

RL78族 集成开发环境

从CA78K0R转至CCRL的使用指南

（编码篇）

瑞萨电子（中国）有限公司

2016/3/1 Rev.1.00

前言

- 本篇资料中，记述了使用C编译器CA78K0R创建的RL78族MCU的工程或者源码转至使用C编译器CC-RL的源码的差异。
- 本篇资料以用于RL78族的C编译器CA78K0R和CC-RL作为对象进行说明。

对象版本如下：

- CA78K0R V1.20或更高
- CC-RL V1.01.00

目录

- 编译器语言 第04页
- 汇编语言 第20页
- 函数调用接口 第24页
- 过渡支援功能 第26页
- FAQ 第47页

编译器语言

编译器语言

语言规格上的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|-------------------------------|-------------------------------|--|--------------------------|
| 语言 | C语言 | C语言 | |
| 语言标准 | C89 | C90、C99支持的一部分功能 | |
| Endian | little | little | |
| 可使用的多字节字符 | EUC、SJIS | EUC、SJIS、UTF-8, big5, gbk | |
| 支持的多字节字符的范围 | 标注中可以写日文 | 标注和字符串中可以写日文和中文 | |
| 未指定signed / unsigned的char型的处理 | 有符号整数 当指定-qu选项时，为无符号整数 | 无符号整数 当指定-signed_char选项时，为有符号整数 | |
| double型 | 遵照IEEE754-1985 32-bit data | 遵照IEEE754-1985 • 使用-dbl_size=4时，为32-bit data • 使用-dbl_size=8时，为64-bit data | -dbl_size=8仅对RL78-S3内核有效 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

语言规格上的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|---------------------|---|--|----|
| 结构体和联合体中的int型位域 | 按无符号处理 | 按无符号处理 当指定 -signed_bitfield 选项时，为 signed int 型。 | |
| 结构体和联合体中的位域的分配顺序 | 由低位到高位进行分配 当指定 -rb 选项时，由高位到低位进行分配 | 由低位到高位进行分配 | |
| 结构体和联合体中的各成员占用内存的边界 | <ul style="list-style-type: none">限定为1字节 char、signed char、unsigned char其它：限定为2字节 | <ul style="list-style-type: none">限定为1字节 char、signed char、unsigned char、_Bool其它：限定为2字节 | |
| 枚举型说明符 | 根据枚举常数值范围，枚举类型为以下中的一种 signed char、unsigned char、signed int | 根据枚举常数值范围，枚举类型为以下中的一种 char 、signed char、unsigned char、signed short | |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

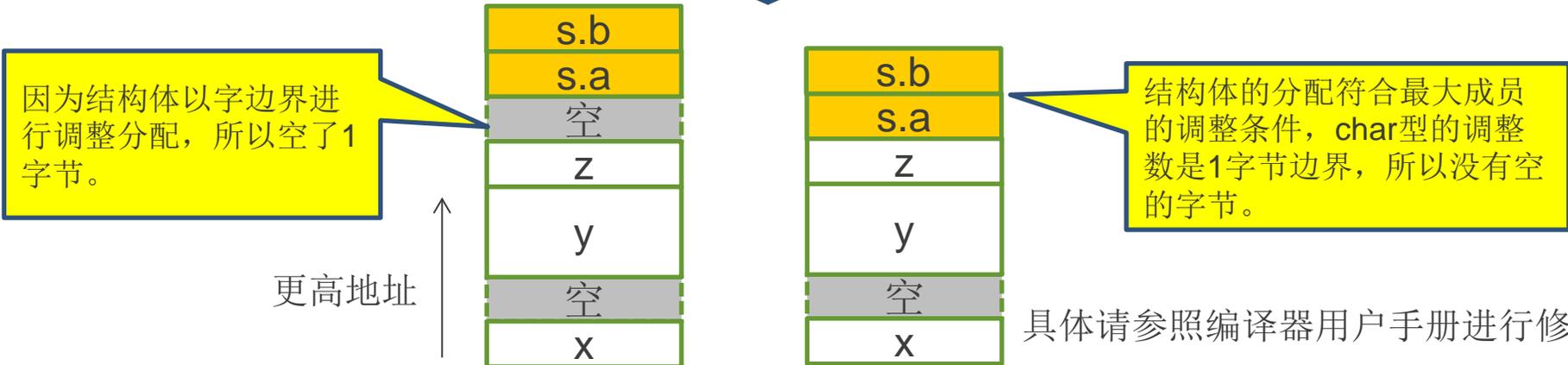
编译器语言

- 结构体和联合体中的各成员占用内存边界的差异

结构体SSS的定义

```
struct SSS {  
    char x;  
    short y;  
    char z;  
    struct {  
        char a;  
        char b;  
    } s;  
}
```

结构体SSS的分配 CA78K0R CC-RL



编译器语言

- 枚举型说明符的差异

内部表现形式因枚举范围的不同而变化。

- CA78K0R 的场合（优先顺序）

- 范围：-128 ~ 127 → signed char

- 范围：0 ~ 255 → unsigned char

- 范围：-32768 ~ 32767 → signed int

- CC-RL 的场合（优先顺序）

- 指定 -signed_char

- 范围：-128 ~ 127（包括 0 ~ 127）→ char

- 范围：0 ~ 255 → unsigned char

- 范围：上述以外 → signed short

- 不指定 -signed_char

- 范围：-128 ~ 127 → signed char

- 范围：0 ~ 255（包括 0 ~ 127）→ char

- 范围：上述以外 → signed short

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

■ 包含头文件的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|---|---|---|----|
| <code>include <string></code> 格式的查找顺序 | (1) 由-i 选项指定的文件夹 (2) 由环境变量 INC78K0R 指定的文件夹 (3) 包含标准 include 文件的文件夹 | (1) 由-I 选项指定的文件夹 (2) 包含标准 include 文件的文件夹 | |
| <code>#include "string"</code> 格式的查找顺序 | (1) 包含源文件的文件夹 (2) 由-i 选项指定的文件夹 (3) 由环境变量 INC78K0R 指定的文件夹 (4) 包含标准 include 文件的文件夹 | (1) 包含源文件的文件夹 (2) 由-I 选项指定的文件夹 (3) 包含标准 include 文件的文件夹 | |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

■ 翻译限制的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL |
|---|---------|---------|
| 复合语句、循环语句和选择语句的嵌套层数 | 45 | 取决于内存大小 |
| 条件编译的嵌套层数 | 255 | |
| 在一个声明中，用一个算术型、构造体型、联合体型或是不完全型修饰的指针、数组和函数声明（任意组合）的个数 | 12 | 128 |
| 一个完整声明中可嵌套的声明层数 | — | 取决于内存大小 |
| 一个完整表达式中可嵌套的表达式的层数 | 1024 | |
| 宏定义名称的有效首字母的个数 | 256 | |
| 内部标识的有效首字母的个数 | 249 | |
| 外部标识的有效首字母的个数 | 249 | |
| 在一个翻译单位内外部标识符的个数 | 1024 | |
| 在一个block中具有块作用域的标识符的个数 | 255 | |
| 在一个翻译单位内可以被同时定义的宏标识符的个数 | 60000 | |

※ CA78K0R列，适用于V1.50及更新的版本。

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

■ 翻译限制的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | |
|--------------------------------------|---------|---------------------------------------|---------|
| 一个函数定义中形式参数的个数 | 39 | 取决于内存大小 | |
| 一个函数调用中实际参数的个数 | 39 | | |
| 一个宏定义中形式参数的个数 | 31 | | |
| 一个宏调用中实际参数的个数 | 31 | | |
| 一个逻辑源行中字符的个数 | 32767 | | |
| (连接后) 单字符的字符串文字和宽字符串文字的字符个数 | 509 | 32767 (指定-large_variable 选项时, 为65535) | |
| (主机环境下) 一个目标的字节数 | 65535 | | |
| 被#include包含的文件的嵌套层数 | 50 | | |
| 一个switch语句 (嵌套了switch语句除外) 中的case的个数 | 1024 | | |
| 一个结构体或者联合体中成员的个数 | 1024 | | |
| 一个枚举型中枚举常数的个数 | 255 | | |
| 一系列成员声明中结构体或者联合体定义的嵌套层数 | 15 | | |
| | | | 取决于内存大小 |
| | | | |
| | | | |

※ CA78K0R列, 适用于V1.50及更新的版本。

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

- 数值限制的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL |
|---------------|---------|-----------------------|
| CHAR_MIN | -128 | 0 (-128) |
| CHAR_MAX | +127 | +255 (+127) |
| LLONG_MIN | — | -9223372036854775808 |
| LLONG_MAX | — | +9223372036854775807 |
| ULLONG_MAX | — | +18446744073709551615 |
| DBL_MANT_DIG | +24 | +24 (+53) |
| LDBL_MANT_DIG | +24 | +24 (+53) |
| DBL_DIG | +6 | +6 (+15) |
| LDBL_DIG | +6 | +6 (+15) |
| DBL_MIN_EXP | -125 | -125 (-1021) |
| LDBL_MIN_EXP | -125 | -125 (-1021) |

※ 对于CHAR_MIN、CHAR_MAX，当指定-signed_char时，()内的值有效。

除此以外，指定-dbl_size=8选项（仅限于RL78-S3内核）时，()内的值有效。

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

- 数值限制的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL |
|-----------------|-----------------|---|
| DBL_MIN_10_EXP | -37 | -37 (-307) |
| LDBL_MIN_10_EXP | -37 | -37 (-307) |
| DBL_MAX_EXP | +128 | +128 (+1024) |
| LDBL_MAX_EXP | +128 | +128 (+1024) |
| DBL_MAX_10_EXP | +38 | +38 (+308) |
| LDBL_MAX_10_EXP | +38 | +38 (+308) |
| DBL_MAX | 3.40282347E+38F | 3.40282347E+38F (1.7976931348623158E+308) |
| LDBL_MAX | 3.40282347E+38F | 3.40282347E+38F (1.7976931348623158E+308) |
| DBL_EPSILON | 1.19209290E-07F | 1.19209290E-07F (2.2204460492503131E-016) |
| LDBL_EPSILON | 1.19209290E-07F | 1.19209290E-07F (2.2204460492503131E-016) |
| DBL_MIN | 1.17549435E-38F | 1.17549435E-38F (2.2250738585072014E-308) |
| LDBL_MIN | 1.17549435E-38F | 1.17549435E-38F (2.2250738585072014E-308) |

※指定-dbl_size=8选项（仅限于RL78-S3内核）时，()内的值有效。

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

▪ #pragma指令的差异

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 对应方法 |
|-----------------------------------|------------------|-------|--|
| 数据插入函数__OPC()的有效化 | #pragma opc | — | 请删除# pragma指令，然后使用# pragma inline _asm和汇编指令，对数据进行插入处理。 |
| 从boot区向flash区域的函数调用 | #pragma ext_func | — | 没有相关联的指令。 请删除#pragma指令。 指定绝对地址，然后调用函数。 |
| 标准库函数memcpy()和memset()的inline展开指示 | #pragma inline | — | 请删除#pragma指令。 在CC-RL中，这个意味着用户定义的函数的inline展开。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

- 宏定义的差异

| CA78K0R的宏定义名称 | CC-RL的宏定义名称 | 值 |
|---------------|-------------|---|
| __K0R_LARGE__ | None | — |
| CPU macro | None | — |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

■ 关键字的差异

| 功能 | 关键字 | CC-RL中的相关关键字 | 对应方法 |
|--------------------|-----------------------------|---------------------------|---|
| near/far属性 | __near/__far | __near/__far | 指定位置有差别。 |
| 写入saddr区域的bit变量的声明 | __boolean boolean bit | — | 定义、声明结构体的位域，并请变更位处理。 |
| asm语句 | __asm #asm to #endasm | #pragma inline_asm | 不可通过使用asm语句在C源代码中直接使用汇编命令。 请用汇编语言函数定义汇编指令部分，并使用#pragma inline_asm。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

- 关键字的差异

| 功能 | 关键字 | CC-RL中的相关关键字 | 对应方法 |
|--------|------------------|--------------|------------------------|
| 兼容78K0 | __callf callf | — | 不支持兼容78K0，所以请删除相应的关键字。 |
| | noauto | — | |
| | __leaf norec | — | |
| | __pascal | — | |
| | __temp | — | |
| | __mxcall | — | |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

- 写入saddr区域的bit变量声明的差异

- CA78K0R

格式: bit (或者boolean, 或者 __boolean) [变量名]

- CC-RL

- 因为没有位变量, 所以在结构体中定义位域

```
格式: __saddr struct [标识符名] {  
    [类型名] [域名]: [位宽度];  
    [类型名] [域名]: [位宽度];  
    ...  
    [类型名] [域名]: [位宽度];  
};
```

```
__saddr struct S{  
    char a:1;  
};
```

char型 1bit的数值

- 位域的成员, 可以使用以下类型

char, signed char, unsigned char, signed short, unsigned short, signed int,
unsigned int, signed long, unsigned long, signed long long, unsigned long long

具体请参照编译器用户手册进行修改。

编译器语言

- 插入汇编指令的差异

- CA78K0R

格式: `:#asm`

`~汇编指令~`

`#endasm`

- CC-RL

`#pragma inline_asm [(] 函数名 [,...][)]`

```
#pragma inline_asm func
```

```
static int func() {  
    /* 汇编指令 */  
}
```

声明汇编用函数func
在func函数中写入汇编源程序

具体请参照编译器用户手册进行修改。

汇编语言

汇编语言

■ 宏运算符的差异

| 运算类型 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|------|---------|-------|----|
| 连接符 | & | ? | |

■ 运算符的差异

| 运算类型 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|-------|---|---|----|
| 算术运算 | + sign, - sign, +, -, *, /, MOD | + sign, - sign, +, -, *, /, % | |
| 位逻辑运算 | NOT, AND, OR, XOR | ~, &, , ^ | |
| 移位运算 | SHR (logic), SHL | <<, >> | |
| 段运算 | — | STARTOF, SIZEOF | |
| 分离运算 | HIGH, LOW, HIGHW, LOWW, MIRHW, MIRLW | HIGH, LOW, HIGHW, LOWW, MIRHW, MIRLW, SMRLW | |
| 比较运算 | =(EQ), <>(NE), >(GT), >=(GE), <(LT), <=(LE) 当结果为“真”时，值为“OFFH”。 | ==, !=, >, >=, <, <= 当结果为“真”时，值为“1”。 | |
| 逻辑运算 | — | &&, | |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

汇编语言

■ 伪指令的差异

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|---------------|-----------|----------------|----|
| 段定义伪指令 | BSEG — | — .SECTION | |
| 内存初始化或区域配置伪指令 | — — | .DB8 .ALIGN | |
| 宏伪指令 | MACRO | .MACRO | |
| | LOCAL | .LOCAL | |
| | REPT | .REPT | |
| | IRP | .IRP | |
| | EXITM | .EXITM | |
| | — | .EXITMA | |
| | ENDM | .ENDM | |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

汇编语言

- 控制指令的差异

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|-------------|---------|-------------------|----|
| include控制指令 | — | \$BINCLUDE | |
| 条件汇编控制指令 | — | \$IFNDEF | |
| | — | \$IFN | |
| | — | \$ELSEIFN | |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

函数调用接口

函数调用接口

■ 普通函数调用接口的差异

| 运算类型 | CA78K0R | CC-RL | 备注 |
|-------------|--------------------------------|------------------------------------|---------------------------------|
| 用于存储返回值的寄存器 | CY BC DE | A AX BC DE | 寄存器分配的顺序和组合是不同的，详细信息请参照编译器用户手册。 |
| 用于存储参数的寄存器 | AX BC | A, X, C, B, E, D AX BC DE | 同上 |
| 存储自动变量的位置 | Stack saddr area (指定-qr选项时) | Stack | 同上 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

过渡支援功能

- CC-RL的过渡支援功能

CC-RL提供了过渡支持功能。

通过指定下列选项，使得过渡支持功能有效。

- 编译器的过渡支援功能：-convert_cc选项
- 汇编器的过渡支援功能：-convert_asm选项

（例）-convert_cc=ca78k0r

-convert_asm

另外，通过指定以下选项，不需要在每一个源文件中使用#include语句包含iodefine.h文件（IDE生成）。iodefine.h文中定义了SFR和中断请求名。

- 编译预处理控制功能：-preinclude选项

（例）-preinclude=iodefine.h

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的#pragma指令

当指定-convert_cc=ca78k0r选项时，自动适用于CC-RL规格。

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|------------------------|-----------------------------------|--|--|
| C-source级的SFR名称 | #pragma sfr | 不能转换成CC-RL功能。 请使用下面的方法： #include "iodefine.h" 或 -preinclude=iodefine.h | 删除#pragma指令。 请使用iodefine.h（IDE生成）中的定义访问SFR。 |
| 中断函数的声明 | #pragma vect #pragma interrupt | — #pragma interrupt | 格式不同。 请参照手册。 |
| 允许中断功能 DI() EI() | #pragma DI #pragma EI | __DI __EI | 删除#pragma 指令，变更为以下函数名： __DI(); __EI(); |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的#pragma指令

当指定-convert_cc=ca78k0r选项时，自动适用于CC-RL规格。

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|---|--|--|---|
| 允许CPU控制指令 HALT() STOP() BRK() NOP() | #pragma HALT #pragma STOP #pragma BRK #pragma NOP | <u>__halt</u> <u>__stop</u> <u>__brk</u> <u>__nop</u> | 删除#pragma指令，变更为以下函数名： __halt(); __stop(); __brk(); __nop(); |
| 变更段名 | #pragma section | #pragma section | 格式不同。 请参照手册。 |
| 变更模块名 | #pragma name | — | 删除#pragma指令，使用链接器的-rename选项。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的#pragma指令

当指定-convert_cc=ca78k0r选项时，自动适用于CC-RL规格。

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|--|-------------|--------------------------------------|---|
| 允许旋转功能 rorb() rolb() rorw() rolw() | #pragma rot | __rorb __rolb __rorw __rolw | 删除#pragma指令，变更为以下函数名： __rorb(); __rolb(); __rorw(); __rolw(); |
| 允许乘法函数 mulu() muluw() mulsw() | #pragma mul | __mulu __mului __mulsi | 删除#pragma指令，变更为以下函数名： __mulu(); __mului(); __mulsi(); |
| 允许除法函数 divuw() moduw() | #pragma div | __divui __remui | 删除#pragma指令，变更为以下函数名： __divui(); __remui(); |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的#pragma指令

当指定-convert_cc=ca78k0r选项时，自动适用于CC-RL规格。

| 项目 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|--------------------------------|------------------------|----------------------------------|---|
| 允许乘法累加函数 macuw() macsw() | #pragma mac | <u>__macui</u> <u>__macsi</u> | 删除#pragma指令，变更为以下函数名： __macui(); __macsi(); |
| RTOS函数的声明 | #pragma rtos_interrupt | #pragma rtos_interrupt | 格式不同。 请参照手册。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 中断函数声明的差异

- CA78K0R

格式: #pragma vect (or interrupt) [中断请求名] [函数名] [堆栈切换设置]

```
#pragma interrupt INTP0 inter rb1
```

```
void inter ( void ) {  
/* INTP0引脚输入的中断处理 */  
}
```

- CC-RL

格式: #pragma interrupt [(| 中断处理程序请求名 [(中断规格 [,...])])]

```
#include "iodefine.h"
```

```
#pragma interrupt inter (vect=INTP0, bank=RB1)
```

```
__near void inter ( void ) {  
/* INTP0引脚输入的中断处理 */  
}
```

通过指定-preinclude= iodefine.h选项，可以在源文件中写入。

包含iodefine.h时，可以写中断请求名。

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 变更段名的差异

- CA78K0R

格式: #pragma section [编译器输出段名] [新段名] [AT起始地址]

变更编译器输出段名

```
#pragma section @@DATA DD1 AT 2400H
```

变更段名 @@DATA 为 DD1, 并指定起始地址为 2400H

- CC-RL

格式: #pragma section [段类型] [新段名]

变更与段类型 text、const、data 或 bss 相对应的段名

- near段: 新段名 + “_n”
- far段: 新段名 + “_f”
- saddr段: 新段名 + “_s”

```
#pragma section bss DD1  
int __far fdata;
```

bss的段名改为 DD1_f

另外, 可以通过使用链接器的 -start 选项指定段的开始地址。

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的宏

当指定-convert_cc=ca78k0r选项时，自动适用于CC-RL规格。

| CA78K0R中的宏名称 | CC-RL中相应的宏名称 | 值 |
|-------------------|------------------------|--------|
| __K0R__ | __RL78__ | 十进制常量1 |
| __K0R_SMALL__ | __RL78_SMALL__ | |
| __K0R_MEDIUM__ | __RL78_MEDIUM__ | |
| __CHAR_UNSIGNED__ | __UCHAR | |
| __RL78_1__ | __RL78_S1__ | |
| __RL78_2__ | __RL78_S2__ | |
| __RL78_3__ | __RL78_S3__ | |
| __CA78K0R__ | None | |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的关键字

当指定-convert_cc=ca78k0r选项时，自动适用于CC-RL规格。

| 功能 | 关键字 | CC-RL中相应的关键字 | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|---------------|-----------------|--|--|
| 将变量配置在saddr区域 | __sreg sreg | __saddr #pragma saddr | 将__sreg变更为__saddr。 |
| 指定绝对地址 | __directmap | #pragma address | 不能由__directmap指定绝对地址。请使用 #pragma address 。另外，变量的地址不能相互覆盖。 |
| 硬件中断函数的声明 | __interrupt | #pragma interrupt | 使用 #pragma interrupt 变更声明。 |
| 软件中断函数的声明 | __interrupt_brk | #pragma interrupt_brk | 使用 #pragma interrupt_brk 变更声明。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的关键字

当指定-convert_cc=ca78k0r选项时，自动适用于CC-RL规格。

| 功能 | 关键字 | CC-RL中相应的关键字 | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|-------------------|-----------------------------|--------------------------|---|
| RTOS函数的声明 | __rtos_interrupt | #pragma rtos_interrupt | 不需要__rtos_interrupt。从RTOS中断处理函数声明中删除“__rtos_interrupt”。 |
| callt函数的声明 | __callt callt | __callt #pragma callt | 将callt变更为__callt。 |
| 配置到saddr区域的位变量的声明 | __boolean boolean bit | — | 将__boolean变更为char（指定-ansi选项时）。 将__boolean、boolean、bit变更为_Bool（不指定-ansi选项时） |

- 由于在CC-RL中没有位变量，所以使用过渡支持功能（-convert_cc=ca78k0r）时，该位变量作为1个字节的数据进行处理。

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的伪指令

当指定-convert_asm时，自动适用于CC-RL规格。

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|--------------|---------|----------------------|---|
| 段定义伪指令 | CSEG | .CSEG | 将CSEG变更为.CSEG。 再配置属性的记述形式不同。 再配置属性为UNITP时，将CSEG变更为.CSEG TEXTF、.ALIGN 2。 |
| | DSEG | .DSEG | 将DSEG变更为.DSEG。 再配置属性的记述形式不同。 |
| | BSEG | .BSEG | 将BSEG变更为.BSEG。 |
| | ORG | .ORG | 将ORG变更为.ORG。 |
| 符号定义伪指令 | EQU | .EQU | 将EQU变更为.EQU。 |
| | SET | .SET | 将SET变更为.SET。 |
| 分支指令、自动选择伪指令 | BR | BR !!addr20 | 将BR变更为BR !!addr20。 |
| | CALL | CALL !!addr20 | 将CALL 变更为CALL !!addr20。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的伪指令

当指定-convert_asm时，自动适用于CC-RL规格。

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|---------------|---------|----------------|------------------------------------|
| 内存初始化、区域保留伪指令 | DB | .DB | 将DB变更为.DB。 操作数“(size)”的解释是不同的。 |
| | DW | .DB2 | 将DW变更为.DB2。 操作数“(size)”的解释是不同的。 |
| | DG | .DB4 | 将DG变更为.DB4。 操作数“(size)”的解释是不同的。 |
| | DS | .DS | 将DS变更为.DS |
| | DBIT | .DBIT | 将DBIT变更为.DBIT。 |
| 链接伪指令 | PUBLIC | .PUBLIC | 将PUBLIC变更为.PUBLIC。 |
| | EXTRN | .EXTERN | 将EXTERN变更为.EXTERN。 |
| | EXTBIT | .EXTBIT | 降EXTBIT变更为.EXTBIT。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的伪指令

当指定-convert_asm时，自动适用于CC-RL规格。

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|-------------|---------|-------|----------------------------|
| 目标模块名的声明伪指令 | NAME | 按注释处理 | 删除伪指令NAME。使用链接器的-rename选项。 |
| 汇编结束伪指令 | END | 按注释处理 | 删除伪指令END |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 符号定义伪指令EQU（未使用过渡支援功能时）
在符号定义伪指令EQU的操作数中，不能记述一个重新定位的标签。
用重新定位的标签替换掉EQU左侧名字的基准点，并禁用EQU。

- CA78K0R

```
DMAINP DSEG SADDRP
RABUF1: DS 8
RABUF2: DS 8
OFFSET EQU RABUF2 - RABUF1
FPREAD EQU RABUF1.4
CSEG
ADD A, #OFFSET
CLR1 FPREAD
```

删除

删除

置换

- CC-RL

置换

```
DMAINP DSEG SADDRP
RABUF1: DS 8
RABUF2: DS 8
CSEG
ADD A, #RABUF2 - RABUF1
CLR1 RABUF1.4
```

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 内存初始化、区域保留伪指令（未使用过渡支援功能时）
内存初始化、区域保留伪指令只能有一个操作数。
如果要写多个操作数，请分割为多个伪指令。

- CA78K0R

```
MSGDATA CSEG AT 80H  
TMSGOK:  
    DB 'OK'  
    DB 0DH,0AH  
END
```

修改

- CC-RL

```
MSGDATA CSEG AT 80H  
TMSGOK:  
    .DB 'OK'  
    .DB 0DH  
    .DB 0AH
```

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 内存初始化、区域保留伪指令的大小（未使用过渡支援功能时）
内存初始化和区域保留伪指令中，操作数“(size)”的解释不同。

- CA78K0R

格式: DW (size) 指定size的单位为WORD。

```
CSEG  
DW (3)  
END
```

修改 3 words x 2 = 6 bytes

- CC-RL

格式: DW (size) 指定size的单位为BYTE。

```
.CSEG  
.DS 6
```

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的控制指令

当指定-convert_asm时，自动适用于CC-RL规格。

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|---------------|--------------------|-----------|-------------------|
| 汇编目标类型指定控制指令 | \$PROCESSOR (\$PC) | 按注释处理 | 指定-dev选项。 |
| include控制指令 | \$INCLUDE (\$IC) | \$INCLUDE | 变更为\$INCLUDE。 |
| RAM区域分配指定控制指令 | \$RAM_ALLOCATE | 按注释处理 | 使用.CSEG伪指令来配置对象段。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的控制指令

当指定-convert_asm时，自动适用于CC-RL规格。

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|----------|----------------|-----------------|----------------------|
| 条件汇编控制指令 | \$IF | \$IF | 使用-define选项或者.SET。 |
| | \$_IF | \$IF | 变更为\$IF。 |
| | \$ELSEIF | \$ELSEIF | 使用-define选项或者.SET。 |
| | \$_ELSEIF | \$ELSEIF | 变更为\$ELSEIF。 |
| | \$ELSE | \$ELSE | |
| | \$ENDIF | \$ENDIF | |
| | \$SET, \$RESET | 按注释处理 | 删除\$SET、\$RESET 伪指令。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的控制指令

当指定-convert_asm时，自动适用于CC-RL规格。

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|----------------|------------------------------------|-------|--|
| 调试信息输出控制指令 | \$DEBUG (\$DG), \$NODEBUG (\$NODG) | 按注释处理 | 指定-debug选项。 |
| | \$DEBUGA, \$NODEBUGA | 按注释处理 | |
| 交叉引用列表输出指定控制指令 | \$XREF (\$XR), \$NOXREF (\$NOXR) | 按注释处理 | 删除\$XREF (\$XR)、\$NOXREF (\$NOXR)控制指令。 |
| | \$SYMLIST, \$NOSYMLIST | 按注释处理 | 删除\$SYMLIST、\$NOSYMLIST控制指令。 |
| 汇编列表控制指令 | \$EJECT (\$EJ) | 按注释处理 | 删除\$EJECT (\$EJ) 控制指令。 |
| | \$LIST (\$LI), \$NOLIST (\$NOLI) | 按注释处理 | 删除\$LIST (\$LI)、\$NOLIST (\$NOLI)控制指令。 |
| | \$GEN, \$NOGEN | 按注释处理 | 删除\$GEN、\$NOGEN控制指令。 |
| | \$COND, \$NOCOND | 按注释处理 | 删除\$COND、\$NOCOND控制指令。 |
| | \$TITLE (\$TI) | 按注释处理 | 删除\$TITLE (\$TI)控制指令。 |
| | \$SUBTITLE (\$ST) | 按注释处理 | 删除\$SUBTITLE (\$ST)控制指令。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

过渡支援功能

- 编译器过渡支援功能中的控制指令

当指定-convert_asm时，自动适用于CC-RL规格。

| 指令类型 | CA78K0R | CC-RL | 不使用过渡支援功能时的对应方法 |
|----------|-----------------------------|-------|------------------------------------|
| 汇编列表控制指令 | \$FORMFEED, \$NOFORMFEED | 按注释处理 | 删除\$FORMFEED、 \$NOFORMFEED控制指令。 |
| | \$WIDTH | 按注释处理 | 删除\$WIDTH控制指令。 |
| | \$LENGTH | 按注释处理 | 删除\$LENGTH控制指令。 |
| | \$TAB | 按注释处理 | 删除\$TAB控制指令。 |
| 汉字编码控制指令 | \$KANJI CODE | 按注释处理 | 指定-character_set选项。 |
| 其它控制指令 | \$TOL_INF, \$DGS, \$DGL | 按注释处理 | 删除\$TOL_INF、\$DGS、\$DGL控 制指令。 |

具体请参照编译器用户手册进行修改。

FAQ

FAQ

- 本部分内容中，记述了关于CA78K0R转至CC-RL时，编译器、链接器相关错误信息的FAQ。
- 关于FAQ，请从瑞萨电子网页上取得。
 - http://cn.renesas.com/products/tools/coding_tools/c_compilers_assemblers/r178_compiler/index.jsp
-> FAQ

具体请参照编译器用户手册进行修改。

FAQ

| FAQ No. | Q | A |
|---------|---|--|
| 1011661 | <p>I get the error message below when I try to access the SFRs. How do I get around this?</p> <p>E0520020: Identifier "character string" is undefined.</p> | <p>Include the iodefine.h file that is generated when you use an IDE to create a project. This gives you reserved words to use in access to SFRs. SFRs that are addressable from the compiler in byte or word units and those SFRs having bits which are addressable in bit units (only those bit names corresponding to bit numbers enclosed in squares in the user's manual for the MCU) can be accessed by writing their names.</p> <p>(Example)</p> <pre>#include"iodefine.h" ADM2 = 0x12; /* Reserved word for the byte-unit SFR */ ADTYP = 1; /* Reserved word for the bit-unit SFR */</pre> <p>You can designate inclusion of the file by a directive as shown above or by designating it with the compiler's -preinclude option.</p> <p>(Example)</p> <pre>-preinclude=iodefine.h</pre> |

FAQ

| FAQ No. | Q | A |
|---------|--|---|
| 1011662 | <p>I get the error message below when I try to access the bits of SFRs. How do I get around this?</p> <p>E0520020: Identifier "character string" is undefined. E0520065: Expected a ";".</p> | <p>Include the iodefine.h file that is generated when you use an IDE to create a project. This gives you reserved words to use in access to SFRs. SFRs that are addressable from the compiler in byte or word units and those SFRs having bits which are addressable in bit units (only those bit names corresponding to bit numbers enclosed in squares in the user's manual for the MCU) can be accessed by writing their names. In the case of bits for which the numbers are not enclosed in squares, use the reserved word with _bit appended for the name of the byte- or word-unit SFR defined in iodefine.h.</p> <p>(Example)</p> <pre>#include"iodefine.h" P0_bit.no2 = 1; /* There is no reserved word for the bit-unit SFR */</pre> <p>In CC-RL, owing to the porting assistance facilities, you can use the -convert_cc option of the compiler to write it in the style of CA78K0R without using the reserved words for bytes and words with the _bit name attached.</p> <p>(Example)</p> <pre>#include"iodefine.h" P0.2 = 1; /* There is no reserved word for the bit-unit SFR */</pre> <p>You can designate inclusion of the file by a directive as shown above or by designating it with the compiler's -preinclude option.</p> <p>(Example)</p> <pre>-preinclude=iodefine.h</pre> |

FAQ

| FAQ No. | Q | A |
|---------|---|---|
| 1011663 | <p>I get the error message below when I use #pragma to define an interrupt function. How do I get around this?</p> <p>E0523005: Invalid pragma declaration</p> | <p>Write the interrupt function in the form of #pragma interrupt [(<i>interrupt handler name</i>[(<i>interrupt specification</i> [,...])][<i>I</i>])]. A file iodefine.h is generated when you create a project in an IDE. Include iodefine.h in the C source file which uses interrupt request names, since it has definitions for the names of interrupt requests.</p> <p>In CC-RL, owing to the porting assistance facilities, you can use the -convert_cc option of the compiler to write it in the style of CA78K0R.</p> |
| 1011664 | <p>I get the error message below when I try to define an interrupt function. How do I eliminate this error?</p> <p>E0520065: Expected a ";".</p> | <p>Designate the interrupt function with #pragma interrupt. CC-RL does not have a __interrupt interrupt qualifier.</p> <p>In CC-RL, owing to the porting assistance facilities, you can use the -convert_cc option of the compiler to write it in the style of CA78K0R.</p> |
| 1011665 | <p>I get the error message below when I try to define an interrupt function. How do I eliminate this error?</p> <p>E0520014: Extra text after expected end of preprocessing directive.</p> | <p>A file iodefine.h is generated when you create a project in an IDE. Include iodefine.h before issuing the #pragma interrupt, since it has definitions for the names of interrupt requests.</p> <p>You can designate inclusion of the file by a directive as shown above or by designating it with the compiler's -preinclude option.</p> <p>(Example)</p> <p>-preinclude=iodefine.h</p> |

FAQ

| FAQ No. | Q | A |
|---------|--|--|
| 1011666 | <p>get the error message below when I designate a library file. How do I resolve this?</p> <p>E0562201: Illegal library file : "xxxx.lib"</p> | <p>Check that you have not designated a library file for CA78K0R. You cannot use the CC-RL compiler to link a library which was generated with CA78K0R because they are in different object formats. Please recreate the library file for CC-RL.</p> |
| 1011667 | <p>I get the error message below when I designate an object file as an input file. How do I resolve this?</p> <p>E0562200: Illegal object file : "xxxx.rel"</p> | <p>Check that you have not designated an object file for CA78K0R. You cannot use the CC-RL compiler to link a object which was generated with CA78K0R because they are in different object formats. Please recreate the object file for CC-RL.</p> |
| 1011668 | <p>I get the warning message below when I try to compile files. Why does this happen?</p> <p>W0511179: The evaluation version is valid for the remaining number days.</p> | <p>The message appears because you have not registered your license key for CC-RL. You have a 60-day trial period from first building, and your usage is not restricted over that period as it is a free evaluation copy. The message indicates how much of that period remains. After the trial period, the linkage size is restricted to 64 K or fewer bytes, and the MISRA-C checking function becomes unusable.</p> |
| 1011669 | <p>I get the error message below when I attempt access to the PSW. I have included iodef.h. Is there any way around this?</p> <p>E0520020: Identifier " PSW " is undefined.</p> | <p>There is no PSW definition in iodef.h file, since you cannot access the PSW directly. Use the following intrinsic functions for PSW operations.</p> <ul style="list-style-type: none"> - __get_psw This returns the contents of the PSW. - __set_psw This sets a value for the PSW. |

修订记录

| 版本 | 内容 | 页 |
|----------|------|---|
| Rev.1.00 | 初版发行 | — |

www.cn.renesas.com