User's Manual

32

RA6M5 グループ

ユーザーズマニュアル　ハードウェア編

32 ビット MCU
Renesas Advanced (RA) ファミリ
Renesas RA6 シリーズ

本資料に記載のすべての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス エレクトロニクスは、
予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。
ルネサス エレクトロニクスのホームページなどにより公開される最新情報をご確認ください。

ルネサス エレクトロニクス
www.renesas.com

Rev.1.50　Apr 2026

ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害（お客様または第三者いずれに生じた損害も含みます。以下同じです。）に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うものではありません。
3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、改変、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、改変、複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

   標準水準：　コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

   高品質水準：輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通制御（信号）、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等

   当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。
7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア／ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害（当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限りません。）から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為（「脆弱性問題」といいます。）によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因しまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア／ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報（データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等）をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定めるところに従い必要な手続きを行ってください。
12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものといたします。
13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的に支配する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1　2020.10)

本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24（豊洲フォレシア）

www.renesas.com

お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

www.renesas.com/contact/

商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。

© 2026 Renesas Electronics Corporation. All rights reserved.

製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

1. 静電気対策
   CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。
2. 電源投入時の処置
   電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。
3. 電源オフ時における入力信号
   当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力プルアップ電源を入れないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のある製品は、その内容を守ってください。
4. 未使用端子の処理
   未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。
5. クロックについて
   リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。
6. 入力端子の印加波形
   入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、V_{IL}（Max.）から V_{IH}（Min.）までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、V_{IL}（Max.）から V_{IH}（Min.）までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。
7. リザーブアドレス（予約領域）のアクセス禁止
   リザーブアドレス（予約領域）のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス（予約領域）があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。
8. 製品間の相違について
   型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違うと、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ幅射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

はじめに

1. 本ドキュメントについて

本マニュアルは通常、製品の概要、CPU、システム制御機能、周辺機器の機能、電気的特性、および使用上の注意事項で構成されています。本マニュアルでは、マイクロコントローラ (MCU) のスーパーセットの製品仕様について説明します。製品によっては、一部のピン、レジスタ、または機能が存在しない場合があります。使用できないレジスタが割り当てられているアドレス空間は予約されています。

2. 対象読者

本マニュアルは、Renesas マイクロコントローラを使用してアプリケーションを設計およびプログラミングするシステム設計者を対象としています。読者には、電気回路、論理回路、および MCU に関する基本的な知識が求められます。

3. 関連ドキュメント

弊社では下記のドキュメントを提供しています。これらのドキュメントを使用する前に、www.renesas.com で最新版のドキュメントを参照してください。

構成	ドキュメントの種類	内容
マイクロコントローラ	データシート	特長、概要、および MCU の電気的特性
	ユーザーズマニュアルハードウェア編	ピン配置、メモリマップ、周辺機能、電気特性、タイミング図、および動作記述などの MCU 仕様
	アプリケーションノート	テクニカルノート、ボードデザインのガイドライン、およびソフトウェア移行情報
	テクニカルアップデート (TU)	制限や正誤表などの製品仕様に関する予備レポート
ソフトウェア	ユーザーズマニュアルソフトウェア	API リファレンスおよびプログラミング情報
	アプリケーションノート	プロジェクト・ファイル、ソフトウェア・プログラミングのガイドライン、および組み込みソフトウェアを開発するためのアプリケーション例
ツール&キット、ソリューション	ユーザーズマニュアル開発ツール	開発キット (DK)、スタートキット (SK)、プロモーションキット (PK)、製品例 (PE)、およびアプリケーション例 (AE) を含むエンベデッド・ソフトウェア・アプリケーションを開発するためのユーザーマニュアルおよびクイック・スタート・ガイド
	ユーザーズマニュアルソフトウェア	
	クイックスタートガイド	
	アプリケーションノート	プロジェクト・ファイル、ソフトウェア・プログラミングのガイドライン、および組み込みソフトウェアを開発するためのアプリケーション例

4. 数値の表記法

本マニュアルでは、次の進数表記を使用しています。

例	内容
011b	2 進数。たとえば、3 という 2 進数に相当する値は 011b です。
0x1F	16 進数。たとえば、31 の 16 進数に相当する数値は 0x1F と記述されています。場合によっては、16 進数の末尾に h がつくことがあります。
1234	10 進数。10 進数の後にこの記号が続くのは、混乱の可能性がある場合のみです。一般に、10 進数はサフィックスなしで表示されます。

5. シンボルの表記法

本マニュアルでは、次の表記法が使用されています。

例	内容
AAA.BBB.CCC	機能モジュールのシンボル (AAA)、レジスタのシンボル (BBB)、およびビットフィールドのシンボル (CCC) はピリオドで区切られます。
AAA.BBB	機能モジュールのシンボル (AAA) とレジスタのシンボル (BBB) はピリオドで区切られます。
BBB.DDD	レジスタのシンボル (BBB) とビットフィールドのシンボル (DDD) はピリオドで区切られます。
EEE[3:0]	角括弧内の数字はビット幅を示します。たとえば、EEE[3:0]はビット 3 から 0 を占有します。

6. 単位と単位の接頭部

次の単位と単位接頭辞は誤解を招くことがあります。これらのユニットプレフィックスについては、本マニュアル全体で次の意味で説明されています。

記号	名前	内容
b	2 進数	シングル 0 または 1
B	バイト	この単位記号は、一般に MCU のメモリの仕様とアドレス空間に使用されます。
k	キロ	1000 = 10^3。k は 1024 (2^{10}) を示すためにも使用されますが、このユニットプレフィックスは本マニュアル全体で 1000 (10^3) を示すために使用されます。
K	キロ	1024 = 2^{10}。このユニットプレフィックスは、本マニュアル全体で 1000 (10^3) ではなく、1024 (2^{10}) を示すために使用されます。

7. 特殊用語

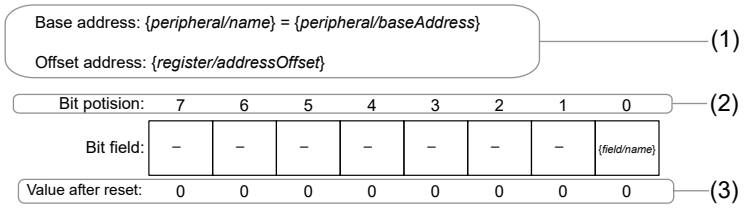
下記の用語には特殊な意味があります。

用語	内容
NC	非接続の端子。特に指定のない場合、この端子はフローティングにしてください。
Hi-Z	ハイインピーダンス
x	Don't care または不定

8. レジスタの説明

各章のレジスタの説明には、ビット配置を示すレジスタ配置図と各ビットの内容を説明するレジスタのビット機能表があります。これらの表で使用される記号の例については、以降の項で説明します。以下は、レジスタの説明例および関連するビットフィールドの定義例です。

XX.X.X {*register/name*} : {*register/description*}



(4) (5) (6)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	{*field/name*}	{*field/description*} 0: {*enumeratedValue/description*} 1: {*enumeratedValue/description*}	{*access*}
7:1	–	読むと0が読めます。書く場合、0としてください。	R/W

(1) 機能モジュールのシンボル、レジスタのシンボル、およびアドレスの割り当て

この部分には、通常、機能モジュールのシンボル {*peripheral/name*}、レジスタのシンボル {*register/name*}、およびこのレジスタのアドレス割り当てが記載されます。ベースアドレスとオフセットアドレスは、{*peripheral/name*} の {*register/name*} : {*register/description*} が {*peripheral/baseAddress*} + {*register/addressOffset*} のアドレスに割り当てられることを意味します。

(2) ビット番号

この数値はビット番号を示します。これらのビットは、32 ビットレジスタの場合はビット 31 から 0、16 ビットレジスタの場合はビット 15 から 0、8 ビットレジスタの場合はビット 7 から 0 の順序で表示されます。

(3) リセット後の値

このシンボルまたは数値は、リセット後の各ビットの値を示します。他に指定がない限り、値はバイナリで表示されます。

0: リセット後の値が 0 であることを示します。

1: リセット後の値が 1 であることを示します。

x: リセット後の値が不定であることを示します。

(4) シンボル

{*filed/name*} はビットフィールドの略名を示します。予約ビットは、—と表記されます。

(5) 機能

機能は、ビットフィールドの正式名 {*field/description*}、および列挙された値を示します。

(6) R/W

R/W 列は、そのビットフィールドが読み出し可能であるか書き込み可能であるかのアクセスタイプを示します。

R/W: そのビットフィールドは読み出しも書き込みも可能。

R: そのビットフィールドは読み出しのみ可能。書き込みは無効。

W: そのビットフィールドは書き込みのみ可能。他に指定のない限り、読み出し値はリセット後の値。

9. 略語

本マニュアルで使用されている略語を次の表に示します。

略語	内容
AES	Advanced Encryption Standard（高度暗号化標準）
AHB	Advanced High-performance Bus（アドバンストハイパフォーマンスバス）
AHB-AP	AHB Access Port（AHB アクセスポート）
APB	Advanced Peripheral Bus（アドバンスト周辺バス）
ARC	Alleged RC（Alleged RC 暗号）
ATB	Advanced Trace Bus（アドバンストトレースバス）
BCD	Binary Coded Decimal（2 進化 10 進数）
BSDL	Boundary Scan Description Language（バウンダリスキャン記述言語）
DES	Data Encryption Standard（データ暗号化標準）
DSA	Digital Signature Algorithm（デジタル署名アルゴリズム）
ETB	Embedded Trace Buffer（エンベデッドトレースバッファ）
ETM	Embedded Trace Macrocell（エンベデッドトレースマクロセル）
FLL	Frequency Locked Loop（周波数安定化ループ回路）
FPU	Floating Point Unit（浮動小数点ユニット）
HMI	Human Machine Interface（ヒューマンマシーンインタフェース）
IrDA	Infrared Data Association（赤外線通信協会／規格）
LSB	Least Significant Bit（最下位ビット）
MSB	Most Significant Bit（最上位ビット）
NVIC	Nested Vector Interrupt Controller（ネスト型ベクタ割り込みコントローラ）
PC	Program Counter（プログラムカウンタ）
PFS	Port Function Select（ポート機能選択）
PLL	Phase Locked Loop（位相同期回路）
POR	Power-on reset（パワーオンリセット）
PWM	Pulse Width Modulation（パルス幅変調）
RSA	Rivest Shamir Adleman（Rivest/Shamir/Adleman による公開鍵暗号方式）
SHA	Secure Hash Algorithm（セキュアハッシュアルゴリズム）
S/H	Sample and Hold（サンプルアンドホールド）
SP	Stack Pointer（スタックポインタ）
SWD	Serial Wire Debug（シリアルワイヤデバッグ）
SW-DP	Serial Wire-Debug Port（シリアルワイヤデバッグポート）
TRNG	True Random Number Generator（真性乱数生成器）
UART	Universal Asynchronous Receiver/Transmitter（調歩同期式シリアルインタフェース）
VCO	Voltage Controlled Oscillator（電圧制御発振器）

10. 所有権通知

本書に含まれるすべてのテキスト、グラフィック、写真、商標、ロゴ、挿絵、コンピュータコード（総称してコンテンツ）は、ルネサスが所有、管理、またはライセンスを保持するものであり、トレードドレス法、著作権法、特許法および商標法、その他の知的財産権法、不正競争法で保護されています。本書に明示的に記述されている場合を除いて、ルネサスから事前に承諾書を得ることなく、本書の一部またはコンテンツを、公開または頒布目的で、あるいは営利目的で、コピー、複製、再版、掲載、開示、エンコード、翻訳、伝送すること、およびいかなる媒体においても配布することは禁じられています。

Arm®と Cortex®は、Arm Limited の登録商標です。CoreSight™は、Arm Limited の商標です。

CoreMark®は、Embedded Microprocessor Benchmark Consortium の登録商標です。

Magic Packet™は、Advanced Micro Devices, Inc.の商標です。

本書に記載されているその他のブランドと名称は、それぞれの所有者の商標または登録商標です。

11. 製品に関するフィードバック

本製品についてご意見やご提案がある場合は、お問い合わせにアクセスしてください。

目次

特長 61

1. 概要 62

1.1 機能の概要 62
1.2 ブロック図 68
1.3 型名 68
1.4 機能の比較 71
1.5 端子機能 73
1.6 ピン配置図 80
1.7 端子一覧 85

2. CPU 90

2.1 概要 90
2.1.1 CPU 90
2.1.2 デバッグ 90
2.1.3 動作周波数 91
2.1.4 ブロック図 91
2.2 実装オプション 92
2.3 トレースインタフェース 93
2.4 JTAG/SWD インタフェース 93
2.5 メモリに対するセキュリティ属性 94
2.6 デバッグ機能 94
2.6.1 デバッガの接続性 94
2.6.2 エミュレータ接続 95
2.6.3 セルフホスティングデバッグ機能 96
2.6.4 デバッグ機能の影響 96
2.7 プログラマモデル 97
2.7.1 アドレス空間 97
2.7.2 周辺アドレスマップ 97
2.7.3 CoreSight ROM テーブル 98
2.7.4 DBGREG 99
2.7.5 OCDREG 101
2.7.6 CPUDSAR : CPU デバッグセキュリティ属性レジスタ 103
2.7.7 CPU アクセスにより発生するエラー応答の処理 104
2.8 CoreSight クロストリガインタフェース (CTI) 105
2.9 CoreSight ATB ファネル 106
2.10 ブレークポイントユニット 107
2.11 CoreSight タイムスタンプ発生器 107
2.12 SysTick タイマ 107
2.13 OCD エミュレータ接続 107

2.13.1 DBGEN 108
2.13.2 OCD エミュレータ接続における制限 108
2.13.3 OCD エミュレータ切断における制限 109
2.14 参考資料 109
3. 動作モード 110
3.1 概要 110
3.2 動作モードの詳細 110
3.2.1 シングルチップモード 110
3.2.2 SCI ブートモード 110
3.2.3 USB ブートモード 110
3.3 動作モード遷移 110
3.3.1 モード設定端子による動作モード遷移 110
4. アドレス空間 112
4.1 アドレス空間 112
4.2 外部アドレス空間 113
5. リセット 116
5.1 概要 116
5.2 レジスタの説明 122
5.2.1 RSTSAR : リセットセキュリティ属性レジスタ 122
5.2.2 RSTSR0 : リセットステータスレジスタ 0 123
5.2.3 RSTSR1 : リセットステータスレジスタ 1 124
5.2.4 RSTSR2 : リセットステータスレジスタ 2 127
5.3 動作説明 127
5.3.1 RES 端子リセット 127
5.3.2 パワーオンリセット 127
5.3.3 電圧監視リセット 128
5.3.4 ディープソフトウェアスタンバイリセット 129
5.3.5 独立ウォッチドッグタイマリセット 130
5.3.6 ウォッチドッグタイマリセット 130
5.3.7 ソフトウェアリセット 130
5.3.8 コールドスタート／ウォームスタート判定機能 130
5.3.9 リセット発生要因の判定 131
6. オプション設定メモリ 133
6.1 概要 133
6.2 レジスタの説明 134
6.2.1 OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0 134
6.2.2 DUALSEL : デュアルモード選択レジスタ 137
6.2.3 SAS : スタートアップ領域設定レジスタ 138
6.2.4 OFS1, OFS1_SEC, OFS1_SEL : オプション機能選択レジスタ 1 138

6.2.5 BANKSEL, BANKSEL_SEC, BANKSEL_SEL : バンク選択レジスタ 140
6.2.6 BPS, BPS_SEC, BPS_SEL : ブロック保護設定レジスタ 143
6.2.7 PBPS, PBPS_SEC : 永久ブロック保護設定レジスタ 145
6.3 オプション設定メモリの設定方法 145
6.3.1 オプション設定メモリへのデータの配置方法 145
6.3.2 オプション設定メモリにプログラムするデータの設定方法 145
6.3.3 オプション設定メモリのセキュリティ属性 146
6.3.4 設定値のタイミング 146
6.4 使用上の注意事項 146
6.4.1 オプション設定メモリの予約領域および予約ビットにプログラムするデータ 146
7. 低電圧検出回路 (LVD) 147
7.1 概要 147
7.2 レジスタの説明 149
7.2.1 LVDSAR : 低電圧検出セキュリティ属性レジスタ 149
7.2.2 LVD1CMPCR : 電圧監視 1 コンパレータコントロールレジスタ 149
7.2.3 LVD2CMPCR : 電圧監視 2 コンパレータコントロールレジスタ 150
7.2.4 LVD1CR0 : 電圧監視 1 回路コントロールレジスタ 0 151
7.2.5 LVD2CR0 : 電圧監視 2 回路コントロールレジスタ 0 152
7.2.6 LVD1CR1 : 電圧監視 1 回路コントロールレジスタ 153
7.2.7 LVD1SR : 電圧監視 1 回路ステータスレジスタ 154
7.2.8 LVD2CR1 : 電圧監視 2 回路コントロールレジスタ 1 154
7.2.9 LVD2SR : 電圧監視 2 回路ステータスレジスタ 155
7.3 VCC 入力電圧の監視 155
7.3.1 V_{det0} の監視 155
7.3.2 V_{det1} の監視 156
7.3.3 V_{det2} の監視 156
7.4 電圧監視 0 リセット 156
7.5 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット 157
7.6 電圧監視 2 割り込み、電圧監視 2 リセット 159
7.7 ELC によるリンク動作 162
7.7.1 割り込み処理とイベントリンクの関係 163
8. クロック発生回路 164
8.1 概要 164
8.2 レジスタの説明 168
8.2.1 CGFSAR : クロック発生機能セキュリティ属性レジスタ 168
8.2.2 SCKDIVCR : システムクロック分周コントロールレジスタ 171
8.2.3 SCKSCR : システムクロックソースコントロールレジスタ 174
8.2.4 PLLCCR : PLL クロックコントロールレジスタ 176
8.2.5 PLLCR : PLL コントロールレジスタ 177

8.2.6 PLL2CCR : PLL2 クロックコントロールレジスタ 178
8.2.7 PLL2CR : PLL2 コントロールレジスタ 179
8.2.8 BCKCR : 外部バスクロックコントロールレジスタ 180
8.2.9 MOSCCR : メインクロック発振器コントロールレジスタ 181
8.2.10 SOSCCR : サブクロック発振器コントロールレジスタ 182
8.2.11 LOCOCR : 低速オンチップオシレータコントロールレジスタ 182
8.2.12 HOCOCR : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタ 183
8.2.13 HOCOCR2 : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタ 2 184
8.2.14 MOCOCR : 中速オンチップオシレータコントロールレジスタ 185
8.2.15 FLLCR1 : FLL コントロールレジスタ 1 186
8.2.16 FLLCR2 : FLL コントロールレジスタ 2 187
8.2.17 OSCSF : 発振安定フラグレジスタ 188
8.2.18 OSTDCR : 発振停止検出コントロールレジスタ 189
8.2.19 OSTDSR : 発振停止検出ステータスレジスタ 190
8.2.20 MOSCWTCR : メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ 191
8.2.21 MOMCR : メインクロック発振器モード発振コントロールレジスタ 192
8.2.22 SOMCR : サブクロック発振器モードコントロールレジスタ 192
8.2.23 CKOCR : クロックアウトコントロールレジスタ 193
8.2.24 EBCKOCR : 外部バスクロック出力コントロールレジスタ 194
8.2.25 LOCOUTCR : LOCO ユーザートリミングコントロールレジスタ 194
8.2.26 MOCOUTCR : MOCO ユーザートリミングコントロールレジスタ 195
8.2.27 HOCOUTCR : HOCO ユーザートリミングコントロールレジスタ 195
8.2.28 USBCKDIVCR : USB クロック分周コントロールレジスタ 196
8.2.29 OCTACKDIVCR : Octal-SPI クロック分周コントロールレジスタ 196
8.2.30 CANFDCKDIVCR : CANFD クロック分周コントロールレジスタ 197
8.2.31 USB60CKDIVCR : USB60 クロック分周コントロールレジスタ 198
8.2.32 CECCKDIVCR : CEC クロック分周コントロールレジスタ 198
8.2.33 USBCKCR : USB クロックコントロールレジスタ 199
8.2.34 OCTACKCR : Octal-SPI クロックコントロールレジスタ 200
8.2.35 CANFDCKCR : CANFD クロックコントロールレジスタ 201
8.2.36 USB60CKCR : USB60 クロックコントロールレジスタ 203
8.2.37 CECCKCR : CEC クロックコントロールレジスタ 204
8.2.38 TRCKCR : トレースクロックコントロールレジスタ 205
8.3 メインクロック発振器 205
8.3.1 発振子を接続する方法 205
8.3.2 外部クロックを入力する方法 206
8.3.3 外部クロック入力に関する注意事項 206
8.4 サブクロック発振器 206
8.4.1 32.768 kHz 水晶振動子を接続する方法 207
8.4.2 サブクロック発振器を使用しない場合の端子処理 207

8.5 発振停止検出機能 208
8.5.1 発振停止検出と検出後の動作 208
8.5.2 発振停止検出割り込み 209
8.6 PLL 回路 210
8.7 内部クロック 210
8.7.1 システムクロック (ICLK) 211
8.7.2 周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD) 211
8.7.3 FlashIF クロック (FCLK) 212
8.7.4 外部バスクロック (BCLK) 212
8.7.5 USB クロック (USBCLK) 212
8.7.6 USB-PHY クロック (USBMCLK) 213
8.7.7 USB クロック (USB60CLK) 213
8.7.8 Octal-SPI クロック (OCTACLK) 213
8.7.9 CAN クロック (CANMCLK) 213
8.7.10 CANFD クロック (CANFDCLK) 213
8.7.11 CAC クロック (CACCLK) 213
8.7.12 CEC クロック (CECCLK) 214
8.7.13 RTC 専用クロック（RTCSCLK、RTCLCLK） 214
8.7.14 IWDT 専用クロック (IWDTCLK) 214
8.7.15 AGT 専用クロック (AGTSCLK, AGTLCLK) 214
8.7.16 SysTick タイマ専用クロック (SYSTICCLK) 214
8.7.17 外部端子出力クロック (CLKOUT) 214
8.7.18 JTAG クロック 214
8.8 使用上の注意 214
8.8.1 クロック発生回路に関する注意事項 214
8.8.2 発振子に関する制限 215
8.8.3 ボード設計に関する注意事項 215
8.8.4 発振子接続端子に関する注意事項 215
8.8.5 サブクロック発振器使用時の注意事項 215
9. クロック周波数精度測定回路 (CAC) 217
9.1 概要 217
9.2 レジスタの説明 218
9.2.1 CACR0 : CAC コントロールレジスタ 0 218
9.2.2 CACR1 : CAC コントロールレジスタ 1 219
9.2.3 CACR2 : CAC コントロールレジスタ 2 219
9.2.4 CAICR : CAC 割り込み要求許可レジスタ 220
9.2.5 CASTR : CAC ステータスレジスタ 221
9.2.6 CAULVR : CAC 上限値設定レジスタ 222
9.2.7 CALLVR : CAC 下限値設定レジスタ 222
9.2.8 CACNTBR : CAC カウンタバッファレジスタ 223

9.3 動作説明 223
9.3.1 クロック周波数測定 223
9.3.2 CACREF 端子のデジタルフィルタ機能 225
9.4 割り込み要求 225
9.5 使用上の注意事項 225
9.5.1 モジュールストップ機能の設定 225
10. 低消費電力モード 226
10.1 概要 226
10.2 レジスタの説明 231
10.2.1 LPMSAR : 低消費電力モードセキュリティ属性レジスタ 231
10.2.2 DPFSAR : ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性レジスタ 232
10.2.3 SBYCR : スタンバイコントロールレジスタ 234
10.2.4 MSTPCRA : モジュールストップコントロールレジスタ A 235
10.2.5 MSTPCRB : モジュールストップコントロールレジスタ B 235
10.2.6 MSTPCRC : モジュールストップコントロールレジスタ C 238
10.2.7 MSTPCRD : モジュールストップコントロールレジスタ D 239
10.2.8 MSTPCRE : モジュールストップコントロールレジスタ E 240
10.2.9 OPCCR : 動作電力コントロールレジスタ 242
10.2.10 SOPCCR : サブ動作電力コントロールレジスタ 243
10.2.11 SNZCR : スヌーズコントロールレジスタ 244
10.2.12 SNZEDCR0 : スヌーズ終了コントロールレジスタ 0 245
10.2.13 SNZEDCR1 : スヌーズ終了コントロールレジスタ 1 247
10.2.14 SNZREQCR0 : スヌーズ要求コントロールレジスタ 0 247
10.2.15 SNZREQCR1 : スヌーズ要求コントロールレジスタ 1 249
10.2.16 DPSBYCR : ディープソフトウェアスタンバイコントロールレジスタ 250
10.2.17 DPSWCR : ディープソフトウェアスタンバイウェイトコントロールレジスタ 251
10.2.18 DPSIER0 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 0 252
10.2.19 DPSIER1 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 1 253
10.2.20 DPSIER2 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 2 253
10.2.21 DPSIER3 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 3 254
10.2.22 DPSIFR0 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 0 255
10.2.23 DPSIFR1 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 1 256
10.2.24 DPSIFR2 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 2 257
10.2.25 DPSIFR3 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 3 258
10.2.26 DPSIEGR0 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みエッジレジスタ 0 260
10.2.27 DPSIEGR1 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みエッジレジスタ 1 261
10.2.28 DPSIEGR2 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みエッジレジスタ 2 261
10.2.29 SYOCDCR : システムコントロール OCD コントロールレジスタ 262
10.3 クロックの切り替えによる消費電力の低減 263
10.4 モジュールストップ機能 263

10.5 動作電力低減機能 263
10.5.1 動作電力制御モードの設定方法 263
10.6 スリープモード 265
10.6.1 スリープモードへの遷移 265
10.6.2 スリープモードの解除 265
10.7 ソフトウェアスタンバイモード 266
10.7.1 ソフトウェアスタンバイモードへの遷移 266
10.7.2 ソフトウェアスタンバイモードの解除 268
10.7.3 ソフトウェアスタンバイモードの応用例 269
10.8 スヌーズモード 270
10.8.1 スヌーズモードへの遷移 270
10.8.2 スヌーズモードの解除 271
10.8.3 スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの復帰 272
10.8.4 スヌーズモードの動作例 273
10.9 ディープソフトウェアスタンバイモード 276
10.9.1 ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移 276
10.9.2 ディープソフトウェアスタンバイモードの解除 277
10.9.3 ディープソフトウェアスタンバイモード解除時の端子状態 278
10.9.4 ディープソフトウェアスタンバイモードの応用例 278
10.9.5 ディープソフトウェアスタンバイモード使用時のフローチャート 279
10.10 使用上の注意 280
10.10.1 レジスタアクセス 280
10.10.2 I/O ポートの端子状態 282
10.10.3 DTC、DMAC のモジュールストップ状態 282
10.10.4 内部割り込み要因 282
10.10.5 DIRQnE ビットによる入力バッファ制御 282
10.10.6 低消費電力モードへの遷移 282
10.10.7 WFI 命令のタイミング 283
10.10.8 スリープモード／スヌーズモード時の DTC または DMAC による WDT/IWDT のレジスタの書き込みについて 283
10.10.9 スヌーズモードにおける発振器について 283
10.10.10 RXD0 の立ち下がりエッジによるスヌーズモードエントリ 283
10.10.11 スヌーズモードにおける SCI0 の UART の使用 283
10.10.12 スヌーズモードにおける A/D 変換開始条件 283
10.10.13 スヌーズモードにおける CTSU の条件 283
10.10.14 スヌーズモードにおける ELC イベント 284
10.10.15 モジュールストップビット書き込みタイミング 284
10.10.16 Sleep-on-exit 機能 284
10.10.17 低消費電力モードへの遷移中の割り込み 284
11. バッテリバックアップ機能 288

11.1 概要 288
11.1.1 バッテリバックアップ機能 288
11.1.2 バッテリ電源スイッチ 288
11.1.3 バックアップレジスタ 288
11.1.4 時間キャプチャ端子検出 288
11.2 レジスタの説明 290
11.2.1 BBFSAR : バッテリバックアップ機能セキュリティ属性レジスタ 290
11.2.2 VBATTMNSELR : バッテリバックアップ電圧監視機能選択レジスタ 291
11.2.3 VBATTMONR : バッテリバックアップ電圧監視レジスタ 292
11.2.4 VBTBER : VBATT バックアップイネーブルレジスタ 292
11.2.5 VBTBKR[n] : VBATT バックアップレジスタ (n = 0〜127) 293
11.2.6 VBTICTLR : VBATT 入力コントロールレジスタ 294
11.3 動作説明 294
11.3.1 バッテリバックアップ機能 294
11.3.2 VBATT バッテリ電源スイッチの使用方法 296
11.3.3 VBATT バックアップレジスタの使用方法 296
11.4 使用上の注意事項 296
12. レジスタライトプロテクション 297
12.1 概要 297
12.2 レジスタの説明 297
12.2.1 PRCR : プロテクトレジスタ 297
13. 割り込みコントローラユニット (ICU) 299
13.1 概要 299
13.2 レジスタの説明 300
13.2.1 ICUSARA : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ A 301
13.2.2 ICUSARB : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ B 301
13.2.3 ICUSARC : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ C 302
13.2.4 ICUSARD : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ D 303
13.2.5 ICUSARE : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ E 303
13.2.6 ICUSARF : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ F 304
13.2.7 ICUSARG : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ G 305
13.2.8 ICUSARH : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ H 306
13.2.9 ICUSARI : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ I 306
13.2.10 IRQCRi : IRQ コントロールレジスタ i (i = 0〜15) 307
13.2.11 NMISR : ノンマスカブル割り込みステータスレジスタ 308
13.2.12 NMIER : ノンマスカブル割り込みイネーブルレジスタ 311
13.2.13 NMICLR : ノンマスカブル割り込みステータスクリアレジスタ 312
13.2.14 NMICR : NMI 端子割り込みコントロールレジスタ 314
13.2.15 IELSRn : ICU イベントリンク設定レジスタ n (n = 0〜95) 315

13.2.16 DELSRn : DMAC イベントリンク設定レジスタ n (n = 0〜7) 316
13.2.17 SELSR0 : SYS イベントリンク設定レジスタ 317
13.2.18 WUPEN0 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 0 318
13.2.19 WUPEN1 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 1 319
13.3 ベクタテーブル 320
13.3.1 割り込みベクタテーブル 320
13.3.2 イベント番号 323
13.4 割り込み動作 331
13.4.1 割り込みの検出 332
13.5 割り込みの設定手順 332
13.5.1 割り込み要求の許可 332
13.5.2 割り込み要求の禁止 332
13.5.3 割り込みのポーリング 333
13.5.4 割り込み要求先の選択 333
13.5.5 デジタルフィルタ 334
13.5.6 外部端子割り込みの設定手順 335
13.6 ノンマスカブル割り込みの動作 335
13.6.1 NMI による TrustZone-M との対応関係 336
13.7 低消費電力モードからの復帰 337
13.7.1 スリープモードからの復帰 337
13.7.2 ソフトウェアスタンバイモードからの復帰 338
13.7.3 スヌーズモードからの復帰 338
13.8 ノンマスカブル割り込みとともに WFI 命令を使用する場合 338
13.9 参考資料 338
14. バス 339
14.1 概要 339
14.2 バスの説明 340
14.2.1 アービトレーション 340
14.2.2 外部バス 340
14.2.3 並列動作 342
14.2.4 バスの設定 342
14.2.5 制約事項 342
14.3 レジスタの説明 343
14.3.1 BUSSARA : バスセキュリティ属性レジスタ A 343
14.3.2 BUSSARB : バスセキュリティ属性レジスタ B 344
14.3.3 CSnCR : CSn コントロールレジスタ (n = 0〜7) 344
14.3.4 CSnREC : CSn リカバリサイクル設定レジスタ (n = 0〜7) 345
14.3.5 CSRECEN : CS リカバリサイクル挿入イネーブルレジスタ 346
14.3.6 CSnMOD : CSn モードレジスタ (n = 0〜7) 348
14.3.7 CSnWCR1 : CSn ウェイトコントロールレジスタ 1 (n = 0〜7) 349

14.3.8 CSnWCR2 : CSn ウェイトコントロールレジスタ 2 (n = 0〜7) 351
14.3.9 BUSSCNT<slave> : スレーブバスコントロールレジスタ (<slave> = FHBIU, FLBIU, S0BIU, EQBIU, EOBIU, ECBIU) 353
14.3.10 BUSSCNT<slave> : スレーブバスコントロールレジスタ (<slave> = PSBIU, PLBIU, PHBIU) 353
14.3.11 BUSnERRADD : バスエラーアドレスレジスタ (n = 1〜4) 354
14.3.12 BUSnERRRW : バスエラーリードライトレジスタ (n = 1〜4) 355
14.3.13 BTZFnERRADD : バス TZF エラーアドレスレジスタ (n = 1〜4) 355
14.3.14 BTZFnERRRW : バス TZF エラーリードライトレジスタ (n = 1〜4) 356
14.3.15 BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 1〜4) 357
14.3.16 DMACDTCERRSTAT : DMAC/DTC エラーステータスレジスタ 358
14.3.17 BUSnERRCLR : バスエラークリアレジスタ n (n = 1〜4) 358
14.3.18 DMACDTCERRCLR : DMAC/DTC エラークリアレジスタ 359
14.4 エンディアンとデータアライメント 360
14.4.1 CS 領域のデータアライメント制御 360
14.5 CS 領域コントローラの動作説明 363
14.5.1 セパレートバス 363
14.5.2 アドレス／データマルチプレクスバス 376
14.5.3 外部ウェイト機能 379
14.5.4 リカバリサイクルの挿入 382
14.5.5 非アクセス時の状態 385
14.5.6 ライトバッファ機能（外部バス） 386
14.5.7 制限事項 386
14.6 バスエラー監視部 387
14.6.1 バスエラーの種類 387
14.6.2 バスエラー発生時の動作 387
14.6.3 不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件 389
14.6.4 タイムアウト 390
14.7 参考資料 390
14.8 キャッシュ 390
14.8.1 概要 390
14.8.2 レジスタの説明 392
14.8.3 動作説明 397
14.8.4 使用上の注意事項 402
15. メモリプロテクションユニット (MPU) 404
15.1 概要 404
15.2 Arm MPU 404
15.3 バスマスタ MPU 404
15.3.1 レジスタの説明 405
15.3.2 機能説明 417

15.4 参考資料 422
16. DMA コントローラ (DMAC) 423
16.1 概要 423
16.2 レジスタの説明 425
16.2.1 DMACSAR : DMAC コントローラセキュリティ属性レジスタ 425
16.2.2 DMSAR : DMA 転送元アドレスレジスタ 425
16.2.3 DMSRR : DMA 転送元リロードアドレスレジスタ 426
16.2.4 DMDAR : DMA 転送先アドレスレジスタ 426
16.2.5 DMDRR : DMA 転送先リロードアドレスレジスタ 427
16.2.6 DMCRA : DMA 転送カウントレジスタ 427
16.2.7 DMCRB : DMA ブロック転送カウントレジスタ 429
16.2.8 DMTMD : DMA 転送モードレジスタ 429
16.2.9 DMINT : DMA 割り込み設定レジスタ 430
16.2.10 DMAMD : DMA アドレスモードレジスタ 432
16.2.11 DMOFR : DMA オフセットレジスタ 434
16.2.12 DMCNT : DMA 転送イネーブルレジスタ 435
16.2.13 DMREQ : DMA ソフトウェア起動レジスタ 436
16.2.14 DMSTS : DMA ステータスレジスタ 437
16.2.15 DMSBS : DMA 転送元バッファサイズレジスタ 438
16.2.16 DMDBS : DMA 転送先バッファサイズレジスタ 439
16.2.17 DMBWR : DMA バッファラブル書き込みイネーブルレジスタ 440
16.2.18 DMAST : DMAC モジュール起動レジスタ 441
16.2.19 DMECHR : DMAC エラーチャネルレジスタ 441
16.3 動作説明 443
16.3.1 転送モード 443
16.3.2 拡張リピート領域機能 451
16.3.3 フリーランニング機能 452
16.3.4 オフセットを使用したアドレス更新機能 453
16.3.5 リピートブロック転送モードにおけるアドレス更新機能 457
16.3.6 リピートブロック転送モードの使用例 459
16.3.7 起動要因 462
16.3.8 動作タイミング 462
16.3.9 DMAC の実行サイクル 463
16.3.10 DMAC の起動 464
16.3.11 DMA 転送の開始 466
16.3.12 DMA 転送中のレジスタ 466
16.3.13 チャネル優先順位 467
16.3.14 チャネルセキュリティ 467
16.3.15 DMAC のマスタ TrustZone フィルタ 468
16.4 DMA 転送の終了 468

16.4.1 設定した総転送回数完了による転送終了 469
16.4.2 リピートサイズ終了割り込みによる転送終了 469
16.4.3 拡張リピート領域オーバーフロー割り込みによる転送終了 469
16.5 DMA 転送エラーの処理 470
16.5.1 NMI ハンドラの処理 470
16.5.2 エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) ハンドラの処理 473
16.6 割り込み 479
16.6.1 転送終了割り込み 479
16.6.2 転送エラー割り込み 481
16.7 イベントリンク 482
16.8 低消費電力機能 482
16.9 使用上の注意事項 482
16.9.1 外部デバイスへの DMA 転送について 482
16.9.2 DMA 転送中のレジスタアクセスについて 482
16.9.3 予約領域への DMA 転送について 483
16.9.4 割り込みコントローラユニットの DMAC イベントリンク設定レジスタ n (ICU.DELSRn) の設定 (n = 0～7) 483
16.9.5 DMAC 起動の保留／再開に関する注意事項 483
16.9.6 DMA 転送再開時の注意事項 483
17. データトランスファコントローラ (DTC) 485
17.1 概要 485
17.2 レジスタの説明 486
17.2.1 DTCSAR : DTC コントローラセキュリティ属性レジスタ 487
17.2.2 MRA : DTC モードレジスタ A 487
17.2.3 MRB : DTC モードレジスタ B 488
17.2.4 SAR : DTC 転送元レジスタ 489
17.2.5 DAR : DTC 転送先レジスタ 489
17.2.6 CRA : DTC 転送カウントレジスタ A 490
17.2.7 CRB : DTC 転送カウントレジスタ B 490
17.2.8 DTCCR : DTC コントロールレジスタ 491
17.2.9 DTCCR_SEC : DTC コントロールレジスタ（セキュア領域） 491
17.2.10 DTCVBR : DTC ベクタベースアドレス 492
17.2.11 DTCVBR_SEC : DTC ベクタベースレジスタ（セキュア領域） 492
17.2.12 DTCST : DTC モジュール起動レジスタ 492
17.2.13 DTCSTS : DTC ステータスレジスタ 493
17.2.14 DTEVR : DTC エラーベクタレジスタ 494
17.3 起動要因 495
17.3.1 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル 495
17.4 動作説明 497
17.4.1 転送情報のリードスキップ機能 499

17.4.2 転送情報のライトバックスキップ機能 499
17.4.3 ノーマル転送モード 500
17.4.4 リピート転送モード 501
17.4.5 ブロック転送モード 502
17.4.6 チェーン転送 503
17.4.7 動作タイミング 504
17.4.8 DTC の実行サイクル 506
17.4.9 DTC のバス権解放タイミング 507
17.4.10 ベクタセキュリティ 507
17.4.11 DTC のマスタ TrustZone フィルタ 507
17.5 DTC の設定手順 507
17.6 DTC の使用例 508
17.6.1 ノーマル転送 508
17.6.2 チェーン転送 508
17.6.3 転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送 510
17.7 DTC 転送エラーにおける処理 511
17.7.1 NMI ハンドラにおける処理 512
17.7.2 エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) ハンドラにおける処理 515
17.8 割り込み 521
17.8.1 転送終了に対する割り込み要求 521
17.8.2 転送エラーに対する割り込み要求 521
17.9 イベントリンク 522
17.10 低消費電力機能 522
17.11 使用上の注意 523
17.11.1 転送情報の開始アドレス 523
18. イベントリンクコントローラ (ELC) 524
18.1 概要 524
18.2 レジスタの説明 525
18.2.1 ELCR : イベントリンクコントローラレジスタ 525
18.2.2 ELSEGRn : イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ n (n = 0, 1) 526
18.2.3 ELSRn : イベントリンク設定レジスタ n (n = 0～18) 527
18.2.4 ELCSARA : イベントリンクコントローラセキュリティ属性レジスタ A 533
18.2.5 ELCSARB : イベントリンクコントローラセキュリティ属性レジスタ B 534
18.2.6 ELCSARC : イベントリンクコントローラセキュリティ属性レジスタ C 534
18.3 動作説明 535
18.3.1 割り込み処理とイベントリンクの関係 535
18.3.2 イベントのリンク 535
18.3.3 イベントリンクの手順例 535
18.4 使用上の注意事項 536
18.4.1 DMAC/DTC 転送終了のイベントリンク 536

18.4.2 クロックの設定 536
18.4.3 モジュールストップ機能の設定 536
18.4.4 ELC 遅延時間 536
19. I/O ポート 537
19.1 概要 537
19.2 レジスタの説明 539
19.2.1 PCNTR1/PODR/PDR : ポートコントロールレジスタ 1 539
19.2.2 PCNTR2/EIDR/PIDR : ポートコントロールレジスタ 2 540
19.2.3 PCNTR3/PORR/POSR : ポートコントロールレジスタ 3 541
19.2.4 PCNTR4/EORR/EOSR : ポートコントロールレジスタ 4 542
19.2.5 PmnPFS/PmnPFS_HA/PmnPFS_BY : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 0〜9, A, B, n = 00〜15) 543
19.2.6 PWPR : 書き込みプロテクトレジスタ 545
19.2.7 PFENET : イーサネットコントロールレジスタ 546
19.2.8 PWPRS : セキュア用ライトプロテクトレジスタ 546
19.2.9 PmSAR : ポートセキュリティ属性レジスタ (m = 0〜9, A, B) 547
19.3 動作 547
19.3.1 汎用入出力ポート 547
19.3.2 ポート機能選択 547
19.3.3 ELC のポートグループ機能 548
19.4 未使用端子の処理 550
19.5 使用上の注意 551
19.5.1 端子機能の設定手順 551
19.5.2 ポートグループ入力の使用手順 551
19.5.3 ポート出力データレジスタ (PODR) の概要 551
19.5.4 アナログ機能使用時の注意事項 551
19.5.5 入出力バッファの仕様 551
19.6 製品ごとの周辺選択設定 553
20. GPT 用のポートアウトプットイネーブル (POEG) 562
20.1 概要 562
20.2 レジスタの説明 564
20.2.1 POEGGn : POEG グループ n 設定レジスタ (n = A〜D) 564
20.3 出力禁止制御の動作 565
20.3.1 端子入力レベル検出時の動作 565
20.3.2 GPT からの出力禁止要求 566
20.3.3 発振停止検出による出力禁止制御 566
20.3.4 レジスタによる出力禁止制御 566
20.3.5 出力禁止状態の解除 566
20.4 割り込み要因 567
20.5 GPT に対する外部トリガ出力 567

20.6 使用上の注意 568
20.6.1 ソフトウェアスタンバイモードへの遷移 568
20.6.2 GPT 対応端子の指定 568
21. 汎用 PWM タイマ (GPT) 569
21.1 概要 569
21.2 レジスタの説明 572
21.2.1 GTWP : 汎用 PWM タイマ書き込み保護レジスタ 572
21.2.2 GTSTR : 汎用 PWM タイマソフトウェアスタートレジスタ 574
21.2.3 GTSTP : 汎用 PWM タイマソフトウェアストップレジスタ 575
21.2.4 GTCLR : 汎用 PWM タイマソフトウェアクリアレジスタ 576
21.2.5 GTSSR : 汎用 PWM タイマスタート要因選択レジスタ 576
21.2.6 GTPSR : 汎用 PWM タイマストップ要因選択レジスタ 580
21.2.7 GTCSR : 汎用 PWM タイマクリア要因選択レジスタ 583
21.2.8 GTUPSR : 汎用 PWM タイマアップカウント要因選択レジスタ 586
21.2.9 GTDNSR : 汎用 PWM タイマダウンカウント要因選択レジスタ 590
21.2.10 GTICASR : 汎用 PWM タイマインプットキャプチャ要因選択レジスタ A 593
21.2.11 GTICBSR : 汎用 PWM タイマインプットキャプチャ要因選択レジスタ B 597
21.2.12 GTCR : 汎用 PWM タイマコントロールレジスタ 600
21.2.13 GTUDDTYC : 汎用 PWM タイマカウント方向、デューティー設定レジスタ 602
21.2.14 GTIOR : 汎用 PWM タイマ I/O コントロールレジスタ 604
21.2.15 GTINTAD : 汎用 PWM タイマ割り込み出力設定レジスタ 608
21.2.16 GTST : 汎用 PWM タイマステータスレジスタ 609
21.2.17 GTBER : 汎用 PWM タイマバッファイネーブルレジスタ 613
21.2.18 GTCNT : 汎用 PWM タイマカウンタ 614
21.2.19 GTCCRk : 汎用 PWM タイマコンペアキャプチャレジスタ k (k = A～F) 615
21.2.20 GTPR : 汎用 PWM タイマ周期設定レジスタ 615
21.2.21 GTPBR : 汎用 PWM タイマ周期設定バッファレジスタ 616
21.2.22 GTDTCR : 汎用 PWM タイマデッドタイムコントロールレジスタ 616
21.2.23 GTDVU : 汎用 PWM タイマデッドタイム値レジスタ U 617
21.2.24 GTICLF : 汎用 PWM タイマチャネル間論理演算機能設定レジスタ 617
21.2.25 GTPC : 汎用 PWM タイマ周期カウントレジスタ 619
21.2.26 GTSECSR : 汎用 PWM タイマ動作許可ビット同時制御チャネル選択レジスタ 620
21.2.27 GTSECR : 汎用 PWM タイマ動作許可ビット同時制御レジスタ 621
21.2.28 OPSCR : 出力相切り替えコントロールレジスタ 623
21.3 動作説明 625
21.3.1 基本動作 625
21.3.2 バッファ動作 633
21.3.3 PWM 出力動作モード 640
21.3.4 デッドタイム自動設定機能 650
21.3.5 カウント方向切り替え機能 654

21.3.6 出力デューティー 0%および出力デューティー 100%機能 654
21.3.7 ハードウェアカウントスタート／カウントストップ、カウントクリア動作 656
21.3.8 同期動作 661
21.3.9 PWM 出力動作例 665
21.3.10 周期計数機能 670
21.3.11 位相計数機能 671
21.3.12 出力相切り替え (GPT_OPS) 681
21.3.13 チャネル間論理演算機能 688
21.4 割り込み要因 690
21.4.1 割り込み要因と優先順位 690
21.4.2 DMAC/DTC の起動 692
21.5 ELC によるリンク動作 692
21.5.1 ELC へのイベント信号出力 692
21.5.2 ELC からのイベント信号入力 692
21.6 ノイズフィルタ機能 693
21.7 保護機能 693
21.7.1 レジスタの書き込み保護 693
21.7.2 バッファ動作の禁止 694
21.7.3 GTIOCnm 端子出力の出力禁止制御 (n = 0〜9, m = A, B) 695
21.8 出力端子の初期化方法 696
21.8.1 リセット後の端子設定 696
21.8.2 動作中の異常による端子の初期化 697
21.9 使用上の注意事項 697
21.9.1 モジュールストップ機能の設定 697
21.9.2 コンペアマッチ動作時の GTCCRn レジスタの設定 (n = A〜F) 697
21.9.3 GTCNT カウンタの設定範囲 698
21.9.4 GTCNT カウンタのスタート／ストップ 698
21.9.5 イベントごとの優先順位 698
22. 低消費電力非同期汎用タイマ (AGT) 700
22.1 概要 700
22.2 レジスタの説明 702
22.2.1 AGT : AGT カウンタレジスタ 702
22.2.2 AGTCMA : AGT コンペアマッチ A レジスタ 702
22.2.3 AGTCMB : AGT コンペアマッチ B レジスタ 703
22.2.4 AGTCR : AGT コントロールレジスタ 703
22.2.5 AGTMR1 : AGT モードレジスタ 1 705
22.2.6 AGTMR2 : AGT モードレジスタ 2 705
22.2.7 AGTIOC : AGT I/O コントロールレジスタ 707
22.2.8 AGTISR : AGT イベント端子選択レジスタ 708
22.2.9 AGTCMSR : AGT コンペアマッチ機能選択レジスタ 709

22.2.10 AGTIOSEL : AGT 端子選択レジスタ 709
22.3 動作説明 710
22.3.1 リロードレジスタおよびカウンタの書き換え動作 710
22.3.2 リロードレジスタおよび AGT コンペアマッチ A/B レジスタの書き換え動作 712
22.3.3 タイマモード 713
22.3.4 パルス出力モード 714
22.3.5 イベントカウンタモード 715
22.3.6 パルス幅測定モード 716
22.3.7 パルス周期測定モード 717
22.3.8 コンペアマッチ機能 718
22.3.9 各モードの出力設定 719
22.3.10 スタンバイモード 720
22.3.11 割り込み要因 721
22.3.12 イベントリンクコントローラ (ELC) へのイベント信号出力 722
22.4 使用上の注意事項 722
22.4.1 カウント動作の開始および停止制御 722
22.4.2 カウンタレジスタへのアクセス 722
22.4.3 モード変更時 722
22.4.4 出力端子の設定 723
22.4.5 デジタルフィルタ 723
22.4.6 イベント番号、パルス幅およびパルス周期の計算方法 723
22.4.7 TSTOP ビットで強制的にカウントを停止した場合 723
22.4.8 カウントソースとして AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフローイベント信号を選択した場合 723
22.4.9 モジュールストップ機能 724
22.4.10 ソースクロックの切り替え時 724
23. リアルタイムクロック (RTC) 725
23.1 概要 725
23.2 レジスタの説明 726
23.2.1 R64CNT : 64 Hz カウンタ 727
23.2.2 RSECCNT : 秒カウンタ（カレンダーカウントモード時） 727
23.2.3 RMINCNT : 分カウンタ（カレンダーカウントモード時） 728
23.2.4 RHRCNT : 時カウンタ（カレンダーカウントモード時） 728
23.2.5 RWKCNT : 曜日カウンタ（カレンダーカウントモード時） 729
23.2.6 BCNTn : バイナリカウンタ n (n = 0〜3)（バイナリカウントモード時） 729
23.2.7 RDAYCNT : 日カウンタ 730
23.2.8 RMONCNT : 月カウンタ 730
23.2.9 RYRCNT : 年カウンタ 731
23.2.10 RSECAR : 秒アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時） 731
23.2.11 RMINAR : 分アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時） 732

23.2.12 RHRAR : 時アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時） 732
23.2.13 RWKAR : 曜日アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時） 733
23.2.14 BCNTnAR : バイナリカウンタ n アラームレジスタ (n = 0〜3)（バイナリカウントモード時） 734
23.2.15 RDAYAR : 日アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時） 734
23.2.16 RMONAR : 月アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時） 735
23.2.17 RYRAR : 年アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時） 736
23.2.18 RYRAREN : 年アラームイネーブルレジスタ（カレンダーカウントモード時） 736
23.2.19 BCNTnAER : バイナリカウンタ n アラームイネーブルレジスタ (n = 0, 1)（バイナリカウントモード時） 737
23.2.20 BCNT2AER : バイナリカウンタ 2 アラームイネーブルレジスタ （バイナリカウントモード時） 737
23.2.21 BCNT3AER : バイナリカウンタ 3 アラームイネーブルレジスタ （バイナリカウントモード時） 737
23.2.22 RCR1 : RTC コントロールレジスタ 1 738
23.2.23 RCR2 : RTC コントロールレジスタ 2（カレンダーカウントモード時） 739
23.2.24 RCR2 : RTC コントロールレジスタ 2（バイナリカウントモード時） 741
23.2.25 RCR4 : RTC コントロールレジスタ 4 742
23.2.26 RFRL : 周波数レジスタ L 743
23.2.27 RFRH : 周波数レジスタ H 743
23.2.28 RADJ : 時間誤差補正レジスタ 744
23.2.29 RTCCRn : 時間キャプチャコントロールレジスタ n (n = 0〜2) 744
23.2.30 RSECCPn : 秒キャプチャレジスタ n (n = 0〜2)（カレンダーカウントモード時） 746
23.2.31 RMINCPn : 分キャプチャレジスタ n (n = 0〜2)（カレンダーカウントモード時） 746
23.2.32 RHRCPn : 時キャプチャレジスタ n (n = 0〜2)（カレンダーカウントモード時） 747
23.2.33 RDAYCPn : 日キャプチャレジスタ n (n = 0〜2)（カレンダーカウントモード時） 747
23.2.34 RMONCPn : 月キャプチャレジスタ n (n = 0〜2)（カレンダーカウントモード時） 748
23.2.35 BCNTnCPm : BCNTn キャプチャレジスタ m (n = 0〜3, m = 0〜2)（バイナリカウントモード時） 748
23.3 動作説明 748
23.3.1 電源投入後のレジスタ初期設定の概要 748
23.3.2 クロックおよびカウントモードの設定手順 749
23.3.3 時刻の設定 750
23.3.4 30 秒調整 751
23.3.5 64 Hz カウンタと時刻の読み出し 752
23.3.6 アラーム機能 754
23.3.7 アラーム割り込み禁止手順 755
23.3.8 時間誤差補正機能 755
23.3.9 時間キャプチャ機能 757
23.4 割り込み要因 758
23.5 イベントリンク出力機能 759

23.5.1 割り込み処理とイベントリンクの関係 760
23.6 使用上の注意事項 760
23.6.1 カウント動作時のレジスタ書き込みについて 760
23.6.2 周期割り込みの使用について 760
23.6.3 RTCOUT (1 Hz/64 Hz) クロック出力について 761
23.6.4 レジスタ設定後の低消費電力モードへの遷移について 761
23.6.5 レジスタの書き込み／読み出し時の注意事項 761
23.6.6 カウントモードの変更について 761
23.6.7 RTC を使用しない場合の初期化手順 761
23.6.8 ソースクロック切り替え時 762
24. ウォッチドッグタイマ (WDT) 763
24.1 概要 763
24.2 レジスタの説明 764
24.2.1 WDTRR : WDT リフレッシュレジスタ 764
24.2.2 WDTCR : WDT コントロールレジスタ 765
24.2.3 WDTSR : WDT ステータスレジスタ 767
24.2.4 WDTRCR : WDT リセットコントロールレジスタ 768
24.2.5 WDTCSTPR : WDT カウント停止コントロールレジスタ 769
24.2.6 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) 769
24.3 動作説明 769
24.3.1 スタートモード別のカウント動作 769
24.3.2 WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込み制御 773
24.3.3 リフレッシュ動作 773
24.3.4 ステータスフラグ 774
24.3.5 リセット出力 774
24.3.6 割り込み要因 774
24.3.7 ダウンカウンタ値の読み出し 775
24.3.8 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係 775
24.4 イベントリンクコントローラ (ELC) への出力 776
24.5 使用上の注意事項 776
24.5.1 ICU イベントリンク設定レジスタ n (IELSRn) の設定に関する制限 776
25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT) 777
25.1 概要 777
25.2 レジスタの説明 778
25.2.1 IWDTRR : IWDT リフレッシュレジスタ 778
25.2.2 IWDTSR : IWDT ステータスレジスタ 779
25.2.3 OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0 780
25.3 動作説明 782
25.3.1 オートスタートモード 782

25.3.2 リフレッシュ動作 783
25.3.3 ステータスフラグ 785
25.3.4 リセット出力 785
25.3.5 割り込み要因 785
25.3.6 ダウンカウンタ値の読み出し 785
25.4 イベントリンクコントローラ (ELC) への出力 786
25.5 使用上の注意事項 786
25.5.1 リフレッシュ動作 786
25.5.2 クロック分周比の設定に関する制限 786
25.5.3 ICU イベントリンク設定レジスタ n (IELSRn) の設定に関する制限 786
26. イーサネット MAC コントローラ (ETHERC) 787
26.1 概要 787
26.2 レジスタの説明 791
26.2.1 ECMR : ETHERC モードレジスタ 791
26.2.2 RFLR : 受信フレーム長上限レジスタ 793
26.2.3 ECSR : ETHERC ステータスレジスタ 793
26.2.4 ECSIPR : ETHERC 割り込みイネーブルレジスタ 794
26.2.5 PIR : PHY インタフェースレジスタ 795
26.2.6 PSR : PHY ステータスレジスタ 796
26.2.7 RDMLR : 乱数生成カウンタ上限設定レジスタ 796
26.2.8 IPGR : Interpacket Gap レジスタ 796
26.2.9 APR : 自動 PAUSE フレームレジスタ 797
26.2.10 MPR : 手動 PAUSE フレームレジスタ 797
26.2.11 RFCF : PAUSE フレーム受信カウンタ 798
26.2.12 TPAUSER : PAUSE フレーム再送回数設定レジスタ 798
26.2.13 TPAUSECR : PAUSE フレーム再送カウンタ 798
26.2.14 BCFRR : ブロードキャストフレーム受信回数設定レジスタ 799
26.2.15 MAHR : MAC アドレス上位ビットレジスタ 799
26.2.16 MALR : MAC アドレス下位ビットレジスタ 800
26.2.17 TROCR : 送信リトライオーバーカウンタレジスタ 800
26.2.18 CDCR : 遅延衝突検出カウンタレジスタ 800
26.2.19 LCCR : キャリア消失カウンタレジスタ 801
26.2.20 CNDCR : キャリア未検出カウンタレジスタ 801
26.2.21 CEFCR : CRC エラーフレーム受信カウンタレジスタ 801
26.2.22 FRECR : フレーム受信エラーカウンタレジスタ 802
26.2.23 TSFRCR : ショートフレーム受信カウンタレジスタ 802
26.2.24 TLFRCR : ロングフレーム受信カウンタレジスタ 802
26.2.25 RFCR : 端数ビットフレーム受信カウンタレジスタ 803
26.2.26 MAFCR : マルチキャストアドレスフレーム受信カウンタレジスタ 803
26.3 動作説明 803

26.3.1 送信 803
26.3.2 受信 805
26.3.3 フレームタイミング 806
26.3.4 MII および RMII レジスタへのアクセス 808
26.3.5 Magic Packet の検出 810
26.3.6 IPG の変更による伝送効率の調整 810
26.3.7 フロー制御 811
26.4 割り込み 813
26.5 使用上の注意事項 813
26.5.1 LCHNG フラグの 1 への誤設定の防止 813
26.5.2 RMII 選択時の RMII0_RX_ER 端子への入力 813
26.5.3 半二重モードでの衝突発生 813
27. イーサネット DMA コントローラ (EDMAC) 814
27.1 概要 814
27.2 レジスタの説明 815
27.2.1 EDMR : EDMAC モードレジスタ 815
27.2.2 EDTRR : EDMAC 送信要求レジスタ 816
27.2.3 EDRRR : EDMAC 受信要求レジスタ 816
27.2.4 TDLAR : 送信ディスクリプタリスト開始アドレスレジスタ 817
27.2.5 RDLAR : 受信ディスクリプタリスト開始アドレスレジスタ 817
27.2.6 EESR : ETHERC/EDMAC ステータスレジスタ 818
27.2.7 EESIPR : ETHERC/EDMAC ステータス割り込みイネーブルレジスタ 821
27.2.8 TRSCER : ETHERC/EDMAC 送受信ステータスコピー許可レジスタ 823
27.2.9 RMFCR : 紛失フレームカウンタレジスタ 823
27.2.10 TFTR : 送信 FIFO しきい値レジスタ 824
27.2.11 FDR : FIFO 容量レジスタ 824
27.2.12 RMCR : 受信手法コントロールレジスタ 825
27.2.13 TFUCR : 送信 FIFO アンダーフローカウンタ 825
27.2.14 RFOCR : 受信 FIFO オーバーフローカウンタ 826
27.2.15 IOSR : 独立出力信号設定レジスタ 826
27.2.16 FCFTR : フローコントロール開始 FIFO しきい値設定レジスタ 826
27.2.17 RPADIR : 受信データパディング挿入レジスタ 827
27.2.18 TRIMD : 送信割り込み設定レジスタ 828
27.2.19 RBWAR : 受信バッファ書き込みアドレスレジスタ 828
27.2.20 RDFAR : 受信ディスクリプタ取り出しアドレスレジスタ 829
27.2.21 TBRAR : 送信バッファ読み出しアドレスレジスタ 829
27.2.22 TDFAR : 送信ディスクリプタ取り出しアドレスレジスタ 829
27.3 動作説明 830
27.3.1 ディスクリプタリストおよびデータバッファ 830
27.3.2 送信 833

27.3.3 受信 834
27.3.4 マルチバッファフレーム送信 835
27.3.5 バス転送エラー 837
27.4 割り込み 839
27.5 使用上の注意事項 839
27.5.1 モジュールストップ機能の設定 839
27.5.2 動作中の EDMAC 停止 840
28. USB2.0 フルスピードモジュール (USBFS) 841
28.1 概要 841
28.2 レジスタの説明 842
28.2.1 SYSCFG : システムコンフィグレーションコントロールレジスタ 842
28.2.2 SYSSTS0 : システムコンフィグレーションステータスレジスタ 0 844
28.2.3 DVSTCTR0 : デバイスステートコントロールレジスタ 0 845
28.2.4 CFIFO/CFIFOL : CFIFO ポートレジスタ 847
28.2.5 DnFIFO/DnFIFOL : D0FIFO ポートレジスタ (n = 0, 1) 849
28.2.6 CFIFOSEL : CFIFO ポート選択レジスタ 850
28.2.7 DnFIFOSEL : D0FIFO ポート選択レジスタ (n = 0, 1) 852
28.2.8 CFIFOCTR : CFIFO ポートコントロールレジスタ 853
28.2.9 DnFIFOCTR : D0FIFO ポートコントロールレジスタ (n = 0, 1) 855
28.2.10 INTENB0 : 割り込みイネーブルレジスタ 0 857
28.2.11 INTENB1 : 割り込みイネーブルレジスタ 1 857
28.2.12 BRDYENB : BRDY 割り込みイネーブルレジスタ 858
28.2.13 NRDYENB : NRDY 割り込みイネーブルレジスタ 859
28.2.14 BEMPENB : BEMP 割り込みイネーブルレジスタ 860
28.2.15 SOFCFG : SOF 出力コンフィグレーションレジスタ 861
28.2.16 INTSTS0 : 割り込みステータスレジスタ 0 862
28.2.17 INTSTS1 : 割り込みステータスレジスタ 1 864
28.2.18 BRDYSTS : BRDY 割り込みステータスレジスタ 867
28.2.19 NRDYSTS : NRDY 割り込みステータスレジスタ 868
28.2.20 BEMPSTS : BEMP 割り込みステータスレジスタ 869
28.2.21 FRMNUM : フレームナンバレジスタ 870
28.2.22 DVCHGR : デバイスステート切り替えレジスタ 871
28.2.23 USBADDR : USB アドレスレジスタ 871
28.2.24 USBREQ : USB リクエストタイプレジスタ 872
28.2.25 USBVAL : USB リクエストバリューレジスタ 873
28.2.26 USBINDX : USB リクエストインデックスレジスタ 873
28.2.27 USBLENG : USB リクエストレングスレジスタ 874
28.2.28 DCPCFG : DCP コンフィグレーションレジスタ 874
28.2.29 DCPMAXP : DCP マックスパケットサイズレジスタ 875
28.2.30 DCPCTR : DCP コントロールレジスタ 876

28.2.31 PIPESEL : パイプウィンドウ選択レジスタ 879
28.2.32 PIPECFG : パイプコンフィグレーションレジスタ 879
28.2.33 PIPEMAXP : パイプマックスパケットサイズレジスタ 881
28.2.34 PIPEPERI : パイプ周期コントロールレジスタ 882
28.2.35 PIPEnCTR : PIPEn コントロールレジスタ (n = 1～5) 883
28.2.36 PIPEnCTR : PIPEn コントロールレジスタ (n = 6～9) 887
28.2.37 PIPEnTRE : PIPEn トランザクションカウンタイネーブルレジスタ (n = 1～5) 889
28.2.38 PIPEnTRN : パイプ n トランザクションカウンタレジスタ (n = 1～5) 890
28.2.39 BCCTRL1 : バッテリチャージングコントロールレジスタ 1 891
28.2.40 BCCTRL2 : バッテリチャージングコントロールレジスタ 2 893
28.2.41 DEVADDn : デバイスアドレス n コンフィグレーションレジスタ (n = 0～5) 893
28.2.42 PHYSECTRL : PHY シングルエンドレシーバコントロールレジスタ 894
28.2.43 DPUSR0R : ディープソフトウェアスタンバイ USB トランシーバコントロール／端子モニタレジスタ 894
28.2.44 DPUSR1R : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジューム割り込みレジスタ 895
28.3 動作説明 897
28.3.1 システムコントロール 897
28.3.2 割り込み 907
28.3.3 割り込みの説明 911
28.3.4 パイプコントロール 920
28.3.5 FIFO バッファ 924
28.3.6 FIFO バッファクリア 925
28.3.7 FIFO ポートの機能 925
28.3.8 DMA 転送（D0FIFO/D1FIFO ポート） 926
28.3.9 DCP を使用したコントロール転送 927
28.3.10 バルク転送（パイプ 1～5） 929
28.3.11 インタラプト転送（パイプ 6～9） 929
28.3.12 アイソクロナス転送（パイプ 1～2） 930
28.3.13 SOF 補完機能 937
28.3.14 パイプスケジュール 937
28.3.15 バッテリチャージング検出処理 938
28.4 使用上の注意事項 943
28.4.1 モジュールストップ状態の設定 943
28.4.2 ソフトウェアスタンバイモード解除時の割り込みステータスレジスタのクリア 943
28.4.3 ポート機能設定後の割り込みステータスレジスタのクリア 943
29. USB2.0 ハイスピードモジュール (USBHS) 945
29.1 概要 945
29.2 レジスタの説明 947
29.2.1 SYSCFG : システムコンフィグレーションコントロールレジスタ 947

29.2.2 BUSWAIT : CPU バスウェイトレジスタ 949
29.2.3 SYSSTS0 : システムコンフィグレーションステータスレジスタ 949
29.2.4 PLLSTA : PLL ステータスレジスタ 951
29.2.5 DVSTCTR0 : デバイスステートコントロールレジスタ 0 951
29.2.6 TESTMODE : USB テストモードレジスタ 954
29.2.7 CFIFO, DnFIFO : FIFO ポートレジスタ (n = 0, 1) 955
29.2.8 CFIFOSEL : CFIFO ポート選択レジスタ 957
29.2.9 DnFIFOSEL : DnFIFO ポート選択レジスタ (n = 0, 1) 958
29.2.10 CFIFOCTR, DnFIFOCTR : FIFO ポートコントロールレジスタ (n = 0, 1) 960
29.2.11 INTENB0 : 割り込みイネーブルレジスタ 0 962
29.2.12 INTENB1 : 割り込みイネーブルレジスタ 1 963
29.2.13 BRDYENB : BRDY 割り込みイネーブルレジスタ 964
29.2.14 NRDYENB : NRDY 割り込みイネーブルレジスタ 964
29.2.15 BEMPENB : BEMP 割り込みイネーブルレジスタ 965
29.2.16 SOFCFG : SOF 出力コンフィグレーションレジスタ 965
29.2.17 PHYSET : PHY 設定レジスタ 966
29.2.18 INTSTS0 : 割り込みステータスレジスタ 0 967
29.2.19 INTSTS1 : 割り込みステータスレジスタ 1 970
29.2.20 BRDYSTS : BRDY 割り込みステータスレジスタ 973
29.2.21 NRDYSTS : NRDY 割り込みステータスレジスタ 973
29.2.22 BEMPSTS : BEMP 割り込みステータスレジスタ 974
29.2.23 FRMNUM : フレーム番号レジスタ 974
29.2.24 UFRMNUM : μ フレーム番号レジスタ 975
29.2.25 USBADDR : USB アドレスレジスタ 975
29.2.26 USBREQ : USB リクエストタイプレジスタ 976
29.2.27 USBVAL : USB リクエストバリューレジスタ 977
29.2.28 USBINDX : USB リクエストインデックスレジスタ 977
29.2.29 USBLENG : USB リクエストレングスレジスタ 978
29.2.30 DCPCFG : DCP コンフィグレーションレジスタ 978
29.2.31 DCPMAXP : DCP 最大パケットサイズレジスタ 979
29.2.32 DCPCTR : DCP コントロールレジスタ 980
29.2.33 PIPESEL : パイプウィンドウ選択レジスタ 983
29.2.34 PIPECFG : パイプコンフィグレーションレジスタ 984
29.2.35 PIPEBUF : パイプバッファレジスタ 986
29.2.36 PIPEMAXP : パイプ最大パケットサイズレジスタ 987
29.2.37 PIPEPERI : パイプ周期コントロールレジスタ 988
29.2.38 PIPEnCTR : パイプ n コントロールレジスタ (n = 1～9) 989
29.2.39 PIPEnTRE : パイプ n トランザクションカウンタ許可レジスタ (n = 1～5) 994
29.2.40 PIPEnTRN : パイプ n トランザクションカウンタレジスタ (n = 1～5) 995
29.2.41 DEVADDn : デバイスアドレス n コンフィグレーションレジスタ (n = 0～9, A) 996

29.2.42 LPCTRL : ローパワーコントロールレジスタ 997
29.2.43 LPSTS : ローパワーステータスレジスタ 998
29.2.44 BCCTRL : Battery Charging コントロールレジスタ 999
29.2.45 PL1CTRL1 : ファンクション L1 コントロールレジスタ 1 1000
29.2.46 PL1CTRL2 : ファンクション L1 コントロールレジスタ 2 1001
29.2.47 HL1CTRL1 : ホスト L1 コントロールレジスタ 1 1002
29.2.48 HL1CTRL2 : ホスト L1 コントロールレジスタ 2 1002
29.2.49 DPUSR0R : ディープソフトウェアスタンバイ USB トランシーバコントロール／端子モニタレジスタ 1004
29.2.50 DPUSR1R : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジューム割り込みレジスタ 1004
29.2.51 DPUSR2R : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジューム割り込みレジスタ 1005
29.2.52 DPUSRCR : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジュームコマンドレジスタ 1006
29.3 動作説明 1006
29.3.1 システム制御 1006
29.3.2 抵抗による USB データバス制御 1006
29.3.3 クロック供給 1007
29.3.4 クロック停止時の注意事項 1008
29.3.5 割り込み 1009
29.3.6 割り込みの説明 1013
29.3.7 パイプコントロール 1023
29.3.8 FIFO バッファ 1028
29.3.9 DCP を使用したコントロール転送 1032
29.3.10 バルク転送（パイプ 1～5） 1034
29.3.11 インタラプト転送（パイプ 6～9） 1035
29.3.12 アイソクロナス転送（パイプ 1～2） 1036
29.3.13 SOF 補完機能 1043
29.3.14 パイプスケジュール 1044
29.3.15 バッテリチャージング検出処理 1044
29.3.16 Link Power Management 処理 1048
29.3.17 USB のサスペンド／レジューム割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除 1050
29.3.18 外部接続回路例 1055
29.4 使用上の注意事項 1059
29.4.1 モジュールストップ機能の設定 1059
29.4.2 ディープソフトウェアスタンバイモード遷移時の設定 1059
29.4.3 ソフトウェアスタンバイモード終了時の割り込みステータスレジスタのクリア 1060
29.4.4 ポート機能設定後の割り込みステータスレジスタのクリア 1060
30. シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI) 1061

30.1 概要 1061
30.2 レジスタの説明 1065
30.2.1 RSR : 受信シフトレジスタ 1065
30.2.2 RDR : 受信データレジスタ 1066
30.2.3 RDRHL : 非マンチェスタモード用受信データレジスタ (MMR.MANEN = 0) 1066
30.2.4 RDRHL_MAN : マンチェスタモード用受信データレジスタ (MMR.MANEN = 1) 1067
30.2.5 FRDRHL/FRDRH/FRDRL : 受信 FIFO データレジスタ 1068
30.2.6 TDR : 送信データレジスタ 1069
30.2.7 TDRHL : 非マンチェスタモード用送信データレジスタ (MMR.MANEN = 0) 1069
30.2.8 TDRHL_MAN : マンチェスタモード用送信データレジスタ (MMR.MANEN = 1) 1070
30.2.9 FTDRHL/FTDRH/FTDRL : 送信 FIFO データレジスタ 1071
30.2.10 TSR : 送信シフトレジスタ 1071
30.2.11 SMR : 非スマートカードインタフェースモード用シリアルモードレジスタ (SCMR.SMIF = 0) 1072
30.2.12 SMR_SMCI : スマートカードインタフェースモード用シリアルモードレジスタ (SCMR.SMIF = 1) 1073
30.2.13 SCR : 非スマートカードインタフェースモード用シリアルコントロールレジスタ (SCMR.SMIF = 0) 1075
30.2.14 SCR_SMCI : スマートカードインタフェースモード用シリアルコントロールレジスタ (SCMR.SMIF = 1) 1077
30.2.15 SSR : 非スマートカードインタフェースおよび非 FIFO モード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 0、FCR.FM = 0、および MMR.MANEN = 0） 1078
30.2.16 SSR_FIFO : 非スマートカードインタフェースおよび FIFO モード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 0、FCR.FM = 1、および MMR.MANEN = 0） 1080
30.2.17 SSR_SMCI : スマートカードインタフェースモード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 1 かつ MMR.MANEN = 0） 1083
30.2.18 SSR_MANC : マンチェスタモード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 0 かつ MMR.MANEN = 1） 1085
30.2.19 SCMR : スマートカードモードレジスタ 1088
30.2.20 BRR : ビットレートレジスタ 1090
30.2.21 MDDR : 変調デューティーレジスタ 1099
30.2.22 SEMR : シリアル拡張モードレジスタ 1101
30.2.23 SNFR : ノイズフィルタ設定レジスタ 1104
30.2.24 SIMR1 : IIC モードレジスタ 1 1105
30.2.25 SIMR2 : IIC モードレジスタ 2 1106
30.2.26 SIMR3 : IIC モードレジスタ 3 1107
30.2.27 SISR : IIC ステータスレジスタ 1108
30.2.28 SPMR : SPI モードレジスタ 1109
30.2.29 FCR : FIFO コントロールレジスタ 1110
30.2.30 FDR : FIFO データ数レジスタ 1112
30.2.31 LSR : ラインステータスレジスタ 1112
30.2.32 CDR : コンペアマッチデータレジスタ 1113

30.2.33 DCCR : データコンペアマッチコントロールレジスタ 1114
30.2.34 SPTR : シリアルポートレジスタ 1115
30.2.35 ACTR : 通信タイミング調節レジスタ 1117
30.2.36 MMR : マンチェスタモードレジスタ 1118
30.2.37 TMPR : マンチェスタプレフィス設定レジスタの転送 1120
30.2.38 RMPR : マンチェスタプレフィス設定レジスタの受信 1121
30.2.39 MESR : マンチェスタ拡張エラーステータスレジスタ 1122
30.2.40 MECR : マンチェスタ拡張エラーコントロールレジスタ 1123
30.2.41 ESMER : 拡張シリアルモード有効レジスタ 1124
30.2.42 CR0 : コントロールレジスタ 0 1125
30.2.43 CR1 : コントロールレジスタ 1 1125
30.2.44 CR2 : コントロールレジスタ 2 1126
30.2.45 CR3 : コントロールレジスタ 3 1127
30.2.46 PCR : ポートコントロールレジスタ 1127
30.2.47 ICR : 割り込みコントロールレジスタ 1127
30.2.48 STR : ステータスレジスタ 1128
30.2.49 STCR : ステータスクリアレジスタ 1129
30.2.50 CF0DR : Control Field 0 データレジスタ 1129
30.2.51 CF0CR : Control Field 0 コンペアイネーブルレジスタ 1130
30.2.52 CF0RR : Control Field 0 受信データレジスタ 1130
30.2.53 PCF1DR : プライマリ Control Field 1 データレジスタ 1131
30.2.54 SCF1DR : セカンダリ Control Field 1 データレジスタ 1131
30.2.55 CF1CR : Control Field 1 コンペアイネーブルレジスタ 1131
30.2.56 CF1RR : Control Field 1 受信データレジスタ 1132
30.2.57 TCR : タイマコントロールレジスタ 1132
30.2.58 TMR : タイマモードレジスタ 1132
30.2.59 TPRE : タイマプリスケーラレジスタ 1133
30.2.60 TCNT : タイマカウントレジスタ 1133
30.3 調歩同期式モードの動作 1133
30.3.1 シリアル転送フォーマット 1134
30.3.2 調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン 1135
30.3.3 クロック 1136
30.3.4 倍速動作とビットレートの 6 倍の周波数 1137
30.3.5 CTS、RTS 機能 1137
30.3.6 アドレス一致（受信データー致）検出機能 1138
30.3.7 SCI の初期化（調歩同期式モード） 1140
30.3.8 シリアルデータの送信（調歩同期式モード） 1142
30.3.9 シリアルデータの受信（調歩同期式モード） 1147
30.3.10 受信サンプリングタイミング調節機能（調歩同期式モード） 1161
30.3.11 送信タイミング調整機能（調歩同期式モード） 1165

30.4　マルチプロセッサ通信機能 1170
30.4.1　マルチプロセッサシリアルデータ送信 1171
30.4.2　マルチプロセッサシリアルデータ受信 1174
30.5　マンチェスタモードの動作 1179
30.5.1　フレームフォーマット 1180
30.5.2　クロック 1184
30.5.3　マンチェスタモードにおける SCI の初期化 1184
30.5.4　倍速動作 1185
30.5.5　CTS、RTS 機能 1185
30.5.6　シリアルデータの送信（マンチェスタモード） 1186
30.5.7　シリアルデータの受信（マンチェスタモード） 1189
30.5.8　マルチプロセッサが使用されている場合の動作 1193
30.5.9　受信再タイミング 1193
30.5.10　マンチェスタコードの極性設定 1194
30.5.11　マンチェスタモードにおけるエラー 1195
30.6　クロック同期式モードの動作 1200
30.6.1　クロック 1200
30.6.2　CTS、RTS 機能 1201
30.6.3　SCI の初期化（クロック同期式モード） 1201
30.6.4　シリアルデータの送信（クロック同期式モード） 1203
30.6.5　シリアルデータの受信（クロック同期式モード） 1207
30.6.6　シリアルデータの同時送受信（クロック同期式モード） 1212
30.7　スマートカードインタフェースモードの動作 1214
30.7.1　接続例 1215
30.7.2　データフォーマット（ブロック転送モード時を除く） 1215
30.7.3　ブロック転送モード 1217
30.7.4　受信データサンプリングタイミングと受信マージン 1217
30.7.5　SCI の初期化（スマートカードインタフェースモード） 1218
30.7.6　シリアルデータの送信（ブロック転送モードを除く） 1219
30.7.7　シリアルデータの受信（ブロック転送モード時を除く） 1221
30.7.8　クロック出力制御 1223
30.8　簡易 IIC モードの動作 1224
30.8.1　開始条件、再開始条件、停止条件の生成 1225
30.8.2　クロック同期化 1226
30.8.3　SDAn 出力遅延 1227
30.8.4　SCI の初期化（簡易 IIC モード） 1227
30.8.5　マスタ送信動作（簡易 IIC モード） 1228
30.8.6　マスタ受信動作（簡易 IIC モード） 1231
30.9　簡易 SPI モードの動作 1233
30.9.1　マスタモード、スレーブモードと各端子の状態 1233

30.9.2 マスタモード時の SS 機能 1234
30.9.3 スレーブモード時の SS 機能 1234
30.9.4 クロックと送受信データの関係 1234
30.9.5 SCI の初期化（簡易 SPI モード） 1235
30.9.6 シリアルデータの送受信（簡易 SPI モード） 1235
30.10 ビットレート変調機能 1235
30.11 拡張シリアルモード制御部：動作説明 1236
30.11.1 シリアル通信プロトコル 1236
30.11.2 Start Frame 送信 1237
30.11.3 Start Frame 受信 1239
30.11.4 バス衝突検出機能 1245
30.11.5 RXDXn (n = 1, 2) 端子入力デジタルフィルタ機能 1246
30.11.6 ビットレート測定機能 1247
30.11.7 RXDXn (n = 1, 2) 受信データサンプリングタイミング選択機能 1248
30.11.8 タイマ 1249
30.12 割り込み要因 1250
30.12.1 SCIn_TXI および SCIn_RXI 割り込みのバッファ動作（非 FIFO 選択時） 1250
30.12.2 SCIn_TXI および SCIn_RXI 割り込みのバッファ動作（FIFO 選択時） 1251
30.12.3 調歩同期式モード、マンチェスタモード、クロック同期式モード、および簡易 SPI モードにおける割り込み 1251
30.12.4 スマートカードインタフェースモードにおける割り込み 1252
30.12.5 簡易 IIC モードにおける割り込み 1253
30.12.6 拡張シリアルモード制御部の割り込み要求 1254
30.13 イベントリンク機能 1254
30.14 アドレス不一致イベント出力 (SCI0_DCUF) 1255
30.15 ノイズ除去機能 1255
30.16 使用上の注意 1256
30.16.1 モジュールストップ機能の設定 1256
30.16.2 低消費電力状態での SCI の動作 1256
30.16.3 ブレークの検出と処理について 1260
30.16.4 マーク状態とブレークの送出 1261
30.16.5 受信エラーフラグと送信動作について（クロック同期式モードおよび簡易 SPI モード） 1261
30.16.6 クロック同期送信に関する制限事項（クロック同期式モードおよび簡易 SPI モード） 1261
30.16.7 DTC または DMAC 使用時の制約事項 1262
30.16.8 通信の開始に関する注意事項 1263
30.16.9 クロック同期式モードおよび簡易 SPI モードにおける外部クロック入力 1263
30.16.10 簡易 SPI モードに関する制限事項 1263
30.16.11 トランスミットイネーブルビット (SCR.TE) に関する注意事項 1264
30.16.12 拡張シリアルモード制御部の使用上の制約事項 1 1264
30.16.13 拡張シリアルモード制御部の使用上の制約事項 2 1264

30.16.14 調歩同期式モードで RTS 機能を使用した時の受信の停止について 1265

31. I²C バスインタフェース (IIC) 1266

31.1 概要 1266

31.2 レジスタの説明 1268

31.2.1 ICCR1 : I²C バスコントロールレジスタ 1 1268

31.2.2 ICCR2 : I²C バスコントロールレジスタ 2 1270

31.2.3 ICMR1 : I²C バスモードレジスタ 1 1273

31.2.4 ICMR2 : I²C バスモードレジスタ 2 1274

31.2.5 ICMR3 : I²C バスモードレジスタ 3 1275

31.2.6 ICFER : I²C バスファンクションイネーブルレジスタ 1277

31.2.7 ICSER : I²C バスステータスイネーブルレジスタ 1279

31.2.8 ICIER : I²C バス割り込みイネーブルレジスタ 1280

31.2.9 ICSR1 : I²C バスステータスレジスタ 1 1281

31.2.10 ICSR2 : I²C バスステータスレジスタ 2 1284

31.2.11 ICWUR : I²C バスウェイクアップユニットレジスタ 1287

31.2.12 ICWUR2 : I²C バスウェイクアップユニットレジスタ 2 1288

31.2.13 SARLy : スレーブアドレスレジスタ Ly (y = 0〜2) 1289

31.2.14 SARUy : スレーブアドレスレジスタ Uy (y = 0〜2) 1290

31.2.15 ICBRL : I²C バスビットレート Low レジスタ 1290

31.2.16 ICBRH : I²C バスビットレート High レジスタ 1291

31.2.17 ICDRT : I²C バス送信データレジスタ 1292

31.2.18 ICDRR : I²C バス受信データレジスタ 1292

31.2.19 ICDRS : I²C バスシフトレジスタ 1293

31.3 動作説明 1293

31.3.1 通信データフォーマット 1293

31.3.2 初期設定 1294

31.3.3 マスタ送信動作 1295

31.3.4 マスタ受信動作 1299

31.3.5 スレーブ送信動作 1304

31.3.6 スレーブ受信動作 1307

31.4 SCL 同期回路 1309

31.5 SDA 出力遅延機能 1309

31.6 デジタルノイズフィルタ回路 1310

31.7 アドレス一致検出機能 1311

31.7.1 スレーブアドレス一致検出機能 1311

31.7.2 ジェネラルコールアドレス検出機能 1314

31.7.3 デバイス ID アドレス検出機能 1315

31.7.4 ホストアドレス検出機能 1316

31.8 ウェイクアップ機能 1317
31.8.1 ノーマルウェイクアップモード 1 1318
31.8.2 ノーマルウェイクアップモード 2 1321
31.8.3 コマンドリカバリモードと EEP 応答モード（特殊ウェイクアップモード） 1323
31.9 SCL の自動 Low ホールド機能 1326
31.9.1 送信データの誤送信防止機能 1326
31.9.2 NACK 受信転送中断機能 1327
31.9.3 受信データ取りこぼし防止機能 1328
31.10 アービトレーションロスト検出機能 1329
31.10.1 マスタアービトレーションロスト検出機能（MALE ビット） 1329
31.10.2 NACK 送信中のアービトレーションロスト検出機能（NALE ビット） 1331
31.10.3 スレーブアービトレーションロスト検出機能（SALE ビット） 1332
31.11 スタートコンディション、リスタートコンディション、ストップコンディション発行機能 1333
31.11.1 スタートコンディション発行動作 1333
31.11.2 リスタートコンディション発行動作 1333
31.11.3 ストップコンディション発行動作 1335
31.12 バスハングアップ 1336
31.12.1 タイムアウト検出機能 1336
31.12.2 SCL クロック追加出力機能 1337
31.12.3 IIC リセット、内部リセット 1338
31.13 SMBus 動作 1338
31.13.1 SMBus タイムアウト測定 1338
31.13.2 パケットエラーコード (PEC) 1340
31.13.3 SMBus ホスト通知プロトコル（Notify ARP Master コマンド） 1340
31.14 割り込み要因 1340
31.14.1 IICn_TXI 割り込みおよび IICn_RXI 割り込みのバッファ動作 1341
31.15 各コンディション発行時のリセット、レジスタ、機能の状態 1341
31.16 イベントリンク出力機能 1342
31.16.1 割り込み処理とイベントリンクの関係 1342
31.17 使用上の注意事項 1342
31.17.1 モジュールストップ機能の設定 1342
31.17.2 転送開始に関する注意事項 1342

32. CAN フレキシブルデータレート (CANFD) 1344

32.1 概要 1344
32.1.1 CAN-FD モジュール 1344
32.1.2 クロックの制限事項 1346
32.2 レジスタの説明 1346
32.2.1 レジスタ表 1346
32.2.2 凡例 1347
32.2.3 CFDCnNCFG : チャネル n 公称ビットレートコンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1) 1351

32.2.4 CFDCnCTR : チャネル n コントロールレジスタ (n = 0, 1) 1352
32.2.5 CFDCnSTS : チャネル n ステータスレジスタ (n = 0, 1) 1357
32.2.6 CFDCnERFL : チャネル n エラーフラグレジスタ (n = 0, 1) 1360
32.2.7 CFDCnDCFG : チャネル n データビットレートコンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1) 1366
32.2.8 CFDCnFDCFG : チャネル n CAN-FD コンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1) 1367
32.2.9 CFDCnFDCTR : チャネル n CANFD コントロールレジスタ (n = 0, 1) 1372
32.2.10 CFDCnFDSTS : チャネル n CANFD ステータスレジスタ (n = 0, 1) 1372
32.2.11 CFDCnFDCRC : チャネル n CANFD CRC レジスタ (n = 0, 1) 1374
32.2.12 CFDGCFG : グローバルコンフィグレーションレジスタ 1375
32.2.13 CFDGCTR : グローバルコントロールレジスタ 1378
32.2.14 CFDGSTS : グローバルステータスレジスタ 1380
32.2.15 CFDGERFL : グローバルエラーフラグレジスタ 1381
32.2.16 CFDGTINTSTS0 : グローバル TX 割り込みステータスレジスタ 0 1383
32.2.17 CFDGTSC : グローバルタイムスタンプカウンタレジスタ 1386
32.2.18 CFDGAFLECTR : グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリコントロールレジスタ 1386
32.2.19 CFDGAFLCFG0 : グローバルアクセプタンスフィルタリストコンフィグレーションレジスタ 0 1387
32.2.20 CFDGAFLIDn : グローバルアクセプタンスフィルタリスト ID レジスタ (n = 1〜16)..... 1388
32.2.21 CFDGAFLMn : グローバルアクセプタンスフィルタリストマスクレジスタ (n = 1〜16). 1389
32.2.22 CFDGAFLP0n : グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 0 レジスタ (n = 1〜16) 1390
32.2.23 CFDGAFLP1n : グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 1 レジスタ (n = 1〜16) 1393
32.2.24 CFDRMNB : RX メッセージバッファ数レジスタ 1395
32.2.25 CFDRMNDn : RX メッセージバッファ新規データレジスタ n (n = 0) 1395
32.2.26 CFDRFCCn : RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタ n (n = 0〜7) 1396
32.2.27 CFDRFSTSn : RX FIFO ステータスレジスタ n (n = 0〜7)..... 1398
32.2.28 CFDRFPCTRn : RX FIFO ポインタコントロールレジスタ n (n = 0〜7)..... 1400
32.2.29 CFDCFCCn : 共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタ n (n = 0〜5) ... 1401
32.2.30 CFDCFCCEn : 共通 FIFO コンフィグレーション／コントロール拡張レジスタ n (n = 0〜5) 1404
32.2.31 CFDCFSTSn : 共通 FIFO ステータスレジスタ n (n = 0〜5) 1406
32.2.32 CFDCFPCTRn : 共通 FIFO ポインタコントロールレジスタ n (n = 0〜5)..... 1410
32.2.33 CFDFESTS : FIFO エンプティステータスレジスタ 1410
32.2.34 CFDFFSTS : FIFO フルステータスレジスタ 1411
32.2.35 CFDFMSTS : FIFO メッセージロストステータスレジスタ 1412
32.2.36 CFDRFISTS : RX FIFO 割り込みフラグステータスレジスタ 1412
32.2.37 CFDCFRISTS : 共通 FIFO RX 割り込みフラグステータスレジスタ 1413
32.2.38 CFDCFTISTS : 共通 FIFO TX 割り込みフラグステータスレジスタ 1413
32.2.39 CFDFFFSTS : FIFO FDC フルステータスレジスタ 1414

32.2.40 CFDCFMOWSTS : 共通 FIFO メッセージ上書きステータスレジスタ 1415
32.2.41 CFDCFOFRISTS : 共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグステータスレジスタ 1415
32.2.42 CFDCFOFTISTS : 共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグステータスレジスタ 1416
32.2.43 CFDCDTCT : DMA 転送コントロールレジスタ 1416
32.2.44 CFDCDTSTS : DMA 転送ステータスレジスタ 1417
32.2.45 CFDCDTTCT : DMA TX 転送コントロールレジスタ 1419
32.2.46 CFDCDTTSTS : DMA TX 転送ステータスレジスタ 1420
32.2.47 CFDGRINTSTSn : グローバル RX 割り込みステータスレジスタ n (n = 0, 1)..... 1421
32.2.48 CFDTMCn : TX メッセージバッファコントロールレジスタ n (n = 0〜7, 32〜39, 64〜71, 96〜103) 1422
32.2.49 CFDTMSTSn : TX メッセージバッファステータスレジスタ n (n = 0〜7, 32〜39, 64〜71, 96〜103) 1424
32.2.50 CFDTMTRSTSf : TX メッセージバッファ送信要求ステータスレジスタ f (f = 0〜3) 1425
32.2.51 CFDTMTARSTSf : TX メッセージバッファ送信アボート要求ステータスレジスタ f (f = 0〜3) 1425
32.2.52 CFDTMTCSTSf : TX メッセージバッファ送信完了ステータスレジスタ f (f = 0〜3) 1426
32.2.53 CFDTMTASTSf : TX メッセージバッファ送信アボートステータスレジスタ f (f = 0〜3) 1427
32.2.54 CFDTMIECf : TX メッセージバッファ割り込み許可コンフィグレーションレジスタ f (f = 0〜3) 1428
32.2.55 CFDTXQCC0n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 0n (n = 0, 1)1428
32.2.56 CFDTXQCC1n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 1n (n = 0, 1)1431
32.2.57 CFDTXQCC2n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 2n (n = 0, 1)1433
32.2.58 CFDTXQCC3n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 3n (n = 0, 1)1435
32.2.59 CFDTXQSTS0n : TX キューステータスレジスタ 0n (n = 0, 1) 1437
32.2.60 CFDTXQSTS1n : TX キューステータスレジスタ 1n (n = 0, 1) 1439
32.2.61 CFDTXQSTS2n : TX キューステータスレジスタ 2n (n = 0, 1) 1442
32.2.62 CFDTXQSTS3n : TX キューステータスレジスタ 3n (n = 0, 1) 1444
32.2.63 CFDTXQPCTR0n : TX キューポインタコントロールレジスタ 0n (n = 0, 1)..... 1446
32.2.64 CFDTXQPCTR1n : TX キューポインタコントロールレジスタ 1n (n = 0, 1)..... 1446
32.2.65 CFDTXQPCTR2n : TX キューポインタコントロールレジスタ 2n (n = 0, 1)..... 1447
32.2.66 CFDTXQPCTR3n : TX キューポインタコントロールレジスタ 3n (n = 0, 1)..... 1448
32.2.67 CFDTXQESTS : TX キューエンプティステータスレジスタ 1448
32.2.68 CFDTXQFISTS : TX キューフル割り込みステータスレジスタ 1449
32.2.69 CFDTXQMSTS : TX キューメッセージロストステータスレジスタ 1450
32.2.70 CFDTXQISTS : TX キュー割り込みステータスレジスタ 1450
32.2.71 CFDTXQOFTISTS : TX キューワンフレーム TX 割り込みステータスレジスタ 1451
32.2.72 CFDTXQOFRISTS : TX キューワンフレーム RX 割り込みステータスレジスタ 1452
32.2.73 CFDTXQFSTS : TX キューフルステータスレジスタ 1453
32.2.74 CFDTHLCCn : TX 履歴リストコンフィグレーション／コントロールレジスタ n (n = 0, 1) 1454
32.2.75 CFDTHLSTSn : TX 履歴リストステータスレジスタ n (n = 0, 1)..... 1455

32.2.76 CFDTHLACC0n : TX 履歴リストアクセスレジスタ 0 (n = 0, 1) 1457
32.2.77 CFDTHLACC1n : TX 履歴リストアクセスレジスタ 1（n = 0, 1） 1457
32.2.78 CFDTHLPCTRn : TX 履歴リストポインタコントロールレジスタ n（n = 0, 1） 1458
32.2.79 CFDGRSTC : グローバル SW リセットレジスタ 1459
32.2.80 CFDGTSTCFG : グローバルテストコンフィグレーションレジスタ 1459
32.2.81 CFDGTSTCTR : グローバルテストコントロールレジスタ 1460
32.2.82 CFDGFDCFG : グローバル FD コンフィグレーションレジスタ 1461
32.2.83 CFDGLOCKK : グローバルロックキーレジスタ 1462
32.2.84 CFDGAFLIGNENT: グローバル AFL 無視エントリレジスタ 1462
32.2.85 CFDGAFLIGNCTR : グローバル AFL 無視コントロールレジスタ 1463
32.2.86 CFDRPGACCn : RAM テストページアクセスレジスタ n (n = 0〜63) 1464
32.2.87 CFDCnBLCT : チャネル n バス負荷コントロールレジスタ (n = 0, 1) 1464
32.2.88 CFDCnBLSTS : チャネル n バス負荷ステータスレジスタ (n = 0, 1) 1465
32.2.89 メッセージバッファコンポーネントの構造 1465
32.3 動作の概要 1481
32.3.1 概要 1481
32.3.2 グローバルモード 1481
32.3.3 チャネルモード 1490
32.3.4 グローバルモード遷移とチャネルモード遷移の相互作用 1496
32.4 初期化 1498
32.4.1 CAN クロック、ビットタイミング、ボーレートの初期化 1498
32.4.2 ハードウェアリセット後の CAN モジュールの構成 1505
32.5 グローバルアクセプタンスフィルタリスト (AFL) を使用したアクセプタンスフィルタ機能 1507
32.5.1 概要 1507
32.5.2 AFL エントリの各 CAN チャネルへの割り当て 1508
32.5.3 AFL エントリの説明 1509
32.5.4 AFL へのエントリの入力 1510
32.5.5 ループバックモード 1512
32.5.6 IDE マスク処理 1513
32.5.7 通信中の AFL エントリの更新 1513
32.6 FIFO バッファと通常のメッセージバッファの構成 1518
32.6.1 通常の RX メッセージバッファ 1519
32.6.2 FIFO バッファ 1520
32.7 割り込みと DMA 1525
32.7.1 割り込み 1525
32.7.2 DMA 転送 1530
32.8 受信／送信 1533
32.8.1 受信 1533
32.8.2 送信 1540
32.9 テストモード 1560

32.9.1 チャネル固有のテストモード 1560
32.9.2 グローバルテストモード 1562
32.10 バストラフィックの測定 1567
32.10.1 CAN バスのアイドル時間のカウント方法 1567
32.10.2 動作および測定手順 1567
32.11 RAM 領域の構成 1568
32.11.1 RAM 領域の構成例 1570
32.11.2 OTB 領域 1571
32.12 使用上の注意事項 1571
32.12.1 モジュールストップ状態の設定 1571
33. CANFD ECC (CNECC) 1572
33.1 概要 1572
33.2 レジスタの説明 1572
33.2.1 EC710CTL : ECC コントロールレジスタ 1572
33.2.2 EC710TMC : ECC テストモードコントロールレジスタ 1575
33.2.3 EC710TED : ECC テスト置換データレジスタ 1576
33.2.4 EC710EAD0 : ECC エラーアドレスレジスタ 1577
33.3 動作説明 1577
33.3.1 ECC 機能設定 1577
33.3.2 ECC デコーダのテスト方法 1578
33.4 **割り込み** 1579
34. シリアルペリフェラルインタフェース (SPI) 1581
34.1 概要 1581
34.2 レジスタの説明 1584
34.2.1 SPCR : SPI コントロールレジスタ 1584
34.2.2 SSLP : SPI スレーブ選択極性レジスタ 1585
34.2.3 SPPCR : SPI 端子コントロールレジスタ 1586
34.2.4 SPSR : SPI ステータスレジスタ 1587
34.2.5 SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY : SPI データレジスタ 1591
34.2.6 SPSCR : SPI シーケンスコントロールレジスタ 1593
34.2.7 SPSSR : SPI シーケンスステータスレジスタ 1594
34.2.8 SPBR : SPI ビットレートレジスタ 1595
34.2.9 SPDCR : SPI データコントロールレジスタ 1596
34.2.10 SPCKD : SPI クロック遅延レジスタ 1597
34.2.11 SSLND : SPI スレーブ選択ネゲート遅延レジスタ 1598
34.2.12 SPND : SPI 次アクセス遅延レジスタ 1598
34.2.13 SPCR2 : SPI コントロールレジスタ 2 1599
34.2.14 SPCMDm : SPI コマンドレジスタ m (m = 0～7) 1600
34.2.15 SPDCR2 : SPI データコントロールレジスタ 2 1602

34.2.16 SPCR3 : SPI コントロールレジスタ 3 1603
34.3 動作説明 1604
34.3.1 SPI 動作の概要 1605
34.3.2 SPI 端子の制御 1606
34.3.3 SPI システム構成例 1607
34.3.4 データフォーマット 1612
34.3.5 転送フォーマット 1623
34.3.6 データ転送モード 1625
34.3.7 送信バッファエンプティ／受信バッファフル割り込み 1627
34.3.8 通信終了割り込み 1629
34.3.9 エラー検出 1635
34.3.10 SPI の初期化 1640
34.3.11 SPI 動作 1641
34.3.12 クロック同期式動作 1655
34.3.13 ループバックモード 1661
34.3.14 パリティビット機能の自己診断 1662
34.3.15 割り込み要因 1663
34.4 イベントリンクコントローラ (ELC) への出力 1664
34.4.1 受信バッファフルイベント出力 1664
34.4.2 送信バッファエンプティイベント出力 1665
34.4.3 モードフォルトエラー／アンダーランエラー／オーバーランエラー／パリティエラーのイベント出力 1665
34.4.4 SPI アイドルイベント出力 1665
34.4.5 通信終了イベント出力 1665
34.5 使用上の注意事項 1667
34.5.1 モジュールストップ機能の設定 1667
34.5.2 低消費電力機能に関する制約 1667
34.5.3 転送の開始に関する制約 1667
34.5.4 モードフォルトエラー／アンダーランエラー／オーバーランエラー／パリティエラーのイベント出力の制限事項 1667
34.5.5 SPSR.SPRF および SPSR.SPTEF フラグに関する制約 1667
35. クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI) 1668
35.1 概要 1668
35.2 レジスタの説明 1669
35.2.1 SFMSMD : 転送モードコントロールレジスタ 1669
35.2.2 SFMSSC : チップ選択コントロールレジスタ 1670
35.2.3 SFMSKC : クロックコントロールレジスタ 1671
35.2.4 SFMSST : ステータスレジスタ 1672
35.2.5 SFMCOM : 通信ポートレジスタ 1673
35.2.6 SFMCMD : 通信モードコントロールレジスタ 1674

35.2.7 SFMCST : 通信ステータスレジスタ 1674
35.2.8 SFMSIC : 命令コードレジスタ 1675
35.2.9 SFMSAC : アドレスモードコントロールレジスタ 1675
35.2.10 SFMSDC : ダミーサイクルコントロールレジスタ 1676
35.2.11 SFMSPC : SPI プロトコルコントロールレジスタ 1677
35.2.12 SFMPMD : ポートコントロールレジスタ 1677
35.2.13 SFMCNT1 : 外部 QSPI アドレスレジスタ 1678
35.3 メモリマップ 1678
35.3.1 外部バス空間 1678
35.3.2 SPI 空間と SPI バスのアドレス幅 1679
35.4 SPI バス 1680
35.4.1 SPI プロトコル 1680
35.4.2 SPI モード 1683
35.5 SPI バスタイミング補正 1684
35.5.1 SPI バス基準サイクル 1684
35.5.2 QSPCLK 信号デューティー比 1685
35.5.3 QSSL 信号の最小 High レベル幅 1685
35.5.4 QSSL 信号セットアップ時間 1685
35.5.5 QSSL 信号ホールド時間 1686
35.5.6 シリアルデータ出力許可のホールド時間 1686
35.5.7 シリアルデータ出力のセットアップ時間 1687
35.5.8 シリアルデータ出力のホールド時間 1688
35.5.9 シリアルデータ受信レイテンシ 1688
35.6 シリアルフラッシュメモリアクセスに使用される SPI 命令セット 1689
35.6.1 自動生成される SPI 命令 1689
35.6.2 標準リード命令 1690
35.6.3 ファストリード命令 1691
35.6.4 ファストリード Dual 出力命令 1692
35.6.5 ファストリード Dual I/O 命令 1693
35.6.6 ファストリード Quad 出力命令 1694
35.6.7 ファストリード Quad I/O 命令 1696
35.6.8 4 バイトモード遷移命令 1697
35.6.9 4 バイトモード解除命令 1697
35.6.10 ライトイネーブル命令 1697
35.7 SPI バスサイクル配置 1698
35.7.1 個々の変換に基づくシリアルフラッシュメモリリード 1698
35.7.2 プリフェッチ機能を使用したシリアルフラッシュメモリリード 1698
35.7.3 プリフェッチの停止 1699
35.7.4 プリフェッチ先の直接指定 1699
35.7.5 プリフェッチ状態ポーリング 1699

35.7.6 SPI バスサイクル拡張機能 1700
35.8 XIP 制御 1700
35.8.1 XIP モードの設定 1701
35.8.2 XIP モードの解除 1702
35.9 QIO2 端子、QIO3 端子の状態 1703
35.10 直接通信モード 1704
35.10.1 直接通信 1704
35.10.2 直接通信モードの使用 1704
35.10.3 直接通信時の SPI バスサイクルの発生 1704
35.11 割り込み 1708
35.12 使用上の注意事項 1708
35.12.1 モジュールストップ機能の設定 1708
35.12.2 複数のコントロールレジスタの設定変更手順 1708
36. オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI) 1710
36.1 概要 1710
36.1.1 特徴 1710
36.1.2 ブロック図 1711
36.1.3 入力／出力端子 1711
36.1.4 デバイスインタフェース 1711
36.2 レジスタの説明 1712
36.2.1 DCR : デバイスコマンドレジスタ 1713
36.2.2 DAR : デバイスアドレスレジスタ 1713
36.2.3 DCSR : デバイスコマンド設定レジスタ 1714
36.2.4 DSR0 : デバイスサイズレジスタ 0 1715
36.2.5 DSR1 : デバイスサイズレジスタ 1 1715
36.2.6 MDTR : メモリ遅延トリムレジスタ 1716
36.2.7 ACTR : 自動キャリブレーションタイマレジスタ 1717
36.2.8 ACAR0 : 自動キャリブレーションアドレスレジスタ 0 1718
36.2.9 ACAR1 : 自動キャリブレーションアドレスレジスタ 1 1718
36.2.10 DRCSTR : デバイスメモリマップ読み出しチップセレクトタイミング設定レジスタ 1718
36.2.11 DWCSTR : デバイスメモリマップ書き込みチップセレクトタイミング設定レジスタ 1720
36.2.12 DCSTR : デバイスチップセレクトタイミング設定レジスタ 1722
36.2.13 CDSR : コントローラおよびデバイス設定レジスタ 1723
36.2.14 MDLR : メモリマップダミー長レジスタ 1725
36.2.15 MRWCR0 : メモリマップ読み出し／書き込みコマンドレジスタ 0 1725
36.2.16 MRWCR1: メモリマップ読み出し／書き込みコマンドレジスタ 1 1726
36.2.17 MRWCSR : メモリマップ読み出し／書き込み設定レジスタ 1727
36.2.18 ESR : エラーステータスレジスタ 1728
36.2.19 CWNDR : データなしの書き込み設定レジスタ 1728
36.2.20 CWDR : データ書き込み設定レジスタ 1729

36.2.21 CRR : 読み出し設定レジスタ 1729
36.2.22 ACSR : 自動キャリブレーションステータスレジスタ 1730
36.2.23 DCSMXR : デバイスチップセレクト最大期間レジスタ 1730
36.2.24 DWSCTSR : デバイスメモリマップ書き込み単一連続変換サイズレジスタ 1731
36.3 動作説明 1731
36.3.1 Octa シリアルペリフェラルインタフェースシステムの設定 1731
36.3.2 アドレスマップ 1732
36.3.3 Octa メモリインタフェース 1733
36.3.4 OctaFlash および OctaRAM スペースのデータアラインメント 1735
36.3.5 OctaRAM のアドレスビットアライメント 1737
36.3.6 バイトマスク 1738
36.3.7 動作フロー 1738
36.4 SOPI/DOPI モード、遅延ライン調整、OM_DQS 自動キャリブレーション 1750
36.4.1 SOPI/DOPI モードと OM_DQS 1750
36.5 単一連続書き込み／読み出しモード 1751
36.5.1 単一連続書き込み動作 1751
36.5.2 単一連続読み出し動作 1753
36.6 OM_DQS イネーブルカウンタ 1754
36.7 割り込みおよびバスエラー 1755
36.8 使用上の注意事項 1755
36.8.1 **モジュールストップ機能の設定** 1755
36.8.2 **CPU 書き込みアクセス属性** 1755
36.8.3 SOPI モードの DQS 1756
37. CEC 送受信回路 (CEC) 1757
37.1 概要 1757
37.1.1 用語説明 1758
37.2 レジスタの説明 1759
37.2.1 CADR : CEC 自局アドレス設定レジスタ 1759
37.2.2 CTXD : CEC 送信バッファレジスタ 1761
37.2.3 CRXD : CEC 受信バッファレジスタ 1761
37.2.4 CECCTL0 : CEC コントロールレジスタ 0 1761
37.2.5 CECCTL1 : CEC コントロールレジスタ 1 1763
37.2.6 CECS : CEC 通信ステータスレジスタ 1764
37.2.7 CECES : CEC 通信エラーステータスレジスタ 1766
37.2.8 CECFC : CEC 通信エラーフラグクリアトリガレジスタ 1768
37.2.9 STATL : CEC 送信スタートビットの Low 幅設定レジスタ 1768
37.2.10 STATB : CEC 送信スタートビットのビット幅設定レジスタ 1769
37.2.11 LGC0L : CEC 送信ロジカル 0 の Low 幅設定レジスタ 1769
37.2.12 LGC1L : CEC 送信ロジカル 1 の Low 幅設定レジスタ 1769
37.2.13 DATB : CEC 送信データビットのビット幅設定レジスタ 1770

37.2.14 STATLL : CEC 受信スタートビットの Low 幅の MIN 値設定レジスタ 1770
37.2.15 STATLH : CEC 受信スタートビットの Low 幅の MAX 値設定レジスタ 1770
37.2.16 STATBL : CEC 受信スタートビットのビット幅の MIN 値設定レジスタ 1771
37.2.17 STATBH : CEC 受信スタートビットのビット幅の MAX 値設定レジスタ 1771
37.2.18 LGC0LL : CEC 受信ロジカル 0 の Low 幅の MIN 値設定レジスタ 1771
37.2.19 LGC0LH : CEC 受信ロジカル 0 の Low 幅の MAX 値設定レジスタ 1772
37.2.20 LGC1LL : CEC 受信ロジカル 1 の Low 幅の MIN 値設定レジスタ 1772
37.2.21 LGC1LH : CEC 受信ロジカル 1 の Low 幅の MAX 値設定レジスタ 1772
37.2.22 DATBL : CEC 受信データビットのビット幅の MIN 値設定レジスタ 1773
37.2.23 DATBH : CEC 受信データビットのビット幅の MAX 値設定レジスタ 1773
37.2.24 NOMT : CEC 受信データサンプリング時間設定レジスタ 1773
37.2.25 NOMP : CEC データビット基準幅設定レジスタ 1774
37.2.26 CECEXMD : CEC 拡張モードレジスタ 1774
37.2.27 CECEXMON : CEC 拡張モニタレジスタ 1775
37.3 動作説明 1776
37.3.1 CEC 送受信回路の動作 1776
37.3.2 動作クロック 1778
37.3.3 CEC 通信機能 1778
37.4 使用上の注意事項 1808
37.4.1 低消費電力状態からの復帰 1808
37.4.2 モジュールストップ機能の設定 1810
37.4.3 クロック分周比設定 1810
37.4.4 受信中のスタートビット検出による再受信に関する注意事項 1811
38. 拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE) 1812
38.1 概要 1812
38.2 特徴 1812
38.3 ブロック図 1813
38.4 レジスタの説明 1816
38.4.1 SSICR : コントロールレジスタ 1816
38.4.2 SSISR : ステータスレジスタ 1826
38.4.3 SSIFCR : FIFO コントロールレジスタ 1837
38.4.4 SSIFSR : FIFO ステータスレジスタ 1843
38.4.5 SSIFTDR : 送信 FIFO データレジスタ 1846
38.4.6 SSIFRDR : 受信 FIFO データレジスタ 1848
38.4.7 SSIOFR : オーディオフォーマットレジスタ 1851
38.4.8 SSISCR : ステータスコントロールレジスタ 1854
38.5 通信フォーマット 1855
38.5.1 I^2S フォーマット 1856
38.5.2 モノラルフォーマット 1856
38.5.3 TDM フォーマット 1858

38.6 通信モード 1859
38.6.1 スレーブモード通信 1859
38.6.2 マスタモード通信 1859
38.6.3 送信 1860
38.6.4 受信 1860
38.6.5 送受信 1860
38.7 動作説明 1860
38.7.1 アイドル状態 1860
38.7.2 通信状態 1862
38.8 通信動作 1866
38.8.1 通信開始 1866
38.8.2 送信 1868
38.8.3 受信 1868
38.8.4 送受信 1869
38.8.5 通信停止 1869
38.8.6 エラー処理 1870
38.8.7 通信再開 1871
38.9 割り込み 1872
38.9.1 SSIE0_SSIF 割り込み 1873
38.9.2 SSIE0_SSITXI 割り込み 1874
38.9.3 SSIE0_SSIRXI 割り込み 1874
38.10 ソフトウェアリセット 1874
38.10.1 ソフトウェアリセット手順 1874
38.11 注意事項 1875
38.11.1 スレーブモード通信に関する注意事項 1875
38.11.2 マスタモード通信に関する注意事項 1876
38.11.3 通信フローに関する注意事項 1876
38.11.4 書き込みアクセス制限 1877
39. SD/MMC ホストインタフェース (SDHI) 1879
39.1 概要 1879
39.2 レジスタの説明 1880
39.2.1 SD_CMD : コマンドタイプレジスタ 1880
39.2.2 SD_ARG : SD コマンドアーギュメントレジスタ 1881
39.2.3 SD_ARG1 : SD コマンドアーギュメントレジスタ 1 1882
39.2.4 SD_STOP : データストップレジスタ 1882
39.2.5 SD_SECCNT : ブロックカウントレジスタ 1883
39.2.6 SD_RSPi : SD カードレスポンスレジスタ i (i = 10, 32, 54) 1884
39.2.7 SD_RSPj : SD カードレスポンスレジスタ j (j = 1, 3, 5) 1884
39.2.8 SD_RSP76 : SD カードレスポンスレジスタ 76 1884
39.2.9 SD_RSP7 : SD カードレスポンスレジスタ 7 1885

39.2.10 SD_INFO1 : SD カード割り込みフラグレジスタ 1 1885
39.2.11 SD_INFO2 : SD カード割り込みフラグレジスタ 2 1888
39.2.12 SD_INFO1_MASK : SD INFO1 割り込みマスクレジスタ 1893
39.2.13 SD_INFO2_MASK : SD INFO2 割り込みマスクレジスタ 1893
39.2.14 SD_CLK_CTRL : SD クロックコントロールレジスタ 1895
39.2.15 SD_SIZE : 転送データ長レジスタ 1896
39.2.16 SD_OPTION : SD カードアクセスコントロールオプションレジスタ 1896
39.2.17 SD_ERR_STS1 : SD エラーステータスレジスタ 1 1898
39.2.18 SD_ERR_STS2 : SD エラーステータスレジスタ 2 1899
39.2.19 SD_BUF0 : SD バッファレジスタ 1900
39.2.20 SDIO_MODE : SDIO モードコントロールレジスタ 1900
39.2.21 SDIO_INFO1 : SDIO 割り込みフラグレジスタ 1902
39.2.22 SDIO_INFO1_MASK : SDIO INFO1 割り込みマスクレジスタ 1903
39.2.23 SD_DMAEN : DMA モードイネーブルレジスタ 1904
39.2.24 SOFT_RST : ソフトウェアリセットレジスタ 1904
39.2.25 SDIF_MODE : SD インタフェースモード設定レジスタ 1905
39.2.26 EXT_SWAP : スワップコントロールレジスタ 1906
39.3 動作説明 1906
39.3.1 SD/MMC インタフェース 1906
39.3.2 カード検出／ライトプロテクト 1908
39.3.3 割り込み要求と DMA 転送要求 1909
39.3.4 通信エラーとタイムアウト 1911
39.3.5 データ転送を行わないコマンド (SD/MMC) 1912
39.3.6 シングルブロックリード (SD/MMC) 1914
39.3.7 シングルブロックライト (SD/MMC) 1915
39.3.8 マルチブロックリード (SD/MMC) 1917
39.3.9 マルチブロックライト（内蔵タイマによる SD/MMC） 1918
39.3.10 マルチブロックライト（外付けタイマによる MMC） 1920
39.3.11 IO_RW_DIRECT コマンド (SD: CMD52) 1922
39.3.12 IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックリード） 1922
39.3.13 IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックライト） 1924
39.3.14 DMA 転送 (SD/MMC) 1926
39.3.15 SD_CMD レジスタへの設定例 1928
39.4 使用上の注意事項 1932
39.4.1 SD_BUF0 不正書き込み (SD/MMC) 1932
39.4.2 マルチブロックリードのブロック数制限 (SD) 1932
39.4.3 SD/MMC クロック出力の自動制御 (SD/MMC) 1932
39.4.4 マルチブロックライトの C52PUB 設定の制御 (SD) 1933
39.4.5 SD_CLK_CTRL レジスタ設定時の注意 (SD/MMC) 1933
39.4.6 仕様の制限 1933

39.4.7 マルチブロックリード時の STP ビット設定 (SD/MMC) 1933
39.4.8 レジスタ設定時の注意 1934
40. 巡回冗長検査 (CRC) 1935
40.1 概要 1935
40.2 レジスタの説明 1936
40.2.1 CRCCR0 : CRC コントロールレジスタ 0 1936
40.2.2 CRCDIR/CRCDIR_BY : CRC データ入力レジスタ 1936
40.2.3 CRCDOR/CRCDOR_HA/CRCDOR_BY : CRC データ出力レジスタ 1937
40.3 動作説明 1937
40.3.1 基本動作 1937
40.4 使用上の注意事項 1940
40.4.1 モジュールストップ状態の設定 1940
40.4.2 送信時の注意事項 1940
41. バウンダリスキャン 1942
41.1 概要 1942
41.2 レジスタの説明 1943
41.2.1 JTIR : インストラクションレジスタ 1943
41.2.2 JTIDR : ID コードレジスタ 1944
41.2.3 JTBPR : バイパスレジスタ 1944
41.2.4 JTBSR : バウンダリスキャンレジスタ 1944
41.3 動作 1944
41.3.1 TAP コントローラ 1944
41.3.2 コマンド 1945
41.4 使用上の注意 1946
42. セキュア暗号エンジン (SCE9) 1948
42.1 概要 1948
42.2 動作説明 1949
42.2.1 暗号エンジン 1949
42.2.2 暗号／復号処理 1950
42.3 使用上の注意事項 1951
42.3.1 ソフトウェアスタンバイモード 1951
42.3.2 モジュールストップ機能の設定 1951
43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12) 1952
43.1 概要 1952
43.2 レジスタの説明 1957
43.2.1 ADDRn : A/D データレジスタ n (n = 0～10, 12, 13) 1957
43.2.2 ADDBLDR : A/D データ 2 重化レジスタ 1958
43.2.3 ADDBLDRn : A/DA データ 2 重化レジスタ n (n = A, B) 1959
43.2.4 ADTSDR : A/D 温度センサデータレジスタ 1960

43.2.5 ADOCDR : A/D 内部基準電圧データレジスタ 1962
43.2.6 ADRD : A/D 自己診断データレジスタ 1963
43.2.7 ADCSR : A/D コントロールレジスタ 1964
43.2.8 ADANSA0 : A/D チャネル選択レジスタ A0 1967
43.2.9 ADANSA1 : A/D チャネル選択レジスタ A1 1967
43.2.10 ADANSB0 : A/D チャネル選択レジスタ B0 1968
43.2.11 ADANSB1 : A/D チャネル選択レジスタ B1 1969
43.2.12 ADADS0 : A/D 変換値加算／平均チャネル選択レジスタ 0 1969
43.2.13 ADADS1 : A/D 変換値加算／平均チャネル選択レジスタ 1 1970
43.2.14 ADADC : A/D 変換値加算／平均回数選択レジスタ 1971
43.2.15 ADCER : A/D コントロール拡張レジスタ 1972
43.2.16 ADSTRGR : A/D 変換開始トリガ選択レジスタ 1973
43.2.17 ADEXICR : A/D 変換拡張入力コントロールレジスタ 1975
43.2.18 ADSSTRn/ADSSTRL/ADSSTRT/ADSSTRO : A/D サンプリングステートレジスタ (n = 0 ～10, 12, 13) 1976
43.2.19 ADDISCR : A/D 断線検出コントロールレジスタ 1977
43.2.20 ADGSPCR : A/D グループスキャン優先コントロールレジスタ 1978
43.2.21 ADCMPCR : A/D コンペア機能コントロールレジスタ 1979
43.2.22 ADCMPANSR0 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネル選択レジスタ 0 1981
43.2.23 ADCMPANSR1 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネル選択レジスタ 1 1981
43.2.24 ADCMPANSER : A/D コンペア機能ウィンドウ A 拡張入力選択レジスタ 1982
43.2.25 ADCMPLR0 : A/D コンペア機能ウィンドウ A 比較条件設定レジスタ 0 1982
43.2.26 ADCMPLR1 : A/D コンペア機能ウィンドウ A 比較条件設定レジスタ 1 1984
43.2.27 ADCMPLER : A/D コンペア機能ウィンドウ A 拡張入力比較条件設定レジスタ 1984
43.2.28 ADCMPDRn : A/D コンペア機能ウィンドウ A 下側／上側レベル設定レジスタ (n = 0, 1)1985
43.2.29 ADWINnLB : A/D コンペア機能ウィンドウ B 下側／上側レベル設定レジスタ (n = L, U) 1987
43.2.30 ADCMPSR0 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネルステータスレジスタ 0 1988
43.2.31 ADCMPSR1 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネルステータスレジスタ 1 1989
43.2.32 ADCMPSER : A/D コンペア機能ウィンドウ A 拡張入力チャネルステータスレジスタ ... 1989
43.2.33 ADCMPBNSR : A/D コンペア機能ウィンドウ B チャネル選択レジスタ 1990
43.2.34 ADCMPBSR : A/D コンペア機能ウィンドウ B ステータスレジスタ 1992
43.2.35 ADWINMON : A/D コンペア機能ウィンドウ A/B ステータスモニタレジスタ 1993
43.2.36 ADBUFEN : A/D データバッファイネーブルレジスタ 1994
43.2.37 ADBUFPTR : A/D データバッファポインタレジスタ 1994
43.2.38 ADBUFn : A/D データバッファレジスタ n (n = 0～15)..... 1995
43.3 動作 1996
43.3.1 スキャンの動作説明 1996
43.3.2 シングルスキャンモード 1997
43.3.3 連続スキャンモード 2002
43.3.4 グループスキャンモード 2005

43.3.5 インターリーブ動作 2014
43.3.6 コンペア機能（ウィンドウ A、ウィンドウ B） 2018
43.3.7 アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間 2021
43.3.8 A/D データレジスタの自動クリア機能の使用例 2025
43.3.9 A/D 変換値加算／平均モード 2025
43.3.10 断線検出アシスト機能 2025
43.3.11 非同期トリガによる A/D 変換の開始 2027
43.3.12 周辺モジュールからの同期トリガによる A/D 変換の開始 2027
43.3.13 データバッファの使用 2027
43.4 割り込み要因および DTC、DMAC 転送要求 2028
43.4.1 割り込み要求 2028
43.5 イベントリンク機能 2030
43.5.1 ELC へのイベント出力動作 2030
43.5.2 ELC からのイベントによる ADC12 の動作 2030
43.6 使用上の注意 2030
43.6.1 レジスタ設定時の制限 2030
43.6.2 データレジスタの読み出しに関する制約 2030
43.6.3 A/D 変換停止に関する制約 2030
43.6.4 A/D 変換強制停止と再開時の動作タイミング 2032
43.6.5 スキャン終了割り込み処理の制約 2032
43.6.6 モジュールストップ機能の設定 2032
43.6.7 低消費電力状態への遷移に関する注意事項 2032
43.6.8 断線検出アシスト機能使用時の絶対精度誤差 2032
43.6.9 動作モードおよびステータスビットの制約 2032
43.6.10 ボード設計に関する注意事項 2033
43.6.11 ノイズ防止の制限事項 2033
43.6.12 ADC12 入力使用時のポート設定 2033
43.6.13 ソフトウェアスタンバイモード解除時の注意 2033
43.6.14 サンプリング時間の計算 2034
44. 12 ビット D/A コンバータ (DAC12) 2035
44.1 概要 2035
44.2 レジスタの説明 2036
44.2.1 DADRn : D/A データレジスタ n (n = 0, 1) 2036
44.2.2 DACR : D/A コントロールレジスタ 2036
44.2.3 DADPR : DADRn フォーマット選択レジスタ 2038
44.2.4 DAADSCR : D/A A/D 同期スタートコントロールレジスタ 2038
44.2.5 DAAMPCR : D/A 出力アンプコントロールレジスタ 2039
44.2.6 DAASWCR : D/A アンプ安定ウェイトコントロールレジスタ 2039
44.2.7 DAADUSR : D/A A/D 同期ユニット選択レジスタ 2040
44.3 動作 2040

44.3.1 D/A 変換と A/D 変換の干渉の低減 2041
44.4 イベントリンクの動作設定手順 2042
44.4.1 DA0 イベントリンクの動作設定手順 2043
44.4.2 DA1 イベントリンクの動作設定手順 2043
44.5 イベントリンク動作における注意事項 2043
44.6 使用上の注意 2043
44.6.1 モジュールストップ機能の設定 2043
44.6.2 モジュールストップ時の DAC12 の動作 2043
44.6.3 ソフトウェアスタンバイモード時の DAC12 の動作 2043
44.6.4 ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行に関する制約 2044
44.6.5 出力アンプを使用した初期化手順 2044
44.6.6 D/A 変換と A/D 変換の干渉低減有効時の制約 2044
45. 温度センサ回路 (TSN) 2045
45.1 概要 2045
45.2 レジスタの説明 2046
45.2.1 TSCR : 温度センサコントロールレジスタ 2046
45.2.2 TSCDR : 温度センサ校正データレジスタ 2046
45.3 温度センサ回路の使用方法 2047
45.3.1 使用前の準備 2047
45.3.2 温度センサ回路の使用手順 2047
45.4 使用上の注意事項 2049
45.4.1 モジュールストップ機能の設定 2049
46. 静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU) 2050
46.1 概要 2050
46.2 レジスタの説明 2052
46.2.1 CTSUCR0 : CTSU コントロールレジスタ 0 2052
46.2.2 CTSUCR1 : CTSU コントロールレジスタ 1 2054
46.2.3 CTSUSDPRS : CTSU 同期ノイズ低減設定レジスタ 2055
46.2.4 CTSUSST : CTSU センサ安定待ち時間コントロールレジスタ 2056
46.2.5 CTSUMCH0 : CTSU 計測チャネルレジスタ 0 2056
46.2.6 CTSUMCH1 : CTSU 計測チャネルレジスタ 1 2057
46.2.7 CTSUCHAC0 : CTSU チャネルイネーブルコントロールレジスタ 0 2057
46.2.8 CTSUCHAC1 : CTSU チャネルイネーブルコントロールレジスタ 1 2057
46.2.9 CTSUCHAC2 : CTSU チャネルイネーブルコントロールレジスタ 2 2058
46.2.10 CTSUCHTRC0 : CTSU チャネル送受信コントロールレジスタ 0 2058
46.2.11 CTSUCHTRC1 : CTSU チャネル送受信コントロールレジスタ 1 2059
46.2.12 CTSUCHTRC2 : CTSU チャネル送受信コントロールレジスタ 2 2059
46.2.13 CTSUDCLKC : CTSU 高域ノイズ低減コントロールレジスタ 2059
46.2.14 CTSUST : CTSU ステータスレジスタ 2060

46.2.15 CTSUSSC : CTSU 高域ノイズ低減スペクトラム拡散コントロールレジスタ 2061
46.2.16 CTSUSO0 : CTSU センサオフセットレジスタ 0 2062
46.2.17 CTSUSO1 : CTSU センサオフセットレジスタ 1 2063
46.2.18 CTSUSC : CTSU センサカウンタ 2064
46.2.19 CTSURC : CTSU リファレンスカウンタ 2064
46.2.20 CTSUERRS : CTSU エラーステータスレジスタ 2065
46.2.21 CTSUTRMR : CTSU リファレンス電流キャリブレーションレジスタ 2066
46.3 動作 2066
46.3.1 計測動作原理 2066
46.3.2 計測モード 2068
46.3.3 複数モードに関わる共通事項 2078
46.4 使用上の注意事項 2080
46.4.1 計測結果データ（CTSUSC カウンタ、CTSURC カウンタ） 2080
46.4.2 ソフトウェアトリガに対する制限事項 2080
46.4.3 外部トリガに対する制限事項 2081
46.4.4 強制終了に関する制限 2081
46.4.5 TSCAP 端子 2081
46.4.6 計測動作時（CTSUCR0.CTSUSTRT ビット = 1）の制限 2081
47. データ演算回路 (DOC) 2083
47.1 概要 2083
47.2 レジスタの説明 2083
47.2.1 DOCR : DOC コントロールレジスタ 2083
47.2.2 DODIR : DOC データ入力レジスタ 2084
47.2.3 DODSR : DOC データ設定レジスタ 2085
47.3 動作説明 2085
47.3.1 データ比較モード 2085
47.3.2 データ加算モード 2085
47.3.3 データ減算モード 2086
47.4 割り込み要因 2087
47.5 イベントリンクコントローラ (ELC) へのイベント信号出力 2087
47.6 使用上の注意事項 2087
47.6.1 モジュールストップ機能の設定 2087
48. SRAM 2088
48.1 概要 2088
48.2 レジスタの説明 2088
48.2.1 SRAMSAR : SRAM セキュリティ属性レジスタ 2088
48.2.2 PARIOAD : SRAM パリティエラー検出後動作レジスタ 2089
48.2.3 SRAMPRCR : SRAM プロテクトレジスタ 2090
48.2.4 SRAMWTSC : SRAM ウェイトステートコントロールレジスタ 2090

48.2.5 SRAMPRCR2 : SRAM プロテクトレジスタ 2 2091
48.2.6 ECCMODE : ECC 動作モードコントロールレジスタ 2091
48.2.7 ECC2STS : ECC 2 ビットエラーステータスレジスタ 2092
48.2.8 ECC1STSEN : ECC 1 ビットエラー情報更新イネーブルレジスタ 2093
48.2.9 ECC1STS : ECC 1 ビットエラーステータスレジスタ 2093
48.2.10 ECCPRCR : ECC プロテクトレジスタ 2094
48.2.11 ECCPRCR2 : ECC プロテクトレジスタ 2 2094
48.2.12 ECCETST : ECC テストコントロールレジスタ 2095
48.2.13 ECCOAD : SRAM ECC エラー検出後動作レジスタ 2095
48.3 動作説明 2096
48.3.1 モジュールストップ機能 2096
48.3.2 ECC 誤り訂正機能 2096
48.3.3 ECC エラー割り込み機能 2097
48.3.4 ECC デコーダのテスト方法 2097
48.3.5 パリティ計算機能 2098
48.3.6 TrustZone フィルタ機能 2100
48.3.7 割り込み要因 2101
48.3.8 ウェイトステート 2102
48.3.9 アクセスサイクル 2102
48.3.10 ECC エンコード仕様 2103
49. スタンバイ SRAM 2104
49.1 概要 2104
49.2 レジスタの説明 2104
49.2.1 STBRAMSAR : スタンバイ RAM メモリセキュリティ属性レジスタ 2104
49.3 動作説明 2105
49.3.1 データ保持 2105
49.3.2 モジュールストップ機能の設定 2105
49.3.3 パリティ計算機能 2105
49.3.4 TrustZone フィルタ機能 2106
49.3.5 アクセスサイクル 2106
49.4 使用上の注意事項 2106
49.4.1 スタンバイ SRAM 領域からの命令フェッチ 2106
50. フラッシュメモリ 2107
50.1 概要 2107
50.2 メモリ構成 2109
50.3 アドレス空間 2112
50.4 レジスタの説明 2112
50.4.1 FCACHEE : フラッシュキャッシュイネーブルレジスタ 2112
50.4.2 FCACHEIV : フラッシュキャッシュインバリデートレジスタ 2113

50.4.3 FLWT : フラッシュウェイトサイクルレジスタ 2113
50.4.4 FSAR : フラッシュセキュリティ属性レジスタ 2114
50.4.5 UIDRn : ユニーク ID レジスタ n（n = 0〜3） 2114
50.4.6 PNRn : 型名レジスタ n（n = 0〜3） 2115
50.4.7 MCUVER : MCU バージョンレジスタ 2115
50.4.8 FWEPROR : フラッシュ P/E プロテクトレジスタ 2115
50.4.9 FASTAT : フラッシュアクセスステータスレジスタ 2116
50.4.10 FAEINT : フラッシュアクセスエラー割り込み許可レジスタ 2117
50.4.11 FRDYIE : フラッシュレディ割り込み許可レジスタ 2118
50.4.12 FSADDR : FACI コマンド開始アドレスレジスタ 2118
50.4.13 FEADDR : FACI コマンド終了アドレスレジスタ 2119
50.4.14 FMEPROT : フラッシュ P/E モードエントリ保護レジスタ 2120
50.4.15 FBPROT0 : フラッシュブロック保護レジスタ 2120
50.4.16 FBPROT1 : セキュア用フラッシュブロック保護レジスタ 2121
50.4.17 FSTATR : フラッシュステータスレジスタ 2122
50.4.18 FENTRYR : フラッシュ P/E モードエントリレジスタ 2126
50.4.19 FSUINITR : フラッシュシーケンサセットアップ初期化レジスタ 2127
50.4.20 FCMDR : FACI コマンドレジスタ 2128
50.4.21 FBCCNT : ブランクチェックコントロールレジスタ 2128
50.4.22 FBCSTAT : ブランクチェックステータスレジスタ 2129
50.4.23 FPSADDR : データフラッシュ書き込み開始アドレスレジスタ 2129
50.4.24 FSUASMON : フラッシュスタートアップ領域選択モニタレジスタ 2130
50.4.25 FCPSR : フラッシュシーケンサ処理切り替えレジスタ 2130
50.4.26 FPCKAR : フラッシュシーケンサ処理クロック通知レジスタ 2131
50.4.27 FSUACR : フラッシュスタートアップ領域コントロールレジスタ 2131
50.4.28 FCKMHZ : データフラッシュアクセス周波数レジスタ 2132
50.5 フラッシュキャッシュ 2133
50.5.1 フラッシュキャッシュの特長 2133
50.6 フラッシュメモリ関連の動作モード 2134
50.7 機能概要 2135
50.8 フラッシュシーケンサの動作モード 2136
50.9 FACI コマンド 2137
50.9.1 FACI コマンド一覧 2137
50.9.2 フラッシュシーケンサの状態と FACI コマンドの関係 2138
50.9.3 FACI コマンドの使用方法 2140
50.10 サスペンド動作 2160
50.11 プロテクション機能 2161
50.11.1 ソフトウェアプロテクション 2161
50.11.2 エラープロテクション 2165
50.11.3 スタートアッププログラムプロテクション 2167

50.11.4 デュアルバンク機能 2171
50.11.5 ブロックスワップ機能 2173
50.12 セキュリティ機能 2175
50.12.1 スタートアップ領域選択のセキュリティフラグ 2175
50.12.2 永久ブロック保護設定 2175
50.12.3 TrustZone のフラッシュメモリ保護 2177
50.13 ブートモード 2185
50.13.1 ブートモード（SCI インタフェース） 2186
50.13.2 ブートモード（USB インタフェース） 2187
50.14 シリアルプログラマを使用した書き込み 2188
50.14.1 シリアルプログラミング環境 2188
50.15 セルフプログラミングでの書き換え 2189
50.15.1 概要 2189
50.15.2 バックグラウンドオペレーション 2189
50.16 フラッシュメモリの読み出し 2190
50.16.1 コードフラッシュメモリの読み出し 2190
50.16.2 データフラッシュメモリの読み出し 2190
50.16.3 アクセスサイクル 2190
50.17 使用上の注意事項 2191

51. 内部電圧レギュレータ 2194
51.1 概要 2194
51.2 動作説明 2194

52. セキュリティ機能 2195
52.1 特長 2195
52.2 Arm TrustZone セキュリティ 2195
52.2.1 Arm TrustZone 技術 2195
52.2.2 メモリのセキュリティ属性 2195
52.2.3 周辺モジュールのセキュリティ属性 2197
52.2.4 フラッシュシーケンサのセキュリティ属性 2198
52.2.5 アドレス空間のセキュリティ属性 2198
52.2.6 TrustZone アクセスエラー 2199
52.3 デバイスライフサイクルの管理 2199
52.3.1 ライフサイクル状態の変更 2201
52.3.2 デバッグアクセスレベル 2202
52.3.3 シリアルプログラミング 2202
52.3.4 ライフサイクル変更例 2202
52.3.5 故障解析 2202
52.4 キーインジェクション 2203
52.5 デュアルモードでのフィールドアップデート 2205

52.6 レジスタの説明 2206
52.6.1 PSARB : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ B 2206
52.6.2 PSARC : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ C 2208
52.6.3 PSARD : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ D 2209
52.6.4 PSARE : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ E 2210
52.6.5 MSSAR : モジュールストップセキュリティ属性レジスタ 2211
52.6.6 CFSAMONA : コードフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ A 2212
52.6.7 CFSAMONB : コードフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ B 2212
52.6.8 DFSAMON : データフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ 2212
52.6.9 SSAMONA : SRAM セキュリティ属性モニタレジスタ A 2213
52.6.10 SSAMONB : SRAM セキュリティ属性モニタレジスタ B 2213
52.6.11 DLMMON : デバイスライフサイクル管理状態モニタレジスタ 2214
52.6.12 TZFSAR : TrustZone フィルタセキュリティ属性レジスタ 2214
52.6.13 TZFOAD : 検出後の TrustZone フィルタ動作レジスタ 2215
52.6.14 TZFPT : TrustZone フィルタ保護レジスタ 2215
52.7 使用上の注意事項 2216
52.7.1 セキュリティ属性の設定に関する制限 2216
52.7.2 SAU の設定 2216
52.7.3 FACI レジスタ設定中の非セキュア例外 2216
52.7.4 FCU 割り込みの使用 2216
53. 電気的特性 2217
53.1 絶対最大定格 2217
53.2 DC 特性 2218
53.2.1 Tj/Ta の定義 2218
53.2.2 I/O V_{IH}, V_{IL} 2218
53.2.3 I/O I_{OH}, I_{OL} 2220
53.2.4 I/O V_{OH}、V_{OL}、その他の特性 2222
53.2.5 動作電流とスタンバイ電流 2223
53.2.6 VCC 立ち上がり／立ち下がり勾配とリップル周波数 2227
53.2.7 熱特性 2228
53.3 AC 特性 2233
53.3.1 周波数 2233
53.3.2 クロックタイミング 2234
53.3.3 リセットタイミング 2236
53.3.4 ウェイクアップタイミング 2238
53.3.5 NMI/IRQ ノイズフィルタ 2240
53.3.6 バスタイミング 2241
53.3.7 I/O ポート、POEG、GPT、AGT、ADC12 のトリガタイミング 2246
53.3.8 CAC タイミング 2249

53.3.9 SCI タイミング 2249
53.3.10 SPI タイミング 2255
53.3.11 QSPI タイミング 2259
53.3.12 OSPI タイミング 2260
53.3.13 IIC タイミング 2264
53.3.14 SSIE タイミング 2267
53.3.15 SD/MMC ホストインタフェースタイミング 2269
53.3.16 ETHERC タイミング 2270
53.3.17 CEC タイミング 2274
53.4 USB 特性 2274
53.4.1 USBFS タイミング 2274
53.4.2 USBHS タイミング 2277
53.5 ADC12 特性 2280
53.6 DAC12 特性 2284
53.7 TSN 特性 2284
53.8 OSC 停止検出特性 2284
53.9 POR/LVD 特性 2285
53.10 VBATT 特性 2287
53.11 CTSU 特性 2288
53.12 フラッシュメモリ特性 2289
53.12.1 コードフラッシュメモリ特性 2289
53.12.2 データフラッシュメモリ特性 2291
53.12.3 オプション設定メモリ特性 2292
53.13 バウンダリスキャン 2293
53.14 ジョイントテストアクショングループ (JTAG) 2294
53.15 シリアルワイヤデバッグ (SWD) 2295
53.16 エンベデッドトレースマクロインタフェース (ETM) 2296
付録 1. 各プロセスモードのポート状態 2298
付録 2. 外形寸法図 2299
付録 3. I/O レジスタ 2305
3.1 周辺機能のベースアドレス 2305
3.2 アクセスサイクル 2307

高性能の 200 MHz Arm Cortex-M33 コア、デュアルバンク、バックグラウンドおよび SWAP 動作に対応する最大 2 MB のコードフラッシュメモリ、8 KB のデータフラッシュメモリ、パリティ／ECC を備えた 512 KB の SRAM。高集積度のイーサネット MAC コントローラ、USB 2.0 ハイスピード、CAN FD、SDHI、クワッドおよびオクタ SPI、および高度なアナログ機能。Arm TrustZone と協調して動作する暗号化アクセラレータ、鍵管理サポート、改ざん検出、および電源分析耐性を備え、セキュア要素機能を有機的に結ぶ統合セキュア暗号エンジン。

特長

■ Arm® Cortex®-M33 コア

- Armv8-M アーキテクチャ（メイン拡張）
- 最高動作周波数：200 MHz
- Arm メモリプロテクションユニット (Arm MPU)
  - 保護メモリシステムアーキテクチャ (PMSAv8)
  - セキュア MPU (MPU_S): 8 領域
  - 非セキュア MPU (MPU_NS): 8 領域
- SysTick タイマ
  - 2 つの SysTick タイマを搭載 : セキュアおよび非セキュアインスタンス
  - LOCO 駆動またはシステムクロック
- CoreSight™ ETM-M33

■ メモリ

- 最大 2 MB のコードフラッシュメモリ
- 8 KB のデータフラッシュメモリ（100,000 回のプログラム／イレース (P/E) サイクル）
- 512 KB の SRAM

■ 接続性

- シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI) × 10
  - 調歩同期式インタフェース
  - 8 ビットクロック同期式インタフェース
  - スマートカードインタフェース
  - 簡易 IIC
  - 簡易 SPI
  - マンチェスタコーディング (SCI3, SCI4)
- I^2C バスインタフェース (IIC) × 3
- シリアルペリフェラルインタフェース (SPI) × 2
- クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI)
- オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI)
- USB 2.0 フルスピードモジュール (USBFS)
- USB 2.0 ハイスピードモジュール (USBHS)
- CAN フレキシブルデータレート (CANFD) × 2
- イーサネット MAC/DMA コントローラ (ETHERC/EDMAC)
- SD/MMC ホストインタフェース (SDHI)
- 拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE)
- コンスーマーエレクトロニクスコントロール (CEC)

■ アナログ

- 12 ビット A/D コンバータ (ADC12) × 2
  - 5 Msps（インターリーブ時）
- 12 ビット D/A コンバータ (DAC12) × 2
- 温度センサ回路 (TSN)

■ タイマ

- 32 ビット汎用 PWM タイマ (GPT32) × 4
- 16 ビット汎用 PWM タイマ (GPT16) × 6
- 低消費電力非同期汎用タイマ (AGT) × 6

■ セキュリティおよび暗号化

- セキュア暗号エンジン 9
  - 対称暗号方式：AES
  - 非対称暗号方式：RSA、ECC、および DSA
  - ハッシュ値生成：SHA224、SHA256、GHASH
  - 128 ビットのユニーク ID
- Arm® TrustZone®
  - コードフラッシュ用領域：最大 3 領域または 6 領域（バンクモードによる）
  - データフラッシュ用領域：最大 2 領域
  - SRAM 用領域：最大 3 領域
  - 各ペリフェラルに対して個別のセキュアまたは非セキュアのセキュリティ属性
- デバイスライフサイクル管理
- 端子機能
  - 最大 3 つのタンパー端子
  - セキュア端子マルチプレキシング

■ システムおよび電源管理

- 低消費電力モード
- バッテリバックアップ機能 (VBATT)
- リアルタイムクロック (RTC)（カレンダー、VBATT サポート）
- イベントリンクコントローラ (ELC)
- データトランスファコントローラ (DTC)
- DMA コントローラ (DMAC) × 8
- パワーオンリセット
- 低電圧検出回路 (LVD)（電圧設定）
- ウォッチドッグタイマ (WDT)
- 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)

■ ヒューマンマシーンインタフェース (HMI)

- 静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU)

■ マルチクロックソース

- メインクロック発振器 (MOSC) (8～24 MHz)
- サブクロック発振器 (SOSC) (32.768 kHz)
- 高速オンチップオシレータ (HOCO) (16/18/20 MHz)
- 中速オンチップオシレータ (MOCO) (8 MHz)
- 低速オンチップオシレータ (LOCO) (32.768 kHz)
- IWDT 専用オンチップオシレータ (15 kHz)
- HOCO/MOCO/LOCO に対するクロックトリム機能
- PLL/PLL2
- クロックアウトのサポート

■ 汎用入出力ポート

- 5 V トレランス、オープンドレイン、入力プルアップ、切り替え可能駆動能力

■ 動作電圧

- VCC: 2.7～3.6 V

■ 動作温度およびパッケージ

- Ta = -40 °C～+105 °C
  - 176 ピン LQFP（24 mm × 24 mm、0.5 mm ピッチ）
  - 144 ピン LQFP（20 mm × 20 mm、0.5 mm ピッチ）
  - 100 ピン LQFP（14 mm × 14 mm、0.5 mm ピッチ）
  - 144 ピン BGA（7 mm × 7 mm、0.5 mm ピッチ）
  - 100 ピン BGA（7 mm × 7 mm、0.5 mm ピッチ）
- Ta = -40 °C～+85 °C
  - 176 ピン BGA（13 mm × 13 mm、0.8 mm ピッチ）

1. 概要

本 MCU は、さまざまなシリーズのソフトウェアおよび端子と互換性のある Arm®ベースの 32 ビットコアで構成されています。同じ一連のルネサス周辺デバイスを共有することで、設計の拡張性やプラットフォームベースの製品開発の効率が高まります。

本シリーズの MCU は最高 200 MHz で動作する高性能な Arm Cortex®-M33 コアを内蔵しており、以下の特長があります。

- 最大 2 MB のコードフラッシュメモリ
- 512 KB の SRAM
- クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI)、オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI)
- イーサネット MAC コントローラ (ETHERC)、USBFS、USBHS、SD/MMC ホストインタフェース
- 静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU)
- アナログ周辺機能
- セキュリティ&セーフティ機能

1.1 機能の概要

表 1.1 Arm コア

機能	機能の説明
Arm Cortex-M33 コア	● 最高動作周波数：200 MHz ● Arm Cortex-M33 コア： – Armv8-M アーキテクチャ（セキュリティ拡張機能付き） – リビジョン：r0p4-00rel0 ● Arm メモリプロテクションユニット (Arm MPU) – 保護メモリシステムアーキテクチャ (PMSAv8) – セキュア MPU (MPU_S): 8 領域 – 非セキュア MPU (MPU_NS): 8 領域 ● SysTick タイマ – 2 つの SysTick タイマを搭載：セキュアおよび非セキュアインスタンス – SysTick タイマクロック (SYSTICCLK) またはシステムクロック (ICLK) による駆動 ● CoreSight™ ETM-M33

表 1.2 メモリ

機能	機能の説明
コードフラッシュメモリ	最大 2 MB のコードフラッシュメモリ。 「50. フラッシュメモリ」を参照してください。
データフラッシュメモリ	8 KB のデータフラッシュメモリ。 「50. フラッシュメモリ」を参照してください。
オプション設定メモリ	オプション設定メモリは、MCU のリセット後の状態を決定します。 「6. オプション設定メモリ」を参照してください。
SRAM	パリティビットまたは誤り訂正コード (ECC) を備えた高速 SRAM を内蔵しています。 「48. SRAM」を参照してください。

表 1.3 システム (1/2)

機能	機能の説明
動作モード	2 種類の動作モード： ● シングルチップモード ● SCI/USB ブートモード 「3. 動作モード」を参照してください。
リセット	本 MCU は、14 種類のリセットをサポートしています。 「5. リセット」を参照してください。

表 1.3 システム (2/2)

機能	機能の説明
低電圧検出回路 (LVD)	低電圧検出 (LVD) モジュールは、VCC 端子への入力電圧レベルを監視します。検出レベルはレジスタ設定で選択できます。LVD モジュールは 3 つの独立した電圧監視回路 (LVD0, LVD1, LVD2) から構成され、LVD0、LVD1、および LVD2 は VCC 端子への入力電圧レベルを測定します。LVD のレジスタは、アプリケーションの設定により、さまざまな電圧しきい値で VCC 端子への入力電圧の変動の検出を設定できます。 「7. 低電圧検出回路 (LVD)」を参照してください。
クロック	• メインクロック発振器 (MOSC) • サブクロック発振器 (SOSC) • 高速オンチップオシレータ (HOCO) • 中速オンチップオシレータ (MOCO) • 低速オンチップオシレータ (LOCO) • IWDT 専用オンチップオシレータ • PLL/PLL2 • クロックアウトのサポート 「8. クロック発生回路」を参照してください。
クロック周波数精度測定回路 (CAC)	クロック周波数精度測定回路 (CAC) は、測定の対象となるクロック（測定対象クロック）に対して、測定の基準となるクロック（測定基準クロック）で生成した時間内のクロックのパルスを数え、そのパルス数が許容範囲内にあるか否かで精度を判定します。測定終了時、または測定基準クロックで生成した時間内のパルスの数が許容範囲内にないとき、割り込み要求が発生します。 「9. クロック周波数精度測定回路 (CAC)」を参照してください。
割り込みコントローラユニット (ICU)	割り込みコントローラユニット (ICU) は、ネスト型ベクタ割り込みコントローラ (NVIC)、DMA コントローラ (DMAC)、およびデータトランスファコントローラ (DTC) モジュールにリンクされるイベント信号を制御します。ICU はノンマスカブル割り込みも制御します。 「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。
低消費電力モード	クロック分周器の設定、モジュールストップ設定、通常動作時の電力制御モード選択、低消費電力モードへの遷移など、さまざまな方法で消費電力を低減できます。 「10. 低消費電力モード」を参照してください。
バッテリバックアップ機能	バッテリバックアップ機能により、バッテリによる部分電力供給が可能です。バッテリ電源領域に含まれるものには、RTC、SOSC、バックアップメモリ、および VCC/VBATT 切り替えがあります。 「11. バッテリバックアップ機能」を参照してください。
レジスタライトプロテクション	レジスタライトプロテクション機能は、ソフトウェアエラーによって重要なレジスタが書き換えられないように保護します。保護するレジスタは、プロテクトレジスタ (PRCR) で設定します。 「12. レジスタライトプロテクション」を参照してください。
メモリプロテクションユニット (MPU)	本 MCU は 1 つのメモリプロテクションユニット (MPU) を備えています。 「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」を参照してください。

表 1.4 イベントリンク

機能	機能の説明
イベントリンクコントローラ (ELC)	イベントリンクコントローラ (ELC) は、さまざまな周辺モジュールで発生するイベント要求をソース信号として使用し、それらのモジュールを別のモジュールと接続することによって、CPU を介さずにモジュール間の直接リンクを実現します。 「18. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

表 1.5 ダイレクトメモリアクセス

機能	機能の説明
データトランスファコントローラ (DTC)	データトランスファコントローラ (DTC) モジュールは、割り込み要求によって起動するとデータ転送を行います。 「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。
DMA コントローラ (DMAC)	本 MCU は、8 チャネルの DMA コントローラ (DMAC) を内蔵しており、CPU を介さずにデータ転送が可能です。DMA 転送要求が発生すると、DMAC は転送元アドレスに格納されているデータを転送先アドレスへ転送します。 「16. DMA コントローラ (DMAC)」を参照してください。

表 1.6 外部バスインタフェース

機能	機能の説明
外部バス	● CS 領域 (ECBIU) : 外部デバイス（外部メモリインタフェース）に接続 ● QSPI 領域 (EQBIU) : QSPI（外部デバイスインタフェース）に接続 ● OSPI 領域 (EOBIU) : OSPI（外部デバイスインタフェース）に接続

表 1.7 タイマ

機能	機能の説明
汎用 PWM タイマ (GPT)	汎用 PWM タイマ (GPT) は、GPT32 × 4 チャネルの 32 ビットタイマおよび GPT16 × 6 チャネルの 16 ビットタイマにより構成されます。PWM 波形はアップカウンタ、ダウンカウンタ、またはその両方を制御することにより生成が可能です。さらに、ブラシレス DC モーター制御用の PWM 波形の生成が可能です。GPT は、汎用タイマとしても使用できます。 「21. 汎用 PWM タイマ (GPT)」を参照してください。
GPT 用のポートアウトプットイネーブル (POEG)	ポートアウトプットイネーブル (POEG) は、汎用 PWM タイマ (GPT) の出力端子を出力禁止状態にすることができます。 「20. GPT 用のポートアウトプットイネーブル (POEG)」を参照してください。
低消費電力非同期汎用タイマ (AGT)	低消費電力非同期汎用タイマ (AGT) は、パルス出力、外部パルスの幅または周期の測定、および外部イベントのカウントに利用可能な 16 ビットのタイマです。このタイマは、リロードレジスタとダウンカウンタで構成されています。これらのリロードレジスタとダウンカウンタは、同一アドレスに配置され、AGT レジスタでアクセス可能です。 「22. 低消費電力非同期汎用タイマ (AGT)」を参照してください。
リアルタイムクロック (RTC)	リアルタイムクロック (RTC) には、カレンダーカウントモードとバイナリカウントモードの 2 つのカウントモードがあります。それらのモードはレジスタ設定を切り替えて使用します。カレンダーカウントモードは、2000 年から 2099 年の 100 年間のカレンダーを保持し、うるう年の日付を自動補正します。バイナリカウントモードでは、秒をカウントし、その情報をシリアル値として保持します。バイナリカウントモードは、西暦以外のカレンダーに使用可能です。 「23. リアルタイムクロック (RTC)」を参照してください。
ウォッチドッグタイマ (WDT)	ウォッチドッグタイマ (WDT) は 14 ビットのダウンカウンタです。システムが暴走すると WDT をリフレッシュできなくなるため、カウンタがアンダーフローした際に MCU をリセットするのに使用できます。さらに、WDT はノンマスカブル割り込みまたはアンダーフロー割り込みを発生させるのに使用できます。 「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。
独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)	独立ウォッチドッグタイマ (IWDT) は 14 ビットのダウンカウンタで、カウンタのアンダーフローを防止するために定期的に点検する必要があります。IWDT には、MCU をリセットする機能やノンマスカブル割り込みまたはアンダーフロー割り込みを発生させる機能があります。このタイマは独立した専用クロックソースで動作するため、システム暴走時にフェイル-セーフメカニズムとして、MCU を既知の状態に復帰させる際に特に有用です。IWDT は、レジスタのリセット、アンダーフロー、リフレッシュエラー、またはカウント値のリフレッシュにより自動的にトリガできます。 「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

表 1.8 通信インタフェース (1/2)

機能	機能の説明
シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI)	シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI) × 10 チャネルには、調歩同期式および同期式のシリアルインタフェースがあります。 ● 調歩同期式インタフェース（UART および調歩同期式通信インタフェースアダプタ (ACIA)） ● 8 ビットクロック同期式インタフェース ● 簡易 IIC（マスタのみ） ● 簡易 SPI ● スマートカードインタフェース ● マンチェスタインタフェース ● 拡張シリアルインタフェース スマートカードインタフェースは、電子信号と伝送プロトコルに関して ISO/IEC 7816-3 規格に準拠しています。SCIn (n = 0, 3～9) は FIFO バッファを内蔵しており、連続した全二重通信が可能です。また、内蔵のボーレートジェネレータを用いて、データ転送速度の個別設定が可能です。 「30. シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI)」を参照してください。
I^2C バスインタフェース (IIC)	I^2C バスインタフェース (IIC) には 3 チャネルあります。IIC モジュールは、NXP 社の I^2C (Inter-Integrated Circuit) バスインタフェース方式に準拠しており、そのサブセット機能を備えています。 「31. I^2C バスインタフェース (IIC)」を参照してください。

表 1.8 通信インタフェース (2/2)

機能	機能の説明
シリアルペリフェラルインタフェース (SPI)	シリアルペリフェラルインタフェース (SPI) には 2 つのチャネルがあります。SPI によって、複数のプロセッサおよび周辺デバイスとの高速な全二重同期式シリアル通信が可能です。 「34. シリアルペリフェラルインタフェース (SPI)」を参照してください。
CAN フレキシブルデータレート (CAN-FD)	CAN フレキシブルデータレート (CAN-FD) は、クラシカル CAN フレームと ISO 11898-1 規格に準拠する CAN-FD フレームの両方を取り扱うことができます。 本モジュールはチャネルごとに 16 個の送信バッファと 16 個の受信バッファをサポートしています。 「32. CAN フレキシブルデータレート (CANFD)」を参照してください。
USB 2.0 フルスピードモジュール (USBFS)	ホストコントローラまたはデバイスコントローラとして動作可能な USB2.0 フルスピードモジュール (USBFS) です。このモジュールは、ユニバーサルシリアルバス規格 2.0 のフルスピードおよびロースピード転送（ホストコントローラのみ）をサポートしています。また USB トランシーバを内蔵しており、ユニバーサルシリアルバス規格 2.0 で定義されている全転送タイプに対応しています。USB はデータ転送用にバッファメモリを内蔵し、最大 10 本のパイプを使用できます。パイプ 1～9 に対しては、通信を行う周辺デバイスやユーザーシステムに合わせた任意のエンドポイント番号の割り付けが可能です。 「28. USB2.0 フルスピードモジュール (USBFS)」を参照してください。
USB 2.0 ハイスピードモジュール (USBHS)	USB (Universal Serial Bus) 規格 2.0 に準拠するホストコントローラまたはデバイスコントローラとして動作する USB2.0 ハイスピードモジュール (USBHS) です。ホストコントローラは、USB2.0 ハイスピード、フルスピード、およびロースピード転送に対応しています。デバイスコントローラは、USB2.0 ハイスピード転送とフルスピード転送に対応しています。 また、USBHS は USB トランシーバを内蔵し、USB 2.0 規格で定義されている全転送タイプに対応しています。 USBHS はデータ転送用に FIFO バッファを内蔵し、最大 10 本のパイプを使用できます。 「29. USB2.0 ハイスピードモジュール (USBHS)」を参照してください。
クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI)	クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI) は、SPI 互換インタフェースを持つシリアル ROM（シリアルフラッシュメモリ、シリアル EEPROM、シリアル FeRAM などの不揮発性メモリ）に接続するためのメモリコントローラです。 「35. クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI)」を参照してください。
オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI)	オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI) は、OctaFlash および OctaRAM に接続するためのメモリコントローラです。 「36. オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI)」を参照してください。
拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE)	拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE) 周辺機能は、I^2S/モノラル/TDM オーディオデータを送信するため、デジタルオーディオデバイスをシリアルバス経由で接続する機能を提供しています。SSIE は最高 50 MHz のオーディオクロック周波数をサポートしており、各種アプリケーションに適合するスレーブまたはマスタレシーバ／トランスミッタ／トランシーバとして動作します。SSIE はレシーバとトランスミッタに 32 段 FIFO バッファを内蔵し、割り込みおよび DMA 駆動によるデータ送受信をサポートしています。 「38. 拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE)」を参照してください。
SD/MMC ホストインタフェース (SDHI)	SDHI およびマルチメディアカード (MMC) インタフェースモジュールは、各種外部メモリカードを MCU と接続するために必要な機能を提供します。SDHI は、SD、SDHC、および SDXC フォーマットに対応するメモリカードを接続するために 1 ビットと 4 ビットのバスをサポートしています。SD 規格に準拠したホストデバイスを開発するには、SD Host/Ancillary Product License Agreement (SD HALA) に準拠する必要があります。MMC インタフェースは、eMMC 4.51 (JEDEC Standard JESD 84-B451) デバイスアクセスを可能にする 1 ビット、4 ビット、および 8 ビットの MMC バスをサポートしています。このインタフェースには下位互換性があり、高速 SDR 転送モードもサポートしています。 「39. SD/MMC ホストインタフェース (SDHI)」を参照してください。
イーサネット MAC (ETHERC)	イーサネット／IEEE802.3 の Media Access Control (MAC) 層規格に準拠した 1 チャネルのイーサネット MAC コントローラ (ETHERC) です。ETHERC は MAC 層のインタフェースを 1 チャネル内蔵しており、物理層の LSI (PHY-LSI) と接続することにより、イーサネット／IEEE802.3 規格に準拠したフレームの送受信が可能です。ETHERC はイーサネット DMA コントローラ (EDMAC) に接続されているため、CPU を介することなくデータを転送できます。 「26. イーサネット MAC コントローラ (ETHERC)」を参照してください。
Consumer Electronics Control モジュール (CEC)	CEC 送受信モジュールは、High-Definition Multimedia Interface (HDMI) Ver.1.4b に準拠する CEC 信号を生成し受信できます。 同時に、通信状態を自動的に検出できます。 「37. CEC 送受信回路 (CEC)」を参照してください。

表 1.9 アナログ

機能	機能の説明
12 ビット A/D コンバータ (ADC12)	逐次比較方式の 12 ビット A/D コンバータ (ADC12) を 2 ユニット内蔵しています。アナログ入力チャネルは、ユニット 0 では最大 13 本まで、ユニット 1 では最大 16 本まで選択可能です。ユニット 0 とユニット 1 の 3 つのアナログ入力はそれぞれ、同じポート（AN000/AN100、AN001/AN101、および AN002/AN102）に割り当てられており、最大 26 ポートまでアナログ入力として使用可能です。ユニット 0 とユニット 1 のそれぞれで、温度センサ出力および内部基準電圧を変換対象として選択できます。 「43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。
12 ビット D/A コンバータ (DAC12)	12 ビットの D/A コンバータ (DAC12) を内蔵しています。 「44. 12 ビット D/A コンバータ (DAC12)」を参照してください。
温度センサ (TSN)	デバイス動作の信頼性確保のため、内蔵されている温度センサ (TSN) でチップの温度を測定し、監視します。センサはチップの温度と正比例する電圧を出力します。チップ温度と出力電圧はほとんどリニアの関係にあります。出力電圧は ADC12 で変換されてから、末端の応用機器で使用できます。 「45. 温度センサ回路 (TSN)」を参照してください。

表 1.10 ヒューマンマシンインタフェース

機能	機能の説明
静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU)	静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU) は、タッチセンサの静電容量を測定します。CTSU は、ソフトウェアで静電容量の変化を判定することによって、指などがタッチセンサに接触したことを検出できます。通常、タッチセンサの電極表面は誘電体で覆われており、指が電極に直接接触することはありません。 「46. 静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU)」を参照してください。

表 1.11 データ処理

機能	機能の説明
巡回冗長検査 (CRC) 演算器	巡回冗長検査 (CRC: Cyclic Redundancy Check) は、CRC コードを生成してデータエラーを検出します。LSB ファーストまたは MSB ファーストでの通信用に、CRC 演算結果のビットオーダーを切り替えることができます。さらに、さまざまな CRC 生成多項式を使用できます。 「40. 巡回冗長検査 (CRC)」を参照してください。
データ演算回路 (DOC)	データ演算回路 (DOC) は、16 ビットのデータを比較、加算、および減算します。選択した条件が適用される場合、16 ビットのデータが比較され、割り込みを生成可能です。 「47. データ演算回路 (DOC)」を参照してください。

表 1.12 セキュリティ

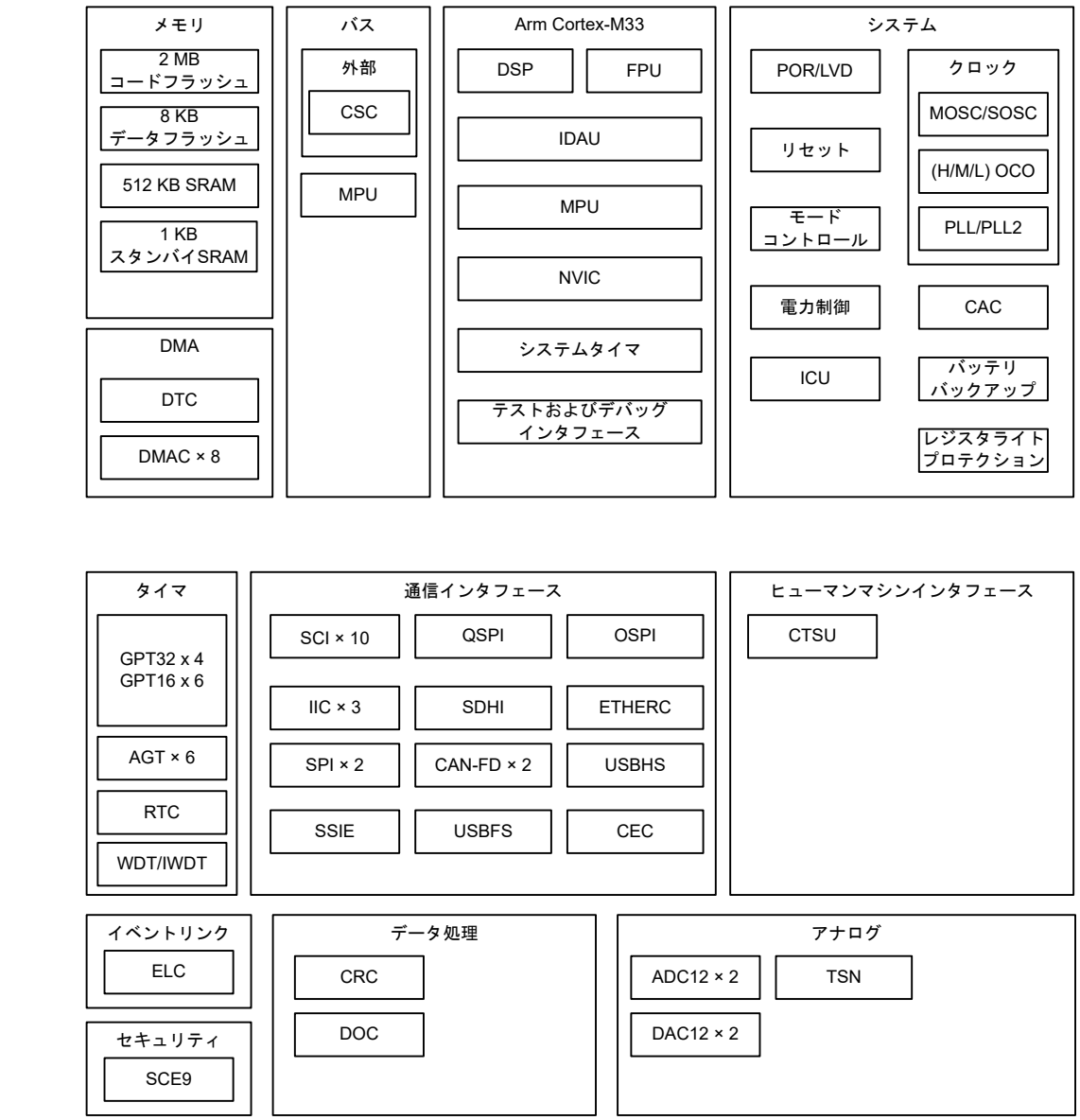
機能	機能の説明
セキュリティ機能	• ARMv8-M TrustZone セキュリティ • デバイスライフサイクル管理 • デバッグアクセスレベル • キーインジェクション • セキュア端子マルチプレキシング
セキュア暗号エンジン 9 (SCE9)	• 対称暗号方式：AES • 非対称暗号方式：RSA、ECC、および DSA • ハッシュ値生成：SHA224、SHA256、GHASH • 128 ビットのユニーク ID 「42. セキュア暗号エンジン (SCE9)」を参照してください。

表 1.13 I/O ポート

機能	機能の説明
プログラマブル I/O ポート	• 176 ピン LQFP 用の I/O ポート – 入出力端子：132 – 入力端子：1 – プルアップ抵抗：133 – N チャネルオープンドレイン出力：132 – 5 V トレランス：17 • 176 ピン BGA 用の I/O ポート – 入出力端子：132 – 入力端子：1 – プルアップ抵抗：133 – N チャネルオープンドレイン出力：132 – 5 V トレランス：17 • 144 ピン LQFP 用の I/O ポート – 入出力端子：109 – 入力端子：1 – プルアップ抵抗：110 – N チャネルオープンドレイン出力：109 – 5 V トレランス：21 • 144 ピン BGA 用の I/O ポート – 入出力端子：109 – 入力端子：1 – プルアップ抵抗：110 – N チャネルオープンドレイン出力：109 – 5 V トレランス：21 • 100 ピン LQFP 用の I/O ポート – 入出力端子：75 – 入力端子：1 – プルアップ抵抗：76 – N チャネルオープンドレイン出力：75 – 5 V トレランス：14 • 100 ピン BGA 用の I/O ポート – 入出力端子：66 – 入力端子：1 – プルアップ抵抗：67 – N チャネルオープンドレイン出力：66 – 5 V トレランス：9

1.2 ブロック図

図 1.1 に、本 MCU のスーパーセットのブロック図を示します。グループ内の個々のデバイスは、その機能のサブセットを持つ場合があります。

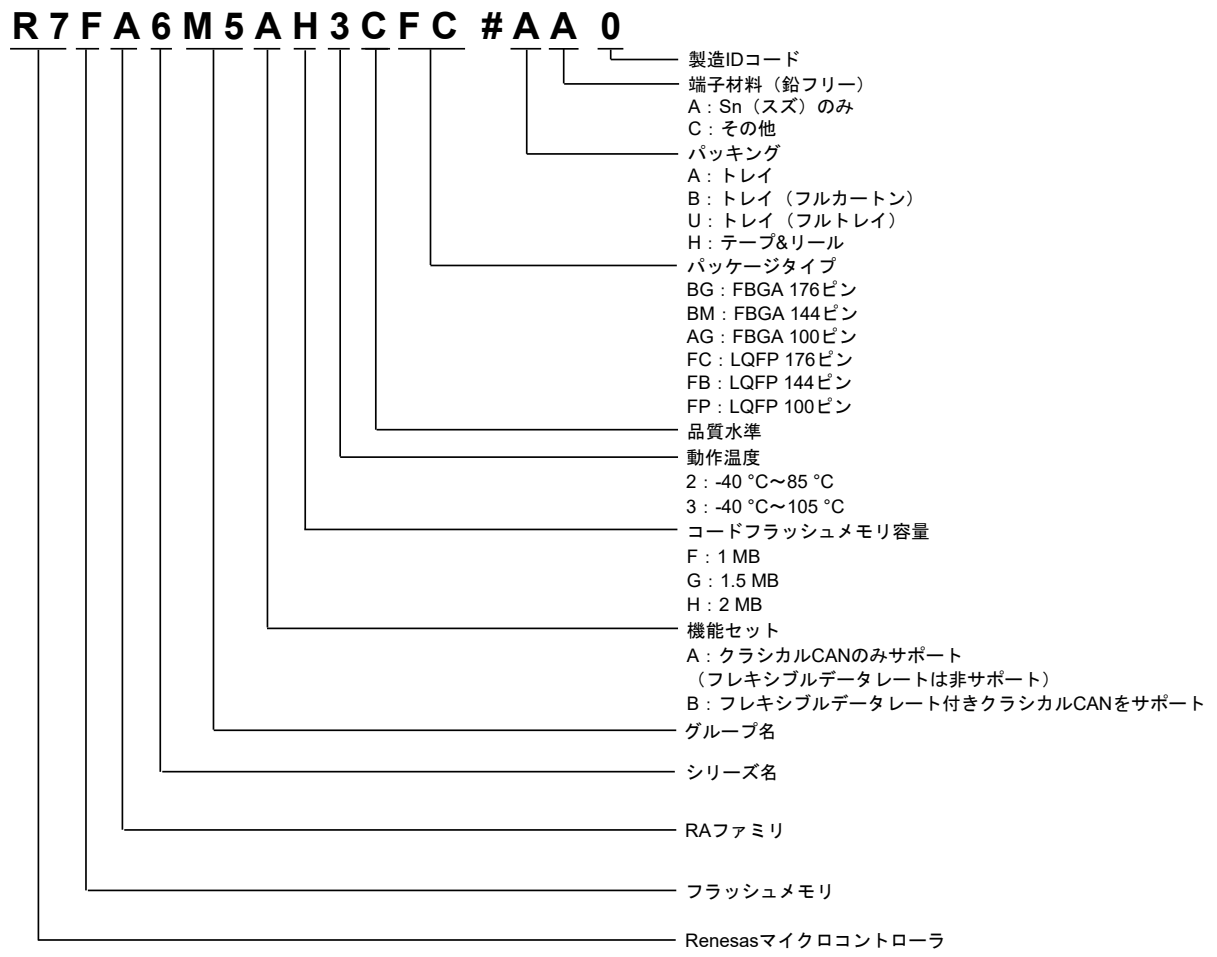


注. すべての製品が利用できるわけではありません。

図 1.1 ブロック図

1.3 型名

図 1.2 に、メモリ容量およびパッケージタイプを含む製品の型名情報を示します。表 1.14 に、製品一覧表を示します。



注. #に続く有効な記号については、ルネサス Web サイト上の各製品の注文画面でご確認ください。

図 1.2 型名の読み方

表 1.14 製品一覧 (1/2)

製品型名	パッケージコード	コードフラッシュ	データフラッシュ	SRAM	動作温度
R7FA6M5AH2CBG	PLBG0176GF-A	2 MB	8 KB	512 KB	-40～+85 °C
R7FA6M5AH3CFC	PLQP0176KB-C				-40～+105 °C
R7FA6M5AH2CBM	PLBG0144KB-A				-40～+85 °C
R7FA6M5AH3CBM	PLBG0144KB-A				-40～+105 °C
R7FA6M5AH3CFB	PLQP0144KA-B				
R7FA6M5AH3CFP	PLQP0100KB-B				
R7FA6M5AG2CBG	PLBG0176GF-A	1.5 MB			-40～+85 °C
R7FA6M5AG3CFC	PLQP0176KB-C				-40～+105 °C
R7FA6M5AG2CBM	PLBG0144KB-A				-40～+85 °C
R7FA6M5AG3CBM	PLBG0144KB-A				-40～+105 °C
R7FA6M5AG3CFB	PLQP0144KA-B				
R7FA6M5AG3CFP	PLQP0100KB-B				

表 1.14 製品一覧 (2/2)

製品型名	パッケージコード	コードフラッシュ	データフラッシュ	SRAM	動作温度
R7FA6M5BH2CBG	PLBG0176GF-A	2 MB	8 KB	512 KB	-40～+85 °C
R7FA6M5BH3CFC	PLQP0176KB-C				-40～+105 °C
R7FA6M5BH2CBM	PLBG0144KB-A				-40～+85 °C
R7FA6M5BH3CBM	PLBG0144KB-A				-40～+105 °C
R7FA6M5BH3CFB	PLQP0144KA-B				
R7FA6M5BH3CAG	PLBG0100KB-A				
R7FA6M5BH3CFP	PLQP0100KB-B				
R7FA6M5BG2CBG	PLBG0176GF-A	1.5 MB			-40～+85 °C
R7FA6M5BG3CFC	PLQP0176KB-C				-40～+105 °C
R7FA6M5BG2CBM	PLBG0144KB-A				-40～+85 °C
R7FA6M5BG3CBM	PLBG0144KB-A				-40～+105 °C
R7FA6M5BG3CFB	PLQP0144KA-B				
R7FA6M5BG3CAG	PLBG0100KB-A				
R7FA6M5BG3CFP	PLQP0100KB-B				
R7FA6M5BF2CBG	PLBG0176GF-A	1 MB			-40～+85 °C
R7FA6M5BF3CFC	PLQP0176KB-C				-40～+105 °C
R7FA6M5BF2CBM	PLBG0144KB-A				-40～+85 °C
R7FA6M5BF3CBM	PLBG0144KB-A				-40～+105 °C
R7FA6M5BF3CFB	PLQP0144KA-B				
R7FA6M5BF3CAG	PLBG0100KB-A				
R7FA6M5BF3CFP	PLQP0100KB-B				

1.4 機能の比較

表 1.15 機能の比較 (1/2)

型名		R7FA6M5XX2CBG R7FA6M5XX3CFC	R7FA6M5XXXCBM R7FA6M5XX3CFB	R7FA6M5BX3CAG	R7FA6M5XX3CFP
端子総数		176	144	100	
パッケージ		BGA/LQFP	BGA/LQFP	BGA	LQFP
コードフラッシュメモリ		2 MB, 1.5 MB, 1 MB			
データフラッシュメモリ		8 KB			
SRAM		512 KB			
	パリティ	448 KB			
	ECC	64 KB			
スタンバイ SRAM		1 KB			
DMA	DTC	あり			
	DMAC	8			
バス	外部バス	16 ビットバス		8 ビットバス	
システム	CPU クロック	最高 200 MHz			
	CPU クロックソース	MOSC, SOSC, HOCO, MOCO, LOCO, PLL			
	CAC	あり			
	WDT/IWDT	あり			
	バックアップレジスタ	128 B			
通信	SCI	10		9	10
	IIC	3		2	3
	SPI	2			
	CAN または CANFD	2			
	USBFS	あり			
	USBHS	あり	なし	あり	なし
	QSPI	あり			
	OSPI	あり			
	SSIE	あり			
	SDHI/MMC	あり			
	ETHERC	あり(注3)	あり	なし	あり(注3)
	CEC	あり			
タイマ	GPT32(注1)	4			
	GPT16(注1)	6			
	AGT(注1)	6			
	RTC	あり			
アナログ	ADC12	ユニット 0: 13、ユニット 1: 16 共用チャネル端子：3 (注2)	ユニット 0: 12、ユニット 1: 13 共用チャネル端子：3 (注2)	ユニット 0: 11、ユニット 1: 9 共用チャネル端子：3 (注2)	
	DAC12	2			
	TSN	あり			
HMI	CTSU	15	20	6	12

表 1.15 機能の比較 (2/2)

型名		R7FA6M5XX2CBG R7FA6M5XX3CFC	R7FA6M5XXXCBM R7FA6M5XX3CFB	R7FA6M5BX3CAG	R7FA6M5XX3CFP
データ処理	CRC	あり			
	DOC	あり			
イベント制御	ELC	あり			
セキュリティ		SCE9、TrustZone、ライフサイクルマネジメント			
I/O ポート	入出力端子	132	109	66	75
	入力端子	1	1	1	1
	プルアップ抵抗	133	110	67	76
	N チャネルオープンドレイン出力	132	109	66	75
	5 V トレランス	17	21	9	14

注. 製品型名は、メモリサイズと、CAN と CANFD のどちらをサポートしているかによって異なります。「1.3. 型名」を参照してください。
注 1. 使用できる端子はパッケージタイプによります。詳細は、「1.7. 端子一覧」を参照してください。
注 2. ADC ユニットの一部の入力チャネルは、同一のポート端子を共用しています。
注 3. RMII でのみ使用できます。

1.5 端子機能

表 1.16 端子機能 (1/7)

機能	端子名	入出力	内容
電源	VCC	入力	電源端子。システムの電源に接続してください。この端子は 0.1 μF のコンデンサを介して VSS 端子に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。
	VCL/VCL0	入出力	この端子は、内部電源を安定化するための平滑コンデンサを介して VSS 端子に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。
	VBATT	入力	バッテリバックアップ電源端子
	VSS	入力	グランド端子。システムの電源 (0 V) に接続してください。
クロック	XTAL	出力	水晶振動子用の接続端子。EXTAL 端子を通じて外部クロック信号の入力が可能です。
	EXTAL	入力	
	XCIN	入力	サブクロック発振器用の入出力端子。XCOUT と XCIN の間には、水晶振動子を接続してください。
	XCOUT	出力	
	CLKOUT	出力	クロック出力端子
動作モード制御	MD	入力	動作モード設定用の端子。この端子の信号レベルは、リセット解除時の動作モードの遷移中に変更しないでください。
システム制御	RES	入力	リセット信号入力端子。本端子が Low になると、MCU はリセット状態となります。
CAC	CACREF	入力	測定基準クロックの入力端子
オンチップエミュレータ	TMS	入力	オンチップエミュレータ用またはバウンダリスキャン用端子
	TDI	入力	
	TCK	入力	
	TDO	出力	
	TCLK	出力	トレースデータと同期をとるためのクロックを出力します。
	TDATA0～TDATA3	出力	トレースデータ出力
	SWO	出力	シリアルワイヤトレース出力端子
	SWDIO	入出力	シリアルワイヤデバッグデータの入出力端子
	SWCLK	入力	シリアルワイヤクロック端子
割り込み	NMI	入力	ノンマスカブル割り込み要求端子
	IRQn	入力	マスカブル割り込み要求端子
	IRQn-DS	入力	マスカブル割り込み要求端子は、ディープソフトウェアスタンバイモード時も使用できます。

表 1.16 端子機能 (2/7)

機能	端子名	入出力	内容
外部バスインタフェース	RD	出力	外部バスインタフェース空間から読み出し中であることを示すストローブ信号、アクティブ Low
	WR	出力	1 ライトストローブモード時、外部バスインタフェース空間に書き込み中であることを示すストローブ信号、アクティブ Low
	WRn	出力	バイトストローブモード時、外部バスインタフェース空間に書き込み中で、データバス端子（D07～D00 または D15～D08）のいずれかが有効であることを示すストローブ信号、アクティブ Low
	BCn	出力	1 ライトストローブモード時、外部バスインタフェース空間にアクセス中で、データバス端子（D07～D00 または D15～D08）のいずれかが有効であることを示すストローブ信号、アクティブ Low
	ALE	出力	アドレス／データマルチプレクスバス選択時のアドレスラッチ信号
	WAIT	入力	外部空間をアクセスするときのウェイト要求信号用の入力端子、アクティブ Low
	CSn	出力	CS 領域選択信号、アクティブ Low
	A00～A23	出力	アドレスバス
	D00～D15	入出力	データバス
	A00/D00～A15/D15	入出力	アドレス／データマルチプレクスバス
GPT	GTETRGA, GTETRGB, GTETRGC, GTETRGD	入力	外部トリガ入力端子
	GTIOCnA, GTIOCnB	入出力	インプットキャプチャ、アウトプットコンペア、または PWM 出力端子
	GTIU	入力	ホールセンサ入力端子 U
	GTIV	入力	ホールセンサ入力端子 V
	GTIW	入力	ホールセンサ入力端子 W
	GTOUUP	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（正相 U 相）
	GTOULO	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（逆相 U 相）
	GTOVUP	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（正相 V 相）
	GTOVLO	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（逆相 V 相）
	GTOWUP	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（正相 W 相）
	GTOWLO	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（逆相 W 相）
AGT	AGTEEn	入力	外部イベント入力イネーブル信号
	AGTIOn	入出力	外部イベント入力およびパルス出力端子
	AGTOn	出力	パルス出力端子
	AGTOAn	出力	アウトプットコンペアマッチ A 出力端子
	AGTOBn	出力	アウトプットコンペアマッチ B 出力端子
RTC	RTCOUT	出力	1 Hz または 64 Hz のクロック出力端子
	RTCICn	入力	時間キャプチャイベント入力端子

表 1.16 端子機能 (3/7)

機能	端子名	入出力	内容
SCI	SCKn	入出力	クロック用の入出力端子（クロック同期式モード）
	RXDn	入力	受信データ用の入力端子（調歩同期式モード／クロック同期式モード）
	TXDn	出力	送信データ用の出力端子（調歩同期式モード／クロック同期式モード）
	CTSn_RTSn	入出力	送受信の開始制御用の入出力端子（調歩同期式モード／クロック同期式モード）、アクティブ Low
	CTSn	入力	送信の開始用の入力端子
	SCLn	入出力	IIC クロック用の入出力端子（簡易 IIC モード）
	SDAn	入出力	IIC データ用の入出力端子（簡易 IIC モード）
	SCKn	入出力	クロック用の入出力端子（簡易 SPI モード）
	MISOn	入出力	データのスレーブ送信用の入出力端子（簡易 SPI モード）
	MOSIn	入出力	データのマスタ送信用の入出力端子（簡易 SPI モード）
	RXDXn	入力	受信データ入力端子（拡張シリアルモード）
	TXDXn	出力	送信データ出力端子（拡張シリアルモード）
	SIOXn	入出力	送受信データ入出力端子（拡張シリアルモード）
	SSn	入力	チップセレクト入力端子（簡易 SPI モード）、アクティブ Low
IIC	SCLn	入出力	クロック用の入出力端子
	SDAn	入出力	データ用の入出力端子
SPI	RSPCKA, RSPCKB	入出力	クロック入出力端子
	MOSIA, MOSIB	入出力	マスタからの出力データ用の入出力端子
	MISOA, MISOB	入出力	スレーブからの出力データ用の入出力端子
	SSLA0, SSLB0	入出力	スレーブ選択用の入出力端子
	SSLA1～SSLA3, SSLB1～SSLB3	出力	スレーブ選択用の出力端子
CAN または CANFD	CRXn	入力	受信データ
	CTXn	出力	送信データ

表 1.16 端子機能 (4/7)

機能	端子名	入出力	内容
USBFS	VCC_USB	入力	電源端子
	VSS_USB	入力	グランド端子
	USB_DP	入出力	USB 内蔵トランシーバ D+端子。この端子は USB バスの D+端子に接続してください。
	USB_DM	入出力	USB 内蔵トランシーバ D-端子。この端子は USB バスの D-端子に接続してください。
	USB_VBUS	入力	USB ケーブル接続モニタ端子。USB バスの VBUS に接続してください。ファンクションコントローラ機能選択時の VBUS の接続／切断を検出できます。
	USB_EXICEN	出力	外部電源 (OTG) チップの低消費電力制御信号
	USB_VBUSEN	出力	外部電源チップへの VBUS (5 V) 供給許可信号
	USB_OVRCURA, USB_OVRCURB	入力	これらの端子には外部過電流検出信号を接続してください。OTG 電源チップとの接続時には VBUS コンパレータ信号を接続してください。
	USB_OVRCURA-DS, USB_OVRCURB-DS	入力	USBFS 用オーバーカレント端子は、ディープソフトウェアスタンバイモード時も使用できます。 これらの端子には外部過電流検出信号を接続してください。 OTG 電源チップとの接続時には VBUS コンパレータ信号を接続してください。
	USB_ID	入力	OTG 動作時に MicroAB コネクタの ID 入力信号を接続してください。
USBHS	VCC_USBHS	入力	電源端子
	VSS1_USBHS, VSS2_USBHS	入力	グランド端子
	AVCC_USBHS	入力	アナログ電源
	AVSS_USBHS	入力	アナロググランド端子 PVSS_USBHS 端子とショートしてください。
	PVSS_USBHS	入力	USBHS 用の PLL 回路のグランド端子 AVSS_USBHS 端子とショートしてください。
	USBHS_RREF	入出力	USBHS 用の基準電流源端子 2.2 kΩ (±1%) の抵抗を介して AVSS_USBHS 端子に接続してください。
	USBHS_DP	入出力	USB バスの D+データラインの入出力端子
	USBHS_DM	入出力	USB バスの D-データラインの入出力端子
	USBHS_EXICEN	出力	OTG 電源 IC に接続してください。
	USBHS_ID	入力	OTG 電源 IC に接続してください。
	USBHS_VBUSEN	出力	USBHS 用の VBUS 電源イネーブル端子
	USBHS_OVRCURA, USBHS_OVRCURB	入力	USBHS 用オーバーカレント端子
	USBHS_VBUS	入力	USB ケーブル接続モニタ入力端子
QSPI	QSPCLK	出力	QSPI クロック出力端子
	QSSL	出力	QSPI スレーブ出力端子
	QIO0～QIO3	入出力	Data0～Data3

表 1.16　端子機能 (5/7)

機能	端子名	入出力	内容
OSPI	OM_SCLK	出力	クロック出力（OCTACLK の 2 分周）
	OM_CSn	出力	OctaFlash デバイス用チップセレクト信号、アクティブ Low
	OM_DQS	入出力	読み出しデータストローブ／書き込みデータマスク信号
	OM_SIOn	入出力	データ入出力
	OM_RESET	出力	OctaFlash デバイスおよび OctaRAM デバイス用リセット信号、アクティブ Low
	OM_ECS	入力	外部メモリからの ECC エラー検出信号
SSIE	SSIBCK0	入出力	SSIE シリアルビットクロック端子
	SSILRCK0/SSIFS0	入出力	LR クロック／フレーム同期端子
	SSITXD0	出力	シリアルデータ出力端子
	SSIRXD0	入力	シリアルデータ入力端子
	SSIDATA0	入出力	シリアルデータ入出力端子
	AUDIO_CLK	入力	オーディオ用の外部クロック端子（入力オーバーサンプリングクロック）
SDHI/MMC	SD0CLK	出力	SD/MMC クロック出力端子
	SD0CMD	入出力	コマンド出力端子および応答入力信号端子
	SD0DAT0～SD0DAT7	入出力	SD/MMC データバス端子
	SD0CD	入力	SD/MMC カード検出端子
	SD0WP	入力	SD/MMC ライトプロテクト信号

表 1.16 端子機能 (6/7)

機能	端子名	入出力	内容
ETHERC	REF50CK0	入力	50 MHz 基準クロック。この端子は、RMII モード時に送受信タイミング用の基準信号を入力します。
	RMII0_CRS_DV	入力	RMII モード時のキャリア検出信号。有効な受信データが RMII0_RXD1 と RMII0_RXD0 上にあることを示します。
	RMII0_TXDn	出力	RMII モード時の 2 ビットの送信データ
	RMII0_RXDn	入力	RMII モード時の 2 ビットの受信データ
	RMII0_TXD_EN	出力	RMII モード時のデータ送信イネーブル信号
	RMII0_RX_ER	入力	RMII モード時にデータ受信中にエラーが発生したことを示す信号
	ET0_CRS	入力	キャリア検出／データ受信イネーブル信号
	ET0_RX_DV	入力	有効な受信データが ET0_ERXD3～ET0_ERXD0 上にあることを示す信号
	ET0_EXOUT	出力	汎用外部出力端子
	ET0_LINKSTA	入力	PHY-LSI からのリンク状態を入力
	ET0_ETXDn	出力	MII の 4 ビット送信データ
	ET0_ERXDn	入力	MII の 4 ビット受信データ
	ET0_TX_EN	出力	送信イネーブル信号。ET0_ETXD3～ET0_ETXD0 上に送信データが準備できたことを示す信号として機能します。
	ET0_TX_ER	出力	送信エラー端子。送信中のエラーを PHY_LSI に通知する信号として機能します。
	ET0_RX_ER	出力	受信エラー端子。データ受信中に発生したエラー状態を認識する信号として機能します。
	ET0_TX_CLK	入力	送信クロック端子。これらの端子は、ET0_TX_EN、ET0_ETXD3～ET0_ETXD0、および ET0_TX_ER からの出力タイミング用の基準信号を入力します。
	ET0_RX_CLK	入力	受信クロック端子。これらの端子は、ET0_RX_DV、ET0_ERXD3～ET0_ERXD0、および ET0_RX_ER への入力タイミング用の基準信号を入力します。
	ET0_COL	入力	衝突検出信号
	ET0_WOL	出力	Magic Packet 受信を示す信号
	ET0_MDC	出力	ET0_MDIO による情報転送用の基準クロック出力信号
	ET0_MDIO	入出力	PHY-LSI と管理情報を交換するための双方向入出力信号
アナログ電源	AVCC0	入力	アナログ電圧源端子。それぞれのモジュールのアナログ電源端子として使用されます。この端子には VCC 端子と同じ電圧を供給してください。
	AVSS0	入力	アナロググランド端子。それぞれのモジュールのアナロググランド端子として使用されます。この端子には VSS 端子と同じ電圧を供給してください。
	VREFH	入力	ADC12（ユニット 1）と D/A コンバータ用のアナログ基準電圧端子。ADC12（ユニット 1）と D/A コンバータを使用しない場合は AVCC0 に接続してください。
	VREFL	入力	ADC12 と D/A コンバータのアナログ基準グランド端子。ADC12（ユニット 1）と D/A コンバータを使用しない場合は AVSS0 に接続してください。
	VREFH0	入力	ADC12（ユニット 0）用のアナログ基準電圧端子。ADC12（ユニット 0）を使用しない場合は AVCC0 に接続してください。
	VREFL0	入力	ADC12 用のアナログ基準グランド端子。ADC12（ユニット 0）を使用しない場合は AVSS0 に接続してください。

表 1.16 端子機能 (7/7)

機能	端子名	入出力	内容
ADC12	ANmn	入力	A/D コンバータで処理されるアナログ信号用の入力端子 （m：ADC ユニット番号、n：ピン番号）
	ADTRGm	入力	A/D 変換を開始する外部トリガ信号用の入力端子、アクティブ Low
DAC12	DAn	出力	D/A コンバータで処理されるアナログ信号用の出力端子
CTSU	TSn	入力	静電容量式タッチ検出端子（タッチ端子）
	TSCAP	入出力	タッチドライバ用の二次電源端子
I/O ポート	Pmn	入出力	汎用入出力端子 （m：ポート番号、n：ピン番号）
	P200	入力	汎用入力端子
CEC	CECIO	入出力	CEC データ通信

1.6 ピン配置図

以下にピン配置図（上面図）を示します。

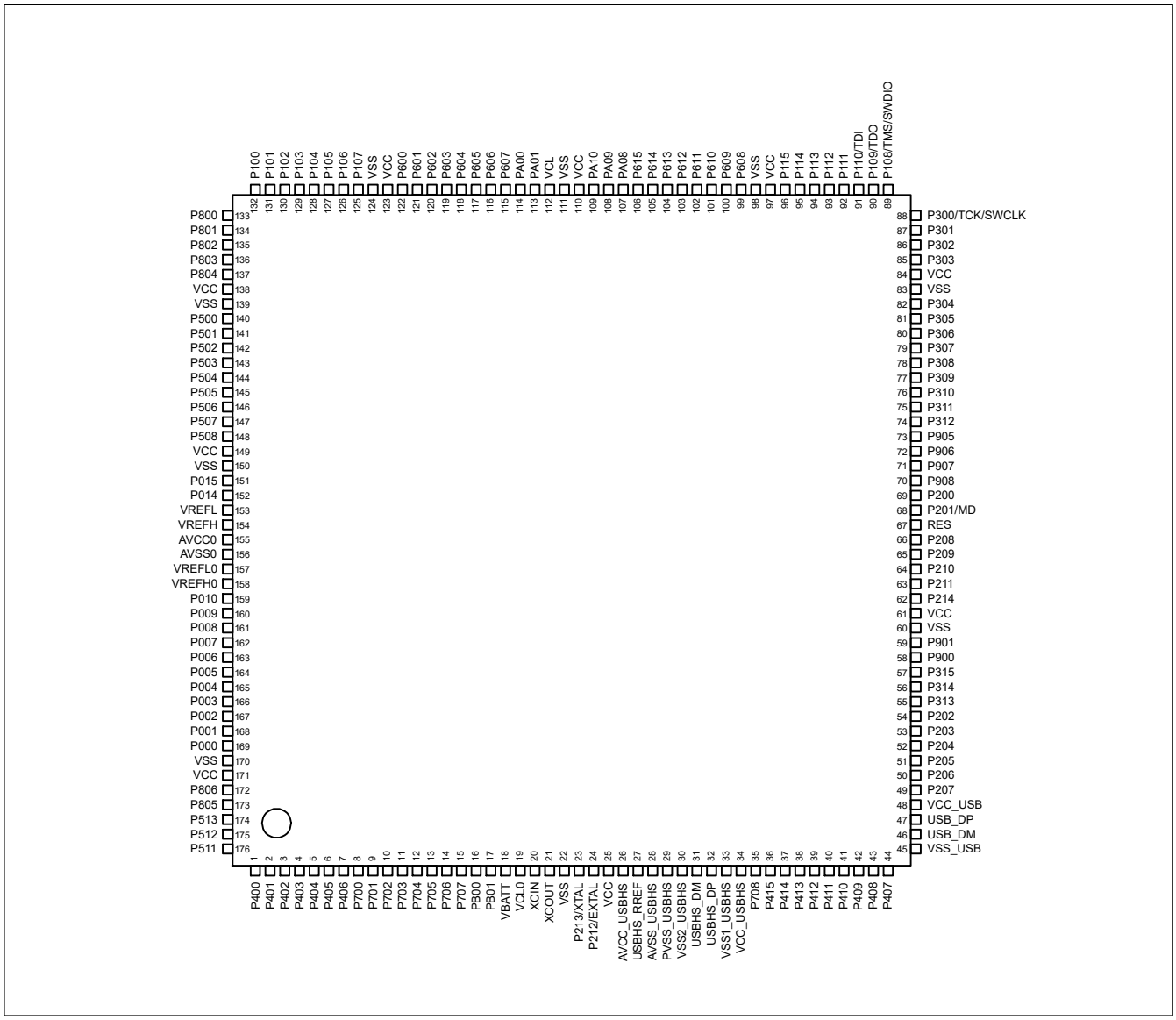
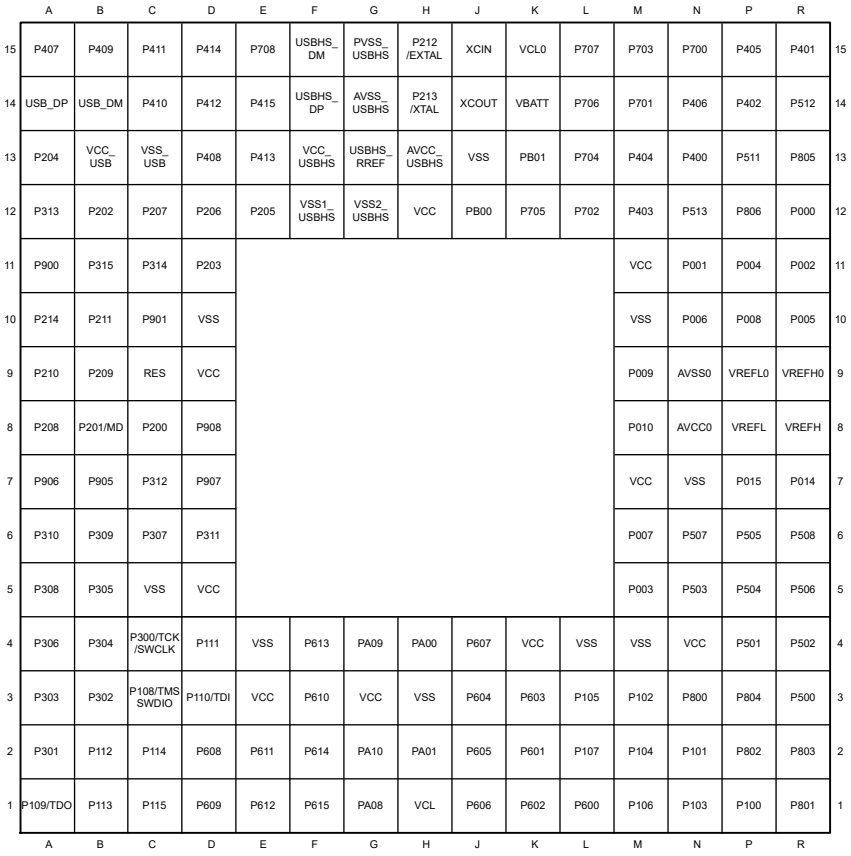


図 1.3 176 ピン LQFP のピン配置



	A	B	C	D	E	F	G	H	J	K	L	M	N	P	R	
15	P407	P409	P411	P414	P708	USBHS_DM	PVSS_USBHS	P212/EXTAL	XCIN	VCL0	P707	P703	P700	P405	P401	15
14	USB_DP	USB_DM	P410	P412	P415	USBHS_DP	AVSS_USBHS	P213/XTAL	XCOUT	VBATT	P706	P701	P406	P402	P512	14
13	P204	VCC_USB	VSS_USB	P408	P413	VCC_USBHS	USBHS_RREF	AVCC_USBHS	VSS	PB01	P704	P404	P400	P511	P805	13
12	P313	P202	P207	P206	P205	VSS1_USBHS	VSS2_USBHS	VCC	PB00	P705	P702	P403	P513	P806	P000	12
11	P900	P315	P314	P203								VCC	P001	P004	P002	11
10	P214	P211	P901	VSS								VSS	P006	P008	P005	10
9	P210	P209	RES	VCC								P009	AVSS0	VREFL0	VREFH0	9
8	P208	P201/MD	P200	P908								P010	AVCC0	VREFL	VREFH	8
7	P906	P905	P312	P907								VCC	VSS	P015	P014	7
6	P310	P309	P307	P311								P007	P507	P505	P508	6
5	P308	P305	VSS	VCC								P003	P503	P504	P506	5
4	P306	P304	P300/TCK/SWCLK	P111	VSS	P613	PA09	PA00	P607	VCC	VSS	VSS	VCC	P501	P502	4
3	P303	P302	P108/TMS/SWDIO	P110/TDI	VCC	P610	VCC	VSS	P604	P603	P105	P102	P800	P804	P500	3
2	P301	P112	P114	P608	P611	P614	PA10	PA01	P605	P601	P107	P104	P101	P802	P803	2
1	P109/TDO	P113	P115	P609	P612	P615	PA08	VCL	P606	P602	P600	P106	P103	P100	P801	1
	A	B	C	D	E	F	G	H	J	K	L	M	N	P	R	

図 1.4　176 ピン BGA のピン配置

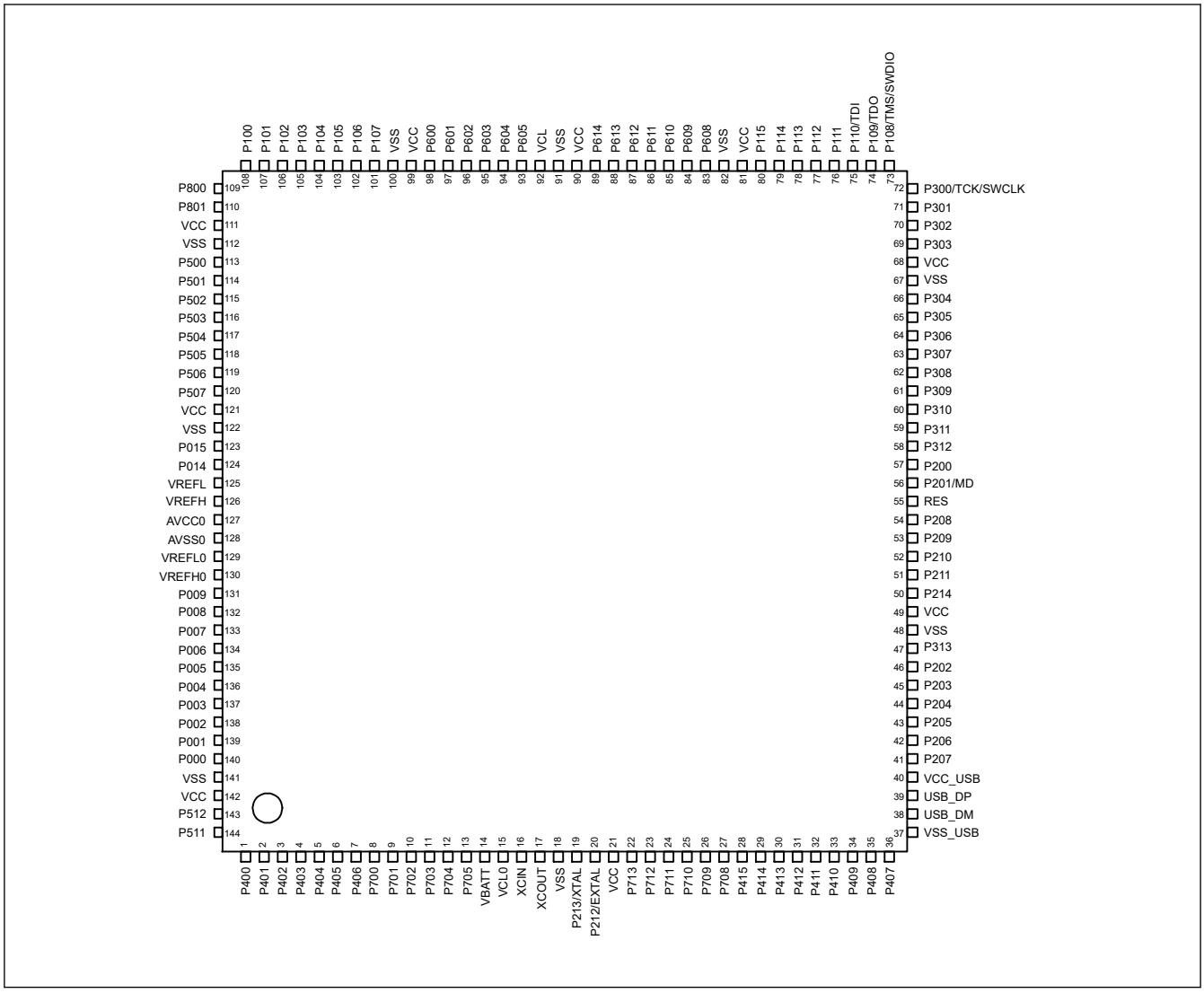


図 1.5　144 ピン LQFP のピン配置

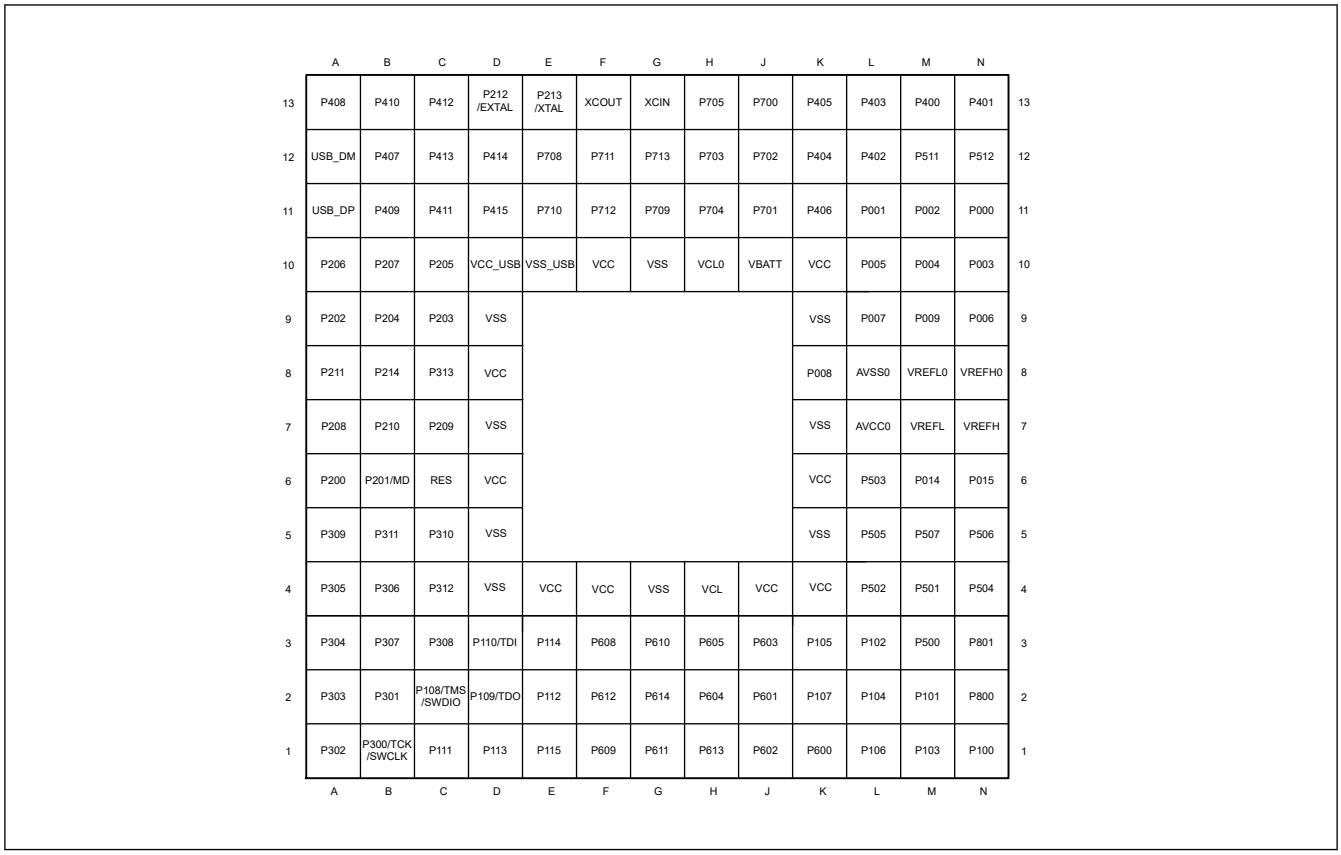


図 1.6　144 ピン BGA のピン配置

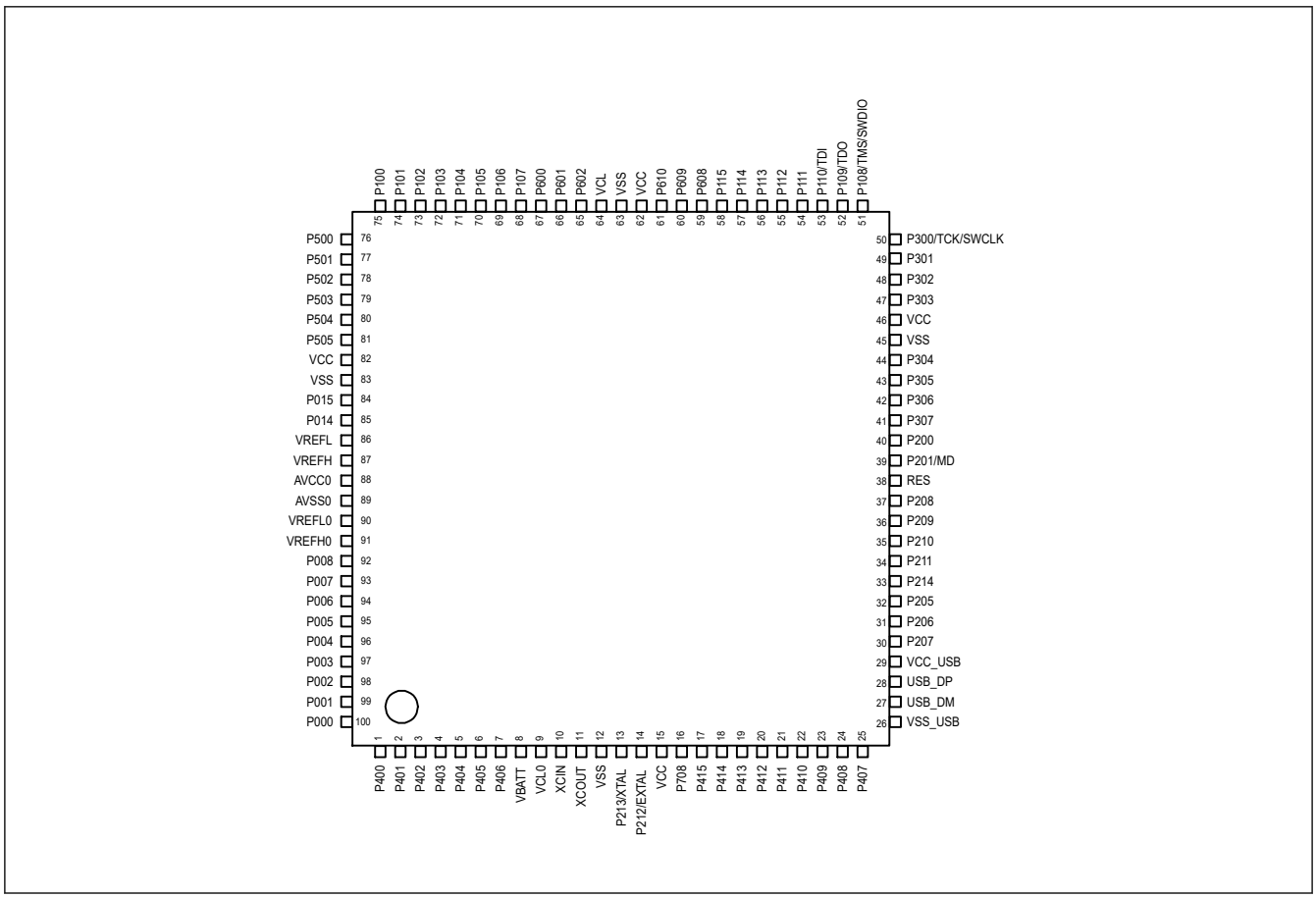


図 1.7　100 ピン LQFP のピン配置

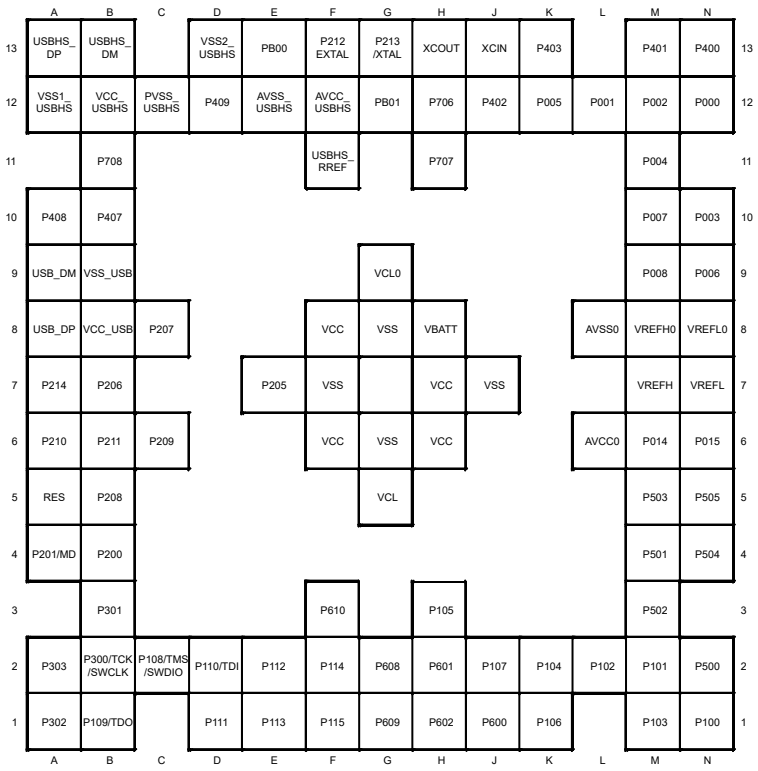


図 1.8　100 ピン BGA のピン配置

1.7 端子一覧

表 1.17 端子一覧 (1/5)

BGA176	LQFP176	BGA144	LQFP144	BGA100	LQFP100	電源、システム、クロック、デバッグ、CAC	I/O ポート	外部バス	外部割り込み	SCI/IIC/SPI/CAN/USBFS/USBHS/QSPI/OSPI/SSIE/SDHI/MMC/EHTERC (MII, RMII)/CEC	GPT/AGT/RTC	ADC12/DAC12	CTSU
N13	1	M13	1	N13	1	—	P400	—	IRQ0	SCK4/SCK7/SCL0_A/AUDIO_CLK/ET0_WOL/ET0_WOL	GTIOC6A/AGTIO1	ADTRG1	—
R15	2	N13	2	M13	2	—	P401	—	IRQ5-DS	CTS4_RTS4/TXD7/SDA0_A/CTX0/ET0_MDC/ET0_MDC	GTETRGA/GTIOC6B	—	—
P14	3	L12	3	J12	3	CACREF	P402	—	IRQ4-DS	CTS4/RXD7/CRX0/AUDIO_CLK/ET0_MDIO/ET0_MDIO	AGTIO0/AGTIO1/AGTIO2/AGTIO3/RTCIC0	—	—
M12	4	L13	4	K13	4	—	P403	—	IRQ14-DS	CTS7_RTS7/SSIBCK0_A/ET0_LINKSTA/ET0_LINKSTA	GTIOC3A/AGTIO0/AGTIO1/AGTIO2/AGTIO3/RTCIC1	—	—
M13	5	K12	5	—	5	—	P404	—	IRQ15-DS	CTS7/SSILRCK0_A/ET0_EXOUT/ET0_EXOUT	GTIOC3B/AGTIO0_G/AGTIO1/AGTIO2/AGTIO3/RTCIC2	—	—
P15	6	K13	6	—	6	—	P405	—	—	SSITXD0_A/ET0_TX_EN/RMII0_TXD_EN_B	GTIOC1A	—	—
N14	7	K11	7	—	7	—	P406	—	—	SSLA3_C/SSIRXD0_A/ET0_RX_ER/RMII0_TXD1_B	GTIOC1B/AGTO5	—	—
N15	8	J13	8	—	—	—	P700	—	—	MISOA_C/ET0_ETXD1/RMII0_TXD0_B	GTIOC5A/AGTO4	—	—
M14	9	J11	9	—	—	—	P701	—	—	MOSIA_C/ET0_ETXD0/REF50CK0_B	GTIOC5B/AGTO3	—	—
L12	10	J12	10	—	—	—	P702	—	—	RSPCKA_C/ET0_ERXD1/RMII0_RXD0_B	GTIOC6A/AGTO2	—	—
M15	11	H12	11	—	—	—	P703	—	—	SSLA0_C/ET0_ERXD0/RMII0_RXD1_B	GTIOC6B/AGTO1	—	—
L13	12	H11	12	—	—	—	P704	—	—	SSLA1_C/CTX0/ET0_RX_CLK/RMII0_RX_ER_B	AGTO0	—	—
K12	13	H13	13	—	—	—	P705	—	—	CTS3/SSLA2_C/CRX0/ET0_CRS/RMII0_CRS_DV_B	AGTIO0	—	—
L14	14	—	—	H12	—	—	P706	—	IRQ7	USBHS_OVRCURB/RXD3_B	—	—	—
L15	15	—	—	H11	—	—	P707	—	IRQ8	USBHS_OVRCURA/TXD3_B	—	—	—
J12	16	—	—	E13	—	—	PB00	—	—	USBHS_VBUSEN/SCK3_B	—	—	—
K13	17	—	—	G12	—	—	PB01	—	—	USBHS_VBUS/CTS_RTS3_B	—	—	—
K14	18	J10	14	H8	8	VBATT	—	—	—	—	—	—	—
K15	19	H10	15	G9	9	VCL0	—	—	—	—	—	—	—
J15	20	G13	16	J13	10	XCIN	—	—	—	—	—	—	—
J14	21	F13	17	H13	11	XCOUT	—	—	—	—	—	—	—
J13	22	G10	18	G8	12	VSS	—	—	—	—	—	—	—
H14	23	E13	19	G13	13	XTAL	P213	—	IRQ2	TXD1	GTETRGC/GTIOC0A/AGTEE2	ADTRG1	—
H15	24	D13	20	F13	14	EXTAL	P212	—	IRQ3	RXD1	GTETRGD/GTIOC0B/AGTEE1	—	—
H12	25	F10	21	F8	15	VCC	—	—	—	—	—	—	—
H13	26	—	—	F12	—	AVCC_USBHS	—	—	—	—	—	—	—
G13	27	—	—	F11	—	USBHS_RREF	—	—	—	—	—	—	—
G14	28	—	—	E12	—	AVSS_USBHS	—	—	—	—	—	—	—
G15	29	—	—	C12	—	PVSS_USBHS	—	—	—	—	—	—	—
G12	30	—	—	D13	—	VSS2_USBHS	—	—	—	—	—	—	—
F15	31	—	—	B13	—	USBHS_DM	—	—	—	—	—	—	—
F14	32	—	—	A13	—	USBHS_DP	—	—	—	—	—	—	—
F12	33	—	—	A12	—	VSS1_USBHS	—	—	—	—	—	—	—
F13	34	—	—	B12	—	VCC_USBHS	—	—	—	—	—	—	—
—	—	G12	22	—	—	—	P713	—	—	—	GTIOC2A/AGTOA0	—	TS17
—	—	F11	23	—	—	—	P712	—	—	—	GTIOC2B/AGTOB0	—	TS16
—	—	F12	24	—	—	—	P711	—	—	CTS1_RTS1/ET0_TX_CLK	AGTEE0	—	TS15
—	—	E11	25	—	—	—	P710	—	—	SCK1/ET0_TX_ER	—	—	TS14

表 1.17 端子一覧 (2/5)

BGA176	LQFP176	BGA144	LQFP144	BGA100	LQFP100	電源、システム、クロック、デバッグ、CAC	I/O ポート	外部バス	外部割り込み	SCI/IIC/SPI/CAN/USBFS/USBHS/QSPI/OSPI/SSIE/SDHI/MMC/EHTERC (MII, RMII)/CEC	GPT/AGT/RTC	ADC12/DAC12	CTSU
—	—	G11	26	—	—	—	P709	—	IRQ10	TXD1/ET0_ETXD2	—	—	TS13
E15	35	E12	27	B11	16	CACREF	P708	—	IRQ11	RXD1/SSLB3_B/AUDIO_CLK/ET0_ETXD3/CECIO	—	—	TS12
E14	36	D11	28	—	17	—	P415	—	IRQ8	SCL2_B/SSLB2_B/USB_VBUSEN/SD0CD/ET0_TX_EN/RMII0_TXD_EN_A	GTIOC0A/AGTIO4	—	TS11
D15	37	D12	29	—	18	—	P414	—	IRQ9	SDA2_B/CTS0/SSLB1_B/SD0WP/ET0_RX_ER/RMII0_TXD1_A	GTIOC0B/AGTIO5	—	TS10
E13	38	C12	30	—	19	—	P413	—	—	CTS0_RTS0/SSLB0_B/SD0CLK_A/ET0_ETXD1/RMII0_TXD0_A	GTOUUP/AGTEE3	—	TS09
D14	39	C13	31	—	20	—	P412	—	—	SCK0/CTS3/RSPCKB_B/SD0CMD_A/ET0_ETXD0/REF50CK0_A	GTOULO/AGTEE1	—	TS08
C15	40	C11	32	—	21	—	P411	—	IRQ4	TXD0/CTS3_RTS3/MOSIB_B/SD0DAT0_A/ET0_ERXD1/RMII0_RXD0_A	GTOVUP/GTIOC9A/AGTOA1	—	TS07
C14	41	B13	33	—	22	—	P410	—	IRQ5	RXD0/SCL2_A/SCK3/MISOB_B/SD0DAT1_A/ET0_ERXD0/RMII0_RXD1_A	GTOVLO/GTIOC9B/AGTOB1	—	TS06
B15	42	B11	34	D12	23	—	P409	—	IRQ6	TXD3/SDA2_A/USB_EXICEN/USBHS_EXICEN/ET0_RX_CLK/RMII0_RX_ER_A	GTOWUP/AGTOA2	—	TS05
D13	43	A13	35	A10	24	—	P408	—	IRQ7	CTS4/RXD3/SCL0_B/USB_ID/USBHS_ID/ET0_CRS/RMII0_CRS_DV_A	GTOWLO/GTIOC6B/AGTOB2	—	TS04
A15	44	B12	36	B10	25	—	P407	—	—	CTS4_RTS4/SDA0_B/SSLA3_A/USB_VBUS/ET0_EXOUT/ET0_EXOUT	GTIOC6A/AGTIO0/RTCOUT	ADTRG0	TS03
C13	45	E10	37	B9	26	VSS_USB	—	—	—	—	—	—	—
B14	46	A12	38	A9	27	USB_DM	—	—	—	—	—	—	—
A14	47	A11	39	A8	28	USB_DP	—	—	—	—	—	—	—
B13	48	D10	40	B8	29	VCC_USB	—	—	—	—	—	—	—
C12	49	B10	41	C8	30	—	P207	A17	—	TXD4/SSLA2_A/QSSL	—	—	TSCAP
D12	50	A10	42	B7	31	—	P206	WAIT	IRQ0-DS	RXD4/CTS9/SDA1_B/SSLA1_A/USB_VBUSEN/SD0DAT2_A/ET0_LINKSTA/ET0_LINKSTA/CECIO/SSIDATA0_C	GTIU	—	TS02
E12	51	C10	43	E7	32	CLKOUT	P205	A16	IRQ1-DS	TXD4/CTS9_RTS9/SCL1_B/SSLA0_A/USB_OVRCURA-DS/SSILRCK0_C/SD0DAT3_A/ET0_WOL/ET0_WOL	GTIV/GTIOC4A/AGTO1	—	TS01
A13	52	B9	44	—	—	CACREF	P204	A18	—	SCK4/SCK9/RSPCKA_A/USB_OVRCURB-DS/SSIBCK0_C/SD0DAT4_A/ET0_RX_DV	GTIW/GTIOC4B/AGTIO1	—	TS00
D11	53	C9	45	—	—	—	P203	A19	IRQ2-DS	CTS2_RTS2/TXD9/MOSIA_A/CTX0/SD0DAT5_A/ET0_COL	GTIOC5A/AGTOA3	—	TS18
B12	54	A9	46	—	—	—	P202	WR1/BC1	IRQ3-DS	SCK2/RXD9/MISOA_A/CRX0/SD0DAT6_A/ET0_ERXD2	GTIOC5B/AGTOB3	—	TS19
A12	55	C8	47	—	—	—	P313	A20	—	SD0DAT7_A/ET0_ERXD3	—	—	—
C11	56	—	—	—	—	—	P314	A21	—	—	—	ADTRG0	—
B11	57	—	—	—	—	—	P315	A22	—	RXD4_C	—	—	—
A11	58	—	—	—	—	—	P900	A23	—	TXD4_C	—	—	—
C10	59	—	—	—	—	—	P901	—	—	SCK4_C	AGTIO1_E	—	—
D10	60	D9	48	—	—	VSS	—	—	—	—	—	—	—
D9	61	D8	49	—	—	VCC	—	—	—	—	—	—	—
A10	62	B8	50	A7	33	TCLK	P214	—	—	QSPCLK/SD0CLK_B/ET0_MDC/ET0_MDC	GTIU/AGTO5	—	—
B10	63	A8	51	B6	34	TDATA0	P211	CS7	—	QIO0/SD0CMD_B/ET0_MDIO/ET0_MDIO	GTIV/AGTOA5	—	—
A9	64	B7	52	A6	35	TDATA1	P210	CS6	—	QIO1/SD0CD/ET0_WOL/ET0_WOL	GTIW/AGTOB5	—	—
B9	65	C7	53	C6	36	TDATA2	P209	CS5	—	QIO2/SD0WP/ET0_EXOUT/ET0_EXOUT	GTOVUP/AGTEE5	—	—
A8	66	A7	54	B5	37	TDATA3	P208	CS4	—	QIO3/SD0DAT0_B/ET0_LINKSTA/ET0_LINKSTA	GTOVLO	—	—
C9	67	C6	55	A5	38	RES	—	—	—	—	—	—	—

表 1.17 端子一覧 (3/5)

BGA176	LQFP176	BGA144	LQFP144	BGA100	LQFP100	電源、システム、クロック、デバッグ、CAC	I/O ポート	外部バス	外部割り込み	SCI/IIC/SPI/CAN/USBFS/USBHS/QSPI/OSPI/SSIE/SDHI/MMC/EHTERC (MII, RMII)/CEC	GPT/AGT/RTC	ADC12/DAC12	CTSU
B8	68	B6	56	A4	39	MD	P201	—	—	—	—	—	—
C8	69	A6	57	B4	40	—	P200	—	NMI	—	—	—	—
D8	70	—	—	—	—	—	P908	—	IRQ11	USBHS_EXICEN	—	—	—
D7	71	—	—	—	—	—	P907	—	IRQ10	USBHS_ID	—	—	—
A7	72	—	—	—	—	—	P906	—	IRQ9	USB_EXICEN_C	—	—	—
B7	73	—	—	—	—	—	P905	—	IRQ8	USB_ID_C	—	—	—
C7	74	C4	58	—	—	—	P312	CS3	—	CTS3_RTS3	AGTOA1	—	—
D6	75	B5	59	—	—	—	P311	CS2	—	SCK3	AGTOB1	—	—
A6	76	C5	60	—	—	—	P310	A15	—	TXD3/QIO3	AGTEE1	—	—
B6	77	A5	61	—	—	—	P309	A14	—	RXD3/QIO2	AGTOA4	—	—
A5	78	C3	62	—	—	—	P308	A13	—	CTS6/CTS3/QIO1	AGTOB4	—	—
C6	79	B3	63	—	41	—	P307	A12	—	CTS6_RTS6/QIO0	GTOUUP_D/AGTEE4	—	—
A4	80	B4	64	—	42	—	P306	A11	—	SCK6/QSSL	GTOULO_D/AGTOA2	—	—
B5	81	A4	65	—	43	—	P305	A10	IRQ8	TXD6/QSPCLK	GTOWUP/AGTOB2	—	—
B4	82	A3	66	—	44	—	P304	A9	IRQ9	RXD6	GTOWLO/GTIOC7A/AGTEE2	—	—
C5	83	D7	67	F7	45	VSS	—	—	—	—	—	—	—
D5	84	D6	68	F6	46	VCC	—	—	—	—	—	—	—
A3	85	A2	69	A2	47	—	P303	A8	—	CTS9	GTIOC7B	—	—
B3	86	A1	70	A1	48	—	P302	A7	IRQ5	TXD2/SSLA3_B	GTOUUP/GTIOC4A	—	—
A2	87	B2	71	B3	49	—	P301	A6	IRQ6	RXD2/CTS9_RTS9/SSLA2_B	GTOULO/GTIOC4B/AGTIO0	—	—
C4	88	B1	72	B2	50	TCK/SWCLK	P300	—	—	SSLA1_B	GTOUUP/GTIOC0A	—	—
C3	89	C2	73	C2	51	TMS/SWDIO	P108	—	—	CTS9_RTS9/SSLA0_B	GTOULO/GTIOC0B/AGTOA3	—	—
A1	90	D2	74	B1	52	TDO/SWO/CLKOUT	P109	—	—	TXD9/MOSIA_B/CTX1	GTOVUP/GTIOC1A/AGTOB3	—	—
D3	91	D3	75	D2	53	TDI	P110	—	IRQ3	CTS2_RTS2/RXD9/MISOA_B/CRX1	GTOVLO/GTIOC1B/AGTEE3	—	—
D4	92	C1	76	D1	54	—	P111	A5	IRQ4	SCK2/SCK9/RSPCKA_B	GTIOC3A/AGTOA5	—	—
B2	93	E2	77	E2	55	—	P112	A4	—	TXD2/SCK1/SSLA0_B/QSSL/OM_CS1/SSIBCK0_B	GTIOC3B/AGTOB5	—	—
B1	94	D1	78	E1	56	—	P113	A3	—	RXD2/SSILRCK0_B	GTIOC2A/AGTEE5	—	—
C2	95	E3	79	F2	57	—	P114	A2	—	CTS9/SSIRXD0_B	GTIOC2B/AGTIO5	—	—
C1	96	E1	80	F1	58	—	P115	A1	—	SSITXD0_B	GTIOC4A	—	—
E3	97	E4	81	—	—	VCC	—	—	—	—	—	—	—
E4	98	D5	82	—	—	VSS	—	—	—	—	—	—	—
D2	99	F3	83	G2	59	—	P608	A0/BC0	—	—	GTIOC4B	—	—
D1	100	F1	84	G1	60	—	P609	CS1	—	CTX1/OM_ECS	GTIOC5A/AGTO5	—	—
F3	101	G3	85	F3	61	—	P610	CS0	—	CTS7/CRX1/OM_CS0	GTIOC5B/AGTO4	—	—
E2	102	G1	86	—	—	CACREF/CLKOUT	P611	—	—	CTS7_RTS7	AGTO3	—	—
E1	103	F2	87	—	—	—	P612	D8	—	SCK7	AGTO2	—	—
F4	104	H1	88	—	—	—	P613	D9	—	TXD7	AGTO1	—	—
F2	105	G2	89	—	—	—	P614	D10	—	RXD7	AGTO0	—	—
F1	106	—	—	—	—	—	P615	—	IRQ7	USB_VBUSEN_D	—	—	—
G1	107	—	—	—	—	—	PA08	—	IRQ6	USB_OVRCURA_C	—	—	—
G4	108	—	—	—	—	—	PA09	—	IRQ5	USB_OVRCURB_C	—	—	—
G2	109	—	—	—	—	—	PA10	—	IRQ4	—	—	—	—
G3	110	F4	90	H6	62	VCC	—	—	—	—	—	—	—
H3	111	D4	91	G6	63	VSS	—	—	—	—	—	—	—
H1	112	H4	92	G5	64	VCL	—	—	—	—	—	—	—
H2	113	—	—	—	—	—	PA01	—	—	SCK8_C	—	—	—

表 1.17 端子一覧 (4/5)

BGA176	LQFP176	BGA144	LQFP144	BGA100	LQFP100	電源、システム、クロック、デバッグ、CAC	I/O ポート	外部バス	外部割り込み	SCI/IIC/SPI/CAN/USBFS/USBHS/QSPI/OSPI/SSIE/SDHI/MMC/EHTERC (MII, RMII)/CEC	GPT/AGT/RTC	ADC12/DAC12	CTSU
H4	114	—	—	—	—	—	PA00	—	—	TXD8_C	—	—	—
J4	115	—	—	—	—	—	P607	—	—	RXD8_C	—	—	—
J1	116	—	—	—	—	—	P606	—	—	CTS8_RTS8_C	RTCOUT_B	—	—
J2	117	H3	93	—	—	—	P605	D11	—	CTS8	GTIOC8A/AGTO4	—	—
J3	118	H2	94	—	—	—	P604	D12	—	CTS9	GTIOC8B/AGTEE4	—	—
K3	119	J3	95	—	—	—	P603	D13	—	CTS9_RTS9	GTIOC7A/AGTIO4	—	—
K1	120	J1	96	H1	65	—	P602	EBCLK	—	TXD9/OM_CS1	GTIOC7B/AGTO3	—	—
K2	121	J2	97	H2	66	—	P601	WR/WR0	—	RXD9/OM_SIO2	GTIOC6A/AGTEE3	—	—
L1	122	K1	98	J1	67	CACREF/CLKOUT	P600	RD	—	SCK9/OM_SIO4	GTIOC6B/AGTIO3	—	—
K4	123	J4	99	—	—	VCC	—	—	—	—	—	—	—
L4	124	G4	100	—	—	VSS	—	—	—	—	—	—	—
L2	125	K2	101	J2	68	—	P107	D7	—	CTS8_RTS8/OM_SIO3	GTIOC8A/AGTOA0	—	—
M1	126	L1	102	K1	69	—	P106	D6	—	SCK8/SSLB3_A/OM_SIO0	GTIOC8B/AGTOB0	—	—
L3	127	K3	103	H3	70	—	P105	D5	IRQ0	TXD8/SSLB2_A/OM_SIO5	GTETRGA/GTIOC1A/AGTO2	—	—
M2	128	L2	104	K2	71	—	P104	D4	IRQ1	RXD8/SSLB1_A/QIO2/OM_DQS	GTETRGB/GTIOC1B/AGTEE2	—	—
N1	129	M1	105	M1	72	—	P103	D3	—	CTS0_RTS0/SSLB0_A/CTX0/QIO3/OM_SIO6	GTOWUP/GTIOC2A/AGTIO2	—	—
M3	130	L3	106	L2	73	—	P102	D2	—	SCK0/RSPCKB_A/CRX0/QIO0/OM_SIO1	GTOWLO/GTIOC2B/AGTO0	ADTRG0	—
N2	131	M2	107	M2	74	—	P101	D1	IRQ1	TXD0/CTS1_RTS1/MOSIB_A/QIO1/OM_SIO7	GTETRGB/GTIOC5A/AGTEE0	—	—
P1	132	N1	108	N1	75	—	P100	D0	IRQ2	RXD0/SCK1/MISOB_A/QSPCLK/OM_SCLK	GTETRGA/GTIOC5B/AGTIO0	—	—
N3	133	N2	109	—	—	—	P800	D14	—	CTS0	AGTOA4	AN125	—
R1	134	N3	110	—	—	—	P801	D15	—	CTS8	AGTOB4	AN126	—
P2	135	—	—	—	—	—	P802	—	IRQ3	—	—	AN127	—
R2	136	—	—	—	—	—	P803	—	IRQ2	—	—	AN128	—
P3	137	—	—	—	—	—	P804	—	IRQ1	—	—	—	—
N4	138	K4	111	—	—	VCC	—	—	—	—	—	—	—
M4	139	K5	112	—	—	VSS	—	—	—	—	—	—	—
R3	140	M3	113	N2	76	CACREF	P500	—	—	CTS5/USB_VBUSEN/QSPCLK	GTIU/AGTOA0	AN116	—
P4	141	M4	114	M4	77	—	P501	—	IRQ11	TXD5/USB_OVRCURA/QSSL	GTIV/AGTOB0	AN117	—
R4	142	L4	115	M3	78	—	P502	—	IRQ12	CTS6/RXD5/USB_OVRCURB/QIO0	GTIW/AGTOA2	AN118	—
N5	143	L6	116	M5	79	—	P503	—	—	CTS6_RTS6/SCK5/USB_EXICEN/QIO1	GTETRGC/AGTOB2	AN119	—
P5	144	N4	117	N4	80	—	P504	ALE	—	SCK6/CTS5_RTS5/USB_ID/QIO2	GTETRGD/AGTOA3	AN120	—
P6	145	L5	118	N5	81	—	P505	—	IRQ14	RXD6/QIO3	AGTOB3	AN121	—
R5	146	N5	119	—	—	—	P506	—	IRQ15	TXD6	—	AN122	—
N6	147	M5	120	—	—	—	P507	—	—	SCK6/SCK5	—	AN123	—
R6	148	—	—	—	—	—	P508	—	—	CTS5_RTS5_B	—	AN124	—
M7	149	K6	121	H7	82	VCC	—	—	—	—	—	—	—
N7	150	K7	122	J7	83	VSS	—	—	—	—	—	—	—
P7	151	N6	123	N6	84	—	P015	—	IRQ13	—	—	AN013/DA1	—
R7	152	M6	124	M6	85	—	P014	—	—	—	—	AN012/DA0	—
P8	153	M7	125	N7	86	VREFL	—	—	—	—	—	—	—
R8	154	N7	126	M7	87	VREFH	—	—	—	—	—	—	—
N8	155	L7	127	L6	88	AVCC0	—	—	—	—	—	—	—
N9	156	L8	128	L8	89	AVSS0	—	—	—	—	—	—	—
P9	157	M8	129	N8	90	VREFL0	—	—	—	—	—	—	—
R9	158	N8	130	M8	91	VREFH0	—	—	—	—	—	—	—

表 1.17 端子一覧 (5/5)

BGA176	LQFP176	BGA144	LQFP144	BGA100	LQFP100	電源、システム、クロック、デバッグ、CAC	I/O ポート	外部バス	外部割り込み	SCI/IIC/SPI/CAN/USBFS/USBHS/QSPI/OSPI/SSIE/SDHI/MMC/EHTERC (MII, RMII)/CEC	GPT/AGT/RTC	ADC12/DAC12	CTSU
M8	159	—	—	—	—	—	P010	—	IRQ14	—	—	AN010	—
M9	160	M9	131	—	—	—	P009	—	IRQ13-DS	—	—	AN009	—
P10	161	K8	132	M9	92	—	P008	—	IRQ12-DS	—	—	AN008	—
M6	162	L9	133	M10	93	—	P007	—	—	—	—	AN007	—
N10	163	N9	134	N9	94	—	P006	—	IRQ11-DS	—	—	AN006	—
R10	164	L10	135	K12	95	—	P005	—	IRQ10-DS	—	—	AN005	—
P11	165	M10	136	M11	96	—	P004	—	IRQ9-DS	—	—	AN004	—
M5	166	N10	137	N10	97	—	P003	—	—	—	—	AN003	—
R11	167	M11	138	M12	98	—	P002	—	IRQ8-DS	—	—	AN002/AN102	—
N11	168	L11	139	L12	99	—	P001	—	IRQ7-DS	—	—	AN001/AN101	—
R12	169	N11	140	N12	100	—	P000	—	IRQ6-DS	—	—	AN000/AN100	—
M10	170	K9	141	—	—	VSS	—	—	—	—	—	—	—
M11	171	K10	142	—	—	VCC	—	—	—	—	—	—	—
P12	172	—	—	—	—	—	P806	—	IRQ0	—	—	—	—
R13	173	—	—	—	—	—	P805	—	—	TXD5_B	—	—	—
N12	174	—	—	—	—	—	P513	—	—	RXD5_B	—	—	—
R14	175	N12	143	—	—	—	P512	—	IRQ14	TXD4/SCL1_A/CTX1	GTIOC0A	—	—
P13	176	M12	144	—	—	—	P511	—	IRQ15	RXD4/SDA1_A/CRX1	GTIOC0B	—	—

注. いくつかの端子名には、_A、_B、および_C という接尾語が付加されています。これらの接尾語は、機能の割り当て時には無視できます。

2. CPU

本 MCU は、Arm® Cortex®-M33 CPU コアをベースにしています。

2.1 概要

2.1.1 CPU

- Arm Cortex-M33
  - リビジョン：r0p4-00rel1
  - Armv8-M アーキテクチャプロファイル
  - 単精度浮動小数点ユニット（ANSI/IEEE 規格 754-2008 に準拠）
- セキュリティ属性ユニット (SAU): 0 領域
- 実装定義属性ユニット (IDAU): 8 領域
  - コードフラッシュ（セキュア／非セキュアコーラブル／非セキュア）
  - データフラッシュ（セキュア／非セキュア）
  - SRAM0（セキュア／非セキュアコーラブル／非セキュア）
- メモリプロテクションユニット (MPU)
  - Armv8 保護メモリシステムアーキテクチャ (PMSAv8)
  - セキュア MPU (MPU_S): 8 領域
  - 非セキュア MPU (MPU_NS): 8 領域
- SysTick タイマ
  - 2 つの SysTick タイマ：セキュアおよび非セキュアインスタンス
  - SysTick タイマクロック (SYSTICCLK) またはシステムクロック (ICLK) による駆動

詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 1.および参考資料 2.を参照してください。

2.1.2 デバッグ

- Arm® CoreSight™ ETM-M33
  - リビジョン：r0p2-00rel0
  - ARM ETM アーキテクチャ version 4.2
- 計装トレースマクロセル (ITM)
- データウォッチポイントとトレースユニット (DWT)
  - ウォッチポイントとトリガ用の 4 つのコンパレータ
- ブレークポイントユニット (BPU)
  - ブレークポイント機能が使用可能
    - 8 つの命令コンパレータ
    - 0 個のリテラルコンパレータ
- タイムスタンプ発生器 (TSG)
  - ETM および ITM 用タイムスタンプ
  - CPU クロックにより駆動
- デバッグレジスタモジュール (DBGREG)
  - リセットコントロール
  - 停止コントロール

- デバッグアクセスポート (DAP)
  - JTAG デバッグポート (JTAG-DP)
  - シリアルワイヤデバッグポート (SW-DP)
- Cortex-M33 トレースポートインタフェースユニット (TPIU)
  - 4 ビット TPIU フォーマッタ出力
  - シリアルワイヤ出力
- クロストリガインタフェース (CTI)
- エンベデッドトレースバッファ (ETB)
  - CoreSight トレースメモリコントローラ（ETB コンフィグレーション）
  - バッファサイズ：2 KB

詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 1.および参考資料 2.を参照してください。

2.1.3 動作周波数

MCU の動作周波数は以下のとおりです。

- CPU：最高 200 MHz
- 4 ビット TPIU トレースインタフェース：最高 50 MHz
- シリアル書き込み出力 (SWO) トレースインタフェース：最高 50 MHz
- ジョイントテストアクショングループ (JTAG) インタフェース：最高 25 MHz
- シリアルワイヤデバッグ (SWD) インタフェース：最高 25 MHz

2.1.4 ブロック図

図 2.1 に Cortex-M33 コアのブロック図を示します。

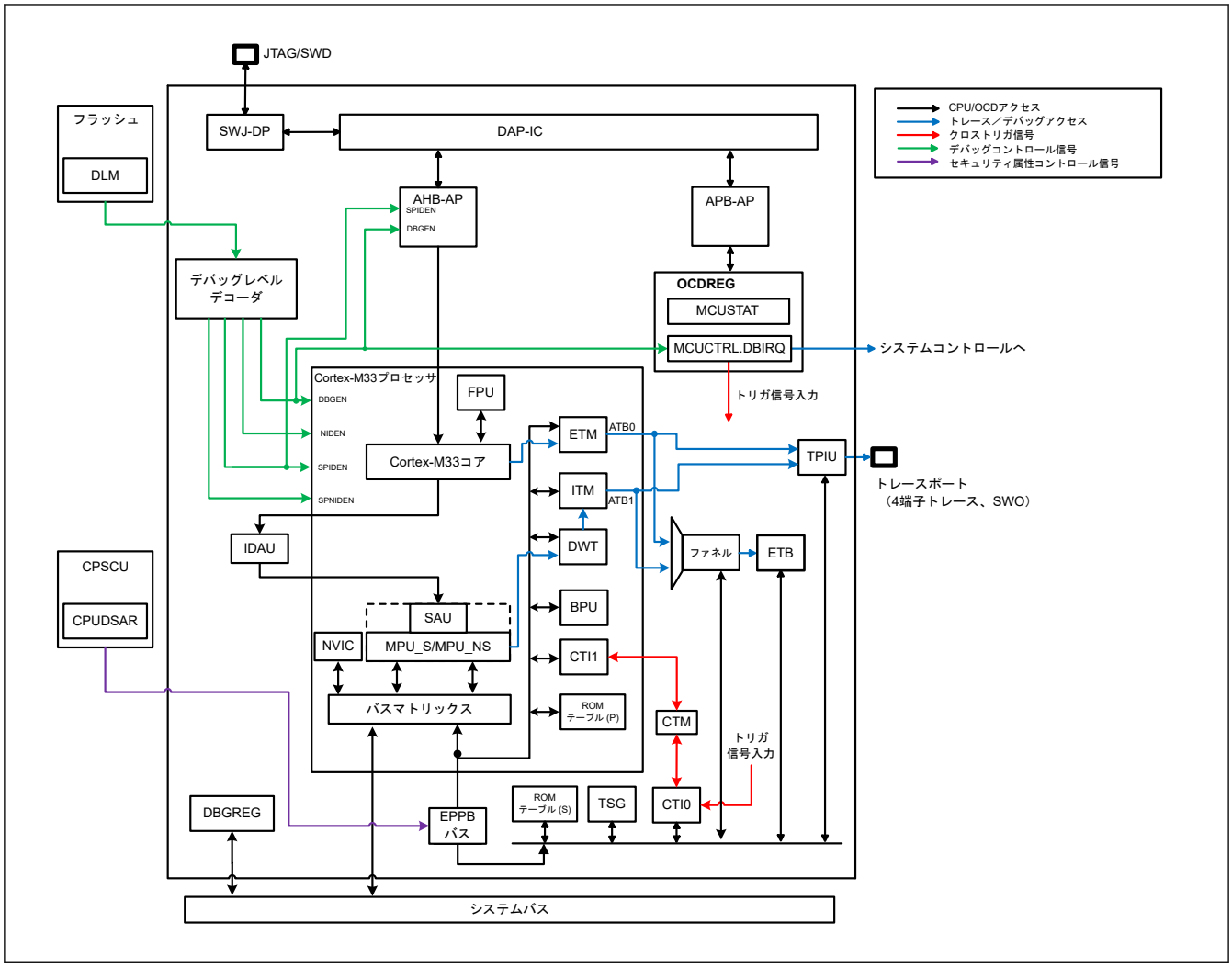


図 2.1　Cortex-M33 のブロック図

2.2　実装オプション

表 2.1 に MCU の実装オプションを示します。

表 2.1　実装オプション (1/2)

オプション	実装
SAU	なし
IDAU	あり（8 つの領域）
MPU	あり（8 つのセキュア用領域と 8 つの非セキュア用領域）
BPU	あり
クロストリガインタフェース (CTI)	あり
DWT	あり
ウェイクアップ割り込みコントローラ (WIC) の数	なし ICU は WIC ではなく CPU をウェイクアップさせることができます。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。
TPIU	あり ● 4 ビット TPIU フォーマッタ出力 ● シリアルワイヤ出力
FPU	あり
DSP	あり

表 2.1 実装オプション (2/2)

オプション	実装
エンベデッドトレースマクロセル (ETM)	あり
スリープモードパワーセーブ	スリープモードや他の低消費電力モードがサポートされています。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。 注. SCB.SCR.SLEEPDEEP は無視されます。
割り込み	98
優先ビット	4 ビット（16 レベル）
エンディアン	リトルエンディアン
メモリ特性	MCU でキャッシャブル属性が使用されます。詳細は、「14. バス」を参照してください。
SysTick タイマ	あり
SYST_CALIB レジスタ (0x4000_0147)	ビット[31] = 0 基準クロック提供 ビット[30] = 1 TERMS 値が不正確 ビット[29:24] = 0x00 予約 ビット[23:0] = 0x000147 TERM: (32768 × 10 ms) - 1/32.768 kHz = 326.66（10 進数） = 327（スキューを含む） = 0x000147
イベント入出力	なし
グローバル排他的監視	なし
システムリセット要求出力	アプリケーション割り込みおよびリセットコントロールレジスタの SYSRESETREQ ビットによって CPU リセットを発生

2.3 トレースインタフェース

トレースポートインタフェースユニット (TPIU) とシリアルワイヤ出力 (SWO) は、トレース出力を行います。表 2.2 に本機能に対応する MCU 端子を示します。これらの端子は他の機能との兼用端子です。

表 2.2 トレース機能端子

名称	入出力	機能	未使用時の端子処理
TCLK	出力	トレースクロック	オープン
TDATA0	出力	トレースデータ出力 0	オープン
TDATA1	出力	トレースデータ出力 1	オープン
TDATA2	出力	トレースデータ出力 2	オープン
TDATA3	出力	トレースデータ出力 3	オープン
TDO/SWO	出力	シリアルワイヤ出力 JTAG TDO 端子と兼用	オープン

2.4 JTAG/SWD インタフェース

表 2.3 に JTAG/SWD 端子を示します。

表 2.3 JTAG/SWD 端子

名称	入出力	機能	未使用時の端子処理
TDI	入力	JTAG TDI 端子	プルアップ
TDO/SWO	出力	JTAG TDO 端子 シリアルワイヤトレース出力端子と兼用	オープン
TCK/SWCLK	入力	JTAG クロック端子 シリアルワイヤクロック端子	プルアップ
TMS/SWDIO	入出力	JTAG TMS 端子 シリアルワイヤデバッグ入出力端子	プルアップ

2.5 メモリに対するセキュリティ属性

本 MCU では、SAU は実装されていません。IDAU はメモリに対して、領域定義を実行します。図 2.2 に示すように、IDAU はメモリを 8 つの異なる領域に分割します。

コードフラッシュ、データフラッシュ、SRAM はセキュア領域 (S)、非セキュア領域 (NS)、非セキュアコーラブル領域 (NSC) に分割されます。これらのメモリセキュリティ属性は、デバイスのライフサイクルが SSD 状態の場合にシリアルプログラムコマンドにより、不揮発性メモリに設定されます。これらのメモリセキュリティ属性は、アプリケーション実行前に IDAU とメモリコントローラにロードされます。これらのメモリセキュリティ属性はアプリケーションによる更新ができませんが、専用レジスタにより読み出し可能です。

注. メモリセキュリティ属性を設定する場合、メモリ領域は表 2.4 で示される最小アドレスユニットの設定条件を満たす必要があります。

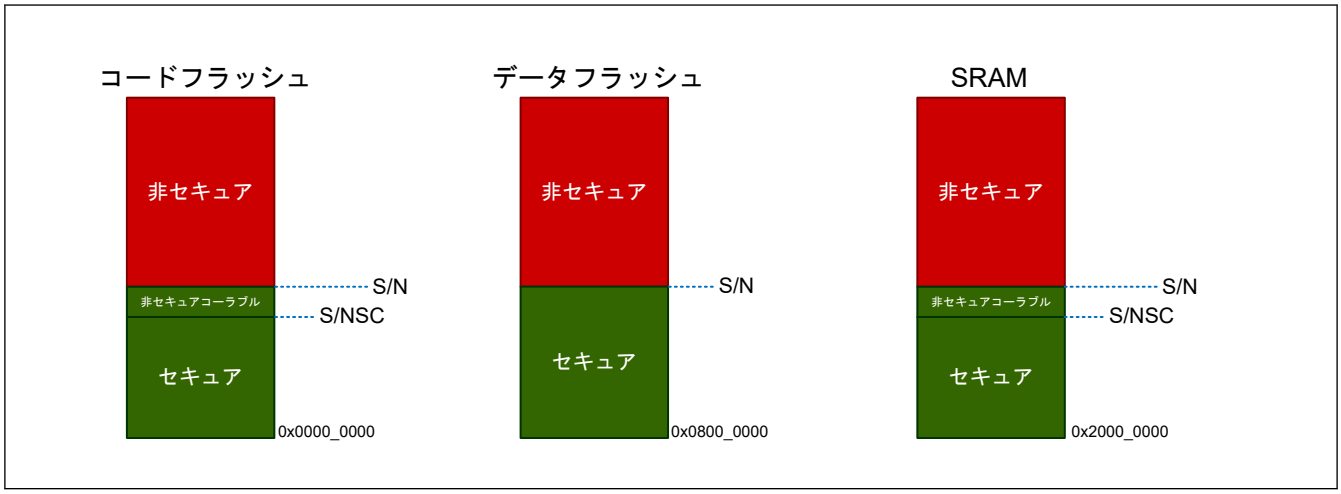


図 2.2 メモリパーティション

表 2.4 S/NS および S/NSC の境界

境界	コードフラッシュ	データフラッシュ	SRAM
S/NS	32 KB	1 KB	8 KB
S/NSC	1 KB	—	1 KB

各領域には以下の専用 ID があります。コードフラッシュはデュアルモードでバンクされます。詳細は、「2.14. 参考資料」を参照してください。

IREGION（IDAU 領域番号）	説明
0x0D	非セキュア SRAM
0x0E	非セキュアコーラブル SRAM
0x0F	セキュア SRAM
0x09	非セキュアデータフラッシュ
0x0B	セキュアデータフラッシュ
0x05	非セキュアコードフラッシュ
0x06	非セキュアコーラブルコードフラッシュ
0x07	セキュアコードフラッシュ

2.6 デバッグ機能

2.6.1 デバッガの接続性

本 MCU では、デバッグ機能には DBG0、DBG1、DBG2 の 3 つのレベルがあります。DBG0 では、使用できるデバッグ機能はありません。ARMv-8 の非セキュアデバッグとして定義される DBG1 レベルでは、デバッガは定義された非セキュアのデバッグアクセス可能領域にのみアクセスできます。ARMv-8 のセキュアデバッグとして定

義される DBG2 レベルでは、セキュアおよび非セキュアのデバッグ機能が有効であり、デバッガからそれらにアクセスできます。

デバッグレベルは製品のデバイスライフサイクルの管理 (DLM) 状態により決まります。

デバッガのアクセス可能領域については、図 2.1 を参照してください。

表 2.5 に、デバッグ機能とその条件を示します。

表 2.5　デバッグ機能とその条件

条件			許可されたデバッグ機能
エミュレータとの接続(注1)	DLM 状態	デバッグレベル	内容
接続	CM	DBG2	全デバッグ機能が使用可能
接続	SSD	DBG2	全デバッグ機能が使用可能
接続	NSECSD	DBG1	非セキュアデバッグ機能のみ使用可能
接続	DPL	DBG0	デバッガ接続は使用不可
接続	LCK_DBG	DBG0	デバッガ接続は使用不可
接続	LCK_BOOT	DBG0	デバッガ接続は使用不可
接続	RMA_REQ	DBG0	デバッガ接続は使用不可
接続	RMA_ACK	DBG2	全デバッグ機能が使用可能

注 1.　OCD との接続は、SWJ-DP レジスタの CDBGPWRUPREQ ビットの値で判別されます。このビットは OCD によってのみ書き込むことができます。なお、このビットの値は、DBGSTR.CDBGPWRUPREQ ビットの読み出しによって確認できます。

2.6.2　エミュレータ接続

ルネサスは、SWD/JTAG 通信を使用したデバッグと SCI 通信を使用したシリアルプログラミングの両方をサポートするエミュレータを提供しています。本エミュレータを使用すると、デバッグとシリアルプログラミング間の切り替えを簡単に行うことができます。

表 2.6 に、本エミュレータを使用する場合の 10 ピンと 20 ピンのソケットピン配列を示します。SWD と JTAG のピン配列は Arm 標準であり、MD、TXD、RXD の各端子は、SCI 通信を使用したシリアルプログラミング用に追加されています。

TrustZone IDAU バウンダリレジスタ設定のプログラミングには、シリアルプログラミングインタフェースを使う必要があります。

デバッグとシリアルプログラミングの両方を使うには、ボード上で P300/SWCLK/TCK 端子と P201/MD 端子をワイヤード OR 回路を用いて接続することを推奨します。

表 2.6　エミュレータ用端子配置 (1/2)

端子番号	SWD	JTAG	SCI を使用したシリアルプログラミング
1	VCC	VCC	VCC
2	P108/SWDIO	P108/TMS	NC
4	P300/SWCLK P201/MD にワイヤード OR 接続	P300/TCK P201/MD にワイヤード OR 接続	P201/MD
6	P109/SWO/TXD9	P109/TDO/TXD9	P109/TXD9
8	P110/RXD9	P110/TDI/RXD9	P110/RXD9
9	GND 検出	GND 検出	GND 検出
10	nRESET	nRESET	nRESET
12	P214/TCLK	P214/TCLK	NC
14	P211/TDATA[0]	P211/TDATA[0]	NC
16	P210/TDATA[1]	P210/TDATA[1]	NC
18	P209/TDATA[2]	P209/TDATA[2]	NC

表 2.6 エミュレータ用端子配置 (2/2)

端子番号	SWD	JTAG	SCI を使用したシリアルプログラミング
20	P208/TDATA[3]	P208/TDATA[3]	NC
3, 5, 15, 17, 19	GND	GND	GND
7	NC	NC	NC
11, 13	NC	NC	NC

2.6.3 セルフホスティングデバッグ機能

「2.7.6. CPUDSAR : CPU デバッグセキュリティ属性レジスタ」に示すように、初期設定では非セキュア状態の CPU から CoreSight デバッグコンポーネントへのアクセスは保護されます。すなわち、セルフホスティングデバッガから CoreSight デバッグコンポーネントへの非セキュアアクセスは、初期設定でデバッグレベルが DBG2 の場合は許可されません。したがって、非セキュア状態の CPU に対してセルフホスティングデバッグ機能を有効にするためには、CPUDSAR.CPUDSA0 ビットを 1 に設定してください。

注. CPU がセキュア状態中は、セルフホスティングデバッグ機能に制約はありません。

2.6.4 デバッグ機能の影響

デバッグ機能は CPU の内部および外部に影響を与えます。

2.6.4.1 低消費電力モード

すべての CoreSight デバッグコンポーネントは、CPU がソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモードモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードに入った場合でも、レジスタの設定値を格納することが可能です。ただし、これらの低消費電力モードにおいては、AHB-AP はオンチップデバッグ (OCD) アクセスに応答できません。すなわち、CoreSight デバッグコンポーネントにアクセスするには、OCD は低消費電力モードが解除されるのを待つ必要があります。この場合、エミュレータは MCUCTRL レジスタの DBIRQ ビットを用いて、低消費電力モードの解除を要求できます。詳細は、「2.7.5.2. MCUCTRL : MCU コントロールレジスタ」を参照してください。

2.6.4.2 リセット

OCD モードでは、一部のリセットは CPU 状態と DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従います。

表 2.7 リセット／割り込みおよびモード設定

リセット／割り込み名称	オンチップデバッグ (OCD) モード時の制御	
	OCD ブレークモード	OCD RUN モード
RES 端子リセット	ユーザーモードと同じ	
パワーオンリセット	ユーザーモードと同じ	
独立ウォッチドッグタイマリセット／割り込み	発生しない(注1)	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う
ウォッチドッグタイマリセット／割り込み	発生しない(注1)	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う
電圧監視 0 リセット	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
電圧監視 1 リセット／割り込み	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
電圧監視 2 リセット／割り込み	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
SRAM パリティエラーリセット／割り込み	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
SRAM ECC エラーリセット／割り込み	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
キャッシュパリティエラーリセット／割り込み	DBGSTOPCR レジスタの設定内容に従う	
バスマスタ MPU エラーリセット／割り込み	ユーザーモードと同じ	
ディープソフトウェアスタンバイリセット	ユーザーモードと同じ	
ソフトウェアリセット	ユーザーモードと同じ	

注. 「OCD ブレークモード」は CPU が停止していることを意味し、「OCD RUN モード」は停止していないことを意味します。

注 1. OCD ブレークモードでは IWDT/WDT は常に停止しています。

2.7 プログラマモデル

2.7.1 アドレス空間

本 MCU のデバッグシステムには、次の 2 つの CoreSight アクセスポート (AP) があります。

- AHB-AP：CPU バスマトリックスに接続され、CPU と同様にシステムアドレス空間にアクセスします。
- APB-AP：専用のアドレス空間（OCD アドレス空間）を持ち、OCDREG レジスタに接続します。

図 2.3 に AP 接続とアドレス空間のブロック図を示します。

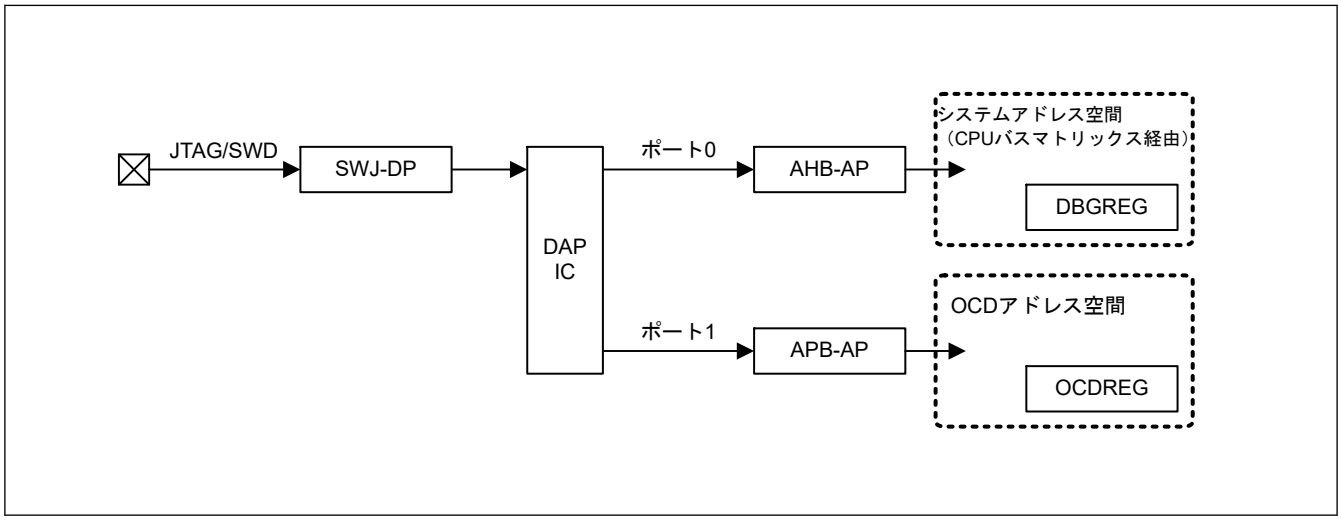


図 2.3 JTAG/SWD 認証のブロック図

デバッグ用に、DBGREG と OCDREG の 2 つのレジスタモジュールが存在します。DBGREG はシステムアドレス空間に配置され、エミュレータ、CPU、および本 MCU における他のバスマスタからアクセスが可能です。OCDREG は OCD アドレス空間に配置され、エミュレータからのみアクセスが可能です。CPU と他のバスマスタは OCDREG レジスタにアクセスできません。

2.7.2 周辺アドレスマップ

システムアドレス空間では、Cortex-M33 には CPU と OCD エミュレータからのみアクセス可能な Private Peripheral Bus (PPB) があります。PPB は、本 MCU に対する Cortex-M33 の本来の実装からの拡張です。表 2.8 に Cortex-M33 ペリフェラルアドレスマップを示します。

表 2.8 ペリフェラルアドレスマップ (1/2)

コンポーネント名	開始アドレス	終了アドレス	参照
ITM	0xE000_0000	0xE000_0FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 2.を参照してください。
DWT	0xE000_1000	0xE000_1FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 2.を参照してください。
BPU	0xE000_2000	0xE000_2FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 2.を参照してください。
セキュア SCS/SCS	0xE000_E000	0xE000_EFFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 1.を参照してください。
非セキュア SCS	0xE002_E000	0xE002_EFFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 2.を参照してください。
TPIU(注1)	0xE004_0000	0xE004_0FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 3.を参照してください。
ETM	0xE004_1000	0xE004_1FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 1.を参照してください。
CTI1	0xE004_2000	0xE004_2FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 2.を参照してください。
CTI0	0xE004_4000	0xE004_4FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。
ATB ファネル	0xE004_7000	0xE004_7FFF	「2.9. CoreSight ATB ファネル」と「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。

表 2.8 ペリフェラルアドレスマップ (2/2)

コンポーネント名	開始アドレス	終了アドレス	参照
ETB	0xE004_8000	0xE004_8FFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。
タイムスタンプ発生器	0xE004_9000	0xE004_9FFF	「2.11. CoreSight タイムスタンプ発生器」と「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。
システム ROM テーブル	0xE00F_E000	0xE00F_EFFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 3.を参照してください。
プロセッサ ROM テーブル	0xE00F_F000	0xE00F_FFFF	「2.14. 参考資料」の参考資料 2.を参照してください。

注 1. バスアクセスの停止を回避するため、OCD エミュレータが接続されていない状態で TPIU レジスタにアクセスしないでください。

2.7.3 CoreSight ROM テーブル

本 MCU には、プロセッサ ROM テーブルとシステム ROM テーブルの 2 つの CoreSight ROM テーブルがあります。プロセッサ ROM テーブルには、プロセッサ内のデバッグコンポーネントのリストを保持するエントリがあります。システム ROM テーブルには、プロセッサ ROM テーブルやプロセッサ外の他のデバッグコンポーネントのエントリがあります。

2.7.3.1 ROM エントリ

ROM エントリは、システム内のコンポーネントのリストを保持します。OCD エミュレータは、ROM エントリを使用して、システムに実装されているコンポーネントを特定できます。

表 2.9 と表 2.10 はシステム ROM エントリとプロセッサ ROM エントリを示します。詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 5.を参照してください。

表 2.9 システム ROM エントリ

#	アドレス	アクセスサイズ	R/W	値	対象モジュールポインタ
0	0xE00F_E000	32 ビット	R	0xFFF46003	CTI0
1	0xE00F_E004	32 ビット	R	0xFFF49003	ファネル
2	0xE00F_E008	32 ビット	R	0xFFF4A003	ETB
3	0xE00F_E00C	32 ビット	R	0xFFF4B003	TSG
4	0xE00F_E010	32 ビット	R	0xFFF42003	TPIU
5	0xE00F_E014	32 ビット	R	0x00001003	プロセッサ ROM テーブル
6	0xE00F_E018	32 ビット	R	0x00000000	エントリ終了

表 2.10 プロセッサ ROM エントリ

#	アドレス	アクセスサイズ	R/W	値	対象モジュールポインタ
0	0xE00F_F000	32 ビット	R	0xFFF0F003	SCS
1	0xE00F_F004	32 ビット	R	0xFFF02003	DWT
2	0xE00F_F008	32 ビット	R	0xFFF03003	BPU
3	0xE00F_F00C	32 ビット	R	0xFFF01003	ITM
4	0xE00F_F014	32 ビット	R	0xFFF42003	ETM
5	0xE00F_F018	32 ビット	R	0xFFF43003	CTI1
6	0xE00F_F020	32 ビット	R	0x00000000	エントリ終了

2.7.3.2 CoreSight コンポーネントレジスタ

CoreSight ROM テーブルは、Arm® CoreSight アーキテクチャで定義された CoreSight コンポーネントレジスタを含んでいます。

表 2.11 にこれらのレジスタを示します。各レジスタの詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 5.を参照してください。

表 2.11 CoreSight ROM テーブルの CoreSight コンポーネントレジスタ

名称	アドレス	アクセスサイズ	R/W	初期値
PID4	0xE00F_EFD0	32 ビット	R	0x00000004
PID5	0xE00F_EFD4	32 ビット	R	0x00000000
PID6	0xE00F_EFD8	32 ビット	R	0x00000000
PID7	0xE00F_EFDC	32 ビット	R	0x00000000
PID0	0xE00F_EFE0	32 ビット	R	0x00000036
PID1	0xE00F_EFE4	32 ビット	R	0x00000030
PID2	0xE00F_EFE8	32 ビット	R	0x0000000A
PID3	0xE00F_EFEC	32 ビット	R	0x00000000
CID0	0xE00F_EFF0	32 ビット	R	0x0000000D
CID1	0xE00F_EFF4	32 ビット	R	0x00000010
CID2	0xE00F_EFF8	32 ビット	R	0x00000005
CID3	0xE00F_EFFC	32 ビット	R	0x000000B1

2.7.4 DBGREG

DBGREG は、デバッグ機能を制御するレジスタモジュールです。DBGREG は、CoreSight 準拠のコンポーネントとして実装されています。

表 2.12 は、CoreSight コンポーネントレジスタを除いた、DBGREG のレジスター覧です。

表 2.12 CoreSight 以外の DBGREG のレジスタ

名称		DAP ポート	アドレス	アクセスサイズ	R/W
デバッグステータスレジスタ	DBGSTR	ポート 0	0x4001_B000	32 ビット	R
デバッグストップコントロールレジスタ	DBGSTOPCR	ポート 0	0x4001_B010	32 ビット	R/W

2.7.4.1 DBGSTR : デバッグステータスレジスタ

Base address: DBG = 0x4001_B000

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	CDBGPWRUPACK	CDBGPWRUPREQ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
27:0	—	読むと 0 が読めます。	R
28	CDBGPWRUPREQ	デバッグパワーアップ要求 0: エミュレータはデバッグパワーアップを要求していない 1: エミュレータはデバッグパワーアップを要求した	R
29	CDBGPWRUPACK	デバッグパワーアップアクノリッジ 0: デバッグパワーアップ要求を受け付けていない 1: デバッグパワーアップ要求を受け付けた	R
31:30	—	読むと 0 が読めます。	R

DBGSTR レジスタは、エミュレータから本 MCU に対してのデバッグパワーアップの要求状況を示すステータスレジスタです。

2.7.4.2 DBGSTOPCR : デバッグストップコントロールレジスタ

Base address: DBG = 0x4001_B000

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DBGSTOP_CPER	—	—	—	—	—	DBGSTOP_RECCR	DBGSTOP_RPER	—	—	—	—	—	DBGSTOP_LVD2	DBGSTOP_LVD1	DBGSTOP_LVD0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DBGSTOP_WDT	DBGSTOP_IWDT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DBGSTOP_IWDT	OCD RUN モードでの IWDT リセット／割り込み用のマスク OCD ブレークモードでは、このビットの値に関係なく、リセット／割り込みはマスクされ、IWDT カウンタは停止します。 0: IWDT リセット／割り込みを許可 1: IWDT リセット／割り込みをマスクし、IWDT カウントを停止	R/W
1	DBGSTOP_WDT	OCD RUN モードでの WDT リセット／割り込み用のマスク OCD ブレークモードでは、このビットの値に関係なく、リセット／割り込みはマスクされ、WDT カウンタは停止します。 0: WDT リセット／割り込みを許可 1: WDT リセット／割り込みをマスクし、WDT カウントを停止	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	DBGSTOP_LVD0	LVD0 リセット用のマスク 0: LVD0 リセットを許可 1: LVD0 リセットをマスク	R/W
17	DBGSTOP_LVD1	LVD1 リセット／割り込み用のマスク 0: LVD1 リセット／割り込みを許可 1: LVD1 リセット／割り込みをマスク	R/W
18	DBGSTOP_LVD2	LVD2 リセット／割り込み用のマスク 0: LVD2 リセット／割り込みを許可 1: LVD2 リセット／割り込みをマスク	R/W
23:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	DBGSTOP_RPER	SRAM パリティエラーリセット／割り込み用のマスク 0: SRAM パリティエラーリセット／割り込みを許可 1: SRAM パリティエラーリセット／割り込みをマスク	R/W
25	DBGSTOP_RECCR	SRAM ECC エラーリセット／割り込み用のマスク 0: SRAM ECC エラーリセット／割り込みを許可 1: SRAM ECC エラーリセット／割り込みをマスク	R/W
30:26	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31	DBGSTOP_CPER	キャッシュ SRAM パリティエラーリセット／割り込み用のマスク 0: キャッシュ SRAM パリティエラーリセット／割り込みを許可 1: キャッシュ SRAM パリティエラーリセット／割り込みをマスク	R/W

デバッグストップコントロールレジスタ (DBGSTOPCR) は、OCD モード時の機能停止を制御します。ユーザーモードのときは、DBGSTOPCR レジスタの設定値は本 MCU の動作に影響しません。

2.7.4.3 DBGREG の CoreSight コンポーネントレジスタ

DBGREG は、Arm®CoreSight アーキテクチャで定義された CoreSight コンポーネントレジスタを含んでいます。

表 2.13 にこれらのレジスタを示します。各レジスタの詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。

表 2.13 DBGREG の CoreSight コンポーネントレジスター覧

名称	アドレス	アクセスサイズ	R/W	初期値
PIDR4	0x4001_BFD0	32 ビット	R	0x00000004
PIDR5	0x4001_BFD4	32 ビット	R	0x00000000
PIDR6	0x4001_BFD8	32 ビット	R	0x00000000
PIDR7	0x4001_BFDC	32 ビット	R	0x00000000
PIDR0	0x4001_BFE0	32 ビット	R	0x00000005
PIDR1	0x4001_BFE4	32 ビット	R	0x00000030
PIDR2	0x4001_BFE8	32 ビット	R	0x0000000A
PIDR3	0x4001_BFEC	32 ビット	R	0x00000000
CIDR0	0x4001_BFF0	32 ビット	R	0x0000000D
CIDR1	0x4001_BFF4	32 ビット	R	0x000000F0
CIDR2	0x4001_BFF8	32 ビット	R	0x00000005
CIDR3	0x4001_BFFC	32 ビット	R	0x000000B1

2.7.5 OCDREG

OCDREG モジュールは、OCD エミュレータのみがアクセス可能です。 OCDREG は、CoreSight 準拠のコンポーネントとして実装されています。

表 2.14 は OCDREG のレジスター覧です。

表 2.14 OCDREG のレジスター覧

名称		DAP ポート	アドレス	アクセスサイズ	R/W
MCU ステータスレジスタ	MCUSTAT	ポート 1	0x8000_0400	32 ビット	R
MCU コントロールレジスタ	MCUCTRL	ポート 1	0x8000_0410	32 ビット	R/W

注. OCDREG は専用の OCD アドレス空間に配置されます。このアドレス空間はシステムのアドレス空間から独立しています。「2.7.2. 周辺アドレスマップ」を参照してください。

2.7.5.1 MCUSTAT : MCU ステータスレジスタ

Base address: CPU_OCD = 0x8000_0000

Offset address: 0x400

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	SECDBG	DBGFUNCEN	BOOTMD	—	—	—	—	—	—	—	—	CPUSTOPCLK	CPUSLEEP	—
Value after reset:	0	0	1/0 (注1)	1/0 (注1)	1/0 (注1)	0	0	1	0	0	0	0	0	1/0 (注1)	1/0 (注1)	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
1	CPUSLEEP	スリープモード状態 MCU がソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードの場合、このビットは不定です。 0: CPU はスリープモードではない 1: CPU はスリープモードである	R
2	CPUSTOPCLK	CPU クロック状態 MCU がディープソフトウェアスタンバイモードの場合、このビットは不定です。 0: CPU へのクロックを供給中 1: CPU へのクロックは停止中	R
7:3	—	読むと 0 が読めます。	R
8	—	読むと 1 が読めます。	R
10:9	—	読むと 0 が読めます。	R
11	BOOTMD	ブートモード状態 0: ブートモードではない 1: ブートモードである	R
12	DBGFUNCEN	デバッガ状態 0: デバッガ接続は使用不可 1: デバッガ機能は有効	R
13	SECDBG	セキュアデバッグ状態 0: セキュアデバッグは使用不可 1: セキュアデバッグは使用可能	R
31:14	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. MCU の状態に依存します。

2.7.5.2 MCUCTRL : MCU コントロールレジスタ

Base address: CPU_OCD = 0x8000_0000

Offset address: 0x410

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CPUWAIT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DBIRQ	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	DBIRQ(注2)	デバッグ割り込み要求 DBIRQ ビットに 1 を書き込むと、MCU は低消費電力モードから復帰します。DBIRQ ビットに 0 を書き込むと、DBIRQ ビットはクリアされます。 0: デバッグ割り込みを要求しない 1: デバッグ割り込みを要求する	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	CPUWAIT(注2)	CPU 停止設定 CPUWAIT ビットに 1 を書き込むとアサート、0 を書き込むとデアサートです(注1)。 0: CPUWAIT を Low にする 1: CPUWAIT を High にする	R/W
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CPUWAIT はプロセッサがリセット直後にコードを実行開始するのを防ぐために使用されます。
注 2. ビットへのアクセス (R/W) はデバッグレベルが DBG1 または DBG2 のときのみ有効です。

2.7.5.3 OCDREG の CoreSight コンポーネントレジスタ

OCDREG モジュールは、Arm CoreSight アーキテクチャで定義された CoreSight コンポーネントレジスタを提供します。

表 2.15 は、これらのレジスタの一覧です。各レジスタの詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。

表 2.15 OCDREG の CoreSight コンポーネントレジスター覧

名称	アドレス	アクセスサイズ	R/W	初期値
PIDR4	0x8000_0FD0	32 ビット	R	0x00000004
PIDR5	0x8000_0FD4	32 ビット	R	0x00000000
PIDR6	0x8000_0FD8	32 ビット	R	0x00000000
PIDR7	0x8000_0FDC	32 ビット	R	0x00000000
PIDR0	0x8000_0FE0	32 ビット	R	0x00000004
PIDR1	0x8000_0FE4	32 ビット	R	0x00000030
PIDR2	0x8000_0FE8	32 ビット	R	0x0000000A
PIDR3	0x8000_0FEC	32 ビット	R	0x00000000
CIDR0	0x8000_0FF0	32 ビット	R	0x0000000D
CIDR1	0x8000_0FF4	32 ビット	R	0x000000F0
CIDR2	0x8000_0FF8	32 ビット	R	0x00000005
CIDR3	0x8000_0FFC	32 ビット	R	0x000000B1

2.7.6 CPUDSAR : CPU デバッグセキュリティ属性レジスタ

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x1B0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CPUDSA0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CPUDSA0	CPU デバッグセキュリティ属性 0 0: セキュリティ 1: 非セキュリティ	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみ本レジスタへ書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュア読み出しアクセスの両方が許可されます。非セキュア書き込みアクセスは拒否され、TrustZone アクセスエラー発生しません。

注. 本レジスタは PRCR レジスタにより書き込み保護されます。

MCU のデバッグレベルが DBG2 のとき、全 EPPB バスを保護することにより、CPU からデバッグ関連コンポーネントへの非セキュアアクセスは CPUDSA0 ビットの値により制御されます。本ビットは CPU がセキュア状態のときのみ変更可能なので、CoreSight デバッグコンポーネントを使用する前に CPUDSAR レジスタに注意してください。

CPUDSA0 ビット (CPU デバッグセキュリティ属性 0)

CPU のデバッグコンポーネントへアクセスするレジスタのセキュリティ属性

0: デバッグコンポーネントはセキュアアクセスでのみアクセス可能

1: デバッグコンポーネントへアクセス時の制約なし

2.7.7 CPU アクセスにより発生するエラー応答の処理

Arm Cortex-M33 プロセッサ固有のエラー検出仕様に加え、本 MCU は「14. バス」章に記載のいくつかの追加エラー情報も提供します。

したがって、本章は Arm Cortex-M33 プロセッサと競合せずに、その追加エラー情報を取り扱う方法を説明します。

表 2.16 に、エラー検出モジュールを示します。これらについて、「14. バス」でも説明します。これらのエラー検出モジュールは、バスモジュールのエラー情報を提供するだけではなく、プロセッサに例外処理を起動するように通知します。

表 2.16 エラー検出モジュール

	NMI/RESET 要求	割り込み	バスエラーステータスレジスタ	エラーアドレスレジスタ エラー RW レジスタ
スレーブ TZF	NMISR.TZFST	バスフォールト (注1) （ハードフォールト）	BUS.BUSnERRSTAT.STERRSTAT	BUS.BTZFnERRADD BUS.BTZFnERRRW
スレーブバスエラー	—	バスフォールト (注1) （ハードフォールト）	BUS.BUSnERRSTAT.SLERRSTAT	BUS.BUSnERRADD BUS.BUSnERRRW
不正アドレスアクセスエラー	—	バスフォールト (注1) （ハードフォールト）	BUS.BUSnERRSTAT.ILERRSTAT	BUS.BUSnERRADD BUS.BUSnERRRW

注 1. バスフォールトはハードフォールトとして扱うことができます。詳細は、「2.14. 参考資料」の *ARM® Cortex®-M33 Device Generic User Guide* を参照してください。

意図しない動作を防止するため、例外処理において例外ルーティングに追加処理を行ってください。

表 2.16 に示す検出されたエラーに起因するバスフォールト：

- 対応するレジスタのエラー情報は、「14. バス」を参照してください。
- エラーアドレスに対応したキャッシュのデータはクリアしてください。
- バスモジュール内のエラーステータスレジスタをクリアしてください。
- Arm のガイドに従った操作による例外処理の実施

Renesas の専用エラー検出モジュールで検出できないバスフォールト（Arm Cortex-M33 内部で発生するエラー）の場合、そのケースの処理については *ARM® Cortex®-M33 Device Generic User Guide* を参照してください。

システムバス仕様においてスレーブ TrustZone フィルタの特定のケースがあり、そこで NMI を生成するエラーが選択された場合、プロセッサがバスフォールト例外処理を実行する前に、より高い優先度の NMI の例外処理を先に実行します。本製品では、このエラーの取り扱いを NMI ハンドラではなく、バスフォールトハンドラで行ってください。つまり、NMI ステータスはクリアする必要がありますが、バスフォールトがエラーの全情報をキャプチャするのを確実に行うため、エラーステータスビットをクリアしてはなりません。

図 2.4 と図 2.5 に、表 2.16 に説明されるエラーに関する NMI ハンドラと BusFault ハンドラの推奨フローを示します。

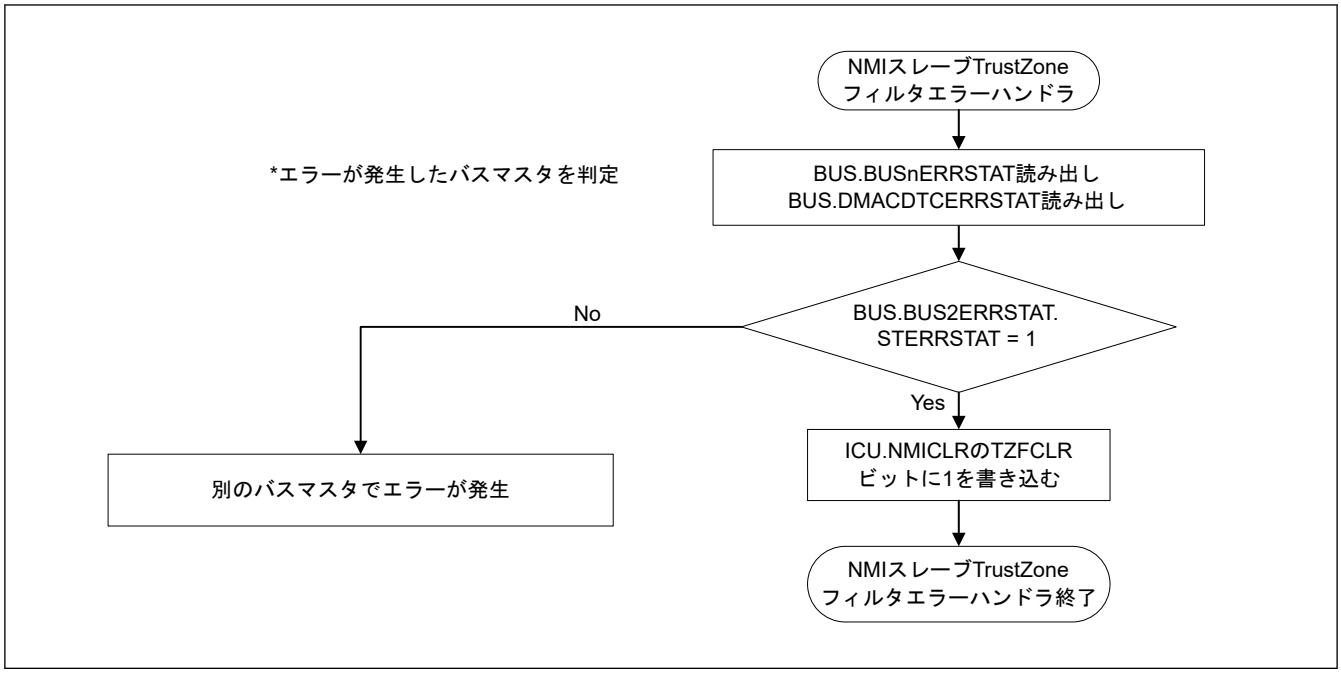


図 2.4　NMI 処理フローチャート

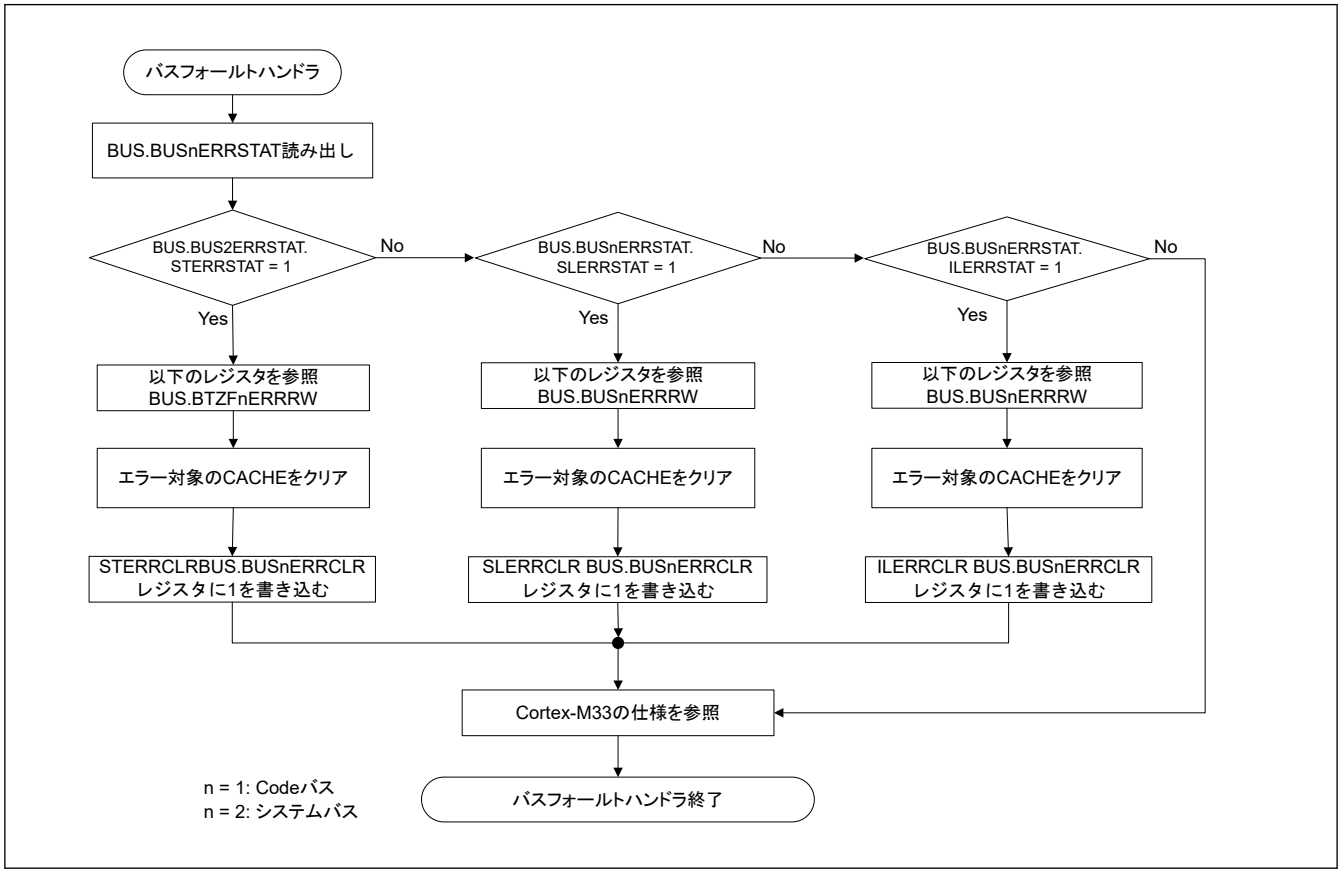


図 2.5　バスフォールト割込み処理フローチャート

2.8　CoreSight クロストリガインタフェース (CTI)

図 2.6 に示すように、CTI（Cross Trigger Interface：クロストリガインタフェース）の入力と出力は 4 つの CTM チャネルを通じて互いにやり取りを行います。ここで、CTI の入力は、4 つの CTM チャネルを通じて他の CTI の出力をトリガするために使うことができます。

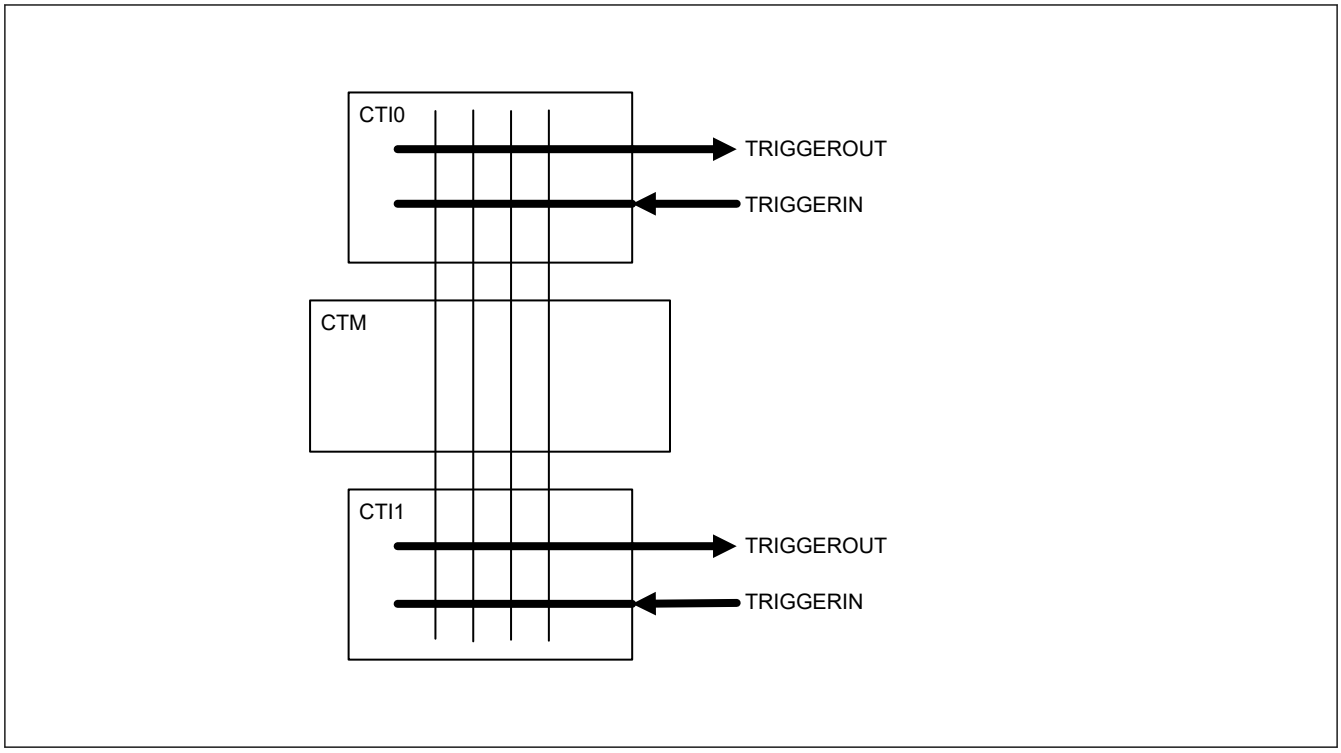


図 2.6　CTI システム

デバッグ割込み要求（DBGIRQ）は、OCDREG モジュールの MCUCTRL レジスタでコントロールします。

表 2.17　CTI トリガ信号

CTI チャネル数	CTITRIGIN		CTITRIGOUT	
CTI0（デバッグ共通）	0	ACQCOMP	0	—
	1	FULL	1	—
	2	DBIRQ	2	ETB FLUSHIN
	3	—	3	ETB TRIGIN
	4	—	4	—
	5	—	5	—
	6	—	6	—
	7	—	7	—
CTI1 (CPU)	0	プロセッサ停止	0	プロセッサデバッグ要求
	1	DWT コンパレータ出力 0	1	プロセッサ再開始
	2	DWT コンパレータ出力 1	2	CTIIRQ[0] (IRQ96 に接続)
	3	DWT コンパレータ出力 2	3	CTIIRQ[1] (IRQ97 に接続)
	4	ETM イベント出力 0	4	ETM イベント入力 0
	5	ETM イベント出力 1	5	ETM イベント入力 1
	6	—	6	ETM イベント入力 2
	7	—	7	ETM イベント入力 3

2.9　CoreSight ATB ファネル

MCU には 1 つの CoreSight ATB ファネルがあります。ファネルには 2 つの ATB スレーブと 1 つの ATB マスタがあり、ETM および ITM から ETB までのデバッグトレースソースを選択します。図 2.7 に MCU 内の CoreSight ATB 接続を示します。

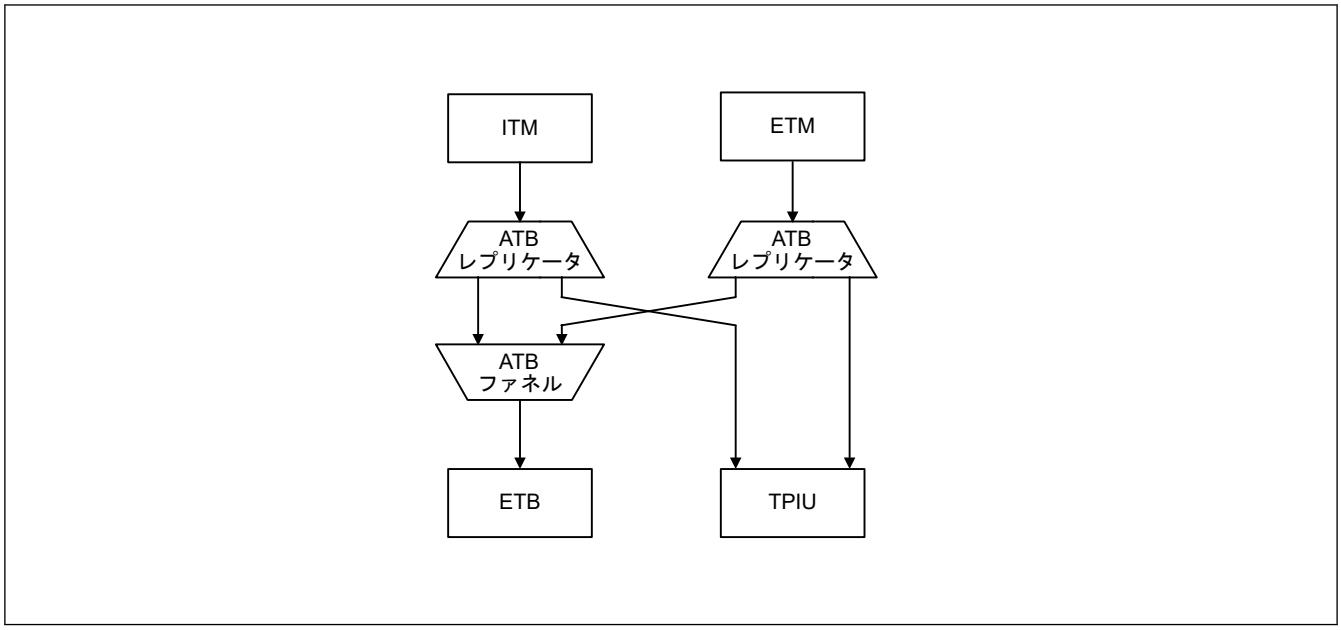


図 2.7 CoreSight ATB 接続

表 2.18 にファネル ATB スレーブ接続を示します。

表 2.18 ATB スレーブ接続

ATB スレーブ番号	接続されたトレースソース
#0	ITM
#1	ETM

ATB とファネルの詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。

2.10 ブレークポイントユニット

MCU にはブレークポイントユニットがあります。このモジュールのレジスタ説明の詳細については、「2.14. 参考資料」の参考資料 1.のブレークポイントユニット章を参照してください。

2.11 CoreSight タイムスタンプ発生器

CoreSight タイムスタンプ発生器は、ITM と ETM へ CPU クロックベースのタイムスタンプを供給します。タイムスタンプは 64 ビットカウンタにより生成されます。詳細は、「2.14. 参考資料」の参考資料 4.を参照してください。

2.12 SysTick タイマ

本 MCU は、非セキュアとセキュアの 2 つの 24 ビットダウンカウンタとなる SysTick タイマを内蔵しています。このタイマは、SysTick タイマクロック (SYSTICCLK) またはシステムクロック (ICLK) を選択できます。

詳細は、「8. クロック発生回路」および「2.14. 参考資料」の参考資料 1.を参照してください。

注. SysTick タイマカウンタ動作は、CPU クロック信号との同期により許可されます。よって、CPU クロックの設定が SysTick タイマクロックより遅れる場合は、カウンタは正常に動作しない可能性があります。つまり、クロック設定は次の式を満たさなければなりません。CPU クロック ≧ SysTick タイマクロック (LOCO: 32.768 kHz)

2.13 OCD エミュレータ接続

本製品では、非セキュアデバッグと非セキュアチップリソースに対して、デバッグレベルが DBG1 以上であるかをチェックすることにより、アクセス許可を確認します。デバッグとチップリソースに対して全アクセスを許可するためには、セキュアデバッグレベル DBG2 が必要です。

図 2.8 に、SWD 認証機構のブロック図を示します。

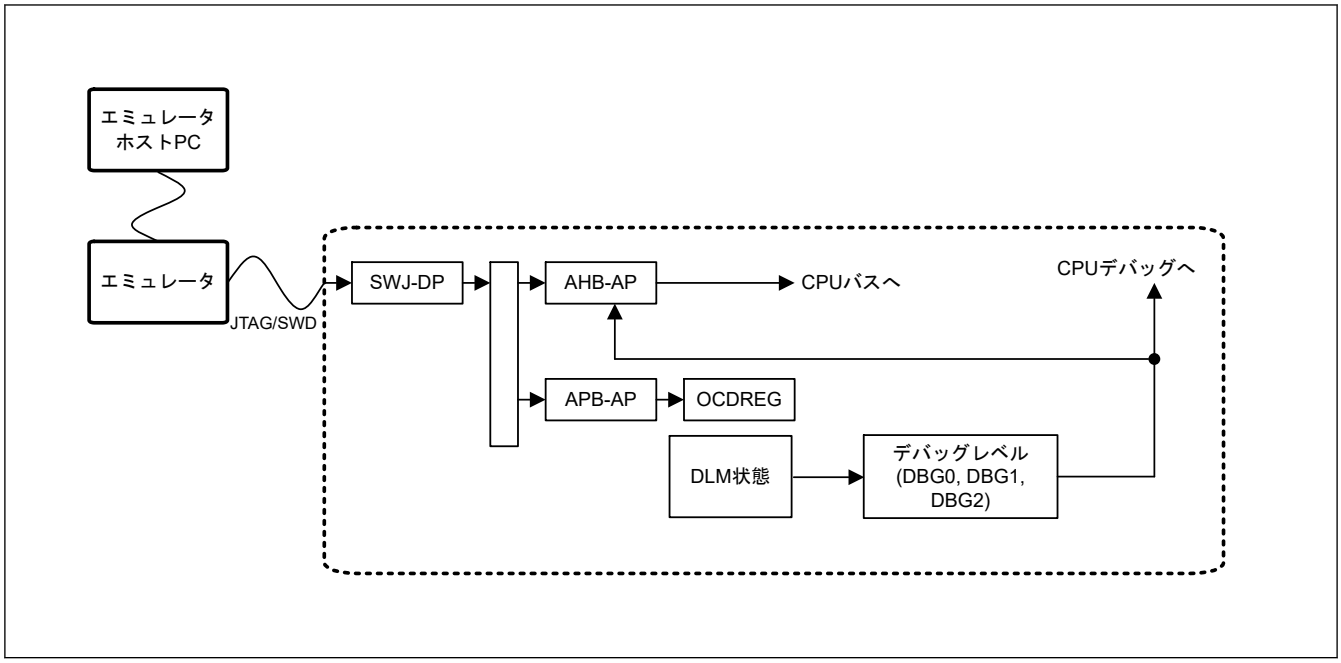


図 2.8　SWD 認証機構のブロック図

デバッグ能力には DBG0、DBG1、DBG2 の 3 つのレベルがあり、それぞれが DLM (Device Level Management) 状態に対応します。デバッグレベルが DBG0 の場合、OCD エミュレータからのデバッグコンポーネントやシステムバスへのアクセスが許可されません。デバッグレベルが DBG1 または DBG2 の場合、デバッグコンポーネントやシステムバスの対応する非セキュアまたはセキュアデバッグが OCD エミュレータからアクセス可能です。デバッグレベルについての詳細は、表 2.5 を参照してください。

2.13.1　DBGEN

OCD エミュレータは、アクセス許可を取得した後、システムコントロール OCD コントロールレジスタ (SYOCDCR) の DBGEN ビットを設定する必要があります。また、OCD エミュレータは切断する前に DBGEN ビットをクリアする必要があります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

2.13.2　OCD エミュレータ接続における制限

本節では、エミュレータアクセスにおける制限を説明します。

2.13.2.1　低消費電力モードにおける接続開始

OCD エミュレータから JTAG/SWD 接続を開始するとき、MCU は通常モードかスリープモードでなければなりません。MCU がソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードであると、OCD エミュレータは MCU をハングさせる場合があります。

2.13.2.2　OCD モード中の低消費電力モードの変更

本 MCU が OCD モードであるとき、低消費電力モードへの切り替えが可能です。ただし、AHB-AP からのシステムバスアクセスは、ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードでは禁止されます。これらのモードでは、SWJ-DP、APB-AP、および OCDREG に対してのみ、OCD エミュレータからのアクセスが可能です。表 2.19 に制約事項を示します。

表 2.19　各モードの制限 (1/2)

現在のモード	OCD エミュレータの接続開始	低消費電力モードの変更	AHB-AP とシステムバスへのアクセス	APB-AP と OCDREG へのアクセス
通常	可能	可能	可能	可能
スリープ	可能	可能	可能	可能
ソフトウェアスタンバイ	不可能	可能	不可能	可能

表 2.19 各モードの制限 (2/2)

現在のモード	OCD エミュレータの接続開始	低消費電力モードの変更	AHB-AP とシステムバスへのアクセス	APB-AP と OCDREG へのアクセス
スヌーズ	不可能	可能	不可能	可能
ディープソフトウェアスタンバイ	不可能	可能	不可能	可能

ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードにおいてシステムバスアクセスが必要な場合は、OCDREG の MCUCTRL.DBIRQ ビットを設定して、MCU を低消費電力モードから復帰させてください。同時に、OCDREG の MCUCTRL.DBIRQ ビットをアサートすることで、OCD エミュレータは、CPU ブレークを用いることにより、CPU の実行を開始することなく、本 MCU を復帰させることができます。

2.13.2.3 接続順序と JTAG/SWD 認証

1. JTAG または SWD インタフェースを介して OCD デバッガを本 MCU に接続します。
2. DAP バスにアクセスするよう SWJ-DP を設定します。
   設定中にエミュレータは、SWJDP の CDBGPWRUPREQ をアサートしなければなりません。
   コントロールステータスレジスタおよび同じレジスタの CDBGPWRUPACK までの待機がアサートされます。
3. OCDREG にアクセスするように APB-AP を設定します。この APB-AP は DAP バスのポート 1 に接続されます。
4. MCUCTRL.CPUWAIT = 1 にします。
5. MCUSTAT を読み出すことにより、デバイスのデバッグ機能を確認してください。
   - デバッグ機能が無効の場合、本デバイスはデバッグできません。
   - デバッグ機能が有効かつセキュアデバッグが使用不可の場合、非セキュアデバッグのみ使用可能です。
   - デバッグ機能が有効かつセキュアデバッグが使用可能の場合、全デバッグ機能が使用可能です。

   デバッグ機能が使用可能な場合、デバッグ関連レジスタを設定し、MCUCTRL.CPUWAIT = 0 にしてください。
6. システムアドレス空間にアクセスするように AHB-AP を設定します。AHB-AP は DAP バスのポート 0 に接続されます。
7. SYOCDCR.DBGEN を 1 に設定します。
8. AHB-AP を使用して、CPU デバッグリソースへのアクセスを開始します。

注. デバッグレベルは製品の現在の DLM の状態により決まります。

2.13.3 OCD エミュレータ切断における制限

OCD エミュレータ切断後に、デバイスはソフトウェアスタンバイモードへ十分に遷移できません。

この状況では、消費電力は期待通りに低減されません。それは、いくつかの低消費電力機能が働かないためです。

2.14 参考資料

1. *ARM®v8-M Architecture Reference Manual* (ARM DDI 0553B.a)
2. *ARM® Cortex®-M33 Processor Technical Reference Manual* (ARM 100230)
3. *ARM® Cortex®-M33 Device Generic User Guide* (ARM 100235)
4. *ARM® CoreSight™ SoC-400 Technical Reference Manual* (ARM DDI 0480G)
5. *ARM® CoreSight™ Architecture Specification* (ARM IHI 0029E)

3. 動作モード

3.1 概要

表 3.1 にモード設定端子による動作モードの選択を示します。詳細は、「3.2. 動作モードの詳細」を参照してください。どの動作モードで起動しても、内蔵フラッシュメモリが有効な状態で動作を開始します。

表 3.1 モード設定端子による動作モードの選択

モード設定端子 (MD)	動作モード	内蔵フラッシュ	外部バス
1	シングルチップモード	有効	無効
0	SCI/USB ブートモード	有効	無効

3.2 動作モードの詳細

3.2.1 シングルチップモード

シングルチップモードでは、すべての入出力端子が、入出力ポート、周辺機能入出力、または割り込み入力として使用可能です。

MD 端子が High になっているときにリセットが解除されると、MCU はシングルチップモードで起動し、内蔵フラッシュメモリが有効になります。

3.2.2 SCI ブートモード

このモードでは、MCU 内部のブート領域に格納された、内蔵フラッシュメモリ書き込みルーチン（SCI ブートプログラム）が使用されます。調歩同期式シリアル通信インタフェース (UART) SCI を使用して、MCU 外部から内蔵フラッシュメモリ（コードフラッシュメモリ、データフラッシュメモリ）を書き換えることができます。詳細は、「50. フラッシュメモリ」を参照してください。MD 端子を Low に保持してリセットを解除すると、SCI ブートモードで起動します。

3.2.3 USB ブートモード

このモードでは、MCU 内部のブート領域に格納された、内蔵フラッシュメモリ書き込みルーチン（USB ブートプログラム）が用いられます。USB を使用して、MCU 外部から内蔵フラッシュメモリ（コードフラッシュメモリ、データフラッシュメモリ）を書き換えることができます。詳細は、「50. フラッシュメモリ」を参照してください。MD 端子を Low に保持してリセットを解除すると、USB ブートモードで起動します。

3.3 動作モード遷移

3.3.1 モード設定端子による動作モード遷移

MD 端子の設定による動作モード遷移について、 図 3.1 に状態遷移図を示します。

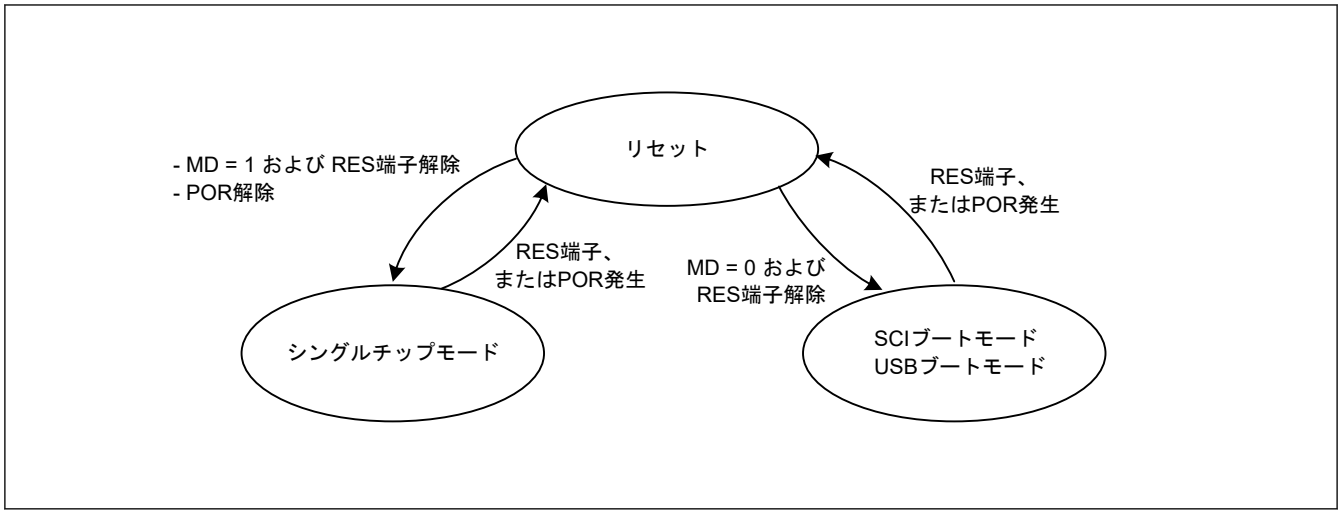
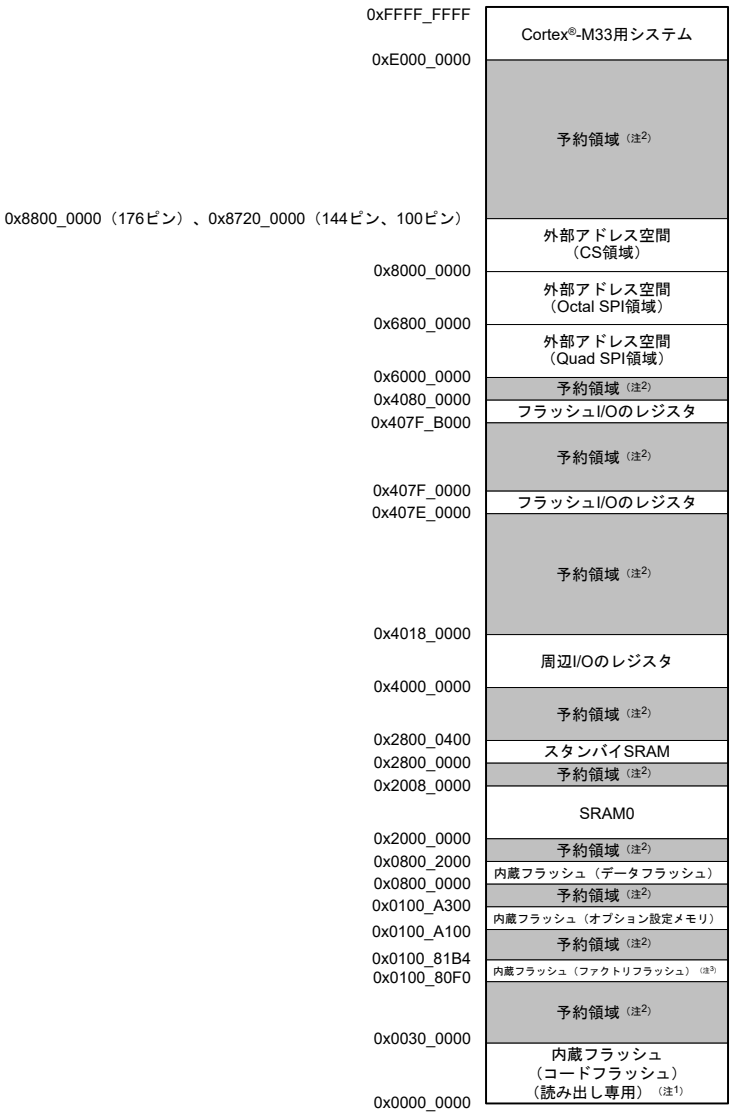


図 3.1　モード設定端子のレベルと動作モード

4. アドレス空間

4.1 アドレス空間

本 MCU は、プログラムとデータの両方を格納できる 4 GB のリニアアドレス空間 (0x0000_0000～0xFFFF_FFFF) をサポートしています。図 4.1 にメモリマップを示します。



注 1. 表 4.1 を参照してください。フラッシュの容量は製品により異なります。
注 2. 予約領域にアクセスしないでください。
注 3. ファクトリフラッシュは UIDRn レジスタ、PNRn レジスタ、MCUVER レジスタを含んでいます。詳細は、「50.4.5. UIDRn : ユニーク ID レジスタ n（n = 0～3）」、「50.4.6. PNRn : 型名レジスタ n（n = 0～3）」、「50.4.7. MCUVER : MCU バージョンレジスタ」を参照してください。

図 4.1 メモリマップ

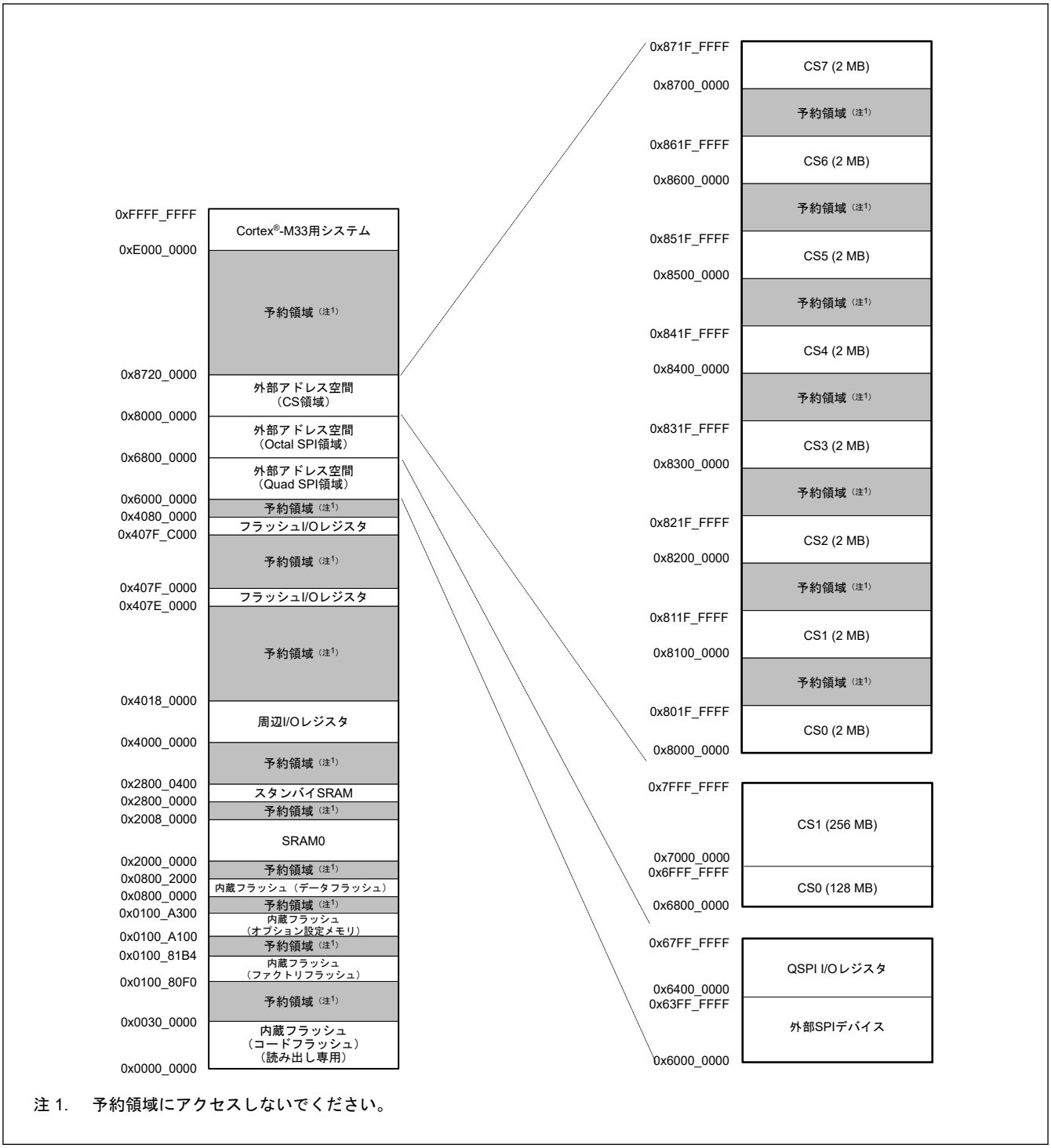
表 4.1 コードフラッシュメモリ、データフラッシュメモリ、および SRAM0 の容量

コードフラッシュメモリ			データフラッシュメモリ		SRAM0	
容量	アドレス		容量	アドレス	容量	アドレス
	リニアモード	デュアルモード (BANKSEL.BANKSWP[2:0] = 111b)				
2 MB	0x0000_0000～0x001F_FFFF	上側バンク：0x0020_0000～0x002F_FFFF	8 KB	0x0800_0000～0x0800_1FFF	512 KB	0x2000_0000～0x2007_FFFF
		下側バンク：0x0000_0000～0x000F_FFFF				
1 MB	0x0000_0000～0x000F_FFFF	上側バンク：0x0020_0000～0x0027_FFFF				
		下側バンク：0x0000_0000～0x0007_FFFF				

4.2 外部アドレス空間

外部アドレス空間は、CS 領域 (CS0～CS7)、Octal SPI 領域（CS0 および CS1）、Quad SPI 領域に分割されます。8 つの CS 領域 (CS0～CS7) はそれぞれ、CSn (n = 0～7) 端子からの CSn 信号出力に対応しています。2 つの Octal SPI 領域（CS0 および CS1）はそれぞれ、OM_CSn (n = 0, 1) 端子からの OM_CSn 信号出力に対応しています。Quad SPI 領域は、QSPI I/O レジスタと外部 SPI デバイス空間の 2 つの領域に分割されています。

図 4.2 に、CS 領域 (CS0～CS7)、Octal SPI 領域（CS0 および CS1）、および Quad SPI 領域それぞれに対応するアドレス範囲を示します。



注 1. 予約領域にアクセスしないでください。

図 4.2 外部アドレス空間の対応関係（144 ピン、100 ピン）

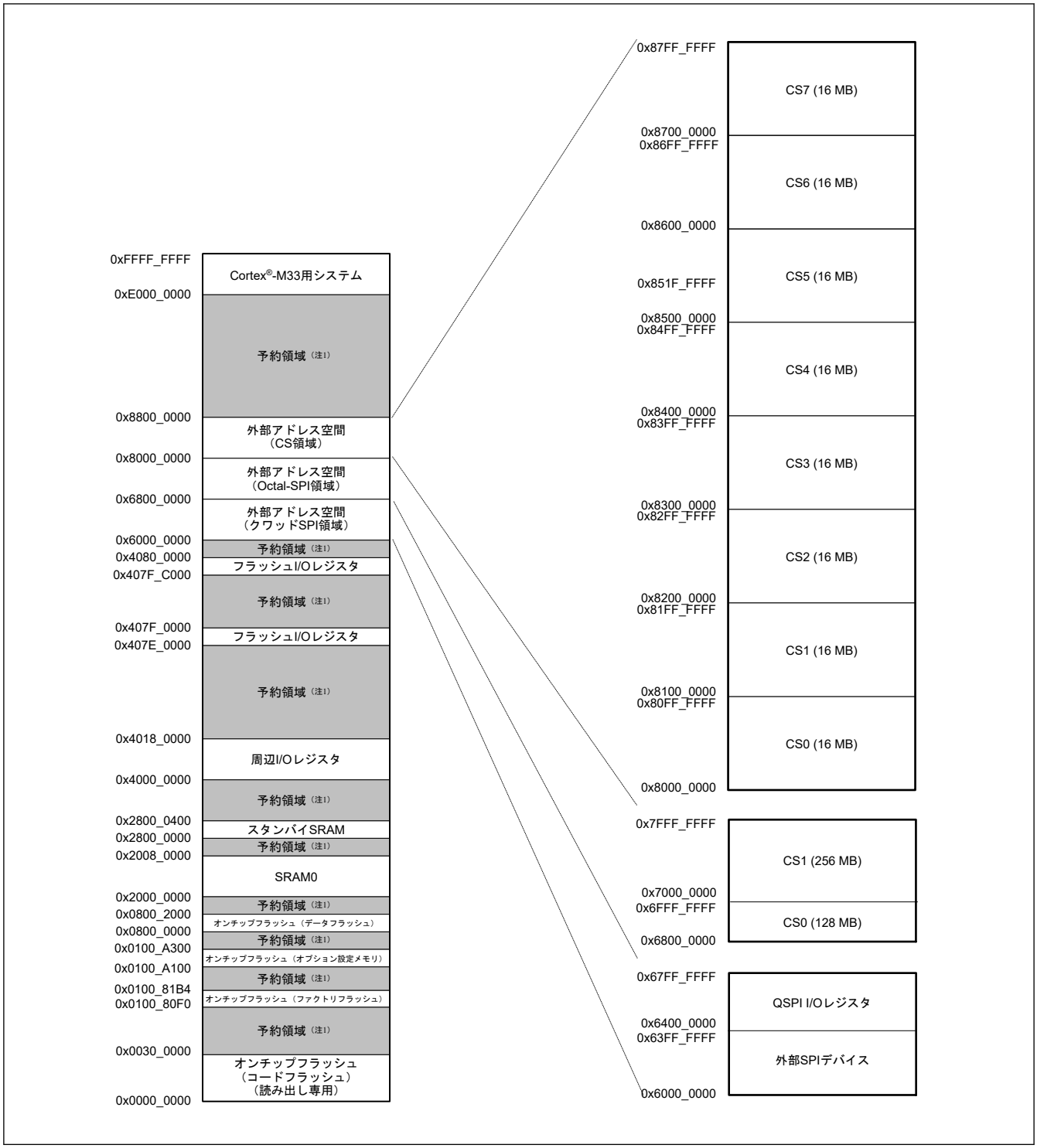


図 4.3　外部アドレス空間の対応関係（176 ピン）

5. リセット

5.1 概要

本 MCU は、14 種類のリセットをサポートしています。

表 5.1 にリセットの名称と要因を示します。

表 5.1 リセットの名称と要因

リセット名	要因
RES 端子リセット	RES 端子への入力電圧が Low
パワーオンリセット	VCC の上昇（電圧検出：V_{POR}）(注1)
独立ウォッチドッグタイマリセット	IWDT のアンダーフローまたはリフレッシュエラーの発生
ウォッチドッグタイマリセット	WDT のアンダーフローまたはリフレッシュエラーの発生
電圧監視 0 リセット	VCC の下降（電圧検出：V_{det0}）(注1)
電圧監視 1 リセット	VCC の下降（電圧検出：V_{det1}）(注1)
電圧監視 2 リセット	VCC の下降（電圧検出：V_{det2}）(注1)
SRAM パリティエラーリセット	SRAM パリティエラーの検出
SRAM ECC エラーリセット	SRAM ECC エラーの検出
バスマスタ MPU エラーリセット	バスマスタ MPU エラーの検出
TrustZone エラーリセット	TrustZone エラーの検出
キャッシュパリティエラーリセット	キャッシュパリティエラーの検出
ディープソフトウェアスタンバイリセット	割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除
ソフトウェアリセット	レジスタ設定（ソフトウェアリセットビット：AIRCR.SYSRESETREQ を使用）

注 1. 監視電圧（V_{POR}、V_{det0}、V_{det1}、および V_{det2}）の詳細については、「7. 低電圧検出回路 (LVD)」と「53. 電気的特性」を参照してください。

リセットによって内部状態は初期化され、端子は初期状態になります。表 5.2 と表 5.3 にリセット種類別の初期化対象を示します。

表 5.2 リセット種類別の初期化対象（リセット検出フラグ） (1/4)

初期化対象フラグ	リセット要因							
	RES 端子リセット	パワーオンリセット	電圧監視 0 リセット	独立ウォッチドッグタイマリセット	ウォッチドッグタイマリセット	電圧監視 1 リセット	電圧監視 2 リセット	ソフトウェアリセット
パワーオンリセット検出フラグ (RSTSR0.PORF)	✓	—	—	—	—	—	—	—
電圧監視 0 リセット検出フラグ (RSTSR0.LVD0RF)	✓	✓	—	—	—	—	—	—
独立ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ (RSTSR1.IWDTRF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ (RSTSR1.WDTRF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
電圧監視 1 リセット検出フラグ (RSTSR0.LVD1RF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
電圧監視 2 リセット検出フラグ (RSTSR0.LVD2RF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—

表 5.2 リセット種類別の初期化対象（リセット検出フラグ） (2/4)

初期化対象フラグ	リセット要因							
	RES 端子リセット	パワーオンリセット	電圧監視 0 リセット	独立ウォッチドッグタイマリセット	ウォッチドッグタイマリセット	電圧監視 1 リセット	電圧監視 2 リセット	ソフトウェアリセット
ソフトウェアリセット検出フラグ (RSTSR1.SWRF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
SRAM パリティエラーリセット検出フラグ (RSTSR1.RPERF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
SRAM ECC エラーリセット検出フラグ (RSTSR1.REERF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
バスマスタ MPU エラーリセット検出フラグ (RSTSR1.BUSMRF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
TrustZone エラーリセット検出フラグ (RSTSR1.TZERF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
キャッシュパリティエラーリセット検出フラグ (RSTSR1.CPERF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
ディープソフトウェアスタンバイリセット検出フラグ (RSTSR0.DPSRSTF)	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
コールドスタート／ウォームスタート判別フラグ (RSTSR2.CWSF)	—	✓	—	—	—	—	—	—

表 5.2 リセット種類別の初期化対象（リセット検出フラグ） (3/4)

初期化対象フラグ	リセット要因						
	SRAM パリティエラーリセット	SRAM ECC エラーリセット	バスマスタ MPU エラーリセット	TrustZone リセットエラー	キャッシュパリティエラーリセット	ディープソフトウェアスタンバイリセット	
						DEEPCUT[0] = 0	DEEPCUT[0] = 1
パワーオンリセット検出フラグ (RSTSR0.PORF)	—	—	—	—	—	—	—
電圧監視 0 リセット検出フラグ (RSTSR0.LVD0RF)	—	—	—	—	—	—	—
独立ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ (RSTSR1.IWDTRF)	—	—	—	—	—	✓	✓
ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ (RSTSR1.WDTRF)	—	—	—	—	—	✓	✓
電圧監視 1 リセット検出フラグ (RSTSR0.LVD1RF)	—	—	—	—	—	—	—
電圧監視 2 リセット検出フラグ (RSTSR0.LVD2RF)	—	—	—	—	—	—	—
ソフトウェアリセット検出フラグ (RSTSR1.SWRF)	—	—	—	—	—	✓	✓
SRAM パリティエラーリセット検出フラグ (RSTSR1.RPERF)	—	—	—	—	—	✓	✓

表 5.2 リセット種類別の初期化対象（リセット検出フラグ） (4/4)

初期化対象フラグ	リセット要因						
	SRAM パリティエラーリセット	SRAM ECC エラーリセット	バスマスタ MPU エラーリセット	TrustZone リセットエラー	キャッシュパリティエラーリセット	ディープソフトウェアスタンバイリセット	
						DEEPCUT[0] = 0	DEEPCUT[0] = 1
SRAM ECC エラーリセット検出フラグ (RSTSR1.REERF)	—	—	—	—	—	✓	✓
バスマスタ MPU エラーリセット検出フラグ (RSTSR1.BUSMRF)	—	—	—	—	—	✓	✓
TrustZone エラーリセット検出フラグ (RSTSR1.TZERF)	—	—	—	—	—	✓	✓
キャッシュパリティエラーリセット検出フラグ (RSTSR1.CPERF)	—	—	—	—	—	✓	✓
ディープソフトウェアスタンバイリセット検出フラグ (RSTSR0.DPSRSTF)	—	—	—	—	—	—	—
コールドスタート／ウォームスタート判別フラグ (RSTSR2.CWSF)	—	—	—	—	—	—	—

注. ✓ : 0 に初期化される
— : 初期化されない

表 5.3 リセット種類別の初期化対象（各モジュールの関連レジスタ） (1/5)

初期化対象レジスタ		リセット要因							
		RES 端子リセット	パワーオンリセット	電圧監視 0 リセット	独立ウォッチドッグタイマリセット	ウォッチドッグタイマリセット	電圧監視 1 リセット	電圧監視 2 リセット	ソフトウェアリセット
独立ウォッチドッグタイマのレジスタ	IWDTRR, IWDTSR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
ウォッチドッグタイマのレジスタ	WDTRR, WDTCR, WDTSR, WDTRCR, WDTCSTPR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
電圧監視機能 1 のレジスタ	LVD1CR0, LVD1CMPCR	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	—
	LVD1CR1/LVD1SR	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	—
電圧監視機能 2 のレジスタ	LVD2CR0, LVD2CMPCR	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	—
	LVD2CR1/LVD2SR	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	—
SOSC のレジスタ	SOSCCR	—	✓(注1)	—	—	—	—	—	—
	SOMCR	—	—	—	—	—	—	—	—
LOCO のレジスタ	LOCOCR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	LOCOUTCR	—	✓	✓	—	—	✓	✓	—
MOSC のレジスタ	MOMCR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
リアルタイムクロック (RTC) のレジスタ (注2)		—	—	—	—	—	—	—	—
AGTn レジスタ (n = 0〜3)		—	✓	✓	—	—	✓	✓	—
AGTn レジスタ (n = 4, 5)		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
USBFS のレジスタ	DPUSR0R、DPUSR1R 以外	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	DPUSR0R, DPUSR1R	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

表 5.3 リセット種類別の初期化対象（各モジュールの関連レジスタ） (2/5)

初期化対象レジスタ		リセット要因							
		RES 端子リセット	パワーオンリセット	電圧監視 0 リセット	独立ウォッチドッグタイマリセット	ウォッチドッグタイマリセット	電圧監視 1 リセット	電圧監視 2 リセット	ソフトウェアリセット
USBHS のレジスタ	DPUSR0R、DPUSR1R、DPUSR2R、DPUSRCR 以外	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	DPUSR0R, DPUSR1R, DPUSR2R, DPUSRCR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
バス、MPU、および TrustZone エラーレジスタ(注4)	BUS_ERROR_ADDRESS レジスタ BUS_ERROR_STATUS レジスタ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
端子状態（XCIN/XCOUT 端子以外）		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
端子状態（XCIN/XCOUT 端子）		—	—	—	—	—	—	—	—
低消費電力機能のレジスタ	DPSBYCR, DPSIER0～DPSIER3, DPSIFR0～DPSIFR3, DPSIEGR0～DPSIEGR2	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	SYOCDCR	—	✓	—	—	—	—	—	—
セキュリティ属性のレジスタ	CPUDSAR, RSTSAR, LVDSAR, CGFSAR, LPMSAR, DPFSAR, BBFSAR, ICUSARx, BUSSARA, BUSSARB, CSAR, MMPUSARA, MMPUSARB, DMACSAR, DTCSAR, ELCSARA, ELCSARB, ELCSARC, PmSAR, SRAMSAR, STBRAMSAR, FSAR, PSARB, PSARC, PSARD, PSARE, MSSAR, TZFSAR	✓(注5)	✓	✓(注5)	✓(注5)	✓(注5)	✓(注5)	✓(注5)	✓(注5)
バッテリバックアップのレジスタ	VBTBKRn, VBTICTLR	—	—	—	—	—	—	—	—
	VBTBER	—	✓	—	—	—	—	—	—
上記以外のレジスタ、CPU、および内部状態		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

表 5.3 リセット種類別の初期化対象（各モジュールの関連レジスタ） (3/5)

初期化対象レジスタ		リセット要因						
		SRAM パリティエラーリセット	SRAM ECC エラーリセット	バスマスタ MPU エラーリセット	TrustZone エラーリセット	キャッシュパリティエラーリセット	ディープソフトウェアスタンバイリセット	
							DEEPCUT [0] = 0	DEEPCUT [0] = 1
独立ウォッチドッグタイマのレジスタ	IWDTRR, IWDTSR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

表 5.3 リセット種類別の初期化対象（各モジュールの関連レジスタ） (4/5)

初期化対象レジスタ		リセット要因						
		SRAM パリティエラーリセット	SRAM ECC エラーリセット	バスマスタ MPU エラーリセット	TrustZone エラーリセット	キャッシュパリティエラーリセット	ディープソフトウェアスタンバイリセット	
							DEEPCUT [0] = 0	DEEPCUT [0] = 1
ウォッチドッグタイマのレジスタ	WDTRR, WDTCR, WDTSR, WDTRCR, WDTCSTPR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
電圧監視機能 1 のレジスタ	LVD1CR0, LVD1CMPCR	—	—	—	—	—	—	—
	LVD1CR1/LVD1SR	—	—	—	—	—	✓	✓
電圧監視機能 2 のレジスタ	LVD2CR0, LVD2CMPCR	—	—	—	—	—	—	—
	LVD2CR1/LVD2SR	—	—	—	—	—	✓	✓
SOSC のレジスタ	SOSCCR	—	—	—	—	—	—	—
	SOMCR	—	—	—	—	—	—	—
LOCO のレジスタ	LOCOCR	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	LOCOUTCR	—	—	—	—	—	—	✓
MOSC のレジスタ	MOMCR	✓	✓	✓	✓	✓	—	—
リアルタイムクロック (RTC) のレジスタ(注2)		—	—	—	—	—	—	—
AGTn レジスタ (n = 0〜3)		—	—	—	—	—	—	✓
AGTn レジスタ (n = 4, 5)		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
USBFS のレジスタ	DPUSR0R、DPUSR1R 以外	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	DPUSR0R, DPUSR1R	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓
USBHS のレジスタ	DPUSR0R、DPUSR1R、DPUSR2R、DPUSRCR 以外	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
	DPUSR0R, DPUSR1R, DPUSR2R, DPUSRCR	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓
バス、MPU、および TrustZone エラーレジスタ(注4)	BUS_ERROR_ADDRESS レジスタ BUS_ERROR_STATUS レジスタ	✓	✓	—	—	—	✓	✓
端子状態（XCIN/XCOUT 端子以外）		✓	✓	✓	✓	✓	(注3)	(注3)
端子状態（XCIN/XCOUT 端子）		—	—	—	—	—	—	—
低消費電力機能のレジスタ	DPSBYCR, DPSIER0〜DPSIER3, DPSIFR0〜DPSIFR3, DPSIEGR0〜DPSIEGR2	✓	✓	✓	✓	✓	—	—
	SYOCDCR	—	—	—	—	—	—	—

表 5.3 リセット種類別の初期化対象（各モジュールの関連レジスタ） (5/5)

初期化対象レジスタ		リセット要因						
		SRAM パリティエラーリセット	SRAM ECC エラーリセット	バスマスタ MPU エラーリセット	TrustZone エラーリセット	キャッシュパリティエラーリセット	ディープソフトウェアスタンバイリセット	
							DEEPCUT [0] = 0	DEEPCUT [0] = 1
セキュリティ属性のレジスタ	CPUDSAR, RSTSAR, LVDSAR, CGFSAR, LPMSAR, DPFSAR, BBFSAR, ICUSARx, BUSSARA, BUSSARB, CSAR, MMPUSARA, MMPUSARB, DMACSAR, DTCSAR, ELCSARA, ELCSARB, ELCSARC, PmSAR, SRAMSAR, STBRAMSAR, FSAR, PSARB, PSARC, PSARD, PSARE, MSSAR, TZFSAR	✓(注5)	✓(注5)	✓(注5)	✓(注5)	✓(注5)	✓(注6)	✓(注6)
バッテリバックアップのレジスタ	VBTBKRn, VBTICTLR	—	—	—	—	—	—	—
	VBTBER	—	—	—	—	—	—	—
上記以外のレジスタ、CPU、および内部状態		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

注. ✓：初期化される
—：初期化されない
注 1. 各レジスタの初期値については、「8. クロック発生回路」を参照してください。
注 2. RTC にはソフトウェアリセットがあります。一部の制御ビットは、どの種類のリセットによっても初期化されません。対象ビットの詳細については、「23. リアルタイムクロック (RTC)」を参照してください。
注 3. DPSBYCR.IOKEEP の設定値に依存します。
注 4. 一部の制御ビットは、どの種類のリセットによっても初期化されません。対象ビットの詳細については、「14. バス」を参照してください。
注 5. オンチップデバッガが無効 (SYOCDCR.DBGEN = 0) であっても、デバッガが接続 (DBGSTR.CDBGPWRUPREQ = 1) されているとリセットは発生しません。
注 6. オンチップデバッガが有効 (SYOCDCR.DBGEN = 1) な場合はリセットは発生しません。

RTC はいかなるリセット要因でも初期化されません。SOSC と LOCO は RTC のクロックソースとして選択可能です。

表 5.4 と表 5.5 にリセット発生時の SOSC と LOCO の状態を示します。

表 5.4 リセット発生時の SOSC の状態

		リセット要因	
		POR	その他
SOSC	有効／無効	初期化（有効）	リセット発生前に選択されていた状態を継続
	駆動能力	リセット発生前に選択されていた状態を継続	

表 5.5 リセット発生時の LOCO の状態

		リセット要因	
		POR、LVD0、LVD1、LVD2、ディープソフトウェアスタンバイ (DEEPCUT[0] = 1)	その他
LOCO	有効／無効	初期化（有効）	
	発振精度(注1)	初期化（パワーオンによるトリミングの前の精度（精度：± 10%））	LOCOUTCR レジスタにより調整された精度を継続

注 1. LOCO ユーザートリミングコントロールレジスタ (LOCOUTCR) は、POR、LVD0、LVD1、LVD2 およびディープソフトウェアスタンバイ (DEEPCUT[0] = 1) の各リセットでリセットされます。これにより LOCO は、デフォルトの発振精度に戻ります。RTC が（LOCOUTCR のユーザートリミング値で）LOCO を RTC ソースクロックとして使用しているとき、RTC 精度が影響を受ける場合があります。リセット前の LOCO 発振精度に戻すには、これらのいずれかのリセット後、LOCOUTCR に必要なトリミング値をリロードしてください。

リセットが解除されると、リセット例外処理を開始します。

表 5.6 にリセット機能に関連する端子を示します。

表 5.6　リセット関連端子

端子名	入出力	機能
RES	入力	リセット端子

5.2　レジスタの説明

5.2.1　RSTSAR : リセットセキュリティ属性レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x3C4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	NONSEC2	NONSEC1	NONSEC0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	NONSEC0	非セキュア属性ビット 0 対象レジスタ: リセットステータスレジスタ 0 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	NONSEC1	非セキュア属性ビット 1 対象レジスタ: リセットステータスレジスタ 1 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	NONSEC2	非セキュア属性ビット 2 対象レジスタ: リセットステータスレジスタ 2 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注.　セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注.　このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

NONSEC0 ビット（非セキュア属性ビット 0）

本ビットは RSTSR0 のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC1 ビット（非セキュア属性ビット 1）

本ビットは RSTSR1 のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC2 ビット（非セキュア属性ビット 2）

本ビットは RSTSR2 のセキュリティ属性を制御します。

5.2.2 RSTSR0 : リセットステータスレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x410

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DPSRSTF	—	—	—	LVD2RF	LVD1RF	LVD0RF	PORF
Value after reset:	x(注1)	0	0	0	x(注1)	x(注1)	x(注1)	x(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PORF	パワーオンリセット検出フラグ 0: パワーオンリセット未検出 1: パワーオンリセット検出	R/W(注2)
1	LVD0RF	電圧監視 0 リセット検出フラグ 0: 電圧監視 0 リセット未検出 1: 電圧監視 0 リセット検出	R/W(注2)
2	LVD1RF	電圧監視 1 リセット検出フラグ 0: 電圧監視 1 リセット未検出 1: 電圧監視 1 リセット検出	R/W(注2)
3	LVD2RF	電圧監視 2 リセット検出フラグ 0: 電圧監視 2 リセット未検出 1: 電圧監視 2 リセット検出	R/W(注2)
6:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DPSRSTF	ディープソフトウェアスタンバイリセット検出フラグ 0: 割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモード解除要求の発生なし 1: 割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモード解除要求の発生あり	R/W(注2)

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. リセット後の値は、リセット要因で異なります。

注 2. 本レジスタは表 5.2 に示すリセット要因が発生した時、およびフラグをクリアするための 0 書き込みによりクリアされます。クリアしたいフラグ以外は 1 を書き込む必要があります。

PORF フラグ（パワーオンリセット検出フラグ）

PORF フラグはパワーオンリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- パワーオンリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- PORF から 1 を読んだ後、PORF に 0 を書いたとき

LVD0RF フラグ（電圧監視 0 リセット検出フラグ）

LVD0RF フラグは VCC 電圧が V_{det0} レベル以下になったことを示します。

[1 になる条件]

- 電圧監視 0 リセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- LVD0RF から 1 を読んだ後、LVD0RF に 0 を書いたとき

LVD1RF フラグ（電圧監視 1 リセット検出フラグ）

LVD1RF フラグは VCC 電圧が V_{det1} レベル以下になったことを示します。

[1 になる条件]

- 電圧監視 1 リセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- LVD1RF から 1 を読んだ後、LVD1RF に 0 を書いたとき

LVD2RF フラグ（電圧監視 2 リセット検出フラグ）

LVD2RF フラグは VCC 電圧が V_{det2} レベル以下になったことを示します。

[1 になる条件]

- 電圧監視 2 リセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- LVD2RF から 1 を読んだ後、LVD2RF に 0 を書いたとき

DPSRSTF フラグ（ディープソフトウェアスタンバイリセット検出フラグ）

DPSRSTF フラグは、外部または内部割り込みによってディープソフトウェアスタンバイモードが解除されたこと、およびディープソフトウェアスタンバイモードからの例外発生時に内部リセット（ディープソフトウェアスタンバイリセット）が発生したことを示します。

[1 になる条件]

- 外部または内部割り込みによってディープソフトウェアスタンバイモードが解除されたとき。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- DPSRSTF から 1 を読んだ後、DPSRSTF に 0 を書いたとき

5.2.3 RSTSR1 : リセットステータスレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0C0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CPERF	—	TZERF	—	BUSMRF	—	REERF	RPERF	—	—	—	—	—	SWRF	WDTRF	IWDTRF
Value after reset:	x(注1)	0	x(注1)	0	x(注1)	0	x(注1)	x(注1)	0	0	0	0	0	x(注1)	x(注1)	x(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTRF	独立ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ 0: 独立ウォッチドッグタイマリセット未検出 1: 独立ウォッチドッグタイマリセット検出	R/W(注2)
1	WDTRF	ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ 0: ウォッチドッグタイマリセット未検出 1: ウォッチドッグタイマリセット検出	R/W(注2)
2	SWRF	ソフトウェアリセット検出フラグ 0: ソフトウェアリセット未検出 1: ソフトウェアリセット検出	R/W(注2)
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
8	RPERF	SRAM パリティエラーリセット検出フラグ 0: SRAM パリティエラーリセット未検出 1: SRAM パリティエラーリセット検出	R/W(注2)
9	REERF	SRAM ECC エラーリセット検出フラグ 0: SRAM ECC エラーリセット未検出 1: SRAM ECC エラーリセット検出	R/W(注2)
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	BUSMRF	バスマスタ MPU エラーリセット検出フラグ 0: バスマスタ MPU エラーリセット未検出 1: バスマスタ MPU エラーリセット検出	R/W(注2)
12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	TZERF	TrustZone エラーリセット検出フラグ 0: TrustZone エラーリセット未検出 1: TrustZone エラーリセット検出	R/W(注2)
14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	CPERF	キャッシュパリティエラーリセット検出フラグ 0: キャッシュパリティエラーリセット未検出 1: キャッシュパリティエラーリセット検出	R/W(注2)

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. リセット後の値は、リセット要因で異なります。
注 2. フラグをクリアするための 0 書き込みのみ可能です。フラグは、1 を読んだ後に 0 を書く必要があります。

IWDTRF フラグ（独立ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ）

IWDTRF フラグは独立ウォッチドッグタイマリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- 独立ウォッチドッグタイマリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- 1 を読み出して IWDTRF に 0 を書いたとき

WDTRF フラグ（ウォッチドッグタイマリセット検出フラグ）

WDTRF フラグはウォッチドッグタイマリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- ウォッチドッグタイマリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- 1 を読み出して WDTRF に 0 を書いたとき

SWRF フラグ（ソフトウェアリセット検出フラグ）

SWRF フラグはソフトウェアリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- ソフトウェアリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき

- 1 を読み出して SWRF に 0 を書いたとき

RPERF フラグ（SRAM パリティエラーリセット検出フラグ）

RPERF フラグは SRAM パリティエラーリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- SRAM パリティエラーリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- 1 を読み出して RPERF に 0 を書いたとき

REERF フラグ（SRAM ECC エラーリセット検出フラグ）

REERF フラグは SRAM ECC エラーリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- SRAM ECC エラーリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- 1 を読み出して REERF に 0 を書いたとき

BUSMRF フラグ（バスマスタ MPU エラーリセット検出フラグ）

BUSMRF フラグはバスマスタ MPU エラーリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- バスマスタ MPU エラーリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- 1 を読み出して BUSMRF に 0 を書いたとき

TZERF フラグ（TrustZone エラーリセット検出フラグ）

TZERF フラグは TrustZone エラーリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- TrustZone エラーリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- 1 を読み出して TZERF に 0 を書いたとき

CPERF フラグ（キャッシュパリティエラーリセット検出フラグ）

CPERF フラグはキャッシュパリティエラーリセットが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- キャッシュパリティエラーリセットが発生したとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき
- 1 を読み出して CPERF に 0 を書いたとき

5.2.4 RSTSR2 : リセットステータスレジスタ 2

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x411

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CWSF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	x(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CWSF	コールドスタート／ウォームスタート判別フラグ 0: コールドスタート 1: ウォームスタート	R/W(注2)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. リセット後の値は、リセット要因で異なります。
注 2. フラグをセットするための 1 書き込みのみ可能です。

RSTSR2 レジスタは、電源が投入されたときのリセット処理（コールドスタート）なのか、動作中にリセット信号が入力されたときのリセット処理（ウォームスタート）なのかを判定するレジスタです。

CWSF フラグ (コールドスタート／ウォームスタート判別フラグ)

CWSF フラグはリセット処理の種類（コールドスタートまたはウォームスタート）を示します。本フラグは、電源が投入されたときのリセット処理（コールドスタート）なのか、動作中にリセット信号が入力されたときのリセット処理（ウォームスタート）なのかを示します。CWSF フラグは、パワーオンリセットで初期化されます。RES 端子で生成されたリセット信号では初期化されません。

[1 になる条件]

- ソフトウェアで 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- 表 5.2 に示すリセットが発生したとき

5.3 動作説明

5.3.1 RES 端子リセット

RES 端子によるリセットです。RES 端子が Low になると実行中の処理はすべて打ち切られ、本 MCU はリセット状態になります。本 MCU を適切にリセットするには、電源投入時の規定の電源安定時間だけ RES 端子は Low を保持していなければいけません。

RES 端子が Low から High になったとき、解除後待機時間 (t_{RESWT}) 経過後、内部リセットが解除されます。その後、CPU がリセット例外処理を開始します。

詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。

5.3.2 パワーオンリセット

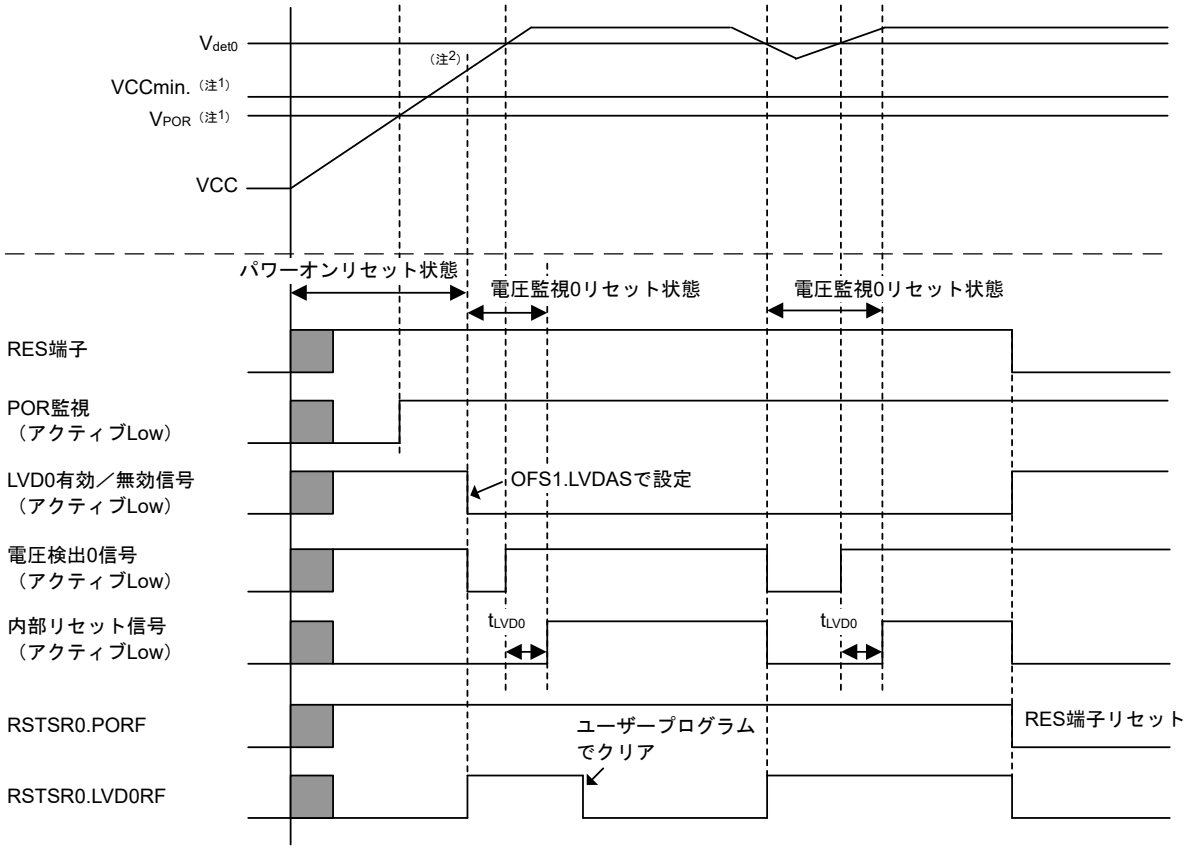
パワーオンリセット (POR) は、パワーオンリセット回路により発生する内部リセットです。パワーオンリセットは以下の条件で発生します。

1. RES 端子を High にした状態で、電源を投入した場合
2. RES 端子を High にした状態で、VCC 電圧が V_{POR} 電圧より低下した場合

VCC 電圧が V_{POR} 電圧を超えると、指定したパワーオンリセット時間 (t_{POR}) 経過後、CPU がリセット例外処理を開始します。パワーオンリセット時間は、外部電源と本 MCU 回路が安定するための時間です。

パワーオンリセットが発生すると、RSTSR0.PORF フラグが 1 になります。PORF フラグは、RES 端子リセットによって初期化されます。VCC 電圧が V_{POR} 電圧より低下した場合、パワーオンリセット状態となります。

図 5.1 にパワーオンリセット時の動作例を示します。



注. 電気的特性の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 1. V_{POR} はパワーオンリセット検出レベル、VCCmin は MCU の最低保証動作電圧を表します。
注 2. 電源立ち上がり時、パワーオンリセットが解除されるまでに VCC が最低保証動作電圧以上まで上昇している必要があります。

図 5.1 パワーオンリセット時の動作例

5.3.3 電圧監視リセット

電圧監視 i (i = 0, 1, 2) リセットは、電圧監視 i 回路により発生する内部リセットです。オプション機能選択レジスタ 1 (OFS1) の電圧検出 0 回路起動ビット (LVDAS) が 0（リセット後、電圧監視 0 リセット有効）の状態で、VCC が V_{det0} 以下になると、RSTSR0.LVD0RF フラグが 1 になり、電圧検出回路は電圧監視 0 リセットを発生させます。電圧監視 0 リセットを使用する場合は、OFS1.LVDAS ビットを 0 にしてください。VCC が V_{det0} を超えると、電圧監視 0 リセット時間 (t_{LVD0}) 経過後、内部リセットが解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

電圧監視 1 回路コントロールレジスタ 0 (LVD1CR0) の電圧監視 1 割り込み／リセット許可ビット (RIE) が 1（電圧検出回路によるリセット／割り込み発生許可）で、かつ電圧監視 1 回路モード選択ビット (RI) が 1（低電圧検出時、リセット発生を選択）の状態にあるとき、VCC 電圧が V_{det1} 以下になると、RSTSR0.LVD1RF フラグが 1 になり、電圧検出回路は電圧監視 1 リセットを発生させます。

電圧監視 2 回路コントロールレジスタ 0 (LVD2CR0) の電圧監視 2 割り込み／リセット許可ビット (RIE) が 1（電圧検出回路によるリセット／割り込み発生許可）で、かつ電圧監視 2 回路モード選択ビット (RI) が 1（低電圧検

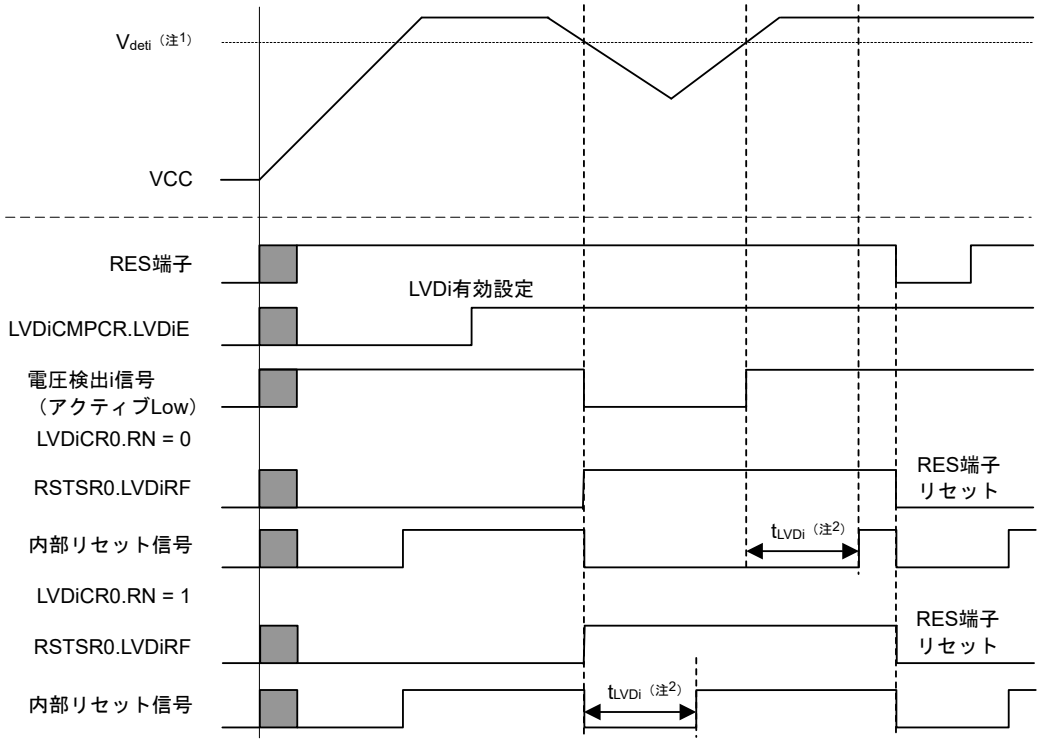
出時、リセット発生を選択）の状態にあるとき、VCC 電圧が V_{det2} 以下になると、RSTSR0.LVD2RF フラグが 1 になり、電圧検出回路は電圧監視 2 リセットを発生させます。

同様に、電圧監視 1 リセット状態の解除タイミングは、LVD1CR0 レジスタの電圧監視 1 リセットネゲート選択ビット (RN) で選択可能です。LVD1CR0.RN ビットが 0 で、かつ VCC の電圧が V_{det1} 以下になっている場合、V_{det1} を超えてから LVD1 リセット時間 (t_{LVD1}) が経過すると、内部リセットが解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。また、LVD1CR0.RN ビットが 1 で、かつ VCC の電圧が V_{det1} 以下になっている場合、LVD1 リセット時間 (t_{LVD1}) が経過すると、内部リセットは解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

同様に、電圧監視 2 リセット状態の解除タイミングは、LDV2CR0 レジスタの電圧監視 2 リセットネゲート選択ビット (RN) で選択可能です。

V_{det1} および V_{det2} の検出レベルは、電圧監視コンパレータコントロールレジスタ (LVD1CMPCR/LVD2CMPCR) で変更できます。

図 5.2 に電圧監視 1 リセットおよび電圧監視 2 リセット時の動作例を示します。電圧監視 1 リセットと電圧監視 2 リセットの詳細は、「7. 低電圧検出回路 (LVD)」を参照してください。



注. 電気的特性の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 1. V_{deti} は、電圧監視 i リセットの検出レベルを表しています (i = 1, 2)。
注 2. t_{LVDi} は、電圧監視 i リセット時間を表しています (i = 1, 2)。

図 5.2 電圧監視 1 リセットおよび電圧監視 2 リセット時の動作例

5.3.4 ディープソフトウェアスタンバイリセット

ディープソフトウェアスタンバイリセットは、ディープソフトウェアスタンバイモードを割り込みによって解除する場合に発生する内部リセットです。

ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因が発生すると、ディープソフトウェアスタンバイリセットが発生します。 t_{DSBY}（ディープソフトウェアスタンバイモード解除後の復帰時間）が経過した後に、ディープソ

フトウェアスタンバイリセットは解除されます。このとき同時に、ディープソフトウェアスタンバイモードも解除されます。

ディープソフトウェアスタンバイモードの解除後に、t_{DSBYWT}（ディープソフトウェアスタンバイモード解除後の待機時間）が経過すると、内部リセットは解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

ディープソフトウェアスタンバイリセットの詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

5.3.5 独立ウォッチドッグタイマリセット

独立ウォッチドッグタイマリセットは、独立ウォッチドッグタイマによる内部リセットです。 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の設定により、独立ウォッチドッグタイマから独立ウォッチドッグタイマリセットを出力するかどうかを選択できます。

独立ウォッチドッグタイマリセットの出力を選択した場合、独立ウォッチドッグタイマがアンダーフローしたとき、あるいはリフレッシュ許可期間以外で書き込みを行ったときに、独立ウォッチドッグタイマリセットが発生します。独立ウォッチドッグタイマリセットの発生後に、内部リセット時間 (t_{RESW2}) が経過すると、内部リセットは解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

独立ウォッチドッグタイマリセットの詳細は、「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

5.3.6 ウォッチドッグタイマリセット

ウォッチドッグタイマリセットは、ウォッチドッグタイマによる内部リセットです。WDT リセットコントロールレジスタ (WDTRCR)、あるいはオプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の設定により、ウォッチドッグタイマからウォッチドッグタイマリセットを出力するかどうかを選択できます。

ウォッチドッグタイマリセットの出力を選択した場合、ウォッチドッグタイマがアンダーフローしたとき、あるいはリフレッシュ許可期間以外で書き込みを行ったときに、ウォッチドッグタイマリセットが発生します。ウォッチドッグタイマリセットの発生後に、内部リセット時間 (t_{RESW2}) が経過すると、内部リセットは解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

ウォッチドッグタイマリセットの詳細は、「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。

5.3.7 ソフトウェアリセット

ソフトウェアリセットは、Arm コア内部の AIRCR レジスタの SYSRESETREQ ビットに対するソフトウェア設定によって発生する内部リセットです。SYSRESETREQ ビットを 1 にすると、ソフトウェアリセットが発生します。ウォッチドッグタイマリセットの発生後に、内部リセット時間 (t_{RESW2}) が経過すると、内部リセットは解除され、CPU がリセット例外処理を開始します。

SYSRESETREQ ビットの詳細については、*ARM® Cortex®-M33 Technical Reference Manual* を参照してください。

5.3.8 コールドスタート／ウォームスタート判定機能

RSTSR2.CWSF フラグの読み出しによって、リセット処理の原因、すなわち、電源が投入されたときのリセット処理（コールドスタート）なのか、動作中にリセット信号が入力されたときのリセット処理（ウォームスタート）なのかを判定できます。

RSTSR2.CWSF フラグは、パワーオンリセットが発生すると 0（コールドスタート）になります。その他のリセットを行っても 0 になりません。また、プログラムで 1 を書くと 1 になります。0 を書いても 0 になりません。

図 5.3 にコールドスタート／ウォームスタート判定機能の動作例を示します。

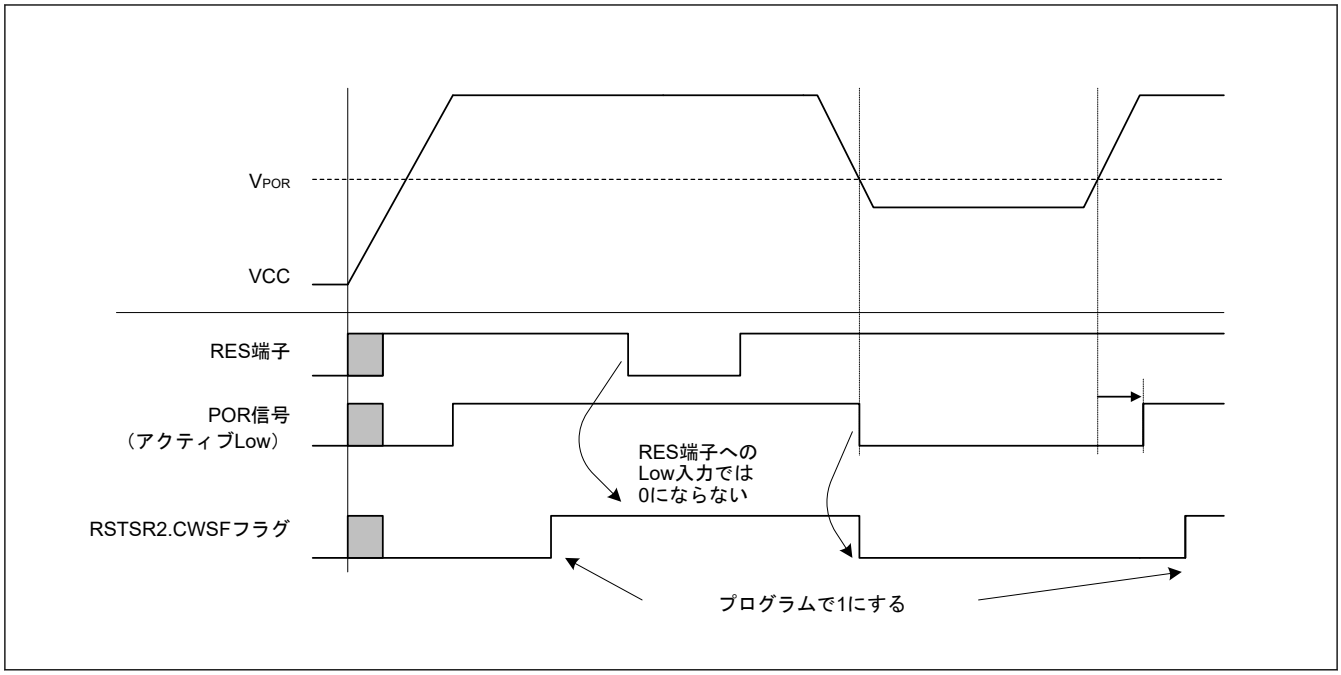
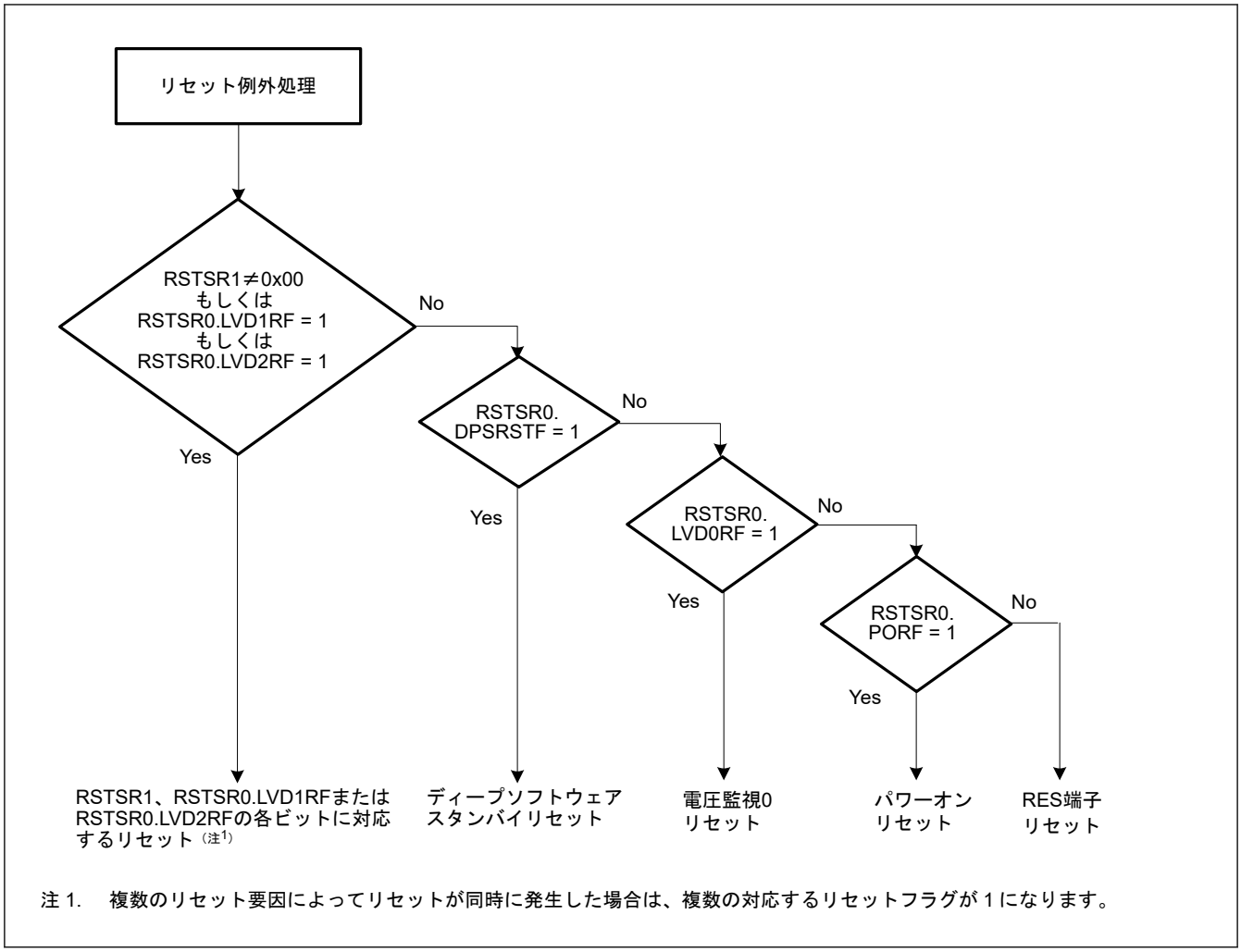


図 5.3　コールドスタート／ウォームスタート判定機能の動作例

5.3.9　リセット発生要因の判定

RSTSR0 レジスタと RSTSR1 レジスタを読むことで、いずれのリセット発生によってリセット例外処理が実行されたかを確認できます。

図 5.4 にリセット発生要因の判定フロー例を示します。リセットフラグは、1 を読んだ後、0 を書き込む必要があります。



注 1. 複数のリセット要因によってリセットが同時に発生した場合は、複数の対応するリセットフラグが 1 になります。

図 5.4 リセット発生要因の判定フロー例

6. オプション設定メモリ

6.1 概要

オプション設定メモリは、MCU のリセット後の状態を決定します。オプション設定メモリは、フラッシュメモリのコンフィグレーション設定領域に割り当てられています。

図 6.1 にオプション設定メモリの領域を示します。オプション設定メモリにはセキュア領域があります。表 6.1 にオプション設定メモリ領域のプログラミング条件を示します。

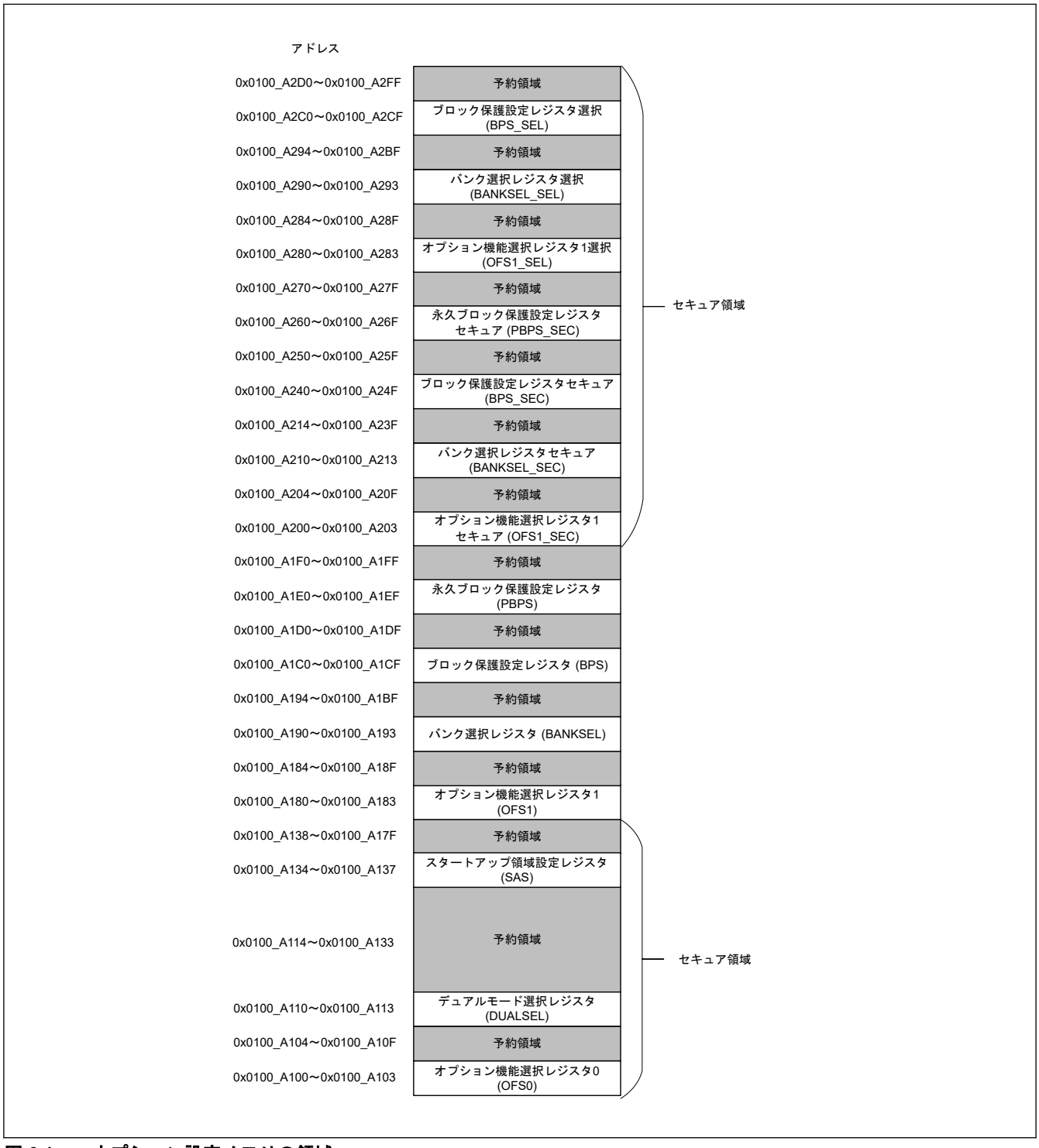


図 6.1 オプション設定メモリの領域

表 6.1 オプション設定メモリ領域のプログラミング条件

	セルフプログラミング	シリアルプログラミング	オンチップデバッガによるプログラミング
セキュア領域	セキュアアクセスにより発行されたプログラミングコマンド	デバイスライフサイクルが SSD のとき発行されたプログラミングコマンド	デバッグレベルが DBG2 のとき発行されたプログラミングコマンド
その他の領域	セキュアまたは非セキュアアクセスにより発行されたプログラミングコマンド	デバイスライフサイクルが SSD または NSECSD のとき発行されたプログラミングコマンド	デバッグレベルが DBG2 または DBG1 のとき発行されたプログラミングコマンド

6.2 レジスタの説明

6.2.1 OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0

Address: 0x0100_A100

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	WDTSTPCTL	—	WDTRSTIRQS	WDTRPSS[1:0]		WDTRPES[1:0]		WDTCKS[3:0]				WDTTOPS[1:0]		WDTSTRT	—
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	IWDTSTPCTL	—	IWDTRSTIRQS	IWDTRPSS[1:0]		IWDTRPES[1:0]		IWDTCKS[3:0]				IWDTTOPS[1:0]		IWDTSTRT	—
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
1	IWDTSTRT	IWDT スタートモード選択 0: リセット後、IWDT は自動的に起動（オートスタートモード） 1: リセット後、IWDT は停止状態	R
3:2	IWDTTOPS[1:0]	IWDT タイムアウト期間選択 0 0: 128 サイクル (0x007F) 0 1: 512 サイクル (0x01FF) 1 0: 1024 サイクル (0x03FF) 1 1: 2048 サイクル (0x07FF)	R
7:4	IWDTCKS[3:0]	IWDT 専用クロック分周比選択 0x0: 分周なし 0x2: 16 分周 0x3: 32 分周 0x4: 64 分周 0xF: 128 分周 0x5: 256 分周 その他: 設定禁止	R
9:8	IWDTRPES[1:0]	IWDT ウィンドウ終了位置選択 0 0: 75% 0 1: 50% 1 0: 25% 1 1: 0%（ウィンドウの終了位置設定なし）	R
11:10	IWDTRPSS[1:0]	IWDT ウィンドウ開始位置選択 0 0: 25% 0 1: 50% 1 0: 75% 1 1: 100%（ウィンドウの開始位置設定なし）	R
12	IWDTRSTIRQS	IWDT リセット割り込み要求選択 0: 割り込み 1: リセット	R

ビット	シンボル	機能	R/W
13	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
14	IWDTSTPCTL	IWDT 停止制御 0: カウント継続 1: スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモードの状態にあるとき、カウント停止	R
16:15	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
17	WDTSTRT	WDT スタートモード選択 0: リセット後、WDT は自動的に起動（オートスタートモード） 1: リセット後、WDT は停止状態（レジスタスタートモード）	R
19:18	WDTTOPS[1:0]	WDT タイムアウト期間選択 0 0: 1024 サイクル (0x03FF) 0 1: 4096 サイクル (0x0FFF) 1 0: 8192 サイクル (0x1FFF) 1 1: 16384 サイクル (0x3FFF)	R
23:20	WDTCKS[3:0]	WDT クロック分周比選択 0x1: PCLKB の 4 分周 0x4: PCLKB の 64 分周 0xF: PCLKB の 128 分周 0x6: PCLKB の 512 分周 0x7: PCLKB の 2048 分周 0x8: PCLKB の 8192 分周 その他: 設定禁止	R
25:24	WDTRPES[1:0]	WDT ウィンドウ終了位置選択 0 0: 75% 0 1: 50% 1 0: 25% 1 1: 0%（ウィンドウの終了位置設定なし）	R
27:26	WDTRPSS[1:0]	WDT ウィンドウ開始位置選択 0 0: 25% 0 1: 50% 1 0: 75% 1 1: 100%（ウィンドウの開始位置設定なし）	R
28	WDTRSTIRQS	WDT リセット割り込み要求選択 0: 割り込み 1: リセット	R
29	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
30	WDTSTPCTL	WDT 停止制御 0: カウント継続 1: スリープモード遷移時にカウント停止	R
31	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R

注 1. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

IWDTSTRT ビット（IWDT スタートモード選択）

IWDTSTRT ビットは、リセット後の IWDT の起動モード（停止状態または起動状態）を選択します。

IWDTTOPS[1:0]ビット（IWDT タイムアウト期間選択）

IWDTTOPS[1:0]ビットは、ダウンカウンタがアンダーフローするまでの時間（すなわち、タイムアウト期間）を、IWDTCKS[3:0]ビットで設定した分周クロックを 1 サイクルとして、128 サイクル、512 サイクル、1024 サイクル、または 2048 サイクルから選択します。リフレッシュ動作後、カウンタがアンダーフローするまでの時間は、IWDTCKS[3:0]ビットと IWDTTOPS[1:0]ビットの組み合わせにより決定されます。

詳細は「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

IWDTCKS[3:0]ビット（IWDT 専用クロック分周比選択）

IWDTCKS[3:0]ビットは、IWDT 用のクロックを分周するプリスケーラの分周比設定を、1 分周、16 分周、32 分周、64 分周、128 分周、256 分周から選択します。この設定を IWDTTOPS[1:0]ビットの設定と組み合わせて、IWDT のカウント期間を 128～524288 の IWDT クロックサイクルの間で設定できます。

詳細は「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

IWDTRPES[1:0]ビット（IWDT ウィンドウ終了位置選択）

IWDTRPES[1:0]ビットは、ダウンカウンタのウィンドウ終了位置を、カウント値の 75%、50%、25%、0%から選択します。選択するウィンドウ終了位置は、ウィンドウ開始位置より小さい値を選択します（ウィンドウ開始位置＞ウィンドウ終了位置）。ウィンドウ終了位置をウィンドウ開始位置よりも大きい値に設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定のみが有効となります。

IWDTRPSS[1:0]、IWDTRPES[1:0]ビットで設定したウィンドウ開始／終了位置のカウンタ値は、IWDTTOPS[1:0]ビットの設定により変わります。

詳細は「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

IWDTRPSS[1:0]ビット（IWDT ウィンドウ開始位置選択）

IWDTRPSS[1:0]ビットは、ダウンカウンタのウィンドウ開始位置を、カウント値（カウント開始を 100%、アンダーフロー発生時を 0%）の 100%、75%、50%、25%から選択します。ウィンドウ開始位置からウィンドウ終了位置までの期間がリフレッシュ許可期間となり、それ以外はリフレッシュ禁止期間となります。

詳細は、「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

IWDTRSTIRQS ビット（IWDT リセット割り込み要求選択）

IWDTRSTIRQS ビットは、ダウンカウンタのアンダーフロー、またはリフレッシュエラー発生時の動作を選択します。独立ウォッチドッグタイマリセット、ノンマスカブル割り込み要求、または割り込み要求のいずれかを選択できます。

詳細は、「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

IWDTSTPCTL ビット（IWDT 停止制御）

IWDTSTPCTL ビットは、スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモード遷移時にカウントを停止するかどうかを指定します。

詳細は「25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)」を参照してください。

WDTSTRT ビット（WDT スタートモード選択）

WDTSTRT ビットは、リセット後の WDT の起動モード（停止状態、またはオートスタートモードでの起動）を選択します。WDT がオートスタートモードで起動する場合、WDT に対する OFS0 レジスタの設定は有効です。

WDTTOPS[1:0]ビット（WDT タイムアウト期間選択）

WDTTOPS[1:0]ビットは、ダウンカウンタがアンダーフローするまでのタイムアウト期間を、WDTCKS[3:0]ビットで設定した分周クロックを 1 サイクルとして、1024、4096、8192、または 16384 の各サイクル数で指定します。リフレッシュ動作後、アンダーフローするまでの PCLKB サイクル数は、WDTCKS[3:0]ビットと WDTTOPS[1:0]ビットの組み合わせで決定されます。

詳細は、「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。

WDTCKS[3:0]ビット（WDT クロック分周比選択）

WDTCKS[3:0]ビットは、PCLKB を分周するプリスケーラの分周比設定を、4、64、128、512、2048、8192 の各分周から選択します。この設定を WDTTOPS[1:0]ビット設定と組み合わせることで、WDT のカウント期間は 4096 から 134217728 までの PCLKB サイクル数に設定可能です。

詳細は、「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。

WDTRPES[1:0]ビット（WDT ウィンドウ終了位置選択）

WDTRPES[1:0]ビットは、ダウンカウンタのウィンドウ終了位置を、カウント値の 75%、50%、25%、0%から選択します。選択するウィンドウ終了位置は、ウィンドウ開始位置より小さい値を選択します（ウィンドウ開始位置＞ウィンドウ終了位置）。ウィンドウ終了位置をウィンドウ開始位置より大きい値に設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定のみが有効となります。

WDTRPSS[1:0]および WDTRPES[1:0]ビットで設定したウィンドウ開始／終了位置のカウンタ値は、WDTTOPS[1:0]ビットの設定により変わります。

詳細は、「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。

WDTRPSS[1:0]ビット（WDT ウィンドウ開始位置選択）

WDTRPSS[1:0]ビットは、ダウンカウンタのウィンドウ開始位置を、カウント値の 100%、75%、50%、25%から選択します。カウントを開始する位置は 100%、アンダーフローが発生する位置は 0%です。ウィンドウ開始位置からウィンドウ終了位置までの期間がリフレッシュ許可期間となります。

それ以外はリフレッシュ禁止期間となります。

詳細は、「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。

WDTRSTIRQS ビット（WDT リセット割り込み要求選択）

WDTRSTIRQS ビットは、ダウンカウンタのアンダーフロー、またはリフレッシュエラー発生時の動作を選択します。ウォッチドッグタイマリセット、ノンマスカブル割り込み要求、または割り込み要求のいずれかを選択できます。

詳細は、「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。

WDTSTPCTL ビット（WDT 停止制御）

WDTSTPCTL ビットは、スリープモード遷移時に、カウントを停止させるかどうかを選択します。

詳細は、「24. ウォッチドッグタイマ (WDT)」を参照してください。

6.2.2 DUALSEL : デュアルモード選択レジスタ

address: 0x0100_A110

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BANKMD[2:0]		
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	BANKMD[2:0]	バンクモード選択 000: デュアルモード 111: リニアモード その他: 設定禁止	R
31:3	—	読んだ場合は、プログラムした値が読めます。書く場合、1 としてください。	R

注 1. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

BANKMD[2:0]ビット（バンクモード選択）

BANKMD[2:0]ビットは、コードフラッシュメモリのデュアルバンク機能のバンクモードを選択します。

6.2.3 SAS : スタートアップ領域設定レジスタ

Address: 0x0100_A134

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	BTFLG	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	ユーザー設定値															

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FSPR	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	ユーザー設定値															

ビット	シンボル	機能	R/W
14:0	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
15	FSPR	スタートアップ領域選択機能の保護 スタートアップ領域選択フラグ (SAS.BTFLG)、およびテンポラリブートスワップ制御に対する書き込み／イレース保護の書き換えを制御します。本ビットは一度 0 にすると、1 に変更できません。 0: スタートアップ領域選択フラグ (SAS.BTFLG) 書き換え用のコンフィグレーション設定コマンドの実行は無効です。 1: スタートアップ領域選択フラグ (SAS.BTFLG) 書き換え用のコンフィグレーション設定コマンドの実行は有効です。	R
30:16	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
31	BTFLG	スタートアップ領域選択フラグ スタートアップ領域のアドレスをブートスワップ機能用に入れ替えるか否かを指定します。デュアルモード（DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットは 000b）では、本ビットを 1 にしてください。 0: 最初の 8 KB 領域 (0x0000_0000～0x0000_1FFF) と 2 番目の 8 KB 領域 (0x0000_2000～0x0000_3FFF) が入れ替わる 1: 最初の 8 KB 領域 (0x0000_0000～0x0000_1FFF) と 2 番目の 8 KB 領域 (0x0000_2000～0x0000_3FFF) は入れ替わらない	R

6.2.4 OFS1, OFS1_SEC, OFS1_SEL : オプション機能選択レジスタ 1

Address: OFS1: 0x0100_A180
OFS1_SEC: 0x0100_A200
OFS1_SEL: 0x0100_A280

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	HOCOFRQ0[1:0]		HOCOEN	—	—	—	—	—	LVDAS	VDSEL[1:0]	
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	VDSEL[1:0]	電圧検出 0 レベル選択 0 0: 設定禁止 0 1: 2.94 V を選択 1 0: 2.87 V を選択 1 1: 2.80 V を選択	R

ビット	シンボル	機能	R/W
2	LVDAS	電圧検出 0 回路起動 0: リセット後、電圧監視 0 リセット有効 1: リセット後、電圧監視 0 リセット無効	R
7:3	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
8	HOCOEN	HOCO 発振有効 0: リセット後、HOCO 発振が有効 1: リセット後、HOCO 発振が無効	R
10:9	HOCOFRQ0[1:0]	HOCO 周波数設定 0 0 0: 16 MHz 0 1: 18 MHz 1 0: 20 MHz 1 1: 設定禁止	R
31:11	—	読むと設定値が読めます。書く場合、1 としてください。	R

注 1. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

セキュア開発者のみが OFS1_SEC レジスタおよび OFS1_SEL レジスタを書き換え可能です。OFS1_SEC レジスタは、セキュア開発者用で、OFS1 レジスタは非セキュア開発者用です。適用される設定値は、OFS1_SEL レジスタの対応ビットの設定値により決まります。詳細は、「6.3.3. オプション設定メモリのセキュリティ属性」を参照してください。

VDSEL[1:0]ビット（電圧検出 0 レベル選択）

VDSEL[1:0]ビットは、電圧検出 0 回路の電圧検出レベルを選択します。

LVDAS ビット（電圧検出 0 回路起動）

LVDAS ビットは、リセット後、電圧監視 0 リセットを有効にするか無効にするかを選択します。

HOCOEN ビット（HOCO 発振有効）

HOCOEN ビットは、リセット後、HOCO 発振を有効にするか無効にするかを選択します。本ビットを 0 にすることにより、CPU が動作する前に HOCO の発振を開始でき、発振安定の待ち時間を減らすことができます。

注. HOCOEN ビットを 0 にしても、システムクロックソースは HOCO に切り替わりません。クロックソース選択ビット (SCKSCR.CKSEL[2:0]) を設定することによってのみ、システムクロックソースは HOCO に切り替わります。HOCO クロックを使用する場合は、HOCO 周波数設定 0 ビット (OFS1.HOCOFRQ0[1:0](注1)) を最適な値に設定してください。

注 1. OFS1 は、非セキュア開発者用で、OFS1_SEC はセキュア開発者用です。適用される設定値は OFS1_SEL によって決まります。

OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、OFS1.HOCOEN = 1 の場合、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

HOCOFRQ0[1:0]ビット（HOCO 周波数設定 0）

HOCOFRQ0[1:0]ビットは、リセット後の HOCO 周波数を、16、18、または 20 MHz から選択します。

6.2.5 BANKSEL, BANKSEL_SEC, BANKSEL_SEL : バンク選択レジスタ

Address: BANKSEL: 0x0100_A190
BANKSEL_SEC: 0x0100_A210
BANKSEL_SEL: 0x0100_A290

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	BLCKSWP[7:0]							
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BANKSWP[2:0]		
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)															

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	BANKSWP[2:0]	スタートアップバンク切り替え 本設定はデュアルモードで有効です。 0 0 0: デュアルモードでは、Bank0 の開始アドレスは 0x0020_0000、Bank1 の開始アドレスは 0x0000_0000 1 1 1: デュアルモードでは、Bank0 の開始アドレスは 0x0000_0000、Bank1 の開始アドレスは 0x0020_0000 その他: 設定禁止	R
15:3	—	読んだ場合は、プログラムした値が読めます。書く場合、1 としてください。	R
23:16	BLCKSWP[7:0]	ブロックスワップ選択 全ビットとも 1 の場合ブロックスワップは無効です。1 つでも 0 に設定されているビットがあると、ブロックスワップは有効で、コードフラッシュメモリの対応ブロックがスワップされます。 本設定はリニアモードで有効です。	R
31:24	—	読んだ場合は、プログラムした値が読めます。書く場合、1 としてください。	R

注 1. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

セキュア開発者のみが BANKSEL_SEC レジスタおよび BANK_SEL レジスタを書き換え可能です。BANKSEL_SEC レジスタはセキュア開発者用で、BANKSEL レジスタは非セキュア開発者用です。適用される設定値は、BANKSEL_SEL レジスタの対応ビットの設定値により決まります。詳細は、「6.3.3. オプション設定メモリのセキュリティ属性」を参照してください。

BANKSWP[2:0]ビット（スタートアップバンク切り替え）

BANKSWP[2:0]ビットは、デュアルモードにおいてコードフラッシュメモリの bank0 と bank1 の開始アドレスを選択します。スタートアップバンク選択の詳細は、「50.11.4.2. スタートアップバンクの選択」を参照してください。

BLCKSWP[7:0]ビット（ブロックスワップ選択）

BLCKSWP[7:0]ビットは、ブロックスワップを有効にし、コードフラッシュメモリの有効ブロックを選択します。図 6.2 にフラッシュメモリのマッピングを示します。表 6.2 に各製品の BLCKSWP ビットの指定内容を示します。使用されていないビットは予約ビットで、1 に設定します。ブロックスワップの詳細については「50.11.5. ブロックスワップ機能」を参照してください。

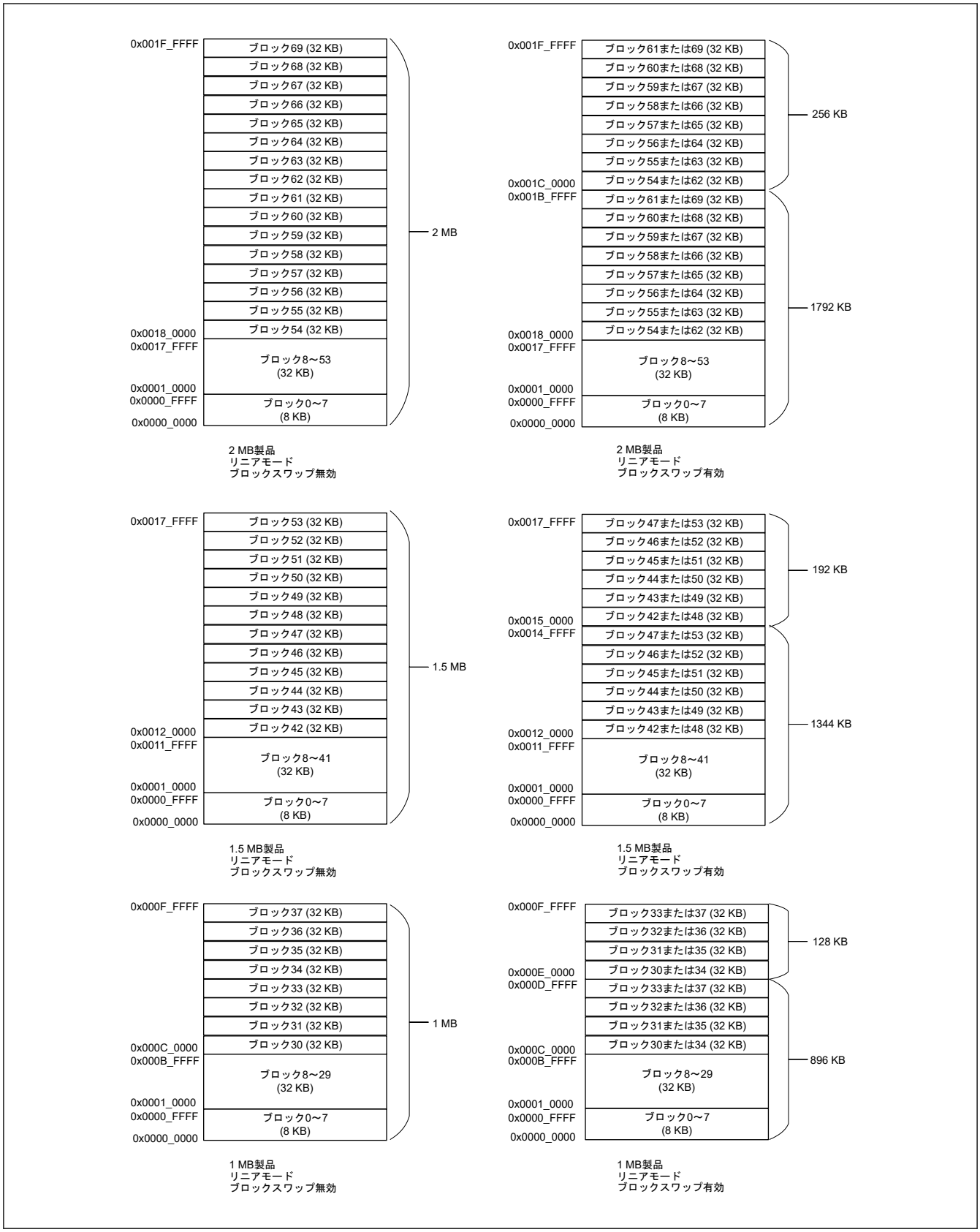


図 6.2　フラッシュメモリのマッピング

表 6.2 各製品の BLCKSWP ビットの指定内容 (1/2)

	BLCKSWP ビット	0/1 選択
2 MB 製品	BLCKSWP[0]	1: ブロック 54 の開始アドレスは、0x0018_0000。ブロック 62 の開始アドレスは、0x001C_0000 0: ブロック 54 の開始アドレスは、0x001C_0000。ブロック 62 の開始アドレスは、0x0018_0000
	BLCKSWP[1]	1: ブロック 55 の開始アドレスは、0x0018_8000。ブロック 63 の開始アドレスは、0x001C_8000 0: ブロック 55 の開始アドレスは、0x001C_8000。ブロック 63 の開始アドレスは、0x0018_8000
	BLCKSWP[2]	1: ブロック 56 の開始アドレスは、0x0019_0000。ブロック 64 の開始アドレスは、0x001D_0000 0: ブロック 56 の開始アドレスは、0x001D_0000。ブロック 64 の開始アドレスは、0x0019_0000
	BLCKSWP[3]	1: ブロック 57 の開始アドレスは、0x0019_8000。ブロック 65 の開始アドレスは、0x001D_8000 0: ブロック 57 の開始アドレスは、0x001D_8000。ブロック 65 の開始アドレスは、0x0019_8000
	BLCKSWP[4]	1: ブロック 58 の開始アドレスは、0x001A_0000。ブロック 66 の開始アドレスは、0x001E_0000 0: ブロック 58 の開始アドレスは、0x001E_0000。ブロック 66 の開始アドレスは、0x001A_0000
	BLCKSWP[5]	1: ブロック 59 の開始アドレスは、0x001A_8000。ブロック 67 の開始アドレスは、0x001E_8000 0: ブロック 59 の開始アドレスは、0x001E_8000。ブロック 67 の開始アドレスは、0x001A_8000
	BLCKSWP[6]	1: ブロック 60 の開始アドレスは、0x001B_0000。ブロック 68 の開始アドレスは、0x001F_0000 0: ブロック 60 の開始アドレスは、0x001F_0000。ブロック 68 の開始アドレスは、0x001B_0000
	BLCKSWP[7]	1: ブロック 61 の開始アドレスは、0x001B_8000。ブロック 69 の開始アドレスは、0x001F_8000 0: ブロック 61 の開始アドレスは、0x001F_8000。ブロック 69 の開始アドレスは、0x001B_8000
1.5 MB 製品	BLCKSWP[0]	1: ブロック 42 の開始アドレスは、0x0012_0000。ブロック 48 の開始アドレスは、0x0015_0000 0: ブロック 42 の開始アドレスは、0x0015_0000。ブロック 48 の開始アドレスは、0x0012_0000
	BLCKSWP[1]	1: ブロック 43 の開始アドレスは、0x0012_8000。ブロック 49 の開始アドレスは、0x0015_8000 0: ブロック 43 の開始アドレスは、0x0015_8000。ブロック 49 の開始アドレスは、0x0012_8000
	BLCKSWP[2]	1: ブロック 44 の開始アドレスは、0x0013_0000。ブロック 50 の開始アドレスは、0x0016_0000 0: ブロック 44 の開始アドレスは、0x0016_0000。ブロック 50 の開始アドレスは、0x0013_0000
	BLCKSWP[3]	1: ブロック 45 の開始アドレスは、0x0013_8000。ブロック 51 の開始アドレスは、0x0016_8000 0: ブロック 45 の開始アドレスは、0x0016_8000。ブロック 51 の開始アドレスは、0x0013_8000
	BLCKSWP[4]	1: ブロック 46 の開始アドレスは、0x0014_0000。ブロック 52 の開始アドレスは、0x0017_0000 0: ブロック 46 の開始アドレスは、0x0017_0000。ブロック 52 の開始アドレスは、0x0014_0000
	BLCKSWP[5]	1: ブロック 47 の開始アドレスは、0x0014_8000。ブロック 53 の開始アドレスは、0x0017_8000 0: ブロック 47 の開始アドレスは、0x0017_8000。ブロック 53 の開始アドレスは、0x0014_8000

表 6.2 各製品の BLCKSWP ビットの指定内容 (2/2)

	BLCKSWP ビット	0/1 選択
1 MB 製品	BLCKSWP[0]	1: ブロック 30 の開始アドレスは、0x000C_0000。ブロック 34 の開始アドレスは、0x000E_0000 0: ブロック 30 の開始アドレスは、0x000E_0000。ブロック 34 の開始アドレスは、0x000C_0000
	BLCKSWP[1]	1: ブロック 31 の開始アドレスは、0x000C_8000。ブロック 35 の開始アドレスは、0x000E_8000 0: ブロック 31 の開始アドレスは、0x000E_8000。ブロック 35 の開始アドレスは、0x000C_8000
	BLCKSWP[2]	1: ブロック 32 の開始アドレスは、0x000D_0000。ブロック 36 の開始アドレスは、0x000F_0000 0: ブロック 32 の開始アドレスは、0x000F_0000。ブロック 36 の開始アドレスは、0x000D_0000
	BLCKSWP[3]	1: ブロック 33 の開始アドレスは、0x000D_8000。ブロック 37 の開始アドレスは、0x000F_8000 0: ブロック 33 の開始アドレスは、0x000F_8000。ブロック 37 の開始アドレスは、0x000D_8000

6.2.6 BPS, BPS_SEC, BPS_SEL : ブロック保護設定レジスタ

address:

BPS: 0x0100_A1C0, 0x0100_A1C4, 0x0100_A1C8, 0x0100_A1CC
BPS_SEC: 0x0100_A240, 0x0100_A244, 0x0100_A248, 0x0100_A24C
BPS_SEL: 0x0100_A2C0, 0x0100_A2C4, 0x0100_A2C8, 0x0100_A2CC

Bit position:	31 … 0
Bit field:	
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)

注 1. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

セキュア開発者のみが BPS_SEC レジスタおよび BPS_SEL レジスタを書き換え可能です。BPS_SEC レジスタは、セキュア開発者用で、BPS レジスタは非セキュア開発者用です。適用される設定値は、BPS_SEL レジスタの対応ビットの設定値により決まります。詳細は、「6.3.3. オプション設定メモリのセキュリティ属性」を参照してください。

BPS レジスタおよび BPS_SEC レジスタは、コードフラッシュメモリへのプログラミングおよびイレースを無効にするレジスタです。本レジスタのビットが 0 の場合、対応するブロックへのプログラミングおよびイレースは無効です。図 6.3 に、各製品のコードフラッシュのブロック構成を示します。図 6.4 に、レジスタのビットとブロック番号の関係を示します。使用されていないビットは予約ビットで、1 に設定します。

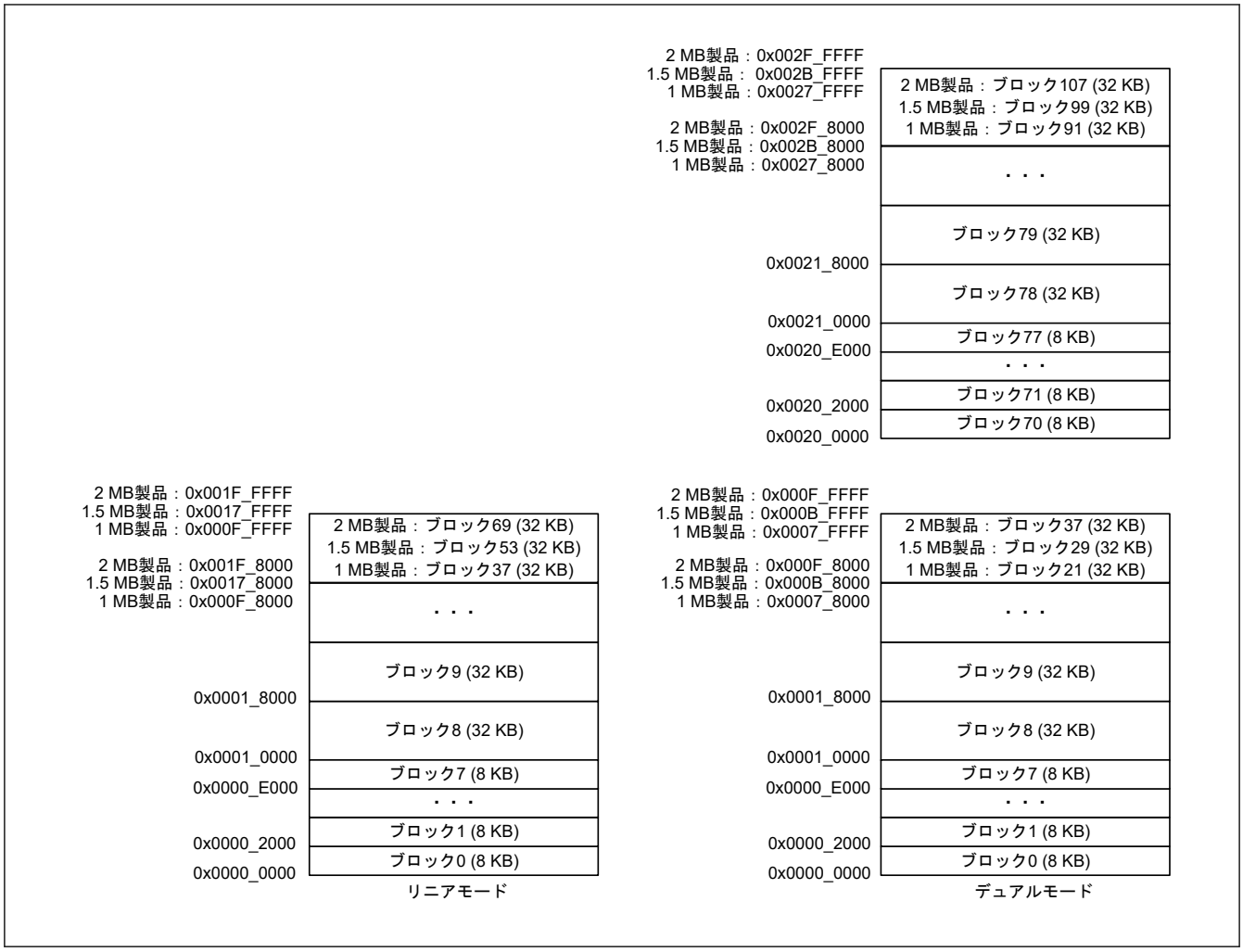


図 6.3　コードフラッシュのブロック構成

レジスタ	アドレス	+31	+30	+29	+28	+27	+26	+25	+24	+23	+22	+21	+20	+19	+18	+17	+16	+15	+14	+13	+12	+11	+10	+9	+8	+7	+6	+5	+4	+3	+2	+1	+0
BPS_SEL	0x0100_A2CC																					107	106	105	104	103	102	101	100	99	98	97	96
	0x0100_A2C8	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	79	78	77	76	75	74	73	72	71	70	69	68	67	66	65	64
	0x0100_A2C4	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32
	0x0100_A2C0	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	⋮																																
BPS_SEC	0x0100_A24C																					107	106	105	104	103	102	101	100	99	98	97	96
	0x0100_A248	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	79	78	77	76	75	74	73	72	71	70	69	68	67	66	65	64
	0x0100_A244	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32
	0x0100_A240	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
	⋮																																
BPS	0x0100_A1CC																					107	106	105	104	103	102	101	100	99	98	97	96
	0x0100_A1C8	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84	83	82	81	80	79	78	77	76	75	74	73	72	71	70	69	68	67	66	65	64
	0x0100_A1C4	63	62	61	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32
	0x0100_A1C0	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0

図 6.4　レジスタのビットとブロック番号の関係

6.2.7 PBPS, PBPS_SEC : 永久ブロック保護設定レジスタ

Address: PBPS: 0x0100_A1E0, 0x0100_A1E4, 0x0100_A1E8, 0x0100_A1EC
PBPS_SEC: 0x0100_A260, 0x0100_A264, 0x0100_A268, 0x0100_A26C

Bit position:	31 … 0
Bit field:	
Value after reset:	ユーザー設定値(注1)

注 1. ブランク品の値は、0xFFFFFFFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

セキュア開発者のみが PBPS_SEC レジスタを書き換え可能です。PBPS_SEC レジスタはセキュア開発者用で、PBPS レジスタは非セキュア開発者用です。適用される設定値は、BPS_SEL レジスタの対応ビットの設定値により決まります。詳細は、「6.3.3. オプション設定メモリのセキュリティ属性」を参照してください。セキュリティ属性レジスタは、ブロック保護および永久ブロック保護の両方で同じ BPS_SEL レジスタになります。

PBPS レジスタおよび PBPS_SEC レジスタは、BPS レジスタおよび BPS_SEC レジスタのビットへの書き込みをインバリデートします。本レジスタのビットが 0 になるのは、BPS レジスタおよび BPS_SEC レジスタの対応するビットが 0 の場合です。本レジスタのビットが 0 の場合、BPS レジスタおよび BPS_SEC レジスタの対応するビットへの書き込みは無効です。本レジスタのビットは一度 0 にすると、1 に変更できません。表 6.3 に、適用される PBPS レジスタのビットと BPS レジスタのビットとの関係を示します。

本レジスタのビットとブロック番号との関係は、BPS レジスタおよび BPS_SEC レジスタ (「6.2.6. BPS, BPS_SEC, BPS_SEL : ブロック保護設定レジスタ」) と同じです。使用されていないビットは予約ビットで、1 に設定します。

表 6.3 PBPS、PBPS_SEC レジスタのビットと BPS、BPS_SEC レジスタのビットとの関係

適用される PBPS のビット	適用される BPS のビット	内容
1	1	対応するブロックへのプログラミングおよびイレースは有効。
1	0	対応するブロックへのプログラミングおよびイレースは無効。FBPROT0 または FBPROT1 レジスタにより保護をキャンセル可能。
0	1	本条件の設定不可
0	0	対応するブロックへのプログラミングおよびイレースは永久に無効。

6.3 オプション設定メモリの設定方法

6.3.1 オプション設定メモリへのデータの配置方法

オプション設定メモリにプログラムするデータは、図 6.1 に示すアドレスに配置してください。配置したデータは、フラッシュメモリ書き込みソフトウェアやオンチップデバッガなどのツールで使用されます。

注. プログラミング形式はコンパイラによって異なります。 詳細については、コンパイラのマニュアルを参照してください。

6.3.2 オプション設定メモリにプログラムするデータの設定方法

「6.3.1. オプション設定メモリへのデータの配置方法」に記載した方法でデータを配置するだけでは、オプション設定メモリにデータを書き込むことにはなりません。合わせて、本項に記載されている下記のいずれかを実施してください。

(1) セルフプログラミングでオプション設定メモリを変更する場合

コンフィグレーション設定領域のオプション設定メモリへデータを書き込むには、コンフィグレーション設定コマンドを使用してください。

オプション設定メモリはバックグラウンドオペレーション (BGO) に対応していません。オプション設定メモリに書き込むには、書き込みソフトウェアを SRAM にコピー後 SRAM にジャンプします。

コンフィグレーション設定コマンドの詳細は、「50. フラッシュメモリ」を参照してください。

(2) OCD によるデバッグ時またはフラッシュライタによってプログラムする場合

この手順は使用するツールによって異なるため、詳細についてはツールのマニュアルを参照してください。

本 MCU には、以下の 2 つの設定手順があります。

- 「6.3.1. オプション設定メモリへのデータの配置方法」に記述されているように配置されたデータを、コンパイラが生成するオブジェクトファイルやモトローラ S 形式ファイルから読み取り、本 MCU へプログラムします
- ツールの GUI インタフェースを使用して、「6.3.1. オプション設定メモリへのデータの配置方法」に記述されているように配置されたデータをプログラムします

6.3.3 オプション設定メモリのセキュリティ属性

非セキュア (FUNC NAME)、セキュア (FUNC NAME_SEC)、セキュリティ属性 (FUNC NAME_SEL) 用に 3 つのレジスタを備えた機能があります。セキュアおよびセキュリティ属性用のレジスタを設定できるのはセキュア開発者のみです。図 6.5 に示すように、セキュリティ属性レジスタのビットが 0 になると、セキュアレジスタの対応ビットが適用されます。セキュリティ属性レジスタのビットが 1 になると、非セキュアレジスタの対応ビットが適用されます。

たとえば、OFS1 レジスタの LVD をセキュアに、OFS1 レジスタの HOCO を非セキュアに設定したい場合、セキュア開発者は OFS1_SEL レジスタを下記のように設定する必要があります。

OFS1_SEL = 0xFFFFFFF8

このように設定すると、OFS1_SEC レジスタの LVDAS および VDSEL[1:0]ビット値と OFS1 レジスタの HOCOFRQ0[1:0]および HOCOEN ビット値が MCU に適用されます。セキュリティ属性レジスタ (FUNC NAME_SEL) の予約ビットは 1 に設定してください。

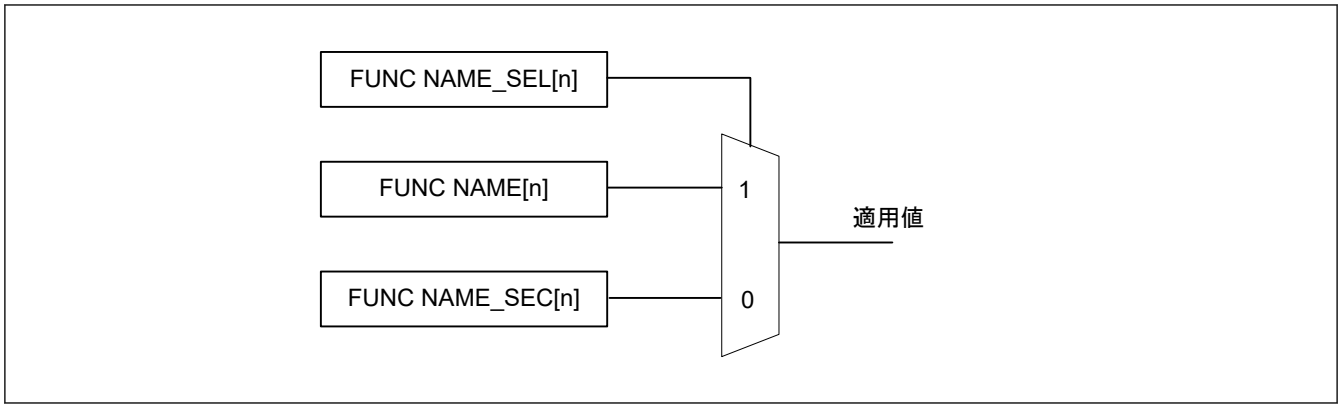


図 6.5 適用される値の選択

6.3.4 設定値のタイミング

SAS、BPS、BPS_SEC、PBPS、PBPS_SEC レジスタにおいて、関連する設定領域とブロック保護の設定値の適用タイミングは、書き込みの直後です。その他のレジスタについては、設定値は MCU リセット後に適用されます。

顧客の工場でのシリアルプログラミングモードでのプログラミングの場合、セキュアユーザー用のブロック保護は MCU リセット後に適用されることに注意してください。ブロック保護のセキュリティ属性レジスタ (BPS_SEL) の初期値は 1（非セキュア）なので、BPS_SEL レジスタの対応ビットが 0（セキュア）に設定されていても、セキュア開発者用のブロック保護設定 (BPS_SEC/PBPS_SEC) は、MCU がリセットされるまで適用されません。

6.4 使用上の注意事項

6.4.1 オプション設定メモリの予約領域および予約ビットにプログラムするデータ

オプション設定メモリの予約領域および予約ビットがプログラム範囲内にある場合、予約領域の全ビットおよび全予約ビットには 1 を書き込んでください。これらのビットに 0 を書き込んだ場合、正常動作は保証されません。

7. 低電圧検出回路 (LVD)

7.1 概要

低電圧検出 (LVD) モジュールは、VCC 端子への入力電圧レベルを監視します。検出レベルはレジスタ設定で選択できます。LVD モジュールは、3 つの独立した電圧レベル検出回路 (LVD0, LVD1, LVD2) から構成されています。LVD0、LVD1、および LVD2 は VCC 端子への入力電圧レベルを測定します。LVD のレジスタは、アプリケーションの設定により、さまざまな電圧しきい値で VCC 端子への入力電圧の変動の検出を設定できます。

電圧監視レジスタを用いることで、電圧しきい値を通過したときに、LVD に割り込み、イベントリンク出力、またはリセットを発生させることができます。

表 7.1 に LVD の仕様を示します。図 7.1 に電圧監視 0 リセット発生回路のブロック図を示します。図 7.2 に電圧監視 1 割り込みおよびリセット回路のブロック図を、図 7.3 に電圧監視 2 割り込みおよびリセット回路のブロック図を示します。

表 7.1 LVD の仕様

項目		電圧監視 0	電圧監視 1	電圧監視 2
動作設定方法		OFS1 レジスタで設定	LVD のレジスタで設定	LVD のレジスタで設定
監視対象		VCC 端子入力電圧	VCC 端子入力電圧	VCC 端子入力電圧
監視電圧		V_{det0}	V_{det1}	V_{det2}
検出イベント		電圧が下降して V_{det0} を通過	電圧が上昇または下降して V_{det1} を通過	電圧が上昇または下降して V_{det2} を通過
検出電圧		OFS1.VDSEL[1:0]ビットで 3 レベルから選択可能	LVD1CMPCR.LVD1LVL[4:0]ビットで 3 レベルから選択可能	LVD2CMPCR.LVD2LVL[2:0]ビットで 3 レベルから選択可能
監視フラグ		なし	LVD1SR.MON フラグ：電圧が V_{det1} より高いか低いかを監視	LVD2SR.MON フラグ：電圧が V_{det2} より高いか低いかを監視
			LVD1SR.DET フラグ : V_{det1} 通過検出	LVD2SR.DET フラグ : V_{det2} 通過検出
電圧検出時の処理	リセット	電圧監視 0 リセット	電圧監視 1 リセット	電圧監視 2 リセット
		V_{det0} > VCC でリセット。 VCC > V_{det0} の一定時間後に CPU 動作再開	V_{det1} > VCC でリセット。 CPU 動作再開タイミングとして、VCC > V_{det1} の一定時間後、または V_{det1} > VCC の一定時間後を選択可能	V_{det2} > VCC でリセット。 CPU 動作再開タイミングとして、VCC > V_{det2} の一定時間後、または V_{det2} > VCC の一定時間後を選択可能
	割り込み	割り込みなし	電圧監視 1 割り込み	電圧監視 2 割り込み
			ノンマスカブル割り込み、またはマスカブル割り込みを選択可能	ノンマスカブル割り込み、またはマスカブル割り込みを選択可能
			V_{det1} > VCC および VCC > V_{det1} の両方、またはどちらかのとき割り込み要求	V_{det2} > VCC および VCC > V_{det2} の両方、またはどちらかのとき割り込み要求
デジタルフィルタ	有効／無効の切り替え	デジタルフィルタ機能なし	利用可能	利用可能
	サンプリング時間	—	LOCO クロックの n 分周 × 2 (n: 2, 4, 8, 16)	LOCO クロックの n 分周 × 2 (n: 2, 4, 8, 16)
イベントリンク機能		なし	利用可能 V_{det1} 通過検出時にイベント信号出力	利用可能 V_{det2} 通過検出時にイベント信号出力
TrustZone フィルタ		—	各レジスタに対してセキュリティ属性の設定が可能	

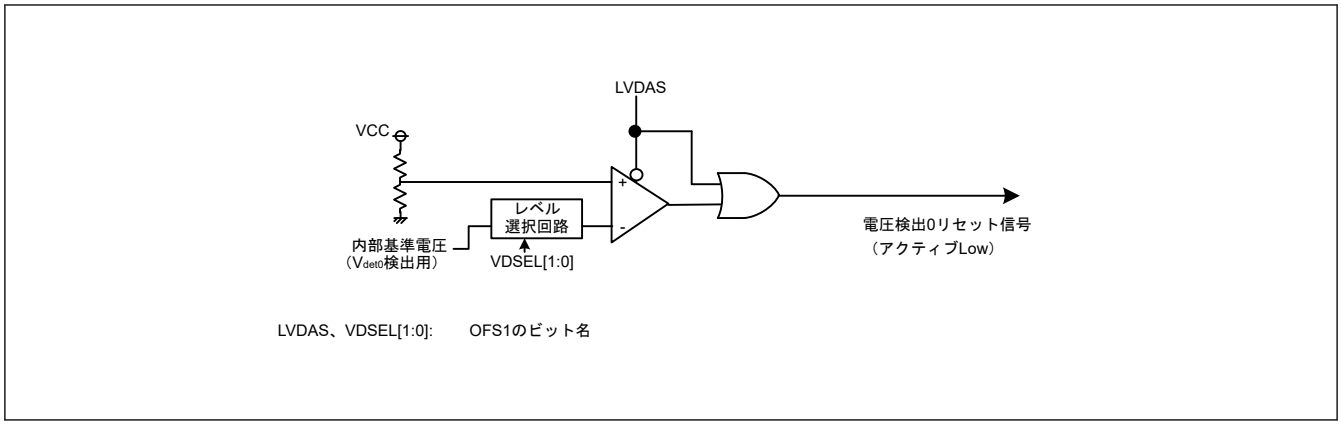


図 7.1 電圧監視 0 リセット発生回路のブロック図

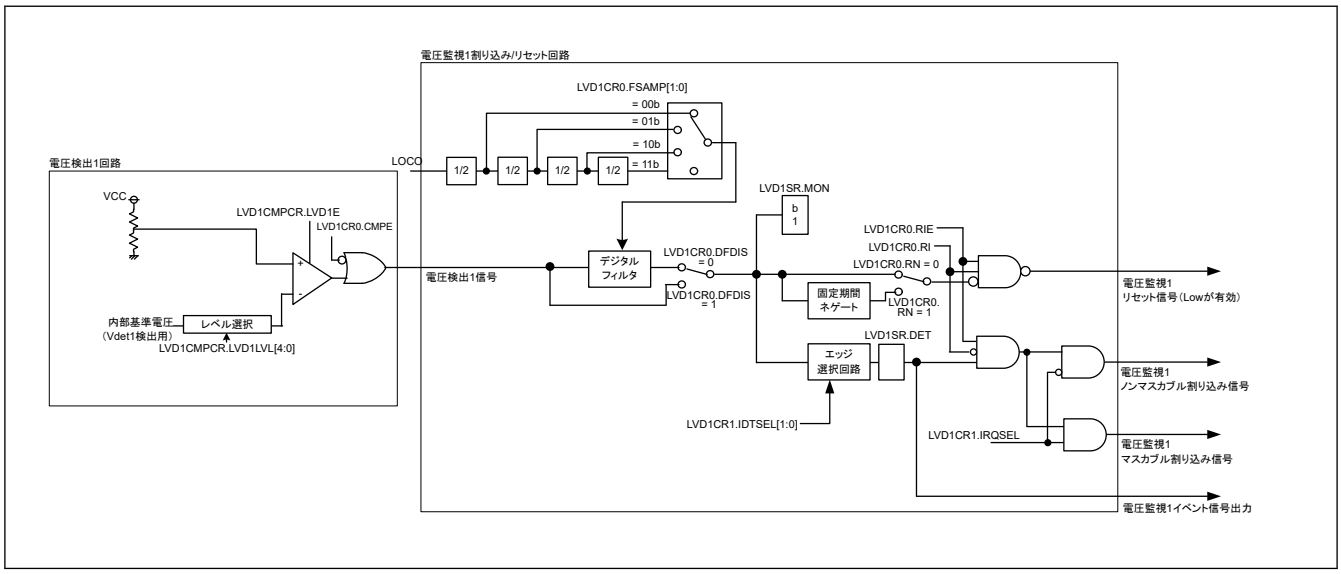


図 7.2 電圧監視 1 割り込みおよびリセット回路のブロック図

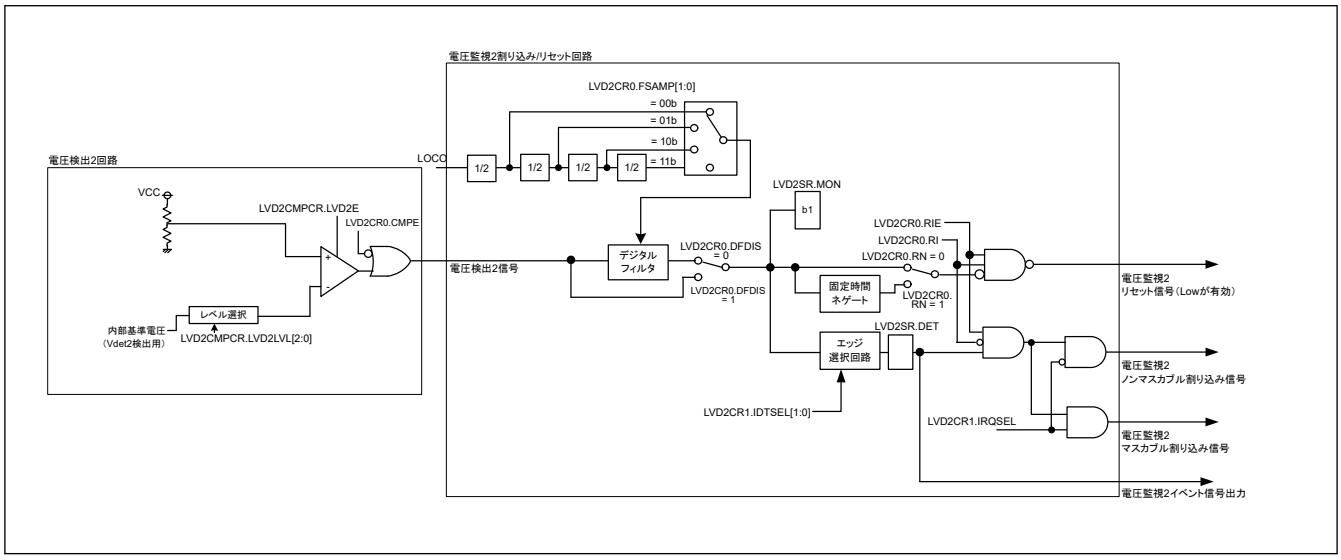


図 7.3 電圧監視 2 割り込みおよびリセット回路のブロック図

7.2 レジスタの説明

7.2.1 LVDSAR : 低電圧検出セキュリティ属性レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x3CC

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	NONSEC1	NONSEC0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	NONSEC0	非セキュア属性ビット 0 対象レジスタ：LVD1 用レジスタ 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	NONSEC1	非セキュア属性ビット 1 対象レジスタ：LVD2 用レジスタ 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:2	—	読むと 1 が読めます。 書き込み可能な場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

LVDSAR レジスタは LVD レジスタのセキュア属性を制御します。

NONSEC0 ビット（非セキュア属性ビット 0）

本ビットは LVD1CMPCR、LVD1CR0、LVD1CR1、LVD1SR の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC1 ビット（非セキュア属性ビット 1）

本ビットは LVD2CMPCR、LVD2CR0、LVD2CR1、LVD2SR の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

7.2.2 LVD1CMPCR : 電圧監視 1 コンパレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x417

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	LVD1E	—	—	LVD1LVL[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	1	0	0	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	LVD1LVL[4:0]	電圧検出 1 レベル選択（電圧下降時の標準電圧） 0x11: 2.99 V (Vdet1_1) 0x12: 2.92 V (Vdet1_2) 0x13: 2.85 V (Vdet1_3) その他: 設定禁止	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	LVD1E	電圧検出 1 有効 0: 電圧検出 1 回路無効 1: 電圧検出 1 回路有効	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

LVD1CMPCR.LVD1LVL ビットは、LVD1CMPCR.LVD1E ビットと LVD2CMPCR.LVD2E ビットの両方が 0 の時だけ書き換えることができます。また、電圧検出回路 1 と電圧検出回路 2 は、同じ電圧検出レベルに設定しないでください。

LVD1CMPCR.LVD1LVL ビットと LVD1CMPCR.LVD1E ビットを同時に書き換えないでください。

LVD1E ビット（電圧検出 1 有効）

電圧検出 1 の割り込み／リセットまたは LVD1SR.MON ビットを使用する場合、LVD1E ビットを 1 にしてください。LVD1E ビットの値を 0 から 1 に変更した後、$t_{d(E-A)}$経過すると、電圧検出 1 回路が動作を開始します。また、ディープソフトウェアスタンバイモード時に電圧検出 1 回路を使用する場合、DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットを 11b にしないでください。

7.2.3 LVD2CMPCR : 電圧監視 2 コンパレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x418

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	LVD2E	—	—	—	—	LVD2LVL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	LVD2LVL[2:0]	電圧検出 2 レベル選択（電圧下降時の標準電圧） 1 0 1: 2.99 V (Vdet2_1) 1 1 0: 2.92 V (Vdet2_2) 1 1 1: 2.85 V (Vdet2_3) その他: 設定禁止	R/W
6:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	LVD2E	電圧検出 2 有効 0: 電圧検出 2 回路無効 1: 電圧検出 2 回路有効	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

LVD2CMPCR.LVD2LVL ビットは、LVD1CMPCR.LVD1E ビットと LVD2CMPCR.LVD2E ビットの両方が 0 の時だけ書き換えることができます。また、電圧検出回路 1 と電圧検出回路 2 は、同じ電圧検出レベルに設定しないでください。

LVD2CMPCR.LVD2LVL ビットと LVD2CMPCR.LVD2E ビットを同時に書き換えないでください。

LVD2E ビット（電圧検出 2 有効）

電圧検出 2 の割り込み／リセットまたは LVD2SR.MON ビットを使用する場合、LVD2E ビットを 1 にしてください。LVD2E ビットの値を 0 から 1 に変更した後、$t_{d(E-A)}$経過すると、電圧検出 2 回路が動作を開始します。また、

ディープソフトウェアスタンバイモード時に電圧検出 2 回路を使用する場合、DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットを 11b にしないでください。

7.2.4 LVD1CR0 : 電圧監視 1 回路コントロールレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x41A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RN	RI	FSAMP[1:0]		—	CMPE	DFDIS	RIE
Value after reset:	1	0	0	0	x	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RIE	電圧監視 1 割り込み／リセット許可 0: 禁止 1: 許可	R/W
1	DFDIS	電圧監視 1 デジタルフィルタ無効 0: デジタルフィルタ有効 1: デジタルフィルタ無効	R/W
2	CMPE	電圧監視 1 回路比較結果出力許可 0: 電圧監視 1 回路比較結果出力禁止 1: 電圧監視 1 回路比較結果出力許可	R/W
3	—	読み出し値は不定です。書く場合、1 としてください。	R/W
5:4	FSAMP[1:0]	サンプリングクロック選択 0 0: LOCO クロックの 2 分周 0 1: LOCO クロックの 4 分周 1 0: LOCO クロックの 8 分周 1 1: LOCO クロックの 16 分周	R/W
6	RI	電圧監視 1 回路モード選択 0: V_{det1} 通過時に電圧監視 1 割り込み発生 1: 下降して V_{det1} 通過時に電圧監視 1 リセット許可	R/W
7	RN	電圧監視 1 リセットネゲート選択 0: VCC > V_{det1} 検出時、安定時間 (t_{LVD1}) 経過後にネゲート 1: LVD1 リセットアサート時、安定時間 (t_{LVD1}) 経過後にネゲート	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

RIE ビット（電圧監視 1 割り込み／リセット許可）

RIE ビットは電圧監視 1 割り込み／リセットを許可または禁止にします。フラッシュメモリのプログラムまたはイレース中は、電圧監視 1 割り込みも電圧監視 1 リセットも発生しないようにしてください。

DFDIS ビット（電圧監視 1 デジタルフィルタ無効）

DFDIS ビットはデジタルフィルタの有効または無効を設定します。このビットが 0（有効）の場合は、LOCOCR.LCSTP ビットは 0（LOCO 動作）にしてください。電圧監視 1 回路をソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードで使用する場合、このビットを 1（無効）にしてください。

CMPE ビット（電圧監視 1 回路比較結果出力許可）

CMPE ビットは、電圧監視 1 回路比較結果出力を許可または禁止します。電圧検出 1 回路が有効になり安定時間 ($t_{d(E-A)}$) が経過した後に、CMPE ビットを 1 に設定してください。電圧検出 1 回路を停止するときは、CMPE ビットを 0 に設定してから電圧検出 1 回路を無効にしてください。

FSAMP[1:0]ビット（サンプリングクロック選択）

FSAMP[1:0]ビットは、LVD1CR0.DFDIS ビットが 1（デジタルフィルタ無効）の場合のみ、書き換え可能です。LVD1CR0.DFDIS ビットが 0（デジタルフィルタ有効）の場合は書き換えないでください。

RI ビット（電圧監視 1 回路モード選択）

RI ビットが 1（電圧監視 1 リセット選択）の場合、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移できません。この場合、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移するには、RI ビットを 0（電圧監視 1 割り込み選択）にしてください。

RN ビット（電圧監視 1 リセットネゲート選択）

RN ビットを 1（LVD1 リセット信号のアサート後、安定時間経過後にネゲート）にする場合、LOCOCR.LCSTP ビットは 0（LOCO 動作）にしてください。また、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードでは、RN ビットは 0（VCC > V_{det1} 検出時、安定時間経過後にネゲート）のみが可能です。この場合、RN ビットを 1 にしないでください。

7.2.5 LVD2CR0 : 電圧監視 2 回路コントロールレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x41B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RN	RI	FSAMP[1:0]		—	CMPE	DFDIS	RIE
Value after reset:	1	0	0	0	x	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RIE	電圧監視 2 割り込み／リセット許可 0: 禁止 1: 許可	R/W
1	DFDIS	電圧監視 2 デジタルフィルタ無効 0: デジタルフィルタ有効 1: デジタルフィルタ無効	R/W
2	CMPE	電圧監視 2 回路比較結果出力許可 0: 電圧監視 2 回路比較結果出力禁止 1: 電圧監視 2 回路比較結果出力許可	R/W
3	—	読み出し値は不定です。書く場合、1 としてください。	R/W
5:4	FSAMP[1:0]	サンプリングクロック選択 0 0: LOCO クロックの 2 分周 0 1: LOCO クロックの 4 分周 1 0: LOCO クロックの 8 分周 1 1: LOCO クロックの 16 分周	R/W
6	RI	電圧監視 2 回路モード選択 0: V_{det2} 通過時に電圧監視 2 割り込み発生 1: 下降して V_{det2} 通過時に電圧監視 2 リセット許可	R/W
7	RN	電圧監視 2 リセットネゲート選択 0: VCC > V_{det2} 検出時、安定時間 (t_{LVD2}) 経過後にネゲート 1: LVD2 リセットアサート時、安定時間 (t_{LVD2}) 経過後にネゲート	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

RIE ビット（電圧監視 2 割り込み／リセット許可）

RIE ビットは電圧監視 2 割り込み／リセットを許可または禁止にします。フラッシュメモリのプログラムまたはイレース中は、電圧監視 2 割り込みも電圧監視 2 リセットも発生しないようにしてください。

DFDIS ビット（電圧監視 2 デジタルフィルタ無効）

DFDIS ビットはデジタルフィルタの有効または無効を設定します。このビットが 0（デジタルフィルタ有効）の場合は、LOCOCR.LCSTP ビットは 0（LOCO 動作）にしてください。電圧監視 2 回路をソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードで使用する場合、このビットを 1（デジタルフィルタ無効）にしてください。

CMPE ビット（電圧監視 2 回路比較結果出力許可）

CMPE ビットは、電圧監視 2 回路比較結果出力を許可または禁止します。電圧検出 2 回路が有効になり安定時間（$t_{d(E-A)}$）が経過した後に、CMPE ビットを 1 に設定してください。電圧検出 2 回路を停止するときは、CMPE ビットを 0 に設定してから電圧検出 2 回路を無効にしてください。

FSAMP[1:0]ビット（サンプリングクロック選択）

FSAMP[1:0]ビットは、LVD2CR0.DFDIS ビットが 1（デジタルフィルタ無効）の場合のみ、書き換え可能です。LVD2CR0.DFDIS ビットが 0（デジタルフィルタ有効）の場合は書き換えないでください。

RI ビット（電圧監視 2 回路モード選択）

RI ビットが 1（電圧監視 2 リセット選択）の場合、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移できません。この場合、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移するには、RI ビットを 0（電圧監視 2 割り込み選択）にしてください。

RN ビット（電圧監視 2 リセットネゲート選択）

RN ビットを 1 にする（LVD2 リセットがアサートされ一定時間が経過した後に LVD2 リセットをネゲートする）場合、LOCOCR.LCSTP ビットは 0（LOCO 動作）にしてください。また、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードに遷移すると、RN ビットは 0（VCC > V_{det2} 検出時、安定時間経過後にネゲート）のみが可能です。この場合、RN ビットを 1（LVD2 リセット信号のアサート後、安定時間経過後にネゲート）にしないでください。

7.2.6 LVD1CR1 : 電圧監視 1 回路コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0E0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	IRQSEL	IDTSEL[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	IDTSEL[1:0]	電圧監視 1 割り込み発生条件選択 0 0: VCC ≧ V_{det1}（上昇）検出時に発生 0 1: VCC < V_{det1}（下降）検出時に発生 1 0: 下降および上昇検出時に発生 1 1: 設定禁止	R/W
2	IRQSEL	電圧監視 1 割り込み種類選択 0: ノンマスカブル割り込み 1: マスカブル割り込み(注1)	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注 1. マスカブル割り込みを設定する場合、ICU にある NMIER.LVD1EN ビットをリセット状態から変更しないでください。

7.2.7 LVD1SR : 電圧監視 1 回路ステータスレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0E1

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	MON	DET
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DET	電圧監視 1 電圧変化検出フラグ 0: 未検出 1: V_{det1} 通過検出	R/W(注1)
1	MON	電圧監視 1 信号監視フラグ 0: VCC < V_{det1} 1: VCC ≧ V_{det1} または MON 無効	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注 1. このビットは 0 のみ書けます。0 を書いた後、このビットの読み出し値に反映されるまでにシステムクロックで 2 サイクルの時間が必要です。

DET フラグ（電圧監視 1 電圧変化検出フラグ）

DET フラグは、LVD1CMPCR.LVD1E ビットが 1（電圧検出 1 回路有効）であり、かつ LVD1CR0.CMPE ビットが 1（電圧監視 1 回路比較結果出力許可）のときに有効になります。

V_{det1} を検出するとき、LVD1CR0.RIE を 0（禁止）にした後、DET フラグを 0 にしてください。LVD1CR0.RIE ビットを 0 に設定した後、そのビットを 1（許可）に設定する場合は、PCLKB の 2 サイクル以上待ってから設定してください。

MON フラグ（電圧監視 1 信号監視フラグ）

MON フラグは、LVD1CMPCR.LVD1E ビットが 1（電圧検出 1 回路有効）であり、かつ LVD1CR0.CMPE ビットが 1（電圧監視 1 回路比較結果出力許可）のときに有効になります。

7.2.8 LVD2CR1 : 電圧監視 2 回路コントロールレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0E2

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	IRQSEL	IDTSEL[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	IDTSEL[1:0]	電圧監視 2 割り込み発生条件選択 0 0: VCC ≧ V_{det2}（上昇）検出時に発生 0 1: VCC < V_{det2}（下降）検出時に発生 1 0: 下降および上昇検出時に発生 1 1: 設定禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	IRQSEL	電圧監視 2 割り込み種類選択 0: ノンマスカブル割り込み 1: マスカブル割り込み(注1)	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。
注 1. マスカブル割り込みを設定する場合、ICU にある NMIER.LVD2EN ビットをリセット状態から変更しないでください。

7.2.9 LVD2SR : 電圧監視 2 回路ステータスレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0E3

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	MON	DET
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DET	電圧監視 2 電圧変化検出フラグ 0: 未検出 1: V_{det2} 通過検出	R/W(注1)
1	MON	電圧監視 2 信号モニタフラグ 0: VCC < V_{det2} 1: VCC ≧ V_{det2} または MON 無効	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。
注 1. 0 のみ書けます。0 を書いた後、このビットの読み出し値に反映されるまでにシステムクロックで 2 サイクルの時間が必要です。

DET フラグ（電圧監視 2 電圧変化検出フラグ）

DET フラグは、LVD2CMPCR.LVD2E ビットが 1（電圧検出 2 回路有効）であり、かつ LVD2CR0.CMPE ビットが 1（電圧監視 2 回路比較結果出力許可）のときに有効になります。

V_{det2} を検出するとき、LVD2CR0.RIE を 0（禁止）にした後、DET フラグを 0 にしてください。LVD2CR0.RIE ビットを 0 に設定した後、そのビットを 1（許可）に設定する場合は、PCLKB の 2 サイクル以上待ってから設定してください。

MON フラグ（電圧監視 2 信号モニタフラグ）

MON フラグは、LVD2CMPCR.LVD2E ビットが 1（電圧検出 2 回路有効）であり、かつ LVD2CR0.CMPE ビットが 1（電圧監視 2 回路比較結果出力許可）のときに有効になります。

7.3 VCC 入力電圧の監視

7.3.1 V_{det0} の監視

電圧監視 0 の比較結果は、読み出すことができません。

7.3.2 V_{det1} の監視

表 7.2 に V_{det1} の監視の設定手順を示します。設定が完了すると、LVD1SR.MON フラグで電圧監視 1 の比較結果を監視できます。

表 7.2 V_{det1} の監視の設定手順

手順		電圧監視 1 による比較結果監視
電圧検出 1 回路の設定	1	LVD1CMPCR.LVD1LVL[4:0]ビットへ書き込みを行う前に、LVD1CMPCR.LVD1E を 0 にして電圧検出 1 回路を無効にする
	2	LVD1CMPCR.LVD1LVL[4:0]ビットで検出電圧を選択する
	3	LVD1CMPCR.LVD1E を 1 にして、電圧検出 1 回路を有効にする
	4	LVD1 が有効になった後に動作が安定するまで $t_{d\ (E-A)}$以上待つ(注1)
デジタルフィルタの設定 (注2)	5	LVD1CR0.FSAMP[1:0]ビットでデジタルフィルタのサンプリングクロックを選択する
	6	LVD1CR0.DFDIS を 0 にして、デジタルフィルタを有効にする
	7	LOCO クロックの 2n + 3 サイクル以上待つ（ここで、n = 2, 4, 8, 16 であり、デジタルフィルタのサンプリングクロックは LOCO クロックの n 分周である）
出力許可の設定	8	LVD1CR0.CMPE を 1 にして、電圧監視 1 の比較結果出力を許可する

注 1. 手順 4 の待機時間中に手順 5～7 を行うことができます。$t_{d\ (E-A)}$の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 2. デジタルフィルタを使用しない場合、手順 5～7 は不要です。

7.3.3 V_{det2} の監視

表 7.3 に V_{det2} の監視の設定手順を示します。設定が完了すると、LVD2SR.MON フラグで電圧監視 2 の比較結果を監視できます。

表 7.3 V_{det2} の監視の設定手順

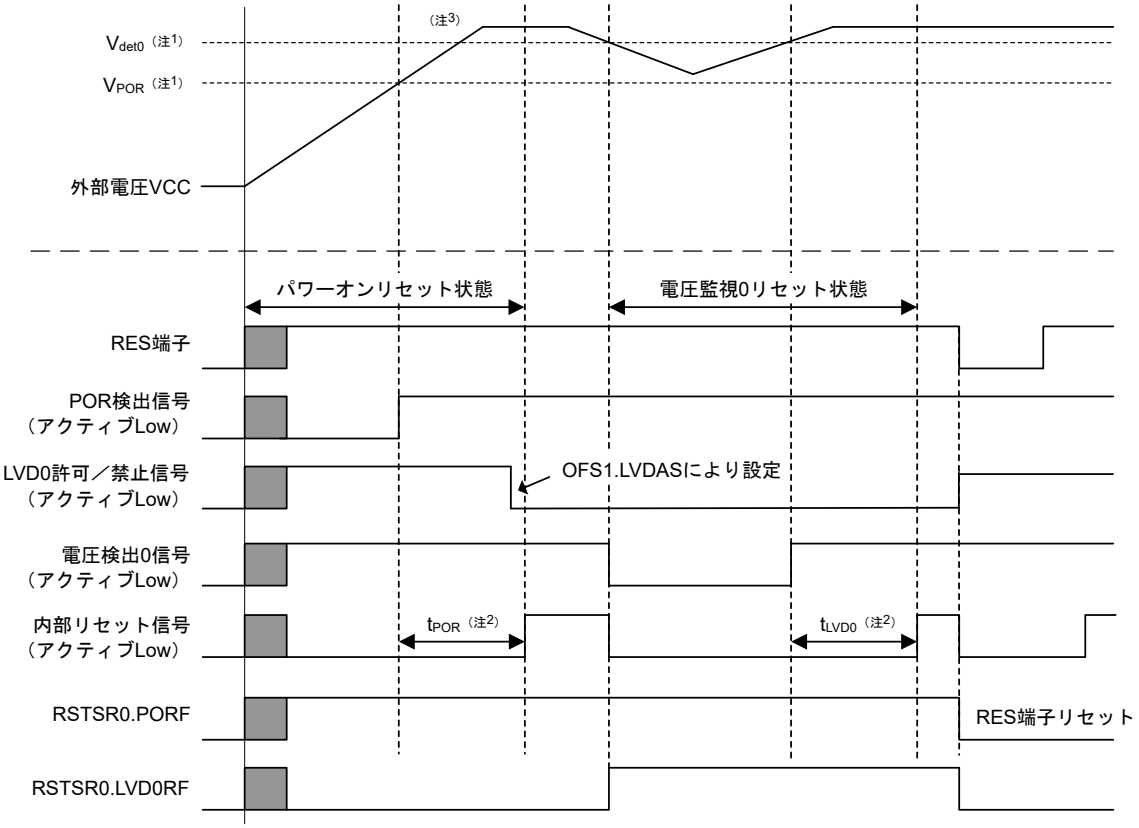
手順		電圧監視 2 による比較結果監視
電圧検出 2 回路の設定	1	LVD2CMPCR.LVD2LVL[2:0]ビットへ書き込みを行う前に、LVD2CMPCR.LVD2E を 0 にして電圧検出 2 回路を無効にする
	2	LVD2CMPCR.LVD2LVL[2:0]ビットで検出電圧を選択する
	3	LVD2CMPCR.LVD2E を 1 にして、電圧検出 2 回路を有効にする
	4	LVD2 が有効になった後に動作が安定するまで $t_{d\ (E-A)}$以上待つ(注1)
デジタルフィルタの設定 (注2)	5	LVD2CR0.FSAMP[1:0]ビットでデジタルフィルタのサンプリングクロックを選択する
	6	LVD2CR0.DFDIS を 0 にして、デジタルフィルタを有効にする
	7	LOCO クロックの 2n + 3 サイクル以上待つ（ここで、n = 2, 4, 8, 16 であり、デジタルフィルタのサンプリングクロックは LOCO クロックの n 分周である）
出力許可の設定	8	LVD2CR0.CMPE を 1 にして、電圧監視 2 の比較結果出力を許可する

注 1. 手順 4 の待機時間中に手順 5～7 を行うことができます。$t_{d\ (E-A)}$の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 2. デジタルフィルタを使用しない場合、手順 5～7 は不要です。

7.4 電圧監視 0 リセット

電圧監視 0 リセットを使用する場合は、OFS1.LVDAS ビットを 0 にクリアして、リセット後、電圧監視 0 リセットを有効にしてください。ただし、ブートモード時は、OFS1.LVDAS ビットの値に関係なく、電圧監視 0 リセットは無効です。

図 7.4 に電圧監視 0 リセットの動作例を示します。



注. 電気的特性の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 1. V_{POR} はパワーオンリセットの検出レベルを表し、V_{det0} は電圧監視 0 リセットの検出レベルを表します。
注 2. t_{POR}: パワーオンリセットが解除されるまでの期間
t_{LVD0}: LVD0 リセットが解除されるまでの期間
注 3. パワーオンの際に VCC が最低保証電圧に達した後、パワーオンリセットが解除されます。

図 7.4 電圧監視 0 リセットの動作例

7.5 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット

電圧監視 1 回路での比較結果により、割り込みまたはリセットを発生させることができます。

表 7.4 に、電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの動作設定手順を示します。表 7.5 に、電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの停止設定手順を示します。図 7.5 に電圧監視 1 割り込みの動作例を示します。電圧監視 1 リセットの動作については、「5. リセット」の図 5.2 を参照してください。

なお、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードで電圧監視 1 回路を使用する場合は、回路を本項に記述している手順で設定してください。

(1) ソフトウェアスタンバイモード時の設定

- デジタルフィルタを無効 (LVD1CR0.DFDIS = 1) にしてください。
- VCC > V_{det1} 検出時、LVD1 動作安定時間経過後に電圧監視 1 リセット信号をネゲート (LVD1CR0.RN = 0) にしてください。

(2) ディープソフトウェアスタンバイモード時の設定

- デジタルフィルタを無効 (LVD1CR0.DFDIS = 1) にしてください。
- 電圧監視 1 割り込みを許可 (LVD1CR0.RI = 0) にしてください。電圧監視 1 リセットが許可 (LVD1CR0.RI = 1) になっている場合、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移せず、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

- DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 11b の場合は、電圧監視 1 回路が停止します。ディープソフトウェアスタンバイモードで電圧監視 1 回路を使用するには、DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットを 11b 以外にします。

表 7.4 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの動作設定手順

手順		電圧監視 1 割り込み（電圧監視 1 ELC イベント出力）	電圧監視 1 リセット
電圧検出 1 回路の設定	1	LVD1CMPCR レジスタへ書き込みを行う前に、LVD1CMPCR.LVD1E を 0 にして電圧検出 1 回路を無効にする	
	2	LVD1CMPCR.LVD1LVL[4:0]ビットで検出電圧を選択する	
	3	LVD1CMPCR.LVD1E を 1 にして、電圧検出 1 回路を有効にする	
	4	LVD1 が有効になった後に動作が安定するまで $t_{d\ (E-A)}$以上待つ(注1)	
デジタルフィルタの設定 (注3)	5	LVD1CR0.FSAMP[1:0]ビットでデジタルフィルタのサンプリングクロックを選択する	
	6	LVD1CR0.DFDIS を 0 にして、デジタルフィルタを有効にする	
	7	LOCO クロックの 2n + 3 サイクル以上待つ（ここで、n = 2, 4, 8, 16 であり、デジタルフィルタのサンプリングクロックは LOCO クロックの n 分周である）(注4)	
電圧監視 1 割り込み／リセットの設定	8	LVD1CR0.RI を 0 にして、電圧監視 1 割り込みを選択する	• LVD1CR0.RI を 1 にして、電圧監視 1 リセットを選択する • LVD1CR0.RN ビットでリセットネゲートの種類を選択する
	9	• LVD1CR1.IDTSEL[1:0]ビットで割り込み要求のタイミングを選択する • LVD1CR1.IRQSEL ビットで割り込みの種類を選択する	—
出力許可の設定	10	LVD1SR.DET を 0 にする	
	11	LVD1CR0.RIE を 1 にして、電圧監視 1 割り込み／リセットを許可する(注2)	
	12	LVD1CR0.CMPE を 1 にして、電圧監視 1 の比較結果出力を許可する	

注 1. 手順 4 の待機時間中に手順 5～11 を行うことができます。$t_{d\ (E-A)}$の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 2. ELC イベント信号のみを出力させる場合、手順 11 は不要です。
注 3. デジタルフィルタを使用しない場合、手順 5～7 は不要です。
注 4. 手順 7 の待機時間中に手順 8～11 を行うことができます。

表 7.5 電圧監視 1 割り込み、電圧監視 1 リセット関連ビットの停止設定手順

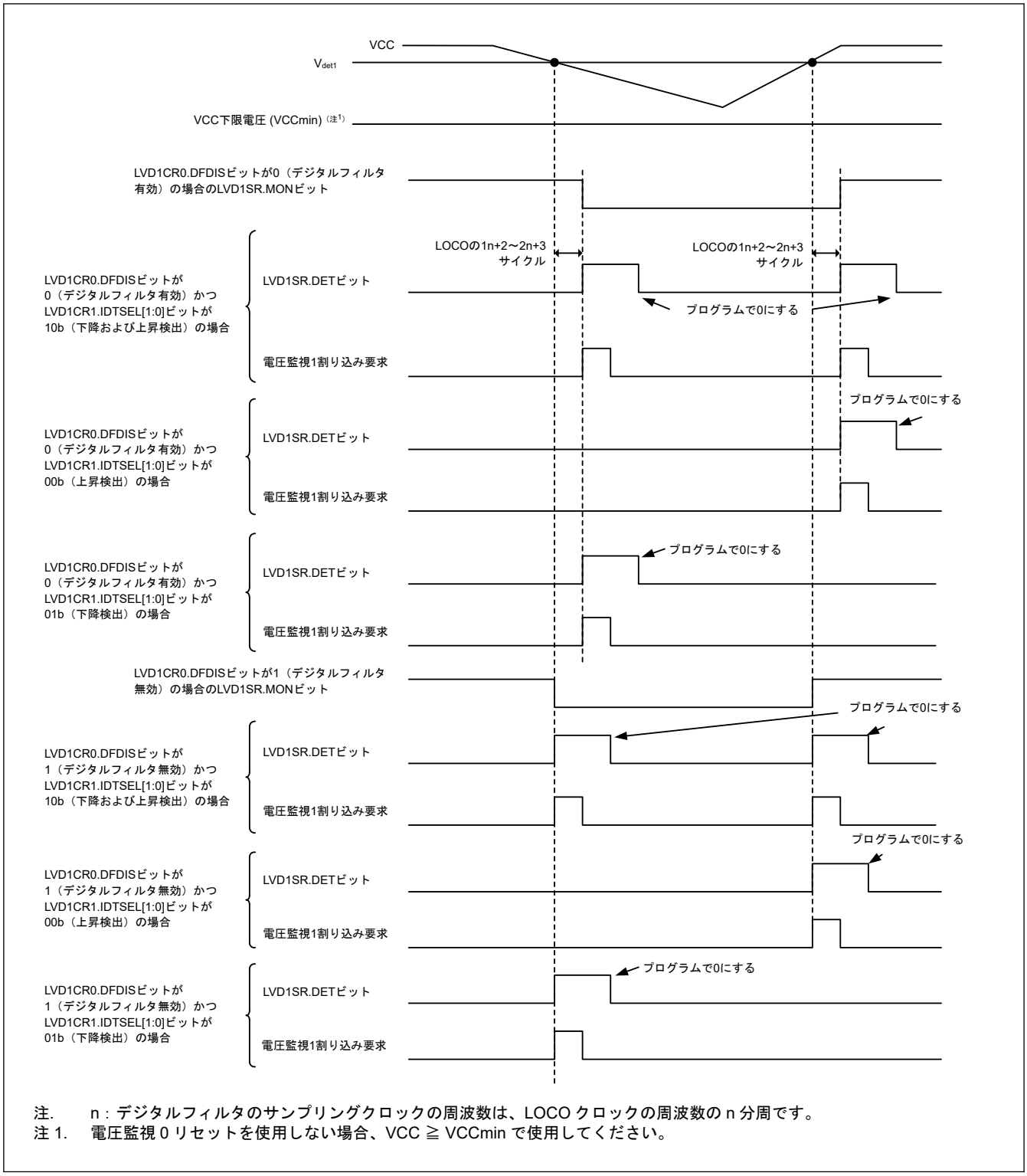
手順		電圧監視 1 割り込み（電圧監視 1 ELC イベント出力）、電圧監視 1 リセット
出力許可停止の設定	1	LVD1CR0.CMPE を 0 にして、電圧監視 1 の比較結果出力を禁止する
	2	LOCO クロックの 2n + 3 サイクル以上待つ（ここで、n = 2, 4, 8, 16 であり、デジタルフィルタのサンプリングクロックは LOCO クロックの n 分周である）(注2)
	3	LVD1CR0.RIE を 0 にして、電圧監視 1 割り込み／リセットを禁止する(注1)
デジタルフィルタ停止の設定	4	LVD1CR0.DFDIS を 1 にして、デジタルフィルタを無効にする(注2)(注3)
電圧検出 1 回路の停止	5	LVD1CMPCR.LVD1E を 0 にして、電圧検出 1 回路を無効にする

注 1. ELC イベント信号のみを出力させる場合、手順 3 は不要です。
注 2. デジタルフィルタを使用しない場合、手順 2 と手順 4 は不要です。
注 3. デジタルフィルタを有効状態から無効にした後に再度有効にする場合、無効にしてから再度有効にするまで、LOCO クロックの 2 サイクル以上待つ必要があります。

電圧監視 1 割り込み／リセットを使用した後にいったん停止してから再度設定する場合は、条件によって停止手順と再設定手順を次のように省略することができます。

- 電圧検出 1 回路の設定を変更しない場合、電圧検出 1 回路の再設定は不要
- デジタルフィルタの設定を変更しない場合、デジタルフィルタに対する再設定は不要
- 電圧監視 1 割り込みまたは電圧監視 1 リセットの設定を変更しない場合、電圧監視 1 割り込みまたはリセットに対する再設定は不要

図 7.5 に電圧監視 1 割り込みの動作例を示します。



注. n：デジタルフィルタのサンプリングクロックの周波数は、LOCO クロックの周波数の n 分周です。
注 1. 電圧監視 0 リセットを使用しない場合、VCC ≧ VCCmin で使用してください。

図 7.5 電圧監視 1 割り込みの動作例

7.6 電圧監視 2 割り込み、電圧監視 2 リセット

電圧監視 2 回路での比較結果により、割り込みまたはリセットを発生させることができます。

表 7.6 に、電圧監視 2 割り込み、電圧監視 2 リセット関連ビットの動作設定手順を示します。表 7.7 に、電圧監視 2 割り込み、電圧監視 2 リセット関連ビットの停止設定手順を示します。図 7.6 に電圧監視 2 割り込みの動作例を示します。電圧監視 2 リセットの動作については、「5. リセット」の図 5.2 を参照してください。

なお、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモード電圧監視 2 回路を使用する場合は、回路を以下のように設定してください。

(1) ソフトウェアスタンバイモード時の設定

- デジタルフィルタを無効 (LVD2CR0.DFDIS = 1) にしてください。
- VCC > V_{det2} 検出時、LVD2 動作安定時間経過後に電圧監視 2 リセット信号をネゲート (LVD2CR0.RN = 0) にしてください。

(2) ディープソフトウェアスタンバイモード時の設定

- デジタルフィルタを無効 (LVD2CR0.DFDIS = 1) にしてください。
- 電圧監視 2 割り込みを許可 (LVD2CR0.RI = 0) にしてください。電圧監視 2 リセットが許可 (LVD2CR0.RI = 1) になっている場合、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移せず、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。
- DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 11b の場合は、電圧監視 2 回路が停止します。ディープソフトウェアスタンバイモードで電圧監視 2 回路を使用するには、DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットを 11b 以外にします。

表 7.6 電圧監視 2 割り込み、電圧監視 2 リセット関連ビットの動作設定手順

手順		電圧監視 2 割り込み（電圧監視 2 ELC イベント出力）	電圧監視 2 リセット
電圧検出 2 回路の設定	1	LVD2CMPCR.LVD2E を 0 にして電圧検出 2 回路を無効にしてから、LVD2CMPCR レジスタに書き込む	
	2	LVD2CMPCR.LVD2LVL[2:0]ビットで検出電圧を選択する	
	3	LVD2CMPCR.LVD2E を 1 にして、電圧検出 2 回路を有効にする	
	4	$t_{d\ (E-A)}$（LVD2 有効切り替え後の LVD2 動作安定時間）以上待機する(注1)	
デジタルフィルタの設定 (注3)	5	LVD2CR0.FSAMP[1:0]ビットでデジタルフィルタのサンプリングクロックを選択する	
	6	LVD2CR0.DFDIS を 0 にして、デジタルフィルタを有効にする	
	7	LOCO クロックの 2n + 3 サイクル以上待つ（ここで、n = 2, 4, 8, 16 であり、デジタルフィルタのサンプリングクロックは LOCO クロックの n 分周である）(注4)	
電圧監視 2 割り込み／リセットの設定	8	LVD2CR0.RI を 0 にして、電圧監視 2 割り込みを選択する	• LVD2CR0.RI を 1 にして、電圧監視 2 リセットを選択する • LVD2CR0.RN ビットでリセットネゲートの種類を選択する
	9	• LVD2CR1.IDTSEL[1:0]ビットで割り込み要求のタイミングを選択する • LVD2CR1.IRQSEL ビットで割り込みの種類を選択する	—
出力許可の設定	10	LVD2SR.DET を 0 にする	
	11	LVD2CR0.RIE を 1 にして、電圧監視 2 割り込み／リセットを許可する(注2)	
	12	LVD2CR0.CMPE を 1 にして、電圧監視 2 の比較結果出力を許可する	

注 1. 手順 4 の待機時間中に手順 5～11 を行うことができます。$t_{d\ (E-A)}$の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 2. ELC イベント信号のみを出力させる場合、手順 11 は不要です。
注 3. デジタルフィルタを使用しない場合、手順 5～7 は不要です。
注 4. 手順 7 の待機時間中に手順 8～11 を行うことができます。

表 7.7 電圧監視 2 割り込み、電圧監視 2 リセット関連ビットの停止設定手順

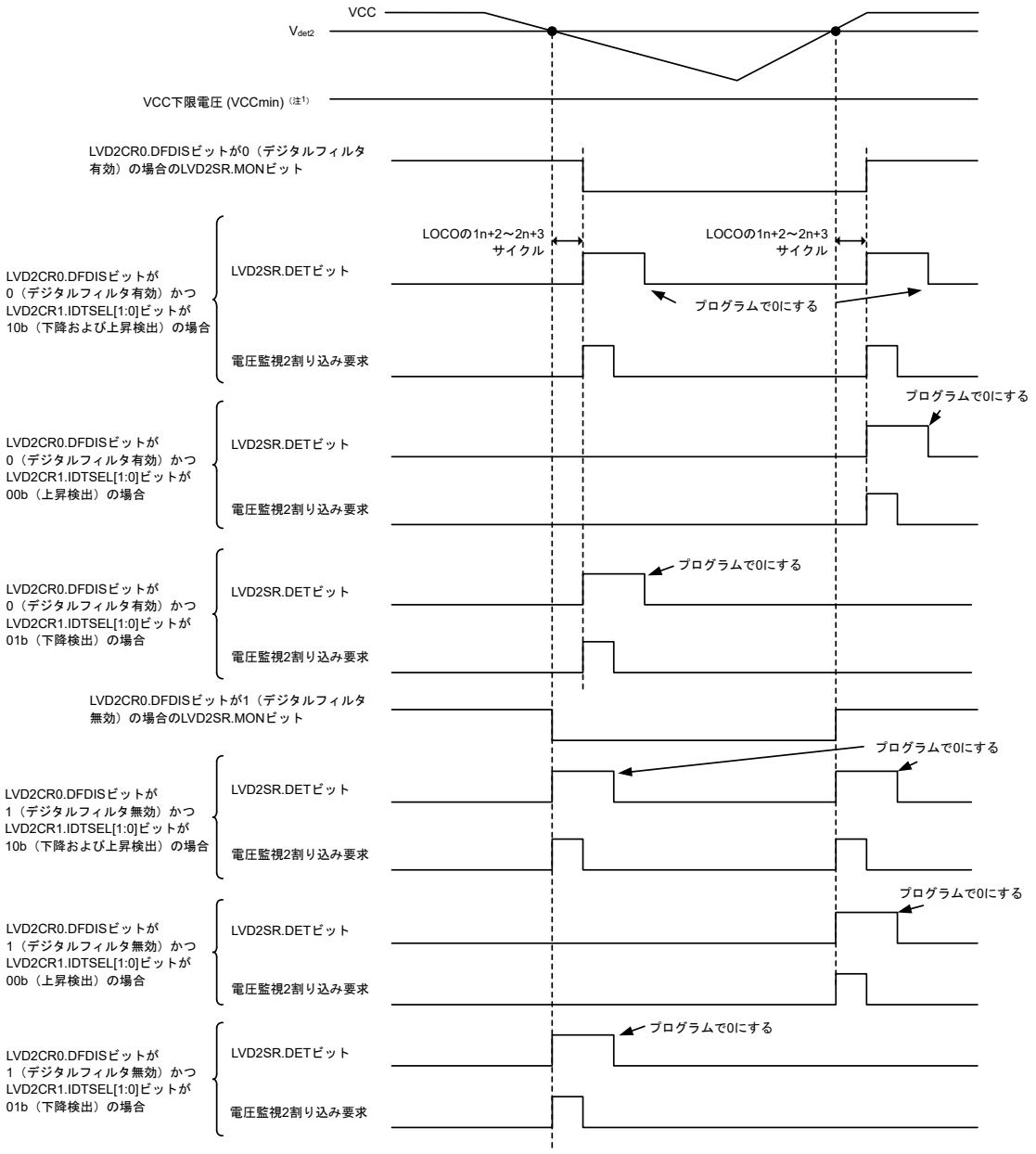
手順		電圧監視 2 割り込み（電圧監視 2 ELC イベント出力）、電圧監視 2 リセット
出力許可停止の設定	1	LVD2CR0.CMPE を 0 にして、電圧監視 2 の比較結果出力を禁止する
	2	LOCO クロックの 2n + 3 サイクル以上待つ（ここで、n = 2, 4, 8, 16 であり、デジタルフィルタのサンプリングクロックは LOCO クロックの n 分周である）(注2)
	3	LVD2CR0.RIE を 0 にして、電圧監視 2 割り込み／リセットを禁止する(注1)
デジタルフィルタ停止の設定	4	LVD2CR0.DFDIS を 1 にして、デジタルフィルタを無効にする(注2)(注3)
電圧検出 2 回路停止の設定	5	LVD2CMPCR.LVD2E を 0 にして、電圧検出 2 回路を無効にする

注 1. ELC イベント信号のみを出力させる場合、手順 3 は不要です。

注 2. デジタルフィルタを使用しない場合、手順 2 と手順 4 は不要です。
注 3. デジタルフィルタを有効状態から無効にした後に再度有効にする場合、無効にしてから再度有効にするまで、LOCO クロックの 2 サイクル以上待つ必要があります。

電圧監視 2 割り込み／リセットを使用した後にいったん停止してから再度設定する場合は、条件によって停止手順と再設定手順を次のように省略することができます。

- 電圧検出 2 回路の設定を変更しない場合、当該回路に対する再設定は不要
- デジタルフィルタの設定を変更しない場合、デジタルフィルタに対する再設定は不要
- 電圧監視 2 割り込みまたは電圧監視 2 リセットの設定を変更しない場合、電圧監視 2 割り込みまたはリセットに対する再設定は不要



注. n：デジタルフィルタのサンプリングクロックの周波数は、LOCO クロックの周波数の n 分周です。
注 1. 電圧監視 0 リセットを使用しない場合、VCC ≧ VCCmin で使用してください。

図 7.6 電圧監視 2 割り込みの動作例

7.7 ELC によるリンク動作

LVD は、ELC に対してイベント信号出力が可能です。

(1) V_{det1} 通過検出イベント

電圧検出 1 回路有効かつ電圧監視 1 回路比較結果出力許可の状態において、V_{det1} 通過を検出した場合に、LVD はイベント信号を出力します。

(2) V_{det2} 通過検出イベント

電圧検出 2 回路有効かつ電圧監視 2 回路比較結果出力許可の状態において、V_{det2} 通過を検出した場合に、LVD はイベント信号を出力します。

LVD のイベントリンク出力機能を有効にする場合、LVD を有効にしてから、ELC 側の LVD イベントリンク機能を有効にする必要があります。LVD のイベントリンク出力機能を停止にする場合は、LVD を停止してから、ELC 側の LVD イベントリンク機能を無効にする必要があります。

7.7.1 割り込み処理とイベントリンクの関係

LVD には、電圧監視 1 割り込みと電圧監視 2 割り込みを個別に許可または禁止するビットがあります。割り込み要因が発生し、割り込み許可ビットで割り込みが許可される場合は、割り込み信号が CPU へ出力されます。

これに対してイベントリンク信号は、割り込み許可ビットの状態とは無関係に、割り込み要因が発生するとただちに ELC を介して他のモジュールにイベント信号として出力されます。

ソフトウェアスタンバイモードとディープソフトウェアスタンバイモードで電圧監視 1 割り込みと電圧監視 2 割り込みを出力することができます。ソフトウェアスタンバイモードとディープソフトウェアスタンバイモードでは、ELC 用のイベント信号が以下のように出力されます。

- ソフトウェアスタンバイモードのときに V_{det1} または V_{det2} 通過イベントを検出した場合、ソフトウェアスタンバイモードではクロックが供給されないため、ELC 用のイベント信号は生成されません。V_{det1} および V_{det2} 通過検出フラグは保持されているため、ソフトウェアスタンバイモードから復帰してクロック供給が再開されると、V_{det1} および V_{det2} 検出フラグ状態にしたがって ELC 用のイベント信号が出力されます。
- ディープソフトウェアスタンバイモード期間中に V_{det1} または V_{det2} 通過イベントを検出した場合、ELC 用のイベント信号は生成されません。

8. クロック発生回路

8.1 概要

本 MCU はクロック発生回路を内蔵しています。表 8.1 と表 8.2 にクロック発生回路の仕様を示します。図 8.1 にブロック図、表 8.3 に入出力端子を示します。

表 8.1 クロック発生回路の仕様（クロックソース）

クロックソース	項目	内容
メインクロック発振器 (MOSC)	発振子周波数	8 MHz～24 MHz 8, 10, 16, 20, 24 MHz（USB ブートモード）
	外部クロック入力周波数	最高 24 MHz
	外部発振子または付加回路	セラミック発振子、水晶振動子
	接続端子	EXTAL, XTAL
	駆動能力切り替え	あり
	発振停止検出機能	あり
サブクロック発振器 (SOSC)	発振子周波数	32.768 kHz
	外部発振子または付加回路	水晶振動子
	接続端子	XCIN, XCOUT
	駆動能力切り替え	あり
PLL 回路	入力クロックソース	MOSC, HOCO
	入力分周比	1、2、および 3 分周から選択可能
	入力周波数	8 MHz～24 MHz
	周波数の逓倍比	10～30 逓倍から選択可能（0.5 ステップ単位）
	出力分周比	なし
	PLL 出力周波数	120 MHz～200 MHz
PLL2 回路	入力クロックソース	MOSC, HOCO
	入力パルス分周比	1、2、および 3 分周から選択可能
	入力周波数	8 MHz～24 MHz
	周波数の逓倍比	10～30 逓倍から選択可能（0.5 ステップ単位）
	出力分周比	なし
	PLL 出力周波数	120 MHz～240 MHz
	PLL2-LDO ストップ機能	なし
高速オンチップオシレータ (HOCO)	発振周波数	16/18/20 MHz
	FLL 機能	あり
	ユーザートリミング	あり
中速オンチップオシレータ (MOCO)	発振周波数	8 MHz
	ユーザートリミング	あり
低速オンチップオシレータ (LOCO)	発振周波数	32.768 kHz
	ユーザートリミング	あり
IWDT 専用オンチップオシレータ (IWDTLOCO)	発振周波数	15 kHz
	ユーザートリミング	なし
JTAG 用外部クロック入力 (TCK)	入力クロック周波数	最高 25 MHz
SWD 用外部クロック入力 (SWCLK)	入力クロック周波数	最高 25 MHz

表 8.2　クロック発生回路の仕様（内部クロック） (1/2)

項目	クロックソース	クロック供給	仕様
システムクロック (ICLK)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	CPU、DTC、DMAC、フラッシュ、RAM	最高 200 MHz 分周比：1/2/4/8/16/32/64
周辺モジュールクロック A (PCLKA)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	周辺モジュール（ETHERC、EDMAC、USBHS、QSPI、SCI、CAN-RAM、SPI、CRC、DOC、ADC12、DAC12、SCE9、GPT バスクロック）	最高 100 MHz 分周比：1/2/4/8/16/32/64
周辺モジュールクロック B (PCLKB)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	周辺モジュール（CAC、ELC、I/O ポート、POEG、RTC、WDT、IWDT、AGT、IIC、CAN、USBFS、SSIE、SDHI、CEC、TSN、CTSU、スタンバイ SRAM、Octal-SPI バスクロック）	最高 50 MHz 分周比：1/2/4/8/16/32/64
周辺モジュールクロック C (PCLKC)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	周辺モジュール（ADC12 変換クロック）	最高 50 MHz 分周比：1/2/4/8/16/32/64
周辺モジュールクロック D (PCLKD)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	周辺モジュール（GPT カウントクロック）	最高 100 MHz 分周比：1/2/4/8/16/32/64
FlashIF クロック (FCLK)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	FlashIF	4 MHz～50 MHz (P/E) 最高 50 MHz（読み出し） 分周比：1/2/4/8/16/32/64
外部バスクロック (BCLK)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	外部バス	最高 100 MHz 分周比：1/2/4/8/16/32/64
EBCLK 端子出力 (EBCLK)	BCLK または 1/2 BCLK	EBCLK 端子	最高 50 MHz 分周比：1 または 2
USB クロック (USBCLK)	PLL/PLL2	USBFS, USBHS	48 MHz 分周比：3/4/5
USB クロック (USB60CLK)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL/PLL2	USBHS	60 MHz 分周比：1/2/3/4/5/6/8
USBHS-PHY クロック (USBMCLK)	MOSC	USBHS-PHY	12/20/24 MHz
Octal-SPI クロック (OCTACLK)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL/PLL2	Octal-SPI	最高 200 MHz 分周比：1/2/4/6/8
CANFD クロック (CANFDCLK)	PLL/PLL2	CANFD	最高 40 MHz 分周比：1/2/4/6/8
CAN クロック (CANMCLK)	MOSC	CAN	8 MHz～24 MHz
CEC クロック (CECCLK)	MOSC/SOSC	CEC	最高 20 MHz (MOSC) 分周比：1/2 32.768 kHz (SOSC)
AGT クロック (AGTSCLK)	SOSC	AGT	32.768 kHz
AGT クロック (AGTLCLK)	LOCO	AGT	32.768 kHz
CAC メインクロック (CACMCLK)	MOSC	CAC	最高 24 MHz
CAC サブクロック (CACSCLK)	SOSC	CAC	32.768 kHz
CAC LOCO クロック (CACLCLK)	LOCO	CAC	32.768 kHz
CAC MOCO クロック (CACMOCLK)	MOCO	CAC	8 MHz
CAC HOCO クロック (CACHCLK)	HOCO	CAC	16/18/20 MHz
CAC IWDTLOCO クロック (CACILCLK)	IWDTLOCO	CAC	15 kHz
RTC クロック (RTCCLK)	SOSC/LOCO	RTC	32.768 kHz

表 8.2　クロック発生回路の仕様（内部クロック） (2/2)

項目	クロックソース	クロック供給	仕様
IWDT クロック (IWDTCLK)	IWDTLOCO	IWDT	15 kHz
SysTick タイマクロック (SYSTICCLK)	LOCO	SysTick タイマ	32.768 kHz
JTAG クロック (JTAGTCK)	TCK	JTAG	最高 25 MHz
シリアルワイヤクロック (SWCLK)	SWCLK	OCD	最高 25 MHz
トレースクロック (TRCLK)	MOSC/SOSC/HOCO/MOCO/LOCO/PLL	CPU-OCD	最高 100 MHz、分周比：1/2/4
TCLK 端子出力 (TCLK)	TRCLK の 2 分周	TCLK 端子	最高 50 MHz
クロック／ブザー出力 (CLKOUT)	MOSC/SOSC/LOCO/MOCO/HOCO	CLKOUT 端子	最高 60 MHz 分周比：1/2/4/8/16/32/64/128

注.　クロック周波数の設定に関する制限：ICLK ≧ PCLKA ≧ PCLKB、PCLKD ≧ PCLKA ≧ PCLKB
ICLK ≧ FCLK、ICLK ≧ BCLK
クロック周波数比に関する制限：（N は最大 64 の整数）
ICLK:FCLK = N:1、ICLK:BCLK = N:1、ICLK:PCLKA = N:1、ICLK:PCLKB = N:1、ICLK:PCLKC = N:1 または 1:N、ICLK:PCLKD = N:1 または 1:N、ICLK:TRCLK = N:1 または 1:N
A/D コンバータが有効な場合のクロック周波数比に関する制限：
PCLKA:PCLKC = 1:1、2:1、4:1、8:1、1:2、または 1:4
CAN-FD を用いる場合、クロック周波数比は、PCLKA:PCLKB = 2:1 に制限されます。

注.　P/E の場合の最低 FCLK 周波数 4 MHz における制限

注.　FLL 機能を使用しない場合 HOCO 周波数を考慮し、PLL と PLL2 の逓倍は PLL、PLL2 の出力周波数範囲内としてください。

注.　クロックには、許容周波数範囲があります（表 8.2 を参照してください）。
フラッシュメモリと SRAM にも、各ウェイトサイクルの設定値に許容動作周波数範囲があります（「48. SRAM」、「50. フラッシュメモリ」を参照してください）。
FLL 機能を使用しない場合、これらのクロック周波数範囲は HOCO 自身に最高または最低周波数があったとしても、必ず満たす必要があります（「53. 電気的特性」を参照してください）。

注.　ETHERC を使用した場合の PCLKA 周波数は以下の通りです。
12.5 MHz ≦ PCLKA ≦ 100 MHz

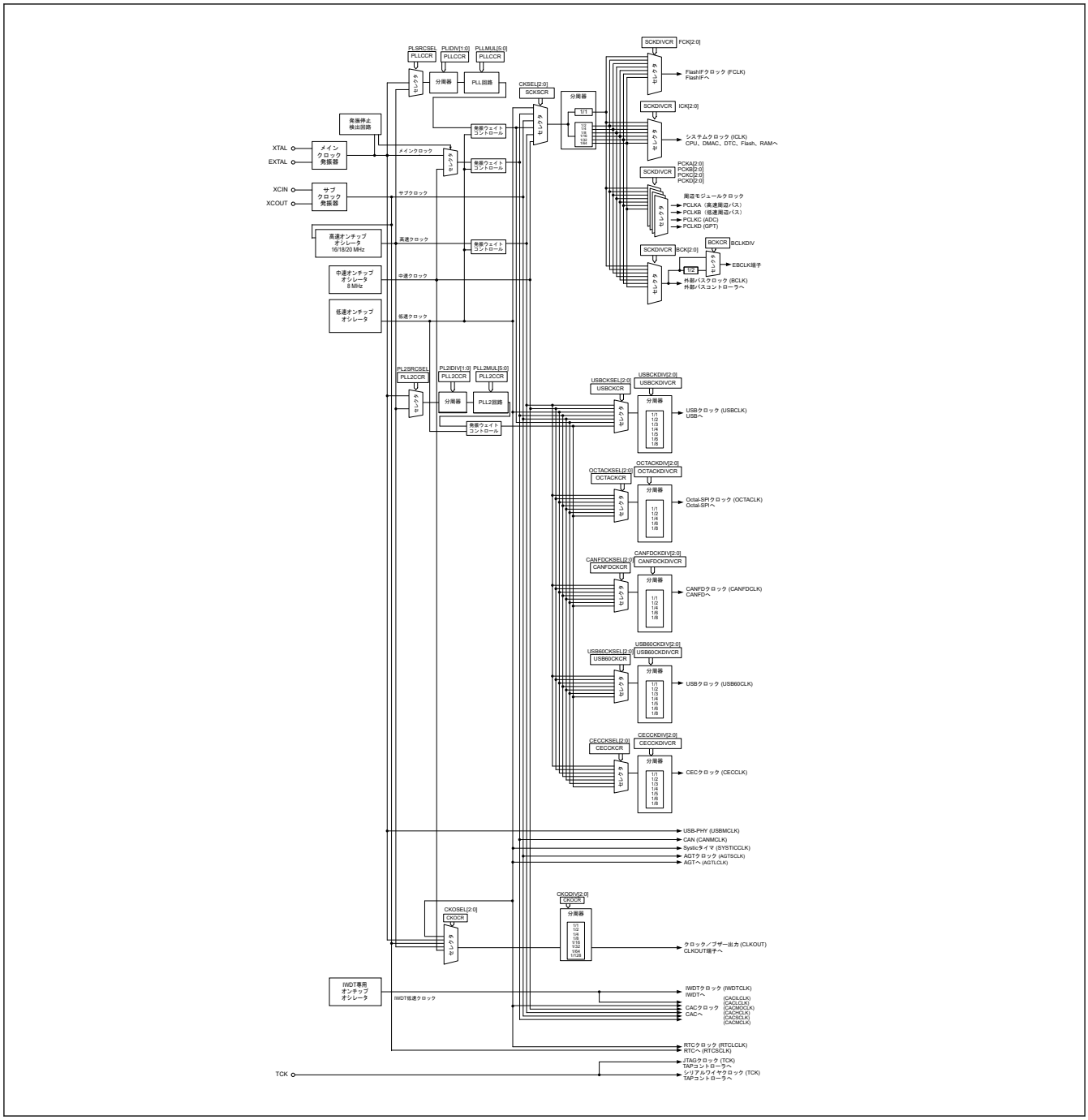


図 8.1　クロック発生回路のブロック図

表 8.3 にクロック発生回路の入出力端子を示します。

表 8.3　クロック発生回路の入出力端子 (1/2)

端子名	入出力	説明
XTAL	出力	セラミック発振子または水晶振動子用の接続端子。EXTAL 端子は外部クロックを入力することもできます。詳細は、「8.3.2. 外部クロックを入力する方法」を参照してください。
EXTAL	入力	
XCIN	入力	32.768 kHz の水晶振動子用の接続端子
XCOUT	出力	
TCK/SWCLK	入力	JTAG/SWD 用のクロック入力端子
EBCLK	出力	外部デバイス用の外部バスクロック (EBCLK) 供給端子

表 8.3　クロック発生回路の入出力端子 (2/2)

端子名	入出力	説明
CLKOUT	出力	CLKOUT/BUZZER クロック用の出力端子

8.2　レジスタの説明

ここで、OFS1 とは OFS1、OFS_SEC、および OFS_SEL レジスタを表しています。OFS1 は、非セキュア開発者用で、OFS1_SEC はセキュア開発者用です。適用される設定値は OFS1_SEL によって決まります。

8.2.1　CGFSAR : クロック発生機能セキュリティ属性レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x3C0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	NONSEC20	NONSEC19	NONSEC18	NONSEC17	NONSEC16
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	NONSEC12	NONSEC11	—	NONSEC09	NONSEC08	NONSEC07	NONSEC06	NONSEC05	NONSEC04	NONSEC03	NONSEC02	—	NONSEC00
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	NONSEC00(注1)	非セキュア属性ビット 00 対象レジスタ：SCKDIVCR、SCKSCR 対象要素：システムクロックコントロール 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
2	NONSEC02(注1)	非セキュア属性ビット 02 対象レジスタ：HOCOCR、HOCOCR2、FLLCR1、FLLCR2、HOCOUTCR 対象要素：HOCO 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
3	NONSEC03(注1)	非セキュア属性ビット 03 対象レジスタ：MOCOCR、MOCOUTCR 対象要素：MOCO 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
4	NONSEC04	非セキュア属性ビット 04 対象レジスタ：LOCOCR、LOCOUTCR 対象要素：LOCO 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
5	NONSEC05	非セキュア属性ビット 05 対象レジスタ：MOSCCR、MOSCWTCR、MOMCR 対象要素：MOSC 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
6	NONSEC06	非セキュア属性ビット 06 対象レジスタ：OSTDCR、OSTDSR 対象要素：発振停止検出コントロール 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	NONSEC07	非セキュア属性ビット 07 対象レジスタ：SOSCCR, SOMCR 対象要素：SOSC 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
8	NONSEC08(注1)	非セキュア属性ビット 08 対象レジスタ：PLLCCR、PLLCR 対象要素：PLL 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
9	NONSEC09	非セキュア属性ビット 09 対象レジスタ：PLL2CCR, PLL2CR 対象要素：PLL2 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
10	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
11	NONSEC11	非セキュア属性ビット 11 対象レジスタ：CKOCR 対象要素：CLKOUT 制御 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
12	NONSEC12	非セキュア属性ビット 12 対象レジスタ：BCKCR、EBCKOCR 対象要素：EBCLK 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15:13	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
16	NONSEC16	非セキュア属性ビット 16 対象レジスタ：USBCKDIVCR、USBCKCR 対象要素：USBCLK 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
17	NONSEC17	非セキュア属性ビット 17 対象レジスタ：OCTACKDIVCR、OCTACKCR 対象要素：OCTACLK 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
18	NONSEC18	非セキュア属性ビット 18 対象レジスタ：CANFDCKDIVCR、CANFDCKCR 対象要素：CANFDCLK 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
19	NONSEC19	非セキュア属性ビット 19 対象レジスタ：USB60CKDIVCR, USB60CKCR 対象要素：USB60CK 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
20	NONSEC20	非セキュア属性ビット 20 対象レジスタ：CECCKDIVCR、CECCKCR 対象要素：CECCK 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:21	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

注 1. デバイスライフサイクルが NSECSD (DLMMON.DLMMON[3:0] = 0011b) である場合、これらのビットを非セキュアに設定することを推奨します。詳細は、「52.7.1. セキュリティ属性の設定に関する制限」を参照してください。

CGFSAR レジスタは、クロック発生機能レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC00 ビット（非セキュア属性ビット 00）

本ビットは SCKDIVCR、SCKSCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC02 ビット（非セキュア属性ビット 02）

本ビットは HOCOCR、HOCOCR2、FLLCR1、FLLCR2、HOCOUTCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC03 ビット（非セキュア属性ビット 03）

本ビットは MOCOCR、MOCOUTCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC04 ビット（非セキュア属性ビット 04）

本ビットは LOCOCR、LOCOUTCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC05 ビット（非セキュア属性ビット 05）

本ビットは MOSCCR、MOSCWTCR、MOMCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC06 ビット（非セキュア属性ビット 06）

本ビットは OSTDCR、OSTDSR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC07 ビット（非セキュア属性ビット 07）

本ビットは SOSCCR、SOMCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC08 ビット（非セキュア属性ビット 08）

本ビットは PLLCCR、PLLCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC09 ビット（非セキュア属性ビット 09）

本ビットは PLL2CCR、PLL2CR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC11 ビット（非セキュア属性ビット 11）

本ビットは CKOCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC12 ビット（非セキュア属性ビット 12）

本ビットは BCKCR、EBCKOCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC16 ビット（非セキュア属性ビット 16）

本ビットは USBCKDIVCR、USBCKCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC17 ビット（非セキュア属性ビット 17）

本ビットは OCTACKDIVCR、OCTACKCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC18 ビット（非セキュア属性ビット 18）

本ビットは CANFDCKDIVCR、CANFDCKCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC19 ビット（非セキュア属性ビット 19）

本ビットは USB60CKDIVCR、USB60CKCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC20 ビット（非セキュア属性ビット 20）

本ビットは CECCKDIVCR、CECCKCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

8.2.2 SCKDIVCR : システムクロック分周コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x020

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	FCK[2:0]			—	ICK[2:0]			—	—	—	—	—	BCK[2:0]		
Value after reset:	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	PCKA[2:0]			—	PCKB[2:0]			—	PCKC[2:0]			—	PCKD[2:0]		
Value after reset:	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	PCKD[2:0](注4)	周辺モジュールクロック D (PCLKD) 選択 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 その他: 設定禁止	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	PCKC[2:0](注4)	周辺モジュールクロック C (PCLKC) 選択 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 その他: 設定禁止	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	PCKB[2:0](注3)	周辺モジュールクロック B (PCLKB) 選択 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 その他: 設定禁止	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14:12	PCKA[2:0](注3)	周辺モジュールクロック A (PCLKA) 選択 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 その他: 設定禁止	R/W
15	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
18:16	BCK[2:0](注2)	外部バスクロック (BCLK) 選択 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 その他: 設定禁止	R/W
23:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
26:24	ICK[2:0](注1)(注2)(注3)(注4)(注5)	システムクロック (ICLK) 選択 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 その他: 設定禁止	R/W
27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
30:28	FCK[2:0](注1)	FlashIF クロック (FCLK) 選択 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 その他: 設定禁止	R/W
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。
注 1. システムクロック (ICLK) と FlashIF クロック (FCLK) との間には以下の周波数関係が必要です。
ICLK:FCLK = N:1（N：整数）
注 2. システムクロック (ICLK) と外部バスクロック (BCLK) との間には以下の周波数関係が必要です。
ICLK:BCLK = N:1（N：整数）
注 3. システムクロック (ICLK) と周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB) との間には次の周波数関係が必要です。
ICLK:PCLKA = N:1、ICLK:PCLKB = N:1（N：整数）
注 4. システムクロック (ICLK) と周辺モジュールクロック (PCLKC, PCLKD) との間には次の周波数関係が必要です。
ICLK:PCLKC, PCLKD = N:1 または 1:N（N：整数）
注 5. システムクロック (ICLK) の周波数は、フラッシュウェイトサイクルレジスタ (FLWT) によって制限されます。「50. フラッシュメモリ」を参照してください。

SCKDIVCR レジスタは、システムクロック (ICLK)、周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD)、FlashIF クロック (FCLK)、および外部バスクロック (BCLK) の周波数を選択するレジスタです。

クロックソースとして PLL を選択した場合、以下のモジュールをモジュールストップ状態に設定してから、レジスタ USBHS および SCE9 の値を変更してください。

また、SCKDIVCR のいずれかの値を低い分周比から高い分周比に変更する場合、事前に 750 ns 以上待機してください。

高い分周比から低い分周比に値を変更した場合、値を変更してから 250 ns 以上待機してから、次の処理を開始してください。

待機時間の計測にはソフトウェアを使用することを推奨します。

ワーストケースの使用条件を考慮して、待機時間が確実に経過したことを確認してください。

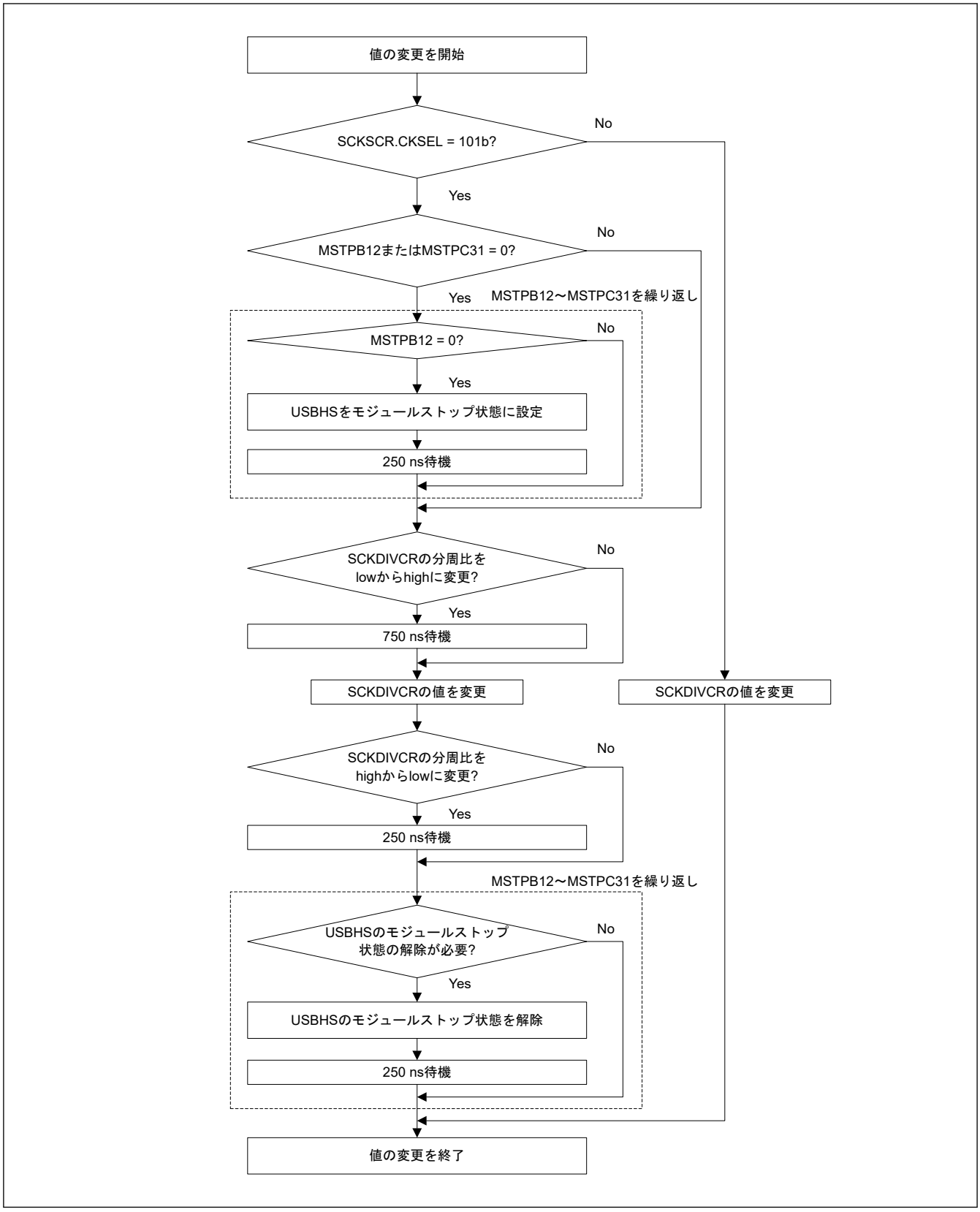


図 8.2　SCKDIVCR の値の変更フロー例

8.2.3 SCKSCR : システムクロックソースコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x026

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	CKSEL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CKSEL[2:0]	クロックソース選択ビット 0 0 0: HOCO 0 0 1: MOCO 0 1 0: LOCO 0 1 1: メインクロック発振器 (MOSC) 1 0 0: サブクロック発振器 (SOSC) 1 0 1: PLL 1 1 0: 設定禁止 1 1 1: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

SCKSCR レジスタは、システムクロックのクロックソースを選択します。

PLL の選択または非選択について SCKSCR の値を変更する場合、以下のモジュールをモジュールストップ状態にしてから、レジスタ USBHS および SCE9 の値を変更してください。

また、SCKSCR の値を PLL から別のクロックソースへ変更する場合、750 ns 以上待機してから値を変更してください。

PLL 以外のクロックソースから PLL に値を変更するときは、値の変更後に 250 ns 以上待機してから次の処理を開始してください。

待機時間の計測にはソフトウェアを使用することを推奨します。ワーストケースの使用条件を考慮して、待機時間が確実に経過したことを確認してください。

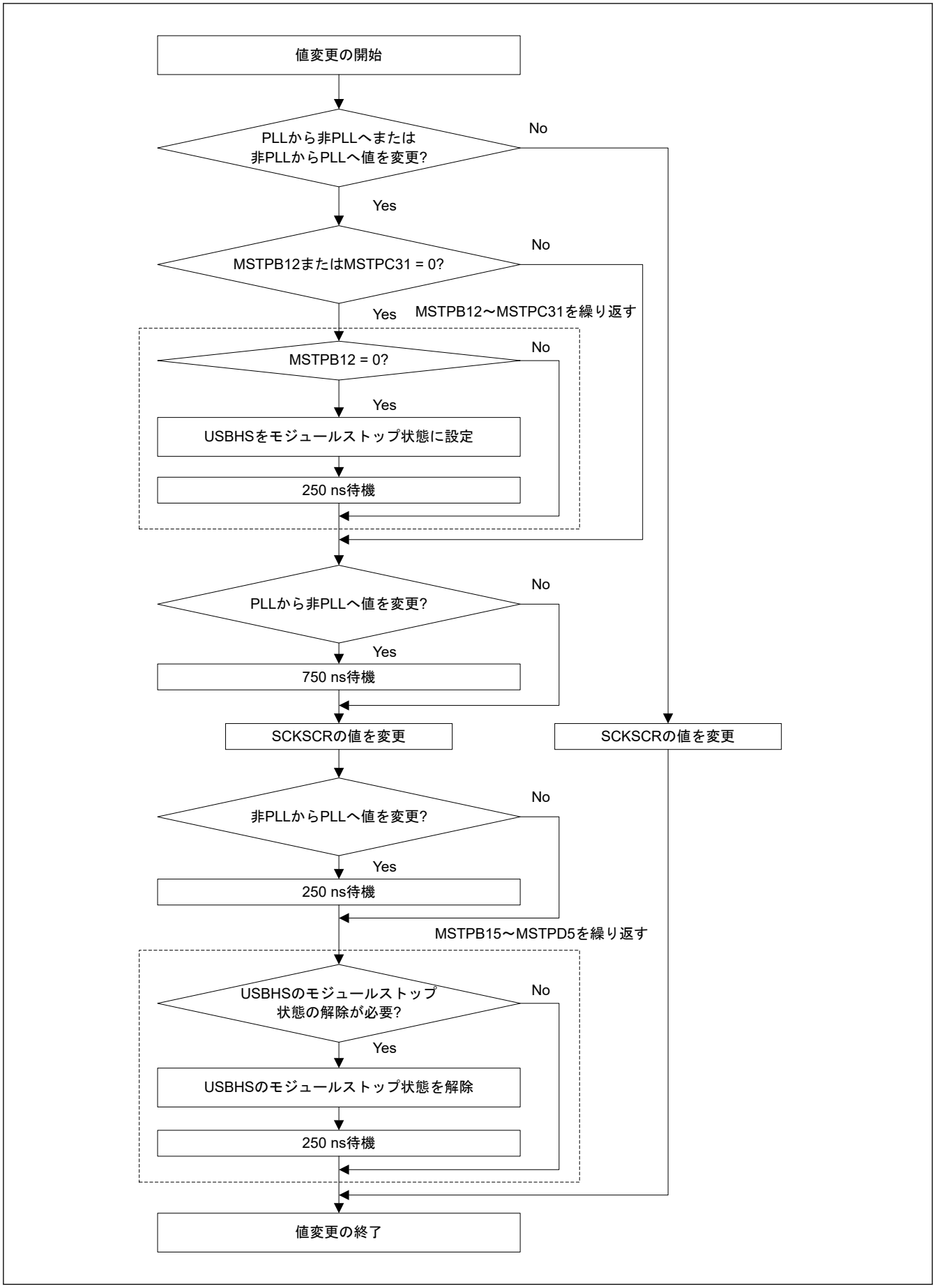


図 8.3 SCKSCR の値の変更フロー例

CKSEL[2:0]ビット（クロックソース選択ビット）

CKSEL[2:0]ビットは、下記のモジュールに対してソースを選択します。

- システムクロック (ICLK)
- 周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD)
- FlashIF クロック (FCLK)
- 外部バスクロック (BCLK)

本ビットは下記のソースから 1 つを選択します。

- 低速オンチップオシレータ (LOCO)
- 中速オンチップオシレータ (MOCO)
- 高速オンチップオシレータ (HOCO)
- メインクロック発振器 (MOSC)
- サブクロック発振器 (SOSC)
- PLL

各クロックソースの動作状態は、クロック発振器の有効設定だけでなく、製品動作モードによっても制御されます。使用する製品動作モードによっては、強制停止となるクロックソースがあります。

各製品の動作モードにおけるクロックソースの動作状態を確認し、停止するクロックソースを SCKSCR で選択しないようにしてください。なお、クロックソースの切り替えは、WDT/IWDT からの割り込みが発生していないタイミングで実施してください。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

8.2.4 PLLCCR : PLL クロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x028

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	PLLMUL[5:0]						—	—	—	PLSRCSEL	—	—	PLIDIV[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	PLIDIV[1:0](注1)	PLL 入力分周比選択 0 0: 1 分周 0 1: 2 分周 1 0: 3 分周 その他: 設定禁止	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PLSRCSEL	PLL クロックソース選択 0: メインクロック発振器 1: HOCO(注3)	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
13:8	PLLMUL[5:0](注2)	PLL 周波数逓倍率選択 0x13: 10.0 倍（リセット後の値） 0x14: 10.5 倍 0x15: 11.0 倍 ⋮ 0x1C: 14.5 倍 0x1D: 15.0 倍 0x1E: 15.5 倍 ⋮ 0x3A: 29.5 倍 0x3B: 30.0 倍 その他: 設定禁止	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。
注 1. PLIDIV[1:0]ビットは、PLL の入力周波数が「8.1. 概要」の範囲に入るように設定してください。
注 2. PLLMUL[5:0]ビットは、PLL の出力周波数が「8.1. 概要」の範囲に入るように設定してください。
注 3. USBCLK 使用時、必ず FLL 機能を有効にしてください。

PLLCCR レジスタは、PLL 回路の動作を設定するレジスタです。

PLLCR.PLLSTP ビットが 0（PLL 動作）のとき、PLLCCR レジスタへの書き込みは禁止です。

PLIDIV[1:0]ビット（PLL 入力分周比選択）

PLL のクロックソースの分周比を選択します。

PLSRCSEL ビット（PLL クロックソース選択）

PLL のクロックソースを選択します。

PLLMUL[5:0]ビット（PLL 周波数逓倍率選択）

PLL 回路の周波数逓倍率を選択します。

8.2.5 PLLCR : PLL コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x02A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	PLLSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PLLSTP	PLL 停止制御 0: PLL 動作 1: PLL 停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

PLLCR レジスタは、PLL 回路の動作を制御するレジスタです。

PLLSTP ビット（PLL 停止制御）

本ビットは PLL 回路を動作または停止させます。

PLLCCR.PLSRCSEL ビットで、メインクロック発振器をクロックソースとして選択する場合、メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ (MOSCWTCR) の設定が必要です。

PLL を動作させるように PLLSTP ビットの設定を変更した後は、OSCSF.PLLSF ビットが 1 になっていることを確認してから、PLL クロックを使用してください。PLL は、動作開始後発振が安定するまでに一定の時間を要します。また、PLL 動作が停止した後も、発振が停止するまでに一定の時間を要します。さらに、PLLSTP ビットで PLL 動作を開始および停止させる場合、以下の制限があります。

- PLL の停止後、動作を再開させる前に OSCSF.PLLSF ビットが 0 であることを確認してください。
- PLL を停止させる前に、PLL が動作していること、および OSCSF.PLLSF ビットが 1 であることを確認してください。
- PLL クロックをシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、PLL を動作させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.PLLSF ビットが 1 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。
- PLL を停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.PLLSF ビットが 0 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。

SCKSCR.CKSEL[2:0]ビットが 101（システムクロックソース = PLL）のとき、PLLSTP ビットへ 1 を書き込むことは禁止です。

PLLSTP に 0 を書き込む前に、以下の条件が満たされていることを確認してください。

- PLL ソースクロック = MOSC の場合：MOSCCR.MOSTP = 0（MOSC 動作）
- PLL ソースクロック = HOCO の場合：HOCOCR.HCSTP = 0（HOCO 動作）

8.2.6 PLL2CCR : PLL2 クロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x048

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	PLL2MUL[5:0]						—	—	—	PL2SRCSEL	—	—	PL2IDIV[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	PL2IDIV[1:0](注1)	PLL2 入力分周比選択 0 0: 1 分周（リセット後の値） 0 1: 2 分周 1 0: 3 分周 その他: 設定禁止	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PL2SRCSEL	PLL2 クロックソース選択 0: メインクロック発振器 1: HOCO(注3)	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
13:8	PLL2MUL[5:0](注2)	PLL2 周波数逓倍率選択 0x13: 10.0 倍（リセット後の値） 0x14: 10.5 倍 0x15: 11.0 倍 ⋮ 0x1C: 14.5 倍 0x1D: 15.0 倍 0x1E: 15.5 倍 ⋮ 0x3A: 29.5 倍 0x3B: 30.0 倍 その他: 設定禁止	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。
注 1. PL2IDIV[1:0]ビットは、PLL2 の入力周波数が「8.1. 概要」の範囲に入るように設定してください。
注 2. PLL2MUL[5:0]ビットは、PLL2 の出力周波数が「8.1. 概要」の範囲に入るように設定してください。
注 3. USBCLK 使用時、必ず FLL 機能を有効にしてください。

PLL2CCR レジスタは、PLL2 回路の動作を設定するレジスタです。

PLL2CR.PLL2STP ビットが 0（PLL2 動作）のとき、PLL2CCR レジスタへの書き込みは禁止です。

PL2IDIV[1:0]ビット（PLL2 入力分周比選択）

PLL2 のクロックソースの分周比を選択します。

PL2SRCSEL ビット（PLL2 クロックソース選択）

PLL2 のクロックソースを選択します。

PLL2MUL[5:0]ビット（PLL2 周波数逓倍率選択）

PLL2 回路の周波数逓倍率を選択します。

8.2.7 PLL2CR : PLL2 コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x04A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	PLL2STP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PLL2STP	PLL2 停止制御 : 0: PLL2 動作 1: PLL2 停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

PLL2CR レジスタは、PLL2 回路の動作を制御するレジスタです。

PLL2STP ビット（PLL2 停止制御）

本ビットは PLL2 回路を動作または停止させます。

PLL2CCR.PL2SRCSEL ビットで、メインクロック発振器を PLL2 のクロックソースとして選択する場合、メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ (MOSCWTCR) の設定が必要です。

PLL2 を動作させるように PLL2STP ビットの設定を変更した場合は、OSCSF.PLL2SF ビットが 1 になっていることを確認してから、PLL2 クロックを使用してください。PLL2 は、動作開始後発振が安定するまでに一定の時間を要します。また、PLL2 動作が停止した後も、発振が停止するまでに一定の時間を要します。さらに、PLL2STP ビットで PLL2 動作を開始および停止させる場合、以下の制限があります。

- PLL2 の停止後、動作を再開させる前に OSCSF.PLL2SF ビットが 0 であることを確認してください。
- PLL2 を停止させる前に、PLL2 が動作していること、および OSCSF.PLL2SF ビットが 1 であることを確認してください。
- PLL2 を動作させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.PLL2SF ビットが 1 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。
- PLL2 を停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.PLL2SF ビットが 0 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。

PLL2STP に 0 を書き込む前に、以下の条件が満たされていることを確認してください。

- PLL2 ソースクロック = MOSC の場合：MOSCCR.MOSTP = 0（MOSC 動作）
- PLL2 ソースクロック = HOCO の場合：HOCOCR.HCSTP = 0（HOCO 動作）

8.2.8 BCKCR : 外部バスクロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x030

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	BCLKDIV
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BCLKDIV	BCLK 端子出力選択 0: BCLK 1: BCLK/2	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

BCKCR レジスタは、外部バスクロックを制御するレジスタです。

BCLKDIV ビット（BCLK 端子出力選択）

BCLK 端子から出力するクロックを選択します。

SCKDIVCR.BCK[2:0]ビットで選択した周波数の BCLK、または BCLK の 2 分周を選択できます。

8.2.9 MOSCCR : メインクロック発振器コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x032

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	MOSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MOSTP	メインクロック発振器停止 0: メインクロック発振器動作(注1) 1: メインクロック発振器停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。
注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. MOSTP を 0 にする前に、MOMCR レジスタを設定する必要があります。

MOSCCR レジスタは、メインクロック発振器を制御するレジスタです。

MOSTP ビット（メインクロック発振器停止）

MOSTP ビットは、メインクロック発振器を動作または停止させます。

MOSTP ビット値を変更した場合、必ずそのビット値を読み出して、値が更新されていることを確認してから、次の命令を実行してください。

メインクロックを使用する場合は、MOSTP ビットを 0 にする前に、メインクロック発振器モード発振コントロールレジスタ (MOMCR) およびメインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ (MOSCWTCR) を設定する必要があります。MOSTP ビットを 0 にした後、OSCSF.MOSCSF ビットが 1 になっていることを確認してから、メインクロック発振器を使用してください。

メインクロック発振器を動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の待ち時間を要します。また、メインクロック発振器が停止した後も、発振が停止するまでに一定の時間を要します。

動作の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- メインクロック発振器の停止後､動作を再開させる前に OSCSF.MOSCSF ビットが 0 であることを確認してください。
- メインクロック発振器を停止させる前に、メインクロック発振器が動作していること、および OSCSF.MOSCSF ビットが 1 であることを確認してください。
- メインクロック発振器をシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、メインクロック発振器の動作後にソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.MOSCSF ビットが 1 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。
- メインクロック発振器を停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.MOSCSF ビットが 0 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。

以下の条件下で MOSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 011b（システムクロックソース = MOSC）
- PLLCCR.PLSRCSEL = 0（PLL ソースクロック = MOSC）かつ SCKSCR.CKSEL[2:0] = 101b（システムクロックソース = PLL）
- PLLCCR.PLSRCSEL = 0（PLL ソースクロック = MOSC）かつ PLLCR.PLLSTP = 0（PLL 動作）
- PLL2CCR.PL2SRCSEL = 0（PLL2 ソースクロック = MOSC）かつ PLL2CR.PLL2STP = 0（PLL2 動作）

8.2.10 SOSCCR : サブクロック発振器コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x480

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	SOSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SOSTP	サブクロック発振器停止 0: サブクロック発振器動作(注1) 1: サブクロック発振器停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。
注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. SOSTP を 0 にする前に、SOMCR レジスタを設定する必要があります。

SOSCCR レジスタは、サブクロック発振器を制御します。

SOSTP ビット（サブクロック発振器停止）

SOSTP ビットは、サブクロック発振器を動作または停止させます。SOSTP ビットの値を変更した場合、必ずビット値を読み出して、値が更新されたことを確認してから、次の命令を実行してください。RTC などの周辺モジュールのソースとしてサブクロック発振器を使用する場合、SOSTP ビットを使用します。サブクロック発振器を使用する場合は、SOSTP ビットを 0 にする前に、サブクロック発振器モードコントロールレジスタ (SOMCR) を設定してください。

動作の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- サブクロック発振器の停止後、動作を再開させる前に SOSC クロックで少なくとも 5 サイクルに相当する停止期間が必要です。
- SOSTP ビットを 0 にした後、サブクロック発振安定時間 ($t_{SUBOSCWT}$) が経過してからサブクロックを使用してください。
- サブクロック発振器をシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、サブクロックの発振が安定していることを確認した上で WFI 命令実行してください。
- サブクロック発振器を停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、SOSC クロックで 3 サイクル以上待ってから WFI 命令を実行してください。

以下の条件下で SOSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 100b（システムクロックソース = SOSC）

8.2.11 LOCOCR : 低速オンチップオシレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x490

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LCSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	LCSTP	LOCO 停止 0: LOCO クロック動作 1: LOCO クロック停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。
注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

LOCOCR レジスタは、LOCO クロックを制御するレジスタです。

LCSTP ビット（LOCO 停止）

LCSTP ビットは、LOCO クロックを動作または停止させます。

LCSTP ビットを 0 にして LOCO クロックを動作させた後、LOCO クロック発振安定待機時間 (t_{LOCOWT}) が経過してから、LOCO クロックを使用してください。LOCO クロックが動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の待機時間を要します。また、LOCO クロックを停止するように設定した後も一定の待機時間を要します。

動作の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- LOCO クロックの停止後、動作を再開させるまでに LOCO クロックで 5 サイクル以上の待機時間が必要です。
- LOCO クロックを停止させる前に、LOCO クロックの発振が安定していることを確認してください。
- LOCO クロックをシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、LOCO クロックの発振が安定している状態で WFI 命令を実行してください。
- LOCO クロックを停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、LOCO クロックで 3 サイクル以上待ってから WFI 命令を実行してください。

以下の条件下で LCSTP ビットに 1 を書き込むことは禁止されています。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 010b（システムクロックソース = LOCO）

LOCO クロックは他の発振器の発振安定待ち時間を計測しているため、LOCOCR.LCSTP ビットの設定値にかかわらず、発振安定待ち時間の計測中は LOCO クロックが発振しています。そのため、LCSTP ビットが停止に設定されていても、意図せず LOCO クロックが供給される場合があります。

8.2.12 HOCOCR : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x036

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	HCSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0/1 (注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	HCSTP	HOCO 停止 0: HOCO クロック動作(注2) (注3) 1: HOCO クロック停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。
注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、

- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、

- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. OFS1.HOCOEN ビットが 0 のとき、HCSTP ビットのリセット後の値は 0 になります。OFS1.HOCOEN ビットが 1 のとき、このビットのリセット後の値は 1 になります。
注 2. HOCO を使用する場合 (HCSTP = 0) は、OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットを最適な値に設定してください。
注 3. OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

HOCOCR レジスタは、HOCO クロックを制御するレジスタです。

HCSTP ビット（HOCO 停止）

HCSTP ビットは、HOCO クロックを動作または停止させます。

HCSTP ビットを 0 にして HOCO クロックを動作させた後、OSCSF.HOCOSF ビットが 1 になっていることを確認してから、HOCO クロックを使用してください。OFS1.HOCOEN ビットが 0 になっている場合、OSCSF.HOCOSF フラグも 1 になっていることを確認してから、HOCO クロックを使用してください。HOCO クロックが動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の時間を要します。また、HOCO クロックを停止するように設定した後も、発振が停止するまでに一定の時間を要します。

動作の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- HOCO クロックの停止後、動作を再開させる前に OSCSF.HOCOSF が 0 であることを確認してください。
- HOCO クロックを停止させる前に、HOCO クロックが動作していること、および OSCSF.HOCOSF が 1 であることを確認してください。
- HOCO クロックをシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、HCSTP ビットで HOCO を動作設定にしてソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.HOCOSF が 1 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。
- HOCO クロックを停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、OSCSF.HOCOSF が 0 になっていることを確認した上で WFI 命令を実行してください。

以下の条件下で HCSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 000b（システムクロックソース = HOCO）
- PLLCCR.PLSRCSEL = 1（PLL ソースクロック = HOCO）かつ SCKSCR.CKSEL[2:0] = 101b（システムクロックソース = PLL）
- PLLCCR.PLSRCSEL = 1（PLL ソースクロック = HOCO）かつ PLLCR.PLLSTP = 0（PLL 動作）
- PLL2CCR.PL2SRCSEL = 1（PLL2 ソースクロック = HOCO）および PLL2CR.PLL2STP = 0（PLL2 動作）

8.2.13 HOCOCR2 : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタ 2

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x037

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	HCFRQ0[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0/1 (注1)	0/1 (注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	HCFRQ0[1:0]	HOCO 周波数設定 0 0 0: 16 MHz 0 1: 18 MHz 1 0: 20 MHz 1 1: 設定禁止	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと、非セキュアリードアクセスが許可されます。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されます。

注 1. HCFRQ0[1:0]ビットのリセット後の値は、OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットに依存します。

HOCOCR2 レジスタは、HOCO クロックを制御します。HOCOCR.HCSTP ビットが 0（HOCO 動作）のとき、HOCOCR2 レジスタへの書き込みは禁止です。

8.2.14 MOCOCR : 中速オンチップオシレータコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x038

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	MCSTP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MCSTP	MOCO 停止 0: MOCO クロック動作 1: MOCO クロック停止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。
注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

MOCOCR レジスタは、MOCO クロックを制御するレジスタです。

MCSTP ビット（MOCO 停止）

MCSTP は、MOCO クロックを動作または停止させます。

MCSTP ビットを 0 にした後、MOCO クロック発振安定待機時間 (t_{MOCOWT}) が経過してから、MOCO クロックを使用してください。MOCO クロックを動作するように設定してから、発振が安定するまでに一定の時間を要します。また、MOCO クロックを停止に設定した後も、発振が停止するまでに一定の時間を要します。

発振器の開始および停止に関しては、以下の制限があります。

- MOCO クロックの停止後、動作を再開させるまでに MOCO クロックで 5 サイクル以上の待機時間が必要です。
- MOCO クロックを停止させる前に、MOCO クロックの発振が安定していることを確認してください。
- MOCO クロックをシステムクロックとして選択しているかどうかにかかわらず、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、MOCO クロックの発振が安定している状態で WFI 命令を実行してください。
- MOCO クロックを停止させた後、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、MOCO クロックで 3 サイクル以上待ってから WFI 命令を実行してください。

以下の条件下で MCSTP に 1 を書き込むことは禁止されています。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 001b（システムクロックソース = MOCO）

発振停止検出コントロールレジスタの発振停止検出機能有効ビット (OSTDCR.OSTDE) を有効にしているとき、MCSTP ビットを 1（MOCO 停止）にすることは禁止されています。

8.2.15 FLLCR1 : FLL コントロールレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x039

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	FLLEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FLLEN	FLL 機能有効 0: FLL 機能は無効 1: FLL 機能は有効	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. HOCO を停止 (HOCOCR.HCSTP = 1) にしてから、FLLCR1.FLLEN ビットを変更する必要があります。
注. FLL が有効 (FLLCR1.FLLEN = 1) であるとき、SOSC は安定して動作中でなければいけません。
注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。

FLLCR1 レジスタは、HOCO の周波数補正機能を制御するレジスタです。

FLLEN ビット（FLL 機能有効）

HOCO の FLL 機能を有効または無効にします。

FLL が有効である場合、その周波数精度が保証されるのは FLL が安定した後です。FLL 機能が安定していることは、HOCO の安定後にクロック周波数精度測定回路 (CAC) で周波数を測定することにより確認できます。

また、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に FLL 機能を無効にする必要があります。FLLEN ビットを 0 にしてからソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。

表 8.4 に、各状況に応じた FLL の設定フロー例を示します。

表 8.4 FLL 設定フロー (1/2)

手順		動作
リセット解除後／ディープソフトウェアスタンバイモード解除後	1	開始（リセット解除後／ディープソフトウェアスタンバイモード解除後）
	2	FLL 設定 (FLLCR2.FLLCNTL)
	3	FLL を許可 (FLLCR1.FLLEN = 1) 注. SOSC は、発振が安定している状態で動作させてください。
	4	HOCO を許可 (HOCOCR.HCSTP = 0)
	5	FLL が安定するまで待機 (t_{FLLWT})
	6	HOCO の安定を確認 (OSCSF.HOCOSF = 1)
	7	終了（HOCO 使用可能）

表 8.4 FLL 設定フロー (2/2)

手順		動作
ソフトウェアスタンバイモードへの遷移／解除	1	開始（FLL 使用中）
	2	HOCO を停止 (HOCOCR.HCSTP = 1) 注. システムクロックまたは PLL 基準クロックとして HOCO を使用する場合、クロックソースは、HOCO が停止する前に別のクロックへ変更してください。
	3	FLL を禁止 (FLLCR1.FLLEN = 0)
	4	WFI 命令
	5	ソフトウェアスタンバイモード
	6	ソフトウェアスタンバイモードの解除
	7	FLL を許可 (FLLCR1.FLLEN = 1)
	8	HOCO を許可 (HOCOCR.HCSTP = 0)
	9	FLL が安定するまで待機 (t_{FLLWT})
	10	HOCO の安定を確認 (OSCSF.HOCOSF = 1)
	11	終了（HOCO 使用可能）

8.2.16 FLLCR2 : FLL コントロールレジスタ 2

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x03A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	FLLCNTL[10:0]										
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	FLLCNTL[10:0]	FLL 逓倍制御 OFS1.HOCOFRQ0[1:0](注1)ビットが 00b (16 MHz) の場合、これらのビットは 0x1E9 にする必要があります。 OFS1.HOCOFRQ0[1:0](注1)ビットが 01b (18 MHz) の場合、これらのビットは 0x226 にする必要があります。 OFS1.HOCOFRQ0[1:0](注1)ビットが 10b (20 MHz) の場合、これらのビットは 0x263 にする必要があります。 上記以外の設定は禁止されています。	R/W
15:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

注 1. OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

FLLCR2 レジスタは、HOCO の FLL 機能を制御するレジスタです。

FLLCNTL[10:0]ビット（FLL 逓倍制御）

FLL 基準クロックの逓倍比を選択します。

FLL を有効 (FLLCR1.FLLEN = 1) にする前に、これらのビットを設定する必要があります。

8.2.17 OSCSF : 発振安定フラグレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x03C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	PLL2SF	PLLSF	—	MOSCSF	—	—	HOCOSF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0/1 (注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	HOCOSF	HOCO クロック発振安定フラグ 0: HOCO クロックは停止または発振安定待機中 1: HOCO クロックは安定しているため、システムクロックとして使用可能	R
2:1	—	読むと 0 が読めます。	R
3	MOSCSF	メインクロック発振安定フラグ 0: メインクロック発振器は停止 (MOSTP = 1) または発振安定待機中(注2) 1: メインクロック発振器は安定しているため、システムクロックとして使用可能	R
4	—	読むと 0 が読めます。	R
5	PLLSF	PLL クロック発振安定フラグ 0: PLL クロックは停止、または発振安定待機中 1: PLL クロックは安定しているため、システムクロックとして使用可能	R
6	PLL2SF	PLL2 クロック発振安定フラグ 0: PLL2 クロックは停止、または発振安定待機中 1: PLL2 クロックは安定	R
7	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. リセット後の値は、OFS1.HOCOEN の設定値で決まります。
OFS1.HOCOEN = 1（HOCO 停止）の場合、HOCOSF のリセット後の値は 0 です。
OFS1.HOCOEN = 0（HOCO 動作）の場合、リセット解除直後の HOCOSF の値は 0 ですが、HOCO 発振安定待機時間の経過後、HOCOSF の値は 1 になります。

注 2. メインクロック発振器のウェイトコントロールレジスタに適切な値が設定されている場合に当てはまります。値（待機時間）が不十分な場合、発振が安定する前に発振安定フラグが 1 になり、内部回路へのクロック信号の供給が開始します。

このレジスタは、CGFSAR レジスタにより制御されません。

OSCSF レジスタは、各発振器の発振安定待機回路内にあるカウンタの動作状態を示すフラグからなるレジスタです。これらのカウンタは、発振開始後、各発振器の出力クロックが内部回路に供給されるまでの待機時間を計測します。カウンタのオーバーフローは、クロック供給が安定しており、対応する回路で利用可能なことを示します。

HOCOSF フラグ（HOCO クロック発振安定フラグ）

HOCOSF フラグは高速クロック発振器 (HOCO) の待機時間を計測するカウンタの動作状態を示します。
OFS1.HOCOEN が 0 のとき、HOCO クロックを使用する前に OSCSF.HOCOSF フラグが 1 であることを確認してください。

[1 になる条件]

- HOCO 停止時、HOCOCR.HCSTP ビットが 0 になった後、LOCO クロックで HOCO 発振安定時間をカウントし、MCU 内部へ HOCO クロック供給を開始したとき。HOCO 発振安定待機時間については「53. 電気的特性」を参照してください。

[0 になる条件]

- HOCO の動作時に、HOCOCR.HCSTP ビットを 1 にした結果、HOCO が発振停止になったとき

MOSCSF フラグ（メインクロック発振安定フラグ）

MOSCSF フラグは、メインクロック発振器の待機時間を計測するカウンタの動作状態を示します。

[1 になる条件]

- メインクロック発振器停止時、MOSCCR.MOSTP ビットが 0 になった後、MOSCWTCR レジスタの設定値に応じた LOCO クロックサイクル数をカウントし、MCU 内部へメインクロック供給を開始したとき

[0 になる条件]

- メインクロック発振器の動作時に、MOSCCR.MOSTP ビットを 1 にした結果、メインクロック発振器が発振停止になったとき

PLLSF フラグ（PLL クロック発振安定フラグ）

PLLSF フラグは、PLL の待機時間を計測するカウンタの動作状態を示します。

[1 になる条件]

- PLL 停止時、PLLCR.PLLSTP ビットが 0 になった後、LOCO クロックで PLL 発振安定時間をカウントし、MCU 内で PLL クロックの供給が開始されたとき。ただし、PLLCR.PLLSTP ビットを 0 にしたときに、PLL クロックソースの発振が安定していなければ、PLL クロックソースの発振が安定した後も LOCO サイクルのカウントは継続します。PLL 発振安定待機時間については「53. 電気的特性」を参照してください。

[0 になる条件]

- PLL の動作時に、PLLCR.PLLSTP ビットを 1 にした結果、PLL が発振停止になったとき

PLL2SF フラグ（PLL2 クロック発振安定フラグ）

PLL2SF フラグは、PLL2 の待機時間を計測するカウンタの動作状態を示します。

[1 になる条件]

- PLL2 停止時、PLL2CR.PLL2STP ビットが 0 になった後、LOCO クロックで PLL2 発振安定時間をカウントし、MCU 内部へ PLL2 クロック供給が開始されたとき。ただし、PLL2CR.PLL2STP ビットを 0 にしたときに、PLL2 クロックソースの発振が安定していなければ、PLL2 クロックソースの発振が安定した後も LOCO サイクルのカウントは継続します。PLL2 発振安定待機時間については「53. 電気的特性」を参照してください。

[0 になる条件]

- PLL2 の動作時に、PLL2CR.PLL2STP ビットを 1 にした結果、PLL2 が発振停止になったとき

8.2.18 OSTDCR : 発振停止検出コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x040

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OSTDE	—	—	—	—	—	—	OSTDIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OSTDIE	発振停止検出割り込み許可 0: 発振停止検出割り込みを禁止（POEG への通知なし） 1: 発振停止検出割り込みを許可（POEG への通知あり）	R/W
6:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	OSTDE	発振停止検出機能有効 0: 発振停止検出機能は無効 1: 発振停止検出機能は有効	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

OSTDCR レジスタは、発振停止検出機能を制御するレジスタです。

OSTDIE ビット（発振停止検出割り込み許可）

OSTDIE ビットは、発振停止検出機能割り込みを許可します。また、発振停止検出を POEG に通知するかどうかを制御します。

発振停止検出ステータスレジスタの発振停止検出フラグ (OSTDSR.OSTDF) をクリアする必要がある場合、OSTDIE ビットを 0 にしてから OSTDF をクリアしてください。OSTDIE ビットを 1 にする場合は、PCLKB クロックの 2 サイクル以上待ってから行ってください。アクセスサイクル数が PCLKB で定義されている I/O レジスタを読み出すことで、PCLKB の 2 サイクル以上の待ち時間を確保できます。

OSTDE ビット（発振停止検出機能有効）

OSTDE ビットは、発振停止検出機能を有効にします。

OSTDE ビットを 1（有効）にすると、MOCO 停止ビット (MOCOCR.MCSTP) が 0 となり、MOCO が起動します。発振停止検出機能が有効の間は、MOCO クロックは停止できません。MOCOCR.MCSTP ビットへの 1 の書き込み（MOCO 停止）は無効です。

発振停止検出ステータスレジスタの発振停止検出フラグ (OSTDSR.OSTDF) が 1（メインクロック発振停止検出）のとき、OSTDE ビットへの 0 の書き込みは無効です。

ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、OSTDE ビットを 0 にする必要があります。ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、最初に OSTDE ビットを 0 にしてから WFI 命令を実行してください。

発振停止検出機能を使用する場合、以下の制限があります。
Low-speed モードでは、ICLK、FCLK、BCLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、および PCLKD に対する 1 分周、2 分周、4 分周、8 分周の設定は禁止されています。

8.2.19 OSTDSR : 発振停止検出ステータスレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x041

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	OSTDF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OSTDF	発振停止検出フラグ 0: メインクロックの発振停止を未検出 1: メインクロックの発振停止を検出	R/W(注1)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。
注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. このビットには 0 のみ書けます。本フラグをクリアするには 1 を読んだ後に 0 を書く必要があります。

OSTDSR レジスタは、メインクロック発振器の発振停止の検出状態を示すレジスタです。

OSTDF フラグ（発振停止検出フラグ）

OSTDF フラグは、メインクロック発振器の状態を示します。本フラグが 1 のとき、メインクロックの発振停止が検出されたことを示します。発振停止が検出された後、メインクロックの発振が再開しても OSTDF フラグは 0 になりません。OSTDF フラグをクリアするには 1 を読んだ後に 0 を書く必要があります。

OSTDF に 0 を書き込んでから、0 を読み出せるようになるまで、ICLK で 3 サイクル以上待つ必要があります。メインクロックの発振が停止しているとき、OSTDF フラグを 0 にすると、OSTDF フラグはいったん 0 になった後、再度 1 に戻ります。

以下の条件下では、OSTDF フラグは 0 にできません。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 011b（システムクロックソース = MOSC）
- PLLCCR.PLSRCSEL = 0（PLL ソースクロック = MOSC）かつ SCKSCR.CKSEL[2:0] = 101b（システムクロックソース = PLL）

クロックソースをメインクロック発振器と PLL 以外に切り替えた後、OSTDF フラグを 0 にする必要があります。

[1 になる条件]

- OSTDCR.OSTDE ビットが 1（発振停止検出機能有効）の状態で、メインクロックの発振が停止したとき

[0 になる条件]

1 を読んだ後、0 を書いたとき。ただし、以下の条件では 0 になりません。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 011b（システムクロックソース = MOSC）
- PLLCCR.PLSRCSEL = 0（PLL ソースクロック = MOSC）かつ SCKSCR.CKSEL[2:0] = 101b（システムクロックソース = PLL）

8.2.20 MOSCWTCR : メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0A2

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	MSTS[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MSTS[3:0]	メインクロック発振安定待機時間設定 0x0: 待機時間 = 3 サイクル (11.4 µs) 0x1: 待機時間 = 35 サイクル (133.5 µs) 0x2: 待機時間 = 67 サイクル (255.6 µs) 0x3: 待機時間 = 131 サイクル (499.7 µs) 0x4: 待機時間 = 259 サイクル (988.0 µs) 0x5: 待機時間 = 547 サイクル (2086.6 µs) 0x6: 待機時間 = 1059 サイクル (4039.8 µs) 0x7: 待機時間 = 2147 サイクル (8190.2 µs) 0x8: 待機時間 = 4291 サイクル (16368.9 µs) 0x9: 待機時間 = 8163 サイクル (31139.4 µs) その他: 設定禁止	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 本レジスタに書く場合は、PRCR.PRC0 ビットに 1 を設定してから書き込んでください。

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

MSTS[3:0]ビット（メインクロック発振安定待機時間設定）

MSTS[3:0]ビットは、メインクロック発振器の発振安定待機時間を指定します。

発振器メーカーが推奨する長さ以上の時間をメインクロック発振安定時間に設定してください。メインクロックが外部から入力される場合、発振安定時間は必要ないので 0x0 に設定してください。

これらのビットに設定した待機時間は、次式を用いてカウントされます。1 サイクル (µs) = 1/(f_{LOCO}[MHz] × 8) = 1/(0.032768 × 8) = 3.81 (µs)（最小）。LOCO クロックは、必要であれば、LOCO.LCSTP ビットの値にかかわらず、自動的に発振を開始します。設定した待機時間が経過すると、MCU 内部へメインクロック発振器の供給が開始され、OSCSF.MOSCSF フラグは 1 になります。設定した待機時間が短いと、クロックの発振が安定になる前に、メインクロック発振器の供給が開始されます。

MOSCWTCR レジスタの書き換えは、MOSCCR.MOSTP ビットが 1 で、かつ OSCSF.MOSCSF フラグが 0 の場合にのみ行ってください。他の状態ではレジスタの書き換えを行わないでください。

8.2.21 MOMCR : メインクロック発振器モード発振コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x413

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	MOSEL	MODRV[1:0]		—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	MODRV[1:0]	メインクロック発振器駆動能力 0 切り替え 0 0: 20 MHz～24 MHz 0 1: 16 MHz～20 MHz 1 0: 8 MHz～16 MHz 1 1: 8 MHz	R/W
6	MOSEL	メインクロック発振器切り替え 0: 発振子 1: 外部クロック入力	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. EXTAL/XTAL 端子はポートとしても使用されます。初期状態では、この端子がポートとして設定されます。

注. このレジスタを変更する前に、MOSCCR.MOSTP ビットを 1（MOSC 停止）にする必要があります。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

MODRV[1:0]ビット（メインクロック発振器駆動能力 0 切り替え）

MODRV[1:0]ビットは、メインクロック発振器の駆動能力を切り替えます。

MOSEL ビット（メインクロック発振器切り替え）

MOSEL ビットは、メインクロック発振器の発振源を切り替えます。

8.2.22 SOMCR : サブクロック発振器モードコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x481

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	SODRV	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
1	SODRV	サブクロック発振器駆動能力切り替え 0: 標準 1: 低	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

SOMCR レジスタの変更は、SOSCCR.SOSTP が 1（SOSC 停止）のときに行う必要があります。

SODRV ビット（サブクロック発振器駆動能力切り替え）

SODRV ビットは、サブクロック発振器の駆動能力を切り替えます。SODRV は、初電源投入時の値は定義されていませんが、SOSCCR.SOSTP ビットをリセットした後の値は 0（SOSC 動作）です。そのため、初電源投入時に SOSC を以下のように設定してください。

1. SOSCCR.SOSTP ビットを 1（SOSC 停止）にする。
2. 本ビットを、使用するコンデンサに対応した値を設定する。
3. SOSCCR.SOSTP ビットを 0（SOSC 動作）にする。

8.2.23 CKOCR : クロックアウトコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x03E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CKOEN	CKODIV[2:0]			—	CKOSEL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CKOSEL[2:0]	クロック出力ソース選択 0 0 0: HOCO（リセット後の値） 0 0 1: MOCO 0 1 0: LOCO 0 1 1: MOSC 1 0 0: SOSC 1 0 1: 設定禁止 その他: 設定禁止	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	CKODIV[2:0]	クロック出力周波数分周比 0 0 0: × 1/1 0 0 1: × 1/2 0 1 0: × 1/4 0 1 1: × 1/8 1 0 0: × 1/16 1 0 1: × 1/32 1 1 0: × 1/64 1 1 1: × 1/128	R/W
7	CKOEN	クロック出力許可 0: クロック出力禁止 1: クロック出力許可	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、本レジスタを書き換えてください。

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

CKOSEL[2:0]ビット（クロック出力ソース選択）

CKOSEL[2:0]ビットは、CLKOUT 端子から出力するクロックのソースを選択します。クロックソースを変更する場合、CKOEN ビットを 0 にしてください。

CKODIV[2:0]ビット（クロック出力周波数分周比）

CKODIV[2:0]ビットは、クロック分周比を設定します。分周比を変更する場合、CKOEN ビットを 0 にしてください。

CKOEN ビット（クロック出力許可）

CKOEN ビットは、CLKOUT 端子からの出力を許可します。

1 を書き込むと、選択したクロックが出力されます。0 を書き込むと、Low が出力されます。このビットを変更する場合は、CKOSEL[2:0]ビットで選択したクロック出力のクロックソースが安定していることを確認してください。それ以外の場合は、出力にグリッチを生じることがあります。

ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する際は、これらのモードで選択中のクロック出力ソースを停止させる場合、事前にこのビットをクリアしてください。

8.2.24 EBCKOCR : 外部バスクロック出力コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x052

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	EBCKOEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	EBCKOEN	EBCLK 端子出力制御 0: EBCLK 端子出力を禁止（High 固定） 1: EBCLK 端子出力を許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

8.2.25 LOCOUTCR : LOCO ユーザートリミングコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x492

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	LOCOUTRM[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	LOCOUTRM[7:0]	LOCO ユーザートリミング 0x80: -128 0x81: -127 ⋮ 0xFF: -1 0x00: センターコード 0x01: +1 ⋮ 0x7E: +126 0x7F: +127	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、本レジスタを書き換えてください。

LOCOUTCR レジスタは元の LOCO トリミングデータに追加されます。

LOCOUTCR に LOCO 周波数を仕様範囲外にする値を設定する場合、MCU の動作は保証されません。
LOCOUTCR が修正されるとき、周波数安定待機時間は MCU の動作開始時の周波数安定待機時間に対応しています。

RTC の動作中に LOCOUTCR の変更はしないでください。

8.2.26 MOCOUTCR : MOCO ユーザートリミングコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x061

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MOCOUTRM[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	MOCOUTRM[7:0]	MOCO ユーザートリミング 0x80: -128 0x81: -127 ⋮ 0xFF: -1 0x00: センターコード 0x01: +1 ⋮ 0x7E: +126 0x7F: +127	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

MOCOUTCR レジスタは元の MOCO トリミングデータに追加されます。

MOCOUTCR に MOCO 周波数を仕様範囲外にする値を設定する場合、MCU の動作は保証されません。
MOCOUTCR が修正されるとき、周波数安定待機時間は MCU の動作開始時の周波数安定待機時間に対応しています。

8.2.27 HOCOUTCR : HOCO ユーザートリミングコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x062

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	HOCOUTRM[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	HOCOUTRM[7:0]	HOCO ユーザートリミング 0x80: -128 0x81: -127 ⋮ 0xFF: -1 0x00: センターコード 0x01: +1 ⋮ 0x7E: +126 0x7F: +127	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、本レジスタを書き換えてください。

HOCOUTCR レジスタは元の HOCO トリミングデータに追加されます。

HOCOUTCR に HOCO 周波数を仕様範囲外にする値を設定する場合、MCU の動作は保証されません。
HOCOUTCR が修正されるとき、周波数安定待機時間は MCU の動作開始時の周波数安定待機時間に対応しています。

FLL が有効 (FLLCR1.FLLEN = 1) の場合、これらのビットを 0x00 にしてください。

8.2.28 USBCKDIVCR : USB クロック分周コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x06C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	USBCKDIV[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	USBCKDIV[2:0]	USB クロック (USBCLK) 分周比選択 0 1 0: 4 分周 1 0 1: 3 分周 1 1 0: 5 分周 その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

USBCKDIVCR レジスタは、USB クロックを制御するレジスタです。

USBCKDIV[2:0]ビット（USB クロック (USBCLK) 分周比選択）

本ビットは、USB クロック (USBCLK) の周波数を選択します。書き換えは、USBCKCR.USBCKSRDY が 1 の時に行ってください。

分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときは、MSTPCRB.MSTPBi (i = 11, 12) = 1 に設定してから USBCKCR.USBCKSREQ = 1 に設定してください。

8.2.29 OCTACKDIVCR : Octal-SPI クロック分周コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x06D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	OCTACKDIV[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	OCTACKDIV[2:0]	Octal-SPI クロック (OCTACLK) 分周比選択 0 0 0: 1 分周（リセット後の値） 0 0 1: 2 分周 0 1 0: 4 分周 0 1 1: 6 分周 1 0 0: 8 分周 その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

OCTACKDIVCR は Octal-SPI クロックを制御します。

OCTACKDIV[2:0]ビット（Octal-SPI クロック (OCTACLK) 分周比選択）

本ビットは、Octal-SPI クロック (OCTACLK) の周波数を選択します。書き換えは、OCTACKCR.OCTACKSRDY が 1 の時に行ってください。

分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときは、MSTPCRB.MSTPB16 = 1 に設定してから OCTACKCR.OCTACKSREQ = 1 に設定してください。

8.2.30 CANFDCKDIVCR : CANFD クロック分周コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x06E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	CANFDCKDIV[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CANFDCKDIV[2:0]	CANFD クロック (CANFDCLK) 分周比選択 0 0 0: 1 分周（リセット後の値） 0 0 1: 2 分周 0 1 0: 4 分周 0 1 0: 6 分周 その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

CANFDCKDIVCR は、CANFD クロック (CANFDCLK) を制御します。

CANFDCKDIV[2:0]ビット（CANFD クロック (CANFDCLK) 分周比選択）

本ビットは、CANFD クロック (CANFDCLK) の周波数を選択します。

本ビットは、必ず CANFDCKCR.CANFDCKSRDY = 1 のときに書き換えてください。

分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときは、MSTPCRC.MSTPC27 = 1 に設定してから CANFDCKCR.CANFDCKSREQ = 1 に設定してください。

8.2.31 USB60CKDIVCR : USB60 クロック分周コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x06F

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	USB60CKDIV[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	USB60CKDIV[2:0]	USB クロック (USB60CLK) 分周比選択 0 0 0: 1 分周（リセット後の値） 0 0 1: 2 分周 0 1 0: 4 分周 0 1 1: 6 分周 1 0 0: 8 分周 1 0 1: 3 分周 1 1 0: 5 分周 その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

USB60CKDIVCR レジスタは、USB クロック (USB60CLK) を制御します。

USB60CKDIV[2:0]ビット（USB クロック (USB60CLK) 分周比選択）

本ビットは、USB クロック (USB60CLK) の周波数を選択します。

本ビットは、必ず USB60CKCR.USB60CKCRSRDY = 1 のときに書き換えてください。

分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときは、MSTPCRB.MSTPB12 = 1 に設定してから USB60CKCR.USB60CKSREQ = 1 に設定してください。

8.2.32 CECCKDIVCR : CEC クロック分周コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x070

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	CECCKDIV[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CECCKDIV[2:0]	CEC クロック (CECCLK) 分周比選択 0 0 0: 1 分周（リセット後の値） 0 0 1: 2 分周 0 1 0: 4 分周 0 1 1: 6 分周 1 0 0: 8 分周 1 0 1: 3 分周 1 1 0: 5 分周 その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

CECCKDIVCR レジスタは、CEC クロック (CECCLK) を制御します。

CECCKDIV[2:0]ビット（CEC クロック (CECCLK) 分周比選択）

本ビットは、CEC クロック (CECCLK) の周波数を選択します。

本ビットは、必ず CECCKCR.CECCKSRDY = 1 のときに書き換えてください。

8.2.33 USBCKCR : USB クロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x074

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	USBCKSRDY	USBCKSREQ	—	—	—	USBCKSEL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	USBCKSEL[2:0]	USB クロック (USBCLK) ソース選択 1 0 1: PLL 1 1 0: PLL2 その他: 設定禁止	R/W
5:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	USBCKSREQ	USB クロック (USBCLK) 切り替え要求 0: 要求なし 1: 切り替えを要求	R/W
7	USBCKSRDY	USB クロック (USBCLK) 切り替え可能状態フラグ 0: 切り替え不可能 1: 切り替え可能	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

USBCKCR レジスタは、USB クロックを制御するレジスタです。

クロックソース切り替え時、切り替え前と切り替え後にクロックが安定して出力されるようにしなければなりません。USBCKDIVCR.USBCKDIV[2:0]ビットと USBCKSEL[2:0]ビットの設定値を書き換えるには、以下の手順に従ってください。

1. MSTPCRB.MSTPBi (i = 11, 12) に 1 を書き込む（分周比の設定を n (n ≠ 1) から m (m ≠ 1) に切り替えるときのみ）。
2. USBCLK を 2 サイクル待機する（分周比の設定を n (n ≠ 1) から m (m ≠ 1) に切り替えるときのみ）。
3. USBCKSREQ に 1 を書き込む。
4. USBCKSRDY フラグが 1 になるまでポーリングする。USBCKSRDY が 1 である間、USBCLK にクロックが出力されない。
5. USBCKDIVCR.USBCKDIV[2:0]ビットと USBCKSEL[2:0]ビットに書き込む。
6. USBCKSREQ に 0 を書き込む。
7. USBCKSRDY フラグが 0 になるまでポーリングする。
8. USBCKSRDY フラグが 0 になると、USBCLK 出力を開始する。クロック切り替えが完了する。

ソフトウェアスタンバイモードやディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、クロック切り替えを実施している間に WFI 命令を実行しないでください。すなわち、USBCKSREQ = 1 かつ USBCKSRDY = 0、または、USBCKSREQ = 0 かつ USBCKSRDY = 1 であるときに WFI 命令を実行しないでください。

USBCKSEL[2:0]ビット（USB クロック (USBCLK) ソース選択）

本ビットは、USB クロック (USBCLK) のクロックソースを選択します。書き換えは、USBCKCR.USBCKSRDY が 1 のときに行ってください。

USBCKSREQ ビット（USB クロック (USBCLK) 切り替え要求）

本ビットは、USBCLK の切り替え要求を選択します。

USBCKSRDY フラグ（USB クロック (USBCLK) 切り替え可能状態フラグ）

本フラグは、USBCLK の切り替え可能状態を示します。USBCKSRDY が 1 のときは、USBCLK にクロックが出力されません。

8.2.34 OCTACKCR : Octal-SPI クロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x075

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OCTACKSRDY	OCTACKSREQ	—	—	—	OCTACKSEL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	OCTACKSEL[2:0]	Octal-SPI クロック (OCTACLK) ソース選択 0 0 0: HOCO 0 0 1: MOCO（リセット後の値） 0 1 0: LOCO 0 1 1: メインクロック発振器 1 0 0: サブクロック発振器 1 0 1: PLL 1 1 0: PLL2 その他: 設定禁止	R/W
5:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	OCTACKSREQ	Octal-SPI クロック (OCTACLK) 切り替え要求 0: 要求なし 1: 切り替えを要求	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	OCTACKSRDY	Octal-SPI クロック (OCTACLK) 切り替え可能状態フラグ 0: 切り替え不可能 1: 切り替え可能	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

OCTACKCR レジスタは、Octal-SPI クロックを制御するレジスタです。

クロックソース切り替え時、切り替え前と切り替え後にクロックが安定して出力されるようにしなければなりません。

OCTACKDIVCR.OCTACKDIV[2:0]ビットと OCTACKSEL[2:0]ビットの設定値を書き換えるには、以下の手順に従ってください。

1. MSTPCRB.MSTPB16 に 1 を書き込む（分周比の設定を n (n ≠ 1) から m (m ≠ 1) に切り替えるときのみ）。
2. OCTACLK を 2 サイクル待機する（分周比の設定を n (n ≠ 1) から m (m ≠ 1) に切り替えるときのみ）。
3. OCTACKSREQ に 1 を書き込む
4. OCTACKSRDY フラグが 1 になるまでポーリングする OCTACKSRDY が 1 である間、OCTACLK にクロックが出力されない
5. OCTACKDIVCR.OCTACKDIV[2:0]ビットと OCTACKSEL[2:0]ビットに書き込む。
6. OCTACKSREQ に 0 を書き込み
7. OCTACKSRDY フラグが 0 になるまでポーリングする
8. OCTACKSRDY フラグが 0 になると、OCTACLK 出力を開始するクロック切り替えが完了する

ソフトウェアスタンバイモードやディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、クロック切り替えを実施している間に WFI 命令を実行しないでください。すなわち、OCTACKSREQ = 1 かつ OCTACKSRDY = 0、または、OCTACKSREQ = 0 かつ OCTACKSRDY = 1 であるときに WFI 命令を実行しないでください。

OCTACKSEL[2:0]ビット（Octal-SPI クロック (OCTACLK) ソース選択）

本ビットは、Octal-SPI クロック (OCTACLK) のクロックソースを選択します。書き換えは、OCTACKCR.OCTACKSRDY が 1 の時に行ってください。

OCTACKSREQ ビット（Octal-SPI クロック (OCTACLK) 切り替え要求）

本ビットは、OCTACLK の切り替え要求を選択します。

OCTACKSRDY フラグ（Octal-SPI クロック (OCTACLK) 切り替え可能状態フラグ）

本フラグは、OCTACLK の切り替え可能状態を示します。OCTACKSRDY が 1 である時は、OCTACLK にクロックが出力されません。

8.2.35 CANFDCKCR : CANFD クロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x076

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CANFDCKSRDY	CANFDCKSREQ	—	—	—	CANFDCKSEL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CANFDCKSEL[2:0]	CANFD クロック (CANFDCLK) ソース選択 1 0 1: PLL 1 1 0: PLL2 その他: 設定禁止	R/W
5:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	CANFDCKSREQ	CANFD クロック (CANFDCLK) 切り替え要求 0: 要求なし 1: 切り替えを要求	R/W
7	CANFDCKSRDY	CANFD クロック (CANFDCLK) 切り替え可能状態フラグ 0: 切り替え不可能 1: 切り替え可能	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

CANFDCKCR レジスタは、CANFD クロック (CANFDCLK) を制御します。

クロックソース切り替え時、切り替え前と切り替え後にクロックが安定して出力されるようにしなければなりません。CANFDCKDIVCR.CANFDCKDIV[2:0]ビットと CANFDCKSEL[2:0]ビットの設定値を書き換えるには、以下の手順に従ってください。

1. MSTPCRC.MSTPC27 に 1 を書き込む（分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときのみ）。
2. CANFDCLK を 2 サイクル待機する（分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときのみ）。
3. CANFDCKSREQ に 1 を書き込む。
4. CANFDCKSRDY フラグが 1 になるまでポーリングする。CANFDCKSRDY が 1 である間、CANFDCLK にクロックが出力されない。
5. CANFDCKDIVCR.CANFDCKDIV[2:0]ビットと CANFDCKSEL[2:0]ビットに書き込む。
6. CANFDCKSREQ に 0 を書き込む。
7. CANFDCKSRDY フラグが 0 になるまでポーリングする。
8. CANFDCKSRDY フラグが 0 になると、CANFDCLK 出力を開始する。クロック切り替えが完了する。

ソフトウェアスタンバイモードやディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、クロック切り替えを実施している間に WFI 命令を実行しないでください。すなわち、CANFDCKSREQ = 1 かつ CANFDCKSRDY = 0、または、CANFDCKSREQ = 0 かつ CANFDCKSRDY = 1 であるときに WFI 命令を実行しないでください。

CANFDCKSEL[2:0]ビット（CANFD クロック (CANFDCLK) ソース選択）

本ビットは、CANFD クロック (CANFDCLK) のクロックソースを選択します。書き換えは、CANFDCKCR.CANFDCKSRDY が 1 の時に行ってください。

CANFDCKSREQ ビット（CANFD クロック (CANFDCLK) 切り替え要求）

本ビットは、CANFDCLK の切り替え要求を選択します。

CANFDCKSRDY フラグ（CANFD クロック (CANFDCLK) 切り替え可能状態フラグ）

本フラグは、CANFDCLK の切り替え可能状態を示します。CANFDCKSRDY が 1 である間、CANFDCLK にクロックが出力されません。

8.2.36 USB60CKCR : USB60 クロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x077

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	USB60CKSRDY	USB60CKSREQ	—	—	—	USB60CKSEL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	USB60CKSEL[2:0]	USB クロック (USB60CLK) ソース選択 1 0 1: PLL 1 1 0: PLL2 その他: 設定禁止	R/W
5:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	USB60CKSREQ	USB クロック (USB60CLK) 切り替え要求 0: 要求なし 1: 切り替えを要求	R/W
7	USB60CKSRDY	USB クロック (USB60CLK) 切り替え可能状態フラグ 0: 切り替え不可能 1: 切り替え可能	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

USB60CKCR レジスタは、USB クロック (USB60CLK) を制御します。

クロックソース切り替え時、切り替え前と切り替え後にクロックが安定して出力されるようにしなければなりません。USB60CKDIVCR.USB60CKDIV[2:0]ビットと USB60CKSEL[2:0]ビットの設定値を書き換えるには、以下の手順に従ってください。

1. MSTPCRB.MSTPB12 に 1 を書き込む（分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときのみ）。
2. USB60CLK を 2 サイクル待機する（分周比の設定を n (n ≠ 1) から切り替えるときのみ）。
3. USB60CKSREQ に 1 を書き込む
4. USB60CKSRDY フラグが 1 になるまでポーリングする。USB60CKSRDY が 1 である間、USB60CLK にクロックが出力されない。
5. USB60CKDIVCR.USB60CKDIV[2:0]ビットと USB60CKSEL[2:0]ビットに書き込む。
6. USB60CKSREQ に 0 を書き込む
7. USB60CKSRDY フラグが 0 になるまでポーリングする。
8. USB60CKSRDY フラグが 0 になると、USB60CLK 出力を開始する。クロック切り替えが完了する。

ソフトウェアスタンバイモードやディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、クロック切り替えを実施している間に WFI 命令を実行しないでください。すなわち、USB60CKSREQ = 1 かつ USB60CKSRDY = 0、または USB60CKSREQ = 0 かつ USB60CKSRDY = 1 の場合には WFI 命令を実行しないでください。

USB60CKSEL[2:0]ビット（USB クロック (USB60CLK) ソース選択）

本ビットは、USB クロック (USB60CLK) のクロックソースを選択します。書き換えは、USB60CKCR.USB60CKSRDY が 1 の時に行ってください。

USB60CKSREQ ビット（USB クロック (USB60CLK) 切り替え要求）

本ビットは、USB60CLK の切り替え要求を選択します。

USB60CKSRDY フラグ（USB クロック (USB60CLK) 切り替え可能状態フラグ）

本フラグは、USB60CLK の切り替え可能状態を示します。USB60CKSRDY が 1 である間、USB60CLK にクロックが出力されません。

8.2.37 CECCKCR : CEC クロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x078

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CECCKSRDY	CECCKSREQ	—	—	—	CECCKSEL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CECCKSEL[2:0]	CEC クロック (CECCLK) ソース選択 0 1 1: メインクロック発振器 1 0 0: サブクロック発振器 その他: 設定禁止	R/W
5:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	CECCKSREQ	CEC クロック (CECCLK) 切り替え要求 0: 要求なし 1: 切り替えを要求	R/W
7	CECCKSRDY	CEC クロック (CECCLK) 切り替え可能状態フラグ 0: 切り替え不可能 1: 切り替え可能	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

CECCKCR レジスタは、CEC クロック (CECCLK) を制御するレジスタです。

クロックソース切り替え時、切り替え前と切り替え後にクロックが安定して出力されるようにしなければなりません。CECCKDIVCR.CECCKDIV[2:0]ビットと CECCKSEL[2:0]ビットの設定値を書き換えるには、以下の手順に従ってください。

1. CECCKSREQ に 1 を書き込む。
2. CECCKSRDY フラグが 1 になるまでポーリングする。CECCKSRDY が 1 である間、CECCLK にクロックが出力されない。
3. CECCKDIVCR.CECCKDIV[2:0]ビットと CECCKSEL[2:0]ビットに書き込む。
4. CECCKSREQ に 0 を書き込む。
5. CECCKSRDY フラグが 0 になるまでポーリングする。
6. CECCKSRDY フラグが 0 になると、CECCLK 出力を開始する。クロック切り替えが完了する。

ソフトウェアスタンバイモードやディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する場合は、クロック切り替えを実施している間に WFI 命令を実行しないでください。すなわち、CECCKSREQ = 1 かつ CECCKSRDY = 0、または、CECCKSREQ = 0 かつ CECCKSRDY = 1 であるときに WFI 命令を実行しないでください。

CECCKSEL[2:0]ビット（CEC クロック (CECCLK) ソース選択）

本ビットは、CEC クロック (CECCLK) のクロックソースを選択します。書き換えは、CECCKCR.CECCKSRDY が 1 の時に行ってください。

CECCKSREQ ビット（CEC クロック (CECCLK) 切り替え要求）

本ビットは、CECCLK の切り替え要求を選択します。

CECCKSRDY フラグ（CEC クロック (CECCLK) 切り替え可能状態フラグ）

本フラグは、CECCLK の切り替え可能状態を示します。CECCKSRDY が 1 である間、CECCLK にクロックが出力されません。

8.2.38 TRCKCR : トレースクロックコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x03F

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TRCKEN	—	—	—	TRCK[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	TRCK[3:0]	トレースクロック動作周波数選択 0x0: 1 分周 0x1: 2 分周（リセット後の値） 0x2: 4 分周 その他: 設定禁止	R/W
6:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	TRCKEN	トレースクロック動作許可 0: 停止 1: 動作許可	R/W

注. PRCR.PRC0 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

トレースクロックコントロールレジスタは、トレースクロックの切り替えを制御するレジスタです。

TRCKCR レジスタは、デバッガが接続されているとき（DBGSTR.CDBGPWRUPREQ ビットが 1）のみ、書き込み可能です。

TRCLK の周波数は、TRCKEN ビットが 0 の状態で変更してください。

TRCKCR レジスタはすべてのリセット要因により初期化されます。

デバッグ時、このレジスタはデバッグツールにより占有されます。

8.3 メインクロック発振器

メインクロック発振器にクロック信号を供給するには、以下のいずれかの方法を使用します。

- 発振子を接続
- 外部クロック信号の入力を接続

8.3.1 発振子を接続する方法

図 8.4 に発振子の接続例を示します。必要に応じてダンピング抵抗 (Rd) を挿入してください。

この抵抗値は、振動子と発振駆動能力によって異なるので、振動子メーカの推奨する値を使用してください。また、振動子メーカから外部に帰還抵抗 (Rf) を追加するよう指示があった場合は、その指示に従って EXTAL と XTAL の間に Rf を挿入してください。

振動子を接続してクロックを供給する場合、その振動子の周波数は、表 8.1 に記載されているように、メインクロック発振器の発振子周波数の範囲内としてください。

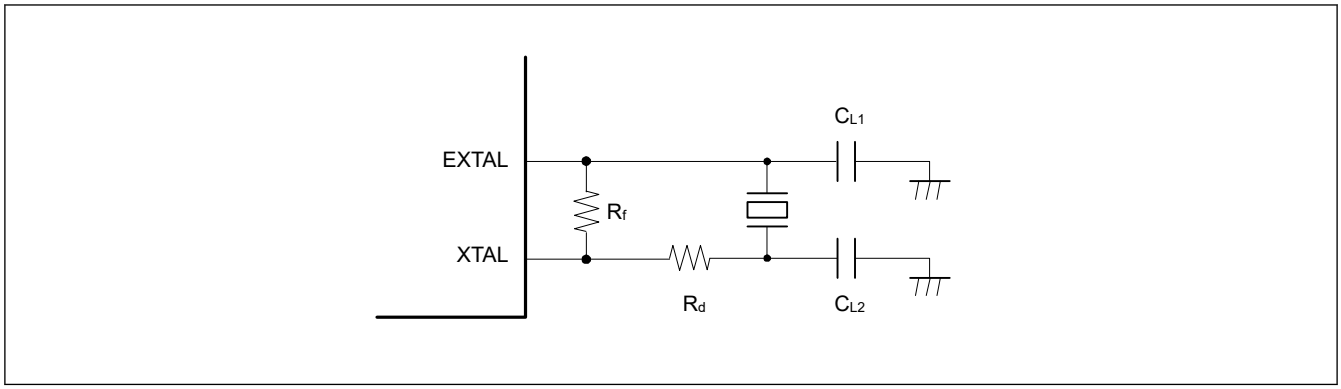


図 8.4　発振子の接続例

図 8.5 に発振子の等価回路を示します。

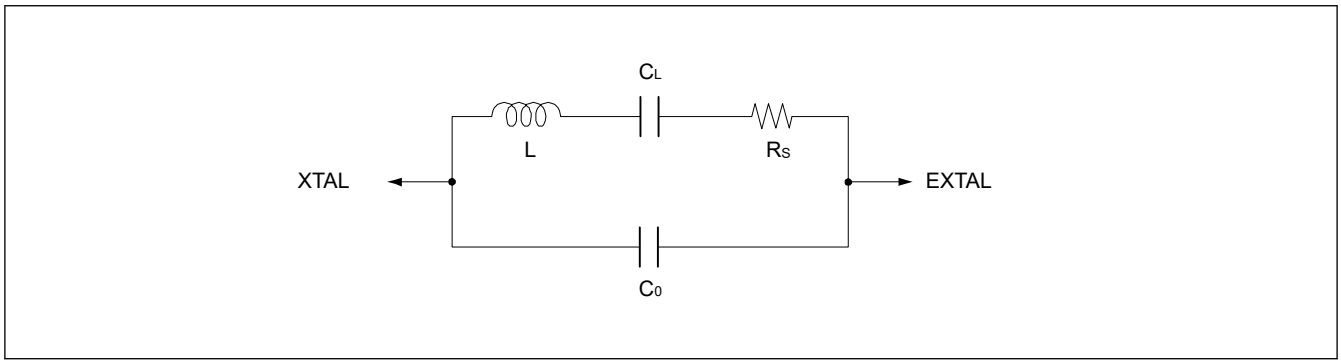


図 8.5　発振子の等価回路

8.3.2　外部クロックを入力する方法

図 8.6 に、外部クロック入力の接続例を示します。外部クロックで発振器を動作させるには、MOMCR.MOSEL ビットを 1 にしてください。XTAL 端子はハイインピーダンスになります。

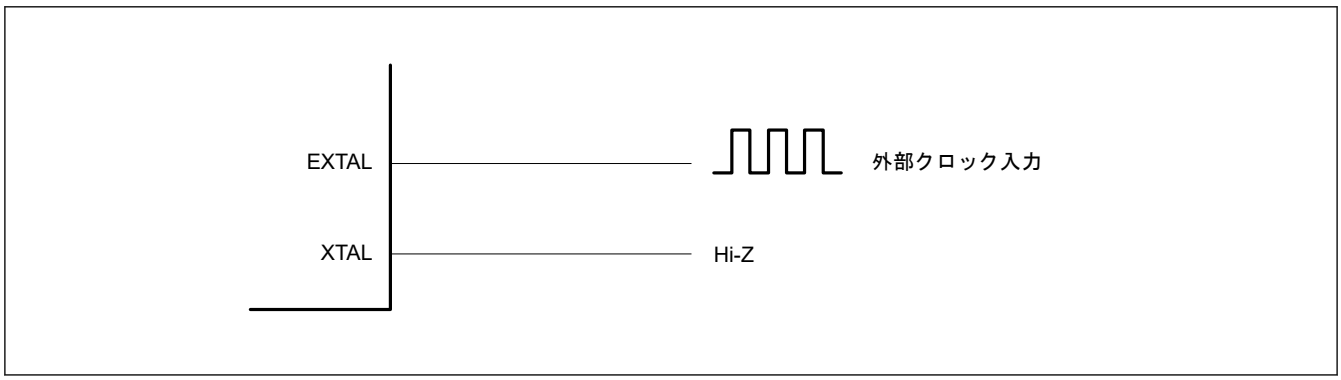


図 8.6　外部クロックの等価回路

8.3.3　外部クロック入力に関する注意事項

外部クロック入力周波数の変更は、メインクロック発振器が動作を停止しているときのみ可能です。メインクロック発振器の停止ビット（MOSCCR.MOSTP）が 0 の場合、外部クロック入力の周波数を変更しないでください。

8.4　サブクロック発振器

サブクロック発振器へクロックを供給するには、水晶振動子を接続してください。

8.4.1 32.768 kHz 水晶振動子を接続する方法

サブクロック発振器へクロックを供給するには、図 8.7 に示すように 32.768 kHz の水晶振動子を接続します。必要に応じてダンピング抵抗 (Rd) を挿入してください。この抵抗値は、振動子と発振駆動能力によって異なるので、振動子メーカーの推奨する値を使用してください。また、振動子メーカーが外部帰還抵抗 (Rf) の使用を推奨している場合は、その指示に従って XCIN と XCOUT の間に Rf を挿入してください。振動子を接続してクロックを供給する場合、その振動子の周波数は、表 8.1 に記載されているように、サブクロック発振器の発振子周波数の範囲内としてください。

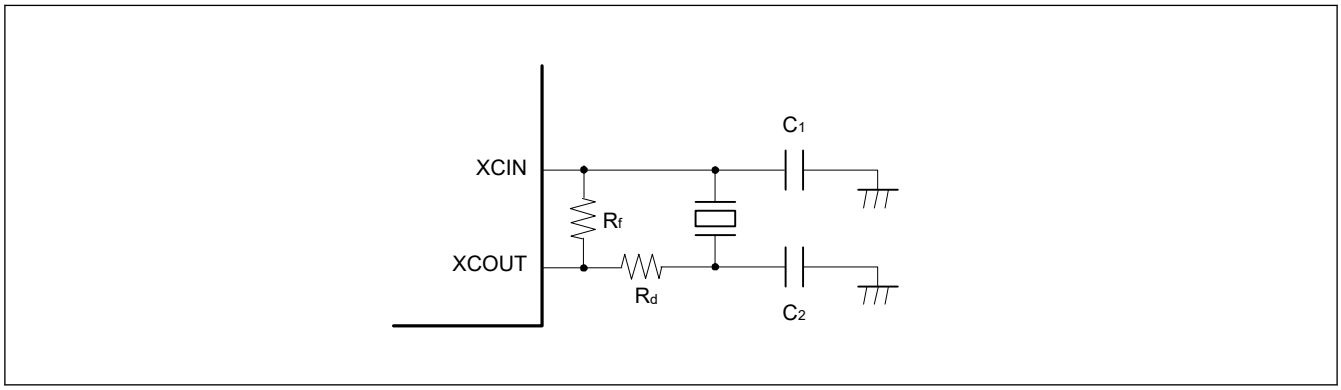


図 8.7 32.768 kHz 水晶振動子の接続例

図 8.8 に 32.768 kHz 水晶振動子の等価回路を示します。

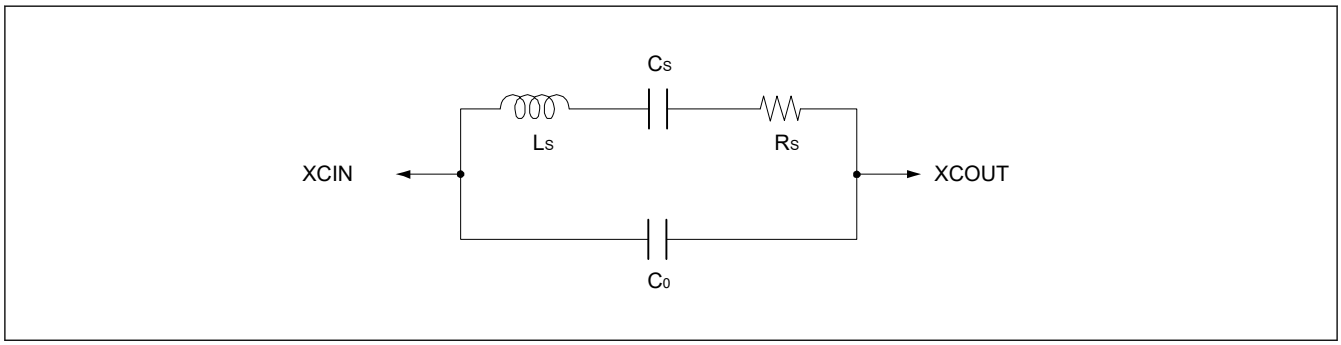


図 8.8 32.768 kHz 水晶振動子の等価回路

8.4.2 サブクロック発振器を使用しない場合の端子処理

サブクロック発振器を使用しない場合、図 8.9 に示すように、XCIN 端子は抵抗を介して VSS に接続（プルダウン）し、XCOUT 端子をオープンとしてください。さらに、サブクロック発振器停止ビット (SOSCCR.SOSTP) を 1 にして発振器を停止してください。

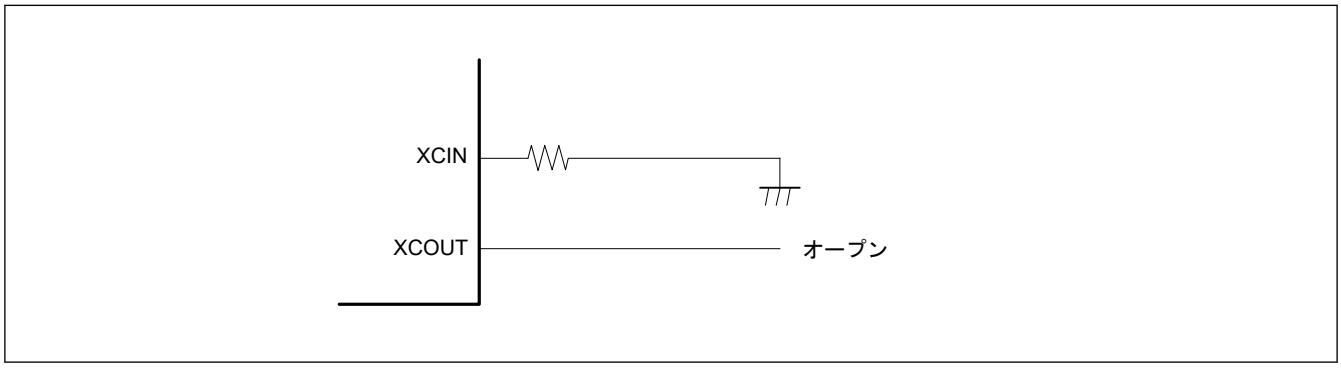


図 8.9 サブクロック発振器を使用しない場合の端子処理

8.5 発振停止検出機能

8.5.1 発振停止検出と検出後の動作

発振停止検出機能は、メインクロック発振器の発振停止を検出します。発振停止が検出されると、システムクロックは以下のように切り替わります。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 011b（システムクロックソース = MOSC）で発振停止が検出された場合、システムクロックソースは MOCO クロックに切り替わる
- PLLCCR.PLSRCSEL = 0（PLL ソースクロック = MOSC）かつ SCKSCR.CKSEL[2:0] = 101b（システムクロックソース = PLL）で発振停止が検出されると、PLL クロックはシステムクロックソースのままとなります。ただし、周波数はフリーラン発振周波数となります。

発振停止検出時には発振停止検出割り込み要求を発生させることができます。さらに、検出時の汎用 PWM タイマ (GPT) 出力をハイインピーダンスにすることが可能です。

メインクロック発振器に異常が発生した場合など、入力クロックが一定期間 0 または 1 のままとなった場合、メインクロックの発振停止が検出されます。「53. 電気的特性」を参照してください。

メインクロック発振器と MOCO クロックの切り替え、または PLL クロックと PLL フリーランクロックの切り替えは、発振停止検出フラグ (OSTDSR.OSTDF) によって制御されます。

OSTDF は切り替えたクロックを以下のように制御します。

- SCKSCR.CKSEL[2:0] = 011b（システムクロックソース = MOSC）の場合：
  - OSTDF が 0 から 1 になると、クロックソースは MOCO クロックに切り替わる
  - OSTDF が 1 から 0 になると、クロックソースは MOSC に戻る
- PLLCCR.PLSRCSEL = 0（PLL ソースクロック = MOSC）かつ SCKSCR.CKSEL[2:0] = 101b（システムクロックソース = PLL）の場合：
  - OSTDF が 0 から 1 になると、クロックソースは PLL フリーランニング発振クロックに切り替わる
  - OSTDF が 1 から 0 になると、クロックソースは PLL に戻る

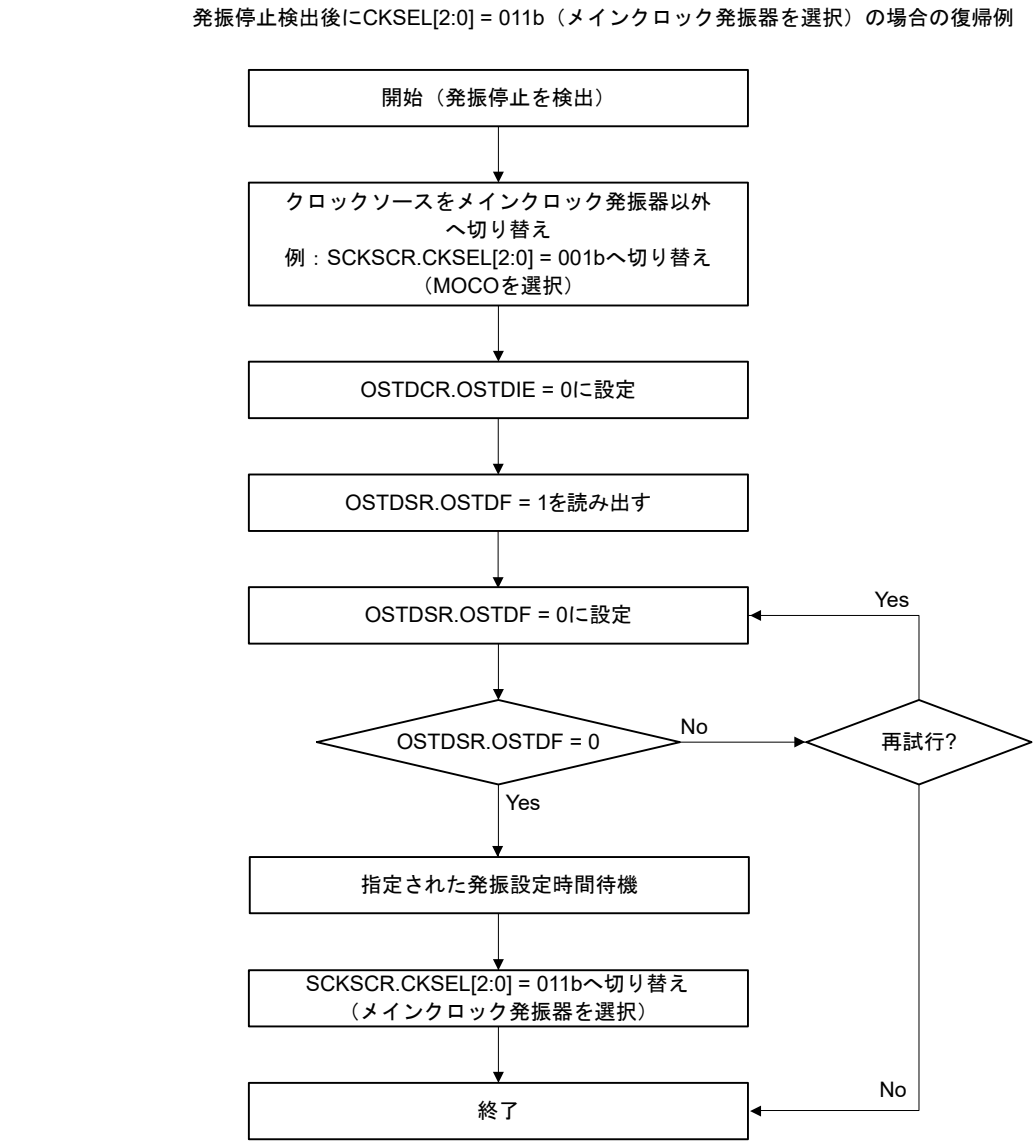
発振停止検出後にクロックソースをメインクロックあるいは PLL クロックに戻したい場合は、一度 CKSEL[2:0] ビットの設定をメインクロックおよび PLL クロック以外に変更し、OSTDF フラグを 0 にしてください。さらに、OSTDF フラグが 1 になっていないことを確認した後、所定の発振安定時間が経過してから、CKSEL[2:0]ビットの設定をメインクロックまたは PLL クロックに変更してください。

リセット解除後、メインクロック発振器は停止して、発振停止検出機能は無効になります。発振停止検出機能を有効にするには、メインクロック発振器を動作させた後、所定の発振安定時間が経過してから、発振停止検出機能有効ビット (OSTDCR.OSTDE) に 1 を書き込んでください。

発振停止検出機能は、外部要因によってメインクロックが停止したことを検出します。そのため、ソフトウェアによるメインクロック発振器の停止、あるいはソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移の前に、発振停止検出機能を無効にする必要があります。

発振停止検出機能は、CLKOUT 以外のメインクロックとして選択可能なすべてのクロックを MOCO（システムクロックが MOSC の場合）または PLL フリーラン（システムクロックが PLL の場合）に切り替えます。

MOCO 動作中（システムクロックが MOSC の場合）または PLL フリーラン動作中（システムクロックが PLL の場合）のシステムクロック (ICLK) 周波数は、MOCO 発振周波数と、システムクロック選択ビット (SCKDIVCR.ICK[2:0]) で設定された分周比に指定されます。



注. 発振停止状態から復帰する際は、発振を再開できるように、メインクロック発振回路の停止要因をシステムから取り除く必要があります。

図 8.10 発振停止検出時の復帰フロー

8.5.2 発振停止検出割り込み

発振停止検出フラグ (OSTDSR.OSTDF) が 1 で、かつ発振停止検出コントロールレジスタの発振停止検出割り込み許可ビット (OSTDCR.OSTDIE) が 1（許可）のとき、発振停止検出割り込み (MOSC_STOP) が発生します。このとき GPT 用ポートアウトプットイネーブル (POEG) に対して、メインクロック発振器の停止が通知されます。POEG はこの通知を受けて、POEG グループ n 設定レジスタ (POEGGn.OSTPF) (n = A, B, C, D) の発振停止検出フラグを 1 にします。

発振停止を検出後、POEGGn.OSTPF フラグに書き込む前に、PCLKB で 10 クロックサイクル以上待ってください。OSTDSR.OSTDF フラグのクリアが必要な場合、発振停止検出コントロールレジスタの発振停止検出割り込み許可ビット (OSTDCR.OSTDIE) をクリアした後に行ってください。OSTDCR.OSTDIE ビットを再び 1 にする前に、PCLKB で 2 クロックサイクル以上待ってください。I/O レジスタの読み出しに要するサイクル数によっては、これ以上の PCLKB の待機時間が必要になる場合があります。

発振停止検出割り込みはノンマスカブル割り込みです。リセット解除後の初期状態ではノンマスカブル割り込みは禁止されているため、発振停止検出割り込みを使用する前にソフトウェアでノンマスカブル割り込みを許可してください。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

8.6 PLL 回路

PLL 回路は、発振器からの周波数を逓倍する機能を持っています。

8.7 内部クロック

内部クロック用のクロックソースには以下のものがあります。

- メインクロック
- サブクロック
- HOCO クロック
- MOCO クロック
- LOCO クロック
- PLL クロック
- PLL2 クロック
- IWDT 専用クロック
- JTAG クロック

これらのクロックソースから、以下の内部クロックが生成されます。

- CPU、DMAC、DTC、フラッシュ、および RAM の動作クロック：システムクロック (ICLK)
- 周辺モジュールの動作クロック：周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD)
- FlashIF の動作クロック：FlashIF クロック (FCLK)
- 外部バスコントローラおよび外部端子出力のクロック：外部バスクロック (BCLK)
- USBFS および USBHS クロックの動作クロック (USBCLK)
- USBHS-PHY の動作クロック：USBHS-PHY クロック (USBMCLK)
- USBHS の動作クロック：USB クロック (USB60CLK)
- Octal-SPI の動作クロック：Octal-SPI クロック (OCTACLK)
- CANFD の動作クロック：CANFD クロック (CANFDCLK)
- CAN の動作クロック：CAN クロック (CANMCLK)
- CEC の動作クロック：CEC クロック (CECCLK)
- CAC の動作クロック：CAC クロック (CACCLK)
- RTC の動作クロック：RTC 専用 LOCO クロック (RTCLCLK)
- RTC の動作クロック：RTC 専用サブクロック (RTCSCLK)
- IWDT の動作クロック：IWDT 専用クロック (IWDTCLK)
- AGT の動作クロック：AGT 専用 LOCO クロック (AGTLCLK)
- AGT の動作クロック：AGT 専用サブクロック (AGTSCLK)
- SysTick タイマの動作クロック：SysTick タイマ専用クロック (SYSTICCLK)
- 外部端子出力のクロック：クロック／ブザー出力クロック (CLKOUT)
- JTAG の動作クロック：JTAG クロック (JTAGTCK)

内部クロックの周波数設定に使用するレジスタの詳細については、「8.7.1. システムクロック (ICLK)」～「8.7.18. JTAG クロック」を参照してください。

いずれかのビットの値を変更した場合、以降は変更後の値に応じた周波数で動作します。

8.7.1 システムクロック (ICLK)

システムクロック (ICLK) は、CPU、DMAC、DTC、フラッシュメモリ、および SRAM の動作クロックです。

ICLK の周波数は、SCKDIVCR.ICK[2:0]ビット、SCKSCR.CKSEL[2:0]ビット、PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビット、PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット、および OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットで設定します。OFS1 は、非セキュア開発者用で、OFS1_SEC はセキュア開発者用です。適用される設定値は OFS1_SEL によって決まります。

OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

ICLK クロックソース切り替え時、クロックソース移行期間中は、ICLK クロックサイクルが長くなります。図 8.11 および図 8.12 を参照してください。

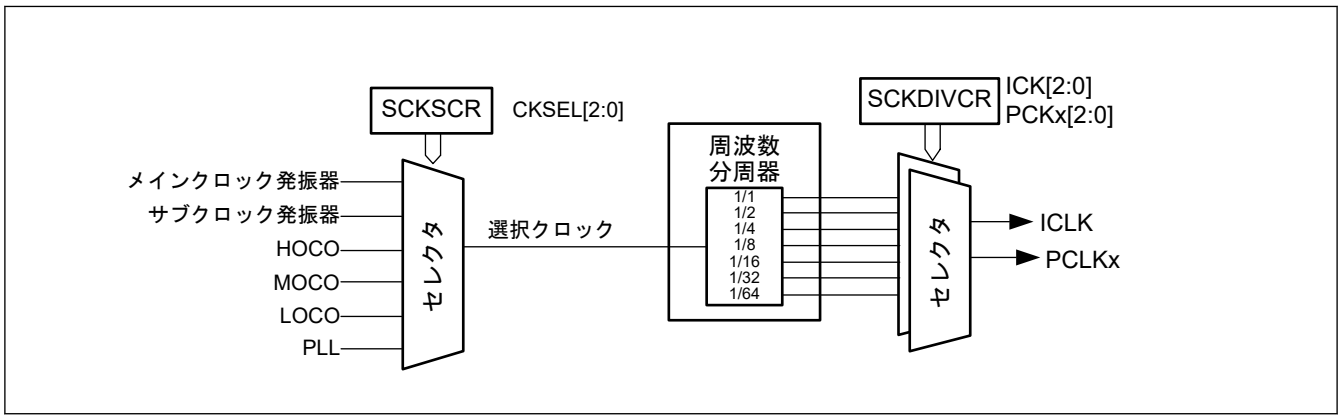


図 8.11 クロックソースセレクタのブロック図

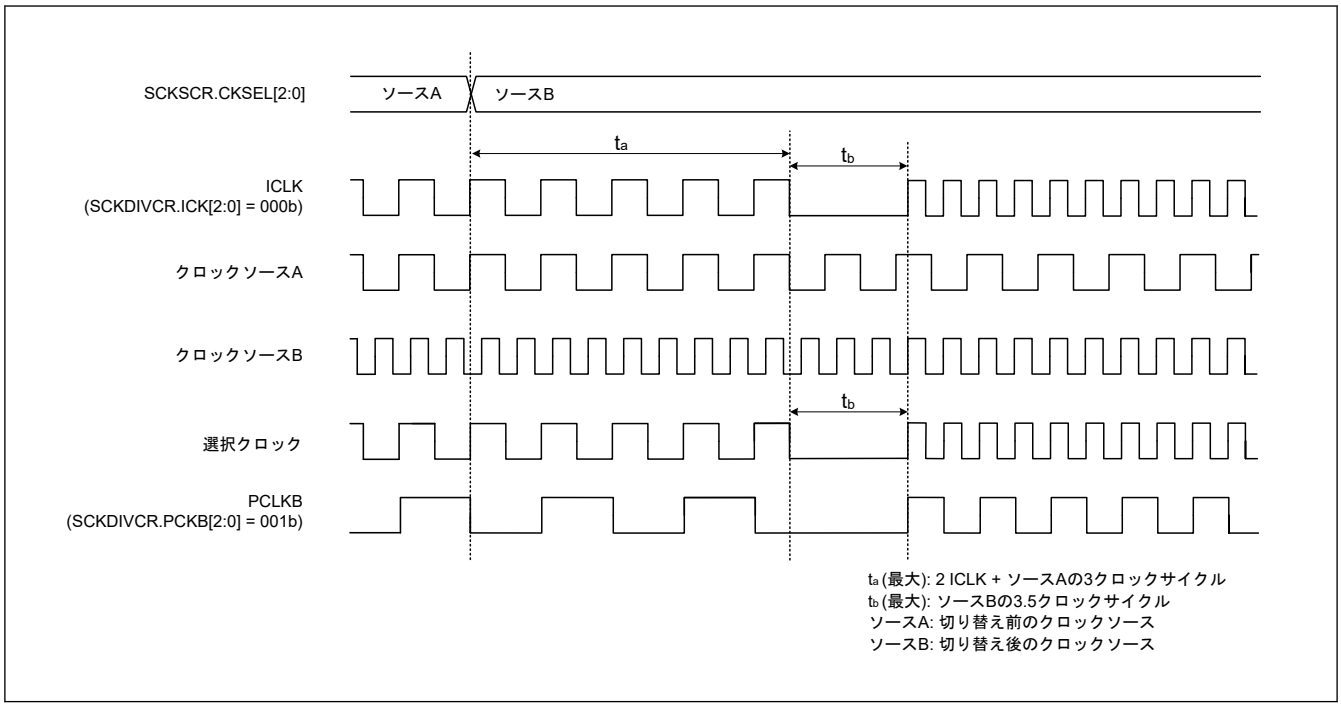


図 8.12 クロックソース切り替えのタイミング

8.7.2 周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD)

周辺モジュールクロック（PCLKA、PCLKB、PCLKC、および PCLKD）は、周辺モジュールが使用する動作クロックです。

各クロックの周波数は、それぞれ以下のビットで設定します。

- SCKDIVCR.PCKA[2:0]ビット、SCKDIVCR.PCKB[2:0]ビット、SCKDIVCR.PCKC[2:0]ビット、および SCKDIVCR.PCKD[2:0]ビット
- SCKSCR.CKSEL[2:0]ビット
- PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビットおよび PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット
- OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビット(注1)

注 1. OFS1 は、非セキュア開発者用で、OFS1_SEC はセキュア開発者用です。適用される設定値は OFS1_SEL によって決まります。
OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

周辺モジュールクロックのクロックソース切り替え時、クロックソース切り替えを行う間、周辺モジュールクロック周期が長くなります。図 8.11 と図 8.12 を参照してください。

8.7.3 FlashIF クロック (FCLK)

フラッシュインタフェースクロック (FCLK) は、フラッシュメモリインタフェースの動作クロックです。データフラッシュからの読み出しに加え、コードフラッシュとデータフラッシュのプログラム／イレースに使用されます。

FCLK の周波数は、以下のビットで設定します。

- SCKDIVCR.FCK[2:0]ビット
- SCKSCR.CKSEL[2:0]ビット
- PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビットおよび PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット
- OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビット(注1)

注 1. OFS1 は、非セキュア開発者用で、OFS1_SEC はセキュア開発者用です。適用される設定値は OFS1_SEL によって決まります。
OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

8.7.4 外部バスクロック (BCLK)

外部バスクロック (BCLK) は、外部バスコントローラの動作クロックです。また、外部接続バスの BCLK 端子からも外部に出力されます。

EBCKOCR.EBCKOEN ビットを 1 にして、PmnPFS.PSEL[4:0]ビットを 01011b にすることによって、BCLK 端子から BCLK を出力できます。PmnPFS.PSEL[4:0]ビットの 01011b への変更は、EBCKOCR.EBCKOEN ビットが 0 のときにのみ行ってください。

また、BCKCR.BCLKDIV ビットを 1 にすると、BCLK 端子から BCLK の 2 分周クロックを出力できます。

周波数は下記のビットで指定します。

- SCKDIVCR.BCK[2:0]ビット
- SCKSCR.CKSEL[2:0]ビット
- PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビットおよび PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット
- OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビット(注1)

注 1. OFS1 は、非セキュア開発者用で、OFS1_SEC はセキュア開発者用です。適用される設定値は OFS1_SEL によって決まります。
OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

BCLK は、システムクロック (ICLK) より高い周波数に設定することはできません。

8.7.5 USB クロック (USBCLK)

USB クロック (USBCLK) は、USBFS モジュールおよび USBHS モジュールの動作クロックです。

USB モジュールに 48 MHz クロックを供給する必要があります。USB モジュールを使用する場合は、USBCLK クロックが 48 MHz となるように設定してください。

USBCLK の周波数は、以下のビットで設定します。

- USBCKCR.USBCKSEL[2:0]ビット
- USBCKDIVCR.USBCKDIV[2:0]ビット
- PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビットおよび PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット
- PLL2CCR.PLL2MUL[5:0]ビットおよび PLL2CCR.PL2IDIV[1:0]ビット

8.7.6 USB-PHY クロック (USBMCLK)

USB-PHY クロック (USBMCLK) は、USBHS-PHY の動作クロックです。

USBMCLK の周波数は、12 MHz、20 MHz、または 24 MHz で、メインクロック発振器から供給されます。

8.7.7 USB クロック (USB60CLK)

USB クロック (USB60CLK) は、USBHS モジュールの動作クロックです。

USBHS モジュールに 60 MHz クロックを供給する必要があります。USBHS モジュールを使用する場合は、USB60CLK クロックが 60 MHz となるように設定してください。

USB60CLK の周波数は、以下のビットで設定します。

- USB60CKCR.USB60CKSEL[2:0]ビット
- USB60CKDIVCR.USB60CKDIV[2:0]ビット
- PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビットおよび PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット
- PLL2CCR.PLL2MUL[5:0]ビットおよび PLL2CCR.PL2IDIV[1:0]ビット

8.7.8 Octal-SPI クロック (OCTACLK)

Octal-SPI クロック (OCTACLK) は、Octal-SPI モジュールの動作クロックです。

OCTACLK の周波数は、OCTACKCR.OCTACKSEL[2:0]ビット、OCTACKDIVCR.OCTACKDIV[2:0]ビット、PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビット、PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット、PLL2CCR.PLL2MUL[5:0]ビット、PLL2CCR.PL2IDIV[1:0]ビットで設定します。

8.7.9 CAN クロック (CANMCLK)

CAN クロック (CANMCLK) は、CAN モジュールの動作クロックです。CANMCLK は、メインクロック発振器で生成されます。

8.7.10 CANFD クロック (CANFDCLK)

CANFD クロック (CANFDCLK) は、CANFD モジュールの動作クロックです。

CANFDCLK の周波数は、以下のビットで設定します。

- CANFDCKCR.CANFDCKSEL[2:0]ビット
- CANFDCKDIVCR.CANFDCKDIV[2:0]ビット
- PLLCCR.PLLMUL[5:0]ビットおよび PLLCCR.PLIDIV[1:0]ビット
- PLL2CCR.PLL2MUL[5:0]ビットおよび PLL2CCR.PL2IDIV[1:0]ビット

8.7.11 CAC クロック (CACCLK)

CAC クロック (CACCLK) は、CAC の動作クロックです。CACCLK は下記の発振器で生成されます。

- メインクロック発振器
- サブクロック発振器
- 高速クロック発振器 (HOCO)

- 中速クロック発振器 (MOCO)
- 低速オンチップオシレータ (LOCO)
- IWDT 専用オンチップオシレータ (IWDTLOCO)

8.7.12 CEC クロック (CECCLK)

CEC クロック (CECCLK) は、CEC モジュールの動作クロックです。

CECCLK クロックは、メインクロック発振器とサブクロック発振器で生成されます。

8.7.13 RTC 専用クロック（RTCSCLK、RTCLCLK）

RTC 専用クロック（RTCSCLK、RTCLCLK）は、RTC の動作クロックです。

RTCSCLK はサブクロック発振器で生成されたクロックであり、RTCLCLK は LOCO クロックで生成されます。

8.7.14 IWDT 専用クロック (IWDTCLK)

IWDT 専用クロック (IWDTCLK) は、IWDT の動作クロックです。IWDTCLK は、IWDT 専用オンチップオシレータの内部発振によって生成されます。

8.7.15 AGT 専用クロック (AGTSCLK, AGTLCLK)

AGT 専用クロック（AGTSCLK および AGTLCLK）は、AGT の動作クロックです。AGTSCLK はサブクロック発振器で生成され、AGTLCLK は LOCO クロックで生成されます。

8.7.16 SysTick タイマ専用クロック (SYSTICCLK)

SysTick タイマ専用クロック (SYSTICCLK) は、SysTick タイマの動作クロックです。SYSTICCLK は、LOCO クロックで生成されます。

8.7.17 外部端子出力クロック (CLKOUT)

CLKOUT は、クロック出力またはブザー出力として、CLKOUT 端子から外部に出力されます。CKOCR.CKOEN ビットを 1 にすると、CLKOUT は CLKOUT 端子に出力されます。CKOCR.CKODIV[2:0]ビットまたは CKOCR.CKOSEL[2:0]ビットの値を変更できるのは、CKOCR.CKOEN ビットが 0 の場合だけです。

CLKOUT クロックの周波数はそれぞれ、次のようなビットで指定されます。

- CKOCR.CKODIV[2:0]ビットまたは CKOCR.CKOSEL[2:0]ビット
- OFS1 レジスタの HOCOFRQ0[1:0]ビット(注1)

注 1. OFS1 は、非セキュア開発者用で、OFS1_SEC はセキュア開発者用です。適用される設定値は OFS1_SEL によって決まります。
OFS1.HOCOFRQ0[1:0]ビットの値は、リセット後に HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットに自動的に転送されるので、HOCO 周波数は HOCOCR2.HCFRQ0[1:0]ビットで設定することもできます。

8.7.18 JTAG クロック

JTAG クロック (JTAGTCK) は、JTAG のクロックです。

JTAGTCK は、JTAG 外部クロック (TCK) から生成されたクロックです。

8.8 使用上の注意

8.8.1 クロック発生回路に関する注意事項

各モジュールへ供給される以下のクロックの周波数は、SCKDIVCR レジスタの設定に従って変わります。

- システムクロック (ICLK)
- 周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD)
- FlashIF クロック (FCLK)

- 外部バスクロック (BCLK)

各周波数は、以下の条件を満たす必要があります。

- 各周波数は、AC 特性で規定される動作周波数 (f) の動作保証範囲内に収まるように選択すること。「53. 電気的特性」を参照してください。
- システムクロックと周辺モジュールクロックは、必ず表 8.2 に従い設定してください。
- 外部バスアクセス中は、クロック周波数を変更しないでください。またクロック周波数の変更後に外部バスアクセスを開始する場合は、周波数変更が完了したことを確認してから外部バスアクセスを開始するようにしてください。

クロック周波数変更後の処理を確実に実行するには、最初に該当のクロックコントロールレジスタに書き込んで周波数を変更してからレジスタ値を読み出して確認し、最後にその後の処理を実行してください。

8.8.2 発振子に関する制限

発振子の特性はユーザーのボード設計に密接に関係するので、使用する前に十分な評価が必要です。発振子の接続例については図 8.7 を参照してください。発振子の回路定数は、使用する発振子および実装回路の浮動容量によって異なります。回路定数を決定する際は、常に発振子メーカと相談してください。発振端子に印加される電圧が最大定格を超えないようにしてください。

8.8.3 ボード設計に関する注意事項

水晶振動子を使用する場合は、振動子およびコンデンサはできるだけ XTAL/EXTAL 端子の近くに配置してください。図 8.13 に示すように、発振回路の近くには他の信号線を通過させないでください。電磁誘導によって正常に発振しなくなることがあります。図 8.13 に、メインクロック発振器を使用した場合を示します。サブクロック発振器を使用した場合も図 8.13 と同様です。

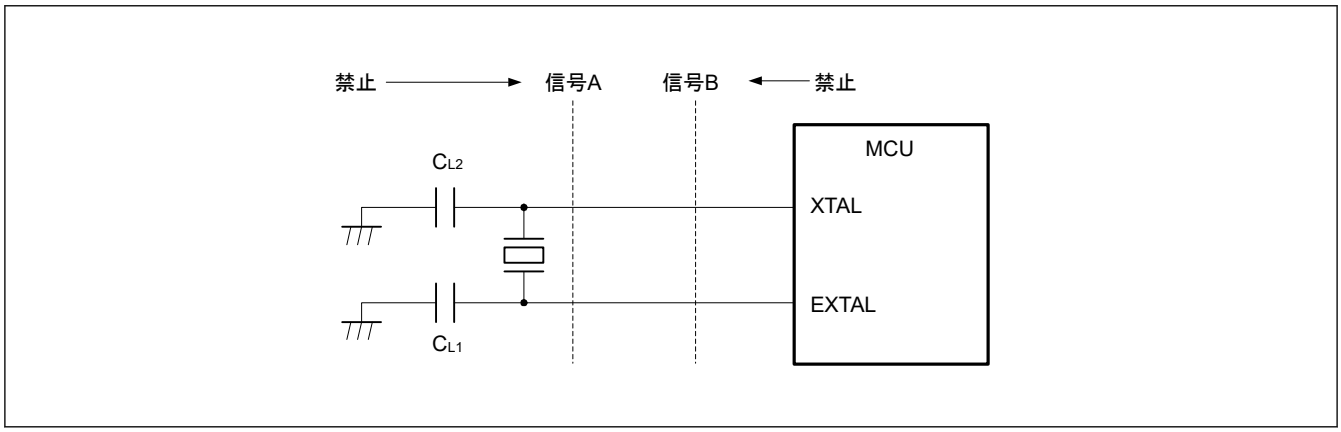


図 8.13 発振回路部のボード設計に関する信号のルーティング

8.8.4 発振子接続端子に関する注意事項

メインクロックを使用しない場合、EXTAL 端子と XTAL 端子は、汎用ポートとして使用可能です。これらの端子を汎用ポートとして使用する場合は、メインクロックを停止させる（MOSCCR.MOSTP ビットを 1 にする）必要があります。

8.8.5 サブクロック発振器使用時の注意事項

P212 (EXTAL)、P213 (XTAL)、および PB01 端子の出力は、サブクロック発振器の発振に影響を及ぼす可能性があります。

サブクロック発振器を使用する場合、発振に影響しないようボードを設計してください。P212 (EXTAL)、P213 (XTAL)、および PB01 端子を出力端子として使用し、かつサブクロック発振器を使用する場合は、PmnPFS.DSCR[1:0]ビットを 00b または 01b に設定することを強く推奨します。

さらに、P212 (EXTAL)、P213 (XTAL)、および PB01 端子を出力端子として使用し、かつサブクロック発振器を低駆動能力 (SOMCR.SODRV1 = 1) で使用する場合、PmnPFS.DSCR[1:0]ビットを 00b に設定することを推奨します。

9. クロック周波数精度測定回路 (CAC)

9.1 概要

クロック周波数精度測定回路 (CAC) は、測定の対象となるクロック（測定対象クロック）に対して、測定の基準となるクロック（測定基準クロック）で生成した時間内のクロックのパルスを数え、それが許容範囲内にあるか否かで精度を判定します。測定終了時、または測定基準クロックで生成した時間内のパルスの数が許容範囲内にない時、割り込み要求を発生します。

表 9.1 に CAC の仕様を、図 9.1 に CAC のブロック図を、表 9.2 に CAC の入出力端子を示します。

表 9.1 CAC の仕様

項目	内容
測定対象クロック	以下のクロックの周波数を測定可能 • メインクロック発振器 • サブクロック発振器 • HOCO クロック • MOCO クロック • LOCO クロック • 周辺モジュールクロック B (PCLKB) • IWDT 専用クロック
測定基準クロック	以下のクロックの周波数を測定基準とすることが可能 • CACREF 端子への外部クロック入力 • メインクロック発振器 • サブクロック発振器 • HOCO クロック • MOCO クロック • LOCO クロック • 周辺モジュールクロック B (PCLKB) • IWDT 専用クロック
選択機能	デジタルフィルタ機能
割り込み要因	• 測定終了割り込み • 周波数エラー割り込み • オーバーフロー割り込み
消費電力低減機能	モジュールストップ状態への設定が可能
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

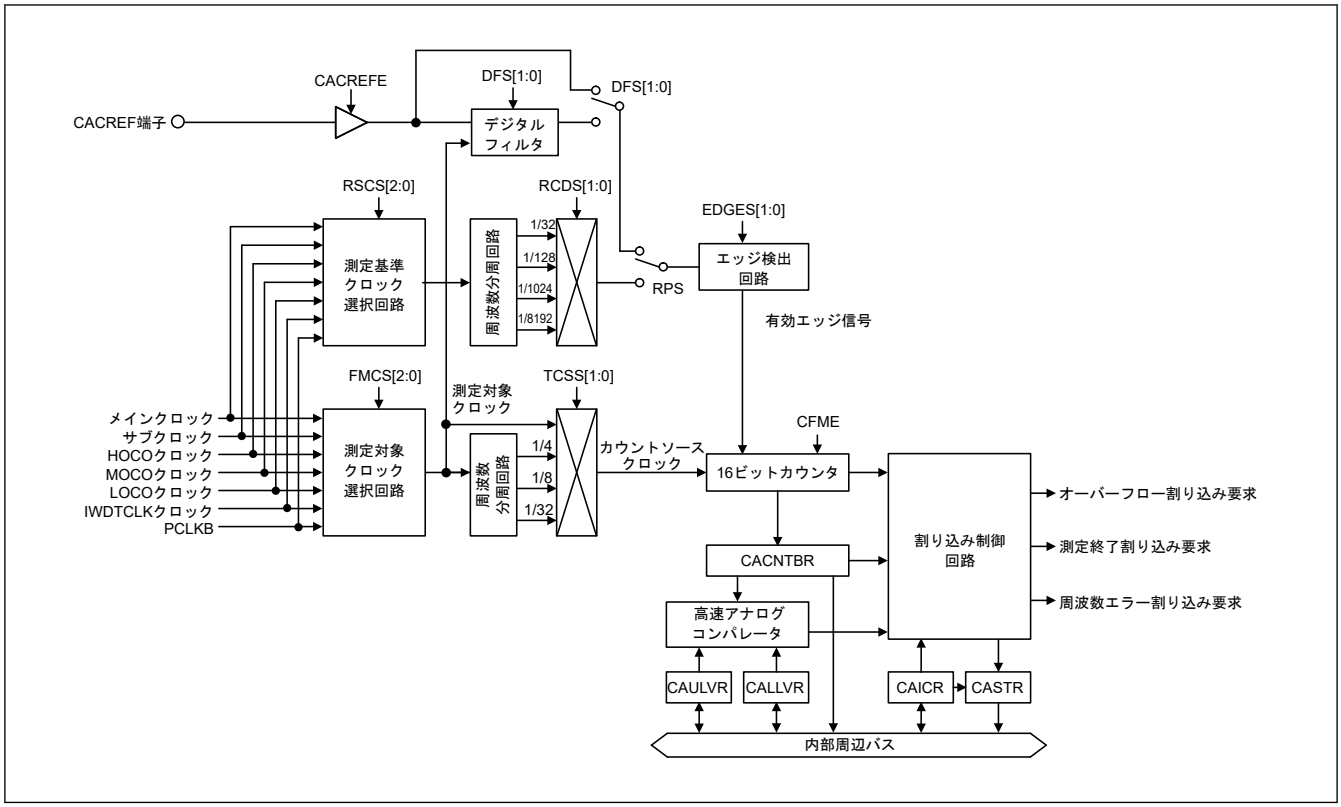


図 9.1　CAC のブロック図

表 9.2　CAC の入出力端子

機能	端子名	入出力	内容
CAC	CACREF	入力	測定基準クロックの入力端子

9.2　レジスタの説明

9.2.1　CACR0 : CAC コントロールレジスタ 0

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CFME
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CFME	クロック周波数測定有効 0: クロック周波数測定無効 1: クロック周波数測定有効	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CFME ビット（クロック周波数測定有効）

CFME ビットはクロック周波数の測定機能が有効か無効かを設定します。このビットを書き換えても内部回路に反映されるまでは時間がかかります。書き換えが反映されたかはビットの読み出しで確認できます。

9.2.2 CACR1 : CAC コントロールレジスタ 1

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x01

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EDGES[1:0]		TCSS[1:0]		FMCS[2:0]			CACREFE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CACREFE	CACREF 端子入力有効 0: CACREF 端子入力無効 1: CACREF 端子入力有効	R/W
3:1	FMCS[2:0]	測定対象クロック選択 0 0 0: メインクロック発振器 0 0 1: サブクロック発振器 0 1 0: HOCO クロック 0 1 1: MOCO クロック 1 0 0: LOCO クロック 1 0 1: 周辺モジュールクロック B (PCLKB) 1 1 0: IWDT 専用クロック 1 1 1: 設定禁止	R/W
5:4	TCSS[1:0]	タイマカウントクロックソース選択 0 0: 分周なしクロック 0 1: × 4 分周クロック 1 0: × 8 分周クロック 1 1: × 32 分周クロック	R/W
7:6	EDGES[1:0]	有効エッジ選択 0 0: 立ち上がりエッジ 0 1: 立ち下がりエッジ 1 0: 立ち上がり／立ち下がり両エッジ 1 1: 設定禁止	R/W

注. CACR1 レジスタは、CACR0.CFME ビットが 0 のときに設定してください。

CACREFE ビット（CACREF 端子入力有効）

CACREFE ビットは、CACREF 端子からの入力が有効か無効かを設定します。

FMCS[2:0]ビット（測定対象クロック選択）

FMCS[2:0]ビットは、周波数を測定する測定対象クロックを選択します。

TCSS[1:0]ビット（タイマカウントクロックソース選択）

TCSS[1:0]ビットは、測定対象クロックの分周比を選択します。

EDGES[1:0]ビット（有効エッジ選択）

EDGES[1:0]ビットは、測定基準クロックの有効エッジを選択します。

9.2.3 CACR2 : CAC コントロールレジスタ 2

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DFS[1:0]		RCDS[1:0]		RSCS[2:0]			RPS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RPS	基準信号選択 0: CACREF 端子入力 1: 内部クロック（内部生成信号）	R/W
3:1	RSCS[2:0]	測定基準クロック選択 0 0 0: メインクロック発振器 0 0 1: サブクロック発振器 0 1 0: HOCO クロック 0 1 1: MOCO クロック 1 0 0: LOCO クロック 1 0 1: 周辺モジュールクロック B (PCLKB) 1 1 0: IWDT 専用クロック 1 1 1: 設定禁止	R/W
5:4	RCDS[1:0]	測定基準クロック分周比選択 0 0: × 32 分周クロック 0 1: × 128 分周クロック 1 0: × 1024 分周クロック 1 1: × 8192 分周クロック	R/W
7:6	DFS[1:0]	デジタルフィルタ機能選択 0 0: デジタルフィルタ機能無効 0 1: 測定対象クロックでサンプリング 1 0: 測定対象クロックの 4 分周でサンプリング 1 1: 測定対象クロックの 16 分周でサンプリング	R/W

注. CACR2 レジスタは、CACR0.CFME ビットが 0 のときに設定してください。

RPS ビット（基準信号選択）

RPS ビットは、エッジ検出回路への入力として CACREF 端子入力か内部クロックから生成した内部生成信号のどちらを使用するか選択します。

RSCS[2:0]ビット（測定基準クロック選択）

RSCS[2:0]ビットは、測定基準クロックを選択します。

RCDS[1:0]ビット（測定基準クロック分周比選択）

RCDS[1:0]ビットは、測定基準クロックとして内部クロックが選択されている場合、測定基準クロックの分周比を選択します。RPS = 0 （CACREF 端子入力が測定基準クロックとして使用）の場合、測定基準クロックは分周されません。

DFS[1:0]ビット（デジタルフィルタ機能選択）

DFS[1:0]ビットは、デジタルフィルタのサンプリングクロックを選択します。

9.2.4 CAICR : CAC 割り込み要求許可レジスタ

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x03

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	OVFFCL	MENDFCL	FERRFCL	—	OVFIE	MENDIE	FERRIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FERRIE	周波数エラー割り込み要求許可 0: 周波数エラー割り込み要求禁止 1: 周波数エラー割り込み要求許可	R/W
1	MENDIE	測定終了割り込み要求許可 0: 測定終了割り込み要求禁止 1: 測定終了割り込み要求許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	OVFIE	オーバーフロー割り込み要求許可 0: オーバーフロー割り込み要求禁止 1: オーバーフロー割り込み要求許可	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	FERRFCL	FERRF フラグクリア 0: 影響なし 1: CASTR.FERRF フラグをクリアします。	W
5	MENDFCL	MENDF フラグクリア 0: 影響なし 1: CASTR.MENDF フラグをクリアします。	W
6	OVFFCL	OVFF フラグクリア 0: 影響なし 1: CASTR.OVFF フラグをクリアします。	W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FERRIE ビット（周波数エラー割り込み要求許可）

FERRIE ビットは、周波数エラー割り込み要求の許可または禁止を設定します。

MENDIE ビット（測定終了割り込み要求許可）

MENDIE ビットは、測定終了割り込み要求の許可または禁止を設定します

OVFIE ビット（オーバーフロー割り込み要求許可）

OVFIE ビットは、オーバーフロー割り込み要求の許可または禁止を設定します。

FERRFCL ビット（FERRF フラグクリア）

FERRFCL ビットは、1 を書くと CASTR.FERRF フラグをクリアします。

MENDFCL ビット（MENDF フラグクリア）

MENDFCL ビットは、1 を書くと CASTR.MENDF フラグをクリアします。

OVFFCL ビット（OVFF フラグクリア）

OVFFCL ビットは、1 を書くと CASTR.OVFF フラグをクリアします。

9.2.5 CASTR : CAC ステータスレジスタ

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	OVFF	MENDF	FERRF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FERRF	周波数エラーフラグ 0: クロックの周波数が設定値内 1: クロックの周波数が設定値を外れた（周波数エラー）	R
1	MENDF	測定終了フラグ 0: 測定中 1: 測定が終了	R
2	OVFF	オーバーフローフラグ 0: カウンタがオーバーフローしていない 1: カウンタがオーバーフローしている	R
7:3	—	読むと 0 が読めます。	R

FERRF フラグ（周波数エラーフラグ）

FERRF フラグは測定クロックのカウント値が設定値を外れた（周波数エラー）ことを示します。

[1 になる条件]

- 測定クロックのカウント値が設定値を外れたとき

[0 になる条件]

- CAICR.FERRFCL ビットに 1 を書き込んだとき

MENDF フラグ（測定終了フラグ）

MENDF フラグは測定が終了したことを示します。

[1 になる条件]

- 測定終了したとき

[0 になる条件]

- CAICR.MENDFCL ビットに 1 を書き込んだとき

OVFF フラグ（オーバーフローフラグ）

OVFF フラグはカウンタがオーバーフローしたことを示します。

[1 になる条件]

- カウンタがオーバーフローしたとき

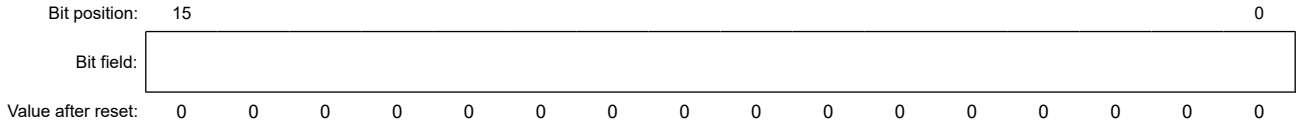
[0 になる条件]

- CAICR.OVFFCL ビットに 1 を書き込んだとき

9.2.6 CAULVR : CAC 上限値設定レジスタ

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x06

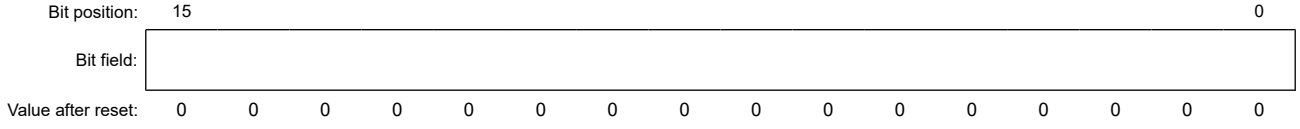


ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	許容範囲の上限値 CAULVR レジスタは、周波数の測定に用いるカウンタの上限値を指定する 16 ビットの読み書き可能なレジスタです。このレジスタに指定された値を上回った場合、周波数の異常を検出します。CACR0.CFME ビットが 0 のときに設定してください。 デジタルフィルタ、エッジ検出回路と CACREF 端子入力信号の位相差により、CACNTBR レジスタに保持されるカウンタ値がずれることがありますので、余裕をもった値を設定してください。	R/W

9.2.7 CALLVR : CAC 下限値設定レジスタ

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x08



ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	許容範囲の下限値 CALLVR レジスタは、周波数の測定に用いるカウンタの下限値を指定する 16 ビットの読み書き可能なレジスタです。このレジスタに指定された値を下回った場合、周波数の異常を検出します。CACR0.CFME ビットが 0 のときに設定してください。 デジタルフィルタ、エッジ検出回路と CACREF 端子入力信号の位相差により、CACNTBR レジスタに保持されるカウンタ値がずれることがありますので、余裕をもった値を設定してください。	R/W

9.2.8 CACNTBR : CAC カウンタバッファレジスタ

Base address: CAC = 0x4008_3600

Offset address: 0x0A

Bit position:	15															0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	測定結果 CACNTBR レジスタは測定基準クロックの有効エッジが入力されたときのカウンタ値を保持する 16 ビットの読み出し専用レジスタです。	R

9.3 動作説明

9.3.1 クロック周波数測定

CAC は、CACREF 端子入力または内部クロックを基準にクロック周波数を測定します。 図 9.2 に CAC の動作例を示します。CAC は、クロック周波数測定時、以下のように動作します。

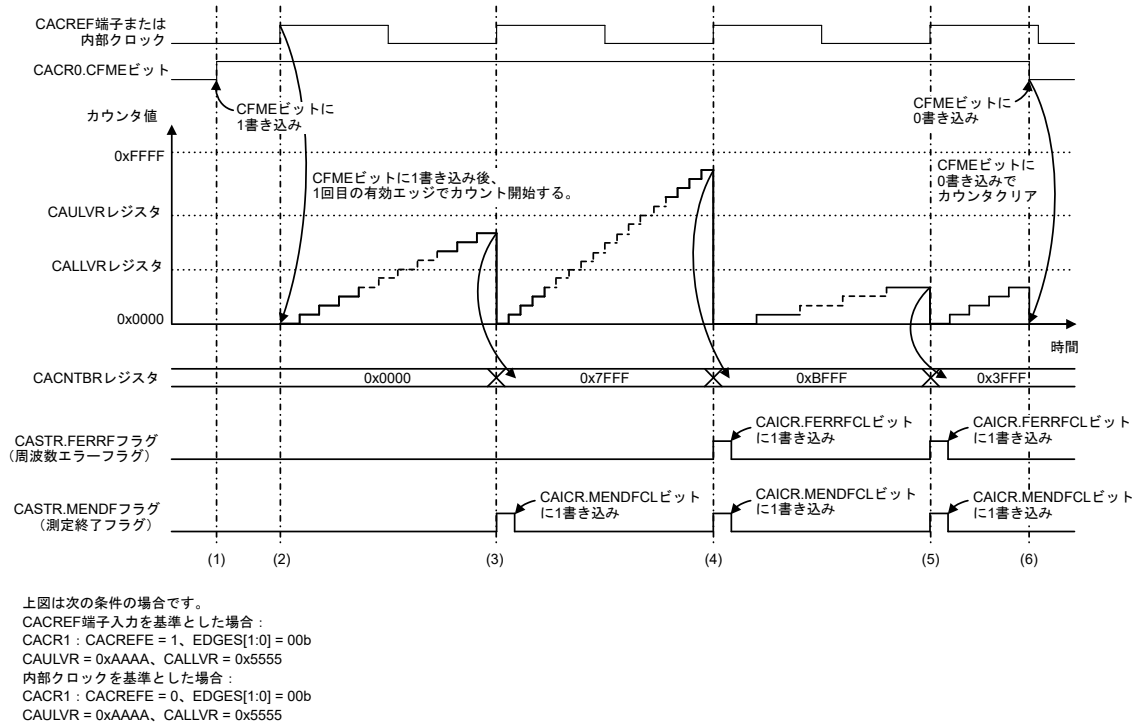


図 9.2　CAC の動作例

図 9.2 におけるイベントは以下の通りです。

1. CACREF 端子入力を基準とした場合 (CACR1.CACREFE = 1) は、CACR2.RPS ビットを 0、CACR1.CACREFE ビットを 1 に設定した状態で、CACR0.CFME ビットに 1 を書き込むとクロック周波数測定が有効になります。一方、内部クロックを基準とした場合 (CACR1.CACREFE = 0) は、CACR2.RPS ビットを 1 に設定した状態で、CACR0.CFME ビットに 1 を書き込むとクロック周波数測定が有効になります。
2. CACREF 端子入力を基準とした場合は、CFME ビットに 1 を書き込み後、CACREF 端子から CACR1.EDGES[1:0]ビットで選択した有効エッジ（図 9.2 では立ち上がりエッジ (CACR1.EDGES[1:0] = 00b)）が入力されるとタイマのカウントアップが開始します。内部クロックを基準とした場合は、CFME ビットに 1 を書き込み後、CACR2.RSCS[2:0]ビットで選択したクロックソースを元に CACR1.EDGES[1:0]ビットで選択した有効エッジ（図 9.2 では立ち上がりエッジ (CACR1.EDGES[1:0] = 00b)）が入力されるとタイマのカウントアップが開始します。
3. 次の有効エッジが入力されると、カウンタ値を CACNTBR レジスタに転送し、CAULVR レジスタの値および CALLVR レジスタの値と比較をします。CACNTBR レジスタの値 ≦ CAULVR レジスタの値かつ CACNTBR レジスタの値 ≧ CALLVR レジスタの値のときはクロック周波数が正常なので CASTR.MENDF フラグだけが 1 にセットされます。また、CAICR.MENDIE ビットを 1 に設定している場合は、測定終了割り込みが発生します。
4. 次の有効エッジが入力されると、カウンタ値を CACNTBR レジスタに転送し、CAULVR レジスタの値および CALLVR レジスタの値と比較をします。CACNTBR レジスタの値 > CAULVR レジスタの値のときはクロック周波数が異常なので CASTR.FERRF フラグが 1 にセットされます。また、CAICR.FERRIE ビットを 1 に設定している場合は、周波数エラー割り込みが発生します。さらに CASTR.MENDF フラグも 1 にセットされます。また、CAICR.MENDIE ビットを 1 に設定している場合は、測定終了割り込みが発生します。
5. 次の有効エッジが入力されると、カウンタ値を CACNTBR レジスタに転送し、CAULVR レジスタの値および CALLVR レジスタの値と比較をします。CACNTBR レジスタの値 < CALLVR レジスタの値のときはクロック周波数が異常なので CASTR.FERRF フラグが 1 にセットされます。また、CAICR.FERRIE ビットを 1 に設定している場合は、周波数エラー割り込みが発生します。さらに CASTR.MENDF フラグも 1 にセットされます。また、CAICR.MENDIE ビットを 1 に設定している場合は、測定終了割り込みが発生します。

6. CACR0.CFME ビットが 1 の間は、有効エッジが入力されるたびにカウンタ値を CACNTBR レジスタに転送し、CAULVR レジスタの値および CALLVR レジスタの値と比較をします。CACR0.CFME ビットに 0 を書き込むと、カウンタをクリアしカウントアップが停止します。

9.3.2 CACREF 端子のデジタルフィルタ機能

CACREF 端子はデジタルフィルタ機能を持っています。デジタルフィルタ機能は、設定したサンプリング周期に応じてサンプリングした端子のレベルが 3 回連続で一致した場合、内部に一致したレベルを伝達し、再度サンプリングした端子のレベルが 3 回連続で一致するまで内部へは同じレベルを伝達し続けます。デジタルフィルタ機能はデジタルフィルタ機能の有効/無効とサンプリングクロックが設定できます。

デジタルフィルタと CACREF 端子入力信号の位相差により CACNTBR レジスタに転送されるカウンタ値は、最大サンプリングクロック 1 周期分の誤差があります。カウントソースクロックに分周クロックを選択している場合は、以下の計算式でカウント値誤差を表すことができます。

カウント値誤差 = (カウントソースクロック1周期) / (サンプリングクロック1周期)

9.4 割り込み要求

CAC が要求する割り込み要因には次の 3 種類があります。

- 周波数エラー割り込み
- 測定終了割り込み
- オーバーフロー割り込み

各割り込み要因が発生すると各ステータスフラグが 1 にセットされます。 表 9.3 に CAC 割り込み要求を示します。

表 9.3 CAC 割り込み要求

割り込み要求	割り込み許可ビット	ステータスフラグ	割り込み要因
周波数エラー割り込み	CAICR.FERRIE	CASTR.FERRF	CACNTBR レジスタ値を CAULVR レジスタ値および CALLVR レジスタ値と比較をした結果が、CACNTBR レジスタ値> CAULVR レジスタ値または CACNTBR レジスタ値< CALLVR レジスタ値のとき
測定終了割り込み	CAICR.MENDIE	CASTR.MENDF	• 測定基準クロックの有効エッジが入力されたとき • ただし、CACR0.CFME ビットを 1 に書き込み後、1 回目の有効エッジでは測定終了割り込みは発生しない。
オーバーフロー割り込み	CAICR.OVFIE	CASTR.OVFF	カウンタがオーバーフローしたとき

9.5 使用上の注意事項

9.5.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ C (MSTPCRC) により、CAC の動作禁止／許可を設定することが可能です。リセット後の値では、CAC は停止します。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

10. 低消費電力モード

10.1 概要

本 MCU には、クロック分周器の設定、EBCLK 出力制御、モジュールストップ設定、通常モード時の電力制御モード選択、低消費電力モードへの遷移など、さまざまな消費電力低減機能があります。

表 10.1 に低消費電力モード機能の仕様を示します。表 10.2 に低消費電力モードへの遷移条件、CPU と周辺モジュールの状態、および各モードの解除方法を示します。リセット後、MCU はプログラム実行状態に遷移しますが、DTC、DMAC、および SRAM のみが動作しています。

表 10.1 低消費電力モード機能の仕様

項目	内容
クロック信号の切り替えによる消費電力の低減	システムクロック (ICLK)、周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD)、外部バスクロック (BCLK)、およびフラッシュインタフェースクロック (FCLK) に対して、個別に分周比を選択可能(注1)
EBCLK 出力制御	BCLK 出力または High 出力を選択可能(注1)
モジュールストップ	各周辺モジュールに対して、個別に機能停止が可能
低消費電力モード	• スリープモード • ソフトウェアスタンバイモード • スヌーズモード • ディープソフトウェアスタンバイモード
電力制御モード	• 動作周波数に応じて適切な動作電力制御モードを選択することにより、通常動作時、スリープモード時、およびスヌーズモード時の消費電力を削減することができます。 • 以下の 3 つの動作電力制御モードが利用可能 High-speed モード Low-speed モード Subosc-speed モード
TrustZone フィルタ	各レジスタに対してセキュリティ属性の設定が可能

注 1. 詳細は「8. クロック発生回路」を参照してください。

表 10.2 各低消費電力モードの動作状態 (1/3)

項目	スリープモード	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード	ディープソフトウェアスタンバイモード
遷移条件	SBYCR.SSBY = 0 の状態で［条件 1］または［条件 2］の場合 ［条件 1］ • WFI 命令 • 有効な割り込み要求(注17)が CPU で受け付けされない。（WFI 命令実行時からスリープモードへの遷移完了時への遷移を含む） ［条件 2］ • SCR.SLEEPONEXIT = 1 • すべての例外ハンドラの実行を完了 • 有効な割り込み要求(注17)が CPU で受け付けされない。（WFI 命令実行時からスリープモードへの遷移完了時への遷移を含む）	SBYCR.SSBY = 1 かつ DPSBYCR.DPSBY = 0 で［条件 1］または［条件 2］の場合 ［条件 1］ • WFI 命令 • 有効な割り込み要求(注17)が CPU で受け付けされない。（WFI 命令実行時からソフトウェアスタンバイモードへの遷移完了時への遷移を含む） ［条件 2］ • SCR.SLEEPONEXIT = 1 • すべての例外ハンドラの実行を完了 • 有効な割り込み要求(注17)が CPU で受け付けされない。（WFI 命令実行時からソフトウェアスタンバイモードへの遷移完了時への遷移を含む）	ソフトウェアスタンバイモードにおけるスヌーズ要求トリガ SNZCR.SNZE = 1	SBYCR.SSBY = 1 かつ DPSBYCR.DPSBY = 1 で［条件 1］または［条件 2］の場合 ［条件 1］ • WFI 命令 • 有効な割り込み要求(注17)が CPU で受け付けされない。（WFI 命令実行時からソフトウェアスタンバイモードへの遷移完了時への遷移を含む） ［条件 2］ • SCR.SLEEPONEXIT = 1 • すべての例外ハンドラの実行を完了 • 有効な割り込み要求(注17)が CPU で受け付けされない。（WFI 命令実行時からソフトウェアスタンバイモードへの遷移完了時への遷移を含む）
解除方法	すべての割り込み。 このモードで利用可能なすべてのリセット	表 10.3 に示す割り込み。 このモードで利用可能なすべてのリセット	表 10.3 に示す割り込み。 このモードで利用可能なすべてのリセット	表 10.3 に示す割り込み。 このモードで利用可能なすべてのリセット
割り込みによる解除後の状態	プログラム実行状態（割り込み処理）	プログラム実行状態（割り込み処理）	プログラム実行状態（割り込み処理）	リセット状態
リセットによる解除後の状態	リセット状態	リセット状態	リセット状態	リセット状態
メインクロック発振器	選択可能	停止	選択可能(注6)	停止

表 10.2 各低消費電力モードの動作状態 (2/3)

項目	スリープモード	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード	ディープソフトウェアスタンバイモード
サブクロック発振器	選択可能	選択可能	選択可能	選択可能
高速オンチップオシレータ	選択可能	停止	選択可能	停止
中速オンチップオシレータ	選択可能	停止	選択可能	停止
低速オンチップオシレータ	選択可能	選択可能	選択可能	選択可能(注9)
IWDT 専用オンチップオシレータ	選択可能(注1)	選択可能(注1)	選択可能(注1)	停止
PLL	選択可能	停止	選択可能(注6)	停止
PLL2	選択可能	停止	選択可能(注6)	停止
発振停止検出機能	選択可能	動作禁止	動作禁止	動作禁止
クロック／ブザー出力機能	選択可能	選択可能(注2)	選択可能	停止（不定）
外部バス (EBCLK)	選択可能	停止（保持）	動作禁止	停止（保持）
CPU	停止（保持）	停止（保持）	停止（保持）	停止（不定）
SRAMn (n = 0)	選択可能	停止（保持）	選択可能	停止（不定）
スタンバイ SRAM	選択可能	停止（保持）	選択可能	停止（保持／不定）(注10)
フラッシュメモリ	動作	停止（保持）	停止（保持）	停止（保持）
DMA コントローラ (DMAC)	選択可能	停止（保持）	動作禁止	停止（不定）
データトランスファコントローラ (DTC)	選択可能	停止（保持）	選択可能	停止（不定）
USB2.0 フルスピード (USBFSn, n = 0)	選択可能	停止（保持） USB レジューム検出は可能	動作禁止 USB レジューム検出は可能	停止（保持／不定） USB レジューム検出は可能(注11)
USB 2.0 ハイスピードモジュール (USBHS)	選択可能	停止（保持） USB レジューム検出は可能	動作禁止 USB レジューム検出は可能	停止（保持／不定） USB レジューム検出は可能(注11)
ウォッチドッグタイマ (WDT)	選択可能(注1)	停止（保持）	停止（保持）	停止（不定）
独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)	選択可能(注1)	選択可能(注1)	選択可能(注1)	停止（不定）
リアルタイムクロック (RTC)	選択可能	選択可能	選択可能	選択可能(注12)
低消費電力非同期汎用タイマ (AGTn (n = 0〜3))	選択可能	選択可能(注3)	選択可能(注3)	選択可能(注3)
低消費電力非同期汎用タイマ (AGTn (n = 4〜5))	選択可能	選択可能(注15)	選択可能(注15)	停止（不定）
12 ビット A/D コンバータ (ADC12)	選択可能	停止（保持）	選択可能(注16)	停止（不定）
12 ビット D/A コンバータ (DAC12)	選択可能	停止（保持）	選択可能	停止（不定）
静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU)	選択可能	停止（保持）	選択可能	停止（不定）
データ演算回路 (DOC)	選択可能	停止（保持）	選択可能	停止（不定）
シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI0)	選択可能	停止（保持）	選択可能 （スヌーズモードに遷移するのに RXD0 立ち下がりエッジが利用可能）（調歩同期式モード時のみ）(注7)	停止（不定）

表 10.2 各低消費電力モードの動作状態 (3/3)

項目	スリープモード	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード	ディープソフトウェアスタンバイモード
シリアルコミュニケーションインタフェース (SCIn (n = 1～9))	選択可能	停止（保持）	動作禁止	停止（不定）
I2C バスインタフェース (IIC0)	選択可能	選択可能(注4)	選択可能(注4) ウェイクアップ割り込みのみが利用可能	停止（不定）
I2C バスインタフェース (IIC1)	選択可能	停止（保持）	動作禁止	停止（不定）
I2C バスインタフェース (IIC2)	選択可能	停止（保持）	動作禁止	停止（不定）
イベントリンクコントローラ (ELC)	選択可能	停止（保持）	選択可能(注8)	停止（不定）
IRQn (n = 0～15) 端子割り込み	選択可能	選択可能	選択可能	停止（不定）
NMI、IRQn-DS (n = 0～15) 端子割り込み	選択可能	選択可能	選択可能	選択可能
低電圧検出 (LVD)	選択可能	選択可能	選択可能	選択可能(注13)
パワーオンリセット回路	動作	動作	動作	動作(注14)
その他の周辺モジュール	選択可能	停止（保持）	動作禁止	停止（不定）
I/O ポート	動作	保持(注5)	動作 EBCLK 端子 : 停止（保持）	保持(注5)

注. 「選択可能」とは、動作または停止がコントロールレジスタによって選択できることを意味します。
「停止（保持）」とは、内部レジスタの内容は保持されるが、動作は中断されることを意味します。
「動作禁止」とは、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、その機能を停止させる必要があることを意味します。
「停止（不定）」とは、内部レジスタの内容が不定で、内部回路への通電が遮断されることを意味します。
モジュールストップビットが 0 に設定されているモジュールはすべて、スヌーズモード遷移後に PCLK が供給されると、ただちに起動します。スヌーズモード時に消費電力の増大を防ぐには、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、スヌーズモードで不要なモジュールのストップビットを 1 にしてください。

注 1. IWDT 専用オンチップオシレータおよび IWDT の場合、IWDT オートスタートモード時、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT 停止制御ビット (IWDTSTPCTL) の設定により、動作または停止が選択されます。WDT の場合、WDT オートスタートモード時、オプション機能選択レジスタ 0 の WDT 停止制御ビット (OFS0.1WDTSTPCTL) の設定により、動作または停止が選択されます。動作周波数に応じて適切な動作電力制御モードを選択することにより、通常動作時およびスリープモード時の消費電力を削減することができます。

注 2. クロックアウトプットソース選択ビット (CKOCR.CKOSEL[2:0]) が 010b (LOCO) および 100b (SOSC) 以外の値に設定されている場合は停止します。

注 3. AGT0/2.AGTMR1.TCK[2:0]ビットで 100b (AGTLCLK) または 110b (AGTSCLK) が選択されている場合、AGT0/AGT2 は動作可能です。
AGT1/3.AGTMR1.TCK[2:0]ビットで 100b (AGTLCLK)、110b (AGTSCLK)、または 101b（AGT0/AGT2 からのアンダーフローイベント信号）が選択されている場合、AGT1/AGT3 は動作可能です。
AGTn.AGTMR1.TCK[2:0]ビット (n = 0, 1, 2, 3) で 100b (AGTLCLK) が選択されている場合、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットを 00b にする必要があります。

注 4. IIC0 ウェイクアップ割り込みが利用可能です。

注 5. アドレスバスおよびバス制御信号（CS0～CS7、RD、WR0～WR1、WR、BC0～BC1、および ALE）に対して、出力状態の維持やハイインピーダンス状態への変更は、SBYCR.OPE ビットで選択可能です。トリガによってソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ遷移する可能性がある場合、ウェイクアップ割り込みは禁止する必要があります。

注 6. スヌーズモードで SCI0 を使用する場合、MOSCCR.MOSTP ビット、PLLCR.PLLSTP ビット、および PLL2CR.PLL2STP ビットは 1 でなければいけません。

注 7. SCI0 のシリアル通信モードは、調歩同期式モードに限定されます。

注 8. イベントは、「10.10.14. スヌーズモードにおける ELC イベント」に記載のものに限定されます。

注 9. DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 00b の場合、発振器の状態はディープソフトウェアスタンバイモード遷移前と同じです。
DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 00b でない場合、MCU がディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移すると発振器は停止します。

注 10. DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 00b の場合、ディープソフトウェアスタンバイモードではスタンバイ SRAM のデータが保持されます。DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 00b でない場合、ディープソフトウェアスタンバイモードではスタンバイ SRAM のデータは不定です。

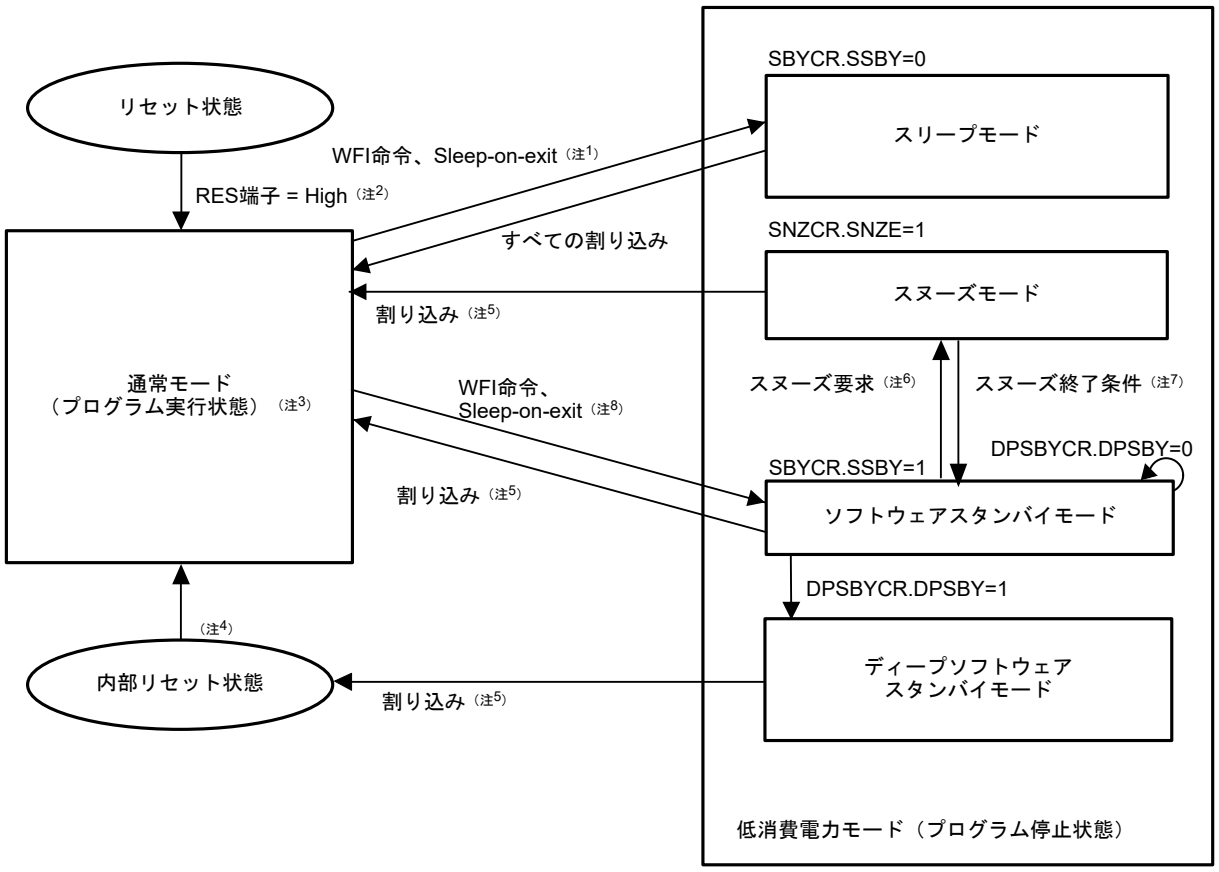
注 11. DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 00b の場合、ディープソフトウェアスタンバイモードでは、USB レジューム検出回路レジスタの値が保持され、USB レジューム検出機能が有効になります。その他のレジスタの値は不定です。DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 00b でない場合、ディープソフトウェアスタンバイモードでは全レジスタの値が不定です。

注 12. RCR4.RCKSEL ビットが 1 (LOCO) になっている場合、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットを 00b にする必要があります。
注 13. ディープソフトウェアスタンバイモードで LVD を使用する場合、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットを 00b または 01b にする必要があります。
注 14. DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 11b の状態で MCU がディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移した場合、LVD 回路は停止し、パワーオンリセット回路の低消費電力機能が有効になります。
注 15. AGT4.AGTMR1.TCK[2:0]ビットで 100b (AGTLCLK) または 110b (AGTSCLK) が選択されている場合、AGT4 は動作可能です。AGT5.AGTMR1.TCK[2:0]ビットで 100b (AGTLCLK)、110b (AGTSCLK)、または 101（AGT4 からのアンダーフローイベント信号）が選択されている場合、AGT5 は動作可能です。
注 16. スヌーズモードで 12 ビット A/D コンバータを使用する場合、ADCMPCR.CMPAE ビットおよび ADCMPCR.CMPBE ビットは 1 でなければいけません。
注 17. 有効な割り込み要求は、現在の例外の優先レベルおよび BASEPRI によって設定された優先レベルによりマスクされていない、任意の割り込み／例外です。さらに、割り込み要求が IELSRn に基づいている場合、その割り込みは NVIC_ISERn により許可されなければなりません。

表 10.3 スヌーズモード、ソフトウェアスタンバイモード、ディープソフトウェアスタンバイモードを解除するための割り込み要因

割り込み要因	名称	ソフトウェアスタンバイモード	スヌーズモード	ディープソフトウェアスタンバイモード
NMI		可能	可能	可能
ポート	PORT_IRQn (n = 0～15)	可能	可能	不可能
	PORT_IRQn-DS (n = 0～15)	可能	可能	可能
LVD	LVD_LVD1	可能	可能	可能
	LVD_LVD2	可能	可能	可能
IWDT	IWDT_NMIUNDF	可能	可能	不可能
USBFS0	USBFS0_USBR	可能	可能	可能
USBHS	USBHS_USBIR	可能	可能	可能
RTC	RTC_ALM	可能	可能	可能
	RTC_PRD	可能	可能	可能
AGT1	AGT1_AGTI	可能	可能(注3)	可能
	AGT1_AGTCMAI	可能	可能	不可能
	AGT1_AGTCMBI	可能	可能	不可能
AGT3	AGT3_AGTI	可能	可能(注3)	可能
	AGT3_AGTCMAI	可能	可能	不可能
	AGT3_AGTCMBI	可能	可能	不可能
IIC0	IIC0_WUI	可能	可能	不可能
ADC12n (n = 0, 1)	ADC12n_WCMPM	不可能	SELSR0 で可能(注1) (注3)	不可能
	ADC12n_WCMPUM	不可能	SELSR0 で可能(注1) (注3)	不可能
SCI0	SCI0_AM	不可能	SELSR0 で可能(注1) (注2)	不可能
	SCI0_RXI_OR_ERI	不可能	SELSR0 で可能(注1) (注2)	不可能
DTC	DTC_COMPLETE	不可能	SELSR0 で可能(注1) (注3)	不可能
DOC	DOC_DOPCI	不可能	SELSR0 で可能 (注1)	不可能
CTSU	CTSU_CTSUFN	不可能	SELSR0 で可能(注1)	不可能

注 1. 割り込み要求をスヌーズモードからの復帰トリガとして使用するには、この割り込み要求を SELSR0 で選択する必要があります。SELSR0 の設定については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。SELSR0 で選択したトリガが、WFI 命令の実行後、通常モードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移途中に発生した場合は、その要求が受け付けられる可能性はトリガ発生のタイミングに依存します。
注 2. SCI0_AM または SCI0_RXI_OR_ERI のいずれか一方のみ設定可能です。
注 3. SNZEDCRn レジスタで許可されたイベントを使用してはいけません。



注 1. スリープモード状態へ遷移する最中にスリープモード状態の解除のためのトリガとして作用する割り込みを受信したとき、MCU はスリープモード状態に遷移せず、通常モード状態に戻ります。
注 2. リセット状態から通常モードへ遷移した後は、MOCO クロックが動作クロックソースです。
注 3. 割り込みによって、スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ遷移します。クロックソースは低消費電力モードへ遷移する前と同じです。
注 4. 利用可能な割り込み要求が発生すると、内部リセット（ディープソフトウェアスタンバイリセット）が一定時間発生します。内部リセット状態の解除とともにディープソフトウェアスタンバイモードは解除されます。その後、MCU は通常モードへ遷移して、MOCO クロックを動作クロックソースとしてリセット例外処理を実行します。
注 5. 表 10.3 を参照してください。
注 6. 表 10.7 を参照してください。
注 7. 表 10.9 を参照してください。
注 8. ソフトウェアスタンバイモード状態へ遷移する最中にスリープモード状態の解除のためのトリガとして作用する割り込みを受信したとき、MCU はソフトウェアスタンバイモード状態に遷移せず、通常モード状態に戻ります。

図 10.1 モード遷移

10.2 レジスタの説明

10.2.1 LPMSAR : 低消費電力モードセキュリティ属性レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x3C8

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	NONSEC9	NONSEC8	—	—	—	NONSEC4	—	NONSEC2	—	NONSEC0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	NONSEC0(注1)	非セキュア属性ビット 0 対象レジスタ: OPCCR, SOPCCR 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
2	NONSEC2	非セキュア属性ビット 2 対象レジスタ: SBYCR 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
4	NONSEC4	非セキュア属性ビット 4 対象レジスタ: SNZCR, SNZEDCRn, SNZREQCRn 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
7:5	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
8	NONSEC8	非セキュア属性ビット 8 対象レジスタ: DPSBYCR 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
9	NONSEC9	非セキュア属性ビット 9 対象レジスタ: DPSWCR 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:10	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

注 1. デバイスライフサイクルが NSECSD (DLMMON.DLMMON[3:0] = 0011b) である場合、これらのビットを非セキュアに設定することを推奨します。詳細は、「52.7.1. セキュリティ属性の設定に関する制限」を参照してください。

LPMSAR レジスタは、低消費電力モードレジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC0 ビット（非セキュア属性ビット 0）

本ビットは OPCCR レジスタ、SOPCCR の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC2 ビット（非セキュア属性ビット 2）

本ビットは SBYCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC4 ビット（非セキュア属性ビット 4）

本ビットは SNZCR、SNZEDCRn、SNZREQCRn の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC8 ビット（非セキュア属性ビット 8）

本ビットは DPSBYCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

NONSEC9 ビット（非セキュア属性ビット 9）

本ビットは DPSWCR レジスタのセキュリティ属性を制御します。

10.2.2 DPFSAR : ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x3E0

Bit position:	31 … 0
Bit field:	DPFSAn (n = 0～31)
Value after reset:	1 … 1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DPFSA7～DPFSA0	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット n (n = 0～7) 対象レジスタ: DPSIER0.bn, DPSIFR0.bn, DPSIEGR0.bn (n = 0～7) 対象要因: IRQn-DS 端子 (n = 0～7) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15:8	DPFSA15～DPFSA8	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット n (n = 8～15) 対象レジスタ: DPSIER1.bn, DPSIFR1.bn, DPSIEGR1.bn (n = 0～7) 対象要因: IRQn-DS 端子 (n = 8～15) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
16	DPFSA16	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 16 対象レジスタ: DPSIER2.b0, DPSIFR2.b0, DPSIEGR2.b0 対象要因: LVD1 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
17	DPFSA17	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 17 対象レジスタ: DPSIER2.b1, DPSIFR2.b1, DPSIEGR2.b1 対象要因: LVD2 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
18	DPFSA18	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 18 対象レジスタ: DPSIER2.b2, DPSIFR2.b2 対象要因: RTC 周期 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
19	DPFSA19	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 19 対象レジスタ: DPSIER2.b3, DPSIFR2.b3 対象要因: RTC アラーム 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
20	DPFSA20	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 20 対象レジスタ: DPSIER2.b4, DPSIFR2.b4, DPSIEGR2.b4 対象要因: NMI 端子 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
23:21	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
24	DPFSA24	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 24 対象レジスタ: DPSIER3.b0, DPSIFR3.b0 対象要因: USBFS0 サスペンド／レジューム 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
25	DPFSA25	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 25 対象レジスタ: DPSIER3.b1, DPSIFR3.b1 対象要因: USBHS サスペンド／レジューム 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
26	DPFSA26	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 26 対象レジスタ: DPSIER3.b2, DPSIFR3.b2 対象要因: AGT1 アンダーフロー 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
27	DPFSA27	ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 27 対象レジスタ: DPSIER3.b3, DPSIFR3.b3 対象要因: AGT3 アンダーフロー 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:28	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

DPFSAR レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因コントロールレジスタのセキュリティ属性を制御します。

DPFSAn ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット n (n = 0〜7)）

本ビットは DPSIER0.bn、DPSIFR0.bn、および DPSIEGR0.bn (n = 0〜7) の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、IRQn-DS 端子 (n = 0〜7) です。

DPFSAn ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット n (n = 8〜15)）

本ビットは DPSIER1.bn、DPSIFR1.bn、および DPSIEGR1.bn (n = 0〜7) の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、IRQn-DS 端子 (n = 8〜15) です。

DPFSA16 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 16）

本ビットは DPSIER2.b0、DPSIFR2.b0、および DPSIEGR2.b0 の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、LVD1 です。

DPFSA17 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 17）

本ビットは DPSIER2.b1、DPSIFR2.b1、DPSIEGR2.b1 の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、LVD2 です。

DPFSA18 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 18）

本ビットは DPSIER2.b2 および DPSIFR2.b2 のセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、RTC 周期です。

DPFSA19 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 19）

本ビットは DPSIER2.b3 および DPSIFR2.b3 のセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、RTC アラームです。

DPFSA20 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 20）

本ビットは DPSIER2.b4、DPSIFR2.b4、DPSIEGR2.b4 の各レジスタのセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、NMI 端子です。

DPFSA24 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 24）

本ビットは DPSIER3.b0 および DPSIFR3.b0 のセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、USBFS0 サスペンド／レジュームです。

DPFSA25 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 25）

本ビットは DPSIER3.b1 および DPSIFR3.b1 のセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、USBHS サスペンド／レジュームです。

DPFSA26 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 26）

本ビットは DPSIER3.b2 および DPSIFR3.b2 のセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、AGT1 アンダーフローです。

DPFSA27 ビット（ディープソフトウェアスタンバイ割り込み要因セキュリティ属性ビット 27）

本ビットは DPSIER3.b3 および DPSIFR3.b3 のセキュリティ属性を制御します。

対象要因は、AGT3 アンダーフローです。

10.2.3 SBYCR : スタンバイコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x00C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SSBY	OPE	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
13:0	—	読むとリセット値が読めます。書く場合、リセット値を書いてください。	R/W
14	OPE	出力ポート許可 0: ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモード時、アドレスバスとその他のバス制御信号をハイインピーダンス状態に設定。スヌーズモード時、アドレスバスとバス制御信号の状態はソフトウェアスタンバイモード遷移前と同じ 1: ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモード時、アドレスバスとその他のバス制御信号は出力状態を保持	R/W
15	SSBY	ソフトウェアスタンバイモード選択 0: スリープモード 1: ソフトウェアスタンバイモード	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

OPE ビット（出力ポート許可）

OPE ビットは、アドレスバスとバス制御信号（CS0～CS7、RD、WR0～WR1、WR、BC0～BC1、および ALE）がハイインピーダンス状態となるか、出力状態を維持するかを指定します。

SSBY ビット（ソフトウェアスタンバイモード選択）

SSBY ビットは、WFI 命令実行後の遷移先を設定します。

SSBY ビットが 1 の状態で WFI 命令を実行すると、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。割り込みによってソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ復帰したときは、SSBY ビットは 1 のままです。0 を書き込むことにより、SSBY ビットをクリアできます。

OSTDCR.OSTDE ビットが 1 の場合、SSBY ビットの設定値は無視されます。SSBY ビットが 1 であっても、WFI 命令を実行すると MCU はスリープモードへ遷移します。

FENTRYR.FENTRYC ビットが 1 の場合、SSBY ビットの設定値は無視されます。SSBY ビットが 1 であっても、WFI 命令を実行すると MCU はスリープモードへ遷移します。

10.2.4 MSTPCRA : モジュールストップコントロールレジスタ A

Base address: MSTP = 0x4008_4000

Offset address: 0x000

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MSTPA22	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	MSTPA7	—	—	—	—	—	—	MSTPA0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MSTPA0	SRAM0 のモジュールストップ設定 対象モジュール: SRAM0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
6:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
7	MSTPA7	スタンバイ SRAM モジュールストップ設定 対象モジュール: スタンバイ SRAM 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
21:8	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
22	MSTPA22	DMA コントローラ／データトランスファコントローラモジュールストップ設定(注1) 対象モジュール: DTC、DMAC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
31:23	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. MSTPA22 ビットを 0 から 1 に書き換える場合、DMAC および DTC を無効にしてから MSTPA22 ビットを設定してください。

10.2.5 MSTPCRB : モジュールストップコントロールレジスタ B

Base address: MSTP = 0x4008_4000

Offset address: 0x004

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	MSTPB31	MSTPB30	MSTPB29	MSTPB28	MSTPB27	MSTPB26	MSTPB25	MSTPB24	MSTPB23	MSTPB22	—	—	MSTPB19	MSTPB18	—	MSTPB16
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MSTPB15	—	—	MSTPB12	MSTPB11	—	MSTPB9	MSTPB8	MSTPB7	MSTPB6	—	—	MSTPB3	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	MSTPB3	CEC モジュールストップ設定(注1) 対象モジュール: CEC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
5:4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
6	MSTPB6	クワッドシリアルペリフェラルインタフェースモジュールストップ設定 対象モジュール: QSPI 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
7	MSTPB7	I^2C バスインタフェース 2 モジュールストップ設定 対象モジュール: IIC2 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
8	MSTPB8	I^2C バスインタフェース 1 モジュールストップ設定 対象モジュール： IIC1 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
9	MSTPB9	I^2C バスインタフェース 0 モジュールストップ設定 対象モジュール: IIC0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
10	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
11	MSTPB11	ユニバーサルシリアルバス 2.0 FS インタフェース 0 モジュールストップ設定(注2) 対象モジュール: USBFS0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
12	MSTPB12	ユニバーサルシリアルバス 2.0 HS インタフェースモジュールストップ設定(注3) 対象モジュール: USBHS 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
14:13	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
15	MSTPB15	ETHERC0 および EDMAC0 モジュールストップ設定 対象モジュール: ETHERC0 および EDMAC0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
16	MSTPB16	OSPI モジュールストップ設定(注4) 対象モジュール: OSPI 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
17	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
18	MSTPB18	シリアルペリフェラルインタフェース 1 モジュールストップ設定 対象モジュール: SPI1 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
19	MSTPB19	シリアルペリフェラルインタフェース 0 モジュールストップ設定 対象モジュール：SPI0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
21:20	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
22	MSTPB22	シリアルコミュニケーションインタフェース 9 モジュールストップ設定 対象モジュール：SCI9 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
23	MSTPB23	シリアルコミュニケーションインタフェース 8 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCI8 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
24	MSTPB24	シリアルコミュニケーションインタフェース 7 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCI7 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
25	MSTPB25	シリアルコミュニケーションインタフェース 6 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCI6 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
26	MSTPB26	シリアルコミュニケーションインタフェース 5 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCI5 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
27	MSTPB27	シリアルコミュニケーションインタフェース 4 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCI4 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
28	MSTPB28	シリアルコミュニケーションインタフェース 3 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCI3 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
29	MSTPB29	シリアルコミュニケーションインタフェース 2 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCI2 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
30	MSTPB30	シリアルコミュニケーションインタフェース 1 モジュールストップ設定 対象モジュール：SCI1 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
31	MSTPB31	シリアルコミュニケーションインタフェース 0 モジュールストップ設定 対象モジュール：SCI0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. MSTPC3 ビットは、CEC クロック (CECCLK) が安定してから書き込む必要があります。ソフトウェアスタンバイモードに遷移するには、MSTPC3 が変化した後に CECCLK クロックが 2 サイクル以上経過してから WFI 命令を実行する必要があります。

注 2. MSTPC11 ビットは、USB クロック (USBCLK) が安定してから書き込む必要があります。ソフトウェアスタンバイモードに遷移するには、MSTPC11 が変化した後に USBCLK クロックが 2 サイクル以上経過してから WFI 命令を実行する必要があります。

注 3. MSTPC12 ビットは、USB クロック（USBCLK/USB60CLK）が安定してから書き込む必要があります。ソフトウェアスタンバイモードに遷移するには、MSTPC12 が変化した後に USBCLK/USB60CLK が 2 サイクル以上経過してから WFI 命令を実行する必要があります。

注 4. MSTPC16 ビットは、Octal-SPI クロック (OCTACLK) が安定してから書き込む必要があります。ソフトウェアスタンバイモードに遷移するには、MSTPC16 が変化した後に OCTACLK クロックが 2 サイクル以上経過してから WFI 命令を実行する必要があります。

10.2.6 MSTPCRC : モジュールストップコントロールレジスタ C

Base address: MSTP = 0x4008_4000

Offset address: 0x008

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	MSTPC31	—	—	—	MSTPC27	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	MSTPC14	MSTPC13	MSTPC12	—	—	—	MSTPC8	—	—	—	—	MSTPC3	—	MSTPC1	MSTPC0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MSTPC0	クロック周波数精度測定回路モジュールストップ設定(注1) 対象モジュール：CAC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
1	MSTPC1	巡回冗長検査演算器モジュールストップ設定 対象モジュール: CRC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
2	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	MSTPC3	静電容量式タッチセンシングユニットモジュールストップ設定 対象モジュール: CTSU 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
7:4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
8	MSTPC8	拡張シリアルサウンドインタフェースモジュールストップ設定 対象モジュール: SSIE 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
11:9	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
12	MSTPC12	セキュアデジタルホスト IF／マルチメディアカード 0 モジュールストップ設定 対象モジュール: SDHI/MMC0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
13	MSTPC13	データ演算回路モジュールストップ設定 対象モジュール: DOC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
14	MSTPC14	イベントリンクコントローラモジュールストップ設定 対象モジュール: ELC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
26:15	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
27	MSTPC27	CANFD モジュールストップ設定 対象モジュール: CANFD 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
30:28	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
31	MSTPC31	SCE9 モジュールストップ設定 対象モジュール: SCE9 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. MSTPC0 ビットは、CAC クロック (CACMCLK/CACSCLK/CACLCLK/CACMOCLK/CACHCLK/CACILCLK) が安定してから書き込む必要があります。ソフトウェアスタンバイモードに遷移するには、MSTPC0 が変化した後に CACMCLK/CACSCLK/CACLCLK/CACMOCLK/CACHCLK/CACILCLK クロックが 2 サイクル以上経過してから WFI 命令を実行する必要があります。

10.2.7 MSTPCRD : モジュールストップコントロールレジスタ D

Base address: MSTP = 0x4008_4000

Offset address: 0x00C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MSTPD22	—	MSTPD20	—	—	—	MSTPD16
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MSTPD15	MSTPD14	MSTPD13	MSTPD12	MSTPD11	—	—	—	—	—	—	—	MSTPD3	MSTPD2	MSTPD1	MSTPD0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MSTPD0	低消費電力非同期汎用タイマ 3 モジュールストップ設定(注3) 対象モジュール: AGT3 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
1	MSTPD1	低消費電力非同期汎用タイマ 2 モジュールストップ設定(注4) 対象モジュール: AGT2 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
2	MSTPD2	低消費電力非同期汎用タイマ 1 モジュールストップ設定(注1) 対象モジュール: AGT1 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
3	MSTPD3	低消費電力非同期汎用タイマ 0 モジュールストップ設定(注2) 対象モジュール: AGT0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
10:4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
11	MSTPD11	GPT 用ポートアウトプットイネーブルグループ D モジュールストップ設定 対象モジュール: POEGGD 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
12	MSTPD12	GPT 用ポートアウトプットイネーブルグループ C モジュールストップ設定 対象モジュール: POEGGC 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
13	MSTPD13	GPT 用ポートアウトプットイネーブルグループ B モジュールストップ設定 対象モジュール: POEGGB 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
14	MSTPD14	GPT 用ポートアウトプットイネーブルグループ A モジュールストップ設定 対象モジュール: POEGGA 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15	MSTPD15	12 ビット A/D コンバータ 1 モジュールストップ設定 対象モジュール: ADC121 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
16	MSTPD16	12 ビット A/D コンバータ 0 モジュールストップ設定 対象モジュール: ADC120 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
19:17	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
20	MSTPD20	12 ビット D/A コンバータモジュールストップ設定 対象モジュール: DAC12 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
21	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
22	MSTPD22	温度センサモジュールストップ設定 対象モジュール: 温度センサ 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
31:23	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、MSTPD2 ビットを 1 にしても、AGT1 のカウントは停止しません。カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、AGT1 レジスタにアクセスするときを除いて、本ビットを 1 にする必要があります。

注 2. カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、MSTPD3 ビットを 1 にしても、AGT0 のカウントは停止しません。カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、AGT0 レジスタにアクセスするときを除いて、本ビットを 1 にする必要があります。

注 3. カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、MSTPD0 ビットを 1 にしても、AGT3 のカウントは停止しません。カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、AGT3 レジスタにアクセスするときを除いて、本ビットを 1 にする必要があります。

注 4. カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、MSTPD1 ビットを 1 にしても、AGT2 のカウントは停止しません。カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、AGT2 レジスタにアクセスするときを除いて、本ビットを 1 にする必要があります。

10.2.8 MSTPCRE : モジュールストップコントロールレジスタ E

Base address: MSTP = 0x4008_4000

Offset address: 0x010

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	MSTPE31	MSTPE30	MSTPE29	MSTPE28	MSTPE27	MSTPE26	MSTPE25	MSTPE24	MSTPE23	MSTPE22	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MSTPE15	MSTPE14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
13:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
14	MSTPE14	低消費電力非同期汎用タイマ 5 モジュールストップ設定(注1) 対象モジュール: AGT5 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15	MSTPE15	低消費電力非同期汎用タイマ 4 モジュールストップ設定(注2) 対象モジュール: AGT4 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
21:16	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
22	MSTPE22	GPT9 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT9 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
23	MSTPE23	GPT8 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT8 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
24	MSTPE24	GPT7 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT7 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
25	MSTPE25	GPT6 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT6 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
26	MSTPE26	GPT5 のモジュールストップ 対象モジュール: GPT5 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
27	MSTPE27	GPT4 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT4 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
28	MSTPE28	GPT3 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT3 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
29	MSTPE29	GPT2 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT2 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
30	MSTPE30	GPT1 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT1 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W
31	MSTPE31	GPT0 のモジュールストップ設定 対象モジュール: GPT0 0: モジュールストップ状態の解除 1: モジュールストップ状態へ遷移	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、MSTPE14 ビットを 1 にしても、AGT5 のカウントは停止しません。カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、AGT5 レジスタにアクセスするときを除いて、本ビットを 1 にする必要があります。

注 2. カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、MSTPE15 ビットを 1 にしても、AGT4 のカウントは停止しません。カウントソースがサブクロック発振器または LOCO の場合、AGT4 レジスタにアクセスするときを除いて、本ビットを 1 にする必要があります。

10.2.9 OPCCR : 動作電力コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0A0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	OPCMTSF	—	—	OPCM[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	OPCM[1:0]	動作電力制御モード選択 0 0: High-speed モード 0 1: 設定禁止 1 0: 設定禁止 1 1: Low-speed モード	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	OPCMTSF	動作電力制御モード遷移状態フラグ 0: 遷移完了 1: 遷移中	R
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

OPCCR レジスタは、低い動作周波数を指定することによって、通常モードとスリープモード時の消費電力を低減させるためのレジスタです。動作電力制御モードの変更手順については、「10.5. 動作電力低減機能」を参照してください。

ソフトウェアスタンバイモードから通常モードまたはスヌーズモードへ遷移する場合は、ソフトウェアスタンバイモード遷移前の設定値にかかわらず、OPCCR.OPCM[1:0]ビットと SOPCCR.SOPCM ビットの設定値は以下のとおりです。

- OPCCR.OPCM[1:0] = 00b（High-speed モード）
- SOPCCR.SOPCM = 0b（Subosc-speed モード以外）

ソフトウェアスタンバイモードへの遷移が完了する前にソフトウェアスタンバイモードが解除されると、OPCCR.OPCM[1:0]ビットと SOPCCR.SOPCM ビットは、WFI 命令実行前の設定値を保持します。これによって問題が生じる場合は、ソフトウェアスタンバイモードを解除する際の例外処理手順において MCU を High-speed モードに設定してください。

OPCM[1:0]ビット（動作電力制御モード選択）

OPCM[1:0]ビットは、通常モードとスリープモード時の動作電力制御モードを選択します。表 10.4 は、各動作電力制御モードと、OPCM[1:0]ビットおよび SOPCM ビットの設定値との関係を示しています。

OPCMTSF フラグ（動作電力制御モード遷移状態フラグ）

OPCMTSF フラグは、動作電力制御モード切り替え時の切り替え制御状態を表します。本フラグは、OPCM ビットが書き換えられると 1、モード遷移が完了すると 0 になります。本フラグを読み取って 0 であることを確認してから次の処理を行ってください。

10.2.10 SOPCCR : サブ動作電力コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x0AA

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	SOPCMTSF	—	—	—	SOPCM
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SOPCM	サブ動作電力制御モード選択 0: Subosc-speed モード以外 1: Subosc-speed モード	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SOPCMTSF	動作電力制御モード遷移状態フラグ リード時 0: 遷移完了 1: 遷移中	R
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

SOPCCR レジスタは、通常モードおよびスリープモード時に消費電力を低減させるためのレジスタです。このレジスタを設定することによって、Subosc-speed モードへの遷移、およびこのモードからの復帰を行います。Subosc-speed モードは、サブクロック発振器または分周なしの LOCO を使用した場合に限り利用可能です。

動作電力制御モードの変更手順については、「10.5. 動作電力低減機能」を参照してください。

SOPCM ビット（サブ動作電力制御モード選択）

SOPCM ビットは、通常モードおよびスリープモード時の動作電力制御モードを選択します。本ビットを 1 にすることで、Subosc-speed モードへ遷移できます。また、本ビットを 0 にすることで、Subosc-speed モード遷移前の動作モード（OPCCR.OPCM[1:0]で設定された動作モード）へ復帰できます。

ソフトウェアスタンバイモードから通常モードまたはスヌーズモードへ遷移する場合、ソフトウェアスタンバイモード遷移前の設定値にかかわらず、OPCCR.OPCM[1:0]ビットと SOPCCR.SOPCM ビットの設定値は以下のとおりです。

- OPCCR.OPCM[1:0] = 00b（High-speed モード）
- SOPCCR.SOPCM = 0b（Subosc-speed モード以外）

ソフトウェアスタンバイモードへの遷移が完了する前にソフトウェアスタンバイモードが解除されると、OPCCR.OPCM[1:0]ビットと SOPCCR.SOPCM ビットは、WFI 命令実行前の設定値を保持します。これによって問題が生じる場合は、ソフトウェアスタンバイモードを解除する際の例外処理手順において MCU を High-speed モードに設定してください。

表 10.4 は、各動作電力制御モードと、OPCM[1:0]ビットおよび SOPCM ビットの設定値との関係を示しています。

SOPCMTSF フラグ（動作電力制御モード遷移状態フラグ リード時）

SOPCMTSF フラグは、動作電力制御モードを Subosc-speed モードへまたは Subosc-speed モードから切り替えたときの切り替え制御状態を示します。本フラグは、SOPCM ビットが書き換えられると 1、モード遷移が完了すると 0 になります。本フラグを読み取って 0 であることを確認してから次の処理を行ってください。

表 10.4 は、各動作電力制御モードを示しています。

表 10.4　動作電力制御モード

動作電力制御モード	OPCM[1:0]ビット	SOPCM ビット	消費電力
High-speed モード	00b	0	High
Low-speed モード	11b	0	↓
Subosc-speed モード	xxb	1	Low

動作周波数の詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。

各動作電力制御モードについて以下に説明します。

- High-speed モード
  リセット解除後、MCU はこのモードで動作します。
- Low-speed モード
  Low-speed モードには下記の制限事項があります。
  – フラッシュメモリに対するプログラム／イレース操作は禁止
  – PLL および PLL2 は使用禁止です。「10.10.1. レジスタアクセス」を参照してください。

  このモードでは、同じ条件（動作周波数など）で同じ動作をさせる場合、High-speed モードよりも消費電力を低減できます。
- Subosc-speed モード
  Subosc-speed モードには下記の制限事項があります。
  – フラッシュメモリに対するプログラム／イレース操作は禁止
  – データフラッシュの読み出しは禁止
  – MOSC、PLL、PLL2、MOCO、HOCO は使用禁止。「10.10.1. レジスタアクセス」を参照してください。
  – ICK または FCK に対して分周クロックは使用禁止。「10.10.1. レジスタアクセス」を参照してください。
  – メインクロック発振器の発振停止検出機能は使用禁止

  このモードでは、同じ条件（動作周波数など）で同じ動作をさせる場合、Low-speed モードよりも消費電力を低減できます。

10.2.11　SNZCR : スヌーズコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x092

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SNZE	—	—	—	—	—	SNZDTCEN	RXDREQEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RXDREQEN	RXD0 スヌーズ要求許可 0: ソフトウェアスタンバイモード時に RXD0 の立ち下がりエッジを無視 1: ソフトウェアスタンバイモード時に RXD0 の立ち下がりエッジを検出	R/W
1	SNZDTCEN	スヌーズモード時の DTC 許可 0: DTC 動作を禁止 1: DTC 動作を許可	R/W
6:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	SNZE	スヌーズモード許可 0: スヌーズモードを禁止 1: スヌーズモードを許可	R/W

注.　セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

RXDREQEN ビット（RXD0 スヌーズ要求許可）

RXDREQEN ビットはソフトウェアスタンバイモード時に RXD0 端子の立ち下がりエッジを検出するか否かを指定します。このビットは SCI0 が調歩同期式モードで動作しているときのみ使用可能です。RXD0 端子の立ち下がりエッジを検出するには、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、このビットを設定してください。このビットが 1 の場合、ソフトウェアスタンバイモード時に RXD0 端子の立ち下がりエッジが検出されると、MCU はスヌーズモードへ遷移します。

SNZDTCEN ビット（スヌーズモード時の DTC 許可）

SNZDTCEN ビットは、スヌーズモード時に DTC と SRAM を使用するか否かを指定します。スヌーズモードで DTC と SRAM を使用するには、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、このビットを 1 にしてください。このビットが 1 の場合、IELSRn レジスタを設定することで、DTC を起動することが可能です。

SNZE ビット（スヌーズモード許可）

SNZE ビットは、ソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへの遷移を許可するか否かを指定します。スヌーズモードを使用するには、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、このビットを 1 にしてください。このビットが 1 の場合、ソフトウェアスタンバイモード時に表 10.7 に示すトリガによって、MCU はスヌーズモードへ遷移します。本 MCU がソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードから通常モードへ遷移した後、ソフトウェアスタンバイモードへ再遷移する場合は、あらかじめ SNZE ビットをいったん 0 にしてから再設定してください。詳細は、「10.8. スヌーズモード」を参照してください。

10.2.12 SNZEDCR0 : スヌーズ終了コントロールレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x094

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SCI0UMTED	AD1UMTED	AD1MATED	AD0UMTED	AD0MATED	DTCNZRED	DTCZRED	AGTUNFED
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	AGTUNFED	AGT1 アンダーフロー時スヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W
1	DTCZRED	最後の DTC 送信完了時スヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W
2	DTCNZRED	最後以外の DTC 送信完了時スヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W
3	AD0MATED	ADC120 コンペアマッチスヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W
4	AD0UMTED	ADC120 コンペア不一致スヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W
5	AD1MATED	ADC121 コンペアマッチスヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W
6	AD1UMTED	ADC121 コンペア不一致スヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	SCI0UMTED	SCI0 アドレス不一致スヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

SNZEDCR0 レジスタは、スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの切り替え条件を制御します。表 10.8 に示すトリガをスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの切り替え条件として使用する場合は、SNZEDCR0 レジスタの対応するビットを 1 にする必要があります。

表 10.3 に示すように、スヌーズモードから通常モードへ復帰させるためのイベントは、SNZEDCR0 レジスタで許可しないでください。

AGTUNFED ビット（AGT1 アンダーフロー時スヌーズ終了許可）

AGTUNFED ビットは、AGT1 アンダーフローを契機とするスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可するか否かを指定します。トリガ条件については、「22. 低消費電力非同期汎用タイマ (AGT)」を参照してください。

DTCZRED ビット（最後の DTC 送信完了時スヌーズ終了許可）

DTCZRED ビットは、最後の DTC 送信完了（すなわち、DTC の CRA または CRB レジスタが 0）を契機とする、スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可するか否かを指定します。トリガ条件については、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

DTCNZRED ビット（最後以外の DTC 送信完了時スヌーズ終了許可）

DTCNZRED ビットは、各 DTC 送信完了（すなわち、DTC の CRA または CRB レジスタが 0 以外）を契機とする、スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可するか否かを指定します。トリガ条件については、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

AD0MATED ビット（ADC120 コンペアマッチスヌーズ終了許可）

AD0MATED ビットは、変換結果が期待値と一致した場合に、ADC120 イベントによるスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可するか否かを指定します。トリガ条件については、「43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。

AD0UMTED ビット（ADC120 コンペア不一致スヌーズ終了許可）

AD0UMTED ビットは、変換結果が期待値と一致しない場合に、ADC120 イベントによるスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可または禁止します。トリガ条件については、「43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。

AD1MATED ビット（ADC121 コンペアマッチスヌーズ終了許可）

AD1MATED ビットは、変換結果が期待値と一致した場合に、ADC121 イベントによるスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可するか否かを指定します。トリガ条件については、「43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。

AD1UMTED ビット（ADC121 コンペア不一致スヌーズ終了許可）

AD1UMTED ビットは、変換結果が期待値と一致しない場合に、ADC121 イベントによるスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可または禁止します。トリガ条件については、「43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。

SCI0UMTED ビット（SCI0 アドレス不一致スヌーズ終了許可）

SCI0UMTED ビットは、ソフトウェアスタンバイモード時に受信したアドレスが期待値と一致しない場合に、SCI0 イベントを契機とするスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可するか否かを指定します。トリガ条件については、「30. シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI)」を参照してください。このビットは SCI0 が調歩同期式モードを作動しているときにのみ 1 にしてください。

10.2.13 SNZEDCR1 : スヌーズ終了コントロールレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x095

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	AGT3UNFED
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	AGT3UNFED	AGT3 アンダーフロー時スヌーズ終了許可 0: スヌーズ終了要求を禁止 1: スヌーズ終了要求を許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

SNZEDCR1 レジスタは、スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの切り替え条件を制御します。表 10.8 に示すトリガをスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの切り替え条件として使用する場合は、SNZEDCR1 レジスタの対応するビットを 1 にする必要があります。

表 10.3 に示すように、スヌーズモードから通常動作モードへ復帰させるためのイベントは、SNZEDCR1 レジスタで許可しないでください。

AGT3UNFED ビット（AGT3 アンダーフロー時スヌーズ終了許可）

AGT3UNFED ビットは、AGT3 アンダーフローによるスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を許可するか否かを指定します。トリガ条件については、「22. 低消費電力非同期汎用タイマ (AGT)」を参照してください。

10.2.14 SNZREQCR0 : スヌーズ要求コントロールレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x098

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	SNZREQEN30	SNZREQEN29	SNZREQEN28	—	—	SNZREQEN25	SNZREQEN24	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SNZREQEN15	SNZREQEN14	SNZREQEN13	SNZREQEN12	SNZREQEN11	SNZREQEN10	SNZREQEN9	SNZREQEN8	SNZREQEN7	SNZREQEN6	SNZREQEN5	SNZREQEN4	SNZREQEN3	SNZREQEN2	SNZREQEN1	SNZREQEN0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SNZREQEN0	IRQ0 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
1	SNZREQEN1	IRQ1 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	SNZREQEN2	IRQ2 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
3	SNZREQEN3	IRQ3 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
4	SNZREQEN4	IRQ4 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
5	SNZREQEN5	IRQ5 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
6	SNZREQEN6	IRQ6 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
7	SNZREQEN7	IRQ7 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
8	SNZREQEN8	IRQ8 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
9	SNZREQEN9	IRQ9 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
10	SNZREQEN10	IRQ10 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
11	SNZREQEN11	IRQ11 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
12	SNZREQEN12	IRQ12 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
13	SNZREQEN13	IRQ13 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
14	SNZREQEN14	IRQ14 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
15	SNZREQEN15	IRQ15 端子のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
23:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	SNZREQEN24	RTC アラームのスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
25	SNZREQEN25	RTC 周期のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
27:26	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
28	SNZREQEN28	AGT1 アンダーフローのスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
29	SNZREQEN29	AGT1 コンペアマッチ A のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
30	SNZREQEN30	AGT1 コンペアマッチ B のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

SNZREQCR0 レジスタは、MCU をソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ切り替えるためのトリガを制御します。WUPEN レジスタ（「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照）の設定によって、トリガがソフトウェアスタンバイモードの解除要求として選択されている場合、SNZREQCR0 レジスタの対応するビットが 1 であっても、そのトリガが発生すると MCU は通常モードへ遷移します。WUPENn レジスタの設定値は、SNZREQCR0 レジスタの設定値よりも常に優先順位は高くなります。詳細は、「10.8. スヌーズモード」および「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

10.2.15 SNZREQCR1 : スヌーズ要求コントロールレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x088

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SNZREQEN2	SNZREQEN1	SNZREQEN0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SNZREQEN0	AGT3 アンダーフローのスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
1	SNZREQEN1	AGT3 コンペアマッチ A のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
2	SNZREQEN2	AGT3 コンペアマッチ B のスヌーズ要求許可 0: スヌーズ要求を禁止 1: スヌーズ要求を許可	R/W
31:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

SNZREQCR1 レジスタは、MCU をソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ切り替えるためのトリガを制御します。WUPENn レジスタ（「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照）の設定によって、トリガがソフトウェアスタンバイモードの解除要求として選択されている場合、SNZREQCR1 レジスタの対応するビットが 1 であっても、そのトリガが発生すると MCU は通常モードへ遷移します。WUPENn レジスタの設定値

は、SNZREQCR1 レジスタの設定値よりも常に優先順位は高くなります。詳細は、「10.8. スヌーズモード」および「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

10.2.16 DPSBYCR : ディープソフトウェアスタンバイコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x400

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DPSBY	IOKEEP	—	—	—	—	DEEPCUT[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	DEEPCUT[1:0]	電源制御 0 0: ディープソフトウェアスタンバイモード時に、スタンバイ RAM、低速オンチップオシレータ、AGTn (n = 0～3)、および USBFS/USBHS レジューム検出部へ電源を供給する 0 1: ディープソフトウェアスタンバイモード時に、スタンバイ RAM、低速オンチップオシレータ、AGT、および USBFS/USBHS レジューム検出部へ電源を供給しない 1 0: 設定禁止 1 1: ディープソフトウェアスタンバイモード時に、スタンバイ RAM、低速オンチップオシレータ、AGT、および USBFS/USBHS レジューム検出部へ電源を供給しない。さらに、LVD を無効にし、パワーオンリセット回路の低消費電力機能を有効にする	R/W
5:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	IOKEEP	I/O ポート保持 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除時に、I/O ポートはリセット状態 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除時に、I/O ポートはディープソフトウェアスタンバイモード時と同じ状態	R/W
7	DPSBY	ディープソフトウェアスタンバイ 0: スリープモード (SBYCR.SSBY = 0) / ソフトウェアスタンバイモード (SBYCR.SSBY=1) 1: スリープモード (SBYCR.SSBY=0) / ディープソフトウェアスタンバイモード (SBYCR.SSBY=1)	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSBYCR レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードを制御します。

DPSBYCR レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

DEEPCUT[1:0]ビット（電源制御）

ディープソフトウェアスタンバイモード時に、スタンバイ RAM、低速オンチップオシレータ、AGT、および USBFS/USBHS レジューム検出部へ供給する内部電源を制御します。さらに、ディープソフトウェアスタンバイモード時に、LVD とパワーオンリセット回路の状態を制御します。

ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因として USBFS/USBHS サスペンド／レジューム割り込みを使用する場合は、DEEPCUT[1:0]ビットを 00b にしてください。

また、ディープソフトウェアスタンバイモード時に LVD 割り込みを使用する場合は、DEEPCUT[1:0]ビットを 00b または 01b にする必要があります。

低消費電力化のため、LVD を停止させ、パワーオンリセット回路の低消費電力機能を有効にする場合は、DEEPCUT[1:0]ビットを 11b にしてください。

DEEPCUT[1:0]ビットの設定に関係なく、ディープソフトウェアスタンバイモード中は、スタンバイ SRAM を除く SRAM への内部電源供給は停止します。

ディープソフトウェアスタンバイモードが使用される場合、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に DEEPCUT[1]の値により DPSWCR.WTSTS ビットを設定してください。

IOKEEP ビット（I/O ポート保持）

ディープソフトウェアスタンバイモード時に、I/O ポートはソフトウェアスタンバイモード時と同じ状態を維持します。IOKEEP ビットは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除後、I/O ポートの状態をリセットするか否かを指定します。

DPSBY ビット（ディープソフトウェアスタンバイ）

ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移を制御します。

SBYCR.SSBY ビットと DPSBYCR.DPSBY ビットがともに 1 の状態で WFI 命令を実行すると、MCU は、ソフトウェアスタンバイモードを経由してディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

外部端子割り込み発生要因となる一部の端子 (NMI, IRQn-DS (n = 0～15))、または周辺機能割り込み（RTC アラーム、RTC 周期、USB サスペンド／レジューム、電圧監視 1、または電圧監視 2）によってディープソフトウェアスタンバイモードを解除したときは、DPSBY ビットは 1 のままです。本ビットをクリアするときは、0 を書いてください。

OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 0（カウント継続）の場合、OFS0.IWDTSTRT ビットの設定値にかかわらず、DPSBY ビットの設定値は無効です。この場合、SBYCR.SSBY ビットが 1 でかつ DPSBY ビットが 1 であっても、WFI 命令実行後はソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

また、電圧監視 1 リセットが許可 (LVD1CR0.RI = 1) の場合、あるいは電圧監視 2 リセットが許可 (LVD2CR0.RI = 1) の場合も、DPSBY ビットの設定値は無効です。この場合、SBYCR.SSBY ビットが 1 でかつ DPSBY ビットが 1 であっても、WFI 命令実行後はソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

10.2.17 DPSWCR : ディープソフトウェアスタンバイウェイトコントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x401

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	WTSTS[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	1	1	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	WTSTS[5:0]	ディープソフトウェアウェイトスタンバイ時間設定 0x0E: ファストリカバリ用のウェイトサイクル数 0x19: スローリカバリ用のウェイトサイクル数 その他: 設定禁止	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSWCR レジスタは、外部端子割り込みまたは周辺割り込み（RTC アラーム、RTC 周期、USB サスペンド／レジューム等）の要因である端子によってディープソフトウェアスタンバイモードが解除されるときの安定待機時間を設定します。

本レジスタに設定される安定待機時間中、ディープソフトウェアスタンバイリセットが発生し、MCU は初期化されます。

DPSWCR レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードを解除する内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

ディープソフトウェアスタンバイモードが使用される場合、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に DPSBYCR.DEEPCUT[1]の値により DPSWCR.WTSTS ビットを設定してください。

DPSBYCR.DEEPCUT[1] = 0 の場合、DPSWCR.WTSTS をファストリカバリ用のウェイトサイクル数に設定できます。

DPSBYCR.DEEPCUT[1] = 1 の場合、DPSWCR.WTSTS をスローリカバリ用のウェイトサイクル数に設定する必要があります。

10.2.18 DPSIER0 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x402

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DIRQ7E	DIRQ6E	DIRQ5E	DIRQ4E	DIRQ3E	DIRQ2E	DIRQ1E	DIRQ0E
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DIRQ0E	IRQ0-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
1	DIRQ1E	IRQ1-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
2	DIRQ2E	IRQ2-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
3	DIRQ3E	IRQ3-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
4	DIRQ4E	IRQ4-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
5	DIRQ5E	IRQ5-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
6	DIRQ6E	IRQ6-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
7	DIRQ7E	IRQ7-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSIER0 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

なお、DPSIER0 レジスタの設定を変更すると、端子の状態によっては内部的にエッジが発生し、DPSIFR0 レジスタが 1 になる場合があります。そのため、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に、DPSIFR0 レジスタを 0 にしてください。

10.2.19 DPSIER1 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x403

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DIRQ15E	DIRQ14E	DIRQ13E	DIRQ12E	DIRQ11E	DIRQ10E	DIRQ9E	DIRQ8E
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DIRQ8E	IRQ8-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
1	DIRQ9E	IRQ9-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
2	DIRQ10E	IRQ10-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
3	DIRQ11E	IRQ11-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
4	DIRQ12E	IRQ12-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
5	DIRQ13E	IRQ13-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
6	DIRQ14E	IRQ14-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
7	DIRQ15E	IRQ15-DS 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSIER1 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

なお、DPSIER1 レジスタの設定を変更すると、端子の状態によっては内部的にエッジが発生し、DPSIFR1 レジスタが 1 になる場合があります。そのため、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に、DPSIFR1 レジスタを 0 にしてください。

10.2.20 DPSIER2 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 2

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x404

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	DNMIE	DRTCAIE	DRTCIIE	DLVD2IE	DLVD1IE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DLVD1IE	LVD1 ディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
1	DLVD2IE	LVD2 ディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
2	DRTCIIE	RTC 周期割り込みディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
3	DRTCAIE	RTC アラーム割り込みディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
4	DNMIE	NMI 端子許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W(注1)
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。
注 1. 一度だけ 1 を書くことができます。以後のライトアクセスは無効です。

DPSIER2 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

なお、DPSIER2 レジスタの設定を変更すると、端子の状態によっては内部的にエッジが発生し、DPSIFR2 レジスタが 1 になる場合があります。そのため、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に、DPSIFR2 レジスタを 0 にしてください。

10.2.21 DPSIER3 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みイネーブルレジスタ 3

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x405

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	DAGT3IE	DAGT1IE	DUSBHSIE	DUSBFS0IE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DUSBFS0IE	USBFS0 サスペンド／レジュームディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
1	DUSBHSIE	USBHS サスペンド／レジュームディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
2	DAGT1IE	AGT1 アンダーフローディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
3	DAGT3IE	AGT3 アンダーフローディープソフトウェアスタンバイ解除信号許可 0: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモード解除を許可	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSIER3 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

なお、DPSIER3 レジスタの設定を変更すると、端子の状態によっては内部的にエッジが発生し、DPSIFR3 レジスタが 1 になる場合があります。そのため、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に、DPSIFR3 レジスタを 0 にしてください。

10.2.22 DPSIFR0 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x406

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DIRQ7F	DIRQ6F	DIRQ5F	DIRQ4F	DIRQ3F	DIRQ2F	DIRQ1F	DIRQ0F
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DIRQ0F	IRQ0-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
1	DIRQ1F	IRQ1-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
2	DIRQ2F	IRQ2-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
3	DIRQ3F	IRQ3-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
4	DIRQ4F	IRQ4-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
5	DIRQ5F	IRQ5-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
6	DIRQ6F	IRQ6-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
7	DIRQ7F	IRQ7-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. 0 を書くとフラグが 0 になります。1 の書き込みは無視されます。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

それぞれのフラグは、DPSIEGR0 レジスタで設定した解除要求が発生したときに 1 になります。

ディープソフトウェアスタンバイモードではない状態であっても、解除要求が発生すれば 1 になる場合があります。また、DPSIER0 レジスタの設定変更によっても 1 になる場合があります。そのため、DPSIFR0 レジスタを 0x00 にした後、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。

DPSIER0 レジスタの設定変更後に DPSIFR0 レジスタを 0x00 にする場合は、PCLKB が 6 サイクル以上経過してから、DPSIFR0 レジスタを読んだ後、0 を書いてください。たとえば、DPSIER0 レジスタを読むことによって、PCLKB の 6 サイクル以上が確保されます。

DPSIFR0 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。DPSIER0 レジスタの設定変更後に DPSIFR0 レジスタを 0x00 にする場合は、PCLKB が 6 サイクル以上経過してから、DPSIFR0 レジスタを読んだ後、0 を書いてください。たとえば、DPSIER0 レジスタを読むことによって、PCLKB の 6 サイクル以上が確保されます。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

DIRQnF フラグ（IRQn-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）(n = 0～7)

DIRQnF フラグは IRQn-DS 端子による解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

DPSIEGR0 レジスタで選択した IRQn-DS 端子による解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

10.2.23 DPSIFR1 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x407

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DIRQ15F	DIRQ14F	DIRQ13F	DIRQ12F	DIRQ11F	DIRQ10F	DIRQ9F	DIRQ8F
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DIRQ8F	IRQ8-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
1	DIRQ9F	IRQ9-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
2	DIRQ10F	IRQ10-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
3	DIRQ11F	IRQ11-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
4	DIRQ12F	IRQ12-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
5	DIRQ13F	IRQ13-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
6	DIRQ14F	IRQ14-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
7	DIRQ15F	IRQ15-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. 0 を書くとフラグが 0 になります。1 の書き込みは無視されます。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

それぞれのフラグは、DPSIEGR1 レジスタで設定した解除要求が発生したときに 1 になります。

ディープソフトウェアスタンバイモードではない状態であっても、解除要求が発生すれば 1 になる場合があります。また、DPSIER1 レジスタの設定変更によっても 1 になる場合があります。そのため、DPSIFR1 レジスタを 0x00 にした後、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。

DPSIER1 レジスタの設定変更後に DPSIFR1 レジスタを 0x00 にする場合は、PCLKB が 6 サイクル以上経過してから、DPSIFR1 レジスタを読んだ後、0 を書いてください。たとえば、DPSIER1 レジスタを読むことによって、PCLKB の 6 サイクル以上が確保されます。

DPSIFR1 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

DIRQnF フラグ（IRQn-DS 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）(n = 8～15)

DIRQnF フラグは IRQn-DS 端子による解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

DPSIEGR1 レジスタで選択した IRQn-DS 端子による解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

10.2.24 DPSIFR2 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 2

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x408

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	DNMIF	DRTCAIF	DRTCIIF	DLVD2IF	DLVD1IF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DLVD1IF	LVD1 ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
1	DLVD2IF	LVD2 ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
2	DRTCIIF	RTC 周期割り込みディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
3	DRTCAIF	RTC アラーム割り込みディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
4	DNMIF	NMI 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. 0 を書くとフラグが 0 になります。1 の書き込みは無視されます。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

それぞれのフラグは、DPSIEGR2 レジスタで設定した解除要求が発生したときに 1 になります。

ディープソフトウェアスタンバイモードではない状態であっても、解除要求が発生すれば 1 になる場合があります。また、DPSIER2 レジスタの設定変更によっても 1 になる場合があります。そのため、DPSIFR2 レジスタを 0x00 にした後、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。

DPSIER2 レジスタの設定変更後に DPSIFR2 レジスタを 0x00 にする場合は、PCLKB が 6 サイクル以上経過してから、DPSIFR2 レジスタを読んだ後、0 を書いてください。たとえば、DPSIER2 レジスタを読むことによって、PCLKB の 6 サイクル以上が確保されます。

DPSIFR2 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

DLVDmIF フラグ（LVDm ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ） (m = 1, 2)

DLVDmIF フラグは電圧監視 m 信号による解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

DPSIEGR2 レジスタで選択した電圧監視 m 信号による解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

DRTCIIF フラグ（RTC 周期割り込みディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）

RTC 周期割り込み信号による解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

RTC 周期割り込み信号による解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

DRTCAIF フラグ（RTC アラーム割り込みディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）

RTC アラーム割り込み信号による解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

RTC アラーム割り込み信号による解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

DNMIF フラグ（NMI 端子ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）

NMI 端子による解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

DPSIEGR2 レジスタで設定した NMI 端子による解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

10.2.25 DPSIFR3 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みフラグレジスタ 3

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x409

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	DAGT 3IF	DAGT 1IF	DUSB HSIF	DUSB FS0IF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DUSBFS0IF	USBFS0 サスペンド／レジュームディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
1	DUSBHSIF	USBHS サスペンド／レジュームディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
2	DAGT1IF	AGT1 アンダーフローディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
3	DAGT3IF	AGT3 アンダーフローディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ 0: 解除要求の発生なし 1: 解除要求の発生あり	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. 0 を書くとフラグが 0 になります。1 の書き込みは無視されます。
注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

それぞれのフラグは、対応する解除要求が発生したときに 1 になります。

ディープソフトウェアスタンバイモードではない状態であっても、解除要求が発生すれば 1 になる場合があります。また、DPSIER3 レジスタの設定変更によっても 1 になる場合があります。そのため、DPSIFR3 レジスタを 0x00 にした後、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。

DPSIER3 レジスタの設定変更後に DPSIFR3 レジスタを 0x00 にする場合は、PCLKB が 6 サイクル以上経過してから、DPSIFR3 レジスタを読んだ後、0 を書いてください。たとえば、DPSIER3 レジスタを読むことによって、PCLKB の 6 サイクル以上が確保されます。

DPSIFR3 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

DUSBFS0IF フラグ（USBFS0 サスペンド／レジュームディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）

DUSBFS0IF フラグは、USBFS0 のサスペンド／レジュームによる解除要求が発生したことを示す USBFS0 用のフラグです。

[1 になる条件]

USBFS0 のサスペンド／レジュームによる解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

DUSBHSIF ビット（USBHS サスペンド／レジュームディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）

USBHS のサスペンド／レジュームによる解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

USBHS のサスペンド／レジュームによる解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

DAGT1IF フラグ（AGT1 アンダーフローディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）

AGT1 アンダーフローによる解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

AGT1 アンダーフローによる解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

DAGT3IF フラグ（AGT3 アンダーフローディープソフトウェアスタンバイ解除フラグ）

AGT3 アンダーフローによる解除要求が発生したことを示します。

[1 になる条件]

AGT3 アンダーフローによる解除要求が発生したとき

[0 になる条件]

各フラグから 1 を読んだ後、0 を書いたとき

10.2.26 DPSIEGR0 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みエッジレジスタ 0

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x40A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DIRQ7EG	DIRQ6EG	DIRQ5EG	DIRQ4EG	DIRQ3EG	DIRQ2EG	DIRQ1EG	DIRQ0EG
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DIRQ0EG	IRQ0-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
1	DIRQ1EG	IRQ1-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
2	DIRQ2EG	IRQ2-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
3	DIRQ3EG	IRQ3-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
4	DIRQ4EG	IRQ4-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
5	DIRQ5EG	IRQ5-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
6	DIRQ6EG	IRQ6-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
7	DIRQ7EG	IRQ7-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSIEGR0 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

10.2.27 DPSIEGR1 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みエッジレジスタ 1

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x40B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DIRQ15EG	DIRQ14EG	DIRQ13EG	DIRQ12EG	DIRQ11EG	DIRQ10EG	DIRQ9EG	DIRQ8EG
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DIRQ8EG	IRQ8-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
1	DIRQ9EG	IRQ9-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
2	DIRQ10EG	IRQ10-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
3	DIRQ11EG	IRQ11-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
4	DIRQ12EG	IRQ12-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
5	DIRQ13EG	IRQ13-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
6	DIRQ14EG	IRQ14-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
7	DIRQ15EG	IRQ15-DS 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSIEGR1 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

10.2.28 DPSIEGR2 : ディープソフトウェアスタンバイ割り込みエッジレジスタ 2

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x40C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	DNMIEG	—	—	DLVD2EG	DLVD1EG
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DLVD1EG	LVD1 エッジ選択 0: VCC ＜ V_{det1}（下降）検出時に解除要求を発生 1: VCC ≧ V_{det1}（上昇）検出時に解除要求を発生	R/W
1	DLVD2EG	LVD2 エッジ選択 0: VCC ＜ V_{det2}（下降）検出時に解除要求を発生 1: VCC ≧ V_{det2}（上昇）検出時に解除要求を発生	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DNMIEG	NMI 端子エッジ選択 0: 立ち下がりエッジで解除要求を発生 1: 立ち上がりエッジで解除要求を発生	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

DPSIEGR2 レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

10.2.29 SYOCDCR : システムコントロール OCD コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x040E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DBGEN	—	—	—	—	—	—	DOCDF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DOCDF	ディープソフトウェアスタンバイ OCD フラグ 0: DBIRQ の発生なし 1: DBIRQ の発生あり	R/W(注1)
6:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DBGEN	デバッガ有効 オンチップデバッグモードでは最初に 1 にしてください。 0: オンチップデバッガは無効 1: オンチップデバッガは有効	R/W

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。
注 1. 0 を書くとフラグが 0 になります。1 の書き込みは無視されます。

本レジスタはどのセキュリティ属性レジスタ（例：LPMSAR、DPFSAR）によっても制御されません。

SYOCDCR レジスタは、DBGSTR.CDBGPWRUPREQ = 1（デバッガ接続）のとき書き込み可能です。

SYOCDCR レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要因となる内部リセット信号では初期化されません。

DOCDF フラグ（ディープソフトウェアスタンバイ OCD フラグ）

DOCDF フラグは、MCUCTRL.DBIRQ ビットによるディープソフトウェアスタンバイモード解除要求の発生を示します。DOCDF フラグは、解除要求が発生したときに 1 になります。ディープソフトウェアスタンバイモードではない状態でも、解除要求が発生すれば 1 になる場合があります。そのため、DOCDF フラグを 0 にクリアした後、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。

[1 になる条件]

- MCUCTRL.DBIRQ による解除要求の発生あり

[0 になる条件]

- 1 を読んだ後、0 を書いたとき
- DBGEN ビットが 0 のとき

DBGEN ビット（デバッガ有効）

DBGEN ビットは、オンチップデバッグモードを有効にします。このビットは、オンチップデバッグモードでは最初に 1 にする必要があります。

[1 になる条件]

- デバッガの接続時に 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- パワーオンリセットが発生したとき
- 0 を書いたとき

注. DBGEN ビットが 1 に設定可能な MCU 状態に関して、特定の制約が適用されます。詳細は、「2.13.2. OCD エミュレータ接続における制限」を参照してください。

10.3 クロックの切り替えによる消費電力の低減

SCKDIVCR レジスタを設定すると、クロック周波数が切り替わります。

モジュールとクロックの対応関係は、「8.2.2. SCKDIVCR : システムクロック分周コントロールレジスタ」を参照してください。

10.4 モジュールストップ機能

モジュールストップ機能は、各内蔵周辺モジュールへのクロック供給を停止することが可能です。

MSTPCRn (n = A～E) レジスタの MSTPmi ビット (m = A～E, i = 31～0) を 1 にすると、指定したモジュールは動作を停止してモジュールストップ状態へ遷移します。このとき CPU は独立して動作を継続します。MSTPmi ビットを 0 にすることによって、モジュールストップ状態が解除され、バスサイクルの終了時点でモジュールは動作を再開します。

リセット解除後は、DMAC、DTC および SRAMn 以外の全モジュールがモジュールストップ状態になります。MSTPmi ビットが 1 であるときは、対応するモジュールにアクセスしないでください。また、対応するモジュールにアクセス中であるときは、MSTPmi ビットを 1 にしないでください。

PLL がクロックソースとして選択されている場合、MSTPmi ビットは 1 回で 1 ビットのみ変更してください。以下のいずれかのビットを変更する際、各 MSTPmi ビットの変更後に次の操作を行う場合は、250 ns 以上待機してください。

MSTPB12 (USBHS)、MSTPC31 (SCE9)

待機時間の計測にはソフトウェアを使用することを推奨します。ワーストケースの使用条件を考慮して、待機時間が確実に経過したことを確認してください。

10.5 動作電力低減機能

動作周波数に応じて適切な動作電力制御モードを選択することにより、通常モード時、スリープモード時、およびスヌーズモード時の消費電力を削減できます。

10.5.1 動作電力制御モードの設定方法

動作電力制御モードを切り替える場合は、その前後において、周波数範囲などの動作条件が仕様範囲内に収まっていることを確認してください。

動作電力制御モードの切り替え手順例を以下に示します。

表 10.5　各モードで使用可能な発振器

モード	発振器						
	PLL, PLL2	高速オンチップオシレータ	中速オンチップオシレータ	低速オンチップオシレータ	メインクロック発振器	サブクロック発振器	IWDT 専用オンチップオシレータ
High-speed	可能	可能	可能	可能	可能	可能	可能
Low-speed	不可能	可能	可能	可能	可能	可能	可能
Subosc-speed	不可能	不可能	不可能	可能	不可能	可能	可能

(1)　消費電力が大きいモードから小さいモードへ切り替える場合

例 1: High-speed モードから Low-speed モードへの切り替え

（最初は High-speed モードで動作しています）

1. 発振器を Low-speed モードで使用するものに変更する。各クロックの周波数を、Low-speed モードにおける最高動作周波数以下にする。
2. Low-speed モードで不要な発振器を OFF にする。
3. OPCCR.OPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。
4. OPCCR.OPCM[1:0]ビットを 11b（Low-speed モード）にする。
5. OPCCR.OPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。

（動作は Low-speed モードになります）

例 2: High-speed モードから Subosc-speed モードへの切り替え

（最初は High-speed モードで動作しています）

1. クロックソースをサブクロック発振器に切り替える。PLL、PLL2、HOCO、MOCO、LOCO、およびメインクロック発振器をオフにする。
2. すべてのクロックソース（サブクロック発振器を除く）が停止していることを確認する。
3. SOPCCR.SOPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。
4. SOPCCR.SOPCM ビットを 1（Subosc-speed モード）にする。
5. SOPCCR.SOPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。

（動作は Subosc-speed モードになります）

(2)　消費電力が小さいモードから大きいモードへ切り替える場合

例 1: Subosc-speed モードから High-speed モードへの切り替え

（最初は Subosc-speed モードで動作しています）

1. SOPCCR.SOPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。
2. SOPCCR.SOPCM ビットを 0（High-speed モード）にする。
3. SOPCCR.SOPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。
4. High-speed モードで必要な発振器を ON にする。
5. 各クロックの周波数を、High-speed モードにおける最高動作周波数以下にする。

（動作は High-speed モードになります）

例 2: Low-speed モードから High-speed モードへの切り替え

（最初は Low-speed モードで動作しています）

1. OPCCR.OPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。
2. OPCCR.OPCM[1:0]ビットを 00b（High-speed モード）にする。

3. OPCCR.OPCMTSF フラグが 0（遷移完了）であることを確認する。
4. High-speed モードで必要な発振器を ON にする。
5. 各クロックの周波数を、High-speed モードにおける最高動作周波数以下にする。

（動作は High-speed モードになります）

10.6 スリープモード

10.6.1 スリープモードへの遷移

SBYCR.SSBY ビットが 0 の状態で WFI 命令を実行すると、MCU はスリープモードへ遷移します。このモードでは、CPU は動作を停止しますが、CPU の内部レジスタの値は保持されます。CPU 以外の周辺機能は停止しません。スリープモードで利用可能なリセットまたは割り込みが発生すると、スリープモードが解除されます。すべての割り込み要因が利用可能です。割り込みを使用してスリープモードを解除する場合、WFI 命令の実行前に、対応する IELSRn レジスタを設定する必要があります。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 1（スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、またはスヌーズモード時に IWDT カウント停止）の場合、MCU がスリープモードへ遷移すると IWDT はカウントを停止します。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 0（スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、またはスヌーズモード時に IWDT カウント継続）の場合、MCU がスリープモードへ遷移しても IWDT はカウントを継続します。

WDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.WDTSTPCTL ビットが 1（スリープモード時に WDT カウント停止）の場合、MCU がスリープモードへ遷移すると WDT はカウントを停止します。同様に、WDT がレジスタスタートモードであり、かつ WDTCSTPR.SLCSTP ビットが 1（スリープモード時に WDT カウント停止）の場合、MCU がスリープモードへ遷移すると WDT はカウントを停止します。

WDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.WDTSTPCTL ビットが 0（スリープモード時に WDT カウント継続）の場合、MCU がスリープモードへ遷移しても WDT はカウントを継続します。同様に、WDT がレジスタスタートモードであり、かつ WDTCSTPR.SLCSTP ビットが 0（スリープモード時に WDT カウント継続）の場合、MCU がスリープモードへ遷移しても WDT はカウントを継続します。

10.6.2 スリープモードの解除

スリープモードは以下の方法で解除されます。

- 割り込み
- RES 端子リセット
- パワーオンリセット
- 電圧監視リセット
- SRAM パリティエラーリセット
- SRAM ECC エラーリセット
- バスマスタ MPU エラーリセット
- TrustZone エラーリセット
- IWDT または WDT アンダーフローによるリセット

動作は以下のとおりです。

1. 割り込みによる解除
   割り込み要求が発生すると、スリープモードが解除されて、MCU は割り込み処理を開始します。
2. RES 端子リセットによる解除
   RES 端子を Low にすると、MCU はリセット状態になります。「53. 電気的特性」に示す規定の期間に従って、RES 端子を Low に保つようにしてください。規定の期間が経過した後、RES 端子を High にすると、CPU はリセット例外処理を開始します。

3. IWDT リセットによる解除
   - IWDT アンダーフローによる内部リセットが発生すると、スリープモードが解除されて、MCU はリセット例外処理を開始します。ただし、下記の条件下では、スリープモード時に IWDT が停止して、スリープモードを解除するための内部リセットが発生しません。
   - OFS0.IWDTSTRT = 0 かつ OFS0.IWDTSTPCTL = 1
4. WDT リセットによる解除
   WDT アンダーフローによる内部リセットが発生すると、スリープモードが解除されて、MCU はリセット例外処理を開始します。ただし、下記の条件下では、通常モード時にカウントしている場合でも WDT はスリープモードで停止して、スリープモードを解除するための内部リセットが発生しません。
   - OFS0.WDTSTRT = 0（オートスタートモード）かつ OFS0.WDTSTPCTL = 1
   - OFS0.WDTSTRT = 1（レジスタスタートモード）かつ WDTCSTPR.SLCSTP = 1
5. スリープモードで利用可能な他のリセットによる解除
   その他の利用可能なリセットによってスリープモードは解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。

注.　割り込みの正しい設定方法については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

10.7　ソフトウェアスタンバイモード

10.7.1　ソフトウェアスタンバイモードへの遷移

SBYCR.SSBY ビットが 1 で、かつ DPSBYCR.DPSBY ビットが 0 の状態で WFI 命令を実行すると、MCU はソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。このモードでは、CPU、ほとんどの内蔵周辺機能、および発振器が停止します。ただし、CPU の内部レジスタの値と SRAM データ、内蔵周辺機能と I/O ポートの状態は保持されます。ソフトウェアスタンバイモードでは、ほとんどの発振器が停止するため、消費電力が大幅に削減されます。表 10.2 には、各内蔵周辺機能と発振器の状態が示されています。ソフトウェアスタンバイモードで利用可能なリセットまたは割り込みが発生すると、ソフトウェアスタンバイモードが解除されます。利用可能な割り込み要因については表 10.3 を、ソフトウェアスタンバイモードからの復帰については、「13.2.18. WUPEN0 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 0」と「13.2.19. WUPEN1 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 1」を参照してください。割り込みを使用して割り込みを解除する場合、WFI 命令の実行前に、対応する IELSRn レジスタを設定する必要があります。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

ソフトウェアスタンバイモード時のアドレスバスとバス制御信号の状態は、SBYCR.OPE ビットで選択可能です。

スヌーズモード時に DTC を使用する場合を除き、DMAST.DMST ビットと DTCST.DTCST ビットを 0 にしてから WFI 命令を実行してください。スヌーズモード時に DTC が必要な場合は、DTCST.DTCST ビットを 1 にしてから WFI 命令を実行してください。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 1（スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、またはスヌーズモード時に IWDT カウント停止）の場合、MCU がソフトウェアスタンバイモードへ遷移すると IWDT はカウントを停止します。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 0（スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、またはスヌーズモード時に IWDT カウント継続）の場合、MCU がソフトウェアスタンバイモードへ遷移しても IWDT はカウントを継続します。

ソフトウェアスタンバイモードへ遷移すると、PCLKB が停止するため WDT はカウントを停止します。

OSTDCR.OSTDE = 1（発振停止検出機能が有効）の状態で、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移しないでください。ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、発振停止検出機能を無効 (OSTDCR.OSTDE = 0) にした後、WFI 命令を実行してください。OSTDCR.OSTDE = 1 の状態で WFI 命令を実行すると、SBYCR.SSBY = 1 であっても、MCU はスリープモードへ遷移します。

フラッシュメモリのプログラム／イレース処理中は、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移しないでください。ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、プログラム／イレース処理が完了してから WFI 命令を実行してください。

クロックソースとして PLL を選択した場合、以下のモジュールをモジュールストップ状態に設定してから WFI 命令を実行してください。

USBHS、SCE9

また、750 ns 以上待機してから WFI 命令を実行するようにしてください。待機時間の計測にはソフトウェアを使用することを推奨します。ワーストケースの使用条件を考慮して、待機時間が確実に経過したことを確認してください。

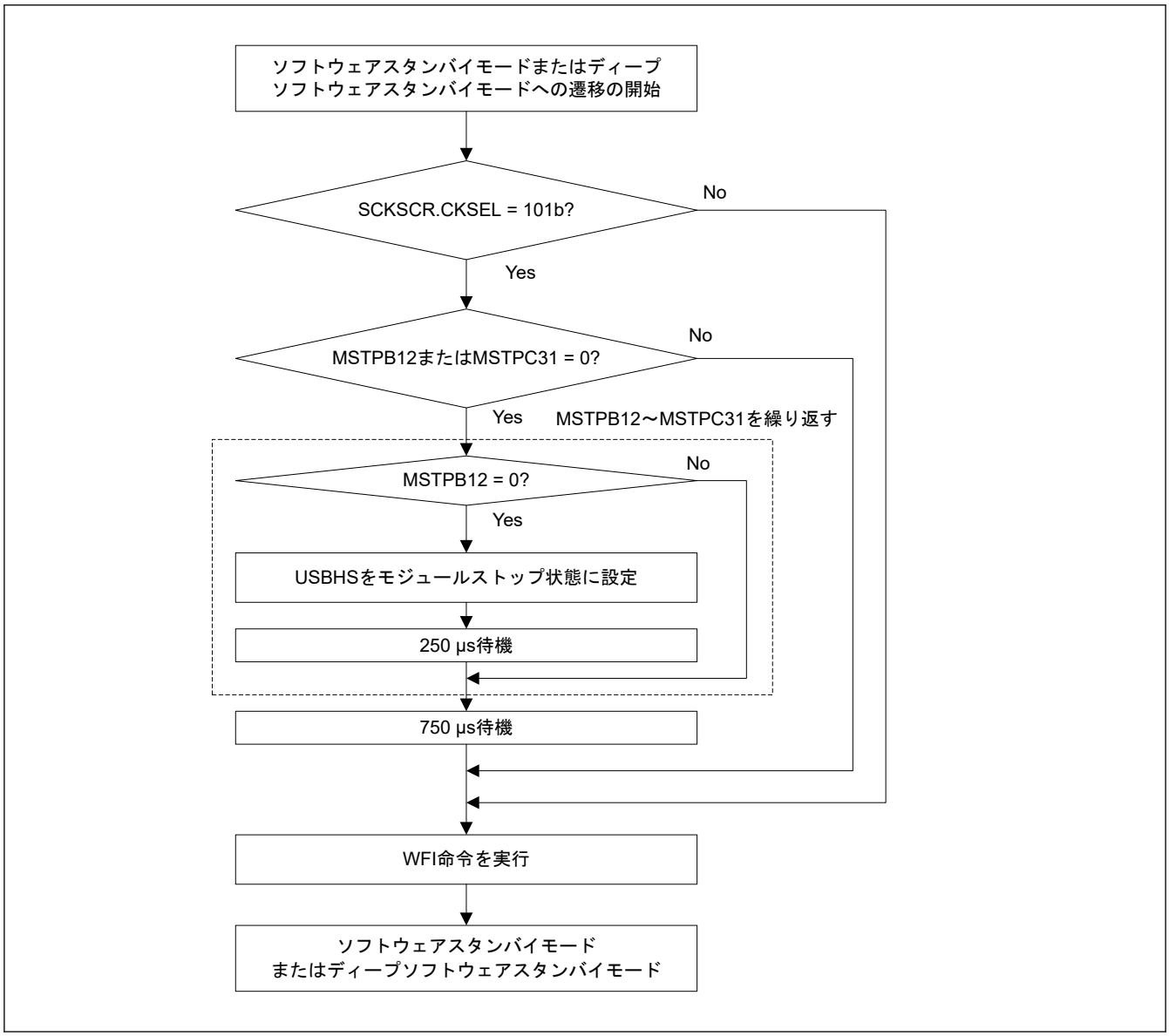


図 10.2　ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモード遷移時のフローチャート例

表 10.6 に、関連する制御ビットの設定値と、WFI 命令実行後に遷移するモードを示します。

表 10.6　WFI 命令実行時にモードに影響を及ぼすビット設定 (1/2)

		SBYCR.SSBY ビットと PSBYCR.DPSBY ビットの設定値			
		SSBY = 0, DPSBY = 0	SSBY = 0, DPSBY = 1	SSBY = 1, DPSBY = 0	SSBY = 1, DPSBY = 1
OSTDCR.OSTDE	0	スリープ	スリープ	ソフトウェアスタンバイ	ディープソフトウェアスタンバイ
	1			スリープ	スリープ
FENTRYR.FENTRYC FENTRYR.FENTRYD	0	スリープ	スリープ	ソフトウェアスタンバイ	ディープソフトウェアスタンバイ
	1			スリープ	スリープ

表 10.6 WFI 命令実行時にモードに影響を及ぼすビット設定 (2/2)

		SBYCR.SSBY ビットと PSBYCR.DPSBY ビットの設定値			
		SSBY = 0, DPSBY = 0	SSBY = 0, DPSBY = 1	SSBY = 1, DPSBY = 0	SSBY = 1, DPSBY = 1
OFS0.IWDTSTPCTL	0	スリープ	スリープ	ソフトウェアスタンバイ	ソフトウェアスタンバイ
	1				ディープソフトウェアスタンバイ
LVD1CR0.RI	0	スリープ	スリープ	ソフトウェアスタンバイ	ディープソフトウェアスタンバイ
	1				ソフトウェアスタンバイ
LVD2CR0.RI	0	スリープ	スリープ	ソフトウェアスタンバイ	ディープソフトウェアスタンバイ
	1				ソフトウェアスタンバイ

10.7.2 ソフトウェアスタンバイモードの解除

ソフトウェアスタンバイモードは以下の方法で解除されます。

- 表 10.3 に示す利用可能な割り込み
- RES 端子リセット
- パワーオンリセット
- 電圧監視リセット
- IWDT アンダーフローによるリセット

ソフトウェアスタンバイモードが解除されると、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に動作していた発振器が動作を再開します。すべての発振器が安定してから、MCU はソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ復帰します。ソフトウェアスタンバイモードから復帰させる方法については、「13.2.18. WUPEN0 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 0」と「13.2.19. WUPEN1 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 1」を参照してください。

以下の方法のいずれかによって、ソフトウェアスタンバイモードを解除できます。

1. 割り込みによる解除
   利用可能な割り込み要求（表 10.3 を参照）が発生すると、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に動作していた発振器が動作を再開します。すべての発振器が安定してから、MCU はソフトウェアスタンバイモードから通常モードへ復帰し、割り込み処理を開始します。
   クロックソースに PLL を選択した場合、割り込み処理の開始時に 250 ns 以上の待ち時間を挿入する必要があります。待機時間の計測にはソフトウェアを使用することを推奨します。
   ワーストケースの使用条件を考慮して、待機時間が確実に経過したことを確認してください。

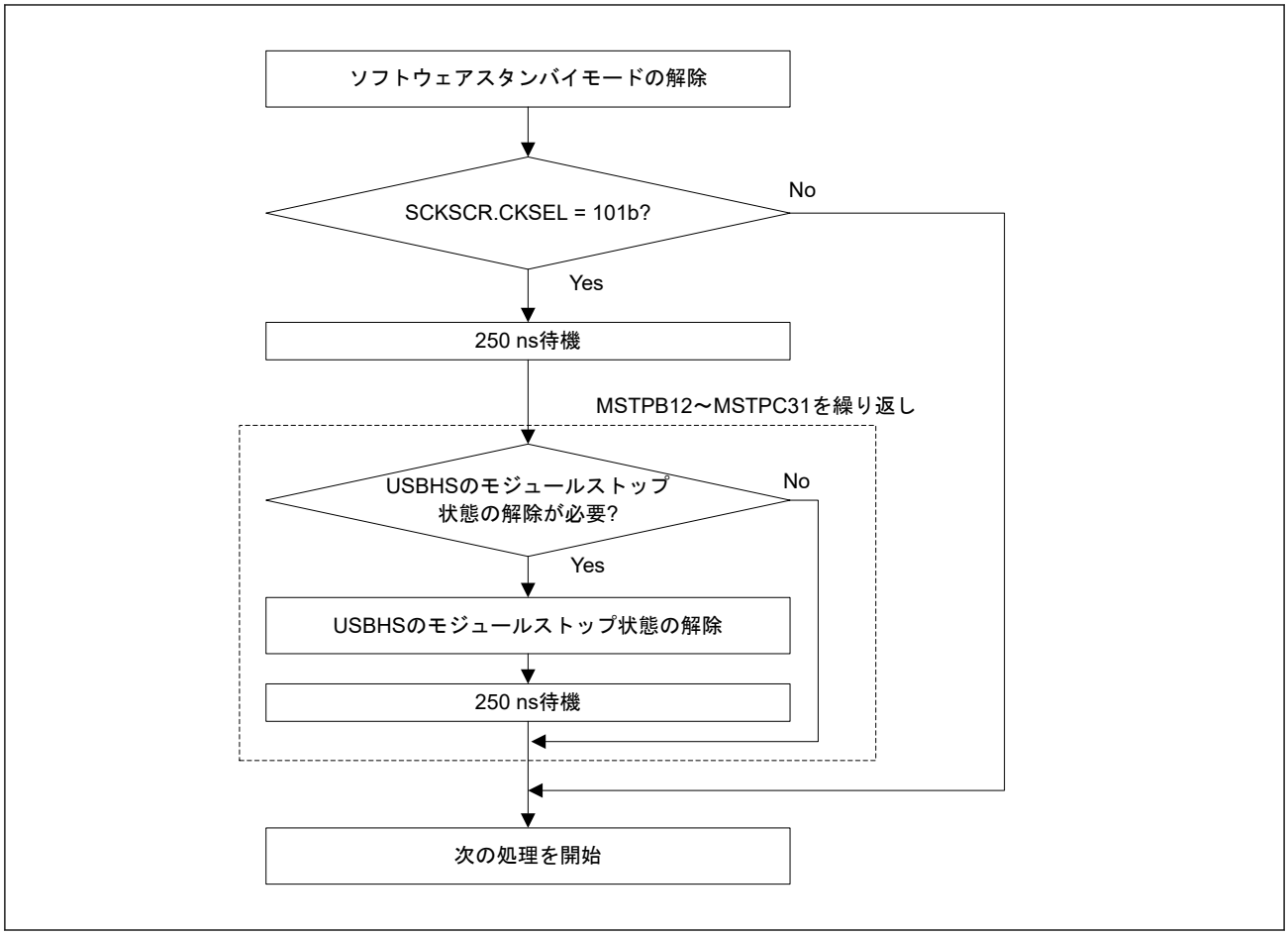


図 10.3　ソフトウェアスタンバイモード解除時のフローチャート例

2. RES 端子リセットによる解除
   RES 端子を Low にすると、MCU はリセット状態に遷移し、デフォルトで動作状態にあった発振器が発振を開始します。「53. 電気的特性」に示す規定の期間に従って、RES 端子を Low に保つようにしてください。規定の期間が経過した後、RES 端子を High にすると、CPU はリセット例外処理を開始します。
3. パワーオンリセットによる解除
   パワーオンリセットによってソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。
4. 電圧監視リセットによる解除
   電圧検出回路による電圧監視リセットによってソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。
5. IWDT リセットによる解除
   IWDT アンダーフローによる内部リセットが発生すると、ソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。ただし、下記の条件下では、ソフトウェアスタンバイモード時に IWDT が停止して、ソフトウェアスタンバイモードを解除するための内部リセットが発生しません。
   - OFS0.IWDTSTRT = 0 かつ OFS0.IWDTSTPCTL = 1

10.7.3　ソフトウェアスタンバイモードの応用例

IRQn 端子の立ち下がりエッジ検出時のソフトウェアスタンバイモードへの遷移と、IRQn 端子の立ち上がりエッジによるソフトウェアスタンバイモードの解除の例を図 10.4 に示します。

この例では、通常モードにおいて、ICU の IRQCRi.IRQMD[1:0]ビットが 00b（立ち下がりエッジ）の状態で IRQn 端子の割り込みを受け付けた後、IRQCRi.IRQMD[1:0]ビットを 01b（立ち上がりエッジ）にしています。続いて、SBYCR.SSBY ビットを 1 にした後、WFI 命令を実行しています。その結果、ソフトウェアスタンバイモードへの遷移が完了し、その後、IRQn 端子の立ち上がりエッジによってソフトウェアスタンバイモードが解除されます。

ソフトウェアスタンバイモードからの復帰には、ICU の設定も必要になります。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。図 10.4 の発振安定時間については、「53. 電気的特性」に示されています。

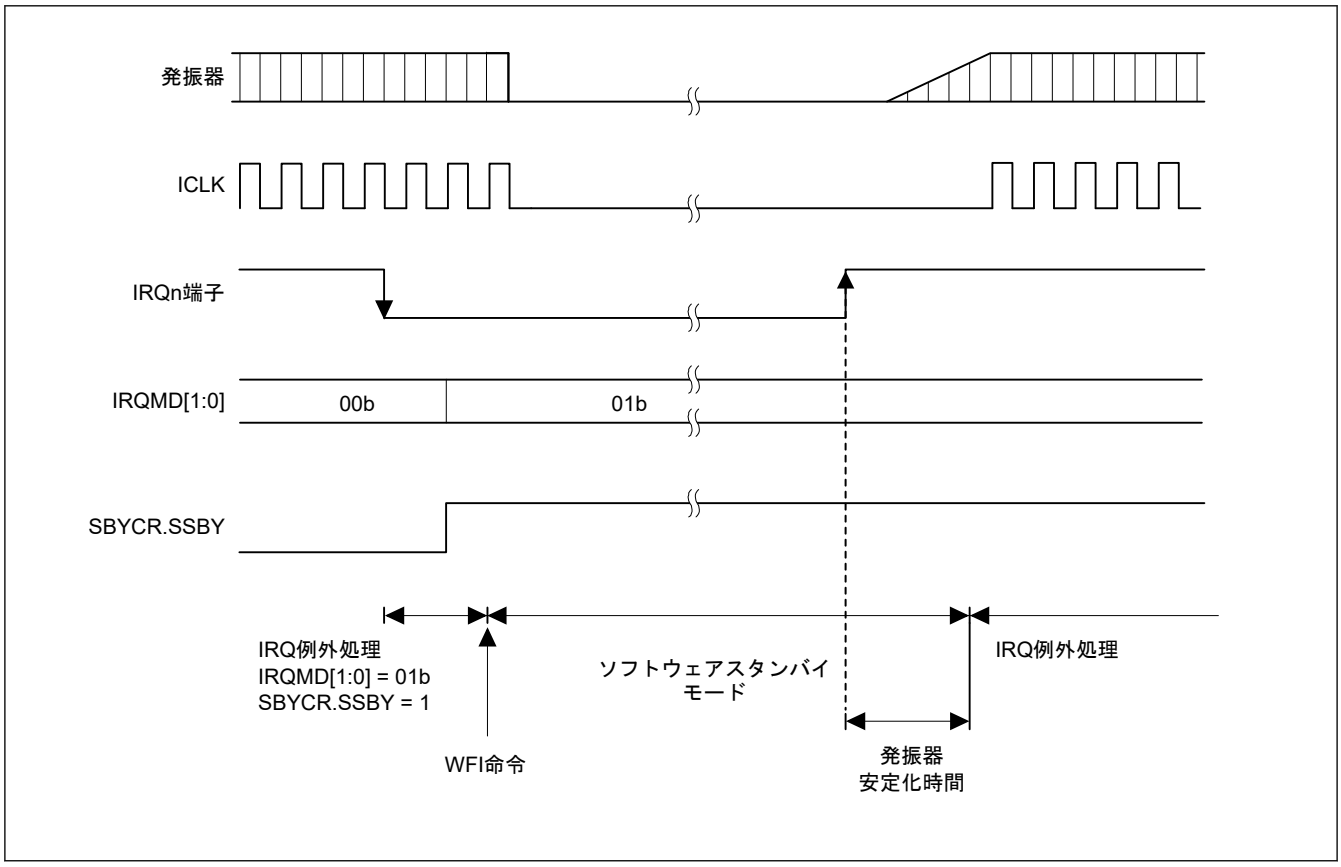


図 10.4　ソフトウェアスタンバイモードの応用例

10.8　スヌーズモード

10.8.1　スヌーズモードへの遷移

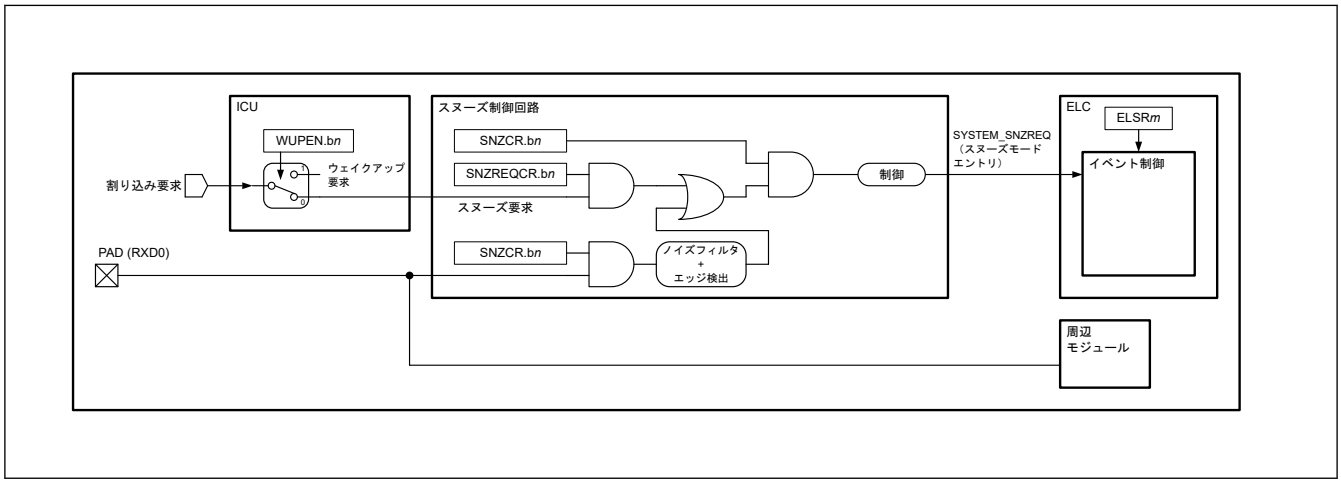


図 10.5　スヌーズモードへの遷移時構成

ソフトウェアスタンバイモード時に、スヌーズ制御回路が利用可能なスヌーズ要求を受け付けると、MCU はスヌーズモードへ遷移します。このモードでは、CPU が復帰していなくても一部の周辺モジュールは動作します。表 10.2 に、スヌーズモードで動作可能な周辺モジュールを示します。また、スヌーズモード時の DTC の動作は、SNZCR.SNZDTCEN ビットで選択できます。

表 10.7 に、MCU をソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ切り替えるためのスヌーズ要求を示します。これらのスヌーズ要求をスヌーズモードへ切り替えるためのトリガとして使用するには、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、対応する SNZREQCRn レジスタの SNZREQENn ビット、または SNZCR レジスタの RXDREQEN ビットを設定する必要があります。

表 10.7 スヌーズモードへの切り替えに利用可能なスヌーズ要求

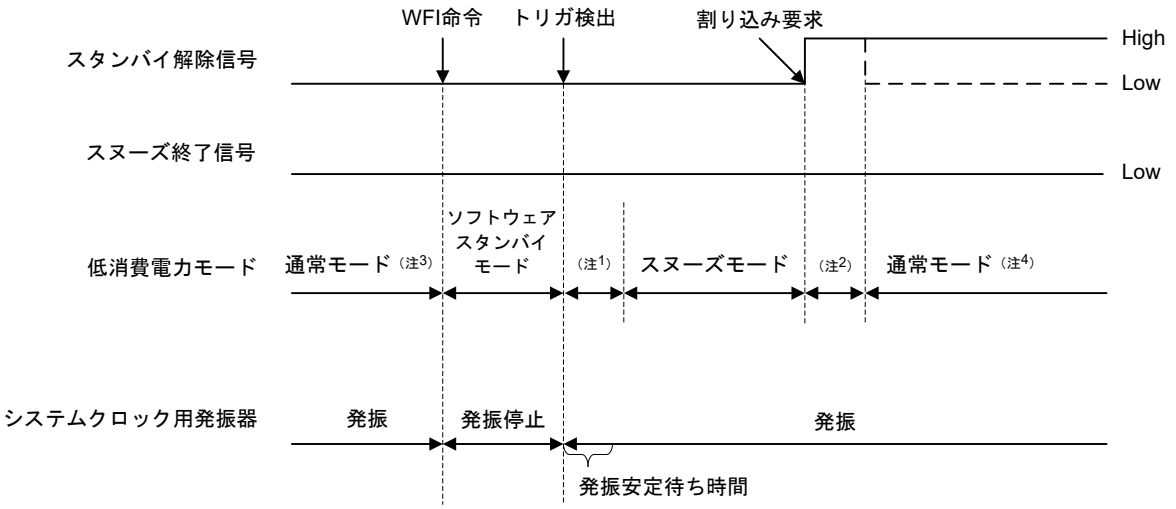
スヌーズ要求	コントロールレジスタ	
	レジスタ	ビット(注1) (注3)
PORT_IRQn (n = 0～15)	SNZREQCR0	SNZREQENn (n = 0～15)
RTC_ALM	SNZREQCR0	SNZREQEN24
RTC_PRD	SNZREQCR0	SNZREQEN25
AGT1_AGTI	SNZREQCR0	SNZREQEN28
AGT1_AGTCMAI	SNZREQCR0	SNZREQEN29
AGT1_AGTCMBI	SNZREQCR0	SNZREQEN30
AGT3_AGTI	SNZREQCR1	SNZREQEN0
AGT3_AGTCMAI	SNZREQCR1	SNZREQEN1
AGT3_AGTCMBI	SNZREQCR1	SNZREQEN2
RXD0 立ち下がりエッジ	SNZCR	RXDREQEN(注2)

注 1. 同時に複数のスヌーズ要求を有効にしないでください。
注 2. 調歩同期式モード以外では、RXDREQEN ビットを 1 にしないでください。
注 3. AGT1 がスヌーズ要求要因として使用されている場合、AGT3 はスヌーズ終了要因により禁止されます（AGT1 のみ）
AGT3 がスヌーズ要求要因として使用されている場合、AGT1 はスヌーズ終了要因により禁止されます（AGT3 のみ）

スヌーズモード時に DTC を使用する場合を除き、DMAST.DMST ビットと DTCST.DTCST ビットを 0 にしてから WFI 命令を実行してください。スヌーズモード時に DTC が必要な場合は、DTCST.DTCST ビットを 1 にしてから WFI 命令を実行してください。

10.8.2 スヌーズモードの解除

スヌーズモードは、ソフトウェアスタンバイモードで利用可能な割り込み要求、またはリセットで解除されます。各モードを解除するために使用可能な要求を、表 10.3 に示します。スヌーズモードの解除後、MCU は通常モードへ遷移して、該当の割り込みまたはリセットの例外処理を開始します。SELSR0 で選択した割り込み要求を契機に実行される動作によってスヌーズモードが解除されます。スヌーズモードを解除するための割り込みは、対応する割り込み処理の NVIC とリンクさせるため、IELSRn で選択してください。SELSR0 レジスタと IELSRn レジスタについては、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。



注 1. ソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへの遷移時間
注 2. スヌーズモードから通常モードへの遷移時間
注 3. ソフトウェアスタンバイモードへ切り替わる直前にスヌーズモードを許可にしてください (SNZCR.SNZE = 1)。
注 4. 通常モードへ復帰した直後にスヌーズモードを禁止にしてください (SNZCR.SNZE = 0)。

図 10.6 割り込み要求信号が発生する場合のスヌーズモードの解除

10.8.3 スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの復帰

表 10.8 に、ソフトウェアスタンバイモードへの復帰トリガとして使用可能なスヌーズ終了要求を示します。スヌーズ終了要求は、スヌーズモードでのみ利用可能です。MCU がスヌーズモード状態でないときに要求が発生しても、それらは無視されます。複数の要求を選択した場合、それぞれの要求がスヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの遷移を行います。

表 10.9 に、スヌーズ終了条件を構成するスヌーズ終了要求と周辺モジュールの条件を示します。CTSU、SCI0、ADC12n (n = 0, 1)、および DTC の各モジュールは、それらの動作が完了するまで本 MCU をスヌーズモード状態に保ちます。ただし、ソフトウェアスタンバイモードへの復帰トリガとしての AGTn (n = 1, 3) アンダーフローは、SCI0 の動作完了を待たずにスヌーズモードを解除します。

図 10.7 に、スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへ遷移する際のタイミング図を示します。このモード遷移は、SNZEDCR0 レジスタにスヌーズ終了要求が設定されると発生します。ソフトウェアスタンバイモードへ復帰後、スヌーズ要求は自動的にクリアされます。

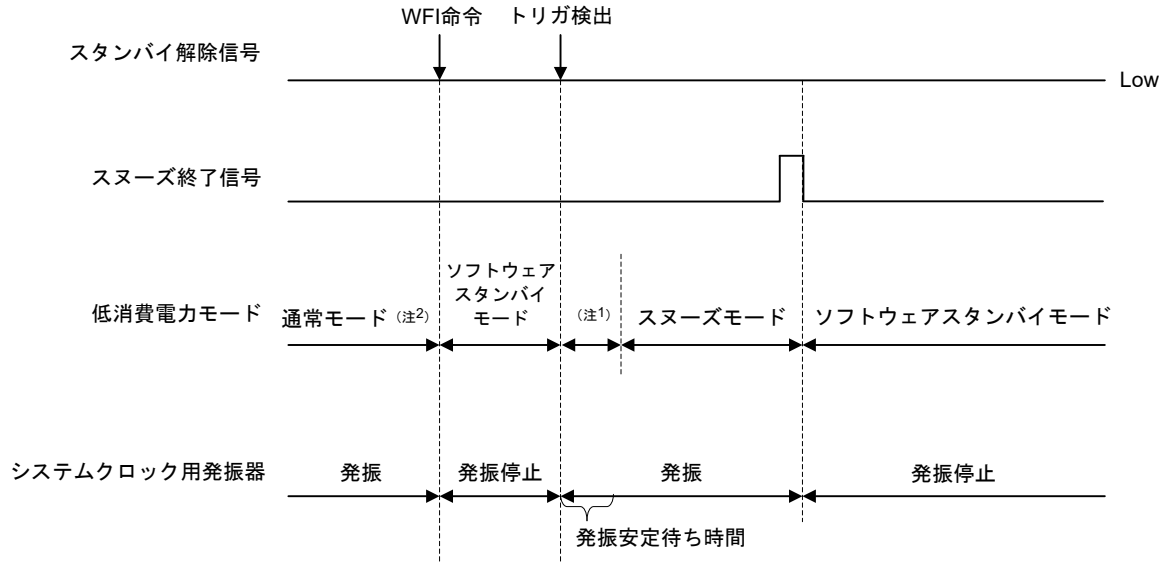
表 10.8 利用可能なスヌーズ終了要求（ソフトウェアスタンバイモードへの復帰トリガ）

周辺モジュール	スヌーズ終了要求	許可／禁止制御	
		レジスタ	シンボル
AGT1	AGT1 アンダーフロー (AGT1_AGTI)	SNZEDCR0	AGTUNFED
DTC	最終 DTC 転送終了 (DTC_COMPLETE)	SNZEDCR0	DTCZRED
DTC	最終 DTC 転送未了 (DTC_TRANSFER)	SNZEDCR0	DTCNZRED
ADC120	ウィンドウ A/B コンペアマッチ (ADC120_WCMPM)	SNZEDCR0	AD0MATED
ADC120	ウィンドウ A/B コンペア不一致 (ADC120_WCMPUM)	SNZEDCR0	AD0UMTED
ADC121	ウィンドウ A/B コンペアマッチ (ADC121_WCMPM)	SNZEDCR0	AD1MATED
ADC121	ウィンドウ A/B コンペア不一致 (ADC121_WCMPUM)	SNZEDCR0	AD1UMTED
SCI0	SCI0 アドレス不一致 (SCI0_DCUF)	SNZEDCR0	SCI0UMTED
AGT3	アンダーフローまたは測定終了 (AGT3_AGTI)	SNZEDCR1	AGT3UNFED

表 10.9　スヌーズ終了条件

スヌーズ終了要求発生時の動作モジュール	スヌーズ終了要求	
	AGT1/AGT3 アンダーフロー	AGT1/AGT3 アンダーフロー以外
DTC	本表に記載するすべてのモジュールが動作を完了した後、MCU はソフトウェアスタンバイモードへ遷移する。	本列の左側に記載するすべてのモジュールが動作を完了した後、MCU はソフトウェアスタンバイモードへ遷移する。
ADC12n		
CTSU		
SCI0	スヌーズ終了要求の発生後、MCU はただちにソフトウェアスタンバイモードへ遷移する。	
上記以外	スヌーズ終了要求の発生後、MCU はただちにソフトウェアスタンバイモードへ遷移する。	

注.　DTC を用いて ADC12n、CTSU、または SCI を起動した場合は、スヌーズ終了要求の発生後、MCU はただちにソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

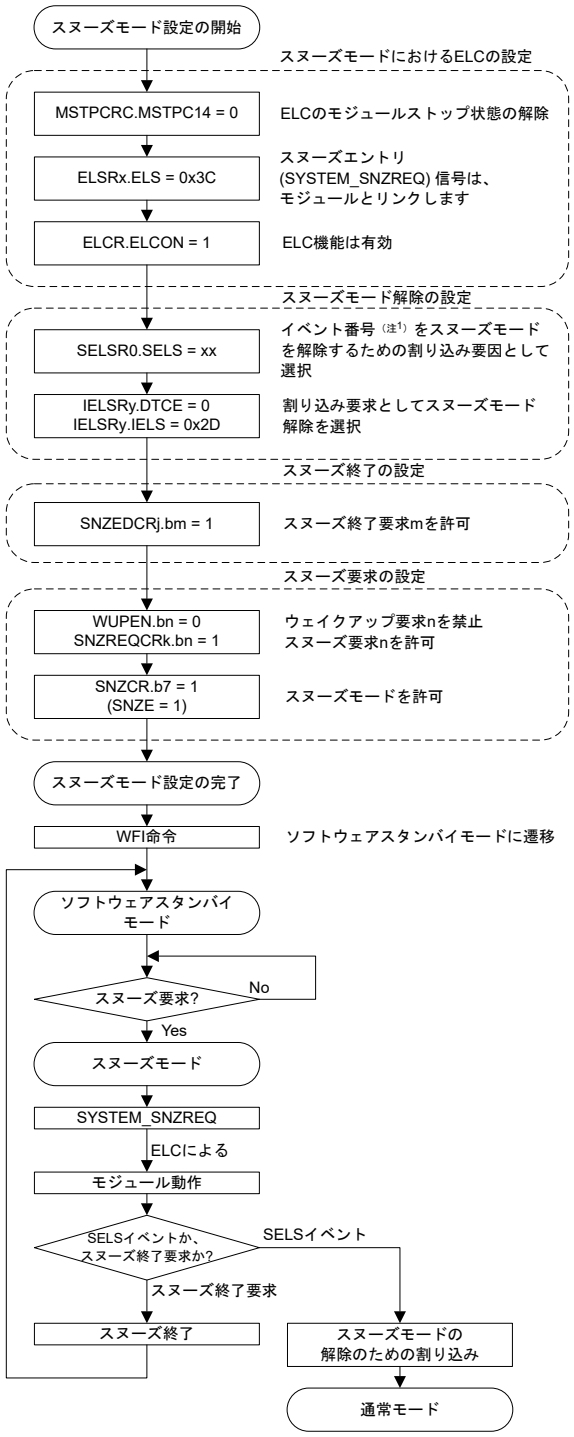


注 1.　ソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへの遷移時間
注 2.　ソフトウェアスタンバイモードへ切り替わる直前にスヌーズモードを許可にしてください (SNZCR.SNZE = 1)。

図 10.7　割り込み要求信号が発生しない場合のスヌーズモードの解除

10.8.4　スヌーズモードの動作例

図 10.8 にスヌーズモードで ELC を使用する場合の設定例を示します。



注 1. 表 13.4 を参照してください。

図 10.8 スヌーズモードで ELC を使用する場合の設定例

本 MCU は、CPU を介さずに SCI0 の調歩同期式モードでデータの送受信が可能です。スヌーズモードで SCI0 を使用する場合、High-speed モードまたは Low-speed モードのいずれかを使用してください。

Subosc-speed モードは使用しないでください。表 10.10 に、スヌーズモードにおける SCI0 の最高転送速度を示します。

表 10.10 HOCO: ±1.4%（Ta = -20 °C～105 °C(注1)）（単位：bps）

ICLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、PCLKD、FCLK、BCLK、TRCLK の最大分周比	HOCO 周波数					
	LOCO 停止中			LOCO 動作中		
	16 MHz	18 MHz	20 MHz	16 MHz	18 MHz	20 MHz
1	2400			4800		
2						
4						
8						
16						
32	1200			2400		
64						

注 1. 動作温度の上限は、85 °C または 105 °C です（製品による）。詳細は、「1.3. 型名」を参照してください。

スヌーズモードで SCI0 を使用する場合、以下の設定を使用してください。BGDM = 0、ABCS = 0、ABCSE = 0。これらのビットについての詳細は、「30. シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI)」を参照してください。

図 10.9 にスヌーズモードエントリで SCI0 を使用する場合の設定例を示します。

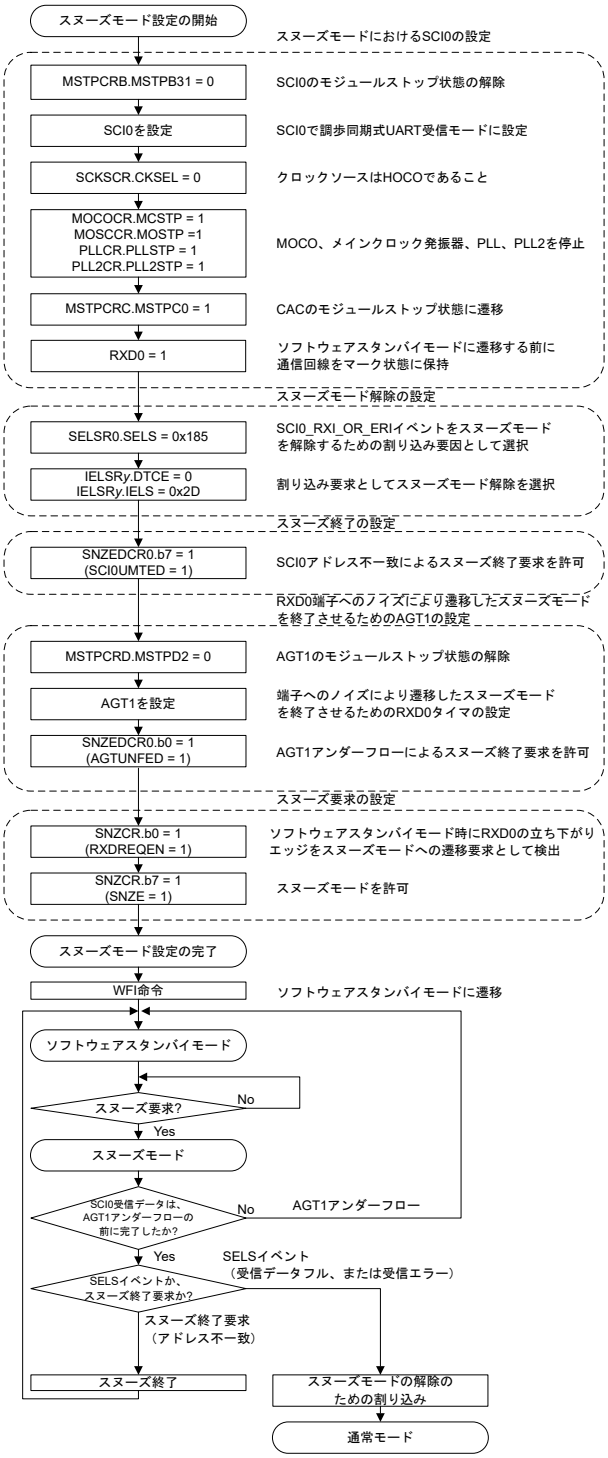


図 10.9　スヌーズモードエントリで SCI0 を使用する場合の設定例

10.9　ディープソフトウェアスタンバイモード

10.9.1　ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移

SBYCR.SSBY ビットが 1 で、かつ DPSBYCR.DPSBY ビットが 1 の状態で WFI 命令を実行すると、MCU はディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。関連する制御ビットの設定値については、表 10.6 を参照して

ください。このモードでは、CPU、内蔵周辺機能（RTC アラーム、RTC 周期、USB サスペンド／レジューム検出部を除く）、SRAM（スタンバイ RAM を除く）、およびすべての発振器（サブクロック発振器、低速オンチップオシレータを除く）が停止します。また、これらのモジュールに対する内部電源の供給が停止するので、消費電力が著しく削減されます。CPU レジスタと内蔵周辺モジュール（RTC アラーム、RTC 周期、USB サスペンド／レジューム検出部は除く）の内容はすべて不定となります。

スタンバイ SRAM のデータについては、DEEPCUT[1:0]ビットを 00b にすることによって、保持可能です。DEEPCUT[1:0]ビットを 01b に設定した場合は、スタンバイ SRAM、および USB レジューム検出部への内部電源の供給も停止しますので、消費電力が低減されます。このとき、スタンバイ SRAM のデータは不定となります。DEEPCUT[1:0]ビットを 11b に設定した場合は、スタンバイ SRAM、および USB レジューム検出部への内部電源の供給停止に加え、LVD を停止し、パワーオンリセット回路の低消費電力機能を有効にしますので、消費電力がさらに低減されます。詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。

IWDT がオートスタートモードであり、かつ OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 1 の状態で MCU がディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移すると、IWDT 専用クロックと IWDT への電源供給が停止し、IWDT はカウントを停止します。

OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 0 の場合は、OFS0.IWDTSTRT ビットまたは DPSBYCR.DPSBY ビットの設定値にかかわらず、MCU はディープソフトウェアスタンバイモードではなく、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。OFS0.IWDTSTRT ビットが 0（オートスタートモード）であるとき OFS0.IWDTSTPCTL ビットが 0 の場合は、IWDT 専用クロックと IWDT は動作を継続します。

LVD1CR0.RI ビットが 1（電圧監視 1 リセット選択）、または LVD2CR0.RI ビットが 1（電圧監視 2 リセット選択）の場合は、MCU はディープソフトウェアスタンバイモードではなく、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。I/O ポートの状態はソフトウェアスタンバイモード時と同じです。

クロックソースとして PLL を選択した場合、以下のモジュールをモジュールストップ状態に設定してから WFI 命令を実行してください。

USBHS、SCE9

その場合、750 ns 以上待機してから WFI 命令を実行するようにしてください。待機時間の計測にはソフトウェアを使用することを推奨します。タイマを使用する場合は、使用条件にかかわらず待機時間が確実に経過したことを確認してください。

ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモード遷移時のフローチャート例については、図 10.2 を参照してください。

注. WFI 命令実行前に、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する際の DTC、DMAC、IWDT に関する条件を満たしておく必要があります。詳細は、「10.7. ソフトウェアスタンバイモード」を参照してください。

10.9.2 ディープソフトウェアスタンバイモードの解除

ディープソフトウェアスタンバイモードは、以下の場合に解除されます。

- 表 10.3 に示す割り込み
- RES 端子リセット
- パワーオンリセット
- 電圧監視 0 リセット

(1) 割り込みによる解除

割り込みによる解除は、DPSIERn (n = 0～3) レジスタと DPSIFRn (n = 0～3) レジスタで制御されます。ディープソフトウェアスタンバイモードの解除可能な割り込み要求が発生すると、DPSIFRn レジスタの当該フラグが 1 になります。DPSIERn レジスタで割り込みが許可されていると、ディープソフトウェアスタンバイモードが解除されます。また、立ち上がりエッジと立ち下がりエッジの選択は、DPSIEGRn (n = 0～2) にて設定可能です。エッジ選択が可能な割り込みは、NMI、IRQn-DS (n = 0～15)、電圧監視 1、電圧監視 2 割り込みです。ディープソフトウェアスタンバイモードの解除要求が発生すると、内部電源が供給され、MOCO クロックが発振を開始し、MCU 全体に対して内部リセット（ディープソフトウェアスタンバイリセット）が発生します。

安定した MOCO クロックが MCU 全体に供給され、ディープソフトウェアスタンバイリセットが解除されます。そして MCU はリセット例外処理を開始します。

外部割り込み端子または内部割り込み信号によってディープソフトウェアスタンバイモードが解除されると、RSTSR0.DPSRSTF フラグが 1 になります。

(2) RES 端子リセットによる解除

RES 端子を Low にすると、本 MCU はディープソフトウェアスタンバイモードを解除して、リセット状態になります。「53. 電気的特性」で規定した時間に従って、RES 端子を Low に保つようにしてください。規定の期間が経過した後、RES 端子を High にすると、CPU はリセット例外処理を開始します。

(3) パワーオンリセットによる解除

パワーオンリセットによってディープソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。

(4) 電圧監視 0 リセットによる解除

電圧検出回路による電圧監視 0 リセットによってディープソフトウェアスタンバイモードが解除され、MCU はリセット例外処理を開始します。

10.9.3 ディープソフトウェアスタンバイモード解除時の端子状態

ディープソフトウェアスタンバイモード時、I/O ポートはソフトウェアスタンバイモードと同じ状態を保持しています。ディープソフトウェアスタンバイモードの解除に伴う内部リセットによって MCU は初期化され、ただちにリセット例外処理が開始されます。DPSBYCR.IOKEEP ビットの設定値によって、I/O ポートを初期化するか、またはソフトウェアスタンバイモード時の I/O ポート状態を保持するかが決まります。ビット設定に対する I/O ポート状態は下記の通りです。

- DPSBYCR.IOKEEP ビットが 0 の場合
  ディープソフトウェアスタンバイモードの解除に伴う内部リセットによって、I/O ポートは初期化されます。
- DPSBYCR.IOKEEP ビットが 1 の場合
  ディープソフトウェアスタンバイモードの解除に伴う内部リセットによって、MCU は初期化されますが、I/O ポートは MCU の内部状態にかかわらずソフトウェアスタンバイモード時の状態を保持します。I/O ポートまたは周辺モジュールの設定を行っても、I/O ポート状態はソフトウェアスタンバイモード時のまま変わりません。DPSBYCR.IOKEEP ビットを 0 にすることによって、保持されていた I/O ポート状態が解放され、MCU は内部状態に従って動作します。DPSBYCR.IOKEEP ビットは、ディープソフトウェアスタンバイモードの解除に伴う内部リセットによって初期化されません。

10.9.4 ディープソフトウェアスタンバイモードの応用例

(1) ディープソフトウェアスタンバイモードの遷移と復帰

図 10.10 に IRQn-DS 端子の立ち下がりエッジでディープソフトウェアスタンバイモードに遷移し、IRQn-DS 端子の立ち上がりエッジでディープソフトウェアスタンバイモードを解除する例を示します。この例では、ICU の IRQCRi.IRQMD[1:0]ビットを 00b（立ち下がりエッジ）にした状態で、IRQn 端子の割り込みを受け付けています。次に、DPSIEGRy.DIRQnEG（y = 0 または 1、n = 0～15）ビットを 1（立ち上がりエッジ）にして、SBYCR.SSBY ビットと DPSBYCR.DPSBY ビットをともに 1 にした後、WFI 命令を実行しています。その結果、MCU はディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。その後、IRQn-DS 端子の立ち上がりエッジでディープソフトウェアスタンバイモードが解除されます。

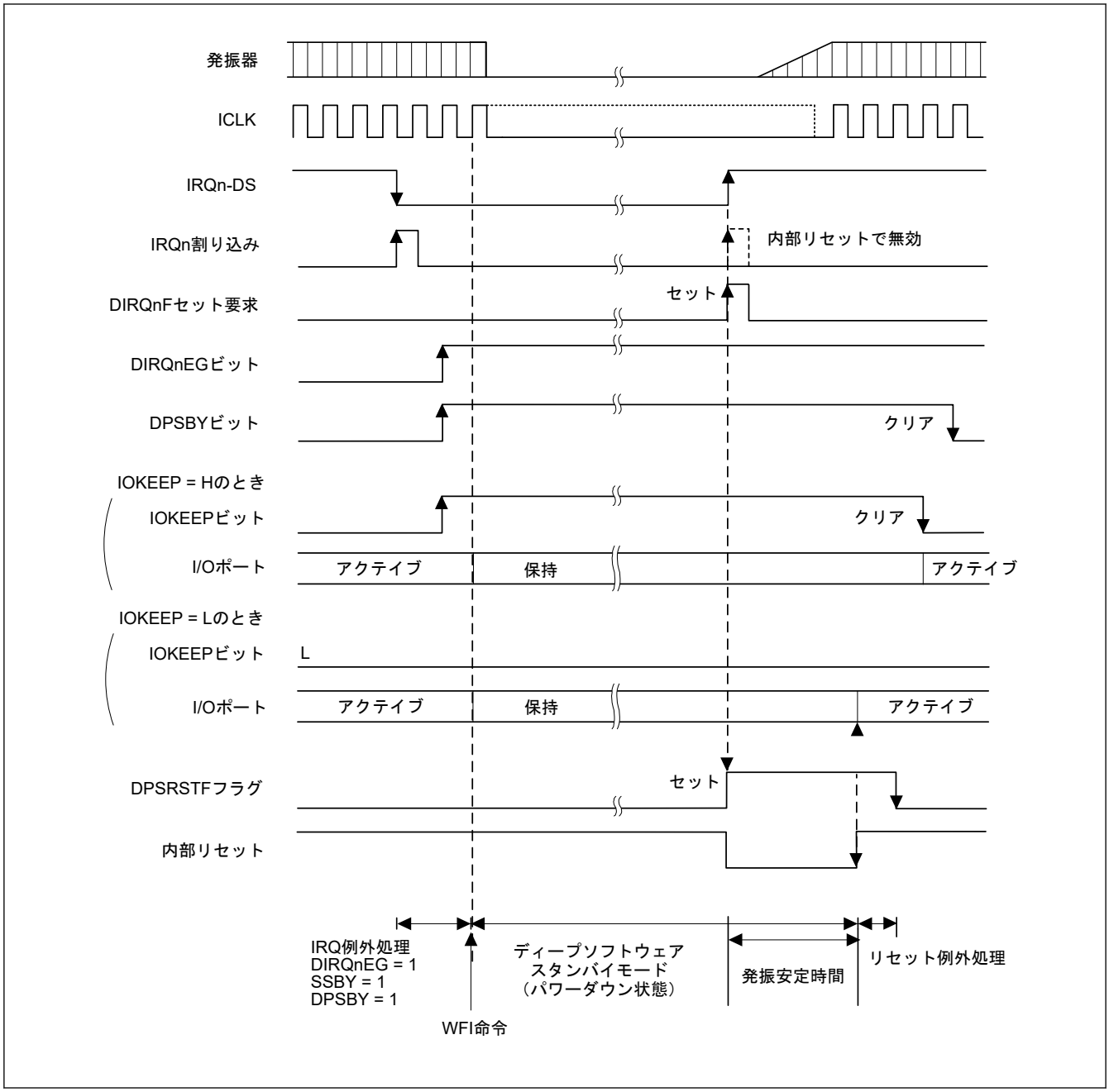


図 10.10　ディープソフトウェアスタンバイモードの応用例

10.9.5　ディープソフトウェアスタンバイモード使用時のフローチャート

図 10.11 に、ディープソフトウェアスタンバイモード使用時のフローチャート例を示します。

この例では、リセット例外処理の後、リセット機能の RSTSR0.DPSRSTF フラグを読み出して、RES 端子によるリセットか、ディープソフトウェアスタンバイモード解除によるリセットかを判定しています。

RES 端子によるリセットの場合は、必要なレジスタの設定を行った後、ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移しています。

ディープソフトウェアスタンバイモード解除によるリセットの場合は、I/O ポートの設定をした上で、DPSBYCR.IOKEEP ビットを 0 にクリアしています。

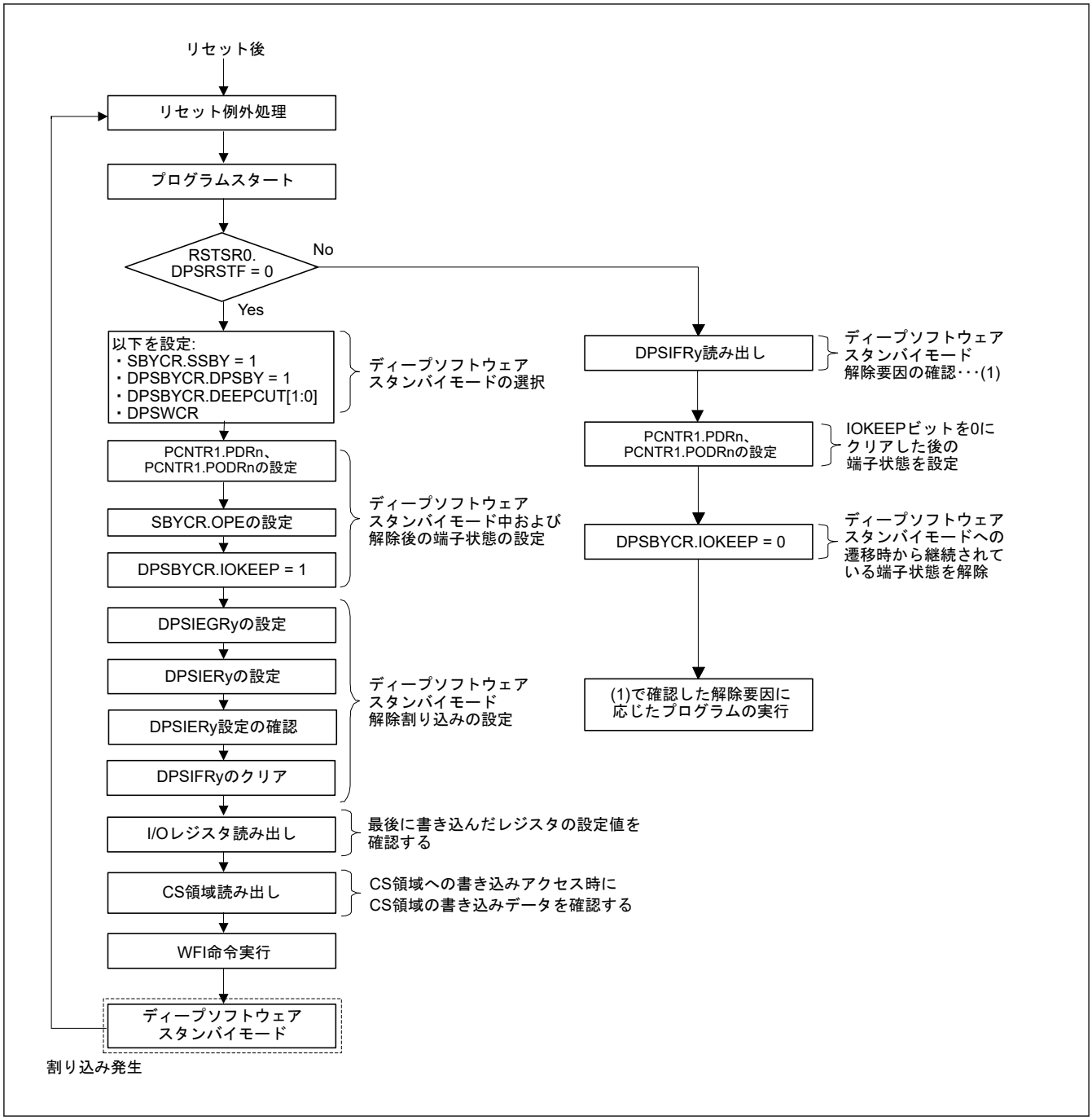


図 10.11　ディープソフトウェアスタンバイモード使用時のフローチャート例

10.10　使用上の注意

10.10.1　レジスタアクセス

(1)　特定モードの期間中または遷移中の無効なレジスタへのライトアクセス

下記のいかなる条件においても、レジスタ書き込みを行わないでください。

[レジスタ]

- SYSTEM という周辺名をもつ全レジスタ

[条件]

- OPCCR.OPCMTSF = 1 または SOPCCR.SOPCMTSF = 1（動作電力制御モード遷移中）

- WFI 命令の実行から通常モードへ復帰するまでの期間中
- FENTRYR.FENTRY0 = 1 または FENTRYR.FENTRYD = 1（フラッシュ P/E モード、データフラッシュ P/E モード）

(2) クロック関連レジスタに対する有効な設定値

表 10.11 と表 10.12 に、各動作電力制御モードにおけるクロック関連レジスタの有効な設定値を示します。有効な設定値以外の値を書き込まないようにしてください。また、各レジスタには、動作電力制御モード関連以外の特定の条件下で禁止される設定値もあります。各レジスタに対する他の条件については、「8. クロック発生回路」を参照してください。

表 10.11 クロック関連レジスタに対する有効な設定値 (1)

モード	設定有効値								
	SCKSCR.CKSEL[2:0] CKOCR.CKOSEL[2:0]	SCKDIVCR.FCK[2:0] ICK[2:0]	PLLCR.PLLSTP	PLL2CR.PLL2STP	HOCOCR.HCSTP	MOCOCR.MCSTP	LOCOCR.LCSTP	MOSCCR.MOSTP	SOSCCR.SOSTP
High-speed	000b (HOCO) 001b (MOCO) 010b (LOCO) 011b（メインクロック） 100b（サブクロック） 101b (PLL) (注1)	000b (1/1) 001b (1/2) 010b (1/4) 011b (1/8) 100b (1/16) 101b (1/32) 110b (1/64)	0（動作） 1（停止）	0（動作） 1（停止）	0（動作） 1（停止）	0（動作） 1（停止）	0（動作） 1（停止）	0（動作） 1（停止）	0（動作） 1（停止）
Low-speed	000b (HOCO) 001b (MOCO) 010b (LOCO) 011b（メインクロック） 100b（サブクロック）		1（停止）	1（停止）					
Subosc-speed	010b (LOCO) 100b (SOSC)	000b (1/1)	1（停止）	1（停止）	1（停止）	1（停止）	0（動作） 1（停止）	1（停止）	0（動作） 1（停止）

注 1. SCKSCR.CKSEL[2:0]のみ

表 10.12 クロック関連レジスタに対する有効な設定値 (2)

動作発振器	設定有効値	
	SOPCCR.SOPCM	OPCCR.OPCM[1:0]
PLL, PLL2	0	00b
高速オンチップオシレータ	0	00b, 11b
中速オンチップオシレータ		
メインクロック発振器		
低速オンチップオシレータ	0, 1	00b, 11b
サブクロック発振器		
IWDT 専用オンチップオシレータ		

(3) Subosc-speed モードにおける無効なレジスタへの書き込みアクセス

下記の条件では、レジスタ書き込みを行わないでください。

［レジスタ］

- SCKSCR、OPCCR

［条件］

- SOPCCR.SOPCM = 1（Subosc-speed モード）

(4) DTC または DMAC による無効なレジスタへの書き込みアクセス

DTC または DMAC によって、下記のレジスタに書き込まないでください。

［レジスタ］

- MSTPCRA、MSTPCRB、MSTPCRC、MSTPCRD、MSTPCRE

(5) スヌーズモードにおける無効なレジスタへの書き込みアクセス

スヌーズモード時に、下記のレジスタに書き込まないでください。これらのレジスタの設定は、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に行ってください。

［レジスタ］

- SNZCR、SNZEDCRn、SNZREQCRn

(6) FLWT.FLWT[2:0]への無効なライトアクセス

下記の条件に当てはまる場合、FLWT.FLWT[2:0]ビットに 000b 以外の値を書き込まないでください。

［条件］

- SOPCCR.SOPCM = 1（Subosc-speed モード）

(7) PRCR.PRC1 ビットが 0 の場合の無効な書き込みアクセス

PRCR.PRC1 ビットが 0 の場合、下記のレジスタに書き込まないでください。

［レジスタ］

- SBYCR、SNZCR、SNZEDCRn、SNZREQCRn、OPCCR、SOPCCR、DPSBYCR、DPSWCR、DPSIERn、DPSIFRn、DPSIGRn、SYOCDCR

(8) PRCR.PRC4 ビットが 0 の場合の無効な書き込みアクセス

PRCR.PRC4 ビットが 0 の場合、下記のレジスタに書き込まないでください。

［レジスタ］

- LPMSAR、DPFSAR

10.10.2 I/O ポートの端子状態

ソフトウェアスタンバイモード、ディープソフトウェアスタンバイモード、およびスヌーズモード（スヌーズモード時に書き換える場合は除く）における I/O ポートの端子状態は、各モードへ遷移する前と同じです。したがって、High を出力している間、消費電力は低減されません。

10.10.3 DTC、DMAC のモジュールストップ状態

MSTPCRA.MSTPA22 ビットを 1 にする前に、DMAC の DMAST.DMST ビットと DTC の DTCST.DTCST ビットを 0 にしてください。詳細は、「16. DMA コントローラ (DMAC)」および「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

10.10.4 内部割り込み要因

モジュールストップ状態では、割り込みの動作ができません。割り込み要求が発生しているときに、モジュールストップビットを設定すると、CPU の割り込み要因や、DTC または DMAC の起動要因をクリアできません。そのため、事前に対応する割り込みを禁止してから、モジュールストップビットを設定してください。

10.10.5 DIRQnE ビットによる入力バッファ制御

DPSIERy.DIRQnE (y = 0, 1, n = 0～15) ビットを 1 にすることで、対応する IRQn-DS (n = 0～15) 端子の入力バッファを有効にできます。これにより、当該端子の入力は、DPSIFRy.DIRQnF (y = 0, 1, n = 0～15) ビットに送られますが、割り込みコントローラ (ICU) や周辺モジュール、I/O ポートには送られません。

10.10.6 低消費電力モードへの遷移

本 MCU はイベントによるウェイクアップをサポートしていないため、WFE 命令の実行によって低消費電力モード（スリープモード、ソフトウェアスタンバイモード、ディープソフトウェアスタンバイモードなど）へ遷移さ

せないでください。また、本 MCU は SLEEPDEEP による低消費電力モードをサポートしていないため、Cortex-M33 コアが内蔵するシステムコントロールレジスタの SLEEPDEEP ビットは設定しないでください。

10.10.7 WFI 命令のタイミング

WFI 命令は、I/O レジスタおよび CS 領域の書き込みが完了する前に実行されることがあり、その場合、意図しない動作を起こす恐れがあります。これは、I/O レジスタおよび CS 領域への書き込み直後に WFI 命令が実行された場合に生じます。この問題を避けるには、書き込まれたレジスタおよび CS 領域を読み戻して、書き込みの完了を確認してください。

10.10.8 スリープモード／スヌーズモード時の DTC または DMAC による WDT/IWDT のレジスタの書き込みについて

WDT/IWDT はスリープモードやスヌーズモードに遷移すると停止します。停止中は DTC または DMAC で WDT/IWDT に関連するレジスタを書き換えないでください。

10.10.9 スヌーズモードにおける発振器について

ソフトウェアスタンバイモードへ遷移して停止した発振器は、スヌーズモードへの切り替えトリガが発生すると、自動的に動作を再開します。すべての発振器が安定するまで、MCU はスヌーズモードへ遷移しません。スヌーズモード時には、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、スヌーズモードで不要な発振器を無効にする必要があります。そうしないと、ソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへの遷移に時間がかかります。

10.10.10 RXD0 の立ち下がりエッジによるスヌーズモードエントリ

SNZCR.RXDREQEN ビットが 1 の場合、SCI0 の UART をスヌーズモードで使用する場合、RXD0 端子の立ち下がりエッジを使用して本 MCU をソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ切り替えます。この場合、SCI0_ERI、SCI0_RXI、またはアドレス不一致イベントなどの割り込みが、スヌーズモードを解除するための要因として使用されます。ただし、RXD0 端子のノイズが原因で、本 MCU が意図せずソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへ遷移する場合があります。ノイズ発生後、MCU が RXD0 データを受信しなければ、割り込み（SCI0_ERI や SCI0_RXI など）もアドレス不一致イベントも発生せず、MCU はスヌーズモードを維持します。AGTn (n = 1, 3) アンダーフローの前に UART 受信データが完了しなければ、AGTn (n = 1, 3) アンダーフロー割り込みを使用して、ソフトウェアスタンバイモードまたは通常動作モードへ復帰するようにしてください。ただし UART 通信中は、ソフトウェアスタンバイモードへの復帰要因として AGTn (n = 1, 3) アンダーフローを使用しないでください。これにより、UART が中途半端な状態で動作を停止します。

10.10.11 スヌーズモードにおける SCI0 の UART の使用

スヌーズモードで UART を使用する場合、スヌーズ要求（RXD0 端子の立ち下がりエッジ）が WUPEN レジスタで設定されたウェイクアップ要求と競合しないようにしてください。 その場合の UART 動作は保証できません。

スヌーズモードで UART を使用する場合は、下記の条件が満たされなければいけません。

- クロックソースは HOCO であること
- MOCO、PLL、PLL2、メインクロック発振器は、ソフトウェアスタンバイモード遷移前に停止していること
- RXD0 端子は、ソフトウェアスタンバイモード遷移前に High を維持していること
- SCI0 通信中は、ソフトウェアスタンバイモードへの遷移が生じないこと
- ソフトウェアスタンバイモード遷移前に、MSTPCRC.MSTPC0 ビットが 1 であること

10.10.12 スヌーズモードにおける A/D 変換開始条件

スヌーズモードでは、ELC のみが ADC120 の開始トリガとなれます。ソフトウェアトリガや ADTRGn (n = 0, 1) 端子を使用しないでください。

10.10.13 スヌーズモードにおける CTSU の条件

スヌーズモードでは、ELC のみが CTSU を起動できます。

10.10.14 スヌーズモードにおける ELC イベント

本節ではスヌーズモードで使用できる ELC イベントを示します。これ以外のイベントは使用しないでください。スヌーズモードへ遷移後、初めて周辺モジュールを起動する場合は、イベントリンク設定レジスタ (ELSRn) において、スヌーズモードエントリイベント (SYSTEM_SNZREQ) をトリガとして設定する必要があります。

- スヌーズモードエントリ (SYSTEM_SNZREQ)
- DTC 転送終了 (DTC_DTCEND)
- ADC120 ウィンドウ A/B コンペアマッチ (ADC120_WCMPM)
- ADC120 ウィンドウ A/B コンペア不一致 (ADC120_WCMPUM)
- ADC121 ウィンドウ A/B コンペアマッチ (ADC121_WCMPM)
- ADC121 ウィンドウ A/B コンペア不一致 (ADC121_WCMPUM)
- データ演算回路割り込み (DOC_DOPCI)

10.10.15 モジュールストップビット書き込みタイミング

対応するモジュールストップビットの書き込みが完了する前に I/O レジスタへのアクセスを実行することは可能です。この場合、I/O レジスタへのアクセスは意図しない動作を起こす恐れがあります。この問題を避けるには、I/O レジスタにアクセスする前に、モジュールストップビットを読み戻して、書き込みの完了を確認してください。

10.10.16 Sleep-on-exit 機能

低消費電力モードに遷移する方法は 2 つあります。1 つの方法は WFI 命令であり、もう 1 つは Sleep-on-exit です。Sleep-on-exit を低消費電力モードへの遷移に使う場合、ユーザーズマニュアルハードウェア編に記載の WFI 命令に関するコメントを Sleep-on-exit に適用できます。

10.10.17 低消費電力モードへの遷移中の割り込み

ソフトウェアが「10.10.17.1. 適用条件と注意事項」に示す条件を満たす場合、所望の低消費電力モードに遷移できず、「10.10.17.1. 適用条件と注意事項」に説明する望ましくない状態に遷移することがあります。

「10.10.17.1. 適用条件と注意事項」の注記に示す望ましくない状態を許容できない場合、「10.10.17.2. 回避策」を使用してください。

10.10.17.1 適用条件と注意事項

(1) 適用条件

ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードを使用するために SBYCR.SSBY = 1 に設定した状態では、WFI 命令または SLEEPONEXIT のトリガによりソフトウェアスタンバイモードへの遷移を開始します。

ソフトウェアスタンバイモードに遷移するために指定された間隔（2 ICLK サイクル）の間は、ソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因ではない以下の割り込み要因のいずれか 1 つが CPU で受け付けられます。

1. SysTick 割り込み（以下のすべてが適用可能）
   - 割り込みベクタテーブルの例外番号 15
   - 割り込み要求は、基本優先順位マスクレジスタ (BASEPRI) でマスクされません。（BASEPARI = 0 または BASEPRI > SHPR3.PRI_15）
2. ソフトウェアスタンバイモードからの復帰のための割り込み要因でないマスカブル割り込み要求（以下のすべてに該当するもの）
   - ソフトウェアスタンバイモードからの復帰のために許可されていない割り込みベクタの表の例外番号 16～111 の WUPENn
   - 割り込み要求は、割り込み許可セットレジスタ (NVIC_ISERn) で許可されます。
   - 割り込み要求は、基本優先順位マスクレジスタ (BASEPRI) でマスクされません。

（BASEPARI = 0 または BASEPRI > NVIC_IPRn.PRI_N）

3. 以下の要因でトリガされるノンマスカブル割り込み要求

   SRAM パリティエラー

   SRAM ECC 障害

   MPU バスマスタエラー

   MPU バススレーブエラー

   TrustZone フィルタエラー

(2) 備考

上記の条件が満たされる場合、MCU は以下の意図しない状態に遷移します。リセット、またはソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因の割り込み要求で通常モードへ復帰することによって、これらの意図しない状態を解決することができます。

1. ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合 (SBYCR.SSBY = 1, DPSBYCR.DPSBY = 0, SNZCR.SNZE = 0)
   CPU クロックのみが停止し、残りのクロックはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前と同様に動作し続けます。
   - ソフトウェアスタンバイモードへの遷移を開始する前と同様に、設定に依存して、タイマまたは他の周辺モジュールは動作を継続し、周辺モジュールに関連する割り込み要求が発生します。
   - IWDT と WDT のクロック停止機能は無効なので、ソフトウェアスタンバイモードへの遷移を開始する前に、設定に依存して、IWDT と WDT に対するリセットまたは割り込みが発生します。
   - 割り込み要求は IR フラグ (IELSRn, DELSRn) で保持されます。
2. スヌーズモード (SBYCR.SSBY = 1, DPSBYCR.DPSBY = 0, SNZCR.SNZE = 1) に遷移するとき
   スヌーズモードへの遷移が不可能で、かつ「(1) ソフトウェアスタンバイモードに遷移するとき」に示す状態が続いている場合。
   割り込み要因 (SELSR0) によってスヌーズモードから通常モードへ復帰できるかどうかは、DTC 動作を禁止してスヌーズモードから復帰するための割り込み要求 (SELSR0) を生成できるかによります。
   スヌーズモードで DTC 動作が禁止されている場合 (SNZCR.SNZDTCEN = 0)、スヌーズモードから復帰するための割り込み要因 (SELSR0) に対する割り込み要求が発生可能であるため、通常モードへ復帰することができます。
   スヌーズモードで DTC 動作が許可されている場合 (SNZCR.SNZDTCEN = 1)、スヌーズモードから復帰するための割り込み要因 (SELSR0) に対する割り込み要求が発生不可能であるため、通常モードへ復帰することができません。
3. ディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合 (SBYCR.SSBY = 1, DPSBYCR.DPSBY = 1)
   「1. ソフトウェアスタンバイモードに遷移するとき」の状態が続いているとき、ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移は不可能です。
   ソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因 (DPSIERn) の設定に関して、ソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因 (WUPENn) が設定されているときのみ、これらの割り込み要求で通常モードに復帰できます。

10.10.17.2 回避策

(1) 回避策

記載されている意図しない状態を回避するために、ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移の条件を満たす前に、以下を適用してください。設定手順については、(2) ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移に関する設定手順を参照してください。

1. SysTick 割り込み要求を禁止してください。
   割り込みベクタテーブルの例外番号 15
2. ソフトウェアスタンバイモードからの復帰のための割り込み要因でないマスカブル割り込み要求を禁止してください。
   WUPENn がソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可しない割り込みベクタテーブル例外番号 16～111

3. 以下の要因によりノンマスカブル割り込みがトリガされないようにするため、CPU 以外のバスマスタからのアクセスを停止してください。

   SRAM パリティエラー

   SRAM ECC 障害

   MPU バスマスタエラー

   MPU バススレーブエラー

   TrustZone フィルタエラー

(2) ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移に関する設定手順

この項では、望ましくない状態を回避するための手順を説明します。

ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードから復帰後の割り込み要求の処理は、マスカブル割り込み要求を禁止するために使用する方法によって変わります。2 つのうち、いずれか一方が適用されます。

- 手順 A：マスカブル割り込み要求の受け入れを禁止してください。
  割り込み要求受け入れを禁止している時に発生する割り込み要求は破棄されます。

表 10.13 ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前

手順	内容
1	CPU 以外のバスマスタからのバスアクセスを停止します。(注1)
2	SysTick 割り込み要求を禁止します。(注2)
3	ソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因ではないマスカブル割り込み要求の受け付けを禁止するために、ICU の IELSRn をクリアします。
4	ICU の IELSRn がクリアされたことを確認するために、ICU の IELSRn を読み出します。
5	ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します（WFI 命令、SLEEPONEXIT）。

注 1. SRAM パリティエラー割り込み、SRAM ECC エラー割り込み、MPU バスマスタエラー割り込み、MPU バススレーブエラー割り込み、または TrustZone フィルタエラー割り込みがノンマスカブル割り込みとして許可されます。
注 2. SysTick 割り込み要求を禁止することにより、最新の SysTick 割り込み要求が発生せずに、SysTick 割り込み要求が SysTick タイマの 1 サイクル分の遅延を生じさせる可能性があります。

表 10.14 ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードからの復帰後の手順

手順	内容
1	SysTick 割り込み要求を許可します。
2	ソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因ではないマスカブル割り込み要求の受け付けを許可するために、ICU の IELSRn を設定します。
3	CPU 以外のバスマスタからのバスアクセスを許可します。

- 手順 B：マスカブル割り込み要求を禁止してください。
  割り込み要求を禁止している間に発生した割り込み要求は IELSRn.IR フラグに保持されます。したがって、ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードからの復帰し、マスカブル割り込みを許可した後、その割り込みを処理できるようになります。

表 10.15 ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前

手順	内容
1	CPU 以外のバスマスタからのバスアクセスを停止します。(注1)
2	SysTick 割り込み要求を禁止します。(注2)
3	ソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因ではないマスカブル割り込み要求を禁止するために、CPU の NVIC_ICERn で対応するビットに 1 を書き込みます。
4	DSB（データ同期バリア）命令を実行します。
5	ソフトウェアスタンバイモードへ遷移します（WFI 命令、Sleep-on-exit）。

注 1. SRAM パリティエラー割り込み、SRAM ECC エラー割り込み、MPU バスマスタエラー割り込み、MPU バススレーブエラー割り込み、または TrustZone フィルタエラー割り込みがノンマスカブル割り込みとして許可されます。
注 2. SysTick 割り込み要求を禁止することにより、最新の SysTick 割り込み要求が発生せずに、SysTick 割り込み要求が SysTick タイマの 1 サイクル分の遅延を生じさせる可能性があります。

表 10.16 ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードからの復帰後の手順

手順	内容
1	SysTick 割り込み要求を許可します。
2	ソフトウェアスタンバイモードから復帰するための割り込み要因ではないマスカブル割り込み要求を許可するために、CPU の NVIC_ISERn で対応するビットに 1 を書き込みます。
3	CPU 以外のバスマスタからのバスアクセスを許可します。

11. バッテリバックアップ機能

11.1 概要

本 MCU はバッテリバックアップ機能を備えており、電力損失が生じた場合に、バッテリによる部分給電が維持されます。VCC 端子と VBATT 端子を切り替えることにより、RTC、SOSC、およびバックアップメモリはバッテリ電源領域に含まれます。

正常に動作しているとき、バッテリ電源領域には主電源（VCC 端子）から電源が供給されます。VCC 端子に電圧降下が検出されると、電源は専用のバッテリバックアップ用電源端子（VBATT 端子）に切り替わります。そして電圧が上昇すると、電源は再び VBATT 端子から VCC 端子へ切り替わります。

11.1.1 バッテリバックアップ機能

以下の機能で構成されます。

- バッテリ電源スイッチ
- バックアップレジスタ
- 時間キャプチャ端子検出

11.1.2 バッテリ電源スイッチ

VCC 端子の印加電圧が低下すると、この機能によって、電源が VCC 端子から VBATT 端子に切り替わります。そして電圧が上昇すると、再び VBATT 端子から VCC 端子へ切り替わります。

11.1.3 バックアップレジスタ

バッテリ電源領域には、128 バイトのバックアップレジスタが搭載されています。これらのレジスタは、電源が VBATT 端子から供給されていれば、VCC 端子が電源 OFF の状態でもデータを保持します。

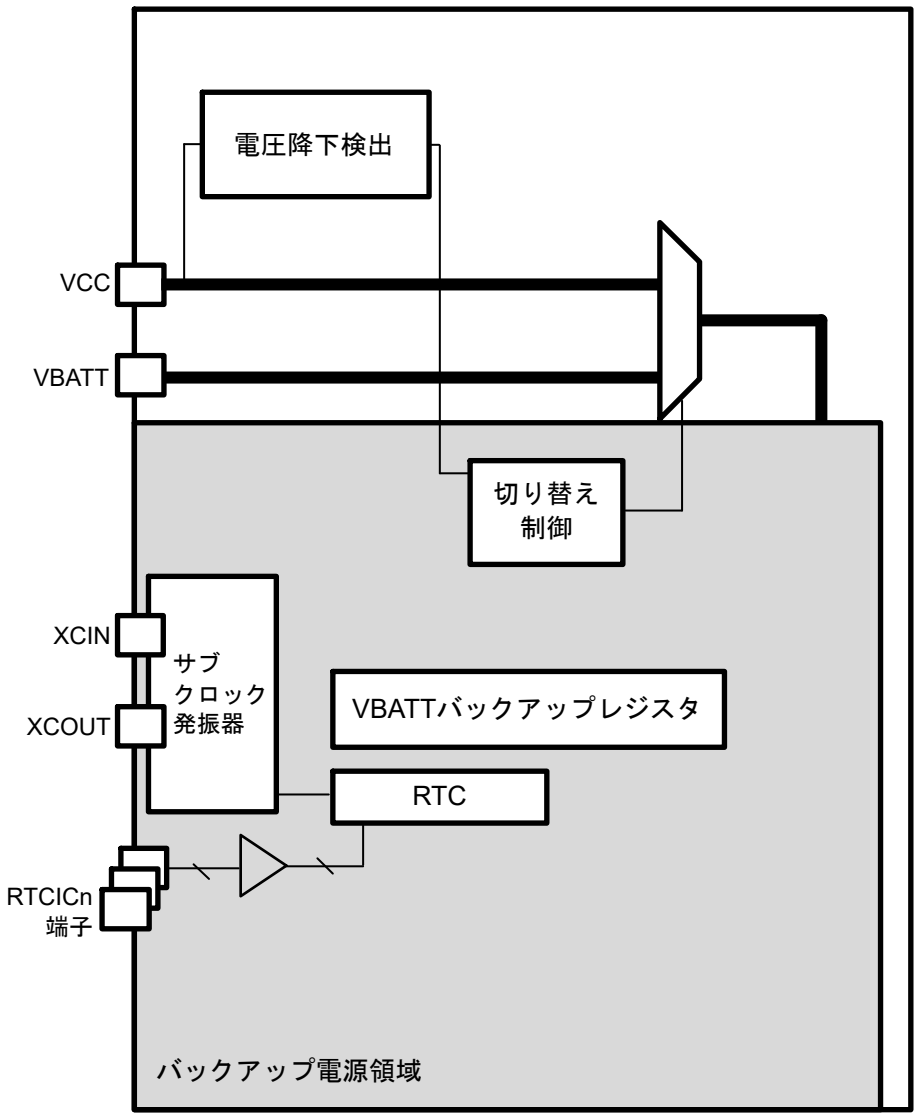
11.1.4 時間キャプチャ端子検出

RTC は、時間キャプチャ端子の入力レベルの変化を検出します。詳細は、「23. リアルタイムクロック (RTC)」を参照してください。

注. VCC が $V_{DETBATT}$ より低く、かつ (VBATT + 0.6 V) より高い場合、内部ダイオードを介して VCC 端子から VBATT 端子へ注入電流が流れます。VBATT 端子に接続された電源バッテリが、この電流注入に対応していない（たとえば、バッテリが再充電可能なものではない）場合、ルネサスは、電源バッテリと VBATT 端子の間に低電圧しきい値のダイオードを接続することを強く推奨しています。

注. 電圧監視 0 リセットを許可にした上で、バッテリバックアップ機能を使用する必要があります。電圧監視 0 レベルは、VBATT 切り替えレベルよりも高く設定しなければなりません。

図 11.1 にバッテリバックアップ機能の構成図を示します。



注. VCC：主電源端子
VBATT：バッテリバックアップ電源端子
XCIN/XCOUT: SOSC 入出力
RTCICn (n = 0～2)：バッテリバックアップ機能用入力ポート

図 11.1 バッテリバックアップ機能の構成図

11.2 レジスタの説明

11.2.1 BBFSAR : バッテリバックアップ機能セキュリティ属性レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x3D0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	NONSEC23	NONSEC22	NONSEC21	NONSEC20	NONSEC19	NONSEC18	NONSEC17	NONSEC16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	NONSEC2	NONSEC1	NONSEC0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	NONSEC0	非セキュア属性ビット 0 対象レジスタ: VBATTMNSELR 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	NONSEC1	非セキュア属性ビット 1 対象レジスタ: VBTBER 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	NONSEC2	非セキュア属性ビット 2 対象レジスタ: VBTICTLR 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
16	NONSEC16	非セキュア属性ビット 16 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 0～15) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
17	NONSEC17	非セキュア属性ビット 17 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 16～31) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
18	NONSEC18	非セキュア属性ビット 18 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 32～47) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
19	NONSEC19	非セキュア属性ビット 19 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 48～63) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
20	NONSEC20	非セキュア属性ビット 20 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 64～79) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
21	NONSEC21	非セキュア属性ビット 21 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 80～95) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
22	NONSEC22	非セキュア属性ビット 22 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 96～111) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
23	NONSEC23	非セキュア属性ビット 23 対象レジスタ: VBTBKRn (n = 112～127) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

BBFSAR レジスタは、バッテリバックアップ機能レジスタのセキュア属性を制御します。

NONSEC0 ビット（非セキュア属性ビット 0）

本ビットは VBATTMNSELR のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC1 ビット（非セキュア属性ビット 1）

本ビットは VBTBER のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC2 ビット（非セキュア属性ビット 2）

本ビットは VBTICTLR のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC16 ビット（非セキュア属性ビット 16）

本ビットは VBTBKRn (n = 0～15) のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC17 ビット（非セキュア属性ビット 17）

本ビットは VBTBKRn (n = 16～31) のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC18 ビット（非セキュア属性ビット 18）

本ビットは VBTBKRn (n = 32～47) のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC19 ビット（非セキュア属性ビット 19）

本ビットは VBTBKRn (n = 48～63) のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC20 ビット（非セキュア属性ビット 20）

本ビットは VBTBKRn (n = 64～79) のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC21 ビット（非セキュア属性ビット 21）

本ビットは VBTBKRn (n = 80～95) のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC22 ビット（非セキュア属性ビット 22）

本ビットは VBTBKRn (n = 96～111) のセキュリティ属性を制御します。

NONSEC23 ビット（非セキュア属性ビット 23）

本ビットは VBTBKRn (n = 112～127) のセキュリティ属性を制御します。

11.2.2 VBATTMNSELR : バッテリバックアップ電圧監視機能選択レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x41D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	VBATTMNSEL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	VBATTMNSEL	VBATT 低電圧検出機能選択 0: VBATT 低電圧検出機能無効 1: VBATT 低電圧検出機能有効	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC3 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

VBATTMNSELR は、VBATT 低電圧検出機能を制御するレジスタです。

本レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイリセットを含む全リセット要因により初期化されます。

VBATTMNSEL ビット（VBATT 低電圧検出機能選択）

VBATT 低電圧検出機能を選択します。

VBATTMNSEL = 1 設定時に消費電流が増加します。したがって、VBATT 電源レベルを監視後、VBATT 電源の消費電力を低減させるため、VBATTMNSEL を 0 にクリアしてください。

11.2.3 VBATTMONR : バッテリバックアップ電圧監視レジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x41E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	VBATTMON
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	VBATTMON	VBATT 電圧監視 VBATT 電圧レベルをチェックします。 VBATT 低電圧検出機能選択ビットが 0 の場合、0 が読み出される場合があります。 0: VBATT ≧ Vbattldet(注1) 1: VBATT ＜ Vbattldet	R
7:1	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. Vbattldet は、VBATT 低電圧検出レベルです。詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。

VBATTMNSELR.VBATTMNSEL = 1 かつ VCC が供給されている場合、VBATTMONR レジスタは、VBATT 電圧レベルをチェックできます。

本レジスタは、ディープソフトウェアスタンバイリセットを含む全リセット要因により初期化されます。

VBATTMON ビット（VBATT 電圧監視）

本ビットは VBATT 電圧レベルを監視します。

11.2.4 VBTBER : VBATT バックアップイネーブルレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x4C0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	VBAE	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	1	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	VBAE	VBATT バックアップレジスタアクセス許可 0: VBTBKR へのアクセスは禁止 1: VBTBKR へのアクセスは許可	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

VBAE ビット（VBATT バックアップレジスタアクセス許可）

VBTBKR にアクセスする前に VBAE ビットに 1 を書き込み、VBTBKR へのすべてのアクセス（書き込みまたは読み取り）が完了したら、VBAE ビットに 0 を書き込む必要があります。VBAE ビットに 0 を書かなかった場合、VBTBKR のデータは VBATT モードで保持されません。

VBTBKR にアクセスするには、VBAE ビットに 1 を書き込んだ後 500 ns 以上待機してから、VBTBKR にアクセスしてください。

ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に、VBAE ビットに 0 を書き込む必要があります。

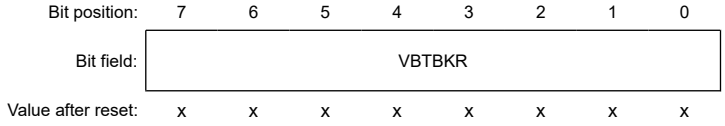
ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移するためには、VBAE ビットに 0 を書き込んだ後、250 ns 以上待機してから、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移してください。

VBTBKR を使用しない場合、VBTBKR の電力消費を減らすために VBAE ビットを 0 にしてください。

11.2.5 VBTBKR[n] : VBATT バックアップレジスタ (n = 0〜127)

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x500 + 0x001 × n



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	VBTBKR	VBATT バックアップレジスタ 本レジスタの値は、VBATT モードでも保持されます。 本レジスタは、いずれのリセット要因によっても初期化されません。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスが可能
- 非セキュアアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは生成されません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセス、非セキュアアクセスともに可能です。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

表 11.1 VBATT バックアップレジスタ (1/2)

アドレス	シンボル
0x4001_E500〜0x4001_E50F	VBTBKR[0]〜VBTBKR[15]
0x4001_E510〜0x4001_E51F	VBTBKR[16]〜VBTBKR[31]
0x4001_E520〜0x4001_E52F	VBTBKR[32]〜VBTBKR[47]
0x4001_E530〜0x4001_E53F	VBTBKR[48]〜VBTBKR[63]
0x4001_E540〜0x4001_E54F	VBTBKR[64]〜VBTBKR[79]
0x4001_E550〜0x4001_E55F	VBTBKR[80]〜VBTBKR[95]

表 11.1 VBATT バックアップレジスタ (2/2)

アドレス	シンボル
0x4001_E560～0x4001_E56F	VBTBKR[96]～VBTBKR[111]
0x4001_E570～0x4001_E57F	VBTBKR[112]～VBTBKR[127]

11.2.6 VBTICTLR : VBATT 入力コントロールレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x4BB

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	VCH2INEN	VCH1INEN	VCH0INEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	VCH0INEN	VBATT CH0 入力許可 0: RTCIC0 入力禁止 1: RTCIC0 入力許可	R/W
1	VCH1INEN	VBATT CH1 入力許可 0: RTCIC1 入力禁止 1: RTCIC1 入力許可	R/W
2	VCH2INEN	VBATT CH2 入力許可 0: RTCIC2 入力禁止 1: RTCIC2 入力許可	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PRCR.PRC1 ビットを 1（書き込み許可）にしてから、このレジスタを書き換えてください。

VBTICTLR は、VBATT の入出力方向を入力として選択できるレジスタです。本レジスタはいずれのリセットによっても初期化されません。

VCHnINEN ビット（VBATT CHn 入力許可）(n = 0～2)

対応する VBATT チャネルの入力方向を許可します。

「19.5.5. 入出力バッファの仕様」を参照してください。

11.3 動作説明

11.3.1 バッテリバックアップ機能

VCC 端子の電圧が低下したとき、RTC とサブクロック発振器には VBATT 端子から電源が供給されます。VCC 端子の電圧降下が検出されると、電源との接続は VCC 端子から VBATT 端子に切り替わります。また、VCC 端子の電圧が $V_{DETBATT}$ を超えると、VCC 端子からの電源供給に戻ります。電源の切り替わりは RTC の動作に影響を与えません。

電圧監視 0 リセットを許可にした上で、バッテリバックアップ機能を使用する必要があります。RTC は時間キャプチャ検出をサポートしており、時間キャプチャ端子の入力レベルの変化を検出します。

VBATT 端子からは、以下のモジュールに電力が供給されます。

- RTC
- サブクロック発振器（XCIN、XCOUT 端子を含む）
- VBATT バックアップレジスタ

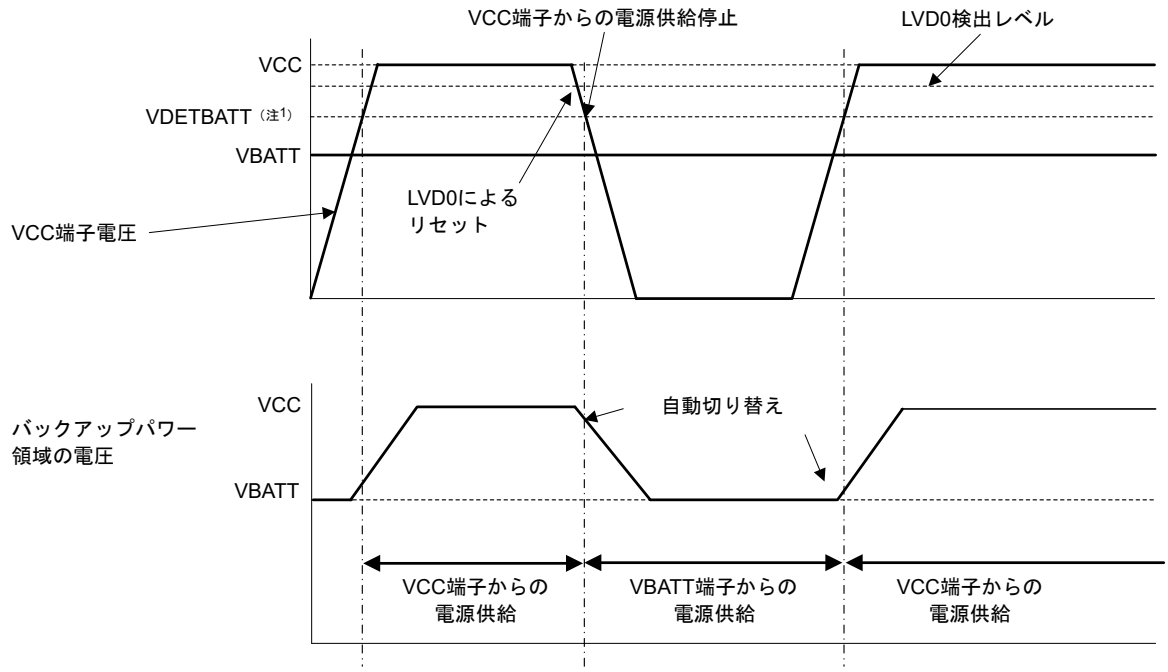
表 11.2 に、VBATT モード時の動作状態を示します。

表 11.2 VBATT モード時の動作状態

動作状態	VBATT モード
遷移条件	VCC 電圧降下の検出
リセット以外の解除方法	VCC 電圧上昇の検出
割り込みによる解除後の状態	—
リセットによる解除後の状態	—
メインクロック発振器	停止
サブクロック発振器	動作
高速オンチップオシレータ	停止
中速オンチップオシレータ	停止
低速オンチップオシレータ	停止
IWDT 専用オンチップオシレータ	停止
PLL	停止
PLL2	停止
CPU	停止（不定）
SRAM（ECC RAM を含む）	停止（不定）
スタンバイ SRAM	停止（不定）
VBATT バックアップレジスタ	停止（保持）
フラッシュメモリ	停止（保持）
リアルタイムクロック (RTC)	動作中のクロックをカウントソースとして選択した場合に選択可能
AGTn (n = 0～3)	停止（不定）
低電圧検出回路 (LVD)	停止
パワーオンリセット回路	停止
その他の周辺モジュール	停止（不定）
I/O ポート	RTCICn ポート (n = 0～2)：動作 ここに指定されていない全ポート：不定

注. 「選択可能」とは、動作または停止がコントロールレジスタで選択できることを意味します。モジュールによっては、対応するモジュールストップビットで制御できるものもあります。
注. 「停止（保持）」とは、内部レジスタの内容は保持されるが、動作は中断されることを意味します。
注. 「停止（不定）」とは、内部レジスタの内容が不定で、内部回路への通電が遮断されることを意味します。

図 11.2 に、バッテリバックアップ機能の切り替え順序を示します。



注. 詳細は、「53. 電気的特性」を参照してください。
注 1. $V_{DETBATT}$ は、VCC 端子と VBATT 端子の間で電源を切り替える際のしきい値レベルを表します。

図 11.2 バッテリバックアップ機能の切り替え順序

11.3.2 VBATT バッテリ電源スイッチの使用方法

VCC 端子の印加電圧が低下すると、バッテリ電源スイッチによって、電源が VCC 端子から VBATT 端子に切り替わります。そして電圧が上昇すると、再び VBATT 端子から VCC 端子へ切り替わります。

注. バッテリバックアップ機能は、電圧監視 0 リセットを許可（OFS1.LVDAS ビットが 0）に設定した上で使用してください。電圧監視 0 レベルは、VBATT 切り替えレベルよりも高く設定してください。

11.3.3 VBATT バックアップレジスタの使用方法

8 ビットの読み出しまたは書き込み動作のデータを格納または再格納するのに、VBATT バックアップレジスタ VBTBKRn（n = 0～127）を使用してください。

11.4 使用上の注意事項

1. VBATT の電圧レベルが動作保証範囲を下回ったとき、サブクロック発振器と RTC の動作は保証されません。VBATT が動作保証範囲を下回ってから電源供給が再開された場合、ソフトウェアで RTC を初期化する必要があります。
2. 本項で説明するレジスタへの書き込み中にリセットが発生すると、レジスタ値が破壊される可能性があります。
3. VCC が $V_{DETBATT}$ を上回っているときは、VCC 端子と VBATT 端子は切り離されます。VCC が $V_{DETBATT}$ を下回ってスイッチが VBATT 端子に接続された場合、VBATT が VCC～0.6 V の範囲よりも低下すると、VCC 端子と VBATT 端子の間の寄生ダイオードを介して VBATT 端子に電流が流れ込む可能性があります。
4. VBATT 端子からの電圧とバックアップ領域内の I/O ポートによって RTC が動作しているとき、その電源領域は RTC の時間キャプチャイベント入力端子としてのみ使用可能です。

12. レジスタライトプロテクション

12.1 概要

レジスタライトプロテクション機能は、ソフトウェアエラーによって重要なレジスタが書き換えられないように保護します。保護するレジスタは、プロテクトレジスタ (PRCR) で設定します。

表 12.1 に PRCR レジスタのビットと保護されるレジスタの対応関係を示します。

表 12.1 PRCR レジスタのビットと保護されるレジスタの対応関係

PRCR レジスタ	保護されるレジスタ
PRC0	• クロック発生回路に関連するレジスタ： SCKDIVCR, SCKSCR, PLLCCR, PLLCR, BCKCR, MOSCCR, HOCOCR, HOCOCR2, MOCOCR, FLLCR1, FLLCR2, CKOCR, TRCKCR, OSTDCR, OSTDSR, PLL2CCR, PLL2CR, EBCKOCR, MOCOUTCR, HOCOUTCR, USBCKDIVCR, OCTACKDIVCR, CANFDCKDIVCR, USB60CKDIVCR, CECCKDIVCR, USBCKCR, OCTACKCR, CANFDCKCR, USB60CKCR, CECCKCR, MOSCWTCR, MOMCR, SOSCCR, SOMCR, LOCOCR, LOCOUTCR
PRC1	• 低消費電力モードに関連するレジスタ： SBYCR, SNZCR, SNZEDCR0, SNZEDCR1, SNZREQCR0, SNZREQCR1, OPCCR, SOPCCR, DPSBYCR, DPSWCR, DPSIER0-3, DPSIFR0-3, DPSIEGR0-2, SYOCDCR • バッテリバックアップ機能に関連するレジスタ： VBTBER, VBTICTLR, VBTBKRn (n = 0～127)
PRC3	• LVD に関連するレジスタ： LVD1CR1, LVD1SR, LVD2CR1, LVD2SR, LVD1CMPCR, LVD2CMPCR, LVD1CR0, LVD2CR0, VBATTMNSELR
PRC4	• セキュリティ機能に関連するレジスタ： CGFSAR, RSTSAR, LPMSAR, LVDSAR, BBFSAR, DPFSAR, CSAR, SRAMSAR, STBRAMSAR, DTCSAR, DMACSAR, ICUSARx, BUSSARx, MMPUSARx, TZFSAR, CPUDSAR, FSAR, PSARx, MSSAR, PmSAR, ELCSARx

12.2 レジスタの説明

12.2.1 PRCR : プロテクトレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x3FE

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PRKEY[7:0]								—	—	—	PRC4	PRC3	—	PRC1	PRC0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PRC0	クロック発生回路関連レジスタへの書き込み許可 0: 書き込み禁止 1: 書き込み許可	R/W
1	PRC1	低消費電力モードおよびバッテリバックアップ機能関連レジスタへの書き込み許可 0: 書き込み禁止 1: 書き込み許可	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	PRC3	LVD 関連レジスタへの書き込み許可 0: 書き込み禁止 1: 書き込み許可	R/W
4	PRC4	セキュリティ機能関連レジスタへの書き込み許可 0: 書き込み禁止 1: 書き込み許可	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15:8	PRKEY[7:0]	PRC キーコード PRCR レジスタへの書き込みを制御します。PRCR レジスタを書き換える場合、上位 8 ビットに 0xA5、下位 8 ビットに任意の値を、16 ビット単位で書いてください。	W

PRCn ビット（プロテクトビット n）(n = 0, 1, 3, 4)

PRCn ビットによって、表 12.1 に記載されている保護されるレジスタへの書き込みを許可または禁止します。PRCn ビットを 1 にすると書き込み許可になり、0 にすると書き込み禁止になります。

PRCR と PRCR に制御されるレジスタが連続的に書き込みアクセスされる場合、PRC4 により制御されるレジスタは PRC4 の変更を反映しない可能性があります。連続的な書き込みアクセスを避けるか、または PRC4 の変更後に PRCR を読み出してから、PRC4 で制御されるレジスタに書き込みアクセスをしてください。

13. 割り込みコントローラユニット (ICU)

13.1 概要

割り込みコントローラユニット (ICU) は、ネスト型ベクタ割り込みコントローラ (NVIC)、DMA コントローラ (DMAC)、およびデータトランスファコントローラ (DTC) モジュールにリンクされるイベント信号を制御します。ICU はノンマスカブル割り込みも制御します。

表 13.1 に ICU の仕様、図 13.1 に ICU のブロック図、表 13.2 に ICU の入出力端子を示します。

利用可能な IRQ はパッケージに依存します。「19. I/O ポート」を参照してください。

表 13.1 ICU の仕様

項目		内容
マスカブル割り込み	周辺機能割り込み	• 周辺モジュールからの割り込み 要因数：287（イベントリスト番号 32～511 から要因を選択）
	外部端子割り込み	• 割り込み検出方式：Low レベル(注4)、立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、立ち上がりエッジおよび立ち下がりエッジ。要因ごとにこれらの方式のうち 1 つを設定可能。 • デジタルフィルタ機能 • 16 要因（IRQi (i = 0～15) 端子からの割り込み）
	CPU (NVIC) への割り込み要求	• 96 本の割り込み要求を NVIC に対して出力
	DMAC 制御	• 割り込み要因によって DMAC の起動が可能(注1) • DMAC の全チャネル個別に対象の割り込み要因を選択可能
	DTC 制御	• 割り込み要因によって DTC の起動が可能(注1) • 割り込み要因の選択方式は NVIC への割り込み要求と同一
ノンマスカブル割り込み(注2)	NMI 端子割り込み	• NMI 端子からの割り込み • 割り込み検出：立ち下がりエッジまたは立ち上がりエッジ • デジタルフィルタ機能
	WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー(注3)	ダウンカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時の割り込み
	IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー(注3)	ダウンカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時の割り込み
	低電圧検出 1(注3)	電圧監視 1 回路の電圧監視 1 割り込み (LVD_LVD1)
	低電圧検出 2(注3)	電圧監視 2 回路の電圧監視 2 割り込み (LVD_LVD2)
	RPEST(注5)	SRAM パリティエラー発生時の割り込み
	RECCST(注5)	SRAM ECC エラー発生時の割り込み
	TZFST(注5)	TrustZone フィルタエラー発生時の割り込み
	CPEST(注5)	キャッシュ RAM パリティエラー発生時の割り込み
	発振停止検出割り込み(注3)	メイン発振器の停止を検出したときの割り込み
	バスマスタ MPU エラー(注5)	バスマスタ MPU エラー発生時の割り込み
低消費電力モード		• スリープモード：ノンマスカブル割り込みまたはその他の割り込み要因によって復帰 • ソフトウェアスタンバイモード：ノンマスカブル割り込みによって復帰。WUPEN レジスタで割り込みの選択が可能 • スヌーズモード：ノンマスカブル割り込みによって復帰。SELSR0 および WUPEN レジスタで割り込みの選択が可能 「13.2.17. SELSR0 : SYS イベントリンク設定レジスタ」と「13.2.18. WUPEN0 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 0」と「13.2.19. WUPEN1 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 1」を参照してください。
TrustZone フィルタ		使用可能

注 1. DMAC と DTC の起動要因については、表 13.4 を参照してください。
注 2. リセット解除後に 1 回だけノンマスカブル割り込みを許可することができます。

注 3. これらのノンマスカブル割り込みは、マスカブル割り込みとしても使用可能です。マスカブル割り込みとして使用する場合、NMIER レジスタの値をリセット状態から変更しないでください。電圧監視 1 割り込みと電圧監視 2 割り込みを許可するには、LVD1CR1.IRQSEL ビットと LVD2CR1.IRQSEL ビットを 1 にしてください。
注 4. Low レベル：割り込み検出は、検出後にクリアしない限り解除されません。
注 5. これらのノンマスカブル割り込み要因は、要求されたソースクロックが低消費電力モード中に停止した場合、復元できません。

図 13.1 に ICU のブロック図を示します。

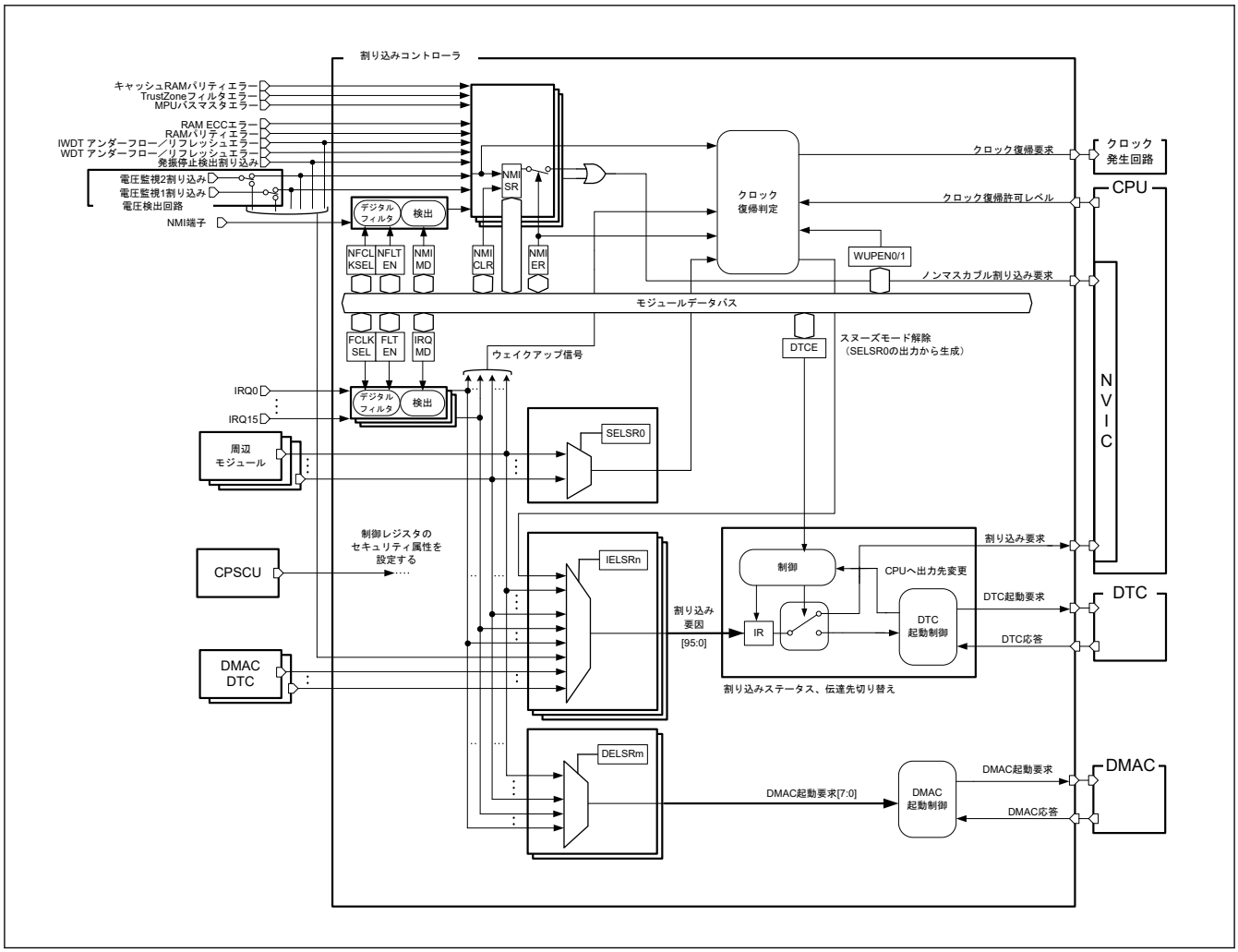


図 13.1 ICU のブロック図

表 13.2 に ICU の入出力端子を示します。

表 13.2 ICU の入出力端子

端子名	入出力	内容
NMI	入力	ノンマスカブル割り込み要求端子
IRQi (i = 0～15)	入力	外部割り込み要求端子

13.2 レジスタの説明

本章では、Arm® NVIC の内部レジスタについては説明していません。これらのレジスタについては、ARM Limited.の ARM® Cortex®-M33 Processor Technical Reference Manual (ARM 100230) を参照してください。

13.2.1 ICUSARA : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ A

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x40

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SAIRQ CR15	SAIRQ CR14	SAIRQ CR13	SAIRQ CR12	SAIRQ CR11	SAIRQ CR10	SAIRQ CR9	SAIRQ CR8	SAIRQ CR7	SAIRQ CR6	SAIRQ CR5	SAIRQ CR4	SAIRQ CR3	SAIRQ CR2	SAIRQ CR1	SAIRQ CR0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	SAIRQCR15～SAIRQCR0	IRQCRn レジスタのためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:16	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

SAIRQCRn ビット（IRQCRn レジスタのためのレジスタのセキュリティ属性）

対象のレジスタを以下に示します。

- IRQCR0～IRQCR15 レジスタ
- WUPEN0.IRQWUPEN[15:0]ビット

13.2.2 ICUSARB : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ B

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x44

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SANMI
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SANMI	ノンマスカブル割り込みのためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

SANMI ビット（ノンマスカブル割り込みのためのレジスタのセキュリティ属性）

SANMI ビットはノンマスカブル割り込みのためのレジスタのセキュリティ属性を指定します。対象のレジスタを以下に示します。

- NMIER
- NMICLR
- NMICR

ARM CPU のアプリケーション割り込みおよびリセットコントロールレジスタの AIRCR.BFHFNMINS（ビット 13）の値は、セキュリティ属性の値と同じである必要があります。AIRCR.BFHFNMINS ビットと SANMI ビットの初期値は異なります。AIRCR.BFHFNMINS ビットはセキュア、SANMI ビットは非セキュアです。極性は同じ意味を持ちます。それらが合致するようにプログラミングしてください。

注. ノンマスカブル割り込み関連のレジスタのセキュリティ属性には、セキュアか非セキュアのいずれか一方のみ設定できます。セキュア属性をセキュアとしてプログラムすると、常にセキュア割り込みハンドラにジャンプします。いずれかのノンマスカブル割り込み要因を非セキュアユーザーに解放する必要がある場合は、セキュア用割り込みハンドラから非セキュアプログラムを実行する関数を準備してください。

13.2.3 ICUSARC : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ C

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x48

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	SADMAC7	SADMAC6	SADMAC5	SADMAC4	SADMAC3	SADMAC2	SADMAC1	SADMAC0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	SADMAC7～SADMAC0	DMAC チャネルのためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:8	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

SADMACn ビット（DMAC チャネルのためのレジスタのセキュリティ属性）

SADMACn ビットは DMAC チャネルのためのレジスタのセキュリティ属性を指定します。本レジスタは ICU および DMAC のレジスタのセキュリティ属性を指定します。

ICU の対象レジスタは以下です。

- DELSRn

DMAC の対象レジスタは以下です。

- DMACn.DMSAR
- DMACn.DMSRR
- DMACn.DMDAR
- DMACn.DMDRR
- DMACn.DMCRA
- DMACn.DMCRB
- DMACn.DMTMD
- DMACn.DMINT

- DMACn.DMAMD
- DMACn.DMOFR
- DMACn.DMCNT
- DMACn.DMREQ
- DMACn.DMSTS
- DMACn.DMSBS
- DMACn.DMDBS
- DMACn.DMBWR

DMAC のレジスタの詳細については、「16. DMA コントローラ (DMAC)」を参照してください。

13.2.4 ICUSARD : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ D

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x4C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SASELSR0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SASELSR0	SELSR0 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

13.2.5 ICUSARE : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ E

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x50

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	SAIIC0WUP	SAAGT1CBWUP	SAAGT1CAWUP	SAAGT1UDWUP	SAUSBFS0WUP	SAUSBHSWUP	SARTCPRDWUP	SARTCALMWUP	—	—	—	—	SALVD2WUP	SALVD1WUP	—	SAIWDTWUP
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
16	SAIWDTWUP	WUPEN0.b16 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
17	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
18	SALVD1WUP	WUPEN0.b18 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
19	SALVD2WUP	WUPEN0.b19 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
23:20	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
24	SARTCALMWUP	WUPEN0.b24 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
25	SARTCPRDWUP	WUPEN0.b25 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
26	SAUSBHSWUP	WUPEN0.b26 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
27	SAUSBFS0WUP	WUPEN0.b27 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
28	SAAGT1UDWUP	WUPEN0.b28 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
29	SAAGT1CAWUP	WUPEN0.b29 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
30	SAAGT1CBWUP	WUPEN0.b30 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31	SAIIC0WUP	WUPEN0.b31 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

13.2.6 ICUSARF : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ F

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x54

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SAAGT3CBWUP	SAAGT3CAWUP	SAAGT3UDWUP
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SAAGT3UDWUP	WUPEN1.b0 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	SAAGT3CAWUP	WUPEN1.b1 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	SAAGT3CBWUP	WUPEN1.b2 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

13.2.7 ICUSARG : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ G

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x70

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	SAIELSR31	SAIELSR30	SAIELSR29	SAIELSR28	SAIELSR27	SAIELSR26	SAIELSR25	SAIELSR24	SAIELSR23	SAIELSR22	SAIELSR21	SAIELSR20	SAIELSR19	SAIELSR18	SAIELSR17	SAIELSR16
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SAIELSR15	SAIELSR14	SAIELSR13	SAIELSR12	SAIELSR11	SAIELSR10	SAIELSR9	SAIELSR8	SAIELSR7	SAIELSR6	SAIELSR5	SAIELSR4	SAIELSR3	SAIELSR2	SAIELSR1	SAIELSR0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	SAIELSR31～SAIELSR0	IELSR31～IELSR0 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

SAIELSRn ビット（IELSR31～IELSR0 のためのレジスタのセキュリティ属性）

ARM CPU NVIC で管理するセキュア属性は、IELSEn (n = 0～31) のセキュリティ属性と一致している必要があります。NVIC の内部レジスタは、NVIC_ITNS0[31:0]にあります。NVIC_ITNS0 と ICUSARG の初期値は異なります。NVIC_ITNS0 はセキュア、ICUSARG は非セキュアです。極性は同じ意味を持ちます。それらが合致するようにプログラミングしてください。

13.2.8 ICUSARH : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ H

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x74

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	SAIELSR63	SAIELSR62	SAIELSR61	SAIELSR60	SAIELSR59	SAIELSR58	SAIELSR57	SAIELSR56	SAIELSR55	SAIELSR54	SAIELSR53	SAIELSR52	SAIELSR51	SAIELSR50	SAIELSR49	SAIELSR48
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SAIELSR47	SAIELSR46	SAIELSR45	SAIELSR44	SAIELSR43	SAIELSR42	SAIELSR41	SAIELSR40	SAIELSR39	SAIELSR38	SAIELSR37	SAIELSR36	SAIELSR35	SAIELSR34	SAIELSR33	SAIELSR32
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	SAIELSR63～SAIELSR32	IELSR63～IELSR32 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

SAIELSRn ビット（IELSR63～IELSR32 のためのレジスタのセキュリティ属性）

ARM CPU NVIC で管理するセキュア属性は、IELSEn (n = 32～63) のセキュリティ属性と一致している必要があります。NVIC の内部レジスタは、NVIC_ITNS1[31:0]にあります。NVIC_ITNS1 と ICUSARH の初期値は異なります。NVIC_ITNS1 はセキュア、ICUSARH は非セキュアです。極性は同じ意味を持ちます。それらが合致するようにプログラミングしてください。

13.2.9 ICUSARI : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ I

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x78

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	SAIELSR95	SAIELSR94	SAIELSR93	SAIELSR92	SAIELSR91	SAIELSR90	SAIELSR89	SAIELSR88	SAIELSR87	SAIELSR86	SAIELSR85	SAIELSR84	SAIELSR83	SAIELSR82	SAIELSR81	SAIELSR80
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SAIELSR79	SAIELSR78	SAIELSR77	SAIELSR76	SAIELSR75	SAIELSR74	SAIELSR73	SAIELSR72	SAIELSR71	SAIELSR70	SAIELSR69	SAIELSR68	SAIELSR67	SAIELSR66	SAIELSR65	SAIELSR64
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	SAIELSR95～SAIELSR64	IELSR95～IELSR64 のためのレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

SAIELSRn ビット（IELSR95～IELSR64 のためのレジスタのセキュリティ属性）

ARM CPU NVIC で管理するセキュア属性は、IELSEn (n = 64～95) のセキュリティ属性と一致している必要があります。NVIC の内部レジスタは、NVIC_ITNS2[31:0]にあります。NVIC_ITNS2 と ICUSARI の初期値は異なります。NVIC_ITNS2 はセキュア、ICUSARI は非セキュアです。極性は同じ意味を持ちます。それらが合致するようにプログラミングしてください。

13.2.10 IRQCRi : IRQ コントロールレジスタ i (i = 0～15)

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x000 + 0x1 × i

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FLTEN	—	FCLKSEL[1:0]		—	—	IRQMD[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	IRQMD[1:0]	IRQi 検出センス選択 0 0: 立ち下がりエッジ 0 1: 立ち上がりエッジ 1 0: 両エッジ 1 1: Low レベル	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	FCLKSEL[1:0]	IRQi デジタルフィルタサンプリングクロック選択 0 0: PCLKB 0 1: PCLKB/8 1 0: PCLKB/32 1 1: PCLKB/64	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	FLTEN	IRQi デジタルフィルタ有効 0: 無効 1: 有効	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

IRQCRi レジスタの変更には、以下の条件があります。

- CPU 割り込みまたは DTC 起動要因の場合：
  IRQCRi レジスタの値を変更してから、対象の IELSRn レジスタ (n = 0～95) を設定する必要があります。
  対象の IELSRn レジスタが 0x0000 の場合にのみ、レジスタ値の変更が可能です。
- DMAC 起動要因の場合：
  IRQCRi レジスタの値を変更してから、対象の DELSRn レジスタ (n = 0～7) を設定する必要があります。
  対象の DELSRn レジスタが 0x0000 の場合にのみ、レジスタ値の変更が可能です。
- ウェイクアップ許可信号の場合：
  IRQCRi レジスタの設定を変更してから、対象の WUPEN0.IRQWUPEN[n] (n = 0～15) ビットを設定する必要があります。対象の WUPEN0.IRQWUPEN[n]ビットが 0 の場合に、レジスタ値の変更が可能です。

IRQMD[1:0]ビット（IRQi 検出センス選択）

IRQMD[1:0]ビットは IRQi 外部端子割り込み要因の検出センシング方法を設定します。外部端子割り込み使用時の設定方法については、「13.5.6. 外部端子割り込みの設定手順」を参照してください。

FCLKSEL[1:0]ビット（IRQi デジタルフィルタサンプリングクロック選択）

FCLKSEL[1:0]ビットは IRQi 外部端子割り込み要求端子用のデジタルフィルタサンプリングクロックを選択します。以下から選択可能です。

- PCLKB（1 サイクルに 1 回）
- PCLKB/8（8 サイクルに 1 回）
- PCLKB/32（32 サイクルに 1 回）
- PCLKB/64（64 サイクルに 1 回）

デジタルフィルタの詳細は、「13.5.5. デジタルフィルタ」を参照してください。

FLTEN ビット（IRQi デジタルフィルタ有効）

FLTEN ビットは IRQi 外部端子割り込み要因に使用されるデジタルフィルタを有効にします。デジタルフィルタは IRQCRi.FLTEN ビットが 1 の場合に有効になり、IRQCRi.FLTEN ビットが 0 の場合に無効になります。IRQi の端子レベルは IRQCRi.FCLKSEL[1:0]ビットで指定されるクロックサイクルでサンプリングされます。サンプリングレベルが 3 回一致すると、デジタルフィルタからの出力レベルが変化します。デジタルフィルタの詳細は、「13.5.5. デジタルフィルタ」を参照してください。

13.2.11 NMISR : ノンマスカブル割り込みステータスレジスタ

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x140

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CPEST	—	TZFST	—	BUSMST	—	RECCST	RPEST	NMIST	OSTST	—	—	LVD2ST	LVD1ST	WDTST	IWDTST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTST	IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
1	WDTST	WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
2	LVD1ST	電圧監視 1 割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
3	LVD2ST	電圧監視 2 割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
5:4	—	読むと 0 が読めます。	R
6	OSTST	メインクロック発振停止検出割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
7	NMIST	NMI 端子割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
8	RPEST	SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
9	RECCST	SRAM ECC エラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
10	—	読むと 0 が読めます。	R
11	BUSMST	バスマスタ MPU エラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
12	—	読むと 0 が読めます。	R
13	TZFST	TrustZone フィルタエラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R
14	—	読むと 0 が読めます。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
15	CPEST	キャッシュ RAM パリティエラー割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求なし 1: 割り込み要求あり	R

NMISR レジスタは、ノンマスカブル割り込み要因のステータスを監視します。NMISR レジスタへの書き込みは無視されます。ノンマスカブル割り込みイネーブルレジスタ (NMIER) の設定は、このレジスタには影響しません。ノンマスカブル割り込みの処理ルーチンでは、本レジスタの全ビットが 0 になっていることをチェックして、他の NMI 要求が発生していないことを確認してから、処理を終了してください。

IWDTST フラグ（IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグ）

IWDTST フラグは IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.IWDTCLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.IWDTCLR ビットに 1 を書いたとき

WDTST フラグ（WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグ）

WDTST フラグは WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.WDTCLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.WDTCLR ビットに 1 を書いたとき

LVD1ST フラグ（電圧監視 1 割り込みステータスフラグ）

LVD1ST フラグは電圧監視 1 割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.LVD1CLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

電圧監視 1 割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.LVD1CLR ビットに 1 を書いたとき

LVD2ST フラグ（電圧監視 2 割り込みステータスフラグ）

LVD2ST フラグは電圧監視 2 割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.LVD2CLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

電圧監視 2 割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.LVD2CLR ビットに 1 を書いたとき

OSTST フラグ（メインクロック発振停止検出割り込みステータスフラグ）

OSTST フラグはメインクロック発振停止検出割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.OSTCLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

メインクロック発振停止検出割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.OSTCLR ビットに 1 を書いたとき

NMIST フラグ（NMI 端子割り込みステータスフラグ）

NMIST フラグは NMI 端子割り込み要求を示します。このフラグは読み出し専用であり、NMICLR.NMICLR ビットでクリアされます。

[1 になる条件]

NMICR.NMIMD ビットで指定したエッジが NMI 端子に入力されたとき

[0 になる条件]

NMICLR.NMICLR ビットに 1 を書いたとき

RPEST フラグ（SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグ）

RPEST フラグは SRAM パリティエラー割り込み要求を示します。

[1 になる条件]

SRAM パリティエラーにより、割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.RPECLR ビットに 1 を書いたとき

RECCST フラグ（SRAM ECC エラー割り込みステータスフラグ）

RECCST フラグは SRAM ECC エラー割り込み要求を示します。

[1 になる条件]

SRAM ECC エラーにより、割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.RECCCLR ビットに 1 を書いたとき

BUSMST フラグ（バスマスタ MPU エラー割り込みステータスフラグ）

BUSMST フラグはバスマスタ MPU エラー割り込み要求を示します。

[1 になる条件]

バスマスタ MPU エラーにより、割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.BUSMCLR ビットに 1 を書いたとき

TZFST フラグ（TrustZone フィルタエラー割り込みステータスフラグ）

本フラグは TrustZone フィルタエラー割り込み要求を示します。

[1 になる条件]

TrustZone フィルタエラーにより、割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.TZFCLR ビットに 1 を書いたとき

CPEST フラグ（キャッシュ RAM パリティエラー割り込みステータスフラグ）

本フラグはキャッシュ RAM パリティエラー割り込み要求を示します。

[1 になる条件]

キャッシュ RAM パリティエラーにより、割り込みが発生したとき

[0 になる条件]

NMICLR.CPECLR ビットに 1 を書いたとき

13.2.12 NMIER : ノンマスカブル割り込みイネーブルレジスタ

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x120

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CPEEN	—	TZFEN	—	BUSMEN	—	RECCEN	RPEEN	NMIEN	OSTEN	—	—	LVD2EN	LVD1EN	WDTEN	IWDTEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTEN	IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)(注2)
1	WDTEN	WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)(注2)
2	LVD1EN	電圧監視 1 割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)(注2)
3	LVD2EN	電圧監視 2 割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)(注2)
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	OSTEN	メインクロック発振停止検出割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)(注2)
7	NMIEN	NMI 端子割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)
8	RPEEN	SRAM パリティエラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)
9	RECCEN	SRAM ECC エラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	BUSMEN	バスマスタ MPU エラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)
12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	TZFEN	TrustZone フィルタエラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)
14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	CPEEN	キャッシュ RAM パリティエラー割り込み許可 0: 禁止 1: 許可	R/W(注1)

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. リセット後、本ビットに 1 回だけ 1 を書き込むことが可能です。以後のライトアクセスは無効です。0 の書き込みは無効です。
注 2. イベント信号として使用する場合、1 にしないでください。

IWDTEN ビット（IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可）

IWDTEN ビットは、NMI の起動要因となる IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みを許可します。

WDTEN ビット（WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可）

WDTEN ビットは、NMI の起動要因となる WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みを許可します。

LVD1EN ビット（電圧監視 1 割り込み許可）

LVD1EN ビットは、NMI の起動要因となる電圧監視 1 割り込みを許可します。

LVD2EN ビット（電圧監視 2 割り込み許可）

LVD2EN ビットは、NMI の起動要因となる電圧監視 2 割り込みを許可します。

OSTEN ビット（メインクロック発振停止検出割り込み許可）

OSTEN ビットは、NMI の起動要因となるメインクロック発振停止検出割り込みを許可します。

NMIEN ビット（NMI 端子割り込み許可）

NMIEN ビットは、NMI の起動要因となる NMI 端子割り込みを許可します。

RPEEN ビット（SRAM パリティエラー割り込み許可）

RPEEN ビットは、NMI の起動要因となる SRAM パリティエラー割り込みを許可します。

RECCEN ビット（SRAM ECC エラー割り込み許可）

RECCEN ビットは、NMI の起動要因となる SRAM ECC エラー割り込みを許可します。

BUSMEN ビット（バスマスタ MPU エラー割り込み許可）

BUSMEN ビットは、NMI の起動要因となるバスマスタエラー割り込みを許可します。

TZFEN ビット（TrustZone フィルタエラー割り込み許可）

TZFEN ビットは、NMI の起動要因となる TrustZone フィルタエラー割り込みを許可します。

CPEEN ビット（キャッシュ RAM パリティエラー割り込み許可）

CPEEN ビットは、NMI の起動要因となるキャッシュ RAM パリティエラー割り込みを許可します。

13.2.13 NMICLR : ノンマスカブル割り込みステータスクリアレジスタ

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x130

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CPECLR	—	TZFCLR	—	BUSMCLR	—	RECCCLR	RPECLR	NMICLR	OSTCLR	—	—	LVD2CLR	LVD1CLR	WDTCLR	IWDTCLR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IWDTCLR	IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.IWDTST フラグをクリア	R/W(注1)
1	WDTCLR	WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.WDTST フラグをクリア	R/W(注1)
2	LVD1CLR	電圧監視 1 割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.LVD1ST フラグをクリア	R/W(注1)
3	LVD2CLR	電圧監視 2 割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.LVD2ST フラグをクリア	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	OSTCLR	発振停止検出割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.OSTST フラグをクリア	R/W(注1)
7	NMICLR	NMI 端子割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.NMIST フラグをクリア	R/W(注1)
8	RPECLR	SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.RPEST フラグをクリア	R/W(注1)
9	RECCCLR	SRAM ECC エラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.RECCST フラグをクリア	R/W(注1)
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	BUSMCLR	バスマスタ MPU エラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.BUSMST フラグをクリア	R/W(注1)
12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	TZFCLR	TrustZone フィルタエラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.TZFCLR フラグをクリア	R/W(注1)
14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	CPECLR	キャッシュ RAM パリティエラー割り込みステータスフラグクリア 0: 影響なし 1: NMISR.CPECLR フラグをクリア	R/W(注1)

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. このビットには 1 のみ書けます。

IWDTCLR ビット（IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグクリア）

IWDTCLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.IWDTST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

WDTCLR ビット（WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込みステータスフラグクリア）

WDTCLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.WDTST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

LVD1CLR ビット（電圧監視 1 割り込みステータスフラグクリア）

LVD1CLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.LVD1ST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

LVD2CLR ビット（電圧監視 2 割り込みステータスフラグクリア）

LVD2CLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.LVD2ST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

OSTCLR ビット（発振停止検出割り込みステータスフラグクリア）

OSTCLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.OSTST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

NMICLR ビット（NMI 端子割り込みステータスフラグクリア）

NMICLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.NMIST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

RPECLR ビット（SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグクリア）

RPECLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.RPEST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

RECCCLR ビット（SRAM ECC エラー割り込みステータスフラグクリア）

RECCCLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.RECCST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

BUSMCLR ビット（バスマスタ MPU エラー割り込みステータスフラグクリア）

BUSMCLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.BUSMST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

TZFCLR ビット（TrustZone フィルタエラー割り込みステータスフラグクリア）

TZFCLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.TZFST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

CPECLR ビット（キャッシュ RAM パリティエラー割り込みステータスフラグクリア）

CPECLR ビットに 1 を書き込むことにより、NMISR.CPEST フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

13.2.14 NMICR : NMI 端子割り込みコントロールレジスタ

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x100

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	NFLTEN	—	NFCLKSEL[1:0]		—	—	—	NMIMD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	NMIMD	NMI 検出設定 0: 立ち下がりエッジ 1: 立ち上がりエッジ	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	NFCLKSEL[1:0]	NMI デジタルフィルタサンプリングクロック選択 0 0: PCLKB 0 1: PCLKB/8 1 0: PCLKB/32 1 1: PCLKB/64	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	NFLTEN	NMI デジタルフィルタ有効 0: 無効 1: 有効	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

NMICR レジスタの設定を変更してから、NMI 端子割り込みを許可（NMIER.NMIEN ビットを 1）にしてください。

NMIMD ビット（NMI 検出設定）

NMIMD ビットは NMI 端子割り込みの検出イベントを選択します。

NFCLKSEL[1:0]ビット（NMI デジタルフィルタサンプリングクロック選択）

NFCLKSEL[1:0]ビットは NMI 端子割り込み用のデジタルフィルタサンプリングクロックを選択します。以下から選択可能です。

- PCLKB（1 サイクルに 1 回）
- PCLKB/8（8 サイクルに 1 回）
- PCLKB/32（32 サイクルに 1 回）
- PCLKB/64（64 サイクルに 1 回）

デジタルフィルタの詳細は、「13.5.5. デジタルフィルタ」を参照してください。

NFLTEN ビット（NMI デジタルフィルタ有効）

NFLTEN ビットは、NMI 端子割り込みのデジタルフィルタを有効にします。デジタルフィルタは、NFLTEN ビットが 1 の場合に有効になり、NFLTEN ビットが 0 の場合に無効になります。NMI 端子レベルは、NFCLKSEL[1:0]ビットで指定されたクロックサイクルでサンプリングされます。サンプリングレベルが 3 回一致すると、デジタルフィルタからの出力レベルが変化します。デジタルフィルタの詳細は、「13.5.5. デジタルフィルタ」を参照してください。

13.2.15 IELSRn : ICU イベントリンク設定レジスタ n (n = 0～95)

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x300 + 0x4 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DTCE	—	—	—	—	—	—	—	IR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	IELS[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	IELS[8:0]	ICU イベントリンク選択 0x00: 対応する NVIC または DTC モジュールへの割り込みは禁止 その他: リンクするイベント信号の番号。詳細は、「13.3.2. イベント番号」を参照してください。	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	IR	割り込みステータスフラグ 0: 割り込み要求の発生なし 1: 割り込み要求の発生あり	R/W(注1)
23:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	DTCE	DTC 起動許可 0: DTC 起動禁止 1: DTC 起動許可	R/W
31:25	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. 本レジスタはハーフワードアクセスまたはワードアクセスを要求します。

注 1. IR フラグに 1 を書き込まないでください。

IELSRn レジスタは NVIC により使用される IRQi 要因を選択します。詳細は、表 13.3 を参照してください。IELSRn (n = 0～95) は NVIC IRQ 入力要因番号に対応します。

IELS[8:0]ビット（ICU イベントリンク選択）

IELS[8:0]ビットは、対応する NVIC または DTC モジュールにリンクするイベント信号を指定します。イベント選択肢の組み合わせは、8 グループ（グループ 0～7）に分類されています。詳細は、表 13.3 および表 13.4 を参照してください。

IR フラグ（割り込みステータスフラグ）

IR ステータスフラグは、IELS[8:0]ビットで指定されたイベントからの個別の割り込み要求の有無を示します。

[1 になる条件]

対応する周辺モジュールまたは IRQi 端子から割り込み要求を受信したとき

[0 になる条件]

- 0 を書くことにより、IR フラグは 0 にクリアされます。
- DTCE = 1 のとき、DTC 転送で最終転送終了時以外は、IR フラグはハードウェアにより設定およびクリアされます。

最終転送以外の DTC 転送が終了する場合（DTCE ビットは 1 から 0 になる）

DTCE = 1 のとき、IR レジスタに 0 を書き込まないでください。

レベル検出の場合、IR フラグのクリアは以下の手順に従ってください。

1. 入力割り込み信号をネゲートする。
2. 周辺リードアクセスを 1 回実行し、対象モジュールクロックの 2 クロックサイクル分待つ。
3. 0 を書き込んで IR フラグをクリアする。

DTCE ビット（DTC 起動許可）

DTCE ビットを 1 にすると、対応するイベントが DTC 起動要因として選択されます。

[1 になる条件]

- DTCE ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- 設定の転送数が終了したとき。チェーン転送の場合は、指定された最後のチェーン転送の転送数が終了したとき
- DTCE ビットに 0 を書いたとき

注. DTC 転送中のエラー

DTC 転送中にエラー応答が発生すると、DTC はエラーが発生したことを ICU に通知します。ICU は対象の IELSRn (n = 0～95) のすべてのビットをクリアします。対象外の IELSRn はクリアされません。

注. スヌーズモードにおける DTC 転送エラー

スヌーズモード時の DTC 転送エラーが発生したとき、ICU はウェイクアップ要求を発行します。しかし、割り込み要求は自動的に発行されません。DTC エラー発生時に割り込みを設定する方法については、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

13.2.16 DELSRn : DMAC イベントリンク設定レジスタ n (n = 0～7)

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x280 + 0x4 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	IR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DELS[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	DELS[8:0]	DMAC イベントリンク選択 0x00: 対応する DMAC モジュールへの割り込みは禁止 その他: リンクするイベント信号の番号。詳細は、表 13.4 を参照してください。	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	IR	DMAC 起動要求ステータスフラグ 0: DMAC 起動要求なし 1: DMAC 起動要求あり	R/W(注1)
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. IR フラグに 1 を書き込まないでください。

DELS[8:0]ビット（DMAC イベントリンク選択）

DELS[8:0]ビットは対応する DMAC モジュールへのイベント信号にリンクします。複数の DELSRn レジスタに同じイベント番号を設定しないでください。

IR フラグ（DMAC 起動要求ステータスフラグ）

IR フラグは DMAC 起動要求のステータスフラグです。このフラグは本レジスタの DELS[8:0]ビットに対応します。

[1 になる条件]

- 本フラグは、対応する周辺モジュールまたは IRQi 端子からの DMAC 起動要求が発生すると、1 になります。

[0 になる条件]

- IR フラグに 0 を書いたとき
- DMAC 起動要求の発生後、DMA 転送が開始したとき

注. IR フラグは DMA 転送終了後に自動的にクリアされます。したがって、アボート発生時以外は 0 を書き込まないでください。0 書き込み時の DMA 転送動作は保証できません。

注. DMAC 転送中のエラー

DMAC 転送中にエラー応答が発生すると、DMAC はエラーが発生したことを ICU に通知します。

ICU は DELSRn（n = 0～7）の対象チャネルのすべてのビットをクリアします。対象チャネル以外の DELSRn はクリアされません。

13.2.17 SELSR0 : SYS イベントリンク設定レジスタ

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x200

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	SELS[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	SELS[8:0]	SYS イベントリンク選択 0x00: 対応する低消費電力モードのモジュールへのイベント出力無効 その他: リンクするイベント信号の番号。詳細は、表 13.4 を参照してください。	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

SELSR0 レジスタでは、CPU をスヌーズモードからウェイクアップさせるためのイベントを選択します。使用できるイベントは、表 13.4 の「スヌーズモードの解除」に✓マークが入っているイベントだけです。
IELSRn.IELS[8:0]ビットで ICU_SNZCANCEL を選択すると、スヌーズモードを解除する割り込みが発生します。

【使用上の注意】一連の動作に関連する部分に追加されるセキュリティ属性に対して、セキュリティホールが生成されないようにすべてのセキュリティ属性を一致させてください。

一致させるセキュリティ属性は以下です。
- **SELSR0 に設定されるイベント要因**
- **SELSR0**

- **イベント No. 45 (ICU_SNZCANCEL) を受信する IELSRn (n = 0～95)**
- **前項で指定された割り込みの CPU の NVIC 内部レジスタ**
- **割り込みハンドラ**

13.2.18 WUPEN0 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 0

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x1A0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	IIC0WUPEN	AGT1CBWUPEN	AGT1CAWUPEN	AGT1UDWUPEN	USBFS0WUPEN	USBHSWUPEN	RTCPRDWUPEN	RTCALMWUPEN	—	—	—	—	LVD2WUPEN	LVD1WUPEN	—	IWDTWUPEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	IRQWUPEN[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	IRQWUPEN[15:0]	IRQn 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 (n = 0～15) 0: IRQn 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: IRQn 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 (注1)	R/W
16	IWDTWUPEN	IWDT 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: IWDT 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: IWDT 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18	LVD1WUPEN	LVD1 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: LVD1 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: LVD1 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
19	LVD2WUPEN	LVD2 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: LVD2 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: LVD2 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
23:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	RTCALMWUPEN	RTC アラーム割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: RTC アラーム割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: RTC アラーム割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
25	RTCPRDWUPEN	RTC 周期割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: RTC 周期割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: RTC 周期割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
26	USBHSWUPEN	USBHS 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: USBHS 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: USBHS 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
27	USBFS0WUPEN	USBFS0 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: USBFS0 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: USBFS0 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
28	AGT1UDWUPEN	AGT1 アンダーフロー割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: AGT1 アンダーフロー割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: AGT1 アンダーフロー割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
29	AGT1CAWUPEN	AGT1 コンペアマッチ A 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: AGT1 コンペアマッチ A 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: AGT1 コンペアマッチ A 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
30	AGT1CBWUPEN	AGT1 コンペアマッチ B 割り込みソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: AGT1 コンペアマッチ B 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: AGT1 コンペアマッチ B 割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W
31	IIC0WUPEN	IIC0 アドレスマッチ割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可 0: IIC0 アドレスマッチ割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰禁止 1: IIC0 アドレスマッチ割り込みによるソフトウェアスタンバイモード／スヌーズモード復帰許可	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. 説明は各ビットについて示します。

注. 本レジスタのセキュリティ属性は、ウェイクアップイベントごとに設定されます。
セキュリティホールの発生を避けるため、ウェイクアップの対象イベントと、本ビットに追加されるセキュリティ属性が一致していなければなりません。

13.2.19 WUPEN1 : ウェイクアップ割り込みイネーブルレジスタ 1

Base address: ICU = 0x4000_6000

Offset address: 0x1A4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	AGT3CBWUPEN	AGT3CAWUPEN	AGT3UDWUPEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	AGT3UDWUPEN	AGT3 アンダーフロー割り込みソフトウェアスタンバイ復帰許可 0: AGT3 アンダーフロー割り込みによるソフトウェアスタンバイ復帰禁止 1: AGT3 アンダーフロー割り込みによるソフトウェアスタンバイ復帰許可	R/W
1	AGT3CAWUPEN	AGT3 コンペアマッチ A 割り込みソフトウェアスタンバイ復帰許可 0: AGT3 コンペアマッチ A 割り込みによるソフトウェアスタンバイ復帰禁止 1: AGT3 コンペアマッチ A 割り込みによるソフトウェアスタンバイ復帰許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	AGT3CBWUPEN	AGT3 コンペアマッチ B 割り込みソフトウェアスタンバイ復帰許可 0: AGT3 コンペアマッチ B 割り込みによるソフトウェアスタンバイ復帰禁止 1: AGT3 コンペアマッチ B 割り込みによるソフトウェアスタンバイ復帰許可	R/W
31:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R(注1)

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. 本ビットは読み出し専用です。

AGT3UDWUPEN ビット（AGT3 アンダーフロー割り込みソフトウェアスタンバイ復帰許可）

本ビットは、ソフトウェアスタンバイ復帰要因として AGT3 アンダーフロー割り込みを使用するかどうかを制御する許可ビットです。

AGT3CAWUPEN ビット（AGT3 コンペアマッチ A 割り込みソフトウェアスタンバイ復帰許可）

本ビットは、ソフトウェアスタンバイ復帰要因として AGT3 コンペアマッチ A 割り込みを使用するかどうかを制御する許可ビットです。

AGT3CBWUPEN ビット（AGT3 コンペアマッチ B 割り込みソフトウェアスタンバイ復帰許可）

本ビットは、ソフトウェアスタンバイ復帰要因として AGT3 コンペアマッチ B 割り込みを使用するかどうかを制御する許可ビットです。

注. 本レジスタのセキュリティ属性は、ウェイクアップイベントごとに設定されます。
セキュリティホールの発生を避けるため、ウェイクアップの対象イベントと、本ビットに追加されるセキュリティ属性が一致していなければなりません。

13.3 ベクタテーブル

ICU は、マスカブル割り込みとノンマスカブル割り込みの 2 種類の割り込みを検出します。割り込み優先順位は Arm NVIC で設定されます。これらのレジスタについての情報は、「13.9. 参考資料」を参照してください。

13.3.1 割り込みベクタテーブル

表 13.3 に割り込みベクタテーブルの内容を示します。割り込みベクタアドレスは、NVIC の仕様に従います。

表 13.3 割り込みベクタテーブル (1/4)

例外番号	IRQ 番号	ベクタオフセット	要因	内容
0	—	0x000	Arm	初期スタックポインタ
1	—	0x004	Arm	初期プログラムカウンタ（リセットベクタ）
2	—	0x008	Arm	ノンマスカブル割り込み (NMI)
3	—	0x00C	Arm	ハード障害
4	—	0x010	Arm	MemManage 障害
5	—	0x014	Arm	バス障害
6	—	0x018	Arm	使用障害
7	—	0x01C	Arm	セキュア障害
8	—	0x020	Arm	予約
9	—	0x024	Arm	予約
10	—	0x028	Arm	予約
11	—	0x02C	Arm	スーパバイザコール (SVCall)
12	—	0x030	Arm	デバッグ監視

表 13.3 割り込みベクタテーブル (2/4)

例外番号	IRQ 番号	ベクタオフセット	要因	内容
13	—	0x034	Arm	予約
14	—	0x038	Arm	システムサービスに対する保留可能な要求 (PendableSrvReq)
15	—	0x03C	Arm	システムティックタイマ (SysTick)
16	0	0x040	ICU.IELSR0	ICU.IELSR0 レジスタで選択されたイベント
17	1	0x044	ICU.IELSR1	ICU.IELSR1 レジスタで選択されたイベント
18	2	0x048	ICU.IELSR2	ICU.IELSR2 レジスタで選択されたイベント
19	3	0x04C	ICU.IELSR3	ICU.IELSR3 レジスタで選択されたイベント
20	4	0x050	ICU.IELSR4	ICU.IELSR4 レジスタで選択されたイベント
21	5	0x054	ICU.IELSR5	ICU.IELSR5 レジスタで選択されたイベント
22	6	0x058	ICU.IELSR6	ICU.IELSR6 レジスタで選択されたイベント
23	7	0x05C	ICU.IELSR7	ICU.IELSR7 レジスタで選択されたイベント
24	8	0x060	ICU.IELSR8	ICU.IELSR8 レジスタで選択されたイベント
25	9	0x064	ICU.IELSR9	ICU.IELSR9 レジスタで選択されたイベント
26	10	0x068	ICU.IELSR10	ICU.IELSR10 レジスタで選択されたイベント
27	11	0x06C	ICU.IELSR11	ICU.IELSR11 レジスタで選択されたイベント
28	12	0x070	ICU.IELSR12	ICU.IELSR12 レジスタで選択されたイベント
29	13	0x074	ICU.IELSR13	ICU.IELSR13 レジスタで選択されたイベント
30	14	0x078	ICU.IELSR14	ICU.IELSR14 レジスタで選択されたイベント
31	15	0x07C	ICU.IELSR15	ICU.IELSR15 レジスタで選択されたイベント
32	16	0x080	ICU.IELSR16	ICU.IELSR16 レジスタで選択されたイベント
33	17	0x084	ICU.IELSR17	ICU.IELSR17 レジスタで選択されたイベント
34	18	0x088	ICU.IELSR18	ICU.IELSR18 レジスタで選択されたイベント
35	19	0x08C	ICU.IELSR19	ICU.IELSR19 レジスタで選択されたイベント
36	20	0x090	ICU.IELSR20	ICU.IELSR20 レジスタで選択されたイベント
37	21	0x094	ICU.IELSR21	ICU.IELSR21 レジスタで選択されたイベント
38	22	0x098	ICU.IELSR22	ICU.IELSR22 レジスタで選択されたイベント
39	23	0x09C	ICU.IELSR23	ICU.IELSR23 レジスタで選択されたイベント
40	24	0x0A0	ICU.IELSR24	ICU.IELSR24 レジスタで選択されたイベント
41	25	0x0A4	ICU.IELSR25	ICU.IELSR25 レジスタで選択されたイベント
42	26	0x0A8	ICU.IELSR26	ICU.IELSR26 レジスタで選択されたイベント
43	27	0x0AC	ICU.IELSR27	ICU.IELSR27 レジスタで選択されたイベント
44	28	0x0B0	ICU.IELSR28	ICU.IELSR28 レジスタで選択されたイベント
45	29	0x0B4	ICU.IELSR29	ICU.IELSR29 レジスタで選択されたイベント
46	30	0x0B8	ICU.IELSR30	ICU.IELSR30 レジスタで選択されたイベント
47	31	0x0BC	ICU.IELSR31	ICU.IELSR31 レジスタで選択されたイベント
48	32	0x0C0	ICU.IELSR32	ICU.IELSR32 レジスタで選択されたイベント
49	33	0x0C4	ICU.IELSR33	ICU.IELSR33 レジスタで選択されたイベント
50	34	0x0C8	ICU.IELSR34	ICU.IELSR34 レジスタで選択されたイベント
51	35	0x0CC	ICU.IELSR35	ICU.IELSR35 レジスタで選択されたイベント
52	36	0x0D0	ICU.IELSR36	ICU.IELSR36 レジスタで選択されたイベント
53	37	0x0D4	ICU.IELSR37	ICU.IELSR37 レジスタで選択されたイベント

表 13.3 割り込みベクタテーブル (3/4)

例外番号	IRQ 番号	ベクタオフセット	要因	内容
54	38	0x0D8	ICU.IELSR38	ICU.IELSR38 レジスタで選択されたイベント
55	39	0x0DC	ICU.IELSR39	ICU.IELSR39 レジスタで選択されたイベント
56	40	0x0E0	ICU.IELSR40	ICU.IELSR40 レジスタで選択されたイベント
57	41	0x0E4	ICU.IELSR41	ICU.IELSR41 レジスタで選択されたイベント
58	42	0x0E8	ICU.IELSR42	ICU.IELSR42 レジスタで選択されたイベント
59	43	0x0EC	ICU.IELSR43	ICU.IELSR43 レジスタで選択されたイベント
60	44	0x0F0	ICU.IELSR44	ICU.IELSR44 レジスタで選択されたイベント
61	45	0x0F4	ICU.IELSR45	ICU.IELSR45 レジスタで選択されたイベント
62	46	0x0F8	ICU.IELSR46	ICU.IELSR46 レジスタで選択されたイベント
63	47	0x0FC	ICU.IELSR47	ICU.IELSR47 レジスタで選択されたイベント
64	48	0x100	ICU.IELSR48	ICU.IELSR48 レジスタで選択されたイベント
65	49	0x104	ICU.IELSR49	ICU.IELSR49 レジスタで選択されたイベント
66	50	0x108	ICU.IELSR50	ICU.IELSR50 レジスタで選択されたイベント
67	51	0x10C	ICU.IELSR51	ICU.IELSR51 レジスタで選択されたイベント
68	52	0x110	ICU.IELSR52	ICU.IELSR52 レジスタで選択されたイベント
69	53	0x114	ICU.IELSR53	ICU.IELSR53 レジスタで選択されたイベント
70	54	0x118	ICU.IELSR54	ICU.IELSR54 レジスタで選択されたイベント
71	55	0x11C	ICU.IELSR55	ICU.IELSR55 レジスタで選択されたイベント
72	56	0x120	ICU.IELSR56	ICU.IELSR56 レジスタで選択されたイベント
73	57	0x124	ICU.IELSR57	ICU.IELSR57 レジスタで選択されたイベント
74	58	0x128	ICU.IELSR58	ICU.IELSR58 レジスタで選択されたイベント
75	59	0x12C	ICU.IELSR59	ICU.IELSR59 レジスタで選択されたイベント
76	60	0x130	ICU.IELSR60	ICU.IELSR60 レジスタで選択されたイベント
77	61	0x134	ICU.IELSR61	ICU.IELSR61 レジスタで選択されたイベント
78	62	0x138	ICU.IELSR62	ICU.IELSR62 レジスタで選択されたイベント
79	63	0x13C	ICU.IELSR63	ICU.IELSR63 レジスタで選択されたイベント
80	64	0x140	ICU.IELSR64	ICU.IELSR64 レジスタで選択されたイベント
81	65	0x144	ICU.IELSR65	ICU.IELSR65 レジスタで選択されたイベント
82	66	0x148	ICU.IELSR66	ICU.IELSR66 レジスタで選択されたイベント
83	67	0x14C	ICU.IELSR67	ICU.IELSR67 レジスタで選択されたイベント
84	68	0x150	ICU.IELSR68	ICU.IELSR68 レジスタで選択されたイベント
85	69	0x154	ICU.IELSR69	ICU.IELSR69 レジスタで選択されたイベント
86	70	0x158	ICU.IELSR70	ICU.IELSR70 レジスタで選択されたイベント
87	71	0x15C	ICU.IELSR71	ICU.IELSR71 レジスタで選択されたイベント
88	72	0x160	ICU.IELSR72	ICU.IELSR72 レジスタで選択されたイベント
89	73	0x164	ICU.IELSR73	ICU.IELSR73 レジスタで選択されたイベント
90	74	0x168	ICU.IELSR74	ICU.IELSR74 レジスタで選択されたイベント
91	75	0x16C	ICU.IELSR75	ICU.IELSR75 レジスタで選択されたイベント
92	76	0x170	ICU.IELSR76	ICU.IELSR76 レジスタで選択されたイベント
93	77	0x174	ICU.IELSR77	ICU.IELSR77 レジスタで選択されたイベント
94	78	0x178	ICU.IELSR78	ICU.IELSR78 レジスタで選択されたイベント

表 13.3 割り込みベクタテーブル (4/4)

例外番号	IRQ 番号	ベクタオフセット	要因	内容
95	79	0x17C	ICU.IELSR79	ICU.IELSR79 レジスタで選択されたイベント
96	80	0x180	ICU.IELSR80	ICU.IELSR80 レジスタで選択されたイベント
97	81	0x184	ICU.IELSR81	ICU.IELSR81 レジスタで選択されたイベント
98	82	0x188	ICU.IELSR82	ICU.IELSR82 レジスタで選択されたイベント
99	83	0x18C	ICU.IELSR83	ICU.IELSR83 レジスタで選択されたイベント
100	84	0x190	ICU.IELSR84	ICU.IELSR84 レジスタで選択されたイベント
101	85	0x194	ICU.IELSR85	ICU.IELSR85 レジスタで選択されたイベント
102	86	0x198	ICU.IELSR86	ICU.IELSR86 レジスタで選択されたイベント
103	87	0x19C	ICU.IELSR87	ICU.IELSR87 レジスタで選択されたイベント
104	88	0x1A0	ICU.IELSR88	ICU.IELSR88 レジスタで選択されたイベント
105	89	0x1A4	ICU.IELSR89	ICU.IELSR89 レジスタで選択されたイベント
106	90	0x1A8	ICU.IELSR90	ICU.IELSR90 レジスタで選択されたイベント
107	91	0x1AC	ICU.IELSR91	ICU.IELSR91 レジスタで選択されたイベント
108	92	0x1B0	ICU.IELSR92	ICU.IELSR92 レジスタで選択されたイベント
109	93	0x1B4	ICU.IELSR93	ICU.IELSR93 レジスタで選択されたイベント
110	94	0x1B8	ICU.IELSR94	ICU.IELSR94 レジスタで選択されたイベント
111	95	0x1BC	ICU.IELSR95	ICU.IELSR95 レジスタで選択されたイベント

13.3.2 イベント番号

下表は、イベント番号を記した表 13.4 の各項目の説明です。

項目	内容
割り込み要求の発生元	割り込み要求の発生元の名称
名称	割り込みの名称
NVIC への接続	CPU 割り込みとして使用可能な割り込みが✓印で示されています。
DTC の起動	DTC の起動要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。
DMAC の起動	DMAC の起動要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。
スヌーズモードの解除	スヌーズモードからの復帰要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。
ソフトウェアスタンバイモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードからの復帰要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。
ディープソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰要求に使用可能な割り込みが✓印で示されています。

表 13.4 イベントテーブル (1/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x001	ポート	PORT_IRQ0	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x002		PORT_IRQ1	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x003		PORT_IRQ2	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x004		PORT_IRQ3	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x005		PORT_IRQ4	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x006		PORT_IRQ5	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x007		PORT_IRQ6	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x008		PORT_IRQ7	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x009		PORT_IRQ8	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x00A		PORT_IRQ9	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x00B		PORT_IRQ10	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x00C		PORT_IRQ11	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x00D		PORT_IRQ12	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x00E		PORT_IRQ13	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x00F		PORT_IRQ14	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x010		PORT_IRQ15	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x020	DMAC0	DMAC0_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x021	DMAC1	DMAC1_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x022	DMAC2	DMAC2_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x023	DMAC3	DMAC3_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x024	DMAC4	DMAC4_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x025	DMAC5	DMAC5_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x026	DMAC6	DMAC6_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x027	DMAC7	DMAC7_INT	✓	✓	—	—	—	—
0x029	DTC	DTC_COMPLETE	✓	—	—	✓(注3)	—	—
0x02B	DMAC/DTC	DMA_TRANSERR	✓	—	—	✓	—	—
0x02D	ICU	ICU_SNZCANCEL	✓	—	—	✓	—	—
0x030	FCU	FCU_FIFERR	✓	—	—	—	—	—
0x031		FCU_FRDYI	✓	—	—	—	—	—
0x038	LVD	LVD_LVD1	✓	—	—	✓	✓	✓
0x039		LVD_LVD2	✓	—	—	✓	✓	✓
0x03B	MOSC	MOSC_STOP	✓	—	—	—	—	—
0x03C	LPW	SYSTEM_SNZREQ	—	✓	—	—	—	—
0x040	AGT0	AGT0_AGTI	✓	✓	✓	—	—	—
0x041		AGT0_AGTCMAI	✓	✓	✓	—	—	—
0x042		AGT0_AGTCMBI	✓	✓	✓	—	—	—
0x043	AGT1	AGT1_AGTI	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x044		AGT1_AGTCMAI	✓	✓	✓	✓	✓	—
0x045		AGT1_AGTCMBI	✓	✓	✓	✓	✓	—

表 13.4 イベントテーブル (2/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x046	AGT2	AGT2_AGTI	✓	✓	✓	—	—	—
0x047		AGT2_AGTCMAI	✓	✓	✓	—	—	—
0x048		AGT2_AGTCMBI	✓	✓	✓	—	—	—
0x049	AGT3	AGT3_AGTI	✓	✓	✓	✓	✓	✓
0x04A		AGT3_AGTCMAI	✓	✓	✓	✓	✓	—
0x04B		AGT3_AGTCMBI	✓	✓	✓	✓	✓	—
0x04C	AGT4	AGT4_AGTI	✓	✓	✓	—	—	—
0x04D		AGT4_AGTCMAI	✓	✓	✓	—	—	—
0x04E		AGT4_AGTCMBI	✓	✓	✓	—	—	—
0x04F	AGT5	AGT5_AGTI	✓	✓	✓	—	—	—
0x050		AGT5_AGTCMAI	✓	✓	✓	—	—	—
0x051		AGT5_AGTCMBI	✓	✓	✓	—	—	—
0x052	IWDT	IWDT_NMIUNDF	✓	—	—	✓	✓	—
0x053	WDT	WDT_NMIUNDF	✓	—	—	—	—	—
0x054	RTC	RTC_ALM	✓	—	—	✓	✓	✓
0x055		RTC_PRD	✓	—	—	✓	✓	✓
0x056		RTC_CUP	✓	—	—	—	—	—
0x059	CANFD	CAN_RXF	✓	—	—	—	—	—
0x05A		CAN_GLERR	✓	—	—	—	—	—
0x05B		CAN_RF_DMAREQ0	✓	✓	✓	—	—	—
0x05C		CAN_RF_DMAREQ1	✓	✓	✓	—	—	—
0x05D		CAN_RF_DMAREQ2	✓	✓	✓	—	—	—
0x05E		CAN_RF_DMAREQ3	✓	✓	✓	—	—	—
0x05F		CAN_RF_DMAREQ4	✓	✓	✓	—	—	—
0x060		CAN_RF_DMAREQ5	✓	✓	✓	—	—	—
0x061		CAN_RF_DMAREQ6	✓	✓	✓	—	—	—
0x062		CAN_RF_DMAREQ7	✓	✓	✓	—	—	—
0x063		CAN0_TX	✓	—	—	—	—	—
0x064		CAN0_CHERR	✓	—	—	—	—	—
0x065		CAN0_COMFRX	✓	—	—	—	—	—
0x066		CAN0_CF_DMAREQ	✓	✓	✓	—	—	—
0x067		CAN1_TX	✓	—	—	—	—	—
0x068		CAN1_CHERR	✓	—	—	—	—	—
0x069		CAN1_COMFRX	✓	—	—	—	—	—
0x06A		CAN1_CF_DMAREQ	✓	✓	✓	—	—	—
0x06B	USBFS	USBFS0_D0FIFO	✓	✓	✓	—	—	—
0x06C		USBFS0_D1FIFO	✓	✓	✓	—	—	—
0x06D		USBFS0_USBI	✓	—	—	—	—	—
0x06E		USBFS0_USBR	✓	—	—	✓	✓	✓

表 13.4 イベントテーブル (3/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x073	IIC0	IIC0_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x074		IIC0_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x075		IIC0_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x076		IIC0_EEI	✓	—	—	—	—	—
0x077		IIC0_WUI	✓	—	—	✓	✓	—
0x078	IIC1	IIC1_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x079		IIC1_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x07A		IIC1_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x07B		IIC1_EEI	✓	—	—	—	—	—
0x07D	IIC2	IIC2_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x07E		IIC2_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x07F		IIC2_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x080		IIC2_EEI	✓	—	—	—	—	—
0x082	SDHI MMC	SDHI_MMC0_ACCS	✓	—	—	—	—	—
0x083		SDHI_MMC0_SDIO	✓	—	—	—	—	—
0x084		SDHI_MMC0_CARD	✓	—	—	—	—	—
0x085		SDHI_MMC0_ODMSDBREQ	—	✓	✓	—	—	—
0x08A	SSI	SSI0_SSITXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x08B		SSI0_SSIRXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x08D		SSI0_SSIF	✓	—	—	—	—	—
0x09A	CTSU	CTSU_CTSUWR	✓	✓	✓	—	—	—
0x09B		CTSU_CTSURD	✓	✓	✓	—	—	—
0x09C		CTSU_CTSUFN	✓	—	—	✓(注3)	—	—
0x09E	CAC	CAC_FERRI	✓	—	—	—	—	—
0x09F		CAC_MENDI	✓	—	—	—	—	—
0x0A0		CAC_OVFI	✓	—	—	—	—	—
0x0AB	CEC	CEC_INTDA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0AC		CEC_INTCE	✓	—	—	—	—	—
0x0AD		CEC_INTERR	✓	—	—	—	—	—
0x0B1	PORT	IOPORT_GROUP1	✓	✓(注1)	✓(注1)	—	—	—
0x0B2		IOPORT_GROUP2	✓	✓(注1)	✓(注1)	—	—	—
0x0B3		IOPORT_GROUP3	✓	✓(注1)	✓(注1)	—	—	—
0x0B4		IOPORT_GROUP4	✓	✓(注1)	✓(注1)	—	—	—
0x0B5	ELC	ELC_SWEVT0	✓(注2)	✓	—	—	—	—
0x0B6		ELC_SWEVT1	✓(注2)	✓	—	—	—	—

表 13.4 イベントテーブル (4/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x0B7	POEG	POEG_GROUPA	✓	—	—	—	—	—
0x0B8		POEG_GROUPB	✓	—	—	—	—	—
0x0B9		POEG_GROUPC	✓	—	—	—	—	—
0x0BA		POEG_GROUPD	✓	—	—	—	—	—
0x0C0	GPT0	GPT0_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C1		GPT0_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C2		GPT0_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C3		GPT0_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C4		GPT0_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C5		GPT0_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C6		GPT0_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C7		GPT0_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C8		GPT0_PC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0C9	GPT1	GPT1_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0CA		GPT1_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x0CB		GPT1_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0CC		GPT1_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x0CD		GPT1_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x0CE		GPT1_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0CF		GPT1_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D0		GPT1_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D1		GPT1_PC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D2	GPT2	GPT2_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D3		GPT2_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D4		GPT2_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D5		GPT2_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D6		GPT2_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D7		GPT2_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D8		GPT2_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0D9		GPT2_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0DB	GPT3	GPT3_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0DC		GPT3_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x0DD		GPT3_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0DE		GPT3_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x0DF		GPT3_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E0		GPT3_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E1		GPT3_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E2		GPT3_UDF	✓	✓	✓	—	—	—

表 13.4 イベントテーブル (5/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x0E4	GPT4	GPT4_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E5		GPT4_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E6		GPT4_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E7		GPT4_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E8		GPT4_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x0E9		GPT4_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0EA		GPT4_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0EB		GPT4_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0EC		GPT4_PC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0ED	GPT5	GPT5_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0EE		GPT5_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x0EF		GPT5_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F0		GPT5_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F1		GPT5_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F2		GPT5_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F3		GPT5_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F4		GPT5_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F5		GPT5_PC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F6	GPT6	GPT6_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F7		GPT6_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F8		GPT6_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0F9		GPT6_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x0FA		GPT6_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x0FB		GPT6_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0FC		GPT6_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0FD		GPT6_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x0FE		GPT6_PC	✓	✓	✓	—	—	—
0x0FF	GPT7	GPT7_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x100		GPT7_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x101		GPT7_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x102		GPT7_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x103		GPT7_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x104		GPT7_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x105		GPT7_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x106		GPT7_UDF	✓	✓	✓	—	—	—

表 13.4 イベントテーブル (6/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x108	GPT8	GPT8_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x109		GPT8_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x10A		GPT8_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x10B		GPT8_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x10C		GPT8_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x10D		GPT8_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x10E		GPT8_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x10F		GPT8_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x111	GPT9	GPT9_CCMPA	✓	✓	✓	—	—	—
0x112		GPT9_CCMPB	✓	✓	✓	—	—	—
0x113		GPT9_CMPC	✓	✓	✓	—	—	—
0x114		GPT9_CMPD	✓	✓	✓	—	—	—
0x115		GPT9_CMPE	✓	✓	✓	—	—	—
0x116		GPT9_CMPF	✓	✓	✓	—	—	—
0x117		GPT9_OVF	✓	✓	✓	—	—	—
0x118		GPT9_UDF	✓	✓	✓	—	—	—
0x150	GPT	GPT_UVWEDGE	✓	—	—	—	—	—
0x160	ADC120	ADC120_ADI	✓	✓	✓	—	—	—
0x161		ADC120_GBADI	✓	✓	✓	—	—	—
0x162		ADC120_CMPAI	✓	—	—	—	—	—
0x163		ADC120_CMPBI	✓	—	—	—	—	—
0x164		ADC120_WCMPM	—	✓	✓	✓(注3)	—	—
0x165		ADC120_WCMPUM	—	✓	✓	✓(注3)	—	—
0x166	ADC121	ADC121_ADII	✓	✓	✓	—	—	—
0x167		ADC121_GBADI	✓	✓	✓	—	—	—
0x168		ADC121_CMPAI	✓	—	—	—	—	—
0x169		ADC121_CMPBI	✓	—	—	—	—	—
0x16A		ADC121_WCMPM	—	✓	✓	✓(注3)	—	—
0x16B		ADC121_WCMPUM	—	✓	✓	✓(注3)	—	—
0x16F	ETHER	ETHER_EINT0	✓	—	—	—	—	—
0x17D	USBHS	USBHS_D0FIFO	✓	✓	✓	—	—	—
0x17E		USBHS_D1FIFO	✓	✓	✓	—	—	—
0x17F		USBHS_USBIR	✓	—	—	✓	✓	✓
0x180	SCI0	SCI0_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x181		SCI0_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x182		SCI0_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x183		SCI0_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x184		SCI0_AM	✓	—	—	✓(注3)	—	—
0x185		SCI0_RXI_OR_ERI	—	—	—	✓(注3)	—	—

表 13.4 イベントテーブル (7/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x186	SCI1	SCI1_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x187		SCI1_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x188		SCI1_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x189		SCI1_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x18C	SCI2	SCI2_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x18D		SCI2_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x18E		SCI2_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x18F		SCI2_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x192	SCI3	SCI3_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x193		SCI3_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x194		SCI3_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x195		SCI3_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x196		SCI3_AM	✓	—	—	—	—	—
0x198	SCI4	SCI4_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x199		SCI4_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x19A		SCI4_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x19B		SCI4_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x19C		SCI4_AM	✓	—	—	—	—	—
0x19E	SCI5	SCI5_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x19F		SCI5_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1A0		SCI5_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x1A1		SCI5_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1A2		SCI5_AM	✓	—	—	—	—	—
0x1A4	SCI6	SCI6_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1A5		SCI6_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1A6		SCI6_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x1A7		SCI6_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1A8		SCI6_AM	✓	—	—	—	—	—
0x1AA	SCI7	SCI7_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1AB		SCI7_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1AC		SCI7_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x1AD		SCI7_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1AE		SCI7_AM	✓	—	—	—	—	—
0x1B0	SCI8	SCI8_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1B1		SCI8_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1B2		SCI8_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x1B3		SCI8_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1B4		SCI8_AM	✓	—	—	—	—	—

表 13.4 イベントテーブル (8/8)

イベント番号	割り込み要求の発生元	名称	IELSRn		DELSRn	スヌーズモードの解除	ソフトウェアスタンバイモードの解除	ディープソフトウェアスタンバイモードの解除
			NVIC への接続	DTC の起動	DMAC の起動			
0x1B6	SCI9	SCI9_RXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1B7		SCI9_TXI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1B8		SCI9_TEI	✓	—	—	—	—	—
0x1B9		SCI9_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1BA		SCI9_AM	✓	—	—	—	—	—
0x1BC	SCIX0(注4)	SCIX0_SCIX0	✓	—	—	—	—	—
0x1BD		SCIX0_SCIX1	✓	—	—	—	—	—
0x1BE		SCIX0_SCIX2	✓	—	—	—	—	—
0x1BF		SCIX0_SCIX3	✓	—	—	—	—	—
0x1C0	SCIX1(注5)	SCIX1_SCIX0	✓	—	—	—	—	—
0x1C1		SCIX1_SCIX1	✓	—	—	—	—	—
0x1C2		SCIX1_SCIX2	✓	—	—	—	—	—
0x1C3		SCIX1_SCIX3	✓	—	—	—	—	—
0x1C4	SPI0	SPI0_SPRI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1C5		SPI0_SPTI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1C6		SPI0_SPII	✓	—	—	—	—	—
0x1C7		SPI0_SPEI	✓	—	—	—	—	—
0x1C8		SPI0_SPCEND	✓	—	—	—	—	—
0x1C9	SPI1	SPI1_SPRI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1CA		SPI1_SPTI	✓	✓	✓	—	—	—
0x1CB		SPI1_SPII	✓	—	—	—	—	—
0x1CC		SPI1_SPEI	✓	—	—	—	—	—
0x1CD		SPI1_SPCEND	✓	—	—	—	—	—
0x1CE	CANFD ECC	CAN_AFLRAM0_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1CF		CAN_AFLRAM1_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1D0		CAN_MRAM_ERI	✓	—	—	—	—	—
0x1D9	OSPI	OSPI_INTR	✓	—	—	—	—	—
0x1DA	QSPI	QSPI_INTR	✓	—	—	—	—	—
0x1DB	DOC	DOC_DOPCI	✓	—	—	✓(注3)	—	—
0x1E9	SCE9	SCE_TADI	✓	—	—	—	—	—

注 1. 最初のエッジ検出のみが有効です。
注 2. DTC 転送後の割り込みのみがサポートされます。
注 3. SELSR0 を使用します。
注 4. SCIX0_SCIXn (n = 0～3) は SCI1 の拡張シリアルインタフェースにリンクします。
注 5. SCIX1_SCIXn (n = 0～3) は SCI2 の拡張シリアルインタフェースにリンクします。

13.4 割り込み動作

ICU は下記の機能を実行します。

- 割り込みの検出
- 割り込みの許可／禁止
- 割り込み要求先の選択（CPU 割り込み、DTC 起動、DMAC 起動など）

13.4.1 割り込みの検出

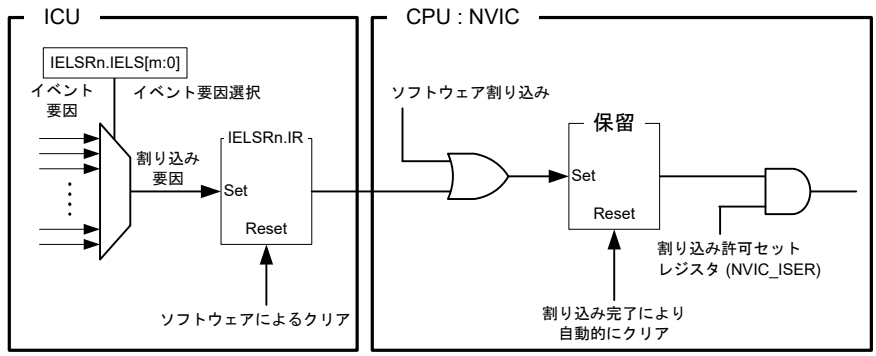
ICU は、IELSRn.IELS[8:0]で周辺機能割り込みまたは外部端子割り込みから入力されるイベント要因を選択します。

受け付けた割り込み要因は、IELSRn.IR フラグを 1 にして、NVIC へ割り込み要求を伝えます。

外部端子割り込み要求は下記のいずれかにより検出されます。

- エッジ（立ち下がりエッジ、立ち上がりエッジ、または立ち上がり／立ち下がりエッジ）
- 割り込み信号のレベル（Low レベル）

IRQi 端子用の検出モードを選択するために、IRQCRi.IRQMD[1:0]ビットを設定してください。周辺モジュールに対応する割り込み要因については、表 13.3 および表 13.4 を参照してください。イベントは、割り込みが発生し CPU で受け付けられる前に、NVIC で受け付けられる必要があります。



注. m = 8

図 13.2 ICU および CPU の割り込み経路 (NVIC)

13.5 割り込みの設定手順

13.5.1 割り込み要求の許可

割り込み要求を許可するための手順を以下に示します。

1. 割り込みイネーブルセットレジスタ (NVIC_ISER) を設定してください。
2. 割り込み要因として、IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定してください。
3. DMAC の起動（DELSRn.DELS[8:0]ビットの設定）や、スヌーズモードの解除（SELSR0.SELS[8:0]ビットの設定）、ソフトウェアスタンバイモードの解除（WUPEN レジスタの設定）など、イベント要因に対する各種設定をしてください。

13.5.2 割り込み要求の禁止

割り込み要求を禁止する手順を以下に示します。

1. DMAC の起動（DELSRn.DELS[8:0]ビットの設定）や、スヌーズモードの解除（SELSR0.SELS[8:0]ビットの設定）、ソフトウェアスタンバイモードの解除（WUPEN レジスタの設定）など、イベント要因に対する各種設定を解除してください。
2. 割り込み要因の設定をクリアしてください (IELSRn.IELS[8:0] = 0x00)。
3. 割り込みステータスフラグをクリアしてください (IELSRn.IR = 0)。
4. 割り込みイネーブルクリアレジスタ (NVIC_ICER) と割り込み保留クリアレジスタ (NVIC_ICPR) をクリアしてください。

13.5.3 割り込みのポーリング

割り込み要求のポーリングをする手順を以下に示します。

1. 割り込み許可クリアレジスタ (NVIC_ICER) を設定してください。
2. 割り込み要因として、IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定してください。
3. DMAC の起動（DELSRn.DELS[8:0]ビットの設定）や、スヌーズモードの解除（SELSR0.SELS[8:0]ビットの設定）、ソフトウェアスタンバイモードの解除（WUPEN レジスタの設定）など、イベント要因に対する各種設定をしてください。
4. 割り込み保留セットレジスタ (NVIC_ISPR) をポーリングしてください。

13.5.4 割り込み要求先の選択

選択可能な要求先は、表 13.3 および表 13.4 に示されているように、割り込みごとに固定されています。

割り込み要求先 (CPU, DMAC, DTC) は、割り込み要因ごとに個別に選択できます。

イベントリスト（「13.3.2. イベント番号」参照）に✓印の記載がある割り込み要求先の設定を使用してください。

注. IELSRn レジスタと DELSRn レジスタで、同じ割り込み要因は設定しないでください。

DMAC または DTC が IRQi 端子からの割り込み要求先として選択された場合、その割り込み要求に対して IRQCRi.IRQMD[1:0]ビットをエッジ検出を選択するために設定してください。

13.5.4.1 CPU への割り込み要求

IELSRn.DTCE = 0 のとき、IELSRn レジスタで指定されたイベントが NVIC に出力されます。対象イベントに対応する IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定し、IELSRn.DTCE ビットを 0 に設定してください。

13.5.4.2 DTC の起動

IELSRn.DTCE = 1 のとき、IELSRn レジスタで指定されたイベントが DTC に出力されます。以下の手順に従ってください。

1. 対象イベントに対応する IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定し、IELSRn.DTCE ビットを 1 に設定してください。
2. DTC モジュール起動ビット (DTCST.DTCST) を 1 に設定してください。

表 13.5 に DTC が割り込み要求先となる場合の動作を示します。

表 13.5 DTC が割り込み要求先となる場合の動作

割り込み要求先	DISEL (注1)	残り転送数	割り込み要求 1 回あたりの動作	IR(注2)	転送後の割り込み要求先
DTC(注3)	1	≠ 0	DTC 転送→CPU に割り込み	CPU による割り込み受け付け時にクリアされる	DTC
		= 0	DTC 転送→CPU に割り込み	CPU による割り込み受け付け時にクリアされる	CPU（IELSRn.DTCE ビットは自動的にクリアされる）
	0	≠ 0	DTC 転送	DTC 転送データの読み出し後、DTC データ転送の開始時にクリアされる	DTC
		= 0	DTC 転送→CPU に割り込み	CPU による割り込み受け付け時にクリアされる	CPU（IELSRn.DTCE ビットは自動的にクリアされる）

注 1. DTC.MRB.DISEL ビットで DTC から CPU への割り込みの発生タイミングを制御します。
注 2. IELSRn.IR フラグが 1 のとき、再度発生した割り込み要求（DTC 起動要求）は無視されます。
注 3. チェーン転送の場合は、最後のチェーン転送が終了するまで DTC 転送が継続します。DISEL ビットの状態と残りの転送数によって、転送後の CPU 割り込み発生の有無、IELSRn.IR フラグクリアのタイミング、および割り込み要求先が決まります。「17. データトランスファコントローラ (DTC)」の表 17.2 を参照してください。

注. DTC 転送中のエラー

DTC 転送中にエラー応答が発生すると、DTC はエラーが発生したことを ICU に通知します。ICU は対象の IELSRn (n = 0～95) のすべてのビットをクリアします。対象外の IELSRn はクリアされません。

注. スヌーズモード時の DTC 転送エラー

スヌーズモード時に DTC 転送エラーが発生したとき、ICU はウェイクアップ要求を発行します。しかし、割り込み要求は自動的に発行されません。DTC エラー発生時の割り込みの設定方法については、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

13.5.4.3 DMAC の起動

DELSRn レジスタで指定されたイベントが DMAC に出力されます。

DMAC に対して割り込み要因を設定するには、以下の手順に従ってください。

1. DELSRn.DELS[8:0]ビットで DMAC の起動イベントを設定する。
2. CPU への割り込みを使用する場合、IELSRn.IELS ビットを DMAC 割り込み要因に設定し、かつ IELSRn.DTCE ビットを 0 に設定する。
3. 対象の DMAC チャネルの起動要因 (DMACm.DMTMD.DCTG[1:0]) を 01b（割り込みモジュール検出）にする。
4. 対象の DMAC チャネルの DMAC 転送許可ビット (DMACm.DMCNT.DTE) を 1 にする。
5. DMAC 動作許可ビット (DMAST.DMST) を 1 にする。

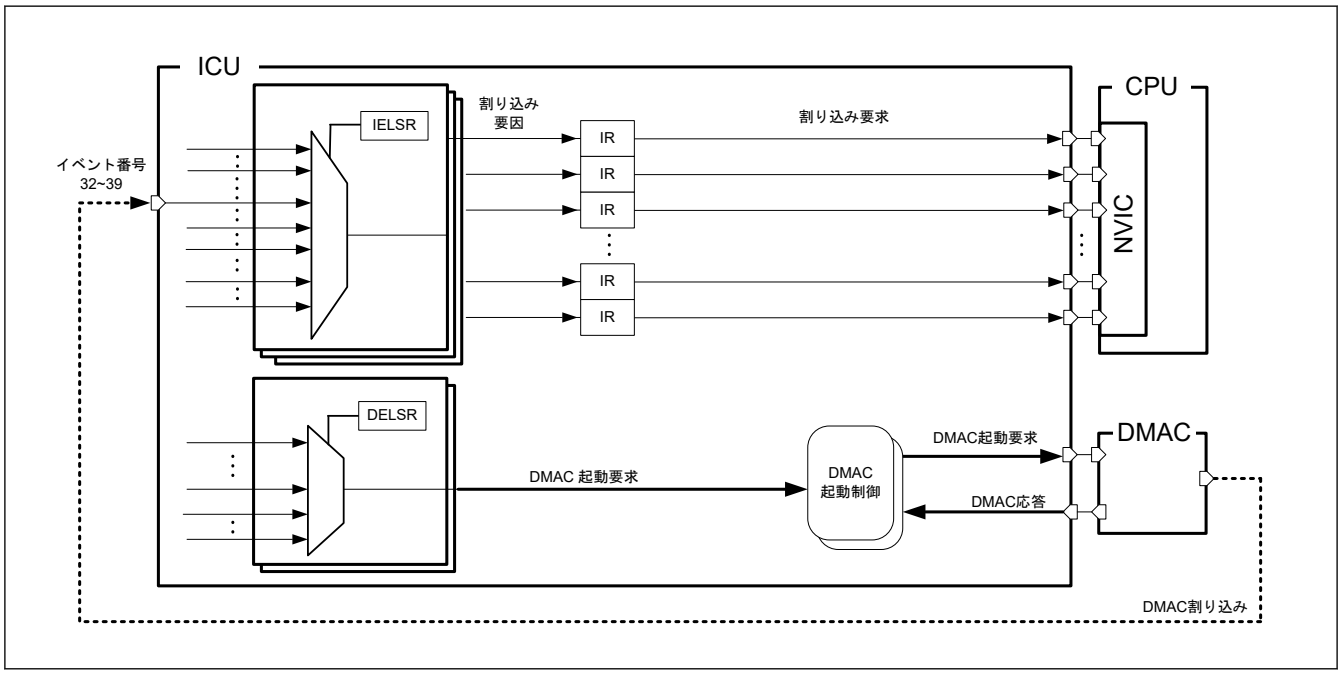


図 13.3 DMAC 要求トリガと割り込み経路

注. DMAC 転送中のエラー

DMAC 転送中にエラー応答が発生した場合、DMAC はエラーの発生を ICU に通知します。

ICU は DELSRn（n = 0～7）の対象チャネルのすべてのビットをクリアします。対象チャネル以外の DELSRn（n = 0～7）はクリアされません。

13.5.5 デジタルフィルタ

デジタルフィルタ機能は、外部割り込み要求端子 IRQi (i = 0～15) と NMI 端子割り込みのために用意されています。デジタルフィルタ機能は、フィルタ PCLKB サンプリングクロックの入力信号をサンプリングし、3 サンプリングサイクル以下のパルス幅の信号を除去します。

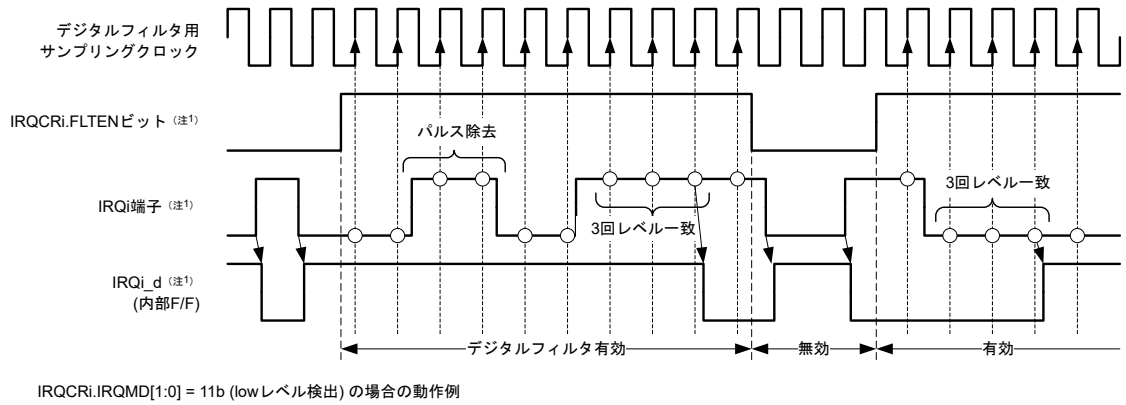
IRQi 端子に対してデジタルフィルタを用いるには、以下のようにしてください。

1. IRQCRi.FCLKSEL[1:0]ビット (i = 0～15) で、サンプリングクロックサイクルを設定してください。設定可能なクロックサイクルは PCLKB、PCLKB/8、PCLKB/32、または PCLKB/64 です。
2. IRQCRi.FLTEN ビット (i = 0～15) を 1（デジタルフィルタ有効）に設定してください。

NMI 端子に対してデジタルフィルタを用いるには、以下のようにしてください。

1. NMICR.NFCLKSEL[1:0]ビットで、サンプリングクロックサイクルを設定してください。設定可能なクロックサイクルは PCLKB、PCLKB/8、PCLKB/32、または PCLKB/64 です。
2. NMICR.NFLTEN ビットを 1（デジタルフィルタ有効）に設定してください。

図 13.4 にデジタルフィルタの動作例を示します。



IRQCRi.IRQMD[1:0] = 11b (lowレベル検出) の場合の動作例

注 1. i = 0～7

図 13.4 デジタルフィルタの動作例

ソフトウェアスタンバイモードに遷移する前に、IRQCRi.FLTEN ビットと NMICR.NFLTEN ビットによりデジタルフィルタを無効にしてください。ソフトウェアスタンバイモードでは、ICU クロックは停止します。

ソフトウェアスタンバイモード終了時、回路はスタンバイモード前後の状態を比較することにより、エッジを検出します。ソフトウェアスタンバイモード中に入力が変化すると、不適切なエッジが検出される可能性があります。ソフトウェアスタンバイモード終了後は、再度、デジタルフィルタを有効にすることができます。

13.5.6 外部端子割り込みの設定手順

外部端子割り込みを使用するときの手順を以下に示します。

1. I/O ポートの設定をしてください。
2. IRQCRi.FLTEN ビット (i = 0～15) を 0（デジタルフィルタ無効）にしてください。
3. IRQCRi レジスタ (i = 0～15) の IRQMD[1:0]ビットを設定して検出センスを選択してください。
4. IRQCRi レジスタの FCLKSEL[1:0]ビット、および FLTEN ビットを設定してください。
5. IRQ 端子を以下のように選択してください。
   - IRQ 端子を CPU への割り込み要求に使用する場合は、IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定し、IELSRn.DTCE ビットを 0 にしてください。
   - IRQ 端子を DTC の起動に使用する場合は、IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定し、IELSRn.DTCE ビットを 1 にしてください。
   - IRQ 端子を DMAC の起動に使用する場合は、DELSRn.DELS[8:0]ビットを設定してください。

13.6 ノンマスカブル割り込みの動作

ノンマスカブル割り込みをトリガできるのは、以下の要因です。

- NMI 端子割り込み
- 発振停止検出割り込み
- WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み
- IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み

- 電圧監視 1 割り込み
- 電圧監視 2 割り込み
- SRAM パリティエラー割り込み
- SRAM ECC エラー割り込み
- バスマスタ MPU エラー割り込み
- TrustZone フィルタエラー割り込み
- キャッシュ RAM パリティエラー割り込み

ノンマスカブル割り込みは CPU でのみ使用可能です。DTC または DMAC の起動には使用できません。ノンマスカブル割り込みは他のすべての割り込みよりも優先します。ノンマスカブル割り込みの状態は、ノンマスカブル割り込みステータスレジスタ (NMISR) で確認できます。NMI ハンドラから復帰する前に、NMISR のビットがすべて 0 であることを確認してください。

ノンマスカブル割り込みは初期設定では禁止になっています。ノンマスカブル割り込みを使用するには、以下の手順で設定してください。

1. NMICR.NFLTEN ビットを 0 にしてください（デジタルフィルタ無効）。
2. NMICR レジスタの NMIMD ビット、NFCLKSEL[1:0]ビット、および NFLTEN ビットを設定してください。
3. NMICLR.NMICLR ビットを 1 にして NMISR.NMIST フラグを 0 にしてください。
4. ノンマスカブル割り込みイネーブルレジスタ (NMIER) の NMIEN ビットを 1 にしてノンマスカブル割り込みを許可にしてください。

NMIER レジスタに 1 が書き込まれた後、NMIER.NMIEN ビットへの書き込みは無視されます。NMI は許可されると、リセットの場合を除き、禁止にすることはできません。

Arm CPU のアプリケーション割り込みおよびリセットコントロールレジスタ (AIRCR) で管理するセキュア属性は、NMI のセキュリティ属性と一致している必要があります。

CPU の NMI セキュア属性は、AIRCR.BFHFNMINS の設定で変更します。それは、セキュアプログラムを管理するソフトウェア開発者が管理します。

13.6.1 NMI による TrustZone-M との対応関係

CPU としては 1 つの NMI しかありませんが、複数の要因を設定可能です。本項では、NMI のセキュアプログラムと非セキュアプログラムを組み合わせて使用する手順を説明します。その際、ICU の NMI 関連レジスタはセキュアに設定する必要があります。

NMI 関連レジスタ：

- NMIER
- NMICLR
- NMICR

ICUSARB.SANMI ビットを 0 に設定します。

ARM CPU の「アプリケーション割り込みおよびリセットコントロールレジスタ」の AIRCR.BFHFNMINS[13]の値は、セキュリティ属性の値と同じでなければなりません。AIRCR.BFHFNMINS と ICUSARB.SANMI の初期値は異なります。

AIRCR.BFHFNMINS はセキュア、ICUSARB.SANMI は非セキュアです。極性は同じ意味を持ちます。それらが合致するようにプログラミングしてください。

NMI が発行されたら、NMI ハンドラにジャンプしてください。セキュアプログラムと非セキュアプログラムを組み合わせて使用する場合、NMI ハンドラは TrustZone-M ルールに従って分岐する必要があります。フローを図 13.5 に示します。

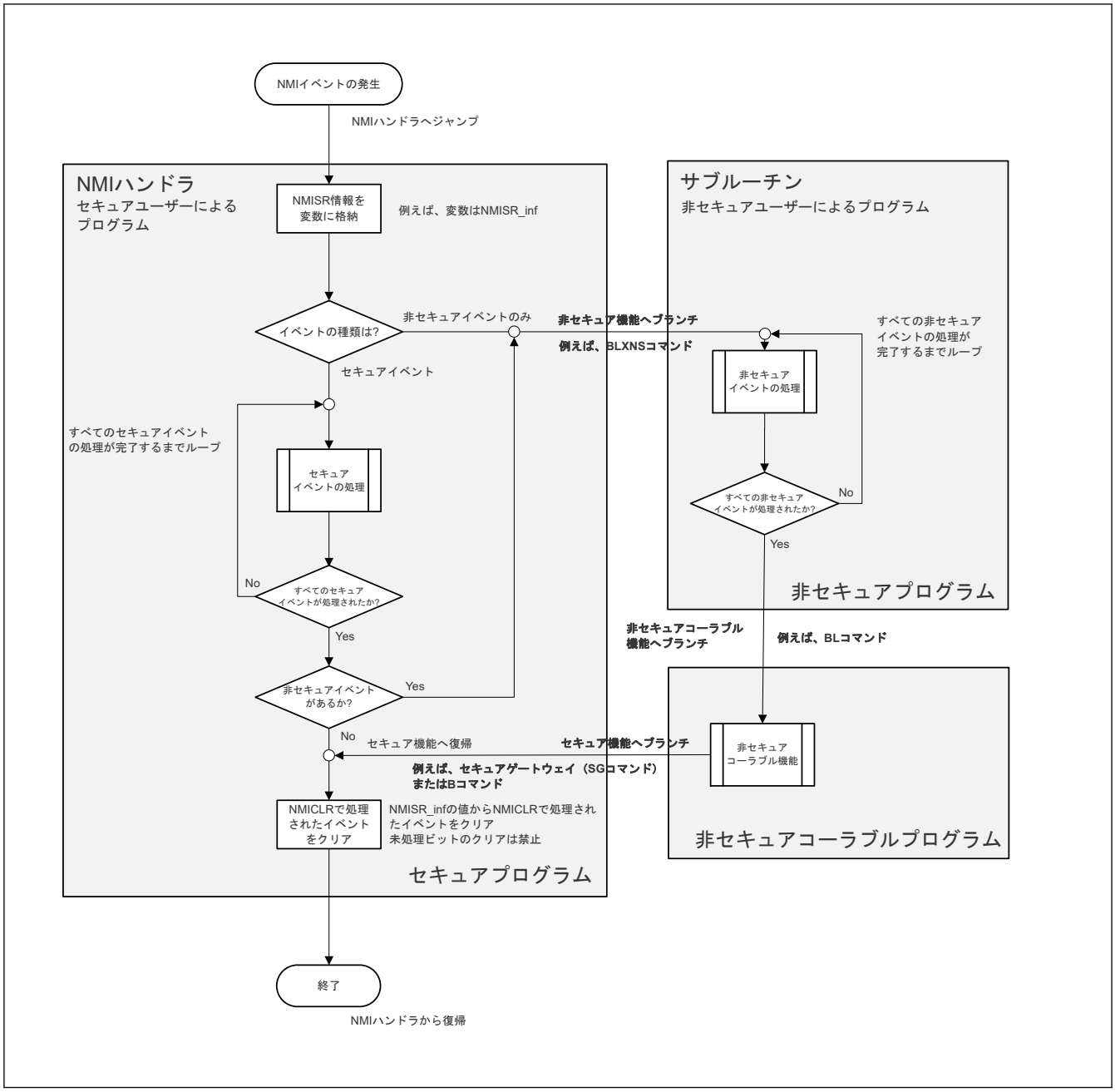


図 13.5　NMI による TrustZone-M との対応関係

セキュアと非セキュア間の移行についての詳細は、ARM マニュアルを参照してください。

13.7　低消費電力モードからの復帰

表 13.4 に、スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモードを終了させるために使用可能な割り込み要因を示します。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

13.7.1　スリープモードからの復帰

スリープモードからの復帰は、すべての割り込み要因で可能です。

ノンマスカブル割り込み

- NMIER レジスタによって該当する割り込み要求を許可してください。

マスカブル割り込み

- 割り込み要求先として CPU を選択してください。

- NVIC で割り込みを許可してください。

13.7.2 ソフトウェアスタンバイモードからの復帰

ICU は、ノンマスカブル割り込みまたはマスカブル割り込みによりソフトウェアスタンバイモードから復帰できます。解除要因のマスカブル割り込みについては、表 13.4 を参照してください。

ソフトウェアスタンバイモードからの復帰方法：

1. ソフトウェアスタンバイモードから復帰可能な割り込み要因を選択してください。
   - ノンマスカブル割り込みの場合は、NMIER レジスタで該当する割り込み要求を許可してください。
   - マスカブル割り込みの場合は、WUPEN レジスタで必要な割り込み要求を復帰許可にしてください。
2. 割り込み要求先として CPU を選択してください。
3. NVIC で割り込みを許可してください。

これらの条件を満たさない IRQn 端子による割り込み要求は、ソフトウェアスタンバイモードでクロックが停止している間は検出されません。

同様に、ソフトウェアスタンバイモードでクロックが停止している要求元からのノンマスカブル割り込みの要求は、検出できません。

ソフトウェアスタンバイモードへの／からの遷移

1. ソフトウェアスタンバイモードに入る前に、復帰対象 (IRQCRi.FLTEN = 0, NMICR.NFLTEN = 0) としての割り込み要因に対するデジタルフィルタを無効にする。
2. ソフトウェアスタンバイモードから復帰した後、デジタルフィルタを再度使用するには、デジタルフィルタを有効 (IRQCRi.FLTEN = 1, NMICR.NFLTEN = 1) にする。

13.7.3 スヌーズモードからの復帰

ICU は、スヌーズモード用に提供された割り込みを使用して、スヌーズモードから通常モードに復帰するとができます。

スヌーズモードから通常モードに復帰するには：

1. SELSR0 レジスタの SELS[8:0]ビットに、必要な割り込み要求を設定してください。
2. IELSRn.IELS[8:0] (n = 0～95) に、値 0x02D (ICU_SNZCANCEL) を設定してください。
3. 割り込み要求先を CPU にしてください。
4. NVIC で割り込みを許可してください。

これらの条件を満たさないノンマスカブル割り込み要求は、スヌーズモードでクロックが停止している間は検出されません。

注. スヌーズモードでは、クロックが ICU に供給されます。IELSRn で選択したイベントが検出された場合、ソフトウェアスタンバイモードから通常モードに復帰した後、CPU は割り込みアクノリッジを実行できます。DELSRn で選択したイベントが検出された場合、ソフトウェアスタンバイモードから通常モードに復帰した後、DMAC は割り込みアクノリッジを実行できます。

13.8 ノンマスカブル割り込みとともに WFI 命令を使用する場合

WFI 命令を実行するときは、NMISR レジスタのステータスフラグがすべて 0 であることを確認してください。

13.9 参考資料

- ARM Limited., ARM® Cortex®-M33 Processor Technical Reference Manual (ARM 100230)

14. バス

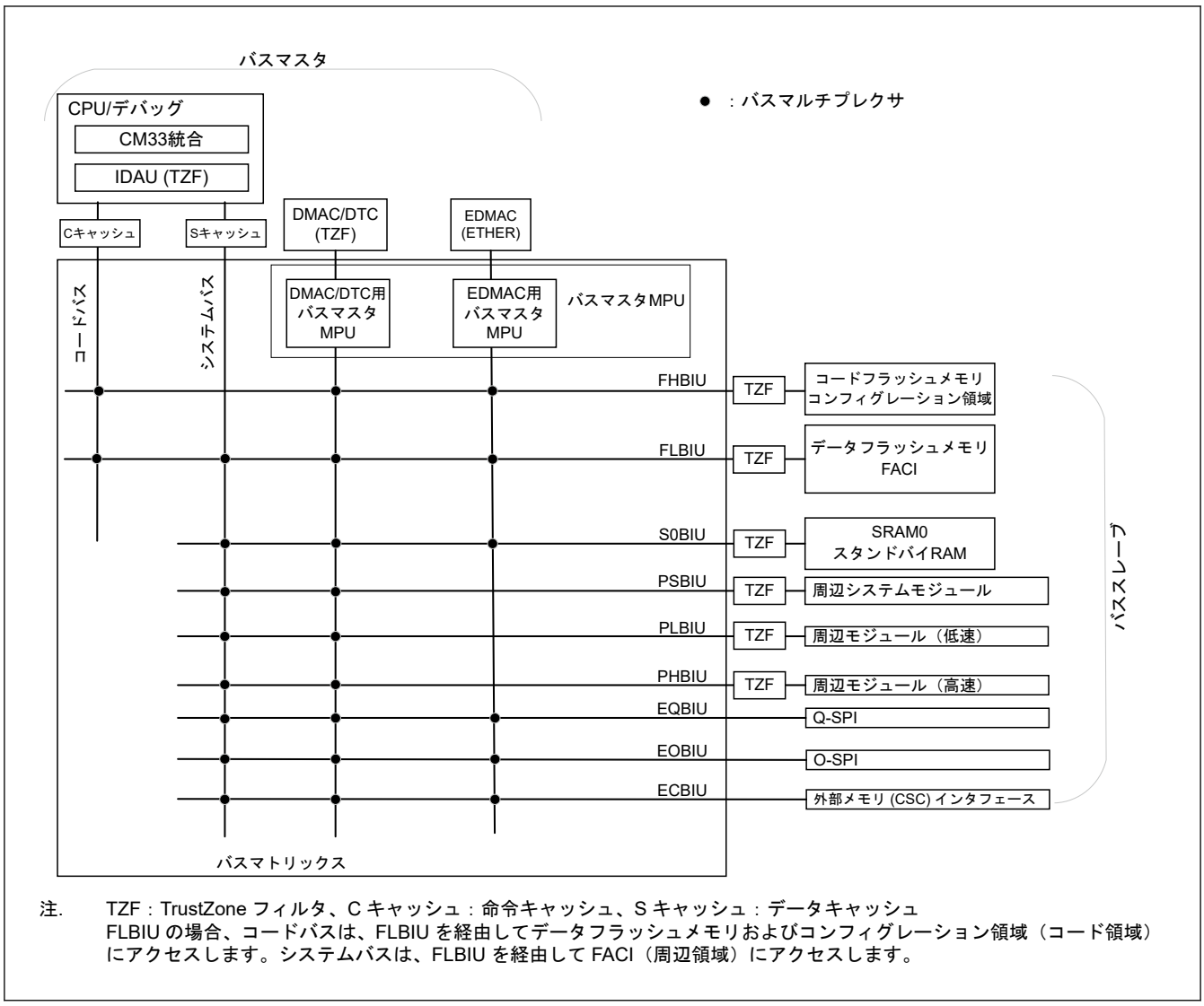
14.1 概要

バスは、32 ビットの AHB バスマトリックスで構成されます。表 14.1 にバスマスタおよびバススレーブを、図 14.1 にバスの構成図を示します。

表 14.1 バスの仕様

分類	バスマスタ／スレーブ名	バス I/F 最高周波数	同期クロック	内容
バスマスタ	コードバス (Cortex-M33)	200 MHz	ICLK	命令およびオペランド用 CPU 命令キャッシュを接続
	システムバス (Cortex-M33)	200 MHz	ICLK	システム用 CPU データキャッシュを接続
	DMAC/DTC	200 MHz	ICLK	DMAC/DTC を接続
	EDMAC (Ether)	100 MHz	PCLKA	EDMAC を接続
バススレーブ	FHBIU	200 MHz	ICLK	コードフラッシュメモリとコンフィグレーション領域を接続
	FLBIU	50 MHz	FCLK	データフラッシュメモリ、FACI を接続
	S0BIU	200 MHz	ICLK	SRAM0（スタンバイ RAM）を接続
	PSBIU	200 MHz	ICLK	周辺システムモジュール（DTC、DMAC、ICU、フラッシュ、MPU、CSC、SRAM、デバッグ／トレースモジュール、システムコントローラ、BUS コントローラ）を接続
	PLBIU	50 MHz	PCLKB	周辺モジュール（CAC、ELC、I/O ポート、POEG、RTC、WDT、IWDT、AGT、IIC、CANFD、USBFS、USBHS、CEC、SDHI、SSIE、TSN、CTSU）を接続
	PHBIU	100 MHz	PCLKA	周辺モジュール (GPT, ETHERC, EDMAC, SCI, SPI, CRC, DOC, ADC12, DAC12, SCE9) を接続
	EQBIU（QSPI 領域）	100 MHz	PCLKA	QSPI（外部メモリインタフェース）を接続
	EOBIU（OSPI 領域）	100 MHz	PCLKA	OSPI（外部メモリインタフェース）を接続
	ECBIU（CS 領域）	100 MHz	BCLK	外部デバイス（外部メモリインタフェース）を接続

注. BCLK（外部バスクロック）：最高 100 MHz（CSC（CS 領域コントローラ）は BCLK に同期して動作）
BCLK 端子出力：周波数は BCLK の初期設定と同じです。外部バスクロックコントロールレジスタの EBCLK 端子出力選択ビット (BCKCR.BCLKDIV) を設定することにより、1/2 BCLK を供給可能です。詳細は、「8. クロック発生回路」を参照してください。
FHBIU：フラッシュ高速バスインタフェースユニット
FLBIU：フラッシュ低速バスインタフェースユニット
S0BIU：SRAM0 バスインタフェースユニット
PSBIU：周辺システムバスインタフェースユニット
PLBIU：周辺低速バスインタフェースユニット
PHBIU：周辺高速バスインタフェースユニット
EQBIU：外部メモリインタフェース QSPI バスインタフェースユニット
EOBIU：外部メモリインタフェース OSPI バスインタフェースユニット
ECBIU：外部メモリインタフェース CSC バスインタフェースユニット



注. TZF：TrustZone フィルタ、C キャッシュ：命令キャッシュ、S キャッシュ：データキャッシュ
FLBIU の場合、コードバスは、FLBIU を経由してデータフラッシュメモリおよびコンフィグレーション領域（コード領域）にアクセスします。システムバスは、FLBIU を経由して FACI（周辺領域）にアクセスします。

図 14.1 バス接続

14.2 バスの説明

14.2.1 アービトレーション

各スレーブにおけるマスタ間アービトレーションについては、各マスタについて優先順位固定とラウンドロビン方式を選択可能です。詳細は、「14.3.9. BUSSCNT<slave> : スレーブバスコントロールレジスタ (<slave> = FHBIU, FLBIU, S0BIU, EQBIU, EOBIU, ECBIU)」、「14.3.10. BUSSCNT<slave> : スレーブバスコントロールレジスタ (<slave> = PSBIU, PLBIU, PHBIU)」を参照してください。

14.2.2 外部バス

表 14.2 に外部バスの仕様を示します。外部バスコントローラは、コードバス、システムバス、DMAC/DTC、および EDMAC からの外部アドレス空間と外部バスコントローラのレジスタ (CSC) に対するバス権要求を調停します。優先順位は、外部バスプライオリティ制御ビット (BUSSCNTECBIU.ARBS3) を使って設定可能です。

バスシステムには QSPI および OSPI 用の外部空間があります。仕様の詳細については、「35. クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI)」および「36. オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI)」を参照してください。

表 14.2　外部バス（外部メモリインタフェース）の仕様

項目	内容
外部アドレス空間	● 外部アドレス空間を 8 つの CS 領域 (CS0～CS7) に分割 ● 領域ごとにチップセレクト信号の出力が可能 ● 領域ごとにバス幅を選択可能： – セパレートバス：8 ビットバス空間／16 ビットバス空間を選択可能 – アドレス／データマルチプレクスバス：8 ビットバス空間／16 ビットバス空間を選択可能 ● 領域ごとにエンディアン形式を設定可能
CS 領域コントローラ	● リカバリサイクル挿入可能 – リードリカバリ：最大 15 サイクル – ライトリカバリ：最大 15 サイクル ● サイクルウェイト機能：最大 31 サイクルウェイト（ページアクセスの場合最大 7 サイクルウェイト） ● ウェイト制御の設定： – チップセレクト信号 (CS0#～CS7#) のアサート／ネゲートタイミング – リード信号 (RD#)、ライト信号（WR0#/WR#および WR1#～WR3#）のアサートタイミング – データ出力の開始／終了タイミング ● ライトアクセスモード： – 1 ライトストローブモード／バイトストローブモード ● セパレートバス、アドレス／データマルチプレクスバスを領域ごとに設定可能
ライトバッファ機能	バスマスタからのライトデータをライトバッファに書き込んだ時点で、バスマスタ側のライトアクセスを終了
周波数	CS 領域コントローラ (CSC) は外部バスクロック (BCLK) に同期して動作します。
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性は常に非セキュアです。

表 14.3 に外部バス（外部メモリインタフェース）の入出力端子を示します。

表 14.3　外部バス（外部メモリインタフェース）の端子構成

端子名	入出力	説明
A23～A0(注1)	出力	アドレス出力端子
D15～D0	入出力	データ入出力端子。16 ビットバス空間を設定した場合、D15～D0 が有効となります。8 ビットバス空間を設定した場合、D7～D0 が有効となります。
BC0#(注1)	出力	1 ライトストローブモード時、外部アドレス空間をアクセス中で（BC0#信号が Low の場合）、D7～D0 が有効であることを示すストローブ信号です。8 ビットバス空間を設定した場合、ライトアクセスモードに関係なく Low 出力となります。
BC1#	出力	1 ライトストローブモード時、外部アドレス空間をアクセス中で（BC1#信号が Low の場合）、D15～D8 が有効であることを示すストローブ信号です。8 ビットバス空間を設定した場合、使用しません。
CS0#	出力	領域 0 (CS0) チップセレクト信号です。
CS1#	出力	領域 1 (CS1) チップセレクト信号です。
CS2#	出力	領域 2 (CS2) チップセレクト信号です。
CS3#	出力	領域 3 (CS3) チップセレクト信号です。
CS4#	出力	領域 4 (CS4) チップセレクト信号です。
CS5#	出力	領域 5 (CS5) チップセレクト信号です。
CS6#	出力	領域 6 (CS6) チップセレクト信号です。
CS7#	出力	領域 7 (CS7) チップセレクト信号です。
RD#	出力	外部アドレス空間 (CS0～CS7) を読み出し中であることを示すストローブ信号です。
WR0#/ WR#(注2)	出力	WR0#信号は、バイトストローブモード時、外部アドレス空間を書き込み中で（WR0#信号が Low の場合）、D7～D0 が有効であることを示すストローブ信号です。WR#信号は、1 ライトストローブモード時、外部アドレス空間を書き込み中であることを示すストローブ信号です。 8 ビットバス空間を設定した場合、ライトアクセスモードに関係なくライトアクセス時に Low が出力されます。
WR1#	出力	バイトストローブモード時、外部アドレス空間をライト中で（WR1#信号が Low の場合）、D15～D8 が有効であることを示すストローブ信号です。1 ライトストローブモード時、この信号は無効です。8 ビットバス空間を設定した場合、使用しません。
ALE	出力	アドレス／データマルチプレクスバス選択時のアドレスラッチ信号
WAIT#	入力	外部アドレス空間 (CS0～CS7) をアクセスするときのウェイト要求信号です。(Low：ウェイト要求)

注 1. A0 端子機能と BC0#端子機能は同じ端子を共有しており、領域によってバイトストローブモード時は A0 端子、1 ライトストローブモード時は BC0#端子が有効になります。1 ライトストローブモード時は、8 ビット外部バス幅の設定は禁止です。その他の兼用端子については、「19. I/O ポート」を参照してください。
注 2. WR0#信号と WR#信号は同じ信号です。WR0#信号は、1 ライトストローブモード時の WR#のことを示します。

14.2.3 並列動作

それぞれのバスマスタが異なるスレーブにアクセスする場合、並列に動作可能です。たとえば、CPU がコードフラッシュから命令をフェッチし、SRAM0 からオペランドをフェッチ中に、DMAC は周辺モジュールと外部メモリインタフェース間の転送を同時に行うことができます。

図 14.2 に並列動作の例を示します。この例では、CPU はコードバスとシステムバスを使用して、それぞれ FHBIU と S0BIU に同時にアクセスします。また、CPU が FHBIU と S0BIU にアクセスする間、DMAC/DTC または EDMAC は周辺バスまたは外部バスに同時にアクセスします。

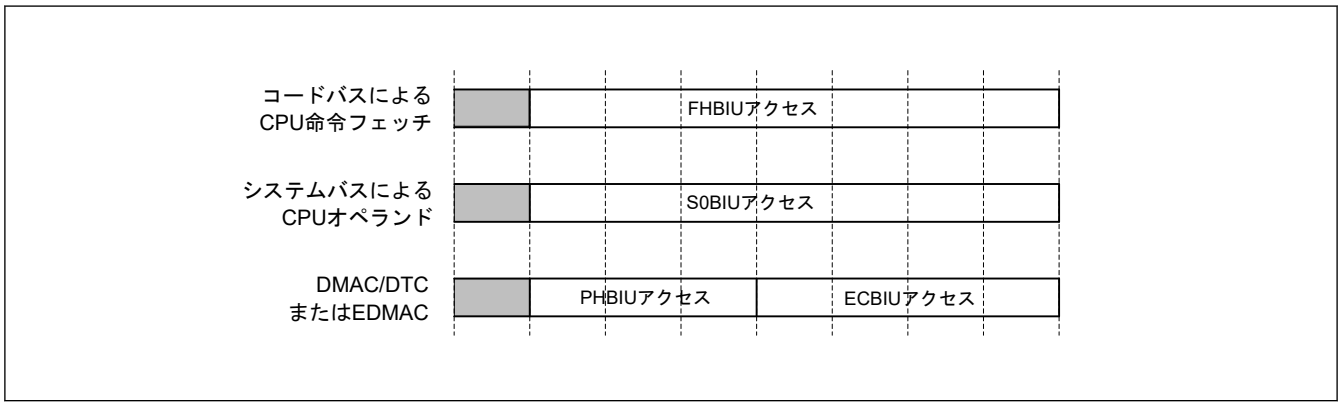


図 14.2 並列動作の例

14.2.4 バスの設定

- 外部バスのモードを、CSn モードレジスタ (CSnMOD)、CSn ウェイトコントロールレジスタ 1 (CSnWCR1)、CSn ウェイトコントロールレジスタ 2 (CSnWCR2)、CSn コントロールレジスタ (CSnCR)、CSn リカバリサイクルレジスタ (CSnREC)、CS リカバリサイクル挿入許可レジスタ (CSRECEN)、およびスレーブバスコントロールレジスタ (BUSSCNT) で設定します。
- I/O ポートの割り当て：PmnPFS.PMR = 1 および PmnPFS.PSEL[4:0] = 0x0B
- 外部バスクロック (BCLK) の周波数：SCKDIVCR レジスタ

端子設定については「19. I/O ポート」を、SCKDIVCR については「8. クロック発生回路」を参照してください。

14.2.5 制約事項

(1) エンディアンに関する制約事項

Cortex コードを実行するには、メモリ空間はリトルエンディアンでなければいけません。

(2) バッファラブルライトアクセス

CPU または DMAC が PLBIU または PHBIU に対してバッファラブルライトアクセスを実行したときに STZF エラーが発生すると、エラー応答はインバリデートされます。したがって、エラーフラグは設定されず、NMI/RESET 要求も発生しません。

CPU または DMAC が PHBIU または EOBIU に対してバッファラブルライトアクセスを実行したときにスレーブバスエラーが発生すると、エラー応答は無効になり、エラーフラグは設定されません。

エラー応答が必要な場合は、バスマスタを非バッファラブルアクセスに設定してください。

(3) FLBIU および S0BIU の予約領域へのアクセス

FLBIU および S0BIU の予約領域へのアクセスは禁止です。アクセスした場合動作は保証されません。

(4) クロックの設定

バスアクセス中にクロック分周比の設定を変更しないでください。

14.3 レジスタの説明

14.3.1 BUSSARA : バスセキュリティ属性レジスタ A

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x0100

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BUSSA0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BUSSA0	バスセキュリティ属性 A0 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。	R

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

BUSSA0 ビット（バスセキュリティ属性 A0）

レジスタと BIU 名の対応を以下に示します。

接続 (BUSSCNT<slave> = FHBIU/FLBIU/S0BIU/PSBIU/PLBIU/PHBIU/EQBIU/EOBIU/ECBIU)

BIU と BUS 間の接続については図 14.1 を参照してください。

- BUSSCNTFHBIU
- BUSSCNTFLBIU
- BUSSCNTS0BIU
- BUSSCNTPSBIU
- BUSSCNTPLBIU
- BUSSCNTPHBIU
- BUSSCNTEQBIU
- BUSSCNTEOBIU
- BUSSCNTECBIU

14.3.2 BUSSARB : バスセキュリティ属性レジスタ B

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x0104

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BUSSB0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BUSSB0	バスセキュリティ属性 B0 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。	R

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

BUSSB0 ビット（バスセキュリティ属性 B0）

BUSSB0 ビットは、バスエラークリアレジスタおよび DMAC/DTC エラークリアレジスタ用セキュリティ属性を指定します。

BUS1ERRCLR：コードバス

BUS2ERRCLR：システムバス

BUS3ERRCLR: DMAC/DTC

BUS4ERRCLR: EDMAC

DMACDTCERRCLR: DMAC/DTC（マスタ TZF）

各バスの接続については、図 14.1 を参照してください。

14.3.3 CSnCR : CSn コントロールレジスタ (n = 0～7)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x0802 + 0x10 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	MPXEN	—	—	—	EMODE	—	—	BSIZE[1:0]		—	—	—	EXENB
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	EXENB	動作許可 0: 動作禁止 1: 動作許可	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	BSIZE[1:0]	外部バス幅選択 0 0: 16 ビットバス空間に設定 1 0: 8 ビットバス空間に設定 その他: 設定禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	EMODE	エンディアンモード 0: リトルエンディアン 1: ビッグエンディアン	R/W
11:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
12	MPXEN	アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース選択 0: 領域 n はセパレートバスインタフェース 1: 領域 n はアドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

外部バスへのアクセス中は、CSnCR レジスタに書き込まないでください。

EXENB ビット（動作許可）

各 CS 領域の動作許可／禁止を設定します。なお、リセット後は、領域 0 のみ動作許可 (EXENB = 1) になります。それ以外の領域は動作禁止 (EXENB = 0) になります。動作禁止に設定した領域をアクセスした場合は、外部バスアクセスは発生しません。

BSIZE[1:0]ビット（外部バス幅選択）

各領域のデータバス幅を設定します。なお、リセット後の領域 0 (CS0) のデータバス幅は、動作モードのバス幅の設定に依存します。MPXEN ビットでアドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースを設定した場合、BSIZE[1:0]ビットで 32 ビットバス空間に設定することを禁止しています。設定した場合、動作を保証しません。

EMODE ビット（エンディアンモード）

各領域のエンディアンを設定します。コアはリトルエンディアンで固定されているので、領域ごとのエンディアン設定が、MCU のエンディアン設定と異なる設定を行った領域に命令コードは配置できません。命令コードを外部空間に配置する場合は、リトルエンディアンに設定された領域に配置してください。

CPU、DMAC、DTC はビッグエンディアン領域にアクセスできます。ビッグエンディアン領域のメモリタイプは Device にしてください。メモリタイプを変更する場合は、*ARMv8-M Architecture Reference Manual* を参照してください。

MPXEN ビット（アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース選択）

本ビットは、各領域のセパレートバスインタフェースまたはアドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースを指定します。

14.3.4 CSnREC : CSn リカバリサイクル設定レジスタ (n = 0～7)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x080A + 0x10 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	WRCV[3:0]				—	—	—	—	RRCV[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	RRCV[3:0]	リードリカバリ設定 0x0: リカバリサイクルを挿入しない その他: RRCV[3:0]クロックサイクルはリードリカバリのために挿入される	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11:8	WRCV[3:0]	ライトリカバリ設定 0x0: リカバリサイクルを挿入しない その他: WRCV[3:0]クロックサイクルはライトリカバリのために挿入される	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

外部バスへのアクセス中は、CSnREC レジスタに書き込まないでください。

前バスアクセスがセパレートバスの場合は、CSRECEN レジスタのセパレートバス用リカバリサイクル挿入許可ビット (CSRECEN.RCVENj) (j = 0～7) によって、リカバリサイクル挿入許可に設定されている場合に CSnREC は有効となります。

前バスアクセスがアドレス／データマルチプレクスバスの場合は、CSRECEN レジスタのマルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可ビット (RCVENMj) によって、リカバリサイクル挿入許可に設定されている場合に CSnREC は有効となります。

RRCV[3:0]ビット（リードリカバリ設定）

これらのビットは、CSn (n = 0～7) の外部バスに対するリードアクセス後に挿入するリカバリサイクル数を指定します。リカバリサイクルの挿入を許可し、これらのビットを 0000b 以外にすると、以下の場合に 1～15 のリカバリサイクルが挿入されます。

- 外部バスにリードアクセス後、同じ領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにリードアクセス後、異なる領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにリードアクセス後、同じ領域の外部バスにライトアクセスする場合
- 外部バスにリードアクセス後、異なる領域の外部バスにライトアクセスする場合

WRCV[3:0]ビット（ライトリカバリ設定）

これらのビットは、CSn (n = 0～7) の外部バスに対するライトアクセス後に挿入するリカバリサイクル数を指定します。リカバリサイクルの挿入を許可し、これらのビットを 0000b 以外にすると、以下の場合に 1～15 のリカバリサイクルが挿入されます。

- 外部バスにライトアクセス後、同じ領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにライトアクセス後、異なる領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにライトアクセス後、同じ領域の外部バスにライトアクセスする場合
- 外部バスにライトアクセス後、異なる領域の外部バスにライトアクセスする場合

14.3.5 CSRECEN : CS リカバリサイクル挿入イネーブルレジスタ

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x0880

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RCVENM7	RCVENM6	RCVENM5	RCVENM4	RCVENM3	RCVENM2	RCVENM1	RCVENM0	RCVEN7	RCVEN6	RCVEN5	RCVEN4	RCVEN3	RCVEN2	RCVEN1	RCVEN0
Value after reset:	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RCVEN0	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 0 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
1	RCVEN1	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 1 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
2	RCVEN2	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 2 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
3	RCVEN3	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 3 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
4	RCVEN4	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 4 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5	RCVEN5	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 5 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
6	RCVEN6	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 6 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
7	RCVEN7	セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 7 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
8	RCVENM0	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 0 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
9	RCVENM1	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 1 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
10	RCVENM2	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 2 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
11	RCVENM3	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 3 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
12	RCVENM4	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 4 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
13	RCVENM5	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 5 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
14	RCVENM6	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 6 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W
15	RCVENM7	マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 7 0: リカバリサイクルの挿入を禁止 1: リカバリサイクルの挿入を許可	R/W

外部バスへのアクセス中は、CSRECEN レジスタに書き込まないでください。リカバリサイクル挿入の詳細については、「14.5.4. リカバリサイクルの挿入」を参照してください。

RCVENn ビット (セパレートバス用リカバリサイクル挿入許可 n (n = 0～7))

外部バスに対するリード／ライトアクセス後、同じ領域の外部バスのリード／ライトアクセスがある場合に、リード／ライトリカバリサイクルの挿入を許可／禁止に設定します。

RCVENMn ビット (マルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可 n (n = 0～7))

外部バスに対するリード／ライトアクセス後、同じ領域の外部バスのリード／ライトアクセスがある場合に、リード／ライトリカバリサイクルの挿入を許可／禁止に設定します。

表 14.4 RCVENn ビットとアクセスの種類の対応関係 (1/2)

アクセス種別	外部アドレス空間	リカバリサイクルの挿入	対応ビット（セパレート／マルチプレクス）
リードアクセス後のリードアクセス	同じ領域	優先アクセス領域に対して RRCV[3:0] ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN0/RCVENM0
	異なる領域	優先アクセス領域に対して RRCV[3:0] ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN1/RCVENM1

表 14.4 RCVENn ビットとアクセスの種類の対応関係 (2/2)

アクセス種別	外部アドレス空間	リカバリサイクルの挿入	対応ビット（セパレート／マルチプレクス）
リードアクセス後のライトアクセス	同じ領域	優先アクセス領域に対して RRCV[3:0] ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN2/RCVENM2
	異なる領域	優先アクセス領域に対して RRCV[3:0] ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN3/RCVENM3
ライトアクセス後のリードアクセス	同じ領域	優先アクセス領域に対して WRCV [3:0]ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN4/RCVENM4
	異なる領域	優先アクセス領域に対して WRCV [3:0]ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN5/RCVENM5
ライトアクセス後のライトアクセス	同じ領域	優先アクセス領域に対して WRCV [3:0]ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN6/RCVENM6
	異なる領域	優先アクセス領域に対して WRCV [3:0]ビットで設定されたリカバリサイクル数が挿入されます。	RCVEN7/RCVENM7

14.3.6 CSnMOD : CSn モードレジスタ (n = 0～7)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x0002 + 0x10 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PRMOD	—	—	—	—	—	PWENB	PRENB	—	—	—	—	EWENB	—	—	WRMOD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	WRMOD	ライトアクセスモード選択 0: バイトストローブモード 1: 1 ライトストローブモード	R/W
2:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	EWENB	外部ウェイト許可 0: 外部ウェイト禁止 1: 外部ウェイト許可	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	PRENB	ページリードアクセス許可 0: ページリードアクセス禁止 1: ページリードアクセス許可	R/W
9	PWENB	ページライトアクセス許可 0: ページライトアクセス禁止 1: ページライトアクセス許可	R/W
14:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	PRMOD	ページリードアクセスモード選択 0: ノーマルアクセス互換モード 1: 外部データリード連続アサートモード	R/W

注. CSn 領域へのアクセス中は、CSnMOD レジスタに書き込まないでください。

WRMOD ビット（ライトアクセスモード選択）

ライトアクセス時の動作モードを選択します。

本ビットを 0 にすると、バイトストローブモードになります。このとき、それぞれのバイト位置に対応した WRn 信号 (n = 0～1) によりデータ書き込みの制御を行います。

本ビットを 1 にすると、1 ライトストローブモードになります。このとき、それぞれのバイト位置に対応した BCn 信号 (n = 0～1) と WR 信号によりデータ書き込みの制御を行います。1 ライトストローブモード時は、8 ビット外部バス幅の設定は禁止です。

表 14.5　ライトアクセスモードの制御信号

モード	端子名			
ライトアクセスモード	WR1#	WR0#/WR#	BC1#	BC0#
バイトストローブモード	✓	✓ (WR0#)	—	—
1 ライトストローブモード	—	✓ (WR#)	✓	✓

注.　✓：有効、—：禁止

EWENB ビット（外部ウェイト許可）

外部ウェイトの許可／禁止を設定します。

1 にすると、外部ウェイト許可となり、WAIT#信号により各サイクルのウェイト数を任意に制御可能になります。この場合、WAIT#信号が Low の間、ウェイトサイクルが挿入されます。本ビットを 0 にすると、WAIT#信号は無効となります。

PRENB ビット（ページリードアクセス許可）

ページリードアクセスの許可／禁止を設定します。

注.　CSnCR.MPXEN ビットでアドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースを選択している場合、ページリードアクセスを許可しないでください。アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースでは、ページリードアクセスには対応していません。

PWENB ビット（ページライトアクセス許可）

ページライトアクセスの許可／禁止を設定します。

注.　CSnCR.MPXEN ビットでアドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースを選択している場合、ページライトアクセスを許可しないでください。アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースでは、ページライトアクセスには対応していません。

PRMOD ビット（ページリードアクセスモード選択）

ページリードアクセス時の動作モードを選択します。

本ビットを 0 にすると、ノーマルアクセス互換モードになります。このとき、データを読み出すごとに RD#信号がネゲートされ、RD#アサートウェイトが挿入されます。ただし、RD#アサートウェイトがない場合、外部バスアクセスの最後の転送以外、RD#信号はネゲートされません。

本ビットを 1 にすると、外部データリード連続アサートモードになります。このとき、RD#アサートウェイトは挿入され、その間 RD#信号がアサートされ続けます。

14.3.7　CSnWCR1 : CSn ウェイトコントロールレジスタ 1 (n = 0～7)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x0004 + 0x10 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	CSRWAIT[4:0]					—	—	—	CSWWAIT[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	CSPRWAIT[2:0]			—	—	—	—	—	CSPWWAIT[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CSPWWAIT[2:0]	ページライトサイクルウェイト選択(注1) CSPWWAIT[2:0]のビット値に対応するクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	CSPRWAIT[2:0]	ページリードサイクルウェイト選択(注2) CSPRWAIT[2:0]のビット値に対応するクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
15:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
20:16	CSWWAIT[4:0]	ノーマルライトサイクルウェイト選択 CSWWAIT[4:0]のビット値に対応するクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
23:21	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
28:24	CSRWAIT[4:0]	ノーマルリードサイクルウェイト選択 CSRWAIT[4:0]のビット値に対応するクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
31:29	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CSPWWAIT[2:0]ビットの設定値は、CSnMOD.PWENB ビットが 1 の場合のみ有効となります。
注 2. CSPRWAIT[2:0]ビットの設定値は、CSnMOD.PRENB ビットが 1 の場合のみ有効となります。

外部バスへのアクセス中は、CSnWCR1 レジスタに書き込まないでください。各ビットは、「14.5.7. 制限事項」に示す制約の範囲内で設定してください。

CSPWWAIT[2:0]ビット（ページライトサイクルウェイト選択）

ページライトサイクル時の 2 サイクル目以降のアクセスに挿入するウェイトサイクル数を設定します。本ビットの設定は、CSnMOD.PRENB ビットが 1 のとき有効になります。

注. 1≦CSnWCR2.WDON[2:0]ビット≦CSnWCR2.WRON[2:0]ビット≦CSnWCR1.CSPWWAIT[2:0]ビット、かつ CSnWCR2.CSON[2:0]ビット≦CSnWCR2.WRON[2:0]ビット≦CSnWCR1.CSPWWAIT[2:0]ビットとなるように設定してください。

CSPRWAIT[2:0]ビット（ページリードサイクルウェイト選択）

ページリードサイクル時の 2 サイクル目以降のアクセスに挿入するウェイトサイクル数を設定します。CSPRWAIT[2:0]ビットの設定は、CSnMOD.PRENB ビットが 1 のとき有効になります。

注. CSnWCR2.CSON[2:0]ビット≦CSnWCR2.RDON[2:0]ビット≦CSnWCR1.CSPRWAIT[2:0]ビットとなるように設定してください。

CSWWAIT[4:0]ビット（ノーマルライトサイクルウェイト選択）

ノーマルライトサイクルまたはページライトサイクル時の最初のアクセスに挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. 1≦CSnWCR2.WDON[2:0]ビット≦CSnWCR2.WRON[2:0]ビット≦CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビット、かつ CSnWCR2.CSON[2:0]ビット≦CSnWCR2.WRON[2:0]ビット≦CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

CSRWAIT[4:0]ビット（ノーマルリードサイクルウェイト選択）

ノーマルリードサイクルまたはページリードサイクル時の最初のアクセスに挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. CSnWCR2.CSON[2:0]ビット≦CSnWCR2.RDON[2:0]ビット≦CSnWCR1.CSRWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

14.3.8 CSnWCR2 : CSn ウェイトコントロールレジスタ 2 (n = 0～7)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x0008 + 0x10 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	CSON[2:0]			—	WDON[2:0]			—	WRON[2:0]			—	RDON[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	AWAIT[1:0]		—	WDOFF[2:0]			—	CSWOFF[2:0]			—	CSROFF[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CSROFF[2:0]	リードアクセス時 CS 延長サイクル選択 CSROFF[2:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	CSWOFF[2:0]	ライトアクセス時 CS 延長サイクル選択 CSWOFF[2:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	WDOFF[2:0]	ライトデータ出力延長サイクル選択 WDOFF[2:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	AWAIT[1:0]	アドレスサイクルウェイト選択 AWAIT[1:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18:16	RDON[2:0]	RD アサートウェイト選択 RDON[2:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
22:20	WRON[2:0]	WR アサートウェイト選択 WRON[2:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
23	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
26:24	WDON[2:0]	ライトデータ出力ウェイト選択 WDON[2:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
30:28	CSON[2:0]	CS アサートウェイト選択 CSON[2:0]のビット値に対応するウェイトクロックサイクル数が挿入されます。	R/W
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

外部バスへのアクセス中は、CSnWCR2 レジスタに書き込まないでください。各ビットは、「14.5.7. 制限事項」に示す制約の範囲内で設定してください。

CSROFF[2:0]ビット（リードアクセス時 CS 延長サイクル選択）

リードアクセスモード時に、ウェイトサイクルの終了（RD 信号のネゲート）から CSn#信号 (n = 0～7) がネゲートされるまでの間に挿入するウェイトサイクル数を設定します。

CSWOFF[2:0]ビット（ライトアクセス時 CS 延長サイクル選択）

ライトアクセスモード時に、ウェイトサイクルの終了（WRn 信号 (n = 0, 1) のネゲート）から CSn#信号 (n = 0～7) がネゲートされるまでの間に挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. CSnWCR2.WDOFF[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.CSWOFF[2:0]ビットとなるように設定してください。

WDOFF[2:0]ビット（ライトデータ出力延長サイクル選択）

ライトアクセスモード時に、ウェイトサイクルの終了（WRn 信号 (n = 0, 1) のネゲート）からライトデータ出力が終了するまでの間に挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. CSnWCR2.WDOFF[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.CSWOFF[2:0]ビットとなるように設定してください。

AWAIT[1:0]ビット（アドレスサイクルウェイト選択）

アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースのアドレス出力サイクルに挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビット

リードアクセス時、CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビット+2 ≦ CSnWCR2.RDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSRWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

ライトアクセス時、CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビット+2 ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビット、および CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビット+2 ≦ CSnWCR2.WDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

RDON[2:0]ビット（RD アサートウェイト選択）

RD 信号のアサート前に挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. ノーマルリードアクセス時、CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.RDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSRWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

ページリードアクセス時、CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.RDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSPRWAIT[2:0]ビットとなるように設定してください。

注. アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースの場合、CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビット+2 ≦ CSnWCR2.RDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSRWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

WRON[2:0]ビット（WR アサートウェイト選択）

WRn 信号 (n = 0～1) のアサート前に挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. ノーマルライトアクセス時、1 ≦ CSnWCR2.WDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビット、および CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

ページライトアクセス時、1 ≦ CSnWCR2.WDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSPWWAIT[2:0]ビット、および CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSPWWAIT[2:0]ビットとなるように設定してください。

注. アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースの場合、CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビット + 2 ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

WDON[2:0]ビット（ライトデータ出力ウェイト選択）

ライトデータの出力前に挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. ノーマルライトアクセス時、1 ≦ CSnWCR2.WDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

ページライトアクセス時、1 ≦ CSnWCR2.WDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSPWWAIT[2:0]ビットとなるように設定してください。

注. アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースの場合、CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビット+2 ≦ CSnWCR2.WDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

CSON[2:0]ビット（CS アサートウェイト選択）

CSn#信号 (n = 0～7) のアサート前に挿入するウェイトサイクル数を設定します。

注. ノーマルリードアクセス時、CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.RDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSRWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

ページリードアクセス時、CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.RDON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSPRWAIT[2:0]ビットとなるように設定してください。

ノーマルライトアクセス時、CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSWWAIT[4:0]ビットとなるように設定してください。

ページライトアクセス時、CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.WRON[2:0]ビット ≦ CSnWCR1.CSPWWAIT[2:0]ビットとなるように設定してください。

注. アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースの場合、CSnWCR2.CSON[2:0]ビット ≦ CSnWCR2.AWAIT[1:0]ビットとなるように設定してください。

14.3.9 BUSSCNT<slave> : スレーブバスコントロールレジスタ (<slave> = FHBIU, FLBIU, S0BIU, EQBIU, EOBIU, ECBIU)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1100 (BUSSCNTFHBIU)
0x1104 (BUSSCNTFLBIU)
0x1110 (BUSSCNTS0BIU)
0x1140 (BUSSCNTEQBIU)
0x1144 (BUSSCNTEOBIU)
0x1148 (BUSSCNTECBIU)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ARBS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	ARBS[1:0]	3 マスタのアービトレーション選択 バスマスタの優先順位を指定します。 > : 優先順位固定 ↔: ラウンドロビン 0 0: EDMAC > DMAC/DTC > CPU 0 1: 設定禁止 1 0: (EDMAC ↔ DMAC/DTC) > CPU 1 1: (EDMAC ↔ DMAC/DTC) ↔ CPU	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注.
- BUSSCNT<slave> : <slave>は、スレーブのバスインタフェースユニット名です。
- 予約ビットを初期値 0 から書き換えることは禁止されています。書き換え中の動作は保証されません。
- まず EDMAC と DMAC/DTC のアービトレーションを行い、結果を CPU にアービトレーションします。

ARBS[1:0]ビット（3 マスタのアービトレーション選択）

ARBS ビットは、各マスタのアービトレーション方式を設定します。

14.3.10 BUSSCNT<slave> : スレーブバスコントロールレジスタ (<slave> = PSBIU, PLBIU, PHBIU)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1120 (BUSSCNTPSBIU)
0x1130 (BUSSCNTPLBIU)
0x1134 (BUSSCNTPHBIU)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ARBS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ARBS	2 マスタのアービトレーション選択 バスマスタの優先順位を指定します。 > : 優先順位固定 ↔: ラウンドロビン 0: DMAC/DTC > CPU 1: DMAC/DTC ↔ CPU	R/W
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注.
- BUSSCNT<slave> : <slave>は、スレーブのバスインタフェースユニット名です。
- 予約ビットを初期値 (0) から書き換えることは禁止されています。書き換え中の動作は保証されません。

ARBS ビット（2 マスタのアービトレーション選択）

ARBS ビットは、各マスタのアービトレーション方法を設定します。

14.3.11 BUSnERRADD : バスエラーアドレスレジスタ (n = 1～4)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1800 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	31																												0
Bit field:	BERAD[31:0]																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	BERAD[31:0]	バスエラーアドレス バスエラーが発生した場合、そのエラーアドレスを格納します。	R

本レジスタは、MPU および TZF 関連リセット（バスマスタ MPU エラーリセットおよび TrustZone フィルタエラーリセット）以外のリセットによってクリアされます。

MPU、TZF 関連リセットの詳細は、「5. リセット」、「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」、「52.2. Arm TrustZone セキュリティ」を参照してください。

マスタバスとバスエラーの対応は以下のとおりです。

BUS1ERRADD：コードバス

BUS2ERRADD：システムバス

BUS3ERRADD: DMAC/DTC

BUS4ERRADD: EDMAC

BERAD[31:0]ビット（バスエラーアドレス）

BERAD[31:0]ビットは、関連するバスでエラーが起こった場合アドレスを示します。バスで発生するエラーの詳細については、「14.3.15. BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 1～4)」および「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

バス上でエラーが発生すると、BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの ILERRSTAT、MMERRSTAT、SLERRSTAT の対応ビットが 1 になり、同時に、バスエラーアクセスのアドレスが BERAD[31:0]ビットに格納されます。

BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの ILERRSTAT、MMERRSTAT、SLERRSTAT の各ビットが 1 である場合のみ、BERAD[31:0]ビットは有効です。

14.3.12 BUSnERRRW : バスエラーリードライトレジスタ (n = 1～4)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1804 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	RWSTAT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RWSTAT	エラーアクセスリード／ライト状態 エラー発生時の状態 0: リードアクセス 1: ライトアクセス	R
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

本レジスタは、MPU および TZF 関連リセット（バスマスタ MPU エラーリセットおよび TrustZone フィルタエラーリセット）以外のリセットによってクリアされます。

MPU 関連リセットの詳細は、「5. リセット」および「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」を参照してください。

マスタバスとバスエラーの対応は以下のとおりです。

BUS1ERRRW：コードバス

BUS2ERRRW：システムバス

BUS3ERRRW: DMAC/DTC

BUS4ERRRW: EDMAC

RWSTAT ビット（エラーアクセスリード／ライト状態）

RWSTAT ビットは、関連するバスでエラーが起こった場合のアクセス状態（ライトアクセスかリードアクセスか）を示します。バスで発生するエラーの詳細については、「14.3.15. BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 1～4)」および「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

バス上でエラーが発生すると、BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの ILERRSTAT、MMERRSTAT、SLERRSTAT の対応ビットが 1 になり、同時に、バスエラーアクセスのリード／ライト状態が RWSTAT ビットに格納されます。

BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの ILERRSTAT、MMERRSTAT、SLERRSTAT の各ビットが 1 である場合のみ、RWSTAT ビットは有効です。

14.3.13 BTZFnERRADD : バス TZF エラーアドレスレジスタ (n = 1～4)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1900 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	31	0
Bit field:	BTZFERAD[31:0]	
Value after reset:	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	BTZFERAD[31:0]	バス TrustZone フィルタエラーアドレス バスエラーが発生した場合、そのエラーアドレスを格納します。	R

本レジスタは、MPU および TZF 関連リセット（バスマスタ MPU エラーリセットおよび TrustZone フィルタエラーリセット）以外のリセットによってクリアされます。

MPU、TZF 関連リセットの詳細は、「5. リセット」、「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」、「52.2. Arm TrustZone セキュリティ」を参照してください。

マスタバスとバスエラーの対応は以下のとおりです。

BTZF1ERRADD：コードバス

BTZF2ERRADD：システムバス

BTZF3ERRADD: DMAC/DTC

BTZF4ERRADD: EDMAC

各バスの接続については、図 14.1 を参照してください。

BTZFERAD[31:0]ビット（バス TrustZone フィルタエラーアドレス）

BTZFERAD[31:0]ビットは、関連するバスでエラーが起こった場合のアドレスを示します。バスで発生するエラーの詳細については、「14.3.15. BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 1～4)」および「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

バス上でエラーが発生すると、BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの STERRSTAT の対応ビットが 1 になり、同時に、バスエラーアクセスのアドレスが BTZFERAD[31:0]ビットに格納されます。

BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの STERRSTAT ビットが 1 である場合のみ、BTZFERAD[31:0]ビットは有効です。

14.3.14 BTZFnERRRW : バス TZF エラーリードライトレジスタ (n = 1～4)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1904 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	TRWSTAT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TRWSTAT	TrustZone フィルタエラーアクセスリード／ライト状態 エラー発生時の状態 0: リードアクセス 1: ライトアクセス	R
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

本レジスタは、MPU および TZF 関連リセット（バスマスタ MPU エラーリセットおよび TrustZone フィルタエラーリセット）以外のリセットによってクリアされます。

MPU、TZF 関連リセットの詳細は、「5. リセット」、「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」、「52.2. Arm TrustZone セキュリティ」を参照してください。

マスタバスとバスエラーの対応は以下のとおりです。

BTZF1ERRRW：コードバス

BTZF2ERRRW：システムバス

BTZF3ERRRW: DMAC/DTC

BTZF4ERRRW: EDMAC

各バスの接続については、図 14.1 を参照してください。

TRWSTAT ビット（TrustZone フィルタエラーアクセスリード／ライト状態）

TRWSTAT ビットは、関連するバスでエラーが起こった場合のアクセス状態（ライトアクセスかリードアクセスか）を示します。バスで発生するエラーの詳細については、「14.3.15. BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 1～4)」および「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

バス上でエラーが発生すると、BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの STERRSTAT の対応ビットが 1 になり、同時に、バスエラーアクセスのリード／ライト状態が TRWSTAT ビットに格納されます。BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの STERRSTAT ビットが 1 である場合のみ、TRWSTAT ビットは有効です。

14.3.15 BUSnERRSTAT : バスエラーステータスレジスタ n (n = 1～4)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1A00 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	ILERRSTAT	MMERRSTAT	—	STERRSTAT	SLERRSTAT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SLERRSTAT	スレーブバスエラー状態 0: エラーなし 1: エラー発生	R
1	STERRSTAT	スレーブ TrustZone フィルタエラー状態 0: エラーなし 1: エラー発生	R
2	—	読むと 0 が読めます。	R
3	MMERRSTAT	マスタ MPU エラー状態 0: エラーなし 1: エラー発生	R
4	ILERRSTAT	不正アドレスアクセスエラー状態 0: エラーなし 1: エラー発生	R
7:5	—	読むと 0 が読めます。	R

本レジスタは、MPU および TZF 関連リセット（バスマスタ MPU エラーリセットおよび TrustZone フィルタエラーリセット）以外のリセットによってクリアされます。

MPU および TZF 関連のリセットの詳細は、「5. リセット」、「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」および「52.2. Arm TrustZone セキュリティ」を参照してください。

マスタバスとバスエラーの対応は以下のとおりです。

BUS1ERRSTAT：コードバス

BUS2ERRSTAT：システムバス

BUS3ERRSTAT: DMAC/DTC

BUS4ERRSTAT: EDMAC

各バスの接続については、図 14.1 を参照してください。

不正アクセスエラー、マスタ MPU エラー、スレーブバスエラーのすべてが同時に発生した場合、STAT ビットは下記の順番でのみ有効になります。左側が優先になります。

マスタ MPU エラー ＞ 不正アクセスエラー、スレーブバスエラー

注. 不正アクセスエラーとスレーブバスエラーは同時には発生しません。

ILERRSTAT、MMERRSTAT、または SLERRSTAT の 1 つが設定されると、これらのビットはクリアされるまで更新されません。

SLERRSTAT ビット（スレーブバスエラー状態）

バスにスレーブエラーが発生すると、BUSnERRSTAT.SLERRSTAT (n = 1～4) が 1 になります。クリア条件がリセットされます。あるいは、BUSnERRCLR.SLERRCLR (n = 1～4) を 1 にしてください。スレーブエラーとは、タイムアウトのようなスレーブに発生するエラーです。バスに発生するスレーブエラーの詳細については、「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

STERRSTAT ビット（スレーブ TrustZone フィルタエラー状態）

バスにスレーブ TrustZone フィルタエラーが発生すると、BUSnERRSTAT.STERRSTAT (n = 1～4) が 1 になります。クリア条件がリセットされます。あるいは、BUSnERRCLR.STERRCLR (n = 1～4) を 1 にしてください。デバッガがセキュリティ領域にアクセスするときは STERRSTAT ビットはセットされません。バスに発生するスレーブ TrustZone フィルタエラーの詳細については、「52. セキュリティ機能」 を参照してください。

MMERRSTAT ビット（マスタ MPU エラー状態）

バスにマスタ MPU エラーが発生すると、BUSnERRSTAT.MMERRSTAT (n = 1～4) が 1 になります。クリア条件がリセットされます。あるいは、BUSnERRCLR.MMERRCLR (n = 1～4) を 1 にしてください。バスに発生するマスタ MPU エラーの詳細については、「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」を参照してください。

注. マスタ MPU エラーが DMAC または DTC アクセス中に発生し、エラーアドレス値がマスタ MPU 領域にない場合、DMAC または DTC アクセス以前に不正アドレスアクセスエラーまたはスレーブエラーが発生しています。エラーアドレス値を参考にしてどのエラーが起きたのかを判断してください。

ILERRSTAT ビット（不正アドレスアクセスエラー状態）

バスに不正アドレスアクセスエラーが発生すると、BUSnERRSTAT.ILERRSTAT (n = 1～4) が 1 になります。クリア条件がリセットされます。あるいは、BUSnERRCLR.ILERRCLR (n = 1～4) を 1 にしてください。バスに発生する不正アドレスアクセスエラーの詳細については、「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

14.3.16 DMACDTCERRSTAT : DMAC/DTC エラーステータスレジスタ

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1A24

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	MTERRSTAT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MTERRSTAT	マスタ TrustZone フィルタエラー状態 0: エラーなし 1: エラー発生	R
7:1	—	読むと 0 が読めます。	R

本レジスタは、MPU および TZF 関連リセット（バスマスタ MPU エラーリセットおよび TrustZone フィルタエラーリセット）以外のリセットによってクリアされます。

MPU および TZF 関連のリセットの詳細は、「5. リセット」、「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」および「52.2. Arm TrustZone セキュリティ」を参照してください。

MTERRSTAT ビット（マスタ TrustZone フィルタエラー状態）

DMAC または DTC によりマスタ TrustZone フィルタエラーが発生すると、DMACDTCERRSTAT.MTERRSTAT が 1 になります。クリア条件がリセットされ、DMACDTCERRCLR.MTERRCLR が 1 になります。

DMAC または DTC により発生するマスタ TrustZone フィルタエラーの詳細については、「16. DMA コントローラ (DMAC)」および「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

14.3.17 BUSnERRCLR : バスエラークリアレジスタ n (n = 1～4)

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1A08 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	ILERRCLR	MMERRCLR	—	STERRCLR	SLERRCLR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SLERRCLR	スレーブバスエラークリア SLERRCLR ビットに 1 を書くと、BUSnERRSTAT.SLERRSTAT (n = 1～4) がクリアされます。	R/W(注1)
1	STERRCLR	スレーブ TrustZone フィルタエラークリア STERRCLR ビットに 1 を書くと、BUSnERRSTAT.STERRSTAT (n = 1～4) がクリアされます。	R/W(注1)
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	MMERRCLR	マスタ MPU エラークリア MMERRCLR ビットに 1 を書くと、BUSnERRSTAT.MMERRSTAT (n = 1～4) がクリアされます。	R/W(注1)
4	ILERRCLR	不正アドレスアクセスエラークリア ILERRCLR ビットに 1 を書くと、BUSnERRSTAT.ILERRSTAT (n = 1～4) がクリアされます。	R/W(注1)
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. 本ビットには 1 のみ書けます。読むと 0 が読めます。0 の書き込みは無効です。

マスタバスとバスエラーの対応は以下のとおりです。

BUS1ERRCLR：コードバス

BUS2ERRCLR：システムバス

BUS3ERRCLR: DMAC/DTC

BUS4ERRCLR: EDMAC

BUSnERRCLR (n = 1～4) に 1 を書き込む場合、バスアクセスを停止してください。対応するバスマスタでのエラーの原因になります。

14.3.18 DMACDTCERRCLR : DMAC/DTC エラークリアレジスタ

Base address: BUS = 0x4000_3000

Offset address: 0x1A2C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	MTERRCLR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MTERRCLR	マスタ TrustZone フィルタエラークリア 1 を書き込むことにより、DMACDTCERRSTAT.MTERRSTAT フラグをクリアできます。	R/W(注1)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. 本ビットには 1 のみ書けます。読むと 0 が読めます。0 の書き込みは無効です。

DMACDTCERRCLR に 1 を書き込む場合、バスアクセスを停止してください。DMAC/DTC でのエラーの原因になります。

14.4 エンディアンとデータアライメント

外部バスはデータアライメント機能を持っており、外部アドレス空間（CS 領域）をアクセスするとき、データバスのどちらのバイト（D15～D08 または D07～D00）を使用するかを制御します。データアライメントは、アクセスする領域のバス仕様（8 ビット、16 ビットのバス空間）、データサイズ、およびエンディアン形式に基づいています。

14.4.1 CS 領域のデータアライメント制御

14.4.1.1 16 ビットバス空間

CSnCR.BSIZE[1:0]ビットで 16 ビットバス空間を選択すると、アドレスバス (A23～A1) が 16 ビット単位のアドレス出力信号として有効になり、アドレスバス (A0) は無効（Low 固定）になります。

バイトストローブモード（CSnMOD.WRMOD ビット = 0）を選択した場合、WR0#、WR1#端子が有効になり、WR2#、WR3#端子は無効（High 固定）となります。BC0#～BC3#端子は使用しません。

1 ライトストローブモード（CSnMOD.WRMOD ビット = 1）を選択した場合、WR0#端子のみが有効となり、データサイズに関係なくライトアクセス時には WR0#端子より Low が出力されます。このとき、WR1#～WR3#端子は無効（High 固定）になります。有効なバイト位置は、BC0#端子と BC1#端子により表します。WR2#端子と WR3#端子は使用しません。

16 ビットバス空間では、32 ビットのデータサイズアクセスに対してページアクセスが発生することがあります。アクセスが 32 ビット境界を越えず、かつ BC0#および BC1#信号に変化が生じない場合に限り、ページアクセスが発生します。ページアクセスが発生する条件を図 14.3 と図 14.4 に (p) で示します。

16 ビットバス空間では、ビッグエンディアンとリトルエンディアンで MCU 外部のデータ、制御信号の有効位置は異なります。

データサイズ	アクセスアドレス	アクセス数	バスサイクル	データ単位	アドレス		WR1/BC1 / WR0/BC0 / RD / データバス D15 D08 D07 D00
8ビット	4n	1	1番目	8ビット	4n		7 0
	4n+1	1	1番目	8ビット	4n		7 0
	4n+2	1	1番目	8ビット	4n+2		7 0
	4n+3	1	1番目	8ビット	4n+2		7 0
16ビット	4n	1	1番目	16ビット	4n		15 8 7 0
	4n+2	1	1番目	16ビット	4n+2		15 8 7 0
32ビット	4n	2	1番目	16ビット	4n		15 8 7 0
			2番目	16ビット	4n+2	(p)	31 24 23 16

(p): ページアクセス（CSnMODレジスタのPRENBビットとPWENBビットでページアクセス許可の場合のみ）

図 14.3 CS 領域の 16 ビットバス空間におけるデータアライメント（リトルエンディアン）

データサイズ	アクセスアドレス	アクセス数	バスサイクル	データ単位	アドレス	WR1/BC1 RD D15 D08	WR0/BC0 RD D07 D00
8ビット	4n	1	1番目	8ビット	4n	7 0	
	4n+1	1	1番目	8ビット	4n		7 0
	4n+2	1	1番目	8ビット	4n+2	7 0	
	4n+3	1	1番目	8ビット	4n+2		7 0
16ビット	4n	1	1番目	16ビット	4n	15 8	7 0
	4n+2	1	1番目	16ビット	4n+2	15 8	7 0
32ビット	4n	2	1番目	16ビット	4n	31 24	23 16
			2番目	16ビット	4n+2 (p)	15 8	7 0

(p): ページアクセス（CSnMODレジスタのPRENBビットとPWENBビットでページアクセス許可の場合のみ）

図 14.4　CS 領域の 16 ビットバス空間におけるデータアライメント（ビッグエンディアン）

14.4.1.2　8 ビットバス空間

CSnCR.BSIZE[1:0]ビットで 8 ビットバス空間を選択すると、アドレスバス (A23～A0) がバイト単位のアドレス信号として有効になります。

8 ビットバス空間では、ライトアクセスモードの設定にかかわらず、WR0#端子のみが有効になります。WR0#端子にはライトアクセス時に常に Low が出力されます。WR1#～WR3#、BC0#～BC3#端子は使用しません。

16 ビット、32 ビットのデータサイズアクセスに対してページアクセスが発生することがあります。アクセスが 32 ビット境界を越えない場合に限り、ページアクセスが発生します。ページアクセスが発生する条件を図 14.5 と図 14.6 に (p) で示します。

8 ビットバス空間では、エンディアン形式にかかわらず、MCU 外部データの有効位置は D7～D0 であり、WR0#端子は制御信号として使用されます。

データサイズ	アクセス アドレス	アクセス数	バス サイクル	データ 単位	アドレス		WR1/BC1 RD D15 D08	WR0/BC0 RD D07 D00
8ビット	4n	1	1番目	8ビット	4n			7 0
	4n+1	1	1番目	8ビット	4n+1			7 0
	4n+2	1	1番目	8ビット	4n+2			7 0
	4n+3	1	1番目	8ビット	4n+3			7 0
16ビット	4n	2	1番目	8ビット	4n			7 0
			2番目	8ビット	4n+1	(p)		15 8
	4n+2	2	1番目	8ビット	4n+2			7 0
			2番目	8ビット	4n+3	(p)		15 8
32ビット	4n	4	1番目	8ビット	4n			7 0
			2番目	8ビット	4n+1	(p)		15 8
			3番目	8ビット	4n+2	(p)		23 16
			4番目	8ビット	4n+3	(p)		31 24

(p): ページアクセス（CSnMODレジスタのPRENBビットとPWENBビットでページアクセス許可の場合のみ）

注.
- タグにはキャッシュされたアドレス[31:10]が保持され、タグはキャッシュフラッシュ機能によってクリアされません。
- V は VALID ビットで、各キャッシュラインごとにあります。本ビットは、キャッシュラインに格納された有効データを示し、リセットおよびキャッシュフラッシュ機能によりクリアされます。本ビットは、キャッシュ OFF 状態がキャッシュ ON 状態になったときもクリアされます。たとえば、CACTL.ENS/ENC ビットが 0 から 1 になったときです。
- 各キャッシュラインには 256 ビットのデータが保持されます。
- キャッシュラインの置き換えには LRU (least recently used) 方式が使用されます。
- コンパレータが、アクセス対象のデータがキャッシュラインに格納されているかどうかを判定します。VALID ビット V が設定されており、アドレスがタグに格納されているアドレスの場合、キャッシュはアクセスヒットと判定します。そうでなければ、ミスヒットとします。

図 14.5　8 ビットバス空間におけるデータアライメント（リトルエンディアン）

データサイズ	アクセスアドレス	アクセス数	バスサイクル	データ単位	アドレス	WR1/BC1 WR0/BC0 RD データバス D15 D08 D07 D00
8ビット	4n	1	1番目	8ビット	4n	7 0
	4n+1	1	1番目	8ビット	4n+1	7 0
	4n+2	1	1番目	8ビット	4n+2	7 0
	4n+3	1	1番目	8ビット	4n+3	7 0
16ビット	4n	2	1番目	8ビット	4n	15 8
			2番目	8ビット	4n+1 (p)	7 0
	4n+2	2	1番目	8ビット	4n+2	15 8
			2番目	8ビット	4n+3 (p)	7 0
32ビット	4n	4	1番目	8ビット	4n	31 24
			2番目	8ビット	4n+1 (p)	23 16
			3番目	8ビット	4n+2 (p)	15 8
			4番目	8ビット	4n+3 (p)	7 0

(p): ページアクセス（CSnMODレジスタのPRENBビットとPWENBビットでページアクセス許可の場合のみ）

図 14.6　8 ビットバス空間におけるデータアライメント（ビッグエンディアン）

14.5　CS 領域コントローラの動作説明

14.5.1　セパレートバス

以下では、バス動作時の各タイミングについて説明します。

CS 領域コントローラ (CSC) は外部バスクロック (BCLK) に同期して動作します。CSC のレジスタで設定されるウェイトサイクルなどの動作サイクルは、BCLK でカウントされます。以下では、特に断りのない限り、外部バスクロック (BCLK) と EBCLK 端子出力は、同一周波数であるものとします。外部バスを経由したアクセス開始の基点は、EBCLK 端子出力の立ち上がり時点になります。ただし、外部バスクロック (BCLK) と EBCLK 端子出力が異なる周波数の場合で、バスマスタからの 1 転送要求に対して、2 回以上の外部バスを経由したアクセスが発生する場合の 2 回目以降の外部バスアクセスの開始は、ウェイト設定によっては EBCLK 端子出力の立ち下がり時点になる可能性があります（図 14.12～図 14.16 参照）。また、直前の外部バスアクセスに対してリカバリサイクルが挿入されている場合にも、リカバリサイクル数の設定によっては EBCLK 端子出力の立ち下がり時点になる可能性があります（図 14.34 参照）。

(a) Tw1～Twn（ノーマルリードサイクルウェイト、ノーマルライトサイクルウェイトのクロックサイクル）

Tw1 から Twn までの期間は、外部バスアクセス開始からストローブ信号有効サイクルの 1 サイクル前までのサイクル数です。サイクル数は 0～31 サイクルを選択できます。この期間内に、CSn#、RD#、WRn#信号アサーション（信号を Low にする）のタイミングは、それぞれのウェイト設定により決定されます。ウェイト期間は、CSn ウェイトコントロールレジスタ 2 (CSnWCR2) の CS アサートウェイト選択ビット (CSON)、RD アサートウェイト選択ビット (RDON)、WR アサートウェイト選択ビット (WRON)、およびライトデータ出力ウェイト選択ビット (WDON) によって制御されます。各ウェイトのサイクル数は、外部バスアクセス開始のサイクルを起点にして、0～7 サイクルから選択できます。選択可能なサイクル数は、リード／ライトサイクルウェイトに必要な全サイクル数の範囲内です。

(b) Tend（ストローブ信号有効サイクル）

Tend は、ノーマルリード／ライトサイクルウェイト期間、あるいはページリード／ライトサイクルウェイト期間が終了した次のサイクルです。これらのサイクルウェイト選択ビットが 0 の場合、バスアクセス開始のサイクルがストローブ信号有効サイクルとなります。その次のサイクルで、RD#信号と WRn#信号がネゲートされます。リードアクセスの場合、ストローブ信号が有効なサイクルが、リードデータがサンプリングされるサイクルです。外部ウェイトが許可の場合、ストローブ信号が有効なサイクルでウェイト信号がサンプリングされます。ウ

ェイト信号が Low の場合、バスサイクルを延長します。ウェイト信号が High になると、次のサイクルでバスサイクルを終了します。Tend は、ウェイト信号のサンプリングを開始するサイクルを示します。

ページアクセスで 1 回目のストローブ信号有効サイクルの場合、ライトアクセス時のライトデータ出力延長サイクルが設定されている（0 以外の値）場合（下記 (d)）を除いて、次のサイクル 2 回目以降のページアクセス（下記 (e)）が開始されます。RD アサートウェイト、WR アサートウェイトの設定が 0 以外の場合、次のサイクルで RD#、WRn#信号がネゲートされます。0 の場合、アサートが継続されます。また、CSn#信号はネゲートされず、アサートを継続します。

(c) Tn1～Tnm（CS 延長サイクル）

ノーマルアクセスの場合、Tn1～Tnm は、ストローブ信号有効サイクル (Tend) の次のサイクルから CSn#信号をネゲートするまでのサイクル期間です。ネゲートするタイミングは、リードアクセス時は、CSn ウェイトコントロールレジスタ 2 (CSnWCR2) のリードアクセス時 CS 延長サイクル選択ビット (CSROFF) 、ライトアクセス時は、ライトアクセス時 CS 延長サイクル選択ビット (CSWOFF) によってそれぞれ制御することができます。

サイクル数は、ストローブ信号有効サイクルの次のサイクルを起点に数えます。

ページアクセスの場合、Tn1～Tnm は、ストローブ信号が有効な最後のサイクルから CSn#信号をネゲートするまでの期間のクロックサイクルを表します。

ライトアクセス時は、ライトデータ出力延長サイクル選択ビット (WDOFF) によって、アドレスおよび出力データの有効な期間の延長が制御されます。

(d) Tdw1～Tdwn（ライトデータ出力延長サイクル）

ライトアクセス時、ライトデータ出力延長ウェイトの設定が 0 以外の場合、指定されたサイクル数がストローブ信号が有効なサイクル (Tend) の次のサイクルから挿入されます。

ノーマルアクセスの場合、CS 延長サイクル（上記 (c)）の期間内に挿入されます。

ページアクセスの場合、ストローブ信号有効サイクルと後続のページアクセスの期間内、または CS 延長サイクル期間（上記 (c)）内に挿入されます。この期間にわたって、アドレスと出力データが延長され、WRn#信号がネゲートされます。

(e) Tpw1～Tpwn（ページリードサイクルウェイト、ページライトサイクルウェイト）

ページアクセス中の 2 回目以降のバスサイクルについては、ノーマルリード／ライトサイクルウェイトの代わりに、ページリードサイクルウェイトまたはページライトサイクルウェイトの値が使用されます。WR アサートウェイト選択ビットの設定は、1 回目のアクセスと同様に有効となります。RD アサート制御は、下記に示すように、ページリードアクセスモード（CSnMOD.PRMOD ビット）の設定によって動作が異なります。

CSnMOD.PRMOD ビット = 0 の場合：

1 回目と同様に RD アサートウェイトが挿入され、RD#信号がネゲートされます。

CSnMOD.PRMOD ビット = 1 の場合：

ノーマルアクセス互換モードと同様に、RD アサートウェイトが挿入されますが、その間、RD#信号がアサートされ続けます。

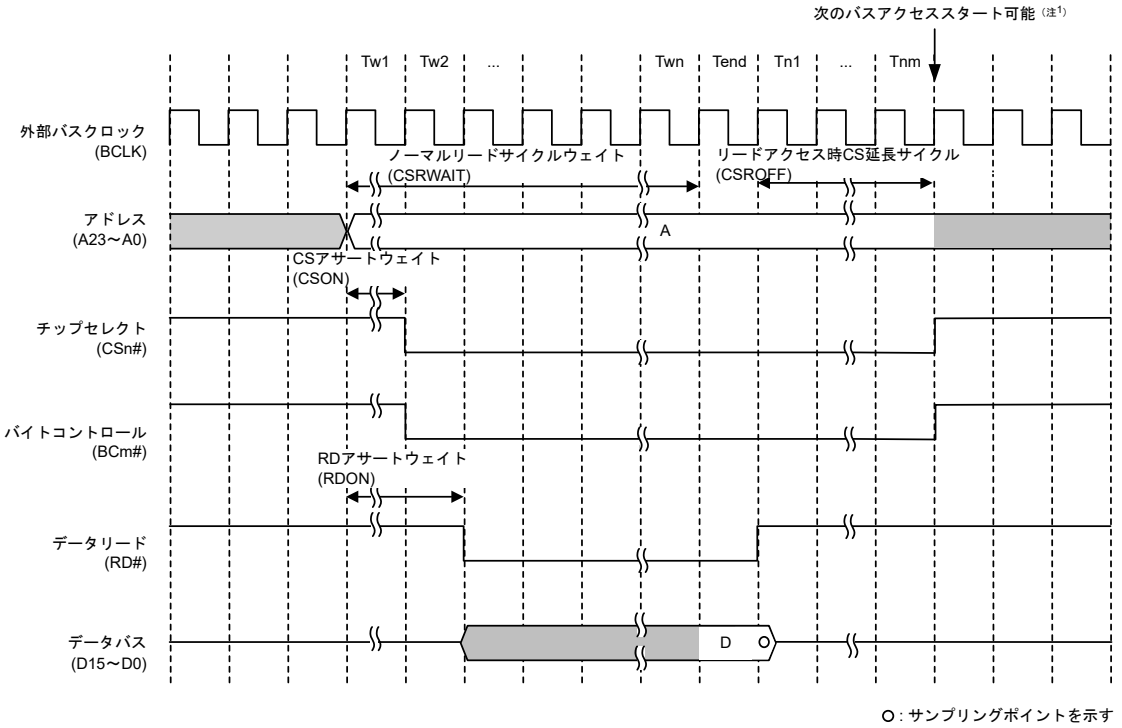
(f) Tr1～Trn（リカバリサイクル）

バスサイクルの終了時点（CSn#信号のネゲート時点）からリカバリサイクルの挿入ができます。リカバリサイクル数は、CSn リカバリサイクル設定レジスタ (CSnREC) のリードリカバリ設定ビット (RRCV) 、ライトリカバリ設定ビット (WRCV) によって制御することができます。各リカバリサイクル数は、バスサイクルの終了時点（CSn#信号のネゲート時点）を起点に数え、0～15 サイクルの選択が可能です。リカバリサイクルの詳細は、「14.5.4. リカバリサイクルの挿入」を参照してください。

(1) ノーマルアクセス

CSnMOD レジスタの PRENB ビットと PWENB ビットを 0（ページリードアクセスおよびページライトアクセスを禁止）にした場合、すべてのバスアクセスはノーマルアクセスを行います。これらのビットを 1（ページリードアクセスおよびページライトアクセスを許可）にした場合でも、ページアクセスに該当しないバスアクセスは、ノーマルアクセスとなります。

図 14.7～図 14.9 にノーマルアクセスの動作例を示します。



注 1. CSnWCR2.CSROFF[2:0] = 000b の場合、バスアクセスの次のラウンドは 1 サイクル後から開始できます。

図 14.7 ノーマルリードアクセスのバスタイミング (n = 0～7, m = 0～1)

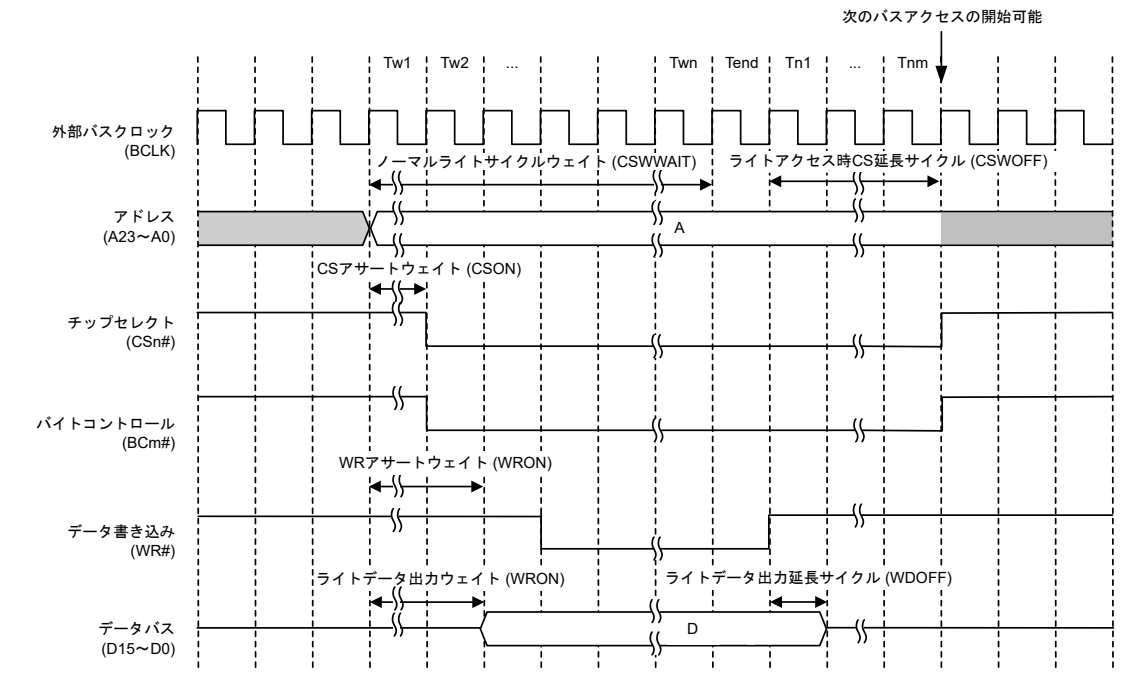


図 14.8 ノーマルライトアクセスのバスタイミング（1 ライトストローブモード）(n = 0～7, m = 0～1)

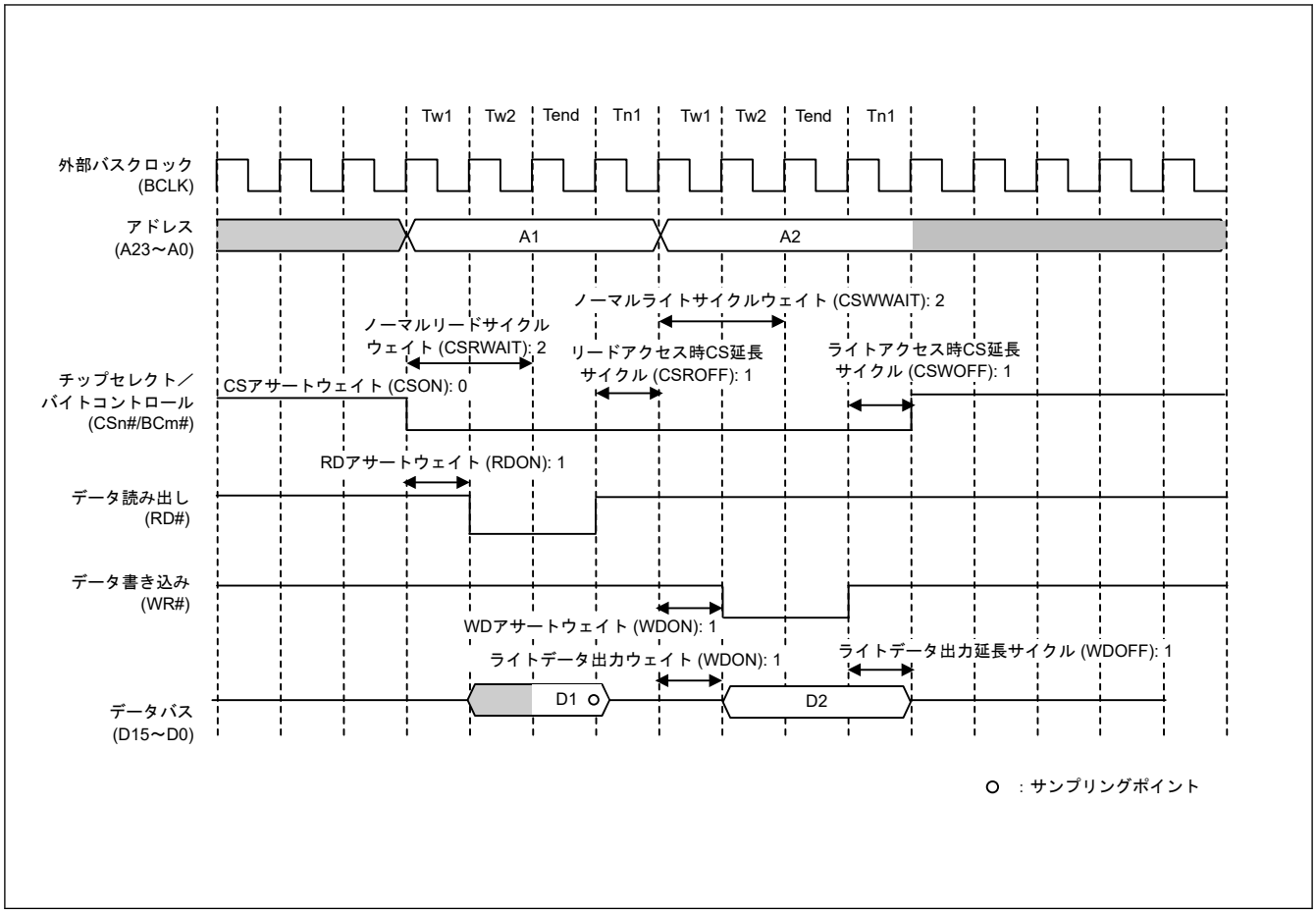


図 14.9　ノーマルアクセスの動作例（リード／ライト）(n = 0～7, m = 0～1)

バスマスタからの 1 転送要求に対して 2 回以上の外部バスアクセスが必要となる場合は、ノーマルアクセス動作（(a) から (d)）を繰り返します。図 14.10 と図 14.11 に、1 転送要求に対して 2 回バスアクセスが発生する場合の動作例を示します。ただし、リカバリサイクル挿入条件が成り立つ場合は、2 回目以降の外部バスアクセスにもリカバリサイクル（上記 (f)）の挿入が行われます（図 14.32 参照）。

図に示す各ウェイトコントロールレジスタの値は設定例です。アプリケーションにおいては、接続するデバイスの仕様に合わせて適切にレジスタを設定してください。

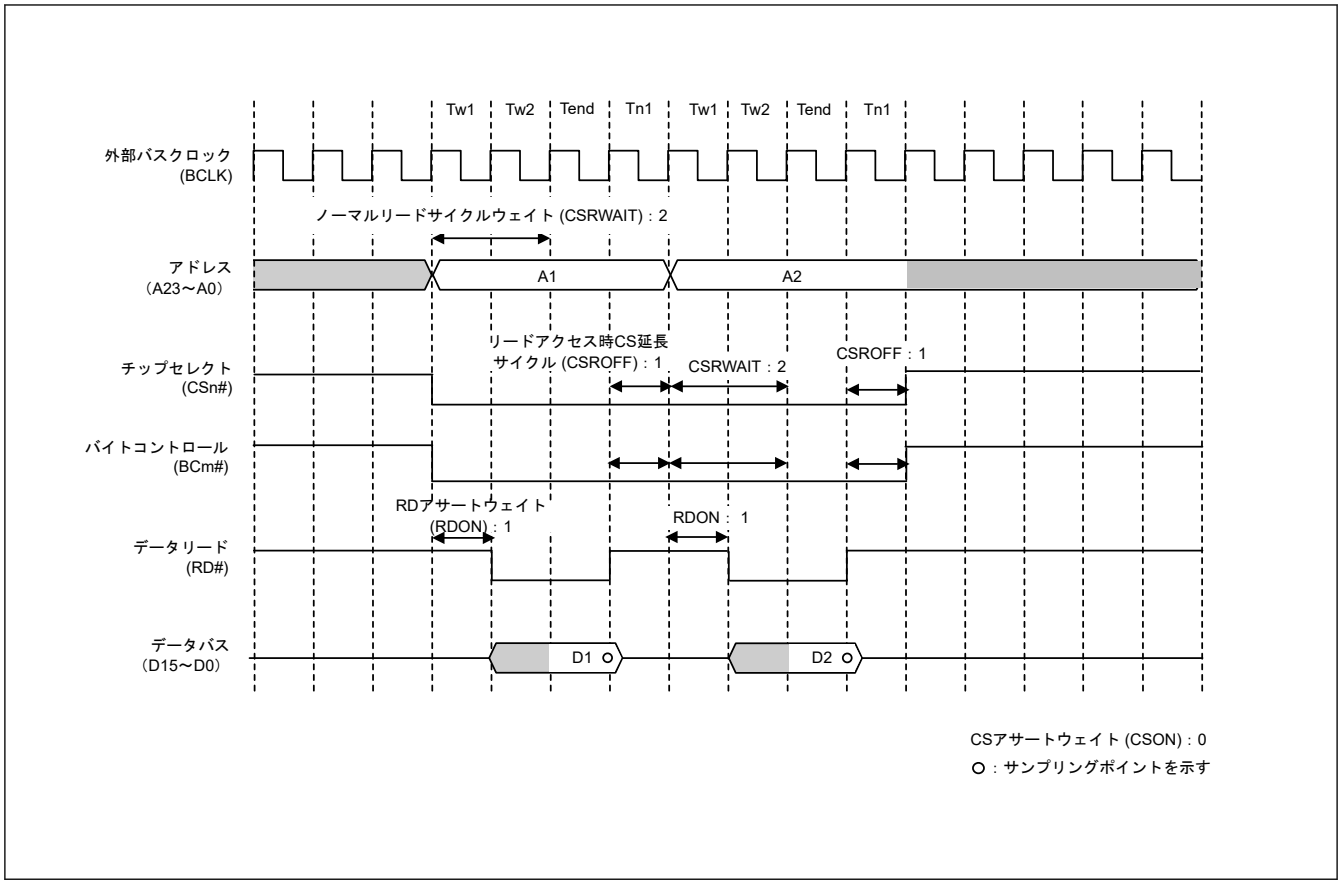


図 14.10　ノーマルリードアクセスの動作例（1 転送要求に対して 2 回バスアクセスが発生する場合）(n = 0～7, m = 0～1)

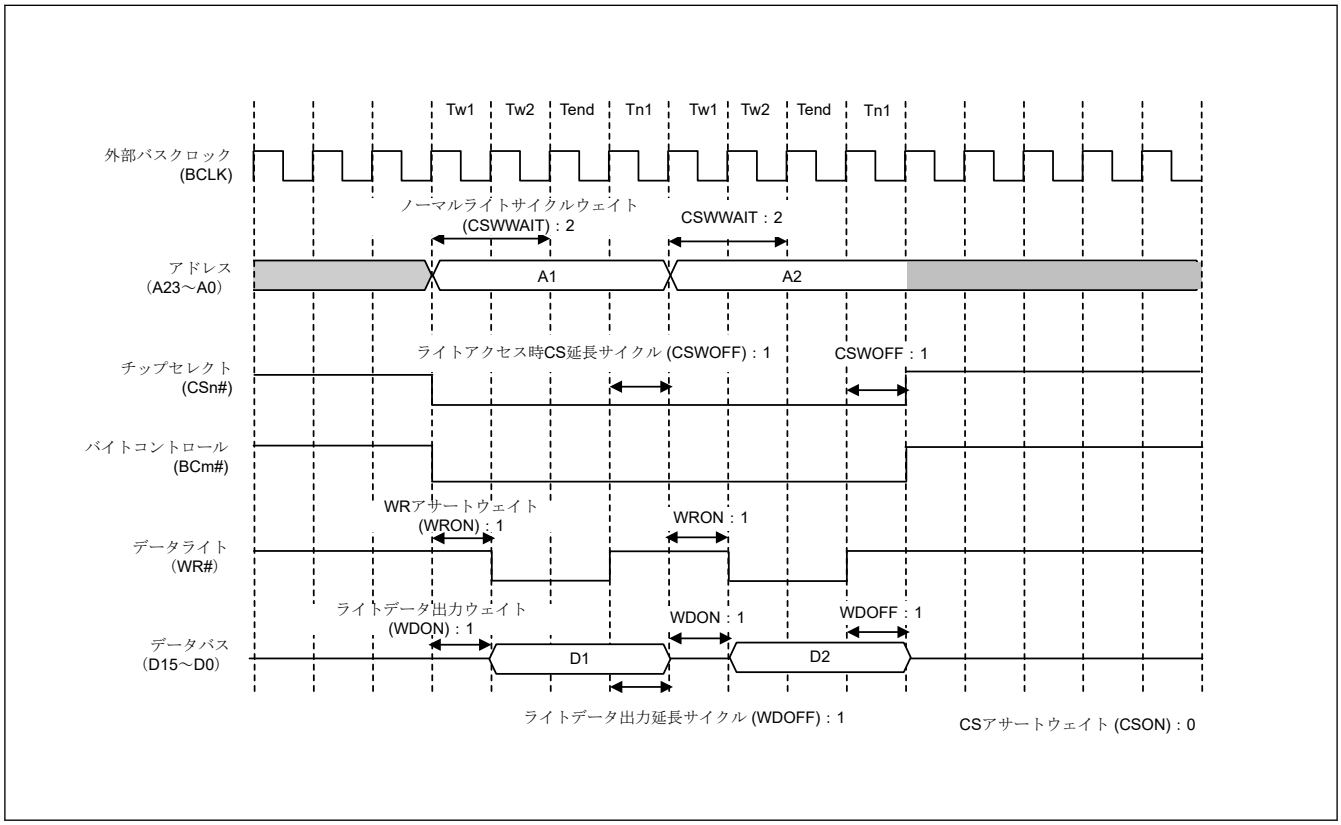


図 14.11　ノーマルライトアクセスの動作例（1 転送要求に対して 2 回バスアクセスが発生する場合、1 ライトストローブモード時）(n = 0～7, m = 0, 1)

図 14.12～図 14.16 に、EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を選択した場合のノーマルアクセスの動作例を示します。

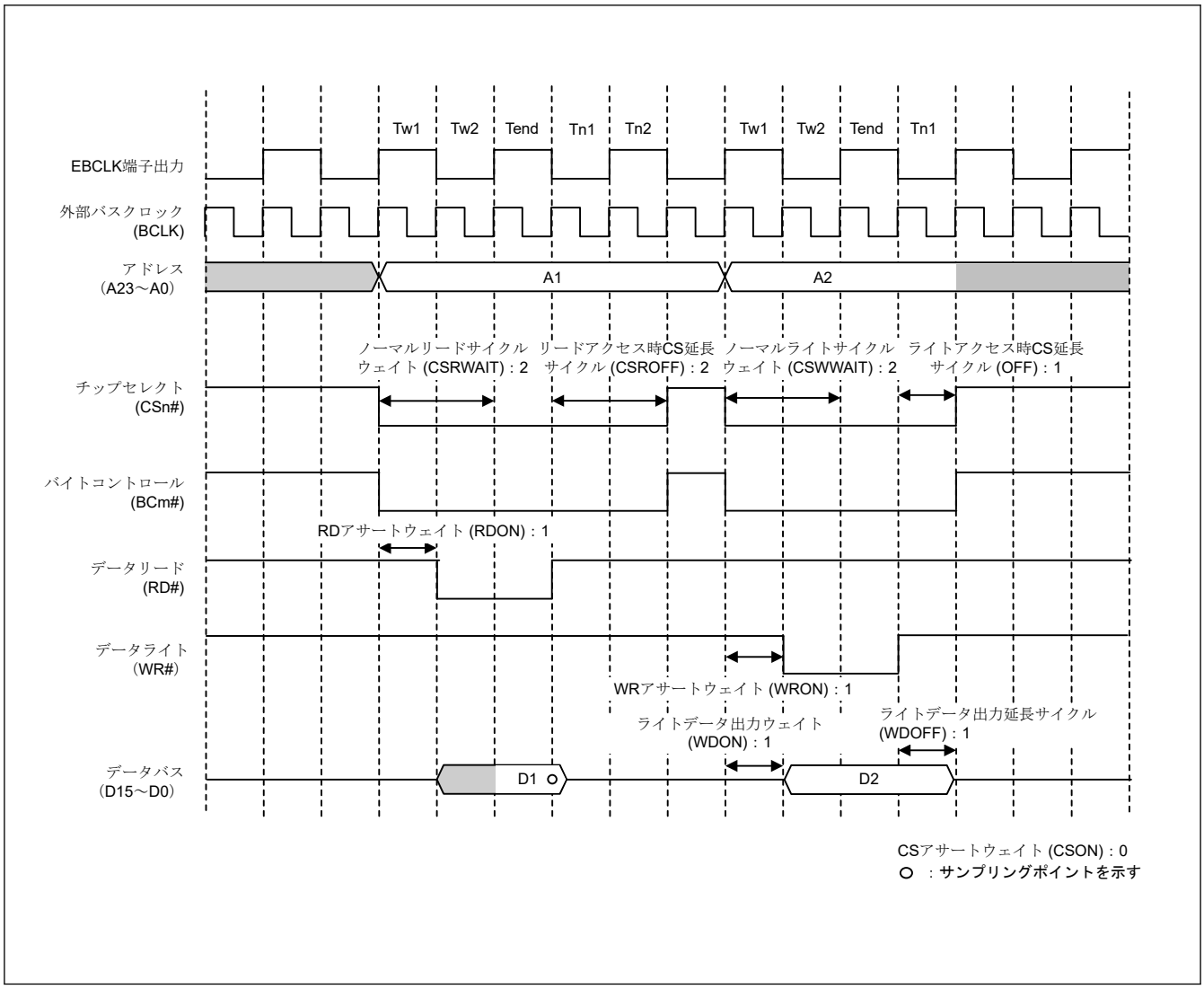


図 14.12　ノーマルアクセスの動作例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合）(n = 0～7, m = 0～1)

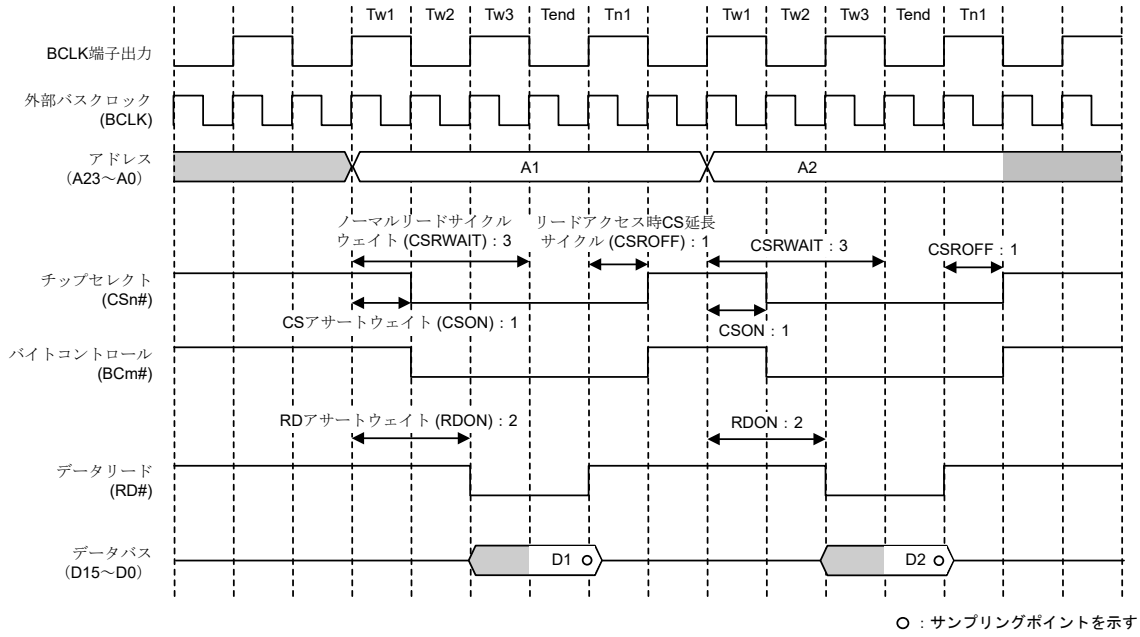


図 14.13　ノーマルリードアクセスの動作例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合）(n = 0～7, m = 0～1)

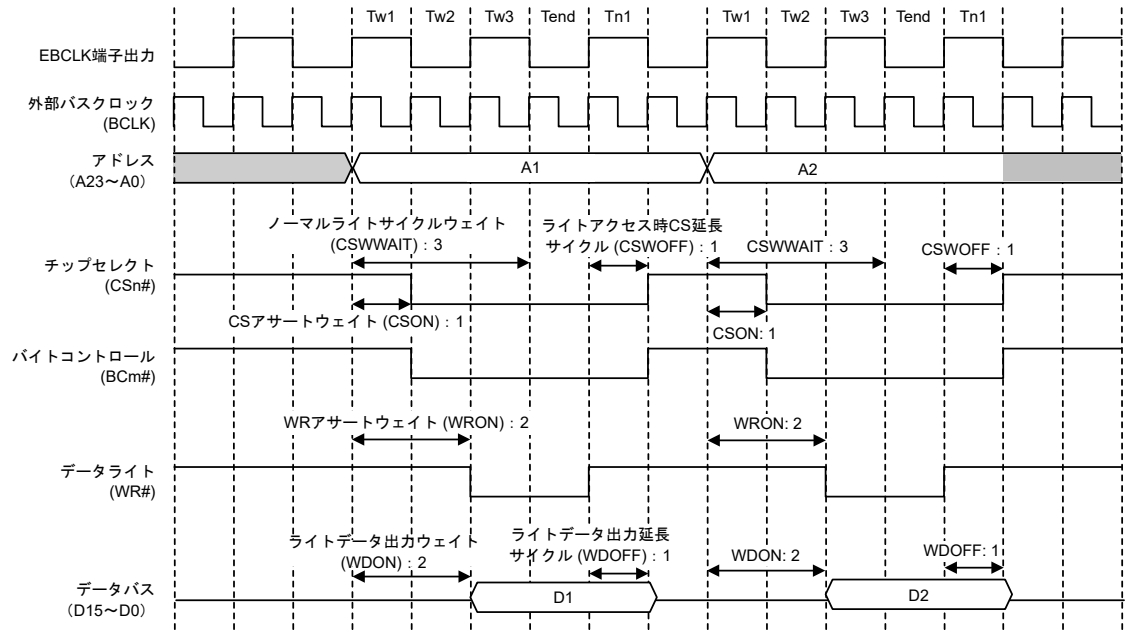


図 14.14　ノーマルライトアクセスの動作例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合）(n = 0～7, m = 0～1)

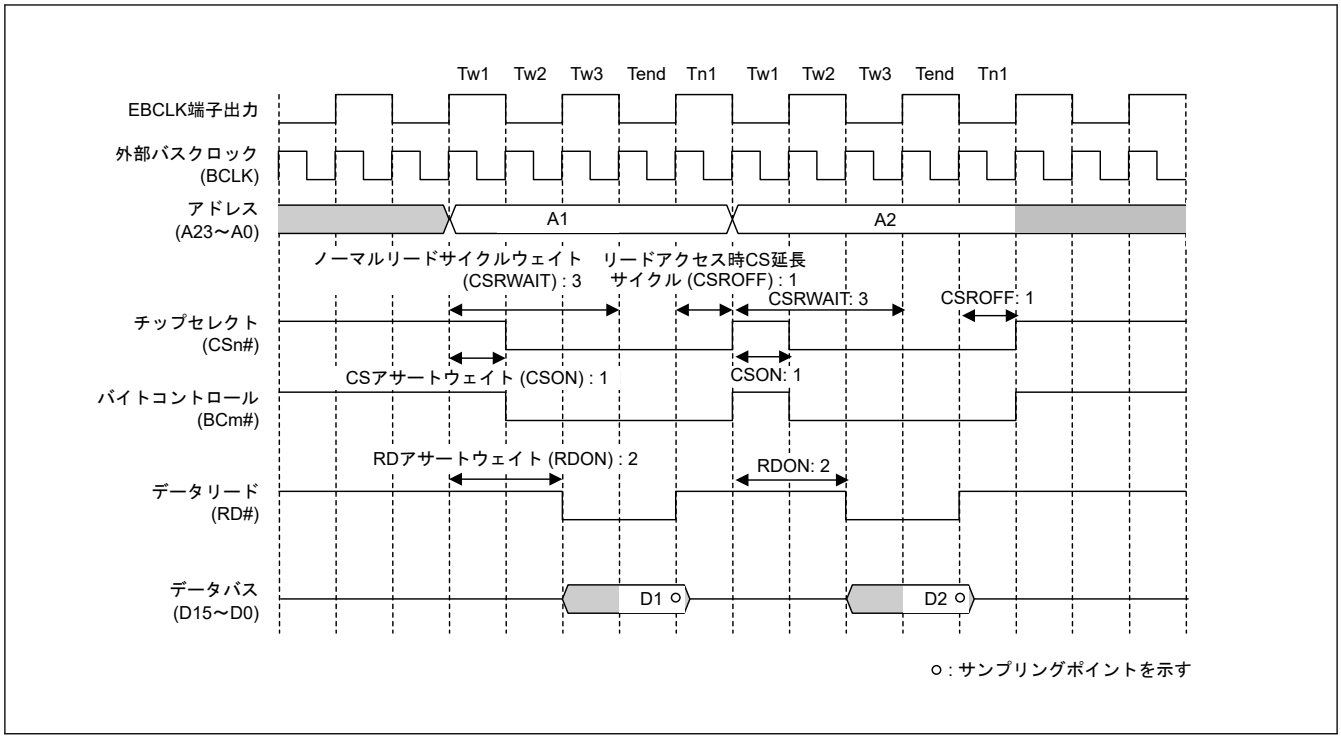


図 14.15　ノーマルリードアクセスの動作例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定していて、1 転送要求に対して 2 回バスアクセスが発生する場合）(n = 0～7, m = 0～1)

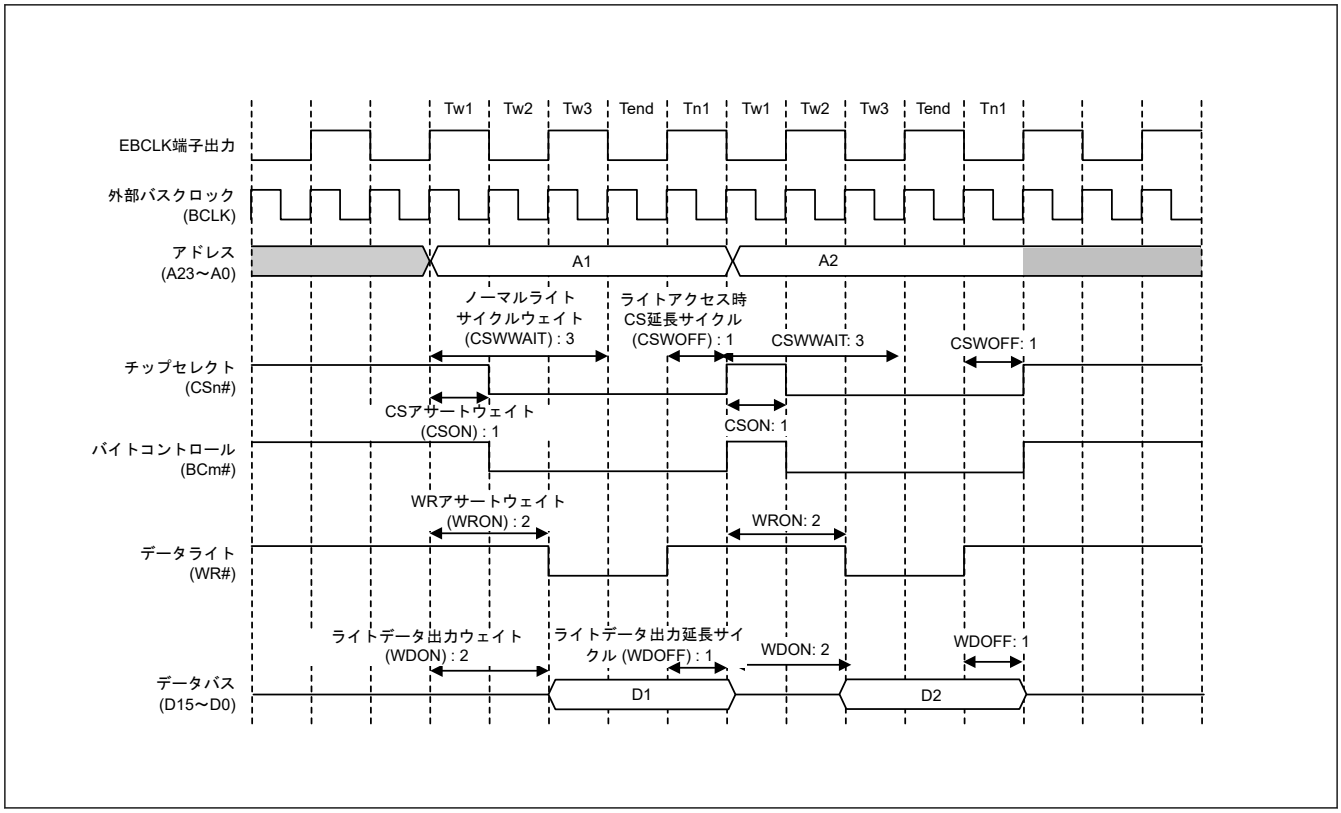


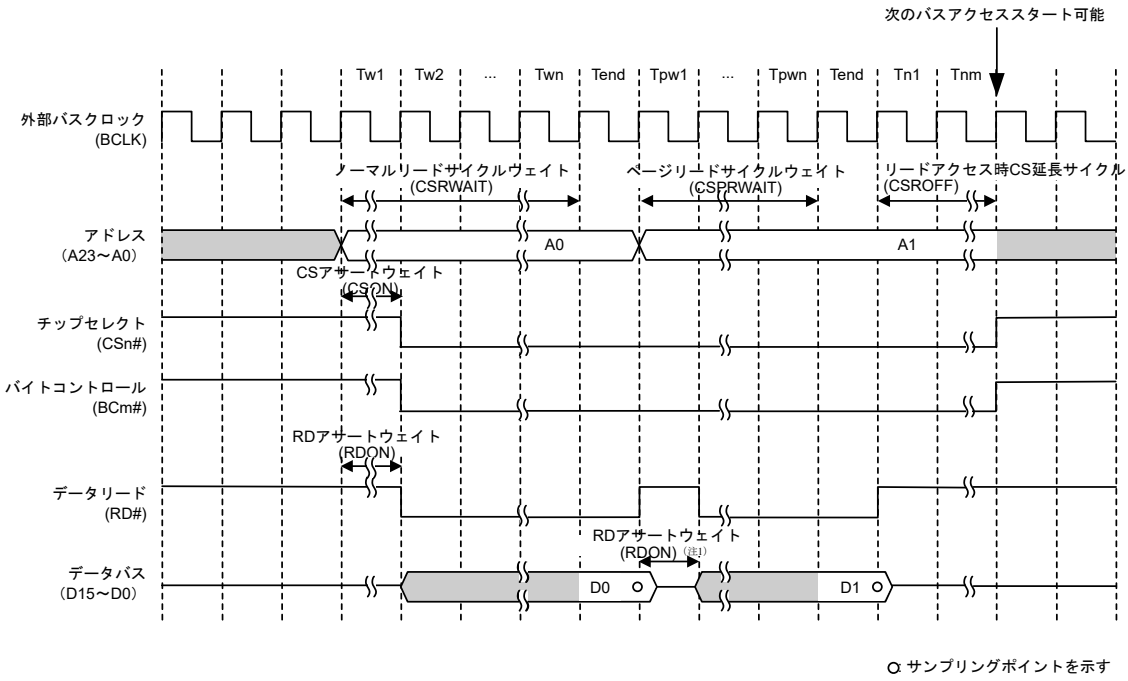
図 14.16　ノーマルライトアクセスの動作例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定していて、1 転送要求に対して 2 回バスアクセスが発生する場合）(n = 0～7, m = 0～1)

(2)　ページアクセス

CSnMOD.PRENB ビットを 1（ページリードアクセス許可）、CSnMOD.PWENB ビットを 1（ページライトアクセス許可）に設定した場合、ページアクセスに該当するバスアクセスはページアクセスとなります。バスマスタか

らの 1 転送要求に対して、2 回以上の外部バスアクセスが必要となる場合に限り、ページアクセスが発生します。ページアクセスが発生する条件については、図 14.3～図 14.6 を参照してください。

図 14.17 と図 14.18 にページアクセスの動作例を示します。



注 1. 2 回目以降のバスアクセスにおける RD アサートウェイト動作は、ページリードアクセスモード設定により異なります。

図 14.17 ページリードアクセスのタイミング (n = 0～7, m = 0～1)

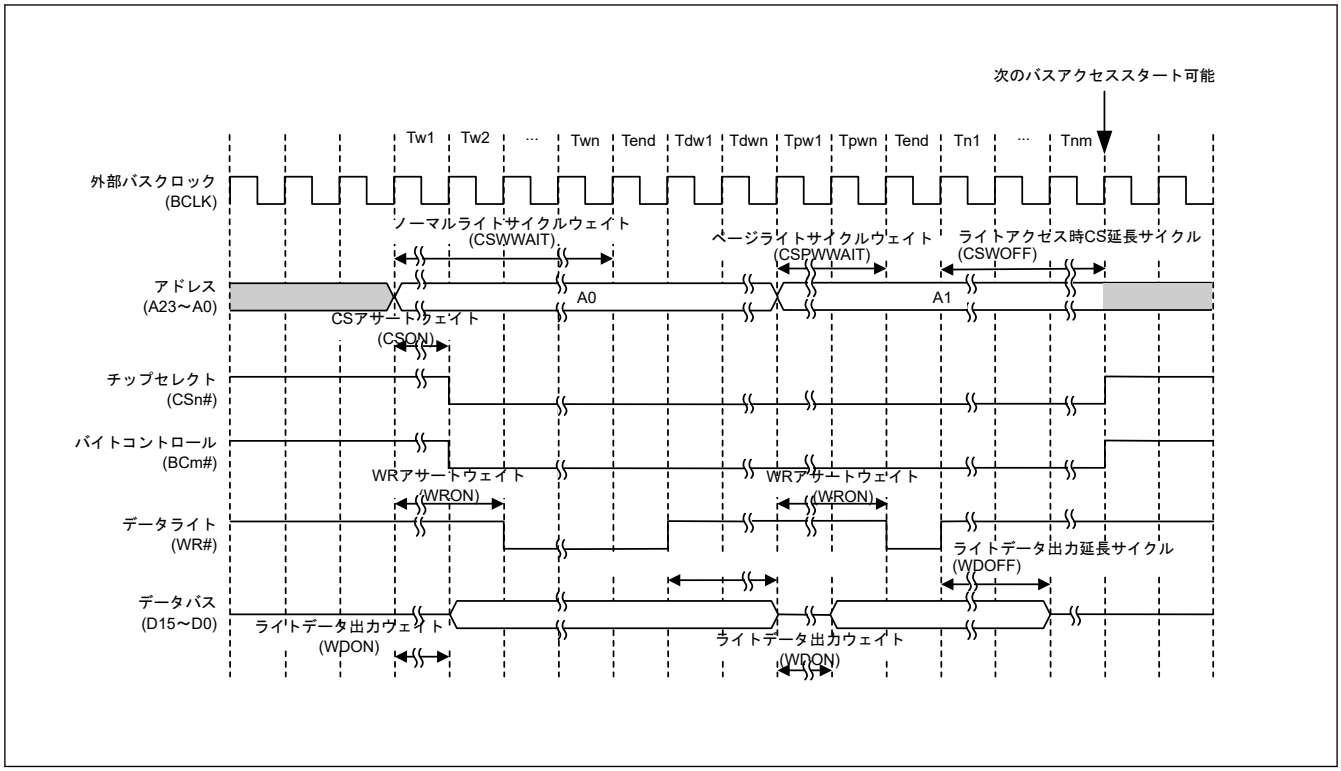


図 14.18　ページライトアクセスのタイミング (n = 0～7, m = 0～1)

図 14.19 と図 14.20 に、16 ビットバス空間に対する 32 ビットアクセスの動作例を示します。図に示す各ウェイトコントロールレジスタの値は設定例です。アプリケーションにおいては、接続するデバイスの仕様に合わせて適切にレジスタを設定してください。

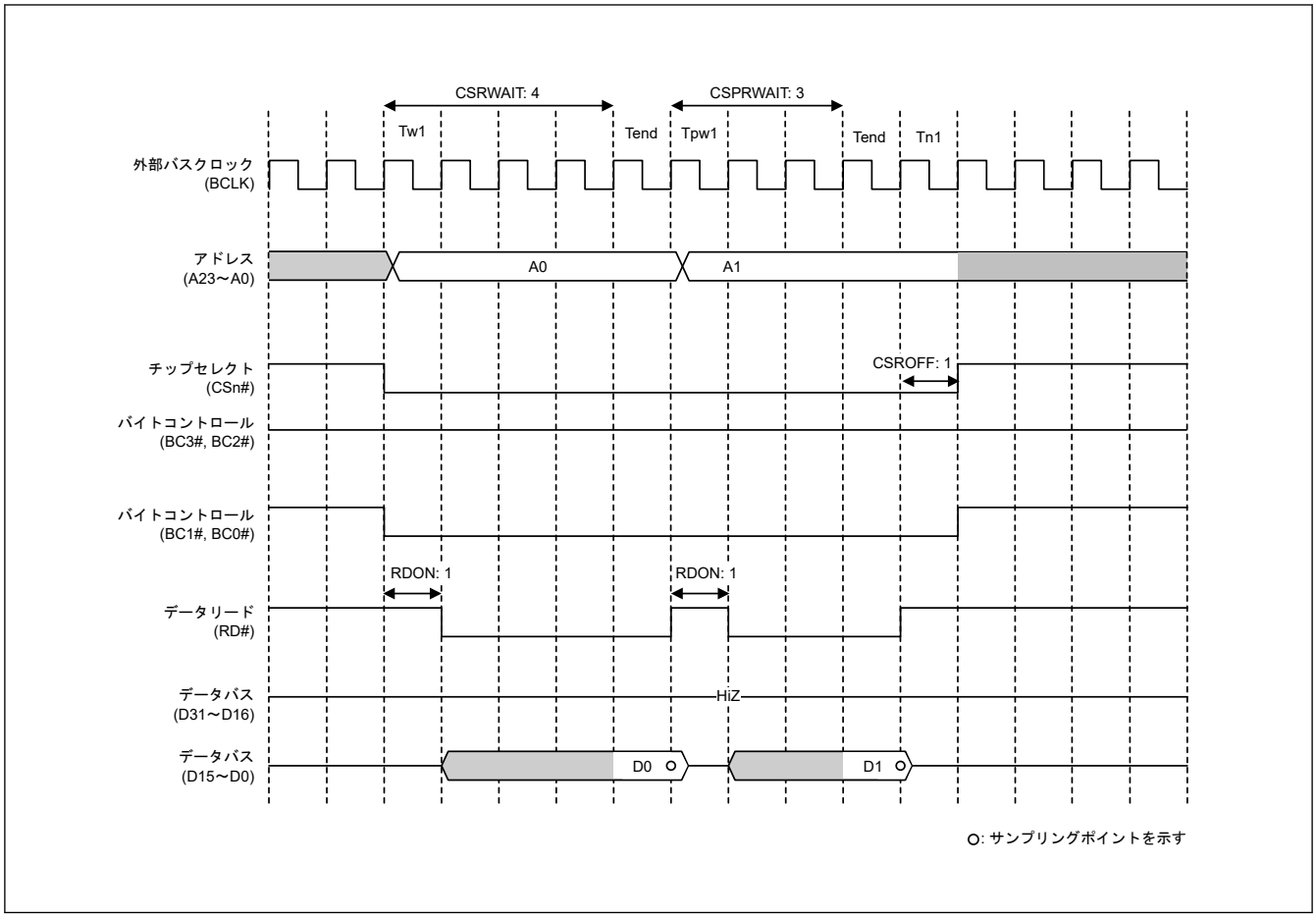


図 14.19　ページリードアクセスの動作例（16 ビットバス空間に対する 32 ビットアクセスの場合）(n = 0～7)

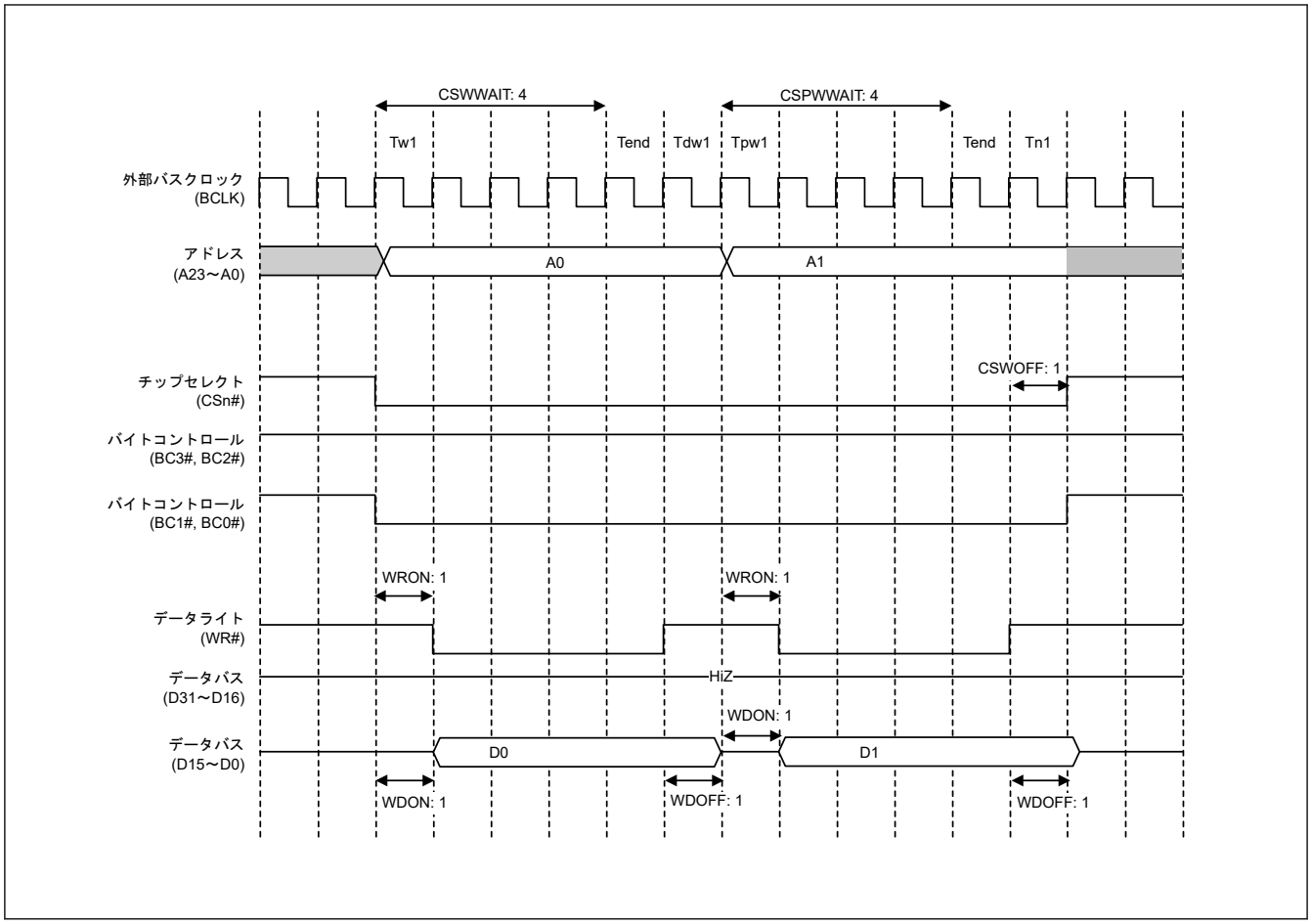


図 14.20　ページライトアクセスの動作例（16 ビットバス空間に対する 32 ビットアクセスの場合、1 ライトストローブモード時）(n = 0～7)

図 14.21 と図 14.22 に、EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を選択した場合のページアクセスの動作例を示します。

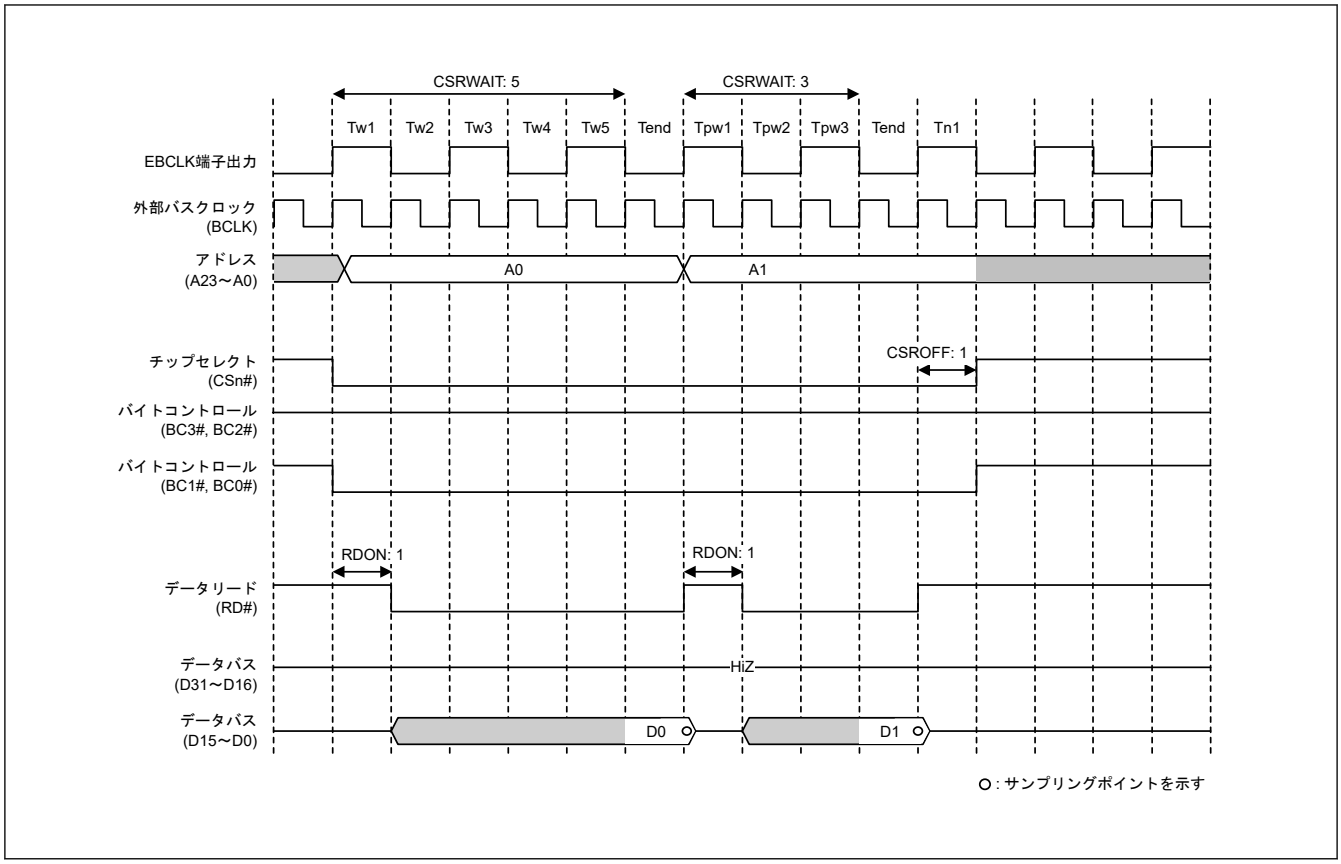


図 14.21　ページリードアクセスの動作例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合、および 1 転送要求に対して 2 回バスアクセスが発生する場合）(n = 0～7)

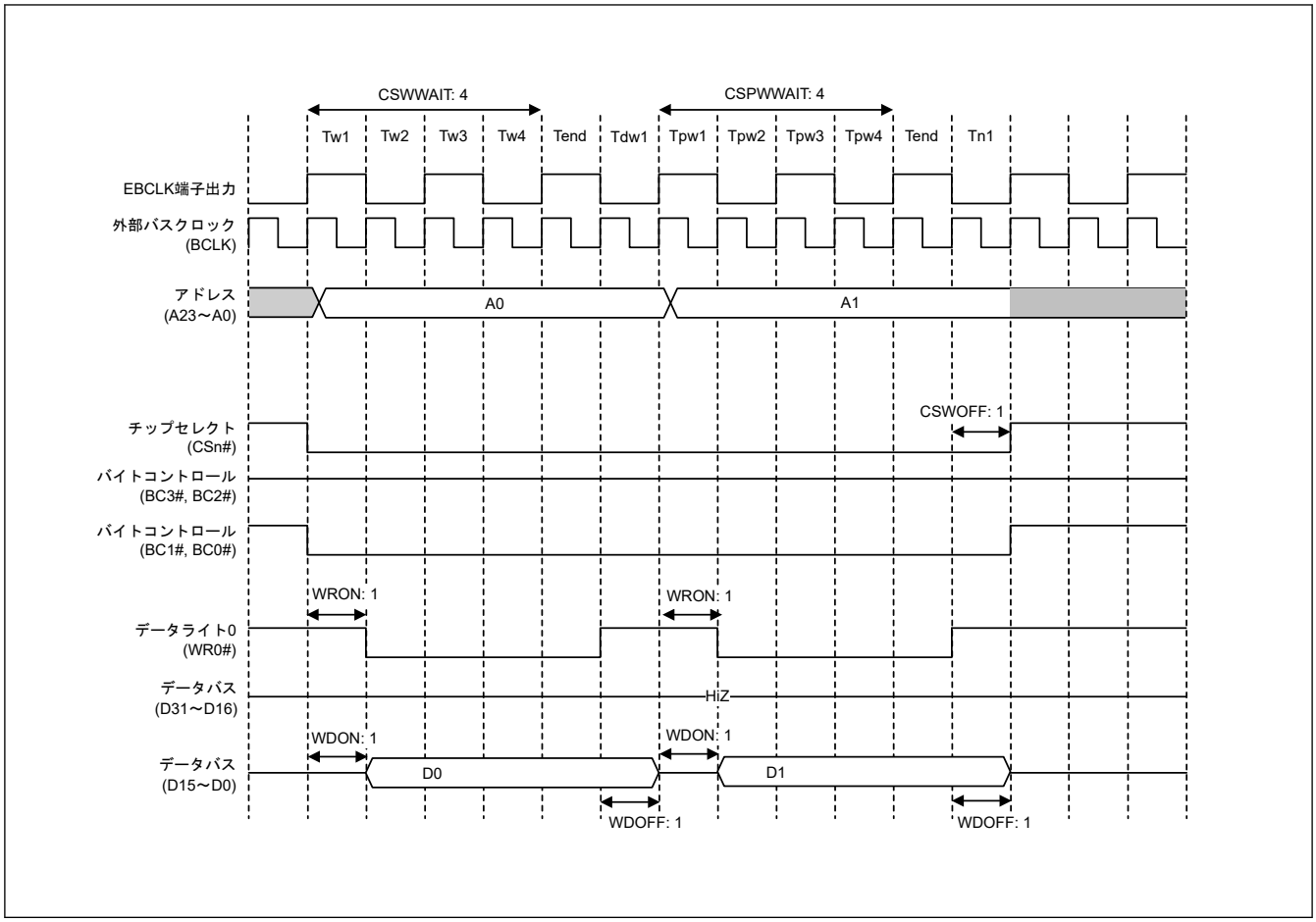


図 14.22　ページライトアクセスの動作例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合、および 1 転送要求に対して 2 回バスアクセスが発生する場合、1 ライトストローブモード時）(n = 0～7)

14.5.2　アドレス／データマルチプレクスバス

CSn コントロールレジスタのアドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース選択ビット (CSnCR.MPXEN) を 1 に設定することにより、対応する領域で D15～D0 端子にアドレスとデータをマルチプレクスして入出力する機能を備えています。これにより、アドレス／データマルチプレクスが必要な MCU の周辺デバイスを本 MCU に直結できます。CSnCR.BSIZE[1:0]ビットで 8 ビット幅を選択した領域では、D7～D0 が A7～A0 とマルチプレクスされます。CSnCR.BSIZE[1:0]ビットで 16 ビット幅を選択した領域では、D15～D0 が A15～A0 とマルチプレクスされます。アドレス／データマルチプレクス I/O 空間では、ALE、RD#、WRn#、BCn#信号でアクセスが制御されます。

セパレートバスと同様、バイトストローブモードまたは 1 ライトストローブモードを選択可能です。ただし、アドレスサイクル中の BCn#信号については、読み出し中データまたは書き込み中データに対するバイトコントロール信号が出力されます。

アドレス／データマルチプレクス I/O 空間のアクセスでは、アドレス出力サイクルに CSnWCR2 レジスタのアドレスサイクルウェイト選択ビット (AWAIT[1:0]) で指定されたウェイトサイクル数の後に、データのアクセスが行われます。

Ta1～Tan（アドレスサイクルウェイト）：

Ta1～Tan 期間はアドレス／データマルチプレクス I/O 空間設定時のみ有効です。この期間は、外部バスアクセスの開始からアドレスラッチ (ALE) 信号がネゲートされる 1 サイクル前までのクロックサイクル数です。サイクル数は 0～3 サイクルを選択できます。ALE 信号がネゲートされた次のサイクルまでアドレスが出力されます（アドレスサイクル）。ALE 信号は、CS#信号のアサートタイミングと同じになります。アドレスサイクル後はデータサイクルが開始します。アドレスサイクルとデータサイクルが重ならないように、CSnWCR1 と CSnWCR2 レジスタの値を設定してください。

アドレス／データマルチプレクス I/O 空間へのページアクセスは無効です。ページリードまたはページライトアクセスを許可するため、CSnMOD の PRENB ビットまたは PWENB ビットを 1 に設定した場合、これらの設定は無視されノーマルリードまたはノーマルライト動作が実行されます。

図 14.23～図 14.25 に、アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時の動作例を示します。

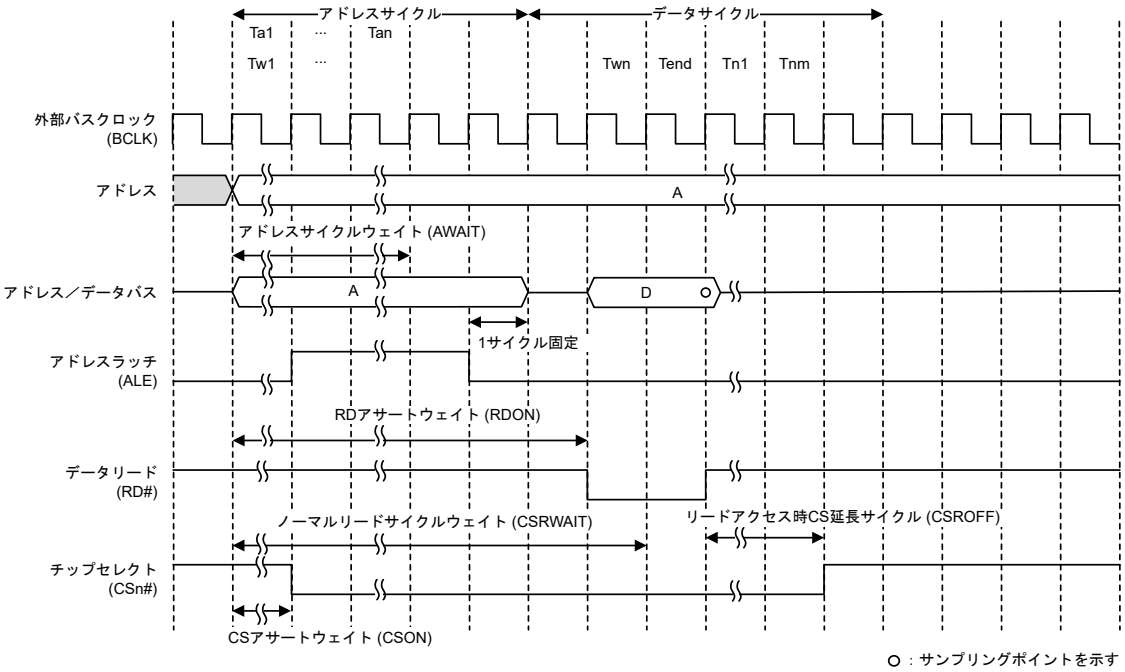


図 14.23　アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時のリードアクセスの動作例 (n = 0～7)

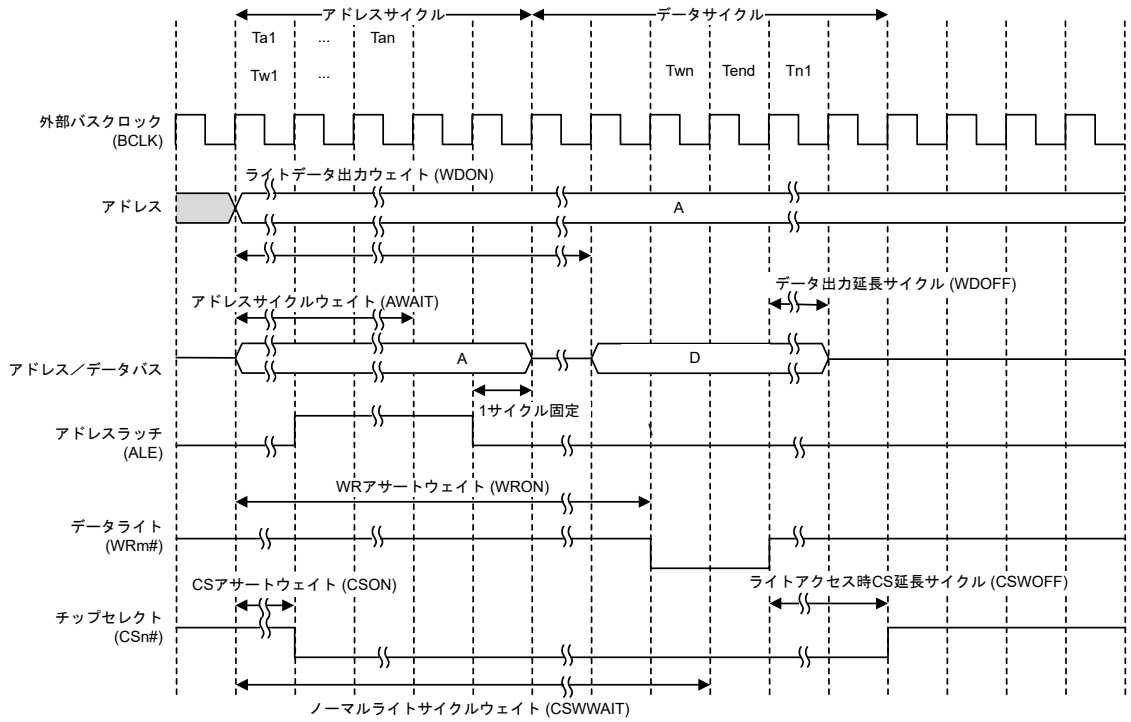


図 14.24　アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時のライトアクセスの動作例（m = 0、1）

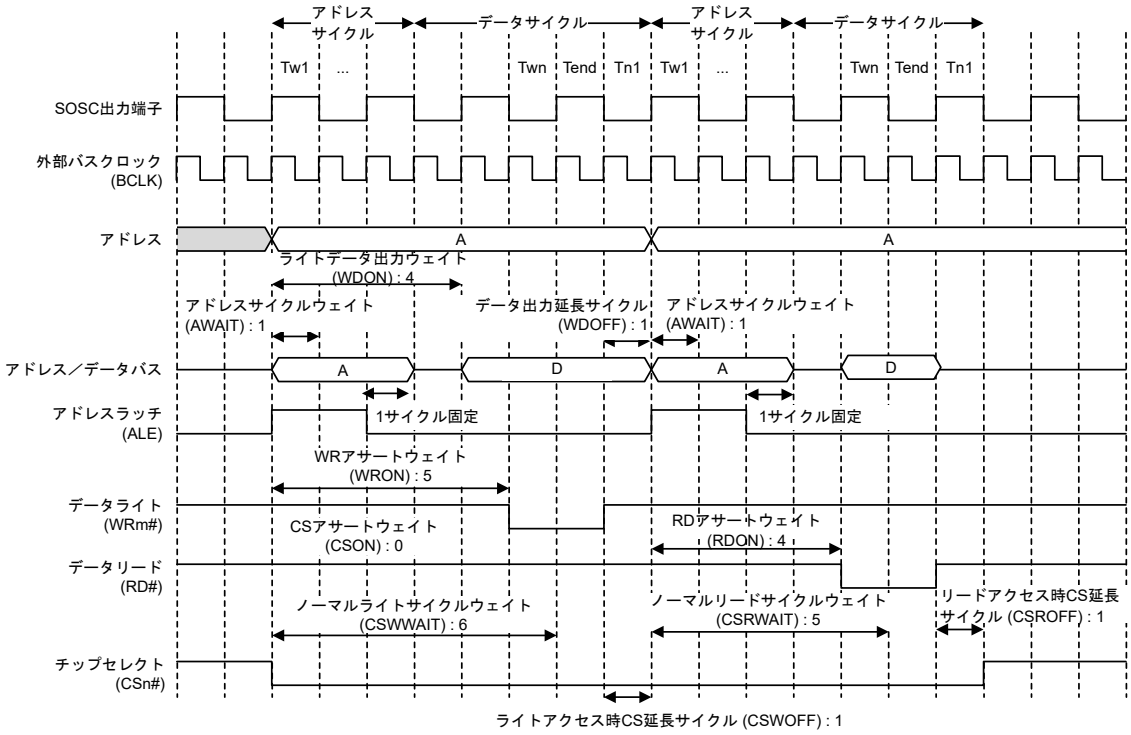


図 14.25　アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時のバスタイミング例（m = 0、1）

14.5.3 外部ウェイト機能

WAIT#信号により、CSn ウェイトコントロールレジスタ 1 (CSnWCR1) で設定したノーマルアクセスサイクルウェイト（CSRWAIT[4:0]ビット、CSWWAIT[4:0]ビット）や、ページアクセスサイクルウェイト（CSPRWAIT[2:0]ビット、CSPWWAIT[2:0]ビット）を超えて、ウェイトサイクルを延長することができます。

なお、CSnWCR1 レジスタで設定した各サイクルウェイトは、WAIT#信号にかかわらず挿入されます。

外部ウェイト許可（CSnMOD.EWENB ビット= 1）にすると、WAIT#信号が Low の間、ウェイトサイクルが挿入されます。外部ウェイト禁止（CSnMOD.EWENB ビット= 0）であれば WAIT#信号は無効です。

(1) ノーマルアクセス

CSnWCR1 レジスタで設定したサイクルウェイト数が完了した時点 (Tend) から WAIT#信号がサンプリングされます。WAIT#信号が Low の間、バスサイクルが延長されます。WAIT#信号が High になった次のサイクルがウェイトサイクルの終了 (Tend) となります。

(2) ページアクセス

最初のアクセスは、ノーマルアクセスと同じです。CSnWCR1 レジスタで設定したサイクルウェイト数が完了した時点 (Tend) から WAIT#信号がサンプリングされます。WAIT#信号が Low の間、バスサイクルが延長されます。WAIT#信号が High になった次のサイクルがウェイトサイクルの終了 (Tend) となります。

2 番目以降のアクセスに関しては、ページアクセスのウェイトサイクルが完了した時点 (Tend) から WAIT#信号がサンプリングされます。WAIT#信号が Low の間、ページアクセスのウェイトサイクルを延長し、WAIT#信号が High になった次のサイクルがウェイトサイクルの終了 (Tend) となります。

図 14.26～図 14.29 に、セパレートバスインタフェース時の外部ウェイトの挿入タイミング例を示します。

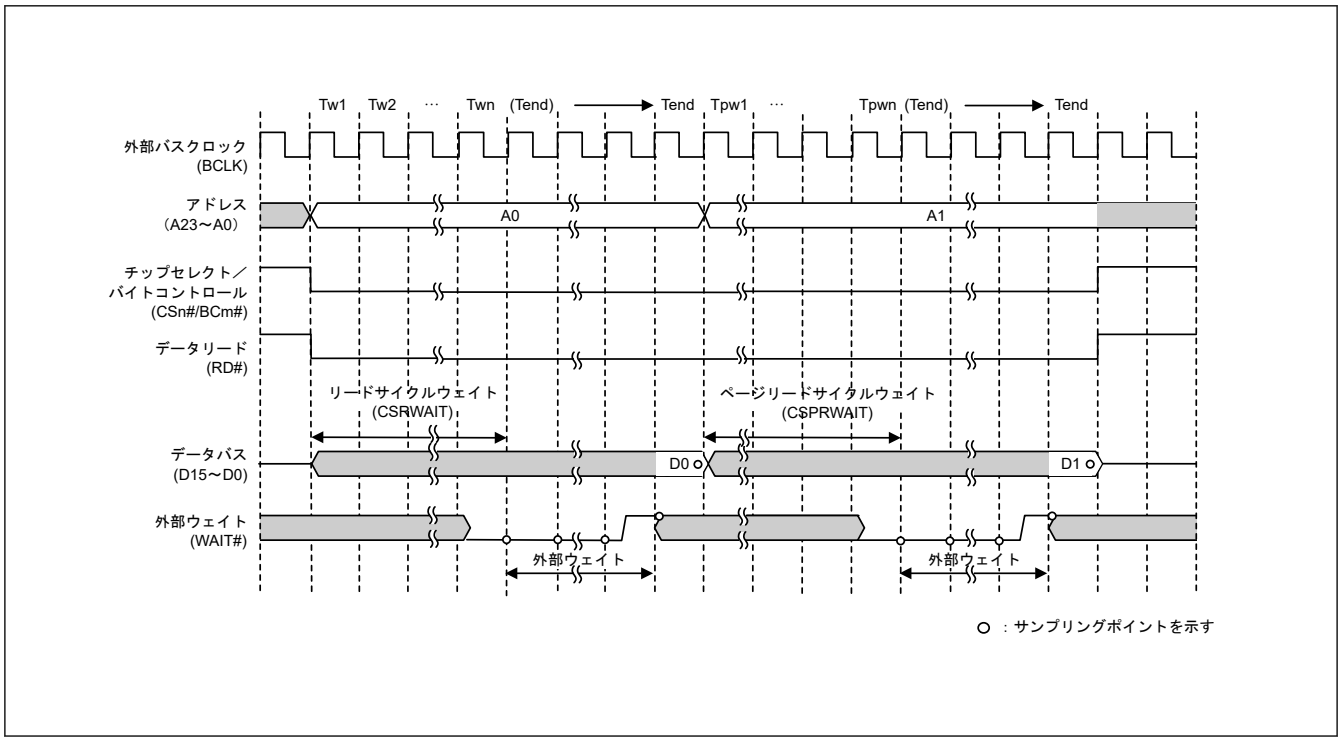


図 14.26 16 ビットバス空間に対するページリードアクセスの外部ウェイトタイミング例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 1 分周を選択した場合）(n = 0～7, m = 0, 1)

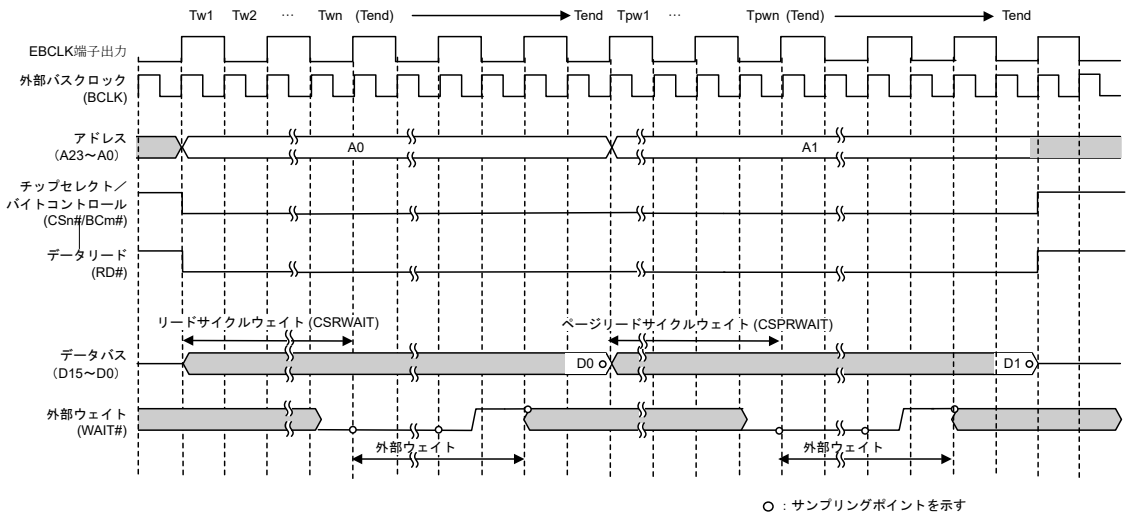


図 14.27　16 ビットバス空間に対するページリードアクセスの外部ウェイトタイミング例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を選択した場合）(n = 0～7, m = 0, 1)

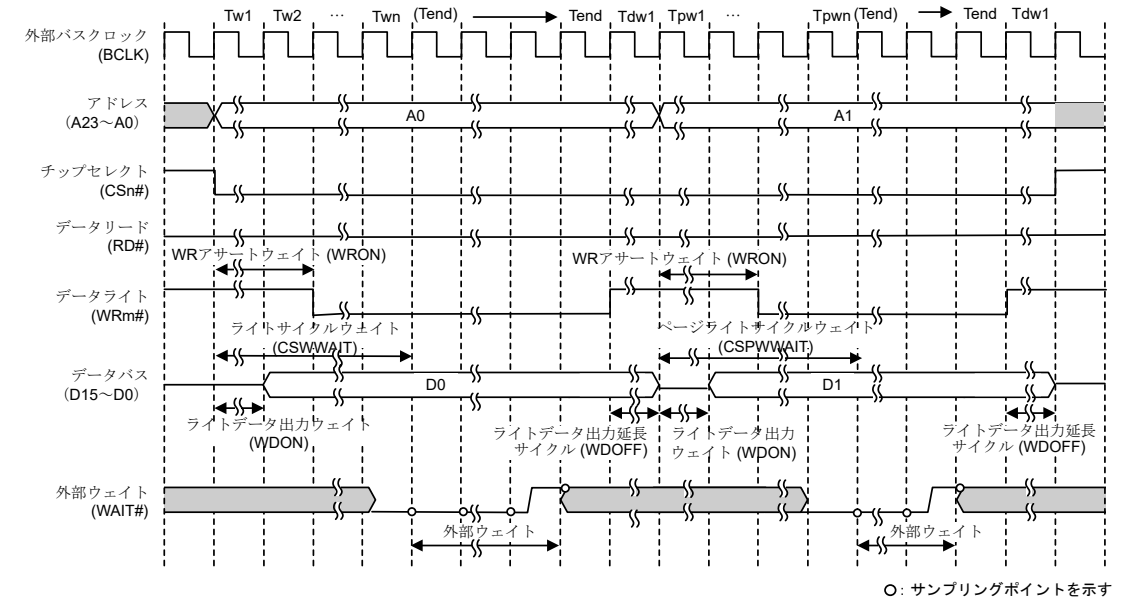


図 14.28　バイトストローブモード時の 16 ビットバス空間に対するページライトアクセスの外部ウェイトタイミング例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 1 分周を選択した場合）(n = 0～7, m = 0, 1)

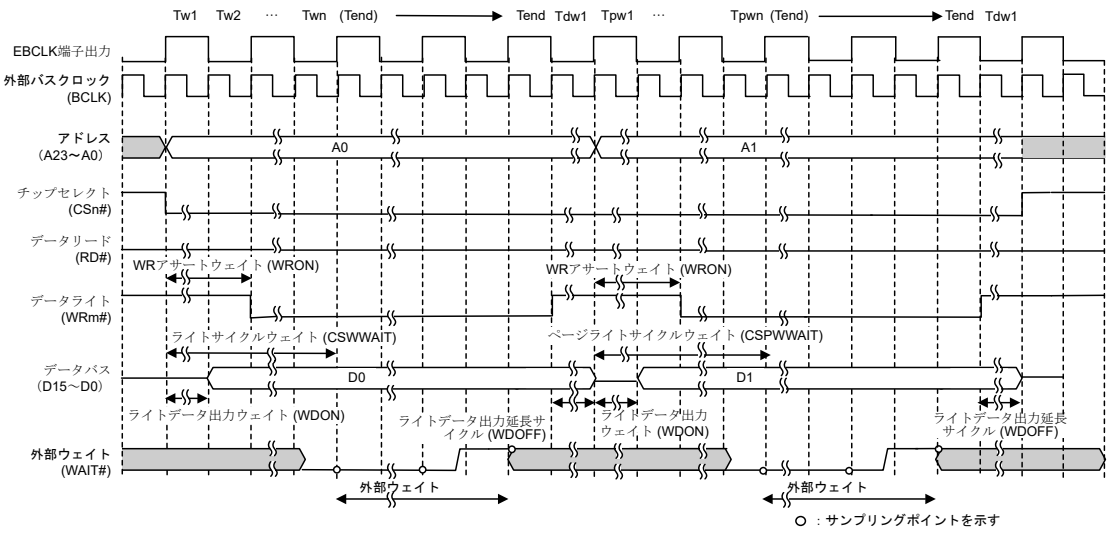


図 14.29　バイトストローブモード時の 16 ビットバス空間に対するページライトアクセスの外部ウェイトタイミング例（EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を選択した場合）(n = 0～7, m = 0, 1)

(3)　アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース

アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースのデータサイクルには、セパレートバスインタフェースと同様にプログラムウェイトの挿入、WAIT 端子による端子ウェイトの挿入が可能です。

ウェイト制御の設定は、アドレスサイクルに影響を与えません。図 14.30 に、アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時の外部ウェイト挿入のタイミング例を示します。

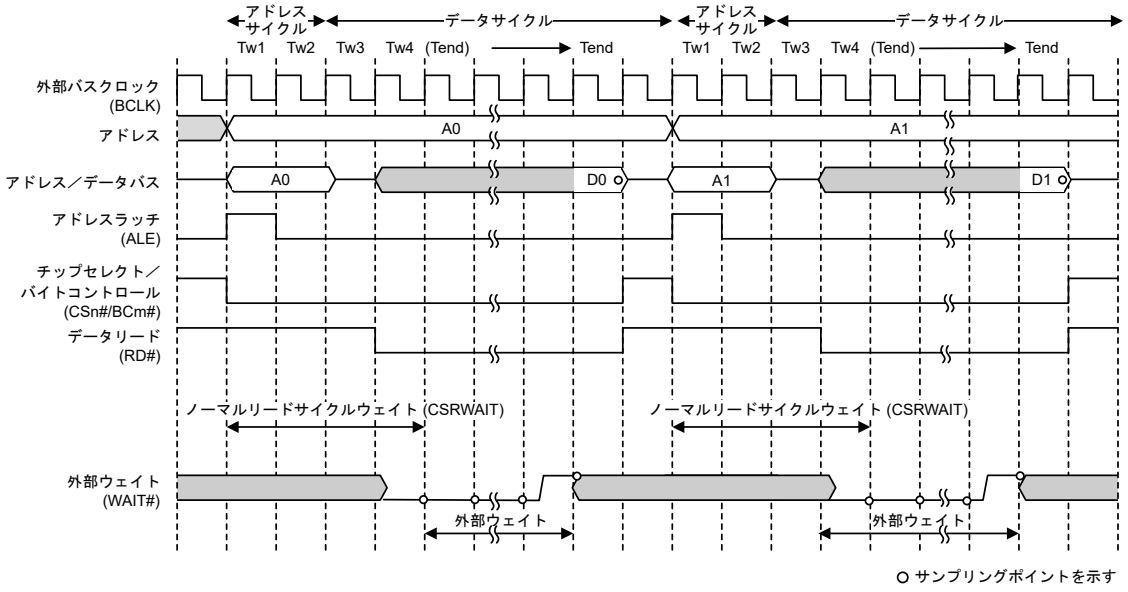


図 14.30　アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時の外部ウェイト挿入のタイミング例（m = 0、1）

14.5.4 リカバリサイクルの挿入

CSRECEN レジスタのリカバリサイクル挿入許可ビットを 1 にすることにより、連続する外部バスアクセスの間にリカバリサイクルを挿入できます。

リードサイクル後とライトサイクル後に挿入するリカバリサイクル数は、CSn リカバリサイクル設定レジスタ (CSnREC) で領域ごとに別々に設定できます。前バスサイクルがライトアクセスの場合、その領域のライトリカバリサイクル設定ビット (CSnREC.WRCV[3:0]) で設定します。前バスサイクルがリードアクセスの場合、その領域のリードリカバリサイクル設定ビット (CSnREC.RRCV[3:0]) で設定します。たとえば、CS0 リードアクセス後に CS1 リードアクセスがある場合、この間に入るリカバリサイクルは、CS0 の CS0REC.RRCV[3:0]ビットで設定されたサイクル数になります。

前バスアクセスがセパレートバスの場合、CS リカバリサイクル挿入許可レジスタのセパレートバス用リカバリサイクル挿入許可ビット (CSRECEN.RCVENj) （j = 0～7）により、アドレス／データマルチプレクスバスの場合、CS リカバリサイクル挿入許可レジスタのマルチプレクスバス用リカバリサイクル挿入許可ビット (CSRECEN.RCVENMj) （j = 0～7）により、リカバリサイクル挿入の許可、禁止を設定できます。

リカバリサイクルの挿入可能な条件は、以下のいずれかです。

- 外部バスにリードアクセス後、同じ領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにリードアクセス後、異なる領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにリードアクセス後、同じ領域の外部バスにライトアクセスする場合
- 外部バスにリードアクセス後、異なる領域の外部バスにライトアクセスする場合
- 外部バスにライトアクセス後、同じ領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにライトアクセス後、異なる領域の外部バスにリードアクセスする場合
- 外部バスにライトアクセス後、同じ領域の外部バスにライトアクセスする場合
- 外部バスにライトアクセス後、異なる領域の外部バスにライトアクセスする場合

リカバリサイクルの起点は、前バスサイクルの終了時点（例えば CSn#信号（n = 0～7）のネゲート時点）です。この時点から始まって、設定したリカバリサイクル期間に CSn#信号の High 期間が挿入されます。

最短では、リカバリサイクルの終了直後に、次のバスアクセスの CSn#信号がアサートされます。リカバリサイクル中に次の外部アドレス領域へのアクセス要求が発生した場合も、リカバリサイクル終了直後に次の外部バスアクセスを開始します。

バスマスタからの 1 転送要求に対して、2 回以上の外部バスアクセスが必要となる場合で、リカバリサイクル挿入条件が成り立つ場合、途中のバスアクセスにもリカバリサイクルが挿入されます。ただし、ページリードアクセス許可 (CSnMOD.PRENB = 1)、あるいは、ページライトアクセス許可 (CSnMOD.PWENB = 1) に設定された場合、リカバリサイクル挿入条件が成り立つ場合でも途中のバスアクセスにはリカバリサイクルは挿入されず、最後の転送のバスアクセスに対してのみリカバリサイクルが挿入されます（図 14.34 参照）。

ページアクセス許可設定時でノーマルアクセスとなる場合についても、セパレートバス時は、途中のバスアクセスにはリカバリサイクルは挿入されず、最後の転送のバスアクセスに対してのみリカバリサイクルが挿入されます。

アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時は、ページアクセス許可設定にかかわらず、リカバリサイクル挿入条件が成り立つ場合、途中のバスアクセスにもリカバリサイクルが挿入されます。

図 14.31～図 14.33 に、セパレートバスインタフェース時のリカバリサイクルの挿入例を示します。

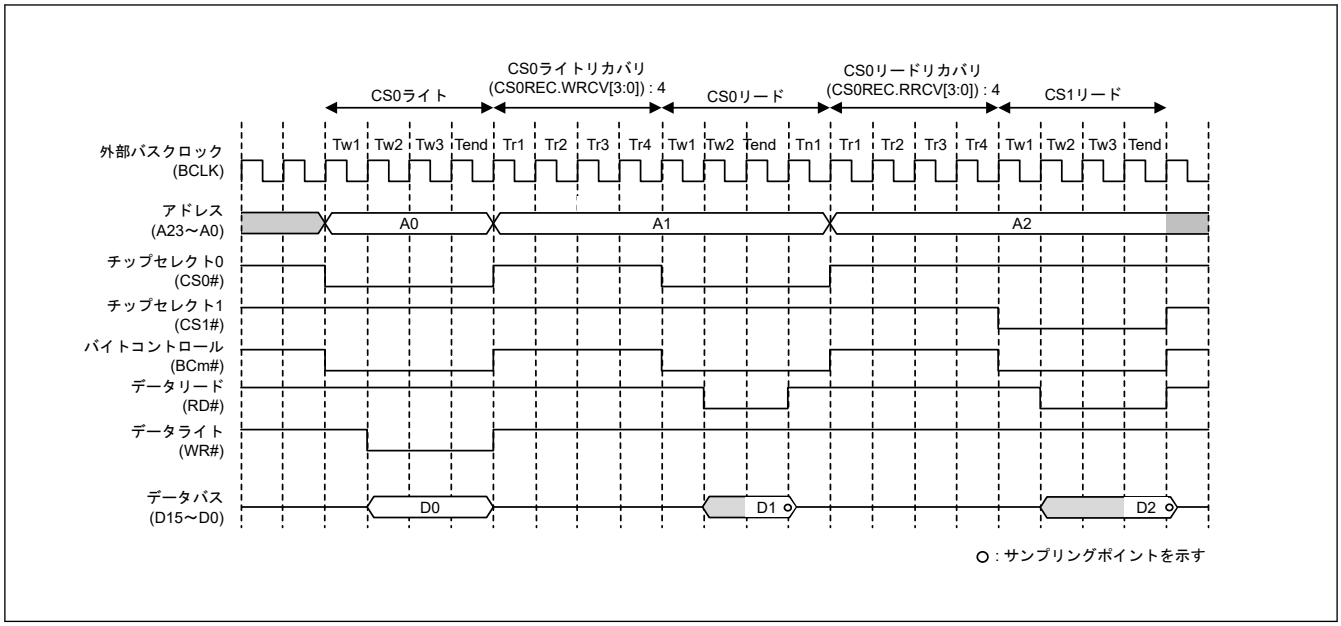


図 14.31　セパレートバスインタフェース時のリカバリサイクルの挿入例 (m = 0, 1)

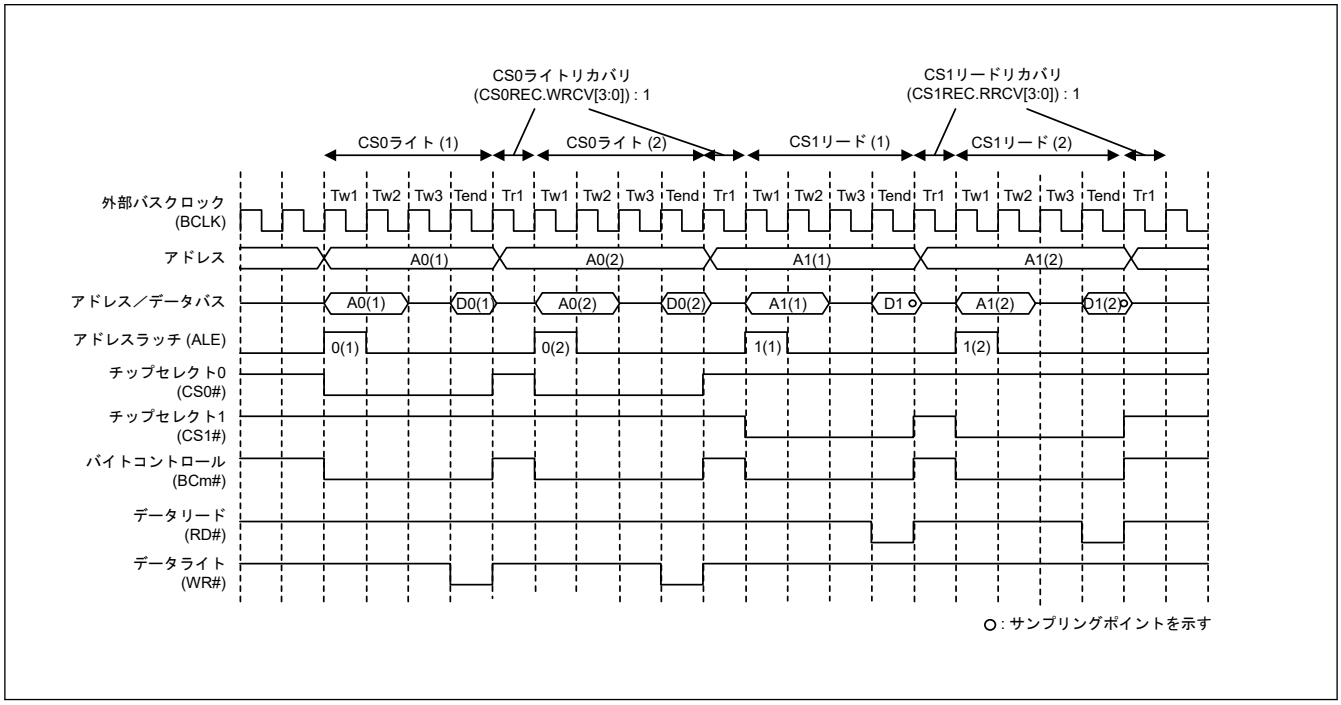


図 14.32　バスアクセスが分割された場合のリカバリサイクルの挿入例（セパレートバスインタフェース、ノーマルアクセスの場合）(m = 0, 1)

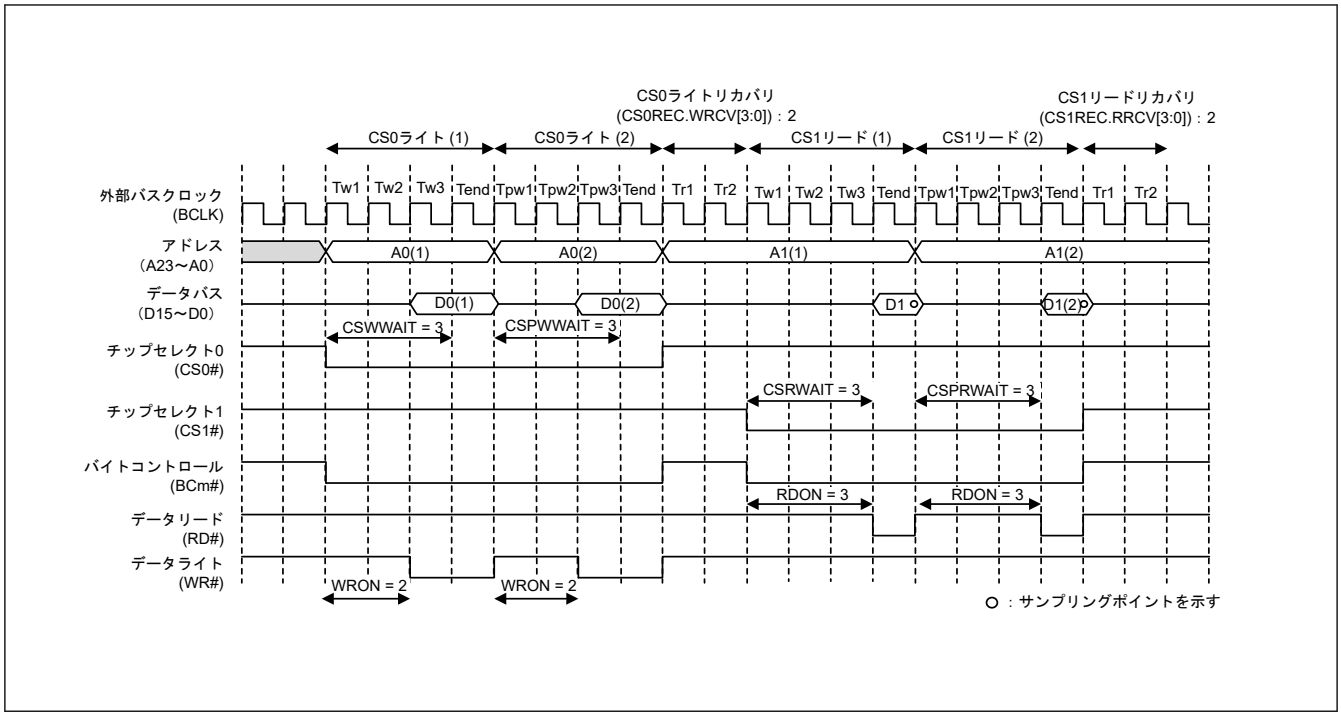


図 14.33　バスアクセスが分割された場合のリカバリサイクルの挿入例（セパレートバスインタフェース、ページアクセスの場合）(m = 0, 1)

図 14.34 に、EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合の動作例を示します。

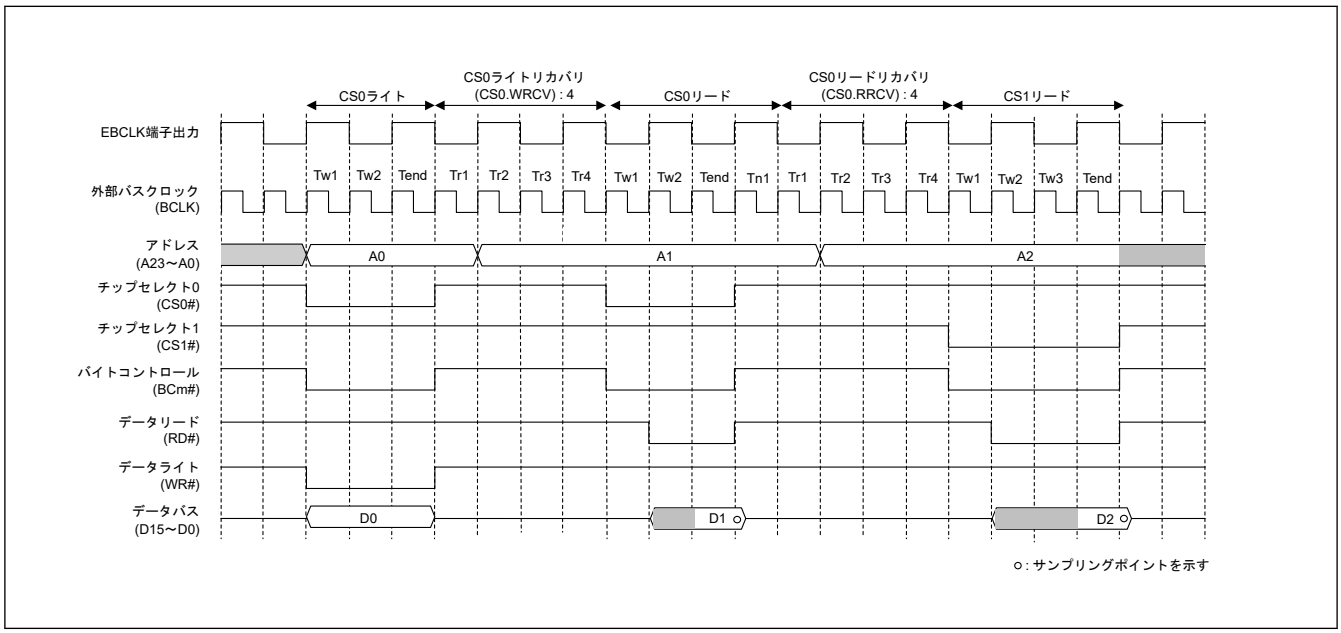


図 14.34　EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を選択した場合のリカバリサイクルの動作例（セパレートバスインタフェースによるノーマルアクセスの場合）(m = 0, 1)

アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースのリカバリサイクルの挿入もセパレートバスインタフェースと同様に行われます。図 14.35 および図 14.36 に、アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェース時のリカバリサイクルの挿入例を示します。

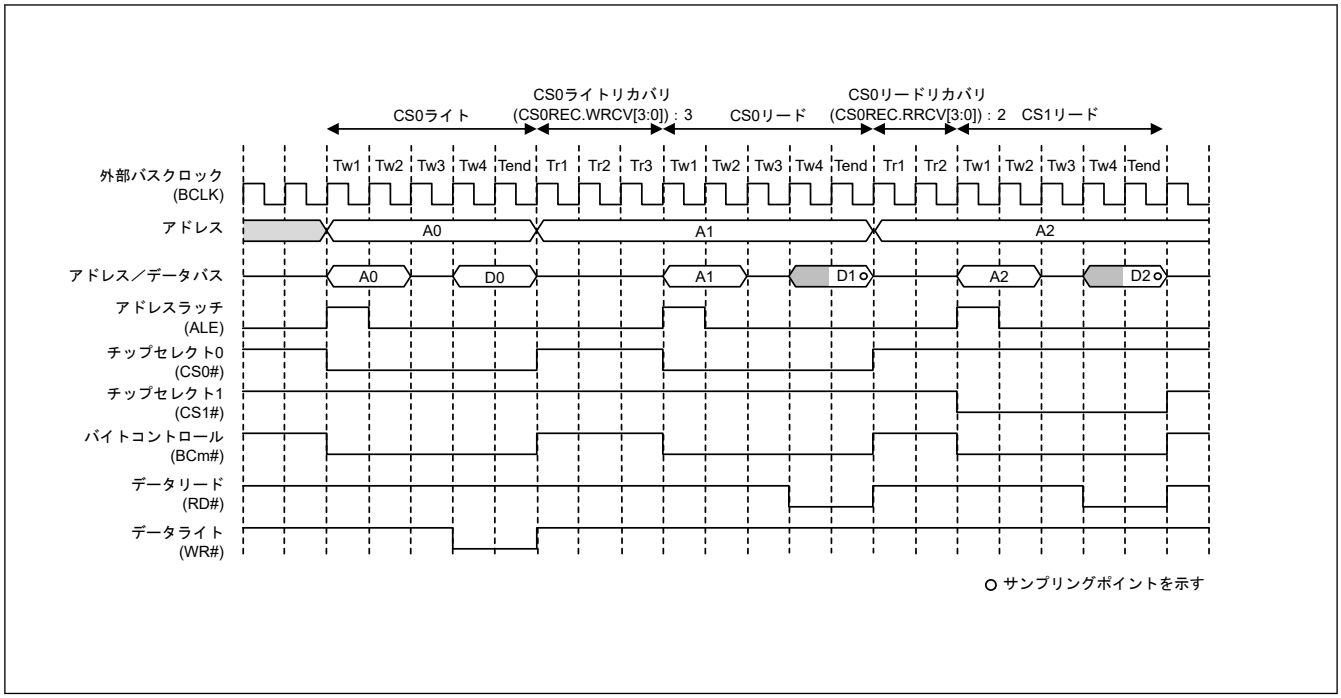


図 14.35　リカバリサイクルの動作例（アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースの場合）(m = 0, 1)

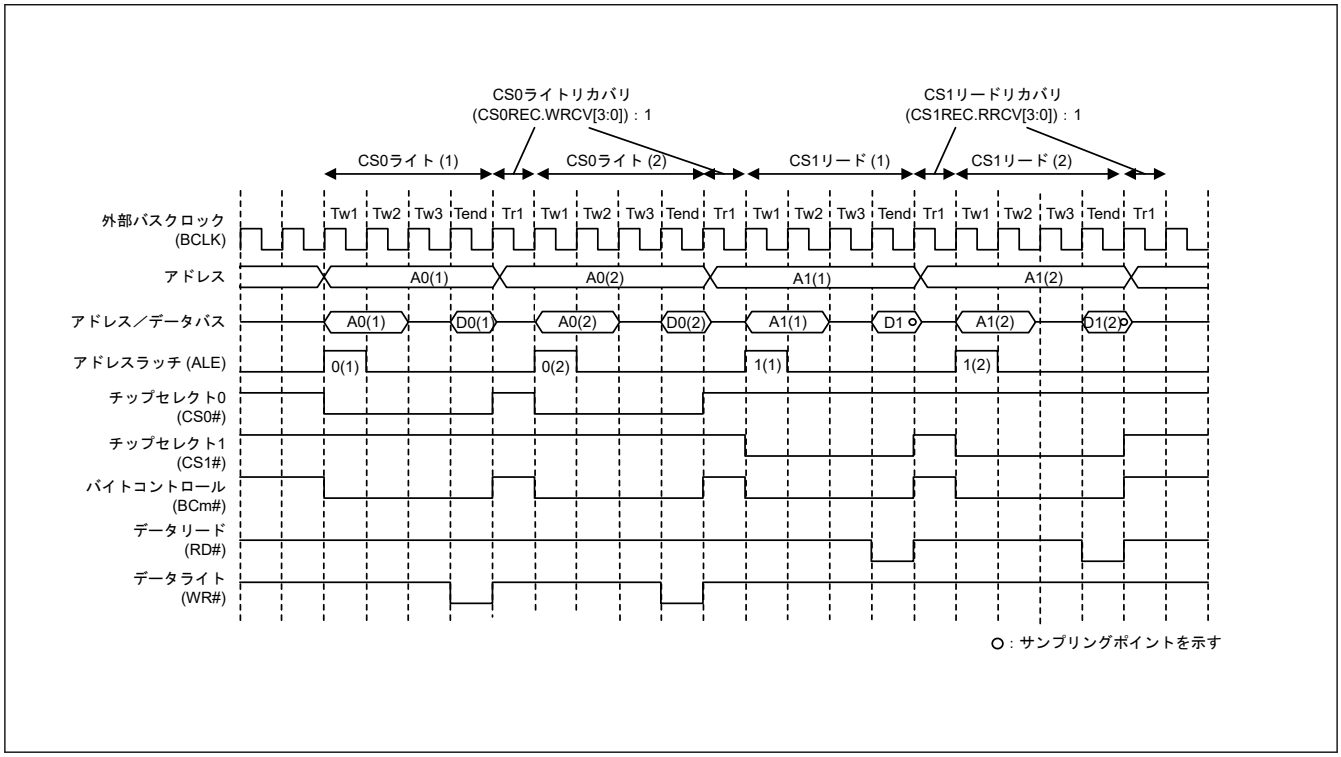


図 14.36　バスアクセスが分割された場合のリカバリサイクルの動作例（アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースの場合）(m = 0, 1)

14.5.5　非アクセス時の状態

外部アドレス空間に対して処理を行っていない場合、CSn#信号、BCn#信号、WRn#信号、RDn#信号は High に、ALE 信号は Low に、D15～D0 はハイインピーダンス状態になります。

14.5.6 ライトバッファ機能（外部バス）

ライトアクセスの場合、データをライトバッファに書くことにより、動作の終了を待たずにメインバスが解放されます。そのため、次のバスアクセスを開始できます。ただし、次のアクセスが外部アドレス空間、あるいは外部バスコントローラのレジスタに対するものであれば、前の外部バス動作が終了するまで待たされます。

図 14.37 に、ライトバッファ機能を使用した場合の動作例を示します。この機能を使用したとき、外部ライトの次に内部アクセスがある場合は、外部ライトの終了を待たずに内部アクセス（内蔵メモリ、周辺モジュールのアクセス）が並列して実行されます。

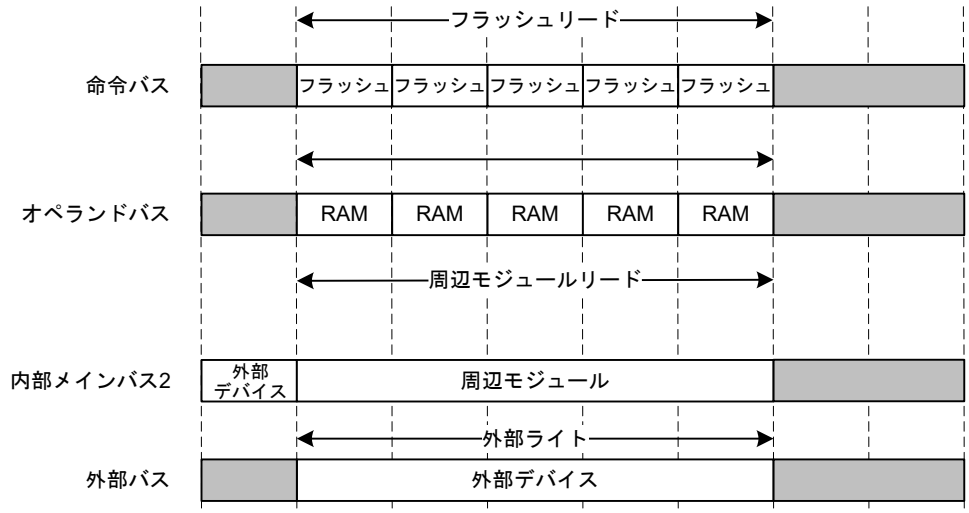


図 14.37 ライトバッファ機能使用時の動作例

14.5.7 制限事項

(1) セパレートバスインタフェース使用時の制限事項

表 14.6 に、ノーマルアクセス時とページアクセス時の CSn ウェイトコントロールレジスタ 1 (CSnWCR1) と CSn ウェイトコントロールレジスタ 2 (CSnWCR2) の各ビットに適用される制限事項を示します。

CSn モードレジスタのページリードアクセス許可ビットまたはページライトアクセス許可ビットが許可（CSnMOD.PRENB = 1 または CSnMOD.PWENB = 1）になっていても、ページアクセスの 1 回目のアクセス、あるいはページアクセスの対象とならないアクセス時はノーマルアクセス動作となります。そのため、ノーマルアクセスの制限事項を満たす必要があります。

表 14.6 ノーマルアクセス時とページアクセス時の制限事項

ノーマルアクセスの制限事項		ページアクセスの制限事項	
読み出し	**書き込み**	**読み出し**	**書き込み**
CSON[2:0] ≦ CSRWAIT RDON[2:0] ≦ CSRWAIT CSON[2:0] ≦ RDON	1 ≦ WDON[2:0] CSON[2:0] ≦ CSWWAIT WRON[2:0] ≦ CSWWAIT WDON[2:0] ≦ CSWWAIT WDOFF[2:0] ≦ CSWOFF WDON[2:0] ≦ WRON CSON[2:0] ≦ WRON	CSON[2:0] ≦ CSPRWAIT RDON[2:0] ≦ CSPRWAIT CSON[2:0] ≦ RDON	1 ≦ WDON[2:0] CSON[2:0] ≦ CSPWWAIT WRON[2:0] ≦ CSPWWAIT WDON[2:0] ≦ CSPWWAIT WDOFF[2:0] ≦ CSWOFF WDON[2:0] ≦ WRON CSON[2:0] ≦ WRON

注. バスマスタからの 1 転送要求に対して 2 回以上の外部バスアクセスが必要となる場合で、リカバリサイクル挿入条件が成り立つ場合、ページリードアクセスが許可 (CSnMOD.PRENB = 1) またはページライトアクセスが許可 (CSnMOD.PWENB = 1) に設定されていれば、途中のバスアクセスにはリカバリサイクルは挿入されず、最後の転送のバスアクセスに対してのみリカバリサイクルが挿入されます。

(2) アドレス／データマルチプレクスバスインタフェース使用時の制限事項

アドレス／データマルチプレクス I/O 空間では、ページアクセスは無効です。ページアクセス設定を指定しても設定は無視され、ノーマルリードまたはノーマルライト動作が実行されます。

アドレス／データマルチプレクス I/O インタフェースを設定した場合、CSnCR レジスタの BSIZE[1:0]ビットで、32 ビットバス空間に設定することは禁止しています。設定した場合、動作を保証しません。

表 14.7 ノーマルアクセス時とページアクセス時の制限事項

ノーマルアクセス時の制約条件	
読み出し	**書き込み**
CSON[2:0] ≦ CSRWAIT RDON[2:0] ≦ CSRWAIT CSON[2:0] ≦ RDON AWAIT[1:0] + 2 ≦ RDON CSON[2:0] ≦ AWAIT	CSON[2:0] ≦ CSWWAIT WRON[2:0] ≦ CSWWAIT WDON[2:0] ≦ CSWWAIT WDOFF[2:0] ≦ CSWOFF WDON[2:0] ≦ WRON CSON[2:0] ≦ WRON AWAIT[1:0] + 2 ≦ WRON AWAIT[1:0] + 2 ≦ WDON CSON[2:0] ≦ AWAIT

(3) A0 および BC0#機能の兼用端子に対する制限事項

A0 端子と BC0#端子を兼用する製品の場合、8 ビットバス空間では 1 ライトストローブモードの設定は禁止しています。

(4) EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合の制限事項

EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合、外部バスアクセス開始の起点は、EBCLK 端子出力の立ち上がり時点になります。ただし、バスマスタからの 1 転送要求に対して、2 回以上の外部バスアクセスが発生する場合、2 回目以降の外部バスアクセスの開始は、ウェイト数の設定によっては、EBCLK 端子出力の立ち下がり時点になる可能性があります。接続するデバイスの仕様に合わせて適切にレジスタを設定してください。EBCLK 端子出力選択ビットで BCLK の 2 分周を設定した場合、外部ウェイトを許可 (CSnMOD.EWENB = 1) にすることは禁止されています。

(5) 命令コードに関する制約事項

命令コードはリトルエンディアンに固定する必要があります。

14.6 バスエラー監視部

バスエラー監視システムは、個々の領域を監視して、エラーを検出すると AHB-Lite エラー応答プロトコルを用いてそのエラーを要求マスタ IP に返します。

14.6.1 バスエラーの種類

それぞれのバスでは、下記のエラーが生じる可能性があります。

- 不正アドレスアクセス
- バスマスタ MPU エラー
- TrustZone フィルタエラー
- 各スレーブ IP より送信されるバスエラー

表 14.8 に、アクセスによって不正アドレスアクセスエラーが引き起こされるアドレス範囲を示します。スレーブの予約領域は、不正アドレスアクセスエラーを引き起こしません。バスマスタ MPU については、「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」を参照してください。

14.6.2 バスエラー発生時の動作

バスエラーが発生すると、動作は保証されず、要求マスタ IP にエラーが返されます。

図 14.38 に、バス上の各エラー検出からユーザー通知までの動作を示します。

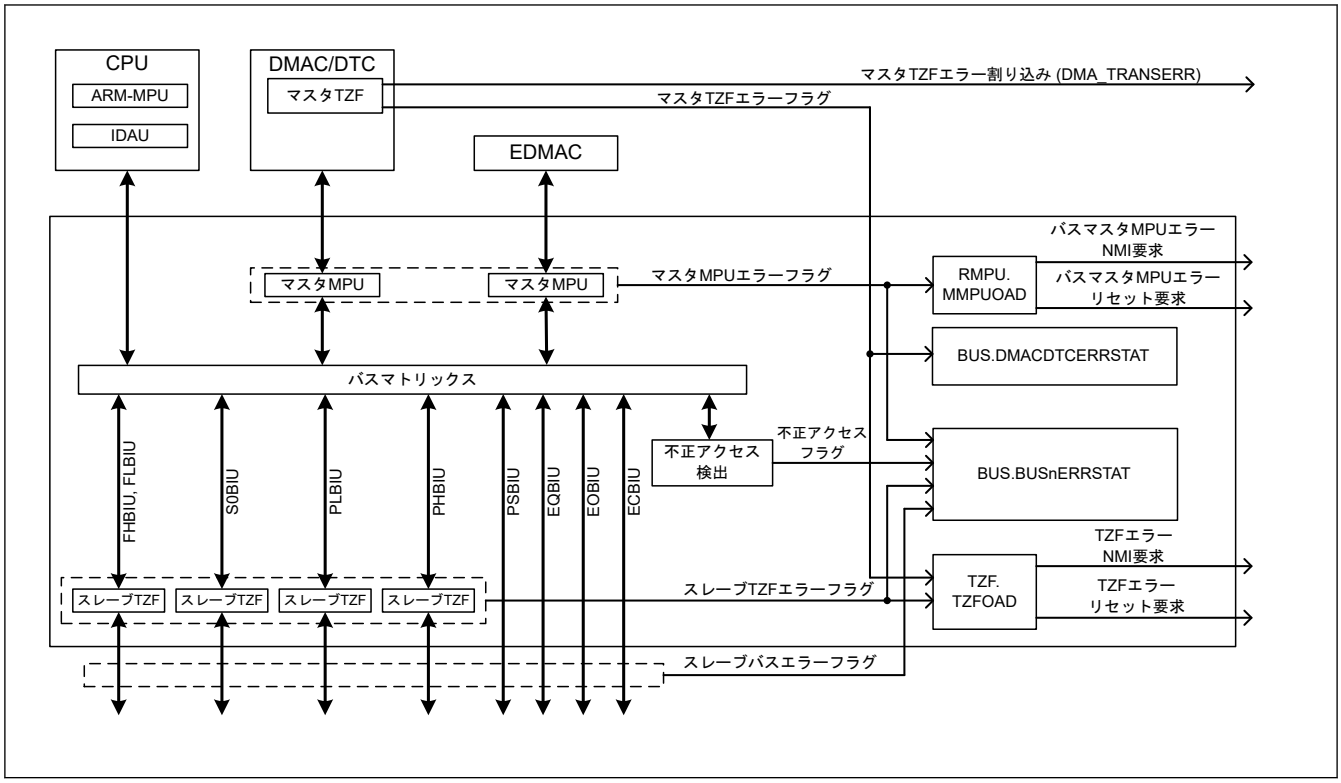


図 14.38　バス上の各エラー検出からユーザー通知までの動作

(1)　バスマスタ MPU エラー

DMAC/DTC および EDMAC のバスマスタは、設定されたアドレス領域のアクセス制御のためにマスタ MPU を備えています。CPU には Arm MPU があるので、マスタ MPU はありません。マスタ MPU エラーが検出されると、マスタにエラー応答が返されます。同時に以下の手順を実行します。

1. BUSnERRADD (n = 3, 4) にエラーのアドレスを格納します。
2. BUSnERRRW (n = 3, 4) にエラーのリード／ライト情報を格納します。
3. BUSnERRSTAT (n = 3, 4) レジスタの MMERRSTAT ビットに 1 を設定します。

MMPUOAD.OAD ビットの設定に従って NMI 要求またはリセット要求が発生します（「15. メモリプロテクションユニット (MPU)」参照）。BUSnERRADD (n = 3, 4)、BUSnERRRW (n = 3, 4)、および BUSnERRSTAT (n = 3, 4) の各レジスタは、MPU および TZF 関連リセット以外のリセットまたは BUSnERRCLR (n = 3, 4) でクリアされるまで保持されるので、NMI 処理ルーチン内またはリセット後に確認できます。

NMI 要求は、リセットまたは BUSnERRCLR (n = 3, 4) による BUSnERRSTAT.MMERRSTAT ビット (n = 3, 4) のクリア後の最初のマスタ MPU エラー時にのみ発生します。

(2)　不正アクセスエラー

「14.6.3. 不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件」に不正アクセスエラーの内容を示します。不正アクセスエラーが検出されると、マスタにエラー応答が返されます。同時に以下の手順を実行します。

1. BUSnERRADD (n = 1～4) にエラーのアドレスを格納します。
2. BUSnERRRW (n = 1～4) にエラーのリード／ライト情報を格納します。
3. BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの ILERRSTAT ビットに 1 を設定します。

NMI 要求とリセット要求は発生しません。BUSnERRADD (n = 1～4)、BUSnERRRW (n = 1～4)、BUSnERRSTAT (n = 1～4) の各レジスタは、MPU および TZF 関連リセット以外のリセットまたは BUSnERRCLR (n = 1～4) でクリアされるまで保持されるので、バス障害処理ルーチンまたは割り込み処理ルーチン内で確認できます。

(3) マスタ TZF エラー

「52. セキュリティ機能」に示すように、DMAC/DTC には、マスタ TZF エラーがあります。マスタ TZF エラーが検出されると、DMACDTCERRSTAT.MTERRSTAT ビットを 1 にします。DMAC/DTC はバスアクセスを行わないので、BTZF3ERRADD および BTZF3ERRRW レジスタにはバスエラー情報は格納されません。

TZFOAD.OAD ビットの設定に従って NMI 要求またはリセット要求が発生します。マスタ TZF エラーの詳細は、「16. DMA コントローラ (DMAC)」、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。DMACDTCERRSTAT レジスタは、MPU および TZF 関連リセット以外のリセットまたは DMACDTCERRCLR レジスタでクリアされるまで保持されるので、NMI 処理ルーチン内またはリセット後に確認できます。

NMI 要求は、リセットまたは DMACDTCERRCLR による DMACDTCERRSTAT.MTERRSTAT ビットのクリア後の最初のマスタ TZF エラー時にのみ発生します。

(4) スレーブ TZF エラー

「52. セキュリティ機能」に示すように、FHBIU（コードフラッシュ）、FLBIU（データフラッシュ）、S0BIU (SRAM)、PHBIU および PLBIU にはスレーブ TZF エラーがあります。スレーブ TZF エラーを検出したら、以下の手順を実行します。

1. BTZFnERRADD (n = 1～4) にエラーのアドレスを格納します。
2. BTZFnERRRW (n = 1～4) にエラーのリード／ライト情報を格納します。
3. BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの STERRSTAT ビットに 1 を設定します。

TZFOAD.OAD ビットの設定に従って NMI 要求またはリセット要求が発生します。BTZFnERRADD (n = 1～4)、BTZFnERRRW (n = 1～4)、および BUSnERRSTAT (n = 1～4) の各レジスタは、MPU および TZF 関連リセット以外のリセットまたは BUSnERRCLR (n = 1～4) でクリアされるまで保持されるので、NMI 処理ルーチン内またはリセット後に確認できます。

NMI 要求は、リセットまたは BUSnERRCLR (n = 1～4) による BUSnERRSTAT.STERRSTAT ビット (n = 1～4) のクリア後の最初のスレーブ TZF エラー時にのみ発生します。

(5) スレーブバスエラー

スレーブバスエラーはスレーブで発生します。スレーブバスエラーが検出されると、マスタにエラー応答が返されます。同時に以下の手順を実行します。

1. BUSnERRADD (n = 1～4) にエラーのアドレスを格納します。
2. BUSnERRRW (n = 1～4) にエラーのリード／ライト情報を格納します。
3. BUSnERRSTAT (n = 1～4) レジスタの SLERRSTAT ビットに 1 を設定します。

NMI 要求とリセット要求は発生しません。BUSnERRADD (n = 1～4)、BUSnERRRW (n = 1～4)、および BUSnERRSTAT (n = 1～4) の各レジスタは、MPU および TZF 関連リセット以外のリセットまたは BUSnERRCLR (n = 1～4) でクリアされるまで保持されるので、バス障害処理ルーチンまたは割り込み処理ルーチン内で確認できます。バススレーブ MPU エラーが発生すると、要求マスタ IP にエラーが返され、動作は保証されません。

14.6.3 不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件

表 14.8 に、不正アドレスアクセスエラーを引き起こす、バスごとのアドレス空間を示します。

表 14.8 不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件 (1/2)

アドレス	スレーブバス	マスタバス			
		CPU		DMA	EDMAC
		コード	システム		
0x0000_0000～0x01FF_FFFF	FHBIU	—		—	—
0x0200_0000～0x07FF_FFFF	予約	E		E	E
0x0800_0000～0x0803_FFFF	FLBIU	—		—	—
0x0804_0000～0x0FFF_FFFF	予約	E		E	E
0x1000_0000～0x100F_FFFF	予約	—		E	E

表 14.8　不正アドレスアクセスエラーを引き起こす条件 (2/2)

アドレス	スレーブバス	マスタバス			
		CPU		DMA	EDMAC
		コード	システム		
0x1010_0000～0x1FFF_FFFF	予約	E		E	E
0x2000_0000～0x2800_FFFF	S0BIU		—	—	—
0x2801_0000～0x3FFF_FFFF	予約		E	E	E
0x4000_0000～0x4007_FFFF	PSBIU		—	—	E
0x4008_0000～0x400F_FFFF	PLBIU		—	—	E
0x4010_0000～0x4017_FFFF	PHBIU		—	—	E
0x4018_0000～0x407D_FFFF	予約		E	E	E
0x407E_0000～0x407F_FFFF	FLBIU		—	—	—
0x4080_0000～0x5FFF_FFFF	予約		E	E	E
0x6000_0000～0x67FF_FFFF	EQBIU		—	—	—
0x6800_0000～0x7FFF_FFFF	EOBIU		—	—	—
0x8000_0000～0x87FF_FFFF	ECBIU		—	—	—
0x8800_0000～0xDFFF_FFFF	予約		E	E	E
0xE000_0000～0xFFFF_FFFF	Cortex®-M33 用システム			E	E

注.　“E”：バスエラー発生あり
“ ”：転送発生なし
“—”：バスエラー発生なし。予約領域がある場合でも、バスエラーは発生していません。
FLBIU および S0BIU の予約領域にはアクセスしないでください。アクセスした場合、スレーブ TZF エラーが発生する可能性があります。

14.6.4　タイムアウト

一部の周辺モジュールでは、モジュールストップ機能によってタイムアウトエラーが発生します。一定期間スレーブから応答がないと、タイムアウトエラーが検出されます。タイムアウトエラーは、AHB-Lite エラー応答プロトコルを用いて要求マスタ IP に返されます。

14.7　参考資料

1. ARM Limited, *ARM v8-M Architecture Reference Manual* (ARM DDI0553B.g)
2. ARM Limited, *ARM Cortex-M33 Processor Technical Reference Manual Revision:r0p4* (ARM 100230_0004_00_en)
3. ARM Limited, *ARM AMBA 5 AHB Protocol Specification AHB5, AHB-Lite* (ARM IHI 0033B.b)
4. ARM Limited, *ARM AMBA AXI and ACE Protocol Specification AXI3, AXI4, and AXI4-Lite, ACE and ACE-Lite* (ARM IHI 0022D)
5. ARM Limited, *ARM AMBA APB Protocol Specification Version: 2.0* (ARM IHI 0024C)

14.8　キャッシュ

14.8.1　概要

キャッシュには 2 種類あります。
- コードバス用の C キャッシュ
- システムバス用の S キャッシュ

表 14.9 にキャッシュの仕様を、図 14.39 にキャッシュのブロック図を、図 14.40 にキャッシュの構造を示します。

表 14.9　キャッシュの仕様

項目	C キャッシュ	S キャッシュ
容量	2 KB	2 KB
ウェイ	2 ウェイセットアソシアティブ	2 ウェイセットアソシアティブ
ラインサイズ	32/64 バイト	32/64 バイト
エントリ数	32/16 エントリ／ウェイ	32/16 エントリ／ウェイ
ライトウェイ	書き込みなし	ライトスルー、非書き込み割り当て
置き換えウェイ	2 ウェイ：LRU (least recently used)	2 ウェイ：LRU (least recently used)
キャッシュサポート領域	0x0000_0000～0x1FFF_FFFF	スタンバイ SRAM 領域 (0x2800_0000～0x2FFF_FFFF) を除く 0x2000_0000～0xDFFF_FFFF(注1)

注 1.　Arm MPU において、周辺領域 0x4000_0000～0x5FFF_FFFF および QSPI I/O レジスタ領域 0x6400_0000～0x67FF_FFFF の属性はキャッシャブル属性であってはなりません。

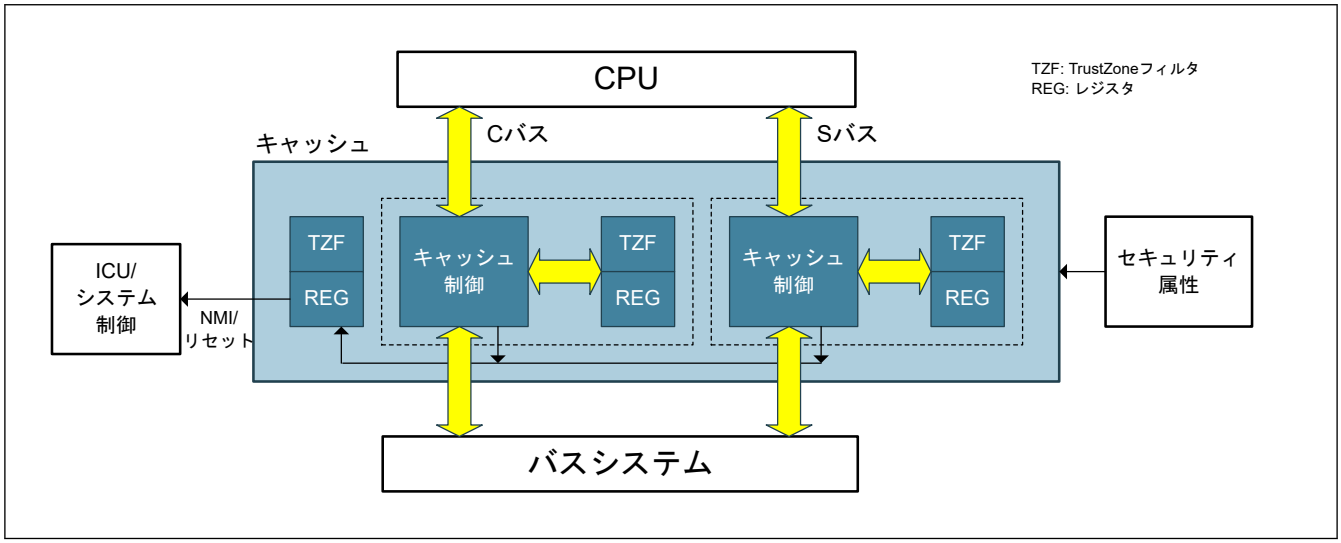


図 14.39　キャッシュのブロック図

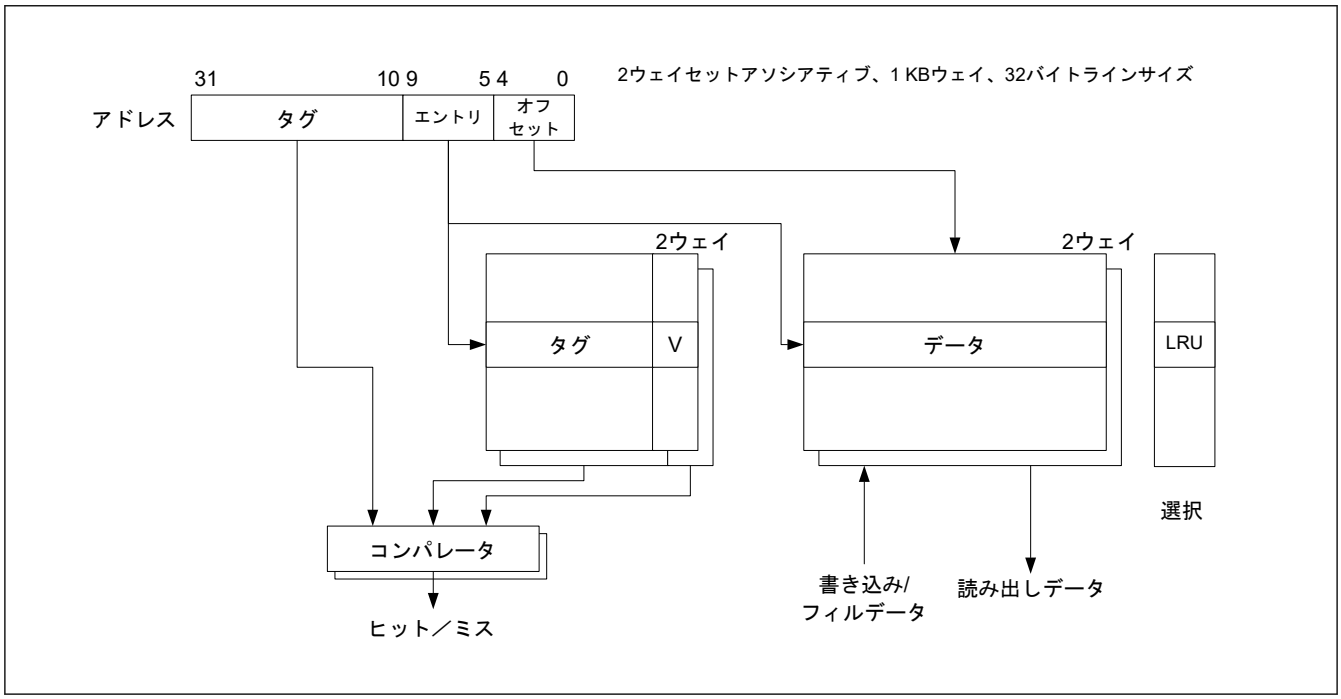


図 14.40　2 KB 容量、32 バイトラインサイズの 2 ウェイセットアソシアティブのキャッシュ構造

14.8.2 レジスタの説明

14.8.2.1 CSAR : キャッシュセキュリティ属性レジスタ

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x000

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CACHEESA	CACHELSA	CACHESA
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CACHESA	キャッシュ制御用レジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	CACHELSA	キャッシュラインコンフィグレーション用レジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	CACHEESA	キャッシュエラー用レジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:3	—	読むと 1 が読めます。	R

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. 本レジスタへの書き込みは、PRCR レジスタにより保護されています。

CACHESA ビット（キャッシュ制御用レジスタのセキュリティ属性）

CACHESA ビットは、キャッシュ制御用レジスタのセキュリティ属性を示します。対象レジスタは以下です。

- CCACTL
- CCAFCT
- SCACTL
- SCAFCT

CACHELSA ビット（キャッシュラインコンフィグレーション用レジスタのセキュリティ属性）

CACHELSA ビットは、キャッシュラインコンフィグレーション用レジスタのセキュリティ属性を示します。対象レジスタは以下です。

- CCALCF
- SCALCF

CACHEESA ビット（キャッシュエラー用レジスタのセキュリティ属性）

CACHEESA ビットは、キャッシュエラー用レジスタのセキュリティ属性を示します。

- CAPOAD
- CAPRCR

14.8.2.2 CCACTL : C キャッシュコントロールレジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x000

Bit position:	31																													0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ENC
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ENC	C キャッシュ許可 C キャッシュの許可／禁止を設定します。 0: C キャッシュを禁止 1: C キャッシュを許可	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

ENC ビット（C キャッシュ許可）

ENC ビットは、C キャッシュのキャッシュ許可／禁止を制御します。ENC ビットが 0 から 1 に変化した場合、C キャッシュの VALID ビットはクリアされます。

14.8.2.3 CCAFCT : C キャッシュフラッシュコントロールレジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x004

Bit position:	31																													0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	FC
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FC	C キャッシュフラッシュ C キャッシュのラインフラッシュを設定します。 0: 動作なし 1: C キャッシュラインフラッシュ（すべてのラインをインバリデート）	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

FC ビット（C キャッシュフラッシュ）

FC ビットは、C キャッシュのキャッシュフラッシュを制御します。

[1 になる条件]

- 本ビットに 1 を書き込んだとき
- CCACTL.ENC ビットが 0 から 1 に切り替わったとき

[0 になる条件]

- 本ビットは、キャッシュフラッシュが実行されたとき自動的にクリアされます。

14.8.2.4 CCALCF : C キャッシュラインコンフィグレーションレジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x008

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CC [1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CC[1:0]	C キャッシュラインサイズ C キャッシュのラインサイズを設定します。 0 0: 禁止 0 1: キャッシュラインサイズ 32 バイト 1 0: キャッシュラインサイズ 64 バイト 1 1: 禁止	R/W
31:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

CC[1:0]ビット（C キャッシュラインサイズ）

CC[1:0]ビットは、C キャッシュのキャッシュラインサイズを制御します。CCACTL.ENC ビットが 0 の場合に、本ビットに対する書き込みが可能になります。CCACTL.ENC ビットが 0 でない場合は、本ビットに対する書き込みはできません。

14.8.2.5 SCACTL : S キャッシュコントロールレジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x040

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ENS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ENS	S キャッシュ許可 S キャッシュの許可／禁止を設定します。 0: S キャッシュを禁止 1: S キャッシュを許可	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

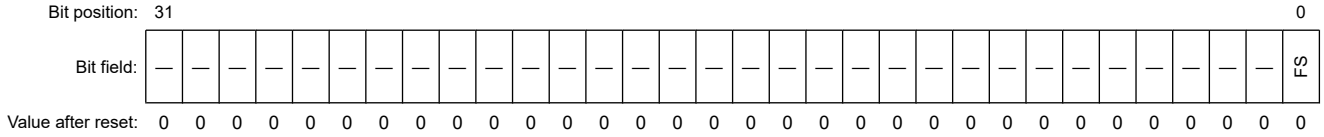
ENS ビット（S キャッシュ許可）

ENS ビットは、S キャッシュのキャッシュ有効／無効を制御します。ENS ビットが 0 から 1 に変化した場合、S キャッシュの VALID ビットはクリアされます。

14.8.2.6 SCAFCT : S キャッシュフラッシュコントロールレジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x044



ビット	シンボル	機能	R/W
0	FS	S キャッシュフラッシュ S キャッシュのラインフラッシュを設定します。 0: 動作なし 1: S キャッシュラインフラッシュ（すべてのラインをインバリデート）	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

FS ビット（S キャッシュフラッシュ）

FS ビットは、S キャッシュのキャッシュフラッシュを制御します。

[1 になる条件]

本ビットに 1 を書き込んだとき

SCACTL.ENS ビットが 0 から 1 に切り替わったとき

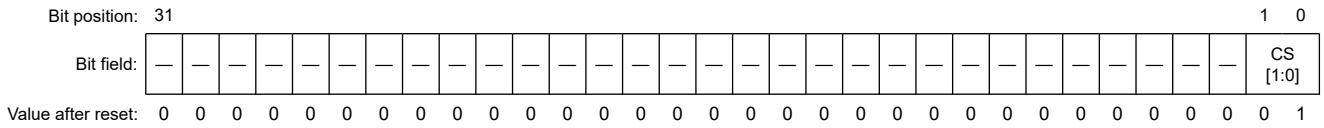
[0 になる条件]

本ビットは、キャッシュフラッシュが実行されたとき自動的にクリアされます。

14.8.2.7 SCALCF : S キャッシュラインコンフィグレーションレジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x048



ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CS[1:0]	S キャッシュラインサイズ S キャッシュのラインサイズを設定します。 0 0: 禁止 0 1: キャッシュラインサイズ 32 バイト 1 0: キャッシュラインサイズ 64 バイト 1 1: 禁止	R/W
31:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

CS[1:0]ビット（S キャッシュラインサイズ）

CS[1:0]ビットは、S キャッシュのキャッシュラインサイズを制御します。また、本ビットの書き換えは、SCACTL.ENS ビットが 0 のときに行ってください。SCACTL.ENS ビットが 0 でない場合は、本ビットに対する書き込みはできません。

[1 になる条件]

また、本ビットの書き換えは、CACTL.ENS ビットが 0 のときに行ってください。CACTL.ENS ビットが 0 でない場合は、本ビットに対する書き込みはできません。

14.8.2.8 CAPOAD : キャッシュパリティエラー検出後動作レジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x200

Bit position:	31																													0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OAD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OAD	検出後の動作 検出後の動作を選択します。 0: ノンマスカブル割り込み 1: リセット	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

OAD ビット（検出後の動作）

OAD ビットは、パリティエラーが検出された場合に、リセットまたはノンマスカブル割り込みのどちらを発生させます。

本レジスタへの書き込みはプロテクトレジスタ (CAPRCR) によって保護されています。まず、プロテクトレジスタ (CAPRCR) の VALID ビットを許可にしてから本ビットへの書き込みを行ってください。CAPOAD レジスタへの書き込みはキャッシュへのアクセスを行っていない状態で行ってください。

14.8.2.9 CAPRCR : キャッシュプロテクトレジスタ

Base address: CACHE = 0x4000_7000

Offset address: 0x204

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	KW[6:0]							PRCR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PRCR	レジスタ書き込み制御 レジスタへの書き込み制御を設定します。 0: 保護対象のレジスタへの書き込みを禁止 1: 保護対象のレジスタへの書き込みを許可	R/W
7:1	KW[6:0]	書き込みキーコード PRCR ビットへの書き込みを許可または禁止します。	R/W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

PRCR ビット（レジスタ書き込み制御）

PRCR ビットは、CAPOAD レジスタのライトモードを制御します。本ビットが 1 のとき、CAPOAD レジスタへの書き込みが許可されます。本ビットに書き込む場合、同時に KW[6:0]ビットに 0x78 を書き込んでください。

KW[6:0]ビット（書き込みキーコード）

KW[6:0]ビットは、PRCR ビットへの書き込みを許可または禁止します。PRCR ビットに書き込む場合、同時に KW[6:0]ビットに 0x78 を書き込んでください。0x78 以外の値を KW[6:0]ビットに書き込むと、PRCR ビットは更新されません。KW[6:0]は読むと常に 0x00 が読み出されます。

14.8.3 動作説明

14.8.3.1 S キャッシュ

図 14.41 に、CPU から S キャッシュへのアクセスフローを示します。

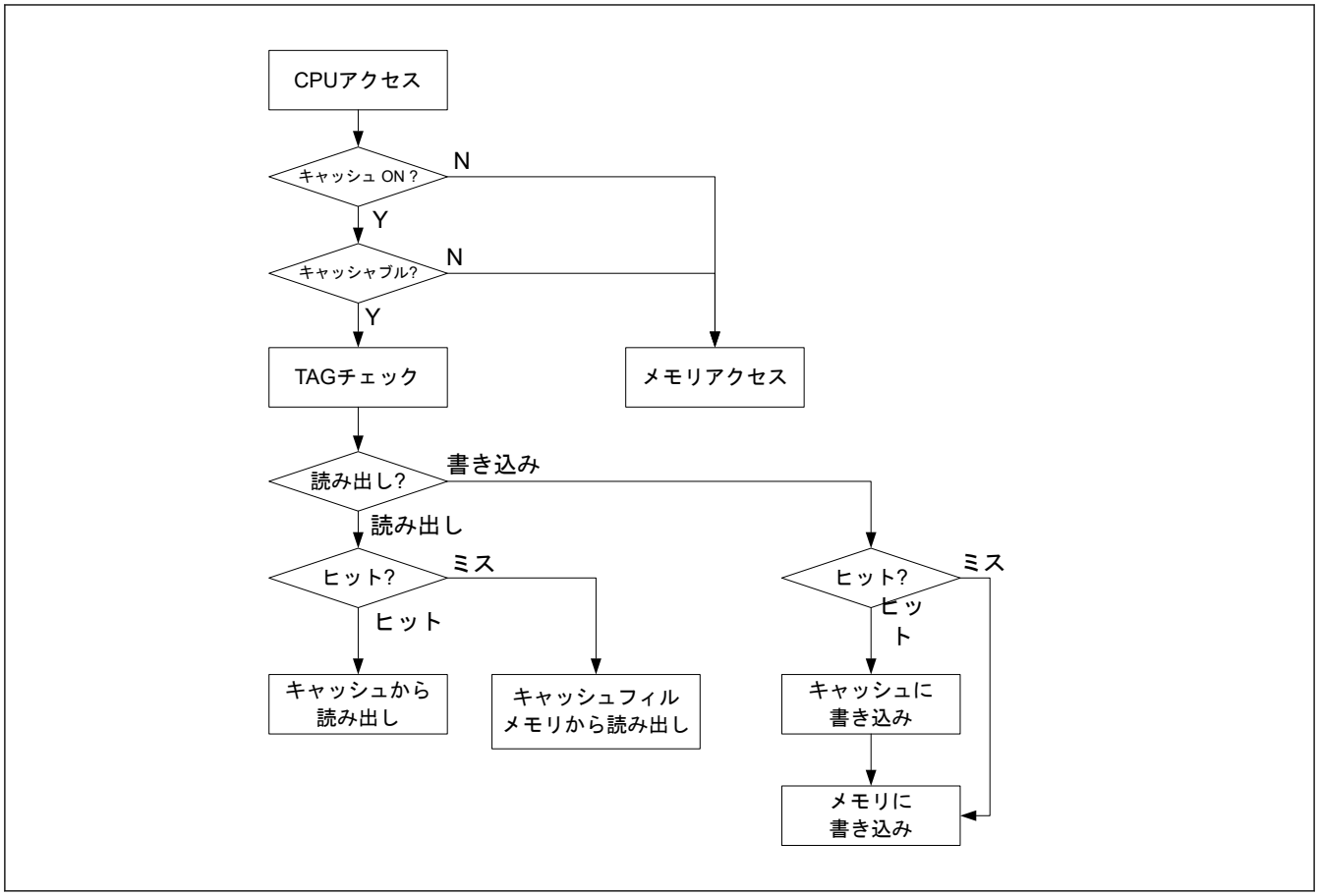


図 14.41　CPU から S キャッシュへのアクセスフロー

キャッシュ機能が動作するのは、キャッシュが有効 (CACTL.ENS = 1) で、キャッシャブルアクセスが CPU からの場合です。キャッシュは、CPU アクセス要求およびキャッシュタグ内の要求のアドレスをチェックし、CPU アクセスがヒットなのかミスヒットなのかを判断します。

リードミス

キャッシュはメモリから 1 つのキャッシュラインデータを読み出し、それをキャッシュデータに格納します。続いてキャッシュは必要なデータを CPU に返します。

リードヒット

キャッシュは必要なデータをキャッシュデータから読み出し、それを CPU に戻します。次にアクセスサイクルは、0 ウェイトサイクルであるのでヒットと判断します。

ライトミス

キャッシュはメモリへのライトサイクルのみを処理します。キャッシュデータに影響ありません。

ライトヒット

キャッシュは、キャッシュデータへのライトサイクルおよびメモリへのライトサイクルの両方を処理します。

14.8.3.2　C キャッシュ

図 14.42 に、CPU から C キャッシュへのアクセスフローを示します。

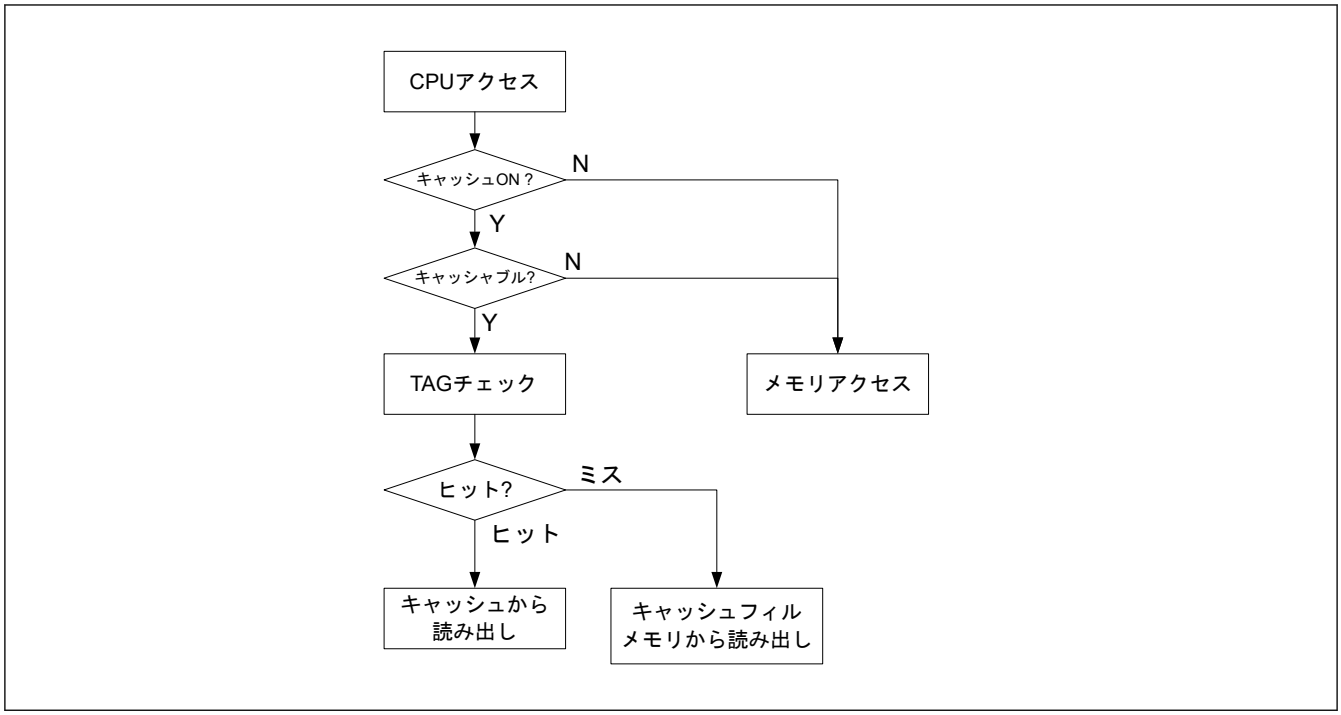


図 14.42　CPU から C キャッシュへのアクセスフロー

キャッシュ機能が動作するのは、キャッシュが有効 (CACTL.ENC = 1) で、キャッシャブルアクセスが CPU からの場合です。キャッシュは、CPU アクセス要求およびキャッシュタグ内の要求のアドレスをチェックし、CPU アクセスがヒットなのかミスヒットなのかを判断します。

リードミス

キャッシュはメモリから 1 つのキャッシュラインデータを読み出し、それをキャッシュデータに格納します。続いてキャッシュは必要なデータを CPU に返します。

リードヒット

キャッシュは必要なデータをキャッシュデータから読み出し、それを CPU に戻します。次にアクセスサイクルは、0 ウェイトサイクルであるのでヒットと判断します。

C キャッシュは C キャッシュの ROM 領域では動作せず、読み出し専用アクセスで動作します。

14.8.3.3　キャッシュフラッシュ

VALID ビットは CAFCT レジスタでクリアされます。しかしながら、タグおよびキャッシュデータは CAFCT レジスタにより影響を受けません。

VALID ビットはまた、CACTL レジスタが 0 から 1 になったときクリアされます。

注.　キャッシャブル属性を Arm MPU により変更後、CAFCT レジスタを使って VALID ビットをクリアしてください。

14.8.3.4　LRU と置き換え

キャッシュは、キャッシュ置き換えアルゴリズムとして LRU (Least Recently Used) 方式を使用します。CPU アクセスがヒットまたはミスヒットと判定された場合、キャッシュは最新回復データではないキャッシュデータを置き換えます。さらに、キャッシュはキャッシュデータの LRU において最新データというタグを付けられます。したがって、キャッシュウェイのキャッシュラインがフルの場合、キャッシュはより古いデータを示す LRU を使ってキャッシュデータを置き換えできます。

2 ウェイ LRU のアルゴリズムは、たとえばウェイ 0 またはウェイ 1 といった、いずれのウェイが最近格納されたかを示します。

14.8.3.5 パリティチェック

キャッシュには、キャッシュフィルデータとして格納されているキャッシュ RAM に対してパリティチェック機能があります。キャッシュは 32 ビットデータに対して 4 ビットパリティがあります。すなわち、データが読み出されるとき、32 ビットデータ幅の 8 ビットデータごとにパリティビットが付加されます。ヒット状態でデータを読み出すとき、キャッシュはパリティエラーをチェックします。パリティエラーが発生すると、パリティエラー通知が生成されます。

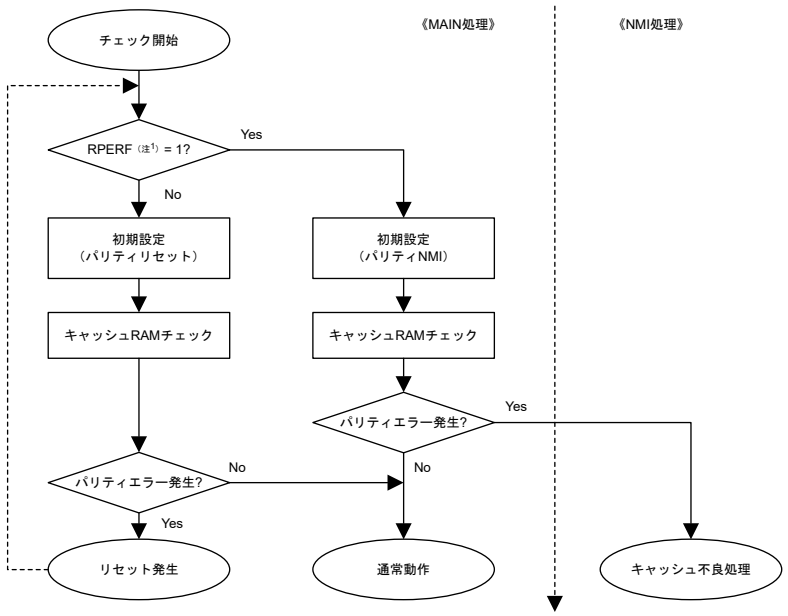
CPU がバイトリードまたはハーフバイトリードを要求している場合でもキャッシュは 32 ビットデータを読み出します。

注. CPU が要求していない、バリデートされていないデータのバイトで引き起こされた場合でもパリティエラーが発生する可能性があります。

パリティエラー通知には、CAPOAD レジスタでノンマスカブル割り込みまたはリセット要求を指定できます。しかしながら、デバッグモードによりパリティエラー通知抑止が要求される場合、通知は生成されません。

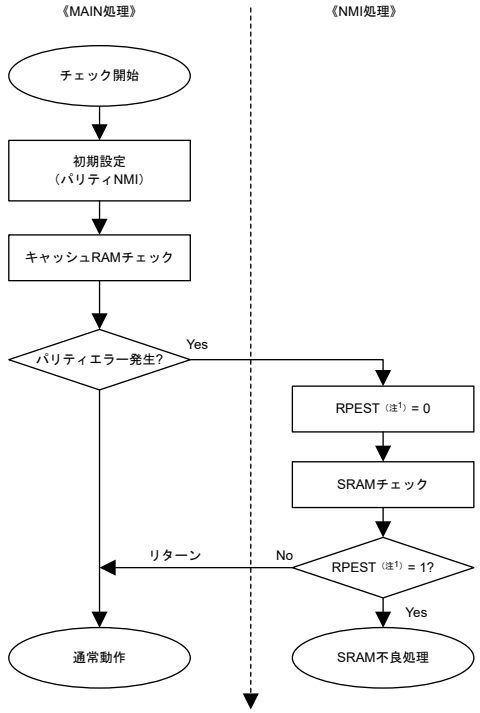
パリティエラーが発生するとキャッシュはキャッシュフラッシュを実行せず、CPU に対してバスエラーを返しません。

パリティエラーはノイズにより頻繁に発生します。パリティエラーの原因がノイズか破損かを確認するには、図 14.43 および図 14.44 に示されたキャッシュパリティチェックフローを使用します。



注 1. RPERF: キャッシュパリティエラーリセット検出フラグ (RSTSR1.RPERF)

図 14.43 パリティリセット許可の場合のキャッシュパリティチェックのフロー



注 1. RPEST: キャッシュパリティエラー割り込み検出フラグ (NMISR.RPEST)

図 14.44 パリティ割り込み許可の場合のキャッシュパリティチェックのフロー

14.8.3.5.1 キャッシュ RAM チェック

キャッシュ RAM のパリティエラーは、「リードヒット」キャッシュ状態での CPU のリードアクセスで発生します。「リードヒット」状態では、キャッシュ RAM チェックを実行する前にいくつかの条件が必要です。S キャッシュをチェックするには、フラッシュメモリでチェックプログラムを実行してください。C キャッシュをチェックするには、SRAM または外部メモリでチェックプログラムを実行してください。

(1) キャッシュ RAM のチェックフロー

1. キャッシュ内の全 VALID ビットをフラッシュし、キャッシュイネーブルビットをクリアします。
2. S キャッシュ用に SRAM または外部メモリのような 2 KB のワークメモリを確保します。MCU 内の各キャッシュは、各ウェイが 1 KB の RAM である、2 ウェイセットアソシアティブキャッシュなので、S キャッシュには合計 2 KB 必要です。対象のアドレスは予約領域として使用しないでください。
3. キャッシュイネーブルビットを 1 にします。
4. CPU を使って 2 KB の対象ワードアドレスからデータを読み出します。キャッシュの状態は、リードミスで、その結果はキャッシュフィルデータとして格納されます。
5. もう一つのウェイからデータを読み出します。そのアドレスはステップ 4.のアドレスに 1 KB アドレスを加算することによって計算されます。キャッシュの状態は、リードミスで、その結果はもう一つのウェイにキャッシュフィルデータとして格納されます。これでライト／リードヒット状態のキャッシュ RAM チェックが完了しました。
6. ステップ 4.と 5.の対象ワードアドレスに試験データを書き込みます。ステップ 4.と 5.のキャッシュの状態は、ライトヒットで、その結果はキャッシュ RAM に書き込まれます。
7. ステップ 4.と 5.の対象ワードアドレスから読み出します。ステップ 4.と 5.のキャッシュ状態はリードヒットになります。ワードデータのパリティチェックが完了です。
8. 別の対象アドレスについてパリティチェックを継続するにはステップ 1.に進む。

14.8.3.6 バスエラー

バスエラーに対するバススレーブの対応について以下で説明します。

キャッシュ OFF の場合

キャッシュは CPU にバスエラーを返します。

非キャッシャブルアクセスの場合

キャッシュは CPU にバスエラーを返します。

キャッシュフィルのためのリードアクセス中

CPU アクセス要求に対応する最初のデータに対して、キャッシュは CPU にバスエラーを返します。キャッシュラインフィル中のその他のリードデータに対して、「Early Forwarding」でデータを読み出す場合を除いて、キャッシュは CPU にバスエラーを返します。キャッシュがスレーブからのバスエラーを受け付ける場合、キャッシュイネーブルビットがキャッシュラインをクリアします。

ライトヒット状態の場合

キャッシュイネーブルビットがキャッシュラインをクリアしないので、キャッシュはバスエラーを CPU に返せません。

ライトミス状態の場合

キャッシュは CPU にバスエラーを返せません。

14.8.3.7 Early Forwarding 機能

キャッシュにデータをフィルしているとき、CPU 読み出し要求のアドレスとキャッシュフィル要求のアドレスが同一の場合、キャッシュは CPU にデータを返します。表 14.10 に例を示します。

表 14.10 Early Forwarding の例

動作	アクセスシーケンス								
CPU 読み出し要求のアドレス	0x04	0x08	0x0C	0x14	→	0x10	→	→	→
キャッシュフィル要求のアドレス	0x04	0x08	0x0C	0x10	0x14	0x18	0x1C	0x00	—
CPU アクセス状態	読み出し (0x04)	読み出し (0x08)	読み出し (0x0C)	—	読み出し (0x14)	—	—	—	読み出し (0x10)

CPU が読み出しを要求し、そのアドレスが順に 0x04、0x08、0x0C、0x14、0x10 の場合、アドレス 0x04 に対する最初の読み出しはミスヒット状態で、キャッシュはデータをキャッシュにフィル開始します。Early Forwarding 機能は、キャッシュがキャッシュラインをフィル中アクセスがアドレス 0x08、0x0C および 0x14 に対してであった場合、読み出しデータを CPU に返します。一方、アドレス 0x10 に対するアクセスは、キャッシュラインのフィル完了を待つ必要があります。キャッシュは、キャッシュラインのフィルを終了するとアドレス 0x10 のデータを返します。

14.8.4 使用上の注意事項

14.8.4.1 キャッシュラインコンフィグレーションレジスタ

状態がキャッシュ OFF の場合キャッシュラインコンフィグレーションレジスタへの書き込みが可能です（S キャッシュの場合 CACTL.ENS = 0、C キャッシュの場合 CACTL.ENC = 0）。

14.8.4.2 コヒーレンシ

キャッシュと外部メモリ／内部 SRAM とのコヒーレンシはソフトウェアにより保証する必要があります。

キャッシュ対応エリア内で CPU と DMAC のようなバスマスタ間で共有メモリを割り当てる場合、必要に応じてキャッシュデータを無効としてください。

14.8.4.3 キャッシャビリティ

キャッシュが有効である場合、キャッシャブル属性は Cortex-M のデフォルトシステムアドレスマップによるか、もしくはデフォルトシステムアドレスマップまたは Arm MPU 設定に関係なく常に非キャッシャブルとして取り扱われる 0x2800_0000 から 0x2FFF_FFFF の領域を除く Arm MPU を使用することにより決定されます。

デフォルトシステムアドレスマップを使用する場合、キャッシャブル属性は以下のように決定されます。

- 0x0000_0000～0x27FF_FFFF：キャッシャブル
- 0x2800_0000～0x2FFF_FFFF：非キャッシャブル
- 0x3000_0000～0x3FFF_FFFF：キャッシャブル
- 0x4000_0000～0x5FFF_FFFF：非キャッシャブル
- 0x6000_0000～0x9FFF_FFFF：キャッシャブル
- 0xA000_0000～0xFFFF_FFFF：非キャッシャブル

注. QSPI を使用する場合、MAIR_ATTR 方式を使用して QSPI の I/O レジスタ領域を決定することを推奨します。

デフォルトシステムアドレスマップを使用しない場合、各 MPU 領域で使用される MAIR_ATTR はキャッシャブル属性を以下のように決定します。

- MAIR_ATTR[7:4] = 0000b：非キャッシャブル（デバイスメモリ）
- MAIR_ATTR[7:4] = 0100b：非キャッシャブル（通常のメモリ）
- MAIR_ATTR[7:4] = 1010b：キャッシャブル
- 本 MCU では他の設定はサポートされません。

注. 以下の領域をアクセスする場合、領域は非キャッシャブルに設定される必要があります。

- 周辺 I/O レジスタ領域 (0x4000_0000～0x5FFF_FFFF)
- QSPI の I/O レジスタ領域 (0x6400_0000～0x67FF_FFFF)

ARM Limited, *ARM v8-M Architecture Reference Manual* を参照してください。

15. メモリプロテクションユニット (MPU)

15.1 概要

本 MCU は 1 つのメモリプロテクションユニット (MPU) を備えています。

表 15.1 に MPU の仕様を示します。また、表 15.2 に各 MPU エラーの検出動作を示します。

表 15.1 MPU の仕様

項目	モジュール／機能	内容
不正メモリアクセス	Arm® Cortex®-M33 CPU	• Arm CPU はデフォルトのメモリマップを内蔵。CPU が不正アクセスを行うと、例外割り込みが発生 • デフォルトのメモリマップは MPU で変更可能
メモリプロテクション	Arm® MPU	CPU 用のメモリプロテクション機能 • セキュアと非セキュアに対するサブ領域とバックグラウンド領域で MPU は (8 + 8) 領域
	バスマスタ MPU	CPU を除く各バスマスタ用のメモリプロテクション機能： • DMAC/DTC: 8 領域 • EDMAC (Ether): 4 領域

表 15.2 MPU エラー検出動作

MPU の種類	通知方法	AHB I/F の HRESP 信号によるエラー応答	エラー検出時のバスアクセス	エラーアクセス情報の格納
Arm MPU	• ハードフォルト	サポートなし	• 正しくライトアクセスしない • 正しくリードアクセスしない	Cortex-M33 プロセッサに格納する
バスマスタ MPU	• リセットまたはノンマスカブル割り込み • ハードフォルト	サポートあり	• ライトアクセスは無視 • 読み出しアクセスは 0 が読める	格納

Arm MPU に対するエラーアクセスについては、「15.4. 参考資料」を参照してください。他の MPU に対するエラーアクセスについては、「14. バス」の「14.3. レジスタの説明」および 「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

15.2 Arm MPU

Arm MPU は全アドレス空間 (0x0000_0000～0xFFFF_FFFF) を対象に CPU がアクセスするアドレスを監視しており、次の機能を備えています。

- (8 + 8) つの保護領域を設定可能
- メモリ領域が重複している場合、コアアクセスが重複領域にヒットすると、プロセッサはフォルトを生成します。
- 保護領域へのアクセス権設定が可能（読み出し、書き込み、実行）
- メモリ属性のシステムへのエクスポート

Arm MPU の不一致およびアクセス違反によって、プログラマブルプライオリティ MemManage フォルト（ハードフォルト）ハンドラが呼び出されます。詳細は、「15.4. 参考資料」を参照してください。

15.3 バスマスタ MPU

バスマスタ MPU は、全アドレス空間 (0x0000_0000～0xFFFF_FFFF) を対象にバスマスタがアクセスするアドレスを監視しています。アクセス制御情報は、DMAC/DTC で 8 領域まで設定可能です。EDMAC では、4 領域まで設定可能です。各領域へのアクセスの監視は本情報に従います。

保護領域に対するアクセスが検出されると、バスマスタ MPU は内部リセットまたはノンマスカブル割り込みを発生させます。エラーアクセスについての詳細は、「14. バス」の「14.3. レジスタの説明」および「14.6. バスエラー監視部」を参照してください。

各領域のアクセス制御情報は、読み出し保護または保護対象外と書き込み保護または保護対象外の情報で構成されます。

表 15.3 にバスマスタ MPU の仕様を示します。

表 15.3 バスマスタ MPU の仕様

項目	内容
マスタグループ	• DMAC, DTC • EDMAC (Ether)
メモリプロテクション対象領域	0x0000_0000～0xFFFF_FFFF
領域数	• DMAC/DTC: 8 領域 • EDMAC (Ether): 4 領域
各領域のアドレス指定	• 領域の開始アドレスと終了アドレスを設定
各領域のメモリプロテクション有効または無効設定	• 対応する領域に対し有効または無効を設定
各領域のアクセス制御情報設定	• 読み出しおよび書き込み許可
検出後の動作	• リセットまたはノンマスカブル割り込み
レジスタの保護	• バスマスタ MPU レジスタに対する不正書き込みの検出が可能
TrustZone フィルタ	• DMAC：各領域に対してセキュリティ属性の設定が可能 • EDMAC (Ether)：セキュリティ属性は常に非セキュア

15.3.1 レジスタの説明

MPU レジスタに書き込む前にバスアクセスを停止してください。

15.3.1.1 MMPUSARA : マスタメモリプロテクションユニットセキュリティ属性レジスタ A

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x130

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	MMPUASA7	MMPUASA6	MMPUASA5	MMPUASA4	MMPUASA3	MMPUASA2	MMPUASA1	MMPUASA0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	MMPUASAn	MMPUA セキュリティ属性 (n = 0～7) 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:8	—	読むと 1 が読めます。	R(注1)

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。
注 1. 本ビットは読み出し専用です。

MMPUASAn ビット（MMPUA セキュリティ属性 (n = 0～7)）

MMPUASAn ビットは、バスマスタ MPU 領域設定レジスタ用レジスタのセキュリティ属性を指定します。対象レジスタは以下です。

- MMPUSDMACn (n = 0～7)
- MMPUEDMACn (n = 0～7)
- MMPUACDMACn (n = 0～7)

15.3.1.2 MMPUSARB : マスタメモリプロテクションユニットセキュリティ属性レジスタ B

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x134

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MMPUBSA0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MMPUBSA0	MMPUB セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。	R(注1)

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

注 1. 本ビットは読み出し専用です。

MMPUBSA0 ビット（MMPUB セキュリティ属性）

MMPUBSA0 ビットは、バスマスタ MPU 領域設定レジスタ、プロテクトレジスタ、OAD レジスタ用のレジスタのセキュリティ属性を指定します。対象レジスタは以下です。

- MMPUENDMAC
- MMPUENPTDMAC
- MMPURPTDMAC
- MMPURPTDMAC_SEC
- MMPUOAD
- MMPUOADPT

MMPUBSA0 ビットが 0（セキュア）である場合は、セキュアユーザーが非セキュアユーザーに対して、MMPURPTDMAC 値を変更するためのセキュア API を提供します。

15.3.1.3 MMPUSDMACn : DMAC 用 MMPU スタートアドレスレジスタ（n = 0～7）

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0204 + 0x010 × n

Bit position:	31	5	0
Bit field:	MMPUS[31:5]	—	—
Value after reset:	x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x x	0	0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:5	MMPUS[31:5]	領域スタートアドレスレジスタ 領域スタートアドレス（領域決定に使用）	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、

- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、

- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

MMPUSDMACn（n = 0～7）レジスタは、領域開始位置のアドレスを指定します。

本レジスタは、ワードアクセスをする必要があります。バイトアクセスやハーフワードアクセスはしないでください。バイトアクセスやハーフワードアクセスは動作保証の対象外です。

MMPUSDMACn（n = 0～7）、MMPUEDMACn（n = 0～7）、および MMPUACDMACn（n = 0～7）レジスタで設定される領域をセキュアアクセスに設定するか非セキュアアクセスに設定するかは、MMPUSARA レジスタで設定します。対応する MMPUSARA.MMPUASAn（n = 0～7）ビットが 1 に設定されると、その領域には非セキュアアクセスのみが許可されます。一方、対応する MMPUSARA.MMPUASAn（n = 0～7）ビットが 0 に設定されると、その領域にはセキュアアクセスのみが許可されます。

15.3.1.4 MMPUSEDMACn : EDMAC 用 MMPU 開始アドレスレジスタ (n = 0～3)

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0604 + 0x010 × n

Bit position:	31																								5					0
Bit field:	MMPUS[31:5]																								—	—	—	—	—	
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0	0	0	0	0	

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:5	MMPUS[31:5]	EDMAC 用領域スタートアドレスレジスタ 領域スタートアドレス（領域決定に使用）	R/W

MMPUSEDMACn (n = 0～3) レジスタは、領域開始位置のスタートアドレスを指定します。

本レジスタは、ワードアクセスをする必要があります。バイトアクセスとハーフワードアクセスは禁止されています。バイトアクセスとハーフワードアクセスを実行した場合には、その動作を保証していません。

15.3.1.5 MMPUEDMACn : DMAC 用 MMPU エンドアドレスレジスタ (n = 0～7)

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0208 + 0x010 × n

Bit position:	31																								5					0
Bit field:	MMPUE[31:5]																								—	—	—	—	—	
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	1	1	1	1	1	

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
31:5	MMPUE[31:5]	領域エンドアドレスレジスタ 領域エンドアドレス（領域決定に使用）	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、

- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、

- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

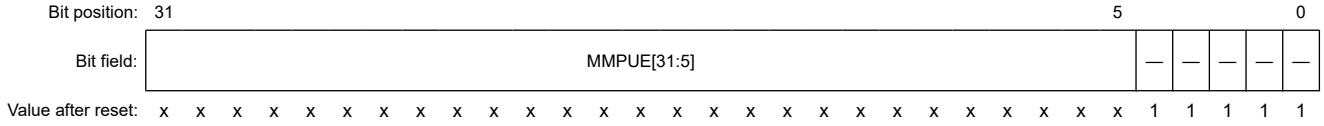
MMPUEDMACn (n = 0～7) レジスタは、領域終了位置のアドレスを指定します。

本レジスタは、ワードアクセスをする必要があります。バイトアクセスとハーフワードアクセスは禁止されています。バイトアクセスとハーフワードアクセスを実行した場合には、その動作を保証していません。

15.3.1.6 MMPUEEDMACn : EDMAC 用 MMPU エンドアドレスレジスタ (n = 0～3)

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0608 + 0x010 × n



ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
31:5	MMPUE[31:5]	EDMAC 用領域エンドアドレスレジスタ 領域エンドアドレス（領域決定に使用）	R/W

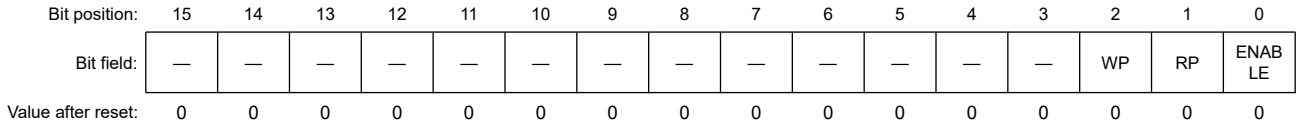
MMPUEEDMACn (n = 0～3) レジスタは、領域終了位置のエンドアドレスを指定します。

本レジスタは、ワードアクセスをする必要があります。バイトアクセスとハーフワードアクセスは禁止されています。バイトアクセスとハーフワードアクセスを実行した場合には、その動作を保証していません。

15.3.1.7 MMPUACDMACn : DMAC 用 MMPU アクセスコントロールレジスタ（n = 0～7）

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0200 + 0x010 × n



ビット	シンボル	機能	R/W
0	ENABLE	領域有効 0: DMAC 領域 n ユニット無効 1: DMAC 領域 n ユニット有効	R/W
1	RP	読み出し保護 0: 読み出し許可 1: 読み出し保護	R/W
2	WP	書き込み保護 0: 書き込み許可 1: 書き込み保護	R/W
15:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

領域 n ユニットごとに、ENABLE ビット、RP ビット、WP ビットを個別に設定します。

ENABLE ビット（領域有効）

ENABLE ビットは、DMAC/DTC 領域 n（n = 0～7）ユニットを有効または無効にします。

ENABLE ビットが 1 に設定されると、RP ビットと WP ビットは MMPUSDMACn（n = 0～7）と MMPUEDMACn（n = 0～7）の範囲への読み出し保護および書き込み保護に対するアクセス許可を制御します。

ENABLE ビットを 0 にした場合、DMAC 領域 n（n = 0～7）へのアクセスは領域外となります。

RP ビット（読み出し保護）

RP ビットは、DMAC/DTC 領域 n（n = 0～7）読み出し保護を有効または無効にします。

ENABLE ビットを 1 に設定すると、RP ビットを使用可能になります。

WP ビット（書き込み保護）

WP ビットは、DMAC/DTC 領域 n（n = 0～7）の書き込み保護を有効または無効にします。

ENABLE ビットを 1 に設定すると、WP ビットを使用可能になります。

表 15.4 DMAC 用領域制御回路の機能

MMPUACDMACn（n = 0～7）			アクセス	領域	DMAC 領域 n ユニットの出力 (n = 0～7)
ENABLE	RP	WP			
0	—	—	リード	—	外部領域
			ライト		外部領域
1	0	0	リード	内部	許可領域
				外部	外部領域
			ライト	内部	許可領域
				外部	外部領域
	0	1	リード	内部	許可領域
				外部	外部領域
			ライト	内部	保護領域
				外部	外部領域
	1	0	リード	内部	保護領域
				外部	外部領域
			ライト	内部	許可領域
				外部	外部領域
	1	1	リード	内部	保護領域
				外部	外部領域
			ライト	内部	保護領域
				外部	外部領域

注. DMAC と DTC の各領域は、MMPUSARA レジスタによりセキュアアクセスまたは非セキュアアクセスに設定されます。この場合では、セキュアアクセスにおける非セキュア領域と、非セキュアアクセスにおけるセキュア領域は領域外となります。

表 15.5 DMAC 用マスタ制御回路の機能

MMPUENDMAC	DMAC 領域 0 ユニットの出力	DMAC 領域 1 ユニットの出力	DMAC 領域 2～7 ユニットの出力	DMAC の機能
ENABLE				
1	保護領域	Don’t care	Don’t care	エラー発生
	Don’t care	保護領域	Don’t care	エラー発生
	Don’t care	Don’t care	保護領域	エラー発生
	外部領域	外部領域	外部領域	エラー発生
上記以外				エラー発生なし

以下の条件でマスタ MPU エラーが発生します。

1. MMPUENDMAC.ENABLE = 1 で、かつ 1 つ以上の領域 n ユニットの出力が、保護領域の場合
2. MMPUENDMAC.ENABLE = 1、かつすべての領域 n ユニットの出力が領域外の場合

その他の場合は許可領域として処理される

15.3.1.8 MMPUACEDMACn : EDMAC 用 MMPU アクセスコントロールレジスタ (n = 0～3)

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0600 + 0x010 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	WP	RP	ENABLE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ENABLE	領域有効 0: EDMAC 領域 n ユニット無効 1: EDMAC 領域 n ユニット有効	R/W
1	RP	読み出し保護 0: 読み出し許可 1: 読み出し保護	R/W
2	WP	書き込み保護 0: 書き込み許可 1: 書き込み保護	R/W
15:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

領域 n ユニットごとに、ENABLE ビット、RP ビット、WP ビットを個別に設定します。

ENABLE ビット（領域有効）

ENABLE ビットは、EDMAC 領域 n (n = 0～3) ユニットを有効または無効にします。

ENABLE ビットが 1 に設定されると、RP ビットと WP ビットは MMPUSEDMACn (n = 0～3) と MMPUEEDMACn (n = 0～3) の範囲への読み出し保護および書き込み保護に対するアクセス許可を制御します。

ENABLE ビットを 0 にした場合、EDMAC 領域 n (n = 0～3) へのアクセスは領域外となります。

RP ビット（読み出し保護）

RP ビットは、EDMAC 領域 n (n = 0～3) の読み出し保護を有効または無効にします。

ENABLE ビットを 1 に設定すると、RP ビットは有効になります。

WP ビット（書き込み保護）

WP ビットは、EDMAC 領域 n (n = 0～3) の書込み保護を有効または無効にします。

ENABLE ビットを 1 に設定すると、WP ビットは有効になります。

表 15.6 EDMAC 用領域制御回路の機能 (1/2)

MMPUACEDMACn (n = 0～3)			アクセス	領域	EDMAC 領域 n ユニットの出力 (n = 0～3)
ENABLE	RP	WP			
0	—	—	読み出し	—	外部領域
			書き込み		外部領域

表 15.6 EDMAC 用領域制御回路の機能 (2/2)

MMPUACEDMACn (n = 0～3)			アクセス	領域	EDMAC 領域 n ユニットの出力 (n = 0～3)
ENABLE	RP	WP			
1	0	0	読み出し	内部	許可領域
				外部	外部領域
			書き込み	内部	許可領域
				外部	外部領域
	0	1	読み出し	内部	許可領域
				外部	外部領域
			書き込み	内部	保護領域
				外部	外部領域
	1	0	読み出し	内部	保護領域
				外部	外部領域
			書き込み	内部	許可領域
				外部	外部領域
	1	1	読み出し	内部	保護領域
				外部	外部領域
			書き込み	内部	保護領域
				外部	外部領域

注. EDMAC の各領域は、MMPUSARA レジスタによりセキュアアクセスまたは非セキュアアクセスに設定されます。この場合では、セキュアアクセスにおける非セキュア領域と、非セキュアアクセスにおけるセキュア領域は領域外となります。

表 15.7 EDMAC 用マスタ制御回路の機能

MMPUENEDMAC	EDMAC 領域 0 ユニットの出力	EDMAC 領域 1 ユニットの出力	EDMAC 領域 2、3 ユニットの出力	EDMAC の機能
ENABLE				
1	保護領域	Don't care	Don't care	エラー発生
	Don't care	保護領域	Don't care	エラー発生
	Don't care	Don't care	保護領域	エラー発生
	外部領域	外部領域	外部領域	エラー発生
上記以外				エラーなし

マスタ MPU エラーは下記の条件で発生します。

1. MMPUENEDMAC.ENABLE = 1 で、かつ 1 つ以上の領域 n ユニットの出力が、保護領域の場合
2. MMPUENEDMAC.ENABLE = 1、かつすべての領域 n ユニットの出力が領域外の場合

その他の場合は許可領域として処理される

15.3.1.9 MMPUENDMAC : DMAC 用 MMPU イネーブルレジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0100

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	ENABLE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ENABLE	DMAC のバスマスタ MPU 有効 0: DMAC のバスマスタ MPU 無効 1: DMAC のバスマスタ MPU 有効	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード ENABLE ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. ハーフワードアクセスでの書き込みが必要です。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

ENABLE ビット（DMAC のバスマスタ MPU 有効）

ENABLE ビットは、マスタグループごとにバスマスタ MPU 機能を有効または無効にします。

ENABLE ビットを 1 に設定すると、MMPUACDMACn (n = 0～7) レジスタを使用可能になります。ENABLE ビットを 0 に設定すると、MMPUACDMACn (n = 0～7) レジスタがすべての領域に対して使用できなくなります。バスマスタ MPU 機能は、各マスタグループの ENABLE ビットを設定します。ENABLE ビットを設定する際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、ENABLE ビットへの書き込みを許可または禁止します。ENABLE ビットに書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。0xA5 以外の値を KEY[7:0]ビットに書き込むと、ENABLE ビットは更新されません。KEY[7:0]ビットは、読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.10 MMPUENEDMAC : EDMAC 用 MMPU イネーブルレジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0500

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	ENABLE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ENABLE	EDMAC のバスマスタ MPU 有効 0: EDMAC のバスマスタ MPU 無効 1: EDMAC のバスマスタ MPU 有効	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード ENABLE ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. ハーフワードアクセスで書き込みを行ってください。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

ENABLE ビット（EDMAC のバスマスタ MPU 有効）

ENABLE ビットは、マスタグループごとにバスマスタ MPU 機能を有効または無効にします。

ENABLE ビットを 1 に設定すると、MMPUACEDMACn (n = 0～3) レジスタを使用可能になります。ENABLE ビットを 0 に設定すると、MMPUACEDMACn (n = 0～3) レジスタがすべての領域に対して使用できなくなります。

バスマスタ MPU 機能は、各マスタグループの ENABLE ビットを設定します。

ENABLE ビットを設定する際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、ENABLE ビットへの書き込みを許可または禁止します。ENABLE ビットへ書き込み際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。0xA5 以外の値を KEY[7:0]ビットに書き込むと、ENABLE ビットは更新されません。 KEY[7:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.11 MMPUENPTDMAC : DMAC 用 MMPU イネーブル保護レジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0104

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	PROTECT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PROTECT	レジスタの保護 0: MMPUENDMAC レジスタの書き込みは可能 1: MMPUENDMAC レジスタの書き込みから保護。読み出しは可能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. ハーフワードアクセスでの書き込みが必要です。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

PROTECT ビット（レジスタの保護）

PROTECT ビットは、MMPUENDMAC レジスタへの書き込みを許可または禁止します。

PROTECT ビットへ書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。PROTECT ビットへ書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。0xA5 以外の値を KEY[7:0]ビットに書き込むと、PROTECT ビットは更新されません。KEY[7:0]ビットは、読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.12 MMPUENPTEDMAC : EDMAC 用 MMPU イネーブルプロテクトレジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0504

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	PROTECT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PROTECT	レジスタの保護 0: MMPUENEDMAC レジスタの書き込みは可能 1: MMPUENEDMAC レジスタの書き込みから保護。読み出しは可能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. ハーフワードアクセスでの書き込みが必要です。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

PROTECT ビット（レジスタの保護）

PROTECT ビットは、MMPUENEDMAC レジスタへの書き込みを許可または禁止します。

PROTECT ビットへ書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。PROTECT ビットへ書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。0xA5 以外の値を KEY[7:0]ビットに書き込むと、PROTECT ビットは更新されません。KEY[7:0]ビットは、読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.13 MMPURPTDMAC : DMAC 用 MMPU 領域プロテクトレジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0108

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	PROTECT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PROTECT	レジスタの保護 0: DMAC 用バスマスタ MPU レジスタの書き込みは可能 1: DMAC 用バスマスタ MPU レジスタの書き込みから保護。読み出しは可能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. ハーフワードアクセスでの書き込みが必要です。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

PROTECT ビット（レジスタの保護）

PROTECT ビットは、保護する関連レジスタへの書き込みを許可または禁止します。

MMPURPTDMAC.PROTECT ビットは以下のレジスタを制御します。

- 非セキュアプログラムの MMPUSDMACn (n = 0〜7) レジスタ
- 非セキュアプログラムの MMPUEDMACn (n = 0〜7) レジスタ
- 非セキュアプログラムの MMPUACDMACn (n = 0〜7) レジスタ

PROTECT ビットに書き込む際は、ハーフワードアクセスを使用して同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。PROTECT ビットに書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。これ以外の値を書き込むと、PROTECT ビットは更新されません。

KEY[7:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.14 MMPURPTDMAC_SEC : DMAC セキュア用 MMPU 領域プロテクトレジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x010C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	PROTECT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PROTECT	レジスタの保護 0: DMAC 用バスマスタ MPU レジスタのセキュア書き込みは可能 1: DMAC 用バスマスタ MPU レジスタのセキュア書き込みから保護。読み出しは可能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. ハーフワードアクセスでの書き込みが必要です。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

PROTECT ビット（レジスタの保護）

PROTECT ビットは、保護する関連レジスタへの書き込みを許可または禁止します。

MMPURPTDMAC_SEC.PROTECT ビットは以下のレジスタを制御します。

- セキュアプログラムの MMPUSDMACn (n = 0～7) レジスタ
- セキュアプログラムの MMPUEDMACn (n = 0～7) レジスタ
- セキュアプログラムの MMPUACDMACn (n = 0～7) レジスタ

PROTECT ビットに書き込む際は、ハーフワードアクセスを使用して同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。PROTECT ビットに書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。これ以外の値を書き込むと、PROTECT ビットは更新されません。

KEY[7:0]ビットは、読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.15 MMPURPTEDMAC : EDMAC 用 MMPU 領域保護レジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0508

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	PROTECT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PROTECT	レジスタの保護 0: EDMAC 用バスマスタ MPU レジスタの書き込みは可能 1: EDMAC 用バスマスタ MPU レジスタの書き込みから保護。読み出しは可能。	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. ハーフワードアクセスで書き込みを行ってください。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

PROTECT ビット（レジスタの保護）

PROTECT ビットは、保護する関連レジスタへの書き込みを許可または禁止します。

MMPURPTEDMAC.PROTECT ビットは下記のレジスタを制御します。

- MMPUSEDMACn (n = 0〜3)
- MMPUEEDMACn (n = 0〜3)
- MMPUACEDMACn (n = 0〜3)

PROTECT ビットへ書き込む際は、ハーフワードアクセスを使用して同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。PROTECT ビットへ書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。これ以外の値を書き込むと、PROTECT ビットは更新されません。

KEY[7:0]ビットは、読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.16 MMPUOAD : MMPU 検出後の動作レジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0000

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	OAD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OAD	検出後の動作 0: ノンマスカブル割り込み 1: リセット	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード OAD ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. ハーフワードアクセスでの書き込みが必要です。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

OAD ビット（検出後の動作）

OAD ビットは、バスマスタ MPU によって保護領域へのアクセスが検出されたとき、リセットまたはノンマスカブル割り込みのどちらを発生させるか指定します。

OAD ビットに書き込む際は、ハーフワードアクセスを使用して同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、OAD ビットへの書き込みを許可または禁止します。OAD ビットに書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。これ以外の値を書き込むと OAD ビットは更新されません。

KEY[7:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.1.17 MMPUOADPT : MMPU 検出後の動作保護レジスタ

Base address: RMPU = 0x4000_0000

Offset address: 0x0004

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	PROTECT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PROTECT	レジスタの保護 0: MMPUOAD レジスタの書き込みは可能 1: MMPUOAD レジスタの書き込みから保護。読み出しは可能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. ハーフワードアクセスで書き込みを行ってください。
バイトライトアクセスは禁止です。バイトライトアクセスを実行した場合の動作は保証しません。

PROTECT ビット（レジスタの保護）

PROTECT ビットは、保護する関連レジスタへの書き込みを許可または禁止します。

MMPUOADPT.PROTECT ビットは下記のレジスタを制御します。

- MMPUOAD

同時に PROTECT ビットを設定する際は、ハーフワードアクセスによって KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。同時に PROTECT ビットへ書き込む際は、KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。これ以外の値を KEY[7:0]ビットに書き込むと、PROTECT ビットは更新されません。KEY[7:0]ビットは、読むと常に 0x00 が読み出されます。

15.3.2 機能説明

15.3.2.1 メモリプロテクション

バスマスタ MPU は、各アクセス制御領域に設定されたアクセス制御情報を用いてメモリアクセスを監視します。保護領域に対するアクセスが検出されると、バスマスタ MPU はメモリプロテクションエラーを発生させます。

バスマスタ MPU は最大 8 つの保護領域まで設定可能です。許可領域と保護領域がオーバーラップした領域も保護領域です。2 つの保護領域がオーバーラップした領域も保護領域です。

バスマスタ MPU には DMAC/DTC および EDMAC のマスタグループがあります。

メモリプロテクション機能は、統合したマスタグループに対してバスのアドレスをチェックします。そのため、メモリプロテクション機能によってマスタグループによる全アクセスが検出されます。

DMAC/DTC 用バスマスタ MPU の領域設定レジスタは、MMPUSARA レジスタを使用したセキュアアクセスおよび非セキュアアクセスに対して設定可能です。各 DMAC/DTC チャネルや対応するバスマスタ MPU の領域設定レジスタに対して、セキュアアクセスおよび非セキュアアクセスの設定を同じにしてください。

バスマスタ MPU は、リセット後、全領域が許可領域です。MMPUENDMAC.ENABLE = 1 または MMPUENEDMAC.ENABLE = 1 の設定により、全領域が保護されます。

領域ごとに、許可領域が保護領域上に設定されます。保護領域に対するアクセスが検出されると、バスマスタ MPU はエラーを発生させます。

図 15.1 に、バスマスタ MPU の使用例を示します。

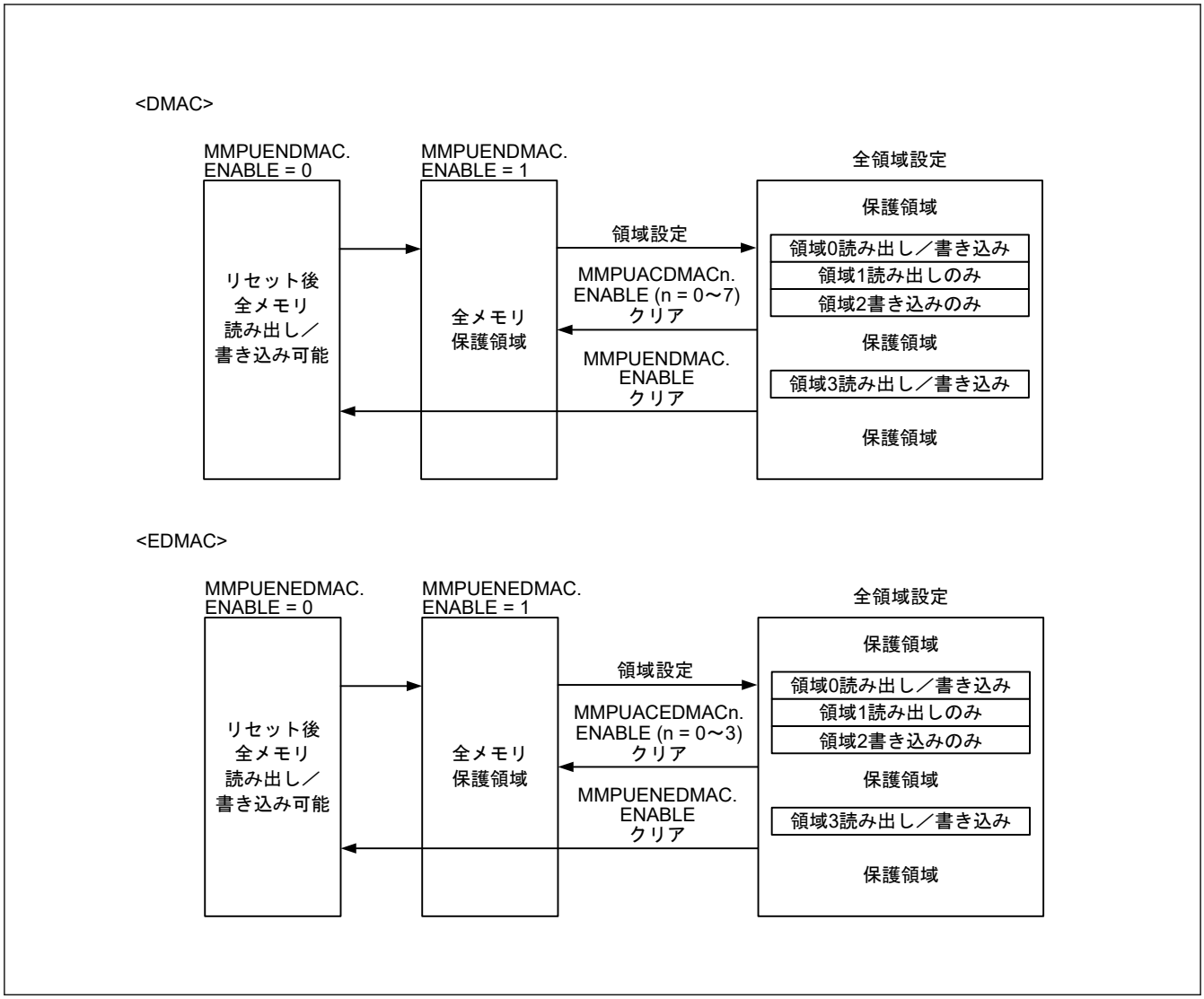


図 15.1　バスマスタ MPU の使用例

図 15.2 に、領域のオーバーラップによるアクセス制御について示します。

オーバーラップ領域へのアクセス制御は以下のとおりです。

- 1 つ以上の領域の出力が保護領域の場合、領域は保護領域として処理されます。
- 全領域の出力が領域外の場合、領域は保護領域として処理されます。
- 他の場合は許可領域として処理されます。

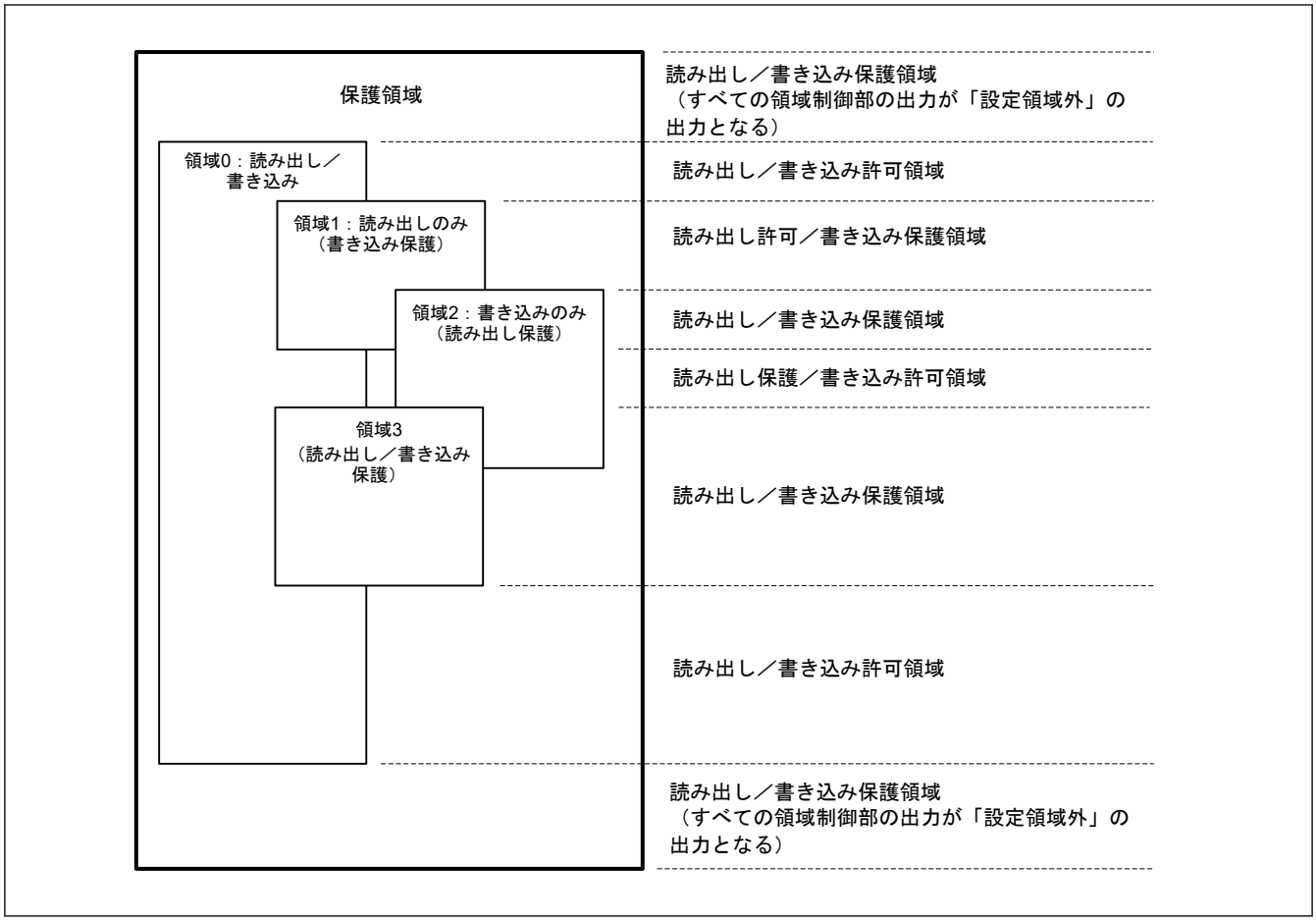


図 15.2　領域のオーバーラップによるアクセス制御

図 15.3 にリセット後のレジスタ設定フローを示します。本レジスタ設定中は、CPU 以外のすべてのバスマスタを停止してください。

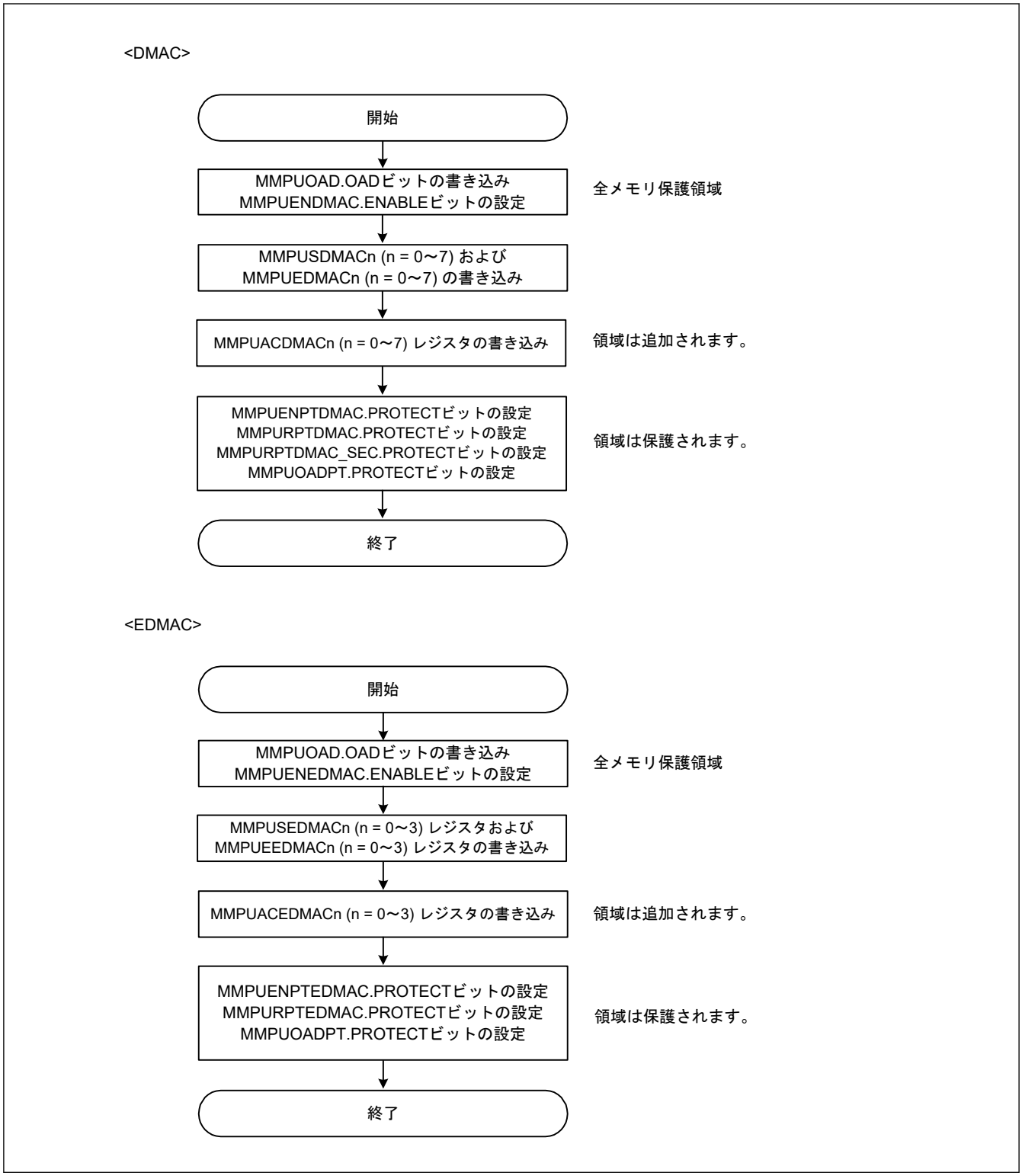


図 15.3　リセット後のバスマスタ MPU のレジスタ設定フロー

図 15.4 に領域追加のレジスタ設定フローを示します。本レジスタ設定中は、CPU 以外のすべてのマスタを停止してください。

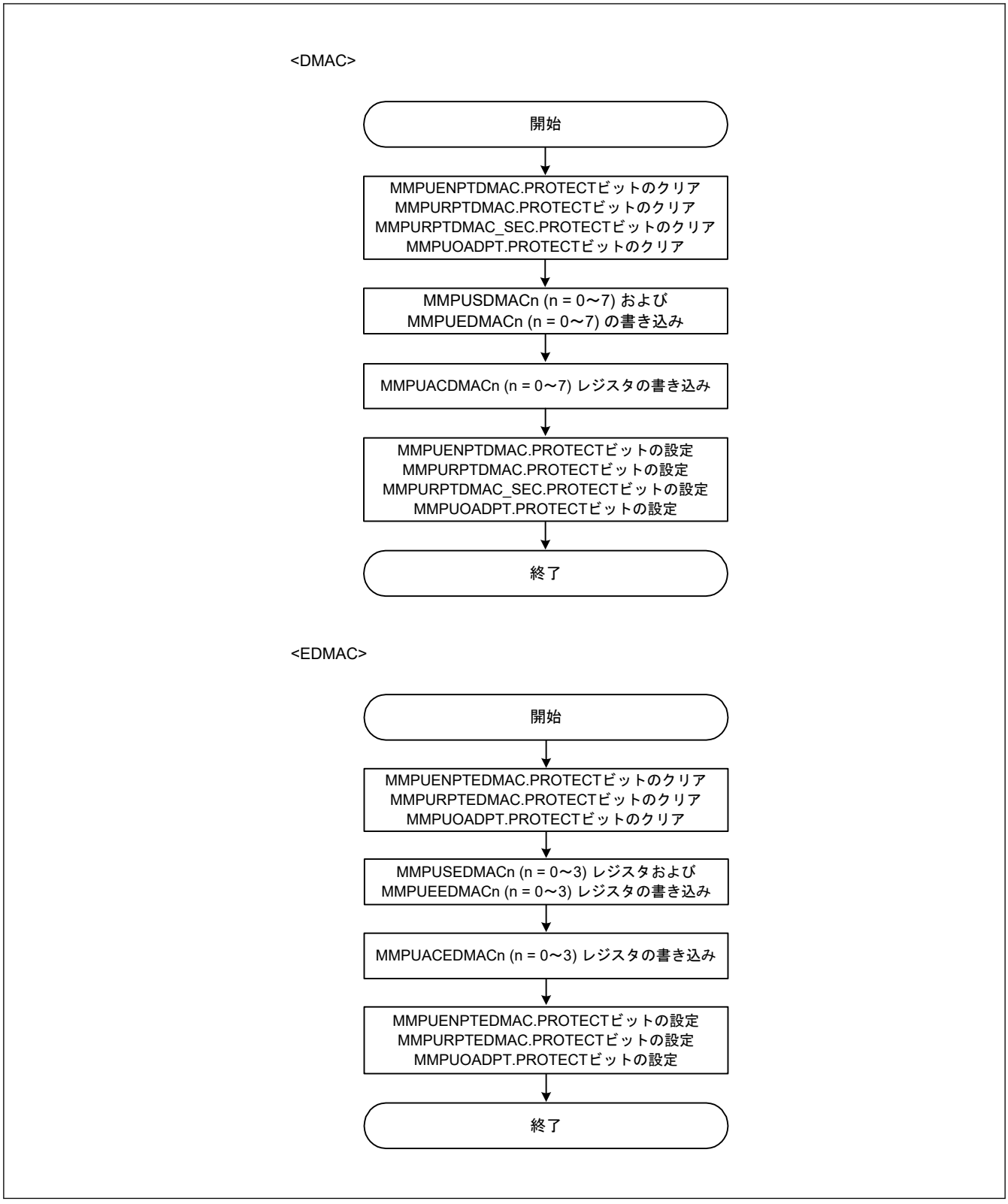


図 15.4　領域追加のレジスタ設定フロー

15.3.2.2　レジスタの保護

バスマスタ MPU 関連のレジスタは、MMPUENPTDMA、MMPUENPTEDMAC、MMPURPTDMAC、MMPURPTDMAC_SEC、MMPURPTEDMAC、および MMPUOADPT レジスタの PROTECT ビットで保護することが可能です。

表 15.8 PROTECT ビットと保護対象レジスタ

PROTECT ビット	保護対象レジスタ
MMPUENPTDMAC.PROTECT	MMPUENDMAC
MMPUENPTEDMAC.PROTECT	MMPUENEDMAC
MMPURPTDMAC.PROTECT	以下のレジスタは、MMPUSARA.MMPUASAn (n = 0〜7) により、非セキュアに設定されます。 MMPUSDMACn (n = 0〜7) MMPUEDMACn (n = 0〜7) MMPUACDMACn (n = 0〜7)
MMPURPTDMAC_SEC.PROTECT	以下のレジスタは、MMPUSARA.MMPUASAn (n = 0〜7) により、セキュアに設定されます。 MMPUSDMACn (n = 0〜7) MMPUEDMACn (n = 0〜7) MMPUACDMACn (n = 0〜7)
MMPURPTEDMAC.PROTECT	MMPUSEDMACn (n = 0〜3) MMPUEEDMACn (n = 0〜3) MMPUACEDMACn (n = 0〜3)
MMPUOADPT.PROTECT	MMPUOAD

15.3.2.3 メモリプロテクションエラー

保護領域に対するアクセスが検出されると、バスマスタ MPU はエラーを発生させます。OAD ビットを設定し、エラーをノンマスカブル割り込みとして報告するか、リセットとして報告するかを選択できます。

ノンマスカブル割り込みまたはリセットは、バスマスタ MPU グループ DMAC/DTC と EDMAC の間で共有されます。

ノンマスカブル割り込みの状態は ICU.NMISR.BUSMST フラグに示されます。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。リセットの状態は SYSTEM.RSTSR1.BUSMRF フラグに示されます。詳細は、「5. リセット」を参照してください。

15.4 参考資料

1. *Arm®v8-M Architecture Reference Manual* (ARM DDI0553B.g)
2. *Arm® Cortex®-M33 Processor Technical Reference Manual* (ARM 100230_0004_00_en)

16. DMA コントローラ (DMAC)

16.1 概要

本 MCU は、8 チャネルの DMA コントローラ (DMAC) を内蔵しており、CPU を介さずにデータ転送が可能です。DMA 転送要求が発生すると、DMAC は転送元アドレスに格納されているデータを転送先アドレスへ転送します。

表 16.1 に DMAC の仕様を、図 16.1 に DMAC のブロック図を示します。

表 16.1 DMAC の仕様 (1/2)

項目		内容
チャネル数		8 チャネル (DMACn (n = 0～7))
転送空間		4 GB （0x0000_0000～0xFFFF_FFFF のうち、予約領域を除く領域）
最大転送データ数		64M データ （ブロック転送モードにおける最大転送数：1,024 データ／ブロック × 65,536 ブロック）
DMAC 起動要因		チャネルごとに個別に選択可能 ● ソフトウェアトリガ ● 周辺モジュールからの割り込み要求／外部割り込み入力端子からのトリガ(注1)
チャネル優先順位		チャネル 0 > チャネル 1 > チャネル 2 > チャネル 3... > チャネル 7（チャネル 0：最高）
転送データ	1 データ	ビット長：8、16、32 ビット
	ブロックサイズ	データ数：1～1024
転送モード	ノーマル転送モード	● 1 回の DMA 転送要求で 1 データを転送 ● 設定可能なフリーランニング機能（データ転送の全回数の設定の指定なし）
	リピート転送モード	● 1 回の DMA 転送要求で 1 データを転送 ● 転送元または転送先に指定したリピートサイズ分のデータを転送すると、転送開始時のアドレスに復帰 ● 設定可能な最大リピートサイズ：1024 ● 選択可能なフリーランニング機能
	リピートブロック転送モード	● 1 回の DMA 転送要求で 1 ブロックを転送 ● 設定可能な最大ブロックサイズ：1024 ● ブロック転送はリピート可能 ● 設定可能な最大リピートサイズ：64K ● 選択可能なフリーランニング機能
	ブロック転送モード	● 1 回の DMA 転送要求で 1 ブロックを転送 ● 設定可能な最大ブロックサイズ：1024 ● 選択可能なフリーランニング機能
選択機能	拡張リピート領域機能	● 転送アドレスレジスタの上位ビット値を固定したまま、特定範囲のアドレス値を繰り返すことでデータ転送が可能 ● 拡張リピート領域は 2 バイトから 128 MB まで転送元、転送先別に設定可能
DMA 転送エラーの処理		● DMAC 転送エラー発生時に、エラーを発生させたチャネルの転送を停止 ● DMAC エラーチャネルの起動要求用レジスタのクリア要求を ICU に送信
CPU 割り込み要因 (DMACn_INT)	転送終了割り込み	転送カウンタで設定したデータ数の転送終了時に発生
	転送エスケープ終了割り込み	● リピートサイズ分のデータ転送の終了時に発生 ● 拡張リピート領域の転送元アドレスがオーバーフローしたときに発生 ● 拡張リピート領域の転送先アドレスがオーバーフローしたときに発生
CPU 割り込み要因 (DMA_TRANSERR)	エラー応答検出割り込み	DMAC 転送エラーが生じた時に発生
イベントリンク機能 (DMACn_INT)		各データ転送後（ブロックの場合は各ブロック転送後）、イベントリンク要求を発生
マスタ TrustZone フィルタ		非セキュアチャネルがバスにアクセスする前に、フラッシュや SRAM の TrustZone 違反領域が検出されます。
消費電力低減機能		モジュールストップ状態の設定が可能

表 16.1 DMAC の仕様 (2/2)

項目	内容
TrustZone フィルタ	各チャネルに対してセキュリティ属性を設定可能

注. DMAC チャネルのセキュリティ属性レジスタは、ICU.ICUSARC で説明します。
注 1. DMAC の起動要因については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」の表 13.4 を参照してください。

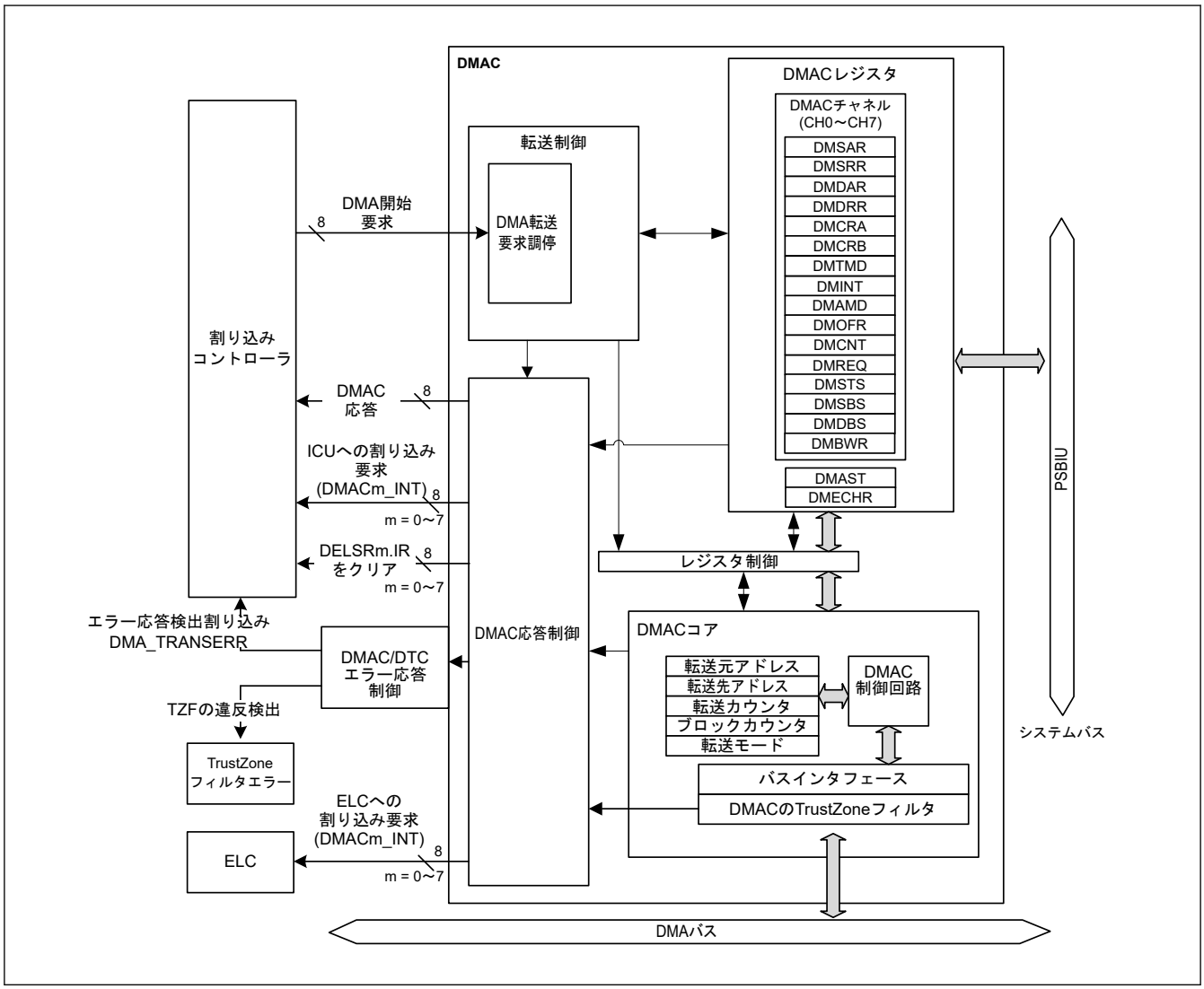


図 16.1 DMAC のブロック図

16.2 レジスタの説明

16.2.1 DMACSAR : DMAC コントローラセキュリティ属性レジスタ

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x34

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DMASTSA
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DMASTSA	DMAST セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

DMAC ではセキュリティ属性は各チャネルに設定されます。ただし、本レジスタは DMAST レジスタのセキュリティ属性のみを設定します。各チャネルにおけるセキュリティ属性の設定を「13.2.3. ICUSARC : 割り込みコントローラセキュリティ属性レジスタ C」に示します。

DMASTSA ビット（DMAST セキュリティ属性）

DMASTSA ビットは DMAST 用レジスタのセキュリティ属性を指定します。DMA 転送が有効またはバスマスタが DMA レジスタに書き込んでいる間は、DMASTSA ビットに書き込まないでください。

16.2.2 DMSAR : DMA 転送元アドレスレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x00

Bit position:	31	0
Bit field:		
Value after reset:	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	転送元の開始アドレスを設定 設定範囲：0x0000_0000～0xFFFF_FFFF (4 GB)	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DMSAR レジスタは、DMAC 起動が無効 (DMAST.DMST = 0) または DMA 転送が無効 (DMCNT.DTE = 0) のときに設定してください。

注. このレジスタのアドレスアライメントは、DMTMD.SZ ビットで選択した転送データサイズ値と一致している必要があります。

16.2.3 DMSRR : DMA 転送元リロードアドレスレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x20

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	転送元リロードアドレス指定 設定範囲：0x0000_0000～0xFFFF_FFFF (4 GB)	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DMSRR レジスタは、DMAC 起動が無効 (DMAST.DMST = 0) または DMA 転送が無効 (DMCNT.DTE = 0) のときに設定してください。

DMSRR は DMSAR の初期値です。リピートブロック転送モードにおいて、DMSAR は転送終了後に DMSRR の値をリロードします。

ノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードでは、DMSRR は使用されず、その設定は無効です。

注. このレジスタのアドレスアライメントは、DMTMD.SZ ビットで選択した転送データサイズ値と一致している必要があります。

16.2.4 DMDAR : DMA 転送先アドレスレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x04

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	転送先の開始アドレスを設定 設定範囲：0x0000_0000～0xFFFF_FFFF (4 GB)	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DMDAR レジスタは、DMAC 起動禁止 (DMAST.DMST = 0) または DMA 転送禁止 (DMCNT.DTE = 0) のときに設定してください。

注. このレジスタのアドレスアライメントは、DMTMD.SZ ビットで選択した転送データサイズ値と一致している必要があります。

16.2.5 DMDRR : DMA 転送先リロードアドレスレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x24

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	転送先リロードアドレス指定 設定範囲：0x0000_0000～0xFFFF_FFFF (4 GB)	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DMDRR レジスタは、DMAC 起動が無効 (DMAST.DMST = 0) または DMA 転送が無効 (DMCNT.DTE = 0) のときに設定してください。

DMDRR は DMDAR の初期値です。リピートブロック転送モードにおいて、DMDAR は転送終了後に DMDRR の値をリロードします。

ノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードでは、DMDRR は使用されず、その設定は無効です。

注. このレジスタのアドレスアライメントは、DMTMD.SZ ビットで選択した転送データサイズ値と一致している必要があります。

16.2.6 DMCRA : DMA 転送カウントレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x08

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	DMCRAH[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DMCRAL[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	DMCRAL[15:0]	転送カウント下位ビット 転送回数を設定	R/W
25:16	DMCRAH[9:0]	転送カウント上位ビット 転送回数を設定	R/W
31:26	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

リピート転送モード、ブロック転送モードおよびリピートブロック転送モードでは、DMCRAH ビットと DMCRAL ビットに同じ値を設定してください。リピート転送モード、ブロック転送モードおよびリピートブロック転送モードではビット 15～ビット 10 は 0 に固定です。

(1) ノーマル転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 00b) の場合

ノーマル転送モードでは、DMCRAL ビットは 16 ビットの転送カウンタとして機能します。

転送回数は、設定値が 0x0001 のときは 1 回、0xFFFF のときは 65535 回となります。1 回のデータ転送を行うたびにデクリメント (–1) されます。

設定値が 0x0000 のときは転送回数の指定なしとなり、転送カウンタが停止した状態でデータ転送を行います (フリーランニング機能)。

ノーマル転送モードでは、フリーランニング機能は DMTMD.TKP ビットにより選択されません。

ノーマル転送モードでは、DMCRAH ビットを使用しないでください。DMCRAH ビットへは 0x0000 を書いてください。

(2) リピート転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 01b) の場合

リピート転送モードでは、DMCRAH ビットはリピートサイズを指定し、DMCRAL ビットは 10 ビットの転送カウンタとして機能します。

転送回数は、設定値が 0x001 のときは 1 回、0x3FF のときは 1023 回、0x000 のときは 1024 回となります。リピート転送モードでは、0x000～0x3FF（1～1024 回）の範囲の値を DMCRAH ビットと DMCRAL ビットに設定可能です。

DMCRAL[15:10]ビットの設定は無効です。これらのビットには 0 を書いてください。

DMCRAL ビットは 1 回のデータ転送を行うたびにデクリメント (–1) され、0x000 になると DMCRAH ビットの値が DMCRAL ビットにロードされます。

(3) ブロック転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 10b) の場合

ブロック転送モードでは、DMCRAH ビットはブロックサイズを指定し、DMCRAL ビットは 10 ビットのブロックサイズカウンタとして機能します。

設定値が 0x001 のときはブロックサイズ 1、0x3FF のときはブロックサイズ 1023、0x000 のときはブロックサイズ 1024 となります。ブロック転送モードでは、0x000～0x3FF の範囲の値を DMCRAH ビットと DMCRAL ビットに設定可能です。

DMCRAL[15:10]ビットの設定は無効です。これらのビットには 0 を書いてください。

DMCRAL ビットは 1 回のデータ転送を行うたびにデクリメント (–1) され、0x000 になると DMCRAH ビットの値が DMCRAL ビットにロードされます。

(4) リピートブロック転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 11b) の場合

リピートブロック転送モードでは、DMCRAH ビットはブロックサイズを指定し、DMCRAL ビットは 10 ビットのブロックサイズカウンタとして機能します。

設定値が 0x001 のときはブロックサイズ 1、0x3FF のときはブロックサイズ 1023、0x000 のときはブロックサイズ 1024 となります。このモードでは、DMCRAH ビットと DMCRAL ビットの設定可能範囲は、0x000～0x3FF です。

DMCRAL[15:10]ビットの設定は無効です。これらのビットには 0 を書いてください。

DMCRAL ビットは 1 回のデータ転送を行うたびにデクリメント (–1) され、0x000 になると DMCRAH ビットの値が DMCRAL ビットにロードされます。

16.2.7 DMCRB : DMA ブロック転送カウントレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x0C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DMCRBH[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DMCRBL[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	DMCRBL[15:0]	ブロック転送、リピート転送、またはリピートブロック転送のカウンタとして機能 0x0001～0xFFFF (1～65535) 0x0000 (65536)	R/W
31:16	DMCRBH[15:0]	ブロック転送、リピート転送、またはリピートブロック転送の回数を指定 0x0001～0xFFFF (1～65535) 0x0000 (65536)	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

リピート転送モード、ブロック転送モード、およびリピートブロック転送モードでは、DMCRBH ビットと DMCRBL ビットに同じ値を設定してください。

DMCRBH ビットは、ブロック転送モード時、リピート転送モード時、およびリピートブロック転送モード時の転送回数を指定します。また、DMCRBL ビットは、ブロック転送モード時、リピート転送モード時、およびリピートブロック転送モード時に 16 ビットの転送回数カウンタとして機能します。

転送回数は、設定値が 0x0001 のときは 1 回、0xFFFF のときは 65535 回、0x0000 のときは 65536 回となります。

リピート転送モードの場合、1 リピートサイズの最終データ転送時にデクリメント (–1) されます。

ブロック転送モードおよびリピートブロック転送モードの場合、各ブロックの最後のデータが転送されるときに値がデクリメント (–1) されます。

ノーマル転送モードでは、設定は無効ですので、DMCRB レジスタは使用しないでください。

DMTMD.TKP = 1 で 1 リピートサイズまたは 1 ブロックサイズの最終データ転送時に、DMCRBL ビットは自動的に DMCRBH ビットの値をリロードします。

16.2.8 DMTMD : DMA 転送モードレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x10

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MD[1:0]		DTS[1:0]		—	TKP	SZ[1:0]		—	—	—	—	—	—	DCTG[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	DCTG[1:0]	転送要求元選択 0 0: ソフトウェア 0 1: 周辺モジュールまたは外部割り込み入力端子からの割り込み(注1) 1 0: 設定禁止 1 1: 設定禁止	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	SZ[1:0]	転送データサイズ選択 0 0: 8 ビット 0 1: 16 ビット 1 0: 32 ビット 1 1: 設定禁止	R/W
10	TKP	転送継続 0: 設定した総転送回数完了により転送が終了する 1: 設定した総転送回数完了により転送が終了しない（フリーランニング）	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	DTS[1:0]	リピート領域選択 0 0: 転送先をリピート領域またはブロック領域に設定 0 1: 転送元をリピート領域またはブロック領域に設定 1 0: リピート領域、ブロック領域の設定なし 1 1: 設定禁止	R/W
15:14	MD[1:0]	転送モード選択 0 0: ノーマル転送 0 1: リピート転送 1 0: ブロック転送 1 1: リピートブロック転送	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. DMAC の起動要因を選択するには、ICU.DELSRn レジスタを使用してください。DMAC の起動要因の詳細については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」の表 13.4 を参照してください。

DTS[1:0]ビット（リピート領域選択）

DTS[1:0]ビットは、リピート転送モードまたはブロック転送モードにおいて、リピート領域としての転送元または転送先を選択します。ノーマル転送モードやリピートブロック転送モードでは、これらのビットの設定は無効です。

TKP ビット（転送継続）

TKP ビットは、リピート転送、ブロック転送、またはリピートブロック転送モードにおいて、設定した総転送回数完了により転送が終了するか、継続するかを選択します。ノーマル転送モードでは、このビットの設定値は無効です。

16.2.9 DMINT : DMA 割り込み設定レジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x13

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	DTIE	ESIE	RPTIE	SARIE	DARIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DARIE	転送先アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み許可 0: 転送先アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求を禁止 1: 転送先アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	SARIE	転送元アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み許可 0: 転送元アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求を禁止 1: 転送元アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求を許可	R/W
2	RPTIE	リピートサイズ終了割り込み許可 0: リピートサイズ終了割り込み要求を禁止 1: リピートサイズ終了割り込み要求を許可	R/W
3	ESIE	転送エスケープ終了割り込み許可 0: 転送エスケープ終了割り込み要求を禁止 1: 転送エスケープ終了割り込み要求を許可	R/W
4	DTIE	転送終了割り込み許可 0: 転送終了割り込み要求を禁止 1: 転送終了割り込み要求を許可	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DARIE ビット（転送先アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み許可）

DARIE ビットが 1 のときに、転送先アドレスの拡張リピート領域オーバーフローが発生すると、DMCNT.DTE ビットが 0 になります。同時に DMSTS.ESIF フラグが 1 になり、転送先アドレスの拡張リピート領域オーバーフローによって割り込みが要求されることを示します。

拡張リピート領域機能をブロック転送モードと併用する場合は、1 ブロック分のデータ転送終了後に割り込み要求が発生します。転送を終了したチャネルの DMCNT.DTE ビットを 1 にすると、転送終了時の状態から再び転送を開始することができます。

転送先アドレスに拡張リピート領域を設定していない場合、このビットは無視されます。

リピートブロック転送モードへ設定する場合、本ビットを使用しないでください。

SARIE ビット（転送元アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み許可）

SARIE ビットが 1 のときに、転送元アドレスの拡張リピート領域オーバーフローが発生すると、DMCNT.DTE ビットが 0 になります。同時に DMSTS.ESIF フラグが 1 になり、転送元アドレスの拡張リピート領域オーバーフローによって割り込みが要求されることを示します。

拡張リピート領域機能をブロック転送モードと併用する場合は、1 ブロック分のデータ転送終了後に割り込み要求が発生します。転送を終了したチャネルの DMCNT.DTE ビットを 1 にすると、転送終了時の状態から再び転送を開始することができます。

転送元アドレスに拡張リピート領域を設定していない場合は、このビットは無視されます。

リピートブロック転送モードへ設定する場合、本ビットを使用しないでください。

RPTIE ビット（リピートサイズ終了割り込み許可）

リピート転送モードにおいて RPTIE ビットを 1 にすると、1 リピートサイズ分のデータ転送終了後に DMCNT.DTE ビットが 0 になります。同時に DMSTS.ESIF フラグが 1 になり、リピートサイズ終了割り込み要求が発生したことを示します。DMTMD.DTS[1:0]ビットを 10b（リピート領域、ブロック領域の指定なし）にしたときも、リピートサイズ終了割り込み要求を発生させることができます。

このビットをブロック転送モードで 1 にしたときも、リピート転送モードの場合と同様に 1 ブロックのデータ転送終了後に DMCNT.DTE ビットが 0 になります。同時に DMSTS.ESIF フラグが 1 になり、リピートサイズ終了割り込み要求が発生したことを示します。DMTMD.DTS[1:0]ビットを 10b（リピート領域、ブロック領域の指定なし）にしたときも、リピートサイズ終了割り込み要求を発生させることができます。

リピートブロック転送モードへ設定する場合、本ビットを使用しないでください。

ESIE ビット（転送エスケープ終了割り込み許可）

ESIE ビットは DMA 転送中に発生した転送エスケープ終了割り込み要求（リピートサイズ終了割り込み要求、拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求）を許可します。

このビットが 1 のとき割り込みが発生して、DMSTS.ESIF フラグが 1 になります。転送エスケープ終了割り込みを解除するには、このビットまたは DMSTS.ESIF フラグを 0 にします。

DTIE ビット（転送終了割り込み許可）

DTIE ビットは指定した回数のデータ転送が終了したときに発生する転送終了割り込み要求を許可します。

このビットが 1 のとき、DMSTS.DTIF フラグが 1 になると、転送終了割り込みが発生します。転送終了割り込みを解除するには、このビットまたは DMSTS.DTIF フラグを 0 にします。

16.2.10 DMAMD : DMA アドレスモードレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x14

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SM[1:0]		SADR	SARA[4:0]					DM[1:0]		DADR	DARA[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	DARA[4:0]	転送先アドレス拡張リピート領域設定 転送先アドレスに拡張リピート領域を設定します。設定についての詳細は、表 16.2 を参照してください。	R/W
5	DADR	リロード後の転送先アドレス更新選択 0: リロードのみ 1: リロード後にインデックス追加	R/W
7:6	DM[1:0]	転送先アドレス更新モード設定 0 0: 転送先アドレス固定 0 1: オフセット加算 1 0: 転送先アドレスインクリメント 1 1: 転送先アドレスデクリメント	R/W
12:8	SARA[4:0]	転送元アドレス拡張リピート領域設定 転送元アドレスに拡張リピート領域を設定します。設定値についての詳細は、表 16.2 を参照してください。	R/W
13	SADR	リロード後の転送元アドレス更新選択 0: リロードのみ 1: リロード後にインデックス追加	R/W
15:14	SM[1:0]	転送元アドレス更新モード設定 0 0: 転送元アドレス固定 0 1: オフセット加算 1 0: 転送元アドレスインクリメント 1 1: 転送元アドレスデクリメント	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DARA[4:0]ビット（転送先アドレス拡張リピート領域設定）

DARA[4:0]ビットは転送先アドレスに拡張リピート領域を設定します。拡張リピート領域機能は、指定した下位アドレスビットを更新し、残りの上位アドレスビットを固定することで実現されます。拡張リピート領域のサイズは、2 バイトから 128 MB まで設定可能です。設定間隔は 2 のべき乗バイト単位です。

アドレスのインクリメントにより下位アドレスが拡張リピート領域をオーバーフローすると、拡張リピート領域の開始アドレスが設定されます。同様にアドレスのデクリメントにより下位アドレスが拡張リピート領域をアンダーフローすると、拡張リピート領域の終了アドレスが設定されます。

転送先にリピート領域またはブロック領域を設定している場合、転送先アドレスに拡張リピート領域を設定しないでください。リピート転送またはブロック転送を選択した場合、DMTMD.DTS[1:0] = 00b（転送先にリピート領域またはブロック領域を設定）であれば、DARA[4:0]ビットには 00000b を書いてください。

リピートブロック転送モードでは、DARA[4:0]ビットには 00000b を書いてください。

拡張リピート領域でオーバーフローまたはアンダーフローが発生したとき、割り込みを要求するには、DMINT.DARIE ビットを 1 にしてください。表 16.2 には、各設定値に対応した拡張リピート領域が示されています。

DADR ビット（リロード後の転送先アドレス更新選択）

リピートブロック転送モードでは、本ビットは DMDRR リロード後の DMDAR の動作を指定します。

本ビットに 1 を設定すると、DMDRR リロード後の DMDAR にインデックス値（(DMDBSH-DMDBSL) × データサイズ）が付加されます。

本ビットに 0 を設定すると、DMDAR は DMDRR はリロードするだけです。本動作を表 16.13 に示します。

通常のリピートブロック転送モードでは、本ビットは無視されます。

DM[1:0]ビット（転送先アドレス更新モード設定）

DM[1:0]ビットは転送先アドレスの更新モードを選択します。

インクリメントを選択し、DMTMD.SZ[1:0]ビットに 00b、01b、または 10b を設定した場合、転送先アドレスはそれぞれ 1、2、または 4 ごとにインクリメントされます。

デクリメントを選択し、DMTMD.SZ[1:0]ビットに 00b、01b、または 10b を設定した場合、転送先アドレスはそれぞれ 1、2、または 4 ごとにデクリメントされます。

オフセット加算を選択した場合、DMOFR レジスタで設定したオフセット値がアドレスに加算されます。

SARA[4:0]ビット（転送元アドレス拡張リピート領域設定）

SARA[4:0]ビットは転送元アドレスに拡張リピート領域を設定します。拡張リピート領域機能は、指定した下位アドレスビットを更新し、残りの上位アドレスビットを固定することで実現されます。拡張リピート領域のサイズは、2 バイトから 128 MB まで設定可能です。設定間隔は 2 のべき乗バイト単位です。

アドレスのインクリメントにより下位アドレスが拡張リピート領域をオーバーフローすると、拡張リピート領域の開始アドレスが設定されます。同様にアドレスのデクリメントにより下位アドレスが拡張リピート領域をアンダーフローすると、拡張リピート領域の終了アドレスが設定されます。

転送元にリピート領域またはブロック領域を設定している場合、転送元アドレスに拡張リピート領域を設定しないでください。リピート転送またはブロック転送を選択した場合、DMTMD.DTS[1:0] = 01b（転送元にリピート領域またはブロック領域を設定）であれば、SARA[4:0]ビットには 00000b を書いてください。

リピートブロック転送モードでは、SARA[4:0]ビットには 00000b を書いてください。

拡張リピート領域でオーバーフローまたはアンダーフローが発生したとき、割り込みを要求するには、DMINT.SARIE ビットを 1 にしてください。表 16.2 には、各設定値に対応した拡張リピート領域が示されています。

SADR ビット（リロード後の転送元アドレス更新選択）

リピートブロック転送モードでは、本ビットは DMSRR リロード後の DMSAR の動作を指定します。

本ビットに 1 を設定すると、DMSRR リロード後の DMSAR にインデックス値（(DMSBSH - DMSBSL) × データサイズ）が付加されます。

本ビットに 0 を設定すると、DMSAR は DMSRR はリロードするだけです。本動作を表 16.12 に示します。

通常のリピートブロック転送モードでは、本ビットは無視されます。

SM[1:0]ビット（転送元アドレス更新モード設定）

SM[1:0]ビットは転送元アドレスの更新モードを選択します。

インクリメントを選択し、DMTMD.SZ[1:0]ビットに 00b、01b、または 10b を設定した場合、転送元アドレスはそれぞれ 1、2、または 4 ごとにインクリメントされます。

デクリメントを選択し、DMTMD.SZ[1:0]ビットに 00b、01b、または 10b を設定した場合、転送元アドレスはそれぞれ 1、2、または 4 ごとにデクリメントされます。

オフセット加算を選択した場合、DMOFR レジスタで設定したオフセット値がアドレスに加算されます。

表 16.2 SARA[4:0]ビットまたは DARA[4:0]ビットの設定値と対応するリピート領域

SARA[4:0]ビットまたは DARA[4:0]ビットの設定値	拡張リピート領域
00000b	拡張リピート領域を設定しない
00001b	当該アドレスの下位 1 ビット（2 バイト）を拡張リピート領域に設定
00010b	当該アドレスの下位 2 ビット（4 バイト）を拡張リピート領域に設定
00011b	当該アドレスの下位 3 ビット（8 バイト）を拡張リピート領域に設定
00100b	当該アドレスの下位 4 ビット（16 バイト）を拡張リピート領域に設定
00101b	当該アドレスの下位 5 ビット（32 バイト）を拡張リピート領域に設定
00110b	当該アドレスの下位 6 ビット（64 バイト）を拡張リピート領域に設定
00111b	当該アドレスの下位 7 ビット（128 バイト）を拡張リピート領域に設定
01000b	当該アドレスの下位 8 ビット（256 バイト）を拡張リピート領域に設定
01001b	当該アドレスの下位 9 ビット（512 バイト）を拡張リピート領域に設定
01010b	当該アドレスの下位 10 ビット (1 KB) を拡張リピート領域に設定
01011b	当該アドレスの下位 11 ビット (2 KB) を拡張リピート領域に設定
01100b	当該アドレスの下位 12 ビット (4 KB) を拡張リピート領域に設定
01101b	当該アドレスの下位 13 ビット (8 KB) を拡張リピート領域に設定
01110b	当該アドレスの下位 14 ビット (16 KB) を拡張リピート領域に設定
01111b	当該アドレスの下位 15 ビット (32 KB) を拡張リピート領域に設定
10000b	当該アドレスの下位 16 ビット (64 KB) を拡張リピート領域に設定
10001b	当該アドレスの下位 17 ビット (128 KB) を拡張リピート領域に設定
10010b	当該アドレスの下位 18 ビット (256 KB) を拡張リピート領域に設定
10011b	当該アドレスの下位 19 ビット (512 KB) を拡張リピート領域に設定
10100b	当該アドレスの下位 20 ビット (1 MB) を拡張リピート領域に設定
10101b	当該アドレスの下位 21 ビット (2 MB) を拡張リピート領域に設定
10110b	当該アドレスの下位 22 ビット (4 MB) を拡張リピート領域に設定
10111b	当該アドレスの下位 23 ビット (8 MB) を拡張リピート領域に設定
11000b	当該アドレスの下位 24 ビット (16 MB) を拡張リピート領域に設定
11001b	当該アドレスの下位 25 ビット (32 MB) を拡張リピート領域に設定
11010b	当該アドレスの下位 26 ビット (64 MB) を拡張リピート領域に設定
11011b	当該アドレスの下位 27 ビット (128 MB) を拡張リピート領域に設定
11100b～11111b	設定禁止

16.2.11 DMOFR : DMA オフセットレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x18

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	転送元または転送先のアドレス更新モードとしてオフセット加算が選択されている場合、そのオフセット値を設定 0x00000000～0x00FFFFFF（0 バイト～(16M–1) バイト） 0xFF000000～0xFFFFFFFF（–16 MB～–1 バイト）	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

このレジスタへの書き込みは、データ転送中ではなく、DMAC 動作停止中または DMA 転送が禁止されているときに行ってください。

b31～b25 の設定は無効です。b24 の値が b31～b25 へ拡張されます。DMOFR レジスタを読み出した場合、ビット拡張された値が読み出されます。

リピートブロック転送モードでは、オフセット加算が選択された場合、オフセットは DMOFR レジスタにより指定されません。DMOFR レジスタに 0 を書き込んでください。

16.2.12 DMCNT : DMA 転送イネーブルレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x1C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DTE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DTE	DMA 転送許可 0: DMA 転送禁止 1: DMA 転送許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DTE ビット（DMA 転送許可）

DMA 転送は、DMAST.DMST ビットが 1（DMAC 動作許可）のとき、対応するチャネルの DTE ビットを 1 にすることで、開始することができます。

[1 になる条件]

- 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- 0 を書いたとき
- 設定された総転送データ数の転送が終了したとき
- リピートサイズ終了割り込みによって DMA 転送が停止したとき
- 拡張リピート領域オーバーフロー割り込みによって DMA 転送が停止したとき
- アクセスエラー発生により、DMA 転送が停止したとき。「16.5. DMA 転送エラーの処理」を参照してください。

16.2.13 DMREQ : DMA ソフトウェア起動レジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x1D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	CLRS	—	—	—	SWREQ
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SWREQ	DMA ソフトウェア起動 0: DMA 転送を要求しない 1: DMA 転送を要求する	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	CLRS	DMA ソフトウェア起動ビット自動クリア選択 0: ソフトウェアによる DMA 転送開始後に SWREQ ビットをクリアする 1: ソフトウェアによる DMA 転送開始後に SWREQ ビットをクリアしない	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

SWREQ ビット（DMA ソフトウェア起動）

SWREQ ビットを 1 にすると DMA 転送要求が発生します。その要求に対して転送が開始されると、CLRS ビットが 0 の場合、SWREQ ビットが 0 になります。CLRS ビットが 1 の場合はクリアされません。DMA 転送要求は、転送終了後に再発行できます。

DMTMD.DCTG[1:0]ビットが 00b（DMAC 起動要因がソフトウェア）になっている場合のみ、このビットの設定が有効となり、ソフトウェアによる DMA 転送が可能となります。

DMTMD.DCTG[1:0]ビットが 00b 以外になっている場合、このビットの設定は無効です。

CLRS ビットが 0 の状態でソフトウェアによる DMA 転送を行う場合、SWREQ ビットが 0 であることを確認してから SWREQ ビットに 1 を書いてください。

[1 になる条件]

- 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- CLRS ビットが 0（ソフトウェアによる DMA 転送開始後に SWREQ ビットをクリアする）の場合に、ソフトウェアによる DMA 転送要求が受け付けられて DMA 転送が開始したとき
- 0 を書いたとき

CLRS ビット（DMA ソフトウェア起動ビット自動クリア選択）

CLRS ビットは SWREQ ビットを 1 にして転送要求を発生させた場合、その要求に対して DMA 転送が開始した後、SWREQ ビットを 0 にするか否かを設定します。CLRS ビットを 0 にすると、DMA 転送の開始後、SWREQ ビットは 0 になります。1 にすると、SWREQ ビットは 0 にクリアされません。DMA 転送要求は、転送終了後に再発行できます。

16.2.14 DMSTS : DMA ステータスレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x1E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ACT	—	—	DTIF	—	—	—	ESIF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ESIF	転送エスケープ終了割り込みフラグ 0: 転送エスケープ終了割り込み発生なし 1: 転送エスケープ終了割り込み発生あり	R/W(注1)
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DTIF	転送終了割り込みフラグ 0: 転送終了割り込み発生なし 1: 転送終了割り込み発生あり	R/W(注1)
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	ACT	DMA アクティブフラグ 0: DMAC がアイドル状態 1: DMAC が動作中	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. フラグをクリアするための 0 の書き込みのみ可能です。

ESIF フラグ（転送エスケープ終了割り込みフラグ）

転送エスケープ終了割り込みが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- リピート転送モードにおいて、DMINT.RPTIE ビットが 1 の状態で 1 リピートサイズ分のデータ転送が終了したとき
- ブロック転送モードにおいて、DMINT.RPTIE ビットが 1 の状態で 1 ブロック分のデータ転送が終了したとき
- DMINT.SARIE ビットが 1 で、かつ DMAMD.SARA[4:0]ビットが 00000b 以外（転送元アドレスに拡張リピート領域を設定）の状態で、転送元アドレスに拡張リピート領域オーバーフローが発生したとき
- DMINT.DARIE ビットが 1 で、かつ DMAMD.DARA[4:0]ビットが 00000b 以外（転送先アドレスに拡張リピート領域を設定）の状態で、転送先アドレスに拡張リピート領域オーバーフローが発生したとき

[0 になる条件]

- 0 を書いたとき
- DMCNT.DTE ビットに 1 を書いたとき

DTIF フラグ（転送終了割り込みフラグ）

転送終了割り込みが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- ノーマル転送モードにおいて、指定した回数のデータ転送が終了したとき（DMCRAL ビットの値が 0 になり転送が終了したとき）
- リピート転送モードにおいて、指定した回数のリピート転送動作が終了したとき（DMTMD.TKP = 0 の状態で転送終了時に DMCRBL ビットの値が 0 になっているとき、または DMTMD.TKP = 1 の状態で DMCRBL ビットの値が DMCRBH をリロードしたものであるとき）

- ブロック転送モードおよびリピートブロック転送モードにおいて、指定したブロック数の転送が終了したとき（DMTMD.TKP = 0 の状態で転送終了時に DMCRBL ビットの値が 0 になっているとき、または DMTMD.TKP = 1 の状態で DMCRBL ビットの値が DMCRBH をリロードしたものであるとき）

[0 になる条件]

- 0 を書いたとき
- DMCNT.DTE ビットに 1 を書いたとき

ACT フラグ（DMA アクティブフラグ）

DMAC が停止状態であるか、または動作中であるかを示します。

[1 になる条件]

- DMAC がデータ転送を開始したとき

[0 になる条件]

- 1 転送要求に対するデータ転送が終了したとき

16.2.15 DMSBS : DMA 転送元バッファサイズレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x28

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DMSBSH[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DMSBSL[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	DMSBSL[15:0]	リピートブロック転送モードでのデータ転送カウンタ 利用可能な設定は、表 16.3 を参照してください。	R/W
31:16	DMSBSH[15:0]	リピートブロック転送モードでのリピート領域サイズ指定 利用可能な設定は、表 16.3 を参照してください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

リピートブロック転送モードでは、DMSBSH と DMSBSL に対して、同じ値を設定してください。ノーマル転送モード、リピート転送モード、ブロック転送モードでは、DMSBS に 0x00000000 を書き込んでください。

リピートブロック転送モードでは、DMSBSH はバッファサイズを指定し、DMSBSL は 16 ビットのバッファサイズカウンタとして機能します。リピートブロック転送モードでは、転送元リピート領域を DMSBSH で指定します。

アドレス更新モードがインクリメントアドレスかデクリメントアドレスのいずれかの場合、このレジスタはバッファ全体のデータの数を示します。アドレス更新モードがオフセット加算の場合、このレジスタはそれぞれのバッファのデータの数を示します。オフセット加算の場合、DMSBSH と DMSBSL に 0x0000 を設定することは禁止です。バッファサイズの最終データが転送されたとき、DMSBSL は DMSBSH の値をリロードします。アドレス更新モードがアドレス固定の場合、このレジスタは無視されます。表 16.3 に、転送元アドレス更新モードでの転送データサイズに対応した DMA 転送元バッファサイズレジスタの設定値を示します。

表 16.3 リピートブロック転送モードにおいて DMSBS レジスタで利用可能な設定

転送元アドレス更新モード (DMAMD.SM)	転送データサイズ (DMTMD.SZ)	DMSBSH ビットと DMSBSL ビットで利用可能な設定
転送元アドレス固定 (SM = 00b)	Don't care	0x0000（DMSBS 未使用時）
オフセット加算 (SM = 01b)	8 ビット (SZ = 00b)	0x0001～0xFFFF (1～65535)
	16 ビット (SZ = 01b)	0x0001～0x7FFF (1～32767)
	32 ビット (SZ = 10b)	0x0001～0x3FFF (1～16383)
転送元アドレスがインクリメントアドレスかデクリメントアドレス (SM = 1xb)	Don't care	0x0000（無限） 0x0001～0xFFFF (1～65535)

ノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードでは、DMSBS は使用されず、その設定は無効です。

16.2.16 DMDBS : DMA 転送先バッファサイズレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x2C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DMDBSH[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DMDBSL[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	DMDBSL[15:0]	リピートブロック転送モードでのデータ転送カウンタ 利用可能な設定は、表 16.4 を参照してください。	R/W
31:16	DMDBSH[15:0]	リピートブロック転送モードでのリピート領域サイズ指定 利用可能な設定は、表 16.4 を参照してください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

リピートブロック転送モードでは、DMDBSH と DMDBSL に対して、同じ値を設定してください。ノーマル転送モード、リピート転送モード、ブロック転送モードでは、DMDBS に 0x00000000 を書き込んでください。

リピートブロック転送モードにおいて、DMDBSH はバッファサイズを指定し、DMDBSL は 16 ビットバッファサイズカウンタとして機能します。リピートブロック転送モードでは、転送先のリピート領域は DMDBSH により指定されます。

アドレス更新モードがインクリメントアドレスかデクリメントアドレスのいずれかの場合、このレジスタはバッファ全体のデータの数を示します。アドレス更新モードがオフセット加算の場合、このレジスタはそれぞれのバッファのデータの数を示します。オフセット加算の場合、DMDBSH と DMDBSL に 0x0000 を設定することは禁止です。バッファサイズの最終データが転送されたとき、DMDBSL は DMDBSH の値をリロードします。アドレス更新モードがアドレス固定の場合、このレジスタは無視されます。表 16.4 に、転送先アドレス更新モードでの転送データサイズに対応した転送先バッファサイズレジスタの設定値を示します。

表 16.4 リピートブロック転送モードにおいて DMDBS レジスタで利用可能な設定 (1/2)

転送先アドレス更新モード (DMAMD.DM)	転送データサイズ (DMTMD.SZ)	DMDBSH ビットと DMDBSL ビットで利用可能な設定
転送先アドレス固定 (DM = 00b)	Don't care	0x0000（DMDBS 未使用時）

表 16.4 リピートブロック転送モードにおいて DMDBS レジスタで利用可能な設定 (2/2)

転送先アドレス更新モード (DMAMD.DM)	転送データサイズ (DMTMD.SZ)	DMDBSH ビットと DMDBSL ビットで利用可能な設定
オフセット加算 (DM = 01b)	8 ビット (SZ = 00b)	0x0001～0xFFFF (1～65535)
	16 ビット (SZ = 01b)	0x0001～0x7FFF (1～32767)
	32 ビット (SZ = 10b)	0x0001～0x3FFF (1～16383)
転送先アドレスはインクリメントまたはデクリメント (DM = 1xb)	Don't care	0x0000（無限） 0x0001～0xFFFF (1～65535)

ノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードでは、DMDBS は使用されず、その設定は無効です。

16.2.17 DMBWR : DMA バッファラブル書き込みイネーブルレジスタ

Base address: DMACn = 0x4000_5000 + 0x0040 × n (n = 0～7)

Offset address: 0x30

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	BWE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BWE	バッファラブル書き込みイネーブル 0: バッファラブル書き込み禁止 1: バッファラブル書き込み許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

BWE ビット（バッファラブル書き込みイネーブル）

BWE ビットはバッファラブル書き込みの許可または禁止を指定します。

本ビットは転送先が Octa-SPI 領域の場合のみをサポートしています。転送先が Octa-SPI 領域ではない場合、本ビットを 1 にしないでください。

本ビットが 1 で転送先が Octa-SPI 領域の場合、メモリデバイスに書き込まれたか否かに関わらず、Octa-SPI はただちに応答を返し、DMAC と Octa-SPI 間の高速書き込みが許可されます。

本ビットが 1 で DMAC としての書き込みアクセスが完了した場合でも、実際の Octa-SPI 書き込みは完了していない可能性があるので、注意してください。Octa-SPI 領域への書き込みアクセス中にエラーが発生した場合でも、転送は自動的に停止できません。また、エラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) は発生しません。Octa-SPI により生じる割り込みハンドラで、手動による停止または再設定をしてください。

[1 になる条件]

- 本ビットに 1 が書き込まれたとき

[0 になる条件]

- 本ビットに 0 が書き込まれたとき

16.2.18 DMAST : DMAC モジュール起動レジスタ

Base address: DMA = 0x4000_5200

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DMST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DMST	DMAC 動作許可 0: DMAC 起動禁止 1: DMAC 起動許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DMST ビット（DMAC 動作許可）

DMAST.DMST ビットを 1 にすると、DMAC 全チャネルの起動が許可されます。DMST ビットを 1（DMAC 起動許可）にした場合、複数チャネルの DMCNT.DTE ビットを 1（DMA 転送許可）にすることで、対応する全チャネルが同時に転送要求受け付け可能状態になります。

DMA 転送中に DMST ビットを 0 にすると、実行中の 1 転送要求に対するデータ転送が終了した後、DMA 転送が一時停止します。DMA 転送を再開するには、再度 DMST ビットを 1 にしてください。

[1 になる条件]

- 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- 0 を書いたとき

16.2.19 DMECHR : DMAC エラーチャネルレジスタ

Base address: DMA = 0x4000_5200

Offset address: 0x40

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DMESTA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DMECHSAM	—	—	—	—	—	DMECH		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	DMECH	DMAC エラーチャネル エラーが発生したチャネル番号を示します。 0 0 0: チャネル 0 でエラー発生 0 0 1: チャネル 1 でエラー発生 0 1 0: チャネル 2 でエラー発生 ⋮ ⋮ 1 1 1: チャネル 7 でエラー発生	R

ビット	シンボル	機能	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
8	DMECHSAM	DMAC エラーチャネルセキュリティ属性監視 エラーが発生したチャネルのセキュリティ属性を示します。 0: セキュアチャネル 1: 非セキュアチャネル	R
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
16	DMESTA	DMAC エラーステータス 0: DMA 転送エラー発生なし 1: DMA 転送エラー発生あり	R/W(注1)
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注 1. DMESTA への書き込みは DMECHSAM の値に依存します。

DMECH[2:0]ビット（DMAC エラーチャネル）

DMA 転送起因の転送エラーが発生した場合、DMECH[2:0]ビットは違反した DMAC のチャネルを格納します。

MPU.MMPUOAD.OAD および TZF.TZFOAD.OAD でリセットが選択された場合、本レジスタもリセットされます。プログラムをデバッグする場合はノンマスカブル割り込みを選択してください。

[1 になる条件]

- DMAC 転送エラーが発生し、かつ DMESTA = 0 の場合

[0 になる条件]

- DMESTA に 1 を書く場合

DMECHSAM ビット（DMAC エラーチャネルセキュリティ属性監視）

DMA 転送起因の転送エラーが発生した場合、DMECHSAM ビットは違反した DMAC チャネルのセキュリティ属性を示します。

MPU.MMPUOAD.OAD および TZF.TZFOAD.OAD でリセットが選択された場合、本レジスタもリセットされます。プログラムをデバッグする場合はノンマスカブル割り込みを選択してください。

[1 になる条件]

- DMAC 転送エラーが発生し、かつ DMESTA = 0 の場合

[0 になる条件]

- DMESTA に 1 を書く場合

DMESTA ビット（DMAC エラーステータス）

DMESTA ビットは DMA 転送エラーの発生の有無を示します。

DMESTA に 1 を書くことにより、DMECH、DMECHSAM、DMESTA はクリアされます。DMESTA への 0 の書き込みは無視されます。

MPU.MMPUOAD.OAD および TZF.TZFOAD.OAD でリセットが選択された場合、本レジスタもリセットされます。プログラムをデバッグする場合はノンマスカブル割り込みを選択してください。

[1 になる条件]

- DMAC 転送エラーが発生した場合

[0 になる条件]

- DMESTA に 1 を書く場合

注. DMECHSAM = 1 の場合、セキュア状態および非セキュア状態でクリア可能です。DMECHSAM = 0 の場合、非セキュア状態ではクリアできません。

16.3 動作説明

16.3.1 転送モード

16.3.1.1 ノーマル転送モード

ノーマル転送モードでは、1 転送要求に対して 1 データの転送を行います。DMCRAL ビットで転送回数を最大 65535 回まで設定できます。また、これらのビットを 0x0000 にすると、転送回数は指定なしとなり、転送カウンタが停止した状態でデータ転送を行います（フリーランニング機能）。ノーマル転送モードでは、DMCRB レジスタの設定は無効です。フリーランニング機能を除き、指定した転送回数の終了後に転送終了割り込み要求を発生させることができます。

表 16.5 にノーマル転送モードにおけるレジスタ更新動作を、図 16.2 にノーマル転送モードにおける転送動作を示します。

表 16.5 ノーマル転送モードでのレジスタ更新動作

レジスタ	機能	1 転送要求に対する転送終了後の更新動作
DMSAR	転送元アドレス	インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算
DMDAR	転送先アドレス	インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算
DMCRAL	転送カウント	1 減算／更新なし（フリーランニング機能時）
DMCRAH	—	更新なし（ノーマル転送モードでは使用しない）
DMCRB	—	更新なし（ノーマル転送モードでは使用しない）

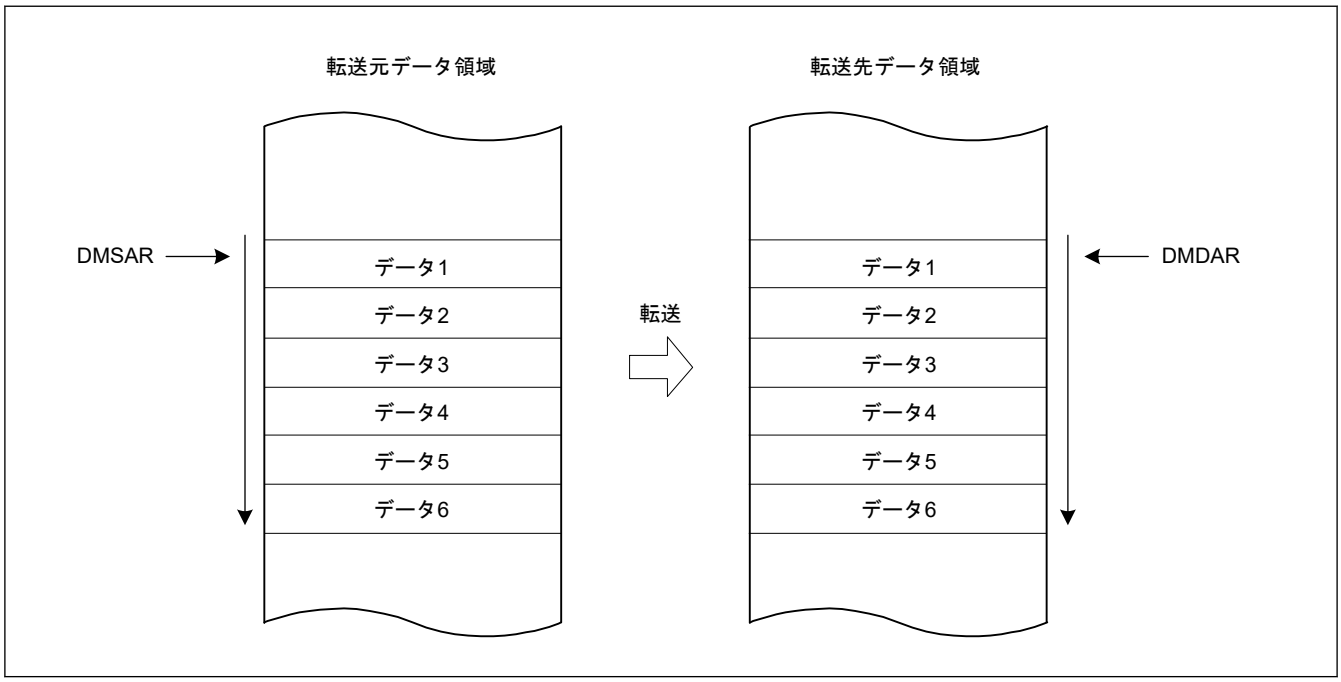


図 16.2 ノーマル転送モードにおける動作

16.3.1.2 リピート転送モード

リピート転送モードは 1 回の転送要求について 1 データの転送を行います。

DMCRA レジスタで最大 1K データのリピート転送サイズを設定できます。

また、DMCRB レジスタで最大 64K 回の指定リピート回数を設定できます。総データ転送数は最大 1K データ × 64K リピート回数 = 64M データの指定が可能です。

転送元または転送先のいずれか一方をリピート領域に指定することができます。リピート領域に指定された方のアドレスレジスタ（DMSAR または DMDAR）は、リピートサイズ分のデータ転送が終了すると、転送開始時のアドレスに復帰します。リピート転送モードでは、指定されたリピートサイズ分のデータの転送がすべて終了

した時に、DMA 転送を停止させ、リピートサイズ終了割り込み要求を発生させることができます。リピートサイズ終了割り込み処理で、DMCNT.DTE ビットに 1 を書くと DMA 転送を再開することができます。

また、指定したリピート転送回数の終了後に、転送終了割り込み要求を発生させることができます。

リピート転送モードにおけるレジスタ更新動作を表 16.6 に、リピート転送モードにおける転送動作を図 16.3 に示します。

表 16.6　リピート転送モードでのレジスタ更新動作

レジスタ	機能	1 転送要求に対する転送終了後の更新動作	
		DMCRAL ビットが 1 以外のとき	DMCRAL ビットが 1 のとき （リピートサイズの最終データ転送）
DMSAR	転送元アドレス	インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算	• DMTMD.DTS[1:0] = 00b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算 • DMTMD.DTS[1:0] = 01b DMSAR の初期値 • DMTMD.DTS[1:0] = 10b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算
DMDAR	転送先アドレス	インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算	• DMTMD.DTS[1:0] = 00b DMDAR の初期値 • DMTMD.DTS[1:0] = 01b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算 • DMTMD.DTS[1:0] = 10b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算
DMCRAH	リピートサイズ	更新なし	更新なし
DMCRAL	転送カウント	1 減算	DMCRAH
DMCRBH	リピート転送回数	更新なし	更新なし
DMCRBL	リピート転送回数のカウント	更新なし	1 減算

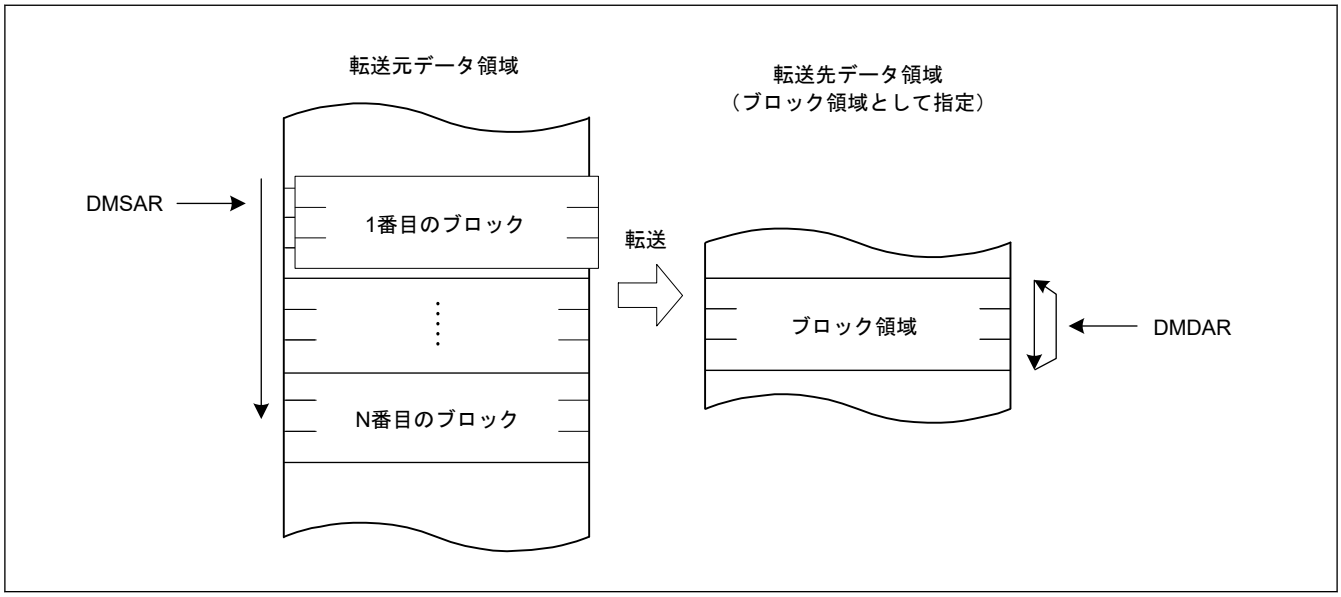


図 16.3　リピート転送モードの動作

16.3.1.3　ブロック転送モード

ブロック転送モードは、1 回の転送要求について 1 ブロックのデータ転送を行います。

DMCRA レジスタで最大 1K データのブロック転送サイズを設定できます。

また、DMCRB レジスタで最大 64K 回の指定ブロック転送回数を設定できます。総データ転送数は最大 1K データ×64K ブロック転送回数 = 64M データの指定が可能です。

転送元または転送先のいずれか一方をブロック領域に指定することができます。ブロック領域に指定された方のアドレスレジスタ（DMSAR または DMDAR）は、1 ブロック分のデータ転送が終了すると、転送開始時のアドレスに復帰します。ブロック転送モードでは、1 ブロックのデータ転送がすべて終了した時に、DMA 転送を停止し、リピートサイズ終了割り込み要求を発生させることができます。リピートサイズ終了割り込み処理で、DMCNT.DTE ビットに 1 を書くと DMA 転送を再開することができます。

また、指定したブロック転送回数の終了後に、転送終了割り込み要求を発生させることができます。

ブロック転送モードにおけるレジスタ更新動作を表 16.7 に、ブロック転送モードにおける転送動作を図 16.4 に示します。

表 16.7　ブロック転送モードでのレジスタ更新動作

レジスタ	機能	1 転送要求に対する 1 ブロック転送終了後の更新動作
DMSAR	転送元アドレス	• DMTMD.DTS[1:0] = 00b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算 • DMTMD.DTS[1:0] = 01b DMSAR の初期値 • DMTMD.DTS[1:0] = 10b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算
DMDAR	転送先アドレス	• DMTMD.DTS[1:0] = 00b DMDAR の初期値 • DMTMD.DTS[1:0] = 01b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算 • DMTMD.DTS[1:0] = 10b インクリメント／デクリメント／固定／オフセット加算
DMCRAH	ブロックサイズ	更新なし
DMCRAL	転送カウント	DMCRAH
DMCRBH	ブロック転送回数	更新なし
DMCRBL	ブロック転送回数のカウント	1 減算

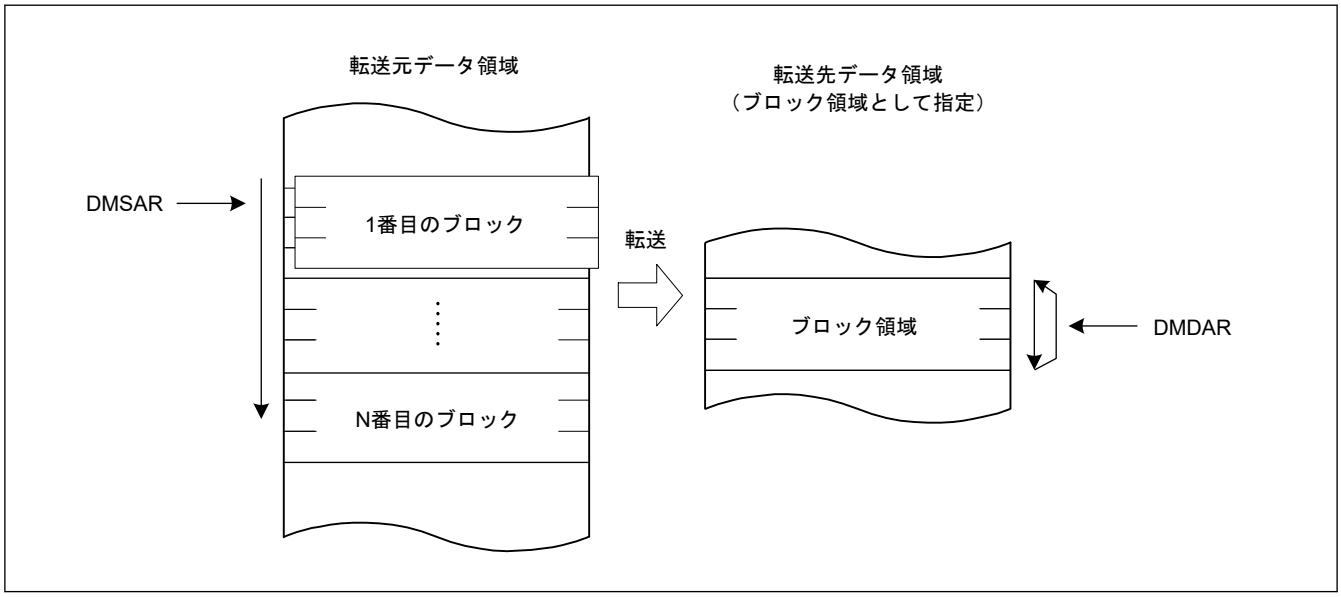


図 16.4　ブロック転送モードの動作

16.3.1.4　リピートブロック転送モード

リピートブロック転送はブロック転送機能に追加された以下の機能をもつ動作モードです。

リピート機能：特定のアドレス領域をリピートする追加機能（リングバッファ）

オフセット機能：オフセットのある複数の領域を 1 ブロック転送内で指定可能

リピート機能とオフセット機能は、リピートブロック転送の転送元と転送先に対して使用可能です。

図 16.5 に転送先へリピート機能を追加する例を示します。

図 16.6 に転送先へオフセット加算するリピートブロック転送の例を示します。

リピートブロック転送モードでは、1 つの転送要求で 1 つのブロックデータが転送されます。

DMACn の DMCRA を使用して、最大 1 K のデータを合計ブロック転送サイズとして設定可能です。

DMACn の DMCRB を使用して、最大 64 K をブロック転送回数として設定可能です。したがって、最大 64 M のデータ（1 K データ × 64 K ブロック転送回数）を合計データ転送サイズとして設定可能です。

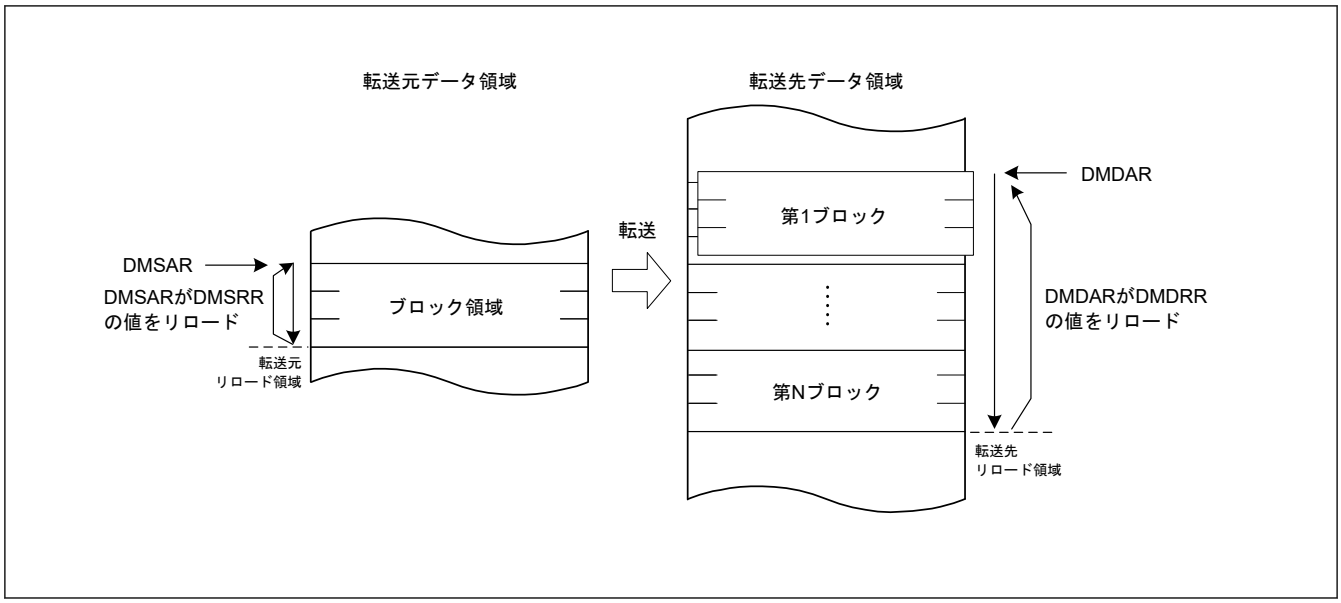


図 16.5　リピートブロック転送モードの動作

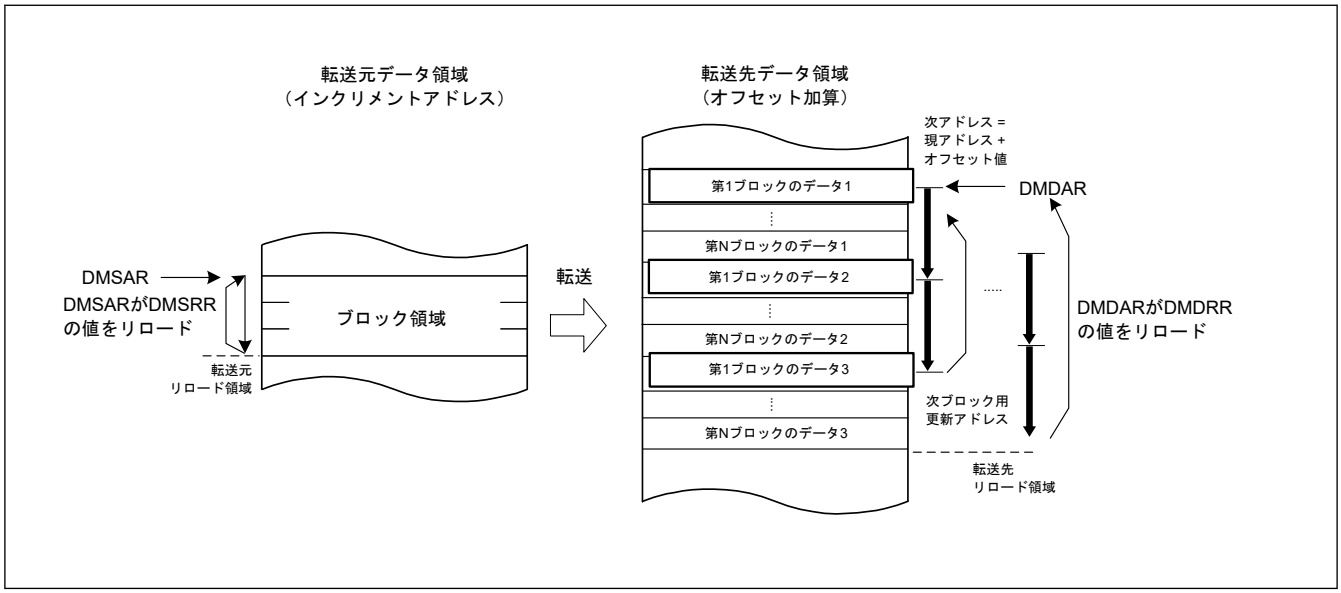


図 16.6　リピートブロック転送モードの動作（オフセット加算）

表 16.8～表 16.13 にリピートブロック転送モードのレジスタ更新動作をまとめます。

表 16.8 リピートブロック転送モードにおける転送元領域に対応するレジスタ更新動作（固定アドレス DMAMD.SM[1:0] = 00b）

レジスタ	機能	シングルデータ転送後の更新動作		
		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMSRR	転送元リロードアドレス	更新なし	更新なし	更新なし
DMSAR	転送元アドレス	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRAH[9:0]	ブロックサイズ	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRAL[15:0]	ブロックサイズカウント	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]
DMCRBH[15:0]	ブロック転送回数	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRBL[15:0]	DMTMD.TKP = 0 の場合のブロック転送動作のカウント	更新なし	1 減算	0
	DMTMD.TKP = 1 の場合のブロック転送動作のカウント			DMCRBH[15:0]

表 16.9 リピートブロック転送モードにおける転送先領域に対応するレジスタ更新動作（固定アドレス DMAMD.DM[1:0] = 00b）

レジスタ	機能	シングルデータ転送後の更新動作		
		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMDRR	転送先リロードアドレス	更新なし	更新なし	更新なし
DMDAR	転送先アドレス	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRAH[9:0]	ブロックサイズ	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRAL[15:0]	ブロックサイズカウント	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]
DMCRBH[15:0]	ブロック転送回数	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRBL[15:0]	DMTMD.TKP = 0 の場合のブロック転送動作のカウント	更新なし	1 減算	0
	DMTMD.TKP = 1 の場合のブロック転送動作のカウント			DMCRBH[15:0]

表 16.10 リピートブロック転送モードにおける転送元領域に対応するレジスタ更新動作（インクリメントアドレスまたはデクリメントアドレス DMAMD.SM[1:0] = 10b または 11b） (1/2)

レジスタ	機能	シングルデータ転送後の更新動作					
		DMSBSL[15:0]が 1 ではない			DMSBSL[15:0]が 1		
		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1		DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMSRR	転送元リロードアドレス	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし

表 16.10 リピートブロック転送モードにおける転送元領域に対応するレジスタ更新動作（インクリメントアドレスまたはデクリメントアドレス DMAMD.SM[1:0] = 10b または 11b） (2/2)

レジスタ	機能	シングルデータ転送後の更新動作					
		DMSBSL[15:0]が 1 ではない			DMSBSL[15:0]が 1		
		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1		DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMSAR	DMTMD.SM[1:0] = 10b の場合の転送元アドレス	データサイズによるインクリメント			DMSRR		
	DMTMD.SM[1:0] = 11b の場合の転送元アドレス	データサイズによるデクリメント			DMSRR		
DMCRAH[9:0]	ブロックサイズ	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRAL[15:0]	ブロックサイズカウント	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]
DMSBSH[15:0]	転送元バッファサイズ（リピートサイズ）	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMSBSL[15:0]	転送元バッファの転送データカウント	1 減算	1 減算	1 減算	DMSBSH	DMSBSH	DMSBSH
DMCRBH[15:0]	ブロック転送回数	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRBL[15:0]	DMTMD.TKP = 0 の場合のブロック転送動作のカウント	更新なし	1 減算	0	更新なし	1 減算	0
	DMTMD.TKP = 1 の場合のブロック転送動作のカウント			DMCRBH[15:0]			DMCRBH[15:0]

表 16.11 リピートブロック転送モードにおける転送先領域に対応するレジスタ更新動作（インクリメントアドレスまたはデクリメントアドレス DMAMD.DM[1:0] = 10b または 11b） (1/2)

レジスタ	機能	シングルデータ転送後の更新動作					
		DMDBSL[15:0]が 1 ではない			DMDBSL[15:0]が 1		
		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1		DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMDRR	転送先リロードアドレス	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし

表 16.11 リピートブロック転送モードにおける転送先領域に対応するレジスタ更新動作（インクリメントアドレスまたはデクリメントアドレス DMAMD.DM[1:0] = 10b または 11b） (2/2)

レジスタ	機能	シングルデータ転送後の更新動作					
		DMDBSL[15:0]が 1 ではない			DMDBSL[15:0]が 1		
		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)		DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1		DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMDAR	DMTMD.DM[1:0] = 10b の場合の転送先アドレス	データサイズによるインクリメント			DMDRR		
	DMTMD.DM[1:0] = 11b の場合の転送先アドレス	データサイズによるデクリメント			DMDRR		
DMCRAH[9:0]	ブロックサイズ	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRAL[15:0]	ブロックサイズカウント	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]
DMDBSH[15:0]	転送先バッファサイズ（リピートサイズ）	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMDBSL[15:0]	転送先バッファの転送データカウント	1 減算	1 減算	1 減算	DMDBSH	DMDBSH	DMDBSH
DMCRBH[15:0]	ブロック転送回数	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRBL[15:0]	DMTMD.TKP = 0 の場合のブロック転送動作のカウント	更新なし	1 減算	0	更新なし	1 減算	0
	DMTMD.TKP = 1 の場合のブロック転送動作のカウント			DMCRBH[15:0]			DMCRBH[15:0]

表 16.12 リピートブロック転送モードにおける転送元領域に対応するレジスタ更新動作（オフセット加算 DMAMD.SM[1:0] = 01b） (1/2)

レジスタ	機能	DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)			
			DMSBSL[15:0]が 1 ではない		DMSBSL[15:0]が 1	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1	DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMSRR	転送元リロードアドレス	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMSAR	DMAMD.SADR = 0 の場合の転送元アドレス	DMSBSH によるオフセット加算	DMSRR		DMSRR	
	DMAMD.SADR = 1 の場合の転送元アドレス		DMSRR + (DMS-BSH - DMSBSL) × (データサイズ)			
DMCRAH[9:0]	ブロックサイズ	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし

表 16.12 リピートブロック転送モードにおける転送元領域に対応するレジスタ更新動作（オフセット加算 DMAMD.SM[1:0] = 01b） (2/2)

レジスタ	機能	DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)			
			DMSBSL[15:0]が 1 ではない		DMSBSL[15:0]が 1	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1	DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMCRAL[15:0]	ブロックサイズカウント	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]
DMSBSH[15:0]	転送元バッファサイズ（リピートサイズ）	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMSBSL[15:0]	転送元バッファの転送データカウント	更新なし	1 減算	1 減算	DMSBSH	DMSBSH
DMCRBH[15:0]	ブロック転送回数	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRBL[15:0]	DMTMD.TKP = 0 の場合のブロック転送動作のカウント	更新なし	1 減算	0	1 減算	0
	DMTMD.TKP = 1 の場合のブロック転送動作のカウント			DMCRBH[15:0]		DMCRBH[15:0]

表 16.13 リピートブロック転送モードにおける転送先領域に対応するレジスタ更新動作（オフセット加算 DMAMD.DM[1:0] = 01b）

レジスタ	機能	DMCRAL[15:0]が 1 ではない	DMCRAL[15:0]が 1 (1 ブロックの転送)			
			DMDBSL[15:0]が 1 ではない		DMDBSL[15:0]が 1	
			DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1	DMCRBL[15:0]が 1 ではない	DMCRBL[15:0]が 1
DMDRR	転送先リロードアドレス	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMSAR	DMAMD.DADR = 0 の場合の転送先アドレス	DMDBSH によるオフセット加算	DMDRR		DMDRR	
	DMAMD.DADR = 1 の場合の転送先アドレス		DMDRR + (DMDBSH - DMDBSL) × (データサイズ)			
DMCRAH[9:0]	ブロックサイズ	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRAL[15:0]	ブロックサイズカウント	1 減算	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]	DMCRAH[9:0]
DMDBSH[15:0]	転送先バッファサイズ（リピートサイズ）	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMDBSL[15:0]	転送先バッファの転送データカウント	更新なし	1 減算	1 減算	DMDBSH	DMDBSH
DMCRBH[15:0]	ブロック転送回数	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし	更新なし
DMCRBL[15:0]	DMTMD.TKP = 0 の場合のブロック転送動作のカウント	更新なし	1 減算	0	1 減算	0
	DMTMD.TKP = 1 の場合のブロック転送動作のカウント			DMCRBH[15:0]		DMCRBH[15:0]

16.3.2 拡張リピート領域機能

DMAC には、転送元アドレスと転送先アドレスに拡張リピート領域を設定する機能があります。拡張リピート領域を設定すると、アドレスレジスタは拡張リピート領域に指定した範囲のアドレス値を繰り返します。

この機能を設定すると、アドレスレジスタは拡張リピート領域に指定した範囲のアドレス値を繰り返します。

転送元アドレスの拡張リピート領域は、DMAMD.SARA[4:0]ビットで設定します転送先アドレスの拡張リピート領域は、DMAMD.DARA[4:0]ビットで設定します。転送元と転送先に異なるサイズの設定が可能です。

ただし、リピート領域またはブロック領域として設定した転送元または転送先に、拡張リピート領域を設定することはできません。

アドレスレジスタの値が拡張リピート領域の終了アドレスに到達し、拡張リピート領域がオーバーフローすると、DMA 転送を停止させて、拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求を発生させることができます。DMINT.SARIE ビットが 1 のとき、転送元の拡張リピート領域がオーバーフローすると、DMSTS.ESIF フラグが 1 になり、DMCNT.DTE ビットを 0 にして DMA 転送を終了させます。このとき、DMINT.ESIE ビットが 1 になっていると、拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求が発生します。DMINT.DARIE ビットが 1 の場合、この機能は転送先アドレスレジスタが対象になります。DMA 転送を再開させるには、割り込み処理で DMCNT.DTE ビットに 1 を書き込んでください。

図 16.7 に、拡張リピート領域の動作例を示します。

DMSAR の下位 3 ビット（8 バイト）を拡張リピート領域に設定する (DMAMD.SARA[4:0] = 00011b)。データサイズが 8 ビット (DMTMD.SZ[1:0] = 00b) の場合

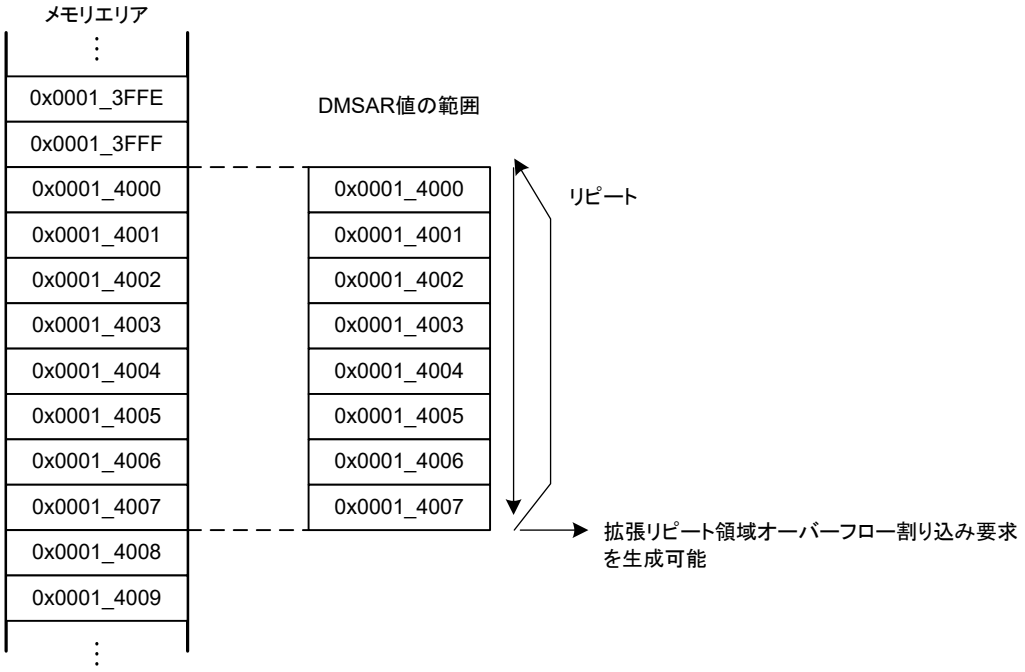


図 16.7 拡張リピート領域の動作例

ブロック転送モードで拡張リピート領域オーバーフロー割り込みを使用する場合は、以下の点に注意してください。

拡張リピート領域オーバーフロー割り込みで転送を終了させる場合、ブロックサイズを 2 のべき乗になるように設定するか、またはブロックサイズの境界と拡張リピート領域の範囲の境界が一致するようにアドレスレジスタの値を設定する必要があります。また、1 ブロックの転送中に拡張リピート領域にオーバーフローが発生した場合、そのブロックの転送が終了するまで拡張リピート領域オーバーフロー割り込みは保留され、転送はオーバーランします。

図 16.8 に、ブロック転送モードにおける拡張リピート領域機能の使用例を示します。

DMSAR の下位 3 ビット（8 バイト）を拡張リピート領域に設定し (DMAMD.SARA[4:0] = 00011b)、ブロック転送モードでブロックサイズを 5 に設定し (DMCRA = 0x00050005)、転送元アドレスをブロック領域に指定しない。データサイズが 8 ビット (DMTMD.SZ[1:0] = 00b) の場合

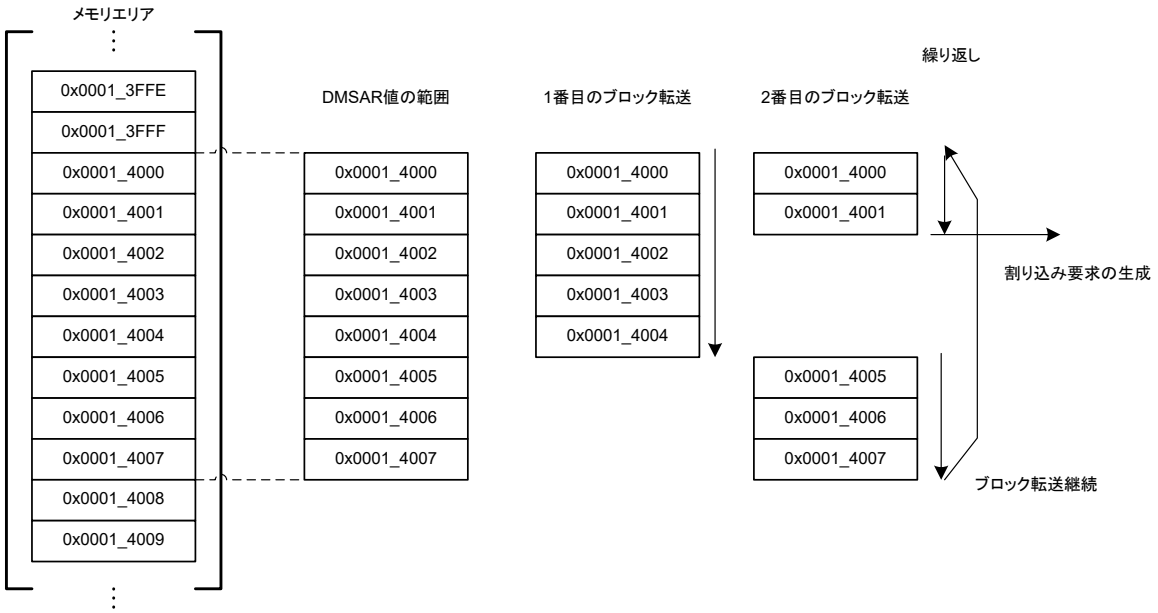


図 16.8　ブロック転送モードにおける拡張リピート領域機能の使用例

16.3.3　フリーランニング機能

DMAC はフリーランニング機能をサポートしています。この機能は割り込みハンドラを再設定することなく、リピート転送を許可します。

16.3.3.1　ノーマル転送モード

ノーマル転送モードで、DMCRA.DMCRAL ビットが 0x0000 の場合、転送動作の回数は設定されません。データ転送は、転送カウンタ停止で実行されます。

詳細については、「16.3.1.1. ノーマル転送モード」を参照してください。

16.3.3.2　他の転送モード

リピート転送モード、ブロック転送モード、およびリピートブロック転送モードでは、DMAC は DMTMD.TKP ビットを使用したフリーランニング機能をサポートしています。DMTMD.TKP ビットが 1 に設定される場合、転送動作の指定された全回数の終了により転送は停止せず、繰り返し DMCRBH をリロードします。

図 16.9 にフリーランニング機能がない場合のブロック転送例を示します。

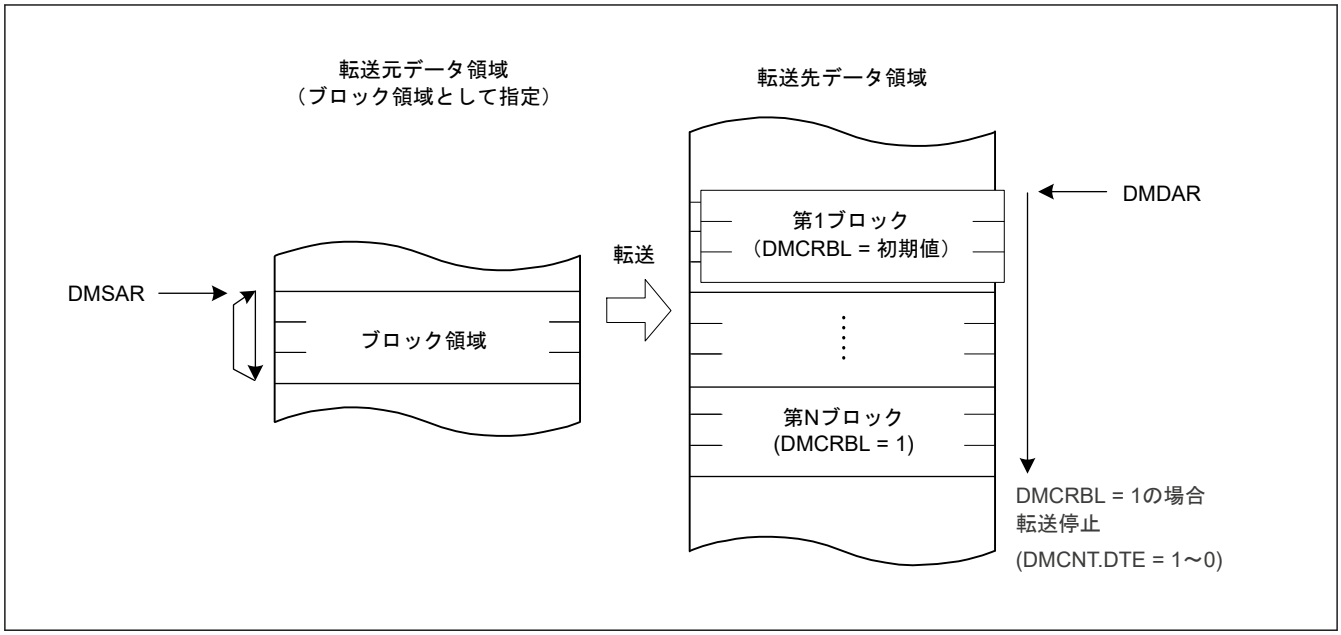


図 16.9　DMTMD.TKP ビットが 0 の場合のブロック転送モードの動作

図 16.10 にフリーランニング機能がある場合のブロック転送例を示します。

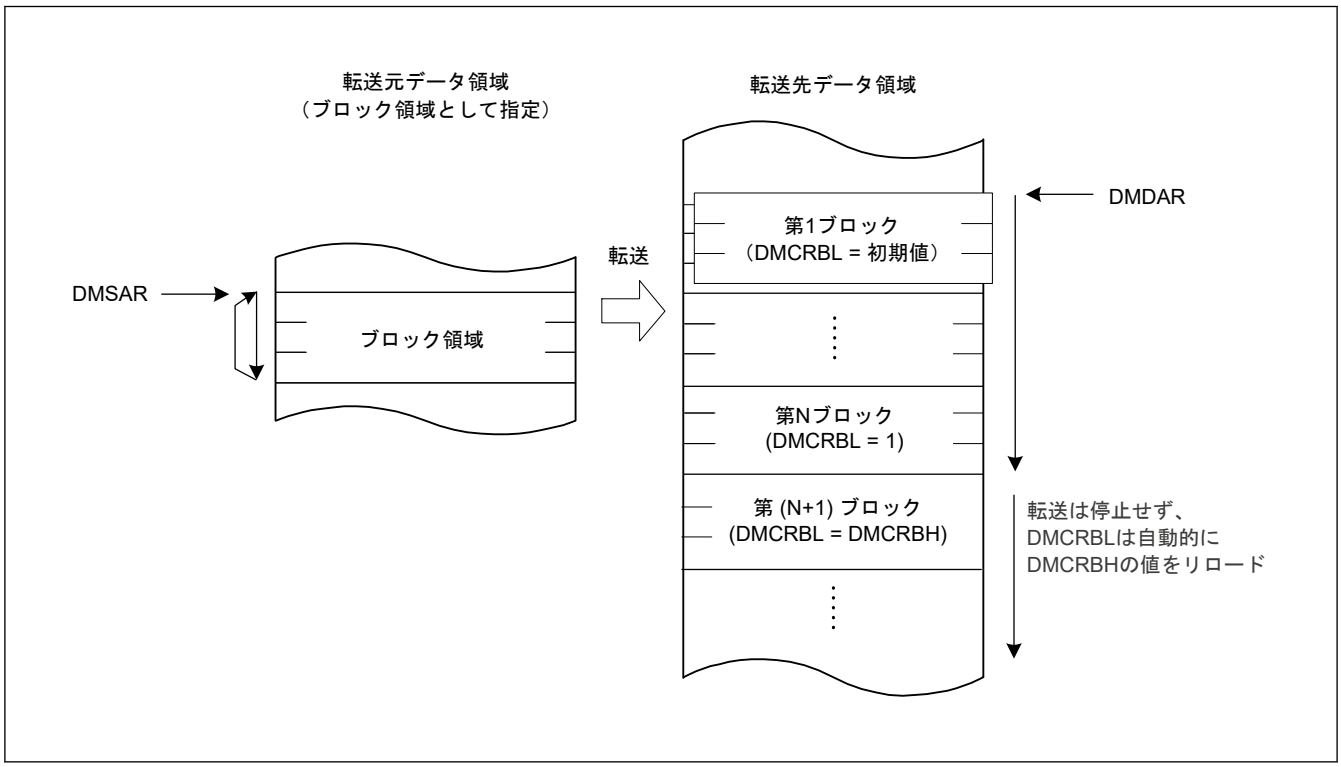


図 16.10　DMTMD.TKP ビットが 1 の場合のブロック転送モードの動作

16.3.4　オフセットを使用したアドレス更新機能

転送元アドレスと転送先アドレスの更新方法には、固定、インクリメント、デクリメントの他にオフセット加算があります。ノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードでオフセット加算が選択された場合、DMAC が 1 回のデータ転送を実行するたびに、DMA オフセットレジスタ (DMOFR) で指定したオフセットがアドレスに加算されます。この機能によって、分散した領域にアドレスが割り当てられているデータ転送を実施できます。

また、DMOFR に負の値を設定すると、オフセットによる減算も可能です。負の値は 2 の補数で設定する必要があります。

リピートブロック転送モードでは、DMOFR の代わりに DMSBS または DMDBS が使用されます。詳細については、「16.3.1.4. リピートブロック転送モード」を参照してください。

表 16.14 に各アドレス更新モードにおけるアドレス更新方法を示します。

表 16.14　各アドレス更新モードにおけるアドレス更新方法

アドレス更新モード	アドレス更新モードに対する DMAMD.SM[1:0]および DMAMD.DM[1:0]の設定値	アドレス更新方法（DMTMD.SZ[1:0]設定値別）		
		SZ[1:0] = 00b	SZ[1:0] = 01b	SZ[1:0] = 10b
アドレス固定	00b	固定		
オフセット加算	01b	+DMOFR(注1)		
インクリメント	10b	+1	+2	+4
デクリメント	11b	-1	-2	-4

注 1.　DMA オフセットレジスタに負の値を設定する場合、その値は次式で計算される 2 の補数でなければいけません。
負のオフセット値の 2 の補数表現 = ～（オフセット値）+1（～：ビット反転）

16.3.4.1　オフセット加算を使用した基本的な転送

図 16.11 にオフセット加算によるアドレス更新機能の動作例を示します。

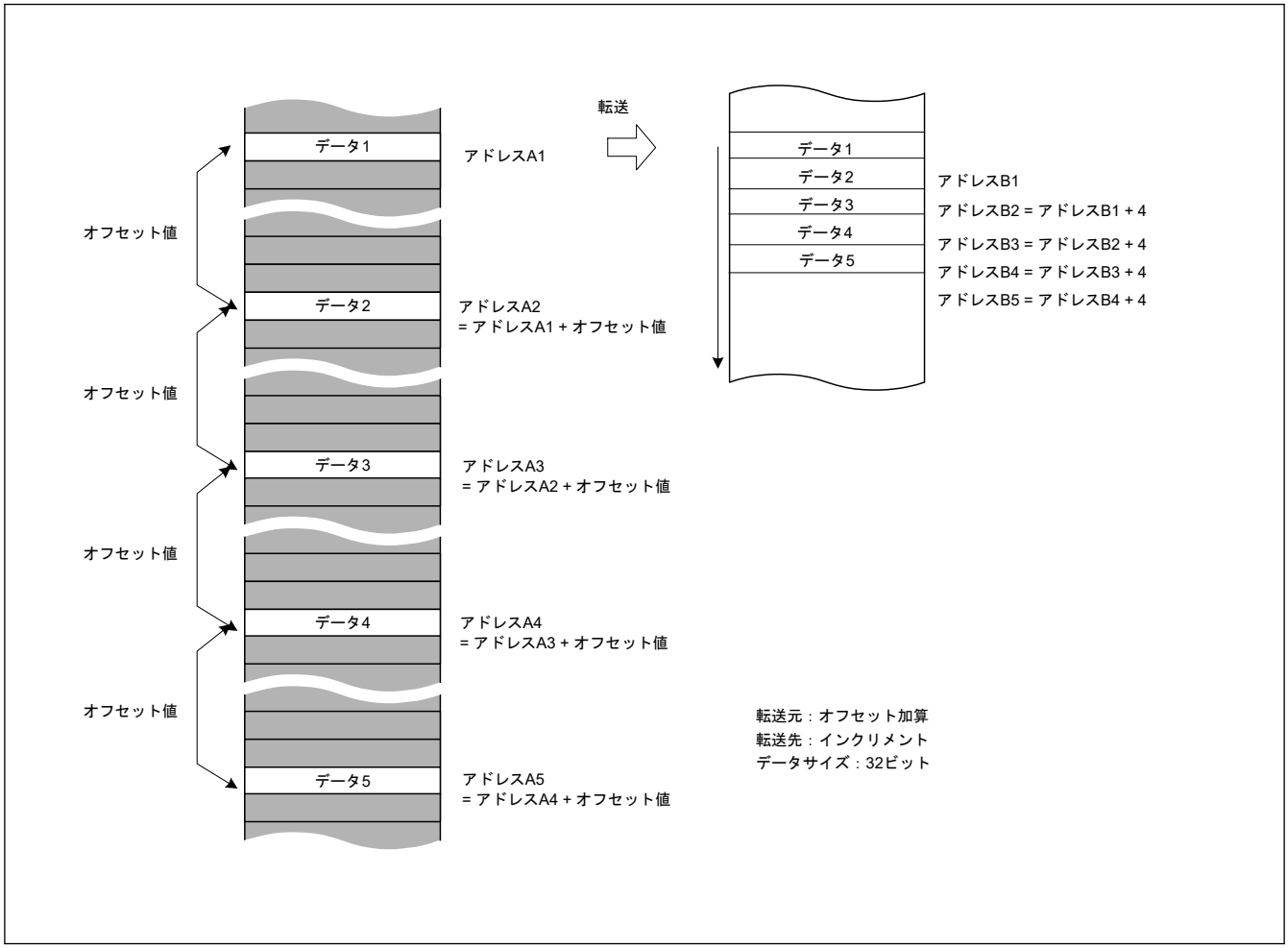


図 16.11　オフセット加算によるアドレス更新機能の動作例

図 16.11 では、以下のように設定しています。

- 転送データサイズは 32 ビット
- 転送元アドレスの更新モードはオフセット加算
- 転送先アドレスの更新モードはインクリメント

2 回目以降のデータは、前回のアドレスにオフセット値を加算することで得られる転送元アドレスから読み出されます。指定された間隔で読み出されたデータは、転送先では連続した領域に書き込まれます。

16.3.4.2 オフセット加算を使用した XY 変換例

図 16.12 に、リピート転送モードとオフセット加算を組み合わせて XY 変換を行うときの動作を示します。

設定方法は以下のとおりです。

- DMAMD.SM — 転送元アドレス更新モード：オフセット加算
- DMAMD.DM — 転送先アドレス更新モード：転送先アドレスがインクリメントされる
- DMTMD.SZ — 転送データサイズ選択：32 ビット
- DMTMD.MD — 転送モード選択：リピート転送
- DMTMD.DTS — リピート領域選択：転送元をリピート領域に設定
- DMOFR — オフセットアドレス：0x10
- DMCRA—リピートサイズ：0x4
- DMINT.RPTIE — リピートサイズ終了割り込みを許可

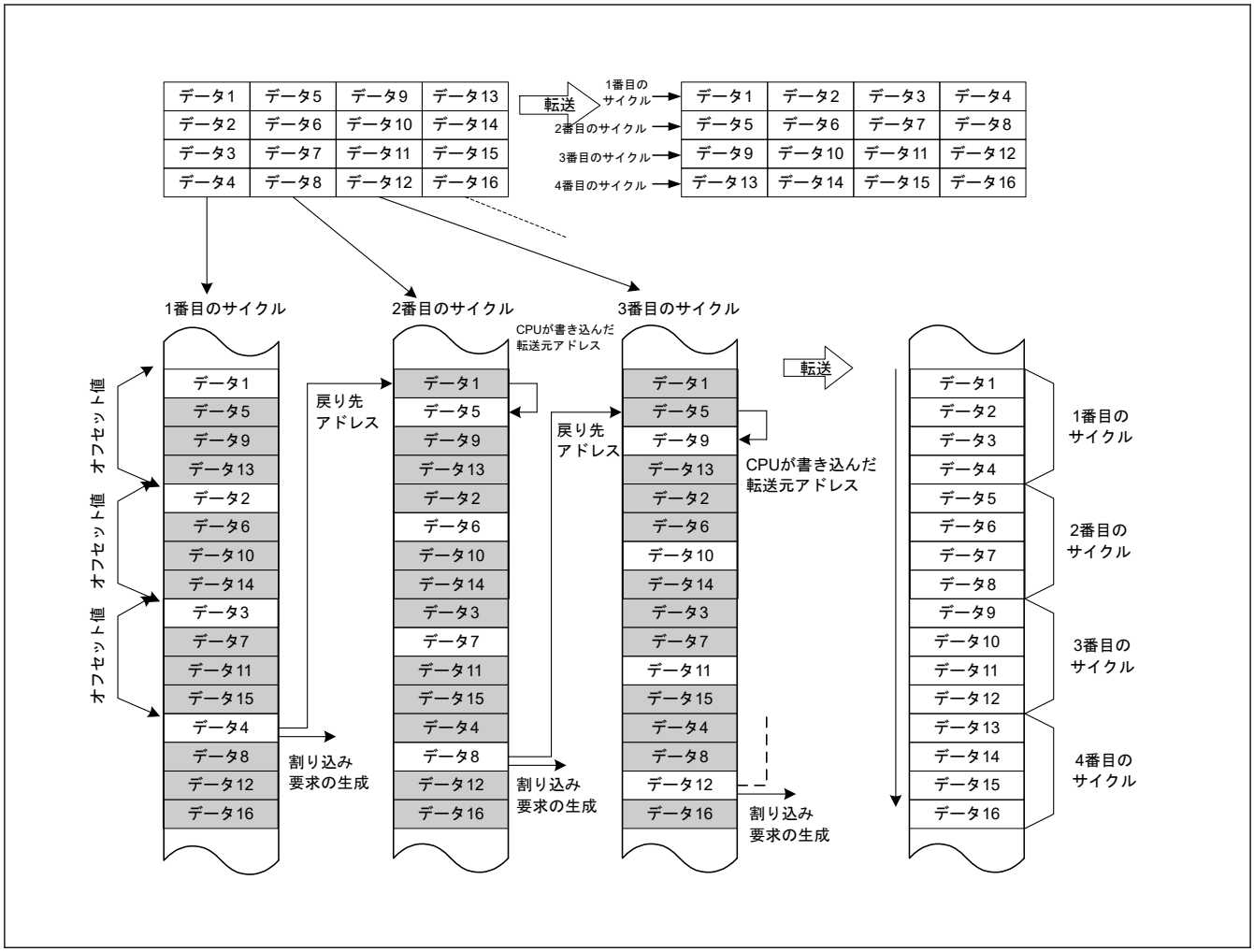


図 16.12 リピート転送モードにおけるオフセット加算による XY 変換動作

転送が開始されると、毎回、転送元アドレスにオフセット値を加算してデータ転送が行われます。転送データは、連続した転送先アドレスに書き込まれます。“データ 4”まで転送されたときの動作は以下のとおりです。

- リピートサイズ分のデータ転送が終了する
- 転送元アドレスは転送開始時のアドレス（転送元の“データ 1”のアドレス）に復帰する

- リピートサイズ終了割り込み要求が発生する

この割り込みによって転送が一時停止している間、以下の処理を行います。

- DMSAR—DMA 転送元アドレスをデータ 5 のアドレスに書き換える
  （この例では“データ 1”のアドレスに 4 を加算）
- DMCNT—DTE ビットを 1 にする

DMA 転送が中断したときの状態から DMA 転送が再開されます。以降、同じ処理を繰り返すと、転送元のデータが転送先で配置を入れ替えられます（XY 変換）。

図 16.13 に XY 変換の処理フローを示します。

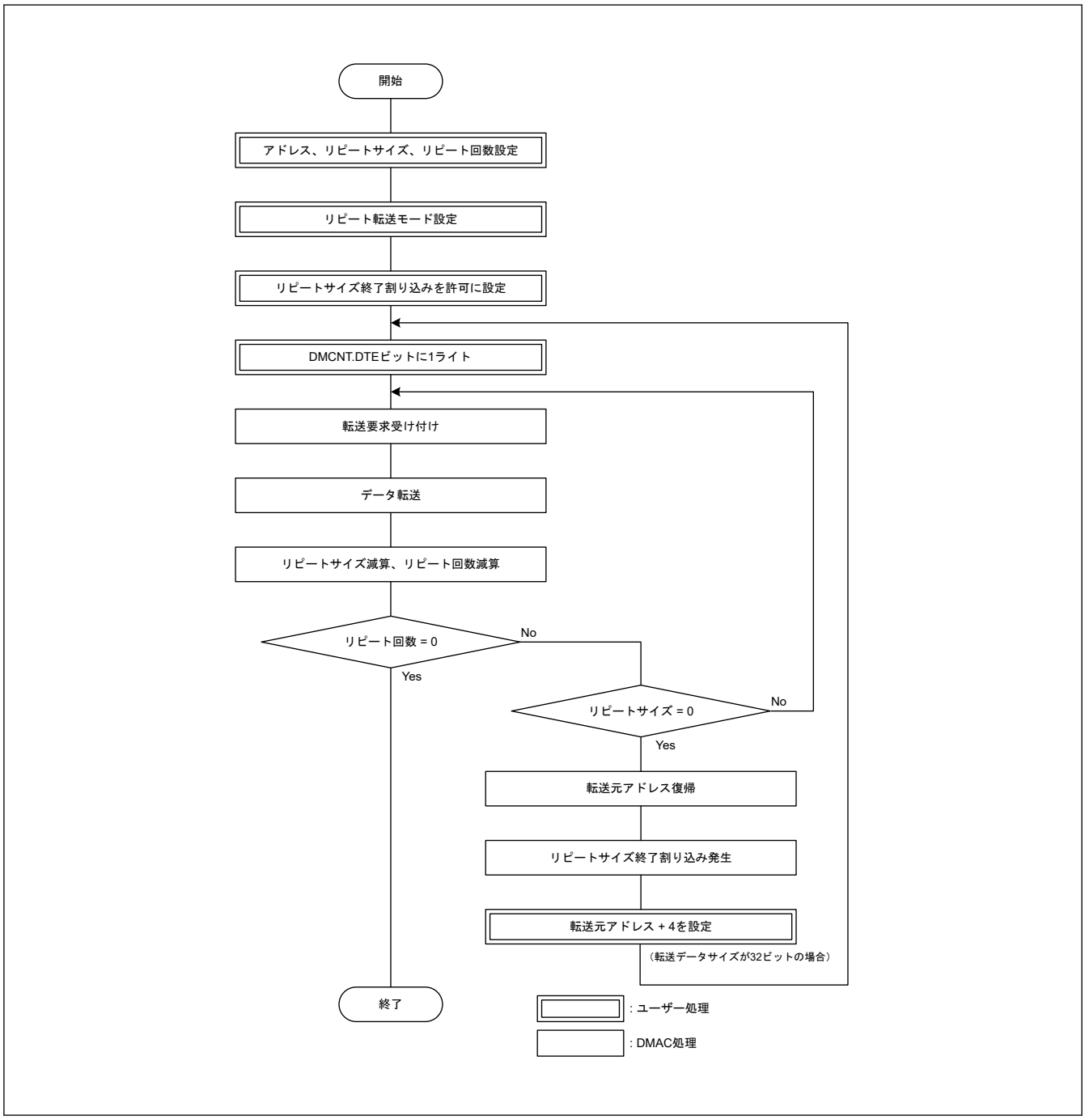


図 16.13　リピート転送モードにおけるオフセット加算による XY 変換フロー

16.3.5 リピートブロック転送モードにおけるアドレス更新機能

リピートブロック転送モードは、リピート転送モードとブロック転送モードの拡張です。ただし、アドレス更新の詳細な動作は、これらの 2 つのモードでは異なります。ここでは、リピートブロック転送モードにおけるアドレス更新機能の詳細を説明します。

16.3.5.1 固定アドレスモード

DMAMD.SM[1:0]ビットが 00b の場合、転送元のアドレス更新モードは固定アドレスモードです。
DMAMD.DM[1:0]ビットが 00b の場合、転送先のアドレス更新モードは固定アドレスモードです。

固定アドレスモードでは、アドレスは DMSAR と DMDAR の初期値から更新されません。ブロックサイズ (DMCRA) が 1 より大きい場合、1 つの要求に対して同じデータが複数回転送されます。

図 16.14 に固定アドレスモードにおけるアドレス更新を示します。

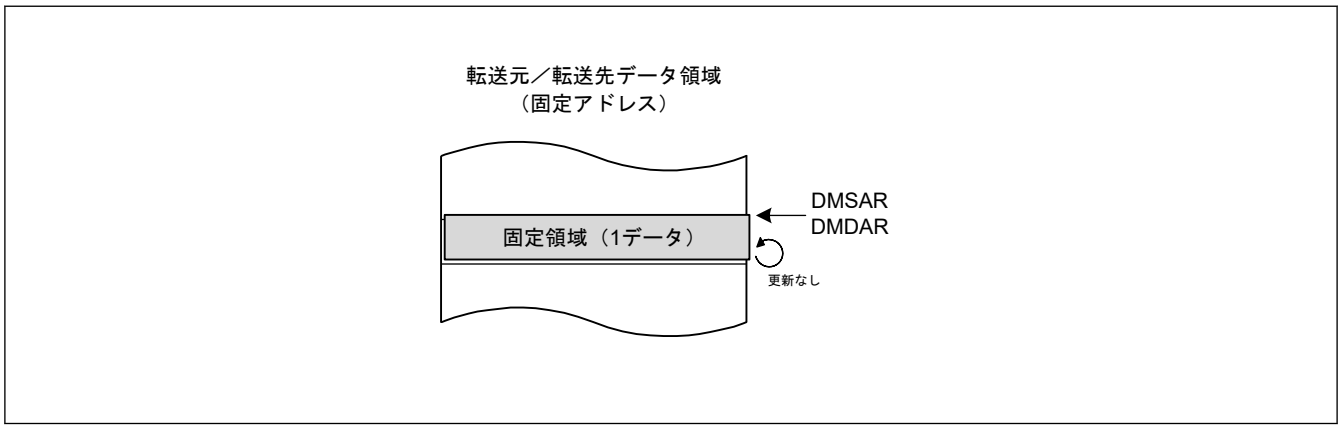


図 16.14 固定アドレスモードにおけるアドレス更新

16.3.5.2 インクリメントアドレスモードとデクリメントアドレスモード

DMAMD.SM[1:0]ビットが 10b の場合、転送元のアドレス更新モードはインクリメントアドレスモードです。
DMAMD.DM[1:0]ビットが 10b の場合、転送先のアドレス更新モードはインクリメントアドレスモードです。
DMAMD.SM[1:0]ビットが 11b の場合、転送元のアドレス更新モードはデクリメントアドレスモードです。
DMAMD.DM[1:0]ビットが 11b の場合、転送先のアドレス更新モードはデクリメントアドレスモードです。

これらの更新モードでは、DMTMD.SZ[1:0]ビットの設定に従って、アドレスはインクリメントまたはデクリメントされます。

これらの更新モードでは、DMSBS と DMDBS はリロード領域を示します。DMSBS と DMDBS の単位はデータ数です。転送開始時に DMSBSL と DMDBSL（DMSBS と DMDBS の下位 16 ビット）はダウンカウンタとして動作し、1 つのデータが転送されるごとにデクリメントします。値が 1 になると、DMSAR と DMDAR は、DMSRR と DMDRR の値をリロードします。

図 16.15 にインクリメントアドレスモードにおけるアドレス更新を示します。

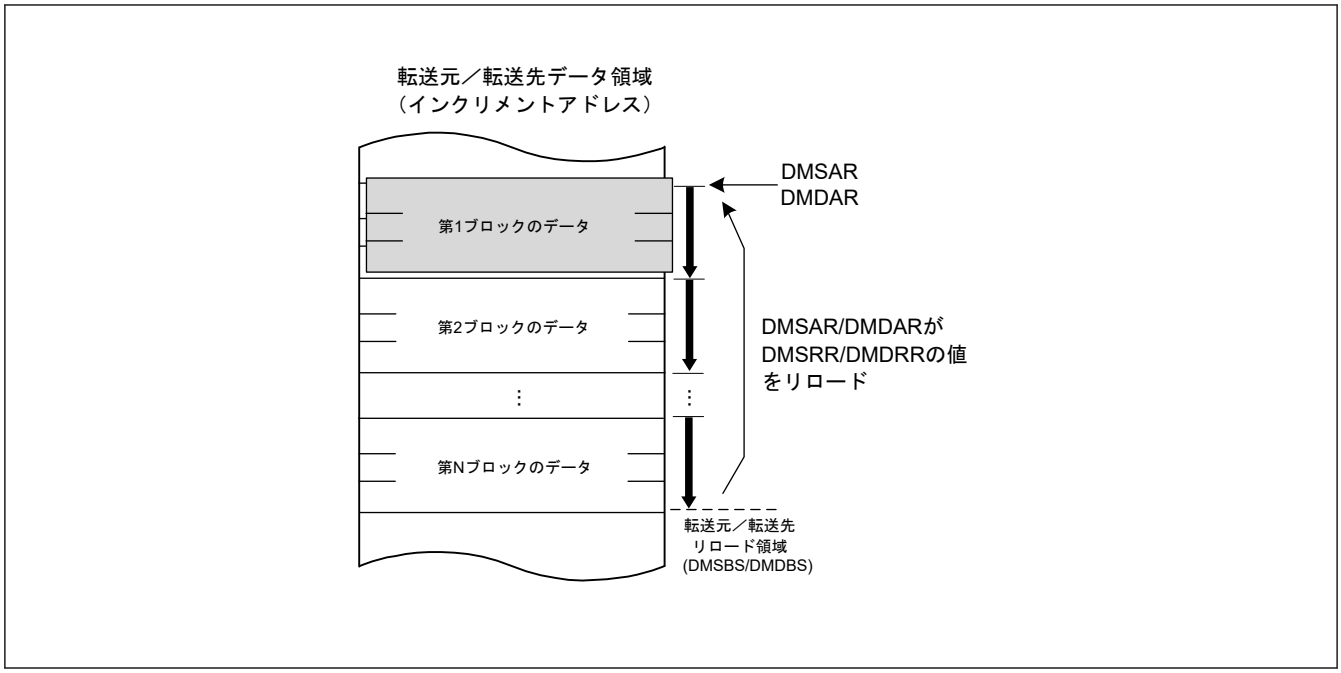


図 16.15　インクリメントアドレスモードにおけるアドレス更新

16.3.5.3　オフセット加算モード

DMAMD.SM[1:0]ビットが 01b の場合、転送元のアドレス更新モードはオフセット加算モードです。
DMAMD.DM[1:0]ビットが 01b の場合、転送先のアドレス更新モードはオフセット加算モードです。

オフセット加算モードでは、DMSBS と DMDBS はリロード領域を示し、アクセスオフセット値としても機能します。他の転送モードとは異なり、DMOFR レジスタはリピートブロック転送モードでは、使用されません。オフセット加算モードでは、DMSBS と DMDBS の単位はブロック数です。転送開始時に DMCRAL はダウンカウンタとして動作し、1 つのブロックが転送されるごとに DMSAR と DMDAR は、DMSRR と DMDRR の値をリロードします。さらに、DMSBSL と DMDBSL（DMSBS と DMDBS の下位 16 ビット）はダウンカウンタとしても動作し、1 つのブロックが転送されるごとにデクリメントします。DMSBS と DMDBS の値が 1 になると、DMSAR と DMDAR は、DMSRR と DMDRR の値をリロードします。

DMAMD.SADR と DMAMD.DADR が 0 の場合、同じ領域のオフセット加算動作が繰り返されます。DMDAR は DMDRR をリロードするだけです。図 16.16 にオフセット加算モードにおけるアドレス更新（DMAMD.SADR = 0 かつ DMAMD.DADR = 0 の場合）を示します。

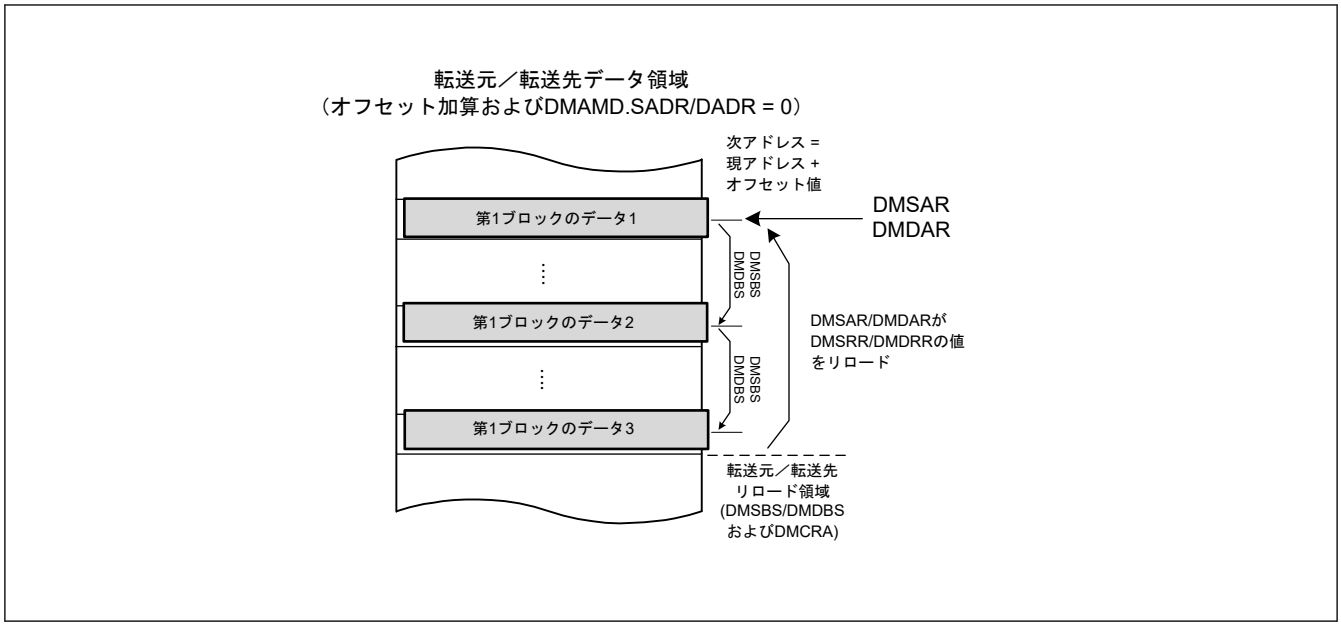


図 16.16　オフセット加算モードにおけるアドレス更新（DMAMD.SADR = 0 かつ DMAMD.DADR = 0 の場合）

DMAMD.SADR ビットと DMAMD.DADR ビットが 1 の場合、DMSRR と DMDRR が DMCRAL = 1 によりリロードされた後に、アドレスは 1 データ単位でインクリメントされます。 言い換えると、DMDRR のリロード後にインデックス値（(DMDBSH-DMDBSL) × データサイズ）が DMDAR に加算されます。この動作はマルチリングバッファを実装するのに使用されます。 図 16.17 にオフセット加算モードにおけるアドレス更新（DMAMD.SADR = 1 かつ DMAMD.DADR = 1 の場合）を示します。

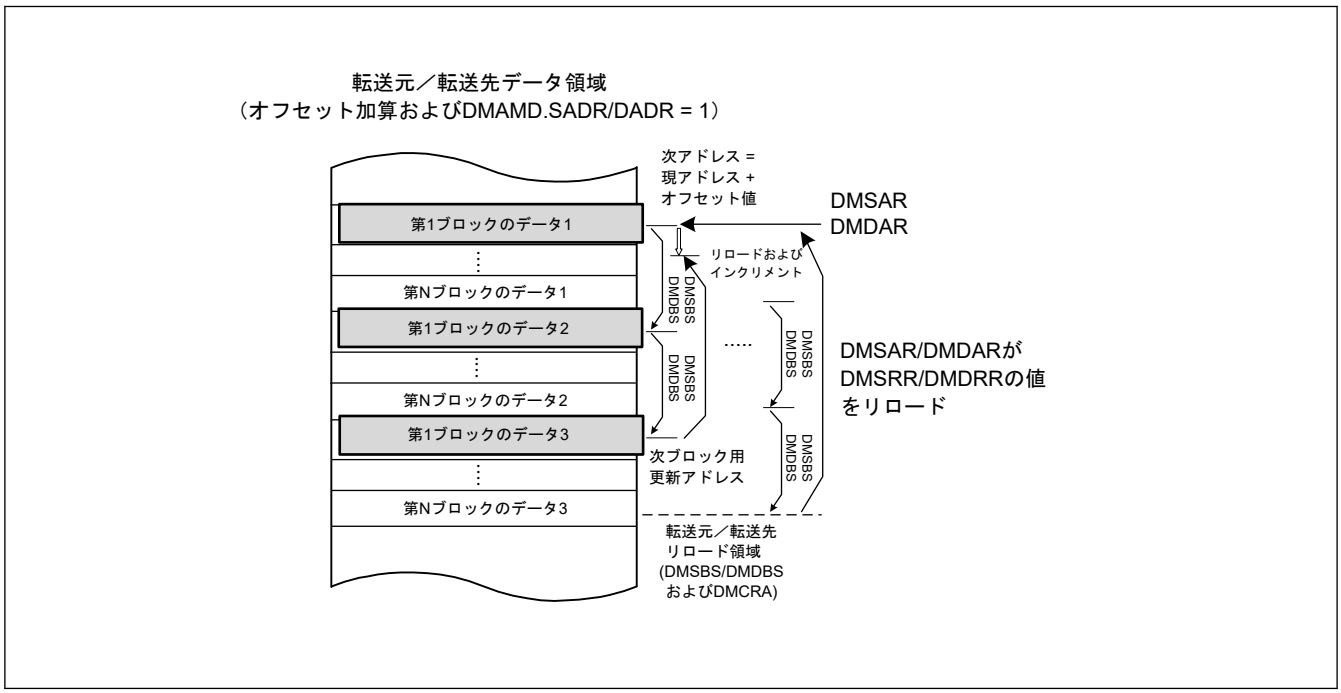


図 16.17　オフセット加算モードにおけるアドレス更新（DMAMD.SADR = 1 かつ DMAMD.DADR = 1 の場合）

16.3.6　リピートブロック転送モードの使用例

リピートブロック転送モードでは、前述のアドレス更新モードを組み合わせることにより、インターバルデータやシングルリングバッファまたはマルチリングバッファへのリピートアクセスが可能です。以下の節では、いくつかの使用例を示します。

16.3.6.1 インターバルアドレスからシングルリングバッファへ

図 16.18 に ADC12 モジュールのインターバル ADDRn レジスタ（データレジスタ）の読み出しおよびシングルリングバッファへの格納の例を示します。1 要求につき、4 ハーフワードごとに 2 データの転送を行います。DMSAR は 1 要求ごとに 1 データ、インクリメントされます。転送要因をオフセット加算および DMAMD.SADR = 1 に、ブロックサイズ (DMCRA) を 2 に、転送元オフセット (DMSBS) を 4 に設定することで、これが可能になります。表 16.15 にこの設定例を示します。

表 16.15 インターバルアドレスからシングルリングバッファへの設定

レジスタ	値	説明
DMSAR, DMSRR	0x4017_0020	初期転送元アドレス
DMDAR, DMDRR	0x2000_0000	初期転送先アドレス
DMTMD.SZ[1:0]	01b	データサイズ：ハーフワード
DMAMD.SADR	1	リロード後のインクリメンタル転送元アドレス
DMAMD.SM[1:0]	01b	転送元の更新モード：オフセット加算
DMAMD.DM[1:0]	10b	転送先の更新モード：インクリメンタルアドレス
DMCRAH, DMCRAL	2	転送ブロックサイズ
DMSBSH, DMSBSL	4	転送元の全バッファサイズ（単位はブロック）および転送元のアクセスオフセット（単位はデータ）
DMDBSH, DMDBSL	N × 2 (DMCRA)	転送先のバッファサイズ（単位はデータ）

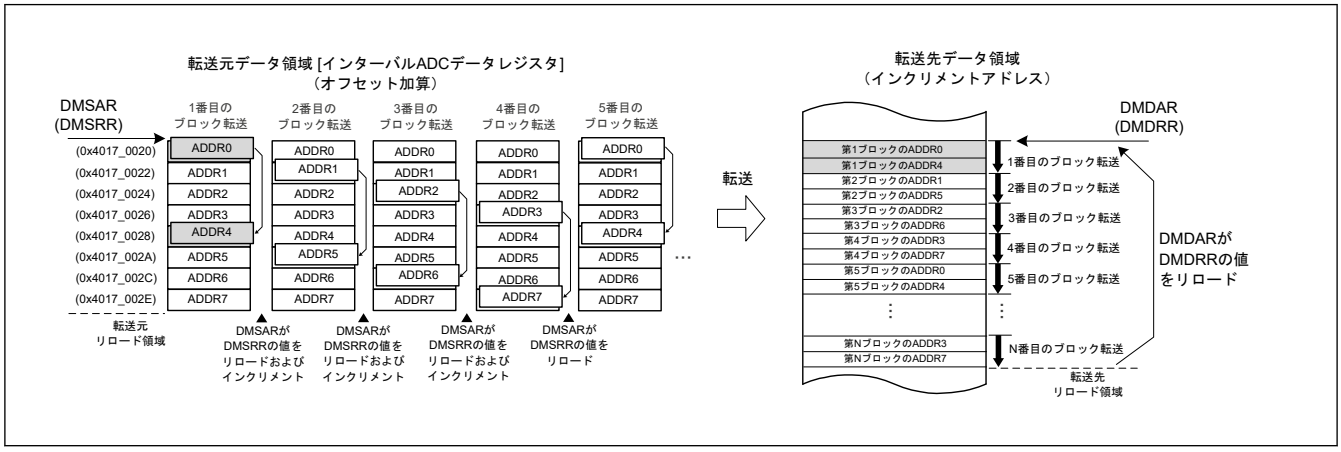


図 16.18 インターバルアドレスからシングルリングバッファへの使用例

16.3.6.2 アラインされていないリングバッファからシングルリングバッファへ

図 16.19 は ADC12 モジュール（変換結果ストレージリングバッファ）の ADBUFn レジスタのインクリメンタルな読み出しおよびシングルリングバッファへの格納の例を示します。この例では、ADBUFn レジスタが 4 番目のスキャンでオーバーフローすることによりラッピングが発生しますが、DMAC の転送元アドレスもそれに応じて更新されます。これは転送元をインクリメンタルアドレスに設定し、DMSBS レジスタのビット長を ADBUFn レジスタと同じ 16 ビットに設定することにより、実現可能です。これにより、割り込みを使用した CPU 処理を実行せずに、転送を継続することが可能です。表 16.16 に設定例を示します。

表 16.16 設定例：アラインされていないリングバッファからシングルリングバッファへ (1/2)

レジスタ	値	内容
DMSAR, DMSRR	0x4017_00B0	初期転送元アドレス
DMDAR, DMDRR	0x2000_0000	初期転送先アドレス
DMTMD.SZ[1:0]	01b	データサイズ：ハーフワード

表 16.16　設定例：アラインされていないリングバッファからシングルリングバッファへ (2/2)

レジスタ	値	内容
DMAMD.SM[1:0]	10b	転送元更新モード：インクリメントアドレス
DMAMD.DM[1:0]	10b	転送先更新モード：インクリメントアドレス
DMCRAH, DMCRAL	5	転送ブロックサイズ
DMSBSH, DMSBSL	16	転送元バッファサイズ（単位は"データ"）
DMDBSH, DMDBSL	N × 5 (DMCRA)	転送先バッファサイズ（単位は"データ"）

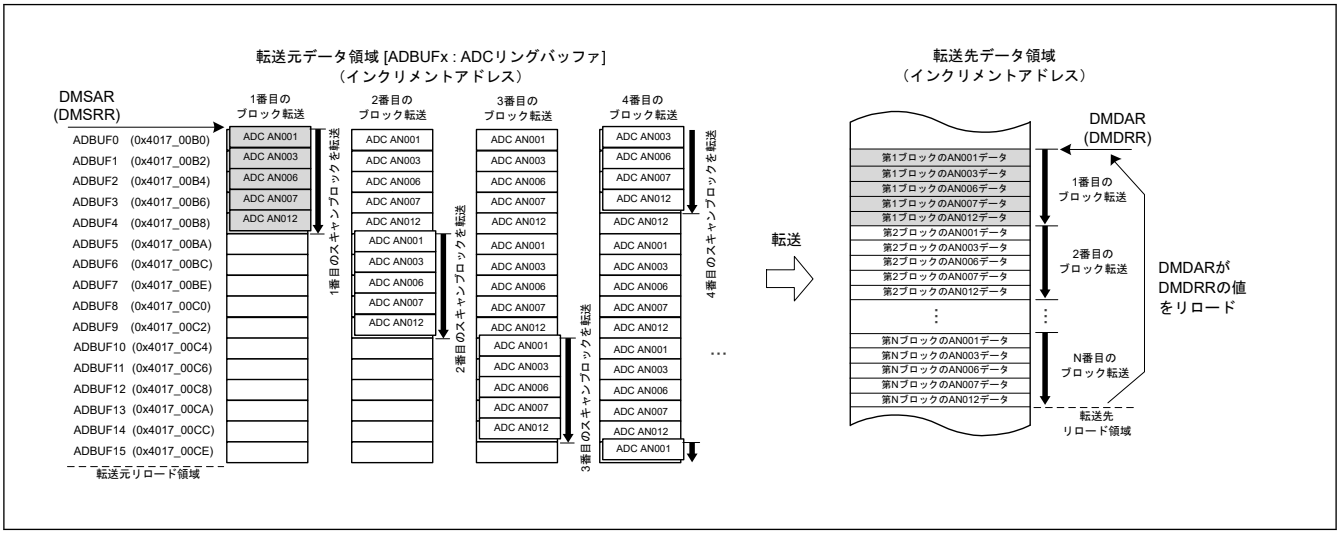


図 16.19　使用例：アラインされていないリングバッファからシングルリングバッファへ

16.3.6.3　シングルブロックからマルチリングバッファへ

図 16.20 に ADC12 モジュールの連続 ADDRn レジスタ（データレジスタ）の値をマルチリングバッファに個々に格納する例を示します。この例では、シングルブロックの最初の要素 (ADDR0) のみが転送順序に従い配置されるリングバッファが転送先で生成されます。また、次の領域では、2 番目の要素 (ADDR1) のみが転送順序に従い配置されるリングバッファが転送先で生成されます。以下の場合では、DMDBS によって定義されている、長さ N のリングバッファが生成されます。そしてブロック内のデータ要素数は 3 ですが、これは DMCRA によって定義されています。表 16.17 に、この例の設定を示します。

表 16.17　設定例：シングルブロックからマルチリングバッファへ

レジスタ	値	内容
DMSAR, DMSRR	0x4017_0020	初期転送元アドレス
DMDAR, DMDRR	0x2000_0000	初期転送先アドレス
DMTMD.SZ[1:0]	01b	データサイズ：ハーフワード
DMAMD.DADR	1	リロード後のインクリメント転送先アドレス
DMAMD.SM[1:0]	10b	転送元更新モード：インクリメントアドレス
DMAMD.DM[1:0]	01b	転送先更新モード：インクリメントアドレス
DMCRAH, DMCRAL	3	転送ブロックサイズ
DMSBSH, DMSBSL	3	転送元バッファサイズ（単位は"データ"）
DMDBSH, DMDBSL	N	転送先全バッファサイズ（単位は"ブロック"）および転送先アクセスオフセット（単位は"データ"）

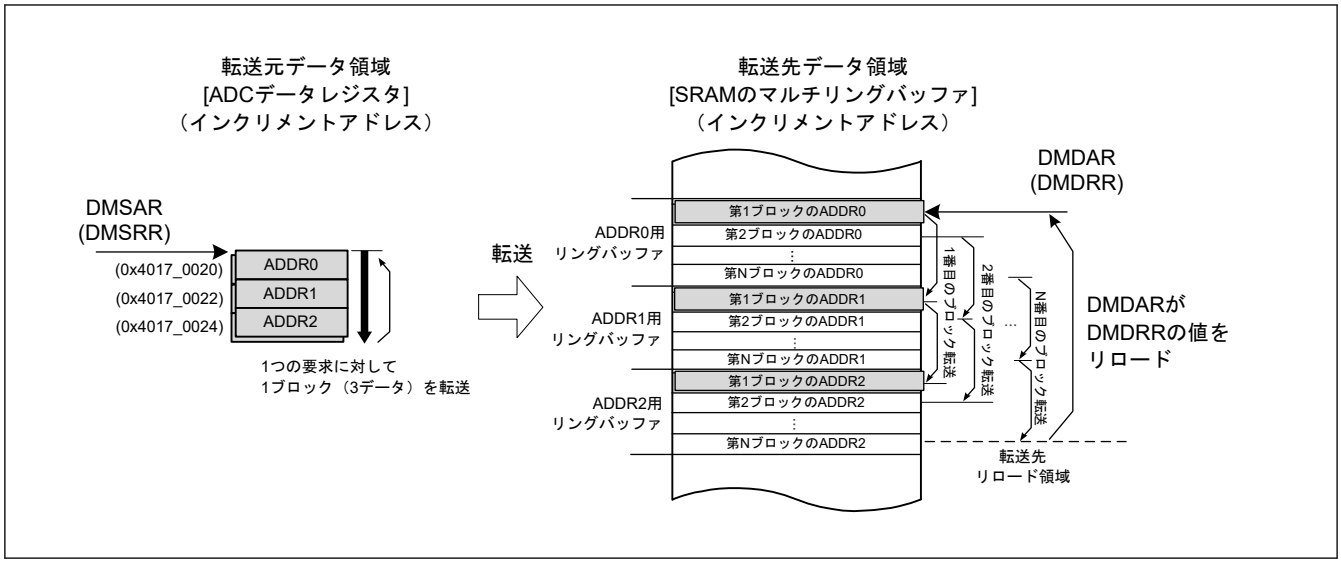


図 16.20　シングルブロックからマルチリングバッファへの使用例

16.3.7　起動要因

ソフトウェア、周辺モジュールからの割り込み要求、および外部割り込み要求は、すべて DMAC 起動要因として指定可能です。起動要因を選択するには、DMTMD.DCTG[1:0]ビットを設定します。

16.3.7.1　ソフトウェアによる DMAC 起動

ソフトウェアによって DMA 転送を開始する場合、以下の手順に従ってください。

1. DMTMD.DCTG[1:0]ビットを 00b にする。
2. DMCNT.DTE ビットを 1（DMA 転送許可）にする。
3. DMAST.DMST ビットを 1（DMAC 起動許可）にする。
4. DMREQ.SWREQ ビットを 1（DMA 転送要求あり）にする。

DMREQ.CLRS ビットが 0 の状態でソフトウェアによる DMAC 起動を行った場合、DMA 転送要求に対する転送が開始されると DMREQ.SWREQ ビットが 0 になります。

DMREQ.CLRS ビットが 1 の状態でソフトウェアによる DMAC 起動を行った場合は、転送を開始しても DMREQ.SWREQ ビットは 0 になりません。要求に対する転送終了後、再び DMA 転送要求が発生します。

16.3.7.2　内蔵周辺モジュール／外部割り込み要求による DMAC 起動

内蔵周辺モジュールからの割り込み要求と外部割り込み要求を、DMAC の起動要因として指定できます。起動要因は、ICU.DELSRn.DELS[8:0] (n = 0～7) でチャネルごとに個別に選択できます。

内蔵周辺モジュールからの割り込み要求または外部割り込み要求によって DMA 転送を開始する場合、以下の手順に従います。

1. ICU.DELSRn.DELS[8:0] (n = 0～7) にイベント番号を設定する（DMAC イベントリンクを選択する）。
2. DMTMD.DCTG[1:0]ビットを 01b（周辺モジュールまたは外部割り込み端子からの割り込み）にする。
3. DMCNT.DTE ビットを 1（DMA 転送許可） にする。
4. DMAST.DMST ビットを 1（DMAC 起動許可）にする。

DMAC の起動要因となる割り込み要求については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」の表 13.3 を参照してください。

16.3.8　動作タイミング

以下に示すタイミング図は、最小実行サイクル数を示しています。

図 16.21 と図 16.22 に動作タイミングを示します。

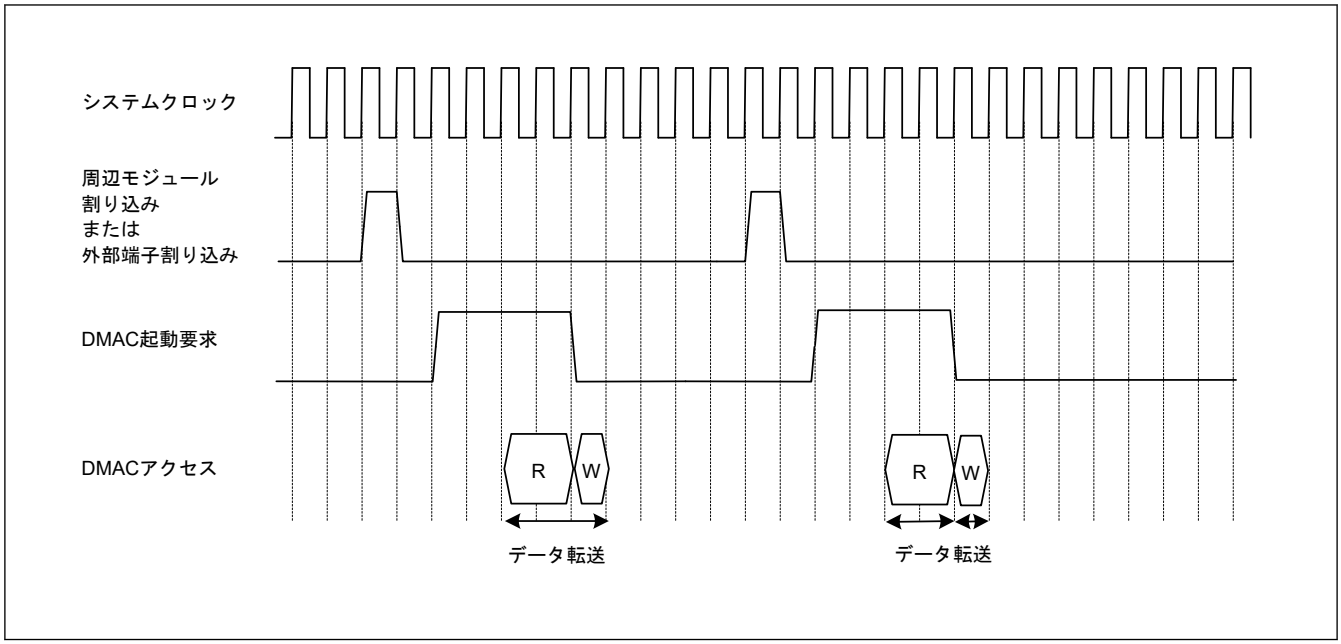


図 16.21 DMAC 動作タイミング例 (1)（周辺モジュール／外部割り込み入力端子からの割り込みによる DMAC 起動、ノーマル転送モード、リピート転送モードの場合）

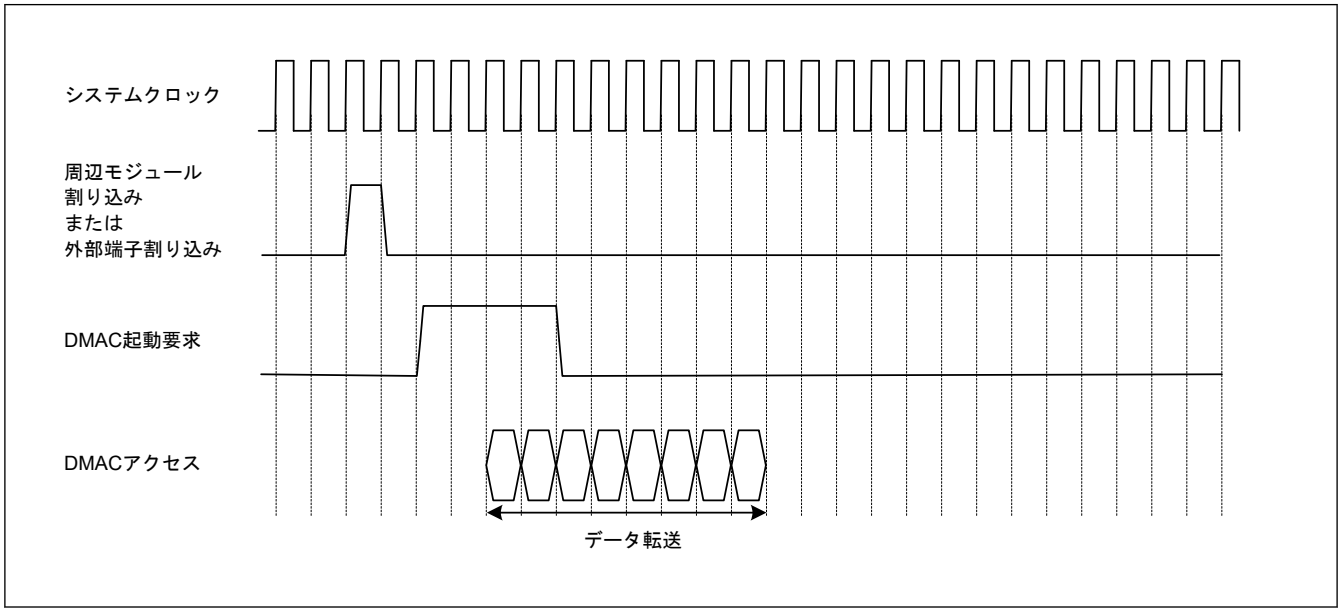


図 16.22 DMAC 動作タイミング例 (2)（周辺モジュール／外部割り込み入力端子からの割り込みによる DMAC 起動、ブロック転送モード、ブロックサイズ = 4 の場合）

16.3.9 DMAC の実行サイクル

表 16.18 に、1 回の DMAC データ転送動作における実行サイクルを示します。

表 16.18 DMAC の実行サイクル

転送モード	データ転送（読み出し）	データ転送（書き込み）
ノーマル	Cr+1	Cw
リピート	Cr+1	Cw
ブロック(注1)	P × Cr	P × Cw

注. P：ブロックサイズ（DMCRAH レジスタの設定値）
Cr：データリード先アクセスサイクル
Cw：データライト先アクセスサイクル

注 1. ブロックサイズが 2 以上の場合です。ブロックサイズが 1 の場合は、ノーマル転送のサイクル数となります。

Cr と Cw はアクセス先で異なります。各アクセス先に対するサイクル数については、「48. SRAM」、「50. フラッシュメモリ」、および「14. バス」を参照してください。システムクロックと周辺クロックの周波数比も考慮されています。

データ転送（読み出し）列の「+1」の単位は、システムクロック (ICLK) の 1 サイクルです。動作例については、「16.3.8. 動作タイミング」を参照してください。

16.3.10 DMAC の起動

表 16.19 にノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードにおけるレジスタの設定手順を示します。また、表 16.20 にリピートブロック転送モードにおけるレジスタの設定手順を示します。

表 16.19 ノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードにおけるレジスタの設定手順 (1/2)

No.	手順名	説明
1	DMACn 要求要因となる周辺機能を禁止に設定する。	DMAC 起動要因として周辺機能割り込みを使用する場合 周辺機能のコントロールレジスタを禁止に設定する
2	DMACn 要求要因となる IRQn 端子を禁止に設定する。	DMAC 起動要因として外部端子割り込みを使用する場合
3	DMACn イベントリンク選択 (ICU.DELSRn.DELS[8:0]) ビットを 0x00 に設定する。	DMACn 要求を禁止に設定する。
4	DMCNT.DTE ビットを 0 にクリアする。	DMA 転送を禁止に設定する
5	ICU にて、DMACn 要求要因となる割り込み要求を DMAC イベントリンク設定レジスタ (ICU.DELSRn) に設定する。	DMAC 起動要因として周辺モジュール割り込みまたは外部端子割り込みを使用する場合 起動要因の割り込みビットを許可する。DMACn の起動要因を設定する。
6	DMACn 要求要因となる周辺モジュールを設定する。	DMAC 起動要因として周辺モジュール割り込みを使用する場合 周辺機能の制御レジスタを設定するが、開始させない
7	割り込みコントローラユニット (ICU) にて IRQn 端子機能を設定する。	DMAC 起動要因として外部端子割り込みを使用する場合 割り込みコントローラユニット (ICU) にて IRQn 端子機能を設定する
8	DMAMD.DM[1:0]ビットを設定する。 DMAMD.SM[1:0]ビットを設定する。 DMAMD.DARA[4:0]ビットを設定する。 DMAMD.SARA[4:0]ビットを設定する。	転送先アドレス更新モードビットを設定する。 転送元アドレス更新モードビットを設定する。 転送先アドレス拡張リピート領域ビットを設定する。 転送元アドレス拡張リピート領域ビットを設定する。
9	DMTMD.DCTG[1:0]ビットを設定する。 DMTMD.SZ[1:0]ビットを設定する。 DMTMD.DTS[1:0]ビットを設定する。 DMTMD.MD[1:0]ビットを設定する。 DMTMD.TKP ビットを設定する。	転送要求選択ビットを設定する。 データ転送サイズビットを設定する。 リピート領域選択ビットを設定する。 転送モード選択ビットを設定する。 転送保持選択ビットを設定する。
10	DMSAR レジスタを設定する。 DMDAR レジスタを設定する。 DMCRA レジスタを設定する。	転送元の開始アドレスを設定する 転送先の開始アドレスを設定する 転送回数を設定する
11	DMCRB レジスタを設定する。	ブロック転送モードまたはリピート転送モードの場合 ブロック転送回数を設定する
12	DMOFR レジスタを設定する。	オフセットを使ったアドレス更新機能を使用する場合 オフセット値を設定する
13	DMINT.DTIE ビットを 1 に設定する。	DMA 転送終了割り込みを使用する場合 DMACn 転送終了割り込みを許可する。
14	DMINT.RPTIE ビットを設定する。 DMINT.SARIE ビットを設定する。 DMINT.DARIE ビットを設定する。 DMINT.ESIE ビットを 1 に設定する。	DMA 転送エスケープ割り込みを使用する場合 リピートサイズ終了割り込み許可設定をする 転送元アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み許可設定をする 転送先アドレス拡張リピート領域オーバーフロー割り込み許可設定をする DMA 転送エスケープ終了割り込みを許可する
15	DMCNT.DTE ビットを 1 に設定する。	DMA 転送を許可する
16	DMAST.DMST ビットを 1 に設定する。	DMAC 動作を許可する(注1) DMAC 共通設定

表 16.19　ノーマル転送モード、リピート転送モード、およびブロック転送モードにおけるレジスタの設定手順 (2/2)

No.	手順名	説明
17	DMACn 要求要因となる周辺機能を開始する。	DMAC 起動要因として周辺機能割り込みを使用する場合
18	DMACn 要求要因となる IRQn 端子を許可する。	DMAC 起動要因として外部端子割り込みを使用する場合
19	初期設定終了	ソフトウェアでの起動 初期設定完了後、DMA ソフトウェア起動ビット (DMREQ.SWREQ) に 1 を書き込むと DMA 転送が開始する

注.　n：DMAC チャネル (n = 0～7)
注 1.　DMAST.DMST ビットの設定は、各起動要因に対する必要な設定の後である必要はありません。

表 16.20　リピートブロック転送モードにおけるレジスタの設定手順

No.	手順名	説明
1	DMACn 要求要因となる周辺機能を禁止に設定する。	DMAC 起動要因として周辺機能割り込みを使用する場合 周辺機能のコントロールレジスタを禁止に設定する
2	DMACn 要求要因となる IRQ 端子を禁止に設定する。	DMAC 起動要因として外部端子割り込みを使用する場合
3	DMACn イベントリンク選択 (ICU.DELSRn.DELS[8:0]) ビットを 0x00 に設定する。	DMACn 要求を禁止に設定する。
4	DMCNT.DTE ビットを 0 にクリアする。	DMACn 転送を禁止に設定する。
5	ICU にて、DMACn 要求要因となる割り込み要求を DMACn イベントリンク設定レジスタ (ICU.DELSRn) に設定する。	DMAC 起動要因として周辺モジュール割り込みまたは外部端子割り込みを使用する場合 起動要因の割り込みビットを許可する DMACn の起動要因を設定する。
6	DMACn 要求要因となる周辺モジュールを設定する。	DMAC 起動要因として周辺モジュール割り込みを使用する場合 周辺機能の制御レジスタを設定するが、開始させない
7	割り込みコントローラユニット (ICU) にて IRQn 端子機能を設定する。	DMAC 起動要因として外部端子割り込みを使用する場合 割り込みコントローラユニット (ICU) にて IRQn 端子機能を設定する
8	DMAMD.DM[1:0]ビットを設定する。 DMAMD.SM[1:0]ビットを設定する。 DMAMD.DARA[4:0]ビットを設定する。 DMAMD.SARA[4:0]ビットを設定する。 DMAMD.DADR ビットを設定する。 DMAMD.SADR ビットを設定する。	転送先アドレス更新モードビットを設定する。 転送元アドレス更新モードビットを設定する。 転送先アドレス拡張リピート領域ビットを設定する。 転送元アドレス拡張リピート領域ビットを設定する。 リロード後転送先アドレス更新選択ビットを設定する。 リロード後転送元アドレス更新選択ビットを設定する。
9	DMTMD.DCTG[1:0]ビットを設定する。 DMTMD.SZ[1:0]ビットを設定する。 DMTMD.MD[1:0]ビットを設定する。 DMTMD.TKP ビットを設定する。	転送要求選択ビットを設定する。 データ転送サイズビットを設定する。 転送モードをリピートブロック転送モードに設定する。 転送保持選択ビットを設定する。
10	DMSAR レジスタを設定する。 DMDAR レジスタを設定する。 DMSRR レジスタを設定する。 DMDRR レジスタを設定する。 DMCRA レジスタを設定する。 DMCRB レジスタを設定する。	転送元の開始アドレスを設定する。 転送先の開始アドレスを設定する。 転送元の開始アドレスの初期値を設定する。 転送先の開始アドレスの初期値を設定する。 転送回数を設定する。 ブロック転送回数を設定する。
11	DMSBS レジスタを設定する。 DMDBS レジスタを設定する。	インクリメント、デクリメント、またはオフセットを使ったアドレス更新機能を使用する場合。 転送元バッファサイズとアクセスオフセットを設定する。 転送先バッファサイズとアクセスオフセットを設定する。
12	DMINT.DTIE ビットを 1 に設定する。	DMA 転送終了割り込みを使用する場合 DMACn 転送終了割り込みを許可する。
13	DMCNT.DTE ビットを 1 に設定する。	DMACn 転送を許可する。
14	DMAST.DMST ビットを 1 に設定する。	DMAC 動作を許可する(注1)
15	DMACn 要求要因となる周辺機能を開始する。	DMA 起動要因として周辺機能割り込みを使用する場合
16	DMACn 要求要因となる IRQ 端子を許可する。	DMA 起動要因として外部端子割り込みを使用する場合
17	初期設定終了	ソフトウェアでの起動 初期設定完了後、DMA ソフトウェア起動ビット (DMREQ.SWREQ) に 1 を書き込むと DMA 転送が開始する

注. n：DMAC チャネル (n = 0～7)
注 1. DMAST.DMST ビットの設定は、各起動要因に対する必要な設定の後である必要はありません。

16.3.11 DMA 転送の開始

チャネル n の DMA 転送を有効にするには、DMCNT.DTE ビットを 1（DMA 転送許可）にして、DMAST.DMST ビットを 1（DMAC 起動許可）にします。

他の DMAC チャネルや DTC の転送中は、新たな起動要求は受け付けられません。先行する転送が終了した時点で最も優先順位の高いチャネルの DMA 転送要求が選択され、そのチャネルの DMA 転送が開始されます。DMA 転送が始まると、DMSTS.ACT フラグが 1（DMAC 動作中）になります。

16.3.12 DMA 転送中のレジスタ

DMAC のレジスタは、DMA 転送処理によって値が更新されます。更新される値は、各種設定や転送の状態によって異なります。更新されるレジスタは、DMSAR、DMDAR、DMCRA、DMCRB、DMSBS、DMDBS、DMCNT、および DMSTS です。

DMA 転送元アドレスレジスタ (DMSAR)

1 転送要求に対するデータ転送が終了すると、DMSAR レジスタの内容は、次の転送要求でアクセスするアドレスに更新されます。

各転送モードにおけるレジスタの更新動作の詳細については、表 16.5～表 16.13 を参照してください。

DMA 転送先アドレスレジスタ (DMDAR)

1 転送要求に対するデータ転送が終了すると、DMDAR レジスタの内容は、次の転送要求でアクセスするアドレスに更新されます。

各転送モードにおけるレジスタの更新動作の詳細については、表 16.5～表 16.13 を参照してください。

DMA 転送カウントレジスタ (DMCRA)

1 転送要求に対するデータ転送が終了すると、カウント値が更新されます。更新動作は、選択した転送モードによって異なります。

各転送モードにおけるレジスタの更新動作の詳細については、表 16.5～表 16.13 を参照してください。

DMA ブロック転送カウントレジスタ (DMCRB)

1 転送要求に対するデータ転送が終了すると、カウント値が更新されます。更新動作は、選択した転送モードによって異なります。

各転送モードにおけるレジスタの更新動作の詳細については、表 16.5～表 16.13 を参照してください。

DMA 転送元バッファサイズレジスタ (DMSBS)

1 転送要求に対するデータ転送が終了すると、カウント値が更新されます。更新動作は、選択した転送モードによって異なります。

各転送モードにおけるレジスタの更新動作の詳細については、表 16.8～表 16.13 を参照してください。

DMA 転送先バッファサイズレジスタ (DMDBS)

1 転送要求に対するデータ転送が終了すると、カウント値が更新されます。更新動作は、選択した転送モードによって異なります。

各転送モードにおけるレジスタの更新動作の詳細については、表 16.8～表 16.13 を参照してください。

DMA 転送許可ビット (DMCNT.DTE)

DMCNT.DTE ビットは、レジスタを書くことによってデータ転送の許可／禁止を制御します。DMA 転送の状態に応じて自動的に DMAC によって 0 にクリアされます。

DMAC がこのビットをクリアする条件は、以下のとおりです。

- 設定された総転送データ数の転送が終了したとき
- リピートサイズ終了割り込みによって DMA 転送が停止したとき
- 拡張リピート領域オーバーフロー割り込みによって DMA 転送が停止したとき

- DMA 転送エラーが発生したとき

対応する DMCNT.DTE ビットが 1 になっているチャネルのレジスタへは書き込まないでください（DMCNT レジスタを除く）。DTE ビットを 0 にした後のみ、書き込みが可能になります。

DMA アクティブフラグ (DMSTS.ACT)

DMSTS.ACT フラグは、DMACn がアイドル状態であるか、または動作中であるかを示します。

このフラグは DMAC がデータ転送を開始すると 1 になり、1 転送要求に対するデータ転送が終了すると 0 になります。

DMA 転送中に DMCNT.DTE ビットに 0 を書いて DMA 転送を停止させた場合でも、このフラグは DMA 転送が終了するまで 1 を保持します。

転送終了割り込みフラグ (DMSTS.DTIF)

総転送サイズ分の DMA 転送が終了すると、DMSTS.DTIF フラグは 1 になります。

このフラグと DMINT.DTIE ビットがともに 1 の場合、転送終了割り込み要求が発生します。

このフラグが 1 になるタイミングは、DMA 転送のバスサイクルが終了し、DMSTS.ACT フラグが 0 になって DMA 転送終了を示したときです。

割り込み処理中に DMCNT.DTE ビットを 1 にした場合、このフラグは自動的に 0 にクリアされます。

転送エスケープ終了割り込みフラグ (DMSTS.ESIF)

リピートサイズ終了割り込み要求、または拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求が発生したとき、DMSTS.ESIF フラグは 1 になります。このフラグと DMINT.ESIE ビットがともに 1 の場合、転送エスケープ終了割り込み要求が発生します。

このフラグが 1 になるタイミングは、割り込み要求を発生させる要因になった DMA 転送のバスサイクルが終了し、DMSTS.ACT フラグが 0 になって DMA 転送終了を示したときです。

割り込み処理中に DMCNT.DTE ビットを 1 にした場合、このフラグは自動的に 0 にクリアされます。

DMAC からの割り込み要求を CPU または DTC へ送信する前に、割り込みコントロールレジスタを設定する必要があります。

詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

16.3.13 チャネル優先順位

DMAC は、複数の DMA 転送要求が発生したとき、DMA 転送要求のあるチャネルの優先順位を判断します。

- チャネル優先順位は、以下の順で固定です。チャネル 0 > チャネル 1 > チャネル 2 > チャネル 3… > チャネル 7（チャネル 0：最高）。

データ転送中に DMA 転送要求が発生した場合は、最終データの転送後にチャネルアービトレーションを行い、最も優先順位の高いチャネルの転送が開始されます。

16.3.14 チャネルセキュリティ

DMACn の転送アクセスのセキュリティ属性、DMACn のレジスタへのアクセスのセキュリティ属性、および ICU.DELSRn レジスタへのアクセスのセキュリティ属性は、ICUSARC.SADMACn ビットにより制御されます。ICUSARC レジスタの詳細については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

ICUSARC.SADMACn ビットが 0 の場合、DMACn の転送は、読み出しおよび書き込みに対してセキュアアクセスです。同時に、チャネル n のレジスタと DELSRn レジスタは、非セキュアアクセスから保護されます。

ICUSARC.SADMACn ビットが 1 の場合、DMACn の転送は、読み出しおよび書き込みに対して非セキュアアクセスです。同時に、チャネル n のレジスタと DELSRn レジスタは、非セキュア属性です。

同じチャネルの DMA 転送が許可されている、またはバスマスタが同じチャネルの DMA レジスタに書き込んでいる間は、ICUSARC.SADMACn ビットに書き込まないでください。

図 16.23 に各 DMAC チャネルに関するセキュリティ属性を示します。

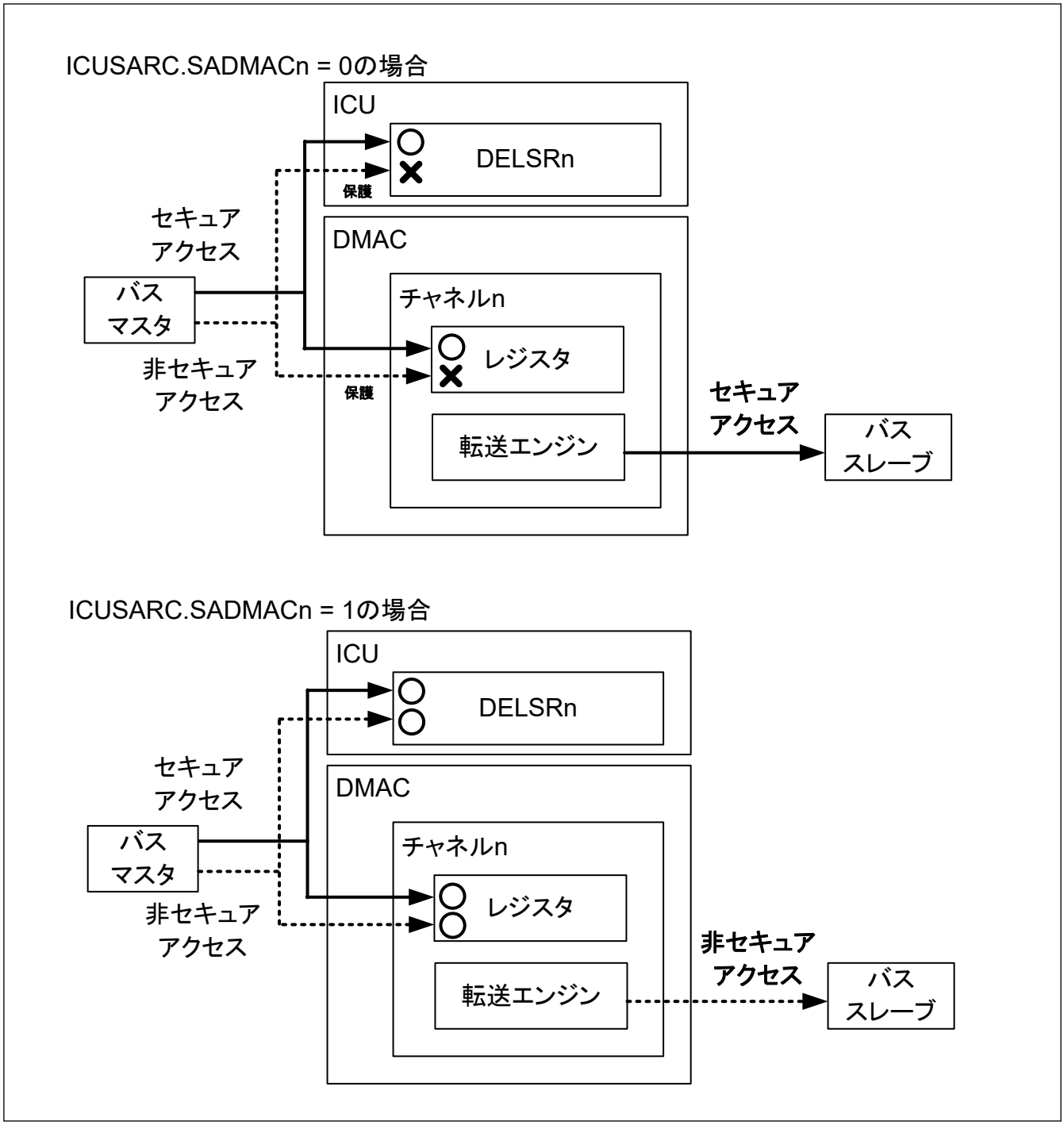


図 16.23 各 DMAC チャネルに関するセキュリティ属性

16.3.15 DMAC のマスタ TrustZone フィルタ

DMAC には、マスタ TrustZone フィルタがあります。DMAC のマスタ TrustZone フィルタは、IDAU で定義するフラッシュ領域（コードフラッシュとデータフラッシュ）と SRAM 領域（ECC／パリティ RAM）のセキュリティ領域を検出できます。非セキュアチャネルがそれらのアドレスにアクセスすると、セキュリティ違反を検出します。セキュリティ違反のアクセスは実行されません。検出したエラーは、マスタ TrustZone フィルタエラーとして扱います。

16.4 DMA 転送の終了

DMA 転送の終了は、転送終了条件によって動作が異なります。DMA 転送が終了すると、DMCNT.DTE ビットと DMSTS.ACT フラグが 1 から 0 になります。

16.4.1 設定した総転送回数完了による転送終了

(1) ノーマル転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 00b) の場合

DMCRAL ビットの値が 1 から 0 になると、対応するチャネルの DMA 転送が終了し、DMCNT.DTE ビットが 0 になり、同時に DMSTS.DTIF フラグが 1 になります。このとき DMINT.DTIE ビットが 1 であると、CPU または DTC へ転送終了割り込み要求が送信されます。

(2) リピート転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 01b) の場合

DMCRBL ビットの値が 1 から 0 になると、対応するチャネルの DMA 転送が終了し、DMCNT.DTE ビットが 0 になり、DMSTS.DTIF フラグが 1 になります。このとき DMINT.DTIE ビットが 1 であると、CPU または DTC へ割り込み要求が送信されます。

DMTMD.TKP ビットが 1（フリーランニング機能）であると、DMSTS.DTIF ビットは 1 になりますが、DMCNT.DTE ビットは 0 になりません。

(3) ブロック転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 10b) の場合

DMCRBL ビットの値が 1 から 0 になると、対応するチャネルの DMA 転送が終了し、DMCNT.DTE ビットが 0 になり、DMSTS.DTIF フラグが 1 になります。このとき DMINT.DTIE ビットが 1 であると、CPU または DTC へ割り込み要求が送信されます。

DMAC からの割り込み要求を CPU または DTC へ送信する前に、割り込みコントロールレジスタを設定する必要があります。

詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

DMTMD.TKP ビットが 1（フリーランニング機能）であると、DMSTS.DTIF ビットは 1 になりますが、DMCNT.DTE ビットは 0 になりません。

(4) リピートブロック転送モード (DMTMD.MD[1:0] = 11b) の場合

DMCRBL ビットの値が 1 から 0 になると、対応するチャネルの DMA 転送が終了し、DMCNT.DTE ビットが 0 になり、DMSTS.DTIF フラグが 1 になります。このとき DMINT.DTIE ビットが 1 であると、CPU または DTC へ割り込み要求が送信されます。

DMAC からの割り込み要求を CPU または DTC へ送信する前に、割り込みコントロールレジスタを設定する必要があります。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

DMTMD.TKP ビットが 1（フリーランニング機能）であると、DMSTS.DTIF ビットは 1 になりますが、DMCNT.DTE ビットは 0 になりません。

16.4.2 リピートサイズ終了割り込みによる転送終了

リピート転送モードにおいて、DMINT.RPTIE ビットが 1 であれば、1 リピートサイズ分の転送終了時にリピートサイズ終了割り込み要求が発生します。DMA 転送完了の割り込み要求が発生すると、DMTMD.TKP ビットが 1 の場合でも（フリーランニング機能）、DMCNT.DTE ビットが 0 になり、DMSTS.ESIF フラグが 1 になります。このとき DMINT.ESIE ビットが 1 であると、CPU または DTC へ割り込み要求が送信されます。転送を再開させるには、DMCNT.DTE ビットに 1 を書き込んでください。

ブロック転送モードにおいても、リピートサイズ終了割り込み要求を発生させることができます。1 ブロックサイズ分の転送終了時に、リピート転送モードと同様に割り込み要求が発生します。

リピートブロック転送モードにおいては、リピートサイズ終了割り込み要求を発生させることができません。

DMAC からの割り込み要求を CPU または DTC へ送信する前に、割り込みコントロールレジスタを設定する必要があります。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

16.4.3 拡張リピート領域オーバーフロー割り込みによる転送終了

拡張リピート領域が指定され、かつ DMINT.SARIE ビットまたは DMINT.DARIE ビットが 1 の場合に、DMTMD.TKP ビットが 1 の場合でも（フリーランニング機能）、拡張リピート領域がオーバーフローすると、拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求が発生します。DMA 転送が停止して、DMCNT.DTE ビットが 0 になり、DMSTS.ESIF フラグが 1 になります。このとき DMINT.ESIE ビットが 1 であると、CPU または DTC へ割り込み要求が送信されます。

この割り込み要求がリードサイクル中に発生しても、以降のライトサイクルは実行されます。

ブロック転送モードでは、割り込み要求が 1 ブロックの転送中に発生しても、そのブロックの残りのデータが転送されるまで、転送は終了しません。

リピートブロック転送モードでは、拡張リピート領域オーバーフロー割り込み要求はできません。

DMAC からの割り込み要求を CPU または DTC へ送信する前に、割り込みコントロールレジスタを設定する必要があります。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

16.5 DMA 転送エラーの処理

DMA 転送エラーは、DMAC のマスタ TrustZone フィルタエラー、スレーブ TrustZone フィルタエラー、マスタ MPU エラー、スレーブバスエラー、または不正アクセスエラーによって発生します。DMA 転送中にアクセスエラーが発生すると、DMAC はエラーの発生したチャネルの転送をただちに停止します。この時、対応するチャネルの ICU 設定もクリアされます。エラーを引き起こしたチャネル以外のチャネルからのリクエストがあれば、そのまま再調停となります。

転送エラー発生時、エラー発生チャネルの DMCNT.DTE は 0 になります。また、エラー応答は対応するチャネルの ICU.DELSRn に伝えられます。各レジスタへのライトバックは実行されません。さらに、エラーが DMAC/DTC 転送により発生したことを通知するために、エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が発生します。

マスタ TrustZone フィルタエラー、スレーブ TrustZone エラー、またはマスタ MPU エラーが発生したとき、NMI を選択することで DMAC のエラー情報を確認できます。リセットを選択すると、DMAC エラーチャネルレジスタはクリアされます。DMAC の転送エラーによって NMI が生成する条件では、2 つの割り込み（NMI と DMA_TRANSERR）を生成します。この場合、NMI は常に最初に応答します。

スレーブバスエラーまたは不正アクセスエラーが発生すると、エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が発生します。さらに、エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が NMI ハンドラでクリアされない場合、ノンマスカブル割り込み後にそれが発生します。

「16.5.1. NMI ハンドラの処理」に NMI ハンドラの DMAC のエラー情報を確認する方法を示します。

「16.5.2. エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) ハンドラの処理」に DMA_TRANSERR ハンドラの DMAC のエラー情報を確認する方法を示します。

転送エラー起因の割り込みとエラー情報を「16.6.2. 転送エラー割り込み」に示します。

16.5.1 NMI ハンドラの処理

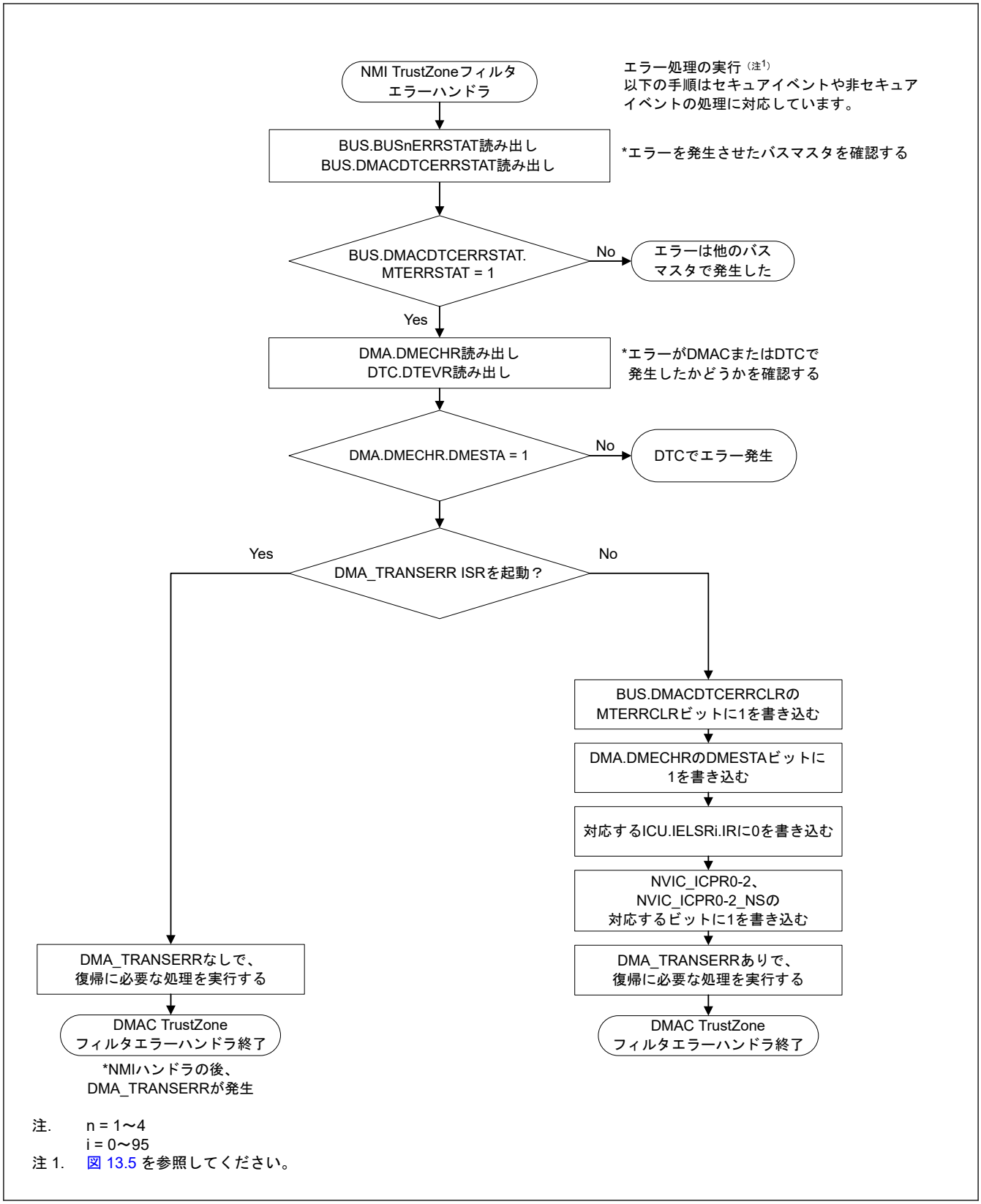
DMA 転送エラーに起因する NMI の原因は、マスタ TrustZone フィルタエラー、スレーブ TrustZone フィルタエラー、またはマスタ MPU エラーです。NMI が DMAC 転送エラーに起因して発生するとき、NMI ハンドラの終了後にエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が発生します。エラーの原因と、エラーの発生した DMAC チャネルを確認することができます。NMI が発生したときは、ICU 章で説明するフローに従って必要な処理を実行してください。

図 16.24 に DMAC のマスタ TrustZone フィルタエラーが発生したチャネルを確認するフローを示します。

図 16.25 に DMAC のスレーブ TrustZone フィルタエラーが発生したチャネルを確認するフローを示します。

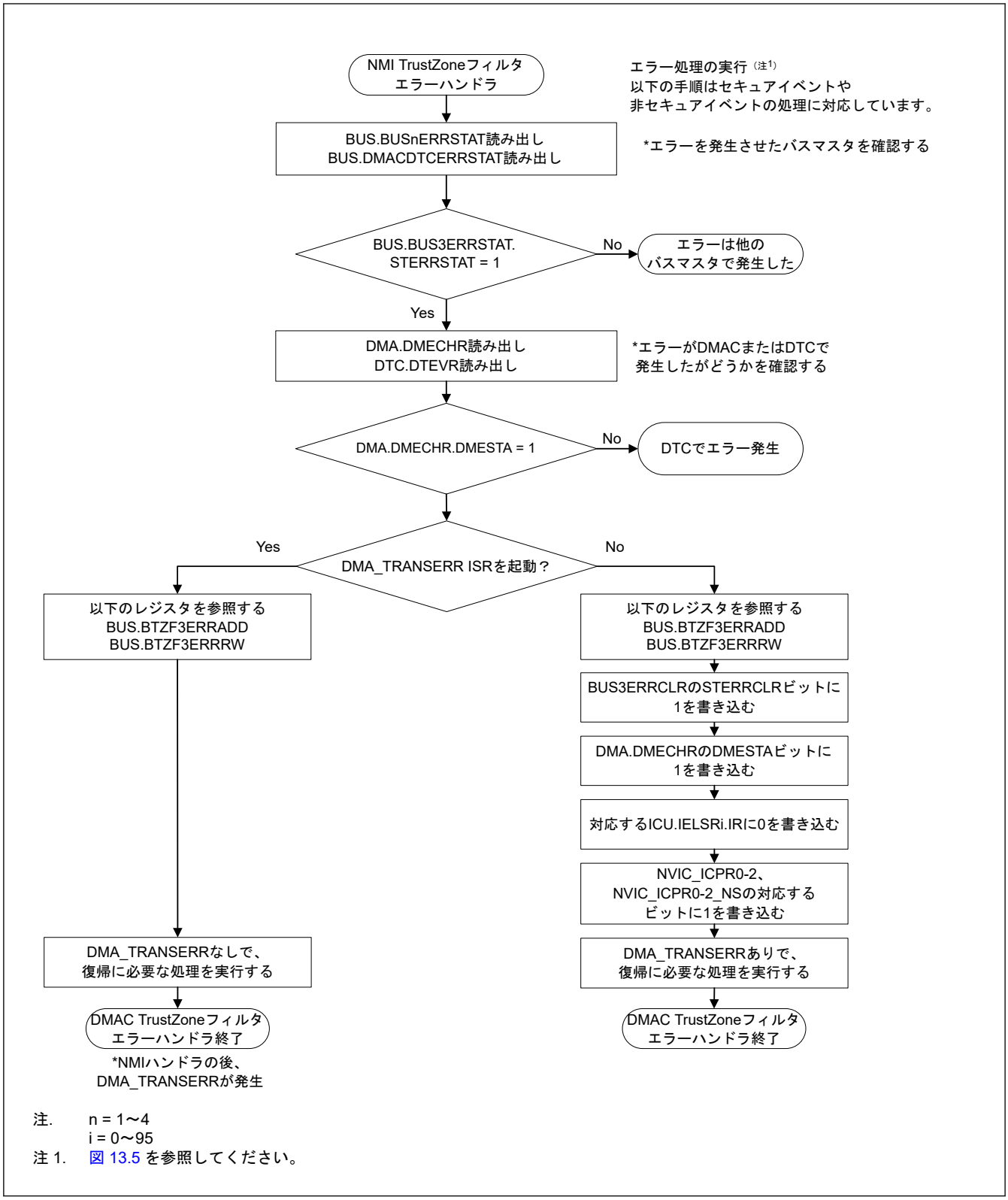
図 16.26 に DMAC のマスタ MPU エラーが発生したチャネルやセキュリティ属性を確認するフローを示します。

NMI ハンドラのすべての処理を終了すると、その後に発生するエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) をクリアすることが可能です。



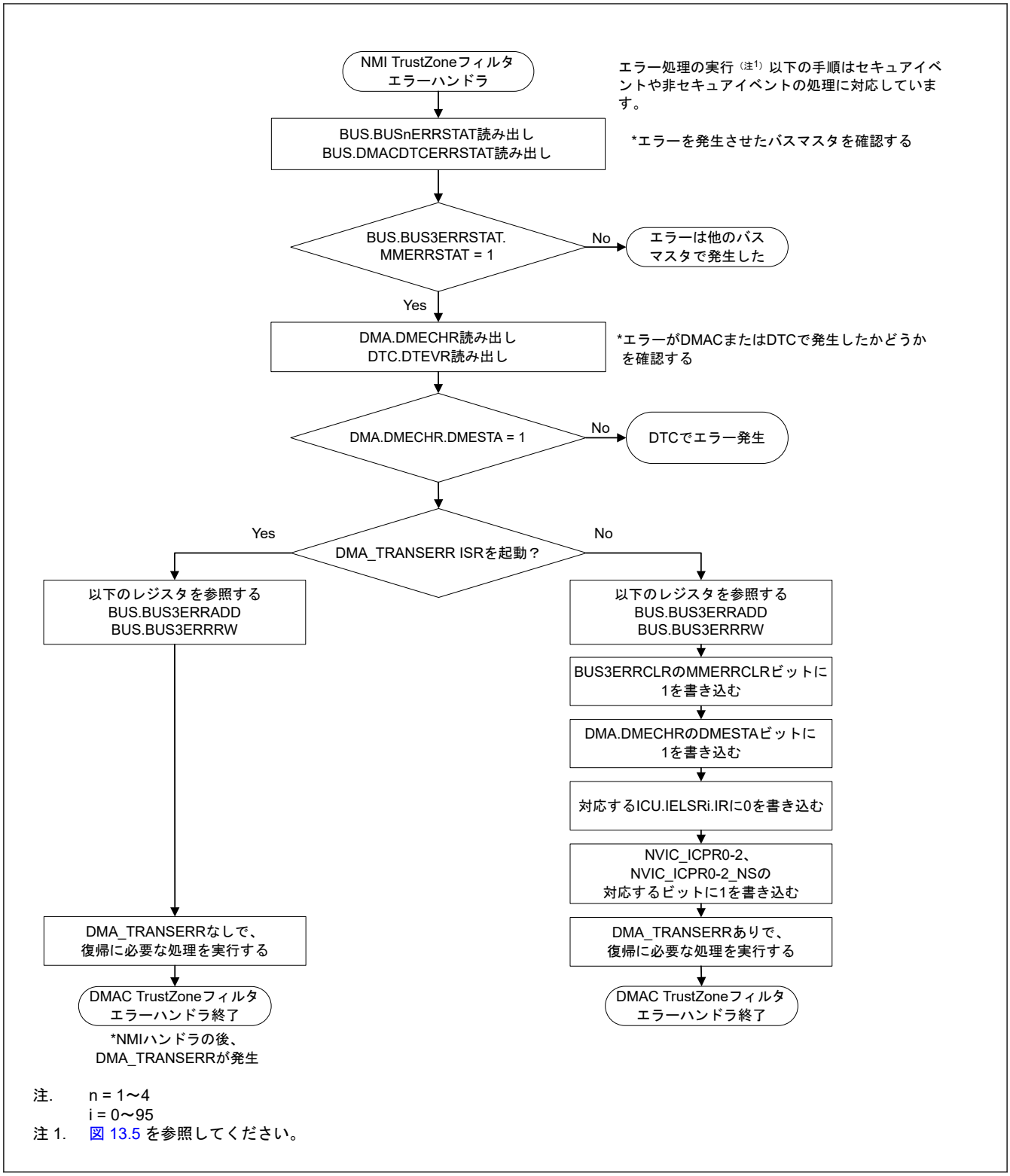
注. n = 1～4
i = 0～95
注 1. 図 13.5 を参照してください。

図 16.24 マスタ TrustZone フィルタエラーの NMI ハンドラにおける処理



注. n = 1～4
i = 0～95
注 1. 図 13.5 を参照してください。

図 16.25 スレーブ TrustZone フィルタエラーの NMI ハンドラにおける処理



注. n = 1～4
i = 0～95
注 1. 図 13.5 を参照してください。

図 16.26 マスタ MPU エラーによる NMI ハンドラの処理

16.5.2 エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) ハンドラの処理

DMA 転送エラーに起因するエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) の原因は、スレーブバスエラー、または不正アクセスエラーです。またこのエラーは、NMI ハンドラエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が NMI ハンドラによりクリアされなかった際にも発生します。

エラーの原因とエラーが発生した DMAC のチャネルを確認することが可能です。

図 16.27 にエラーの原因の確認手順を示します。

図 16.28 に DMAC のマスタ TrustZone フィルタエラーが発生したチャネルを確認するフローを示します。
図 16.29 に DMAC のスレーブ TrustZone フィルタエラーが発生したチャネルを確認するフローを示します。
図 16.30 に DMAC のマスタ MPU エラーが発生したチャネルとセキュリティ属性を確認するフローを示します。
図 16.31 に DMAC のスレーブバスエラーが発生したチャネルとセキュリティ属性を確認するフローを示します。
図 16.32 に DMAC の不正アクセスエラーが発生したチャネルとセキュリティ属性を確認するフローを示します。

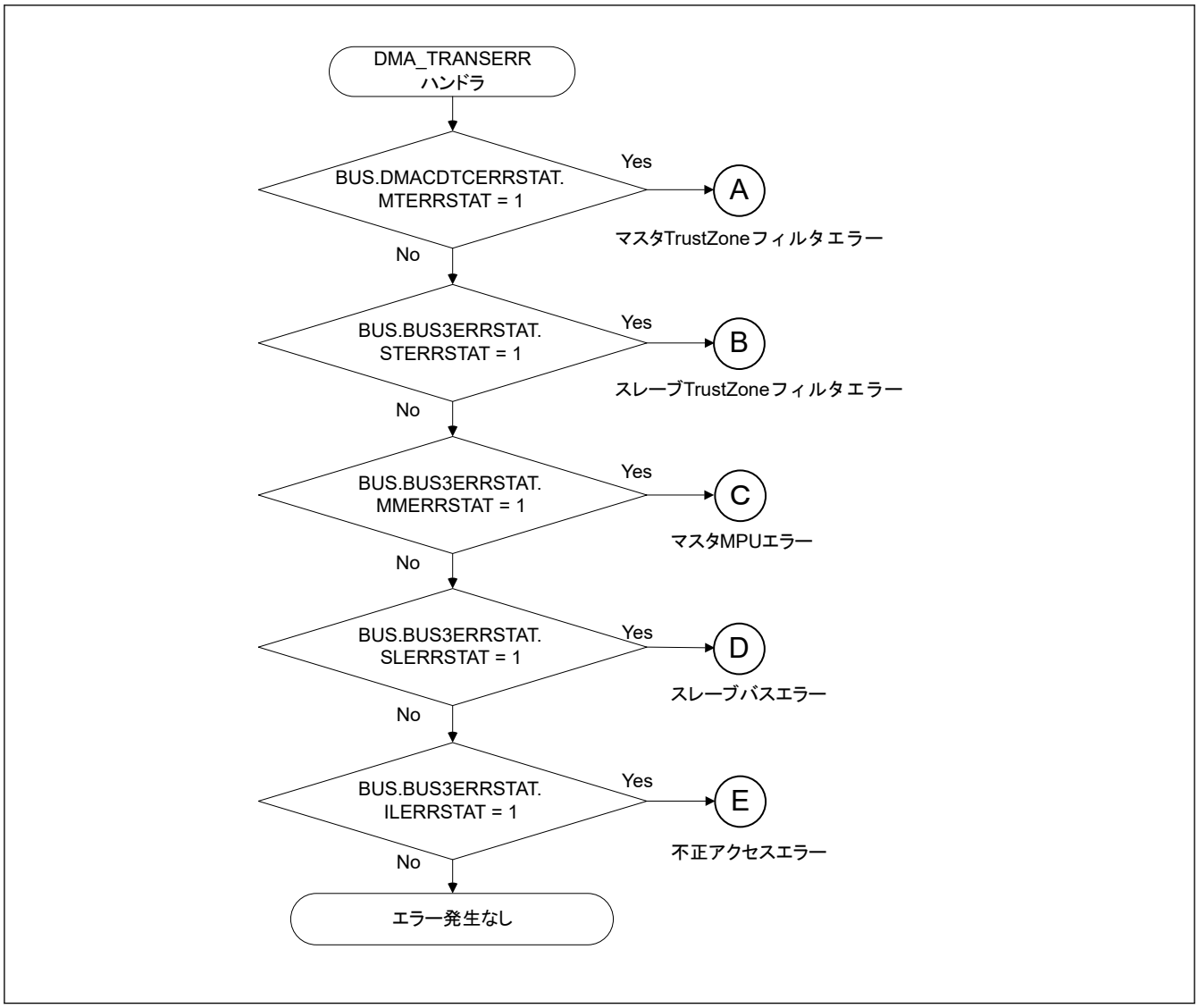
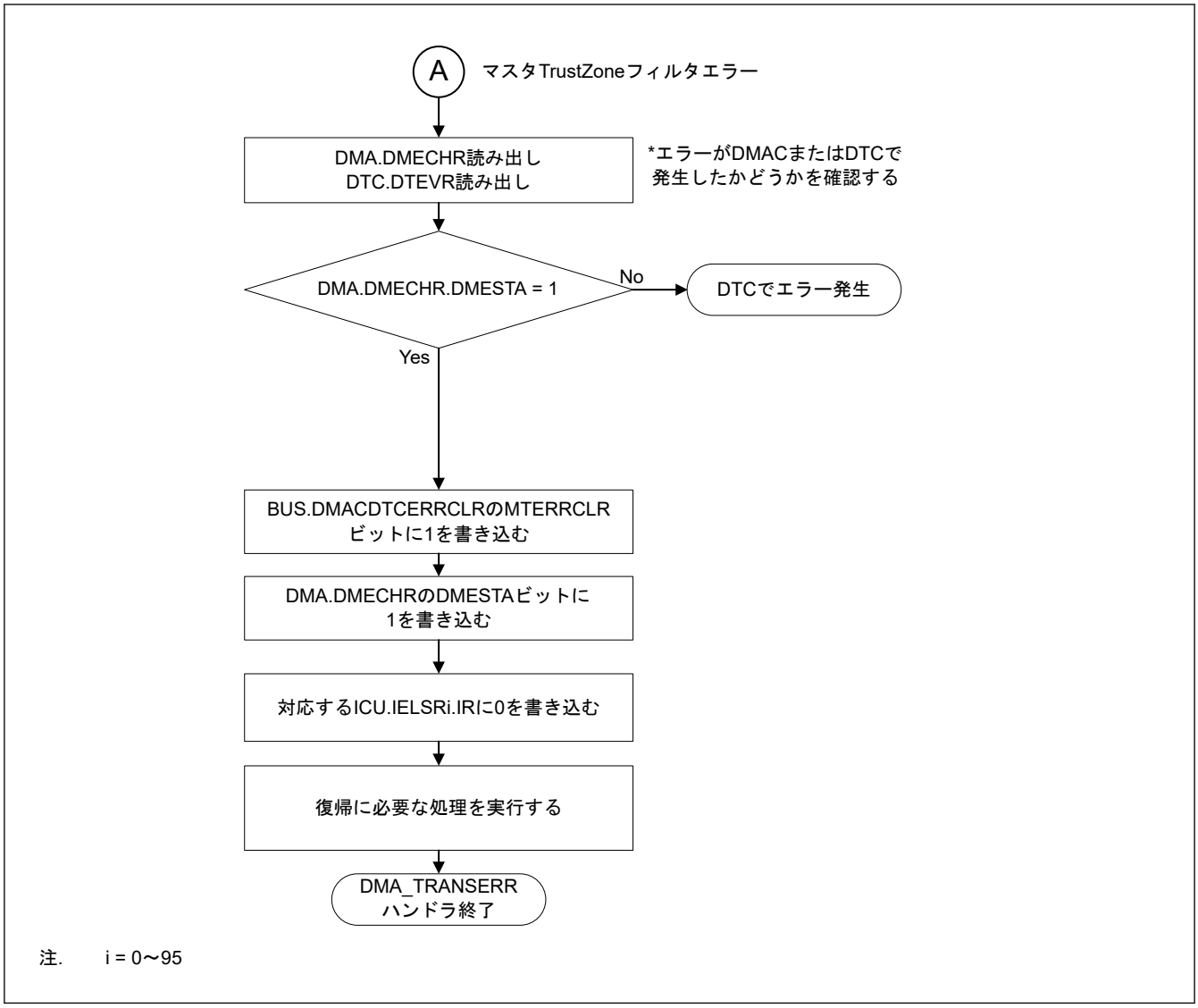
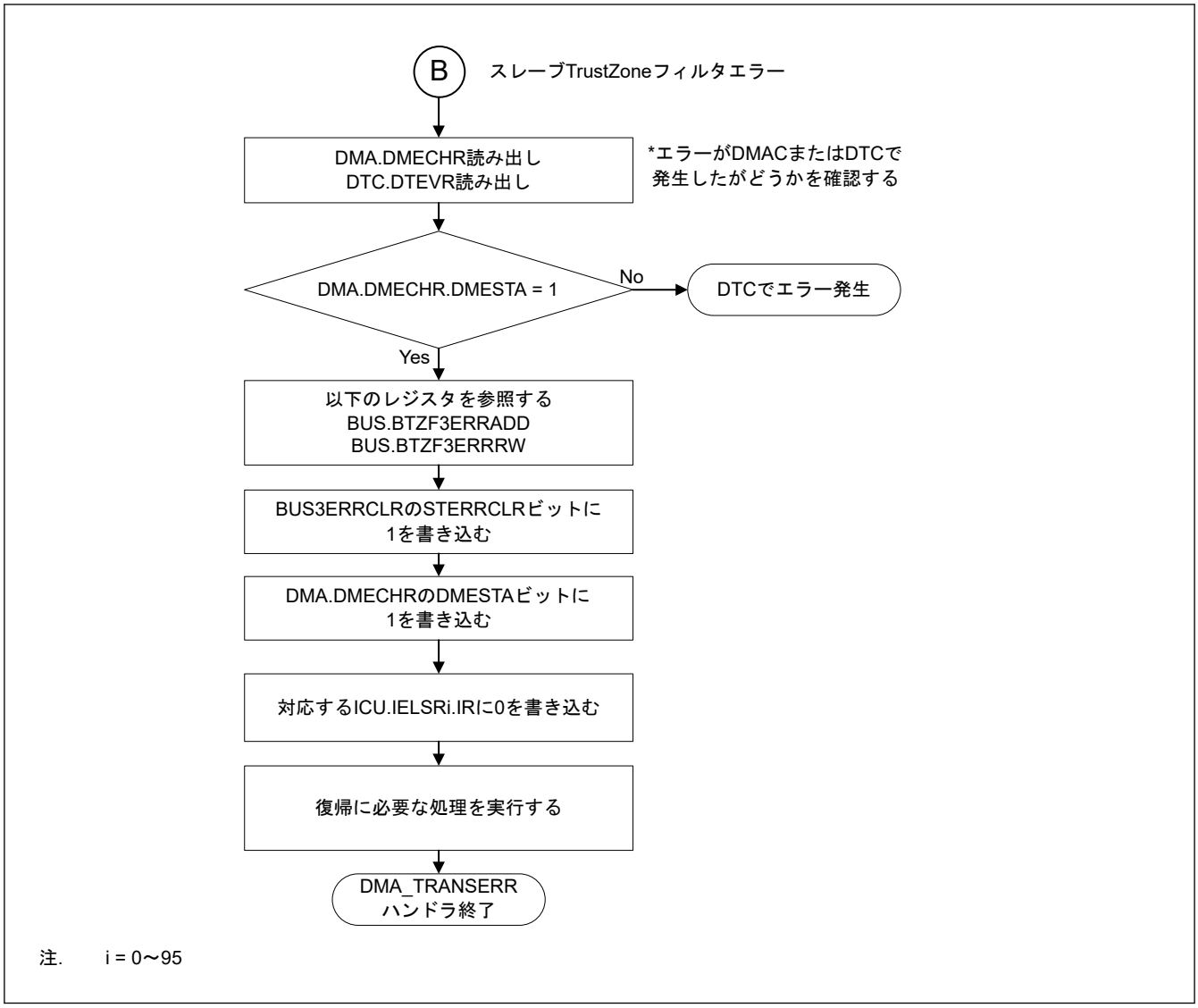


図 16.27　エラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) 発生時の転送エラー要因判定



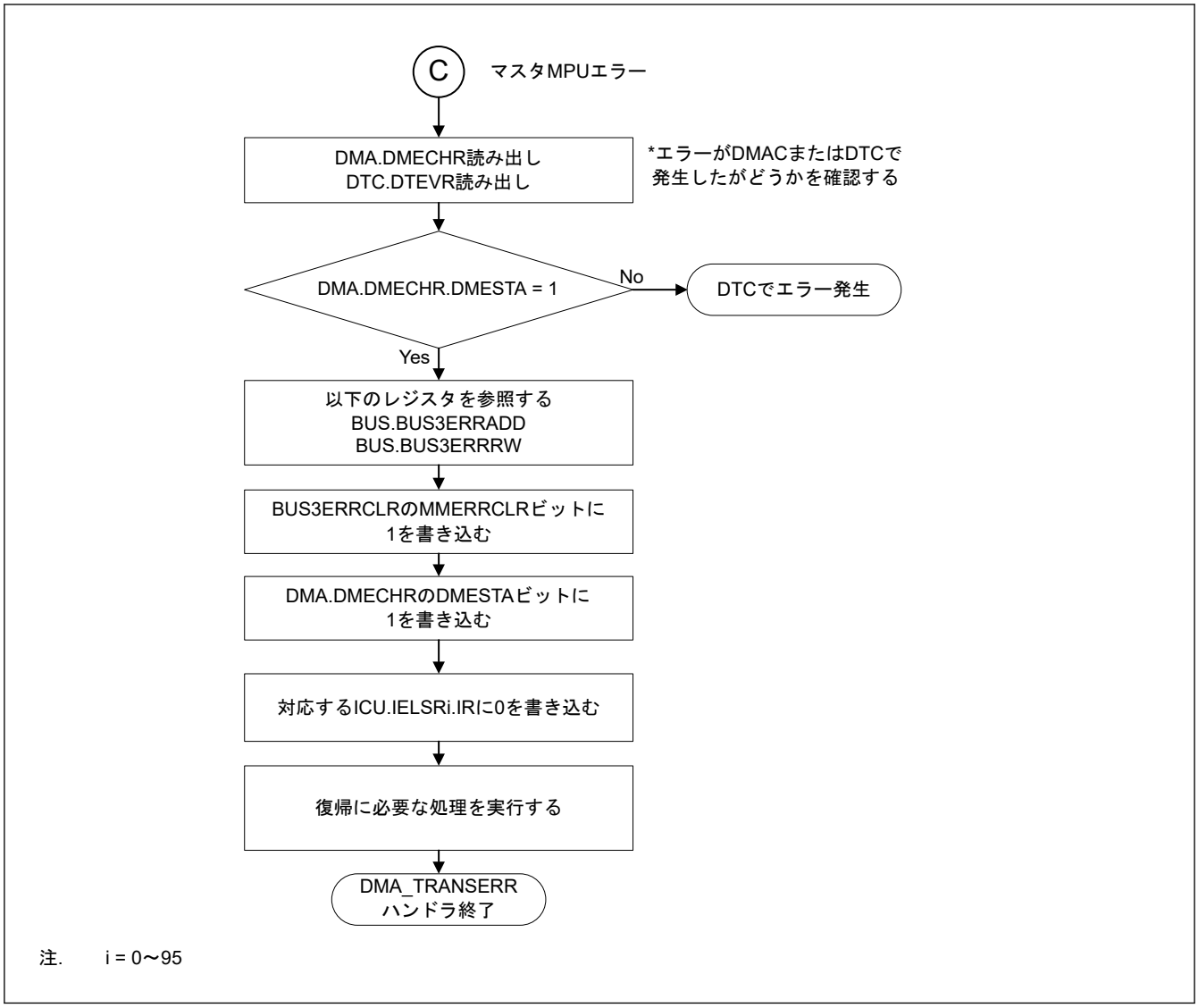
注. i = 0～95

図 16.28 マスタ TrustZone フィルタエラーの DMA_TRANSERR ハンドラにおける処理



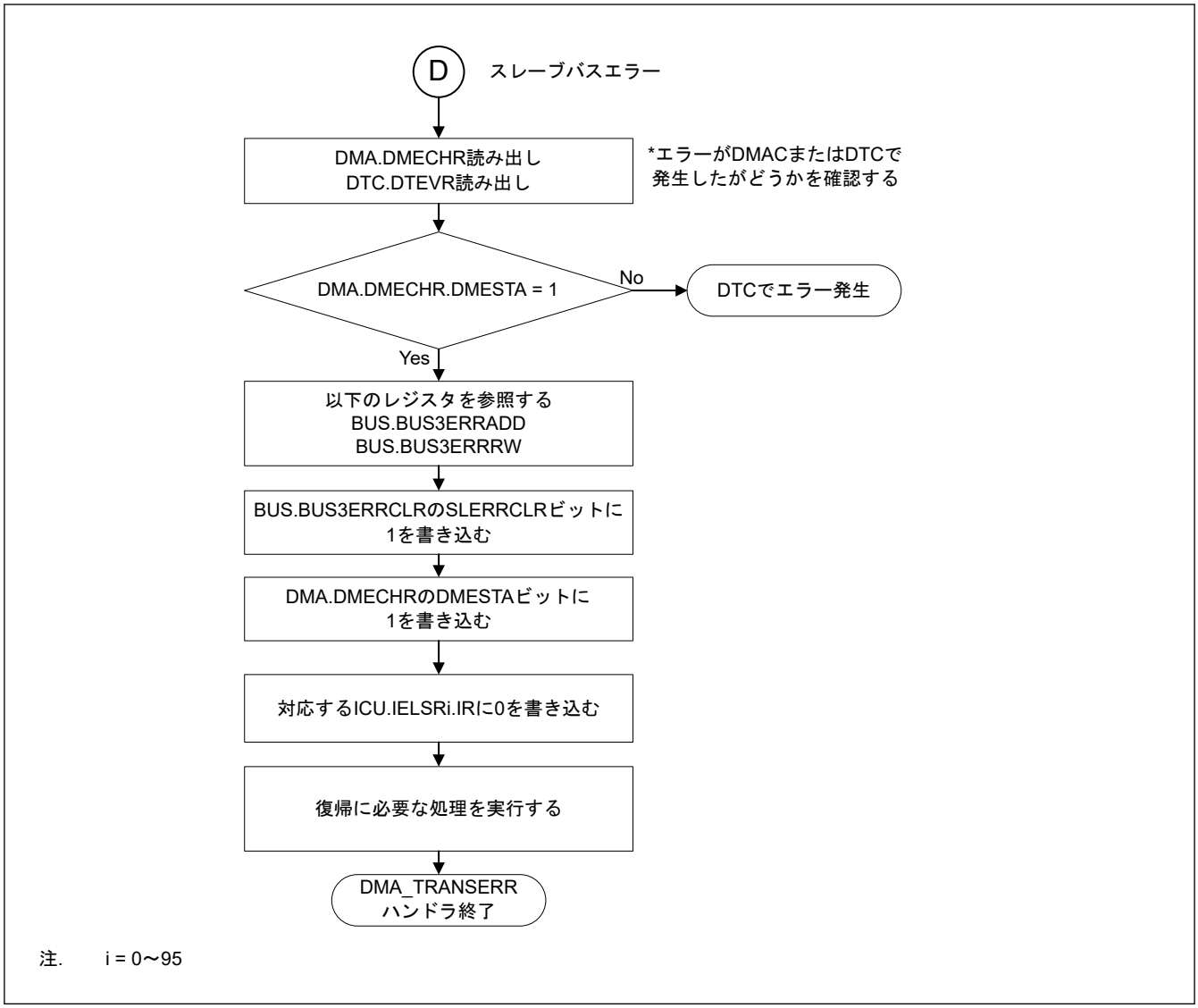
注. i = 0～95

図 16.29 スレーブ TrustZone フィルタエラーの DMA_TRANSERR ハンドラにおける処理



注. i = 0～95

図 16.30 マスタ MPU エラーによる DMA_TRANSERR ハンドラの処理



注. i = 0～95

図 16.31 スレーブバスエラーによる DMA_TRANSERR ハンドラの処理

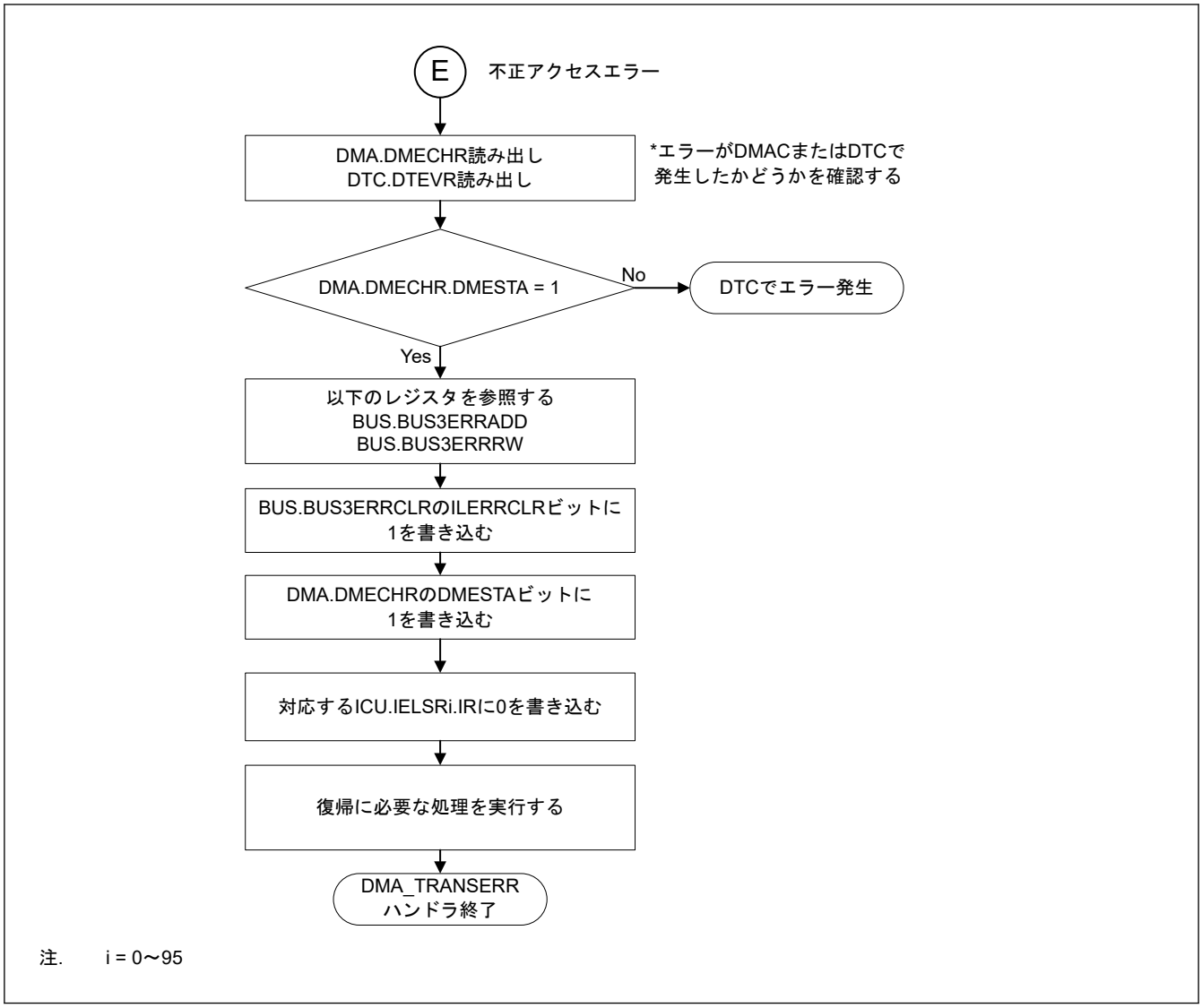


図 16.32 不正アクセスエラーによる DMA_TRANSERR ハンドラの処理

16.6 割り込み

16.6.1 転送終了割り込み

各 DMAC チャネルは、1 要求分の転送終了後、CPU または DTC へ割り込み要求 (DMACn_INT) を出力することができます。

転送先が外部バスのとき、実際の転送先ではない、ライトバッファへのデータ書き込み終了時に割り込み要求が発生します。

リピートブロック転送モードでは、エスケープ転送終了割り込みを許可しないでください。

表 16.21 に、各割り込み要因とそれらに対応するステータスフラグおよび許可ビットを示します。図 16.33 に、割り込み出力 (DMACn (n = 0～7)) の概略論理図を示します。図 16.34 に、DMAC 割り込み処理ルーチンで DMA 転送を再開／終了する手順を示します。

表 16.21 割り込み要因、割り込みステータスフラグ、割り込み許可ビットの対応関係 (1/2)

割り込み要因	割り込み許可ビット	割り込みステータスフラグ	要求出力許可ビット
転送終了	—	DMSTS.DTIF	DMINT.DTIE

表 16.21　割り込み要因、割り込みステータスフラグ、割り込み許可ビットの対応関係 (2/2)

割り込み要因		割り込み許可ビット	割り込みステータスフラグ	要求出力許可ビット
エスケープ転送終了	リピートサイズ終了	DMINT.RPTIE	DMSTS.ESIF	DMINT.ESIE
	転送元アドレス拡張リピート領域オーバーフロー	DMINT.SARIE		
	転送先アドレス拡張リピート領域オーバーフロー	DMINT.DARIE		

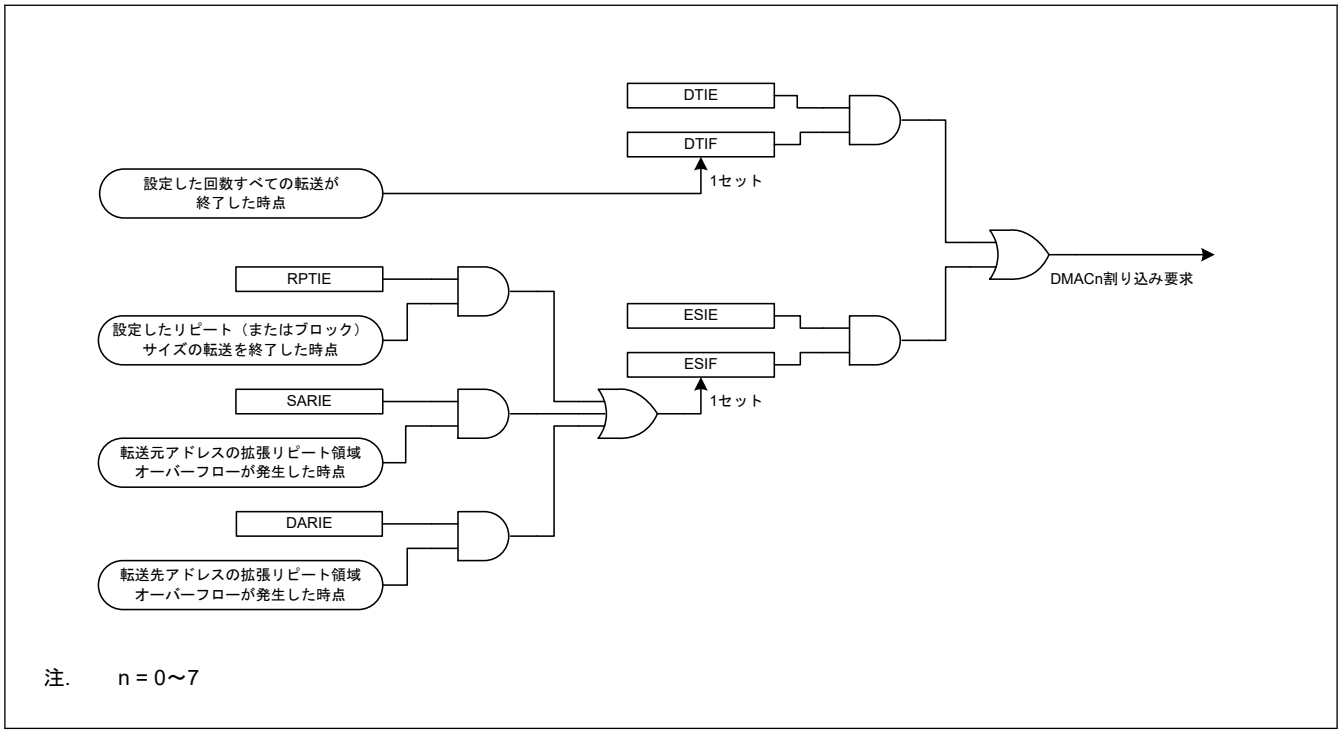


図 16.33　割り込み出力要因 (DMACn) の概略論理図

割り込みを解除して DMA 転送を再開する方法は、以下のケースで異なります。

- DMA 転送を終了した場合
- DMA 転送を継続した場合

16.6.1.1　DMA 転送を終了した場合

転送終了割り込みの場合は、DMSTS.DTIF フラグに 0 を書いてください。また、リピートサイズ割り込みと拡張リピート領域オーバーフロー割り込みの場合は、DMSTS.ESIF フラグに 0 を書いてください。DMACn は停止状態を保ちます。その後、新たな DMA 転送を開始する場合は、必要なレジスタを設定して、DMCNT.DTE ビットを 1（DMA 転送許可）にしてください。

16.6.1.2　DMA 転送を継続した場合

DMCNT.DTE ビットに 1 を書いてください。自動的に DMSTS.ESIF フラグが 0 にクリア（割り込み要因がクリア）され、DMA 転送が再開します。

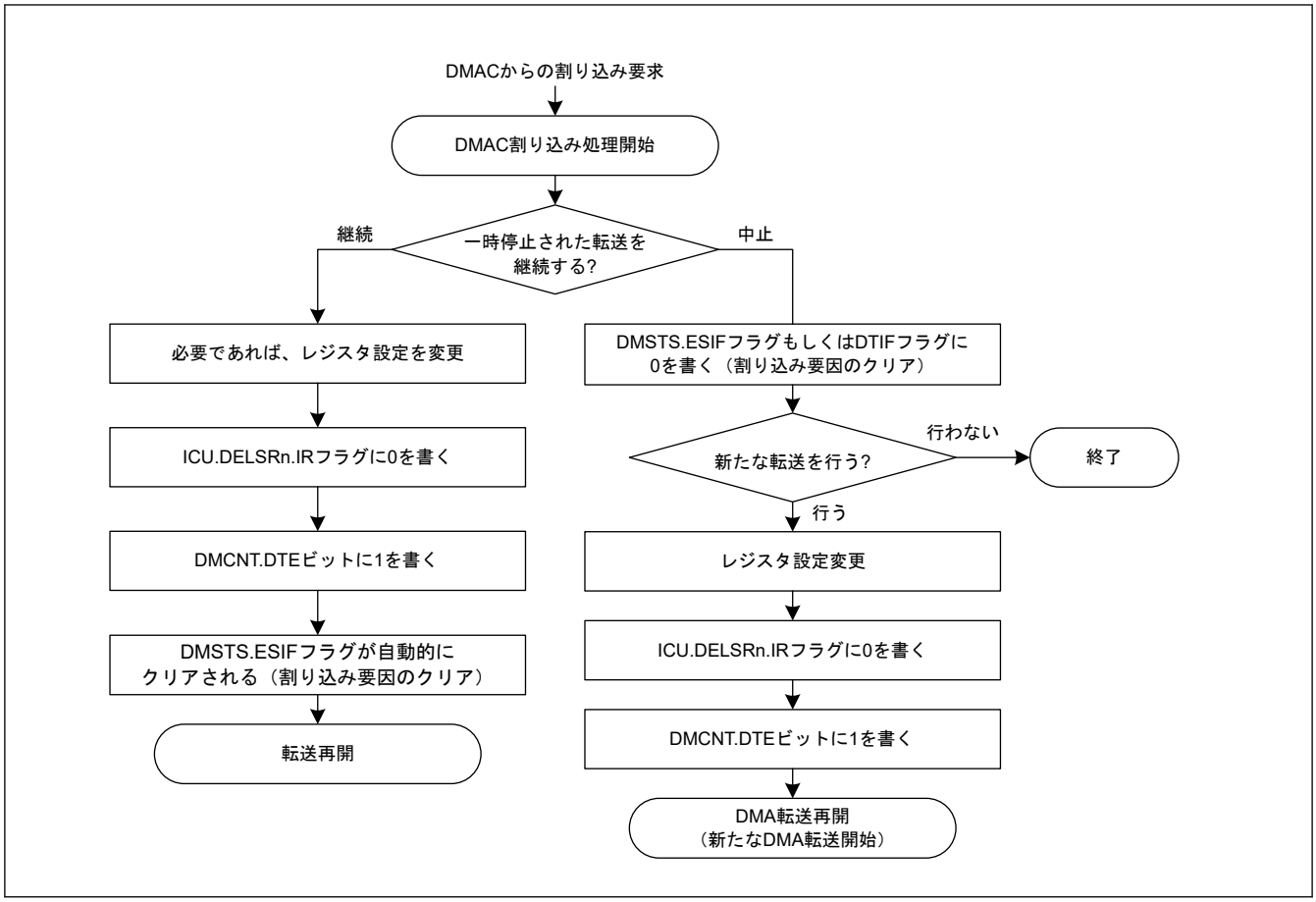


図 16.34　DMAC 割り込み処理ルーチンで DMA 転送を再開／終了する手順

16.6.2　転送エラー割り込み

DMAC 転送中に転送エラーが検出されると、DMAC/DTC からエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が発生します。DMAC 転送エラー発生時に生じる割り込みの種類を表 16.22 に示します。転送エラー発生時に格納されるエラー情報を表 16.22 に示します。

表 16.22　DMAC 転送エラー起因の割り込みとエラー情報

転送エラー要因	NMI/RESET(注1)要求	割り込み要求	バスエラー状態	エラーアドレス エラー R/W	エラーチャネル情報
DMAC/DTC のマスタ TrustZone フィルタ	ICU.NMISR.TZFST (注1)	DMA_TRANSERR	BUS.DMACDTCERRSTAT.MTERRSTAT (注1)	—	DMA.DMECHR
スレーブ TrustZone フィルタ	ICU.NMISR.TZFST (注1)	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.STERRSTAT(注1)	BUS.BTZF3ERRADD BUS.BTZF3ERRRW	DMA.DMECHR
マスタ MPU	ICU.NMISR.BUSMST	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.MMERRSTAT	BUS.BUS3ERRADD BUS.BUS3ERRRW	DMA.DMECHR
スレーブバスエラー	—(注2)	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.SLERRSTAT(注2)	BUS.BUS3ERRADD BUS.BUS3ERRRW	DMA.DMECHR
不正アクセスエラー	—(注2)	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.ILERRSTAT(注2)	BUS.BUS3ERRADD BUS.BUS3ERRRW	DMA.DMECHR

注 1.　マスタ MPU エラーや TrustZone フィルタエラーの検出後の動作として NMI 要求が選択されると、割り込みが発生します。BUS.BUS3ERRSTAT ビットと BUS.DMACDTCERRSTAT ビットを確認することにより、マスタかスレーブかを判定します。

注 2.　エラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) が発生し、かつマスタ MPU の NMI または TrustZone フィルタの NMI が発生しない場合、不正アドレスアクセスエラーまたはスレーブバスエラーとして扱ってください。それは BUS.BUS3ERRSTAT ビットと BUS.DMACDTCERRSTAT ビットによっても判定可能です。

最後の転送データに書き込むときにバスエラーが発生すると、転送終了イベントとエラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) が発生することに注意してください。

16.7 イベントリンク

各 DMAC チャネルは、1 回のデータ転送（ブロック転送モードの場合は 1 ブロックの転送）が終了するたびに、イベントリンク要求信号 (DMACn_INT) を出力します。

転送先が外部バスのとき、ライトバッファへの書き込みが許可されるとイベントリンク要求信号が発生します。

詳細は、「18. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

最後の転送データ書き込み時にバスエラーが発生すると、転送終了イベントおよびエラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) が発生します。

16.8 低消費電力機能

モジュールストップ状態、ソフトウェアスタンバイモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、最初に DMAST.DMST ビットを 0（DMAC サスペンド状態）にして、以下のように設定してください。

(1) モジュールストップ機能

MSTPCRA.MSTPA22 ビットに 1 を書くことによって、DMAC のモジュールストップ機能が有効になります。MSTPA22 ビットに 1 を書いたとき、DMA 転送が動作中の場合は、DMA 転送終了後にモジュールストップ状態へ遷移します。MSTPA22 ビットが 1 のとき、DMAC のレジスタにはアクセスしないでください。MSTPA22 ビットに 0 を書くことで、DMAC のモジュールストップ状態は解除されます。

(2) ソフトウェアスタンバイモードおよびディープソフトウェアスタンバイモード

「10.7.1. ソフトウェアスタンバイモードへの遷移」または「10.9.1. ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移」の手順に従って設定してください。

WFI 命令実行時に DMA 転送が動作中の場合、DMA 転送が完了してからソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

(3) 低消費電力機能に関する注意事項

WFI 命令とレジスタの設定については、「10.10.7. WFI 命令のタイミング」を参照してください。

低消費電力モードから復帰後、DMA 転送を行うには、再度 DMAST.DMST ビットを 1 にしてください。ソフトウェアスタンバイモード時に発生した要求を、DMAC 起動要求ではなく CPU への割り込み要求として使用する場合は、「13.4.1. 割り込みの検出」に示すように、割り込み要求先を CPU に切り替えてから WFI 命令を実行してください。

16.9 使用上の注意事項

16.9.1 外部デバイスへの DMA 転送について

外部デバイスへの DMA 転送では、最後のデータライトが開始されてから外部バスアクセスが終了する前に、DMSTS.ACT フラグが 0（DMAC 停止中）になる場合があります。

16.9.2 DMA 転送中のレジスタアクセスについて

同じチャネルの DMSTS.ACT フラグが 1（DMAC 動作中）、または同じチャネルの DMCNT.DTE ビットが 1（DMA 転送許可）の状態で、下記のレジスタに書き込まないでください。

- DMSAR
- DMDAR
- DMCRA
- DMCRB
- DMTMD
- DMINT
- DMAMD
- DMOFR

- DMSBS
- DMDBS
- DMSRR
- DMDRR
- DMBWR
- ICUSARC
- DMACSAR

16.9.3 予約領域への DMA 転送について

予約領域への DMA 転送は行わないでください。予約領域へアクセスが発生した場合の転送結果は保証されません。予約領域の詳細は、「4. アドレス空間」を参照してください。

16.9.4 割り込みコントローラユニットの DMAC イベントリンク設定レジスタ n (ICU.DELSRn) の設定 (n = 0～7)

DMAC イベントリンク設定レジスタ n (ICU.DELSRn) を設定する前に、DMA 転送許可ビット（DMCNT.DTE ビット）が 0（DMA 転送禁止）であることを確認してください。さらに、ICU.DELSRn レジスタにより設定されている同じイベント番号に対応する DTC 起動許可レジスタ (ICU.IELSRn.DTCE (n = 0～95)) は 1 にしないでください。ICU.IELSRn.DTCE ビットと ICU.DELSRn レジスタの詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

16.9.5 DMAC 起動の保留／再開に関する注意事項

DMAC の起動要求を一時停止するために、DMAC イベントリンク選択ビット (ICU.DELSRn.DELS[8:0]) に 0x00 を書き込んでください。DMA 転送を再開するには、「16.3.10. DMAC の起動」に記載された設定に従い、ICU.DELSRn.DELS[8:0]ビットにイベント番号を書き込んでください。

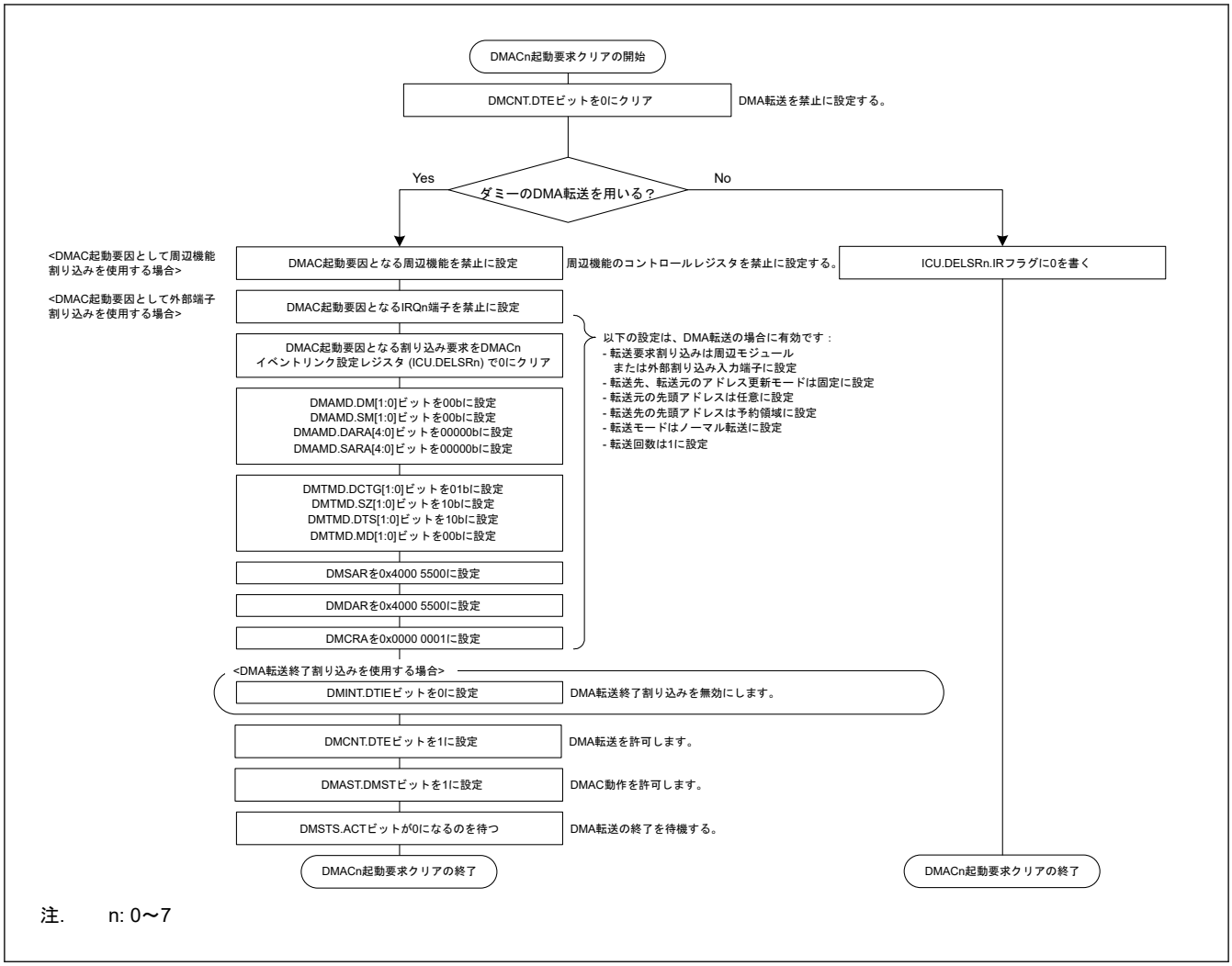
16.9.6 DMA 転送再開時の注意事項

DMA 転送終了後、次の要求時に DMAC 起動要求が発生する場合があります。このような状況が生じた場合、DMA 転送が開始され、DMAC 起動要求は DMAC 内に保持されます。これを避けるには、ICU の DELSRn.DELS[8:0]ビットを 0 にして、DMAC 起動要求を停止してください。

最後の DMA 転送後に DMAC 起動要求が発生した場合は、以下のいずれかの方法で DMAC 起動要求をクリアしてください。

- ダミーの DMA 転送を用いて DMAC 起動要求をクリアする。
- DMCNT.DTE ビットを 0 に設定した後、ICU.DELSRn.IR フラグを 0 にしてください。

図 16.35 を参照してください。



注. n: 0〜7

図 16.35 DMAC 起動割り込みをクリアするためのレジスタ設定手順例

17. データトランスファコントローラ (DTC)

17.1 概要

データトランスファコントローラ (DTC) は、割り込み要求によって起動するとデータ転送を行います。

表 17.1 に DTC の仕様を、図 17.1 に DTC のブロック図を示します。

表 17.1 DTC の仕様

項目	内容
転送モード	• ノーマル転送モード 1 回の起動で 1 データを転送 • リピート転送モード 1 回の起動で 1 データを転送 リピートサイズ分のデータを転送すると転送開始時のアドレスに復帰 リピート転送の最大回数は 256 回で、最大データ転送サイズは 256 × 32 ビット（1024 バイト） • ブロック転送モード 1 回の起動で 1 ブロックを転送 最大ブロックサイズは 256 × 32 ビット = 1024 バイト
転送チャネル	• 割り込み要因に対応するチャネルの転送が可能（ICU からの DTC 起動要求で転送） • 1 つの起動要因に対して複数のデータ単位を転送可能（チェーン転送） • チェーン転送は「カウンタが 0 のとき実施」または「毎回実施」のいずれかを選択可能
転送空間	• 0x0000_0000～0xFFFF_FFFF のうち予約領域を除く 4 GB の領域
データ転送単位	• 1 データ単位：1 バイト（8 ビット）、1 ハーフワード（16 ビット）、1 ワード（32 ビット） • 1 ブロックサイズ：1～256 データ
CPU 割り込み要因	• DTC を起動した割り込み、または DTC_COMPLETE で CPU への割り込み要求を発生可能 • 1 回のデータ転送後に CPU への割り込み要求を発生可能 • 指定したデータ数のデータ転送終了後に CPU への割り込み要求を発生可能
DTC 転送エラー時の処理	• DTC 転送エラーが発生すると、エラーを引き起こした転送を停止 • DTC エラー番号の起動要求についてレジスタをクリアするよう ICU に要求
エラー応答検出割り込み	DTC 転送エラーが生じると発生
イベントリンク機能	1 回のデータ転送後（ブロックの場合は 1 ブロック転送後）、イベントリンク要求を発生
リードスキップ	転送情報のリードスキップを実行可能
ライトバックスキップ	転送元アドレスまたは転送先アドレスが固定の場合、ライトバックスキップを実行可能
TrustZone	フラッシュや SRAM の TrustZone 違反領域は、バスへのアクセス前に事前に検出されます。
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能
TrustZone フィルタ	起動要因ごとにセキュリティ属性の設定が可能

注. DTC のセキュリティ属性レジスタは、ICU.ICUSARG、ICU.ICUSARH、および ICU.ICUSARI で説明します。

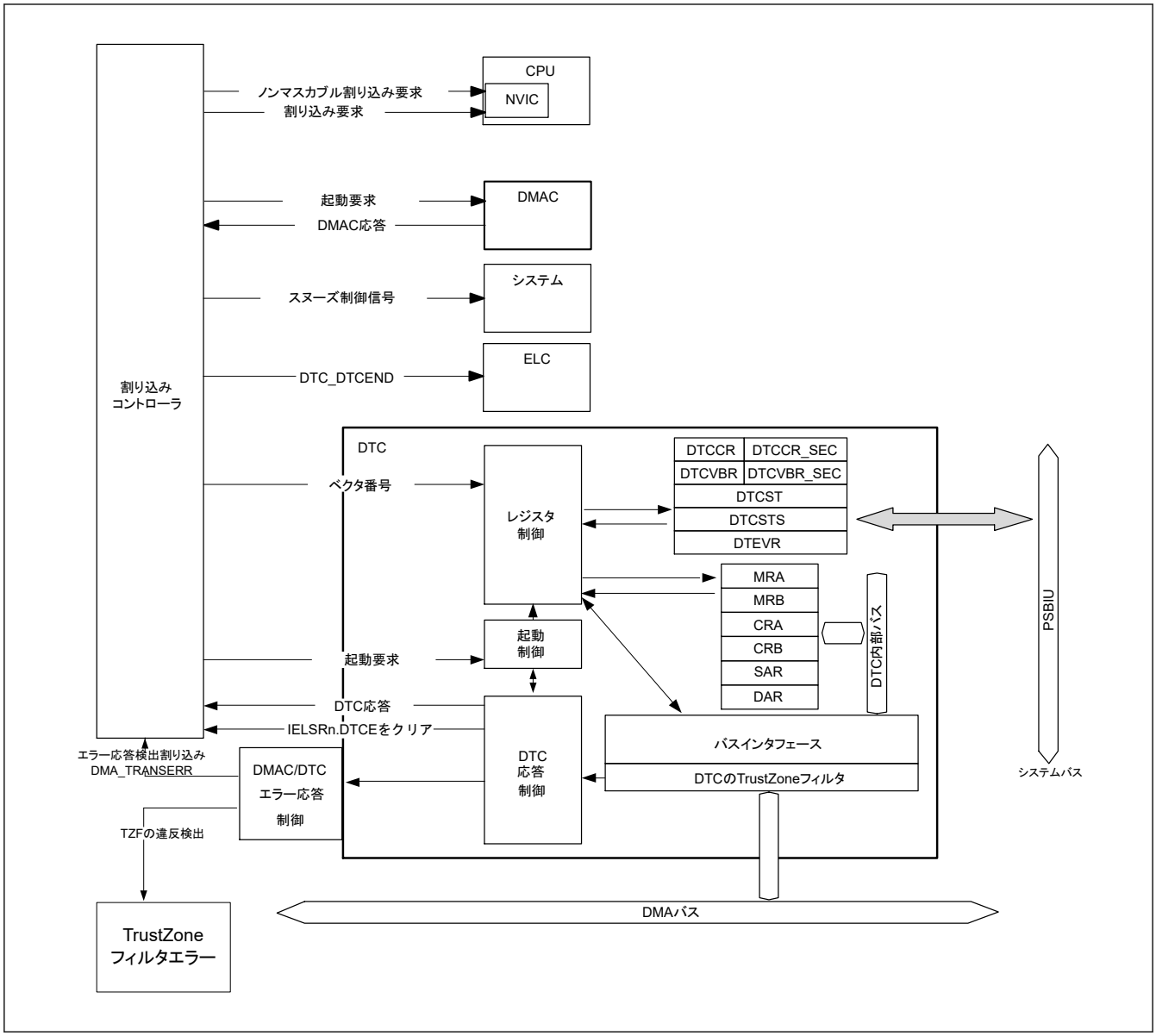


図 17.1　DTC のブロック図

DTC と NVIC（CPU 内）の接続関係については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」の「13.1. 概要」を参照してください。

17.2　レジスタの説明

MRA、MRB、SAR、DAR、CRA、CRB は、すべて DTC の内部レジスタであり、CPU から直接アクセスすることはできません。これら DTC 内部レジスタの設定値は、SRAM 領域に転送情報として配置されます。起動要求が発生すると、DTC は SRAM 領域から転送情報を読み出して、それを DTC の内部レジスタに設定します。データ転送の終了後、内部レジスタの内容は転送情報として SRAM 領域にライトバックされます。

17.2.1 DTCSAR : DTC コントローラセキュリティ属性レジスタ

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x30

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DTCSTSA
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DTCSTSA	DTC セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

本レジスタは DTCST セキュリティ属性のみを設定します。

DTCSTSA ビット（DTC セキュリティ属性）

本ビットは DTCST レジスタのセキュリティ属性を設定します。

DTC 転送が有効またはバスマスタが DTC レジスタに書き込み中は、DTCSTSA ビットに書き込まないでください。

17.2.2 MRA : DTC モードレジスタ A

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x03 + 0x4 × ベクタ番号
（CPU から直接アクセス不可。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。）

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MD[1:0]		SZ[1:0]		SM[1:0]		—	—
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。リセット後の値は不定値です。	—
3:2	SM[1:0]	転送元アドレスアドレッシングモード 0 0: SAR レジスタはアドレス固定（SAR レジスタへのライトバックをスキップ） 0 1: SAR レジスタはアドレス固定（SAR レジスタへのライトバックをスキップ） 1 0: 転送後 SAR レジスタをインクリメント： SZ[1:0]ビットが 00b のとき+1 SZ[1:0]ビットが 01b のとき+2 SZ[1:0]ビットが 10b のとき+4 1 1: 転送後 SAR レジスタをデクリメント： SZ[1:0]ビットが 00b のとき-1 SZ[1:0]ビットが 01b のとき-2 SZ[1:0]ビットが 10b のとき-4	—

ビット	シンボル	機能	R/W
5:4	SZ[1:0]	DTC データトランスファサイズ 0 0: バイト（8 ビット）転送 0 1: ハーフワード（16 ビット）転送 1 0: ワード（32 ビット）転送 1 1: 設定禁止	—
7:6	MD[1:0]	DTC 転送モード選択 0 0: ノーマル転送モード 0 1: リピート転送モード 1 0: ブロック転送モード 1 1: 設定禁止	—

CPU は MRA レジスタに直接アクセスすることができませんが、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス + 0x03）にはアクセスできます。DTC は、SRAM 領域と MRA レジスタの間で設定値を自動的に転送します。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

17.2.3 MRB : DTC モードレジスタ B

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x02 + 0x4 × ベクタ番号
（CPU から直接アクセス不可。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。）

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CHNE	CHNS	DISEL	DTS	DM[1:0]		—	—
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	—
3:2	DM[1:0]	転送先アドレスアドレッシングモード 0 0: DAR レジスタはアドレス固定（DAR レジスタへのライトバックをスキップ） 0 1: DAR レジスタはアドレス固定（DAR レジスタへのライトバックをスキップ） 1 0: 転送後 DAR レジスタをインクリメント： MRA.SZ[1:0]ビットが 00b のとき+1 SZ[1:0]ビットが 01b のとき+2 SZ[1:0]ビットが 10b のとき+4 1 1: 転送後 DAR レジスタをデクリメント： MRA.SZ[1:0]ビットが 00b のとき-1 SZ[1:0]ビットが 01b のとき-2 SZ[1:0]ビットが 10b のとき-4	—
4	DTS	DTC 転送モード選択 0: 転送先にリピート領域またはブロック領域を選択 1: 転送元にリピート領域またはブロック領域を選択	—
5	DISEL	DTC 割り込み選択 0: 指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生 1: DTC データ転送のたびに、CPU への割り込み要求が発生	—
6	CHNS	DTC チェーン転送選択 0: 連続してチェーン転送を行う 1: 転送カウンタが 1→0、または 1→CRAH となったときにのみチェーン転送を行う	—
7	CHNE	DTC チェーン転送許可 0: チェーン転送禁止 1: チェーン転送許可	—

CPU は MRB レジスタに直接アクセスすることができませんが、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス + 0x02）にはアクセスできます。DTC は、SRAM 領域と MRB レジスタの間で設定値を自動的に転送します。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

DM[1:0]ビット（転送先アドレスアドレッシングモード）

DM[1:0]ビットは DAR レジスタのアドレスを固定または転送後の DAR レジスタのインクリメント/デクリメントを指定します。

DTS ビット（DTC 転送モード選択）

DTS ビットはリピート転送モードあるいはブロック転送モードにおいて、転送元または転送先をリピート領域またはブロック領域に指定します。

DISEL ビット（DTC 割り込み選択）

DISEL ビットは CPU への割り込み要求を発生する条件を指定します。

CHNS ビット（DTC チェーン転送選択）

CHNS ビットはチェーン転送の条件を選択します。CHNE ビットが 0 のとき、CHNS ビットの設定は無視されます。チェーン転送の条件については、表 17.3 を参照してください。

次の転送がチェーン転送の場合、指定した転送回数の終了判定も、起動要因フラグのクリアも行われず、CPU への割り込み要求は発生しません。

CHNE ビット（DTC チェーン転送許可）

CHNE ビットはチェーン転送を許可します。チェーン転送条件は、CHNS ビットで選択されます。チェーン転送の詳細については、「17.4.6. チェーン転送」を参照してください。

17.2.4 SAR : DTC 転送元レジスタ

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x04 + 0x4 × ベクタ番号
（CPU から直接アクセス不可。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。）

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

SAR レジスタは、転送元の開始アドレスを設定するレジスタです。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x04）に SAR レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x04）から、SAR レジスタへ設定値を転送します。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

DTC 転送では、アドレスの不整合は禁止です。MRA.SZ[1:0] = 01b の場合、ビット 0 は 0 を設定してください。また、MRA.SZ[1:0] = 10b の場合、ビット 1 およびビット 0 はともに 0 を設定してください。

17.2.5 DAR : DTC 転送先レジスタ

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x08 + 0x4 × ベクタ番号
（CPU から直接アクセス不可。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。）

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

DAR レジスタは、転送先の開始アドレスを設定するレジスタです。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス 0x08）に DAR レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス 0x08）から、DAR レジスタへ設定値を転送します。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

DTC 転送では、アドレスの不整合は禁止です。MRA.SZ[1:0] = 01b の場合、ビット 0 は 0 を設定してください。また、MRA.SZ[1:0] = 10b の場合、ビット 1 およびビット 0 はともに 0 を設定してください。

17.2.6 CRA : DTC 転送カウントレジスタ A

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x0E + 0x4 × ベクタ番号
（CPU から直接アクセス不可。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。）

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CRAL	転送カウンタ A 下位 転送回数を設定	—
15:8	CRAH	転送カウンタ A 上位 転送回数を設定	—

注. 転送モードによって機能が異なります。
注. リピート転送モードとブロック転送モードでは、CRAH および CRAL レジスタには同じ値を設定してください。

CRA レジスタは 16 ビットです。CRAL は下位 8 ビット、CRAH は上位 8 ビットです。CRA はノーマル転送モードで使用されます。

CRAL と CRAH はリピート転送モードとブロック転送モードで使用されます。

CRA レジスタは、CPU から直接アクセスすることはできません。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0E）に CRA レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0E）から、CRA レジスタへ設定値を転送します。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

(1) ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b) の場合

ノーマル転送モードでは、CRA レジスタは 16 ビットの転送カウンタとして機能します。転送回数は、設定値が 0x0001 のときは 1 回、0xFFFF のときは 65535 回、0x0000 のときは 65536 回となります。CRA レジスタの値は、データ転送を 1 回行うたびにデクリメント (–1) されます。

(2) リピート転送モード (MRA.MD[1:0] = 01b) の場合

リピート転送モードでは、CRAH レジスタは転送回数を保持し、CRAL レジスタは 8 ビットの転送カウンタとして機能します。転送回数は、設定値が 0x01 のときは 1 回、0xFF のときは 255 回、0x00 のときは 256 回となります。CRAL レジスタの値は、データ転送を 1 回行うたびにデクリメント (–1) されます。0x00 に達すると、CRAH レジスタの値が CRAL レジスタへ転送されます。

(3) ブロック転送モード (MRA.MD[1:0] = 10b) の場合

ブロック転送モードでは、CRAH レジスタはブロックサイズを保持し、CRAL レジスタは 8 ビットのブロックサイズカウンタとして機能します。転送回数は、設定値が 0x01 のときは 1 回、0xFF のときは 255 回、0x00 のときは 256 回となります。CRAL レジスタの値は、データ転送を 1 回行うたびにデクリメント (–1) されます。0x00 に達すると、CRAH レジスタの値が CRAL レジスタへ転送されます。

17.2.7 CRB : DTC 転送カウントレジスタ B

Base address: DTCVBR

Offset address: 0x0C + 0x4 × ベクタ番号
（CPU から直接アクセス不可。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。）

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

CRB レジスタは、ブロック転送モードのブロック転送回数を指定するレジスタです。転送回数は、設定値が 0x0001 のときは 1 回、0xFFFF のときは 65535 回、0x0000 のときは 65536 回となります。CRB レジスタの値は、

1 ブロックサイズの最終データ転送時にデクリメント (–1) されます。ノーマル転送モードまたはリピート転送モードを選択した場合、本レジスタは使用されず、設定値は無視されます。

CRB レジスタは CPU から直接アクセスすることはできません。CPU は SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0C）に CRB レジスタ設定値を設定します。DTC は、SRAM 領域（転送情報 (n) の開始アドレス+0x0C）から、CRB レジスタへ設定値を転送します。「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。

17.2.8 DTCCR : DTC コントロールレジスタ

Base address: DTC = 0x4000_5400

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	RRS	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	1	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
4	RRS	DTC 転送情報リードスキップ許可 0: 転送情報のリードスキップを行わない 1: ベクタ番号が一致したとき、転送情報のリードスキップを行う	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RRS ビット（DTC 転送情報リードスキップ許可）

RRS ビットはベクタ番号が一致したとき、転送情報のリードスキップを許可します。DTC ベクタ番号は、前回起動時のベクタ番号と比較されます。ベクタ番号が一致し、かつ RRS ビットが 1 になっていると、転送情報の読み出しを行わずに DTC のデータ転送が行われます。ただし、前回の転送がチェーン転送のときは、RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。

前回の転送がノーマル転送で転送カウンタ（CRA レジスタ）が 0 になっている場合と、ブロック転送で転送カウンタ（CRB レジスタ）が 0 になっている場合も、RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。

17.2.9 DTCCR_SEC : DTC コントロールレジスタ（セキュア領域）

Base address: DTC = 0x4000_5400

Offset address: 0x10

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	RRS	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	1	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
4	RRS	DTC 転送情報リードスキップ許可（セキュア領域） 0: 転送情報のリードスキップを行わない 1: ベクタ番号が一致したとき、転送情報のリードスキップを行う	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスは許可されます。非セキュアアクセスは読み取り専用です。

RRS ビット（DTC 転送情報リードスキップ許可（セキュア領域））

RRS ビットはベクタ番号が一致したとき、転送情報のリードスキップを許可します。DTC ベクタ番号は、前回起動時のベクタ番号と比較されます。これらのベクタ番号が一致し、かつ RRS ビットが 1 になっていると、転送情報を読み出さずに DTC のデータ転送が行われます。ただし、前回の転送がチェーン転送のときは、RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。

前回の転送がノーマル転送で転送カウンタ（CRA レジスタ）が 0 になっている場合と、ブロック転送で転送カウンタ（CRB レジスタ）が 0 になっている場合も、RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。

17.2.10 DTCVBR : DTC ベクタベースアドレス

Base address: DTC = 0x4000_5400

Offset address: 0x04

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	DTC ベクタベースアドレス DTC ベクタベースアドレスを設定（下位 10 ビットは 0 にしてください）	R/W

DTCVBR レジスタは、DTC ベクタテーブルのアドレス計算に用いられるベースアドレスを設定するレジスタです。0x0000_0000～0xFFFF_FFFF (4 GB) の範囲内で 1 KB 単位の設定が可能です。

17.2.11 DTCVBR_SEC : DTC ベクタベースレジスタ（セキュア領域）

Base address: DTC = 0x4000_5400

Offset address: 0x14

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	DTC ベクタベースアドレス（セキュア領域） DTC ベクタベースアドレス（セキュア領域）を設定（下位 10 ビットは 0 にしてください。）	R/W

注. セキュアアクセスは許可されます。非セキュアアクセスは読み取り専用です。

DTCVBR_SEC レジスタは、DTC ベクタテーブルのアドレス計算に用いられるベースアドレスを設定します。0x0000_0000～0xFFFF_FFFF (4 GB) の範囲内で 1 KB 単位の設定が可能です。

17.2.12 DTCST : DTC モジュール起動レジスタ

Base address: DTC = 0x4000_5400

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DTCST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DTCST	DTC モジュール起動 0: DTC モジュール停止 1: DTC モジュール起動	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

DTCST ビット（DTC モジュール起動）

DTC が転送要求を受け付けられるようにするには、DTCST ビットを 1 にしてください。DTCST ビットを 0 にすると、新たな転送要求を受け付けません。データ転送中に 0 に書き換えた場合、受け付け済みの転送要求は処理が終了するまで有効です。

下記の状態へ遷移する際は、事前に DTCST ビットを 0 にする必要があります。

- モジュールストップ状態
- スヌーズモードへの遷移を伴わないソフトウェアスタンバイモード
- ディープソフトウェアスタンバイモード

これらの遷移については、「17.10. 低消費電力機能」と「10. 低消費電力モード」を参照してください。

17.2.13 DTCSTS : DTC ステータスレジスタ

Base address: DTC = 0x4000_5400

Offset address: 0x0E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ACT	—	—	—	—	—	—	—	VECN[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	VECN[7:0]	DTC アクティブベクタ番号モニタ DTC 転送動作中にその起動要因をベクタ番号で示します。 この値は、DTC 転送動作中（ACT フラグが 1 の場合）にのみ有効です。	R
14:8	—	読むと 0 が読めます。	R
15	ACT	DTC アクティブフラグ 0: DTC 転送動作なし 1: DTC 転送動作中	R

VECN[7:0]ビット（DTC アクティブベクタ番号モニタ）

VECN[7:0]ビットは DTC 転送動作中に、その転送の起動要因をベクタ番号で示します。ACT フラグが 1（DTC 転送動作中）であれば、読み出された VECN[7:0]ビットの値は有効であり、ACT フラグが 0（DTC 転送動作なし）であれば、読み出された VECN[7:0]ビットの値は無効です。

ACT フラグ（DTC アクティブフラグ）

ACT フラグは DTC の転送動作状態を示します。

[1 になる条件]

- 転送要求によって DTC が起動したとき

[0 になる条件]

- 転送要求に対する DTC の転送が完了したとき

17.2.14 DTEVR : DTC エラーベクタレジスタ

Base address: DTC = 0x4000_5400

Offset address: 0x20

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DTESTA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DTEVSAM	DTEV[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DTEV[7:0]	DTC エラーベクタ番号 DTC のエラーベクタを表します。	R
8	DTEVSAM	DTC エラーベクタ番号 SA モニタ エラーを引き起こすベクタ番号の SA を示します。 0: セキュアベクタ番号 1: 非セキュアベクタ番号	R
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
16	DTESTA	DTC エラーステータスフラグ 0: DTC 転送エラー発生なし 1: DTC 転送エラー発生あり	R/W
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. DTESTA への書き込みは DTEVSAM の値に依存します。

DTEV[7:0]ビット（DTC エラーベクタ番号）

DTC 転送起因の転送エラーが発生した場合、DTEV[7:0]ビットは違反した DTC のチャネルを格納します。

MPU.MMPUOAD.OAD および TZF.TZFOAD.OAD でリセットが選択されたとき、本レジスタもリセットされます。プログラムをデバッグする場合はノンマスカブル割り込みを選択してください。

[1 になる条件]

- DTC 転送エラーが発生し、DTESTA = 0 の場合

[0 になる条件]

- DTEVR.DTESTA に 1 を書き込む場合

DTEVSAM ビット（DTC エラーベクタ番号 SA モニタ）

DTC 転送起因の転送エラーが発生した場合、DTEVSAM ビットは違反した DTC ベクタ番号の SA を示します。

MPU.MMPUOAD.OAD および TZF.TZFOAD.OAD でリセットが選択されたとき、本レジスタもリセットされます。プログラムをデバッグする場合はノンマスカブル割り込みを選択してください。

[1 になる条件]

- DTC 転送エラーが発生し、DTESTA = 0 の場合

[0 になる条件]

- DTEVR.DTESTA に 1 を書き込む場合

DTESTA ビット（DTC エラーステータスフラグ）

DTESTA ビットは DTC 転送エラーの発生の有無を示します。

DTEV、DTEVSAM、DTESTA は DTESTA に 1 を書き込むことによりクリアされます。

DTESTA への 0 の書き込みは無視されます。

MPU.MMPUOAD.OAD および TZF.TZFOAD.OAD でリセットが選択されたとき、本レジスタもリセットされます。プログラムをデバッグする場合はノンマスカブル割り込みを選択してください。

[1 になる条件]

- DTC 転送エラーが発生した場合

[0 になる条件]

- DTEVR.DTESTA に 1 を書き込む場合

注. DTEVSAM = 1 の場合、セキュア状態と非セキュア状態で本ビットをクリアできます。DTEVSAM = 0 の場合、非セキュア状態では本ビットをクリアできません。

17.3 起動要因

DTC は割り込み要求によって起動します。ICU.IELSRn.DTCE ビットを 1 にすると、対応する割り込みによる DTC の起動が許可されます。ICU.IELSRn レジスタで設定されたセレクタ出力番号 *n* (n = 0〜95) は、割り込みベクタ番号として定義されます。許可された割り込みに対して、各割り込みベクタ番号 *n* に対応した特定の DTC 割り込み要因を、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」の「13.3.2. イベント番号」に示したように ICU.IELSRn.IELS[8:0] (n = 0〜95) ビットによって選択します。ソフトウェアによる起動については、「18.2.2. ELSEGRn : イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ n (n = 0, 1)」を参照してください。

割り込みベクタ番号は DTC ベクタテーブル番号と同等です。DTC が起動要求を受け付けると、その要求に対する転送が終了するまで、新たな起動要求は優先順位にかかわらず受け付けません。DTC 転送中に複数の起動要求が発生した場合、転送の終了時点で最も優先順位の高い要求が受け付けられます。DTC モジュール起動ビット (DTCST.DTCST) が 0 の状態で、複数の起動要求が発生した場合、DTC は、その後このビットが 1 になったときに最も優先順位の高い要求を受け付けます。割り込みベクタ番号が小さいほど優先順位は高くなります。

1 回のデータ転送開始時（チェーン転送の場合、連続した最後の転送時）、DTC は以下のように動作します。

- 指定した回数のデータ転送が終了すると、ICU.IELSRn.DTCE ビットが 0 になり、CPU に割り込み要求が送信される
- MRB.DISEL ビットが 1 の場合、データ転送完了時に CPU に対して割り込み要求が発生する
- 上記のいずれでもない場合、起動要因となった ICU.IELSRn.IR フラグはデータ転送開始時に 0 になる

17.3.1 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル

DTC は、起動要因ごとにベクタテーブルから転送情報の開始アドレスを読み出して、このアドレスから始まる転送情報を読み出します。

DTC には、非セキュア側とセキュア側の 2 つのベクタテーブルがあります。それは、DTC に対するトリガとして働く割り込みベクタ番号が非セキュア側とセキュア側に分割されるためです。SA = 1 である割り込みベクタ番号のベクタテーブルを非セキュア側の DTCVBR に配置してください。SA = 0 である割り込みベクタ番号のベクタテーブルをセキュア側の DTCVBR_SEC に配置してください。

ベクタテーブルのベースアドレス（開始アドレス）は、下位 10 ビットが 0 になるように配置する必要があります。DTC ベクタベースレジスタ (DTCVBR) を用いて、DTC ベクタテーブルのベースアドレスを設定してください。転送情報は SRAM 領域に配置します。SRAM 領域では、ベクタ番号 *n* を持つ転送情報 *n* の開始アドレスは、ベクタテーブルのベースアドレス+4n 番地でなければいけません。

図 17.2 に DTC ベクタテーブルと転送情報の対応関係を示します。図 17.3 に SRAM 領域上の転送情報の配置を示します。

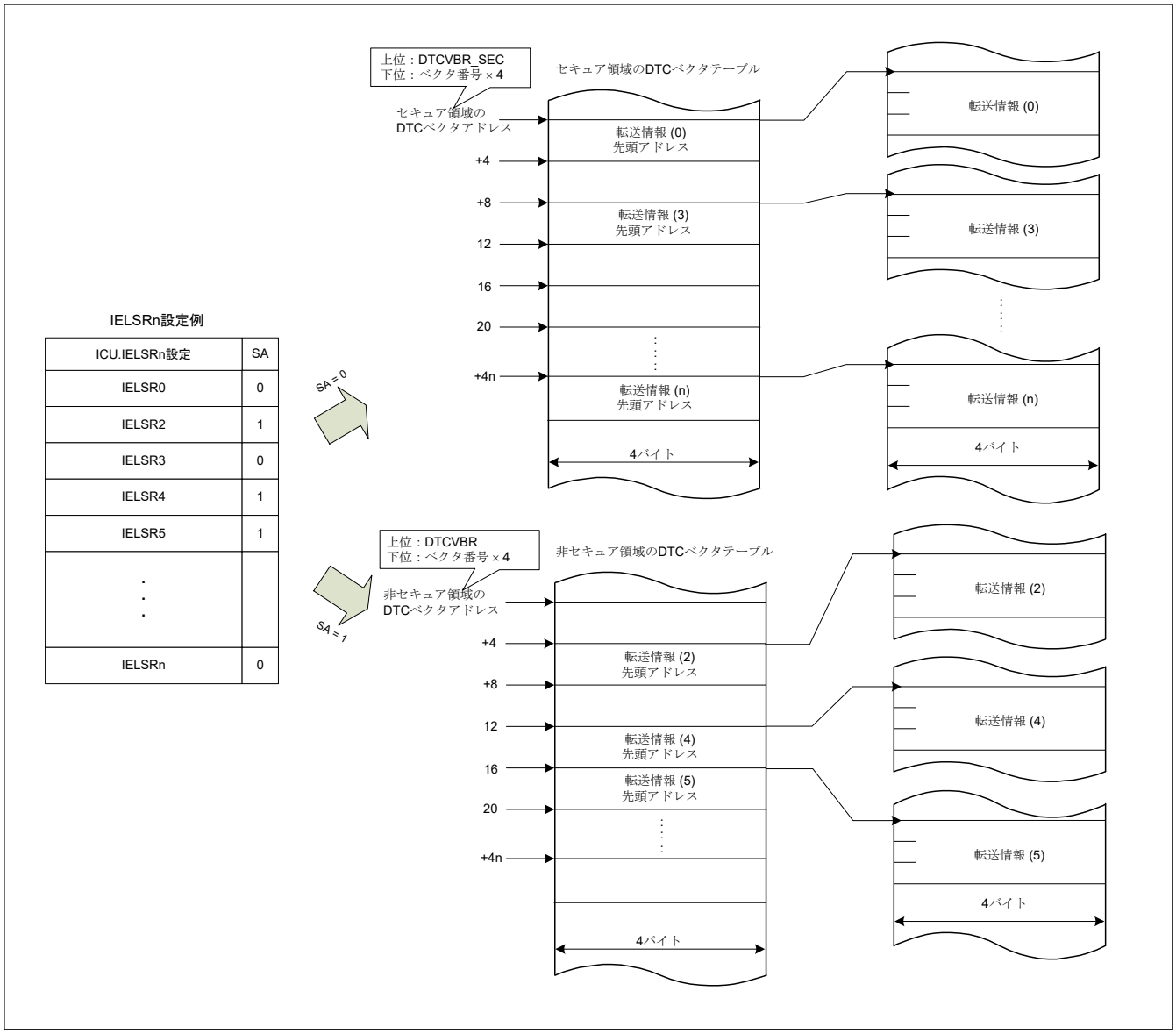


図 17.2　DTC ベクタテーブルと転送情報の対応関係

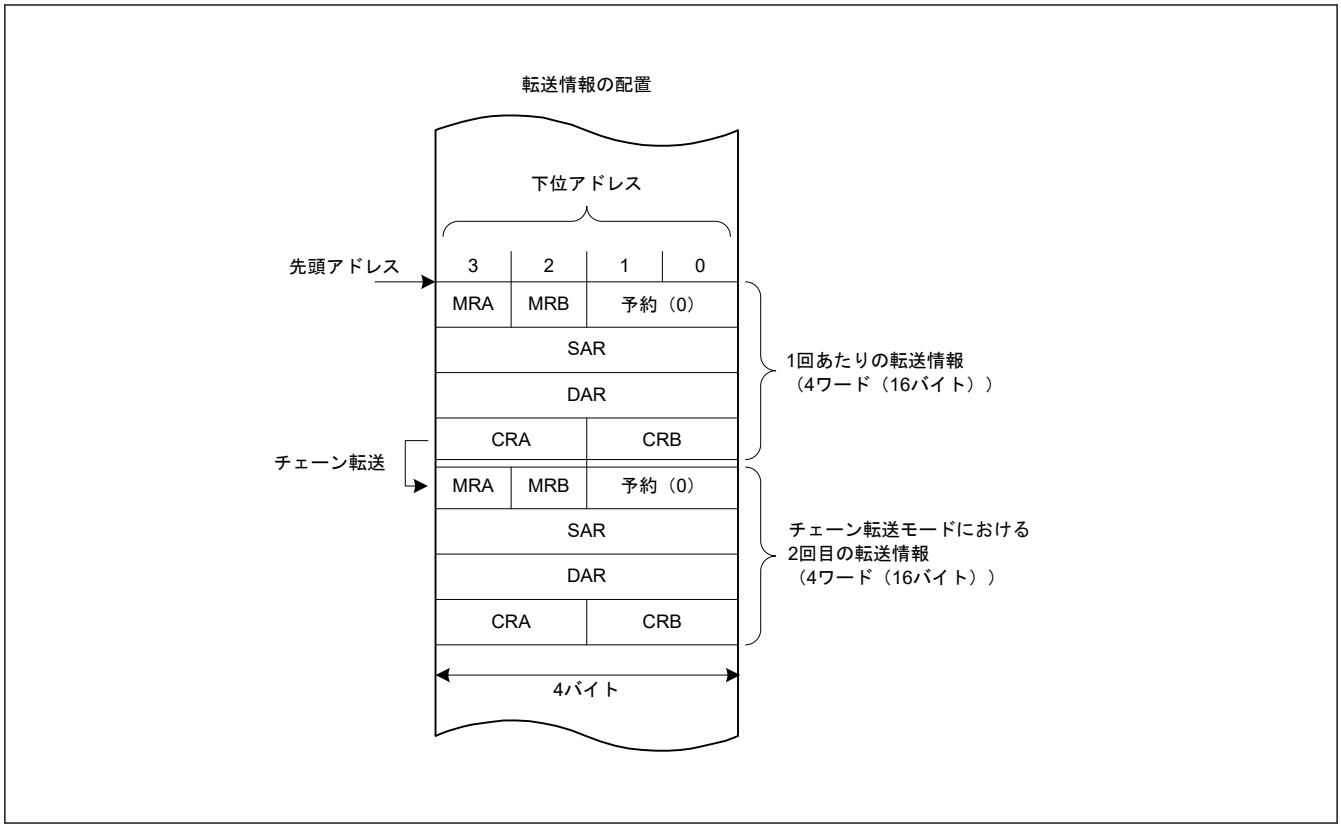


図 17.3　SRAM 領域での転送情報の配置

17.4　動作説明

DTC は、転送情報に従ってデータを転送します。DTC を動作させるには、あらかじめ転送情報を SRAM 領域に格納しておく必要があります。DTC が起動すると、DTC はベクタ番号に対応する DTC ベクタを読み出します。次に DTC は、DTC ベクタが示す転送情報格納アドレスから転送情報を読み出して、データ転送を行います。データ転送後に、DTC は転送情報のライトバックを行います。転送情報を SRAM 領域に格納することで、任意のチャネル数のデータ転送が可能になります。

転送モードには、下記の 3 種類があります。

- ノーマル転送モード
- リピート転送モード
- ブロック転送モード

DTC は転送元アドレスを SAR レジスタ、転送先アドレスを DAR レジスタで指定します。これらのレジスタ値は、データの転送後、それぞれ個別にインクリメント、デクリメント、あるいはアドレス固定されます。

表 17.2 に DTC の転送モードを示します。

表 17.2　DTC の転送モード

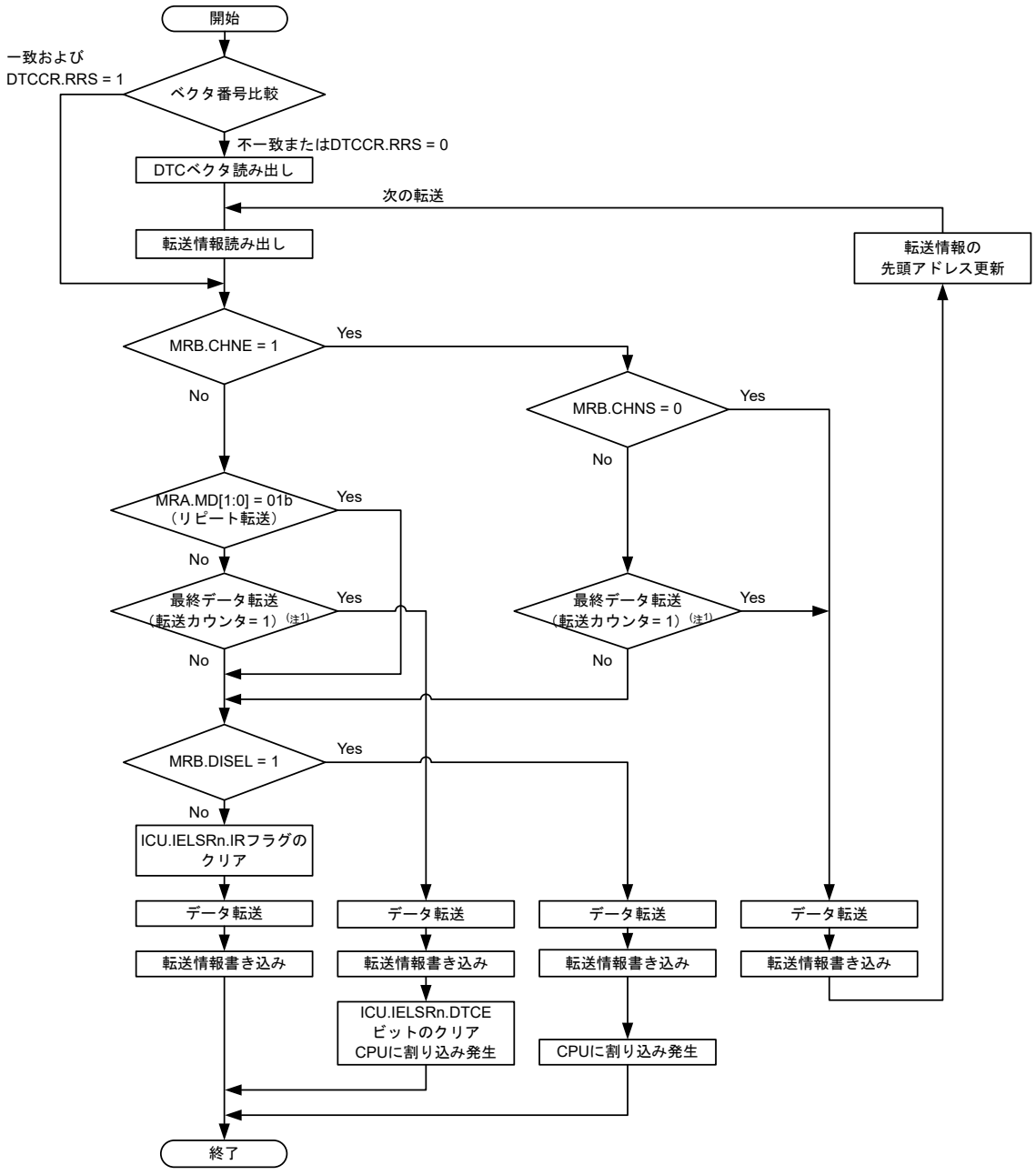
転送モード	1 回の転送要求で転送可能なデータサイズ	メモリアドレスの増減	指定可能な転送回数
ノーマル転送モード	1 バイト（8 ビット）／1 ハーフワード（16 ビット）／1 ワード（32 ビット）	1、2、4 ずつインクリメントまたはデクリメント、あるいはアドレス固定	1～65536 回
リピート転送モード (注1)	1 バイト（8 ビット）／1 ハーフワード（16 ビット）／1 ワード（32 ビット）	1、2、4 ずつインクリメントまたはデクリメント、あるいはアドレス固定	1～256 回(注3)
ブロック転送モード (注2)	CRAH レジスタで指定したブロックサイズ（1～256 バイト／1～256 ハーフワード（2～512 バイト）／1～256 ワード（4～1024 バイト））	1、2、4 ずつインクリメントまたはデクリメント、あるいはアドレス固定	1～65536 回

注 1.　転送元または転送先のいずれかをリピート領域に設定します。
注 2.　転送元または転送先のいずれかをブロック領域に設定します。

注 3. 指定回数の転送終了後は、初期状態に戻り、動作を再開します。

MRB.CHNE ビットを 1 にすると、1 つの起動要因で複数転送またはチェーン転送が可能です。指定されたデータ転送終了時にチェーン転送を行う設定も可能です。

図 17.4 に DTC の動作フローチャートを示します。 表 17.3 にチェーン転送の条件を示します。この表では、2 番目以降の転送に対する制御情報の組み合わせは省略されています。



注 1. データ転送開始前のカウンタ値

図 17.4 DTC 動作フローチャート

表 17.3 チェーン転送の条件

第 1 転送				第 2 転送(注3)				
CHNE ビット	CHNS ビット	DISEL ビット	転送カウンタ(注1) (注2)	CHNE ビット	CHNS ビット	DISEL ビット	転送カウンタ(注1) (注2)	DTC 転送
0	—	0	(1→0) 以外	—	—	—	—	第 1 転送で終了
0	—	0	(1→0)	—	—	—	—	第 1 転送で終了し CPU へ割り込み要求
0	—	1	—	—	—	—	—	
1	0	—	—	0	—	0	(1→0) 以外	第 2 転送で終了
				0	—	0	(1→0)	第 2 転送で終了し CPU へ割り込み要求
				0	—	1	—	
1	1	0	(1→*) 以外	—	—	—	—	第 1 転送で終了
1	1	—	(1→*)	0	—	0	(1→0) 以外	第 2 転送で終了
				0	—	0	(1→0)	第 2 転送で終了し CPU へ割り込み要求
				0	—	1	—	
1	1	1	(1→*) 以外	—	—	—	—	第 1 転送で終了し CPU へ割り込み要求

注 1. 使用する転送カウンタは、以下のように、各転送モードで異なります。
ノーマル転送モード : CRA レジスタ
リピート転送モード : CRAL レジスタ
ブロック転送モード : CRB レジスタ

注 2. 転送終了時のカウンタ動作は以下の通りです。
ノーマル転送モードとブロック転送モードでは (1→0)
リピート転送モードでは (1→CRAH)
表中の (1→*) は、これら両方の動作を表します。

注 3. 2 番目以降の転送に対してチェーン転送の選択が可能です。第 2 転送と CHNE ビットが 1 の組み合わせに対する条件は省略しています。

17.4.1 転送情報のリードスキップ機能

DTCCR.RRS ビットを設定することにより、ベクタアドレスと転送情報の読み出しをスキップできます。DTC 起動要求発生時に、今回の DTC ベクタ番号と前回起動時の DTC ベクタ番号が比較されます。ベクタ番号が一致し、かつ DTCCR.RRS ビットが 1 になっているときは、ベクタアドレスと転送情報の読み出しを行わずに DTC のデータ転送が行われます。ただし、前回の転送がチェーン転送の場合は、ベクタアドレスと転送情報が読み出されます。さらに、前回のノーマル転送中に転送カウンタ（CRA レジスタ）が 0 になっている場合と、前回のブロック転送中に転送カウンタ（CRB レジスタ）が 0 になっている場合も、DTCCR.RRS ビットの値にかかわらず転送情報の読み出しが行われます。図 17.12 に転送情報の読み出しがスキップされる場合の例を示します。

DTC ベクタテーブルと転送情報を更新する場合は、DTCCR.RRS ビットを 0 にして、DTC ベクタテーブルと転送情報を更新した後、DTCCR.RRS ビットを 1 に戻してください。DTCCR.RRS ビットを一度 0 にすることによって、格納されていたベクタ番号が破棄されます。次回の起動時には、更新された DTC ベクタテーブルと転送情報が読み出されます。

17.4.2 転送情報のライトバックスキップ機能

MRA.SM[1:0]ビットまたは MRB.DM[1:0]ビットを「アドレス固定」に設定すると、転送情報の一部はライトバックされません。 表 17.4 に転送情報のライトバックスキップ条件と対応するレジスタを示します。CRA レジスタと CRB レジスタはライトバックされますが、MRA レジスタと MRB レジスタのライトバックはスキップされます。

表 17.4 転送情報ライトバックスキップ条件とライトバックスキップされるレジスタ

MRA.SM[1:0]ビット		MRB.DM[1:0]ビット		SAR レジスタ	DAR レジスタ
b3	b2	b3	b2		
0	0	0	0	スキップ	スキップ
0	0	0	1		
0	1	0	0		
0	1	0	1		
0	0	1	0	スキップ	ライトバック
0	0	1	1		
0	1	1	0		
0	1	1	1		
1	0	0	0	ライトバック	スキップ
1	0	0	1		
1	1	0	0		
1	1	0	1		
1	0	1	0	ライトバック	ライトバック
1	0	1	1		
1	1	1	0		
1	1	1	1		

17.4.3 ノーマル転送モード

ノーマル転送モードでは、1 つの起動要因で、1 バイト（8 ビット）、1 ハーフワード（16 ビット）、1 ワード（32 ビット）のデータ転送が可能です。転送回数は 1～65536 回まで設定できます。転送元アドレスと転送先アドレスは、それぞれ個別に、インクリメント、デクリメント、または固定に設定できます。このモードでは指定回数の転送が終了すると、CPU への割り込み要求を発生させることができます。

表 17.5 にノーマル転送モードのレジスタ機能を、図 17.5 にノーマル転送モードのメモリマップを示します。

表 17.5 ノーマル転送モードのレジスタ機能

レジスタ	機能	転送情報のライトバックによって書き戻される値
SAR	転送元アドレス	インクリメント／デクリメント／固定(注1)
DAR	転送先アドレス	インクリメント／デクリメント／固定(注1)
CRA	転送カウンタ A	CRA - 1
CRB	転送カウンタ B	更新なし

注 1. アドレス固定のとき、ライトバックはスキップされます。

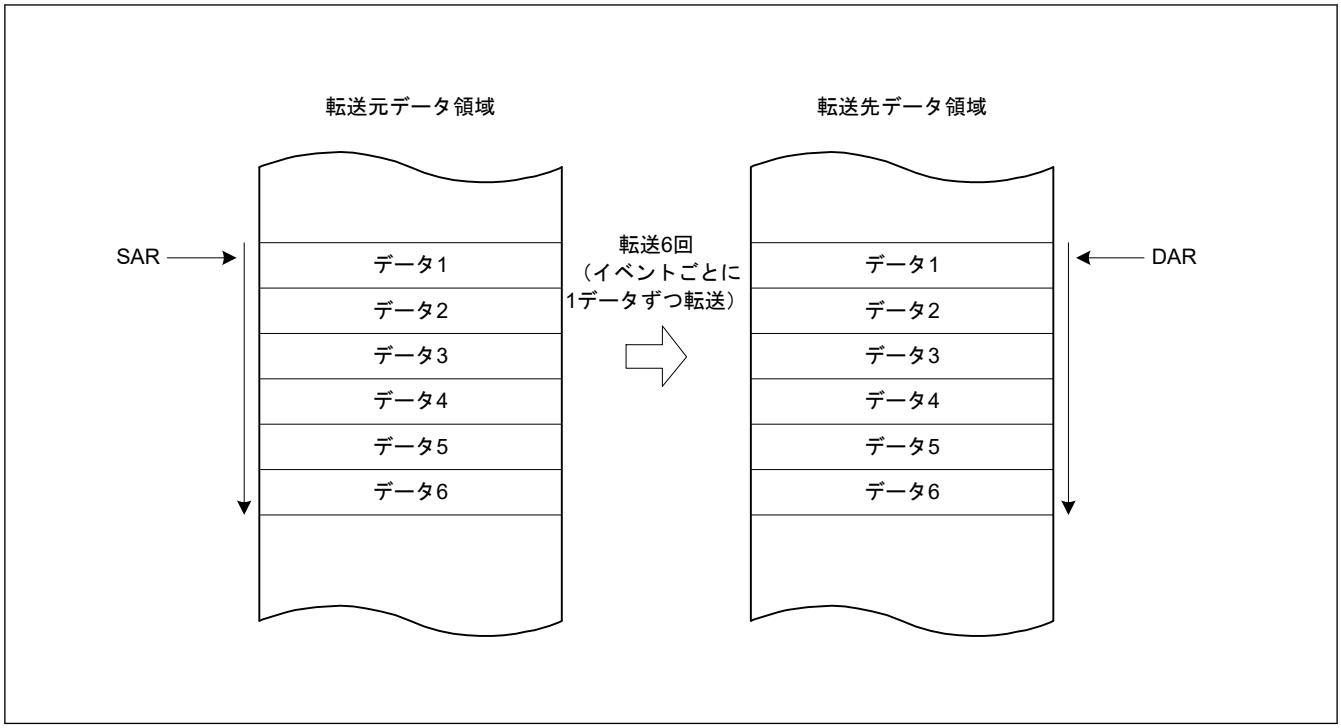


図 17.5　ノーマル転送モードのメモリマップ (MRA.SM[1:0] = 10b, MRB.DM[1:0] = 10b, CRA = 0x0006)

17.4.4　リピート転送モード

このモードでは、1 つの起動要因で、1 バイト（8 ビット）、1 ハーフワード（16 ビット）、または 1 ワード（32 ビット）のデータ転送が可能です。MRB.DTS ビットで、転送元と転送先のいずれかをリピート領域に指定する必要があります。転送回数は 1～256 回まで設定できます。指定回数の転送が終了すると、リピート領域に設定された方のアドレスレジスタは初期値に戻り、転送カウンタも初期値に戻ります。そして転送が繰り返されます。他方のアドレスレジスタは、連続してインクリメントまたはデクリメントされるか、あるいはアドレス固定になります。

リピート転送モードでは、転送カウンタ（CRAL レジスタ）が 0x00 になると、CRAL レジスタの値は CRAH レジスタで設定した値に更新されます。このため、転送カウンタが 0x00 にならないので、MRB.DISEL ビットが 0 になっていると、CPU への割り込み要求は発生しません。指定されたデータ転送が終了したとき、CPU への割り込みが発生します。

表 17.6 にリピート転送モードのレジスタ機能を、図 17.6 にリピート転送モードのメモリマップを示します。

表 17.6　リピート転送モードのレジスタ機能

レジスタ	機能	転送情報のライトバックによって書き戻される値	
		CRAL が 1 以外のとき	CRAL が 1 のとき
SAR	転送元アドレス	インクリメント／デクリメント／固定(注1)	• （MRB.DTS = 0 のとき） インクリメント／デクリメント／固定(注1) • （MRB.DTS = 1 のとき） SAR レジスタの初期値
DAR	転送先アドレス	インクリメント／デクリメント／固定(注1)	• （MRB.DTS = 0 のとき） DAR レジスタの初期値 • （MRB.DTS = 1 のとき） インクリメント／デクリメント／固定(注1)
CRAH	転送カウンタ保持	CRAH	CRAH
CRAL	転送カウンタ A	CRAL - 1	CRAH
CRB	転送カウンタ B	更新なし	更新なし

注 1.　アドレス固定のとき、ライトバックはスキップされます。

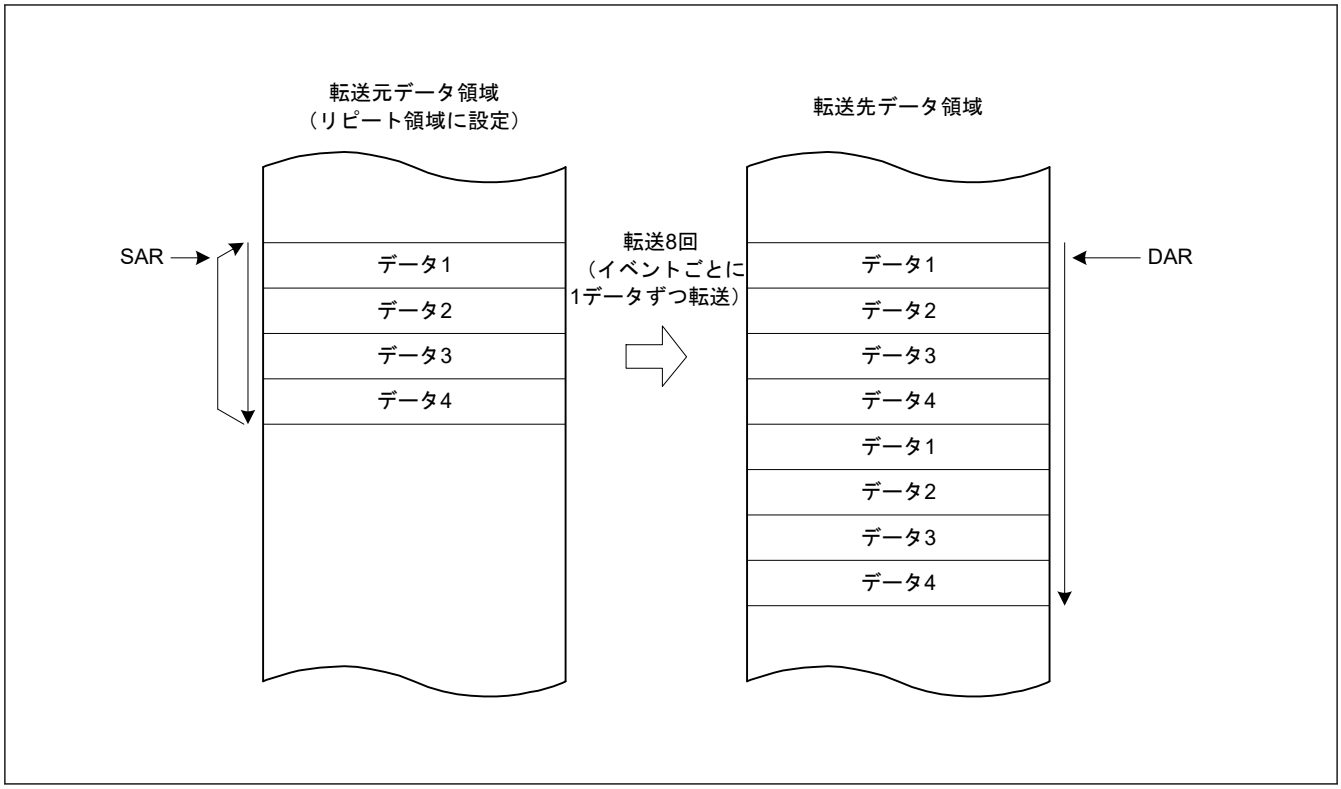


図 17.6　リピート転送モードのメモリマップ（転送元をリピート領域に設定した場合）(MRA.SM[1:0] = 10b, MRB.DM[1:0] = 10b, CRAH = 0x04)

17.4.5　ブロック転送モード

このモードでは、1 つの起動要因で 1 ブロックのデータ転送が可能です。MRB.DTS ビットで、転送元と転送先のいずれかをブロック領域に指定する必要があります。ブロックサイズは、1～256 バイト、1～256 ハーフワード（2～512 バイト）、または 1～256 ワード（4～1024 バイト）に設定できます。指定された 1 ブロックの転送が終了すると、ブロックサイズカウンタ（CRAL レジスタ）と、ブロック領域に指定したアドレスレジスタ（MRB.DTS ビットが 1 のときは SAR レジスタ、MRB.DTS ビットが 0 のときは DAR レジスタ）は初期値に戻ります。他方のアドレスレジスタは、連続してインクリメントまたはデクリメントされるか、あるいはアドレス固定になります。

転送回数（ブロック数）は、1～65536 まで指定可能です。指定回数のブロック転送が終了すると、CPU への割り込み要求を発生させることができます。

表 17.7 にブロック転送モードのレジスタ機能を、図 17.7 にブロック転送モードのメモリマップを示します。

表 17.7　ブロック転送モードのレジスタ機能

レジスタ	機能	転送情報のライトバックによって書き戻される値
SAR	転送元アドレス	• （MRB.DTS = 0 のとき） インクリメント／デクリメント／固定(注1) • （MRB.DTS = 1 のとき） SAR レジスタの初期値
DAR	転送先アドレス	• （MRB.DTS = 0 のとき） DAR レジスタの初期値 • （MRB.DTS = 1 のとき） インクリメント／デクリメント／固定(注1)
CRAH	ブロックサイズ保持	CRAH
CRAL	ブロックサイズカウンタ	CRAH
CRB	ブロック転送回数カウンタ	CRB - 1

注 1.　アドレス固定のとき、ライトバックはスキップされます。

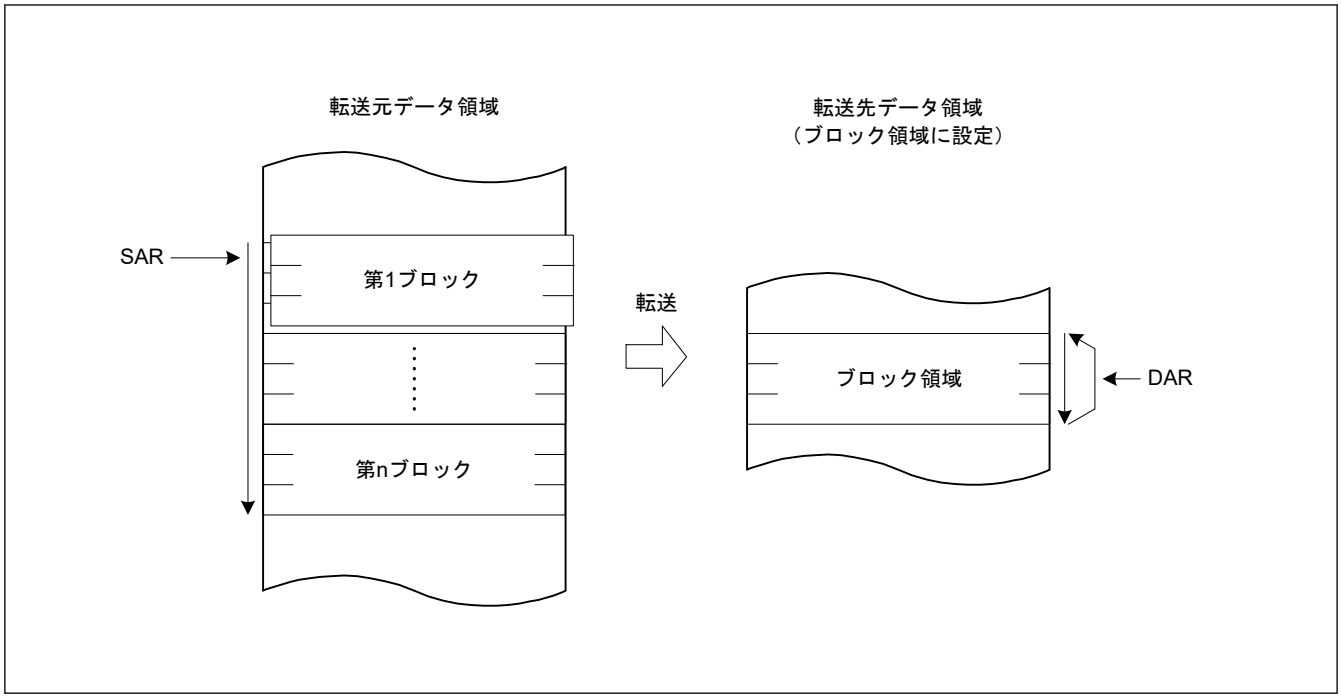


図 17.7　ブロック転送モードのメモリマップ

17.4.6　チェーン転送

MRB.CHNE ビットを 1 にすると、1 つの起動要因で複数のデータ転送を連続して行うチェーン転送が可能になります。MRB.CHNE ビットを 1 にして、MRB.CHNS ビットを 0 にした場合は、指定した転送回数の終了による CPU への割り込み要求も、MRB.DISEL = 1 による CPU への割り込み要求も発生しません。割り込み要求は、DTC データ転送のたびに CPU に送信されます。データ転送が、起動要因の ICU.IELSRn.IR フラグに影響を与えることはありません。

データ転送を定義するための SAR、DAR、CRA、CRB、MRA、および MRB レジスタは、それぞれ個別に設定可能です。図 17.8 にチェーン転送の動作を示します。

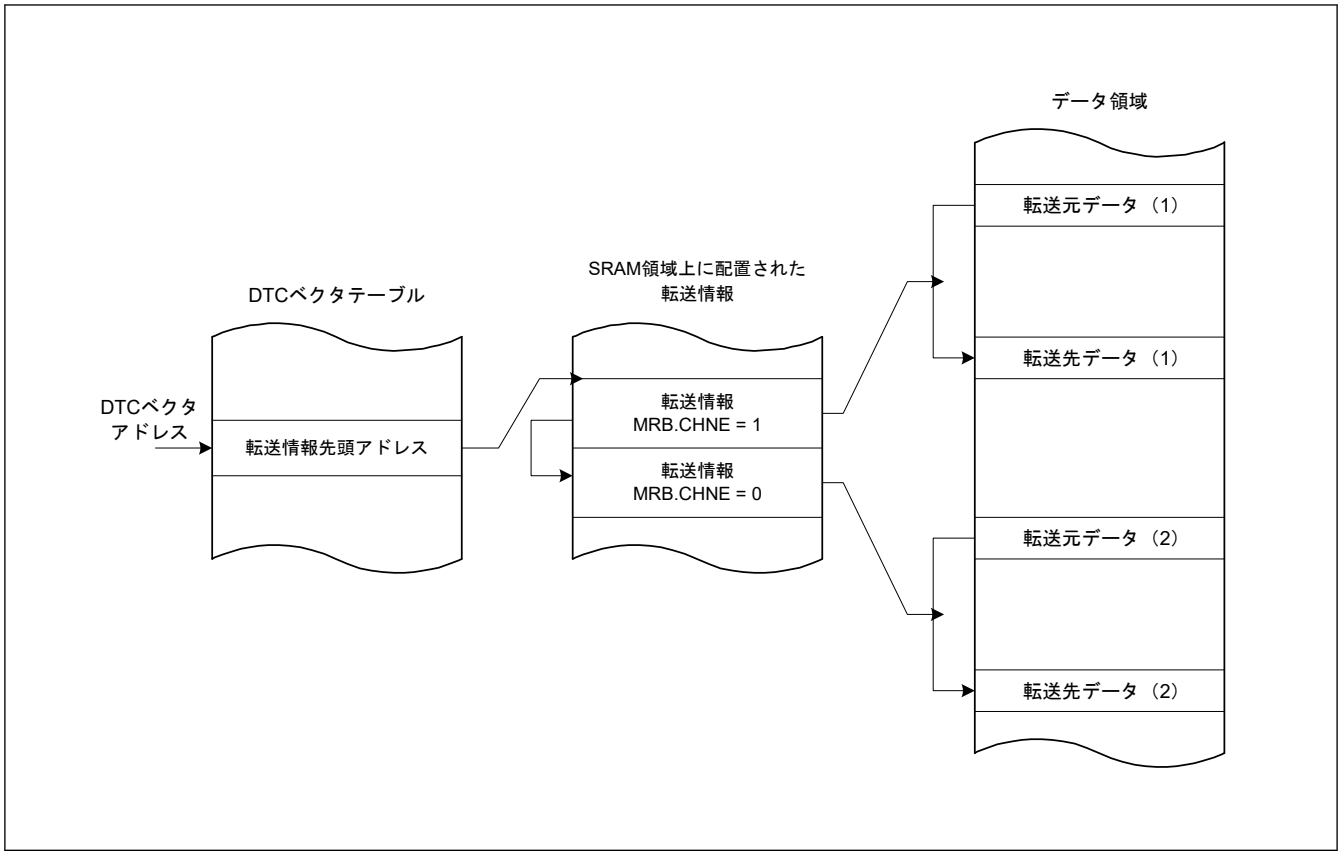


図 17.8　チェーン転送の動作

MRB.CHNE ビットと MRB.CHNS ビットを 1 にした場合、指定されたデータ転送終了時にのみチェーン転送を行います。リピート転送モードでも、指定されたデータ転送の終了時にチェーン転送が実行されます。チェーン転送の条件については、表 17.3 を参照してください。

17.4.7　動作タイミング

図 17.9～図 17.12 に示すタイミング図は、最小実行サイクル数を示しています。

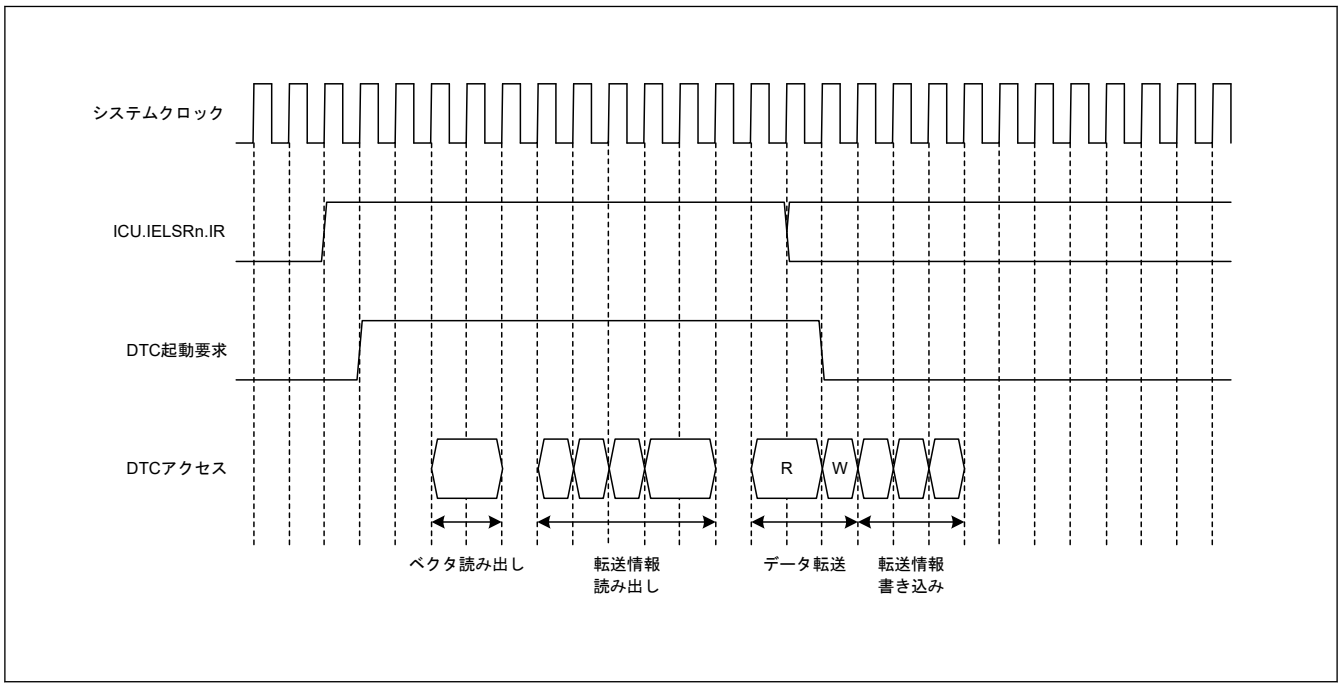


図 17.9　動作タイミング例 (1)（ノーマル転送モード、リピート転送モードの場合）

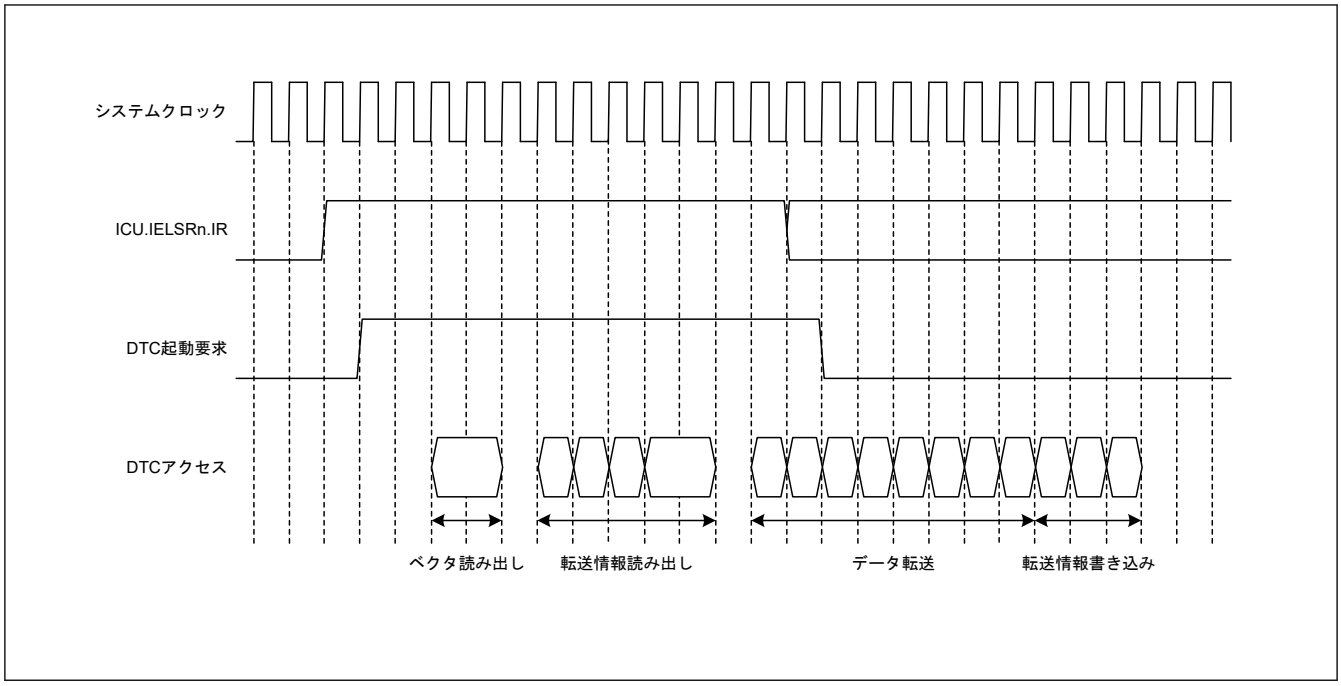


図 17.10　動作タイミング例 (2)（ブロック転送モード、ブロックサイズ = 4 の場合）

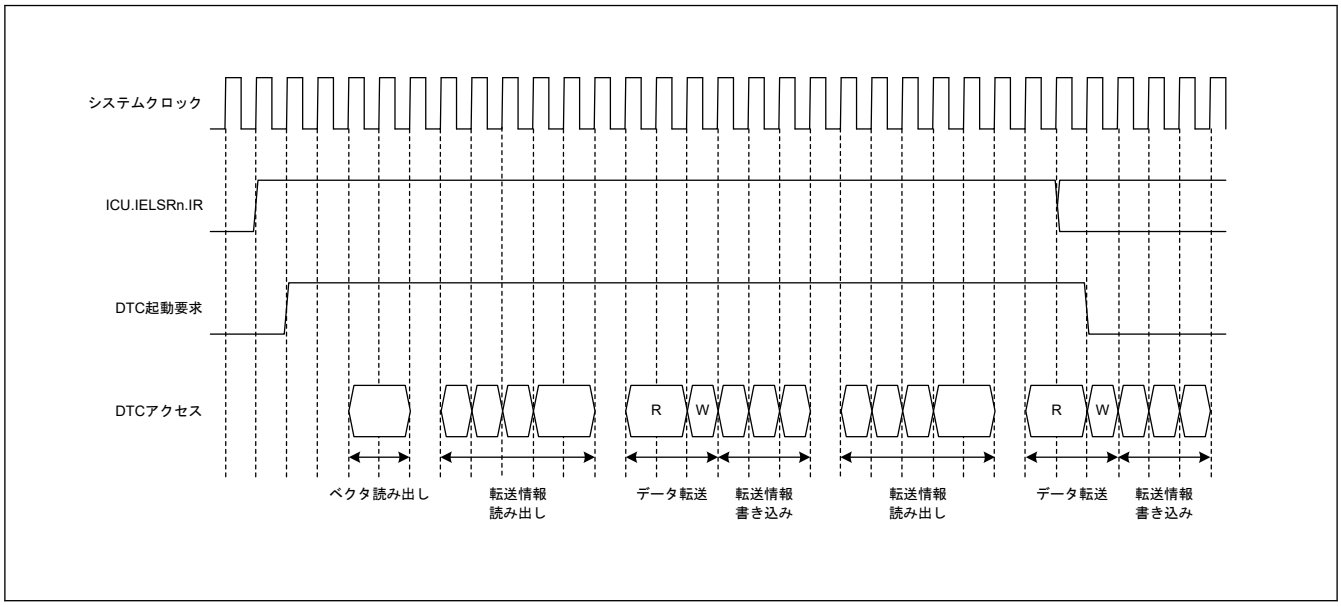
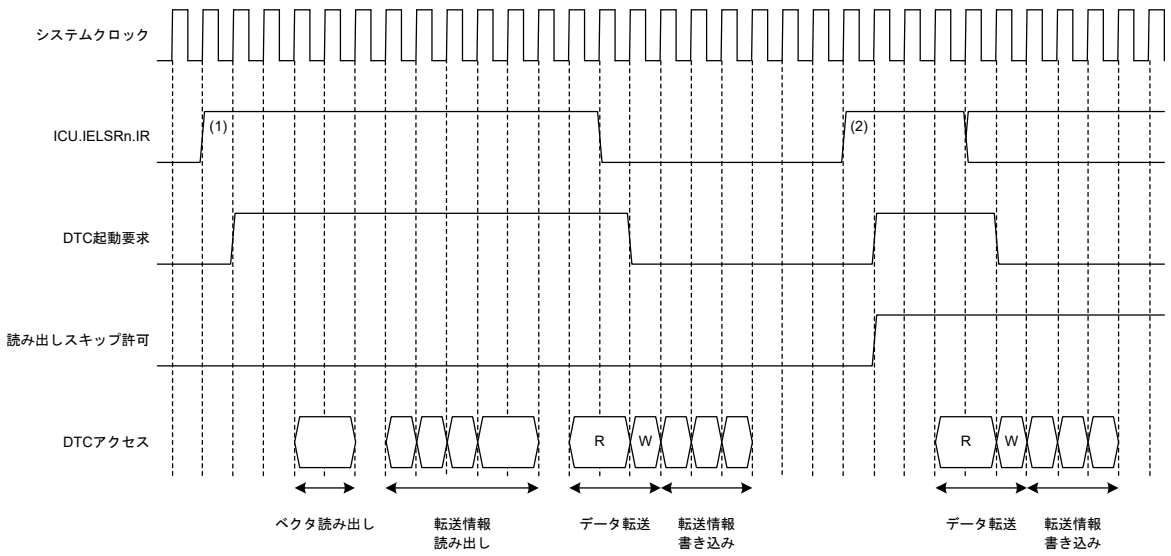


図 17.11　動作タイミング例 (3)（チェーン転送の場合）



注. (1) と (2) で起動要因（ベクタ番号）が同一で、DTCCR.RRS = 1 のとき、(2) の要求に対して転送情報読み出しスキップを行う。

図 17.12 転送情報リードスキップ実行時の動作例（ベクタ、転送情報、転送先データが SRAM にあり、転送元データが周辺モジュールにある場合）

17.4.8 DTC の実行サイクル

表 17.8 に DTC の 1 回のデータ転送の実行サイクルを示します。各実行状態の順序については、「17.4.7. 動作タイミング」を参照してください。

表 17.8 DTC の実行サイクル

P: ブロックサイズ（CRAH および CRAL レジスタの初期設定値）
Cv: ベクタ転送情報格納先へのアクセスサイクル
Ci: 転送情報格納先アドレスへのアクセスサイクル
Cr: データリード先へのアクセスサイクル
Cw: データライト先へのアクセスサイクル
ベクタ読み出し、転送情報読み出し、データ転送読み出しの各列に記載の“+1”の単位と、内部動作の列に記載の“2”の単位は、いずれもシステムクロック (ICLK) です。
Cv、Ci、Cr、Cw は対応するアクセス先で異なります。それぞれのアクセス先に対するサイクル数については、「48. SRAM」、「50. フラッシュメモリ」および「14. バス」を参照してください。
システムクロックと周辺クロックの周波数比も考慮されています。
DTC の応答時間は、DTC の起動要因が検出されてから DTC 転送が始まるまでの時間です。
表 17.8 には、DTC の起動要因がアクティブになってから DTC データ転送が始まるまでの時間は含まれていません。

転送モード	ベクタ読み出し		転送情報読み出し		転送情報書き込み			データ転送		内部動作	
								読み出し	書き込み		
ノーマル	Cv + 1	0(注1)	4 × Ci + 1	0(注1)	3 × Ci + 1(注2)	2 × Ci + 1(注3)	Ci(注4)	Cr + 1	Cw + 1	2	0(注1)
リピート								Cr + 1	Cw + 1		
ブロック (注5)								P × Cr	P × Cw		

注 1. 転送情報がリードスキップされる場合
注 2. SAR レジスタまたは DAR レジスタがアドレス固定ではない場合
注 3. SAR レジスタと DAR レジスタのいずれかがアドレス固定の場合
注 4. SAR レジスタと DAR レジスタがともにアドレス固定の場合
注 5. ブロックサイズが 2 以上の場合。ブロックサイズが 1 の場合は、ノーマル転送のサイクル数となります。

17.4.9 DTC のバス権解放タイミング

DTC は、転送情報の読み出し中はバス権を解放しません。転送情報の読み出しや書き込みが実施される前に、バスマスタ調停部によって決定された優先順位に従ってバス調停が行われます。バス調停については、「14. バス」を参照してください。

17.4.10 ベクタセキュリティ

DTC ベクタ n の転送アクセスのセキュリティ属性と ICU の IELSRn (n = 0～95) レジスタへのアクセスのセキュリティ属性は、CPSCU の ICUSARx (x = G, H, I) レジスタの SAIELSRn ビットで制御されます。CPSCU.ICUSARx レジスタの詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

CPSCU.ICUSARx.SAIELSRn ビットが 0 の場合、DTC ベクタ n の転送は読み出しおよび書き込みの両方に対してセキュアアクセスです。同時に、IELSRn レジスタは非セキュアアクセスから保護されます。

CPSCU.ICUSARx.SAIELSRn ビットが 1 の場合、DTC ベクタ n の転送は読み出しおよび書き込みの両方に対して非セキュアアクセスです。同時に、IELSRn レジスタは非セキュア属性を有します。

DTC 転送が許可され、バスマスタが同じチャネルの DTC レジスタに書き込んでいる間は、CPSCU.ICUSARx.SAIELSRn ビットに書き込まないでください。

「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」に各 DTC ベクタに関するセキュリティ属性を示します。

17.4.11 DTC のマスタ TrustZone フィルタ

DTC には、マスタ TrustZone フィルタがあります。DTC のマスタ TrustZone フィルタは、IDAU で定義するフラッシュ領域（コードフラッシュとデータフラッシュ）と SRAM 領域（ECC／パリティ RAM）のセキュリティ領域を検出できます。それらのアドレスへの非セキュアアクセスは、セキュリティ違反として検出されます。セキュリティ違反のアクセスは実行されません。検出したエラーは、マスタ TrustZone フィルタエラーとして扱います。

17.5 DTC の設定手順

DTC を使用する前に、DTC ベクタベースレジスタ (DTCVBR) を設定してください。ICU.IELSRn.IELS[8:0]ビットを 0 にして NVIC での割り込みを禁止してから、表 17.9 の手順に従って DTC を設定してください。

表 17.9 DTC の設定手順

No.	手順	内容
1	DTCCR(注1).RRS ビットを 0 にします。	DTCCR(注1).RRS ビットを 0 にして、転送情報読み出しスキップフラグをリセットします。その後、DTC を起動したとき、転送情報読み出しはスキップされません。転送情報を更新したときは、この設定を行ってください。
2	転送情報 (MRA, MRB, SAR, DAR, CRA, CRB) を設定します。	転送情報 (MRA, MRB, SAR, DAR, CRA, CRB) を SRAM 領域に配置してください。転送情報の設定は、「17.2. レジスタの説明」を参照してください。転送情報の配置方法は、「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。
3	転送情報の先頭アドレスを DTC ベクタテーブルに設定します。	転送情報の先頭アドレスを DTC ベクタテーブルに設定してください。DTC ベクタテーブルの設定方法は、「17.3.1. 転送情報の配置と DTC ベクタテーブル」を参照してください。
4	DTCCR(注1).RRS ビットを 1 にします。	DTCCR(注1).RRS ビットを 1 にすることで、同一の割り込み要因による連続した DTC 起動を行う場合の 2 回目以降の転送情報読み出しサイクルをスキップできます。RRS ビットは 1 に設定できますが、DTC 転送中の設定は、次回の転送から有効になります。
5	ICU.IELSRn.DTCE ビットを 1 にします。 ICU.IELSRn.IELS[8:0]を割り込み要因として設定します。この割り込みは NVIC で許可に設定する必要があります。	ICU.IELSRn.DTCE ビットを 1 にしてください。また、DTC をトリガする割り込み要因として ICU.IELSRn.IELS[8:0]を設定してください。この割り込みは NVIC で許可に設定する必要があります。「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」の「13.3.2. イベント番号」を参照してください。
6	起動要因となる割り込みの許可ビットを 1 に設定します。	起動要因となる割り込みの許可ビットを 1 に設定してください。要因となる割り込みが発生すると、DTC が起動されます。割り込み要因許可ビットの設定については、起動要因となるモジュールの設定方法を参照してください。
7	DTCST.DTCST ビットを 1 にします。	DTC モジュール起動ビット (DTCST.DTCST) を 1 に設定してください。

注. DTCST.DTCST ビットの設定は、各起動要因の設定の後でなくても構いません。

注. 非セキュア状態で使用する場合、DTCSAR.DTCSTSA = 1 または DTCST.DTCST = 1 を設定してください。
注 1. セキュア状態で使用する場合、DTCCR ではなく DTCCR_SEC にアクセスしてください。

17.6 DTC の使用例

17.6.1 ノーマル転送

ここでは、DTC の使用例として、SCI から 128 バイトのデータ受信を行う場合を示します。

(1) 転送情報の設定

MRA レジスタに、転送元アドレス固定 (MRA.SM[1:0] = 00b)、ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b)、およびバイト転送 (MRA.SZ[1:0] = 00b) を設定します。MRB レジスタには、転送先アドレスのインクリメント (MRB.DM[1:0] = 10b) と、1 回の割り込みで 1 回のデータ転送（MRB.CHNE = 0 および MRB.DISEL = 0）を設定します。MRB.DTS ビットは任意の値を設定できます。SAR レジスタには SCI の RDR レジスタのアドレス、DAR レジスタにはデータを格納する SRAM 領域の開始アドレス、CRA レジスタには 128 回 (0x0080) を設定します。CRB レジスタは任意の値を設定できます。

(2) DTC ベクタテーブルの設定

RXI 割り込み用の転送情報の開始アドレスを、DTC のベクタテーブルに設定します。

(3) ICU の設定と DTC モジュールの起動

ICU.IELSRn.DTCE ビットを 1 にします。また、SCI 割り込みとして ICU.IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定します。この割り込みは NVIC で許可に設定する必要があります。DTCST.DTCST ビットを 1 にします。

(4) SCI の設定

SCI の SCR.RIE ビットを 1 にして SCIn_RXI (n = 0～9) 割り込みを許可します。SCI の受信動作中に受信エラーが発生すると、受信が停止します。これに対処するため、CPU が受信エラー割り込みを受け付けられるような設定を使用してください。

(5) DTC 転送

SCI が 1 バイトのデータ受信を完了するごとに SCIn_RXI 割り込みが発生し、DTC が起動します。DTC によって、受信データが SCI の RDR レジスタから SRAM へ転送され、DAR レジスタのインクリメント、CRA レジスタのデクリメントが行われます。

(6) 割り込み処理

128 回のデータ転送が終了して CRA レジスタが 0 になると、CPU に対する SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。この割り込みに対して割り込み処理ルーチンで処理を終了してください。

17.6.2 チェーン転送

ここでは、DTC のチェーン転送の例として、汎用 PWM タイマ (GPT) によってパルスを出力する場合を示します。チェーン転送を利用して、PWM タイマのコンペア値を転送し、GPT 用 PWM タイマの周期を変更することができます。

チェーン転送の最初の転送には、GPTm.GTCCRC レジスタ (m = 320～323, 164～169) への転送用にノーマル転送モードを指定します。チェーン転送の 2 番目の転送には、GPTm.GTCCRE レジスタ (m = 320～323, 164～169) への転送用にノーマル転送モードを指定します。チェーン転送の 3 番目の転送には、GPTm.GTPBR レジスタ (m = 320～323, 164～169) への転送用にノーマル転送モードを指定します。これは、起動要因のクリアや指定回数の転送終了時の割り込み発生が、チェーン転送の 3 番目の転送、すなわち MRB.CHNE = 0 のときの転送にのみ行われるからです。

以下の例では、DTC の起動要因として GPT320.GTPR レジスタを利用し、カウンタオーバーフロー割り込みを使用する方法を説明します。

(1) 第 1 転送情報の設定

GPT320.GTCCRC レジスタへの転送を設定します。

1. MRA レジスタで、転送元アドレスのインクリメント (MRA.SM[1:0] = 10b) を選択します。

2. ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b) と、ワード転送 (MRA.SZ[1:0] = 10b) を設定します。
3. MRB レジスタで、転送先アドレスの固定 (MRB.DM[1:0] = 00b) を選択し、チェーン転送 (MRB.CHNE = 1, MRB.CHNS = 0) を設定します。
4. SAR レジスタにデータテーブルの先頭アドレスを設定します。
5. DAR レジスタに GPT320.GTCCRC レジスタのアドレスを設定します。
6. CRAH および CRAL レジスタにデータテーブルのサイズを設定します。CRB レジスタは任意の値を設定できます。

(2) 第 2 転送情報の設定

GPT320.GTCCRE レジスタへの転送を設定します。

1. MRA レジスタで、転送元アドレスのインクリメント (MRA.SM[1:0] = 10b) を選択します。
2. ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b) と、ワード転送 (MRA.SZ[1:0] = 10b) を設定します。
3. MRB レジスタで、転送先アドレスの固定 (MRB.DM[1:0] = 00b) を選択し、チェーン転送 (MRB.CHNE = 1, MRB.CHNS = 0) を設定します。
4. SAR レジスタにデータテーブルの先頭アドレスを設定します。
5. DAR レジスタに GPT320.GTCCRE レジスタのアドレスを設定します。
6. CRAH および CRAL レジスタにデータテーブルのサイズを設定します。CRB レジスタは任意の値を設定できます。

(3) 第 3 転送情報の設定

GPT320.GTPBR レジスタへの転送を設定します。

1. MRA レジスタで、転送元アドレスのインクリメント (MRA.SM[1:0] = 10b) を選択します。
2. ノーマル転送モード (MRA.MD[1:0] = 00b) と、ワード転送 (MRA.SZ[1:0] = 10b) を設定します。
3. MRB レジスタで、転送先アドレスを固定 (MRB.DM[1:0] = 00b) に選択し、1 回の割り込みで 1 回のデータ転送 (MRB.CHNE = 0, MRB.DISEL = 0) を設定します。MRB.DTS ビットは任意の値を設定できます。
4. SAR レジスタにデータテーブルの先頭アドレスを設定します。
5. DAR レジスタに GPT320.GTPBR レジスタのアドレスを設定します。
6. CRA レジスタにデータテーブルのサイズを設定します。CRB レジスタは任意の値を設定できます。

(4) 転送情報の配置

GPT320.GTPBR レジスタへの転送で使用する転送情報は、GPT320.GTCCRC レジスタと GPT320.GTCCRE レジスタで使用する転送制御情報のすぐ後に配置します。

(5) DTC ベクタテーブルの設定

DTC ベクタテーブルで、GPT320.GTCCRC レジスタと GPT320.GTCCRE レジスタへの転送で使用する転送制御情報の開始アドレスを設定します。

(6) ICU の設定と DTC モジュールの起動

1. GPT320 カウンタオーバーフロー割り込みに対応する ICU.IELSRn.DTCE ビットを設定します。
2. ICU.IELSRn.IELS[8:0]ビットを設定し、GPT320 カウンタオーバーフローを指定します。
3. DTCST.DTCST ビットを 1 にします。

(7) GPT の設定

1. GTCCRA レジスタと GTCCRB レジスタがアウトプットコンペアレジスタとして動作できるように、GPT320.GTIOR レジスタを設定します。
2. GPT320.GTCCRA レジスタと GPT320.GTCCRB レジスタには、デフォルトの PWM タイマコンペア値を設定し、GPT320.GTCCRC レジスタと GPT320.GTCCRE レジスタには、次の PWM タイマコンペア値を設定します。

3. GPT320.GTPR レジスタには、デフォルトの PWM タイマ周期値を設定し、GPT320.GTPBR レジスタには、次の PWM タイマ周期値を設定します。
4. PmnPFS.PDR の出力ビットを 1 にして、PmnPFS.PSEL[4:0]の周辺モジュール選択ビットを 00011b にします。

(8) GPT の起動

GPT320.GTSTR.CSTRT ビットを 1 にして、GPT320.GTCNT カウンタのカウント動作を開始します。

(9) DTC 転送

GPT320.GTPR レジスタで GPT320 カウンタオーバーフローが発生するたびに、次の PWM タイマコンペア値が GPT320.GTCCRC レジスタと GPT320.GTCCRE レジスタへ転送されます。また、次の PWM タイマ周期の設定値が GPT320.GTPBR レジスタへ転送されます。

(10) 割り込み処理

指定した回数の転送終了後（たとえば、GPT 転送用 CRA レジスタの値が 0 になると）、CPU に対して GPT320 カウンタオーバーフロー割り込み要求が発行されます。処理ルーチンでこの割り込みの処理を完了してください。

17.6.3 転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送

第 2 転送は第 1 転送の転送カウンタが 0 になったときにだけ実行されます。第 1 転送情報は第 2 転送が実行されるたびに繰り返し変更されます。チェーン転送によって、256 回以上のリピート転送が可能になります。

以下に、1 KB の入力バッファを構成する例を示します。入力バッファは下位アドレスが 0x00 から始まるように設定されています。図 17.13 に転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送を示します。

1. 第 1 転送のデータ入力用にノーマル転送モードを設定します。以下のように設定してください。
   (a) 転送元アドレス = 固定
   (b) CRA = 0x0200（512 回）
   (c) MRB.CHNE = 1（チェーン転送許可）
   (d) MRB.CHNS = 1（転送カウンタが 0 の場合のみチェーン転送を行う）
   (e) MRB.DISEL = 0（指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生）
2. 第 1 転送の転送先アドレスの 512 回ごとに、開始アドレスの上位 8 ビットアドレスを別の領域（コードフラッシュメモリなど）に用意してください。たとえば、入力バッファを 0x8000～0x83FF にする場合は、0x82 と 0x80 を用意します。
3. 第 2 転送は以下のように設定してください。
   (a) 第 1 転送の転送カウンタをリセットするため、リピート転送モード（転送元および転送先アドレスは固定）に設定
   (b) 転送先として、第 1 転送情報領域の CAR レジスタを指定
   (c) MRB.CHNE = 1（チェーン転送許可）
   (d) MRB.CHNS = 0（連続チェーン転送を選択）
   (e) MRB.DISEL = 0（指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生）
   (f) CRA = 0x0101（転送回数は 1 回）
4. 第 3 転送は以下のように設定してください。
   (a) 第 1 転送の転送先アドレスをリセットするため、リピート転送モード（転送元をリピート領域）に設定
   (b) 転送先として、第 1 転送情報領域の DAR レジスタの上位 8 ビットを指定
   (c) MRB.CHNE = 0（チェーン転送禁止）
   (d) MRB.DISEL = 0（指定されたデータ転送の終了時、CPU への割り込み要求が発生）
   (e) 入力バッファを 0x8000～0x83FF にした場合は、転送カウンタ = 2
5. 1 回の割り込みで、第 1 転送が 512 回実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 2 転送がスタートします。第 1 転送の転送カウンタを 0x0200 にしてください。第 1 転送の転送先アドレスの下位 8 ビット（転送カウンタ）は 0x0200 になっています。

6. 1 回の割り込みで、第 2 転送が 1 回実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 3 転送がスタートします。第 1 転送の転送先アドレスの上位 8 ビットを 0x82 にしてください。転送先アドレスの下位 8 ビットは 0x00、第 1 転送の転送カウンタは 0x0200 になっています。
7. 引き続き 1 回の割り込みで、第 1 転送用に指定された 512 回だけ、第 1 転送が実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 2 転送がスタートします。第 1 転送の転送カウンタを 0x0200 にしてください。第 1 転送の転送先アドレスの下位 8 ビット（転送カウンタ）は 0x0200 になっています。
8. 1 回の割り込みで、第 2 転送が 1 回実行されます。第 1 転送の転送カウンタが 0 になると、第 3 転送がスタートします。第 1 転送の転送先アドレスの上位 8 ビットを 0x80 にしてください。転送先アドレスの下位 8 ビットは 0x00、第 1 転送の転送カウンタは 0x0200 になっています。
9. 手順 5 と 8 が無限に繰り返されます。第 2 転送はリピート転送モードのため、CPU への割り込み要求は発生しません。

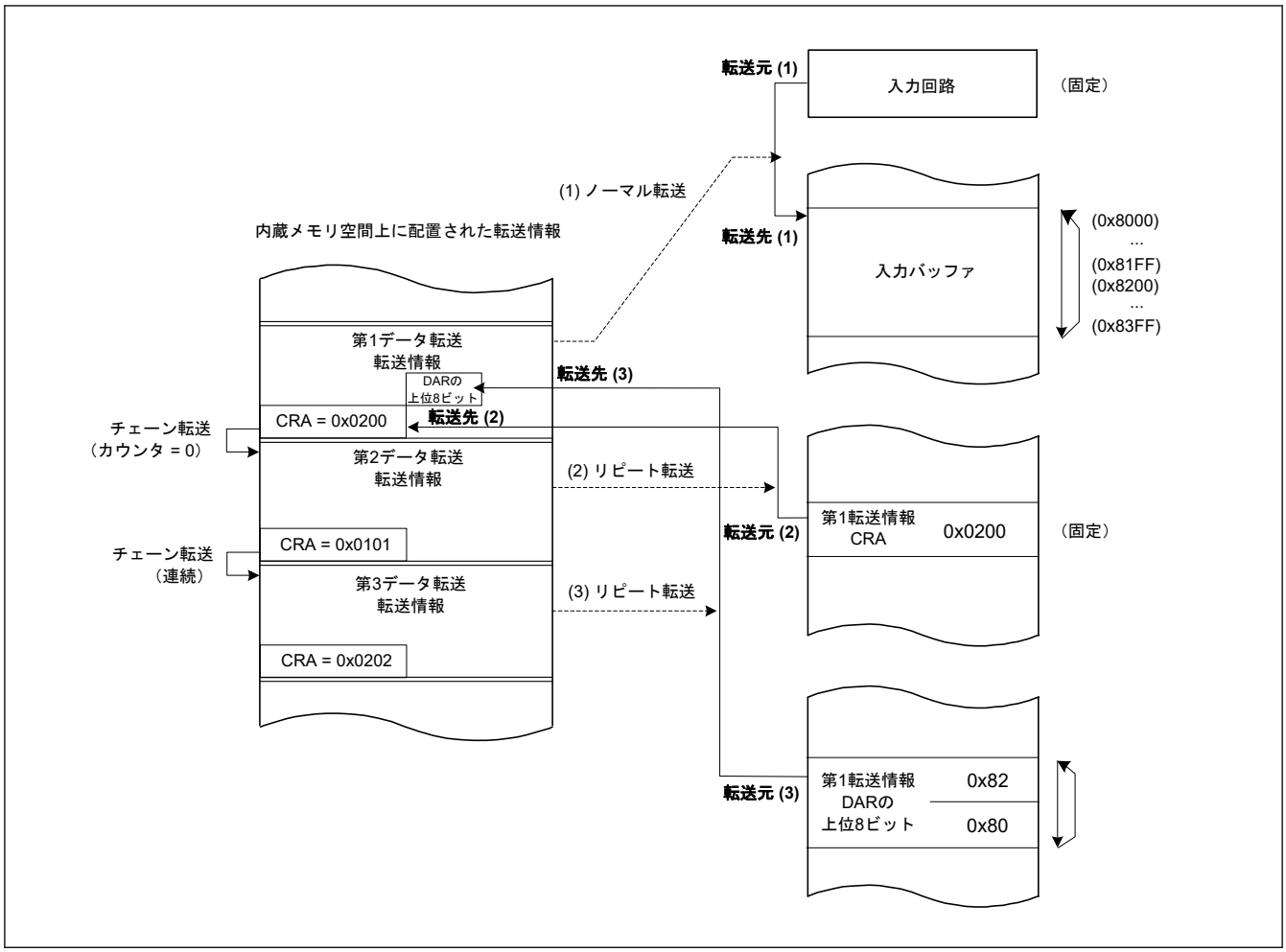


図 17.13　転送カウンタ = 0 のときのチェーン転送

17.7　DTC 転送エラーにおける処理

DTC 転送中にアクセスエラーが発生すると、DTC は即座にアクセスを停止します。エラーを引き起こしたベクタ番号のみを停止させるために、ICU にエラーを引き起こしたベクタ番号を伝え、対応する ICU の設定をクリアしてください。その後、エラーを引き起こしたベクタ番号以外の要求があれば、そのまま再調停となります。DTC の TrustZone フィルタが違反を検出するときに、転送エラー発生状況が示されます。

転送エラーが発生すると、エラー応答が ICU に伝わります。ICU は、転送エラーを引き起こした対応するベクタ番号の ICU.IELSRn をクリアします。さらに、DMAC/DTC 転送によるエラーの発生を通知するために、ICU はエラー応答検出割り込みを発生させます（「17.8.2. 転送エラーに対する割り込み要求」）。SRAM への書き込みは実行されません。

マスタ TrustZone フィルタエラー、スレーブ TrustZone エラー、またはマスタ MPU エラーが発生したとき、NMI を選択することで DTC のエラー情報を確認できます。リセットを選択すると、DTC エラーベクタレジスタはクリアされます。DTC の転送エラーによって NMI が生成する条件では、2 つの割り込み（NMI と DMA_TRANSERR）を生成します。この場合、NMI は常に最初に応答します。

エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) は、スレーブバスエラーまたは不正アクセスエラーが起こる場合に発生します。さらに、それはエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が NMI ハンドラでクリアされない場合の NMI 発生後に起こります。

「17.7.1. NMI ハンドラにおける処理」 に NMI ハンドラでの DTC のエラー情報を確認する方法を示します。
「17.7.2. エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) ハンドラにおける処理」 に DMA_TRANSERR ハンドラでの DTC のエラー情報を確認する方法を示します。

「17.8.2. 転送エラーに対する割り込み要求」に転送エラー起因で発生した割り込みとエラー情報を示します。

17.7.1 NMI ハンドラにおける処理

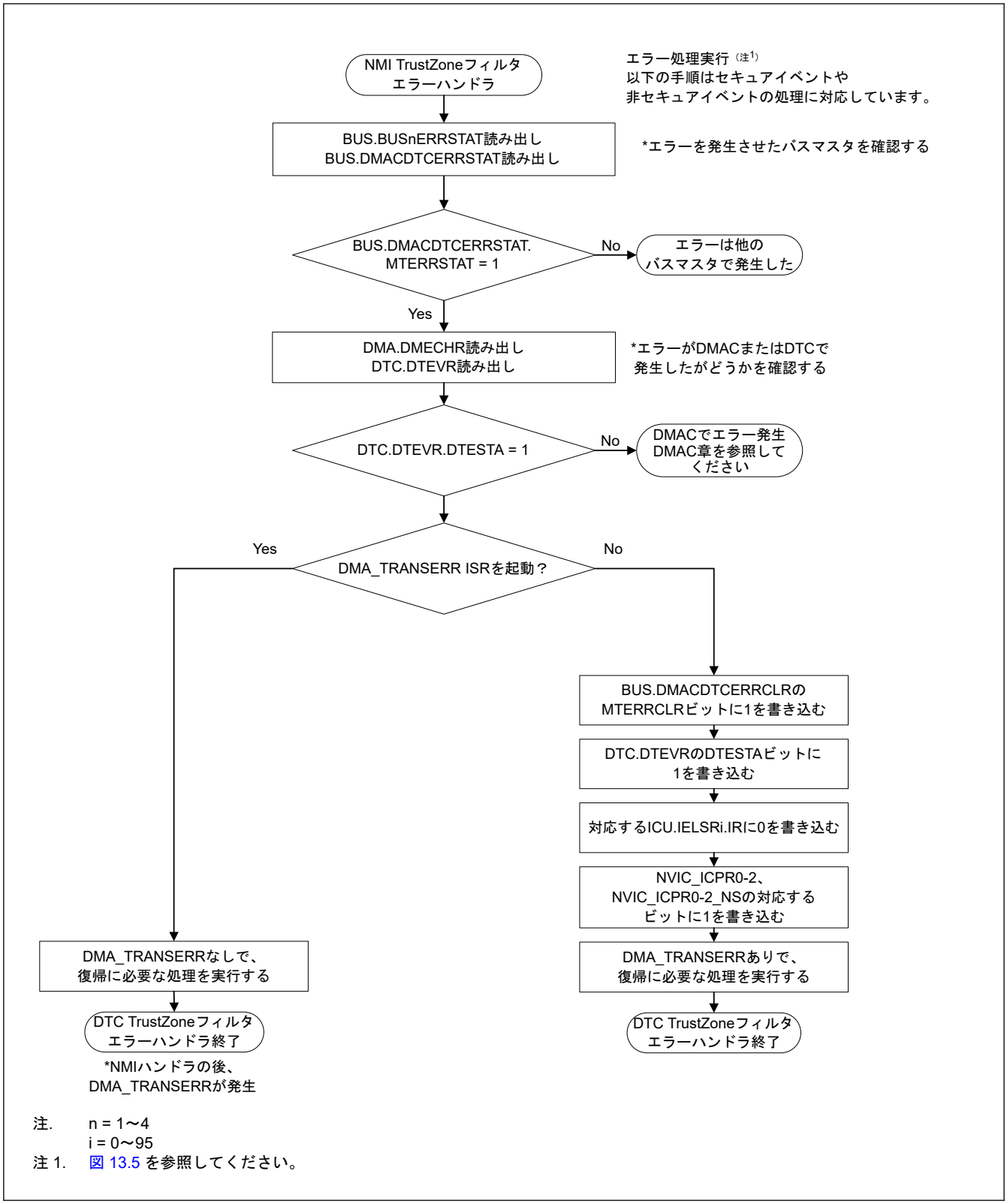
DMA 転送エラーに起因する NMI の原因は、マスタ TrustZone フィルタエラー、スレーブ TrustZone フィルタエラー、またはマスタ MPU エラーです。NMI が DTC 転送エラーに起因して発生するとき、NMI ハンドラの終了後にエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が発生します。エラーの原因と、エラーの発生した DTC ベクタ番号を確認することができます。NMI は発生したときは、ICU 章に記載されているフローに従って必要な処理を実行してください。

図 17.14 に DTC でマスタ TrustZone フィルタエラーが発生したベクタ番号を確認するためのフローを示します。

図 17.15 に DTC でスレーブ TrustZone フィルタエラーが発生したベクタ番号を確認するためのフローを示します。

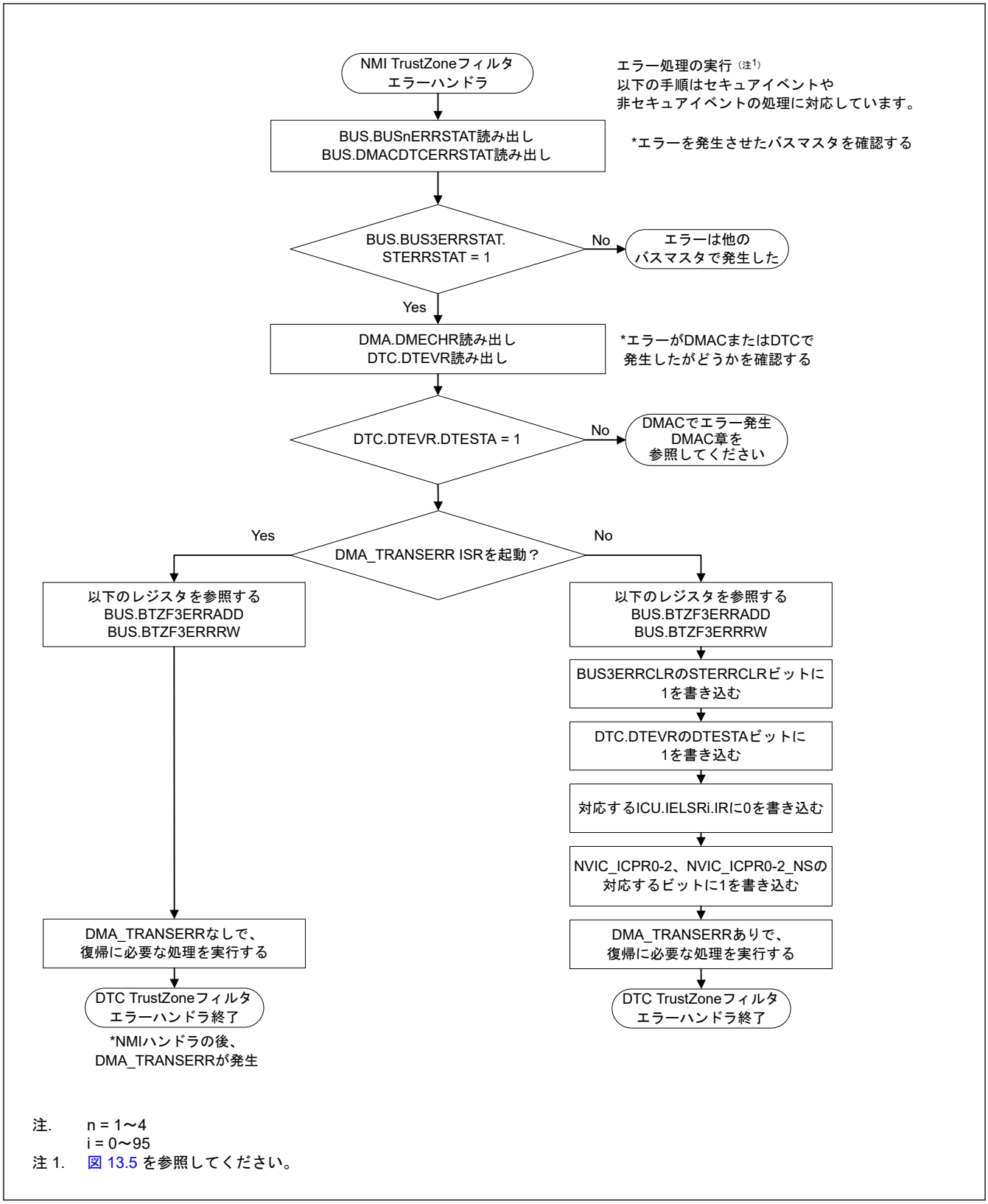
図 17.16 に DTC でマスタ MPU エラーが発生したベクタ番号とセキュリティ属性を確認するためのフローを示します。

NMI ハンドラでのすべての処理が終了すると、その後に発生するエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) をクリアすることが可能です。



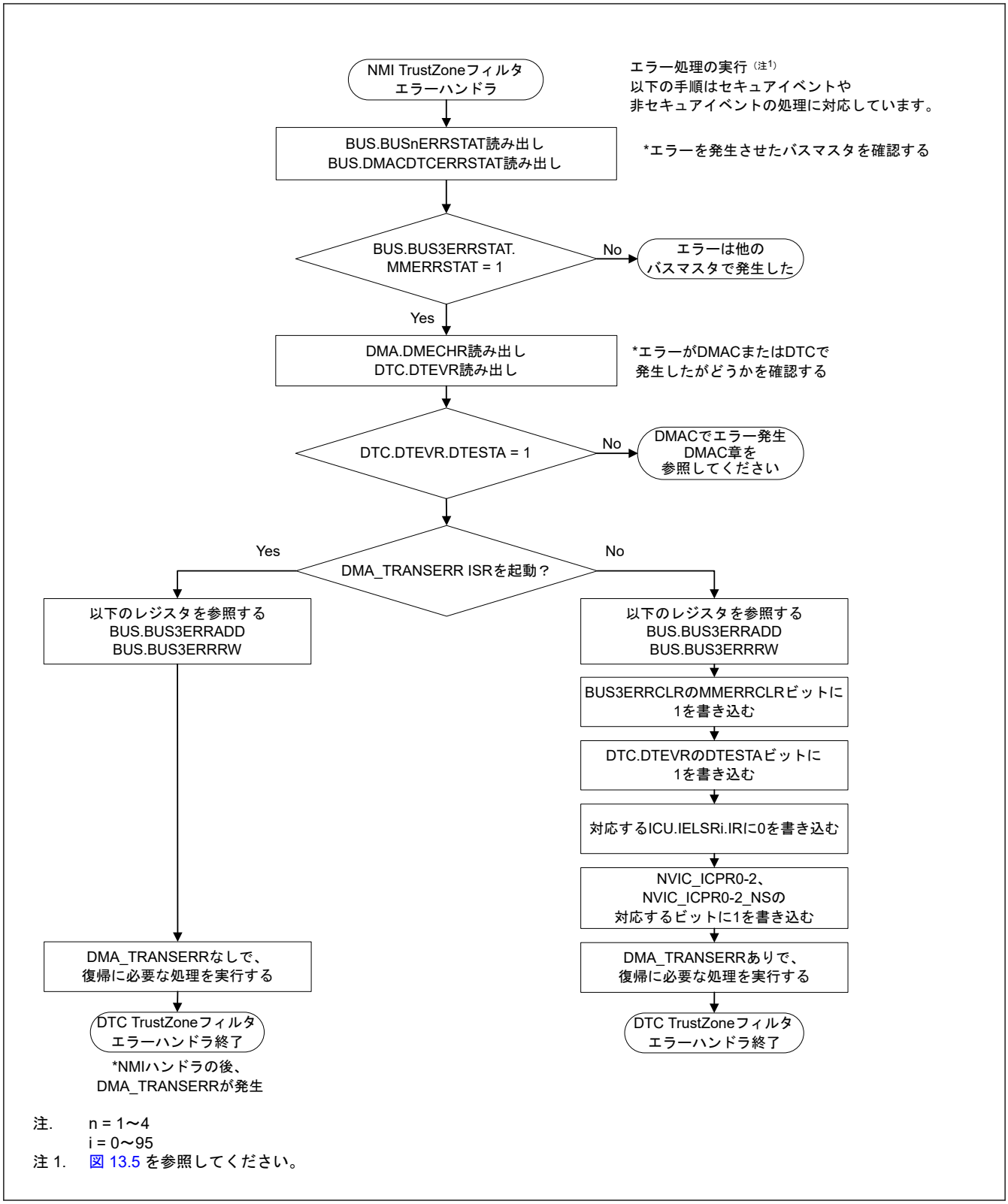
注. n = 1～4
i = 0～95
注 1. 図 13.5 を参照してください。

図 17.14 マスタ TrustZone フィルタエラーの NMI ハンドラにおける処理



注. n = 1～4
i = 0～95
注 1. 図 13.5 を参照してください。

図 17.15 スレーブ TrustZone フィルタエラーの NMI ハンドラにおける処理



注. n = 1～4
i = 0～95
注 1. 図 13.5 を参照してください。

図 17.16 マスタ MPU エラーによる NMI ハンドラでの処理

17.7.2 エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) ハンドラにおける処理

DMA 転送エラーに起因するエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) の原因は、スレーブバスエラー、または不正アクセスエラーです。またこのエラーは、NMI ハンドラエラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が NMI ハンドラによりクリアされなかった際にも発生します。

エラーの原因とエラーが発生した DTC ベクタ番号を確認することが可能です。

図 17.17 にエラー原因確認手順を示します。

図 17.18 に DTC でマスタ TrustZone フィルタエラーが発生したベクタ番号を確認するためのフローを示します。

図 17.19 に DTC でスレーブ TrustZone フィルタエラーが発生したベクタ番号を確認するためのフローを示します。

図 17.20 に DTC のマスタ MPU エラーが発生したベクタ番号とセキュリティ属性を確認するためのフローを示します。

図 17.21 に DTC のスレーブバスエラーが発生したベクタ番号とセキュリティ属性を確認するためのフローを示します。

図 17.22 に DTC の不正アクセスエラーが発生したベクタ番号とセキュリティ属性を確認するためのフローを示します。

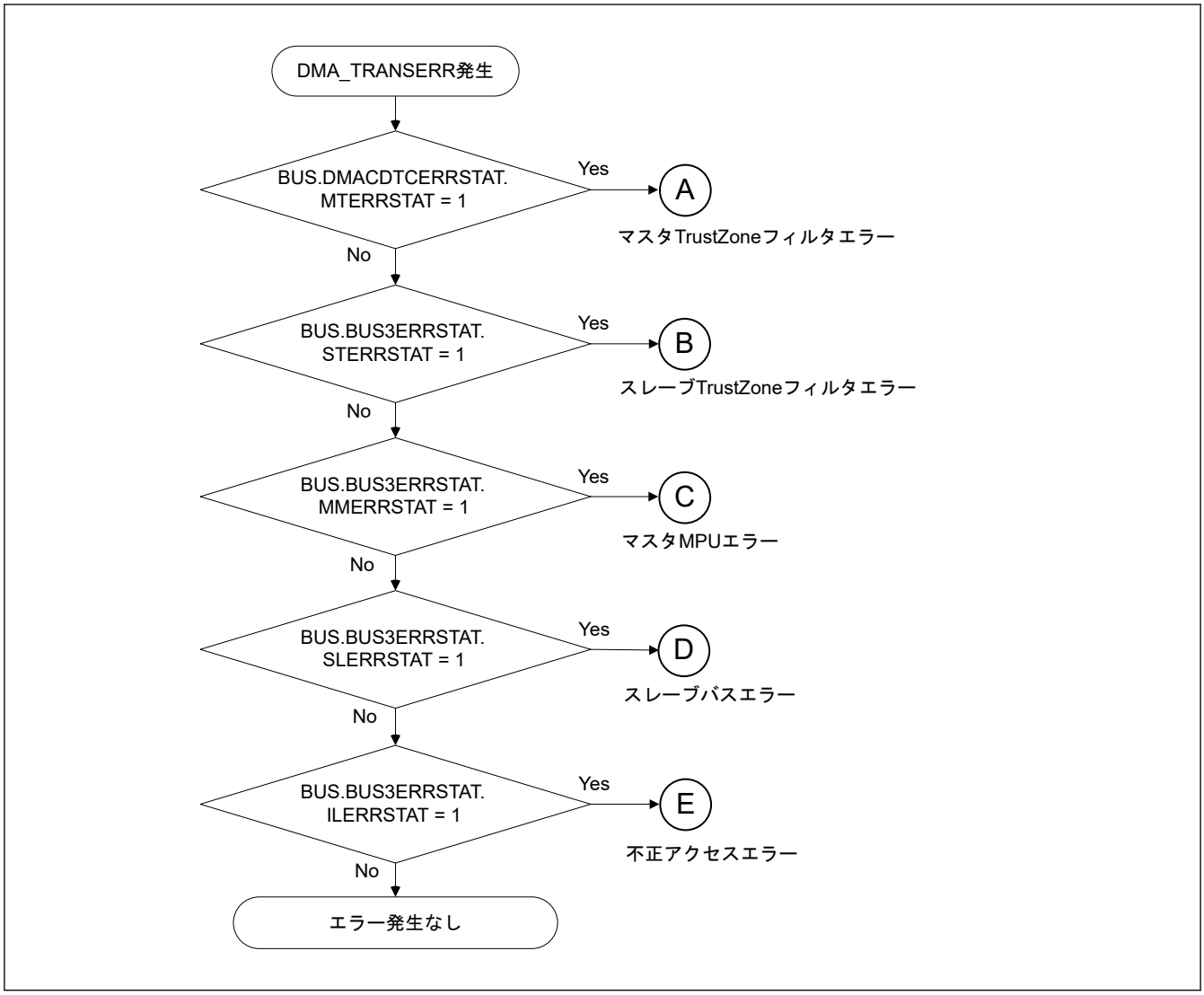
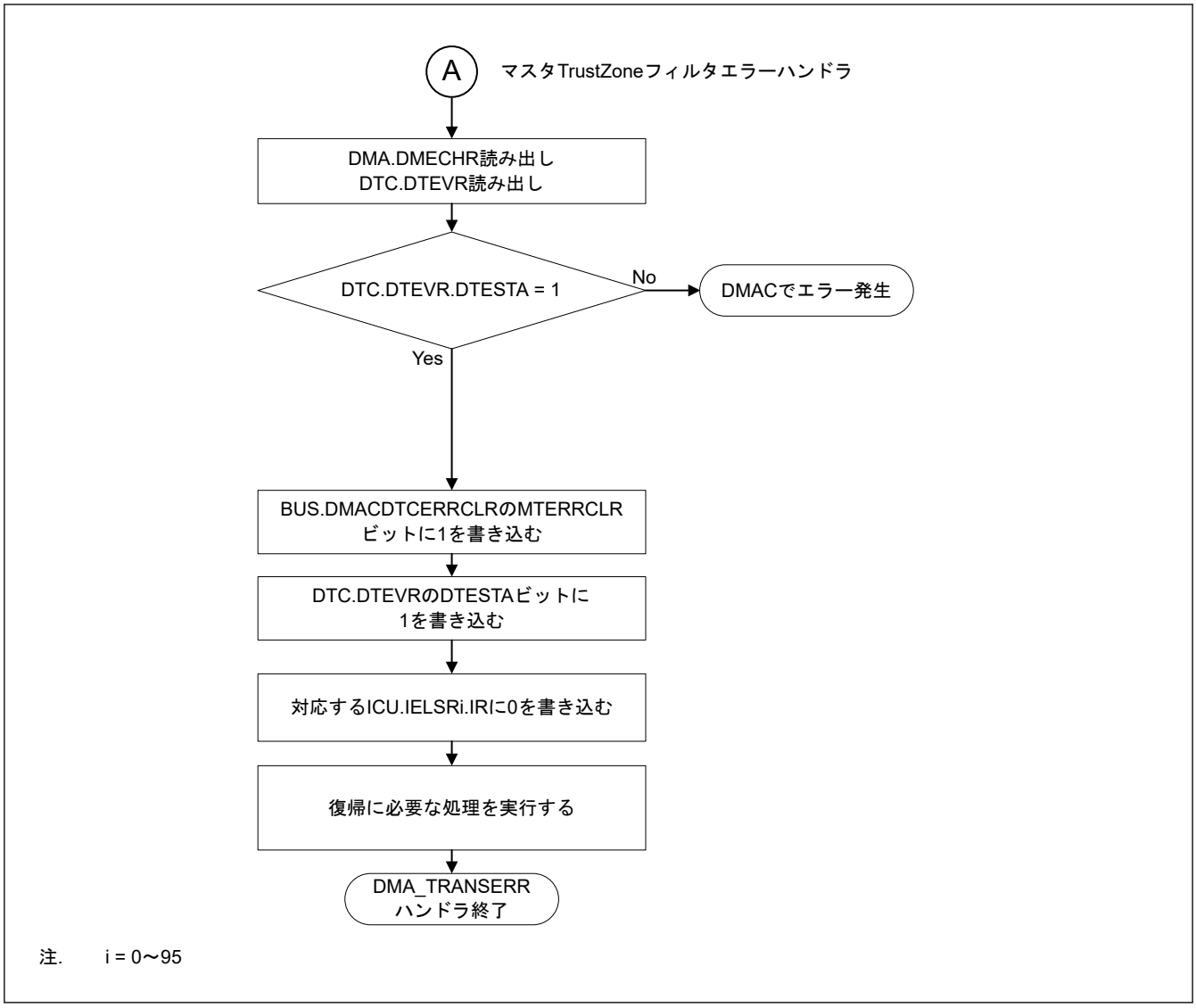
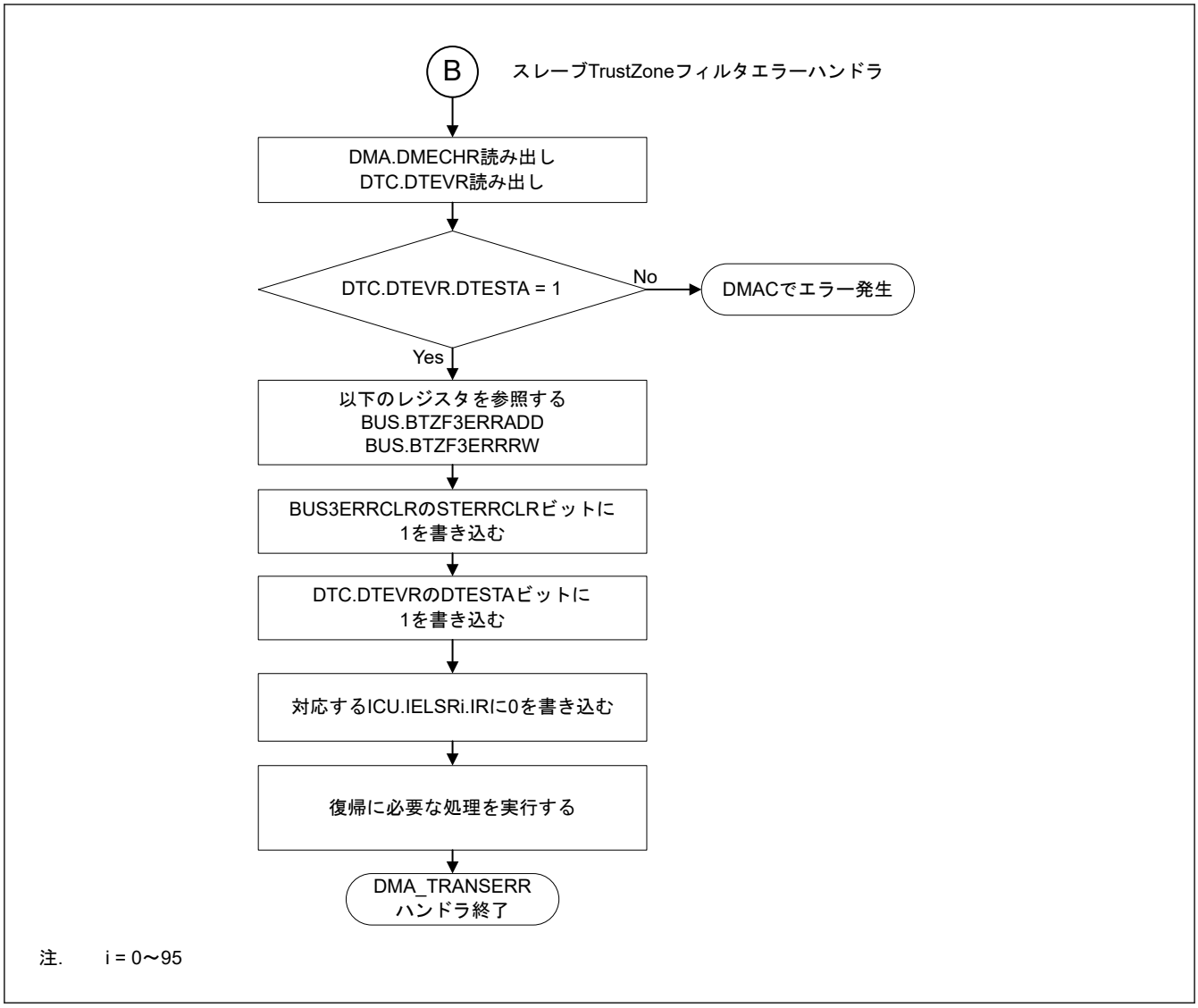


図 17.17 エラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) 発生時の転送エラー要因判定



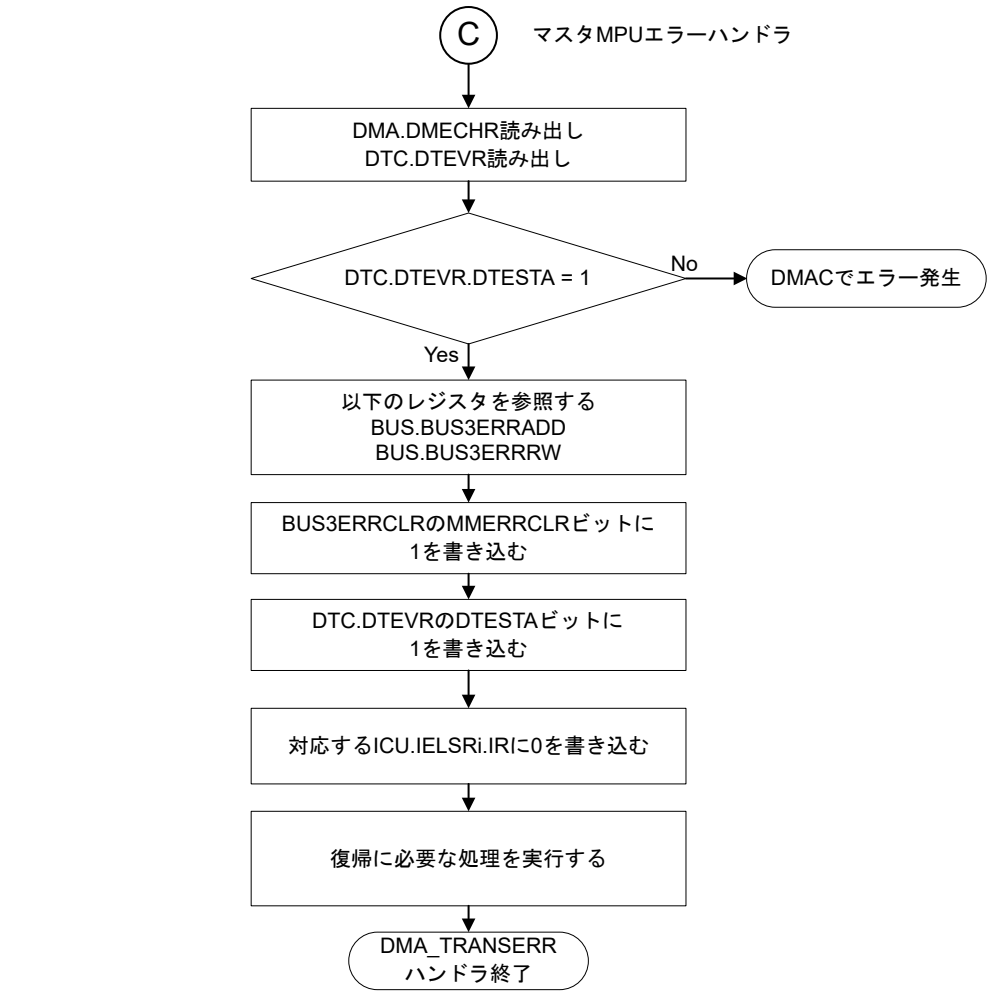
注. i = 0～95

図 17.18 マスタ TrustZone フィルタエラーの DMA_TRANSERR ハンドラにおける処理



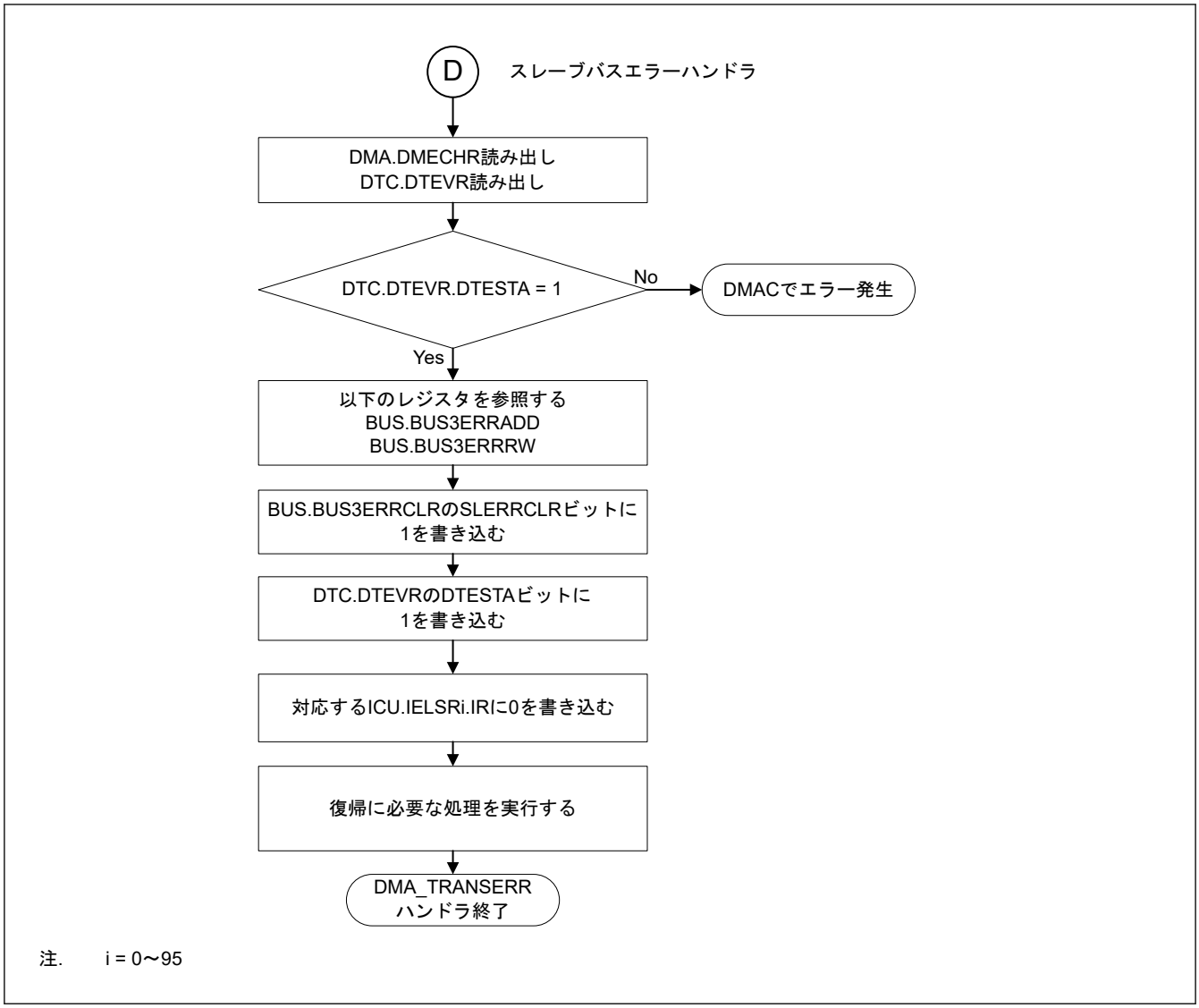
注. i = 0～95

図 17.19 スレーブ TrustZone フィルタエラーの DMA_TRANSERR ハンドラにおける処理



注. i = 0～95

図 17.20 マスタ MPU エラーの DMA_TRANSERR ハンドラにおける処理



注. i = 0～95

図 17.21 スレーブバスエラーの DMA_TRANSERR ハンドラにおける処理

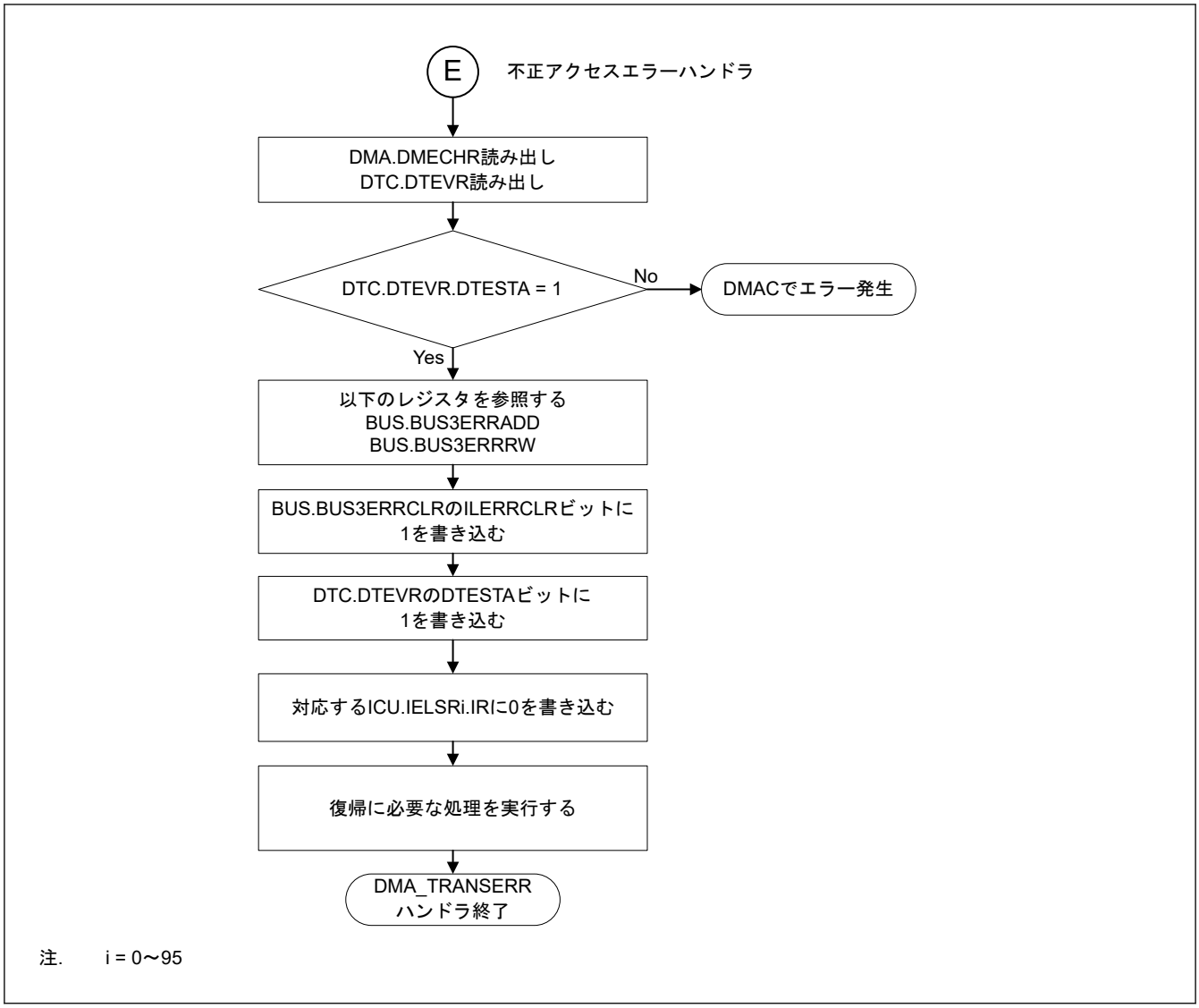


図 17.22 不正アクセスエラーの DMA_TRANSERR ハンドラにおける処理

17.8 割り込み

17.8.1 転送終了に対する割り込み要求

DTC が指定された回数のデータ転送を完了したとき、または MRB.DISEL ビットが 1 の状態でデータ転送が完了したとき、DTC の起動要因によって CPU に対する割り込みが発生します。DTC の起動に起因する割り込み（チャネルごと）とイベント信号 DTC_COMPLETE に起因する割り込み（全チャネル共通）の 2 種類の割り込みが使用可能です。CPU への割り込みは、NVIC および ICU.IELSRn.IELS[8:0]ビットの設定に従って制御されます。「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。DTC では、割り込みベクタ番号が小さいほど優先順位を高くして、起動要因に優先順位を付けています。CPU への割り込みの優先順位は、NVIC の優先順位で決定されます。

17.8.2 転送エラーに対する割り込み要求

DTC 転送中に転送エラーが検出されると、エラー応答検出割り込み要求 (DMA_TRANSERR) が DMAC または DTC から発生します。表 17.10 に DTC 転送エラー発生時の割り込みの種類を示します。表 17.10 には転送エラー発生時に格納されるエラー情報も示されています。

表 17.10 DTC 転送エラーに起因する割り込みとエラー情報

転送エラー要因	NMI/RESET(注1)要求	割り込み要求	バスエラー状態	エラーアドレス エラー R/W	エラーチャネル情報
DMAC/DTC のマスタ TrustZone フィルタ	ICU.NMISR.TZFST (注1)	DMA_TRANSERR	BUS.DMACDTCERRSTAT.MTERRSTAT (注1)	—	DTC.DTEVR
スレーブ TrustZone フィルタ	ICU.NMISR.TZFST (注1)	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.STERRSTAT(注1)	BUS.BTZF3ERRADD BUS.BTZF3ERRRW	DTC.DTEVR
マスタ MPU	ICU.NMISR.BUSMST	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.MMERRSTAT	BUS.BUS3ERRADD BUS.BUS3ERRRW	DTC.DTEVR
スレーブバスエラー	—(注2)	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.SLERRSTAT(注2)	BUS.BUS3ERRADD BUS.BUS3ERRRW	DTC.DTEVR
不正アクセスエラー	—(注2)	DMA_TRANSERR	BUS.BUS3ERRSTAT.ILERRSTAT(注2)	BUS.BUS3ERRADD BUS.BUS3ERRRW	DTC.DTEVR

注 1. NMI 要求がマスタ MPU エラーと TrustZone フィルタエラーの検出後の動作として選択された場合に、割り込みが発生します。BUS.BUS3ERRSTAT ビットと BUS.DMACDTCERRSTAT ビットを確認することにより、マスタかスレーブかを判定します。

注 2. エラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) が発生し、かつマスタ MPU の NMI または TrustZone フィルタの NMI が発生しない場合、不正アドレスアクセスエラーまたはスレーブバスエラーとして扱ってください。それは BUS.BUS3ERRSTAT ビットと BUS.DMACDTCERRSTAT ビットによっても判定可能です。

転送の最終データを書き込む際にバスエラーが発生すると、転送終了イベントとエラー応答検出割り込み (DMA_TRANSERR) が発生することに注意してください。

17.9 イベントリンク

DTC は、1 つの転送要求の完了時にイベントリンク要求を生成できます。しかし、転送先が外部バスの場合、イベントリンク要求は実際の転送先への書き込み完了後ではなく、ライトバッファへの書き込み完了後に発行されます。

17.10 低消費電力機能

モジュールストップ状態、スヌーズモードへの遷移を伴わないソフトウェアスタンバイモード、またはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する際は、事前に DTCST.DTCST ビットを 0 にしてください。その後、以下の説明に従ってください。SYSTEM.SNZCR.SNZDTCEN ビットを 1 にすると、DTC はスヌーズモードでも利用可能です。「10. 低消費電力モード」を参照してください。

(1) モジュールストップ機能

MSTPCRA.MSTPA22 ビットに 1 を書き込むと、DTC のモジュールストップ機能が有効になります。MSTPCRA.MSTPA22 ビットに 1 を書き込むと、DTC 転送が動作中の場合は、DTC 転送終了後にモジュールストップ状態へ遷移します。MSTPCRA.MSTPA22 ビットが 1 のときは、DTC のレジスタにアクセスしないでください。MSTPCRA.MSTPA22 ビットに 0 を書き込むと、DTC のモジュールストップ状態が解除されます。

(2) ソフトウェアスタンバイモードおよびディープソフトウェアスタンバイモード

「10.7.1. ソフトウェアスタンバイモードへの遷移」または「10.9.1. ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移」に記載された設定を使用してください。

WFI 命令実行時点で DTC 転送が動作中の場合は、DTC 転送の終了後にソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移します。

(3) スヌーズモード

ソフトウェアスタンバイモード時に、スヌーズ制御回路がスヌーズ要求を受信すると、MCU はスヌーズモードへ遷移します。「10.8.1. スヌーズモードへの遷移」を参照してください。スヌーズモード時の DTC の動作は、SYSTEM.SNZCR.SNZDTCEN ビットで選択できます。スヌーズモード時に DTC 動作を許可にする場合、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移する前に、DTCST.DTCST ビットを 1 にしてください。DTC によってソフトウェアスタンバイモードへ復帰させるには、SYSTEM.SNZEDCR0.DTCZRED ビットまたは SYSTEM.SNZEDCR0.DTCNZRED ビットを 1 にしてください。「10.8.3. スヌーズモードからソフトウェアスタンバイモードへの復帰」を参照してください。SYSTEM.SNZEDCR0.DTCZRED ビットは、最後の DTC 送信完了（CRA レジスタと CRB レジスタが 0 であることによって検出）時に、スヌーズ終了要求を許可または禁止にします。SYSTEM.SNZEDCR0.DTCNZRED ビットは、最後以外の DTC 送信完了（CRA レジスタと CRB レジスタが

0 以外であることによって検出）時に、スヌーズ終了要求を許可または禁止にします。ソフトウェアスタンバイモード中は ICU からの DTC 起動要求は停止しますが、スヌーズモード中は停止しません。

(4) 低消費電力機能に関する注意事項

WFI 命令とレジスタの設定手順については、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

スヌーズモードへ遷移しないで低消費電力モードから復帰した後に DTC 転送を行うには、再度 DTCST.DTCST ビットを 1 にしてください。

ソフトウェアスタンバイモード時に発生した要求を、DTC 起動要求ではなく CPU への割り込み要求として使用する場合は、「13.4.1. 割り込みの検出」に示すように、割り込み要求先を CPU に切り替えてから WFI 命令を実行してください。スヌーズモード時に DTC 動作を許可する場合、DTC のモジュールストップ機能を使用しないでください。

17.11 使用上の注意

17.11.1 転送情報の開始アドレス

ベクタテーブルに指定する転送情報の開始アドレスは 4 の倍数番地に設定してください。4n 番地以外を指定すると、アドレスの最下位 2 ビットは 00b としてアクセスされます。

18. イベントリンクコントローラ (ELC)

18.1 概要

イベントリンクコントローラ (ELC) は、各周辺モジュールで発生するイベント要求をソース信号として使用し、それらのモジュールを別のモジュールと接続することによって、CPU を介さずにモジュール間の直接リンクを実現します。

表 18.1 に ELC の仕様を、図 18.1 にブロック図を示します。

表 18.1 ELC の仕様

項目	内容
イベントリンク機能	219 種類のイベント信号を、直接モジュールに接続可能。ELC イベント信号と、DTC 起動用のイベントの発生
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能
TrustZone フィルタ	各レジスタに対してセキュリティ属性の設定が可能

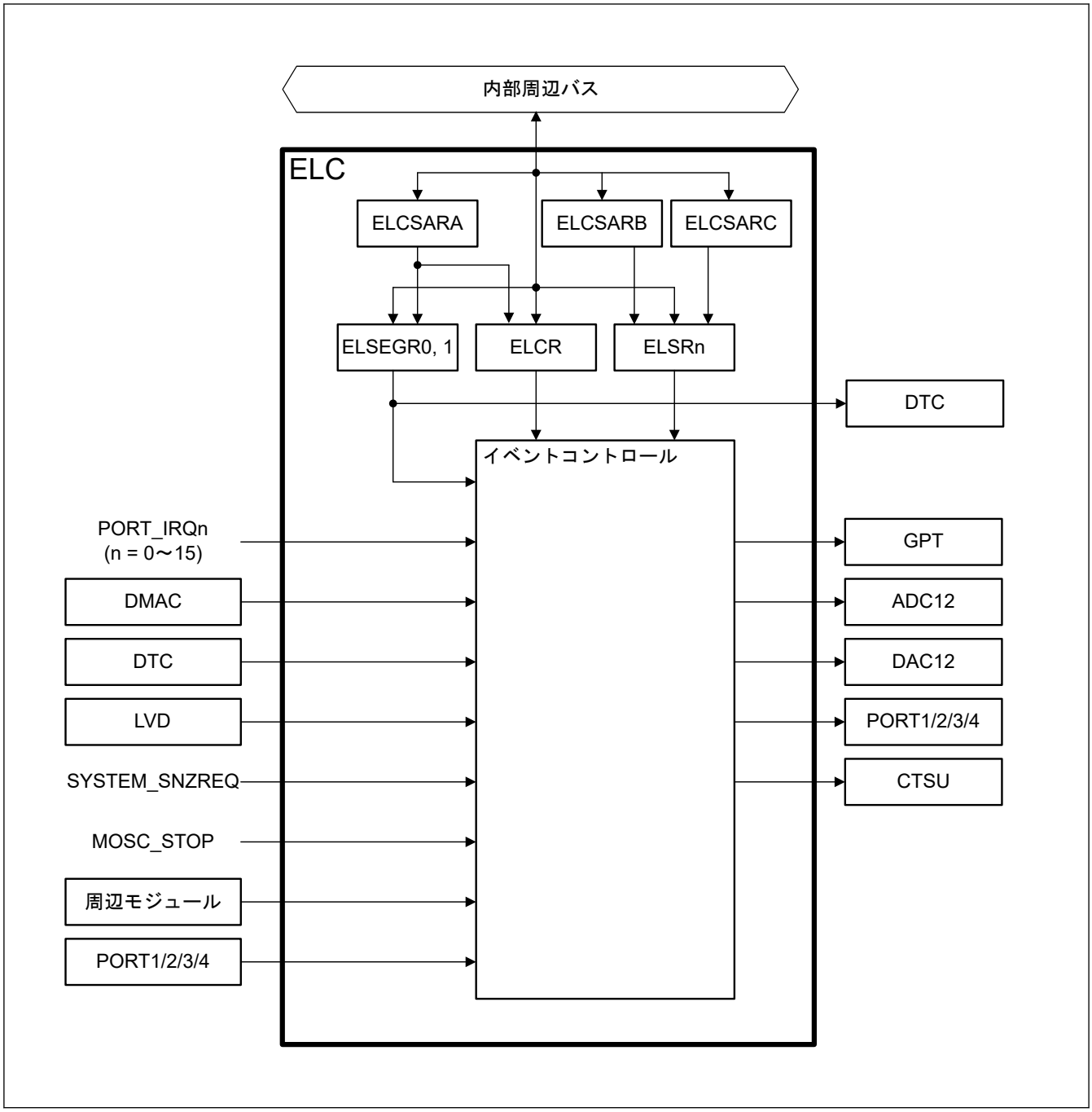


図 18.1　ELC のブロック図

18.2　レジスタの説明

18.2.1　ELCR : イベントリンクコントローラレジスタ

Base address: ELC = 0x4008_2000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ELCON	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	ELCON	全イベントリンク有効 0: ELC 機能は無効 1: ELC 機能は有効	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

ELCR レジスタは、ELC の動作を制御します。

18.2.2 ELSEGRn : イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ n (n = 0, 1)

Base address: ELC = 0x4008_2000

Offset address: 0x02 + 0x02 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WI	WE	—	—	—	—	—	SEG
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SEG	ソフトウェアイベント発生 0: 通常動作 1: ソフトウェアイベント発生	W
5:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	WE	SEG ビット書き込み許可 0: SEG ビットへの書き込み禁止 1: SEG ビットへの書き込み許可	R/W
7	WI	ELSEGR レジスタ書き込み禁止 0: ELSEGR レジスタへの書き込み許可 1: ELSEGR レジスタへの書き込み禁止	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

SEG ビット（ソフトウェアイベント発生）

WE ビットが 1 の状態で、SEG ビットに 1 を書くとソフトウェアイベントが発生します。読むと 0 が読めます。1 を書いてもデータは格納されません。WE ビットを 1 にしてから、本ビットに書く必要があります。

ソフトウェアイベントは、DTC に対してイベントリンクをトリガすることができます。

WE ビット（SEG ビット書き込み許可）

WE ビットが 1 の場合にのみ、SEG ビットへの書き込みが可能になります。WI ビットを 0 にクリアしてから、本ビットに書く必要があります。

[1 になる条件]

- WI ビットが 0 の状態で、1 を書いたとき

[0 になる条件]

- WI ビットが 0 の状態で、0 を書いたとき

WI ビット（ELSEGR レジスタ書き込み禁止）

WI ビットへの書き込み値が 0 の場合にのみ、ELSEGR レジスタに対する書き込みが可能になります。読むと 1 が読めます。WI ビットを 0 にしてから、WE ビットまたは SEG ビットを設定する必要があります。

18.2.3 ELSRn : イベントリンク設定レジスタ n (n = 0～18)

Base address: ELC = 0x4008_2000

Offset address: 0x10 + 0x04 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	ELS[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	ELS[8:0]	イベントリンク選択 0x000: 対応する周辺モジュールへのイベント出力は禁止 0x001: リンクするイベント信号の番号を設定 ⋮ 0x1DB: リンクするイベント信号の番号を設定 その他: 設定禁止	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

ELSRn レジスタは、周辺モジュールごとに、リンクするイベント信号を指定します。表 18.2 に、ELSRn レジスタと周辺モジュールの対応を示します。表 18.3 に、ELSRn レジスタに設定するイベント信号名と信号番号の対応関係を示します。

表 18.2 ELSRn レジスタと周辺機能の対応 (1/2)

レジスタ名	周辺機能（モジュール）	イベント名
ELSR0	GPT (A)	ELC_GPTA
ELSR1	GPT (B)	ELC_GPTB
ELSR2	GPT (C)	ELC_GPTC
ELSR3	GPT (D)	ELC_GPTD
ELSR4	GPT (E)	ELC_GPTE
ELSR5	GPT (F)	ELC_GPTF
ELSR6	GPT (G)	ELC_GPTG
ELSR7	GPT (H)	ELC_GPTH
ELSR8	ADC12A0	ELC_AD00
ELSR9	ADC12B0	ELC_AD01
ELSR10	ADC12A1	ELC_AD10
ELSR11	ADC12B1	ELC_AD11
ELSR12	DAC12 チャネル 0	ELC_DA0
ELSR13	DAC12 チャネル 1	ELC_DA1
ELSR14	PORT1	ELC_PORT1
ELSR15	PORT2	ELC_PORT2
ELSR16	PORT3	ELC_PORT3
ELSR17	PORT4	ELC_PORT4

表 18.2 ELSRn レジスタと周辺機能の対応 (2/2)

レジスタ名	周辺機能（モジュール）	イベント名
ELSR18	CTSU	ELC_CTSU

表 18.3 ELSRn.ELS[8:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (1/6)

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x001	ポート	PORT_IRQ0(注1)	外部端子割り込み 0
0x002		PORT_IRQ1(注1)	外部端子割り込み 1
0x003		PORT_IRQ2(注1)	外部端子割り込み 2
0x004		PORT_IRQ3(注1)	外部端子割り込み 3
0x005		PORT_IRQ4(注1)	外部端子割り込み 4
0x006		PORT_IRQ5(注1)	外部端子割り込み 5
0x007		PORT_IRQ6(注1)	外部端子割り込み 6
0x008		PORT_IRQ7(注1)	外部端子割り込み 7
0x009		PORT_IRQ8(注1)	外部端子割り込み 8
0x00A		PORT_IRQ9(注1)	外部端子割り込み 9
0x00B		PORT_IRQ10(注1)	外部端子割り込み 10
0x00C		PORT_IRQ11(注1)	外部端子割り込み 11
0x00D		PORT_IRQ12(注1)	外部端子割り込み 12
0x00E		PORT_IRQ13(注1)	外部端子割り込み 13
0x00F		PORT_IRQ14(注1)	外部端子割り込み 14
0x010		PORT_IRQ15(注1)	外部端子割り込み 15
0x020	DMAC	DMAC0_INT	DMAC 転送終了 0
0x021		DMAC1_INT	DMAC 転送終了 1
0x022		DMAC2_INT	DMAC 転送終了 2
0x023		DMAC3_INT	DMAC 転送終了 3
0x024		DMAC4_INT	DMAC 転送終了 4
0x025		DMAC5_INT	DMAC 転送終了 5
0x026		DMAC6_INT	DMAC 転送終了 6
0x027		DMAC7_INT	DMAC 転送終了 7
0x02A	DTC	DTC_DTCEND(注4)	DTC 転送終了
0x038	LVD	LVD_LVD1	電圧監視 1 割り込み
0x039		LVD_LVD2	電圧監視 2 割り込み
0x03B	MOSC	MOSC_STOP	メインクロック発振停止
0x03C	LPW	SYSTEM_SNZREQ(注3)(注4)	スヌーズエントリ
0x040	AGT0	AGT0_AGTI	AGT 割り込み
0x041		AGT0_AGTCMAI	コンペアマッチ A
0x042		AGT0_AGTCMBI	コンペアマッチ B
0x043	AGT1	AGT1_AGTI	AGT 割り込み
0x044		AGT1_AGTCMAI	コンペアマッチ A
0x045		AGT1_AGTCMBI	コンペアマッチ B

表 18.3 ELSRn.ELS[8:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (2/6)

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x046	AGT2	AGT2_AGTI	AGT 割り込み
0x047		AGT2_AGTCMAI	コンペアマッチ A
0x048		AGT2_AGTCMBI	コンペアマッチ B
0x049	AGT3	AGT3_AGTI	AGT 割り込み
0x04A		AGT3_AGTCMAI	コンペアマッチ A
0x04B		AGT3_AGTCMBI	コンペアマッチ B
0x04C	AGT4	AGT4_AGTI	AGT 割り込み
0x04D		AGT4_AGTCMAI	コンペアマッチ A
0x04E		AGT4_AGTCMBI	コンペアマッチ B
0x04F	AGT5	AGT5_AGTI	AGT 割り込み
0x050		AGT5_AGTCMAI	コンペアマッチ A
0x051		AGT5_AGTCMBI	コンペアマッチ B
0x052	IWDT	IWDT_NMIUNDF	IWDT アンダーフロー
0x053	CWDT	WDT_NMIUNDF	WDT アンダーフロー
0x055	RTC	RTC_PRD	周期割り込み
0x073	IIC0	IIC0_RXI	受信データフル
0x074		IIC0_TXI	送信データエンプティ
0x075		IIC0_TEI	送信終了
0x076		IIC0_EEI	転送エラー
0x078	IIC1	IIC1_RXI	受信データフル
0x079		IIC1_TXI	送信データエンプティ
0x07A		IIC1_TEI	送信終了
0x07B		IIC1_EEI	転送エラー
0x07D	IIC2	IIC2_RXI	受信データフル
0x07E		IIC2_TXI	送信データエンプティ
0x07F		IIC2_TEI	送信終了
0x080		IIC2_EEI	転送エラー
0x0B1	I/O ポート	IOPORT_GROUP1	ポート 1 イベント
0x0B2		IOPORT_GROUP2	ポート 2 イベント
0x0B3		IOPORT_GROUP3	ポート 3 イベント
0x0B4		IOPORT_GROUP4	ポート 4 イベント
0x0B5	ELC	ELC_SWEVT0	ソフトウェアイベント 0
0x0B6		ELC_SWEVT1	ソフトウェアイベント 1
0x0C0	GPT0	GPT0_CCMPA	コンペアマッチ A
0x0C1		GPT0_CCMPB	コンペアマッチ B
0x0C2		GPT0_CMPC	コンペアマッチ C
0x0C3		GPT0_CMPD	コンペアマッチ D
0x0C4		GPT0_CMPE	コンペアマッチ E
0x0C5		GPT0_CMPF	コンペアマッチ F
0x0C6		GPT0_OVF	オーバーフロー
0x0C7		GPT0_UDF	アンダーフロー
0x0C8		GPT0_PC	周期計数機能終了

表 18.3 ELSRn.ELS[8:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (3/6)

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x0C9	GPT1	GPT1_CCMPA	コンペアマッチ A
0x0CA		GPT1_CCMPB	コンペアマッチ B
0x0CB		GPT1_CMPC	コンペアマッチ C
0x0CC		GPT1_CMPD	コンペアマッチ D
0x0CD		GPT1_CMPE	コンペアマッチ E
0x0CE		GPT1_CMPF	コンペアマッチ F
0x0CF		GPT1_OVF	オーバーフロー
0x0D0		GPT1_UDF	アンダーフロー
0x0D1		GPT1_PC	周期計数機能終了
0x0D2	GPT2	GPT2_CCMPA	コンペアマッチ A
0x0D3		GPT2_CCMPB	コンペアマッチ B
0x0D4		GPT2_CMPC	コンペアマッチ C
0x0D5		GPT2_CMPD	コンペアマッチ D
0x0D6		GPT2_CMPE	コンペアマッチ E
0x0D7		GPT2_CMPF	コンペアマッチ F
0x0D8		GPT2_OVF	オーバーフロー
0x0D9		GPT2_UDF	アンダーフロー
0x0DB	GPT3	GPT3_CCMPA	コンペアマッチ A
0x0DC		GPT3_CCMPB	コンペアマッチ B
0x0DD		GPT3_CMPC	コンペアマッチ C
0x0DE		GPT3_CMPD	コンペアマッチ D
0x0DF		GPT3_CMPE	コンペアマッチ E
0x0E0		GPT3_CMPF	コンペアマッチ F
0x0E1		GPT3_OVF	オーバーフロー
0x0E2		GPT3_UDF	アンダーフロー
0x0E4	GPT4	GPT4_CCMPA	コンペアマッチ A
0x0E5		GPT4_CCMPB	コンペアマッチ B
0x0E6		GPT4_CMPC	コンペアマッチ C
0x0E7		GPT4_CMPD	コンペアマッチ D
0x0E8		GPT4_CMPE	コンペアマッチ E
0x0E9		GPT4_CMPF	コンペアマッチ F
0x0EA		GPT4_OVF	オーバーフロー
0x0EB		GPT4_UDF	アンダーフロー
0x0EC		GPT4_PC	周期計数機能終了

表 18.3 ELSRn.ELS[8:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (4/6)

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x0ED	GPT5	GPT5_CCMPA	コンペアマッチ A
0x0EE		GPT5_CCMPB	コンペアマッチ B
0x0EF		GPT5_CMPC	コンペアマッチ C
0x0F0		GPT5_CMPD	コンペアマッチ D
0x0F1		GPT5_CMPE	コンペアマッチ E
0x0F2		GPT5_CMPF	コンペアマッチ F
0x0F3		GPT5_OVF	オーバーフロー
0x0F4		GPT5_UDF	アンダーフロー
0x0F5		GPT5_PC	周期計数機能終了
0x0F6	GPT6	GPT6_CCMPA	コンペアマッチ A
0x0F7		GPT6_CCMPB	コンペアマッチ B
0x0F8		GPT6_CMPC	コンペアマッチ C
0x0F9		GPT6_CMPD	コンペアマッチ D
0x0FA		GPT6_CMPE	コンペアマッチ E
0x0FB		GPT6_CMPF	コンペアマッチ F
0x0FC		GPT6_OVF	オーバーフロー
0x0FD		GPT6_UDF	アンダーフロー
0x0FE		GPT6_PC	周期計数機能終了
0x0FF	GPT7	GPT7_CCMPA	コンペアマッチ A
0x100		GPT7_CCMPB	コンペアマッチ B
0x101		GPT7_CMPC	コンペアマッチ C
0x102		GPT7_CMPD	コンペアマッチ D
0x103		GPT7_CMPE	コンペアマッチ E
0x104		GPT7_CMPF	コンペアマッチ F
0x105		GPT7_OVF	オーバーフロー
0x106		GPT7_UDF	アンダーフロー
0x108	GPT8	GPT8_CCMPA	コンペアマッチ A
0x109		GPT8_CCMPB	コンペアマッチ B
0x10A		GPT8_CMPC	コンペアマッチ C
0x10B		GPT8_CMPD	コンペアマッチ D
0x10C		GPT8_CMPE	コンペアマッチ E
0x10D		GPT8_CMPF	コンペアマッチ F
0x10E		GPT8_OVF	オーバーフロー
0x10F		GPT8_UDF	アンダーフロー
0x111	GPT9	GPT9_CCMPA	コンペアマッチ A
0x112		GPT9_CCMPB	コンペアマッチ B
0x113		GPT9_CMPC	コンペアマッチ C
0x114		GPT9_CMPD	コンペアマッチ D
0x115		GPT9_CMPE	コンペアマッチ E
0x116		GPT9_CMPF	コンペアマッチ F
0x117		GPT9_OVF	オーバーフロー
0x118		GPT9_UDF	アンダーフロー

表 18.3 ELSRn.ELS[8:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (5/6)

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x150	GPT	GPT_UVWEDGE	UVW のエッジイベント
0x160	ADC12	ADC120_ADI	A/D スキャン終了割り込み
0x164		ADC120_WCMPM(注4)	コンペアマッチ
0x165		ADC120_WCMPUM(注4)	コンペア不一致
0x166		ADC121_ADI	A/D スキャン終了割り込み
0x16A		ADC121_WCMPM(注4)	コンペアマッチ
0x16B		ADC121_WCMPUM(注4)	コンペア不一致
0x180	SCI0	SCI0_RXI(注2)	受信データフル
0x181		SCI0_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x182		SCI0_TEI(注2)	送信終了
0x183		SCI0_ERI	受信エラー
0x184		SCI0_AM	アドレス一致イベント
0x186	SCI1	SCI1_RXI(注2)	受信データフル
0x187		SCI1_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x188		SCI1_TEI(注2)	送信終了
0x189		SCI1_ERI	受信エラー
0x18C	SCI2	SCI2_RXI(注2)	受信データフル
0x18D		SCI2_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x18E		SCI2_TEI(注2)	送信終了
0x18F		SCI2_ERI	受信エラー
0x192	SCI3	SCI3_RXI(注2)	受信データフル
0x193		SCI3_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x194		SCI3_TEI(注2)	送信終了
0x195		SCI3_ERI	受信エラー
0x196		SCI3_AM	アドレス一致イベント
0x198	SCI4	SCI4_RXI(注2)	受信データフル
0x199		SCI4_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x19A		SCI4_TEI(注2)	送信終了
0x19B		SCI4_ERI	受信エラー
0x19C		SCI4_AM	アドレス一致イベント
0x19E	SCI5	SCI5_RXI(注2)	受信データフル
0x19F		SCI5_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x1A0		SCI5_TEI(注2)	送信終了
0x1A1		SCI5_ERI	受信エラー
0x1A2		SCI5_AM	アドレス一致イベント
0x1A4	SCI6	SCI6_RXI(注2)	受信データフル
0x1A5		SCI6_TXI	送信データエンプティ
0x1A6		SCI6_TEI(注2)	送信終了
0x1A7		SCI6_ERI	受信エラー
0x1A8		SCI6_AM	アドレス一致イベント

表 18.3 ELSRn.ELS[8:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応 (6/6)

イベント番号	割り込み要求発生元	名称	内容
0x1AA	SCI7	SCI7_RXI(注2)	受信データフル
0x1AB		SCI7_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x1AC		SCI7_TEI(注2)	送信終了
0x1AD		SCI7_ERI	受信エラー
0x1AE		SCI7_AM	アドレス一致イベント
0x1B0	SCI8	SCI8_RXI(注2)	受信データフル
0x1B1		SCI8_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x1B2		SCI8_TEI(注2)	送信終了
0x1B3		SCI8_ERI	受信エラー
0x1B4		SCI8_AM	アドレス一致イベント
0x1B6	SCI9	SCI9_RXI(注2)	受信データフル
0x1B7		SCI9_TXI(注2)	送信データエンプティ
0x1B8		SCI9_TEI(注2)	送信終了
0x1B9		SCI9_ERI	受信エラー
0x1BA		SCI9_AM	アドレス一致イベント
0x1C4	SPI0	SPI0_SPRI	受信バッファフル
0x1C5		SPI0_SPTI	送信バッファエンプティ
0x1C6		SPI0_SPII	アイドル
0x1C7		SPI0_SPEI	エラー
0x1C8		SPI0_SPCEND	通信完了イベント
0x1C9	SPI1	SPI1_SPRI	受信バッファフル
0x1CA		SPI1_SPTI	送信バッファエンプティ
0x1CB		SPI1_SPII	アイドル
0x1CC		SPI1_SPEI	エラー
0x1CD		SPI1_SPCEND	通信完了イベント
0x1DB	DOC	DOC_DOPCI(注4)	データ演算回路割り込み

注 1. パルス（エッジ検出）のみがサポートされています。
注 2. このイベントは FIFO モードではサポートされていません。
注 3. ELSR8～ELSR11、ELSR14～ELSR17、および ELSR18 が、このイベントを選択できます。
注 4. このイベントはスヌーズモードでも発生可能です。

18.2.4 ELCSARA : イベントリンクコントローラセキュリティ属性レジスタ A

Base address: ELC = 0x4008_2000

Offset address: 0x74

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ELSEGR1	ELSEGR0	ELCR
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ELCR	イベントリンクコントローラレジスタセキュリティ属性 対象レジスタ：ELCR 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	ELSEGR0	イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ 0 セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	ELSEGR1	イベントリンクソフトウェアイベント発生レジスタ 1 セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

ELCR レジスタは、ELC の動作を制御するレジスタです。

18.2.5 ELCSARB : イベントリンクコントローラセキュリティ属性レジスタ B

Base address: ELC = 0x4008_2000

Offset address: 0x78

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ELSR[15:0]															
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	ELSR[15:0]	イベントリンク設定レジスタ n セキュリティ属性 対象レジスタ：ELSRn（n = 0～15） 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

このレジスタは、ELSRn（n = 0～15）レジスタのセキュリティ属性を指定します。

18.2.6 ELCSARC : イベントリンクコントローラセキュリティ属性レジスタ C

Base address: ELC = 0x4008_2000

Offset address: 0x7C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ELSR[18:16]		
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	ELSR[18:16]	イベントリンク設定レジスタ n セキュリティ属性（n = 16～18） 対象レジスタ：ELSRn（n = 16～18） 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

このレジスタは、ELSRn（n = 16～18）レジスタのセキュリティ属性を指定します。

18.3 動作説明

18.3.1 割り込み処理とイベントリンクの関係

イベントリンクのイベント番号は、対応する割り込み要因のイベント番号と同一です。イベント信号の発生方法については、各イベント出力元モジュールの章を参照してください。

18.3.2 イベントのリンク

イベントリンク設定レジスタ (ELSRn) に設定しておいたイベントが発生すると、対応するモジュールが起動します。起動するモジュールの動作設定は、前もって完了しておく必要があります。表 18.4 に、イベントが発生したときのモジュール別動作一覧を示します。

表 18.4 イベント発生時のモジュール動作

モジュール	イベント入力時の動作
GPT	• カウント開始 • カウント停止 • カウントクリア • アップカウント • ダウンカウント • インプットキャプチャ
DAC12	D/A 変換開始
I/O ポート	• EORR（リセット）または EOSR（セット）に基づく端子出力の変化 • 端子状態を EIDR にラッチ • ELC で使用可能なポート ポート 1 ポート 2 ポート 3 ポート 4
CTSU	測定開始
ADC12	A/D 変換開始
DTC	DTC データ転送開始

18.3.3 イベントリンクの手順例

イベントリンクの手順は以下の通りです。

1. イベントをリンクするモジュールの動作を設定してください。
2. イベントをリンクするモジュールに対して、ELSRn.ELS[8:0]ビットを設定してください。
3. ELCR.ELCON ビットを 1 にして、すべてのイベントリンクを有効にしてください。
4. イベント出力元モジュールの設定を行い、モジュールを起動させてください。これにより、2 つのモジュール間のリンクがアクティブになります。
5. モジュール単位でイベントリンク動作を停止させるには、そのモジュールに対応する ELSRn.ELS[8:0]ビットを 0 にしてください。また、全モジュールのイベントリンク動作を停止させるには、ELCR.ELCON ビットを 0 にしてください。

RTC のイベントリンク出力機能を使用する場合は、RTC の設定（初期化、時刻設定など）を行った後、ELC を設定してください。ELC 設定後に RTC の設定を行うと、意図しないイベントが出力することがあります。

LVD のイベントリンク出力機能を使用する場合は、LVD の設定を行った後、ELC を設定してください。LVD を無効にするには、対応する ELSRn レジスタを 0x00 にしてから実施してください。

18.4 使用上の注意事項

18.4.1 DMAC/DTC 転送終了のイベントリンク

DMAC/DTC 転送終了のイベントリンクを使用する場合、その DMAC/DTC 転送先とイベントリンク先を同一周辺モジュールに設定しないでください。設定されていると、周辺モジュールへの DMAC/DTC 転送が完了する前に周辺モジュールが起動することがあります。

18.4.2 クロックの設定

イベントリンクを使用するには、ELC と関連モジュールが動作可能な状態でなければなりません。関連モジュールがモジュールストップ状態にあるか、モジュールが停止される低消費電力モード（ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモード）にある場合、そのモジュールは動作できません。

モジュールによっては、スヌーズモードで動作できるものもあります。詳細は、表 18.3 と「10. 低消費電力モード」を参照してください。

18.4.3 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ C (MSTPCRC) によって、ELC の動作を禁止または許可することが可能です。リセット後の初期状態では、ELC の動作は停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。モジュールストップコントロールレジスタを用いて ELC の動作を禁止する場合は、事前に ELCON ビットを 0 にする必要があります。詳細については、表 18.3 および「10. 低消費電力モード」を参照してください。

18.4.4 ELC 遅延時間

図 18.2 に示すように、モジュール A は ELC を介してモジュール B にアクセスします。モジュール A とモジュール B の間には、ELC モジュールでの遅延時間が存在します。表 18.5 に ELC 遅延時間を示します。

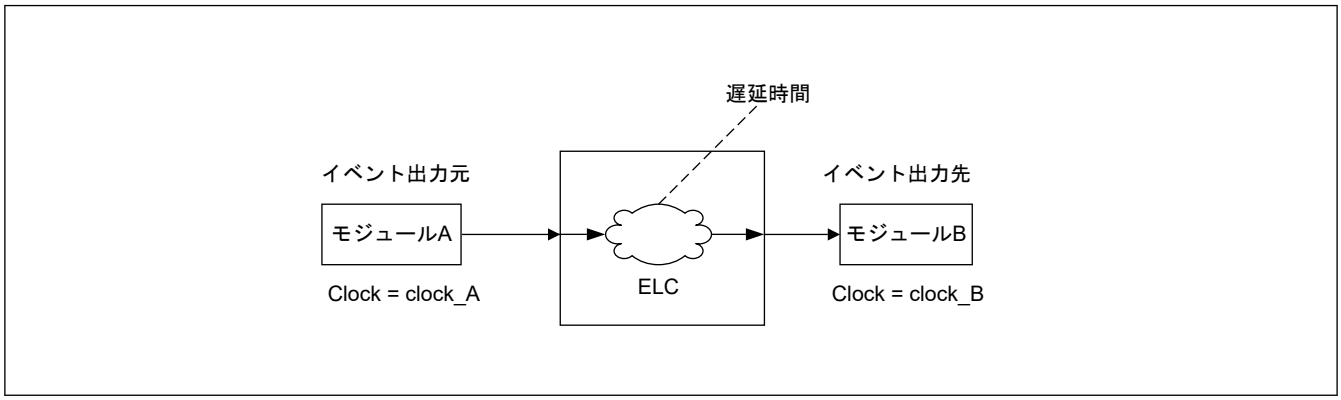


図 18.2 ELC 遅延時間

表 18.5 ELC 遅延時間

クロックドメイン	クロック周波数	ELC 遅延時間
clock_A = clock_B	clock_A = clock_B	0 サイクル
clock_A ≠ clock_B	clock_A = clock_B	1～2 サイクル
	clock_A > clock_B	clock_B 1～2 サイクル
	clock_A < clock_B	clock_A 1～2 サイクル

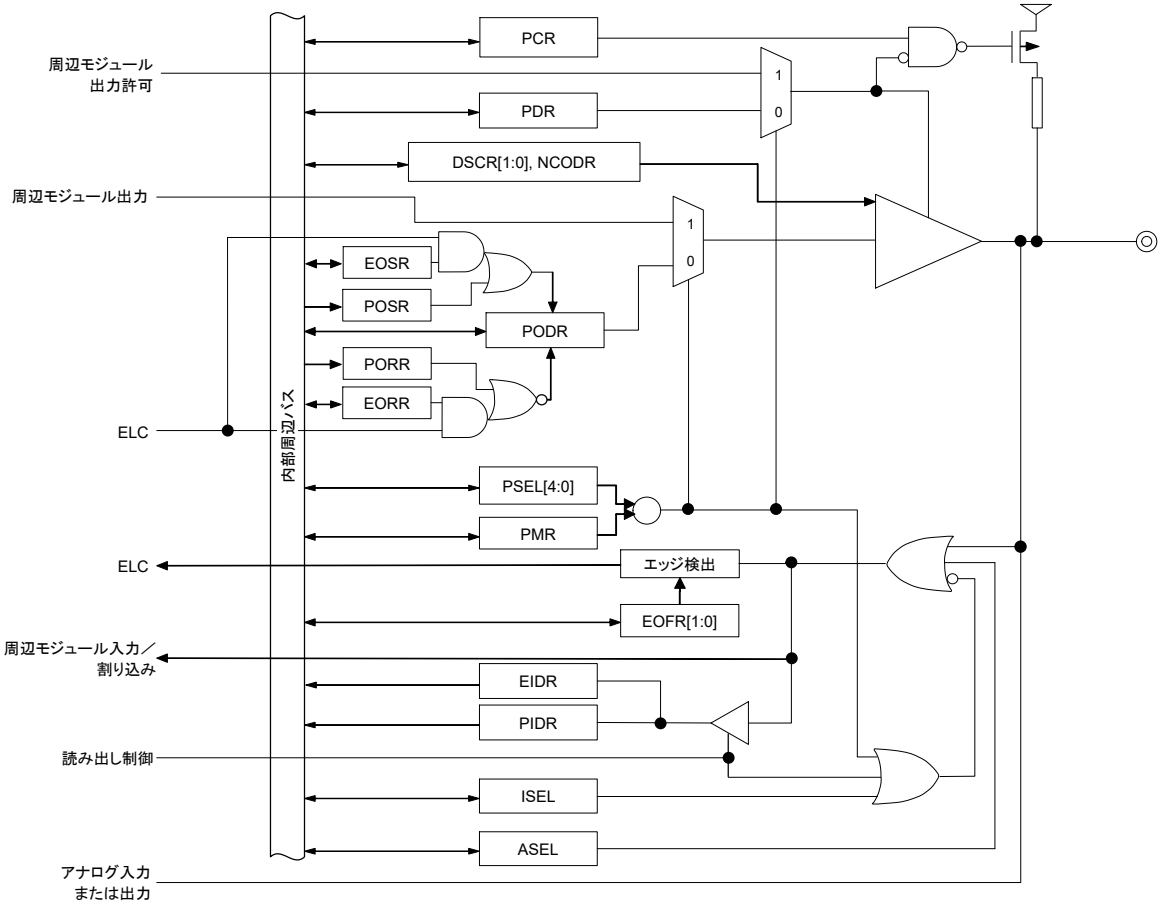
19. I/O ポート

19.1 概要

I/O ポート端子は、汎用入出力ポート端子、周辺モジュールの入出力端子、割り込み入力端子、アナログ入出力、ELC のポートグループ機能、またはバス制御端子として動作します。

（JTAG ポートの TDO としての）P109 を除くすべての端子は、リセット直後に入力端子として動作しますが、レジスタの設定によって端子機能を切り替えることができます。各端子の I/O ポートと周辺モジュールは、対応するレジスタで指定されます。

図 19.1 に I/O ポートレジスタの接続図を示します。パッケージによって、I/O ポートの構成は異なります。表 19.1 にパッケージ別の I/O ポートの仕様を、表 19.2 に I/O ポートの機能を示します。



注. この図はポートの基本構成を示しています。ポートによって構成は異なります。

図 19.1 I/O ポートレジスタの接続図

表 19.1 I/O ポートの仕様 (1/2)

ポート	パッケージ		パッケージ		パッケージ		パッケージ	
	176 ピン	本数	144 ピン	本数	100 ピン BGA	本数	100 ピン LQFP	本数
PORT 0	P000～P010, P014, P015	13	P000～P009, P014, P015	12	P000～P008, P014, P015	11	P000～P008, P014, P015	11
PORT 1	P100～P115	16	P100～P115	16	P100～P115	16	P100～P115	16

表 19.1 I/O ポートの仕様 (2/2)

ポート	パッケージ		パッケージ		パッケージ		パッケージ	
	176 ピン	本数	144 ピン	本数	100 ピン BGA	本数	100 ピン LQFP	本数
PORT2	P200～P214	15	P200～P214	15	P200, P201, P205～P214	12	P200, P201, P205～P214	12
PORT3	P300～P315	16	P300～P313	14	P300～P303	4	P300～P307	8
PORT4	P400～P415	16	P400～P415	16	P400～P403, P407～P409	7	P400～P415	16
PORT5	P500～P508, P511～P513	12	P500～P507, P511, P512	10	P500～P505	6	P500～P505	6
PORT6	P600～P615	16	P600～P605, P608～P614	13	P600～P602, P608～P610	6	P600～P602, P608～P610	6
PORT7	P700～P708	9	P700～P705, P708～P713	12	P706～P708	3	P708	1
PORT8	P800～P806	7	P800, P801	2	—	0	—	0
PORT9	P900, P901, P905～P908	6	—	0	—	0	—	0
PORTA	PA00, PA01, PA08～PA10	5	—	0	—	0	—	0
PORTB	PB00, PB01	2	—	0	PB00, PB01	2	—	0

表 19.2 I/O ポートの機能 (1/2)

ポート	ポート名	入力プルアップ	オープンドレイン出力	駆動能力切り替え	5 V トレラント	入出力
PORT0	P000～P010, P014, P015	✓	✓	低	—	入出力
PORT1	P100～P107	✓	✓	低、中、高、高速高駆動	—	入出力
	P108～P115	✓	✓	低、中、高	—	入出力
PORT2	P200	✓	—	—	—	入力
	P201	✓	✓	低	—	入出力
	P202～P204, P207, P212, P213	✓	✓	低、中、高	—	入出力
	P208～P211, P214	✓	✓	低、中、高、高速高駆動	—	入出力
	P205, P206	✓	✓	低、中、高	✓	入出力
PORT3	P300～P315	✓	✓	低、中、高	—	入出力
PORT4	P400, P401, P407～P415	✓	✓	低、中、高	✓	入出力
	P402～P406	✓	✓	低、中、高	—	入出力
PORT5	P500～P508, P513	✓	✓	低、中、高	—	入出力
	P511, P512	✓	✓	低、中、高	✓	入出力
PORT6	P600, P601	✓	✓	低、中、高、高速高駆動	—	入出力
	P602～P615	✓	✓	低、中、高、高速高駆動	—	入出力
PORT7	P700～P707	✓	✓	低、中、高	—	入出力
	P708～P713	✓	✓	低、中、高	✓	入出力
PORT8	P800～P806	✓	✓	低、中、高	—	入出力
PORT9	P900, P901, P905～P908	✓	✓	低、中、高	—	入出力
PORTA	PA00, PA01, PA08～PA10	✓	✓	低、中、高	—	入出力

表 19.2 I/O ポートの機能 (2/2)

ポート	ポート名	入力プルアップ	オープンドレイン出力	駆動能力切り替え	5 V トレラント	入出力
PORTB	PB00	✓	✓	低、中、高	—	入出力
	PB01	✓	✓	低、中、高	✓	入出力

注. ✓：利用可能
—：設定禁止

19.2 レジスタの説明

19.2.1 PCNTR1/PODR/PDR : ポートコントロールレジスタ 1

Base address: PORTm = 0x4008_0000 + 0x0020 × m (m = 0～9, A, B)

Offset address: 0x000 (PCNTR1/PODR)
0x002 (PDR)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	PODR15	PODR14	PODR13	PODR12	PODR11	PODR10	PODR09	PODR08	PODR07	PODR06	PODR05	PODR04	PODR03	PODR02	PODR01	PODR00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PDR15	PDR14	PDR13	PDR12	PDR11	PDR10	PDR09	PDR08	PDR07	PDR06	PDR05	PDR04	PDR03	PDR02	PDR01	PDR00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	PDR15～PDR00	Pmn 方向 0: 入力（入力端子として機能） 1: 出力（出力端子として機能）	R/W(注1)
31:16	PODR15～PODR00	Pmn 出力データ 0: Low 出力 1: High 出力	R/W(注2)

注. m = 0～9, A, B, n = 00～15
注 1. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されます。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されます。

注 2. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスが許可されます。
- 非セキュアリード値は 0 になり、TrustZone アクセスエラーは発生しません。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されます。

ポートコントロールレジスタ 1 (PCNTR1/PODR/PDR) は、32 ビットまたは 16 ビットの読み出し／書き込みレジスタで、ポート方向とポート出力データを制御します。PCNTR1 はポート方向とポート出力データを指定し、32 ビット単位でアクセスされます。PDRn（PCNTR1 のビット[15:0]）および PODRn（PCNTR1 のビット[31:16]）はそれぞれ 16 ビット単位でアクセスされます。

PDRn ビット（Pmn 方向）

PDRn ビットは、汎用入出力端子として設定されている個々のポート端子の入力／出力方向を選択します。ポート m の各端子はそれぞれ PORTm.PCNTR1.PDRn ビットに対応しています。入出力方向は 1 ビット単位で指定できます。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。入力専用ポートの場合、PDRn ビットは予約ビットです。表 19.2 を参照してください。
PORTm.PCNTR1 レジスタの PDRn ビットは、PFS.PmnPFS レジスタの PDR ビットと同じ機能です。

PODRn ビット（Pmn 出力データ）

PODRn ビットは、汎用入出力端子から出力されるデータを格納します。存在しないポート m のビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。入力専用のポートでは、PODRn ビットは予約ビットになります。表 19.2 を参照してください。PORTm.PCNTR1 レジスタの PODRn ビットは、PFS.PmnPFS レジスタの PODR ビットと同じ機能です。

19.2.2 PCNTR2/EIDR/PIDR : ポートコントロールレジスタ 2

Base address: PORTm = 0x4008_0000 + 0x0020 × m (m = 0～9, A, B)

Offset address: 0x004 (PCNTR2/EIDR)
0x006 (PIDR)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	EIDR15	EIDR14	EIDR13	EIDR12	EIDR11	EIDR10	EIDR09	EIDR08	EIDR07	EIDR06	EIDR05	EIDR04	EIDR03	EIDR02	EIDR01	EIDR00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PIDR15	PIDR14	PIDR13	PIDR12	PIDR11	PIDR10	PIDR09	PIDR08	PIDR07	PIDR06	PIDR05	PIDR04	PIDR03	PIDR02	PIDR01	PIDR00
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	PIDR15～PIDR00	Pmn 状態 0: Low レベル 1: High レベル	R
31:16	EIDR15～ EIDR00(注2)	ポートイベント入力データ(注1) ELC_PORTx 信号の発生時 0: Low 入力 1: High 入力	R

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアリードアクセスが許可されます。
- 非セキュアリード値は 0 になり、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアリードアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されます。

注. m = 0～9, A, B, n = 00～15
注 1. x = 1、2、3、または 4、EIDR のみ
注 2. ポート 1、2、3、または 4 でサポート

ポートコントロールレジスタ 2 (PCNTR2/EIDR/PIDR) は、32 ビットまたは 16 ビット単位での、Pmn 状態およびポートイベント入力データへのリードアクセスを可能にします。

PCNTR2 は Pmn 状態とポートイベント入力データを表し、32 ビット単位でアクセスされます。

PIDRn（PCNTR2 のビット[15:0]）および EIDRn（PCNTR2 のビット[31:16]）はそれぞれ 16 ビット単位でアクセスされます。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは、読むと不定値が読めます。

PIDRn ビット（Pmn 状態）

PIDRn ビットは、PmnPFS.PMR ビットと PORTm.PCNTR1.PDRn ビットの設定値にかかわらず、個々のポートの端子状態を反映します。PORTm.PCNTR2 レジスタの PIDRn ビットは、PFS.PmnPFS レジスタの PIDR ビットと同じ機能です。

次の機能のいずれかが有効の場合、端子状態は PIDRn に反映できません。

- RTC 時間キャプチャ入力 (RTCIC)
- CS 領域コントローラ (CSC)
- アナログ機能 (ASEL = 1)
- 静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU)

EIDRn ビット（ポートイベント入力データ）

EIDRn ビットは、ELC_PORTx 信号の発生時に端子状態をラッチします。PmnPFS.PMR = 0 かつ PORTm.PCNTR1.PDRn = 0 の場合にのみ、EIDRn ビットに端子状態を入力できます。PmnPFS.ASEL ビットを 1 にすると、関連する端子状態は EIDRn に反映されません。

19.2.3 PCNTR3/PORR/POSR : ポートコントロールレジスタ 3

Base address: PORTm = 0x4008_0000 + 0x0020 × m (m = 0～9, A, B)

Offset address: 0x008 (PCNTR3/PORR)
0x00A (POSR)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	PORR15	PORR14	PORR13	PORR12	PORR11	PORR10	PORR09	PORR08	PORR07	PORR06	PORR05	PORR04	PORR03	PORR02	PORR01	PORR00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	POSR15	POSR14	POSR13	POSR12	POSR11	POSR10	POSR09	POSR08	POSR07	POSR06	POSR05	POSR04	POSR03	POSR02	POSR01	POSR00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	POSR15～POSR00	Pmn 出力設定 0: 出力に影響なし 1: High 出力	W
31:16	PORR15～PORR00	Pmn 出力リセット 0: 出力に影響なし 1: Low 出力	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアライトアクセスが許可されます。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアライトアクセスと非セキュアライトアクセスが許可されます。

注. m = 0～9, A, B, n = 00～15

ポートコントロールレジスタ 3 (PCNTR3/PORR/POSR) は、32 ビットおよび 16 ビットの書き込み可能なレジスタで、ポート出力データの設定またはリセットを制御します。

PCNTR3 はポート出力データの設定またはリセットを制御し、32 ビット単位でアクセスされます。

POSRn（PCNTR3 のビット[15:0]）および PORRn（PCNTR3 のビット[31:16]）はそれぞれ 16 ビット単位でアクセスされます。

POSRn ビット（Pmn 出力設定）

POSR がソフトウェア書き込みによって設定されると、PODR が変更されます。たとえば P100 端子の場合、PORT1.PCNTR3.POSR00 = 1 であると、PORT1.PCNTR1.PODR00 は 1 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。入力専用のポートでは、POSRn ビットは予約ビットになります。表 19.2 を参照してください。

PORRn ビット（Pmn 出力リセット）

PORR がソフトウェア書き込みによってリセットされると、PODR が変更されます。たとえば P100 端子の場合、PORT1.PCNTR3.PORR00 = 1 であると、PORT1.PCNTR1.PODR00 は 0 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。入力専用のポートでは、PORRn ビットは予約ビットになります。表 19.2 を参照してください。

注. EORRn または EOSRn を設定した場合、PODRn、PORRn、および POSRn への書き込みは禁止されます。
注. PORRn ビットと POSRn ビットは、どちらか一方のみ設定してください。

19.2.4 PCNTR4/EORR/EOSR : ポートコントロールレジスタ 4

Base address: PORTm = 0x4008_0000 + 0x0020 × m (m = 1～4)

Offset address: 0x00C (PCNTR4/EORR)
0x00E (EOSR)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	EORR 15	EORR 14	EORR 13	EORR 12	EORR 11	EORR 10	EORR 09	EORR 08	EORR 07	EORR 06	EORR 05	EORR 04	EORR 03	EORR 02	EORR 01	EORR 00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EOSR 15	EOSR 14	EOSR 13	EOSR 12	EOSR 11	EOSR 10	EOSR 09	EOSR 08	EOSR 07	EOSR 06	EOSR 05	EOSR 04	EOSR 03	EOSR 02	EOSR 01	EOSR 00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	EOSR15～EOSR00	Pmn イベント出力設定 ELC_PORTx 信号の発生時 0: 出力に影響なし 1: High 出力	R/W
31:16	EORR15～EORR00	Pmn イベント出力リセット ELC_PORTx 信号の発生時 0: 出力に影響なし 1: Low 出力	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスが許可されます。
- 非セキュアリード値は 0 になり、TrustZone アクセスエラーは発生しません。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されます。

注. m = 1～4, n = 00～15, x = 1～4

ポートコントロールレジスタ 4 (PCNTR4/EORR/EOSR) は、32 ビットおよび 16 ビットの読み出し／書き込みレジスタで、ELC からのイベント入力によりポート出力データの設定またはリセットを制御します。

PCNTR4 は、ELC からのイベント入力によりポート出力データの設定またはリセットを制御し、32 ビット単位でアクセスされます。

EOSRn（PCNTR4 のビット[15:0]）および EORRn（PCNTR4 のビット[31:16]）はそれぞれ 16 ビット単位でアクセスされます。

EOSRn ビット（Pmn イベント出力設定）

EOSR が ELC_PORTx 信号の発生によって設定されると、PODR が変更されます。たとえば P100 端子の場合、ELC_PORTx の発生時に PORT1.PCNTR4.EOSR00 が 1 になると、PORT1.PCNTR1.PODR00 は 1 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。入力専用のポートでは、EOSRn ビットは予約ビットになります。表 19.2 を参照してください。

EORRn ビット（Pmn イベント出力リセット）

EORR が ELC_PORTx 信号の発生によってリセットされると、PODR が変更されます。たとえば P100 端子の場合、ELC_PORTx の発生時に PORT1.PCNTR4.EORR00 が 1 になると、PORT1.PCNTR1.PODR00 は 0 を出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、常に 0 としてください。入力専用のポートでは、EORRn ビットは予約ビットになります。表 19.2 を参照してください。

注. EORRn または EOSRn を設定した場合、PODRn、PORRn、および POSRn への書き込みは禁止されます。

注. EORRn ビットと EOSRn ビットは、どちらか一方のみ設定してください。

19.2.5 PmnPFS/PmnPFS_HA/PmnPFS_BY : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 0～9, A, B, n = 00～15)

Base address: PFS = 0x4008_0800

Offset address: 0x000 + 0x040 × m + 0x004 × n (PmnPFS)
0x002 + 0x040 × m + 0x004 × n (PmnPFS_HA)
0x003 + 0x040 × m + 0x004 × n (PmnPFS_BY)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	PSEL[4:0]					—	—	—	—	—	—	—	PMR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0(注1)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ASEL	ISEL	EOFR[1:0]		DSCR[1:0]		—	—	—	NCODR	—	PCR	—	PDR	PIDR	PODR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0(注1)	0	0	0	0	0	0(注1)	0	0	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PODR	ポート出力データ 0: Low 出力 1: High 出力	R/W(注3)
1	PIDR	Pmn 状態 0: Low レベル 1: High レベル	R(注4)
2	PDR	ポート方向 0: 入力（入力端子として機能） 1: 出力（出力端子として機能）	R/W(注5)
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PCR	プルアップ制御 0: 入力プルアップ無効 1: 入力プルアップ有効	R/W(注5)
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	NCODR	N チャネルオープンドレイン制御 0: CMOS 出力 1: NMOS オープンドレイン出力	R/W(注5)
9:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11:10	DSCR[1:0]	ポート駆動能力 0 0: 低駆動 0 1: 中駆動 1 0: 高速高駆動 1 1: 高駆動	R/W(注5)
13:12	EOFR[1:0]	立ち下がり時イベント／立ち上がり時イベント(注2) 0 0: Don't care 0 1: 立ち上がりエッジを検出 1 0: 立ち下がりエッジを検出 1 1: 両エッジを検出	R/W(注5)
14	ISEL	IRQ 入力許可 0: IRQn 入力端子として使用しない 1: IRQn 入力端子として使用する	R/W(注5)
15	ASEL	アナログ入力許可 0: アナログ端子として使用しない 1: アナログ端子として使用する	R/W(注5)
16	PMR	ポートモード制御 0: 汎用入出力端子として使用する 1: 周辺機能用の入出力ポートとして使用する	R/W(注5)
23:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
28:24	PSEL[4:0]	周辺機能選択 周辺機能を選択します。各端子の機能については、この章の関連する表を参照してください。	R/W(注5)
31:29	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. P108、P109、P110、P201、および P300 の初期値は 0x0000_0000 ではありません。P108 は 0x0001_0410、P109 は 0x0001_0400、P110 は 0x0001_0010、P201 は 0x0000_0010、P300 は 0x0001_0010 です。
注 2. PORTn (n = 1～4) でサポートされています。
注 3. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスが許可されます。
- 非セキュアリード値は 0 になり、TrustZone アクセスエラーは発生しません。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されます。

注 4. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアリードアクセスが許可されます。
- 非セキュアリード値は 0 になり、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアリードアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されます。

注 5. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されます。

ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS/PmnPFS_HA/PmnPFS_BY) は、ポート mn 端子機能を選択する 32 ビット、16 ビット、または 8 ビットの読み出し／書き込みコントロールレジスタです。PmnPFS は 32 ビット単位でアクセスされます。PmnPFS_HA（PmnPFS[15:0]ビット）は 16 ビット単位でアクセスされます。PmnPFS_BY（PmnPFS[7:0]ビット）は 8 ビット単位でアクセスされます。

使用可能なポート mn 端子は製品により異なります。詳細は、表 19.1 を参照してください。

PODR ビット（ポート出力データ）、PIDR ビット（ポート状態）、PDR ビット（ポート方向）

PDR ビット、PIDR ビット、PODR ビットは、PCNTR レジスタと同じ機能を果たします。これらのビットを読むと、PCNTR レジスタ値が読めます。

PCR ビット（プルアップ制御）

PCR ビットは、ポートの各端子に対して入力プルアップ抵抗を有効または無効にします。端子が入力状態にあって、PmnPFS.PCR の対応するビットが 1 になっている場合、その端子に接続されたプルアップ抵抗が有効になります。汎用ポート出力端子、または周辺機能出力端子に設定されている場合は、PCR 設定値にかかわらず、プルアップ抵抗は無効になります。リセット状態でもプルアップ抵抗は無効になります。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください

NCODR ビット（N チャネルオープンドレイン制御）

NCODR ビットは、ポート端子の出力タイプを設定します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください

DSCR[1:0]ビット（ポート駆動能力）

DSCR[1:0]ビットは、ポートの駆動能力を切り替えます。端子の駆動能力が固定されている場合、対応するビットは読み出し／書き込み可能ですが、駆動能力は変更できません。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。

EOFR[1:0]ビット（立ち下がり時イベント／立ち上がり時イベント）

EOFR[1:0]ビットは、ポートグループ入力信号のエッジ検出方法を選択します。立ち上がりエッジ検出、立ち下がりエッジ検出、または両エッジ検出を選択できます。EOFR[1:0]ビットを 01b、10b、または 11b にすると、入出力セルの入力許可がアサートされます。それに続いて、外部端子からイベントパルスが入力され、GPIO が ELC にイベントパルスを出力します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。予約ビットは読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください

ISEL ビット（IRQ 入力許可）

ISEL ビットは、IRQ 入力端子を指定します。周辺機能と組み合わせて使用することも可能です。ただし、同じ番号の IRQn（外部端子割り込み）を 2 つ以上の端子で許可することは禁止です。未指定の IRQn に対する ISEL ビットは予約ビットです。

ASEL ビット（アナログ入力許可）

ASEL ビットは、アナログ端子を設定します。本ビットで、端子をアナログ端子として設定する場合、以下のように指定します。

1. ポートモード制御ビット (PmnPFS.PMR) で、その端子を汎用入出力ポートに指定します。
2. プルアップ制御ビット (PmnPFS.PCR) で、プルアップ抵抗を無効にします。
3. ポート方向ビット (PmnPFS.PDR) で、入力を指定します。このとき、端子状態を読むことはできません。

PmnPFS レジスタは、ライトプロテクトレジスタ (PWPR) によって保護されています。書き込み禁止を解除してから、レジスタを書き換えてください。

未指定のアナログ入出力端子に対する ASEL ビットは予約ビットです。

PMR ビット（ポートモード制御）

PMR ビットは、ポートの端子機能を設定します。存在しない端子に対応するビットは予約ビットです。書く場合、0 としてください

PSEL[4:0]ビット（周辺機能選択）

PSEL[4:0]ビットは、周辺機能を割り当てます。

19.2.6 PWPR : 書き込みプロテクトレジスタ

Base address: PFS = 0x4008_0800

Offset address: 0x503

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	B0WI	PFSWE	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	PFSWE	PmnPFS レジスタ書き込み許可 0: PmnPFS レジスタへの書き込みを禁止 1: PmnPFS レジスタへの書き込みを許可	R/W
7	B0WI	PFSWE ビット書き込み禁止 0: PFSWE ビットへの書き込みを許可 1: PFSWE ビットへの書き込みを禁止	R/W

PFSWE ビット（PmnPFS レジスタ書き込み許可）

PFSWE ビットを 1 にしたときのみ、PmnPFS レジスタに対する書き込みが許可されます。最初に B0WI ビットに 0 を書いてから、PFSWE ビットを 1 にする必要があります。

B0WI ビット（PFSWE ビット書き込み禁止）

B0WI ビットを 0 にしたときのみ、PFSWE ビットに対する書き込みが許可されます。

19.2.7 PFENET : イーサネットコントロールレジスタ

Base address: PFS = 0x4008_0800

Offset address: 0x500

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	PHYMODE0	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PHYMODE0	イーサネットモード設定チャネル 0 0: RMII モード（ETHERC チャネル 0） 1: MII モード（ETHERC チャネル 0）	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注. PHYMODE0 ビットへのアクセスは、PSARB.PSARB15 ビットにより制御されます。

PHYMODE0 ビット（イーサネットモード設定チャネル 0）

PHYMODE0 ビットは、ETHERC チャネル 0 の PHY モードを設定します。端子機能選択ビット (PmnPFS.PSEL[4:0]) で設定したモードと同じモードに設定してください。PmnPFS.PSEL[4:0]ビットで RMII モードの信号を指定した場合、PHYMODE ビットを 0（RMII モード）にしてください。PmnPFS.PSEL[4:0]ビットで MII モードの信号を指定した場合、PHYMODE ビットを 1（MII モード）にしてください。

19.2.8 PWPRS : セキュア用ライトプロテクトレジスタ

Base address: PFS = 0x4008_0800

Offset address: 0x505

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	B0WI	PFSWE	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	PFSWE	PmnPFS レジスタ書き込み許可 0: PmnPFS レジスタへの書き込みを禁止 1: PmnPFS レジスタへの書き込みを許可	R/W
7	B0WI	PFSWE ビット書き込み禁止 0: PFSWE ビットへの書き込みを許可 1: PFSWE ビットへの書き込みを禁止	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

PFSWE ビット（PmnPFS レジスタ書き込み許可）

PFSWE ビットを 1 にしたときのみ、PmSAR レジスタによって「セキュア」に設定された I/O ポート端子の PmnPFS レジスタに対する書き込みが許可されます。最初に B0WI ビットに 0 を書いてから、PFSWE ビットを 1 にする必要があります。

B0WI ビット（PFSWE ビット書き込み禁止）

B0WI ビットを 0 にしたときのみ、PFSWE ビットに対する書き込みが許可されます。

19.2.9 PmSAR : ポートセキュリティ属性レジスタ (m = 0〜9, A, B)

Base address: PFS = 0x4008_0800

Offset address: 0x510 + 0x002 × m

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PMNSA[15:0]															
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	PMNSA[15:0]	Pmn のセキュリティ属性 対象の I/O ポート端子：Pmn 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

注. m = 0〜9, A, B, n = 00〜15

ポートセキュリティ属性レジスタは各ポートのセキュリティ属性を設定する 16 ビットレジスタで、16 ビット単位でのみアクセスします。

PMNSA[15:0]ビット（Pmn のセキュリティ属性）

PmnSA ビットは Pmn のセキュリティ属性を指定します。

19.3 動作

19.3.1 汎用入出力ポート

P108〜P110 と P300 以外のすべての端子は、リセット後は汎用入出力ポートとして動作します。汎用入出力ポートは各ポート 16 ビットで構成され、ポートコントロールレジスタ (PCNTRn: n = 1〜4) によるポート単位のアクセス、またはポート mn 端子機能選択レジスタによる端子単位のアクセスが可能です。これらのレジスタの詳細は、「19.2. レジスタの説明」を参照してください。

各ポートには以下のビットがあります。

- ポートセキュリティ属性レジスタ (PmSAR) (m = 0〜9, A, B) はセキュリティ属性を示します。
- ポート方向ビット (PDRn)：入力／出力の方向を選択する
- ポート出力データビット (PODRn)：出力用データを格納する
- ポート入力データビット (PIDRn)：端子状態を示す
- イベント入力データビット (EIDRn)：ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号発生時の端子状態を示す
- ポート出力設定ビット (POSRn)：ソフトウェア書き込み発生時の出力値を示す
- ポート出力リセットビット (PORRn)：ソフトウェア書き込み発生時の出力値を示す
- イベント出力設定ビット (EOSRn)：ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号発生時の出力値を示す
- イベント出力リセットビット (EORRn)：ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号発生時の出力値を示す

19.3.2 ポート機能選択

各端子の設定時、以下のポート機能を利用できます。

- セキュリティ機能：各端子のセキュリティ属性
- 入出力設定：CMOS 出力または NMOS オープンドレイン出力、プルアップ制御、および駆動能力

- 汎用入出力ポート：ポート方向、出力データ設定、および読み出し入力データ
- 代替機能：端子への機能の割り当て

各端子は、ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS) に関連付けられます。このレジスタには対応するビット PODR、PIDR、および PDR があります。さらに、PmnPFS レジスタには以下のビットがあります。

- PCR：入力プルアップ MOS のオン／オフを切り替えるためのプルアップ抵抗制御ビット
- NCODR：各端子の出力タイプを選択するための N チャネルオープンドレイン制御ビット
- DSCR[1:0]：駆動能力を選択するための駆動能力制御ビット
- EOFR[1:0]：ポートグループから入力されるイベントのエッジを選択
- ISEL：IRQ 入力端子を設定するための IRQ 入力許可ビット
- ASEL：アナログ端子を設定するためのアナログ入力許可ビット
- PMR：各ポートの端子機能を設定するためのポートモードビット
- PSEL[4:0]：対応する周辺機能を選択するためのポート機能選択ビット

これらは、ポート mn 端子機能選択レジスタへのシングルレジスタアクセスで設定することができます。詳細は、「19.2.5. PmnPFS/PmnPFS_HA/PmnPFS_BY : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 0〜9, A, B, n = 00〜15)」を参照してください。

19.3.3 ELC のポートグループ機能

本 MCU では、ポート 1〜ポート 4 が ELC ポートグループ機能に割り当てられています。

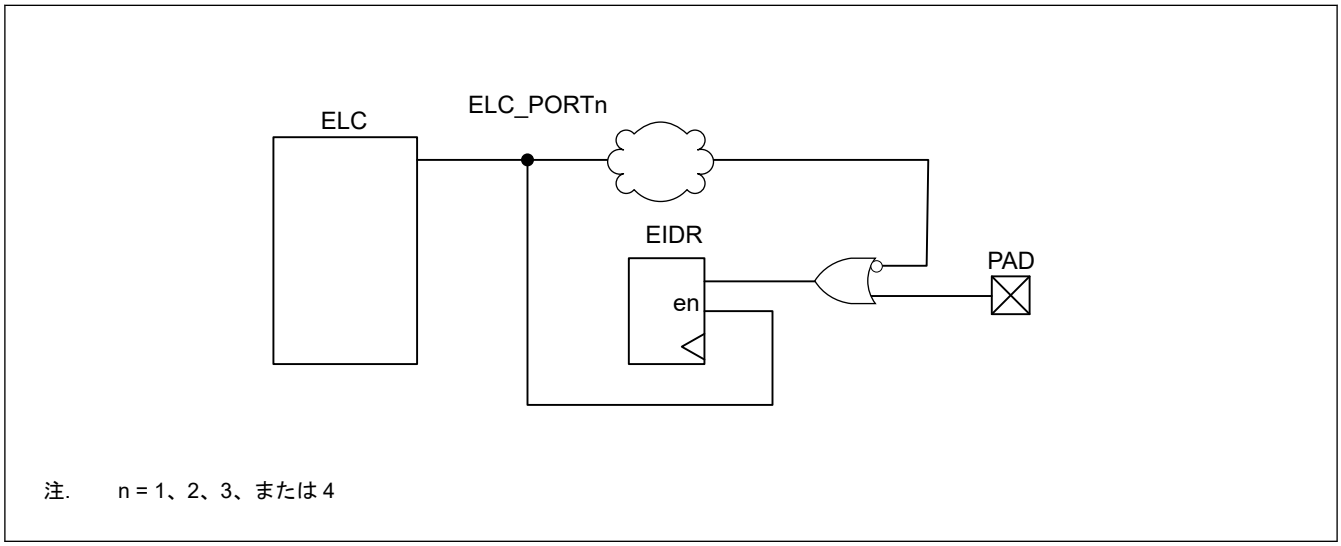
19.3.3.1 ELC から ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）が入力された場合の動作

ELC から ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号が入力されたとき、本 MCU は、以下に示す 2 つの機能をサポートしています。

(1) EIDR への入力

GPI 機能（PmnPFS レジスタの PDR = 0 および PMR = 0）では、ELC から ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号が入力されると、入出力セルの入力許可がアサートされ、外部端子からのデータが EIDR ビットに読み出されます。図 19.2 を参照してください。

GPO 機能 (PDR = 1) または周辺モード (PMR = 1) では、外部端子から EIDR ビットに 0 が入力されます。



注. n = 1、2、3、または 4

図 19.2 イベントポート入力データ

(2) EOSR および EORR による PODR からの出力

ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号の発生時に、EOSR および EORR レジスタの設定値に基づいて、PODR から外部端子へデータが出力されます。

- EOSR を 1 にすると、ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号発生時に PODR レジスタは外部端子へ 1 を出力します。EOSR = 0 の場合、PODR の値が保持されます。
- EORR を 1 にすると、ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号発生時に PODR レジスタは外部端子へ 0 を出力します。EORR = 0 の場合、PODR の値が保持されます。

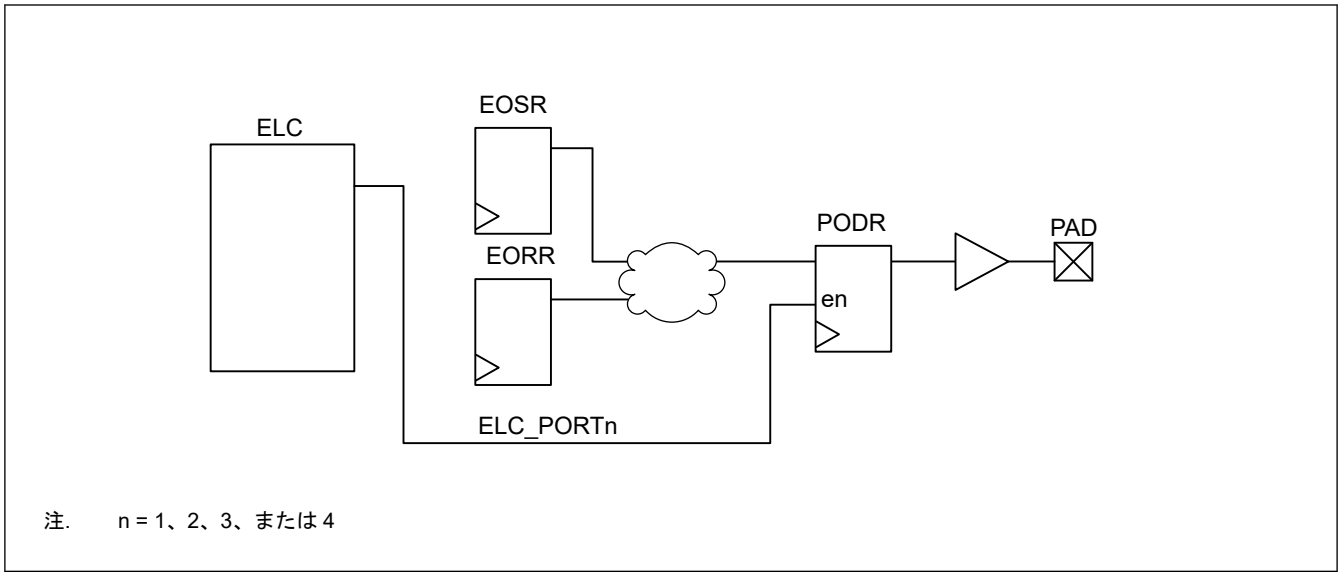


図 19.3 イベントポート出力データ

19.3.3.2 イベントパルスが ELC に出力された場合の動作

外部端子から ELC にイベントパルスを出力するには、PmnPFS レジスタの EOFR[1:0]ビットを設定します。詳細は、「19.2.5. PmnPFS/PmnPFS_HA/PmnPFS_BY : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 0〜9, A, B, n = 00〜15)」を参照してください。EOFR[1:0]ビットを設定すると、入出力セルの入力許可がアサートされます。

外部端子からのデータが入力となります。たとえばポート 1 に対して、P100 から P115 へデータが入力されると、これら 16 端子のデータは OR 論理で構成されます。このデータは、ワンショットパルスとして形成され、ELC に入力されます。ポート n (n = 2〜4) の動作もポート 1 と同様です。図 19.4 を参照してください。

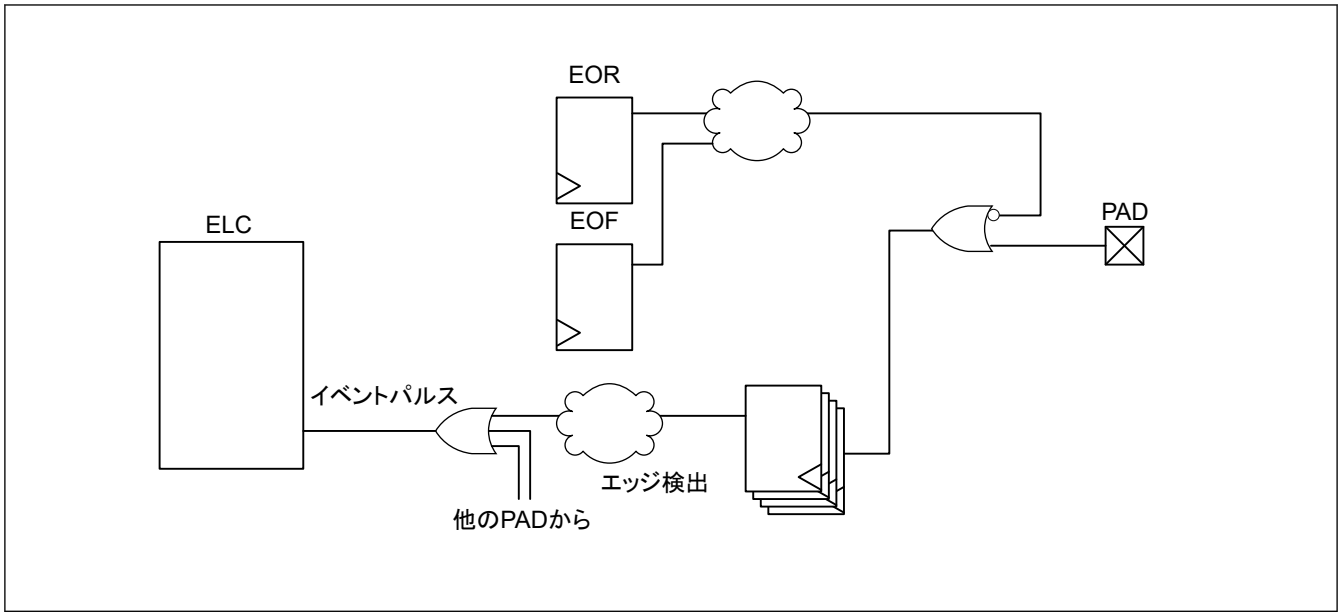


図 19.4　イベントパルスの発生

19.4　未使用端子の処理

表 19.3 に、未使用端子の処理方法を示します。

表 19.3　未使用端子の処理

端子名	説明
MD	モード選択端子として使用
RES	抵抗を介して VCC に接続（プルアップ）
USB_DP	端子を開放
USB_DM	端子を開放
P200/NMI	抵抗を介して VCC に接続（プルアップ）
EXTAL	メインクロック発振器を使用しない場合、MOSCCR.MOSTP ビットを 1（汎用ポート P212）に設定してください。この端子をポート P212 として使用しない場合、P1x～P8x と同様に設定してください。
XTAL	メインクロック発振器を使用しない場合、MOSCCR.MOSTP ビットを 1（汎用ポート P213）に設定してください。外部クロックが EXTAL 端子に入力される場合、XTAL 端子は P213 として機能します。この端子をポート P213 として使用しない場合、P1x～P8x と同様に設定してください。
XCIN	抵抗を介して VSS に接続（プルダウン）
XCOUT	端子を開放
P000～P015	• 方向を入力 (PCNTR1.PDRn = 0) に設定した場合、対応する端子を抵抗を介して AVCC0 に接続（プルアップ）、または抵抗を介して AVSS0 に接続（プルダウン）(注1) • 方向を出力 (PCNTR1.PDRn = 1) に設定した場合、端子を開放(注1)
その他のポート	• 方向を入力 (PCNTR1.PDRn = 0) に設定した場合、対応する端子を抵抗を介して VCC に接続（プルアップ）、または抵抗を介して VSS に接続（プルダウン）(注1)(注2) • 方向を出力 (PCNTR1.PDRn = 1) に設定した場合、端子を開放(注1)(注3)
USBHS_DP USBHS_DM USBHS_RREF	• 前提条件 – AVCC_USBHS = VCC_USBHS: VCC に接続 – AVSS_USBHS = PVSS_USBHS = VSS1_USBHS = VSS2_USBHS: VSS に接続 – USBHS をモジュールストップ状態に設定 (MSTPCRB.MSTPB12 = 1) • 処理の詳細 – USBHS_DP、USBHS_DM、および USBHS_RREF：開放
VREFH0、VREFH	AVCC0 に接続
VREFL0、VREFL	AVSS0 に接続
VBATT	VCC または VSS に接続

注 1.　PmnPFS.PMR ビット、PmnPFS.ISEL ビット、PmnPFS.PCR ビット、および PmnPFS.ASEL ビットを 0 にクリアしてください。

注 2. P108、P110、および P300 は初期値から入力プルアップを有効にする必要があります (PmnPFS.PCR = 1)。
注 3. P109 は初期値から出力されるので、方向を出力 (PCNTR1.PDRn = 1) に設定することを推奨します。

19.5 使用上の注意

19.5.1 端子機能の設定手順

入出力端子機能を設定するには、下記の手順に従ってください。

1. PWPR.BOWI ビットをクリアします。PWPR.PFSWE ビットへの書き込みが許可されます。(注1)
2. PWPR.PFSWE ビットを 1 にします。PmnPFS レジスタへの書き込みが許可されます。(注1)
3. 当該端子の PMR のポートモード制御ビットを 0 にして、汎用入出力ポートに設定します。
4. PmnPFS.PSEL[4:0]ビットによって、この端子の入出力機能を設定します。
5. 必要に応じて PMR ビットを 1 にして、選択した入出力機能に切り替えます。
6. PWPR.PFSWE ビットをクリアします。PmnPFS レジスタへの書き込みが禁止されます。(注1)
7. PWPR.B0WI ビットを 1 にします。PWPR.PFSWE ビットへの書き込みが禁止されます。(注1)

注 1. Pmn のセキュリティ属性が 0 のとき、PmnPFS レジスタへの書き込みをするには PWPRS レジスタを設定してください。

19.5.2 ポートグループ入力の使用手順

ポートグループ入力（ポート n (n = 1～4)）を使用するには、下記の手順に従ってください。

1. ELSRx.ELS[8:0]ビットをすべて 0 にして、意図しないパルスを無視します。詳細は、「18. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。
2. PmnPFS レジスタの EOFR[1:0]ビットを設定して、立ち上がりエッジ検出、立ち下がりエッジ検出、または両エッジ検出を指定します。
3. ダミーリードを実行するか、少しの間（たとえば 100 ns）待ちます。意図しないパルスを無視するかどうかは、外部端子の初期値によって異なります。
4. ELSRx.ELS[8:0]ビットを設定して、イベント信号を許可します。

19.5.3 ポート出力データレジスタ (PODR) の概要

本レジスタは下記のようにデータを出力します。

1. ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号発生時に PCNTR4.EORR ビットを 1 にすると、0 を出力する。
2. ELC_PORTn（n = 1、2、3、または 4）信号発生時に PCNTR4.EOSR ビットを 1 にすると、1 を出力する。
3. PCNTR3.PORR ビットを 1 にすると、0 を出力する。
4. PCNTR3.POSR ビットを 1 にすると、1 を出力する。
5. PCNTR1.PODRn ビットが設定されると、0 または 1 を出力する。
6. PmnPFS.PODRn ビットが設定されると、0 または 1 を出力する。

上記の番号は、PODRn への書き込み優先順位に相当しています。たとえば、上記の 1.と 3.が同時に発生した場合、優先順位の高い 1.が実行されます。

19.5.4 アナログ機能使用時の注意事項

アナログ機能を使用するには、ポートモード制御ビット (PMR) とポート方向ビット (PDRn) を両方とも 0 にして、端子が汎用入力ポートとして動作できるようにしてください。その後、ポート mn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS.ASEL) のアナログ入力許可ビット (ASEL) を 1 にしてください。

19.5.5 入出力バッファの仕様

P402、P403、および P404 は、RTC 入力、AGT 入力、およびその他の周辺機能として使用できます。表 19.4 に P402、P403、P404 の仕様を示します。

表 19.4 P402、P403、P404 の仕様

I/O ポート	RTC および AGT			その他の周辺機能	
	RTC および AGT 入力イネーブルレジスタ	RTC	AGT	その他の周辺機能イネーブルレジスタ	CAC、GPT、CAN、SCI、SSIE、ETHERC (MII)、ETHERC (RMII)、および割り込み
P402	VBTICTLR.VCH0INEN	RTCIC0	AGTIO0 AGTIO1 AGTIO2 AGTIO3	P402PFS.PSEL および PMR	詳細は、「19.6. 製品ごとの周辺選択設定」を参照してください。
P403	VBTICTLR.VCH1INEN	RTCIC1	AGTIO0 AGTIO1 AGTIO2 AGTIO3	P403PFS.PSEL および PMR	
P404	VBTICTLR.VCH2INEN	RTCIC2	AGTIO0 AGTIO1 AGTIO2 AGTIO3	P404PFS.PSEL および PMR	

これらの RTC および AGT 入力は、VBTICTLR レジスタによって制御されます。また、このレジスタは、機能選択において最優先されます。

RTC 入力および AGT 入力が選択されているかどうかに関わらず、P402、P403、および P404 は IRQn-DS (n = 4, 14, 15) として使用できます。これらの割り込みを使用する場合、VBTICTLR レジスタを設定した後に、割り込み手順を設定してください。（「11.2.6. VBTICTLR : VBATT 入力コントロールレジスタ」を参照してください。）

図 19.5 を参照してください。

VBTICTLR レジスタは、リセット時に初期化されません。そのため、RTC または AGT 入力を使用しない場合、VBTICTLR レジスタの対応するビットは、リセット後に 0 にする必要があります。

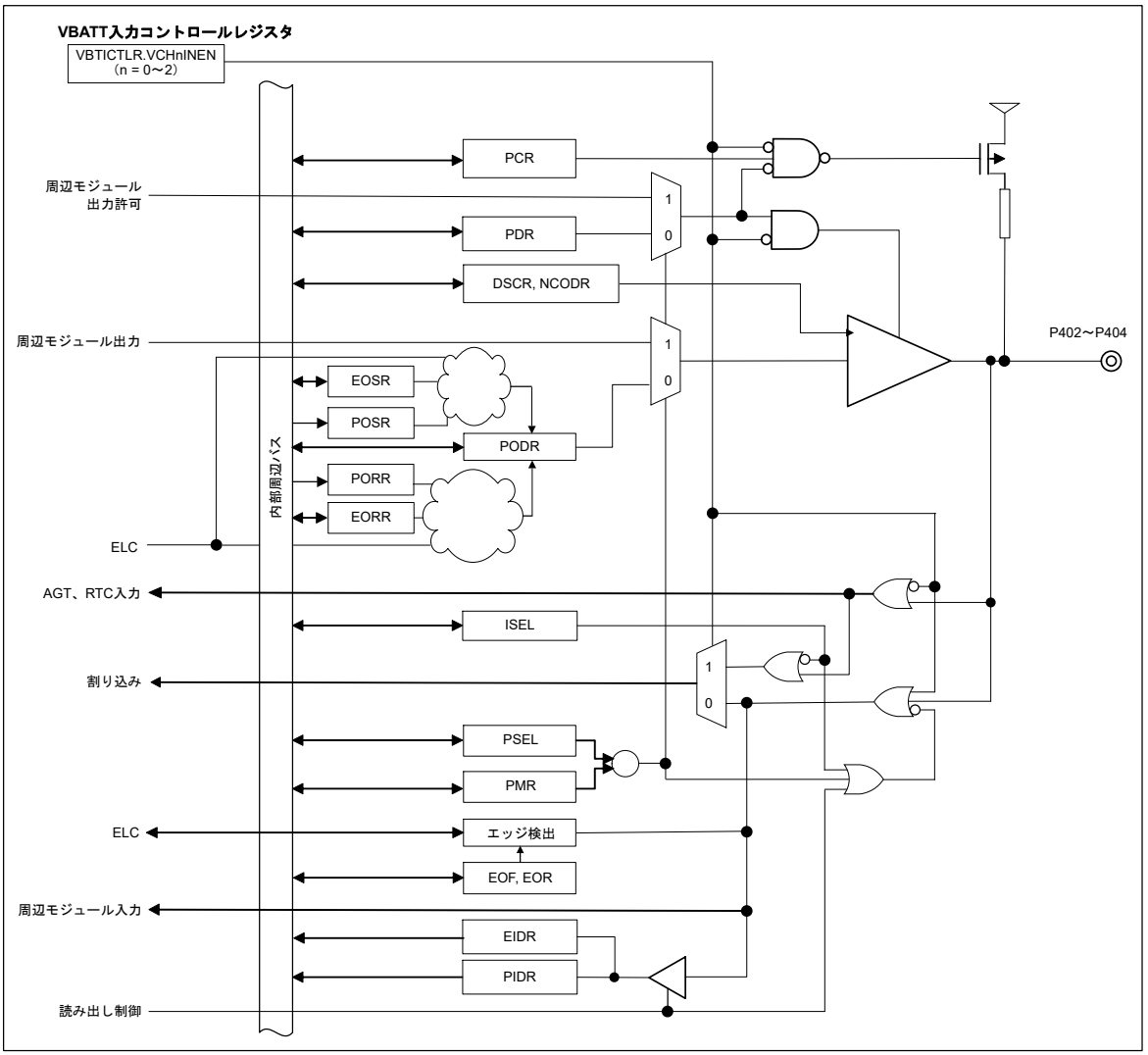


図 19.5　P402、P403、P404 の接続図

19.6　製品ごとの周辺選択設定

本節では、PmnPFS レジスタを用いた端子機能選択設定について説明します。いくつかの端子名には、_A、_B、または_C という接尾語が付加されています。IIC、SPI、SSIE、ETHERC、および SDHI 機能を割り当てる場合、同じ接尾語の機能端子を選択してください。その他の端子は、接尾語に関係なく選択可能です。ただし、同じ機能を 2 つ以上の端子に同時に割り当てることはしないでください。

1. Pmn 端子機能選択レジスタ (PmnPFS) では、対象端子の PMR ビットが 0 のときに、PSEL ビットを設定する必要があります。PMR ビットが 1 のときに PSEL ビットを設定すると、入力機能の場合は意図しないエッジが入力され、出力機能の場合は意図しないパルスが外部端子に出力される場合があります。
2. PmnPFS レジスタの PSEL ビットでは、許可された値（機能）以外に設定しないでください。このレジスタに許可されていない値を設定した場合、正しい動作は保証されません。
3. PmnPFS レジスタでは、1 つの機能を複数の端子に割り付けないでください。GPT1、GPT5、SCI3、IIC0、SPI0 がセキュアに設定され、かつ PmSAR レジスタによってセキュリティ属性が「セキュア」に設定されている端子にこれらの端子機能が割り付けられているとき、セキュリティ属性が「非セキュア」に設定されている他の端子にセキュアな端子に割り付けられているのと同じ機能を設定するための PSEL ビットへの書き込みは無視されます。たとえば、PSARE.PSARE30 ビットが 0（GPT1 がセキュア）、P109PFS.PSEL ビットが 00011b

（端子機能は GTIOC1A）で P1SAR.109SA ビットが 0（P109 はセキュア）の場合、P4SAR.405SA ビットが 1（P405 は非セキュア）のときの P405PFS.PSEL ビットへの 00011b の書き込みは無視されます。

4. ポート 0 とポート 5 は、A/D コンバータなどのアナログ機能を持っています。これらの端子をアナログ機能として使用する場合、分解能の低下を防止するため、PMR ビットと PDR ビットは 0 にしてください。その後、ASEL ビットを 1 にしてください。

表 19.5　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT0)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子												
		P000	P001	P002	P003	P004	P005	P006	P007	P008	P009	P010	P014	P015
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/ JTAG/SWD	Hi-Z												
ASEL ビット		AN000/ AN100	AN001/ AN101	AN002/ AN102	AN003	AN004	AN005	AN006	AN007	AN008	AN009	AN010	AN012/D A0	AN013/D A1
ISEL ビット		IRQ6-DS	IRQ7-DS	IRQ8-DS	—	IRQ9-DS	IRQ10-DS	IRQ11-DS	—	IRQ12-DS	IRQ13-DS	IRQ14	—	IRQ13
DSCR[1:0]ビット	駆動能力制御(注1)	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L	L
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓
100 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	✓	✓

✓：利用可能
—：設定禁止

注 1.　このポートの駆動強度は、PmnPFS.DSCR[1:0]ビットで制御することはできません。

表 19.6　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT1) (1/2)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子															
		P100	P101	P102	P103	P104	P105	P106	P107	P108	P109	P110	P111	P112	P113	P114	P115
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/ JTAG/SWD	Hi-Z								TMS/ SWDIO	TDO/S WO	TDI	Hi-Z				
00001b	AGT	AGTIO 0	AGTEE 0	AGTO0	AGTIO 2	AGTEE 2	AGTO2	AGTOB 0	AGTOA 0	AGTOA 3	AGTOB 3	AGTEE 3	AGTOA 5	AGTOB 5	AGTEE 5	AGTIO 5	—
00010b	GPT(注2)	GTETR GA	GTETR GB	GTOW LO	GTOW UP	GTETR GB	GTETR GA	—	—	GTOUL O	GTOVU P	GTOVL O	—	—	—	—	—
00011b	GPT(注2)	GTIOC 5B	GTIOC 5A	GTIOC 2B	GTIOC 2A	GTIOC 1B	GTIOC 1A	GTIOC 8B	GTIOC 8A	GTIOC 0B	GTIOC 1A	GTIOC 1B	GTIOC 3A	GTIOC 3B	GTIOC 2A	GTIOC 2B	GTIOC 4A
00100b	SCI	RXD0/ MISO0/ SCL0	TXD0/ MOSI0/ SDA0	SCK0	CTS0_ RTS0/S S0	RXD8/ MISO8/ SCL8	TXD8/ MOSI8/ SDA8	SCK8	CTS8_ RTS8/S S8	—	—	CTS2_ RTS2/S S2	SCK2	TXD2/ MOSI2/ SDA2/ TXDX2/ SIOX2	RXD2/ MISO2/ SCL2/ RXDX2	—	—
00101b	SCI	SCK1	CTS1_ RTS1/S S1	—	—	—	—	—	—	CTS9_ RTS9/S S9	TXD9/ MOSI9/ SDA9	RXD9/ MISO9/ SCL9	SCK9	SCK1	—	CTS9	—
00110b	SPI(注1)	MISOB _A	MOSIB _A	RSPCK B_A	SSLB0 _A	SSLB1 _A	SSLB2 _A	SSLB3 _A	—	SSLA0 _B	MOSIA _B	MISOA _B	RSPCK A_B	SSLA0 _B	—	—	—
01001b	CLKOUT/ RTC	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CLKOU T	—	—	—	—	—	—
01010b	CAC/ ADC12	—	—	ADTRG 0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
01011b	BUS	D00 [A00/ D00]	D01 [A01/ D01]	D02 [A02/ D02]	D03 [A03/ D03]	D04 [A04/ D04]	D05 [A05/ D05]	D06 [A06/ D06]	D07 [A07/ D07]	—	—	—	A05	A04	A03	A02	A01
10000b	CANFD	—	—	CRX0	CTX0	—	—	—	—	—	CTX1	CRX1	—	—	—	—	—
10001b	QSPI	QSPCL K	QIO1	QIO0	QIO3	QIO2	—	—	—	—	—	—	—	QSSL	—	—	—
10010b	SSIE(注1)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SSIBC K0_B	SSILRC K0/SSI FS0_B	SSIRX D0_B	SSITX D0_B
11100b	OSPI	OM_SC LK	OM_SI O7	OM_SI O1	OM_SI O6	OM_D QS	OM_SI O5	OM_SI O0	OM_SI O3	—	—	—	—	OM_CS 1	—	—	—
ASEL ビット		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

表 19.6 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT1) (2/2)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子															
		P100	P101	P102	P103	P104	P105	P106	P107	P108	P109	P110	P111	P112	P113	P114	P115
ISEL ビット		IRQ2	IRQ1	—	—	IRQ1	IRQ0	—	—	—	—	IRQ3	IRQ4	—	—	—	—
DSCR[1:0] ビット	駆動能力制御	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
100 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

✓：使用可能
—：設定禁止

注 1. 所属グループを示すため、端子名の末尾に“_A”や“_B”などの文字を付加した端子の使用を推奨します。インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。

注 2. 中駆動と高駆動の 2 種類の出力バッファが存在します。出力スキューの仕様 (t_{GTISK}) に合わせて、同じ駆動バッファの使用を推奨します。

表 19.7 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT2) (1/2)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子														
		P200 (注4)	P201	P202	P203	P204	P205	P206	P207	P208	P209	P210	P211	P212	P213	P214
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	Hi-Z														
00001b	AGT	—	—	AGTOB3	AGTOA3	AGTIO1	AGTO1	—	—	—	AGTEE5	AGTOB5	AGTOA5	AGTEE1	AGTEE2	AGTO5
00010b	GPT(注2)	—	—	—	—	GTIW	GTIV	GTIU	—	GTOVLO	GTOVUP	GTIW	GTIV	GTETRGD	GTETRGC	GTIU
00011b	GPT(注2)	—	—	GTIOC5B	GTIOC5A	GTIOC4B	GTIOC4A	—	—	—	—	—	—	GTIOC0B	GTIOC0A	—
00100b	SCI	—	—	SCK2	CTS2_RTS2/SS2	SCK4	TXD4/MOSI4/SDA4	RXD4/MISO4/SCL4	TXD4/MOSI4/SDA4	—	—	—	—	—	—	—
00101b	SCI	—	—	RXD9/MISO9/SCL9	TXD9/MOSI9/SDA9	SCK9	CTS9_RTS9/SS9	CTS9	—	—	—	—	—	RXD1/MISO1/SCL1/RXDX1	TXD1/MOSI1/SDA1/TXDX1/SIOX1	—
00110b	SPI(注1)	—	—	MISOA_A	MOSIA_A	RSPCKA_A	SSLA0_A	SSLA1_A	SSLA2_A	—	—	—	—	—	—	—
00111b	IIC(注1)	—	—	—	—	—	SCL1_B	SDA1_B	—	—	—	—	—	—	—	—
01001b	CLKOUT/RTC	—	—	—	—	—	CLKOUT	—	—	—	—	—	—	—	—	—
01010b	CAC/ADC12	—	—	—	—	CACREF	—	—	—	—	—	—	—	—	ADTRG1	—
01011b	BUS	—	—	WR1/BC1	A19	A18	A16	WAIT	A17	CS4	CS5	CS6	CS7	—	—	—
01100b	CTSU	—	—	TS19	TS18	TS00	TS01	TS02	TSCAP	—	—	—	—	—	—	—
10000b	CANFD	—	—	CRX0	CTX0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
10001b	QSPI	—	—	—	—	—	—	—	QSSL	QIO3	QIO2	QIO1	QIO0	—	—	QSPCLK
10010b	SSIE(注1)	—	—	—	—	SSIBCK0_C	SSILRCK0/SSIFS0_C	SSIDATA0_C	—	—	—	—	—	—	—	—
10011b	USBFS	—	—	—	—	USB_OVRCURB-DS	USB_OVRCURA-DS	USB_VBUSEN	—	—	—	—	—	—	—	—
10101b	SDHI(注1)	—	—	SD0DAT6_A	SD0DAT5_A	SD0DAT4_A	SD0DAT3_A	SD0DAT2_A	—	SD0DAT0_B	SD0WP	SD0CD	SD0CMD_B	—	—	SD0CLK_B
10110b	ETHERC (MII)	—	—	ET0_ERXD2	ET0_COL	ET0_RX_DV	ET0_WOL	ET0_LINKSTA	—	ET0_LINKSTA	ET0_EXOUT	ET0_WOL	ET0_MDIO	—	—	ET0_MDC
10111b	ETHERC (RMII)	—	—	—	—	—	ET0_WOL	ET0_LINKSTA	—	ET0_LINKSTA	ET0_EXOUT	ET0_WOL	ET0_MDIO	—	—	ET0_MDC

表 19.7　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT2) (2/2)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子														
		P200 (注4)	P201	P202	P203	P204	P205	P206	P207	P208	P209	P210	P211	P212	P213	P214
11010b	トレース（デバッグ）	—	—	—	—	—	—	—	—	TDATA3	TDATA2	TDATA1	TDATA0	—	—	TCLK
11101b	CEC	—	—	—	—	—	—	CECIO_B	—	—	—	—	—	—	—	—
ASEL ビット		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ISEL ビット		—	—	IRQ3-DS	IRQ2-DS	—	IRQ1-DS	IRQ0-DS	—	—	—	—	—	IRQ3	IRQ2	—
DSCR[1:0] ビット	駆動能力制御	—	L(注3)	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H	L/M/H	L/M/H/HH
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
100 ピン製品		✓	✓	—	—	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

✓：使用可能
—：設定禁止

注 1.　所属グループを示すため、端子名の末尾に“_A”や“_B”などの文字を付加した端子の使用を推奨します。インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。
注 2.　中駆動と高駆動の 2 種類の出力バッファが存在します。出力スキューの仕様 (t_{GTISK}) に合わせて、同じ駆動バッファの使用を推奨します。
注 3.　このポートの駆動強度は、PmnPFS.DSCR[1:0]ビットで制御することはできません。
注 4.　NMI 端子割り込みを使用する場合、ポートに関連するレジスタの設定は不要です。

表 19.8　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT3) (1/2)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子														
		P300	P301	P302	P303	P304	P305	P306	P307	P308	P309	P310	P311	P312	P313	P314	P315
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	TCK/SWCLK	Hi-Z														
00001b	AGT	—	AGTIO0	—	—	AGTEE2	AGTOB2	AGTOA2	AGTEE4	AGTOB4	AGTOA4	AGTEE1	AGTOB1	AGTOA1	—	—	—
00010b	GPT(注2)	GTOUUP	GTOULO	GTOUUP	—	GTOWLO	GTOWUP	GTOULO	GTOUUP	—	—	—	—	—	—	—	—
00011b	GPT(注2)	GTIOC0A	GTIOC4B	GTIOC4A	GTIOC7B	GTIOC7A	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
00100b	SCI	—	RXD2/MISO2/SCL2/RXDX2	TXD2/MOSI2/SDA2/TXDX2/SIOX2	—	RXD6/MISO6/SCL6	TXD6/MOSI6/SDA6	SCK6	CTS6_RTS6/SS6	CTS6	—	—	—	—	—	—	RXD4/MISO4/SCL4
00101b	SCI	—	CTS9_RTS9/SS9	—	CTS9	—	—	—	—	CTS3	RXD3/MISO3/SCL3	TXD3/MOSI3/SDA3	SCK3	CTS3_RTS3/SS3	—	—	—
00110b	SPI(注1)	SSLA1_B	SSLA2_B	SSLA3_B	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ADTRG0	—
01011b	BUS	—	A06	A07	A08	A09	A10	A11	A12	A13	A14	A15	CS2	CS3	A20	A21	A22
10001b	QSPI	—	—	—	—	—	QSPCLK	QSSL	QIO0	QIO1	QIO2	QIO3	—	—	—	—	—
10101b	SDHI	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SD0DAT7_A	—	—
10110b	ETHERC (MII)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ET0_ERXD3	—	—
ASEL ビット		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ISEL ビット		—	IRQ6	IRQ5	—	IRQ9	IRQ8	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
DSCR[1:0] ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

表 19.8 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT3) (2/2)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子															
		P300	P301	P302	P303	P304	P305	P306	P307	P308	P309	P310	P311	P312	P313	P314	P315
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—
100 ピン BGA 製品		✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
100 ピン LQFP 製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	—	—	—	—

✓：使用可能
—：設定禁止

注 1. 所属グループを示すため、端子名の末尾に“_A”や“_B”などの文字を付加した端子の使用を推奨します。インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。

注 2. 中駆動と高駆動の 2 種類の出力バッファが存在します。出力スキューの仕様 (t_{GTISK}) に合わせて、同じ駆動バッファの使用を推奨します。

表 19.9 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT4) (1/2)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子															
		P400	P401	P402	P403	P404	P405	P406	P407	P408	P409	P410	P411	P412	P413	P414	P415
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	Hi-Z															
00001b	AGT	AGTIO1	—	—	—	—	—	AGTO5	AGTIO0	AGTOB2	AGTOA2	AGTOB1	AGTOA1	AGTEE1	AGTEE3	AGTIO5	AGTIO4
00010b	GPT(注3)	—	GTETRGA	—	—	—	—	—	—	GTOWLO	GTOWUP	GTOVLO	GTOVUP	GTOULO	GTOUUP	—	—
00011b	GPT(注3)	GTIOC6A	GTIOC6B	—	GTIOC3A	GTIOC3B	GTIOC1A	GTIOC1B	GTIOC6A	GTIOC6B	—	GTIOC9B	GTIOC9A	—	—	GTIOC0B	GTIOC0A
00100b	SCI	SCK4	CTS4_RTS4/SS4	CTS4	—	—	—	—	CTS4_RTS4/SS4	CTS4	—	RXD0/MISO0/SCL0	TXD0/MOSI0/SDA0	SCK0	CTS0_RTS0/SS0	CTS0	—
00101b	SCI	SCK7	TXD7/MOSI7/SDA7	RXD7/MISO7/SCL7	CTS7_RTS7/SS7	CTS7	—	—	—	RXD3/MISO3/SCL3	TXD3/MOSI3/SDA3	SCK3	CTS3_RTS3/SS3	CTS3	—	—	—
00110b	SPI(注2)	—	—	—	—	—	—	SSLA3_C	SSLA3_A	—	—	MISOB_B	MOSIB_B	RSPCKB_B	SSLB0_B	SSLB1_B	SSLB2_B
00111b	IIC(注2)	SCL0_A	SDA0_A	—	—	—	—	—	SDA0_B	SCL0_B	SDA2_A	SCL2_A	—	—	—	SDA2_B	SCL2_B
01001b	CLKOUT/RTC	—	—	—	—	—	—	—	RTCOUT	—	—	—	—	—	—	—	—
01010b	CAC/ADC12	ADTRG1	—	CACREF	—	—	—	—	ADTRG0	—	—	—	—	—	—	—	—
01100b	CTSU	—	—	—	—	—	—	—	TS03	TS4	TS5	TS06	TS07	TS08	TS09	TS10	TS11
10000b	CANFD	—	CTX0	CRX0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
10010b	SSIE(注2)	AUDIO_CLK	—	AUDIO_CLK	SSIBCK0_A	SSILRCK0/SSIFS0_A	SSITXD0_A	SSIRXD0_A	—	—	—	—	—	—	—	—	—
10011b	USBFS	—	—	—	—	—	—	—	USB_VBUS	USB_ID	USB_EXICEN	—	—	—	—	—	USB_VBUSEN
10100b	USBHS	—	—	—	—	—	—	—	—	USBHS_ID	USBHS_EXICEN	—	—	—	—	—	—
10101b	SDHI(注2)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SD0DAT1_A	SD0DAT0_A	SD0CMD_A	SD0CLK_A	SD0WP	SD0CD
10110b	ETHERC (MII)	ET0_WOL	ET0_MDC	ET0_MDIO	ET0_LINKSTA	ET0_EXOUT	ET0_TX_EN	ET0_RX_ER	ET0_EXOUT	ET0_CRS	ET0_RX_CLK	ET0_ERXD0	ET0_ERXD1	ET0_ETXD0	ET0_ETXD1	ET0_RX_ER	ET0_TX_EN
10111b	ETHERC (RMII)	ET0_WOL	ET0_MDC	ET0_MDIO	ET0_LINKSTA	ET0_EXOUT	RMII0_TXD_EN_B	RMII0_TXD1_B	ET0_EXOUT	RMII0_CRS_DV_A	RMII0_RX_ER_A	RMII0_RXD1_A	RMII0_RXD0_A	REF50CK0_A	RMII0_TXD0_A	RMII0_TXD1_A	RMII0_TXD_EN_A
Don't care	AGT, RTC	—	—	AGTIO0(注1)/AGTIO1(注1)/AGTIO2(注1)/AGTIO3(注1)/RTCIC0(注1)	AGTIO0(注1)/AGTIO1(注1)/AGTIO2(注1)/AGTIO3(注1)/RTCIC1(注1)	AGTIO0(注1)/AGTIO1(注1)/AGTIO2(注1)/AGTIO3(注1)/RTCIC2(注1)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ASEL ビット		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

表 19.9　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT4) (2/2)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子															
		P400	P401	P402	P403	P404	P405	P406	P407	P408	P409	P410	P411	P412	P413	P414	P415
ISEL ビット		IRQ0	IRQ5-DS	IRQ4-DS	IRQ14-DS	IRQ15-DS	—	—	—	IRQ7	IRQ6	IRQ5	IRQ4	—	—	IRQ9	IRQ8
DSCR[1:0]ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
100 ピン BGA 製品		✓	✓	✓	✓	—	—	—	✓	✓	✓	—	—	—	—	—	—
100 ピン LQFP 製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

✓：使用可能
—：設定禁止

注 1.　この端子機能を使用する場合は、該当端子を汎用入力（PmnPFS.PDR ビットと PmnPFS.PMR ビットを 0）に設定してください。
注 2.　所属グループを示すため、端子名の末尾に“_A”や“_B”などの文字を付加した端子の使用を推奨します。インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。
注 3.　中駆動と高駆動の 2 種類の出力バッファが存在します。出力スキューの仕様 (t_{GTISK}) に合わせて、同じ駆動バッファの使用を推奨します。

表 19.10　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT5)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子											
		P500	P501	P502	P503	P504	P505	P506	P507	P508	P511	P512	P513
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	Hi-Z											
00001b	AGT	AGTOA0	AGTOB0	AGTOA2	AGTOB2	AGTOA3	AGTOB3	—	—	—	—	—	—
00010b	GPT(注1)	GTIU	GTIV	GTIW	GTETRGC	GTETRGD	—	—	—	—	—	—	—
00011b	GPT(注1)	—	—	—	—	—	—	—	—	—	GTIOC0B	GTIOC0A	—
00100b	SCI	—	—	CTS6	CTS6_RTS6/SS6	SCK6	RXD6/MISO6/SCL6	TXD6/MOSI6/SDA6	SCK6	—	RXD4/MISO4/SCL4	TXD4/MOSI4/SDA4	—
00101b	SCI	CTS5	TXD5/MOSI5/SDA5	RXD5/MISO5/SCL5	SCK5	CTS5_RTS5/S S5	—	—	SCK5	CTS5_RTS5/SS5	—	—	RXD5/MISO5/SCL5
00111b	IIC	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SDA1_A	SCL1_A	—
01010b	CAC/ADC12	CACREF	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
01011b	BUS	—	—	—	—	ALE	—	—	—	—	—	—	—
10000b	CANFD	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CRX1	CTX1	—
10001b	QSPI	QSPCLK	QSSL	QIO0	QIO1	QIO2	QIO3	—	—	—	—	—	—
10011b	USBFS	USB_VBUSEN	USB_OVRCURA	USB_OVRCURB	USB_EXICEN	USB_ID	—	—	—	—	—	—	—
ASEL ビット		AN116	AN117	AN118	AN119	AN120	AN121	AN122	AN123	AN124	—	—	—
ISEL ビット		—	IRQ11	IRQ12	—	—	IRQ14	IRQ15	—	—	IRQ15	IRQ14	—
DSCR[1:0]ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	✓	✓	—
100 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	—	—

✓：使用可能
—：設定禁止

注 1.　中駆動と高駆動の 2 種類の出力バッファが存在します。出力スキューの仕様 (t_{GTISK}) に合わせて、同じ駆動バッファの使用を推奨します。

表 19.11 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT6)

PSEL[4:0] 設定値	機能	端子															
		P600	P601	P602	P603	P604	P605	P606	P607	P608	P609	P610	P611	P612	P613	P614	P615
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/ JTAG/SWD	Hi-Z															
00001b	AGT	AGTIO3	AGTEE3	AGTO3	AGTIO4	AGTEE4	AGTO4	—	—	—	AGTO5	AGTO4	AGTO3	AGTO2	AGTO1	AGTO0	—
00011b	GPT	GTIOC6B	GTIOC6A	GTIOC7B	GTIOC7A	GTIOC8B	GTIOC8A	—	—	GTIOC4B	GTIOC5A	GTIOC5B	—	—	—	—	—
00100b	SCI	—	—	—	—	—	CTS8	CTS8_ RTS8/SS8	RXD8/ MISO8/ SCL8	—	—	—	—	—	—	—	—
00101b	SCI	SCK9	RXD9/ MISO9/ SCL9	TXD9/ MOSI9/ SDA9	CTS9_ RTS9/SS9	CTS9	—	—	—	—	—	CTS7	CTS7_ RTS7/SS7	SCK7	TXD7/ MOSI7/ SDA7	RXD7/ MISO7/ SCL7	—
01001b	CLKOUT/ RTC	CLKOUT	—	—	—	—	—	RTCOUT	—	—	—	—	CLKOUT	—	—	—	—
01010b	CAC/ ADC12	CACREF	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CACREF	—	—	—	—
01011b	BUS	RD	WR/WR0	EBCLK	D13 [A13/ D13]	D12 [A12/ D12]	D11 [A11/ D11]	—	—	A00/BC0	CS1	CS0	—	D08 [A08/ D08]	D09 [A09/ D09]	D10 [A10/ D10]	—
10000b	CANFD	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CTX1	CRX1	—	—	—	—	—
10011b	USBFS	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	USB_VBUSEN
11100b	OSPI	OM_SIO4	OM_SIO2	OM_CS1	—	—	—	—	—	—	OM_ECS	OM_CS0	—	—	—	—	—
ASEL ビット		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ISEL ビット		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	IRQ7
DSCR[1:0] ビット	駆動能力制御	L/M/H/HH	L/M/H/HH	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—
100 ピン製品		✓	✓	✓	—	—	—	—	—	✓	✓	✓	—	—	—	—	—

✓：使用可能
—：設定禁止

表 19.12 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT7) (1/2)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子													
		P700	P701	P702	P703	P704	P705	P706	P707	P708	P709	P710	P711	P712	P713
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/ JTAG/SWD	Hi-Z													
00001b	AGT	AGTO4	AGTO3	AGTO2	AGTO1	AGTO0	AGTIO0	—	—	—	—	—	AGTEE0	AGTOB0	AGTOA0
00011b	GPT(注1)	GTIOC5A	GTIOC5B	GTIOC6A	GTIOC6B	—	—	—	—	—	—	—	—	GTIOC2B	GTIOC2A
00101b	SCI	—	—	—	—	—	CTS3	RXD3/ MISO3/ SCL3	TXD3/ MOSI3/ SDA3	RXD1/ MISO1/ SCL1/ RXDX1/ SCL1	TXD1/ MOSI1/ SDA1/ TXDX1/ SIOX1/ SDA1	SCK1	CTS1_RTS1/SS1	—	—
00110b	SPI	MISOA_C	MOSIA_C	RSPCKA_C	SSLA0_C	SSLA1_C	SSLA2_C	—	—	SSLB3_B	—	—	—	—	—
01010b	CAC/ADC12	—	—	—	—	—	—	—	—	CACREF	—	—	—	—	—
01100b	CTSU	—	—	—	—	—	—	—	—	TS12	TS13	TS14	TS15	TS16	TS17
10000b	CANFD	—	—	—	—	CTX0	CRX0	—	—	—	—	—	—	—	—
10010b	SSIE	—	—	—	—	—	—	—	—	AUDIO_CLK	—	—	—	—	—
10100b	USBHS	—	—	—	—	—	—	USBHS_OVRCURB	USBHS_OVRCURA	—	—	—	—	—	—

表 19.12　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT7) (2/2)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子													
		P700	P701	P702	P703	P704	P705	P706	P707	P708	P709	P710	P711	P712	P713
10110b	ETHERC (MII)	ET0_ETXD1	ET0_ETXD0	ET0_ERXD1	ET0_ERXD0	ET0_RX_CLK	ET0_CRS	—	—	ET0_ETXD3	ET0_ETXD2	ET0_TX_ER	ET0_TX_CLK	—	—
10111b	ETHERC (RMII)	RMII0_TXD0_B	REF50CK0_B	RMII0_RXD0_B	RMII0_RXD1_B	RMII0_RX_ER_B	RMII0_CRS_DV_B	—	—	—	—	—	—	—	—
11101b	CEC	—	—	—	—	—	—	—	—	CECIO_A	—	—	—	—	—
ASEL ビット		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
ISEL ビット		—	—	—	—	—	—	IRQ7	IRQ8	IRQ11	IRQ10	—	—	—	—
DSCR[1:0] ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
144 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	—	—	✓	✓	✓	✓	✓	✓
100 ピン BGA 製品		—	—	—	—	—	—	✓	✓	✓	—	—	—	—	—
100 ピン LQFP 製品		—	—	—	—	—	—	—	—	✓	—	—	—	—	—

✓：使用可能
—：設定禁止

注 1.　中駆動と高駆動の 2 種類の出力バッファが存在します。出力スキューの仕様 (t_{GTISK}) に合わせて、同じ駆動バッファの使用を推奨します。

表 19.13　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT8)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子						
		P800	P801	P802	P803	P804	P805	P806
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	Hi-Z						
00001b	AGT	AGTOA4	AGTOB4	—	—	—	—	—
00100b	SCI	CTS0	CTS8	—	—	—	—	—
00101b	SCI	—	—	—	—	—	TXD5/MOSI5/SDA5	—
01011b	BUS	D14[A14/D14]	D15[A15/D15]	—	—	—	—	—
ASEL ビット		AN125	AN126	AN127	AN128	—	—	—
ISEL ビット		—	—	IRQ3	IRQ2	IRQ1	—	IRQ0
DSCR[1:0]ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		✓	✓	—	—	—	—	—
100 ピン製品		—	—	—	—	—	—	—

✓：使用可能
—：設定禁止

表 19.14　入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT9) (1/2)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子					
		P900	P901	P905	P906	P907	P908
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	Hi-Z					
00001b	AGT	—	AGTIO	—	—	—	—
00100b	SCI	TXD4/MOSI4/SDA4	SCK4	—	—	—	—
01011b	BUS	A23	—	—	—	—	—
10011b	USBFS	—	—	USB_ID	USB_EXICEN	—	—
10100b	USBHS	—	—	—	—	USBHS_ID	USBHS_EXICEN
ASEL ビット		—	—	—	—	—	—
ISEL ビット		—	—	IRQ8	IRQ9	IRQ10	IRQ11

表 19.14 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT9) (2/2)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子					
		P900	P901	P905	P906	P907	P908
DSCR[1:0]ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		—	—	—	—	—	—
100 ピン製品		—	—	—	—	—	—

✓：使用可能
—：設定禁止

表 19.15 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORTA)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子				
		PA00	PA01	PA08	PA09	PA10
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	Hi-Z				
00100b	SCI	TXD8/MOSI8/SDA8	SCK8	—	—	—
10011b	USBFS	—	—	USB_OVRCURA	USB_OVRCURB	—
ASEL ビット		—	—	—	—	—
ISEL ビット		—	—	IRQ6	IRQ5	IRQ4
DSCR[1:0]ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓	✓	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓	✓	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓	✓	✓	✓
144 ピン製品		—	—	—	—	—
100 ピン製品		—	—	—	—	—

✓：使用可能
—：設定禁止

表 19.16 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORTB)

PSEL[4:0]設定値	機能	端子	
		PB00	PB01
00000b（リセット後の値）	Hi-Z/JTAG/SWD	Hi-Z	
00101b	SCI	SCK3	CTS3_RTS3/SS3
10100b	USBHS	USBHS_VBUSEN	USBHS_VBUS
ASEL ビット		—	—
ISEL ビット		—	—
DSCR[1:0]ビット	駆動能力制御	L/M/H	L/M/H
NCODR ビット	N チャネルオープンドレイン	✓	✓
PCR ビット	プルアップ	✓	✓
176 ピン製品		✓	✓
144 ピン製品		—	—
100 ピン BGA 製品		✓	✓
100 ピン LQFP 製品		—	—

✓：利用可能
—：設定禁止

20. GPT 用のポートアウトプットイネーブル (POEG)

20.1 概要

ポートアウトプットイネーブル (POEG) は、以下の方法のいずれかにより、汎用 PWM タイマ (GPT) の出力端子を出力禁止状態にすることが可能です。

- GTETRGn 端子 (n = A～D) の入力レベル検出
- GPT からの出力禁止要求
- クロック発生回路の発振停止検出
- レジスタ設定値

GTETRGn 端子 (n = A～D) は、GPT への外部トリガ入力端子として利用可能です。

表 20.1 に POEG の仕様を、図 20.1 にブロック図を、表 20.2 に入力端子を示します。

表 20.1 POEG の仕様

項目	内容
入力レベル検出による出力禁止制御	• 極性とフィルタの選択後、GTETRGn 端子の立ち上がりエッジまたは High レベルをサンプリングした場合に、GPT 出力端子を出力禁止に設定可能
GPT からの出力禁止要求	• GTIOCxA 端子と GTIOCxB 端子が同時にアクティブレベルとなる場合、GPT は POEG に対して出力禁止要求を発生させる。POEG は、これらの出力禁止要求を受信して、GTIOCxA および GTIOCxB 端子を出力禁止にするか否かの制御が可能
発振停止検出による出力禁止制御	• クロック発生回路の発振が停止した場合に、GPT 出力端子を出力禁止に設定可能
ソフトウェア（レジスタ）による出力禁止制御	• レジスタの設定値を書き換えることにより、GPT 出力端子を出力禁止に設定可能
割り込み	• 外部トリガ入力端子（GTETRGn 端子）の入力レベル検出により、割り込みを発生させることが可能 • GPT 出力端子の出力レベルが同時にアクティブレベルとなる場合に割り込みを発生させることが可能
GPT に対する外部トリガ出力機能	• 極性とフィルタの選択後、GTETRGn 信号を GPT へ出力可能 （カウント開始／カウント停止／カウントクリア／アップカウント／ダウンカウント／インプットキャプチャ機能）
ノイズフィルタリング	• GTETRGn 端子からの入力に対して、ノイズフィルタクロックを、PCLKB/1、PCLKB/8、PCLKB/32、PCLKB/128 クロックからそれぞれ選択可能（選択クロックを用いて、入力信号を 3 回サンプリングすることでフィルタリング） • どの GTETRGn 端子からの入力に対しても、正極性、負極性をそれぞれ選択可能 • 極性およびフィルタ選択後の信号状態のモニタが可能
TrustZone フィルタ	• グループ別にセキュリティ属性を設定できます。

注. n = A～D, x = 0～9

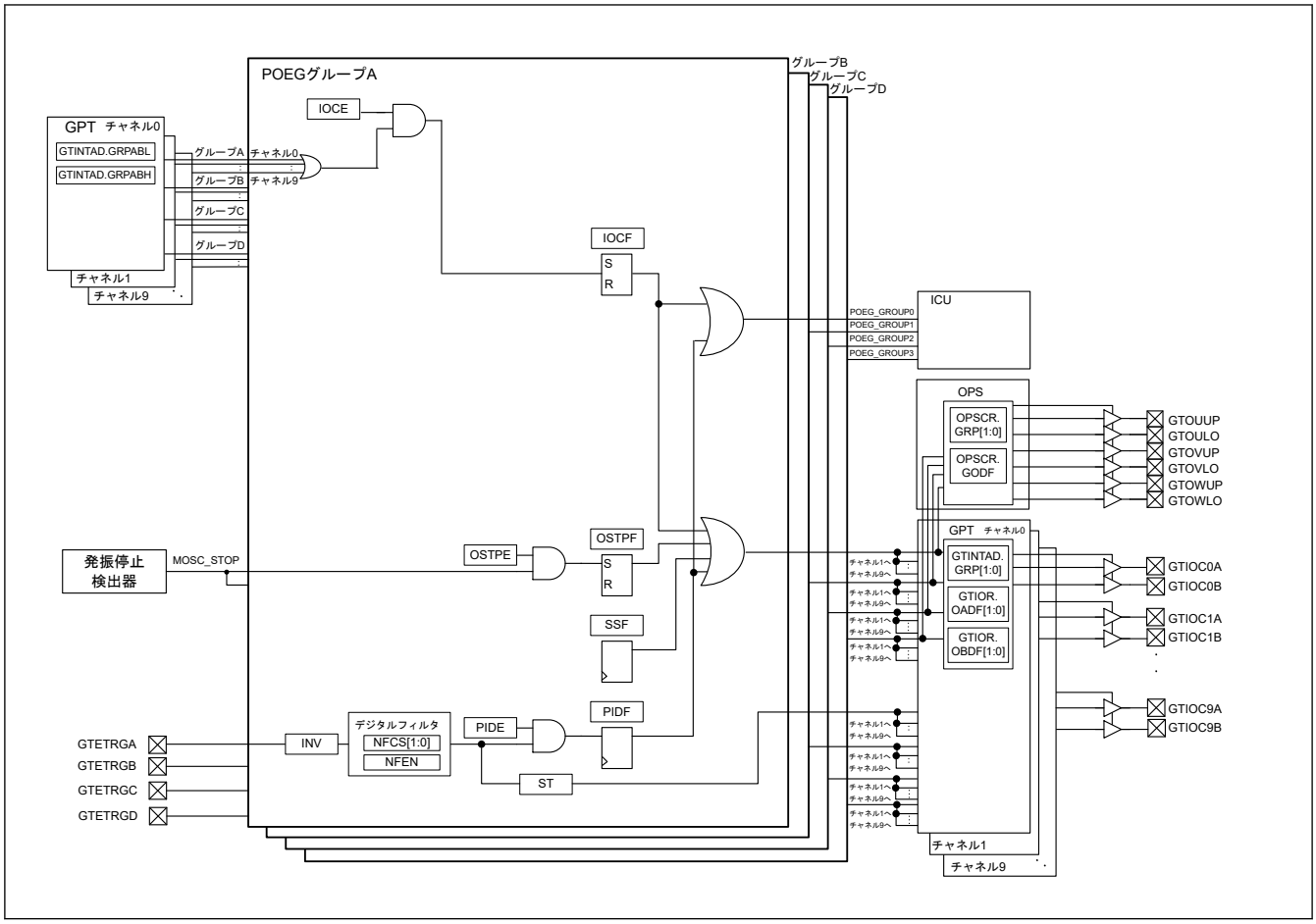


図 20.1 POEG のブロック図

表 20.2 POEG の入力端子

端子名称	入出力	機能
GTETRGA	入力	GPT 出力端子の出力禁止要求信号および GPT 外部トリガ入力端子 A
GTETRGB	入力	GPT 出力端子の出力禁止要求信号および GPT 外部トリガ入力端子 B
GTETRGC	入力	GPT 出力端子の出力禁止要求信号および GPT 外部トリガ入力端子 C
GTETRGD	入力	GPT 出力端子の出力禁止要求信号および GPT 外部トリガ入力端子 D

20.2 レジスタの説明

20.2.1 POEGGn : POEG グループ n 設定レジスタ (n = A～D)

Base address: POEG = 0x4008_A000

Offset address: 0x000 (POEGGA)
0x100 (POEGGB)
0x200 (POEGGC)
0x300 (POEGGD)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	NFCS[1:0]		NFEN	INV	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	OSTPE	IOCE	PIDE	SSF	OSTPF	IOCF	PIDF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIDF	ポート入力検出フラグ 0: GTETRGn 端子からの出力禁止要求なし 1: GTETRGn 端子からの出力禁止要求あり	R/W(注1)
1	IOCF	GPT 出力禁止要求検出フラグ 0: GPT からの出力禁止要求なし 1: GPT からの出力禁止要求あり	R/W(注1)
2	OSTPF	発振停止検出フラグ 0: 発振停止検出による出力禁止要求なし 1: 発振停止検出による出力禁止要求あり	R/W(注1)
3	SSF	ソフトウェア停止フラグ 0: ソフトウェアからの出力禁止要求なし 1: ソフトウェアからの出力禁止要求あり	R/W
4	PIDE	ポート入力検出許可 0: GTETRGn 端子からの出力禁止要求を禁止 1: GTETRGn 端子からの出力禁止要求を許可	R/W(注2)
5	IOCE	GPT 出力禁止要求許可 0: GPT による出力禁止要求を禁止 1: GPT による出力禁止要求を許可	R/W(注2)
6	OSTPE	発振停止検出許可 0: 発振停止検出による出力禁止要求を禁止 1: 発振停止検出による出力禁止要求を許可	R/W(注2)
15:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	ST	GTETRGn 入力ステータスフラグ 0: フィルタリング後の GTETRGn 入力は 0 1: フィルタリング後の GTETRGn 入力は 1	R
27:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
28	INV	GTETRGn 入力反転 0: GTETRGn をそのまま入力 1: GTETRGn を反転して入力	R/W
29	NFEN	ノイズフィルタ有効 0: ノイズフィルタリングを禁止 1: ノイズフィルタリングを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
31:30	NFCS[1:0]	ノイズフィルタクロック選択 0 0: GTETRGn 端子の入力レベルを PCLKB/1 クロックごとに 3 回サンプリング 0 1: GTETRGn 端子の入力レベルを PCLKB/8 クロックごとに 3 回サンプリング 1 0: GTETRGn 端子の入力レベルを PCLKB/32 クロックごとに 3 回サンプリング 1 1: GTETRGn 端子の入力レベルを PCLKB/128 クロックごとに 3 回サンプリング	R/W

注 1. フラグをクリアするための 0 の書き込みのみ可能です。
注 2. リセット後、1 回のみ書き込み可能です。

POEGGn (n = A～D) レジスタは、GPT 端子の出力禁止状態、割り込み、および GPT への外部トリガ入力を制御します。

説明中の POEGGn とは、POEGGn (n = A～D) レジスタを表しています。

20.3 出力禁止制御の動作

以下のいずれかの条件が成立したとき、GTIOCxA、GTIOCxB、および BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力端子を出力禁止に設定できます。

- GTETRGn 端子の入力レベルまたはエッジ検出
  POEGGn.PIDE ビットが 1 の状態で、POEGGn.PIDF フラグが 1 になったとき
- GPT からの出力禁止要求
  POEGGn.IOCE ビットが 1 の場合、GTINTAD レジスタで禁止要求が許可されていると、POEGGn.IOCF フラグが 1 になります。GTINTAD.GRPABH ビットおよび GTINTAD.GRPABL ビットの設定値が、GPT レジスタの GTINTAD.GRP[1:0]ビットまたは OPSCR.GRP[1:0]ビットで選択されたグループに適用されます。
- クロック発生回路の発振停止検出
  POEGGn.OSTPE ビットが 1 の状態で、メインクロック発振器の停止が検出され、POEGGn.OSTPF フラグが 1 になったとき
- SSF ビットの設定
  POEGGn.SSF を 1 に設定すると、GPT と PWM の出力が無効になります。

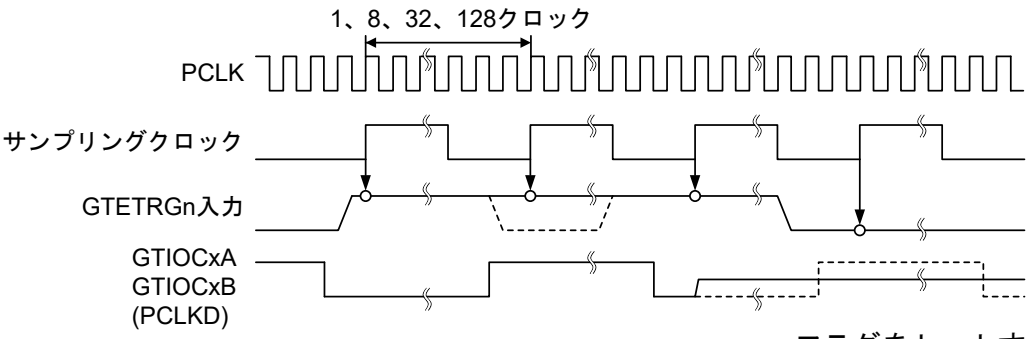
出力禁止の状態は、GPT モジュールで制御します。GTIOCxA 端子と GTIOCxB 端子の出力禁止は、GPTx の GTINTAD.GRP[1:0]ビット、GTIOR.OADF[1:0]ビットおよび GTIOR.OBDF[1:0]ビットで設定されます。BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力端子の出力禁止は、GPT_OPS の OPSCR.GRP[1:0]ビットおよび OPSCR.GODF ビットで設定されます。

20.3.1 端子入力レベル検出時の動作

POEGGn.PIDE ビット、POEGGn.NFCS[1:0]ビット、POEGGn.NFEN ビット、および POEGGn.INV ビットに設定された入力条件が、GTETRGn 端子で発生すると、GPT 出力端子は出力禁止状態になります。

20.3.1.1 デジタルフィルタ

図 20.2 に、デジタルフィルタによる High 検出時の動作を示します。POEGGn.INV ビットの極性の設定に対応した High 状態が、POEGGn.NFCS[1:0]ビットと POEGGn.NFEN ビットで選択したサンプリングクロックにおいて 3 回連続して検出されたとき、High 検出とみなされて、GPT 出力端子は出力禁止状態になります。このとき、一度でも Low を検出した場合は High 検出とみなされません。さらに、サンプリングクロックが出力されていない期間は、GTETRGn 端子のレベル変化が無視されます。



注. PCLK = PCLKB
注. 各チャネルの出力は、GPT で設定できます。Low サンプリングは、POEGGn.INV で設定できます。

図 20.2 デジタルフィルタの動作例

20.3.2 GPT からの出力禁止要求

動作の詳細については、「21. 汎用 PWM タイマ (GPT)」の GTIOC 端子出力の出力禁止制御の説明を参照してください。

20.3.3 発振停止検出による出力禁止制御

POEGGn.OSTPE ビットが 1 の場合、クロック発生回路の発振停止検出機能が発振停止を検出すると、GPT 出力端子はグループごとに出力禁止になります。

20.3.4 レジスタによる出力禁止制御

GPT 出力端子は、ソフトウェア停止フラグ (POEGGn.SSF) に 1 を書き込むことで直接制御が可能です。

20.3.5 出力禁止状態の解除

出力禁止状態になっている GPT 出力端子を解放するには、リセットによって初期状態に復帰させるか、または下記のフラグをすべてクリアします。

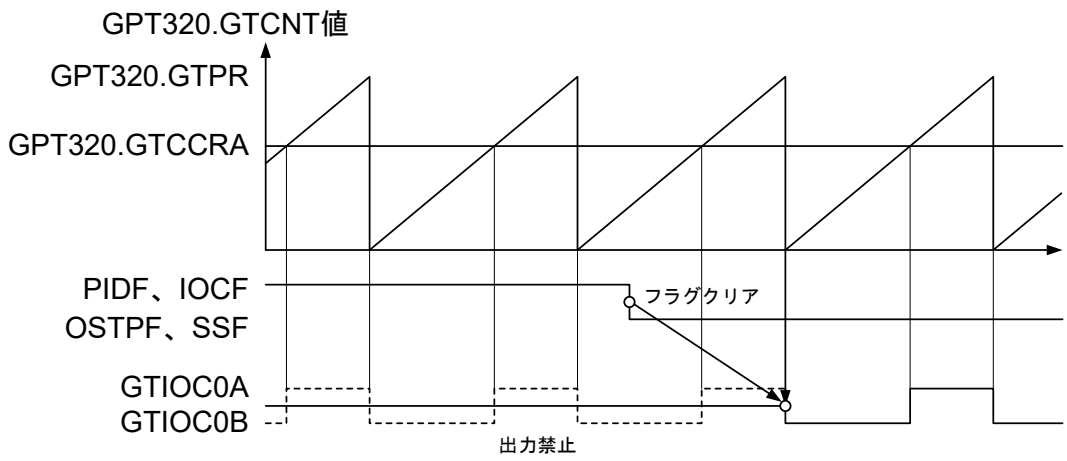
- POEGGn.PIDF
- POEGGn.IOCF
- POEGGn.OSTPF
- POEGGn.SSF

外部入力端子 GTETRGn が無効ではなく、かつ POEGGn.ST ビットが 0 になっていなければ、POEGGn.PIDF フラグに 0 を書いても無視されます（フラグはクリアされません）。

GPT の GTST.OABHF フラグおよび GTST.OABLF フラグがすべて 0 になっている場合にのみ、POEGGn.IOCF フラグに 0 を書くこと（フラグをクリアすること）ができます。

クロック発生回路の OSTDSR.OSTDF フラグが 0 になっていない場合、POEGGn.OSTPF フラグに 0 を書いても無視されます（フラグはクリアされません）。また、フラグのセットとクリアが同時に発生した場合、セットが優先されます。

図 20.3 に、出力禁止状態の解除タイミングを示します。フラグがクリアされた後、次の GPT カウント周期の開始時に、出力禁止状態が解除されます。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 20.3 GPT 端子出力の出力禁止状態の解除タイミング

20.4 割り込み要因

POEG は、以下の要因に対して割り込み要求を発生させます。

- 入力レベル検出による出力禁止制御
- GPT からの出力禁止要求

表 20.3 に、割り込み要求の条件を示します。

表 20.3 POE の入力端子

割り込み要因	シンボル	対応するフラグ	トリガ条件
POEG グループ A 割り込み	POEG_GROUPA	POEGGA.IOCF	GPT からの出力禁止要求の発生
		POEGGA.PIDF	GTETRGA 端子からの出力禁止要求の発生
POEG グループ B 割り込み	POEG_GROUPB	POEGGB.IOCF	GPT からの出力禁止要求の発生
		POEGGB.PIDF	GTETRGB 端子からの出力禁止要求の発生
POEG グループ C 割り込み	POEG_GROUPC	POEGGC.IOCF	GPT からの出力禁止要求の発生
		POEGGC.PIDF	GTETRGC 端子からの出力禁止要求の発生
POEG グループ D 割り込み	POEG_GROUPD	POEGGD.IOCF	GPT からの出力禁止要求の発生
		POEGGD.PIDF	GTETRGD 端子からの出力禁止要求の発生

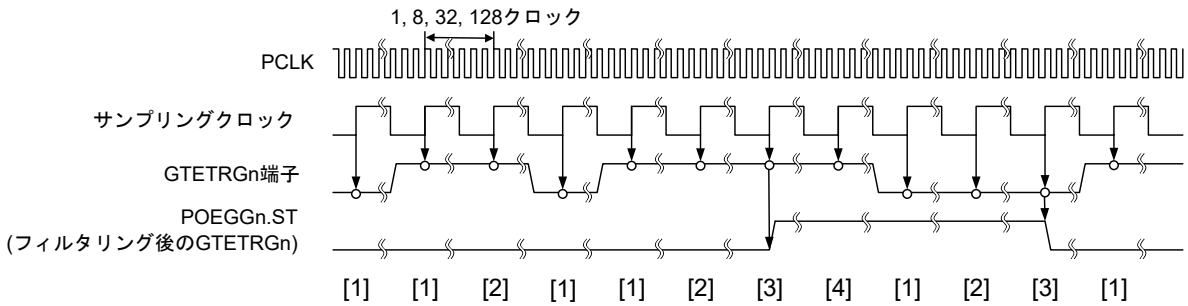
20.5 GPT に対する外部トリガ出力

POEG は、下記の GPT 動作のトリガ信号として、GTETRGn 端子入力をフィルタリング、レベル検出して、出力します。

- カウント開始
- カウント停止
- カウントクリア
- アップカウント
- ダウンカウント
- インプットキャプチャ

POEGGn.INV ビットで設定した極性信号に対し、POEGGn.NFCS[1:0]および POEGGn.NFEN ビットで選択したサンプリングクロックで同じレベルが 3 回連続して入力されたとき、その値が出力されます。「20.3.1. 端子入力レベル検出時の動作」の入力レベル検出動作と同様にコントロールレジスタを設定してください。フィルタリング後の状態は POEGGn.ST フラグでモニタできます。

図 20.4 に、GPT に対する外部トリガ出力のタイミングを示します。



注. PCLK = PCLKB
注. 各チャネルの出力は、GPT で設定可能です。極性は POEGGn.INV ビットで反転できます。

図 20.4 GPT に対する外部トリガ出力のタイミング

20.6 使用上の注意

20.6.1 ソフトウェアスタンバイモードへの遷移

POEG を使用する場合は、ソフトウェアスタンバイモードへ遷移させないでください。このモードでは POEG が停止するため、端子の出力禁止を制御することができません。

20.6.2 GPT 対応端子の指定

POEG は、PmnPFS.PMR ビットおよび PmnPFS.PSEL ビットの設定によって、GPT 対応端子として指定された場合にのみ出力禁止制御を行います。端子が汎用入出力端子として指定されている場合、POEG は出力禁止制御を行いません。

21. 汎用 PWM タイマ (GPT)

21.1 概要

汎用 PWM タイマ (GPT) は、GPT32 × 4 チャネルの 32 ビットタイマおよび GPT16 × 6 チャネルの 16 ビットタイマにより構成されます。PWM 波形はアップカウンタ、ダウンカウンタ、またはその両方を制御することにより生成が可能です。さらに、ブラシレス DC モーターを制御するために、PWM 波形の生成が可能です。GPT は、汎用タイマとしても使用できます。

表 21.1 に GPT の仕様を、表 21.2 に GPT の機能一覧を示します。また、図 21.1 に GPT のブロック図を示します。

表 21.1 GPT の仕様

項目	内容
機能	• 32 ビット × 4 チャネル (GPT32n (n = 0～3)) • 16 ビット × 6 チャネル (GPT16m (m = 4～9)) • 各カウンタは、アップカウントもしくはダウンカウント（のこぎり波）、またはアップダウンカウント（三角波）を選択可能 • チャネルごとに独立したクロックソースを選択可能 • チャネルごとに 2 本の入出力端子 • チャネルごとにアウトプットコンペア／インプットキャプチャ用レジスタが 2 本 • 各チャネル 2 本のアウトプットコンペア／インプットキャプチャレジスタに対し、4 本のバッファレジスタがあり、バッファ動作しないときにはコンペアレジスタとしても動作可能 • アウトプットコンペア動作時に山／谷それぞれバッファ動作可能で左右非対称な PWM 波形を生成 • チャネルごとにフレーム周期設定用レジスタを搭載（オーバーフロー／アンダーフローで割り込み可能） • PWM 動作の際にデッドタイム生成が可能 • 任意チャネルのカウンタの同期スタート／ストップ／クリア可能 • 最大 8 つの ELC イベントによるカウントスタート／ストップ／クリア／アップカウント／ダウンカウント／インプットキャプチャ動作が可能 • 2 本の入力端子の状態を検出し、カウントスタート／ストップ／クリア／アップカウント／ダウンカウント／インプットキャプチャ動作が可能 • 最大 4 本の外部トリガによるカウントスタート／ストップ／クリア／アップカウント／ダウンカウント／インプットキャプチャ動作が可能 • 出力端子間の短絡検出による出力端子無効機能 • ブラシレス DC モーター制御用の PWM 波形生成が可能 • コンペアマッチ A～F イベント、オーバーフローイベント／アンダーフローイベントおよび入力 UVW エッジイベントを ELC に出力可能 • インプットキャプチャおよび入力 UVW 用のノイズフィルタが有効 • 周期計数機能 • チャネル出力間の論理演算 • バスクロック：PCLKA、コアクロック：PCLKD • 周波数比：PCLKA:PCLKD = 1:N (N = 1/2/4/8/16/32/64)

表 21.2 GPT の機能一覧 (1/2)

項目	内容
カウントクロック	PCLKD PCLKD/2 PCLKD/4 PCLKD/8 PCLKD/16 PCLKD/32 PCLKD/64 PCLKD/256 PCLKD/1024 GTETRGA, GTETRGB, GTETRGC, GTETRGD
アウトプットコンペア／インプットキャプチャレジスタ (GTCCR)	GTCCRA GTCCRB
コンペア／バッファレジスタ	GTCCRC GTCCRD GTCCRE GTCCRF
周期設定レジスタ	GTPR

表 21.2 GPT の機能一覧 (2/2)

項目		内容
周期設定バッファレジスタ		GTPBR
入出力端子		GTIOCnA GTIOCnB (n = 0～9)
外部トリガ入力端子(注1)		GTETRGA GTETRGB GTETRGC GTETRGD
カウンタクリア要因		GTPR レジスタコンペアマッチ インプットキャプチャ 入力端子の状態 ELC イベント入力 GTETRGn (n = A～D) 端子入力
周期計数機能		使用可能 (GPT32n (n = 0, 1), GPT16m (m = 4～6))
コンペアマッチ出力	Low 出力	使用可能
	High 出力	使用可能
	トグル出力	使用可能
インプットキャプチャ機能		使用可能
デッドタイム自動付加機能		使用可能 （デッドタイムバッファなし）
PWM モード		使用可能
位相計数機能		使用可能
バッファ動作		ダブルバッファ 複数チャネルへの同時動作無効制御
ワンショット動作		使用可能
DMAC/DTC の起動		すべての割り込み要因
ブラシレス DC モーター制御機能		使用可能
割り込み要因		9 要因 ● GTCCRA コンペアマッチ／インプットキャプチャ (GPTn_CCMPA) ● GTCCRB コンペアマッチ／インプットキャプチャ (GPTn_CCMPB) ● GTCCRC コンペアマッチ (GPTn_CMPC) ● GTCCRD コンペアマッチ (GPTn_CMPD) ● GTCCRE コンペアマッチ (GPTn_CMPE) ● GTCCRF コンペアマッチ (GPTn_CMPF) ● GTCNT オーバーフロー（GTPR コンペアマッチ） (GPTn_OVF) ● GTCNT アンダーフロー (GPTn_UDF) ● GTPC カウント停止 (GPTx_PC) (x = 0, 1, 4～6)
イベントリンク (ELC) 機能		使用可能(注2)
ノイズフィルタ機能		使用可能
チャネル出力間の論理演算		使用可能
TrustZone フィルタ		使用可能

注 1. GTETRGn は、POEG モジュールを経由して GPT に接続します。そのため、GPT 機能を使用するには、MSTPCRD.MSTPDn (n = 11～14) ビットをクリアして POEG にクロックを供給する必要があります。
注 2. 「21.5. ELC によるリンク動作」を参照してください。

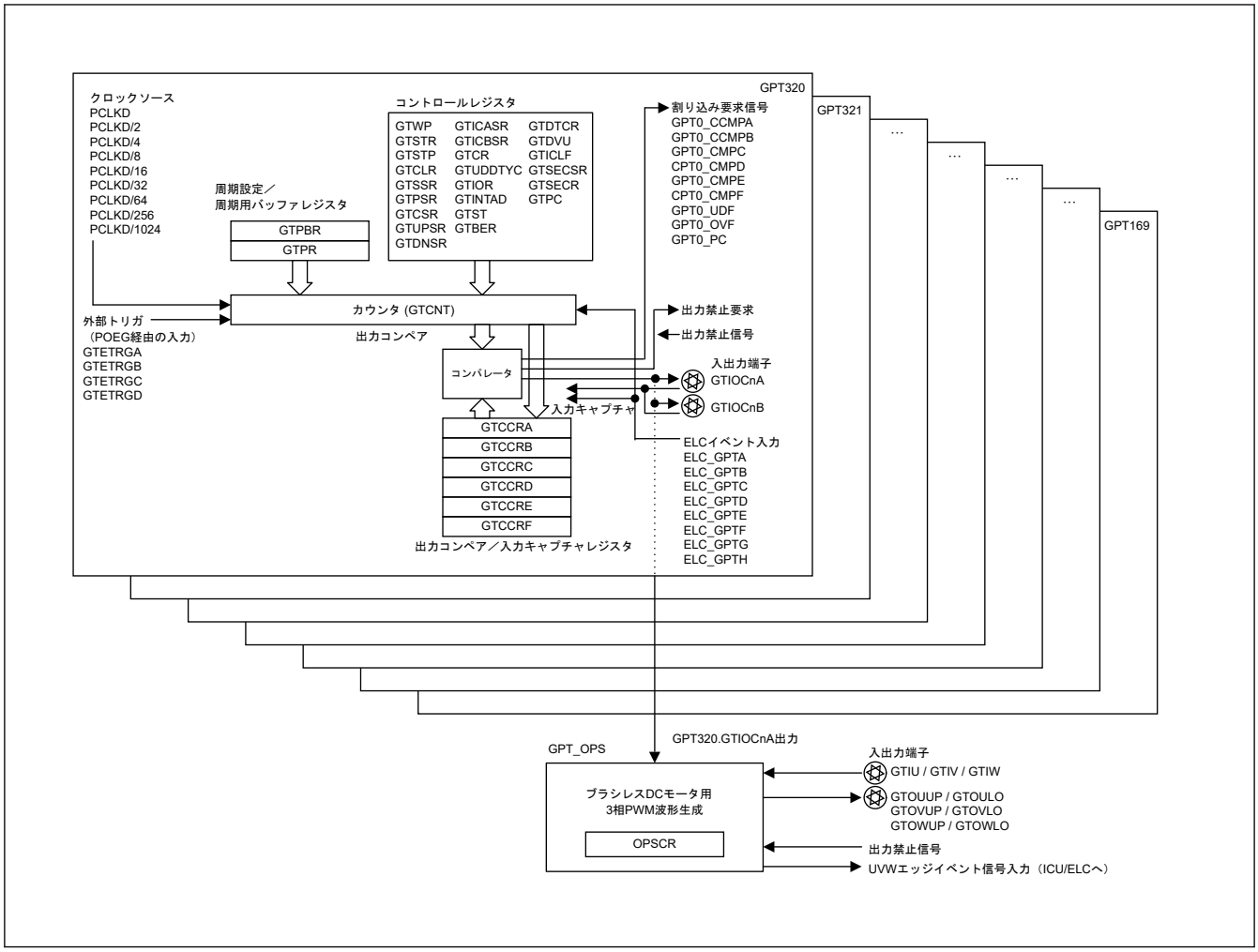


図 21.1　GPT のブロック図

図 21.2 にチャネルとモジュール名の関係を示します。

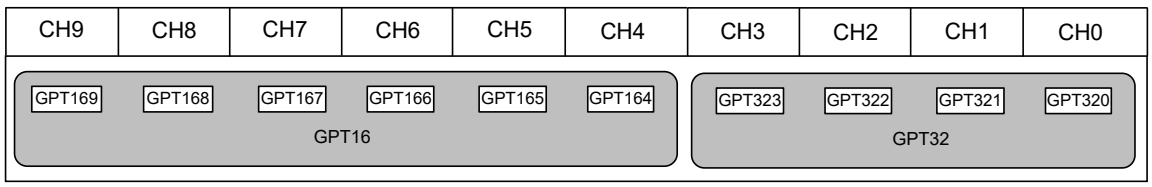


図 21.2　GPT チャネルとモジュール名の関係

表 21.3 に入出力端子の一覧を示します。

表 21.3　GPT の入出力端子 (1/2)

チャネル	端子名	入出力	機能
共通	GTETRGx	入力	外部トリガ入力端子 x（POEG 経由の入力）
GPT32n	GTIOCnA	入出力	GTCCRA レジスタのインプットキャプチャ入力／アウトプットコンペア出力／PWM 出力端子
	GTIOCnB	入出力	GTCCRB レジスタのインプットキャプチャ入力／アウトプットコンペア出力／PWM 出力端子

表 21.3 GPT の入出力端子 (2/2)

チャネル	端子名	入出力	機能
GPT16m	GTIOCmA	入出力	GTCCRA レジスタのインプットキャプチャ入力／アウトプットコンペア出力／PWM 出力端子
	GTIOCmB	入出力	GTCCRB レジスタのインプットキャプチャ入力／アウトプットコンペア出力／PWM 出力端子
GPT_OPS	GTIU	入力	ホールセンサ入力端子 U
	GTIV	入力	ホールセンサ入力端子 V
	GTIW	入力	ホールセンサ入力端子 W
	GTOUUP	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（正相 U 相）
	GTOULO	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（逆相 U 相）
	GTOVUP	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（正相 V 相）
	GTOVLO	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（逆相 V 相）
	GTOWUP	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（正相 W 相）
	GTOWLO	出力	BLDC モーター制御用 3 相 PWM 出力（逆相 W 相）

注. x: A～D
n: 0～3
m: 4～9

21.2 レジスタの説明

21.2.1 GTWP : 汎用 PWM タイマ書き込み保護レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PRKEY[7:0]								—	—	—	CMNWP	CLRWP	STPWP	STRWP	WP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	WP	レジスタ書き込み禁止 0: レジスタへの書き込みを許可 1: レジスタへの書き込みを禁止	R/W
1	STRWP	GTSTR.CSTRT ビット書き込み禁止 0: ビットへの書き込みを許可 1: ビットへの書き込みを禁止	R/W
2	STPWP	GTSTP.CSTOP ビット書き込み禁止 0: ビットへの書き込みを許可 1: ビットへの書き込みを禁止	R/W
3	CLRWP	GTCLR.CCLR ビット書き込み禁止 0: ビットへの書き込みを許可 1: ビットへの書き込みを禁止	R/W
4	CMNWP	共通レジスタ書き込み禁止 0: レジスタへの書き込みを許可 1: レジスタへの書き込みを禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	PRKEY[7:0]	GTWP キーコード これらのビットに 0xA5 を書き込むと、WP、STRWP、STPWP、CLRWP、および CMNWP ビットへの書き込みが許可されます。読むと 0 が読めます。	W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTWP レジスタは、誤書き込み防止のためレジスタへの書き込みを許可または禁止するレジスタです。GTWP レジスタによる保護は、CPU による書き込み動作のみを対象としています。CPU 書き込みに連動して発生するレジスタの更新は、保護の対象外です。

WP ビット（レジスタ書き込み禁止）

書き込みが許可または禁止されるレジスタは以下のとおりです。

GTSSR, GTPSR, GTCSR, GTUPSR, GTDNSR, GTICASR, GTICBSR, GTCR, GTUDDTYC, GTIOR, GTINTAD, GTST, GTBER, GTCNT, GTCCRA, GTCCRB, GTCCRC, GTCCRD, GTCCRE, GTCCRF, GTPR, GTPBR, GTDTCR, GTDVU, GTICLF, GTPC

STRWP ビット（GTSTR.CSTRT ビット書き込み禁止）

STRWP ビットは、GTSTR レジスタのチャネル番号に対応する CSTRTn ビット (n = 0〜9) に書き込むことによるカウンタ値の更新開始を許可または禁止します。

GTSTR レジスタの各 CSTRTn ビットは、ビット位置をチャネル番号として各チャネルに割り当てられており、任意のチャネルの GTSTR レジスタへの書き込みは全チャネルのレジスタへの書き込みとなります。各チャネルの STRWP ビットは書き込みを制御するのではなく、すべてのチャネルに同時に書き込みを行う場合に、そのチャネルに対応する CSTRT ビットの更新のみを制御します。

したがって、STRWP ビットが 1（書き込み禁止）に設定されたチャネルの CSTRT ビットへの書き込みの場合、そのチャネルの CSTRT ビットは更新されませんが、STRWP ビットが 0（書き込み許可）に設定されているチャネルに対応する CSTRT ビットは更新されます。たとえば、GPT320.GTWP.STRWP ビットの設定が 0（書き込み許可）である場合、GPT321.GTSTR.CSTRT0 ビットに 1 を書き込むと（GPT161.GTSTR.CSTRT0 の現在の設定が 0 であるとき）、値が更新され、GPT320.GTCNT カウンタが動作を開始します。GPT320.GTWP.STRWP ビットが 1（書き込み禁止）である場合、GPT321.GTSTR.CSTRT0 ビットに 1 を書き込んでも（GPT161.GTSTR.CSTRT0 の現在の設定が 0 であるとき）、この値は 0 のままとなり、GPT320.GTCNT カウンタは動作しません。

GTSTR レジスタの全ビットの更新を保護したい場合は、全チャネルの STRWP ビットを 1 に設定してください。

STPWP ビット（GTSTP.CSTOP ビット書き込み禁止）

STPWP ビットは、GTSTP レジスタのチャネル番号に対応する CSTOPn ビット (n = 0〜9) に書き込むことによるカウンタ値の更新開始を許可または禁止します。

GTSTP レジスタの各 CSTOPn ビットは、ビット位置をチャネル番号として各チャネルに割り当てられており、任意のチャネルの GTSTP レジスタへの書き込みは全チャネルのレジスタへの書き込みとなります。各チャネルの STPWP ビットは書き込みを制御するのではなく、すべてのチャネルに同時に書き込みを行う場合に、そのチャネルに対応する CSTOP ビットの更新のみを制御します。

したがって、STPWP ビットが 1（書き込み禁止）に設定されたチャネルの CSTOP ビットへの書き込みの場合、そのチャネルの CSTOP ビットは更新されませんが、STPWP ビットが 0（書き込み許可）に設定されているチャネルに対応する CSTOP ビットは更新されます。たとえば、GPT320.GTWP.STPWP ビットの設定が 0（書き込み許可）である場合、GPT321.GTSTP.CSTOP0 ビットに 1 を書き込むと（GPT161.GTSTP.CSTOP0 の現在の設定が 0 であるとき）、値が更新され、GPT320.GTCNT カウンタが停止します。GPT320.GTWP.STPWP ビットが 1（書き込み禁止）である場合、GPT321.GTSTP.CSTOP0 ビットに 1 を書き込んでも（GPT161.GTSTP.CSTOP0 の現在の設定が 0 であるとき）、この値は 0 のままとなり、GPT320.GTCNT カウンタは停止しません。

GTSTP レジスタの全ビットの更新を保護したい場合は、全チャネルの STPWP ビットを 1 に設定してください。

CLRWP ビット（GTCLR.CCLR ビット書き込み禁止）

CLRWP ビットは、GTCLR レジスタのチャネル番号に対応する CCLRn ビット (n = 0〜9) に書き込むことによるカウンタ値の更新開始を許可または禁止します。

GTCLR レジスタの各 CCLRn ビットは、ビット位置をチャネル番号として各チャネルに割り当てられており、任意のチャネルの GTCLR レジスタへの書き込みは全チャネルのレジスタへの書き込みとなります。各チャネルの

CLRWP ビットは書き込みを制御するのではなく、すべてのチャネルに同時に書き込みを行う場合に、そのチャネルに対応する CCLR ビットの更新のみを制御します。

したがって、CLRWP ビットが 1（書き込み禁止）に設定されたチャネルの CCLR ビットへの書き込みの場合、そのチャネルの CCLR ビットは更新されませんが、CLRWP ビットが 0（書き込み許可）に設定されているチャネルに対応する CCLR ビットは更新されます。たとえば、GPT320.GTWP.CLRWP ビットの設定が 0（書き込み許可）である場合、GPT321.GTCLR.CCLR0 ビットに 1 を書き込むと（GPT161.GTCLR.CCLR0 の現在の設定が 0 であるとき）、値が更新され、GPT320.GTCNT カウンタをクリアします。GPT320.GTWP.CLRWP ビットが 1（書き込み禁止）である場合、GPT321.GTCLR.CCLR0 ビットに 1 を書き込んでも（GPT161.GTCLR.CCLR0 の現在の設定が 0 であるとき）、この値は 0 のままとなり、GPT320.GTCNT カウンタはクリアしません。

GTCLR レジスタの全ビットの更新を保護したい場合は、全チャネルの CLRWP ビットを 1 に設定してください。

CMNWP ビット（共通レジスタ書き込み禁止）

CMNWP ビットは、GTSECSR レジスタまたは GTSECR レジスタのチャネル番号に対応する SECSELn ビット (n = 0～9) に書き込むことによるカウンタ値の更新開始を許可または禁止します。

GTSECSR レジスタの各 SECSEL ビットは、ビット位置をチャネル番号として各チャネルに割り当てられており、任意のチャネルの GTSECSR レジスタへの書き込みは全チャネルのレジスタへの書き込みとなります。いずれかのチャネルの GTSECR レジスタに書き込むと、すべてのチャネルのレジスタに書き込まれます。各チャネルの CMNWP ビットは書き込みを制御するのではなく、すべてのチャネルに同時に書き込みを行う場合に、そのチャネルに対応する SECSEL ビットと GTSECR レジスタ値の更新のみを制御します。

したがって、CMNWP ビットが 1（書き込み禁止）に設定されたチャネルの SECSEL ビットと GTSECR レジスタ値を書き込む場合、そのチャネルの SECSEL ビットと GTSECR レジスタ値は更新されませんが、CMNWP ビットが 0（書き込み許可）に設定されているチャネルに対応する SECSEL ビットと GTSECR レジスタ値は更新されます。

たとえば、GPT320.GTWP.CMNWP ビットが 0（書き込み許可）である場合、GPT321.GTSECSR.SECSEL0 ビットに値を書き込むと、GPT320.GTSECSR.SECSEL0 ビットの値が更新されます。同様に、GPT321.GTSECR レジスタに書き込むと、GPT320.GTSECR レジスタの値が更新されます。GPT320.GTWP.CMNWP ビットが 1（書き込み禁止）である場合、GPT321.GTSECSR.SECSEL0 ビットに値を書き込んでも、GPT320.GTSECSR.SECSEL0 ビットの値は更新されません。同様に、GPT321.GTSECR レジスタに書き込んでも、GPT320.GTSECR レジスタの値は更新されません。

GTSECSR レジスタと GTSECR レジスタの全ビットの更新を保護したい場合は、全チャネルの CMNWP ビットを 1 に設定してください。

PRKEY[7:0]ビット（GTWP キーコード）

このビットは WP、STRWP、STPWP、CLRWP、および CMNWP ビットへの書き込みを制御します。

21.2.2 GTSTR : 汎用 PWM タイマソフトウェアスタートレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x04

Bit position:	31																												0
Bit field:	CSTRT31～CSTRT0																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CSTRT0～ CSTRT31(注1)	チャネル n GTCNT カウントスタート（n：ビット位置の値と同一） 0: GTCNT カウンタ動作を開始しない 1: GTCNT カウンタ動作を開始する	R/W

注 1. 使用可能なビットは製品により変わります。CSTRTn の n は GPT のチャネル番号と同一です。本製品では、n は 0～9 です。

GTSTR レジスタは、各チャネル n (n = 0～9) の GTCNT カウンタ動作を開始します。

GTSTR レジスタのビット番号はチャネル番号に相当します。各チャネルの GTSTR レジスタは全チャネル共通です。1 が書き込まれた GTSTR レジスタのビット番号に対応するチャネルの GTCNT カウンタが動作を開始します。0 を書き込んでも、GTCNT カウンタの状態と GTSTR レジスタの値には影響しません。

セキュリティ属性がセキュアとして構成されたチャネルに対応するビットは非セキュアアクセスで読み出し可能ですが、非セキュアアクセスで書き込みはできません。たとえば、GPT チャネル 0 がセキュアとして構成され、他の GPT が非セキュアで構成されている場合、GPT321.GTSTR レジスタへの非セキュアアクセスで CSTRT0 ビットへの書き込みはできません。また、GPT チャネル 0 の GTCNT カウンタ動作ステータスは変更されません。GPT チャネル 1 の GTSTR レジスタを、前の例と同じセキュリティ構成の非セキュアアクセスで読み出した場合、GPT チャネル 0 の GTCNT カウンタ動作ステータス（CSTRT0 ビット）を読み出せます。

モジュール名とチャネル番号の関係については、図 21.2 を参照してください。

CSTRTn ビット（チャネル n GTCNT カウントスタート (n = 0〜9)）

CSTRTn ビットはチャネル n の GTCNT カウンタ動作を開始します。GTSSR.CSTRT ビットを 1 にしないかぎり、GTSTR.CSTRTn ビット (n = 0〜9) への書き込みは無効です。

リードデータは各チャネルのカウンタ状態（GTCR.CST ビット値）を示します。0 はカウンタ停止中を、1 はカウンタ動作中を意味します。

21.2.3 GTSTP : 汎用 PWM タイマソフトウェアストップレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0〜3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4〜9)

Offset address: 0x08

Bit position:	31																												0
Bit field:	CSTOP31〜CSTOP0																												
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CSTOP0〜 CSTOP31(注1)	チャネル n GTCNT カウントストップ（n：ビット位置の値と同一） 0: GTCNT カウンタ動作を停止しない 1: GTCNT カウンタ動作を停止する	R/W

注 1. 使用可能なビットは製品により変わります。CSTOPn の n は GPT のチャネル番号と同一です。本製品では、n は 0〜9 です。

GTSTP レジスタは、各チャネル n (n = 0〜9) の GTCNT カウンタ動作を停止します。

GTSTP レジスタのビット番号はチャネル番号に相当します。GTSTP レジスタは各チャネル共通です。 1 が書き込まれた GTSTP レジスタのビット番号に対応するチャネルの GTCNT カウンタが停止します。0 を書き込んでも、GTCNT カウンタの状態と GTSTP レジスタの値には影響しません。

セキュリティ属性がセキュアとして構成されたチャネルに対応するビットは非セキュアアクセスで読み出し可能ですが、非セキュアアクセスで書き込みはできません。例えば、GPT チャネル 0 がセキュアに設定され、他の GPT チャネルが非セキュアに設定されている場合、GPT チャネル 1 の GTSTP レジスタへの非セキュアアクセスにより、CSTOP0 ビットは書き込みできません。また、GPT チャネル 0 の GTCNT カウント動作ステータスは変更されません。上記の例と同じセキュリティ設定で GPT チャネル 1 の GTSTP レジスタが非セキュアアクセスにより読み出される場合、GPT チャネル 0（CSTOP0 ビット）の GTCNT カウント動作ステータスは読み出し可能です。

モジュール名とチャネル番号の関係については、図 21.2 を参照してください。

CSTOPn ビット（チャネル n GTCNT カウントストップ (n = 0〜9)）

CSTOPn ビットはチャネル n の GTCNT カウンタ動作を停止します。GTPSR.CSTOP ビットを 1 にしないかぎり、GTSTP.CSTOPn ビット (n = 0〜9) への書き込みは無効です。読み出しデータは各チャネルのカウンタ状態（GTCR.CST ビットの反転値）を示します。0 はカウンタ動作中を、1 はカウンタ停止中を意味します。

21.2.4 GTCLR : 汎用 PWM タイマソフトウェアクリアレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x0C

Bit position:	31																												0
Bit field:	CCLR31～CCLR0																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CCLR0～ CCLR31(注1)	チャネル n GTCNT カウントクリア（n：ビット値と同一） 0: GTCNT カウンタ値がクリアされない 1: GTCNT カウンタ値がクリアされる	W

注 1. 使用可能なビットは製品により変わります。CCLRn の n は GPT のチャネル番号と同一です。本製品では、n は 0～9 です。

GTCLR レジスタは書き込み専用レジスタで、各チャネル n (n = 0～9) の GTCNT カウンタをクリアします。

GTCLR レジスタのビット番号はチャネル番号に相当します。GTCLR レジスタは各チャネル共通です。1 が書き込まれた GTCLR レジスタのビット番号に対応するチャネルの GTCNT カウンタがクリアされます。 0 を書き込んでも GTCNT カウンタ値の状態には影響しません。

セキュリティ属性がセキュアに設定されているチャネルに対応するビットは、非セキュアアクセスにより書き込めません。例えば、GPT チャネル 0 がセキュアで、他のチャネルが非セキュアに設定されている場合、GPT チャネル 1 の GTCLR レジスタへの非セキュアアクセスにより CCLR0 ビットに書き込めません。また、GPT チャネル 0 の GTCNT カウンタはクリアされません。

モジュール名とチャネル番号の関係については、図 21.2 を参照してください。

CCLRn ビット（チャネル n GTCNT カウントクリア (n = 0～9)）

GTCR.MD[2:0]ビットで選択されたのこぎり波モードでカウント方向フラグがデクリメント（GTST.TUCF フラグ = 0）に設定される場合、GTCNT カウンタ値は CCLRn ビットへの 1 書き込みに対応する GTPR レジスタの値になります。カウンタ値は他の設定で 0x0000 0000 になります。読むと 0 が読めます。

21.2.5 GTSSR : 汎用 PWM タイマスタート要因選択レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CSTRT	—	—	—	—	—	—	—	SSELCH	SSELCG	SSELCF	SSELCE	SSELCD	SSELCC	SSELCB	SSELCA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SSCBFAH	SSCBFAL	SSCBRAH	SSCBRAL	SSCAFBH	SSCAFBL	SSCARBH	SSCARBL	SSGTRGDF	SSGTRGDR	SSGTRGCF	SSGTRGCR	SSGTRGBF	SSGTRGBR	SSGTRGAF	SSGTRGAR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SSGTRGAR	GTETRGA 立ち上がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGA 入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
1	SSGTRGAF	GTETRGA 立ち下がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGA 入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	SSGTRGBR	GTETRGB 立ち上がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGB 入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
3	SSGTRGBF	GTETRGB 立ち下がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGB 入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W
4	SSGTRGCR	GTETRGC 立ち上がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGC 入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
5	SSGTRGCF	GTETRGC 立ち下がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGC 入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W
6	SSGTRGDR	GTETRGD 立ち上がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGD 入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
7	SSGTRGDF	GTETRGD 立ち下がり要因カウントスタート許可 0: GTETRGD 入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W
8	SSCARBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
9	SSCARBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
10	SSCAFBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W
11	SSCAFBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W
12	SSCBRAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
13	SSCBRAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントスタートを許可	R/W
14	SSCBFAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W
15	SSCBFAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントスタートを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
16	SSELCA	ELC_GPTA イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTA イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTA イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
17	SSELCB	ELC_GPTB イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTB イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTB イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
18	SSELCC	ELC_GPTC イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTC イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTC イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
19	SSELCD	ELC_GPTD イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTD イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTD イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
20	SSELCE	ELC_GPTE イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTE イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTE イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
21	SSELCF	ELC_GPTF イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTF イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTF イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
22	SSELCG	ELC_GPTG イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTG イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTG イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
23	SSELCH	ELC_GPTH イベント要因カウントスタート許可 0: ELC_GPTH イベント入力によるカウントスタートを禁止 1: ELC_GPTH イベント入力によるカウントスタートを許可	R/W
30:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31	CSTRT	ソフトウェア要因カウントスタート許可 0: GTSTR レジスタによるカウントスタートを禁止 1: GTSTR レジスタによるカウントスタートを許可	R/W

GTSSR レジスタは、GTCNT カウンタのカウントスタートの要因を設定するレジスタです。

GTETRGn (n = A～D) 端子からの入力信号は POEG を経由して GPT へ入力されます。これらの信号の極性を POEG で設定してください。

SSGTRGAR ビット（GTETRGA 立ち上がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGAR ビットは GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSGTRGAF ビット（GTETRGA 立ち下がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGAF ビットは GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSGTRGBR ビット（GTETRGB 立ち上がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGBR ビットは GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSGTRGBF ビット（GTETRGB 立ち下がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGBF ビットは GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSGTRGCR ビット（GTETRGC 立ち上がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGCR ビットは GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSGTRGCF ビット（GTETRGC 立ち下がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGCF ビットは GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSGTRGDR ビット（GTETRGD 立ち上がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGDR ビットは GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSGTRGDF ビット（GTETRGD 立ち下がり要因カウントスタート許可）

SSGTRGDF ビットは GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCARBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可）

SSCARBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCARBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可）

SSCARBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCAFBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可）

SSCAFBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCAFBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可）

SSCAFBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCBRAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可）

SSCBRAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCBRAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントスタート許可）

SSCBRAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCBFAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可）

SSCBFAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSCBFAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントスタート許可）

SSCBFAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

SSELCm ビット（ELC_GPTm イベント要因カウントスタート許可） (m = A～H)

SSELCm ビットは ELC_GPTm からのイベント入力による GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

CSTRT ビット（ソフトウェア要因カウントスタート許可）

CSTRT ビットは GTSTR レジスタによる GTCNT カウンタのカウントスタートの許可／禁止を選択します。

21.2.6 GTPSR : 汎用 PWM タイマストップ要因選択レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x14

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CSTOP	—	—	—	—	—	—	—	PSELCH	PSELCG	PSELCF	PSELCE	PSELCD	PSELCC	PSELCB	PSELCA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PSCBFAH	PSCBFAL	PSCBRAH	PSCBRAL	PSCAFBH	PSCAFBL	PSCARBH	PSCARBL	PSGTRGDF	PSGTRGDR	PSGTRGCF	PSGTRGCR	PSGTRGBF	PSGTRGBR	PSGTRGAF	PSGTRGAR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PSGTRGAR	GTETRGA 立ち上がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGA 入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
1	PSGTRGAF	GTETRGA 立ち下がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGA 入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W
2	PSGTRGBR	GTETRGB 立ち上がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGB 入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
3	PSGTRGBF	GTETRGB 立ち下がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGB 入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W
4	PSGTRGCR	GTETRGC 立ち上がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGC 入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
5	PSGTRGCF	GTETRGC 立ち下がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGC 入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W
6	PSGTRGDR	GTETRGD 立ち上がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGD 入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
7	PSGTRGDF	GTETRGD 立ち下がり要因カウントストップ許可 0: GTETRGD 入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W
8	PSCARBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
9	PSCARBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
10	PSCAFBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
11	PSCAFBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W
12	PSCBRAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
13	PSCBRAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウントストップを許可	R/W
14	PSCBFAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W
15	PSCBFAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウントストップを許可	R/W
16	PSELCA	ELC_GPTA イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTA イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTA イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
17	PSELCB	ELC_GPTB イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTB イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTB イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
18	PSELCC	ELC_GPTC イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTC イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTC イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
19	PSELCD	ELC_GPTD イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTD イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTD イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
20	PSELCE	ELC_GPTE イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTE イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTE イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
21	PSELCF	ELC_GPTF イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTF イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTF イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
22	PSELCG	ELC_GPTG イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTG イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTG イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
23	PSELCH	ELC_GPTH イベント要因カウントストップ許可 0: ELC_GPTH イベント入力によるカウントストップを禁止 1: ELC_GPTH イベント入力によるカウントストップを許可	R/W
30:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31	CSTOP	ソフトウェア要因カウントストップ許可 0: GTSTP レジスタによるカウントストップを禁止 1: GTSTP レジスタによるカウントストップを許可	R/W

GTPSR レジスタは、GTCNT カウンタのカウントストップの要因を設定するレジスタです。

GTETRGn (n = A～D) 端子からの入力信号は POEG を経由して GPT へ入力されます。これらの信号の極性を POEG で設定してください。

PSGTRGAR ビット（GTETRGA 立ち上がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGAR ビットは GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSGTRGAF ビット（GTETRGA 立ち下がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGAF ビットは GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSGTRGBR ビット（GTETRGB 立ち上がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGBR ビットは GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSGTRGBF ビット（GTETRGB 立ち下がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGBF ビットは GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSGTRGCR ビット（GTETRGC 立ち上がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGCR ビットは GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSGTRGCF ビット（GTETRGC 立ち下がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGCF ビットは GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSGTRGDR ビット（GTETRGD 立ち上がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGDR ビットは GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSGTRGDF ビット（GTETRGD 立ち下がり要因カウントストップ許可）

PSGTRGDF ビットは GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCARBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可）

PSCARBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCARBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可）

PSCARBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCAFBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可）

PSCAFBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCAFBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可）

PSCAFBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCBRAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可）

PSCBRAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCBRAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウントストップ許可）

PSCBRAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCBFAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可）

PSCBFAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSCBFAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウントストップ許可）

PSCBFAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

PSELCm ビット（ELCm イベント要因カウントストップ許可）(m = A～H)

PSELCm ビットは ELC_GPTm からのイベント入力による GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

CSTOP ビット（ソフトウェア要因カウントストップ許可）

CSTOP ビットは GTSTP レジスタによる GTCNT カウンタのカウントストップの許可／禁止を選択します。

21.2.7 GTCSR : 汎用 PWM タイマクリア要因選択レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x18

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CCLR	—	—	—	—	—	—	—	CSELCH	CSELCG	CSELCF	CSELCE	CSELCD	CSELCC	CSELCB	CSELCA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CSCBFAH	CSCBFAL	CSCBRAH	CSCBRAL	CSCAFBH	CSCAFBL	CSCARBH	CSCARBL	CSGTRGDF	CSGTRGDR	CSGTRGCF	CSGTRGCR	CSGTRGBF	CSGTRGBR	CSGTRGAF	CSGTRGAR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CSGTRGAR	GTETRGA 立ち上がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGA 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
1	CSGTRGAF	GTETRGA 立ち下がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGA 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W
2	CSGTRGBR	GTETRGB 立ち上がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGB 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
3	CSGTRGBF	GTETRGB 立ち下がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGB 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W
4	CSGTRGCR	GTETRGC 立ち上がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGC 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
5	CSGTRGCF	GTETRGC 立ち下がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGC 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W
6	CSGTRGDR	GTETRGD 立ち上がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGD 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
7	CSGTRGDF	GTETRGD 立ち下がり要因カウンタクリア許可 0: GTETRGD 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
8	CSCARBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
9	CSCARBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
10	CSCAFBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W
11	CSCAFBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W
12	CSCBRAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
13	CSCBRAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるカウンタクリアを許可	R/W
14	CSCBFAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W
15	CSCBFAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるカウンタクリアを許可	R/W
16	CSELCA	ELC_GPTA イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTA イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTA イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W
17	CSELCB	ELC_GPTB イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTB イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTB イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W
18	CSELCC	ELC_GPTC イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTC イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTC イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W
19	CSELCD	ELC_GPTD イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTD イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTD イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W
20	CSELCE	ELC_GPTE イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTE イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTE イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W
21	CSELCF	ELC_GPTF イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTF イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTF イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
22	CSELCG	ELC_GPTG イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTG イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTG イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W
23	CSELCH	ELC_GPTH イベント要因カウンタクリア許可 0: ELC_GPTH イベント入力によるカウンタクリアを禁止 1: ELC_GPTH イベント入力によるカウンタクリアを許可	R/W
30:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31	CCLR	ソフトウェア要因カウンタクリア許可 0: GTCLR レジスタによるカウンタクリアを禁止 1: GTCLR レジスタによるカウンタクリアを許可	R/W

GTCSR レジスタは、GTCNT カウンタのカウンタクリアの要因を設定するレジスタです。

カウンタクリアは、カウンタが動作中 (GTCR.CST = 1) または停止 (GTCR.CST = 0) の場合に実行することが可能です。

GTETRGn (n = A～D) 端子からの入力信号は POEG を経由して GPT へ入力されます。これらの信号の極性を POEG で設定してください。

CSGTRGAR ビット（GTETRGA 立ち上がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGAR ビットは GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSGTRGAF ビット（GTETRGA 立ち下がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGAF ビットは GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSGTRGBR ビット（GTETRGB 立ち上がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGBR ビットは GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSGTRGBF ビット（GTETRGB 立ち下がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGBF ビットは GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSGTRGCR ビット（GTETRGC 立ち上がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGCR ビットは GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSGTRGCF ビット（GTETRGC 立ち下がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGCF ビットは GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSGTRGDR ビット（GTETRGD 立ち上がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGDR ビットは GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSGTRGDF ビット（GTETRGD 立ち下がり要因カウンタクリア許可）

CSGTRGDF ビットは GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCARBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCARBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCARBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCARBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCAFBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCAFBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCAFBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCAFBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCBRAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCBRAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCBRAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCBRAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCBFAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCBFAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSCBFAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因カウンタクリア許可）

CSCBFAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CSELCm ビット（ELC_GPTm イベント要因カウンタクリア許可）(m = A～H)

CSELCm ビットは ELC_GPTm からのイベント入力による GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

CCLR ビット（ソフトウェア要因カウンタクリア許可）

CCLR ビットは GTCLR レジスタによる GTCNT カウンタのカウンタクリアの許可／禁止を選択します。

21.2.8 GTUPSR : 汎用 PWM タイマアップカウント要因選択レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x1C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	USELCH	USELCG	USELCF	USELCE	USELCD	USELCC	USELCB	USELCA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	USCBFAH	USCBFAL	USCBRAH	USCBRAL	USCAFBH	USCAFBL	USCARBH	USCARBL	USGTRGDF	USGTRGDR	USGTRGCF	USGTRGCR	USGTRGBF	USGTRGBR	USGTRGAF	USGTRGAR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	USGTRGAR	GTETRGA 立ち上がり要因アップカウント許可 0: GTETRGA 入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	USGTRGAF	GTETRGA 立ち下がり要因アップカウント許可 0: GTETRGA 入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W
2	USGTRGBR	GTETRGB 立ち上がり要因アップカウント許可 0: GTETRGB 入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W
3	USGTRGBF	GTETRGB 立ち下がり要因アップカウント許可 0: GTETRGB 入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W
4	USGTRGCR	GTETRGC 立ち上がり要因アップカウント許可 0: GTETRGC 入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W
5	USGTRGCF	GTETRGC 立ち下がり要因アップカウント許可 0: GTETRGC 入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W
6	USGTRGDR	GTETRGD 立ち上がり要因アップカウント許可 0: GTETRGD 入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W
7	USGTRGDF	GTETRGD 立ち下がり要因アップカウント許可 0: GTETRGD 入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W
8	USCARBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W
9	USCARBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W
10	USCAFBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W
11	USCAFBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W
12	USCBRAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W
13	USCBRAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるアップカウントを許可	R/W
14	USCBFAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15	USCBFAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるアップカウントを許可	R/W
16	USELCA	ELC_GPTA イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTA イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTA イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
17	USELCB	ELC_GPTB イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTB イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTB イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
18	USELCC	ELC_GPTC イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTC イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTC イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
19	USELCD	ELC_GPTD イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTD イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTD イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
20	USELCE	ELC_GPTE イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTE イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTE イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
21	USELCF	ELC_GPTF イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTF イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTF イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
22	USELCG	ELC_GPTG イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTG イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTG イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
23	USELCH	ELC_GPTH イベント要因アップカウント許可 0: ELC_GPTH イベント入力によるアップカウントを禁止 1: ELC_GPTH イベント入力によるアップカウントを許可	R/W
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTUPSR レジスタは、GTCNT カウンタのアップカウントの要因を設定するレジスタです。

GTUPSR レジスタの各ビットのうち、少なくともひとつのビットが 1 の状態の場合、GTCR.TPCS ビットによって設定されたカウントクロックによる GTCNT カウンタのカウントは無効となり、本レジスタで 1 となっている要因によるアップカウントを行います。

複数の要因が同時に発生した場合でも、カウント時のインクリメント数は 1 です。

GTETRGn (n = A～D) 端子からの入力信号は POEG を経由して GPT へ入力されます。これらの信号の極性を POEG で設定してください。

USGTRGAR ビット（GTETRGA 立ち上がり要因アップカウント許可）

USGTRGAR ビットは GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USGTRGAF ビット（GTETRGA 立ち下がり要因アップカウント許可）

USGTRGAF ビットは GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USGTRGBR ビット（GTETRGB 立ち上がり要因アップカウント許可）

USGTRGBR ビットは GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USGTRGBF ビット（GTETRGB 立ち下がり要因アップカウント許可）

USGTRGBF ビットは GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USGTRGCR ビット（GTETRGC 立ち上がり要因アップカウント許可）

USGTRGCR ビットは GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USGTRGCF ビット（GTETRGC 立ち下がり要因アップカウント許可）

USGTRGCF ビットは GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USGTRGDR ビット（GTETRGD 立ち上がり要因アップカウント許可）

USGTRGDR ビットは GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USGTRGDF ビット（GTETRGD 立ち下がり要因アップカウント許可）

USGTRGDF ビットは GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCARBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可）

USCARBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCARBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可）

USCARBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCAFBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可）

USCAFBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCAFBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可）

USCAFBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCBRAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可）

USCBRAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCBRAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因アップカウント許可）

USCBRAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCBFAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可）

USCBFAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USCBFAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因アップカウント許可）

USCBFAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

USELCm ビット（ELC_GPTm イベント要因アップカウント許可） (m = A～H)

USELCm ビットは ELC_GPTm からのイベント入力による GTCNT カウンタのアップカウントの許可／禁止を選択します。

21.2.9 GTDNSR : 汎用 PWM タイマダウンカウント要因選択レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x20

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	DSELCH	DSELCG	DSELCF	DSELCE	DSELCD	DSELCC	DSELCB	DSELCA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DSCBFAH	DSCBFAL	DSCBRAH	DSCBRAL	DSCAFBH	DSCAFBL	DSCARBH	DSCARBL	DSGTRGDF	DSGTRGDR	DSGTRGCF	DSGTRGCR	DSGTRGBF	DSGTRGBR	DSGTRGAF	DSGTRGAR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DSGTRGAR	GTETRGA 立ち上がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGA 入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
1	DSGTRGAF	GTETRGA 立ち下がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGA 入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W
2	DSGTRGBR	GTETRGB 立ち上がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGB 入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
3	DSGTRGBF	GTETRGB 立ち下がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGB 入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W
4	DSGTRGCR	GTETRGC 立ち上がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGC 入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
5	DSGTRGCF	GTETRGC 立ち下がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGC 入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W
6	DSGTRGDR	GTETRGD 立ち上がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGD 入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
7	DSGTRGDF	GTETRGD 立ち下がり要因ダウンカウント許可 0: GTETRGD 入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W
8	DSCARBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
9	DSCARBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
10	DSCAFBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
11	DSCAFBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W
12	DSCBRAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
13	DSCBRAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによるダウンカウントを許可	R/W
14	DSCBFAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W
15	DSCBFAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによるダウンカウントを許可	R/W
16	DSELCA	ELC_GPTA イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTA イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTA イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
17	DSELCB	ELC_GPTB イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTB イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTB イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
18	DSELCC	ELC_GPTC イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTC イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTC イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
19	DSELCD	ELC_GPTD イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTD イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTD イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
20	DSELCE	ELC_GPTE イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTE イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTE イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
21	DSELCF	ELC_GPTF イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTF イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTF イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
22	DSELCG	ELC_GPTG イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTG イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTG イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
23	DSELCH	ELC_GPTH イベント要因ダウンカウント許可 0: ELC_GPTH イベント入力によるダウンカウントを禁止 1: ELC_GPTH イベント入力によるダウンカウントを許可	R/W
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTDNSR レジスタは、GTCNT カウンタのダウンカウントの要因を設定するレジスタです。

GTDNSR レジスタの各ビットのうち、少なくともひとつのビットが 1 の状態の場合、GTCR.TPCS ビットによって設定されたカウントクロックによる GTCNT カウンタのカウントは無効となり、本レジスタで 1 となっている要因によるダウンカウントを行います。

複数の要因が同時に発生した場合でも、カウント時のデクリメント数は 1 です。

GTETRGn (n = A～D) 端子からの入力信号は POEG を経由して GPT へ入力されます。これらの信号の極性を POEG で設定してください。

DSGTRGAR ビット（GTETRGA 立ち上がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGAR ビットは GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSGTRGAF ビット（GTETRGA 立ち下がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGAF ビットは GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSGTRGBR ビット（GTETRGB 立ち上がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGBR ビットは GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSGTRGBF ビット（GTETRGB 立ち下がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGBF ビットは GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSGTRGCR ビット（GTETRGC 立ち上がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGCR ビットは GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSGTRGCF ビット（GTETRGC 立ち下がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGCF ビットは GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSGTRGDR ビット（GTETRGD 立ち上がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGDR ビットは GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSGTRGDF ビット（GTETRGD 立ち下がり要因ダウンカウント許可）

DSGTRGDF ビットは GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCARBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCARBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCARBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCARBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCAFBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCAFBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCAFBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCAFBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCBRAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCBRAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCBRAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCBRAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCBFAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCBFAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSCBFAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因ダウンカウント許可）

DSCBFAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

DSELCm ビット（ELC_GPTm イベント要因ダウンカウント許可） (m = A～H)

DSELCm ビットは ELC_GPTm からのイベント入力による GTCNT カウンタのダウンカウントの許可／禁止を選択します。

21.2.10 GTICASR : 汎用 PWM タイマインプットキャプチャ要因選択レジスタ A

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x24

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	ASELCH	ASELCG	ASELCF	ASELCE	ASELCD	ASELCC	ASELCB	ASELCA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ASCBFAH	ASCBFAL	ASCBRAH	ASCBRAL	ASCAFBH	ASCAFBL	ASCARBH	ASCARBL	ASGTRGDF	ASGTRGDR	ASGTRGCF	ASGTRGCR	ASGTRGBF	ASGTRGBR	ASGTRGAF	ASGTRGAR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ASGTRGAR	GTETRGA 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
1	ASGTRGAF	GTETRGA 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
2	ASGTRGBR	GTETRGB 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
3	ASGTRGBF	GTETRGB 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
4	ASGTRGCR	GTETRGC 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
5	ASGTRGCF	GTETRGC 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
6	ASGTRGDR	GTETRGD 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	ASGTRGDF	GTETRGD 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
8	ASCARBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
9	ASCARBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
10	ASCAFBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
11	ASCAFBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
12	ASCBRAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
13	ASCBRAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
14	ASCBFAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
15	ASCBFAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
16	ASELCA	ELC_GPTA イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTA イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTA イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
17	ASELCB	ELC_GPTB イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTB イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTB イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
18	ASELCC	ELC_GPTC イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTC イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTC イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
19	ASELCD	ELC_GPTD イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTD イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTD イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
20	ASELCE	ELC_GPTE イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTE イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTE イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
21	ASELCF	ELC_GPTF イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTF イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTF イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
22	ASELCG	ELC_GPTG イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTG イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTG イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
23	ASELCH	ELC_GPTH イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTH イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTH イベント入力による GTCCRA インプットキャプチャを許可	R/W
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTICASR レジスタは、GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャ要因を設定するレジスタです。

GTICASR レジスタの各ビットのうち、少なくともひとつのビットが 1 の状態の場合、GTCCRA レジスタをインプットキャプチャレジスタとするインプットキャプチャ動作を行います。

GTETRGn (n = A～D) 端子からの入力信号は POEG を経由して GPT へ入力されます。これらの信号の極性を POEG で設定してください。

ASGTRGAR ビット（GTETRGA 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGAR ビットは GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASGTRGAF ビット（GTETRGA 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGAF ビットは GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASGTRGBR ビット（GTETRGB 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGBR ビットは GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASGTRGBF ビット（GTETRGB 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGBF ビットは GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASGTRGCR ビット（GTETRGC 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGCR ビットは GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASGTRGCF ビット（GTETRGC 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGCF ビットは GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASGTRGDR ビット（GTETRGD 立ち上がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGDR ビットは GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASGTRGDF ビット（GTETRGD 立ち下がり要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASGTRGDF ビットは GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCARBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCARBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCARBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCARBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCAFBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCAFBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCAFBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCAFBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCBRAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCBRAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCBRAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCBRAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCBFAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCBFAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASCBFAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）

ASCBFAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

ASELCm ビット（ELC_GPTm イベント要因 GTCCRA インプットキャプチャ許可）(m = A～H)

ASELCm ビットは ELC_GPTm からのイベント入力による GTCCRA レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

21.2.11 GTICBSR : 汎用 PWM タイマインプットキャプチャ要因選択レジスタ B

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x28

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	BSELCH	BSELCG	BSELCF	BSELCE	BSELCD	BSELCC	BSELCB	BSELCA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BSCBFAH	BSCBFAL	BSCBRAH	BSCBRAL	BSCAFBH	BSCAFBL	BSCARBH	BSCARBL	BSGTRGDF	BSGTRGDR	BSGTRGCF	BSGTRGCR	BSGTRGBF	BSGTRGBR	BSGTRGAF	BSGTRGAR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BSGTRGAR	GTETRGA 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
1	BSGTRGAF	GTETRGA 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
2	BSGTRGBR	GTETRGB 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
3	BSGTRGBF	GTETRGB 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
4	BSGTRGCR	GTETRGC 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
5	BSGTRGCF	GTETRGC 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
6	BSGTRGDR	GTETRGD 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
7	BSGTRGDF	GTETRGD 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
8	BSCARBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
9	BSCARBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
10	BSCAFBL	GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
11	BSCAFBH	GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
12	BSCBRAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
13	BSCBRAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
14	BSCBFAL	GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
15	BSCBFAH	GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
16	BSELCA	ELC_GPTA イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTA イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTA イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
17	BSELCB	ELC_GPTB イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTB イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTB イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
18	BSELCC	ELC_GPTC イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTC イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTC イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
19	BSELCD	ELC_GPTD イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTD イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTD イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
20	BSELCE	ELC_GPTE イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTE イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTE イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
21	BSELCF	ELC_GPTF イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTF イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTF イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
22	BSELCG	ELC_GPTG イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTG イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTG イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
23	BSELCH	ELC_GPTH イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可 0: ELC_GPTH イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを禁止 1: ELC_GPTH イベント入力による GTCCRB インプットキャプチャを許可	R/W
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTICBSR レジスタは、GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャ要因を設定するレジスタです。

GTICBSR レジスタの各ビットのうち、少なくともひとつのビットが 1 の状態の場合、GTCCRB レジスタをインプットキャプチャレジスタとするインプットキャプチャ動作を行います。

GTETRGn (n = A～D) 端子からの入力信号は POEG を経由して GPT へ入力されます。これらの信号の極性を POEG で設定してください。

BSGTRGAR ビット（GTETRGA 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGAR ビットは GTETRGA 入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSGTRGAF ビット（GTETRGA 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGAF ビットは GTETRGA 入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSGTRGBR ビット（GTETRGB 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGBR ビットは GTETRGB 入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSGTRGBF ビット（GTETRGB 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGBF ビットは GTETRGB 入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSGTRGCR ビット（GTETRGC 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGCR ビットは GTETRGC 入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSGTRGCF ビット（GTETRGC 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGCF ビットは GTETRGC 入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSGTRGDR ビット（GTETRGD 立ち上がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGDR ビットは GTETRGD 入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSGTRGDF ビット（GTETRGD 立ち下がり要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSGTRGDF ビットは GTETRGD 入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCARBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCARBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCARBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCARBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCAFBL ビット（GTIOCnB 端子 Low レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCAFBL ビットは GTIOCnB 端子入力が 0 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCAFBH ビット（GTIOCnB 端子 High レベルでの GTIOCnA 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCAFBH ビットは GTIOCnB 端子入力が 1 状態での GTIOCnA 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCBRAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCBRAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCBRAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち上がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCBRAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち上がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCBFAL ビット（GTIOCnA 端子 Low レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCBFAL ビットは GTIOCnA 端子入力が 0 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSCBFAH ビット（GTIOCnA 端子 High レベルでの GTIOCnB 端子立ち下がり入力要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）

BSCBFAH ビットは GTIOCnA 端子入力が 1 状態での GTIOCnB 端子入力の立ち下がりによる GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

BSELCm ビット（ELC_GPTm イベント要因 GTCCRB インプットキャプチャ許可）(m = A～H)

BSELCm ビットは ELC_GPTm からのイベント入力による GTCCRB レジスタへのインプットキャプチャの許可／禁止を選択します。

21.2.12 GTCR : 汎用 PWM タイマコントロールレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x2C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	TPCS[3:0]				—	—	—	—	MD[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CST	カウントスタート 0: カウント動作を停止 1: カウント動作を実行	R/W
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18:16	MD[2:0]	モード選択 0 0 0: のこぎり波 PWM モード（シングルまたはダブルバッファ可） 0 0 1: のこぎり波ワンショットパルスモード（バッファ動作固定） 0 1 0: 設定禁止 0 1 1: 設定禁止 1 0 0: 三角波 PWM モード 1（谷での 32 ビット転送）（シングルまたはダブルバッファ可） 1 0 1: 三角波 PWM モード 2（山と谷での 32 ビット転送）（シングルまたはダブルバッファ可） 1 1 0: 三角波 PWM モード 3（谷での 64 ビット転送）（バッファ動作固定） 1 1 1: 設定禁止	R/W
22:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
26:23	TPCS[3:0]	タイマプリスケーラ選択 0 0 0 0: PCLKD/1 0 0 0 1: PCLKD/2 0 0 1 0: PCLKD/4 0 0 1 1: PCLKD/8 0 1 0 0: PCLKD/16 0 1 0 1: PCLKD/32 0 1 1 0: PCLKD/64 0 1 1 1: 設定禁止 1 0 0 0: PCLKD/256 1 0 0 1: 設定禁止 1 0 1 0: PCLKD/1024 1 0 1 1: 設定禁止 1 1 0 0: GTETRGA（POEG 経由） 1 1 0 1: GTETRGB（POEG 経由） 1 1 1 0: GTETRGC（POEG 経由） 1 1 1 1: GTETRGD（POEG 経由）	R/W
31:27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTCR レジスタは、GTCNT カウンタを制御するレジスタです。

CST ビット（カウントスタート）

CST ビットは GTCNT カウンタのスタート／ストップを制御します。

[1 になる条件]

- GTSSR.CSTRT ビットが 1 の状態で、GTSTR レジスタの値（チャネル番号はビット番号に対応）を 1 にしたとき
- GTSSR レジスタでカウントスタート要因として許可された ELC イベント入力、外部トリガまたは GTIOCnA 入力端子/GTIOCnB 入力端子条件が発生したとき (n = 0〜9)
- ソフトウェアで直接 1 を書き込んだとき

[0 になる条件]

- GTPSR.CSTOP ビットが 1 の状態で、GTSTP レジスタの値（チャネル番号はビット番号に対応）を 1 にしたとき
- GTPSR レジスタでカウントストップ要因として許可された ELC イベント入力、外部トリガまたは GTIOCnA 入力端子/GTIOCnB 入力端子条件が発生したとき (n = 0〜9)
- ソフトウェアで直接 0 を書き込んだとき
- GTPC.ASTP ビットが 1 のとき、周期計数機能が終了する場合

MD[2:0]ビット（モード選択）

MD[2:0]ビットは GPT の動作モードを選択します。インプットキャプチャ時は、MD[2]ビットだけが有効です。のこぎり波モードのカウントは MD[2]ビットが 0 の状態で行い、三角波モードのカウントは MD[2]ビットが 1 の状態で行います。MD[2:0]ビットの設定は、GTCNT カウンタの動作が停止しているときに行ってください。イベントカウント動作中（GTUPSR および GTDNSR レジスタのビットのうち 1 ビット以上が 1 に設定されている場合）は、MD[2:0]に初期値 (000b) を設定します。

TPCS[3:0]ビット（タイマプリスケーラ選択）

TPCS[3:0]ビットは GTCNT カウンタのクロックを選択します。チャネルごとに個別にクロックプリスケーラの選択が可能です。TPCS[3:0]ビットの設定は、GTCNT カウンタの動作が停止しているときに行ってください。

21.2.13 GTUDDTYC : 汎用 PWM タイマカウント方向、デューティー設定レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x30

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	OBDTYR	OBDTYF	OBDTY[1:0]		—	—	—	—	OADTYR	OADTYF	OADTY[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	UDF	UD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	UD	カウント方向設定 0: GTCNT カウンタはダウンカウント 1: GTCNT カウンタはアップカウント	R/W
1	UDF	カウント方向強制設定 0: 強制設定しない 1: 強制設定する	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
17:16	OADTY[1:0]	GTIOCnA 出力デューティー設定 0 0: GTIOCnA 端子のデューティーはコンペアマッチに依存 0 1: GTIOCnA 端子のデューティーはコンペアマッチに依存 1 0: GTIOCnA 端子のデューティーは 0% 1 1: GTIOCnA 端子のデューティーは 100%	R/W
18	OADTYF	GTIOCnA 出力デューティー強制設定 0: 強制設定しない 1: 強制設定する	R/W
19	OADTYR	0%/100%デューティー設定解除後の GTIOCnA 出力値選択 0: 0%/100%デューティー比設定解除後にデューティー比が設定された場合、GTIOA[3:2]ビットで選択された機能が出力値に適用 1: 0%/100%デューティー比設定解除後に GTIOA[3:2]ビットで選択された機能がマスクされたコンペアマッチ出力値に適用	R/W
23:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
25:24	OBDTY[1:0]	GTIOCnB 出力デューティー設定 0 0: GTIOCnB 端子のデューティーはコンペアマッチに依存 0 1: GTIOCnB 端子のデューティーはコンペアマッチに依存 1 0: GTIOCnB 端子のデューティーは 0% 1 1: GTIOCnB 端子のデューティーは 100%	R/W
26	OBDTYF	GTIOCnB 出力デューティー強制設定 0: 強制設定しない 1: 強制設定する	R/W
27	OBDTYR	0%/100%デューティー設定解除後の GTIOCnB 出力値選択 0: 0%または 100%デューティー比設定解除後にデューティー比が設定された場合、GTIOB[3:2]ビットで選択された機能を出力値に適用 1: 0%または 100%デューティー比設定解除後に GTIOB[3:2]ビットで選択された機能をマスクされたコンペアマッチ出力値に適用	R/W
31:28	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. n = 0～9

GTUDDTYC レジスタは、GTCNT カウンタのカウント方向（アップ／ダウン）および GTIOCnA/GTIOCnB 端子出力のデューティーを設定するレジスタです。

イベントカウント動作中は、本設定は無効です。

【カウント方向】

- のこぎり波モードの場合
  アップカウント中に UD 値を 0 にした場合、オーバーフロー時に（GTCNT カウンタ値が GTPR 値になった後、カウントクロックに同期したタイミングで）カウント方向が切り替わります。ダウンカウント中に UD 値を 1 にした場合、アンダーフロー時に（GTCNT カウンタ値が 0 になった後、カウントクロックに同期したタイミングで）カウント方向が切り替わります。
  カウント停止中に UDF ビットが 0 の状態で UD 値を 1 から 0 に変更した場合、カウント動作はアップカウントとなり、オーバーフロー時に（GTCNT カウンタ値が GTPR 値になった後、カウントクロックに同期したタイミングで）カウント方向が切り替わります。カウント停止中に UDF ビットが 0 の状態で UD 値を 0 から 1 に変更した場合、カウント動作はダウンカウントとなり、アンダーフロー時に（GTCNT カウンタ値が 0 になった後、カウントクロックに同期したタイミングで）カウント方向が切り替わります。
  カウント停止中に UDF ビットを 1 にすると、UD ビット値がカウントスタート時のカウント方向に反映されます。
- 三角波モードの場合
  カウント中に UD 値を変更しても、カウント方向は切り替わりません。カウントストップ中に UDF ビットが 0 の状態で UD 値を変更しても、カウントスタート時のカウント方向には反映されません。
  カウント停止中に UDF ビットを 1 にすると、そのときの UD 値がカウントスタート時のカウント方向に反映されます。

UD ビット（カウント方向設定）

UD ビットは GTCNT カウンタのカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。

UDF ビット（カウント方向強制設定）

UDF ビットは GTCNT カウンタスタート時のカウント方向を強制的に UD 値に設定します。カウンタが動作している間は、このビットに 0 以外を書き込まないでください。カウントストップ中に 1 を書いた場合、カウントがスタートする前に 0 に戻してください。

【出力デューティー】

- のこぎり波モードの場合
  アップカウント中に OADTY/OBDTY 値を変更すると、オーバーフロー時 (GTCNT = GTPR) にデューティーが反映されます。ダウンカウント中に OADTY/OBDTY 値を変更すると、アンダーフロー時 (GTCNT = 0) にデューティーが反映されます。
  カウント停止中に、OADTYF/OBDTYF ビットが 0 の状態で OADTY/OBDTY 値を変更すると、カウンタ動作スタート時に出力デューティーは反映されません。カウント方向がアップカウントの場合、オーバーフロー時 (GTCNT = GTPR) に出力デューティーが反映されます。カウント方向がダウンカウントの場合、アンダーフロー時 (GTCNT = 0) に出力デューティーが反映されます。
  カウント停止中に、OADTYF/OBDTYF ビットが 1 の状態で OADTY/OBDTY 値を変更すると、カウンタ動作スタート時に出力デューティーが反映されます。
- 三角波モードの場合
  カウント中に OADTY/OBDTY 値を変更すると、アンダーフロー時にデューティーが反映されます。
  カウント停止中に、OADTYF/OBDTYF ビットが 0 の状態で OADTY/OBDTY 値を変更すると、カウンタ動作スタート時に出力デューティーは反映されません。ただし、アンダーフロー時に出力デューティーが反映されます。
  カウント停止中に、OADTYF/OBDTYF ビットが 1 の状態で OADTY/OBDTY 値を変更すると、カウンタ動作スタート時に出力デューティーが反映されます。

のこぎり波モードと三角波モードで、OADTYF/OBDTYF ビットが 0 に戻った場合、および OADTYF/OBDTYF ビットを 1 にして、カウント動作停止中に最初の周期のデューティーに対して OADTY[1:0]/OBDTY[1:0]ビットを設定した後に OADTY[1:0]/OBDTY[1:0]ビットを設定した場合、カウント動作停止中に設定されたこれらのデューティー周期は、カウント動作開始後の最初の周期と 2 番目の周期に反映されます。

OmDTY[1:0]ビット（GTIOCnm 出力デューティー設定）(m = A, B)

OmDTY[1:0]ビットは GTIOCnm 端子の出力デューティー（0%、100%、またはコンペアマッチ制御）を設定します。

OmDTYF ビット（GTIOCnm 出力デューティー強制設定）(m = A, B)

OmDTYF ビットは出力デューティー比を OmDTY の設定値に強制的に設定します。カウンタの動作中は、このビットを 0 にしてください。

OmDTYR ビット（0%/100%デューティー設定解除後の GTIOCnm 出力値選択）(m = A, B)

制御が 0%/100%デューティー設定から GTIOCnm 端子のコンペアマッチに変更され、かつ GTIOR.GTIOm[3:2]ビットが 00b（周期の終わりで出力保持）または 11b（周期の終わりでトグル出力）に設定された場合、OmDTYR ビットは周期の終わりで出力保持／トグル出力の対象となる値を選択します。

デューティー比 0%/100%動作中に、GPT は内部でコンペアマッチ動作を継続します。OmDTYR ビットを 1 にすると、周期の終わりでのコンペアマッチの値が GTIOm[3:2]ビットに適用されます。

21.2.14 GTIOR : 汎用 PWM タイマ I/O コントロールレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x34

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	NFCSB[1:0]		NFBEN	—	—	OBDF[1:0]		OBE	OBHLD	OBDFLT	—	GTIOB[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	NFCSA[1:0]		NFAEN	—	—	OADF[1:0]		OAE	OAHLD	OADFLT	—	GTIOA[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	GTIOA[4:0]	GTIOCnA 端子機能選択 表 21.4 を参照してください。	R/W
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	OADFLT	カウントストップ時の GTIOCnA 端子出力値設定 0: カウントストップ時に GTIOCnA 端子は Low を出力 1: カウントストップ時に GTIOCnA 端子は High を出力	R/W
7	OAHLD	カウントスタート／ストップ時の GTIOCnA 端子出力設定 0: カウントスタート／ストップ時の GTIOCnA 端子出力レベルはレジスタ設定値に従う 1: カウントスタート／ストップ時の GTIOCnA 端子出力レベルは保持される	R/W
8	OAE	GTIOCnA 端子出力許可 0: 出力を禁止 1: 出力を許可	R/W
10:9	OADF[1:0]	GTIOCnA 端子禁止値設定 0 0: 以下のいずれも設定しない 0 1: 出力ネゲート制御に対応して GTIOCnA 端子を Hi-Z にする 1 0: 出力ネゲート制御に対応して GTIOCnA 端子を 0 にする 1 1: 出力ネゲート制御に対応して GTIOCnA 端子を 1 にする	R/W
12:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	NFAEN	GTIOCnA 端子入力ノイズフィルタ有効 0: GTIOCnA 端子のノイズフィルタは無効 1: GTIOCnA 端子のノイズフィルタは有効	R/W
15:14	NFCSA[1:0]	GTIOCnA 端子入力ノイズフィルタサンプリングクロック選択 0 0: PCLKD/1 0 1: PCLKD/4 1 0: PCLKD/16 1 1: PCLKD/64	R/W
20:16	GTIOB[4:0]	GTIOCnB 端子機能選択 表 21.4 を参照してください。	R/W
21	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
22	OBDFLT	カウントストップ時の GTIOCnB 端子出力値設定 0: カウントストップ時に GTIOCnB 端子は Low を出力 1: カウントストップ時に GTIOCnB 端子は High を出力	R/W
23	OBHLD	カウントスタート／ストップ時の GTIOCnB 端子出力設定 0: カウントスタート／ストップ時の GTIOCnB 端子出力レベルはレジスタ設定値に従う 1: カウントスタート／ストップ時の GTIOCnB 端子出力レベルは保持される	R/W
24	OBE	GTIOCnB 端子出力許可 0: 出力を禁止 1: 出力を許可	R/W
26:25	OBDF[1:0]	GTIOCnB 端子禁止値設定 0 0: 以下のいずれも設定しない 0 1: 出力ネゲート制御に対応して GTIOCnB 端子を Hi-Z にする 1 0: 出力ネゲート制御に対応して GTIOCnB 端子を 0 にする 1 1: 出力ネゲート制御に対応して GTIOCnB 端子を 1 にする	R/W
28:27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
29	NFBEN	ノイズフィルタ B 有効 0: GTIOCnB 端子のノイズフィルタは無効 1: GTIOCnB 端子のノイズフィルタは有効	R/W
31:30	NFCSB[1:0]	ノイズフィルタ B サンプリングクロック選択 0 0: PCLKD/1 0 1: PCLKD/4 1 0: PCLKD/16 1 1: PCLKD/64	R/W

注. n = 0～9

GTIOR レジスタは GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子の機能を設定するレジスタです (n = 0～9)。

GTIOA[4:0]ビット（GTIOCnA 端子機能選択）

GTIOA[4:0]ビットは GTIOCnA 端子の機能を選択します。詳細は、表 21.4 を参照してください。

OADFLT ビット（カウントストップ時の GTIOCnA 端子出力値設定）

OADFLT ビットはカウントストップ時に、GTIOCnA 端子が High または Low のいずれを出力するかを設定します。

OAHLD ビット（カウントスタート／ストップ時の GTIOCnA 端子出力設定）

OAHLD ビットはカウントスタート／ストップ時に、GTIOCnA 端子の出力レベルが保持されるか、レジスタ設定値に従うかを指定します。

[OAHLD ビットを 0 にした場合]

- カウントスタート時に、GTIOA[4]ビットで指定した値を出力
- カウントストップ時に、OADFLT ビットで指定した値を出力
- カウントストップ中に、OADFLT ビットを書き換えた場合、ただちに出力に反映される

[OAHLD ビットを 1 にした場合]

- カウントスタート／ストップ時に出力が保持される

OAE ビット（GTIOCnA 端子出力許可）

OAE ビットは GTIOCnA 端子出力する/しないを選択します。

GTCCRA レジスタをインプットキャプチャレジスタとして使用する場合（GTICASR レジスタの少なくともひとつのビットが 1 の状態の場合） は、OAE ビットの設定にかかわらず GTIOCnA 端子出力を行いません。

OADF[1:0]ビット（GTIOCnA 端子禁止値設定）

OADF[1:0]ビットは POEG からの出力禁止要求に対応して GTIOCnA 端子の出力値を選択します。

NFAEN ビット（GTIOCnA 端子入力ノイズフィルタ有効）

NFAEN ビットは GTIOCnA 端子からの入力に対してノイズフィルタを有効または無効にします。このビット値を変更すると予想外のエッジが内部で発生する恐れがあるため、GTIOR レジスタの該当端子に対しアウトプットコンペア機能を選択してから、このビットを変更してください。

NFCSA[1:0]ビット（GTIOCnA 端子入力ノイズフィルタサンプリングクロック選択）

NFCSA[1:0]ビットは GTIOCnA 端子のノイズフィルタのサンプリング周期を設定します。これらのビットを設定する場合、選択したサンプリング周期の 2 周期分待った後、インプットキャプチャ機能を設定してください。

GTIOB[4:0]ビット（GTIOCnB 端子機能選択）

GTIOB[4:0]ビットは GTIOCnB 端子の機能を選択します。詳細は、表 21.4 を参照してください。

OBDFLT ビット（カウントストップ時の GTIOCnB 端子出力値設定）

OBDFLT ビットはカウントストップ時に、GTIOCnB 端子が High または Low のいずれを出力するかを設定します。

OBHLD ビット（カウントスタート／ストップ時の GTIOCnB 端子出力設定）

OBHLD ビットはカウントスタートまたはストップ時に、GTIOCnB 端子の出力レベルが保持されるか、レジスタ設定値に従うかを指定します。

［OBHLD ビットを 0 にした場合］

- カウントスタート時に、GTIOB[4]ビットで指定した値を出力
- カウントストップ時に、OBDFLT ビットで指定した値を出力
- カウントストップ中に、OBDFLT ビットを書き換えた場合、ただちに出力に反映される

［OBHLD ビットを 1 にした場合］

- カウントスタート／ストップ時に出力が保持される

OBE ビット（GTIOCnB 端子出力許可）

OBE ビットは GTIOCnB 端子出力する/しないを選択します。

GTCCRB レジスタをインプットキャプチャレジスタとして使用する場合（GTICBSR レジスタの少なくともひとつのビットが 1 の状態の場合） は、OBE ビットの設定にかかわらず GTIOCnB 端子出力を行いません。

OBDF[1:0]ビット（GTIOCnB 端子禁止値設定）

OBDF[1:0]ビットは POEG からの出力禁止要求に対応して GTIOCnB 端子の出力値を選択します。

NFBEN ビット（ノイズフィルタ B 有効）

NFBEN ビットは GTIOCnB 端子からの入力に対してノイズフィルタを有効または無効にします。このビット値を変更すると予想外のエッジが内部で発生する恐れがあるため、GTIOR レジスタの該当端子に対しアウトプットコンペア機能を選択してから、このビットを変更してください。

NFCSB[1:0]ビット（ノイズフィルタ B サンプリングクロック選択）

NFCSB[1:0]ビットは GTIOCnB 端子のノイズフィルタのサンプリング周期を設定します。これらのビットを設定する場合、選択したサンプリング周期の 2 周期分待った後、インプットキャプチャ機能を設定してください。

表 21.4 GTIOA[4:0]ビットと GTIOB[4:0]ビットの設定値

GTIOA/GTIOB[4:0]ビット					機能		
b4	b3	b2	b1	b0	b4	b3, b2(注1) (注2) (注3)	b1, b0(注2)
0	0	0	0	0	初期出力は Low	周期の終わりで出力保持	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
0	0	0	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
0	0	0	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
0	0	0	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力
0	0	1	0	0		周期の終わりで Low 出力	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
0	0	1	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
0	0	1	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
0	0	1	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力
0	1	0	0	0		周期の終わりで High 出力	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
0	1	0	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
0	1	0	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
0	1	0	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力
0	1	1	0	0		周期の終わりでトグル出力	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
0	1	1	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
0	1	1	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
0	1	1	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力
1	0	0	0	0	初期出力は High	周期の終わりで出力保持	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
1	0	0	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
1	0	0	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
1	0	0	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力
1	0	1	0	0		周期の終わりで Low 出力	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
1	0	1	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
1	0	1	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
1	0	1	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力
1	1	0	0	0		周期の終わりで High 出力	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
1	1	0	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
1	1	0	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
1	1	0	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力
1	1	1	0	0		周期の終わりでトグル出力	GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで出力保持
1	1	1	0	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで Low 出力
1	1	1	1	0			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチで High 出力
1	1	1	1	1			GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチでトグル出力

注 1. 周期の終わりとは、のこぎり波モードのときはオーバーフロー（アップカウント動作時に GTCNT が GTPR から 0 になる）、アンダーフロー（ダウンカウント動作時に GTCNT が 0 から GTPR になる）、カウンタクリア、三角波モードのときは谷（GTCNT が 0 から 1 になる）を示します。

注 2. コンペアマッチ動作時に、周期の終わりと GTCCRA/GTCCRB コンペアマッチのタイミングが一致した場合、のこぎり波 PWM モードでは b3 と b2 の設定値が優先され、それ以外のモードでは b1 と b0 の設定値が優先されます。

注 3. イベントカウント動作時（GTUPSR レジスタまたは GTDNSR レジスタの各ビットのうち、少なくともひとつのビットが 1 の状態の場合）、b3 と b2 の設定は無効です。

21.2.15 GTINTAD : 汎用 PWM タイマ割り込み出力設定レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x38

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	GRPABL	GRPABH	—	—	—	GRP[1:0]		—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
23:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
25:24	GRP[1:0]	出力禁止要因選択 0 0: グループ A 出力禁止要因を選択 0 1: グループ B 出力禁止要因を選択 1 0: グループ C 出力禁止要因を選択 1 1: グループ D 出力禁止要因を選択	R/W
28:26	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
29	GRPABH	同時出力レベル High 禁止要求許可 0: 同時出力レベル High 禁止要求を禁止 1: 同時出力レベル High 禁止要求を許可	R/W
30	GRPABL	同時出力レベル Low 禁止要求許可 0: 同時出力レベル Low 禁止要求を禁止 1: 同時出力レベル Low 禁止要求を許可	R/W
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTINTAD レジスタは、割り込み要求と出力禁止要求を許可または禁止します。

GRP[1:0]ビット（出力禁止要因選択）

GPT から POEG への出力禁止要求のグループと、POEG から GPT への GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子の出力禁止のグループを選択します。

POEG への出力禁止要求は、それぞれの禁止要求許可ビットに続くデッドタイムエラー、同時 High 出力、同時 Low 出力要因とともに、GRP[1:0]ビットで選択されたグループへ出力されます。

GTST.ODF フラグは、GRP[1:0]ビットで選択した出力禁止要因グループの要求を示します。GRP[1:0]ビットの設定は、GTIOR.OAE ビットと GTIOR.OBE ビットがともに 0 の状態で行ってください。

GRPABH ビット（同時出力レベル High 禁止要求許可）

GRPABH ビットは GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 1 を出力する場合に、出力禁止要求を許可または禁止します。

GRPABL ビット（同時出力レベル Low 禁止要求許可）

GRPABL ビットは GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 0 を出力する場合に、出力禁止要求を許可または禁止します。

21.2.16 GTST : 汎用 PWM タイマステータスレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x3C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	PCF	OABLF	OABHF	—	—	—	—	ODF	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TUCF	—	—	—	—	—	—	—	TCFPU	TCFPO	TCFF	TCFE	TCFD	TCFC	TCFB	TCFA
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TCFA	インプットキャプチャ／コンペアマッチフラグ A 0: GTCCRA インプットキャプチャ／コンペアマッチの発生なし 1: GTCCRA インプットキャプチャ／コンペアマッチの発生あり	R/W(注1)
1	TCFB	インプットキャプチャ／コンペアマッチフラグ B 0: GTCCRB インプットキャプチャ／コンペアマッチの発生なし 1: GTCCRB インプットキャプチャ／コンペアマッチの発生あり	R/W(注1)
2	TCFC	インプットコンペアマッチフラグ C 0: GTCCRC コンペアマッチの発生なし 1: GTCCRC コンペアマッチの発生あり	R/W(注1)
3	TCFD	インプットコンペアマッチフラグ D 0: GTCCRD コンペアマッチの発生なし 1: GTCCRD コンペアマッチの発生あり	R/W(注1)
4	TCFE	インプットコンペアマッチフラグ E 0: GTCCRE コンペアマッチの発生なし 1: GTCCRE コンペアマッチの発生あり	R/W(注1)
5	TCFF	インプットコンペアマッチフラグ F 0: GTCCRF コンペアマッチの発生なし 1: GTCCRF コンペアマッチの発生あり	R/W(注1)
6	TCFPO	オーバーフローフラグ 0: オーバーフロー（山）の発生なし 1: オーバーフロー（山）の発生あり	R/W(注1)
7	TCFPU	アンダーフローフラグ 0: アンダーフロー（谷）の発生なし 1: アンダーフロー（谷）の発生あり	R/W(注1)
14:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	TUCF	カウント方向フラグ 0: GTCNT カウンタはダウンカウント 1: GTCNT カウンタはアップカウント	R
23:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	ODF	出力禁止フラグ 0: 出力禁止要求の発生なし 1: 出力禁止要求の発生あり	R
28:25	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
29	OABHF	同時出力レベル High フラグ 0: GTIOCA 端子と GTIOCB 端子の両方で 1 出力の同時発生なし 1: GTIOCA 端子と GTIOCB 端子の両方で 1 出力の同時発生あり	R
30	OABLF	同時出力レベル Low フラグ 0: GTIOCA 端子と GTIOCB 端子の両方で 0 出力の同時発生なし 1: GTIOCA 端子と GTIOCB 端子の両方で 0 出力の同時発生あり	R

ビット	シンボル	機能	R/W
31	PCF	周期計数機能終了フラグ 0: 周期計数機能が終了していない 1: 周期計数機能が終了した	R/W(注1)

注 1. このビットは 0 のみ書けます。1 を書かないでください。

GTST レジスタは、GPT の状態を示します。

TCFA フラグ（インプットキャプチャ／コンペアマッチフラグ A）

TCFA フラグは GTCCRA のインプットキャプチャまたはコンペアマッチのステータスを示します。

[1 になる条件]

- GTCCRA レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合、GTCNT カウンタ値 = GTCCRA レジスタ値になったとき
- GTCCRA レジスタがインプットキャプチャレジスタとして機能している場合、インプットキャプチャ信号によって GTCNT カウンタ値が GTCCRA レジスタに転送されたとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

TCFB フラグ（インプットキャプチャ／コンペアマッチフラグ B）

TCFB フラグは GTCCRB のインプットキャプチャまたはコンペアマッチのステータスを示します。

[1 になる条件]

- GTCCRB レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合、GTCNT カウンタ値 = GTCCRB レジスタ値になったとき
- GTCCRB レジスタがインプットキャプチャレジスタとして機能している場合、インプットキャプチャ信号によって GTCNT カウンタの値が GTCCRB レジスタに転送されたとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

TCFC フラグ（インプットコンペアマッチフラグ C）

TCFC フラグは GTCCRC のコンペアマッチのステータスを示します。

GTCCRC がバッファ動作を実行するとき、GTCCRC はコンペアマッチを実行しません。

[1 になる条件]

- GTCNT カウンタ値 = GTCCRC レジスタ値になったとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

[比較を行わない条件]

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRA[1:0] = 01b、10b、11b（GTCCRC レジスタがバッファ動作）

TCFD フラグ（インプットコンペアマッチフラグ D）

TCFD フラグは GTCCRD のコンペアマッチのステータスを示します。

GTCCRD がバッファ動作を実行するとき、GTCCRD はコンペアマッチを実行しません。

[1 になる条件]

- GTCNT カウンタ値 = GTCCRD レジスタ値になったとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

[比較を行わない条件]

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRA[1:0] = 10b、11b（GTCCRD レジスタがバッファ動作）

TCFE フラグ（インプットコンペアマッチフラグ E）

TCFE フラグは GTCCRE のコンペアマッチのステータスを示します。

GTCCRE がバッファ動作を実行するとき、GTCCRE はコンペアマッチを実行しません。

[1 になる条件]

- GTCNT カウンタ値 = GTCCRE レジスタ値になったとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

[比較を行わない条件]

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRB[1:0] = 01b、10b、11b（GTCCRE レジスタがバッファ動作）

TCFF フラグ（インプットコンペアマッチフラグ F）

TCFF フラグは GTCCRF のコンペアマッチのステータスを示します。

GTCCRF がバッファ動作を実行するとき、GTCCRF はコンペアマッチを実行しません。

[1 になる条件]

- GTCNT カウンタ値 = GTCCRF レジスタ値になったとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

[比較を行わない条件]

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRB[1:0] = 10b、11b（GTCCRF レジスタがバッファ動作）

TCFPO フラグ（オーバーフローフラグ）

TCFPO フラグはオーバーフローまたは山が発生したことを示します。

[1 になる条件]

- のこぎり波モードにおいて、オーバーフロー（アップカウント時に GTCNT カウンタが GTPR 値から 0 に変化）が発生したとき
- 三角波モードにおいて、山（GTCNT カウンタが GTPR 値から GTPR 値-1 に変化）が発生したとき
- ハードウェア要因によるカウントで、オーバーフロー（アップカウント時に GTCNT カウンタ値が GTPR 値から 0 に変化）が発生したとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

TCFPU フラグ（アンダーフローフラグ）

TCFPU フラグはアンダーフローまたは谷が発生したことを示します。

[1 になる条件]

- のこぎり波モードにおいて、アンダーフロー（ダウンカウント時に GTCNT カウンタが 0 から GTPR 値に変化）が発生したとき
- 三角波モードにおいて、谷（GTCNT カウンタが 0 から 1 に変化）が発生したとき
- ハードウェア要因によるカウントで、アンダーフロー（ダウンカウント時に GTCNT カウンタが 0 から GTPR 値に変化）が発生したとき

[0 になる条件]

- このフラグに 0 を書いたとき

TUCF フラグ（カウント方向フラグ）

TUCF フラグは GTCNT カウンタのカウント方向を示します。イベントカウント動作で、このフラグはアップカウント時に 1、ダウンカウント時に 0 になります。

ODF フラグ（出力禁止フラグ）

ODF フラグは GRP[1:0]ビットで選択する出力禁止要因グループの要求を示します。

出力が禁止された場合、出力禁止要求がネゲートされる周期内では、出力禁止制御は解除されません。次の周期に解除されます。

OABHF フラグ（同時出力レベル High フラグ）

OABHF フラグは GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 1 を出力したことを示します。

GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子が 0 を出力した場合、このフラグは 0 に戻ります。このフラグは読み出し専用です。このフラグをクリアするための 0 の書き込みはしないでください。

OABHF フラグによる出力禁止要求が許可 (GTINTAD.GRPABH = 1) されている場合、OABHF フラグが出力禁止要求として POEG に出力されます。GPT には出力が同時に High に駆動されていることを示す割り込みがありません。割り込みが必要な場合、POEG の割り込み機能を使用します。

[1 になる条件]

- OAE ビットと OBE ビットが両方とも 1 になっている場合に、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 1 を出力したとき

[0 になる条件]

- OAE ビットと OBE ビットが両方とも 1 になっている場合に、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子の出力値が異なるとき
- OAE ビットと OBE ビットが両方とも 1 になっている場合に、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 0 を出力したとき
- OAE ビットと OBE ビットのどちらかが 0 になったとき

OABLF フラグ（同時出力レベル Low フラグ）

OABLF フラグは GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 0 を出力したことを示します。

GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子が 1 を出力した場合、このフラグは 0 に戻ります。このフラグは読み出し専用です。このフラグをクリアするための 0 の書き込みはしないでください。

OABLF フラグによる出力禁止要求が許可 (GTINTAD.GRPABL = 1) されている場合、OABLF フラグが出力禁止要求として POEG に出力されます。GPT には出力が同時に Low に駆動されていることを示す割り込みがありません。割り込みが必要な場合、POEG の割り込み機能を使用します。

[1 になる条件]

- OAE ビットと OBE ビットが両方とも 1 になっている場合に、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 0 を出力したとき

[0 になる条件]

- OAE ビットと OBE ビットが両方とも 1 になっている場合に、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子の出力値が異なるとき

- OAE ビットと OBE ビットが両方とも 1 になっている場合に、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子が同時に 1 を出力したとき
- OAE ビットと OBE ビットのどちらかが 0 になったとき

OABHF/OABLF フラグを生成する比較対象信号は、出力禁止機能でマスクされる前のコンペアマッチ出力（PWM 出力）信号です。出力禁止条件下においても、内部ではコンペアマッチ動作が継続します。OABHF フラグまたは OABLF フラグが動作結果に基づいて更新されます。

PCF フラグ（周期計数機能終了フラグ）

PCF フラグは、周期計数機能終了のステータスフラグです。

[1 になる条件]

- 周期の終わりで GTPC.PCEN ビットが 1、かつ GTPC.PCNT カウンタが 1 のとき
- カウントクロックで GTPC.PCEN ビットが 1、かつ GTPC.PCNT カウンタが 0 のとき

[0 になる条件]

- 本フラグに 0 を書いたとき

21.2.17 GTBER : 汎用 PWM タイマバッファイネーブルレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x40

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CCRSWT	PR[1:0]		CCRB[1:0]		CCRA[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BD1	BD0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BD0	GTCCR バッファ動作禁止 0: バッファ動作を許可 1: バッファ動作を禁止	R/W
1	BD1	GTPR バッファ動作禁止 0: バッファ動作を許可 1: バッファ動作を禁止	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
17:16	CCRA[1:0]	GTCCRA バッファ動作 0 0: バッファ動作しない 0 1: シングルバッファ動作 (GTCCRA ↔GTCCRC) その他: ダブルバッファ動作 (GTCCRA ↔ GTCCRC ↔ GTCCRD)	R/W
19:18	CCRB[1:0]	GTCCRB バッファ動作 0 0: バッファ動作しない 0 1: シングルバッファ動作 (GTCCRB ↔ GTCCRE) その他: ダブルバッファ動作 (GTCCRB ↔ GTCCRE ↔ GTCCRF)	R/W
21:20	PR[1:0]	GTPR バッファ動作 0 0: バッファ動作しない 0 1: シングルバッファ動作 (GTPBR → GTPR) その他: 設定禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
22	CCRSWT	GTCCRA・GTCCRB 強制バッファ動作 1 を書くと GTCCRA および GTCCRB レジスタのバッファ転送を強制的に行います。このビットは 1 を書いた後、自動的に 0 に戻ります。読むと 0 が読めます。	W
31:23	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTBER レジスタは、バッファ動作を設定します。GTBER レジスタは、GTCNT カウンタが停止しているときに設定してください。

BD0 ビット（GTCCR バッファ動作禁止）

BD0 ビットは GTCCRA、GTCCRB、GTCCRC、GTCCRD、GTCCRE、および GTCCRF レジスタを組み合わせたバッファ動作を禁止します。

GTDTCR.TDE ビットが 1 のとき、BD0 ビットを 0 にしても、GTCCRB レジスタはバッファ動作を行いません。GTCCRB レジスタは、デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値に自動的に設定されます。

GTSECSR レジスタにより 1 を書き込まれたビットの配置に対応するチャネルの BD0 ビット値は、GTSECR.SBDCE または GTSECR.SBDCD に 1 が書き込まれた場合に設定可能です。

BD1 ビット（GTPR バッファ動作禁止）

BD1 ビットは GTPR レジスタおよび GTPBR レジスタを組み合わせたバッファ動作を禁止します。

GTSECSR レジスタにより 1 を書き込まれたビットの配置に対応するチャネルの BD1 ビット値は、GTSECR.SBDPE または GTSECR.SBDPD に 1 が書き込まれた場合に設定可能です。

CCRA[1:0]ビット（GTCCRA バッファ動作）

CCRA[1:0]ビットは GTCCRA、GTCCRC、および GTCCRD レジスタを組み合わせたバッファ動作を設定します。GTCR レジスタで設定した動作モードによってバッファ動作が制限される場合は、GTCR レジスタの設定が優先されます。

のこぎり波ワンショットパルスモードまたは三角波 PWM モード 3（谷での 64 ビット転送）では、バッファ動作モードは固定されます。

CCRB[1:0]ビット（GTCCRB バッファ動作）

CCRB[1:0]ビットは GTCCRB、GTCCRE、および GTCCRF レジスタを組み合わせたバッファ動作を設定します。GTCR レジスタで設定した動作モードによってバッファ動作が制限される場合は、GTCR レジスタの設定が優先されます。

のこぎり波ワンショットパルスモードまたは三角波 PWM モード 3（谷での 64 ビット転送）では、バッファ動作モードは固定されます。

PR[1:0]ビット（GTPR バッファ動作）

PR[1:0]ビットは GTPR レジスタおよび GTPBR レジスタを組み合わせたバッファ動作を設定します。

CCRSWT ビット（GTCCRA・GTCCRB 強制バッファ動作）

CCRSWT ビットに 1 を書くと GTCCRA レジスタおよび GTCCRB レジスタのバッファ転送を強制的に行います。このビットは 1 を書いた後、自動的に 0 に戻ります。このビットは 0 が読み出され、カウントストップ時にコンペマッチ動作が設定されている場合にのみ有効です。

21.2.18 GTCNT : 汎用 PWM タイマカウンタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x48

Bit position:	31																													0
Bit field:																														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	GTCNT は GPT32n (n = 0～3) 用の 32 ビットの読み出し／書き込みカウンタです。 GPT16m (m = 4～9) の場合、GTCNT は 16 ビットレジスタになります。GTCNT はカウント停止後に書き込みのみ可能です。 GPT16m (m = 4～9) の場合、32 ビット単位アクセス時の上位 16 ビットは、読むと常に 0x0000 が読み出され、書き込みは無視されます。 GTCNT は、0 ≦ GTCNT ≦ GTPR の範囲に収まるように設定してください。	R/W

21.2.19 GTCCRk : 汎用 PWM タイマコンペアキャプチャレジスタ k (k = A～F)

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x4C (GTCCRA)
0x50 (GTCCRB)
0x54 (GTCCRC)
0x58 (GTCCRE)
0x5C (GTCCRD)
0x60 (GTCCRF)

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset: (注1)	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	GTCCRk レジスタは読み出し／書き込みレジスタです。GTCCRk レジスタの有効ビット幅は、GTCNT カウンタの有効ビット幅と同じ（16 ビットまたは 32 ビット）です。GTCCRk レジスタの有効ビット幅が 16 ビットの場合、32 ビット単位アクセスしたときの上位 16 ビットは、常に 0x0000 が読み出され、書き込みは無視されます。 GTCCRA レジスタと GTCCRB レジスタは、アウトプットコンペア／インプットキャプチャ兼用のレジスタです。GTCCRC レジスタと GTCCRE レジスタはコンペアマッチレジスタであり、GTCCRA レジスタと GTCCRB レジスタ用のバッファレジスタとしても機能します。 GTCCRD レジスタと GTCCRF レジスタはコンペアマッチレジスタであり、GTCCRC レジスタと GTCCRE レジスタ用のバッファレジスタ（GTCCRA レジスタと GTCCRB レジスタ用のダブルバッファレジスタ）としても機能します。	R/W

注 1. GPT16m (m = 4～9) の場合、上位 16 ビット部分のリセット後の値は 0x0000 です。

21.2.20 GTPR : 汎用 PWM タイマ周期設定レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x64

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset: (注1)	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	GTPR レジスタは、読み出し／書き込みレジスタで、GTCNT カウンタのカウント最大値を設定します。GTPR レジスタの有効ビット幅は、GTCNT カウンタの有効ビット幅と同じ（16 ビットまたは 32 ビット）です。GTPR レジスタの有効ビット幅が 16 ビットの場合、32 ビット単位アクセスしたときの上位 16 ビットは、常に 0x0000 が読み出され、書き込みは無視されます。 のこぎり波の場合は、(GTPR + 1) の値が周期になります。三角波の場合は、(GTPR × 2) の値が周期になります。	R/W

注 1. GPT16m (m = 4～9) の場合、上位 16 ビット部分のリセット後の値は 0x0000 です。

21.2.21 GTPBR : 汎用 PWM タイマ周期設定バッファレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x68

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset: (注1)	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	GTPBR レジスタは、読み出し／書き込みレジスタで、GTPR レジスタ用のバッファレジスタとして機能します。GTPBR レジスタの有効ビット幅は、GTCNT カウンタの有効ビット幅と同じ（16 ビットまたは 32 ビット）です。GTPBR レジスタの有効ビット幅が 16 ビットの場合、32 ビット単位アクセスしたときの上位 16 ビットは、常に 0x0000 が読み出され、書き込みは無視されます。	R/W

注 1. GPT16m (m = 4～9) の場合、上位 16 ビット部分のリセット後の値は 0x0000 です。

21.2.22 GTDTCR : 汎用 PWM タイマデッドタイムコントロールレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x88

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TDE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TDE	逆相波形設定 0: GTDVU レジスタを使用しないで、GTCCRB レジスタを設定する 1: GTDVU レジスタを使用して、デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値を GTCCRB レジスタに自動設定する	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTDTCR レジスタは､デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値の自動設定を許可します。GPT にはデッドタイム制御機能があります。デッドタイム値の設定には GTDVU レジスタを使用します。

TDE ビット（逆相波形設定）

TDE ビットは GTDVU レジスタを使用するか否かを指定します。GTDVU レジスタを使用する場合、正相波形のコンペアマッチ値（GTCCRA 値）とデッドタイム値（GTDVU 値）から算出されたデッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値が、GTCCRB レジスタに自動設定されます。

TDE ビットの設定値は、のこぎり波 PWM モードでは無視され、GTCCRB レジスタで自動設定は行われません。

GTCCRB レジスタ値が自動設定されるとき、以下のような上限値と下限値があります。算出された GTCCRB 値がこの上限値と下限値の範囲内に収まらない場合、GTCCRB レジスタには以下の制限値が設定されます。

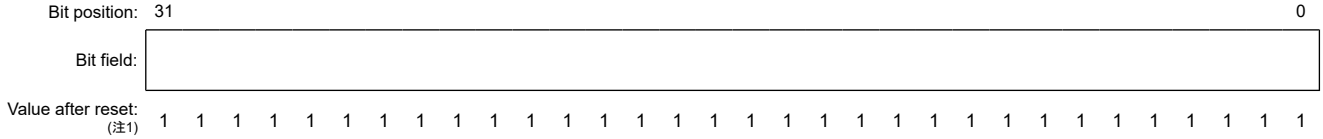
- 三角波の場合
  上限値：GTPR 値 − 1
  下限値：アップカウント時は 1、ダウンカウント時は 0
- のこぎり波ワンショットパルスモードの場合

上限値：GTPR 値
下限値：0

21.2.23 GTDVU : 汎用 PWM タイマデッドタイム値レジスタ U

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0x8C



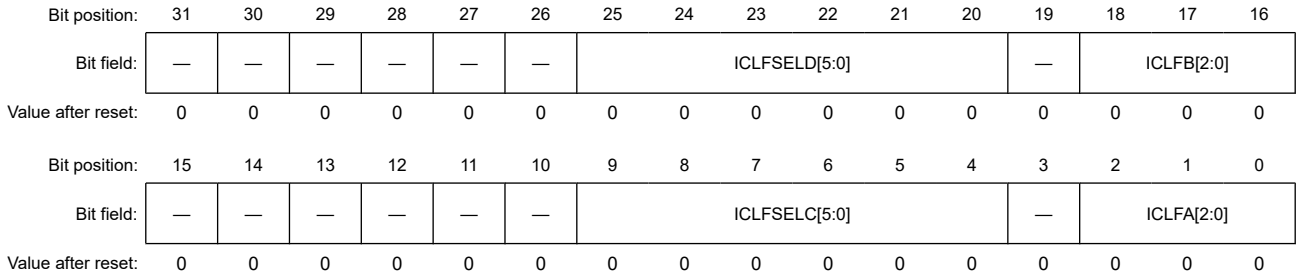
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	GTDVU レジスタは、読み出し／書き込みレジスタで、デッドタイム付き PWM 波形を生成するためのデッドタイム値を設定します。GTDVU レジスタの有効ビット幅は、GTCNT カウンタの有効ビット幅と同じ（16 ビットまたは 32 ビット）です。GTDVU レジスタの有効ビット幅が 16 ビットの場合、32 ビット単位アクセスしたときの上位 16 ビットは、常に 0x0000 が読み出され、書き込みは無視されます。 GTPR 以上の GTDVU 値は設定しないでください。デッドタイム自動設定機能を使用する場合、波形の変化点がカウント周期を超えるような値を設定しないでください。この設定値は、GTCCRB レジスタを読み出すことによって確認できます。GTDVU レジスタを使用する場合、GTCCRB レジスタへの書き込みはしないでください。このレジスタ値を 0 にすると、デッドタイムなしの波形が出力されます。 GPT の動作中は、GTDVU レジスタ値の変更はしないでください。GTDVU レジスタ値を新しい値に変更するには、GTCR レジスタの CST ビットで GPT を停止してください。	R/W

注 1. GPT16m (m = 4～9) の場合、上位 16 ビット部分のリセット後の値は 0x0000 です。

21.2.24 GTICLF : 汎用 PWM タイマチャネル間論理演算機能設定レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0xB8



ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	ICLFA[2:0]	GTIOCnA 出力論理演算機能選択 0 0 0: A（遅延なし） 0 0 1: NOT A（遅延なし） 0 1 0: C（1 PCLKD サイクル遅延） 0 1 1: NOT C（1 PCLKD サイクル遅延） 1 0 0: A AND C（1 PCLKD サイクル遅延）(注2) 1 0 1: A OR C（1 PCLKD サイクル遅延）(注2) 1 1 0: A EXOR C（1 PCLKD サイクル遅延）(注2) 1 1 1: A NOR C（1 PCLKD サイクル遅延）(注2)	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
9:4	ICLFSELC[5:0]	チャネル間信号 C 選択(注1)(注2) 0x00: GTIOC0A 0x01: GTIOC0B 0x02: GTIOC1A 0x03: GTIOC1B ⋮ ⋮ 0x12: GTIOC9A 0x13: GTIOC9B その他: 設定禁止	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18:16	ICLFB[2:0]	GTIOCnB 出力論理演算機能選択 0 0 0: B（遅延なし） 0 0 1: NOT B（遅延なし） 0 1 0: D（1 PCLKD サイクル遅延） 0 1 1: NOT D（1 PCLKD サイクル遅延） 1 0 0: B AND D（1 PCLKD サイクル遅延）(注3) 1 0 1: B OR D（1 PCLKD サイクル遅延）(注3) 1 1 0: B EXOR D（1 PCLKD サイクル遅延）(注3) 1 1 1: B NOR D（1 PCLKD サイクル遅延）(注3)	R/W
19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
25:20	ICLFSELD[5:0]	チャネル間信号 D 選択(注1)(注3) 0x00: GTIOC0A 0x01: GTIOC0B 0x02: GTIOC1A 0x03: GTIOC1B ⋮ ⋮ 0x12: GTIOC9A 0x13: GTIOC9B その他: 設定禁止	R/W
31:26	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 出力禁止制御を実行する前に、信号が選択されます。
注 2. チャネル自身の GTIOCnA が選択されると、C は 1 として扱われます。
注 3. チャネル自身の GTIOCnB が選択されると、D は 1 として扱われます。

GTICLF レジスタはコンペアマッチ出力間の論理演算機能を設定します。コンペアマッチ制御後にデューティー 0%/100%処理を行った信号に対して、論理演算が実行されます。（出力禁止制御は論理演算後の信号に対して実行されます。）

GTICLF への 8 ビット単位でのアクセスはしないでください。

ICLFm[2:0]ビット（GTIOCnm 出力論理演算機能選択）(m = A, B)

これらのビットにより、GTIOCnm の出力禁止制御をする前の信号間の論理演算式を選択します。GPT 出力の障害を防ぐため、論理演算後の信号は、PCLKD でデータが取り込まれます。データが取り込まれたら、出力禁止制御を実行します。PCLKD 1 サイクルの遅延を生じる論理演算式を選択したとき、出力許可信号も同様に PCLKD 1 サイクル遅延して出力禁止制御に入力されます。

論理演算機能 AND、OR、EXOR、および NOR に対して同じ信号が選択されると、1 つの信号は 1 として扱われます。

ICLFSELk[5:0]ビット（チャネル間信号 k 選択）（k = C, D）

本ビットは、GTIOCnm に対する出力禁止制御を実行する前に、論理演算が実行される信号 k を選択します。

21.2.25 GTPC : 汎用 PWM タイマ周期カウントレジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～6)

Offset address: 0xBC

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	PCNT[11:0]											
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	ASTP	—	—	—	—	—	—	—	PCEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PCEN	周期計数機能許可 0: 周期計数機能は禁止 1: 周期計数機能は許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	ASTP	自動停止機能許可 0: 自動停止機能は禁止 1: 自動停止機能は許可	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
27:16	PCNT[11:0]	周期カウンタ 周期計数のカウンタ	R/W
31:28	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTPC レジスタは周期回数をカウントします。

PCEN ビット（周期計数機能許可）

周期計数機能を許可または禁止にします。

計数が進行中、停止中いずれにおいても書き込み可能です。

GTSECR.SPCE ビットまたは GTSECR.SPCD ビットのどちらかに 1 が書き込まれたとき、GTSECSR レジスタにより 1 が設定されたチャネルの PCEN ビットに値が同時に設定されます。

ASTP ビット（自動停止機能許可）

周期計数終了後の GTCNT カウンタ自動停止を許可または禁止します。

PCEN ビットが 0 のとき、書き込み可能です。

PCEN ビットが 1 のとき、書き込み禁止です。

PCEN ビットが 1 のとき、ASTP ビットが 1 でありかつ PCNT カウンタが PCNT = 0 で停止すると、GTCNT カウンタも停止します。ASTP ビットが 0 のときは、GTCNT はカウント動作を継続します。

PCNT[11:0]ビット（周期カウンタ）

周期の数を計数するカウンタです。

PCEN ビットが 0 のとき、周期の数を書き込み可能です。

PCEN ビットが 1 のとき、書き込みは無効であり、周期の終わりでダウンカウントが実行されます。のこぎり波モードの場合、周期の終わりがオーバーフロー、アンダーフロー、またはカウンタクリアを表します。三角波モードの場合は、それは谷を表します。

周期の終わりに PCNT カウンタが 1 であるとき、カウンタは 0 になり、計数を停止します。

周期計数機能が許可された状態で、GTCNT カウンタが停止したとき、PCNT カウンタはその値を保持します。GTCNT カウンタがカウントを再開して PCEN ビットが 1 のとき、PCNT カウンタは保持していた値からダウンカウントを再開します。

PCNT カウンタが 0 かつ ASTP ビットが 1 の間に PCEN ビットが 0 から 1 に変化するとき、GTCNT カウンタがその直後にカウントクロックで停止します。

21.2.26 GTSECSR : 汎用 PWM タイマ動作許可ビット同時制御チャネル選択レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0～3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4～9)

Offset address: 0xD0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	SECSEL9	SECSEL8	SECSEL7	SECSEL6	SECSEL5	SECSEL4	SECSEL3	SECSEL2	SECSEL1	SECSEL0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SECSEL0	チャネル 0 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
1	SECSEL1	チャネル 1 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
2	SECSEL2	チャネル 2 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
3	SECSEL3	チャネル 3 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
4	SECSEL4	チャネル 4 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
5	SECSEL5	チャネル 5 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
6	SECSEL6	チャネル 6 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
7	SECSEL7	チャネル 7 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
8	SECSEL8	チャネル 8 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
9	SECSEL9	チャネル 9 動作許可ビット同時制御チャネル選択 0: 同時制御を禁止する 1: 同時制御を許可する	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTSECR レジスタにより動作許可ビットを更新するチャネル n (n = 0～9) を、GTSECSR レジスタで選択します。GTSECSR レジスタのビット位置はチャネル番号を示します。各チャネルの GTSECSR レジスタは共通レジスタ

で、任意のチャネルの GTSECSR レジスタのビットに 1 を書き込み更新すると、GTSECSR レジスタにより 1 が書き込まれたビット位置に対応するチャネルを GTSECR レジスタによる動作許可ビットで同時制御できるようにします。

セキュリティ属性がセキュアとして構成されたチャネルに対応するビットは非セキュアアクセスで読み出し可能ですが、非セキュアアクセスで書き込みはできません。たとえば、GPT チャネル 0 がセキュアとして構成され、他の GPT が非セキュアで構成されている場合、GPT321.GTSECSR レジスタへの非セキュアアクセスで SECSEL0 ビットへの書き込みはできません。また、GPT チャネル 0 の同時制御ステータスは変更されません。前の例と同じセキュリティ構成の非セキュアアクセスで GPT321.GTSECSR レジスタを読み出したときは、GPT チャネル 0（SECSEL0 ビット）の同時制御ステータスも読み出せます。

GTSECSR レジスタへの 8 ビットまたは 16 ビット単位のアクセスは禁止されています。32 ビット単位でアクセスしてください。

SECSELn ビット（動作許可ビット同時制御チャネル選択） (n = 0〜9)

本ビットはチャネル n の動作許可の同時制御を許可または禁止します。

本ビットを 1 にすると、同時制御が許可されます。本ビットを 0 にすると、同時制御が禁止されます。

21.2.27 GTSECR : 汎用 PWM タイマ動作許可ビット同時制御レジスタ

Base address: GPT32n = 0x4016_9000 + 0x0100 × n (n = 0〜3)
GPT16m = 0x4016_9000 + 0x0100 × m (m = 4〜9)

Offset address: 0xD4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	SPCD	—	—	—	—	—	—	—	SPCE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	SBDPD	SBDCD	—	—	—	—	—	—	SBDPE	SBDCE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SBDCE	GTCCR レジスタバッファ動作同時許可 0: GTCCR レジスタバッファ動作を同時に許可しない 1: GTCCR レジスタバッファ動作を同時に許可する	R/W
1	SBDPE	GTPR レジスタバッファ動作同時許可 0: GTPR レジスタバッファ動作を同時に許可しない 1: GTPR レジスタバッファ動作を同時に許可する	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	SBDCD	GTCCR レジスタバッファ動作同時禁止 0: GTCCR レジスタバッファ動作を同時に禁止しない 1: GTCCR レジスタバッファ動作を同時に禁止する	R/W
9	SBDPD	GTPR レジスタバッファ動作同時禁止 0: GTPR レジスタバッファ動作を同時に禁止しない 1: GTPR レジスタバッファ動作を同時に禁止する	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	SPCE	周期計数機能の同時許可 0: 周期計数機能の同時に許可しない 1: 周期計数機能を同時に許可する	R/W
23:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	SPCD	周期計数機能の同時禁止 0: 周期計数機能の同時に禁止しない 1: 周期計数機能を同時に禁止する	R/W
31:25	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

GTSECR レジスタは、GTSECSR レジスタで設定されたチャネルの動作許可ビットの値を同時に更新します。

任意のチャネルの GTSECR レジスタのビットに 1 を書き込み更新すると、全ての GTSECSR レジスタで 1 が書かれたビット位置に関連する全チャネルの動作許可ビットが更新されます。

セキュリティ属性がセキュアとして構成されているチャネルの GTSECR レジスタは、非セキュアアクセスで書き込みできません。例えば、GPTn がセキュアとして構成されほかの GPT が非セキュアで構成されている場合、たとえ GPTn の同時制御が許可されていても、GPTn.GTSECR レジスタを GPTn+1.GTSECR レジスタへの非セキュアアクセスで書き込みできず、GPTn の同時制御ステータスは変更できません。

GTSECR レジスタの同じ動作許可ビットの許可／禁止ビットを 1 に設定することは禁止です。

1 を書き込んだビットは自動的にクリアされます。GTSECR は読むと 0 が読めます。

GTSECR レジスタへの 8 ビットまたは 16 ビット単位のアクセスは禁止されています。32 ビット単位でアクセスしてください。

SBDCE ビット（GTCCR レジスタバッファ動作同時許可）

本ビットに 1 を書いたとき、GTSECSR レジスタで 1 が設定されたチャネルの GTBER.BD[0]ビットに同時に 0 が設定され、GTCCRA、GTCCRC、GTCCRD レジスタと GTCCRB、GTCCRE、GTCCRF レジスタを使ったバッファ動作が許可されます。

SBDCE ビットと SBDCD ビットを同時に 1 に設定することは禁止です。

SBDPE ビット（GTPR レジスタバッファ動作同時許可）

このビットに 1 を書いたとき、GTSECSR レジスタにより 1 が設定されたチャネルの GTBER.BD[1]ビットに同時に 0 が設定され、GTPR および GTPBR レジスタによるバッファ動作が許可されます。

SBDPE ビットと SBDPD ビットを同時に 1 に設定することは禁止です。

SBDCD ビット（GTCCR レジスタバッファ動作同時禁止）

本ビットに 1 を書いたとき、GTSECSR レジスタで 1 が設定されたチャネルの GTBER.BD[0]ビットに同時に 1 が設定され、GTCCRA、GTCCRC、GTCCRD レジスタと GTCCRB、GTCCRE、GTCCRF レジスタを使ったバッファ動作が禁止されます。

SBDCE ビットと SBDCD ビットを同時に 1 に設定することは禁止です。

SBDPD ビット（GTPR レジスタバッファ動作同時禁止）

このビットに 1 を書いたとき、GTSECSR レジスタにより 1 が設定されたチャネルの GTBER.BD[1]ビットに同時に 1 が設定され、GTPR および GTPBR レジスタによるバッファ動作が禁止されます。

SBDPE ビットと SBDPD ビットを同時に 1 に設定することは禁止です。

SPCE ビット（周期計数機能の同時許可）

本ビットに 1 を書いたとき、GTSECSR レジスタで 1 が設定されたチャネルの GTPC.PCEN ビットに同時に 1 が設定され、周期計数機能が許可されます。

SPCE ビットと SPCD ビットを同時に 1 に設定することは禁止です。

SPCD ビット（周期計数機能の同時禁止）

本ビットに 1 を書いたとき、GTSECSR レジスタで 1 が設定されたチャネルの GTPC.PCEN ビットに同時に 0 が設定され、周期計数機能が禁止されます。

SPCE ビットと SPCD ビットを同時に 1 に設定することは禁止です。

21.2.28 OPSCR : 出力相切り替えコントロールレジスタ

Base address: GPT_OPS = 0x4016_9A00

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	NFCS[1:0]		NFEN	—	—	GODF	GRP[1:0]		—	—	ALIGN	RV	INV	N	P	FB
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	EN	—	W	V	U	—	WF	VF	UF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	UF	入力相ソフト設定 ソフトウェア設定により入力相を設定します。 OPSCR.FB = 1 のとき、これらのビットの設定が有効になります。	R/W
1	VF		R/W
2	WF		R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	U	入力 U 相監視 入力相の状態を監視します。 OPSCR.FB = 0: PCLKD と同期した外部入力 OPSCRFB = 1: ソフトウェア設定（UF ビット）	R
5	V	入力 V 相監視 入力相の状態を監視します。 OPSCR.FB = 0: PCLKD と同期した外部入力 OPSCRFB = 1: ソフトウェア設定（VF ビット）	R
6	W	入力 W 相監視 入力相の状態を監視します。 OPSCR.FB = 0: PCLKD と同期した外部入力 OPSCRFB = 1: ソフトウェア設定（WF ビット）	R
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	EN	出力相許可 0: 出力しない（Hi-Z 外部端子） 1: 出力する(注1)	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	FB	外部フィードバック信号許可 入力相をソフトウェア設定値と外部入力から選択します。 0: 外部入力を選択 1: ソフトウェア設定（OPSCR.UF、VF、WF ビット）を選択	R/W
17	P	正相出力 (P) 制御 0: レベル信号出力 1: PWM 信号出力	R/W
18	N	逆相出力 (N) 制御 0: レベル信号出力 1: PWM 信号出力	R/W
19	INV	出力相反転制御 0: 正論理（アクティブ High）を出力 1: 負論理（アクティブ Low）を出力	R/W
20	RV	出力相回転方向反転 0: 正回転 1: 逆回転	R/W
21	ALIGN	入力相アライメント 0: 入力相を PCLKD に調整 1: 入力相を PWM の立ち下がりエッジに調整	R/W
23:22	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
25:24	GRP[1:0]	出力禁止要因選択 0 0: グループ A 出力禁止要因を選択 0 1: グループ B 出力禁止要因を選択 1 0: グループ C 出力禁止要因を選択 1 1: グループ D 出力禁止要因を選択	R/W
26	GODF	グループ出力禁止機能 0: このビット機能を無視 1: グループ禁止で OPSCR.EN ビットをクリア(注1)	R/W
28:27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
29	NFEN	外部入力ノイズフィルタ有効 0: 外部入力にノイズフィルタを使用しない 1: 外部入力にノイズフィルタを使用する	R/W
31:30	NFCS[1:0]	外部入力ノイズフィルタクロック選択 外部入力のノイズフィルタサンプリングクロック設定 0 0: PCLKD/1 0 1: PCLKD/4 1 0: PCLKD/16 1 1: PCLKD/64	R/W

注 1. OPSCR.GODF = 1 かつ OPSCR.GRP[1:0]ビットで選択した信号値が High になると、OPSCR.EN ビットは 0 になります。

OPSCR レジスタは、ブラシレス DC モーター制御に必要な信号波形の出力を設定するレジスタです。

UF, VF, WF ビット (入力相ソフト設定)

UF 、VF 、WF ビットはソフトウェア設定からの入力相を設定します。OPSCR.FB ビットが 1 の場合に、これらのビットが有効になります。UF /VF /WF ビットの設定値が U/V/W 外部入力の代わりになります。

U, V, W ビット（入力相監視）

OPSCR.FB ビットが 0 の場合、PCLKD と同期した外部入力をこれらのビットで監視します。OPSCR.FB ビットが 1 の場合、OPSCR.U、OPSCR.V、OPSCR.W ビットは、OPSCR.UF、OPSCR.VF、および OPSCR.WF ビットを読み出し可能です。

EN ビット（出力相許可）

EN ビットは出力相（正相／逆相）の出力許可信号を制御します。

OPSCR.EN ビットが 1 の時に出力します。

OPSCR.EN ビットが 0 のとき、まず OPSCR.FB、OPSCR.UF/VF/WF（ソフトウェア設定選択）、OPSCR.P/N、OPSCR.INV、OPSCR.RV、OPSCR.ALIGN、OPSCR.GRP[1:0]、OPSCR.GODF、OPSCR.NFEN、OPSCR.NFCS を設定してください。それから、EN ビットを 1 に設定してください。EN ビットは POEG から出力禁止要求が発生していない場合に設定してください。また、OPSCR.GODF ビットが 1 かつ OPSCR.GRP[1:0]ビットで選択した信号値が High になると、OPSCR.EN ビットは 0 になります。ソフトウェアで 1 が書かれても、EN ビットは 0 のままです。

復帰の場合は、ソフトウェアで出力禁止要求をクリア後に EN ビットを 1 に設定してください。

EN ビットの優先順位は以下のとおりです（競合発生時）。

EN ビットでソフトウェアによる 1 書き込みと出力禁止要求による 0 クリアが競合している場合は、出力禁止要求による 0 クリアが有効です。

FB ビット（外部フィードバック信号許可）

FB ビットは入力相にソフトウェアで設定した値 (OPSCR.UF, VF, WF) を用いるか、ホールエレメントのような外部入力を用いるかを選択します。

P ビット（正相出力 (P) 制御）

P ビットは正相出力（GTOUUP 端子、GTOVUP 端子、GTOWUP 端子）に対して、レベル信号出力または PWM 信号出力のどちらかを選択します。

N ビット（逆相出力 (N) 制御）

N ビットは逆相出力（GTOULO 端子、GTOVLO 端子、GTOWLO 端子）に対して、レベル信号出力または PWM 信号出力のどちらかを選択します。

INV ビット（出力相反転制御）

INV ビットは出力相として、正論理（アクティブ High）出力、または負論理（アクティブ Low）出力のどちらかを選択します。

RV ビット（出力相回転方向反転）

RV ビットは V 相／ W 相を入れ替えることにより、モーターの回転方向を反転させます。

ALIGN ビット（入力相アライメント）

ALIGN ビットは入力相のサンプリングとして、PCLKD または PWM を選択します（入力相は OPSCR.FB ビットで指定）。

OPSCR.ALIGN ビットが 0 のとき、入力相は PCLKD に調整されます。

注. チョッピングが実行される場合、出力 PWM パルス幅は出力相切り替えの前後において、チョップに使用された PWM パルス幅よりも短パルスになる場合があります。これは、パルス出力切り替えタイミングと PWM 相の差分によります。

OPSCR.ALIGN ビットが 1 のとき、入力相は PWM の立ち下がりエッジに調整されます。

GRP[1:0]ビット（出力禁止要因選択）

GRP[1:0]ビットは出力禁止要因を選択します。

GODF ビットが 0 のときに GRP ビットを設定してください。GRP ビットが接続グループ以外の POEG を選択するとき、出力端子のステータスは禁止に変わりません。

GODF ビット（グループ出力禁止機能）

OPSCR.GODF ビットが 1 かつ OPSCR.GRP[1:0]ビットで選択した信号値が High になると、OPSCR.EN ビットは 0 になります。

OPSCR.GODF = 0 の時は、本ビットは無視されます。

GODF ビットは POEG から出力禁止要求が発生していない場合に設定してください。

NFEN ビット（外部入力ノイズフィルタ有効）

NFEN ビットは外部入力用のノイズフィルタを選択します。OPSCR.NFEN ビットが 0 の場合、外部入力にノイズフィルタは使用されません。

注. 本ビットの切り替えにより生じる、意図しない内部エッジの発生を避けるために、EN ビットが 0 の間に本ビットを設定してください。

NFCS[1:0]ビット（外部入力ノイズフィルタクロック選択）

NFCS[1:0]ビットは外部入力用のノイズフィルタのクロックを選択します。OPSCR.NFEN ビットが 1 の場合、外部入力のノイズフィルタサンプリングクロック設定が有効になります。

1. NFCS[1:0]ビットを設定します。
2. クロックの 2 周期分待ちます。
3. OPSCR.EN ビットを 1 にします。

21.3 動作説明

21.3.1 基本動作

各チャネルには 32 ビットおよび 16 ビットタイマがあり、各タイマは、カウントクロックとハードウェア要因を用いて周期的なカウント動作を実行します。カウント機能にはアップカウントとダウンカウントの両方があります。GTPR レジスタがカウント周期を制御します。

GTCNT カウンタ値が GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタの値に一致すると、対応する GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子からの出力を変更できます (n = 0～9)。GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタは、ハードウェア要因によるインプットキャプチャレジスタとして使用できます。

GTCCRC および GTCCRD レジスタは、 GTCCRA レジスタ用のバッファレジスタとしても機能します。また、GTCCRE および GTCCRF レジスタは、 GTCCRB レジスタ用のバッファレジスタとしても機能します。

21.3.1.1 カウンタの動作

(1) カウンタスタート／ストップ

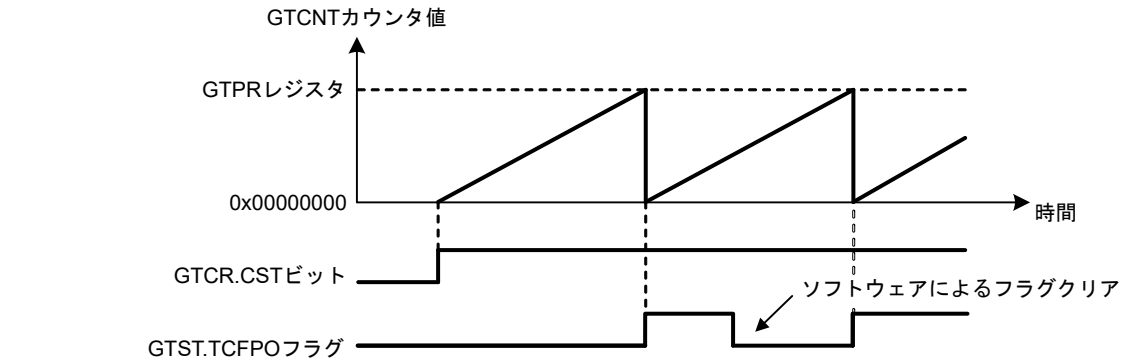
各チャネルのカウンタは、GTCR.CST ビットを 1 にするとカウント動作を開始し、GTCR.CST ビットを 0 にするとカウント動作を停止します。GTCR.CST ビット値は以下の要因によって変化します。

- GTCR レジスタへの書き込み
- GTSSR.CSTRT ビットが 1 になっている場合、GTSTR レジスタの GPT チャネル番号に対応したビットへの 1 の書き込み
- GTPSR.CSTOP ビットが 1 になっている場合、GTSTP レジスタの GPT チャネル番号に対応したビットへの 1 の書き込み
- GTSSR レジスタで選択したハードウェア要因
- GTPSR レジスタで選択したハードウェア要因
- GTPC.ASTP ビットが 1 の状態での周期計数機能の終了

(2) カウントクロックによるアップカウント時の周期カウント動作

各チャネルの GTCNT カウンタは、GTUPSR レジスタおよび GTDNSR レジスタを 0x00000000 にした状態で、対応する GTCR.CST ビットを 1 にすると、アップカウントを開始します。GTCNT カウンタ値が GTPR 値から 0 に変化（オーバーフロー）すると、GTST.TCFPO フラグが 1 になり、オーバーフロー割り込み (GPTn_OVF) も発生します。GTCNT カウンタはオーバーフロー後、0x00000000 からアップカウントを再開します。

図 21.3 にカウントクロックによるアップカウント時の周期カウント動作例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.3 カウントクロックによるアップカウント時の周期カウント動作例

表 21.5 にカウントクロックによるアップカウント時の周期カウント動作の設定例を示します。

表 21.5 カウントクロックによるアップカウント時の周期カウント動作の設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.3 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。

表 21.5 カウントクロックによるアップカウント時の周期カウント動作の設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.3 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。図 21.3 では、0x00000000 を設定します。
6	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。

(3) カウントクロックによるダウンカウント時の周期カウント動作

各チャネルの GTCNT カウンタは、GTUPSR および GTDNSR レジスタを 0x00000000 にした状態で、GTUDDTYC.UD ビットを設定することにより、ダウンカウントを実行できます。GTCNT カウンタ値が 0 から GTPR 値に変化（アンダーフロー）すると、GTST.TCFPU フラグが 1 になり、アンダーフロー割り込み (GPTn_UDF) も発生します。GTCNT カウンタはアンダーフロー後、GTPR 値からダウンカウントを再開します。

図 21.4 にカウントクロックによるダウンカウント時の周期カウント動作例を示します。

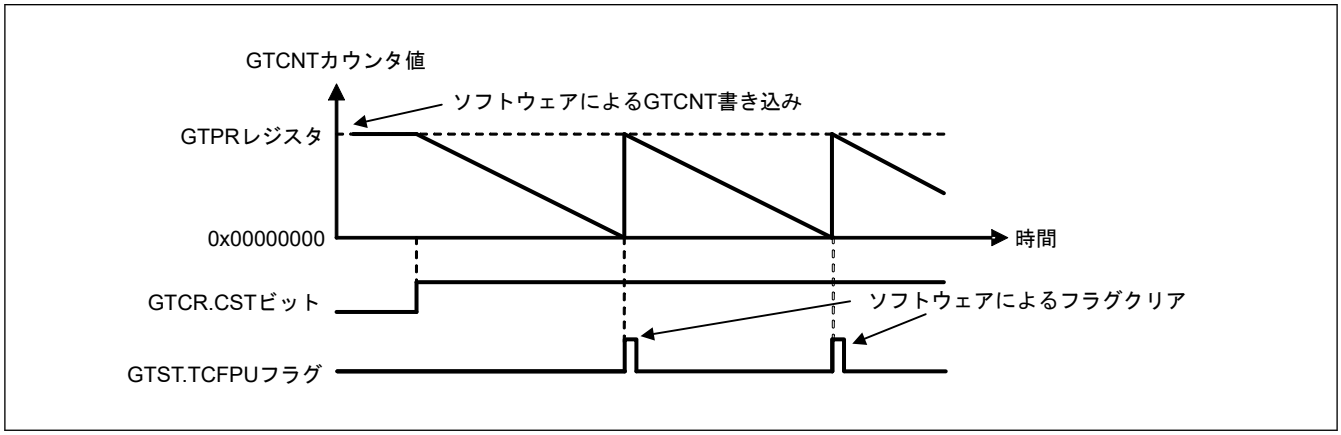


図 21.4 カウントクロックによるダウンカウント時の周期カウント動作例

表 21.6 にカウントクロックによるダウンカウント時の周期カウント動作の設定例を示します。

表 21.6 カウントクロックによるダウンカウント時の周期カウント動作の設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.4 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向を設定します。 図 21.4 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 10b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 00b を設定します（ダウンカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。 図 21.4 では GTPR 値を設定します。
6	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。 図 21.4 では、CST ビットに 1 を設定します。

(4) ハードウェア要因によるアップカウント時のイベントカウント動作

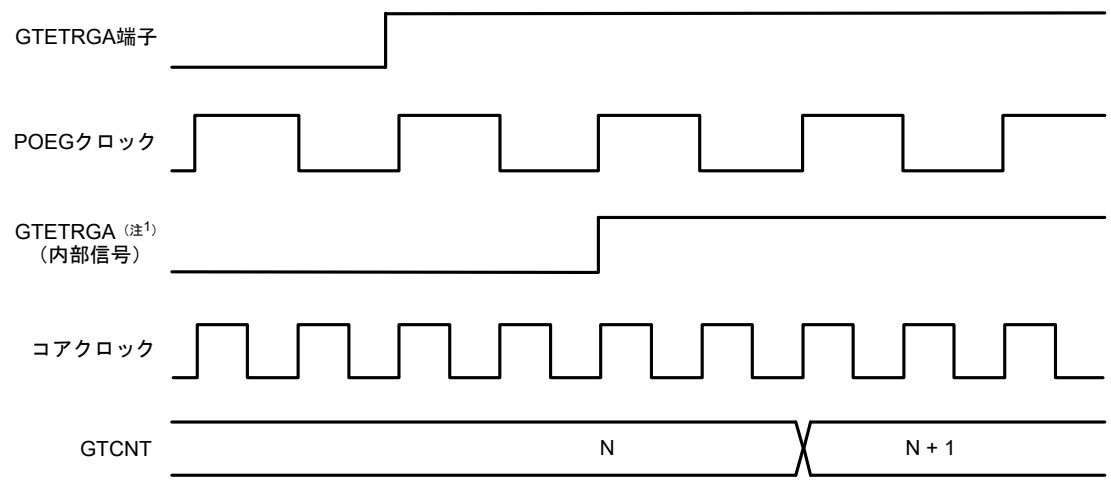
各チャネルの GTCNT カウンタは、GTUPSR レジスタで設定したハードウェア要因を使用して、アップカウントを行うことができます。

GTUPSR レジスタが設定されている場合、GTCR.TPCS[3:0]ビットで選択したカウントクロック、および GTUDDTYC.UD ビットで選択したカウント方向は無効です。ハードウェア要因によるアップカウントとダウン

カウントが同時に発生した場合、GTCNT カウンタ値は変化しません。ハードウェア要因によるアップカウント時のオーバーフロー動作は、カウントクロックによるアップカウント動作と同じです。

アップカウントにハードウェア要因を使用している場合は、GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を有効にしてください。カウント動作は GTCR.TPCS[3:0]ビットで選択されたカウントクロックに同期しているため、GTCR.CST ビットを 1 にした後、GTCR.TPCS[3:0]ビットで指定された 1 クロックサイクルの間、カウンタはアップカウント動作を行うことができません。GTCR.CST ビットを 1 にした 1 PCLKD 後からアップカウントを行うためには、GTCR.TPCS[3:0]ビットを 000b にしてください。

図 21.5 にハードウェア要因（GTETRGA 端子入力の立ち上がりエッジ）によるアップカウント時のイベントカウント動作例を示します。



注. POEG クロック：PCLKB、コアクロック：PCLKD
注 1. POEG の GTETRGA 端子用デジタルノイズフィルタが使用されていないとき、GTETRGA 内部信号は GPT に入力されている信号を反映します。

図 21.5 ハードウェア要因によるアップカウント時のイベントカウント動作例

表 21.7 にハードウェア要因によるアップカウント時のイベントカウント動作の設定例を示します。

表 21.7 ハードウェア要因によるアップカウント時のイベントカウント動作の設定例

No.	手順名	説明
1	カウント要因設定	GTUPSR レジスタでアップカウントのハードウェア要因を選択します。
2	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
3	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
4	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。

(5) ハードウェア要因によるダウンカウント時のイベントカウント動作

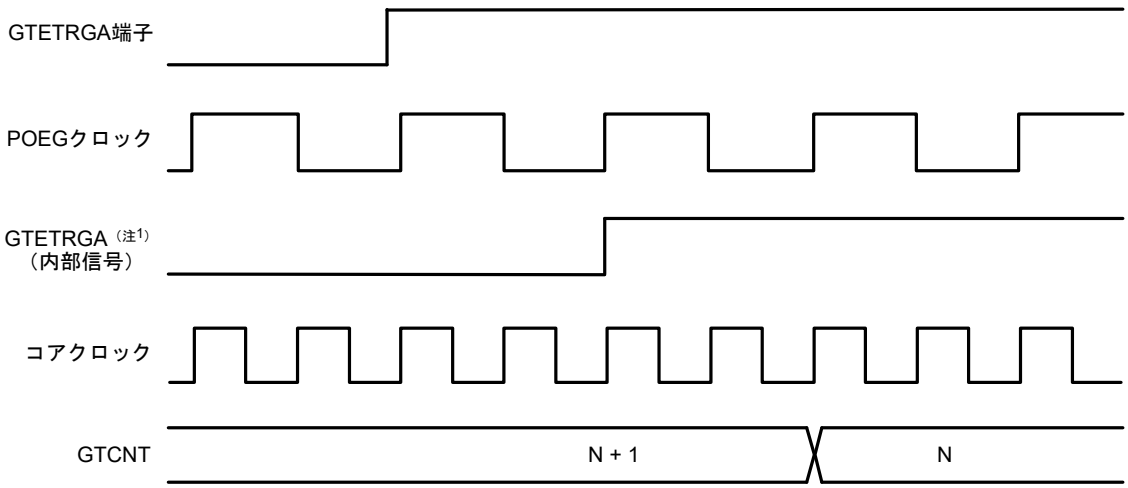
各チャネルの GTCNT カウンタは、GTDNSR レジスタで設定したハードウェア要因を使用して、ダウンカウントを行うことができます。

GTDNSR レジスタが設定されている場合、GTCR.TPCS[3:0]ビットで選択したカウントクロック、および GTUDDTYC.UD ビットで選択したカウント方向は無効です。ハードウェア要因によるアップカウントとダウンカウントが同時に発生した場合、GTCNT カウンタ値は変化しません。ハードウェア要因によるダウンカウント時のアンダーフロー動作は、カウントクロックによるダウンカウント時のアンダーフロー動作と同じです。

GTCR.CST ビットを 1 にしてハードウェア要因によるダウンカウントを行うと、カウント動作が有効になります。カウント動作は GTCR.TPCS[3:0]ビットで選択されたカウントクロックに同期しているため、GTCR.CST ビットを 1 にした後、GTCR.TPCS[3:0]ビットで指定された 1 クロックサイクルの間、カウンタはダウンカウント動

作を行うことができません。GTCR.CST ビットを 1 にした 1 PCLKD 後からダウンカウントを行うためには、GTCR.TPCS[3:0]ビットを 000b にしてください。

図 21.6 にハードウェア要因（GTETRGA 端子の立ち上がりエッジ）によるダウンカウント時のイベントカウント動作例を示します。



注. POEG クロック：PCLKB、コアクロック：PCLKD
注 1. POEG の GTETRGA 端子用デジタルノイズフィルタが使用されていないとき、GTETRGA 内部信号は GPT に入力されている信号を反映します。

図 21.6 ハードウェア要因によるダウンカウント時のイベントカウント動作例

表 21.8 にハードウェア要因によるダウンカウント時のイベントカウント動作の設定例を示します。

表 21.8 ハードウェア要因によるダウンカウント時のイベントカウント動作の設定例

No.	手順名	説明
1	カウント要因設定	GTDNSR レジスタでダウンカウントのハードウェア要因を選択します。
2	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
3	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
4	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。

(6) カウンタクリア動作

各チャネルのカウンタは、下記の要因でクリアすることが可能です。

- GTCNT レジスタへの 0 の書き込み
- GTCSR.CCLR ビットが 1 の状態での GTCLR レジスタのチャネル番号に対応するビットへの 1 書き込み
- GTCSR レジスタで選択したハードウェア要因

カウント動作中は、GTCNT レジスタに書き込むことはできません。GTCLR レジスタへの 1 の書き込みおよびハードウェア要因によるクリア要求により、GTCNT カウンタが動作中 (GTCR.CST = 1) の場合でも、停止中 (GTCR.CST = 0) の場合でも GTCNT カウンタをクリアすることができます。

GTCR.MD[2:0]ビットで選択されたのこぎり波モードで、カウント方向フラグがデクリメント (GTST.TUCF = 0) の場合、GTCLR レジスタへ 1 を書き込み、かつハードウェア要因によりクリアするとき、GTCNT レジスタは GTPR レジスタの値になります。

のこぎり波モードやダウンカウントではない場合、GTCLR レジスタへ 1 を書き込み、かつハードウェア要因によりクリアするとき、GTCNT レジスタは 0 になります。

GTUPSR レジスタまたは GTDNSR レジスタの 1 ビット以上が 1 になっている場合のイベントカウント動作では、クリア要因の発生後、GTCLR レジスタへの書き込みとハードウェア要因によるクリアの両方が直ちに実行され、PCLKD と同期が取られます。その他の設定を使用すると、GTCR.TPCS[3:0]ビットで選択されたカウンタクロックと同期してクリアが実行されます。

21.3.1.2 コンペアマッチによる波形出力

コンペアマッチとは、GTCNT カウンタ値が GTCCRA レジスタ値または GTCCRB レジスタ値と一致することを意味します。コンペアマッチが発生すると、イベントカウントを含むカウントクロックと同期して、コンペアマッチフラグが発生します。同時に、GPT は対応する GTIOCnA 出力端子または GTIOCnB 出力端子から Low 出力、High 出力、またはトグル出力を行うことができます (n = 0～9)。さらに、GTPR レジスタで決定される周期の終わりにおいても、GTIOCnA 端子出力または GTIOCnB 端子出力を Low 出力、High 出力、またはトグル出力にすることができます。

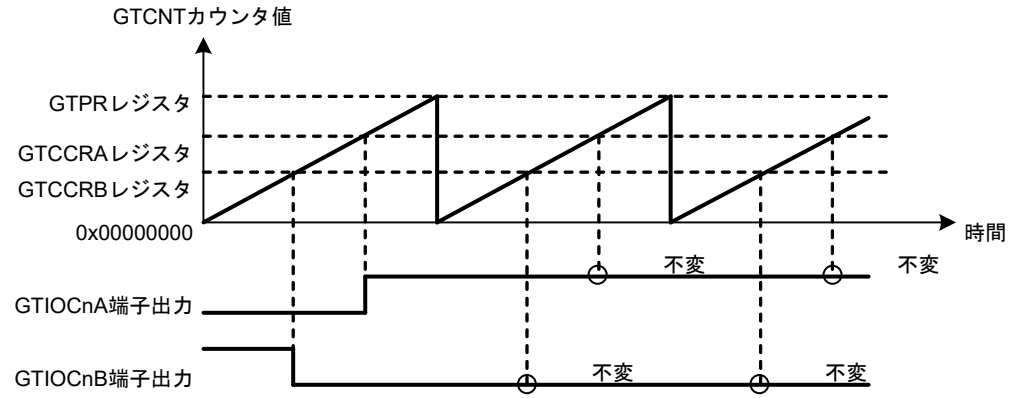
“周期の終わり”とは、以下の場合です。

- アップカウント時ののこぎり波の場合：GTCNT カウンタが GTPR 値から 0 に変化したとき（オーバーフロー）
- ダウンカウント時ののこぎり波の場合：GTCNT カウンタが 0 から GTPR 値に変化したとき（アンダーフロー）
- のこぎり波の場合：GTCNT カウンタがクリアされたとき
- 三角波の場合：GTCNT カウンタが 0 から 1 に変化したとき（谷）

(1) Low 出力／High 出力

図 21.7 に GTCCRA および GTCCRB レジスタのコンペアマッチによる Low 出力／High 出力の動作例を示します。

この例では、GTCNT カウンタがアップカウント動作を行い、GTCCRA レジスタのコンペアマッチによって GTIOCnA 端子から High が出力され、GTCCRB レジスタのコンペアマッチによって GTIOCnB 端子から Low が出力されるように設定しています。設定したレベルと端子レベルが一致した場合は、端子レベルは変化しません。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.7 Low 出力／High 出力動作例

表 21.9 に Low 出力／High 出力動作の設定例を示します。

表 21.9 Low 出力／High 出力動作の設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.7 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.7 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT レジスタに初期値を設定します。
6	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。 図 21.7 では、GTIOA[4:0] = 00010b、GTIOB[4:0] = 10001b
7	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
8	コンペアマッチ値設定	GTCCRA レジスタ、GTCCRB レジスタにコンペアマッチ値を設定します。
9	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。

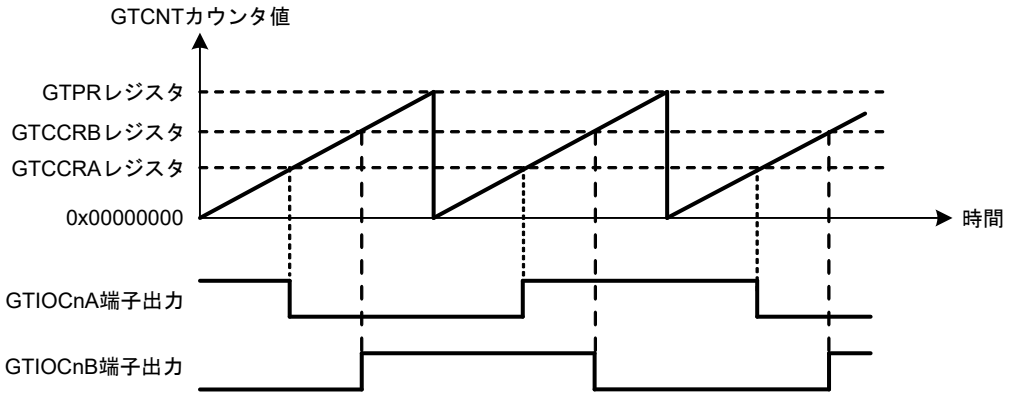
注. n: 0～9
m: A, B

(2) トグル出力

図 21.8 および図 21.9 に GTCCRA および GTCCRB レジスタのコンペアマッチによるトグル出力動作例を示します。

図 21.8 は、GTCNT カウンタがアップカウント動作を行い、GTCCRA レジスタのコンペアマッチと、GTCCRB レジスタのコンペアマッチによって、それぞれ GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子がトグル出力となるように設定した例です。

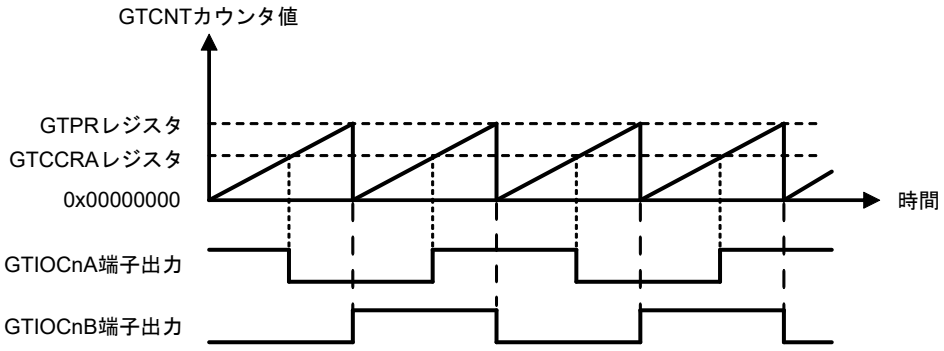
図 21.9 は、GTCNT カウンタがアップカウント動作を行い、GTCCRA レジスタのコンペアマッチによって GTIOCnA 端子がトグル出力となり、周期の終わりで GTIOCnB 端子がトグル出力となるように設定した例です。



［設定例］
GTIOR.GTIOA[4:0]ビットの設定：初期出力はHigh出力、コンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持
GTIOR.GTIOB[4:0]ビットの設定：初期出力はLow出力、コンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持

注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.8 トグル出力動作例 (1)



［設定例］
GTIOR.GTIOA[4:0]ビットの設定：初期出力はHigh出力、コンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持
GTIOR.GTIOB[4:0]ビットの設定：初期出力はLow出力、コンペアマッチで出力保持、周期の終わりでトグル出力

注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.9 トグル出力動作例 (2)

表 21.10 にトグル出力動作の設定例を示します。

表 21.10 トグル出力動作の設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.8 と図 21.9 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップまたはダウン）を選択します。図 21.8 と図 21.9 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT レジスタに初期値を設定します。
6	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。 図 21.8 では GTIOA[4:0] = 10011b、GTIOB[4:0] = 00011b、図 21.9 では GTIOA[4:0] = 10011b、GTIOB[4:0] = 01100b
7	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
8	コンペアマッチ値設定	GTCCRA レジスタ、GTCCRB レジスタにコンペアマッチ値を設定します。
9	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。

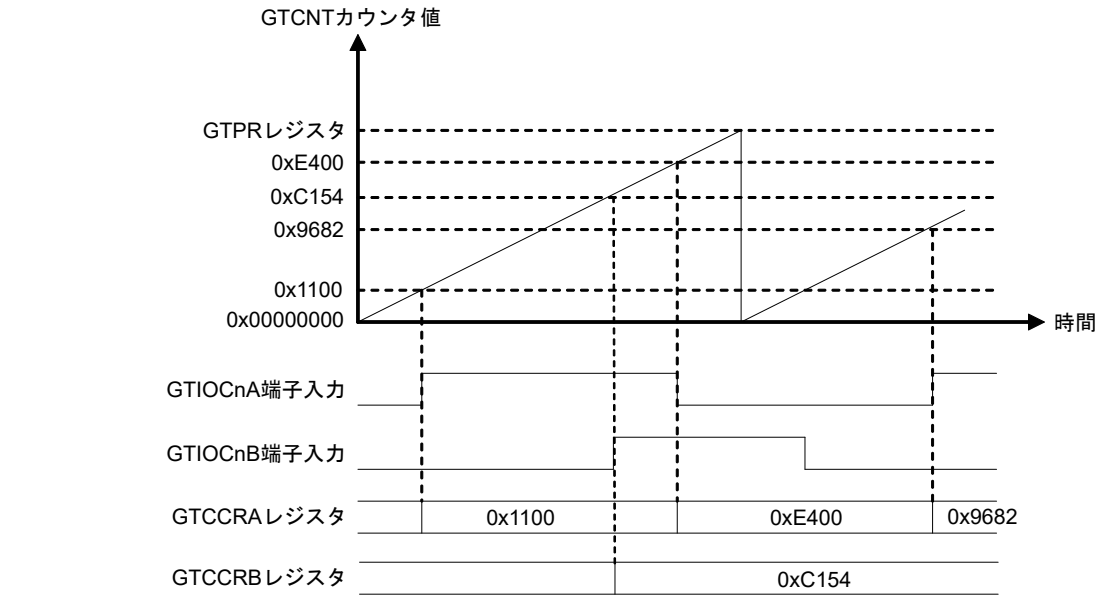
注. n: 0～9
m: A, B

21.3.1.3 インプットキャプチャ機能

GTICASR レジスタおよび GTICBSR レジスタに設定されたハードウェア要因の検出時に、GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタのいずれか一方に GTCNT カウンタ値を転送できます。

インプットキャプチャ機能の動作例を図 21.10 に示します。

この例では、カウントクロックで GTCNT カウンタがアップカウント動作を行い、GTIOCnA 入力端子の両エッジで GTCCRA レジスタにインプットキャプチャを実行し、GTIOCnB 入力端子の立ち上がりエッジで GTCCRB レジスタにインプットキャプチャを実行するように設定しています。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。
注. [設定例]
GTICASR 設定：両エッジでインプットキャプチャ
GTICBSR 設定：立ち上がりエッジでインプットキャプチャ

図 21.10 インプットキャプチャ動作例

カウントクロックによるカウント動作でのインプットキャプチャ動作の設定例を表 21.11 と表 21.14 に示します。

表 21.11 インプットキャプチャ動作設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.10 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.10 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
6	インプットキャプチャ要因の選択	GTICASR レジスタおよび GTICBSR レジスタでインプットキャプチャ要因を選択します。 図 21.10 では、GTICASR = 0x00000F00、GTICBSR = 0x00003000
7	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。

21.3.2 バッファ動作

GTBER レジスタによって、以下のバッファ動作の設定が可能です。

- GTPR レジスタ、GTPBR レジスタ
- GTCCRA レジスタ、GTCCRC レジスタ、GTCCRD レジスタ
- GTCCRB レジスタ、GTCCRE レジスタ、GTCCRF レジスタ

21.3.2.1 GTPR レジスタのバッファ動作

GTPBR レジスタは、GTPR レジスタ用のバッファレジスタとして機能します。

バッファ転送は、のこぎり波モードまたはイベントカウントでは、オーバーフロー時（アップカウント中）またはアンダーフロー時（ダウンカウント中）に実行されます。また、三角波モードでは谷で実行されます。

のこぎり波モードまたはイベントカウントでは、カウント中に以下のカウンタクリア動作が発生すると、バッファ転送が実行されます。

- ハードウェア要因によるクリア（クリア要因は GTCSR レジスタで選択）
- ソフトウェアによるクリア（GTCSR.CCLR ビットが 1、GTCLR.CCLRn ビットが 1、n = 0～9）

GTPR レジスタをバッファとして機能するように設定する場合は、GTBER.PR ビットを 1 にしてください。GTPR レジスタをバッファとして機能しないように設定する場合は、GTBER.PR ビットを 0 にしてください。

GTPR レジスタのバッファ動作例を図 21.11～図 21.13 に、GTPR レジスタのバッファ動作の設定例を表 21.12 に示します。

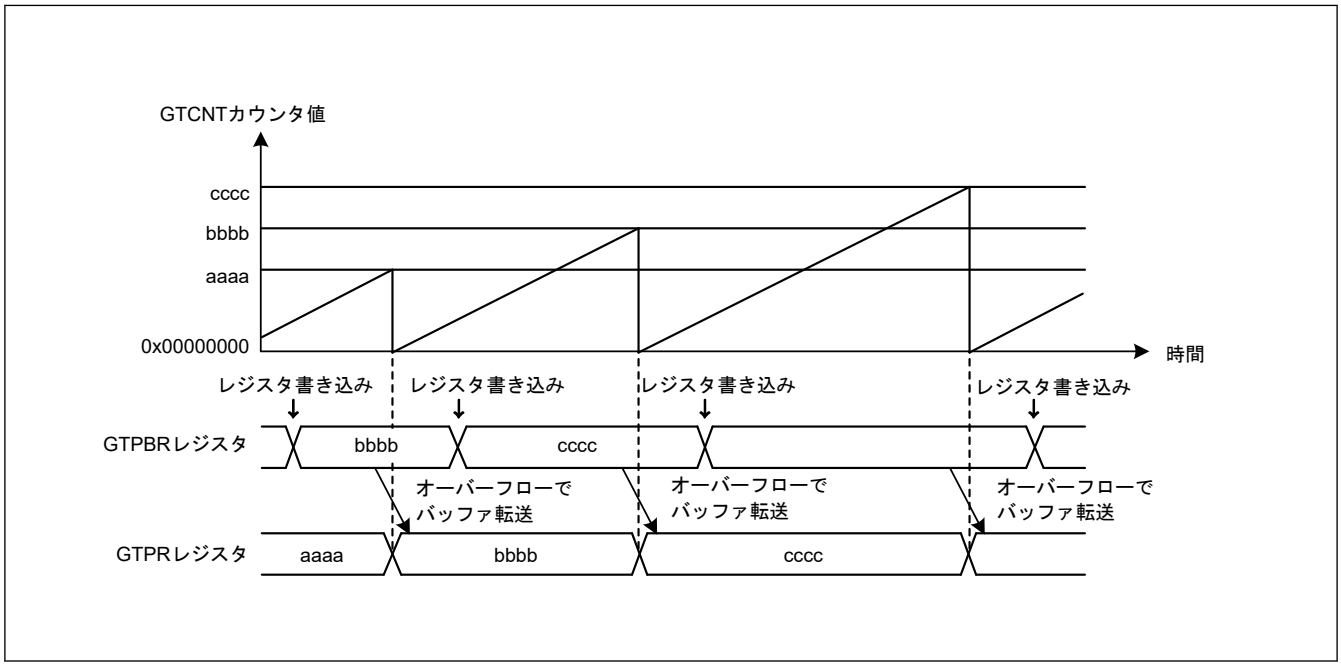


図 21.11　GTPR レジスタのバッファ動作例（のこぎり波でアップカウントの場合）

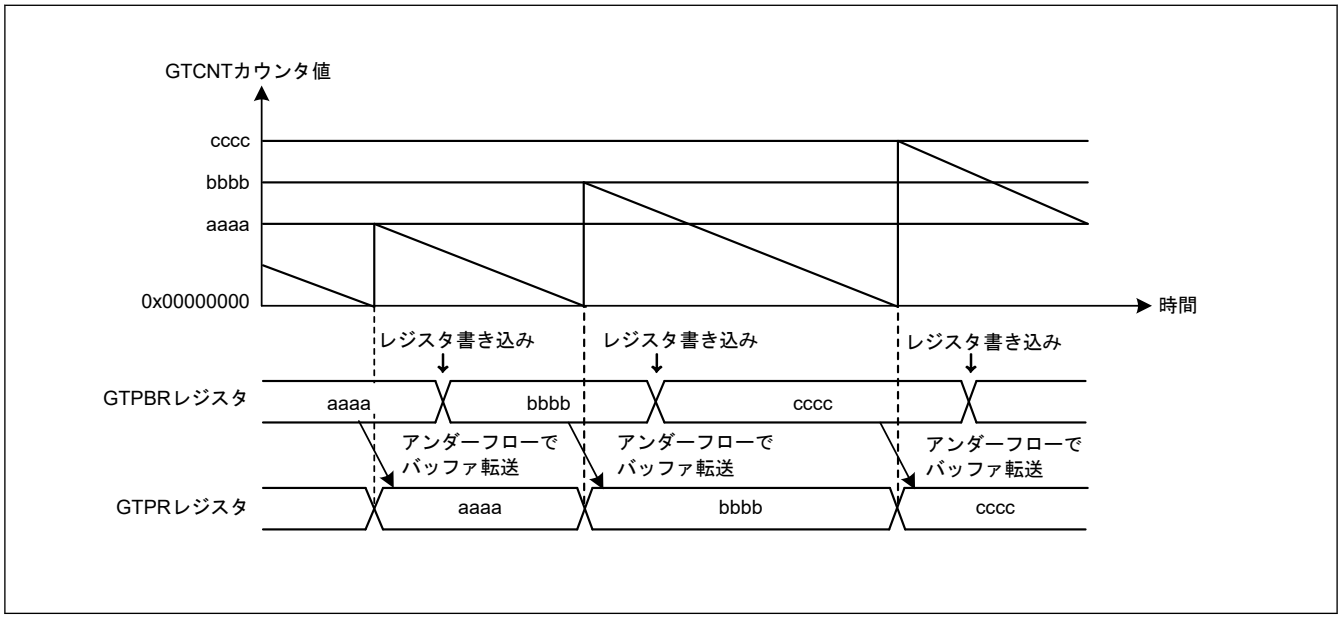


図 21.12　GTPR レジスタのバッファ動作例（のこぎり波でダウンカウントの場合）

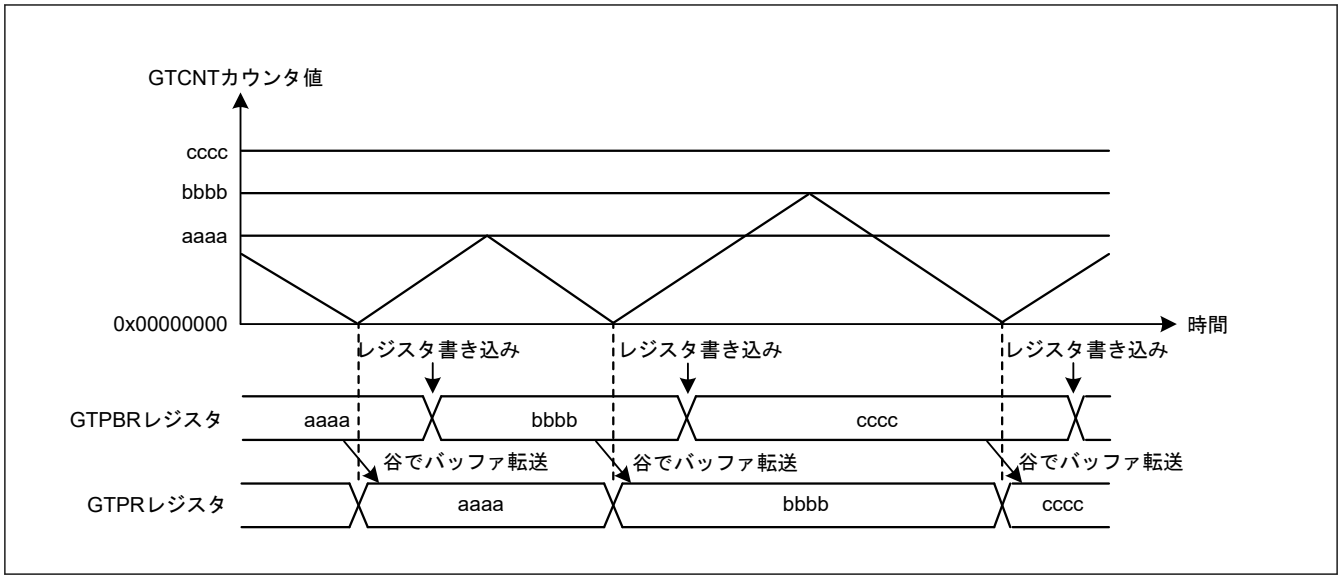


図 21.13　GTPR レジスタのバッファ動作例（三角波の場合）

表 21.12　GTPR レジスタのバッファ動作設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.11 と図 21.12 では 000b（のこぎり波 PWM モード）、図 21.13 では 100b（三角波 PWM モード 1）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.11 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。図 21.12 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 10b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 00b を設定します（ダウンカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
6	バッファ動作の設定	GTBER.PR[1:0]ビットでバッファ動作を設定します。図 21.11、図 21.12、および図 21.13 では PR[1:0] = 01b。
7	バッファ値設定	バッファ動作時は、現在の周期から 1 周期後の値を GTPBR レジスタに設定します。
8	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
9	周期ごとのバッファ値設定	バッファ動作時は、現在の周期から 1 周期後の周期を GTPBR レジスタに設定します。

21.3.2.2　GTCCRA、GTCCRB レジスタのバッファ動作

GTCCRC レジスタは GTCCRA レジスタ用のバッファレジスタとして、GTCCRD レジスタは GTCCRC レジスタ用のバッファレジスタ（すなわち、GTCCRA レジスタ用のダブルバッファレジスタ）として機能します。同様に、GTCCRE レジスタは GTCCRB レジスタ用のバッファレジスタとして、GTCCRF レジスタは GTCCRE レジスタ用のバッファレジスタ（すなわち、GTCCRB レジスタ用のダブルバッファレジスタ）として機能します。

GTCCRA または GTCCRB レジスタをダブルバッファ動作させるには、GTBER.CCRA[1:0]または GTBER.CCRB[1:0]ビットを 10b または 11b に設定します。シングルバッファ動作の場合は、01b とします。GTCCRA または GTCCRB レジスタをバッファ動作させない場合は、00b にしてください。

(1)　GTCCRA または GTCCRB レジスタがアウトプットコンペアレジスタとして機能する場合

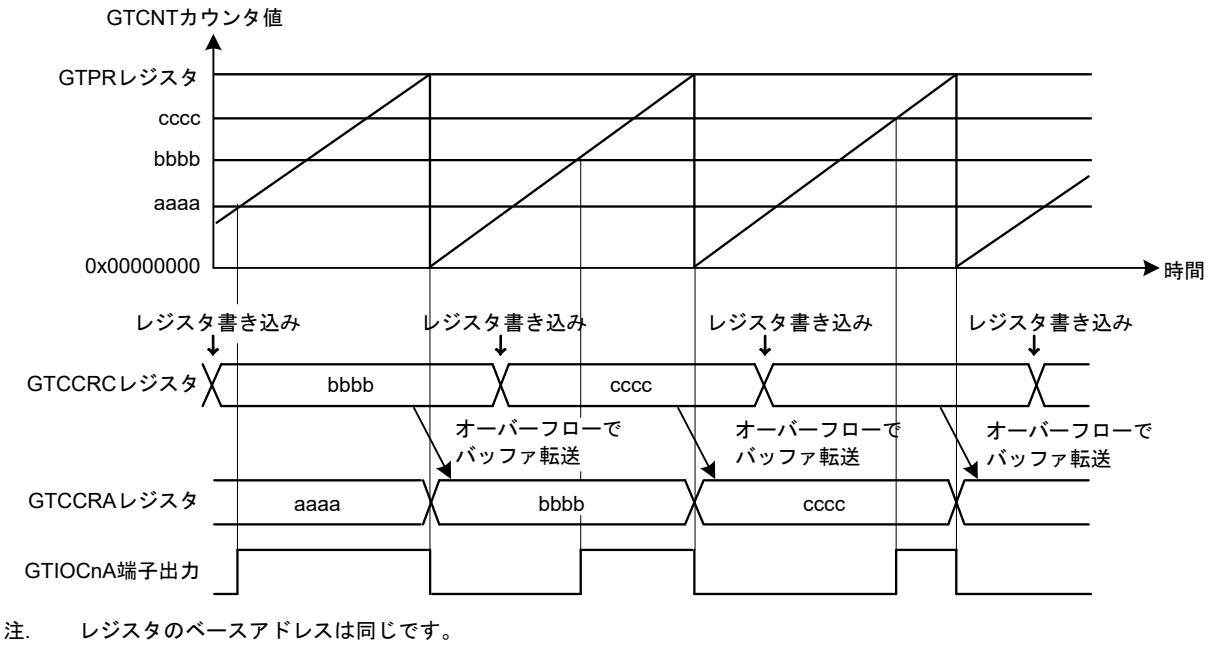
バッファ転送は次の場合に発生します。

- オーバーフロー／アンダーフローによるバッファ転送
  のこぎり波モードまたはイベントカウント動作では、オーバーフロー時（アップカウント中）またはアンダーフロー時（ダウンカウント中）に、バッファ転送が実行されます。三角波モードでは、谷（三角波 PWM モード 1）または山および谷（三角波 PWM モード 2）で、バッファ転送が実行されます。
- カウンタクリアによるバッファ転送

のこぎり波モードまたはイベントカウント動作では、カウント中に「21.3.2.1. GTPR レジスタのバッファ動作」に示される場合と類似したカウンタクリア要因によって、バッファ転送が（同じく、アップカウント中のオーバーフロー時またはダウンカウント中のアンダーフロー時に）実行されます。
三角波モードでは、カウンタクリアによるバッファ転送は実行されません。

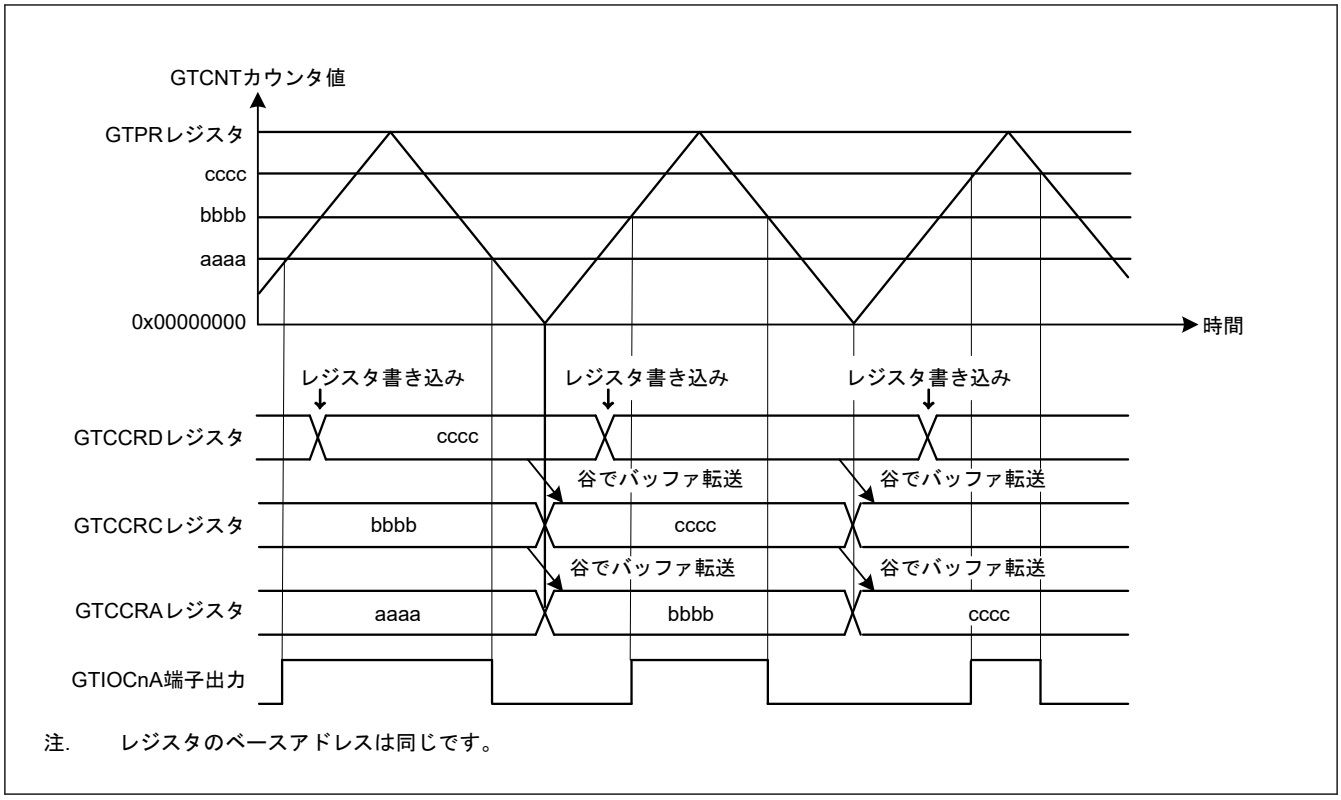
- バッファ強制転送
  のこぎり波でも三角波でもイベントカウント動作でも、カウント停止中に GTBER.CCRSWT ビットに 1 を書くと、GTCCRA レジスタ、GTCCRB レジスタのバッファ転送を強制的に行います。
  さらに、のこぎり波ワンショットパルスモードまたは三角波 PWM モード 3 では、GTCCRD レジスタからテンポラリレジスタ A へのバッファ転送、および GTCCRF レジスタからテンポラリレジスタ B へのバッファ転送が実行されます。

図 21.14～図 21.16 に GTCCRA および GTCCRB レジスタのバッファ動作例を、表 21.13 に GTCCRA および GTCCRB レジスタのバッファ動作の設定例を示します。



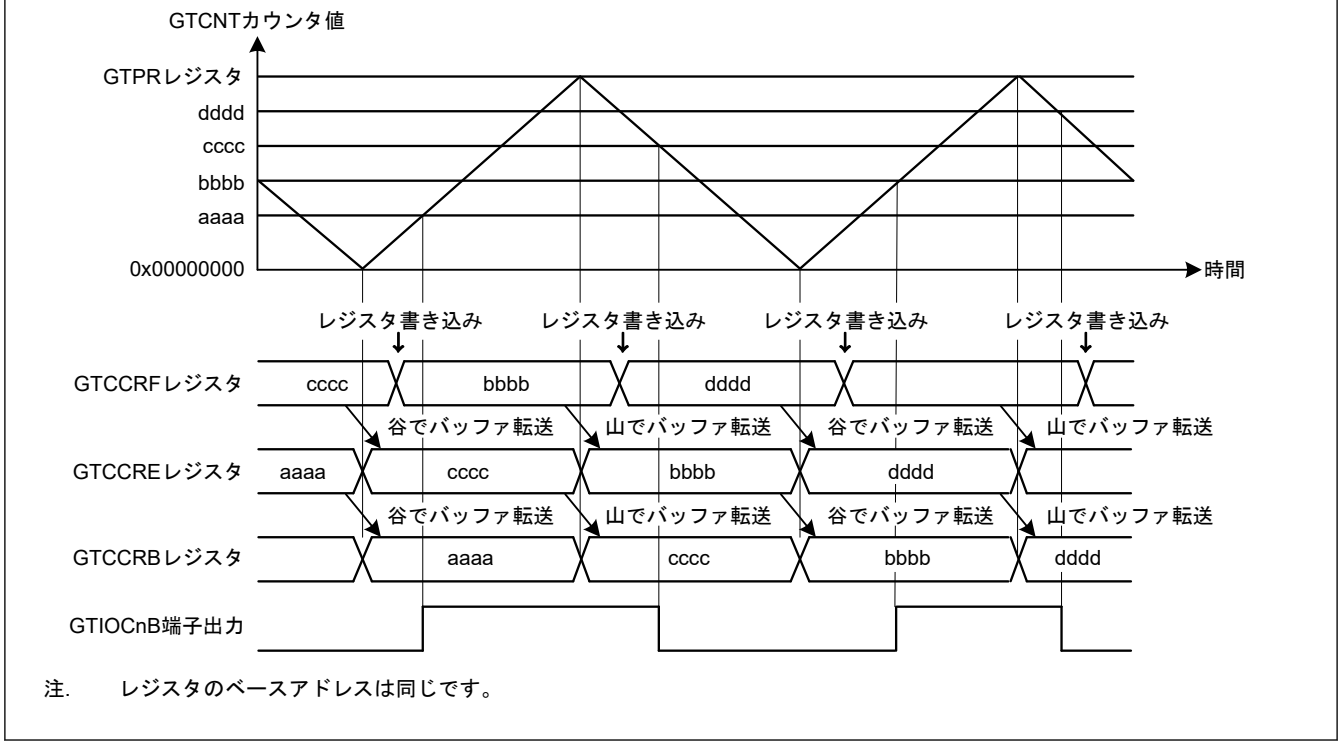
注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.14 GTCCRA レジスタのバッファ動作例（アウトプットコンペア、アップカウント時ののこぎり波、GTCCRA レジスタのコンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力の場合）



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.15 GTCCRA レジスタのダブルバッファ動作例（アウトプットコンペア、三角波、谷でバッファ動作、GTCCRA レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.16 GTCCRB レジスタのダブルバッファ動作例（アウトプットコンペア、三角波、山と谷でバッファ動作、GTCCRB レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）

表 21.13 GTCCRA、GTCCRB レジスタのバッファ動作設定例（アウトプットコンペア時）

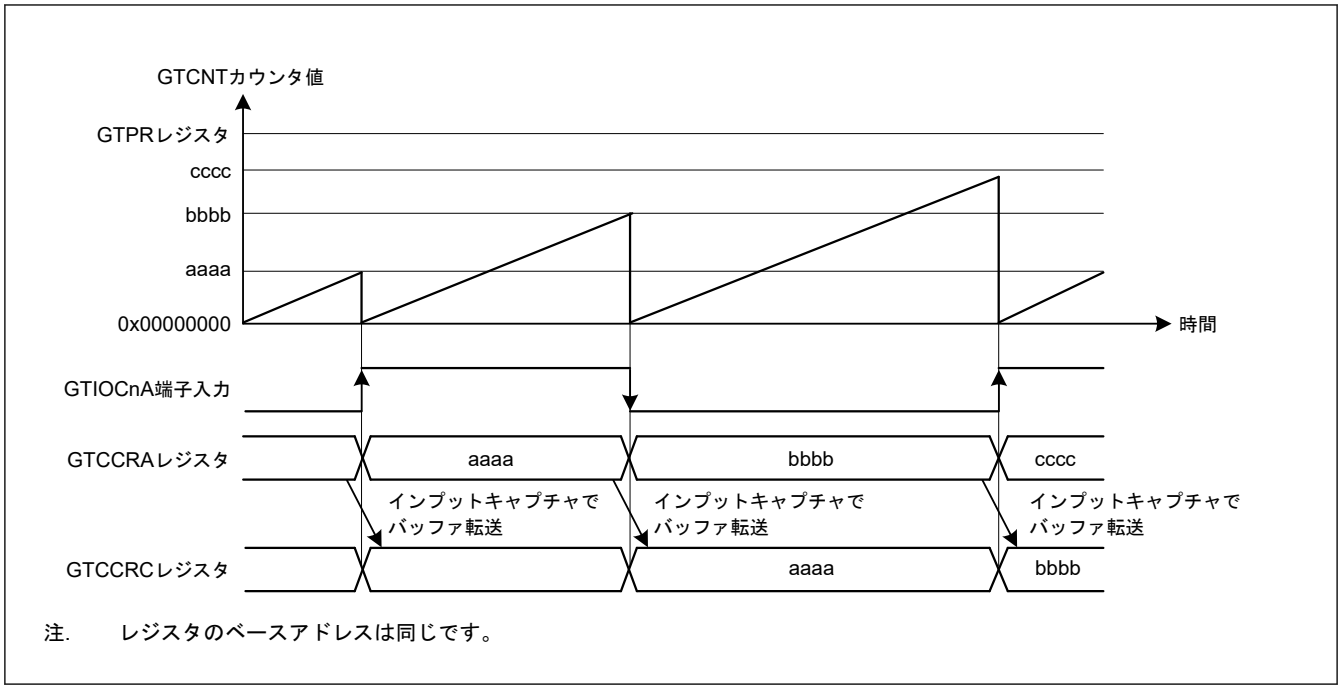
No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.14 では 000b（のこぎり波 PWM モード）、図 21.15 では 100b（三角波 PWM モード 1）、図 21.16 では 101b（三角波 PWM モード 2）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.14 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
6	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。 図 21.14 では GTIOA[4:0] = 00110b、図 21.15 では GTIOA[4:0] = 00011b、図 21.16 では GTIOB[4:0] = 00011b
7	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
8	バッファ動作の設定	GTBER レジスタの CCRA[1:0]ビット、CCRB[1:0]ビットで、バッファ動作を設定します。 図 21.14 では CCRA[1:0] = 01b、図 21.15 では CCRA[1:0] = 1xb、図 21.16 では CCRB[1:0] = 1xb
9	コンペアマッチ値設定	GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRA レジスタに設定します。GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRB レジスタに設定します。
10	バッファ値設定	バッファ動作時は、1 周期後（のこぎり波モードまたは三角波モードで、山または谷でバッファ転送の場合）もしくは半周期後（三角波モードで谷と山の両方でバッファ転送の場合）の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、2 周期後（のこぎり波モードまたは三角波モードで、山または谷でバッファ転送の場合）もしくは 1 周期後（三角波モードで谷と山の両方でバッファ転送の場合）の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。
11	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
12	周期ごとのバッファ値設定	バッファ動作時は、1 周期後（のこぎり波モードまたは三角波モードで、山または谷でバッファ転送の場合）もしくは半周期後（三角波モードで谷と山の両方でバッファ転送の場合）の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、2 周期後（のこぎり波モードまたは三角波モードで、山または谷でバッファ転送の場合）もしくは 1 周期後（三角波モードで谷と山の両方でバッファ転送の場合）の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。

注. n: 0～9
m: A, B

(2) GTCCRA または GTCCRB レジスタがインプットキャプチャレジスタとして機能する場合

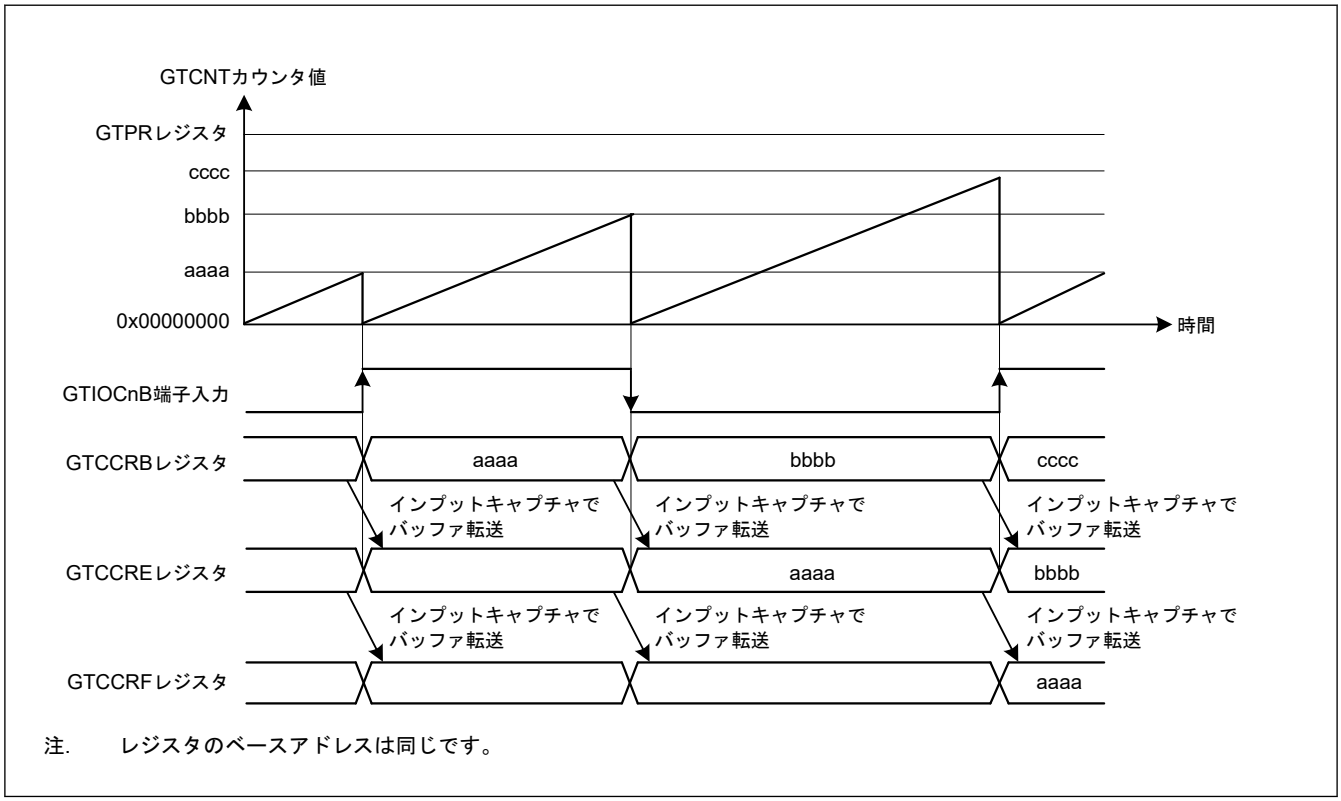
インプットキャプチャが発生すると、GTCNT カウンタ値が GTCCRA および GTCCRB レジスタに転送されると同時に、それまで格納されていた GTCCRA および GTCCRB レジスタ値がバッファレジスタに転送されます。インプットキャプチャ動作では、カウンタクリアによるバッファ転送は実行されません。

図 21.17 と図 21.18 に GTCCRA および GTCCRB レジスタのバッファ動作例を、表 21.14 に GTCCRA および GTCCRB レジスタのバッファ動作の設定例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.17 GTCCRA レジスタのバッファ動作例（GTIOCnA 端子入力の両エッジでインプットキャプチャ、のこぎり波でアップカウント、GTIOCnA 端子入力の両エッジで GTCNT カウンタクリアの場合）



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.18 GTCCRB レジスタのダブルバッファ動作例（GTIOCnB 端子入力の両エッジでインプットキャプチャ、のこぎり波でアップカウント、GTIOCnB 端子入力の両エッジで GTCNT カウンタクリアの場合）

表 21.14 GTCCRA、GTCCRB レジスタのバッファ動作設定例（インプットキャプチャ時）

No.	手順名	説明
1	動作モードとカウンタクリア要因の設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定し、GTCSR レジスタでカウントクリア要因を設定します。 図 21.17 では MD[2:0] = 000b（のこぎり波 PWM モード）および GTCSR = 0x00000F00、図 21.18 では MD[2:0] = 000b（のこぎり波 PWM モード）および GTCSR = 0x0000F000
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.17 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
6	インプットキャプチャ要因の選択	GTICASR レジスタおよび GTICBSR レジスタでインプットキャプチャ要因を選択します。 図 21.17 では GTICASR = 0x00000F00、図 21.18 では GTICBSR = 0x0000F000
7	バッファ動作の設定	GTBER レジスタの CCRA ビット、CCRB ビットで、バッファ動作を設定します。 図 21.17 では CCRA[1:0] = 01b、図 21.18 では CCRB[1:0] = 1xb
8	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。

21.3.3 PWM 出力動作モード

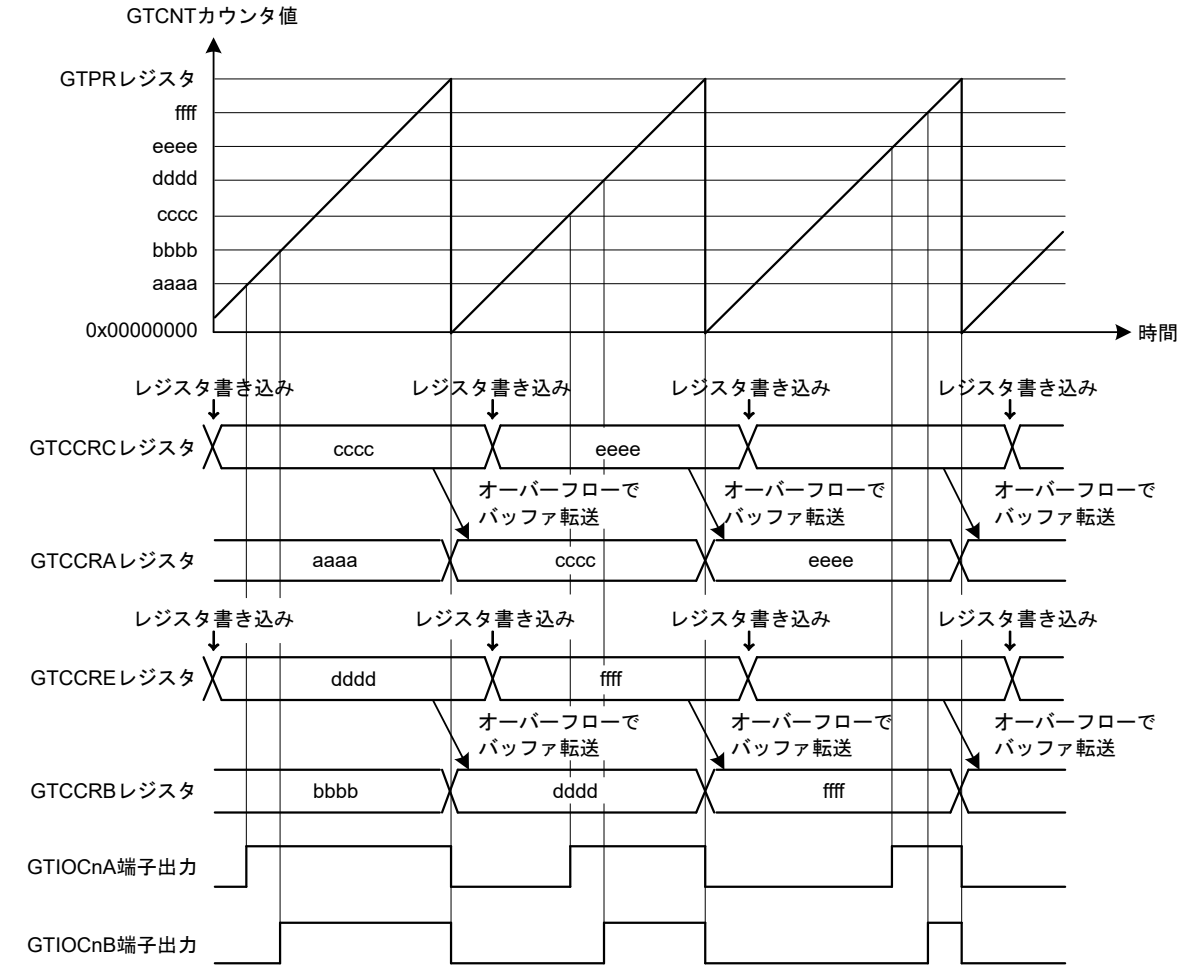
GPT は、GTCNT カウンタと GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタとのコンペアマッチに基づいて、GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子 (n = 0～9) へ PWM 波形を出力することができます。

GTDTCR レジスタおよび GTDVU レジスタを設定することにより、デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値を GTCCRB レジスタに自動設定することが可能です。

21.3.3.1 のこぎり波 PWM モード

のこぎり波 PWM モードでは、GTPR レジスタに周期を設定することにより、GTCNT カウンタにのこぎり波（半波）動作を実行させ、GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタのコンペアマッチ発生時に、GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子 (n = 0～9) に PWM 波形を出力させます。端子の出力値は GTIOR レジスタの設定により、コンペアマッチおよび周期の終わりで、Low 出力、High 出力、トグル出力を選択することができます。

図 21.19 にのこぎり波 PWM モードの動作例を、表 21.15 にのこぎり波 PWM モードの設定例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.19 のこぎり波 PWM モードの動作例（アップカウント、バッファ動作、GTCCRA/GTCCRB レジスタのコンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力の場合）

表 21.15 のこぎり波 PWM モードの設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。図 21.19 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.19 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT レジスタに初期値を設定します。
6	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。 図 21.19 では GTIOA[4:0] = 00110b、GTIOB[4:0] = 00110b
7	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
8	バッファ動作設定	GTBER レジスタの CCRA[1:0]ビット、CCRB[1:0]ビットで、バッファ動作を設定します。図 21.19 では、CCRA[1:0] = 01b、CCRB[1:0] = 01b
9	コンペアマッチ値設定	GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRA レジスタに設定します。 GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRB レジスタに設定します。

表 21.15 のこぎり波 PWM モードの設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
10	バッファ値設定	バッファ動作時は、1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、さらに、2 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。
11	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
12	周期ごとのバッファ値設定	バッファ動作時は、1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、さらに、2 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。

注. n: 0〜9
m: A, B

21.3.3.2 のこぎり波ワンショットパルスモード

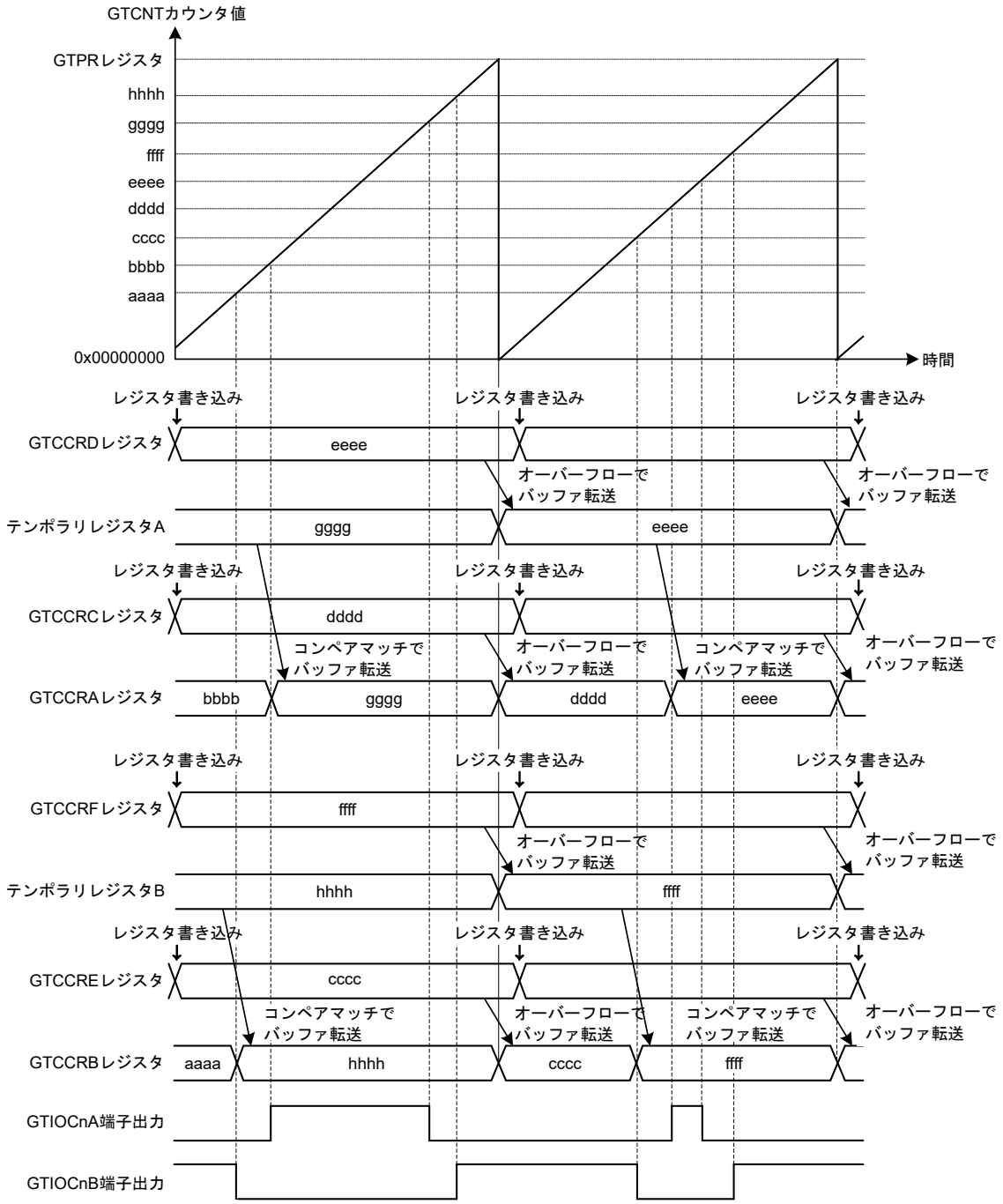
のこぎり波ワンショットパルスモードは、GTPR レジスタに周期を設定して GTCNT カウンタをのこぎり波（半波）動作させ、バッファ動作固定で、GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタのコンペアマッチにより、GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子 (n = 0〜9) に PWM 波形を出力するモードです。

のこぎり波ワンショットパルスモードのバッファ動作は通常のバッファ動作と異なります。バッファ転送は、下記のとおりです。

- 周期の終わりで、GTCCRC レジスタから GTCCRA レジスタ
- 周期の終わりで、GTCCRE レジスタから GTCCRB レジスタ
- 周期の終わりで、GTCCRD レジスタからテンポラリレジスタ A
- 周期の終わりで、GTCCRF レジスタからテンポラリレジスタ B
- GTCCRA レジスタのコンペアマッチで、テンポラリレジスタ A から GTCCRA レジスタ
- GTCCRB レジスタのコンペアマッチで、テンポラリレジスタ B から GTCCRB レジスタ

端子の出力値は GTIOR レジスタの設定により、コンペアマッチおよび周期の終わりで、Low 出力、High 出力、トグル出力を選択することができます。カウントストップ中に GTBER.CCRSWT ビットを 1 にすると、GTCCRD レジスタからテンポラリレジスタ A へ、および GTCCRF レジスタからテンポラリレジスタ B へ、バッファ転送が強制的に実行されます。また、GTDTCR レジスタおよび GTDVU レジスタを設定することにより、デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値を GTCCRB レジスタに自動設定することができます。

図 21.20 に、のこぎり波ワンショットパルスモードの動作例を、表 21.16 に、のこぎり波ワンショットパルスモードの設定例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.20 のこぎり波ワンショットパルスモードの動作例（アップカウント、カウントスタート時に GTIOCnA 端子 = Low 出力／GTIOCnB 端子 = High 出力、GTCCRA/GTCCRB レジスタのコンペアマッチ時にトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）

表 21.16 のこぎり波ワンショットパルスモード設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.20 では 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）を設定します。

表 21.16 のこぎり波ワンショットパルスモード設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.20 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT レジスタに初期値を設定します。
6	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。 図 21.20 では GTIOA[4:0] = 00011b、GTIOB[4:0] = 10011b
7	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
8	コンペアマッチ値設定	カウント開始直後の周期の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタと GTCCRF レジスタに設定します。
9	バッファ強制転送設定	GTBER.CCRSWT ビットを 1 にし、バッファレジスタの強制転送を行います。
10	バッファ値設定	1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタと GTCCRF レジスタに設定します。
11	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
12	周期ごとのバッファ値設定	1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタと GTCCRF レジスタに設定します。

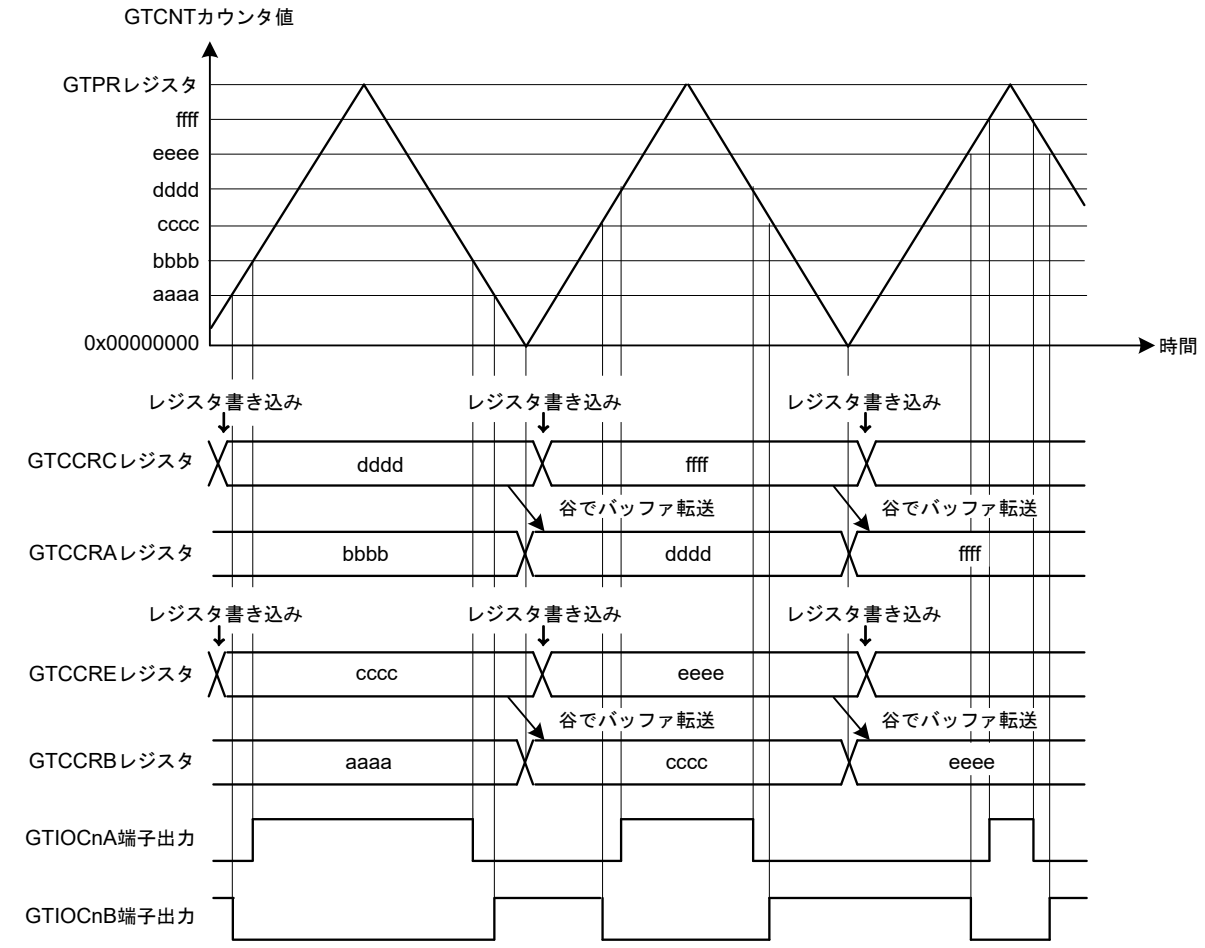
注. n: 0～9
m: A, B

21.3.3.3 三角波 PWM モード 1（谷 32 ビット転送）

三角波 PWM モード 1 は、GTPR レジスタに周期を設定するモードです。GTCNT カウンタに三角波（全波）動作を実行させ、GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタのコンペアマッチ発生時に GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子 (n = 0～9) に PWM 波形を出力させます。バッファ転送は谷で行われます。端子の出力値は GTIOR レジスタの設定により、コンペアマッチおよび周期の終わりで、Low 出力、High 出力、トグル出力を選択することができます。

GTDTCR レジスタおよび GTDVU レジスタを設定することにより、デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値を GTCCRB レジスタに自動設定することができます。

図 21.21 に三角波 PWM モード 1 の動作例を、表 21.17 に三角波 PWM モード 1 の設定例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.21 三角波 PWM モード 1 の動作例（バッファ動作、カウントスタート時に GTIOCnA 端子 = Low 出力／GTIOCnB 端子 = High 出力、GTCCRA/GTCCRB レジスタのコンペアマッチ時にトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）

表 21.17 三角波 PWM モード 1 設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.21 では、100b（三角波 PWM モード 1）を設定します。
2	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
3	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
4	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
5	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。 図 21.21 では、GTIOA[4:0] = 00011b、GTIOB[4:0] = 10011b
6	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
7	バッファ動作の設定	GTBER レジスタの CCRA[1:0]ビット、CCRB[1:0]ビットで、バッファ動作を設定します。 図 21.21 では、CCRA[1:0] = 01b、CCRB[1:0] = 01b
8	コンペアマッチ値設定	GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRA レジスタに設定します。GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRB レジスタに設定します。
9	バッファ値設定	バッファ動作時は、1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、さらに、2 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。

表 21.17 三角波 PWM モード 1 設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
10	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
11	周期ごとのバッファ値設定	バッファ動作時は、1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、さらに、2 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。

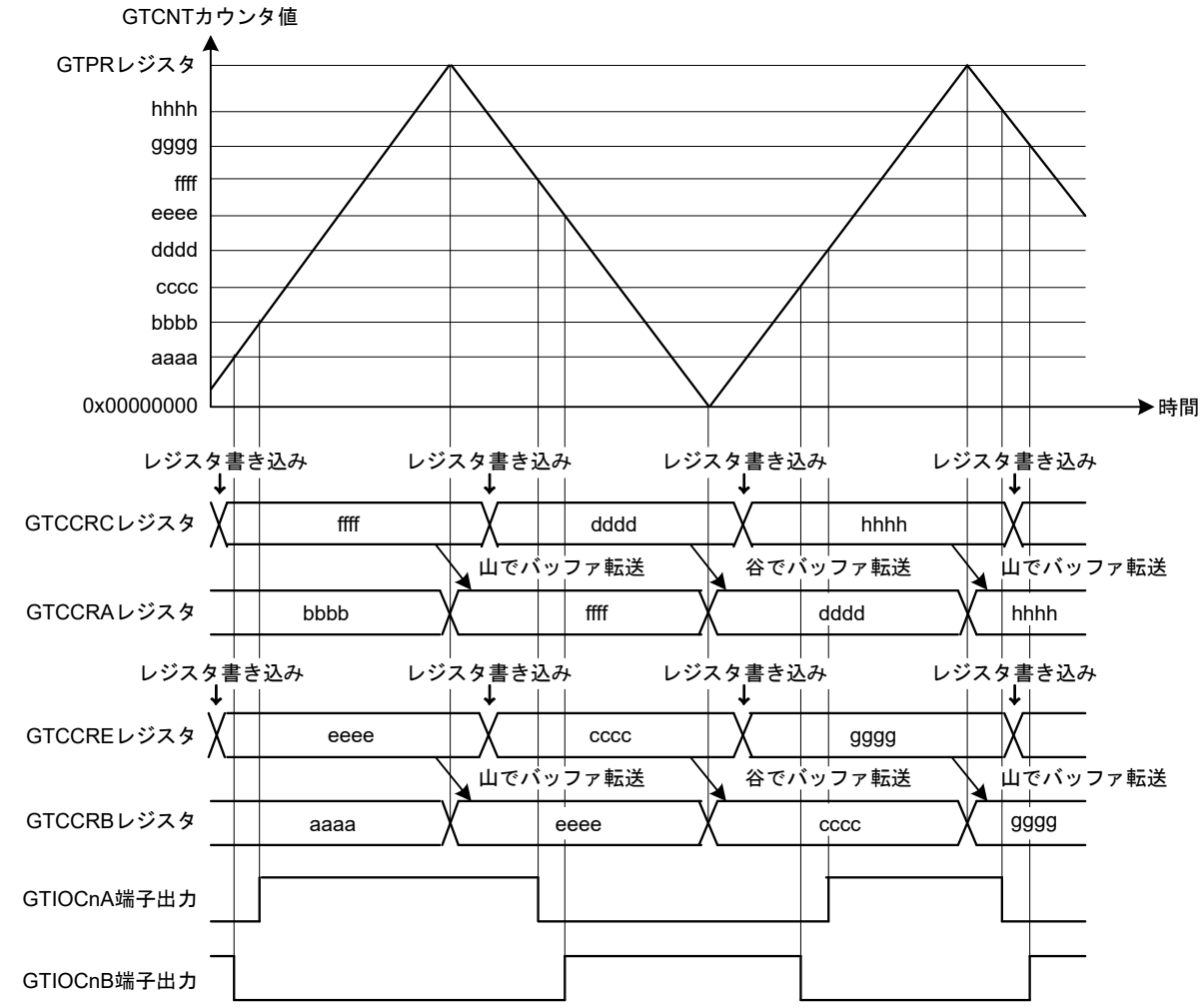
注. n: 0〜9
m: A, B

21.3.3.4 三角波 PWM モード 2（山／谷 32 ビット転送）

三角波 PWM モード 1 と同様に、三角波 PWM モード 2 でも GTPR レジスタに周期を設定します。GTCNT カウンタに三角波（全波）動作を実行させ、GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタのコンペアマッチ発生時に GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子 (n = 0〜9) に PWM 波形を出力させます。山および谷の両方でバッファ転送が行われます。端子の出力値は GTIOR レジスタの設定により、コンペアマッチおよび周期の終わりで、Low 出力、High 出力、トグル出力を選択することができます。

GTDTCR レジスタおよび GTDVU レジスタを設定することにより、デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値を GTCCRB レジスタに自動設定することができます。

図 21.22 に三角波 PWM モード 2 の動作例を、表 21.18 に三角波 PWM モード 2 の設定例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.22 三角波 PWM モード 2 の動作例（バッファ動作、カウントスタート時に GTIOCnA 端子 = Low 出力／GTIOCnB 端子 = High 出力、GTCCRA/GTCCRB レジスタのコンペアマッチ時にトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）

表 21.18 三角波 PWM モード 2 設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.22 では、101b（三角波 PWM モード 2）を設定します。
2	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
3	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
4	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
5	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。 図 21.22 では、GTIOA[4:0] = 00011b、GTIOB[4:0] = 10011b
6	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
7	バッファ動作の設定	GTBER レジスタの CCRA[1:0]ビット、CCRB[1:0]ビットで、バッファ動作を設定します。 図 21.22 では、CCRA[1:0] = 01b、CCRB[1:0] = 01b
8	コンペアマッチ値設定	GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRA レジスタに設定します。GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRB レジスタに設定します。

表 21.18 三角波 PWM モード 2 設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
9	バッファ値設定	バッファ動作時は、半周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、さらに、1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。
10	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
11	半周期ごとのバッファ値設定	バッファ動作時は、半周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタに設定します。 ダブルバッファ動作時は、さらに、1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRF レジスタに設定します。

注. n: 0～9
m: A, B

21.3.3.5 三角波 PWM モード 3（谷 64 ビット転送）

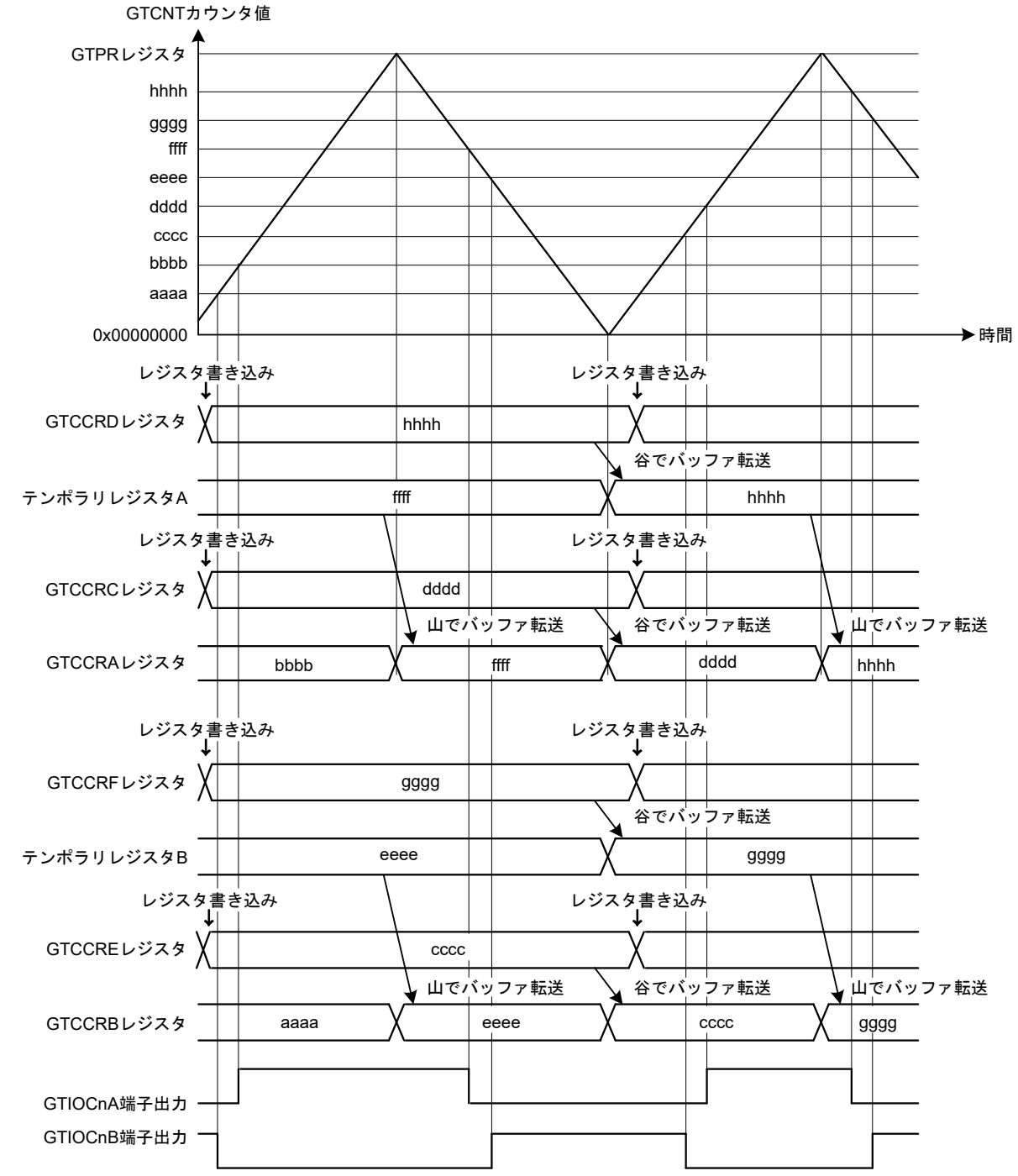
三角波 PWM モード 3 は、GTPR レジスタに周期を設定するモードです。GTCNT カウンタに三角波（全波）動作を実行させ、バッファ動作固定で、GTCCRA レジスタまたは GTCCRB レジスタのコンペアマッチにより、GTIOCnA 端子または GTIOCnB 端子 (n = 0～9) に PWM 波形を出力させます。三角波 PWM モード 3 のバッファ動作は通常のバッファ動作と異なります。バッファ転送は、下記のとおりです。

- 谷で、GTCCRC レジスタから GTCCRA レジスタ
- 谷で、GTCCRE レジスタから GTCCRB レジスタ
- 谷で、GTCCRD レジスタからテンポラリレジスタ A
- 谷で、GTCCRF レジスタからテンポラリレジスタ B
- 山で、テンポラリレジスタ A から GTCCRA レジスタ
- 山で、テンポラリレジスタ B から GTCCRB レジスタ

端子の出力値は GTIOR レジスタにより、コンペアマッチで Low 出力／High 出力／トグル出力、周期の終わりで Low 出力／High 出力／トグル出力、を設定することができます。

GTDTCR レジスタおよび GTDVU レジスタを設定することにより、デッドタイム付き逆相波形のコンペアマッチ値を GTCCRB レジスタに自動設定することができます。

図 21.23 に三角波 PWM モード 3 の動作例を、表 21.19 に三角波 PWM モード 3 の設定例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.23 三角波 PWM モード 3 の動作例（カウントスタート時に GTIOCnA 端子 = Low 出力／GTIOCnB 端子 = High 出力、GTCCRA/GTCCRB レジスタのコンペアマッチ時にトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）

表 21.19 三角波 PWM モード 3 設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.23 では 110b（三角波 PWM モード 3）を設定します。
2	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。

表 21.19 三角波 PWM モード 3 設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
3	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
4	カウンタ初期値設定	GTCNT レジスタに初期値を設定します。
5	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビット、GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。図 21.23 では GTIOA[4:0] = 00011b、GTIOB[4:0] = 10011b
6	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビット、OBE ビットで、GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
7	コンペアマッチ値設定	カウント開始直後の周期の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタと GTCCRF レジスタに設定します。
8	バッファ強制転送設定	GTBER.CCRSWT ビットを 1 にし、バッファレジスタの強制転送を行います。
9	バッファ値設定	1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタと GTCCRF レジスタに設定します。
10	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
11	周期ごとのバッファ値設定	1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに、GTIOCnB 端子の切り替わりポイントを GTCCRE レジスタと GTCCRF レジスタに設定します。

注. n: 0〜9
m: A, B

21.3.4 デッドタイム自動設定機能

GTDTCR レジスタの設定により、正相波形用のコンペアマッチ値（GTCCRA レジスタ値）とデッドタイム値（GTDVU レジスタ値）からデッドタイム付き逆相波形用のコンペアマッチ値を生成し、GTCCRB レジスタに自動設定することができます。デッドタイム自動設定機能は、のこぎり波ワンショットパルスモードとすべての三角波 PWM モードで使用できます。

逆相波形の変化点のデッドタイムは GTDVU レジスタに設定します。

デッドタイム自動設定機能を使用するときは、GTCCRB レジスタへの書き込みは禁止です。カウント周期を超えるようなデッドタイム設定も禁止です。デッドタイム自動設定値は、GTCCRB レジスタから読み出せます。

デッドタイムエラー発生時、正相波形用および逆相波形用のコンペアマッチ値は、表 21.20 で示されるデッドタイムの波形を生成するように調整されます。

逆相波形用の調整値は GTCCRB レジスタに自動設定されます。

正相波形用の調整値は内部信号として使用され、GTCCRA レジスタに設定されません。

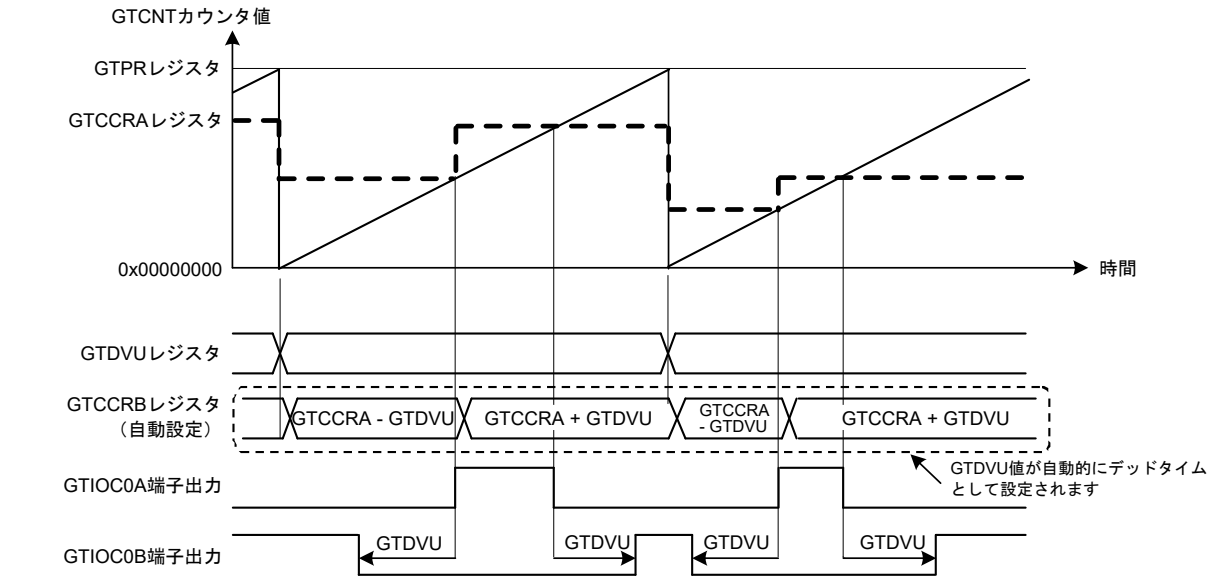
のこぎり波ワンショットパルスモードにおいて、デッドタイムエラーが発生して波形の変化点を調整したことによって変化点の順序に不整合が生じた場合や、調整後も変化点がカウント周期を超過している場合、正相と逆相間の相補関係は保証されません。

GTCCRB レジスタへのデッドタイム値の自動設定は、自動設定値の算出に用いるレジスタ値が更新された次のカウントクロックで行われます。三角波モードでは、現在の山の次のカウントクロックで行うこともできます。

表 21.20 デッドタイムエラー発生時の波形変化点の調整

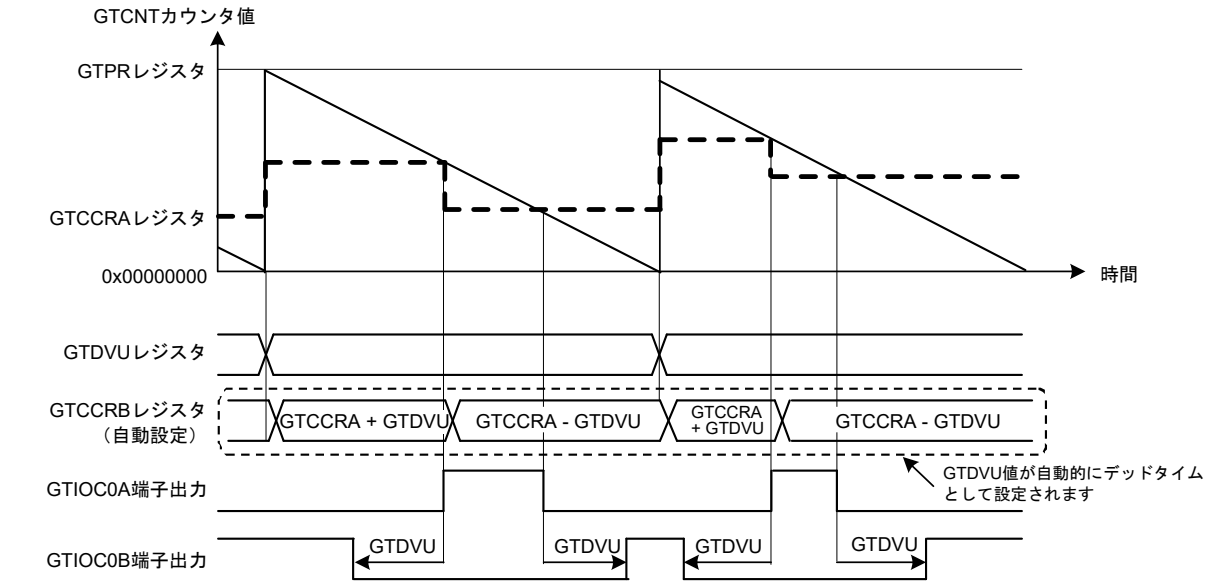
モード	カウント方向	期間	デッドタイムエラー条件	調整後の正相波形の変化点	調整後の逆相波形の変化点
のこぎり波ワンショットパルスモード	アップカウント	前半	GTCCRA - GTDVU < 0	GTDVU	0
		後半	GTCCRA + GTDVU > GTPR	GTPR - GTDVU	GTPR
	ダウンカウント	前半	GTCCRA + GTDVU > GTPR	GTPR - GTDVU	GTPR
		後半	GTCCRA - GTDVU < 0	GTDVU	0
三角波 PWM モード 1/2/3	アップカウント	（前半）	GTCCRA - GTDVU ≦ 0	GTDVU + 1	1
	ダウンカウント	（後半）	GTCCRA - GTDVU < 0	GTDVU	0

図 21.24〜図 21.27 にデッドタイム自動設定機能の動作例を示します。表 21.21 と表 21.22 に設定例を示します。



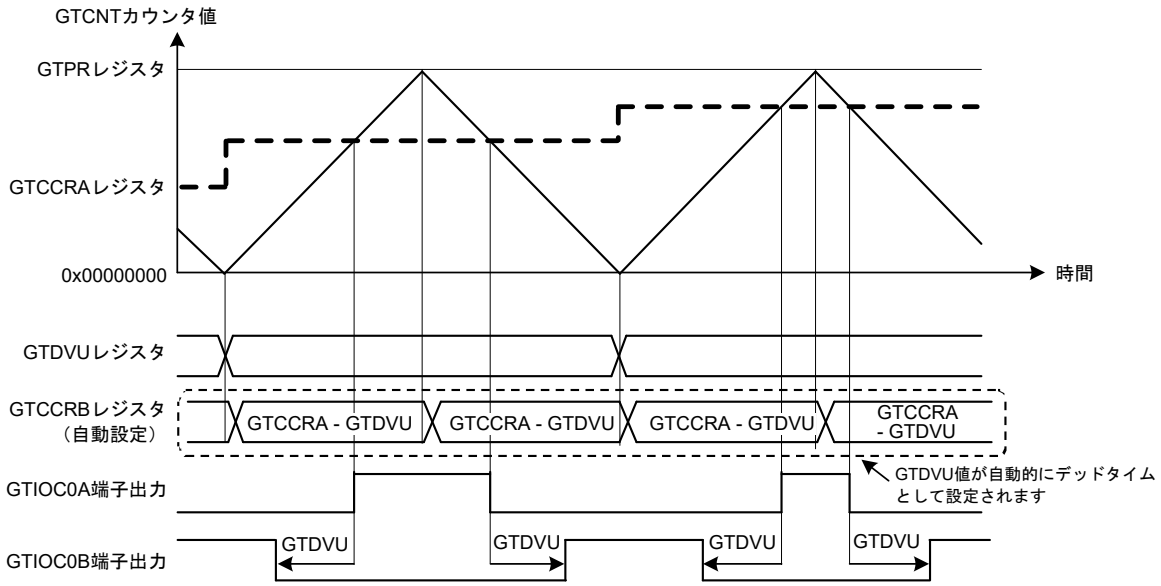
注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.24 デッドタイム自動設定機能の動作例（のこぎり波ワンショットパルスモード、アップカウント、アクティブ High の場合）



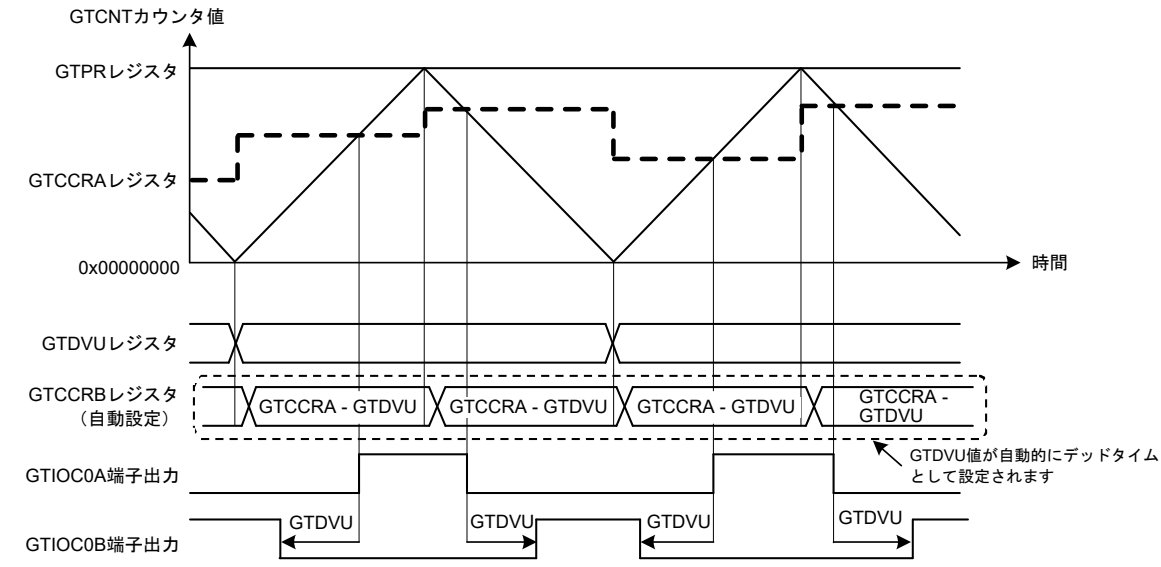
注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.25 デッドタイム自動設定機能の動作例（のこぎり波ワンショットパルスモード、ダウンカウント、アクティブ High の場合）



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.26 デッドタイム付きコンペアマッチ値の自動設定機能の動作例（三角波 PWM モード 1、アクティブ High の場合）



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.27 デッドタイム付きコンペアマッチ値の自動設定機能の動作例（三角波 PWM モード 2 または 3、アクティブ High の場合）

表 21.21 デッドタイム自動設定機能の設定例（のこぎり波ワンショットパルスモード、三角波 PWM モード 3 の場合）

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。図 21.24 と図 21.25 では、001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）を設定します。図 21.27 では、110b（三角波 PWM モード 3）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップまたはダウン）を設定します。 図 21.24 では、GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから 01b を設定します（アップカウント）。図 21.25 では、GTUDDTYC[1:0]ビットに 10b を設定してから 00b を設定します（ダウンカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
6	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビットと GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。図 21.24、図 21.25、および図 21.27 の例では GTIOA[4:0] = 00011b および GTIOB[4:0] = 10011b。
7	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビットと OBE ビットで GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
8	コンペアマッチ用バッファ値設定	カウント開始直後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに設定します。
9	コンペアマッチ用バッファ強制転送設定	GTBER.CCRSWT ビットを 1 にし、バッファレジスタデータを GTCCRA レジスタへ強制転送します。
10	コンペアマッチ用バッファ値設定	現在の周期から 1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに設定します。
11	デッドタイム自動設定機能の設定	GTDTCR.TDE ビットを 1 にして、デッドタイム自動設定機能を有効にします。
12	デッドタイム値設定	デッドタイム値を GTDVU レジスタに設定します。
13	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
14	周期ごとのバッファ値設定	バッファ動作時は、現在の周期から 1 周期後の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタと GTCCRD レジスタに設定します。

注. n: 0〜9
m: A, B

表 21.22 デッドタイム自動設定機能の設定例（三角波 PWM モード 1 または 2 の場合） (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。図 21.26 では、100b（三角波 PWM モード 1）を設定します。図 21.27 では、101b（三角波 PWM モード 2）を設定します。
2	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
3	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
4	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。
5	GTIOCnm 端子機能設定	GTIOR レジスタの GTIOA[4:0]ビットと GTIOB[4:0]ビットに GTIOCnm 端子の機能を設定します。図 21.26 と図 21.27 の例では GTIOA[4:0] = 00011b および GTIOB[4:0] = 10011b。
6	GTIOCnm 端子出力許可設定	GTIOR レジスタの OAE ビットと OBE ビットで GTIOCnm 端子出力の許可を設定します。
7	コンペアマッチ用バッファ動作設定	GTBER レジスタの CCRA[1:0]ビットで、バッファ動作を設定します。
8	コンペアマッチ値設定	GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRA レジスタに設定します。
9	コンペアマッチ用バッファ値設定	バッファ動作時は、現在の周期から 1 周期後（三角波 PWM モード 1 の場合）、あるいは現在の周期から半周期後（三角波 PWM モード 2 の場合）の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに設定します。ダブルバッファ動作時は、現在の周期から 2 周期後（三角波 PWM モード 1 の場合）、あるいは現在の周期から 1 周期後（三角波 PWM モード 2 の場合）の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRD レジスタに設定します。
10	デッドタイム自動設定機能の設定	GTDTCR.TDE ビットを 1 にして、デッドタイム自動設定機能を有効にします。
11	デッドタイム値設定	デッドタイム値を GTDVU レジスタに設定します。

表 21.22 デッドタイム自動設定機能の設定例（三角波 PWM モード 1 または 2 の場合） (2/2)

No.	手順名	説明
12	カウント動作開始	GTCR.CST ビットを 1 にしてカウント動作を開始します。
13	周期ごとのバッファ値設定	コンペアマッチレジスタをバッファ動作に使用するときは、現在の周期から 1 周期後（三角波 PWM モード 1 の場合）、あるいは現在の周期から半周期後（三角波 PWM モード 2 の場合）の GTIOCnA 端子の切り替わりポイントを GTCCRC レジスタに設定します。

注. n: 0～9
m: A, B

21.3.5 カウント方向切り替え機能

GTUDDTYC.UD ビットの値を書き換えることにより、GTCNT カウンタのカウント方向を切り替えることが可能です。

のこぎり波モードの場合、カウント動作中に GTUDDTYC.UD ビット値を変更すると、オーバーフロー（アップカウント中に変更した場合）またはアンダーフロー（ダウンカウント中に変更した場合）発生時に、カウント方向が切り替わります。カウントストップ中に GTUDDTYC.UDF ビットが 0 の状態で GTUDDTYC.UD ビット値を変更しても、その変更値はカウントスタート時に反映されず、オーバーフローまたはアンダーフロー発生時にカウント方向が切り替わります。カウントストップ中に GTUDDTYC.UDF ビットを 1 にすると、そのときの GTUDDTYC.UD ビット値がカウントスタート時に反映されます。

三角波モードの場合、カウント動作中に GTUDDTYC.UD ビット値を変更しても、カウント方向は切り替わりません。同様に、カウントストップ中に GTUDDTYC.UDF ビットが 0 の状態で GTUDDTYC.UD ビット値を変更しても、その値はカウント動作に反映されません。カウントストップ中に GTUDDTYC.UDF ビットを 1 にすると、そのときの GTUDDTYC.UD ビット値がカウントスタート時に反映されます。

のこぎり波のカウント動作中にカウント方向を変更すると、アップカウント中はアップカウントスタート後の GTPR 値がカウント周期に反映され、ダウンカウント中はダウンカウントスタート後の GTPR 値がカウント周期に反映されます。

図 21.28 にカウント方向切り替え機能の動作例を示します。

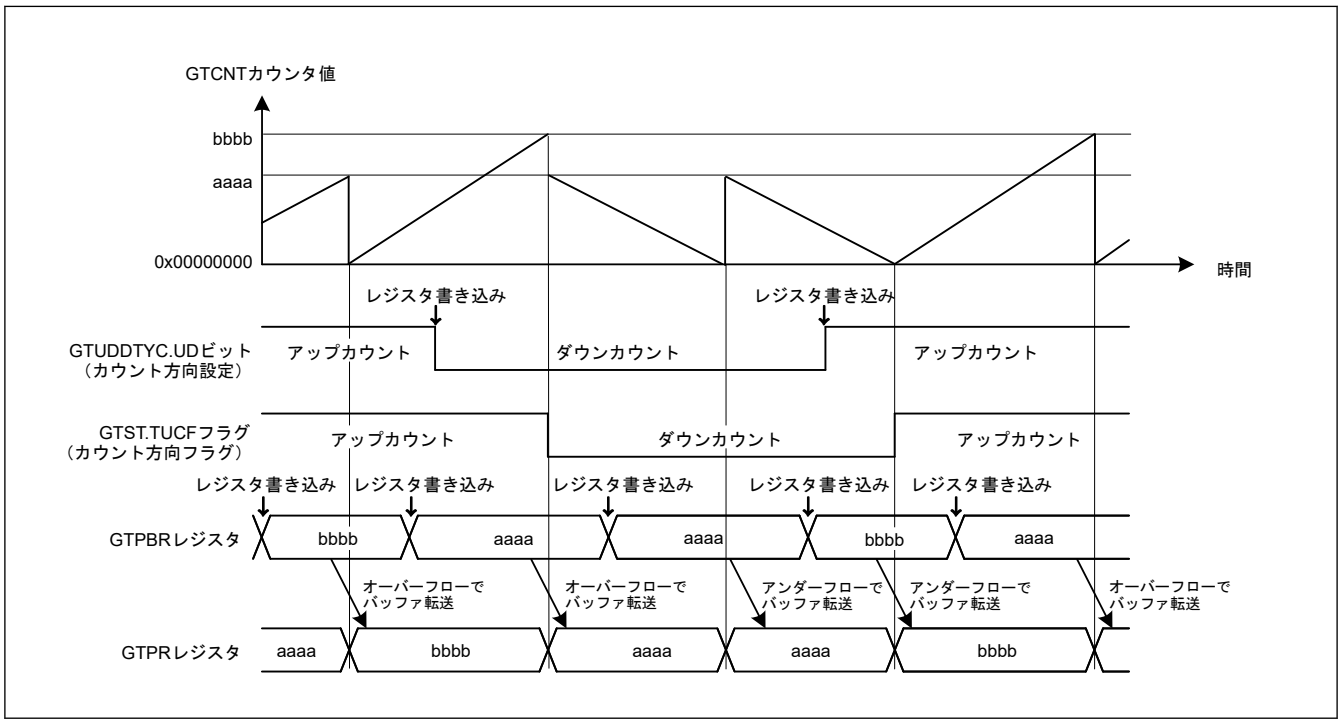


図 21.28 カウント方向切り替え機能の動作例（バッファ動作時）

21.3.6 出力デューティー 0%および出力デューティー 100%機能

GTUDDTYC.OADTY ビットまたは GTUDDTYC.OBDTY ビットを変更することにより、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子 (n = 0～9) の出力デューティーが 0%または 100%に設定されます。

のこぎり波モードの場合、カウント動作中に GTUDDTYC.OADTY ビットまたは GTUDDTYC.OBDTY ビットを変更すると、オーバーフロー（アップカウント中に変更した場合）またはアンダーフロー（ダウンカウント中に変更した場合）発生時に、出力デューティーの設定値が反映されます。カウントストップ中に GTUDDTYC.OADTYF ビットまたは GTUDDTYC.OBDTYF ビットが 0 の状態で GTUDDTYC.OADTY ビットまたは GTUDDTYC.OBDTY ビットを変更しても、出力デューティーの変更値はカウントスタート時に反映されません。出力デューティーはオーバーフローまたはアンダーフロー発生時に変更されます。カウントストップ中に GTUDDTYC.OADTYF ビットまたは GTUDDTYC.OBDTYF ビットが 1 の状態で GTUDDTYC.OADTY ビットまたは GTUDDTYC.OBDTY ビットを変更すると、その時の GTUDDTYC.OADTY ビット値または GTUDDTYC.OBDTY ビット値はカウントスタート時に反映されます。

三角波モードの場合、カウント動作中に GTUDDTYC.OADTY ビットまたは GTUDDTYC.OBDTY ビットを変更すると、アンダーフロー発生時に出力デューティーの設定値が反映されます。

カウントストップ中に GTUDDTYC.OADTYF ビットまたは GTUDDTYC.OBDTYF ビットが 0 の状態で GTUDDTYC.OADTY ビットまたは GTUDDTYC.OBDTY ビットを変更しても、出力デューティーの変更値はカウントスタート時に反映されません。アンダーフロー時に出力デューティーが変更されます。カウントストップ中に GTUDDTYC.OADTYF ビットまたは GTUDDTYC.OBDTYF ビットが 1 の状態で GTUDDTYC.OADTY ビットまたは GTUDDTYC.OBDTY ビットを変更すると、出力デューティーの変更値はカウントスタート時に反映されます。

0%または 100%デューティー動作の実行時、GPT は内部で以下の動作を継続します。

- コンペアマッチ動作の実行
- コンペアマッチフラグの設定
- 割り込み出力
- バッファ動作の実行

0%または 100%デューティー設定からコンペアマッチに制御が変更されると、周期の終わりでの GTIOCnA 端子の出力値は、GTIOR.GTIOA[3:2]ビットと GTUDDTYC.OADTYR ビットで決定されます。周期の終わりでの GTIOCnB 端子の出力値は、GTIOR.GTIOB[3:2]ビットと GTUDDTYC.OBDTYR ビットで決定されます。

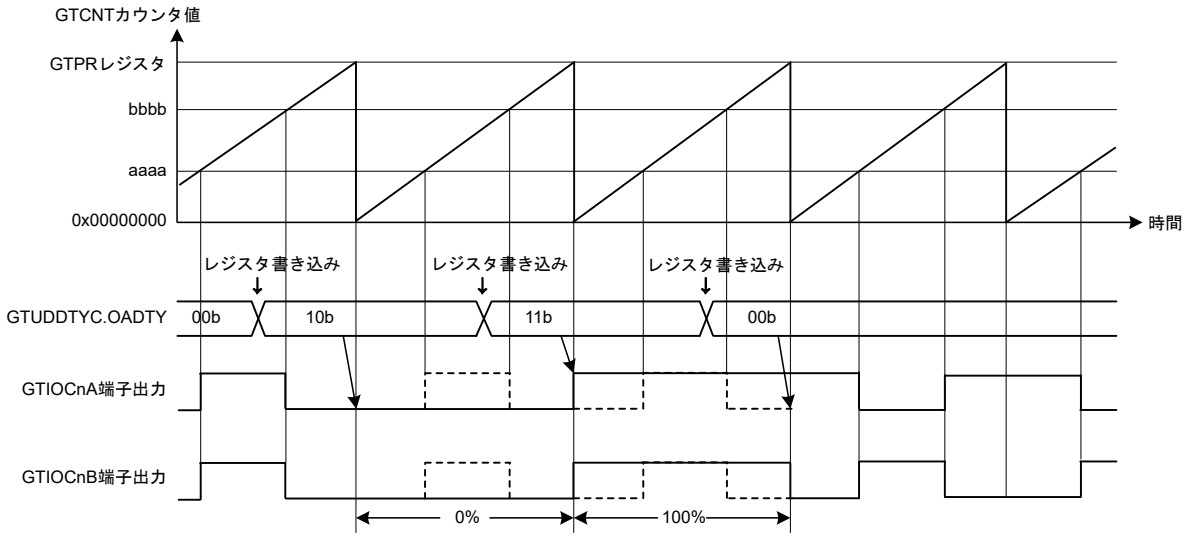
GTIOR.GTIOA[3:2]ビットと GTIOR.GTIOB[3:2]ビットを 01b にすると、出力端子は周期の終わりで Low 出力となります。GTIOR.GTIOA[3:2]ビットと GTIOR.GTIOB[3:2]ビットを 10b にすると、出力端子は周期の終わりで High 出力となります。

GTIOR.GTIOm[3:2]ビットが 00b（周期の終わりで出力保持）または 11b（周期の終わりでトグル出力）になっている場合、GTUDDTYC.OADTYR ビットでは、周期の終わりで出力保持／トグル出力の対象となる値を選択します。 表 21.23 に周期の終わりでの GTIOCnA/GTIOCnB 端子の出力値を示します。

表 21.23 0%または 100%デューティー設定解除後の出力値 (m = A、B)

GTIOR.GTIOm[3:2]	0%/100%デューティー設定でマスクされた周期の終わりでのコンペアマッチ値	GTUDDTYC.OADTYR（デューティー 0%設定時）		GTUDDTYC.OADTYR（デューティー 100%設定時）	
		0	1	0	1
00 （周期の終わりで出力保持）	0	0	0	1	0
	1	0	1	1	1
01 （周期の終わりで Low 出力）	—	0	0	0	0
10 （周期の終わりで High 出力）	—	1	1	1	1
11 （周期の終わりでトグル出力）	0	1	1	0	1
	1	1	0	0	0

図 21.29 に出力デューティー 0%、100%機能の動作例を示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

注. ［設定例］

GTIOR.GTIOA[4:0]ビット：	00011b 初期 Low 出力、コンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持
GTUDDTYC.OADTYR ビット：	0b 0%/100%デューティー比設定解除後にデューティー比が設定された場合、 GTIOA[3:2]ビットで選択された機能が出力値に適用されます。
GTIOR.GTIOB[4:0]ビット：	00011b 初期 Low 出力、コンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持
GTUDDTYC.OBDTYR ビット：	1 GTIOB[3:2]ビットの機能が 0%/100%デューティー設定解除後にマスクされたコンペアマッチ出力値に適用されます。

図 21.29 出力デューティー 0%、100%機能動作例

21.3.7 ハードウェアカウントスタート／カウントストップ、カウントクリア動作

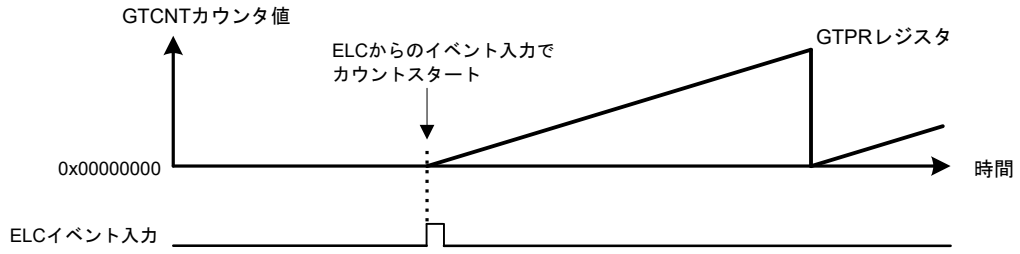
下記のハードウェア要因によって、GTCNT カウンタのカウントスタート、カウントストップ、またはカウントクリアが可能です。

- 外部トリガ入力
- ELC イベント入力
- GTIOCnA/GTIOCnB 端子入力 (n = 0～9)

21.3.7.1 ハードウェアスタート動作

GTSSR レジスタでハードウェア要因を選択することにより、GTCNT カウンタのカウントスタートが可能です。

図 21.30 にハードウェア要因によるカウントスタートの動作例を示します。表 21.24 に設定例を示します。



注. ELC イベント入力：ELC_GPTA イベント入力

図 21.30 ハードウェア要因によるカウントスタート動作例（ELC_GPTA イベントからの信号入力時のスタート）

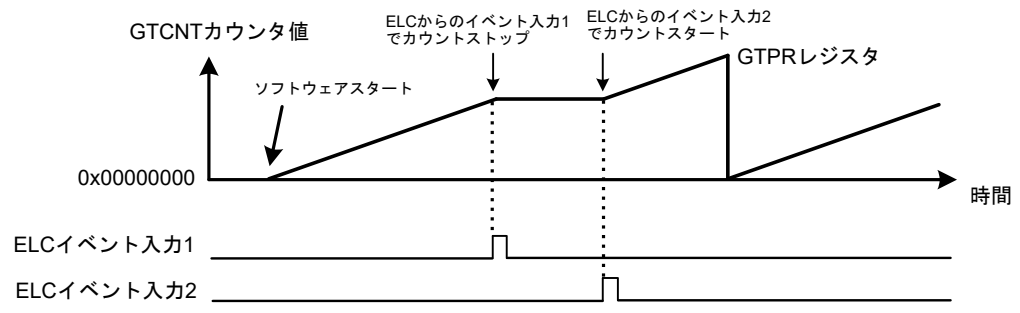
表 21.24 ハードウェア要因によるカウントスタート動作設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.30 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.30 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。 図 21.30 では 0x00000000 を設定します。
6	ハードウェアカウントスタート設定	GTSSR レジスタでカウントをスタートさせるハードウェア要因を選択します。 図 21.30 では GTSSR.SSELCA = 1
7	ハードウェア要因の動作設定	GTSSR レジスタで選択したハードウェア要因の動作を設定して、カウントをスタートさせます。 図 21.30 では ELC_GPTA イベント入力の動作を設定します。

21.3.7.2 ハードウェアストップ動作

GTPSR レジスタでハードウェア要因を選択することにより、GTCNT カウンタのカウントストップが可能です。

図 21.31 にハードウェア要因によるカウントストップの動作例を示します。表 21.25 に設定例を示します。この例では、カウント動作が ELC_GPTA イベント入力でストップし、ELC_GPTB イベント入力で再スタートしています。



注. ELC イベント入力 1: ELC_GPTA イベント入力
ELC イベント入力 2: ELC_GPTB イベント入力

図 21.31 ハードウェア要因によるカウントストップ動作例（ソフトウェアによるスタート、ELC_GPTA 入力でのストップ、ELC_GPTB 入力での再スタートの場合）

表 21.25　ハードウェア要因によるカウントストップ動作設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.31 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.31 では GTUDDTYC[1:0]ビットを 11b にしてから GTUDDTYC[1:0]ビットを 01b（アップカウント）にします。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。 図 21.31 では 0x00000000 を設定します。
6	ハードウェアカウントスタート設定	GTSSR レジスタでカウントをスタートさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントスタート待ち状態にします。図 21.31 では GTSSR.SSELCB = 1
7	ハードウェアカウントストップ設定	GTPSR レジスタでカウントをストップさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントストップ待ち状態にします。図 21.31 では GTPSR.PSELCA = 1
8	ハードウェア要因の動作設定	GTSSR レジスタまたは GTPSR レジスタで選択したハードウェア要因の動作を設定して、カウントをスタートまたはストップさせます。図 21.31 では ELC_GPTA 入力と ELC_GPTB 入力の動作を設定します。

図 21.32 にハードウェア要因によるカウントスタート／ストップ動作例を示します。表 21.26 に設定例を示します。この例では、外部トリガ入力 GTETRGA 端子が High の期間に、カウンタが動作しています。

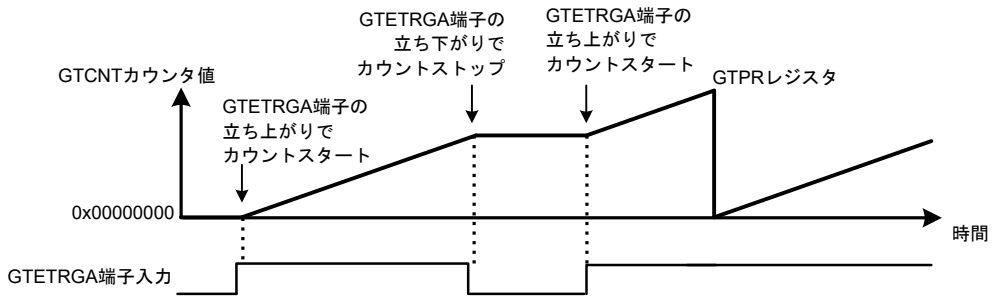


図 21.32　ハードウェア要因によるカウントスタート／ストップ動作例（GTETRGA 端子入力の立ち上がりエッジでスタート、GTETRGA 端子入力の立ち下がりエッジでストップの場合）

表 21.26　ハードウェア要因によるカウントスタート／ストップ動作設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.32 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.32 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。 図 21.32 では 0x00000000 を設定します。
6	ハードウェアカウントスタート設定	GTSSR レジスタでカウントをスタートさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントスタート待ち状態にします。 図 21.32 では GTSSR.SSGTRGAR = 1
7	ハードウェアカウントストップ設定	GTPSR レジスタでカウントをストップさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントストップ待ち状態にします。 図 21.32 では GTPSR.PSGTRGAF = 1

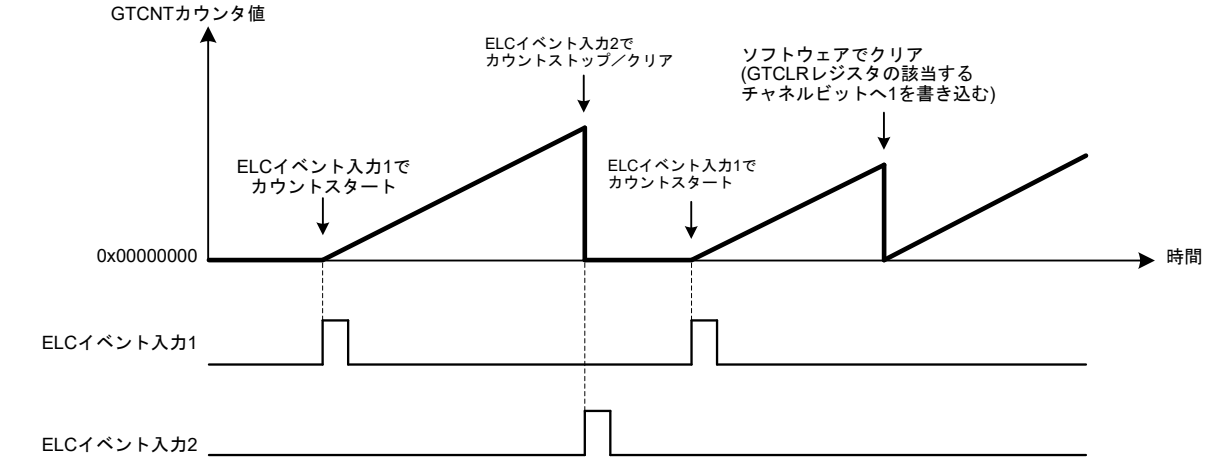
表 21.26 ハードウェア要因によるカウントスタート／ストップ動作設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
8	ハードウェア要因の動作設定	GTSSR レジスタ、GTPSR レジスタで選択したハードウェア要因の動作を設定して、カウントをスタート／ストップさせます。 図 21.32 では GTETRGA 端子の動作を設定します。

21.3.7.3 ハードウェアクリア動作

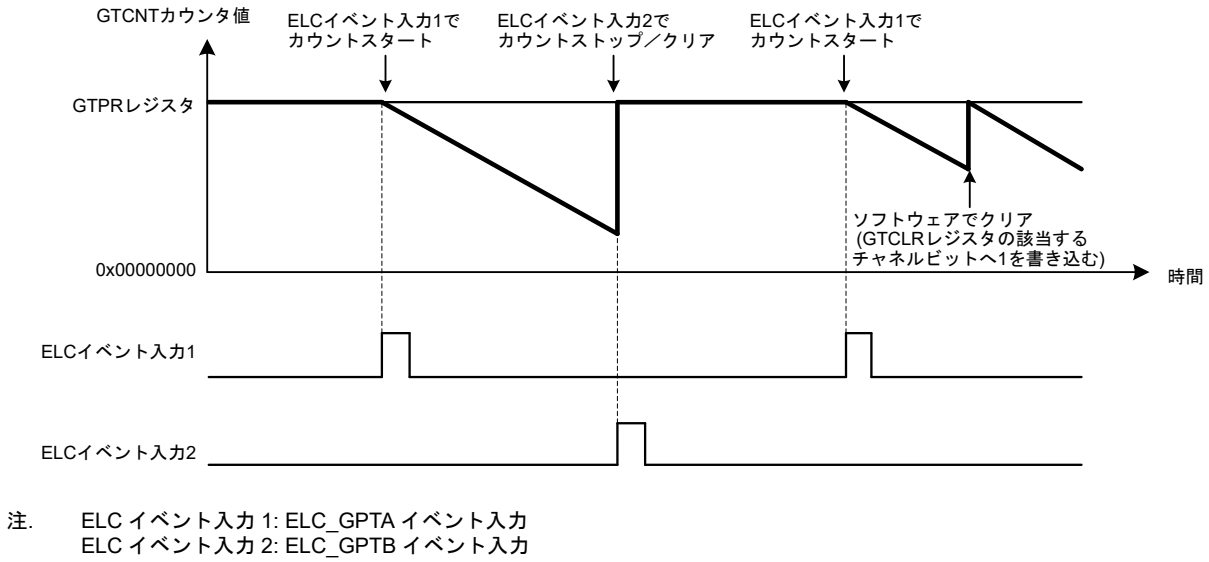
GTCSR レジスタでハードウェア要因を選択することにより、GTCNT カウンタのカウントクリアができます。ハードウェア要因またはソフトウェアによって GTCNT カウンタがクリアされても、GPTn_OVF/GPTn_UDF (n = 0～9) 割り込み（オーバーフロー／アンダーフロー割り込み）は発生しません。

図 21.33 と図 21.34 にハードウェア要因による GTCNT カウンタのクリア動作例を示します。表 21.27 に設定例を示します。この例では、GTCNT カウンタは ELC_GPTA 入力でスタートし、ELC_GPTB 入力でストップおよびクリアされています。



注. ELC イベント入力 1: ELC_GPTA イベント入力
ELC イベント入力 2: ELC_GPTB イベント入力

図 21.33 ハードウェア要因によるカウントクリア動作例（のこぎり波アップカウント、ELC_GPTA 入力でスタート、ELC_GPTB 入力でストップ／クリアの場合）



注. ELC イベント入力 1: ELC_GPTA イベント入力
ELC イベント入力 2: ELC_GPTB イベント入力

図 21.34 ハードウェア要因によるカウントクリア動作例（のこぎり波ダウンカウント、ELC_GPTA 入力でスタート、ELC_GPTB 入力でストップ／クリアの場合）

表 21.27 ハードウェア要因によるカウントクリア動作設定例

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.33 と図 21.34 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.33 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。 図 21.34 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 10b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 00b を設定します（ダウンカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。 図 21.33 では 0x00000000 を設定します。図 21.34 では GTPR 値を設定します。
6	ハードウェアカウントスタート設定	GTSSR レジスタでカウントをスタートさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントスタート待ち状態にします。図 21.33、図 21.34 では GTSSR.SSELCA = 1
7	ハードウェアカウントストップ設定	GTPSR レジスタでカウントをストップさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントストップ待ち状態にします。図 21.33、図 21.34 では GTPSR.PSELCB = 1
8	ハードウェアカウントクリア設定	GTCSR レジスタでカウントをクリアさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウンタクリア待ち状態にします。図 21.33、図 21.34 では GTCSR.CSELCB = 1
9	ハードウェア要因の動作設定	GTSSR レジスタ、GTPSR レジスタ、GTCSR レジスタで選択したハードウェア要因の動作を設定して、カウントをスタート／ストップ／クリアさせます。 図 21.33 と図 21.34 では ELC_GPTA 入力と ELC_GPTB 入力を設定します。

ハードウェア要因またはソフトウェアによってカウンタがクリアされても、GPTn_OVF/GPTn_UDF (n = 0～9) 割り込み（オーバーフロー／アンダーフロー割り込み）は発生しません。

図 21.35 にハードウェア要因によるカウンタクリアと GPTn_OVF (n = 0～9) 割り込みの関係を示します。

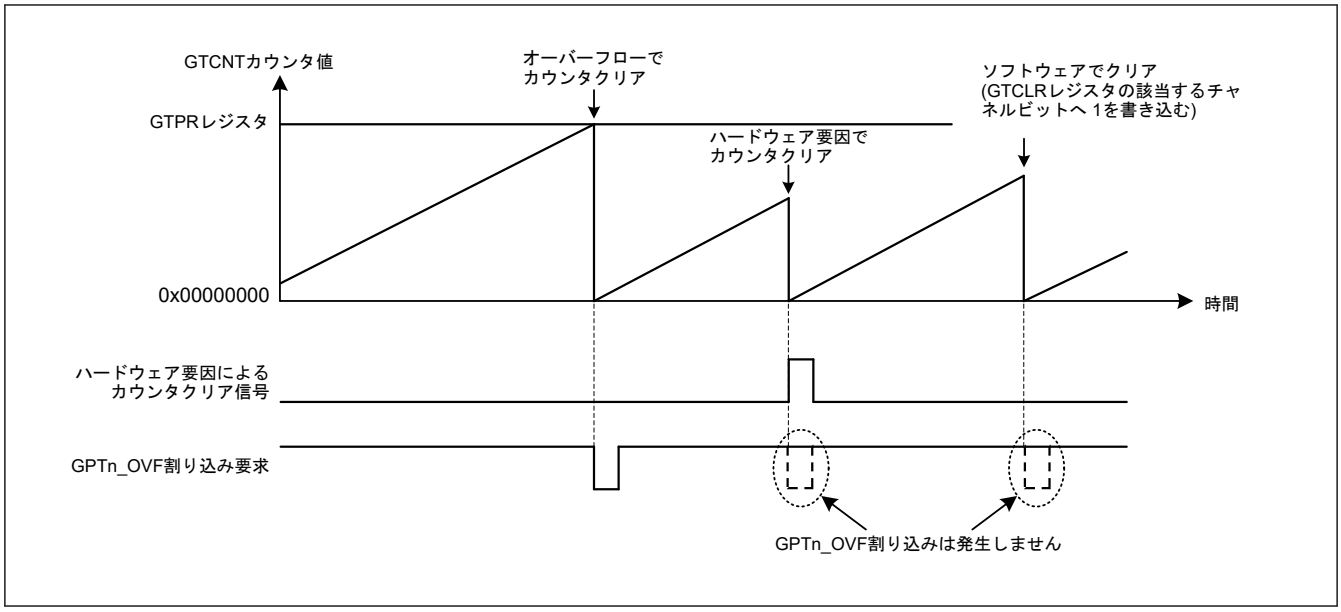


図 21.35 ハードウェア要因によるカウンタクリアと GPTn_OVF (n = 0〜9) 割り込みの関係

21.3.8 同期動作

同期スタート／ストップ／クリア動作など、チャネル間の同期動作を実行できます。

21.3.8.1 ソフトウェアによる同期動作

GTCNT カウンタは、対応する GTSTR ビット、GTSTP ビット、または GTCLR ビットを同時に 1 にすることにより、複数のチャネル上でスタート／ストップ／クリアできます。

また、GTCNT カウンタの初期値を設定し、対応する GTSTR ビットを同時に 1 にすることにより、位相の異なるカウントスタートが可能です。

図 21.36 にソフトウェアによる同時スタート／ストップ／クリアの動作例を示します。図 21.37 にソフトウェアによる位相スタートの動作例を示します。

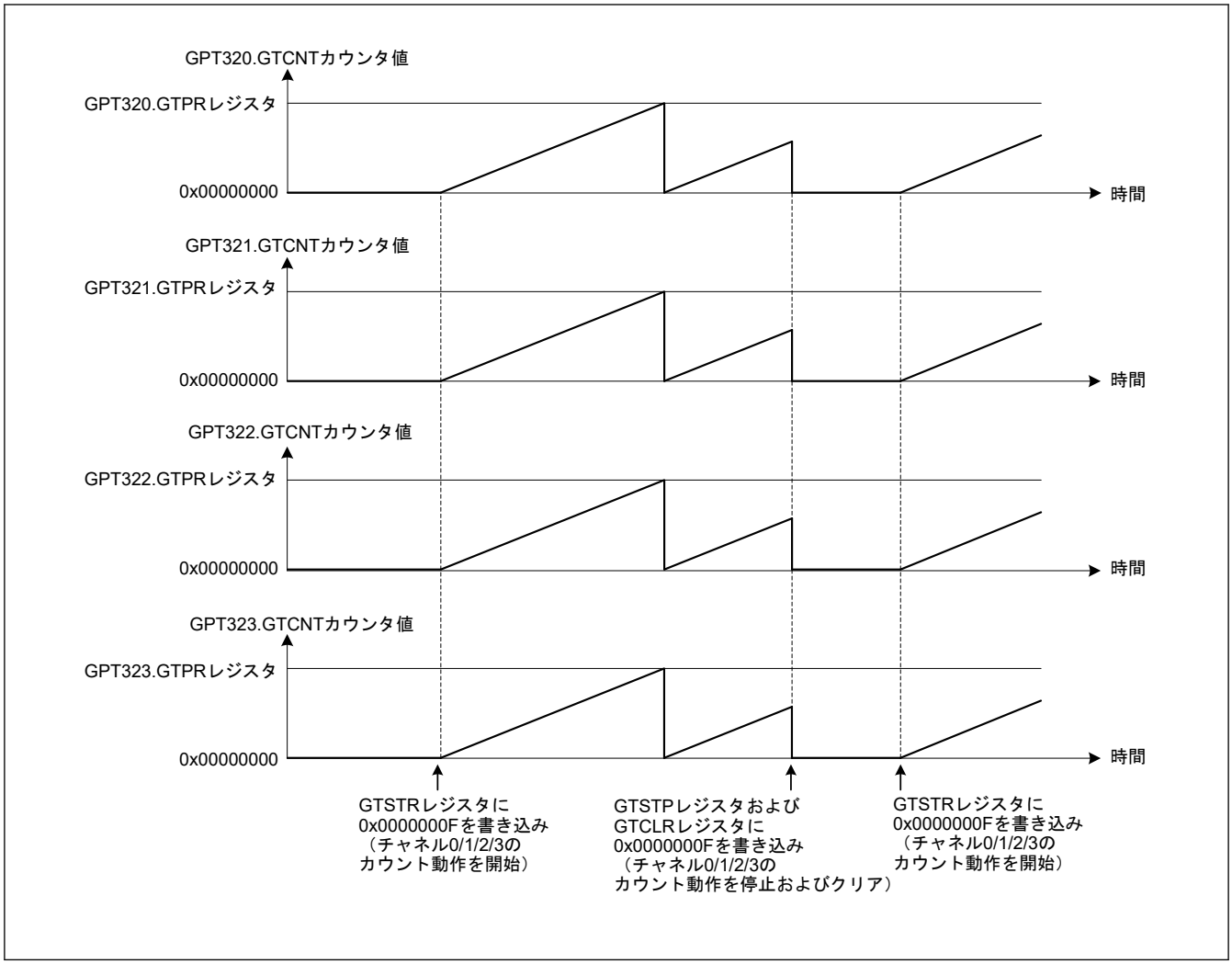


図 21.36　ソフトウェアによる同時スタート／ストップ／クリアの動作例（カウント周期（GTPR レジスタ値）が同一のとき）

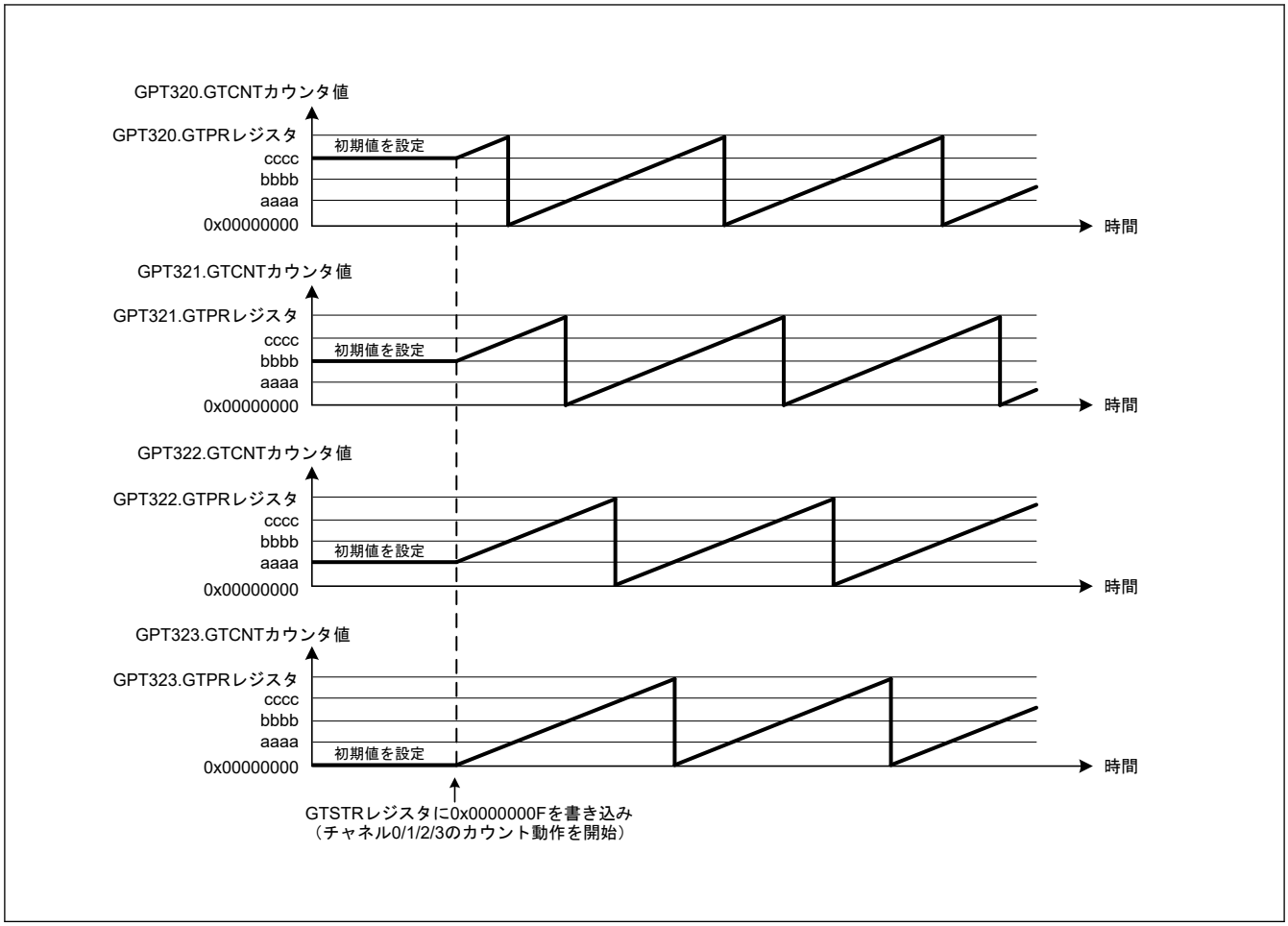
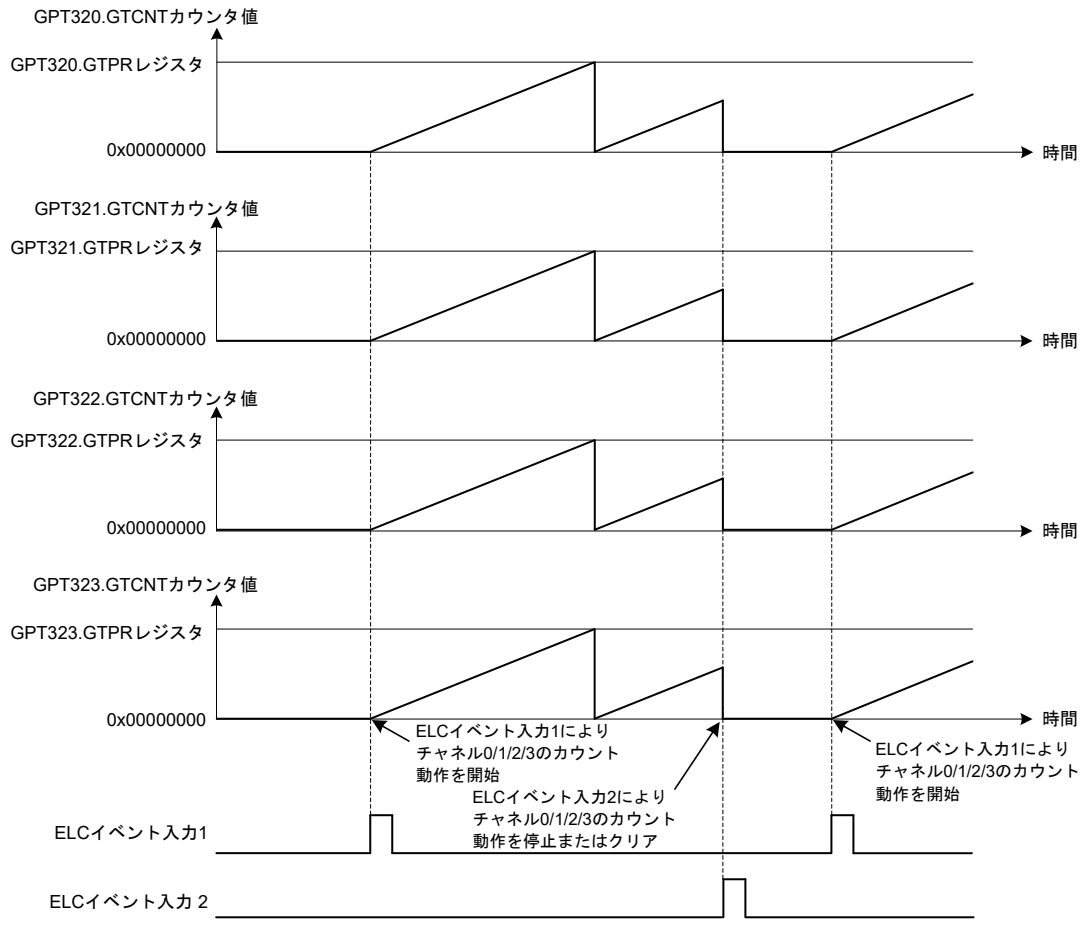


図 21.37　ソフトウェアによる位相スタート動作例（カウント周期（GTPR レジスタ値）が同一のとき）

21.3.8.2　ハードウェアによる同期動作

ハードウェア要因により、複数のチャネルのカウンタを同時にスタート、ストップ、クリアすることができます。同期動作が可能なハードウェア要因は、外部トリガ入力と ELC イベント入力です。GTIOCnA 端子入力と GTIOCnB 端子入力による同期動作は、インプットキャプチャによる ELC イベントをハードウェア要因として設定することで可能です (n = 0～9)。

図 21.38 にハードウェア要因による同時スタート／ストップ／クリアの動作例を示します。表 21.28 に設定例を示します。



注. ELC イベント入力 1: ELC_GPTA イベント入力
ELC イベント入力 2: ELC_GPTB イベント入力

図 21.38 ハードウェア要因による同時スタート／ストップ／クリア動作例（カウント周期（GTPR レジスタ値）が同一のとき）

表 21.28 ハードウェア要因による同時スタート設定例 (1/2)

No.	手順名	説明
1	動作モード設定	GTCR.MD[2:0]ビットで動作モードを設定します。 図 21.38 では 000b（のこぎり波 PWM モード）を設定します。
2	カウント方向設定	GTUDDTYC レジスタでカウント方向（アップ／ダウン）を設定します。 図 21.38 では GTUDDTYC[1:0]ビットに 11b を設定してから GTUDDTYC[1:0]ビットに 01b を設定します（アップカウント）。
3	カウントクロックの選択	GTCR.TPCS[3:0]ビットでカウントクロックを選択します。
4	周期設定	GTPR レジスタに周期を設定します。
5	カウンタ初期値設定	GTCNT カウンタに初期値を設定します。 図 21.38 では 0x00000000 を設定します。
6	ハードウェアカウントスタート設定	GTSSR レジスタでカウントをスタートさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントスタート待ち状態にします。 図 21.38 では GTSSR.SSELCA = 1
7	ハードウェアカウントストップ設定	GTPSR レジスタでカウントをストップさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウントストップ待ち状態にします。 図 21.38 では GTPSR.PSELCB = 1

表 21.28　ハードウェア要因による同時スタート設定例 (2/2)

No.	手順名	説明
8	ハードウェアカウンタクリア設定	GTCSR レジスタでカウントをクリアさせるハードウェア要因を選択し、ハードウェア要因によるカウンタクリア待ち状態にします。 図 21.38 では GTCSR.CSELCB = 1
9	ハードウェア要因の動作設定	GTSSR レジスタ、GTPSR レジスタ、GTCSR レジスタで選択したハードウェア要因の動作を設定して、カウントをスタート／ストップ／クリアさせます。 図 21.38 では ELC_GPTA 入力と ELC_GPTB 入力を設定します。

21.3.9　PWM 出力動作例

(1)　同期 PWM 出力

GPT は、最大 GPT × 10 チャネルの 10 × 2 相の連動した PWM 波形を出力します。

図 21.39 に、4 チャネルをのこぎり波 PWM モードで同期動作させて、8 相の PWM 波形を出力させた例を示します。GTIOCnA 端子は、初期値として Low 出力、GTCCRA レジスタのコンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力するように設定されています。GTIOCnB 端子は、初期値として Low 出力、GTCCRB レジスタのコンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力するように設定されています。

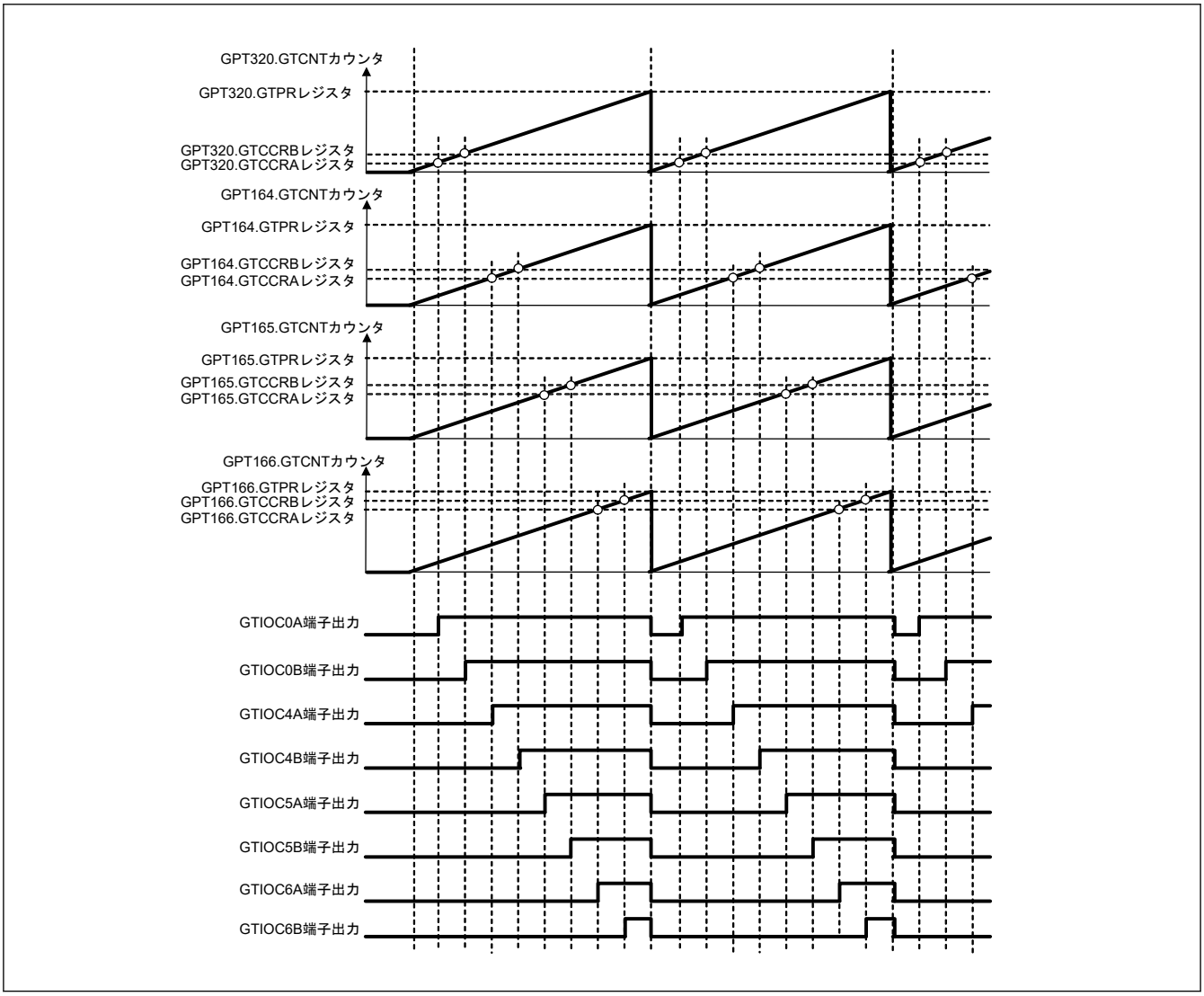


図 21.39　同期 PWM 出力例

(2) のこぎり波 3 相相補 PWM 出力

図 21.40 に、3 チャネルをのこぎり波 PWM モードで同期動作させて、3 相の相補 PWM 波形を出力させた例を示します。GTIOCnA 端子は、初期値として Low 出力、GTCCRA レジスタのコンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力するように設定されています。GTIOCnB 端子は、初期値として High 出力、GTCCRB レジスタのコンペアマッチで Low 出力、周期の終わりで High 出力するように設定されています。

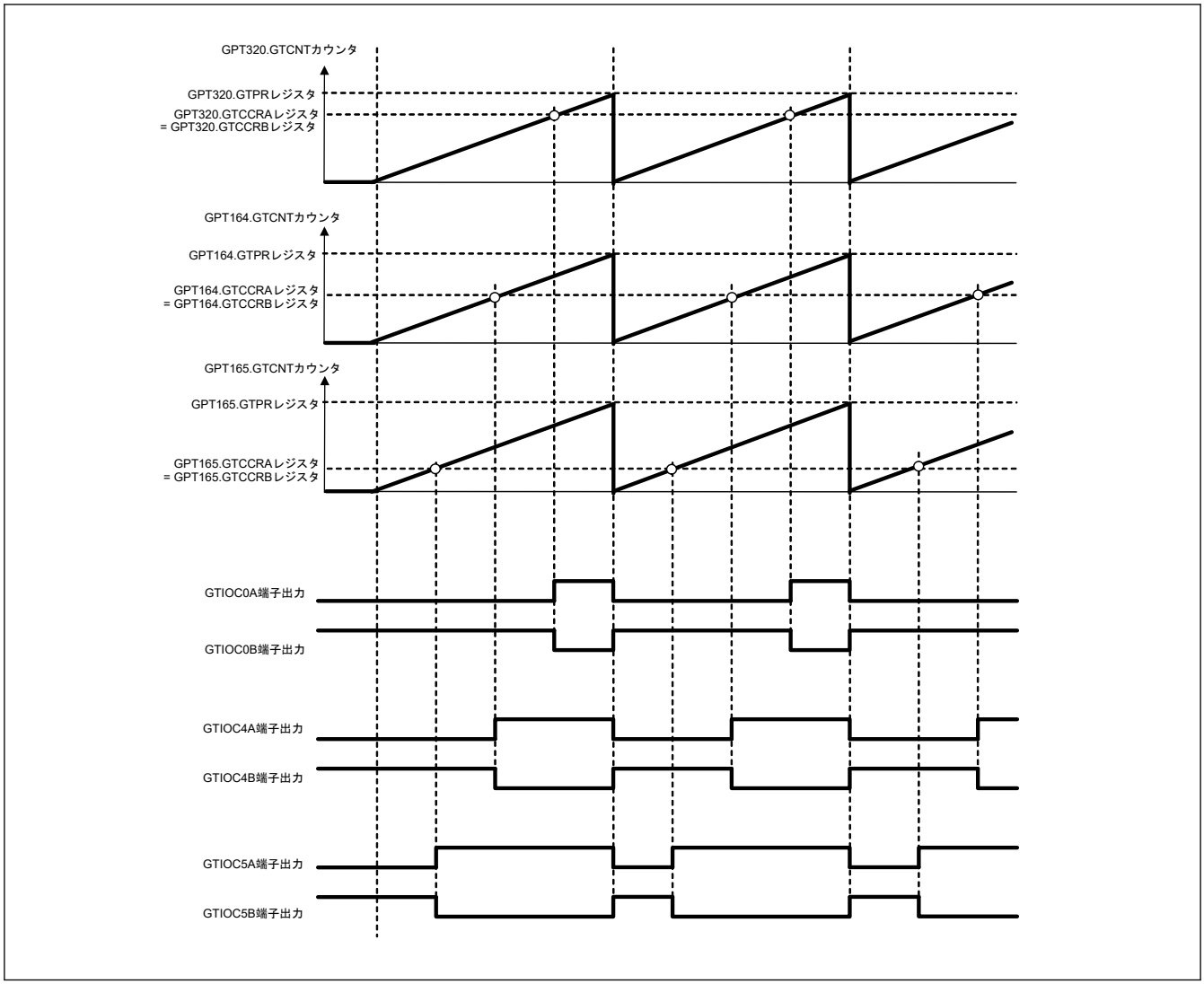


図 21.40 のこぎり波 3 相相補 PWM 出力例

(3) のこぎり波 3 相相補 PWM 出力（デッドタイム自動設定）

図 21.41 に、デッドタイム自動設定機能を使用して、3 チャネルをのこぎり波ワンショットパルスモードで同期動作させ、3 相の相補 PWM 波形を出力させた例を示します。GTIOCnA 端子は、初期値として Low 出力、GTCCRA レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。GTIOCnB 端子は、初期値として High 出力、GTCCRB レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。

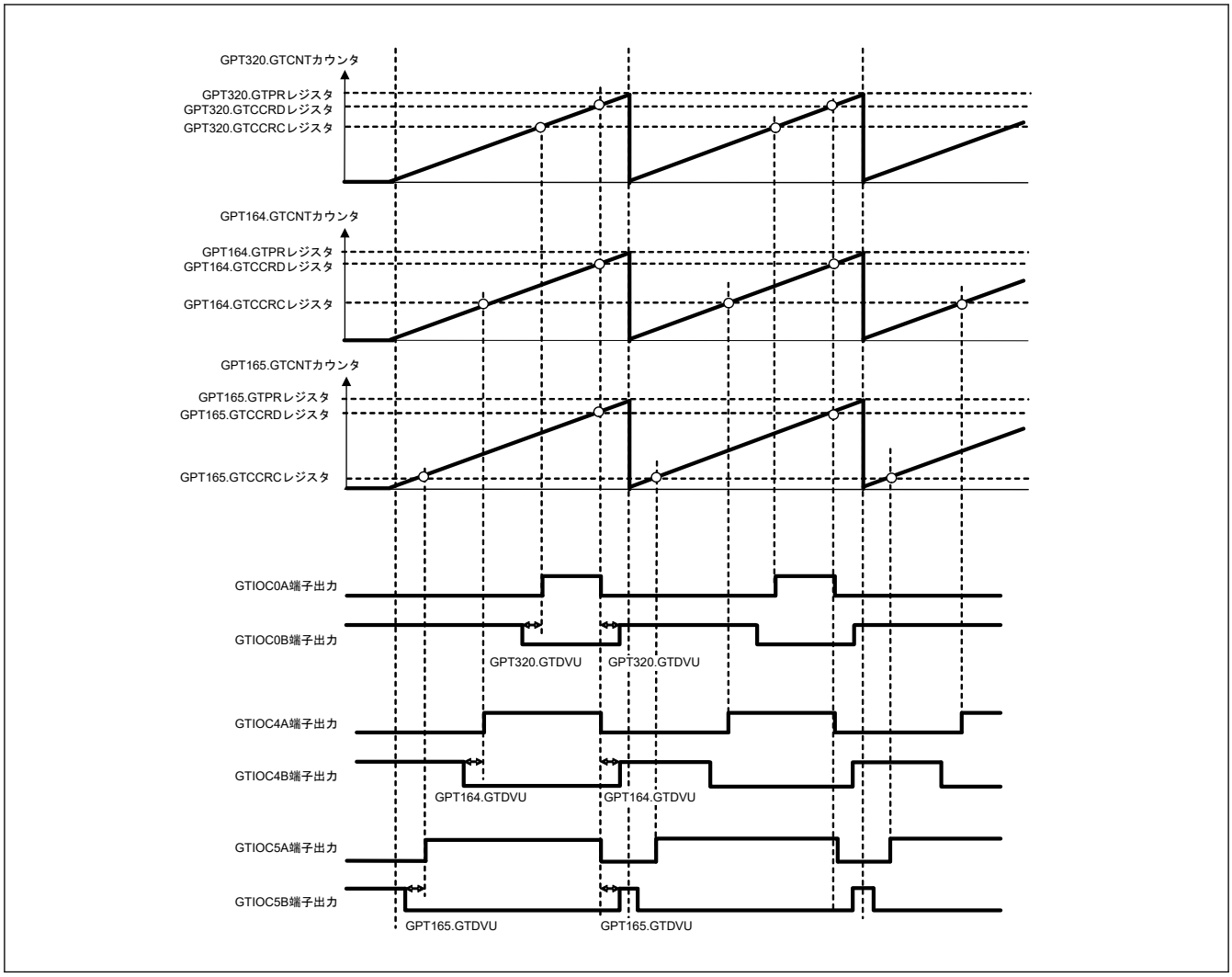


図 21.41　のこぎり波 3 相相補 PWM 出力例（デッドタイム自動設定）

(4)　三角波 3 相相補 PWM 出力

図 21.42 に、3 チャネルを三角波 PWM モード 1 で同期動作させて、3 相の相補 PWM 波形を出力させた例を示します。GTIOCnA 端子は、初期値として Low 出力、GTCCRA レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。GTIOCnB 端子は、初期値として High 出力、GTCCRB レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。

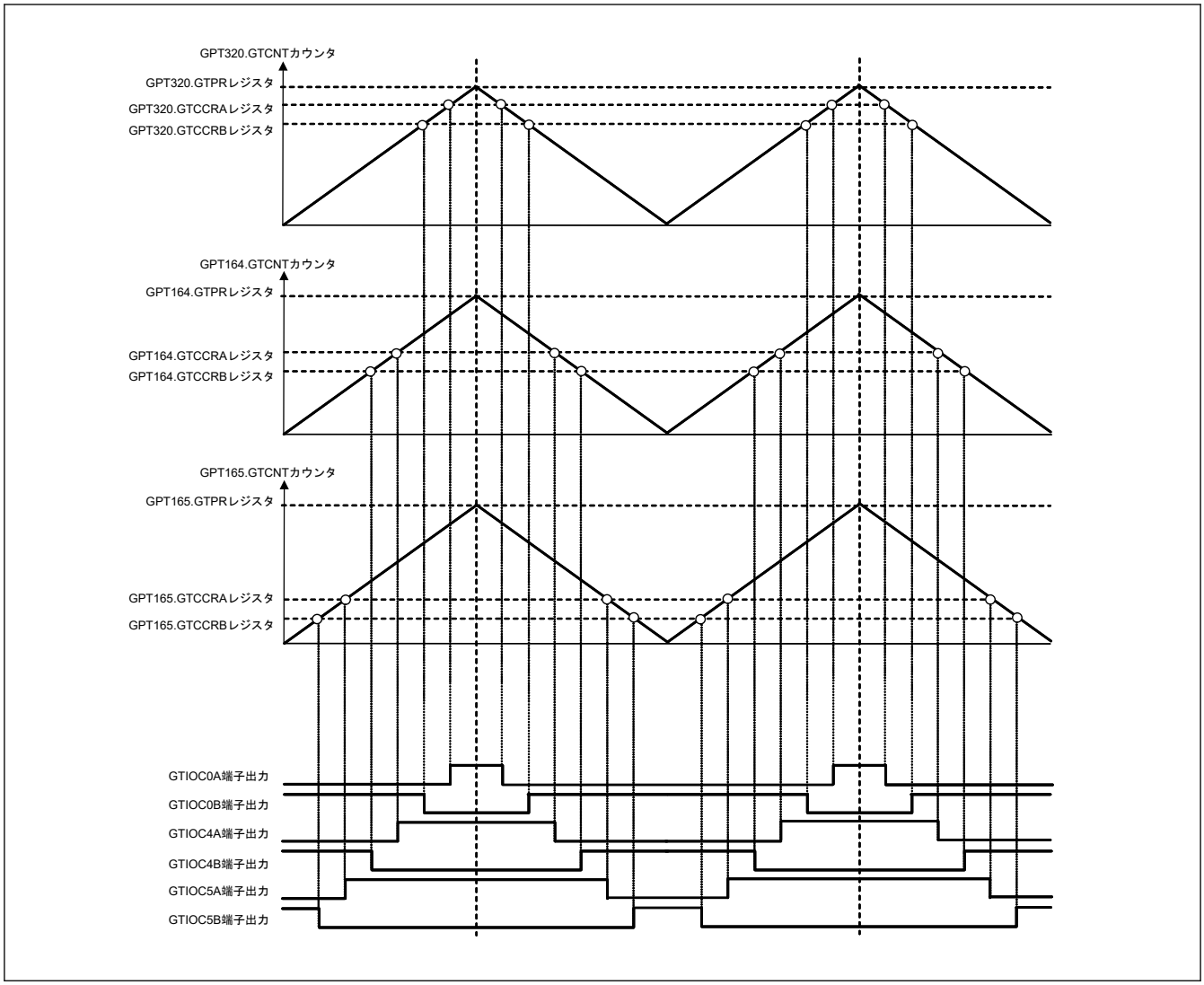


図 21.42　三角波 3 相相補 PWM 出力例

(5)　三角波 3 相相補 PWM 出力（デッドタイム自動設定）

図 21.43 に、デッドタイム自動設定機能を使用して、3 チャネルを三角波 PWM モード 1 で同期動作させ、3 相の相補 PWM 波形を出力させた例を示します。GTIOCnA 端子は、初期値として Low 出力、GTCCRA レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。GTIOCnB 端子は、初期値として High 出力、GTCCRB レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。

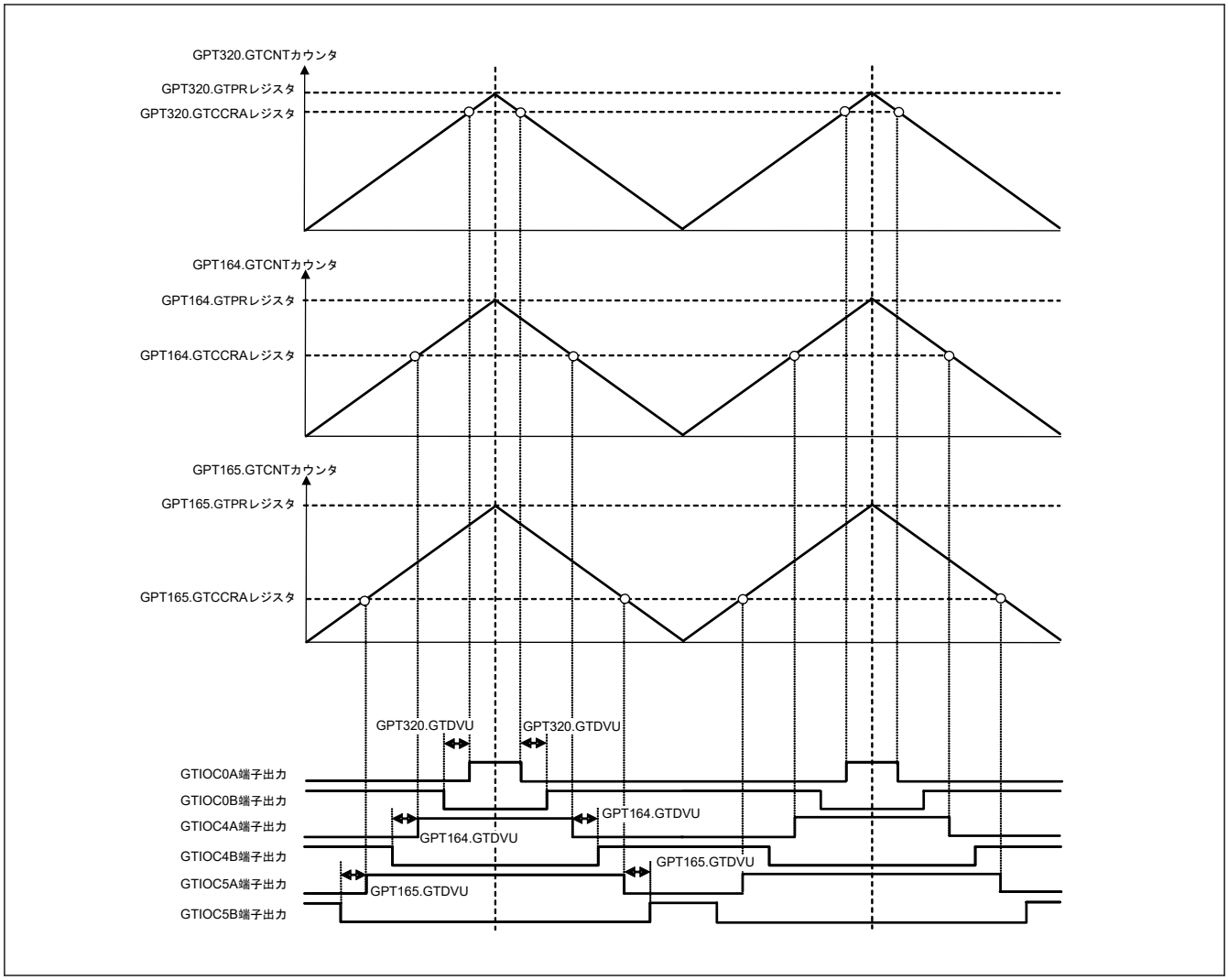


図 21.43　三角波 3 相相補 PWM 出力例（デッドタイム自動設定）

(6)　非対称三角波 3 相相補 PWM 出力（デッドタイム自動設定）

図 21.44 に、デッドタイム自動設定機能を使用して、3 チャネルを三角波 PWM モード 3 で同期動作させ、3 相の相補 PWM 波形を出力させた例を示します。GTIOCnA 端子は、初期値として Low 出力、GTCCRA レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。GTIOCnB 端子は、初期値として High 出力、GTCCRB レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力を保持するように設定されています。

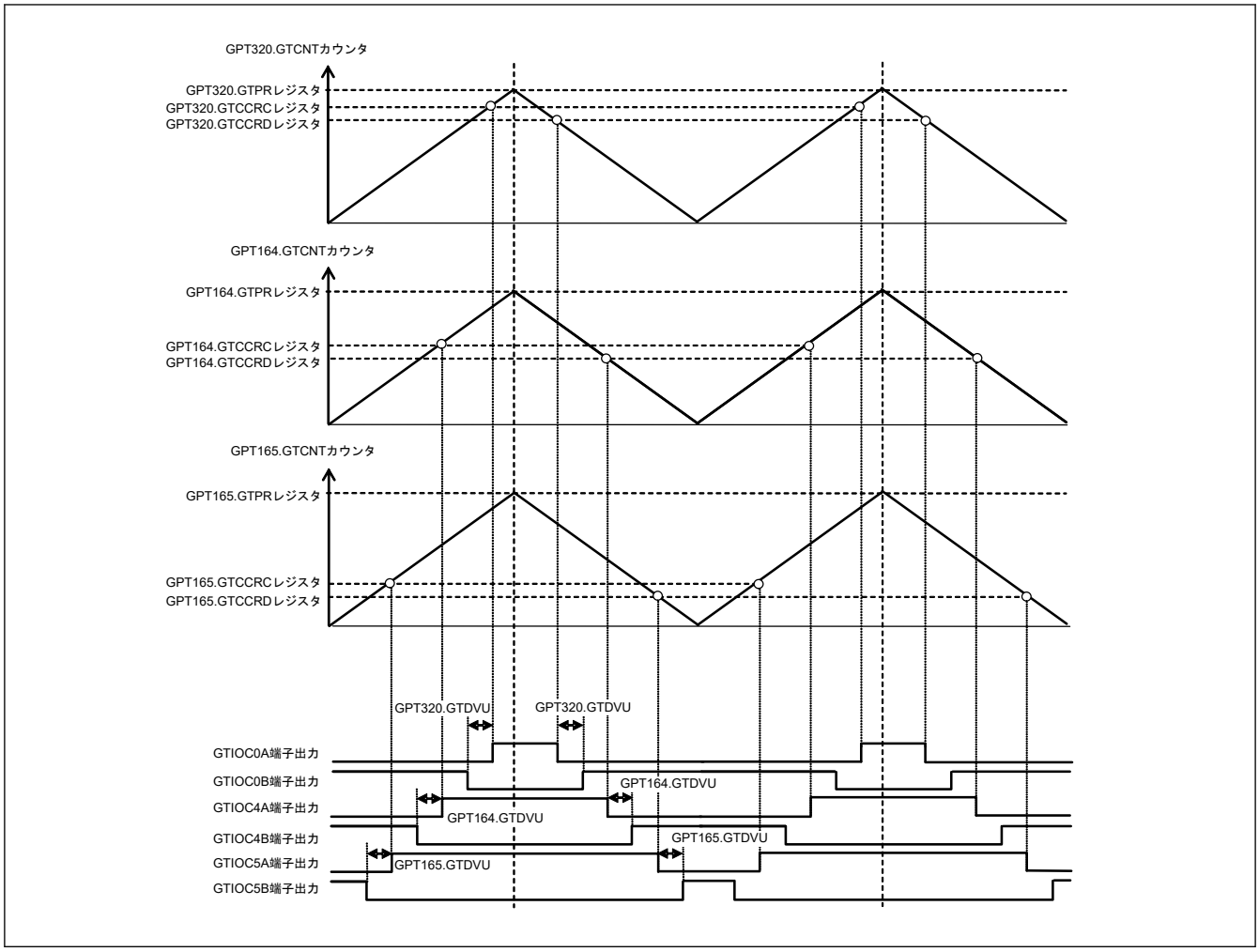


図 21.44　非対称三角波 3 相相補 PWM 出力例（デッドタイム自動設定）

21.3.10　周期計数機能

GTPC レジスタを設定すると、周期の終了を計数できます。

GTPC.PCEN ビットが 0 の場合、計数する周期の数は GTPC.PCNT カウンタに設定します。PCEN ビットが 1 のとき、PCNT カウンタを読み出せますが、書き込みはできません。PCEN ビットが 1 のとき、周期の終わりでダウンカウントが実行されます。周期の終わりに PCNT カウンタが 1 であるとき、カウンタは 0 になり、計数を停止し周期計数機能を終了します。その時、GTST.PCF フラグが設定され、周期計数機能終了割り込み要求 GPTn_PC が発生します。GTPC.ASTP ビットが 1 の場合、周期計数機能が終了したときに GTCNT カウンタも同時に停止します。

周期計数機能が許可された状態で、GTCNT カウンタが停止したとき、PCNT カウンタはその値を保持します。GTCNT カウンタがカウントを再開して PCEN ビットが 1 のとき、PCNT カウンタは保持していた値からダウンカウントを再開します。

PCNT カウンタが 0 で ASTP ビットが 1 の状態で PCEN ビットを 0 から 1 に変更した場合、GTCNT カウンタはその直後にカウントクロックで停止します。

GTSECR.SPCE ビットまたは GTSECR.SPCD ビットいずれかが 1 に設定されたとき、GTSECSR レジスタによって 1 に設定されたチャネルの PCEN ビットが、複数のチャネルの周期計数機能を許可／禁止する値に同時に設定されます。

PWM 周期計数機能の例を図 21.45 と図 21.46 に示します。

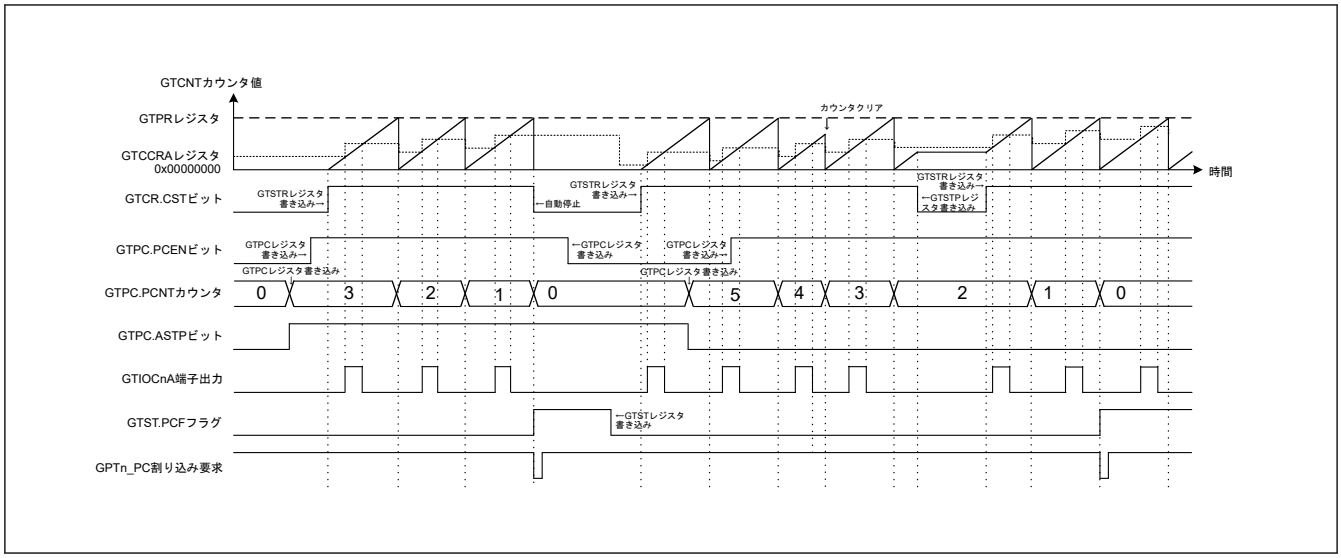
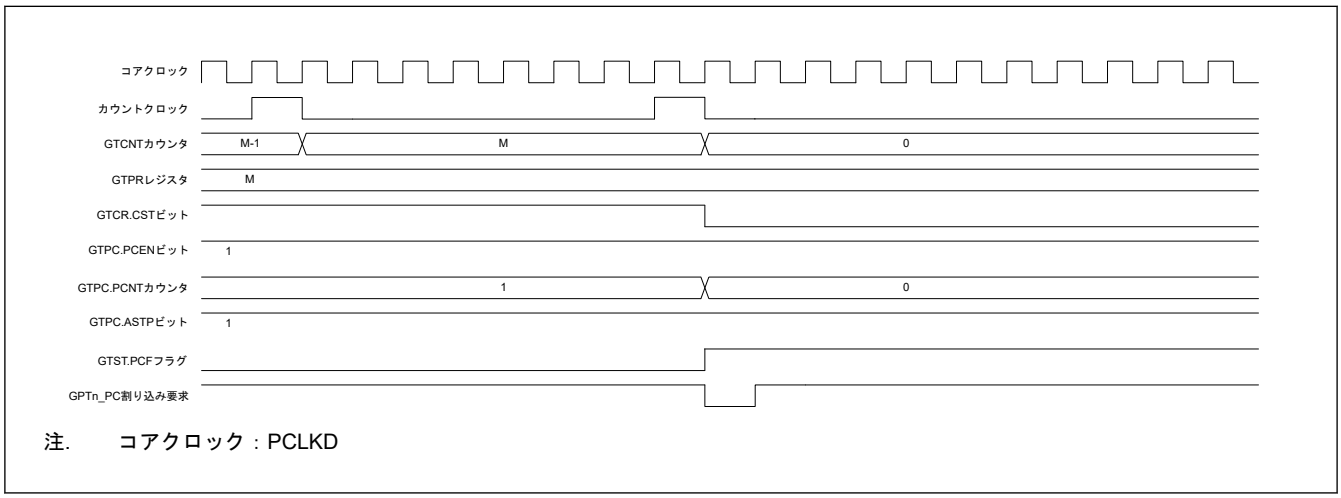


図 21.45　PWM 周期計数機能の例（のこぎり波ワンショットパルスモード）



注.　コアクロック：PCLKD

図 21.46　PWM 周期計数機能の動作タイミング例（のこぎり波ワンショットパルスモード、アップカウント）

21.3.11　位相計数機能

GTIOCnA 端子入力と GTIOCnB 端子入力 (n = 0～9) の間で位相差が検出されると、対応する GTCNT カウンタがアップカウントまたはダウンカウントを実行します。GTUPSR レジスタおよび GTDNSR レジスタに設定されている GTIOCnA 端子入力と GTIOCnB 端子入力のレベルとエッジの関係が、どのような組み合わせであっても位相差を検出できます。カウント動作の詳細については、「21.3.1.1. カウンタの動作」を参照してください。

図 21.47～図 21.56 に GTIOCnA 端子、GTIOCnB 端子を使用する場合の位相計数モード 1～5 の動作例を示します。表 21.29～表 21.38 にアップカウント／ダウンカウントの条件を、図 21.47～図 21.56 に対応する GTUPSR レジスタおよび GTDNSR レジスタの設定値を示します。

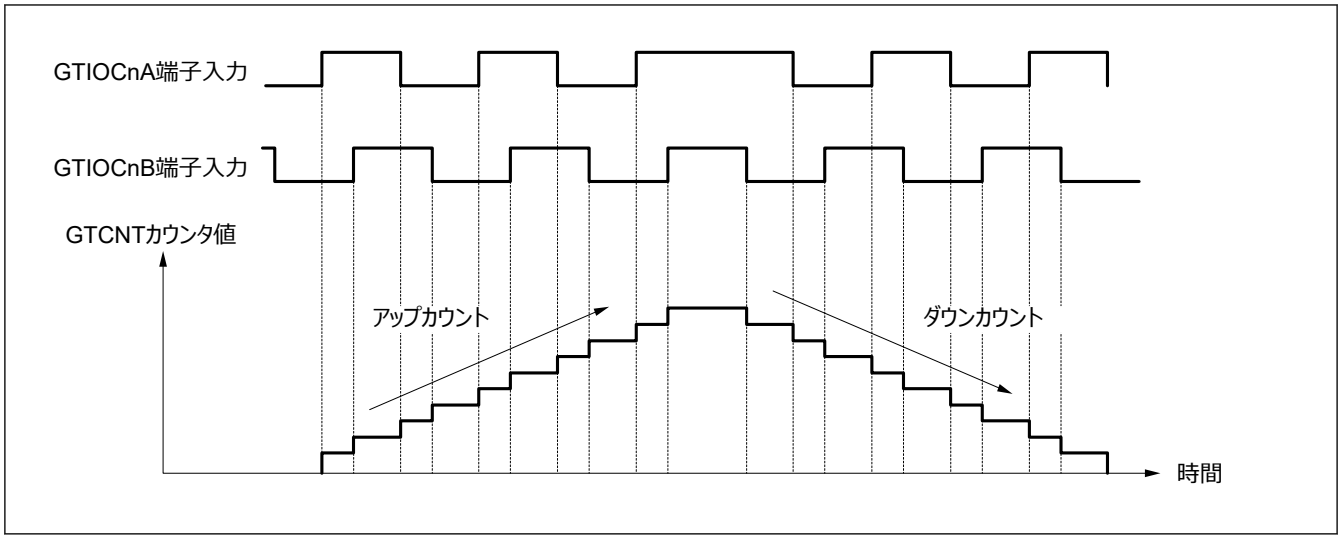


図 21.47　位相計数モード 1 の動作例

表 21.29　位相計数モード 1 でのアップカウント／ダウンカウントの条件

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High	↑	アップカウント	GTUPSR = 0x00006900 GTDNSR = 0x00009600
Low	↓		
↑	Low		
↓	High		
High	↓	ダウンカウント	
Low	↑		
↑	High		
↓	Low		

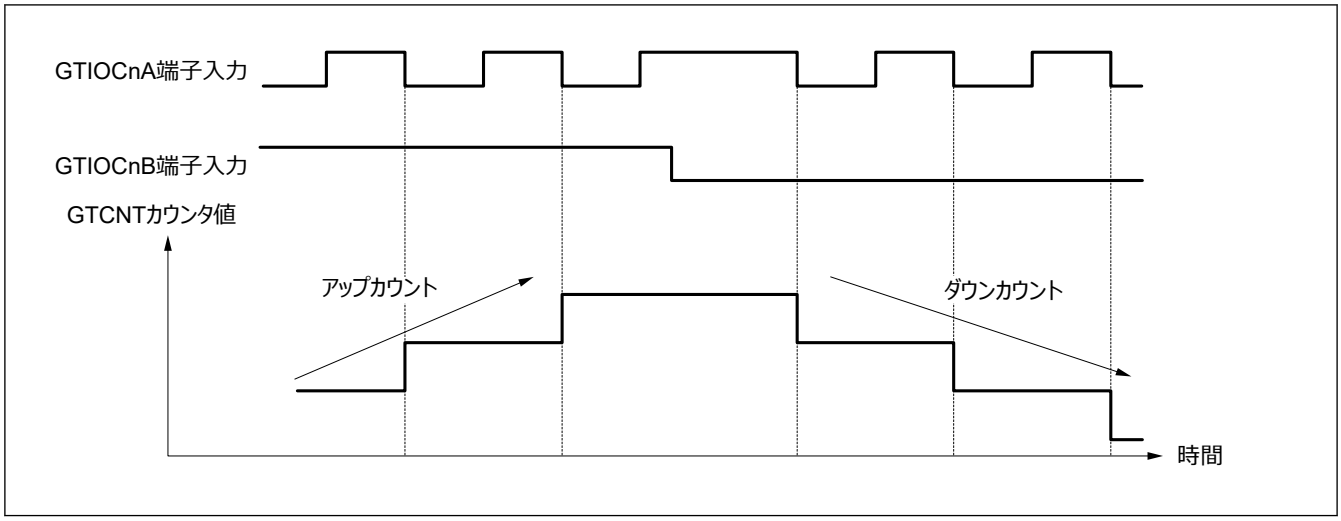


図 21.48　位相計数モード 2 の動作例 (A)

表 21.30　位相計数モード 2 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (A)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High		カウントしない	GTUPSR = 0x00000800 GTDNSR = 0x00000400
Low			
	Low		
	High	アップカウント	
High		カウントしない	
Low			
	High		
	Low	ダウンカウント	

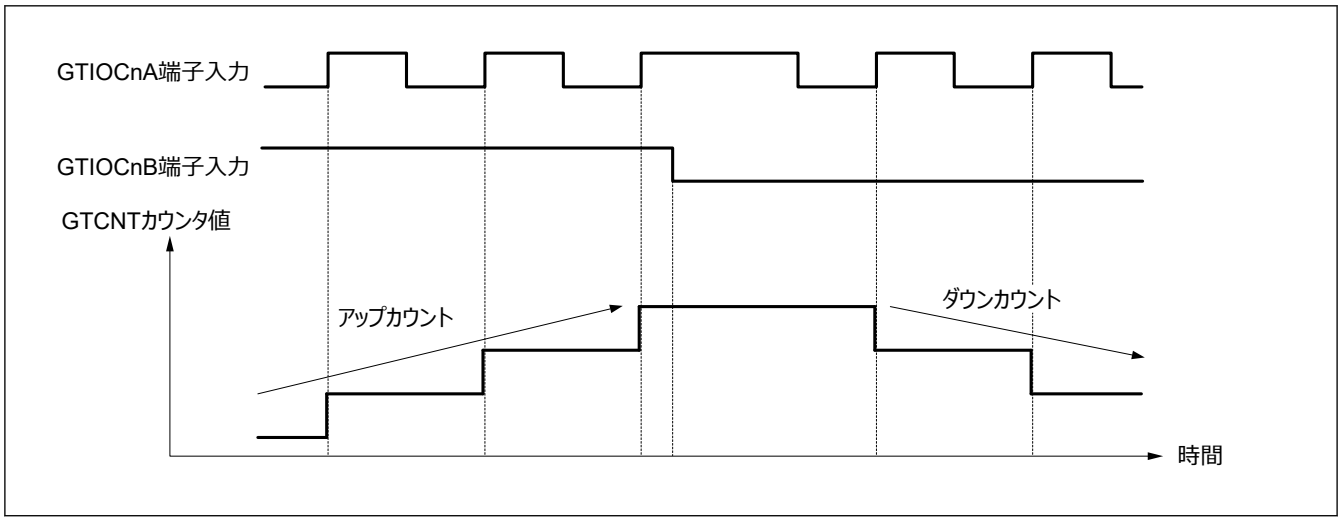


図 21.49　位相計数モード 2 の動作例 (B)

表 21.31 位相計数モード 2 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (B)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High		カウントしない	GTUPSR = 0x00000200 GTDNSR = 0x00000100
Low			
	Low	ダウンカウント	
	High	カウントしない	
High			
Low			
	High	アップカウント	
	Low	カウントしない	

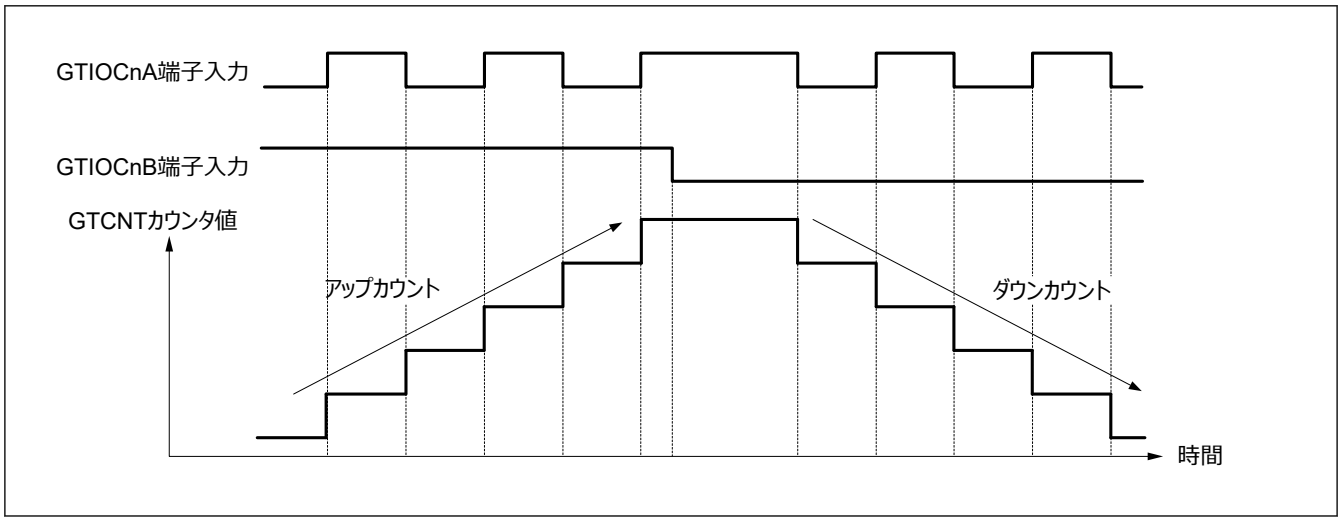


図 21.50 位相計数モード 2 の動作例 (C)

表 21.32　位相計数モード 2 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (C)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High	↑	カウントしない	GTUPSR = 0x00000A00 GTDNSR = 0x00000500
Low	↓		
↑	Low	ダウンカウント	
↓	High	アップカウント	
High	↓	カウントしない	
Low	↑		
↑	High	アップカウント	
↓	Low	ダウンカウント	

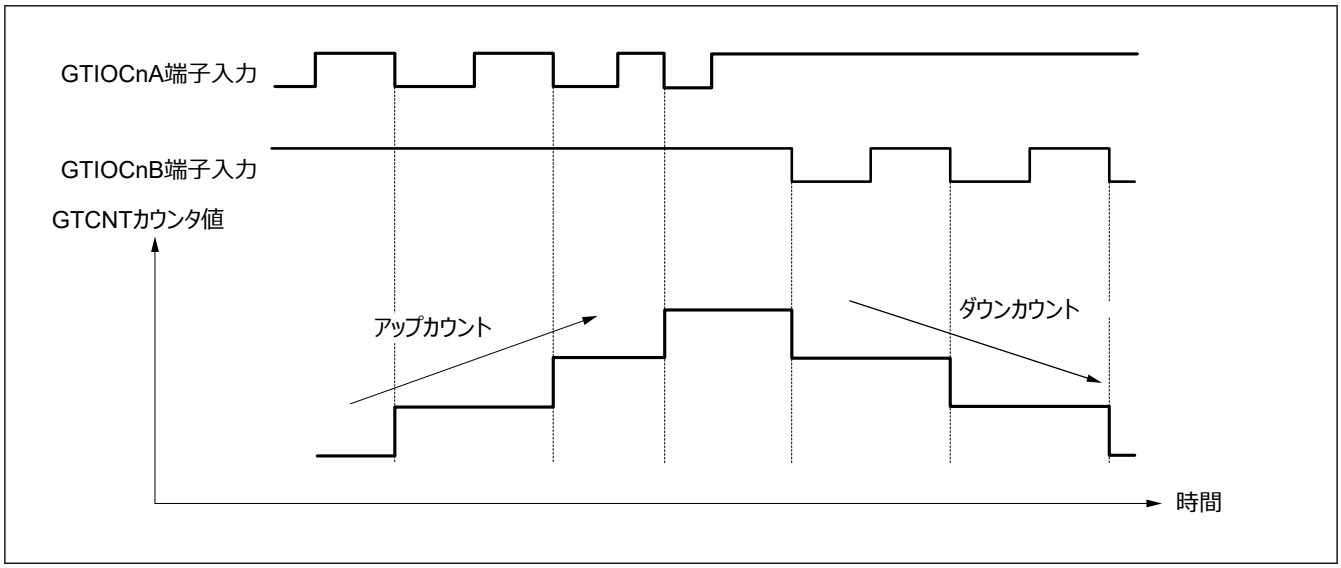


図 21.51　位相計数モード 3 の動作例 (A)

表 21.33　位相計数モード 3 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (A)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High		カウントしない	GTUPSR = 0x00000800 GTDNSR = 0x00008000
Low			
	Low		
	High	アップカウント	
High		ダウンカウント	
Low		カウントしない	
	High		
	Low		

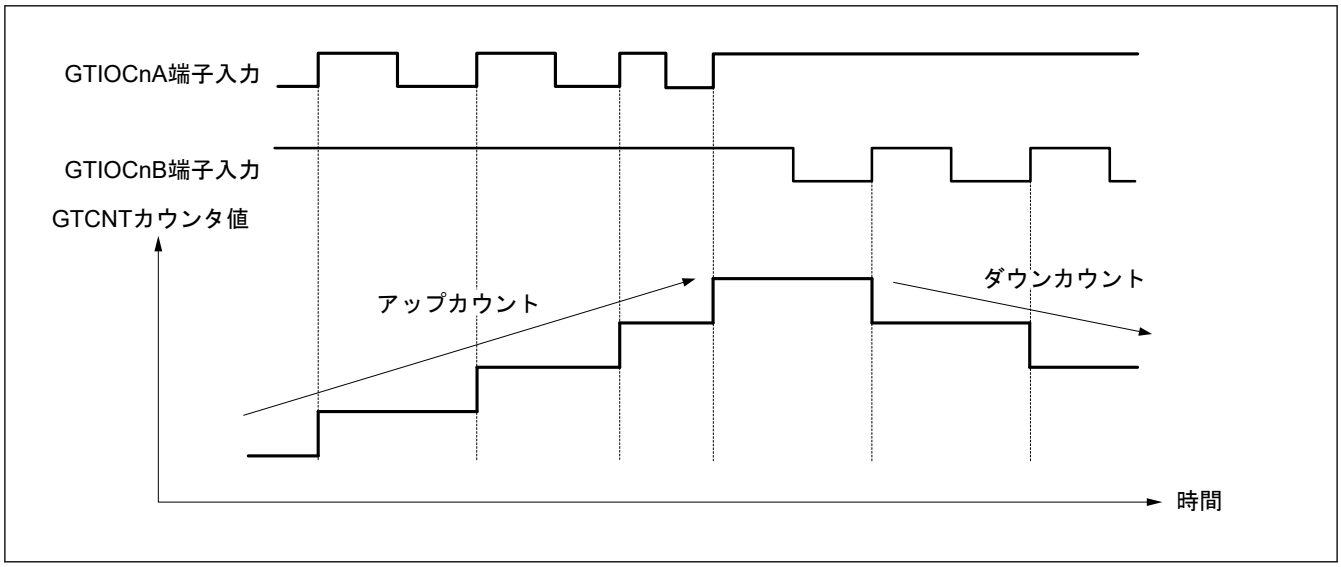


図 21.52　位相計数モード 3 の動作例 (B)

表 21.34　位相計数モード 3 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (B)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High	↑	ダウンカウント	GTUPSR = 0x00000200 GTDNSR = 0x00002000
Low	↓	カウントしない	
↑	Low		
↓	High		
High	↓		
Low	↑		
↑	High	アップカウント	
↓	Low	カウントしない	

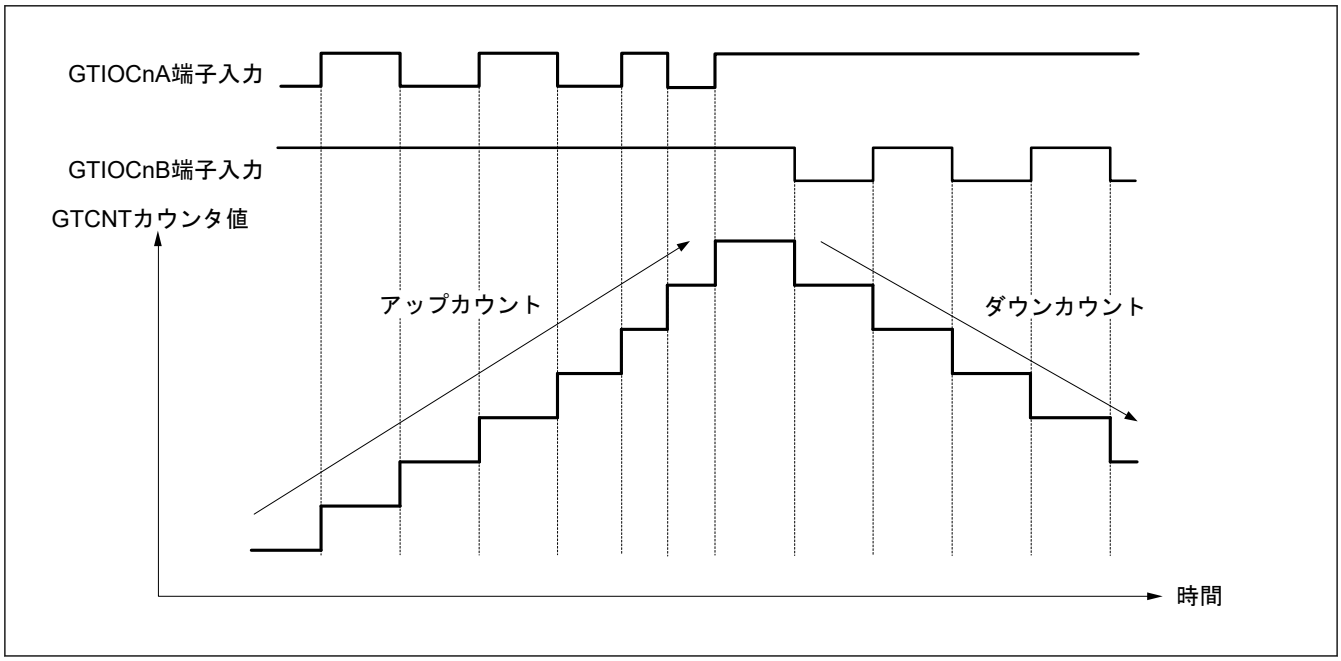


図 21.53　位相計数モード 3 の動作例 (C)

表 21.35　位相計数モード 3 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (C)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High	↑	ダウンカウント	GTUPSR = 0x00000A00 GTDNSR = 0x0000A000
Low	↓	カウントしない	
↑	Low		
↓	High	アップカウント	
High	↓	ダウンカウント	
Low	↑	カウントしない	
↑	High	アップカウント	
↓	Low	カウントしない	

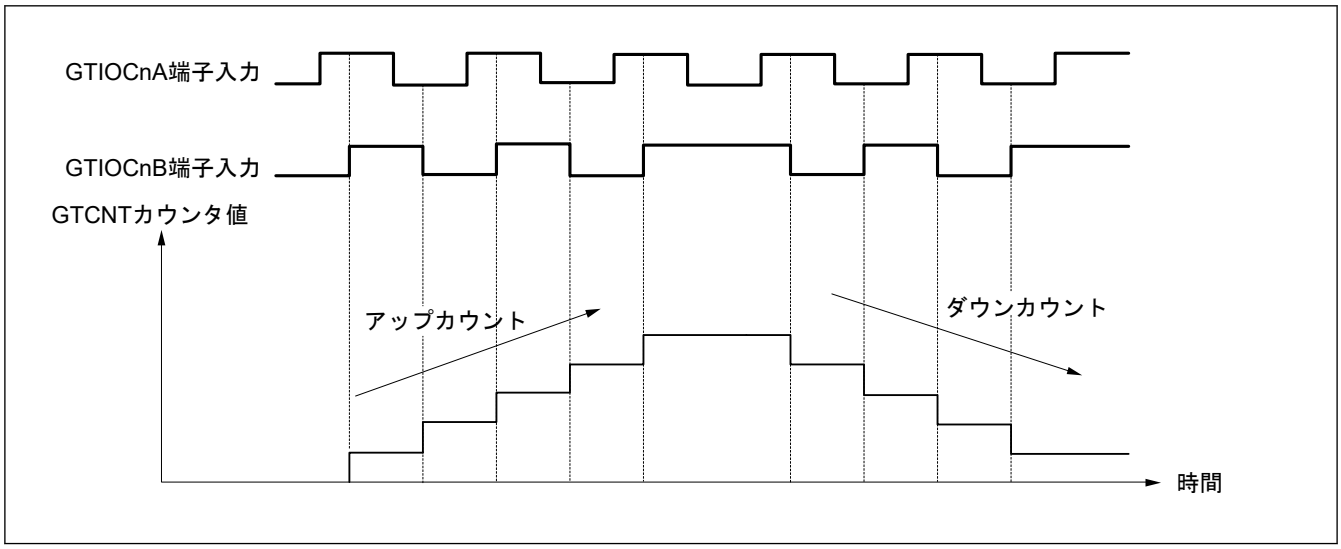


図 21.54　位相計数モード 4 の動作例

表 21.36　位相計数モード 4 でのアップカウント／ダウンカウントの条件

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High		アップカウント	GTUPSR = 0x00006000 GTDNSR = 0x00009000
Low			
	Low	カウントしない	
	High		
High		ダウンカウント	
Low			
	High	カウントしない	
	Low		

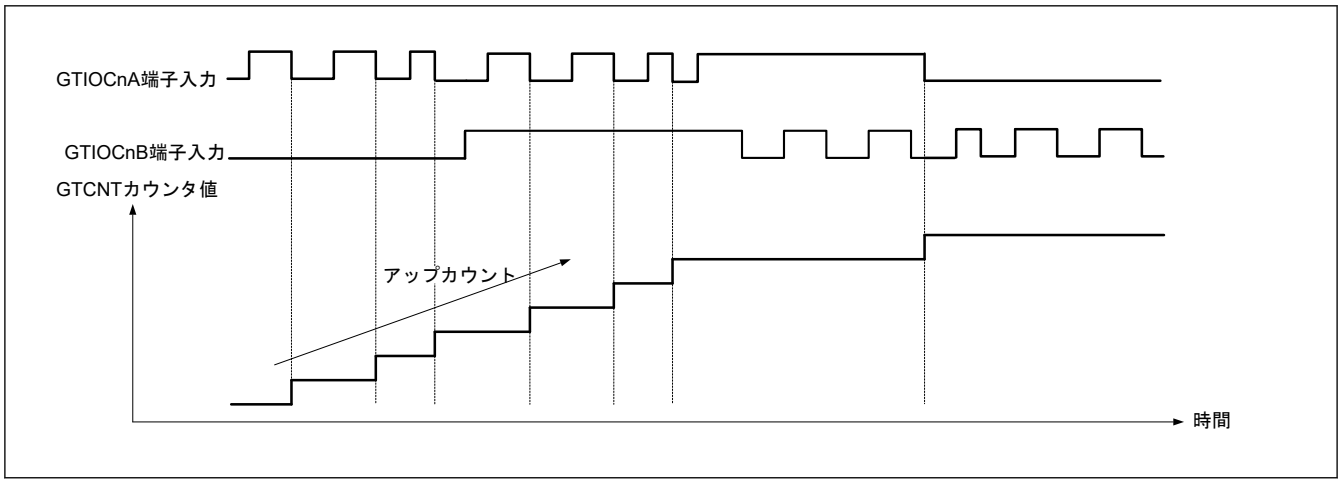


図 21.55　位相計数モード 5 の動作例 (A)

表 21.37　位相計数モード 5 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (A)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High		カウントしない	GTUPSR = 0x00000C00 GTDNSR = 0x00000000
Low			
	Low		
	High	アップカウント	
High		カウントしない	
Low			
	High		
	Low	アップカウント	

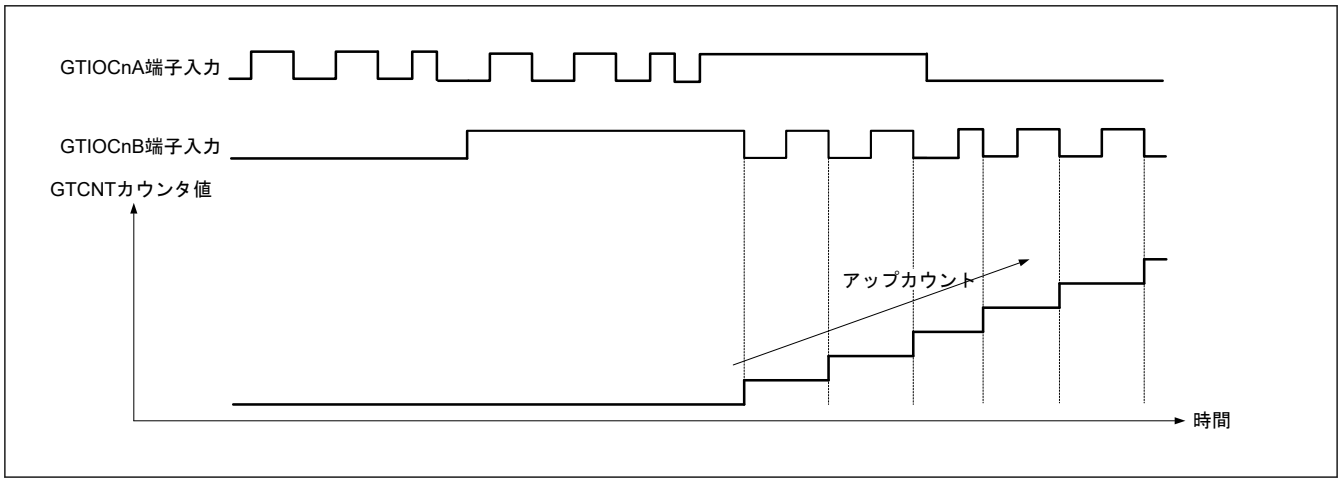


図 21.56　位相計数モード 5 の動作例 (B)

表 21.38 位相計数モード 5 でのアップカウント／ダウンカウントの条件 (B)

: 立ち上がりエッジ

: 立ち下がりエッジ

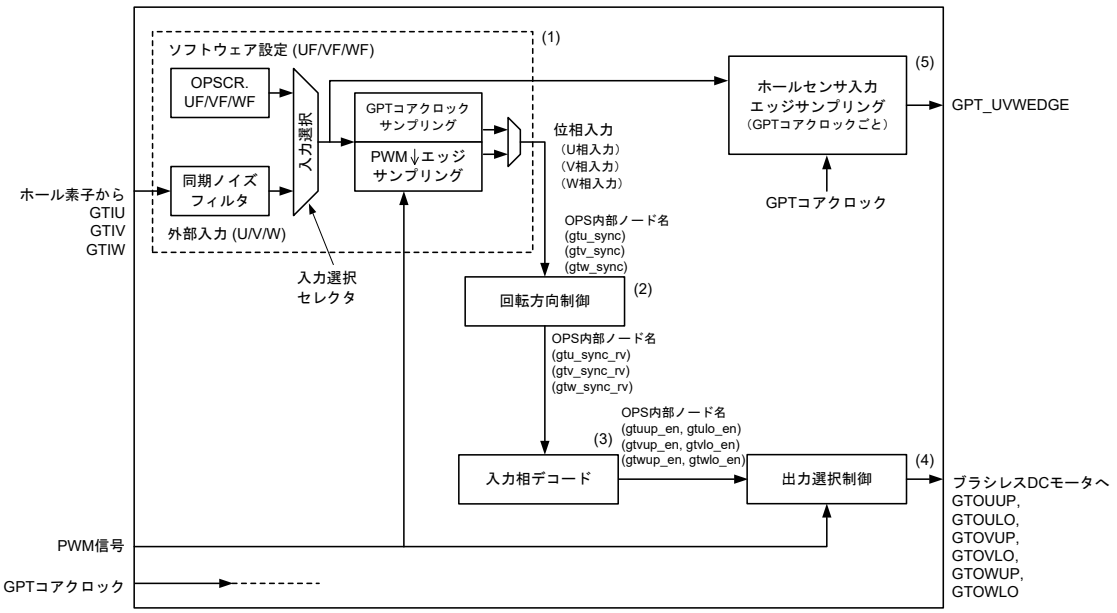
GTIOCnA 端子入力	GTIOCnB 端子入力	動作	レジスタ設定値
High		カウントしない	GTUPSR = 0x0000C000 GTDNSR = 0x00000000
Low		アップカウント	
	Low	カウントしない	
	High		
High		アップカウント	
Low		カウントしない	
	High		
	Low		

21.3.12 出力相切り替え (GPT_OPS)

GPT_OPS は、出力位相スイッチコントロールレジスタ (OPSCR) を使ってブラシレス DC モーターを簡単に制御することができます。

GPT_OPS は、6 相モーター制御の各相（U 正相／逆相、V 正相／逆相、W 正相／逆相）のチョッパ制御またはレベル信号に使用される PWM 信号を出力します。本機能には、ソフトウェアで設定したソフトウェア設定値 (OPSCR.UF, VF, WF) またはホール素子で検出した外部信号と GPT320.GTIOC0A の PWM 波形を使用します。

図 21.57 に GPT_OPS 制御フローの概念図を示します。

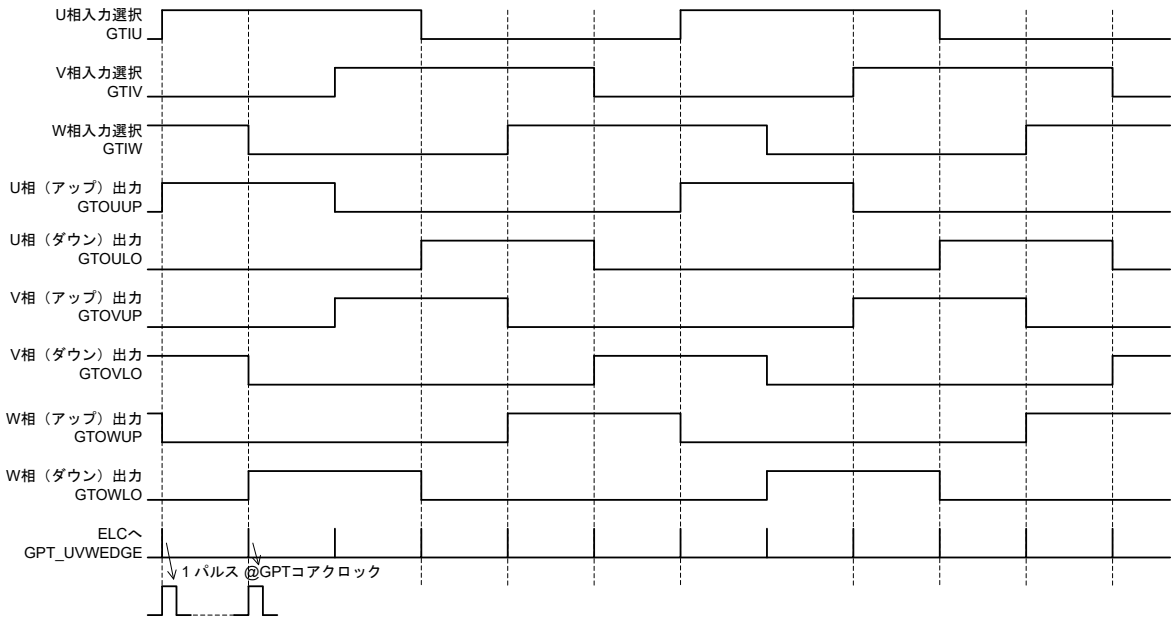


注. GPT コアクロック：PCLKD
PWM 信号：GPT320.GTIOC0A からの PWM 信号

図 21.57 GPT_OPS 制御フロー概念図

図 21.58 に GPT_OPS 動作の 6 相レベル信号出力例を示します。

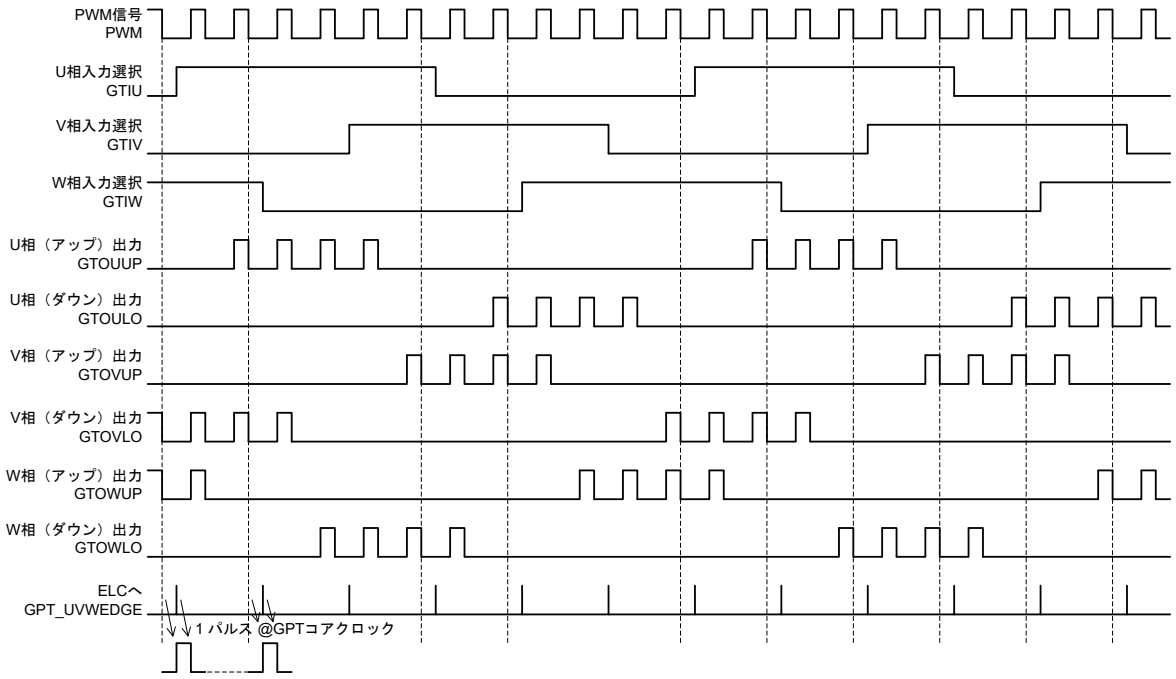
図 21.58 中の GPT_UVWEDGE 信号は、ELC へ出力するホールセンサ入力エッジになります。



注. レジスタ設定： OPSCR.ALIGN = 0, OPSCR.EN = 1, OPSCR.P = 0, OPSCR.N = 0, OPSCR.INV = 0, OPSCR.RV = 0
注. GPT コアクロック：PCLKD

図 21.58 6 相レベル出力動作例

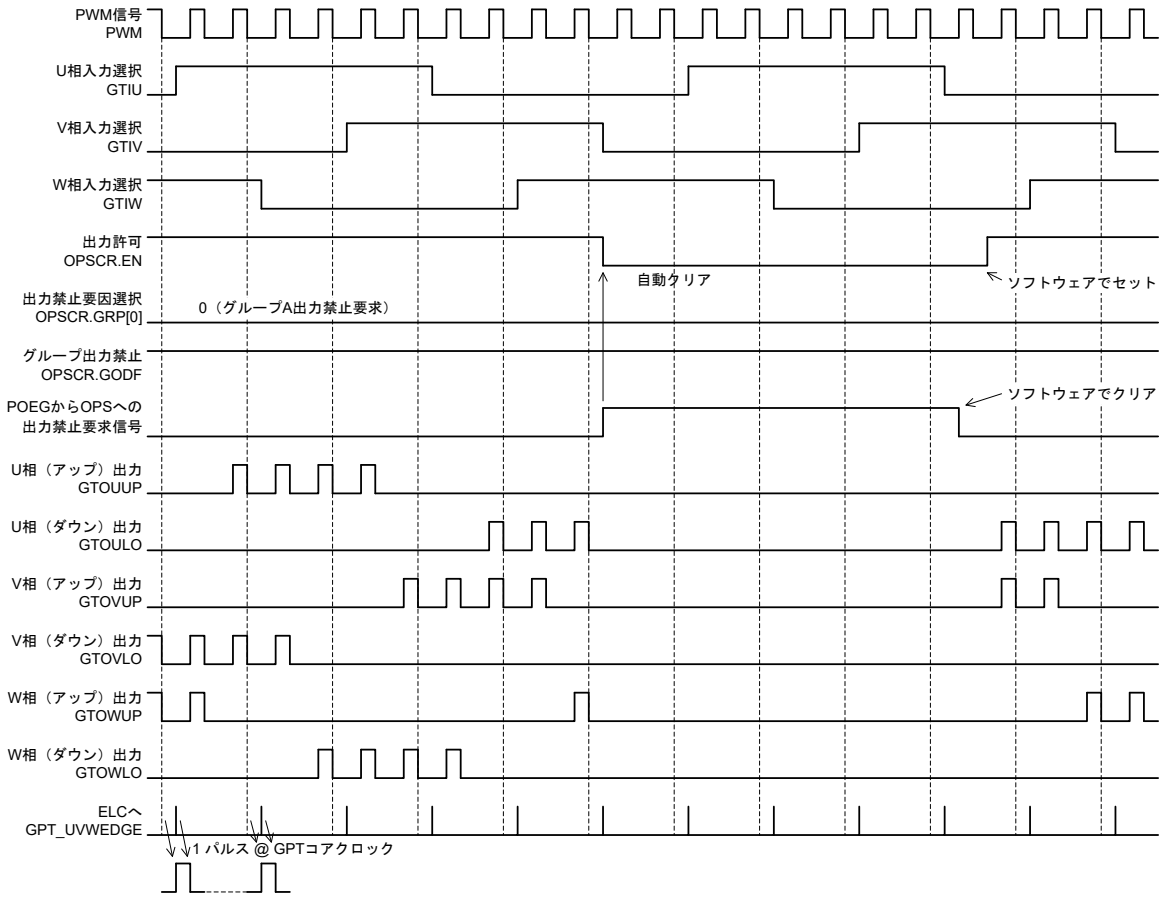
図 21.59 に GPT_OPS 動作の 6 相 PWM 出力例（チョッパ制御）を示します。



注. レジスタ設定： OPSCR.ALIGN = 1, OPSCR.EN = 1, OPSCR.P = 1, OPSCR.N = 1, OPSCR.INV = 0, OPSCR.RV = 0
注. GPT コアクロック：PCLKD
PWM 信号：GPT320.GTIOC0A からの PWM 信号

図 21.59 6 相 PWM 出力動作例（チョッパ制御）

図 21.60 に出力禁止制御の例（6 相 PWM 出力動作）を示します。



注. レジスタ設定： OPSCR.P = 1, OPSCR.N = 1, OPSCR.INV = 0, OPSCR.RV = 0
注. GPT コアクロック：PCLKD
PWM 信号：GPT320.GTIOC0A からの PWM 信号

図 21.60 グループ出力禁止制御動作例

21.3.12.1 入力選択と外部入力信号の同期化

図 21.57 に示す GPT_OPS 制御フロー概念図の (1) は、OPSCR.FB ビットによってソフトウェア設定値と外部入力から入力相の選択をします。

OPSCR.FB ビットが 0 のとき、ホールセンサ入力を GPT_OPS の入力相に選択します。ホールセンサ入力は、GPT コアクロック (PCLKD) の同期化、ノイズフィルタ（任意選択）の処理を実施後、OPSCR.ALIGN = 1 によって PWM（GPT320.GTIOC0A の PWM）の立ち下がり (↓) エッジサンプリングを行い入力相となります。

OPSCR.FB ビットが 1 のとき、OPSCR.ALIGN = 1 によって立ち下がりエッジのサンプリングを実施後、PWM（GPT320.GTIOC0A の PWM）の入力相の値でソフトウェア設定値 (OPSCR.UF, VF, WF) を選択します。

OPSCR.ALIGN ビットが 0 のとき、OPSCR.FB ビットが 0 または 1 のいずれの場合も、GPT_OPS は PCLKD 同期の入力相で動作します。ただし、切り替えタイミング（直前／直後）の出力 U/V/W 相（PWM 出力モード）の PWM パルス幅が短くなる場合があります。

表 21.39 に入力選択処理と対応する OPSCR レジスタのビット設定を示します。

表 21.39 入力選択処理方法

OPSCR レジスタ		入力相サンプリング方法の選択（U/V/W 相）	同期入出力選択処理（GPT_OPS 内部ノード名）
FB ビット	ALIGN ビット		
0	1	PWM 立ち下がりエッジサンプリングでの外部入力 （PCLKD 同期 + 立ち下がりエッジサンプル）	入力相 U 相入力 (gtu_sync) V 相入力 (gtv_sync) W 相入力 (gtw_sync)
	0	PCLKD 同期出力での外部入力 （PCLKD 同期 + スルーモード）	
1	1	PWM 立ち下がりエッジサンプリングでのソフトウェア設定 （立ち下がりエッジサンプルの OPSCR.UF、VF、WF ビット）	
	0	ソフトウェア設定値選択 （= OPSCR.UF/VF/WF ビット値）（= PCLKD 同期）	

21.3.12.2 入力サンプリング

OPSCR.U, V, W は、OPSCR.FB ビットで選択した入力の PCLKD サンプリング結果を示します。

OPSCR.FB = 0 のとき、ホールセンサ入力の同期化、ノイズフィルタ（任意選択）処理後の結果をサンプリングして、OPSCR レジスタの U, V, W ビットに示します。OPSCR.FB = 1 のとき、ソフトウェア設定値 (OPSCR.UF, VF, WF) が OPSCR レジスタの U, V, W ビットの値になります。

21.3.12.3 入力相デコード

図 21.57 に示す GPT_OPS 制御フロー概念図の (3) は、OPSCR.FB ビットによって選択した入力相をデコードして、6 相許可信号を生成します。

表 21.40 に OPSCR.RV ビットが 0 の場合の入力相のデコード表を示します。

表 21.40 入力相のデコード表 (OPSCR.RV = 0)

入力相 (U/V/W) （GPT_OPS 内部ノード名）			入力相のデコードによる 6 相信号許可[U/V/W (Up/Lo)] （GPT_OPS 内部ノード名）					
U 相入力	V 相入力	W 相入力	U 相 (Up)	U 相 (Lo)	V 相 (Up)	V 相 (Lo)	W 相 (Up)	W 相 (Lo)
(gtu_sync)	(gtv_sync)	(gtw_sync)	(gtuup_en)	(gtulo_en)	(gtvup_en)	(gtvlo_en)	(gtwup_en)	(gtwlo_en)
1	0	1	1	0	0	1	0	0
1	0	0	1	0	0	0	0	1
1	1	0	0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0

表 21.41 入力相のデコード表 (OPSCR.RV = 1) (1/2)

入力相 (U/V/W) （GPT_OPS 内部ノード名）			入力相のデコードによる 6 相信号許可[U/V/W (Up/Lo)] （GPT_OPS 内部ノード名）					
U 相入力	V 相入力	W 相入力	U 相 (Up)	U 相 (Lo)	V 相 (Up)	V 相 (Lo)	W 相 (Up)	W 相 (Lo)
(gtu_sync)	(gtv_sync)	(gtw_sync)	(gtuup_en)	(gtulo_en)	(gtvup_en)	(gtvlo_en)	(gtwup_en)	(gtwlo_en)
1	0	1	0	1	1	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	1	0

表 21.41 入力相のデコード表 (OPSCR.RV = 1) (2/2)

入力相 (U/V/W)（GPT_OPS 内部ノード名）			入力相のデコードによる 6 相信号許可[U/V/W (Up/Lo)]（GPT_OPS 内部ノード名）					
U 相入力	V 相入力	W 相入力	U 相 (Up)	U 相 (Lo)	V 相 (Up)	V 相 (Lo)	W 相 (Up)	W 相 (Lo)
(gtu_sync)	(gtv_sync)	(gtw_sync)	(gtuup_en)	(gtulo_en)	(gtvup_en)	(gtvlo_en)	(gtwup_en)	(gtwlo_en)
1	1	0	0	0	0	1	1	0
0	1	0	1	0	0	1	0	0
0	1	1	1	0	0	0	0	1
0	0	1	0	0	1	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0

21.3.12.4 回転方向制御

図 21.57 に示す GPT_OPS 制御フロー概念図の (3) では、OPSCR.RV ビットを使用して 3 相モーターの回転方向を制御します。

OPSCR.RV ビットが 1 の場合、V 相と W 相を入れ替えることにより、OPSCR.RV ビット設定 0 の回転方向を反転させます。

表 21.42 に、OPSCR.RV ビットへの出力相の割り当て（回転方向制御の実施前後）を示します。

表 21.42 回転方向制御方法

OPSCR レジスタ出力相回転方向反転	回転方向制御の出力［U/V/W（正／逆）］（制御後の GPT_OPS 内部ノード名）					
OPSCR.RV ビット	(gtuup_ren)	(gtulo_ren)	(gtvup_ren)	(gtvlo_ren)	(gtwup_ren)	(gtwlo_ren)
0	U 相 (Up) (gtuup_en)	U 相 (Lo) (gtulo_en)	V 相 (Up) (gtvup_en)	V 相 (Lo) (gtvlo_en)	W 相 (Up) (gtwup_en)	W 相 (Lo) (gtwlo_en)
1	U 相 (Up) (gtuup_en)	U 相 (Lo) (gtulo_en)	W 相 (Up) (gtwup_en)	W 相 (Lo) (gtwlo_en)	V 相 (Up) (gtvup_en)	V 相 (Lo) (gtvlo_en)

21.3.12.5 出力選択制御

図 21.57 に示す GPT_OPS 制御フロー概念図の (4) は、OPSCR レジスタのビットを設定することによって出力波形を選択します。

出力選択に関連するビットを以下に示します。

- OPSCR.EN ビット：6 相出力の出力／停止を制御
- OPSCR.P ビットおよび OPSCR.N ビット：出力相に対してレベル信号／PWM 信号（チョッパ出力）を選択可能
- 出力相の極性は、OPSCR.INV ビットで正論理／負論理に設定可能

表 21.43 および表 21.44 に、OPSCR レジスタのビットを使用した出力選択制御方法を示します。

表 21.43 出力選択制御方法（正相） (1/2)

出力許可相制御	正相出力 (P) 制御	反転相出力制御	出力ポート名（正相 = Up）（出力選択内部ノード割り当て）	
OPSCR.EN	OPSCR.P	OPSCR.INV	GTOUUP GTOVUP GTOWUP	モード
0	x	x	0	出力停止（外部端子 Hi-Z） GPT_OPS → 0 出力

表 21.43　出力選択制御方法（正相） (2/2)

出力許可相制御	正相出力 (P) 制御	反転相出力制御	出力ポート名（正相 = Up） （出力選択内部ノード割り当て）	
OPSCR.EN	OPSCR.P	OPSCR.INV	GTOUUP GTOVUP GTOWUP	モード
1	0	0	レベル信号 (gtuup_ren) (gtvup_ren) (gtwup_ren)	レベル出力モード （正相） （正論理）
1	0	1	レベル信号 (～gtuup_ren) (～gtvup_ren) (～gtwup_ren)	レベル出力モード （正相） （負論理）
1	1	0	PWM 信号 (PWM & gtuup_ren) (PWM & gtvup_ren) (PWM & gtwup_ren)	PWM 出力モード （正相） （正論理）
1	1	1	PWM 信号 (～(PWM & gtuup_ren)) (～(PWM & gtvup_ren)) (～(PWM & gtwup_ren))	PWM 出力モード （正相） （負論理）

表 21.44　出力選択制御方法（逆相）

出力許可相制御	逆相出力 (N) 制御	反転相出力制御	出力ポート名（逆相 = Lo） （出力選択内部ノード割り当て）	
OPSCR.EN	OPSCR.N	OPSCR.INV	GTOULO GTOVLO GTOWLO	モード
0	x	x	0	出力停止 （外部端子 Hi-Z） GPT_OPS → 0 出力
1	0	0	レベル信号 (gtulo_ren) (gtvlo_ren) (gtwlo_ren)	レベル出力モード （逆相） （正論理）
1	0	1	レベル信号 (～gtulo_ren) (～gtvlo_ren) (～gtwlo_ren)	レベル出力モード （逆相） （負論理）
1	1	0	PWM 信号 (PWM & gtulo_ren) (PWM & gtvlo_ren) (PWM & gtwlo_ren)	PWM 出力モード （逆相） （正論理）
1	1	1	PWM 信号 (～(PWM & gtulo_ren)) (～(PWM & gtvlo_ren)) (～(PWM & gtwlo_ren))	PWM 出力モード （逆相） （負論理）

21.3.12.6　出力選択制御（グループ出力禁止機能）

グループ出力禁止機能は、OPSCR.GODF ＝ 1 かつ OPSCR.GRP ビットで選択した要因の信号値が High になると（出力禁止要求）、非同期で出力を Hi-Z にします。出力禁止要求が発生すると、OPSCR.EN ビットは 0 にクリアされます。復帰は、ソフトウェアで出力禁止要求をクリア後、OPSCR.EN ビットを 1 に設定してください。

出力禁止制御を確実に行うためには、POE のフラグクリアは POEG_GROUPn (n = A～D) 割り込みを使用するか、OPSCR.EN = 0 であることを確認してからフラグをクリアしてください。グループ出力禁止制御の動作例については、図 21.60 を参照してください。

21.3.12.7 イベントリンクコントローラ (ELC) 出力

図 21.57 に示す GPT_OPS 制御フロー概念図の (5) は、ホールセンサ入力エッジ信号を ELC へ出力します。

ホールセンサ入力エッジ信号は、入力相の U 相、V 相、W 相それぞれの立ち上がりエッジと立ち下がりエッジを PCLKD で検出した信号の論理和です。よって、入力相の U 相、V 相、W 相それぞれの High 期間が短い場合、ホールセンサ入力エッジ信号は出力されません。

OPSCR.FB ビットが 0 のとき、ホールセンサ入力エッジ信号は、外部入力相のエッジを PCLKD で検出した信号の論理和です。

OPSCR.FB ビットが 1 のとき、ホールセンサ入力エッジ信号は、ソフトウェア設定値 (OPSCR.UF, VF, WF) のエッジを PCLKD で検出した信号の論理和です。

ELC への出力信号の例については、図 21.58～図 21.60 を参照してください。

21.3.12.8 GPT_OPS スタート動作設定フロー

表 21.45 GPT_OPS スタート動作設定例

No.	手順名	説明
1	GPT320 動作モード設定	GPT320.GTIOC0A は、のこぎり波または三角波の PWM 出力動作モードを設定します。 詳細は、「21.3.3. PWM 出力動作モード」を参照してください。
2	GPT320 のカウント動作	GPT320 のカウント動作を開始して、PWM 波形を出力します。
3	GPT_OPS 入力データ設定（ソフトウェア設定選択時のみ）	OPSCR.UF、VF、WF ビットにソフトウェア設定値の設定をします。
4	GPT_OPS 外部入力ノイズフィルタ設定（外部入力選択時のみ）	ノイズフィルタを使用する場合、OPSCR.NFCS[1:0]ビットでノイズフィルタのサンプリングクロックを設定してください。 次に OPSCR.NFEN ビットを 1 に設定すれば、ノイズフィルタが有効になります。
5	GPT_OPS 入力相選択設定／入力相アライメント設定	OPSCR.FB ビットで外部入力またはソフトウェア設定から入力相を選択してください。 OPSCR.ALIGN ビットで入力相のアライメントを選択してください。
6	GPT_OPS 出力相の設定	OPSCR.P、OPSCR.N ビットで出力する正相、逆相のレベル出力／PWM 出力を設定してください。 OPSCR.INV ビットで出力相の正論理／負論理を設定してください。OPSCR.RV ビットで回転方向を設定してください。
7	GPT_OPS グループ出力禁止機能設定	OPSCR.GRP ビットで出力禁止要因の選択を設定してください。 OPSCR.GODF ビットでグループ出力禁止機能の ON/OFF の設定をしてください。
8	GPT_OPS 動作	OPSCR.EN = 1 に設定して、GPT_OPS からブラシレス DC モーターを駆動する 6 相出力を行います。

21.3.13 チャネル間論理演算機能

コンペアマッチ出力間の論理演算機能が可能です。

図 21.61 に、チャネル間論理演算のブロック図を示します。

GPT 出力の障害を防ぐため、論理演算後の信号は、PCLKD でデータが取り込まれます。データが取り込まれたら、出力禁止制御を実行します。

PCLKD 1 サイクルの遅延を生じる論理演算式を選択したとき、出力許可信号も同様に PCLKD 1 サイクル遅延して出力禁止制御に入力されます。

論理演算機能 AND、OR、EXOR、NOR に対して同じ信号（C = A または D = B）が選択される場合、C または D は 1 として扱われます。GTIOCnA 端子出力の場合に、同一チャネルの A が C に選ばれたとき、AND の結果は A、OR の結果は 1、EXOR の結果は NOT A、NOR の結果は 0 です。

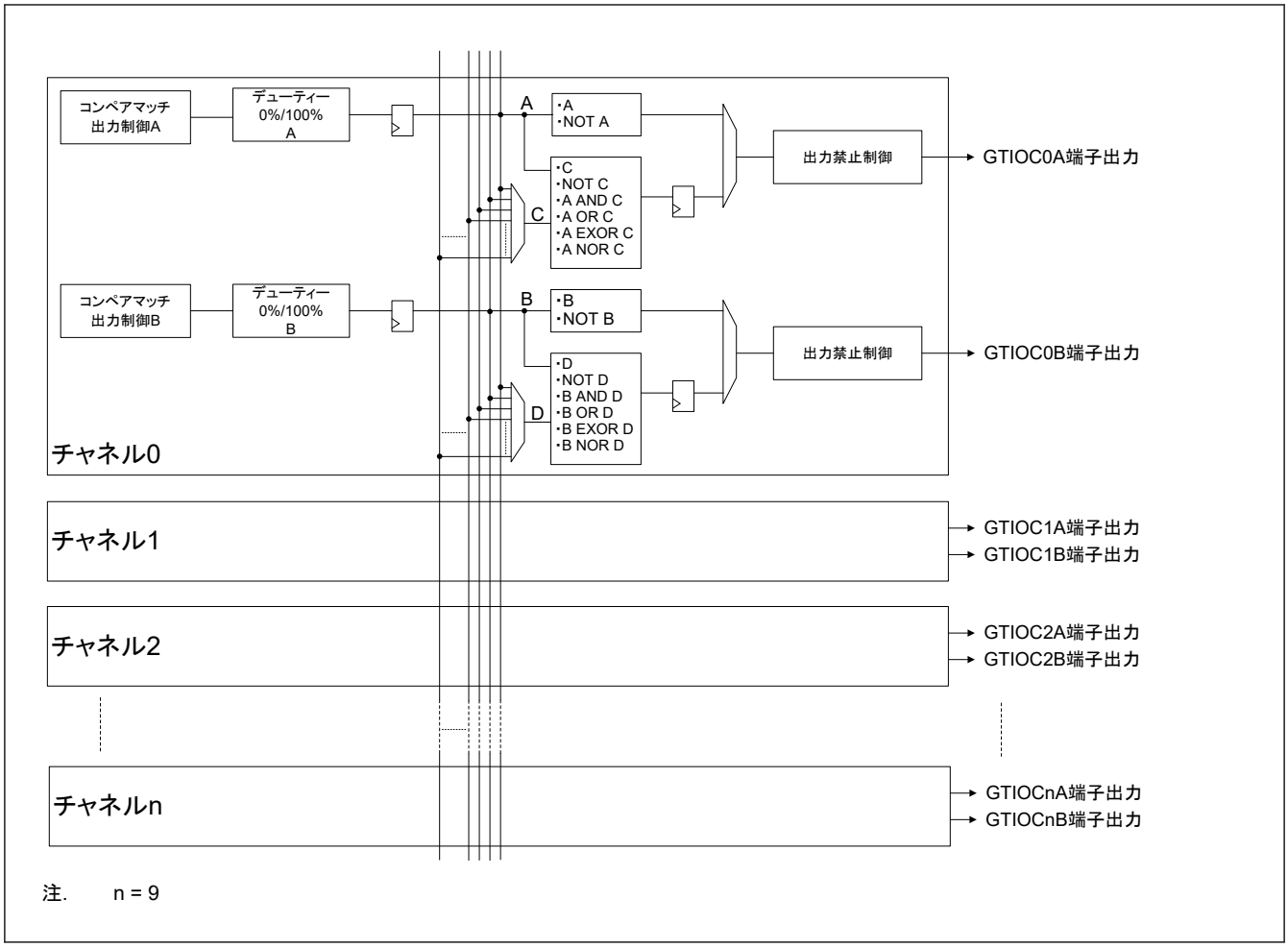


図 21.61 チャネル間論理演算のブロック図

図 21.62 に、チャネル間論理演算の例を示します。

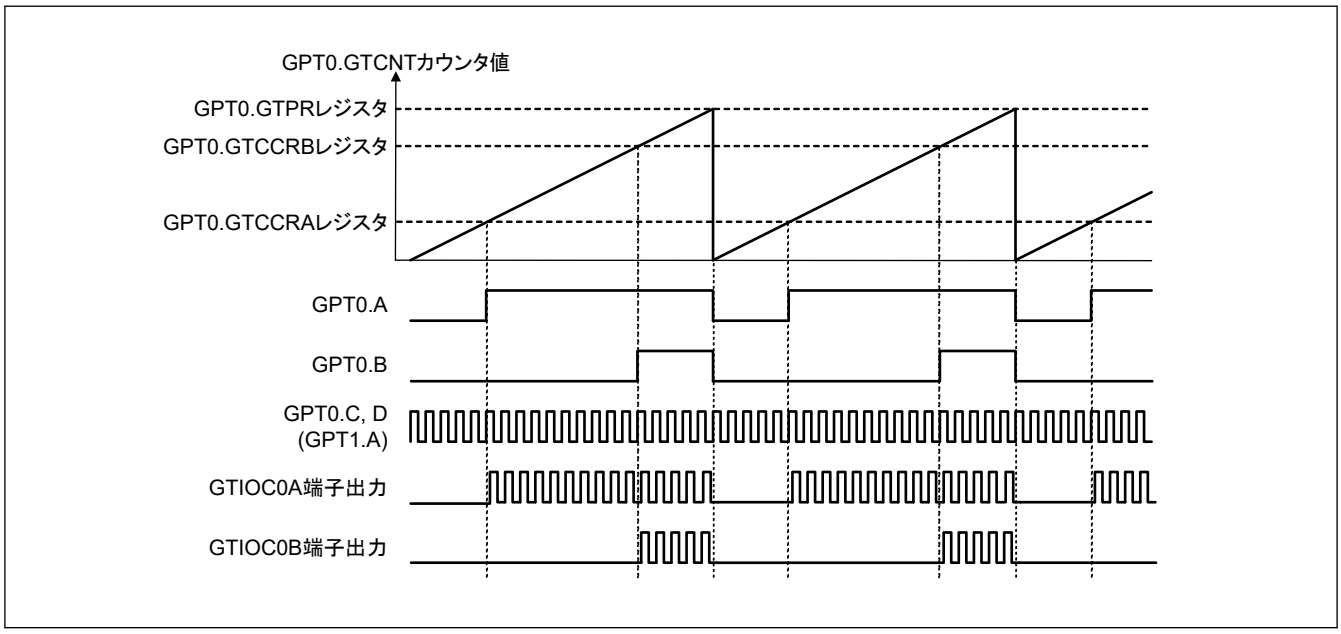


図 21.62 チャネル間論理演算の例

21.4 割り込み要因

21.4.1 割り込み要因と優先順位

GPT には以下の割り込み要因があります。

- GTCCR のインプットキャプチャ／コンペアマッチ
- GTCNT カウンタのオーバーフロー（GTPR のコンペアマッチ）／アンダーフロー
- 周期計数機能終了

各割り込み要因には、それぞれ専用のステータスフラグがあります。各割り込み要因信号が発生すると GTST レジスタの各ステータスフラグが 1 にセットされます。GTST レジスタの対応するステータスフラグは、0 を書き込むことでクリアできます。フラグのセットとクリアが同時に発生した場合、フラグのクリアが優先されます。これらのフラグは、内部状態により自動更新されます。割り込みコントローラユニットでは、チャネル間の優先順位を変更できます。ただし、1 つのチャネル内での優先順位は固定されています。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

表 21.46 は、GPT の割り込み要因の一覧です。

表 21.46 割り込み要因

チャネル	名称	割り込み要因	割り込みフラグ	DTC の起動
n = 0～3	GPTn_CCMPA	GPT32n.GTCCRA のインプットキャプチャ／コンペアマッチ	GTST[0] (TCFA)	可能
	GPTn_CCMPB	GPT32n.GTCCRB のインプットキャプチャ／コンペアマッチ	GTST[1] (TCFB)	可能
	GPTn_CMPC	GPT32n.GTCCRC のコンペアマッチ	GTST[2] (TCFC)	可能
	GPTn_CMPD	GPT32n.GTCCRD のコンペアマッチ	GTST[3] (TCFD)	可能
	GPTn_CMPE	GPT32n.GTCCRE のコンペアマッチ	GTST[4] (TCFE)	可能
	GPTn_CMPF	GPT32n.GTCCRF のコンペアマッチ	GTST[5] (TCFF)	可能
	GPTn_OVF	GPT32n.GTCNT のオーバーフロー（GPT32m.GTPR のコンペアマッチ）	GTST[6] (TCFPO)	可能
	GPTn_UDF	GPT32n.GTCNT のアンダーフロー	GTST[7] (TCFPU)	可能
	GPTn_PC	周期計数機能終了 (n = 0, 1)	GTST[31] (PCF)	可能
n = 4～9	GPTn_CCMPA	GPT16n.GTCCRA のインプットキャプチャ／コンペアマッチ	GTST[0] (TCFA)	可能
	GPTn_CCMPB	GPT16n.GTCCRB のインプットキャプチャ／コンペアマッチ	GTST[1] (TCFB)	可能
	GPTn_CMPC	GPT16n.GTCCRC のコンペアマッチ	GTST[2] (TCFC)	可能
	GPTn_CMPD	GPT16n.GTCCRD のコンペアマッチ	GTST[3] (TCFD)	可能
	GPTn_CMPE	GPT16n.GTCCRE のコンペアマッチ	GTST[4] (TCFE)	可能
	GPTn_CMPF	GPT16n.GTCCRF のコンペアマッチ	GTST[5] (TCFF)	可能
	GPTn_OVF	GPT16n.GTCNT カウンタのオーバーフロー（GPT320.GTPR レジスタのコンペアマッチ）	GTST[6] (TCFPO)	可能
	GPTn_UDF	GPT16n.GTCNT のアンダーフロー	GTST[7] (TCFPU)	可能
	GPTn_PC	周期計数機能終了 (n = 4～6)	GTST[31] (PCF)	可能

(1) GPTn_CCMPA 割り込み (n = 0～9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- GTCCRA レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合に、GTCNT カウンタ値が GTCCRA レジスタ値と一致したとき
- GTCCRA レジスタがインプットキャプチャレジスタとして機能している場合に、インプットキャプチャ信号によって GTCNT カウンタ値が GTCCRA レジスタに転送されたとき

(2) GPTn_CCMPB 割り込み (n = 0～9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- GTCCRB レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合に、GTCNT カウンタ値が GTCCRB レジスタ値と一致したとき
- GTCCRB レジスタがインプットキャプチャレジスタとして機能している場合に、インプットキャプチャ信号によって GTCNT カウンタ値が GTCCRB レジスタに転送されたとき

(3) GPTn_CMPC 割り込み (n = 0～9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- GTCCRC レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合に、GTCNT カウンタ値が GTCCRC レジスタ値と一致したとき

以下の条件ではコンペアマッチが行われないため、割り込み要求は発生しません。

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRA[1:0] = 01b, 10b, 11b（GTCCRC レジスタがバッファ動作）

(4) GPTn_CMPD 割り込み (n = 0～9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- GTCCRD レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合に、GTCNT カウンタ値が GTCCRD レジスタ値と一致したとき

以下の条件ではコンペアマッチが行われないため、割り込み要求は発生しません。

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRA[1:0] = 10b, 11b（GTCCRD レジスタがバッファ動作）

(5) GPTn_CMPE 割り込み (n = 0～9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- GTCCRE レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合に、GTCNT カウンタ値が GTCCRE レジスタ値と一致したとき

以下の条件ではコンペアマッチが行われないため、割り込み要求は発生しません。

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRB[1:0] = 01b, 10b, 11b（GTCCRE レジスタがバッファ動作）

(6) GPTn_CMPF 割り込み (n = 0～9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- GTCCRF レジスタがコンペアマッチレジスタとして機能している場合に、GTCNT カウンタ値が GTCCRF レジスタ値と一致したとき

以下の条件ではコンペアマッチが行われないため、割り込み要求は発生しません。

- GTCR.MD[2:0] = 001b（のこぎり波ワンショットパルスモード）
- GTCR.MD[2:0] = 110b（三角波 PWM モード 3）
- GTBER.CCRB[1:0] = 10b, 11b（GTCCRF レジスタがバッファ動作）

(7) GPTn_OVF 割り込み (n = 0〜9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- のこぎり波モードの場合に、オーバーフロー（アップカウント動作中に GTCNT カウンタ値が GTPR から 0 に変化する）で割り込み要求が許可されたとき
- 三角波の場合、山（GTCNT が GTPR から GTPR-1 になる）が発生したとき
- ハードウェア要因によるカウント動作の場合に、オーバーフロー（アップカウント動作時に GTCNT カウンタ値が GTPR から 0 に変化する）が発生したとき

(8) GPTn_UDF 割り込み (n = 0〜9)

割り込み要求は以下の条件で発生します。

- のこぎり波モードの場合に、アンダーフロー（ダウンカウント動作中に GTCNT カウンタ値が 0 から GTPR に変化する）で割り込み要求が許可されたとき
- 三角波の場合、谷（GTCNT が 0 から 1 になる）が発生したとき
- ハードウェア要因によるカウント動作の場合に、アンダーフロー（ダウンカウント動作時に GTCNT カウンタ値が 0 から GTPR に変化する）が発生したとき

割り込み信号と割り込みステータスフラグについては、「21.2.16. GTST : 汎用 PWM タイマステータスレジスタ」を参照してください。

(9) GPTn_PC 割り込み (n = 0, 1, 4〜6)

GTPC.PCEN ビットが 1 かつ GTPC.PCNT カウンタが 1 の場合、周期の終わりに割り込み要求が発生します。

21.4.2 DMAC/DTC の起動

各チャネルの割り込みによって、DMAC および DTC を起動することができます。詳細については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」、「16. DMA コントローラ (DMAC)」、および「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

21.5 ELC によるリンク動作

21.5.1 ELC へのイベント信号出力

GPT では、その割り込み要求信号がイベントリンクコントローラ (ELC) でイベント信号として使用された場合、あらかじめ設定しておいたモジュールとのリンク動作が可能です。

GPT には以下の ELC イベント信号があります。

- コンペアマッチ A 割り込み発生 (GPTn_CCMPA)
- コンペアマッチ B 割り込み発生 (GPTn_CCMPB)
- コンペアマッチ C 割り込み発生 (GPTn_CMPC)
- コンペアマッチ D 割り込み発生 (GPTn_CMPD)
- コンペアマッチ E 割り込み発生 (GPTn_CMPE)
- コンペアマッチ F 割り込み発生 (GPTn_CMPF)
- オーバーフロー割り込み発生 (GPTn_OVF)
- アンダーフロー割り込み発生 (GPTn_UDF)
- 周期計数機能の終了 (GPTm_PC)

注. n = 0〜9
m = 0, 1, 4〜6

21.5.2 ELC からのイベント信号入力

GPT は、ELC からの最大 8 個のイベントに対して、以下の動作を実行することができます。

- カウントスタート／ストップ／クリア
- アップカウント／ダウンカウント
- インプットキャプチャ

ELC とイベント信号入力の接続関係は、「18. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

21.6 ノイズフィルタ機能

GPT のインプットキャプチャ入力端子とホールセンサ入力端子には、ノイズフィルタが装備されています。ノイズフィルタは、入力信号をサンプリングクロックでサンプリングし、3 サンプリング周期に満たない長さのパルスを除去します。

ノイズフィルタ機能では、端子ごとにノイズフィルタ機能を有効／無効にすることや、チャネルごとにサンプリングクロックを設定することが可能です。

図 21.63 にノイズフィルタのタイミングを示します。

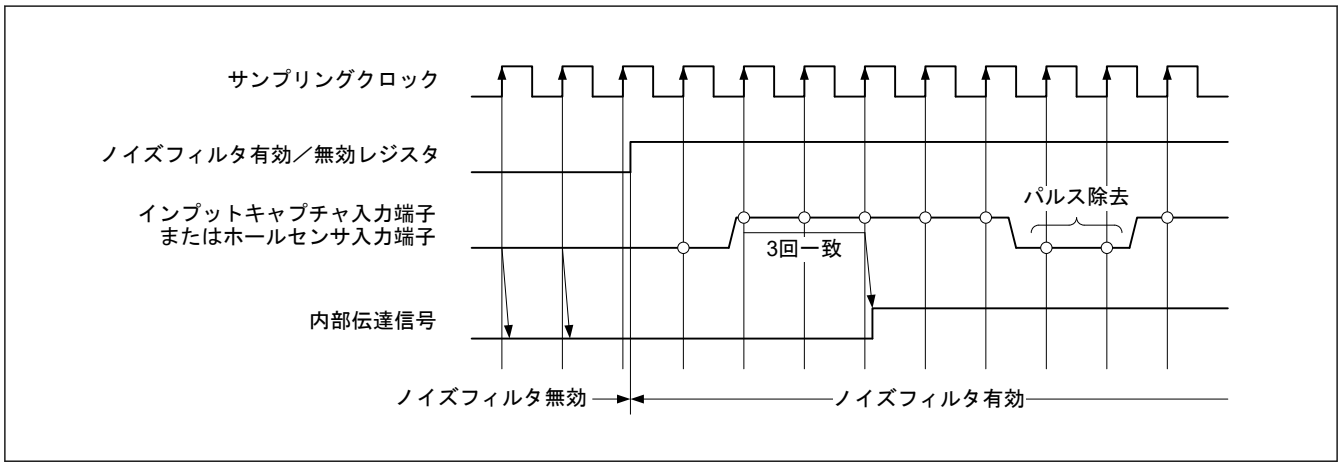


図 21.63 ノイズフィルタのタイミング

ノイズフィルタ機能を有効にすると、（サンプリング周期 × 2 + PCLKD）の最短の遅延の後、ノイズフィルタ対象信号のエッジでインプットキャプチャ動作またはホールセンサ入力動作が実行されます。この遅延は、インプットキャプチャ入力またはホールセンサ入力に対するノイズフィルタリングに起因するものです。

21.7 保護機能

21.7.1 レジスタの書き込み保護

レジスタへの誤書き込みを防止するため、GTWP.WP ビットを設定することで、チャネル単位でレジスタへの書き込みを禁止できます。下記のレジスタに対して、書き込み保護の設定が可能です。

GTSSR, GTPSR, GTCSR, GTUPSR, GTDNSR, GTICASR, GTICBSR, GTCR, GTUDDTYC, GTIOR, GTINTAD, GTST, GTBER, GTCNT, GTCCRA, GTCCRB, GTCCRC, GTCCRD, GTCCRE, GTCCRF, GTPR, GTPBR, GTDTCR, GTDVU, GTICLF, GTPC

GTSTR、GTSTP、および GTCLR レジスタ（他のチャネルの対応するレジスタを更新することができ、反対に他のチャネルの対応するレジスタによって更新されることができる）のすべてのビットは、チャネルごとにそれぞれ GTWP の STRWP、STPWP、および CLRWP ビットを設定することによって保護できます。

同様に、GTSECSR レジスタや GTSECR レジスタ（既定のチャネルの GTSECSR レジスタや GTSECR レジスタへの書き込みにより、全チャネルを制御可能）への書き込みは、GTWP.CMNWP ビットの設定により、許可または禁止することができます。

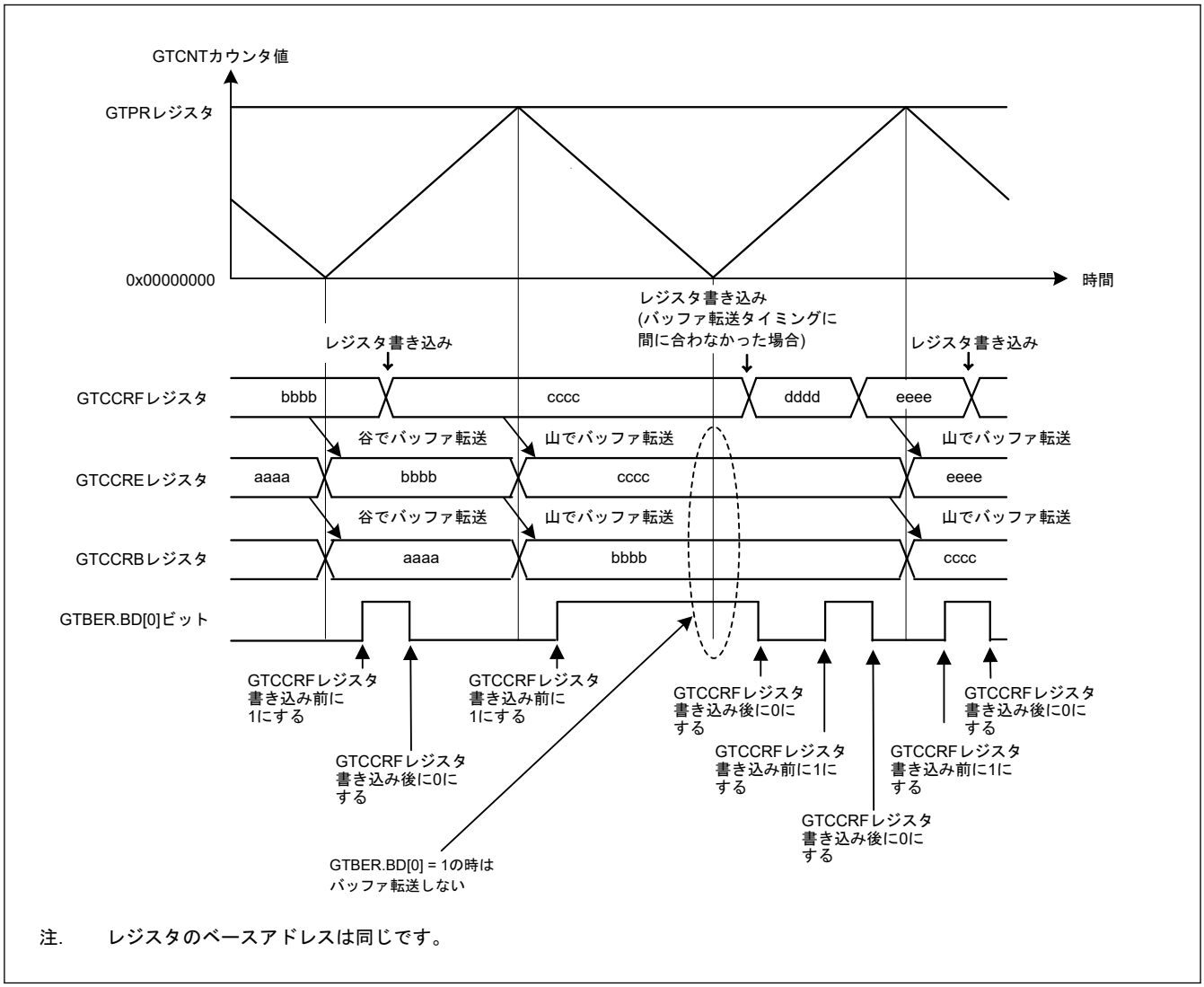
GTWP レジスタによる保護は、CPU による書き込み動作のみを対象としています。CPU 書き込みに連動して発生するレジスタの更新は、保護の対象外です。

21.7.2 バッファ動作の禁止

バッファレジスタへの書き込みのタイミングがバッファ転送のタイミングより遅延している場合、GTBER.BD[1]および BD[0]ビットの設定でバッファ動作の中断が可能です。具体的には、バッファレジスタへの書き込み前に BD[1]および BD[0]ビットを 1（バッファ動作禁止）にしておき、すべてのバッファレジスタへの書き込み終了後に 0（バッファ動作許可）にすることによって、バッファレジスタへの書き込み中にバッファ転送条件が発生しても、バッファ転送を一時的に禁止することが可能です。

BD[1]および BD[0]ビットは、GTBER レジスタに直接書き込むことでチャネルごとに設定できます。あるいは、GTSECSR によって事前に設定された複数のチャネルに対して GTSECR レジスタを設定することで同時に 0 にすることもできます。

GTBER レジスタに書き込むことによってバッファ動作を禁止にする動作の例を図 21.64 に示します。



注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.64 バッファ動作禁止の動作例（三角波、ダブルバッファ動作、谷および山の両方でバッファ転送の場合）

21.7.2.1 複数チャネルのバッファ動作の同時制御

GTBER.BD ビットは、チャネル毎の GTBER レジスタに直接書き込むか、GTSECSR にすでに設定された複数チャネルの GTSECR レジスタ内に設定を作成することにより設定できます。

複数チャネルの GTBER.BD ビットを同時に設定するには、以下の手順に従ってください。

1. GTSECSR レジスタによる同時設定用チャネルを選択します。
   同時設定する GTBER.BD ビットのチャネルに対応するビット位置の値が 1 になるように、GTSECSR レジスタを設定してください。いずれかのチャネルの GTSECSR レジスタに書き込むと、全ての GTSECSR レジスタを更新できます。

2. GTSECR レジスタを更新することで、同時に GTBER.BD ビットを設定します。
同時に設定される GTBER.BD ビットの動作（バッファ動作を許可／禁止）を、GTSECR レジスタで設定してください。いずれかのチャネルの GTSECR レジスタに書き込むと、GTSECR レジスタの値に応じて GTSECSR レジスタに 1 が設定されているビットに対応する全てのチャネルの GTBER.BD ビットを更新します。

複数チャネルに対するバッファ動作を有効または無効に同時に制御する例を、図 21.65 に示します。

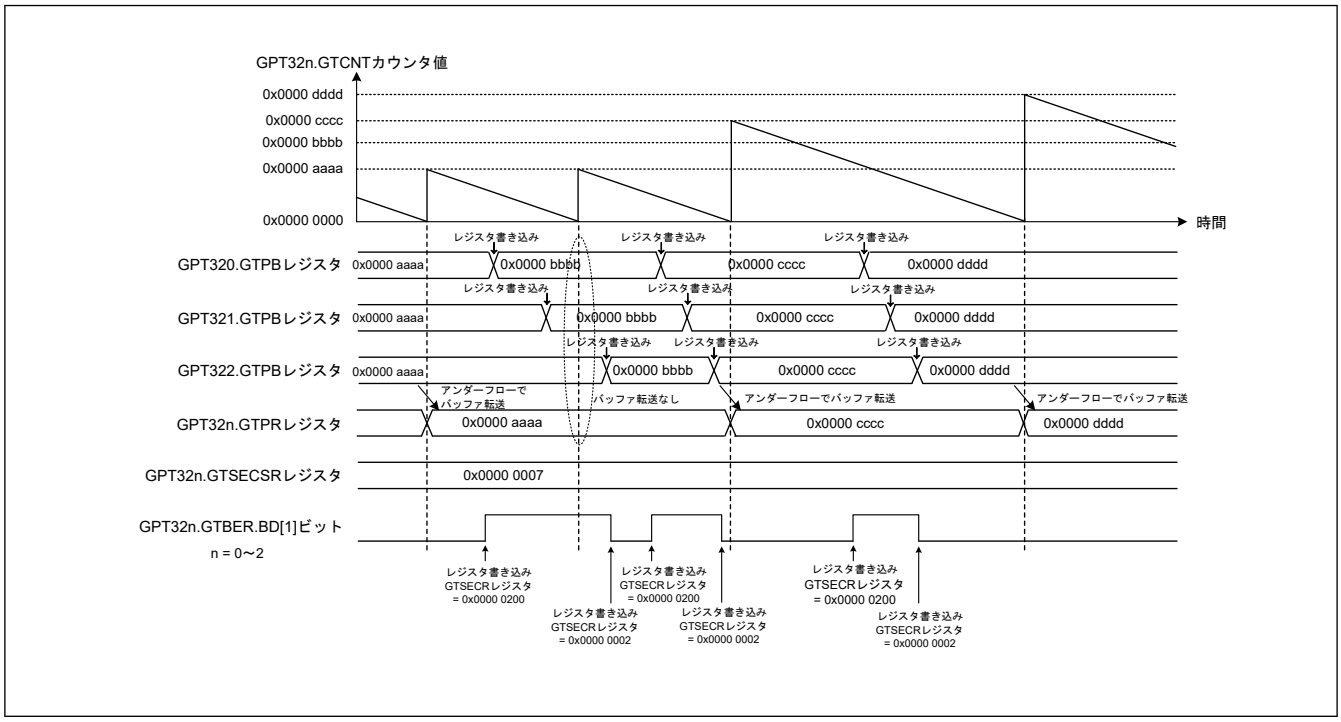


図 21.65　バッファ動作禁止の複数チャネルの動作例（のこぎり波、シングルバッファ動作）

21.7.3　GTIOCnm 端子出力の出力禁止制御 (n = 0～9, m = A, B)

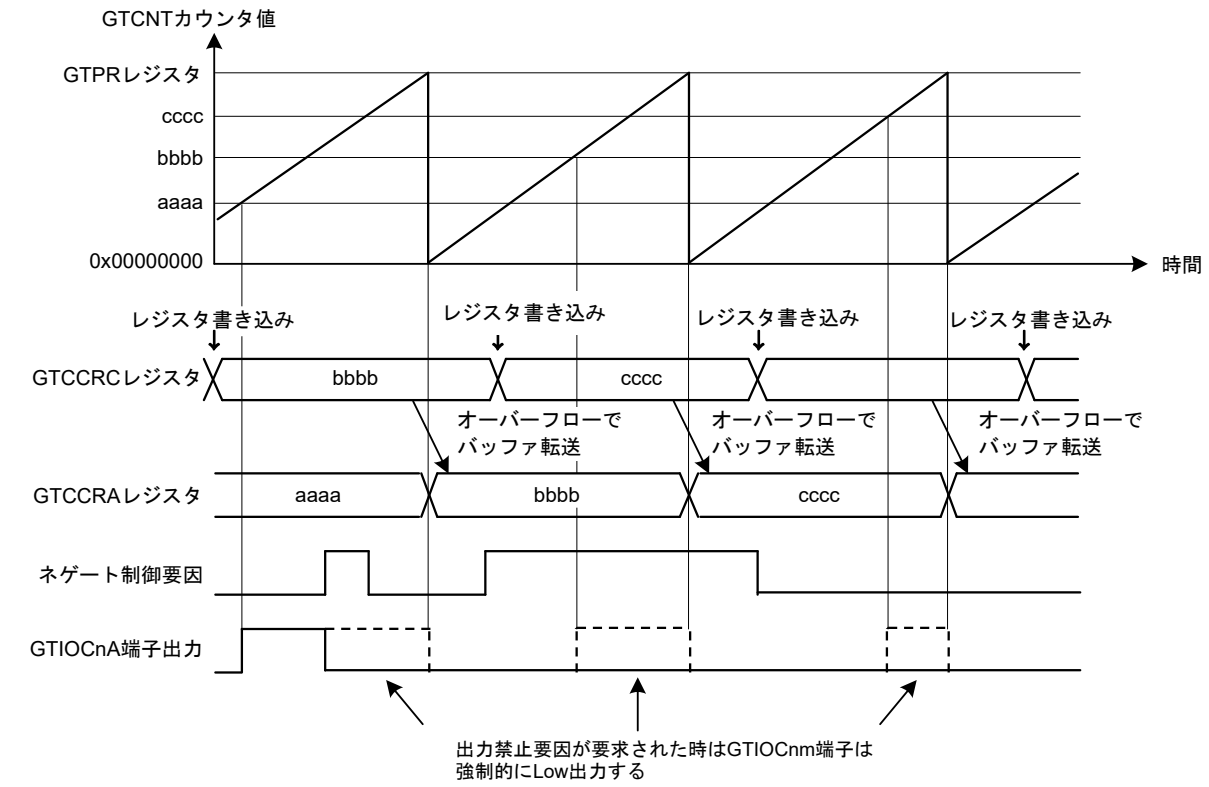
システム異常時の保護のため、POEG からの出力禁止要求によって、GTIOCnm 端子出力値を強制的に変更する出力禁止制御を、GTIOCnm 端子出力に対して行うことができます。同じ出力レベルが GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子に検出されるとき、出力保護が要求されます。GTINTAD.GRPABH、GTINTAD.GRPABL などの出力禁止要求許可ビットの設定に従って、GPT はこの条件を検出し、POEG に出力禁止要求を発生させます。POEG が各チャネルからの出力禁止要求と外部入力からの出力禁止要求の論理和をとった後で、POEG は GPT に対して出力禁止要求を発生させます。

GTINTAD.GRP[1:0]ビットを設定することで、GTIOCnA 端子と GTIOCnB 端子共通の出力禁止要求信号として、POEG から入力される 4 本の出力禁止要求から 1 本を選択することができます。選択された出力禁止要求は、GTST.ODF フラグを読むことにより確認することができます。出力禁止時の出力レベルは、GTIOCnA 端子は GTIOR.OADF[1:0]ビット、GTIOCnB 端子は GTIOR.OBDF[1:0]ビットで設定することができます。

出力禁止状態への変更は、POEG から出力禁止要求を発生させることで非同期に実行されます。出力禁止状態の解除は、出力禁止要求を停止させることで周期の終わりに実行されます。出力禁止要求の条件が満たされなくなり、出力禁止要求が解除されるのは、最短で 3 PCLKD 目以降です。出力禁止を確実に制御するには、4 サイクルの PCLKD を経過して出力禁止要求の条件が満たされなくなってから、出力を禁止するための POEG のフラグをクリアしてください。

イベントカウント動作時、または周期の終わりを待たずにすぐに出力禁止状態を解除したい場合は、GTIOCnA 端子は GTIOR.OADF[1:0]ビットを 00b に、GTIOCnB 端子は GTIOR.OBDF[1:0]ビットを 00b にしてください。

図 21.66 に GTIOCnm 端子出力禁止制御の動作例を示します。(n = 0～9, m = A, B)



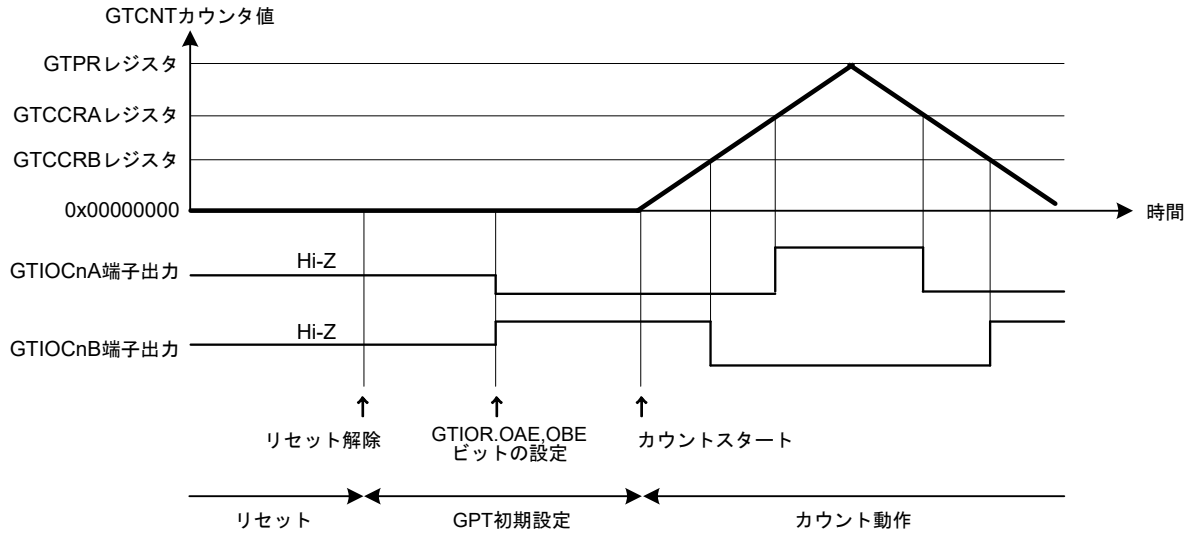
注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.66 GTIOCnm 端子出力禁止制御の動作例（のこぎり波でアップカウント、バッファ動作、アクティブレベル 1、GTCCRA レジスタのコンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力、出力禁止で Low 出力の場合） (n = 0～9, m = A, B)

21.8 出力端子の初期化方法

21.8.1 リセット後の端子設定

GPT のレジスタはリセット時に初期化されます。ポートのモード選択設定、GTIOR.OAE ビット、 GTIOR.OBE ビットの設定を行い、GPT 機能を外部端子出力にした後、カウント動作を開始してください。



[設定例]
GTIOR.GTIOA[4:0]ビットの設定: 初期出力はLow出力、周期の終わりで出力保持、コンペアマッチでトグル出力
GTIOR.GTIOB[4:0]ビットの設定: 初期出力はHigh出力、周期の終わりで出力保持、コンペアマッチでトグル出力

注. レジスタのベースアドレスは同じです。

図 21.67 リセット後の端子設定例

21.8.2 動作中の異常による端子の初期化

GPT の動作中に異常が発生した場合、端子を初期化する前に、下記の 4 種類の端子コントロールを実行できます。

- GTIOR レジスタの OAHLD および OBHLD ビットを 1 にして、カウントストップ時の出力を保持する
- GTIOR レジスタの OAHLD および OBHLD ビットを 0 にするとともに、GTIOR レジスタの OADFLT および OBDFLT ビットに任意の出力値を設定して、カウントストップ時に任意の値を出力させる
- あらかじめ I/O ポートの PDR、PODR、PMR ビットを設定することにより、端子が汎用出力ポートとして任意の値を出力するように設定する。GTIOR レジスタの OAE および OBE ビットを 0 にするとともに、端子に対応した PMR ビットの制御ビットを 0 にして、エラー発生時に、汎用出力ポートとして設定した端子から任意の値が出力されるように設定する
- POEG 機能を使用して、出力をハイインピーダンス状態にする

デッドタイムの自動設定を行ったときは、カウントストップ後に GTDTCR.TDE ビットを 0 にしてください。カウントストップ時は、GPT の外部要因によって変更されたレジスタ値のみが変化します。カウントが再開すると、停止していた状態から動作が継続します。カウントを停止させた場合は、各レジスタを初期化してからカウントを開始してください。

21.9 使用上の注意事項

21.9.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタにより、GPT の動作禁止／許可を設定できます。リセット後の初期状態では、GPT の動作は停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

21.9.2 コンペアマッチ動作時の GTCCRn レジスタの設定 (n = A～F)

(1) 三角波 PWM モードでデッドタイムの自動設定を行う場合

GTCCRA レジスタは次のすべての条件を満たす必要があります。

- GTDVU < GTCCRA
- 0 < GTCCRA < GTPR

(2) 三角波 PWM モードでデッドタイムの自動設定を行わない場合

GTCCRA レジスタは、0 < GTCCRA < GTPR の範囲内に設定してください。GTCCRA = 0 もしくは GTCCRA = GTPR が設定されると、周期内で発生するコンペアマッチは、GTCCRA = 0 もしくは GTCCRA = GTPR が成立したときのみとなります。また、GTCCRA > GTPR が設定されると、コンペアマッチは発生しません。

同様に、GTCCRB レジスタは、0 < GTCCRB < GTPR の範囲内に設定してください。GTCCRB = 0 もしくは GTCCRB = GTPR が設定されると、周期内で発生するコンペアマッチは、GTCCRB = 0 もしくは GTCCRB = GTPR が成立したときのみとなります。また、GTCCRB > GTPR が設定されると、コンペアマッチは発生しません。

(3) のこぎり波ワンショットパルスモードでデッドタイムの自動設定を行う場合

GTCCRC および GTCCRD レジスタは、以下の制限を満たすように設定する必要があります。この制限を満たさない場合、デッドタイムを確保した正常な出力波形が得られない場合があります。

- アップカウント時：GTCCRC < GTCCRD, GTCCRC > GTDVU, GTCCRD < GTPR - GTDVU
- ダウンカウント時：GTCCRC > GTCCRD, GTCCRC < GTPR - GTDVU, GTCCRD > GTDVU

(4) のこぎり波ワンショットパルスモードでデッドタイムの自動設定を行わない場合

GTCCRC および GTCCRD レジスタは、以下の制限を満たすように設定する必要があります。この制限を満たさない場合、コンペアマッチが 2 回発生せず、パルス出力が得られません。

- アップカウント時：0 < GTCCRC < GTCCRD < GTPR
- ダウンカウント時：GTPR > GTCCRC > GTCCRD > 0

同様に、GTCCRE および GTCCRF レジスタは、以下の制限を満たすように設定する必要があります。この制限を満たさない場合、コンペアマッチが 2 回発生せず、パルス出力が得られません。

- アップカウント時：0 < GTCCRE < GTCCRF < GTPR
- ダウンカウント時：GTPR > GTCCRE > GTCCRF > 0

(5) のこぎり波 PWM モードの場合

GTCCRA レジスタは、0 < GTCCRA < GTPR の範囲に収まるように設定してください。GTCCRA = 0 または GTCCRA = GTPR に設定すると、GTCCRA = 0 または GTCCRA = GTPR が成立した場合にのみ、コンペアマッチが周期内で発生します。GTCCRA > GTPR に設定すると、コンペアマッチは発生しません。

同様に、GTCCRB レジスタは、0 < GTCCRB < GTPR の範囲に収まるように設定してください。GTCCRB = 0 または GTCCRB = GTPR に設定すると、GTCCRB = 0 または GTCCRB = GTPR が成立した場合にのみ、コンペアマッチが周期内で発生します。GTCCRB > GTPR に設定すると、コンペアマッチは発生しません。

21.9.3 GTCNT カウンタの設定範囲

GTCNT カウンタレジスタは、0 ≦ GTCNT ≦ GTPR の範囲に収まるように設定してください。

21.9.4 GTCNT カウンタのスタート／ストップ

GTCR.CST ビットによる GTCNT カウンタのスタート／ストップ制御タイミングは、GTCR.TPCS[3:0]ビットで選択したカウントクロックと同期しています。GTCR.CST ビットを更新すると、GTCR.TPCS[3:0]ビットで選択したカウントクロックに従って、GTCNT カウンタがスタート／ストップします。このため、GTCNT カウンタが実際にスタートする前に発生したイベントは無視され、結果として GTCR.CST ビットが 0 になってからイベントが受け付けられたり、割り込みが発生したりします。

21.9.5 イベントごとの優先順位

(1) GTCNT レジスタ

表 21.47 に、GTCNT レジスタを更新するイベントの優先順位を示します。

表 21.47 GTCNT を更新する要因の優先順位

GTCNT を更新する要因	優先順位
CPU による書き込み（GTCNT/GTCLR レジスタへの書き込み）	高
GTCSR レジスタで設定したハードウェア要因によるクリア	↑
GTUPSR/GTDNSR レジスタで設定したハードウェア要因によるアップ／ダウンカウント	↑
カウント動作	低

ハードウェア要因によるアップカウントとダウンカウントが同時に発生した場合、GTCNT カウンタ値は変化しません。GTCNT レジスタの更新と CPU による読み出しの間で競合があると、更新前のデータが読み出されます。

(2) GTCR.CST ビット

GTSSR/GTPSR レジスタで設定したハードウェア要因によるスタート／ストップと CPU による書き込み（GTCR/GTSTR/GTSTP レジスタへの書き込み）の間で競合があると、CPU による書き込みが優先されます。

周期計数機能によるストップと CPU 書き込み（GTCR/GTSTR レジスタへの書き込み）によるスタートが競合した場合、周期計数機能は GTST.PCF フラグをセットして動作を終了します。CST ビットの状態は変わらず、カウントを継続します。

GTSSR レジスタで設定したハードウェア要因によるスタートと GTPSR レジスタに設定したハードウェア要因によるストップの間で競合があると、GTCR.CST ビット値は変化しません。GTCR.CST ビットの更新と CPU による読み出し（GTCR/GTSTR/GTSTP レジスタからの読み出し）の間で競合があると、更新前のデータが読み出されます。

(3) GTCCRm レジスタ (m = A～F)

インプットキャプチャ／バッファ転送動作と GTCCRm レジスタへの書き込みの間で競合があると、GTCCRm レジスタへの書き込みが優先されます。インプットキャプチャと CPU によるカウンタレジスタへの書き込みおよびハードウェア要因によるカウンタレジスタの更新の間で競合があると、更新前のカウンタ値がキャプチャされます。GTCCRm レジスタの更新と CPU による読み出しの間で競合があると、更新前のデータが読み出されます。

(4) GTPR レジスタ

バッファ転送動作と GTPR レジスタへの書き込みの間で競合があると、GTPR レジスタへの書き込みが優先されます。GTPR レジスタの更新と CPU による読み出しの間で競合があると、更新前のデータが読み出されます。

22. 低消費電力非同期汎用タイマ (AGT)

22.1 概要

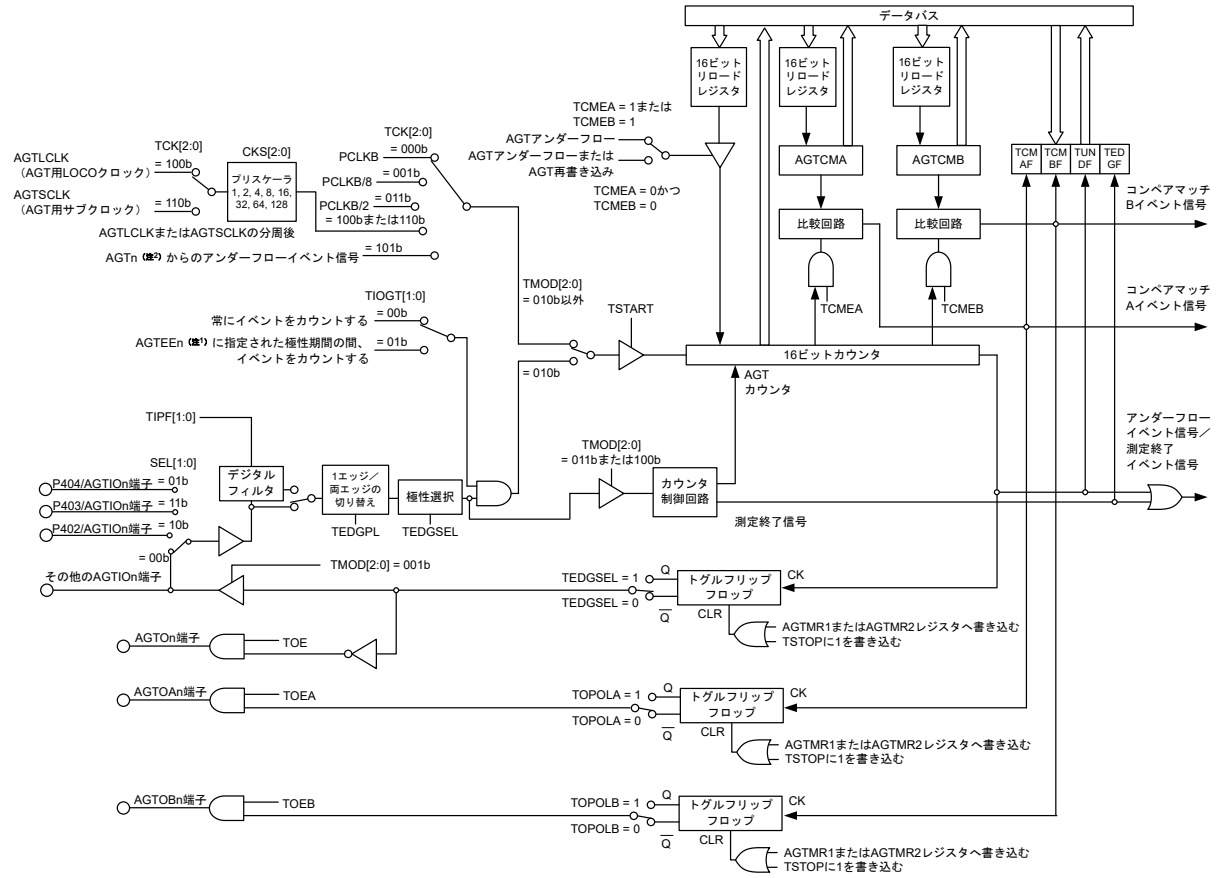
低消費電力非同期汎用タイマ (AGT) は、パルス出力、外部パルスの幅または周期の測定、および外部イベントのカウントに利用可能な 16 ビットのタイマです。このタイマは、リロードレジスタとダウンカウンタで構成されています。これらのリロードレジスタとダウンカウンタは、同一アドレスに配置され、AGT レジスタでアクセス可能です。

表 22.1 に AGT の仕様、図 22.1 にブロック図、表 22.2 に入出力端子を示します。

表 22.1 AGT の仕様

項目		内容
動作モード	タイマモード	カウントソースをカウント
	パルス出力モード	カウントソースをカウントし、アンダーフローするごとに出力を反転
	イベントカウントモード	外部イベントをカウント
	パルス幅測定モード	外部パルス幅を測定
	パルス周期測定モード	外部パルス周期を測定
構成		16 ビット×6 チャネル (AGTn (n = 0〜5))
カウントソース（動作クロック）(注2)	タイマモード	PCLKB、PCLKB/2、PCLKB/8、AGTLCLK/d、AGTSCLK/d（d = 1、2、4、8、16、32、64、または 128）、または AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフロー信号を選択可能(注1)
	パルス出力モード	
	パルス幅測定モード	
	パルス周期測定モード	
	イベントカウントモード	外部イベント入力
割り込みとイベントリンク機能		• アンダーフローイベント信号または測定完了イベント信号 – カウンタがアンダーフローしたとき – パルス幅測定モードで外部入力端子（AGTIOn 端子）のアクティブ幅の測定が完了したとき – パルス周期測定モードで外部入力端子（AGTIOn 端子）の設定エッジが入力されたとき • コンペアマッチ A イベント信号 – AGT レジスタと AGTCMA レジスタの値が一致したとき（コンペアマッチ A 機能が有効） • コンペアマッチ B イベント信号 – AGT レジスタと AGTCMB レジスタの値が一致したとき（コンペアマッチ B 機能が有効） • AGTn_AGTI、AGTn_AGTCMAI、または AGTn_AGTCMBI (n = 1, 3) でスヌーズモードまたはソフトウェアスタンバイモードからの復帰を実行可能(注3)
選択可能な機能		• コンペアマッチ機能 コンペアマッチ A レジスタとコンペアマッチ B レジスタの両方または一方を選択可能
TrustZone フィルタ		各チャネルに対してセキュリティ属性を設定可能

注 1. AGTn (n = 0, 2, 4) はアンダーフロー信号を使用できません。AGTn (n = 1, 3, 5) は AGTn (n = 0, 2, 4) タイマからのアンダーフローイベント信号と直接接続します。
注 2. 周辺モジュールクロック (PCLKB) 周波数 ≧ カウントソースクロックの周波数、を満たすように設定してください。ただし、AGTLCLK/d または AGTSCLK/d をカウントソースクロックとして選択している場合、PCLKB の周波数はそのカウントソースクロックの周波数の 2 倍以上である必要があります。
注 3. 詳細は「10. 低消費電力モード」を参照してください。



注 1. AGTISR レジスタの EEPS ビットで極性を選択できます。
注 2. AGTn (n = 0, 2, 4) は AGTn (n = 0, 2, 4) アンダーフローイベントを使用できません。AGTn (n = 1, 3, 5) は AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフローを使用します。

図 22.1 AGT のブロック図

表 22.2 AGT の入出力端子

端子名	入出力	機能
AGTEEn	入力	AGT の外部イベント入力許可
AGTIOn	入出力	AGT の外部イベント入力およびパルス出力 P402、P403、P404 からの AGTIOm (m = 0～3) は、VBTICTRLR レジスタで制御できます。詳細は、「19.5.5. 入出力バッファの仕様」を参照してください。
AGTOn	出力	AGT のパルス出力
AGTOAn	出力	AGT のコンペアマッチ A 出力
AGTOBn	出力	AGT のコンペアマッチ B 出力

注. チャネル番号：n = 0～5
注. P402、P403、P404 は入力のみ使用可能

22.2 レジスタの説明

22.2.1 AGT : AGT カウンタレジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x00

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	16 ビットカウンタおよびリロードレジスタ 設定範囲：0x0000～0xFFFF	R/W

AGTn.AGT は 16 ビットのレジスタです。書き込み値はリロードレジスタに書き込まれ、読み出し値はカウンタから読み出されます。

リロードレジスタとカウンタの状態は、AGTCR レジスタの TSTART ビットと AGTCMSR レジスタの TCMEA/TCMEB ビットに応じて変化します。詳細は、「22.3.1. リロードレジスタおよびカウンタの書き換え動作」を参照してください。

AGTCR レジスタの TSTOP ビットに 1 を書き込むと、AGT カウンタは強制停止して、0xFFFF になります。

AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]ビットの設定が 001b (PCLKB/8) または 011b (PCLKB/2) 以外の場合、AGT レジスタが 0x0000 になると、ICU、DTC、DMAC、および ELC への要求信号がカウント開始直後に一度発生します。AGTOn 端子、AGTIOn 端子はトグル出力となります。

イベントカウンタモードで AGT レジスタが 0x0000 になると、TCK[2:0]ビットの値にかかわらず、ICU、DTC、DMAC、および ELC への要求信号が、カウント開始直後に一度発生します。

また、指定したカウント期間以外の期間も AGTOn 端子出力はトグル出力となります。AGT レジスタが 0x0001 以上になると、AGT がアンダーフローするたびに要求信号が発生します。

22.2.2 AGTCMA : AGT コンペアマッチ A レジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x02

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	16 ビットのコンペアマッチ A データを格納(注1) 設定範囲：0x0000～0xFFFF	R/W

注 1. コンペアマッチ A を使用しない場合、AGTCMA レジスタは 0xFFFF にしてください。

AGTCMA レジスタは、AGT カウンタとのコンペアマッチ値を設定するための、読み出し／書き込みレジスタです。リロードレジスタとコンペアレジスタ A の状態は、AGTCR レジスタの TSTART ビットに応じて変化します。詳細は、「22.3.2. リロードレジスタおよび AGT コンペアマッチ A/B レジスタの書き換え動作」を参照してください。

22.2.3 AGTCMB : AGT コンペアマッチ B レジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x04

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	16 ビットのコンペアマッチ B データを格納(注1) 設定範囲：0x0000～0xFFFF	R/W

注 1. コンペアマッチ B を使用しない場合、AGTCMB レジスタは 0xFFFF にしてください。

AGTCMB レジスタは、AGT カウンタとのコンペアマッチ値を設定するための、読み出し／書き込みレジスタです。リロードレジスタとコンペアレジスタ B の状態は、AGTCR レジスタの TSTART ビットに応じて変化します。詳細は、「22.3.2. リロードレジスタおよび AGT コンペアマッチ A/B レジスタの書き換え動作」を参照してください。

22.2.4 AGTCR : AGT コントロールレジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TCMBF	TCMAF	TUNDF	TEDGF	—	TSTOP	TCSTF	TSTART
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TSTART	AGT カウント開始(注2) 0: カウント停止 1: カウント開始	R/W
1	TCSTF	AGT カウント状態フラグ(注2) 0: カウント停止 1: カウント中	R
2	TSTOP	AGT カウント強制停止(注1) 0: 書き込みは無効 1: 強制的にカウント停止	W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	TEDGF	アクティブエッジ判定フラグ 0: アクティブエッジ未受信 1: アクティブエッジ受信	R/(W)(注3)
5	TUNDF	アンダーフローフラグ 0: アンダーフローなし 1: アンダーフローあり	R/(W)(注3)
6	TCMAF	コンペアマッチ A フラグ 0: 不一致 1: 一致	R/(W)(注3)
7	TCMBF	コンペアマッチ B フラグ 0: 不一致 1: 一致	R/(W)(注3)

注 1. TSTOP ビットに 1（強制的にカウント停止）を書き込むと、TSTART ビットおよび TCSTF フラグが同時に初期化されます。パルス出力レベルも初期化されます。読むと 0 が読めます。
注 2. TSTART ビットおよび TCSTF フラグの使用方法については、「22.4.1. カウント動作の開始および停止制御」を参照してください。
注 3. フラグをクリアするための 0 の書き込みのみ可能です。

TSTART ビット（AGT カウント開始）

TSTART ビットに 1 を書き込むとカウント動作が開始し、0 を書き込むとカウント動作が停止します。TSTART ビットを 1 にすると、カウントソースと同期して、TCSTF フラグが 1（カウント実行中）になります。また、TSTART ビットに 0 を書き込むと、カウントソースと同期して、TCSTF フラグが 0（カウント停止）になります。詳細は「22.4.1. カウント動作の開始および停止制御」を参照してください。

TCSTF フラグ（AGT カウント状態フラグ）

TCSTF フラグは AGT のカウント状態を示します。

[1 になる条件]

- TSTART ビットに 1 を書いたとき（カウントソースと同期して、TCSTF フラグが 1 になる）

[0 になる条件]

- TSTART ビットに 0 を書いたとき（カウントソースと同期して、TCSTF フラグが 0 になる）
- TSTOP ビットに 1 を書いたとき

TSTOP ビット（AGT カウント強制停止）

TSTOP ビットに 1 を書くと、強制的にカウントが停止します。読むと 0 が読めます。

TEDGF フラグ（アクティブエッジ判定フラグ）

TEDGF フラグはアクティブエッジが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- パルス幅測定モードで外部入力端子（AGTIOn 端子）のアクティブ幅の測定が完了したとき
- パルス周期測定モードで外部入力端子（AGTIOn 端子）の設定エッジが入力されたとき

[0 になる条件]

- 本ビットに 0 を書いたとき

TUNDF フラグ（アンダーフローフラグ）

TUNDF フラグはカウンタがアンダーフローしたことを示します。

[1 になる条件]

- カウンタがアンダーフローしたとき

[0 になる条件]

- 本ビットに 0 を書いたとき

TCMAF フラグ（コンペアマッチ A フラグ）

TCMAF フラグはコンペアマッチ A が検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- AGT レジスタ値が AGTCMA レジスタ値と一致したとき

[0 になる条件]

- 本ビットに 0 を書いたとき

TCMBF フラグ（コンペアマッチ B フラグ）

TCMBF フラグはコンペアマッチ B が検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- AGT レジスタ値が AGTCMB レジスタ値と一致したとき

[0 になる条件]

- 本ビットに 0 を書いたとき

22.2.5 AGTMR1 : AGT モードレジスタ 1

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x09

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	TCK[2:0]			TEDGPL	TMOD[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	TMOD[2:0]	動作モード(注3) 0 0 0: タイマモード 0 0 1: パルス出力モード 0 1 0: イベントカウンタモード 0 1 1: パルス幅測定モード 1 0 0: パルス周期測定モード その他: 設定禁止	R/W
3	TEDGPL	エッジ極性(注4) 0: 片エッジ 1: 両エッジ	R/W
6:4	TCK[2:0]	カウントソース(注1) (注2) (注5) (注7) 0 0 0: PCLKB 0 0 1: PCLKB/8 0 1 1: PCLKB/2 1 0 0: AGTMR2 レジスタの CKS[2:0]ビットで設定した分周クロック (AGTLCLK) 1 0 1: AGTn (n = 0, 2, 4) からのアンダーフローイベント信号(注6) 1 1 0: AGTMR2 レジスタの CKS[2:0]ビットで指定された分周クロック (AGTLCLK) その他: 設定禁止	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. AGTMR1 レジスタへの書き込みアクセスは、AGTOn、AGTIOn、AGTOAn、および AGTOBn 端子からの出力を初期化します。初期化時の出力レベルの詳細は、「22.2.7. AGTIOC : AGT I/O コントロールレジスタ」を参照してください。

注 1. イベントカウンタモードを選択した場合、TCK[2:0]ビットの設定にかかわらず、カウントソースとして外部入力端子 (AGTIOn) が選択されます。

注 2. カウント動作中は、カウントソースを切り替えないでください。カウントソースは、AGTCR レジスタの TSTART ビットおよび TCSTF フラグが、どちらも 0（カウント停止）の場合にのみ切り替えてください。

注 3. AGTCR レジスタの TSTART ビットおよび TCSTF フラグが、どちらも 0（カウント停止）の状態で、カウントが停止している場合にのみ、動作モードを変更できます。カウント動作中は、動作モードを変更しないでください。

注 4. TEDGPL ビットは、イベントカウンタモード時に限り有効です。

注 5. ソフトウェアスタンバイモード、スヌーズモード、およびディープソフトウェアスタンバイモードで AGT を動作させるには、AGTLCLK または AGTSCLK (TCK[2:0] = 100b, 110b) を選択してください。

注 6. AGTn (n = 0, 2, 4) は AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフローを使用できません（設定禁止）。AGTn (n = 1, 3, 5) は AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフローを使用します。

注 7. AGTMR2 レジスタの CKS[2:0]ビットが 000b 以外の場合は、TCK[2:0]ビットを切り替えないでください。AGTMR2 レジスタの CKS[2:0]ビットを 000b にした後、TCK[2:0]ビットを切り替えて、カウントソースの 1 サイクル分待機してください。

22.2.6 AGTMR2 : AGT モードレジスタ 2

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x0A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	LPM	—	—	—	—	CKS[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CKS[2:0]	AGTLCLK/AGTSCLK カウントソースクロック分周比(注1) (注2) (注3) 0 0 0: 1/1 0 0 1: 1/2 0 1 0: 1/4 0 1 1: 1/8 1 0 0: 1/16 1 0 1: 1/32 1 1 0: 1/64 1 1 1: 1/128	R/W
6:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	LPM	低消費電力モード 0: 通常モード 1: 低消費電力モード	R/W

注 1. カウント動作中は、CKS[2:0]ビットを書き換えないでください。AGTCR レジスタの TSTART ビットと TCSTF フラグがどちらも 0（カウント停止）の場合にのみ、CKS[2:0]ビットを書き換えてください。
注 2. カウントソースが AGTLCLK または AGTSCLK の場合、CKS[2:0]ビットの切り替えが有効となります。
注 3. CKS[2:0]ビットが 000b 以外の場合は、AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]ビットを切り替えないでください。CKS[2:0]ビットを 000b にした後、AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]ビットを切り替えて、カウントソースの 1 サイクル分待機してください。

CKS[2:0]ビット（AGTLCLK/AGTSCLK カウントソースクロック分周比）

CKS[2:0]ビットは AGTLCLK/AGTSCLK カウントソースクロック分周比を選択します。

LPM ビット（低消費電力モード）

LPM ビットは低消費電力動作を設定します。これによって、特定の AGT レジスタへのアクセスに影響があります。低消費電力で動作させるには本ビットを 1 にしてください。

本ビットが 1 の場合、下記のレジスタへはアクセスしないでください。

- AGT/AGTCMA/AGTCMB/AGTCR

本ビットを 1 から 0 に切り替えた後は、最初のレジスタアクセスが以下のように制限されます。

- AGT レジスタから読み出す場合、AGT レジスタを 2 回読み出します。2 回目の読み出しデータのみが有効です。
- AGT、AGTCMA、AGTCMB、および AGTCR レジスタに書き込む場合、カウントソースクロックで 2 サイクル以上の余裕が必要です。
- AGT、AGTCMA、AGTCMB、および AGTCR レジスタに書き込まれた値を確認する場合
  - カウント動作の停止時：データ書き込み後、次のサイクルで読み出し可能です。
  - カウント動作の実行中：データ書き込み後、カウントソースクロックの 4 サイクル後に読み出し可能です。

図 22.2 に LPM ビットの書き込み方法のフローチャートを示します。

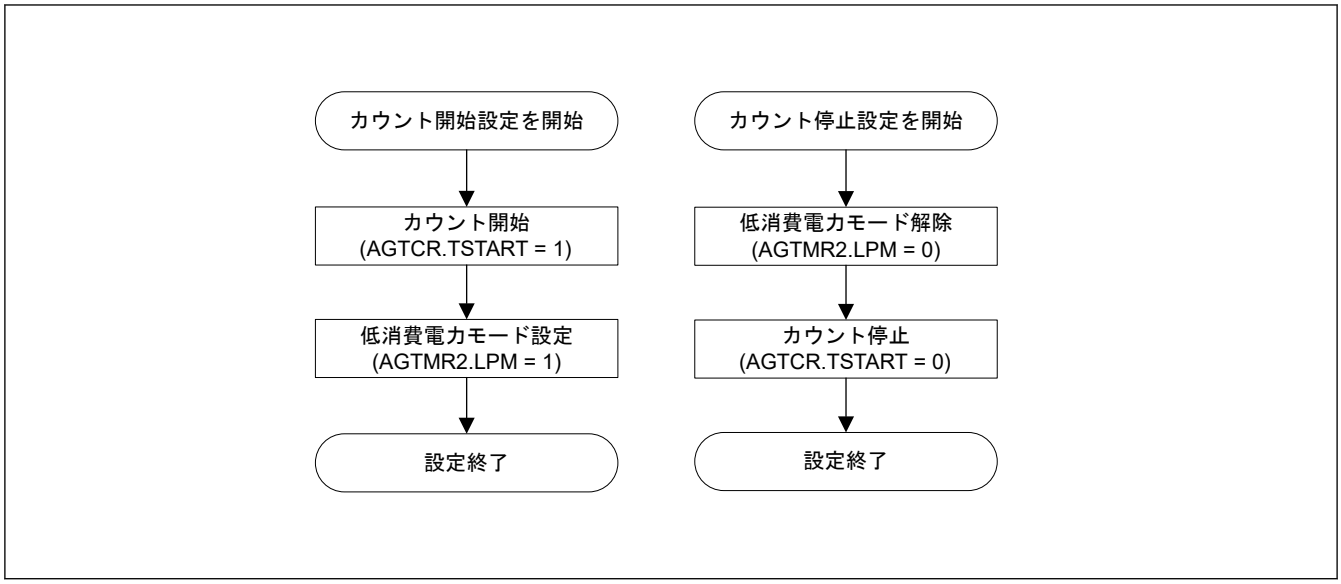


図 22.2 LPM ビットに書き込む方法のフローチャート

22.2.7 AGTIOC : AGT I/O コントロールレジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TIOGT[1:0]		TIPF[1:0]		—	TOE	—	TEDGSEL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TEDGSEL	I/O 極性切り替え 動作モードによって機能が異なります。表 22.3 と表 22.4 を参照してください。	R/W
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	TOE	AGTOn 端子出力許可 0: AGTOn 端子出力を禁止 1: AGTOn 端子出力を許可	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	TIPF[1:0]	入力フィルタ(注3) これらのビットは、AGTIOn 端子入力用フィルタのサンプリング周波数を指定します。AGTIOn 端子への入力がサンプリングされ、3 回連続して値が一致すると、その値が入力値とみなされます。 0 0: フィルタなし 0 1: PCLKB でのフィルタサンプリング 1 0: PCLKB/8 でのフィルタサンプリング 1 1: PCLKB/32 でのフィルタサンプリング	R/W
7:6	TIOGT[1:0]	カウント制御(注1) (注2) 0 0: 常にイベントをカウントする 0 1: AGTEEn 端子に指定された極性の期間に、イベントをカウントする その他: 設定禁止	R/W

注 1. AGTEEn 端子を使用する場合、イベントをカウントするための極性は AGTISR レジスタの EEPS ビットで選択できます。
注 2. TIOGT[1:0]ビットは、イベントカウントモード時に限り有効です。
注 3. ソフトウェアスタンバイモードおよびディープソフトウェアスタンバイモード中にイベントカウントモード動作が実行される場合、デジタルフィルタ機能は使用できません。

TEDGSEL ビット（I/O 極性切り替え）

TEDGSEL ビットは AGTOn 端子の出力極性および AGTIOn 端子の入出力エッジと極性を切り替えます。

パルス出力モードでは、AGTOn 端子の出力極性と AGTIOn 端子の出力極性のみが制御されます。AGTOn 端子出力と AGTIOn 端子出力は、AGTMR1 レジスタに書き込みを行ったとき、または AGTCR レジスタの TSTOP ビットに 1 を書いたときに初期化されます。

TOE ビット（AGTOn 端子出力許可）

TOE ビットは AGTOn 端子出力の禁止または許可を選択します。

TIPF[1:0]ビット（入力フィルタ）

TIPF[1:0]ビットは AGTIOn 端子入力用フィルタのサンプリング周波数を指定します。AGTIOn 端子への入力がサンプリングされ、3 回連続して値が一致すると、その値が入力値とみなされます。

TIOGT[1:0]ビット（カウント制御）

TIOGT[1:0]ビットはイベントカウントを制御します。

表 22.3　AGTIOn 端子の入出力エッジおよび極性切り替え

動作モード	機能
タイマモード	使用しない
パルス出力モード	0: High で出力開始（初期レベル：High）：反転出力 1: Low で出力開始（初期レベル：Low）：通常出力
イベントカウントモード	0: 立ち上がりエッジでカウント 1: 立ち下がりエッジでカウント
パルス幅測定モード	0: Low レベル幅を測定 1: High レベル幅を測定
パルス周期測定モード	0: ある立ち上がりエッジから次の立ち上がりエッジまで測定 1: ある立ち下がりエッジから次の立ち下がりエッジまで測定

表 22.4　AGTOn 端子の出力極性切り替え

動作モード	機能
全モード	0: Low で出力開始（初期レベル：Low）：通常出力 1: High で出力開始（初期レベル：High）：反転出力

22.2.8　AGTISR : AGT イベント端子選択レジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x0D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	EEPS	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	EEPS	AGTEEn 極性選択 0: Low の期間、イベントをカウントする 1: High の期間、イベントをカウントする	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

EEPS ビット（AGTEEn 極性選択）

EEPS ビットはカウントされるイベントの極性を選択します。

22.2.9 AGTCMSR : AGT コンペアマッチ機能選択レジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x0E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	TOPOLB	TOEB	TCMEB	—	TOPOLA	TOEA	TCMEA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TCMEA	AGT コンペアマッチ A レジスタ有効(注1) (注2) 0: AGT コンペアマッチ A レジスタを無効 1: AGT コンペアマッチ A レジスタを有効	R/W
1	TOEA	AGTOAn 端子出力許可(注1) (注2) 0: AGTOAn 端子出力を禁止 1: AGTOAn 端子出力を許可	R/W
2	TOPOLA	AGTOAn 端子極性選択(注1) (注2) 0: AGTOAn 端子出力を Low で開始：通常出力 1: AGTOAn 端子出力を High で開始：反転出力	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	TCMEB	AGT コンペアマッチ B レジスタ有効(注1) (注2) 0: AGT コンペアマッチ B レジスタを無効 1: AGT コンペアマッチ B レジスタを有効	R/W
5	TOEB	AGTOBn 端子出力許可(注1) (注2) 0: AGTOBn 端子出力を禁止 1: AGTOBn 端子出力を許可	R/W
6	TOPOLB	AGTOBn 端子極性選択(注1) (注2) 0: AGTOBn 端子出力を Low で開始：通常出力 1: AGTOBn 端子出力を High で開始：反転出力	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. カウント動作中は、AGTCMSR レジスタを書き換えないでください。AGTCMSR レジスタは、AGTCR レジスタの TSTART ビットおよび TCSTF フラグが、どちらも 0（カウント停止）の場合にのみ書き換えてください。

注 2. パルス幅測定モードまたはパルス周期測定モード中は、1 にしないでください。

22.2.10 AGTIOSEL : AGT 端子選択レジスタ

Base address: AGTn = 0x400E_8000 + 0x0100 × n (n = 0～5)

Offset address: 0x0F

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TIES	—	—	SEL[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SEL[1:0]	AGTIOn 端子選択(注1) 0 0: AGTIO として Pm/AGTIO を選択してください。ディープソフトウェアスタンバイモードでは、Pm/AGTIO は AGTIO 入力端子として使用できません。(m = 100, 301, 407, 705 (AGT0), m = 204, 400 (AGT1), m = 103 (AGT2), m = 600 (AGT3)) 0 1: P404/AGTIO を AGTIO として選択してください。ディープソフトウェアスタンバイモード時、P404/AGTIO は AGTIO 入力端子として使用できます。P404/AGTIOn は入力専用です。出力には使用できません。 1 0: P402/AGTIO を AGTIO として選択してください。ディープソフトウェアスタンバイモード時、P402/AGTIO は AGTIO 入力端子として使用できます。P402/AGTIOn は入力専用です。出力には使用できません。 1 1: P403/AGTIO を AGTIO として選択してください。ディープソフトウェアスタンバイモード時、P403/AGTIO は AGTIO 入力端子として使用できます。P403/AGTIOn は入力専用です。出力には使用できません。	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	TIES	AGTIOn 端子入力許可 0: ソフトウェアスタンバイモード中、外部イベント入力を禁止 1: ソフトウェアスタンバイモード中、外部イベント入力を許可	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 端子機能選択レジスタを設定してください。「19. I/O ポート」を参照してください。

ディープソフトウェアスタンバイモードおよびソフトウェアスタンバイモード時に AGTIOn 端子を使用する場合、AGTIOSEL レジスタで AGTIOn 端子の設定を行います。

SEL[1:0]ビット（AGTIOn 端子選択）

SEL[1:0]ビットは AGTIOn 端子機能を選択します。

TIES ビット（AGTIOn 端子入力許可）

TIES ビットは外部イベント入力を許可または禁止します。

22.3 動作説明

22.3.1 リロードレジスタおよびカウンタの書き換え動作

動作モードにかかわらず、リロードレジスタとカウンタへの書き換え動作のタイミングは、AGTCR レジスタの TSTART ビット値、および AGTCMSR レジスタの TCMEA または TCMEB ビット値によって異なります。
TSTART ビットが 0（カウント停止）の場合、カウント値がリロードレジスタとカウンタに直接書き込まれます。
TSTART ビットが 1（カウント開始）で、かつ TCMEA および TCMEB ビットが 0（AGT コンペアマッチ A/B レジスタが無効）の場合、値がカウントソースと同期してリロードレジスタに書き込まれた後、次のカウントソースと同期してカウンタに書き込まれます。TSTART ビットが 1（カウント開始）で、かつ TCMEA または TCMEB ビットが 1（AGT コンペアマッチ A/B レジスタが有効）の場合、値がカウントソースと同期してリロードレジスタに書き込まれた後、カウンタのアンダーフローと同期してカウンタに書き込まれます。

TSTART ビット値および TCMEA/TCMEB ビット値による書き換え動作のタイミングを図 22.3 および図 22.4 に示します。

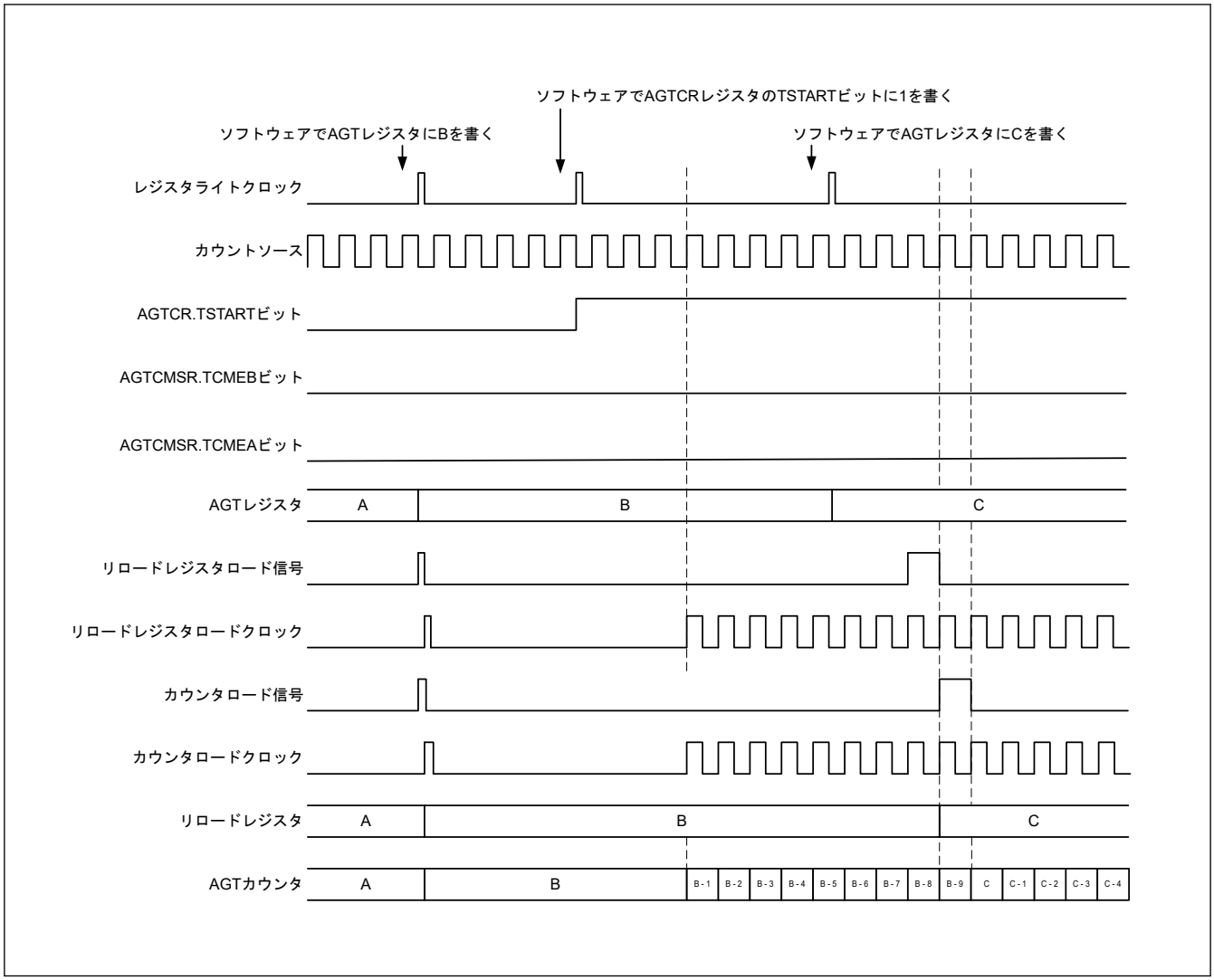


図 22.3 TSTART、TCMEA、TCMEB ビット値による書き換え動作のタイミング（AGT コンペアマッチ A レジスタと AGT コンペアマッチ B レジスタが無効の場合）

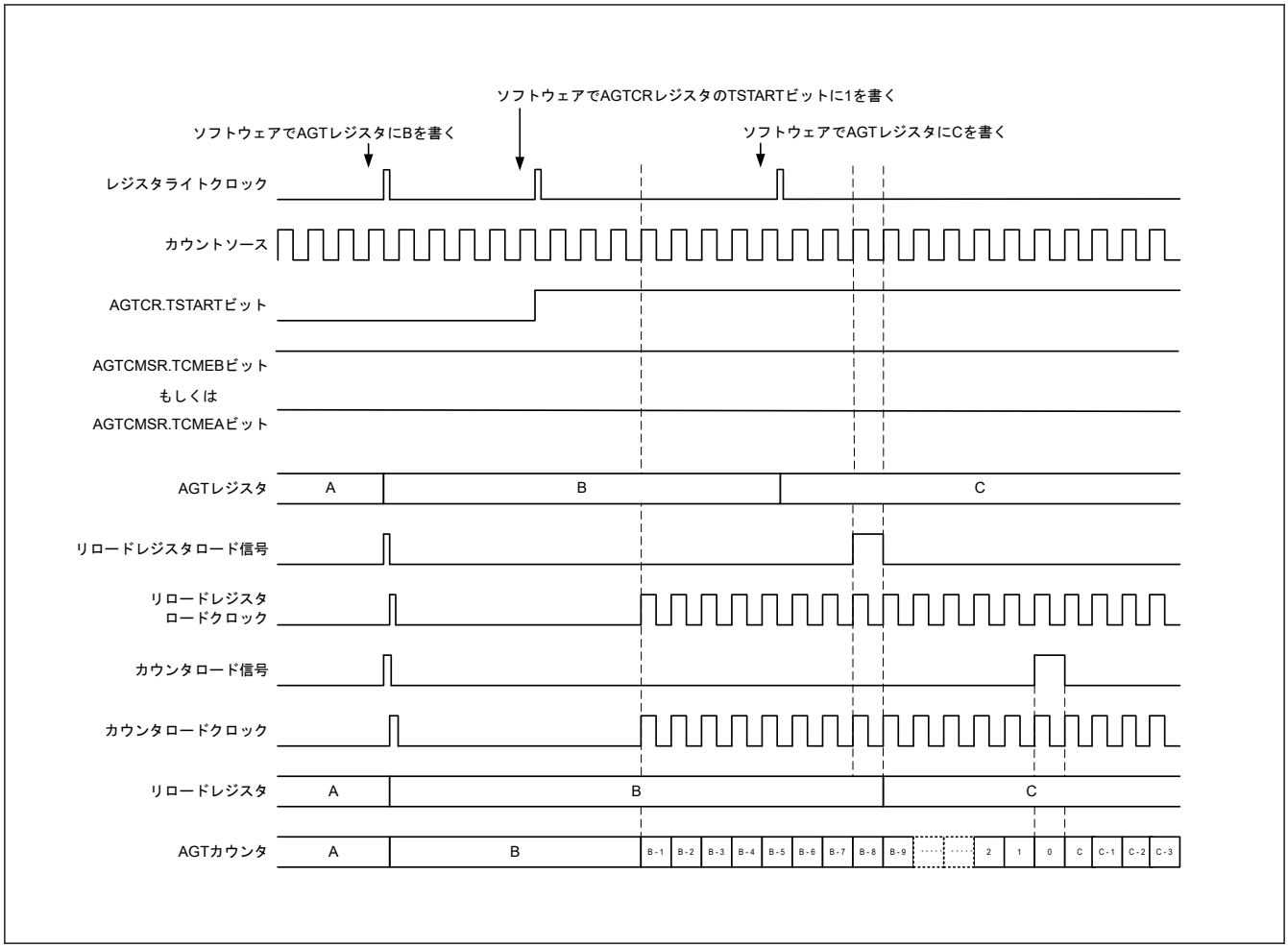


図 22.4 TSTART ビット値と TCMEA または TCMEB ビット値による書き換え動作のタイミング（AGT コンペアマッチ A レジスタまたは AGT コンペアマッチ B レジスタが有効の場合）

22.3.2 リロードレジスタおよび AGT コンペアマッチ A/B レジスタの書き換え動作

動作モードにかかわらず、リロードレジスタと AGT コンペアレジスタ A/B への書き換え動作のタイミングは、AGTCR レジスタの TSTART ビットの値によって異なります。TSTART ビットが 0（カウント停止）の場合、カウント値がリロードレジスタと AGT コンペアレジスタ A/B に直接書き込まれます。TSTART ビットが 1（カウント開始）の場合、値がカウントソースと同期してリロードレジスタに書き込まれた後、カウンタのアンダーフローと同期してコンペアレジスタに書き込まれます。

TSTART ビット値によるコンペアレジスタ A への書き換え動作のタイミングを図 22.5 に示します。AGT コンペアレジスタ B の場合も AGT コンペアレジスタ A と同じです。

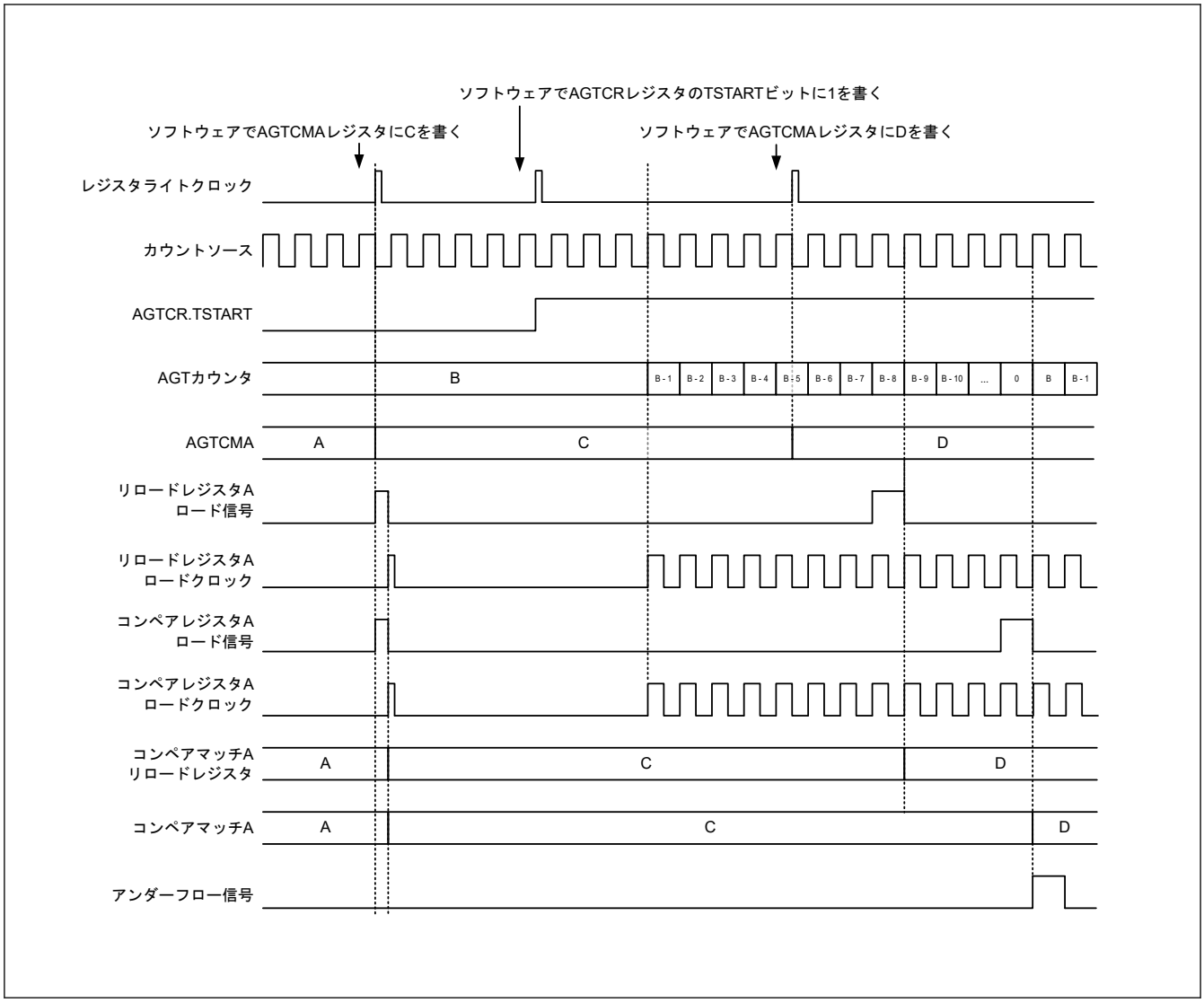


図 22.5 AGT コンペアレジスタ A の TSTART ビット値による書き換え動作のタイミング

22.3.3 タイマモード

このモードでは、AGT カウンタは AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]ビットで選択したカウントソースによってデクリメントします。タイマモードでは、カウント値がカウントソースの立ち上がりエッジごとに 1 ずつデクリメントします。カウント値が 0x0000 に達して、次のカウントソースが入力されると、アンダーフローが発生して割り込み要求が生成されます。

図 22.6 にタイマモードでの動作例を示します。

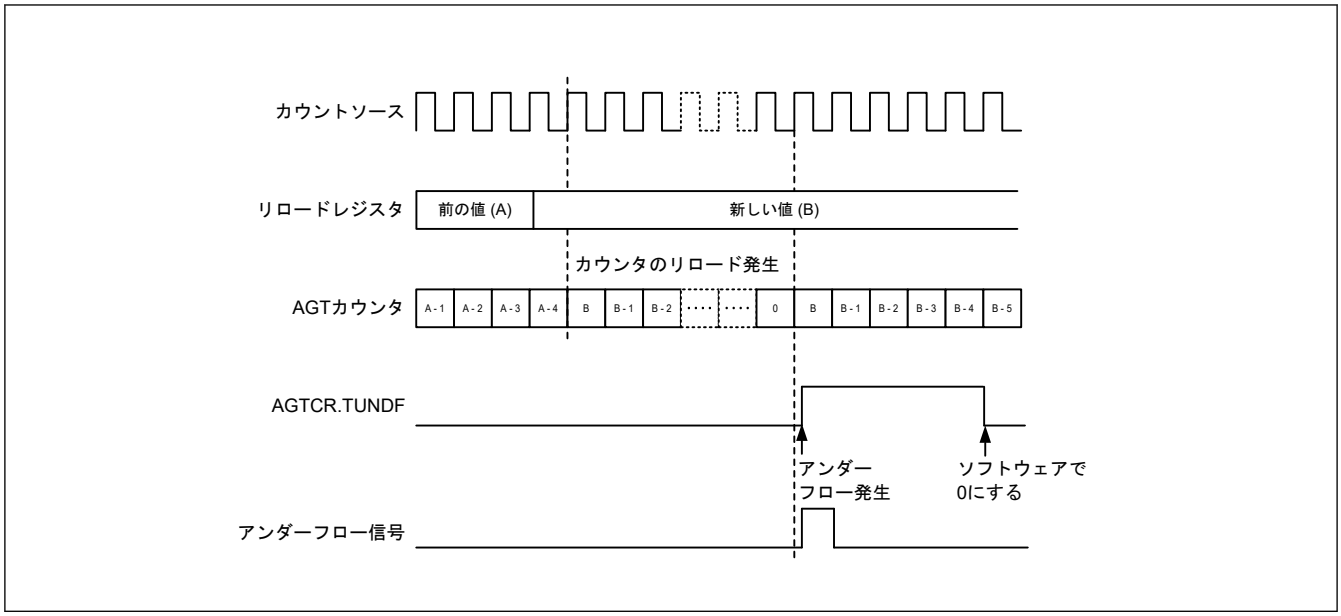


図 22.6　タイマモードでの動作例

22.3.4　パルス出力モード

パルス出力モードでは、カウンタは AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]ビットで選択したカウントソースによってデクリメントし、アンダーフローが発生するたびに AGTIOn 端子と AGTOn 端子の出力レベルは反転します。

パルス出力モードでは、カウント値がカウントソースの立ち上がりエッジごとに 1 ずつデクリメントします。カウント値が 0x0000 に達して、次のカウントソースが入力されると、アンダーフローが発生して割り込み要求が生成されます。さらに、AGTIOn 端子と AGTOn 端子からパルスを出力できます。その出力レベルは、アンダーフローが発生するたびに反転します。AGTOn 端子からのパルス出力は、AGTIOC レジスタの TOE ビットで停止できます。出力レベルは、AGTIOC レジスタの TEDGSEL ビットで選択できます。

パルス出力モードでの動作例を図 22.7 に示します。

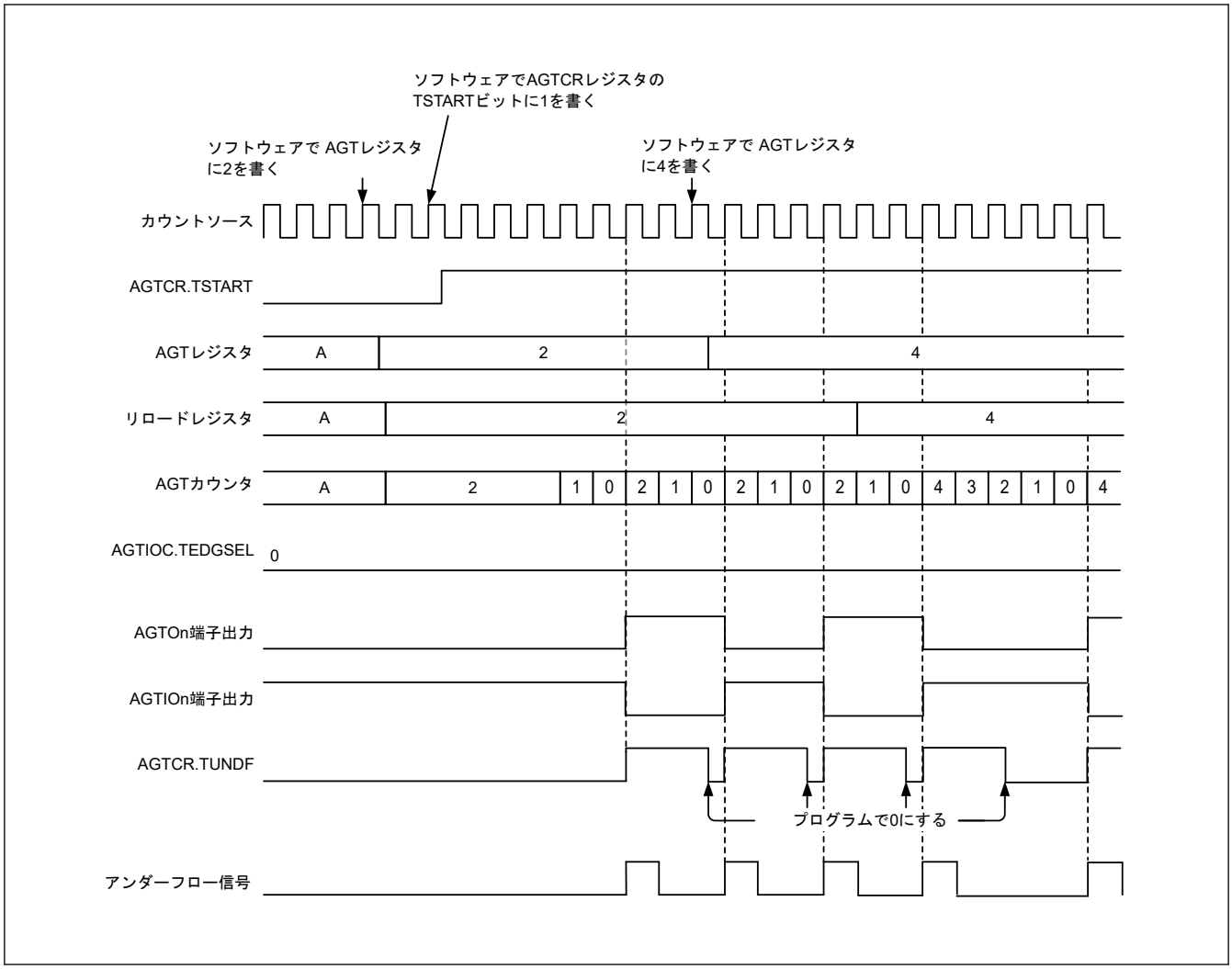


図 22.7　パルス出力モードでの動作例

22.3.5　イベントカウンタモード

イベントカウンタモードでは、カウンタは AGTIOn 端子への外部イベント信号（カウントソース）入力によってデクリメントします。イベントをカウントする期間は、AGTIOC レジスタの TIOGT[1:0]ビットと AGTISR レジスタによってさまざまな設定が可能です。さらに、AGTIOC レジスタの TIPF[1:0]ビットによって、AGTIOn 端子入力用のフィルタ機能を指定できます。イベントカウンタモードでも、AGTOn 端子からトグル出力が可能です。

イベントカウンタモードでの動作例を図 22.8 に示します。

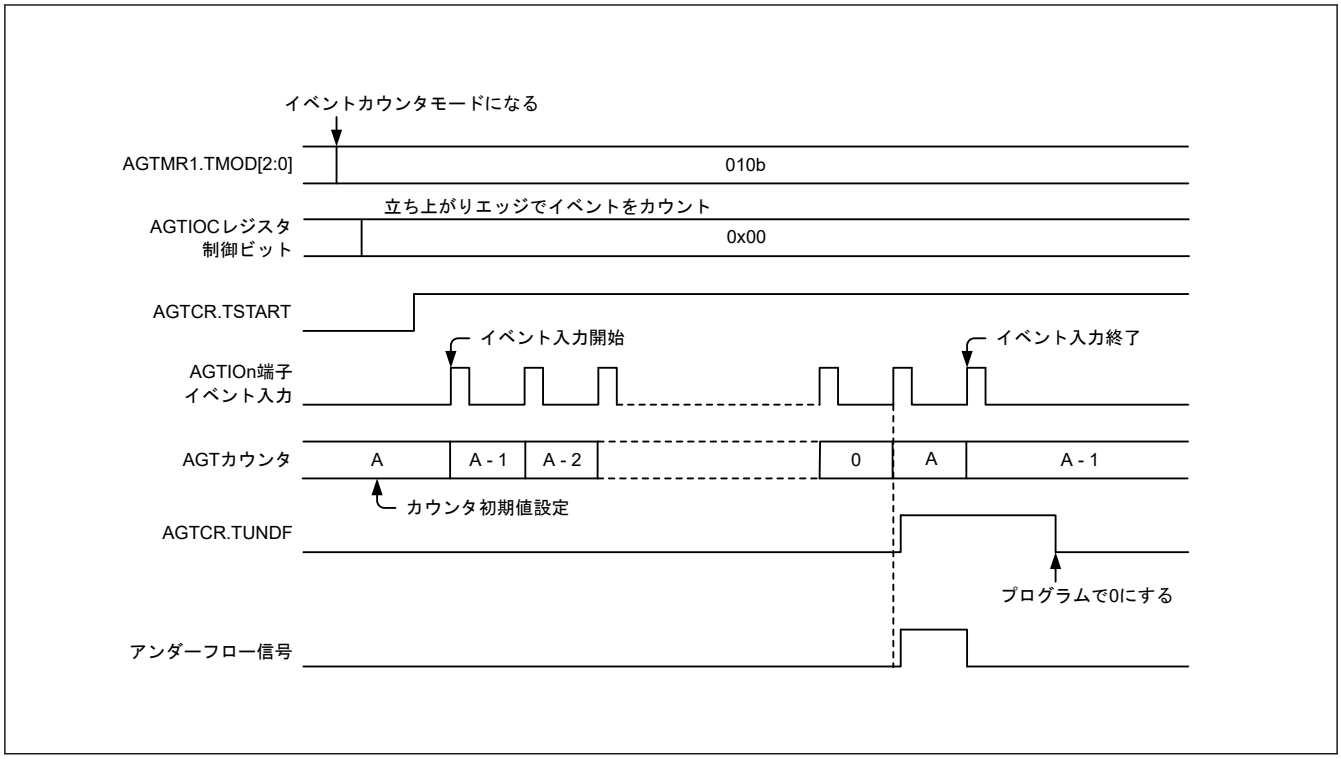
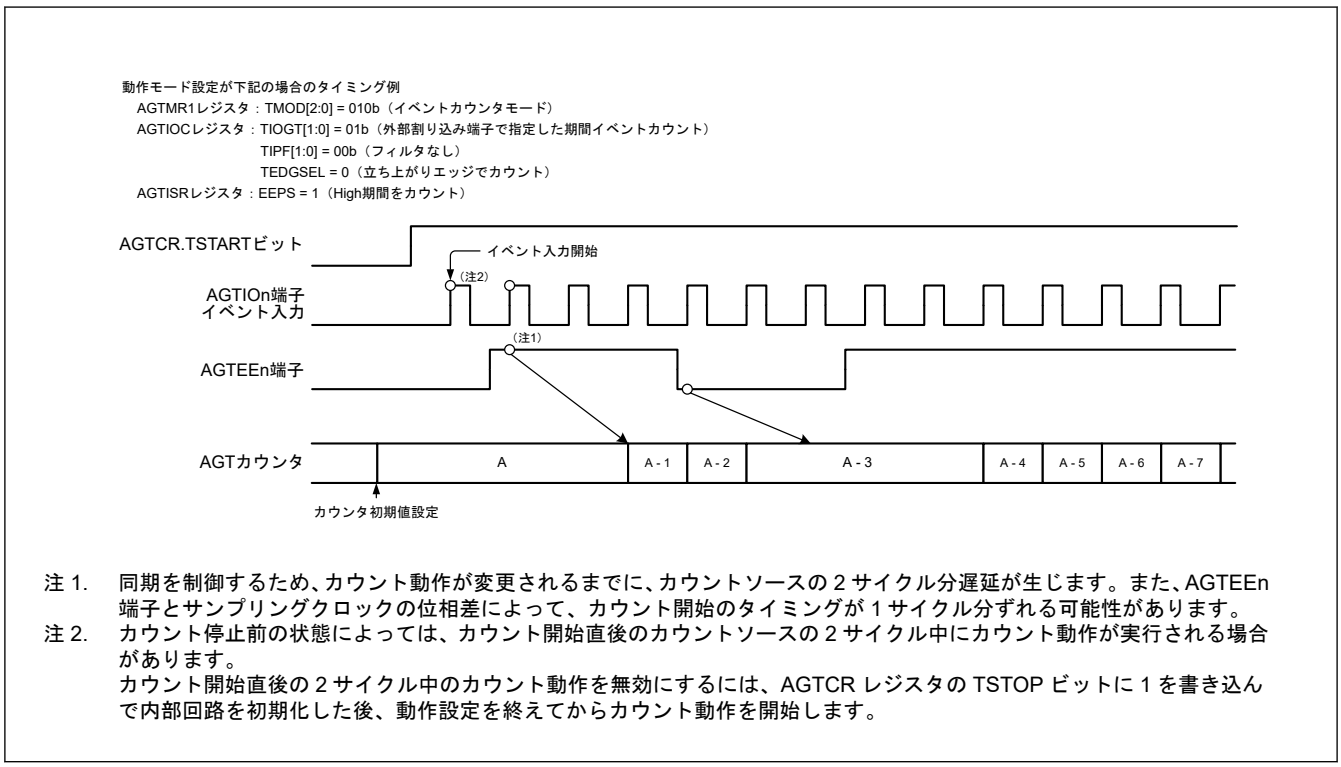


図 22.8　イベントカウンタモードでの動作例 1

イベントカウンタモード時に、指定された期間にイベントがカウントされるように（AGTIOC レジスタの TIOGT[1:0]ビットを 01b に設定）した場合の動作例を図 22.9 に示します。



注 1.　同期を制御するため、カウント動作が変更されるまでに、カウントソースの 2 サイクル分遅延が生じます。また、AGTEEn 端子とサンプリングクロックの位相差によって、カウント開始のタイミングが 1 サイクル分ずれる可能性があります。

注 2.　カウント停止前の状態によっては、カウント開始直後のカウントソースの 2 サイクル中にカウント動作が実行される場合があります。
カウント開始直後の 2 サイクル中のカウント動作を無効にするには、AGTCR レジスタの TSTOP ビットに 1 を書き込んで内部回路を初期化した後、動作設定を終えてからカウント動作を開始します。

図 22.9　イベントカウンタモードでの動作例 2

22.3.6　パルス幅測定モード

パルス幅測定モードでは、AGTIOn 端子に入力される外部信号のパルス幅を測定します。AGTIOC レジスタの TEDGSEL ビットで指定したレベルが AGTIOn 端子に入力されると、カウンタは AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]

ビットで選択したカウントソースによってデクリメントします。指定した AGTIOn 端子レベルが終了すると、カウンタは停止して、AGTCR レジスタの TEDGF フラグが 1（アクティブエッジ受信）になり、割り込み要求が発生します。カウンタの停止中にカウント値を読み出すことで、パルス幅データが測定されます。また、測定中にカウンタがアンダーフローすると、AGTCR レジスタの TUNDF フラグが 1 になり、割り込み要求が発生します。

図 22.10 にパルス幅測定モードでの動作例を示します。

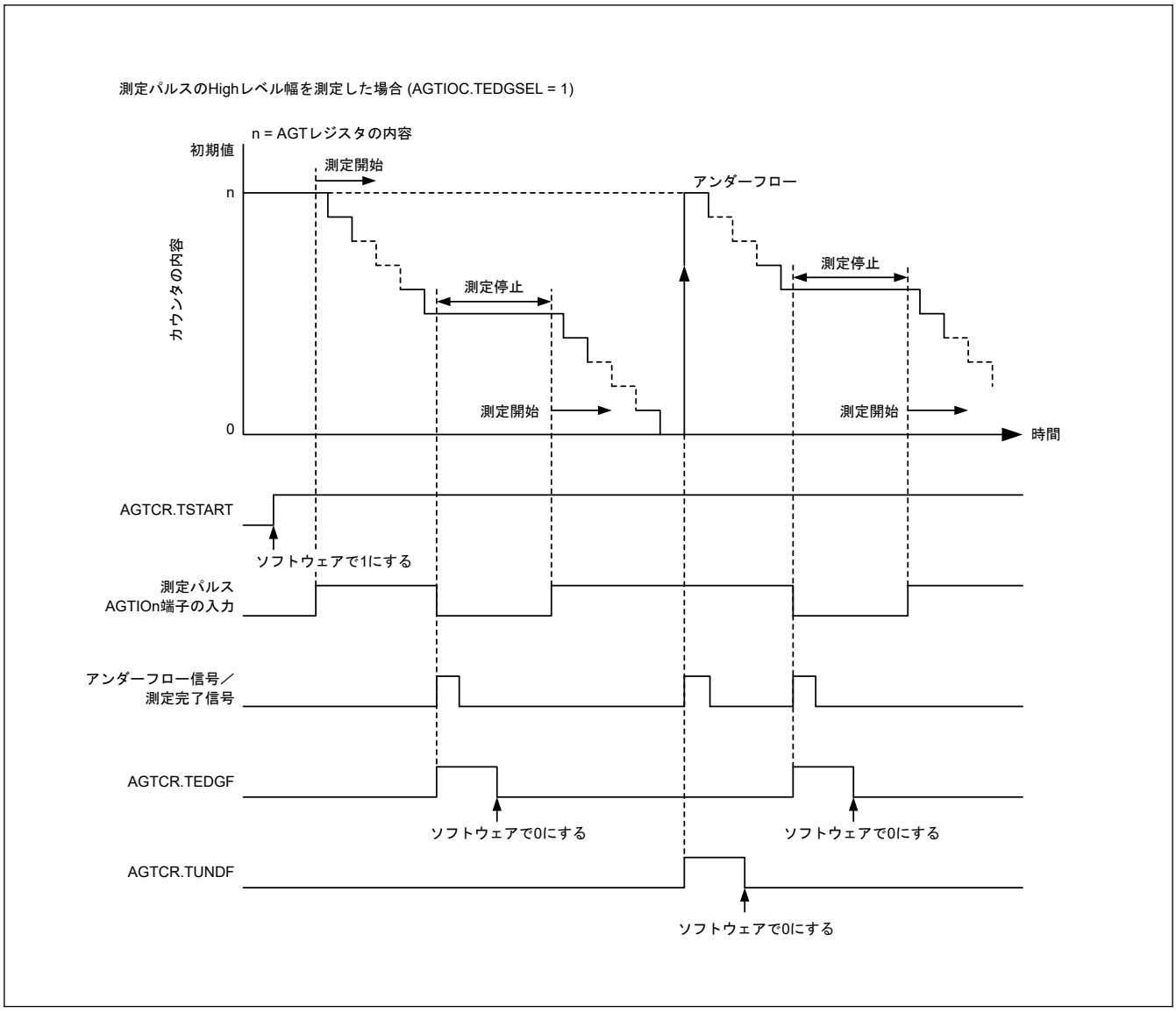


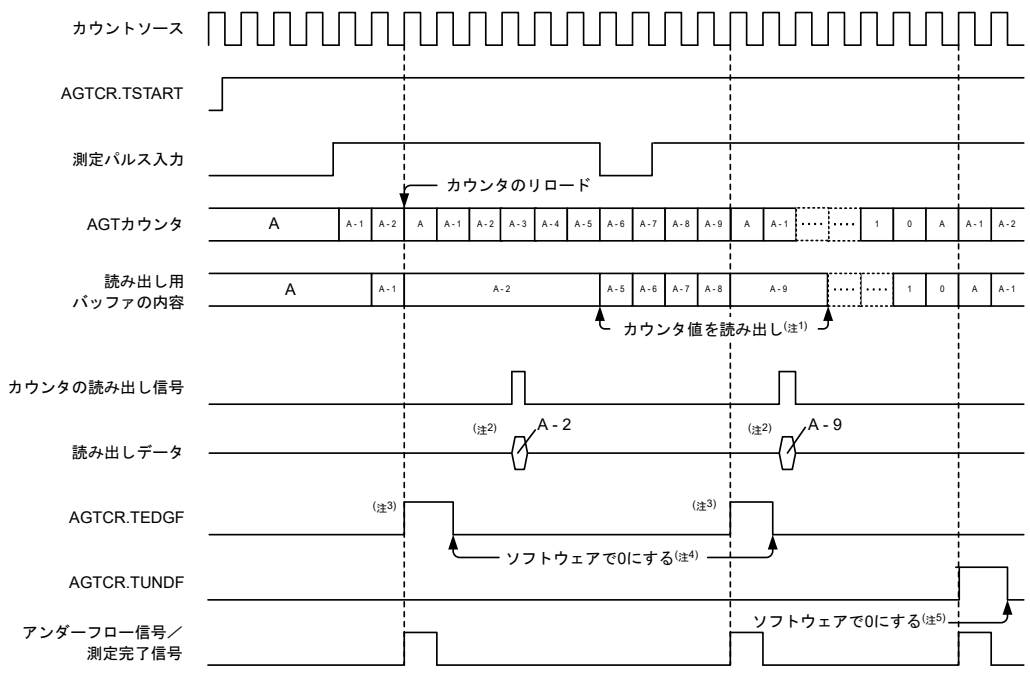
図 22.10　パルス幅測定モードでの動作例

22.3.7　パルス周期測定モード

パルス周期測定モードでは、AGTIOn 端子に入力される外部信号のパルス周期を測定します。カウンタは AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]ビットで選択したカウントソースによってデクリメントします。AGTIOC レジスタの TEDGSEL ビットで指定した周期のパルスが AGTIOn 端子に入力されると、カウントソースの立ち上がりエッジでカウント値が読み出しバッファに転送されます。リロードレジスタの値は、次の立ち上がりエッジでカウンタにロードされます。同時に、AGTCR レジスタの TEDGF フラグが 1（アクティブエッジ受信）になり、割り込み要求が発生します。この時点で読み出しバッファ（AGT レジスタ）が読み出され、リロード値（「22.4.6. イベント番号、パルス幅およびパルス周期の計算方法」を参照）との差が入力パルスの周期データとなります。この周期データは、読み出しバッファが読み出されるまで保持されます。カウンタがアンダーフローすると、AGTCR レジスタの TUNDF フラグが 1（アンダーフロー）になり、割り込み要求が発生します。

図 22.11 にパルス周期測定モードでの動作例を示します。

カウントソース周期の 2 倍よりも長い周期を持つ入力パルスのみが測定されます。また、Low 幅と High 幅は、両方ともカウントソースの周期より長くなければいけません。これらの条件よりも短いパルス周期が入力されると、その入力は無視される場合があります。



この例は、AGTレジスタの初期値がA、AGTIOCレジスタのTEDGSELビットが0に設定され、
測定パルスの1つの立ち上がりエッジから次のエッジまでの期間が測定される場合に適用されます。

注 1. AGT レジスタからの読み出しは、TEDGF フラグが 1（アクティブエッジ受信）になってから、次のアクティブエッジが入力されるまでの期間に行う必要があります。読み出しバッファの内容は、AGT レジスタが読み出されるまで保持されます。アクティブエッジが入力される前に読み出さないと、前の周期の測定結果が保持されます
注 2. パルス周期測定モードで AGT レジスタを読み出すと、読み出しバッファの内容が読み出されます。
注 3. 測定パルスのアクティブエッジが入力された後に、外部パルスの設定エッジが入力された場合、AGTCR レジスタの TEDGF フラグが 1（アクティブエッジ受信）になります。
注 4. ソフトウェアで 0 にするときは、8 ビットメモリ操作命令を用いて AGTCR レジスタの TEDGF フラグに 0 を書いてください。
注 5. ソフトウェアで 0 にするときは、8 ビットメモリ操作命令を用いて AGTCR レジスタの TUNDF フラグに 0 を書いてください。

図 22.11 パルス周期測定モードでの動作例

22.3.8 コンペアマッチ機能

コンペアマッチ機能は、AGTCMA/AGTCMB レジスタの内容と AGT レジスタの内容の一致（コンペアマッチ）を検出します。この機能は、AGTCMSR レジスタの TCMEA ビットまたは TCMEB ビットが 1（コンペアマッチ A/B レジスタが有効）の場合に有効となります。カウンタは AGTMR1 レジスタの TCK[2:0]ビットで選択したカウントソースによってデクリメントします。AGT の値と AGTCMA/AGTCMB の値が一致した場合、AGTCR レジスタの TCMAF/TCMBF フラグが 1（一致）になり、割り込み要求が発生します。

コンペアマッチ機能が有効の場合、リロードレジスタとカウンタでは、書き換え動作のタイミングが異なります。詳細は、「22.3.1. リロードレジスタおよびカウンタの書き換え動作」を参照してください。また、AGTOAn 端子と AGTOBn 端子の出力レベルは、一致およびアンダーフローによって反転します。出力レベルは、AGTCMSR レジスタの TOPOLA ビットまたは TOPOLB ビットで選択できます。

図 22.12 にコンペアマッチ機能の動作例を示します。

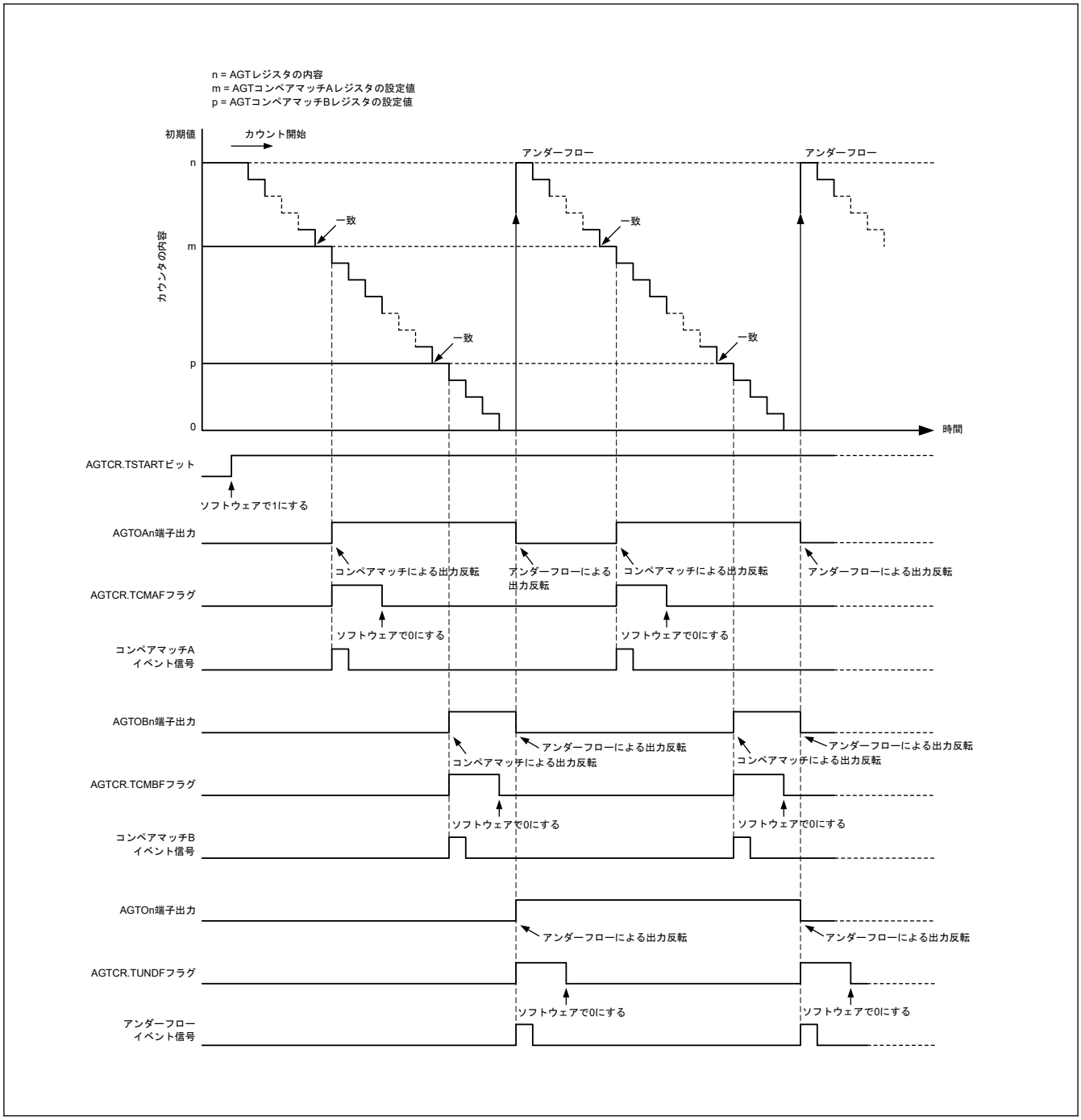


図 22.12　コンペアマッチ機能の動作例 (TOPOLA = 0, TOPOLB = 0)

22.3.9　各モードの出力設定

表 22.5～表 22.8 に各モードでの AGTOn、AGTIOn、AGTOAn、および AGTOBn 端子の状態を示します。

表 22.5　AGTOn 端子の設定

動作モード	AGTIOC レジスタ		AGTOn 端子出力
	TOE ビット	TEDGSEL ビット	
全モード	1	1	反転出力
		0	通常出力
	0	0 または 1	出力禁止

表 22.6 AGTIOn 端子の設定

動作モード	AGTIOC レジスタ TEDGSEL ビット	AGTIOn 端子入出力
タイマモード	0 または 1	入力（使用しない）
パルス出力モード	1	通常出力
	0	反転出力
イベントカウンタモード	0 または 1	入力
パルス幅測定モード		
パルス周期測定モード		

表 22.7 AGTOAn 端子の設定

動作モード	AGTCMSR レジスタ		AGTOAn 端子出力
	TOEA ビット	TOPOLA ビット	
タイマモード	1	1	反転出力
		0	通常出力
	0	0 または 1	出力禁止（使用しない）
パルス出力モード	1	1	反転出力
		0	通常出力
	0	0 または 1	出力禁止（使用しない）
イベントカウンタモード	1	1	反転出力
		0	通常出力
	0	0 または 1	出力禁止（使用しない）
パルス幅測定モード	0	0	禁止
パルス周期測定モード			

表 22.8 AGTOBn 端子の設定

動作モード	AGTCMSR レジスタ		AGTOBn 端子出力
	TOEB ビット	TOPOLB ビット	
タイマモード	1	1	反転出力
		0	通常出力
	0	0 または 1	出力禁止（使用しない）
パルス出力モード	1	1	反転出力
		0	通常出力
	0	0 または 1	出力禁止（使用しない）
イベントカウンタモード	1	1	反転出力
		0	通常出力
	0	0 または 1	出力禁止（使用しない）
パルス幅測定モード	0	0	禁止
パルス周期測定モード			

22.3.10 スタンバイモード

AGT はソフトウェアスタンバイモードおよびディープソフトウェアスタンバイモードで動作可能です。カウント動作開始（TSTART = 1 および TCSTF = 1）の状態で、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードに設定してください。

表 22.9 と表 22.10 にソフトウェアスタンバイモードおよびディープソフトウェアスタンバイモードで使用可能な設定を示します。

表 22.9 ソフトウェアスタンバイモードおよびディープソフトウェアスタンバイモードで使用可能な設定 (AGTn (n = 0, 2, 4)(注2))

動作モード	AGTMR1.TCK[2:0]	動作クロック	CPU 復帰要因
タイマモード	100b または 110b	AGTLCLK または AGTSCLK	–
パルス出力モード	100b または 110b	AGTLCLK または AGTSCLK	–
イベントカウンタモード(注3) (注4)	–	AGTIOn (n = 0, 2, 4)(注1)	–
パルス幅測定モード	100b または 110b	AGTLCLK または AGTSCLK	–
パルス周期測定モード	100b または 110b	AGTLCLK または AGTSCLK	–

注. –（無効）
注 1. ソフトウェアスタンバイモードで AGTIOn 端子を外部イベント入力として使用する場合は、AGTIOSEL.TIES = 1 に設定してください。
注 2. ディープソフトウェアスタンバイモードでは、AGT4 は動作できません。
注 3. AGTIOSEL.TIES = 0 で、かつソフトウェアスタンバイモードにおいて外部イベント入力信号を無効にしている場合、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する前にカウント動作を停止してください。ソフトウェアスタンバイモードから復帰した後に、必要に応じてカウント動作を再開してください。
注 4. AGTIOSEL.SEL = 00b で、かつディープソフトウェアスタンバイモードにおいて AGTIO を AGTIO 入力端子として使用できない場合、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前にカウント動作を停止してください。ディープソフトウェアスタンバイモードから復帰した後に、必要に応じてカウント動作を再開してください。

表 22.10 ソフトウェアスタンバイモードおよびディープソフトウェアスタンバイモードで使用可能な設定 (AGTn (n = 1, 3, 5)(注3))

動作モード	AGTMR1.TCK[2:0]	動作クロック	CPU 復帰要因
タイマモード	100b、110b、または 101b(注1)	AGTLCLK、AGTSCLK、または AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフロー	• アンダーフロー • コンペアマッチ A/B
パルス出力モード	100b、110b、または 101b(注1)	AGTLCLK、AGTSCLK、または AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフロー	• アンダーフロー • コンペアマッチ A/B
イベントカウンタモード(注4) (注5)	–	AGTIOn (n = 1, 3, 5)(注2)	• アンダーフロー • コンペアマッチ A/B
パルス幅測定モード	100b、110b、または 101b(注1)	AGTLCLK、AGTSCLK、または AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフロー	• アンダーフロー • アクティブエッジ
パルス周期測定モード	100b、110b、または 101b(注1)	AGTLCLK、AGTSCLK、または AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフロー	• アンダーフロー • アクティブエッジ

注. –（無効）
注. ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードの解除ができるのは AGT1 および AGT3 のみです。
注. コンペアマッチ A/B はソフトウェアスタンバイモードからの CPU 復帰要因です。
注 1. AGTn (n = 0, 2, 4) が表 22.9 で動作する場合のみ。
注 2. ソフトウェアスタンバイモードで AGTIOn 端子を外部イベント入力として使用する場合は、AGTIOSEL.TIES = 1 に設定してください。
注 3. ディープソフトウェアスタンバイモードでは、AGT5 は動作できません。
注 4. AGTIOSEL.TIES = 0 で、かつソフトウェアスタンバイモードにおいて外部イベント入力信号を無効にしている場合、ソフトウェアスタンバイモードに遷移する前にカウント動作を停止してください。ソフトウェアスタンバイモードから復帰した後に、必要に応じてカウント動作を再開してください。
注 5. AGTIOSEL.SEL = 00b で、かつディープソフトウェアスタンバイモードにおいて AGTIO を AGTIO 入力端子として使用できない場合、ディープソフトウェアスタンバイモードに遷移する前にカウント動作を停止してください。ディープソフトウェアスタンバイモードから復帰した後に、必要に応じてカウント動作を再開してください。

22.3.11 割り込み要因

AGTn には、表 22.11 に示すように、3 種類の割り込み要因があります。

表 22.11 AGT の割り込み要因

名称	割り込み要因	DMAC/DTC の起動
AGTn_AGTI	• カウンタがアンダーフローしたとき • パルス幅測定モードで外部入力端子 (AGTIOn) のアクティブ幅の測定が完了したとき • パルス周期測定モードで外部入力端子 (AGTIOn) の設定エッジが入力されたとき	可能
AGTn_AGTCMAI	• AGT レジスタと AGTCMA レジスタの値が一致したとき	可能
AGTn_AGTCMBI	• AGT レジスタと AGTCMB レジスタの値が一致したとき	可能

注. チャネル番号 (n = 0～5)

22.3.12 イベントリンクコントローラ (ELC) へのイベント信号出力

AGT はイベントリンクコントローラ (ELC) により、割り込み要求信号をイベント信号として使用して、あらかじめ設定したモジュールに対してリンク動作が可能です。AGT は、コンペアマッチ A、コンペアマッチ B、およびアンダーフロー／測定完了信号をイベント信号として出力します。詳細は、「18. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

22.4 使用上の注意事項

22.4.1 カウント動作の開始および停止制御

- 動作モード（表 22.1 を参照）がイベントカウントモードまたはカウントソースが AGTn アンダーフローイベント信号 (TCK[2:0] = 101b) 以外に設定されている場合
  - カウント停止中に AGTCR レジスタの TSTART ビットに 1（カウント開始）を書き込んでも、AGTCR レジスタの TCSTF フラグは、カウントソースの 3 サイクル間、0（カウント停止）のままです。TCSTF フラグが 1（カウント動作中）になるまで、TCSTF フラグ以外の AGT 関連レジスタにはアクセスしないでください。
  - カウント動作中に TSTART ビットに 0（カウント停止）を書き込んでも、カウントソースの 3 サイクル中は、TCSTF フラグは 1 のままです。TCSTF フラグが 0 になったとき、カウントが停止します。TCSTF フラグが 0 になるまで、TCSTF フラグ以外の AGT 関連レジスタにはアクセスしないでください。

- 動作モード（表 22.1 を参照）がイベントカウントモードまたはカウントソースが AGT1 アンダーフローイベント信号 (TCK[2:0] = 101b) に設定されている場合
  - カウント停止中に AGTCR レジスタの TSTART ビットに 1（カウント開始）を書き込んでも、AGTCR レジスタの TCSTF フラグは、PCLKB の 2 サイクル中は、0（カウント停止）のままです。TCSTF フラグが 1（カウント動作中）になるまで、TCSTF フラグ以外の AGT 関連レジスタにはアクセスしないでください。
  - カウント動作中に TSTART ビットに 0（カウント停止）を書き込んでも、PCLKB の 2 サイクル中は、TCSTF フラグは 1 のままです。TCSTF フラグが 0 になったとき、カウントが停止します。TCSTF フラグが 0 になるまで、TCSTF フラグ以外の AGT 関連レジスタにはアクセスしないでください。

22.4.2 カウンタレジスタへのアクセス

AGTCR レジスタの TSTART ビットおよび TCSTF フラグがともに 1（カウント動作中）のときに、AGT レジスタへ連続してライトアクセスする場合には、カウントソースクロックの 3 サイクル以上待ってください。

22.4.3 モード変更時

AGT の動作モードに関連するレジスタ（AGTMR1、AGTMR2、AGTIOC、AGTISR、および AGTCMSR）は、TSTART ビットおよび TCSTF フラグがともに 0（カウント停止）になって、カウントが停止した場合にのみ変更可能です。カウント動作中は、これらのレジスタを変更しないでください。

AGT の動作モードに関連するレジスタが変更されると、TEDGF、TUNDF、TCMAF、および TCMBF フラグの値は不定となります。カウントを開始する前に、以下のフラグに 0 を書き込んでください。

- TEDGF（アクティブエッジ未受信）
- TUNDF（アンダーフローなし）

- TCMAF（不一致）
- TCMBF（不一致）

22.4.4 出力端子の設定

AGTOn、AGTIOn、AGTOAn、または AGTOBn 端子を出力端子として使用する場合、動作を設定し、初期出力値を決定してください。それからポートレジスタに出力モードを設定してください。

パルス幅測定モードまたはパルス周期幅測定モードで AGTIOn 端子を入力端子として使用する場合には、動作を設定し、カウント動作を開始してください。それから、AGTIOn 端子から外部イベントの入力を開始してください。また、最初の測定は無効とし、2 回目以降の測定完了処理を有効としてください。

22.4.5 デジタルフィルタ

デジタルフィルタの使用時に、TIPF[1:0]ビットを設定した後、および AGTIOC レジスタの TEDGSEL ビットを変更した場合は、デジタルフィルタクロックの 5 サイクル内はタイマ動作を開始しないでください。

22.4.6 イベント番号、パルス幅およびパルス周期の計算方法

- イベントカウントモードでは、イベント番号が以下の式で求められます。
  イベント番号＝カウンタ[AGT レジスタ]の初期値－アクティブイベント終了のカウンタ値
- パルス幅測定モードでは、パルス幅が以下の式で求められます。
  パルス幅＝測定停止のカウンタ値－次の測定停止のカウンタ値
- パルス周期測定モードでは、入力パルス周期が以下の式で求められます。
  入力パルス周期＝（カウンタ[AGT レジスタ]の初期値－読み出しバッファの読み出し値）＋1

22.4.7 TSTOP ビットで強制的にカウントを停止した場合

AGTCR レジスタの TSTOP ビットでカウンタを強制的に停止した後、カウントソースの 1 サイクル間、下記のレジスタにアクセスしないでください。

- AGT
- AGTCMA
- AGTCMB
- AGTCR
- AGTMR1
- AGTMR2

22.4.8 カウントソースとして AGTn (n = 0, 2, 4) のアンダーフローイベント信号を選択した場合

カウントソースにアンダーフローイベント信号を選択する場合、以下の手順に従って動作させてください。

(1) 動作開始手順

1. AGT を設定します。
2. AGTn (n = 1, 3, 5) のカウント動作を開始します。
3. AGTn (n = 0, 2, 4) のカウント動作を開始します。

(2) 動作停止手順

1. AGTn (n = 0, 2, 4) のカウント動作を停止します。
2. AGTn (n = 1, 3, 5) のカウント動作を停止します。
3. AGTn (n = 1, 3, 5) のカウントソースクロックを停止します（AGTMR1.TCK[2:0]ビットに 000b を書き込む）。

22.4.9 モジュールストップ機能

モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) とモジュールストップコントロールレジスタ E (MSTPCRE) によって、AGT の動作を無効または有効にすることが可能です。リセット後の初期状態では、AGT モジュールの動作は停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

22.4.10 ソースクロックの切り替え時

SCKSCR.CKSEL[2:0]ビットを変更してクロックソースを切り替えるとき、セレクタからのクロック出力は切り替えたクロック 4 サイクル分停止します。そのため、AGTIOn、AGTEEn の一方または両方の入力を外部イベント入力として使う際は、クロックソースを切り替えないでください。外部イベント入力を使いながらクロックソースを切り替えるときは、入力パルス幅を切り替え後のクロックで 4 サイクル分延長してください。

23. リアルタイムクロック (RTC)

23.1 概要

リアルタイムクロック (RTC) には、カレンダーカウントモードとバイナリカウントモードの 2 つのカウントモードがあります。それらのモードはレジスタ設定を切り替えて使用します。カレンダーカウントモードは、2000 年から 2099 年の 100 年間のカレンダーを保持し、うるう年の日付を自動補正します。バイナリカウントモードでは、秒をカウントし、その情報をシリアル値として保持します。バイナリカウントモードは、西暦以外のカレンダーに使用可能です。

時計カウンタのカウントソースとしてサブクロック発振器または LOCO を選択できます。RTC は、カウントソースをプリスケーラで分周して得られた 128 Hz クロックを使用します年、月、日、曜日、午前／午後（12 時間モード時）、時、分、秒、または 32 ビットバイナリを 1/128 秒単位でカウントします。

表 23.1 に RTC の仕様を、図 23.1 に RTC のブロック図を、表 23.2 に RTC の入出力端子を示します。

表 23.1 RTC の仕様

項目	内容
カウントモード	カレンダーカウントモード／バイナリカウントモード
カウントソース(注1)	サブクロック (XCIN) または LOCO
時計／カレンダ機能	• カレンダーカウントモード – 年、月、日、曜日、時、分、秒をカウント、BCD 表示 – 12 時間／24 時間モード切り替え機能 – 30 秒調整機能（30 秒未満は 00 秒に切り捨て、30 秒以降は 1 分に桁上げ） – うるう年の自動補正機能 • バイナリカウントモード – 秒を 32 ビットでカウント、バイナリ表示 • 両モード共通 – スタート／ストップ機能 – 秒以下の桁のバイナリ表示（1 Hz、2 Hz、4 Hz、8 Hz、16 Hz、32 Hz、または 64 Hz） – クロック誤差補正機能 – クロック (1 Hz/64 Hz) 出力
割り込み	• アラーム割り込み (RTC_ALM) – アラーム割り込み条件として、比較対象を下記から選択可能 – カレンダーカウントモード：年、月、日、曜日、時、分、秒 – バイナリカウントモード：32 ビットバイナリカウンタの各ビット • 周期割り込み (RTC_PRD) – 割り込み周期として、2 秒、1 秒、1/2 秒、1/4 秒、1/8 秒、1/16 秒、1/32 秒、1/64 秒、1/128 秒、1/256 秒から選択可能 • 桁上げ割り込み (RTC_CUP) – 次のいずれかの条件で割り込み発生： • 64 Hz カウンタから秒カウンタへ桁上げが生じたとき • 64 Hz カウンタの変化と R64CNT レジスタの読み出しタイミングが重なったとき （32 kHz カウントモードは、64 Hz カウンタ読み出しのためのみに使用します） • アラーム割り込みまたは周期割り込みによる、ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰が可能
時間キャプチャ機能	• 時間キャプチャイベント入力端子のエッジ検出時に、時間のキャプチャが可能 イベント入力ごとに、月、日、時、分、および秒をキャプチャ、または 32 ビットバイナリカウンタ値をキャプチャ • 時間キャプチャイベント入力端子のエッジ検出時に、割り込みを発生可能。時間キャプチャイベント入力端子と IRQ は共有
イベントリンク機能	周期イベント出力 (RTC_PRD)
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

注 1. 周辺モジュールクロック (PCLKB) 周波数 ≧ カウントソースクロック周波数となるように設定してください。

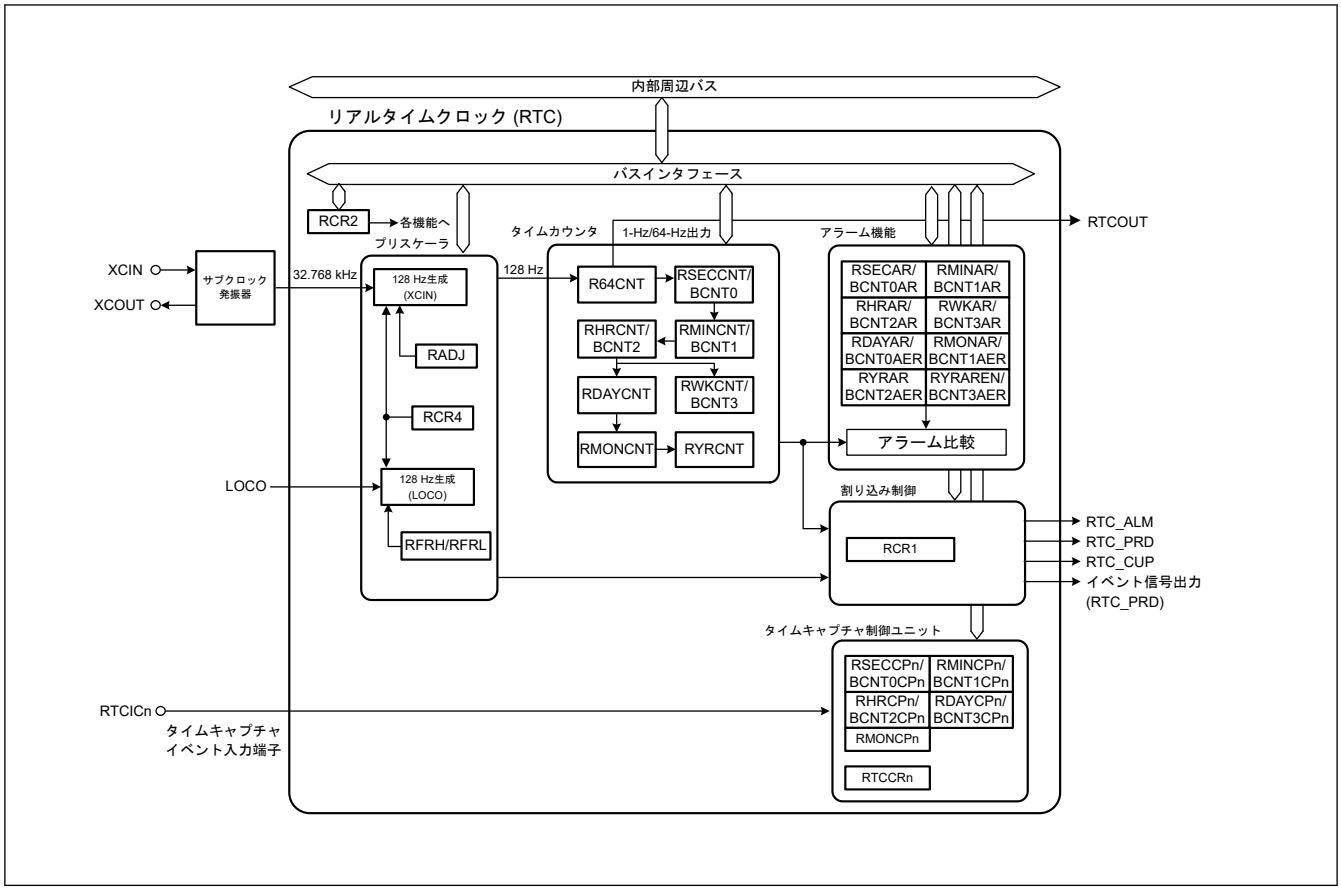


図 23.1　RTC のブロック図

表 23.2　RTC の入出力端子

端子名	入出力	機能
XCIN	入力	32.768 kHz の水晶振動子を接続します。
XCOUT	出力	
RTCOUT	出力	この端子は 1 Hz/64 Hz 波形出力に使用されます。ただし、ディープソフトウェアスタンバイモードでは使用されません。
RTCICn (n = 0～2)	入力	時間キャプチャイベント入力端子です。 RTCICn は VBTICTLR レジスタで制御できます。詳細は、「11. バッテリバックアップ機能」と「19. I/O ポート」を参照してください。

23.2　レジスタの説明

RTC レジスタの書き込み／読み出しは、「23.6.5. レジスタの書き込み／読み出し時の注意事項」に従って行ってください。

RTC レジスタのビット一覧で、リセット後の値が x（不定）になっているビットは、リセットで初期化されません。カウント動作時（たとえば RCR2.START ビットが 1 のとき）に、RTC がリセット状態または低消費電力状態へ遷移した場合、年／月／曜日／日／時／分／秒／64 Hz カウンタは動作を継続します。

注.　レジスタへの書き込み中にリセットが発生すると、レジスタ値が破壊されることがあります。さらに、どのレジスタに対しても、その設定直後は、ソフトウェアスタンバイモード、ディープソフトウェアスタンバイモード、またはバッテリバックアップ状態へ遷移しないでください。詳細は、「23.6.4. レジスタ設定後の低消費電力モードへの遷移について」を参照してください。

23.2.1 R64CNT : 64 Hz カウンタ

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	F1HZ	F2HZ	F4HZ	F8HZ	F16HZ	F32HZ	F64HZ
Value after reset:	0	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	F64HZ	64 Hz フラグ 秒以下の桁の 64 Hz の状態を示します。	R
1	F32HZ	32 Hz フラグ 秒以下の桁の 32 Hz の状態を示します。	R
2	F16HZ	16 Hz フラグ 秒以下の桁の 16 Hz の状態を示します。	R
3	F8HZ	8 Hz フラグ 秒以下の桁の 8 Hz の状態を示します。	R
4	F4HZ	4 Hz フラグ 秒以下の桁の 4 Hz の状態を示します。	R
5	F2HZ	2 Hz フラグ 秒以下の桁の 2 Hz の状態を示します。	R
6	F1HZ	1 Hz フラグ 秒以下の桁の 1 Hz の状態を示します。	R
7	—	読むと 0 が読めます。	R

R64CNT カウンタは、カレンダーカウントモードとバイナリカウントモードの両方で使用します。64 Hz カウンタ (R64CNT) は 128 Hz クロックでアップカウントすることにより、秒周期を生成します。このカウンタを読み出すことで、秒以下の状態を確認できます。

このカウンタは、RTC ソフトウェアリセットまたは 30 秒調整によって 0x00 にクリアされます。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.2 RSECCNT : 秒カウンタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	SEC10[2:0]			SEC1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SEC1[3:0]	1 秒カウント 1 秒ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位が+1 されます。	R/W
6:4	SEC10[2:0]	10 秒カウント 0 から 5 までカウントして、60 秒カウントを行います。	R/W
7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

RSECCNT カウンタは、BCD コード化された秒の値を設定およびカウントします。64 Hz カウンタでの 1 秒ごとの桁上げによってカウントします。

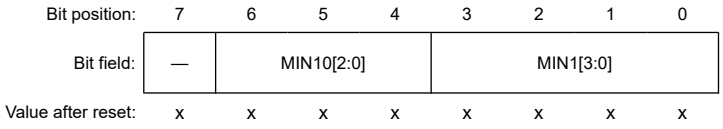
設定可能範囲は 10 進 (BCD) で 00～59 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタへ書き込む際は、必ず事前にスタートビット (RCR2.START) でカウント動作を停止させてください。

このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.3 RMINCNT : 分カウンタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x04



ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MIN1[3:0]	1 分カウント 1 分ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位が+1 されます。	R/W
6:4	MIN10[2:0]	10 分カウント 0 から 5 までカウントして、60 分カウントを行います。	R/W
7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

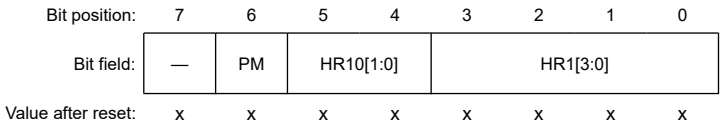
RMINCNT カウンタは、BCD コード化された分の値を設定およびカウントします。秒カウンタでの 1 分ごとの桁上げによってカウントします。

設定可能範囲は 10 進 (BCD) で 00～59 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタへ書き込む際は、必ず事前にスタートビット (RCR2.START) でカウント動作を停止させてください。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.4 RHRCNT : 時カウンタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x06



ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	HR1[3:0]	1 時間カウント 1 時間ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位が+1 されます。	R/W
5:4	HR10[1:0]	10 時間カウント 一の位からの桁上げごとに 1 回、0 から 2 までカウントします。	R/W
6	PM	時計カウンタの AM/PM の設定 0: 午前 1: 午後	R/W
7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

RHRCNT カウンタは、BCD コード化された時間の値を設定およびカウントします。分カウンタでの 1 時間ごとの桁上げによってカウントします。設定可能範囲は、時間モードビット (RCR2.HR24) の設定値に応じて以下のように異なります。

- RCR2.HR24 ビットが 0 の場合、00～11 (BCD)
- RCR2.HR24 ビットが 1 の場合、00～23 (BCD)

この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタへ書き込む際は、必ず事前にスタートビット (RCR2.START) でカウント動作を停止させてください。PM ビットは、RCR2.HR24 ビットが 0 の場合にのみ有効です。

それ以外では、PM ビットの設定値は無効です。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.5 RWKCNT : 曜日カウンタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	DAYW[2:0]		
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	DAYW[2:0]	曜日カウント 0 0 0: 日 0 0 1: 月 0 1 0: 火 0 1 1: 水 1 0 0: 木 1 0 1: 金 1 1 0: 土 1 1 1: 設定禁止	R/W
7:3	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

RWKCNT カウンタは、コード化された曜日の値を設定およびカウントします。時カウンタでの 1 日ごとの桁上げによってカウントします。設定可能範囲は 10 進 (BCD) で 0～6 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタへ書き込む際は、必ず事前にスタートビット (RCR2.START) でカウント動作を停止させてください。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.6 BCNTn : バイナリカウンタ n (n = 0～3)（バイナリカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x02 + 0x02 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BCNT[7:0]							
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	BCNT[7:0]	バイナリカウンタ	R/W

BCNTn レジスタは、32 ビットバイナリカウンタの BCNT[31:0]にアクセスする書き込み／読み出し可能な 8 ビットレジスタです。BCNT3 は BCNT[31:24]ビットに、BCNT2 は BCNT[23:16]ビットに、BCNT1 は BCNT[15:8]ビットに、BCNT0 は BCNT[7:0]ビットに指定されます。32 ビットバイナリカウンタは、64 Hz カウンタでの 1 秒ごとの桁上げによってカウント動作を行います。このレジスタへ書き込む際は、事前にスタートビット (RCR2.START) でカウント動作を停止させてください。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.7 RDAYCNT : 日カウンタ

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x0A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	DATE10[1:0]		DATE1[3:0]			
Value after reset:	0	0	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	DATE1[3:0]	1 日カウント 1 日ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位が+1 されます。	R/W
5:4	DATE10[1:0]	10 日カウント 一の位からの桁上げごとに 1 回、0 から 3 までカウントします。	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RDAYCNT カウンタは、カレンダカウントモード時に使用され、BCD コード化された日の値を設定およびカウントします。時カウンタでの 1 日ごとの桁上げによってカウントします。カウント動作は、月によっても、うるう年か否かによっても異なります。うるう年は、年カウンタ (RYRCNT) の値が 400、100 および 4 で割り切れるか否かで判定されます。

設定可能範囲は 10 進 (BCD) で 01～31 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。値を設定する際は、指定可能な日数範囲が月によっても、うるう年か否かによっても異なります。このレジスタへ書き込む際は、事前に RCR2.START ビットでカウント動作を停止させてください。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.8 RMONCNT : 月カウンタ

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	MON10	MON1[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MON1[3:0]	1 月カウント 1 月ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位が+1 されます。	R/W
4	MON10	10 月カウント 一の位からの桁上げごとに 1 回、0 から 1 までカウントします。	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RMONCNT カウンタは、カレンダカウントモード時に使用され、BCD コード化された月の値を設定およびカウントします。日カウンタでの 1 月ごとの桁上げによってカウントします。

設定可能範囲は 10 進 (BCD) で 01～12 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタへ書き込む際は、必ず事前にスタートビット (RCR2.START) でカウント動作を停止させてください。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.9 RYRCNT : 年カウンタ

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x0E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	YR10[3:0]				YR1[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	YR1[3:0]	1 年カウント 1 年ごとに 0 から 9 までカウントします。桁上げが生じると、十の位が+1 されます。	R/W
7:4	YR10[3:0]	10 年カウント 一の位からの桁上げごとに 1 回、0 から 9 までカウントします。	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RYRCNT カウンタは、カレンダカウントモード時に使用され、BCD コード化された年の値を設定およびカウントします。月カウンタでの 1 年ごとの桁上げによってカウントします。

設定可能範囲は、10 進 (BCD) で 00～99 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタへ書き込む際は、必ず事前にスタートビット (RCR2.START) でカウント動作を停止させてください。このカウンタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。

23.2.10 RSECAR : 秒アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x10

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB	SEC10[2:0]			SEC1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SEC1[3:0]	1 秒 一秒の位の設定値	R/W
6:4	SEC10[2:0]	10 秒 十秒の位の設定値	R/W
7	ENB	ENB 0: このレジスタ値と RSECCNT カウンタ値との比較を行わない 1: このレジスタ値と RSECCNT カウンタ値との比較を行う	R/W

RSECAR レジスタは、BCD コード化された秒カウンタ (RSECCNT) に対応するアラームレジスタです。ENB ビットが 1 のとき、RSECAR レジスタ値が RSECCNT カウンタ値と比較されます。以下のアラームレジスタの内、ENB ビットが 1 になっているものだけが、対応するカウンタと比較されます。

- RSECAR
- RMINAR
- RHRAR
- RWKAR
- RDAYAR
- RMONAR
- RYRAREN

すべての各値が一致する場合、RTC_ALM 割り込みに対応する IR フラグは 1 になります。RSECAR レジスタの設定可能範囲は、10 進 (BCD) で 00～59 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.11 RMINAR : 分アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x12

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB	MIN10[2:0]			MIN1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MIN1[3:0]	1 分 一分の位の設定値	R/W
6:4	MIN10[2:0]	10 分 十分の位の設定値	R/W
7	ENB	ENB 0: このレジスタ値と RMINCNT カウンタ値との比較を行わない 1: このレジスタ値と RMINCNT カウンタ値との比較を行う	R/W

RMINAR レジスタは、BCD コード化された分カウンタ (RMINCNT) に対応するアラームレジスタです。ENB ビットが 1 のとき、RMINAR レジスタ値が RMINCNT カウンタ値と比較されます。以下のアラームレジスタのうち、ENB ビットが 1 になっているものだけが、対応するカウンタと比較されます。

- RSECAR
- RMINAR
- RHRAR
- RWKAR
- RDAYAR
- RMONAR
- RYRAREN

すべての各値が一致する場合、RTC_ALM 割り込みに対応する IR フラグは 1 になります。RMINAR レジスタの設定可能範囲は、10 進 (BCD) で 00～59 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.12 RHRAR : 時アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x14

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB	PM	HR10[1:0]		HR1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	HR1[3:0]	1 時間 一時間の位の設定値	R/W
5:4	HR10[1:0]	10 時間 十時間の位の設定値	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
6	PM	時計アラームの AM/PM の設定 0: 午前 1: 午後	R/W
7	ENB	ENB 0: このレジスタ値と RHRCNT カウンタ値との比較を行わない 1: このレジスタ値と RHRCNT カウンタ値との比較を行う	R/W

RHRAR レジスタは、BCD コード化された時カウンタ (RHRCNT) に対応するアラームレジスタです。ENB ビットが 1 のとき、RHRAR レジスタ値が RHRCNT カウンタ値と比較されます。以下のアラームレジスタのうち、ENB ビットが 1 になっているものだけが、対応するカウンタと比較されます。

- RSECAR
- RMINAR
- RHRAR
- RWKAR
- RDAYAR
- RMONAR
- RYRAREN

すべての各値が一致する場合、RTC_ALM 割り込みに対応する IR フラグは 1 になります。RHRAR レジスタの設定可能範囲は、時間モードビット (RCR2.HR24) の設定値に応じて以下のように異なります。

- RCR2.HR24 ビットが 0 の場合、00～11 (BCD)
- RCR2.HR24 ビットが 1 の場合、00～23 (BCD)

この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。RCR2.HR24 ビットが 0 の場合、PM ビットを設定してください。RCR2.HR24 ビットが 1 の場合、PM ビットの設定値は無効です。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.13 RWKAR : 曜日アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x16

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB	—	—	—	—	DAYW[2:0]		
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	DAYW[2:0]	曜日設定 0 0 0: 日曜日 0 0 1: 月曜日 0 1 0: 火曜日 0 1 1: 水曜日 1 0 0: 木曜日 1 0 1: 金曜日 1 1 0: 土曜日 1 1 1: 設定禁止	R/W
6:3	—	読み出し値は不定です。 書く場合、0 としてください。	R/W
7	ENB	ENB 0: このレジスタ値と RWKCNT カウンタ値との比較を行わない 1: このレジスタ値と RWKCNT カウンタ値との比較を行う	R/W

RWKAR レジスタは、コード化された曜日カウンタ (RWKCNT) に対応するアラームレジスタです。ENB ビットが 1 のとき、RWKAR レジスタ値が RWKCNT カウンタ値と比較されます。以下のアラームレジスタのうち、ENB ビットが 1 になっているものだけが、対応するカウンタと比較されます。

- RSECAR
- RMINAR
- RHRAR
- RWKAR
- RDAYAR
- RMONAR
- RYRAREN

すべての各値が一致する場合、RTC_ALM 割り込みに対応する IR フラグは 1 になります。RWKAR レジスタの設定可能範囲は、10 進 (BCD) で 0～6 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.14 BCNTnAR : バイナリカウンタ n アラームレジスタ (n = 0～3)（バイナリカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x10 + 0x02 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BCNTAR							
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	BCNTAR	32 ビットバイナリカウンタに対応するアラームレジスタ	R/W

BCNTnAR レジスタは、32 ビットバイナリカウンタに対応する読み出し／書き込み可能なアラームレジスタです。BCNT3AR は BCNTAR[31:24]ビットに、BCNT2AR は BCNTAR[23:16]ビットに、BCNT1AR は BCNTAR[15:8]ビットに、BCNT0AR は BCNTAR[7:0]に割り当てられます。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.15 RDAYAR : 日アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x18

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB	—	DATE10[1:0]		DATE1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	DATE1[3:0]	日の一の位 「日」の一の位の値	R/W
5:4	DATE10[1:0]	日の十の位 「日」の十の位の値	R/W
6	—	読み出し値は不定です。 書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	ENB	ENB 0: このレジスタ値と RDAYCNT カウンタ値との比較を行わない 1: このレジスタ値と RDAYCNT カウンタ値との比較を行う	R/W

RDAYAR レジスタは、BCD コード化された日カウンタ (RDAYCNT) に対応するアラームレジスタです。ENB ビットが 1 のとき、RDAYAR レジスタ値が RDAYCNT カウンタ値と比較されます。以下のアラームレジスタのうち、ENB ビットが 1 になっているものだけが、対応するカウンタと比較されます。

- RSECAR
- RMINAR
- RHRAR
- RWKAR
- RDAYAR
- RMONAR
- RYRAREN

すべての各値が一致する場合、RTC_ALM 割り込みに対応する IR フラグは 1 になります。RDAYAR レジスタの設定可能範囲は、10 進 (BCD) で 01～31 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.16 RMONAR : 月アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x1A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB	—	—	MON10	MON1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MON1[3:0]	月の一の位 「月」の一の位の値。	R/W
4	MON10	月の十の位 「月」の十の位の値。	R/W
6:5	—	読み出し値は不定です。 書く場合、0 としてください。	R/W
7	ENB	ENB 0: このレジスタ値と RMONCNT カウンタ値との比較を行わない 1: このレジスタ値と RMONCNT カウンタ値との比較を行う	R/W

RMONAR レジスタは、BCD コード化された月カウンタ (RMONCNT) に対応するアラームレジスタです。ENB ビットが 1 のとき、RMONAR レジスタ値が RMONCNT カウンタ値と比較されます。以下のアラームレジスタのうち、ENB ビットが 1 になっているものだけが、対応するカウンタと比較されます。

- RSECAR
- RMINAR
- RHRAR
- RWKAR
- RDAYAR
- RMONAR
- RYRAREN

すべての各値が一致する場合、RTC_ALM 割り込みに対応する IR フラグは 1 になります。RMONAR レジスタの設定可能範囲は、10 進 (BCD) で 01～12 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.17 RYRAR : 年アラームレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x1C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	YR10[3:0]				YR1[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	YR1[3:0]	年の一の位 「年」の一の位の値。	R/W
7:4	YR10[3:0]	年の十の位 「年」の十の位の値。	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RYRAR レジスタは、BCD コード化された年カウンタ (RYRCNT) に対応するアラームレジスタです。RYRAR レジスタの設定可能範囲は、10 進 (BCD) で 00～99 です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x0000 になります。

23.2.18 RYRAREN : 年アラームイネーブルレジスタ（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x1E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読み出し値は不定です。 書く場合、0 としてください。	R/W
7	ENB	ENB 0: このレジスタ値と RYRCNT カウンタ値との比較を行わない 1: このレジスタ値と RYRCNT カウンタ値との比較を行う	R/W

RYRAREN レジスタは、ENB ビットが 1 のとき、RYRAR レジスタ値が RYRCNT カウンタ値と比較されます。以下のアラームレジスタのうち、ENB ビットが 1 になっているものだけが、対応するカウンタと比較されます。

- RSECAR
- RMINAR
- RHRAR
- RWKAR
- RDAYAR
- RMONAR
- RYRAREN

すべての各値が一致する場合、RTC_ALM 割り込みに対応する IR フラグは 1 になります。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.19 BCNTnAER : バイナリカウンタ n アラームイネーブルレジスタ (n = 0, 1) (バイナリカウントモード時)

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x18 + 0x02 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB[7:0]							
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	ENB[7:0]	32 ビットバイナリカウンタに対応するアラーム許可設定	R/W

BCNTnAER レジスタは、32 ビットバイナリカウンタに対応するアラーム許可 (BCNTAER) 設定用の読み出し／書き込み可能なレジスタです。BCNT3AER は BCNTAER.ENB[31:24]ビットに、BCNT2AER は BCNTAER.ENB[23:16]ビットに、BCNT1AER は BCNTAER.ENB[15:8]ビットに、BCNT0AER は BCNTAER.ENB[7:0]ビットに割り当てられます。BCNTAER.ENB[31:0]ビットの内、1 になっているビットに対応するバイナリカウンタ (BCNT[31:0]) が、バイナリアラームレジスタ (BCNTAR) と比較されて、すべてが一致すると、RTC_ALM 割り込みに対応した IR フラグが 1 になります。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.20 BCNT2AER : バイナリカウンタ 2 アラームイネーブルレジスタ (バイナリカウントモード時)

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x1C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	ENB[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	ENB[7:0]	32 ビットバイナリカウンタに対応するアラーム許可設定	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

BCNT2AER レジスタは、32 ビットバイナリカウンタに対応するアラーム許可 (BCNTAER) 設定用の読み出し／書き込み可能なレジスタです。BCNT3AER は BCNTAER.ENB[31:24]ビットに、BCNT2AER は BCNTAER.ENB[23:16]ビットに、BCNT1AER は BCNTAER.ENB[15:8]ビットに、BCNT0AER は BCNTAER.ENB[7:0]ビットに割り当てられます。BCNTAER.ENB[31:0]ビットの内、1 になっているビットに対応するバイナリカウンタ (BCNT[31:0]) が、バイナリアラームレジスタ (BCNTAR) と比較されて、すべてが一致すると、RTC_ALM 割り込みに対応した IR フラグが 1 になります。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.21 BCNT3AER : バイナリカウンタ 3 アラームイネーブルレジスタ (バイナリカウントモード時)

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x1E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ENB[7:0]							
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	ENB[7:0]	32 ビットバイナリカウンタに対応するアラーム許可設定	R/W

BCNT3AER レジスタは、32 ビットバイナリカウンタに対応するアラーム許可 (BCNTAER) 設定用の読み出し／書き込み可能なレジスタです。BCNT3AER は BCNTAER.ENB[31:24]ビットに、BCNT2AER は BCNTAER.ENB[23:16]ビットに、BCNT1AER は BCNTAER.ENB[15:8]ビットに、BCNT0AER は BCNTAER.ENB[7:0]ビットに割り当てられます。BCNTAER.ENB[31:0]ビットの内、1 になっているビットに対応するバイナリカウンタ (BCNT[31:0]) が、バイナリアラームレジスタ (BCNTAR) と比較されて、すべてが一致すると、RTC_ALM 割り込みに対応した IR フラグが 1 になります。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。

23.2.22 RCR1 : RTC コントロールレジスタ 1

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x22

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PES[3:0]				RTCOS	PIE	CIE	AIE
Value after reset:	x	x	x	x	0	x	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	AIE	アラーム割り込み許可 0: アラーム割り込み要求を禁止 1: アラーム割り込み要求を許可	R/W
1	CIE	桁上げ割り込み許可 0: 桁上げ割り込み要求を禁止 1: 桁上げ割り込み要求を許可	R/W
2	PIE	周期割り込み許可 0: 周期割り込み要求を禁止 1: 周期割り込み要求を許可	R/W
3	RTCOS	RTCOUT 出力選択 0: RTCOUT は 1 Hz を出力 1: RTCOUT は 64 Hz を出力	R/W
7:4	PES[3:0]	周期割り込み選択 0x6: 1/256 秒ごとに周期割り込みが発生(注1) 0x7: 1/128 秒ごとに周期割り込みが発生 0x8: 1/64 秒ごとに周期割り込みが発生 0x9: 1/32 秒ごとに周期割り込みが発生 0xA: 1/16 秒ごとに周期割り込みが発生 0xB: 1/8 秒ごとに周期割り込みが発生 0xC: 1/4 秒ごとに周期割り込みが発生 0xD: 1/2 秒ごとに周期割り込みが発生 0xE: 1 秒ごとに周期割り込みが発生 0xF: 2 秒ごとに周期割り込みが発生 その他: 上記以外は、周期割り込みを発生しない	R/W

注 1. PES[3:0] = 0x6 のときに LOCO が選択されると (RCR4.RCKSEL = 1)、1/128 秒ごとに周期割り込みが発生します。

RCR1 レジスタは、カレンダーカウントモードとバイナリカウントモード共通で使用します。AIE、PIE、および PES[3:0]ビットは、カウントソースに同期して更新されます。RCR1 レジスタを書き換えた場合は、全ビットが更新されたことを確認してから次の処理を実行してください。

AIE ビット（アラーム割り込み許可）

AIE ビットはアラーム割り込み要求を許可または禁止します。

ディープソフトウェアスタンバイモード時にカウンタとアラームの設定時刻が一致した場合、AIE ビット値とは無関係に、MCU はディープソフトウェアスタンバイモードから復帰します。

CIE ビット（桁上げ割り込み許可）

CIE ビットは RSECCNT/BCNT0 カウンタへの桁上げが生じたとき、または 64 Hz カウンタ (R64CNT) の読み出し中に 64 Hz カウンタへの桁上げが生じたときの割り込み要求を許可または禁止します。

PIE ビット（周期割り込み許可）

PIE ビットは周期割り込み要求を許可または禁止します。

ディープソフトウェアスタンバイモード時にカウンタと PES[3:0]の設定周期が一致した場合、PIE ビット値とは無関係に、MCU はディープソフトウェアスタンバイモードから復帰します。

RTCOS ビット（RTCOUT 出力選択）

RTCOS ビットは RTCOUT の出力周期を選択します。RTCOS ビットは、カウント動作停止 (RCR2.START = 0)、かつ RTCOUT 出力禁止 (RCR2.RTCOE = 0) のときに書き換えてください。RTCOUT を外部端子に出力する場合は、RCR2.RTCOE ビットで出力を許可にする必要があります。

PES[3:0]ビット（周期割り込み選択）

PES[3:0]ビットは周期割り込みの周期を設定します。本ビットで設定した周期に応じて周期割り込みが発生します。

23.2.23 RCR2 : RTC コントロールレジスタ 2（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x24

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CNTMD	HR24	AADJP	AADJE	RTCOE	ADJ30	RESET	START
Value after reset:	x	x	x	x	0	0	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	START	スタート 0: プリスケーラと時計カウンタは停止 1: プリスケーラと時計カウンタは通常動作	R/W
1	RESET	RTC ソフトウェアリセット 0: 書き込み時：書き込みは無効 読み出し時：通常の時計動作中または RTC ソフトウェアリセット完了 1: 書き込み時：RTC ソフトウェアリセットに対してプリスケーラと対象レジスタを初期化(注1) 読み出し時：RTC ソフトウェアリセット処理中	R/W
2	ADJ30	30 秒調整 0: 書き込み時：無効（0 の書き込みは影響なし） 読み出し時：通常の時計動作中または 30 秒調整が完了 1: 書き込み時：30 秒調整を実行 読み出し時：30 秒調整処理中	R/W
3	RTCOE	RTCOUT 出力許可 0: RTCOUT 出力を禁止 1: RTCOUT 出力を許可	R/W
4	AADJE	自動補正有効(注2)(注3) 0: 自動補正は無効 1: 自動補正は有効	R/W
5	AADJP	自動補正周期選択(注2)(注3) 0: 1 分ごとのプリスケーラのカウント値に対する RADJ.ADJ[5:0]ビットの設定 1: 10 秒ごとにプリスケーラのカウント値に対して RADJ.ADJ[5:0]ビットの設定値を調整	R/W
6	HR24	時間モード(注3) 0: RTC は 12 時間モードで動作 1: RTC は 24 時間モードで動作	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	CNTMD	カウントモード選択(注4) 0: カレンダーカウントモード 1: バイナリカウントモード	R/W

注 1. R64CNT, RSECAR, RMINAR, RHRAR, RWKAR, RDAYAR, RMONAR, RYRAR, RYRAREN, RADJ, RTCCRn, RSECCPn, RMINCPn, RHRCPn, RDAYCPn, RMONCPn, RCR2.ADJ30, RCR2.AADJE, RCR2.AADJP
注 2. LOCO が選択される場合、このビットの設定は無効です。
注 3. このビットを書き換えた場合、値が書き換わったことを確認してから次の処理を実施してください。レジスタの書き込み／読み出しの注意事項については「23.6.5. レジスタの書き込み／読み出し時の注意事項」を参照してください。
注 4. このビットを書き換えた場合、値が書き換わったことを確認してから次の処理を実施してください。

RCR2 レジスタは、時間モード、自動補正機能、RTCOUT 出力許可、30 秒調整、RTC ソフトウェアリセット、およびカウント動作の制御に関するレジスタです。

START ビット（スタート）

START ビットはプリスケーラおよびカウンタ（時計）の停止または動作を制御します。このビットはカウントソースの次のサイクルに同期して更新されます。START ビットを書き換えた場合は、このビットが更新されたことを確認してから次の処理を実行してください。

RESET ビット（RTC ソフトウェアリセット）

RESET ビットはプリスケーラと RTC ソフトウェアリセット対象レジスタを初期化します。このビットに 1 を書くと、カウントソースに同期して初期化が始まります。初期化が完了すると、RESET ビットは自動的に 0 になります。このビットが 0 になったことを確認してから次の処理を実行してください。

ADJ30 ビット（30 秒調整）

ADJ30 ビットは 30 秒調整を行います。

ADJ30 ビットに 1 を書くと、RSECCNT カウンタ値が 30 秒未満の場合は 00 秒に切り捨てられ、30 秒以上の場合は 1 分に切り上げられます。

30 秒調整は、カウントソースに同期して行われます。ADJ30 ビットに 1 を書いた場合、30 秒調整が完了すると、このビットは自動的に 0 になります。ADJ30 ビットに 1 を書いた場合は、このビットが 0 になったことを確認してから次の処理を実行してください。30 秒調整を実行すると、プリスケーラと R64CNT カウンタもリセットされます。ADJ30 ビットは RTC ソフトウェアリセットによって 0 になります。

RTCOE ビット（RTCOUT 出力許可）

RTCOE ビットは RTCOUT 端子からの 1 Hz/64 Hz クロック信号出力を許可します。

RTCOE ビット値を変更する前に、START ビットでカウント動作を停止させてください。カウント動作の停止（START ビットへの 0 の書き込み）と RTCOE ビット値の変更は、同時に行わないでください。

RTCOUT を外部端子から出力する場合は、RTCOE ビットで出力を許可にするとともに、ポート制御を有効にしてください。

AADJE ビット（自動補正有効）

AADJE ビットは自動補正機能の有効または無効を制御します。

AADJE ビット値を変更する前に、プラスマイナスビット (RADJ.PMADJ[1:0]) を 00b（補正を行わない）にしてください。

AADJE ビットは RTC ソフトウェアリセットによって 0 になります。

AADJP ビット（自動補正周期選択）

AADJP ビットは自動補正の周期を選択します。

AADJP ビット値を変更する前に、プラスマイナスビット (RADJ.PMADJ[1:0]) を 00b（補正を行わない）にしてください。

AADJP ビットは RTC ソフトウェアリセットによって 0 になります。

HR24 ビット（時間モード）

HR24 ビットは RTC を 12 時間モードと 24 時間モードのどちらで動作させるかを指定します。

HR24 ビット値を変更する前に、START ビットでカウント動作を停止させてください。カウント動作の停止（START ビットへの 0 の書き込み）と HR24 ビット値の変更は、同時に行わないでください。

CNTMD ビット（カウントモード選択）

CNTMD ビットは、RTC をカレンダーカウントモードで動作させるか、バイナリカウントモードで動作させるかを指定します。

カウントモードを設定した場合は、RTC ソフトウェアリセットを実行し、初期設定からやり直してください。本ビットは、カウントソースに同期して更新されます。ただし、カウントモードが切り替わるのは、RTC ソフトウェアリセット後のみになります。（ビットは RTC リセット前に切り替わりますが、モードは RTC リセット後に切り替わります。）

初期設定の詳細は、「23.3.1. 電源投入後のレジスタ初期設定の概要」を参照してください。

23.2.24 RCR2 : RTC コントロールレジスタ 2（バイナリカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x24

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CNTMD	—	AADJP	AADJE	RTCOE	—	RESET	START
Value after reset:	x	x	x	x	0	0	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	START	スタート 0: 32 ビットバイナリカウンタ、64 Hz カウンタ、およびプリスケーラは停止 1: 32 ビットバイナリカウンタ、64 Hz カウンタ、およびプリスケーラは動作	R/W
1	RESET	RTC ソフトウェアリセット 0: ［書き込み時］書き込みは無効 ［読み出し時］通常の時計動作中または RTC ソフトウェアリセット完了 1: ［書き込み時］プリスケーラおよび RTC ソフトウェアリセット対象レジスタ(注1)を初期化 ［読み出し時］RTC ソフトウェアリセット処理中	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	RTCOE	RTCOUT 出力許可 0: RTCOUT 出力を禁止 1: RTCOUT 出力を許可	R/W
4	AADJE	自動補正有効(注2)(注3) 0: 自動補正は無効 1: 自動補正は有効	R/W
5	AADJP	自動補正周期選択(注2)(注3) 0: 32 秒ごとにプリスケーラのカウント値に対して RADJ.ADJ[5:0]ビット値を加減算 1: 8 秒ごとにプリスケーラのカウント値に対して RADJ.ADJ[5:0]ビット値を加減算	R/W
6	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
7	CNTMD	カウントモード選択(注4) 0: カレンダーカウントモード 1: バイナリカウントモード	R/W

注 1. R64CNT, BCNTnAR, BCNTnAER, RADJ, RTCCRn, BCNTnCPm, RCR2.ADJ30, RCR2.AADJE, RCR2.AADJP
注 2. LOCO が選択される場合、このビットの設定は無効です。
注 3. このビットを書き換えた場合、値が書き換わったことを確認してから次の処理を実施してください。レジスタの書き込み/読み出しの注意事項については「23.6.5. レジスタの書き込み／読み出し時の注意事項」を参照してください。
注 4. このビットを書き換えた場合、値が書き換わったことを確認してから次の処理を実施してください。

バイナリカウントモードにおける RCR2 レジスタは、自動補正機能、RTCOUT 出力許可、RTC ソフトウェアリセット、およびカウントモード制御に関連するレジスタです。

START ビット（スタート）

START ビットはプリスケーラおよびカウンタ（時計）の停止または動作を制御します。START ビットは、カウントソースに同期して更新されます。START ビットを書き換えた場合は、このビットが更新されたことを確認してから次の処理を実行してください。

RESET ビット（RTC ソフトウェアリセット）

RESET ビットはプリスケーラと RTC ソフトウェアリセット対象レジスタを初期化します。RESET ビットに 1 を書くと、カウントソースに同期して初期化が始まります。初期化が完了すると、RESET ビットは自動的に 0 になります。RESET ビットに 1 を書いた場合は、このビットが 0 になったことを確認してから次の処理を実行してください。

RTCOE ビット（RTCOUT 出力許可）

RTCOE ビットは RTCOUT 端子からの 1 Hz/64 Hz クロック信号出力を許可します。

RTCOE ビット値を変更する前に、START ビットでカウント動作を停止させてください。カウント動作の停止（START ビットへの 0 の書き込み）と RTCOE ビット値の変更は、同時に行わないでください。RTCOUT 信号を外部端子から出力する場合は、このビットを許可にするとともに、ポート制御を有効にしてください。

AADJE ビット（自動補正有効）

AADJE ビットは自動補正機能の有効または無効を制御します。

AADJE ビット値を変更する前に、プラスマイナスビット (RADJ.PMADJ[1:0]) を 00b（補正を行わない）にしてください。AADJE ビットは RTC ソフトウェアリセットによって 0 になります。

AADJP ビット（自動補正周期選択）

AADJP ビットは自動補正の周期を選択します。

バイナリカウントモードでは、32 秒ごとまたは 8 秒ごとの補正周期を選択できます。

AADJP ビット値を変更する前に、プラスマイナスビット (RADJ.PMADJ[1:0]) を 00b（補正を行わない）にしてください。AADJP ビットは RTC ソフトウェアリセットによって 0 になります。

CNTMD ビット（カウントモード選択）

CNTMD ビットは、RTC をカレンダーカウントモードで動作させるか、バイナリカウントモードで動作させるかを指定します。

カウントモードを設定した場合は、RTC ソフトウェアリセットを実行し、初期設定からやり直してください。本ビットは、カウントソースに同期して更新されます。ただし、カウントモードが切り替わるのは、RTC ソフトウェアリセット後のみになります。（ビットは RTC リセット前に切り替わりますが、モードは RTC リセット後に切り替わります。）

初期設定の詳細は、「23.3.1. 電源投入後のレジスタ初期設定の概要」を参照してください。

23.2.25 RCR4 : RTC コントロールレジスタ 4

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x28

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	RCKSEL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RCKSEL	カウントソース選択 0: SOSC クロックを選択 1: LOCO クロックを選択	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RCR4 レジスタは、カレンダーカウントモードとバイナリカウントモード共通で使用します。

RCKSEL ビット（カウントソース選択）

RCKSEL ビットは、カウントソースをサブクロック発振器と LOCO から選択します。

RCKSEL ビットは通常動作モードでのみ使用されます。RCKSEL ビットを 0 に設定すると、サブクロック発振器でカウントされます。RCKSEL ビットを 1 に設定すると、LOCO でカウントされます。

カウントソースの設定の詳細は、「23.3.1. 電源投入後のレジスタ初期設定の概要」と「23.3.2. クロックおよびカウントモードの設定手順」を参照してください。カウントソースは、電源投入時、RTC レジスタの初期設定前に一度だけ選択してください。

23.2.26 RFRL : 周波数レジスタ L

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x2C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RFC[15:0]															
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	RFC[15:0]	周波数比較値 LOCO 使用時は、このレジスタに 0x00FF を書いてください。	R/W

RFRL レジスタは、LOCO 選択時のプリスケーラを制御するレジスタです。

RTC の時計カウンタは、128 Hz クロック信号を基本クロックとして動作します。そのため、LOCO を選択した場合、プリスケーラで LOCO が分周されて 128 Hz クロック信号が生成されます。RFC[15:0]ビットには、LOCO 周波数から 128 Hz クロックを生成するための周波数比較値を設定します。コールドスタート後、RFC[15:0]へ書き込む前に、RFRH に 0x0000 を書き込んでください。

周波数比較値の設定可能範囲は、0x0007～0x01FF です。この範囲にない値が設定されると、RTC は正常に動作しません。このレジスタへ書き込む際は、必ず事前に RCR2.START ビットでカウント動作を停止させてください。周辺モジュールクロックと LOCO の動作周波数は、「周辺モジュールクロック ≧ LOCO」となるようにしてください。

周波数比較値の計算方法:

RFC[15:0] = （LOCO クロック周波数） / 128 - 1

LOCO 周波数が 32.768 kHz の時、RFRL レジスタの値は 0x00FF になります。

23.2.27 RFRH : 周波数レジスタ H

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x2A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RFC16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RFC16	コールドスタート後、RFRL レジスタに書き込む前に 0 を書いてください	R/W
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

コールドスタート後、RFC[15:0]へ書き込む前に、RFRH に 0x0000 を書き込んでください。

23.2.28 RADJ : 時間誤差補正レジスタ

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x2E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PMADJ[1:0]		ADJ[5:0]					
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	ADJ[5:0]	補正値 プリスケーラの補正値を指定するビットです。	R/W
7:6	PMADJ[1:0]	プラスマイナス 0 0: 補正しない 0 1: プリスケーラに対して値を加算して補正する 1 0: プリスケーラに対して値を減算して補正する 1 1: 設定禁止	R/W

RADJ レジスタは、カレンダーカウントモードとバイナリカウントモード共通で使用します。プリスケーラまたは 64 Hz カウンタに対して、値を加算または減算することによって補正されます。自動補正有効ビット (RCR2.AADJE) が 0 の場合、RADJ レジスタへの書き込み時に補正が行われます。RCR2.AADJE ビットが 1 の場合、自動補正周期選択ビット (RCR2.AADJP) で設定した間隔で補正が行われます。

ソフトウェア設定による補正（自動補正が無効）では、レジスタの設定後、カウントソースの 320 サイクル中に次の補正値を設定すると、現在の補正値の設定が無効となる場合があります。連続して補正を行う場合は、レジスタの設定後、カウントソースで 320 サイクル以上待ってから次の補正値を設定してください。

RADJ レジスタは、カウントソースに同期して更新されます。RADJ レジスタを書き換えた場合は、全ビットの値が更新されたことを確認してから次の処理を実行してください。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。サブクロック発振器を選択した場合にのみ、本レジスタの設定が有効になります。LOCO を選択した場合、補正は行われません。

ADJ[5:0]ビット（補正値）

ADJ[5:0]ビットはプリスケーラに対する補正値（サブクロックのサイクル数）を設定します。

PMADJ[1:0]ビット（プラスマイナス）

ADJ[5:0]ビットで設定した誤差補正値に従って、PMADJ[1:0]ビットは時計を進めるか、遅らせるかを選択します。

23.2.29 RTCCRn : 時間キャプチャコントロールレジスタ n (n = 0～2)

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x40 + 0x02 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TCEN	—	TCNF[1:0]		—	TCST	TCCT[1:0]	
Value after reset:	x	0	x	x	0	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	TCCT[1:0]	時間キャプチャ制御 0 0: イベントを検出しない 0 1: 立ち上がりエッジを検出 1 0: 立ち下がりエッジを検出 1 1: 両エッジを検出	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	TCST	時間キャプチャステータス 0: イベント検出なし 1: イベント検出あり(注1)	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	TCNF[1:0]	時間キャプチャノイズフィルタ制御 0 0: ノイズフィルタ停止 0 1: 設定禁止 1 0: ノイズフィルタ開始（カウントソース） 1 1: ノイズフィルタ開始（カウントソースの 32 分周）	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	TCEN	時間キャプチャイベント入力端子許可 0: RTCICn 端子が時間キャプチャイベント入力端子として無効 1: RTCICn 端子が時間キャプチャイベント入力端子として有効	R/W

注 1. イベントが検出されたことを示します。1 の書き込みは無効になります。0 を書き込むと 0 になります。

RTCCRn レジスタは、カレンダーカウントモードとバイナリカウントモード共通で使用します。RTCCR0 レジスタが RTCIC0 端子、RTCCR1 レジスタが RTCIC1 端子、RTCCR2 レジスタが RTCIC2 端子をそれぞれ制御します。

RTCCRn は、カウントソースに同期して更新されます。RTCCRn レジスタを書き換えた場合は、TCST ビット以外の全ビットが更新されたことを確認してから次の処理を実行してください。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 にクリアされます。RTCICm を時間キャプチャ端子として使う場合、VBTICTLR.VCHnIEN (n = 0～2) を 1 に設定する必要があります。

TCCT[1:0]ビット（時間キャプチャ制御）

TCCT[1:0]ビットは時間キャプチャイベント入力端子 RTCIC0、RTCIC1、および RTCIC2 のエッジ検出を制御します。検出するエッジの選択が可能です。TCCT[1:0]ビットは、VBTICTLR.VCHnIEN ビットが 1 のときに設定してください。

TCST ビット（時間キャプチャステータス）

TCST ビットは、時間キャプチャイベント入力端子 (RTCIC0, RTCIC1, RTCIC2) のイベントが検出されたことを示します。TCST ビットが 0 の場合、イベントは検出されていません。TCST ビットが 1 の場合、対応する端子のイベントが検出されたこと、およびキャプチャレジスタが有効であることを示します。複数回イベントが検出された場合は、最初のイベントのキャプチャ時刻が保持されます。

イベントは、カウント動作中（RCR2.START ビット = 1）にのみ検出されます。キャプチャレジスタの読み出しは、本ビットが 1 になったことを確認してから行ってください。

TCST ビットの設定は、TCCT[1:0]ビットが 00b（イベント検出なし）の状態で行ってください。TCST ビットは、カウントソースに同期して 0 になります。TCST ビットを 0 にした場合、このビットが更新されたことを確認してから次の処理を実行してください。

TCNF[1:0]ビット（時間キャプチャノイズフィルタ制御）

TCNF[1:0]ビットは、時間キャプチャイベント入力端子（RTCIC0、RTCIC1、および RTCIC2）のノイズフィルタを制御します。

ノイズフィルタが開始の場合、カウントソースの 1 分周または 32 分周を選択できます。このとき、時間キャプチャイベント入力端子の入力レベルが設定したサンプリング周期で 3 回連続して一致すると、その入力レベルが確定されます。

TCNF[1:0]ビットの設定は、TCCT[1:0]ビットが 00b（イベント検出なし）の状態で行ってください。ノイズフィルタを使用する場合は、TCNF[1:0]ビットの設定後、設定したサンプリング周期の 3 周期分待った後、TCCT[1:0]ビットの設定を行ってください。TCNF[1:0]ビットは、VBTICTLR.VCHnIEN ビットが 1 のときに設定してください。

TCEN ビット（時間キャプチャイベント入力端子許可）

TCEN ビットは時間キャプチャイベント入力端子（RTCIC0、RTCIC1、および RTCIC2）を有効または無効にします。時間キャプチャイベント入力端子に複数の機能を割り当てる場合は、最初に VBTICTLR レジスタを設定してください。TCEN ビットを 0 にする場合、TCCT[1:0]ビットも 00b にしてください。

本ビットに 1 を設定する前に、カウントソース設定ビット (RCR4.RCKSEL)、RTC 時間キャプチャイベントイネーブルビット (RCPE.RTCEN)、ポート制御設定ビット（PmnPFS.PDR、および PmnPFS.PMR）を必ず設定してください。ポート制御設定ビット（PmnPFS.PDR および PmnPFS.PMR）については「19. I/O ポート」を参照してください。

23.2.30 RSECCPn : 秒キャプチャレジスタ n (n = 0～2)（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x52 + 0x10 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	SEC10[2:0]			SEC1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	SEC1[3:0]	1 秒キャプチャ 一秒の位のキャプチャ値を示します。	R
6:4	SEC10[2:0]	10 秒キャプチャ 十秒の位のキャプチャ値を示します。	R
7	—	読み出し値は不定です。	R

RSECCPn レジスタは、時間キャプチャイベント検出時に RSECCNT カウンタ値をキャプチャする読み出し専用のレジスタです。

RTCIC0 端子によるイベント検出時は RSECCP0 レジスタに、RTCIC1 端子によるイベント検出時は RSECCP1 レジスタに、そして RTCIC2 端子によるイベント検出時は RSECCP2 レジスタに、それぞれイベント検出時刻を格納します。このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 にクリアされます。読み出しは、RTCCRn.TCCT[1:0]ビットで時間キャプチャイベント検出を停止させてから行ってください。

23.2.31 RMINCPn : 分キャプチャレジスタ n (n = 0～2)（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x54 + 0x10 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	MIN10[2:0]			MIN1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MIN1[3:0]	1 分キャプチャ 一分の位のキャプチャ値を示します。	R
6:4	MIN10[2:0]	10 分キャプチャ 十分の位のキャプチャ値を示します。	R
7	—	読み出し値は不定です。	R

RMINCPn レジスタは、時間キャプチャイベント検出時に RMINCNT カウンタ値をキャプチャする読み出し専用のレジスタです。

RTCIC0 端子によるイベント検出時は RMINCP0 レジスタに、RTCIC1 端子によるイベント検出時は RMINCP1 レジスタに、そして RTCIC2 端子によるイベント検出時は RMINCP2 レジスタに、それぞれイベント検出時刻を格納します。

このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 にクリアされます。読み出しは、RTCCRn.TCCT[1:0]ビットで時間キャプチャイベント検出を停止させてから行ってください。

23.2.32 RHRCPn : 時キャプチャレジスタ n (n = 0～2)（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x56 + 0x10 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	PM	HR10[1:0]		HR1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	HR1[3:0]	1 時間キャプチャ 一時間の位のキャプチャ値を示します。	R
5:4	HR10[1:0]	10 時間キャプチャ 十時間の位のキャプチャ値を示します。	R
6	PM	PM 0: 午前 1: 午後	R
7	—	読み出し値は不定です。	R

RHRCPn レジスタは、時間キャプチャイベント検出時に RHRCNT カウンタ値をキャプチャする読み出し専用のレジスタです。

RTCIC0 端子によるイベント検出時は RHRCP0 レジスタに、RTCIC1 端子によるイベント検出時は RHRCP1 レジスタに、そして RTCIC2 端子によるイベント検出時は RHRCP2 レジスタに、それぞれイベント検出時刻を格納します。

RCR2.HR24 ビットが 0（12 時間モード）の場合にのみ、PM ビットが有効になります。

このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 にクリアされます。読み出しは、RTCCRn.TCCT[1:0] ビットで時間キャプチャイベント検出を停止させてから行ってください。

23.2.33 RDAYCPn : 日キャプチャレジスタ n (n = 0～2)（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x5A + 0x10 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	DATE10[1:0]		DATE1[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	DATE1[3:0]	1 日キャプチャ 一日の位のキャプチャ値を示します。	R
5:4	DATE10[1:0]	10 日キャプチャ 十日の位のキャプチャ値を示します。	R
7:6	—	読み出し値は不定です。	R

RDAYCPn レジスタは、時間キャプチャイベント検出時に RDAYCNT カウンタ値をキャプチャする読み出し専用のレジスタです。

RTCIC0 端子によるイベント検出時は RDAYCP0 レジスタに、RTCIC1 端子によるイベント検出時は RDAYCP1 レジスタに、そして RTCIC2 端子によるイベント検出時は RDAYCP2 レジスタに、それぞれイベント検出時刻を格納します。

このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 にクリアされます。読み出しは、RTCCRn.TCCT[1:0] ビットで時間キャプチャイベント検出を停止させてから行ってください。

23.2.34 RMONCPn : 月キャプチャレジスタ n (n = 0～2)（カレンダーカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x5C + 0x10 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	MON10	MON1[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	MON1[3:0]	1 月キャプチャ 一月の位のキャプチャ値を示します。	R
4	MON10	10 月キャプチャ 十月の位のキャプチャ値を示します。	R
7:5	—	読むと 0 が読めます。	R

RMONCPn レジスタは、カレンダカウントモード時に使用され、時間キャプチャイベント検出時に RMONCNT カウンタ値をキャプチャする読み出し専用のレジスタです。

RTCIC0 端子によるイベント検出時は RMONCP0 レジスタに、RTCIC1 端子によるイベント検出時は RMONCP1 レジスタに、そして RTCIC2 端子によるイベント検出時は RMONCP2 レジスタに、それぞれイベント検出時刻を格納します。

このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 にクリアされます。読み出しは、RTCCRn.TCCT[1:0] ビットで時間キャプチャイベント検出を停止させてから行ってください。

23.2.35 BCNTnCPm : BCNTn キャプチャレジスタ m (n = 0～3, m = 0～2)（バイナリカウントモード時）

Base address: RTC = 0x4008_3000

Offset address: 0x52 + 0x10 × m (BCNT0CPm)
0x54 + 0x10 × m (BCNT1CPm)
0x56 + 0x10 × m (BCNT2CPm)
0x5A + 0x10 × m (BCNT3CPm)

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x

BCNTnCPm レジスタは、時間キャプチャイベント検出時に BCNTn 値をキャプチャする読み出し専用のレジスタです。BCNT3CPm は BCNTCPm[31:24]ビットに、BCNT2CPm は BCNTCPm[23:16]ビットに、BCNT1CPm は BCNTCPm[15:8]ビットに、BCNT0CPm は BCNTCPm[7:0]ビットに割り当てられます。RTCIC0 端子によるイベント検出時は BCNTnCP0 レジスタに、RTCIC1 端子によるイベント検出時は BCNTnCP1 レジスタに、そして RTCIC2 端子によるイベント検出時は BCNTnCP2 レジスタに、それぞれイベント検出時刻を格納します。

このレジスタは、RTC ソフトウェアリセットによって 0x00 になります。読み出しは、RTCCRn.TCCT[1:0]ビットで時間キャプチャイベント検出を停止させてから行ってください。

23.3 動作説明

23.3.1 電源投入後のレジスタ初期設定の概要

電源投入後は、クロック設定、カウントモード設定、時間誤差補正、時刻設定、アラーム、割り込み、および時間キャプチャに対して、初期設定を行ってください。

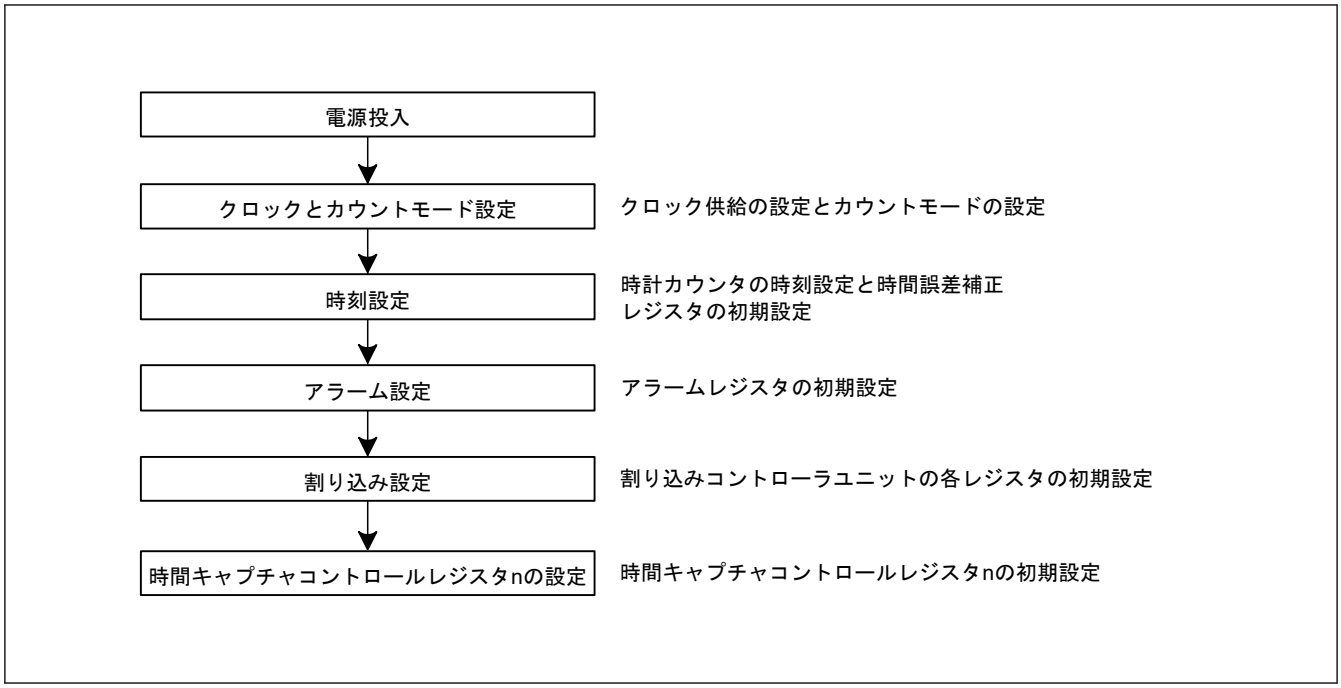
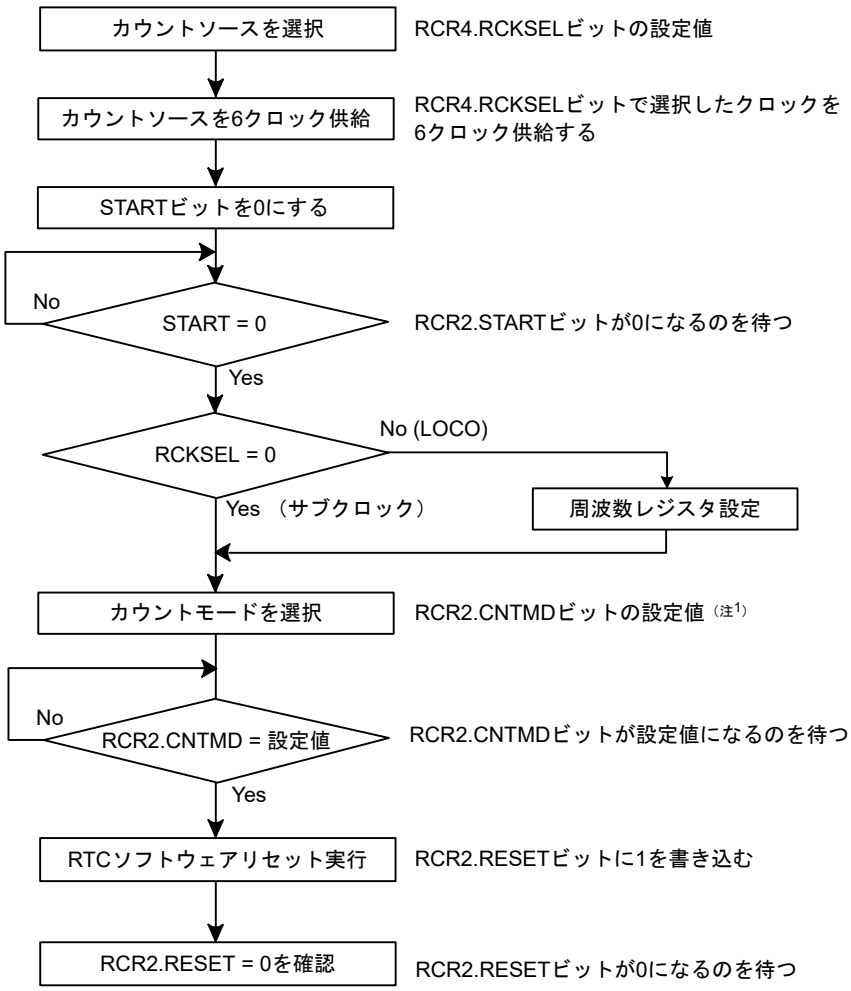


図 23.2　電源投入後の初期設定の概要

23.3.2　クロックおよびカウントモードの設定手順

図 23.3 にクロックおよびカウントモードの設定手順を示します。

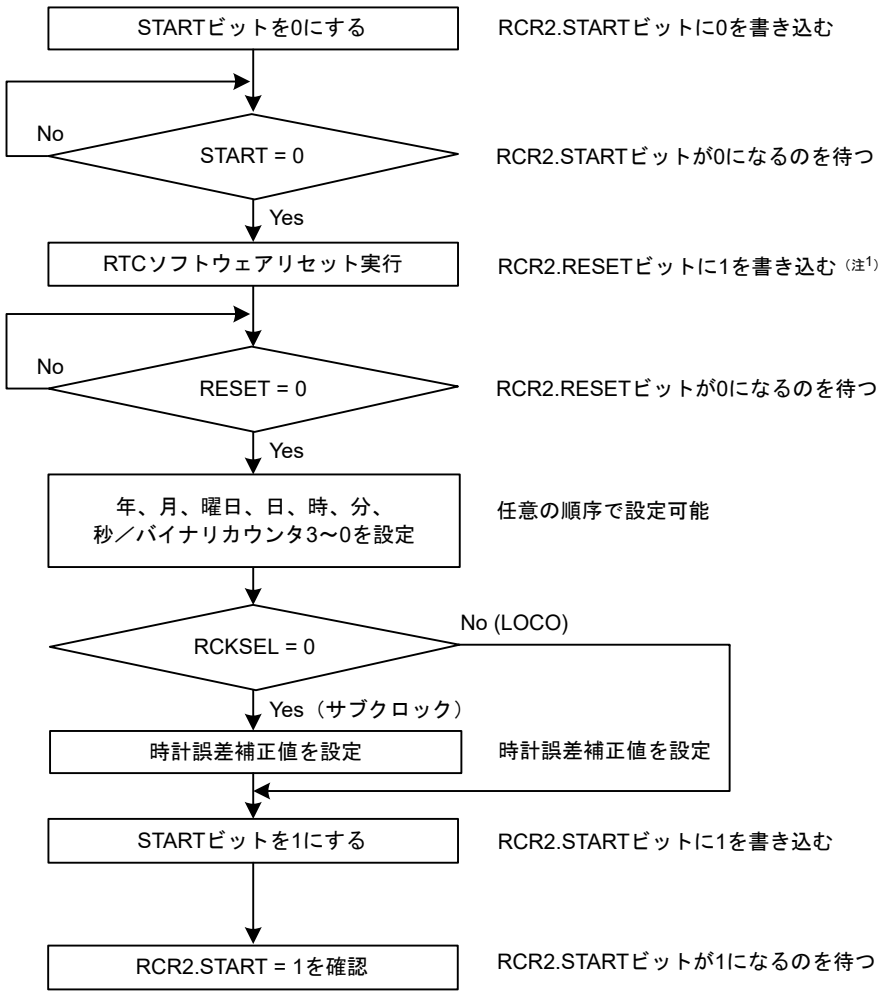


注 1. START ビットを 0 にすると同時にカウントモードを設定する場合、本手順を省略できます。RCR2.CNTMD ビットには、カウントモード設定に対応する値を書き込んでください。

図 23.3 クロックおよびカウントモードの設定手順

23.3.3 時刻の設定

図 23.4 に時刻の設定手順を示します。



注 1. 電源投入時の初期設定で行うクロック設定手順で RTC ソフトウェアリセットを実行するため、電源投入後の初期設定ではこの手順を省略することができます。
注 2. 任意の順序で設定してください。

図 23.4 時刻の設定

23.3.4 30 秒調整

図 23.5 に 30 秒調整の実行手順を示します。

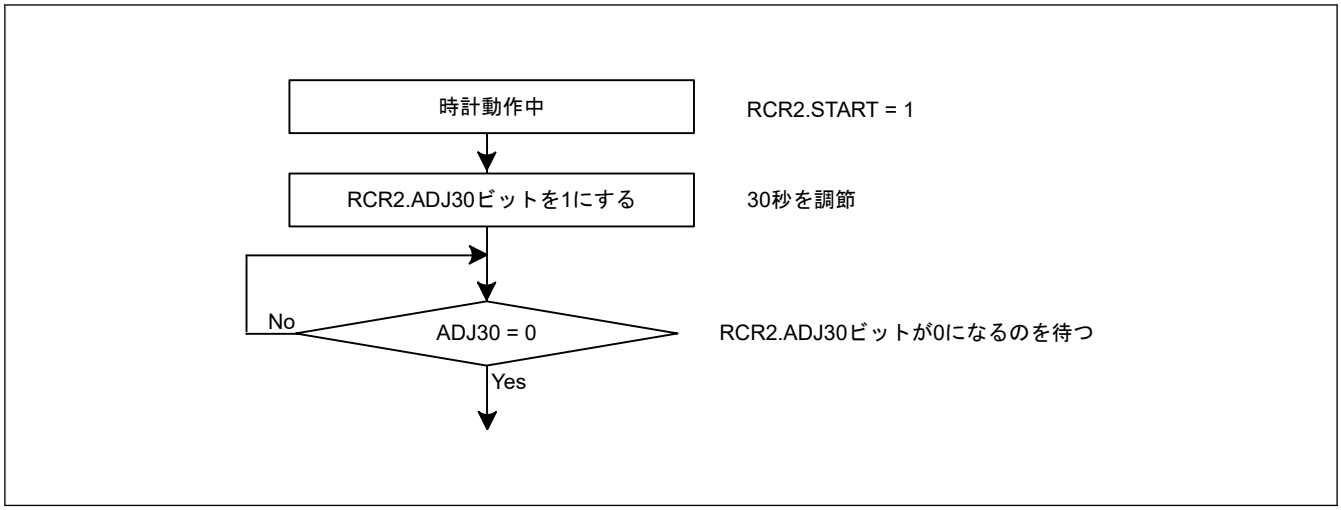
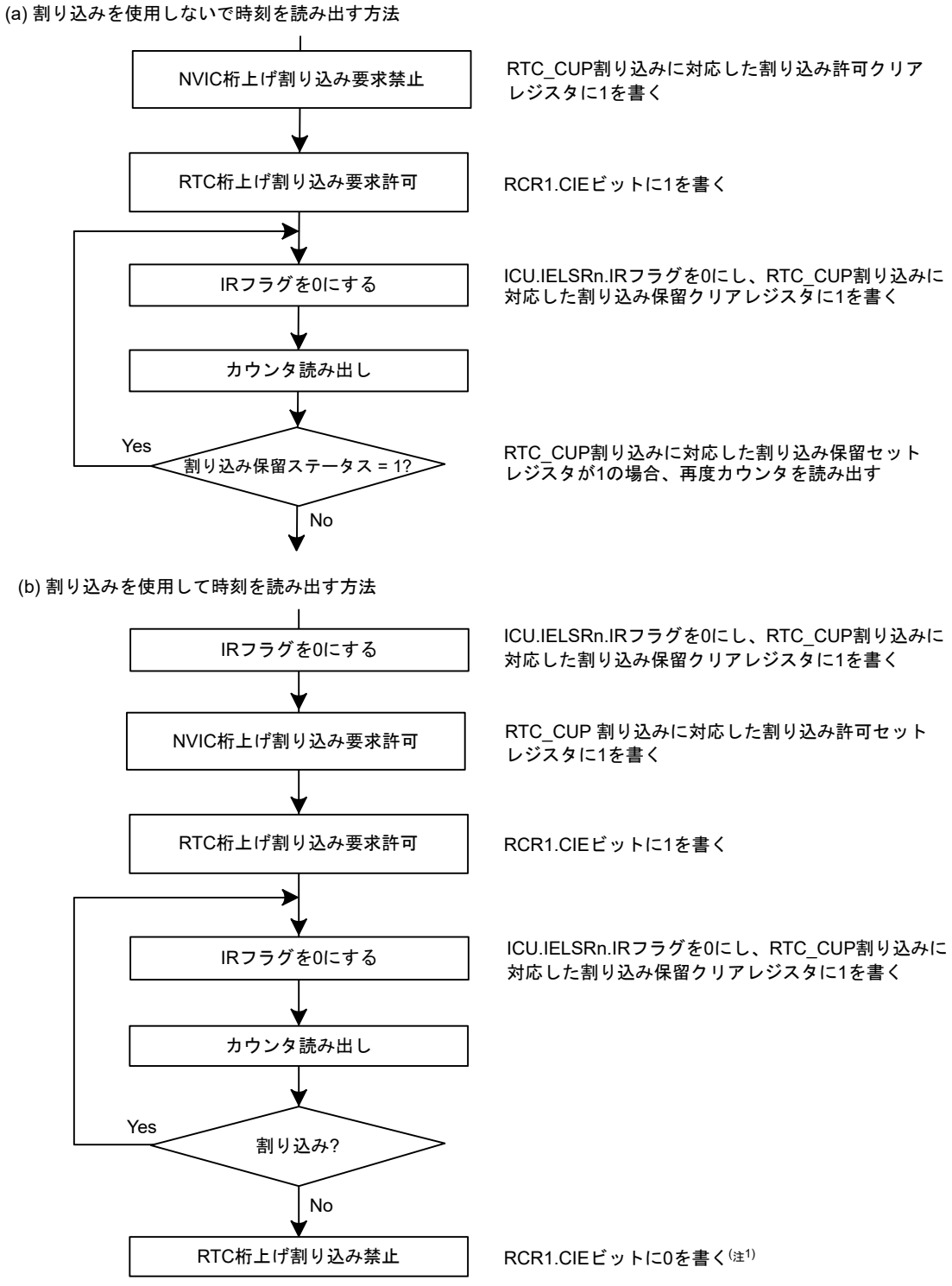


図 23.5　30 秒調整の実行

23.3.5　64 Hz カウンタと時刻の読み出し

図 23.6 に 64 Hz カウンタと時刻の読み出し手順を示します。



注 1. 必要に応じて割り込みを禁止してください。

図 23.6 64 Hz カウンタと時刻の読み出し手順

64 Hz カウンタと時刻の読み出し中に桁上げが生じると、正しい時刻が得られないため、再度読み出す必要があります。割り込みを使用しないで時刻を読み出す場合の手順を図 23.6 の (a) に、桁上げ割り込みを使用する場合の手順を (b) に示します。通常は、プログラムを簡潔にするため、割り込みを使用しない方法 (a) を推奨します。

23.3.6 アラーム機能

図 23.7 にアラーム機能の使用手順を示します。

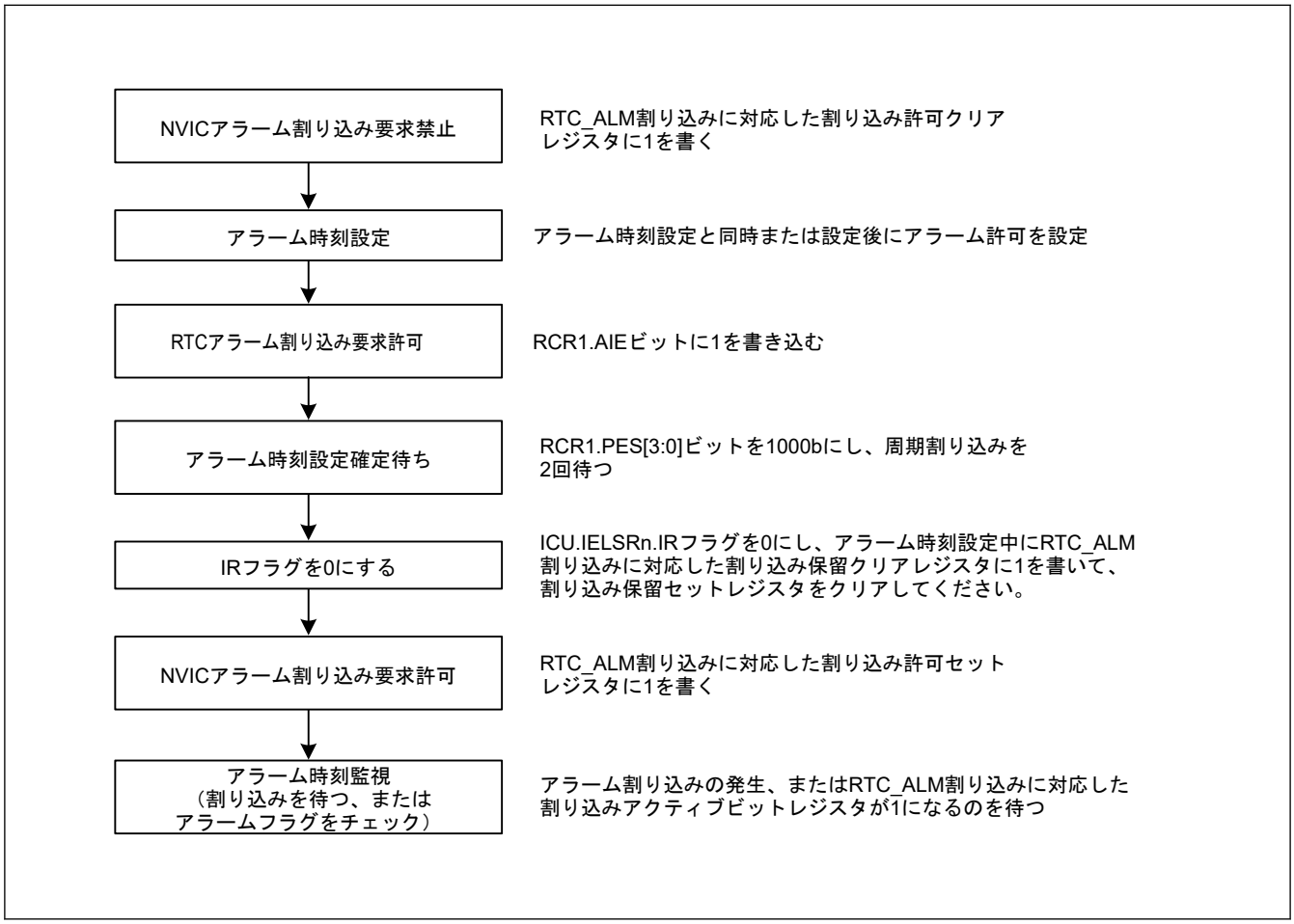


図 23.7 アラーム機能の使用手順

カレンダカウントモードでは、年、月、日、曜日、時、分、秒のいずれか 1 つ、またはこれらの任意の組み合わせで、アラームを発生させることができます。アラーム設定をする各アラームレジスタの ENB ビットに 1 を書き込み、下位ビットにアラーム時刻を設定します。アラームの対象外のレジスタは ENB ビットに 0 を書き込みます。

バイナリカウントモードでは、32 ビットの任意ビットの組み合わせでアラームを発生させることができます。アラームの対象とするビットに対応するアラームイネーブルレジスタの ENB ビットに 1 を書き込み、アラームレジスタにアラーム時刻を設定します。アラームの対象外とするビットに対しては、アラームイネーブルレジスタ(注1)の ENB ビットに 0 を書き込みます。

ENB[31:0]ビットのうち、1 になっているビットに対応するバイナリカウンタ (BCNT[31:0]) が、バイナリアラームレジスタ(注1)と比較されて、すべてが一致すると、RTC_ALM 割り込みに対応した IR フラグが 1 になり、割り込み保留セット／保留クリアレジスタが 1 になります。アラームの検出は、RTC_ALM 割り込みに対応した割り込み保留セットレジスタを読み出すことで確認できますが、通常は割り込みで行うことを推奨します。
RTC_ALM 割り込みに対応した割り込み許可セットレジスタが 1 になっている場合、アラームイベント発生時にアラーム割り込みが発生し、アラームの検出が可能になります。

RTC_ALM 割り込みに対応した IELSRn.IR フラグは、0 を書き込むと 0 になります。割り込みを許可した場合、割り込みハンドラの終了後、RTC_ALM 割り込みに対応した割り込み保留セット／保留クリアレジスタが自動的にクリアされます。割り込みを禁止した場合は、RTC_ALM 割り込みに対応した割り込み保留クリアレジスタに 1 を書き込むと、レジスタはクリアされます。

低消費電力状態のときにカウンタとアラーム時刻が一致すると、MCU は低消費電力状態から復帰します。

注 1. ENB ビットのうち 1 になっている各ビットに対し、以下のレジスタのうちアラームレジスタの対応する位置の値とカウンタレジスタのカウント値の対応する各ビットが比較されます。

カウンタレジスタ： RSECCNT, RMINCNT, RHRCNT, RWKCNT, RDAYCNT, RMONCNT, RYRCNT
アラームレジスタ： RSECAR, RMINAR, RHRAR, RWKAR, RDAYAR, RMONAR, RYRAREN

23.3.7 アラーム割り込み禁止手順

図 23.8 に、許可状態のアラーム割り込み要求を禁止する手順を示します。

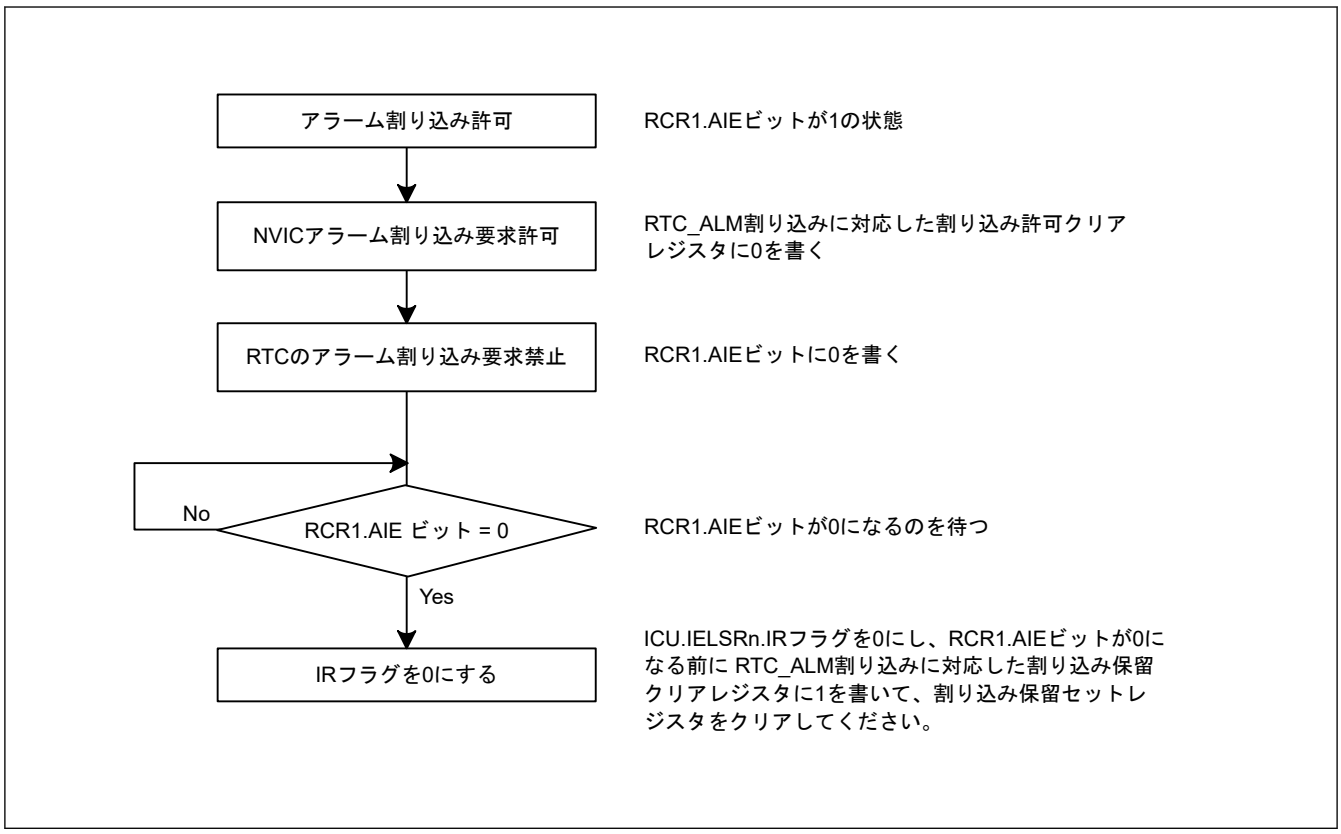


図 23.8 アラーム割り込み要求の禁止手順

23.3.8 時間誤差補正機能

時間誤差補正機能は、サブクロック発振器による発振精度の変動に起因した、時計の誤差（遅れ／進み）を補正するために使用します。サブクロック発振器を選択した場合、サブクロック発振器の 32768 サイクルが 1 秒の動作に相当するため、サブクロック発振器の周波数が高いと時計が進み、低いと時計が遅れます。

時間誤差補正機能には以下の種類があります。

- 自動補正
- ソフトウェアによる補正

自動補正またはソフトウェアによる補正は、RCR2.AADJE ビットで選択してください。

23.3.8.1 自動補正

RCR2.AADJE ビットを 1 にすると、自動補正が有効になります。

自動補正では、RCR2.AADJP ビットで選択した補正周期ごとに、プリスケーラでカウントした値に対して RADJ レジスタ値を加算または減算します。

(1) 例 1：サブクロック発振器が 32.769 kHz で動作している場合

補正方法

サブクロック発振器が 32.769 kHz で動作している場合、32769 クロックサイクルごとに 1 秒経過します。RTC は、32768 クロックサイクルを 1 秒として動作するため、1 秒ごとに 1 クロックサイクル分時計が進みます。時

計は、1 分当たり 60 クロックサイクルのペースで早くなるため、1 分ごとに 60 クロックサイクルだけ遅らせる方法で補正が可能です。

レジスタ設定値：（RCR2.CNTMD = 0 の場合）

- RCR2.AADJP = 0（1 分ごとに補正）
- RADJ.PMADJ[1:0] = 10b（プリスケーラに対して値を減算して補正）
- RADJ.ADJ[5:0] = 60 (0x3C)

(2) 例 2：サブクロック発振器が 32.766 kHz で動作している場合

補正方法

サブクロック発振器が 32.766 kHz で動作している場合、32766 クロックサイクルごとに 1 秒経過します。RTC は、32768 クロックサイクルを 1 秒として動作するため、1 秒ごとに 2 クロックサイクル分時計が遅れます。時計は、10 秒当たり 20 クロックサイクルのペースで遅くなるため、10 秒ごとに 20 クロックサイクル分時計を進める方法で補正が可能です。

レジスタ設定値：（RCR2.CNTMD = 0 の場合）

- RCR2.AADJP = 1（10 秒ごとに補正）
- RADJ.PMADJ[1:0] = 01b（プリスケーラに対して値を加算して補正）
- RADJ.ADJ[5:0] = 20 (0x14)

(3) 例 3：サブクロック発振器が 32.764 kHz で動作している場合

補正方法

サブクロック発振器が 32.764 kHz で動作している場合、32764 クロックサイクルで 1 秒経過します。RTC は、32768 クロックサイクルを 1 秒として動作するため、時計は 1 秒間に 4 クロックサイクル分遅れます。8 秒間では 32 クロックサイクル分遅れるため、8 秒ごとに 32 クロックサイクル分時計を進めることで補正が可能です

レジスタ設定値：（RCR2.CNTMD = 1 の場合）

- RCR2.AADJP = 1（8 秒ごとに補正）
- RADJ.PMADJ[1:0] = 01b（プリスケーラに対して値を加算して補正）
- RADJ.ADJ[5:0] = 32 (0x20)

23.3.8.2 ソフトウェアによる補正

RCR2.AADJE ビットを 0 にすると、ソフトウェアによる補正が有効になります。ソフトウェアによる補正では、RADJ レジスタへの書き込み命令を実行したタイミングで、プリスケーラでカウントした値に対し RADJ レジスタ値を加算または減算します。

(1) 例 1：サブクロック発振器が 32.769 kHz で動作している場合

補正方法

サブクロック発振器が 32.769 kHz で動作している場合、32769 クロックサイクルごとに 1 秒経過します。RTC は、32768 クロックサイクルを 1 秒として動作するため、1 秒ごとに 1 クロックサイクル分時計が進みます。時計は、1 秒当たり 1 クロックサイクルのペースで早くなるため、1 秒ごとに 1 クロックサイクル分、時計を遅らせる方法で補正が可能です。

レジスタ設定値：（RCR2.CNTMD = 0 の場合）

- RADJ.PMADJ[1:0] = 10b（プリスケーラに対して値を減算して補正）
- RADJ.ADJ[5:0] = 1 (0x01)
  この値を、1 秒の割り込みにつき 1 回、RADJ レジスタに書き込みます。

23.3.8.3 補正方法の変更手順

補正方法を変更する場合は、RADJ.PMADJ[1:0]ビットを 00b（補正を行わない）にした後、RCR2.AADJE ビットの値を変更してください。

ソフトウェアによる補正から自動補正へ切り替える場合

1. RADJ.PMADJ[1:0]ビットを 00b（補正を行わない）にします。
2. RCR2.AADJE ビットを 1（自動補正有効）にします。
3. RCR2.AADJP ビットで自動補正周期を選択します。
4. RADJ.PMADJ[1:0]ビットに加算または減算を設定し、RADJ.ADJ[5:0]ビットに時間誤差補正値を設定します。

自動補正からソフトウェアによる補正へ切り替える場合

1. RADJ.PMADJ[1:0]ビットを 00b（補正を行わない）にします。
2. RCR2.AADJE ビットを 0（ソフトウェアによる補正を有効）にします。
3. 任意のタイミングで、RADJ.PMADJ[1:0]ビットに加算または減算を設定し、RADJ.ADJ[5:0]ビットに時間誤差補正値を設定することにより、補正を開始します。以降、RADJ レジスタに値を書き込むごとに時間補正が行われます。

23.3.8.4 補正の停止手順

補正機能を停止するには、RADJ.PMADJ[1:0]ビットを 00b（補正しない）にします。

23.3.9 時間キャプチャ機能

RTC は、カレンダーカウントモード時またはバイナリカウントモード時に、時間キャプチャイベント入力端子の信号のエッジ検出によって、月、日、時、分、秒、およびバイナリカウンタ 3～0 の値を格納することができます。

また、時間キャプチャイベント入力端子には、ノイズフィルタを使用できます。ノイズフィルタを有効にした場合、端子の入力レベルが 3 回一致すると TCST ビットが 1 になります。

時間キャプチャイベント入力端子は、端子ごとにノイズフィルタの開始または停止を設定できます。RTCICn 入力を許可するために、VBTICTLR.VCHnIEN (n = 0～2) を 1 に設定してください。ノイズフィルタ停止の場合の時間キャプチャ動作タイミングを図 23.9 に、ノイズフィルタ開始の場合の時間キャプチャ動作タイミングを図 23.10 に示します。

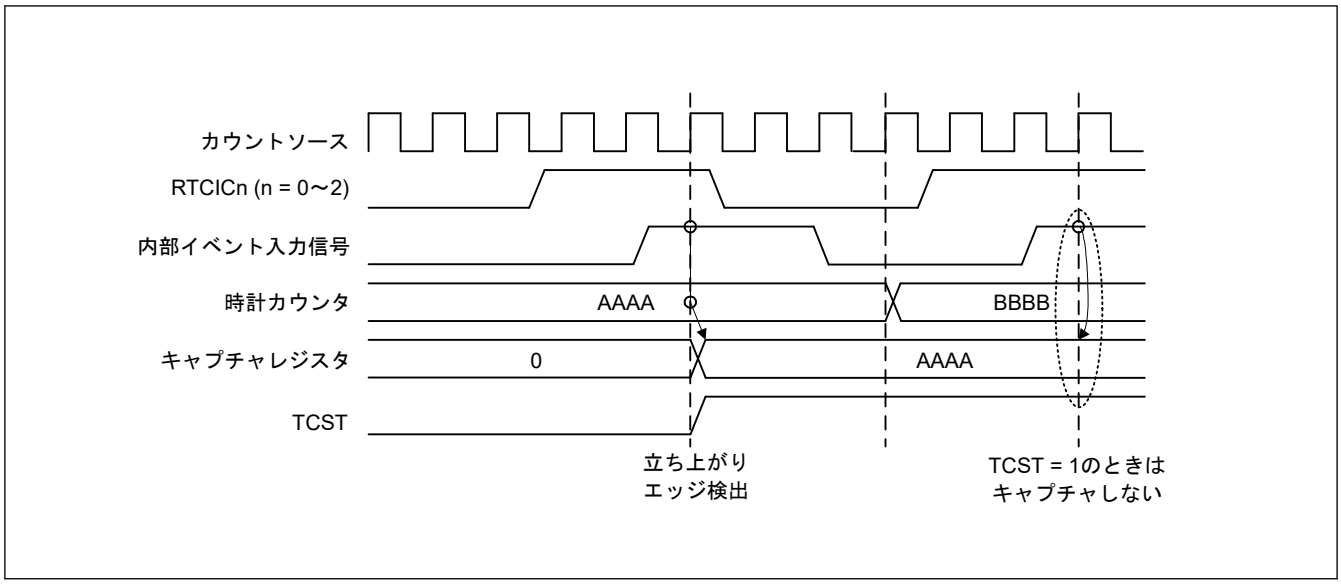


図 23.9 時間キャプチャ動作タイミング（ノイズフィルタオフ）

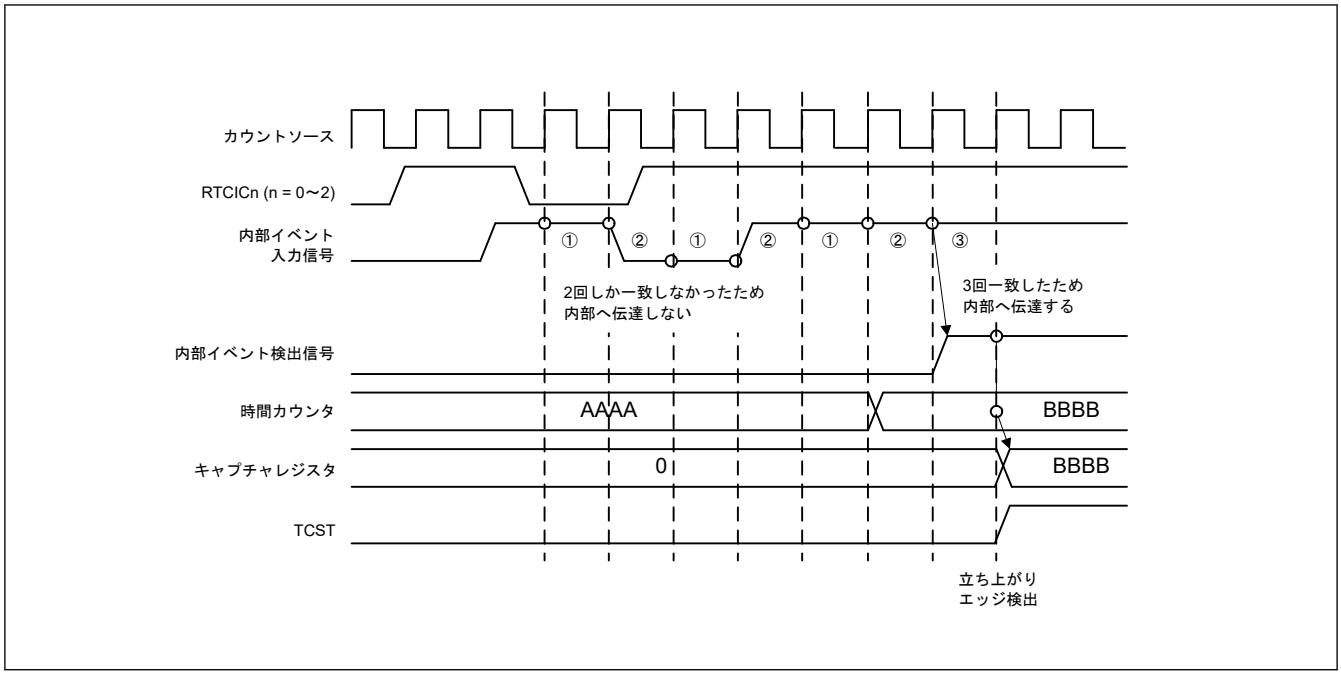


図 23.10　時間キャプチャ動作タイミング（ノイズフィルタオン）

23.4　割り込み要因

RTC には、表 23.3 に示すように、3 種類の割り込み要因があります。

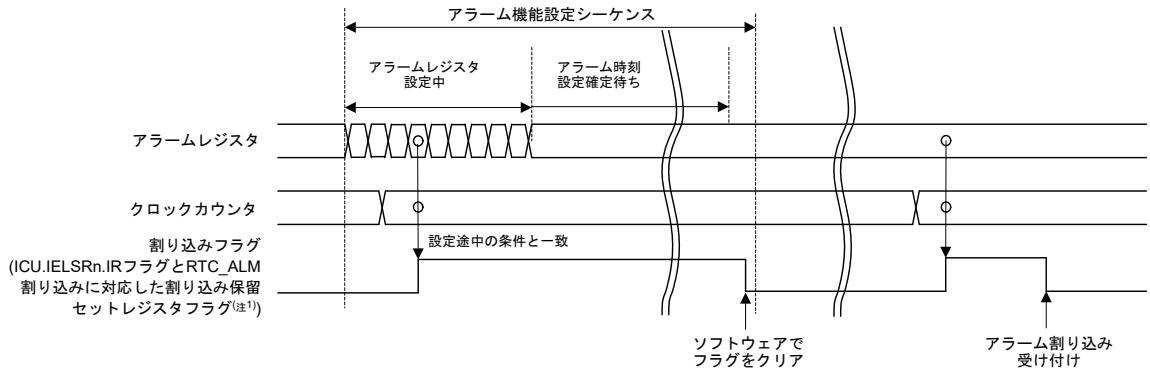
表 23.3　RTC 割り込み要因

名称	割り込み要因
RTC_ALM	アラーム割り込み
RTC_PRD	周期割り込み
RTC_CUP	桁上げ割り込み

(1)　アラーム割り込み (RTC_ALM)

この割り込みは、アラームレジスタと RTC カウンタの比較結果に基づいて発生します。詳細は、「23.3.6. アラーム機能」を参照してください。

アラームレジスタの設定値が時計カウンタと一致したとき、割り込みフラグが 1 になる可能性があるため、アラームレジスタの値を変更した後は、アラーム時刻の設定が確定されるまで待機して、IELSRn.IR フラグと、RTC_ALM 割り込みに対応する割り込み保留セットレジスタを再び 0 にクリアしてください。アラーム割り込みの割り込みフラグが 1 になった後、アラームレジスタと時計カウンタを不一致状態に戻すと、再び一致するかアラームレジスタの値の再設定を行うまでフラグは再び 1 になりません。



注 1. 関連する割り込みベクタ番号の詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 23.11 アラーム割り込み (RTC_ALM) のタイミング図

(2) 周期割り込み (RTC_PRD)

この割り込みは、2 秒、1 秒、1/2 秒、1/4 秒、1/8 秒、1/16 秒、1/32 秒、1/64 秒、1/128 秒、または 1/256 秒周期で発生します。RCR1.PES[3:0] ビットによって割り込み周期の選択が可能です。

(3) 桁上げ割り込み (RTC_CUP)

この割り込みは、秒カウンタ／バイナリカウンタ 0 への桁上げが生じたとき、または 64 Hz カウンタの読み出し中に R64CNT カウンタへの桁上げが生じたときに発生します。

図 23.12 に桁上げ割り込み (RTC_CUP) のタイミング図を示します。

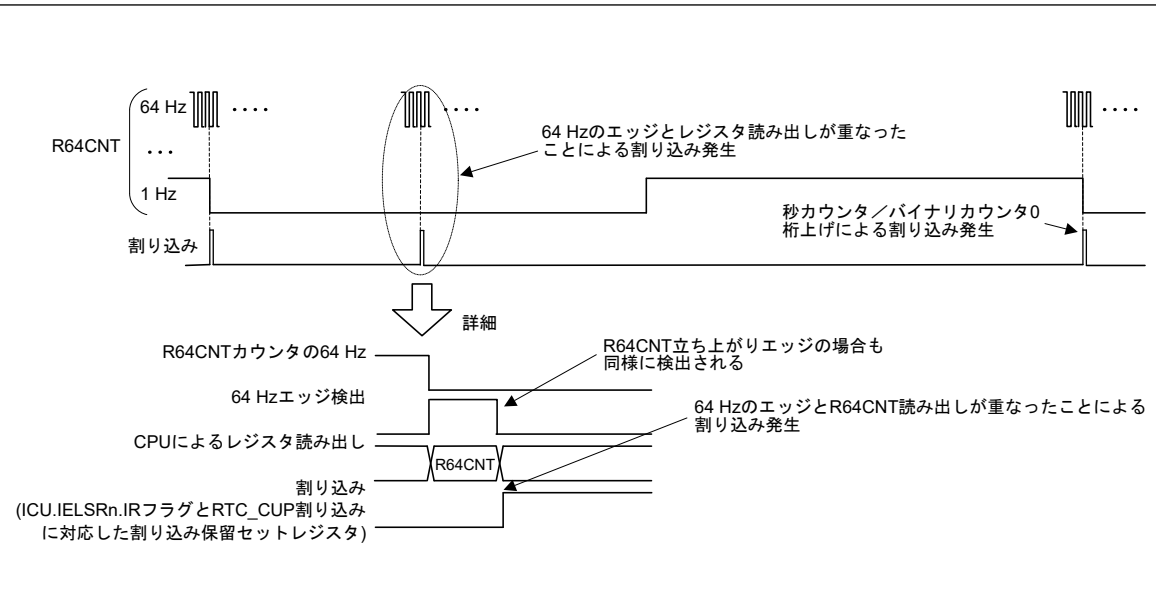


図 23.12 桁上げ割り込み (RTC_CUP) のタイミング図

23.5 イベントリンク出力機能

RTC は、ELC 用の周期イベント出力 (RTC_PRD) のイベント信号を発生させることで、あらかじめ選択しておいた他のモジュールを動作させることが可能です。

RCR1.PES[3:0]ビットの設定により、2 秒、1 秒、1/2 秒、1/4 秒、1/8 秒、1/16 秒、1/32 秒、1/64 秒、1/128 秒、1/256 秒から選択した周期でイベントを出力します。

イベント発生を選択した直後のイベント発生周期は保証されません。

注. RTC からのイベントリンク機能を使用する場合は、必ず RTC の設定（初期化、時刻設定など）を行った後、ELC を設定してください。ELC の設定後に RTC を設定すると、意図しないイベント信号を出力する場合があります。

23.5.1 割り込み処理とイベントリンクの関係

RTC には、周期割り込みを許可または禁止するビットがあります。割り込み要因が発生すると、対応する割り込み許可ビットが許可の場合に、CPU に対して割り込み要求信号を出力します。

これに対して、イベントリンク出力信号は、対応する割り込み許可ビットの設定とは無関係に、割り込み要因が発生すると、ELC を介して他のモジュールにイベント信号として出力します。

注. ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモード中も、アラーム割り込みと周期割り込みの出力は可能ですが、ELC 用の周期イベント信号は出力しません。

23.6 使用上の注意事項

23.6.1 カウント動作時のレジスタ書き込みについて

カウント動作時（RCR2.START ビットが 1 のとき）は、以下のレジスタに書き込みを行わないでください。

- RSECCNT/BCNT0
- RMINCNT/BCNT1
- RHRCNT/BCNT2
- RDAYCNT
- RWKCNT/BCNT3
- RMONCNT
- RYRCNT
- RCR1.RTCOS
- RCR2.RTCOE
- RCR2.HR24
- RFRL

上記のレジスタのいずれかに書き込みを行う場合、カウントを停止してから書き込んでください。

23.6.2 周期割り込みの使用について

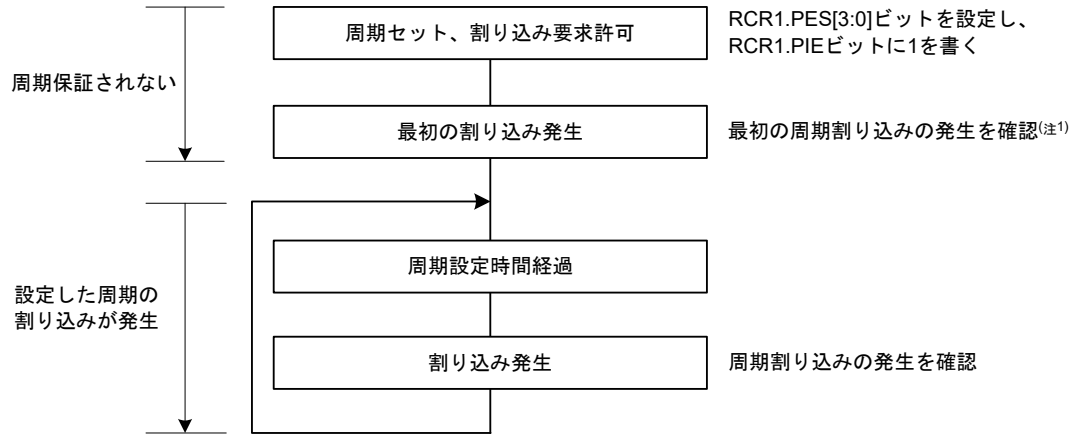
図 23.13 に周期割り込みの使用方法を示します。

周期割り込みの発生とその周期は、RCR1.PES[3:0]ビットの設定で変更できます。ただし、割り込みの生成にはプリスケーラ 、R64CNT と RSECCNT/BCNT0 カウンタが使用されるため、RCR1.PES[3:0]ビットの設定直後は、割り込み発生周期が保証されません。

また、RCR2 レジスタ値を変更して、以下の動作を行うと、割り込み発生周期に影響を与えます。

- カウント動作の停止／動作／リセット
- RTC ソフトウェアリセット
- 30 秒調整

時間誤差補正機能を使用した場合、補正後の割り込み発生周期は、補正値に従って加算または減算されます。



注 1. 周期割り込みを使用中に割り込み発生周期を変更した場合は、設定完了時に割り込みが発生する場合があります。設定直後に割り込みが発生している場合は、設定直後の割り込みを含めて 2 回目の割り込みまで周期が保証されません。

図 23.13 周期割り込み機能の使用方法

23.6.3 RTCOUT (1 Hz/64 Hz) クロック出力について

RCR2 レジスタ値を変更して、カウント動作の停止／動作／リセット、RTC ソフトウェアリセットおよび 30 秒調整を行うと、RTCOUT (1 Hz/64 Hz) 出力周期に影響を与えます。時間誤差補正機能を使用した場合、補正後の RTCOUT (1 Hz/64 Hz) 出力周期は、補正値に従って加算または減算されます。

23.6.4 レジスタ設定後の低消費電力モードへの遷移について

RTC のレジスタへの書き込み中に低消費電力状態（ソフトウェアスタンバイモード、ディープソフトウェアスタンバイモード、またはバッテリバックアップ状態）へ遷移すると、レジスタ値が破壊されることがあります。レジスタの設定後は、設定が確定されたことを確認してから低消費電力状態へ遷移してください。

23.6.5 レジスタの書き込み／読み出し時の注意事項

- カウンタレジスタ（秒カウンタなど）へ書き込んだ後、そのカウンタレジスタを読み出す際は、「23.3.5. 64 Hz カウンタと時刻の読み出し」に示す手順に従ってください。
- カウントレジスタ、アラームレジスタ、年アラームイネーブルレジスタ、RCR2.AADJE、AADJP、HR24 ビット、RCR4 レジスタに書いた値は、書き込み後、4 回目の読み出しから反映されます。
- RCR1.CIE ビット、RCR1.RTCOS ビット、および RCR2.RTCOE ビットは、書き込み直後に書いた値を読み出すことができます。
- リセットあるいはソフトウェアスタンバイモード、ディープソフトウェアスタンバイモード、またはバッテリバックアップ状態から復帰した後、タイマカウンタの値を読み出す際は、クロックが動作中（RCR2.START ビットが 1）の状態で 1/128 秒間待ってから読み出しを行ってください。
- リセット発生後、カウントソースクロックが 6 サイクル経過してから、RTC レジスタへ書き込んでください。

23.6.6 カウントモードの変更について

カウントモード（カレンダーカウントモード／バイナリカウントモード）を変更する場合は、RCR2.START ビットを 0 にしてカウント動作を停止させた後、初期設定からやり直してください。初期設定の詳細は、「23.3.1. 電源投入後のレジスタ初期設定の概要」を参照してください。

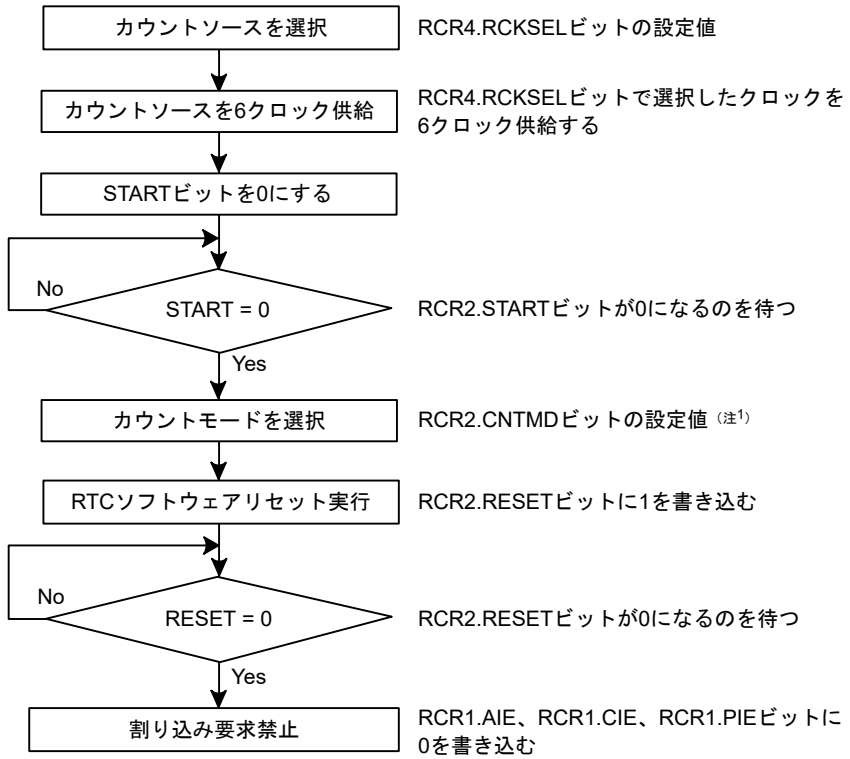
23.6.7 RTC を使用しない場合の初期化手順

RTC 内のレジスタは、リセットによって初期化されません。初期状態によっては、意図しない割り込み要求の発生やカウンタの動作によって、電力消費が多くなります。

RTC を使用しない場合、図 23.14 に示す初期化手順に従って、レジスタを初期化してください。

他の方法として、サブクロック発振器をシステムクロックにも RTC にも使用しない場合は、RCR4.RCKSEL ビットを 0（サブクロック発振器を選択）にした後、サブクロック発振器を停止させることでカウンタを停止できます。サブクロック発振器を停止するには、SOSCCR.SOSTP ビットに 1 を書き込んでください。

SOSCCR.SOSTP ビットの設定については、「8. クロック発生回路」を参照してください。



注 1. START ビットに 0 を書くのと同時にカウントモードを設定している場合、本手順を省略できます。

図 23.14 RTC を使用しない場合の初期化手順

23.6.8 ソースクロック切り替え時

SCKSCR.CKSEL[2:0]ビットを変更してソースクロックを切り替えるとき、セレクタからのクロック出力は切り替えたクロック 4 サイクル分停止します。このとき、RTC 周期割り込みか RTC 周期イベント出力を生成したら、その割り込みやイベントは無効です。

24. ウォッチドッグタイマ (WDT)

24.1 概要

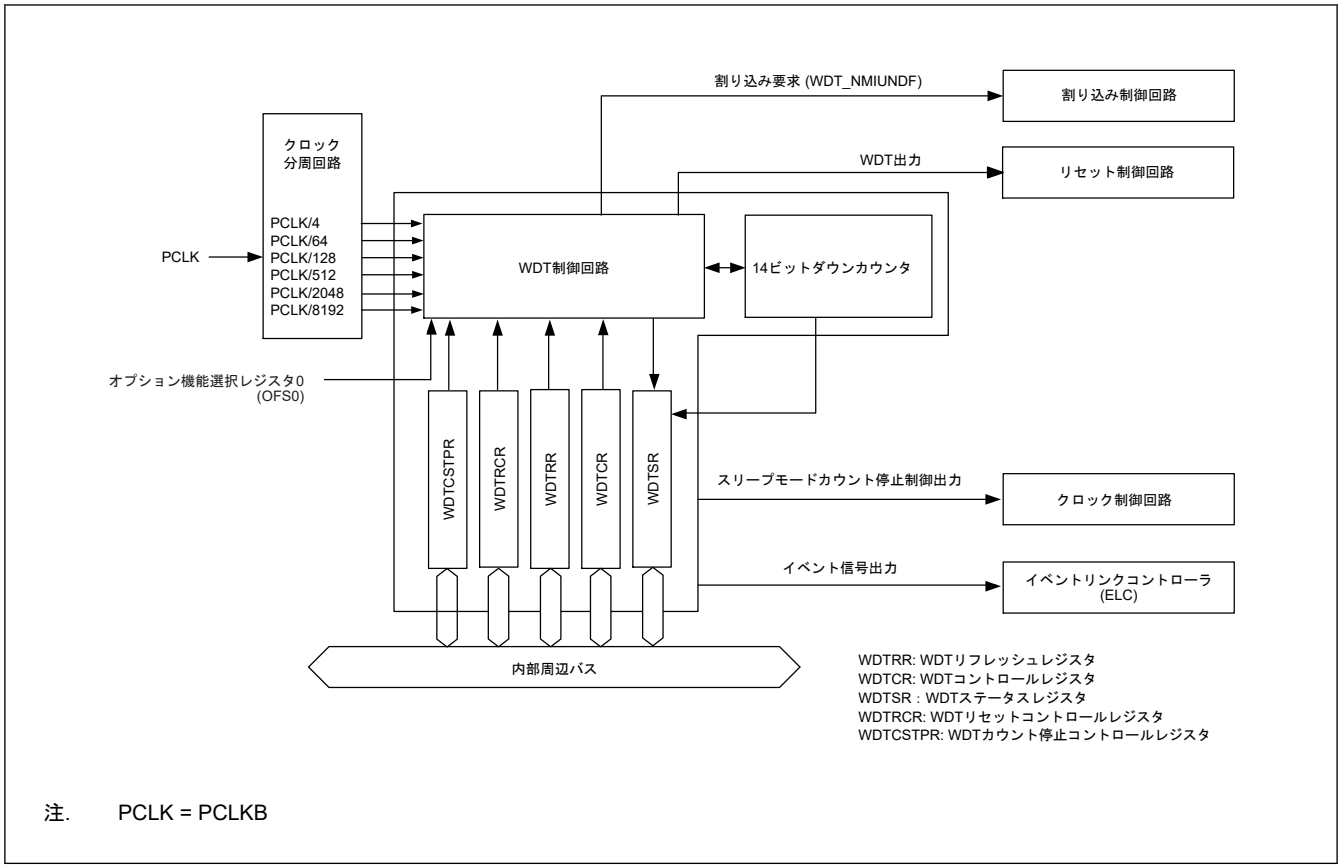
ウォッチドッグタイマ (WDT) は 14 ビットのダウンカウンタです。システムが暴走すると WDT をリフレッシュできなくなるため、カウンタがアンダーフローした際に MCU をリセットするのに使用できます。さらに、WDT はノンマスカブル割り込みまたはアンダーフロー割り込みを発生させるのに使用できます

表 24.1 に WDT の仕様を、図 24.1 に WDT のブロック図を示します。

表 24.1 WDT の仕様

項目	内容
カウントソース(注1)	周辺クロック (PCLKB)
クロック分周比	4 分周／64 分周／128 分周／512 分周／2048 分周／8192 分周
カウンタ動作	14 ビットのダウンカウンタによるダウンカウント
カウント開始条件	• オートスタートモード : リセット後、またはアンダーフロー／リフレッシュエラー発生後に自動的にカウント開始 • レジスタスタートモード : WDTRR レジスタへの書き込みによるリフレッシュ動作でカウント開始 • セキュアデベロッパーのみがオートスタートモードまたはレジスタスタートモードを選択可能
カウント停止条件	• リセット（ダウンカウンタおよび他のレジスタが初期値に戻る） • カウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時
ウィンドウ機能	ウィンドウ開始／終了位置を設定可能（リフレッシュ許可／禁止期間）
ウォッチドッグタイマリセット要因	• ダウンカウンタのアンダーフロー • リフレッシュ許可期間外でのリフレッシュ動作（リフレッシュエラー）
ノンマスカブル割り込み／割り込み要因	• ダウンカウンタのアンダーフロー • リフレッシュ許可期間外でのリフレッシュ動作（リフレッシュエラー）
カウンタ値の読み出し	WDTSR レジスタを読み出すことで、ダウンカウンタ値の読み出しが可能
イベントリンク機能（出力）	• ダウンカウンタアンダーフローイベント出力 • リフレッシュエラーイベント出力
出力信号（内部信号）	• リセット出力 • 割り込み要求出力 • スリープモードカウント停止制御出力
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

注 1. 周辺モジュールクロック (PCLKB) 周波数 ≧ 4 ×（カウントクロックソースの分周後周波数）となるように設定してください。



注. PCLK = PCLKB

図 24.1 WDT のブロック図

24.2 レジスタの説明

24.2.1 WDTRR : WDT リフレッシュレジスタ

Base address: WDT = 0x4008_3400

Offset address: 0x00

Bit position:	7							0
Bit field:								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	このレジスタに対して、0x00 の書き込み後、0xFF の書き込みでダウンカウンタがリフレッシュ	R/W

WDTRR レジスタは、WDT のダウンカウンタをリフレッシュするためのレジスタです。

リフレッシュ許可期間内に、WDTRR レジスタに 0x00 を書き込んだ後、0xFF を書き込むこと（リフレッシュ動作）により、WDT のダウンカウンタがリフレッシュされます。

オートスタートモードでは WDT タイムアウト期間選択ビット (OFS0.WDTTOPS[1:0]) で設定した値からダウンカウントがスタートします。レジスタスタートモードでは、WDT コントロールレジスタのタイムアウト期間選択ビット (WDTCR.TOPS[1:0]) で設定した値からダウンカウントがスタートします。

読み出し値は、0x00 を書き込んだ場合は 0x00 であり、0x00 以外の値を書き込んだ場合は 0xFF となります。リフレッシュ動作の詳細は、「24.3.3. リフレッシュ動作」を参照してください。

24.2.2 WDTCR : WDT コントロールレジスタ

Base address: WDT = 0x4008_3400

Offset address: 0x02

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	RPSS[1:0]		—	—	RPES[1:0]		CKS[3:0]				—	—	TOPS[1:0]	
Value after reset:	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	TOPS[1:0]	タイムアウト期間選択 0 0: 1024 サイクル (0x03FF) 0 1: 4096 サイクル (0x0FFF) 1 0: 8192 サイクル (0x1FFF) 1 1: 16384 サイクル (0x3FFF)	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:4	CKS[3:0]	クロック分周比選択 0x1: PCLKB/4 0x4: PCLKB/64 0xF: PCLKB/128 0x6: PCLKB/512 0x7: PCLKB/2048 0x8: PCLKB/8192 その他: 設定禁止	R/W
9:8	RPES[1:0]	ウィンドウ終了位置選択 0 0: 75% 0 1: 50% 1 0: 25% 1 1: 0%（ウィンドウ終了位置の設定なし）	R/W
11:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	RPSS[1:0]	ウィンドウ開始位置選択 0 0: 25% 0 1: 50% 1 0: 75% 1 1: 100%（ウィンドウ開始位置の設定なし）	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

WDTCR レジスタは、レジスタスタートモード時のダウンカウンタがアンダーフローするまでのタイムアウト期間、クロック分周比、リフレッシュのウィンドウ開始／終了位置を設定するレジスタです。

WDTCR レジスタへの書き込みには、いくつかの制限があります。詳細は「24.3.2. WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込み制御」を参照してください。

オートスタートモードの場合、WDTCR レジスタの設定値は無効となり、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の設定値が有効となります。OFS0 レジスタの設定は、WDTCR レジスタと同様の設定が可能です。詳細は、「24.3.8. オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係」を参照してください。

TOPS[1:0]ビット（タイムアウト期間選択）

TOPS[1:0]ビットはタイムアウト期間（ダウンカウンタがアンダーフローするまでの期間）を、CKS[3:0]ビットで設定した分周クロックを 1 サイクルとして、1024 サイクル／4096 サイクル／8192 サイクル／16384 サイクルから選択します。ダウンカウンタのリフレッシュ後、アンダーフローするまでの時間（PCLKB サイクル数）は、CKS[3:0]ビットと TOPS[1:0]ビットの組み合わせで決定されます。

表 24.2 に、CKS[3:0]ビットと TOPS[1:0]ビットの設定値、タイムアウト期間、および PCLKB サイクル数の関係を示します。

表 24.2　タイムアウト期間の設定

CKS[3:0]ビット	TOPS[1:0]ビット	クロック分周比	タイムアウト期間（サイクル数）	PCLKB クロックサイクル数
0x1	00b	PCLKB/4	1024	4096
	01b		4096	16384
	10b		8192	32768
	11b		16384	65536
0x4	00b	PCLKB/64	1024	65536
	01b		4096	262144
	10b		8192	524288
	11b		16384	1048576
0xF	00b	PCLKB/128	1024	131072
	01b		4096	524288
	10b		8192	1048576
	11b		16384	2097152
0x6	00b	PCLKB/512	1024	524288
	01b		4096	2097152
	10b		8192	4194304
	11b		16384	8388608
0x7	00b	PCLKB/2048	1024	2097152
	01b		4096	8388608
	10b		8192	16777216
	11b		16384	33554432
0x8	00b	PCLKB/8192	1024	8388608
	01b		4096	33554432
	10b		8192	67108864
	11b		16384	134217728

CKS[3:0]ビット（クロック分周比選択）

CKS[3:0]ビットはダウンカウンタで使用するクロックの分周比を設定します。分周比は、PCLKB クロックの 4 分周／64 分周／128 分周／512 分周／2048 分周／8192 分周から選択できます。TOPS[1:0]ビットの設定と組み合わせて、WDT のカウント期間を PCLKB クロックの 4096～134217728 サイクルから選択できます。

RPES[1:0]ビット（ウィンドウ終了位置選択）

RPES[1:0]ビットはリフレッシュ許可期間を示すウィンドウ終了位置を設定します。ウィンドウ終了位置は、タイムアウト期間の 75%、50%、25%、0%から選択できます。ウィンドウ終了位置には、ウィンドウ開始位置より小さい値を設定してください（ウィンドウ開始位置 > ウィンドウ終了位置）。ウィンドウ開始位置に対してウィンドウ終了位置以下の値を設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定は有効であり、ウィンドウ終了位置は 0%になります。

RPSS[1:0]ビット（ウィンドウ開始位置選択）

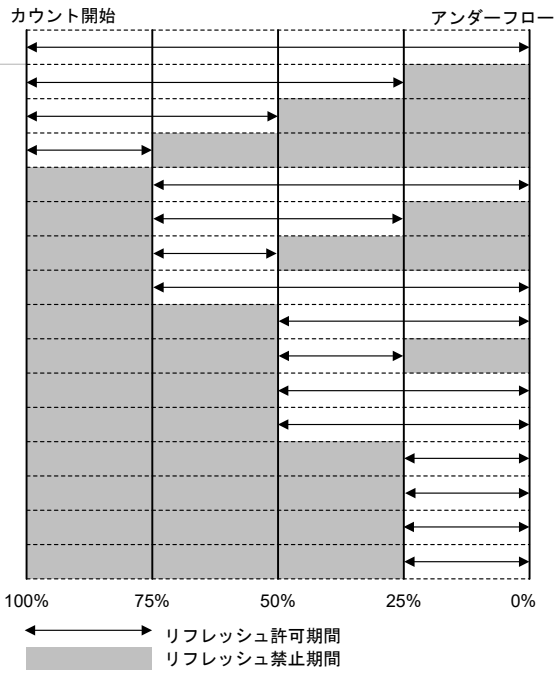
RPSS[1:0]ビットはリフレッシュ許可期間を示すウィンドウ開始位置を設定します。ウィンドウ開始位置は、タイムアウト期間の 100%、75%、50%、25%から選択できます。ウィンドウ開始位置には、ウィンドウ終了位置より大きい値を設定してください。ウィンドウ開始位置に対してウィンドウ終了位置以下の値を設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定は有効であり、ウィンドウ終了位置は 0%になります。

表 24.3 にウィンドウ開始、終了位置のカウンタ値を、図 24.2 に RPSS[1:0]、RPES[1:0]、TOPS[1:0]ビットで設定されるリフレッシュ許可期間を示します。

表 24.3 タイムアウト期間とウィンドウ開始／終了カウンタ値の対応表

TOPS[1:0] ビット	タイムアウト期間		ウィンドウ開始／終了カウンタ値			
	サイクル数	カウンタ値	100%	75%	50%	25%
00b	1024	0x03FF	0x03FF	0x02FF	0x01FF	0x00FF
01b	4096	0x0FFF	0x0FFF	0x0BFF	0x07FF	0x03FF
10b	8192	0x1FFF	0x1FFF	0x17FF	0x0FFF	0x07FF
11b	16384	0x3FFF	0x3FFF	0x2FFF	0x1FFF	0x0FFF

RPSS[1:0]ビット		RPES[1:0]ビット		ウィンドウ	
b13	b12	b9	b8	開始 (%)	終了 (%)
1	1	1	1	100	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75
1	0	1	1	75	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75
0	1	1	1	50	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75
0	0	1	1	25	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75



注. ウィンドウ終了位置設定 ≧ ウィンドウ開始位置設定の場合、ウィンドウ終了位置設定は 0%になります。

図 24.2 RPSS[1:0]および RPES[1:0]ビットとリフレッシュ許可期間

24.2.3 WDTSR : WDT ステータスレジスタ

Base address: WDT = 0x4008_3400

Offset address: 0x04

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	REFEF	UNDFF	CNTVAL[13:0]													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
13:0	CNTVAL[13:0]	ダウンカウンタ値 ダウンカウンタのカウンタ値	R
14	UNDFF	アンダーフローフラグ 0: アンダーフローなし 1: アンダーフロー発生	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
15	REFEF	リフレッシュエラーフラグ 0: リフレッシュエラーなし 1: リフレッシュエラー発生	R/W(注1)

注 1. フラグをクリアするための 0 書き込みのみ可能です。

WDTSR レジスタは、ダウンカウンタのカウンタ値表示、およびアンダーフロー、リフレッシュエラーの発生状態を表示するレジスタです。

CNTVAL[13:0]ビット（ダウンカウンタ値）

CNTVAL[13:0]ビットを読み出すことにより、ダウンカウンタの値を確認できます。読み出し値は、実際のカウント値から 1 カウントずれる場合があります。

UNDFF フラグ（アンダーフローフラグ）

UNDFF フラグを読み出すことにより、ダウンカウンタのアンダーフロー発生状態を確認できます。読み出し値が 1 のとき、ダウンカウンタがアンダーフローしたことを示します。値を 0 にするには 0 を書き込んでください。1 の書き込みは無効です。

UNDFF フラグのクリアには、PCLKB クロックの N+1 サイクルを要します。また、アンダーフローの発生から PCLKB クロックの N+1 サイクルの間は、このフラグをクリアする動作は無視されます。N は以下のように、WDTCR.CKS[3:0]ビットで指定されます。

- WDTCR.CKS[3:0] = 0x1 の時、N = 4
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x4 の時、N = 64
- WDTCR.CKS[3:0] = 0xF の時、N = 128
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x6 の時、N = 512
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x7 の時、N = 2048
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x8 の時、N = 8192

REFEF フラグ（リフレッシュエラーフラグ）

REFEF フラグを読み出すことにより、リフレッシュエラー発生状態を確認できます。本フラグは禁止期間中にリフレッシュ動作が実行されたことを示します。読み出し値が 1 のとき、リフレッシュエラーが発生したことを示します。値を 0 にするには、0 を書き込んでください。1 の書き込みは無効です。

REFEF フラグのクリアには、PCLKB クロックの N+1 サイクルを要します。また、リフレッシュエラーの発生から PCLKB クロックの N+1 サイクルの間は、このフラグをクリアする動作は無視されます。N は以下のように、WDTCR.CKS[3:0]ビットで指定されます。

- WDTCR.CKS[3:0] = 0x1 の時、N = 4
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x4 の時、N = 64
- WDTCR.CKS[3:0] = 0xF の時、N = 128
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x6 の時、N = 512
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x7 の時、N = 2048
- WDTCR.CKS[3:0] = 0x8 の時、N = 8192

24.2.4 WDTRCR : WDT リセットコントロールレジスタ

Base address: WDT = 0x4008_3400

Offset address: 0x06

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RSTIRQS	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	RSTIRQS	WDT 動作選択 0: 割り込み 1: リセット	R/W

WDTRCR レジスタは、WDT のダウンカウンタのアンダーフローによるリセット出力、または割り込み要求出力の制御を行うレジスタです。

WDTRCR レジスタへの書き込みには、いくつかの制限があります。詳細は、「24.3.2. WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込み制御」を参照してください。

オートスタートモードの場合、WDTRCR レジスタの設定値は無効となり、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の設定値が有効となります。OFS0 レジスタの設定は、WDTRCR レジスタと同様の設定が可能です。詳細は、「24.3.8. オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係」を参照してください。

24.2.5 WDTCSTPR : WDT カウント停止コントロールレジスタ

Base address: WDT = 0x4008_3400

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SLCSTP	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	SLCSTP	スリーブモードカウント停止制御 0: カウント停止を禁止 1: スリープモード遷移時にカウント停止	R/W

WDTCSTPR レジスタは、スリーブモードで WDT カウンタを停止させるかどうかを制御します。WDTCSTPR レジスタへの書き込みには、いくつかの制限があります。詳細は、「24.3.2. WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込み制御」を参照してください。

オートスタートモードの場合、WDTCSTPR レジスタの設定値は無効となり、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の設定値が有効となります。OFS0 レジスタの設定は、WDTCSTPR レジスタと同様の設定が可能です。詳細は、「24.3.8. オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係」を参照してください。

SLCSTP ビット（スリーブモードカウント停止制御）

SLCSTP ビットは、スリープモード遷移時に、カウントを停止させるかどうかを選択します。

24.2.6 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0)

OFS0 レジスタの詳細は、「24.3.8. オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係」を参照してください。

24.3 動作説明

24.3.1 スタートモード別のカウント動作

WDT には、次の 2 つのスタートモードがあります。

- オートスタートモード：リセット状態の解除後、自動的にカウント開始
- レジスタスタートモード：レジスタへの書き込みによるリフレッシュでカウント開始

オートスタートモードでは、リセット状態の解除後、フラッシュメモリ内のオプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の設定に従って自動的にカウントを開始します。

レジスタスタートモードでは、リセット状態の解除後、各レジスタを設定してから WDTRR レジスタへの書き込みによるリフレッシュを行うと、カウントを開始します。

オートスタートモードまたはレジスタスタートモードの選択は、OFS0 レジスタの WDT スタートモード選択ビット (OFS0.WDTSTRT) で行います。

オートスタートモードを選択した場合、WDT コントロールレジスタ (WDTCR)、WDT リセットコントロールレジスタ (WDTRCR)、および WDT カウント停止コントロールレジスタ (WDTCSTPR) の設定値は無効となり、OFS0 レジスタの設定値が有効となります。

レジスタスタートモードを選択した場合、OFS0 レジスタの設定値は無効となり、WDT コントロールレジスタ (WDTCR)、WDT リセットコントロールレジスタ (WDTRCR)、および WDT カウント停止コントロールレジスタ (WDTCSTPR) の設定値が有効となります。

24.3.1.1 レジスタスタートモード

WDT スタートモード選択ビット (OFS0.WDTSTRT) が 1 の場合、レジスタスタートモードが選択されて、OFS0 の設定は無効になり、WDT コントロールレジスタ (WDTCR)、WDT リセットコントロールレジスタ (WDTRCR)、および WDT カウント停止コントロールレジスタ (WDTCSTPR) が有効となります。

リセット状態の解除後、以下の設定をしてください。

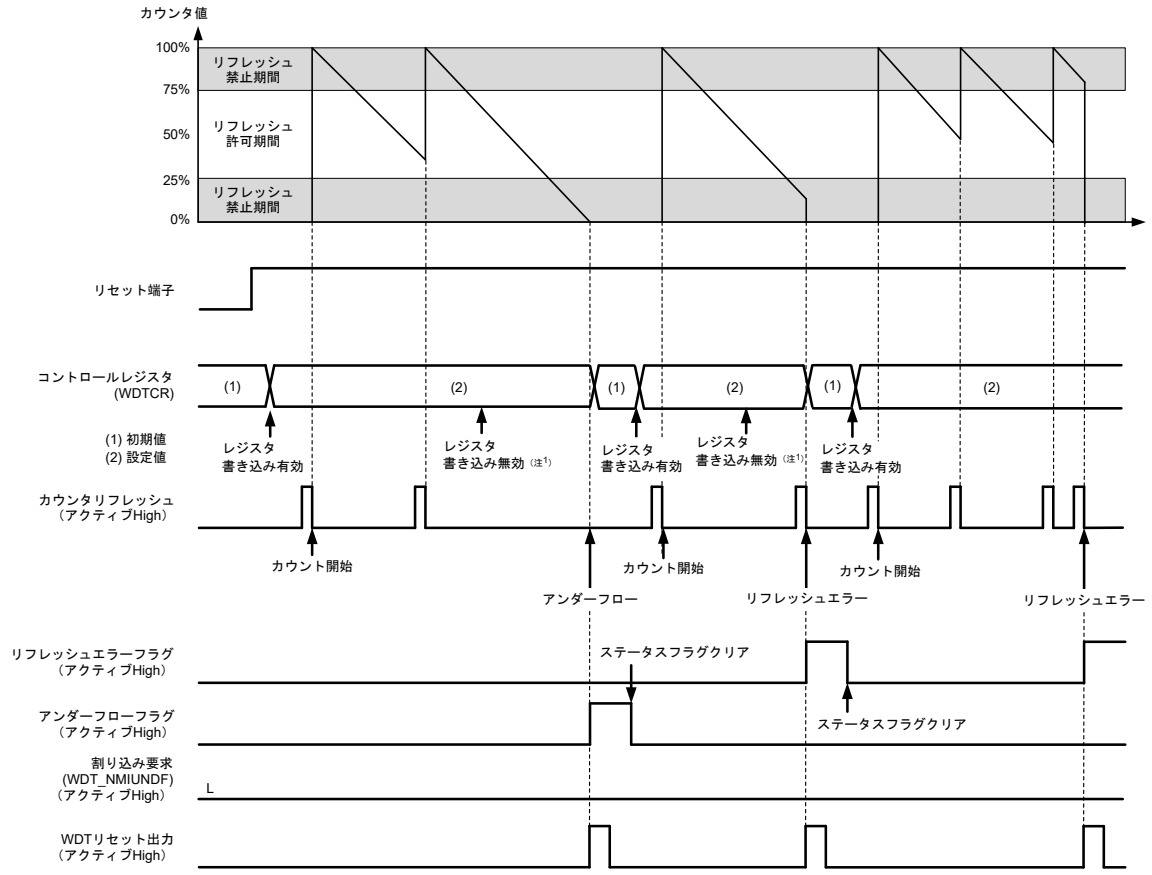
- WDTCR レジスタのクロック分周比
- WDTCR レジスタのウィンドウ開始／終了位置
- WDTCR レジスタのタイムアウト期間
- WDTRCR レジスタのリセット出力または割り込み要求出力
- スリープモード遷移時の WDTCSTPR レジスタによるカウンタ停止制御

WDT リフレッシュレジスタ (WDTRR) がダウンカウンタをリフレッシュします。結果として、タイムアウト期間選択ビット (WDTCR.TOPS[1:0]) で設定した値からダウンカウントを開始します。

以降、リフレッシュ許可期間内にカウンタがリフレッシュされている場合は、リフレッシュごとにカウンタ値がリセットされて、ダウンカウントを継続します。カウントが継続する間、WDT はリセット信号またはノンマスカブル割り込み要求／割り込み要求を出力しません。ただし、プログラムの暴走によってダウンカウンタのリフレッシュができないためにダウンカウンタがアンダーフローした場合、またはリフレッシュ許可期間外のカウンタのリフレッシュによってリフレッシュエラーが発生した場合、WDT はリセット信号またはノンマスカブル割り込み要求／割り込み要求 (WDT_NMIUNDF) を出力します。リセット出力または割り込み要求出力は、WDT リセット割り込み要求選択ビット (WDTRCR.RSTIRQS) で選択できます。ノンマスカブル割り込み要求を許可する割り込みは、WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可ビット (NMIER.WDTEN) で選択できます。

図 24.3 に、下記の条件下での動作例を示します。

- レジスタスタートモード (OFS0.WDTSTRT = 1)
- WDT リセット割り込み要求選択 (WDTRCR.RSTIRQS = 1)
- ウィンドウ開始位置 75% (WDTCR.RPSS[1:0] = 10b)
- ウィンドウ終了位置 25% (WDTCR.RPES[1:0] = 10b)



注. カウンタをリフレッシュするには、リフレッシュ要求からリフレッシュ実行まで最大 4 カウント信号サイクルを必要とします。

注 1. 「24.3.2. WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込み制御」を参照してください。
リセット端子 = RES

図 24.3 レジスタスタートモードでの動作例

24.3.1.2 オートスタートモード

WDT スタートモード選択ビット (OFS0.WDTSTRT) が 0 の場合、オートスタートモードが選択されます。WDT コントロールレジスタ (WDTCR)、WDT リセットコントロールレジスタ (WDTRCR)、および WDT カウント停止コントロールレジスタ (WDTCSTPR) の設定値は無効となり、OFS0 レジスタの設定値が有効となります。

リセット状態の間に、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の下記の設定値が WDT のレジスタに設定されます。

- クロック分周比
- ウィンドウ開始／終了位置
- タイムアウト期間
- リセット出力または割り込み要求
- スリープモード遷移時のカウンタ停止制御

リセット状態が解除されると、WDT タイムアウト期間選択ビット (OFS0.WDTTOPS[1:0]) で設定された値からダウンカウンタが自動でダウンカウントを開始します。

以降、リフレッシュ許可期間内にカウンタがリフレッシュされている場合は、カウンタのリフレッシュごとにカウンタ値がリセットされて、ダウンカウントを継続します。カウントが継続する間、WDT はリセット信号また

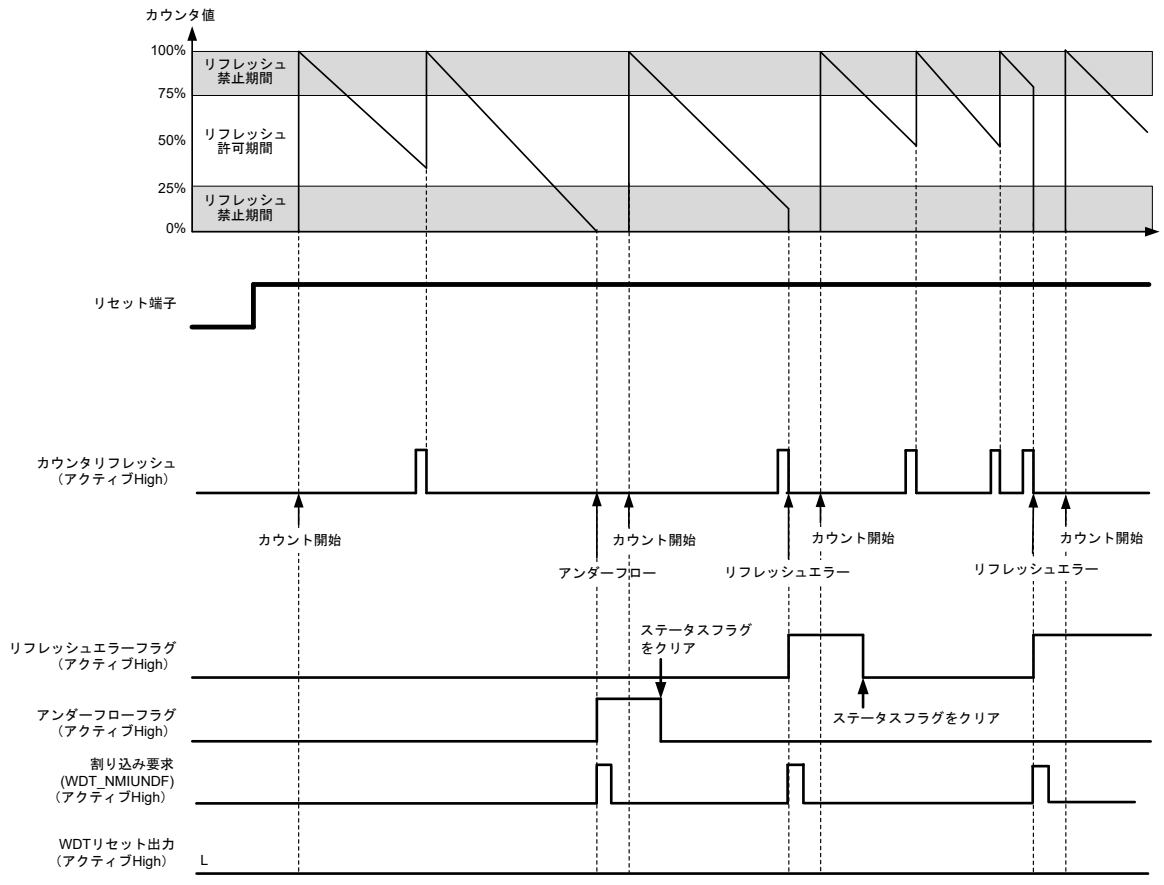
はノンマスカブル割り込み要求／割り込み要求 (WDT_NMIUNDF) を出力しません。ただし、プログラムの暴走によってダウンカウンタのリフレッシュができないためにダウンカウンタがアンダーフローした場合、またはリフレッシュ許可期間外のカウンタのリフレッシュによってリフレッシュエラーが発生した場合、WDT はリセット信号またはノンマスカブル割り込み要求／割り込み要求 (WDT_NMIUNDF) を出力します。

リセット信号またはノンマスカブル割り込み要求／割り込み要求が発生してから 1 サイクルカウント後に、カウンタはタイムアウト期間をリロードします。ダウンカウンタにタイムアウト期間の値が設定され、カウントが再開します。

リセット出力または割り込み要求出力の選択は、WDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.WDTRSTIRQS) で行います。ノンマスカブル割り込み要求または割り込み要求の選択は、WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可ビット (NMIER.WDTEN) で行います。

図 24.4 に、下記の条件下での動作（ノンマスカブル割り込み）例を示します。

- オートスタートモード (OFS0.WDTSTRT = 0)
- WDT 動作選択：割り込み (OFS0.WDTRSTIRQS = 0)
- ノンマスカブル割り込み：WDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可 (NMIER.WDTEN = 1)
- ウィンドウ開始位置 75% (OFS0.WDTRPSS[1:0] = 10b)
- ウィンドウ終了位置 25% (OFS0.WDTRPES[1:0] = 10b)



注. カウンタをリフレッシュするには、リフレッシュ要求からリフレッシュ実行まで最大 4 カウント信号サイクルを必要とします。

注. リセット端子 = RES

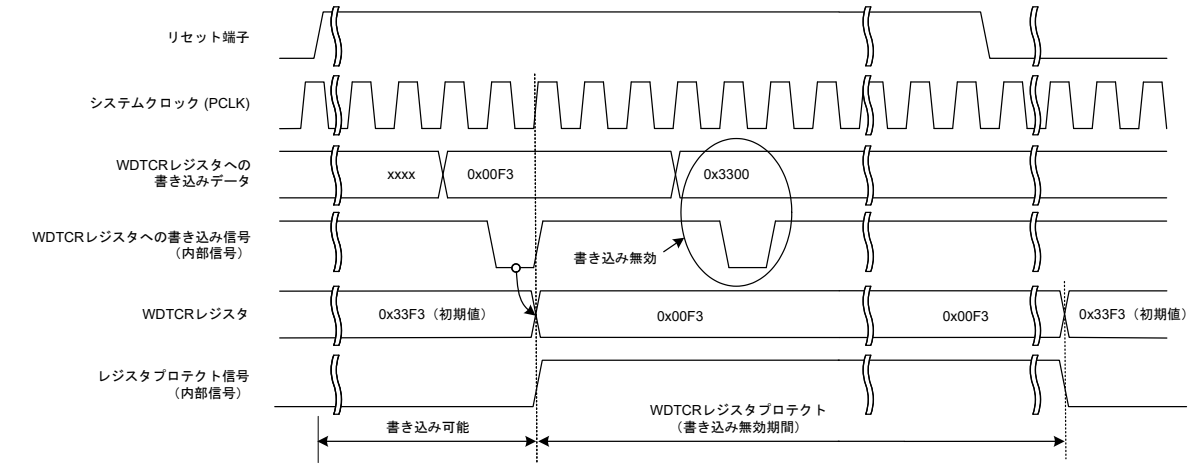
図 24.4 オートスタートモードでの動作例

24.3.2 WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込み制御

WDT コントロールレジスタ (WDTCR)、WDT リセットコントロールレジスタ (WDTRCR)、および WDT カウント停止コントロールレジスタ (WDTCSTPR) への書き込みは、リセット状態の解除から最初のリフレッシュ動作までの間に 1 回可能です。

リフレッシュ（カウントスタート）後、あるいは WDTCR、WDTRCR、または WDTCSTPR レジスタへ書き込み後に、WDT 内部のプロテクト信号が 1 となり、以後 WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込みを保護します。この保護動作は、WDT のリセット要因によって解除されます。それ以外のリセット要因では解除されません。

図 24.5 に、WDTCR レジスタへの書き込みに対して生成される制御波形を示します。



注. PCLK = PCLKB
リセット端子 = RES

図 24.5 WDTCR レジスタへの書き込みに対して生成される制御波形

24.3.3 リフレッシュ動作

ダウンカウンタをリフレッシュしてカウント動作を開始するには、WDT リフレッシュレジスタ (WDTRR) に 0x00 の書き込みに続けて 0xFF の書き込みを行います。0x00 の後に 0xFF 以外の値を書き込むと、ダウンカウンタはリフレッシュされません。無効な値を書き込んだ場合は、WDTRR レジスタに 0x00 の書き込みに続けて 0xFF を書き込むと、正常なリフレッシュが再開します。

WDTRR レジスタへの 0x00 書き込みと 0xFF 書き込みの間に、WDTRR のレジスタ以外へのアクセス、または WDTRR レジスタの読み出しを行った場合も正常なリフレッシュを行います。カウンタをリフレッシュするための書き込みは、リフレッシュ許可期間中に行う必要があり、この判定は 0xFF の書き込み時に行われます。そのため、0x00 の書き込みがリフレッシュ許可期間外であっても、リフレッシュは正常に行われます。

【カウンタのリフレッシュに有効な書き込み順序の例】

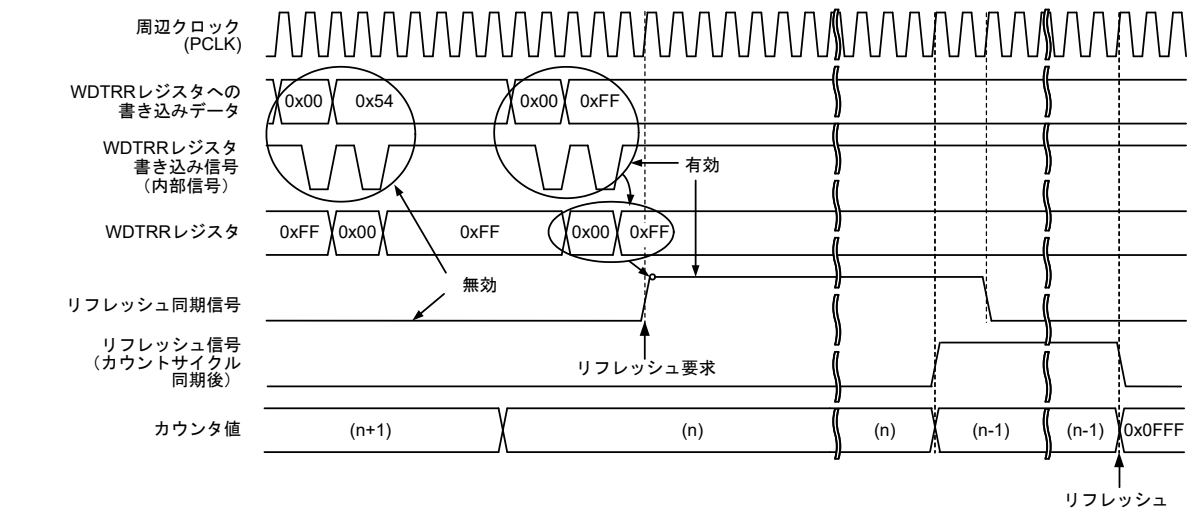
- 0x00 → 0xFF
- 0x00（n-1 回目）→ 0x00（n 回目）→ 0xFF
- 0x00 →別レジスタへのアクセスまたは WDTRR レジスタの読み出し→ 0xFF

【カウンタのリフレッシュに無効な書き込み順序の例】

- 0x23（0x00 以外の値）→ 0xFF
- 0x00 → 0x54（0xFF 以外の値）
- 0x00 → 0xAA（0x00 および 0xFF 以外の値）→ 0xFF

ダウンカウンタのリフレッシュには、WDT リフレッシュレジスタ (WDTRR) に 0xFF を書き込んでから、カウント信号のサイクル数で最大 4 サイクルを要します。この要件を満たすには、ダウンカウンタのアンダーフローが発生する 4 カウントサイクル前までに、WDTRR レジスタへの 0xFF の書き込みを完了する必要があります。

図 24.6 に、クロック分周比が PCLKB/64 である場合の WDT リフレッシュ動作波形を示します。



注. PCLK = PCLKB

図 24.6 WDT リフレッシュ動作波形（WDTCR.CKS[3:0] = 0x4、WDTCR.TOPS[1:0] = 01b の場合）

注. リフレッシュ時間を設定する際は、PCLKB と WDTCLK のクロックソースの発振精度を考慮してください。発振精度による誤差の範囲で周期が変動してもリフレッシュできる値を設定してください。

24.3.4 ステータスフラグ

リフレッシュエラーフラグ (WDTSR.REFEF) とアンダーフローフラグ (WDTSR.UNDFF) は、WDT の割り込み要求が発生した場合の割り込み要因を保持します。割り込み要求の発生後に、WDTSR.REFEF フラグと WDTSR.UNDFF フラグを読み出すことで、割り込み要因の発生状態を確認できます。各フラグは、0 を書くことによってクリアされます。1 の書き込みは無効です。ステータスフラグをそのままにしておいても、動作に影響を与えません。次に WDT が割り込み要求を出力したとき、フラグがクリアされていなければ、古い割り込み要因はクリアされて、新しい割り込み要因が書き込まれます。なお、各フラグに 0 を書いてから、その値が反映されるまでの時間は、「24.2.3. WDTSR : WDT ステータスレジスタ」を参照してください。

24.3.5 リセット出力

レジスタスタートモードでリセット割り込み要求選択ビット (WDTRCR.RSTIRQS) を 1 にした場合、またはオートスタートモードでオプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の WDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.WDTRSTIRQS) を 1 にした場合、ダウンカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時に、リセット信号を 1 サイクル間出力します。

レジスタスタートモードでは、リセット信号の出力後、ダウンカウンタが初期化され（全ビットが 0 になり）、その状態のまま停止します。リセット状態が解除されて、プログラムが再起動した後は、リフレッシュ動作によってカウンタが設定され、ダウンカウントを再開します。オートスタートモードでは、リセット状態の解除後、自動的にダウンカウントを開始します。

24.3.6 割り込み要因

レジスタスタートモードでリセット割り込み要求選択ビット (WDTRCR.RSTIRQS) を 0 にした場合、またはオートスタートモードでオプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の WDT リセット割り込み要求選択ビット

(OFS0.WDTRSTIRQS) を 0 にした場合、カウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時に、割り込み (WDT_NMIUNDF) 信号が発生します。この割り込みは、ノンマスカブル割り込みまたは割り込みとして使用可能です。詳細は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

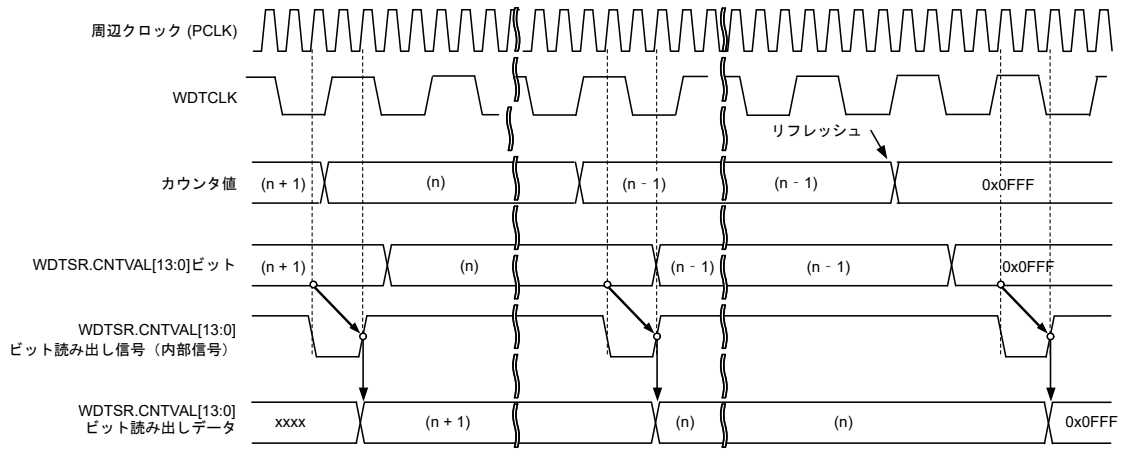
表 24.4 WDT の割り込み要因

名称	割り込み要因	CPU への割り込み	DMAC/DTC の起動
WDT_NMIUNDF	• ダウンカウンタのアンダーフロー • リフレッシュエラー	可能	不可能

24.3.7 ダウンカウンタ値の読み出し

WDT は、カウンタ値を WDT ステータスレジスタのダウンカウンタ値ビット (WDTSR.CNTVAL[13:0]) に格納します。これらのビットを確認して、カウンタ値を取得してください。ダウンカウンタの読み出し値は、実際のカウントから 1 カウントずれる場合があります。

図 24.7 に、クロック分周比が PCLKB/64 である場合の WDT ダウンカウンタ値の読み出し処理を示します。



注. PCLK = PCLKB

図 24.7 WDT ダウンカウンタ値の読み出し処理（WDTCR.CKS[3:0] = 0x4、WDTCR.TOPS[1:0] = 01b の場合）

24.3.8 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係

表 24.5 に、オートスタートモードで使用するオプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と、レジスタスタートモードで使用するレジスタの対応関係を示します。オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の詳細については、「6.2.1. OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0」を参照してください。

表 24.5 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係 (1/2)

制御対象	機能	OFS0 レジスタ（オートスタートモードで有効）OFS0.WDTSTRT = 0	WDT のレジスタ（レジスタスタートモードで有効）OFS0.WDTSTRT = 1
ダウンカウンタ	タイムアウト期間選択	OFS0.WDTTOPS[1:0]	WDTCR.TOPS[1:0]
	クロック分周比選択	OFS0.WDTCKS[3:0]	WDTCR.CKS[3:0]
	ウィンドウ開始位置選択	OFS0.WDTRPSS[1:0]	WDTCR.RPSS[1:0]
	ウィンドウ終了位置選択	OFS0.WDTRPES[1:0]	WDTCR.RPES[1:0]
リセット出力／割り込み要求出力	リセット割り込み要求を選択	OFS0.WDTRSTIRQS	WDTRCR.RSTIRQS

表 24.5 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係 (2/2)

制御対象	機能	OFS0 レジスタ（オートスタートモードで有効）OFS0.WDTSTRT = 0	WDT のレジスタ（レジスタスタートモードで有効）OFS0.WDTSTRT = 1
カウント停止	スリープモードカウント停止制御	OFS0.WDTSTPCTL	WDTCSTPR.SLCSTP

24.4 イベントリンクコントローラ (ELC) への出力

ELC が割り込み要求信号をイベント信号として使用する場合、WDT は設定したモジュールに対してリンク動作が可能です。イベント信号はカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラーによって出力されます。イベント信号は、レジスタスタートモードでは WDTRCR.RSTIRQS ビットの設定とは無関係に、オートスタートモードでは OFS0.WDTRSTIRQS ビットの設定とは無関係に出力されます。リフレッシュエラーフラグ (WDTSR.REFEF) またはアンダーフローフラグ (WDTSR.UNDFF) が 1 の状態で次の割り込み要因が発生した場合も、イベント信号の出力が可能です。詳細は、「18. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

24.5 使用上の注意事項

24.5.1 ICU イベントリンク設定レジスタ n (IELSRn) の設定に関する制限

WDT リセット割り込み要求選択ビットをクリアした場合（OFS0.WDTRSTIRQS = 0 または WDTRCR.RSTIRQS = 0）、またはイベントリンク動作を許可にした場合 (ELSRn.ELS[8:0] = 0x53)、ICU イベントリンク設定レジスタ n (ICU.IELSRn) に 0x53 を設定することは禁止されています。

25. 独立ウォッチドッグタイマ (IWDT)

25.1 概要

独立ウォッチドッグタイマ (IWDT) は 14 ビットのダウンカウンタで、カウンタのアンダーフローを防止するために定期的に点検する必要があります。IWDT には、MCU をリセットする機能やノンマスカブル割り込みまたはアンダーフロー割り込みを発生させる機能があります。このタイマは独立した専用クロックソースで動作するため、システム暴走時にフェイル-セーフメカニズムとして、MCU を既知の状態に復帰させる際に特に有用です。IWDT は、レジスタのリセット、アンダーフロー、リフレッシュエラー、またはカウント値のリフレッシュにより自動的にトリガできます。

IWDT の機能は、WDT の機能とは以下の点で異なります。

- カウントソースとして IWDT 専用クロック (IWDTCLK) を分周したものを使用（PCLKB の影響を受けない）
- IWDT はレジスタスタートモードを非サポート

表 25.1 に IWDT の仕様を、図 25.1 に IWDT のブロック図を示します。

表 25.1 IWDT の仕様

項目	内容
カウントソース(注1)	IWDT 専用クロック (IWDTCLK)
クロック分周比	1 分周／16 分周／32 分周／64 分周／128 分周／256 分周
カウンタ動作	14 ビットのダウンカウンタによるダウンカウント
カウント開始条件	● リセット後、自動的にカウント開始 ● セキュア開発者のみが IWDT を開始可能
カウント停止条件	● リセット（ダウンカウンタおよび他のレジスタが初期値に戻る） ● カウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時自動的にカウント再開
ウィンドウ機能	ウィンドウ開始／終了位置を設定可能（リフレッシュ許可／禁止期間）
独立ウォッチドッグタイマリセット要因	● ダウンカウンタのアンダーフロー ● リフレッシュ許可期間外でのリフレッシュ動作（リフレッシュエラー）
ノンマスカブル割り込み／割り込み要因	● ダウンカウンタのアンダーフロー ● リフレッシュ許可期間外でのリフレッシュ動作（リフレッシュエラー）
カウンタ値の読み出し	IWDTSR レジスタを読み出すことで、ダウンカウンタ値の読み出しが可能
イベントリンク機能	● ダウンカウンタアンダーフローイベント出力 ● リフレッシュエラーイベント出力
出力信号（内部信号）	● リセット出力 ● 割り込み要求出力 ● スリープモードカウント停止制御出力
オートスタートモード	以下のトリガに対して設定可能： ● リセット後のクロック分周比の選択（OFS0.IWDTCKS[3:0]ビット） ● 独立ウォッチドッグタイマのタイムアウト期間の選択（OFS0.IWDTTOPS[1:0]ビット） ● 独立ウォッチドッグタイマのウィンドウ開始位置の選択（OFS0.IWDTRPSS[1:0]ビット） ● 独立ウォッチドッグタイマのウィンドウ終了位置の選択（OFS0.IWDTRPES[1:0]ビット） ● リセット出力または割り込み要求出力の選択（OFS0.IWDTRSTIRQS ビット） ● スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモード遷移時のダウンカウント停止機能の選択（OFS0.IWDTSTPCTL ビット）
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

注 1. 周辺モジュールクロック (PCLKB) 周波数 ≧ 4 ×（カウントクロックソースの分周後の周波数）となるように設定してください。

バスインタフェース部とレジスタ部は PCLKB で動作し、14 ビットカウンタと制御回路は IWDTCLK で動作します。

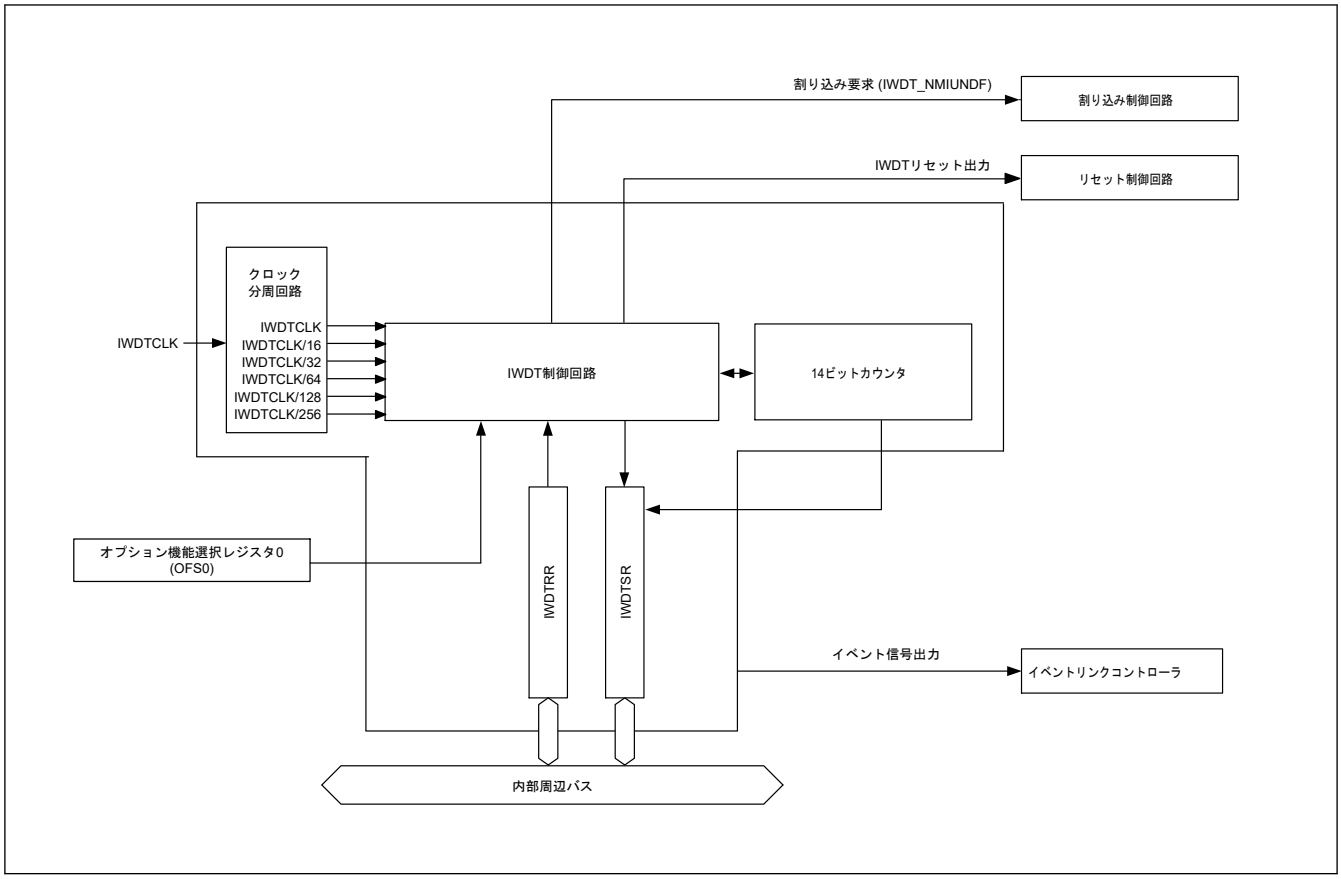


図 25.1　IWDT のブロック図

25.2　レジスタの説明

25.2.1　IWDTRR : IWDT リフレッシュレジスタ

Base address: IWDT = 0x4008_3200

Offset address: 0x00

Bit position:	7							0
Bit field:								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	このレジスタに対して、0x00 の書き込み後、0xFF の書き込みでダウンカウンタがリフレッシュ	R/W

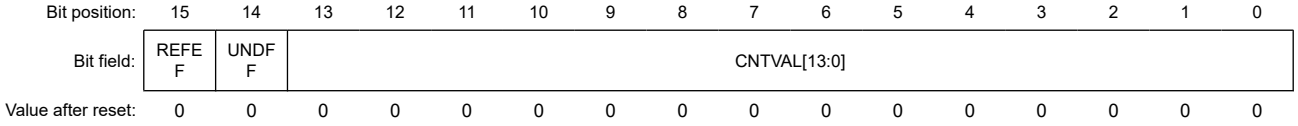
IWDTRR レジスタは、IWDT のダウンカウンタをリフレッシュするためのレジスタです。リフレッシュ許可期間内に、IWDTRR レジスタに 0x00 を書き込んだ後、0xFF を書き込むこと（リフレッシュ動作）により、IWDT のダウンカウンタがリフレッシュされます。ダウンカウンタがリフレッシュされると、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT タイムアウト期間選択ビット (OFS0.IWDTTOPS[1:0]) で設定した値からダウンカウントがスタートします。

読み出し値は、0x00 を書き込んだ場合は 0x00 であり、0x00 以外の値を書き込んだ場合は 0xFF となります。リフレッシュ動作の詳細は、「25.3.2. リフレッシュ動作」を参照してください。

25.2.2 IWDTSR : IWDT ステータスレジスタ

Base address: IWDT = 0x4008_3200

Offset address: 0x04



ビット	シンボル	機能	R/W
13:0	CNTVAL[13:0]	ダウンカウンタ値 ダウンカウンタのカウンタ値	R
14	UNDFF	アンダーフローフラグ 0: アンダーフローなし 1: アンダーフロー発生	R/W(注1)
15	REFEF	リフレッシュエラーフラグ 0: リフレッシュエラーなし 1: リフレッシュエラー発生	R/W(注1)

注 1. フラグをクリアするための 0 書き込みのみ可能です。

IWDTSR レジスタは、ダウンカウンタのカウンタ値表示、およびアンダーフロー、リフレッシュエラーの発生状態を表示するレジスタです。

CNTVAL[13:0]ビット（ダウンカウンタ値）

CNTVAL[13:0]ビットを読み出すことにより、ダウンカウンタの値を確認できます。読み出し値は、実際のカウント値から 1 カウントずれる場合があります。

UNDFF フラグ（アンダーフローフラグ）

UNDFF フラグを読み出すことにより、ダウンカウンタのアンダーフロー発生状態を確認できます。読み出し値が 1 のとき、ダウンカウンタがアンダーフローしたことを示します。値を 0 にするには、UNDFF フラグに 0 を書き込んでください。1 の書き込みは無効です。

UNDFF フラグのクリアには、IWDTCLK クロックの N+2 サイクルと PCLKB クロックの 2 サイクルを要します。また、アンダーフローの発生から IWDTCLK クロックの N+2 サイクルの間は、このフラグをクリアする動作は無視されます。N は以下のように、IWDTCKS[3:0]ビットで指定されます。

- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x0 の時、N = 1
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x2 の時、N = 16
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x3 の時、N = 32
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x4 の時、N = 64
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0xF の時、N = 128
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x5 の時、N = 256

REFEF フラグ（リフレッシュエラーフラグ）

REFEF フラグを読み出すことにより、リフレッシュエラー発生状態を確認できます。読み出し値が 1 のとき、リフレッシュエラーが発生したことを示します。値を 0 にするには、REFEF フラグに 0 を書き込んでください。1 の書き込みは無効です。

REFEF フラグのクリアには、IWDTCLK クロックの N+2 サイクルと PCLKB クロックの 2 サイクルを要します。また、リフレッシュエラーの発生から IWDTCLK クロックの N+2 サイクルの間は、このフラグをクリアする動作は無視されます。N は以下のように、IWDTCKS[3:0]ビットで指定されます。

- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x0 の時、N = 1
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x2 の時、N = 16
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x3 の時、N = 32

- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x4 の時、N = 64
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0xF の時、N = 128
- OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0x5 の時、N = 256

25.2.3 OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0

オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の詳細は、「6.2.1. OFS0 : オプション機能選択レジスタ 0」を参照してください。

IWDTTOPS[1:0]ビット（IWDT タイムアウト期間選択）

IWDTTOPS[1:0]ビットはタイムアウト期間（ダウンカウンタがアンダーフローするまでの期間）を、IWDTCKS[3:0]ビットで設定した分周クロックを 1 サイクルとして、128 サイクル／512 サイクル／1024 サイクル／2048 サイクルから選択します。

ダウンカウンタのリフレッシュ後、アンダーフローするまでの時間（IWDTCLK サイクル数）は、IWDTCKS[3:0]ビットと IWDTTOPS[1:0]ビットの組み合わせで決定されます。

表 25.2 に、IWDTCKS[3:0]および IWDTTOPS[1:0]ビットの設定値、タイムアウト期間、および IWDTCLK サイクル数の関係を示します。

表 25.2 タイムアウト期間の設定

IWDTCKS[3:0]ビット				IWDTTOPS[1:0]ビット		クロック分周比	タイムアウト期間（サイクル数）	IWDTCLK クロックサイクル数
b7	b6	b5	b4	b3	b2			
0	0	0	0	0	0	IWDTCLK	128	128
				0	1		512	512
				1	0		1024	1024
				1	1		2048	2048
0	0	1	0	0	0	IWDTCLK/16	128	2048
				0	1		512	8192
				1	0		1024	16384
				1	1		2048	32768
0	0	1	1	0	0	IWDTCLK/32	128	4096
				0	1		512	16384
				1	0		1024	32768
				1	1		2048	65536
0	1	0	0	0	0	IWDTCLK/64	128	8192
				0	1		512	32768
				1	0		1024	65536
				1	1		2048	131072
1	1	1	1	0	0	IWDTCLK/128	128	16384
				0	1		512	65536
				1	0		1024	131072
				1	1		2048	262144
0	1	0	1	0	0	IWDTCLK/256	128	32768
				0	1		512	131072
				1	0		1024	262144
				1	1		2048	524288

IWDTCKS[3:0]ビット（IWDT 専用クロック分周比選択）

IWDTCKS[3:0]ビットはダウンカウンタで使用するクロックの分周比を設定します。分周比は、IWDT 専用クロック (IWDTCLK) の 1 分周／16 分周／32 分周／64 分周／128 分周／256 分周から選択できます。IWDTTOPS[1:0]ビット設定と組み合わせて、IWDT のカウント期間を IWDTCLK の 128～524288 サイクルから選択できます。

IWDTRPES[1:0]ビット（IWDT ウィンドウ終了位置選択）

IWDTRPES[1:0]ビットはリフレッシュ許可期間を示すウィンドウ終了位置を設定します。ウィンドウ終了位置は、タイムアウト期間の 75%、50%、25%、0%から選択できます。ウィンドウ終了位置には、ウィンドウ開始位置より小さい値を設定してください（ウィンドウ開始位置 > ウィンドウ終了位置）。ウィンドウ開始位置に対してウィンドウ終了位置以下の値を設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定は有効であり、ウィンドウ終了位置は 0%になります。

IWDTRPSS[1:0]ビット（IWDT ウィンドウ開始位置選択）

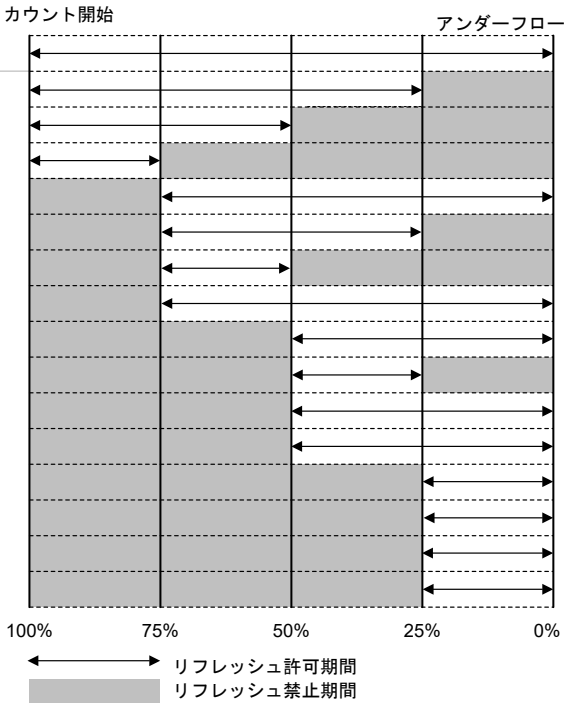
IWDTRPSS[1:0]ビットはリフレッシュ許可期間を示すウィンドウ開始位置を設定します。ウィンドウ開始位置は、タイムアウト期間の 100%、75%、50%、25%から選択できます。ウィンドウ開始位置には、ウィンドウ終了位置より大きい値を設定してください。ウィンドウ開始位置に対してウィンドウ終了位置以下の値を設定した場合、ウィンドウ開始位置の設定は有効であり、ウィンドウ終了位置は 0%になります。

ウィンドウ開始、終了位置のカウンタ値を表 25.3 に、IWDTRPSS[1:0]、IWDTRPES[1:0]、IWDTTOPS[1:0]ビットで設定されるリフレッシュ許可期間を図 25.2 に示します。

表 25.3　タイムアウト期間とウィンドウ開始／終了カウンタ値の対応表

IWDTTOPS[1:0]ビット		タイムアウト期間		ウィンドウ開始／終了カウンタ値			
b3	b2	サイクル数	カウンタ値	100%	75%	50%	25%
0	0	128	0x007F	0x007F	0x005F	0x003F	0x001F
0	1	512	0x01FF	0x01FF	0x017F	0x00FF	0x007F
1	0	1024	0x03FF	0x03FF	0x02FF	0x01FF	0x00FF
1	1	2048	0x07FF	0x07FF	0x05FF	0x03FF	0x01FF

IWDTRPSS[1:0]ビット		IWDTRPES[1:0]ビット		ウィンドウ	
b11	b10	b9	b8	開始 (%)	終了 (%)
1	1	1	1	100	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75
1	0	1	1	75	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75
0	1	1	1	50	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75
0	0	1	1	25	0
		1	0		25
		0	1		50
		0	0		75



注. ウィンドウ終了位置設定 ≧ ウィンドウ開始位置設定の場合、ウィンドウ終了位置設定は 0%になります。

図 25.2 IWDTRPSS[1:0]および IWDTRPES[1:0]ビットとリフレッシュ許可期間

IWDTRSTIRQS ビット（IWDT リセット割り込み要求選択）

IWDTRSTIRQS ビットは、アンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時の動作を指定します。1 にすると、リセット出力が選択されます。0 にすると、割り込みが選択されます。

IWDTSTPCTL ビット（IWDT 停止制御）

IWDTSTPCTL ビットは、スリープモード、スヌーズモード、またはソフトウェアスタンバイモードに遷移した時にカウントを停止させるかどうかを選択します。

25.3 動作説明

25.3.1 オートスタートモード

オプション機能選択レジスタ 0 の IWDT スタートモード選択ビット (OFS0.IWDTSTRT) が 0 の場合、オートスタートモードが選択されています。OFS0.IWDTSTRT ビットが 1 の場合、リセット後の IWDT は停止状態です。

リセット状態の間に、オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の下記の設定値が IWDT のレジスタに設定されます。

- クロック分周比 (OFS0.IWDTCKS[3:0])
- ウィンドウ開始および終了位置 (OFS0.IWDTRPSS[1:0]、OFS0.IWDTRPES[1:0])
- タイムアウト期間 (OFS0.IWDTTOPS[1:0])
- リセット出力または割り込み要求 (OFS0.IWDTRSTIRQS)

リセット状態が解除されると、IWDT タイムアウト期間選択ビット (OFS0.IWDTTOPS[1:0]) で設定された値からダウンカウンタが自動でダウンカウントを開始します。

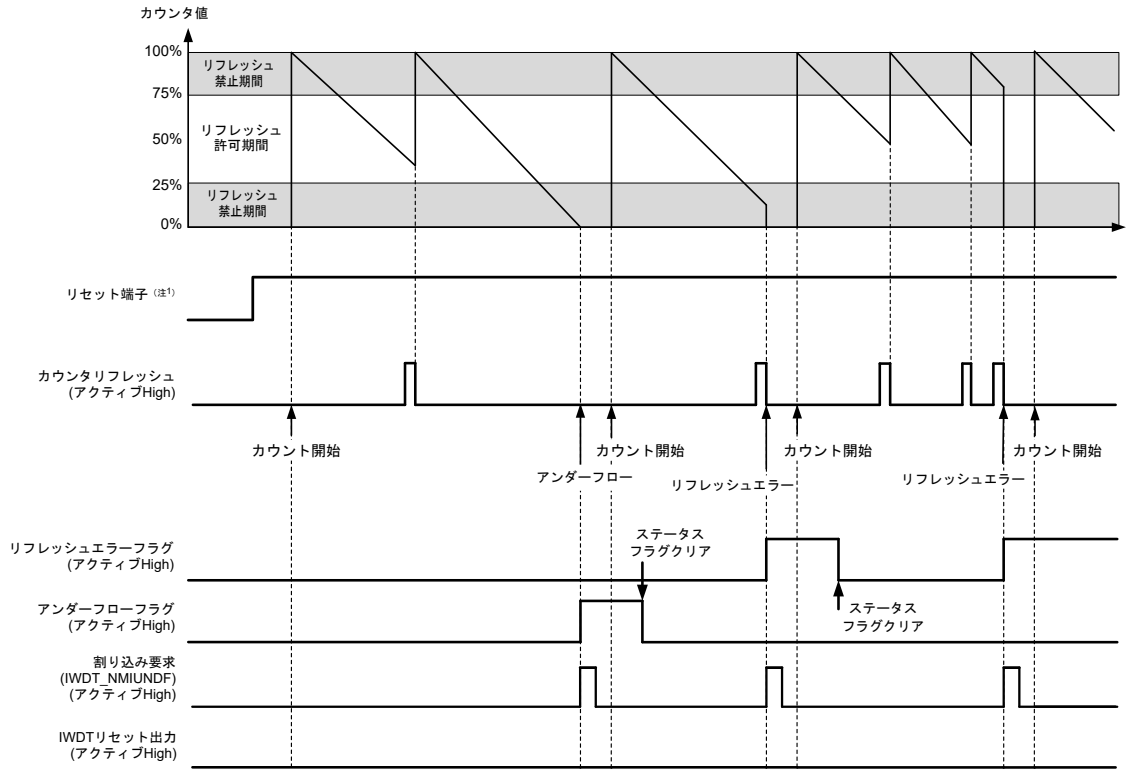
以降、プログラムが正常に動作し続けて、リフレッシュ許可期間内にカウンタがリフレッシュされている場合は、リフレッシュごとにカウンタ値がリセットされて、ダウンカウントを継続します。カウント継続中は、IWDT はリセット信号を出力しません。プログラムの暴走によりダウンカウンタのリフレッシュが行われず、ダウンカ

ウンタのアンダーフローが発生した場合、またはリフレッシュ許可期間以外でのリフレッシュ動作によりリフレッシュエラーが発生した場合は、IWDT はリセットを出力するか、もしくはノンマスカブル割り込み要求または割り込み要求 (IWDT_NMIUNDF) を出力します。

リセット信号またはノンマスカブル割り込み要求／割り込み要求が発生してから 1 サイクルカウント後に、カウンタはタイムアウト期間をリロードします。ダウンカウンタにタイムアウト期間の値が設定され、カウントを開始します。リセット出力または割り込み要求出力は、IWDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.IWDTRSTIRQS) で選択できます。ノンマスカブル割り込み要求を許可する割り込みは、IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可ビット (NMIER.IWDTEN) で選択できます。

図 25.3 に、下記の条件下での動作例（ノンマスカブル割り込み）を示します。

- オートスタートモード (OFS0.IWDTSTRT = 0)
- IWDT 動作選択：割り込み (OFS0.IWDTRSTIRQS = 0)
- ノンマスカブル割り込み：IWDT アンダーフロー／リフレッシュエラー割り込み許可 (NMIER.IWDTEN = 1)
- ウィンドウ開始位置 75% (OFS0.IWDTRPSS[1:0] = 10b)
- ウィンドウ終了位置 25% (OFS0.IWDTRPES[1:0] = 10b)



注 1. リセット端子 = RES

図 25.3 オートスタートモードでの動作例

25.3.2 リフレッシュ動作

ダウンカウンタをリフレッシュしてカウント動作を開始するには、IWDTRR レジスタへ 0x00 書き込みに続けて 0xFF の書き込みを行います。0x00 の書き込み後に 0xFF 以外の値を書き込むと、ダウンカウンタはリフレッシュされません。無効な値を書き込んだ場合は、IWDTRR レジスタに 0x00 の書き込みに続けて 0xFF を書き込むことにより、リフレッシュが正常に行われます。

0x00（1 回目）→ 0x00（2 回目）の順で書き込みを行った場合でも、その後に 0xFF を書き込めば、0x00 → 0xFF の書き込み順序が成立します。0x00（n-1 回目）→ 0x00（n 回目）→ 0xFF という書き込み順序は有効であり、正常にリフレッシュを行います。0x00 より前の書き込み値が 0x00 以外であっても、動作に 0x00 → 0xFF という書き込み順序が含まれている限り、正常にリフレッシュを行います。

また、IWDTRR レジスタへの 0x00 の書き込みと 0xFF の書き込みの間に、IWDTRR 以外のレジスタにアクセスするか、または IWDTRR レジスタを読み出しても、正常にリフレッシュを行います。カウンタをリフレッシュするための書き込みは、リフレッシュ許可期間中に行う必要があります。この判定は 0xFF の書き込み時に行われます。そのため、0x00 の書き込みがリフレッシュ許可期間外であっても、リフレッシュは正常に行われます。

【カウンタのリフレッシュに有効な書き込み順序の例】

- 0x00 → 0xFF
- 0x00（n-1 回目）→ 0x00（n 回目）→ 0xFF
- 0x00 → 別レジスタへのアクセスまたは IWDTRR レジスタの読み出し → 0xFF

【カウンタのリフレッシュに無効な書き込み順序の例】

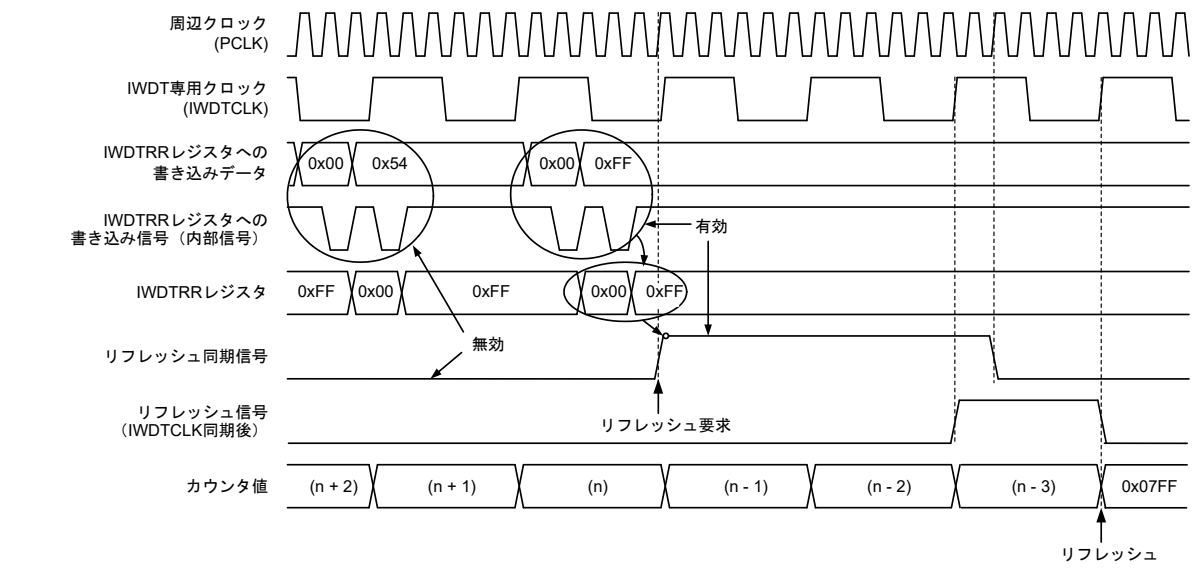
- 0x23（0x00 以外の値）→ 0xFF
- 0x00 → 0x54（0xFF 以外の値）
- 0x00 → 0xAA（0x00 および 0xFF 以外の値）→ 0xFF

カウンタのリフレッシュには、IWDTRR レジスタに 0xFF を書き込んでから、IWDT 専用クロック (IWDTCLK) の何サイクルがカウントの 1 サイクルを生成するかを決めるために、IWDT 専用クロック分周比選択ビット (OFS0.IWDTCKS[3:0]) のカウント信号のサイクル数で最大 4 サイクルを要します。この要件を満たすには、リフレッシュ許可期間の終了またはダウンカウンタのアンダーフローが発生する 4 カウントサイクル前までに、IWDTRR レジスタへの 0xFF 書き込みを完了してください。カウンタの値はカウンタ値ビット (IWDTSR.CNTVAL[13:0]) で確認できます。

【リフレッシュ動作タイミング例】

- ウィンドウ開始位置を 0x03FF（0x07FF の 50%）とした場合、IWDTRR レジスタへの 0x00 の書き込みが 0x03FF より前（たとえば 0x0402）であっても、IWDTSR.CNTVAL[13:0]ビット値が 0x03FF になってから IWDTRR レジスタへ 0xFF を書き込めば、リフレッシュが発生します。
- ウィンドウ終了位置を 0x01FF（0x07FF の 25%）とした場合、IWDTRR レジスタへ 0x00 → 0xFF を書き込んだ直後に IWDTSR.CNTVAL[13:0]ビットから読み出した値が 0x0203（0x01FF の 4 カウントサイクル前）以上であれば、リフレッシュを行います。
- リフレッシュ許可期間が 0x0000 まで続く場合、アンダーフローの直前でリフレッシュが可能です。この場合、IWDTRR レジスタへ 0x00 → 0xFF を書き込んだ直後に IWDTSR.CNTVAL[13:0]ビットから読み出した値が 0x0003（アンダーフローの 4 カウントサイクル前）以上であれば、アンダーフローは発生しないでリフレッシュを行います。

図 25.4 に、PCLKB > IWDTCLK、かつクロック分周比が IWDTCLK の 1 分周である場合の IWDT リフレッシュ動作波形を示します。



注. PCLK = PCLKB

図 25.4 IWDT リフレッシュ動作波形（OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0000b、OFS0.IWDTTOPS[1:0] = 11b の場合）

25.3.3 ステータスフラグ

リフレッシュエラーフラグ (IWDTSR.REFEF) とアンダーフローフラグ (IWDTSR.UNDFF) は、IWDT の割り込み要求が発生した場合の割り込み要因を保持します。割り込み要求の発生後に、IWDTSR.REFEF フラグと IWDTSR.UNDFF フラグを読み出すことで、割り込み要因の発生状態を確認できます。各フラグは、0 を書くことによってクリアされます。1 の書き込みは無効です。

ステータスフラグをそのままにしておいても、動作に影響を与えません。次に IWDT が割り込み要求を出力したときに、現在のフラグの値にかかわらず、新しい割り込み要因が書き込まれます。なお、各フラグに 0 を書いてから、その値が反映されるまでの時間は、「25.2.2. IWDTSR : IWDT ステータスレジスタ」を参照してください。

25.3.4 リセット出力

オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.IWDTRSTIRQS) を 1 にした場合、ダウンカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時に、リセット信号を出力します。リセットが解除された後、自動でダウンカウントを開始します。

25.3.5 割り込み要因

オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) の IWDT リセット割り込み要求選択ビット (OFS0.IWDTRSTIRQS) を 0 にした場合、カウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラー発生時に、割り込み信号 (IWDT_NMIUNDF) を生成します。この割り込みは、ノンマスカブル割り込みと割り込みの両方に対応しています。詳細は「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

表 25.4 IWDT の割り込み要因

名称	割り込み要因	CPU への割り込み	DMAC/DTC の起動
IWDT_NMIUNDF	• ダウンカウンタのアンダーフロー • リフレッシュエラー	可能	不可能

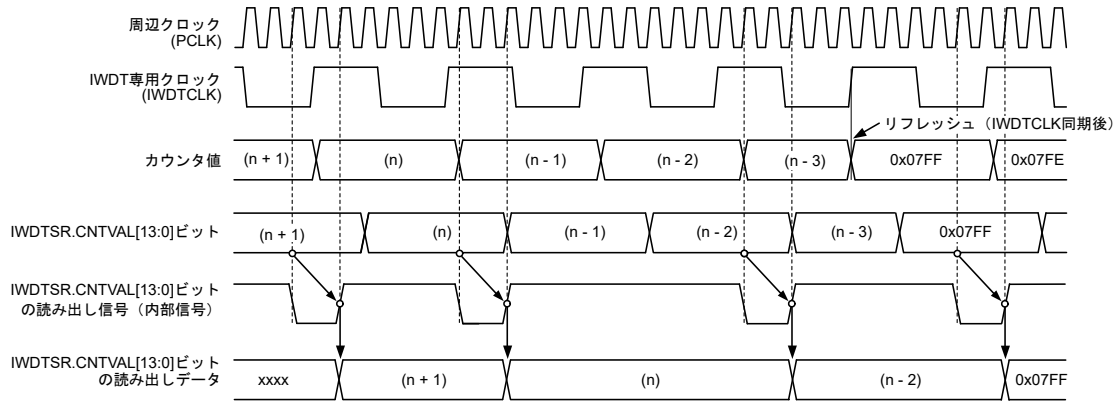
25.3.6 ダウンカウンタ値の読み出し

IWDT のカウンタは IWDT 専用クロック (IWDTCLK) で動作しているため、カウンタ値を直接読み出すことはできません。IWDT は、カウンタ値を周辺クロック (PCLKB) に同期させて、IWDT ステータスレジスタのダウンカ

ウンタ値ビット (IWDTSR.CNTVAL[13:0]) へ格納します。これらのビットを確認して、間接的にカウンタ値を取得してください。

カウンタ値の読み出しには PCLKB クロックで数サイクル（最大 4 クロックサイクル）を要するため、読み出されるカウント値は、実際のカウンタ値から 1 カウントずれる場合があります。

図 25.5 に、PCLKB > IWDTCLK、かつクロック分周比が IWDTCLK × 1 分周である場合の IWDT カウンタ値の読み出し処理を示します。



注. PCLK = PCLKB

図 25.5 IWDT ダウンカウンタ値の読み出し処理（OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0000b、OFS0.IWDTTOPS[1:0] = 11b の場合）

25.4 イベントリンクコントローラ (ELC) への出力

ELC が割り込み要求信号をイベント信号として使用する場合、IWDT は設定したモジュールに対してリンク動作が可能です。イベント信号はカウンタのアンダーフローまたはリフレッシュエラーによって出力されます。

イベント信号は、OFS0.WDTRSTIRQS ビットの設定とは無関係に出力されます。また、リフレッシュエラーフラグ (IWDTSR.REFEF) またはアンダーフローフラグ (IWDTSR.UNDFF) が 1 の状態で次の割り込み要因が発生した場合も、イベント信号の出力が可能です。詳細は、「18. イベントリンクコントローラ (ELC)」を参照してください。

25.5 使用上の注意事項

25.5.1 リフレッシュ動作

リフレッシュ時間を設定する際は、PCLKB と IWDTCLK のクロックの発振精度を考慮してください。発振精度による誤差の範囲で周期が変動してもリフレッシュできる値を設定してください。

25.5.2 クロック分周比の設定に関する制限

周辺モジュールクロック (PCLKB) 周波数 ≧ 4 ×（カウントクロックソースの分周後の周波数）となるように設定してください。

25.5.3 ICU イベントリンク設定レジスタ n (IELSRn) の設定に関する制限

独立ウォッチドッグタイマリセットを許可 (OFS0.IWDTRSTIRQS = 0) にした場合、またはイベントリンク動作を許可 (ELSRn.ELS[8:0] = 0x52) にした場合、ICU イベントリンク設定レジスタ n (IELSRn.IELS[8:0]) に 0x52 を設定することは禁止されています。

26. イーサネット MAC コントローラ (ETHERC)

26.1 概要

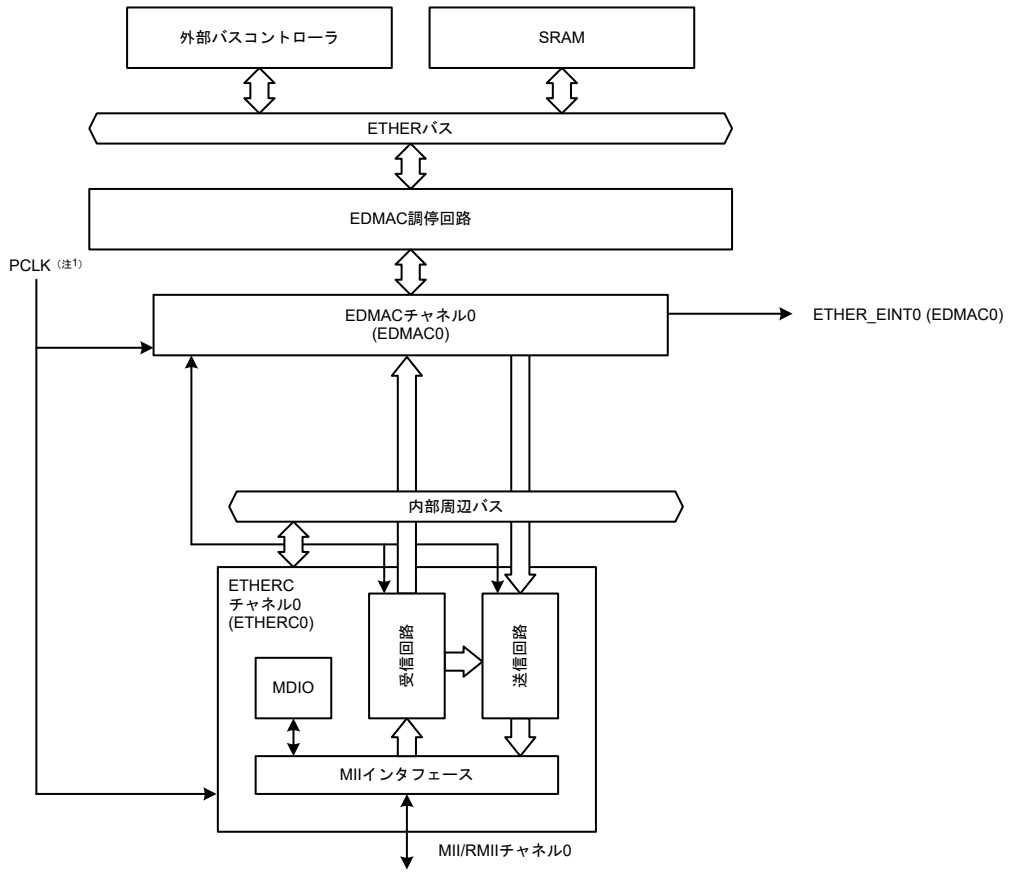
本 MCU は、イーサネットあるいは IEEE802.3 の Media Access Control (MAC) 層規格に準拠したイーサネットコントローラ (ETHERC) を 1 チャネル内蔵しています。ETHERC チャネルには、1 チャネルの MAC 層インタフェースがあります。物理層の LSI (PHY-LSI) と接続することにより、イーサネット／IEEE802.3 に準拠したフレームの送受信を行うことができます。また、ETHERC はイーサネット DMA コントローラ (EDMAC) に接続されているので、CPU を介することなくデータ転送を行うことができます。

表 26.1 に ETHERC の仕様を、図 26.1 に ETHERC の構成を、表 26.2 に入出力端子を示します。

図 26.2 と図 26.3 に MCU の外部 PHY-LSI との接続例を示します。

表 26.1 ETHERC の仕様

項目	仕様
チャネル数	1 チャネル
プロトコル	IEEE802.3x に準拠したフロー制御
データ送受信	イーサネット／IEEE802.3 規格に準拠したフレームを送受信
ビットレート	10Mbps および 100Mbps に対応
動作モード	全二重モードおよび半二重モードに対応
インタフェース	IEEE802.3u 規格に準拠した Media Independent Interface (MII), Reduced Media Independent Interface (RMII) に対応
機能	• Magic Packet™の検出 • Wake-on-LAN (WOL) 信号の出力
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性は常に非セキュア



注 1. PCLK: PCLKA
ETHERC を使用する場合、12.5 MHz ≦ PCLK ≦ 100 MHz

図 26.1 ETHERC 構成

表 26.2 ETHERC 入出力端子 (1/2)

動作モード	端子名称	入出力	説明
MII	ET0_TX_CLK (注1)	入力	送信クロック ET0_TX_EN、ET0_ETXD3～ET0_ETXD0、ET0_TX_ER 信号出力時のタイミング基準信号
	ET0_RX_CLK (注1)	入力	受信クロック ET0_RX_DV、ET0_ERXD3～ET0_ERXD0、ET0_RX_ER 信号入力時のタイミング基準信号
	ET0_TX_EN (注1)	出力	送信データ有効 ET0_ETXD3～ET0_ETXD0 上に有効な送信データが出力されたことを示す信号
	ET0_ETXD3～ET0_ETXD0 (注1)	出力	4 ビットの送信データ
	ET0_TX_ER (注1)	出力	送信エラー 送信中のエラーを PHY-LSI に通知するための信号
	ET0_RX_DV (注1)	入力	受信データ有効 ET0_ERXD3～ET0_ERXD0 上に有効な受信データがあることを示す信号
	ET0_ERXD3～ET0_ERXD0 (注1)	入力	4 ビットの受信データ
	ET0_RX_ER (注1)	入力	受信エラー PHY-LSI から ETHERC へ転送中のフレームにエラーがあることを示す信号
	ET0_CRS (注1)	入力	キャリア感知
	ET0_COL (注1)	入力	衝突検出信号
	ET0_MDC (注1)	出力	マネジメントデータクロック ET0_MDIO 端子上の情報を転送するための基準クロック信号
	ET0_MDIO (注1)	入出力	管理データ入出力 PHY-LSI との間でマネジメントデータを交換するための双方向データ信号
	ET0_LINKSTA	入力	PHY-LSI からのリンクステータス入力
	ET0_EXOUT	出力	汎用出力端子
	ET0_WOL	出力	Wake-on-LAN。Magic Packet が受信されたことを示す信号

表 26.2 ETHERC 入出力端子 (2/2)

動作モード	端子名称	入出力	説明
RMII	REF50CK0 (注2)	入力	基準クロック RMII0_TXD_EN、RMII0_TXD1～RMII0_TXD0、RMII0_CRS_DV、RMII0_RXD1～RMII0_RXD0、RMII0_RX_ER 端子のタイミング基準信号
	RMII0_TXD_EN (注2)	出力	送信データ有効 有効な送信データが RMII0_TXD1 および RMII0_TXD0 端子に出力されていることを示す信号
	RMII0_TXD1～RMII0_TXD0 (注2)	出力	2 ビットの送信データ
	RMII0_CRS_DV (注2)	入力	キャリア感知／受信データ有効 有効な受信データが RMII0_RXD1 および RMII0_RXD0 端子上にあることを示す信号
	RMII0_RXD1～ RMII0_RXD0 (注2)	入力	2 ビットの受信データ
	RMII0_RX_ER (注2)	入力	受信エラー PHY-LSI から ETHERC へ転送中のフレームにエラーがあることを示す信号。 「26.5.2. RMII 選択時の RMII0_RX_ER 端子への入力」の注記を参照してください。
	ET0_MDC (注2)	出力	マネジメントデータクロック ET0_MDIO 端子上の情報を送信するための基準クロック信号
	ET0_MDIO (注2)	入出力	マネジメントデータ入出力 PHY-LSI との間でマネジメントデータを交換するための双方向データ信号
	ET0_LINKSTA	入力	PHY-LSI からのリンクステータス入力
	ET0_EXOUT	出力	汎用出力端子
	ET0_WOL	出力	Wake-on-LAN。Magic Packet が受信されたことを示す信号

注 1. IEEE802.3u 準拠の MII 信号
注 2. IEEE802.3u 準拠の RMII 信号

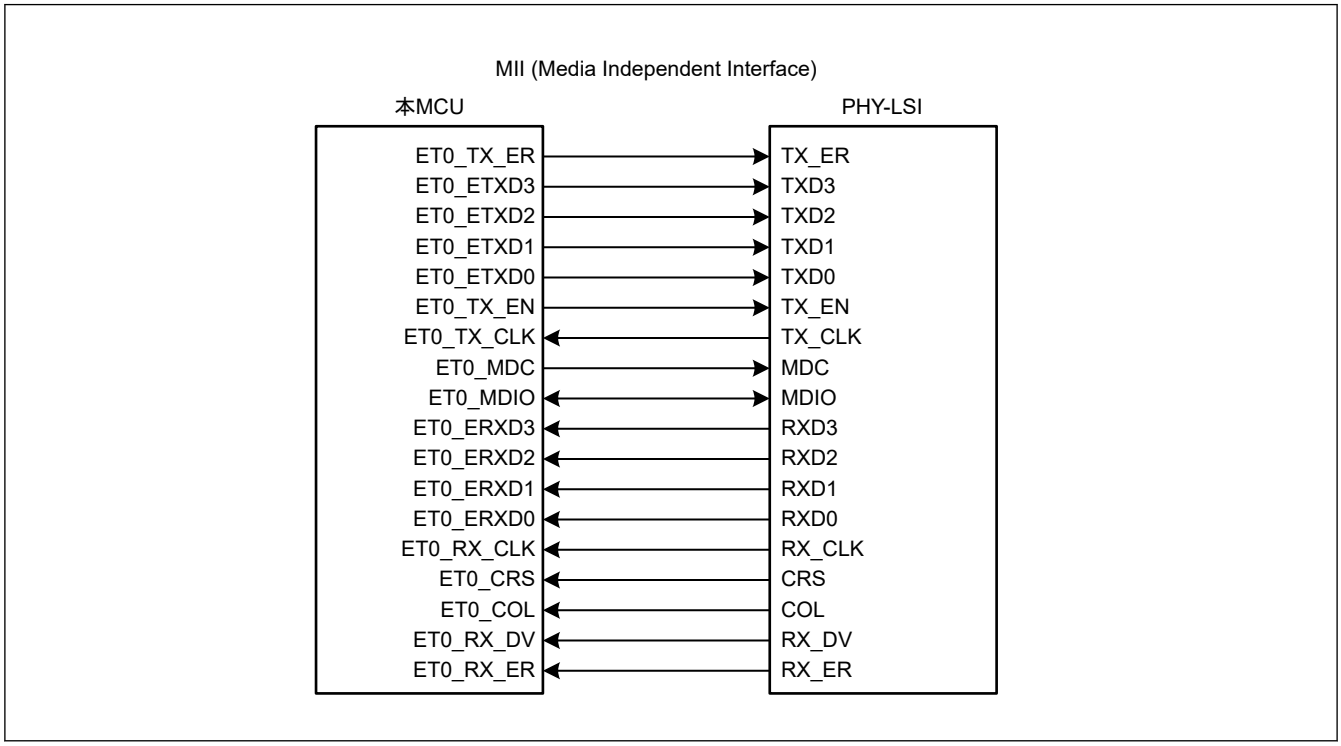


図 26.2 PHY-LSI との接続例 (MII)

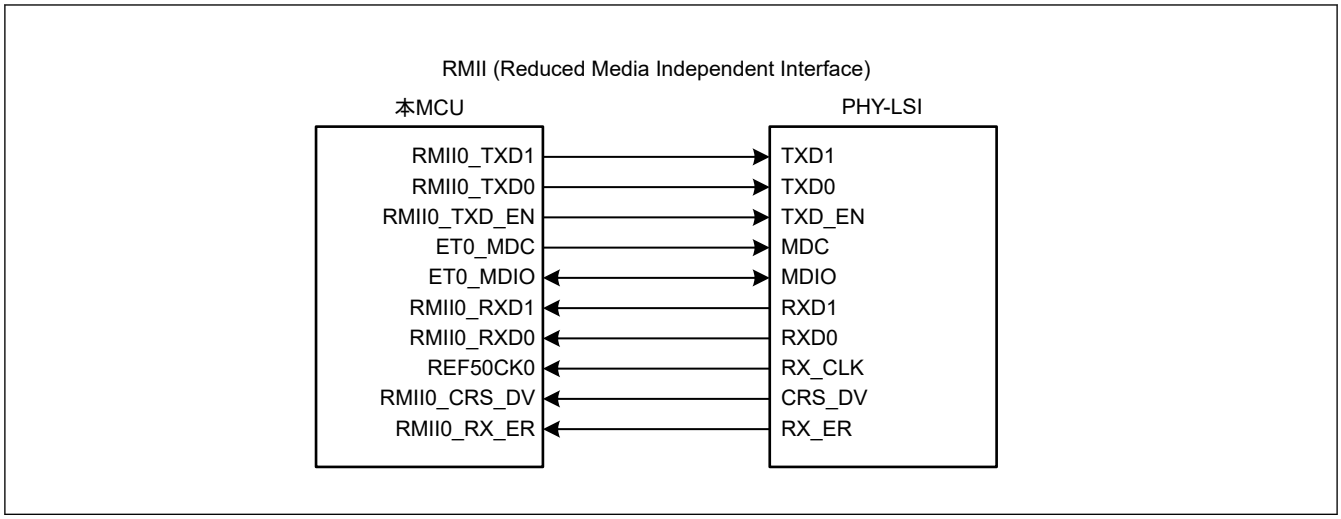


図 26.3 PHY-LSI との接続例 (RMII)

26.2 レジスタの説明

26.2.1 ECMR : ETHERC モードレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TPC	ZPF	PFR	RXF	TXF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	PRCEF	—	—	MPDE	—	—	RE	TE	—	ILB	RTM	DM	PRM
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PRM	プロミスキャスモード 0: プロミスキャスモード禁止 1: プロミスキャスモード許可	R/W
1	DM	二重モード 0: 半二重モード 1: 全二重モード	R/W
2	RTM	ビットレート 0: 10 Mbps 1: 100 Mbps	R/W
3	ILB	内部ループバックモード 0: 通常のデータ送受信を行う 1: 全二重モードが選択されたときに ETHERC 内部でループバックを行う	R/W
4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	TE	送信許可 0: 送信機能許可 1: 送信機能禁止	R/W
6	RE	受信許可 0: 受信機能許可 1: 受信機能禁止	R/W
8:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
9	MPDE	Magic Packet 検出許可 0: Magic Packet 検出禁止 1: Magic Packet 検出許可	R/W
11:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
12	PRCEF	CRC エラーフレーム受信モード 0: EDMAC に CRC エラーを通知する 1: EDMAC に CRC エラーを通知しない	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TXF	送信フロー制御動作モード 0: PAUSE フレームの自動送信禁止 （PAUSE フレームは自動では送信されない） 1: PAUSE フレームの自動送信許可 （PAUSE フレームは必要に応じて自動的に送信される）	R/W
17	RXF	受信フロー制御動作モード 0: PAUSE フレームの検出禁止 1: PAUSE フレームの検出許可	R/W
18	PFR	PAUSE フレーム受信モード 0: EDMAC に PAUSE フレームを転送しない 1: EDMAC に PAUSE フレームを転送する	R/W
19	ZPF	0 Time PAUSE フレーム許可 0: 0 の pause_time パラメータを含む PAUSE フレームを使用しない 1: 0 の pause_time パラメータを含む PAUSE フレームを使用する	R/W
20	TPC	PAUSE フレーム送信 0: PAUSE 期間中でも PAUSE フレームを送信する 1: PAUSE 期間中は PAUSE フレームを送信しない	R/W
31:21	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ECMR レジスタは ETHERC の動作を制御します。TE および RE ビットを除き、このレジスタへのビットの設定はリセット後の初期化中に行ってください。 それ以外のときに書き換える場合は、EDMAC0.EDMR.SWR ビットを 1 にして、EDMAC と ETHERC を初期状態に戻してからこのレジスタを再設定してください。

PRM ビット（プロミスキャスモード）

PRM ビットが 1 のとき、ETHERC はプロミスキャスモードで動作し、すべてのイーサネットフレームを受信します。プロミスキャスモードでは、宛先アドレスやブロードキャストアドレスが一致するかどうか、あるいはマルチキャストビットの設定にかかわらず、ETHERC は受信可能なすべてのフレームを受信します。

RTM ビット（ビットレート）

RTM ビットは RMII 選択時の送受信のビットレートを指定します。

ILB ビット（内部ループバックモード）

ILB ビットが 1 のとき、MCU 内部で送信フレームをループバックさせることができます。ループバックテストを行うときは DM ビットも 1（全二重モード）にしてください。

TE ビット（送信許可）

TE ビットが 1 のとき、ETHERC の送信機能が有効になります。TE ビットが 0 のとき、処理中のフレームの送信を完了してから送信機能が無効になります。

RE ビット（受信許可）

RE ビットが 1 のとき、ETHERC の受信機能が有効になります。RE ビットが 0 のとき、処理中のフレームの受信を完了してから受信機能が無効になります。

PRCEF ビット（CRC エラーフレーム受信モード）

PRCEF ビットが 1 のとき、受信フレームでエラーを検出したとしても EDMAC に CRC エラーの発生が通知されません。したがって、EDMAC0.EESR.CERF フラグおよび受信ディスクリプタ 0（RD0）の RFS0 ビットは 1 にはなりません。

ZPF ビット（0 Time PAUSE フレーム許可）

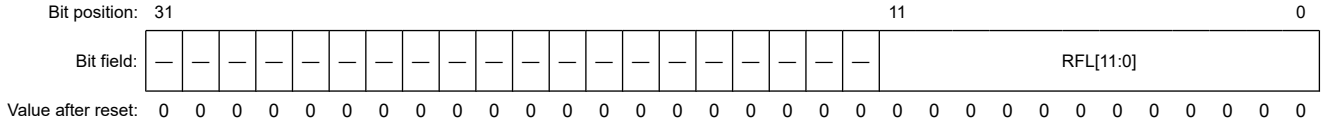
ZPF ビットが 1 のとき、前回送信した PAUSE フレームの PAUSE 時間が経過する前に PAUSE フレーム送信要求が取り消されると、pause_time パラメータが 0 の PAUSE フレームが送信されます。また、pause_time パラメータが 0 の PAUSE フレームを受信すると、ETHERC は送信可能な状態になります。

ZPF ビットが 0 の場合、受信 FIFO からの PAUSE フレーム送信要求が取り消されても、前回送信した PAUSE フレームの PAUSE 時間が経過するまでは、次の PAUSE フレームは送信されません。また、pause_time パラメータが 0 の PAUSE フレームを受信した場合、その PAUSE フレームは破棄されます。

26.2.2 RFLR : 受信フレーム長上限レジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x08



ビット	シンボル	機能	R/W
11:0	RFL[11:0]	受信フレーム長上限 設定した値がそのままフレーム長の上限として使用されます。最小許容値は 1,518 バイト、最大許容値は 2,048 バイトです。1,518 バイトより小さい値は 1,518 バイトとして、2,048 バイトより大きい値は 2,048 バイトとして扱われます。	R/W
31:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RFLR レジスタは、MCU が受信できる最大フレーム長を指定します。バイト単位で設定してください。
ECMR.RE ビットが 1（受信機能有効）のときは、このレジスタを書き換えないでください。

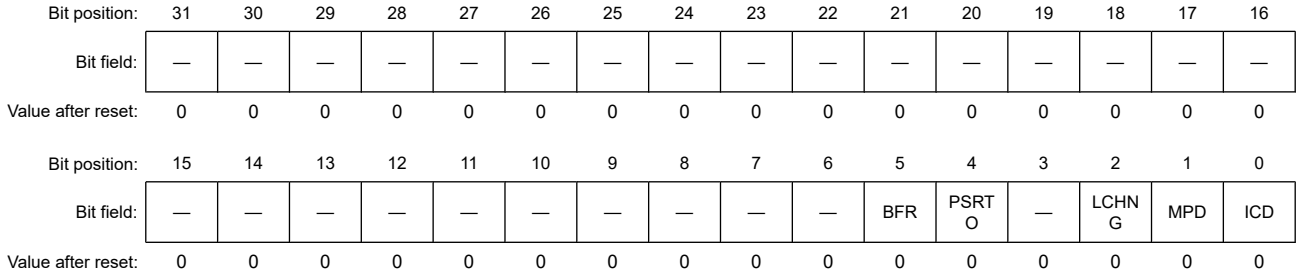
RFL[11:0]ビット（受信フレーム長上限）

RFL[11:0]ビットにはチェックするフレーム値を設定します。フレーム長は受信フレームの宛先アドレス部からフレームチェックシーケンス（FCS）部までのバイト数です。この長さが RFL[11:0]ビット値を超えたとき、EDMAC は「フレーム長超過」エラーの通知を受け、超えた分のデータは破棄されます。

26.2.3 ECSR : ETHERC ステータスレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x10



ビット	シンボル	機能	R/W
0	ICD	不正キャリア検出フラグ 0: PHY-LSI は、回線上で不正キャリアを検出していない 1: PHY-LSI は、回線上で不正キャリアを検出した	R/W(注1)
1	MPD	Magic Packet 検出フラグ 0: Magic Packet を検出していない 1: Magic Packet を検出した	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
2	LCHNG	リンク信号変化フラグ 0: ET0_LINKSTA 信号の変化を検出していない 1: ET0_LINKSTA 信号の変化（High から Low、または Low から High）を検出した	R/W(注1)
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PSRTO	PAUSE フレーム再送オーバーフラグ 0: PAUSE フレーム再送回数が上限値に達していない 1: PAUSE フレーム再送回数が上限値に達した	R/W(注1)
5	BFR	ブロードキャストフレーム連続受信フラグ 0: ブロードキャストフレームの連続受信を検出していない 1: ブロードキャストフレームの連続受信を検出した	R/W(注1)
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. フラグをクリアするには 1 を書き込みます。

ECSR レジスタは、ETHERC のステータスを表示するレジスタです。ECSR レジスタのいずれかのビットが 1 になり、ECSIPR レジスタの対応するビットが 1（割り込み許可）の場合、EDMAC.EESR.ECI フラグは 1 になります。

ICD フラグ（不正キャリア検出フラグ）

ICD フラグは、回線上で PHY-LSI が不正なキャリアを検出したことを表します。PHY-LSI から図 26.11 に示すような受信エラー信号を受け取った場合、このフラグは 1 になります。PHY-LSI から入力される信号の変化が、プログラムが認識するよりも早い場合は、正しい情報が得られないことがあります。PHY-LSI のタイミングを確認してください。

LCHNG フラグ（リンク信号変化フラグ）

LCHNG フラグは、PHY-LSI から入力される ET0_LINKSTA 信号が High から Low、または Low から High に変化したことを表します。現在のリンク状態を確認するには、PSR.LMON フラグを参照してください。詳細については「26.5.1. LCHNG フラグの 1 への誤設定の防止」を参照してください。

PSRTO フラグ（PAUSE フレーム再送オーバーフラグ）

PSRTO フラグは、PAUSE フレームの自動送信を許可したときの PAUSE フレームの再送時、再送信の回数が TPAUSER レジスタに設定された値に到達したことを示します。

26.2.4 ECSIPR : ETHERC 割り込みイネーブルレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x18

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BFSIPR	PSRTOIP	—	LCHNGIP	MPDIP	ICDIP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ICDIP	不正キャリア検出割り込み許可 0: 割り込み通知を禁止 1: 割り込み通知を許可	R/W
1	MPDIP	Magic Packet 検出割り込み許可 0: 割り込み通知を禁止 1: 割り込み通知を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	LCHNGIP	リンク信号変化割り込み許可 0: 割り込み通知を禁止 1: 割り込み通知を許可	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PSRTOIP	PAUSE フレーム再送信オーバー割り込み許可 0: 割り込み通知を禁止 1: 割り込み通知を許可	R/W
5	BFSIPR	ブロードキャストフレーム連続受信割り込み許可 0: 割り込み通知を禁止 1: 割り込み通知を許可	R/W
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ECSIPR レジスタは、ECSR レジスタに表示されるステータスを EDMAC に通知するかどうかを選択します。各ビットは、ECSR レジスタの同じビット番号のフラグに対応しています。

26.2.5 PIR : PHY インタフェースレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x20

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MDI	MDO	MMD	MDC
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0	0	0

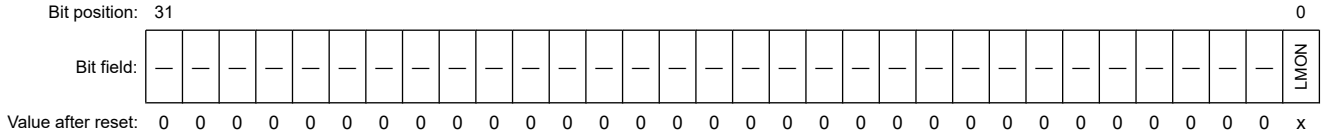
ビット	シンボル	機能	R/W
0	MDC	MII/RMII マネジメントデータクロック この値を ET0_MDC 端子から出力し、MII または RMII へのマネジメントデータクロックを供給します。	R/W
1	MMD	MII/RMII マネジメントモード 0: 読み出し 1: 書き込み	R/W
2	MDO	MII/RMII マネジメントデータアウト MMD ビットが 1（書き込み）のとき、この値を ET0_MDIO 端子から出力し、MMD ビットが 0（読み出し）のときは出力しません。	R/W
3	MDI	MII/RMII マネジメントデータイン ET0_MDIO 端子のレベルを表します。書く場合、0 としてください。	R
31:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

PIR レジスタは、MII または RMII を経由して PHY-LSI のレジスタにアクセスします。マネジメントクロックおよびマネジメントデータはソフトウェアで制御されます。MII および RMII レジスタへのアクセス方法については、「26.3.4. MII および RMII レジスタへのアクセス」を参照してください。

26.2.6 PSR : PHY ステータスレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x28



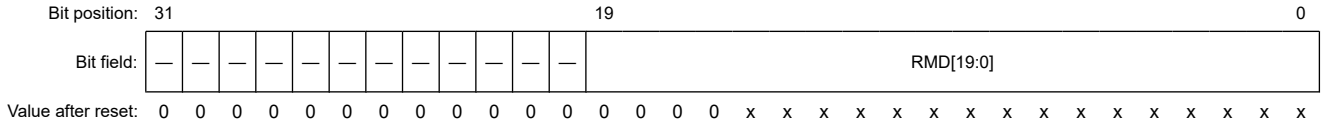
ビット	シンボル	機能	R/W
0	LMON	ET0_LINKSTA 端子ステータスフラグ ET0_LINKSTA 端子に PHY-LSI から出力されるリンク信号を接続することによって、リンク状態を読むことができます。極性の詳細については、接続する PHY-LSI の仕様を参照してください。	R
31:1	—	読むと 0 が読めます。	R

PSR レジスタは、PHY-LSI からのインタフェース信号を監視します。

26.2.7 RDMLR : 乱数生成カウンタ上限設定レジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x40



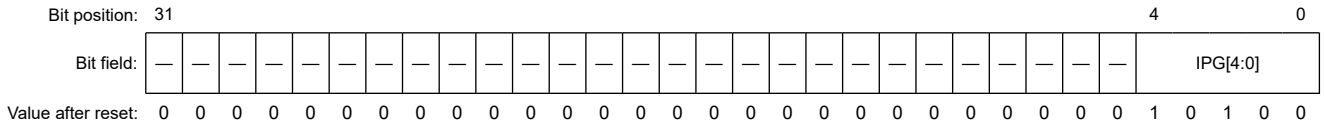
ビット	シンボル	機能	R/W
19:0	RMD[19:0]	乱数生成カウンタ 0x00000: 正常動作 0x00001～0xFFFFF: 設定禁止	R/W
31:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RDMLR レジスタは、乱数生成部で使用しているカウンタの上限値を設定します。ECMR.TE ビットが 1（送信機能有効）または ECMR.RE ビットが 1（受信機能有効）の間は、このレジスタを書き換えないでください。

26.2.8 IPGR : Interpacket Gap レジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x50



ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	IPG[4:0]	Interpacket Gap 0x00: 16 ビットタイム 0x01: 20 ビットタイム ⋮ 0x14: 96 ビットタイム（初期値） ⋮ 0x1F: 140 ビットタイム	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
31:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

IPGR レジスタは、Interpacket Gap（IPG）の値を設定します。ECMR.TE ビットが 1（送信機能有効）または ECMR.RE ビットが 1（受信機能有効）の間は、このレジスタを書き換えないでください。IPG の詳細については「26.3.6. IPG の変更による伝送効率の調整」を参照してください。

26.2.9 APR : 自動 PAUSE フレームレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x54

Bit position:	31															15														0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	AP[15:0]														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	AP[15:0]	自動 PAUSE 時間設定 自動送信する PAUSE フレームの pause_time パラメータ値を設定します。設定値の 512 倍のビットタイムが経過するまで送信は行われません。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

APR レジスタは、自動送信する PAUSE フレームの PAUSE 時間を設定します。APR レジスタに設定した値が PAUSE フレームの pause_time パラメータとして使用されます。ECMR.TE ビットが 1（送信機能有効）または ECMR.RE ビットが 1（受信機能有効）の間は、このレジスタを書き換えないでください。

26.2.10 MPR : 手動 PAUSE フレームレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x58

Bit position:	31															15														0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MP[15:0]														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

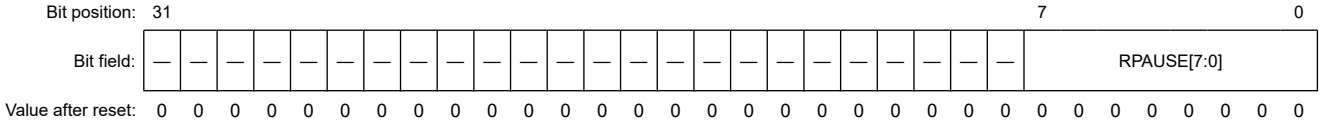
ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	MP[15:0]	手動 PAUSE 時間設定 手動送信する PAUSE フレームの pause_time パラメータ値を設定します。設定値の 512 倍のビットタイムが経過するまで送信は行われません。 読み出し値は不定です。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

MPR レジスタは、手動送信する PAUSE フレームの PAUSE 時間を設定します。MPR レジスタに設定した値が PAUSE フレームの pause_time パラメータとして使用されます。このレジスタに値を設定すると、PAUSE フレームが送信されます。このレジスタへの書き換えは、ECMR.RE ビットが 1（受信機能有効）のときに行ってください。

26.2.11 RFCF : PAUSE フレーム受信カウンタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x60



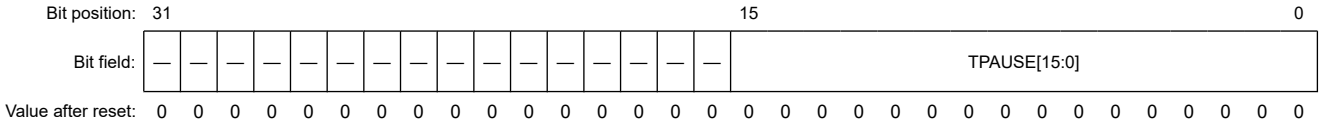
ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RPAUSE[7:0]	PAUSE フレーム受信数 PAUSE フレームの受信回数	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。	R

RFCF レジスタは、PAUSE フレームの受信回数を示すカウンタです。レジスタが読み出されると、カウンタはリセットされます。

26.2.12 TPAUSER : PAUSE フレーム再送回数設定レジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x64



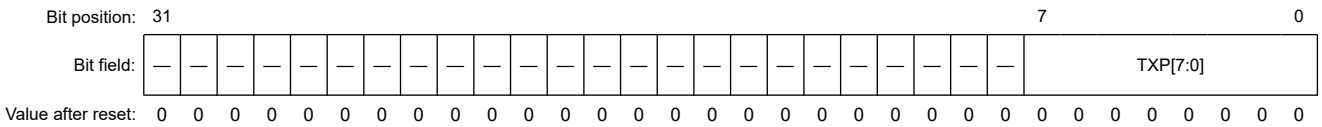
ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	TPAUSE[15:0]	自動 PAUSE フレーム再送設定 0x0000 0: 再送回数は無制限 0x0000 1: 再送回数の上限値は 1 ⋮ ⋮ 0xFFFF F: 再送回数の上限値は 65,535	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TPAUSECR レジスタは、PAUSE フレームの自動再送回数の上限値を選択します。ECMR.TE ビットが 1（送信機能有効）のときは、このレジスタを書き換えないでください。

26.2.13 TPAUSECR : PAUSE フレーム再送カウンタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x68



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TXP[7:0]	PAUSE フレーム再送回数 PAUSE フレームが再送された回数	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。	R

TPAUSECR レジスタは、PAUSE フレームが自動再送された回数を示すカウンタです。レジスタが読み出されると、カウンタはリセットされます。

26.2.14 BCFRR : ブロードキャストフレーム受信回数設定レジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0x6C

Bit position:	31															15															0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BCF[15:0]														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	BCF[15:0]	ブロードキャストフレーム連続受信回数設定 0x0000 受信回数は無制限 : 0x0001 受信フレーム数は 1 : : 0xFFFF 受信フレーム数は 65,535 :	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

BCFRR レジスタは、ブロードキャストフレームを連続で受信できる回数を設定します。BCF[15:0]ビット値で設定した受信フレーム数を超えた場合、以降のブロードキャストフレームは破棄されます。EMCR.RE ビットが 1（受信機能有効）のときは、このレジスタを書き換えないでください。

26.2.15 MAHR : MAC アドレス上位ビットレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xC0

Bit position:	31																													0
Bit field:	MAHR[31:0]																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	MAHR[31:0]	MAC アドレス上位ビット 以下を参照してください。	R/W

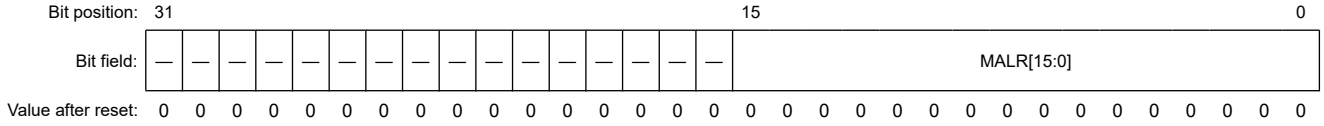
MAHR レジスタは、48 ビットの MAC アドレスの上位 32 ビット ([47:16]) を設定します。たとえば MAC アドレスが 01-23-45-67-89-AB である場合は、レジスタを 0x01234567 に設定します。

MAHR レジスタの設定は、リセット後の初期設定時に行ってください。ECMR.TE ビットが 1（送信機能有効）または ECMR.RE ビットが 1（受信機能有効）の間は、このレジスタを書き換えないでください。書き換える場合は、EDMAC0.EDMR.SWR ビットを 1 にして、EDMAC と ETHERC を初期状態に戻してからこのレジスタを再設定してください。

26.2.16 MALR : MAC アドレス下位ビットレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xC8



ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	MALR[15:0]	MAC アドレス下位ビット MAC アドレスの下位 16 ビットを設定します。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

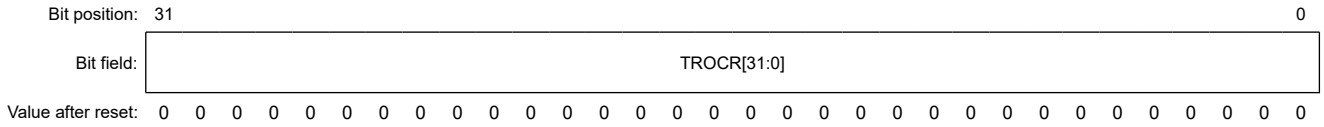
MALR レジスタは、48 ビットの MAC アドレスの下位 16 ビットを設定します。たとえば MAC アドレスが 01-23-45-67-89-AB である場合は、レジスタを 0x000089AB に設定します。

MALR レジスタの設定は、リセット後の初期設定時に行ってください。ECMR.TE ビットが 1（送信機能有効）または ECMR.RE ビットが 1（受信機能有効）の間は、このレジスタを書き換えないでください。書き換える場合は、EDMAC0.EDMR.SWR ビットを 1 にして、EDMAC と ETHERC を初期状態に戻してからこのレジスタを再設定してください。

26.2.17 TROCR : 送信リトライオーバーカウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xD0



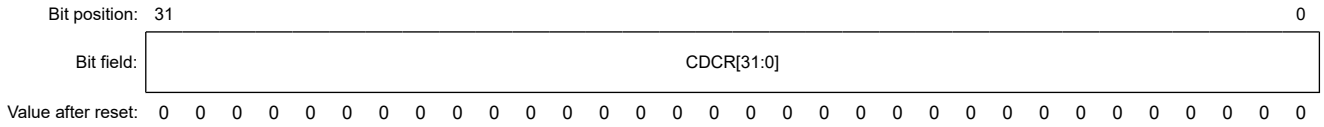
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	TROCR[31:0]	送信リトライオーバーカウンタ 以下を参照してください。	R/W

TROCR レジスタは、送信リトライに失敗したフレーム数を示すカウンタです。フレームの再送が 15 回失敗するたびにレジスタ値が 1 インクリメントされます。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。TROCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.18 CDCR : 遅延衝突検出カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xD4



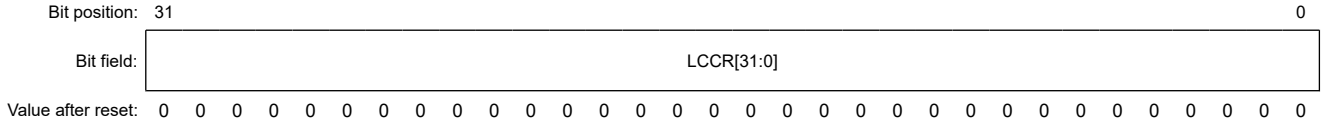
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CDCR[31:0]	遅延衝突検出カウンタ 以下を参照してください。	R/W

CDCR レジスタは、送信開始以降に検出した遅延衝突の回数を示すカウンタです。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。CDCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.19 LCCR : キャリア消失カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xD8



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	LCCR[31:0]	キャリア消失カウンタ 以下を参照してください。	R/W

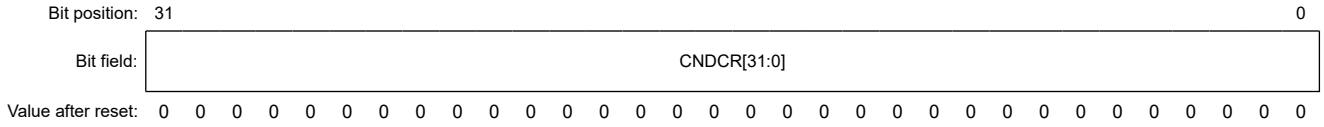
LCCR レジスタは、フレーム送信中に検出したキャリア消失回数を示すカウンタです。

レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。LCCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.20 CNDCR : キャリア未検出カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xDC



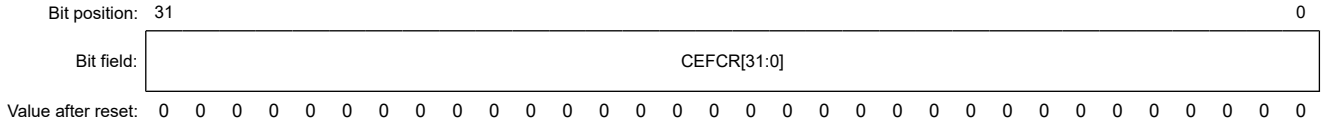
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CNDCR[31:0]	キャリア未検出カウンタ 以下を参照してください。	R/W

CNDCR レジスタは、プリアンブル送信中にキャリアを検出できなかった回数を示すカウンタです。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。CNDCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.21 CEFCR : CRC エラーフレーム受信カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xE4



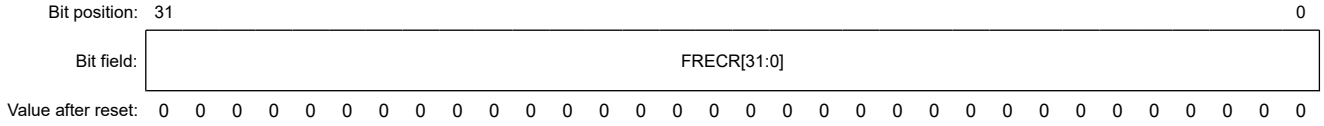
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CEFCR[31:0]	CRC エラーフレーム受信カウンタ 以下を参照してください。	R/W

CEFCR レジスタは、CRC エラーを検出した受信フレームの回数を示すカウンタです。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。CEFCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.22 FRECR : フレーム受信エラーカウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xE8



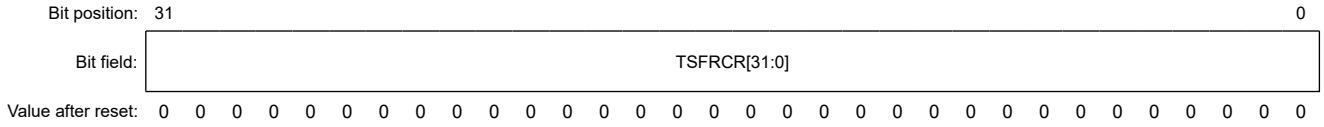
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	FRECR[31:0]	フレーム受信エラーカウンタ 以下を参照してください。	R/W

FRECR レジスタは、フレーム受信エラーの回数を示すカウンタです。PHY-LSI は、ET0_RX_ER 端子を使用してフレーム受信エラーを ETHERC に通知します。FRECR レジスタは、ET0_RX_ER 端子が High になるたびにインクリメントします。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。FRECR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.23 TSFRCR : ショートフレーム受信カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xEC



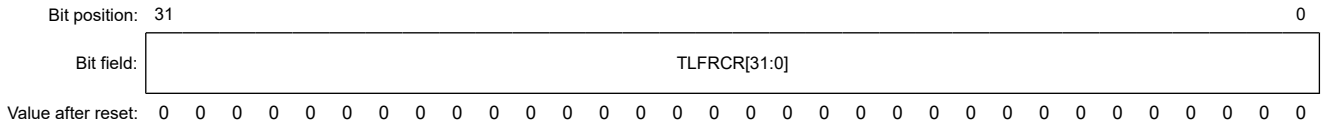
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	TSFRCR[31:0]	ショートフレーム受信カウンタ 以下を参照してください。	R/W

TSFRCR レジスタは、64 バイトより短いショートフレームの受信回数を示すカウンタです。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。TSFRCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.24 TLFRCR : ロングフレーム受信カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xF0



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	TLFRCR[31:0]	ロングフレーム受信カウンタ 以下を参照してください。	R/W

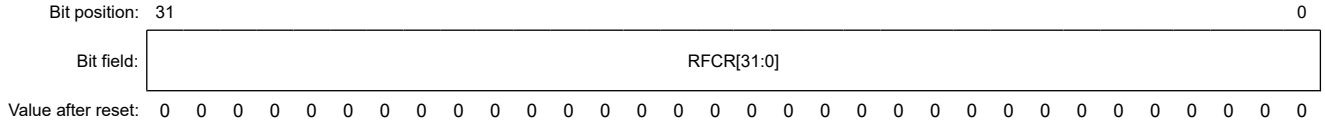
注. TLFRCR レジスタは、アライメントエラーのあるフレームを受信したときにはインクリメントしません。この場合、RFCR レジスタがインクリメントします。

TLFRCR ジスタは、RFLR レジスタ値より長いロングフレームの受信回数を示すカウンタです。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。TLFRCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.25 RFCR : 端数ビットフレーム受信カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xF4



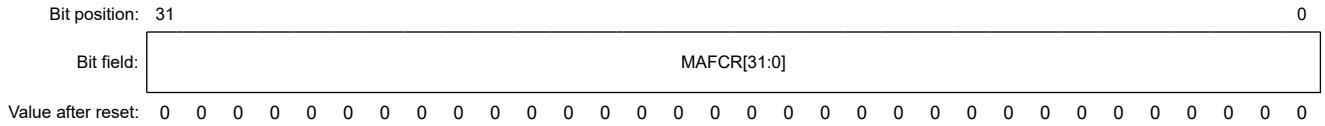
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	RFCR[31:0]	端数ビットフレーム受信カウンタ 以下を参照してください。	R/W

RFCR レジスタは、端数ビットフレーム（8 ビットに満たない端数ビットデータを含むフレーム）が受信された回数を示すカウンタです。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。RFCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

26.2.26 MAFCR : マルチキャストアドレスフレーム受信カウンタレジスタ

Base address: ETHERC0 = 0x4011_4100

Offset address: 0xF8



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	MAFCR[31:0]	マルチキャストアドレスフレーム受信カウンタ 以下を参照してください。	R/W

MAFCR レジスタは、マルチキャストアドレスが設定されたフレームの受信回数を示すカウンタです。レジスタ値が 0xFFFFFFFF になると、カウンタが停止します。MAFCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値は 0 になります。

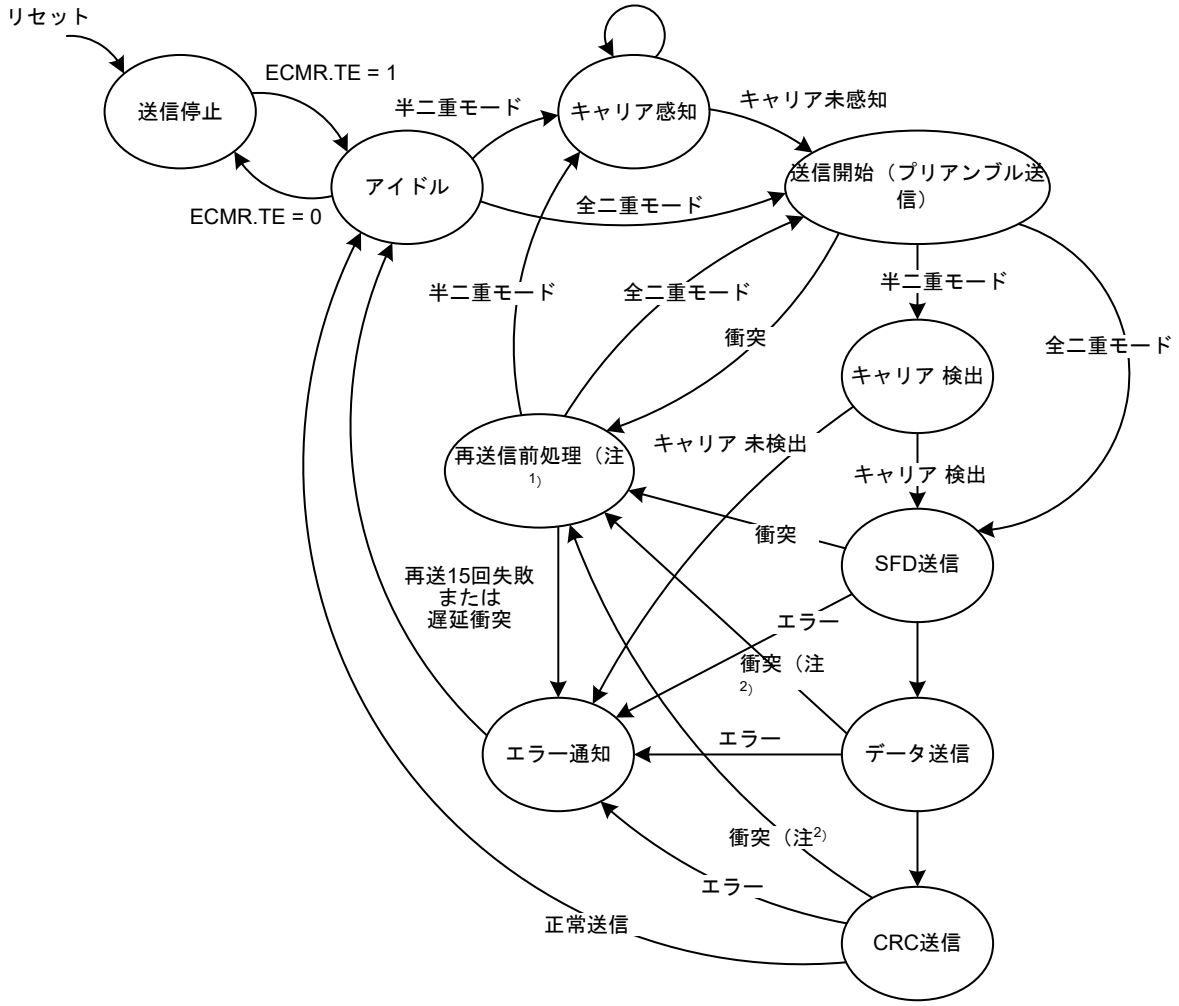
26.3 動作説明

ETHERC の動作概要を以下に示します。ETHERC は、IEEE802.3x に準拠したフロー制御に対応しており、PAUSE フレームの送受信が可能です。

26.3.1 送信

ETHERC 送信部は、EDMAC から送信要求を受信すると送信データをフレームに組み立てて、MII または RMII に出力します。MII または RMII を介して送信されるフレームは、PHY-LSI によって回線上に送信されます。

図 26.4 に、ETHERC 送信部の状態遷移を示します。



注 1. 衝突が検出されたあとの再送信の前処理には、ジャム信号の送信と、バックオフアルゴリズムによる送信時間間隔の調整が含まれます。

注 2. プリアンブル送信の開始後 512 ビットタイム内に衝突が検出された場合にのみ、再送信の前処理が実行されます。512 ビットタイム後に衝突が検出されると、ジャム信号のみが送信され、バックオフアルゴリズムによる処理は実行されません。

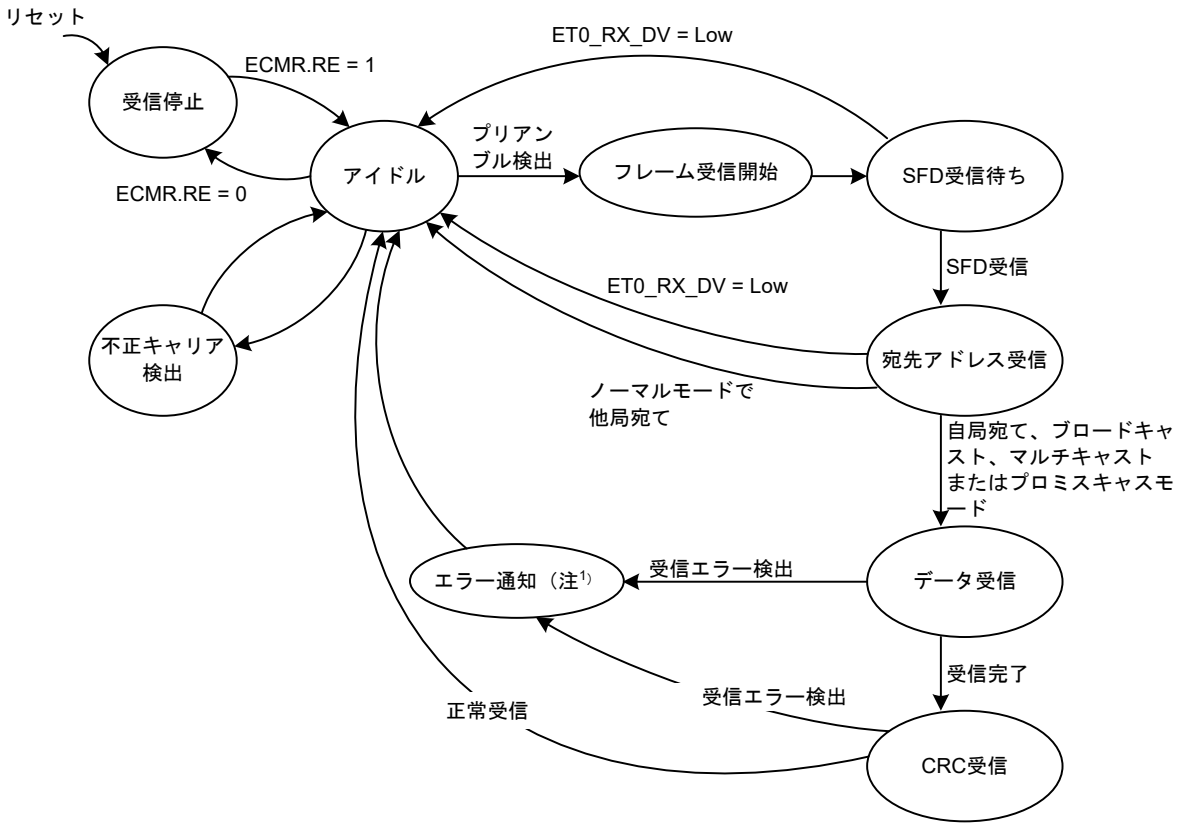
図 26.4 ETHERC 送信部の状態遷移

ETHERC 送信部の状態遷移は以下のとおりです。

1. ECMR.TE ビットが 1 に設定されると、ETHERC は送信アイドル状態に移行する。
2. EDMAC から送信要求があると、ETHERC はキャリア感知状態に遷移します。ETHERC は、Interpacket Gap 時間を待ってからプリアンブルを MII または RMII に送出します。キャリア感知を必要としない全二重通信モードを選択しているときには、EDMAC から送信要求があると即座にプリアンブルを送出します。
3. ETHERC は、スタートフレームデリミタ（SFD）、送信データ、CRC を順次送信する。送信が正常に完了すると、ETHERC は EDMAC に正常に完了したことを通知し、EDMAC は EDMAC0.EESR.TC フラグを 1 に設定する。データ送信中に遅延衝突またはキャリア消失が検出されると、ETHERC は送信を停止し、EDMAC にエラーを通知する。
4. Interpacket Gap として指定した時間が経過すると、ETHERC はアイドル状態になり、送信データが残っている場合は送信を続行する。

26.3.2 受信

ETHERC 受信部は、MII または RMII からのフレーム入力をプリアンブル、SFD、受信データ、および CRC に分解し、受信データ（宛先アドレス、送信元アドレス、タイプ／長さ、データ／LLC）のみを送信します。ETHERC 受信部の状態遷移を図 26.5 に示します。



注 1. エラーフレーム内のデータも受信バッファに転送されます。

図 26.5 ETHERC 送信部の状態遷移

ETHERC 受信部の状態遷移は以下のとおりです。

1. ECMR.RE ビットが 1 に設定されると、ETHERC は受信アイドル状態に移行する。
2. 受信パケットのプリアンブルに続く SFD が検出されると、ETHERC は受信を開始する。受信した SFD が無効な場合、ETHERC はフレームを破棄する。
3. ノーマルモードの場合、受信フレームの宛先アドレスが MCU のアドレスであるか、受信フレームがブロードキャストフレームまたはマルチキャストフレームである場合、ETHERC はデータ受信を開始する。プロミスキャスモードの場合、ETHERC は受信フレームタイプにかかわらずデータ受信を開始する。
4. MII または RMII からのデータ受信後、ETHERC は CRC チェックを実行する。ETHERC は CRC チェックの結果を EDMAC に通知する。受信バッファに受信データが転送された後、CRC チェックの結果は受信ディスクリプタ内にステータスとしてライトバックされる。また、その結果は EDMAC0.EESR.CERF フラグにも反映される。
5. 1 つのフレームの受信完了後、ECMR.RE ビットが 1 の場合、ETHERC は次のフレームの受信に備える。

26.3.3 フレームタイミング

26.3.3.1 MII フレームタイミング

図 26.6 から図 26.11 に、MII フレームタイミングを示します。

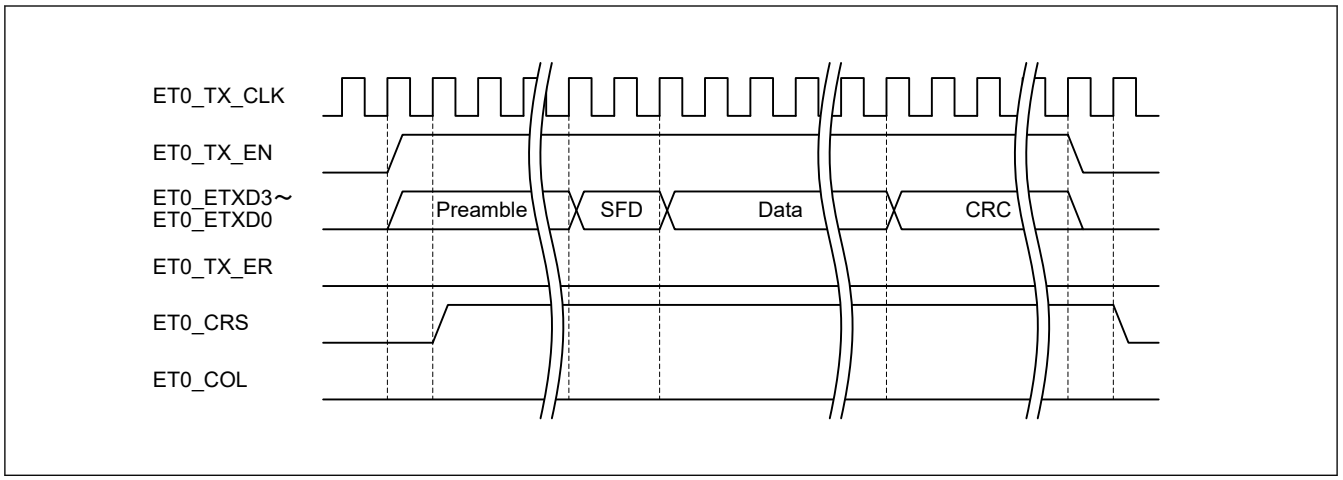


図 26.6 MII フレーム送信タイミング（正常送信時）

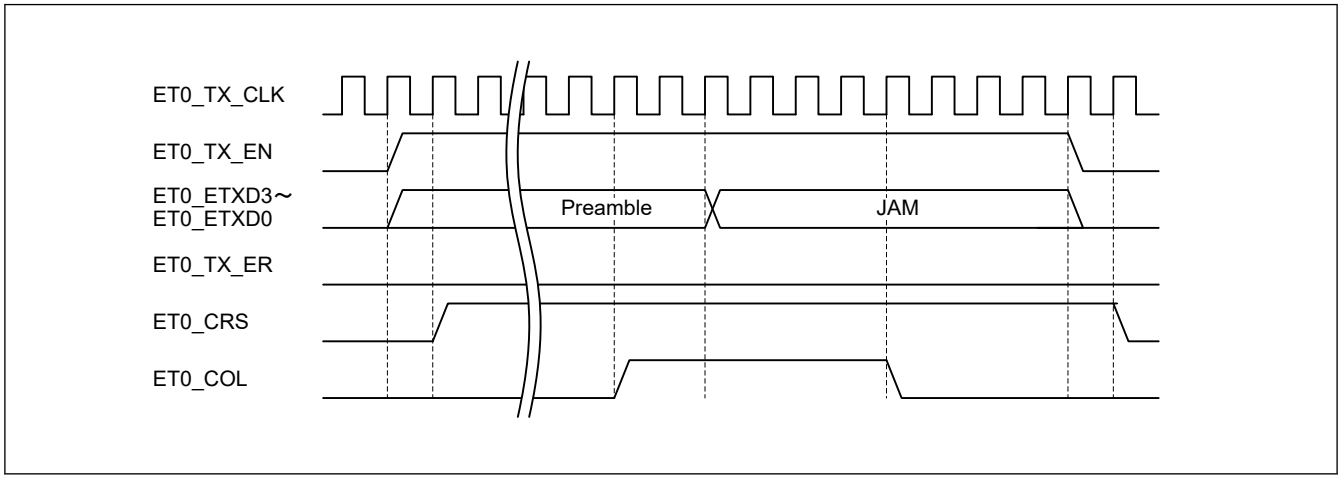


図 26.7 MII フレーム送信タイミング（衝突発生時）

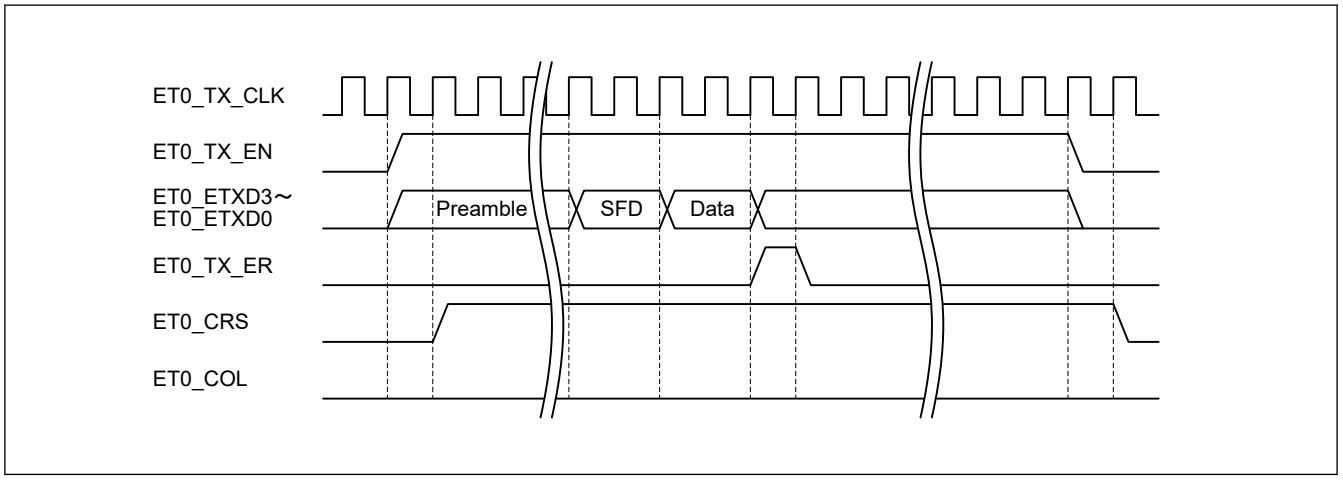


図 26.8 MII フレーム送信タイミング（送信エラー発生時）

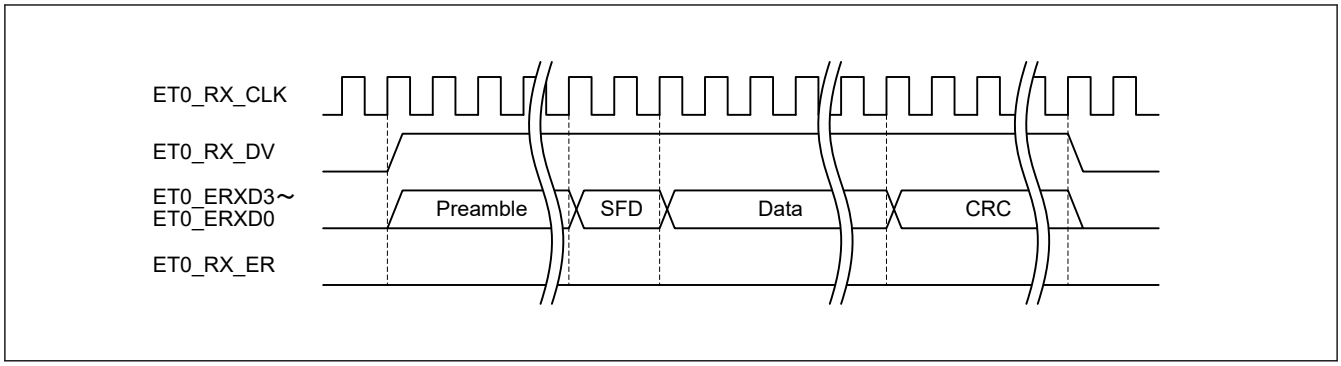


図 26.9　MII フレーム受信タイミング（正常受信時）

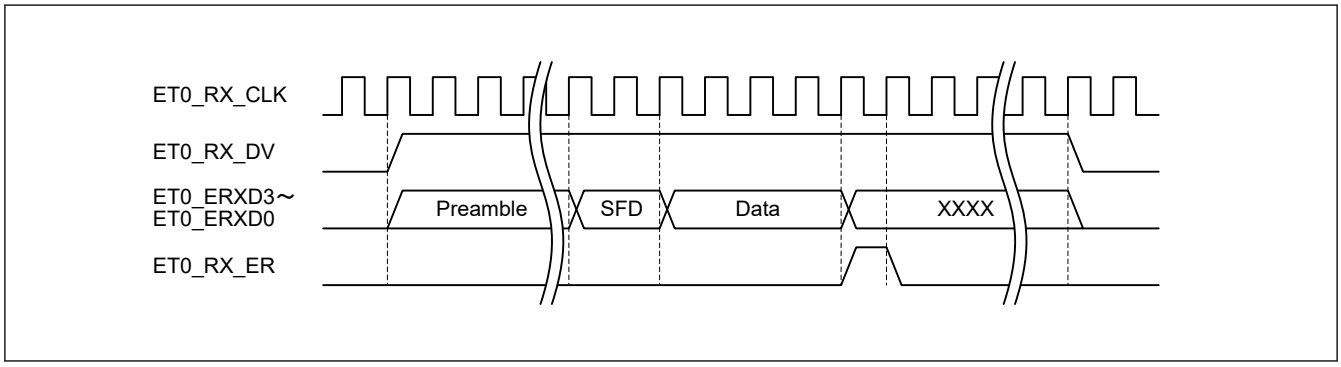


図 26.10　MII フレーム受信タイミング（受信エラー通知時）

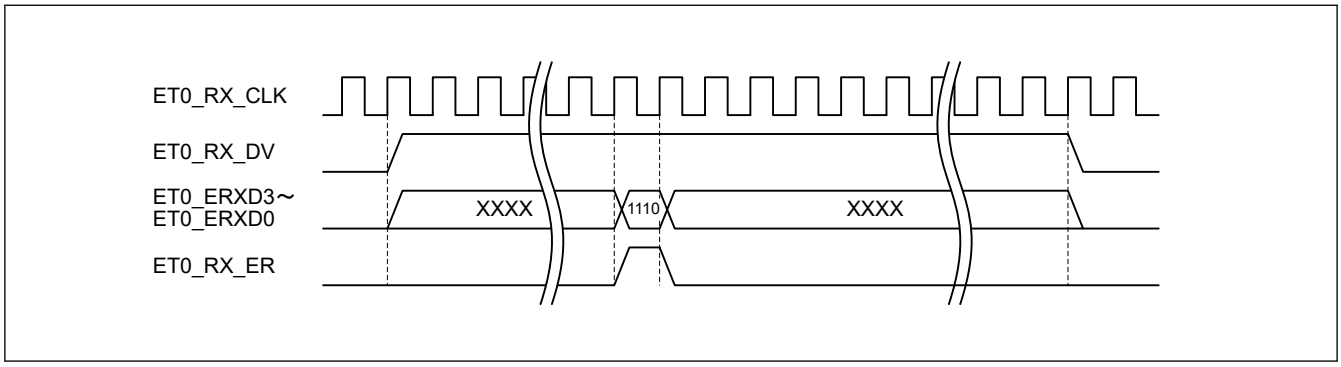


図 26.11　MII フレーム受信タイミング（不正キャリア通知時）

26.3.3.2　RMII フレームタイミング

図 26.12 から図 26.14 に、RMII フレームタイミングを示します。

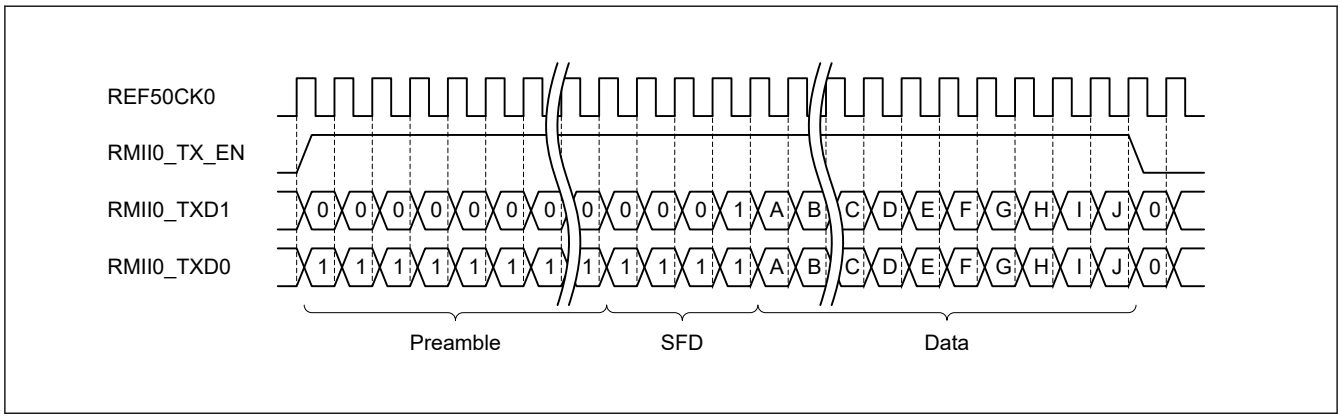


図 26.12　RMII フレーム送信タイミング（正常送信時）

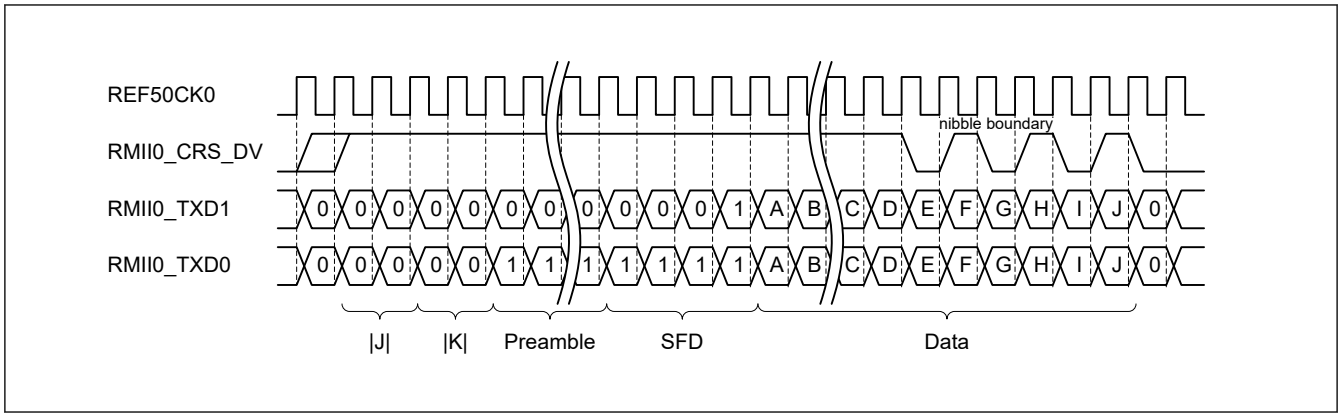


図 26.13　RMII フレーム受信タイミング（正常受信時）

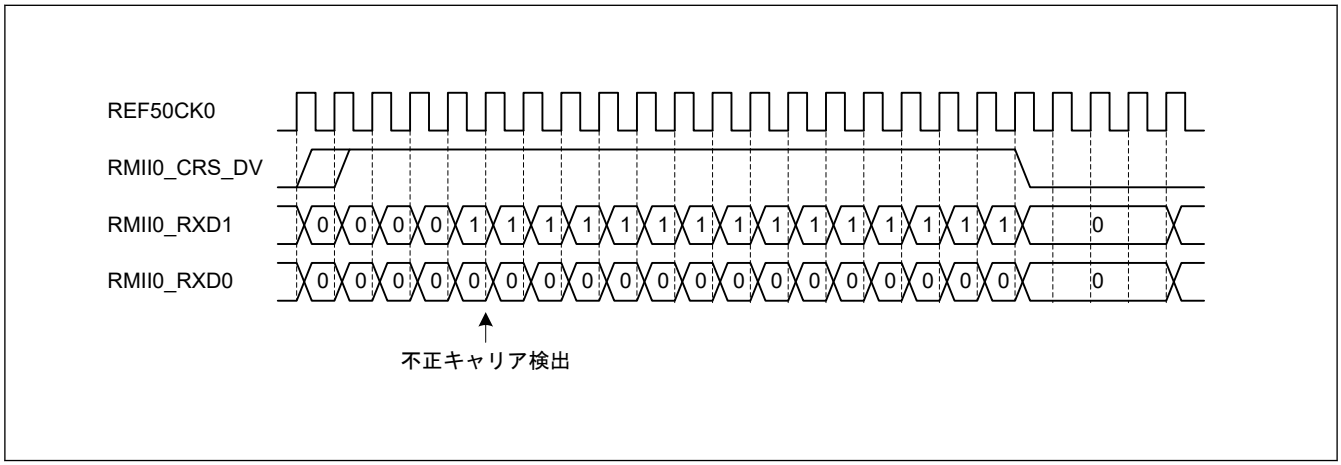


図 26.14　RMII フレーム受信タイミング（不正キャリア検出時）

26.3.4　MII および RMII レジスタへのアクセス

PHY-LSI 内の MII および RMII レジスタにアクセスするには、PIR レジスタを使用します。MII および RMII 管理フレームフォーマットのシリアルデータを、ソフトウェアで制御された ET0_MDC 端子と ET0_MDIO 端子を介して送受信します。

26.3.4.1　MII および RMII 管理フレームのフォーマット

MII および RMII 管理フレームのフォーマットを表 26.3 に示します。

表 26.3　MII および RMII 管理フレームのフォーマット

	アクセスの種類	MII および RMII 管理フレーム							
	項目	PRE	ST	OP	PHYAD	REGAD	TA	DATA	IDLE
	ビット数	32	2	2	5	5	2	16	1
読み出し		1…1	01	10	00001	RRRRR	Z0	DDDDDDDD DDDDDDDD	Z
書き込み		1…1	01	01	00001	RRRRR	10	DDDDDDDD DDDDDDDD	Z

注.　PRE (Preamble)：32 個の連続する 1 を送信
ST (Stat of Frame)：01b を送信
OP (Operation code)：読み出し時は 10b、書き込み時は 01b を送信
PHYAD (PHY Address)：1 つの MAC に最大 32 個の PHY-LSI を接続可能この 5 ビットで PHY-LSI を選択 PHY-LSI のアドレスが 1 番の場合、0x01 を送信
REGAD (Register Address)：PHY-LSI にある最大 32 個のレジスタから 1 つを選択レジスタアドレスが 1 番の場合、0x01 を送信
TA (Turnaround)：読み出し動作時にレジスタアドレスとデータが衝突しないようにするため 2 ビット分の切り替え時間を使用。書き込み動作時は 10b を送信し、読み出し動作時は、1 ビット分のバス解放（Z 出力）を行う

（PHY-LSI からは次のクロックで 0 が出力されるため Z0 と表記）
DATA（データ）：16 ビットデータ MSB 側から順次送信あるいは受信
IDLE (Idle Condition)：次の MII または RMII 管理フォーマット入力までの待機時間。書き込み時は、バス解放（Z 出力）を行う。読み出し時は、バス解放済みであり制御不要

26.3.4.2 MII および RMII レジスタアクセス手順

MII および RMII レジスタへのアクセスは、1 ビット単位のデータの書き込み、1 ビット単位のデータの読み出し、およびバス解放を含みます。図 26.15 から図 26.18 に、MII および RMII レジスタアクセスタイミングの例を示します。アクセスタイミングは、PHY-LSI の種類によって異なります。

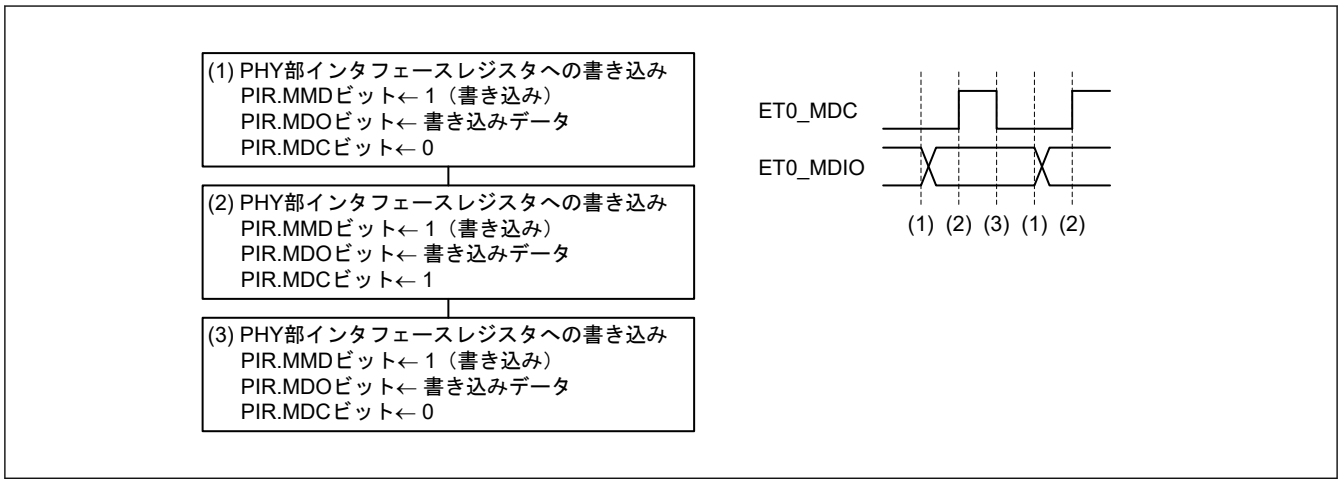


図 26.15 1 ビットデータの書き込みフロー

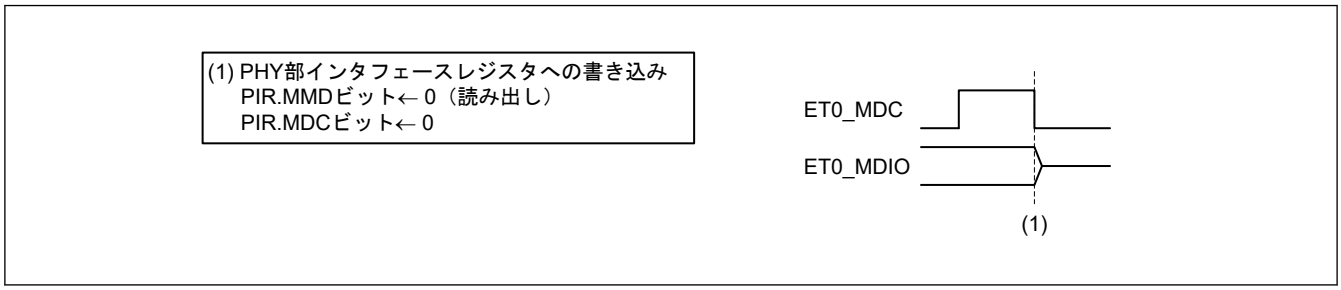


図 26.16 バス解放フロー（表 26.3 の読み出し動作時の TA）

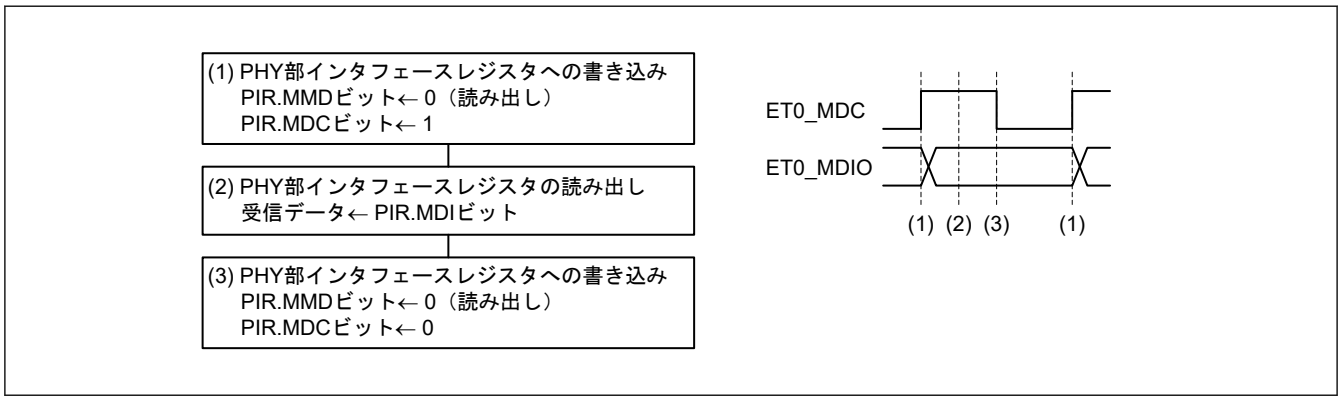


図 26.17 1 ビットデータの読み出しフロー

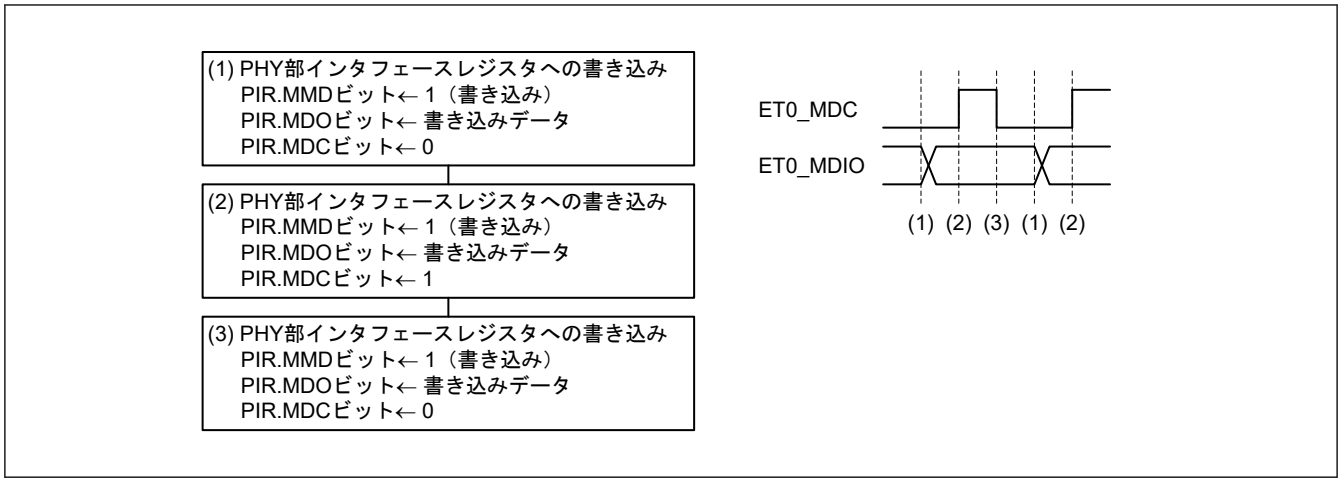


図 26.18　バス解放フロー（表 26.3 の書き込み動作時の IDLE）

26.3.5　Magic Packet の検出

ETHERC は Wake-on-LAN（WOL）に対応しています。WOL は、ホストデバイスなどから送信された Magic Packet を検出し、スリープなどの低消費電力モードから MCU を復帰する機能です。ETHERC が Magic Packet を検出すると、ET0_WOL 端子から High を出力します。ET0_WOL 端子を Low にするには、EDMAC0.EDMR.SWR ビットに 1 を書き込みます。

Magic Packet はブロードキャストモードで送信されるため、フォーマットで選択した宛先 MAC アドレスにかかわらず受信されます。ETHERC は、宛先 MAC アドレスが自身の MAC アドレスと一致する場合にのみ、ET0_WOL 端子から High を出力します。Magic Packet の詳細については、AMD 社の技術資料を参照してください。

MCU で WOL を使用する場合の手順例を以下に示します。

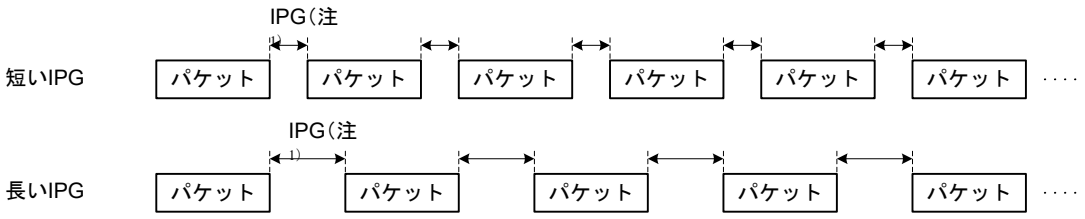
1. ICU を設定して、ETHER_EINT0 割り込み要求を禁止する。
2. ECMR.MPDE ビットを 1 に設定して Magic Packet 検出を許可し、ECMR.RE ビットを 1 に設定して受信を許可する。
3. ECSIPR.MPDIP ビットを 1 に設定して、Magic Packet 検出割り込みの通知を許可する。
4. EDMAC0.EESIPR.ECIIP ビットを 1 に設定して、ETHERC ステータスレジスタ要因割り込みを許可する。
5. ICU を設定して、ETHER_EINT0 割り込み要求を許可する。
6. 必要に応じて、CPU 動作モードをスリープモードに変更するか、未使用の周辺機器をモジュールストップ状態にする。
7. Magic Packet が検出されると、CPU に割り込み要求が送信される。ET0_WOL 端子から High が出力され、Magic Packet が検出されたことを周辺機器に通知する。

26.3.5.1　Magic Packet 検出時の制限事項

ETHERC は、Magic Packet の受信を待っているときも、ブロードキャストパケットを含むパケットを受信します。つまり、Magic Packet が検出されたときに、EDMAC の受信 FIFO に受信データがすでに格納されている場合があります。また、ECSR および EDMAC0.EESR レジスタのフラグも変化している可能性があります。Magic Packet を検出して通常の動作に戻る場合は、EDMAC0.EDMR.SWR ビットを 1 に設定して ETHERC と EDMAC を初期状態に戻してください。

26.3.6　IPG の変更による伝送効率の調整

IPG は、送信フレーム間の非送信期間です。ETHERC は IPG の値を変更することができ、設定された IPGR レジスタの値に従って伝送効率を増減します。一般的な値は、IEEE802.3 規格で指定されています。設定を変更するときは、同じネットワーク内のすべてのデバイスが正常に動作することを確認してください。



注1 IPGは、回線の状態やシステムバスの使用状況により、設定値より長くなることがあります。

図 26.19　IPG の変化による伝送効率の違い

26.3.7　フロー制御

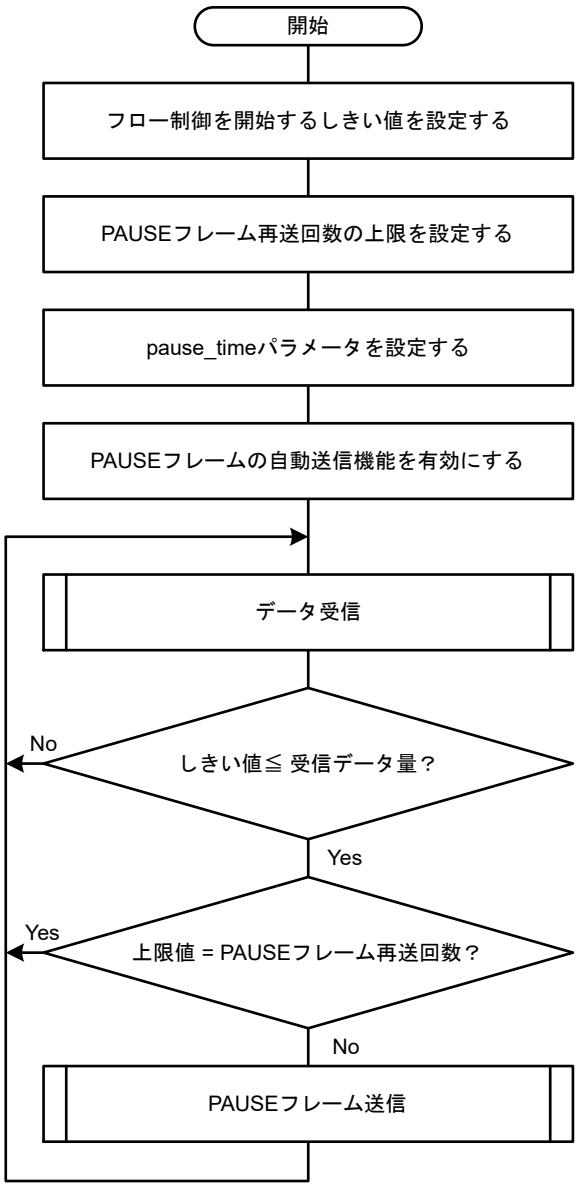
全二重モードの場合、ETHERC は IEEE802.3x に準拠したフロー制御を実行でき、受信側と送信側を個別に設定することができます。PAUSE フレームは自動または手動で送信できます。

26.3.7.1　PAUSE フレームの自動送信

ECMR.TXF ビットを 1 に設定すると、PAUSE フレームの自動送信が有効になります。PAUSE フレームは、EDMAC からの PAUSE フレーム送信要求によって自動的に送信されます。PAUSE フレームの pause_time パラメータには、APR.AP[15:0]ビット値が使用されます。

PAUSE フレームの送信後、PAUSE 時間の経過後も EDMAC が PAUSE フレームの送信を要求している場合、PAUSE フレームが再送信されます。PAUSE フレームの再送回数の上限は、TPAUSER.TPAUSE[15:0]ビットで設定することができます。再送回数が最大値に達すると、以降の PAUSE フレームは送信されません。

図 26.20 に、PAUSE フレーム自動送信を設定する手順を示します。



1. EDMAC0.FCFTR.RFDO[2:0]ビットまたは EDMAC0.FCFTR.RFFO[2:0]ビットでしきい値を設定する。
2. TPAUSER.TPAUSE[15:0]ビットで PAUSE フレーム自動再送回数の上限を設定する。
3. APR.AP[15:0]ビットで PAUSE フレーム自動送信の pause_time パラメータを設定する。
4. ECMR.TXF ビットを 1 に設定する。
5. ECMR.RE ビットを 1 に設定する。
6. 受信 FIFO データの量または受信フレームの数がしきい値に達したかどうかを確認する。
7. PAUSE フレームの自動再送回数がしきい値に達したかどうかを確認する。

図 26.20　PAUSE フレーム自動送信の設定手順例

26.3.7.2　PAUSE フレームの手動送信

PAUSE フレームはいつでも手動で送信することができます。プログラムで PAUSE フレームの pause_time パラメータを MPR.MP[15:0]ビットに書き込むと、ETHERC は PAUSE フレームを 1 回送信します。PAUSE フレームを複数回送信するには、送信ごとに MPR.MP[15:0]ビットへの書き込みを実行してください。

26.3.7.3 PAUSE フレーム受信

ECMR.RXF ビットを 1 に設定すると、PAUSE フレームの検出が有効になります。PAUSE フレームを受信すると、ETHERC は現在のフレームの送信を完了し、受信した PAUSE フレームの PAUSE 時間が経過するまで次のフレームを送信しません。ETHERC はまた、RFCF.RPAUSE[7:0]ビット値をインクリメントします。

ただし、ECMR.ZPF ビットが 1 の場合、PAUSE 時間の経過を待っている間に 0 の pause_time パラメータを含む PAUSE フレームを受信すると、ETHERC はただちに送信可能になります。

26.4 割り込み

ECSR レジスタのいずれかのフラグが 1 になり、ECSIPR レジスタの対応するビットが 1 の場合、ETHERC は EDMAC に割り込み要因ステータスを通知します。通知を受信すると、EDMAC は EDMAC0.EESR.ECI フラグを 1 に設定します。EDMAC0.EESIPR.ECIIP ビットが 1 の場合、EDMAC は ETHER_EINT0 割り込み要求を CPU に送ります。

詳細は、「27. イーサネット DMA コントローラ (EDMAC)」を参照してください。

26.5 使用上の注意事項

26.5.1 LCHNG フラグの 1 への誤設定の防止

ET0_LINKSTA 端子の入力レベルに変化がない場合でも、ECSR.LCHNG フラグが 1 に設定される場合があります。このような場合、PFS.PmnPFS レジスタを設定して ET0_LINKSTA 信号をポートに割り当てるときや、EDMAC0.EDMR.SWR ビットを使用して ETHERC および EDMAC ソフトウェアリセットを解除するときに、ET0_LINKSTA 端子には High が入力されます。MPC が ET0_LINKSTA 信号を割り当てない場合、または ETHERC および EDMAC のソフトウェアリセット中、外部端子への入力レベルにかかわらず ECSR の ET0_LINKSTA 信号が Low に固定されるため、ECSR.LCHNG フラグは 1 に設定されます。

リンク信号変更割り込みを誤って生成しないようにするには、ECSR.LCHNG フラグをクリアしてから、ECSIPR.LCHNGIP ビットを 1 に設定してください。

26.5.2 RMII 選択時の RMII0_RX_ER 端子への入力

RMII を選択した状態で、PHY-LSI から受信した受信エラー信号の幅が REF50CK0 クロックの 1 サイクル分（50 MHz）のみの場合、その信号はエラー信号として認識されません。

26.5.3 半二重モードでの衝突発生

半二重モードでは、受信から 21 クロックサイクル（50 MHz）以内に送信が開始され、通信が衝突する場合があります。

27. イーサネット DMA コントローラ (EDMAC)

27.1 概要

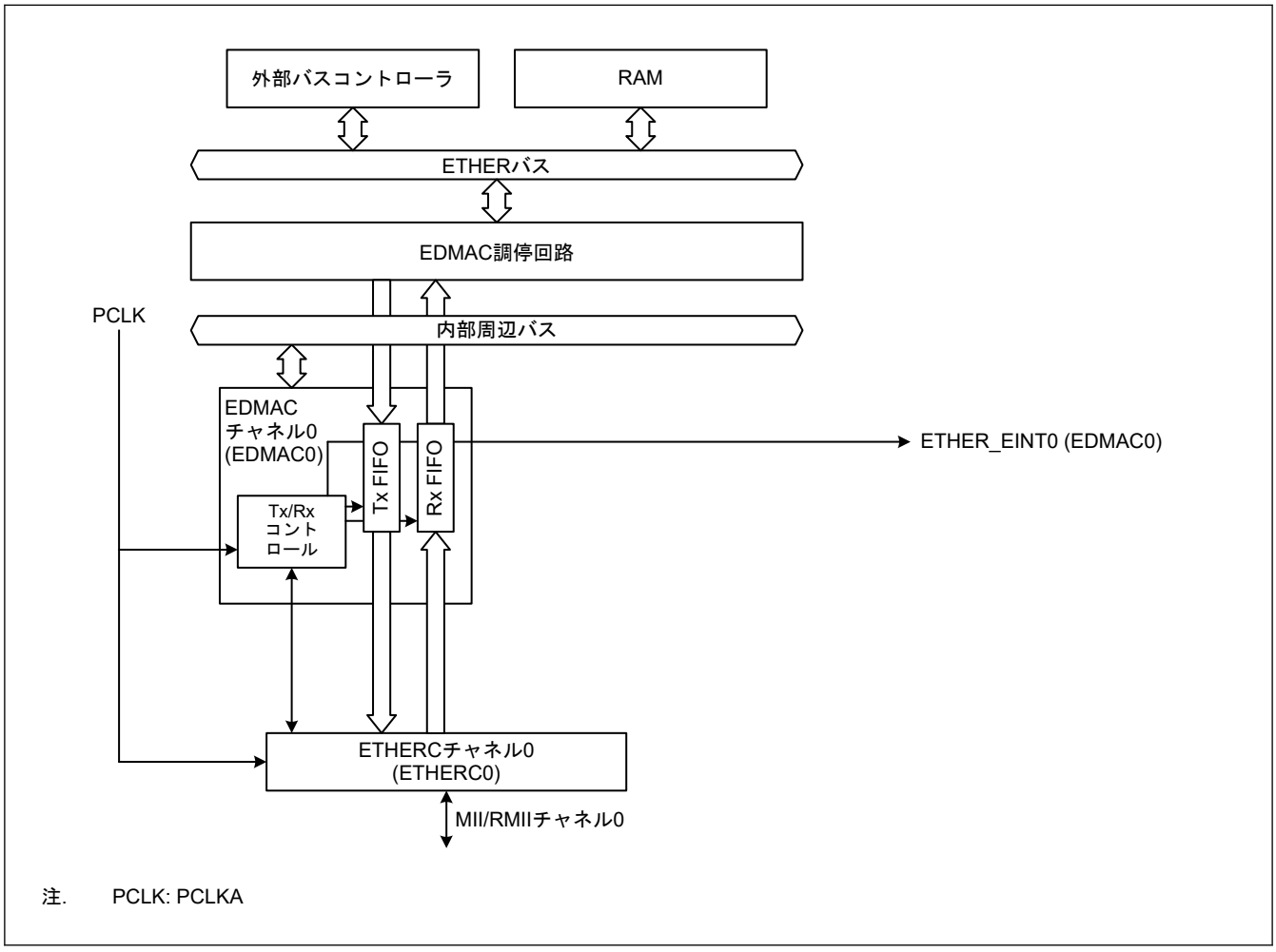
MCU は、イーサネットコントローラ (ETHERC) 向けのイーサネット DMA コントローラ (EDMAC)を 1 チャネル内蔵しています。

EDMAC は、通信の送信と受信バッファ管理の大半を制御します。これにより、CPU の負荷を削減し、効率的なデータ送受信が可能になります。データ転送は、メモリ内のディスクリプタと呼ばれる情報に従って制御されます。EDMAC0 は、ETHERC0 のデータ送受信を制御します。

表 27.1 に EDMAC の仕様を、図 27.1 にその構成を示します。図 27.2 に、メモリ内のディスクリプタおよび送受信バッファの構成を示します。

表 27.1 EDMAC の仕様

項目	内容
データの送受信	• ディスクリプタによる送受信制御 • 1 バッファ／フレーム（シングルバッファフレーム送受信）、複数バッファ／フレーム（マルチバッファフレーム送受信）の転送方式に対応
機能	• ブロック転送（32 バイト単位）によるシステムバス占有時間を最短化 • 送信または受信フレームステータスのディスクリプタへのライトバック • 受信データへのパディング挿入
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態に設定して消費電力を低減



注. PCLK: PCLKA

図 27.1 EDMAC の構成

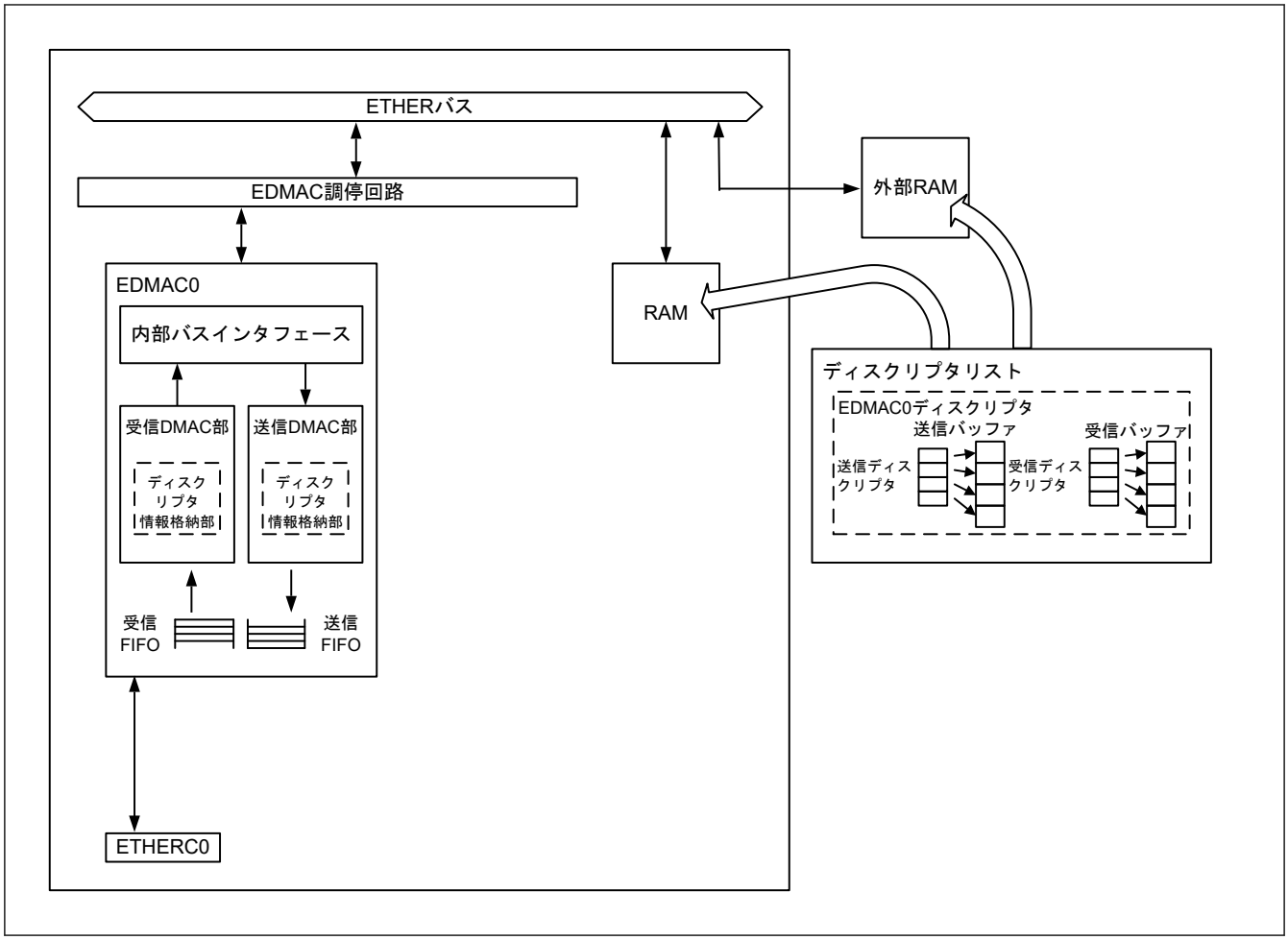


図 27.2　メモリ内のディスクリプタおよび送受信バッファの構成

27.2　レジスタの説明

27.2.1　EDMR : EDMAC モードレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DE	DL[1:0]		—	—	—	SWR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SWR	ソフトウェアリセット 1 が書き込まれると、EDMAC および ETHERC の関連チャネルがリセットされます。 TDLAR、RDLAR、RMFCR、TFUCR、RFOCR レジスタは、このビットではリセットされません。読むと 0 が読めます。	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5:4	DL[1:0]	送信／受信ディスクリプタ長指定 0 0: 16 バイト 0 1: 32 バイト 1 0: 64 バイト 1 1: 16 バイト	R/W
6	DE	ビッグエンディアンモード／リトルエンディアンモード(注1) 0: ビッグエンディアンモード 1: リトルエンディアンモード	R/W
31:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. この設定は、送受信バッファ用のデータに適用されます。送受信ディスクリプタおよびレジスタには適用されません。

EDMR レジスタは、EDMAC の動作を制御します。EDMR レジスタの設定は、リセット後の初期化プロセス中に実行してください。初期化プロセス以外にこのレジスタを書き換える場合、SWR ビットを 1 に設定して EDMAC および ETHERC をリセットしてから、このレジスタを再設定してください。データ送受信中に ETHERC および EDMAC がリセットされると、異常なデータが回線上に送信される可能性があります。ETHERC の送受信機能が有効のときは、このレジスタを書き換えないでください。ETHERC および EDMAC を初期化するには、周辺モジュールクロック (PCLKA) 64 サイクル分の時間がかかります。ETHERC および EDMAC のレジスタにアクセスする前に、初期化を完了してください。

27.2.2 EDTRR : EDMAC 送信要求レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x08

Bit position:	31																													0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TR	送信要求 1 が書き込まれると、EDMAC は関連するディスクリプタを読み出し、TD0.TACT ビットが 1 のフレームを送信します。TR ビットは、すべての有効フレームが送信されてから 0 にクリアされます。0 の書き込みは無効です。	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

EDTRR レジスタは、EDMAC の送信を制御します。EDMAC は、1 つのフレームを送信すると次のディスクリプタを読み出します。ディスクリプタ内の TD0.TACT ビットが 1 のとき、EDMAC は送信を継続します。
TD0.TACT ビットが 0 のとき、EDMAC は TR ビットに 0 を設定し、送信を停止します。

27.2.3 EDRRR : EDMAC 受信要求レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x10

Bit position:	31																													0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RR	受信要求 0: 受信機能を無効にする(注1) 1: 受信ディスクリプタを読み出し、受信機能を有効にする	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. フレームの受信中に受信機能が無効になっていると、受信ディスクリプタのライトバックは正常に行われません。以降、受信ディスクリプタを読み出すためのポインタが異常となり、EDMAC は正常に動作することができません。この場合、EDMAC の受信機能を再度有効にするには、EDMR.SWR ビットを 1 に設定することで、ソフトウェアリセットを実行します。EDMAC をリセットせずに EDMAC の受信機能を無効にするには、ETHERC0.ECMR.RE ビットを 0 に設定します。EDMAC の受信が完了し、受信ディスクリプタのライトバックが確認できた後、RR ビットを 0 にしてください。

EDRRR レジスタは、EDMAC の受信を制御します。RR ビットが 1 に設定されているとき、EDMAC は受信ディスクリプタを読み出します。

RD0.RACT ビットが 1 であれば、ETHERC からの受信要求を待ちます。受信バッファサイズのデータを受信すると、EDMAC は次のディスクリプタを読み出し、フレームの受信を待ちます。RD0.RACT ビットが 0 のとき、EDMAC は RR ビットに 0 を設定し、受信を停止します。

27.2.4 TDLAR : 送信ディスクリプタリスト開始アドレスレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x18

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	—	これらのビットは、送信ディスクリプタリストの開始アドレスを指定します。EDMR.DL[1:0]ビットで選択したディスクリプタ長に合わせて開始アドレスを設定してください。 ● 16 バイトバウンダリ：下位 4 ビット = 0000b ● 32 バイトバウンダリ：下位 5 ビット = 00000b ● 64 バイトバウンダリ：下位 6 ビット = 000000b	R/W

TDLAR レジスタは、送信ディスクリプタリストの開始アドレスを指定します。EDMR.DL[1:0]ビットで選択されたディスクリプタ長に従って、各ディスクリプタを、対応する境界に配置します。送信中は、TDLAR レジスタを書き換えないでください。TDLAR の書き換えは、EDTRR.TR ビットが 0 の間に行います。

27.2.5 RDLAR : 受信ディスクリプタリスト開始アドレスレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x20

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	—	受信ディスクリプタリストの開始アドレスを設定します。EDMR.DL[1:0]ビットで選択されたディスクリプタ長に従って、開始アドレスを設定します。 ● 16 バイト境界：下位 4 ビット=0000b ● 32 バイト境界：下位 5 ビット=00000b ● 64 バイト境界：下位 6 ビット=000000b	R/W

RDLAR レジスタは、受信ディスクリプタリストの開始アドレスを指定します。EDMR.DL[1:0]ビットで選択されたディスクリプタ長に従って、各ディスクリプタを、対応する境界に配置します。受信中は、RDLAR レジスタを書き換えないでください。RDLAR の書き換えは、EDRRR.RR ビットが 0 の間に行います。

27.2.6 EESR : ETHERC/EDMAC ステータスレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x28

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	TWB	—	—	—	TABT	RABT	RFCOF	ADE	ECI	TC	TDE	TFUF	FR	RDE	RFOF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	CND	DLC	CD	TRO	RMAF	—	—	RRF	RTLF	RTSF	PRE	CERF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CERF	CRC エラーフラグ 0: CRC エラーの発生なし 1: CRC エラー検出	R/W
1	PRE	PHY-LSI 受信エラーフラグ 0: PHY-LSI 受信エラー未検出 1: PHY-LSI 受信エラー検出	R/W
2	RTSF	ショートフレーム受信エラーフラグ 0: ショートフレーム受信エラー未検出 1: ショートフレーム受信エラー検出	R/W
3	RTLF	ロングフレーム受信エラーフラグ 0: ロングフレーム受信エラー未検出 1: ロングフレーム受信エラー検出	R/W
4	RRF	端数ビットフレーム受信フラグ 0: 端数ビットフレーム受信エラー未検出 1: 端数ビットフレーム受信エラー検出	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	RMAF	マルチキャストアドレスフレーム受信フラグ 0: マルチキャストアドレスフレーム未受信 1: マルチキャストアドレスフレーム受信	R/W
8	TRO	送信リトライオーバーフラグ 0: 送信リトライオーバー未検出 1: 送信リトライオーバー検出	R/W
9	CD	遅延衝突検出フラグ 0: 遅延衝突未検出 1: フレーム送信中に遅延衝突を検出	R/W
10	DLC	キャリア消失検出フラグ 0: キャリア消失未検出 1: フレーム送信中にキャリア消失を検出	R/W
11	CND	キャリア未検出フラグ 0: 送信開始時にキャリア検出 1: プリアンブル送信中にキャリア未検出	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	RFOF	受信 FIFO オーバーフローフラグ 0: オーバーフロー発生なし 1: オーバーフロー発生	R/W
17	RDE	受信ディスクリプタ枯渇フラグ 0: 受信ディスクリプタ有効ビット RD0.RACT = 1 を検出 1: 受信ディスクリプタ有効ビット RD0.RACT = 0 を検出	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
18	FR	フレーム受信フラグ 0: フレーム未受信 1: フレーム受信と受信ディスクリプタ更新完了	R/W
19	TFUF	送信 FIFO アンダーフローフラグ 0: アンダーフロー発生なし 1: アンダーフロー発生	R/W
20	TDE	送信ディスクリプタ枯渇フラグ 0: 送信ディスクリプタ有効ビット TD0.TACT = 1 を検出 1: 送信ディスクリプタ有効ビット TD0.TACT = 0 を検出	R/W
21	TC	フレーム転送完了フラグ 0: 転送未完了または転送要求なし 1: 送信ディスクリプタで指示された全フレームの送信 FIFO への転送が完了した	R/W
22	ECI	ETHERC ステータスレジスタ要因フラグ 0: ETHERC ステータス割り込み要因未検出 1: ETHERC ステータス割り込み要因検出	R(注1)
23	ADE	アドレスエラーフラグ 0: 不正なメモリアドレスは検出していない（正常動作） 1: 不正なメモリアドレスを検出した(注2)	R/W
24	RFCOF	受信フレームカウンタオーバーフローフラグ 0: 受信フレームカウンタのオーバーフローなし 1: 受信フレームカウンタのオーバーフロー発生	R/W
25	RABT	受信中断検出フラグ 0: フレーム受信中断未発生または受信未指示 1: フレーム受信中断	R/W
26	TABT	送信中断検出フラグ 0: フレーム送信中断未発生または送信未指示 1: フレーム送信中断	R/W
29:27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
30	TWB	ライトバック完了フラグ 0: ライトバック未完了または送信要求なし 1: 送信ディスクリプタのライトバック完了	R/W
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. ECI フラグは読み出し専用です。ECSR レジスタ内のエラー要因がクリアされると、ECI フラグもクリアされます。
注 2. アドレスエラーを検出すると、EDMAC は処理を停止します。動作を再開するには、EDMR.SWR ビットを 1（EDMAC および ETHERC のリセット）に設定してから、EDMAC および ETHERC を再設定してください。

EESR レジスタは、ETHERC および EDMAC の通信ステータスを示すレジスタです。EESR レジスタ内の各フラグは、EDMAC からの割り込み要求信号（ETHER_EINT0）として出力することが可能です。1 を書き込むと、ECI 以外の全フラグを 0 になります。0 を書いてもフラグの値は変化しません。割り込み要因を有効にするには、EESIPR レジスタの関連するビットを設定します。

CERF フラグ（CRC エラーフラグ）

受信フレームのフレームチェックシーケンス（FCS）フィールドのチェック中にエラーが検出されると、CERF フラグが 1 に設定されます。

PRE フラグ（PHY-LSI 受信エラーフラグ）

PRE フラグは、PHY-LSI からの RX_ER 信号出力がハイであることを示します。

RTSF フラグ（ショートフレーム受信エラーフラグ）

RTSF フラグは、受信したフレームが 64 バイト未満であることを示します。

RTLF フラグ（ロングフレーム受信エラーフラグ）

RTLF フラグは、受信したフレームが ETHERC0.RFLR レジスタで設定されている受信フレーム長の上限を超えていることを示します。余剰データは破棄されます。

RRF フラグ（端数ビットフレーム受信フラグ）

RRF フラグは、フレームが 8 ビットの倍数でないことを示します。8 ビットの倍数でない最後のワードは送信されません。

RMAF フラグ（マルチキャストアドレスフレーム受信フラグ）

RMAF フラグは、マルチキャストフレームが受信されたことを意味します。

TRO フラグ（送信リトライオーバーフラグ）

TRO フラグはフレーム送信の 15 回目のリトライ中に、再度衝突が発生したことを示します。

CD フラグ（遅延衝突検出フラグ）

CD フラグは、フレーム送信中に遅延衝突が検出されたことを示します。

DLC フラグ（キャリア消失検出フラグ）

DLC フラグは、フレーム送信中にキャリア消失が検出されたことを示します。

CND フラグ（キャリア未検出フラグ）

CND フラグは、プリアンブル送信中にキャリアが検出されない場合に 1 に設定されます。

RFOF フラグ（受信 FIFO オーバーフローフラグ）

RFOF フラグは、フレーム受信中に受信 FIFO オーバーフローが発生したことを示します。

RDE フラグ（受信ディスクリプタ枯渇フラグ）

RDE フラグは、読み出した受信ディスクリプタが無効であることを示します。このフラグが 1 に設定されたときに受信を再開するには、受信ディスクリプタの RD0.RACT ビットを 1 に、かつ EDRRR.RR ビットを 1 に設定します。

FR フラグ（フレーム受信フラグ）

FR フラグは、フレームが受信され、受信ディスクリプタがアップデートされたことを示します。FR フラグは、フレームを受信するたびに 1 に設定されます。

TFUF フラグ（送信 FIFO アンダーフローフラグ）

TFUF フラグは、フレーム送信中に送信 FIFO 内にデータが残っていないことを示します。回線には不完全なデータが送信されます。

TDE フラグ（送信ディスクリプタ枯渇フラグ）

TDE フラグは、マルチバッファフレーム送信において、前の送信ディスクリプタがフレーム未完了（TD0.TFP[1:0] ビットが 10b または 00b）で、今回の送信ディスクリプタの TD0.TACT ビットが 0 であることを示します。その結果、不完全なフレームが送信される可能性があります。

このフラグが 1 に設定されたときに送信を再開するには、ソフトウェアリセットを実施してから、EDTRR.TR ビットを 1 に設定します。送信は、TDLAR レジスタに格納されているアドレスから始まります。

TC フラグ（フレーム転送完了フラグ）

TC フラグは、送信ディスクリプタで指定した全データが ETHERC から送信済みであることを示します。シングルバッファフレーム送信では 1 つのフレームが送信されたとき、マルチバッファフレーム送信ではフレームの最後のデータが送信され、次の送信ディスクリプタの TD0.TACT ビットが 0 のとき、このフラグが 1 に設定されます。フレーム送信完了後、EDMAC は転送ステータスを当該ディスクリプタにライトバックします。

ECI フラグ（ETHERC ステータスレジスタ要因フラグ）

ECI フラグは、ECSR レジスタによって割り込み要求が発生すると、1 に設定されます。

ADE フラグ（アドレスエラーフラグ）

ADE フラグは、EDMAC が転送に使おうとしたメモリアドレスが無効であることを示します。

RFCOF フラグ（受信フレームカウンタオーバーフローフラグ）

RFCOF フラグは、受信 FIFO 内に格納されたフレーム数が上限（16 フレーム）に達しているときに次のフレーム受信が開始したことを示します。RFCOF フラグが 1 の間に受信したフレームは破棄されます。

RABT フラグ（受信中断検出フラグ）

RABT フラグは、CRC エラー、PHY-LSI 受信エラー、ショートフレームエラー、ロングフレームエラー、またはその他のエラーにより、ETHERC がフレーム受信を中断したことを示します。

TABT フラグ（送信中断検出フラグ）

TABT フラグはフレーム送信時、送信リトライオーバー、キャリア消失、キャリア未検出などによって ETHERC がフレーム送信を中断したことを示します。

TWB フラグ（ライトバック完了フラグ）

TWB フラグはフレーム送信完了後の EDMAC による当該ディスクリプタへのライトバックが完了したことを示します。このフラグは、TRIMD.TIM ビットが 0 のとき、各フレーム送信後に 1 に設定されます。TRIMD.TIS ビットが 1 のときのみ、このフラグは 1 になります。

27.2.7 EESIPR : ETHERC/EDMAC ステータス割り込みイネーブルレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x30

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	TWBIP	—	—	—	TABTIP	RABTIP	RFCOFIP	ADEIP	ECIIP	TCIP	TDEIP	TFUFIP	FRIP	RDEIP	RFOFIP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	CNDIP	DLCIP	CDIP	TROIP	RMAFIP	—	—	RRFIP	RTLFIP	RTSFIP	PREIP	CERFIP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CERFIP	CRC エラー割り込み要求許可 0: CRC エラー割り込み要求禁止 1: CRC エラー割り込み要求許可	R/W
1	PREIP	PHY-LSI 受信エラー割り込み要求許可 0: PHY-LSI 受信エラー割り込み要求禁止 1: PHY-LSI 受信エラー割り込み要求許可	R/W
2	RTSFIP	ショートフレームエラー割り込み要求許可 0: ショートフレームエラー割り込み要求禁止 1: ショートフレームエラー割り込み要求許可	R/W
3	RTLFIP	ロングフレームエラー割り込み要求許可 0: ロングフレームエラー割り込み要求禁止 1: ロングフレームエラー割り込み要求許可	R/W
4	RRFIP	端数ビットフレーム受信割り込み要求許可 0: 端数ビットフレーム受信割り込み要求禁止 1: 端数ビットフレーム受信割り込み要求許可	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	RMAFIP	マルチキャストアドレスフレーム受信割り込み要求許可 0: マルチキャストアドレスフレーム受信割り込み要求禁止 1: マルチキャストアドレスフレーム受信割り込み要求許可	R/W
8	TROIP	送信リトライオーバー割り込み要求許可 0: 送信リトライオーバー割り込み要求禁止 1: 送信リトライオーバー割り込み要求許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
9	CDIP	遅延衝突検出割り込み要求許可 0: 遅延衝突検出割り込み要求禁止 1: 遅延衝突検出割り込み要求許可	R/W
10	DLCIP	キャリア消失検出割り込み要求許可 0: キャリア消失検出割り込み要求禁止 1: キャリア消失検出割り込み要求許可	R/W
11	CNDIP	キャリア未検出割り込み要求許可 0: キャリア未検出割り込み要求禁止 1: キャリア未検出割り込み要求許可	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	RFOFIP	受信 FIFO オーバーフロー割り込み要求許可 0: オーバーフロー割り込み要求禁止 1: オーバーフロー割り込み要求許可	R/W
17	RDEIP	受信ディスクリプタ枯渇割り込み要求許可 0: 受信ディスクリプタ枯渇割り込み要求禁止 1: 受信ディスクリプタ枯渇割り込み要求許可	R/W
18	FRIP	フレーム受信割り込み要求許可 0: フレーム受信割り込み要求禁止 1: フレーム受信割り込み要求許可	R/W
19	TFUFIP	送信 FIFO アンダーフロー割り込み要求許可 0: アンダーフロー割り込み要求禁止 1: アンダーフロー割り込み要求許可	R/W
20	TDEIP	送信ディスクリプタ枯渇割り込み要求許可 0: 送信ディスクリプタ枯渇割り込み要求禁止 1: 送信ディスクリプタ枯渇割り込み要求許可	R/W
21	TCIP	フレーム転送完了割り込み要求許可 0: フレーム転送完了割り込み要求禁止 1: フレーム転送完了割り込み要求許可	R/W
22	ECIIP	ETHERC ステータスレジスタ要因割り込み要求許可 0: ETHERC ステータス割り込み要求禁止 1: ETHERC ステータス割り込み要求許可	R/W
23	ADEIP	アドレスエラー割り込み要求許可 0: アドレスエラー割り込み要求禁止 1: アドレスエラー割り込み要求許可	R/W
24	RFCOFIP	受信フレームカウンタオーバーフロー割り込み要求許可 0: 受信フレームカウンタオーバーフロー割り込み要求禁止 1: 受信フレームカウンタオーバーフロー割り込み要求許可	R/W
25	RABTIP	受信中断検出割り込み要求許可 0: 受信中断検出割り込み要求禁止 1: 受信中断検出割り込み要求許可	R/W
26	TABTIP	送信中断検出割り込み要求許可 0: 送信中断検出割り込み要求禁止 1: 送信中断検出割り込み要求許可	R/W
29:27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
30	TWBIP	ライトバック完了割り込み要求許可 0: ライトバック完了割り込み要求禁止 1: ライトバック完了割り込み要求許可	R/W
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

EESIPR レジスタは、EESR レジスタ内のビットに関連する割り込み要求を許可します。このレジスタのビットが 1 のとき、関連する割り込み要求が許可されます。

27.2.8 TRSCER : ETHERC/EDMAC 送受信ステータスコピー許可レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x38

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	RMAFCE	—	—	RRFCE	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	RRFCE	RRF フラグコピー許可 0: 受信ディスクリプタの RD0.RFE ビットに EESR.RRF フラグステータスを反映する 1: 受信ディスクリプタの RD0.RFE ビットに EESR.RRF フラグステータスを反映しない	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	RMAFCE	RMAF フラグコピー許可 0: 受信ディスクリプタの RD0.RFE ビットに EESR.RMAF フラグステータスを反映する 1: 受信ディスクリプタの RD0.RFE ビットに EESR.RMAF フラグステータスを反映しない	R/W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TRSCER レジスタは、EESR.RMAF および RRF フラグで示された受信ステータスを、受信ディスクリプタの RFE ビットにサマリとして反映させるかどうかを選択します。このレジスタのビットは、EESR レジスタの同じ番号を持つビットに対応しています。RMAFCE または RRFCE ビットが 0 に設定されているとき、対応する受信ステータスが RFE ビットに反映されます。RMAFCE または RRFCE ビットが 1 に設定されているとき、対応する受信ステータスは反映されません。

27.2.9 RMFCR : 紛失フレームカウンタレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x40

Bit position:	31															15														0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MFC[15:0]														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	MFC[15:0]	紛失フレームカウンタ これらのビットは、受信中に受信バッファに転送されずに破棄されたフレームの数を示します。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RMFCR レジスタは、受信中に受信 FIFO に格納できずに破棄されたフレームの数を示します。受信 FIFO がオーバーフローになると、データ受信を停止し、フレームの残りは破棄されます。同時に、RMFCR レジスタの値をインクリメントします。RMFCR レジスタの値が 0xFFFF に達すると、カウントアップが中止されます。RMFCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値が 0 にクリアされます。

受信が完了しなかったフレームについては、受信 FIFO 内のデータが受信バッファに転送されたあと、受信ディスクリプタ 0（RD0）内の RACT ビットが 0 にクリアされ（ディスクリプタ無効）、RFS9 ビットが 1 に（受信 FIFO オーバーフロー発生）、EESR.RFOF フラグが 1 に（オーバーフロー検出）設定されます。

27.2.10 TFTR : 送信 FIFO しきい値レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x48

Bit position:	31																			10										0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TFT[10:0]										
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	TFT[10:0]	送信 FIFO しきい値 0x000: ストアアンドフォワードモード 0x001～0x00C: 設定禁止 0x00D～0x200: 設定した値の 4 倍の値がしきい値になります 0x201～0x7FF: 設定禁止 例： TFT[10:0] = 0x00D: 52 バイト TFT[10:0] = 0x040: 256 バイト TFT[10:0] = 0x100: 1024 バイト TFT[10:0] = 0x200: 2048 バイト	R/W
31:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. 1 フレームのデータ書き込み完了前に送信を開始する場合、アンダーフローを発生させないよう注意してください。送信アンダーフローを防止するため、初期値（ストアアンドフォワードモード）の使用を推奨します。

TFTR レジスタは、最初の送信を開始するまでの送信 FIFO しきい値を指定します。実際のしきい値は、設定した値の 4 倍となります。

ETHERC は、送信 FIFO 内のデータ量がこのレジスタで設定されるバイト数を超えたときか、送信 FIFO がフルのとき、または 1 フレームのデータ書き込みが完了したときに送信を開始します。TFTR レジスタの設定は、EDTRR.TR ビットが 0 の間に行ってください。

27.2.11 FDR : FIFO 容量レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x50

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TFD[4:0]					—	—	—	RFD[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	RFD[4:0]	受信 FIFO 容量 0x0F: 4096 バイト その他: 設定禁止	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
12:8	TFD[4:0]	送信 FIFO 容量 0x07: 2048 バイト その他: 設定禁止	R/W
31:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FDR レジスタは、送信および受信 FIFO の容量を指定します。送受信開始前に、このレジスタを 0x0000070F に設定してください。

27.2.12 RMCR : 受信手法コントロールレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x58

Bit position:	31																													0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RNR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RNR	受信要求リセット 0: EDRRR.RR ビット（受信要求ビット）は、1 フレーム受信時に 0 にクリアされます。 1: EDRRR.RR ビット（受信要求ビット）は、1 フレーム受信時に 0 にクリアされません。	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RMCR レジスタは、フレーム受信時に EDRRR.RR ビットを制御する方法を指定します。RNR ビットが 0 のとき、EDRRR.RR ビットは 1 フレーム受信時に 0 にクリアされます。つまり、その後のフレームを受信するには、ソフトウェアによって RNR ビットが 1 に設定されていなければなりません。RNR ビットが 1 のとき、EDRRR.RR ビットは 1 フレーム受信時に 0 にクリアされず、EDMAC は次の受信ディスクリプタを読み出し、フレーム受信を継続します。データを継続受信するときは、RNR ビットを 1 に設定しておくことを推奨します。RMCR レジスタの設定は、EDRRR.RR ビットが 0 の間に行ってください。

27.2.13 TFUCR : 送信 FIFO アンダーフローカウンタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x64

Bit position:	31																15													0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	UNDER[15:0]														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

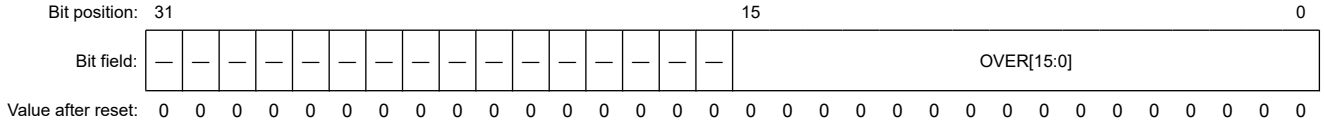
ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	UNDER[15:0]	送信 FIFO アンダーフローカウント これらのビットは、送信 FIFO アンダーフローの回数を示します。カウンタの値が 0xFFFF に達すると、カウンタは停止します。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TFUCR レジスタは、送信 FIFO アンダーフローの回数を示します。TFUCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値が 0 にクリアされます。

27.2.14 RFOCR : 受信 FIFO オーバーフローカウンタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x68



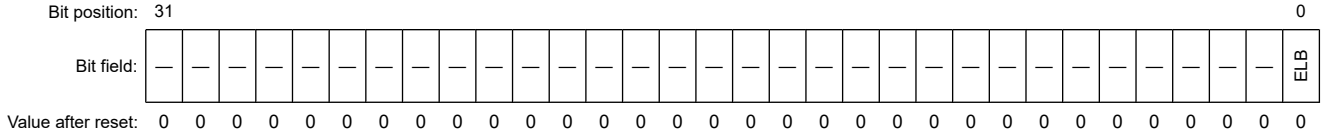
ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	OVER[15:0]	受信 FIFO オーバーフローカウント これらのビットは、受信 FIFO オーバーフローの回数を示します。 カウンタの値が 0xFFFF に達すると、カウンタは停止します。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RFOCR レジスタは、受信 FIFO オーバーフローの回数を示します。RFOCR レジスタに任意の値を書き込むと、カウンタ値が 0 にクリアされます。

27.2.15 IOSR : 独立出力信号設定レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x6C



ビット	シンボル	機能	R/W
0	ELB	外部ループバックモード 0: ET0_EXOUT 端子にローを出力 1: ET0_EXOUT 端子にハイを出力	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

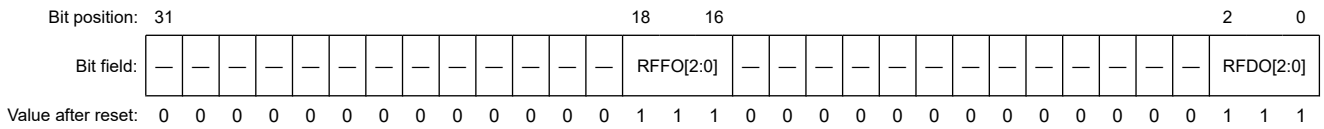
IOSR レジスタは、外部ループバックモード時の ETHERC 外部出力端子（ET0_EXOUT）の出力レベルを選択します。ELB ビットの値は ET0_EXOUT 端子に出力され、PHY-LSI のループバックモードの設定に使用します。

このレジスタを経由して PHY-LSI のループバック機能を使用するには、PHY-LSI を ET0_EXOUT 端子に接続しなければなりません。

27.2.16 FCFTR : フローコントロール開始 FIFO しきい値設定レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x70



ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	RFDO[2:0]	受信 FIFO データ PAUSE 出力しきい値 0 0 0: 受信 FIFO に 224（256～32）バイトのデータ格納時 0 0 1: 受信 FIFO に 480（512～32）バイトのデータ格納時 ⋮ 1 1 0: 受信 FIFO に 1760（1792～32）バイトのデータ格納時 1 1 1: 受信 FIFO に 2016（2048～32）バイトのデータ格納時	R/W
15:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18:16	RFFO[2:0]	受信 FIFO フレーム PAUSE 出力しきい値 0 0 0: 受信 FIFO に受信フレームを 2 フレーム格納時 0 0 1: 受信 FIFO に受信フレームを 4 フレーム格納時 0 1 0: 受信 FIFO に受信フレームを 6 フレーム格納時 ⋮ 1 1 0: 受信 FIFO に受信フレームを 14 フレーム格納時 1 1 1: 受信 FIFO に受信フレームを 16 フレーム格納時	R/W
31:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FCFTR レジスタは、ETHERC のフローコントロールを指定します。自動的に PAUSE フレームを送信するようにしきい値を設定します。

しきい値は、受信 FIFO に格納されたデータサイズ（RFDO[2:0]ビット）およびフレーム数（RFFO[2:0]ビット）を用いて設定することができます。格納されたデータサイズまたは保存済みフレーム数がしきい値に達すると、フローコントロールを開始します。

27.2.17 RPADIR : 受信データパディング挿入レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x78

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PADS [1:0]		—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PADR[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

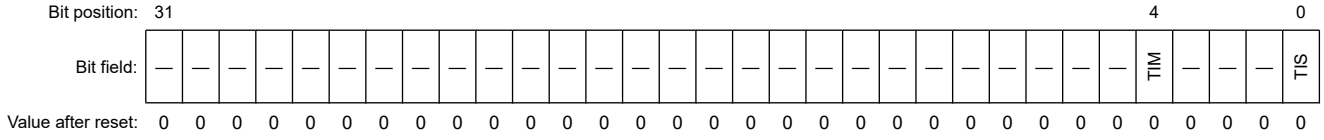
ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	PADR[5:0]	パディングスロット 0x00: 受信データの頭にパディングを挿入 0x01: 受信データの 1 バイト目と 2 バイト目の間にパディングを挿入 ⋮ 0x3E: 受信データの 62 バイト目と 63 バイト目の間にパディングを挿入 0x3F: 受信データの 63 バイト目と 64 バイト目の間にパディングを挿入	R/W
15:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
17:16	PADS[1:0]	パディングサイズ 0 0: パディング挿入なし その他: 設定禁止	R/W
31:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RPADIR レジスタは、受信データに関するパディングの挿入を指定します。パディング値は 0x00 です。PRADIR レジスタを書き換える前に、EDMR.SWR ビットを 1 に設定してリセットしてください。

27.2.18 TRIMD : 送信割り込み設定レジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0x7C



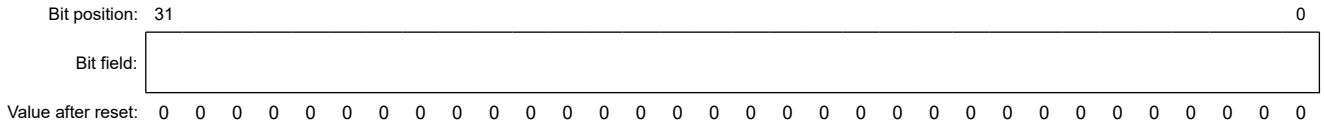
ビット	シンボル	機能	R/W
0	TIS	送信割り込み許可 0: 送信割り込み禁止 1: 送信割り込み許可 割り込みを報告するには、TIM ビットで選択したモードで EESR.TWB フラグを 1 に設定します。	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	TIM	送信割り込みモード 0: 送信完了割り込みモードを選択します。このモードでは、フレームが送信されたときに割り込みが発生します。 1: ライトバック完了割り込みモードを選択。TWBI ビットが 1 になっている送信ディスクリプタへのライトバックが完了したときに割り込みが発生します。	R/W
31:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TRIMD レジスタは、送信割り込みモードを指定し、送信割り込みを許可または禁止します。このレジスタで選択した条件を満たすと、ESSR.TWB フラグが 1 に設定され、EESIPR.TWBIP ビットが 1 のときに割り込み要求が出力されます。

27.2.19 RBWAR : 受信バッファ書き込みアドレスレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0xC8



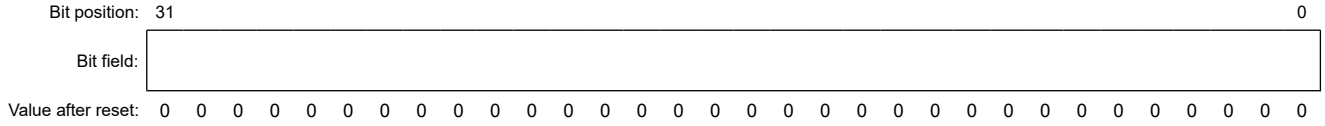
ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	該当なし	RBWAR レジスタは、受信バッファへの書き込み中に EDMAC がデータを書き込んだ最後のアドレスを示します。	R

RBWAR レジスタは、受信バッファへの書き込み中に EDMAC がデータを書き込んだ最後のアドレスを示します。EDMAC がデータを書き込んでいる受信バッファ内のアドレスを特定するには、このレジスタの中身を確認してください。EDMAC が受信バッファに出力しているアドレスは、データ受信中の RBWAR レジスタの読み値と一致しない可能性があります。RBWAR レジスタは読み出し専用です。このレジスタに書き込まないでください。

27.2.20 RDFAR : 受信ディスクリプタ取り出しアドレスレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0xCC



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	該当なし	RDFAR レジスタは、EDMAC が受信ディスクリプタからディスクリプタ情報を取り出しているときに最後に取り出した受信ディスクリプタの開始アドレスを示します。	R

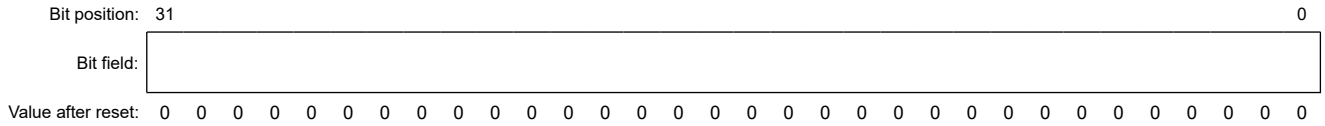
RDFAR レジスタは、EDMAC が受信ディスクリプタからディスクリプタ情報を取り出しているときに最後に取り出した受信ディスクリプタの開始アドレスを示します。EDMAC がアクティブ処理のために使用している受信ディスクリプタ情報を特定するには、このレジスタの中身を確認してください。EDMAC が取り出している受信ディスクリプタのアドレスは、データ受信中の RDFAR レジスタの読み値と一致しない可能性があります。RDFAR レジスタは読み出し専用です。

このレジスタに書き込まないでください。

27.2.21 TBRAR : 送信バッファ読み出しアドレスレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0xD4



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	該当なし	TBRAR レジスタは、送信バッファからデータを読み出す際に、EDMAC がデータを読み出した最後のアドレスを示します。	R

TBRAR レジスタは、送信バッファからデータを読み込む際に、EDMAC がデータを読み込んだ最後のアドレスを示します。EDMAC がデータを読み出している送信バッファ内のアドレスを特定するには、このレジスタの中身を確認してください。

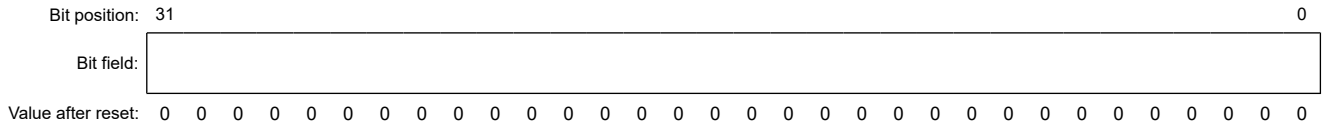
EDMAC が送信バッファに出力しているアドレスは、TBRAR レジスタの読み値と一致しない可能性があります。

TBRAR レジスタは読み出し専用です。このレジスタに書き込まないでください。

27.2.22 TDFAR : 送信ディスクリプタ取り出しアドレスレジスタ

Base address: EDMAC0 = 0x4011_4000

Offset address: 0xD8



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	該当なし	TDFAR レジスタは、EDMAC が送信ディスクリプタからディスクリプタ情報を取り出しているときに最後に取り出した送信ディスクリプタの開始アドレスを示します。	R

TDFAR レジスタは、EDMAC が送信ディスクリプタからディスクリプタ情報を取り出しているときに最後に取り出した送信ディスクリプタの開始アドレスを示します。EDMAC がアクティブ処理のために使用している送信ディスクリプタ情報を特定するには、このレジスタの中身を確認してください。EDMAC が取り出す送信ディスクリプタのアドレスは、TDFAR レジスタの読み値と一致しない可能性があります。TDFAR は読み出し専用です。このレジスタに書き込まないでください。

27.3 動作説明

EDMAC は、ディスクリプタに書き込まれた情報に従ってデータを転送します。送信と受信の、2 つのディスクリプタが用意されています。ディスクリプタには、バッファサイズ、アドレス、送信または受信ステータスが含まれます。EDMAC は連続して配置されたディスクリプタを使うことで、データを継続的に送信または受信します。

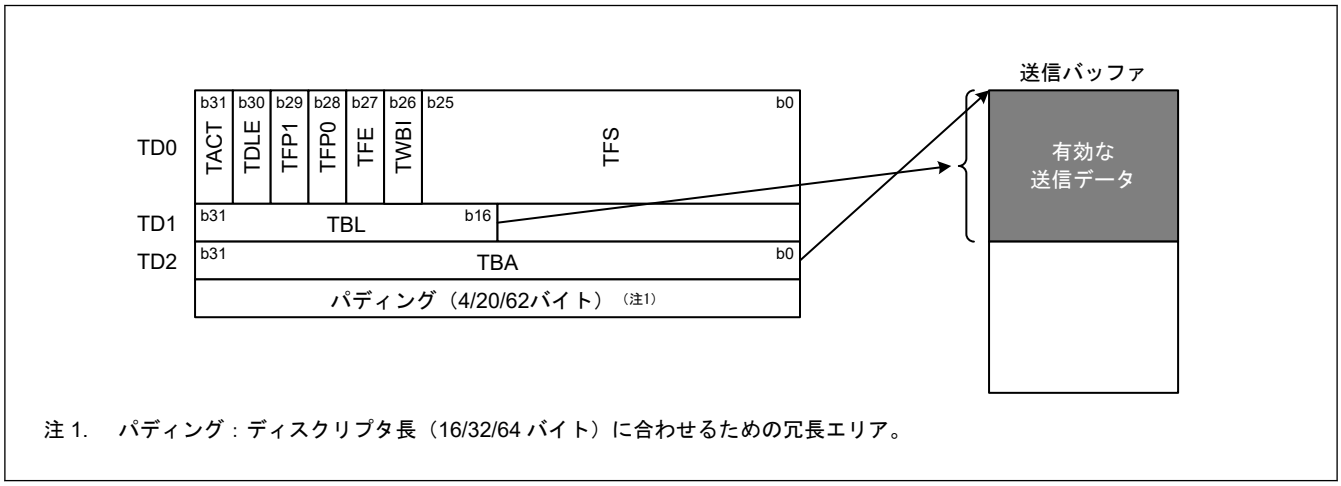
27.3.1 ディスクリプタリストおよびデータバッファ

EDMAC を使用してデータを転送するには、メモリ内に送信および受信のディスクリプタリストを作成し、送信ディスクリプタの開始アドレスを TDLAR レジスタに設定し、受信ディスクリプタリストの開始アドレスを RDLAR レジスタに設定します。さらに、各ディスクリプタに対応する送信および受信バッファが必要となります。

ディスクリプタリストを、EDMR.DL[1:0]ビットで設定されたディスクリプタ長に従って適切なアドレス境界に配置します。送信バッファは、ワード境界、ハーフワード境界、バイト境界のいずれに配置しても構いません。ただし、送信バッファの有効バイト長が 16 バイト以下になる場合は、32 バイト境界に配置してください。送信バッファの有効バイト長が 16 バイトより大きい場合、配置されていない 32 バイト境界に設定する送信バッファは許可されます。ただし、EDMAC0 が 32 バイト境界に配置された送信バッファを読み出すことがあるため、送信バッファが設定された 32 バイト境界の先頭で送信バッファ領域を初期化してください。受信バッファは 32 バイト境界に配置してください。EDMAC0 の送信および受信のディスクリプタおよびバッファには、異なるアドレスを設定してください。

27.3.1.1 送信ディスクリプタ

図 27.3 に、送信ディスクリプタと送信バッファの関係を示します。送信ディスクリプタは、TD0～TD2 で構成されます。送信フレームおよび送信バッファの構成は、送信ディスクリプタを設定することで、1 フレームあたり 1 バッファ（シングルバッファフレーム送信）または 1 フレームあたり複数バッファ（マルチバッファフレーム送信）として指定可能です。



注 1. パディング：ディスクリプタ長（16/32/64 バイト）に合わせるための冗長エリア。

図 27.3 送信ディスクリプタと送信バッファの関係

(1) 送信ディスクリプタ 0 (TD0)

注. ライトバックされるビットを下線で示しています。

ビット	シンボル	機能	R/W
25:0	TFS	送信フレームステータス ディスクリプタ作成時は全ビットを 0 にしてください。ライトバックされた後の各ビットの意味は以下のとおりです。 TFS25～TFS9: 予約済み TFS8: 送信中断を検出（EESR.TABT フラグに相当） TFS7～TFS4: 予約済み TFS3: キャリア未検出（EESR.CND フラグに相当） TFS2: キャリア未検出（EESR.DLC フラグに相当） TFS1: 送信中に遅延衝突を検出（EESR.CD フラグに相当） TFS0: 送信リトライオーバー（EESR.TRO フラグに相当） ビットが 1 に設定されているときは、フレーム送信中に該当するエラーが発生したことを意味します。TFS ビットのいずれかが 1 に設定されているときは、TFE ビットも 1 に設定されます。TFS3 から TFS0 のいずれかのビットが 1 に設定されているときは、TFS8 も 1 に設定されます。	R/W
26	TWBI	ライトバック完了割り込み許可 0: このディスクリプタへのライトバック完了時に割り込みを発生させない 1: このディスクリプタへのライトバック完了時に割り込みを発生させる	R/W
27	TFE	送信フレームエラー 0: フレーム送信は正常に完了 1: フレーム送信中にエラー発生（送信中断）	R/W
29:28	TFP[1:0]	送信フレームポジション 0 0: このディスクリプタが示す送信バッファは送信フレームの中間部分（フレームを完結しない） 0 1: このディスクリプタが示す送信バッファは送信フレームの最終部分（フレームを完結する） 1 0: このディスクリプタが示す送信バッファは送信フレームの先頭部分（フレームを完結しない） 1 1: このディスクリプタが示す送信バッファは、送信フレームのすべて（1 バッファ／フレーム）	R/W
30	TDLE	送信ディスクリプタリスト最終 ビットが 1 であると、当該ディスクリプタが送信ディスクリプタリストの最終であることを示します。	R/W
31	TACT	送信ディスクリプタ有効 当該ディスクリプタが有効であることを示します。	R/W

TD0 は送信フレームの設定を指定し、送信後のステータスを示します。

TFE ビット（送信フレームエラー）

TFE ビットが 1 のとき、TFS ビットのいずれかが 1 であることを示します。

TFP[1:0]ビット（送信フレームポジション）

TFP[1:0]ビットは送信バッファと送信フレームの関連付けを行います。

前後のディスクリプタにおいて、TFP[1:0]ビットおよび TD1.TBL ビットの設定は、論理的に矛盾しない関係を維持してください。

TACT ビット（送信ディスクリプタ有効）

TACT ビットは、このディスクリプタが有効であることを示します。TACT ビットは、ソフトウェアによって 1 に設定されます。このビットが 0 になるのは、

送信フレームが転送されたとき、または送信が中断されたときです。

(2) 送信ディスクリプタ 1 (TD1)

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:16	TBL	送信バッファ長 関連する送信バッファの有効バイト長を指定します。1 以上の値を設定してください。	R/W

TD1 は、送信バッファの有効バイト長を指定します。

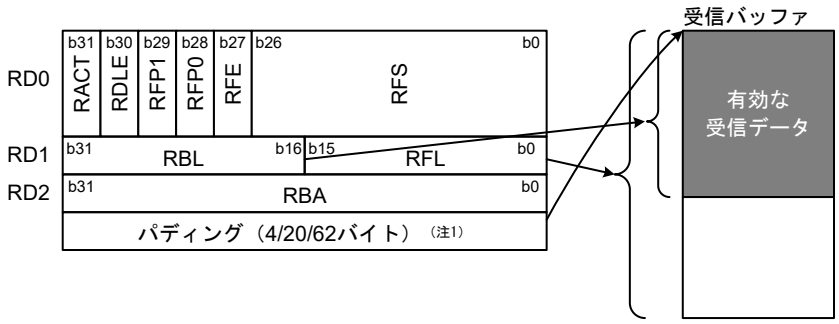
(3)　送信ディスクリプタ 2 (TD2)

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	TBA	送信バッファアドレス 送信バッファの開始アドレスを指定します。TD1.TBL ビットの値が 1～16 バイトの場合は、32 バイト境界に配置してください。	R/W

TD2 は、送信バッファの開始アドレスを指定します。

27.3.1.2　受信ディスクリプタ

図 27.4 に、受信ディスクリプタと受信バッファの関係を示します。受信フレームおよび受信バッファの構成は、受信ディスクリプタを設定することで、1 フレームあたり 1 バッファ（シングルバッファフレーム送信）または 1 フレームあたり複数バッファ（マルチバッファフレーム送信）として指定可能です。受信バッファ長 (RBL) が 0 に設定された場合、ディスクリプタに示された動作は保証されません。



注 1.　パディング：ディスクリプタ長（16/32/64 バイト）に合わせるための冗長エリア。

図 27.4　受信ディスクリプタと受信バッファの関係

(1)　受信ディスクリプタ 0 (RD0)

注.　ライトバックされるビットを下線で示しています。

ビット	シンボル	機能	R/W
26:0	RFS	受信フレームステータス ディスクリプタ作成時は全ビットを 0 にしてください。ライトバックされた後の各ビットの意味は以下のとおりです。 RFS26～RFS10:　予約済み RFS9:　受信 FIFO オーバーフロー（EESR.RFOF フラグに相当） RFS8:　受信中断を検出（EESR.RABT フラグに相当） RFS7:　マルチキャストアドレスフレームを受信（EESR.RMAF フラグに相当） RFS6、RFS5:　予約済み RFS4:　端数ビットフレーム受信エラー（EESR.RRF フラグに相当） RFS3:　ロングフレームエラー（EESR.RTLF フラグに相当） RFS2:　フショートフレームエラー（EESR.RTSF フラグに相当） RFS1:　PHY-LSI 受信エラー（EESR.PRE フラグに相当） RFS0:　CRC エラー（EESR.CERF フラグに相当） ビットが 1 に設定されているときは、フレーム受信中に関連するエラーが発生したことを意味します。RFS ビットのいずれかが 1 に設定されているときは、RFE ビットも 1 に設定されます。RFS7 および RFS4 が RFE ビットに反映されるかどうかを選択するには、TRSCER レジスタを設定します。RFS3 から RFS0 のいずれかのビットが 1 に設定されているときは、RFS8 も 1 に設定されます。	R/W
27	RFE	受信フレームエラー 0:　受信フレームでエラー発生なし 1:　受信フレームでエラー発生	R/W

注. ライトバックされるビットを下線で示しています。

ビット	シンボル	機能	R/W
29:28	RFP[1:0]	受信フレームポジション 0 0: このディスクリプタが示す受信バッファは、受信フレームの中間部分（フレームを完結しない） 0 1: このディスクリプタが示す受信バッファは、受信フレームの最終部分（フレームを完結する） 1 0: このディスクリプタが示す受信バッファは、受信フレームの先頭部分（フレームを完結しない） 1 1: このディスクリプタが示す受信バッファは、受信フレームのすべて（1 バッファ／フレーム）	R/W
30	RDLE	受信ディスクリプタリスト最終 ビットが 1 であると、当該ディスクリプタが受信ディスクリプタリストの最終であることを示します。	R/W
31	RACT	受信ディスクリプタ有効 当該ディスクリプタが有効であることを示します。	R/W

RD0 は、受信フレームの状態を示します。

RFE ビット（受信フレームエラー）

RFE ビットが 1 のとき、RFS ビットのいずれかが 1 であることを示します。EDMAC0 の RFS7 ビットおよび RFS4 ビットが RFE ビットに反映されるかどうかを選択するには、TRSCER レジスタを設定します。

RFP[1:0]ビット（受信フレームポジション）

RFP[1:0]ビットは、受信フレームのどの部分がこの記述子で示される受信バッファに対応するのかを示します。

RACT ビット（受信ディスクリプタ有効）

RACT ビットは、このディスクリプタが有効であることを示します。RACT ビットは、ソフトウェアによって 1 に設定されます。このビットは、RD2 で示された受信バッファに全データが転送されたとき、または受信バッファがフルになったときに 0 にクリアされます。

(2) 受信記述子 1 (RD1)

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	RFL	受信フレーム長 バッファに保存される受信フレームの長さ（バイト数）を指定します。これには、RPAIDR レジスタで設定されるパディングのためのバイト数を含みません。これらのビットは、フレームの終わり部分に関連するディスクリプタに書き戻されます。	R/W
31:16	RBL	受信バッファ長 関連する受信バッファの有効バイト長を指定します。バッファ長には 32 の倍数を設定します。	R/W

注. ライトバックされるビットを下線で示しています。

RD1 は受信バッファ長を指定します。受信が完了すると、受信フレーム長が書き戻されます。

(3) 受信ディスクリプタ 2 (RD2)

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	RBA	受信バッファアドレス 受信バッファの開始アドレスを指定します。32 バイト境界にバッファアドレスを配置してください。	R/W

RD2 は、受信バッファの開始アドレスを指定します。

27.3.2 送信

ETHERC0.ECMR.TE ビットが 1 のとき、EDTRR.TR ビットを 1 にすると、EDMAC は送信ディスクリプタリストから前回使用したディスクリプタの次のディスクリプタ（リセット後は TDLAR レジスタが示すディスクリプタ）を読み出します。送信ディスクリプタ (TD0) で TACT ビットが 1 の場合、EDMAC は送信ディスクリプタ 2 (TD2) で指定される送信バッファ開始アドレスから順次送信データを読み出して、送信 FIFO 経由で ETHERC に転送します。ETHERC は送信フレームを作成し、MII または RMII への送信を開始します。TD1.TBL ビットで指

定されたすべてのデータの転送が終わると、TD0.TFP[1:0]ビットの設定に基づいて以下のようにライトバックを実行します。

- TD0.TFP[1:0]ビットが 00b または 10b（フレームが不完全）のときは、TD0.TACT ビットが書き戻されます。
- TD0.TFP[1:0]ビットが 01b または 11b（フレームが完全）のときは、TD0.TACT、TD0.TFS、TD0.TFE ビットが書き戻されます。

読み込んだディスクリプタ内の TD0.TACT ビットが 1 のとき、EDMAC はディスクリプタおよび送信フレームの読み出しを継続します。読み出したディスクリプタの TD0.TACT ビットが 0 のとき、EDMAC は EDTRR.TR ビットに 0 を設定し、送信を停止します。

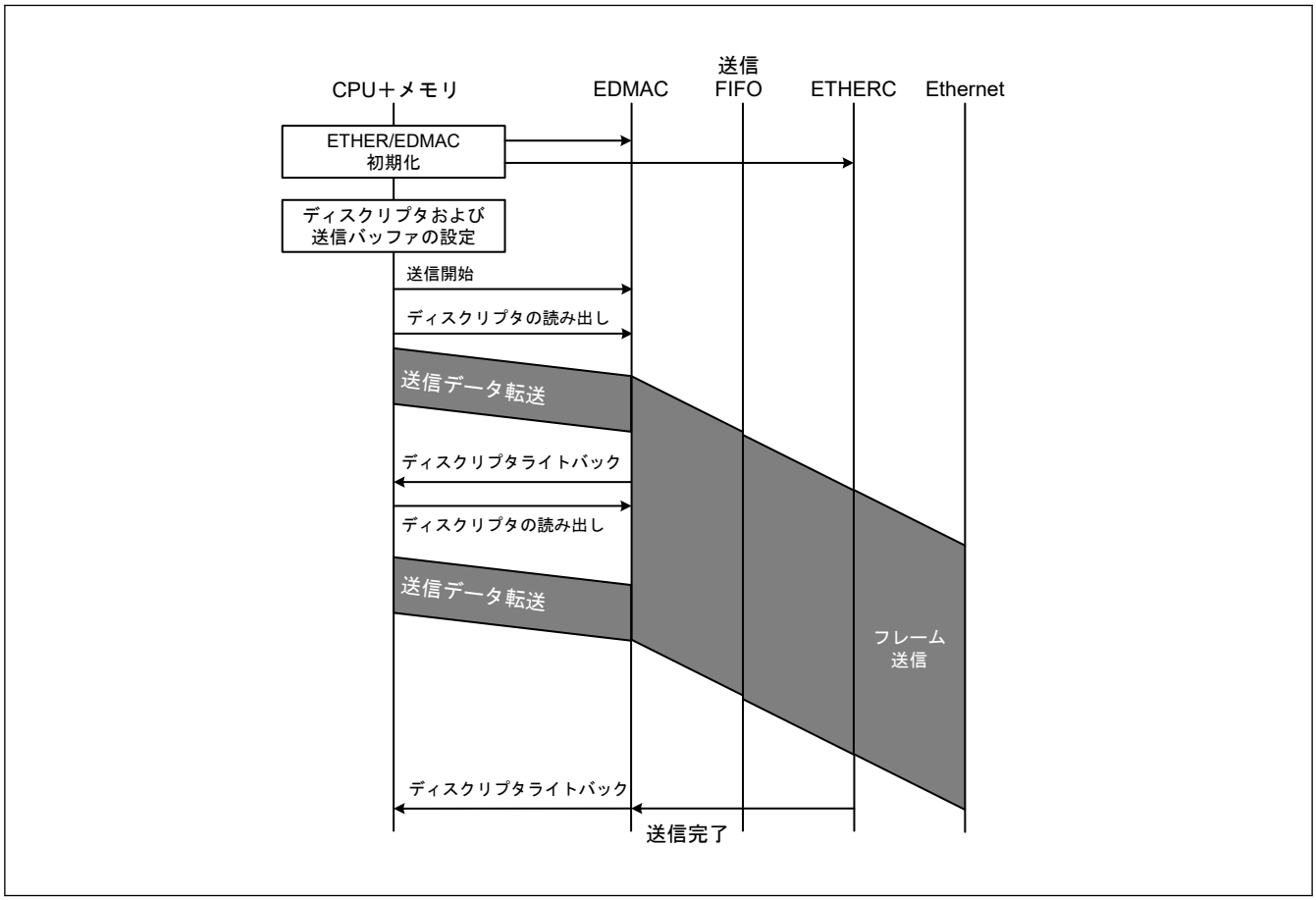


図 27.5　送信フローの例

27.3.3　受信

ETHERC0.ECMR.RE ビットが 1 の間に EDRRR.RR ビットが 1 に設定されると、EDMAC は前回使用したディスクリプタの次の受信ディスクリプタ（リセット後は RDLAR レジスタで示されたディスクリプタ）を読み出し、受信を待ちます。RD0.RACT ビットが 1 のとき、受信 FIFO に格納されたデータが 32 バイト以上になると、または、フレームの最終バイトが受信バッファに保存されると、EDMAC は受信 FIFO から受信ディスクリプタ 2（RD2）で示された受信バッファへとデータを転送します。

受信したフレームのデータ長が受信ディスクリプタ 1（RD1）の RBL ビットで設定されたバッファ長より長い場合、受信バッファがフルになった時点で、EDMAC は RD0.RFP[1:0]に 10b または 00b を、RD0.RACT ビットに 0 をライトバックしたあと、次のデータを読み出します。その後 EDMAC は、他の受信バッファにデータを転送します。

フレーム受信が完了したとき、またはフレーム受信がエラーで中断されたとき、EDMAC は RD0.RFP[1:0]ビットに 11b または 01b を、RD0.RACT ビットに 0 を、RD1.RFL ビットに受信フレーム長をライトバックします。RMCR.RNR ビットが 1 のとき、EDMAC は次のディスクリプタを読み出し、受信を待ちます。RNR ビットが 0 のとき、EDMAC は EDRRR.RR ビットに 0 を設定し、受信を停止します。

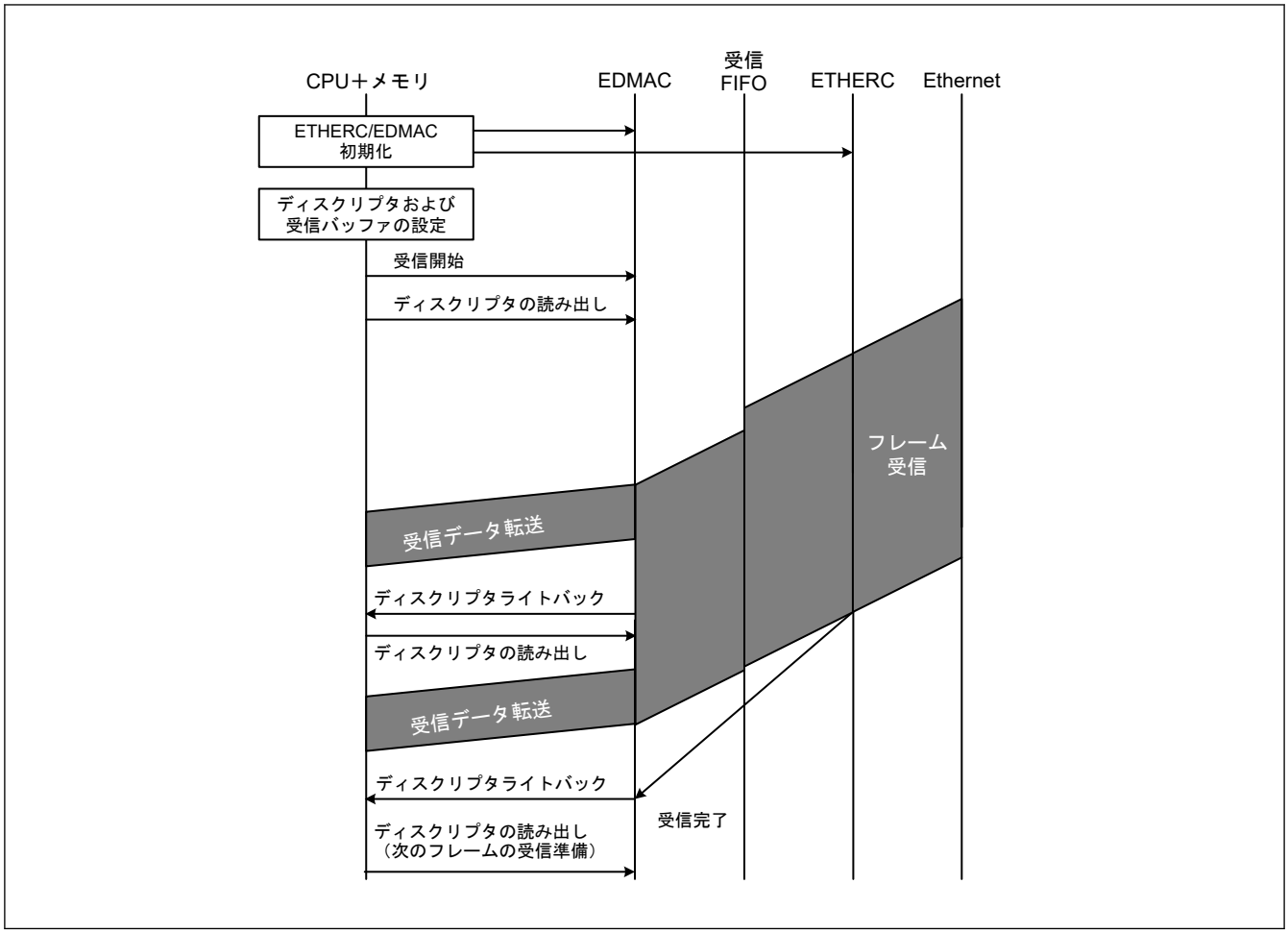


図 27.6　受信フローの例

27.3.4　マルチバッファフレーム送信

27.3.4.1　マルチバッファフレーム送信中のエラー処理

マルチバッファフレーム送信中にエラーが発生した場合、EDMAC は図 27.7 に示す処理を行います。この図において、送信ディスクリプタ 0（TD0）の TACT ビットが 0 のとき、このディスクリプタはバッファ内の全データが正常に送信されたことを示します。TACT ビットが 1 のとき、このディスクリプタはバッファ内のデータがまだ送信されていないことを示します。TD0.TACT ビットが 1 の間にフレーム送信エラー(注1)がフレームの頭または中間で発生した場合、EDMAC は送信 FIFO からのデータ送信および EDMAC データ転送を中止し、TD0.TACT ビットに 0 を設定します。

その後 EDMAC は、このディスクリプタがフレームの中間（TD0.TFP[1:0]ビットが 00b）を示しているのかフレームの終わり（TD0.TFP[1:0]ビットが 01b）を示しているのかを知るために、次のディスクリプタを読み出します。ディスクリプタがフレームの中間を示している場合、EDMAC は TD0.TACT ビットを 0 に設定し、次のディスクリプタを読み出します。ディスクリプタがフレームの終わりを示している場合、EDMAC は TD0.TACT ビットを 0 に設定するだけでなく、TD0.TFE および TD0.TFS ビットへのライトバックも行います。

エラー発生後、フレーム最後のディスクリプタへのライトバックまで、バッファ内のデータは送信されません。EESIPR レジスタで関連する送信エラー割り込みが許可されている場合、フレームの終わりのディスクリプタへのライトバック後、ただちに割り込み要求が生成されます。

注 1.　送信リトライオーバー、遅延衝突、キャリア消失検出、またはキャリア未検出。

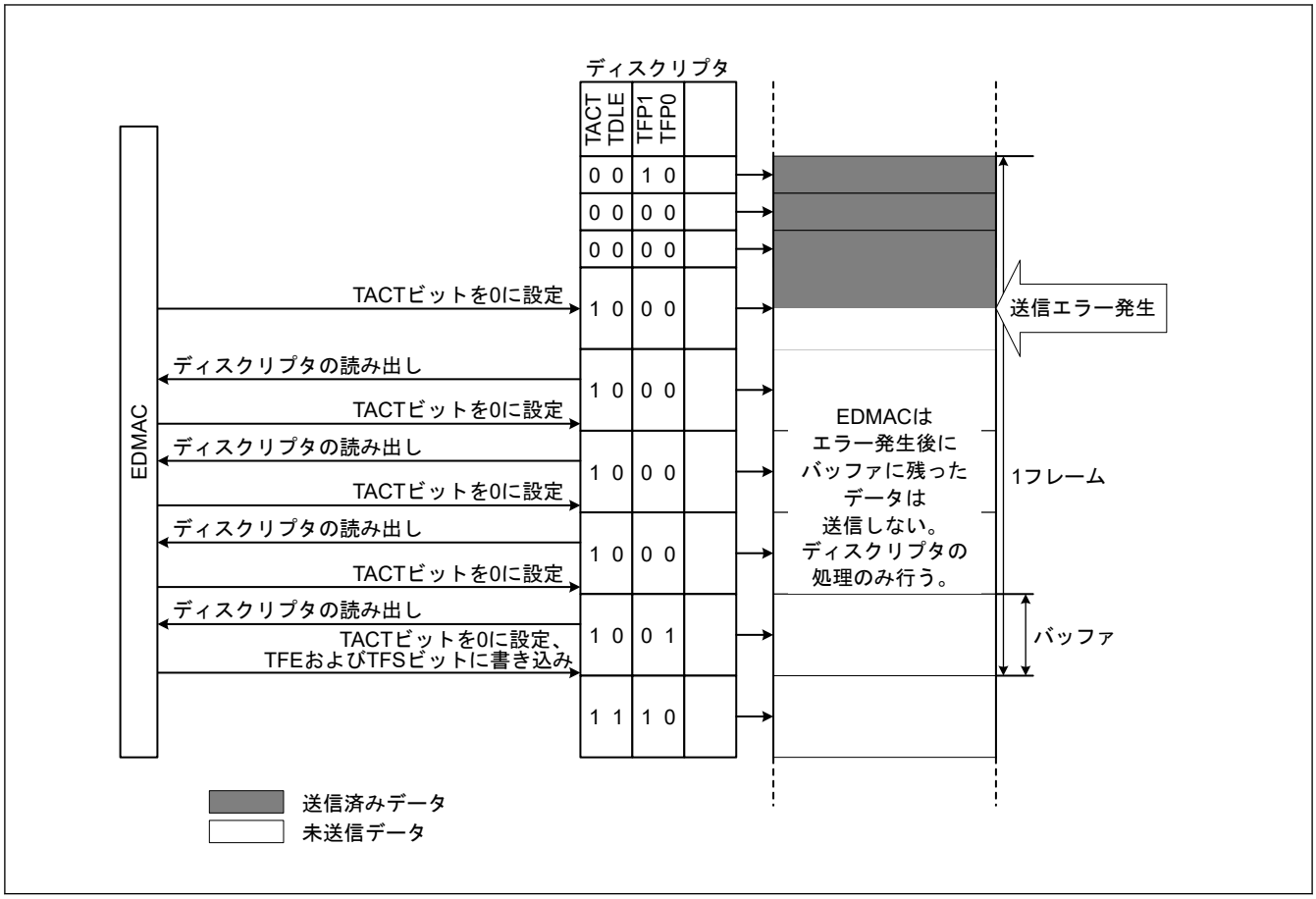


図 27.7　送信エラー発生後の EDMAC 動作

27.3.4.2　マルチバッファフレーム受信中のエラー処理

マルチバッファフレーム受信中にエラーが発生した場合、EDMAC は図 27.8 に示す処理を行います。この図において、受信ディスクリプタ 0 (RD0) の RACT ビットが 0 のとき、このディスクリプタはデータが正常にバッファに受信されたことを示します。RACT ビットが 1 のとき、このディスクリプタはデータがまだバッファに受信されていないことを示します。フレーム受信エラー(注1)が発生すると、EDMAC は新しいデータの受信を中断しますが、すでに受信 FIFO に格納されたデータは受信バッファに転送されます。

転送中に受信バッファがフルになると、EDMAC は RACT ビットを 0 に、RFP[1:0]ビットを 10b または 00b に設定し、次のディスクリプタを読み出します。受信 FIFO の全データが転送されると、EDMAC はステータスをディスクリプタにライトバックします。

EESIPR レジスタで関連する受信エラー割り込みが許可されている場合、ディスクリプタへのライトバック後、ただちに割り込み要求が生成されます。新しいフレームの受信要求がある場合、EDMAC はエラーが発生したディスクリプタの次のディスクリプタを用いて受信を継続します。

注 1.　CCRC エラー、PHY-LSI 受信エラー、ショートフレーム受信エラー、ロングフレーム受信エラー、または端数ビットフレーム受信を検出。

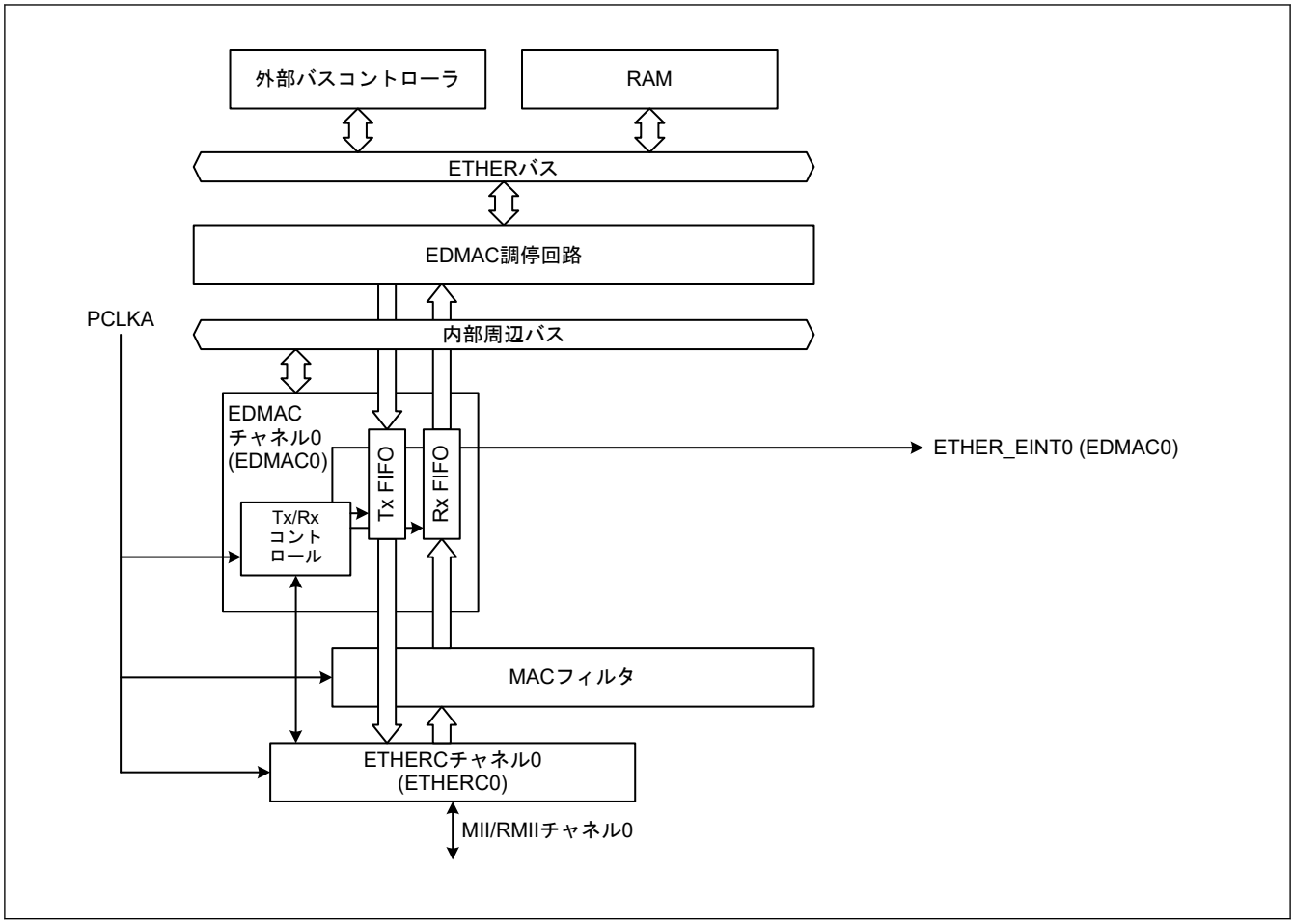


図 27.8　受信エラー発生後の EDMAC 動作

27.3.5　バス転送エラー

バス転送エラーは、スレーブ TrustZone フィルタエラー、マスタ MPU エラー、スレーブバスエラーまたは不正アドレスアクセスエラーと同時に発生します。バス転送エラーが検出されると、EDMAC は処理を中断し、EESR.ADE ビットは 1 に設定されます。

バス転送エラーは、割り込み要求信号 (ETHER_EINT0) として出力可能です。スレーブ TrustZone エラーおよびマスタ MPU エラーは、NMI として出力可能です。ETHER_EINT0 および NMI が生成されると、必ず NMI が最初に応答します。図 27.9 および図 27.10 は、NMI ハンドラおよび ETHER_EINT0 ハンドラにおけるバスエラーの処理を示しています。

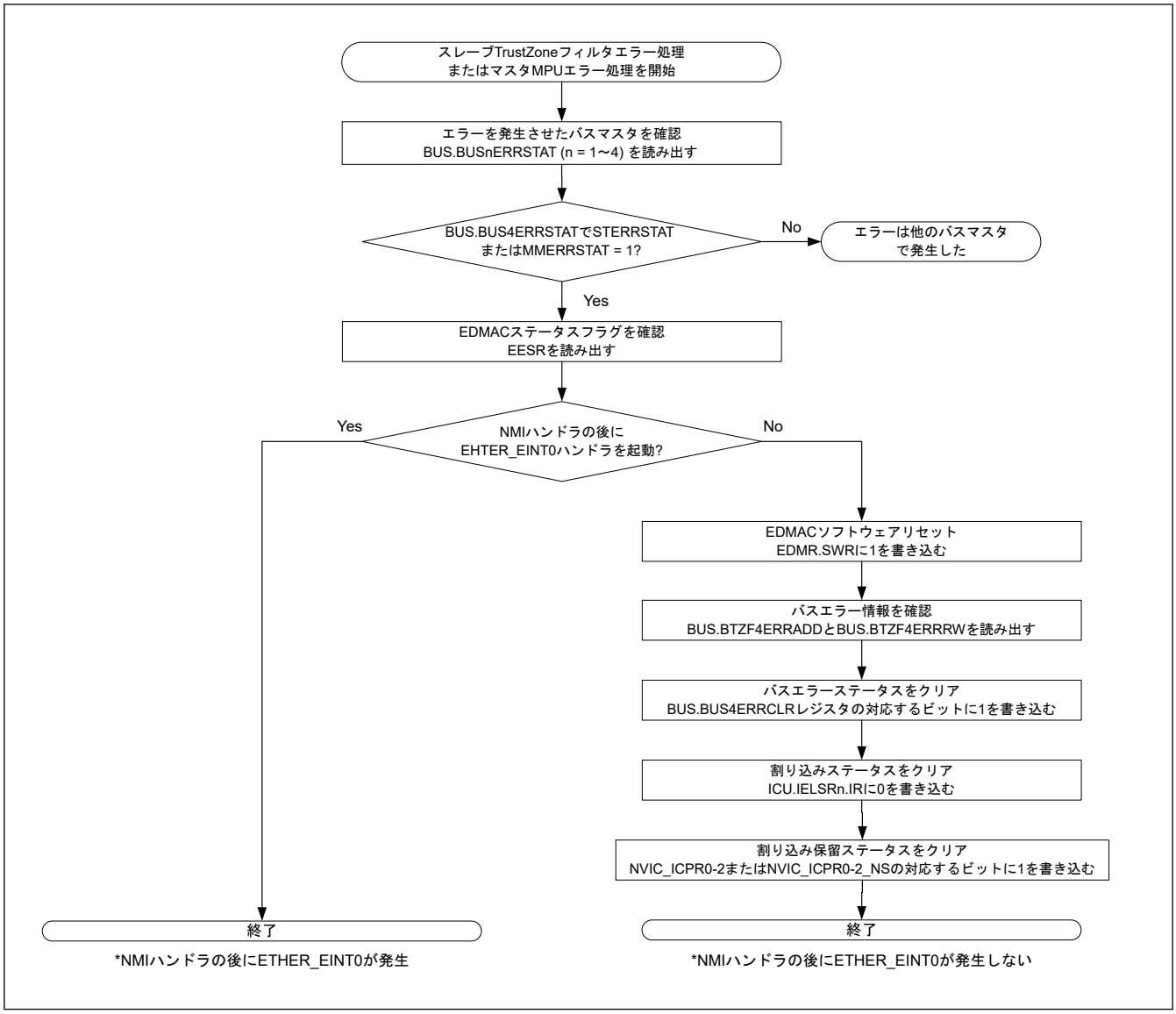


図 27.9　NMI ハンドラにおけるバス転送エラーの処理

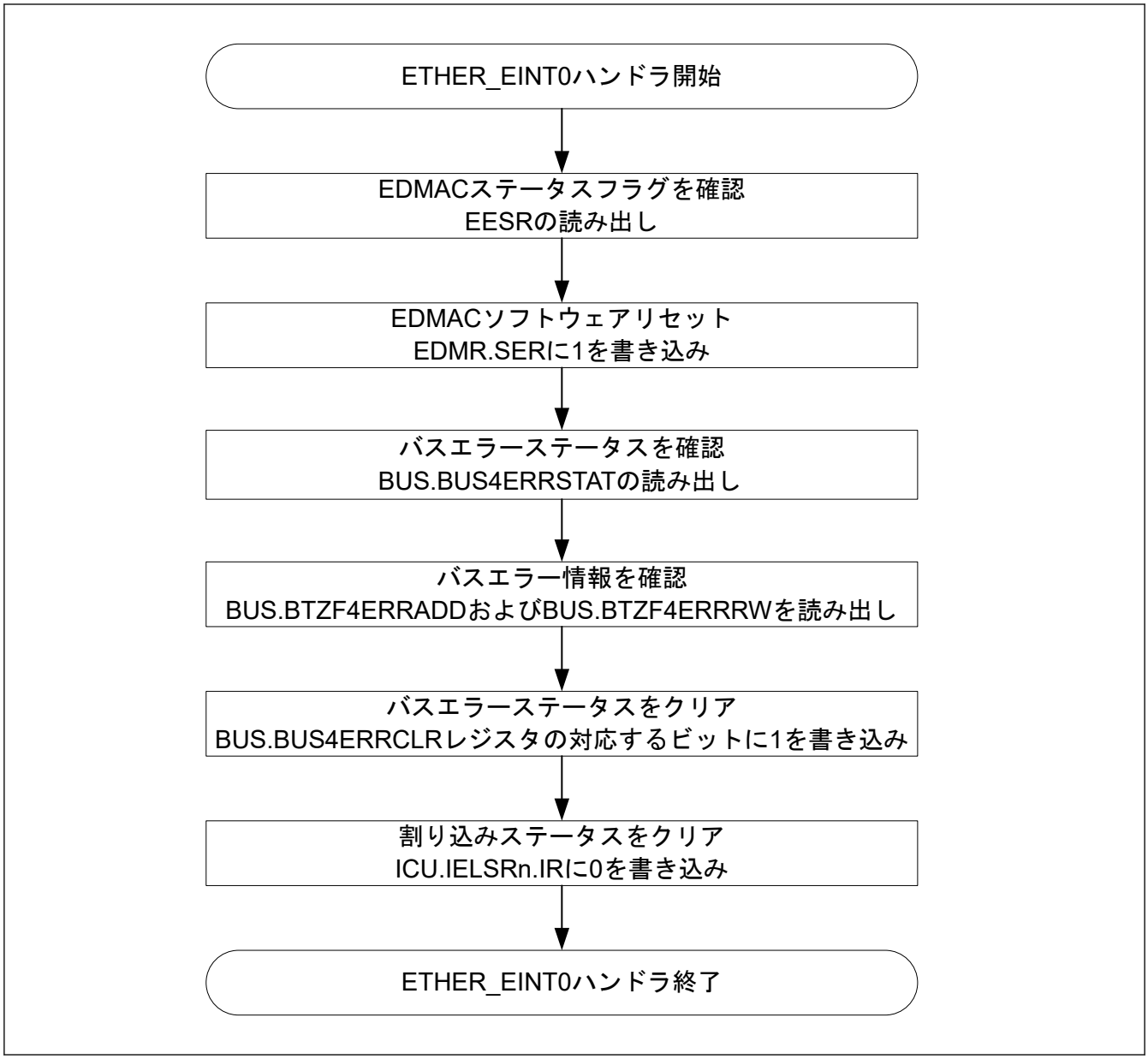


図 27.10 EHTER_EINT0 ハンドラにおけるバス転送エラーの処理

27.4 割り込み

EESR レジスタ内のいずれかのステータスフラグが 1 に設定され、EESIPR レジスタ内の関連する割り込み要求許可ビットが 1 の場合、EDMAC0 は ETHER_EINT0 割り込み要求を発行します。

27.5 使用上の注意事項

27.5.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B（MSTPCRB）の以下のビットは、EDMAC モジュールの動作を許可または禁止します。

- MSTPCRB.MSTPB15 ビットは、ETHERC0 および EDMAC0 の動作を許可または禁止します。

リセット後のモジュールは、初期状態では停止しています。モジュールストップ状態を解除すると、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

27.5.2 動作中の EDMAC 停止

EDMAC 動作中に、ソフトウェアスタンバイモード、またはモジュールストップ機能により動作を停止する場合、EDTRR.TR ビットが 0、EDRRR.RR ビットが 0 であることを確認してください。EDTRR.TR ビットが 1、または EDRRR.RR ビットが 1 のときに EDMAC を停止した場合、送信中または受信中のフレームのデータは不完全である可能性があり、ソフトウェアスタンバイモードまたはモジュールストップ状態から復帰後の EDMAC の動作は保証されません。

28. USB2.0 フルスピードモジュール (USBFS)

28.1 概要

USB 2.0 フルスピードモジュール (USBFS) は、USB (Universal Serial Bus) 2.0 規格に準拠したホストコントローラまたはデバイスコントローラとして動作します。ホストコントローラは USB 2.0 フルスピード転送とロースピード転送に対応し、デバイスコントローラは USB 2.0 フルスピード転送に対応しています。また、USBFS は USB トランシーバを内蔵し、USB 2.0 規格で定義されている全転送タイプに対応しています。

USBFS はデータ転送用に FIFO バッファを内蔵し、最大 10 本のパイプを使用できます。パイプ 1～9 に対しては、周辺デバイスやユーザーシステムの通信要件に合わせた任意のエンドポイント番号の割り付けが可能です。

表 28.1 に USBFS の仕様を、図 28.1 にそのブロック図を、表 28.2 に入出力端子を示します。

表 28.1 USBFS の仕様

パラメータ	仕様
機能	• ホストコントローラ、デバイスコントローラ、OTG (On-The-Go) 機能に対応した UDC (USB Device Controller) および USB2.0 トランシーバ（1 チャネル） • ホストコントローラとデバイスコントローラはソフトウェアで切り替え可能 • セルフパワーモードとバスパワーモードを使用可能 • バッテリチャージング規格リビジョン 1.2 に対応
	ホストコントローラの特長： • フルスピード転送 (12 Mbps) およびロースピード転送 (1.5 Mbps) • SOF およびパケット送信のスケジュールを自動化 • アイソクロナス転送およびインタラプト転送の転送インターバル設定機能 • 1 段のハブを経由して、複数の周辺デバイスと接続した通信が可能
	デバイスコントローラの特長 • フルスピード転送 (12 Mbps) (注1) • コントロール転送ステージ管理機能 • デバイスステート管理機能 • SET_ADDRESS リクエストに対する自動応答機能 • SOF 補完
対応する転送タイプ	• コントロール転送 • バルク転送 • インタラプト転送 • アイソクロナス転送
パイプコンフィグレーション	• USB 通信用の FIFO バッファ • 最大 10 本のパイプを選択可能（デフォルトコントロールパイプ (DCP) を含む） • パイプ 1～9 は任意のエンドポイント番号を割り付け可能
	パイプごとに指定可能な転送条件： • パイプ 0: 64 バイトシングルバッファによるコントロール転送 • パイプ 1 と 2: 64 バイトダブルバッファのバルク転送または 256 バイトダブルバッファのアイソクロナス転送から選択可能 • パイプ 3～5: 64 バイトダブルバッファによるバルク転送 • パイプ 6～9: 64 バイトシングルバッファによるインタラプト転送
その他の機能	• トランザクションカウントによる受信終了機能 • BRDY 割り込みイベント通知タイミング変更機能 (BFRE) • DnFIFO ポート (n = 0, 1) で指定したパイプのデータを読み出した後に自動で FIFO バッファをクリアする機能 (DCLRM) • 転送終了による応答 PID の NAK 設定機能 (SHTNAK) • D+/D-ラインのプルアップ抵抗、プルダウン抵抗をチップに内蔵 • バッテリチャージング規格リビジョン 1.2 に準拠
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

注 1. ロースピード転送 (1.5 Mbps) は未対応です。

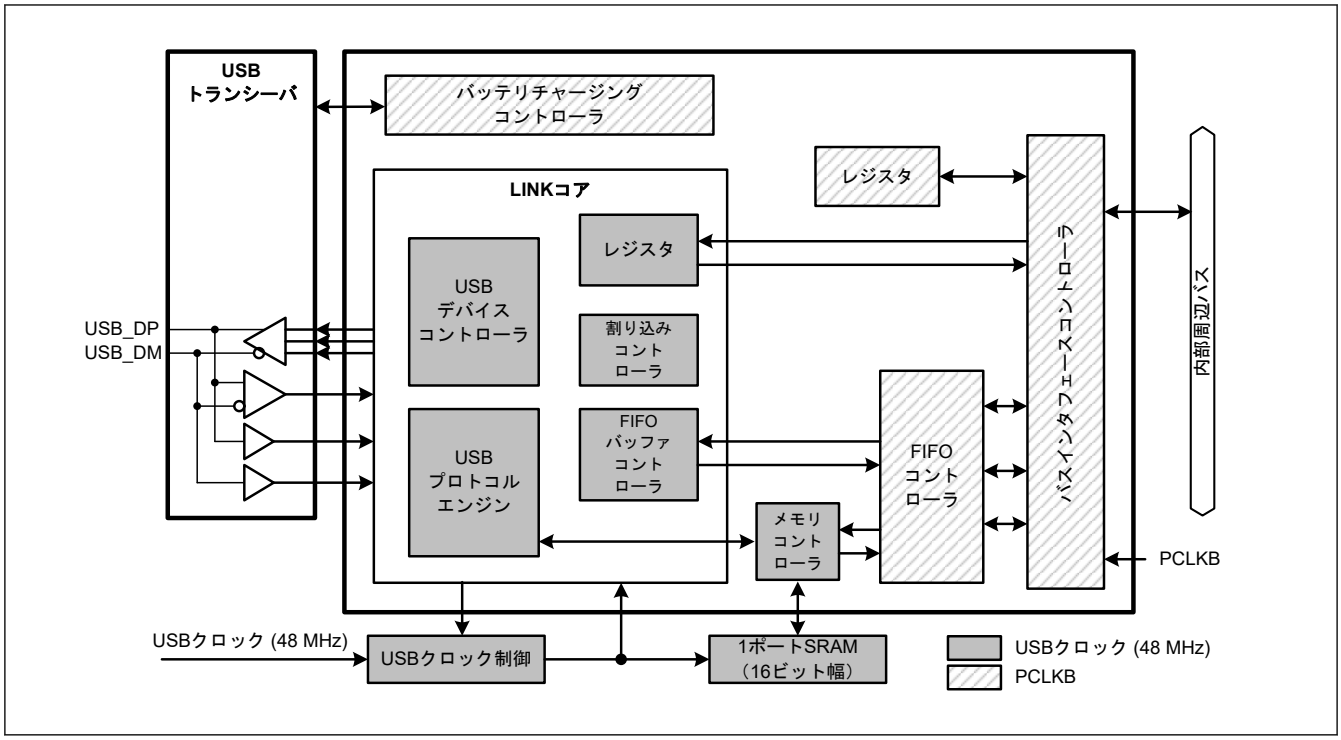


図 28.1　USBFS のブロック図

表 28.2　USBFS の端子構成

機能	端子名	入出力	機能
USBFS	USB_DP	入出力	USB 内蔵トランシーバ D+入出力端子。この端子は USB バスの D+端子に接続してください。
	USB_DM	入出力	USB 内蔵トランシーバ D-入出力端子。この端子は USB バスの D-端子に接続してください。
	USB_VBUS	入力	USB ケーブル接続モニタ端子。USB バスの VBUS に接続してください。ファンクションコントローラ機能選択時の VBUS の接続／切断を検出することができます。
	USB_EXICEN	出力	外部電源 (OTG) チップ用のローパワー制御信号
	USB_VBUSEN	出力	外部電源チップへの VBUS (5 V) 供給許可信号
	USB_OVRCURA, USB_OVRCURB	入力	外部オーバーカレント検出信号を接続してください。OTG 電源チップとの接続時には VBUS コンパレータ信号を接続してください。
	USB_ID	入力	OTG モードでの動作中、MicroAB コネクタ ID 入力信号は、この端子に接続されなければなりません。
	VCC_USB	入力	電源端子
	VSS_USB	入力	グランド端子

28.2　レジスタの説明

28.2.1　SYSCFG : システムコンフィグレーションコントロールレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x000

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SCKE	—	—	—	DCFM	DRPD	DPRPU	—	—	—	USBE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	USBE	USBFS 動作許可 0: 無効 1: 有効	R/W
2:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DPRPU	D+ライン抵抗制御 0: ラインのプルアップは禁止 1: ラインのプルアップは許可	R/W
5	DRPD	D+/D-ライン抵抗制御 0: ラインのプルダウンは禁止 1: ラインのプルダウンは許可	R/W
6	DCFM	コントローラ機能選択 0: デバイスコントローラを選択 1: ホストコントローラを選択	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10	SCKE	USB クロック許可 0: USBFS へのクロック供給を停止 1: USBFS へのクロック供給を許可	R/W
15:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. SCKE ビットに 1 を書き込んだ後、このビットを読み出して 1 になっていることを確認してください。

USBE ビット（USBFS 動作許可）

USBE ビットは USBFS の動作を許可または禁止します。

USBE ビットを 1 から 0 に変更したときに初期化されるビットを表 28.3 に示します。本ビットは、SCKE ビットが 1 のときにのみ変更してください。ホストコントローラモード時は、DRPD ビットを 1 にした後、SYSSTS0.LNST[1:0]フラグのチャタリング除去を行い、USB バスステートが安定したことを確認した後で、本ビットを 1 にしてください。

表 28.3 SYSCFG.USBE ビットへの 0 の書き込みにより初期化されるレジスタ

選択した機能	レジスタ	ビット	備考
デバイスコントローラ	SYSSTS0	LNST[1:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	DVSTCTR0	RHST[2:0]	—
	INTSTS0	DVSQ[2:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBADDR	USBADDR[6:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBREQ	BREQUEST[7:0]、BMREQUESTTYPE[7:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBVAL	WVALUE[15:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBINDX	WINDEX[15:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBLENG	WLENTUH[15:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
ホストコントローラ	DVSTCTR0	RHST[2:0]	—
	FRMNUM	FRNM[10:0]	デバイスコントローラモード時、値を保持

DPRPU ビット（D+ライン抵抗制御）

DPRPU ビットはデバイスコントローラモードで、D+ラインのプルアップを許可または禁止します。

デバイスコントローラモードで、DPRPU ビットを 1 にすると、USBFS は D+ラインをプルアップし、USB ホストに対してアタッチされたことを通知します。DPRPU ビットを 1 から 0 に変更するとプルアップが解除され、USB ホストに対してデタッチされたことを通知します。

本ビットは、デバイスコントローラモードでは 1、ホストコントローラモードでは 0 にしてください。

DRPD ビット（D+/D-ライン抵抗制御）

DRPD ビットはホストコントローラモードで、D+/D-ラインのプルダウンを許可または禁止します。

本ビットは、ホストコントローラモードでは 1、デバイスコントローラモードでは 0 にしてください。

DCFM ビット（コントローラ機能選択）

DCFM ビットは USBFS の機能をホスト機能にするかデバイス機能にするかを選択します。

本ビットは、 DPRPU ビットおよび DRPD ビットの両方が 0 のときにのみ変更してください。

SCKE ビット（USB クロック許可）

SCKE ビットは USBFS への 48MHz クロック供給の停止／許可を指定します。

本ビットが 0 の場合、SYSCFG のみ読み出し／書き込みが可能です。他の USB 関連レジスタの読み出し／書き込みはしないでください。

28.2.2 SYSSTS0 : システムコンフィグレーションステータスレジスタ 0

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x004

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OVCMON[1:0]		—	—	—	—	—	—	—	HTACT	SOFEA	—	—	IDMON	LNST[1:0]	
Value after reset:	x	x	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	LNST[1:0]	USB データラインステータスモニタ USB データラインのステータスを示します。表 28.4 を参照してください。	R
2	IDMON	外部 ID0 入力端子モニタ 0: USB_ID 端子が Low 1: USB_ID 端子が High	R
4:3	—	読むと 0 が読めます。	R
5	SOFEA	ホストコントローラモード選択時のアクティブモニタ 0: SOF 出力停止 1: SOF 出力動作	R
6	HTACT	USB ホストシーケンサステータスモニタ 0: ホストシーケンサが完全に停止している 1: ホストシーケンサが完全に停止していない	R
13:7	—	読むと 0 が読めます。	R
15:14	OVCMON[1:0]	外部 USB_OVRCURA/USB_OVRCURB 入力端子モニタ OVCMON[1]は、USB_OVRCURA 端子のステータスを示します。OVCMON[0]は、USB_OVRCURB 端子のステータスを示します。	R

注. OVCMON[1:0]ビットおよび IDMON ビットの値は、USB_OVRCURA 端子、USB_OVRCURB 端子および USB_ID 端子のステータスに依存します。

LNST[1:0]ビット（USB データラインステータスモニタ）

LNST[1:0]ビットは USB データライン（D+および D-）のステータスを示します。詳細は、表 28.4 を参照してください。

デバイスコントローラモード時は、接続処理 (SYSCFG.DPRPU = 1) 以降に LNST[1:0]ビットを読み出してください。ホストコントローラモード時は、ラインのプルダウンの許可 (SYSCFG.DRPD = 1) 以降に本ビットを読み出してください。

表 28.4 USB データバスライン（D+および D-）のステータス (1/2)

LNST[1:0]ビット	フルスピード動作時	ロースピード動作時
00b	SE0	SE0

表 28.4 USB データバスライン（D+および D-）のステータス (2/2)

LNST[1:0]ビット	フルスピード動作時	ロースピード動作時
01b	J-State	K-State
10b	K-State	J-State
11b	SE1	SE1

SOFEA ビット（ホストコントローラモード選択時のアクティブモニタ）

SOFEA ビットはホストコントローラモードで、DVSTCTR0.UACT ビットが 0 のために USBFS がサスペンド状態になった場合、最後の SOF 出力が完了したかどうかを確認するために使用します。

ホストコントローラモードで、SYSCFG.USBE ビットを 0 にして USBFS を停止する場合、または SYSCFG.SCKE ビットを 0 にして通信時のクロック信号供給を停止する場合は、事前に HTACT ビットと SOFEA ビットがどちらも 0 であることを確認してください。

HTACT ビット（USB ホストシーケンサステータスモニタ）

USBFS のホストシーケンサが完全に停止しているとき、HTACT ビットは 0 になります。

ホストコントローラモードで、DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にして USBFS をサスペンド状態にする場合、または SYSCFG.SCKE ビットを 0 にして通信時のクロック信号供給を停止する場合は、事前に HTACT ビットが 0 であることを確認してください。

OVCMON[1:0]ビット（外部 USB_OVRCURA/USB_OVRCURB 入力端子モニタ）

OVCMON[1:0]ビットは外部電源 IC からのオーバーカレント信号のステータスを示します。

28.2.3 DVSTCTR0 : デバイスステートコントロールレジスタ 0

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x008

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	HNPBTOA	EXICEN	VBUSEN	WKUP	RWUPE	USBRST	RESUME	UACT	—	RHST[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	RHST[2:0]	USB バスリセットステータス 0 0 0: ホストコントローラモード時：通信速度は不確定（パワードステート時または非接続時） デバイスコントローラモード時：通信速度は不確定 0 0 1: ホストコントローラモード時：ロースピード接続時 デバイスコントローラモード時：USB バスリセット処理中 0 1 0: ホストコントローラモード時：フルスピード接続時 デバイスコントローラモード時：USB バスリセット処理中またはフルスピード接続時 0 1 1: 設定禁止 その他: ホストコントローラモード時：USB バスリセット処理中 デバイスコントローラモード時：設定禁止	R
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	UACT	USB バス許可 0: ダウンストリームポート禁止（SOF 送出禁止） 1: ダウンストリームポート許可（SOF 送出許可）	R/W
5	RESUME	レジューム出力 0: レジューム信号を出力しない 1: レジューム信号を出力する	R/W
6	USBRST	USB バスリセット出力 0: USB バスリセット信号を出力しない 1: USB バスリセット信号を出力する	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	RWUPE	ウェイクアップ検出許可 0: ダウンストリームポートリモートウェイクアップ禁止 1: ダウンストリームポートリモートウェイクアップ許可	R/W
8	WKUP	ウェイクアップ出力 0: リモートウェイクアップ信号を出力しない 1: リモートウェイクアップ信号を出力する	R/W
9	VBUSEN	USB_VBUSEN 出力端子制御 0: 外部 USB_VBUSEN 端子は Low を出力 1: 外部 USB_VBUSEN 端子は High を出力	R/W
10	EXICEN	USB_EXICEN 出力端子制御 0: 外部 USB_EXICEN 端子は Low を出力 1: 外部 USB_EXICEN 端子は High を出力	R/W
11	HNPBTOA	ホストネゴシエーションプロトコル (HNP) 制御 OTG モードで、デバイス B からデバイス A に切り替えるときに使用します。HNPBTOA ビットが 1 であれば、内部機能制御は SYSCFG.DPRPU = 0 または SYSCFG.DCFM = 1 にしても、HNP 処理が終了するまでサスペンド状態を保ちます。	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

デバイスコントローラモード時、USBFS コントローラはロースピード接続に対応しません。この値を読み出したときは、上位のアプリケーションソフトウェアで異常接続処理を実行する必要があります。

RHST[2:0]ビット（USB バスリセットステータス）

RHST[2:0]ビットは USB バスリセットのステータスを示します。

ホストコントローラモードでは、USBRST ビットを 1 にすると RHST[2:0]ビットが 100b になります。USBRST ビットを 0 にして USBFS が SE0 ステートを終了すると、RHST[2:0]ビットが新しい値に更新されます。

デバイスコントローラモードでは、USBFS が USB バスリセットを検出すると、DPRPU ビットが 1 の場合に RHST[2:0]ビットが 010b を表示し、DVST 割り込みが発生します。

UACT ビット（USB バス許可）

ホストコントローラモードで本ビットを 1 にすると、UACT ビットは USB バスへの SOF パケットの送信（データと受信を含む）を制御することで、USB バス動作を許可します。UACT ビットを 1 にすると、USBFS は 1 フレーム周期内に SOF パケット出力を開始します。UACT ビットを 0 にすると、USBFS は SOF パケット出力後にアイドル状態に遷移します。

以下のいずれかの場合に、USBFS は UACT ビットを 0 にします。

- 通信中（UACT = 1 のとき）に DTCH 割り込みを検出したとき
- 通信中（UACT = 1 のとき）に EOFERR 割り込みを検出したとき

UACT ビットへの 1 の書き込みは、必ず、USB バスリセット処理終了時（USBRST ビットへの 0 書き込み）、またはサスペンド状態からのレジューム処理終了時（RESUME ビットへの 0 書き込み）のいずれかのタイミングで行ってください。

デバイスコントローラモード時は、常に本ビットを 0 にしてください。

RESUME ビット（レジューム出力）

RESUME ビットはホストコントローラモードで、レジューム信号の出力制御を行います。

本ビットを 1 にすると、USBFS は USB ポートを K-State にし、レジューム信号を出力します。RWUPE ビットが 1 で USB がサスペンド状態のとき、USBFS がリモートウェイクアップ信号を検出すると、本ビットを 1 にします。

RESUME ビットが 1 のとき、ソフトウェアが RESUME ビットをクリアして 0 にするまで、USBFS は K-State 出力を継続します。RESUME ビットを 1 にする場合、USB2.0 規格で定められた期間、1（レジューム期間）にする必要があります。インタフェースがサスペンド状態のときにのみ、RESUME ビットを 1 にしてください。レジューム処理の終了（RESUME ビットへの 0 書き込み）と同時に UACT ビットに 1 を書き込んでください。

デバイスコントローラモード時は、常に本ビットを 0 にしてください。

USBRST ビット（USB バスリセット出力）

USBRST ビットはホストコントローラモード時に、USB バス信号の出力制御を行います。本ビットを 1 にすると、USBFS は USB ポートを SE0 ステートにして USB バスをリセットします。USBFS は USBRST ビットが 1 の状態の間は、本ビットがソフトウェアにより 0 にクリアされるまで、SE0 出力を継続します。USBRST ビットを 1 にする場合、USB2.0 規格で定められた期間、1 (USB バスリセット期間) にする必要があります。通信中 (UACT = 1) またはレジューム処理中 (RESUME = 1) に、USBRST ビットに 1 を書き込むと、UACT ビットと RESUME ビットの両方が 0 になるまで、USBFS は USB バスリセット処理を開始できません。USB バスリセット処理の終了（USBRST ビットへの 0 書き込み）と同時に UACT ビットに 1 を書き込んでください。

デバイスコントローラモード時は、常に本ビットを 0 にしてください。

RWUPE ビット（ウェイクアップ検出許可）

RWUPE ビットはホストコントローラモードで、下流の周辺デバイスからのリモートウェイクアップ信号（レジューム信号）の受け付けを許可または禁止します。本ビットを 1 にすると、USBFS は下流の周辺デバイスからのリモートウェイクアップ信号（2.5 µs 間の K-State）を検出し、レジューム処理を実行して K-State にします。RWUPE ビットを 0 にした場合、USBFS は、USB ポートに接続された周辺デバイスからのリモートウェイクアップ信号 (K-State) を無視します。

RWUPE ビットが 1 のときは、サスペンド状態であっても内部クロックを停止しないでください（SYSCFG.SCKE ビットは 1 にしてください）。

デバイスコントローラモード時は、常に本ビットを 0 にしてください。

WKUP ビット（ウェイクアップ出力）

WKUP ビットはデバイスコントローラモードで、USB バスへのリモートウェイクアップ信号（レジューム信号）の受け付けを許可または禁止します。

USBFS は、リモートウェイクアップ信号の出力タイミングを制御します。WKUP ビットを 1 にすると、USBFS は 10 ms 間 K-State を出力した後、WKUP ビットをクリアして 0 にします。USB2.0 規格では、リモートウェイクアップ信号の送信までに、5 ms 以上 USB バスアイドル状態を保持する必要があります。そのため、USBFS は、サスペンド状態を検出した直後に WKUP ビットに 1 を書き込んだ場合、2 ms 後に K-State を出力します。

WKUP ビットへの 1 の書き込みは、デバイスがサスペンド状態（INTSTS0.DVSQ[2:0]ビット= 1xxb）であり、かつ USB ホストからリモートウェイクアップ信号が許可されている場合のみ行ってください。本ビットが 1 のときは、サスペンド状態であっても、内部クロックを停止しないでください（SYSCFG.SCKE ビットは 1 にする必要があります）。

ホストコントローラモード時は、常に本ビットを 0 にしてください。

HNPBTOA ビット（ホストネゴシエーションプロトコル (HNP) 制御）

HNPBTOA ビットは OTG モードにおいて、デバイス B からデバイス A に切り替えるときに使用します。

HNPBTOA ビットが 1 の場合、SYSCFG.DPRPU ビットを 0 または SYSCFG.DCFM ビットを 1 にしても、内部機能制御は HNP 処理が終了するまでサスペンド状態を維持します。D+の立ち下がりエッジを検出しても、レジューム割り込み (RESM) は発生しません。

本ビットを 1 にした後、発信側のプルアップによりホストアタッチイベントを検出するか、または HNP 処理のタイムアウトによりソフトウェアが HNPBTOA ビットを 0 にすると、HNP 処理は終了します。

28.2.4 CFIFO/CFIFOL : CFIFO ポートレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x014

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FIFOPORT[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FIFOPORT[15:0](注1)	FIFO ポート これらのビットにアクセスして、FIFO バッファから受信データを読み出すか、または FIFO バッファへ送信データを書き込みます。	R/W

注 1. 有効ビットは、関連するポート選択レジスタにおける MBW の設定値（CFIFOSEL.MBW）および BIGEND の設定値（CFIFOSEL.BIGEND）により異なります。表 28.5 および表 28.6 を参照してください。

3 つの FIFO ポートが有効です。

- CFIFO
- D0FIFO
- D1FIFO

各 FIFO ポートは下記のレジスタで構成されます。

- FIFO バッファからのデータリードと、FIFO バッファへのデータライトを処理するポートレジスタ（CFIFO、D0FIFO、または D1FIFO）
- FIFO ポートに割り当てられたパイプを選択するためのポート選択レジスタ（CFIFOSEL、D0FIFOSEL、または D1FIFOSEL）
- ポートコントロールレジスタ（CFIFOCTR、D0FIFOCTR、または D1FIFOCTR）

各 FIFO ポートには、下記の制限事項があります。

- DCP コントロール転送用 FIFO バッファへのアクセスは CFIFO ポートを通して行います
- DMA/DTC 転送用 FIFO バッファへのアクセスは D0FIFO または D1FIFO ポートを通して行う。
- CPU による D0FIFO あるいは D1FIFO ポートアクセスも可能。
- DMA/DTC 転送機能などの FIFO ポート固有の機能を使用している場合、ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットで選択したパイプ番号は変更できない。
- FIFO ポートを設定するレジスタ群が他の FIFO ポートに影響を与えることはない。
- 同一パイプを複数の FIFO ポートに割り当てないでください
- FIFO バッファの状態には、アクセス権が CPU にある場合と Serial Interface Engine (SIE) にある場合の 2 種類があります。SIE にアクセス権がある場合は、CPU から FIFO バッファにアクセスできない。

FIFOPORT[15:0]ビット（FIFO ポート）

FIFOPORT[15:0]ビットへのアクセス時に、USBFS は FIFO バッファから受信データを読み出すか、または FIFO バッファへ送信データを書き込みます。FIFO ポートレジスタへのアクセスは、関連するポートコントロールレジスタ（CFIFOCTR、D0FIFOCTR、または D1FIFOCTR）の FRDY ビットが 1 のときに限り可能です。

FIFO ポートレジスタの有効ビットは、ポート選択レジスタ（CFIFOSEL、D0FIFOSEL、または D1FIFOSEL）の MBW ビットおよび BIGEND ビットの設定値により異なります。表 28.5 および表 28.6 を参照してください。

表 28.5 16 ビットアクセス時のエンディアン動作

CFIFOSEL.BIGEND ビット	ビット[15:8]	ビット[7:0]
0	N + 1 データ	N + 0 データ
1	N + 0 データ	N + 1 データ

表 28.6 8 ビットアクセス時のエンディアン動作

CFIFOSEL.BIGEND ビット	ビット[15:8]	ビット[7:0]
0	アクセス禁止(注1)	N + 0 データ
1	アクセス禁止(注1)	N + 0 データ

注 1. アクセス禁止領域に対する書き込みや読み出しはしないでください。

28.2.5 DnFIFO/DnFIFOL : D0FIFO ポートレジスタ (n = 0, 1)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x018 + 0x4 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FIFOPORT[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	FIFOPORT[15:0](注1)	FIFO ポート これらのビットにアクセスして、FIFO バッファから受信データを読み出すか、または FIFO バッファへ送信データを書き込みます。	R/W

注 1. 有効ビットは、関連するポート選択レジスタにおける MBW の設定値（CFIFOSEL.MBW、D0FIFOSEL.MBW、および D1FIFOSEL.MBW）および BIGEND の設定値（CFIFOSEL.BIGEND、D0FIFOSEL.BIGEND、および D1FIFOSEL.BIGEND）により異なります。表 28.7 および表 28.8 を参照してください。

3 つの FIFO ポートが有効です。

- CFIFO
- D0FIFO
- D1FIFO

各 FIFO ポートは下記のレジスタで構成されます。

- FIFO バッファからのデータリードと、FIFO バッファへのデータライトを処理するポートレジスタ（CFIFO、D0FIFO、または D1FIFO）
- FIFO ポートに割り当てられたパイプを選択するためのポート選択レジスタ（CFIFOSEL、D0FIFOSEL、または D1FIFOSEL）
- ポートコントロールレジスタ（CFIFOCTR、D0FIFOCTR、または D1FIFOCTR）

各 FIFO ポートには、下記の制限事項があります。

- DCP コントロール転送用 FIFO バッファへのアクセスは CFIFO ポートを通して行います
- DMA/DTC 転送用 FIFO バッファへのアクセスは D0FIFO または D1FIFO ポートを通して行う。
- CPU による D0FIFO あるいは D1FIFO ポートアクセスも可能。
- DMA/DTC 転送機能などの FIFO ポート固有の機能を使用している場合、ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットで選択したパイプ番号は変更できない。
- FIFO ポートを設定するレジスタ群が他の FIFO ポートに影響を与えることはない。
- 同一パイプを複数の FIFO ポートに割り当てない。
- FIFO バッファの状態には、アクセス権が CPU にある場合と Serial Interface Engine (SIE) にある場合の 2 種類がある。SIE にアクセス権がある場合は、CPU から FIFO バッファにアクセスできない。

FIFOPORT[15:0]ビット（FIFO ポート）

FIFOPORT ビットへのアクセス時に、USBFS は FIFO バッファから受信データを読み出すか、または FIFO バッファへ送信データを書き込みます。FIFO ポートレジスタへのアクセスは、関連するポートコントロールレジスタ（CFIFOCTR、D0FIFOCTR、または D1FIFOCTR）の FRDY ビットが 1 のときに限り可能です。

FIFO ポートレジスタの有効ビットは、ポート選択レジスタ（CFIFOSEL、D0FIFOSEL、または D1FIFOSEL）の MBW ビットおよび BIGEND ビットの設定値により異なります。表 28.7 および表 28.8 を参照してください。

表 28.7　16 ビットアクセス時のエンディアン動作

CFIFOSEL.BIGEND ビット D0FIFOSEL.BIGEND ビット D1FIFOSEL.BIGEND ビット	ビット[15:8]	ビット[7:0]
0	N+1 データ	N+0 データ
1	N+0 データ	N+1 データ

表 28.8　8 ビットアクセス時のエンディアン動作

CFIFOSEL.BIGEND ビット D0FIFOSEL.BIGEND ビット D1FIFOSEL.BIGEND ビット	ビット[15:8]	ビット[7:0]
0	アクセス禁止(注1)	N+0 データ
1	アクセス禁止(注1)	N+0 データ

注 1.　アクセス禁止領域に対する書き込みや読み出しはしないでください。

28.2.6　CFIFOSEL : CFIFO ポート選択レジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x020

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RCNT	REW	—	—	—	MBW	—	BIGEND	—	—	ISEL	—	CURPIPE[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CURPIPE[3:0]	CFIFO ポートアクセスパイプ指定 0x0: デフォルトコントロールパイプ 0x1: パイプ 1 0x2: パイプ 2 0x3: パイプ 3 0x4: パイプ 4 0x5: パイプ 5 0x6: パイプ 6 0x7: パイプ 7 0x8: パイプ 8 0x9: パイプ 9 その他: 設定禁止	R/W
4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	ISEL	DCP 選択時 CFIFO ポートアクセス方向 0: FIFO バッファ読み出し選択 1: FIFO バッファ書き込み選択	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BIGEND	CFIFO ポートエンディアン制御 0: リトルエンディアン 1: ビッグエンディアン	R/W
9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10	MBW	CFIFO ポートアクセスビット幅 0: 8 ビット幅 1: 16 ビット幅	R/W
13:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	REW	バッファポインタリワインド 0: バッファポインタのリワインドをしない 1: バッファポインタのリワインドをする	W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
15	RCNT	リードカウントモード 0: CFIFO からすべての受信データを読み出したときに、DTLN[8:0]ビット (CFIFOCTR.DTLN[8:0], D0FIFOCTR.DTLN[8:0], D1FIFOCTR.DTLN[8:0]) をクリア。ダブルバッファモードの場合、一面のみ読み出し終了時に DTLN[8:0]の値をクリア。 1: CFIFO から受信データを読み出すごとに DTLN[8:0]ビットをダウンカウント。	R/W

注 1. 読むと 0 が読み出されます。

CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットに同じパイプ番号を設定しないでください。D0FIFOSEL レジスタおよび D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットの設定が 0000b の場合には、パイプ指定なしとなります。

なお、DMA または DTC 転送が許可されている状態でパイプ番号の変更は行わないでください。

CURPIPE[3:0]ビット（CFIFO ポートアクセスパイプ指定）

CURPIPE[3:0]ビットは CFIFO ポート経由のデータの読み出し／書き込みに使用するパイプ番号を指定します。これらのビットに書き込む際は、書き込み後に読み出して、書き込み値と読み出し値が一致していることを確認してから、次の処理に進んでください。CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットに同じパイプ番号を設定しないでください。

FIFO バッファへのアクセス中は、ソフトウェアが CURPIPE[3:0]ビットの設定値を変更しようとしても、アクセスが完了するまで現在のアクセス設定が維持されます。

ISEL ビット（DCP 選択時 CFIFO ポートアクセス方向）

選択パイプが DCP のときに ISEL ビットへの新しい値の書き込みを行ったときは、その後に ISEL ビットの読み出しを行い、書き込み値と読み出し値が一致することを確認してから次の処理に進んでください。ISEL ビットと CURPIPE[3:0]ビットの設定は同時に行ってください。

MBW ビット（CFIFO ポートアクセスビット幅）

MBW ビットは CFIFO ポートへのアクセスビット幅を指定します。

選択パイプが受信方向の場合、CURPIPE[3:0]ビットと MBW ビットを同時に設定してください。これらのビットへの書き込みで FIFO バッファからのデータ読み出しが開始したら、すべてのデータが読み出されるまで MBW ビットの変更を行わないでください。

選択パイプが送信方向の場合、FIFO バッファへのデータ書き込み実行中に 8 ビットから 16 ビットへのビット幅の変更はできません。

16 ビット幅が選択されていても、バイトアクセス制御により、奇数バイトの書き込みも可能です。

REW ビット（バッファポインタリワインド）

REW ビットはバッファポインタのリワインドを行うか否かを指定します。

選択パイプが受信方向の場合、FIFO バッファの読み出し中に本ビットを 1 にすると、FIFO バッファの最初のデータから再読み出しが可能になります。ダブルバッファの場合は、この設定により現在読み出し中の FIFO バッファの面の最初のデータから再読み出しすることが可能になります。

REW ビットを 1 にするとき、CURPIPE[3:0]ビットの設定変更を同時に行わないでください。REW ビットを 1 にする前に、必ず FRDY ビットが 1 であることを確認してください。

送信方向のパイプに対して FIFO バッファの最初のデータから書き込みをやり直す場合は、BCLR ビットを使用してください。

28.2.7 DnFIFOSEL : D0FIFO ポート選択レジスタ (n = 0, 1)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x028 + 0x4 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RCNT	REW	DCLRM	DREQE	—	MBW	—	BIGEND	—	—	—	—	CURPIPE[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CURPIPE[3:0]	FIFO ポートアクセスパイプ指定 0x0: デフォルトコントロールパイプ 0x1: パイプ 1 0x2: パイプ 2 0x3: パイプ 3 0x4: パイプ 4 0x5: パイプ 5 0x6: パイプ 6 0x7: パイプ 7 0x8: パイプ 8 0x9: パイプ 9 その他: 設定禁止	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BIGEND	FIFO ポートエンディアン制御 0: リトルエンディアン 1: ビッグエンディアン	R/W
9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10	MBW	FIFO ポートアクセスビット幅 0: 8 ビット幅 1: 16 ビット幅	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
12	DREQE	DMA/DTC 転送要求許可 0: DMA/DTC 転送要求禁止 1: DMA/DTC 転送要求許可	R/W
13	DCLRM	指定パイプデータ読み出し後自動バッファメモリクリアモードアクセス 0: 自動バッファクリアモード禁止 1: 自動バッファクリアモード許可	R/W
14	REW	バッファポインタリワインド 0: バッファポインタのリワインドをしない 1: バッファポインタのリワインドをする	W
15	RCNT	リードカウントモード 0: DnFIFO の全受信データ読み出し終了時（ダブルバッファモードの場合は一面のみ読み出し終了後）に DTLN[8:0]ビット（CFIFOCTR.DTLN[8:0]、D0FIFOCTR.DTLN[8:0]、D1FIFOCTR.DTLN[8:0]）をクリア 1: DnFIFO から受信データ読み出しごとに DTLN[8:0]ビットをダウンカウント	R/W

CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットで同一のパイプを指定しないでください。D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットの設定が 0000b の場合には、パイプ指定なしとなります。DMA または DTC 転送が許可されている状態でパイプ番号の変更は行わないでください。

CURPIPE[3:0]ビット（FIFO ポートアクセスパイプ指定）

CURPIPE[3:0]ビットは DnFIFO ポート経由のデータの読み出しまたは書き込みに使用するパイプ番号を指定します。これらのビットに書き込む際は、書き込み後に読み出して、書き込み値と読み出し値が一致していることを確認してから、次の処理に進んでください。CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットに同じパイプ番号を設定しないでください。

FIFO バッファへのアクセス中は、ソフトウェアが CURPIPE[3:0]ビットの設定値を変更しようとしても、アクセスが完了するまで現在のアクセス設定が維持されます。

MBW ビット（FIFO ポートアクセスビット幅）

MBW ビットは DnFIFO ポートへのアクセスビット幅を指定します。

選択パイプが受信方向の場合、これらのビットへの書き込みで FIFO バッファからのデータ読み出しが開始したら、すべてのデータが読み出されるまで MBW ビットの変更を行わないでください。CURPIPE[3:0]ビットと MBW ビットの設定は同時に行ってください。

選択パイプが送信方向の場合、FIFO バッファへのデータ書き込み実行中に 8 ビットから 16 ビットへのビット幅の変更はできません。

16 ビット幅が選択されていても、バイトアクセス制御により、奇数バイトの書き込みも可能です。

DREQE ビット（DMA/DTC 転送要求許可）

DREQE ビットは DMA または DTC 転送要求発行の許可／禁止を指定します。DMA または DTC 転送要求を許可する場合、CURPIPE[3:0]ビットを設定後に DREQE ビットを 1 にしてください。CURPIPE[3:0]ビットを書き換える場合、まず DREQE ビットを 0 にしてから書き換えてください。

DCLRM ビット（指定パイプデータ読み出し後自動バッファメモリクリアモードアクセス）

DCLRM ビットは選択パイプのデータを読み出した後の自動 FIFO バッファクリアを許可または禁止します。

本ビットを 1 にすると、指定パイプに割り当てられた FIFO バッファが空のときに Zero-Length パケットを受信した場合、または PIPECFG.BFRE ビットが 1 で受信したショートパケットの読み出しが完了した場合、USBFS は FIFO ポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にします。

SOFCFG.BRDYM ビットを 1 にして USBFS を使用する場合、本ビットを 0 にしてください。

REW ビット（バッファポインタリワインド）

REW ビットはバッファポインタのリワインドを行うか否かを指定します。

選択パイプが受信方向の場合、FIFO バッファの読み出し中に本ビットを 1 にすると、FIFO バッファの最初のデータから再読み出しが可能になります。ダブルバッファの場合は、この設定により現在読み出し中の FIFO バッファの面の最初のデータから再読み出しすることが可能になります。

REW ビットを 1 にするとき、CURPIPE[3:0]ビットの設定変更を同時に行わないでください。本ビットを 1 にする前に、必ず FRDY ビットが 1 であることを確認してください。

送信方向のパイプに対して FIFO バッファの最初のデータから書き込みをやり直す場合は、BCLR ビットを使用してください。

RCNT ビット（リードカウントモード）

RCNT ビットは、D0FIFOCTL.DTLN ビットおよび D1FIFOCTL.DTLN ビットの読み出しモードを指定します。PIPECFG.BFRE ビットを 1 にして DnFIFO にアクセスを行う場合は、RCNT ビットを 0 にしてください。

28.2.8 CFIFOCTR : CFIFO ポートコントロールレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x022

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BVAL	BCLR	FRDY	—	—	—	—	DTLN[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	DTLN[8:0]	受信データ長 受信データ長を示します。 ポート選択レジスタの RCNT ビットの設定により、表示される内容が異なります。詳細は、DTLN[8:0]ビットの説明を参照してください。	R
12:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
13	FRDY	FIFO ポートレディ 0: FIFO ポートアクセス不可能 1: FIFO ポートアクセス許可	R
14	BCLR	CPU バッファクリア 0: 動作なし 1: CPU 側 FIFO バッファクリア	W
15	BVAL	バッファメモリ有効フラグ 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 書き込み終了	R/W

CFIFOCTR レジスタ、D0FIFOCTR レジスタ、および D1FIFOCTR レジスタは、それぞれ CFIFO、D0FIFO、および D1FIFO バッファに対応しています。

DTLN[8:0]ビット（受信データ長）

DTLN[8:0]ビットは受信データ長を示します。

FIFO バッファ読み出し中の DTLN[8:0]ビットの値は、DnFIFOSEL.RCNT ビット (n = 0, 1) により、以下のように異なります。

- RCNT = 0 のとき

  CPU または DMA/DTC が FIFO バッファ 1 面分の全受信データの読み出しを完了するまで、USBFS は DTLN[8:0]ビットを設定して、受信データ長を示します。

  PIPECFG.BFRE ビットが 1 の場合、全データの読み出しが完了しても、BCLR ビットが 1 になるまで USBFS は受信データ長を保持します。

- RCNT = 1 のとき

  FIFO バッファからデータを読み出すごとに、USBFS は DTLN[8:0]ビットの示す値をデクリメントします。MBW = 0 のときは 1 ずつ、MBW = 1 のときは 2 ずつ値がデクリメントされます。

  FIFO バッファ 1 面分の全データの読み出し完了時に、USBFS は本ビットを 0 にします。ダブルバッファモード時、かつ FIFO バッファ 1 面分の全データの読み出しを完了する前にもう 1 面分の FIFO バッファにデータを受信した場合、USBFS は本ビットを設定して、後の 1 面分の全データの読み出し完了時に先の 1 面分の受信データ長を示します。

FRDY ビット（FIFO ポートレディ）

FRDY ビットは CPU または DMA/DTC から FIFO ポートにアクセス可能かどうかを示します。

以下の場合、USBFS は FRDY ビットを 1 にしますが、読み出すべきデータがないため、FIFO ポート経由のデータ読み出しはできません。

- 選択したパイプに割り当てられている FIFO バッファが空の状態で Zero-Length パケットを受信した場合
- PIPECFG.BFRE ビットが 1 のときに、ショートパケットを受信し、データ読み出しを完了した場合

これらのケースでは、BCLR ビットを 1 にして FIFO バッファのクリアを行い、次のデータ送受信を行える状態にしてください。

BCLR ビット（CPU バッファクリア）

選択パイプの CPU 側の FIFO バッファをクリアする場合は BCLR ビットを 1 にします。

選択パイプに割り当てられている FIFO バッファにダブルバッファモードが設定されている場合、FIFO バッファの両面ともに読み出し可能な場合でも、USBFS は片面の FIFO バッファのみをクリアします。

選択パイプが DCP のときに BCLR ビットを 1 にすると、FIFO バッファへのアクセス権を持つのが CPU 側か SIE 側かにかかわらず、USBFS は FIFO バッファをクリアします。SIE 側にアクセス権があるときに FIFO バッファをクリアする場合、DCPCTR.PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）にしてから BCLR ビットを 1 にしてください。

選択パイプが送信方向の場合、同時に BVAL フラグと BCLR ビットの両方に 1 を書き込むと、USBFS はすでに書き込まれたデータをクリアし、Zero-Length パケットの送信を可能にします。

選択パイプが DCP 以外の場合、BCLR ビットへの 1 の書き込みは、FIFO ポートコントロールレジスタの FRDY ビットの（USBFS による）設定値が 1 のときにのみ行ってください。

BVAL フラグ（バッファメモリ有効フラグ）

CURPIPE[3:0]ビットで選択したパイプの CPU 側の FIFO バッファの書き込み終了時に BVAL フラグを 1 にします。

選択パイプが送信方向のとき、以下の場合に BVAL フラグを 1 にしてください。

- ショートパケットを送信する場合は、データ書き込み後に本フラグを 1 にする
- Zero-Length パケットの送信を行いたいとき、FIFO バッファへデータを書き込む前に本フラグを 1 にする

これを行うと、USBFS は CPU の FIFO バッファを SIE に切り替え、送信可能状態にします。

連続転送モード時にパイプに対して最大パケットサイズ分のデータを書き込むと、USBFS は BVAL フラグを 1 にし、FIFO バッファを CPU から SIE に切り替え、送信可能状態にします。

BVAL フラグへの 1 の書き込みは、USBFS が FRDY ビットを 1 にしているときにのみ行ってください。選択パイプが受信方向の場合、BVAL フラグは 1 にしないでください。

28.2.9 DnFIFOCTR : D0FIFO ポートコントロールレジスタ (n = 0, 1)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x02A + 0x4 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BVAL	BCLR	FRDY	—	—	—	—	DTLN[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	DTLN[8:0]	受信データ長 受信データ長を示します。 ポート選択レジスタの RCNT ビットの設定により、表示される内容が異なります。詳細は、DTLN[8:0]ビットの説明を参照してください。	R
12:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	FRDY	FIFO ポートレディ 0: FIFO ポートアクセス不可能 1: FIFO ポートアクセス許可	R
14	BCLR	CPU バッファクリア 0: 動作なし 1: CPU 側 FIFO バッファクリア	R/W(注1)
15	BVAL	バッファメモリ有効フラグ 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 書き込み終了	R/W

注 1. 読むと 0 が読み出されます。

CFIFOCTR レジスタ、D0FIFOCTR レジスタ、および D1FIFOCTR レジスタは、それぞれ CFIFO、D0FIFO、および D1FIFO バッファに対応しています。

DTLN[8:0]ビット（受信データ長）

DTLN[8:0]ビットは受信データ長を示します。

FIFO バッファ読み出し中の DTLN[8:0]ビットの値は、DnFIFOSEL.RCNT ビット (n = 0, 1) により、以下のように異なります。

- RCNT = 0 のとき

  CPU または DMA/DTC が FIFO バッファ 1 面分の全受信データの読み出しを完了するまで、USBFS は DTLN[8:0]ビットを設定して、受信データ長を示します。

PIPECFG.BFRE ビットが 1 の場合、全データの読み出しが完了しても、BCLR ビットが 1 になるまで USBFS は受信データ長を保持します。

- RCNT = 1 のとき

  FIFO バッファからデータを読み出すごとに、USBFS は DTLN[8:0]ビットの示す値をデクリメントします。MBW = 0 のときは 1 ずつ、MBW = 1 のときは 2 ずつ値がデクリメントされます。

  FIFO バッファ 1 面分の全データの読み出し完了時に、USBFS は本ビットを 0 にします。ダブルバッファモード時、かつ FIFO バッファ 1 面分の全データの読み出しを完了する前にもう 1 面分の FIFO バッファにデータを受信した場合、USBFS は本ビットを設定して、後の 1 面分の全データの読み出し完了時に先の 1 面分の受信データ長を示します。

FRDY ビット（FIFO ポートレディ）

FRDY ビットは CPU または DMA/DTC から FIFO ポートにアクセス可能かどうかを示します。

以下の場合、USBFS は FRDY ビットを 1 にしますが、読み出すべきデータがないため FIFO ポート経由のデータ読み出しはできません。

- 選択したパイプに割り当てられている FIFO バッファが空の状態で Zero-Length パケットを受信した場合
- PIPECFG.BFRE ビットが 1 のときに、ショートパケットを受信し、データ読み出しを完了した場合

これらのケースでは、BCLR ビットを 1 にして FIFO バッファのクリアを行い、次のデータ送受信を行える状態にしてください。

BCLR ビット（CPU バッファクリア）

選択パイプの CPU 側の FIFO バッファをクリアする場合は BCLR ビットを 1 にします。

選択パイプに割り当てられている FIFO バッファにダブルバッファモードが設定されている場合、FIFO バッファの両面ともに読み出し可能な場合でも、USBFS は片面の FIFO バッファのみをクリアします。

選択パイプが DCP のときに BCLR ビットを 1 にすると、FIFO バッファへのアクセス権を持つのが CPU 側か SIE 側かにかかわらず、USBFS は FIFO バッファをクリアします。SIE 側にアクセス権があるときに FIFO バッファをクリアする場合、DCPCTR.PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）にしてから BCLR ビットを 1 にしてください。

選択パイプが送信方向の場合、同時に BVAL フラグと BCLR ビットの両方に 1 を書き込むと、USBFS はすでに書き込まれたデータをクリアし、Zero-Length パケットの送信を可能にします。

選択パイプが DCP 以外の場合、BCLR ビットへの 1 の書き込みは、FIFO ポートコントロールレジスタの FRDY ビットの（USBFS による）設定値が 1 のときにのみ行ってください。

BVAL フラグ（バッファメモリ有効フラグ）

CURPIPE[3:0]ビットで選択したパイプの CPU 側の FIFO バッファの書き込み終了時に BVAL フラグを 1 にします。

選択パイプが送信方向のとき、以下の場合に BVAL フラグを 1 にしてください。

- ショートパケットを送信する場合は、データ書き込み後に本フラグを 1 にする
- Zero-Length パケットの送信を行いたいとき、FIFO バッファへデータを書き込む前に本フラグを 1 にする

これを行うと、USBFS は CPU の FIFO バッファを SIE に切り替え、送信可能状態にします。

連続転送モード時にパイプに対して最大パケットサイズ分のデータを書き込むと、USBFS は BVAL フラグを 1 にし、FIFO バッファを CPU から SIE に切り替え、送信可能状態にします。

BVAL フラグへの 1 の書き込みは、USBFS が FRDY ビットを 1 にしているときにのみ行ってください。選択パイプが受信方向の場合、BVAL フラグは 1 にしないでください。

28.2.10 INTENB0 : 割り込みイネーブルレジスタ 0

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x030

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	VBSE	RSME	SOFE	DVSE	CTRE	BEMPE	NRDYE	BRDYE	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BRDYE	バッファレディ割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
9	NRDYE	バッファノットレディ応答割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
10	BEMPE	バッファエンプティ割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
11	CTRE	コントロール転送ステージ遷移割り込み許可 (注1) 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
12	DVSE	デバイスステート遷移割り込み許可 (注1) 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
13	SOFE	フレーム番号更新割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
14	RSME	レジューム割り込み許可(注1) 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15	VBSE	VBUS 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

注 1. RSME、DVSE、および CTRE ビットは、デバイスコントローラモード時にのみ 1 にできます。ホストコントローラモードでは、これらのビットを 1 にしないでください。

INTSTS0 レジスタのステータスフラグが 1 で、INTENB0 レジスタの関連する割り込み要求許可ビットが 1 の場合、USBFS は USBFS 割り込み要求を発行します。

INTENB0 レジスタの設定値にかかわらず、関連する条件を満たすステート切り替えに応じて、INTSTS0 レジスタのステータスフラグは 1 となります。

INTENB0 レジスタの関連するステータスフラグが 1 の場合に、INTENB0 レジスタの割り込み要求許可ビットが 0 から 1 に切り替えられると、USBFS 割り込み要求が発行されます。

28.2.11 INTENB1 : 割り込みイネーブルレジスタ 1

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x032

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OVRCRE	BCHGE	—	DTCHE	ATTCHE	—	—	—	—	EOFERRE	SIGNE	SACKE	—	—	—	PDDETINTE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PDDETINTE	PDDETINTE 検出割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SACKE	SETUP トランザクション正常応答割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
5	SIGNE	SETUP トランザクションエラー割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
6	EOFERRE	EOF エラー検出割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
10:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	ATTCHE	接続検出割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
12	DTCHE	切断検出割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	BCHGE	USB バス変化割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15	OVRCRE	オーバーカレント入力変化割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

注. INTENB1 のビットは、ホストコントローラモード時にのみ 1 にできます。デバイスコントローラモードでは、これらのビットを 1 にしないでください。

INTENB1 は、ホストコントローラモードおよび SETUP トランザクションでの割り込みマスクを指定します。

INTSTS1 レジスタのステータスフラグが 1 で、INTENB1 レジスタの関連する割り込み要求許可ビットが 1 の場合、USBFS は USBFS 割り込み要求を発行します。

INTENB1 レジスタの設定値にかかわらず、関連する条件を満たすステート切り替えに応じて、INTSTS1 レジスタのステータスフラグは 1 となります。

INTSTS1 レジスタの関連するステータスフラグが 1 の場合に、INTENB1 レジスタの割り込み要求許可ビットが 0 から 1 に切り替えられると、USBFS 割り込み要求が発行されます。

デバイスコントローラモードでは、割り込みを許可しないでください。

28.2.12 BRDYENB : BRDY 割り込みイネーブルレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x036

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPE9BRDYE	PIPE8BRDYE	PIPE7BRDYE	PIPE6BRDYE	PIPE5BRDYE	PIPE4BRDYE	PIPE3BRDYE	PIPE2BRDYE	PIPE1BRDYE	PIPE0BRDYE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIPE0BRDYE	パイプ 0 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	PIPE1BRDYE	パイプ 1 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
2	PIPE2BRDYE	パイプ 2 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
3	PIPE3BRDYE	パイプ 3 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
4	PIPE4BRDYE	パイプ 4 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
5	PIPE5BRDYE	パイプ 5 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
6	PIPE6BRDYE	パイプ 6 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
7	PIPE7BRDYE	パイプ 7 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
8	PIPE8BRDYE	パイプ 8 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
9	PIPE9BRDYE	パイプ 9 の BRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

BRDYENB レジスタは、各パイプの BRDY 割り込み検出時に、INTSTS0.BRDY ビットへの 1 の書き込みの許可／禁止を指定します。

BRDYSTS レジスタのステータスフラグが 1 で、BRDYENB レジスタの関連する PIPEnBRDYE ビット (n = 0～9) が 1 の場合、INTSTS0.BRDY フラグは 1 になります。この場合、INTENB0 レジスタの BRDYE ビットが 1 であれば、USBFS は BRDY 割り込み要求を発生させます。少なくとも 1 つの PIPEnBRDY ビットが 1 の状態で、ソフトウェアで BRDYENB レジスタの関連する割り込み要求許可ビットが 0 から 1 に変更されると、USB は BRDY 割り込み要求を発生させます。

28.2.13 NRDYENB : NRDY 割り込みイネーブルレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x038

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPE9NRDYE	PIPE8NRDYE	PIPE7NRDYE	PIPE6NRDYE	PIPE5NRDYE	PIPE4NRDYE	PIPE3NRDYE	PIPE2NRDYE	PIPE1NRDYE	PIPE0NRDYE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIPE0NRDYE	パイプ 0 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
1	PIPE1NRDYE	パイプ 1 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	PIPE2NRDYE	パイプ 2 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
3	PIPE3NRDYE	パイプ 3 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
4	PIPE4NRDYE	パイプ 4 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
5	PIPE5NRDYE	パイプ 5 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
6	PIPE6NRDYE	パイプ 6 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
7	PIPE7NRDYE	パイプ 7 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
8	PIPE8NRDYE	パイプ 8 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
9	PIPE9NRDYE	パイプ 9 の NRDY 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

NRDYENB レジスタは、各パイプの NRDY 割り込み検出時に、INTSTS0.NRDY ビットへの 1 の書き込みの許可／禁止を指定します。

NRDYSTS レジスタのステータスフラグが 1 で、NRDYENB レジスタの関連する PIPEnNRDYE ビット (n = 0～9) が 1 の場合、INTSTS0.NRDY フラグは 1 になります。この場合、INTENB0 レジスタの NRDYE ビットが 1 であれば、USBFS は NRDY 割り込み要求を発生させます。少なくとも 1 つの PIPEnNRDY ビットが 1 の状態で、ソフトウェアで NRDYENB レジスタの関連する割り込み要求許可ビットが 0 から 1 に変更されると、USBFS は NRDY 割り込み要求を発生させます。

28.2.14 BEMPENB : BEMP 割り込みイネーブルレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x03A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPE9BEMPE	PIPE8BEMPE	PIPE7BEMPE	PIPE6BEMPE	PIPE5BEMPE	PIPE4BEMPE	PIPE3BEMPE	PIPE2BEMPE	PIPE1BEMPE	PIPE0BEMPE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIPE0BEMPE	パイプ 0 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
1	PIPE1BEMPE	パイプ 1 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
2	PIPE2BEMPE	パイプ 2 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	PIPE3BEMPE	パイプ 3 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
4	PIPE4BEMPE	パイプ 4 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
5	PIPE5BEMPE	パイプ 5 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
6	PIPE6BEMPE	パイプ 6 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
7	PIPE7BEMPE	パイプ 7 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
8	PIPE8BEMPE	パイプ 8 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
9	PIPE9BEMPE	パイプ 9 の BEMP 割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

BEMPENB レジスタは、各パイプの BEMP 割り込み検出時に、INTSTS0.BEMP ビットへの 1 の書き込みの許可／禁止を指定します。

BEMPSTS レジスタのステータスフラグが 1 で、BEMPENB レジスタの関連する PIPEnBEMPE（n = 0～9）ビットが 1 の場合、INTSTS0.BEMP フラグは 1 になります。この場合、INTENB0 レジスタの BEMPE ビットが 1 であれば、USBFS は BEMP 割り込み要求を発生させます。少なくともひとつの PIPEnBEMP ビットが 1 の状態で、ソフトウェアで BEMPENB レジスタの関連する割り込み要求許可ビットが 0 から 1 に変更されると、USBFS は BEMP 割り込み要求を発生させます。

28.2.15 SOFCFG : SOF 出力コンフィグレーションレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x03C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	TRNENSEL	—	BRDYM	—	EDGESTS	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	EDGESTS	エッジ割り込み出力ステータスモニタ(注1) エッジ割り込み出力信号のエッジ処理中は 1 となります。	R
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	BRDYM	BRDY 割り込みステータスクリアタイミング 0: ソフトウェアによる BRDY フラグのクリア 1: FIFO バッファからのデータ読み出しまたは FIFO バッファへのデータ書き込みにより USBFS が BRDY フラグをクリア	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	TRNENSEL	トランザクション有効期間選択(注1) 0: ロースピード通信非対応 1: ロースピード通信対応	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. USBFS へのクロック供給を停止するときは、事前に EDGESTS フラグが 0 であることを確認してください。

EDGESTS ビット（エッジ割り込み出力ステータスモニタ）

EDGESTS ビットはエッジ割り込み出力信号のエッジ処理中は 1 となります。USBFS へのクロック供給を停止するときは、事前に本ビットが 0 であることを確認してください。

BRDYM ビット（BRDY 割り込みステータスクリアタイミング）

BRDYM ビットはパイプの BRDY 割り込みステータスフラグのクリア方法を指定します。

TRNENSEL ビット（トランザクション有効期間選択）

TRNENSEL ビットは USB ポートでフルスピードまたはロースピード通信を行う場合に、1 フレーム中に USBFS がトークン発行を行うタイミング（トランザクション有効期間）を指定します。

ロースピードデバイスが接続されたときは、本ビットを 1 にしてください。本ビットはホストコントローラモードでのみ有効です。デバイスコントローラモード時は、本ビットを 0 にしてください。

28.2.16 INTSTS0 : 割り込みステータスレジスタ 0

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x040

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	VBINT	RESM	SOFR	DVST	CTRT	BEMP	NRDY	BRDY	VBSTS	DVSQ[2:0]			VALID	CTSQ[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	x	0	0	0	0	x	0	0	x	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CTSQ[2:0]	コントロール転送ステージ 0 0 0: アイドルまたはセットアップステージ 0 0 1: コントロールリードデータステージ 0 1 0: コントロールリードステータスステージ 0 1 1: コントロールライトデータステージ 1 0 0: コントロールライトステータスステージ 1 0 1: コントロールライト（ノーデータ）ステータスステージ 1 1 0: コントロール転送シーケンスエラー	R
3	VALID	USB リクエスト受信 0: Setup パケットを受信していない 1: Setup パケットを受信した	R/W
6:4	DVSQ[2:0]	デバイスステート デバイスステートを示します。 0 0 0: Powered ステート 0 0 1: Default ステート 0 1 0: Address ステート 0 1 1: Configured ステート その他: Suspended ステート	R
7	VBSTS	VBUS 入力ステータス 0: USB_VBUS 端子が Low 1: USB_VBUS 端子が High	R
8	BRDY	バッファレディ割り込みステータス 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R
9	NRDY	バッファノットレディ割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R

ビット	シンボル	機能	R/W
10	BEMP	バッファエンプティ割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R
11	CTRT	コントロール転送ステージ遷移割り込みステータス(注2) 0: コントロール転送ステージ遷移割り込み発生なし 1: コントロール転送ステージ遷移割り込み発生あり	R/W(注1)
12	DVST	デバイスステート遷移割り込みステータス(注2) 0: デバイスステート遷移割り込み発生なし 1: デバイスステート遷移割り込み発生あり	R/W(注1)
13	SOFR	フレーム番号更新割り込みステータス 0: SOF 割り込み発生なし 1: SOF 割り込み発生あり	R/W(注1)
14	RESM	レジューム割り込みステータス(注2) (注3) 0: レジューム割り込み発生なし 1: レジューム割り込み発生あり	R/W(注1)
15	VBINT	VBUS 割り込みステータス(注3) 0: VBUS 割り込み発生なし 1: VBUS 割り込み発生あり	R/W(注1)

注. DVST ビットは MCU がリセットされると 0、USB バスリセットのときは 1 になります。
注. VBSTS ビットは USB_VBUS 端子が High のときは 1、Low のときは 0 になります。
注. DVSQ[2:0]ビットは MCU がリセットされると 000b、USB バスリセットのときは 001b になります。
注 1. VBINT ビット、RESM ビット、SOFR ビット、DVST ビット、CTRT ビット、または VALID ビットをクリアする場合は、クリアしたいビットにのみ 0 を書き込んでください。その他のビットには 1 を書き込んでください。0 を示しているステータスビットへの 0 書き込みを行わないでください。
注 2. RESM、DVST、および CTRT ビットのステータスは、デバイスコントローラモードでのみ変化します。ホストコントローラモードでは、関連する割り込み許可ビットを 0（禁止）にしてください。
注 3. USBFS は、VBINT ビットおよび RESM ビットのステータス変化をクロック停止中 (SYSCFG.SCKE = 0) でも検出し、関連する割り込み要求ビットが 1 であれば割り込みを要求します。ステータスをソフトウェアでクリアするときは、事前にクロック供給を許可してから行ってください。

CTSQ[2:0]ビット（コントロール転送ステージ）

ホストコントローラモード時、CTSQ[2:0]ビットの読み出し値は無効です。

VALID ビット（USB リクエスト受信）

ホストコントローラモード時、VALID ビットの読み出し値は無効です。

DVSQ[2:0]ビット（デバイスステート）

USB バスリセットで DVSQ[2:0]ビットは初期化されます。ホストコントローラモード時、読み出し値は無効です。

BRDY フラグ（バッファレディ割り込みステータス）

BRDY フラグは BRDY 割り込みステータスを示します。

USBFS は、BRDY 割り込みが許可された (BRDYENB.PIPEnBRDYE = 1) パイプのうち少なくとも 1 つに対して BRDY 割り込みステータス（PIPEnBRDY = 1、n = 0～9）を検出したときに、BRDY ビットを 1 にします。

PIPEnBRDY ステータスがアサートされる条件については、「28.3.3.1. BRDY 割り込み」を参照してください。

1 に設定されている PIPEnBRDYE ビットに関連する PIPEnBRDY ビットのすべてにソフトウェアで 0 を書きこむと、USBFS は BRDY ビットを 0 にします。ソフトウェアで BRDY フラグに 0 を書き込んだ場合でも、本フラグはクリアされません。

NRDY フラグ（バッファノットレディ割り込みステータス）

NRDY フラグは NRDY 割り込みステータスを示します。

USBFS は、NRDY 割り込みが許可された (NRDYENB.PIPEnNRDYE = 1) パイプのうち少なくとも 1 つに対して NRDY 割り込みステータス (PIPEnNRDY = 1, n = 0～9) を検出したときに、NRDY ビットを 1 にします。

PIPEnNRDY ステータスがアサートされる条件については、「28.3.3.2. NRDY 割り込み」を参照してください。

1 に設定されている PIPEnNRDYE ビットに対応する PIPEnNRDY ビットのすべてにソフトウェアで 0 を書き込むと、USBFS は NRDY ビットを 0 にします。ソフトウェアで NRDY フラグに 0 を書き込んだ場合でも、本フラグはクリアされません。

BEMP フラグ（バッファエンプティ割り込みステータス）

BEMP フラグは BEMP 割り込みステータスを示します。

USBFS は、BEMP 割り込みが許可された (BEMPENB.PIPEnBEMPE = 1) パイプのうち少なくとも 1 つに対して BEMP 割り込みステータス (PIPEnBEMP = 1, n = 0～9) を検出したときに、BEMP ビットを 1 にします。

PIPEnBEMP ステータスがアサートされる条件については、「28.3.3.3. BEMP 割り込み」を参照してください。

1 に設定されている PIPEnBEMPE ビットに対応する PIPEnBEMP ビットのすべてにソフトウェアで 0 を書き込むと、USBFS は BEMP ビットを 0 にします。ソフトウェアで BEMP フラグに 0 を書き込んだ場合でも、本フラグはクリアされません。

CTRT フラグ（コントロール転送ステージ遷移割り込みステータス）

デバイスコントローラモード時、USBFS がコントロール転送のステージ遷移を検出すると、USBFS は CTSQ[2:0] ビットの値を更新し、CTRT フラグを 1 にします。コントロール転送ステージ遷移割り込みが発生した場合、USBFS が次のコントロール転送のステージ遷移を検出するまでに CTRT フラグをクリアしてください。

ホストコントローラモード時に CTRT フラグから読み出した値は無効です。

DVST フラグ（デバイスステート遷移割り込みステータス）

デバイスコントローラモード時、USBFS がデバイスステートの変化を検出すると、USBFS は DVSQ[2:0]ビットの値を更新し、DVST フラグを 1 にします。デバイスステート遷移割り込みが発生した場合、USBFS が次のデバイスステート遷移を検出するまでに DVST フラグをクリアしてください。

ホストコントローラモード時に DVST フラグから読み出した値は無効です。

SOFR フラグ（フレーム番号更新割り込みステータス）

ホストコントローラモード時に、ソフトウェアで DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にしている場合、USBFS はフレーム番号を更新するときに SOFR フラグを 1 にします。SOFR 割り込みの検出間隔は 1 ms です。

デバイスコントローラモード時に、USBFS はフレーム番号を更新するときに SOFR フラグを 1 にします。フレーム番号更新割り込みは、1 ms ごとに検出されます。

USB ホストから受信した SOF パケットが破損していても、内部補間機能により、USBFS は SOFR 割り込みを検出できます。

RESM フラグ（レジューム割り込みステータス）

デバイスコントローラモード時、USBFS は Suspended ステート (DVSQ[2:0] = 1xxb) であり、かつ USB_DP 端子で信号の立ち下がりエッジを検出したときに、RESM フラグを 1 にします。ホストコントローラモード時に RESM フラグから読み出した値は無効です。

VBINT フラグ（VBUS 割り込みステータス）

USBFS は、USB_VBUS 端子入力値のレベル変化（High から Low、または Low から High）を検出すると、VBINT フラグを 1 にします。USBFS は USB_VBUS 端子の入力値を VBSTS フラグに表示します。VBUS 割り込みが発生した場合は、ソフトウェアで VBSTS フラグを 3 回以上読み出し、値が一致することを確認してトランジェント除去を行ってください。

28.2.17 INTSTS1 : 割り込みステータスレジスタ 1

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x042

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OVRCR	BCHG	—	DTCH	ATTCH	—	—	—	—	EOFERR	SIGN	SACK	—	—	—	PDDETINT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PDDETINT(注1)	PDDET 検出割り込みステータスフラグ 0: PDDET 割り込み発生なし 1: PDDET 割り込み発生あり	R/W(注2)
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SACK	SETUP トランザクション正常応答割り込みステータス 0: SACK 割り込み発生なし 1: SACK 割り込み発生あり	R/W(注3)
5	SIGN	SETUP トランザクションエラー割り込みステータス 0: SIGN 割り込み発生なし 1: SIGN 割り込み発生あり	R/W(注3)
6	EOFERR	EOF エラー検出割り込みステータス 0: EOFERR 割り込み発生なし 1: EOFERR 割り込み発生あり	R/W(注3)
10:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	ATTCH	ATTCH 割り込みステータス 0: ATTCH 割り込み発生なし 1: ATTCH 割り込み発生あり	R/W(注3)
12	DTCH	USB 切断検出割り込みステータス 0: DTCH 割り込み発生なし 1: DTCH 割り込み発生あり	R/W(注3)
13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	BCHG	USB バス変化割り込みステータス(注4) 0: BCHG 割り込み発生なし 1: BCHG 割り込み発生あり	R/W(注3)
15	OVRCR	オーバーカレント入力変化割り込みステータス(注4) 0: OVRCR 割り込み発生なし 1: OVRCR 割り込み発生あり	R/W(注3)

注 1. USBFS は PDDETINT ビット、OVRCR ビット、または BCHG ビットのステータス変化をクロック停止中 (SYSCFG.SCKE = 0) でも検出し、関連する割り込み要求ビットが 1 であれば割り込みを要求します。ステータスをソフトウェアでクリア (SYSCFG.SCKE = 1) する場合は、クロック供給を許可してから行ってください。その他の割り込みは、クロック停止中（SYSCFG.SCKE ビット = 0）は検出しません。

注 2. INTSTS1 レジスタのビットをクリアする場合は、クリアしたいビットにのみ 0 を書き込んでください。その他のビットには 1 を書き込んでください。

注 3. INTSTS1 レジスタの各ビットを 0 にする場合は、クリアしたいビットにのみ 0 を書き込んでください。その他のビットには 1 を書き込んでください。

注 4. USBFS は OVRCR ビットまたは BCHG ビットのステータス変化をクロック停止中 (SYSCFG.SCKE = 0) でも検出し、関連する割り込み要求ビットが 1 であれば割り込みを要求します。ステータスをソフトウェアでクリア (SYSCFG.SCKE = 1) する場合は、クロック供給を許可してから行ってください。その他の割り込みは、クロック停止中（SYSCFG.SCKE ビット = 0）は検出しません。

INTSTS1 レジスタは、ホストコントローラモードでの各割り込みのステータスを確認するレジスタです。
INTSTS1 レジスタの各ビットが示すステータス変化による割り込みは、ホストコントローラモードでのみ許可してください。

PDDETINT フラグ（PDDET 検出割り込みステータスフラグ）

USBFS は、PDDET 端子入力値のレベル変化（High から Low、または Low から High）を検出すると、PDDETINT フラグを 1 にします。PDDETINT 割り込みが発生した場合は、ソフトウェアで BCCTRL1.PDDETSTS フラグを 3 回以上読み出し、値が一致することを確認してデバウンスを行ってください。

SACK フラグ（SETUP トランザクション正常応答割り込みステータス）

SACK フラグはホストコントローラモード時、SETUP トランザクション正常応答割り込みステータスを示します。

USBFS が発行した SETUP トランザクションにおいて周辺デバイスから ACK 応答が返されると、USBFS は SACK 割り込みを検出し、本フラグを 1 にします。ソフトウェアで関連する割り込み許可ビットを 1 にしていれば、USBFS は割り込みを発生させます。

デバイスコントローラモード時に SACK フラグから読み出した値は無効です。

SIGN フラグ（SETUP トランザクションエラー割り込みステータス）

SIGN フラグは、ホストコントローラモード時、SETUP トランザクションエラー割り込みステータスを示します。

USBFS が発行した SETUP トランザクションにおいて、周辺デバイスが ACK 応答を行わない事態が連続 3 回発生すると、USBFS は SIGN 割り込みを検出し、本フラグを 1 にします。ソフトウェアで関連する割り込み許可ビットを 1 にしていれば、USBFS は割り込みを発生させます。

USBFS の SIGN 割り込みは、3 回の連続した SETUP トランザクションに対して、以下のいずれかの応答条件が発生したときに検出されます。

- 周辺デバイスが何も応答しない状態で USBFS がタイムアウトを検出したとき
- 破損した ACK パケットを受信したとき
- ACK 以外のハンドシェイク（NAK、NYET、または STALL）を受信したとき

デバイスコントローラモード時に SIGN フラグから読み出した値は無効です。

EOFERR フラグ（EOF エラー検出割り込みステータス）

EOFERR フラグはホストコントローラモード時、EOF エラー検出割り込みステータスを示します。

USBFS は、USB2.0 規格で定められている EOF2 タイミングで通信が終了しないことを検出すると、EOFERR 割り込みを検出して本フラグを 1 にします。ソフトウェアで関連する割り込み許可ビットを 1 にしていれば、USBFS は割り込みを発生させます。

USBFS は、EOFERR 割り込みを検出後、関連する割り込み許可ビットの設定値にかかわらず、以下のハードウェア制御を行います。

- EOFERR 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- EOFERR 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

ソフトウェアで、通信を行っているすべてのパイプを終了させ、USB ポートへの再エニュメレーションを行ってください。

デバイスコントローラモード時に EOFERR フラグから読み出した値は無効です。

ATTCH フラグ（ATTCH 割り込みステータス）

ATTCH フラグはホストコントローラモード時、USB アタッチ検出割り込みステータスを示します。

USBFS は、フルスピード信号レベルまたはロースピード信号レベルの J-State または K-State を 2.5 µs 検出すると、ATTCH 割り込みを検出して本フラグを 1 にします。ソフトウェアで関連する割り込み許可ビットを 1 にしていれば、USBFS は割り込みを発生させます。

USBFS の ATTCH 割り込み検出条件は以下のいずれかです。

- K-State、SE0、または SE1 から J-State に変化し、J-State のまま 2.5 µs 間継続したとき
- J-State、SE0、または SE1 から K-State に変化し、K-State のまま 2.5 µs 間継続したとき

デバイスコントローラモード時に ATTCH フラグから読み出した値は無効です。

DTCH フラグ（USB 切断検出割り込みステータス）

DTCH フラグはホストコントローラモード時、USB 切断検出割り込みステータスを示します。

USBFS は、USB バスデタッチイベントを検出すると、DTCH 割り込みを検出して本フラグを 1 にします。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBFS は割り込みを発生させます。

USBFS は、USB2.0 規格に準じてバスデタッチイベントを検出します。

USBFS は、DTCH 割り込みを検出後、対応する割り込み許可ビットの設定値にかかわらず、以下のハードウェア制御を行います。

- DTCH 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- DTCH 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

ソフトウェアで、通信を行っているすべてのパイプを終了させ、USB ポートへの接続待機状態（ATTCH 割り込み発生待機状態）に遷移させてください。

デバイスコントローラモード時に DTCH フラグから読み出した値は無効です。

BCHG フラグ（USB バス変化割り込みステータス）

BCHG フラグはホストコントローラモード時、USB バス変化割り込みステータスを示します。

USBFS は、USB ポートでフルスピード信号レベルまたはロースピード信号レベルの変化が起こると、BCHG 割り込みを検出して本フラグを 1 にします。対象とする変化は、J-State、K-State、SE0 のいずれかから J-State、K-State、SE0 のいずれかへの変化すべてを含みます。ソフトウェアで関連する割り込み許可ビットを 1 にしていれば、USBFS は割り込みを発生させます。

USBFS は USB ポートの入力状態を、LNST[1:0]ビットに表示します。BCHG 割り込みが発生した場合は、ソフトウェアで LNST[1:0]ビットの読み出しを同じ値が 3 回以上得られるまで繰り返し、トランジェント除去を行ってください。

USB バスステートの変化は、内部クロック停止状態でも検出します。

デバイスコントローラモード時に BCHG フラグから読み出した値は無効です。

OVRCR フラグ（オーバーカレント入力変化割り込みステータス）

OVRCR フラグは、USB_OVRCURA および USB_OVRCURB 入力端子の変化割り込みステータスを示します。

USB_OVRCURA および USB_OVRCURB 端子の入力値の少なくともどちらか一方が変化（High から Low への変化あるいは Low から High への変化）すると、USBFS は OVRCR 割り込みを検出して本フラグを 1 にします。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBFS は割り込みを発生させます。

28.2.18 BRDYSTS : BRDY 割り込みステータスレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x046

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPE9 BRDY	PIPE8 BRDY	PIPE7 BRDY	PIPE6 BRDY	PIPE5 BRDY	PIPE4 BRDY	PIPE3 BRDY	PIPE2 BRDY	PIPE1 BRDY	PIPE0 BRDY
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIPE0BRDY	パイプ 0 の BRDY 割り込みステータス (注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
1	PIPE1BRDY	パイプ 1 の BRDY 割り込みステータス (注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
2	PIPE2BRDY	パイプ 2 の BRDY 割り込みステータス(注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
3	PIPE3BRDY	パイプ 3 の BRDY 割り込みステータス(注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
4	PIPE4BRDY	パイプ 4 の BRDY 割り込みステータス (注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
5	PIPE5BRDY	パイプ 5 の BRDY 割り込みステータス (注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
6	PIPE6BRDY	パイプ 6 の BRDY 割り込みステータス(注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
7	PIPE7BRDY	パイプ 7 の BRDY 割り込みステータス (注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
8	PIPE8BRDY	パイプ 8 の BRDY 割り込みステータス (注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
9	PIPE9BRDY	パイプ 9 の BRDY 割り込みステータス (注2) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SOFCFG.BRDYM ビットが 0 の場合、BRDYSTS レジスタの各ビットが示すステータスをクリアする場合は、クリアしたいビットにのみ 0 を書き込んでください。その他のビットには 1 を書き込んでください。
注 2. SOFCFG.BRDYM ビットが 0 の場合、BRDY 割り込みのクリアは、FIFO にアクセスする前に行ってください。

28.2.19 NRDYSTS : NRDY 割り込みステータスレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x048

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPE9 NRDY	PIPE8 NRDY	PIPE7 NRDY	PIPE6 NRDY	PIPE5 NRDY	PIPE4 NRDY	PIPE3 NRDY	PIPE2 NRDY	PIPE1 NRDY	PIPE0 NRDY
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIPE0NRDY	パイプ 0 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
1	PIPE1NRDY	パイプ 1 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
2	PIPE2NRDY	パイプ 2 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
3	PIPE3NRDY	パイプ 3 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
4	PIPE4NRDY	パイプ 4 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
5	PIPE5NRDY	パイプ 5 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
6	PIPE6NRDY	パイプ 6 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
7	PIPE7NRDY	パイプ 7 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
8	PIPE8NRDY	パイプ 8 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)
9	PIPE9NRDY	パイプ 9 の NRDY 割り込みステータス 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. NRDYSTS レジスタの各ビットが示すステータスをクリアする場合は、クリアしたいビットにのみ 0 を書き込んでください。その他のビットには 1 を書き込んでください。

28.2.20 BEMPSTS : BEMP 割り込みステータスレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x04A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPE9 BEMP	PIPE8 BEMP	PIPE7 BEMP	PIPE6 BEMP	PIPE5 BEMP	PIPE4 BEMP	PIPE3 BEMP	PIPE2 BEMP	PIPE1 BEMP	PIPE0 BEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PIPE0BEMP	パイプ 0 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
1	PIPE1BEMP	パイプ 1 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
2	PIPE2BEMP	パイプ 2 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
3	PIPE3BEMP	パイプ 3 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
4	PIPE4BEMP	パイプ 4 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
5	PIPE5BEMP	パイプ 5 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
6	PIPE6BEMP	パイプ 6 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
7	PIPE7BEMP	パイプ 7 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
8	PIPE8BEMP	パイプ 8 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
9	PIPE9BEMP	パイプ 9 の BEMP 割り込みステータス 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注1)
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. BEMPSTS レジスタの各ビットが示すステータスをクリアする場合は、クリアしたいビットにのみ 0 を書き込んでください。その他のビットには 1 を書き込んでください。

28.2.21 FRMNUM : フレームナンバレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x04C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OVRN	CRCE	—	—	—	FRNM[10:0]										
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	FRNM[10:0]	フレーム番号 最新のフレーム番号	R
13:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	CRCE	受信データエラー 0: エラーなし 1: エラー発生	R/W(注1)
15	OVRN	オーバーラン／アンダーラン検出ステータス 0: エラーなし 1: エラー発生	R/W(注1)

注 1. ステータスをクリアする場合は、クリアしたいビットにのみ 0 を書き込んでください。その他のビットには 1 を書き込んでください。

FRNM[10:0]フラグ（フレーム番号）

SOF パケットの発行時または受信時に、FRNM[10:0]フラグは最新のフレーム番号（1ms ごとに更新）を示します。

CRCE フラグ（受信データエラー）

アイソクロナス転送中に CRC エラーやビットスタッフィングエラーが発生した場合、CRCE フラグは 1 になります。ホストコントローラモードで CRC エラー検出時、USBFS は内部 NRDY 割り込みを発生させます。

CRCE フラグをクリアする場合は、本フラグに 0 を書き、FRMNUM レジスタの他のビットは 1 にします。

OVRN フラグ（オーバーラン／アンダーラン検出ステータス）

アイソクロナス転送中にオーバーランエラーやアンダーランエラーが発生した場合、OVRN フラグは 1 になります。本フラグをクリアする場合は、本フラグに 0 を書き、FRMNUM レジスタの他のビットは 1 にします。

ホストコントローラモード時、以下のいずれかの条件で、OVRN フラグは 1 になります。

- 転送タイプがアイソクロナスの送信方向パイプにおいて、FIFO バッファへのすべての送信データの書き込みが完了する前に OUT トークン発行タイミングに達したとき
- 転送タイプがアイソクロナスの受信方向パイプにおいて、FIFO バッファのすべての面で空きがない状態で、IN トークン発行タイミングに達したとき

デバイスコントローラモード時、以下のいずれかの条件で、OVRN フラグは 1 になります。

- 転送タイプがアイソクロナスの送信方向パイプにおいて、FIFO バッファへのすべての送信データの書き込みが完了する前に IN トークンを受信したとき
- 転送タイプがアイソクロナスの受信方向パイプにおいて、FIFO バッファのすべての面で空きがない状態で、OUT トークンを受信したとき

28.2.22 DVCHGR : デバイスステート切り替えレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x04E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DVCHG	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
14:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	DVCHG	デバイスステート切り替え 0: USBADDR.STSRECOV[3:0]ビットおよび USBADDR.USBADDR[6:0]ビットへの書き込み無効 1: USBADDR.STSRECOV[3:0]ビットおよび USBADDR.USBADDR[6:0]ビットへの書き込み有効	R/W

詳細については、「28.3.1.5. USB のサスペンド／レジューム割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除」を参照してください。

28.2.23 USBADDR : USB アドレスレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x050

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	STSRECOV[3:0]				—	USBADDR[6:0]						
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	USBADDR[6:0]	USB アドレス デバイスコントローラモード時、USBFS が SET_ADDRESS リクエストを正常に処理したときに、ホストから割り付けられた USB アドレスを表示します。	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11:8	STSRECOV[3:0]	ステータスリカバリ 0x4: デバイスコントローラモード時の復帰：設定禁止 ホストコントローラモード時の復帰： ロースピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビット = 001b） 0x8: デバイスコントローラモード時の復帰：設定禁止 ホストコントローラモード時の復帰： フルスピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビット = 010b） 0x9: デバイスコントローラモード時の復帰： フルスピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビット = 010b）、INTSTS0.DVSQ[2:0]ビット = 001b（Default ステート） ホストコントローラモード時の復帰：設定禁止 0xA: デバイスコントローラモード時の復帰： フルスピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビット = 010b）、INTSTS0.DVSQ[2:0]ビット = 010b（address ステート） ホストコントローラモード時の復帰：設定禁止 0xB: デバイスコントローラモード時の復帰： フルスピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビット = 010b）、INTSTS0.DVSQ[2:0]ビット = 011b（configured ステート） ホストコントローラモード時の復帰：設定禁止 その他: 設定禁止	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

USBADDR[6:0]ビット（USB アドレス）

デバイスコントローラモード時、USBFS が SetAddress 要求の処理を正常に終了すると、USBADDR[6:0]フラグは受信した USB アドレス受信します。USBFS は USB バスリセットを検出すると、USBADDR[6:0]ビットを 0x00 にします。

DVCHGR.DVCHG ビットが 1 に設定されているときに、USBADDR[6:0]ビットに書き込み可能となります。USB 電源遮断からの復帰時に、ソフトウェアによる遮断の前に設定されていた USB アドレスから再開することが可能です。

ホストコントローラモード時、USBADDR[6:0]ビットは無効です。

STSRECOV[3:0]ビット（ステータスリカバリ）

STSRECOV[3:0]ビットは USB 電源遮断から復帰するときに、内部シーケンサの状態を遮断前の状態に復帰させるときに使用します。詳細については、「28.3.1.5. USB のサスペンド／レジューム割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除」を参照してください。

DVCHGR.DVCHG ビットが 1 に設定されているときに STSRECOV[3:0]ビットに書き込み可能となります。

28.2.24 USBREQ : USB リクエストタイプレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x054

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BREQUEST[7:0]								BMREQUESTTYPE[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	BMREQUESTTYPE[7:0]	リクエストタイプ USB リクエスト bmRequestType の値	R/W(注1)
15:8	BREQUEST[7:0]	リクエスト USB リクエスト bRequest の値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらは読み出し、書き込み両方のビットとなります。

USBREQ レジスタは、コントロール転送のセットアップリクエストを格納します。

デバイスコントローラモード時、USBREQ レジスタは受信した bRequest および bmRequestType の値を格納します。ホストコントローラモード時には、送信する bRequest および bmRequestType の値を設定します。

USBREQ レジスタは、USB バスリセットで初期化されます。

BMREQUESTTYPE[7:0]ビット（リクエストタイプ）

BMREQUESTTYPE[7:0]ビットは USB リクエスト bmRequestType の値を保持します。

- ホストコントローラモード時：

  送信する SETUP トランザクションの USB リクエストデータ値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 の状態でこれらのビットの値の書き換えは行わないでください。

- デバイスコントローラモード時：

  SETUP トランザクションで受信した USB リクエストデータ値を表示します。書き込みは無効です。

BREQUEST[7:0]ビット（リクエスト）

BREQUEST[7:0]ビットは USB リクエスト bRequest の値を格納します。

- ホストコントローラモード時：

  送信する SETUP トランザクションの USB リクエストデータ値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 の状態でこれらのビットの値の書き換えは行わないでください。

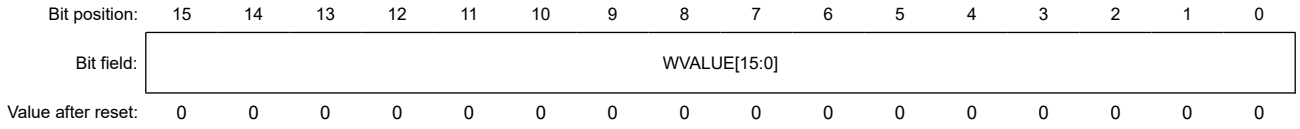
- デバイスコントローラモード時：

SETUP トランザクションで受信した USB リクエストデータ値を表示します。書き込みは無効です。

28.2.25 USBVAL : USB リクエストバリューレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x056



ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	WVALUE[15:0]	バリュー USB リクエスト wValue の値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらは読み出し、書き込み両方のビットとなります。

デバイスコントローラモードでは、USBVAL レジスタは受信した wValue の値を格納します。ホストコントローラモードでは、送信する wValue の値を設定します。

USBVAL レジスタは、USB バスリセットで初期化されます。

WVALUE[15:0]ビット（バリュー）

WVALUE[15:0]ビットは USB リクエスト wValue の値を格納します。

- ホストコントローラモード時：

  送信する SETUP トランザクションの USB リクエスト wValue の値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のときは、これらのビット値を変更しないでください。

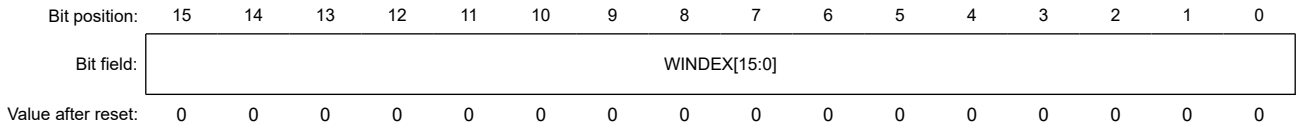
- デバイスコントローラモード時：

  SETUP トランザクションで受信した USB リクエスト wValue の値を示します。書き込みは無効です。

28.2.26 USBINDX : USB リクエストインデックスレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x058



ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	WINDEX[15:0]	インデックス USB リクエスト wIndex の値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらは読み出し、書き込み両方のビットとなります。

USBINDX レジスタは、コントロール転送のセットアップリクエストを格納します。

デバイスコントローラモード時、USBINDX レジスタは受信した wIndex の値を格納します。ホストコントローラモードでは、送信する wIndex の値を設定します。

USBINDX レジスタは、USB バスリセットで初期化されます。

WINDEX[15:0]ビット（インデックス）

WINDEX[15:0]ビットは USB リクエスト wIndex の値を保持します。

- ホストコントローラモード時：

送信する SETUP トランザクションの USB リクエスト wIndex の値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のときは、これらのビット値を変更しないでください。

- デバイスコントローラモード時：

  SETUP トランザクションで受信した USB リクエスト wIndex の値を示します。書き込みは無効です。

28.2.27 USBLENG : USB リクエストレングスレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x05A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WLENTUH[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	WLENTUH[15:0]	レングス USB リクエスト wLength の値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらは読み出し、書き込み両方のビットとなります。

USBLENG レジスタは、コントロール転送のセットアップリクエストを格納します。

デバイスコントローラモード時、受信した wLength の値を格納します。ホストコントローラモード時、送信する wLength の値を設定します。

USBLENG レジスタは、USB バスリセットで初期化されます。

WLENTUH[15:0]ビット（レングス）

WLENTUH[15:0]ビットは USB リクエスト wLength の値を保持します。

- ホストコントローラモード時：

  送信する SETUP トランザクションの USB リクエスト wLength の値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のときは、これらのビット値を変更しないでください。

- デバイスコントローラモード時：

  SETUP トランザクションで受信した USB リクエスト wLength の値を示します。書き込みは無効です。

28.2.28 DCPCFG : DCP コンフィグレーションレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x05C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	SHTNAK	—	—	DIR	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DIR	転送方向(注1) 0: データ受信方向 1: データ送信方向	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	SHTNAK	転送終了時のパイプ禁止(注1) 0: 転送終了後パイプがオープンの状態を維持 1: 転送終了後にパイプを禁止	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. このビットの設定は、PID = NAK の状態のときにのみ実施してください。このビットを設定する場合には、DCPCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、DCP の DCPCTR.PID[1:0]ビットを BUF から NAK へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

DIR ビット（転送方向）

ホストコントローラモード時、DIR ビットは、コントロール転送のデータステージのおよびステータスステージの転送方向を設定します。デバイスコントローラモードでは、DIR ビットは 0 にしてください。

SHTNAK ビット（転送終了時のパイプ禁止）

SHTNAK ビットは選択パイプが受信方向の場合に、転送終了時に PID を NAK に変更するかどうかを指定します。SHTNAK ビットは、選択パイプが受信方向の場合のみ有効なビットです。

SHTNAK ビットが 1 の場合、USBFS は、転送の終了を判定したときに DCP の DCPCTR.PID[1:0]ビットを NAK に変更します。USBFS は、以下の条件が満たされると転送終了を判定します。

- ショートパケット（Zero-Length パケットを含む）を正常に受信したとき。

28.2.29 DCPMAXP : DCP マックスパケットサイズレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x05E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DEVSEL[3:0]				—	—	—	—	—	MXPS[6:0]						
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	MXPS[6:0]	最大パケットサイズ(注1) DCP の最大データペイロード（最大パケットサイズ）を指定します。	R/W
11:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:12	DEVSEL[3:0]	デバイス選択(注2) 0x0: アドレス 0000b 0x1: アドレス 0001b 0x2: アドレス 0010b 0x3: アドレス 0011b 0x4: アドレス 0100b 0x5: アドレス 0101b その他: 設定禁止	R/W

注 1. MXPS[6:0]ビットの設定は、PID = NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、DCPCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、DCP の DCPCTR.PID[1:0]ビットを BUF から NAK へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。MXPS[6:0]ビットを設定し、ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットに DCP を設定した後に、ポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にしてバッファをクリアしてください。

注 2. DEVSEL[3:0]ビットの設定は、PID = NAK の状態および DCPCTR.SUREQ ビットが 0 の期間にのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、DCPCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、DCP の DCPCTR.PID[1:0]ビットを BUF から NAK へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

MXPS[6:0]ビット（最大パケットサイズ）

MXPS[6:0]ビットは DCP の最大データペイロード（最大パケットサイズ）を指定します。初期値は 0x40（64 バイト）です。本ビットには USB2.0 規格に準じた値を設定してください。MXPS[6:0]ビットが 0 の状態で FIFO バッファへの書き込み、あるいは PID = BUF の設定を行わないでください。

DEVSEL[3:0] ビット（デバイス選択）

ホストコントローラモードでは、DEVSEL[3:0]ビットは、コントロール転送の対象の周辺デバイスのアドレスを指定します。対応する DEVADDn (n = 0～5) レジスタで設定した後で、本ビットを対応する値に設定してください。たとえば、DEVSEL[3:0]ビットを 0010b にするには、まず、DEVADD2 レジスタでアドレスを設定してください。

デバイスコントローラモードでは、本ビットを 0000b にしてください。

28.2.30 DCPCTR : DCP コントロールレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x060

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BSTS	SUREQ	—	—	SUREQCLR	—	—	SQCLR	SQSET	SQMON	PBUSY	—	—	CCPL	PID[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	PID[1:0]	応答 PID 0 0: NAK 応答 0 1: BUF 応答（バッファ状態に従う） 1 0: STALL 応答 1 1: STALL 応答	R/W
2	CCPL	コントロール転送終了許可 0: コントロール転送終了を許可しない 1: コントロール転送終了を許可する	R/W
4:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	PBUSY	パイプビジー 0: DCP を USB バスにて未使用 1: DCP を USB バスにて使用中	R
6	SQMON	シーケンストグルビットモニタ 0: DATA0 1: DATA1	R
7	SQSET	シーケンストグルビットセット(注2) DCP 転送においてシーケンストグルビットを設定します。 読むと 0 が読めます。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA1 にする	R/W(注1)
8	SQCLR	シーケンストグルビットクリア(注2) DCP 転送におけるシーケンストグルビットをクリアします。 読むと 0 が読めます。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA0 にクリアします。	R/W(注1)
10:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	SUREQCLR	SUREQ ビットクリア ホストコントローラモード時に SUREQ ビットをクリアします。 読むと 0 が読めます。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: SUREQ を 0 にクリアする	R/W
13:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	SUREQ	SETUP トークン送出 ホストコントローラモード時のトークン送出を設定します。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: Setup パケット送出	R/W
15	BSTS	バッファステータス 0: バッファアクセス不可能 1: バッファアクセス可能	R

注 1. 読むと 0 が読めます。
注 2. SQSET ビットおよび SQCLR ビットの設定は、PID が NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PBUSY ビットが 0 であることを確認し、DCP の PID[1:0]ビットを BUF から NAK へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

PID[1:0]ビット（応答 PID）

PID[1:0]ビットは、コントロール転送における USB 応答の種類を制御します。

ホストコントローラモードでは、以下のように PID[1:0]ビットの設定を NAK から BUF に変更します。

- 送信方向設定時：
  a. DVSTCTR0.UACT ビットが 1 かつ PID が NAK の状態で、FIFO バッファにすべての送信データを書き込む。
  b. PID[1:0]ビットを 01b (BUF) にする。
     これにより、USBFS が OUT トランザクションを実行する。
- 受信方向設定時：
  a. DVSTCTR0.UACT ビットが 1 かつ PID が NAK の状態で、FIFO バッファが空の状態であることを確認する（または空の状態にする）。
  b. PID[1:0]ビットを 01b (BUF) にする。
     これにより、USBFS が IN トランザクションを実行する。

USBFS は PID[1:0]の設定値変更を以下のように行います。

- ソフトウェアが PID[1:0]ビットを BUF (01b) にし、USBFS が MaxPacketSize を超えるデータを受信すると、USBFS は PID[1:0]を STALL (11b) にする。
- CRC エラーなどの受信エラーを 3 回連続で検出した場合、USBFS は PID[1:0]ビットを NAK (00b) にする。
- STALL ハンドシェイクを受信すると、USBFS は PID[1:0]を STALL (11b) にする。

デバイスコントローラモードでは、USBFS は PID[1:0]の設定値変更を以下のように行います。

- Setup パケットを受信すると、USBFS は PID[1:0]ビットを NAK (00b) にする。このとき、USBFS は INTSTS0.VALID フラグを 1 にし、ソフトウェアで VALID フラグが 0 にクリアされるまで、PID[1:0]の設定値変更は不可となる。
- ソフトウェアが PID[1:0]ビットを BUF (01b) にし、USBFS が MaxPacketSize を超えるデータを受信すると、USBFS は PID[1:0]を STALL (11b) にする。
- コントロール転送シーケンスエラーを検出すると、USBFS は PID[1:0]を STALL (1xb) にする。
- USB バスリセットを検出したとき、USBFS は PID[1:0]を NAK にする。

SET_ADDRESS リクエスト処理時には、USBFS は PID[1:0]の設定値を確認しません。

USB バスリセットで PID[1:0]ビットは初期化されます。

CCPL ビット（コントロール転送終了許可）

デバイスコントローラモードでは、CCPL ビットを 1 にすることによりコントロール転送のステータスステージの終了を許可します。対応する PID[1:0]ビットが BUF のとき、ソフトウェアで CCPL ビットを 1 にすると、USBFS はコントロール転送のステータスステージを完了させます。

コントロールリード転送では、USBFS は USB ホストからの OUT トランザクションに対して、ACK ハンドシェイクを送信します。コントロールライト転送またはノーデータコントロール転送では、USBFS は USB ホストからの IN トランザクションに対して、Zero-Length パケットを送信します。SET_ADDRESS リクエスト検出時は、CCPL ビットの設定値に関係なく、USBFS はセットアップステージからステータスステージ完了まで自動応答モードで動作します。

新しい Setup パケットを受信したときに、USBFS は CCPL ビットを 1 から 0 に変更します。INTSTS0.VALID ビットが 1 のとき、ソフトウェアは CCPL ビットを 1 にできません。CCPL ビットは USB バスリセットで初期化されます。

ホストコントローラモードでは、常に CCPL ビットを 0 にしてください。

PBUSY ビット（パイプビジー）

PBUSY ビットは USBFS が PID[1:0]ビットを BUF から NAK に変更した場合に、DCP がトランザクションに使用されるかどうかを示します。USBFS は、選択パイプに対する USB トランザクションの開始時に、PBUSY ビットを 0 から 1 へ変更します。1 つのトランザクションの完了時に、USBFS は PBUSY ビットを 1 から 0 に変更します。

ソフトウェアが PID を NAK にすると、PBUSY ビットの値はパイプ設定の変更が可能かどうかを示します。

詳細については、「28.3.4.1. パイプコントロールレジスタの切り替え手順」を参照してください。

SQMON ビット（シーケンストグルビットモニタ）

SQMON ビットは DCP 転送において、次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を示します。

トランザクションが正常に終了すると、USBFS は SQMON ビットをトグルします。ただし、受信方向転送時に DATA-PID 不一致が発生すると、USBFS は SQMON ビットをトグルしません。

デバイスコントローラモードでは、Setup パケット正常受信時に、USBFS は SQMON ビットを 1（期待値を DATA1 に設定）にします。

デバイスコントローラモード時、USBFS はステータスステージの IN または OUT トランザクションでは SQMON ビットを参照しません。また、正常に終了しても SQMON ビットをトグルしません。

SQSET ビット（シーケンストグルビットセット）

SQSET ビットは DCP 転送において、次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA1 に指定します。

SQCLR ビットと SQSET ビットを同時に 1 にしないでください。

SQCLR ビット（シーケンストグルビットクリア）

SQCLR ビットは DCP 転送において、次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA0 に指定します。読むと 0 が読めます。

SQCLR ビットと SQSET ビットを同時に 1 にしないでください。

SUREQCLR ビット（SUREQ ビットクリア）

ホストコントローラモードでは、SUREQCLR ビットを 1 にすると SUREQ ビットが 0 になります。読むと 0 が読めます。

SETUP トランザクションにおいて SUREQ ビットが 1 のときに転送が停止した場合、ソフトウェアで SUREQCLR ビットを 1 にしてください。正常な SETUP トランザクションでは、その終了時に USBFS が自動的に SUREQ ビットを 0 にするため、ソフトウェアによるクリア処理は必要ありません。

SUREQCLR ビットによる SUREQ ビットの制御は、DVSTCTR0.UACT ビットが 0 のときにのみ行ってください。UACT が 0 のときは、通信が停止しているか、バス切断検出により転送が行われていない状態となっています。

デバイスコントローラモードでは、常に本ビットを 0 にしてください。

SUREQ ビット（SETUP トークン送出）

ホストコントローラモードでは、SUREQ ビットを 1 にすると、USBFS による Setup パケット送信がトリガされます。SETUP トランザクション処理終了後、USBFS は SACK 割り込み、または SIGN 割り込みのどちらかを発生させ、SUREQ ビットを 0 にします。また、SUREQCLR ビットをソフトウェアで 1 にすると、USBFS は SUREQ ビットも 0 にします。

DCPMAXP.DEVSEL[3:0]ビット、USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタおよび USBLENG レジスタに SETUP トランザクションで送信したい USB リクエストを設定した後で、SUREQ ビットを 1 にしてください。また、DCP の PID[1:0]ビットを NAK にしていることを確認してください。SUREQ ビットを 1 にした後、SETUP トランザクションが終了するまで (SUREQ = 1) の期間は DCPMAXP.DEVSEL[3:0]ビット、USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタ、または USBLENG レジスタの値を変更しないでください。SETUP トークンを送信するときのみ SUREQ ビットを 1 にしてください。それ以外の場合は 0 にしてください。

デバイスコントローラモードでは、常に本ビットを 0 にしてください。

BSTS フラグ（バッファステータス）

BSTS フラグは DCP FIFO バッファへのアクセスステータスを示します。本フラグが示す内容は、CFIFOSEL.ISEL ビットの設定に応じて以下のように異なります。

- ISEL ビットが 0 のとき、本ビットはバッファから受信データの読み出しが可能かどうかを示す。
- ISEL ビットが 1 のとき、本ビットはバッファから送信データの書き込みが可能かどうかを示す。

28.2.31 PIPESEL : パイプウィンドウ選択レジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x064

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PIPESEL[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	PIPESEL[3:0]	パイプウィンドウ選択 0x0: パイプ選択なし 0x1: パイプ 1 0x2: パイプ 2 0x3: パイプ 3 0x4: パイプ 4 0x5: パイプ 5 0x6: パイプ 6 0x7: パイプ 7 0x8: パイプ 8 0x9: パイプ 9 その他: 設定禁止	R/W
15:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

PIPESEL レジスタ、PIPECFG レジスタ、PIPEMAXP レジスタ、PIPEPERI レジスタ、PIPEnCTR レジスタ、PIPEnTRE レジスタ、および PIPEnTRN レジスタ (n = 1～9) を使用して、パイプ 1～9 を設定します。

PIPESEL レジスタでパイプを選択した後、対応する PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタでパイプ機能設定を行います。PIPEnCTR、PIPEnTRE、および PIPEnTRN レジスタは、PIPESEL レジスタにおけるパイプ選択とは無関係に設定可能です。

PIPESEL[3:0]ビット（パイプウィンドウ選択）

PIPESEL[3:0]ビットは、書き込みおよび読み出しに使用する PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタに対応するパイプ番号を選択します。PIPESEL[3:0]ビットでパイプ番号を選択することで、選択したパイプ番号に対応する PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタへの書き込みおよび各レジスタからの読み出しができます。

PIPESEL[3:0] = 0000b のときは、PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタのすべてのビットから 0 が読めます。本ビットへの書き込みは無効です。

28.2.32 PIPECFG : パイプコンフィグレーションレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x068

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TYPE[1:0]		—	—	—	BFRE	DBLB	—	SHTNAK	—	—	DIR	EPNUM[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	EPNUM[3:0]	エンドポイント番号(注1) 選択パイプのエンドポイント番号を指定します。0000b の設定は、未使用パイプを意味します。	R/W
4	DIR	転送方向(注2) (注3) 0: 受信方向 1: 送信方向	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	SHTNAK	転送終了時のパイプ禁止(注1) 0: 転送終了後にパイプ動作を継続 1: 転送終了後にパイプを禁止	R/W
8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9	DBLB	ダブルバッファモード(注2) (注3) 0: シングルバッファ 1: ダブルバッファ	R/W
10	BFRE	BRDY 割り込み動作指定(注2) (注3) 0: データ送受信で BRDY 割り込み生成 1: データ読み出し完了時に BRDY 割り込み生成	R/W
13:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:14	TYPE[1:0]	転送タイプ(注1) 0 0: パイプ不使用 0 1: パイプ 1～2：バルク転送 パイプ 3～5：バルク転送 パイプ 6～9：設定禁止 1 0: パイプ 1～2：設定禁止 パイプ 3～5：設定禁止 パイプ 6～9：インタラプト転送 1 1: パイプ 1～2：アイソクロナス転送 パイプ 3～5：設定禁止 パイプ 6～9：設定禁止	R/W

注 1. TYPE[1:0]ビット、SHTNAK ビットおよび EPNUM[3:0]ビットの設定は、PID が NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PIPEnCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00 (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

注 2. BFRE ビット、DBLB ビット、および DIR ビットの設定は、PID が NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにパイプ未設定の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PIPEnCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00 (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

注 3. 選択パイプを使用した USB 通信の終了後に BFRE ビット、DBLB ビットまたは DIR ビットを変更する場合には、注 2 記載の制限事項に加え、ソフトウェアで PIPEnCTR.ACLRM ビットに 1 と 0 を連続して書き込み、選択パイプに割り当てられた FIFO バッファのクリアを実行してください。

PIPECFG レジスタは、パイプ 1～9 に対して、各パイプの転送タイプ、FIFO バッファのアクセス方向、およびエンドポイント番号を指定します。またシングルバッファかダブルバッファか、および転送終了時のパイプ動作を禁止するか否かの選択をするレジスタです。

EPNUM[3:0]ビット（エンドポイント番号）

EPNUM[3:0]ビットは選択パイプのエンドポイント番号を指定します。0000b の設定は、未使用パイプを意味します。

DIR ビットと EPNUM[3:0]ビットの設定の組み合わせが、他のパイプの設定と重複しないように EPNUM[3:0]ビットを設定してください。すべてのパイプに対して EPNUM[3:0]ビットの設定を 0000b とすることは可能です。

DIR ビット（転送方向）

DIR ビットは選択パイプの転送方向を指定します。

ソフトウェアで DIR ビットを 0 にすると、USBFS は選択パイプを受信方向に使用します。ソフトウェアで DIR ビットを 1 にすると、USBFS は選択パイプを送信方向に使用します。

SHTNAK ビット（転送終了時のパイプ禁止）

SHTNAK ビットは選択パイプの転送方向が受信の場合、転送終了時に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更するかどうかを指定します。SHTNAK ビットは、受信方向のパイプ 1～5 の場合に有効なビットです。

受信方向パイプに対してソフトウェアで SHTNAK ビットを 1 にすると、USBFS は転送終了を判定したときに、関連する PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更します。USBFS は、以下の条件が満たされると転送終了を判定します。

- ショートパケットデータ（Zero-Length パケットを含む）を正常に受信したとき
- トランザクションカウンタを使用し、トランザクションカウンタ分のパケットを正常受信したとき

DBLB ビット（ダブルバッファモード）

DBLB ビットは選択パイプが使用する FIFO バッファがシングルバッファかダブルバッファかを選択します。本ビットはパイプ 1～5 の場合に有効です。

BFRE ビット（BRDY 割り込み動作指定）

BFRE ビットは USBFS から CPU への選択パイプに関する BRDY 割り込みの発行タイミングを指定します。

ソフトウェアで BFRE ビットを 1 にし、かつ選択パイプを受信方向で使用している場合、USBFS は転送終了を検出し、パケットの読み出し時に BRDY 割り込みを発行します。

この設定で BRDY 割り込みが発生した場合、ソフトウェアによりポートコントロールレジスタの BCLR ビットに 1 を書き込む必要があります。BCLR ビットに 1 を書き込むまでは選択パイプに割り付けられた FIFO バッファは受信可能状態になりません。

ソフトウェアで BFRE ビットを 1 にし、かつ選択パイプを送信方向で使用している場合、USBFS は BRDY 割り込みを発生させません。詳細については、「28.3.3.1. BRDY 割り込み」を参照してください。

TYPE[1:0]ビット（転送タイプ）

TYPE[1:0]ビットは PIPESEL.PIPESEL[3:0]ビットに指定したパイプの転送タイプを指定します。PID を BUF にして選択パイプで USB 通信を開始する前に、TYPE[1:0]ビットを 00b 以外の値にしてください。

28.2.33 PIPEMAXP : パイプマックスパケットサイズレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x06C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DEVSEL[3:0]				—	—	—	MXPS[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	MXPS[8:0]	最大パケットサイズ(注1) ● パイプ 1～2 1 バイト (0x001)～256 バイト (0x100) （ビット[9]はサポートされていません。） ● パイプ 3～5 8 バイト (0x008)、16 バイト (0x010)、32 バイト (0x020)、64 バイト (0x040) （ビット[9:7]および[2:0]はサポートされていません。） ● パイプ 6～9 1 バイト (0x001) ～64 バイト (0x040) （ビット[9:7]はサポートされていません。）	R/W
11:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15:12	DEVSEL[3:0]	デバイス選択(注2) 0x0: アドレス 0000b 0x1: アドレス 0001b 0x2: アドレス 0010b 0x3: アドレス 0011b 0x4: アドレス 0100b 0x5: アドレス 0101b その他: 設定禁止	R/W

注. MXPS[8:0]ビットの値は、PIPESEL.PIPESEL[3:0]ビットでパイプを選択していないときは 0x000、選択しているときは 0x040 です。
注 1. MXPS[8:0]ビットの設定は、PID が NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットでパイプ未設定の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PIPEnCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00 (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。
注 2. DEVSEL[3:0]ビットの設定は、PID が NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PIPEnCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

PIPEMAXP レジスタは、パイプ 1～9 に対して、最大パケットサイズを指定します。

MXPS[8:0]ビット（最大パケットサイズ）

MXPS[8:0]ビットは選択したパイプの最大データペイロード（最大パケットサイズ）を指定します。

MXPS[8:0]ビットの設定は、転送タイプごとに USB2.0 規格に準拠した値を設定してください。MXPS[8:0]ビット = 0 のとき、FIFO バッファへの書き込み、または PID ＝ BUF の設定は行わないでください。これらの書き込みは無効です。

DEVSEL[3:0]ビット（デバイス選択）

ホストコントローラモードでは、DEVSEL[3:0]ビットは USB 通信対象デバイスのアドレスを指定します。対応する DEVADDn (n = 0～5) レジスタで設定した後で、本ビットを対応する値に設定してください。たとえば、DEVSEL[3:0]ビットを 0x2 にするには、まず、DEVADD2 レジスタでアドレスを設定してください。

デバイスコントローラモードでは、本ビットを 0x0 にしてください。

28.2.34 PIPEPERI : パイプ周期コントロールレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x06E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	IFIS	—	—	—	—	—	—	—	—	—	IITV[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	IITV[2:0](注1)	インターバルエラー検出間隔 選択パイプのインターバルエラー検出タイミングを、フレームタイミングの 2 の n 乗で指定してください。	R/W
11:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
12	IFIS	アイソクロナス IN バッファフラッシュ 0: バッファフラッシュしない 1: バッファフラッシュする	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. IITV[2:0]ビットの設定は、PID が NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00 (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

PIPEPERI レジスタは、パイプ 1～9 に対して、アイソクロナス IN 転送時にインターバルエラーが発生した場合にバッファフラッシュ機能を動作させるかどうかの選択、およびインターバルエラーの検出間隔の設定をするレジスタです。

IITV[2:0]ビット（インターバルエラー検出間隔）

IITV[2:0]ビットを設定し、USB 通信を行った後で IITV[2:0]ビットを別の値に変更する場合は、PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) にしてから PIPEnCTR.ACLRM ビットを 1 にして、インターバルタイマの初期化を行ってください。

パイプ 3～5 に対しては、IITV[2:0]ビットは存在しません。パイプ 3～5 に関連する IITV[2:0]ビットの位置には、000b を書き込んでください。

IFIS ビット（アイソクロナス IN バッファフラッシュ）

IFIS ビットは PIPESEL.PIPESEL[3:0]ビットで選択したパイプがアイソクロナス IN 転送で使用される場合に、バッファフラッシュの有無を指定します。

デバイスコントローラモード時に、選択パイプの転送タイプがアイソクロナス、かつ転送方向が IN 転送の場合において、IITV[2:0]ビットに設定したインターバルごとのフレーム中に USBFS が USB ホストから IN トークンを USBFS が受信しなかった場合に、USBFS が自動的に FIFO バッファをクリアします。

ダブルバッファ設定時（PIPECFG.DBLB ビット = 1）は、USBFS は前回使用した 1 面分のデータのみクリアします。

USBFS が FIFO バッファをクリアするタイミングは、USBFS が IN トークンを受信するはずのフレーム直後の SOF パケット受信時です。SOF パケットが破損した場合でも、内部補間機能により SOF パケットの受信が見込まれるタイミングで FIFO バッファをクリアします。

ホストコントローラ機能を選択する場合は、このビットを 0 にしてください。

選択パイプの転送タイプがアイソクロナス以外の場合は、このビットを 0 にしてください。

28.2.35 PIPEnCTR : PIPEn コントロールレジスタ (n = 1～5)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x070 + 0x2 × (n - 1)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BSTS	INBUFM	—	—	—	ATREPM	ACLRM	SQCLR	SQSET	SQMON	PBUSY	—	—	—	PID[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	PID[1:0]	応答 PID 0 0: NAK 応答 0 1: BUF 応答（バッファ状態に従う） 1 0: STALL 応答 1 1: STALL 応答	R/W
4:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	PBUSY	パイプビジー 0: パイプ n をトランザクションで未使用 1: パイプ n をトランザクションで使用中	R
6	SQMON	シーケンストグルビット確認 0: DATA0 1: DATA1	R
7	SQSET	シーケンストグルビットセット(注2) パイプ n にシーケンストグルビットを設定します。 読むと 0 が読めます。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA1 にする	R/W(注1)
8	SQCLR	シーケンストグルビットクリア(注2) パイプ n のシーケンストグルビットをクリアします。 読むと 0 が読めます。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA0 にクリアする	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
9	ACLRM	自動バッファクリアモード(注3) 0: 無効 1: 許可（全バッファ初期化）	R/W
10	ATREPM	自動応答モード(注2) 0: 自動応答モード禁止 1: 自動応答モード許可	R/W
13:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	INBUFM	送信バッファモニタ 0: FIFO バッファに送信可能データなし 1: FIFO バッファに送信可能データあり	R
15	BSTS	バッファステータス 0: CPU からのバッファアクセス不可能 1: CPU からのバッファアクセス可能	R

注 1. 読むと 0 が読み出されます。
注 2. ATREPM ビットの設定および SQCLR ビットまたは SQSET ビットへの 1 の書き込みは、PID が NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00 (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。
注 3. ACLRM ビットの設定は、PID が NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにパイプ未設定の状態のときにのみ実施してください。このビットを設定する場合には、PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00 (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

PIPEnCTR レジスタは、PIPESEL レジスタで選択されたどのパイプに対しても設定可能です。

PID[1:0]ビット（応答 PID）

PID[1:0]ビットは選択したパイプの次回のトランザクションにおける応答の種類を指定します。

PID[1:0]ビットの初期値は NAK です。対応するパイプで USB 転送を行う場合には、PID[1:0]ビットの設定値を BUF に変更してください。PID[1:0]ビットの設定値に基づく USBFS の基本動作（通信パケットにエラーがない場合）を、表 28.9 と表 28.10 に示します。

選択したパイプが USB 通信中であるときにソフトウェアで PID[1:0]の設定を BUF から NAK に変更した場合は、実際にそのパイプの USB 転送が NAK 状態に遷移したかを確認するために、PBUSY ビットが 1 であることを確認してください。USBFS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

以下の場合には、USBFS が PIPEnCTR.PID[1:0]設定値を変更します。

- 選択したパイプが受信方向で、かつソフトウェアで選択したパイプの PIPECFG.SHTNAK ビットを 1 にしている場合、USBFS は転送終了を認識したときに PID を NAK にする
- 選択パイプに対し、最大パケットサイズを超えるペイロードのデータパケットを受信した場合、USBFS は PID を STALL (11b) にする
- デバイスコントローラモード時に USB バスリセットを検出した場合、USBFS は PID を NAK にする
- ホストコントローラモード時に CRC エラーなどの受信エラーを 3 回連続で検出した場合、USBFS は PID を NAK にする
- ホストコントローラモード時に STALL ハンドシェイクを受信した場合、USBFS は PID を STALL (11b) にする

応答の種類を指定するための PID[1:0]ビットの設定は以下の手順で行ってください。

- NAK (00b) 状態から STALL 状態にする場合には、10b を設定
- BUF (01b) 状態から STALL 状態にする場合には、11b を設定
- STALL (11b) 状態から NAK 状態にする場合には、一度 10b を設定してから 00b を設定
- STALL 状態から BUF 状態にする場合には、一度 00b (NAK) を設定してから 01b (BUF) を設定

表 28.9 PID[1:0]の設定値に基づく USBFS の動作（ホストコントローラモード時）

PID[1:0]値	転送タイプ	転送方向（DIR ビット）	USBFS 動作
00b (NAK)	設定値に依存しない	設定値に依存しない	トークンを発行しません。
01b (BUF)	バルクまたは割り込み	設定値に依存しない	DVSTCTR0.UACT ビットが 1、かつ選択したパイプに対応する FIFO バッファが送受信可能な状態にある場合、トークンを発行します。DVSTCTR0.UACT ビットが 0、または選択したパイプに対応する FIFO バッファが送受信可能な状態にない場合、トークンを発行しません。
	アイソクロナス	設定値に依存しない	選択したパイプに対応する FIFO バッファの状態にかかわらずトークンを発行します。
10b (STALL) または 11b (STALL)	設定値に依存しない	設定値に依存しない	トークンを発行しません。

表 28.10 PID[1:0]の設定値に基づく USBFS の動作（デバイスコントローラモード時）

PID[1:0]値	転送タイプ	転送方向（DIR ビット）	USBFS 動作
00b (NAK)	バルクまたは割り込み	設定値に依存しない	USB ホストからのトークンに NAK 応答を行います。
	アイソクロナス	設定値に依存しない	USB ホストからのトークンに応答を行いません。
01b (BUF)	バルク	受信方向 (DIR = 0)	USB ホストからの OUT トークンに対して、選択したパイプに対応する FIFO バッファが受信可能な状態であればデータを受信し、ACK 応答を行います。
	割り込み	受信方向 (DIR = 0)	USB ホストからの OUT トークンに対して、選択したパイプに対応する FIFO バッファが受信可能な状態であればデータを受信し、ACK 応答を行います。
	バルクまたは割り込み	送信方向 (DIR = 1)	USB ホストからのトークンに対して、選択パイプに対応する FIFO バッファが送信可能な状態であればデータを送信する。送信可能な状態でなければ、NAK 応答を行います。
	アイソクロナス	受信方向 (DIR = 0)	USB ホストからの OUT トークンに対して、選択したパイプに対応する FIFO バッファが受信可能な状態であれば、データを受信します。受信可能な状態でなければ、データを破棄します。
	アイソクロナス	送信方向 (DIR = 1)	USB ホストからのトークンに対して、選択したパイプに対応する FIFO バッファが送信可能な状態であれば、データを送信します。送信可能な状態でなければ、Zero-Length パケットを送信します。
10b (STALL) または 11b (STALL)	バルクまたはインタラプト	設定値に依存しない	USB ホストからのトークンに STALL 応答を行います。
	アイソクロナス	設定値に依存しない	USB ホストからのトークンに応答を行いません。

PBUSY ビット（パイプビジー）

PBUSY ビットは選択したパイプを現在のトランザクションで使用中かどうかを示します。

USBFS は、選択したパイプの USB トランザクション開始時に PBUSY ビットを 0 から 1 に変更し、1 つのトランザクションが終了すると PBUSY ビットを 1 から 0 に変更します。

PID を NAK に設定した後、ソフトウェアで PBUSY ビットを読み出すことにより、パイプ設定変更が可能になったかどうかを確認することが可能です。詳細については、「28.3.4.1. パイプコントロールレジスタの切り替え手順」を参照してください。

SQMON ビット（シーケンストグルビット確認）

SQMON ビットは選択したパイプの次回のトランザクションにおけるシーケンストグルビットの期待値を示します。

選択したパイプの転送タイプがアイソクロナス以外の場合、トランザクションが正常に終了すると、USBFS は SQMON フラグをトグルします。ただし、受信方向転送時に DATA-PID 不一致が発生すると、USBFS は SQMON フラグをトグルしません。

SQSET ビット（シーケンストグルビットセット）

ソフトウェアで SQSET ビットを 1 にすると、USBFS は選択したパイプにおける次回トランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA1 に設定します。USBF は、SQSET ビットを 0 にクリアします。

SQCLR ビット（シーケンストグルビットクリア）

ソフトウェアで SQCLR ビットを 1 にすると、USBFS は選択したパイプにおける次回トランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA0 に設定します。USBF は、SQCLR ビットを 0 にクリアします。

ACLRM ビット（自動バッファクリアモード）

ACLRM ビットは選択パイプの自動バッファクリアモードの許可または禁止を指定します。選択パイプに割り当てられた FIFO バッファのデータを完全にクリアする場合、ACLRM ビットに 1 と 0 を連続して書き込んでください。

ACLRM ビットに 1 と 0 を連続して書き込んだ場合にクリアされるデータと、この処理が必要な状況を表 28.11 に示しています。

表 28.11　ACLRM = 1 のときに USBFS がクリアするデータ

番号	ACLRM ビットの設定によりクリアされるデータ	データのクリアが必要な状況
1	選択したパイプに割り当てられた FIFO バッファの全データ（ダブルバッファモードでは 2 つの FIFO バッファ）	選択したパイプを初期化する場合
2	選択したパイプがアイソクロナス転送タイプの場合はインターバルカウント値	インターバルカウント値をリセットする場合
3	PIPECFG.BFRE ビットに関する内部フラグ	PIPECFG.BFRE ビットの設定値を変更する場合
4	FIFO バッファトグル制御	PIPECFG.DBLB ビットの設定値を変更する場合
5	トランザクションカウントに関する内部フラグ	トランザクションカウント機能を強制終了する場合

ATREPM ビット（自動応答モード）

ATREPM ビットは選択したパイプの自動応答モードを許可または禁止します。

デバイスコントローラモードで、選択したパイプの転送タイプがバルク転送のとき、本ビットを 1 にすることができます。本ビットを 1 にした場合、USBFS は USB ホストからのトークンに対し以下のように応答します。

- 選択パイプの設定がバルク IN 転送（PIPECFG.TYPE[1:0] = 01b かつ PIPECFG.DIR = 1）のとき：
  a. ATREPM = 1 かつ PID = BUF の状態の場合、IN トークンに対して USBFS は Zero-Length パケットを送信する。
  b. USBFS は、USB ホストから ACK を受信するごとに、シーケンストグルビット (DATA-PID) を更新します。1 トランザクションでは、IN トークン受信、Zero-Length パケット送信、ACK 受信の順序で発生する。USBFS は BRDY 割り込みや BEMP 割り込みを生成しない。
- 選択パイプの設定がバルク OUT 転送（PIPECFG.TYPE[1:0] = 01b かつ PIPECFG.DIR = 0）のとき：
  ATREPM = 1 かつ PID = BUF の状態の場合、OUT トークンに対して USBFS は NAK 応答を行い、NRDY 割り込みを発生させる。

自動応答モードで USB 通信を行う場合、FIFO バッファが空の状態で ATREPM ビットを 1 にしてください。自動応答モードで USB 通信を行っている期間は FIFO バッファへの書き込みを行わないでください。選択したパイプの転送タイプがアイソクロナス転送の場合は、常に本ビットを 0 にしてください。

ホストコントローラモードでは、ATREPM ビットを常に 0 にしてください。

INBUFM ビット（送信バッファモニタ）

INBUFM ビットは選択したパイプが送信方向の場合に、選択したパイプの FIFO バッファステータスを示します。

選択したパイプを送信方向（PIPECFG.DIR ビットが 1）に設定している場合、CPU または DMA/DTC が少なくとも 1 面分のデータを FIFO バッファに書き込みを完了したときに、USBFS は本ビットを 1 にします。

書き込みが完了している面の FIFO バッファ上のデータを USBFS がすべて送信完了したときに、USBFS は本ビットを 0 にします。ダブルバッファモード時 (PIPECFG.DBLB = 1) には、USBFS が FIFO バッファの 2 面分のデータを送信完了し、かつ CPU または DMA/DTC が FIFO バッファの 1 面分のデータ書き込みを完了していないときに、USBFS は INBUFM ビットを 0 にします。

選択したパイプを受信方向 (PIPECFG.DIR = 0) に設定している場合には、INBUFM ビットは BSTS ビットと同じ値を示します。

BSTS ビット（バッファステータス）

BSTS ビットは選択したパイプの FIFO バッファステータスを示します。

BSTS ビットの機能は、PIPECFG.DIR ビット、PIPECFG.BFRE ビット、および DnFIFOSEL.DCLRM ビットの設定値により、表 28.12 に示すように異なります。

表 28.12　BSTS ビットの動作

DIR 値	BFRE 値	DCLRM 値	BSTS ビットの機能
0	0	0	FIFO バッファからの受信データの読み出しが可能な場合は 1、データ読み出し完了時には 0
		1	設定禁止
	1	0	FIFO バッファからの受信データの読み出しが可能な場合は 1、データ読み出し完了後にソフトウェアがポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にする場合は 0
		1	FIFO バッファからの受信データの読み出しが可能な場合は 1、データ読み出し完了時には 0
1	0	0	FIFO バッファへの送信データの書き込みが可能な場合は 1、データ書き込み完了時には 0
		1	設定禁止
	1	0	設定禁止
		1	設定禁止

28.2.36　PIPEnCTR : PIPEn コントロールレジスタ (n = 6～9)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x07A + 0x2 × (n - 6)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BSTS	—	—	—	—	—	ACLRM	SQCLR	SQSET	SQMON	PBUSY	—	—	—	PID[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	PID[1:0]	応答 PID 0 0: NAK 応答 0 1: BUF 応答（バッファ状態に従う） 1 0: STALL 応答 1 1: STALL 応答	R/W
4:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	PBUSY	パイプビジー 0: パイプ n をトランザクションで未使用 1: パイプ n をトランザクションで使用中	R
6	SQMON	シーケンストグルビット確認 0: DATA0 1: DATA1	R
7	SQSET	シーケンストグルビットセット(注1) パイプ n にシーケンストグルビットを設定します。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA0 にする	W
8	SQCLR	シーケンストグルビットクリア(注1) パイプ n のシーケンストグルビットをクリアします。 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA0 にクリアする	W

ビット	シンボル	機能	R/W
9	ACLRM	自動バッファクリアモード(注2) 0: 無効 1: 許可（全バッファ初期化）	R/W
14:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	BSTS	バッファステータス 0: バッファアクセス不可能 1: バッファアクセス可能	R

注 1. SQCLR ビットまたは SQSET ビットへの 1 の書き込みは、PID が NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

注 2. ACLRM ビットの設定は、PID が NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットでパイプ未設定の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する場合には、PIPEnCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認し、PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) へ変更してから実施してください。USBFS が PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

PID[1:0]ビット（応答 PID）

PID[1:0]ビットは選択したパイプの次回のトランザクションにおける応答の種類を指定します。

PID[1:0]ビットの初期値は NAK です。対応するパイプで USB 転送を行う場合には、PID[1:0]ビットの設定値を BUF に変更してください。PID[1:0]ビット設定値ごとの USBFS の基本動作（送受信パケットにエラーがない場合）は、表 28.9 および表 28.10 のとおりです。

選択したパイプが USB 通信中であるときにソフトウェアで PID[1:0]の設定を BUF から NAK に変更した場合は、実際にその選択したパイプの USB 転送が NAK 状態に遷移したかを確認するために、PBUSY ビットが 1 であることを確認してください。USBFS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

以下の場合には、USBFS が PIPEnCTR.PID[1:0]設定値を変更します。

- 選択したパイプに対し、最大パケットサイズを超えるペイロードのデータパケットを受信した場合、USBFS は PID を STALL (11b) にする
- デバイスコントローラモード時に USB バスリセットを検出した場合、USBFS は PID を NAK にする
- ホストコントローラモード時に CRC エラーなどの受信エラーを 3 回連続で検出した場合、USBFS は PID を NAK にする
- ホストコントローラモード時に STALL ハンドシェイクを受信した場合、USBFS は PID を STALL (11b) にする

各応答の種類を指定するための PID[1:0]ビットの設定は以下の手順で行ってください。

- NAK (00b) 状態から STALL 状態にする場合には、10b を設定
- BUF (01b) 状態から STALL 状態にする場合には、11b を設定
- STALL (11b) 状態から NAK 状態にする場合には、一度 10b を設定してから 00b を設定
- STALL 状態から BUF 状態にする場合には、一度 00b (NAK) を設定してから 01b (BUF) を設定

PBUSY ビット（パイプビジー）

PBUSY ビットは選択したパイプを現在のトランザクションで使用中かどうかが表示されます。

USBFS は、選択したパイプの USB トランザクション開始時に PBUSY ビットを 0 から 1 に変更し、1 つのトランザクションが終了すると PBUSY ビットを 1 から 0 に変更します。

PID を NAK にした後、ソフトウェアで PBUSY ビットを読み出すことにより、パイプ設定変更が可能になったかどうかを確認することが可能です。

SQMON ビット（シーケンストグルビット確認）

SQMON ビットは選択したパイプの次回トランザクションにおけるシーケンストグルビットの期待値を示します。

トランザクションが正常終了すると、USBFS は SQMON ビットをトグルします。ただし、受信方向転送時に DATA-PID 不一致が発生すると、USBFS は SQMON ビットをトグルしません。

SQSET ビット（シーケンストグルビットセット）

ソフトウェアで SQSET ビットを 1 にすると、USBFS は選択したパイプにおける次回トランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA1 に設定します。USBF は、SQSET ビットを 0 にします。

SQCLR ビット（シーケンストグルビットクリア）

ソフトウェアで SQCLR ビットを 1 にすると、USBFS は選択したパイプにおける次回トランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA0 に設定します。USBF は、SQCLR ビットを 0 にします。

ACLRM ビット（自動バッファクリアモード）

ACLRM ビットは選択したパイプの自動バッファクリアモードの許可または禁止を指定します。選択したパイプに割り当てられた FIFO バッファのデータを完全にクリアする場合、ACLRM ビットに 1 と 0 を連続して書き込んでください。

表 28.13 は、ACLRM ビットに 1 と 0 を連続して書き込んだ場合にクリアされるデータと、この処理が必要な状況を示しています。

表 28.13　ACLRM = 1 のときに USBFS がクリアするデータ

番号	ACLRM ビットの設定によりクリアされるデータ	データのクリアが必要な状況
1	選択したパイプに割り当てられた FIFO バッファの全データ	選択したパイプを初期化する場合
2	選択したパイプがアイソクロナス転送タイプの場合はインターバルカウント値	インターバルカウント値をリセットする場合
3	PIPECFG.BFRE ビットに関する内部フラグ	PIPECFG.BFRE ビットの設定値を変更する場合
4	トランザクションカウントに関する内部フラグ	トランザクションカウント機能を強制終了する場合

BSTS ビット（バッファステータス）

BSTS ビットは選択したパイプの FIFO バッファステータスを示します。

BSTS ビットの機能は、PIPECFG.DIR ビット、PIPECFG.BFRE ビット、および DnFIFOSEL.DCLRM ビットの設定値により、表 28.12 に示すように異なります。

28.2.37　PIPEnTRE : PIPEn トランザクションカウンタイネーブルレジスタ (n = 1～5)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x090 + 0x4 × (n - 1)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	TRENB	TRCLR	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	TRCLR	トランザクションカウンタクリア 0: 無効（0 の書き込みは影響なし） 1: カウンタ値をクリア	R/W
9	TRENB	トランザクションカウンタ許可 0: トランザクションカウンタ禁止 1: トランザクションカウンタ許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注.　PIPEnTRE レジスタの各ビットの設定は、PID が NAK の状態のときに実施してください。選択したパイプの PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを BUF から NAK へ変更した後で各ビットを設定する場合には、PIPEnCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認してください。ただし、USBFS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

TRCLR ビット（トランザクションカウンタクリア）

TRCLR ビットが 1 の場合、USBFS は選択したパイプに関連付けられているトランザクションカウンタの値をクリアし、その後 TRCLR ビットを 0 にします。

TRENB ビット（トランザクションカウンタ許可）

TRENB ビットは、トランザクションカウンタの許可または禁止を指定します。

受信パイプに対して、ソフトウェアで PIPEnTRN.TRNCNT[15:0]ビットに総受信パケット数を設定した後で TRENB ビットを 1 にすると、USBFS は TRNCNT[15:0]ビットの設定値と同数のパケット受信を終了したときに以下のハードウェア制御を行います。

- PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 のとき、TRNCNT[15:0]ビットの設定値と同数のパケットの受信を終了した時点で USBFS は関連するパイプの PID ビットを NAK に変更する
- PIPECFG.BFRE ビットが 1 のとき、TRNCNT[15:0]ビットの設定値と同数のパケットを受信しその最後の受信データを読み出し終えたときに、USBFS は BRDY 割り込みをアサートする

送信パイプについては、TRENB ビットを 0 にしてください。

トランザクションカウンタを使用しない場合は、本ビットを 0 にしてください。トランザクションカウンタを使用する場合、TRENB ビットを 1 にする前に TRNCNT[15:0]ビットの設定を行ってください。トランザクションカウンタのカウント対象となる最初のパケットを受信する前に、本ビットを 1 にしてください。

28.2.38 PIPEnTRN : パイプ n トランザクションカウンタレジスタ (n = 1～5)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x092 + 0x4 × (n - 1)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TRNCNT[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	TRNCNT[15:0]	トランザクションカウンタ レジスタ書き込み時、選択パイプが受信すべき総パケット数（トランザクション回数）を指定します。 レジスタ読み出し時、PIPEnTRE.TRENB ビットが 0 の場合は、指定したトランザクション回数を示します。 PIPEnTRE.TRENB ビットが 1 の場合は、現在のトランザクションカウントを示します。	R/W

PIPEnTRN レジスタは、USB バスリセット時もその設定値を保持します。

TRNCNT[15:0]ビット（トランザクションカウンタ）

USBFS は、パケット受信時の状態が以下の条件をすべて満たしたときに、TRNCNT[15:0]ビットの値を 1 増加させます。

- PIPEnTRE.TRENB = 1
- パケット受信時に「TRNCNT[15:0]設定値 ≠ 現在のカウンタ値+1」である
- 受信したパケットのペイロードが PIPEMAXP.MXPS[9:0]ビットの設定値と一致した TRNCNT[15:0]

USBFS は、以下のいずれかの条件を満たしたとき、TRNCNT[15:0]ビットの値を 0 にします。

以下の条件がすべて満たされたとき：

- PIPEnTRE.TRENB = 1
- パケット受信時に「TRNCNT[15:0]設定値 = 現在のカウンタ値+1」である
- TRNCNT[15:0 受信したパケットのペイロードが PIPEMAXP.MXPS[9:0]ビットの設定値と一致した

以下の条件がどちらも満たされたとき：

- PIPEnTRE.TRENB = 1
- USBFS がショートパケットを受信した

以下の条件がどちらも満たされたとき：

- PIPEnTRE.TRENB = 1
- PIPEnTRE.TRCLR ビットがソフトウェアによって 1 にされた

送信パイプについては、TRNCNT[15:0]ビットを 0 にしてください。トランザクションカウンタを使用しない場合は、TRNCNT[15:0]ビットを 0 にしてください。

TRNCNT[15:0]ビットに転送されるトランザクション数の設定は、PIPEnTRE.TRENB ビットが 0 のときのみ可能です。転送されるトランザクション数を設定するには、PIPEnTRE.TRENB ビットを 1 にする前に、TRCLR ビットを 1 にして現在のカウンタ値をクリアしてください。

28.2.39 BCCTRL1 : バッテリチャージングコントロールレジスタ 1

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x0B0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CHGDETSTS	PDDETSTS	—	—	CHGDETE	PDDETE	VDPSRCE	VDMSRCE	IDPSRCE	RPDME
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RPDME	D–ラインプルダウン制御 0: D–ラインのプルダウンは禁止 1: D–ラインのプルダウンは許可	R/W
1	IDPSRCE	D+ライン IDPSRC 出力制御 0: 停止 1: 10 μA 出力	R/W
2	VDMSRCE	D–ライン VDMSRC (0.6 V) 出力制御 0: 停止 1: 0.6 V 出力	R/W
3	VDPSRCE	D+ライン VDPSRC (0.6 V) 出力制御 0: 停止 1: 0.6 V 出力	R/W
4	PDDETE	D+ライン 0.6 V 入力検知制御 0: 検知を無効にする 1: 検知を有効にする	R/W
5	CHGDETE	D–ライン 0.6 V 入力検知制御 0: 検知を無効にする 1: 検知を有効にする	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	PDDETSTS	D+ライン 0.6 V 入力検知ステータスフラグ 本フラグは PDDETE ビットが 1 の場合に有効です。 0: 未検知 1: 検知	R
9	CHGDETSTS	D–ライン 0.6 V 入力検知ステータスフラグ 本フラグは CHGDETE ビットが 1 の場合に有効です。 0: 未検知 1: 検知	R
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RPDME ビット（D–ラインプルダウン制御）

デバイスコントローラ動作にてデータコンタクト検出を実行する場合、本ビットを 1 にしてください。バッテリチャージング規格 Rev. 1.2 では、データコンタクト検出の処理方法として、ソフトウェアウェイトにより実現する方法とハードウェアでデータラインのコンタクトを検知する方法の 2 通りの方法を示しています。RPDME ビットは後者の方式を採用する場合に使用します。RPDME ビットが 1 の場合、USBFS は D–ラインプルダウンを制御します。

IDPSRCE ビット（D+ライン IDPSRC 出力制御）

デバイスコントローラ動作にてデータコンタクト検出を実行する場合、本ビットを 1 にしてください。バッテリチャージング規格 Rev. 1.2 では、データコンタクト検出の処理方法として、ソフトウェアウェイトにより実現する方法とハードウェアでデータラインのコンタクトを検知する方法の 2 通りの方法を示しています。IDPSRCE ビットは後者の方式を採用する場合に使用します。IDPSRCE ビットが 1 の場合、USBFS は IDP_SRC 回路を有効にします。

VDMSRCE ビット（D–ライン VDMSRC (0.6 V) 出力制御）

ホストコントローラ動作にて一次検出時、本ビットは USB_DM 端子からの VDMSRC (0.6 V) 出力を制御します。

デバイスコントローラ動作にて二次検出時、本ビットは USB_DM 端子からの VDMSRC (0.6 V) 出力を制御します。

VDPSRCE ビット（D+ライン VDPSRC (0.6 V) 出力制御）

デバイスコントローラ動作にて一次検出を実行する場合、本ビットは USB_DP 端子からの VDPSRC (0.6 V) 出力を制御します。

PDDETE ビット（D+ライン 0.6 V 入力検知制御）

PDDETE ビットを 1 にすると、以下の状態を検知できます。

ホストコントローラ動作にて一次検出時、周辺デバイスから USB_DP 端子に VDPSRC (0.6 V) が入力された。

デバイスコントローラ動作にて二次検出時、USBFS が USB_DM 端子に出力した VDPSRC (0.6 V) が、ホストを経由して USB_DP 端子に入力された。

CHGDETE ビット（D–ライン 0.6 V 入力検知制御）

デバイスコントローラ動作にて CHGDETE ビットを 1 にすると、以下の状態を検知できます。

一次検出時、ホストから USB_DM 端子へ VDMSRC (0.6 V) が入力された。

一次検出時、USBFS が USB_DP 端子に出力した VDPSRC (0.6 V) が USB ホストを経由して USB_DM 端子に入力された。

PDDETSTS フラグ（D+ライン 0.6 V 入力検知ステータスフラグ）

PDDETE ビットが 0 のとき、PDDETSTS フラグは有効です。PDDETSTS フラグは、以下のときに 1 になります。

ホストコントローラ動作にて一次検出時、周辺デバイスから USB_DP 端子に VDPSRC (0.6V) が入力された。

デバイスコントローラ動作にて二次検出時、USBFS が USB_DM 端子に出力した VDMSRC (0.6V) が、ホストを経由して USB_DP 端子に入力された。

CHGDETSTS フラグ（D–ライン 0.6 V 入力検知ステータスフラグ）

デバイスコントローラ動作にて、CHGDETE ビットが 1 のとき本フラグは有効です。CHGDETSTS フラグは、以下のときに 1 になります。

一次検出時、USB ホストから USB_DM 端子へ VDMSRC (0.6V) が入力された。

一次検出時、USBFS が USB_DP 端子に出力した VDPSRC (0.6V) が USB ホストを経由して USB_DM 端子に入力された。

28.2.40 BCCTRL2 : バッテリチャージングコントロールレジスタ 2

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x0B4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	PHYDET[1:0]		—	—	—	—	BATCHGE	DCPMODE	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	DCPMODE	専用チャージングポート (DCP) モード制御 ホストコントローラモードでは、本ビットを 1 にして D+/D–ラインを接続します。USBFS が DCP に設定されていたら、VBUS を駆動する前に本ビットを 1 に設定する必要があります。 デバイスコントローラモードでは本ビットを 0 に設定してください。 0: DCP 禁止 1: DCP 許可	R/W
7	BATCHGE	バッテリチャージング許可 0: バッテリチャージング禁止 1: バッテリチャージング許可	R/W
11:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	PHYDET[1:0]	検出感度補正 ポータブルデバイス検出と D ポートの充電検出の感度を補正します 初期値は 10b ですが、01b に設定しなおす必要があります。	R/W
31:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

28.2.41 DEVADDn : デバイスアドレス n コンフィグレーションレジスタ (n = 0～5)

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x0D0 + 0x2 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	USBSPD[1:0]		—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	USBSPD[1:0]	通信対象デバイス転送速度 0 0: DEVADDn レジスタ未使用 0 1: ロースピード 1 0: フルスピード 1 1: 設定禁止	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DEVADDn レジスタは、パイプ 0～9 に対して、通信対象の周辺デバイスの転送速度を指定するレジスタです。

ホストコントローラモードでは、パイプへの通信を開始する前に、DEVADDn レジスタのビットをすべて設定してください。DEVADDn レジスタの各ビットの変更は、各ビットの設定を使用している有効なパイプが存在しないときにのみ行ってください。有効なパイプとは、以下の両方の条件を満たしているパイプです。

- DEVADDn レジスタの対象デバイスが DEVSEL[3:0]ビットで選択されている
- 選択パイプの PID[1:0]ビットに BUF を設定しているか、または選択パイプが DCP であり DCPCTR.SUREQ ビットが 1 になっている

デバイスコントローラモードでは、本レジスタのビットはすべて 0 にしてください。

USBSPD[1:0]ビット（通信対象デバイス転送速度）

USBSPD[1:0]ビットは、対象の周辺デバイスの USB 転送速度を設定します。HUB 経由でフルスピードデバイスが接続されたときには、本ビットを 10b にしてください。ホストコントローラモードでは、USBFS は USBSPD[1:0]の設定に応じてパケットを生成します。デバイスコントローラモードでは、本ビットを 00b にしてください。

28.2.42 PHYSECTRL : PHY シングルエンドレシーバコントロールレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x0F4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CNEN	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	CNEN	シングルエンドレシーバ許可 0: シングルエンドレシーバ動作を禁止 1: シングルエンドレシーバ動作を許可	R/W
31:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CNEN ビット（シングルエンドレシーバ許可）

CNEN ビットを 1 にすると、シングルエンドレシーバ動作が可能になります。デバイスコントローラモードでバッテリチャージング機能を使ってハードウェアによるデータコンタクト検出を行う場合は、本ビットを 1 にしてください。

28.2.43 DPUSR0R : ディープソフトウェアスタンバイ USB トランシーバコントロール／端子モニタレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x400

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	DVBSTS0	—	DOVCB0	DOVCA0	—	—	DM0	DP0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0	x	x	0	0	x	x

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	FIXPHY0	DRPD0	—	RPUE0	SRPC0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SRPC0(注1)	USB シングルエンドレシーバ制御 0: DP/DM の入力を禁止 1: DP/DM の入力を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	RPUE0(注1)	DP プルアップ抵抗制御 0: DP プルアップ抵抗を禁止 1: DP プルアップ抵抗を許可	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	DRPD0(注1)	D+/D–プルダウン抵抗制御 0: DP/DP プルダウン抵抗を禁止 1: DP/DP プルダウン抵抗を許可	R/W
4	FIXPHY0	USB トランシーバ出力固定 0: 通常モード時およびディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰時に出力を固定 1: ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移時に出力固定	R/W
15:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	DP0	USB D+入力 USBFS 側の D+入力信号を示します。	R
17	DM0	USB D–入力 USBFS 側の D–入力信号を示します。	R
19:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
20	DOVCA0	USB OVRCURA 入力 USBFS 側の OVRCURA 入力信号を示します。	R
21	DOVCB0	USB OVRCURB 入力 USBFS 側の OVRCURB 入力信号を示します。	R
22	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
23	DVBSTS0	USB VBUS 入力 USBFS 側の VBUS 入力信号を示します。	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 本ビットは、ディープソフトウェアスタンバイモードでの動作時に使用してください。詳細は、「28.3.1.5. USB のサスペンド／レジューム割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除」を参照してください。

SRPC0 ビット（USB シングルエンドレシーバ制御）

SRPC0 ビットは、USB トランシーバの D+/D–入力制御を行います。ホストコントローラモードでは、本ビットを 1 にしてください。デバイスコントローラモードで、切断状態では本ビットを 0 に、サスペンド状態では 1 に設定してください。FIXPHY0 ビットが 1 のときのみ、本ビットは有効です。

FIXPHY0 ビット（USB トランシーバ出力固定）

FIXPHY0 ビットは、USB トランシーバの出力を不可に固定します。

28.2.44 DPUSR1R : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジューム割り込みレジスタ

Base address: USBFS = 0x4009_0000

Offset address: 0x404

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	DVBINT0	—	DOVRCRB0	DOVRCRA0	—	—	DMINT0	DPINT0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	DVBSE0	—	DOVRCRBE0	DOVRCRAE0	—	—	DMINTE0	DPINTE0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DPINTE0	USB DP 割り込み許可／クリア 0: DP 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: DP 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
1	DMINTE0	USB DM 割り込み許可／クリア 0: DM 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: DM 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DOVRCRAE0	USB OVRCURA 割り込み許可／クリア 0: OVRCURA 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: OVRCURA 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
5	DOVRCRBE0	USB OVRCURB 割り込み許可／クリア 0: OVRCURB 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: OVRCURB 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DVBSE0	USB VBUS 割り込み許可／クリア 0: VBUS 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: VBUS 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	DPINT0	USB DP 割り込み要因による復帰 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: DP 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
17	DMINT0	USB DM 割り込み要因による復帰 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: DM 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
19:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
20	DOVRCRA0	USB OVRCURA 割り込み要因による復帰 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: OVRCURA 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
21	DOVRCRB0	USB OVRCURB 割り込み要因による復帰 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: OVRCURB 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
22	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
23	DVBINT0	USB VBUS 割り込み要因による復帰 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: VBUS 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DPINTE0 ビット（USB DP 割り込み許可／クリア）

DPINTE0 ビットは USBFS の DP 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可または禁止します。DPINT0 ビットが 1 のときに本ビットに 0 を書き込むことにより、DPINT0 ビットが 0 になります。

DMINTE0 ビット（USB DM 割り込み許可／クリア）

DMINTE0 ビットは USBFS の DM 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可または禁止します。DMINT0 ビットが 1 のときに本ビットに 0 を書くことにより、DMINT0 ビットが 0 にクリアされます。

DOVRCRAE0 ビット（USB OVRCURA 割り込み許可／クリア）

DOVRCRAE0 ビットは、USBFS の OVRCURA 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰の許可／禁止を指定します。DOVRCRA0 ビットが 1 のときに本ビットに 0 を書くことにより、DOVRCRA0 ビットが 0 にクリアされます。

DOVRCRBE0 ビット（USB OVRCURB 割り込み許可／クリア）

DOVRCRBE0 ビットは、USBFS の OVRCURB 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰の許可／禁止を指定します。DOVRCRB0 ビットが 1 のときに本ビットに 0 を書くことにより、DOVRCRB0 ビットが 0 にクリアされます。

DVBSE0 ビット（USB VBUS 割り込み許可／クリア）

DVBSE0 ビットは USBFS の VBUS 入力によるディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可または禁止します。DVBINT0 ビットが 1 のときに本ビットに 0 を書くことにより、DVBINT0 ビットが 0 にクリアされます。

DPINT0 ビット（USB DP 割り込み要因による復帰）

DPINT0 ビットは、USBFS の DP 入力が要因でディープソフトウェアスタンバイモードから復帰したことを表示します。この復帰は、DPINTE0 ビットが 1 のときのみ許可されます。本ビットが 1 のときに DPINTE0 ビットに 0 を書くことにより、本ビットは 0 にクリアされます。

DMINT0 ビット（USB DM 割り込み要因による復帰）

DMINT0 ビットは、USBFS の DM 入力が要因でディープソフトウェアスタンバイモードから復帰したことを表示します。この復帰は、DMINTE0 ビットが 1 のときのみ許可されます。本ビットが 1 のときに DMINTE0 ビットに 0 を書くことにより、本ビットは 0 にクリアされます。

DOVRCRA0 ビット（USB OVRCURA 割り込み要因による復帰）

DOVRCRA0 ビットは、USBFS の OVRCURA 入力が要因でディープソフトウェアスタンバイモードから復帰したことを表示します。この復帰は、DOVRCRAE0 ビットが 1 のときのみ許可されます。本ビットが 1 のときに DOVRCRAE0 ビットに 0 を書くことにより、本ビットは 0 にクリアされます。

DOVRCRB0 ビット（USB OVRCURB 割り込み要因による復帰）

DOVRCRB0 ビットは、USBFS の OVRCURB 入力が要因でディープソフトウェアスタンバイモードから復帰したことを表示します。この復帰は、DOVRCRBE0 ビットが 1 のときのみ許可されます。本ビットが 1 のときに DOVRCRBE0 ビットに 0 を書くことにより、本ビットは 0 にクリアされます。

DVBINT0 ビット（USB VBUS 割り込み要因による復帰）

DVBINT0 ビットは、USBFS の VBUS 入力が要因でディープソフトウェアスタンバイモードから復帰したことを表示します。この復帰は、DVBSE0 ビットが 1 のときのみ許可されます。本ビットが 1 のときに DVBSE0 ビットに 0 を書くことにより、本ビットは 0 にクリアされます。

28.3 動作説明

28.3.1 システムコントロール

USBFS の初期化および消費電力の制御に必要なレジスタの設定について説明します。

28.3.1.1 USBFS レジスタのデータ設定

クロック供給が開始された状態 (SYSCFG.SCKE = 1) で、SYSCFG.USBE ビットを 1 にすることにより、USBFS は動作が許可され、動作を開始します。

28.3.1.2 コントローラ機能の選択

USBFS の動作は、ホストコントローラとデバイスコントローラの 2 種類の機能から選択できます。

どちらの機能にするかは、SYSCFG.DCFM ビットで選択できます。DCFM ビットの変更は、リセット直後の初期設定時、または D+プルアップ禁止 (SYSCFG.DPRPU = 0) かつ D+/D-プルダウン禁止 (SYSCFG.DRPD = 0) のときに行ってください。

28.3.1.3 抵抗による USB データバス制御

USBFS は、D+/D-ラインのプルアップ抵抗およびプルダウン抵抗を内蔵しています。SYSCFG.DPRPU ビットおよび SYSCFG.DRPD ビットの設定により、ラインのプルアップ、プルダウンを設定してください。

デバイスコントローラモードでは、USB ホストへの接続を確認した後で、SYSCFG.DPRPU ビットを 1 にし、D+ライン（フルスピード通信時）をプルアップしてください。

PC と通信中に SYSCFG.DPRPU ビットに 0 を設定した場合は、USBFS は USB データラインのプルアップ抵抗を無効にするので、USB ホストにデバイス切断を通知することが可能です。

ホストコントローラモード時は、SYSCFG.DRPD ビットを 1 に設定し、D+/D-ラインをプルダウンしてください。

表 28.14 USB データバス抵抗制御

SYSCFG レジスタ設定		USB データバス制御		
DRPD ビット	DPRPU ビット	D–	D+	機能
0	0	オープン	オープン	抵抗未使用時
0	1	オープン	プルアップ	デバイスコントローラとしてフルスピードで動作させる場合
1	0	プルダウン	プルダウン	ホストコントローラとして動作させる場合
1	1	—	—	設定禁止

28.3.1.4 外部接続回路例

図 28.2 にセルフパワードシステムでの OTG 接続例を示します。USBFS は、D+ラインのプルアップ抵抗と、D+および D–ラインのプルダウン抵抗を制御します。SYSCFG.DPRPU ビットと SYSCFG.DRPD ビットで、ラインのプルアップとプルダウンを選択してください。デバイスコントローラモードでは、USB ホストとの通信中に SYSCFG.DPRPU ビットを 0 にすると、USB データラインのプルアップ抵抗が無効になります。USBFS はこれを利用して、USB ホストに対してデバイスの切断を知らせることができます。

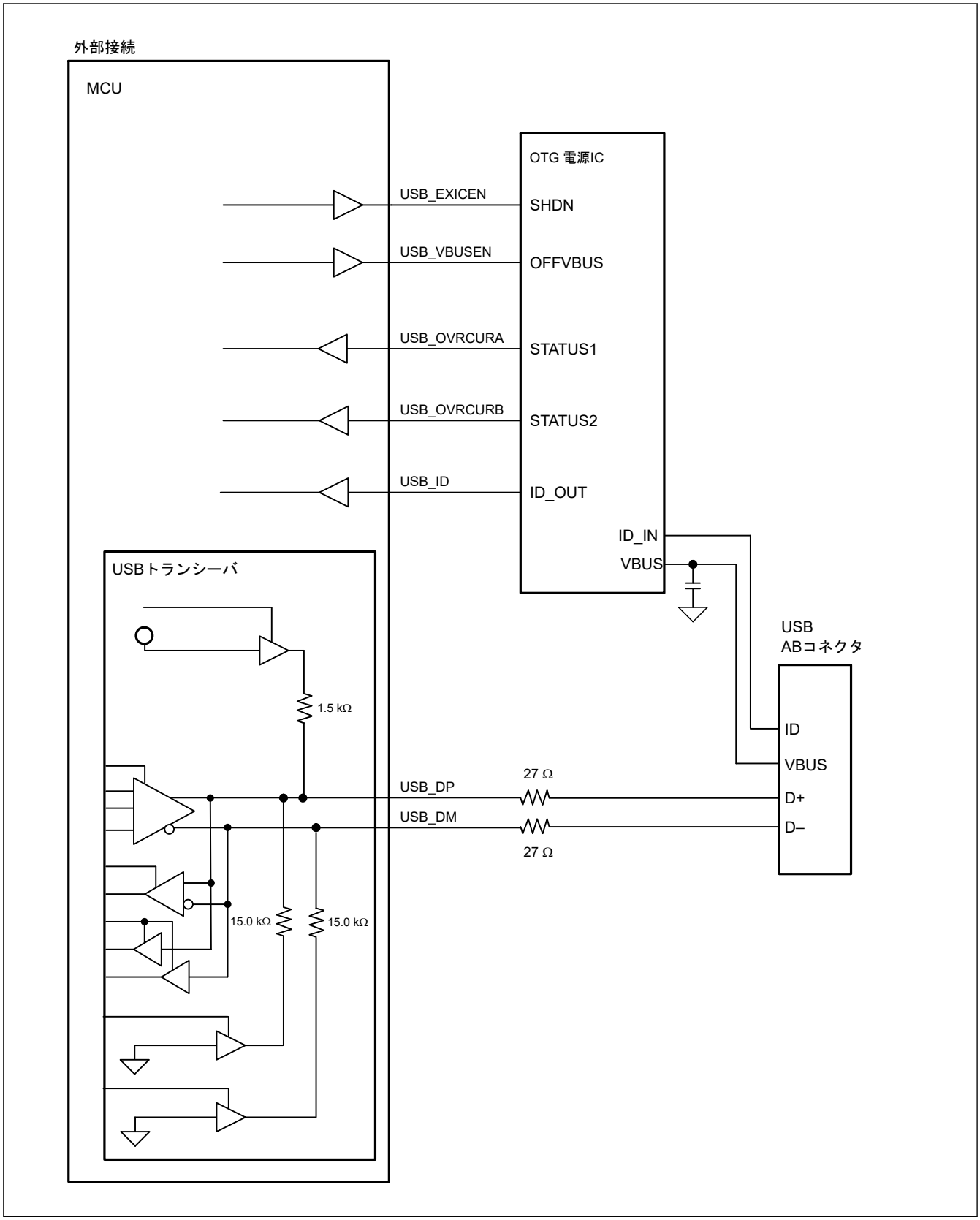


図 28.2　セルフパワードシステムでの OTG 接続例

図 28.3 にセルフパワードシステムでのデバイス接続例を示します。

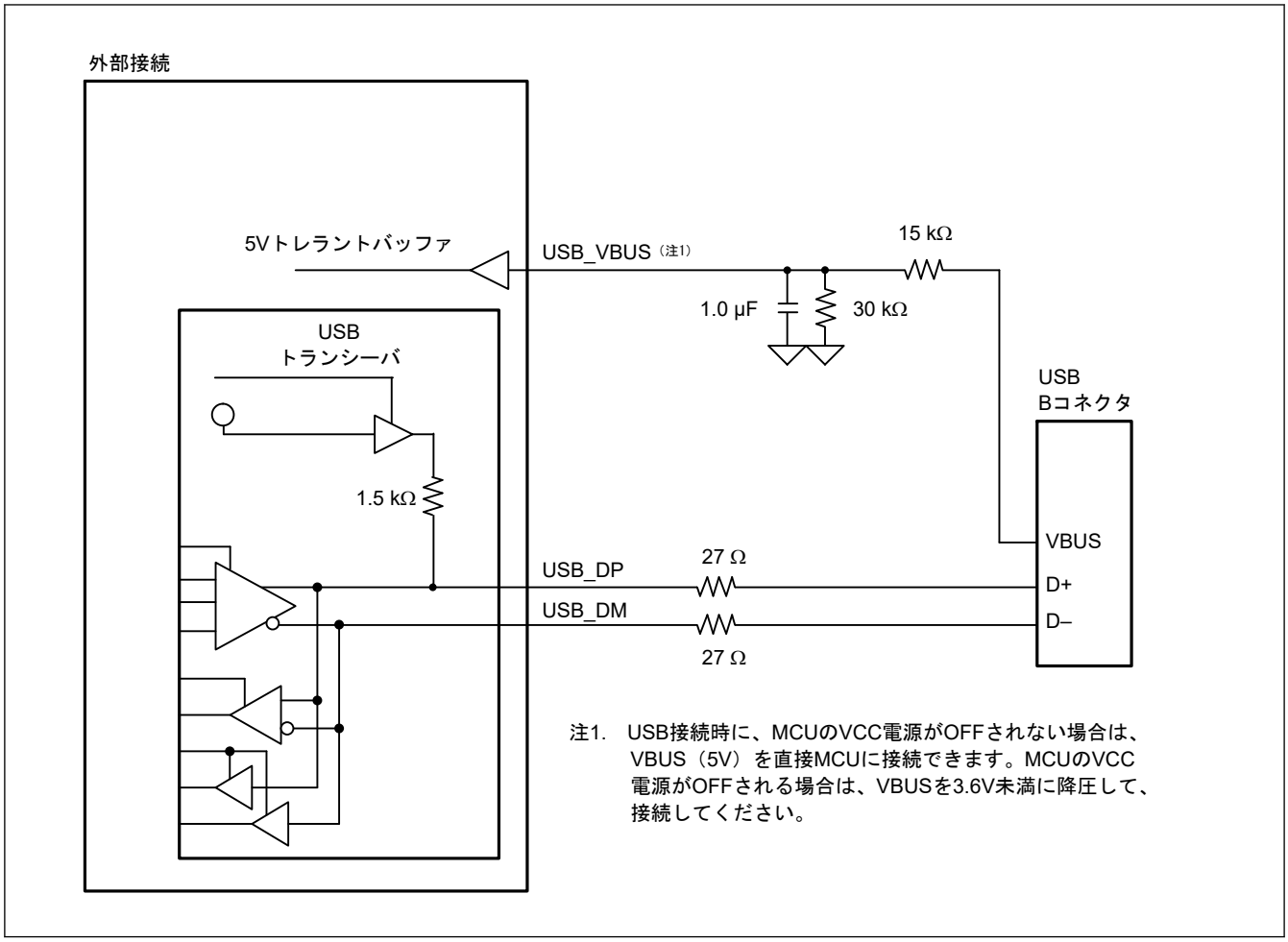


図 28.3 セルフパワードシステムでのデバイス接続例

図 28.4 にホスト接続例を示します。

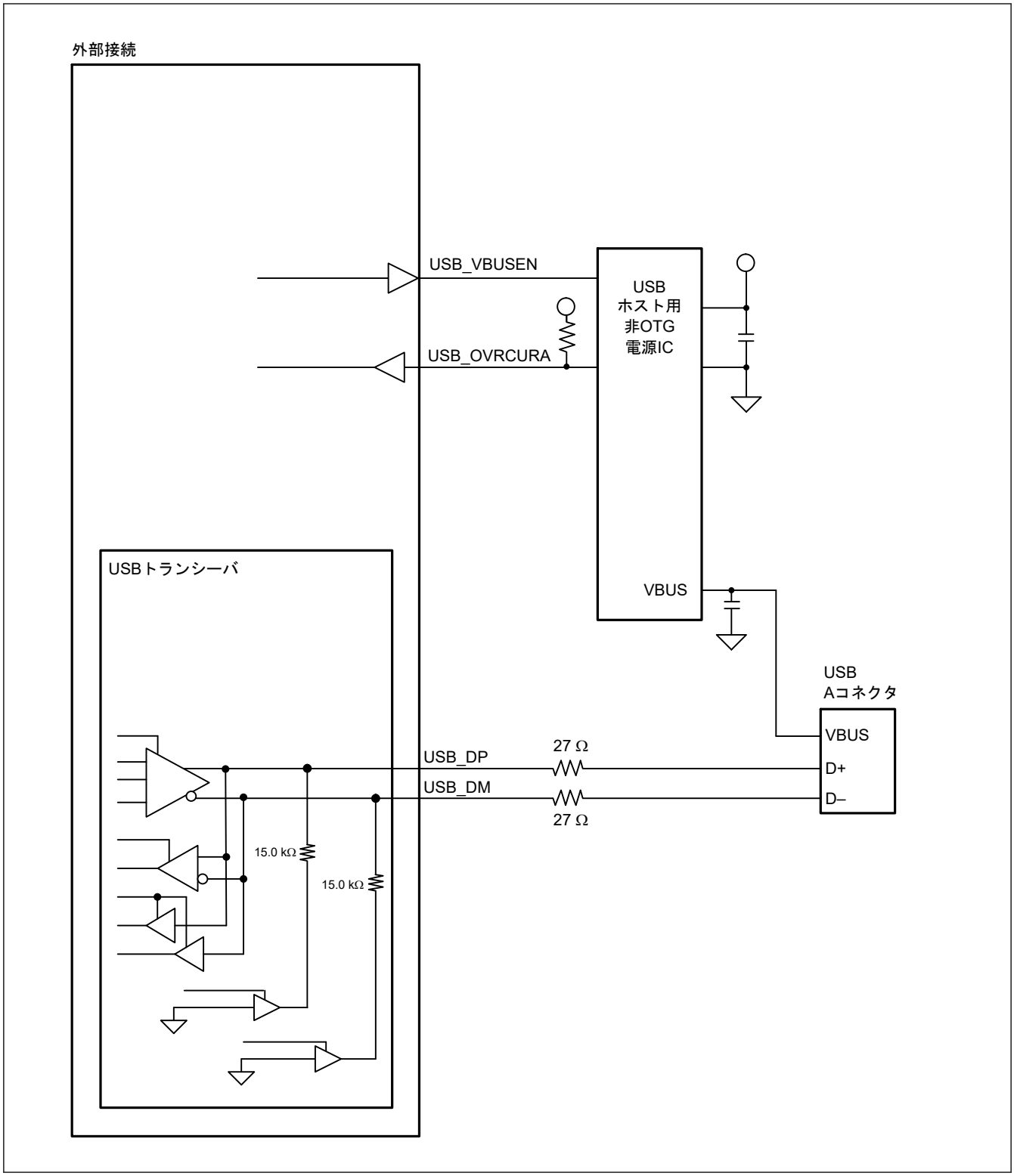


図 28.4　ホスト接続例

図 28.5 にバスパワードシステムでのデバイス接続例を示します。

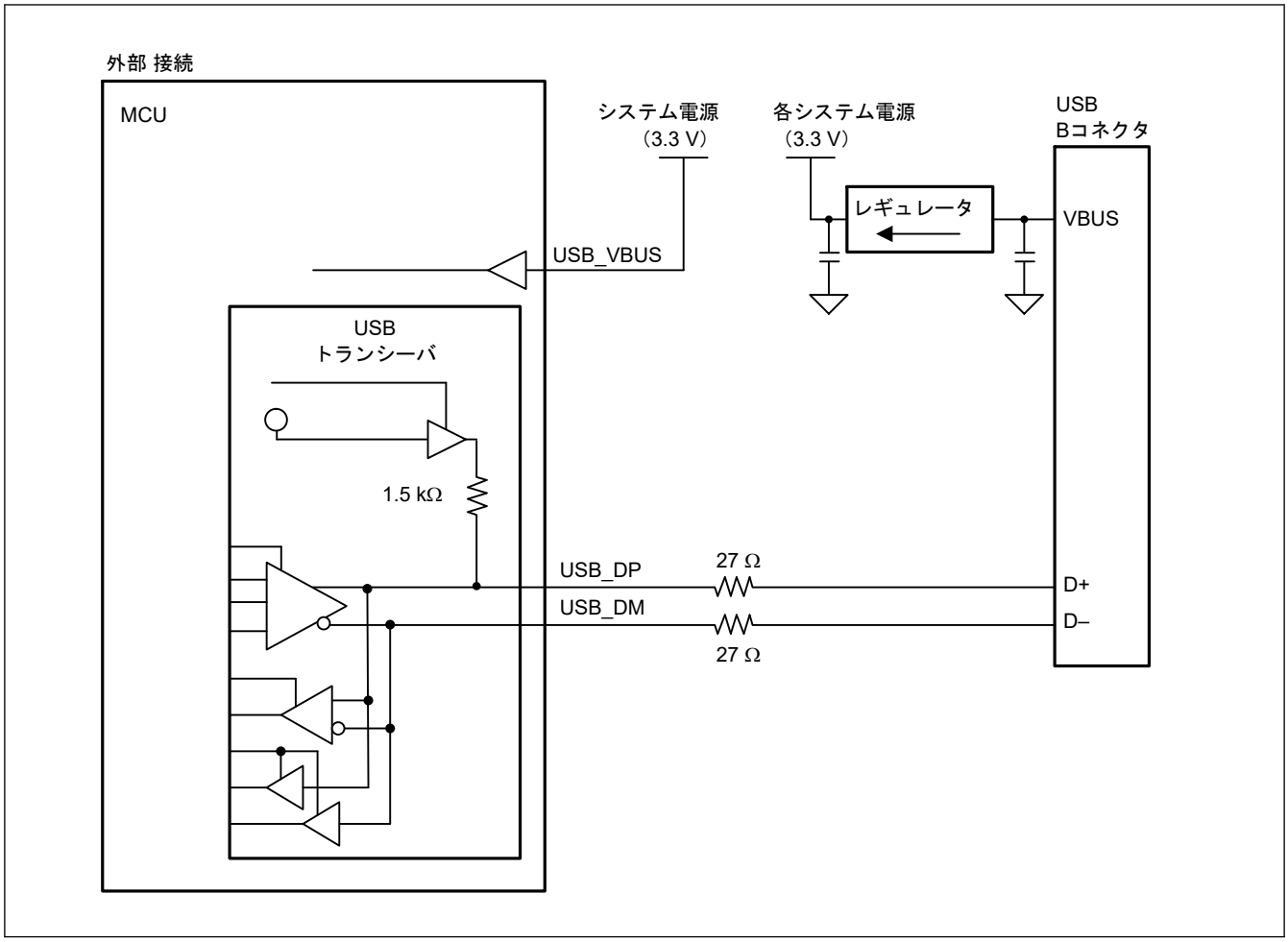


図 28.5　バスパワードシステムでのデバイス接続例

図 28.6 にバッテリチャージング Rev.1.2 対応の USB コネクタの機能接続例を示します。

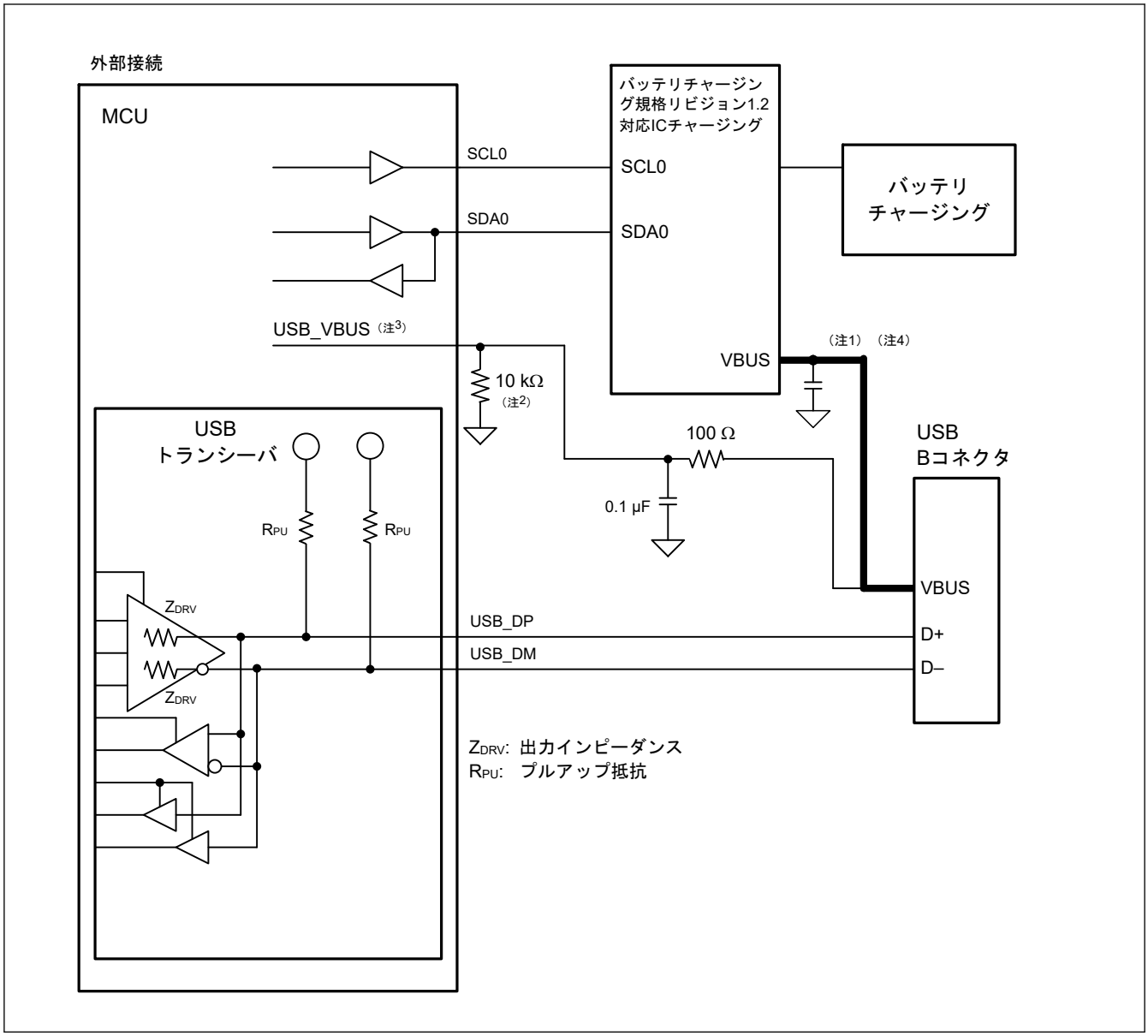


図 28.6　バッテリチャージング Rev.1.2 対応の USB コネクタの機能接続例

本項に記載した各外部回路例は概略回路であり、すべてのシステムにおいて動作保証するものではありません。

28.3.1.5　USB のサスペンド／レジューム割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除

ディープソフトウェアスタンバイモードは、USB のサスペンド／レジューム割り込みにより解除できます。USB のサスペンド／レジューム割り込みは、USB レジューム検出部によって検出されます。USB レジューム検出部は、USB 用の入出力端子の制御およびモニタを行い、割り込みを検出します。

図 28.7 に、USB レジューム検出部と USB 用の入出力端子の接続回路図を示します。

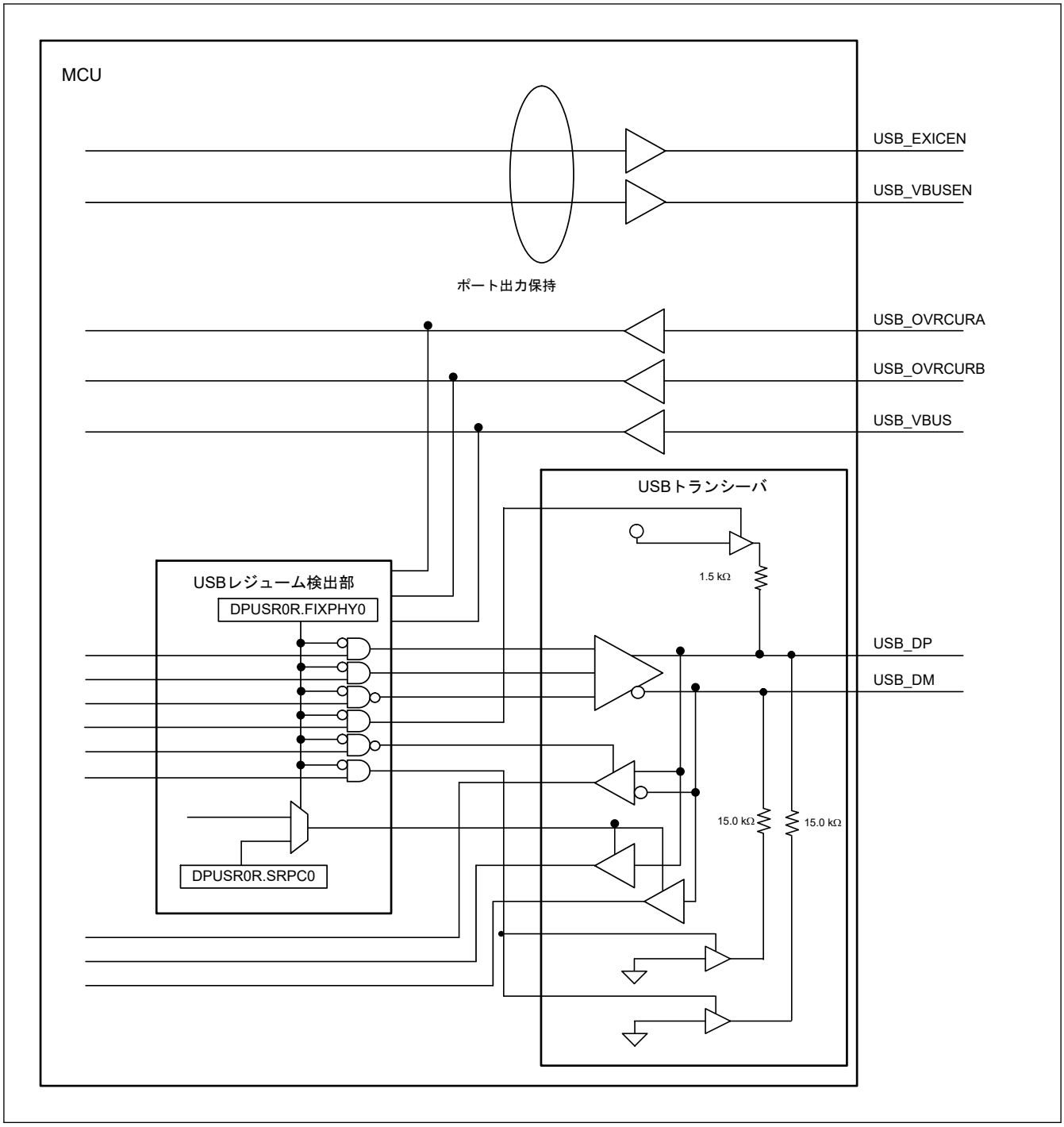


図 28.7　USB レジューム検出部と USB 用の入出力端子の接続

表 28.15 に、USB のサスペンド／レジューム割り込みの要因およびそれらに関連する入出力端子を示します。

表 28.15　USB のサスペンド／レジューム割り込みの要因およびそれらに関連する入出力端子

USB 動作モード	要因	端子名
デバイス、OTG	レジューム	USB_DP
ホスト、OTG	アタッチまたはデタッチ	USB_DP、USB_DM
デバイス	アタッチまたはデタッチ	USB_VBUS
ホスト	過電流検出	USB_OVRCURA
OTG	過電流検出	USB_OVRCURA, USB_OVRCURB

図 28.8 に、ホストコントローラモードまたはデバイスコントローラモードからディープソフトウェアスタンバイモードに遷移するときの USBFS 設定フローを示します。図 28.9 に、ホストコントローラモードからディープソフトウェアスタンバイモードを解除するときの USBFS 設定フローを示します。図 28.10 に、デバイスコントローラモードからディープソフトウェアスタンバイモードを解除するときの USBFS 設定フローを示します。

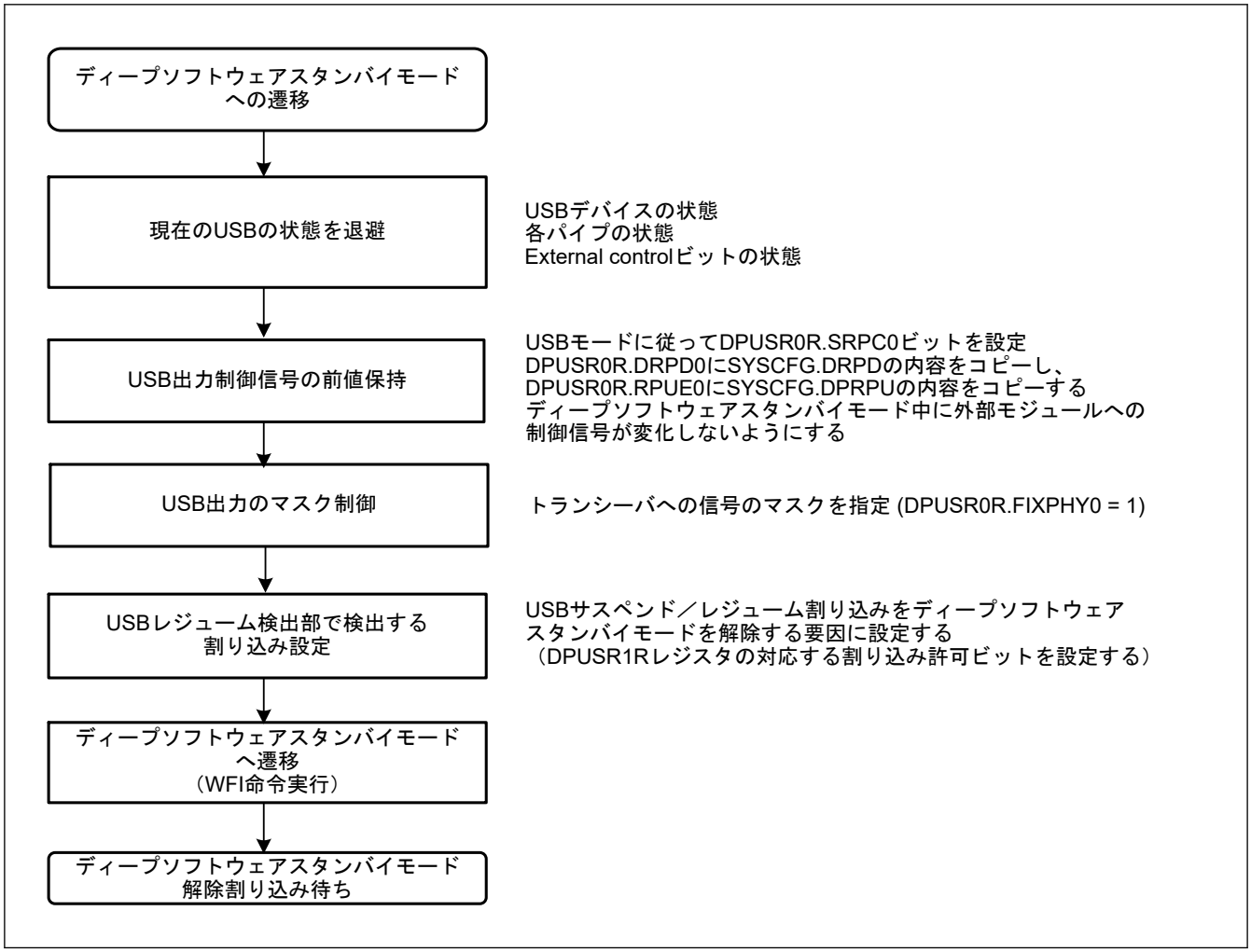


図 28.8 ホストコントローラ機能またはデバイスコントローラ機能選択時におけるディープソフトウェアスタンバイモード遷移時の USBFS 設定フロー

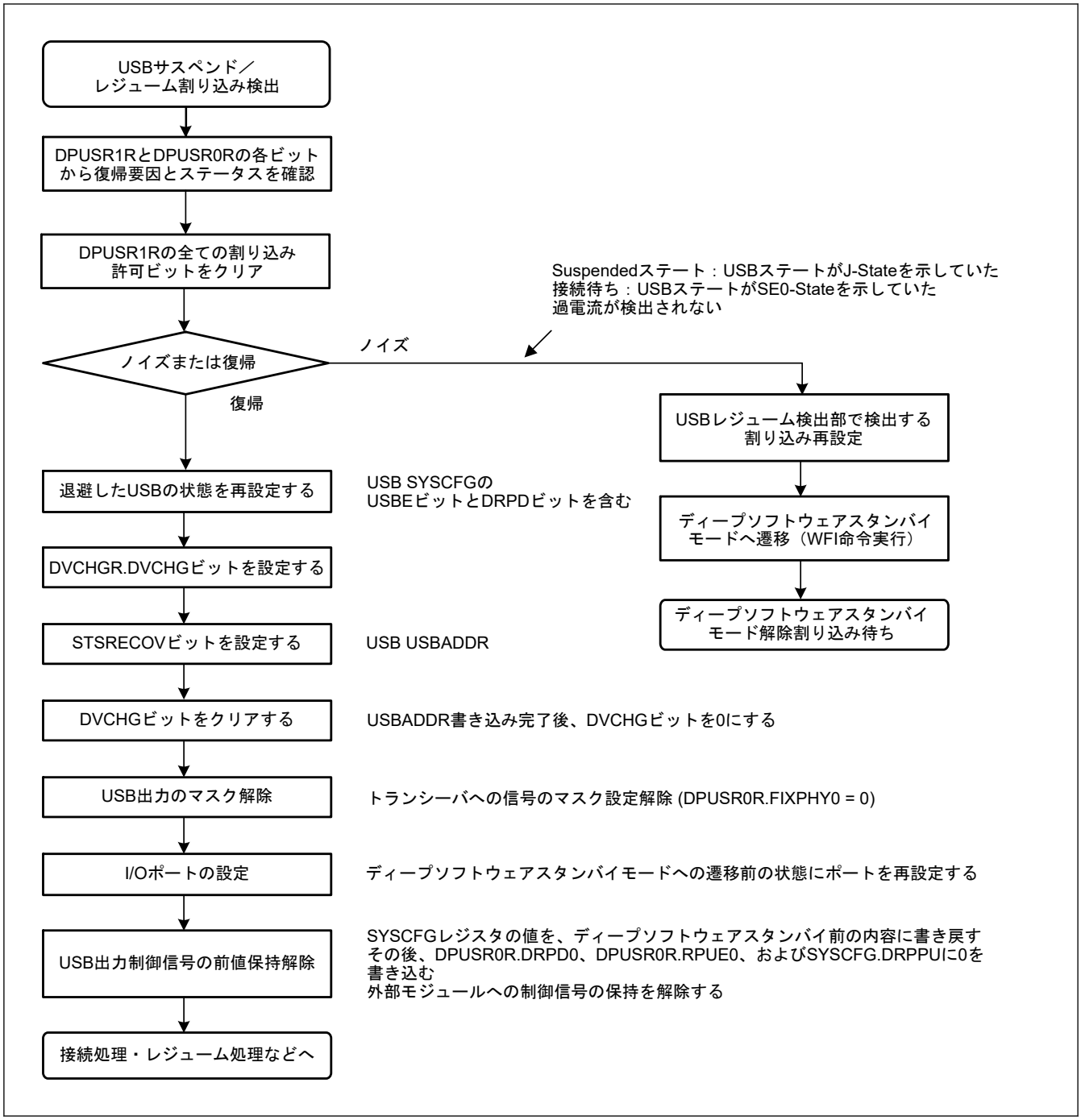


図 28.9　ホストコントローラ機能選択時におけるディープソフトウェアスタンバイモード解除時の USBFS 設定フロー

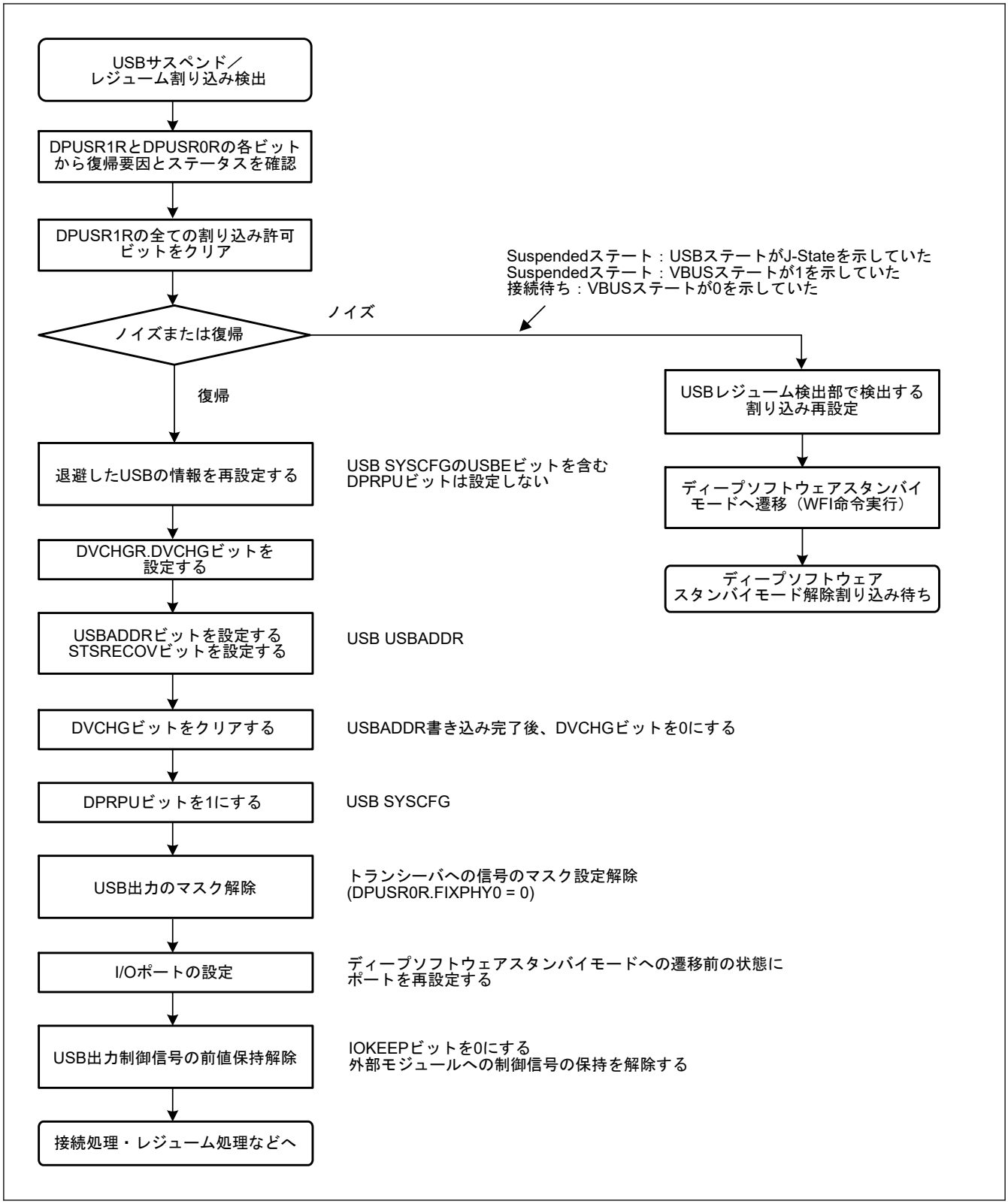


図 28.10 デバイスコントローラ機能選択時におけるディープソフトウェアスタンバイモード解除時の USBFS 設定フロー

28.3.2 割り込み

表 28.16 に、USBFS の割り込み要因一覧を示します。これらの割り込み発生条件が成立し、関連する割り込み許可レジスタにて割り込み出力許可に設定されているとき、USBFS は割り込みコントローラユニット (ICU) に対して USBFS 割り込み要求を発行し、USBFS 割り込みが発生します。

表 28.16 割り込み要因 (1/2)

1 にするビット	名称	割り込み要因	対象となるコントローラ機能	ステータスフラグ
VBINT	VBUS 割り込み	● USB_VBUS 入力端子の状態変化を検出したとき（Low から High、または High から Low）	ホストまたはデバイス(注1)	INTSTS0.VBSTS
RESM	レジューム割り込み	● Suspended ステートにおいて USB バスの状態変化を検出したとき（J-State から K-State または J-State から SE0）	デバイス	—
SOFR	フレーム番号更新割り込み	ホストコントローラモード時： ● フレーム番号の異なる SOF パケットを送信したとき デバイスコントローラモード時： ● フレーム番号の異なる SOF パケットを受信したとき	ホストまたはデバイス	—
DVST	デバイスステート遷移割り込み	● 以下のいずれかのデバイスステート遷移を検出したとき： – USB バスリセットを検出 – Suspended ステートを検出 – SET_ADDRESS リクエストを受信 – SET_CONFIGURATION リクエストを受信	デバイス	INTSTS0.DVSQ[2:0]
CTRT	コントロール転送ステージ遷移割り込み	● コントロール転送ステージ遷移を、以下のいずれかの状態の発生により検出したとき： – セットアップステージの完了 – コントロールライト転送ステータスステージ遷移発生 – コントロールリード転送ステータスステージ遷移発生 – コントロール転送終了 – コントロール転送シーケンスエラー発生	デバイス	INTSTS0.CTSQ[2:0]
BEMP	バッファエンプティ割り込み	● FIFO バッファ中の全データを送信しバッファが空になったとき ● 最大パケットサイズを超えたパケットを受信したとき	ホストまたはデバイス	BEMPSTS.PIPEnBEMP
NRDY	バッファノットレディ割り込み	ホストコントローラモード時 ● 発行したトークンに対して周辺デバイス側からの STALL 応答を受信したとき ● 発行したトークンに対して、周辺デバイス側から応答が正しく受信できなかったとき（無応答が 3 回連続、またはパケット受信エラーが 3 回連続） ● アイソクロナス転送時にオーバーランエラーまたはアンダーランエラーが発生したとき デバイスコントローラモード時 ● PID[1:0]ビットが 01b (BUF) のときに、IN トークンまたは OUT トークンに対して NAK を応答したとき ● アイソクロナス転送でデータ受信時に CRC エラーまたはビットスタッフィングエラーが発生したとき ● アイソクロナス転送でデータ受信時にオーバーランまたはアンダーランが発生したとき	ホストまたはデバイス	NRDYSTS.PIPEnNRDY
BRDY	バッファレディ割り込み	● バッファがレディ（読み出しもしくは書き込み可能状態）になったとき	ホストまたはデバイス	BRDYSTS.PIPEnBRDY
OVRCR	過電流入力変化割り込み	● USB_OVRCURA または USB_OVRCURB 入力端子の状態変化（Low→High または High→Low）を検出したとき	ホスト	INTSTS1.OVRCR
BCHG	バス変化割り込み	● USB バスステートの変化を検出したとき	ホストまたはデバイス	SYSSTS0.LNST[1:0]
DTCH	フルスピード動作時切断検出	フルスピード動作時に周辺デバイスの切断を検出したとき	ホスト	DVSTCTR0.RHST[2:0]
ATTCH	デバイス接続検出割り込み	● USB バスで J-State または K-State を 2.5 µs 間、継続的に検出したとき この割り込みを使って、周辺デバイスが接続されているかどうかを確認できる。	ホスト	—
EOFERR	EOF エラー検出割り込み	● 周辺デバイスの EOF エラーを検出したとき	ホスト	—

表 28.16 割り込み要因 (2/2)

1 にするビット	名称	割り込み要因	対象となるコントローラ機能	ステータスフラグ
SACK	SETUP 正常割り込み	• SETUP トランザクションの正常応答 (ACK) を受信したとき	ホスト	—
SIGN	SETUP エラー割り込み	• SETUP トランザクションのエラー（無応答または ACK パケット破損）を 3 回連続で検出したとき	ホスト	—
PDDETINT	ポータブルデバイス検出割り込み	• ポータブルデバイスの接続を検知したとき	ホスト	BCCTRL1.PDDETSTS

注 1. この割り込みは、ホストコントローラモードでも発生しますが、通常はホストコントローラモードでは使用しません。

図 28.11 に、USBFS 割り込みに関連する回路を示します。

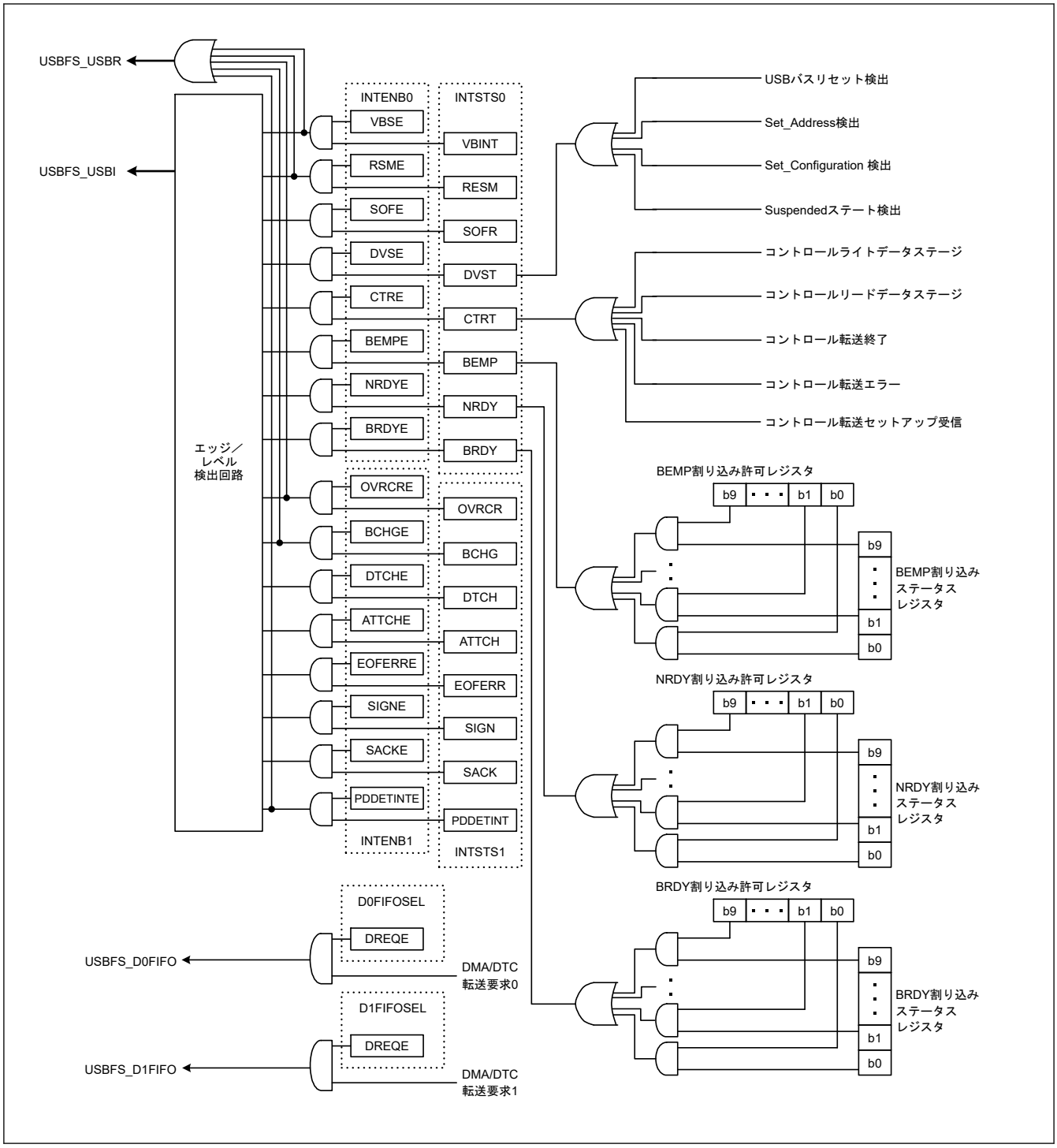


図 28.11　USBFS 割り込みに関連する回路

表 28.17 に、USBFS が発生させる割り込みの一覧を示します。

表 28.17 USBFS の割り込み

割り込み名	割り込みステータスフラグ	DTC の起動	DMAC の起動	優先度
USBFS_D0FIFO	DMA 転送要求 0	可能	可能	高
USBFS_D1FIFO	DMA 転送要求 1	可能	可能	↑
USBFS_USBI	VBUS 割り込み、レジューム割り込み、フレーム番号更新割り込み、デバイスステート遷移割り込み、コントロール転送ステージ遷移割り込み、バッファエンプティ割り込み、バッファノットレディ割り込み、バッファレディ割り込み、過電流入力変化割り込み、バス変化割り込み、フルスピード動作時切断検出割り込み、デバイス接続検出割り込み、EOF エラー検出割り込み、SETUP 正常動作割り込み、SETUP エラー割り込み、およびポータブルデバイス検知割り込み	不可能	不可能	低
USBFS_USBR	VBUS 割り込み、レジューム割り込み、過電流入力変化割り込み、バス変化割り込み、およびポータブルデバイス検出割り込み	不可能	不可能	—

28.3.3 割り込みの説明

28.3.3.1 BRDY 割り込み

BRDY 割り込みは、ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらを選択しても発生します。ここでは、USBFS が BRDYSTS の関連するビットを 1 にする条件について説明します。これらの条件の下では、ソフトウェアが、該当するパイプに関連付けられている BRDYENB レジスタのビットを 1 にし、かつ、INTENB0.BRDYE ビットを 1 にしていれば、USBFS は BRDY 割り込みを発生させます。

BRDY 割り込みは、各パイプの SOFCFG.BRDYM ビットおよび PIPECFG.BFRE ビットの設定により、発生条件およびクリア条件が異なります。

(1) SOFCFG.BRDYM ビット = 0 かつ PIPECFG.BFRE ビット = 0 のとき

この設定の場合、BRDY 割り込みは FIFO ポートにアクセス可能になったことを示す割り込みになります。

USBFS は、以下のいずれかの条件のときに、内部 BRDY 割り込み要求トリガを発生させ、選択パイプに関連付けられている BRDYSTS.PIPEnBRDY ビットを 1 にします。

送信パイプの場合

- ソフトウェアで DIR ビットを 0 から 1 に変更したとき
- パイプに割り付けた FIFO バッファへの CPU からの書き込みが不可能な状態のとき（BSTS ビットの読み出し値が 0 のとき）に、パイプのパケット送信が完了したとき
- FIFO バッファをダブルバッファモードに設定しているときで、片方の FIFO バッファ書き込み完了時にもう一方の FIFO バッファが空であったとき
- FIFO バッファへの書き込み中にもう一方の FIFO バッファへの送信が完了しても、現在書き込み中の面が書き込み完了になるまでは要求トリガは発生しません。
- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、ハードウェアによるバッファフラッシュが発生したとき
- PIPEnCTR.ACLRM ビットに 1 を書き込むことより、FIFO バッファが書き込み不可能な状態から書き込み可能な状態になったとき

DCP に対しては（すなわち、コントロール転送でのデータ送信においては）要求トリガは発生しません。

受信パイプの場合

- 該当するパイプに割り付けた FIFO バッファへの CPU からの読み出しが不可能な状態のとき（BSTS ビットの読み出し値が 0 のとき）に、パケット受信が正常に完了し、FIFO バッファが読み出し可能状態になったとき。DATA-PID 不一致のトランザクションに対し、要求トリガは発生しない。
- FIFO バッファをダブルバッファモードに設定しているときで、片方の FIFO バッファ読み出し完了時にもう一方の FIFO バッファも読み出し可能であったとき。FIFO バッファへの読み出し中にもう一方の FIFO バッファへの受信が完了しても、現在読み出し中の面が読み出し完了になるまでは要求トリガは発生しない。

デバイスコントローラモードでは、コントロール転送のステータスステージでは BRDY 割り込みは発生しません。選択パイプの PIPEBRDY 割り込みステータスは、関連する PIPEnBRDY ビットにソフトウェアで 0 を書き込むことにより 0 にすることが可能です。この場合、他の PIPEBRDY ビットは 1 にしてください。

BRDY ステータスのクリアは、FIFO バッファへのアクセスを行う前に実施してください。

(2) SOFCFG.BRDYM ビット = 0 かつ PIPECFG.BFRE ビット = 1 のとき

この設定の場合、USBFS は、受信パイプにおいて 1 転送分の全データ読み出し完了時に BRDY 割り込みを発生させ、BRDYSTS レジスタの該当するパイプに関連付けられているビットを 1 にします。

下記条件のいずれかに該当する場合、USBFS は 1 転送分の最後のデータが受信されたと判定します。

- ショートパケット（Zero-Length パケットを含む）を受信したとき
- パイプ n トランザクションカウンタレジスタ (PIPEnTRN) を使用し、PIPEnTRN.TRNCNT[15:0]ビットで設定したパケット数をすべて受信したとき

上記判定条件を満たした後、そのデータの読み出しが完了したときに、USBFS は 1 転送分の全データ読み出し完了と判断します。

FIFO バッファが空の状態で Zero-Length パケットを受信した場合は、FIFO ポートコントロールレジスタの FRDY ビットが 1、DTLN[8:0]ビットが 0 の状態になった時点で、USBFS は 1 転送分の全データ読み出し完了と判断します。この場合、次の転送を開始するためには、関連するポートコントロールレジスタの BCLR ビットにソフトウェアで 1 を書き込んでください。この設定の場合には、USBFS は送信パイプに対して BRDY 割り込みを検出しません。

パイプの PIPEBRDY 割り込みステータスは、関連する BRDYSTS.PIPEnBRDY ビットにソフトウェアで 0 を書き込むことにより 0 にすることが可能です。この場合、他のパイプに対応する PIPEBRDY ビットには 1 を書いてください。

このモードを使用するときには、1 転送分のすべてのデータの処理を終了するまで PIPECFG.BFRE ビットの設定値を変更しないでください。途中で PIPECFG.BFRE ビットを変更する必要がある場合には、PIPEnCTR.ACLRM ビットによりパイプの FIFO バッファをすべてクリアしてください。

(3) SOFCFG.BRDYM ビット = 1 かつ PIPECFG.BFRE ビット = 0 のとき

この設定の場合、BRDYSTS.PIPEnBRDY ビットの値は各パイプの BSTS ビット設定値に連動します。すなわち、USB は FIFO バッファステータスに基づいて BRDY 割り込みステータスビット (PIPEBRDY) を 1 または 0 にします。

送信パイプの場合

BRDY 割り込みステータスビットは、FIFO バッファにデータが書き込み可能な状態であれば 1 になり、書き込み不可能な状態になれば 0 になります。送信方向の DCP が書き込み可能であっても、BRDY 割り込みは発生しません。

受信パイプの場合

BRDY 割り込みステータスビットは、FIFO バッファからデータが読み出し可能であれば 1 になり、すべてのデータを読み出したら（読み出しが不可能になったら）0 になります。

FIFO バッファが空の状態で Zero-Length パケットを受信した場合、ソフトウェアで BCLR に 1 を書き込むまで、関連するビットには 1 が表示され BRDY 割り込みは発生し続けます。この設定の場合、ソフトウェアで PIPEnBRDY ビットを 0 にすることはできません。

SOFCFG.BRDYM ビットが 1 のときは、全パイプの PIPECFG.BFRE ビットは 0 にしてください。

図 28.12 に、BRDY 割り込み発生タイミングを示します。

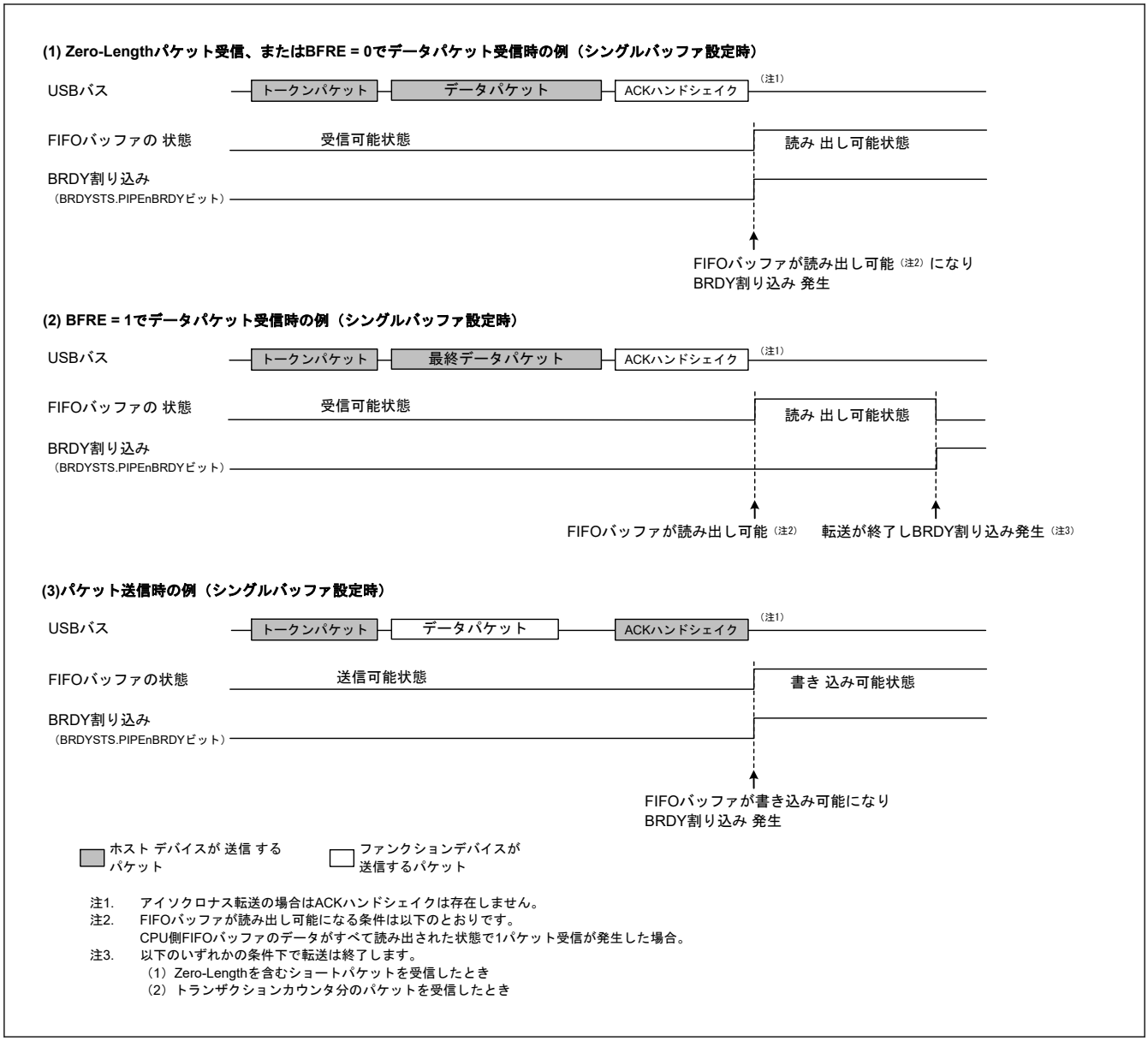


図 28.12 BRDY 割り込み発生タイミング

INTSTS0.BRDY ビットがクリアされる条件は、表 28.18 に示すように、SOFCFG.BRDYM ビットの設定値によって異なります。

表 28.18 BRDY ビットクリア条件

BRDYM ビット	BRDY ビットのクリア条件
0	ソフトウェアで BRDYSTS レジスタの全ビットを 0 にすると、USBFS は BRDY ビットを 0 にクリアします。
1	全パイプの BSTS ビットが 0 になったとき、USBFS は BRDY ビットを 0 にクリアします。

28.3.3.2 NRDY 割り込み

ソフトウェアで PID を BUF に設定したパイプに対して、USBFS が内部 NRDY 割り込み要求を発生させた場合に、USBFS は関連する NRDYSTS.PIPEnNRDY ビットを 1 にします。ソフトウェアによって NRDYENB レジスタの関連するビットを 1 にしている場合、USBFS は INTSTS0.NRDY ビットを 1 にし、USBFS 割り込みを発生させます。

ここでは、USBFS が、あるパイプに対して内部 NRDY 割り込み要求を発生させる条件を説明します。

ホストコントローラモードでの SETUP トランザクション実行時は、内部 NRDY 割り込み要求を発生させません。ホストコントローラモード時の SETUP トランザクションでは、SACK 割り込みまたは SIGN 割り込みを検出します。

デバイスコントローラモードでのコントロール転送ステータスステージ実行時は、内部 NRDY 割り込み要求を発生させません。

(1) ホストコントローラモード時

送信パイプの場合

USBFS は、以下のいずれかの条件を満たした場合に、NRDY 割り込みを検出します。

- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、FIFO バッファに送信データがない状態で OUT トークン発行タイミングに達したとき。このとき USBFS は、OUT トークンに続けて Zero-Length パケットを送信し、関連する NRDYSTS.PIPEnNRDY ビットおよび FRMNUM.OVRN ビットを 1 にする。
- 転送タイプがアイソクロナス以外のパイプ、かつ SETUP トランザクション以外の通信において、以下の 2 つのケースが任意の組み合わせで 3 回連続で発生したとき。
  - 周辺デバイスからの応答がないとき（周辺デバイスからのハンドシェイクパケットを検出する前にタイムアウトが検出されるとき）。
  - 周辺デバイスからのパケットにエラーが検出されたとき。このとき USBFS は、関連する PIPEnNRDY ビットを 1 にし、該当するパイプの関連する PID[1:0]ビットの設定値を NAK に変更する。
- SETUP トランザクション以外の通信において、周辺デバイスから STALL ハンドシェイクを受信したとき。このとき USBFS は、関連する PIPEnNRDY ビットを 1 にし、関連するパイプの PID[1:0]ビットの設定値を STALL (11b) に変更する。

受信パイプの場合

- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、IN トークン発行タイミングに達したが、FIFO バッファに空きがないとき。このとき USBFS は、IN トークンに対する受信データを破棄し、該当するパイプの関連する PIPEnNRDY ビットおよび OVRN ビットを 1 にする。さらに、IN トークンに対する受信データにパケットエラーを検出した場合には、USBFS は FRMNUM.CRCE ビットも 1 にする。
- 転送タイプがアイソクロナス以外のパイプにおいて、以下の 2 つのケースが任意の組み合わせで 3 回連続で発生したとき。
  - USBFS が発行した IN トークンに対して周辺デバイスから応答がないとき（周辺デバイスからの DATA パケットを検出する前にタイムアウトが検出されるとき）。
  - 周辺デバイスからのパケットにエラーが検出されたとき。このとき USBFS は、関連する PIPEnNRDY ビットを 1 にし、該当するパイプの関連する PID[1:0]ビットの設定値を NAK に変更する。
- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、IN トークンに対して周辺デバイスから応答がない（周辺デバイスからの DATA パケットを検出する前にタイムアウトが検出されるとき）、または周辺デバイスからのパケットにエラーが検出されるとき。このとき USBFS は、該当するパイプの関連する PIPEnNRDY ビットを 1 にする。該当するパイプの PID[1:0]ビットの設定値変更は行わない。
- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、受信したデータパケットに CRC エラーまたはビットスタッフィングエラーが検出されるとき。このとき USBFS は、該当するパイプの関連する PIPEnNRDY ビットおよび CRCE ビットを 1 にする。
- STALL ハンドシェイクを受信したとき。このとき USBFS は、該当するパイプに関連する PIPEnNRDY ビットを 1 にし、関連するパイプの PID[1:0]ビットの設定値を STALL に変更する。

(2) デバイスコントローラモード時

送信パイプの場合

- FIFO バッファに送信データがない状態で IN トークンを受信したとき。このとき USBFS は、IN トークン受信時に NRDY 割り込み要求を発生させ、NRDYSTS.PIPEnNRDY ビットを 1 にする。割り込み発生パイプの転送タイプがアイソクロナスの場合、USBFS は Zero-Length パケットを送信し、FRMNUM.OVRN ビットを 1 にする。

受信パイプの場合

- OUT トークンを受信したが、FIFO バッファに空きがないとき。割り込み発生パイプの転送タイプがアイソクロナスの場合、OUT トークン受信時に USBFS は NRDY 割り込み要求を発生させ、PIPEnNRDY ビットを 1 にし、OVRN ビットを 1 にする。割り込み発生パイプの転送タイプがアイソクロナス以外の場合、OUT トークンに続くデータ受信後 NAK ハンドシェイクが送信されるときに、USBFS は NRDY 割り込み要求を発生させ、PIPEnNRDY ビットを 1 にする。DATA-PID 不一致の発生による再送時には、NRDY 割り込み要求を発生させない。また、DATA パケットにエラーがある場合にも、NRDY 割り込み要求を発生させない。
- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、インターバルフレーム内にトークンが正常受信されなかったとき。このとき USBFS は、SOF 受信のタイミングで NRDY 割り込み要求を発生させ、PIPEnNRDY ビットを 1 にする。

図 28.13 に、デバイスコントローラモード時の NRDY 割り込み発生タイミングを示します。

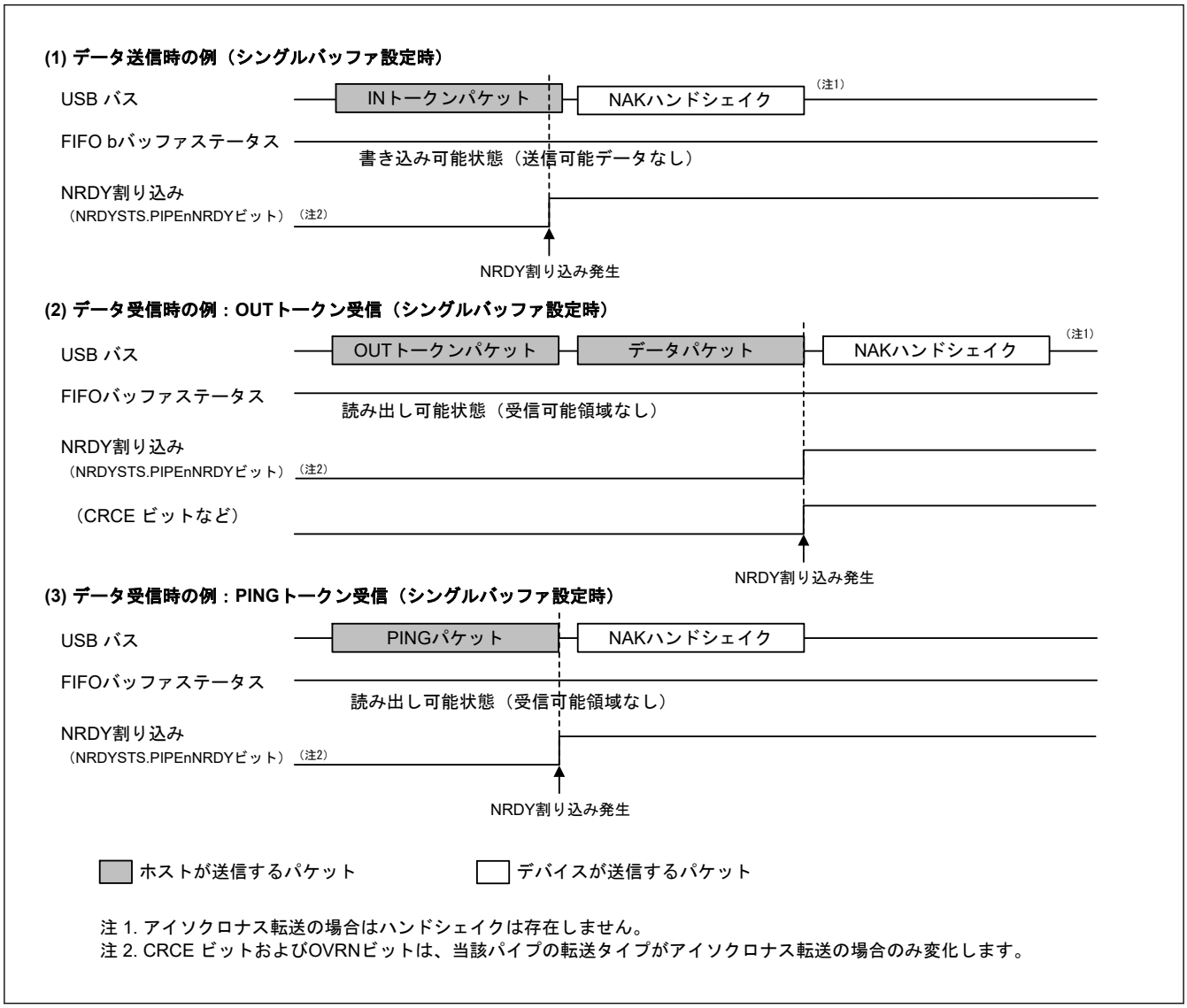


図 28.13 デバイスコントローラモード時の NRDY 割り込み発生タイミング

28.3.3.3 BEMP 割り込み

ソフトウェアで PID を BUF に設定したパイプに対して BEMP 割り込みを検出すると、USBFS は関連する BEMPSTS.PIPEnBEMP ビットを 1 にします。ソフトウェアによって BEMPENB レジスタの関連するビットを 1 にしている場合、USBFS は INTSTS0.BEMP ビットを 1 にし、USBFS 割り込みを発生させます。ここでは、USBFS が内部 BEMP 割り込み要求を発生させる条件を説明します。

(1) 送信パイプの場合

送信完了時（Zero-Length パケットの送信時を含む）に関連するパイプの FIFO バッファが空のとき、およびシングルバッファモード時は、DCP 以外のパイプに対しての BRDY 割り込みと同時に内部 BEMP 割り込み要求を発生させます。以下のいずれかの条件では、内部 BEMP 割り込み要求は発生しません。

- ダブルバッファモードで、片方の FIFO バッファからのデータ送信完了時に、CPU または DMA/DTC が CPU 側の FIFO バッファに対する書き込みを開始しているとき
- PIPEnCTR.ACLRM ビットまたはポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にしてバッファをクリア（空に）したとき
- デバイスコントローラモードでのコントロール転送ステータスステージの IN 転送（Zero-Length パケット送信）を実行したとき

(2) 受信パイプの場合

正常受信したデータパケットサイズが指定された最大パケットサイズを超えたとき。このとき、USBFS は、BEMP 割り込み要求を発生させ、関連する BEMPSTS.PIPEnBEMP ビットを 1 にし、受信データを破棄し、該当するパイプの関連する PID[1:0]ビットの設定を STALL (11b) に変更します。USBFS は、ホストコントローラモードでは応答を返さず、デバイスコントローラモードでは STALL 応答を行います。

以下のいずれかの条件では、内部 BEMP 割り込み要求は発生しません。

- 受信したデータパケットに CRC エラーまたはビットスタッフィングエラーが検出されるとき。
- SETUP トランザクションが実行時
  - BEMPSTS.PIPEnBEMP ビットに 0 を書き込むことにより、ステータスをクリアすることが可能。
  - BEMPSTS.PIPEnBEMP ビットに 1 を書き込んでも、動作に影響はない。

図 28.14 に、デバイスコントローラモード時の BEMP 割り込み発生タイミングを示します。

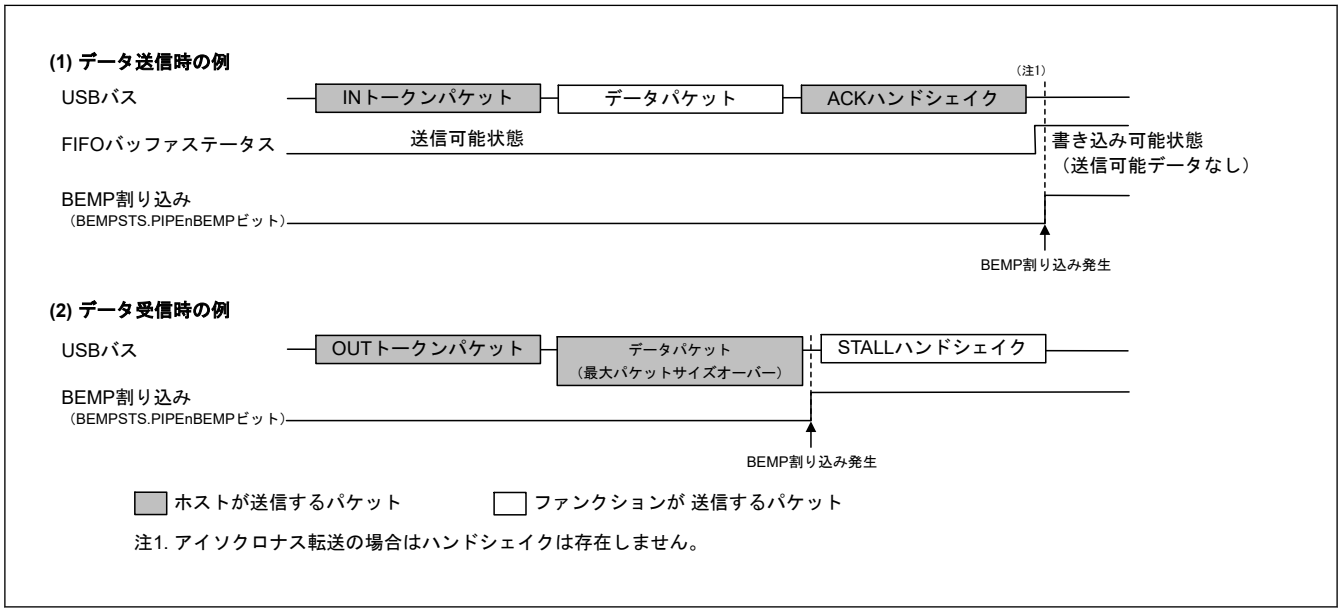


図 28.14 デバイスコントローラモード時の BEMP 割り込み発生タイミング

28.3.3.4 デバイスステート遷移割り込み（デバイスコントローラモード時）

図 28.15 に、USBFS のデバイスステート遷移図を示します。USBFS はデバイスステートを制御し、デバイスステート遷移割り込みを発生させます。ただし、Suspended ステートからの復帰（レジューム信号検出）は、レジューム割り込みで検出します。デバイスステート遷移割り込みの許可／禁止は、INTENB0 レジスタで個別に指定できます。状態が変化したデバイスは、INTSTS0.DVSQ[2:0]ビットで確認できます。

Default ステートに遷移する場合には、USB バスリセット検出後に、デバイスステート遷移割り込みが発生します。

デバイスステートは USBFS が制御し、デバイスステート遷移割り込みはデバイスコントローラモードでのみ発生させることが可能です。

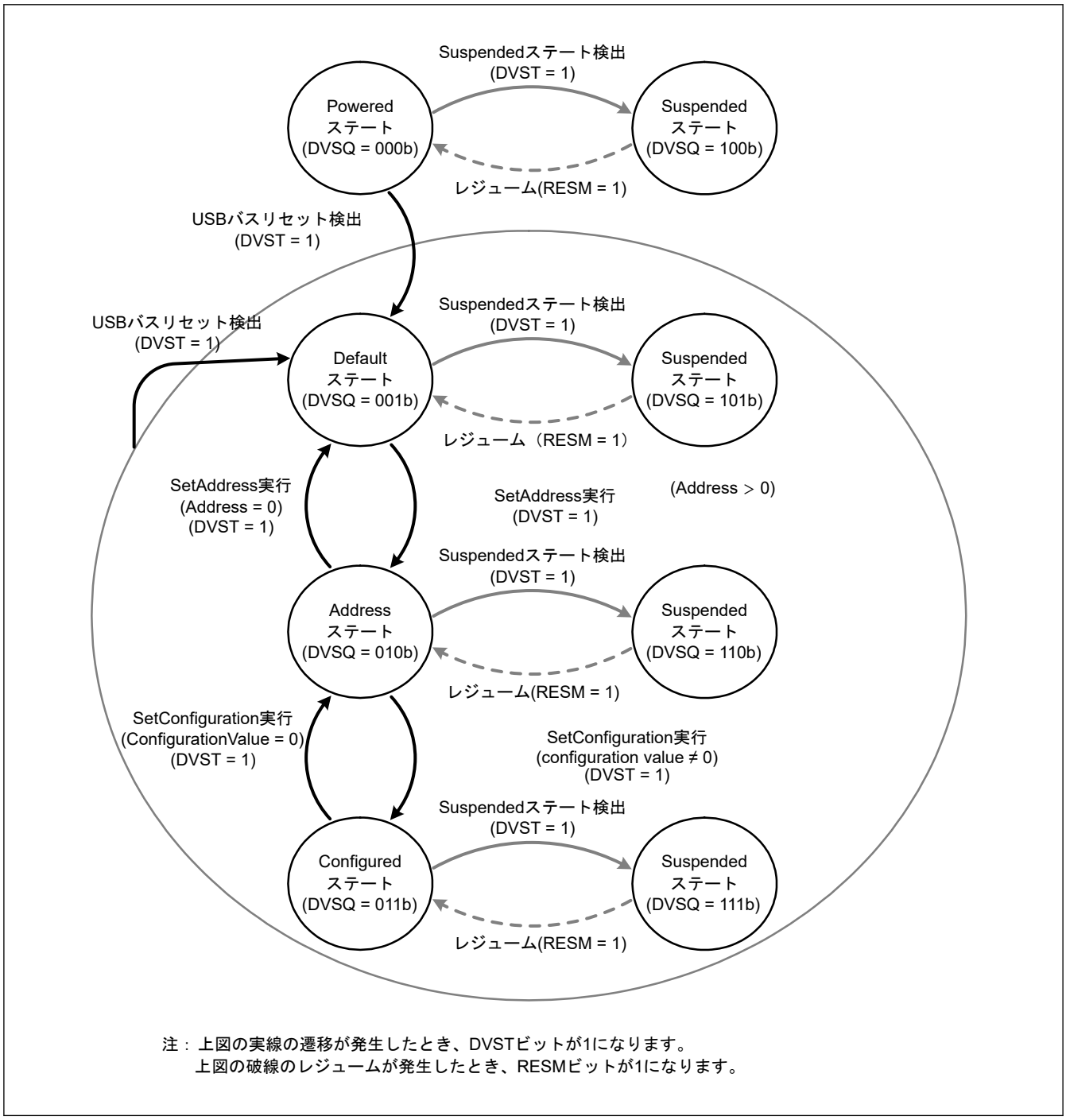


図 28.15　デバイスステートの遷移

28.3.3.5　コントロール転送ステージ遷移割り込み（デバイスコントローラモード時）

図 28.16 に、USBFS のコントロール転送ステージ遷移図を示します。USBFS はコントロール転送のシーケンスを制御し、コントロール転送ステージ遷移割り込みを発生させます。コントロール転送ステージ遷移割り込みは、INTENB0 レジスタで個別に許可または禁止できます。遷移が発生した転送ステージは、INTSTS0.CTSQ[2:0]ビットで確認できます。

コントロール転送ステージ遷移割り込みは、デバイスコントローラモードでのみ発生します。ここではコントロール転送のシーケンスエラーについて説明します。エラーが発生した場合は、DCPCTR.PID[1:0]ビットが 1xb（STALL 応答）になります。

(1) コントロールリード転送エラー

- データステージの IN トークンに対して一度もデータ転送していない状態で OUT トークンを受信
- ステータスステージで IN トークンを受信
- ステータスステージで DATAPID = DATA0 のデータパケットを受信

(2) コントロールライト転送エラー

- データステージの OUT トークンに対して一度も ACK 応答していない状態で IN トークンを受信
- データステージで最初のデータパケットとして DATAPID = DATA0 のデータパケットを受信
- ステータスステージで OUT トークンを受信

(3) コントロールライトノーデータ転送エラー

- ステータスステージで OUT トークンを受信

コントロールライト転送データステージで、受信データ長が USB リクエストの wLength 値を超えた場合は、コントロール転送シーケンスエラーと認識されません。コントロールリード転送ステータスステージで、Zero-Length パケット以外のパケット受信には、ACK 応答を行い転送は正常終了します。

シーケンスエラーによる CTRT 割り込み発生時 (INTSTS0.CTRT = 1) は、CTRT ビットを 0 にして割り込みステータスクリアが行われるまで、CTSQ[2:0] = 110b の値が保持されます。CTSQ[2:0] = 110b が保持されている状態では、新しい USB リクエストを受信しても、セットアップステージ完了の CTRT 割り込みは発生しません。セットアップステージ完了ステータスは USBFS が保持しており、ソフトウェアによる割り込みステータスクリア後に、USBFS が CTRT 割り込みを発生させます。

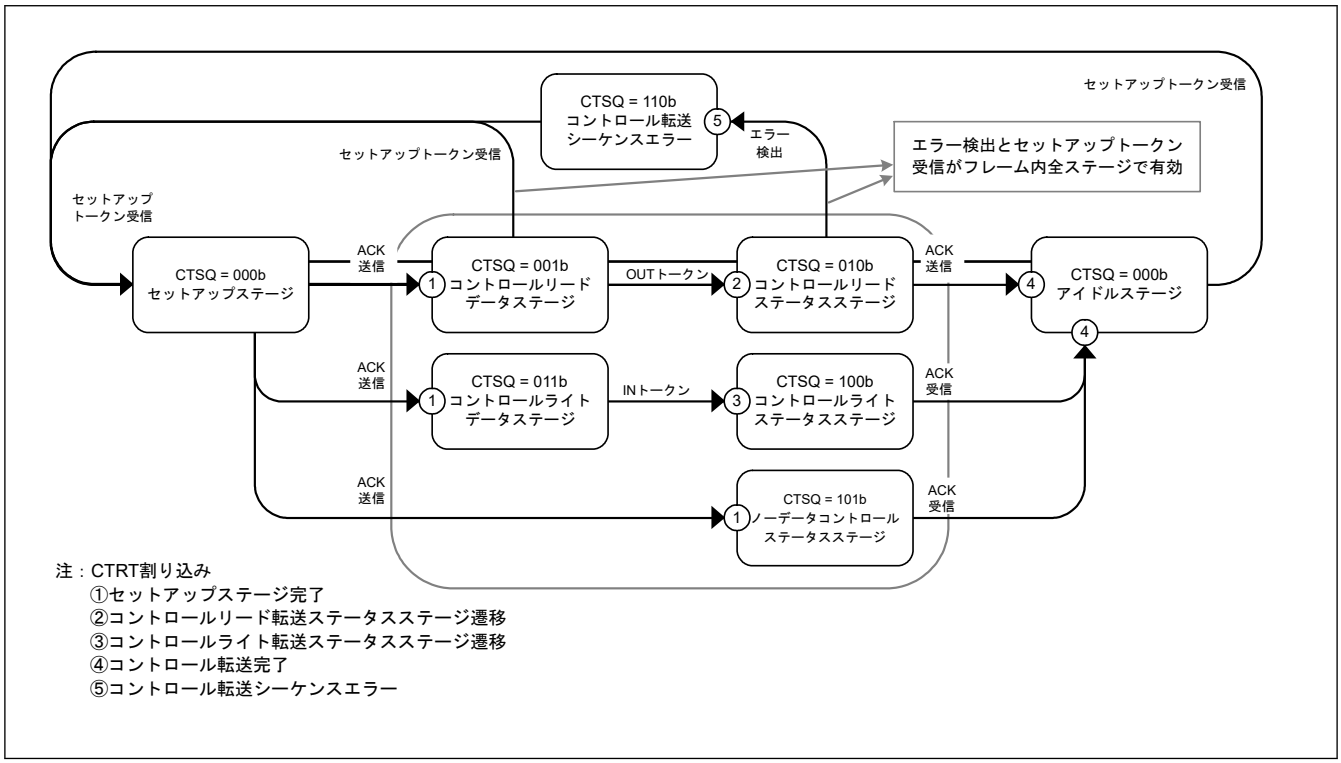


図 28.16 コントロール転送ステージの遷移

28.3.3.6 フレーム番号更新割り込み

ホストコントローラモードでは、フレーム番号が更新されると割り込みが発生します。

デバイスコントローラモードでは、フレーム番号が更新されると SOFR 割り込みが発生します。USBFS は、フルスピード動作中に新しい SOF パケットを検出すると、フレーム番号を更新して SOFR 割り込みを発生させます。

28.3.3.7 VBUS 割り込み

USB_VBUS 端子レベルに変化があった場合に VBUS 割り込みが発生します。INTSTS0.VBSTS ビットで USB_VBUS 端子のレベルを確認できます。VBUS 割り込みによって、ホストコントローラの接続および切断の確認ができます。ホストコントローラが接続された状態でシステムが起動された場合は、USB_VBUS 端子レベルが変化しないため、最初の VBUS 割り込みは発生しません。

28.3.3.8 レジューム割り込み

デバイスコントローラモードでは、デバイスステートが Suspended ステートで、USB バスステートが変化（J-State から K-State、または J-State から SE0）したときにレジューム割り込みが発生します。レジューム割り込みによって Suspended ステートからの復帰を検出します。

ホストコントローラモードでは、レジューム割り込みは発生しません。USB バスステートの変化は BCHG 割り込みを用いて検出してください。

28.3.3.9 OVRCR 割り込み

USB_OVRCURA 端子レベルまたは USB_OVRCURB 端子レベルに変化があった場合に、OVRCR 割り込みが発生します。SYSSTS0.OVCMON[1:0]フラグで、USB_OVRCURA 端子および USB_OVRCURB 端子のレベルを確認できます。OVRCR 割り込みによって外部電源 IC から過電流検出の確認ができます。

OTG 接続時には、OVRCR 割り込みで VBUS コンパレータ変化検出の確認ができます。

28.3.3.10 BCHG 割り込み

USB バスステートに変化があった場合に、BCHG 割り込みが発生します。BCHG 割り込みは、ホストコントローラモードでの周辺デバイスの接続、およびリモートウェイクアップの検出に使用します。ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードの両方で発生します。

28.3.3.11 DTCH 割り込み

ホストコントローラモード時に USB バス切断を検出した場合、DTCH 割り込みが発生します。USBFS は、USB2.0 規格に準じてバス切断を検出します。

割り込みが検出されたら、該当するポートに対して通信を行っているパイプをすべてソフトウェアで終了させてください。通信を終了したパイプは、該当するポートへのバス接続（ATTCH 割り込み発生）待ちの状態に遷移します。関連する割り込み許可ビットの設定値にかかわらず、USBFS ハードウェアは以下の処理を行います。

- DTCH 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- DTCH 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

28.3.3.12 SACK 割り込み

ホストコントローラモード時に、送信した Setup パケットに対して周辺デバイスから ACK 応答を受信した場合に、SACK 割り込みが発生します。SACK 割り込みにより、SETUP トランザクションが正常に終了したことを確認できます。

28.3.3.13 SIGN 割り込み

ホストコントローラモード時に、送信した Setup パケットに対して周辺デバイスからの ACK 応答を 3 回連続で正常に受信できなかった場合、SIGN 割り込みが発生します。SIGN 割り込みを使用して、周辺デバイスが ACK 応答を送信しなかったことや、ACK パケットの破損を検出することが可能です。

28.3.3.14 ATTCH 割り込み

ホストコントローラモード時、USB ポートにフルスピード信号レベルの J-State または K-State を 2.5 µs 間検出した場合、ATTCH 割り込みが発生します。ATTCH 割り込み検出条件は、具体的には以下のとおりです。

- K-State、SE0、または SE1 から J-State に変化し、J-State のまま 2.5 µs 間継続したとき
- J-State、SE0、または SE1 から K-State に変化し、K-State のまま 2.5 µs 間継続したとき

28.3.3.15 EOFERR 割り込み

USB2.0 規格で定められている EOF2 タイミング時点で通信が終了しないことを USBFS が検出した場合、EOFERR 割り込みが発生します。

割り込み検出時には、該当するポートに対して通信を行っているパイプをすべてソフトウェアで終了させ、該当するポートへの再エニュメレーションを行ってください。関連する割り込み許可ビットの設定値にかかわらず、USBFS ハードウェアは以下の処理を行います。

- EOFERR 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- EOFERR 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

28.3.3.16 ポータブルデバイス検出割り込み

ポータブルデバイスを検出すると、USBFS は INTSTS1.PDDETINT フラグを 1 に設定し、ポータブルデバイス検出割り込みを生成します。ポータブルデバイス検出割り込み発生時は、同じ値が 3 回以上読み出されるまで、ソフトウェアで BCCTRL1.PDDETSTS フラグの読み出しを繰り返し、チャタリングを除去してください。

28.3.4 パイプコントロール

表 28.19 に、USBFS のパイプ設定項目一覧を示します。USB データ転送は、ソフトウェアがエンドポイントと関連付けた論理パイプにて行います。USBFS にはデータ転送用に 10 本のパイプがあります。各パイプは、ユーザシステムの仕様に合わせて設定を行ってください。

表 28.19 パイプ設定項目 (1/2)

レジスタ名	ビット名	設定内容	備考
DCPCFG PIPECFG	TYPE	転送タイプ	パイプ 1～9：設定可能
	BFRE	BRDY 割り込みモード	パイプ 1～5：設定可能
	DBLB	ダブルバッファ選択	パイプ 1～5：設定可能
	DIR	転送方向選択	IN または OUT 設定可能
	EPNUM	エンドポイント番号	パイプ 1～9：設定可能 パイプ使用時は 0000b 以外に設定
	SHTNAK	転送終了時のパイプ選択禁止	パイプ 1～2：バルク転送時のみ設定可能 パイプ 3～5：設定可能
DCPMAXP PIPEMAXP	DEVSEL	デバイス選択	ホストコントローラモード時のみ参照
	MXPS	最大パケットサイズ	USB2.0 規格準拠
PIPEPERI	IFIS	バッファフラッシュ	パイプ 1～2：アイソクロナス転送時のみ設定可能 パイプ 3～9：設定不可能
	IITV	インターバルカウンタ	パイプ 1～2：アイソクロナス転送時のみ設定可能 パイプ 3～5：設定不可能 パイプ 6～9：ホストコントローラモード時のみ設定可能
DCPCTR PIPEnCTR	BSTS	バッファステータス	DCP は ISEL ビットにより受信／送信バッファ状態を切り替え
	INBUFM	IN バッファモニタ	パイプ 1～5 のみ搭載
	SUREQ	SETUP リクエスト	DCP のみ設定可能、ホストコントローラモード時のみ制御
	SUREQCLR	SUREQ クリア	DCP のみ設定可能、ホストコントローラモード時のみ制御
	ATREPM	自動応答モード	パイプ 1～5：デバイスコントローラモード時のみ設定可能
	ACLRM	自動バッファクリア	パイプ 1～9：設定可能
	SQCLR	シーケンスクリア	データトグルビットのクリア
	SQSET	シーケンスセット	データトグルビットの設定
	SQMON	シーケンスモニタ	データトグルビットの監視
	PBUSY	パイプビジーステータス	—
	PID	応答 PID	「28.3.4.6. 応答 PID」を参照してください。

表 28.19 パイプ設定項目 (2/2)

レジスタ名	ビット名	設定内容	備考
PIPEnTRE	TRENB	トランザクションカウンタ許可	パイプ 1～5：設定可能
	TRCLR	トランザクションカウンタのクリア	パイプ 1～5：設定可能
PIPEnTRN	TRNCNT	トランザクションカウンタ	パイプ 1～5：設定可能

28.3.4.1 パイプコントロールレジスタの切り替え手順

パイプコントロールレジスタの以下のビットは、USB 通信が禁止 (PID = NAK) されているときのみ書き換えが可能になります。

USB 通信が許可 (PID = BUF) されている状態で、以下のレジスタおよびビットを変更しないでください。

- DCPCFG レジスタ、および DCPMAXP レジスタの各ビット
- DCPCTR.SQCLR、および SQSET ビット
- PIPECFG レジスタ、PIPEMAXP レジスタ、および PIPEPERI レジスタの各ビット
- PIPEnCTR.ATREPM、ACLRM、SQCLR、および SQSET ビット
- PIPEnTRE レジスタ、および PIPEnTRN レジスタの各ビット

USB 通信が許可 (PID = BUF) されている状態で、上記の各ビットを設定する場合は、以下の手順で行ってください。

1. パイプコントロールレジスタのビット変更要求が発生する。
2. 関連するパイプの PID[1:0]ビットを NAK にする。
3. 関連するパイプの PBUSY ビットが 0 になるまで待つ。
4. パイプコントロールレジスタのビット設定を開始する。

パイプコントロールレジスタの以下のビットは、CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットに選択パイプ情報が設定されていない場合のみ書き換えが可能です。

CURPIPE[3:0]ビット設定中には以下のレジスタを設定しないでください。

- DCPCFG レジスタ、および DCPMAXP レジスタの各ビット
- PIPECFG レジスタ、PIPEMAXP レジスタ、および PIPEPERI レジスタの各ビット

パイプ情報を変更する場合には、ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットの設定を変更パイプ以外に指定してください。DCP についてはパイプ情報修正後、ポートコントロールレジスタの BCLR ビットにてバッファのクリア処理をしてください。

28.3.4.2 転送タイプ

PIPECFG.TYPE[1:0]ビットで各パイプに以下の転送タイプを設定します。

- DCP：設定不要（コントロール転送固定）
- パイプ 1～2：バルク転送またはアイソクロナス転送を設定
- パイプ 3～5：バルク転送を設定
- パイプ 6～9：インタラプト転送を設定

28.3.4.3 エンドポイント番号

PIPECFG.EPNUM[3:0]ビットにて、各パイプのエンドポイント番号を設定します。DCP は、エンドポイント 0 に固定されています。他のパイプは、エンドポイント 1 からエンドポイント 15 までの設定が可能です。

- DCP：設定不要（エンドポイント 0 固定）
- パイプ 1～9：PIPECFG.DIR ビットと EPNUM[3:0]ビットの組み合わせが重複しないように、エンドポイント番号 1 から 15 までを選択して設定します。

28.3.4.4 最大パケットサイズ設定

DCPMAXP.MXPS[6:0]ビットおよび PIPEMAXP.MXPS[9:0]ビットにて各パイプの最大パケットサイズを設定します。DCP およびパイプ 1～5 は USB2.0 規格で定義されているすべての最大パイプサイズに設定が可能です。パイプ 6～9 では、64 バイトが最大パケットサイズです。最大パケットサイズは、転送を開始 (PID = BUF) する前に、以下のように設定してください。

- DCP：8、16、32、または 64 から選択して設定
- パイプ 1～5：バルク転送時は 8、16、32、または 64 から選択して設定
- パイプ 1～2：アイソクロナス転送時は 1 から 256 の値を設定
- パイプ 6～9：1 から 64 の値を設定

28.3.4.5 トランザクションカウンタ（受信方向パイプ 1～5）

USBFS は、データパケット受信方向で、指定回数のトランザクションが終了した場合に、転送終了と認識します。トランザクションカウンタには、実行トランザクション回数を指定する PIPEnTRN レジスタと、実行されたトランザクションを内部でカウントするカレントカウンタがあります。PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の状態でカレントカウンタの値がトランザクションの指定回数と一致すると、関連する PIPEnCTR.PID[1:0]ビットが NAK に設定され、次の転送を禁止状態にします。PIPEnTRE.TRCLR ビットにて、トランザクションカウンタ機能のカレントカウンタを初期化し、トランザクションを最初からカウントし直すことができます。PIPEnTRE.TRENB ビットの設定により、PIPEnTRN レジスタ読み出し時のデータは以下のように異なります。

- TRENB ビットが 0：トランザクションカウンタの設定値を読み出し可能
- TRENB ビットが 1：内部でカウントした実行済みトランザクション数を示すカレントカウンタ値を読み出し可能

TRCLR ビットの操作には、以下の制限事項があります。

- トランザクションカウント中かつ PID = BUF の場合、カレントカウンタはクリア不可
- バッファ内にデータが残っている場合、カレントカウンタはクリア不可

28.3.4.6 応答 PID

DCPCTR レジスタおよび PIPEnCTR レジスタの PID[1:0]ビットで、各パイプの応答 PID を設定します。ここでは、各応答 PID 設定における USBFS の動作について説明します。

(1) ソフトウェアの応答 PID 設定（ホストコントローラモード時）

応答 PID を選択して、以下のようにトランザクションの実行について指定します。

- NAK 設定：パイプ使用禁止状態かつトランザクション実行なし
- BUF 設定：FIFO バッファの状態に応じて下記のトランザクションを実行
  - OUT 方向の場合：FIFO バッファに送信データがある場合、OUT トークンを発行
  - IN 方向の場合：FIFO バッファに空きがあり受信可能な場合に、IN トークンを発行
- STALL 設定：パイプ使用禁止状態かつトランザクション実行なし

注. DCP の SETUP トランザクションを実行するには、DCPCTR.SUREQ ビットを使用してください。

(2) ソフトウェアの応答 PID 設定（デバイスコントローラモード時）

応答 PID を選択して、以下のようにホストからのトランザクションに応答します。

- NAK 設定：発生したすべてのトランザクションに対して NAK 応答を返答
- BUF 設定：FIFO バッファの状態に応じてトランザクションに応答
- STALL 設定：発生したすべてのトランザクションに対して STALL 応答を返答

注. SETUP トランザクションに対しては、PID[1:0]ビットの設定にかかわらず、常に ACK 応答し、レジスタに USB リクエストを格納します。

以下の(3)および(4)では、特定のトランザクションの結果に従って USBFS が PID[1:0]ビットに書き込みを行う状況について説明します。

(3) ハードウェアの応答 PID 設定（ホストコントローラモード時）

- NAK 設定：以下の場合に PID = NAK となり、トークンの発行が自動的に停止
  - アイソクロナス以外の転送で、NRDY 割り込みが発生したとき
    （詳細については、「28.3.3.2. NRDY 割り込み」を参照してください。）
  - バルク転送において PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の場合に、ショートパケットを受信したとき
  - バルク転送で SHTNAK ビットが 1 の場合にトランザクションカウンタが終了したとき
- BUF 設定：USBFS によるこの設定の書き込みはなし
- STALL 設定：以下の場合に PID = STALL となり、トークンの発行が自動的に停止
  - 送信したトークンに対して STALL を受信したとき
  - 最大パケットサイズより大きなデータパケットを受信したとき

(4) ハードウェアの応答 PID 設定（デバイスコントローラモード時）

- NAK 設定：以下の場合に PID = NAK となり、トランザクションに対して NAK 応答を返す
  - SETUP トークンを正常に受信したとき（DCP のみ）
  - バルク転送で PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の場合に、トランザクションカウンタが終了したとき、またはショートパケットを受信したとき
- BUF 設定：USBFS による BUF 書き込みはなし
- STALL 設定：以下の場合に PID = STALL となり、トランザクションに対して STALL 応答を返す
  - 受信したデータのパケットサイズが、最大パケットサイズを超えたとき
  - コントロール転送シーケンスエラーを検出したとき（DCP のみ）

28.3.4.7 データ PID シーケンスビット

コントロール転送のデータステージ、バルク転送、およびインタラプト転送において正常なデータ転送が行われると、USBFS がデータ PID のシーケンスビットを自動的にトグルします。次に送出されるデータ PID のシーケンスビットは、DCPCTR レジスタおよび PIPEnCTR レジスタの SQMON ビットにて確認できます。データ送信時は、ACK ハンドシェイク受信のタイミングでシーケンスビットが切り替わります。データ受信時は、ACK ハンドシェイク送信のタイミングでシーケンスビットが切り替わります。DCPCTR レジスタの SQCLR ビット、および PIPEnCTR レジスタの SQSET ビットによって、データ PID シーケンスビットの変更が可能です。

デバイスコントローラモードでのコントロール転送では、ステージ遷移時に USBFS が自動的にシーケンスビットを設定します。セットアップステージ終了時は DATA1 が返されます。ステータスステージではシーケンスビットは参照せず、PID = DATA1 が返されます。このため、ソフトウェアによる設定は必要ありません。ただし、ホストコントローラモードでのコントロール転送では、ステージ遷移時にシーケンスビットをソフトウェアで設定する必要があります。

ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも、ClearFeature リクエストの送信または受信時には、ソフトウェアでデータ PID シーケンスビットを設定する必要があります。

28.3.4.8 応答 PID = NAK 機能

USBFS には、トランザクションの最後のデータパケットの受信タイミングで、パイプ動作を禁止（PID 応答 = NAK）する機能があります。USBFS は、ショートパケット受信またはトランザクションカウンタでトランザクションの終了を自動識別します。PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の場合、この機能が有効です。

この機能を使用することで、FIFO バッファをダブルバッファモードで使用している場合に、転送単位でのデータパケットの受信が可能です。パイプ動作が禁止された場合は、ソフトウェアで再度パイプを許可（PID 応答 = BUF）する必要があります。

応答 PID = NAK 機能はバルク転送時のみ動作することが可能です。

28.3.4.9 自動応答モード

バルク転送のパイプ（1～5）において、PIPEnCTR.ATREPM ビットを 1 にすると、自動応答モードとなります。OUT 転送時（PIPECFG.DIR ビット = 0）には OUT-NAK モードとなり、IN 転送時（DIR ビット = 1）には Null 自動応答モードとなります。

28.3.4.10 OUT-NAK モード

バルク OUT 転送のパイプにおいて、PIPEnCTR.ATREPM ビットを 1 にすると、OUT トークンに対して NAK 応答し、NRDY 割り込みを出力します。ノーマルモードから OUT-NAK モードへ遷移させる場合には、パイプ動作禁止状態（PID[1:0]ビット = 00b（NAK 応答））で、OUT-NAK モードを指定してください。次に、パイプ動作を許可（PID[1:0]ビット = 01b（BUF 応答））します。これにより、OUT-NAK モードが有効になります。パイプ動作禁止にする直前で OUT トークンを受信した場合は、その OUT トークンのデータは正常に受信され、ホストへ ACK 応答されます。

OUT-NAK モードからノーマルモードへ遷移させる場合には、パイプ動作禁止状態 (NAK) で、OUT-NAK モードを解除してください。次に、パイプ動作を許可 (BUF) します。ノーマルモードでは、OUT データ受信が可能となります。

28.3.4.11 Null 自動応答モード

バルク IN 転送のパイプにおいて、PIPEnCTR.ATREPM ビットを 1 にすると、Zero-Length パケットを送信し続けます。

ノーマルモードから Null 自動応答モードへ遷移させるためには、パイプ動作禁止状態（応答 PID = NAK）で、Null 自動応答モードを指定してください。次に、パイプ動作を許可（応答 PID = BUF）します。Null 自動応答モードが有効になります。Null 自動応答モードを設定する場合は、バッファ内は空である必要があるため、PIPEnCTR.INBUFM ビットが 0 であることを確認してください。INBUFM ビットが 1 の場合には、PIPEnCTR.ACLRM ビットによりバッファを空にしてください。Null 自動応答モードへの遷移中は、FIFO ポートからのデータ書き込みは行わないでください。

Null 自動応答モードからノーマルモードへ遷移させる場合には、Zero-Length パケット送信の期間（約 10 µs）をパイプ動作禁止状態（応答 PID = NAK）にした後、Null 自動応答モードを解除してください。ノーマルモードでは、FIFO ポートからの書き込みが可能となり、パイプ動作許可（応答 PID = BUF）を行うことにより、ホストへのパケット送信が可能となります。

28.3.5 FIFO バッファ

USBFS はデータ転送用の FIFO バッファを備えており、これによって各パイプに使用されるメモリ領域を管理します。FIFO バッファの状態には、アクセス権がシステム（CPU 側）にある場合と USBFS（SIE 側）にある場合があります。

(1) バッファステータス

表 28.20 および表 28.21 に、USBFS のバッファステータスを示します。FIFO バッファステータスは、DCPCTR.BSTS ビットおよび PIPEnCTR.INBUFM ビットを使用して確認できます。FIFO バッファの転送方向は、PIPECFG.DIR ビットまたは CFIFOSEL.ISEL ビット（DCP 選択時）で指定します。

INBUFM ビットは送信方向のパイプ 1～5 で有効です。

送信側の転送パイプがダブルバッファモードを使用している場合、ソフトウェアは BSTS ビットを読み出して CPU 側の FIFO バッファステータスを監視し、INBUFM ビットを読み出して SIE 側の FIFO バッファステータスを監視します。CPU または DMA/DTC による FIFO ポートへの書き込みが遅く、BEMP 割り込みではバッファの空き状態が判別できない場合に、ソフトウェアは INBUFM ビットで送信完了を確認できます。

表 28.20 BSTS ビットが示すバッファステータス (1/2)

ISEL または DIR	BSTS	FIFO バッファステータス
0（受信方向）	0	受信データなし、または受信中。 FIFO ポートからの読み出し不可能。
0（受信方向）	1	受信データあり、または Zero-Length パケット受信。 FIFO ポートからの読み出し可能。 zero-Length パケット受信時は読み出し不可能のためバッファクリアが必要。

表 28.20 BSTS ビットが示すバッファステータス (2/2)

ISEL または DIR	BSTS	FIFO バッファステータス
1（送信方向）	0	送信未完了。 FIFO ポートへの書き込み不可能。
1（送信方向）	1	送信完了。 CPU は書き込み可能。

表 28.21 INBUFM ビットが示すバッファステータス

DIR	INBUFM	FIFO バッファステータス
0（受信方向）	無効	無効。
1（送信方向）	0	送信完了。 送信可能データなし。
1（送信方向）	1	データが FIFO ポートからバッファへ書き込まれた。 送信可能データあり。

28.3.6 FIFO バッファクリア

表 28.22 に、FIFO バッファのクリア方式一覧を示します。FIFO バッファは、ポートコントロールレジスタの BCLR ビット、DnFIFOSEL.DCLRM ビット、または PIPEnCTR.ACLRM ビットでクリアできます。

パイプ 1～5 は、PIPECFG.DBLB ビットにてシングルバッファまたはダブルバッファを選択できます。

表 28.22 バッファクリア方式一覧

FIFO バッファクリアモード	CPU 側 FIFO バッファクリア	指定パイプのデータ読み出し後に FIFO バッファを自動でクリアするモード	受信パケットをすべて破棄するための自動バッファクリアモード
使用するレジスタ	CFIFOCTR DnFIFOCTR	DnFIFOSEL	PIPEnCTR
使用するビット	BCLR	DCLRM	ACLRM
0 になる条件	1 書き込みでクリア	1: モード有効 0: モード無効	1: モード有効 0: モード無効

(1) 自動バッファクリアモード機能

PIPEnCTR.ACLRM ビットが 1 の場合、USBFS は受信したすべてのデータパケットを破棄します。正常なデータパケットを受信した場合は、ホストコントローラに対して ACK 応答を行います。自動バッファクリアモード機能は、FIFO バッファ読み出し方向にのみ設定可能です。

ACLRM ビットを 1 にし、続けて 0 にすると、アクセス方向に関係なく、選択パイプの FIFO バッファがクリアされます。ハードウェアの内部シーケンス実行時間として、ACLRM ビットへの 1 書き込みと 0 書き込みの間隔は 100ns 以上あけてください。

28.3.7 FIFO ポートの機能

表 28.23 に、FIFO ポート機能設定を示します。データ書き込み時は、最大パケットサイズまで書き込みを行うと、自動的にデータが送信可能状態となります。最大パケットサイズ未満のデータを送信可能状態にするには、ポートコントロールレジスタの BVAL フラグを書き込み終了に設定してください。Zero-Length パケットを送信するには、BCLR ビットでバッファをクリアし、BVAL フラグを書き込み終了に設定してください。

読み出し時は、すべてのデータを読み出すと、自動的に新しいパケットを受信可能な状態になります。Zero-Length パケット受信時（DTLN[8:0]ビット = 0）は、データは読み出せませんので、BCLR ビットによるバッファクリアが必要です。受信データ長は、ポートコントロールレジスタの DTLN[8:0]ビットにて確認します。

表 28.23 FIFO ポート機能設定

レジスタ名	ビット名	説明
CFIFOSEL、DnFIFOSEL (n = 0, 1)	RCNT	DTLN[11:0]読み出しモード選択
	REW	FIFO バッファリワインド（再読み出し、再書き込み）
	DCLRM	指定パイプの受信データ読み出し後、受信データの自動クリア（DnFIFO 専用）
	DREQE	DMA/DTC 転送許可（DnFIFO 専用）
	MBW	FIFO ポートアクセスビット幅
	BIGEND	FIFO ポートエンディアン選択
	ISEL	FIFO ポートアクセス方向（DCP 専用）
	CURPIPE	カレントパイプ選択
CFIFOCTR、DnFIFOCTR (n = 0, 1)	BVAL	FIFO バッファ書き込み終了
	BCLR	CPU 側 FIFO バッファクリア
	DTLN	受信データ長確認

(1) FIFO ポート選択

表 28.24 に、各 FIFO ポートで選択可能なパイプを示します。ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにて、アクセスするパイプを選択します。パイプ選択後、書き込んだ CURPIPE[3:0]ビット値が正しく読み出せたかどうかをソフトウェアで確認する必要があります。前回のパイプ番号が読み出された場合には、USBFS がパイプ変更処理中であることを示します。次に、ポートコントロールレジスタの FRDY ビットが 1 であることをソフトウェアで確認します。

また、ポート選択レジスタの MBW ビットでアクセスするバス幅をソフトウェアで指定する必要があります。FIFO バッファアクセス方向は、PIPECFG.DIR ビットの設定値に従います。DCP のみ、ポート選択レジスタの ISEL ビットにより方向を決定します。

表 28.24 パイプ別 FIFO ポートアクセス

パイプ	アクセス方法	使用可能なポート
DCP	CPU アクセス	CFIFO ポートレジスタ
パイプ 1～9	CPU アクセス	• CFIFO ポートレジスタ • D0FIFO/D1FIFO ポートレジスタ
	DMA/DTC アクセス	D0FIFO/D1FIFO ポートレジスタ

(2) REW ビット

実行中のパイプアクセスを一時的に中断し、別のパイプに対するアクセスを行ってから、再度最初のパイプの処理を続行することが可能です。このような処理には、ポート選択レジスタの REW ビットを使用します。

ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットでパイプ選択を行うのと同時に REW ビットを 1 にすると、FIFO バッファからの読み出しまたは FIFO バッファへの書き込みポインタをリセットし、最初のバイトから読み出しまたは書き込みを行うことができます。REW ビットを 0 にしてパイプ選択を行うと、バッファの読み出しまたは書き込みポインタをリセットせずに、前回選択時の続きから継続してデータの読み出しおよび書き込みができます。

FIFO ポートにアクセスするには、パイプ選択後、ポートコントロールレジスタの FRDY ビットが 1 であることをソフトウェアで確認する必要があります。

28.3.8 DMA 転送（D0FIFO/D1FIFO ポート）

(1) DMA 転送概要

パイプ 1～9 に対して、DMAC による FIFO ポートアクセスが可能です。DMA 転送用のパイプのバッファがアクセス可能になったとき、DMA 転送要求を出力します。

DnFIFOSEL.MBW ビットにて FIFO ポートへの転送単位を、DnFIFOSEL.CURPIPE[3:0]ビットにて DMA 転送するパイプを選択してください。なお、DMA 転送中は選択しているパイプを変更しないでください。

(2) DnFIFO 自動クリアモード（D0FIFO/D1FIFO ポート読み出し方向）

USBFS は、DnFIFOSEL.DCLRM ビットを 1 にすることで、FIFO バッファからのデータ読み出しを完了したとき、選択パイプの FIFO バッファを自動的にクリアします。

表 28.25 に、各設定での、パケット受信とソフトウェアによる FIFO バッファクリア処理を示します。表に示すように、PIPECFG.BFRE ビットの設定値によりバッファクリア条件が異なります。バッファクリアが必要などのような状態においても、DnFIFOSEL.DCLRM ビットを使用することでソフトウェアによるバッファクリアが不要になります。これにより、ソフトウェアを介在させない DMA 転送が可能となります。

DnFIFO 自動クリアモードは、FIFO バッファ読み出し方向のみ設定できます。

表 28.25 パケット受信とソフトウェアによる FIFO バッファクリア処理

パケット受信時のバッファステータス	レジスタ設定			
	DCLRM = 0		DCLRM = 1	
	BFRE = 0	BFRE = 1	BFRE = 0	BFRE = 1
バッファフル	クリア不要	クリア不要	クリア不要	クリア不要
Zero-Length パケット受信	クリア必要	クリア必要	クリア不要	クリア不要
通常のショートパケット受信	クリア不要	クリア必要	クリア不要	クリア不要
トランザクションカウント終了	クリア不要	クリア必要	クリア不要	クリア不要

28.3.9 DCP を使用したコントロール転送

コントロール転送データステージのデータ転送には、DCP を使用します。DCP の FIFO バッファは、コントロールリードおよびコントロールライト共用の固定領域を持つ 64 バイトシングルバッファです。FIFO バッファへのアクセスは、CFIFO ポートのみ可能です。

28.3.9.1 ホストコントローラモードでのコントロール転送

(1) セットアップステージ

USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタ、および USBLENG レジスタは、SETUP トランザクションの USB リクエスト送信用のレジスタです。Setup パケットのデータをレジスタに書き込み、DCPCTR.SUREQ ビットに 1 を書き込むことで、設定されているデータが SETUP トランザクションとして送出されます。SUREQ ビットは、トランザクションが終了すると 0 にクリアされます。SUREQ ビットが 1 のとき、上記 USB リクエストレジスタを変更しないでください。

アタッチされたファンクションデバイスが検出された場合、ソフトウェアで DCPMAXP.DEVSEL[3:0]ビットを 0 にクリアし、DEVADD0.USBSPD[1:0]ビットを適切に設定し、前述のシーケンスに従って、該当するデバイスの最初の SETUP トランザクションを発行してください。

アタッチされたファンクションデバイスが Address ステートに遷移したとき、ソフトウェアによって、DEVSEL[3:0]ビットに割り付けた USB アドレス値を設定し、指定 USB アドレスに対応する DEVADDn レジスタの各ビットを適切に設定し、前述のシーケンスに従って SETUP トランザクションを発行してください。たとえば、PIPEMAXP.DEVSEL[3:0] = 0010b のときは、DEVADD2 レジスタを適切に設定してください。また、PIPEMAXP.DEVSEL[3:0] = 0101b のときは、DEVADD5 レジスタを適切に設定してください。

SETUP トランザクションデータを送信すると、周辺デバイスからの応答（INTSTS1 レジスタの SIGN ビットまたは SACK ビット）に基づき割り込み要求が発生します。この割り込み要求によりソフトウェアで SETUP トランザクション結果を確認できます。

SETUP トランザクションの DATA0 データパケット（USB リクエスト）は、DCPCTR.SQMON ビットのステータスにかかわらず常に送信されます。

(2) データステージ

DCP の FIFO バッファを使用してデータの転送を行うためにデータステージを使用します。

DCP の FIFO バッファにアクセスする前に、CFIFOSEL.ISEL ビットでアクセス方向を指定してください。DCPCFG.DIR ビットで転送方向を指定してください。

データステージの第 1 データパケットは、データ PID を DATA1 として転送する必要があります。DCPCTR.SQSET ビットでデータ PIDs = DATA1 に設定し、PID ビット=BUF に設定します。データ転送の完了は、BRDY 割り込みまたは BEMP 割り込みによって検出します。

コントロールライト転送の場合、送信データバイト数が最大パケットサイズの整数倍の場合は、ソフトウェアで最後に Zero-Length パケットを送出してください。

(3) ステータスステージ

データステージと逆方向の Zero-Length パケットのデータ転送を行うためにステータスステージを使用します。データステージと同様に、DCP の FIFO バッファを使用してデータを転送します。データステージと同様の手順でトランザクションを実行します。

ステータスステージのデータパケットは、DCPCTR.SQSET ビットを使用してデータ PID を DATA1 として送受信する必要があります。

Zero-Length パケットを受信した場合、BRDY 割り込み発生後に CFIFOCTR.DTLN[8:0]ビットで受信データ長を確認してから、BCLR ビットで FIFO バッファをクリアしてください。

28.3.9.2 デバイスコントローラモードでのコントロール転送

(1) セットアップステージ

USBFS は、USBFS に対する正常な Setup パケットに対して ACK 応答します。セットアップステージの USBFS 動作を以下に示します。

新しい Setup パケットを受信すると、USBFS は以下のビットを設定します。

- INTSTS0.VALID ビットを 1 にする
- DCPCTR.PID[1:0]ビットを NAK にする
- DCPCTR.CCPL ビットを 0 にする

Setup パケットの後にデータパケットを受信すると、USBFS は、USB リクエストのパラメータを、USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタ、および USBLENG レジスタに格納します。

コントロール転送に対する応答処理は、VALID フラグを 0 にしてから実行してください。VALID ビットが 1 の状態では PID = BUF 設定が行えず、データステージを終了することができません。

VALID ビットの機能により、USBFS は、コントロール転送中に新しい USB リクエストを受信すると、実行中のリクエスト処理を中断し、最新のリクエストに対する応答を行うことができます。

また、USBFS は、受信した USB リクエストの方向ビット（bmRequestType のビット 8）と、リクエストデータ長 (wLength) を自動検出します。USBFS は他にも、コントロールリード転送、コントロールライト転送、およびノーデータコントロール転送を判別し、ステージ遷移を管理します。誤ったシーケンスに対しては、コントロール転送ステージ遷移割り込み中にシーケンスエラーが発生し、ソフトウェアに割り込みが報告されます。USBFS のステージ管理を示す図については、 図 28.16 を参照してください。

(2) データステージ

受信した USB リクエストに対応したデータ転送を DCP にて行ってください。DCP の FIFO バッファにアクセスする前に、CFIFOSEL.ISEL ビットでアクセス方向を指定してください。

転送データが DCP の FIFO バッファのサイズより大きい場合には、コントロールライト転送では BRDY 割り込みを、コントロールリード転送では BEMP 割り込みを使用してデータ転送を行ってください。

(3) ステータスステージ

DCPCTR.PID[1:0]ビットが BUF に設定された状態で、DCPCTR.CCPL ビットを 1 にすることによりコントロール転送を終了します。

上記設定後、セットアップステージで確定したデータ転送方向に従い、USBFS が自動的にステータスステージを実行します。手順は以下のとおりです。

- コントロールリード転送の場合

  USBFS は、USB ホストから Zero-Length パケットを受信し、ACK 応答を送信します。
- コントロールライト転送、ノーデータコントロール転送の場合

USBFS は、Zero-Length パケットを送信し、USB ホストから ACK 応答を受信します。

(4) コントロール転送自動応答機能

USBFS は、正常な SET_ADDRESS リクエストに自動応答します。SET_ADDRESS リクエストに下記のエラーのいずれかが発生した場合は、ソフトウェアによる応答が必要です。

- bmRequestType が 0x00 でない場合：コントロールライト転送以外
- wIndex が 0x00 でない場合：リクエストエラー
- wLength が 0x00 でない場合：ノーデータコントロール転送以外
- wValue が 0x7F より大きい場合：リクエストエラー
- INTSTS0.DVSQ[2:0]ビットが 011b（Configured ステート）の場合：デバイスステートエラーのコントロール転送

SET_ADDRESS リクエスト以外のすべてのリクエストには、対応するソフトウェアによる応答が必要です。

28.3.10 バルク転送（パイプ 1～5）

バルク転送は、FIFO バッファ使用方法（シングル／ダブルバッファ設定）の設定ができます。USBFS は、バルク転送専用として下記の機能を備えています。

- BRDY 割り込み機能（PIPECFG.BFRE ビット）：「28.3.3.1. BRDY 割り込み」参照
- トランザクションカウント機能（PIPEnTRE.TRENB ビット、TRCLR ビット、PIPEnTRN.TRNCNT[15:0]ビット）：「28.3.4.5. トランザクションカウンタ（受信方向パイプ 1～5）」参照
- 応答 PID＝NAK 機能（PIPECFG.SHTNAK ビット）：「28.3.4.8. 応答 PID＝NAK 機能」参照
- 自動応答モード（PIPEnCTR.ATREPM ビット）：「28.3.4.9. 自動応答モード」参照

28.3.11 インタラプト転送（パイプ 6～9）

デバイスコントローラモード時、USBFS は、ホストコントローラが指示しているタイミングに基づいてインタラプト転送を行います。

ホストコントローラモード時、インターバルカウンタを使用してソフトウェアでトークン発行タイミングを設定できます。

28.3.11.1 ホストコントローラモードでのインタラプト転送時のインターバルカウンタ

インタラプト転送を行う場合、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットにトランザクションのインターバルを指定します。USBFS は、指定されたインターバルに従ってインタラプト転送のトークンを発行します。

(1) カウンタの初期化

USBFS は、以下の条件でインターバルカウンタを初期化します。

- パワーオンリセット

  IITV[2:0]ビットが初期化されます。

- PIPEnCTR.ACLRM ビットを使用した FIFO バッファの初期化

  IITV[2:0]ビットは初期化されませんが、カウント値は初期化されます。PIPEnCTR.ACLRM ビットを 0 にすると、IITV[2:0]ビット設定値からカウントが開始します。

なお、下記の場合にはインターバルカウンタは初期化されません。

- USB バスリセット、または USB Suspended ステート

  IITV[2:0]ビットは初期化されません。DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にすることにより、USB バスリセット状態または USB サスペンド状態となる前に保存された値からカウントが開始します。

(2) トークン発生タイミングであってもトークンの送受信ができない場合の動作

以下の場合、トークンの発生タイミングであってもトークンは発生しません。このような場合、USBFS は次のインターバルにトランザクションの実行を試みます。

- PID を NAK または STALL に設定した場合
- 受信 (IN) 方向の転送でトークンの送信タイミングに FIFO バッファに空き領域がない場合
- 送信 (OUT) 方向の転送でトークンの送信タイミングに FIFO バッファに送信データがない場合

28.3.12 アイソクロナス転送（パイプ 1～2）

USBFS は、アイソクロナス転送専用として下記の機能を備えています。

- アイソクロナス転送のエラー通知
- PIPEPERI.IITV[2:0]ビットで指定されたインターバルカウンタ
- アイソクロナス IN 転送データセットアップコントロール（IDLY 機能）
- PIPEPERI.IFIS ビットで指定されたアイソクロナス IN 転送バッファフラッシュ機能

28.3.12.1 アイソクロナス転送のエラー検出

USBFS は、アイソクロナス転送時に発生したエラーをソフトウェアで管理できるようにするために、下記のエラー検出機能を備えています。表 28.26 および表 28.27 に、USBFS によるエラー検出の優先順位、および関連する割り込みを示します。

PID エラー

- 受信パケットの PID 値が不正な場合

CRC エラー、ビットスタッフィングエラー

- 受信パケットに CRC エラーがあった場合、またはビットスタッフィングが不正な場合

最大パケットサイズオーバー

- 受信パケットのデータサイズが、最大パケットサイズの設定値を越える場合

オーバーラン、アンダーランエラー

ホストコントローラモード時：

- IN（受信）方向の転送時にトークンの送信タイミングに FIFO バッファに空き領域がない場合
- OUT（送信）方向の転送時にトークンの送信タイミングに FIFO バッファに送信データがない場合

デバイスコントローラモード時：

- IN（送信）方向の転送時にトークンの受信タイミングに FIFO バッファに送信データがない場合
- OUT（受信）方向の転送時にトークンの受信タイミングに FIFO バッファに空き領域がない場合

インターバルエラー

デバイスコントローラモード時は、以下の場合にインターバルエラーとして処理されます。

- アイソクロナス IN 転送時に、インターバルフレーム内に IN トークンを受信できなかった場合
- アイソクロナス OUT 転送時に、インターバルフレーム内に OUT トークンを受信できなかった場合

表 28.26 トークン送受信エラー検出 (1/2)

検出の優先順位	エラー	発生する割り込みとステータス
1	PID エラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも割り込みを発生させません（破損パケットとして無視）。

表 28.26 トークン送受信エラー検出 (2/2)

検出の優先順位	エラー	発生する割り込みとステータス
2	CRC エラー、ビットスタッフィングエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも割り込みを発生させません（破損パケットとして無視）。
3	オーバーランエラー、アンダーランエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも、NRDY 割り込みを発生させ、FRMNUM.OVRN ビットを 1 にします。 デバイスコントローラモード時は、IN トークンに対して、Zero-Length パケットを送信します。 OUT トークンに対してはデータパケットを受信しません。
4	インターバルエラー	デバイスコントローラモード時は NRDY 割り込みを発生させます。ホストコントローラモード時は割り込みを発生させません。

表 28.27 データパケット受信エラー検出

検出の優先順位	エラー	発生する割り込みとステータス
1	PID エラー	割り込みを発生させません（破損パケットとして無視）。
2	CRC エラー、ビットスタッフィングエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも、NRDY 割り込みを発生させ、FRMNUM.CRCE ビットを 1 にします。
3	最大パケットサイズオーバーエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも、BEMP 割り込みを発生させ、PID[1:0]ビットを STALL にします。

28.3.12.2 DATA-PID

デバイスコントローラモード時、受信 PID に対する USBFS の対応を以下に示します。

(1) IN 方向の場合

- DATA0：データパケットの PID として送信
- DATA1：送信しない
- DATA2：送信しない
- mDATA：送信しない

(2) OUT 方向の場合

- DATA0：データパケットの PID として正常受信
- DATA1：データパケットの PID として正常受信
- DATA2：パケットを無視
- mDATA：パケットを無視

28.3.12.3 インターバルカウンタ

アイソクロナス転送のインターバルは、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットで設定できます。デバイスコントローラモードでは、インターバルカウンタにより、表 28.28 に示す機能を可能にします。ホストコントローラモードでは、USBFS はトークン発行タイミングを生成し、インターバルカウンタはインタラプト転送と同じように動作します。

表 28.28 デバイスコントローラモード時のインターバルカウンタ機能

転送方向	機能	検出条件
IN	送信バッファフラッシュ	アイソクロナス IN 転送でインターバルフレーム内に IN トークンを正常受信できない。
OUT	トークン未受信の通知	アイソクロナス OUT 転送でインターバルフレーム内に OUT トークンを正常受信できない。

インターバルのカウントは、SOF の受信時または補完された SOF で行うので、SOF が破損しても等時性を保つことができます。設定できるフレーム間隔は 2^{IITV} フレームです。

(1) デバイスコントローラモード時のカウンタの初期化

USBFS は、以下の条件でインターバルカウンタを初期化します。

- パワーオンリセット

  PIPEPERI.IITV[2:0]ビットが初期化されます。
- ACLRM ビットを使用した FIFO バッファの初期化

  IITV[2:0]ビットは初期化されませんが、カウント値は初期化されます。

インターバルカウンタが初期化されると、パケットを正常転送したときに、以下のいずれかの条件でインターバルのカウントを開始します。

- PID = BUF のときに IN トークンに対してデータを送信後 SOF を受信
- PID = BUF のときに OUT トークンに対してデータを受信後 SOF を受信

下記の条件ではインターバルカウンタは初期化されません。

- PID[1:0]ビットを NAK または STALL に設定した場合

  インターバルタイマは停止しません。USBFS は次のインターバルにトランザクションの実行を試みます。
- USB バスリセット状態または USBFS が Suspended ステートの場合

  IITV[2:0]ビットは初期化されません。SOF を受信すると、SOF 受信前に設定された値からインターバルカウンタのカウントを開始します。

(2) ホストコントローラモード時のインターバルカウントと転送制御

USBFS は、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットの設定値に従い、トークン発行間隔を制御します。具体的には、USBFS は 2^{IITV} 回のフレームに 1 回の間隔で、選択したパイプに対するトークンを発行します。

USBFS は、ソフトウェアで PID[1:0]ビットを BUF に設定したフレームの次のフレームからトークン発行間隔のカウントを開始します。

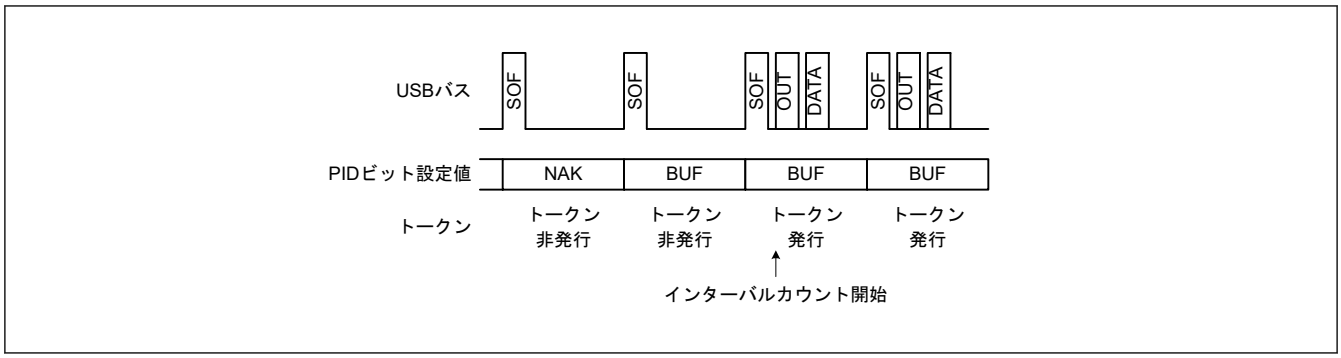


図 28.17 IITV[2:0] = 0 の場合のトークン発行の有無

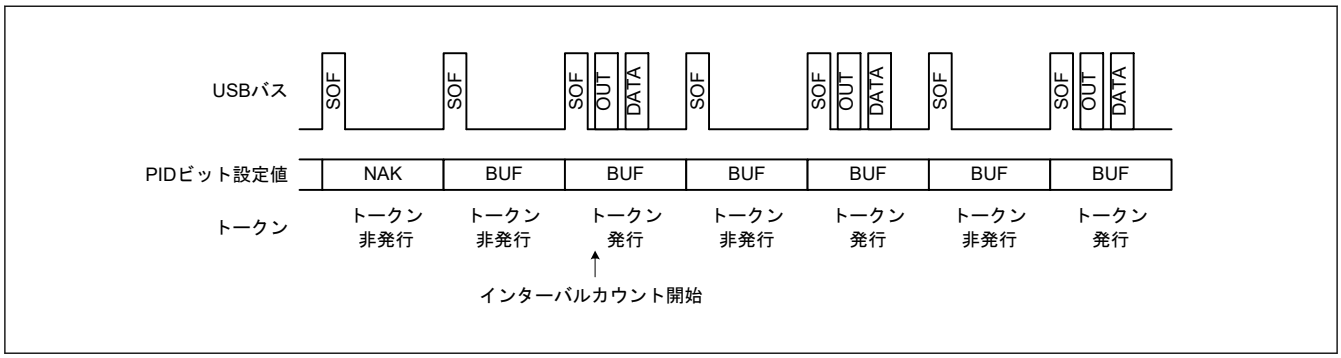


図 28.18 IITV[2:0] = 1 の場合のトークン発行の有無

選択したパイプの転送タイプがアイソクロナスの場合、USBFS はトークン発行間隔の制御に付随して以下の動作を行います。NRDY 割り込み発生条件を満たした場合でも、USBFS はトークンを発行します。

選択したパイプがアイソクロナス IN 転送パイプの場合

USBFS は、IN トークンを発行しても周辺デバイスからパケットを正常受信しなかった場合（無応答やパケットエラーの場合）、NRDY 割り込みを発生させます。

CPU または DMAC/DTC が FIFO バッファからデータを読み出すのが遅いなどの原因で FIFO バッファがフルのために、USBFS がデータを受信できない状態で IN トークン発行タイミングになった場合、USBFS は FRMNUM.OVRN ビットを 1 にし、NRDY 割り込みを発生させます。

選択したパイプがアイソクロナス OUT 転送パイプの場合

CPU または DMAC/DTC が FIFO バッファにデータを書き込むのが遅いなどの原因で、送信可能なデータが FIFO バッファにない状態で OUT トークン発行タイミングに至ったとき、USBFS は OVRN ビットを 1 にし、NRDY 割り込みを発生させ、Zero-Length パケットを送信します。

以下の条件を満たす場合、トークン発行間隔はリセットされます。

- USBFS がリセット端子でリセットされた場合

  IITV[2:0]ビットが初期化されます。
- ソフトウェアが PIPEnCTR.ACLRM ビットを 1 にした場合

(3) デバイスコントローラモード時のインターバルカウントと転送制御

選択したパイプがアイソクロナス OUT 転送パイプの場合

PIPEPERI.IITV[2:0]ビットに設定したインターバル中にデータパケットを受信しなかったとき、USBFS は NRDY 割り込みを発生させます。

データパケットに CRC エラーなどのエラーが発生したため、または FIFO バッファがフルのために USBFS がデータを受信できなかったときにも USBFS は NRDY 割り込みを発生させます。

NRDY 割り込みの発生のタイミングは、SOF パケット受信時です。SOF パケットが破損した場合でも内部補間機能により SOF パケットを受信したタイミングに割り込みを発生させます。ただし、IITV[2:0]ビットが 0 以外のときには、インターバルカウント開始後のインターバルごとに、USBFS は SOF パケット受信のタイミングで NRDY 割り込みを発生させます。

インターバルタイマ起動後、ソフトウェアで PID[1:0]ビットに NAK を設定した場合、USBFS は SOF パケットを受信しても NRDY 割り込みを発生させません。

インターバルのカウント開始タイミングは、IITV[2:0]ビットの設定値により下記のように異なります。

- IITV[2:0]ビットが 0 の場合

  ソフトウェアが選択したパイプの PID[1:0]ビットを BUF に変更したフレームの次のフレームで、インターバルのカウントを開始します。
- IITV[2:0]ビットが 0 ではない場合

  選択したパイプの PID[1:0]ビットを BUF に変更した後、最初のデータパケットの正常受信完了時にインターバルのカウントを開始します。

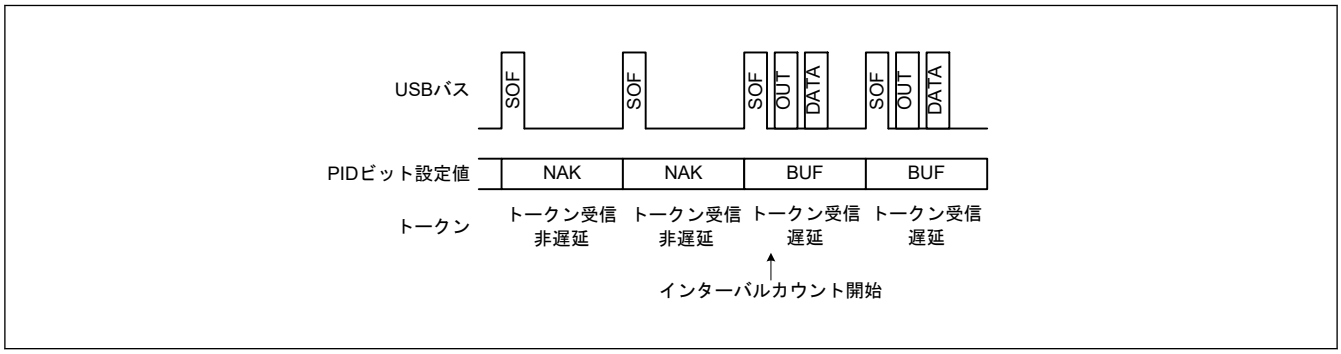


図 28.19 IITV[2:0] = 0 の場合のフレームとトークン受信期待の関係

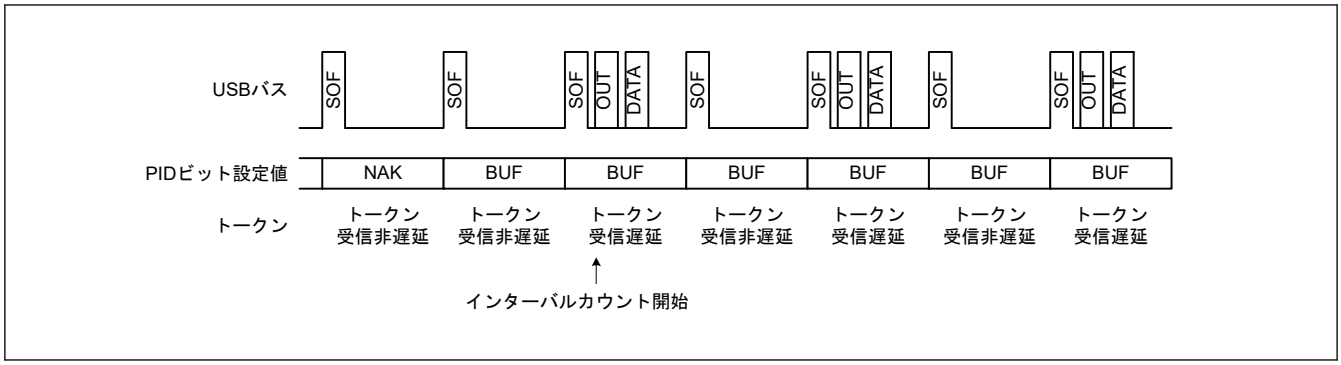


図 28.20　IITV[2:0] ≠ 0 の場合のフレームとトークン受信期待の関係

選択したパイプがアイソクロナス IN 転送パイプの場合

この場合、PIPEPERI.IFIS ビットを 1 にする必要があります。IFIS ビットが 0 の場合、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットの設定に関係なく、USBFS は IN トークン受信時にデータパケットを送信します。

IFIS ビットが 1 で、FIFO バッファに送信可能なデータがある場合、IITV[2:0]ビットに設定したインターバルごとのフレーム中に IN トークンを受信できなければ、USBFS は FIFO バッファをクリアします。

USBFS は、IN トークンに CRC エラーなどのバスエラーが発生したために正常受信できなかった場合も、FIFO バッファをクリアします。

FIFO バッファクリアのタイミングは、SOF パケット受信時です。SOF パケットが破損した場合でも、内部補間機能により、SOF パケットを受信したタイミングで FIFO バッファをクリアします。

インターバルのカウント開始タイミングは、OUT 転送と同様に、IITV[2:0]ビットの設定値により異なります。

デバイスコントローラモード時は、以下のいずれかの条件でインターバルカウントを行います。

- USBFS がハードウェアリセットされた場合（IITV[2:0]ビットの設定値も 000b になります）
- ソフトウェアが PIPEnCTR.ACLRM ビットを 1 にした場合
- USBFS が USB バスリセットを検出した場合

(4)　デバイスコントローラモード時のアイソクロナス転送用送信データセットアップ

デバイスコントローラモードでの USBFS アイソクロナスデータ送信では、FIFO バッファへのデータ書き込み後、SOF パケットを検出した後の最初のフレームでデータパケットの送出が可能になります。このアイソクロナス転送送信データセットアップ機能により、送信を開始したフレームを特定することが可能です。

バッファをダブルバッファモードで使用している場合で、両方のバッファの書き込みが終了している場合でも、送信可能状態になるバッファは先に書き込みを終了した 1 面だけとなります。このため、複数の IN トークンを受信しても、送出される FIFO バッファデータは 1 パケット分のみとなります。

IN トークン受信時に FIFO バッファがデータ送信可能であれば、データを転送し正常応答が返されます。ただし、FIFO バッファがデータ送信不能であれば、Zero-Length パケットを送出しアンダーランエラーとなります。

図 28.21 に、IITV[2:0] = 0（毎フレーム）にした場合のアイソクロナス転送送信データセットアップ機能による送信例を示します。

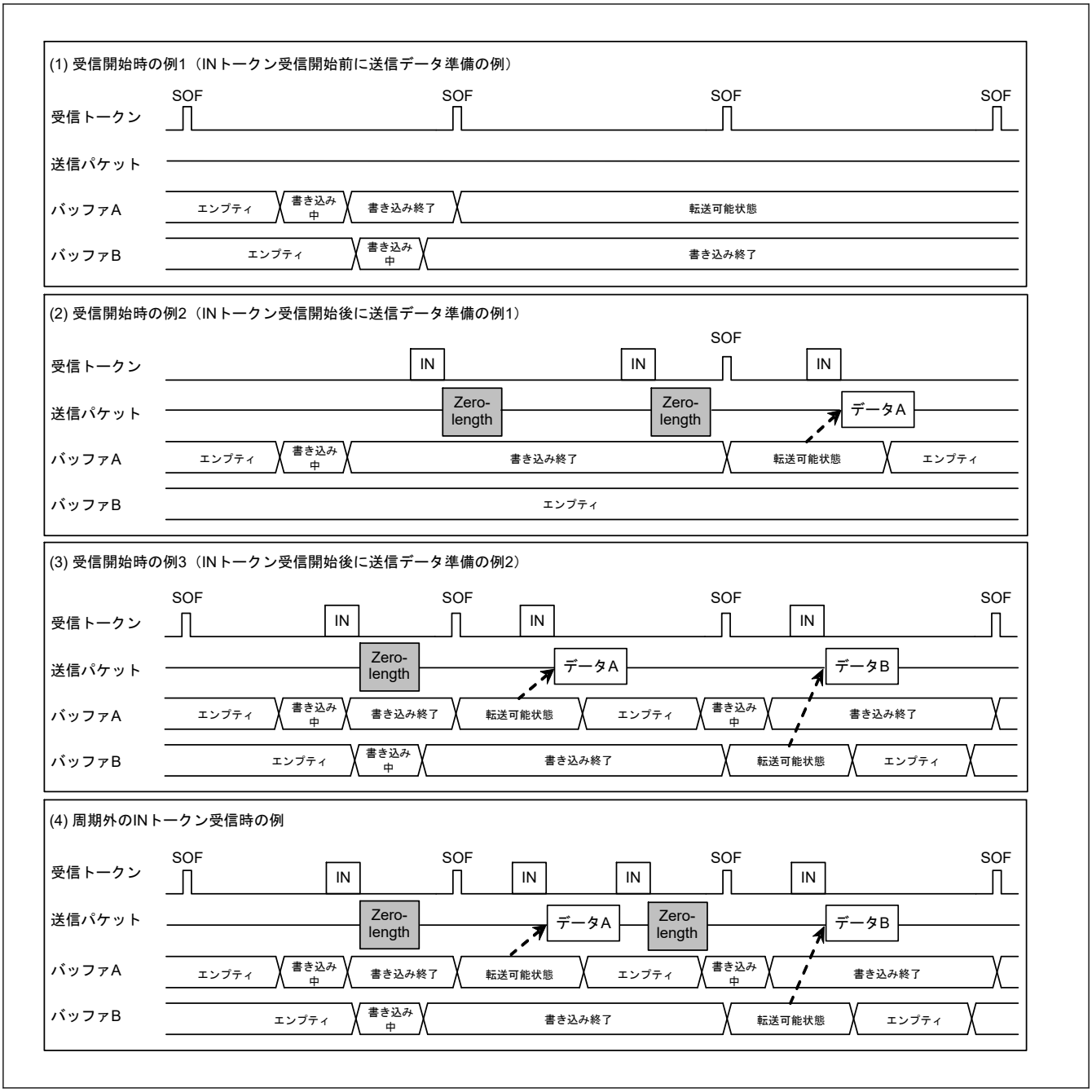


図 28.21　データセットアップ動作例

(5)　デバイスコントローラモード時のアイソクロナス転送用送信バッファフラッシュ

デバイスコントローラモードでのアイソクロナスデータ転送時に、USBFS がインターバルフレーム内に IN トークンを受信しないまま、次フレームの SOF パケットを受信した場合は、USBFS はそれを IN トークン破損として扱い、送信可能状態となっているバッファをクリアし、そのバッファを書き込み可能状態とします。

このときにバッファをダブルバッファモードで使用しており、両方のバッファの書き込みが終了している場合は、クリアされた FIFO バッファ内のデータが上記の同インターバルフレーム内に送信されたものとみなされ、SOF パケット受信でクリアされていない FIFO バッファを送信可能状態とします。

バッファフラッシュ機能は、以下のように PIPEPERI.IITV[2:0]ビットの設定値により動作開始タイミングが異なります。

- IITV[2:0] = 0 の場合：

  パイプが有効となった後の最初のフレームからバッファフラッシュ動作を開始します。
- IITV[2:0] ≠ 0 の場合：

最初の正常なトランザクション以降にバッファフラッシュ動作を開始します。

図 28.22 に、バッファフラッシュの例を示します。インターバルフレーム前に予期しないトークンを受信した場合、データセットアップ状態に応じ、USBFS は書き込みデータを送出またははアンダーランエラーとして Zero-Length パケットを送出します。

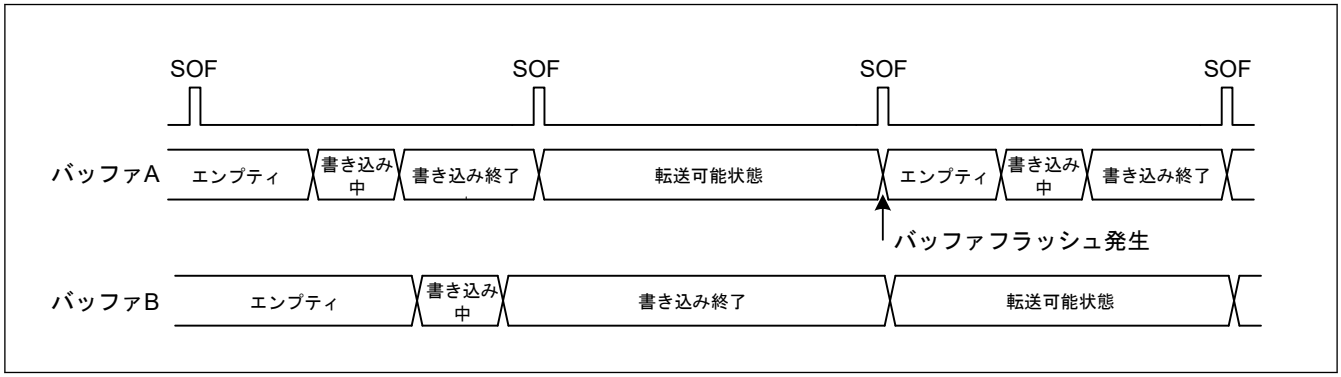


図 28.22　バッファフラッシュ動作例

図 28.23 に、インターバルエラー発生例を示します。図に示すとおり、インターバルエラーは 5 種類あります。図中の（A）のタイミングでインターバルエラーが発生し、バッファフラッシュ機能が動作します。

IN 転送時にインターバルエラーが発生した場合は、バッファフラッシュ機能が動作します。OUT 転送時にインターバルエラーが発生した場合は、NRDY 割り込みが発生します。この NRDY 割り込みと受信パケットエラーおよびオーバーランエラーによる NRDY 割り込みとの区別は、FRMNUM.OVRN ビットで判定してください。

図中に網掛けで示したトークンに対しては、FIFO バッファの状態に応じて応答が返されます。

- IN 方向の場合：
  - バッファがデータを転送できる状態であれば、データが転送されて正常応答が返される
  - バッファがデータ転送不能であれば、Zero-Length パケットを送信してアンダーランエラー
- OUT 方向の場合：
  - バッファがデータを受信できる状態であれば、データが受信されて正常応答が返される
  - バッファがデータ受信不能であれば、受信データを破棄してオーバーランエラー

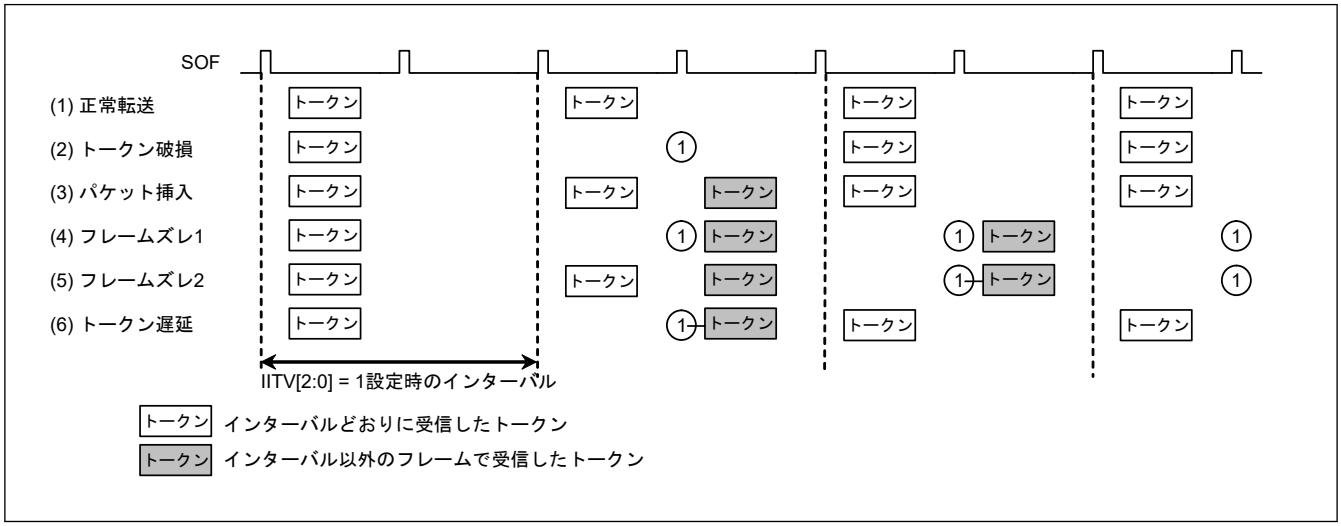


図 28.23　IITV[2:0] = 1 の場合のインターバルエラー発生例

28.3.13 SOF 補完機能

デバイスコントローラモードでは、SOF パケットの破損または欠落のために、1 ms 間隔でパケットを受信できなかった場合に、USBFS は SOF を補完します。SOF 補完の開始は、SYSCFG.USBE ビットと SYSCFG.SCKE ビットがともに 1 であること、および SOF パケットの受信が条件となります。

下記の条件で補完機能が初期化されます。

- MCU のリセット
- USB バスリセット
- Suspended ステート検出

SOF 補完は次の仕様で動作します。

- SOF パケット受信までは補完機能は動作しない
- 最初の SOF パケットを受信すると、48 MHz の内部クロックで 1 ms をカウントし補完する
- 2 回目以降の SOF パケットを受信したときは前回の受信間隔を用いて補完する
- Suspended ステート時および USB バスリセット受信時は補完しない

USBFS は、SOF パケットの受信で制御される下記の機能を動作させます。SOF パケットが欠落した場合は、これらの機能により SOF 補完を行うため、正常動作を継続させることができます。

- フレーム番号の更新
- SOFR 割り込みタイミング
- アイソクロナス転送インターバルカウント

フルスピード動作時に SOF パケットが欠落した場合には、FRMNUM.FRNM[10:0]ビットは更新されません。

28.3.14 パイプスケジュール

28.3.14.1 トランザクション発行条件

ホストコントローラモード時、DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にすると、USBFS は表 28.29 に示す条件でトランザクションを発行します。

表 28.29 トランザクション発行条件

トランザクション	発行条件				
	DIR	PID	IITV0	バッファステート	SUREQ
SETUP	—(注1)	—(注1)	—(注1)	—(注1)	1 設定
コントロール転送のデータステージ、ステータスステージ、バルク転送	IN	BUF	無効	受信領域あり	—(注1)
	OUT	BUF	無効	送信データあり	—(注1)
インタラプト転送	IN	BUF	有効	受信領域あり	—(注1)
	OUT	BUF	有効	送信データあり	—(注1)
アイソクロナス転送	IN	BUF	有効	(注2)	—(注1)
	OUT	BUF	有効	(注3)	—(注1)

注 1. 表中の「—」は、トークンの発行に関係のない条件であることを示します。「有効」はインタラプト転送とアイソクロナス転送において、インターバルカウンタによる転送フレームでのみトランザクションが発行されることを示します。「無効」はインターバルカウンタにかかわらずトランザクションが発行されることを示します。
注 2. 受信領域の有無にかかわらずトランザクションを発行します。ただし受信領域がなかった場合は、受信データを破棄します。
注 3. 送信データの有無にかかわらずトランザクションを発行します。ただし送信データがなかった場合は、Zero-Length パケットを送信します。

28.3.14.2 転送スケジュール

USBFS のフレーム内の転送スケジューリング方法について説明します。USBFS は、SOF を送信後、以下の順番で転送を行います。

1. 周期的転送の実行：

   パイプ 1→パイプ 2→パイプ 6→パイプ 7→パイプ 8→パイプ 9 の順にパイプを検索し、アイソクロナス転送またはインタラプト転送のトランザクションの発行が可能なパイプがあれば、トランザクションを発行します。

2. コントロール転送の SETUP トランザクション：

   DCP を確認して、SETUP トランザクションが可能であれば送信します。

3. バルク転送、コントロール転送データステージ、およびコントロール転送ステータスステージの実行：

   DCP→パイプ 1→パイプ 2→パイプ 3→パイプ 4→パイプ 5 の順にパイプを検索し、バルク転送、コントロール転送データステージ、コントロール転送ステータスステージのトランザクションの発行が可能なパイプがあれば、トランザクションを発行します。

   トランザクションを発行したとき、周辺デバイスからの応答が ACK であっても NAK であっても、処理は次のパイプのトランザクションに移ります。また、フレーム内に転送を行う時間があれば、ステップ 3 を繰り返します。

28.3.14.3 USB 通信許可

DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にすると、SOF の送信が開始され、トランザクションの発行が可能となります。UACT ビットを 0 にすると、SOF の送信を停止し Suspended ステートとなります。UACT ビットを 1 から 0 にする場合、次の SOF を送信してから処理を停止します。

28.3.15 バッテリチャージング検出処理

バッテリチャージング仕様で規定されている、データコンタクト検出（D+ラインコンタクトチェック）、一次検出（チャージャ検出）、および二次検出（チャージャ検証）の処理を制御することが可能です。

28.3.15.1 デバイスコントローラモードでの処理

ファンクションデバイスをバッテリチャージ用のポータブルデバイスとして動作させる場合、以下の処理が必要です。

1. データライン (D+/D–) がコンタクトしたタイミングを検出し、一次検出処理を開始します。バッテリチャージング規格は、2 通りのデータコンタクト検出処理方法が示されています。以下のとおり、USBFS は両方の方法に対応しています。
   - ソフトウェア処理
     VBINT 割り込みの後、または VBSTS フラグのポーリングが USBFS_VBUS 入力端子のステート変化を示すとき、ソフトウェアはウェイトを 300 ms～900 ms に制御します。次に BCCTRL1.VDPSRCE ビットと CHGDETE ビットを 1 にして、一次検出処理を開始します。
   - ハードウェア処理
     D+ラインに 7～13 μA の電流を印加して、D+ラインを Logic High にします。これは、D+/D–ラインがホストのプルダウン抵抗とコンタクトすると、ホストデバイス側のプルダウン抵抗により D+/D–ラインが Logic Low になることを検知するために行います。PHYSECTRL.CNEN ビット、BCCTRL1.RPDME ビット、および IDPSRCE ビットが 1 のとき、D+ライン上のレベルが High から Low にいつ変化するかを確認するため、SYSSTS0.LNST[1:0]フラグをモニタリングします。D+ライン上の Low レベルを検出後、PHYSECTRL.CNEN ビット、BCCTRL1.RPDME ビット、および IDPSRCE ビットを 0 にして、BCCTRL1.VDPSRCE ビットと CHGDETE ビットの両方を 1 にして、一次検出処理を開始します。VDPSRCE ビットおよび CHGDETE ビットは、同時に 1 にしてください。
2. 一次検出処理の開始後、ソフトウェア制御による 40 ms のウェイトの後に、BCCTRL1.CHGDETSTS フラグを確認してください。値が 1 のとき、チャージャ検出と二次検出処理の開始を示します。(注1)
3. 二次検出処理を開始するには、BCCTRL1.VDPSRCE ビットを 0 にして、ソフトウェア制御による 20 ms のウェイトの後に、BCCTRL1.CHGDETE ビットを 0 にします。続いて、BCCTRL1.VDMSRCE ビットと PDDETE ビットの両方を 1 にします。

4. 二次検出処理の開始後、ソフトウェア制御による 40 ms のウェイトの後に、BCCTRL1.PDDETSTS フラグを確認し、二次検出処理の結果を判定します。

注 1. 一次検出中に、D–ラインの電圧が 0.25～0.4 V 以上かつ 0.8～2.0 V 以下であることが検出されると、ターゲットデバイスが、バッテリチャージ用ホストデバイス（チャージングダウンストリームポート）として認識されます。PHY ブロックの BCCTRL1.CHGDETSTS フラグは、D–ライン上の電圧が 0.25～0.4 V の範囲より大きいかどうかのみ示します。そのため、必要に応じて SYSSTS0.LNST[1:0]フラグの読み出し処理を追加で行い、D–ライン上の電圧が 0.8～2.0 V の範囲より小さいことも確認してください。

図 28.24 に、この処理フローを示します。

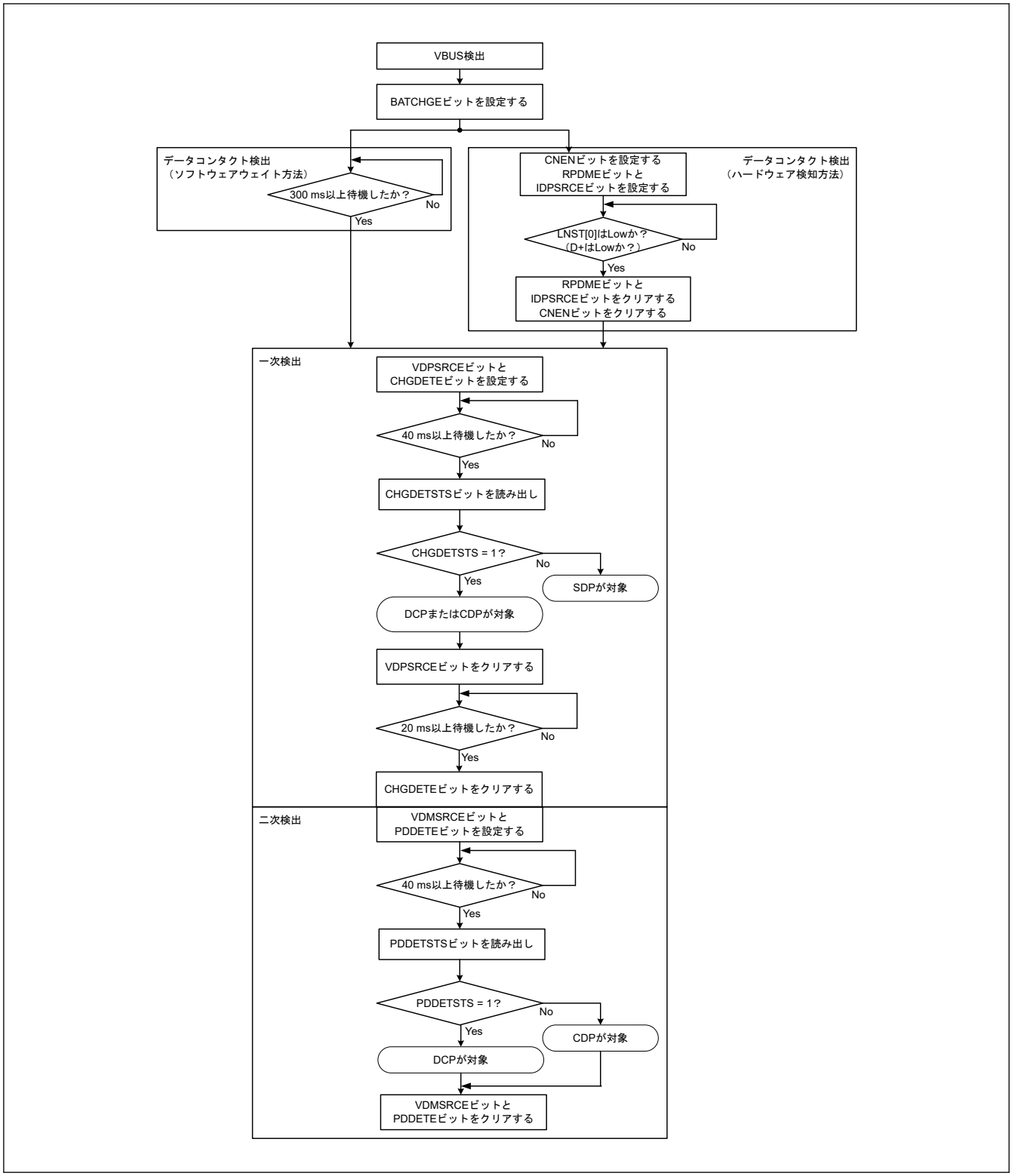


図 28.24　ポータブルデバイスとして動作時の処理フロー

28.3.15.2　ホストコントローラモードでの処理

ホストコントローラモード時は、ポータブルデバイスが一次検出を実施できるように、D–ラインをドライブする必要があります。USBFS は、以下の 2 種類の一次検出方式に対応しています。

ポータブルデバイス検出機能を使用する場合

ポータブルデバイスを検知した場合に D–ラインをドライブします。

1. VBUS のドライブを開始します。
2. BCCTRL1.PDDETE ビットを 1 にして、ポータブルデバイス検出回路を有効にします。
3. ポータブルデバイス検出信号をモニタし、検出信号が High であれば D–ラインのドライブを開始します。(注1)
4. ポータブルデバイス検出信号のレベルが Low になったら、D–ラインのドライブを停止します。(注1)

注 1. PDDETINT 割り込みは、ポータブルデバイス検出信号のレベル変化を示します。PDDETSTS フラグを読み出すと、現在のレベルが取得できます。

ポータブルデバイス検出機能を使用しない場合

ポータブルデバイスを検知したかどうかにかかわらず、デバイス切断検出後に D–ラインをドライブし、デバイス接続検出後に D–ラインを解放します。a および b のタイミング調整はソフトウェアが行います。

a. デバイス切断検出後、200 ms 以内に D–ラインのドライブを開始する。
b. 接続検出後、10 ms 以内に D-ラインのドライブを停止する。

図 28.25 にステップ 1.～4.の処理フローと、図 28.26 にステップ a.およびステップ b.の処理フローをそれぞれ示します。

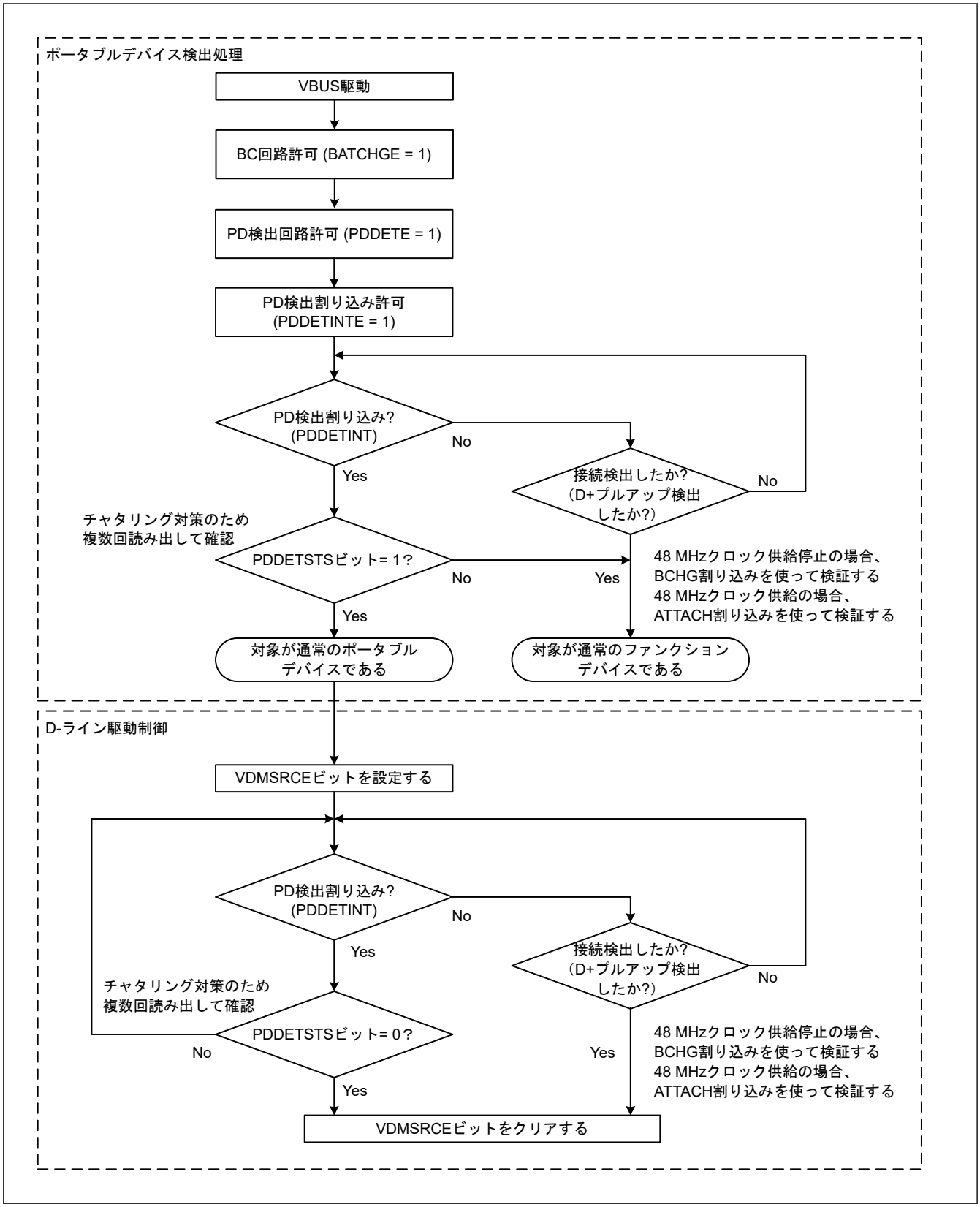


図 28.25　ポータブルデバイス検知機能を使用する場合の処理フロー（ステップ 1～4）

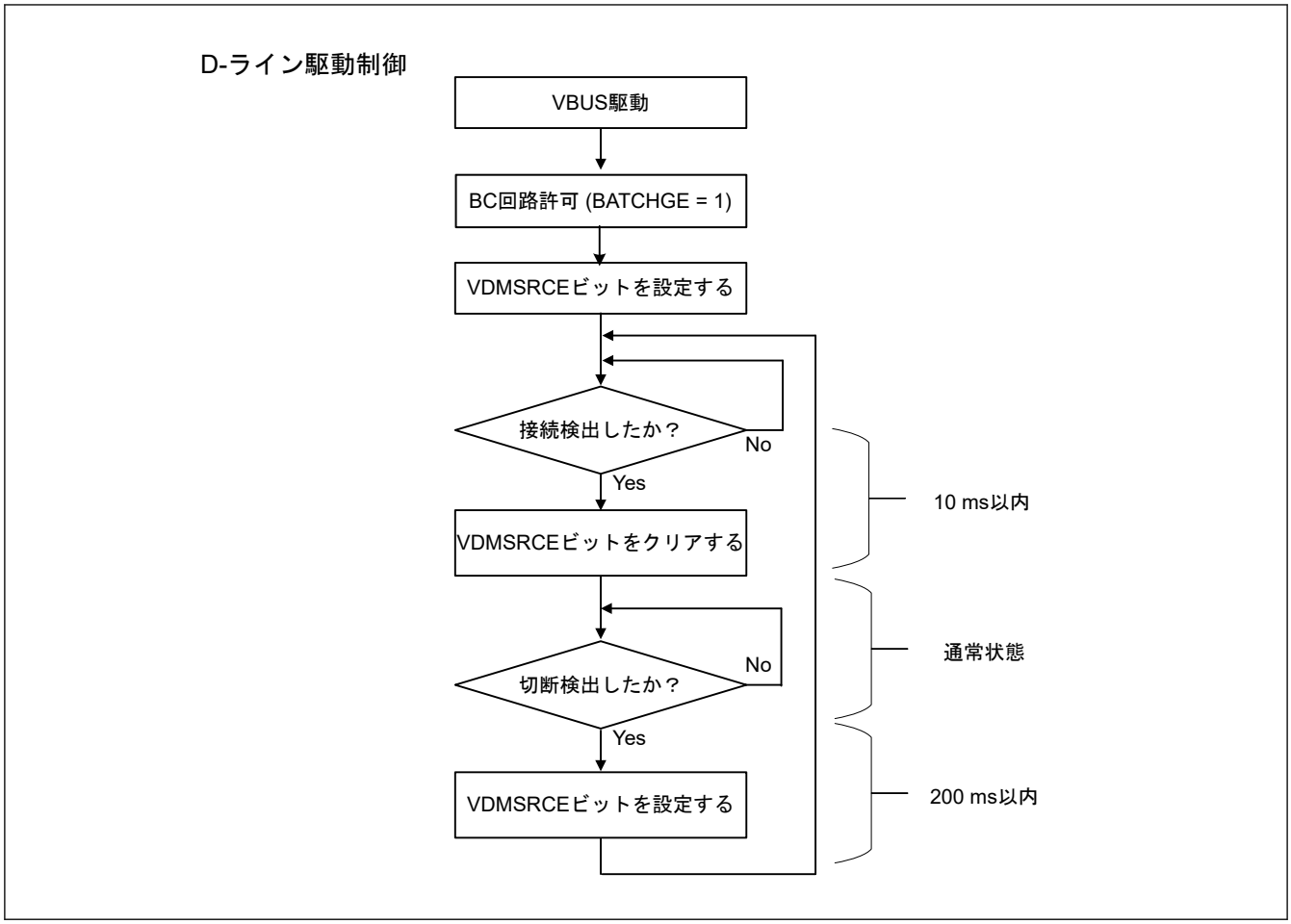


図 28.26　ポータブルデバイス検知機能を使用しない場合の処理フロー（ステップ a、b）

28.4　使用上の注意事項

28.4.1　モジュールストップ状態の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B (MSTPCRB) により、USBFS の動作を禁止／許可することが可能です。USBFS は、リセット後の初期状態では動作が停止しています。モジュールストップ状態を解除すると、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細については、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

28.4.2　ソフトウェアスタンバイモード解除時の割り込みステータスレジスタのクリア

ソフトウェアスタンバイモードでは入力バッファが常に有効となるため、下記条件下では、予期せぬ割り込みが発生する場合があります。

- 通常モードで割り込みを許可する場合
- ソフトウェアスタンバイモードで割り込みを禁止する場合
- ソフトウェアスタンバイモードを解除する端子の入力レベルがソフトウェアスタンバイモードで変更されている場合

これらの条件を満たすと、割り込みステータスレジスタの関連する割り込みフラグが予期せず設定されることがあります。MCU がソフトウェアスタンバイモードを解除した後に、予期せぬ割り込みが割り込みコントローラに送信される場合があります。この問題を避けるために、解除シーケンスで INTSTS0 および INTSTS1 レジスタを常にクリアしてください。

28.4.3　ポート機能設定後の割り込みステータスレジスタのクリア

入力バッファは PmnPFS.PSEL および PmnPFS.PMR ポートを設定する前は無効であるため、内部信号はハイまたはローに固定されます。入力バッファはポート設定後に有効にされるので、外部端子の状態が MCU に伝播しま

す。このとき、予期せぬ割り込みが発生する場合があり、INTSTS0 と INTSTS1 レジスタの VBINT と OVRCR ビット、またはその他の割り込みステータスフラグが 1 になります。誤作動を避けるために、ポート設定後は INTSTS0 および INTSTS1 レジスタを必ずクリアしてください。

29. USB2.0 ハイスピードモジュール (USBHS)

29.1 概要

本 MCU は、USB (Universal Serial Bus) 規格 2.0 に準拠するホストコントローラまたはデバイスコントローラとして動作する USB2.0 ハイスピードモジュール (USBHS) を内蔵しています。ホストコントローラは、USB2.0 ハイスピード、フルスピード、ロースピード転送に対応しています。デバイスコントローラは、USB2.0 ハイスピード転送とフルスピード転送に対応しています。また、USBHS は USB トランシーバを内蔵し、USB 2.0 規格で定義されている全転送タイプに対応しています。

USBHS はデータ転送用に FIFO バッファを内蔵し、最大 10 本のパイプを使用できます。また、パイプ 1～9 に対しては、周辺デバイスやユーザシステムの通信要件に合わせた任意のエンドポイント番号の割り付けが可能です。

表 29.1 に USBHS の仕様を、図 29.1 にブロック図を、表 29.2 に入出力端子を示します。

表 29.1 USBHS の仕様

項目	内容
特長	● USB デバイスコントローラ (UDC) および USB2.0 トランシーバはホストコントローラ、デバイスコントローラ、および On-The-Go (OTG) 機能に対応 ● ホストおよびデバイスコントローラモードは、ソフトウェアで切り替え可能 ● セルフパワーモードとバスパワーモードの使用が可能(注1)
	ホストコントローラ機能選択時 ● ハイスピード転送 (480 Mbps)、フルスピード転送 (12 Mbps)、ロースピード転送 (1.5 Mbps) に対応 ● SOF およびパケット送信のスケジュールを自動化 ● アイソクロナス転送およびインタラプト転送の転送インターバル設定機能 ● ハブを 1 段経由し、複数の周辺デバイスと接続し通信が可能
	デバイスコントローラ機能選択時 ● ハイスピード転送 (480 Mbps) およびフルスピード転送 (12 Mbps) に対応 ● コントロール転送ステージ管理機能 ● デバイスステート管理機能 ● SET_ADDRESS リクエストに対する自動応答機能 ● SOF 補完機能
対応する転送タイプ	● コントロール転送 ● バルク転送 ● インタラプト転送 ● アイソクロナス転送
パイプコンフィグレーション	● USB 通信用に最大 8.5 KB の FIFO バッファを使用可能 ● 最大 10 本のパイプを選択可能（デフォルトコントロールパイプを含む） ● プログラマブルなパイプ構成 ● パイプ 1～9 は任意のエンドポイント番号を割り付け可能
	パイプごとに指定可能な転送条件： ● パイプ 0: 64 バイトシングルバッファによるコントロール転送 ● パイプ 1～2: バルク転送／アイソクロナス転送、連続転送モード、バッファサイズはプログラマブル（最大 2 KB でダブルバッファ指定可能） ● パイプ 3～5: バルク転送、連続転送モード、バッファサイズはプログラマブル（最大 2 KB でダブルバッファ指定可能） ● パイプ 6～9: 64 バイトシングルバッファによるインタラプト転送
その他の機能	● トランザクションカウントによる転送強制終了機能 ● BRDY 割り込みイベント通知タイミング変更機能 ● DnFIFO ポート (n = 0, 1) で指定したパイプのデータを読み出した後に自動で FIFO バッファをクリアする機能 ● 転送終了による応答 PID の NAK 設定機能 ● D+/D–ラインのプルアップ抵抗、プルダウン抵抗をチップに内蔵 ● 新しいスリープ状態（L1 ステート）を含め、LPM (Link Power Management) ECN に対応 ● バッテリチャージング規格リビジョン 1.2 に準拠(注1) ● 消費電力低減のため、USB1.1 規格のみで動作させる Classic-only モード（CL-only モード）を選択可能
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

注 1. この機能は、100 ピン BGA では使用できません。

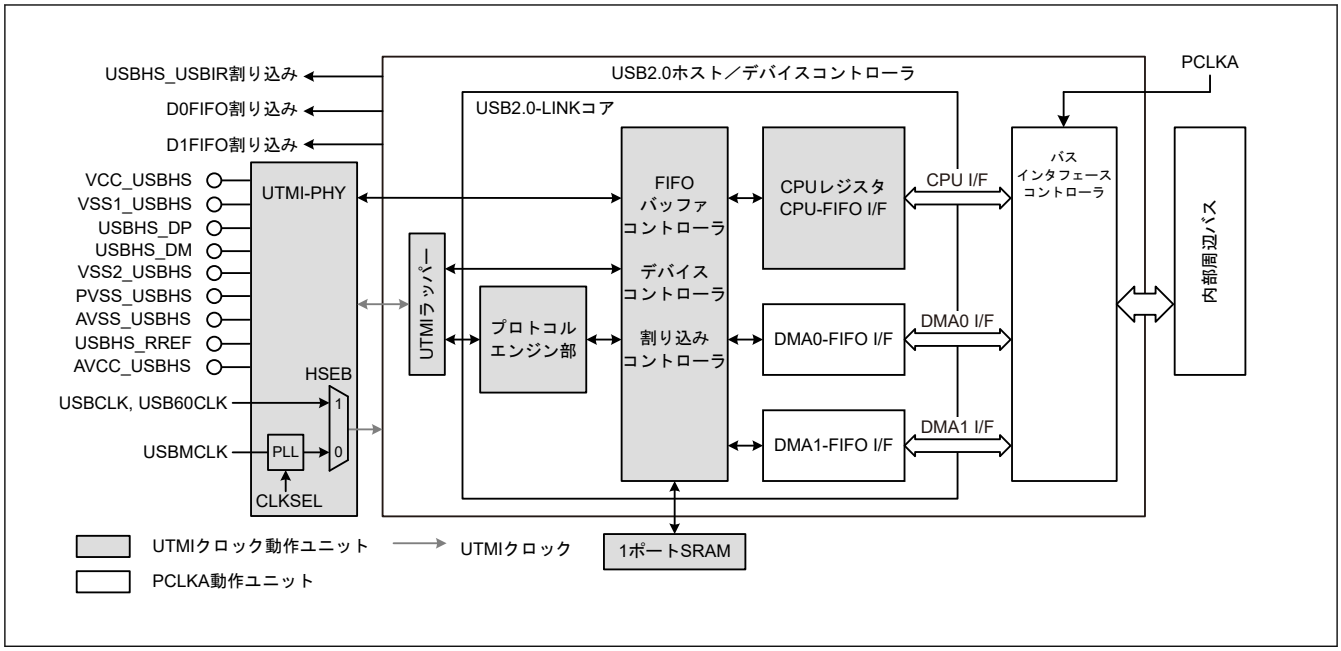


図 29.1　USBHS ブロック図

表 29.2　USBHS の入出力端子

端子名	入出力	機能
VCC_USBHS	入力	USBHS 用電源端子
VSS1_USBHS VSS2_USBHS	入力	USBHS 用グランド端子
AVCC_USBHS	入力	USBHS 用のアナログ電源端子
AVSS_USBHS	入力	USBHS 用のアナロググランド端子 PVSS_USBHS 端子とショートしてください。
PVSS_USBHS	入力	USBHS 用の PLL 回路のグランド端子 AVSS_USBHS 端子とショートしてください。
USBHS_RREF	入出力	USBHS 用の基準電流源端子 2.2 kΩ (±1%) の抵抗を介して AVSS_USBHS 端子に接続してください。
USBHS_DP	入出力	USB バスの D+データの入出力端子
USBHS_DM	入出力	USB バスの D-データの入出力端子
USBHS_EXICEN	出力	OTG 電源 IC に接続してください。
USBHS_ID	入力	OTG 電源 IC に接続してください。
USBHS_VBUSEN(注1)	出力	USBHS 用の VBUS 電源イネーブル端子
USBHS_OVRCURA/ USBHS_OVRCURB(注1)	入力	USBHS 用オーバーカレント端子
USBHS_VBUS(注1)	入力	USB ケーブル接続モニタ入力端子

注 1.　これらの端子は、100 ピン BGA では使用できません。

29.2 レジスタの説明

29.2.1 SYSCFG : システムコンフィグレーションコントロールレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x000

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CNEN	HSE	DCFM	DRPD	DPRPU	—	—	—	USBE
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	0	0	0	1	0	x	x	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	USBE	USBHS 動作許可 0: 無効 1: 有効	R/W
3:1	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DPRPU	D+ライン抵抗制御 0: ラインのプルアップは禁止 1: ラインのプルアップは許可	R/W
5	DRPD	D+/D–ライン抵抗制御 0: ラインのプルダウンは禁止 1: ラインのプルダウンは許可	R/W
6	DCFM	コントローラ動作選択 0: デバイスコントローラモード選択 1: ホストコントローラモード選択	R/W
7	HSE	ハイスピード動作許可 0: 無効 デバイスコントローラモード: フルスピード ホストコントローラモード: フルまたはロースピード 1: 有効 コントローラが通信速度を検出	R/W
8	CNEN	シングルエンドレシーバ許可 0: 無効 1: 有効	R/W
15:9	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

PHY クロック停止中も、SYSCFG レジスタへの書き込みが可能です。ただし、書き込んだ値が SYSCFG レジスタに反映されるのは、PHY クロックの発振再開後です。

USBE ビット（USBHS 動作許可）

USBE ビットは、USBHS の動作禁止／許可を指定します。

USBE ビットを 1 から 0 に変更したときに初期化されるビットを表 29.3 に示します。本ビットは、PHYSET.CLKSEL[1:0]ビットで入力クロックを指定して、PLLSTA.PLLLOCK フラグが 1 であることを確認した後にのみ変更してください。CL-only モードでは、PHYSET.HSEB ビットを 1 にした後に USBE ビットを変更します。その際、USBCLK は 48 MHz、USB60CLK は 60 MHz に設定する必要があります。クロック設定は、「29.3.3. クロック供給」を参照してください。

ホストコントローラモード時は、DRPD ビットを 1 にした後、SYSSTS0.LNST[1:0]ビットのチャタリング除去を行い、USB バスの状態が安定したことを確認した後で、本ビットを 1 にしてください。

表 29.3 SYSCFG.USBE = 0 の書き込みで初期化されるビット

選択した機能	レジスタ	ビット	備考
デバイスコントローラ (DCFM = 0)	SYSSTS0	LNST[1:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	DVSTCTR0	RHST[2:0]	—
	PL1CTRL1	DVSQ[3:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBADDR	USBADDR[6:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBREQ	• BREQUEST[7:0] • BMREQUESTTYPE[7:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBVAL	WVALUE[15:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBINDX	WINDEX[15:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
	USBLENG	WLENTUH[15:0]	ホストコントローラモード時、値を保持
ホストコントローラ (DCFM = 1)	DVSTCTR0	RHST[2:0]	—
	FRMNUM	FRNM[10:0]	デバイスコントローラモード時、値を保持
	UFRMNUM	UFRNM[2:0]	デバイスコントローラモード時、値を保持

DPRPU ビット（D+ライン抵抗制御）

DPRPU ビットは、デバイスコントローラモード時、D+ラインのプルアップの許可／禁止を指定します。

デバイスコントローラモード時に DPRPU ビットを 1 にすると、USBHS は D+ラインをプルアップし、USB ホストに対してアタッチを通知することができます。DPRPU ビットを 1 から 0 に変更すると、プルアップが解除され、結果としてそれがデタッチされたことを USB ホストに通知します。

デバイスコントローラモードでは 1、ホストコントローラモードでは 0 にしてください。

DRPD ビット（D+/D–ライン抵抗制御）

DRPD ビットは、ホストコントローラモードで、D+/D-ラインのプルダウンを許可または禁止します。

ホストコントローラモードでは、本ビットを 1 にしてください。デバイスコントローラモード時で OTG を使用しない場合、0 にしてください。

DCFM ビット（コントローラ動作選択）

DCFM ビットは、USBHS の機能をホスト機能にするかデバイス機能にするかを選択します。

本ビットの変更は、DPRPU ビットおよび DRPD ビットの両方が 0 のときのみ行ってください。

HSE ビット（ハイスピード動作許可）

HSE ビットは、ハイスピード動作を許可または禁止します。

本ビットが 1 のとき、USBHS はリセットハンドシェイクの結果に基づきハイスピード動作またはフルスピード動作を行います。

ホストコントローラモードで本ビットを 0 にすると、USBHS はロースピードまたはフルスピードで動作します。DVSTCTR0.RHST[2:0]フラグがロースピードのデバイスがアタッチされたことを示す場合、HSE ビットは 0 にしてください。

ホストコントローラモードで、本ビットを 1 にすると、USBHS はリセットハンドシェイクの結果に基づきハイスピード動作またはフルスピード動作を行います。アタッチイベント（ATTCH 割り込み）検出後 USB バスリセット（DVSTCTR0.USBRST = 1 の場合）前に、またはデタッチイベント検出後に、HSE ビットを変更してください。

デバイスコントローラモードで本ビットを 0 にすると、USBHS はフルスピードで動作します。本ビットを 1 にすると、USBHS はリセットハンドシェイクを実行し、その結果に応じてハイスピード動作またはフルスピード動作を行います。

デバイスコントローラモードでは、DPRPU ビットが 0 の場合にのみ本ビットを変更してください。

CNEN ビット（シングルエンドレシーバ許可）

CNEN ビットを 1 にすると、シングルエンドレシーバの動作が有効となり、SYSSTS0.LNST[1:0]フラグにより D+および D-ラインのステータスをモニタできます。本ビットは、USBHS がデタッチされているときに端子がフローティングになることによって生じる可能性のある、シングルエンドレシーバの動作時の貫通電流による破損を防ぐために使用してください。

ホストコントローラモード時は、PHY クロックが供給されていることを確認してから、CNEN ビットを 1 にします。デバイスコントローラモード時は、VBUS 割り込みにより VBUS を検出したときは 1 を、VBUS ラインが取り除かれたときは 0 にしてください。

29.2.2 BUSWAIT : CPU バスウェイトレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x002

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	BWAIT[3:0]			
Value after reset:	x	x	0	0	0	0	0	0	x	x	0	0	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	BWAIT[3:0]	CPU バスアクセスウェイト指定 0x0: 0 ウェイト（アクセスサイクル 2） ⋮ 0x2: 2 ウェイト（アクセスサイクル 4） ⋮ 0x4: 4 ウェイト（アクセスサイクル 6） ⋮ 0xF: 15 ウェイト（アクセスサイクル 17）（初期値）	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:14	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

BWAIT[3:0]ビット（CPU バスアクセスウェイト指定）

BWAIT[3:0]ビットは、USBHS レジスタへのアクセスの待ち時間を指定します。

0x4011_1004 番地以降のアドレスのレジスタにアクセスする場合、連続アクセスのためのサイクル時間を 50 ns 以上にする必要があります。初期値は 0xF（17 サイクル）ですが、この条件を満たすように、アプリケーションの PCLKA 周波数に応じた最適な待ち時間を設定することをお勧めします。

なお、この設定は、FIFO ポートレジスタへのアクセスの待ち時間と同じです。FIFO ポートへの最大アクセススピードは以下のとおりです。

- MBW[1:0] = 10b（32 ビット幅）のとき：最大 60 MB/s
- MBW[1:0] = 01b（16 ビット幅）のとき：最大 30 MB/s
- MBW[1:0] = 00b（8 ビット幅）のとき：最大 15 MB/s

29.2.3 SYSSTS0 : システムコンフィグレーションステータスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x004

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OVCMON[1:0]		—	—	—	—	—	—	—	HTACT	SOFEA	—	—	IDMON	LNST[1:0]	
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0	0	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	LNST[1:0]	USB データラインステータスモニタフラグ USB データラインのステータスが表示されます。表 29.4 を参照してください。	R
2	IDMON	USBHS_ID 端子モニタフラグ 0: USBHS_ID 端子が Low 1: USBHS_ID 端子が High	R
4:3	—	読み出し値は不定です。	R
5	SOFEA	ホストコントローラ動作選択時の SOF アクティブモニタフラグ 0: SOF 出力停止 1: SOF 出力動作	R
6	HTACT	ホストシーケンサステータスモニタフラグ 0: ホストシーケンサ停止 1: ホストシーケンサ動作	R
13:7	—	読み出し値は不定です。	R
15:14	OVCMON[1:0]	外部 USBHS_OVRCURA/USBHS_O VRCURB 入力端子モニタフラグ OVCMON[1]は、USBHS_OVRCURA 端子のステータスを示します。 OVCMON[0]は、USBHS_OVRCURB 端子のステータスを示します。	R

LNST[1:0]フラグ（USB データラインステータスモニタフラグ）

LNST[1:0]フラグには、USB データライン（D+ライン、D–ライン）のステータスが表示されます。詳細は、表 29.4 を参照してください。

デバイスコントローラモード時、LNST[1:0]フラグの読み出しは、SYSCFG.CNEN ビットおよび SYSCFG.USBE ビットを 1 にした後で行ってください。ホストコントローラモード時は、LNST[1:0]フラグの読み出しは SYSCFG.DRPD ビットを 1 にした後で行ってください。

デバイスコントローラモード時、バッテリチャージ機能を使用してハードウェアによるコンタクトの確認を行う場合、SYSCFG.DRPD ビット、SYSCFG.CNEN ビット、および BCCTRL.IDPSRCE ビットを 1 にした後で、LNST[1:0]フラグを読み出してください。詳細は、「29.3.15. バッテリチャージング検出処理」を参照してください。

表 29.4 USB データバスライン（D+ライン、D–ライン）のステータス

LNST[1]	LNST[0]	ロースピード動作時（ホストコントローラモードのみ）	フルスピード動作時	ハイスピード動作時	Chirp 動作時
0	0	SE0	SE0	Squelch	Squelch
0	1	K-State	J-State	Unsquelch	Chirp J
1	0	J-State	K-State	無効	Chirp K
1	1	SE1	SE1	無効	無効

Chirp : ハイスピード動作許可時（HSE ビットが 1 のとき）、リセットハンドシェイクプロトコルが実行されています。
Squelch : SE0 またはアイドルステート
Unsquelch : ハイスピード J-State またはハイスピード K-State
Chirp J : Chirp J-State
Chirp K : Chirp K-State

SOFEA フラグ（ホストコントローラ動作選択時の SOF アクティブモニタフラグ）

SOFEA フラグは、ホストコントローラモードで、DVSTCTR0.UACT ビットが 0 のため USBHS が停止した場合に、最後の SOF 出力が完了したかどうかを確認するために使用します。

ホストコントローラモードでは、HTACT フラグと SOFEA フラグの両方が 0 であることを確認してから、SYSCFG.USBE ビットを 0 にして USBHS を停止する、または LPSTS.SUSPENDM ビットを 0 にして通信中のクロック信号供給を停止してください。

HTACT フラグ（ホストシーケンサステータスモニタフラグ）

HTACT フラグは、USBHS のホストシーケンサが完全に停止しているとき 0 になります。

ホストコントローラモードでは、HTACT フラグが 0 であることを確認してから、DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にして USBHS を Suspend ステートにする、または LPSTS.SUSPENDM ビットを 0 にして通信中のクロック信号供給を停止してください。

OVCMON[1:0]フラグ（外部 USBHS_OVRCURA/USBHS_O VRCURB 入力端子モニタフラグ）

OVCMON[1:0]には、外部電源 IC からのオーバーカレント信号のステータスが表示されます。

29.2.4 PLLSTA : PLL ステータスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x006

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PLLLOCK
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PLLLOCK	PLL ロックフラグ 0: PLL はロックしていない 1: PLL はロックしている	R
15:1	—	読み出し値は不定です。	R

PLLLOCK フラグ（PLL ロックフラグ）

PLLLOCK フラグは、USB-PHY に内蔵されている PLL がロックしているかどうかを示すフラグです。CL only モードを使用しない場合は、USB 通信を行う前に PLL がロックしていることを確認してください。

29.2.5 DVSTCTR0 : デバイスステートコントロールレジスタ 0

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x008

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	HNPBTOA	EXICEN	VBUSEN	WKUP	RWUPE	USBRST	RESUME	UACT	—	RHST[2:0]		
Value after reset:	x	x	x	x	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	RHST[2:0]	USB バスリセットステータスフラグ 0 0 0: 通信速度は不確定（パワードステート時または非接続時） 0 0 1: ホストコントローラモード ロースピード接続時 デバイスコントローラモード USB バスリセット処理中またはロースピード接続時 0 1 0: ホストコントローラモード フルスピード接続時 デバイスコントローラモード USB バスリセット処理中またはフルスピード接続時 0 1 1: ホストコントローラモード ハイスピード接続時 デバイスコントローラモード USB バスリセット処理中またはハイスピード接続時 その他: ホストコントローラモード USB バスリセット処理中 デバイスコントローラモード 設定禁止	R
3	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
4	UACT	ホストコントローラ動作用 USB バス動作許可 0: ダウンポート動作禁止（SOF または micro-SOF 送出禁止） 1: ダウンポート動作許可（SOF または micro-SOF 送出許可）	R/W
5	RESUME	ホストコントローラ動作用レジューム信号出力 0: レジューム信号を出力しない 1: レジューム信号を出力する	R/W
6	USBRST	ホストコントローラ動作用 USB バスリセット出力 0: USB バスリセット信号を出力しない 1: USB バスリセット信号を出力する	R/W
7	RWUPE	ホストコントローラ動作用リモートウェイクアップ検出許可 0: ダウンポートリモートウェイクアップ禁止 1: ダウンポートリモートウェイクアップ許可	R/W
8	WKUP	デバイスコントローラ動作用リモートウェイクアップ出力 0: リモートウェイクアップ信号を出力しない 1: リモートウェイクアップ信号を出力する	R/W
9	VBUSEN	USBHS_VBUSEN 出力端子制御 0: 外部 USBHS_VBUSEN 端子は Low を出力 1: 外部 USBHS_VBUSEN 端子は High を出力	R/W
10	EXICEN	USBHS_EXICEN 出力端子制御 0: 外部 USBHS_EXICEN 端子は Low を出力 1: 外部 USBHS_EXICEN 端子は High を出力	R/W
11	HNPBTOA	ホストネゴシエーションプロトコル (HNP) 制御 OTG モードで、B デバイスから A デバイスに切り替えるときに使用します。HNPBTOA ビットが 1 であれば、内部機能制御は SYSCFG.DPRPU = 0 または SYSCFG.DCFM = 1 にしても HNP 処理が終了するまで Suspend ステートを保ちます。	R/W
15:12	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

RHST[2:0]フラグ（USB バスリセットステータスフラグ）

RHST[2:0]フラグは、USB バスリセットステータスを示します。

ホストコントローラモード時、USBRST ビットを 1 にすると RHST[2:0]フラグが 100b になります。USBRST ビットに 0 を書き込み、USBHS が SE0 ステートで終了した場合、RHST[2:0]フラグが新しい値に更新されます。

デバイスコントローラモードで、USBHS が USB バスリセットを検出した場合、DPRPU ビットが 1 のときにアタッチイベントが発生すると RHST[2:0]フラグが 010b になり、DVST 割り込みが発生します。

UACT ビット（ホストコントローラ動作用 USB バス動作許可）

ホストコントローラモードで本ビットを 1 にすると、UACT ビットは USB バスへの SOF パケットの送信（データと受信を含む）を制御することで、USB バス動作を許可します。本ビットを 1 にしてから 1 フレーム時間内に、USBHS が SOF パケット出力を開始します。UACT ビットを 0 にした場合、USBHS は SOF パケット出力後アイドル状態に遷移します。

以下の場合、USBHS は UACT ビットを 0 にします。

- 通信中（UACT ビットが 1 のとき）に DTCH 割り込みを検出したとき
- 通信中（UACT ビットが 1 のとき）に EOFERR 割り込みを検出したとき

UACT ビットに 1 を書くときは、必ず、USB バスリセット処理終了時（USBRST ビットへの 0 書き込み）、または Suspend ステートからのレジューム処理終了時（RESUME ビットへの 0 書き込み）のいずれかのタイミングで行ってください。

USBHS は、HL1CTRL1.L1REQ ビットが 1 のとき、LPM トークンに対して ACK 応答を受信すると UACT ビットを 0 にします。また、L1 ステートからのレジューム処理終了時に、UACT ビットを 1 にします。

デバイスコントローラモードでは、常に本ビットを 0 にしてください。

RESUME ビット（ホストコントローラ動作用レジューム信号出力）

RESUME ビットはホストコントローラモードで、レジューム信号の出力制御を行います。本ビットを 1 にすると、USBHS は USB ポートを K-State にし、レジューム信号を出力します。RWUPE ビットが 1 で USB がサスペ

ンド状態のとき、USBHS がリモートウェイクアップ信号を検出すると、本ビットを 1 にします。RESUME ビットが 1 のとき、ソフトウェアが RESUME ビットをクリアして 0 にするまで、USBHS は K-State 出力を継続します。RESUME ビットを 1 にする場合、USB2.0 規格で定められた期間、1（レジューム期間）にする必要があります。インタフェースがサスペンド状態のときにのみ、RESUME ビットを 1 にしてください。レジューム処理の終了（RESUME ビットへの 0 書き込み）と同時に UACT ビットに 1 を書き込んでください。

L1 ステートへの変遷時に RESUME ビットを 1 にすると、USBHS は USB ポートを K-State にドライブし、レジューム信号を出力します。HL1CTRL2.HIRD[3:0]ビットに設定されているレジューム期間の終了後に USBHS は RESUME ビットを 0 にします。

デバイスコントローラモードでは、常に本ビットを 0 にしてください。

USBRST ビット（ホストコントローラ動作用 USB バスリセット出力）

USBRST ビットは、ホストコントローラモード時に、USB バス信号の出力制御を行います。本ビットを 1 にすると、USBHS は USB ポートを SE0 ステートにして USB バスをリセットします。USBHS は USBRST ビットが 1 の状態の間は、本ビットがソフトウェアにより 0 にクリアされるまで、SE0 出力を継続します。USBRST ビットが 1 の期間（USB バスリセット期間）は、USB2.0 規格に定められた時間を確保してください。通信中（UACT ビットが 1）またはレジューム処理中（RESUME ビットが 1）に USBRST ビットに 1 を書き込むと、USBHS は UACT ビットおよび RESUME ビットの両方が 0 の状態になるまで USB バスリセットを開始しません。UACT ビットへの 1 の書き込みは、USB バスリセット処理の終了（USBRST ビットへの 0 の書き込み）と同時に行ってください。

デバイスコントローラモードでは、常に本ビットを 0 にしてください。

RWUPE ビット（ホストコントローラ動作用リモートウェイクアップ検出許可）

RWUPE ビットは、ホストコントローラモードで、下流周辺デバイスからのリモートウェイクアップ信号（レジューム信号）の受け付けを許可または禁止します。本ビットを 1 にすると、USBHS は下流周辺デバイスからのリモートウェイクアップ信号（2.5 µs 間の K-State）を検出し、レジューム処理を実行して K-State にします。RWUPE ビットを 0 にすると、USBHS は USB ポートに接続された周辺デバイスからのリモートウェイクアップ信号 (K-State) を検出しても無視します。

RWUPE ビットが 1 の間は、Suspend ステートでも PHY クロックを停止しないでください（LPSTS.SUSPENDM ビットは 1 にする必要があります）。また、Suspend ステート中は、USB バスをリセット（USBRST ビットを 1 にする）しないでください。これは、USB2.0 規格で禁止されています。

RWUPE ビットは、L1 ステートへの遷移時におけるリモートウェイクアップ信号の検出を許可または禁止するためにも使用できます。

デバイスコントローラモードでは、常に本ビットを 0 にしてください。

WKUP ビット（デバイスコントローラ動作用リモートウェイクアップ出力）

WKUP ビットは、デバイスコントローラモードで、USB バスへのリモートウェイクアップ信号（レジューム信号）の受け付けを許可または禁止します。

USBHS は、リモートウェイクアップ信号の出力タイミングを管理しています。本ビットを 1 にすると、USBHS は 10 ms の K-State を出力した後、ビットを 0 にします。USB2.0 規格では、リモートウェイクアップ信号の送信までに最短 5 ms の USB バスアイドル状態を保持する必要があります。このため、USBHS が Suspend ステートを検出した直後に WKUP ビットを 1 にすると、2 ms 後に K-State が出力されます。

WKUP ビットへの 1 の書き込みは、デバイスが Suspend ステート（PL1CTRL1.DVSQ[3:0]フラグが 01xxb）で、かつ USB ホストからリモートウェイクアップ信号が許可されている (RWUPE = 1) 場合にのみ行ってください。本ビットが 1 の間は、Suspend ステートでも PHY クロックを停止しないでください（LPSTS.SUSPENDM ビットは 1 にする必要があります）。

L1 ステートへの遷移時に WKUP ビットを 1 にすると、USBHS は 50 µs の K-State を出力してから WKUP ビットを 0 にします。L1 ステート時に WKUP ビットを 1 にする前に、PL1CTRL1.DVSQ[3:0]フラグが 10xxb であることを確認してください。

ホストコントローラモードでは、本ビットを常に 0 にしてください。

HNPBTOA ビット（ホストネゴシエーションプロトコル (HNP) 制御）

HNPBTOA ビットは、OTG モード時に、デバイス B からデバイス A へ切り替えるときに使用します。

HNPBTOA ビットが 1 の場合、SYSCFG.DPRPU ビットを 0 または SYSCFG.DCFM ビットを 1 にしても、内部機能制御は HNP 処理が終了するまで Suspend ステートを維持します。D+の立ち下がりを検出しても、レジューム割り込み (RESM) は発生しません。

発信側のプルアップによりホストアタッチイベントを検出するか、または HNP 処理のタイムアウトによりソフトウェアが HNPBTOA ビットを 0 にすると、HNP 処理は終了します。

29.2.6 TESTMODE : USB テストモードレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x00C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3			0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	UTST[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	UTST[3:0]	テストモード USB テスト信号を出力します。表 29.5 を参照してください。	R/W
15:4	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

UTST[3:0]ビット（テストモード）

UTST[3:0]ビットに値を書き込むと、USBHS はハイスピード動作モードで USB テスト信号を出力できます。表 29.5 に、テストモード動作設定を示します。

表 29.5 テストモード動作設定

テストモード	UTST[3:0]ビットの設定	
	デバイスコントローラモード時	ホストコントローラモード時
通常動作	0x0	0x0
Test_J	0x1	0x9
Test_K	0x2	0xA
Test_SE0_NAK	0x3	0xB
Test_Packet	0x4	0xC
Test_Force_Enable	—	0xD
予約ビット	0x5～0x7	0xE～0xF

ホストコントローラモード

ホストコントローラモード時、これらのビットの設定は SYSCFG.DRPD ビットを 1 にした後で行ってください。UTST[3:0]ビット設定後、DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にすると、USBHS は USB ポートに波形を出力します。また、ホストコントローラモード時にこれらのビットを設定すると、USBHS は USB ポートのハイスピード終了を行います。

ホストコントローラモードで UTST[3:0]ビットを設定する場合：

1. ハードウェアをリセットする。
2. PHY クロックの供給を開始してから LPSTS.SUSPENDM ビットを 1 にする。
3. SYSCFG.DCFM ビットおよび SYSCFG.DRPD ビットを 1 にする（SYSCFG.HSE ビットを 1 にする必要はありません）。
4. SYSCFG.USBE ビットを 1 にする。
5. テスト要件に基づいて UTST[3:0]ビットを設定する。
6. DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にする。

初期手順 1～6 がすでに完了している状態で、ホストコントローラモードで UTST[3:0]ビットを変更する場合：

1. DVSTCTR0.UACT ビットおよび SYSCFG.USBE ビットを 0 にする。
2. SYSCFG.USBE ビットを 1 にする。
3. テスト要件に基づいて UTST[3:0]ビットを設定する。
4. DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にする。

UTST[3:0]ビットが 1011b (Test_SE0_NAK) のとき、USBHS は DVSTCTR0.UACT ビットが 1 のポートに SOF パケットを出力しません。

UTST[3:0]ビットが 1101b (Test_Force_Enable) のとき、USBHS は DVSTCTR0.UACT ビットが 1 のポートに SOF パケットを出力します。このテストモードでは、USBHS はハイスピードデタッチイベント（DTCH 割り込み）を検出した場合でも、アタッチ検出に関連するハードウェアを制御しません。

すべてのパイプコントロールレジスタの PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）にしてから UTST[3:0]ビットを設定します。テストモード設定後に通常の USB 通信を行うには、ハードウェアリセットを発行します。

デバイスコントローラモード

デバイスコントローラモード時は、ハイスピード通信時に USB ホストからの SetFeature リクエストを使ってこれらのビットを設定します。これらのビットが 0001b-0100b のとき、USBHS は Suspend ステートに遷移しません。テストモード設定後に通常の USB 通信を行うには、ハードウェアリセットを発行します。

29.2.7 CFIFO, DnFIFO : FIFO ポートレジスタ (n = 0, 1)

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address:
0x014 (CFIFO/CFIFOL/CFIFOLL)
0x016 (CFIFOH)
0x017 (CFIFOHH)
0x018 (DnFIFO/DnFIFOL/DnFIFOLL)
0x01A (DnFIFOH)
0x01B (DnFIFOHH)

Bit position:	31																												0
Bit field:	FIFOPORT[31:0]																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	FIFOPORT[31:0](注1)	これらのビットにアクセスして、FIFO バッファから受信データを読み出すか、または FIFO バッファへ送信データを書き込みます。	R/W

注 1. 有効ビットは、関連するポート選択レジスタの MBW[1:0]ビットおよび BIGEND ビットの設定により異なります。

下記の 3 つの FIFO ポートが用意されています。

- CFIFO
- D0FIFO
- D1FIFO

各 FIFO ポートは下記のレジスタで構成されます。

- FIFO バッファからのデータ読み出しと、FIFO バッファへのデータ書き込みを処理するポートレジスタ（CFIFO、D0FIFO、または D1FIFO）
- FIFO ポートに割り当てられたパイプを選択するためのポート選択レジスタ（CFIFOSEL、D0FIFOSEL、または D1FIFOSEL）
- ポートコントロールレジスタ（CFIFOCTR、D0FIFOCTR、または D1FIFOCTR）

各 FIFO ポートには、下記の制限事項があります。

- DCP コントロール転送用 FIFO バッファへのアクセスは CFIFO ポートを通して行います。
- DMA/DTC 転送用 FIFO バッファへのアクセスは D0FIFO または D1FIFO ポートを通して行います。
- CPU による D0FIFO および D1FIFO ポートアクセスも可能です。

- DMA/DTC 転送機能などの FIFO ポート固有の機能を使用している場合、ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットで選択したパイプ番号は変更できません。
- FIFO ポートを設定するレジスタ群が他の FIFO ポートに影響を与えることはありません。
- 同一パイプを 2 つ以上の FIFO ポートに割り当てないでください。
- FIFO バッファの状態には、アクセス権が CPU にある場合と Serial Interface Engine (SIE) にある場合の 2 種類があります。SIE にアクセス権がある場合は、CPU から FIFO バッファにアクセスできません。

FIFOPORT ビット（FIFOPORT[31:0]）

FIFOPORT ビットにアクセスすると、USBHS は FIFO バッファからの受信データの読み出し、または FIFO バッファへの送信データの書き込みを行います。FIFO ポートレジスタへのアクセスは、対応するポートコントロールレジスタ（CFIFOCTR、D0FIFOCTR、または D1FIFOCTR）の FRDY フラグが 1 のときに限り可能です。

FIFO ポートレジスタの有効ビットは、ポート選択レジスタ（CFIFOSEL、D0FIFOSEL、または D1FIFOSEL）の MBW[1:0]ビットおよび BIGEND ビットの設定値により異なります。表 29.6～表 29.8 を参照してください。

表 29.6　32 ビットアクセス時のエンディアン動作 (MBW[1:0] = 10b)

BIGEND	CFIFO, D0FIFO, D1FIFO b31-b24	CFIFO, D0FIFO, D1FIFO b23-b16	CFIFO, D0FIFO, D1FIFO b15-b8	CFIFO, D0FIFO, D1FIFO b7-b0	備考
0	N+3 に配置	N+2 に配置	N+1 に配置	N+0 に配置	送信データは N+0 番地から送信される。受信データは N+0 番地から格納される。
1	N+0 に配置	N+1 に配置	N+2 に配置	N+3 に配置	送信データは N+3 番地から送信される。受信データは N+3 番地から格納される。

表 29.7　16 ビットアクセス時のエンディアン動作 (MBW[1:0] = 01b)

BIGEND	CFIFOL, D0FIFOL, D1FIFOL b15-b8	CFIFOL, D0FIFOL, D1FIFOL b7-b0	CFIFOH, D0FIFOH, D1FIFOH b15-b8	CFIFOH, D0FIFOH, D1FIFOH b7-b0	備考
0	アクセス禁止(注1)		N+1 に配置	N+0 に配置	送信データは N+0 番地から送信される。受信データは N+0 番地から格納される。
1	N+0 に配置	N+1 に配置	アクセス禁止(注1)		送信データは N+1 番地から送信される。受信データは N+1 番地から格納される。

注 1.　これらの領域に対する書き込みや読み出しは禁止されています。

表 29.8　8 ビットアクセス時のエンディアン動作 (MBW[1:0] = 00b)

BIGEND	CFIFOLL, D1FIFOLL, D0FIFOLL	CFIFOHH, D1FIFOHH, D0FIFOHH
0	アクセス禁止(注1)	N+0 に配置
1	N+0 に配置	アクセス禁止(注1)

注 1.　これらの領域への書き込みや読み出しは禁止されています。

29.2.8 CFIFOSEL : CFIFO ポート選択レジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x020

Bit position:	15	14	13	12	11	9	8	7	6	5	4	3	0
Bit field:	RCNT	REW	—	—	MBW[1:0]	—	BIGEND	—	—	ISEL	—	CURPIPE[3:0]	
Value after reset:	0	0	x	x	0	0	x	0	x	x	0	x	0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CURPIPE[3:0]	FIFO ポートアクセスパイプ指定 0x0: DCP（デフォルトコントロールパイプ） 0x1: パイプ 1 0x2: パイプ 2 0x3: パイプ 3 0x4: パイプ 4 0x5: パイプ 5 0x6: パイプ 6 0x7: パイプ 7 0x8: パイプ 8 0x9: パイプ 9 その他: 設定禁止	R/W
4	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
5	ISEL	DCP 選択時の FIFO ポートアクセス方向 0: FIFO バッファ読み出し選択 1: FIFO バッファ書き込み選択	R/W
7:6	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BIGEND	FIFO ポートエンディアン制御 0: リトルエンディアン 1: ビッグエンディアン	R/W
9	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
11:10	MBW[1:0]	CFIFO ポートアクセスビット幅 0 0: 8 ビット幅 0 1: 16 ビット幅 1 0: 32 ビット幅 1 1: 設定禁止	R/W
13:12	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
14	REW	バッファポインタリワインド 0: バッファポインタをリワインドしない（0 の書き込みは無効です） 1: バッファポインタのリワインドをする	W
15	RCNT	リードカウントモード 0: CFIFO からすべての受信データ読み出し時に、FIFO ポートコントロールレジスタの DTLN[11:0]フラグを 0x000 にする 1: CFIFO から受信データ読み出しごとに DTLN[11:0]フラグをデクリメント	R/W

CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットには、同じパイプ番号を指定しないでください。

DMA または DTC 転送が許可されているとき、パイプ番号を変更しないでください。

CURPIPE[3:0]ビット（FIFO ポートアクセスパイプ指定）

CURPIPE[3:0]ビットは、CFIFO ポート経由のデータリード／ライトに使用するパイプ番号を指定します。これらのビットに書き込む際は、書き込み後に読み出して、書き込み値と読み出し値が一致していることを確認してから、次の処理に進んでください。CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットには、同じパイプ番号を設定しないでください。

FIFO バッファへのアクセス中は、ソフトウェアが CURPIPE[3:0]の設定値を変更しようとしても、アクセスが完了するまでパイプ指定が維持されます。CURPIPE[3:0]ビットに現在値を書き戻すと、アクセスが継続されます。

ISEL ビット（DCP 選択時の FIFO ポートアクセス方向）

選択パイプが DCP のときに ISEL ビットに新しい値を書き込む際は、書き込み後に読み出しを行って、書き込み値と読み出し値が一致していることを確認してから、次の処理に進んでください。また、ISEL ビットと CURPIPE[3:0]ビットを同時に設定してください。

BIGEND ビット（FIFO ポートエンディアン制御）

CFIFO ポートのバイトエンディアン順序を、エンディアン選択レジスタ (MDE) で選択されたのと同じにするには、BIGEND ビットを使用します。

MBW[1:0]ビット（CFIFO ポートアクセスビット幅）

MBW[1:0]ビットは、CFIFO ポートへのアクセスビット幅を指定します。

選択パイプが受信方向の場合、これらのビットへの書き込みによって FIFO バッファからのデータリードが開始したら、すべてのデータが読み出されるまで、これらのビットを変更しないでください。FIFO バッファを読み出すときは、MBW に設定されているアクセスサイズで読み出してください。

選択パイプが送信方向の場合、CURPIPE[3:0]ビットと MBW[1:0]ビットを同時に設定してください。FIFO バッファへのデータの書き込み中は、ビット幅を 8 ビットから 16 ビットまたは 32 ビット、または 16 ビットから 32 ビットには変更できません。

なお、16 ビット幅または 32 ビット幅に設定している場合でも、バイトアクセス制御を実施することにより、奇数バイトの書き込みが可能です。

REW ビット（バッファポインタリワインド）

REW ビットは、バッファポインタのリワインドを行うか否かを指定します。

選択パイプが受信方向の場合、FIFO バッファの読み出し中に本ビットを 1 にすると、FIFO バッファの最初のデータから再読み出しを行うことができます。すでに読み出し進行中でダブルバッファ機能を使用している場合、この設定によりいずれの FIFO バッファでも最初のデータから読み出せます。

CURPIPE[3:0]ビットを変更するのと同時に、本ビットを 1 にしないでください。本ビットを 1 にするときは、FRDY フラグが 1 であることを必ず確認してから行ってください。

送信方向のパイプに対して FIFO バッファの最初のデータから書き込みをやり直す場合は、BCLR ビットを使用してください。

RCNT ビット（リードカウントモード）

RCNT ビットが 0 の場合、CURPIPE[3:0]ビットに指定したパイプの FIFO バッファから全受信データの読み出しが終了したとき、またはダブルバッファモードの場合は 1 面分の読み出しが終了したとき、USBHS は CFIFOCTR.DTLN[11:0]フラグを 0 にします。

RCNT ビットを 1 にすると、CURPIPE[3:0]ビットに指定したパイプの FIFO バッファから受信データを読み出すたびに、USBHS は CFIFOCTR.DTLN[11:0]フラグの値をデクリメントします。

29.2.9 DnFIFOSEL : DnFIFO ポート選択レジスタ (n = 0, 1)

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x028 + 0x4 × n

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RCNT	REW	DCLRM	DREQE	MBW[1:0]		—	BIGEND	—	—	—	—	CURPIPE[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	x	0	x	x	x	x	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CURPIPE[3:0]	FIFO ポートアクセスパイプ指定 0x0: パイプ指定なし 0x1: パイプ 1 0x2: パイプ 2 0x3: パイプ 3 0x4: パイプ 4 0x5: パイプ 5 0x6: パイプ 6 0x7: パイプ 7 0x8: パイプ 8 0x9: パイプ 9 その他: 設定禁止	R/W
7:4	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BIGEND	FIFO ポートエンディアン制御 0: リトルエンディアン 1: ビッグエンディアン	R/W
9	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
11:10	MBW[1:0]	FIFO ポートアクセスビット幅 0 0: 8 ビット幅 0 1: 16 ビット幅 1 0: 32 ビット幅 1 1: 設定禁止	R/W
12	DREQE	DMA/DTC 転送要求許可 0: DMA/DTC 転送要求禁止 1: DMA/DTC 転送要求許可	R/W
13	DCLRM	指定パイプ読み出し後自動 FIFO バッファクリアモード 0: 自動バッファクリアモード禁止 1: 自動バッファクリアモード許可	R/W
14	REW	バッファポインタリワインド 0: バッファポインタをリワインドしない（0 の書き込みは無効です） 1: バッファポインタのリワインドをする	W
15	RCNT	リードカウントモード 0: DnFIFO の全受信データ読み出し終了時（ダブルバッファモード時は 1 面のみ読み出し終了時）に、FIFO ポートコントロールレジスタの DTLN[11:0]フラグを 0x000 にする 1: DnFIFO から受信データ読み出しごとに DTLN[11:0]フラグをダウンカウント	R/W

CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットには、同じパイプ番号を指定しないでください。D0FIFOSEL および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットの設定が 0000b の場合には、パイプ指定なしとなります。

DMA または DTC 転送が許可されているとき、パイプ番号を変更しないでください。

CURPIPE[3:0]ビット（FIFO ポートアクセスパイプ指定）

CURPIPE[3:0]ビットは、DnFIFO ポート経由でのデータの読み出し／書き込みに使用するパイプ番号を指定します。これらのビットに書き込む際は、書き込み後に読み出して、書き込み値と読み出し値が一致していることを確認してから、次の処理に進んでください。CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットには、同じパイプ番号を設定しないでください。

FIFO バッファへのアクセス中は、ソフトウェアが CURPIPE[3:0]の設定値を変更しようとしても、アクセスが完了するまでパイプ指定が維持されます。CURPIPE[3:0]ビットに現在値を書き戻すと、アクセスが継続されます。

BIGEND ビット（FIFO ポートエンディアン制御）

D0FIFO または D1FIFO ポートのバイトエンディアン順序を、エンディアン選択レジスタ (MDE) で選択されたのと同じにするには、BIGEND ビットを使用します。

MBW[1:0]ビット（FIFO ポートアクセスビット幅）

MBW[1:0]ビットは、DnFIFO ポートへのアクセスビット幅を指定します。

選択パイプが受信方向の場合、これらのビットへの書き込みによって FIFO バッファからのデータリードが開始したら、すべてのデータが読み出されるまで、これらのビットを変更しないでください。FIFO バッファを読み出すときは、MBW に設定されているアクセスサイズで読み出してください。

選択パイプが送信方向の場合、CURPIPE[3:0]ビットと MBW[1:0]ビットを同時に設定してください。FIFO バッファへのデータの書き込み中は、ビット幅を 8 ビットから 16 ビットまたは 32 ビット、または 16 ビットから 32 ビットには変更できません。

なお、16 ビット幅または 32 ビット幅に設定している場合でも、バイトアクセス制御を実施することにより、奇数バイトの書き込みが可能です。

DREQE ビット（DMA/DTC 転送要求許可）

DREQE ビットは、DMA または DTC 転送要求の発行を許可または禁止します。CURPIPE[3:0]ビットが 0x0 の場合のみ DREQE ビット設定を変更してください。

DMA または DTC 転送要求を許可する場合、CURPIPE[3:0]ビットを 0x0 に設定後に本ビットを 1 にして、その後 CURPIPE[3:0]ビットを転送用の PIPE 番号に設定してください。

DCLRM ビット（指定パイプ読み出し後自動 FIFO バッファクリアモード）

DCLRM ビットは、選択パイプのデータを読み出した後の自動 FIFO バッファクリアを許可または禁止します。

DCLRM ビットを 1 にすると、指定パイプに割り当てられた FIFO バッファが空のときに Zero-Length パケットを受信した場合、または PIPECFG.BFRE ビットが 1 で受信したショートパケットの読み出しが完了した場合は、USBHS は FIFO ポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にします。

SOFCFG.BRDYM ビットを 1 にして USBHS を使用する場合、DCLRM ビットを 0 にしてください。

REW ビット（バッファポインタリワインド）

REW ビットは、バッファポインタのリワインドを行うか否かを指定します。

選択パイプが受信方向の場合、FIFO バッファの読み出し中に本ビットを 1 にすると、FIFO バッファの最初のデータから再読み出しを行うことができます。すでに読み出し進行中でダブルバッファ機能を使用している場合、この設定によりいずれの FIFO バッファでも最初のデータから読み出せます。

CURPIPE[3:0]ビットを変更するのと同時に、本ビットを 1 にしないでください。本ビットを 1 にするときは、FRDY フラグが 1 であることを必ず確認してから行ってください。

送信方向のパイプに対して FIFO バッファの最初のデータから書き込みをやり直す場合は、BCLR ビットを使用してください。

RCNT ビット（リードカウントモード）

RCNT ビットが 0 の場合、CURPIPE[3:0]ビットに指定したパイプの FIFO バッファから全受信データの読み出しが終了したとき、またはダブルバッファモードの場合は 1 面分の読み出しが終了したとき、USBHS は DnFIFOCTR.DTLN[11:0]フラグ (n = 0, 1) を 0 にします。

RCNT ビットを 1 にすると、CURPIPE[3:0]ビットに指定したパイプの FIFO バッファから受信データを読み出すたびに、USBHS は CFIFOCTR.DTLN[11:0]フラグの値をデクリメントします。PIPECFG.BFRE ビットを 1 にして DnFIFO にアクセスする場合、RCNT ビットを 0 にしてください。

29.2.10 CFIFOCTR, DnFIFOCTR : FIFO ポートコントロールレジスタ (n = 0, 1)

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x022 (CFIFOCTR)
0x02A + 0x4 × n (DnFIFOCTR)

Bit position:	15	14	13	12	11											0
Bit field:	BVAL	BCLR	FRDY	—	DTLN[11:0]											
Value after reset:	0	0	0	x	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
11:0	DTLN[11:0]	受信データ長フラグ ポート選択レジスタの RCNT ビット設定によって、値の意味は異なります。詳細は、DTLN[11:0]ビットの説明を参照してください。	R
12	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
13	FRDY	FIFO ポートレディフラグ 0: FIFO ポートアクセス不可能 1: FIFO ポートアクセス可能	R
14	BCLR	CPU バッファクリア 0: 動作しない（0 の書き込みは無効です） 1: CPU 側 FIFO バッファクリア	W
15	BVAL	FIFO バッファ有効フラグ 選択したパイプ（CURPIPE[3:0]設定）の CPU 側の FIFO バッファへの書き込み終了時に本ビットを 1 にします。 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: 書き込み終了	R/W

CFIFOCTR レジスタ、D0FIFOCTR レジスタ、および D1FIFOCTR レジスタは、それぞれ CFIFO、D0FIFO、および D1FIFO バッファに対応しています。

DTLN[11:0]フラグ（受信データ長フラグ）

DTLN[11:0]フラグには、受信データ長が表示されます。

FIFO バッファの読み出し中、DTLN[11:0]ビットは、以下のように DnFIFOSEL.RCNT ビット (n = 0, 1) に応じて異なる値を示します。

- RCNT ビットが 0 のとき：
  CPU または DMA/DTC が、FIFO バッファの全受信データの読み出しを完了するまで（ダブルバッファモードの場合は 1 面分の読み出しが完了するまで）、USBHS は受信データ長を DTLN[11:0]フラグに表示します。PIPECFG.BFRE ビットが 1 のとき、全データの読み出しが完了しても、BCLR ビットが 1 になるまで USBHS は受信データ長を保持します。
- RCNT ビットが 1 のとき：
  CPU または DMA/DTC が、FIFO バッファから受信データを読み出すたびに、USBHS は DTLN[11:0]フラグの値をデクリメントします。（MBW[1:0]ビットが 00b のときは 1、01b のときは 2、10b のときは 4 ずつデクリメントします。）
  FIFO バッファ読み出し完了時に、USBHS は DTLN[8:0]ビットを 0 にします。ダブルバッファモード時かつ FIFO バッファ 1 面分の受信データの読み出しを完了する前にもう 1 面分の FIFO バッファに受信完了した場合は、USBHS は先の 1 面分の読み出し完了時に後の 1 面分の受信データ長を DTLN[11:0]ビットに設定します。
  RCNT ビットが 1 のとき、FIFO バッファ読み出し中に DTLN[11:0]フラグを読み出すと、FIFO ポートリードサイクル後 150 ns 以内に最新値が返されます。

FRDY フラグ（FIFO ポートレディフラグ）

FRDY フラグは、CPU または DMA/DTC から FIFO ポートにアクセス可能かどうかを示します。

以下の場合、USBHS は FRDY フラグを 1 にしますが、読み出すべきデータがないため、FIFO ポート経由のデータ読み出しはできません。

- 選択パイプに割り当てられている FIFO バッファが空の状態で Zero-Length パケットを受信した場合
- PIPECFG.BFRE ビットが 1 のときに、ショートパケットを受信し、データ読み出しを完了した場合

これらの場合は、BCLR ビットを 1 にして FIFO バッファのクリアを行い、次のデータの送受信を行える状態にしてください。

BCLR ビット（CPU バッファクリア）

選択パイプの CPU の FIFO バッファをクリアする場合、BCLR ビットを 1 にしてください。

選択パイプに割り当てられている FIFO バッファにダブルバッファモードが設定されている場合、両面ともに読み出し可能な場合でも、USBHS は片面の FIFO バッファのみをクリアします。

選択パイプが DCP のとき、BCLR ビットを 1 にすると、CPU または SIE がアクセス権を持っているかどうかにかかわらず、USBHS は両方のセットの FIFO バッファをクリアします。SIE 側にアクセス権がある場合、FIFO バッファをクリアするには、DCPCTR.PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）にしてから、BCLR ビットを 1 にしてください。

選択パイプが DCP 以外の場合、BCLR ビットへの 1 の書き込みは、FIFO ポートコントロールレジスタの FRDY フラグの（USBHS による）設定値が 1 のときにのみ行ってください。

BVAL ビット（FIFO バッファ有効フラグ）

CURPIPE[3:0]で選択したパイプの、CPU の FIFO バッファの書き込み終了時に BVAL ビットを 1 にします。

選択パイプが送信方向のとき、以下の場合に本ビットを 1 にしてください。

- ショートパケットを送信する場合は、データ書き込み終了時
- Zero-Length パケットを送信する場合は、FIFO バッファへのデータ書き込み前
- 連続転送モードのパイプへの、最大パケットサイズの整数倍かつバッファサイズ未満の指定データバイト数書き込み終了時

USBHS は CPU 側の FIFO バッファを SIE 側にし、送信可能状態にします。

選択パイプが送信に使用されている場合、同時に BVAL フラグと BCLR ビットの両方を 1 にすると、USBHS はすでに書き込まれたデータをクリアし、Zero-Length パケットの送信を可能にします。非連続転送モードのパイプに最大パケットサイズのデータを書くと、USBHS は BVAL ビットを 1 にし、CPU 側の FIFO バッファを SIE 側にして送信を可能にします。

BVAL フラグへの 1 の書き込みは、USBHS が FRDY ビットを 1 にしているときにのみ行ってください。選択パイプが受信方向の場合、BVAL フラグは 1 にしないでください。

29.2.11 INTENB0 : 割り込みイネーブルレジスタ 0

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x030

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	VBSE	RSME	SOFE	DVSE	CTRE	BEMPE	NRDYE	BRDYE	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BRDYE	バッファレディ割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
9	NRDYE	バッファノットレディ応答割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
10	BEMPE	バッファエンプティ割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
11	CTRE	コントロール転送ステージ遷移割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
12	DVSE	デバイスステート遷移割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
13	SOFE	フレーム番号更新割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
14	RSME	レジューム割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15	VBSE	VBUS 割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

注. RSME、DVSE、CTRE ビットは、デバイスコントローラモードでのみ 1 にすることができます。ホストコントローラモードでは、これらのビットを 1 にしないでください。

INTSTS0 レジスタのステータスフラグが 1 で、INTENB0 レジスタの対応する割り込み要求許可ビットが 1 の場合、USBHS は USBHS 割り込み要求を発行します。

INTENB0 レジスタの設定値にかかわらず、対応する条件を満たすステート切り替えに応じて、INTSTS0 レジスタのステータスフラグは 1 となります。

INTSTS0 レジスタの対応するステータスフラグが 1 の場合に INTENB0 レジスタの割り込み要求許可ビットが 0 から 1 に切り替えられると、USBHS 割り込み要求が発行されます。

29.2.12 INTENB1 : 割り込みイネーブルレジスタ 1

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x032

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OVRCRE	BCHGE	—	DTCHE	ATTCHE	—	L1RSMENDE	LPMENDE	—	EOFERRE	SIGNE	SACKE	—	—	—	PDDETINTE
Value after reset:	0	0	x	0	0	x	0	0	x	0	0	0	x	x	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PDDETINTE	PDDETINT 検出割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
3:1	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SACKE	SETUP トランザクション正常応答割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
5	SIGNE	SETUP トランザクションエラー割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
6	EOFERRE	EOF エラー検出割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	LPMENDE	LPM トランザクション完了割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
9	L1RSMENDE	L1 レジューム完了割り込み許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
10	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
11	ATTCHE	接続検出割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
12	DTCHE	切断検出割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
13	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
14	BCHGE	USB バス変化割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15	OVRCRE	OVRCRE 割り込み要求許可 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W

INTSTS1 レジスタのステータスフラグが 1 で、INTENB1 レジスタの対応する割り込み要求許可ビットが 1 の場合、USBHS は USBHS 割り込み要求を発行します。

INTENB1 レジスタの設定値にかかわらず、対応する条件を満たすステート切り替えに応じて、INTSTS1 レジスタのステータスフラグは 1 となります。

INTSTS1 レジスタの対応するステータスフラグが 1 の場合に INTENB1 レジスタの割り込み要求許可ビットが 0 から 1 に切り替えられると、USBHS 割り込み要求が発行されます。

29.2.13 BRDYENB : BRDY 割り込みイネーブルレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x036

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9									0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPEBRDYE[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	PIPEBRDYE[9:0]	パイプ[9:0]の BRDY 割り込み要求許可(注1) 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 各ビット番号は同じパイプ番号に対応します。

BRDYENB レジスタは、各パイプの BRDY 割り込み検出時に、INTSTS0.BRDY ビットへの 1 の書き込みの許可／禁止を指定します。

BRDYSTS レジスタのステータスフラグが 1 で、BRDYENB レジスタの対応する PIPEBRDYEn ビット (n = 9~0) が 1 の場合、INTSTS0.BRDY フラグは 1 になります。この場合、INTENB0.BRDYE ビットが 1 であれば、USBHS は BRDY 割り込み要求を生成します。少なくとも 1 つの PIPEBRDYEn フラグが 1 のとき、BRDYENB レジスタの対応する割り込み要求許可ビットがソフトウェアにより 0 から 1 に切り替えられると、INTSTS0.BRDY フラグは 1 になります。

29.2.14 NRDYENB : NRDY 割り込みイネーブルレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x038

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9									0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPENRDYE[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	PIPENRDYE[9:0]	パイプ[9:0]の NRDY 割り込み許可(注1) 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 各ビット番号は同じパイプ番号に対応します。

NRDYENB レジスタは、各パイプの NRDY 割り込み検出時に、INTSTS0.NRDY ビットへの 1 の書き込みの許可／禁止を指定します。

NRDYSTS レジスタのステータスフラグが 1 で、NRDYENB レジスタの対応する PIPENRDYEn ビット (n = 0〜9) が 1 の場合、INTSTS0.NRDY フラグは 1 になります。この場合、INTENB0.NRDYE ビットが 1 であれば、USBHS は NRDY 割り込み要求を生成します。少なくとも 1 つの PIPEBRDYEn フラグが 1 のとき、NRDYENB レジスタの対応する割り込み要求許可ビットがソフトウェアにより 0 から 1 に切り替えられると、INTSTS0.NRDY フラグは 1 になります。

29.2.15 BEMPENB : BEMP 割り込みイネーブルレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x03A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9									0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPEBEMPE[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	PIPEBEMPE[9:0]	パイプ[9:0]の BEMP 割り込み許可(注1) 0: 割り込み要求を禁止 1: 割り込み要求を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 各ビット番号は同じパイプ番号に対応します。

BEMPENB レジスタは、各パイプの BEMP 割り込み検出時に、INTSTS0.BEMP ビットへの 1 の書き込みの許可／禁止を指定します。

BEMPSTS レジスタのステータスフラグが 1 で、BEMPENB レジスタの対応する PIPEBEMPEn ビット (n = 0〜9) が 1 の場合、INTSTS0.BEMP フラグは 1 になります。この場合、INTENB0.BEMPE ビットが 1 であれば、USBHS は BEMP 割り込み要求を生成します。少なくとも 1 つの PIPEBEMPEn フラグが 1 のとき、BEMPENB レジスタの対応する割り込み要求許可ビットがソフトウェアにより 0 から 1 に切り替えられると、INTSTS0.BEMP フラグは 1 になります。

29.2.16 SOFCFG : SOF 出力コンフィグレーションレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x03C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	TRNENSEL	—	BRDYM	INTL	EDGESTS	—	—	—	—
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	0	x	0	0	0	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
4	EDGESTS	割り込みエッジ処理ステータスフラグ(注1) エッジ割り込み出力信号のエッジ処理中は 1 になります。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
5	INTL	割り込み出力検出選択(注2) 0: エッジ検出 1: レベル検出	R/W
6	BRDYM	PIPEBRDY 割り込みステータスクリアタイミング(注3) 0: ソフトウェアによる BRDY フラグのクリア 1: USBHS が FIFO バッファからのデータ読み出しまたは FIFO バッファへのデータ書き込み経由で BRDY フラグをクリア	R/W
7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	TRNENSEL	トランザクション有効期間切り替え(注4) 0: ロースピード通信非対応 1: ロースピード通信対応	R/W
15:9	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. USBHS へのクロック供給を停止する前に、EDGESTS フラグが 0 であることを確認してください。
注 2. INTL ビットが 0 のとき、割り込みステータスをクリアした後で PHY クロックを停止するには (LPSTS.SUSPENDM = 0)、EDGESTS フラグが 0 にクリアされたことを確認した後で LPSTS.SUSPENDM ビットを 0 にしてください。
注 3. BRDYM ビットを 1 にする場合は、INTL ビットは 1 にしてください。
注 4. TRNENSEL ビットの設定値は、ホストコントローラモード時にかぎり有効です。ホストコントローラモード時でも、ハイスピード通信中に本ビットの設定がトランザクション有効期間に影響することはありません。

EDGESTS フラグ（割り込みエッジ処理ステータスフラグ）

EDGESTS フラグは、エッジ割り込み出力信号のエッジ処理中は 1 となります。PHY クロックを停止する前に、本フラグが 0 であることを確認してください。

BRDYM ビット（PIPEBRDY 割り込みステータスクリアタイミング）

BRDYM ビットは、パイプの BRDY 割り込みステータスフラグのクリア方法を指定します。

TRNENSEL ビット（トランザクション有効期間切り替え）

USB ポートでフルスピードまたはロースピード通信を行う場合に、TRNENSEL ビットは、1 フレーム中に USBHS がトークン発行を行う期間（トランザクション有効期間）を指定します。

本ビットは、ロースピードデバイスがハブ経由で接続されたときに 1 にしてください。本ビットは、ホストコントローラモード時のみ有効です。インタフェースがデバイスコントローラとして使用されるとき、本ビットは 0 にしてください。

29.2.17 PHYSET : PHY 設定レジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x03E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	HSEB	—	—	—	REPSTART	—	REPSEL[1:0]		—	—	CLKSEL[1:0]		CDPEN	—	PLLRESET	DIRPD
Value after reset:	x	x	x	x	0	x	0	0	x	x	1	1	0	x	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DIRPD	パワーダウン制御 0: 低消費電力モードに遷移させない 1: 低消費電力モードに遷移する	R/W
1	PLLRESET	PLL リセット制御(注1) 0: UTMI_PHY の PLL リセット制御をしない 1: UTMI_PHY の PLL リセット制御をする	R/W
2	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
3	CDPEN	Charging Downstream ポート許可 0: Charging Downstream ポートを禁止 1: Charging Downstream ポートを許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5:4	CLKSEL[1:0]	入力システムクロック周波数 0 0: 12 MHz 0 1: 設定禁止 1 0: 20 MHz 1 1: 24 MHz	R/W
7:6	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	REPSEL[1:0]	終端抵抗調整サイクル 0 0: サイクル設定なし 0 1: 終端抵抗を 16 秒間隔に調整 1 0: 終端抵抗を 64 秒間隔に調整 1 1: 終端抵抗を 128 秒間隔に調整	R/W
10	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
11	REPSTART	終端抵抗調整強制開始 0: 終端抵抗調整を強制開始する 1: 終端抵抗調整を強制開始しない	R/W
14:12	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
15	HSEB	CL-only モード 0: CL-only モードを禁止 1: CL-only モードを許可	R/W

注 1. PLLRESET ビットのリセット後の値は 1 なので、リセット解除後の設定変更は不要です。PLLRESET ビットを 0 にした後は、PLLRESET ビットを 1 にしないでください。動作は保証されません。

CLKSEL[1:0]ビット（入力システムクロック周波数）

CLKSEL[1:0]ビットは、USBHS の転送クロックソースを選択します。

USB-PHY 内部 PLL に生成された転送クロックに対して、CLKSEL[1:0]ビットで入力クロック周波数を設定します。EXTAL 端子からクロックソースを入力するには、USB2.0 のクロック規格を厳密に遵守する必要があります。

CL-only モードでは内部 PLL が停止しているため、CKSEL[1:0]ビットへの書き込みは無効です（HSEB ビット（CL-only モード）の説明を参照（CL-only モード））。クロック設定は、「29.3.3. クロック供給」を参照してください。

HSEB ビット（CL-only モード）

HSEB ビットは、CL-only モードで USBHS を動作させるかどうかを選択します。USBHS によるハイスピード転送では、USB-PHY ブロックの PLL、クロック、およびデータリカバリ (CDR) 回路を含めた、内部ハイスピードアナログ回路を使用する必要があります。

CL-only モードでは、転送が USB1.1 規格に制限されます（フルスピードおよびロースピード転送のみ）。PHY モジュールの内部 PLL、およびその他のハイスピードアナログ回路を停止することで、消費電力を低減できます。

CL-only モードでは、USBHS には、クロック発生回路で生成された 48 MHz および 60 MHz のクロックの供給が必要です。クロックの供給方法については、「8. クロック発生回路」を参照してください。

29.2.18 INTSTS0 : 割り込みステータスレジスタ 0

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x040

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6			3	2		0
Bit field:	VBINT	RESM	SOFR	DVST	CTRT	BEMP	NRDY	BRDY	VBSTS	DVSQ[2:0]			VALID	CTSQ[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CTSQ[2:0]	コントロール転送ステージフラグ(注1) 0 0 0: アイドルまたはセットアップステージ 0 0 1: コントロールリードデータステージ 0 1 0: コントロールリードステータスステージ 0 1 1: コントロールライトデータステージ 1 0 0: コントロールライトステータスステージ 1 0 1: コントロールライト (no-Data) ステータスステージ 1 1 0: コントロール転送シーケンスエラー	R
3	VALID	USB リクエスト受信フラグ(注1) 0: Setup パケットを受信していない 1: Setup パケットを受信した	R/W(注3)
6:4	DVSQ[2:0]	デバイスステート(注1) デバイスステートを表示 0 0 0: Powered ステート 0 0 1: Default ステート 0 1 0: Address ステート 0 1 1: Configured ステート その他: Suspend ステート	R
7	VBSTS	VBUS 入力ステータスフラグ 0: USBHS_VBUS 端子が Low 1: USBHS_VBUS 端子が High	R
8	BRDY	BRDY 割り込みステータスフラグ 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R
9	NRDY	NRDY 割り込みステータスフラグ 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R
10	BEMP	BEMP 割り込みステータスフラグ 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R
11	CTRT	コントロール転送ステージ遷移割り込みステータスフラグ(注2) 0: コントロール転送ステージ遷移割り込み発生なし 1: コントロール転送ステージ遷移割り込み発生あり	R/W(注3)
12	DVST	デバイスステート遷移割り込みステータスフラグ(注2) 0: デバイスステート遷移割り込み発生なし 1: デバイスステート遷移割り込み発生あり	R/W(注3)
13	SOFR	フレーム番号更新割り込みステータスフラグ 0: SOF 割り込み発生なし 1: SOF 割り込み発生あり	R/W(注3)
14	RESM	レジューム割り込みステータスフラグ(注2) (注4) 0: レジューム割り込み発生なし 1: レジューム割り込み発生あり	R/W(注3)
15	VBINT	VBUS 割り込みステータスフラグ(注4) 0: USBHS_VBUS 端子の変化検出時 VBUS 割り込み発生なし 1: USBHS_VBUS 端子の変化検出時 VBUS 割り込み発生あり	R/W(注3)

注 1. CTSQ[2:0]フラグ、VALID フラグ、DVSQ[2:0]フラグは、デバイスコントローラモード時にのみ有効です。
注 2. CTRT フラグ、DVST フラグ、RESM フラグのステータスは、デバイスコントローラモード時にのみ変更されます。ホストコントローラモードでは、対応する割り込み許可ビットを 0（禁止）にしてください。
注 3. CTRT、DVST、SOFR、RESM、VBINT の各フラグをクリアするには、目的のフラグにのみ 0 を書き込みます。他のフラグは 1 にします。0 を示しているステータスフラグに 0 を書き込まないでください。
注 4. USBHS は RESM フラグまたは VBINT フラグが示すステータス変化をクロック供給停止中 (LPSTS.SUSPENDM = 0) でも検出し、対応する割り込み要求ビットが 1 であれば割り込みを要求します。ソフトウェアによるステータスのクリアは、クロック供給を許可にしてから行ってください。

BRDY フラグ（BRDY 割り込みステータスフラグ）

BRDY フラグは、BRDY 割り込みステートを示します。本フラグが 1 になる条件については、「29.2.13. BRDYENB : BRDY 割り込みイネーブルレジスタ」を参照してください。

BRDY 割り込みを許可している（BRDYENB.PIPEBRDYEn ビット）パイプすべての BRDYSTS.PIPEBRDYn (n = 0～9) フラグが 0 のとき、USBHS は BRDY フラグを 0 にします。ソフトウェアで BRDY フラグに 0 を書いても、本フラグはクリアされません。

NRDY フラグ（NRDY 割り込みステータスフラグ）

NRDY フラグは、NRDY 割り込みステートを示します。本フラグが 1 になる条件については、「29.2.14. NRDYENB : NRDY 割り込みイネーブルレジスタ」を参照してください。

NRDY 割り込みを許可している（NRDYENB.PIPENRDYEn ビット）パイプすべての NRDYSTS.PIPENRDYn (n = 0～9) フラグが 0 のとき、USBHS は NRDY フラグを 0 にします。ソフトウェアで NRDY フラグに 0 を書いても、本フラグはクリアされません。

BEMP フラグ（BEMP 割り込みステータスフラグ）

BEMP フラグは、BEMP 割り込みステートを示します。本フラグが 1 になる条件については、「29.2.15. BEMPENB : BEMP 割り込みイネーブルレジスタ」を参照してください。

BEMP 割り込みを許可している（BEMPENB.PIPEBEMPEn ビット）パイプすべての BEMPSTS.PIPEBEMPn (n = 0～9) フラグが 0 のとき、USBHS は BEMP フラグを 0 にします。ソフトウェアで BEMP フラグに 0 を書いても、本フラグはクリアされません。

CTRT フラグ（コントロール転送ステージ遷移割り込みステータスフラグ）

デバイスコントローラモード時、USBHS がコントロール転送のステージ遷移を検出すると、USBHS は CTSQ[2:0] ビットの値を更新し、CTRT フラグを 1 にします。コントロール転送ステージ遷移割り込みが発生した場合、USBHS が次のコントロール転送のステージ遷移を検出するまでに CTRT フラグをクリアしてください。

ホストコントローラモード時に CTRT フラグから読み出した値は無効です。

DVST フラグ（デバイスステート遷移割り込みステータスフラグ）

デバイスコントローラモード時、USBHS がデバイスステート遷移を検出すると、USBHS は PL1CTRL1.DVSQ[3:0] ビットの値を更新し、DVST フラグを 1 にします。デバイスステート遷移割り込みが発生した場合、USBHS が次のデバイスステート遷移を検出する前に DVST フラグをクリアしてください。

ホストコントローラモード時に DVST フラグから読み出した値は無効です。

SOFR フラグ（フレーム番号更新割り込みステータスフラグ）

ホストコントローラモード時、ソフトウェアが DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にしているとき、USBHS はフレーム番号更新時に SOFR フラグを 1 にします。SOFR 割り込みは、1 ms ごとに検出されます。

デバイスコントローラモード時、USBHS はフレーム番号更新時に SOFR フラグを 1 にします。SOFR 割り込みは、1 ms ごとに検出されます。USB ホストから受信した SOF パケットが破損していても、SOF 補完機能により USBHS は SOFR 割り込みを検出できます。「29.3.13. SOF 補完機能」を参照してください。

RESM フラグ（レジューム割り込みステータスフラグ）

デバイスコントローラモード時、USBHS は、Suspend ステート (PL1CTRL1.DVSQ[3:0] = 01xxb) であり、かつ USBHS_DP 端子で信号の立ち下りを検出すると、RESM フラグを 1 にします。

ホストコントローラモード時に RESM フラグから読み出した値は無効です。

VBINT フラグ（VBUS 割り込みステータスフラグ）

USBHS は、USBHS_VBUS 端子入力値のレベル変化（High から Low、または Low から High）を検出すると、VBINT フラグを 1 にします。USBHS は、USBHS_VBUS 端子の入力値を VBSTS フラグに示します。VBINT 割り込みが発生した場合は、ソフトウェアで VBSTS フラグを 3 回以上読み出し、値が一致することを確認してトランジェント除去を行ってください。

29.2.19 INTSTS1 : 割り込みステータスレジスタ 1

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x042

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	OVRCR	BCHG	—	DTCH	ATTCH	—	L1RSMEND	LPMEND	—	EOFERR	SIGN	SACK	—	—	—	PDDETINT
Value after reset:	0	0	x	0	0	x	0	0	x	0	0	0	x	x	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PDDETINT	PDDET 検出割り込みステータスフラグ(注1) 0: PDDET 割り込み発生なし 1: PDDET 割り込み発生あり	R/W(注2)
3:1	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SACK	SETUP トランザクション正常応答割り込みステータスフラグ 0: SACK 割り込み発生なし 1: SACK 割り込み発生あり	R/W(注2)
5	SIGN	SETUP トランザクションエラー割り込みステータスフラグ 0: SIGN 割り込み発生なし 1: SIGN 割り込み発生あり	R/W(注2)
6	EOFERR	EOF エラー検出割り込みステータスフラグ 0: EOFERR 割り込み発生なし 1: EOFERR 割り込み発生あり	R/W(注2)
7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	LPMEND	LPM トランザクション完了割り込みステータスフラグ 0: LPMEND 割り込み発生なし 1: LPMEND 割り込み発生あり	R/W(注2)
9	L1RSMEND	L1 レジューム完了割り込みステータスフラグ 0: L1RSMEND 割り込み発生なし 1: L1RSMEND 割り込み発生あり	R/W(注2)
10	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
11	ATTCH	USB 接続検出割り込みステータスフラグ 0: ATTCH 割り込み発生なし 1: ATTCH 割り込み発生あり	R/W(注2)
12	DTCH	USB 切断検出割り込みステータスフラグ 0: DTCH 割り込み発生なし 1: DTCH 割り込み発生あり	R/W(注2)
13	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
14	BCHG	USB バス変化割り込みステータスフラグ(注1) 0: BCHG 割り込み発生なし 1: BCHG 割り込み発生あり	R/W(注2)
15	OVRCR	OVRCR 割り込みステータスフラグ(注1) 0: OVRCR 割り込み発生なし 1: OVRCR 割り込み発生あり	R/W(注2)

注. PDDET 検出割り込みを除き、INTSTS1 レジスタのフラグが示すステータス変化による割り込みはホストコントローラモード時のみ許可してください。

注 1. USBHS は PDDETINT フラグ、BCHG フラグまたは OVRCR フラグが示すステータス変化をクロック供給停止中 (LPSTS.SUSPENDM = 0) でも検出し、対応する割り込み要求ビットが 1 であれば割り込みを要求します。ソフトウェアによるステータスのクリアは、クロック供給を許可にしてから行ってください。クロックの供給停止中 (LPSTS.SUSPENDM = 0) は、他の割り込みを検出できません。

注 2. INTSTS1 レジスタのフラグをクリアするには、目的のフラグにのみ 0 を書き込みます。その他のビットには 1 を書き込んでください。

PDDETINT フラグ（PDDET 検出割り込みステータスフラグ）

USBHS は、PDDET 端子入力値のレベル変化（High から Low、または Low から High）を検出すると、PDDETINT フラグを 1 にします。PDDETINT 割り込み発生時は、ソフトウェアで PDDETSTS フラグを 3 回以上読み出し、読み出した値が一致することを確認してチャタリングを除去してください。

SACK フラグ（SETUP トランザクション正常応答割り込みステータスフラグ）

SACK フラグは、ホストコントローラモード時、SETUP トランザクション正常応答割り込みステータスを示します。

USBHS が発行した SETUP トランザクション中に、周辺デバイスから ACK 応答が返された場合、USBHS は SACK 割り込みを検出し、本ビットを 1 にします。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBHS は割り込みを発生させます。

デバイスコントローラモードで SACK フラグから読み出した値は無効です。

SIGN フラグ（SETUP トランザクションエラー割り込みステータスフラグ）

SIGN フラグは、ホストコントローラモード時、SETUP トランザクションエラー割り込みステータスを示します。

USBHS が発行した SETUP トランザクション中に、周辺デバイスから ACK 応答が 3 回連続で返されなかった場合、USBHS は SIGN 割り込みを検出し、本ビットを 1 にします。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBHS は割り込みを発生させます。

USBHS の SIGN 割り込み検出条件は、3 回の連続した SETUP トランザクションに対して、以下のいずれかの応答が発生したときです。

- 周辺デバイスが何も応答しない状態で USBHS がタイムアウトを検出したとき
- 破損した ACK パケットを受信したとき
- ACK 以外のハンドシェイク（NAK、NYET、または STALL）を受信したとき

デバイスコントローラモードで SIGN フラグから読み出した値は無効です。

EOFERR フラグ（EOF エラー検出割り込みステータスフラグ）

EOFERR フラグは、ホストコントローラモード時、EOF エラー検出割り込みステータスを示します。

USB2.0 規格に定義されている EOF2 タイミングで通信が完了しなかったことを検出すると、USBHS は EOFERR 割り込みを検出し、本ビットを 1 にします。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBHS は割り込みを発生させます。

EOFERR 割り込みの検出後、USBHS は対応する割り込み許可ビットの設定に関係なく、以下のようにハードウェアを制御します。

- EOFERR 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- EOFERR 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

ソフトウェアで、通信を行っているすべてのパイプを終了させ、USB ポートへの再エニュメレーションを行ってください。

デバイスコントローラモードで EOFERR フラグから読み出した値は無効です。

LPMEND フラグ（LPM トランザクション完了割り込みステータスフラグ）

ホストコントローラモード時、LPM トランザクション完了割り込みステータスを示します。

HL1CTRL1.L1REQ ビットを 1 にすると、USBHS は LPM トークンを送信します。ファンクションデバイスからの応答もしくはタイムアウトを検出して LPM トランザクションが終了すると、USBHS は LPMEND フラグを 1 にします。

デバイスコントローラモードで LPMEND フラグから読み出した値は無効です。

L1RSMEND フラグ（L1 レジューム完了割り込みステータスフラグ）

L1RSMEND フラグは、ホストコントローラモード時、L1 レジューム完了割り込みステータスを示します。

LPM トークンに対して ACK を受信して L1 ステートに遷移すると、レジューム処理が実行され、USBHS は本フラグを 1 にします。

デバイスコントローラモードで L1RSMEND フラグから読み出した値は無効です。

ATTCH フラグ（USB 接続検出割り込みステータスフラグ）

ATTCH フラグは、ホストコントローラモード時、USB アタッチ検出割り込みステータスを示します。

フルスピード信号レベルまたはロースピード信号レベルの J-State または K-State を 2.5 µs 間検出すると、USBHS は ATTCH 割り込みを検出して本ビットを 1 にします。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBHS は割り込みを発生させます。

USBHS の ATTCH 割り込み検出条件は、以下のとおりです。

- K-State、SE0、または SE1 から J-State に変化し、J-State のまま 2.5 µs 間継続したとき
- J-State、SE0、または SE1 から K-State に変化し、K-State のまま 2.5 µs 間継続したとき

デバイスコントローラモードで ATTCH フラグから読み出した値は無効です。

DTCH フラグ（USB 切断検出割り込みステータスフラグ）

DTCH フラグは、ホストコントローラモード時、USB デタッチ検出割り込みステータスを示します。

USB バスデタッチイベントを検出すると、USBHS は DTCH 割り込みを検出して本ビットを 1 にします。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBHS は割り込みを発生させます。

USBHS は、USB2.0 規格に準じてデタッチイベントを検出します。

DTCH 割り込みの検出後、USBHS は対応する割り込み許可ビットの設定に関係なく、以下のようにハードウェアを制御します。

- DTCH 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- DTCH 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

ソフトウェアで、通信を行っているすべてのパイプを終了させ、USB ポートへのアタッチ待ちの状態（ATTCH 割り込み発生待ちの状態）を呼び出してください。

デバイスコントローラモードで DTCH フラグから読み出した値は無効です。

BCHG フラグ（USB バス変化割り込みステータスフラグ）

BCHG フラグは、ホストコントローラモード時、USB バス変化割り込みステータスを示します。

USB ポートでフルスピード信号レベルの変化が発生した場合、USBHS は BCHG 割り込みを検出して本ビットを 1 にします。対象とする変化には、J-State、K-State、SE0 のいずれかから J-State、K-State、SE0 のいずれかへの変化すべてを含みます。ソフトウェアで対応する割り込み許可ビットを 1 にしている場合、USBHS は割り込みを発生させます。

USBHS は、USB ポートの入力状態を、SYSSTS0.LNST[1:0]フラグに示します。BCHG 割り込みが発生した場合、同じ値が 3 回以上読み出されるまで、ソフトウェアによる LNST[1:0]ビットの読み出しを繰り返し、トランジェント除去を行ってください。

USB バスステートの変化は、PHY クロック停止状態でも検出できます。

デバイスコントローラモードで BCHG フラグから読み出した値は無効です。

OVRCR フラグ（OVRCR 割り込みステータスフラグ）

OVRCR フラグは、USBHS_OVCUR0A 端子の入力状態または USBHS_OVCUR0B 端子の変化を示します。INTENB1.OVRCRE ビットが 1 であれば、USBHS は割り込みを要求します。

USBHS は、USBHS_OVCUR0A および USBHS_OVCUR0B 端子の入力状態を示すために、SYSSTS0.OVCMON[1:0]フラグを設定します。

これらの端子により、ホストコントローラモードでの、ソフトウェアによる過電流検出が可能になります。この機能を実装するには、接続されている USB デバイスに VBUS を供給する外部電源 IC からの過電流信号を、OVCUR0A 端子または OVCUR0B 端子に接続してください。OVRCR 割り込み検出時、同じ値が 3 回以上読み出されるまで、ソフトウェアによる OVCMON[1:0]フラグの読み出しを繰り返し、トランジェント除去を行ってください。

29.2.20 BRDYSTS : BRDY 割り込みステータスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x046

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9									0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPEBRDY[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	PIPEBRDY[9:0]	パイプ[9:0]の BRDY 割り込みステータスフラグ(注1) 0: BRDY 割り込み発生なし 1: BRDY 割り込み発生あり	R/W(注2)
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 各ビット番号は同じパイプ番号に対応します。
注 2. SOFCFG.BRDYM ビットが 0 のとき、PIPEBRDY[9:0]フラグが示すステータスをクリアするには、クリアしたいビットのみ 0 にします。その他のビットには 1 を書き込んでください。
SOFCFG.BRDYM ビットが 0 のとき、BRDY 割り込みのクリアは、FIFO にアクセスする前に行ってください。

PIPEBRDY[9:0]フラグ（パイプ[9:0]の BRDY 割り込みステータスフラグ）

BRDY 割り込み検出時、USBHS は PIPEBRDY[9:0]フラグの対応するビットを 1 にします。BRDY 割り込みについて、詳しくは「29.3.6.1. BRDY 割り込み」を参照してください。

29.2.21 NRDYSTS : NRDY 割り込みステータスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x048

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9									0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPENRDY[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	PIPENRDY[9:0]	パイプ[9:0]の NRDY 割り込みステータスフラグ(注1) 0: NRDY 割り込み発生なし 1: NRDY 割り込み発生あり	R/W(注2)
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 各ビット番号は同じパイプ番号に対応します。
注 2. PIPENRDY[9:0]フラグが示すステータスを 0 にするには、クリアしたいビットのみ 0 にします。その他のビットには 1 を書き込んでください。

PIPENRDY[9:0]フラグ（パイプ[9:0]の NRDY 割り込みステータスフラグ）

パイプコントロールレジスタの PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）のときに内部 NRDY 割り込みを検出すると、USBHS は PIPENRDY[9:0]フラグの対応するビットを 1 にします。NRDY 割り込みについて、詳しくは「29.3.6.2. NRDY 割り込み」を参照してください。

29.2.22 BEMPSTS : BEMP 割り込みステータスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x04A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9									0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PIPEBEMP[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	PIPEBEMP[9:0]	パイプ[9:0]の BEMP 割り込みステータスフラグ(注1) 0: BEMP 割り込み発生なし 1: BEMP 割り込み発生あり	R/W(注2)
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 各ビット番号は同じパイプ番号に対応します。
注 2. PIPEBEMP[9:0]フラグが示すステータスを 0 にするには、クリアしたいビットのみ 0 にします。その他のビットには 1 を書き込んでください。

PIPEBEMP[9:0]フラグ（パイプ[9:0]の BEMP 割り込みステータスフラグ）

パイプコントロールレジスタの PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）のとき BEMP 割り込みを検出すると、USBHS は PIPEBEMP[9:0]フラグの対応するビットを 1 にします。BEMP 割り込みについて、詳しくは「29.3.6.3. BEMP 割り込み」を参照してください。

29.2.23 FRMNUM : フレーム番号レジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x04C

Bit position:	15	14	13	12	11	10										0
Bit field:	OVRN	CRCE	—	—	—	FRNM[10:0]										
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	FRNM[10:0](注1)	フレーム番号フラグ	R
13:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	CRCE	CRC エラー検出ステータスフラグ 0: エラーなし 1: エラー発生	R/W
15	OVRN	オーバーラン／アンダーラン検出ステータスフラグ 0: エラーなし 1: エラー発生	R/W

注 1. OVRN フラグはデバッグ用です。システムとしてはオーバーラン／アンダーランが発生しないようにタイミング設計を行ってください。

FRNM[10:0] フラグ（フレーム番号フラグ）

USBHS は、FRNM[10:0]フラグを使って、1 ms に 1 回の SOF パケット発行時または受信時に更新される最新のフレーム番号を示します。

CRCE フラグ（CRC エラー検出ステータスフラグ）

CRCE フラグは、アイソクロナス転送中に CRC エラーまたはビットスタッフィングエラーが発生した場合、1 になります。CRC エラー検出時、USBHS は内部 NRDY 割り込みを生成します。

CRCE フラグをクリアする場合は、本フラグに 0 を書き、FRMNUM レジスタの他のビットは 1 にします。

OVRN フラグ（オーバーラン／アンダーラン検出ステータスフラグ）

OVRN フラグは、アイソクロナス転送中にオーバーランエラーまたはアンダーランエラーが発生した場合、1 になります。本フラグをクリアする場合は、本フラグに 0 を書き、FRMNUM レジスタの他のビットは 1 にします。

ホストコントローラモード時、以下のいずれかの場合に OVRN フラグは 1 になります。

- 転送タイプがアイソクロナスの送信方向パイプにおいて、FIFO バッファへのすべての送信データの書き込みが完了する前に OUT トークン発行タイミングに達したとき
- 転送タイプがアイソクロナスの受信方向パイプにおいて、FIFO バッファのすべての面で空きがない状態で、IN トークン発行タイミングに達したとき

デバイスコントローラモード時、以下のいずれかの場合に OVRN フラグは 1 になります。

- 転送タイプがアイソクロナスの送信方向パイプにおいて、FIFO バッファへのすべての送信データの書き込みが完了する前に IN トークンを受信したとき
- 転送タイプがアイソクロナスの受信方向パイプにおいて、FIFO バッファのすべての面で空きがない状態で、OUT トークンを受信したとき

29.2.24 UFRMNUM : μ フレーム番号レジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x04E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DVCHG	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	UFRNM[2:0]		
Value after reset:	0	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	UFRNM[2:0]	マイクロフレーム番号	R
14:3	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
15	DVCHG	デバイスステート切り替え 0: USBADDR.STSRECOV0[2:0]ビットおよび USBADDR.USBADDR[6:0]ビットへの書き込み禁止 1: USBADDR.STSRECOV0[2:0]ビットおよび USBADDR.USBADDR[6:0]ビットへの書き込み許可	R/W

UFRNM[2:0]フラグ（マイクロフレーム番号）

USBHS は、ハイスピード動作時、UFRNM[2:0]フラグにマイクロフレーム番号を示します。ハイスピード以外での動作時、USBHS はこれらのビットを 00b にします。

同じ値を 2 回読み出すまで、これらのビットの読み出しを繰り返します。

29.2.25 USBADDR : USB アドレスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x050

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	STSRECOV0[2:0]			—	USBADDR[6:0]						
Value after reset:	x	x	x	x	x	0	0	0	x	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	USBADDR[6:0]	USB アドレスフラグ デバイスコントローラモード時、USBHS が SET_ADDRESS リクエストを正常に処理したときに、ホストから割り付けられた USB アドレスを表示します。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	STSRECOV0[2:0]	ステータスリカバリ [D]: デバイスコントローラモード時 [H]: ホストコントローラモード時（010b、100b、または 110b 以外は設定しないでください） 0 0 0: 予約ビット 0 0 1: [D] フルスピード接続および Default ステートに復帰 0 1 0: [D] フルスピード接続および Address ステートに復帰 [H] ロースピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビットが 001b） 0 1 1: [D] フルスピード接続および Configured ステートに復帰 1 0 0: [D] サスペンド接続および Suspend ステートに復帰 [H] フルスピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビットが 010b） 1 0 1: [D] ハイスピード接続および Default ステートに復帰 1 1 0: [D] ハイスピード接続および Address ステートに復帰 [H] ハイスピード状態に復帰（DVSTCTR0.RHST[2:0]ビットが 011b） 1 1 1: [D] ハイスピード接続および Configured ステートに復帰	R/W
15:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

USBADDR[6:0]フラグ（USB アドレスフラグ）

デバイスコントローラモード時に、USBHS が SetAddress 要求を正常に処理したときに、USBADDR[6:0]フラグは受信した USB アドレスを示します。USBHS は USB バスリセットを検出すると USBADDR[6:0]ビットを 00b にします。

ホストコントローラモード時、USBADDR[6:0]ビットは無効です。

STSRECOV0[2:0]ビット（ステータスリカバリ）

USB 電源遮断から復帰するときの内部シーケンサの状態を遮断前の状態に復帰させるときに使用します。詳細は、「29.3.17. USB のサスペンド／レジューム割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除」を参照してください。

DVCHGR.DVCHG ビットを 1 にしているときに STSRECOV0[2:0]ビットに書き込み可能となります。

29.2.26 USBREQ : USB リクエストタイプレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x054

Bit position:	15								7							0
Bit field:	BREQUEST[7:0]								BMREQUESTTYPE[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	BMREQUESTTYPE[7:0]	USB リクエストの bmRequestType 値	R/W(注1)
15:8	BREQUEST[7:0]	USB リクエストの bRequest 値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらのビットは読み出し／書き込みの両方が可能です。

BMREQUESTTYPE[7:0]ビット（USB リクエストの bmRequestType 値）

BMREQUESTTYPE[7:0]ビットは、USB リクエスト bmRequestType の値を保持します。

- ホストコントローラモード時：
  送信する SETUP トランザクションの USB リクエストデータ値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のときは、これらのビット値を変更しないでください。
- デバイスコントローラモード時：
  受信用 SETUP トランザクションの USB リクエストデータ値を示します。書き込みは無効です。

BREQUEST[7:0]ビット（USB リクエストの bRequest 値）

BREQUEST[7:0]ビットは、USB リクエスト bRequest の値を保持します。

- ホストコントローラモード時：
  送信する SETUP トランザクションの USB リクエストデータ値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のときは、これらのビット値を変更しないでください。
- デバイスコントローラモード時：
  受信用 SETUP トランザクションの USB リクエストデータ値を示します。書き込みは無効です。

29.2.27 USBVAL : USB リクエストバリューレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x056

Bit position:	15															0
Bit field:	WVALUE[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	WVALUE[15:0]	USB リクエスト wValue の値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらのビットは読み出し／書き込みの両方が可能です。

WVALUE[15:0]ビット（USB リクエスト wValue の値）

WVALUE[15:0]ビットは、USB リクエストの wValue 値を保持します。

- ホストコントローラモード時：
  送信する SETUP トランザクションの USB リクエスト wValue 値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のとき、これらのビットの値を書き換えないでください。
- デバイスコントローラモード時：
  受信用 SETUP トランザクションの USB リクエストの wValue 値を表示します。書き込みは無効です。

29.2.28 USBINDX : USB リクエストインデックスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x058

Bit position:	15															0
Bit field:	WINDEX[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	WINDEX[15:0]	USB リクエスト wIndex の値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらのビットは読み出し／書き込みの両方が可能です。

WINDEX[15:0]ビット（USB リクエスト wIndex の値）

- ホストコントローラモード時：
  送信する SETUP トランザクションの USB リクエスト wIndex 値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のとき、これらのビットの値を書き換えないでください。
- デバイスコントローラモード時：
  SETUP トランザクションで受信した USB リクエスト wIndex の値を示します。書き込みは無効です。

29.2.29 USBLENG : USB リクエストレングスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x05A

Bit position:	15															0
Bit field:	WLENTUH[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	WLENTUH[15:0]	USB リクエスト wLength の値	R/W(注1)

注 1. デバイスコントローラモードでは、読み出しのみ可能で書き込みは無効です。ホストコントローラモードでは、これらのビットは読み出し／書き込みの両方が可能です。

WLENTUH[15:0]ビット（USB リクエスト wLength の値）

WLENTUH[15:0]ビットは、USB リクエスト wLength の値を保持します。

- ホストコントローラモード時：
  送信する SETUP トランザクションの USB リクエスト wLength 値を設定してください。DCPCTR.SUREQ ビットが 1 のとき、これらのビットの値を書き換えないでください。
- デバイスコントローラモード時：
  SETUP トランザクションで受信した USB リクエスト wLength の値を示します。書き込みは無効です。

29.2.30 DCPCFG : DCP コンフィグレーションレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x05C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CNTMD	SHTNAK	—	—	DIR	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DIR	転送方向 0: データ受信方向 1: データ送信方向	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	SHTNAK	転送終了時のパイプブロック 0: 転送終了後パイプがオープンの状態を維持 1: 転送終了後にパイプを禁止	R/W
8	CNTMD	連続転送モード 0: 非連続転送モード 1: 連続転送モード	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PID が NAK の間にのみ、DCPCFG レジスタ内のビットを設定してください。ビットの設定前に、DCPCTR.PBUSY ビットが 0 であることを確認してから、DCP の DCPCTR.PID[1:0]ビットを BUF から NAK に変更してください。USBHS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

DIR ビット（転送方向）

DIR ビットは、ホストコントローラモード時、コントロール転送のデータステージとステータスステージの転送方向を設定します。デバイスコントローラモードでは、DIR ビットは 0 にしてください。

SHTNAK ビット（転送終了時のパイプブロック）

SHTNAK ビットは、選択パイプが受信方向の場合に、転送終了時に PID を NAK に変更するかどうかを指定します。選択パイプが受信方向の場合のみ有効です。

SHTNAK ビットが 1 の場合、USBHS は、転送の終了を判定したときに DCP の DCPCTR.PID[1:0]ビットを NAK に変更します。USBHS は、以下の条件が満たされると転送終了を判定します。

- ショートパケット（Zero-Length パケットを含む）を正常に受信したとき

CNTMD ビット（連続転送モード）

CNTMD ビットは、デフォルトコントロールパイプ経由の転送が連続転送モードかどうかを示します。

29.2.31 DCPMAXP : DCP 最大パケットサイズレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x05E

Bit position:	15				11	10	9	8	7	6						0
Bit field:	DEVSEL[3:0]				—	—	—	—	—	MXPS[6:0]						
Value after reset:	0	0	0	0	x	x	x	x	x	1	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	MXPS[6:0]	最大パケットサイズ(注1) DCP の最大データペイロード指定（最大パケットサイズ）	R/W
11:7	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
15:12	DEVSEL[3:0]	デバイス選択(注2) 0x0: アドレス 0x0 0x1: アドレス 0x1 0x2: アドレス 0x2 0x3: アドレス 0x3 0x4: アドレス 0x4 0x5: アドレス 0x5	R/W

注 1. MXPS[6:0]ビットの設定は、PID = NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する前に CSSTS ビットと PBUSY ビットが 0 であることを確認し、次に DCPCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に、CFIFOSEL.CURPIPE[3:0]ビットを 0000b に変更します。USBHS が DCPCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる CSSTS ビットと PBUSY ビットの確認は必要ありません。MXPS[6:0]ビットの設定後は、ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットに DCP を設定してから、ポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にしてバッファをクリアしてください。

注 2. DEVSEL[3:0]ビットの設定は、PID = NAK の状態および DCPCTR.SUREQ ビットが 0 の期間にのみ実施してください。これらのビットを設定する前に CSSTS フラグと PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に DCPCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に、DCPCTR.SUREQ ビットを 0 に変更します。USBHS が DCPCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる CSSTS ビットと PBUSY ビットの確認は必要ありません。

MXPS[6:0]ビット（最大パケットサイズ）

MXPS[6:0]ビットは、DCP の最大データペイロード（最大パケットサイズ）を指定します。初期値は 0x40（64 バイト）です。本ビットには、USB2.0 規格に準じた値を設定してください。MXPS[6:0]ビットを 0 にした状態で、FIFO バッファへの書き込みも、PID = BUF の設定も行わないでください。

DEVSEL[3:0]ビット（デバイス選択）

ホストコントローラモードでは、DEVSEL[3:0]ビットは、コントロール転送の対象の周辺デバイスのアドレスを指定します。対応する DEVADDn (n = 0～A) レジスタで設定した後で、本ビットを対応する値に設定してください。たとえば、DEVSEL[3:0]ビットを 0010b にするには、まず、DEVADD2 レジスタでアドレスを設定してください。デバイスコントローラモードでは、本ビットを 0000b にしてください。

29.2.32 DCPCTR : DCP コントロールレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x060

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BSTS	SUREQ	CSCLR	CSSTS	SUREQCLR	—	—	SQCLR	SQSET	SQMON	PBUSY	PINGE	—	CCPL	PID[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	x	x	x	0	0	1	0	0	x	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	PID[1:0]	応答 PID 0 0: NAK 応答 0 1: BUF 応答（バッファ状態に従う） 1 0: STALL 応答 1 0: STALL 応答	R/W
2	CCPL	コントロール転送終了許可 0: コントロール転送終了を許可しない 1: コントロール転送終了を許可する	R/W
3	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
4	PINGE	PING トークン発行許可(注1) 0: PING トークン禁止 1: 通常の PING 動作を許可	R/W
5	PBUSY	パイプビジーフラグ 0: DCP を USB バスにて未使用 1: DCP を USB バスにて使用中	R
6	SQMON	シーケンストグルビットモニタフラグ 0: DATA0 1: DATA1	R
7	SQSET	シーケンストグルビットセット(注1) 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA1 に設定	W
8	SQCLR	シーケンストグルビットクリア(注1) 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA0 にクリア	W
10:9	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
11	SUREQCLR	SUREQ ビットクリア 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: SUREQ を 0 にクリアする	W
12	CSSTS	CSSTS ステータスフラグ 0: START-SPLIT (SSPLIT) トランザクション、または SPLIT トランザクションを使用しないデバイスの処理実行中 1: COMPLETE-SPLIT (CSPLIT) トランザクション実行中	R
13	CSCLR	CSSTS ステータスフラグクリア 0: （0 の書き込みは無効です） 1: CSSTS を 0 にクリアする	W
14	SUREQ	SETUP トークン送出 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: Setup パケットを送出	R/W
15	BSTS	バッファステータスフラグ 0: バッファアクセス不可 1: バッファアクセス可能	R

注 1. SQSET、SQCLR および PINGE の各ビットの設定は、PID = NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する前に CSSTS ビットと PBUSY ビットが 0 であることを確認し、次に DCPCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が DCPCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる CSSTS ビットおよび PBUSY ビットの確認は必要ありません。

PID[1:0]ビット（応答 PID）

PID[1:0]ビットは、コントロール転送における USB 応答の種類を制御します。

ホストコントローラモードでは、以下のように PID[1:0]ビットの設定を NAK から BUF に変更します。

- 送信方向設定時：
  a. DVSTCTR0.UACT ビットが 1、かつ PID = NAK の状態で、FIFO バッファにすべての送信データを書き込みます。
  b. PID[1:0]ビットを 01b (BUF) にします。
  これにより USBHS は OUT トランザクション（または PING トランザクション）を実施します。
- 受信方向設定時：
  a. DVSTCTR0.UACT ビットが 1、かつ PID = NAK の状態で、FIFO バッファが空であることを確認します（または空の状態にします）。
  b. PID[1:0]ビットを 01b (BUF) にします。
  これにより USBHS は IN トランザクションを実施します。

USBHS は PID[1:0]ビットの設定値変更を以下のように行います：

- ソフトウェアで PID[1:0]ビットを BUF (01b) に設定した場合、USBHS は MaxPacketSize を超えるデータを受信すると、PID[1:0]ビットを STALL (11b) に設定する。
- CRC エラーなどの受信エラーを 3 回連続で検出した場合、USBHS は PID[1:0]ビットを NAK (00b) に設定する
- STALL ハンドシェイクの受信時、USBHS は PID[1:0]ビットを STALL (11b) に設定する

デバイスコントローラモードでは、USBHS は PID[1:0]ビットの設定値変更を以下のように行います：

- Setup パケットの受信時、USBHS は PID[1:0]ビットを NAK (00b) に設定する。このとき、USBHS は INTSTS0.VALID フラグを 1 にし、ソフトウェアで VALID フラグが 0 になるまで、PID[1:0]ビットの設定は変更できなくなる
- ソフトウェアで PID[1:0]ビットを BUF (01b) に設定した場合、USBHS は MaxPacketSize を超えるデータを受信すると、PID[1:0]ビットを STALL (11b) に設定する。
- コントロール転送シーケンスエラー検出時、USBHS は PID[1:0]ビットを STALL (1xb) に設定する
- USB バスリセット検出時、USBHS は PID[1:0]ビットを NAK に設定する

SET_ADDRESS リクエストの処理中、USBHS は PID[1:0]ビットの設定をチェックしません。

CCPL ビット（コントロール転送終了許可）

デバイスコントローラモード時、CCPL ビットを 1 にすると、コントロール転送のステータスステージの終了が許可されます。対応する PID[1:0]ビットが BUF に設定されている場合、ソフトウェアで CCPL ビットを 1 にすると、USBHS はコントロール転送ステータスステージを終了します。

コントロールリード転送では、USBHS は USB ホストからの OUT トランザクションに応じて、ACK ハンドシェイクを送信します。コントロールライト転送またはノーデータコントロール転送では、USB ホストからの IN トランザクションに対して、USBHS は Zero-Length パケットを送信します。SET_ADDRESS リクエスト検出時は、CCPL ビットの設定値に関係なく USBHS はセットアップステージからステータスステージ完了まで自動応答モードで動作します。

新たな Setup パケットを受信したときに、USBHS は CCPL ビットを 1 から 0 に変更します。INTSTS0.VALID ビットが 1 のとき、ソフトウェアはこのビットに 1 を書き込むことはできません。CCPL ビットは USB バスリセットで初期化されます。

ホストコントローラモードでは、CCPL ビットを必ず 0 にしてください。

PINGE ビット（PING トークン発行許可）

ホストコントローラモード時、ソフトウェアが PINGE ビットを 1 にすると、USBHS は送信方向の転送に対して PING トークンを発行します。これにより、転送が開始されます。PING トランザクションで ACK ハンドシェイクが検出されると、次のトランザクションで OUT トランザクションが実行されます。OUT トランザクションで NAK ハンドシェイクまたは NYET ハンドシェイクが検出されると、次のトランザクションで PING トランザクションが実行されます。

ソフトウェアで PINGE ビットを 0 にすると、USBHS は送信方向の転送に対して PING トークンを発行しません。送信方向のすべての転送は、OUT トランザクションで実行されます。

PBUSY フラグ（パイプビジーフラグ）

PBUSY ビットは、USBHS が PID[1:0]ビットを BUF から NAK に変更した場合に、DCP がトランザクションで使用されているかどうかを示します。選択したパイプに対する USB トランザクション開始時に、USBHS は PBUSY フラグを 0 から 1 に変更します。1 つのトランザクションが完了すると、USBHS は PBUSY フラグを 1 から 0 に変更します。

ソフトウェアで PID を NAK に設定した後、PBUSY フラグの値はパイプ設定の変更が可能かどうかを示します。

詳細は、「29.3.7.1. パイプコントロールレジスタの切り替え手順」を参照してください。

SQMON フラグ（シーケンストグルビットモニタフラグ）

SQMON ビットは、DCP 転送において、次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を示します。

トランザクションを正常に完了すると、USBHS が本ビットをトグルします。ただし、受信方向での転送時に DATAPID 不一致が発生すると、USBFS は本ビットをトグルしません。

デバイスコントローラモード時、Setup パケット正常受信時に、USBHS は SQMON ビットを 1（期待値を DATA1 に設定）にします。

デバイスコントローラモード時、ステータスステージの IN または OUT トランザクション中は USBHS は本ビットを参照しません。また、正常完了時も本ビットをトグルしません。

SQSET ビット（シーケンストグルビットセット）

SQSET ビットは、DCP 転送において、次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA1 に設定します。

SQCLR ビットと SQSET ビットを同時に 1 にしないでください。

SQCLR ビット（シーケンストグルビットクリア）

SQCLR ビットは、DCP 転送において、次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA0 に設定します。読むと 0 が読めます。

SQCLR ビットと SQSET ビットを同時に 1 にしないでください。

SUREQCLR ビット（SUREQ ビットクリア）

ホストコントローラモード時、SUREQCLR ビットを 1 にすると、SUREQ ビットが 0 にクリアされます。読むと 0 が読めます。

SETUP トランザクションにおいて、SUREQ ビットが 1 のまま通信が停止したときには、ソフトウェアにより SUREQCLR ビットを 1 にしてください。正常な SETUP トランザクションでは、USBHS が自動的に SUREQ ビットを 0 するため、ソフトウェアによるクリア処理は必要ありません。

SUREQCLR ビットによる SUREQ ビットの制御は、DVSTCTR0.UACT ビットが 0 の場合にのみ行ってください。UACT ビットが 0 の場合は、通信が停止しているか、またはバスデタッチが検出されたために転送が行われていません。

デバイスコントローラモードでは、常に SUREQCLR ビットには 0 を書いてください。

CSSTS フラグ（CSSTS ステータスフラグ）

ホストコントローラモード時、CSSTS フラグは転送タイプがアイソクロナス以外のパイプにおける SPLIT トランザクションの Complete-split ステートを示します。USBHS は、COMPLETE-SPLIT トランザクションの開始時に CSSTS フラグを 1 にし、トランザクションの完了を検出すると CSSTS フラグを 0 に戻します。

デバイスコントローラモードで CSSTS フラグから読み出した値は無効です。

CSCLR ビット（CSSTS ステータスフラグクリア）

ホストコントローラモード時、CSCLR ビットを 1 にすると、CSSTS ビットが 0 にクリアされます。

SPLIT トランザクションを使用した転送で次の転送を START-SPLIT から強制的に再開する場合、ソフトウェアで本ビットを 1 にします。通常の SPLIT トランザクションの COMPLETE-SPLIT トランザクション正常完了時には、USBHS が自動的に CSSTS フラグを 0 するため、この処理は必要ありません。

DVSTCTR0.UACT ビットが 0 のときのみ、CSCLR ビットを利用して CSSTS フラグを制御してください。UACT が 0 の場合、通信が停止しているか、ポート切断検出により転送が行われていない状態です。CSSTS フラグが 0 のときに本ビットへの 1 の書き込みは無効です。フラグは 0 のままになります。

デバイスコントローラモードでは、常に本ビットには 0 を書いてください。

SUREQ ビット（SETUP トークン送出）

ホストコントローラモード時、SUREQ ビットを 1 にすると、USBHS が Setup パケットを送信します。SETUP トランザクション処理終了後、USBHS は SACK 割り込み、もしくは SIGN 割り込みのどちらかを発生させ、SUREQ ビットを 0 にします。また、ソフトウェアで SUREQCLR ビットを 1 にした場合も、USBHS は SUREQ ビットを 0 にクリアします。

SUREQ ビットを 1 にする前に、DCPMAXP.DEVSEL[3:0]ビット、USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタ、および USBLENG レジスタを正しく設定し、SETUP トランザクションで必要な USB リクエストを送信してください。また、DCP の PID[1:0]ビットが NAK に設定されていることを確認してください。SUREQ ビットを 1 にした後、SETUP トランザクションが終了するまで（SUREQ ビット = 1）の期間は、DCPMAXP.DEVSEL[3:0]ビット、USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタ、および USBLENG レジスタの値を変更しないでください。SETUP トークンを送出する場合にのみ、SUREQ ビットに 1 を書いてください。それ以外では、0 を書いてください。

デバイスコントローラモードでは、必ず本ビットを 0 にしてください。

BSTS フラグ（バッファステータスフラグ）

BSTS フラグは、DCP FIFO バッファへのアクセスステータスを示します。本フラグが示す内容は、CFIFOSEL.ISEL ビットの設定に応じて以下のように異なります。

- ISEL ビットが 0 のとき、バッファから受信データの読み出しが可能かどうかを示します。
- ISEL ビットが 1 のとき、バッファへの送信データの書き込みが可能かどうかを示します。

29.2.33 PIPESEL : パイプウィンドウ選択レジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x064

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PIPESEL[3:0]			
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	PIPESEL[3:0]	パイプウィンドウ選択 0x0: パイプ選択なし 0x1: パイプ 1 0x2: パイプ 2 0x3: パイプ 3 0x4: パイプ 4 0x5: パイプ 5 0x6: パイプ 6 0x7: パイプ 7 0x8: パイプ 8 0x9: パイプ 9 その他: 設定禁止	R/W
15:4	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

パイプ 1～9 の設定は、PIPESEL、PIPECFG、PIPEMAXP、PIPEPERI、PIPEnCTR、PIPEnTRE、および PIPEnTRN レジスタ (n = 0～9) で行います。

PIPESEL レジスタでパイプを選択した後、対応する PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタでパイプ機能設定してください。PIPEnCTR、PIPEnTRE、および PIPEnTRN レジスタは、PIPESEL レジスタによるパイプ選択とは無関係に設定可能です。

PIPESEL[3:0]ビット（パイプウィンドウ選択）

PIPESEL[3:0]ビットは、データの読み出し／書き込みに使用するための PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタに対応させるパイプ番号を選択します。PIPESEL[3:0]ビットでパイプ番号を選択することにより、その番号に対応した PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタの読み出し／書き込みが可能になります。

PIPESEL[3:0]ビット = 0x0 の場合は、PIPECFG、PIPEMAXP、および PIPEPERI レジスタのすべてのビットから 0 が読み出されます。書き込みは無効です。

29.2.34 PIPECFG : パイプコンフィグレーションレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x068

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3				0
Bit field:	TYPE[1:0]		—	—	—	BFRE	DBLB	CNTMD	SHTNAK	—	—	DIR	EPNUM[3:0]				
Value after reset:	0	0	x	x	x	0	0	0	0	x	x	0	0	0	0	0	

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	EPNUM[3:0]	エンドポイント番号(注1) 選択パイプのエンドポイント番号を指定します。0x0 の設定は、未使用パイプを意味します。	R/W
4	DIR	転送方向(注2) (注3) 0: 受信方向 1: 送信方向	R/W
6:5	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
7	SHTNAK	転送終了時のパイプ禁止(注1) 0: 転送終了後にパイプ動作を継続 1: 転送終了後にパイプを禁止	R/W
8	CNTMD	連続転送モード(注2) (注3) 0: 非連続転送モード 1: 連続転送モード	R/W
9	DBLB	ダブルバッファモード(注2) (注3) 0: シングルバッファ 1: ダブルバッファ	R/W
10	BFRE	BRDY 割り込み動作指定(注2) (注3) 0: データ送受信で BRDY 割り込み生成 1: データ読み出し完了時に BRDY 割り込み生成	R/W
13:11	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
15:14	TYPE[1:0]	転送タイプ(注1) 0 0: パイプ不使用 0 1: （パイプ 1～5）バルク転送 （パイプ 6～9）設定禁止 1 0: （パイプ 1～5）設定禁止 （パイプ 6～9）インタラプト転送 1 1: （パイプ 1～2）アイソクロナス転送 （パイプ 3～9）設定禁止	R/W

注 1. TYPE[1:0]、SHTNAK および EPNUM[3:0]の各ビットの設定は、PID = NAK の状態のときにのみ実施してください。TRNCNT[15:0]ビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS および PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる CSSTS フラグと PBUSY フラグの確認は必要ありません。

注 2. BFRE、DBLB、DIR の各ビットの設定は、PID = NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにパイプ未設定の状態のときに限り行ってください。TRNCNT[15:0]ビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS および PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY フラグの確認は必要ありません。

注 3. 選択パイプを使用した USB 通信が終了した後、BFRE、DBLB、DIR の各ビットを変更する場合は、注 2 の制限事項に加えて、ソフトウェアで PIPEnCTR.ACLRM ビットに 1 と 0 を連続して書き込み、選択パイプに割り当てられた FIFO バッファをクリアしてください。

EPNUM[3:0]ビット（エンドポイント番号）

EPNUM[3:0]ビットは、選択パイプのエンドポイント番号を指定します。0000b の設定は、未使用パイプを意味します。

DIR ビットと EPNUM[3:0]ビットの設定値の組み合わせが、他のパイプと重複しないように設定してください。（すべてのパイプに対して EPNUM[3:0]ビットの設定を 0000b とすることは可能です。）

DIR ビット（転送方向）

DIR ビットは、選択パイプの転送方向を指定します。

ソフトウェアで DIR ビットを 0 にすると、USBHS は選択パイプを受信方向に使用します。ソフトウェアで DIR ビットを 1 にすると、USBHS は選択パイプを送信方向に使用します。

SHTNAK ビット（転送終了時のパイプ禁止）

SHTNAK ビットは、選択パイプの転送方向が受信の場合、転送終了時に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更するかどうかを指定します。本ビットは、受信方向のパイプ 1～5 に対して有効です。

受信方向パイプに対してソフトウェアが本ビットを 1 にすると、転送終了判定時に USBHS が関連する PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b（NAK）に変更します。USBHS は、以下の条件が満たされると転送終了を判定します。

- ショートパケットデータ（Zero-Length パケットを含む）を正常受信したとき
- トランザクションカウンタを使用し、トランザクションカウンタ分のパケットを正常受信したとき

CNTMD ビット（連続転送モード）

CNTMD ビットは、選択パイプを連続転送モードで動作させているかどうかを示します。本ビットは、バルク転送タイプのパイプ 1～5 の場合に有効なビットです。

本ビットの設定値によって、USBHS は選択パイプに割り当てられた FIFO バッファに対する送受信完了判定を表 29.9 に示すとおりに行います

表 29.9　CNTMD ビット設定値と FIFO バッファに対する送受信完了判定方法の関係

CNTMD ビットの設定	読み出し可能状態と送信可能状態の判定方法
0	受信方向設定時 (DIR = 0) FIFO バッファが読み出し可能状態になる条件： ● USBHS が 1 パケット受信したとき
	送信方向設定時 (DIR = 1) FIFO バッファが送信可能状態になる条件： 次の (1)、(2) のいずれかを満たすとき 1. ソフトウェア（または DMAC/DTC）が最大パケットサイズ分のデータを FIFO バッファに書き込んだとき 2. ソフトウェア（または DMAC/DTC）がショートパケットサイズ分のデータ（0 バイトの場合を含む）を FIFO バッファに書き込み、ポートコントロールレジスタの BVAL フラグを 1 にしたとき
1	受信方向設定時 (DIR = 0) FIFO バッファが読み出し可能状態になる条件： 1. 選択パイプに割り当てられた FIFO バッファに受信したデータのバイト数と、割り当てられたバイト数 ((BUFSIZE+1)×64) が等しくなったとき 2. USBHS が Zero-Length パケット以外のショートパケットを受信したとき 3. 選択パイプに割り当てられた FIFO バッファにすでにデータが格納されている状態で、USBHS が Zero-Length パケットを受信したとき 4. 選択パイプに対して設定したトランザクションカウンタ分のパケットをソフトウェアが受信したとき
	送信方向設定時 (DIR = 1) FIFO バッファが送信可能状態になる条件： 次の (1)～(3) のいずれかを満たすとき 1. ソフトウェア（または DMAC/DTC）が書き込んだデータ量が、選択パイプに割り当てられた FIFO バッファのサイズと等しいとき 2. ソフトウェア（または DMAC/DTC）が、選択パイプに割り当てられた FIFO バッファサイズよりも小さいデータ（0 バイトの場合を含む）を FIFO バッファに書き込み、ポートコントロールレジスタの BVAL フラグを 1 にしたとき 3. ソフトウェア（または DMAC/DTC）が、選択パイプに割り当てられた FIFO バッファサイズよりも小さいデータ（0 バイトの場合を含む）を FIFO バッファに書き込み、最後の書き込みで DENDx_N 信号をアサートしたとき

DBLB ビット（ダブルバッファモード）

DBLB ビットは、選択パイプが使用する FIFO バッファに対して、シングルまたはダブルバッファモードのいずれか一方を選択します。本ビットはパイプ 1～5 に対して有効です。

ソフトウェアが DBLB ビットを 1 にすると、USBHS は選択パイプに対し、PIPEBUF.BUFSIZE[5:0]ビットで指定した FIFO バッファサイズの 2 倍のサイズを割り当てます。USBHS が選択パイプに割り当てる FIFO バッファのサイズは以下のとおりです。

(BUFSIZE+1)×64×(DBLB+1)[バイト]

BFRE ビット（BRDY 割り込み動作指定）

BFRE ビットは、USBHS から CPU への選択パイプに関する BRDY 割り込み発行タイミングを指定します。

ソフトウェアで BFRE ビットを 1 にし、かつ選択パイプを受信方向で使用している場合、USBHS は、転送の終了を検出し、パケットの読み出し時に BRDY 割り込みを発生させます。

この設定で BRDY 割り込みが発生した場合、ソフトウェアによりポートコントロールレジスタの BCLR ビットに 1 を書く必要があります。BCLR ビットに 1 を書くまでは選択パイプに割り付けられた FIFO バッファは受信可能状態になりません。

ソフトウェアで BFRE ビットを 1 にしても、選択パイプが送信方向であると、USBHS は BRDY 割り込みを発生させません。詳細は、「29.3.6.1. BRDY 割り込み」を参照してください。

TYPE[1:0]ビット（転送タイプ）

TYPE[1:0]ビットは、PIPESEL.PIPESEL[3:0]ビットで選択したパイプに対して、転送タイプを指定します。PID を BUF に設定して選択パイプで USB 通信を開始する前に、TYPE[1:0]ビットを 00b 以外の値にしてください。

29.2.35 PIPEBUF : パイプバッファレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x06A

Bit position:	15	14					9	8	7							0
Bit field:	—	BUFSIZE[4:0]					—	—	BUFNMB[7:0]							
Value after reset:	x	0	0	0	0	0	x	x	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	BUFNMB[7:0]	バッファ番号 選択パイプの FIFO バッファ番号を指定します (0x04～0x87)。	R/W
9:8	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
14:10	BUFSIZE[4:0]	バッファサイズ 0x00: 64 バイト 0x01: 128 バイト ⋮ 0x1F: 2 KB	R/W
15	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PIPEBUF レジスタ内のビットの設定の変更は、PID = NAK およびポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにパイプ未設定の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS および PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b（NAK）に変更した場合には、ソフトウェアによる CSSTS フラグと PBUSY フラグの確認は必要ありません。

BUFNMB[7:0]ビット（バッファ番号）

BUFNMB[7:0]ビットは、選択パイプに割り付ける FIFO バッファのうち、先頭のブロック番号を指定します。

USBHS は、次のように FIFO バッファブロックを選択パイプに割り当てます。

ブロック番号：BUFNMB～ブロック番号：BUFNMB + (BUFSIZE+1) × (DBLB+1) –1

以下の条件を守った上で、メモリサイズの範囲内（8.5 KB メモリの場合で 0 [0x00]～8640 [0x87]）で BUFNMB[7:0]ビットへ値を設定してください。

- 0x00 は DCP 専用です。
- 0x04 はパイプ 6 専用です。ただし、パイプ 6 を使用しない場合は、他のパイプで使用可能です。パイプ 6 を選択した場合、BUFNMB[7:0]ビットへの書き込みは無効です。USBHS は、パイプ 6 に対し BUFNMB ビットに 0x04 を自動的に割り当てます。
- 0x05 はパイプ 7 専用です。ただし、パイプ 7 を使用しない場合は、他のパイプで使用可能です。パイプ 7 を選択した場合、BUFNMB[7:0]ビットへの書き込みは無効です。USBHS は、パイプ 7 に対し BUFNMB ビットに 0x05 を自動的に割り当てます。
- 0x06 はパイプ 8 専用です。ただし、パイプ 8 を使用しない場合は、他のパイプで使用可能です。パイプ 8 を選択した場合、BUFNMB[7:0]ビットへの書き込みは無効です。USBHS は、パイプ 8 に対し BUFNMB ビットに 0x06 を自動的に割り当てます。
- 0x07 はパイプ 9 専用です。ただし、パイプ 9 を使用しない場合は、他のパイプで使用可能です。パイプ 9 を選択した場合、BUFNMB[7:0]ビットへの書き込みは無効です。USBHS は、パイプ 9 に対し BUFNMB ビットに 0x07 を自動的に割り当てます。

BUFSIZE[4:0]ビット（バッファサイズ）

BUFSIZE[4:0]ビットは、選択パイプに割り当てる FIFO バッファサイズ（ブロック数）を、BUFSIZE[4:0]ビットに指定します。1 ブロックは 64 バイトです。

ソフトウェアが DBLB ビットを 1 にすると、USBHS は選択パイプに対し、BUFSIZE[4:0]ビットで指定した FIFO バッファサイズの 2 倍のサイズを割り当てます。DBLB = 1 の設定はパイプ 1～5 に対して有効です。

USBHS は、次のように FIFO バッファブロックを選択パイプに割り当てます。

(BUFSIZE+1) × 64 × (DBLB+1) [バイト]

次の範囲内で値を設定してください。

- パイプ 1～5 の場合、0x00～0x1F の値を設定（最大 2 KB）
- パイプ 6～9 の場合、0x00 のみを設定（64 バイト）

29.2.36 PIPEMAXP : パイプ最大パケットサイズレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x06C

Bit position:	15			12	11	10										0
Bit field:	DEVSEL[3:0]				—	MXPS[10:0]										
Value after reset:	0	0	0	x	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	MXPS[10:0](注1) (注2)	最大パケットサイズ ● パイプ 1～2 1 バイト (0x001)～1024 バイト (0x400) ● パイプ 3～5 8 バイト (0x008)、16 バイト (0x010)、32 バイト (0x020)、64 バイト (0x040)、512 バイト (0x200) （ビット 2～0 はサポートされていません。） ● パイプ 6～9 1 バイト (0x001)～64 バイト (0x040) （ビット 10～7 はサポートされていません。）	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:12	DEVSEL[3:0](注3)	デバイス選択 0x0: アドレス 0x0 0x1: アドレス 0x1 ⋮ 0x9: アドレス 0x9 0xA: アドレス 0xA その他: 予約ビット	R/W

注 1. MXPS[10:0]ビットの初期値は、PIPESEL.PIPESEL[3:0]ビットでパイプを選択していないときは 0x00、選択しているときは 0x40 です。
注 2. MXPS[10:0]ビットの設定は、PID = NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにパイプ未設定の状態のときに限り行ってください。これらのビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS および PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる CSSTS フラグと PBUSY フラグの確認は必要ありません。
注 3. DEVSEL[3:0]ビットの設定は、PID = NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにパイプ未設定の状態のときに限り行ってください。これらのビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS および PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY フラグの確認は必要ありません。

MXPS[10:0]ビット（最大パケットサイズ）

MXPS[10:0]ビットは、選択パイプの最大データペイロード（最大パケットサイズ）を指定します。

これらのビットは、転送タイプごとに USB2.0 規格に従って適切な値を設定してください。MXPS[10:0]ビット = 0 のときは、FIFO バッファへの書き込みも、PID を BUF にする設定も行わないでください。書き込みは無効です。

SPLIT トランザクションを使用してアイソクロナスパイプで通信を行うには、MXPS[10:0]ビットの値を 188 バイト以下に設定してください。

DEVSEL[3:0]ビット（デバイス選択）

ホストコントローラモード時、DEVSEL[3:0]ビットは、USB 通信対象デバイスのアドレスを指定します。関連する DEVADDn (n = 0～A) レジスタでデバイスアドレスを設定した後で、DEVSEL[3:0]ビットを対応する値に設定してください。たとえば、DEVSEL[3:0]ビットを 0x2 にするには、まず DEVADD2 レジスタでアドレスを設定します。

デバイスコントローラモードでは、本ビットを 0x0 にしてください。

29.2.37 PIPEPERI : パイプ周期コントロールレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x06E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2		0
Bit field:	—	—	—	IFIS	—	—	—	—	—	—	—	—	—	IITV[2:0]		
Value after reset:	x	x	x	0	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	IITV[2:0](注1)	インターバルエラー検出間隔 選択パイプのインターバルエラー検出タイミングを、フレームタイミングの 2^n で指定してください。	R/W
11:3	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
12	IFIS	アイソクロナス IN バッファフラッシュ 0: バッファフラッシュしない 1: バッファフラッシュする	R/W
15:13	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. IITV[2:0]ビットの設定は、PID = NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS および PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY フラグの確認は必要ありません。

PIPEPERI レジスタは、アイソクロナス IN 転送時にインターバルエラーが発生した場合、バッファフラッシュ機能を動作させるか否かの選択、およびパイプ 1～9 に対してインターバルエラーの検出間隔の設定をするレジスタです。

IITV[2:0]ビット（インターバルエラー検出間隔）

IITV[2:0]ビットを設定し、USB 通信を行った後で IITV[2:0]ビットを別の値に変更する場合は、PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) にした後、PIPEnCTR.ACLRM ビットを 1 にして、インターバルタイマを初期化してください。

パイプ 3～5 に対しては、IITV[2:0]ビットは存在しません。パイプ 3～5 に対応する IITV[2:0]ビット位置には、000b を書いてください。

IFIS ビット（アイソクロナス IN バッファフラッシュ）

IFIS ビットは、PIPESEL.PIPESEL[3:0]ビットが指定したパイプがアイソクロナス IN 転送で使用される場合に、バッファフラッシュの有無を指定します。

デバイスコントローラモード時に、選択パイプの転送タイプがアイソクロナス、かつ転送方向が IN 転送の場合において、IITV[2:0]ビットに設定したインターバルごとのフレーム中に USBHS が USB ホストから IN トークンを受信しなかった場合に、USBHS が自動的に FIFO バッファをクリアします。

ダブルバッファ設定時（PIPECFG.DBLB = 1）、USBHS は古い方の 1 面分データのみクリアします。

USBHS が FIFO バッファをクリアするタイミングは、USBHS が IN トークンを受信するはずのフレーム直後の SOF パケット受信時です。SOF パケットが破損している場合でも、内部補間機能により SOF パケットを受信する予定のタイミングで、FIFO バッファがクリアされます。

ホストコントローラ機能を選択する場合は、このビットを 0 にしてください。

選択パイプの転送タイプがアイソクロナス以外の場合は、このビットを 0 にしてください。

29.2.38 PIPEnCTR : パイプ n コントロールレジスタ (n = 1～9)

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x070 + 0x4 × (n - 1)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BSTS	INBUFM	CSCLR	CSSTS	—	ATREPM	ACLRM	SQCLR	SQSET	SQMON	PBUSY	—	—	—	PID[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	x	0	0	0	0	0	0	x	x	x	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	PID[1:0]	応答 PID 0 0: NAK 応答 0 1: BUF 応答（バッファ状態に従う） 1 0: STALL 応答 1 1: STALL 応答	R/W
4:2	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
5	PBUSY	パイプビジーフラグ 0: パイプ n はトランザクションで未使用 1: パイプ n はトランザクションで使用中	R
6	SQMON	シーケンストグルビットモニタフラグ 0: DATA0 1: DATA1	R
7	SQSET	シーケンストグルビットセット(注1) 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA1 に設定 読むと 0 が読めます。	R/W
8	SQCLR	シーケンストグルビットクリア(注1) 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: 次回トランザクションの期待値を DATA0 にクリア	W
9	ACLRM	自動バッファクリアモード(注2) 0: 禁止 1: 許可（全バッファ初期化）	R/W
10	ATREPM	自動応答モード(注1) (注3) 0: 自動応答モード禁止 1: 自動応答モード許可	R/W
11	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
12	CSSTS	CSSTS ステータスフラグ 0: START-SPLIT (SSPLIT) トランザクション、または SPLIT トランザクションを使用しないデバイスの処理実行中 1: COMPLETE-SPLIT (CSPLIT) トランザクション実行中	R
13	CSCLR	CSPLIT ステータスクリア 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: CSSTS を 0 にクリアする	W
14	INBUFM	送信バッファモニタフラグ(注3) 0: FIFO バッファに送信可能データなし 1: FIFO バッファに送信可能データあり	R
15	BSTS	バッファステータスフラグ 0: バッファアクセス不可 1: バッファアクセス可能	R

注 1. ATREPM ビットの設定は、PID = NAK の状態のときにのみ実施してください。これらのビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS フラグと PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY フラグの確認は必要ありません。

注 2. ACLRM ビットの設定は、PID = NAK かつポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットにパイプ未設定の状態のときに限り行ってください。これらのビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS フラグと PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY フラグの確認は必要ありません。

注 3. PIPE6CTR レジスタ～PIPE9CTR レジスタの ATREPM ビットおよび INBUFM フラグは予約です。読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。

PID[1:0]ビット（応答 PID）

PID[1:0]ビットは、選択パイプの次回トランザクションにおける応答の種類を指定します。

PID[1:0]ビットの初期値は NAK です。当該パイプで USB 転送を行う場合は、PID[1:0]ビットの設定を BUF に変更してください。PID[1:0]ビットの設定値に基づく USBFS の基本動作（通信パケットにエラーがない場合）を、表 29.10 と表 29.11 に示します。

選択パイプが USB 通信中であるときに、ソフトウェアで PID[1:0]ビットの設定を BUF から NAK に変更する場合、NAK を書いた後、実際にそのパイプの USB 転送が NAK 状態に遷移したことを確認するために PBUSY ビットが 1 であることを確認してください。USBHS が PID[1:0]ビットを NAK に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY ビットの確認は必要ありません。

以下の場合には、USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]の設定を変更します。

- 選択パイプが受信方向で、かつソフトウェアで選択パイプの PIPECFG.SHTNAK ビットを 1 にしている場合、USBHS は転送終了を認識したときに PID を NAK にする
- 選択パイプに対し、最大パケットサイズを超えるペイロードのデータパケットを受信した場合、USBHS は PID を STALL (11b) にする
- デバイスコントローラモード時に、USB バスリセットを検出した場合、USBHS は PID を NAK にする
- ホストコントローラモード時に、CRC エラーなどの受信エラーを 3 回連続で検出した場合、USBHS は PID を NAK にする
- ホストコントローラモード時に、STALL ハンドシェイクを受信した場合、USBHS は PID を STALL (11b) にする

応答の種類を指定するには、PID[1:0]ビットを以下のように設定してください。

- NAK (00b) 状態から STALL 状態にする場合には、10b を書く
- BUF (01b) 状態から STALL 状態にする場合には、11b を書く
- STALL (11b) 状態から NAK 状態にする場合には、一度 10b を書いてから 00b を書く
- STALL 状態から BUF 状態にする場合には、一度 00b (NAK) を書いてから 01b (BUF) を書く

表 29.10 ホストコントローラモードでの PIPEnCTR.PID[1:0]設定に基づいた USBHS の動作

PID[1:0]値	転送タイプ（TYPE[1:0]値）	転送方向（DIR 値）	USBHS の動作
00b (NAK)	設定値に依存しない	設定値に依存しない	トークンを発行しない。
01b (BUF)	バルクまたはインタラプト	設定値に依存しない	DVSTCTR0.UACT ビットが 1 であり、かつ選択パイプに関連する FIFO バッファが送受信可能な状態にあるとき、トークンを発行する。 DVSTCTR0.UACT ビットが 0 であるか、または選択パイプに関連する FIFO バッファが送受信可能な状態にないとき、トークンを発行しない。
	アイソクロナス	設定値に依存しない	DVSTCTR0.UACT ビットが 1 のとき、選択パイプに関連する FIFO バッファの状態にかかわらず、トークンを発行する。 UACT が 0 のとき、トークンを発行しない。
10b (STALL) または 11b (STALL)	設定値に依存しない	設定値に依存しない	トークンを発行しない。

表 29.11 デバイスコントローラモードでの PIPEnCTR.PID[1:0]設定に基づいた USBHS の動作 (1/2)

PID[1:0]値	転送タイプ（TYPE[1:0]値）	転送方向（DIR 値）	USBHS の動作
00b (NAK)	バルクまたはインタラプト	設定値に依存しない	USB ホストからのトークンに対して NAK 応答を行う。
	アイソクロナス	受信方向 (DIR = 0)	USB ホストからのトークンに対して何も応答しない。
		送信方向 (DIR = 1)	USB ホストからのトークンに対し Zero-Length パケットを送信する。

表 29.11 デバイスコントローラモードでの PIPEnCTR.PID[1:0]設定に基づいた USBHS の動作 (2/2)

PID[1:0]値	転送タイプ (TYPE[1:0]値)	転送方向 (DIR 値)	USBHS の動作
01b (BUF)	バルク	受信方向 (DIR = 0)	USB ホストからの OUT トークンに対し、選択パイプに関連する FIFO バッファが受信可能な状態であれば、データを受信し ACK 応答または NYET 応答を行う。受信可能な状態でなければ NAK 応答を行う。 USB ホストからの PING トークンに対し、選択パイプに関連する FIFO バッファが受信可能な状態であれば、ACK 応答を行う。受信可能な状態でなければ NAK 応答を行う。
	インタラプト	受信方向 (DIR = 0)	USB ホストからの OUT トークンに対し、選択パイプに関連する FIFO バッファが受信可能な状態であれば、データを受信し ACK 応答を行う。受信可能な状態でなければ NAK 応答を行う。
	バルクまたはインタラプト	送信方向 (DIR = 1)	USB ホストからのトークンに対し、選択パイプに関連する FIFO バッファが送信可能な状態であればデータを送信する。送信可能な状態でなければ、NAK 応答を行う。
	アイソクロナス	受信方向 (DIR = 0)	USB ホストからの OUT トークンに対し、選択パイプに関連する FIFO バッファが受信可能な状態であればデータを受信する。受信可能な状態でなければデータを破棄する。
		送信方向 (DIR = 1)	USB ホストからのトークンに対し、関連する FIFO バッファが送信可能な状態であればデータを送信する。 送信可能な状態でなければ Zero-Length パケットを送信する。
10b (STALL) または 11b (STALL)	バルクまたはインタラプト	設定値に依存しない	USB ホストからのトークンに対して STALL 応答を行う。
	アイソクロナス	設定値に依存しない	USB ホストからのトークンに対して何も応答しない。

PBUSY フラグ（パイプビジーフラグ）

PBUSY フラグは、選択パイプが現在トランザクションで使用中かどうかを示します。

USBHS は、選択パイプの USB トランザクションを開始したときに PBUSY ビットを 0 から 1 に変更します。1 つのトランザクションが終了したときに PBUSY ビットを 1 から 0 に変更します。

PID を NAK に設定した後、ソフトウェアで PBUSY ビットを読み出すことにより、パイプ設定の変更が可能かどうかを確認することができます。詳細は、「29.3.7.1. パイプコントロールレジスタの切り替え手順」を参照してください。

SQMON フラグ（シーケンストグルビットモニタフラグ）

SQMON フラグは、選択パイプの次回トランザクションにおけるシーケンストグルビットの期待値を示します。

選択パイプの転送タイプがアイソクロナス以外の場合、トランザクション正常完了時に USBHS は SQMON フラグをトグルします。ただし、受信方向転送時に DATA-PID 不一致が発生すると、USBHS は SQMON フラグをトグルしません。

SQSET ビット（シーケンストグルビットセット）

ソフトウェアで SQSET ビットを 1 にすると、USBHS は選択パイプにおける次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA1 に設定します。

SQCLR ビット（シーケンストグルビットクリア）

ソフトウェアで SQCLR ビットを 1 にすると、USBHS は選択パイプにおける次のトランザクションのシーケンストグルビットの期待値を DATA0 にクリアします。

ホストコントローラモード時、バルク OUT 転送パイプの SQCLR ビットを 1 にすると、USBHS は選択パイプの次の転送を PING トークンから開始します。

ACLRM ビット（自動バッファクリアモード）

ACLRM ビットは、選択パイプの自動バッファクリアモードを許可または禁止します。選択パイプに割り当てられた FIFO バッファ内のデータを完全にクリアするには、ACLRM ビットに 1 を書いた後、引き続き 0 を書いてください。

表 29.12 に、ACLRM ビットに 1 と 0 を連続して書くことでクリアされるデータと、この処理が必要となる状況を示します。

表 29.12　ACLRM = 1 のときに USBHS がクリアするデータ

番号	ACLRM ビットの設定によりクリアされるデータ	データのクリアが必要となる状況
1	選択パイプに割り当てられた FIFO バッファ内の全データ（ダブルバッファモードでは 2 つの FIFO バッファ）	選択したパイプに割り当てられた FIFO バッファの全データをクリアする場合
2	選択パイプの転送タイプがアイソクロナス転送のときは、インターバルカウント値	インターバルカウント値をリセットする場合

ATREPM ビット（自動応答モード）

ATREPM ビットは、選択パイプの自動応答モードの許可または禁止します。

デバイスコントローラモードで、選択パイプの転送タイプがバルク転送のとき、本ビットを 1 にすることができます。本ビットを 1 にした場合、USBHS は USB ホストからのトークンに対し以下のように応答します。

- 選択パイプがバルク IN 転送（PIPECFG.TYPE[1:0] = 01b かつ PIPECFG.DIR = 1）に設定されている場合：
  - ATREPM ビットが 1 かつ PID = BUF の状態の場合、IN トークンに対して USBHS は Zero-Length パケットを送信します。
  - USBHS は、USB ホストから ACK を受信するごとに、シーケンストグルビット (DATA-PID) を更新（トグルを許可）します。1 トランザクションでは、IN トークン受信→Zero-Length パケット送信→ACK 受信がこの順序で発生します。USBHS は BRDY 割り込みや BEMP 割り込みを生成しません。
- 選択パイプがバルク OUT 転送（PIPECFG.TYPE[1:0] = 01b かつ PIPECFG.DIR = 0）に設定されている場合：ATREPM ビットが 1 かつ PID = BUF の状態の場合、OUT トークンまたは PING トークンに対して USBHS は NAK 応答を行い、NRDY 割り込みを発生させます。

自動応答モードで USB 通信を行う場合、FIFO バッファが空の状態で ATREPM ビットを 1 にしてください。自動応答モードでの USB 通信中は、FIFO バッファに書き込みを行わないでください。選択パイプの転送タイプがアイソクロナス転送の場合は、常に本ビットを 0 にしてください。

ホストコントローラモードでは、ATREPM ビットを必ず 0 にしてください。

CSSTS フラグ（CSSTS ステータスフラグ）

ホストコントローラモード時、CSSTS フラグは SPLIT トランザクションの Complete-split ステートを示します。CSSTS フラグは、転送タイプがアイソクロナス以外のパイプに対して有効です。

USBHS は、COMPLETE-SPLIT トランザクションの開始時に CSSTS フラグを 1 にし、COMPLETE-SPLIT トランザクションの完了を検出すると CSSTS フラグを 0 にします。トランザクション中にデタッチイベントが検出されると、CSSTS フラグが 1 のままになることがあります。この場合、CSCLR ビットを 1 にして CSSTS フラグをクリアしてください。

デバイスコントローラモードで CSSTS フラグから読み出した値は無効です。

CSCLR ビット（CSPLIT ステータスクリア）

ホストコントローラモード時、ソフトウェアで CSCLR ビットを 1 にすると、USBHS は CSSTS フラグを 0 にします。SPLIT トランザクションでは、次の転送を START-SPLIT から強制的に再開する場合、ソフトウェアで CSCLR ビットを 1 にします。正常な SPLIT トランザクションでは、COMPLETE-SPLIT トランザクションが正常に終了した時点で USBHS が CSSTS フラグを自動的に 0 にクリアするため、ソフトウェアによるフラグのクリアは必要ありません。DVSTCTR0.UACT ビットが 0 のとき、またはデタッチ検出後に転送が発生しないことが確認されたときにのみ、CSCLR ビットを使用して CSSTS フラグをクリアします。CSSTS フラグが 0 のときに CSCLR ビットを 1 にしても、CSSTS フラグは 0 のままです。

デバイスコントローラモードでは、CSCLR ビットを必ず 0 にしてください。

INBUFM フラグ（送信バッファモニタフラグ）

選択パイプが送信方向の場合に、選択パイプの FIFO バッファステータスを示します。

選択したパイプを送信方向 (PIPECFG.DIR = 1) に設定している場合、CPU または DMA/DTC が少なくとも 1 面分の FIFO バッファにデータを書き込み完了したときに、USBHS は INBUFM ビットを 1 にします。

書き込みが完了している面の FIFO バッファ上のデータを USBHS がすべて送信完了したときに、USBHS は本ビットを 0 にします。ダブルバッファモード時 (PIPECFG.DBLB = 1) には、USBHS が FIFO バッファの 2 面分のデータを送信完了しかつ CPU または DMA/DTC が FIFO バッファの 1 面分のデータ書き込みを完了していないときに、USBHS は INBUFM フラグを 0 にします。

選択したパイプを受信方向 (PIPECFG.DIR = 0) に設定している場合には、INBUFM フラグは BSTS フラグと同じ値を示します。

BSTS フラグ（バッファステータスフラグ）

BSTS フラグは、選択したパイプの FIFO バッファステータスを示します。BSTS フラグの意味は、PIPECFG.DIR、PIPECFG.BFRE、および DnFIFOSEL.DCLRM の設定値により表 29.13 に示すように異なります。

表 29.13　BSTS フラグの動作

DIR 値	BFRE 値	DCLRM 値	BSTS フラグの意味
0	0	0	FIFO バッファからの受信データの読み出しが可能な場合は 1 になり、データ読み出し完了時には 0 にクリアされます。
		1	設定禁止
	1	0	FIFO バッファからの受信データの読み出しが可能な場合は 1 になり、データ読み出し完了後にソフトウェアがポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にすると、0 にクリアされます。
		1	FIFO バッファからの受信データの読み出しが可能な場合は 1 になり、データ読み出し完了時には 0 にクリアされます。
1	0	0	FIFO バッファへの送信データ書き込みが可能な場合は 1 になり、データ書き込み完了時には 0 にクリアされます。
		1	設定禁止
	1	0	設定禁止
		1	設定禁止

29.2.39　PIPEnTRE : パイプ n トランザクションカウンタ許可レジスタ (n = 1～5)

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x090 + 0x4 × (n - 1)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	TRENB	TRCLR	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
8	TRCLR	トランザクションカウンタクリア 0: 無効（0 の書き込みは無効です） 1: 現在のカウンタ値をクリア	R/W
9	TRENB	トランザクションカウンタ有効 0: トランザクションカウンタ禁止 1: トランザクションカウンタ許可	R/W
15:10	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

注. PIPEnTRE レジスタの設定変更は、PIPEnCTR.CSSTS フラグが 0 かつ PIPEnCTR.PID[1:0]ビットが 00b（NAK 応答）のときにのみ実施してください。選択パイプの PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b（BUF 応答）から 00b（NAK 応答）に変更する場合、必ず PIPEnCTR.PBUSY フラグおよび PIPEnCTR.CSSTS フラグの値が 0 であることを確認してから変更してください。ただし、USBHS が PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）に変更している場合、PIPEnCTR.PBUSY フラグを確認するためのソフトウェア処理は必要ありません。

TRCLR ビット（トランザクションカウンタクリア）

TRCLR ビットを 1 にすると、USBHS は選択したパイプに関連するトランザクションカウンタのカウント値をクリアして、TRCLR ビットを 0 にクリアします。

TRENB ビット（トランザクションカウンタ有効）

TRENB ビットは、トランザクションカウンタを有効または無効にします。

受信パイプに対して、ソフトウェアで PIPEnTRN.TRNCNT[15:0]ビットに総受信パケット数を設定した後、TRENB ビットを 1 にすると、USBHS は TRNCNT[15:0]ビットの設定値と同数のパケットを受信し終えた時点で、以下のようにハードウェアを制御します。

- PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 のとき、TRNCNT[15:0]ビットの設定値と同数のパケット受信を終了した時点で USBHS は関連するパイプの PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを NAK に変更
- PIPECFG.BFRE ビットが 1 のとき、TRNCNT[15:0]設定値と同数のパケットを受信し、その最後の受信データを読み出し終えたときに、USBHS は BRDY 割り込みをアサート

送信パイプに対しては、TRENB ビットを 0 にしてください。

トランザクションカウンタを使用しない場合は、本ビットを 0 にしてください。トランザクションカウンタを使用する場合は、TRNCNT[15:0]ビットを設定してから、本ビットを 1 にしてください。トランザクションカウンタのカウント対象となる最初のパケットを受信する前に、本ビットを 1 にしてください。

29.2.40 PIPEnTRN : パイプ n トランザクションカウンタレジスタ (n = 1～5)

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x092 + 0x4 × (n - 1)

Bit position:	15															0
Bit field:	TRNCNT[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	TRNCNT[15:0]	トランザクションカウンタ(注1) ● レジスタ書き込み時 パイプ n が受信すべき総パケット数（トランザクション回数）を設定します。 ● レジスタ読み出し時 PIPEnTRE.TRENB ビットが 0 の場合、指定したトランザクション回数を示します。 PIPEnTRE.TRENB が 1 の場合、現在のトランザクション回数を示します。	R/W

注 1. TRNCNT[15:0]ビットの設定は、PID = NAK の状態および PIPEnTRE.TRENB が 0 の場合にのみ実施してください。TRNCNT[15:0]ビットを設定する前に PIPEnCTR.CSSTS および PIPEnCTR.PBUSY フラグが 0 であることを確認し、次に PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 01b (BUF) から 00b (NAK) に変更します。USBHS が PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b (NAK) に変更した場合には、ソフトウェアによる PBUSY フラグの確認は必要ありません。

PIPEnTRN レジスタは、USB バスリセット時もその設定値を保持します。

TRNCNT[15:0]ビット（トランザクションカウンタ）

USBHS は、パケット受信時の状態が以下をすべて満たしたときに TRNCNT[15:0]ビットの値を 1 インクリメントします。

- PIPEnTRE.TRENB ビットが 1 である
- パケット受信時に「TRNCNT[15:0]設定値 ≠ 現在のカウンタ値＋ 1」である
- 受信したパケットのペイロードが PIPEMAXP.MXPS[8:0]ビットの設定値と一致した

USBHS は、以下のいずれかの条件を満たした場合、TRNCNT[15:0]ビットの値を 0 にします。

以下の条件がすべて満たされたとき：

- PIPEnTRE.TRENB ビットが 1 である
- パケット受信時に「TRNCNT[15:0]設定値 = 現在のカウンタ値＋ 1」である
- 受信したパケットのペイロードが PIPEMAXP.MXPS[8:0]ビットの設定値と一致した

以下の条件が両方満たされたとき：

- PIPEnTRE.TRENB ビットが 1 である
- USBHS がショートパケットを受信した

以下の条件が両方満たされたとき：

- PIPEnTRE.TRENB ビットが 1 である
- PIPEnTRE.TRCLR ビットがソフトウェアによって 1 にされた

送信パイプに対しては、TRNCNT[15:0]ビットを 0 にしてください。トランザクションカウンタを使用しない場合は、TRNCNT[15:0]ビットを 0 にしてください。

TRNCNT[15:0]ビットのトランザクション転送回数の設定は、PIPEnTRE.TRENB ビットが 0 のときのみ可能です。トランザクション転送回数を設定する場合には、PIPEnTRE.TRENB ビットを 1 にする前に、TRCLR ビットを 1 にして現在のカウンタ値をクリアしてください。

29.2.41 DEVADDn : デバイスアドレス n コンフィグレーションレジスタ (n = 0～9, A)

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x0D0 + 0x2 × n (n = 0～9)
0x0E4 (n = A)

Bit position:	15	14				10			7		5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	UPPHUB[3:0]				HUBPORT[2:0]			USBSPD[1:0]		—	—	—	—	—	—
Value after reset:	x	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
7:6	USBSPD[1:0]	通信対象デバイス転送速度 0 0: DEVADDm を使用しない 0 1: ロースピード 1 0: フルスピード 1 1: ハイスピード	R/W
10:8	HUBPORT[2:0]	通信対象接続ハブポート 0 0 0: USBHS ポートに直接接続 その他: ハブのポート番号	R/W
14:11	UPPHUB[3:0]	通信対象接続ハブレジスタ 0x0: USBHS ポートに直接接続 その他: ハブの USB アドレス 0xB 以上の値は予約	R/W
15	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

DEVADDn レジスタは、パイプ 0～9 に対して、通信対象である周辺デバイスの転送速度を指定するレジスタです。

ホストコントローラモード時、パイプとの通信を開始する前にすべての DEVADDn ビットを設定してください。DEVADDn のビットは、有効なパイプがビットの設定を使用していないときにのみ変更してください。有効なパイプとは、以下の両方の条件を満たしているパイプです。

- DEVSEL[3:0]ビットの設定が、DEVADDm レジスタを指定している
- 選択パイプの PID[1:0]ビットが BUF に設定されているか、または選択パイプが DCP であり DCPCTR.SUREQ ビットが 1 になっている

デバイスコントローラモードでは、このレジスタの全ビットを 0 にしてください。

USBSPD[1:0]ビット（通信対象デバイス転送速度）

USBSPD[1:0]ビットは、対象の周辺デバイスの USB 転送速度を設定します。ホストコントローラモード時、USBHS は USBSPD[1:0]の設定に基づいてパケットを生成します。デバイスコントローラモードでは、これらのビットを 00b にしてください。

HUBPORT[2:0]ビット（通信対象接続ハブポート）

ホストコントローラモード時、SPLIT トランザクションの実施時に、USBHS は HUBPORT[2:0]の設定に基づいてパケットを生成します。

UPPHUB[3:0]ビット（通信対象接続ハブレジスタ）

ホストコントローラモード時、SPLIT トランザクションの実施時に、USBHS は UPPHUB[3:0]の設定に基づいてパケットを生成します。

29.2.42 LPCTRL：ローパワーコントロールレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x100

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	HWUPM	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	0	0	x	x	x	x	x	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:1	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
7	HWUPM	レジューム復帰モード設定 0: CPU クロック非アクティブ状態でのハードウェア復帰をしない 1: CPU クロック非アクティブ状態でのハードウェア復帰をする	R/W
8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:9	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

HWUPM ビット（レジューム復帰モード設定）

HWUPM ビットは、ハードウェアによるローパワーモードからの復帰処理を、CPU クロックが非アクティブ状態でも可能とするかどうかを設定します。

デバイスコントローラモード時は、CPU クロックが非アクティブ状態でも、レジューム検出によるローパワーモードからの復帰処理が可能です。

本ビットは、CPU クロックが非アクティブ状態のときにレジュームを検出するかどうかを設定します。ハードウェアによる復帰をするかどうかは、PL1CTRL1.L1EXTMD ビットにより制御されます。CPU クロックが非アクティブ状態のときに LPM L1 ローパワー状態から復帰処理を行うには、本ビットおよび PL1CTRL1.L1EXTMD ビットを 1 にしてください。

29.2.43 LPSTS : ローパワーステータスレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x102

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	SUSPENDM	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	x	0	x	0	x	x	x	0	x	x	x	x	0	x	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:4	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11:9	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
14	SUSPENDM	UTMI SuspendM 制御 0: UTMI サスペンドモード 1: UTMI 通常モード	R/W
15	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

SUSPENDM ビット（UTMI SuspendM 制御）

SUSPENDM ビットは、UTMI 規格に準じて設計された PHY に送信する SuspendM 信号を制御するビットです。初期値は 0 で、UTMI はサスペンドモードです。

USB2.0 ホストまたはデバイスコントローラ動作のために PHY クロックを供給するには、本ビットを 1 にします。

UTMI 規格に準拠して、通常のクロック出力は SuspendM 信号により制御されています。SUSPENDM ビットが 0 のとき、LINK へのクロックは停止します。本 MCU の PHY は UTMI 規格に準じるため、PHY クロックを供給するには SUSPENDM ビットを 1 にする必要があります。クロック設定は、「29.3.3. クロック供給」を参照してください。

SUSPENDM ビットが 0 のとき、USBHS は書き込み不可ですが、読み出しは可能です。表 29.14 に示すレジスタは SUSPENDM ビットが 0 でも書き込み可能です。

表 29.14 SUSPENDM = 0 のときソフトウェアによる書き込みが可能なレジスタ

アドレス	レジスタまたはビット名
0x4006_0000	SYSCFG レジスタ
0x4006_0002	BUSWAIT レジスタ
0x4006_0032	INTENB1.PDDETINTE ビット
0x4006_0100	LPCTRL レジスタ
0x4006_0102	LPSTS レジスタ
0x4006_0140	BCCTRL レジスタ

PHY クロックが非アクティブ状態のときに SYSCFG レジスタに書き込んだ値は、PHY クロックが発振を開始した後に反映されます。PHY クロックは、以下の場合に発振します。

SUSPENDM ビットが 1 の場合、所定の時間が経過した後 PLLSTA.PLLLOCK フラグが 1 になります。
SUSPENDM ビットが 0 の場合、USB-PHY 内部 PLL は停止します。

CL-only モードについては、「29.2.17. PHYSET : PHY 設定レジスタ」を参照してください。

PL1CTRL1.L1EXTMD ビットが 0 の場合、ソフトウェアが本ビットの設定またはクリアを制御します。
PL1CTRL1.L1EXTMD ビットが 1 の場合、本ビットによる L1 ステートまたは L2 ステートへの遷移はソフトウェアが制御し、L1 ステートまたは L2 ステートからの復帰はハードウェアが制御します。

29.2.44 BCCTRL : Battery Charging コントロールレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x140

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	PDDETSTS	CHGDETSTS	—	—	DCPMODE	VDMSRCE	IDPSINKE	VDPSRCE	IDMSINKE	IDPSRCE
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	0	0	x	x	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IDPSRCE	IDPSRC 制御(注2) 0: IDP_SRC 回路を無効にする 1 : IDP_SRC 回路を有効にする	R/W
1	IDMSINKE	IDMSINK 制御(注2) 0: IDM_SINK 回路を無効にする 1: IDM_SINK 回路を有効にする	R/W(注1)
2	VDPSRCE	VDPSRC 制御(注2) 0: VDP_SRC 回路を無効にする 1: VDP_SRC 回路を有効にする	R/W
3	IDPSINKE	IDPSINK 制御(注2) 0: IDP_SINK 回路を無効にする 1: IDP_SINK 回路を有効にする	R/W
4	VDMSRCE	VDMSRC 制御(注2) 0: VDM_SRC 回路を無効にする 1: VDM_SRC 回路を有効にする	R/W
5	DCPMODE	DCP モード制御 0: RDCP_DAT 抵抗を無効にする 1: RDCP_DAT 抵抗を有効にする	R/W
7:6	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
8	CHGDETSTS	CHGDET ステータスフラグ 0: CHGDET 端子が Low 1: CHGDET 端子が High	R
9	PDDETSTS	PDDET ステータスフラグ 0: PDDET 端子が Low 1: PDDET 端子が High	R
15:10	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. BCCTRL レジスタのすべてのビットは、UTMI クロックが非アクティブ状態でも変更できます。
注 2. デバイスコントローラモード時、SYSCFG.DRPD ビットを 0 にした後で、IDPSRCE ビット、IDMSINKE ビット、VDPSRCE ビット、IDPSINKE ビット、および VDMSRCE ビットを 1 にしてください。

IDPSRCE ビット（IDPSRC 制御）

デバイスコントローラモード時に Data Contact Detection を実行する場合、IDPSRCE ビットを 1 にしてください。

Battery Charging 標準規格では、Data Contact Detection の処理方法として、ソフトウェアによる方法とハードウェアを使ってデータラインのコンタクトを検知する方法の 2 通りの方法が規定されています。IDPSRCE ビットではハードウェアの方式を使用しています。

IDPSRCE ビットを 1 にすると、USBHS は IDP_SRC 回路を有効にし、同時に D-のプルダウン制御も行います。
（D-プルダウンは、VUH_DMPULLDOWN 信号で制御されます。）

IDMSINKE ビット（IDMSINK 制御）

デバイスコントローラモード時に IDMSINKE ビットを 1 にすると、Primary Detection を実行します。

VDPSRCE ビット（VDPSRC 制御）

デバイスコントローラモード時に VDPSRCE ビットを 1 にすると、Primary Detection を実行します。

IDPSINKE ビット（IDPSINK 制御）

デバイスコントローラモード時に IDPSINKE ビットを 1 にすると、Secondary Detection を実行します。ホストコントローラモード時に本ビットを 1 にすると、Portable Device 検出回路を有効にします。

VDMSRCE ビット（VDMSRC 制御）

デバイスコントローラモード時に VDMSRCE ビットを 1 にすると、Secondary Detection を実行します。VDMSRCE ビットを 1 にすると、DCP 検出回路が有効になります。ホストコントローラモード時、Portable Device を検出したら、VDMSRCE ビットは 1 にしてください。VDMSRCE ビットを 1 にすると、Primary Detection を実行するデバイスは Charger 検出方法を決定できます。

DCPMODE ビット（DCP モード制御）

DCP（専用チャージポート）として動作するには、DCPMODE ビットを 1 にします。DCPMODE ビットを 1 にすると、USB 通信ができなくなります。

CHGDETSTS フラグ（CHGDET ステータスフラグ）

CHGDETSTS フラグは、Charger ポート検出ステートを示します。

PDDETSTS フラグ（PDDET ステータスフラグ）

PDDETSTS フラグは、コントローラモードに基づき以下のステートを示します。

- ホストコントローラモード時：PD 検出ステート
- デバイスコントローラモード時：DCP 検出ステート

29.2.45 PL1CTRL1：ファンクション L1 コントロールレジスタ 1

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x144

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	L1EXTMD	—		HIRDTHR[3:0]				DVSQ[3:0]				L1NEGOMD	L1RESPMD[1:0]		L1RESPEN
Value after reset:	x	0	x	x	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	L1RESPEN	L1 応答許可 0: LPM をサポートしない 1: LPM をサポートする	R/W
2:1	L1RESPMD[1:0]	L1 応答モード 0 0: NYET 応答 0 1: ACK 応答 1 0: STALL 応答 1 1: L1NEGOMD 設定に基づいて応答	R/W
3	L1NEGOMD	L1 応答ネゴシエーション制御 L1RESPMD[1:0]の値が 11b の場合に限り有効なビットです。 0: 受信した HIRD が HIRDTHR[3:0]より大きい場合に ACK 応答、それ以外の場合（HIRD = HIRDTHR[3:0]の場合を含む）、NYET 応答 1: 受信した HIRD が HIRDTHR[3:0]より小さい場合に ACK 応答、それ以外の場合（HIRD = HIRDTHR[3:0]の場合を含む）、NYET 応答	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:4	DVSQ[3:0]	DVSQ 拡張フラグ 0 0 0 0: Powered ステート 0 0 0 1: Default ステート 0 0 1 0: Address ステート 0 0 1 1: Configured ステート 0 1 x x: Suspend ステート 1 0 x x: L1 ステート	R
11:8	HIRDTHR[3:0]	L1 応答ネゴシエーション用しきい値 L1RESPMD[1:0]ビットが 11b のときに使用される HIRD しきい値。フォーマットは、HL1CTRL レジスタの HIRD フィールドと同様です。	R/W
13:12	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
14	L1EXTMD	L1 復帰時 PHY 制御モード 0: Host K 受信時、ハードウェアは LPSTS.SUSPENDM ビットを設定しない 1: Host K 受信時、ハードウェアは LPSTS.SUSPENDM ビットを設定する	R/W
15	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

L1RESPEN ビット（L1 応答許可）

L1RESPEN ビットが 0 のとき USBHS が LPM トークンを受信すると、応答を返しません。本ビットが 1 のときに USBHS が LPM トークンを受信した場合、USBHS は L1RESPMD[1:0]の設定に基づいて応答を返します。

L1RESPMD[1:0]ビット（L1 応答モード）

L1RESPEN ビットが 1 のとき、USBHS は L1RESPMD[1:0]ビットの設定に基づいて、LPM トークンに対する応答を行います。

L1NEGOMD ビット（L1 応答ネゴシエーション制御）

L1NEGOMD ビットは、HIRD 値のネゴシエーション機能を指定します。

HIRDTHR[3:0]ビット（L1 応答ネゴシエーション用しきい値）

HIRDTHR[3:0]ビットは、L1NEGOMD で使用される HIRD しきい値を指定します。設定値のフォーマットは、HL1CTRL レジスタの HIRD フィールドと同様です。

L1EXTMD ビット（L1 復帰時 PHY 制御モード）

L1EXTMD ビットは、LPSTS.SUSPENDM ビットが 0 で PHY が非アクティブ状態のときに、L1 ステートで Host K 信号を受信した場合の LPSTS.SUSPENDM ビット制御方法を示します。

サスペンドの制限事項と同様に、最低 Host K 期間は 50 µs のため、復帰に関してソフトウェアで指定された Host K 期間内に PHY が復帰しないことがあります。初期値はソフトウェアが制御するため、L1 ステートに対応している場合は、初期化処理中に L1EXTMD ビットを 1 にしてください。

本ビットの設定にかかわらず、L1 ステートへの遷移時に LPSTS.SUSPENDM ビットはソフトウェアが制御します。ハードウェアではクリアされません。

L1EXTMD ビットが 1 のとき、L2 ステートからの復帰時に LPSTS.SUSPENDM ビットも 1 になります。

29.2.46 PL1CTRL2 : ファンクション L1 コントロールレジスタ 2

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x146

Bit position:	15	14	13	12	11				7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	RWEMON	HIRDMON[3:0]				—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	x	x	x	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
11:8	HIRDMON[3:0]	HIRD 値モニタ 設定した場合、HIRD フィールドの値が、最後に受信した LPM トークンを反映していることを示します。	R
12	RWEMON	RWE 値モニタ 設定した場合、RWE ビットの値が、最後に受信した LPM トークンを反映していることを示します。	R
15:13	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

HIRDMON[3:0]ビット（HIRD 値モニタ）

受信した LPM トークンの HIRD フィールド値をモニタする場合に、HIRDMON[3:0]ビットにアクセスします。最後に受信した LPM トークンの HIRD フィールドの値が反映されるビットです。

RWEMON ビット（RWE 値モニタ）

受信した LPM トークンの RWE フィールド値をモニタする場合に、RWEMON ビットにアクセスします。最後に受信した LPM トークンの RWE フィールドの値が反映されるビットです。

29.2.47 HL1CTRL1 : ホスト L1 コントロールレジスタ 1

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x148

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2		0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	L1STATUS[1:0]		L1REQ
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	L1REQ	L1 遷移リクエスト L1 ステートへの遷移を要求する場合に 1 にしてください。本ビットは、LPM トランザクション完了時にハードウェアが 0 にします。	R/W
2:1	L1STATUS[1:0]	L1 リクエスト完了ステータス L1REQ ビットによる LPM トランザクションの結果を示します。 0 0: ACK 受信 0 1: NYET 受信 1 0: STALL 受信 1 1: トランザクションエラー	R
15:3	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W

L1REQ ビット（L1 遷移リクエスト）

L1 ステートへ遷移させる場合に L1REQ ビットを 1 にしてください。USBHS が本ビットが 1 であることを検出すると、LPM トランザクションを開始します。トランザクションが完了すると、USBHS はハードウェアで本ビットをクリアします。

L1STATUS[1:0]ビット（L1 リクエスト完了ステータス）

L1STATUS[1:0]ビットは、L1REQ ビットによる LPM トランザクションの結果を示します。

29.2.48 HL1CTRL2 : ホスト L1 コントロールレジスタ 2

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x14A

Bit position:	15	14	13	12	11				7	6	5	4	3			0
Bit field:	BESL	—	—	L1RWE	HIRD[3:0]				—	—	—	—	L1ADDR[3:0]			
Value after reset:	0	x	x	0	0	0	0	0	x	x	x	x	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	L1ADDR[3:0]	LPM トークン用デバイスアドレス LPM トークンの ADDR フィールドに設定する値を指定します。	R/W
7:4	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
11:8	HIRD[3:0]	LPM トークン用 HIRD LPM トークンの HIRD フィールドに設定する値を指定します。	R/W
12	L1RWE	LPM トークン用 L1 リモートウェイクアップ許可 LPM トークンの RWE フィールドに設定する値を指定します。	R/W
14:13	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
15	BESL	BESL & Alternate HIRD L1 レジューム時の K-State ドライブ期間を選択します。	R/W

L1ADDR[3:0]ビット（LPM トークン用デバイスアドレス）

L1ADDR[3:0]ビットは、HL1CTRL1.L1REQ ビットが 1 のとき、USBHS が送信する LPM トークンの ADDR フィールドに設定する値を指定します。

HIRD[3:0]ビット（LPM トークン用 HIRD）

HIRD[3:0]ビットは、HL1CTRL1.L1REQ ビットが 1 のとき、USBHS が送信する LPM トークンの HIRD フィールドに設定する値を指定します。HIRD 設定と HIRD フィールド値の関係を表 29.15 に示します。

表 29.15　HIRD ビット設定と HIRD フィールド値の関係

HIRD[3:0]設定	BESL = 0 のとき	BESL = 1 のとき
0x0	50 µs（設定禁止）	75 µs
0x1	125 µs	100 µs
0x2	200 µs	150 µs
0x3	275 µs	250 µs
0x4	350 µs	350 µs
0x5	425 µs	450 µs
0x6	500 µs	950 µs
0x7	575 µs	1950 µs
0x8	650 µs	2950 µs
0x9	725 µs	3950 µs
0xA	800 µs	4950 µs
0xB	875 µs	5950 µs
0xC	950 µs	6950 µs
0xD	1025 µs（設定禁止）	7950 µs
0xE	1100 µs（設定禁止）	8950　µs
0xF	1175 µs（設定禁止）	9950　µs

注.　HIRD ビットの設定値は、ホスト復帰時の Host K ドライブ期間、およびリモートウェイクアップ時の Host K 期間に使用されます。

L1RWE ビット（LPM トークン用 L1 リモートウェイクアップ許可）

L1RWE ビットは、HL1CTRL1.L1REQ ビットが 1 のとき、USBHS が送信する LPM トークンの RWE フィールドに設定する値を指定します。

USBHS は、L1RWE ビットを使用して L1 ステート時のリモートウェイクアップ信号の検知を制御しません。リモートウェイクアップ信号は、サスペンドと同様、DVSTCTR0.RWUPE ビットで制御されます。

BESL ビット（BESL & Alternate HIRD）

BESL ビットは、L1 レジューム時の K-State ドライブ期間を選択します。詳細は、HIRD ビットの説明を参照してください。

29.2.49 DPUSR0R : ディープソフトウェアスタンバイ USB トランシーバコントロール／端子モニタレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x160

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	DVBSTSHM	—	DOVCBHM	DOVCAHM	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	0	x	x	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
19:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
20	DOVCAHM	OVRCURA 入力フラグ USBHS 側における、OVRCURA 入力信号を示します。	R
21	DOVCBHM	OVRCURB 入力フラグ USBHS 側における、OVRCURB 入力信号を示します。	R
22	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
23	DVBSTSHM	VBUS 入力フラグ USBHS 側における、VBUS 入力信号を示します。	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

29.2.50 DPUSR1R : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジューム割り込みレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x164

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	DVBSTSH	—	DOVCBH	DOVCAH	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	DVBSTSHE	—	DOVCBHE	DOVCAHE	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DOVCAHE	OVRCURA 割り込み許可／クリア 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5	DOVCBHE	OVRCURB 割り込み許可／クリア 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DVBSTSHE	VBUS 割り込み許可／クリア 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
19:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
20	DOVCAH	OVRCURA 割り込み要因復帰ステータスフラグ 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
21	DOVCBH	OVRCURB 割り込み要因復帰ステータスフラグ 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
22	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
23	DVBSTSH	VBUS 割り込み要因復帰ステータスフラグ 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

29.2.51 DPUSR2R : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジューム割り込みレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x168

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	DMINTE	DPINTE	—	—	DMVAL	DPVAL	—	—	DMINT	DPINT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DPINT	DP 割り込み要因からの復帰表示 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
1	DMINT	DM 割り込み要因からの復帰表示 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰なし 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰あり	R
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	DPVAL	DP 入力 USBHS 側における、DP 入力信号を示します。	R
5	DMVAL	DM 入力 USBHS 側における、DM 入力信号を示します。	R
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	DPINTE	DP 割り込み許可／クリア 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
9	DMINTE	DM 割り込み許可／クリア 0: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を禁止 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

29.2.52 DPUSRCR : ディープソフトウェアスタンバイ USB サスペンド／レジュームコマンドレジスタ

Base address: USBHS = 0x4011_1000

Offset address: 0x16A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	FIXPHYPD	FIXPHY
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FIXPHY	USB トランシーバ制御固定 0: 通常モード 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの起動／復帰	R/W
1	FIXPHYPD	PLL の USB トランシーバ制御固定 0: 通常モード 1: ディープソフトウェアスタンバイモードからの起動／復帰	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

29.3 動作説明

29.3.1 システム制御

USBHS の初期設定に必要なレジスタの設定および消費電力制御を行うために必要なレジスタについて説明します。

29.3.1.1 USBHS 関連レジスタへのデータ設定

PHY クロックの供給を開始した後に SYSCFG.USBE ビットを 1 にすると、USBHS の動作が許可され、開始されます。PHY クロックの供給方法については、「29.3.3. クロック供給」を参照してください。

29.3.1.2 コントローラ機能の選択

USBHS は、ホストコントローラまたはデバイスコントローラとして動作できます。

どちらの USBHS 機能にするかは、SYSCFG.DCFM ビットで選択できます。DCFM ビットの変更は、リセット直後の初期設定時、または D+プルアップ禁止状態 (SYSCFG.DPRPU = 0) かつ D+/D-プルダウン禁止状態 (SYSCFG.DRPD = 0) のときに行ってください。

29.3.2 抵抗による USB データバス制御

USBHS は、D+/D–ライン用のプルアップ抵抗とプルダウン抵抗を内蔵しています。SYSCFG.DPRPU ビットと SYSCFG.DRPD ビットを設定して、これらのラインをプルアップまたはプルダウンしてください。

デバイスコントローラモードでは、USB ホストへの接続を確認した後、SYSCFG.DPRPU ビットを 1 にして、D+ライン（フルスピード通信時）をプルアップしてください。

PC と通信中に SYSCFG.DPRPU ビットに 0 を設定した場合は、USBHS は USB データラインのプルアップ抵抗を無効にするので、USB ホストにデバイス切断を通知することができます。

USB データバスの抵抗を制御するための設定を表 29.16 に示します。DRPD および DPRPU ビット設定により、システムの USB データバスを適切に制御してください。

表 29.16 USB データバス抵抗の制御設定（OTG 動作を除く） (1/2)

SYSCFG レジスタ設定		USB データバス制御		
DRPD ビット	DPRPU ビット	D-ライン	D+ライン	機能
0	0	オープン	オープン	抵抗未使用時
0	1	オープン	プルアップ	デバイスコントローラとしてフルスピードで動作させる場合

表 29.16 USB データバス抵抗の制御設定（OTG 動作を除く） (2/2)

SYSCFG レジスタ設定		USB データバス制御		
1	0	プルダウン	プルダウン	ホストコントローラとして動作させる場合
1	1	—	—	OTG 動作時以外では設定禁止

29.3.3 クロック供給

USBHS に必要な 2 つの入力クロックを表 29.17 に示します。

表 29.17 入力クロック

入力クロック名	機能
PCLKA	周辺モジュールクロック A 入力。 PCLKA クロック入力の周波数に対する制限はありません。
PHY クロック	外部入力または内部供給により生成された PHY クロック。 • 外部入力： MCU 外から EXTAL 端子に供給される 12 MHz、20 MHz または 24 MHz クロックに基づいて、USB-PHY 内部 PLL がクロックを生成します。 外部クロックの仕様（特にジッタ特性）は、±50 ppm の仕様を厳守してください。 • 内部供給： 48 MHz と 60 MHz を USB-PHY モジュールに供給して、CL-only モード (PHYSET.HSEB) を選択することで、クロックを生成します。本モードは、ハイスピード動作には対応していません。

図 29.2 に、PHY クロック設定を示します。

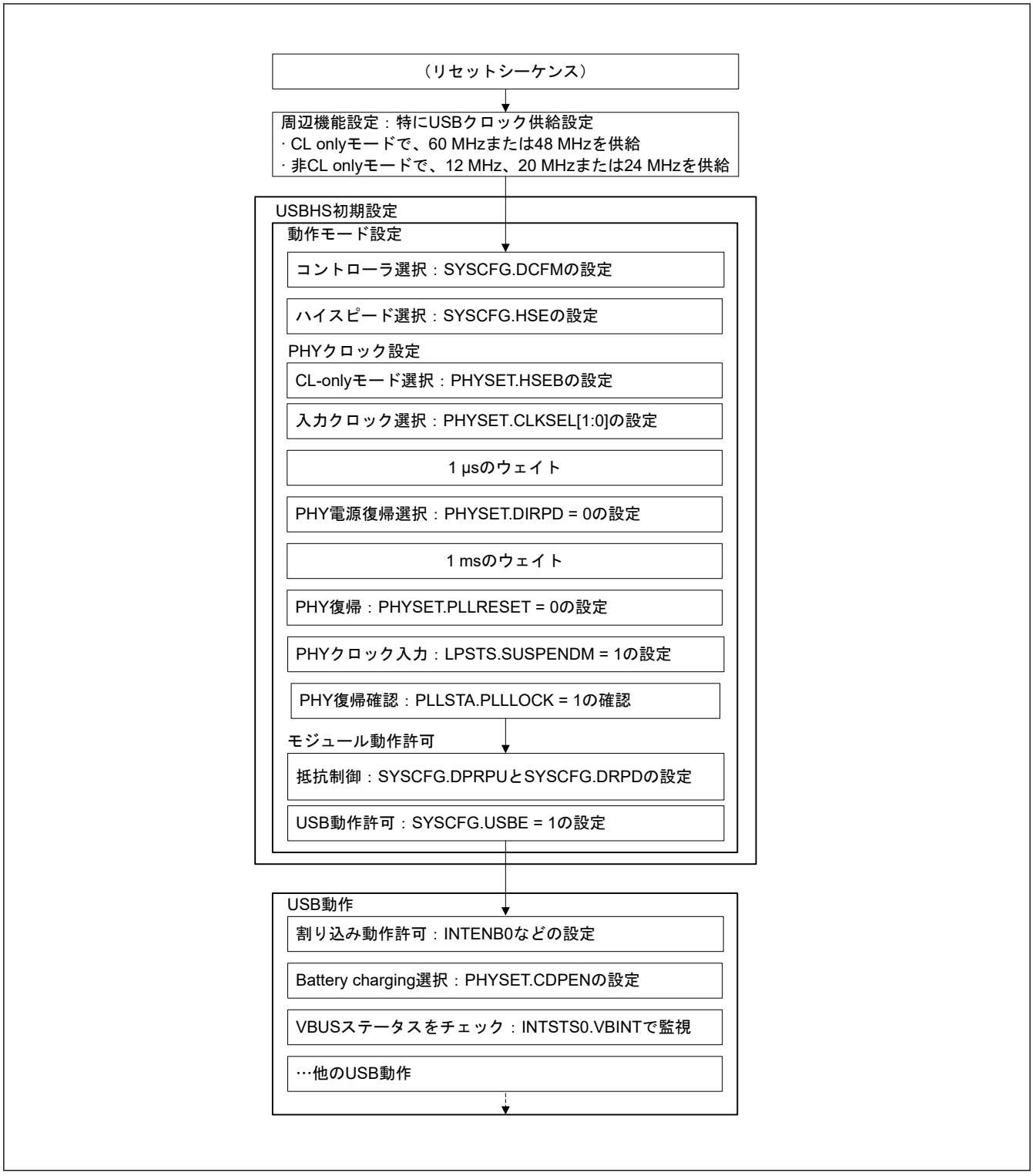


図 29.2　PHY クロック設定

29.3.4　クロック停止時の注意事項

PCLKA クロックおよび PHY クロックは、切断またはサスペンド中に停止できます。ただし、デバイスコントローラモード時、USB がサスペンド中にいずれかのクロックを停止するには、レジューム割り込みを使用して停止したクロックを再供給する必要があります。PHY クロックは、レジューム割り込み発生から 5.5 ms 以内に再供給を行う必要があります。

29.3.5 割り込み

表 29.18 に USBHS の割り込み要因一覧を示します。割り込み発生条件が成立し、関連する割り込み許可レジスタにて割り込み出力が許可されている場合は、USBHS は割り込みコントローラユニット (ICU) に対して USBHS 割り込み要求を発行し、USBHS 割り込みが発生します。

表 29.18 割り込み要因 (1/2)

1 にするフラグ	割り込み名	割り込み要因	対象となるコントローラ機能	ステータスフラグ
VBINT	VBUS 割り込み	● USB_VBUS 入力端子の状態変化を検出したとき（Low→High または High→Low）	ホストまたはファンクション(注1)	INTSTS0.VBSTS
RESM	レジューム割り込み	● Suspended ステートにおいて USB バスの状態変化を検出したとき（J-State→K-State または J-State→SE0）	ファンクション	—
SOFR	フレーム番号更新割り込み	ホストコントローラモード時： ● フレーム番号の異なる SOF パケットを送信したとき デバイスコントローラモード時： ● SOFRM が 0 のとき：フレーム番号の異なる SOF パケットを受信したとき ● SOFRM が 1 のとき：パケット破損により、μ フレーム番号 0 で SOF パケットを受信できなかったとき	ホストまたはファンクション	—
DVST	デバイスステート遷移割り込み	● 以下のいずれかの理由によりデバイスステート遷移を検出したとき： – USB バスリセットの検出 – Suspend ステートの検出 – SET_ADDRESS リクエストの受信 – SET_CONFIGURATION リクエストの受信	ファンクション	PL1CTRL.DVSQ[3:0]
CTRT	コントロール転送ステージ遷移割り込み	● 以下のいずれかによってコントロール転送ステージ遷移を検出したとき – セットアップステージの完了 – コントロールライト転送ステータスステージ遷移の発生 – コントロールリード転送ステータスステージ遷移の発生 – コントロール転送の完了 – コントロール転送シーケンスエラー発生	ファンクション	INTSTS0.CTSQ[2:0]
BEMP	バッファエンプティ割り込み	● FIFO バッファ中の全データを送信しバッファが空になったとき ● 最大パケットサイズを超えたパケットを受信したとき	ホストまたはファンクション	BEMPSTS.PIPEBEMP
NRDY	バッファノットレディ割り込み	ホストコントローラモード時： ● 発行したトークンに対して周辺デバイスから STALL 応答を受信したとき ● 発行したトークンに対して周辺デバイスから応答を正しく受信できなかったとき（無応答が 3 回連続、またはパケット受信エラーが 3 回連続で発生） ● アイソクロナス転送時にオーバーランエラーまたはアンダーランエラーが発生したとき デバイスコントローラモード時： ● PID[1:0]ビットが 01b (BUF) のときに、IN トークンまたは OUT トークンに対して NAK を応答したとき ● アイソクロナス転送でのデータ受信中に CRC エラーまたはビットスタッフィングエラーが発生したとき ● アイソクロナス転送でデータ受信時にインターバルエラーが発生したとき	ホストまたはファンクション	NRDYSTS.PIPENRDY
BRDY	バッファレディ割り込み	● バッファがレディ（読み出しまたは書き込み可能状態）になったとき	ホストまたはファンクション	BRDYSTS.PIPEBRDY

表 29.18 割り込み要因 (2/2)

1 にするフラグ	割り込み名	割り込み要因	対象となるコントローラ機能	ステータスフラグ
OVRCR	オーバーカレント入力変化割り込み	• USBHS_OVRCURA 端子または USBHS_OVRCURB 端子の状態変化を検出したとき（Low→High または High→Low）	ホストまたはファンクション	SYSSTS0.OVCMON [1:0]
BCHG	バス変化割り込み	• USB バスステートの変化を検出したとき	ホスト	—
DTCH	デバイス切断検出割り込み	• 周辺デバイス切断を検出したとき	ホスト	—
ATTCH	デバイス接続検出割り込み	• J-State または K-State を USB バスで 2.5 µs 連続して検出したとき この割り込みは、周辺デバイスの接続の確認に使用できます。	ホスト	—
EOFERR	EOF エラー検出割り込み	• 周辺デバイスの EOF エラーを検出したとき	ホスト	—
SACK	SETUP 正常割り込み	• SETUP トランザクションの正常応答 (ACK) を受信したとき	ホスト	—
SIGN	SETUP エラー割り込み	• SETUP トランザクションエラー（無応答または ACK パケット破損）を 3 回連続で検出したとき	ホスト	—
PDDETINT	PDDETSTS 変化検出割り込み	• PDDET 端子の変化を検出したとき	ホストまたはファンクション	BCCTRL.PDDETSTS
LPMEND	LPM トランザクション完了割り込み	• LPM トランザクションが完了したとき	ホスト	PL1CTRL.DVSQ[3:0]
L1RSMEND	L1 レジューム完了割り込み	• L1 ステートからのレジューム処理が完了したとき	ホスト	PL1CTRL.DVSQ[3:0]

注 1. この割り込みはホストコントローラモードでも発生しますが、通常はホストコントローラモードでは使用しません。

29.3.5.1 USBHS 割り込み検出方法の選択

表 29.19 は、USBHS からの USBHS 割り込み出力のための動作を示しています。2 つ以上の割り込み要因が発生した場合、SOFCFG.INTL ビットで USBHS 割り込み出力方法を設定できます。USBHS 割り込み出力動作は、ユーザシステムに基づいて設定してください。

表 29.19 USBHS 割り込み動作

USBHS 割り込み出力（INTL 設定）	1 つの割り込み要因が発生した場合	2 つ以上の割り込み要因が発生した場合
エッジ検出（SOFCFG.INTL ビットが 0）	要因がクリアされるまで Low 出力	1 つの要因がクリアされると、USBHS 割り込みは 48 MHz で 32 クロックの期間ネゲートされる（High レベルパルス出力）
レベル検出（SOFCFG.INTL ビットが 1）	要因がクリアされるまで Low 出力	すべての要因がクリアされるまで Low 出力

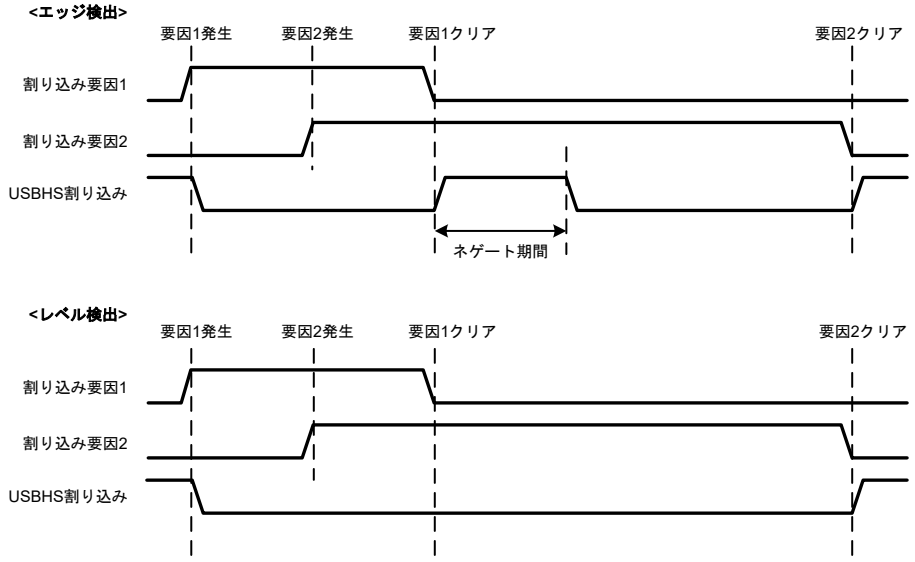


図 29.3　USBHS 割り込み動作

図 29.4 に、USBHS の割り込み関連図を示します。

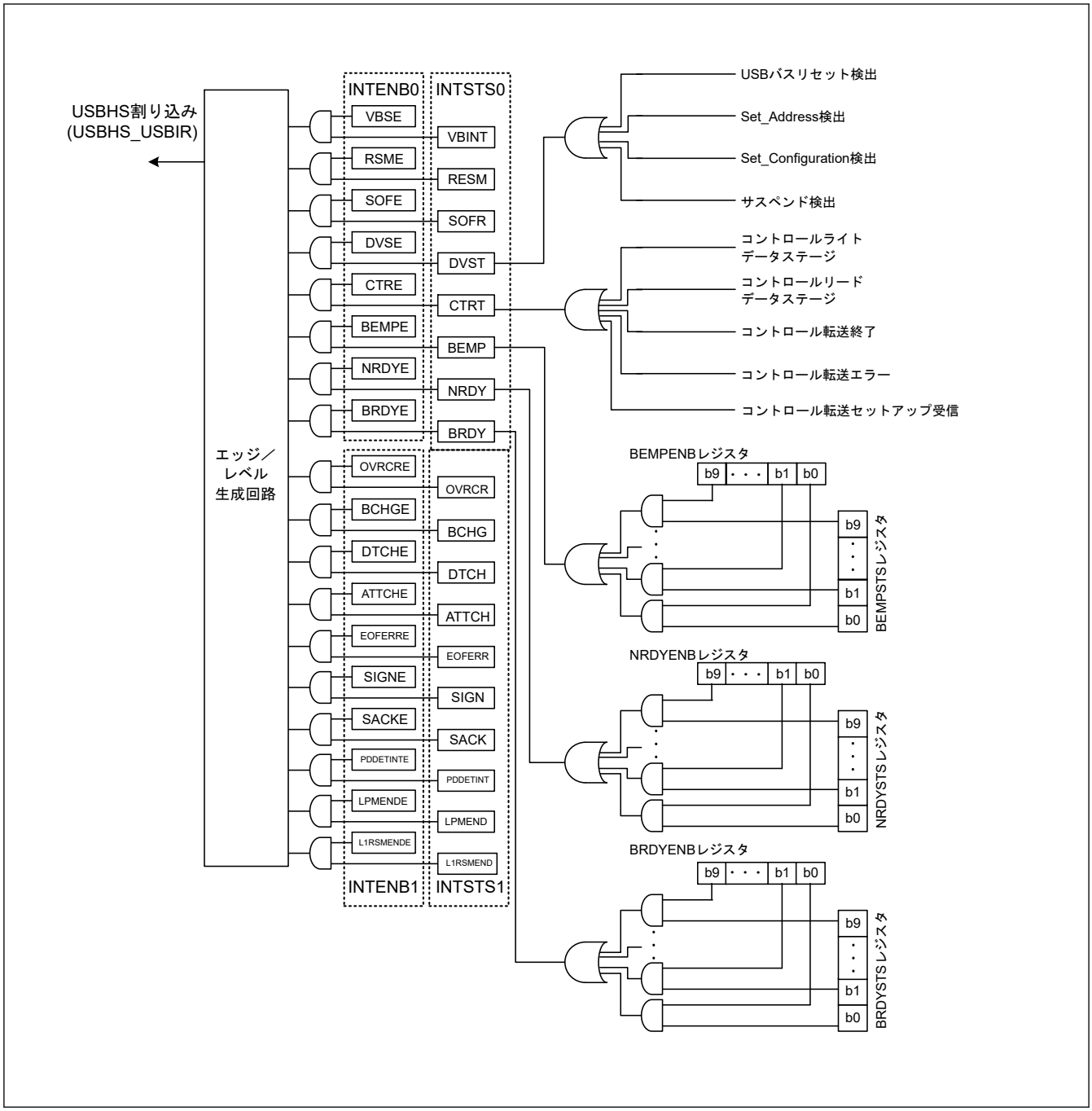


図 29.4　USBHS 割り込み関連回路

表 29.20 に USBHS の割り込み一覧を示します。

表 29.20　USBHS 割り込み

割り込み名	割り込みステータスフラグ	DTC の起動	DMAC 起動
USBHS_D0FIFO	DMA 転送要求 0	可能	可能
USBHS_D1FIFO	DMA 転送要求 1	可能	可能
USBHS_USBIR	VBUS 割り込み、レジューム割り込み、フレーム番号更新割り込み、デバイスステート遷移割り込み、コントロール転送ステージ遷移割り込み、バッファエンプティ割り込み、バッファノットレディ割り込み、バッファレディ割り込み、オーバーカレント割り込み、バス変化割り込み、デバイス切断検出割り込み、デバイス接続検出割り込み、EOF エラー検出割り込み、SETUP 正常割り込み、SETUP エラー割り込み、PDDETSTS 変化検出割り込み、LPM トランザクション完了割り込み、L1 レジューム完了割り込み	不可能	不可能

29.3.6 割り込みの説明

29.3.6.1 BRDY 割り込み

BRDY 割り込みは、ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードの両方で発生します。本項では、USBHS が BRDYSTS レジスタの対応するビットを 1 にする条件について説明します。これらの条件下では、ソフトウェアで当該パイプに対応する BRDYENB レジスタのビットを 1 にして、さらに INTENB0.BRDYE ビットを 1 にしていると、USBHS は BRDY 割り込みを発生させます。

BRDY 割り込みの発生およびクリア条件は、以下のように、各パイプの SOFCFG.BRDYM ビットと PIPECFG.BFRE ビットの設定値によって異なります。

(1) SOFCFG.BRDYM = 0 かつ PIPECFG.BFRE = 0 のとき

この設定の場合、BRDY 割り込みは FIFO ポートがアクセス可能であることを示します。

USBHS は、下記に示す条件の場合に、内部 BRDY 割り込み要求トリガを発生させ、パイプに対応する BRDYSTS.PIPEBRDY フラグを 1 にします。

送信パイプの場合

- ソフトウェアで DIR ビットを 0 から 1 に変更したとき
- パイプに対して FIFO バッファへの CPU からの書き込みが不可能な状態（BSTS フラグの読み出し値が 0 のとき）で、USBHS がパケット送信を完了したとき。連続転送の場合、1 つの FIFO バッファからのデータ送信完了時に BRDY 割り込みが発生します
- ダブルバッファモードにおいて、一方の FIFO バッファへの書き込み完了時に、もう一方の FIFO バッファが空であったとき
- 一方の FIFO バッファへの送信が完了しても、現在書き込み中の FIFO バッファへの書き込みが完了するまで、要求トリガは発生しません。
- アイソクロナス転送のパイプにおいて、ハードウェアによるバッファフラッシュが発生したとき
- PIPEnCTR.ACLRM ビットに 1 を書くことで、FIFO バッファが書き込み不可能な状態から書き込み可能な状態になったとき

DCP に対しては（すなわち、コントロール転送でのデータ送信においては）、要求トリガは発生しません。

受信パイプの場合

- 当該パイプに割り付けた FIFO バッファへの CPU からの読み出しが不可能な状態（BSTS フラグの読み出し値が 0 のとき）で、パケット受信が正常に完了し、FIFO バッファが読み出し可能状態になったとき。DATA-PID 不一致のトランザクションに対し、要求トリガは発生しません。連続送受信モードでは、データが指定された最大パケットサイズでバッファに空きがある場合、要求トリガは発生しません。ショートパケットを受信した場合は、FIFO バッファに空きがあっても要求トリガが発生します。トランザクションカウンタを使用している場合は、指定数のパケットを受信したときに要求トリガが発生します。この場合、FIFO バッファに空きがあっても要求トリガは発生します。
- FIFO バッファをダブルバッファモードに設定しているときで、片方の FIFO バッファ読み出し完了時にもう一方の FIFO バッファも読み出し可能であったとき。FIFO バッファからの読み出し中にもう一方の FIFO バッファが受信を完了しても、現在読み出し中の面が読み出し完了になるまで要求トリガは発生しません。デバイスコントローラモードでは、コントロール転送のステータスステージでは BRDY 割り込みは発生しません。ソフトウェアで、選択したパイプに対応する PIPEBRDY フラグに 0 を書くことにより、当該パイプの PIPEBRDY 割り込みステータスを 0 にすることができます。このとき、他のパイプに関連するビットには 1 を書いてください。BRDY ステータスのクリアは、FIFO バッファへのアクセスを行う前に行ってください。

(2) SOFCFG.BRDYM = 0 かつ PIPECFG.BFRE = 1 のとき

この設定の場合、受信パイプによって 1 転送分の全データがすべて読み出されたときに、USBHS は BRDY 割り込みを発生させ、当該パイプに対応する BRDYSTS レジスタのビットを 1 にします。

USBHS は、以下のいずれかのときに 1 転送における最後のデータを受信したと判定します。

- Zero-Length パケットを含むショートパケットを受信したとき

- PIPEnTRN レジスタを使用し、PIPEnTRN.TRNCNT[15:0]ビットに設定した数のパケットをすべて受信したとき

上記の任意の条件を満たした後、そのデータの読み出しが完了したときに、USBHS は 1 転送分の全データ読み出し完了と判断します。

FIFO バッファが空の状態で Zero-Length パケットを受信した場合は、FIFO ポートコントロールレジスタの FRDY フラグが 1、DTLN[11:0]フラグが 0 の状態になった時点で、USBHS は 1 転送分の全データ読み出し完了と判断します。この場合、次の転送を開始するには、対応するポートコントロールレジスタの BCLR ビットにソフトウェアで 1 を書き込んでください。この設定の場合には、USBHS は送信パイプに対する BRDY 割り込みを検出しません。

ソフトウェアで、パイプに対応する BRDYSTS.PIPEBRDY フラグに 0 を書くことにより、パイプの PIPEBRDY 割り込みステータスを 0 にすることができます。このとき、他のパイプに対応する PIPEBRDY ビットには 1 を書いてください。

このモードを使用するときには、1 転送分のすべてのデータの処理を終了するまで PIPECFG.BFRE ビットの設定値を変更しないでください。途中で PIPECFG.BFRE ビットを変更する場合には、PIPEnCTR.ACLRM ビットによりパイプの FIFO バッファをすべてクリアしてください。

(3) SOFCFG.BRDYM = 1 かつ PIPECFG.BFRE = 0 のとき

この設定の場合、BRDYSTS.PIPEBRDY フラグの値は各パイプの BSTS フラグの設定値に連動します。即ち、BRDY 割り込みステータスのビットは、FIFO バッファの状態に応じて USBHS が 1 または 0 にします。

送信パイプの場合

FIFO ポートにデータが書き込み可能であれば BRDY 割り込みステータスビットは 1 になり、書き込み不可能であれば 0 になります。送信方向の DCP が書き込み可能であっても、BRDY 割り込みは発生しません。

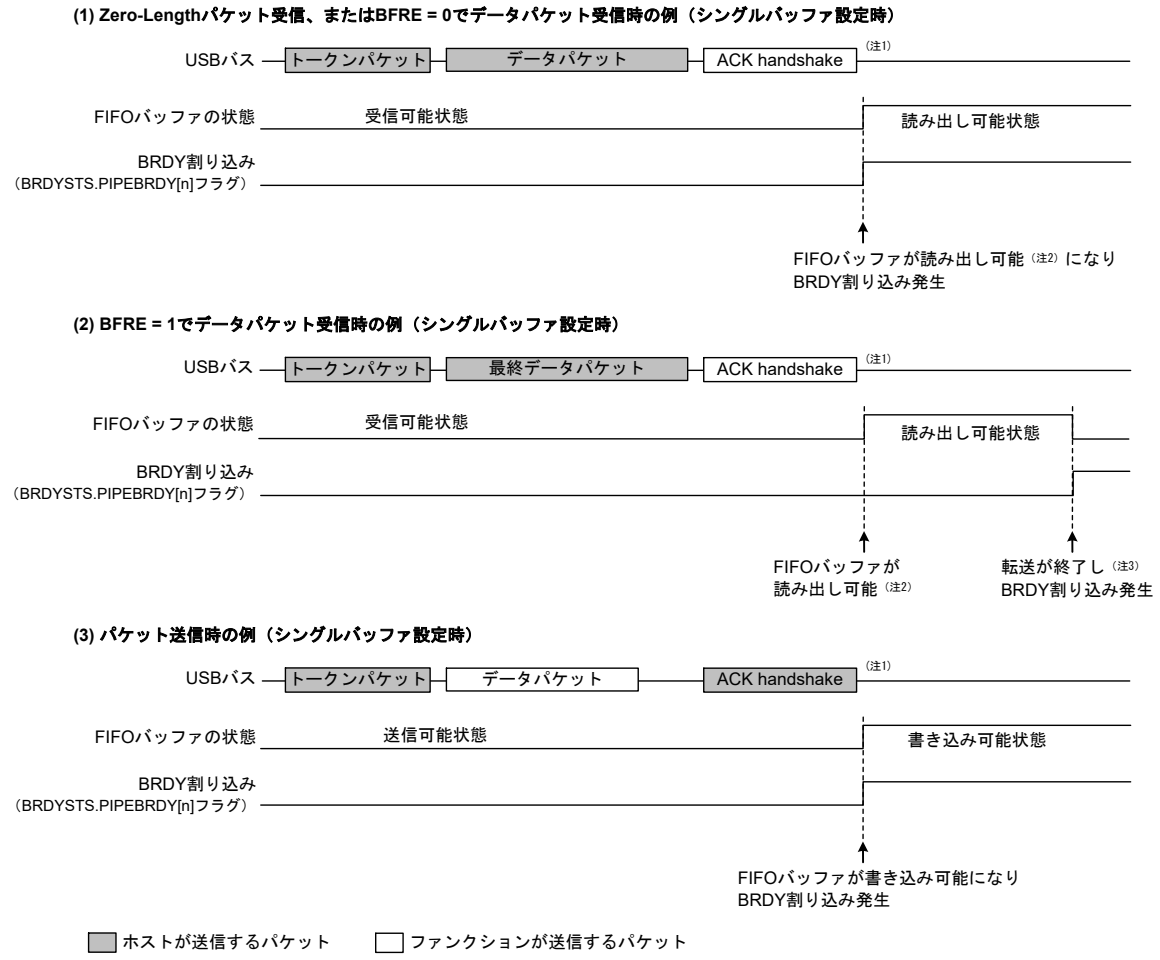
受信パイプの場合

BRDY 割り込みステータスビットは、FIFO バッファが読み出し可能な状態であれば 1 になり、全データが読み出されたとき（読み出し不可能な状態で）0 になります。

FIFO バッファが空の状態で Zero-Length パケットを受信した場合、ソフトウェアで BCLR に 1 を書くまで、関連するビットには 1 が表示され BRDY 割り込みが発生し続けます。この設定時、ソフトウェアで PIPEBRDY フラグを 0 にすることはできません。

SOFCFG.BRDYM ビットが 1 のときは、PIPECFG.BFRE ビットはすべてのパイプに対して 0 に、レベル検出に対して SOFCFG.INTL ビットは 1 にしてください。

図 29.5 に、BRDY 割り込み発生タイミングを示します。



注 1. ACK ハンドシェイクはアイソクロナス転送では使用されません。
注 2. FIFO バッファは、以下の条件でリードアクセスが可能になります。
CPU の FIFO バッファに未読データがない状態でパケットを受信したとき
注 3. 次のいずれかの条件で転送は終了します。
1. ショートパケット（Zero-Length パケットを含む）を受信したとき
2. トランザクションカウンタに指定した数のパケットを受信したとき

図 29.5 BRDY 割り込み発生タイミング

INTSTS0.BRDY フラグのクリア条件は、表 29.21 に示すように SOFCFG.BRDYM ビットの設定値によって異なります。

表 29.21 BRDY フラグのクリア条件

BRDYM ビット	BRDY フラグのクリア条件
0	ソフトウェアで BRDYSTS レジスタの全ビットを 0 にすると、USBHS は BRDY フラグを 0 にします。
1	全パイプの BSTS フラグが 0 になったときに、USBHS は BRDY フラグを 0 にします。

29.3.6.2 NRDY 割り込み

ソフトウェアで PID[1:0]ビットを 01b（BUF 応答）にしたパイプに対して、内部 NRDY 割り込み要求を発生させた場合に、USBHS は関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にします。ソフトウェアによって NRDYENB レジスタの関連するビットを 1 にしている場合、USBHS は INTSTS0.NRDY フラグを 1 にし、USBHS 割り込みを発生させます。

USBHS が、あるパイプに対して内部 NRDY 割り込み要求を発生させる条件を以下に示します。

ホストコントローラモードでは、SETUP トランザクションの実行中に、内部 NRDY 割り込み要求は発生しません。ホストコントローラモードでは、SETUP トランザクション中に、SACK または SIGN 割り込みを検出します。

デバイスコントローラモードでは、コントロール転送ステータスステージの実行中に、内部 NRDY 割り込み要求は発生しません。

(1) ホストコントローラモードでの接続時に SPLIT トランザクションが発生しないとき

送信パイプの場合

USBHS は、以下のいずれかの条件を満たした場合に、NRDY 割り込みを検出します。

- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、FIFO バッファに送信データがない状態で OUT トークン発行タイミングに達したとき。この場合、USBHS は OUT トークンに続けて Zero-Length パケットを送信し、関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、FRMNUM.OVRN フラグも 1 にします。
- 転送タイプがアイソクロナス以外のパイプ、かつ SETUP トランザクション以外の通信において、以下の 2 つのケースが任意の組み合わせで 3 回連続で発生したとき
  - 周辺デバイスから応答がないとき（周辺デバイスからのハンドシェイクパケットを検出する前に、タイムアウトが検出されたとき）
  - 周辺デバイスからのパケットにエラーが検出されたとき。この場合 USBHS は、関連する PIPENRDY フラグを 1 にし、関連するパイプの PID[1:0]設定を 00b（NAK 応答）に変更します。
- SETUP トランザクション以外の通信時で、周辺デバイスから STALL ハンドシェイクを受信したとき（OUT と PING の両方の STALL を含む）。この場合 USBHS は、関連する PIPENRDY フラグを 1 にし、関連するパイプの PID[1:0]設定を 11b（STALL 応答）に変更します。

受信パイプの場合

- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、IN トークンの発行タイミングに達したが、FIFO バッファに空きがないとき。この場合 USBHS は、IN トークンに対する受信データを破棄し、関連する PIPENRDY フラグを 1 にし、OVRN フラグも 1 にします。さらに、IN トークンに対する受信データにパケットエラーを検出した場合、USBHS は FRMNUM.CRCE フラグも 1 にします。
- 転送タイプがアイソクロナス以外のパイプで、以下の 2 つのケースが任意の組み合わせで 3 回連続で発生したとき
  - USBHS が発行した INT トークンに対して周辺デバイスから応答がないとき（周辺デバイスからの DATA パケットが検出する前にタイムアウトが検出される）
  - 周辺デバイスからのパケットにエラーが検出されるとき。この場合 USBHS は、関連する PIPENRDY フラグを 1 にし、関連するパイプの PID[1:0]設定を 00b（NAK 応答）に変更します。
- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、IN トークンに対して周辺デバイスから応答がない（周辺デバイスからの DATA パケットを検出する前にタイムアウトが検出されるとき）、または周辺デバイスからのパケットにエラーを検出したとき。この場合 USBHS は、各パイプに対応する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にします。当該パイプの PID[1:0]ビットの設定変更は行いません。
- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、受信したデータパケットに CRC エラーまたはビットスタッフィングエラーを検出したとき。この場合 USBHS は、各パイプに対応する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、CRCE フラグを 1 にします。
- STALL ハンドシェイクを受信したとき。この場合 USBHS は、各パイプに対応する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、関連するパイプの PID[1:0]設定を STALL に変更します。

(2) ホストコントローラモードでの接続時に SPLIT トランザクションが発生するとき

送信パイプの場合

USBHS は、以下のいずれかの条件を満たした場合に、NRDY 割り込みを検出します。

- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、FIFO バッファに送信データがない状態で OUT トークン発行タイミングに達したとき。この場合、START-SPLIT トランザクション発行時に USBHS は当該パイプの関連する RDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にして、FRMNUM.OVRN フラグを 1 にします。USBHS は、OUT トークンの後に Zero-Length パケットも送信します。

- 転送タイプがアイソクロナス以外のパイプにおいて、以下の 2 つのケースの任意の組み合わせが 3 回連続で発生したとき
  - START-SPLIT トランザクションおよび COMPLETE-SPLIT トランザクションに対して、ハブからの応答がないとき（ハブからのハンドシェイクパケットを検出する前にタイムアウトが検出されるとき）
  - ハブからのパケットにエラーが検出されるとき。この場合 USBHS は、パイプの関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、パイプの関連する PID[1:0]設定を 00b（NAK 応答）に変更します。COMPLETE-SPLIT 実行中に NRDY 割り込みが検出されると、USBHS は CSSTS フラグを 0 にします。
- COMPLETE-SPLIT トランザクションに対して STALL ハンドシェイクを受信したとき。この場合 USBHS は、パイプの関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、パイプの関連する PID[1:0]設定を 11b（STALL 応答）に変更し、CSSTS フラグを 0 にします。SETUP トランザクションの間は割り込みは検出されません。

受信パイプの場合

- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、IN トークンの発行タイミングに達したが、FIFO バッファに空きがないとき。この場合 USBHS は、当該パイプに関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、START-SPLIT 発行時に FRMNUM.OVRN フラグを 1 にします。USBHS は、IN トークンの受信データを破棄します。
- 転送タイプがバルクのパイプを使用した転送、または DCP を使用した SETUP トランザクション以外の転送で、以下の 2 つのケースが任意の組み合わせで 3 回連続で発生したとき
  - START-SPLIT トランザクションまたは COMPLETE-SPLIT トランザクション発行時に、USBHS が発行した IN トークンに対してハブからの応答がないとき（ハブからの DATA パケットを検出する前にタイムアウトが検出されるとき）
  - ハブからのパケットにエラーが検出されるとき。この場合 USBHS は、パイプの関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、パイプの関連する PID[1:0]設定を 00b（NAK 応答）に変更します。COMPLETE-SPLIT 実行中にこの状態が発生すると、USBHS は CSSTS フラグを 0 にします。
- 転送タイプがアイソクロナスまたはインタラプトのパイプでの COMPLETE-SPLIT トランザクション中に、以下の 2 つのケースが任意の組み合わせで 3 回連続で発生したとき
  - USBHS が発行した IN トークンに対してハブから応答がないとき（ハブからの DATA パケットを検出する前にタイムアウトが検出されるとき）
  - ハブからのパケットにエラーが検出されるとき。転送タイプがインタラプトのパイプでこの状態が発生すると、USBHS は関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、パイプの関連する PID[1:0]設定を 00b（NAK 応答）に変更し、CSSTS フラグを 0 にします。転送タイプがアイソクロナスのパイプでこの状態が発生すると、USBHS はパイプに関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 に、CRCE フラグを 1 に、CSSTS ビットを 0 にします。PID[1:0]設定は変更されません。
- COMPLETE-SPLIT トランザクション中、転送タイプがアイソクロナス以外のパイプで STALL ハンドシェイクが受信されたとき。この場合 USBHS は、パイプの関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にし、パイプの関連する PID[1:0]設定を 11b（STALL 応答）に変更し、CSSTS フラグを 0 にします。
- COMPLETE-SPLIT トランザクション中、転送タイプがアイソクロナスまたはインタラプトのパイプで NYET ハンドシェイクを受信し、マイクロフレーム番号が 4 のとき。この場合 USBHS は、各パイプに関連する NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 に、CRCE フラグを 1 に、CSSTS フラグを 0 にします。PID[1:0]設定は変更されません。

(3) デバイスコントローラモード時

送信パイプの場合

- FIFO バッファに送信すべきデータがない状態で IN トークンを受信したとき。この場合 USBHS は、IN トークン受信時に NRDY 割り込み要求を発生させ、NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にします。割り込みが発生したパイプの転送タイプがアイソクロナスの場合、USBHS は Zero-Length パケットを送信し、FRMNUM.OVRN フラグを 1 にします。

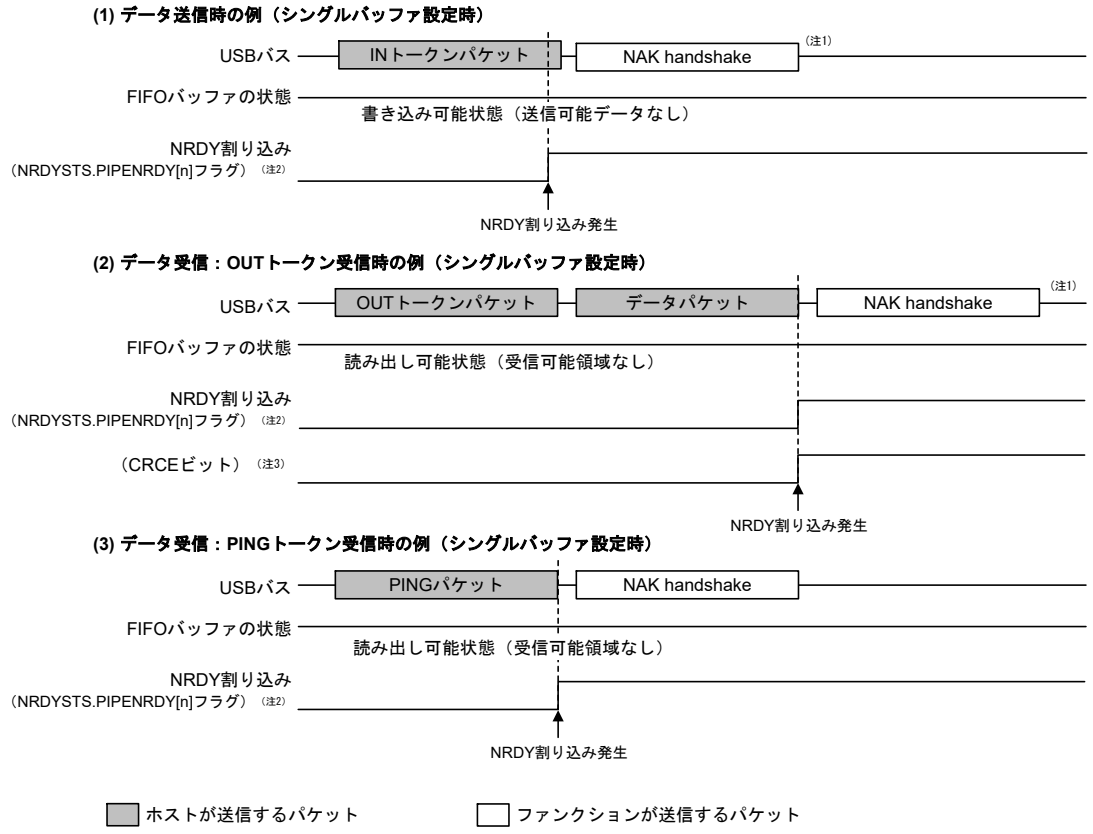
受信パイプの場合

- OUT トークンを受信したが、FIFO バッファに空きがないとき。割り込みが発生したパイプの転送タイプがアイソクロナスの場合、USBHS は OUT トークン受信時に NRDY 割り込み要求を発生させ、

NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 に、FRMNUM.OVRN フラグを 1 にします。割り込みが発生したパイプの転送タイプがアイソクロナス以外の場合、USBHS は、OUT トークンに続くデータ受信後 NAK ハンドシェイクを送信するときに NRDY 割り込み要求を発生させ、NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にします。DATA-PID 不一致による再送信時には、NRDY 割り込み要求は発生しません。また、DATA パケットにエラーがある場合も、NRDY 割り込み要求は発生しません。

- FIFO バッファに空きがない場合に PING トークンを受信したとき。USBHS は、NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にして、PING トークン受信時に NRDY 割り込み要求を発生させます。
- 転送タイプがアイソクロナスのパイプにおいて、インターバルフレーム内にトークンが正常受信されなかったとき。この場合 USBHS は、SOF 受信のタイミングで NRDY 割り込み要求を発生させ、NRDYSTS.PIPENRDY フラグを 1 にします。

図 29.6 に、デバイスコントローラモード時の NRDY 割り込み発生タイミングを示します。



注 1. ハンドシェイクはアイソクロナス転送では使用されません。
注 2. PIPEnCTR.PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）の場合のみ、PIPENRDY[n]フラグは 1 に変化します。
注 3. CRCE フラグおよび OVRN フラグは、対象パイプがアイソクロナス転送に設定されている場合のみ変更できます。

図 29.6 デバイスコントローラモード時の NRDY 割り込み発生タイミング

29.3.6.3 BEMP 割り込み

ソフトウェアがパイプコントロールレジスタの PID[1:0]ビットを 01b（BUF 応答）にしたパイプに対して、BEMP 割り込みを検出すると、USBHS は関連する BEMPSTS.PIPEBEMP フラグを 1 にします。ソフトウェアによって関連する BEMPENB ビットを 1 にしている場合、USBHS は INTSTS0.BEMP フラグを 1 にし、USB 割り込みを発生させます。本項では、USBHS が内部 BEMP 割り込み要求を発生させる条件を示します。

(1) 送信パイプの場合

送信完了時（Zero-Length パケットの送信時を含む）に、対応するパイプの FIFO バッファが空のとき、シングルバッファモードでは、DCP 以外のパイプに対して BRDY 割り込みと同時に内部 BEMP 割り込み要求が発生します。下記条件のいずれかに該当する場合、内部 BEMP 割り込み要求は発生しません。

- ダブルバッファモードで、片方の FIFO バッファからのデータ送信完了時に、CPU または DMA/DTC が、CPU 側の FIFO バッファへのデータ書き込みをすでに開始しているとき
- PIPEnCTR.ACLRM ビットまたはポートコントロールレジスタの BCLR ビットを 1 にして、バッファをクリア（空に）したとき
- デバイスコントローラモードのコントロール転送ステータスステージにおいて、IN 転送（Zero-Length パケット送信）を実行したとき

(2) 受信パイプの場合

正常に受信したデータのパケットサイズが、設定された最大パケットサイズを超えたとき。このとき USBHS は、BEMP 割り込み要求を発生させ、関連する BEMPSTS.PIPEBEMP フラグを 1 にし、受信データを破棄し、パイプの関連する PID[1:0]ビットの設定を STALL (11b) に変更します。USBHS は、ホストコントローラモード時は応答を返さず、デバイスコントローラモード時は STALL 応答を行います。

下記条件のいずれかに該当する場合、内部 BEMP 割り込み要求は発生しません。

- 受信データに CRC エラーまたはビットスタッフィングエラーが検出された場合
- SETUP トランザクション実行時
  - BEMPSTS.PIPEBEMP フラグに 0 を書くことにより、ステータスをクリアすることができます。
  - BEMPSTS.PIPEBEMP フラグに 1 を書いても、動作に影響ありません。

図 29.7 に、デバイスコントローラモード時の BEMP 割り込みの発生タイミングを示します。

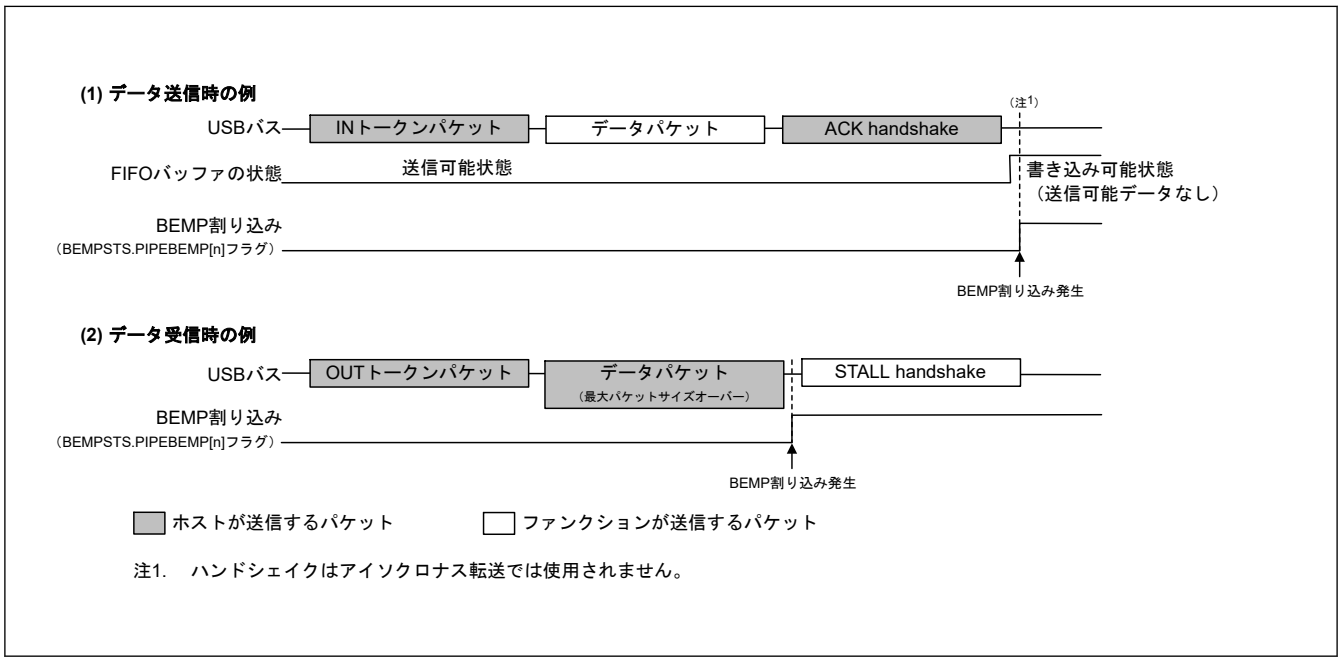


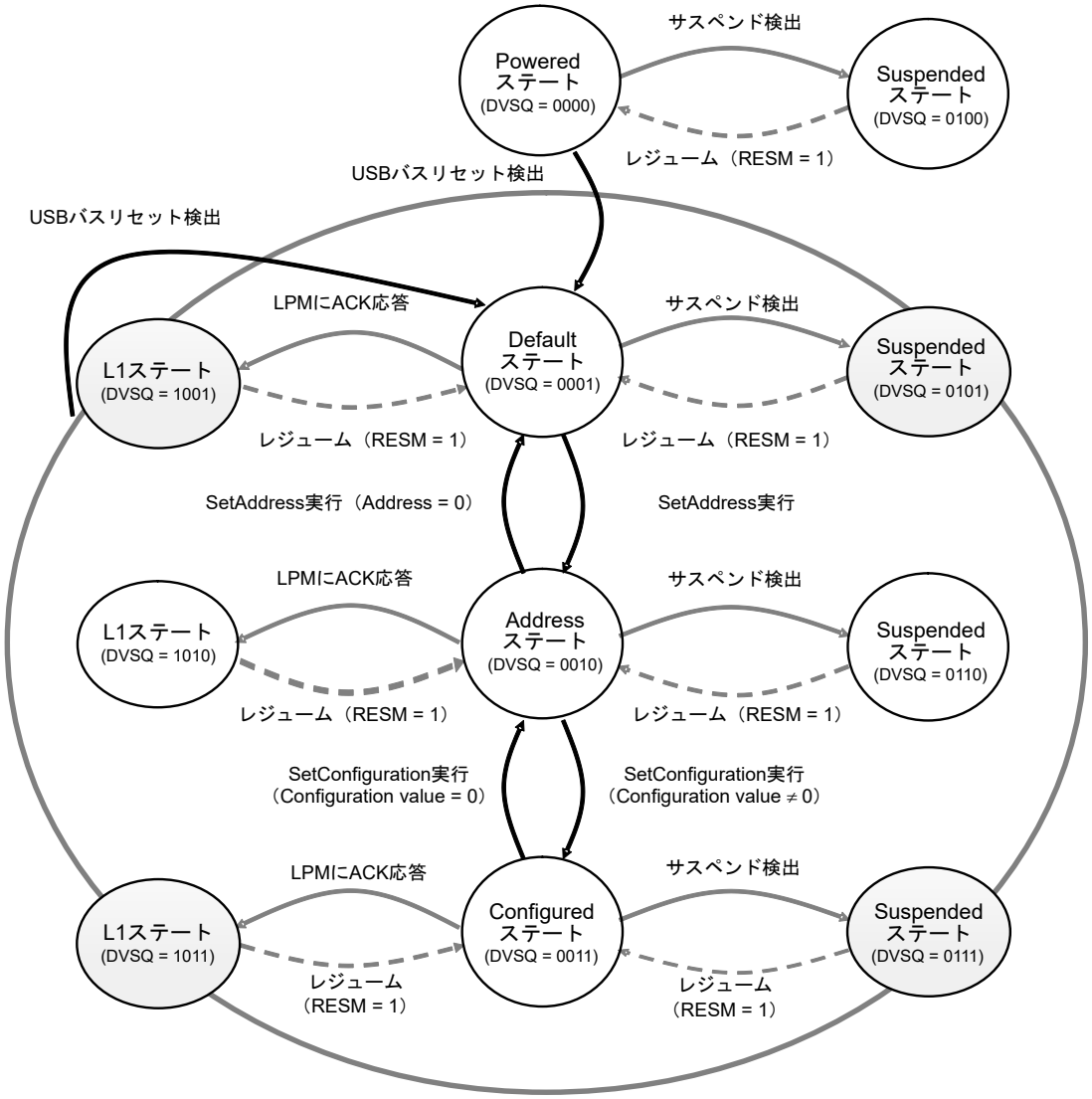
図 29.7 デバイスコントローラモード時の BEMP 割り込みの発生タイミング

29.3.6.4 デバイスステート遷移割り込み（デバイスコントローラモード）

図 29.8 に、USBHS のデバイスステート遷移図を示します。USBHS はデバイスステートを管理し、デバイスステート遷移割り込みを発生させます。ただし、Suspend ステートからの復帰（レジューム信号検出）は、レジューム割り込みで検出します。デバイスステート遷移割り込みの許可／禁止は、INTENB0 レジスタで個別に指定可能です。状態が変化したデバイスは、PL1CTRL.DVSQ[3:0]フラグで確認できます。

Default ステートに遷移する場合は、USB バスリセットの検出後に、デバイスステート遷移割り込みが発生します。

デバイスステートは USBHS が制御し、デバイスステート遷移割り込みはデバイスコントローラモードでのみ生成することができます。



注 1. 遷移が行われた場合（実線で表示）、DVST ビットが 1 になります。レジュームの場合（破線で表示）、RESM ビットが 1 になります。

図 29.8 デバイスステートの遷移

29.3.6.5 コントロール転送ステージ遷移割り込み（デバイスコントローラモード時）

図 29.9 に、USBHS のコントロール転送ステージ遷移図を示します。USBHS はコントロール転送のシーケンスを管理し、コントロール転送ステージ遷移割り込みを発生させます。コントロール転送ステージ遷移割り込みの許可／禁止は、INTENB0 レジスタで個別に指定可能です。遷移が発生した転送ステージは、INTSTS0.CTSQ[2:0]ビットで確認できます。

コントロール転送ステージ遷移割り込みは、デバイスコントローラモードでのみ発生します。本節では、コントロール転送のシーケンスエラーについて説明します。エラーが発生した場合は、DCPCTR.PID[1:0]ビットが 1xb（STALL 応答）になります。

- コントロールリード転送エラー
  - データステージの IN トークンに対して、一度もデータ転送していない状態で OUT トークンまたは PING トークンを受信
  - ステータスステージで IN トークンを受信
  - ステータスステージで DATAPID = DATA0 のデータパケットを受信
- コントロールライト転送エラー
  - データステージの OUT トークンに対して、一度も ACK 応答していない状態で IN トークンを受信
  - データステージで最初のデータパケットとして DATAPID = DATA0 のパケットを受信
  - ステータスステージで OUT トークンまたは PING トークンを受信
- コントロールライトノーデータ転送エラー
  - ステータスステージで OUT トークンまたは PING トークンを受信

コントロールライト転送のデータステージでは、受信データ長が USB リクエストの wLength 値を超えても、コントロール転送シーケンスエラーと認識されません。コントロールリード転送のステータスステージでは、Zero-Length パケット以外のパケットが ACK 応答によって受信され、転送が正常に終了します。

シーケンスエラーによる CTRT 割り込み発生時（INTSTS0.CTRT フラグ = 1）は、CTRT フラグが 0 になり、割り込みステータスがクリアされるまで、CTSQ[2:0] = 110b の値が保持されます。CTSQ[2:0]ビット＝ 110b が保持されている状態では、新しい USB リクエストを受信しても、セットアップステージ完了の CTRT 割り込みは発生しません。セットアップステージ完了のステータスは USBHS が保持しており、ソフトウェアによって割り込みステータスがクリアされると、USBFS が CTRT 割り込みを発生させます。

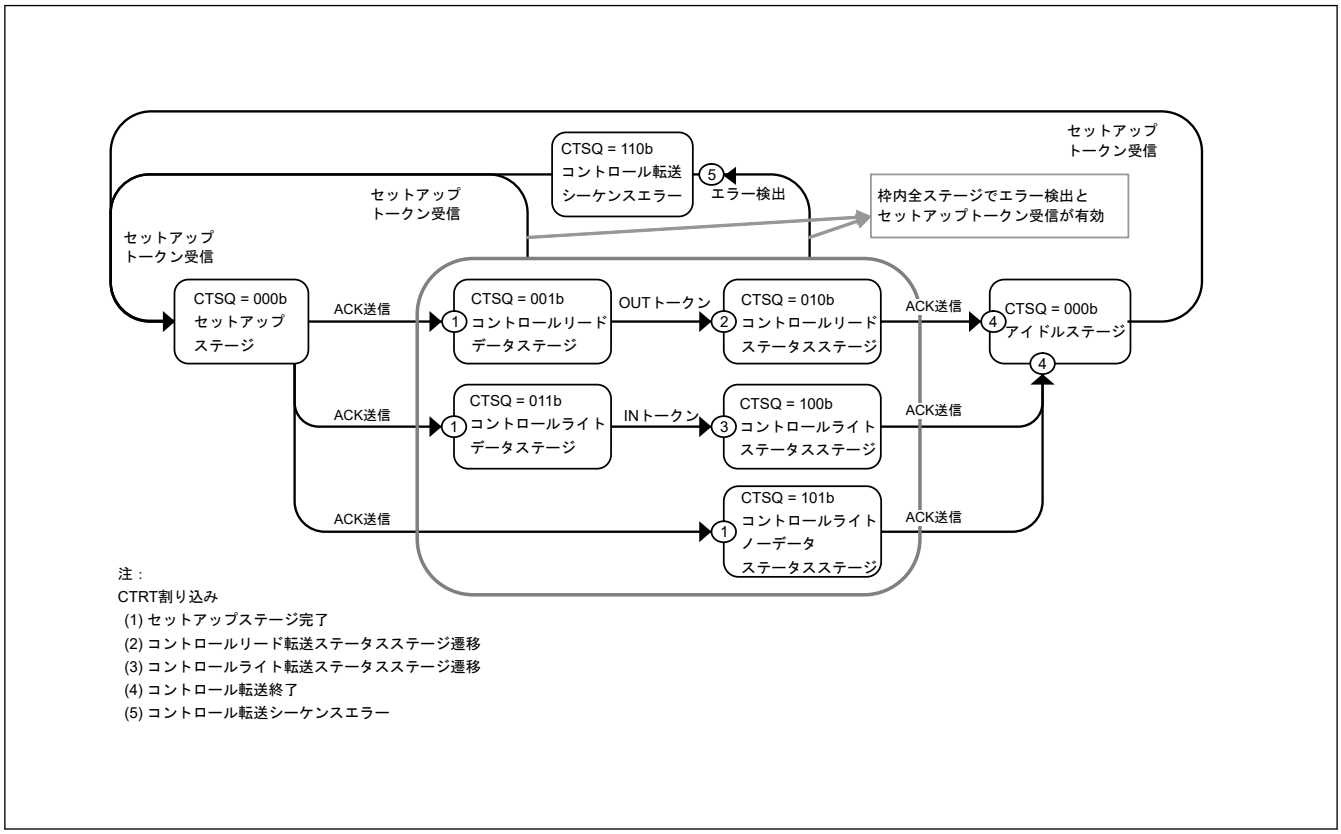


図 29.9　コントロール転送ステージの遷移

29.3.6.6 フレーム番号更新割り込み

ホストコントローラモードでは、フレーム番号が更新されると割り込みが発生します。

デバイスコントローラモードでは、フレーム番号が更新されると SOFR 割り込みが発生します。USBHS は、フルスピード動作中に新しい SOF パケットを検出すると、フレーム番号を更新して SOFR 割り込みを発生させます。

29.3.6.7 VBUS 割り込み

USBHS_VBUS 端子レベルに変化があった場合に VBUS 割り込みが発生します。USBHS_VBUS 端子のレベルは、INTSTS0.VBSTS フラグで確認できます。VBUS 割り込みによって、ホストコントローラの接続／切断の確認が可能です。ホストコントローラが接続された状態でシステムが起動された場合は、USBHS_VBUS 端子レベルが変化しないため、最初の VBUS 割り込みが発生しません。

29.3.6.8 レジューム割り込み

デバイスコントローラモード時、デバイスが Suspend ステートで USB バスステートが変化（J-State から K-State、または J-State から SE0）すると、レジューム割り込みが発生します。レジューム割り込みによって Suspend ステートからの復帰を検出します。

ホストコントローラモード時にレジューム割り込みは発生しません。USB バスステートの変化は BCHG 割り込みを用いて検出してください。

29.3.6.9 OVRCR 割り込み

USBHS_OVRCURA 端子レベルまたは USBHS_OVRCURB 端子レベルに変化があった場合に OVRCR 割り込みが発生します。SYSSTS0.OVCMON[1:0]フラグで、USBHS_OVRCURA 端子および USBHS_OVRCURB 端子のレベルを確認できます。OVRCR 割り込みによって外部電源 IC からオーバーカレント検出の確認ができます。

OTG 接続時には、OVRCR 割り込みで VBUS コンパレータ変化検出の確認ができます。

29.3.6.10 BCHG 割り込み

USB バス状態に変化があった場合に、BCHG 割り込みが発生します。この割り込みは、周辺デバイスの接続の検出に使用できます。ホストコントローラモード時のリモートウェイクアップの検出にも使用できます。BCHG 割り込みは、ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードの両方で発生します。

29.3.6.11 DTCH 割り込み

ホストコントローラモード時に USB バス切断を検出した場合、DTCH 割り込みが発生します。USBHS は、USB2.0 規格に準じてバス切断を検出します。

割り込みを検出した場合は、該当ポートに対して通信を行っている全パイプをソフトウェアで終了させる必要があります。通信を終了したパイプは、当該ポートへのバス接続（ATTCH 割り込み発生）待ちの状態に遷移します。対応する割り込み許可ビットの値に関係なく、USBHS ハードウェアは以下の動作を行います。

- DTCH 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- DTCH 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

29.3.6.12 SACK 割り込み

ホストコントローラモードでは、送信した Setup パケットに対して周辺デバイスから ACK 応答を受信すると、SACK 割り込みが発生します。SACK 割り込みを用いて、SETUP トランザクションが正常に終了したことを確認できます。

29.3.6.13 SIGN 割り込み

ホストコントローラモード時に、送信した Setup パケットに対して周辺デバイスからの ACK 応答を 3 回連続で正常に受信できなかった場合、SIGN 割り込みが発生します。SIGN 割り込みを使用して、周辺デバイスが ACK を送信しなかった場合や、ACK パケットの破損を検出することができます。

29.3.6.14 ATTCH 割り込み

ホストコントローラモードでは、USB ポートにフルスピード信号レベルの J-State または K-State が 2.5 µs 間検出されると、ATTCH 割り込みが発生します。具体的には、ATTCH 割り込みは以下のいずれかの条件下で検出されます。

- K-State、SE0、または SE1 から J-State へ変化し、J-State が 2.5 µs 間継続したとき
- J-State、SE0、または SE1 から K-State へ変化し、K-State が 2.5 µs 間継続したとき

29.3.6.15 EOFERR 割り込み

USB2.0 規格で定められている EOF2 タイミング時点で通信が完了していないことを USBHS が検出した場合、EOFERR 割り込みを発生します。

割り込みが検出された場合、該当ポートに対して通信を行っている全パイプをソフトウェアで終了させ、そのポートを再エニュメレーションする必要があります。対応する割り込み許可ビットの値に関係なく、USBHS ハードウェアは以下の動作を行います。

- EOFERR 割り込みを検出したポートの DVSTCTR0.UACT ビットを 0 にする
- EOFERR 割り込みが発生したポートをアイドル状態に遷移させる

29.3.6.16 PDDETINT 割り込み

USBHS は、PDDET 端子入力値のレベル変化（High から Low、または Low から High）を検出すると、INTSTS1.PDDETINT フラグを 1 にして PDDETINT 割り込みを発生させます。PDDETINT 割り込み発生時は、同じ値が 3 回以上読み出されるまで、ソフトウェアで BCCTRL.PDDETSTS フラグの読み出しを繰り返し、チャタリングを除去してください。

29.3.6.17 LPMEND 割り込み

周辺デバイスからの応答を検知、もしくはタイムアウトを検知して LPM トランザクションが終了すると、INTSTS1.LPMEND フラグが 1 になり、LPMEND 割り込みが発生します。

29.3.6.18 L1RSMEND 割り込み

LPM トークンに対して ACK を受信して USBHS が L1 ステートに遷移すると、レジューム処理が実行され、レジューム処理が完了すると USBHS は INTSTS1.L1RSMEND フラグを 1 にします。

29.3.7 パイプコントロール

表 29.22 に USBHS のパイプ設定項目一覧を示します。USB データ転送では、ソフトウェアがエンドポイントに関連付けた論理パイプによって、データ転送が行われます。USBHS には、データ転送用に 10 本のパイプがあります。各パイプの設定は、使用するシステムの仕様に合わせて行ってください。

表 29.22 パイプ設定 (1/2)

レジスタ名	ビット名	設定内容	備考
DCPCFG PIPECFG	TYPE[1:0]	転送タイプ	パイプ 1～9：設定可能
	BFRE	BRDY 割り込みモード	パイプ 1～5：設定可能
	DBLB	ダブルバッファ選択	パイプ 1～5：設定可能
	CNTMD	連続転送または非連続転送を選択	パイプ 1～2：バルク転送時のみ設定可能 パイプ 3～5：設定可能
	DIR	転送方向選択	IN または OUT 設定可能
	EPNUM[3:0]	エンドポイント番号	パイプ 1～9：設定可能 パイプ使用時は 0000 以外の値に設定
	SHTNAK	転送終了時のパイプ禁止を選択	パイプ 1～2：バルク転送時のみ設定可能 パイプ 3～5：設定可能

表 29.22 パイプ設定 (2/2)

レジスタ名	ビット名	設定内容	備考
PIPEBUF	BUFSIZE	FIFO バッファサイズ	DCP：設定不可能（256 バイト固定） パイプ 1～5：最大 2 KB まで設定可能 パイプ 6～9：設定不可能（64 バイト固定）
	BUFNMB	FIFO バッファ番号	DCP：設定不可能（0x0～0x3 の領域に固定） パイプ 1～5：設定不可能（0x8～0x87 の領域は指定可能） パイプ 6～9：設定不可能（0x4～0x7 の領域に固定）
DCPMAXP PIPEMAXP	DEVSEL[3:0]	デバイス選択	ホストコントローラモード時のみ参照
	MXPS	最大パケットサイズ	USB 規格に準拠した設定
PIPEPERI	IFIS	バッファフラッシュ	パイプ 1～2：アイソクロナス転送に対してのみ設定可能 パイプ 3～5：設定不可能 パイプ 6～9：設定不可能
	IITV[2:0]	インターバルカウンタ	パイプ 1～2：アイソクロナス転送に対してのみ設定可能 パイプ 3～5：設定不可能 パイプ 6～9：ホストコントローラモード時のみ設定可能
DCPCTR PIPEnCTR	BSTS	バッファステータス	DCP は、ISEL ビットで受信／送信バッファ状態を切り替えます。
	INBUFM	IN バッファモニタ	パイプ 1～5 のみ利用可能
	SUREQ	SETUP リクエスト	DCP のみ設定可能、ホストコントローラモード時のみ制御
	SUREQCLR	SUREQ クリア	DCP のみ設定可能、ホストコントローラモード時のみ制御
	CSCLR	CSSTS クリア	ホストコントローラモード時のみ制御可能
	CSSTS	SPLIT ステータスチェック	ホストコントローラモード時のみ参照
	ATREPM	自動応答モード	パイプ 1～5：デバイスコントローラモード時のみ設定可能
	ACLRM	自動バッファクリア	パイプ 1～9：設定可能
	SQCLR	シーケンスクリア	データトグルビットのクリア
	SQSET	シーケンスセット	データトグルビットの設定
	SQMON	シーケンス確認	データトグルビットの監視
	PBUSY	パイプビジー確認	—
	PID[1:0]	応答 PID	—
PIPEnTRE	TRENB	トランザクションカウント許可	パイプ 1～5：設定可能
	TRCLR	カレントトランザクションカウンタのクリア	パイプ 1～5：設定可能
PIPEnTRN	TRNCNT	トランザクションカウンタ	パイプ 1～5：設定可能

29.3.7.1 パイプコントロールレジスタの切り替え手順

パイプコントロールレジスタの以下のビットは、USB 通信が禁止のとき（PID[1:0]ビットが 00b（NAK 応答））のみ書き換えが可能です。図 29.10 に、USB 通信許可（PID[1:0]ビットが 00b（BUF 応答））時のパイプコントロールレジスタの切り替え手順を示します。

USB 通信が許可（PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答））されているときは、以下のレジスタとビットは変更しないでください。

- DCPCFG レジスタ、DCPMAXP レジスタの各ビット
- DCPCTR レジスタの SQCLR および SQSET ビット
- PIPECFG レジスタ、PIPEBUF レジスタ、PIPEMAXP レジスタ、PIPEPERI レジスタの各ビット
- PIPEnCTR.ATREPM、ACLRM、SQCLR、SQSET ビット
- PIPEnTRE レジスタ、PIPEnTRN レジスタの各ビット

- DEVADDn (n = 0～A) の各ビット

CSCLR ビットおよび DEVADDn レジスタ (n = 0～A) のビットを設定するには、「29.2. レジスタの説明」に記載された手順に従ってください。

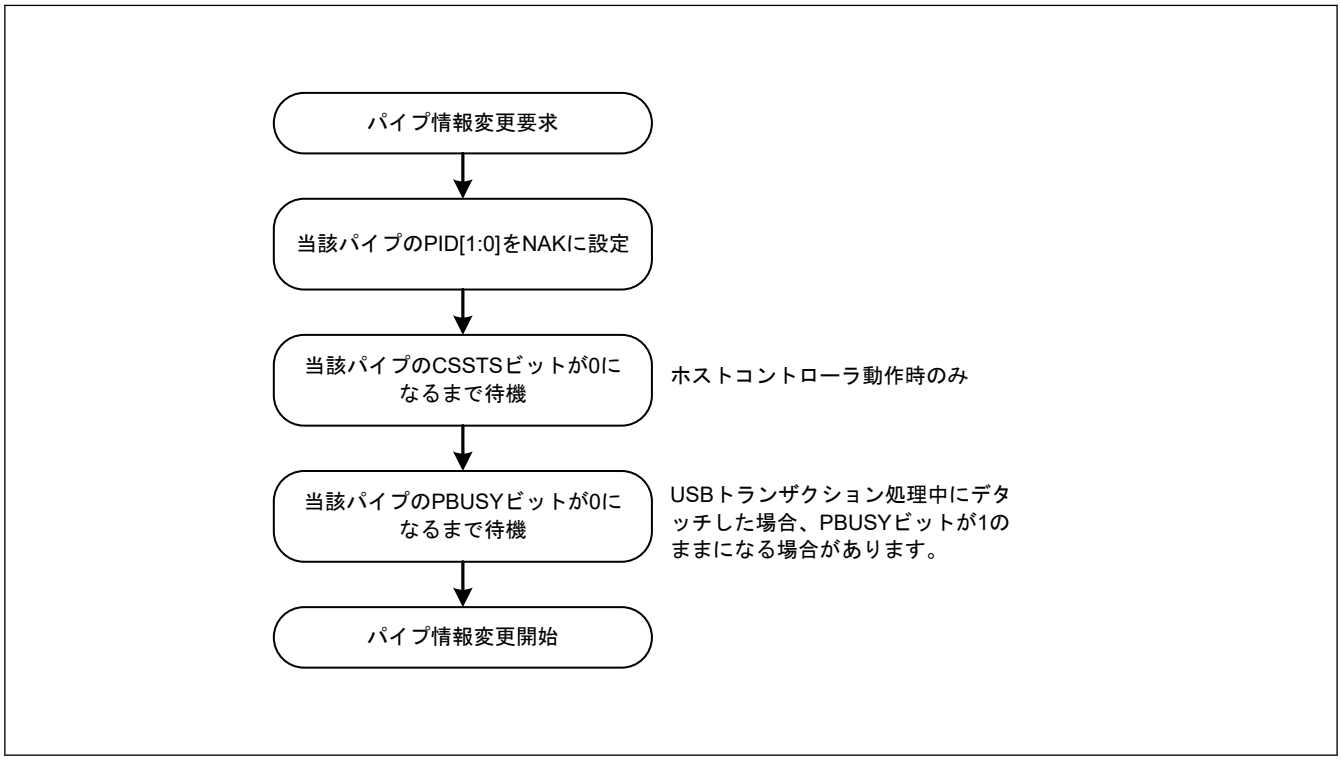


図 29.10 USB 通信が許可状態で PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）のときのパイプ情報変更手順

パイプコントロールレジスタの以下のビットは、CFIFOSEL、D0FIFOSEL、および D1FIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットに選択パイプ情報が設定されていない場合のみ書き換えが可能です。

CURPIPE[3:0]ビット設定中に、以下のレジスタは設定しないでください。

- DCPCFG レジスタ、DCPMAXP レジスタの各ビット
- PIPECFG レジスタ、PIPEBUF レジスタ、PIPEMAXP レジスタ、PIPEPERI レジスタの各ビット
- PIPEnCTR ビット、ACLRM ビット

パイプ情報を変更する場合は、CURPIPE[3:0]ビットの設定を変更パイプ以外に指定してください。なお DCP については、パイプ情報修正後、BCLR ビットを使用してバッファのクリア処理をしてください。

29.3.7.2 転送タイプ

PIPECFG.TYPE[1:0]ビットで、各パイプの転送タイプを以下のように指定します。

- DCP：設定不要（コントロール転送固定）
- パイプ 1～2：バルク転送またはアイソクロナス転送に設定
- パイプ 3～5：バルク転送に設定
- パイプ 6～9：インタラプト転送に設定

29.3.7.3 エンドポイント番号

PIPECFG.EPNUM[3:0]ビットで、各パイプのエンドポイント番号を設定します。DCP は、エンドポイント 0 に固定されています。他のパイプは、エンドポイント 1 からエンドポイント 15 までの設定が可能です。

- DCP：設定不要（エンドポイント 0 固定）

- パイプ 1～9：1 から 15 までのエンドポイント番号を選択して設定してください。ただし、PIPECFG.DIR ビットと EPNUM[3:0]ビットの組み合わせが重複しないようにしてください。

29.3.7.4 最大パケットサイズ設定

DCPMAXP レジスタおよび PIPEMAXP レジスタの MXPS ビットで、各パイプの最大パケットサイズを指定します。DCP およびパイプ 1～5 は、USB2.0 規格で定められているすべての最大パイプサイズに設定可能です。パイプ 6～9 では、64 バイトが最大パケットサイズです。最大パケットサイズは、転送を開始（PID[1:0]ビットを 01b（BUF 応答））する前に、以下のように設定してください。

- DCP：ハイスピード動作時は 64 を設定
- DCP：フルスピード動作時は 8、16、32、または 64 を設定
- パイプ 1～5：ハイスピードバルク転送時は 512 を設定
- パイプ 1～5：フルスピードバルク転送時は 8、16、32、または 64 を設定
- パイプ 1～2：ハイスピードアイソクロナス転送時は 1～1024 を設定
- パイプ 1～2：フルスピードアイソクロナス転送時は 1～1023 を設定
- パイプ 6～9：1 から 64 の値を設定

高帯域インタラプト転送およびアイソクロナス転送には対応していません。

29.3.7.5 トランザクションカウンタ（受信方向パイプ 1～5）

USBHS は、データパケット受信方向で、指定回数のトランザクションが終了した場合に、転送終了と認識できます。トランザクションカウンタには以下の 2 つがあります。実行トランザクション回数を指定する PIPEnTRN レジスタと、実行されたトランザクションを内部でカウントするカレントカウンタです。PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の状態でカレントカウンタの値がトランザクションの指定回数に一致すると、関連する PIPEnCTR.PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）にし、次の転送を禁止状態にします。PIPEnTRE.TRCLR ビットにて、トランザクションカウンタ機能のカレントカウンタを初期化し、トランザクションを最初からカウントし直すことができます。PIPEnTRE.TRENB ビットの設定により、PIPEnTRN レジスタ読み出し時のデータは以下のように異なります。

- TRENB ビットが 0：指定したトランザクションカウンタ値を読み出し可能
- TRENB ビットが 1：内部でカウントした実行済みトランザクション数を示すカレントカウンタ値を読み出し可能

TRCLR ビットの操作には、以下の制約事項があります。

- トランザクションカウント中、かつ PIPEnCTR.PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）の場合、カレントカウンタはクリア不可
- バッファ内にデータが残っている場合、カレントカウンタはクリア不可

29.3.7.6 応答 PID

DCPCTR および PIPEnCTR レジスタの PID[1:0]ビットで、各パイプの応答 PID を設定します。ここでは、各応答 PID 設定における USBHS の動作を説明していきます。

ソフトウェアの応答 PID 設定（ホストコントローラモード時）

応答 PID を選択して、以下のようにトランザクションの実行を指定します。

- NAK 設定：パイプ禁止状態かつトランザクション実行なし
- BUF 設定：FIFO バッファの状態に応じて下記のトランザクションを実行
  OUT 方向の場合：FIFO バッファに送信データがある場合、OUT トークンを発行
  IN 方向の場合：FIFO バッファに空きがあり受信可能な場合に、IN トークンを発行
- STALL 設定：パイプ禁止状態かつトランザクション実行なし

注：DCP の SETUP トランザクションを実行するには、SUREQ ビットを使用します。

ソフトウェアの応答 PID 設定（デバイスコントローラモード時）

下記のとおりに応答 PID を設定し、ホストからのトランザクションに応答します。

- NAK 設定：発生したすべてのトランザクションに対して NAK 応答を返す
- BUF 設定：FIFO バッファの状態に応じてトランザクションに応答
- STALL 設定：発生したすべてのトランザクションに対して STALL 応答を返す

注. SETUP トランザクションに対しては、PID[1:0]ビットの設定にかかわらず、常に ACK 応答を返し、レジスタに USB リクエストを格納します。

ハードウェアの応答 PID 設定（ホストコントローラモード時）およびハードウェアの応答 PID 設定（デバイスコントローラモード時）では、特定のトランザクションの結果に従って、USBFS が PID[1:0]ビットに書き込みを行う状況について説明します。

ハードウェアの応答 PID 設定（ホストコントローラモード時）

- NAK 設定：以下の場合、PID[1:0]ビットが 00b（NAK 応答）になり、トークンの発行を自動的に停止
  - アイソクロナス以外の転送で、NRDY 割り込みが発生したとき詳細は「29.3.6.2. NRDY 割り込み」を参照してください。
  - バルク転送において PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の場合に、ショートパケットを受信したとき
  - バルク転送において SHTNAK ビットが 1 の場合に、トランザクションカウンタが終了したとき
- BUF 設定：USBHS によるこの設定の書き込みはなし
- STALL 設定：以下の場合、PID[1:0]ビットが STALL になり、トークンの発行を自動的に停止
  - 送信したトークンに対して STALL を受信したとき
  - 受信したデータのパケットサイズが、最大パケットサイズを超えたとき

ハードウェアの応答 PID 設定（デバイスコントローラモード時）

- NAK 設定：以下の場合、PID[1:0]ビットが 00b（NAK 応答）になり、トランザクションに対し NAK 応答が発生
  - SETUP トークンを正常に受信したとき（DCP のみ）
  - バルク転送において PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の場合に、トランザクションカウンタが終了したとき、またはショートパケットを受信したとき
- BUF 設定：USBHS によるこの設定の書き込みはなし
- STALL 設定：以下の場合、PID[1:0]ビットが STALL になり、トランザクションに対し STALL 応答が発生
  - 最大パケットサイズを超えるサイズのデータパケットを受信したとき
  - コントロール転送シーケンスエラーを検出したとき

29.3.7.7 データ PID シーケンスビット

コントロール転送のデータステージ、バルク転送、インタラプト転送において正常なデータ転送が行われると、USBHS がデータ PID のシーケンスビットを自動的にトグルします。次に送出されるデータ PID のシーケンスビットは、DCPCTR レジスタおよび PIPEnCTR レジスタの SQMON ビットにて確認できます。データ送信時は ACK ハンドシェイク受信のタイミングでシーケンスビットが切り替わります。データ受信時は ACK ハンドシェイク送信のタイミングでシーケンスビットが切り替わります。DCPCTR レジスタの SQCLR ビットと PIPEnCTR レジスタの SQSET ビットで、データ PID シーケンスビットの変更が可能です。

デバイスコントローラモードでのコントロール転送では、ステージ遷移時に USBHS が自動的にシーケンスビットを設定します。セットアップステージ終了時は DATA1 が返されます。ステータスステージではシーケンスビットは参照せず、PID = DATA1 で応答します。このため、ソフトウェアによる設定は必要ありません。ただし、ホストコントローラモードでのコントロール転送では、ステージ遷移時にシーケンスビットをソフトウェアで設定する必要があります。

ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも、ClearFeature リクエストの送受信では、ソフトウェアでデータ PID シーケンスビットを設定する必要があります。

29.3.7.8 応答 PID = NAK 機能

USBHS には、トランザクションの最終データパケットを受信すると、パイプの動作を禁止する（PID[1:0]ビットが 00b（NAK 応答））機能が用意されています。USBHS は、ショートパケットの受信またはトランザクションカウンタでトランザクションの終了を自動的に判定します。PIPECFG.SHTNAK ビットが 1 の場合、この機能が有効です。

この機能を使用することで、FIFO バッファをダブルバッファモードで使用している場合に、転送単位でのデータパケットの受信が可能です。パイプ動作が禁止された場合は、ソフトウェアで再度パイプ許可（PID[1:0]ビットに 01b（BUF 応答）を設定）設定を行う必要があります。

なお、応答 PID = NAK 機能は、バルク転送でのみ使用可能です。

29.3.7.9 自動応答モード

バルク転送のパイプ (1～5) において、PIPEnCTR.ATREPM ビットを 1 にすると、自動応答モードとなります。

OUT 転送時（PIPECFG.DIR ビット = 0）では OUT-NAK モードとなり、IN 転送時（DIR ビット = 1）では Null 自動応答モードとなります。

29.3.7.10 OUT-NAK モード

バルク OUT 転送のパイプにおいて、PIPEnCTR.ATREPM ビットを 1 にすると、OUT トークンに対して NAK が返され、NRDY 割り込みを出力します。通常モードから OUT-NAK モードへ遷移させるためには、パイプ動作が禁止（PID[1:0]ビット = 00b（NAK 応答））の状態で、OUT-NAK モードを指定してください。その後、パイプ動作を許可（PID[1:0]ビット = 01b（BUF 応答））にすると、OUT-NAK モードが有効になります。パイプ動作を禁止する直前で OUT トークンを受け付けた場合は、そのトークンのデータが正常に受信されて、ホストへ ACK が返されます。

OUT-NAK モードから通常モードへ遷移させるには、パイプ動作禁止（NAK）の状態で OUT-NAK モードを解除してください。

その後、パイプ動作を許可（BUF）してください。通常モードでは、OUT データ受信が可能となります。

29.3.7.11 Null 自動応答モード

バルク IN 転送のパイプにおいて、PIPEnCTR.ATREPM ビットを 1 にすると、Zero-Length パケットを送信し続けます。

通常モードから Null 自動応答モードへ遷移させるには、パイプ動作禁止状態（PID[1:0]ビットが 00b（NAK 応答））で Null 自動応答モードを指定します。次にパイプ動作を許可（PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答））して、Null 自動応答モードを有効にします。ただし、Null 自動応答モードを設定する場合は、バッファ内は空である必要があります。PIPEnCTR.INBUFM ビットが 0 であることを確認してください。INBUFM ビットが 1 の場合には、PIPEnCTR.ACLRM ビットによりバッファを空にしてください。また、Null 自動応答モードへの遷移中は、FIFO ポートからのデータ書き込みは行わないでください。

Null 自動応答モードから通常モードへ遷移させるためには、パイプ動作禁止状態（PID[1:0]ビットが 00b（NAK 応答））を Zero-Length パケット送信期間分保持（約 10µs）した後、Null 自動応答モードを解除してください。通常モードでは、FIFO ポートからの書き込みが可能となり、パイプ動作許可（PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答））を行うことにより、ホストへのパケット送信が可能となります。

29.3.8 FIFO バッファ

USBHS はデータ転送用に FIFO バッファを提供し、各パイプが使用するメモリ領域を管理しています。FIFO バッファの状態には、アクセス権がシステム（CPU 側）にある場合と USBHS（SIE 側）にある場合があります。

29.3.8.1 バッファステータス

表 29.23 および表 29.24 に、USBHS のバッファステータスを示します。FIFO バッファステータスは、DCPCTR.BSTS ビットおよび PIPEnCTR.INBUFM ビットを使用して確認できます。FIFO バッファの転送方向は、PIPECFG.DIR ビットまたは CFIFOSEL.ISEL ビット（DCP 選択時）のいずれかで指定できます。

INBUFM ビットは、送信方向のパイプ 1～5 に対して有効です。

送信側の転送パイプがダブルバッファモードを使用している場合、ソフトウェアは BSTS ビットを読み出して CPU 側の FIFO バッファステータスを監視することや、INBUFM ビットを読み出して SIE 側の FIFO バッファステータスを監視することが可能です。CPU または DMA/DTC による FIFO ポートへのライトアクセスが遅く、BEMP 割り込みではバッファの空き状態を判別できない場合に、ソフトウェアは INBUFM ビットで送信の終了を確認できます。

表 29.23 BSTS フラグが示すバッファステータス

ISEL または DIR	BSTS	FIFO バッファステータス
0（受信方向）	0	受信データなし、または受信中 FIFO ポートからの読み出し不可能
0（受信方向）	1	受信データあり、または Zero-Length パケット受信 FIFO ポートからの読み出し可能 Zero-Length パケット受信時は読み出しが不可能のためバッファクリアが必要です。
1（送信方向）	0	送信未完了 FIFO ポートへの書き込み不可能
1（送信方向）	1	送信完了 CPU は書き込み可能

表 29.24 INBUFM ビットが示すバッファステータス

DIR	INBUFM	FIFO バッファステータス
0（受信方向）	無効	無効
1（送信方向）	0	送信完了 送信可能データなし
1（送信方向）	1	FIFO ポートからバッファへデータの書き込み完了 送信可能データあり

29.3.8.2 FIFO バッファクリア

表 29.25 に、FIFO バッファのクリア方式一覧を示します。FIFO バッファは、ポートコントロールレジスタの BCLR ビット、DnFIFOSEL.DCLRM ビット、または PIPEnCTR.ACLRM ビットでクリアできます。

パイプ 1～5 に対しては、PIPECFG.DBLB ビットでシングルバッファまたはダブルバッファを選択できます。

表 29.25 バッファクリア方法

FIFO バッファクリアモード	CPU 側での FIFO バッファクリアモード	指定パイプのデータ読み出し後、FIFO バッファを自動でクリアするモード	すべての受信パケットを破棄するための自動バッファクリアモード
使用するレジスタ	• CFIFOCTR • DnFIFOCTR	DnFIFOSEL	PIPEnCTR
使用するビット	BCLR	DCLRM	ACLRM
クリア条件	1 書き込みでクリア	1：モード有効 0：モード無効	1：モード有効 0：モード無効

自動バッファクリアモード機能

USBHS は、PIPEnCTR.ACLRM ビットを 1 にすることで、受信したすべてのデータパケットを破棄します。正常なデータパケットを受信した場合は、ホストコントローラに対して ACK 応答を行います。自動バッファクリアモード機能は、FIFO バッファ読み出し方向にのみ設定可能です。

ACLRM ビットを 1 にした後、続けて 0 にすると、アクセス方向に関係なく、選択パイプの FIFO バッファがクリアされます。ハードウェアの内部シーケンス実行時間として、ACLRM ビットへの 1 書き込みと 0 書き込みの間隔を 100 ns 以上とってください。

29.3.8.3 FIFO ポートの機能

表 29.26 に、FIFO ポート機能の設定内容を示します。ライトアクセス時は、最大パケットサイズに達するまで書き込みを行うと、自動的にデータ送信が可能になります。最大パケットサイズに達する前に送信を可能とするに

は、ポートコントロールレジスタの BVAL フラグを書き込み終了に設定してください。Zero-Length パケットを送信するには、BCLR ビットでバッファをクリアした後、BVAL フラグを書き込み終了に設定してください。

読み出し時は、すべてのデータを読み出すと、自動的に新しいパケットを受信可能な状態になります。Zero-Length パケット受信時（DTLN[11:0]ビット = 0）は、データは読み出せませんので、BCLR ビットによるバッファクリアが必要です。受信データ長は、ポートコントロールレジスタの DTLN[11:0]フラグにて確認します。

表 29.26　FIFO ポート機能設定

レジスタ名称	ビット名	説明
CFIFOSEL, DnFIFOSEL (n = 0, 1)	RCNT	DTLN[11:0]読み出しモードを選択
	REW	FIFO バッファをリワインド（再読み出し、再書き込み）
	DCLRM	指定パイプの受信データ読み出し後、受信データの自動クリア（DnFIFO 専用）
	DREQE	DMA/DTC 転送許可（DnFIFO 専用）
	MBW[1:0]	FIFO ポートアクセスビット幅
	BIGEND	FIFO ポートエンディアンを選択
	ISEL	FIFO ポートアクセス方向（DCP 専用）
	CURPIPE[3:0]	カレントパイプを選択
CFIFOCTR, DnFIFOCTR (n = 0, 1)	BVAL	FIFO バッファ書き込み終了
	BCLR	CPU 側 FIFO バッファをクリア
	DTLN[11:0]	受信データ長の確認

FIFO ポート選択

表 29.27 に、各 FIFO ポートで選択可能なパイプを示します。ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットを使用して、アクセスするパイプを選択します。パイプを選択した後、書き込み値が CURPIPE[3:0]ビットから正しく読み出せたかどうかをソフトウェアで確認してください。（前回のパイプ番号が読み出された場合には、USBHS がパイプ変更処理中であることを示しています。）ソフトウェアは次に、ポートコントロールレジスタの FRDY フラグが 1 であることを確認します。

また、ソフトウェアでポート選択レジスタの MBW[1:0]ビットに、アクセスするバス幅を指定する必要があります。

FIFO バッファアクセス方向は、PIPECFG.DIR ビットの設定に従います。DCP のみ、ポート選択レジスタの ISEL ビットにより方向を決定します。

表 29.27　パイプ別 FIFO ポートアクセス

パイプ	アクセス方法	使用可能なポート
DCP	CPU アクセス	CFIFO ポートレジスタ
パイプ 1～9	CPU アクセス	CFIFO ポートレジスタ D0FIFO/D1FIFO ポートレジスタ
	DMA/DTC アクセス	D0FIFO/D1FIFO ポートレジスタ

REW ビット

実行中のパイプアクセスを一時的に中断し、別のパイプに対するアクセスを行ってから、再度最初のパイプの処理を続行することができます。このような処理には、ポート選択レジスタの REW ビットを使用します。

ポート選択レジスタの CURPIPE[3:0]ビットでパイプ選択を行うと同時に REW ビットを 1 にすると、FIFO バッファの読み出しまたは書き込みポインタをリセットし、最初のバイトから読み出しまたは書き込みを行うことができます。REW ビットを 0 にした状態でパイプを選択すると、ポインタをリセットせずに、前回の選択時の続きから継続してデータの読み出し／書き込みが可能です。

FIFO ポートにアクセスするには、パイプの選択後、ポートコントロールレジスタの FRDY ビットが 1 であることをソフトウェアで確認する必要があります。

29.3.8.4 DMA/DTC 転送（D0FIFO/D1FIFO ポート）

DMA/DTC 転送概要

パイプ 1～9 に対して、DMAC/DTC による FIFO ポートアクセスが可能です。DMA/DTC 転送用のパイプのバッファがアクセス可能になったとき、DMA/DTC 転送要求を出力します。

DnFIFOSEL.MBW[1:0]ビットにて FIFO ポートへの転送単位を、DnFIFOSEL.CURPIPE[3:0]ビットにて DMA/DTC 転送するパイプを選択してください。なお、DMA 転送中は選択パイプを変更しないでください。

DnFIFO 自動クリアモード（D0FIFO/D1FIFO ポート読み出し方向）

USBHS は、DnFIFOSEL.DCLRM ビットを 1 にすることで、FIFO バッファからのデータ読み出しを完了した場合に、選択パイプの FIFO バッファを自動的にクリアします。

表 29.28 に各設定での、パケット受信とソフトウェアによる FIFO バッファクリア処理の関連を示します。この表に示すように、PIPECFG.BFRE ビットの設定値によってバッファクリア条件が異なります。バッファクリアが必要なすべての状況において、DnFIFOSEL.DCLRM ビットを使用することにより、ソフトウェアによるクリアが不要になります。ソフトウェアを介在させない DMA/DTC 転送が可能となります。

DnFIFO 自動クリアモードは、FIFO バッファ読み出し方向のみ設定できます。

表 29.28 パケット受信とソフトウェアによる FIFO バッファクリア処理

	レジスタ設定			
	DCLRM = 0		DCLRM = 1	
パケット受信時のバッファステータス	BFRE = 0	BFRE = 1	BFRE = 0	BFRE = 1
バッファフル	クリア不要	クリア不要	クリア不要	クリア不要
Zero-Length パケット受信	クリア必要	クリア必要	クリア不要	クリア不要
通常のショートパケット受信	クリア不要	クリア必要	クリア不要	クリア不要
トランザクションカウント終了	クリア不要	クリア必要	クリア不要	クリア不要

29.3.8.5 FIFO バッファ割り当て

図 29.11 に FIFO バッファのメモリマップ例を示します。FIFO バッファは、アプリケーションのコントロール CPU と USBHS が共有する領域です。FIFO バッファの状況には、アクセス権がアプリケーション（CPU 側）にある場合と、USBHS（SIE 側）にある場合の 2 種類があります。

FIFO バッファは、パイプごとに独立した領域を設定します。メモリ領域は、64 バイトを 1 ブロックとして、ブロック先頭番号とブロック数（PIPEBUF レジスタの BUFNMB[7:0]ビットおよび BUFSIZE[4:0]ビットで指定）で決定します。PIPECFG レジスタの CNTMD ビットで連続転送モードを選択した場合、BUFSIZE[4:0]ビットを最大パケットサイズの整数倍に設定してください。PIPECFG レジスタの DBLB ビットでダブルバッファモードを選択した場合、同一パイプに対して PIPEBUF レジスタの BUFSIZE[4:0]ビットで指定したメモリ領域の 2 面分が割り当てられます。

FIFO バッファへのアクセス（データの読み出しおよび書き込み）は 3 本の FIFO ポートを使用します。C/DnFIFOSEL レジスタの CURPIPE[3:0]ビットで、FIFO ポートに割り当てるパイプ番号を指定してください。

各パイプの FIFO バッファステータスは、DCPCTR.BSTS ビットおよび PIPEnCTR.INBUFM ビットで確認できます。FIFO ポートアクセス権は、C/DnFIFOCTR レジスタの FRDY フラグで確認できます。

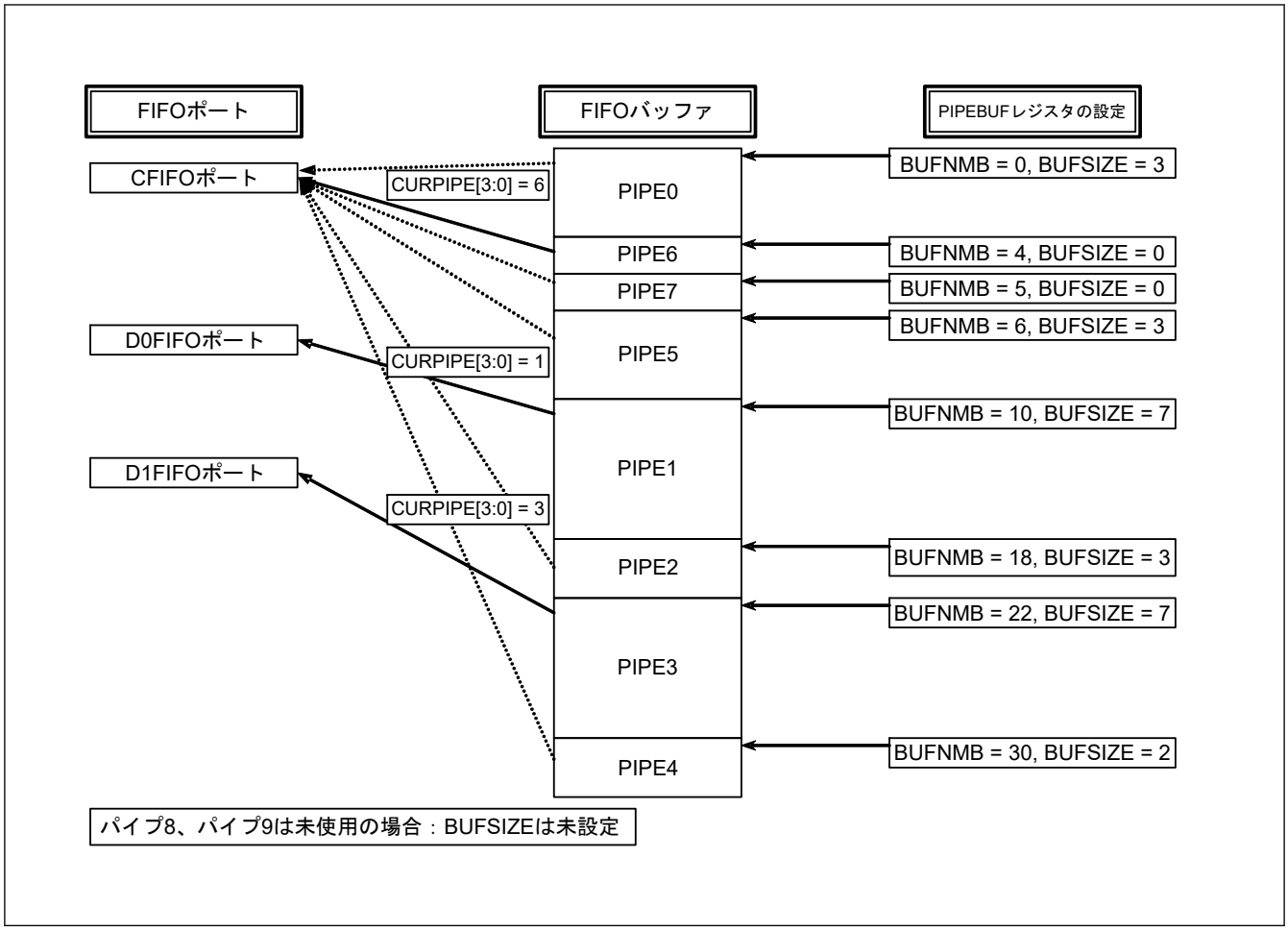


図 29.11 FIFO バッファのメモリマップ例

29.3.9 DCP を使用したコントロール転送

コントロール転送データステージでは、デフォルトコントロールパイプ（DCP）を使用してデータ転送が行われます。DCP の FIFO バッファは、コントロールリードとコントロールライトで共通の固定領域を持つ 64 バイトシングルバッファです。FIFO バッファは、CFIFO ポートでのみアクセス可能です。

29.3.9.1 ホストコントローラモードでのコントロール転送

セットアップステージ

USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタ、および USBLENG レジスタは、SETUP トランザクションの USB リクエスト送信用のレジスタです。Setup パケットのデータをレジスタに書き込み、次に DCPCTR.SUREQ ビットに 1 を書き込むことで、設定されているデータが SETUP トランザクションとして送出されます。SUREQ ビットは、トランザクションが終了すると 0 にクリアされます。SUREQ ビットが 1 のとき、上記 USB リクエストレジスタを操作しないでください。

アタッチされたファンクションデバイスが検出された場合、ソフトウェアで DCPMAXP.DEVSEL[3:0]ビットを 0 に、DEVADD0.USBSPD[1:0]ビットを適切に設定し、前述のシーケンスに従って当該デバイスの最初の SETUP トランザクションを発行してください。

アタッチされたファンクションデバイスが Address ステートに遷移したとき、ソフトウェアによって、DEVSEL[3:0]ビットに割り付けた USB デバイスアドレス値を設定し、指定 USB デバイスアドレスに対応する DEVADDn (n = 0～A) レジスタの各ビットを適切に設定し、前述のシーケンスに従って SETUP トランザクションを発行してください。たとえば、PIPEMAXP.DEVSEL[3:0] = 0010b のときは、DEVADD2 レジスタを適切に設定してください。また、PIPEMAXP.DEVSEL[3:0] = 0101b のときは、DEVADD5 レジスタを適切に設定してください。

SETUP トランザクションのデータが送信されると、周辺デバイスからの応答に基づいて割り込み要求が発生します（INTSTS1 レジスタの SIGN ビットまたは SACK ビット）。この割り込み要求により、ソフトウェアで SETUP トランザクションの結果を確認できます。

SETUP トランザクションの DATA0 データパケット（USB リクエスト）は、DCPCTR.SQMON フラグのステータスにかかわらず常に送信されます。

データステージ

データステージは、DCP の FIFO バッファを使用してデータを転送するために使用します。

DCP の FIFO バッファにアクセスする前に、CFIFOSEL.ISEL ビットでアクセス方向を指定してください。また、DCPCFG.DIR ビットで転送方向を指定してください。

データステージの第 1 データパケットは、データ PID を DATA1 として転送する必要があります。DCPCTR.SQSET ビットでデータ PID を DATA1 にし、PID[1:0]ビットを 01b（BUF 応答）にします。データ転送の完了は、BRDY 割り込みまたは BEMP 割り込みによって検出します。

複数パケットのデータ転送は、連続転送モードで可能です。ただし、受信方向で連続転送が指定されている場合、バッファがフルになるか、ショートパケットを受信するまで、BRDY 割り込みは生成されません（最大パケットサイズの整数倍、256 バイト以下の場合）。送信データサイズが最大パケットサイズの整数倍の場合、最後に Zero-Length パケットを送信するよう、ソフトウェアでコントロールライト転送を制御してください。

ステータスステージ

データステージと逆方向の Zero-Length パケットのデータ転送を行うためにステータスステージを使用します。データステージと同様に、DCP の FIFO バッファを使用してデータを転送します。データステージと同様の手順でトランザクションを実行します。

ステータスステージのデータパケットは、DCPCTR.SQSET ビットでデータ PID を DATA1 に設定して送受信する必要があります。

Zero-Length パケットを受信した場合は、BRDY 割り込み発生後に CFIFOCTR.DTLN[11:0]フラグで受信データ長を確認してから、BCLR ビットで FIFO バッファをクリアしてください。

29.3.9.2 デバイスコントローラモードでのコントロール転送

セットアップステージ

USBHS は、USBHS に対する正常な Setup パケットに対して ACK 応答します。セットアップステージで USBHS は以下のように動作します。

新しい Setup パケットを受信すると、USBHS は以下のビットを設定します。

- INTSTS0.VALID フラグを 1 にする
- DCPCTR.PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）にする
- DCPCTR.CCPL ビットを 0 にする

Setup パケットの後にデータパケットを受信すると、USBHS は USB リクエストのパラメータを、USBREQ レジスタ、USBVAL レジスタ、USBINDX レジスタ、および USBLENG レジスタに格納します。

コントロール転送に対する応答処理は、VALID フラグを 0 にしてから実行してください。VALID フラグが 1 のとき、PID[1:0]ビットは 01b（BUF 応答）にできず、データステージを終了できません。

VALID フラグの機能により、USBHS はコントロール転送中に新しい USB リクエストを受信すると、処理中のリクエストを中断し、最新のリクエストに対する応答を行うことができます。

また、USBHS は、受信した USB リクエストの方向ビット（bmRequestType のビット 8）およびリクエストデータ長 (wLength) を自動検出します。他にも、コントロールリード転送、コントロールライト転送、およびノーデータコントロール転送を判別し、ステージ遷移を管理します。誤ったシーケンスに対しては、コントロール転送ステージ遷移割り込み中にシーケンスエラーが発生し、ソフトウェアに割り込みが報告されます。USBHS のステージ管理図については、図 29.9 を参照してください。

データステージ

受信した USB リクエストに対応したデータ転送を DCP にて行ってください。DCP の FIFO バッファにアクセスする前に、CFIFOSEL.ISEL ビットでアクセス方向を指定してください。

転送データが DCP の FIFO バッファサイズより大きい場合は、コントロールライト転送では BRDY 割り込みを、コントロールリード転送では BEMP 割り込みを使用してデータ転送を行ってください。

ハイスピードコントロールライト転送では、FIFO バッファステータスに基づいて NYET ハンドシェイク応答が返されます。

ステータスステージ

DCPCTR.PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）に設定された状態で、DCPCTR.CCPL ビットを 1 にすることによりコントロール転送を終了します。DCPCTR.PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）に設定された状態で、DCPCTR.CCPL ビットを 1 にすることによりコントロール転送を終了します。

設定後、セットアップステージで確定したデータ転送方向に基づいて、USBHS が自動的にステータスステージを実行します。ステータスステージは以下のように実行されます。

- コントロールリード転送の場合
  USBHS は、USB ホストから Zero-Length パケットを受信し、ACK 応答を送信します。
- コントロールライト転送、ノーデータコントロール転送の場合
  USBHS は、Zero-Length パケットを送信し、USB ホストから ACK 応答を受信します。

コントロール転送自動応答機能

USBHS は、正常な SET_ADDRESS リクエストに自動応答します。SET_ADDRESS リクエストに以下のいずれかのエラーがある場合、ソフトウェアによる応答が必要です。

- bmRequestType が 0x00 ではない場合：コントロールライト転送以外
- wIndex が 0x00 でない場合：リクエストエラー
- wLength が 0x00 ではない場合：ノーデータコントロール転送以外
- wValue が 0x7F より大きい場合：リクエストエラー
- PL1CTRL.DVSQ[3:0]フラグが 0011b（Configured）の場合：デバイスステートエラーのコントロール転送

SET_ADDRESS リクエスト以外のすべてのリクエストにおいて、対応するソフトウェアの応答が必要です。

29.3.10 バルク転送（パイプ 1～5）

バルク転送は、FIFO バッファの使用方法（シングル／ダブルバッファ設定、もしくは連続／非連続転送モード設定）を設定できます。FIFO バッファサイズは最大 2 KB まで設定できます。USBHS は、FIFO バッファステートを管理し、PING パケットおよび NYET ハンドシェイクに自動的に応答します。

29.3.10.1 ホストコントローラモード時の PING パケット制御

OUT 方向で、USBHS は PING パケットを自動送信します。USBHS は送信方向の通信を PING パケットで開始します。USBHS が PING パケットへの応答として ACK ハンドシェイクを受信すると、OUT パケットを送信します。OUT トランザクション中、USBHS が NAK 応答または NYET 応答を受信すると、PING 送信ステートに復帰します。手順を以下に示します。

OUT データ送信の開始

(1) PING パケットを送信
(2) NAK ハンドシェイクを受信
(3) PING パケットを送信
(4) ACK ハンドシェイクを受信
(5) OUT データパケットを送信
(6) ACK ハンドシェイクを受信
(7) OUT データパケットを送信
⋮
(8) NAK/NYET ハンドシェイクを受信時 (1) に戻る

USBHS は、ハードウェアリセットの発行、NYET または NAK ハンドシェイクの受信、シーケンストグルビットのクリア (SQCLR)、またはバッファクリアビット (ACLRM) の設定が発生すると、PING パケット送信ステートに復帰します。

29.3.10.2 デバイスコントローラモード時の NYET ハンドシェイク制御

表 29.29 に、バルク転送またはコントロール転送における受信トークンへの応答一覧を示します。USBHS は、バルク転送またはコントロール転送で OUT トークンを受信したとき、FIFO バッファに 1 パケット分の領域しか残っていない場合に NYET 応答を返します。ただし、USBHS がショートパケットを受信した場合、上記の条件が発生しても NYET 応答ではなく ACK 応答を返します。

表 29.29 受信トークンへの応答

PID[1:0]ビット設定	FIFO バッファステート	受信トークン	応答	備考
NAK/STALL	—	SETUP	ACK	—
	—	IN/OUT/PING	NAK/STALL	—
BUF	—	SETUP	ACK	—
	RCV-BRDY	OUT/PING	ACK	OUT トークン受信時、データパケットを受信(注1)
	RCV-BRDY	OUT	NYET	データパケットを受信(注2)
	RCV-BRDY	OUT（ショート）	ACK	データパケットを受信(注2)
	RCV-BRDY	PING	ACK	(注2)
	RCV-NRDY	OUT/PING	NAK	—
	TRN-BRDY	IN	DATA0/1	データパケットを送信
	TRN-NRDY	IN	NAK	—

注 1. RCV-BRDY：OUT トークンまたは PING トークン受信時、FIFO バッファに 2 パケット分の領域が残っています。
注 2. RCV-BRDY：OUT トークン受信時、FIFO バッファに 1 パケット分の領域しか残っていません。
RCV-NRDY：PING トークン受信時、FIFO バッファに空き領域がありません。
TRN-BRDY：IN トークン受信時、FIFO バッファが送信データを格納しています。
TRN-NRDY：IN トークン受信時、FIFO バッファは送信データを格納していません。

29.3.11 インタラプト転送（パイプ 6～9）

デバイスコントローラモード時、USBHS は、ホストコントローラが示すタイミングに基づいてインタラプト転送を行います。インタラプト転送では、USBHS は PING パケットを無視し（応答なし）、NYET ハンドシェイクは送信せず、ACK 応答、NAK 応答、または STALL 応答を返します。

ホストコントローラモード時は、インターバルカウンタを使用してソフトウェアでトークン発行タイミングを設定できます。USBHS は、OUT 方向の転送を含めて、PING トークンは発行せず、OUT トークンを発行します。

USBHS は、高帯域インタラプト転送に対応していません。

29.3.11.1 ホストコントローラモードでのインタラプト転送時のインターバルカウンタ

インタラプト転送を行う場合、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットにトランザクションのインターバルを指定します。USBHS は、設定されたインターバルに基づいてインタラプト転送のトークンを発行します。

(1) カウンタの初期化

USBHS は、以下の条件でインターバルカウンタを初期化します。

- パワーオンリセット：
  IITV[2:0]ビットが初期化されます。
- PIPEnCTR.ACLRM ビットを使用した FIFO バッファの初期化：
  この操作では、IITV[2:0]ビットは初期化されませんが、カウント値は初期化されます。PIPEnCTR.ACLRM ビットを 0 にすると、IITV[2:0]ビット設定値からカウントが開始します。

(2) トークン発生タイミングにもかかわらずトークンの送受信ができない場合の動作

以下の場合、トークンの発生タイミングであってもトークンは発生しません。このような場合、USBHS は次のインターバルにトランザクションの実行を試みます。

- PID[1:0]ビットを NAK または STALL に設定した場合
- IN 方向（受信）の転送でトークンの送信タイミングに FIFO バッファに空き領域がない場合

- OUT 方向（送信）でのトークン送信時に、FIFO バッファに送信データがない場合

29.3.12 アイソクロナス転送（パイプ 1～2）

USBHS は、高帯域アイソクロナス転送には対応していませんが、アイソクロナス転送の以下の機能を提供しています。

- アイソクロナス転送のエラー通知
- インターバルカウンタ（PIPEPERI.IITV[2:0]ビットで指定）
- アイソクロナス IN 転送データセットアップ制御（IDLY 機能）
- アイソクロナス IN 転送バッファフラッシュ機能（PIPEPERI.IFIS ビット指定）
- SOF パルス出力機能

29.3.12.1 アイソクロナス転送のエラー検出

USBHS は、アイソクロナス転送時に発生したエラーをソフトウェアで管理できるようにするため、下記エラーの検出機能を備えています。表 29.30 および表 29.31 に、USBHS がエラーを検出する優先順位とそれらに関連する割り込みを示します。

PID エラー

- 受信パケットの PID 値が不正な場合

CRC エラー、ビットスタッフィングエラー

- 受信パケットに CRC エラーがあった場合、またはビットスタッフィングが不正な場合

最大パケットサイズオーバー

- 受信パケットのデータサイズが、最大パケットサイズの設定値を超えていた場合

オーバーラン、アンダーランエラー

ホストコントローラモード時：

- IN（受信）方向でのトークン送信時に、FIFO バッファに空き領域がない場合
- OUT（送信）方向でのトークン送信時に、FIFO バッファに送信データがない場合

デバイスコントローラモード時：

- IN（送信）方向でのトークン受信時に、FIFO バッファに送信データがない場合
- OUT（受信）方向でのトークン受信時に、FIFO バッファに空き領域がない場合

インターバルエラー

デバイスコントローラモードでは、以下の場合にインターバルエラーとして処理されます。

- アイソクロナス IN 転送時に、インターバルフレーム内に IN トークンを受信できなかった場合
- アイソクロナス OUT 転送時に、インターバルフレーム内に OUT トークンを受信できなかった場合

表 29.30 トークン送受信のエラー検出 (1/2)

検出の優先順位	エラー種別	エラー検出時に発生する割り込みとステータス
1	PID エラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも割り込みを発生させません。（破損パケットとして無視）
2	CRC エラー、ビットスタッフィングエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも割り込みを発生させません。（破損パケットとして無視）

表 29.30 トークン送受信のエラー検出 (2/2)

検出の優先順位	エラー種別	エラー検出時に発生する割り込みとステータス
3	オーバーランエラー、アンダーランエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードの両方で、OVRN フラグを 1 にするために NRDY 割り込みを発生させます。 デバイスコントローラモード時は、IN トークンに対して、Zero-Length パケットを送信します。 OUT トークンに対してデータパケットを受信しません。
4	インターバルエラー	デバイスコントローラモード時は NRDY 割り込みを発生させます。ホストコントローラモード時は割り込みを発生させません。

表 29.31 データパケット受信エラーの検出

検出の優先順位	エラー種別	エラー検出時に発生する割り込みとステータス
1	PID エラー	割り込みを発生させません。（破損パケットとして無視）
2	CRC エラー、ビットスタッフィングエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも、NRDY 割り込みを発生させ、FRMNUM.CRCE ビットを 1 にします。
3	最大パケットサイズオーバーエラー	ホストコントローラモードとデバイスコントローラモードのどちらの場合でも、BEMP 割り込みを発生させ、PID[1:0]ビットを STALL にします。

29.3.12.2 DATA-PID

USBHS は、高帯域転送に対応していません。デバイスコントローラモード時、USBHS は受信 PID に対して以下のように応答します。

IN 方向の場合

- DATA0：データパケットの PID として送信
- DATA1：送信しない
- DATA2：送信しない
- mDATA：送信しない

OUT 方向の場合（フルスピード動作）

- DATA0：データパケットの PID として正常受信
- DATA1：データパケットの PID として正常受信
- DATA2：パケットを無視
- mDATA：パケットを無視

OUT 方向の場合（ハイスピード動作）

- DATA0：データパケットの PID として正常受信
- DATA1：データパケットの PID として正常受信
- DATA2：データパケットの PID として正常受信
- mDATA：データパケットの PID として正常受信

29.3.12.3 インターバルカウンタ

アイソクロナス転送のインターバルは、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットで設定できます。デバイスコントローラモード時、インターバルカウンタにより、表 29.32 に示す機能を実現しますホストコントローラモード時、USBHS がトークン発行タイミングを生成し、インターバルカウンタ動作はインタラプト転送と同じです。

表 29.32 デバイスコントローラモード時のインターバルカウンタの機能 (1/2)

転送方向	機能	検出条件
IN	送信バッファフラッシュ	アイソクロナス IN 転送でインターバルフレーム内に IN トークンを正常受信できません。

表 29.32 デバイスコントローラモード時のインターバルカウンタの機能 (2/2)

転送方向	機能	検出条件
OUT	トークン未受信の通知	アイソクロナス OUT 転送でインターバルフレーム内に OUT トークンを正常受信できません。

インターバルのカウントは、SOF の受信時または補完された SOF で行いますので、SOF が破損しても等時性を保つことができます。フレームインターバルは、2IITV (μ) フレームに設定できます。

(1) デバイスコントローラモードでのカウンタの初期化

USBHS は、以下の条件でインターバルカウンタを初期化します。

- パワーオンリセット：
  PIPEPERI.IITV[2:0]ビットが初期化されます。
- ACLRM ビットを使用した FIFO バッファの初期化：
  IITV[2:0]ビットは初期化されませんが、カウント値は初期化されます。

インターバルカウンタが初期化されると、パケットを正常に転送した後に、下記のどちらかの条件でインターバルのカウントを開始します。

- PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）のとき、IN トークンに対してデータを送信した後の SOF 受信
- PID[1:0]ビットが 01b（BUF 応答）のとき、OUT トークンに対してデータを受信した後の SOF 受信

なお、下記の条件ではインターバルカウンタは初期化されません。

- PID[1:0]ビットを NAK または STALL に設定した場合
  インターバルタイマは停止しません。USBHS は、次のインターバルにトランザクションの実行を試みます。
- USB バスリセットおよび USB サスペンド
  IITV[2:0]ビットは初期化されません。SOF を受信すると、SOF 受信前の設定値からインターバルカウンタのカウントを開始します。

(2) ホストコントローラモードでのインターバルカウントと転送制御

USBHS は、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットの設定値に従い、トークン発行間隔を制御します。具体的には、USBHS は 2IITV 回のフレームに 1 回の間隔で、選択パイプに対するトークンを発行します。

USBHS は、ソフトウェアで PID[1:0]ビットを 01b（BUF 応答）に設定したフレームの次のフレームからトークン発行間隔のカウントを開始します。

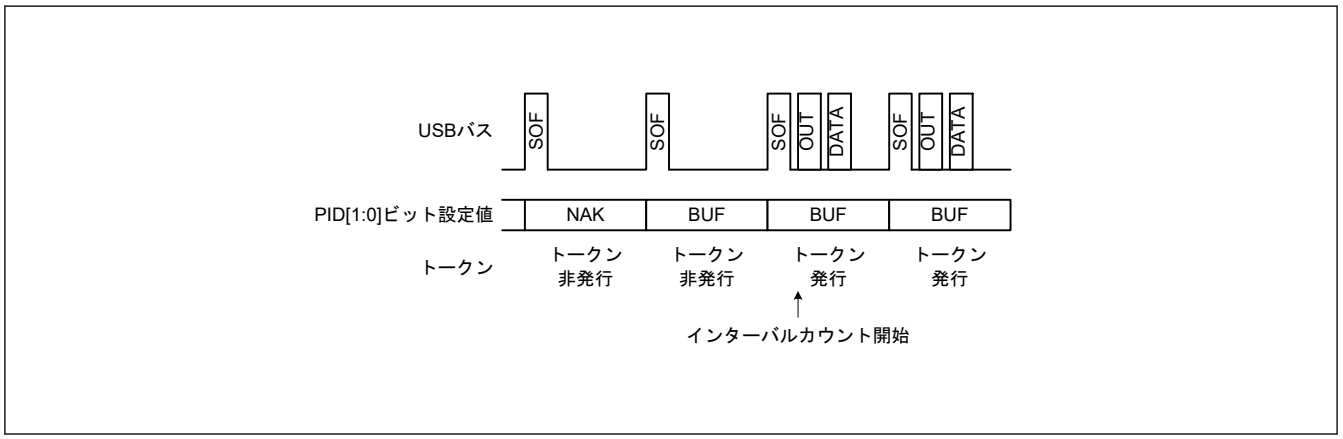


図 29.12 IITV[2:0] = 0 の場合におけるトークン発行の有無

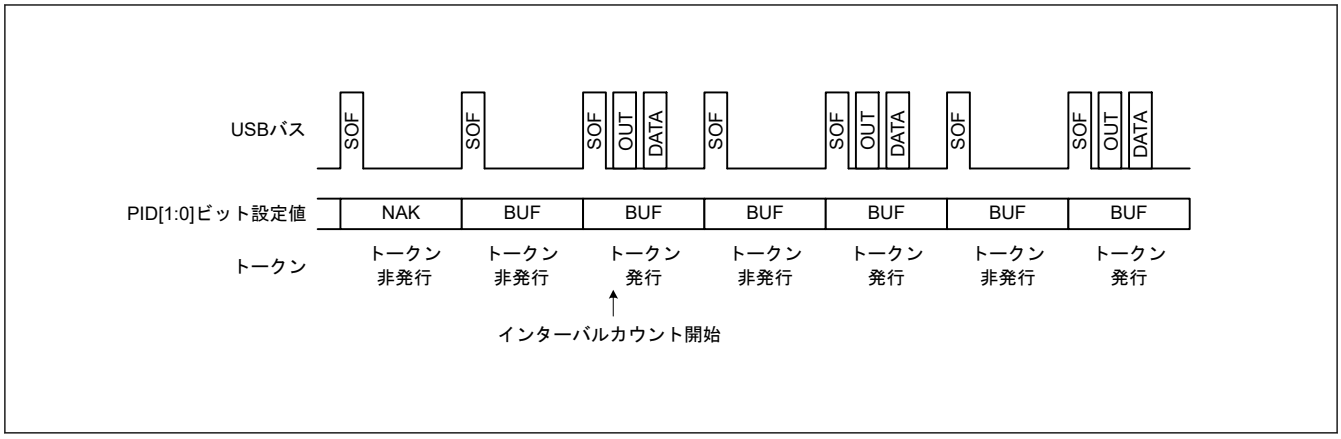


図 29.13　IITV[2:0] = 1 の場合におけるトークン発行の有無

選択パイプの転送タイプがアイソクロナスの場合、USBHS はトークン発行間隔の制御に付随して以下の動作を行います。NRDY 割り込み発生条件を満たした場合でも、USBHS はトークンを発行します。

選択パイプがアイソクロナス IN 転送パイプの場合

USBHS は、IN トークンを発行しても周辺デバイスからパケットを正常受信しなかった場合（無応答やパケットエラーの場合）、NRDY 割り込みを発生させます。

選択パイプがアイソクロナス OUT 転送パイプの場合

CPU または DMA/DTC が FIFO バッファにデータを書き込むのが遅いなどの原因で送信可能なデータが FIFO バッファに無い状態で OUT トークン発行タイミングに至った場合、USBHS は OVRN フラグを 1 にし、NRDY 割り込みを発生させ、Zero-Length パケットを送信します。

以下の条件を満たす場合、トークン発行間隔はリセットされます。

- MCU がリセットされた場合
  IITV[2:0]ビットが初期化されます。
- ソフトウェアで PIPEnCTR.ACLRM ビットを 1 にした場合

(3)　デバイスコントローラモードでのインターバルカウントと転送制御

選択パイプがアイソクロナス OUT 転送パイプの場合

PIPEPERI.IITV[2:0]ビットに設定したインターバル中にデータパケットを受信しなかったとき、USBHS は NRDY 割り込みを発生させます。

データパケットに CRC エラーや他のエラーが発生したため、または FIFO バッファがフルのため、データ受信に失敗した場合も、USBHS は NRDY 割り込みを発生させます。

NRDY 割り込みの発生のタイミングは、SOF パケット受信時です。また SOF パケットが破損した場合でも内部補間機能により SOF パケットを受信したタイミングに割り込みを発生させます。ただし、IITV[2:0]ビットが 0 以外のとき、インターバルカウント開始後のインターバルごとに、USBHS は SOF パケット受信のタイミングで NRDY 割り込みを発生させます。

インターバルタイマ起動後にソフトウェアが PID[1:0]ビットを 00b（NAK 応答）にすると、USBHS は SOF パケットを受信しても NRDY 割り込みを発生させません。

インターバルのカウント開始タイミングは、下記のように、IITV[2:0]ビットの設定値によって異なります。

- IITV[2:0]ビット = 0 の場合：
  選択パイプの PID[1:0]ビットを BUF に変更した時点で、インターバルのカウントを開始します。
- IITV[2:0]ビット ≠ 0 の場合：
  選択パイプの PID[1:0]ビットを 01b（BUF 応答）に変更した後、最初のデータパケットの正常受信完了時点からインターバルのカウントを開始します。

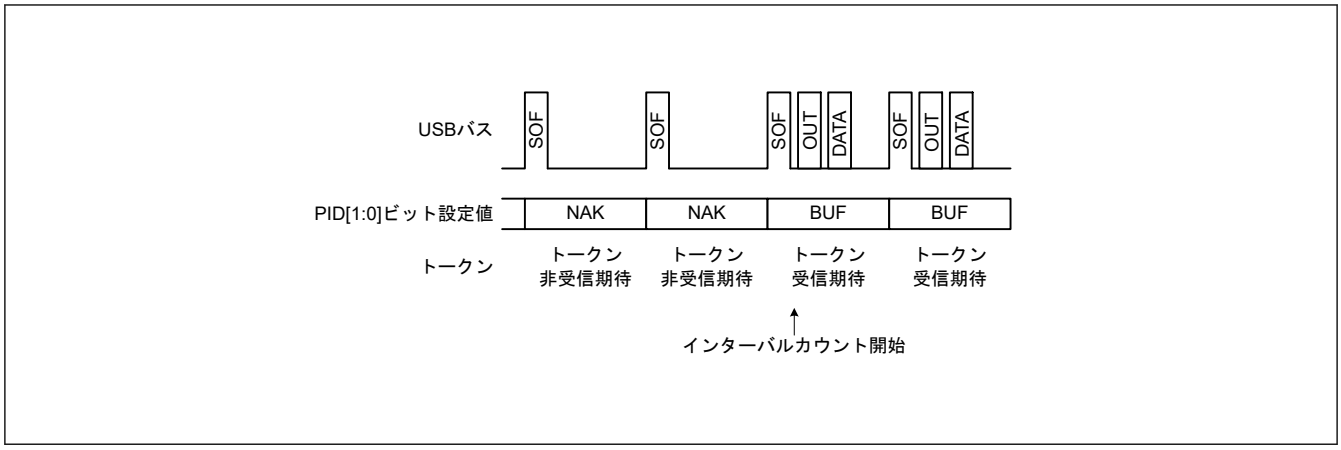


図 29.14　IITV[2:0] = 0 の場合のフレームとトークン受信期待の関係

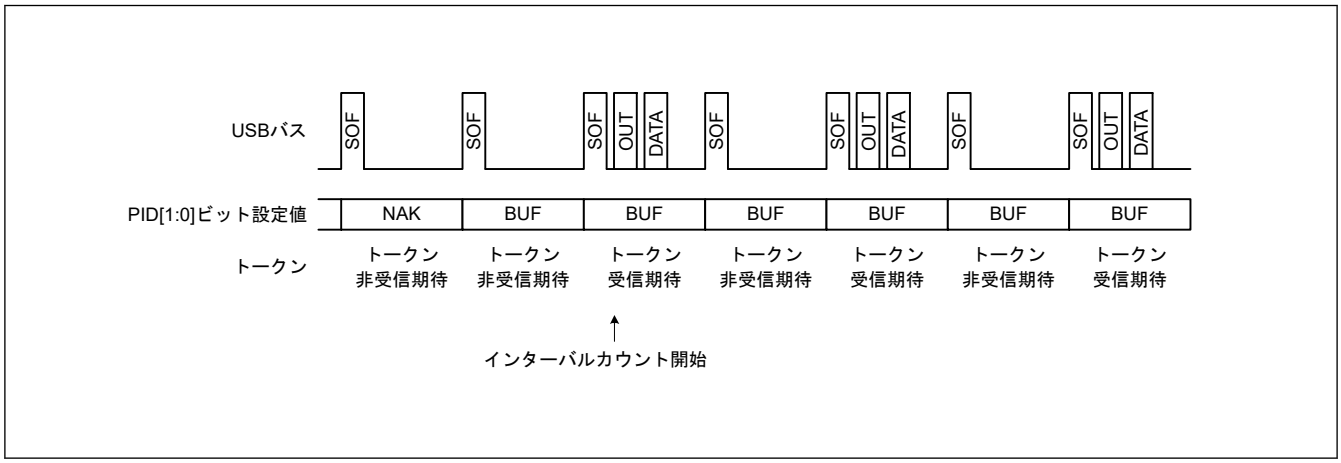


図 29.15　IITV[2:0]≠0 の場合のフレームとトークン受信期待の関係

選択パイプがアイソクロナス IN 転送パイプの場合

この場合、PIPEPERI.IFIS ビットを 1 にする必要があります。IFIS ビットが 0 の場合、PIPEPERI.IITV[2:0]の設定に関係なく、USBHS は IN トークン受信時にデータパケットを送信します。

IFIS ビットが 1 で、FIFO バッファに送信するデータがある場合、IITV[2:0]ビットに設定したインターバルごとのフレーム中に IN トークンを受信しなければ、USBHS は FIFO バッファをクリアします。

USBHS は、IN トークンに CRC エラー等のバスエラーが発生したために正常受信できなかった場合も、FIFO バッファをクリアします。

FIFO バッファクリアのタイミングは、SOF パケット受信時です。また、SOF パケットが破損した場合でも、内部補間機能により SOF パケットを受信したタイミングで FIFO バッファをクリアします。

インターバルのカウント開始タイミングは、IITV[2:0]ビットの設定値により異なります（OUT 転送時と同様）。

デバイスコントローラモード時は、以下のいずれかの条件でインターバルカウントを行います。

- USBHS がハードウェアリセットされた場合（IITV[2:0]ビットも 000b になる）
- ソフトウェアで PIPEnCTR.ACLRM ビットを 1 にした場合
- USBHS が USB バスリセットを検出した場合

(4)　デバイスコントローラモードでのアイソクロナス転送用送信データセットアップ

デバイスコントローラモード時、USBHS を使ったアイソクロナスデータ送信では、FIFO バッファにデータを書き込んだ後、SOF パケットを検出した後の最初のフレームでデータパケットの送出が可能になります。このアイソクロナス転送送信データセットアップ機能により、送信を開始したフレームを特定することができます。

バッファをダブルバッファモードで使用している場合で、両方のバッファの書き込みが終了している場合も、送信可能状態になるバッファは先に書き込みを終了した 1 面だけとなります。このため、複数の IN トークンを受信しても、送出される FIFO バッファデータは 1 パケット分のみとなります。

IN トークン受信時に FIFO バッファがデータを送信できる状態であれば、データが転送されて正常応答が返されます。ただし、FIFO バッファがデータを送信できない状態であれば、Zero-Length パケットが送出されてアンダーランエラーが発生します。

図 29.16 に、IITV[2:0]ビットを 0（毎フレーム）にした場合の、アイソクロナス転送送信データセットアップ機能を使用した送信例を示します。

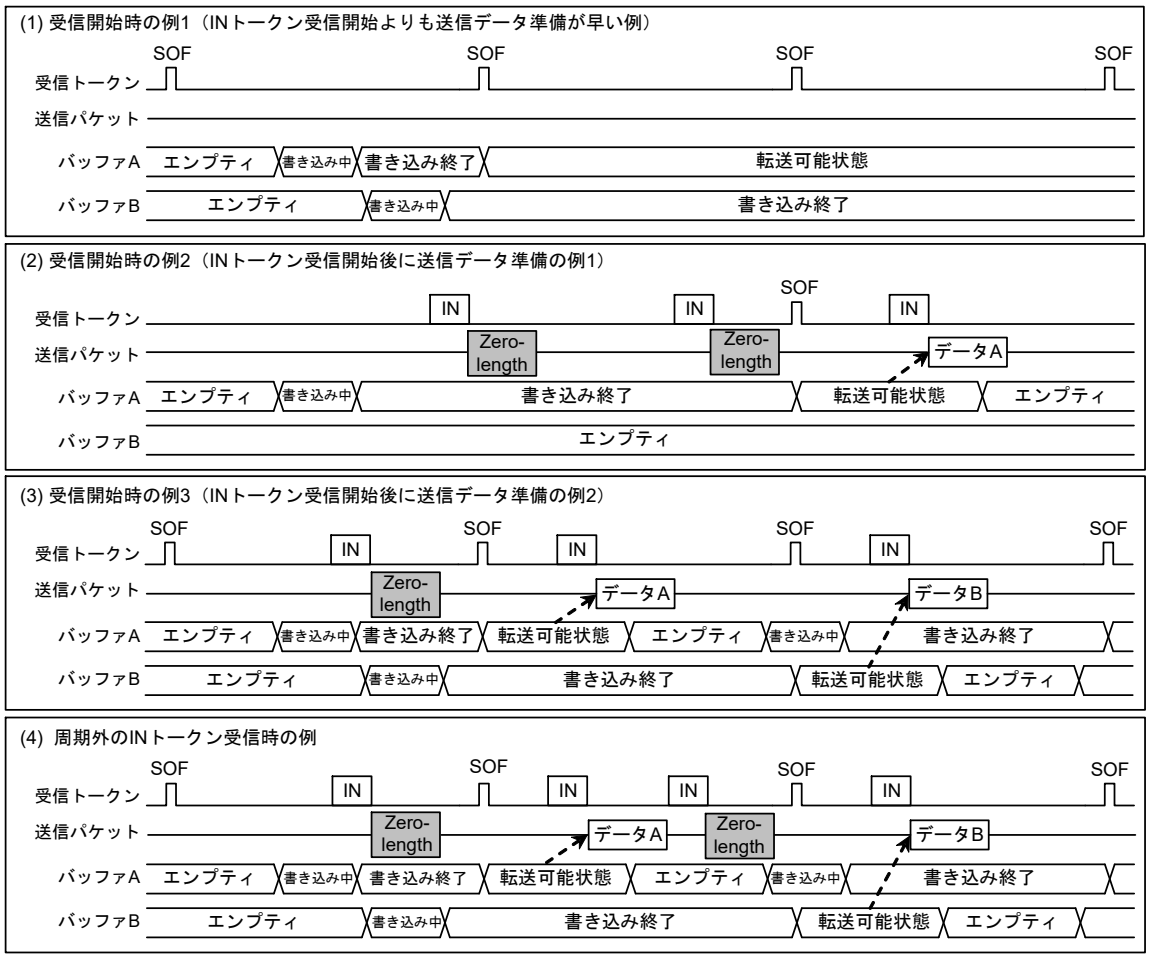


図 29.16　データセットアップ動作例

(5)　デバイスコントローラモード時のアイソクロナス転送の送信バッファフラッシュ

デバイスコントローラモードでアイソクロナスデータ送信中に、USBHS がインターバルフレーム内に IN トークンを受信せずに、次のフレームの SOF パケットを受信すると、USBHS はそれを IN トークン破損として扱い、送信可能状態のバッファをクリアし、そのバッファを書き込み可能状態にします。

このときにバッファをダブルバッファモードで使用していて、両方のバッファの書き込みが終了している場合は、クリアされた FIFO バッファ内のデータが上記のインターバルフレーム内に送信されたものとみなされて、SOF パケット受信でクリアされていなかった FIFO バッファを送信可能状態にします。

バッファフラッシュ機能は、PIPEPERI.IITV[2:0]ビットの設定値により動作開始タイミングが下記のように異なります。

- IITV[2:0]ビットが 0 のとき：
  パイプが有効となった後の最初のフレームから、バッファフラッシュ動作を開始します。
- IITV[2:0]ビットが 0 でないとき：
  最初の正常なトランザクション以降に、バッファフラッシュ動作を開始します。

図 29.17 にバッファフラッシュの例を示します。インターバルフレームの前に予期しないトークンを受信した場合、データセットアップ状態に応じて、USBHS は書き込みデータを送出またはアンダーランエラーとして Zero-Length パケットを送出します。

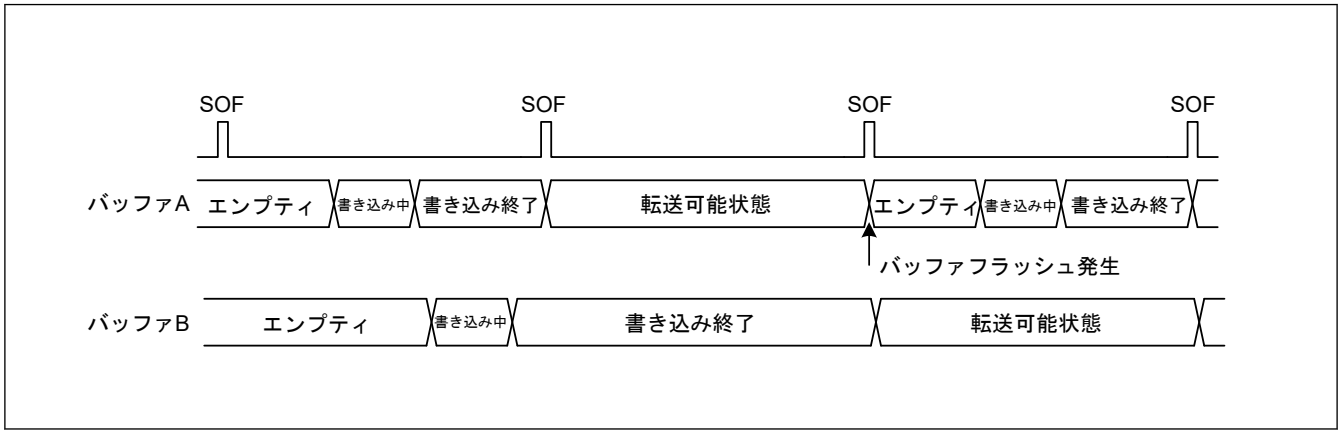


図 29.17　バッファフラッシュ動作例

図 29.18 に、インターバルエラーの発生例を示します。この図に示すように、インターバルエラーには 5 種類あります。図中の①のタイミングでインターバルエラーが発生し、バッファフラッシュ機能が動作します。

IN 転送時にインターバルエラーが発生した場合は、バッファフラッシュ機能が動作します。OUT 転送時にインターバルエラーが発生した場合は、NRDY 割り込みが発生します。この NRDY 割り込みや受信パケットエラーによる NRDY 割り込みとオーバーランエラーとの区別は、FRMNUM.OVRN ビットで判定してください。

図中網掛けのトークンに対しては、FIFO バッファステータスに応じた応答になります。

- IN 方向の場合：
  - バッファがデータを転送できる状態であれば、データが転送されて正常応答が返される
  - バッファがデータを転送できない状態であれば、Zero-Length パケットが送信されてアンダーランエラーが発生する
- OUT 方向の場合：
  - バッファがデータを受信できる状態であれば、データが受信されて正常応答が返される
  - バッファがデータを受信できない状態であれば、受信データが破棄されてオーバーランエラーが発生する

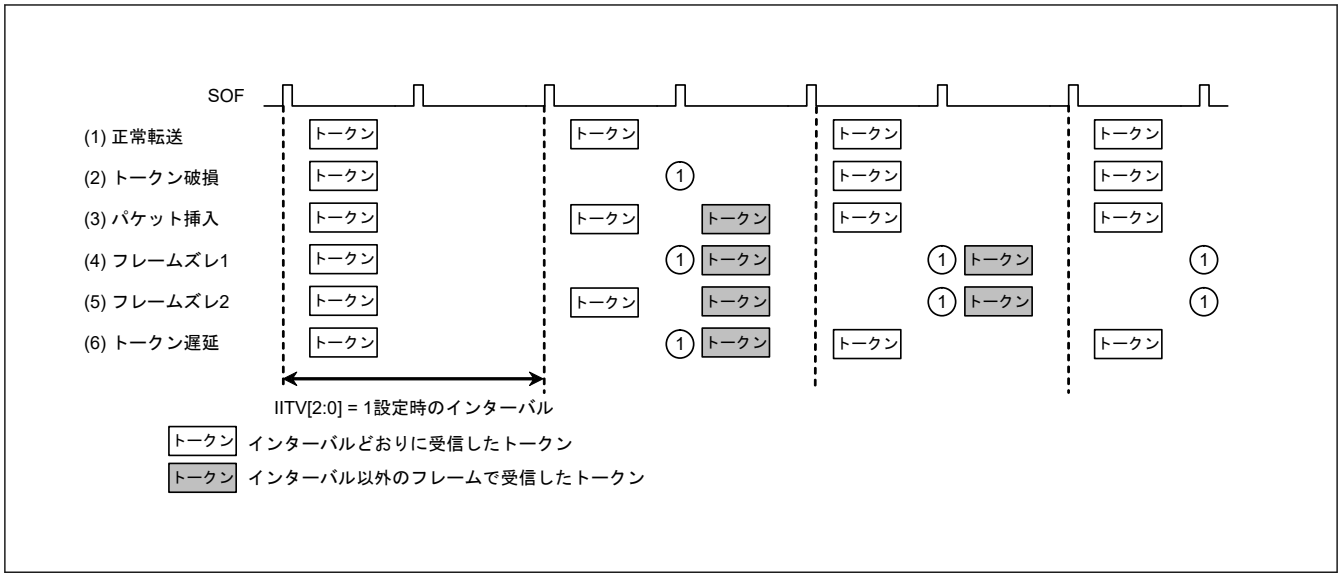


図 29.18 PIPEPERI.IITV[2:0] = 1 の場合のインターバルエラー発生例

29.3.13 SOF 補完機能

デバイスコントローラモード時、SOF パケットが欠落している、または壊れているために、フルスピードモードで 1 ms 間隔またはハイスピードモードで 125 µs 間隔でパケット受信ができなかった場合、USBHS が SOF を補完します。SOF 補完開始は、SYSCFG.USBE ビットと LPSTS.SUSPENDM ビットがともに 1 であること、および SOF パケットの受信が条件となります。補完機能は、以下の条件で初期化されます。

- パワーオンリセット
- USB バスリセット
- Suspend ステート検出

SOF 補完機能は以下のように動作します。

- フレームインターバル（125 µs または 1 ms）は、リセットハンドシェイクプロトコルの結果で判定される
- SOF パケット受信までは補完機能は動作しない
- 最初の SOF パケット受信時、48 MHz 内部クロックで 125 µs または 1 ms をカウントして、補完を実行する
- 2 回目以降の SOF パケットを受信時には前回の受信間隔を用いて補完する
- Suspend ステート時または USB バスリセット受信時は補完しない。ハイスピード動作時、補完は Suspend ステートへの遷移時に最後のパケットから 3 ms 継続する

USBHS では SOF パケット受信で制御される、下記の機能を利用できます。SOF パケットが欠落した場合、これらの機能により SOF 補完を行うため正常動作を継続させることができます。

- フレーム番号およびマイクロフレーム番号の更新
- SOFR 割り込みと micro-SOF ロック
- SOF パルス出力
- アイソクロナス転送インターバルカウント

フルスピード動作時に SOF パケットが欠落した場合、FFRMNUM.FRNM[10:0]フラグは更新されません。ハイスピード動作時に micro-SOF パケットが欠落した場合、URMNUM.UFRNM[2:0]ビットが更新されます。

ただし、UFRNM[2:0]ビットが 000b のときに micro-SOF パケットが欠落すると、FRNM ビットは更新されません。この場合、UFRNM[2:0]ビットが 000b 以外のときに、UFRNM[2:0]ビットが 000b 以外の値に設定されている次の micro-SOF パケットを正常受信しても、FRNM ビットは更新されません。

29.3.14 パイプスケジュール

29.3.14.1 トランザクション発行条件

ホストコントローラモード時、DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にすると、USBHS は表 29.33 に示す条件でトランザクションを発行します。

表 29.33 トランザクション発行条件

トランザクション	発行条件				
	DIR	PID[1:0]	IITV0	バッファの状態	SUREQ
SETUP	—(注1)	—(注1)	—(注1)	—(注1)	1 設定
コントロール転送データステージ、ステータスステージ、バルク転送	IN	BUF	—(注1)	受信領域あり	—(注1)
	OUT	BUF	—(注1)	送信データあり	—(注1)
インタラプト転送	IN	BUF	有効(注2)	受信領域あり	—(注1)
	OUT	BUF	有効(注2)	送信データあり	—(注1)
アイソクロナス転送	IN	BUF	有効(注2)	(注3)	—(注1)
	OUT	BUF	有効(注2)	(注4)	—(注1)

注 1. 表中の「—」は、トークンの発行に関係のない条件であることを意味します。
注 2. 「有効」とは、インタラプト転送とアイソクロナス転送において、インターバルカウンタによる転送フレームでのみトランザクションを発行することを意味します。
注 3. 受信領域の有無にかかわらず、トランザクションを発行します。ただし、受信領域がない場合、受信データを破棄します。
注 4. 送信データの有無にかかわらず、トランザクションを発行します。ただし、送信データがない場合、Zero-Length パケットを送信します。

29.3.14.2 転送スケジュール

USBHS のフレーム内の転送スケジューリング方法について説明します。USBHS は SOF を送信後、以下に示す順番で転送を行います。

1. 周期的転送の実行：
   パイプ 1→パイプ 2→パイプ 6→パイプ 7→パイプ 8→パイプ 9 の順にパイプを検索し、アイソクロナス転送またはインタラプト転送のトランザクション発行が可能なパイプがあれば、トランザクションを発行します。
2. コントロール転送の SETUP トランザクション：
   DCP を確認して、SETUP トランザクションが可能であれば送信します。
3. バルク転送、コントロール転送データステージ、およびコントロール転送ステータスステージの実行：
   DCP→パイプ 1→パイプ 2→パイプ 3→パイプ 4→パイプ 5 の順にパイプを検索し、バルク転送、コントロール転送データステージ、コントロール転送ステータスステージのトランザクション発行が可能なパイプがあれば、トランザクションを発行します。
   トランザクションが発行されると、周辺デバイスからの応答が ACK であるか NAK であるかにかかわらず、処理は次のパイプのトランザクションに移ります。また、フレーム内に転送を行う時間があれば、ステップ 3.を繰り返します。

29.3.14.3 USB 通信許可

DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にすると、SOF の送信が開始され、トランザクションの発行が可能となります。UACT ビットを 0 にすると、SOF の送信を停止し Suspend ステートになります。UACT ビットを 1 から 0 にする場合、次の SOF を送信してから停止します。

29.3.15 バッテリチャージング検出処理

USBHS では、Battery Charging 規格が定める Data Contact Detection 処理（D+ラインコンタクト確認）、Primary Detection 処理（Charger 検知処理）、Secondary Detection 処理（Charger 判定処理）を制御できます。

ここでは、デバイスコントローラモードおよびホストコントローラモードで必要な動作について説明しています。

29.3.15.1 デバイスコントローラモードでの処理

ファンクションデバイスを Battery Charging の Portable Device として動作させるには：

1. D+/D-ラインとのコンタクトを検出し、Primary Detection 処理を開始します。Battery Charging 規格には、2 つの Data Contact Detection 処理方法が定められています。以下のとおり、USBHS は両方の方法に対応しています。
   - ソフトウェア処理
     VBINT 割り込みの後、または VBSTS フラグのポーリングが USBHS_VBUS 入力端子のステート変化を示すとき、ソフトウェアはウェイトを 300ms～900ms に制御します。次に BCCTRL.VDPSRCE ビットと IDMSINKE ビットを 1 にして（それぞれ VDP_SRC 回路、IMP_SINK 回路を有効化）、Primary Detection 処理を開始します。
   - ハードウェア処理
     D+ラインに 7～13 µA の電流を印可して、D+ラインを Logic High にします。これは、D+/D-ラインがホストのプルダウン抵抗とコンタクトすると、ホストデバイス側のプルダウン抵抗により D+/D-ラインが Logic Low になることを検知するために行います。BCCTRL.IDPSRCE ビットが 1 のとき（IDP_SRC 回路を有効化）、D+ライン上のレベルが High から Low にいつ変化するかを確認するため、SYSSTS0.LNST[1:0] フラグをモニタリングします。D+ライン上の Low レベルを検出後、BCCTRL.IDPSRCE ビットを 0 にして、IDP_SRC 回路を無効化し、BCCTRL.VDPSRCE ビットと IDMSINKE ビットの両方を 1 にして、VDP_SRC 回路と IDM_SINK 回路を有効化し、Primary Detection 処理を開始します。VDPSRCE ビットおよび IDMSINKE ビットは、同時に 1 にしてください。
2. Primary Detection 処理の開始後、ソフトウェア制御による 40ms のウェイトの後に、BCCTRL.CHGDETSTS フラグを確認してください。値が 1 のとき、Charger 検出と Secondary Detection 処理の開始を示します。(注1)
3. Secondary Detection 処理を開始するには、BCCTRL.VDPSRCE ビットと IDMSINKE ビットの両方を 0 にして、VDP_SRC 回路と IDM_SINK 回路をそれぞれ無効化します。次に、BCCTRL.VDMSRCE ビットおよび IDPSINKE ビットを 1 にし、VDM_SRC 回路と IDP_SINK 回路をそれぞれ有効化します。
4. Secondary Detection 処理の開始後、ソフトウェア制御による 40ms のウェイトの後に、BCCTRL.PDDETSTS フラグを確認してください。値が 1 のとき、Secondary Detection 処理が完了したことを示します。

注 1. Primary Detection 処理では、0.25～0.4 V の範囲より大きい電圧、および 0.8～2.0 V の範囲より小さい電圧を D-ライン上で検出すると、他のデバイスが Battery Charging に対応したホストデバイスであることを示します（Charging Downstream ポート）。PHY ブロックの BCCTRL.CHGDETSTS フラグは、D-ライン上の電圧が 0.25～0.4 V の範囲より大きいかどうかのみ示します。そのため、必要に応じて SYSSTS0.LNST[1:0]フラグの読み出し処理を追加で行い、D-ライン上の電圧が 0.8～2.0 V の範囲より小さいことも確認してください。

図 29.19 に、この処理フローを示します。

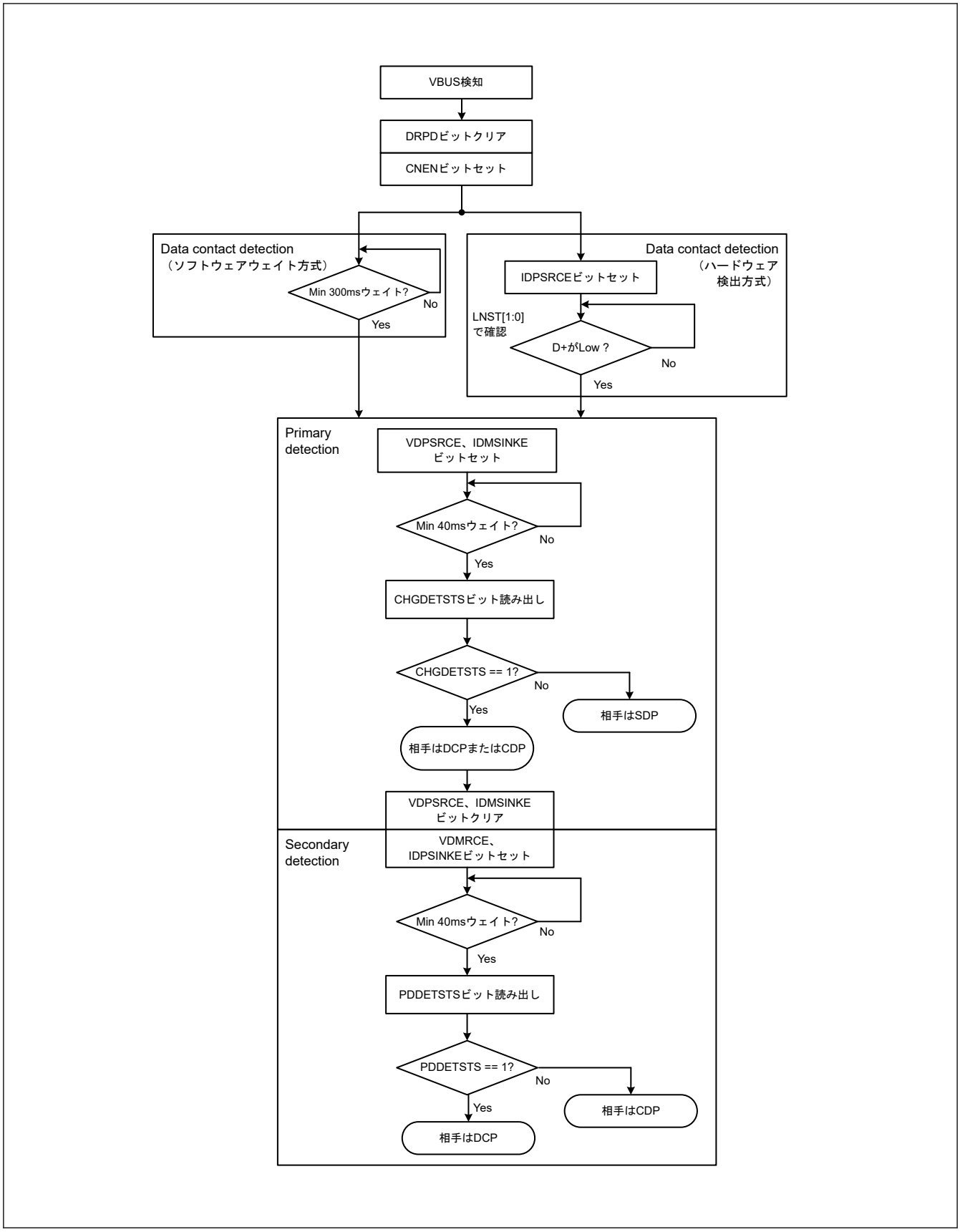


図 29.19　Portable Device としての処理フロー

29.3.15.2 ホストコントローラモードでの処理

ホストコントローラモード時は、Portable Device が Primary Detection を実施できるように、D-ラインをドライブすることが求められます。USBHS は、以下の 2 種類の Primary Detection 方式に対応しています。

- ハードウェアが Portable Device 検出機能を搭載している場合
- ハードウェアに Portable Device 検出機能が未搭載、または機能は存在するが使用されていない場合

図 29.20 および図 29.21 に、それぞれの処理フローを示します。

(1) ハードウェアが Portable Device 検出機能を搭載している場合

a. USBHS_VBUS 入力端子のドライブを開始する。

b. BCCTRL.IDMSINKE ビットを 1 にして、Portable Device 検出回路を有効にする。

c. Portable Device 検出信号をモニタリングし、Portable Device 検出信号レベルが High のとき、D-ラインのドライブを開始する。(注1)

d. Portable Device 検出信号が Low レベルのとき、D-ラインのドライブを停止する。(注1)

注 1. PDDETINT 割り込みは、Portable Device 検出信号 (EUH_CPDDET) のレベル変化を示します。PDDETSTS フラグを読み出すと、現在のレベルが取得できます。

(2) ハードウェアに Portable Device 検出機能が未搭載、または未使用の場合

a.および b.のタイミング調整はソフトウェアが行います。

a. 切断検出後、200 ms 以内に D–ラインのドライブを開始する。

b. 接続検出後、10 ms 以内に D–ラインのドライブを停止する。

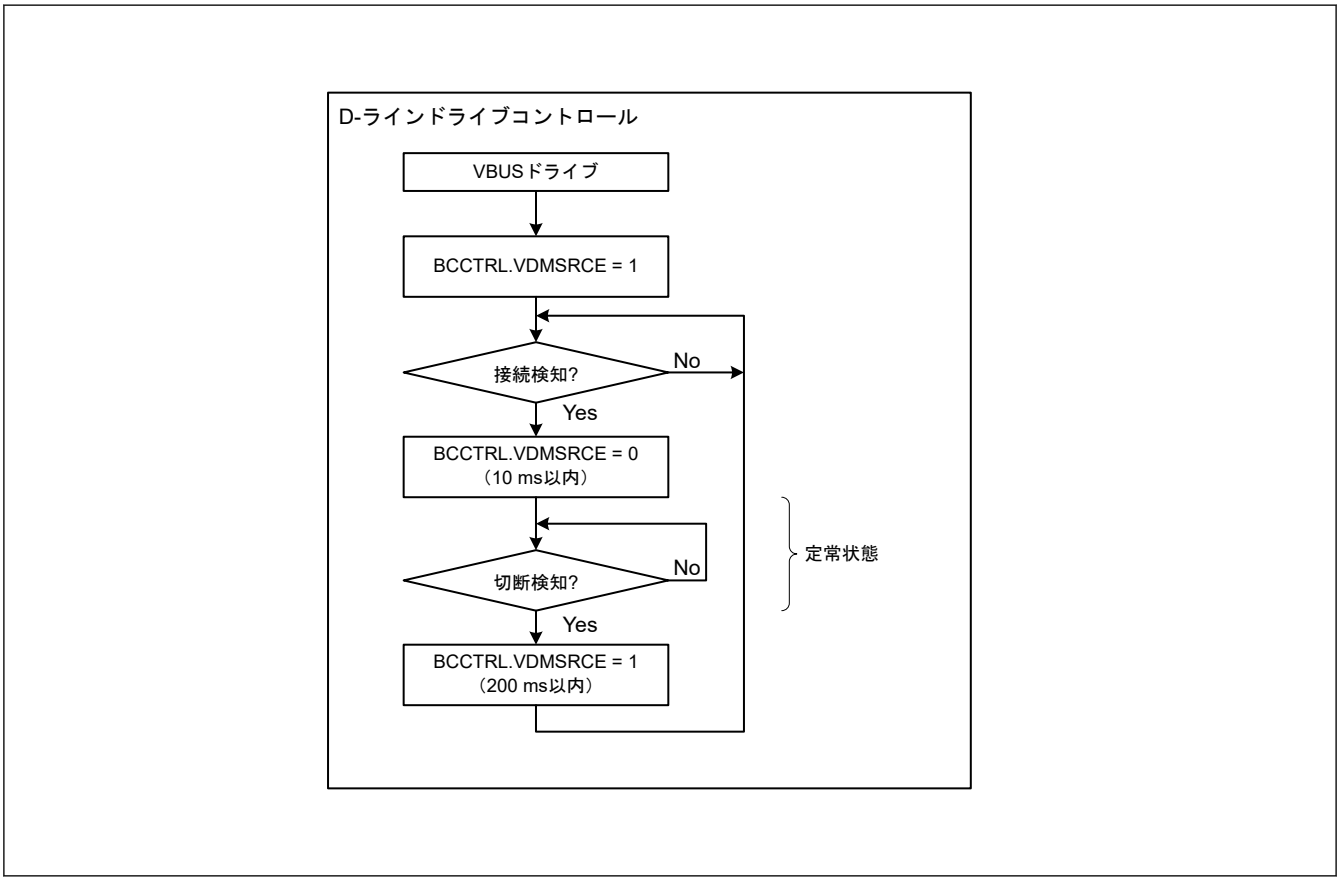


図 29.20 ハードウェアに Portable Device 検出機能未搭載または未使用時の Charging Downstream ポート処理フロー

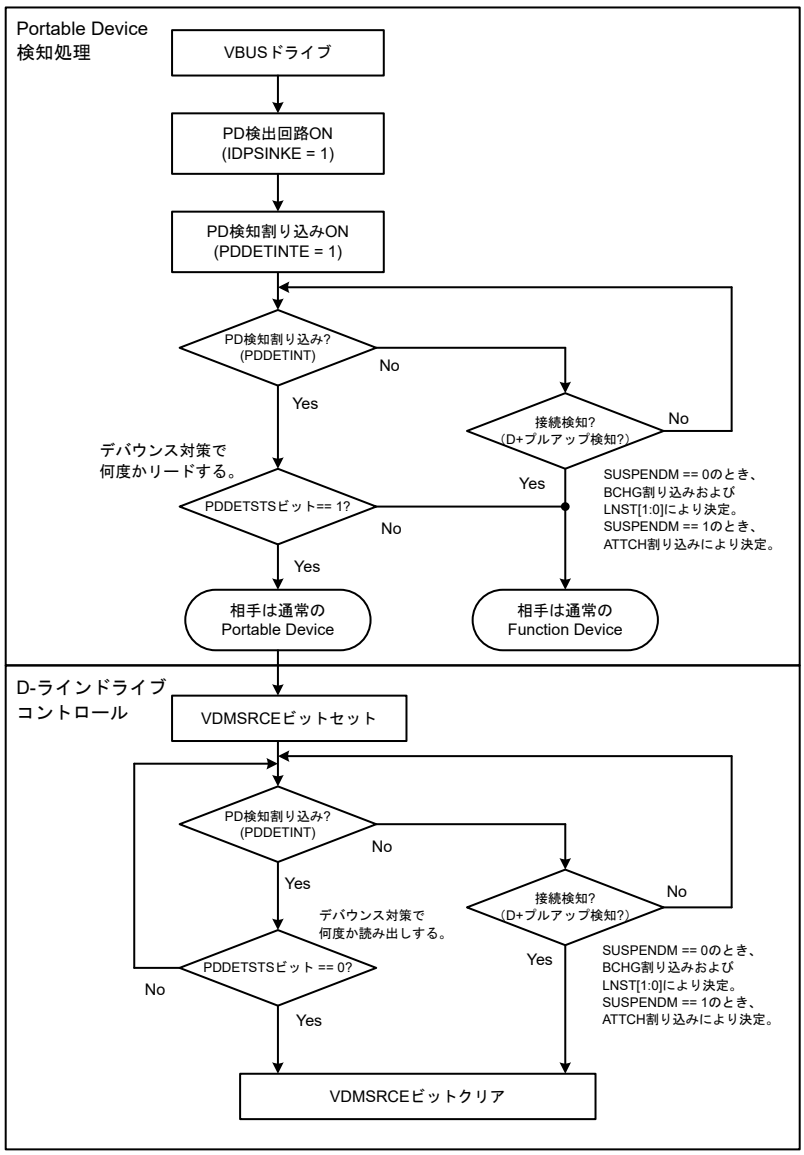


図 29.21　ハードウェアに Portable Device 検出機能搭載時の Charging Downstream ポート処理フロー

29.3.16　Link Power Management 処理

Link Power Management 規格では、既存の Suspend ステートを L2 ステートと定義し、さらに L2 (Suspend) ステートよりも遷移や復帰までの待ち時間が短いステートとして、L1 ステートを定義しています。表 29.34 に、L2 (Suspend) ステートおよび L1 ステートの比較表を示します。

表 29.34　L2 (Suspend) ステートと L1 ステートの比較 (1/2) (1/2)

項目	L1 ステート	L2 (Suspend) ステート
遷移	LPM トランザクション	3 ms 間のアイドル
ホスト起因の復帰	ホスト： ホストは、最短ドライブ期間 (75 µs～1.175 ms) を指定可能 ファンクション： 10 µs K ドライブ	ホスト： 最短 20 ms K ドライブ ファンクション： 10 ms K ドライブ

表 29.34 L2 (Suspend) ステートと L1 ステートの比較 (1/2) (2/2)

項目	L1 ステート	L2 (Suspend) ステート
ファンクション起因の復帰	デバイス： 50 µs K ドライブ ファンクション： 60～990 µs K ドライブ デバイス： 10 µs K ドライブ	ファンクション： 1～15 ms K ドライブ ホスト： 最短 20 ms K ドライブ ファンクション： 10 ms K ドライブ
シグナリング	ロースピードおよびフルスピードアイドル	ロースピードおよびフルスピードアイドル

29.3.16.1 デバイスコントローラモードでの処理

(1) ディスクリプタの内容

デバイスコントローラモード時、USBHS は GetDescriptor コマンド受信時にディスクリプタを返す必要があります。

L1 ステートへの遷移および L1 ステートからの復帰が LPM トランザクションの処理に対応するかどうかに応じて、返送するディスクリプタの内容を変更してください。次の表は、LPM 対応とディスクリプタの関係を示しています。

表 29.35 LPM 対応とディスクリプタの関係

LPM への対応	bcdUSB フィールド	USB2.0 拡張ディスクリプタ		LPM リクエストを受けた場合の応答	備考
		有無	LPM ビット値		
しない	0x0200	なし	—	応答しない	LPM 未対応の場合は標準動作
	0x0201	あり	0	STALL	LPM への非対応をクリアするための設定 この場合、STALL 応答を返す必要あり。
する	0x0201	あり	1	ACK または NYET	LPM に対応する場合の標準動作

L1 への遷移または L1 からの復帰に対応するかどうかは、USB 2.0 拡張ディスクリプタの LPM ビットで宣言します。また、USB 2.0 拡張ディスクリプタを持たせるには、デバイスディスクリプタの bcdUSB フィールドを 0x0201 以上の値にする必要があります。

LPM に対応しない場合、USB 2.0 拡張ディスクリプタは持たず、bcdUSB フィールド値は 0x0200 でなければなりません。この場合、LPM トークンを受信したとしても無視する必要があります。また、bcdUSB フィールド値を 0x0201 に、USB 2.0 拡張ディスクリプタの LPM ビットを 0（LPM トークン非対応）にすることもできます。この場合、LPM トークンを無視せず、STALL 応答を返す必要があります。

LPM トークンに対応する場合は、bcdUSB フィールド値を 0x0201 とし、USB 2.0 拡張ディスクリプタの LPM ビットを 1（LPM トークンに対応）とします。この場合、LPM トークンに対して NYET 応答もしくは ACK 応答を返して、アクノリッジすることができます。

(2) LPM トークン受信時の処理

デバイスコントローラモード時の、L1 ステートへの遷移および L1 ステートからの復帰は以下のように行われます。

a. USBHS がホストから LPM トークンを受信すると、PL1CTRL1 レジスタの L1RESPEN ビット、L1RESPMD[1:0]ビット、および L1NEGOMD ビットの設定により、応答パケットを送信するかどうか、トークンを無視するかどうか、応答を送信する場合にその応答は ACK パケットか、NYET パケットか、STALL パケットかが決定されます。

b. LPM トークンに対して ACK 応答が送信され、8 µs 以内にホストが再度 LPM トークンを送信しない場合、USBHS は L1 ステートに遷移します。USBHS は、新しく送信されたパケットの検出と L1 ステートへの遷移を処理します。DVST 割り込みは、遷移の検出に使用できます。

c. 2 種類の処理により、USBHS を L1 ステートから復帰させることができます。

- ホストが D-ラインを K-State にドライブする場合：

ファンクションデバイスは K-State を検出し、RESM 割り込み要求に対応して L1 ステートからの復帰処理を開始します。

- ファンクションデバイスがリモートウェイクアップ信号を出力する場合：
  ファンクションデバイスのソフトウェアが DVSTCTR0.WKUP ビットを 1 にすると、ホストにリモートウェイクアップ信号が送信されます。

L2 (Suspend) ステートから復帰する場合はソフトウェアで DVSTCTR0.WKUP ビットを 0 にし、L1 ステートから復帰する場合は USBHS が DVSTCTR0.WKUP ビットを 0 にします。

(3) HIRD フィールド値のネゴシエーション機能

LPM トークンに含まれる HIRD フィールド値は、L1 ステートからの復帰における Host K ドライブ期間を示します。HIRD フィールド値は、ターゲットシステムの要件に応じて調整できます。たとえば、転送効率向上を主眼に置いたシステムでは小さい HIRD フィールド値を、低消費電力に主眼を置いたシステムでは大きい HIRD フィールド値を設定した方が良好に動作します。

PL1CTRL1 レジスタの L1NEGOMD ビットおよび HIRDTHR[3:0]ビットの設定に基づいて、受信 HIRD フィールド値が期待される範囲内の値のときは ACK 応答が、それ以外の場合は NYET 応答が返され、ホストに対して HIRD フィールド値の変更が要求されます。

注. ホストにおける、この HIRD フィールド値ネゴシエーション機能は、ネゴシエーション処理にも対応していなければなりません。

29.3.16.2 ホストコントローラモード時の処理

(1) LPM トークン送信時の処理

ホストコントローラモード時の、L1 ステートへの遷移および L1 ステートからの復帰は以下のように行われます。

a. HL1CTRL.L1REQ ビットを 1 にすると、ホストデバイスからファンクションデバイスに LPM トークンが送信されます。

b. ファンクションデバイスから ACK 応答を受信した場合、10 µs 以内に L1 ステートへの遷移を開始し、50 µs 以内に遷移を完了させます。トランザクションエラーを検出すると、8 µs 以内に再度 LPM トークンが送信されます。再送処理は 2 回まで行えます。これらの処理はすべて USBHS が制御します。

c. 2 種類の処理により、USBHS を L1 ステートから復帰させることができます。

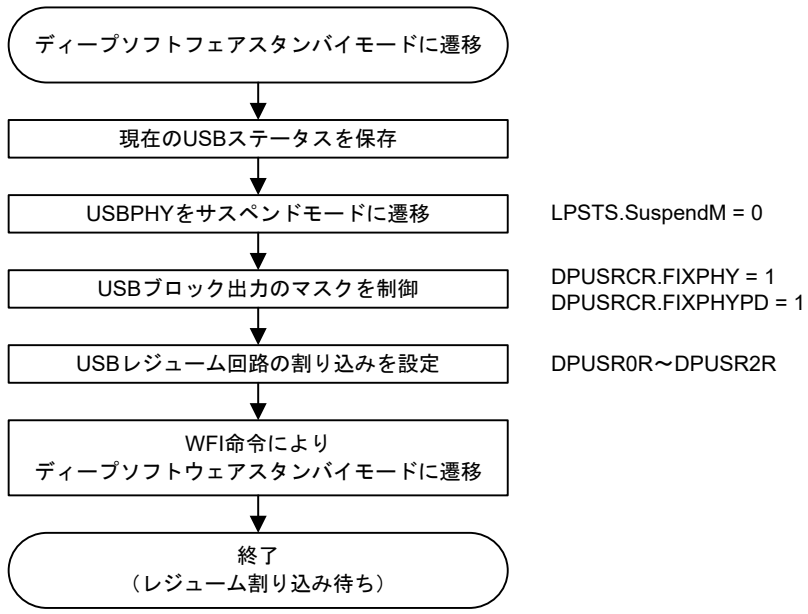
- ホストが D-ラインを K-State にドライブする場合：
  DVSTCTR0.RESUME ビットが 1 のとき、ホストデバイスは D-ラインを K-State にドライブし始め、復帰処理を開始します。
- ファンクションデバイスがリモートウェイクアップ信号を生成する場合：
  ホストデバイスがファンクションデバイスからのリモートウェイクアップ信号を検出すると、DVSTCTR0.RESUME ビットを 1 にして、D-ラインを K-State にドライブし始めます。

Suspend（L2）ステートからの復帰とは異なり、USBHS が DVSTCTR0.RESUME ビットを 0 にします。RESUME ビットをクリアした後で、DVSTCTR0.UACT ビットを 1 にし、L1RSMEND 割り込み要求を発行します。

29.3.17 USB のサスペンド／レジューム割り込みによるディープソフトウェアスタンバイモードの解除

ディープソフトウェアスタンバイモードは、USB のサスペンド／レジューム割り込みにより解除できます。USB のサスペンド／レジューム割り込みは、USB レジューム検出部によって検出されます。USB レジューム検出部は、USB 用の入出力端子の制御およびモニタを行い、割り込みを検出します。

図 29.22 に、ホストコントローラモードまたはデバイスコントローラモードからディープソフトウェアスタンバイモードに遷移するときの USBHS 設定フローを示します。図 29.23 および図 29.24 に、ホストコントローラモードからディープソフトウェアスタンバイモードを解除するときの USBHS 設定フローを示します。図 29.25 に、デバイスコントローラモードでディープソフトウェアスタンバイモードを解除するときの、USBHS 設定フローを示します。



注 1. 外部デバイス接続時、ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移は、USB サスペンドでのみ許可されます。
注 2. 以下の場合、ディープソフトウェアスタンバイモードには遷移しないでください。
- USB-LPM プロトコルで L1 サスペンドステータス時
- ホストコントローラモードで、リモートウェイクアップが許可された場合

図 29.22 ホストコントローラまたはデバイスコントローラとしてディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合の USBHS 設定フロー

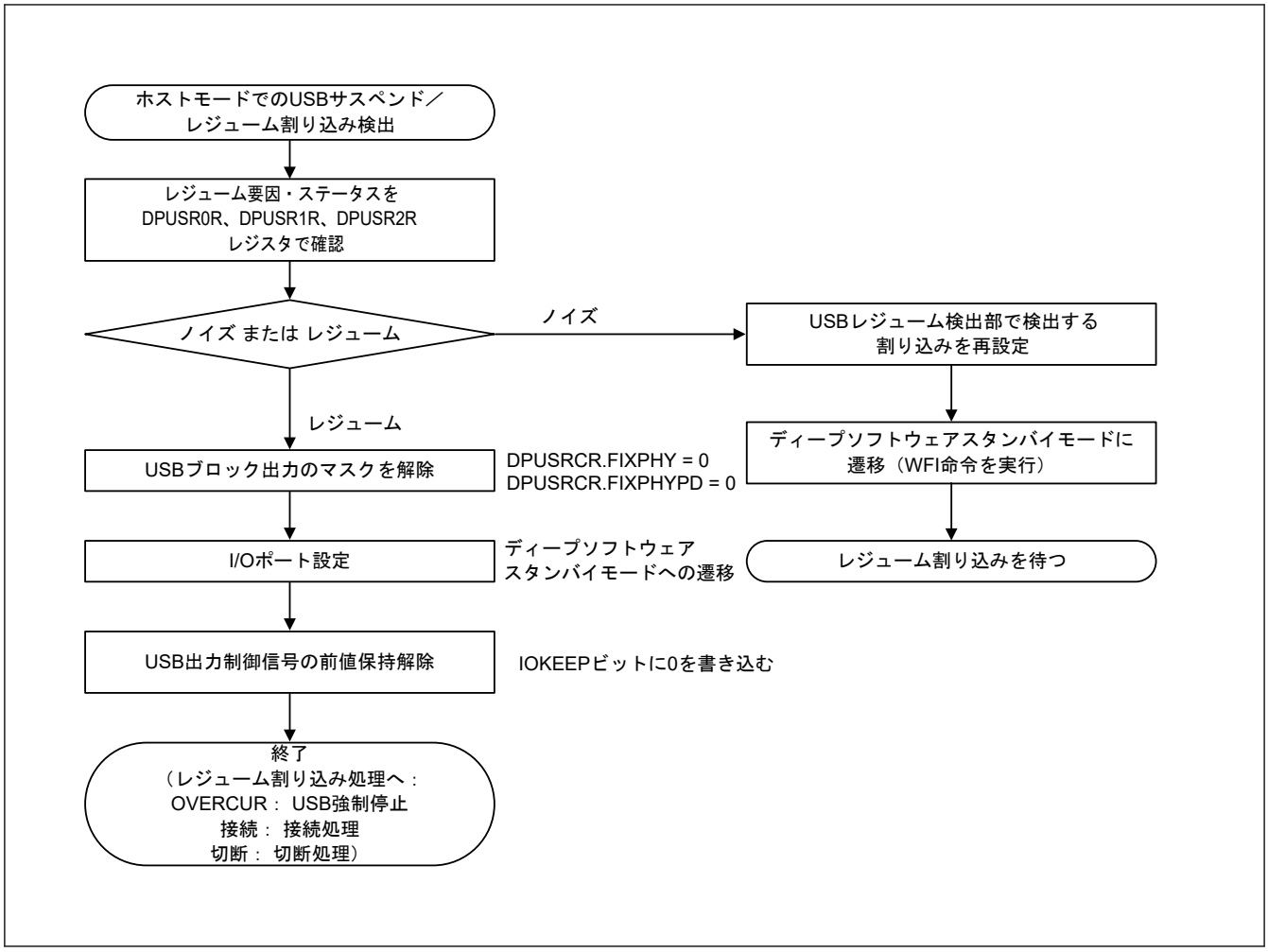


図 29.23 ホストコントローラとしてディープソフトウェアスタンバイモードを解除する場合の USBHS 設定フロー (1)

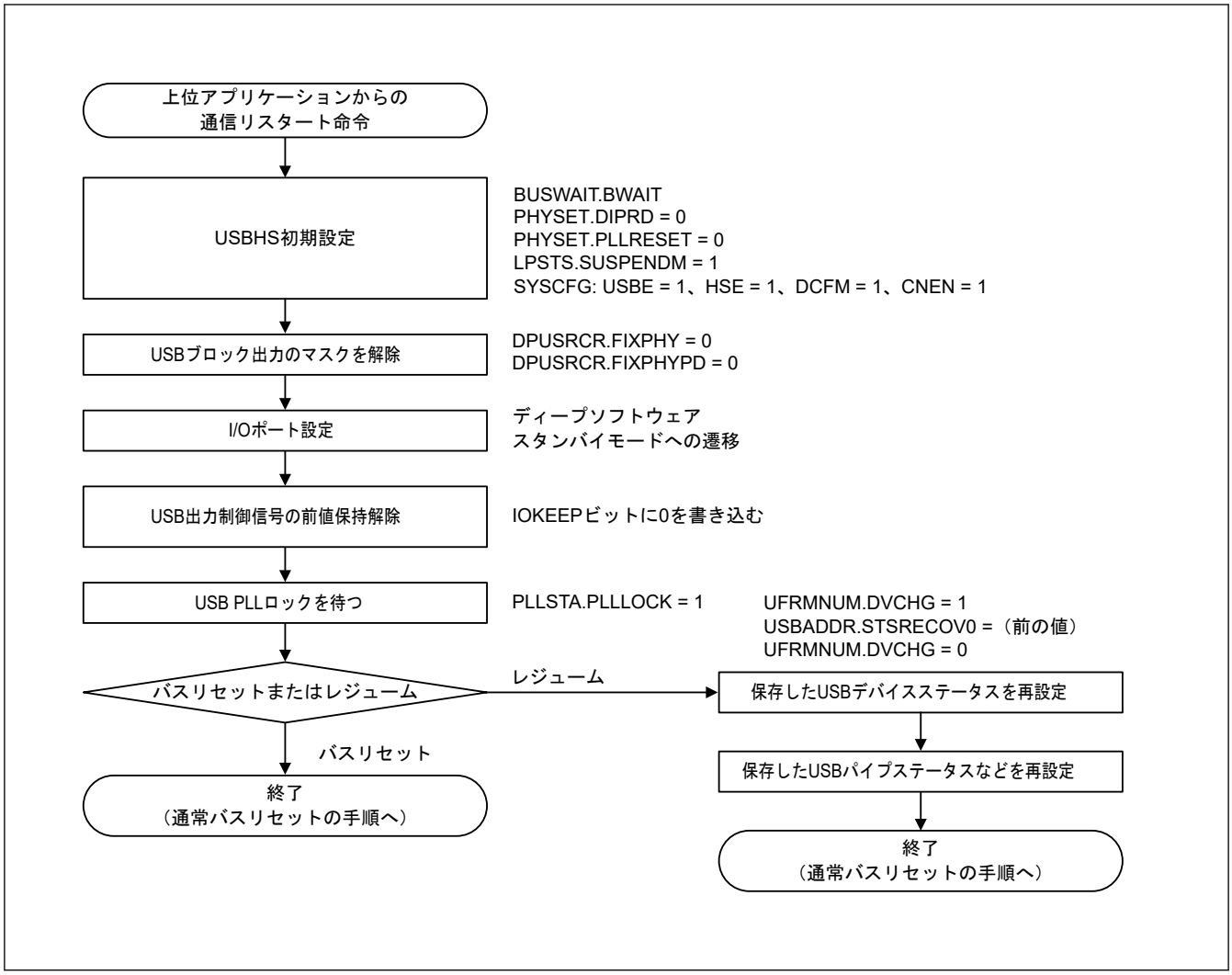
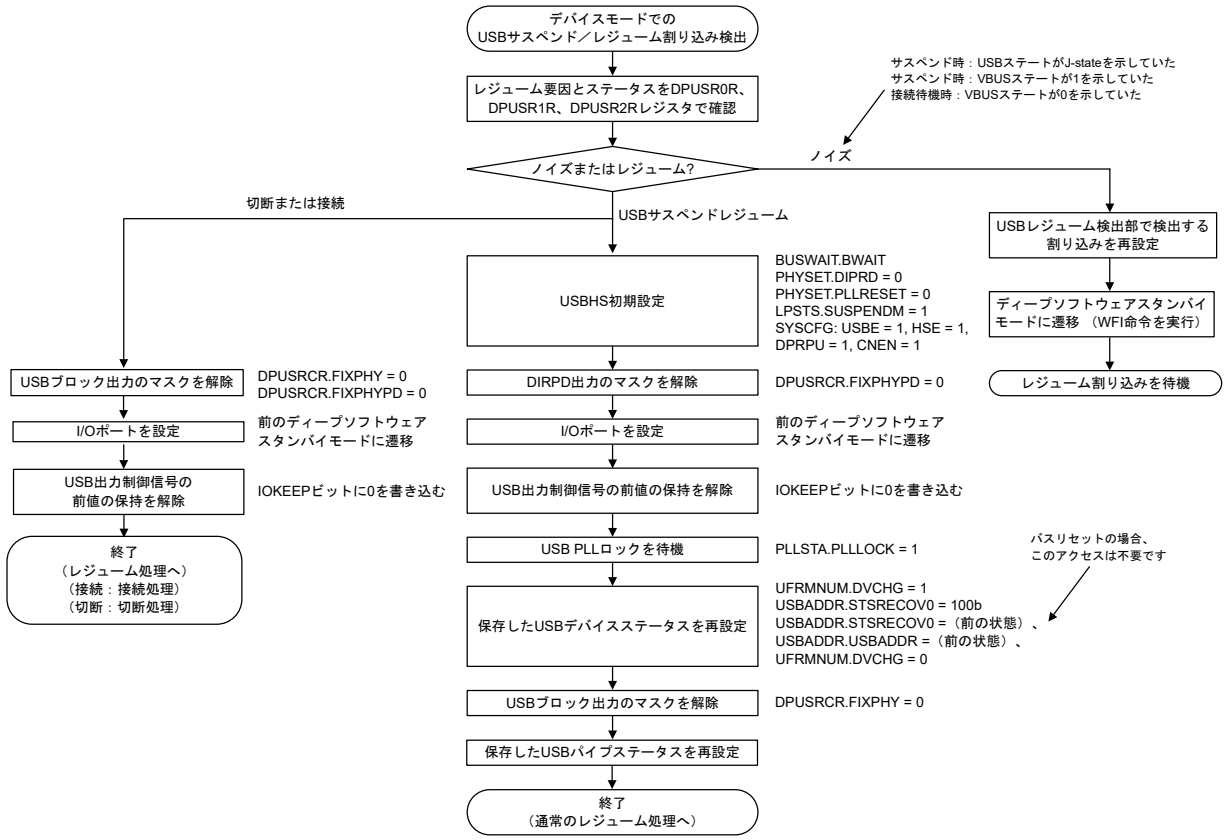


図 29.24 ホストコントローラとしてディープソフトウェアスタンバイモードを解除する場合の USBHS 設定フロー (2)



注 1. バスリセット復帰の場合には、STSRECOV0 ビットへの書き込みは USBHS-PHY PLL の発振開始から 2.5 μs 以内に行ってください。

図 29.25 ホストコントローラまたはデバイスコントローラとしてディープソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合の USBHS 設定フロー

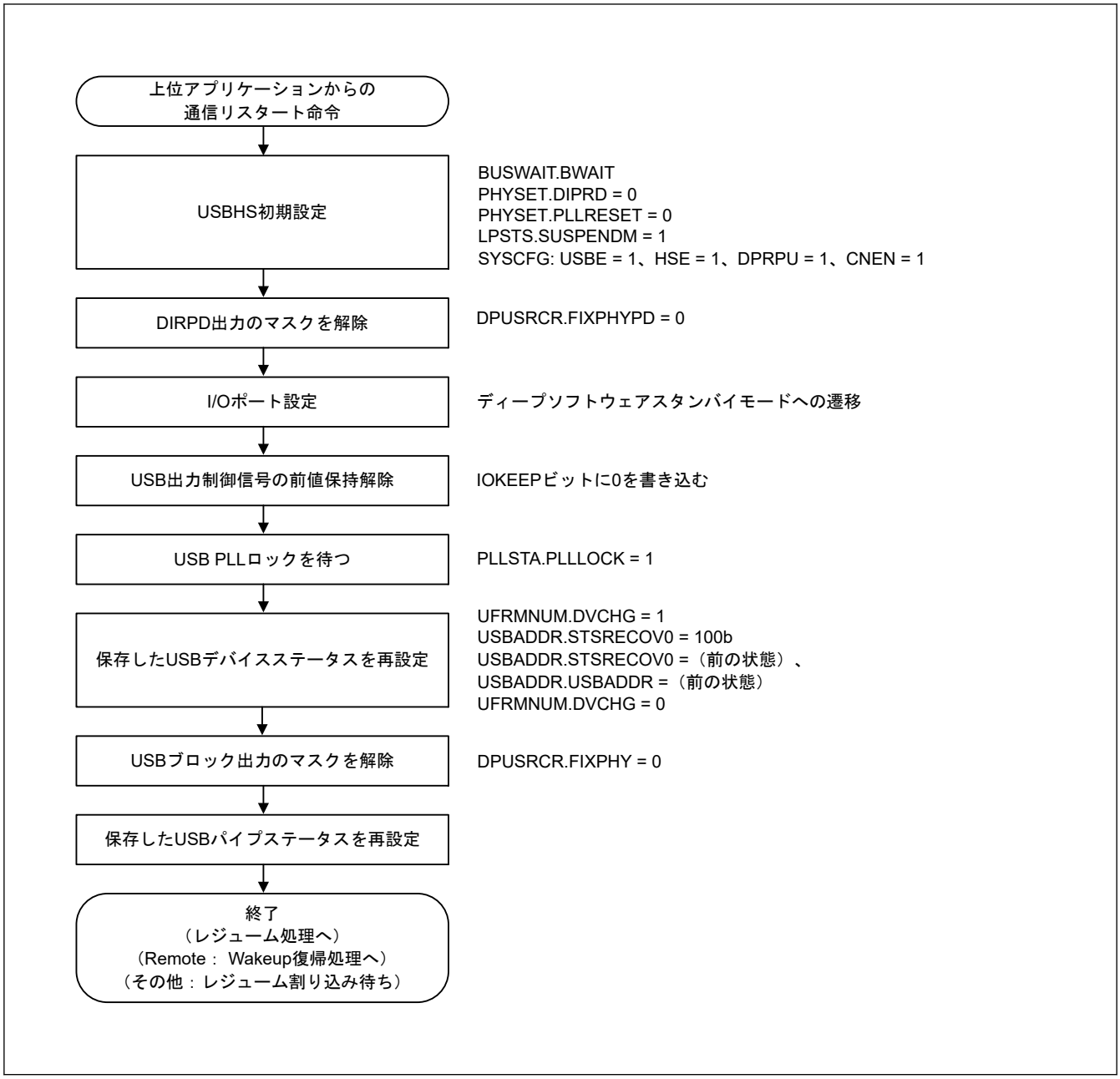


図 29.26 デバイスコントローラとしてディープソフトウェアスタンバイモードを解除する場合の USBHS 設定フロー (2)

29.3.18 外部接続回路例

図 29.27 に、セルフパワードシステムでの OTG 接続例を示します。USBHS は、D+ラインのプルアップ抵抗と D+、D–ラインのプルダウン抵抗を制御します。SYSCFG.DPRPU ビットおよび SYSCFG.DRPD ビットでラインのプルアップとプルダウンを選択してください。デバイスコントローラモードでは、USB ホストとの通信中に SYSCFG.DPRPU ビットを 0 にすると、USB データラインのプルアップ抵抗が無効になります。USBHS はこれを使って、USB ホストにデバイス切断を通知できます。

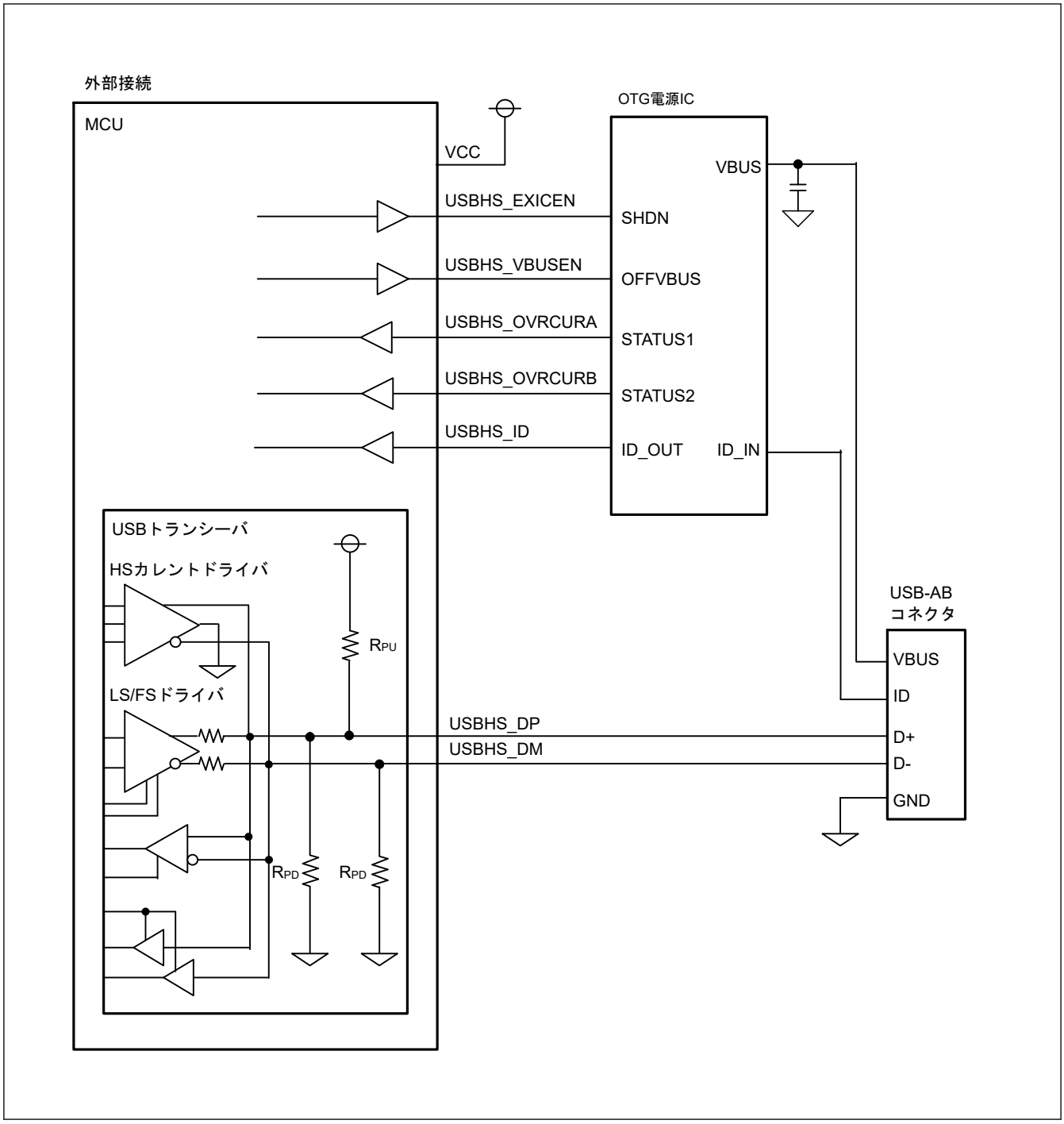
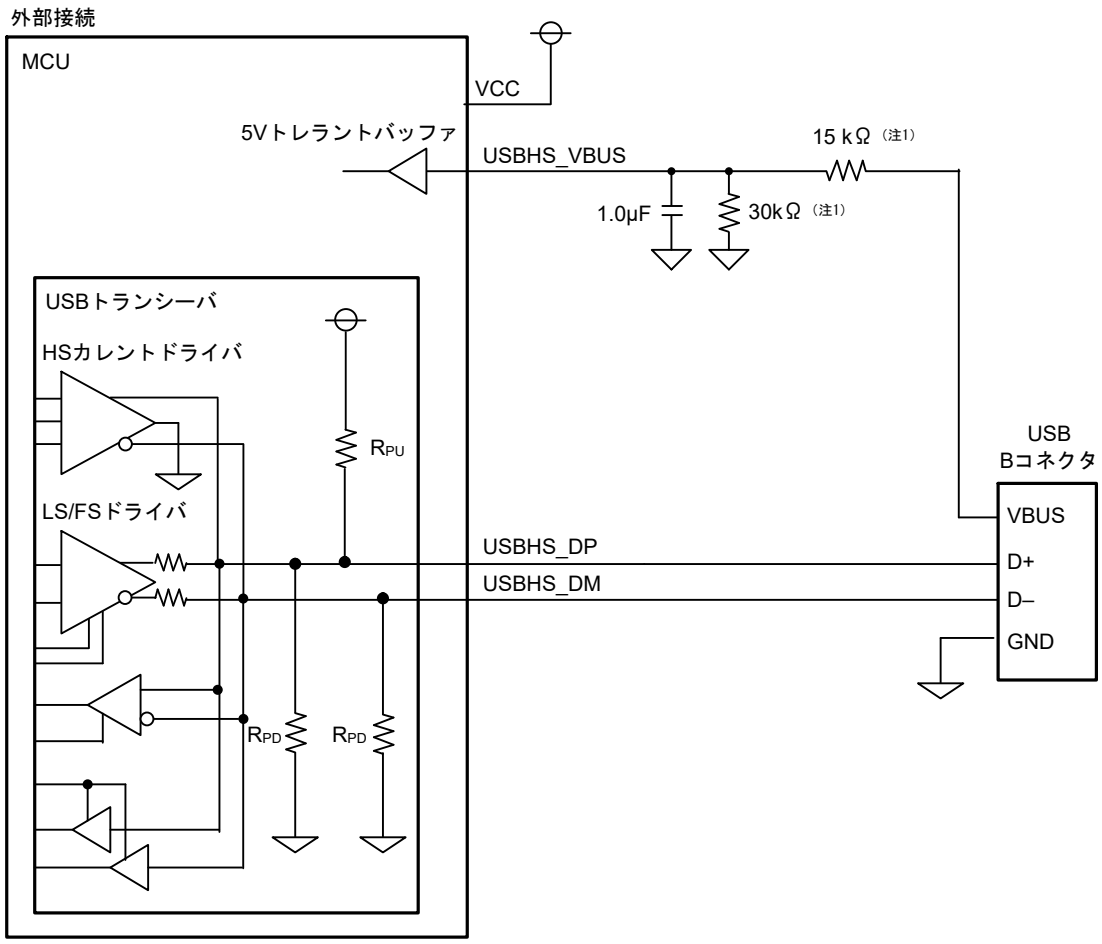


図 29.27　セルフパワードシステムでの OTG 接続例

図 29.28 に、セルフパワードシステムでの USB デバイス接続例を示します。



注 1. USB 接続時に、MCU の VCC 電源が OFF されない場合は、VBUS (5 V) を直接 MCU に接続できます。MCU の VCC 電源が OFF される場合は、VBUS を 3.6 V 未満にして接続してください。

図 29.28 セルフパワードシステムでのデバイス接続例

図 29.29 に、バスパワードシステムでの USB デバイス接続例を示します。

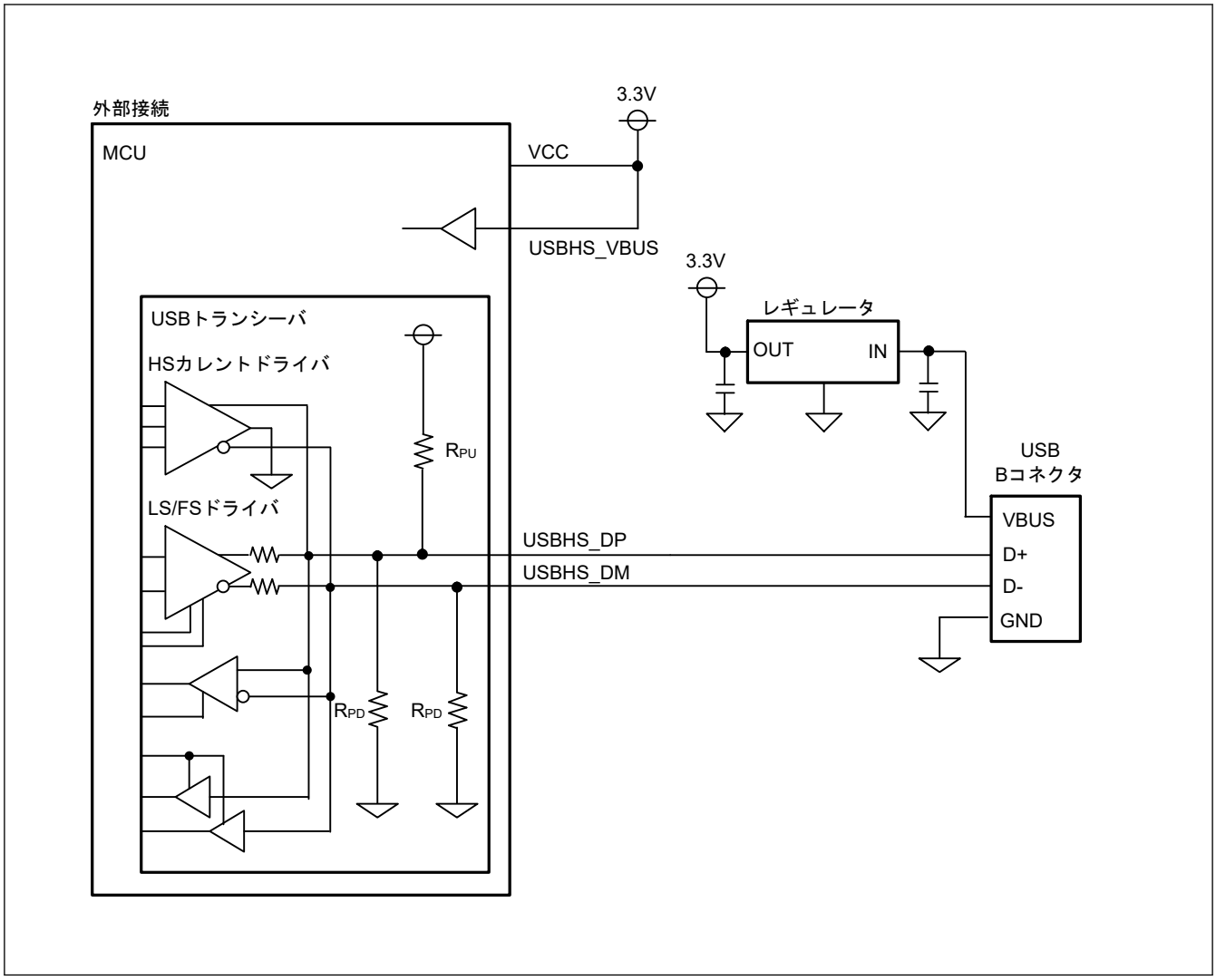


図 29.29　バスパワードシステムでのデバイス接続例

図 29.30 に、USB ホスト接続例を示します。

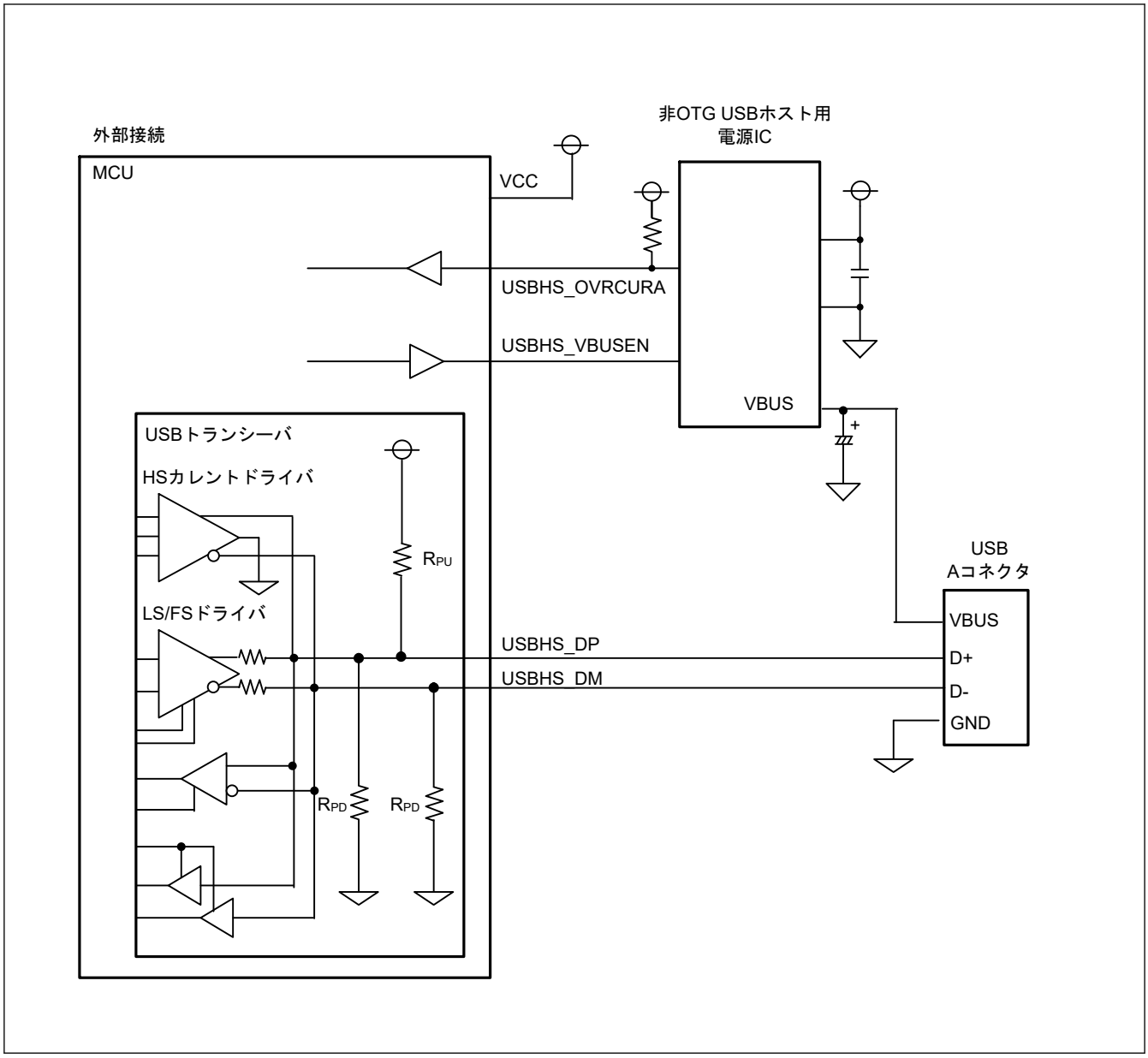


図 29.30 USB ホスト接続例

29.4 使用上の注意事項

29.4.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B (MSTPCRB) により、USBHS の動作を禁止または許可することができます。リセット後の初期状態では、USBHS の動作は停止しています。モジュールストップ状態を解除すると、レジスタへのアクセスが可能になります。モジュールストップ状態の解除後、入力システムクロック周波数設定など、PHY 回路の起動に必要な設定を行ってから、PHYSET.DIRPD ビットを 0 にします。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

29.4.2 ディープソフトウェアスタンバイモード遷移時の設定

ディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移は、DVSTCTR0.VBUSEN ビットを 0 にしてから行ってください。

29.4.3 ソフトウェアスタンバイモード終了時の割り込みステータスレジスタのクリア

ソフトウェアスタンバイモードでは入力バッファが常に有効となるため、以下の各条件を満たすとき、予期せぬ割り込みが発生することがあります。

- 通常モードで割り込みを許可する
- ソフトウェアスタンバイモードで割り込みを禁止する
- ソフトウェアスタンバイを解除する端子の入力レベルがソフトウェアスタンバイモードで変更されている

これらの条件を満たすと、割り込みステータスレジスタの関連する割り込みフラグが予期せず設定されることがあります。MCU がソフトウェアスタンバイモードを終了した後に、予期せぬ割り込みが割り込みコントローラに送信される場合があります。この問題を避けるために、解除シーケンスで INTSTS0 および INTSTS1 レジスタを必ずクリアしてください。

29.4.4 ポート機能設定後の割り込みステータスレジスタのクリア

入力バッファは PmnPFS.PSEL および PmnPFS.PMR ポートを設定する前に無効にされるため、内部信号は High または Low に固定されます。ポートの設定後に入力バッファが有効になると、外部端子の状態が MCU に伝播します。このとき、予期せぬ割り込みが発生する場合があり、INTSTS0 レジスタと INTSTS1 レジスタの VBINT および OVRCR ビットなどの割り込みステータフラグが 1 になります。誤作動を回避するために、ポート設定後は INTSTS0 および INTSTS1 レジスタを必ずクリアしてください。

30. シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI)

30.1 概要

シリアルコミュニケーションインタフェース (SCI) × 10 チャネルには、調歩同期式および同期式のシリアルインタフェースがあります。

- 調歩同期式インタフェース（UART および調歩同期式通信インタフェースアダプタ (ACIA)）
- 8 ビットクロック同期式インタフェース
- 簡易 IIC（マスタのみ）
- 簡易 SPI
- スマートカードインタフェース
- マンチェスタインタフェース
- 拡張シリアルインタフェース

スマートカードインタフェースは、電子信号と伝送プロトコルに関して ISO/IEC 7816-3 規格に準拠しています。SCIn (n = 0, 3〜9) は FIFO バッファを内蔵しており、連続した全二重通信が可能です。また、内蔵のボーレートジェネレータを用いて、データ転送速度の個別設定が可能です。

本章に記載している PCLK とは PCLKA を指します。

表 30.1 に SCI の仕様、図 30.1 に SCI のブロック図、表 30.3 に SCI の入出力端子を示します。

表 30.1 SCI の仕様 (1/3)

項目		内容
モジュール数		10 (SCIn (n = 0〜9))
シリアル通信方式		• 調歩同期式 • クロック同期式 • 簡易 IIC • 簡易 SPI • スマートカードインタフェース • マンチェスタインタフェース (SCIn (n = 3, 4)) • 拡張シリアルインタフェース (SCIn (n = 1, 2))
転送速度		内蔵のボーレートジェネレータにより任意のビットレートを設定可能
全二重通信		• 送信部：ダブルバッファによる連続送信が可能 • 受信部：ダブルバッファによる連続受信が可能
データ転送		LSB ファースト転送または MSB ファースト転送を選択可能
通信端子 (RXDn, TXDn) のためのインバータ		各端子 (RXDn, TXDn) (SCIn (n = 0, 3〜9)) に選択できるインバータ
割り込み要因		送信終了、送信データエンプティ、受信データフル、受信エラー、受信データレディ*、アドレス一致*（* SCIn (n = 0, 1, 3〜9) サポート） スタートコンディション、リスタートコンディション、またはストップコンディションの生成完了（簡易 IIC モード用）
モジュールストップ機能		チャネルごとにモジュールストップ状態の設定が可能
スヌーズ終了要求		SCI0 アドレス不一致 (SCI0_DCUF)
クロック同期式モード	データ長	8 ビット
	受信エラー検出機能	オーバーランエラー
	クロックソース	内部クロック（マスタモード）または外部クロック（スレーブモード）の選択が可能
	ハードウェアフロー制御	CTSn_RTSn 端子を用いた送受信制御が可能
	送信／受信	1 段レジスタまたは 16 段 FIFO のいずれかを選択可能（SCIn (n = 0, 3〜9) のみ FIFO をサポート）
調歩同期式モード	データ長	7 ビット、8 ビット、または 9 ビット
	送信ストップビット	1 ビットまたは 2 ビット

表 30.1 SCI の仕様 (2/3)

項目		内容
	受信サンプリングタイミングの調節	デフォルトタイミングから前または後に調節可能な受信サンプリングタイミング
	送信タイミングの調節	レジスタの設定値によって制御される送信波形の調節可能エッジタイミング
	パリティ	偶数パリティ、奇数パリティ、パリティなし
	受信エラー検出機能	• パリティエラー • オーバーランエラー • フレーミングエラー
	ハードウェアフロー制御	CTSn_RTSn 端子を用いた送受信制御が可能
	送信／受信	1 段レジスタまたは 16 段 FIFO のいずれかを選択可能（SCIn (n = 0, 3〜9) で FIFO をサポート）
	アドレス一致	受信データとコンペアマッチレジスタの値が一致したとき、割り込み要求／イベント出力の発行が可能（SCIn (n = 0, 3〜9) サポート）
	アドレス不一致（SCI0 のみ）受信データ	受信データとコンペアマッチレジスタ内の値が一致しないとき、スヌーズ終了要求の発行が可能
	スタートビットの検出	Low 検出または立ち下がりエッジ検出を選択可能
	ブレークの検出	SPTR レジスタを読み出すことで、フレーミングエラーからのブレークの検出が可能
	クロックソース	内部クロックまたは外部クロックの選択が可能 GPT からの転送レートクロック入力が可能(SCIn (n = 1, 2))
	倍速モード	ボーレートジェネレータ倍速モードを選択可能
	マルチプロセッサ通信機能	複数プロセッサ間でシリアル通信が可能
	ノイズ除去	RXDn 端子入力経路にデジタルノイズフィルタを内蔵
スマートカードインタフェースモード	エラー処理	受信中にパリティエラーを検出するとエラーシグナルを自動送出
		送信中にエラーシグナルを受信するとデータを自動再送信
	データタイプ	ダイレクトコンベンションとインバースコンベンションをサポート
マンチェスタモード	通信フォーマット	プレフィスとスタートビットが付加されたマンチェスタコード
	データ長	7 ビット、8 ビット、または 9 ビット
	送信ストップビット	1 ビットまたは 2 ビット
	パリティ機能	偶数パリティ、奇数パリティ、パリティなし
	受信エラー検出機能	パリティエラー、オーバーランエラー、フレーミングエラー、マンチェスタエラー
	ハードウェアフロー制御	CTSn 端子と RTSn 端子を用いた送信制御が可能
	クロックソース	内部クロックのみが使用可能
	倍速モード	ボーレートジェネレータ倍速モードを選択可能
	マルチプロセッサ通信機能	複数プロセッサ間のシリアル通信機能
	ノイズ除去	RXDn 端子入力経路にデジタルノイズフィルタを内蔵
	プレフィスを設定／検出する機能	設定されたプレフィスパターンを出力し検出する
	スタートビットを設定／検出する機能	設定されたスタートビットパターンを出力し検出する
	受信再タイミング機能	受信信号の各ビットに対してタイミングを補正
簡易 IIC モード	通信フォーマット	I^2C バスフォーマット（MSB ファーストのみ）
	動作モード	マスタ（シングルマスタ動作のみ）
	転送速度	最大 400 kbps

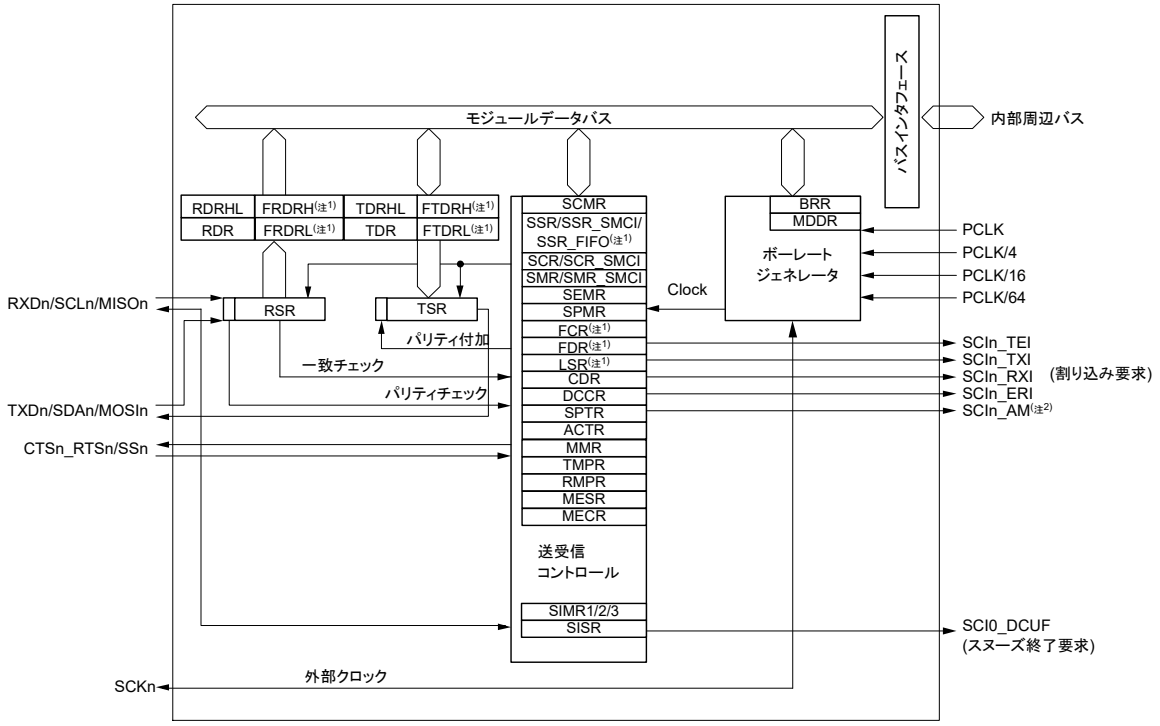
表 30.1 SCI の仕様 (3/3)

項目		内容
	ノイズ除去	SCLn 端子と SDAn 端子の入力経路にデジタルノイズフィルタを内蔵し、ノイズ除去幅の調整が可能
簡易 SPI モード	データ長	8 ビット
	エラー検出	オーバーランエラー
	クロックソース	内部クロック（マスタモード）または外部クロック（スレーブモード）の選択が可能
	SSn 入力端子機能	SSn 端子を High にすることで、出力端子をハイインピーダンスにすることが可能
	クロック設定	クロック位相、クロック極性の設定を 4 種類から選択可能
拡張シリアルモード	Start Frame 送信	• Break Field Low width の出力が可能／出力完了割り込み機能あり • バス衝突検出機能あり／検出割り込み機能あり
	Start Frame 受信	• Break Field Low width の検出が可能／検出完了割り込み機能あり • Control Field 0、Control Field 1 のデータ比較／一致割り込み機能あり • Control Field 1 にはプライマリ／セカンダリの 2 種類の比較データを設定可能 • Control Field 1 にプライオリティインタラプトビットを設定可能 • Break Field がない Start Frame にも対応可能 • Control Field 0 がない Start Frame にも対応可能 • ビットレート測定機能あり
	入出力制御機能	• TXDXn 信号と RXDXn 信号の極性選択が可能 • RXDXn 信号にデジタルフィルタ機能を設定可能 • 同じ端子で RXDXn 信号と TXDXn 信号を兼用した半二重通信が可能 • RXDXn 端子受信データサンプリングタイミング選択可能 • 拡張シリアルモード制御部 OFF 時、RXDXn 受信信号を SCIn (n = 1, 2) へスルー出力可能
	タイマ機能	• リロードタイマ機能として使用可能
ビットレート変調機能		内蔵ボーレートジェネレータの出力補正により誤差の低減が可能
イベントリンク機能		受信エラーまたはエラー信号検出におけるエラーイベント出力 (SCIn_ERI) (n = 0～9)
		受信データフルイベント出力 (SCIn_RXI) (n = 0～9)
		送信データエンプティイベント出力 (SCIn_TXI) (n = 0～9)
		アドレス一致イベント出力 (SCIn_AM) (n = 0, 3～9)
		送信終了イベント出力 (SCIn_TEI) (n = 0～9)
TrustZone フィルタ		各チャネルに対してセキュリティ属性を設定可能

表 30.2 SCI チャネルの機能

項目	SCI0, SCI5～SCI9	SCI3, SCI4	SCI1, SCI2
調歩同期式モード	使用可能	使用可能	使用可能
クロック同期式モード	使用可能	使用可能	使用可能
スマートカードインタフェースモード	使用可能	使用可能	使用可能
簡易 I2C モード	使用可能	使用可能	使用可能
簡易 SPI モード	使用可能	使用可能	使用可能
FIFO モード	使用可能	使用可能	使用不可能
アドレス一致	使用可能	使用可能	使用不可能
マンチェスタモード	使用不可能	使用可能	使用不可能
拡張シリアルモード	使用不可能	使用不可能	使用可能
GPT クロック入力	使用不可能	使用不可能	使用可能

注. 使用可能な機能はパッケージ依存です。「19. I/O ポート」を参照してください。



注. n = 0〜9
注 1. SCIn (n = 0, 3〜9) のみ
注 2. n = 0, 3〜9

図 30.1 SCI のブロック図

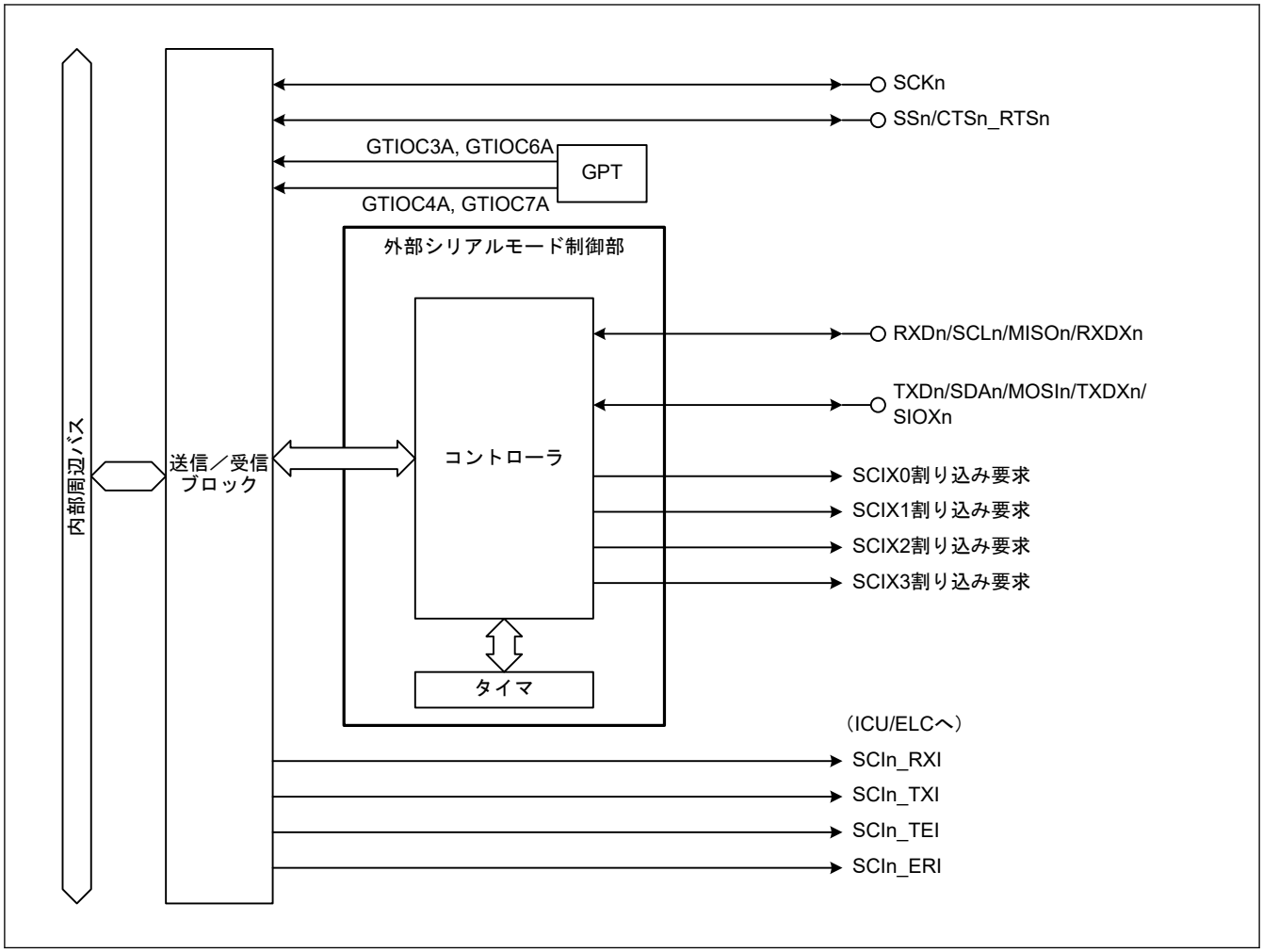


図 30.2　SCIn (n = 1, 2) 拡張シリアルモードコントローラのブロック図

表 30.3　SCI の入出力端子

機能	端子名	入出力	説明
SCIn (n = 0～9)	RXDn/SCLn/MISOn	入出力	SCIn の受信データ入力 SCIn の I^2C クロック入出力 SCIn のスレーブ送信データ入出力
	TXDn/SDAn/MOSIn	入出力	SCIn の送信データ出力 SCIn の I^2C データ入出力 SCIn のマスタ送信データ入出力
	SSn/CTSn_RTSn	入出力	SCIn のチップセレクト入力、アクティブ Low SCIn の送受信開始制御用入出力、アクティブ Low
	CTSn (n = 0, 3～9)	入力	SCIn の送受信開始制御用入力、アクティブ Low
	RXDXn (n = 1, 2)	入出力	SCIn 受信データ入力（拡張シリアルモード）
	TXDXn/SIOXn (n = 1, 2)	入出力	SCIn 送信データ出力（拡張シリアルモード） SCIn 送信データ入出力（拡張シリアルモード）
	SCKn	入出力	SCIn のクロック入出力

30.2　レジスタの説明

30.2.1　RSR : 受信シフトレジスタ

RSR レジスタは、RXDn 端子から入力されたシリアルデータをパラレルデータに変換するための受信用シフトレジスタです。1 フレーム分のデータを受信すると、データは自動的に RDR レジスタ、RDRHL レジスタ、または受信 FIFO レジスタへ転送されます。CPU から RSR レジスタに直接アクセスすることはできません。

30.2.2 RDR : 受信データレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x05

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

RDR レジスタは、受信データを格納するための 8 ビットのレジスタです。1 フレーム分のシリアルデータを受信すると、受信データは RSR レジスタからこのレジスタへ転送され、RSR レジスタは次のデータを受信できるようになります。RSR レジスタと RDR レジスタはダブルバッファとして機能するため、連続受信動作が可能になります。

RDR レジスタの読み出しは、受信データフル割り込み (SCIn_RXI) 要求が発生したときに 1 回だけ行ってください。

注. 受信データを RDR レジスタから読み出す前に次の 1 フレーム分のデータを受け取ると、オーバーランエラーになります。CPU から RDR レジスタに書き込むことはできません。

30.2.3 RDRHL : 非マンチェスタモード用受信データレジスタ (MMR.MANEN = 0)

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x10

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	RDAT[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	RDAT[8:0]	シリアル受信データ	R
15:9	—	読むと 0 が読めます。	R

RDRHL レジスタは、受信データを格納するための 16 ビットのレジスタです。調歩同期式モードおよび 9 ビットデータ長選択時に使用します。

RDRHL レジスタの下位 8 ビットは RDR レジスタのシャドーレジスタであるため、RDRHL レジスタへアクセスすると RDR レジスタに影響を与えます。7 ビットまたは 8 ビットのデータ長を選択した場合、RDRHL レジスタへのアクセスはしないでください。

1 フレーム分のデータを受信すると、受信データは RSR レジスタから RDR/RDRHL レジスタへ転送されるため、RSR レジスタは次のデータを受信できるようになります。

RSR レジスタと RDRHL レジスタはダブルバッファとして機能するため、連続受信動作が可能になります。RDRHL レジスタの読み出しは、受信データフル割り込み (SCIn_RXI) 要求が発生した場合にのみ行ってください。受信データを RDRHL から読み出す前に次の 1 フレーム分のデータを受け取ると、オーバーランエラーになります。CPU から RDRHL レジスタに書き込むことはできません。

30.2.4 RDRHL_MAN : マンチェスタモード用受信データレジスタ (MMR.MANEN = 1)

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x10

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	RSYNC	—	—	MPB	RDAT[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	RDAT[8:0]	シリアル受信データ シリアル受信データの読み出しが可能です。	R
9	MPB	マルチプロセッサビット シリアル受信データ (RDATA[8:0]) に対応したマルチプロセッサビットの読み出しが可能です。 0: データ送信サイクル 1: ID 送信サイクル	R
11:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
12	RSYNC	受信 SYNC データビット マンチェスタモードで MMR.SBSEL = 1 であるときに有効です。それ以外の場合 0 が読み出されます。 0: 受信したスタートビットは DATA SYNC です。 1: 受信したスタートビットは COMMAND SYNC です。	R
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

RDRHL_MAN レジスタは、受信データを格納するための 16 ビットのレジスタです。調歩同期式モードおよび 9 ビットデータ長選択時に使用します。RDRHL_MAN レジスタの下位 8 ビットは RDR レジスタのシャドーレジスタであるため、RDRHL_MAN レジスタへアクセスすると RDR レジスタに影響を与えます。7 ビットまたは 8 ビットのデータ長を選択した場合、RDRHL_MAN レジスタへアクセスしないでください。

1 フレーム分のデータを受信すると、受信データは RSR レジスタから RDR/RDRHL_MAN レジスタへ転送されるため、RSR レジスタは次のデータを受信できるようになります。

RSR レジスタと RDRHL_MAN レジスタはダブルバッファとして機能するため、連続受信動作が可能になります。

RDRHL_MAN レジスタの読み出しは、受信データフル割り込み (SCIn_RXI) 要求が発生した場合にのみ行ってください。受信データを RDRHL_MAN レジスタから読み出す前に次の 1 フレーム分のデータを受け取ると、オーバーランエラーになります。

CPU から RDRHL_MAN レジスタに書き込むことはできません。

RDAT[8:0]ビット（シリアル受信データ）

シリアル受信データの読み出しが可能です。

MPB ビット（マルチプロセッサビット）

受信フレーム中のマルチプロセッサビットの値を格納します。SCR.RE ビットが 0 のときは変化しません。

RSYNC ビット（受信 SYNC データビット）

本ビットは、マンチェスタモードで MMR.SBSEL = 1 であるとき、受信したスタートビットの SYNC のタイプを示します。そのほかの設定では、0 に固定されています。

30.2.5 FRDRHL/FRDRH/FRDRL : 受信 FIFO データレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x10 (FRDRHL/FRDRH)
0x11 (FRDRL)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	RDF	ORER	FER	PER	DR	MPB	RDAT[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	RDAT[8:0]	シリアル受信データ シリアル受信データを格納します。 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）およびクロック同期式モードにおいて、FIFO 選択時にのみ有効です。	R
9	MPB	マルチプロセッサ シリアル受信データ (RDAT[8:0]) に関連するマルチプロセッサビットの値を格納します。 調歩同期式モードにおいて、SMR.MP = 1 および FIFO 選択時にのみ有効です。 0: データ送信サイクル 1: ID 送信サイクル	R
10	DR	受信データレディフラグ このフラグは SSR_FIFO.DR と同じです。 0: 受信中であるか、または正常に受信を完了した後、FRDRH レジスタおよび FRDRL レジスタに受信データが残っていない 1: 正常に受信を完了した後、次の受信データが一定期間来ない	R(注1)
11	PER	パリティエラーフラグ 0: FRDRH および FRDRL の第 1 データにパリティエラーの発生なし 1: FRDRH および FRDRL の第 1 データにパリティエラーの発生あり	R
12	FER	フレーミングエラーフラグ 0: FRDRH および FRDRL の第 1 データにフレームミングエラーの発生なし 1: FRDRH および FRDRL の第 1 データにフレームミングエラーの発生あり	R
13	ORER	オーバーランエラーフラグ このフラグは SSR_FIFO.ORER と同じです。 0: オーバーランエラーの発生なし 1: オーバーランエラーの発生あり	R(注1)
14	RDF	受信 FIFO データフルフラグ このフラグは SSR_FIFO.RDF と同じです。 0: FRDRH と FRDRL に書き込まれた受信データ量が指定された受信トリガ数より少ない 1: FRDRH と FRDRL に書き込まれた受信データ量が指定された受信トリガ数以上である	R(注1)
15	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. 本フラグを読むと、SSR_FIFO レジスタと同じ値が読み出されます。フラグをクリアする場合は、SSR_FIFO レジスタに 0 を書いてください。

FRDRHL レジスタは、8 ビットの FRDRH レジスタと FRDRL レジスタからなる 16 ビットのレジスタです。FRDRH は FRDRHL[15:8]ビットに割り当てられ、FRDRHL と同じアドレスに割り付けられます。FRDRL は FRDRHL[7:0]ビットに割り当てられ、FRDRHL のアドレス+1 のアドレスに割り付けられます。

FRDRH と FRDRL は、ソフトウェアで読み出し可能なシリアル受信データと関連するステータス情報を格納するための 16 段の FIFO レジスタを構成します。このレジスタは、調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードでのみ有効です。

SCI は、受信データを受信シフトレジスタ (RSR) から FRDRH と FRDRL へ転送し格納することで、1 フレーム分のシリアルデータの受信動作を完了します。16 段が格納されるまで連続受信が実行されます。FRDRH と FRDRL に受信データが存在しない場合、データを読み出すと、その値は不定値です。FRDRH と FRDRL がいっぱいになると、それ以降のシリアル受信データは失われます。CPU から FRDRH レジスタと FRDRL レジスタを読み出すことはできますが、書き込むことはできません。

FRDRH レジスタの RDF、ORER、または DR フラグから 1 を読むことは、SSR_FIFO レジスタの対応するビットを読むことと同等です。FRDRH レジスタの読み出し後、SSR_FIFO レジスタのフラグに 0 を書いてクリアする場合は、クリアするフラグにのみ 0 を書いて、他のフラグには 1 を書いてください。

FRDRH レジスタと FRDRL レジスタの両方を読み出す場合は、FRDRH から FRDRL の順に読んでください。FRDRHL レジスタは 16 ビット単位でアクセスが可能です。

30.2.6 TDR : 送信データレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x03

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	シリアル送信データ	R/W

TDR レジスタは、送信データを格納するための 8 ビットのレジスタです。

SCI は、TSR レジスタに空きを検出すると、TDR レジスタに書き込まれた送信データを TSR レジスタへ転送し、送信を開始します。

TDR レジスタと TSR レジスタはダブルバッファとして機能するため、連続送信動作が可能になります。1 フレーム分のデータを送信したとき、TDR レジスタに次の送信データが書き込まれていれば、SCI はそれを TSR レジスタへ転送して送信を続けます。

CPU からいつでも TDR レジスタの読み出し／書き込みが可能です。TDR レジスタへの送信データの書き込みは、送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) 要求が発生するごとに 1 回だけ行ってください。

30.2.7 TDRHL : 非マンチェスタモード用送信データレジスタ (MMR.MANEN = 0)

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x0E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	TDAT[8:0]								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	TDAT[8:0]	シリアル送信データ	R/W
15:9	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

TDRHL レジスタは、送信データを格納するための 16 ビットのレジスタです。調歩同期式モードおよび 9 ビットデータ長選択時に使用します。

TDRHL レジスタの下位 8 ビットは TDR レジスタのシャドーレジスタであるため、TDRHL レジスタへアクセスすると TDR レジスタに影響を与えます。7 ビットまたは 8 ビットのデータ長を選択した場合、TDRHL レジスタへアクセスしないでください。

TSR レジスタに空きが検出されると、TDRHL レジスタに書き込まれている送信データが TSR レジスタへ転送されて、送信が開始されます。

TSR レジスタと TDRHL レジスタはダブルバッファとして機能するため、連続送信動作が可能になります。1 フレーム分のデータを送信したとき、TDRHL レジスタに次の送信データが書き込まれていれば、TSR レジスタへ転送されて、送信動作が継続します。

CPU から TDRHL レジスタの読み出し／書き込みが可能です。TDRHL レジスタのビット[15:9]は 1 に固定されています。これらビットから読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。

TDRHL レジスタへの送信データの書き込みは、送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) 要求が発生したときに 1 回だけ行ってください。

30.2.8 TDRHL_MAN : マンチェスタモード用送信データレジスタ (MMR.MANEN = 1)

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x0E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TSYNC	—	—	MPBT	TDAT[8:0]								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	TDAT[8:0]	シリアル送信データ シリアル送信データの設定が可能です。	R/W
9	MPBT	マルチプロセッサ送信ビットフラグ 送信フレーム中のマルチプロセッサビットの値 0: データ送信サイクル 1: ID 送信サイクル	R/W
11:10	—	書く場合、1 としてください。	R
12	TSYNC	送信 SYNC データビット マンチェスタモードで MMR.SBSEL = 1 かつ MMR.SYNSEL = 1 であるときに有効です。 0: スタートビットは DATA SYNC として送信されます。 1: スタートビットは COMMAND SYNC として送信されます。	R/W
15:13	—	書く場合、1 としてください。	R

TDRHL_MAN レジスタは、送信データを格納するための 16 ビットのレジスタです。調歩同期式モードおよび 9 ビットデータ長選択時に使用します。

TDRHL_MAN レジスタの下位 8 ビットは TDR レジスタのシャドーレジスタであるため、TDRHL_MAN レジスタへアクセスすると TDR レジスタに影響を与えます。7 ビットまたは 8 ビットのデータ長を選択した場合、TDRHL_MAN レジスタへアクセスしないでください。

TSR レジスタに空きが検出されると、TDRHL_MAN レジスタに書き込まれている送信データが TSR レジスタへ転送されて、送信が開始されます。

TSR レジスタと TDRHL_MAN レジスタはダブルバッファとして機能するため、連続送信動作が可能になります。1 フレーム分のデータを送信したとき、TDRHL_MAN レジスタに次の送信データが書き込まれていれば、TSR レジスタへデータが転送されて、送信動作が継続します。

TDRHL_MAN レジスタへの送信データの書き込みは、送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) 要求が発生したときに 1 回だけ行ってください。

TDAT[8:0]ビット（シリアル送信データ）

シリアル送信データを設定します。

MPBT ビット（マルチプロセッサ送信ビットフラグ）

送信フレームのマルチプロセッサビットを選択します。

TSYNC ビット（送信 SYNC データビット）

マンチェスタモードで、MMR.SBSEL = 1 かつ MMR.SYNSEL = 1 のとき、このビットに従って選択した SYNC のタイプが、送信フレームのスタートビットになります。

30.2.9 FTDRHL/FTDRH/FTDRL : 送信 FIFO データレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x0E (FTDRHL/FTDRH)
0x0F (FTDRL)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	MPBT	TDAT[8:0]								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	TDAT[8:0]	シリアル送信データ シリアル送信データを設定します。 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）およびクロック同期式モードにおいて、FIFO 選択時にのみ有効です。	W
9	MPBT	マルチプロセッサ転送ビットフラグ 送信フレーム中のマルチプロセッサビットを設定します。調歩同期式モードにおいて、SMR.MP = 1 および FIFO 選択時にのみ有効です。調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）、クロック同期式モード、および FIFO 選択に対してのみ有効です。 0: データ送信サイクル 1: ID 送信サイクル	W
15:10	—	書く場合、1 としてください。	W

FTDRHL レジスタは、8 ビットの FTDRH レジスタと FTDRL レジスタからなる 16 ビットのレジスタです。FTDRH は FTDRHL[15:8]ビットに割り当てられ、FTDRHL と同じアドレスに割り付けられます。FTDRL は FTDRHL[7:0]ビットに割り当てられ、FTDRHL のアドレス+1 のアドレスに割り付られます。

FTDRH と FTDRL は、シリアル送信データとマルチプロセッサ転送ビットを格納するための 16 段の FIFO レジスタを構成します。このレジスタは、調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードでのみ有効です。

SCI は、送信シフトレジスタ (TSR) に空きを検出すると、FTDRH レジスタと FTDRL レジスタに書き込まれたデータを TSR レジスタに転送し、シリアル送信を開始します。FTDRH と FTDRL に送信データが残っていない状態になるまで、連続シリアル送信が実行されます。FTDRHL レジスタが送信データでフルになると、次のデータを書き込むことはできません。新たに書き込みを試みても、そのデータは無視されます。CPU から FTDRH と FTDRL に書き込むことはできますが、読み出すことはできません。

FTDRH レジスタと FTDRL レジスタの両方に書き込む場合は、FTDRH から FTDRL の順に書いてください。

TDAT[8:0]ビット（シリアル送信データ）

TDAT[8:0]ビットは、シリアル送信データを設定します。調歩同期式モード（マルチプロセッサを含む）またはクロック同期式モードにおいて、FIFO 選択時にのみ有効です。

MPBT フラグ（マルチプロセッサ転送ビットフラグ）

MPBT フラグは、送信フレームのマルチプロセッサビットの値を指定します。FCR.FM = 1 の場合、SSR.MPBT ビットは無効です。

30.2.10 TSR : 送信シフトレジスタ

TSR レジスタは、シリアルデータを送信するためのシフトレジスタです。シリアルデータ送信を行う場合、SCI は最初、TDR、TDRHL、または送信 FIFO から TSR レジスタへ送信データを自動転送し、その後、そのデータを TXDn 端子に送出します。CPU から TSR レジスタに直接アクセスすることはできません。

30.2.11 SMR : 非スマートカードインタフェースモード用シリアルモードレジスタ (SCMR.SMIF = 0)

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CM	CHR	PE	PM	STOP	MP	CKS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CKS[1:0]	クロック選択 0 0: PCLK クロック (n = 0)(注1) 0 1: PCLK/4 クロック (n = 1)(注1) 1 0: PCLK/16 クロック (n = 2)(注1) 1 1: PCLK/64 クロック (n = 3)(注1)	R/W(注4)
2	MP	マルチプロセッサモード 調歩同期式モードでのみ有効です。 0: マルチプロセッサ通信機能は無効 1: マルチプロセッサ通信機能は有効	R/W(注4)
3	STOP	ストップビット長 調歩同期式モードでのみ有効です。 0: 1 ストップビット 1: 2 ストップビット	R/W(注4)
4	PM	パリティモード PE ビット = 1 の場合にのみ有効です。 0: 偶数パリティ 1: 奇数パリティ	R/W(注4)
5	PE	パリティ許可 調歩同期式モードでのみ有効です。 0: 送信時パリティビットを付加しない 受信時パリティビットをチェックしない 1: 送信時パリティビットを付加する 受信時パリティビットをチェックする	R/W(注4)
6	CHR	キャラクタ長 調歩同期式モードでのみ有効です。(注2) SCMR.CHR1 ビットと組み合わせて送受信キャラクタ長を選択します。 0: SCMR.CHR1 = 0: データ長 9 ビットで送受信 SCMR.CHR1 = 1: データ長 8 ビットで送受信（初期値） 1: SCMR.CHR1 = 0: データ長 9 ビットで送受信 SCMR.CHR1 = 1: データ長 7 ビットで送受信(注3)	R/W(注4)
7	CM	通信モード 0: 調歩同期式モードまたは簡易 IIC モード 1: クロック同期式モードまたは簡易 SPI モード	R/W(注4)

注 1. n は BRR レジスタの設定値を 10 進表記で示します。「30.2.20. BRR : ビットレートレジスタ」を参照してください。
注 2. 調歩同期式モード以外では、本ビットの設定は無効であり、データ長は 8 ビット固定です。
注 3. LSB ファースト固定となり、送信モードでは TDR レジスタの MSB（ビット[7]）は送信されません。
注 4. SCR.TE ビットと SCR.RE ビットが 0（シリアル送信動作およびシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

SMR レジスタは、通信フォーマットと、内蔵ボーレートジェネレータのクロックソースを設定するためのレジスタです。

CKS[1:0]ビット（クロック選択）

CKS[1:0]ビットは内蔵ボーレートジェネレータのクロックソースを選択します。これらのビットの設定値とボーレートの関係については、「30.2.20. BRR : ビットレートレジスタ」を参照してください。

MP ビット（マルチプロセッサモード）

MP ビットは、マルチプロセッサ通信機能を有効または無効にします。マルチプロセッサモードでは、PE および PM ビットの設定は無効です。

STOP ビット（ストップビット長）

STOP ビットは、送信データのストップビット長を選択します。

受信時には、このビットの設定にかかわらず、受信したストップビットの 1 ビット目のみがチェックされます。2 ビット目が 0 の場合は、次の送信フレームのスタートビットと見なされます。

PM ビット（パリティモード）

PM ビットは、送受信時のパリティ（偶数パリティ／奇数パリティ）を選択します。マルチプロセッサモードでは、PM ビットの設定は無効です。

PE ビット（パリティ許可）

PE ビットが 1 のとき、送信時はパリティビットを付加し、受信時はパリティチェックを行います。マルチプロセッサフォーマットでは、PE ビットの設定にかかわらず、パリティビットの付加、チェックは行いません。

CHR ビット（キャラクタ長）

CHR ビットは、SCMR.CHR1 ビットと組み合わせて、送受信データのデータ長を選択します。調歩同期式モード以外では、データ長は 8 ビット固定です。

CM ビット（通信モード）

CM ビットは、通信モードを以下から選択します。

- 調歩同期式モードまたは簡易 IIC モード
- クロック同期式モードまたは簡易 SPI モード

30.2.12 SMR_SMCI : スマートカードインタフェースモード用シリアルモードレジスタ (SCMR.SMIF = 1)

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5〜9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	GM	BLK	PE	PM	BCP[1:0]		CKS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CKS[1:0]	クロック選択 0 0: PCLK クロック (n = 0)(注1) 0 1: PCLK/4 クロック (n = 1)(注1) 1 0: PCLK/16 クロック (n = 2)(注1) 1 1: PCLK/64 クロック (n = 3)(注1)	R/W(注2)
3:2	BCP[1:0]	基本クロックパルス SCMR.BCP2 ビットと組み合わせて基本クロックのサイクル数を選択します。表 30.4 に、SCMR.BCP2 ビットと SMR.BCP[1:0]ビットの組み合わせを示します。	R/W(注2)
4	PM	パリティモード PE ビット = 1 の場合にのみ有効です。 0: 偶数パリティ 1: 奇数パリティ	R/W(注2)
5	PE	パリティ許可 PE ビットが 1 のとき、送信時はパリティビットを付加し、受信時はパリティチェックを行います。スマートカードインタフェースモードでは、本ビットを 1 にしてください。	R/W(注2)

ビット	シンボル	機能	R/W
6	BLK	ブロック転送モード 0: 通常モードで動作します 1: ブロック転送モードで動作	R/W(注2)
7	GM	GSM モード 0: 通常モードで動作します 1: GSM モードで動作	R/W(注2)

注 1. n は BRR レジスタの設定値を 10 進表記で示します。「30.2.20. BRR : ビットレートレジスタ」を参照してください。
注 2. SCR_SMCI.TE ビットと SCR_SMCI.RE ビットが 0（シリアル送信動作およびシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

SMR_SMCI レジスタは、通信フォーマットと、内蔵ボーレートジェネレータのクロックソースを設定するためのレジスタです。

CKS[1:0]ビット（クロック選択）

CKS[1:0]ビットは内蔵ボーレートジェネレータのクロックソースを選択します。これらのビットの設定値とボーレートの関係については、「30.2.20. BRR : ビットレートレジスタ」を参照してください。

BCP[1:0]ビット（基本クロックパルス）

BCP[1:0]ビットは、スマートカードインタフェースモードにおいて、1 ビット転送期間中の基本クロック数を選択します。SCMR.BCP2 ビットと組み合わせて設定します。

詳細は「30.7.4. 受信データサンプリングタイミングと受信マージン」を参照してください。

表 30.4 SCMR.BCP2 ビットと SMR_SMCI.BCP[1:0]ビットの組み合わせ

SCMR.BCP2 ビット	SMR_SMCI.BCP[1:0]ビット	1 ビット転送時間中の基本クロック数(注1)
0	00b ビット	93 クロック (S = 93)
0	01b ビット	128 クロック (S = 128)
0	10b ビット	186 クロック (S = 186)
0	11b ビット	512 クロック (S = 512)
1	00b ビット	32 クロック (S = 32)（初期値）
1	01b ビット	64 クロック (S = 64)
1	10b ビット	372 クロック (S = 372)
1	11b ビット	256 クロック (S = 256)

注 1. S は BRR レジスタの S の値を表します（「30.2.20. BRR : ビットレートレジスタ」を参照してください）。

PM ビット（パリティモード）

PM ビットは、送受信時のパリティモード（偶数パリティ／奇数パリティ）を選択します。スマートカードインタフェースモードにおけるこのビットの使用方法については、「30.7.2. データフォーマット（ブロック転送モード時を除く）」を参照してください。

PE ビット（パリティ許可）

PE ビットを 1 にする。送信時はパリティビットを付加し、受信時はパリティチェックを行います。

BLK ビット（ブロック転送モード）

BLK ビットを 1 にすると、ブロック転送モードで動作します。詳細は「30.7.3. ブロック転送モード」を参照してください。

GM ビット（GSM モード）

GM ビットを 1 にすると、GSM モードで動作します。GSM モードでは、SSR_SMCI.TEND フラグのセットタイミングが、先頭ビットから 11.0 etu（elementary time unit = 1 ビット転送時間）に繰り上げられ、クロック出力制御が追加されます。詳細は、「30.7.6. シリアルデータの送信（ブロック転送モードを除く）」および「30.7.8. クロック出力制御」を参照してください。

30.2.13 SCR : 非スマートカードインタフェースモード用シリアルコントロールレジスタ (SCMR.SMIF = 0)

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TIE	RIE	TE	RE	MPIE	TEIE	CKE[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CKE[1:0]	クロック許可 0 0: 調歩同期式モードでは、入出力ポートの設定に基づき、SCKn 端子は入出力ポートとして使用できます。 クロック同期モードでは、SCKn 端子はクロック出力端子となります。 0 1: 調歩同期式モードでは、SCKn 端子からビットレートと同じ周波数のクロックを出力します。 クロック同期モードでは、SCKn 端子はクロック出力端子となります。 その他: 調歩同期式モードでは、SEMR.ABCS ビットが 0 の場合、SCKn 端子からビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力してください。SEMR.ABCS ビットが 1 の場合、8 倍の周波数のクロック信号を入力してください。GPT クロック(注4)使用時は、I/O ポートの設定に従って、SCKn 端子は入出力ポートとして使用できます。 クロック同期モードでは、SCKn 端子はクロック入力端子となります。	R/W(注1)
2	TEIE	送信終了割り込み許可 0: SCIn_TEI 割り込み要求を禁止 1: SCIn_TEI 割り込み要求を許可	R/W
3	MPIE	マルチプロセッサ割り込み許可 調歩同期式モードで、SMR.MP ビット = 1 のとき有効です。 0: 通常の受信動作 1: マルチプロセッサビットが 0 のデータを受信した場合、そのデータは読み出されず、SSR レジスタの RDRF、ORER および FER の各ステータスフラグを 1 にすることはできません。また、MESR 内のステータスフラグ SYER、PFER、および SBER が無効になります。 マルチプロセッサビットが 1 のデータを受信した場合、MPIE ビットは自動的に 0 にクリアされ、通常の受信動作に戻ります。	R/W(注3)
4	RE	受信許可 0: シリアル受信動作を禁止 1: シリアル受信動作を許可	R/W(注2)
5	TE	送信許可 0: シリアル送信動作を禁止 1: シリアル送信動作を許可	R/W(注2)
6	RIE	受信割り込み許可 0: SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求を禁止 1: SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求を許可	R/W
7	TIE	送信割り込み許可 0: SCIn_TXI 割り込み要求を禁止 1: SCIn_TXI 割り込み要求を許可	R/W

注 1. TE = 0 かつ RE = 0 の場合にのみ書き込み可能です。
注 2. SMR.CM ビットが 1 のとき、TE ビット = 0 かつ RE ビット = 0 の場合にのみ 1 の書き込みが可能です。TE ビットまたは RE ビットを 1 にした後は、TE ビットと RE ビットには 0 の書き込みのみが可能です。SMR.CM ビットが 0、かつ SIMR1.IICM ビットが 0 の場合、任意のタイミングで書き込みが可能です。
注 3. マルチプロセッサモード (SMR.MP = 1) では、このレジスタの MPIE ビット以外のビットに新しい値を書き込む場合、ビット操作命令を用いたときにリードモディファイライト命令によって MPIE ビットが誤って 1 になってしまうのを防ぐため、ストア命令を用いて MPIE ビットに 0 を書いてください。
注 4. SCI1 と SCI2 では、GPT クロックを選択することができます。

SCR レジスタは、送受信の制御とクロックソース選択を行うためのレジスタです。

CKE[1:0]ビット（クロック許可）

CKE[1:0]ビットは、クロックソースと SCKn 端子機能を選択します。

TEIE ビット（送信終了割り込み許可）

TEIE ビットは、SCIn_TEI 割り込み要求を許可または禁止します。SCIn_TEI 割り込み要求を禁止にするには、TEIE ビットを 0 にしてください。

簡易 IIC モードでは、開始、再開始、または停止条件の発行完了時の割り込み（STIn 割り込み）に SCIn_TEI 割り込みが割り当てられます。この場合、TEIE ビットによって STI 割り込み要求を許可または禁止することができます。

MPIE ビット（マルチプロセッサ割り込み許可）

MPIE ビットを 1 にすると、マルチプロセッサビットが 0 のデータを受信した場合、そのデータは読み出されず、SSR/SSR_FIFO レジスタの RDRF、ORER、FER、RDF、および DR の各ステータスフラグを 1 にすることはできません。マルチプロセッサビットが 1 のデータを受信した場合、MPIE ビットは自動的に 0 になり、通常の受信動作が再開されます。詳細は、「30.4. マルチプロセッサ通信機能」を参照してください。

SSR レジスタの MPB ビットが 0 のときは、RSR レジスタから RDR レジスタへ受信データは転送されず、受信エラーも検出されません。また、ORER フラグと FER フラグを 1 にすることはできません。

MPB ビットが 1 であると、MPIE ビットは自動的に 0 になり、SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求が許可されます（SCR.RIE ビットが 1 の場合）。また、ORER フラグと FER フラグを 1 にすることができます。

マルチプロセッサ通信機能を使用しない場合、MPIE ビットを 0 にしてください。

RE ビット（受信許可）

RE ビットは、シリアル受信動作を許可または禁止します。RE ビットを 1 にすると、調歩同期式モードの場合はスタートビットを、クロック同期式モードの場合は同期クロック入力を検出することによって、シリアル受信を開始します。RE ビットを 1 にする前に、SMR レジスタに受信フォーマットを設定してください。

非 FIFO 動作では、RE ビットを 0 にして受信動作を停止させても、SSR レジスタの RDRF、ORER、FER、および PER の各フラグは影響を受けず、以前の値が保持されます。

FIFO 動作選択時は、RE ビットを 0 にして受信動作を停止させても、SSR_FIFO レジスタの RDF、ORER、FER、PER、および DR の各フラグは影響を受けず、以前の値が保持されます。

TE ビット（送信許可）

TE ビットはシリアル送信動作を許可または禁止します。

TE ビットを 1 にすると、TDR レジスタに送信データを書き込むことでシリアル送信を開始します。TE ビットを 1 にする前に、SMR レジスタに送信フォーマットを設定してください。

RIE ビット（受信割り込み許可）

RIE ビットは、SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求を許可または禁止します。

RIE ビットを 0 にすると、SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求が禁止されます。

SCIn_ERI 割り込み要求の解除は、SSR/SSR_FIFO レジスタの ORER、FER、または PER フラグから 1 を読み出した後に 0 にするか、RIE ビットを 0 にすることで行うことができます。

TIE ビット（送信割り込み許可）

TIE ビットは SCIn_TXI 割り込み要求を許可または禁止します。TIE ビットを 0 にすると、SCIn_TXI 割り込み要求が禁止されます。

注. FIFO モードで TIE ビット値を 0 から 1 に切り替えるには、TIE ビットと TE ビットを同時に 1 に設定するか、TE = 1 のときに TIE ビットを 1 に設定します。FIFO モードで TE = 0 の場合、TIE ビットを 1 に設定することは禁止されています。

30.2.14 SCR_SMCI : スマートカードインタフェースモード用シリアルコントロールレジスタ (SCMR.SMIF = 1)

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TIE	RIE	TE	RE	MPIE	TEIE	CKE[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CKE[1:0]	クロック許可 0 0: SMR_SMCI.GM = 0 の場合：出力禁止 SCKn 端子は、入出力ポートの設定でセットアップされている場合は入出力ポートとして使用できます。 SMR_SMCI.GM = 1 の場合：出力を Low に固定 0 1: SMR_SMCI.GM = 0 の場合：出力クロック SMR_SMCI.GM = 1 の場合：出力クロック 1 0: SMR_SMCI.GM = 0 の場合：設定禁止 SMR_SMCI.GM = 1 の場合：出力を High に固定 1 1: SMR_SMCI.GM = 0 の場合：設定禁止 SMR_SMCI.GM = 1 の場合：出力クロック	R/W(注1)
2	TEIE	送信終了割り込み許可 スマートカードインタフェースモードでは、このビットを 0 にしてください。	R/W
3	MPIE	マルチプロセッサ割り込み許可 スマートカードインタフェースモードでは、本ビットを 0 にしてください。	R/W
4	RE	受信許可 0: シリアル受信動作を禁止 1: シリアル受信動作を許可	R/W(注2)
5	TE	送信許可 0: シリアル送信動作を禁止 1: シリアル送信動作を許可	R/W(注2)
6	RIE	レシーブインタラプト許可 0: SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求を禁止 1: SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求を許可	R/W
7	TIE	送信割り込み許可 0: SCIn_TXI 割り込み要求を禁止 1: SCIn_TXI 割り込み要求を許可	R/W

注 1. TE ビット = 0 かつ RE ビット = 0 の場合にのみ書き込み可能です。
注 2. TE ビット = 0 かつ RE ビット = 0 の場合にのみ、1 の書き込みが可能です。TE ビットまたは RE ビットを 1 にした後は、TE ビットと RE ビットには 0 の書き込みのみが可能です。

SCR_SMCI レジスタは、送受信制御、割り込み制御、および送受信のクロックソース選択を行うためのレジスタです。

各割り込み要求については、「30.12. 割り込み要因」を参照してください。

CKE[1:0]ビット（クロック許可）

CKE[1:0]ビットは SCKn 端子からのクロック出力を制御します。GSM モードでは、クロック出力を動的に切り替えることが可能です。詳細は、「30.7.8. クロック出力制御」を参照してください。

TEIE ビット（送信終了割り込み許可）

スマートカードインタフェースモードでは、TEIE ビットを 0 にしてください。

MPIE ビット（マルチプロセッサ割り込み許可）

スマートカードインタフェースモードでは、MPIE ビットを 0 にしてください。

RE ビット（受信許可）

RE ビットはシリアル受信動作を許可または禁止します。RE ビットを 1 にすると、スタートビットを検出することでシリアル受信を開始します。RE ビットを 1 にする前に、SMR_SMCI レジスタに受信フォーマットを設定してください。

RE ビットを 0 にして受信動作を停止しても、SSR_SMCI レジスタの ORER、FER、および PER の各フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

TE ビット（送信許可）

TE ビットはシリアル送信動作を許可または禁止します。TE ビットを 1 にすると、TDR レジスタに送信データを書き込むことでシリアル送信を開始します。TE ビットを 1 にする前に、SMR_SMCI レジスタに送信フォーマットを設定してください。

RIE ビット（レシーブインタラプト許可）

RIE ビットは SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求を許可または禁止します。

RIE ビットを 0 にすると、SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求が禁止されます。

SCIn_ERI 割り込み要求の解除は、SSR_SMCI レジスタの ORER、FER、または PER フラグから 1 を読み出した後にフラグを 0 にするか、あるいは RIE ビットを 0 にすることで行うことができます。

TIE ビット（送信割り込み許可）

TIE ビットは SCIn_TXI 割り込み要求を許可または禁止します。TIE ビットを 0 にすると、SCIn_TXI 割り込み要求が禁止されます。

30.2.15 SSR : 非スマートカードインタフェースおよび非 FIFO モード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 0、FCR.FM = 0、および MMR.MANEN = 0）

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TDRE	RDRF	ORER	FER	PER	TEND	MPB	MPBT
Value after reset:	1	0	0	0	0	1	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MPBT	マルチプロセッサビット転送 送信フレーム中のマルチプロセッサビットの値を設定します。 0: データ送信サイクル 1: ID 送信サイクル	R/W
1	MPB	マルチプロセッサ 受信フレーム中のマルチプロセッサビットの値 0: データ送信サイクル 1: ID 送信サイクル	R
2	TEND	送信終了フラグ 0: キャラクタを送信中 1: キャラクタを送信終了	R
3	PER	パリティエラーフラグ 0: パリティエラーの発生なし 1: パリティエラーの発生あり	R/(W) (注1)
4	FER	フレーミングエラーフラグ 0: フレーミングエラーの発生なし 1: フレーミングエラーの発生あり	R/(W) (注1)
5	ORER	オーバーランエラーフラグ 0: オーバーランエラーの発生なし 1: オーバーランエラーの発生あり	R/(W) (注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
6	RDRF	受信データフルフラグ 0: RDR レジスタに受信データなし 1: RDR レジスタに受信データあり	R/(W) (注1)
7	TDRE	送信データエンプティフラグ 0: TDR レジスタに送信データあり 1: TDR レジスタに送信データなし	R/(W) (注1)

注 1. フラグをクリアするため、1 を読んだ後に 0 を書き込むことのみ可能です。

SSR レジスタは、SCI ステータスフラグと送受信マルチプロセッサビットを設定するためのレジスタです。

MPBT ビット（マルチプロセッサビット転送）

MPBT ビットは、送信フレームのマルチプロセッサビットの値を設定します。

MPB ビット（マルチプロセッサ）

MPB ビットは受信フレーム中のマルチプロセッサビットの値を格納します。SCR.RE ビットが 0 のときは変化しません。

TEND フラグ（送信終了フラグ）

TEND フラグは、送信が終了したことを示します。

[1 になる条件]

- SCR.TE ビットが 0（シリアル送信動作を禁止）、かつ FCR.FM ビットが 0（非 FIFO 選択時）のとき。SCR.TE ビットが 1 のときは、TEND フラグは影響を受けず、1 の値を保持します。
- 送信キャラクタの最後尾ビットの送信時、TDR レジスタが更新されないとき

[0 になる条件]

- SCR.TE ビットが 1 の状態で、TDR レジスタに送信データを書いたとき
- SCR.TE ビットが 1 の状態で、TDRE = 1 を読んだ後、TDRE に 0 を書いたとき

PER フラグ（パリティエラーフラグ）

PER フラグは調歩同期式モードでの受信時に、パリティエラーが発生して異常終了したことを示します。

[1 になる条件]

- 調歩同期式モードでの受信時に、アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) の状態で、パリティエラーが検出されたとき

  パリティエラーが発生した場合、受信データは RDR レジスタへ転送されますが、SCIn_RXI 割り込み要求は発生しません。PER フラグが 1 の状態では、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。

[0 になる条件]

- PER = 1 を読んだ後、PER = 0 を書いたとき。PER フラグに 0 を書いた後は、PER フラグを読み出して、実際に 0 になっていることを確認してください。

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、PER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

FER フラグ（フレーミングエラーフラグ）

FER フラグは、調歩同期式モードで、受信中にフレーミングエラーが発生して異常終了したことを示します。

[1 になる条件]

- 調歩同期式モードでの受信時に、アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) の状態で、ストップビットとして 0 がサンプリングされたとき

  2 ストップビットモードでは、ストップビットの 1 ビット目のみがチェックされます。2 ビット目はチェックされません。フレーミングエラーが発生した場合、受信データは RDR レジスタへ転送されますが、SCIn_RXI 割り込み要求は発生しません。FER フラグが 1 の状態では、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。

[0 になる条件]

- FER = 1 を読んだ後、FER = 0 を書いたとき。FER フラグに 0 を書いた後は、FER フラグを読み出して、実際に 0 になっていることを確認してください。

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、FER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

ORER フラグ（オーバーランエラーフラグ）

ORER フラグは受信時にオーバーランエラーが発生して異常終了したことを示します。

[1 になる条件]

- RDR レジスタからパリティエラーもフレーミングエラーもない受信データを読み出す前に、次のデータを受信したとき

  オーバーランエラーが発生する前に受信したデータは RDR レジスタに保持されますが、発生後に受信したデータは失われます。ORER フラグが 1 の状態では、受信データは RDR レジスタへ転送されません。クロック同期式モードでは、シリアル送受信は停止します。

[0 になる条件]

- ORER = 1 を読んだ後、ORER = 0 を書いたとき。ORER フラグに 0 を書いた後は、ORER フラグを読み出して、実際に 0 になっていることを確認してください。

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、ORER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

RDRF フラグ（受信データフルフラグ）

RDRF フラグは RDR レジスタ内の送信データの有無を示します。

[1 になる条件]

- 受信が正常終了し、RSR レジスタから RDR レジスタに受信データが転送されたとき

[0 になる条件]

- RDRF = 1 を読んだ後、RDRF = 0 を書いたとき
- RDR レジスタからデータを転送したとき

TDRE フラグ（送信データエンプティフラグ）

TDRE フラグは TDR レジスタ内の送信データの有無を示します。

[1 になる条件]

- SCR.TE ビットが 0 のとき
- TDR レジスタから TSR レジスタにデータが転送されたとき

[0 になる条件]

- TDRE = 1 を読んだ後、TDRE = 0 を書いたとき
- SCR.TE ビットが 1 の状態で、データを TDR レジスタに書き込んだとき

30.2.16 SSR_FIFO : 非スマートカードインタフェースおよび FIFO モード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 0、FCR.FM = 1、および MMR.MANEN = 0）

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TDFE	RDF	ORER	FER	PER	TEND	—	DR
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	x	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DR	受信データレディフラグ 0: 受信中であるか、または正常に受信を完了した後、FRDRHL に受信データが残っていない（受信 FIFO が空である） 1: FIFO に格納されているデータ数が受信トリガ数以下であるとき、正常に受信を完了した後、次の受信データが一定期間来ない	R/W(注1)
1	—	読み出し値は不定です。書く場合、1 としてください。	R/W
2	TEND	送信終了フラグ 0: キャラクタを送信中 1: キャラクタを送信終了	R/W(注1)
3	PER	パリティエラーフラグ 0: パリティエラーの発生なし 1: パリティエラーの発生あり	R/W(注1)
4	FER	フレーミングエラーフラグ 0: フレーミングエラーの発生なし 1: フレーミングエラーの発生あり	R/W(注1)
5	ORER	オーバーランエラーフラグ 0: オーバーランエラーの発生なし 1: オーバーランエラーの発生あり	R/W(注1)
6	RDF	受信 FIFO データフルフラグ 0: FRDRHL に書き込まれた受信データ量が指定された受信トリガ数より少ない 1: FRDRHL に書き込まれた受信データ量が指定された受信トリガ数以上である	R/W(注1)
7	TDFE	送信 FIFO データエンプティフラグ 0: FTDRHL に書き込まれた送信データ量が指定された送信トリガ数を超えている 1: FTDRHL に書き込まれた送信データ量が指定された送信トリガ数以下である	R/W(注1)

注 1. フラグをクリアするため、1 を読んだ後に 0 を書き込むことのみ可能です。

SSR_FIFO レジスタは、FIFO モード用のステータスフラグのためのレジスタです。

DR フラグ（受信データレディフラグ）

DR フラグは、受信 FIFO データレジスタ (FRDRHL) に格納されたデータ量が指定された受信トリガ数より少ないこと、および調歩同期式モードにおいて最後のストップビットから 15 etu (Elementary Time Unit) 経過しても次のデータが受信されていないことを示します。本フラグは、調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）において、FIFO 動作選択時にのみ有効です。

クロック同期式モードでは、DR フラグは 1 になりません。

[1 になる条件]

- FRDRHL 内のデータ数が指定された受信トリガ数より少なく、最後のストップビットから 15 etu(注1)経過しても次のデータが受信されておらず、かつ SSR_FIFO.FER および SSR_FIFO.PER フラグが 0 のとき

[0 になる条件]

- 受信データをすべて読み出した後、DR フラグから 1 を読み出したとき
- FCR.FM ビットが 0 から 1 に切り替わったとき

注 1. 15ETU は、8 ビットフォーマットで 1 ストップビットが選択されている場合の 1.5 フレーム分に相当します。
DR フラグは、調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）において、FIFO 選択時にのみ 1 になります。他の動作モードでは 1 になりません。

TEND フラグ（送信終了フラグ）

TEND フラグは、シリアルキャラクタの最後尾ビットの送信時に、FTDRHL レジスタに有効なデータがなく、送信が停止したことを示します。

[1 になる条件]

- 1 バイトのシリアル送信キャラクタの最後尾ビット送信時に、FTDRHL レジスタに送信データがないとき

[0 になる条件]

- SCR.TE ビットが 1 の状態で、FTDRHL レジスタ(注1)に送信データを書いたとき
- SCR.TE ビットが 1 の状態で、TEND から 1 を読み出した後、TEND に 0 を書き込んだとき
- FCR.FM ビットが 0 から 1 に切り替わったとき

注 1. SCIn_TXI 割り込み要求に応じて DTC が FTDRHL レジスタにデータを書き込む場合は、TEND ビットを送信終了フラグとして使用しないでください。

PER フラグ（パリティエラーフラグ）

PER フラグは、アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) のとき、調歩同期式モードで FRDRHL レジスタから読み出したデータにパリティエラーが存在するか否かを示します。

[1 になる条件]

- アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) の状態で、データ受信時にパリティエラーが検出されたとき

[0 になる条件]

- PER = 1 を読んだ後、PER = 0 を書いたとき

データ受信中にパリティエラーが発生しても、受信動作は継続し、受信データが FRDRHL レジスタに格納されます。

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、PER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

FER フラグ（フレーミングエラーフラグ）

FER フラグは、アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) のとき、調歩同期式モードで FRDRHL レジスタから読み出したデータにフレーミングエラーが存在するか否かを示します。

[1 になる条件]

- アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) の状態で、受信時にストップビットとして 0 がサンプリングされたとき

[0 になる条件]

- FER = 1 を読んだ後、FER = 0 を書いたとき

データ受信中にフレーミングエラーが発生しても、受信動作は継続し、受信データが FRDRHL レジスタに格納されます。

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、FER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

ORER フラグ（オーバーランエラーフラグ）

ORER フラグは、オーバーランエラーの発生が原因で受信動作が異常停止したことを示します。

[1 になる条件]

- 受信 FIFO が 16 バイトの受信データでフルになった状態で、次のシリアル受信を完了したとき

[0 になる条件]

- ORER = 1 を読んだ後、ORER = 0 を書いたとき

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、ORER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

RDF フラグ（受信 FIFO データフルフラグ）

RDF フラグは、受信データが FRDRHL レジスタへ転送されて、FRDRHL 内のデータ量が指定された受信トリガ数と等しいか、または超えたことを示します。RTRG が 0 の場合は、受信 FIFO 内のデータ数が 0 であっても、RDF フラグは 1 になりません。

[1 になる条件]

- 指定された受信トリガ数以上の受信データ量が FRDRHL レジスタ(注1)に格納され、かつ FIFO が空状態ではないとき

[0 になる条件]

- RDF= 1 を読んだ後、RDF= 0 を書いたとき
- FRDRHL レジスタが DTC によって読み出されたとき（ブロック転送が最終送信の場合のみ）
- 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生したとき この場合、RDF フラグは 0 になります。その後、FRDRHL レジスタに格納されたデータ量が RTRG の値以上になると、1PCLK 後に RDF フラグは 1 になります。

注 1. FRDRHL は 16 段の FIFO レジスタであるため、RDF が 1 のときに読み出し可能な最大のデータ数は、指定された受信トリガ数と同等です。FRDRHL 内のデータをすべて読み出した後に、さらに読み出しを実行すると、不定値が読み出されます。

TDFE フラグ（送信 FIFO データエンプティフラグ）

TDFE フラグは、データが FTDRHL レジスタから TSR レジスタへ転送され、FTDRHL 内のデータ量が指定された送信トリガ数を下回り、FTDRHL への送信データの書き込みが可能になったことを示します。

[1 になる条件]

- SCR.TE ビットが 0 のとき
- FTDRHL に書き込まれた送信データ量が、指定された送信トリガ数以下であるとき(注1)

[0 になる条件]

- DTC が起動している状態で、最終送信に対する FTDRHL への書き込みが実行されたとき
- TDFE = 1 を読んだ後、TDFE フラグに 0 を書いたとき(注2)
  TE = 0 のときは、1 になる条件が優先されます。1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、TDFE フラグは 0 になります。その後、FTDRHL レジスタに格納されたデータ量が TTRG の値以下になると、1PCLK 後に TDFE フラグは 1 になります。

注 1. FTDRHL レジスタは 16 段の FIFO レジスタであるため、TDFE フラグが 1 のときに FTDRHL レジスタに書き込み可能なデータの最大バイト数は“16 - FDR.T[4:0]”になります。さらにデータを書き込んでも、そのデータは破棄されます。
注 2. DTC によるブロック転送処理中には、TDFE フラグをクリアしないでください。

30.2.17 SSR_SMCI : スマートカードインタフェースモード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 1 かつ MMR.MANEN = 0）

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TDRE	RDRF	ORER	ERS	PER	TEND	MPB	MPBT
Value after reset:	1	0	0	0	0	1	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MPBT	マルチプロセッサビット転送 スマートカードインタフェースモードでは、本ビットを 0 にしてください。	R/W
1	MPB	マルチプロセッサ スマートカードインタフェースモードでは、本ビットを 0 にしてください。	R
2	TEND	送信終了フラグ 0: キャラクタを送信中 1: キャラクタを送信終了	R
3	PER	パリティエラーフラグ 0: パリティエラーなし 1: パリティエラーの発生あり	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
4	ERS	エラーシグナルステータスフラグ 0: エラーシグナル Low 応答なし 1: エラーシグナル Low 応答あり	R/W(注1)
5	ORER	オーバーランエラーフラグ 0: オーバーランエラーの発生なし 1: オーバーランエラーの発生あり	R/W(注1)
6	RDRF	受信データフルフラグ 0: RDR レジスタに受信データなし 1: RDR レジスタに受信データあり	R/W(注1)
7	TDRE	送信データエンプティフラグ 0: TDR レジスタに送信データあり 1: TDR レジスタに送信データなし	R/W(注1)

注 1. フラグをクリアするため、1 を読んだ後に 0 を書き込むことのみ可能です。

SSR_SMCI レジスタは、スマートカードインタフェースモード用のステータスフラグのためのレジスタです。

TEND フラグ（送信終了フラグ）

受信側からエラー信号がなく、次の転送データが TDR レジスタに転送可能となったとき、TEND フラグは 1 になります。

[1 になる条件]

- SCR_SMCI.TE = 0（シリアル送信動作を禁止）のとき
  SCR_SMCI.TE ビットを 0 から 1 に変更しても、TEND フラグは影響を受けず、1 の値を保持します。
- 1 バイトの最終データを送信してから指定した期間が経過した後、ERS フラグが 0 で、TDR レジスタが更新されないとき

  1 になるタイミングは、以下のように、レジスタの設定値によって決定されます。
  - SMR_SMCI.GM = 0、SMR_SMCI.BLK = 0 のとき、送信開始から 12.5 etu 経過後
  - SMR_SMCI.GM = 0、SMR_SMCI.BLK = 1 のとき、送信開始から 11.5 etu 経過後
  - SMR_SMCI.GM = 1、SMR_SMCI.BLK = 0 のとき、送信開始から 11.0 etu 経過後
  - SMR_SMCI.GM = 1、SMR_SMCI.BLK = 1 のとき、送信開始から 11.0 etu 経過後

[0 になる条件]

- SCR_SMCI.TE ビットが 1 の状態で、TDR レジスタに送信データを書いたとき
- SCR_SMCI.TE ビットが 1 の状態で、TDRE = 1 を読んだ後、TDRE に 0 を書いたとき

PER フラグ（パリティエラーフラグ）

PER フラグは調歩同期式モードでの受信時に、パリティエラーが発生して異常終了したことを示します。

[1 になる条件]

- 受信中にパリティエラーが検出されたとき。パリティエラーが発生した場合、受信データは RDR レジスタへ転送されますが、SCIn_RXI 割り込み要求は発生しません。PER フラグが 1 になった後は、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。

[0 になる条件]

- PER = 1 を読んだ後、PER = 0 を書いたとき。PER フラグに 0 を書いた後は、フラグを読み出して、実際に 0 になっていることを確認してください。

SCR_SMCI.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、PER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

ERS フラグ（エラーシグナルステータスフラグ）

[1 になる条件]

- エラーシグナル Low をサンプリングしたとき

[0 になる条件]

- ERS = 1 を読んだ後、ERS = 0 を書いたとき

ORER フラグ（オーバーランエラーフラグ）

ORER フラグは受信時にオーバーランエラーが発生して異常終了したことを示します。

[1 になる条件]

- RDR レジスタからパリティエラーのない受信データを読み出す前に、次のデータを受信したとき。オーバーランエラーが発生する前に受信したデータは RDR レジスタに保持されますが、発生後に受信したデータは失われます。ORER フラグが 1 の状態では、受信データは RDR レジスタへ転送されません。

[0 になる条件]

- ORER = 1 を読んだ後、ORER = 0 を書いたとき。ORER フラグに 0 を書いた後は、フラグを読み出して、実際に 0 になっていることを確認してください。

SCR_SMCI.RE ビットを 0 にしても、ORER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

RDRF フラグ（受信データフルフラグ）

RDRF レジスタ内の受信データの有無を示します。

[1 になる条件]

- 受信が正常終了し、RSR レジスタから RDR レジスタへ受信データが転送されたとき

[0 になる条件]

- RDRF = 1 を読んだ後、RDRF = 0 を書いたとき
- RDR レジスタからデータを転送したとき

TDRE フラグ（送信データエンプティフラグ）

TDRE フラグは TDR レジスタ内の送信データの有無を示します。

[1 になる条件]

- SCR_SMCI.TE ビットが 0 のとき
- TDR レジスタから TSR レジスタへデータが転送されたとき

[0 になる条件]

- TDRE = 1 を読んだ後、TDRE = 0 を書いたとき
- SCR_SMCI.TE ビットが 1 の状態でデータを TDR レジスタに書き込んだとき

30.2.18 SSR_MANC : マンチェスタモード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 0 かつ MMR.MANEN = 1）

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TDRE	RDRF	ORER	FER	PER	TEND	MPB	MER
Value after reset:	1	0	0	0	0	1	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MER	マンチェスタエラーフラグ マンチェスタモードでのみ有効 0: マンチェスタエラーの発生なし 1: マンチェスタエラーの発生あり	R/(W) (注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
1	MPB	マルチプロセッサ 受信フレーム中のマルチプロセッサビットの値 0: データ送信サイクル 1: ID 送信サイクル	R
2	TEND	送信終了フラグ 0: キャラクタを送信中 1: キャラクタを送信終了	R
3	PER	パリティエラーフラグ 0: パリティエラーの発生なし 1: パリティエラーの発生あり	R/(W) (注1)
4	FER	フレーミングエラーフラグ 0: フレーミングエラーの発生なし 1: フレーミングエラーの発生あり	R/(W) (注1)
5	ORER	オーバーランエラーフラグ 0: オーバーランエラーの発生なし 1: オーバーランエラーの発生あり	R/(W) (注1)
6	RDRF	受信データフルフラグ 0: RDR レジスタに受信データなし 1: RDR レジスタに受信データあり	R/(W) (注1)
7	TDRE	送信データエンプティフラグ 0: TDR レジスタに送信データあり 1: TDR レジスタに送信データなし	R/(W) (注1)

注 1. フラグが 1 になっていることを確認した（読み出した）後、フラグをクリアするために 0 のみ書き込みが可能です。

SSR は SCI のステータスフラグと受信マルチプロセッサビット内に構成されます。

MER フラグ（マンチェスタエラーフラグ）

マンチェスタモードでデータを受信すると、マンチェスタエラーが検出され表示されます。

[1 になる条件]

- マンチェスタモードでの受信中に、受信フレームのデータ領域でマンチェスタコードエラーを検出したとき。
  エラー発生時は受信データが RDR レジスタに転送されますが、RXI 割り込み要求は発生せず、ERI 割り込み要求が発生します。
  マンチェスタエラーフラグが 1 の状態では、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。
  マンチェスタエラーの詳細については、「30.5.11. マンチェスタモードにおけるエラー」を参照してください。

[0 になる条件]

- MER から 1 を読んだ後、0 を書いたとき（0 を書いた後は、MER フラグを読んで実際に 0 になっていることを確認してください）
  SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、MER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

MPB フラグ（マルチプロセッサ）

受信フレーム中のマルチプロセッサビットの値を格納します。SCR.RE ビットが 0 のときは変化しません。

TEND フラグ（送信終了フラグ）

送信が終了したことを示します。

[1 になる条件]

- SCR.TE ビットが 0（シリアル送信動作を禁止）、かつ FCR.FM ビットが 0（非 FIFO 選択時）のとき
  SCR.TE ビットを 0 から 1 に変更しても、TEND フラグは影響を受けず、1 の値を保持します。
- 送信キャラクタの最後尾ビットの送信時、TDR レジスタが更新されていないとき

[0 になる条件]

- SCR.TE ビットが 1 の状態で、TDR レジスタに送信データを書いたとき
- SCR.TE ビットが 1 の状態で、TDRE = 1 を読んだ後、TDRE に 0 を書いたとき

PER フラグ（パリティエラーフラグ）

調歩同期式モードでの受信時に、パリティエラーが発生して異常終了したことを示します。

[1 になる条件]

- 調歩同期式モードでの受信時に、アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) の状態で、パリティエラーが検出されたとき
  パリティエラーが発生したときの受信データは RDR レジスタに転送されますが、RXI 割り込み要求は発生しません。なお、PER フラグが 1 の状態では、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。

[0 になる条件]

- PER から 1 を読んだ後、0 を書いたとき（0 を書いた後は、PER フラグを読んで実際に 0 になっていることを確認してください）

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、PER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

FER フラグ（フレーミングエラーフラグ）

調歩同期式モードで受信時にフレーミングエラーが発生して異常終了したことを表示します。

[1 になる条件]

- 調歩同期式モードでの受信時に、アドレス一致検出機能が無効 (DCCR.DCME = 0) の状態で、ストップビットとして 0 がサンプリングされたとき
  2 ストップビットモードでは、ストップビットの 1 ビット目のみが 1 であるかチェックされ、2 ビット目はチェックされません。なお、フレーミングエラーが発生したときの受信データは RDR レジスタに転送されますが、RXI 割り込み要求は発生しません。さらに、FER フラグが 1 にされた状態では、以降の受信データは RDR レジスタに転送されません。

[0 になる条件]

- FER から 1 を読んだ後、0 を書いたとき（0 を書いた後は、FER フラグを読んで実際に 0 になっていることを確認してください）

SCR.RE ビットを 0 にしても、FER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

ORER フラグ（オーバーランエラーフラグ）

受信時にオーバーランエラーが発生して異常終了したことを示します。

[1 になる条件]

- RDR レジスタから受信エラーのない受信データを読み出す前に次のデータを受信したとき
  RDR レジスタは、オーバーランエラーが発生する前の受信データを保持しますが、後から受信したデータは失われます。ORER フラグが 1 の状態では、受信データは RDR レジスタへ転送されません。なお、クロック同期式モードでは、シリアル送受信は停止します。

[0 になる条件]

- ORER から 1 を読んだ後、0 を書いたとき（0 を書いた後は、ORER フラグを読んで実際に 0 になっていることを確認してください）

SCR.RE ビットを 0 にしても、ORER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

RDRF フラグ（受信データフルフラグ）

RDR レジスタ内の受信データの有無を示します。

[1 になる条件]

- 受信が正常終了し、RSR レジスタから RDR レジスタに受信データが転送されたとき

[0 になる条件]

- RDRF から 1 を読んだ後、0 を書いたとき
- RDR レジスタからデータを読み出したとき

TDRE フラグ（送信データエンプティフラグ）

TDR レジスタ内の送信データの有無を示します。

[1 になる条件]

- SCR.TE ビットが 0 のとき
- TDR レジスタから TSR レジスタにデータが転送されたとき

[0 になる条件]

- TDRE から 1 を読んだ後、0 を書いたとき
- SCR.TE ビットが 1 の状態で、TDR レジスタへ書き込んだとき

注. 通信が中断されない限り、RDRF と TDRE は SSR レジスタを使用してクリアしないでください。

30.2.19 SCMR : スマートカードモードレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5〜9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x06

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BCP2	—	—	CHR1	SDIR	SINV	—	SMIF
Value after reset:	1	1	1	1	0	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SMIF	スマートカードインタフェースモード選択 0: 非スマートカードインタフェースモード（調歩同期式モード、クロック同期式モード、簡易 SPI モード、または簡易 IIC モード） 1: スマートカードインタフェースモード	R/W(注1)
1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
2	SINV	送受信データ反転 簡易 IIC モードで動作させる場合は、SINV ビットを 0 にしてください。 通信端子 (RXD, TXD) のレベルは、本ビットと SPTR.TINV/RINV ビットの組み合わせにより制御されます。詳細は、図 30.5 を参照してください。 SINV ビットは以下のモードで使用可能です。 ● スマートカードインタフェースモード ● 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む） ● クロック同期式モード ● 簡易 SPI モード 0: TDR レジスタの内容をそのまま送信。受信データをそのまま RDR レジスタに格納。 1: TDR レジスタの内容を反転して送信。受信データを反転して RDR レジスタに格納	R/W(注1)
3	SDIR	送受信データ転送方向 簡易 IIC モードで動作させる場合は、SDIR ビットを 1 にしてください。 SDIR ビットは以下のモードで使用可能です。 ● スマートカードインタフェースモード ● 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む） ● クロック同期式モード ● 簡易 SPI モード 0: LSB ファースト転送 1: MSB ファースト転送	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
4	CHR1	キャラクタ長 1 調歩同期式モードでのみ有効です。(注2) SMR.CHR ビットと組み合わせて送受信キャラクタ長を選択します。 0: SMR.CHR = 0：データ長 9 ビットで送受信 SMR.CHR = 1：データ長 9 ビットで送受信 1: SMR.CHR = 0：データ長 8 ビットで送受信（初期値） SMR.CHR = 1：データ長 7 ビットで送受信(注3)	R/W(注1)
6:5	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
7	BCP2	基本クロックパルス 2 SMR_SMCI.BCP[1:0]ビットと組み合わせて基本クロックのサイクル数を選択します。 表 30.5 に、SCMR.BCP2 ビットと SMR_SMCI.BCP[1:0]ビットの組み合わせを示します。	R/W(注1)

注 1. SCR/SCR_SMCI レジスタの TE ビットと RE ビットが 0（シリアル送信動作およびシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。
注 2. 調歩同期式モード以外では、本ビットの設定は無効であり、データ長は 8 ビット固定となります。
注 3. LSB ファーストを選択する必要があります。TDR レジスタの MSB（ビット[7]）の値は送信されません。

SCMR レジスタは、スマートカードインタフェースと通信フォーマットを選択するためのレジスタです。

SMIF ビット（スマートカードインタフェースモード選択）

SMIF ビットを 1 にすると、スマートカードインタフェースモードが選択されます。本ビットを 0 にすると、下記のすべてのモードが選択されます。

- 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）
- クロック同期式モード
- 簡易 SPI モード
- 簡易 IIC モード

SINV ビット（送受信データ反転）

SINV ビットは、送受信データのロジックレベルを反転します。本ビットは、パリティビットのロジックレベルには影響を与えません。パリティビットを反転させる場合は、SMR または SMR_SMCI レジスタの PM ビットを反転してください。

CHR1 ビット（キャラクタ長 1）

CHR1 ビットは、SMR レジスタの CHR ビットと組み合わせて、送受信データのデータ長を選択します。調歩同期式モード以外では、データ長は 8 ビット固定です。

BCP2 ビット（基本クロックパルス 2）

BCP2 ビットは、スマートカードインタフェースモードにおける、1 ビット転送時間中の基本クロックのサイクル数を選択します。SMR_SMCI.BCP[1:0]ビットと組み合わせて設定します。

表 30.5 SCMR.BCP2 ビットと SMR_SMCI.BCP[1:0]ビットの組み合わせ

SCMR.BCP2 ビット	SMR_SMCI.BCP[1:0]ビット	1 ビット転送時間中の基本クロック数
0	00b	93 クロック (S = 93)(注1)
0	01b	128 クロック (S = 128)(注1)
0	10b	186 クロック (S = 186)(注1)
0	11b	512 クロック (S = 512)(注1)
1	00b	32 クロック (S = 32)（初期値）(注1)
1	01b	64 クロック (S = 64)(注1)
1	10b	372 クロック (S = 372)(注1)
1	11b	256 クロック (S = 256)(注1)

注 1. S は「30.2.20. BRR：ビットレートレジスタ」レジスタの S の値を表します。

30.2.20 BRR : ビットレートレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x01

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

BRR レジスタは、ビットレートを調整するための 8 ビットのレジスタです。

SCI はチャネルごとにボーレートジェネレータが独立しているため、それぞれ異なるビットレートの設定が可能です。表 30.6 に通常の調歩同期式モード、マルチプロセッサ通信、クロック同期式モード、スマートカードインタフェースモード、簡易 SPI モード、および簡易 IIC モードにおける、BRR レジスタの設定値 N とビットレート B の関係を示します。

BRR レジスタの初期値は 0xFF です。BRR レジスタは、CPU から読み出しは可能ですが、書き込みは SCR/SCR_SMCI レジスタの TE および RE ビットが 0 の場合にのみ可能です。

表 30.6　BRR レジスタの設定値 N とビットレート B の関係

モード	SEMR レジスタの設定			BRR レジスタの設定	誤差
	BGDM ビット	ABCS ビット	ABCSE ビット		
調歩同期式、マルチプロセッサ通信	0	0	0	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{64 \times 2^{2n-1} \times B} - 1$	誤差 (%) $= \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 64 \times 2^{2n-1} \times (N+1)} - 1\right\} \times 100$
	1	0	0	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{32 \times 2^{2n-1} \times B} - 1$	誤差 (%) $= \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 32 \times 2^{2n-1} \times (N+1)} - 1\right\} \times 100$
	0	1	0		
	1	1	0	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{16 \times 2^{2n-1} \times B} - 1$	誤差 (%) $= \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 16 \times 2^{2n-1} \times (N+1)} - 1\right\} \times 100$
	Don't care	Don't care	1	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{12 \times 2^{2n-1} \times B} - 1$	誤差 (%) $= \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 12 \times 2^{2n-1} \times (N+1)} - 1\right\} \times 100$
クロック同期式、簡易 SPI				$N = \frac{PCLK \times 10^6}{8 \times 2^{2n-1} \times B} - 1$	—
スマートカードインタフェース				$N = \frac{PCLK \times 10^6}{S \times 2^{2n+1} \times B} - 1$	誤差 (%) $= \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times S \times 2^{2n+1} \times (N+1)} - 1\right\} \times 100$
簡易 IIC(注1)				$N = \frac{PCLK \times 10^6}{64 \times 2^{2n-1} \times B} - 1$	—

注.　B：ビットレート (bps)
N：内蔵ボーレートジェネレータの BRR の設定値 (0 ≦ N ≦ 255)
PCLK：動作周波数 (MHz)
n および S：表 30.8 と表 30.9 に示すように、SMR/SMR_SMCI レジスタと SCMR レジスタの設定値によって決まります。
注 1.　簡易 IIC モードでは、SCLn 出力の High/Low 幅が I²C バス規格を満たすように、ビットレートを調整してください。

表 30.7　SCLn の High レベル幅と Low レベル幅の計算

モード	SCLn	算出式（結果は秒単位）
IIC	High 幅（min 値）	$(N+1) \times 4 \times 2^{2n-1} \times 7 \times \frac{1}{PCLK \times 10^6}$
	Low 幅（min 値）	$(N+1) \times 4 \times 2^{2n-1} \times 8 \times \frac{1}{PCLK \times 10^6}$

表 30.8 クロックソースの設定

SMR または SMR_SMCI.CKS[1:0]ビットの設定値		
CKS[1:0]ビット	クロックソース	n
00b	PCLK クロック	0
01b	PCLK/4 クロック	1
10b	PCLK/16 クロック	2
11b	PCLK/64 クロック	3

表 30.9 スマートカードインタフェースモード時の基本クロックの設定

SCMR.BCP2 ビットの設定値	SMR_SMCI.BCP[1:0]ビットの設定値		
BCP2 ビット	BCP[1:0]ビット	1 ビット期間中の基本クロックサイクル数	S
0	00b	93 クロックサイクル	93
0	01b	128 クロックサイクル	128
0	10b	186 クロックサイクル	186
0	11b	512 クロックサイクル	512
1	00b	32 クロックサイクル	32
1	01b	64 クロックサイクル	64
1	10b	372 クロックサイクル	372
1	11b	256 クロックサイクル	256

表 30.10 と表 30.11 に、通常の調歩同期式モードにおける BRR レジスタ値 N の設定例を示します。表 30.12 に各動作周波数において設定可能な最大ビットレートを示します。表 30.16 にスマートカードインタフェースモードにおける BRR レジスタ値 N の設定例を示します。

スマートカードインタフェースモードでは、1 ビットデータ転送時間における基本クロックのサイクル数 S を選択できます。詳細は、「30.7.4. 受信データサンプリングタイミングと受信マージン」を参照してください。また、表 30.13 と表 30.15 に、外部クロック入力時の最大ビットレートを示します。

調歩同期式モードにおいて、シリアル拡張モードレジスタ (SEMR) の調歩同期基本クロック選択ビット (ABCS) またはボーレートジェネレータ倍速モード選択ビット (BGDM) のいずれか一方を 1 にした場合、ビットレートは表 30.17 に記載された値の 2 倍になります。両ビットとも 1 にした場合、ビットレートは記載値の 4 倍になります。

表 30.10 各ビットレートに対する BRR の設定例（調歩同期式モード）(1) (1/2)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	8			9.8304			10			12			12.288		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	2	141	0.03	2	174	-0.26	2	177	-0.25	2	212	0.03	2	217	0.08
150	2	103	0.16	2	127	0.00	2	129	0.16	2	155	0.16	2	159	0.00
300	1	207	0.16	1	255	0.00	2	64	0.16	2	77	0.16	2	79	0.00
600	1	103	0.16	1	127	0.00	1	129	0.16	1	155	0.16	1	159	0.00
1200	0	207	0.16	0	255	0.00	1	64	0.16	1	77	0.16	1	79	0.00
2400	0	103	0.16	0	127	0.00	0	129	0.16	0	155	0.16	0	159	0.00
4800	0	51	0.16	0	63	0.00	0	64	0.16	0	77	0.16	0	79	0.00
9600	0	25	0.16	0	31	0.00	0	32	-1.36	0	38	0.16	0	39	0.00
19200	0	12	0.16	0	15	0.00	0	15	1.73	0	19	-2.34	0	19	0.00
31250	0	7	0.00	0	9	-1.70	0	9	0.00	0	11	0.00	0	11	2.40
38400	—	—	—	0	7	0.00	0	7	1.73	0	9	-2.34	0	9	0.00

表 30.10 各ビットレートに対する BRR の設定例（調歩同期式モード）(1) (2/2)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	14			16			17.2032			18			19.6608		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	2	248	-0.17	3	70	0.03	3	75	0.48	3	79	-0.12	3	86	0.31
150	2	181	0.16	2	207	0.16	2	223	0.00	2	233	0.16	2	255	0.00
300	2	90	0.16	2	103	0.16	2	111	0.00	2	116	0.16	2	127	0.00
600	1	181	0.16	1	207	0.16	1	223	0.00	1	233	0.16	1	255	0.00
1200	1	90	0.16	1	103	0.16	1	111	0.00	1	116	0.16	1	127	0.00
2400	0	181	0.16	0	207	0.16	0	223	0.00	0	233	0.16	0	255	0.00
4800	0	90	0.16	0	103	0.16	0	111	0.00	0	116	0.16	0	127	0.00
9600	0	45	-0.93	0	51	0.16	0	55	0.00	0	58	-0.69	0	63	0.00
19200	0	22	-0.93	0	25	0.16	0	27	0.00	0	28	1.02	0	31	0.00
31250	0	13	0.00	0	15	0.00	0	16	1.20	0	17	0.00	0	19	-1.70
38400	—	—	—	0	12	0.16	0	13	0.00	0	14	-2.34	0	15	0.00

注. この例は、SEMR.ABCS = 0、SEMR.ABCSE = 0、および SEMR.BGDM = 0 の場合を示しています。
ABCS ビットまたは BGDM ビットのいずれか一方を 1 にした場合は、ビットレートが 2 倍になります。
ABCS = 1 かつ BGDM = 1 の場合は、ビットレートが 4 倍になります。

表 30.11 各ビットレートに対する BRR の設定例（調歩同期式モード） (2) (1/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	20			25			30			33			40		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	3	88	-0.25	3	110	-0.02	3	132	0.13	3	145	0.33	3	177	-0.25
150	3	64	0.16	3	80	0.47	3	97	-0.35	3	106	0.39	3	129	0.16
300	2	129	0.16	2	162	-0.15	2	194	0.16	2	214	-0.07	3	64	0.16
600	2	64	0.16	2	80	0.47	2	97	-0.35	2	106	0.39	2	129	0.16
1200	1	129	0.16	1	162	-0.15	1	194	0.16	1	214	-0.07	2	64	0.16
2400	1	64	0.16	1	80	0.47	1	97	-0.35	1	106	0.39	1	129	0.16
4800	0	129	0.16	0	162	-0.15	0	194	0.16	0	214	-0.07	1	64	0.16
9600	0	64	0.16	0	80	0.47	0	97	-0.35	0	106	0.39	0	129	0.16
19200	0	32	-1.36	0	40	-0.76	0	48	-0.35	0	53	-0.54	0	64	0.16
31250	0	19	0.00	0	24	0.00	0	29	0.00	0	32	0.00	0	39	0.00
38400	0	15	1.73	0	19	1.73	0	23	1.73	0	26	-0.54	0	32	-1.36

表 30.11 各ビットレートに対する BRR の設定例（調歩同期式モード） (2) (2/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)								
	50			60			100		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
110	3	221	-0.02	—	—	—	3	255	—
150	3	162	-0.15	3	194	0.16	3	255	—
300	3	80	0.47	3	97	-0.35	3	162	-0.15
600	2	162	-0.15	3	48	-0.35	3	80	0.47
1200	2	80	0.47	2	97	-0.35	2	162	-0.15
2400	1	162	-0.15	2	48	-0.35	2	80	0.47

表 30.11 各ビットレートに対する BRR の設定例（調歩同期式モード） (2) (3/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)								
	50			60			100		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
4800	1	80	0.47	1	97	-0.35	1	162	-0.15
9600	0	162	-0.15	1	48	-0.35	1	80	0.47
19200	0	80	0.47	0	97	-0.35	0	162	-0.15
31250	0	49	0.00	0	59	0.00	1	24	0.00
38400	0	40	-0.76	0	48	-0.35	0	80	0.47

注. この例は、SEMR.ABCS = 0、SEMR.ABCSE = 0、および SEMR.BGDM = 0 の場合を示しています。
ABCS ビットまたは BGDM ビットのいずれか一方を 1 にした場合は、ビットレートが 2 倍になります。
ABCS = 1 かつ BGDM = 1 の場合は、ビットレートが 4 倍になります。

表 30.12 各動作周波数における最大ビットレート（調歩同期式モード） (1/2)

PCLK (MHz)	SEMR レジスタの設定					最大ビットレート (bps)	PCLK (MHz)	SEMR レジスタの設定					最大ビットレート (bps)
	BGDM ビット	ABCS ビット	ABCSE ビット	n	N			BGDM ビット	ABCS ビット	ABCSE ビット	n	N	
8	0	0	0	0	0	250,000	16	0	0	0	0	0	500,000
		1	0	0	0	500,000			1	0	0	0	1,000,000
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	1,000,000			1	0	0	0	2,000,000
	Don't care	Don't care	1	0	0	1,333,333		Don't care	Don't care	1	0	0	2,666,666
9.8304	0	0	0	0	0	307,200	17.2032	0	0	0	0	0	537,600
		1	0	0	0	614,400			1	0	0	0	1,075,200
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	1,228,800			1	0	0	0	2,150,400
	Don't care	Don't care	1	0	0	1,638,400		Don't care	Don't care	1	0	0	2,867,200
10	0	0	0	0	0	312,500	18	0	0	0	0	0	562,500
		1	0	0	0	625,000			1	0	0	0	1,125,000
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	1,250,000			1	0	0	0	2,250,000
	Don't care	Don't care	1	0	0	1,666,666		Don't care	Don't care	1	0	0	3,000,000
12	0	0	0	0	0	375,000	19.6608	0	0	0	0	0	614,400
		1	0	0	0	750,000			1	0	0	0	1,228,800
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	1,500,000			1	0	0	0	2,457,600
	Don't care	Don't care	1	0	0	2,000,000		Don't care	Don't care	1	0	0	3,276,800
12.288	0	0	0	0	0	384,000	20	0	0	0	0	0	625,000
		1	0	0	0	768,000			1	0	0	0	1,250,000
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	1,536,000			1	0	0	0	2,500,000
	Don't care	Don't care	1	0	0	2,048,000		Don't care	Don't care	1	0	0	3,333,333

表 30.12 各動作周波数における最大ビットレート（調歩同期式モード） (2/2)

PCLK (MHz)	SEMR レジスタの設定					最大ビットレート (bps)	PCLK (MHz)	SEMR レジスタの設定					最大ビットレート (bps)
	BGDM ビット	ABCS ビット	ABCSE ビット	n	N			BGDM ビット	ABCS ビット	ABCSE ビット	n	N	
14	0	0	0	0	0	437,500	25	0	0	0	0	0	781,250
		1	0	0	0	875,000			1	0	0	0	1,562,500
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	1,750,000			1	0	0	0	3,125,000
	Don't care	Don't care	1	0	0	2,333,333		Don't care	Don't care	1	0	0	4,166,666
30	0	0	0	0	0	937,500	50	0	0	0	0	0	1,562,500
		1	0	0	0	1,875,000			1	0	0	0	3,125,000
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	3,750,000			1	0	0	0	6,250,000
	Don't care	Don't care	1	0	0	5,000,000		Don't care	Don't care	1	0	0	8,333,333
33	0	0	0	0	0	1,031,250	60	0	0	0	0	0	1,875,000
		1	0	0	0	2,062,500			1	0	0	0	3,750,000
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	4,125,000			1	0	0	0	7,500,000
	Don't care	Don't care	1	0	0	5,500,000		Don't care	Don't care	1	0	0	10,000,000
40	0	0	0	0	0	1,250,000	100	0	0	0	0	0	3,125,000
		1	0	0	0	2,500,000			1	0	0	0	6,250,000
	1	0	0	0	0			1	0	0	0	0	
		1	0	0	0	5,000,000			1	0	0	0	12,500,000
	Don't care	Don't care	1	0	0	6,666,666		Don't care	Don't care	1	0	0	16,666,666

表 30.13 外部クロック入力時の最大ビットレート（調歩同期式モード） (1/2)

最大ビットレート (bps)			
PCLK (MHz)	外部入力クロック (MHz)	SEMR.ABCS = 0	SEMR.ABCS = 1
8	2.0000	125,000	250,000
9.8304	2.4576	153,600	307,200
10	2.5000	156,250	312,500
12	3.0000	187,500	375,000
12.288	3.0720	192,000	384,000
14	3.5000	218,750	437,500
16	4.0000	250,000	500,000
17.2032	4.3008	268,800	537,600
18	4.5000	281,250	562,500
19.6608	4.9152	307,200	614,400
20	5.0000	312,500	625,000
25	6.2500	390,625	781,250
30	7.5000	468,750	937,500
33	8.2500	515,625	1,031,250
40	10.0000	625,000	1,250,000
50	12.5000	781,250	1,562,500

表 30.13 外部クロック入力時の最大ビットレート（調歩同期式モード） (2/2)

最大ビットレート (bps)			
PCLK (MHz)	**外部入力クロック (MHz)**	**SEMR.ABCS = 0**	**SEMR.ABCS = 1**
60	15.0000	937,500	1,875,000
100	25.000	1,562,500	3,125,000

表 30.14 各ビットレートに対する BRR の設定例（クロック同期式モード、簡易 SPI モード）

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)																					
	8		10		16		20		25		30		33		40		50		60		100	
	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N	n	N
110																						
250	3	124	—	—	3	249																
500	2	249	—	—	3	124	—	—			3	233										
1 k	2	124	—	—	2	249	—	—	3	97	3	116	3	128	3	155	3	194	3	233		
2.5 k	1	199	1	249	2	99	2	124	2	155	2	187	2	205	2	249	3	77	3	93	3	155
5 k	1	99	1	124	1	199	1	249	2	77	2	93	2	102	2	124	2	155	3	46	3	77
10 k	0	199	0	249	1	99	1	124	1	155	1	187	1	205	1	249	2	77	2	93	3	38
25 k	0	79	0	99	0	159	0	199	0	249	1	74	1	82	1	99	1	124	1	149	1	249
50 k	0	39	0	49	0	79	0	99	0	124	0	149	0	164	1	49	1	61	1	74	1	124
100 k	0	19	0	24	0	39	0	49	0	62	0	74	0	82	0	99	0	124	0	149	0	249
250 k	0	7	0	9	0	15	0	19	0	24	0	29	0	32	0	39	0	49	0	59	1	24
500 k	0	3	0	4	0	7	0	9	—	—	0	14	—	—	0	19	0	24	0	29	0	49
1 M	0	1			0	3	0	4	—	—	—	—	—	—	0	9	—	—	0	14	0	24
2.5 M			0	0 (注1)			0	1	—	—	0	2	—	—	0	3	0	4	0	5	0	9
5 M							0	0 (注1)	—	—	—	—	—	—	0	1	—	—	0	2	0	4
7.5 M											0	0 (注1)							0	1		
10 M															0	0 (注1)						
15 M																			0	0 (注1)		

注. 空欄：設定禁止
—：設定可能ですが誤差が生じます。

注 1. 連続送受信はできません。1 フレームの送受信後、次のフレームの送受信を開始するまでに 1 ビット期間の間隔が空きます。すなわち、同期クロックの出力が 1 ビット期間停止します。そのため、1 フレーム（8 ビット）のデータ転送に 9 ビット分の時間がかかり、平均転送レートはビットレートの 8/9 倍になります。FIFO 選択時は、この設定（BRR = 0x00 かつ SMR.CKS[1:0] = 00b）は利用できません。

表 30.15 外部クロック入力時の最大ビットレート（クロック同期式モード、簡易 SPI モード） (1/2)

PCLK (MHz)	外部入力クロック (MHz)	最大ビットレート (Mbps)
8	1.3333	1.3333333
10	1.6667	1.6666667
12	2.0000	2.0000000
14	2.3333	2.3333333
16	2.6667	2.6666667
18	3.0000	3.0000000

表 30.15 外部クロック入力時の最大ビットレート（クロック同期式モード、簡易 SPI モード） (2/2)

PCLK (MHz)	外部入力クロック (MHz)	最大ビットレート (Mbps)
20	3.3333	3.3333333
25	4.1667	4.1666667
30	5.0000	5.0000000
33	5.5000	5.5000000
40	6.6667	6.6666667
50	8.3333	8.3333333
60	10.0000	10.0000000
100	16.6667	16.6666667

表 30.16 各ビットレートに対する BRR の設定（スマートカードインタフェースモード、n = 0、S = 372 の場合） (1/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)											
	7.1424			10.00			10.7136			13.00		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
9600	0	0	0.00	0	1	30	0	1	25	0	1	8.99

表 30.16 各ビットレートに対する BRR の設定（スマートカードインタフェースモード、n = 0、S = 372 の場合） (2/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)											
	14.2848			16.00			18.00			20.00		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
9600	0	1	0.00	0	1	12.01	0	2	15.99	0	2	6.66

表 30.16 各ビットレートに対する BRR の設定（スマートカードインタフェースモード、n = 0、S = 372 の場合） (3/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)											
	25.00			30.00			33.00			40.00		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
9600	0	3	12.49	0	3	5.01	0	4	7.59	0	5	-6.66

表 30.16 各ビットレートに対する BRR の設定（スマートカードインタフェースモード、n = 0、S = 372 の場合） (4/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)								
	50.00			60.00			100.00		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
9600	0	6	0.01	0	7	5.01	0	13	0.01

表 30.17 各動作周波数における最大ビットレート（スマートカードインタフェースモード、S = 32 の場合） (1/2)

PCLK (MHz)	最大ビットレート (bps)	n	N
10.00	156,250	0	0
10.7136	167,400	0	0
13.00	203,125	0	0
16.00	250,000	0	0
18.00	281,250	0	0
20.00	312,500	0	0
25.00	390,625	0	0
30.00	468,750	0	0

表 30.17 各動作周波数における最大ビットレート（スマートカードインタフェースモード、S = 32 の場合） (2/2)

PCLK (MHz)	最大ビットレート (bps)	n	N
33.00	515,625	0	0
40.00	625,000	0	0
50.00	781,250	0	0
60.00	937,500	0	0
100.00	1,562,500	0	0

表 30.18 各ビットレートに対する BRR の設定例（簡易 IIC モード） (1/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)											
	8			10			16			20		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
10 k	0	24	0.0	0	31	-2.3	1	12	-3.8	1	15	-2.3
25 k	0	9	0.0	0	12	-3.8	1	4	0.0	1	6	-10.7
50 k	0	4	0.0	0	6	-10.7	1	2	-16.7	1	3	-21.9
100 k	0	2	-16.7	0	3	-21.9	0	4	0.0	0	6	-10.7
250 k	0	0	0.0	0	1	-37.5	0	1	0.0	0	2	-16.7
350 k										0	1	-10.7
400 k										0	1	-21.9

表 30.18 各ビットレートに対する BRR の設定例（簡易 IIC モード） (2/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)											
	25			30			33			40		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
10 k	1	19	-2.3	1	23	-2.3	1	25	-0.8	0	124	0.00
25 k	1	7	-2.3	1	9	-6.3	1	10	-6.3	0	40	0.00
50 k	1	3	-2.3	1	4	-6.3	1	5	-14.1	0	24	0.00
100 k	1	1	-2.3	1	2	-21.9	1	2	-14.1	0	12	-3.85
250 k	0	3	-21.9	0	3	-6.3	0	4	-17.5	0	4	0.00
350 k	0	2	-25.6	0	2	-10.7	0	2	-1.8	0	3	-10.71
400 k	0	1	-2.3	0	1	17.2	0	2	-14.1	0	2	4.17

表 30.18 各ビットレートに対する BRR の設定例（簡易 IIC モード） (3/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)								
	50			60			100		
	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)	n	N	誤差 (%)
10 k	2	9	-2.3	1	46	-0.27	1	77	0.16
25 k	2	3	-2.3	0	74	0.00	0	124	0.00
50 k	2	1	-2.3	0	37	-1.32	0	62	-0.79
100 k	1	3	-2.3	0	18	-1.32	0	30	0.81
250 k	0	6	-10.7	0	7	-6.25	0	12	-3.85
350 k	0	4	-10.7	0	4	7.14	0	8	-0.79
400 k	0	3	-2.34	0	4	-6.25	0	8	-13.19

表 30.19 複数のビットレート設定での SCL の High/Low 幅最小値（簡易 IIC モード） (1/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)											
	8			10			16			20		
	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)
10 k	0	24	43.75/50.00	0	31	44.80/51.20	1	12	45.5/52.00	1	15	44.80/51.20
25 k	0	9	17.50/20.00	0	12	18.2/20.80	1	4	17.50/20.00	1	6	19.60/22.40
50 k	0	4	8.75/10.00	0	6	9.80/11.20	1	2	10.50/12.00	1	3	11.20/12.80
100 k	0	2	5.25/6.00	0	3	5.60/6.40	0	4	4.37/5.00	0	6	4.90/5.60
250 k	0	0	1.75/2.00	0	1	2.80/3.20	0	1	1.75/2.00	0	2	2.10/2.40
350 k										0	1	1.40/1.60
400 k										0	1	1.40/1.60

表 30.19 複数のビットレート設定での SCL の High/Low 幅最小値（簡易 IIC モード） (2/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)											
	25			30			33			40		
	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)
10 k	1	19	44.80/51.20	1	23	44.80/51.20	1	25	44.12/50.42	1	32	46.20/52.80
25 k	1	7	17.92/20.48	1	9	18.66/21.33	1	10	18.66/21.33	1	12	18.20/20.80
50 k	1	3	8.96/10.24	1	4	9.33/10.66	1	5	10.18/11.63	1	6	9.80/11.20
100 k	1	1	4.48/5.12	1	2	5.60/6.40	1	2	5.09/5.81	0	13	4.90/5.60
250 k	0	3	2.24/2.56	0	3	1.86/2.13	0	4	2.12/2.42	0	4	1.75/2.00
350 k	0	2	1.68/1.92	0	2	1.40/1.60	0	2	1.27/1.45	0	3	1.40/1.60
400 k	0	1	1.12/1.28	0	1	0.93/1.07	0	2	1.27 /1.45	0	2	1.05/1.20

表 30.19 複数のビットレート設定での SCL の High/Low 幅最小値（簡易 IIC モード） (3/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)								
	50			60			100		
	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)	n	N	SCL High/Low 幅最小値 (μs)
10 k	2	9	44.80/51.20	1	46	44.80/51.20	0	0	43.68/49.92
25 k	2	3	17.92/20.48	0	74	17.50/20.00	0	0	17.50/20.00
50 k	2	1	8.96/10.24	0	37	8.87/10.13	0	0	8.82/10.08
100 k	1	3	4.48/5.12	0	18	4.43/5.07	0	0	4.34/4.96
250 k	0	6	1.96/2.24	0	7	1.87/2.13	0	0	1.82/2.08
350 k	0	4	1.40/1.60	0	4	1.17/1.33	0	0	1.26/1.44
400 k	0	3	1.12/1.28	0	4	1.17/1.33	0	0	1.26/1.44

30.2.21　MDDR : 変調デューティーレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x12

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

MDDR レジスタは、BRR レジスタで調整されたビットレートを補正します。

SEMR.BRME ビットが 1 のとき、内蔵ボーレートジェネレータにより生成されるビットレートは、MDDR レジスタの設定 (M/256) に応じて均等に補正されます。表 30.20 に MDDR レジスタの設定値 M とビットレート B の関係を示します。

MDDR レジスタの初期値は 0xFF です。本レジスタのビット[7]は 1 に固定されています。

MDDR レジスタは、CPU から読み出しは可能ですが、書き込みは SCR/SCR_SMCI レジスタの TE ビットと RE ビットが 0 の場合にのみ可能です。

表 30.20　ビットレート変調機能使用時の MDDR レジスタ設定値 M とビットレート B の関係

B：ビットレート (bps)
M：MDDR 設定 (128 ≦ MDDR ≦ 256)
N：ボーレートジェネレータの BRR の設定値 (0 ≦ N ≦ 255)
PCLK：動作周波数 (MHz)
n および S：「30.2.20. BRR : ビットレートレジスタ」の表 30.8 と表 30.9 に示すように、SMR/SMR_SMCI レジスタと SCMR レジスタの設定値によって決まります。

モード	SEMR レジスタの設定 BGDM ビット	SEMR レジスタの設定 ABCS ビット	SEMR レジスタの設定 ABCSE ビット	BRR の設定値	誤差
調歩同期式マルチプロセッサ転送	0	0	0	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{64 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times B} - 1$	$誤差(\%) = \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 64 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times \left(N+1\right)} - 1\right\} \times 100$
	1	0	0	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{32 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times B} - 1$	$誤差(\%) = \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 32 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times \left(N+1\right)} - 1\right\} \times 100$
	0	1	0		
	1	1	0	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{16 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times B} - 1$	$誤差(\%) = \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 16 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times \left(N+1\right)} - 1\right\} \times 100$
	×	×	1	$N = \frac{PCLK \times 10^6}{12 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times B} - 1$	$誤差(\%) = \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times 12 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times \left(N+1\right)} - 1\right\} \times 100$
クロック同期式、簡易 SPI(注1)				$N = \frac{PCLK \times 10^6}{8 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times B} - 1$	—
スマートカードインタフェース				$N = \frac{PCLK \times 10^6}{S \times 2^{2n+1} \times \left(256/M\right) \times B} - 1$	$誤差(\%) = \left\{\frac{PCLK \times 10^6}{B \times S \times 2^{2n+1} \times \left(256/M\right) \times \left(N+1\right)} - 1\right\} \times 100$
簡易 IIC(注2)				$N = \frac{PCLK \times 10^6}{64 \times 2^{2n-1} \times \left(256/M\right) \times B} - 1$	—

注 1.　クロック同期式モードまたは簡易 SPI モードの最高速設定（SMR.CKS[1:0] = 00b、SCR.CKE[1] = 0、かつ BRR = 0）では、この機能を使用しないでください。
注 2.　簡易 IIC モードでは、SCLn 出力の High/Low 幅が IIC 規格を満たすように、ビットレートを調整してください。

表 30.21 と表 30.22 に通常の調歩同期式モードにおける、BRR レジスタ値 N と MDDR レジスタ値 M の設定例を示します。

表 30.21 各ビットレートに対する BRR と MDDR の設定例（調歩同期式モード） (1) (1/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	8					9.8304					10				
	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)
38400	0	5	236	0	0.03	0	7	(256) (注1)	0	0.00	0	10	173	1	-0.01
57600	0	3	236	0	0.03	0	4	240	0	0.00	0	4	236	0	0.03
115200	0	1	236	0	0.03	0	1	192	0	0.00	0	4	236	1	0.03
230400	0	0	236	0	0.03	0	0	192	0	0.00	0	1	189	1	0.14
460800	0	0	236	1	0.03	0	0	192	1	0.00	0	0	189	1	0.14

表 30.21 各ビットレートに対する BRR と MDDR の設定例（調歩同期式モード） (1) (2/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	12					12.288					14				
	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)
38400	0	8	236	0	0.03	0	9	(256) (注1)	0	0.00	0	16	191	1	0.00
57600	0	5	236	0	0.03	0	4	192	0	0.00	0	13	236	1	0.03
115200	0	2	236	0	0.03	0	4	192	1	0.00	0	6	236	1	0.03
230400	0	2	236	1	0.03	0	2	230	1	-0.17	0	2	202	1	-0.11
460800	0	0	157	1	-0.18	0	0	154	1	0.26	0	0	135	1	0.14

表 30.21 各ビットレートに対する BRR と MDDR の設定例（調歩同期式モード） (1) (3/3)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	16					17.2032					18				
	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)
38400	0	11	236	0	0.03	0	13	(256) (注1)	0	0.00	0	18	166	1	-0.01
57600	0	7	236	0	0.03	0	6	192	0	0.00	0	18	249	1	-0.01
115200	0	3	236	0	0.03	0	6	192	1	0.00	0	8	236	1	0.03
230400	0	1	236	0	0.03	0	3	219	1	-0.20	0	1	210	0	0.14
460800	0	1	236	1	0.03	0	1	219	1	-0.20	0	0	210	0	0.14

注 1. この例は、SEMR レジスタの ABCS ビットと ABCSE ビットが 0 の場合を示しています。SEMR.BRME = 0 (M = 256) の場合、ビットレート変調機能は無効になります。

表 30.22 各ビットレートに対する BRR と MDDR の設定例（調歩同期式モード） (2) (1/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	19.6608					20					25				
	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)
38400	0	15	(256) (注1)	0	0.00	0	10	173	0	-0.01	0	11	151	0	0.00
57600	0	9	240	0	0.00	0	9	236	0	0.03	0	7	151	0	0.00

表 30.22 各ビットレートに対する BRR と MDDR の設定例（調歩同期式モード） (2) (2/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	19.6608					20					25				
	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)
115200	0	4	240	0	0.00	0	4	236	0	0.03	0	3	151	0	0.00
230400	0	1	192	0	0.00	0	4	236	1	0.03	0	1	151	0	0.00
460800	0	0	192	0	0.00	0	0	189	0	0.14	0	0	151	0	0.00

表 30.22 各ビットレートに対する BRR と MDDR の設定例（調歩同期式モード） (2) (3/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	30					33					40				
	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)
38400	0	36	194	1	0.01	0	14	143	0	0.01	0	21	173	0	-0.01
57600	0	10	173	0	-0.01	0	9	143	0	0.01	0	38	230	1	-0.01
115200	0	10	173	1	-0.01	0	4	143	0	0.01	0	9	236	0	0.03
230400	0	6	220	1	-0.09	0	4	143	1	0.01	0	4	236	0	0.03
460800	0	3	252	1	0.14	0	1	229	0	0.10	0	4	236	1	0.03

表 30.22 各ビットレートに対する BRR と MDDR の設定例（調歩同期式モード） (2) (4/4)

ビットレート (bps)	動作周波数 PCLK (MHz)														
	50					60					120				
	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)	n	N	M	BGDM ビット	誤差 (%)
38400	0	23	151	0	0.00	0	36	194	0	0.01	0	73	194	0	0.01
57600	0	15	151	0	0.00	0	21	173	0	-0.01	0	58	232	0	0.01
115200	0	7	151	0	0.00	0	10	173	0	-0.01	0	21	173	0	-0.01
230400	0	3	151	0	0.00	0	10	173	1	-0.01	0	10	173	0	-0.01
460800	0	1	151	0	0.00	0	6	220	1	-0.09	0	10	173	1	-0.09

注 1. この例は、SEMR レジスタの ABCS ビットと ABCSE ビットが 0 の場合を示しています。
SEMR.BRME = 0 (M = 256) の場合、ビットレート変調機能は無効になります。

30.2.22 SEMR : シリアル拡張モードレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x07

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RXDESEL	BGDM	NFEN	ABCS	ABCSE	BRME	PADIS	ACS0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ACS0	調歩同期式モードクロックソース選択 調歩同期式モードでのみ有効 0: 外部クロック入力 1: 内部 GPT からのコンペアマッチ出力の論理積 SCIn (n = 1, 2) 以外の SCI チャネルのビットは予約ビットです。	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
1	PADIS	プリアンブル機能無効 調歩同期式モードでのみ有効 0: プリアンブル出力機能有効 1: プリアンブル出力機能無効 SCIn (n = 0, 3～9) 以外の SCI チャネルのビットは予約ビットです。	R/W
2	BRME	ビットレート変調有効 0: ビットレート変調機能は無効 1: ビットレート変調機能は有効	R/W(注1)
3	ABCSE	調歩同期拡張基本クロック選択 1 調歩同期式モードにおいて、SCR.CKE[1] = 0 の場合にのみ有効です。 0: 1 ビット期間のクロックサイクル数は、SEMR レジスタの BGDM ビットと ABCS ビットの組み合わせにより決定 1: ボーレートは 1 ビット期間に対して基本クロックの 6 サイクル SCIn (n = 0, 3～9) 以外の SCI チャネルのビットは予約ビットです。	R/W(注1)
4	ABCS	調歩同期基本クロック選択 調歩同期式モードでのみ有効 0: 1 ビット期間に対して基本クロックの 16 サイクルを選択 1: 1 ビット期間に対して基本クロックの 8 サイクルを選択	R/W(注1)
5	NFEN	デジタルノイズフィルタ機能有効 他のすべてのモードでは、NFEN ビットは 0 でなければなりません。 0: 調歩同期式モードの場合：RXDn 入力信号のノイズ除去機能は無効 簡易 I²C モードの場合：SCLn と SDAn の入力信号のノイズ除去機能は無効 1: 調歩同期式モードの場合：RXDn 入力信号のノイズ除去機能は有効 簡易 I²C モードの場合：SCLn と SDAn の入力信号のノイズ除去機能は有効	R/W(注1)
6	BGDM	ボーレートジェネレータ倍速モード選択 調歩同期式モードにおいて、SCR.CKE[1] = 0 の場合にのみ有効です 0: ボーレートジェネレータから通常の周波数のクロックを出力 1: ボーレートジェネレータから 2 倍の周波数のクロックを出力	R/W(注1)
7	RXDESEL	調歩同期スタートビットエッジ検出選択 調歩同期式モードでのみ有効です。 0: RXDn 端子入力の Low レベルでスタートビットを検出 1: RXDn 端子入力の立ち下がりエッジでスタートビットを検出	R/W(注1)

注 1. SCR/SCR_SMCI レジスタの TE ビットと RE ビットが 0（シリアル送信動作およびシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

SEMR レジスタは、調歩同期式モードにおいて、1 ビット期間のクロックソースを選択するためのレジスタです。

ACS0 ビット（調歩同期式モードクロックソース選択）

調歩同期式モードにおける、クロックソースを選択します。

ACS0 ビットは、調歩同期式モード（SMR.CM ビット＝ 0）で、かつ外部クロック入力（SCR.CKE[1:0]ビット＝ 10b または 11b）のときに有効です。このビットは、外部クロック入力か、内部 GPT からのコンペアマッチ出力の論理積を選択するのに使用します。

調歩同期式モード以外では、ACS0 ビットを 0 にしてください。

SCI1 と SCI2 では、GPT の GTIOCnA 出力 (n = 3, 4, 6, 7) をシリアル転送基本クロックにできます。詳細は、表 30.23 を参照してください。

SCI1、SCI2 以外の SCI チャネルのビットは予約ビットです。SCI1、SCI2 以外のビットでは書き込みは 0 にしてください。

表 30.23 SCI チャネルとコンペアマッチ出力の対応関係

SCI	GPT	コンペアマッチ出力
SCI1	GPT3	GTIOC3A
	GPT4	GTIOC4A
SCI2	GPT6	GTIOC6A
	GPT7	GTIOC7A

GTIOC3A および GTIOC4A が出力に選択されている場合の設定例を図 30.3 および図 30.4 に示します。

この図は、GPT クロックが SCI1 に入力される場合の例を示します。

PCLKD = 32 MHz で GPT 平均転送レートが 187.5 kbps の場合：

1. 基本クロックとして GTIOC3A を使って 4 MHz の周波数を生成する。
2. 基本クロックの 3/4 クロックイネーブルを生成し、GTIOC4A を使って 3 MHz/16 = 187.5 kbps の平均転送レートを設定する。

GPT および SCI の設定例

- GPT3.GTSSR = 0x80000000、GPT4.GTSSR = 0x80000000（ソフトウェアカウンタ開始許可）
- GPT3.GTPR = 0x00000007、GPT4.GTPR = 0x0000001F（GTCNT の最大カウント値)
- GPT3.GTCCRA = 0x00000003、GPT4.GTCCRA = 0x00000007（コンペアマッチ値）
- GPT3.GTCR = 0x00000000、GPT4.GTCR = 0x00000000（のこぎり波 PWM モード、タイマプリスケーラは PCLKD/1）
- GPT3.GTIOR = 0x00000306, GPT4.GTIOR = 0x00000306

（初期出力 Low、GTCCRA コンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力）

- SCR.SCK[1:0] = 10b（外部クロック入力または GPT クロック入力を選択）
- SEMR = 0x01（1 ビット期間に対して基本クロックの 16 サイクルで TMR クロック入力を選択）
- GPT3.GTSTR = 0x00000018（ソフトウェア起動 GTCNT カウンタ）

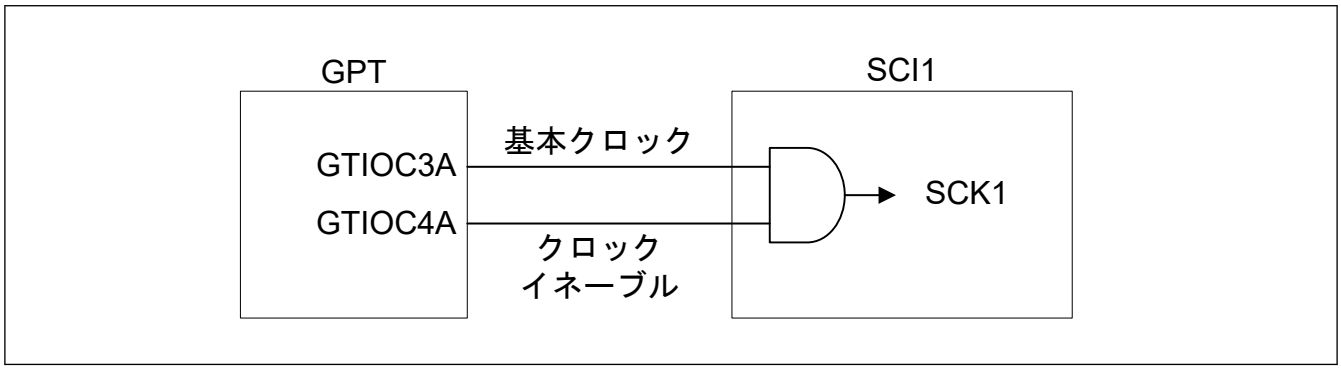


図 30.3　GPT と SCI の接続例

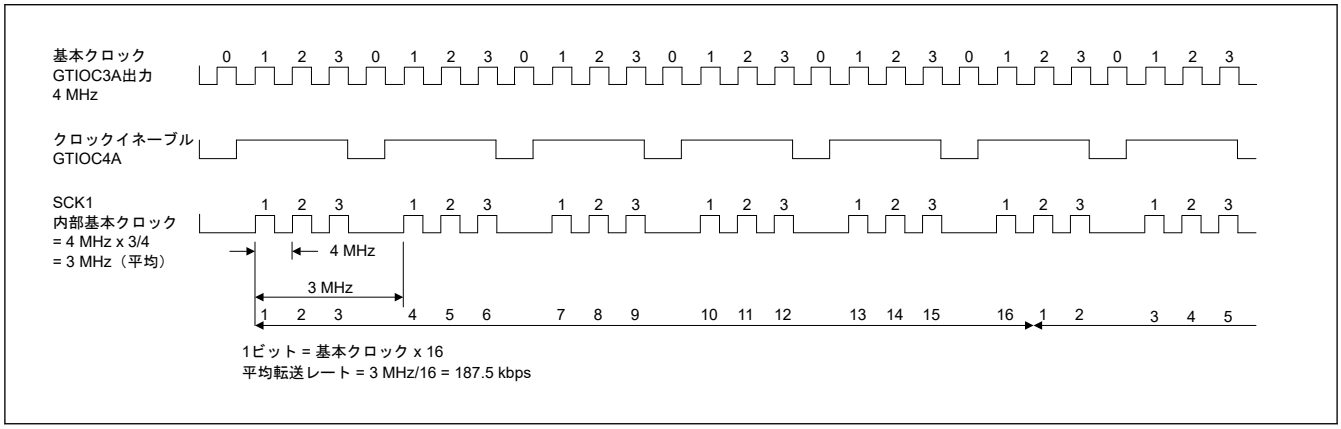


図 30.4　GPT クロック入力時の平均転送レート設定例

PADIS ビット（プリアンブル機能無効）

調歩同期式モードでは、プリアンブル機能の有効／無効を選択します。マンチェスタモードでは、プリアンブルは本ビットの設定に関係なく出力されません。

BRME ビット（ビットレート変調有効）

BRME ビットは、ビットレート変調機能を有効または無効にします。有効にすると、内蔵ボーレートジェネレータにより生成されるビットレートを均等に補正します。マンチェスタモードでは 0 にしてください。

ABCSE ビット（調歩同期拡張基本クロック選択 1）

ABCSE ビットは、1 ビット期間における基本クロックのパルス数を 6 に設定します。ボーレートジェネレータからは 2 倍の周波数のクロックが出力されます。バスクロック周波数を分周しているときにビットレートを 6 にする場合、本ビットを使用し、かつ SMR.CKS[1:0] = 00b、BRR = 0 に設定してください。

調歩同期式モード以外では、本ビットを 0 にしてください。調歩同期式モードにおいても、外部クロックを使用している場合は本ビットを 0 にしてください。

ABCS ビット (調歩同期基本クロック選択)

ABCS ビットは、1 ビット期間のクロックサイクル数を選択します。

調歩同期式モードおよびマンチェスタモード以外ではこのビットを 0 にしてください。

NFEN ビット（デジタルノイズフィルタ機能有効）

NFEN ビットは、デジタルノイズフィルタ機能を有効または無効にします。

デジタルノイズフィルタ機能を有効にした場合：

- 調歩同期式モードでは、RXDn 入力信号のノイズを除去する。
- 簡易 I^2C モードでは、SDAn 入力信号と SCLn 入力信号のノイズを除去する。

他のすべてのモードでは、NFEN ビットを 0 にして、デジタルノイズフィルタ機能を無効にしてください。デジタルノイズフィルタ機能を無効にすると、受信した信号がそのまま内部信号として転送されます。

BGDM ビット（ボーレートジェネレータ倍速モード選択）

BGDM ビットは、ボーレートジェネレータから出力する基本クロックの周波数を 2 倍にするかどうかを選択します

BGDM ビットは、調歩同期式モード（SMR.CM ビット = 0）またはマンチェスタモード（MMR.MANEN ビット = 1）において、クロックソースに内蔵ボーレートジェネレータ（SCR.CKE[1]ビット = 0）を選択したとき有効です。外部クロック選択時（SCR.CKE[1]ビット = 1）、0 にしてください。ボーレートジェネレータから出力されるクロックは基本クロックの生成に使用されます。BGDM ビットを 1 にすると、基本クロックの周期が 1/2 倍になり、ビットレートが 2 倍になります。

本ビットは、調歩同期式モードまたはマンチェスタモード以外では 0 にしてください。

RXDESEL ビット（調歩同期スタートビットエッジ検出選択）

RXDESEL ビットは、調歩同期式モードで受信する場合のスタートビットの検出方法を選択します。本ビットの設定により、ブレーク時のデータ受信動作が異なります。ブレーク中に受信動作を停止させたい場合、またはブレーク終了後に RXDn 端子入力を 1 フレーム期間以上 High レベルに保持せずに受信を開始したい場合、本ビットを 1 にしてください。

このビットは、調歩同期式モード以外では 0 にしてください。

30.2.23 SNFR : ノイズフィルタ設定レジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	NFCS[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	NFCS[2:0]	ノイズフィルタクロック選択 調歩同期式モードの場合、基本クロックの標準設定を選択します。 簡易 I2C モードの場合、SMR.CKS[1:0]ビットで選択した内蔵ボーレートジェネレータのクロックソースの標準設定を選択します。 0 0 0: 調歩同期式モードの場合：1 分周のクロックをノイズフィルタに使用 簡易 I2C モードの場合：設定禁止 0 0 1: 調歩同期式モードの場合：設定禁止 簡易 I2C モードの場合：1 分周のクロックをノイズフィルタに使用 0 1 0: 調歩同期式モードの場合：設定禁止 簡易 I2C モードの場合：2 分周のクロックをノイズフィルタに使用 0 1 1: 調歩同期式モードの場合：設定禁止 簡易 I2C モードの場合：4 分周のクロックをノイズフィルタに使用 1 0 0: 調歩同期式モードの場合：設定禁止 簡易 I2C モードの場合：8 分周のクロックをノイズフィルタに使用 その他: 設定禁止	R/W(注1)
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SCR/SCR_SMCI レジスタの TE ビットと RE ビットが 0（シリアル送信動作を禁止、かつ受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

SNFR レジスタは、デジタルノイズフィルタのクロックを設定するためのレジスタです。

NFCS[2:0]ビット（ノイズフィルタクロック選択）

NFCS[2:0]ビットは、デジタルノイズフィルタのサンプリングクロックを選択します。調歩同期式モードでノイズフィルタを使用する場合、これらのビットを 000b にしてください。簡易 I2C モードで、SEMR レジスタの基本クロック選択ビットにおいて 32 個のクロックが 1 ビット期間として選択された場合、NFCS[2:0]ビットを 001b～100b の範囲に設定してください。基本クロック選択ビットにおいて他の値が選択されている場合は、NFCS ビットを 001b に設定してください。

30.2.24 SIMR1 : IIC モードレジスタ 1

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x09

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	IICDL[4:0]					—	—	IICM
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IICM	簡易 IIC モード選択 0: SCMR.SMIF = 0：調歩同期式モード、マルチプロセッサモード、クロック同期式モード、または簡易 SPI モード SCMR.SMIF = 1：スマートカードインタフェースモード 1: SCMR.SMIF = 0：簡易 IIC モード SCMR.SMIF = 1：設定禁止	R/W(注1)
2:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7:3	IICDL[4:0]	SDAn 遅延出力選択 内蔵ボーレートジェネレータからのクロック信号のサイクル数で示す SDAn 信号出力遅延です。 0x00: 出力遅延なし その他: (IICDL - 1) サイクル～(IICDL) サイクル	R/W(注1)

注 1. SCR.TE ビットと SCR.RE ビットが 0（シリアル送信動作およびシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

SIMR1 レジスタは、簡易 IIC モードと SDAn 出力の遅延段数を選択するためのレジスタです。

IICM ビット（簡易 IIC モード選択）

IICM ビットは、SCMR.SMIF ビットとの組み合わせで動作モードを選択します。

IICDL[4:0]ビット（SDAn 遅延出力選択）

IICDL[4:0]ビットは、SCLn 端子出力の立ち下がりエッジに対する SDAn 端子出力の遅延を指定します。

内蔵ボーレートジェネレータからのクロック信号を基準として、「遅延なし」から 31 サイクルまでの範囲で設定が可能です。SMR.CKS[1:0]ビットの設定によって分周された PCLK クロックが、内蔵ボーレートジェネレータからのクロック信号として供給されます。簡易 IIC モード以外では、IICDL[4:0]ビットを 00000b に設定してください。簡易 IIC モードでは、これらのビットを 00001b～11111b の範囲で設定してください。

表 30.24　各通信モードで IICDL[4:0]ビットに設定可能な値

通信モード	ABCS	IICDL[4:0]ビットに設定可能な値
簡易 IIC モード以外	Don't care	00000b
簡易 IIC モード	0	00001b～11111b
	1	00001b～00100b

30.2.25　SIMR2 : IIC モードレジスタ 2

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x0A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	IICACKT	—	—	—	IICCSC	IICINTM
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IICINTM	IIC 割り込みモード選択 0: ACK/NACK 割り込みを使用 1: 受信割り込み、送信割り込みを使用	R/W(注1)
1	IICCSC	クロック同期化 0: クロック信号と同期しない 1: クロック信号と同期する	R/W(注1)
4:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	IICACKT	ACK 送信データ 0: ACK 送信 1: NACK 送信または ACK/NACK 受信	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1.　SCR.RE ビットと SCR.TE ビットが 0（シリアル受信動作およびシリアル送信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

SIMR2 レジスタは、簡易 IIC モードにおいて、送受信の制御方法を選択するためのレジスタです。

IICINTM ビット（IIC 割り込みモード選択）

IICINTM ビットは、簡易 IIC モードにおいて、割り込み要求の要因を選択します。

IICCSC ビット（クロック同期化）

他のデバイスがウェイトを挿入したため SCLn 端子が Low になったとき、内部で生成する SCLn クロック信号を同期化する場合は、IICCSC ビットを 1 にしてください。

IICCSC ビットを 0 にすると、SCLn クロック信号は同期化されません。SCLn 端子の入力レベルにかかわらず、BRR レジスタで選択したビットレートに従って SCLn クロック信号が生成されます。

デバッグ時を除いて、IICCSC ビットは 1 にしてください。

IICACKT ビット（ACK 送信データ）

送信データは ACK ビットを含みます。ACK/NACK ビット受信時は、IICACKT ビットを 1 にしてください。

30.2.26 SIMR3 : IIC モードレジスタ 3

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x0B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	IICSCLS[1:0]		IICSDAS[1:0]		IICSTIF	IICSTPREQ	IICRSTAREQ	IICSTAREQ
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IICSTAREQ	開始条件生成 0: 開始条件を生成しない 1: 開始条件を生成する(注1) (注3) (注5) (注6)	R/W
1	IICRSTAREQ	再開始条件生成 0: 再開始条件を生成しない 1: 再開始条件を生成する(注2) (注3) (注5) (注6)	R/W
2	IICSTPREQ	停止条件生成 0: ストップコンディションを生成しない 1: 停止条件を生成する(注2) (注3) (注5) (注6)	R/W
3	IICSTIF	開始/再開始/停止条件生成完了フラグ 0: 各条件の生成要求がない状態、または生成中の状態 1: 開始条件、再開始条件、停止条件の生成が完了した状態 IICSTIF ビットに 0 を書くと、0 になります。(注4)	R/W(注4)
5:4	IICSDAS[1:0]	SDAn 出力選択 0 0: シリアルデータ出力 0 1: 開始条件、再開始条件、または停止条件の生成 1 0: SDAn 端子には Low を出力 1 1: SDAn 端子はハイインピーダンス状態	R/W
7:6	IICSCLS[1:0]	SCLn 出力選択 0 0: シリアルクロック出力 0 1: 開始条件、再開始条件、または停止条件の生成 1 0: SCLn 端子には Low を出力 1 1: SCLn 端子はハイインピーダンス状態	R/W

注 1. バスの状態を確認し、バスフリー状態のときにのみ開始条件を生成してください。
注 2. バスの状態を確認し、バスビジー状態のときに再開始条件または停止条件を生成してください。
注 3. IICSTAREQ ビット、IICRSTAREQ ビット、IICSTPREQ ビットは、2 つ以上を 1 にしないでください。
注 4. 0 のみを書いてください。1 を書くと、その値は無視されます。
注 5. IICSTIF フラグを 0 にしてから、各条件生成を行ってください。
注 6. 1 の状態にあるとき、0 を書かないでください。このビットが 1 の状態にあるとき 0 を書くと、条件生成が中断します。

SIMR3 レジスタは、簡易 I^2C モードの開始条件、再開始条件、停止条件生成、および、SSDAn 端子、SSCLn 端子の出力値固定を制御するためのレジスタです。

IICSTAREQ ビット（開始条件生成）

開始条件の生成を行うときは、IICSTAREQ ビットを 1 にするとともに、IICSDAS[1:0]ビットと IICSCLS[1:0]ビットをそれぞれ 01b にしてください。

[1 になる条件]

- 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- 開始条件の生成が完了したとき

IICRSTAREQ ビット（再開始条件生成）

再開始条件の生成を行うときは、IICRSTAREQ ビットを 1 にするとともに、IICSDAS[1:0]ビットと IICSCLS[1:0]ビットをそれぞれ 01b にしてください。

[1 になる条件]

- 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- 再開始条件の生成が完了したとき

IICSTPREQ ビット（停止条件生成）

停止条件の生成を行うときは、IICSTPREQ ビットを 1 にするとともに、IICSDAS[1:0]ビットと IICSCLS[1:0]ビットをそれぞれ 01b にしてください。

[1 になる条件]

- 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- 停止条件の生成が完了したとき

IICSTIF フラグ（開始/再開始/停止条件生成完了フラグ）

IICSTIF フラグは、各条件の生成後に、生成が完了したことを示します。IICSTAREQ ビット、IICRSTAREQ ビット、または IICSTPREQ ビットを用いて各条件の生成を行うときは、IICSTIF フラグを 0 にしてから生成を実行してください。

SCR.TEIE ビットで割り込み要求が許可されているとき、IICSTIF フラグが 1 の場合に STI 要求が出力されます。

[1 になる条件]

- 開始条件、再開始条件、停止条件の生成が完了したとき
  1 になる条件が 0 になる条件と競合した場合は、0 になる条件が優先されます。

[0 になる条件]

- 0 を書いたとき。IICSTIF ビットに 0 を書いた後は、ビットを読み出して、実際に 0 になっていることを確認してください。
- SIMR1.IICM ビットに 0 を書いたとき（簡易 IIC モード以外の場合）
- SCR.TE ビットに 0 を書いたとき

IICSDAS[1:0]ビット（SDAn 出力選択）

IICSDAS[1:0]ビットは、SDAn 端子からの出力を制御します。通常動作時は、IICSDAS[1:0]ビットと IICSCLS[1:0]ビットは同じ値にしてください。

IICSCLS[1:0]ビット（SCLn 出力選択）

IICSCLS[1:0]ビットは、SCLn 端子からの出力を制御します。通常動作時は、IICSDAS[1:0]ビットと IICSCLS[1:0]ビットは同じ値にしてください。

30.2.27 SISR : IIC ステータスレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	IICACKR
Value after reset:	0	0	x	x	0	x	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IICACKR	ACK 受信データフラグ 0: ACK 受信 1: NACK 受信	R
1	—	読むと 0 が読めます。	R
2	—	読み出し値は不定です。	R
3	—	読むと 0 が読めます。	R
5:4	—	読み出し値は不定です。	R
7:6	—	読むと 0 が読めます。	R

SISR レジスタは、簡易 IIC モードにおける状態をモニタするためのレジスタです。

IICACKR フラグ（ACK 受信データフラグ）

IICACKR フラグから、受信された ACK/NACK ビットを読み出すことができます。IICACKR フラグは、ACK/NACK ビット受信時の SCLn クロックの立ち上がりのタイミングで更新されます。

30.2.28 SPMR : SPI モードレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)
SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x0D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CKPH	CKPOL	—	MFF	CTSPEN	MSS	CTSE	SSE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SSE	SSn 端子機能有効 0: SSn 端子機能は無効 1: SSn 端子機能は有効	R/W(注1)
1	CTSE	CTS 有効 0: CTS 機能は無効（RTS 出力機能は有効） 1: CTS 機能は有効	R/W(注1)
2	MSS	マスタスレーブ選択 0: TXDn 端子は送信、RXDn 端子は受信（マスタモード） 1: TXDn 端子は受信、RXDn 端子は送信（スレーブモード）	R/W(注1)
3	CTSPEN	CTS 外部端子許可 0: 1 つの端子で CTS 機能および RTS 機能を交互に使用するための設定 1: CTS 機能および RTS 機能をそれぞれ別の端子で専用に使用するための設定 SCIn (n = 0, 3～9) 以外の SCI チャネルのビットは予約ビットです。	R/W
4	MFF	モードフォルトフラグ 0: モードフォルトエラーなし 1: モードフォルトエラーあり	R/W(注2)
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	CKPOL	クロック極性選択 0: クロック極性反転なし 1: クロック極性反転あり	R/W(注1)
7	CKPH	クロック位相選択 0: クロック遅延なし 1: クロック遅延あり	R/W(注1)

注 1. SCR.TE ビットと SCR.RE ビットが 0（シリアル送信動作およびシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。
注 2. フラグをクリアするための 0 書き込みのみ可能です。

SPMR レジスタは、調歩同期式モードおよびクロック同期式モードの拡張設定を選択するためのレジスタです。

SSE ビット（SSn 端子機能有効）

簡易 SPI モードで SSn 端子を用いて送受信制御を行うには、SSE ビットを 1 にしてください。他のすべてのモードでは 0 にしてください。簡易 SPI モードでは、マスタモード選択時（SCR.CKE[1:0] = 00b かつ SPMR.MSS = 0）にシングルマスタが存在する場合は、送受信制御にマスタ側 SSn 端子は必要ありません。そのような場合は、SSE ビットを 0 にします。SSE ビットと CTSE ビットの両方を 1 にしないでください。両方を有効にした場合、これらのビットを 0 にしたときと同じ動作になります。

CTSE ビット（CTS 有効）

SSn 端子を CTS 制御信号入力として用いて送受信制御を行う場合、CTSE ビットを 1 にしてください。本ビットを 0 にした場合は RTS 信号が出力されます。スマートカードインタフェースモード、簡易 SPI モード、および簡易 IIC モードでは、本ビットを 0 にしてください。CTSE ビットと SSE ビットの両方を 1 にしないでください。両方を有効にした場合、これらのビットを 0 にしたときと同じ動作になります。

MSS ビット（マスタスレーブ選択）

MSS ビットは、簡易 SPI モードにおいて、マスタ動作またはスレーブ動作を選択します。本ビットを 1 にすると、TXDn 端子と RXDn 端子の機能が逆になり、データは TXDn 端子を介して受信され、RXDn 端子を介して送信されます。

簡易 SPI モード以外では、本ビットを 0 にしてください。

CTSPEN ビット（CTS 外部端子許可）

CTS 機能と RTS 機能の両機能使用時、端子の使用方法を選択します。

MFF フラグ（モードフォルトフラグ）

MFF フラグは、モードフォルトエラーが発生したことを示します。マルチマスタ構成では、本フラグを読み出すことでモードフォルトエラーの発生を判定できます。

[1 になる条件]

- 簡易 SPI モードでマスタモード（SSE ビット = 1 かつ MSS ビット = 0）の場合に、SSn 端子入力が Low になったとき

[0 になる条件]

- 1 を読んだ後、0 を書いたとき

CKPOL ビット（クロック極性選択）

CKPOL ビットは、SCKn 端子からのクロック信号出力の極性を選択します。詳細は、図 30.99 を参照してください。簡易 SPI モードおよびクロック同期式モード以外のすべてのモードで、CKPOL ビットを 0 としてください。

CKPH ビット（クロック位相選択）

CKPH ビットは、SCKn 端子からのクロック信号出力の位相を選択します。詳細は、図 30.99 を参照してください。簡易 SPI モードおよびクロック同期式モード以外のすべてのモードで、CKPH ビットを 0 としてください。

30.2.29 FCR : FIFO コントロールレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x14

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RSTRG[3:0]				RTRG[3:0]				TTRG[3:0]				DRES	TFRST	RFRST	FM
Value after reset:	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FM	FIFO モード選択 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードでのみ有効です。 0: 非 FIFO モード。 通信には TDR/RDR または TDRHL/RDRHL レジスタが選択されます。 1: FIFO モード 通信には FTDRHL/FRDRHL レジスタが選択されます。	R/W(注1)
1	RFRST	受信 FIFO データレジスタリセット FCR.FM = 1 の場合にのみ有効です。 0: FRDRHL レジスタをリセットしない 1: FRDRHL レジスタをリセットする	R/W
2	TFRST	送信 FIFO データレジスタリセット FCR.FM = 1 の場合にのみ有効です。 0: FTDRHL レジスタをリセットしない 1: FTDRHL レジスタをリセットする	R/W
3	DRES	受信データレディエラー選択 受信データレディ検出時に要求する割り込みを選択します。 0: 受信データフル割り込み (SCIn_RXI) 1: 受信エラー割り込み (SCIn_ERI)	R/W
7:4	TTRG[3:0]	送信 FIFO データトリガ数 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードでのみ有効です。 トリガ番号は、TTRG[3:0]ビットで指定されます。	R/W
11:8	RTRG[3:0]	受信 FIFO データトリガ数 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードでのみ有効です。 トリガ番号は、RTRG[3:0]ビットで指定されます。	R/W
15:12	RSTRG[3:0]	RTS 出力アクティブトリガ数選択 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードにおいて、FCR.FM = 1、SPMR.CTSE = 0、および SPMR.SSE = 0 の場合にのみ有効です。 トリガ番号は、RSTRG[3:0]ビットで指定されます。	R/W

注 1. TE = 0、RE = 0 の場合のみ書き込み可能です。

FCR レジスタは、FIFO モードの選択、FTDRHL レジスタと FRDRHL レジスタのリセット、送受信用 FIFO データトリガ数の選択、および RTS 出力アクティブトリガ数の選択を行います。

FM ビット（FIFO モード選択）

FM ビットを 1 にすると、通信には FTDRHL と FRDRHL が選択されます。FM ビットを 0 にすると、通信には TDR、RDR もしくは TDRHL、RDRHL が選択されます。

RFRST ビット（受信 FIFO データレジスタリセット）

RFRST ビットを 1 にすると、FRDRHL レジスタがリセットされ、受信データ数は 0 にリセットされます。1 を書いてから 1PCLK 経過後、RFRST ビットは 0 にクリアされます。

TFRST ビット（送信 FIFO データレジスタリセット）

TFRST ビットを 1 にすると、FTDRHL レジスタがリセットされ、送信データ数は 0 にリセットされます。1 を書いてから 1PCLK 経過後、TFRST ビットは 0 にクリアされます。

DRES ビット（受信データレディエラー選択）

受信データレディエラー検出時、SCIn_RXI 割り込み要求または SCIn_ERI 割り込み要求を選択できます。

TTRG[3:0]ビット（送信 FIFO データトリガ数）

FTDRHL レジスタ内の送信データ数が TTRG[3:0]ビットに指定された送信トリガ数以下の場合、TDFE フラグが 1 になり、ソフトウェアによる FTDRHL レジスタへのデータ書き込みが可能になります。SCR.TIE = 1 の場合は、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。

RTRG[3:0]ビット（受信 FIFO データトリガ数）

FRDRHL レジスタ内の受信データ数が RTRG[3:0]ビットに指定された受信トリガ数以上の場合、RDF フラグが 1 になり、ソフトウェアによる FRDRHL レジスタからのデータ読み出しが可能になります。SCR.RIE = 1 の場合は、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。

RTRG[3:0]ビットが 0 の場合は、受信 FIFO 内のデータ数が 0 であっても、RDF フラグはセットされず、SCIn_RXI 割り込み要求も発生しません。

RSTRG[3:0]ビット（RTS 出力アクティブトリガ数選択）

FRDRHL レジスタに格納された受信データ数が RSTRG[3:0]ビットに指定された受信トリガ数以上の場合、RTS 信号は High 状態になります。

RSTRG[3:0]ビットが 0 の場合は、FRDRHL レジスタのデータ数が 0 であっても、RTS 信号は High 状態になりません。

30.2.30 FDR : FIFO データ数レジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x16

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	T[4:0]					—	—	—	R[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	R[4:0]	受信 FIFO データ 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードにおいて、FCR.FM = 1 の場合にのみ有効です。 FRDRHL レジスタに格納された受信データ量を示します。	R
7:5	—	読むと 0 が読めます。	R
12:8	T[4:0]	送信 FIFO データ数 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードにおいて、FCR.FM = 1 の場合にのみ有効です。 FTDRHL レジスタに格納された未送信データ量を示します。	R
15:13	—	読むと 0 が読めます。	R

FDR レジスタは、FRDRHL/FTDRHL レジスタに格納されたデータ量を示します。

R[4:0]ビット（受信 FIFO データ）

R[4:0]ビットは、FRDRHL レジスタに格納された受信データ量を示します。値 0x00 は受信データがないことを意味します。また、値 0x10 は最大数の受信データが FRDRHL レジスタに格納されていることを意味します。

T[4:0]ビット（送信 FIFO データ数）

T[4:0]ビットは、FTDRHL レジスタに格納された未送信データ量を示します。値 0x00 は送信データがないことを意味します。また、値 0x10 は全送信データ（最大数）が FTDRHL レジスタに格納されていることを意味します。

30.2.31 LSR : ラインステータスレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x18

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	PNUM[4:0]					—	FNUM[4:0]					—	ORER
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ORER	オーバーランエラーフラグ 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）またはクロック同期式モードにおいて、FIFO 選択時にのみ有効です。 0: オーバーランエラーの発生なし 1: オーバーランエラーの発生あり	R(注1)
1	—	読むと 0 が読めます。	R
6:2	FNUM[4:0]	フレーミングエラー数 FRDRHL レジスタに格納された受信データ中の、フレーミングエラーのあるデータ数を示します。	R
7	—	読むと 0 が読めます。	R
12:8	PNUM[4:0]	パリティエラー数 FRDRHL レジスタに格納された受信データ中の、パリティエラーのあるデータ数を示します。	R
15:13	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. SSR_FIFO.ORER に 0 を書いて、フラグをクリアしてください。

LSR レジスタは受信エラー状況を示すレジスタです。

ORER フラグ（オーバーランエラーフラグ）

ORER フラグは、SSR_FIFO.ORER の値を反映します。

FNUM[4:0]ビット（フレーミングエラー数）

FNUM[4:0]ビットの値は、FRDRHL レジスタ中のフレーミングエラーのあるデータ数を示します。

PNUM[4:0]ビット（パリティエラー数）

PNUM[4:0]ビットの値は、FRDRHL レジスタ中のパリティエラーのあるデータ数を示します。

30.2.32 CDR : コンペアマッチデータレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x1A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CMPD[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	CMPD[8:0]	コンペアマッチデータ アドレス一致ウェイクアップ機能用の比較データパターンを格納します。	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CDR レジスタは、アドレス一致検出機能用の比較データを設定するためのレジスタです。

CMPD[8:0]ビット（コンペアマッチデータ）

CMPD[8:0]ビットは、アドレス一致検出機能が有効 (DCCR.DCME = 1) のとき、アドレス一致検出機能で受信データと比較するデータを設定します。

以下の 3 種類のビット長から選択できます。

- 7 ビット長の CMPD[6:0]
- 8 ビット長の CMPD[7:0]
- 9 ビット長の CMPD[8:0]

30.2.33 DCCR : データコンペアマッチコントロールレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x13

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DCME	IDSEL	—	DFER	DPER	—	—	DCMF
Value after reset:	0	1	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DCMF	データコンペアマッチフラグ 0: 不一致 1: 一致	R(/W) (注1)
2:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	DPER	データコンペアマッチパリティエラーフラグ 0: パリティエラーの発生なし 1: パリティエラーの発生あり	R(/W) (注1)
4	DFER	データコンペアマッチフレーミングエラーフラグ 0: フレーミングエラーの発生なし 1: フレーミングエラーの発生あり	R(/W) (注1)
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	IDSEL	ID フレーム選択 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）でのみ有効です。 0: MPB ビット値とは無関係に、常にデータを比較する 1: MPB ビットが 1（ID フレーム）の場合にのみデータを比較する	R/W
7	DCME	データコンペアマッチ有効 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）でのみ有効です。 0: アドレス一致検出機能は無効 1: アドレス一致検出機能は有効	R/W

注 1. フラグをクリアするため、1 を読んだ後に 0 を書き込むことのみ可能です。

DCCR レジスタは、アドレス一致検出機能を制御するためのレジスタです。

DCMF フラグ（データコンペアマッチフラグ）

DCMF フラグは、SCI が受信データと比較データ (CDR.CMPD) の一致を検出したことを示します。

[1 になる条件]

- DCCR.DCME = 1 の状態で、受信データが比較データ (CDR.CMPD) と一致したとき

[0 になる条件]

- DCMF から 1 を読んだ後、0 を書いたとき

SCR.RE ビットを 0 にしても、DCMF フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

DPER フラグ（データコンペアマッチパリティエラーフラグ）

DPER フラグは、アドレス一致検出（受信データの一致検出）時に、パリティエラーが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- アドレス一致が検出されたフレームでパリティエラーが検出されたとき

[0 になる条件]

- DPER から 1 を読んだ後、0 を書いたとき

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、DPER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

DFER フラグ（データコンペアマッチフレーミングエラーフラグ）

DFER フラグは、アドレス一致検出（受信データの一致検出）時に、フレーミングエラーが発生したことを示します。

[1 になる条件]

- アドレス一致が検出されたフレームのストップビットが 0 のとき

  2 ストップビットモードの場合、ストップビットの 1 ビット目のみが 1 であるかチェックされます（2 ビット目はチェックされません）。

[0 になる条件]

- DFER から 1 を読んだ後、0 を書いたとき

SCR.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、DFER フラグは影響を受けず、以前の値を保持します。

IDSEL ビット（ID フレーム選択）

IDSEL ビットは、アドレス一致検出機能が有効な場合、MPB ビットの値とは無関係に比較を行うか、または SSR.MPB = 1（ID フレーム）の場合にのみ比較を行うかを選択します。

DCME ビット（データコンペアマッチ有効）

DCME ビットは、アドレス一致検出機能（データコンペアマッチ機能）の有効／無効を選択します。

SCI によって受信データと比較データ (CDR.CMPD) の一致が検出された場合、DCME ビットは自動的にクリアされ、その後、SCI の動作モードは通常の受信モードになります。「30.3.6. アドレス一致（受信データ一致）検出機能」を参照してください。

調歩同期式モード以外では、書き込み値は 0 にする必要があります。

30.2.34 SPTR : シリアルポートレジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x1C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ATEN	ASEN	TINV	RINV	—	SPB2IO	SPB2DT	RXDMON
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RXDMON	シリアル入力データモニタ RXDn 端子の状態を示します。 0: RINV = 0 のとき、RXDn 端子は Low になる RINV = 1 のとき、RXDn 端子は High になる 1: RINV = 0 のとき、RXDn 端子は High になる RINV = 1 のとき、RXDn 端子は Low になる	R
1	SPB2DT	シリアルポートブレークデータ選択 SCR.TE = 0 の場合、TXDn 端子の出力レベルを選択します。 0: TINV = 0 のとき、TXDn 端子は Low を出力する TINV = 1 のとき、TXDn 端子は High を出力する 1: TINV = 0 のとき、TXDn 端子は High を出力する TINV = 1 のとき、TXDn 端子は Low を出力する	R/W
2	SPB2IO	シリアルポートブレーク入出力(注1) TXDn 端子へ SPB2DT の値を出力するか否かを選択します。 0: SPB2DT ビットの値を TXDn 端子に出力しない 1: SPB2DT ビットの値を TXDn 端子に出力する	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
4	RINV	RXD 反転 0: RXDn 端子からの受信データを反転せずに入力する(注2) 1: RXDn 端子からの受信データを反転して入力する	R/W(注3)
5	TINV	TXD 反転 0: 送信データを反転せずに TXDn 端子に出力する(注2) 1: 送信データを反転し TXDn 端子に出力する	R/W(注3)
6	ASEN	受信サンプリングタイミング調整許可 (本ビットは内部クロックを使用して、調歩同期式モードで有効になります。) この機能で受信サンプリングタイミングを調整できます。 内部クロックを使用する調歩同期式モードの詳細については、「30.3.10. 受信サンプリングタイミング調節機能（調歩同期式モード)」を参照してください。 0: サンプリングタイミング調整を禁止 1: サンプリングタイミング調整を許可	R/W(注3)
7	ATEN	送信タイミング調整許可 (本ビットは内部クロックを使用して、調歩同期式モードで有効になります。) この機能で TXDn 波形の送信エッジを調整できます。詳細は「30.3.11. 送信タイミング調整機能（調歩同期式モード)」を参照してください。 0: 送信タイミング調整を禁止 1: 送信タイミング調整を許可	R/W(注3)

注 1. 本ビットを調歩同期式モードおよびマンチェスタモードで使用してください。他のモードでの動作は保証されません。
注 2. スマートカードインタフェースモード、および簡易 I2C モードでは、RINV/TINV を 0 に設定してください。
注 3. これらのビット値の変更は、SCR.TE = SCR.RE = 0 の状態で行ってください。

SPTR レジスタは、シリアル受信端子（RXDn 端子）の状態を確認し、送信端子と受信端子の状態を設定するためのレジスタです。

また、SPTR レジスタには受信サンプリングタイミングと送信タイミングの調整機能を許可するビットがあります。

表 30.25 に示すように、TXDn 端子の状態は、SCR.TE ビット、SPTR.SPB2IO ビット、および SPTR.SPB2DT ビットの各設定値の組み合わせで決定されます。

RDR のデータは RINV と SCMR.SINV によって制御されます。また、TXDn 端子からのデータは TINV と SCMR.SINV によって制御されます。RINV/TINV による制御は通信端子 (RXDn/TXDn) に対して実施されます。したがって、データビットだけでなく他のビット（スタートビット、ストップビット、パリティビット）も制御可能です。詳細は、図 30.5 を参照してください。

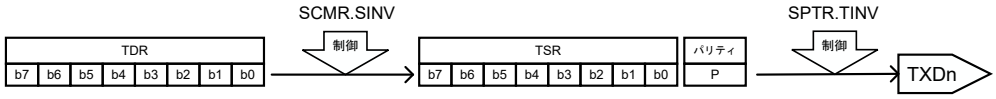
表 30.25 TXDn 端子の状態

SCR.TE ビットの値	SPTR.SPB2IO の値	SPTR.SPB2DT の値	TXDn 端子の状態
0	0	—	Hi-Z（初期値）
0	1	0	Low を出力
0	1	1	High を出力
1	—	—	シリアル送信データを出力

注. —: Do not care.
注. SPTR レジスタは調歩同期式モードでのみ使用してください。他のモードでの使用は保証されません。

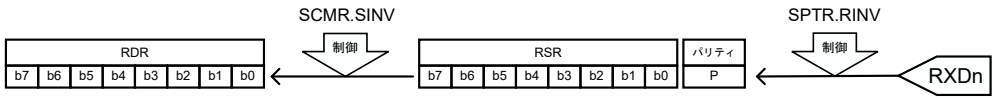
送受信データ制御（データサイズ = 8ビット、偶数パリティ、MSBファースト）

送信データは、SPTR.TINV、SCMR.SINVビットにより制御されます。



SCMR.SINV	SPTR.TINV	TDR	TSR	パリティ（偶数）	TXDn波形
0	0	0xBE	0xBE	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P
0	1	0xBE	0xBE	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P
1	0	0xBE	0x41	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P
1	1	0xBE	0x41	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P

受信データは、SPTR.RINV、SCMR.SINVビットにより制御されます。



SCMR.SINV	SPTR.TINV	RDR	RSR	パリティ（偶数）	RXDn波形
0	0	0xBE	0xBE	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P
1	0	0x41	0xBE	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P
0	1	0xBE	0xBE	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P
1	1	0x41	0xBE	0	S b7 b6 b5 b4 b3 b2 b1 b0 P

図 30.5　受信／送信データ制御の例

30.2.35　ACTR : 通信タイミング調節レジスタ

Base address: SCIn = 0x4011_8000 + 0x0100 × n (n = 0, 5～9)
SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x1D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	AET	ATT[2:0]			AJD	AST[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	AST	受信サンプリングタイミングの調整値 RXD 端子のサンプリングタイミングは、次の式によってビットの中心から調節されます。 調整サンプリングタイミング = 基本クロック × AST[2:0]の設定値 このビットは SPTR.ASEN = 1 の場合のみに有効になります。この設定タイミングは基本クロックサイクル数の設定によって制限されます。詳細は、「30.3.10. 受信サンプリングタイミング調節機能（調歩同期式モード）」を参照してください。	R/W(注1)
3	AJD	受信サンプリングタイミングの調整方向 RXD の受信サンプリングタイミングの調節方向はこのビットによって決定されます。 0: サンプリングタイミングはビットの中心に向かって後ろに調節されます。 1: サンプリングタイミングはビットの中心に向って前に調節されます。 このビットは SPTR.ASEN = 1 の場合のみに有効になります。詳細は、「30.3.10. 受信サンプリングタイミング調節機能（調歩同期式モード）」を参照してください。	R/W(注1)
6:4	ATT	送信タイミングの調整値 TXD のエッジ選択タイミングは次の式によって調節されます。 調整エッジタイミング = 基本クロック × AST[2:0]の設定値 このビットは SPTR.ATEN = 1 のときのみ有効です。この設定タイミングは基本クロックサイクル数の設定によって制限されます。詳細は、「30.3.11. 送信タイミング調整機能（調歩同期式モード）」を参照してください。	R/W(注2)
7	AET	送信タイミングの調整エッジ 調節可能エッジはこのビットによって設定されます。 SPTR.TINV ビットが 0 のとき 0: 立ち上がりエッジタイミングを調整します。 1: 立ち下がりエッジタイミングを調整します。 SPTR.TINV ビットが 1 のとき 0: 立ち下がりエッジタイミングを調整します。 1: 立ち上がりエッジタイミングを調整します。 このビットは SPTR.ATEN = 1 のときのみ有効です。詳細は、「30.3.11. 送信タイミング調整機能（調歩同期式モード）」を参照してください。	R/W(注2)

注 1. このビットへの書き込みは、SPTR.ASEN = 0 の場合のみに行ってください。
注 2. このビットへの書き込みは、SPTR.ATEN = 0 の場合のみに行ってください。

このレジスタは受信サンプリングタイミングと送信タイミングの調整を行います。このレジスタは内部クロックを使用した調歩同期式モードの場合にのみ有効になります。

このレジスタによる受信サンプリングタイミングの調整の詳細は、「30.3.10. 受信サンプリングタイミング調節機能（調歩同期式モード）」を参照してください。

このレジスタによる送信タイミングの調整の詳細は、「30.3.11. 送信タイミング調整機能（調歩同期式モード）」を参照してください。

注. IP 動作説明（「30.1. 概要」、「30.2. レジスタの説明」、「30.3.10. 受信サンプリングタイミング調節機能（調歩同期式モード）」、および「30.3.11. 送信タイミング調整機能（調歩同期式モード）」を除く）の説明文とタイミングチャートは、受信サンプリングタイミングと送信タイミングの調整機能が無効 (SPTR.ASEN = 0, SPTR.ATEN = 0) の場合を説明したものです。

30.2.36 MMR : マンチェスタモードレジスタ

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x20

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MANEN	SBSEL	SYNSEL	SYNVAL	—	ERTEN	TMPOL	RMPOL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RMPOL	受信マンチェスタコードの極性 受信マンチェスタコードの極性を設定します 0: 論理 0 がマンチェスタコードの 0 から 1 の遷移によってコード化されます 論理 1 がマンチェスタコードの 1 から 0 の遷移によってコード化されます 1: 論理 0 がマンチェスタコードの 1 から 0 の遷移によってコード化されます 論理 1 がマンチェスタコードの 0 から 1 の遷移によってコード化されます	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
1	TMPOL	送信マンチェスタコードの極性 送信マンチェスタコードの極性を設定します 0: 論理 0 がマンチェスタコードの 0 から 1 の遷移によってコード化されます 論理 1 がマンチェスタコードの 1 から 0 の遷移によってコード化されます 1: 論理 0 がマンチェスタコードの 1 から 0 の遷移によってコード化されます 論理 1 がマンチェスタコードの 0 から 1 の遷移によってコード化されます	R/W(注1)
2	ERTEN	マンチェスタエッジ再タイミング有効 受信再タイミング機能を設定します 0: 受信再タイミング機能が無効 1: 受信再タイミング機能が有効	R/W(注1)
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
4	SYNVAL	SYNC 値設定 マンチェスタコードのスタートビットの SYNC タイプを設定します。 スタートビット領域が 1 ビットで構成される場合 (SBSEL = 0) ● 送信時 0: 0 から 1 に遷移するスタートビットが追加されます。 1: 1 から 0 に遷移するスタートビットが追加されます。 ● 受信時 0: スタートビットが 0 から 1 に遷移した場合のみにデータが受信されます。他のケースはエラーと判断されます。 1: スタートビットが 1 から 0 に遷移した場合のみにデータが受信されます。他のケースはエラーと判断されます。 スタートビット領域が 3 ビットで構成される場合(SBSEL = 1) ● 送信時 0: 0 から 1 に遷移するスタートビットが追加されます。(DATA SYNC) 1: 1 から 0 に遷移するようにスタートビットがコード化されます。(COMMAND SYNC) ● 受信時 スタートビット領域が 3 ビットの場合、このビットとは関係なしにデータが受信されます。	R/W(注1)
5	SYNSEL	SYNC 選択 0: スタートビットパターンが SYNVAL ビットで設定されます。 1: スタートビットパターンが TSYNC ビットで設定されます。	R/W(注1)
6	SBSEL	スタートビットの選択 0: スタートビット領域が 1 ビットで構成されます。 1: スタートビット領域が 3 ビットで構成されます（COMMAND SYNC または DATA SYNC）。	R/W(注1)
7	MANEN	マンチェスタモード有効 マンチェスタモードを設定します 0: マンチェスタモードを無効にします 1: マンチェスタモードを有効にします	R/W(注1)

注. このレジスタのビット 6～0 はマンチェスタモードが有効な場合（MANEN = 1（ビット 7））のみに有効です。
注 1. SCR.TE ビットと SCR.RE ビットが 0（シリアル送信動作を禁止、かつシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

このレジスタはマンチェスタモードの有効または無効、スタートビット領域の設定、および論理極性の設定のために使用します。

RMPOL ビット（受信マンチェスタコードの極性）

受信マンチェスタコードの極性を設定します。詳細は「30.5.7. シリアルデータの受信（マンチェスタモード）」をご参照ください。

TMPOL ビット（送信マンチェスタコードの極性）

送信マンチェスタコードの極性を設定します。詳細は「30.5.6. シリアルデータの送信（マンチェスタモード）」をご参照ください。

ERTEN ビット（マンチェスタエッジ再タイミング有効）

マンチェスタコードの受信再タイミング機能を設定します。

受信再タイミング機能については、「30.5.9. 受信再タイミング」を参照してください。

SYNVAL ビット（SYNC 値設定）

このビットはこのレジスタの SYNSEL ビットが 0 に設定されている場合に有効です。

SYNC タイプはこのビットと SBSEL ビットを組み合わせることによって設定できます。

このビットと SBSEL ビットを組み合わせることによって決まるスタートビット領域については、図 30.52 と図 30.53 を参照してください。

SYNSEL ビット（SYNC 選択）

このビットはこのレジスタの SBSEL ビットが 1 に設定されている場合に有効です。このビットは、マンチェスタフレームに追加されるスタートビット領域の SYNC タイプを設定する際の、参照先を指定します。

このビットが 0 のとき、このレジスタの SYNVAL ビットが参照されます。

このビットが 1 のとき、TDRH レジスタの TSYNC ビットが参照されます。

詳細については、「30.2.36. MMR : マンチェスタモードレジスタ」のビットテーブルを参照してください。

SBSEL ビット（スタートビットの選択）

このビットはマンチェスタフレームのスタートビット領域を設定します。

このビットが 1 に設定されているときは、各フレームに追加されるスタートビット領域は 3 ビットで構成され、このレジスタの SYNSEL ビットと SYNVAL ビットが有効になります。

このビットが 0 に設定されているときは、各フレームに追加されるスタートビット領域は 1 ビットで構成されます。

MANEN ビット（マンチェスタモード有効）

マンチェスタモードを設定します。

このビットを 0 にすると、マンチェスタモードが無効になります。

このビットを 1 にすると、マンチェスタモードが有効になります。

30.2.37 TMPR : マンチェスタプレフィス設定レジスタの転送

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x22

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	TPPAT[1:0]		TPLEN[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	TPLEN	送信プレフィス長 マンチェスタモードの送信データのプレフィス長を設定します 0x0: 送信プレフィスの生成を無効にします その他: 送信プレフィス長（ビット長）	R/W(注1)
5:4	TPPAT	送信プレフィスパターン 送信データのプレフィスパターンを設定します 0 0: すべて 0 のパターン 0 1: 0-1 のパターン 1 0: 1-0 のパターン 1 1: すべて 1 のパターン	R/W(注1)
7:6	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R

注. このレジスタはマンチェスタモードが有効の場合 (MMR.MANEN = 1) のみに有効です。
注 1. SCR.TE ビットと SCR.RE ビットが 0（シリアル送信動作を禁止、かつシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

このレジスタは、マンチェスタモードでの送信データのプレフィス長とプレフィスパターンを設定するために使用します。

TPLEN ビット（送信プレフィス長）

これらビットは、マンチェスタモードにおける送信データのプレフィスビット長を設定します。

設定可能な範囲は 0x0～0xF (0～15) です。0x0 の場合は送信プレフィスが無効になり、付加されなくなります。

TPPAT ビット（送信プレフィスパターン）

これらのビットはマンチェスタモードの 4 つのプレフィスパターンのうちのいずれかに設定されます。

これらビットが 00b に設定されている場合、プレフィス領域はすべて 0 に設定されます。

これらビットが 01b に設定されている場合、プレフィス領域は 0-1-0-1 のパターンに設定されます。

これらビットが 10b に設定されている場合、プレフィス領域は 1-0-1-0 のパターンに設定されます。

これらビットが 11b に設定されている場合、プレフィス領域はすべて 1 に設定されます。

注. TPPAT ビットが設定されている場合の送信データと受信データについては、図 30.51 を参照してください。

30.2.38 RMPR : マンチェスタプレフィス設定レジスタの受信

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x23

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	RPPAT[1:0]		RPLEN[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	RPLEN	受信プレフィス長 マンチェスタモードが有効時に、プレフィス長を設定します 0: 受信プレフィスの生成を無効にします その他: 受信プレフィス長（ビット長）	R/W(注1)
5:4	RPPAT	受信プレフィスパターン 受信フレームのプレフィスパターンを設定します 0 0: すべて 0 のパターン 0 1: 0-1 のパターン 1 0: 1-0 のパターン 1 1: すべて 1 のパターン	R/W(注1)
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. このレジスタはマンチェスタモードが有効の場合 (MMR.MANEN = 1) のみに有効です。
注 1. SCR.TE ビットと SCR.RE ビットが 0（シリアル送信動作を禁止、かつシリアル受信動作を禁止）の場合にのみ書き込み可能です。

このレジスタは、マンチェスタモードでの受信フレームのプレフィス長とプレフィスパターンを設定するために使用します。

RPLEN ビット（受信プレフィス長）

これらビットは、マンチェスタモードにおける受信フレームのプレフィスビット長を設定します。

設定可能な範囲は 0x0～0xF (0～15) です。0x0 の場合は受信プレフィスが無効になり、付加されなくなります。0x1～0xF が設定された場合は、設定値が受信プレフィスビット長として扱われます。

RPPAT ビット（受信プレフィスパターン）

これらのビットはマンチェスタモードの 4 つのプレフィスパターンのうちのいずれかに設定されます。

これらビットが 00b に設定されている場合は、プレフィス領域はすべて 0 として扱われます。

これらビットが 01b に設定されている場合、プレフィス領域は 0-1-0-1 のパターンとして扱われます。

これらビットが 10b に設定されている場合、プレフィス領域は 1-0-1-0 のパターンとして扱われます。

これらビットが 11b に設定されている場合は、プレフィス領域はすべて 1 として扱われます。

注. RPPAT ビットが設定されている場合の送信データと受信データについては、図 30.51 を参照してください。

30.2.39 MESR : マンチェスタ拡張エラーステータスレジスタ

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x24

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SBER	SYER	PFER
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PFER	プレフィスエラーフラグ このビットはプレフィスエラー（パターン不一致）が検出されたときに設定されます。 0: プレフィスエラー未検出 1: プレフィスエラー検出	R/(W) (注1)
1	SYER	SYNC エラーフラグ このビットは受信再タイミング時の調節可能範囲でエッジが検出されなかった場合に設定されます。 0: 受信 SYNC エラーの検出なし 1: 受信 SYNC エラーの検出あり	R/(W) (注1)
2	SBER	スタートビットエラーフラグ このビットはスタートビット領域でパターン不一致が検出されたときに設定されます。 0: スタートビットエラーの検出なし 1: スタートビットエラーの検出あり	R/(W) (注1)
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. このレジスタはマンチェスタモードが有効の場合 (MMR.MANEN = 1) のみに有効です。
注 1. フラグをクリアするための 0 書き込みのみ可能です。フラグをクリアするには、フラグが 1 であることを確認してから 0 を書いてください。

このレジスタはマンチェスタモードでのフレーム受信時のエラー状態を示します。

プレフィスエラー、受信 SYNC エラー、スタートビットエラーの検出を示します。

PFER ビット（プレフィスエラーフラグ）

このビットはマンチェスタモードでのフレーム受信時にプレフィスエラーを検出したことを示します。

[1 になる条件]

- マンチェスタモードでのフレーム受信時にプレフィスエラーが検出されたとき
  プレフィスエラーが発生したときに以下の動作が行われます。
  (MECR.PFEREN = 1 の場合)
  受信データは RDR レジスタに転送されず、RXI 割り込み要求も発生しません。代わりに ERI 割り込み要求が発生します。なお、PFER フラグが 1 の状態では、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。
  (MECR.PFEREN = 0 の場合)
  受信データが RDR レジスタに転送され、RXI 割り込み要求が発生ます。ERI 割り込み要求は発生しません。
  PFER フラグが 1 になっていても以降の受信動作には影響しません。

[0 になる条件]

- ビットから 1 を読み出した後に 0 を書き込んだとき

SCR.RE ビットを 0 にクリアしても、PFER フラグは影響を受けず、以前の状態を保持します。

SYER ビット（SYNC エラーフラグ）

このビットはマンチェスタモードで MMR.ERTEN = 1（マンチェスタエッジ再タイミング許可）の場合のフレーム受信時に受信 SYNC エラーを検出したことを示します。

[1 になる条件]

- マンチェスタモードでのフレーム受信時に受信 SYNC エラーが検出されたとき
  受信 SYNC エラーが発生したときに以下の動作が行われます。

（MECR.SYEREN = 1 の場合）
受信データが RDR レジスタに転送されますが、RXI 割り込み要求は発生しません。代わりに ERI 割り込み要求が発生します。なお、SYER フラグが 1 の状態では、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。
（MECR.SYEREN = 0 の場合）
受信データが RDR レジスタに転送され、RXI 割り込み要求が発生します。ERI 割り込み要求は発生しません。
SYER フラグが 1 になっていても以降の受信動作には影響しません。

[0 になる条件]

- ビットから 1 を読み出した後に 0 を書き込んだとき

SCR.RE ビットを 0 にクリアしても、SYER フラグは影響を受けず、以前の状態を保持します。

SBER ビット（スタートビットエラーフラグ）

このビットはマンチェスタモードでのフレーム受信時にスタートビットエラーを検出したことを示します。

[1 になる条件]

- マンチェスタモードでのフレーム受信時にスタートビットエラーが検出されたとき
スタートビットエラーが発生したときに以下の動作が行われます。
（MECR.SBEREN = 1 の場合）
受信データは RDR レジスタに転送されず、RXI 割り込み要求も発生しません。代わりに ERI 割り込み要求が発生します。なお、SBER フラグが 1 の状態では、以降の受信データは RDR レジスタへ転送されません。
（MECR.SBEREN = 0 の場合）
受信データが RDR レジスタに転送され、RXI 割り込み要求が発生します。ERI 割り込み要求は発生しません。
SBER フラグが 1 になっていても以降の受信動作には影響しません。

[0 になる条件]

- ビットから 1 を読み出した後に 0 を書き込んだとき

SCR.RE ビットを 0 にクリアしても、SBER フラグは影響を受けず、以前の状態を保持します。

30.2.40　MECR : マンチェスタ拡張エラーコントロールレジスタ

Base address: SCIk = 0x4011_8000 + 0x0100 × k (k = 3, 4)

Offset address: 0x25

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SBEREN	SYEREN	PFEREN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PFEREN	プレフィスエラー許可 プレフィスエラーを割り込み要因として扱うかどうかを指定します 0: プレフィスエラーを割り込み要因として扱わない 1: プレフィスエラーを割り込み要因として扱う	R/W
1	SYEREN	受信 SYNC エラー許可 受信 SYNC エラーを割り込み要因として扱うかどうかを指定します 0: 受信 SYNC エラーを割り込み要因として扱わない 1: 受信 SYNC エラーを割り込み要因として扱う	R/W
2	SBEREN	スタートビットエラー許可 スタートビットエラーを割り込み要因として扱うかどうかを指定します 0: スタートビットエラーを割り込み要因として扱わない 1: スタートビットエラーを割り込み要因として扱う	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注.　このレジスタはマンチェスタモードが有効の場合 (MMR.MANEN = 1) のみに有効です。

このレジスタは、マンチェスタモードにおいてプレフィスエラー、受信 SYNC エラー、またはスタートビットエラーを割り込み要因として扱うかどうかを指定します。これらエラーが割り込み要因として扱われると、各エラ

一発生時に割り込み要求とイベント要求が生成され、対応するエラーフラグがクリアされるまで受信が中断します。

MMR.MANEN = 0 の状態でこのレジスタを設定してください。ただし、通信中はこのレジスタを変更しないでください。

PFEREN ビット（プレフィスエラー許可）

プレフィスエラーを割り込み要因として扱うかどうかを指定します。

0 に設定されると、プレフィスエラーが割り込み要因として扱われません。1 に設定されると、プレフィスエラーが割り込み要因として扱われます。

SYEREN ビット（受信 SYNC エラー許可）

受信 SYNC エラーを割り込み要因として扱うかどうかを指定します。

0 に設定されると、受信 SYNC エラーが割り込み要因として扱われません。1 に設定されると、受信 SYNC エラーが割り込み要因として扱われます。

SBEREN ビット（スタートビットエラー許可）

スタートビットエラーを割り込み要因として扱うかどうかを指定します。

0 に設定されると、スタートビットエラーが割り込み要因として扱われません。1 に設定されると、スタートビットエラーが割り込み要因として扱われます。

30.2.41 ESMER : 拡張シリアルモード有効レジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x20

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	ESME
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ESME	拡張シリアルモード有効ビット 0: 拡張シリアルモード無効 1: 拡張シリアルモード有効	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ESME ビット（拡張シリアルモード有効ビット）

ESME ビットが 1 の場合、拡張シリアルモード制御部が有効となります。

ESME ビットが 0 の場合、拡張シリアルモード制御部が初期化されます。

表 30.26 ESME ビットの設定とタイマ動作モード

ESME ビット	タイマモード	Break Field Low width 判定モード	Break Field Low width 出力モード
0	使用可能(注1)	使用不可	使用不可
1	使用可能	使用可能	使用可能

注 1. PCLK 選択時のみ動作します。

30.2.42 CR0 : コントロールレジスタ 0

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x21

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	BRME	RXDSF	SFSF	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
1	SFSF	Start Frame ステータスフラグ 0: Start Frame 検出機能無効状態 1: Start Frame 検出機能有効状態	R
2	RXDSF	RXDXn 入力ステータスフラグ 0: RXDXn 入力を許可 1: RXDXn 入力を禁止	R
3	BRME	ビットレート測定イネーブルビット 0: ビットレート測定無効 1: ビットレート測定有効	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

30.2.43 CR1 : コントロールレジスタ 1

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x22

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PIBS[2:0]			PIBE	CF1DS[1:0]		CF0RE	BFE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BFE	Break Field イネーブルビット 0: Break Field の検出が無効 1: Break Field の検出が有効	R/W
1	CF0RE	Control Field 0 受信イネーブルビット 0: Control Field 0 受信無効 1: Control Field 0 受信有効	R/W
3:2	CF1DS[1:0]	Control Field 1 データレジスタ選択ビット 0 0: PCF1DR を比較データに選択 0 1: SCF1DR を比較データに選択 1 0: PCF1DR および SCF1DR を比較データに選択 1 1: 設定禁止	R/W
4	PIBE	プライオリティインタラプトビットイネーブルビット 0: プライオリティインタラプトビット無効 1: プライオリティインタラプトビット有効	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:5	PIBS[2:0]	プラリオリティインタラプトビットセレクトビット 0 0 0: Control Field 1 0 ビット目 0 0 1: Control Field 1 1 ビット目 0 1 0: Control Field 1 2 ビット目 0 1 1: Control Field 1 3 ビット目 1 0 0: Control Field 1 4 ビット目 1 0 1: Control Field 1 5 ビット目 1 1 0: Control Field 1 6 ビット目 1 1 1: Control Field 1 7 ビット目	R/W

30.2.44 CR2 : コントロールレジスタ 2

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x23

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RTS[1:0]		BCCS[1:0]		—	DFCS[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	DFCS[2:0]	RXDXn 信号デジタルフィルタクロック選択ビット 0 0 0: フィルタ無効 0 0 1: フィルタクロックは SCI 基本クロック(注1) (注2) 0 1 0: フィルタクロックは PCLK/8 0 1 1: フィルタクロックは PCLK/16 1 0 0: フィルタクロックは PCLK/32 1 0 1: フィルタクロックは PCLK/64 1 1 0: フィルタクロックは PCLK/128 1 1 1: 設定禁止	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	BCCS[1:0]	バス衝突検出クロック選択ビット ● SEMR.BGDM ビットが 0 または、SEMR.BGDM ビットが 1 かつ SMR.CKS[1:0]ビットが 00b 以外の場合 0 0: SCI 基本クロック 0 1: SCI 基本クロックの 2 分周 1 0: SCI 基本クロックの 4 分周 1 1: 設定禁止 ● SEMR.BGDM ビットが 1 かつ SMR.CKS[1:0]ビットが 00b の場合 0 0: SCI 基本クロックの 2 分周 0 1: SCI 基本クロックの 4 分周 1 0: 設定禁止 1 1: 設定禁止	R/W
7:6	RTS[1:0]	RXDXn 受信サンプリングタイミング選択ビット ● SCIn.SEMR.ABCS = 0 の場合 0 0: SCI 基本クロックの 8 クロック目の立ち上がり 0 1: SCI 基本クロックの 10 クロック目の立ち上がり 1 0: SCI 基本クロックの 12 クロック目の立ち上がり 1 1: SCI 基本クロックの 14 クロック目の立ち上がり ● SCIn.SEMR.ABCS = 1 の場合 0 0: SCI 基本クロックの 4 クロック目の立ち上がり 0 1: SCI 基本クロックの 5 クロック目の立ち上がり 1 0: SCI 基本クロックの 6 クロック目の立ち上がり 1 1: SCI 基本クロックの 7 クロック目の立ち上がり	R/W

注. SCI 基本クロックとは、SCIn.SEMR.ABCS = 0 のとき、1 データ期間の 1/16 の周期、SCIn.SEMR.ABCS = 1 のとき、1 データ期間の 1/8 の周期です。

注 1. SCI 基本クロックを使用する場合、SCIn.SCR.TE ビットを 1 にしてください。

注 2. SEMR.BGDM ビットが 1 かつ SMR.CKS[1:0]ビットが 00b の場合は SCI 基本クロックの 2 分周がフィルタクロックとなります。

30.2.45 CR3 : コントロールレジスタ 3

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x24

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	SDST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SDST	Start Frame 検出開始ビット 0: Start Frame の検出を行わない 1: Start Frame の検出を行う	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SDST ビット（Start Frame 検出開始ビット）

SDST ビットを 1 にすると Start Frame の検出を開始します。読むと 0 が読めます。

30.2.46 PCR : ポートコントロールレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x25

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	SHARPS	—	—	RXDXPS	TXDXPS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXDXPS	TXDXn 信号極性選択ビット 0: TXDXn 信号極性を反転せずに出力 1: TXDXn 信号極性を反転して出力	R/W
1	RXDXPS	RXDXn 信号極性選択ビット 0: RXDXn 信号極性を反転せずに入力 1: RXDXn 信号極性を反転して入力	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SHARPS	TXDXn/RXDXn 端子兼用選択ビット 0: TXDXn 端子、RXDXn 端子独立 1: TXDXn/RXDXn 端子兼用	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SHARPS ビット（TXDXn/RXDXn 端子兼用選択ビット）

SHARPS ビットが 1 の場合、TXDXn/RXDXn 端子を兼用した半二重通信が可能となります。

30.2.47 ICR : 割り込みコントロールレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x26

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	AEDIE	BCDIE	PIBDIE	CF1MIE	CF0MIE	BFDIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BFDIE	Break Field Low width 検出割り込み許可ビット 0: Break Field Low width 検出割り込み禁止 1: Break Field Low width 検出割り込み許可	R/W
1	CF0MIE	Control Field 0 一致割り込み許可ビット 0: Control Field 0 一致割り込み禁止 1: Control Field 0 一致割り込み許可	R/W
2	CF1MIE	Control Field 1 一致割り込み許可ビット 0: Control Field 1 一致割り込み禁止 1: Control Field 1 一致割り込み許可	R/W
3	PIBDIE	プライオリティインタラプトビット検出割り込み許可ビット 0: プライオリティインタラプトビット検出割り込み禁止 1: プライオリティインタラプトビット検出割り込み許可	R/W
4	BCDIE	バス衝突検出割り込み許可ビット 0: バス衝突検出割り込み禁止 1: バス衝突検出割り込み許可	R/W
5	AEDIE	有効エッジ検出割り込み許可ビット 0: 有効エッジ検出割り込み禁止 1: 有効エッジ検出割り込み許可	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

30.2.48 STR : ステータスレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x27

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	AEDF	BCDF	PIBDF	CF1MF	CF0MF	BFDF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BFDF	Break Field Low width 検出フラグ [1 になる条件] ● Break Field Low width 検出したとき ● Break Field Low width 出力完了したとき ● タイマがアンダーフローしたとき [0 になる条件] ● STCR.BFDCL ビットに 1 を書いたとき	R
1	CF0MF	Control Field 0 一致フラグ [1 になる条件] ● Control Field 0 受信データが設定データと一致したとき [0 になる条件] ● STCR.CF0MCL ビットに 1 を書いたとき	R
2	CF1MF	Control Field 1 一致フラグ [1 になる条件] ● Control Field 1 受信データが設定データと一致したとき [0 になる条件] ● STCR.CF1MCL ビットに 1 を書いたとき	R
3	PIBDF	プライオリティインタラプトビット検出フラグ [1 になる条件] ● プライオリティインタラプトビットを検出したとき [0 になる条件] ● STCR.PIBDCL ビットに 1 を書いたとき	R

ビット	シンボル	機能	R/W
4	BCDF	バス衝突検出フラグ [1 になる条件] ● バス衝突を検出したとき [0 になる条件] ● STCR.BCDCL ビットに 1 を書いたとき	R
5	AEDF	有効エッジ検出フラグ [1 になる条件] ● 有効エッジを検出したとき [0 になる条件] ● STCR.AEDCL ビットに 1 を書いたとき	R
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

30.2.49 STCR : ステータスクリアレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x28

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	AEDCL	BCDCL	PIBDCL	CF1MCL	CF0MCL	BFDCL
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BFDCL	BFDF クリアビット BFDCL ビットを 1 にすると STR.BFDF フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。	R/W
1	CF0MCL	CF0MF クリアビット CF0MCL ビットを 1 にすると STR.CF0MF フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。	R/W
2	CF1MCL	CF1MF クリアビット CF1MCL ビットを 1 にすると STR.CF1MF フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。	R/W
3	PIBDCL	PIBDF クリアビット PIB DCL ビットを 1 にすると STR.PIBDF フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。	R/W
4	BCDCL	BCDF クリアビット BCDCL ビットを 1 にすると STR.BCDF フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。	R/W
5	AEDCL	AEDF クリアビット AEDCL ビットを 1 にすると STR.AEDF フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

30.2.50 CF0DR : Control Field 0 データレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x29

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

CF0DR レジスタは、Control Field 0 の比較データを格納する 8 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。

30.2.51 CF0CR : Control Field 0 コンペアイネーブルレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x2A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CF0CE7	CF0CE6	CF0CE5	CF0CE4	CF0CE3	CF0CE2	CF0CE1	CF0CE0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CF0CE0	Control Field 0 0 ビットコンペアイネーブルビット 0: Control Field 0 ビット 0 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 0 コンペア有効	R/W
1	CF0CE1	Control Field 1 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 0 ビット 1 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 1 コンペア有効	R/W
2	CF0CE2	Control Field 2 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 0 ビット 2 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 2 コンペア有効	R/W
3	CF0CE3	Control Field 3 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 0 ビット 3 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 3 コンペア有効	R/W
4	CF0CE4	Control Field 4 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 0 ビット 4 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 4 コンペア有効	R/W
5	CF0CE5	Control Field 5 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 0 ビット 5 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 5 コンペア有効	R/W
6	CF0CE6	Control Field 6 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 0 ビット 6 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 6 コンペア有効	R/W
7	CF0CE7	Control Field 7 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 0 ビット 7 コンペア無効 1: Control Field 0 ビット 7 コンペア有効	R/W

30.2.52 CF0RR : Control Field 0 受信データレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x2B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

CF0RR は Control Field 0 内に受信した値を保持する読み出し可能なレジスタです。

30.2.53 PCF1DR : プライマリ Control Field 1 データレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x2C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

PCF1DR レジスタは、Control Field 1 のプライマリ比較データを格納する 8 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。

30.2.54 SCF1DR : セカンダリ Control Field 1 データレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x2D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

SCF1DR レジスタは、Control Field 1 のセカンダリ比較データを格納する 8 ビットの読み出し／書き込み可能なレジスタです。

30.2.55 CF1CR : Control Field 1 コンペアイネーブルレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x2E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CF1CE7	CF1CE6	CF1CE5	CF1CE4	CF1CE3	CF1CE2	CF1CE1	CF1CE0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CF1CE0	Control Field 1 0 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 0 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 0 コンペア有効	R/W
1	CF1CE1	Control Field 1 1 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 1 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 1 コンペア有効	R/W
2	CF1CE2	Control Field 1 2 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 2 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 2 コンペア有効	R/W
3	CF1CE3	Control Field 1 3 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 3 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 3 コンペア有効	R/W
4	CF1CE4	Control Field 1 4 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 4 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 4 コンペア有効	R/W
5	CF1CE5	Control Field 1 5 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 5 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 5 コンペア有効	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
6	CF1CE6	Control Field 1 6 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 6 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 6 コンペア有効	R/W
7	CF1CE7	Control Field 1 7 ビットコンペアイネーブル 0: Control Field 1 ビット 7 コンペア無効 1: Control Field 1 ビット 7 コンペア有効	R/W

30.2.56 CF1RR : Control Field 1 受信データレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x2F

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

CF1RR は Control Field 1 内に受信した値を保持する読み出し可能なレジスタです。

30.2.57 TCR : タイマコントロールレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x30

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	TCST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TCST	タイマカウント開始ビット 0: タイマカウント停止 1: タイマカウント開始	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

30.2.58 TMR : タイマモードレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x31

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	TCSS[2:0]			TWRC	—	TOMS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	TOMS[1:0]	タイマ動作モード選択ビット(注1) 0 0: タイマモード 0 1: Break Field Low width 判定モード 1 0: Break Field Low width 出力モード 1 1: 設定禁止	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	TWRC	カウンタ書き込み制御ビット 0: リロードレジスタとカウンタへの書き込み 1: リロードレジスタのみ書き込み	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
6:4	TCSS[2:0]	タイマカウントクロックソース選択(注1) 0 0 0: PCLK 0 0 1: PCLK/2 0 1 0: PCLK/4 0 1 1: PCLK/8 1 0 0: PCLK/16 1 0 1: PCLK/32 1 1 0: PCLK/64 1 1 1: PCLK/128	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. TOMS[1:0]および TCSS[2:0]ビットの書き換えは、タイマカウント停止時（TCST = 0）に行ってください。

TWRC ビット（カウンタ書き込み制御ビット）

TCNT、TPRE レジスタにライトしたときに、リロードレジスタのみ書き込むのか、リロードレジスタとカウンタに書き込むのか選択します。

30.2.59 TPRE : タイマプリスケーラレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x32

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

TPRE レジスタは、8 ビットのリロードレジスタ、リードバッファおよびのカウンタで構成され、初期値はそれぞれ 0xFF です。TMR.TCSS[2:0]ビットで選択されたカウントクロックソースでダウンカウントを行い、アンダーフローするとカウンタへリロードレジスタの値がロードされます。またアンダーフローは TCNT レジスタのカウントクロックソースとなります。リロードレジスタとリードバッファは同一のアドレスに配置されています。書き込み時にリロードレジスタにデータが書き込まれ、読み出し時にはリードバッファに転送されたカウンタ値が返却されます。

なお、リロードレジスタ値をカウンタへロードする際は、PCLK の 1 クロックが必要です。

30.2.60 TCNT : タイマカウントレジスタ

Base address: SCIm = 0x4011_8000 + 0x0100 × m (m = 1, 2)

Offset address: 0x33

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

TCNT レジスタは、8 ビットのリロードレジスタ、リードバッファおよびのカウンタで構成され、初期値はそれぞれ 0xFF です。TPRE レジスタのアンダーフローをダウンカウントし、TCNT レジスタがアンダーフローするとカウンタへリロードレジスタの値がロードされます。リロードレジスタとリードバッファは同一のアドレスに配置されています。書き込み時にリロードレジスタにデータが書き込まれ、読み出し時にはリードバッファに転送されたカウンタ値が返却されます。

なお、リロードレジスタ値をカウンタへロードする際は、PCLK の 1 クロックが必要です。

30.3 調歩同期式モードの動作

調歩同期式シリアル通信の一般的なデータフォーマットを図 30.6 に示します。1 フレームは、スタートビット (Low) で始まり、送受信データ、パリティビット、ストップビット (High) の順に構成されます。調歩同期式シリアル通信では、通信回線は通常、マーク状態 (High) に保たれています。

SCI は通信回線を監視しています。Low を検出すると、スタートビットと見なしてシリアル通信を開始します。

SCI 内部では送信部と受信部は独立しており、全二重通信が可能です。また、送信部と受信部はどちらも FIFO モードに加えてダブルバッファ構成になっているため、送受信中でもデータの読み出し／書き込みが可能であり、連続送受信動作が実現されます。

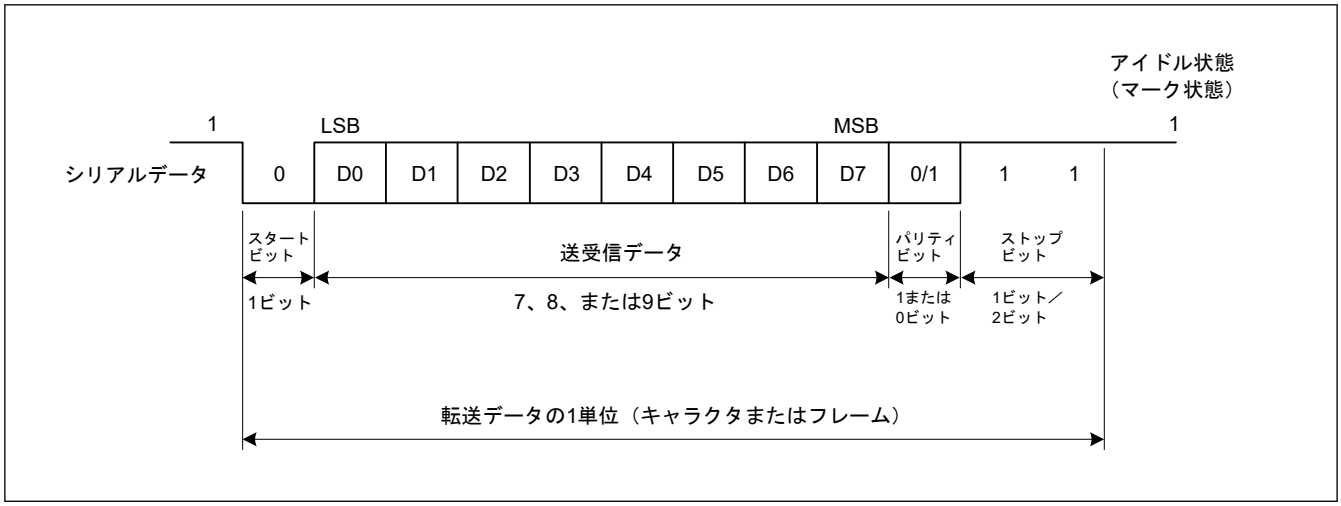


図 30.6　調歩同期式シリアル通信のデータフォーマット（8 ビットデータ／パリティあり／2 ストップビットの場合）

30.3.1　シリアル転送フォーマット

調歩同期式モードで設定できるシリアル送信／受信フォーマットを表 30.27 に示します。フォーマットは 18 種類あり、SMR レジスタおよび SCMR レジスタの設定により選択できます。マルチプロセッサ機能の詳細については「30.4. マルチプロセッサ通信機能」を参照してください。

表 30.27　シリアル転送フォーマット（調歩同期式モード）(1/2)

SCMR 設定	SMR 設定				シリアル転送のフォーマットとフレーム長
CHR1	CHR	PE	MP	STOP	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
0	0	0	0	0	ST 9 ビットデータ SP
0	0	0	0	1	ST 9 ビットデータ SP SP
0	0	1	0	0	ST 9 ビットデータ P SP
0	0	1	0	1	ST 9 ビットデータ P SP SP
1	0	0	0	0	ST 8 ビットデータ SP
1	0	0	0	1	ST 8 ビットデータ SP SP
1	0	1	0	0	ST 8 ビットデータ P SP
1	0	1	0	1	ST 8 ビットデータ P SP SP
1	1	0	0	0	ST 7 ビットデータ SP

表 30.27　シリアル転送フォーマット（調歩同期式モード） (2/2)

SCMR 設定	SMR 設定				シリアル転送のフォーマットとフレーム長
CHR1	CHR	PE	MP	STOP	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
1	1	0	0	1	ST 7 ビットデータ SP SP
1	1	1	0	0	ST 7 ビットデータ P SP
1	1	1	0	1	ST 7 ビットデータ P SP SP
0	0	—	1	0	ST 9 ビットデータ MPB SP
0	0	—	1	1	ST 9 ビットデータ MPB SP SP
1	0	—	1	0	ST 8 ビットデータ MPB SP
1	0	—	1	1	ST 8 ビットデータ MPB SP SP
1	1	—	1	0	ST 7 ビットデータ MPB SP
1	1	—	1	1	ST 7 ビットデータ MPB SP SP

ST: スタートビット
SP: ストップビット
P: パリティビット
MPB: マルチプロセッサビット

30.3.2　調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン

調歩同期式モードでは、SCI はビットレートの 16 倍(注1)の周波数の基本クロックで動作します。

受信時はスタートビットの立ち下がりエッジを基本クロックでサンプリングして内部を同期化します。(注2)

また、図 30.7 に示すように、受信データは基本クロックの 8 パルス目(注1)の立ち上がりエッジでサンプリングされるため、各ビット（サンプリング時間を調整しない場合 (SPTR.ASEN = 0)）の中間でデータが取り込まれます。調歩同期式モードでの受信マージンは以下の式 (1) によって決定されます。

$$M = \left|\left(0.5 - \frac{1}{2N}\right) - (L - 0.5)F - \frac{|D - 0.5|}{N}(1 + F)\right| \times 100\ [\%] \quad \text{...} \quad \text{式 (1)}$$

注.　M: 受信マージン
N: クロックに対するビットレートの比
（SEMR.ABCSE = 0 かつ SEMR.ABCS = 0 の場合、N = 16
SEMR.ABCS = 1 の場合、N = 8
SEMR.ABCSE = 1 の場合、N = 6）
D: クロックのデューティーサイクル (D = 0.5～1.0)
L: フレーム長 (L = 9～13)
F: クロック周波数の偏差の絶対値

式（1）で、F = 0、D = 0.5 とすると、受信マージンは下記の式で算出されます。
$M = \{0.5 - 1/(2 \times 16)\} \times 100\ (\%) = 46.875\ \%$

これは計算上の値を表しています。システム設計の際には 20～30%の余裕を持たせることが推奨されます。

注 1. この例では、SEMR.ABCS ビットが 0 で、SEMR.ABCSE が 0 です。ABCS ビットが 1 で ABCSE ビットが 0 の場合は、ビットレートの 8 倍の周波数が基本クロックとなり、受信データは基本クロックの 4 パルス目の立ち上がりエッジでサンプリングされます。

ABCSE ビットが 1 の場合は、ビットレートの 6 倍の周波数が基本クロックとなり、受信データは基本クロックの 3 パルス目の立ち上がりエッジでサンプリングされます。

注 2. スタートビットの決定条件は以下の通りです。

サンプリングタイミング調整機能がオフ (ASEN = 0) :

スタートビットの決定条件は、Low 状態がビットの中間点より後ろまで続くことです。サンプリングタイミングと同様です。図 30.7 では、スタートビットを検出するためには Low 状態が 8 サイクルより長く続く必要があります。Low 状態が 8 サイクルより長く続かなかった場合は、IP はこれをノイズと判断します。したがって IP は受信を開始せず、スタートビットを待ちます。

サンプリングタイミング調整機能がオン (ASEN = 1) :

スタートビットの決定条件は、Low 状態がサンプリングタイミングまで継続することです。サンプリングタイミングを前に調整 (AJD = 1) すると、ノイズをスタートビットと誤って判断する可能性が増します。

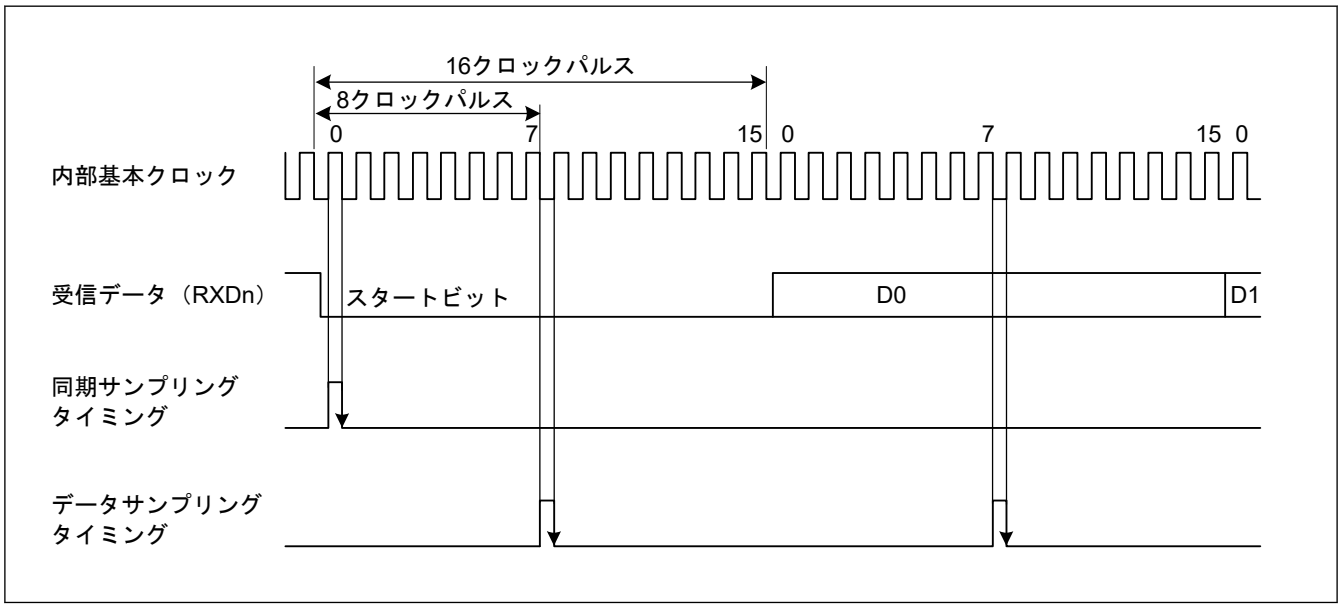


図 30.7 調歩同期式モードでの受信データサンプリングタイミング

30.3.3 クロック

SCI の送受信クロックは、SMR.CM ビットと SCR.CKE[1:0]ビットの設定により、内蔵ボーレートジェネレータが生成する内部クロック、または SCKn 端子に入力される外部クロックのいずれかを選択できます。

外部クロックを使用する場合は、SCKn 端子にビットレートの 16 倍（SEMR.ABCS ビット = 0 のとき）、または 8 倍（SEMR.ABCS ビット = 1 のとき）の周波数のクロックを入力する必要があります。

内部クロックで動作させるときは、SCKn 端子からクロックを出力させることができます。このとき出力されるクロックの周波数はビットレートと等しく、位相は図 30.8 に示すように、送信データの中間にクロックの立ち上がりエッジが来るように設定されます。

クロック出力を選択した場合は、SCR.TE = 1 もしくは SCR.RE = 1 に設定した後でクロック出力が行われます。

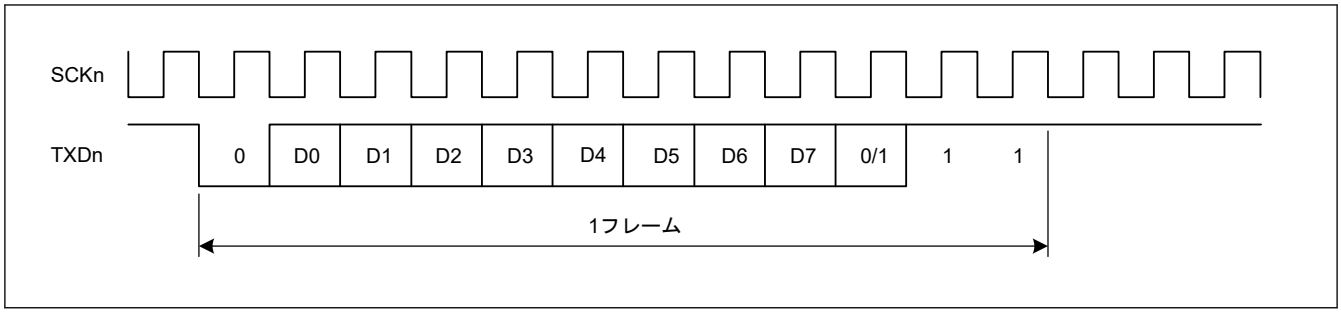


図 30.8　出力クロックと送信データの位相関係（調歩同期式モード：SMR.CHR = 0、PE = 1、MP = 0、STOP = 1）

30.3.4　倍速動作とビットレートの 6 倍の周波数

SEMR.ABCS ビットを 1 にして、1 ビット期間として基本クロックの 8 パルスを選択した場合、ABCS ビットが 0 の場合に比べて、SCI は 2 倍のビットレートで動作します。SEMR.BGDM ビットが 1 になっていると、基本クロックの周期は 1/2 倍になり、ビットレートは BGDM ビットが 0 の場合の 2 倍になります。SCR.CKE[1]ビットを 0 にして、内蔵ボーレートジェネレータを選択した場合、ABCS ビットと BGDM ビットを 1 にすることにより、ABCS ビットと BGDM ビットが 0 の場合に比べて、SCI は 4 倍のビットレートで動作できるようになります。

SEMR.ABCSE ビットが 1 になっている場合、基本クロックのパルス数は 1 ビット期間中 6 になり、SEMR.ABCS、SEMR.BGDM、および SEMR.ABCSE が 0 の場合に比べて、SCI は 16/3 倍のビットレートで動作します。

「30.3.2. 調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン」の式 (1) に示すとおり、SEMR.ABCS ビットまたは SEMR.ABCSE ビットが 1 の場合、受信マージンは減少します。そのため、ABCS ビットまたは ABCSE ビットが 0 の状態で目的とするビットレートが達成できるのであれば、ABCS ビットと ABCSE ビットを 0 にして SCI を使用することが推奨されます。

30.3.5　CTS、RTS 機能

CTS 機能は、CTSn_RTSn 端子入力を使用して送信制御を行う機能です。SPMR.CTSE ビットを 1 にすると、CTS 機能が有効になります。CTS および RTS 機能については、1 つの端子で CTS 機能および RTS 機能を交互に使用するための設定と各機能をそれぞれ別の端子で専用に使用するための設定を選択できます。この設定は、SPMR.CTSPEN ビットで行います。

CTS 機能が有効な場合、CTSn_RTSn 端子入力が Low になると送信が開始されます。

送信中に CTSn_RTSn 端子入力を High にしても、送信中のフレームは影響を受けません。

RTS 機能は、CTSn_RTSn 端子出力を使用して、受信可能な状態になると Low を出力します。Low および High を出力する条件は以下のとおりです。

[Low になる条件]

下記条件をすべて満たす場合

非 FIFO 選択時

- SCR.RE ビットの値が 1
- 受信動作中でない
- 読み出し前の受信データがない
- SSR レジスタの ORER、FER、PER フラグがすべて 0

FIFO 選択時

- SCR.RE ビットの値が 1
- FRDRHL に書き込まれた受信データ数が FCRH.RSTRG[3:0]の設定値以下
- SSR_FIFO レジスタの ORER フラグ (FRDRH.ORER) が 0

[High になる条件]

- Low になる条件を満たさない場合

30.3.6 アドレス一致（受信データ一致）検出機能

アドレス一致検出機能は、調歩同期式モードでのみ使用可能です。

DCCR.DCME ビットを 1 にした場合、1 フレーム分のデータを受信すると、SCI は受信データと CDR.CMPD ビットの値を比較します。SCI によって受信データと比較データ（CDR.CMPD(注1)）の一致が検出された場合、SCIn_RXI 割り込み要求を発生させることができます。

SMR.MP ビットが 0 の場合は、受信フォーマットの有効データのみが比較対象になります。マルチプロセッサモード（SMR.MP ビット = 1）では、DCCR.IDSEL ビットが 1 の場合、MPB ビット = 1 の受信データがアドレス一致の比較対象となり、MPB ビット = 0 の受信データは、常に不一致として処理されます。

DCCR.IDSEL ビットが 0 の場合、受信データの MPB ビットの値にかかわらず、SCI はアドレス一致検出を実行します。

受信データと比較データ（CDR.CMPD(注1)）の一致が検出されるまで、受信データが読み飛ばされる（廃棄される）ので、SCI はパリティエラーもフレーミングエラーも検出することができません。

SCI が一致を検出すると、DCCR.DCME ビットは自動的にクリアされ、DCCR.DCMF フラグは 1 になります。DCCR.IDSEL ビットが 1 であれば、SCR.MPIE ビットが自動的にクリアされます。DCCR.IDSEL ビットを 0 にすると、SCR.MPIE ビットの内容は保持されます。SCR.RIE ビットを 1 にすると、SCI は SCIn_RXI 割り込み要求を発行します。

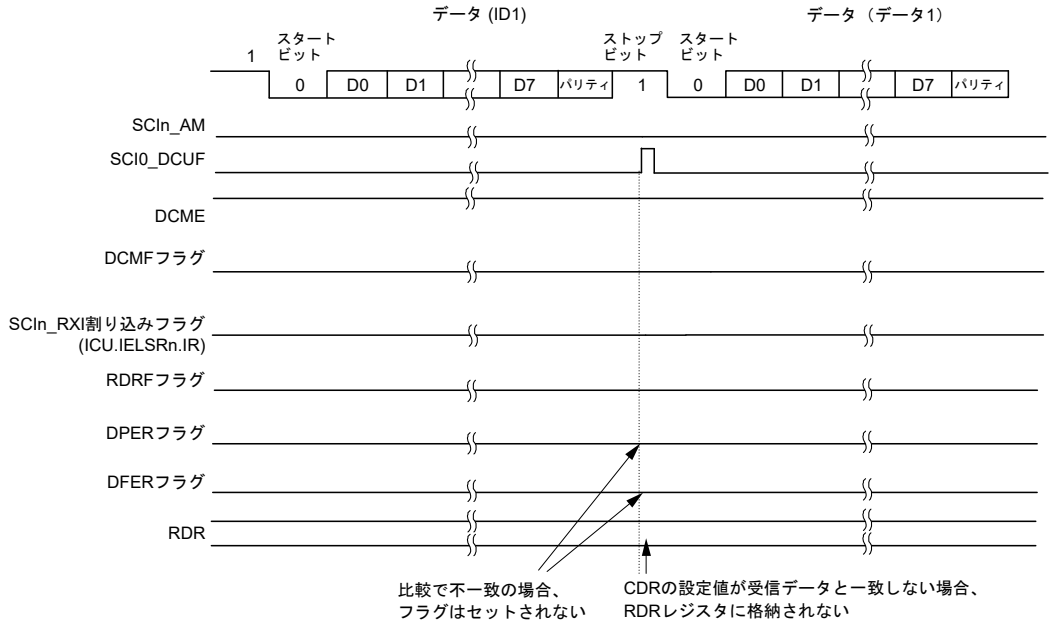
一致が検出された受信データで SCI がフレーミングエラーを検出すると、DCCR.DFER フラグが 1 になります。また、そのフレームにパリティエラーを検出すると、DCCR.DPER フラグが 1 になります。比較された受信データは RDR レジスタに格納されません。また、SSR.RDRF フラグは 0 を保持します。FCR.FM = 1 の場合、RDR レジスタは FRDRHL レジスタを示します。SSR.RDRF フラグは SSR_FIFO.RDF フラグを示します。

SCI が一致を検出すると、DCCR.DCME ビットは自動的にクリアされ、SCI は現在のレジスタ設定に基づいて次のデータを連続して受信します。

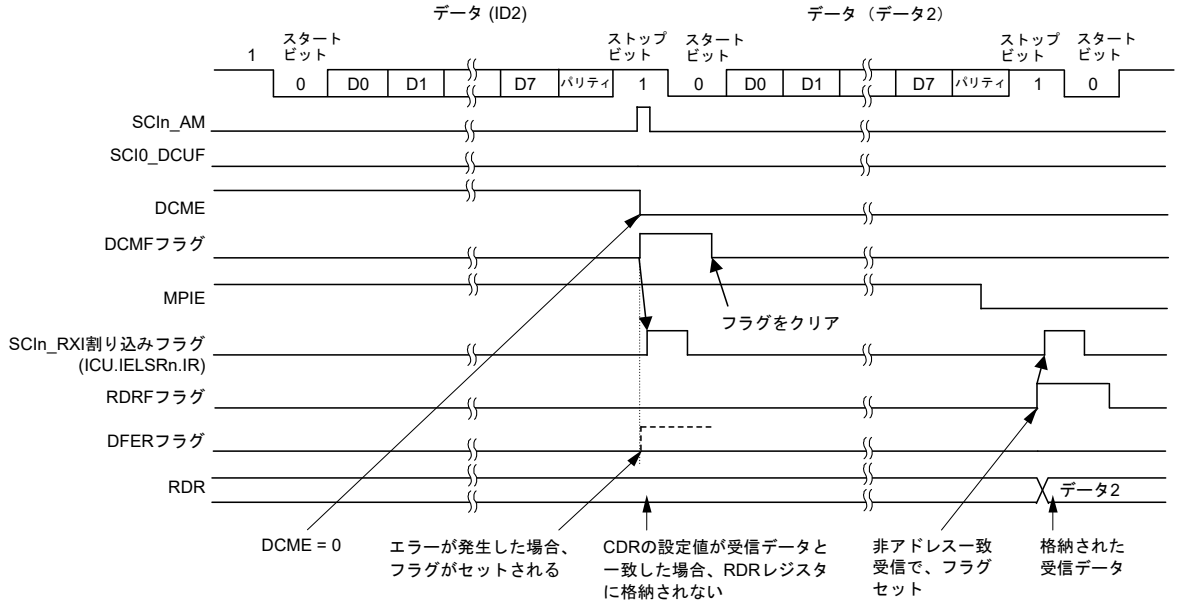
DCCR.DFER フラグまたは DCCR.DPER フラグが 1 の状態では、アドレス一致検出は実行されません。アドレス一致検出機能を有効にする場合は、事前に DCCR.DFER フラグと DCCR.DPER フラグを 0 にしてください。

図 30.9 と図 30.10 にアドレス一致検出機能の例を示します。

注 1. 比較対象は、以下の 3 種類のビット長から選択できます。7 ビット長の CMPD[6:0]、8 ビット長の CMPD[7:0]、および 9 ビット長の CMPD[8:0]

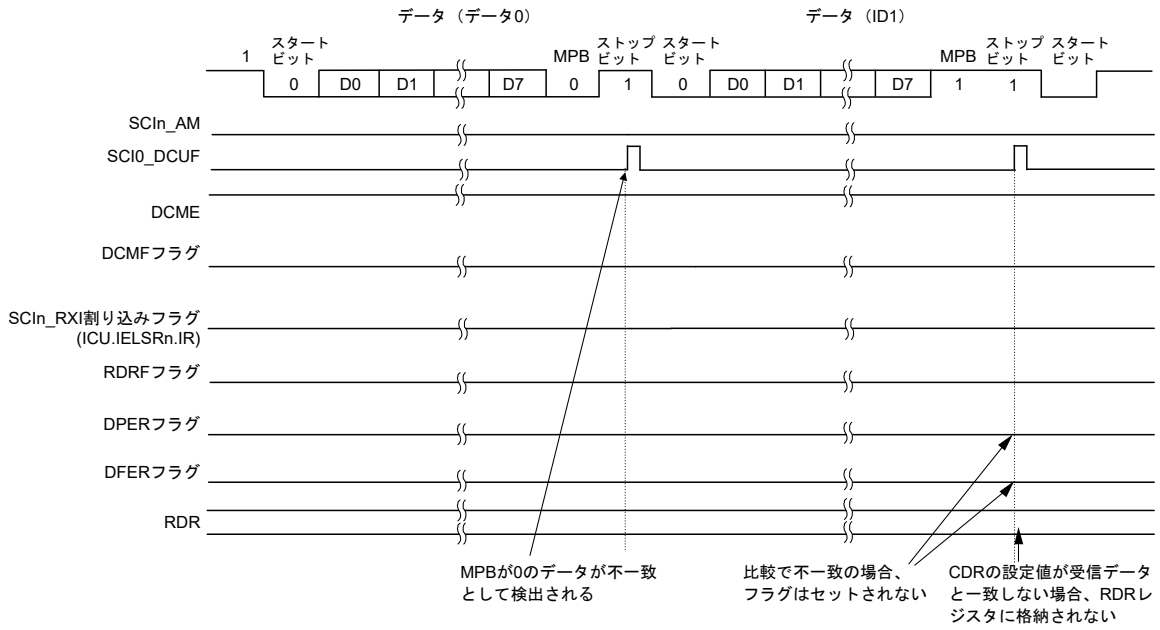


(a) 受信データとCDRの比較結果が不一致の場合の例（8ビット長／パリティ／非マルチプロセッサモード）

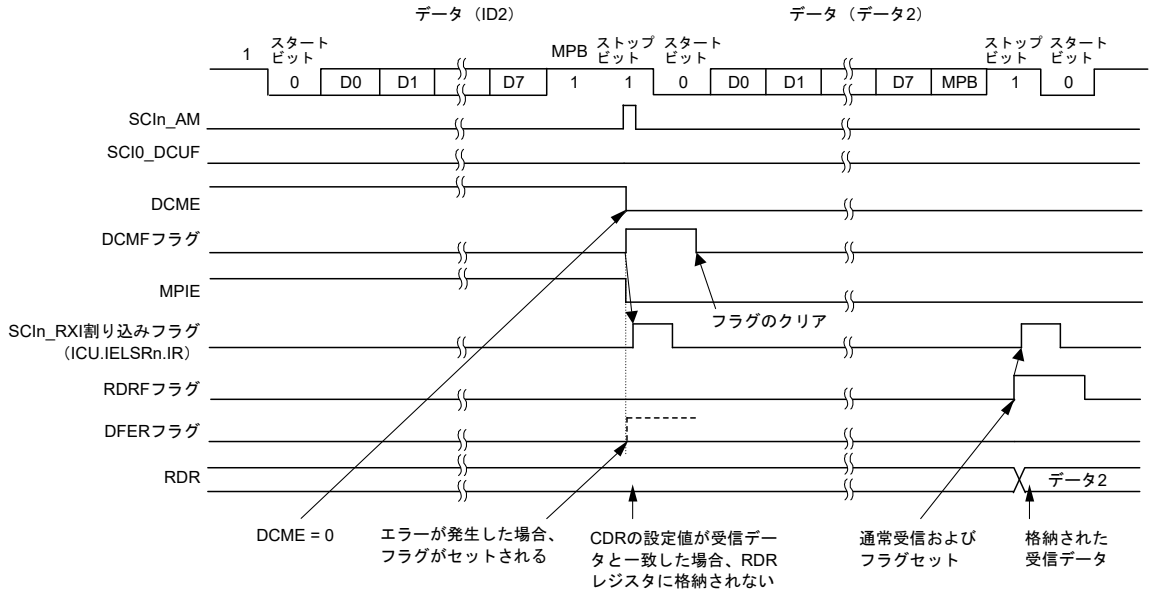


(b) 受信データとCDRの比較結果が一致した場合の例（8ビット長／パリティ／非マルチプロセッサモード）

図 30.9　アドレス一致検出の例 (1)（通常モード）



(a) 受信データとCDRの比較結果が不一致の場合の例 （8ビット長／IDSEL = 1／マルチプロセッサモード）



(b) 受信データとCDRの比較結果が一致した場合の例（8ビット長／IDSEL = 1／マルチプロセッサモード）

図 30.10　アドレス一致検出の例 (2)（マルチプロセッサモード）

30.3.7　SCI の初期化（調歩同期式モード）

データを送受信する前に、最初に初期値 0x00 を SCR レジスタに書き込み、次に SCI の初期設定（非 FIFO 選択時または FIFO 選択時）を表 30.28 と表 30.29 のフローチャートに従って続けてください。動作モードまたは通信フォーマットを変更する場合も、SCR レジスタを初期値にしてから変更してください。

調歩同期式モードで外部クロックを使用する場合は、初期化の期間も含めてクロックを供給してください。

注. SCR.RE ビットを 0 にしても、SSR/SSR_FIFO レジスタの ORER、FER、RDRF、RDF、PER、および DR の各フラグ、ならびに RDR レジスタと RDRHL レジスタは初期化されません。TE ビットが 0 の場合、選択した FIFO バッファに対する TEND フラグは初期化されません。

注. 非 FIFO モードにおいて、SCR.TIE ビットが 1 の状態で、SCR.TE ビットを 1 から 0、または 0 から 1 に変更すると、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。

表 30.28 調歩同期式モードにおける SCI の初期化フローチャート例（非 FIFO 選択時）

番号	ステップ名	説明
1	初期化を開始	
2	SCR.TIE、RIE、TE、RE、および TEIE ビットを 0 に設定	
3	FCR.FM ビットを 0 に設定	FCR.FM ビットを 0 に設定します。
4	SCR.CKE[1:0]ビットを設定	SCR レジスタにクロック選択を設定します。 調歩同期モードでクロック出力を選択した場合は、SCR 設定の完了後、ただちにクロックが出力されます。
5	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定 SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを 0 に設定します。	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定します。 SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを 0 に設定します。 これらの値が初期値から変更されていない場合、手順 5 は省略できます。
6	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定します。
7	SPTR レジスタおよび ACTR レジスタに値を設定	SPTR レジスタに通信端子状態を、ACTR レジスタに調整可能なサンプリング値を設定します。
8	BRR に値を設定	BRR レジスタにビットレートに対応する値を書き込みます。 外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
9	MDDR に値を設定	MDDR レジスタにビットレート誤差補正値を書き込みます。SEMR.BRME ビットを 0 にした場合、または外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
10	I/O ポート機能を設定	I/O ポートを設定して、TXDn、RXDn、および SCKn 端子に必要な入出力機能を有効にします。
11	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にし、SCR.TIE ビットと SCR.RIE ビットを設定	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にします。SCR.TIE ビットおよび SCR.RIE ビットも設定します。 TE ビットおよび RE ビットを設定することで、TXDn および RXDn が使用可能となります。
12	初期化を完了	

表 30.29 調歩同期式モードにおける SCI の初期化フローチャート例（FIFO 選択時） (1/2)

番号	ステップ名	説明
1	初期化を開始	
2	SCR.TIE、RIE、TE、RE、および TEIE ビットを 0 に設定	
3	FCR.FM ビット、FCR.TFRST ビット、および FCR.RFRST ビットを 1 にします。 FCR.TTRG[3:0]ビット、RTRG[3:0]ビット、および RSTRG[3:0]ビットを設定します。	FCR.FM、TFRST、および RFRST ビットを 1 にします（FIFO モードが有効、送信/受信 FIFO がエンプティ）。 FCR.TTRG[3:0]ビット、RTRG[3:0]ビット、および RSTRG[3:0]ビットを設定します。
4	SCR.CKE[1:0]ビットを設定	SCR レジスタにクロック選択を設定します。 調歩同期モードでクロック出力を選択した場合は、SCR 設定の完了後、ただちにクロックが出力されます。
5	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定 SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを 0 に設定します。	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定します。 SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを 0 に設定します。 これらの値が初期値から変更されていない場合、手順 5 は省略できます。

表 30.29　調歩同期式モードにおける SCI の初期化フローチャート例（FIFO 選択時） (2/2)

番号	ステップ名	説明
6	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定します。
7	SPTR レジスタおよび ACTR レジスタに値を設定	SPTR レジスタに通信端子状態を、ACTR レジスタに調整可能なサンプリング値を設定します。
8	BRR に値を設定	BRR レジスタにビットレートに対応する値を書き込みます。 外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
9	MDDR に値を設定	MDDR レジスタにビットレート誤差補正値を書き込みます。SEMR.BRME ビットを 0 にした場合、または外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
10	FCR.TFRST ビットと FCR.RFRST ビットを 0 に設定	FCR.TFRST ビットと FCR.RFRST ビットを 0 に設定します。
11	I/O ポート機能を設定	I/O ポートを設定して、TXDn、RXDn、および SCKn 端子に必要な入出力機能を有効にします。
12	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にし、SCR.TIE ビットと SCR.RIE ビットを設定	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にします。SCR.TIE ビットおよび SCR.RIE ビットも設定します。 TE ビットおよび RE ビットを設定することで、TXDn および RXDn が使用可能となります。
13	初期化を完了	

30.3.8　シリアルデータの送信（調歩同期式モード）

(1) 非 FIFO 選択時

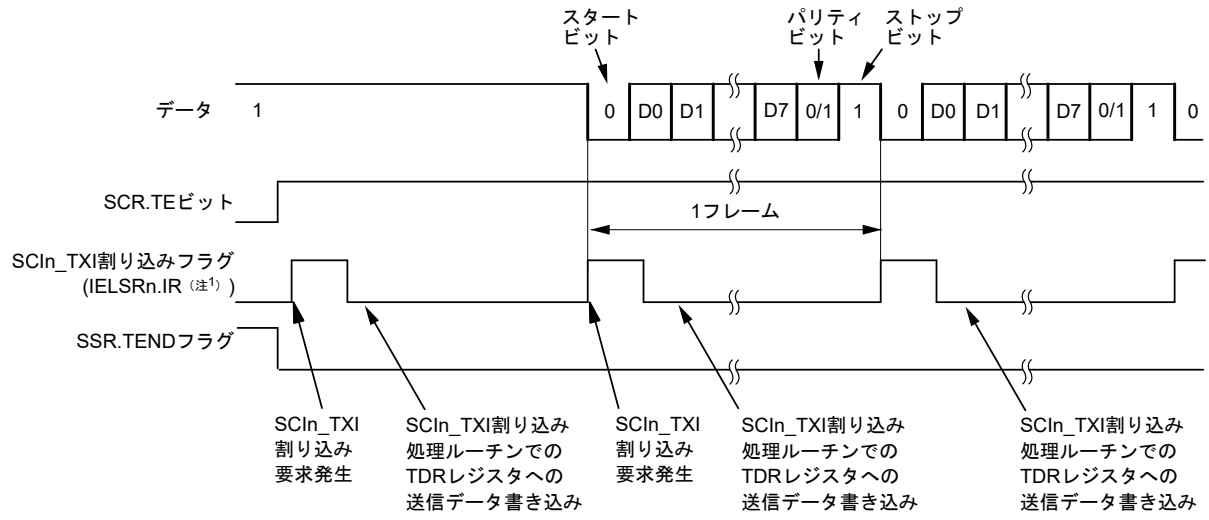
図 30.11、図 30.12、および図 30.13 に、調歩同期式モードにおけるシリアル送信の動作例を示します。

本項では、シリアル送信時の SCI の動作について説明します。SCR.TE ビットが 1 の場合、1 フレーム分の High レベルが TXDn 端子に出力されます。ただし、SEMR.PADIS ビットが 1 の場合、このプリアンブルは出力されません。プリアンブルが出力されない場合の動作例を図 30.14 に示します。

1. SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンで TDR レジスタ(注1)にデータが書き込まれると、SCI は TDR レジスタ(注1)から TSR レジスタへデータを転送します。
   なお、送信開始時の SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR.TE ビットと SCR.TIE ビットを 1 命令で同時に 1 にすることで発生します。
2. SPMR.CTSE ビットが 0（CTS 機能は無効）であるか、または CTSn_RTSn 端子の入力が Low であると、TDR レジスタ(注1)から TSR レジスタへデータが転送され、送信が開始されます。SCR.TIE ビットが 1 であれば、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンにおいて、現在のデータ送信が完了する前に、TDR レジスタ(注1)に次の送信データを書き込むことで連続送信が可能になります。SCIn_TEI 割り込み要求を使用する場合、SCIn_TXI 割り込み要求に対応する処理ルーチン内で最終送信データを TDR レジスタ(注1)に書き込んだ後、SCR.TIE ビットを 0（SCIn_TXI 割り込み要求を禁止）にして、SCR.TEIE ビットを 1（SCIn_TEI 割り込み要求を許可）にします。
3. データは、以下の順に TXDn 端子から送り出されます。
   - スタートビット
   - 送信データ
   - パリティビットまたはマルチプロセッサビット（フォーマットによっては、ない場合もある）
   - ストップビット
4. ストップビットを送り出すタイミングで、SCI は TDR レジスタの更新をチェックします。
5. TDR レジスタが更新されていると、SPMR.CTSE ビットが 0（CTS 機能は無効）、または CTSn_RTSn 端子の入力が Low に設定されていれば、次の送信データが TDR レジスタ(注1)から TSR レジスタへ転送され、ストップビット送出後、次のフレームのシリアル送信が開始されます。
6. TDR レジスタが更新されていない場合は、SSR.TEND フラグが 1 になり、ストップビットを送り出した後、1 を出力するマーク状態になります。このとき、SCR.TEIE ビットが 1 になっていると、SSR.TEND フラグが 1 になり、SCIn_TEI 割り込み要求が発生します。

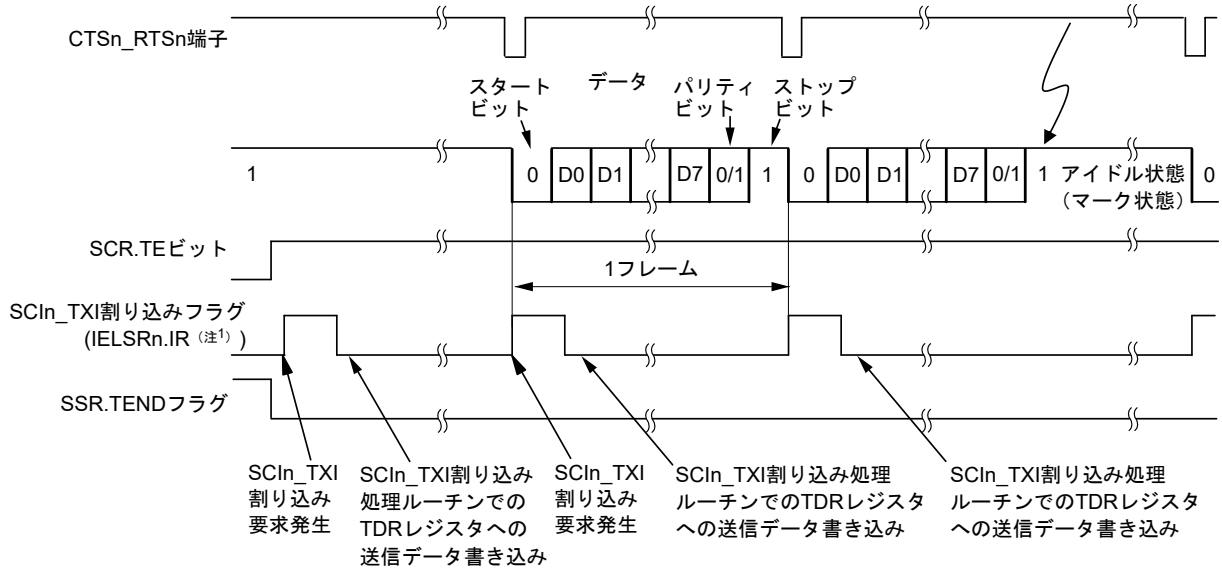
注 1.　9 ビットデータ長選択時は、TDR レジスタは TDRHL レジスタになります。

図 30.11、図 30.12、および図 30.13 に、調歩同期式モードにおけるシリアル送信の動作例を示します。



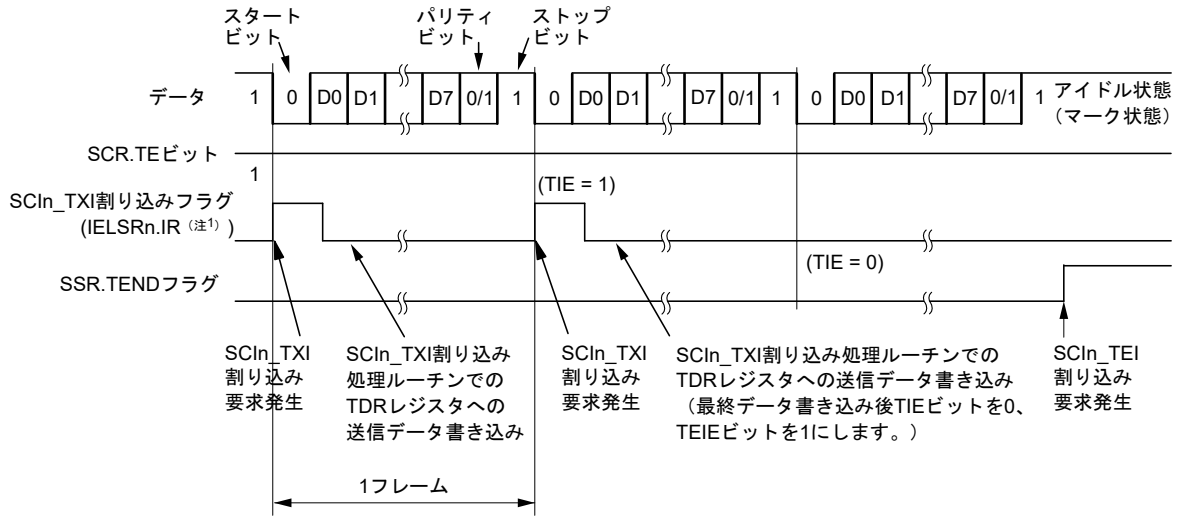
注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.11　調歩同期式モードにおけるシリアル送信の動作例 (1)（8 ビットデータ／パリティあり／1 ストップビット／CTS 機能不使用／送信開始時）



注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.12　調歩同期式モードにおけるシリアル送信の動作例 (2)（8 ビットデータ／パリティあり／1 ストップビット／CTS 機能使用／送信開始時）



注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.13　調歩同期式モードにおけるシリアル送信の動作例 (3)（8 ビットデータ／パリティあり／1 ストップビット／CTS 機能不使用／送信中～送信完了時）

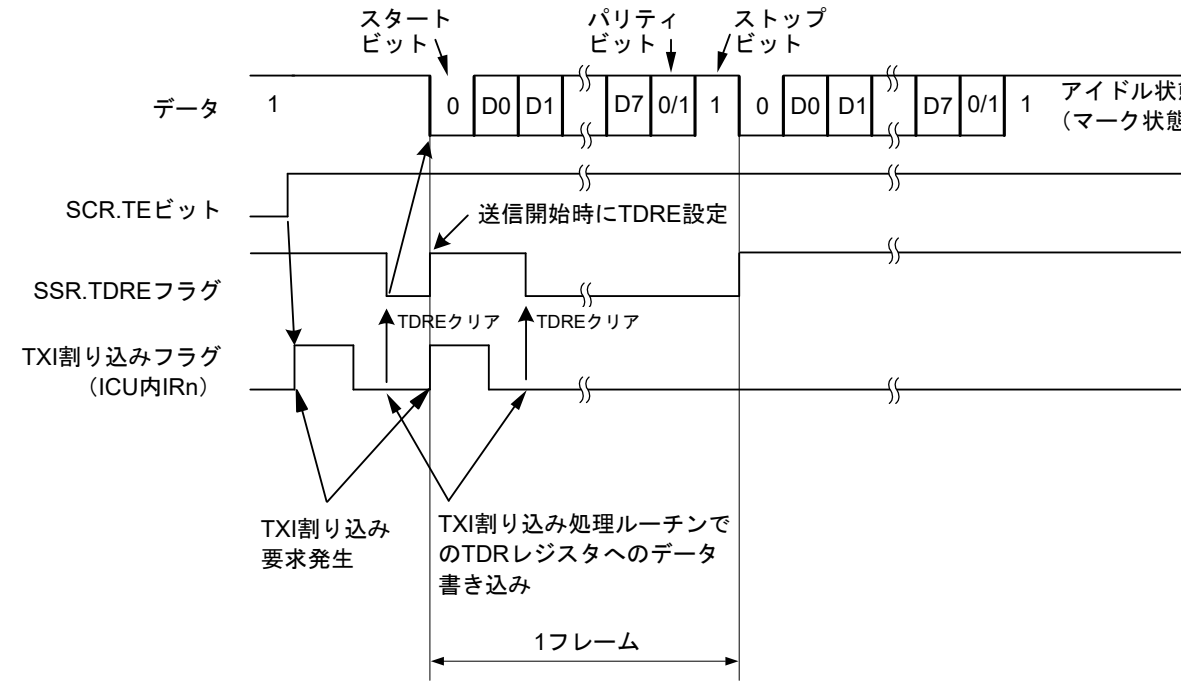


図 30.14　調歩同期式モードにおけるシリアル送信の動作例 (4)
（8 ビットデータ／パリティあり／1 ストップビット／CTS 機能使用しない/送信途中～送信完了時、プリアンブル停止）

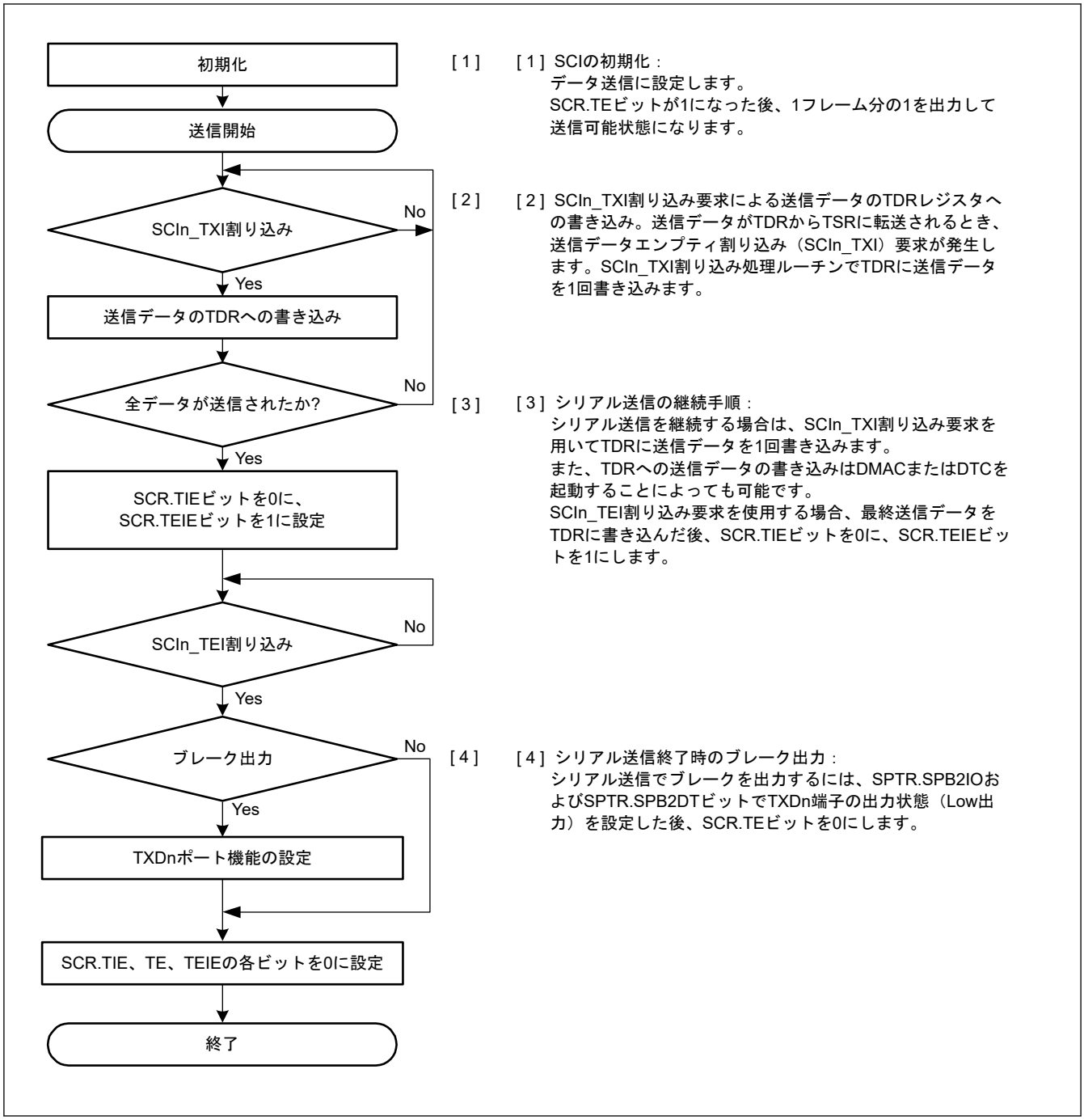


図 30.15　調歩同期式モードにおけるシリアル送信のフローチャート例（非 FIFO 選択時）

(2) FIFO 選択時

図 30.16 に、調歩同期式モードにおいて FTDRH レジスタと FTDRL レジスタに書き込まれるデータフォーマットの例を示します。

データ長に対応したデータが FTDRH レジスタと FTDRL レジスタに設定されます。使用しないビットには 0 を書いてください。FTDRH レジスタから FTDRL レジスタの順に書いてください。

データ長	レジスタ設定		FTDRH、FTDRL内の送信データ															
			FTDRHL															
			FTDRH								FTDRL							
	SCMR.CHR1	SMR.CHR	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
7ビット	1	0	–	–	–	–	–	–	–	–	–	7ビットの送信データ						
8ビット	1	1	–	–	–	–	–	–	–	–	8ビットの送信データ							
9ビット	0	Don't care	–	–	–	–	–	–	–	9ビットの送信データ								

注.　—：無効。書く場合、0 としてください。

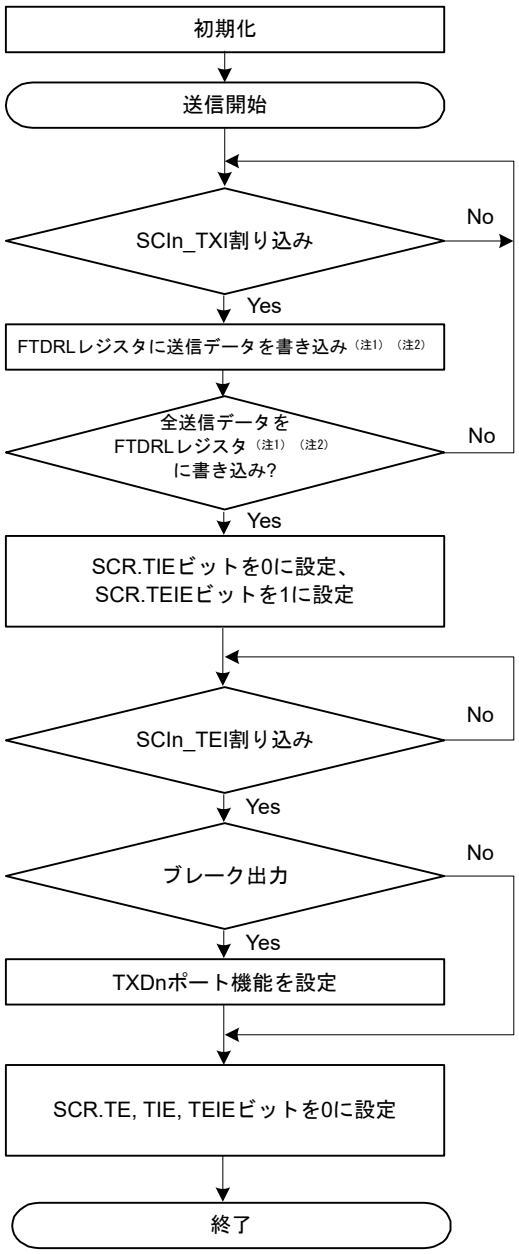
図 30.16　FTDRH と FTDRL に書き込まれるデータフォーマット（FIFO 選択時）

本項では、シリアルデータ送信時の SCI の動作について説明します。TE ビットが 1 の場合、1 フレーム（プリアンブル）分の High レベルが TXDn 端子に出力されます。

1. SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンで FTDRL レジスタ(注1)にデータが書き込まれると、SCI は FTDRL レジスタ(注1)から TSR レジスタへデータを転送します。FTDRL レジスタに書き込み可能なデータのバイト数は“16 - FDR.T[4:0]”です。なお、送信開始時の SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR.TE ビットと SCR.TIE ビットを 1 命令で同時に 1 にすることで発生します。
2. SPMR.CTSE ビットが 0（CTS 機能は無効）であるか、または CTSn_RTSn 端子の入力が Low であると、FTDRL レジスタ(注1)から TSR レジスタへデータが転送され、送信が開始されます。FTDRL レジスタに書き込まれた送信データ数が、指定された送信トリガ数以下のとき、SSR_FIFO.TDFE ビットが 1 になります。SCR.TIE ビットが 1 であれば、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンにおいて、現在のデータ送信が完了する前に、FTDRL レジスタ(注1)に次の送信データを書き込むことで連続送信が可能になります。SCIn_TEI 割り込み要求を使用する場合、SCIn_TXI 割り込み要求に対応する処理ルーチン内で最終送信データを FTDRL レジスタ(注1)(注2)に書き込んだ後、SCR.TIE ビットを 0（SCIn_TXI 割り込み要求を禁止）にして、SCR.TEIE ビットを 1（SCIn_TEI 割り込み要求を許可）にします。
3. データは、以下の順に TXDn 端子から送り出されます。
   - スタートビット
   - 送信データ
   - パリティビットまたはマルチプロセッサビット（フォーマットによっては、ない場合もある）
   - ストップビット
4. ストップビットを送り出すタイミングで、SCI は FTDRL レジスタ(注3)に未送信データが残っていないかチェックします。
5. FTDRL レジスタ(注3)にデータが設定されている場合、SPMR.CTSE ビットが 0（CTS 機能は無効）または CTSn_RTSn 端子の入力が Low であれば、次の送信データが FTDRL レジスタ(注1)から TSR レジスタへ転送され、ストップビット送出後、次のフレームのシリアル送信が開始されます。
6. FTDRL レジスタ(注3)にデータがない場合、SSR_FIFO レジスタの TEND フラグが 1 になり、ストップビットを送り出した後、1 を出力するマーク状態になります。このとき、SCR.TEIE ビットが 1 になっていると、SSR_FIFO.TEND フラグが 1 になり、SCIn_TEI 割り込み要求が発生します。

注 1.　FTDRL レジスタのみへの書き込みデータではなく、FTDRH レジスタと FTDRL レジスタへの書き込みデータになります。
注 2.　9 ビットデータ長選択時、FTDRH レジスタから FTDRL レジスタの順にデータを書き込んでください。
注 3.　9 ビットデータ長選択時、SCI は FTDRL レジスタの更新のみを確認し、FTDRH レジスタは確認しません。

図 30.17 に、調歩同期式モードにおける FIFO 選択時のシリアル送信のフローチャート例を示します。



[1] SCIの初期化：
データ送信に設定します。SCR.TEビットを1にした後、1フレーム分（プリアンブル）の1を出力して送信可能状態になります。

[2] SCIn_TXI割り込み要求で送信データをFTDRL（注1）に書き込み：
送信データがFTDRLからTSRに転送されると、FTDRLに書き込んだ送信データ量が指定の送信トリガ数以下の場合、送信データFIFOエンプティ割り込み（SCIn_TXI）要求が発生します。SCIn_TXI割り込み処理ルーチンでFTDRL（注1）（注2）に送信データを1回だけ書き込みしてください。

[3] シリアル送信の継続手順：
シリアル送信を続けるときには、SCIn_TXI割り込み要求でFTDRLに全送信データを書き込みし、SSR_FIFO.TDFEフラグを0にクリアしてください。16ビットの送信データを書き込み可能であり、それは送信FIFOに保存されるデータ数です。また、送信データは、DMACまたはDTCを起動して書き込みすることも可能です。DMACまたはDTCでFTDRLにデータを書き込むと、TDFEフラグは自動的にクリアされるため、TDFEフラグへ書き込みはしないでください。SCIn_TEI割り込み要求を使用する場合、最終送信データをFTDRLに書き込みした後、SCR.TIEビットを0に、SCR.TEIEビットを1にします。

[4] シリアル送信時にブレークを出力するときには、SPTR.SPB2IO, SPTR.SPB2DTビットでTXDn端子を出力状態（Lowレベル出力）に設定した後、SCR.TEビットを0にします

注 1.　データ長が 9 ビットの場合、これは FTDRH レジスタと FTDRL レジスタになります。
注 2.　データ長が 9 ビットの場合、FTDRH レジスタから FTDRL レジスタの順にデータを書き込んでください。

図 30.17　調歩同期式モードにおけるシリアル送信のフローチャート例（FIFO 選択時）

30.3.9　シリアルデータの受信（調歩同期式モード）

(1) 非 FIFO 選択時

図 30.18 と図 30.19 に、調歩同期式モードにおけるシリアルデータ受信の動作例を示します。

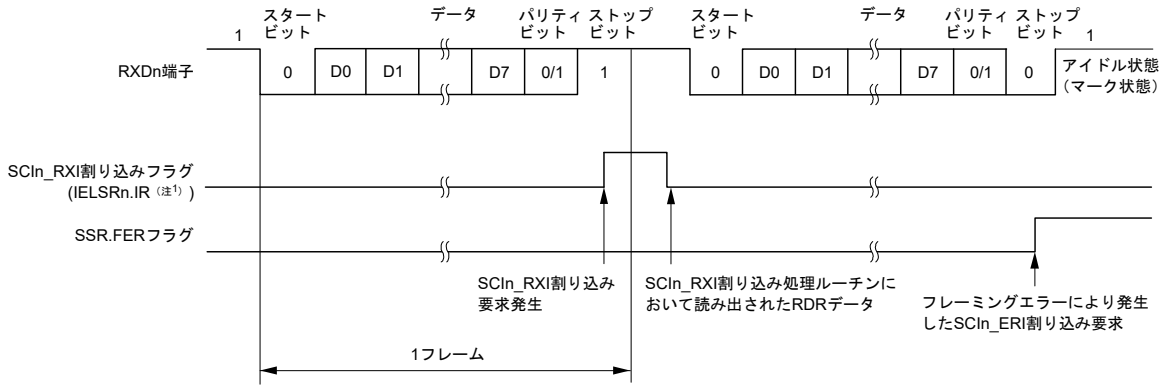
シリアルデータの受信時、SCI は以下のように動作します。

1. SCR.RE ビットが 1 になると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。
2. SCI が通信回線を監視し、スタートビットを検出すると、内部を同期化して受信データを RSR レジスタに取り込みます。
3. マルチプロセッサ通信機能が有効の場合 (SMR.MP = 1)、「30.4.2. マルチプロセッサシリアルデータ受信」を参照してください。アドレス一致検出機能（データコンペアマッチ機能）が有効の場合 (DCCR.DCME = 1)、SCI

が受信データとコンペアデータ (CDR.CMPD(注1)) が一致するのを検出するまでの間、受信データはスキップ（廃棄）されるため、SCI はパリティエラーとフレーミングエラーを検知できません。

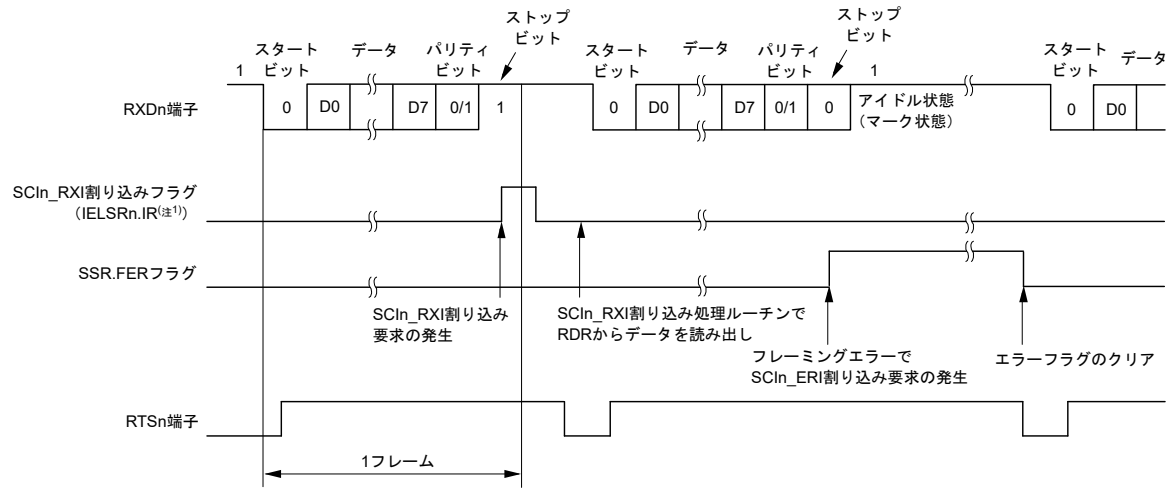
4. SCI がアドレスの一致を検出すると、DCCR.DCME ビットは自動的にクリアされ、DCCR.DCMF フラグが 1 になり、SCIn_AM 割り込み(注2)要求が発生します。SCIn_RXI 割り込み要求の発生を許可するには、SCR.RIE ビットを 1 にしてください。比較された受信データは RDR レジスタ(注3)に格納されません。SSR.RDRF フラグは 0 を保持します。
5. アドレスの一致が検出された受信データで、SCI がフレーミングエラーを検出すると、DCCR.DFER フラグが 1 になります。また、そのフレームにパリティエラーを検出すると、DCCR.DPER フラグが 1 になります。SCIn_ERI 割り込み要求の発生を許可するには、SCR.RIE ビットを 1 にしてください。
6. SCIn_AM 割り込み処理ルーチン内でフレーミングエラーまたはパリティーエラーを検出した場合（DCCR.DFER フラグか DCCR.DPER フラグが 1 の場合）、アドレス一致検出機能を再度有効にするため、DCCR.DFER フラグと DCCR.DPER フラグを 0 にして、DCCR.DCME ビットを 1 にします。フレーミングエラーもパリティエラーも検出されなかった場合（DCCR.DFER フラグも DCCR.DPER フラグもどちらも 0 の場合）、DCCR.DCMF フラグを 0 に設定してください。図 30.9 を参照してください。
7. オーバーランエラーが発生すると、SSR.ORER フラグが 1 になります。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。受信データは RDR レジスタ(注3)へ転送されません。
8. パリティエラーが検出された場合は、SSR.PER フラグが 1 になり、受信データが RDR レジスタ(注3)へ転送されます。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。
9. フレーミングエラーが検出された場合は、SSR.FER フラグが 1 になり、受信データが RDR レジスタ(注3)へ転送されます。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。
10. 正常に受信したときは、受信データが RDR レジスタ(注3)へ転送されます。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_RXI 割り込み処理ルーチンにおいて、次のデータ受信が終了する前に、RDR レジスタへ転送された受信データを読み出すことで連続受信が可能になります。RDR レジスタへ転送された受信データが読み出されると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。

注 1.　比較範囲は次の 3 種類のビット長から 1 つ選択できます。CMPD[6:0]は 7 ビット長、CMPD[7:0]は 8 ビット長、CMPD[8:0]は 9 ビット長です。
注 2.　SCIn_AM 割り込みには割り込み許可ビットが割り当てられないため、割り込み要求は DCCR.DCMF ビットを 1 にすることにより発生します。
注 3.　9 ビットデータ長選択時は、RDRHL レジスタのデータだけを読み出してください。



注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.18　調歩同期式モードにおけるシリアル受信の動作例 (1)（RTS 機能を使用しない場合）（8 ビットデータ／パリティあり／1 ストップビットの場合）



注 1. 対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.19 調歩同期式モードにおけるシリアル受信の動作例 (2)（RTS 機能を使用する場合）（8 ビットデータ／パリティあり／1 ストップビットの場合）

表 30.30 に、受信エラーが検出された場合の SSR レジスタの各フラグの状態と受信データの処理を示します。

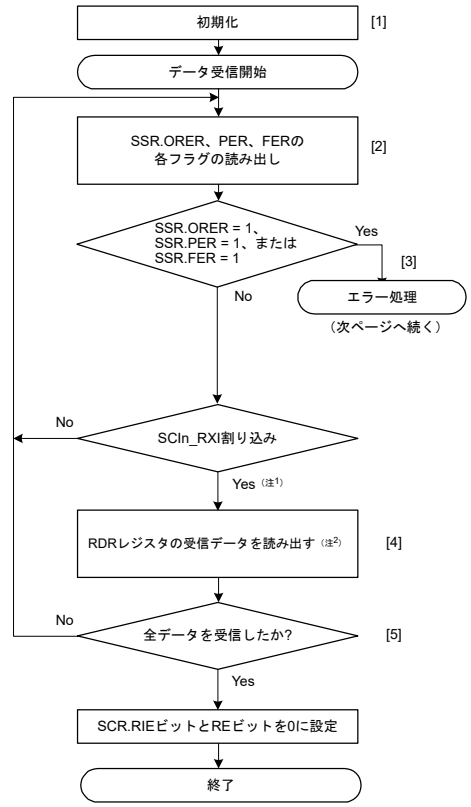
受信エラーが検出されると、SCIn_ERI 割り込み要求は発生しますが、SCIn_RXI 割り込み要求は発生しません。受信エラーフラグが 1 の状態では受信動作を再開できません。したがって、ORER、FER、および PER フラグを 0 にしてから受信を再開してください。また、オーバーランエラー処理では、必ず RDR レジスタまたは RDRHL レジスタを読み出してください。受信動作中に SCR.RE ビットを 0 にして受信動作を強制終了させた場合、RDR（または RDRHL）レジスタに読み出し前の受信データが残っている可能性があるため、RDR（または RDRHL）レジスタを読み出す必要があります。

図 30.20 と図 30.21 に、シリアル受信のフローチャート例を示します。

表 30.30 SSR ステータスレジスタのフラグの状態と受信データの処理

SSR ステータスレジスタのフラグ			受信データ	受信エラーの種類
ORER	FER	PER		
1	0	0	消失	オーバーランエラー
0	1	0	RDR レジスタ(注1)へ転送	フレーミングエラー
0	0	1	RDR レジスタ(注1)へ転送	パリティエラー
1	1	0	消失	オーバーランエラー＋フレーミングエラー
1	0	1	消失	オーバーランエラー＋パリティエラー
0	1	1	RDR レジスタ(注1)へ転送	フレーミングエラー＋パリティエラー
1	1	1	消失	オーバーランエラー＋フレーミングエラー＋パリティエラー

注 1. 9 ビットデータ長選択時は、RDRHL レジスタのデータのみを読み出してください。



[1] SCIの初期化：データ受信に設定します。

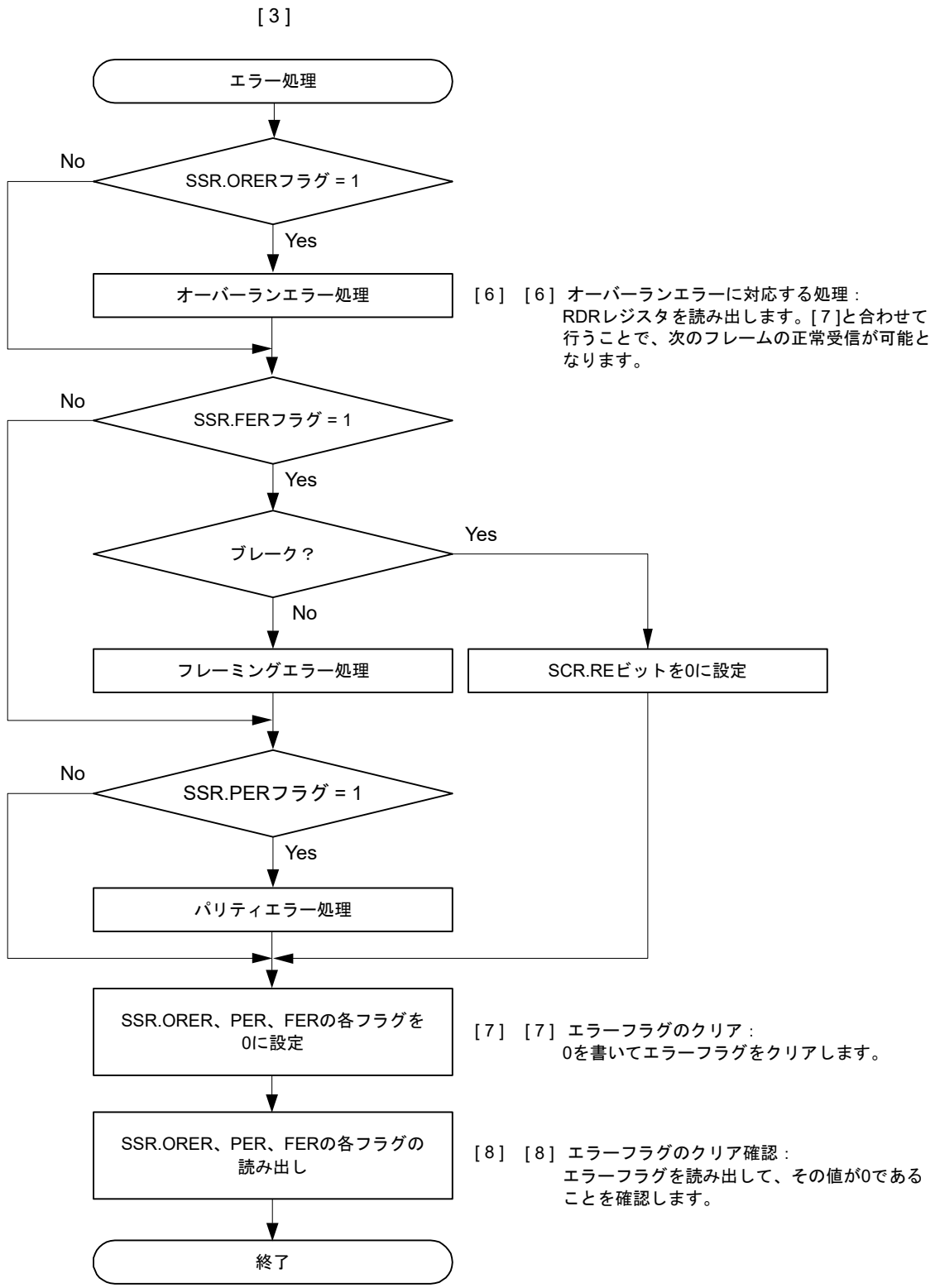
[2] [3] 受信エラー処理とブレークの検出：受信エラーが発生した場合、SCIn_ERI割り込みが発生します。
SSR.ORER、PER、およびFERの各フラグを読み出すことでエラーの種類を判定します。
適切なエラー処理を行った後、必ずORER、PER、FERフラグを0にしてください。
これらのいずれかのフラグが1に設定された状態では、受信を再開できません。
また、フレーミングエラー時にRXDn端子に対応する入力ポートの値を読み出すことで
ブレークの検出が可能です。

[4] SCIn_RXI割り込み処理ルーチンで、RDRレジスタの受信データを1回読み出します。

[5] シリアル受信を継続する場合は、現在のフレームのストップビットを受信する前に、
SCIn_RXI割り込み処理ルーチンでRDRレジスタの値を読み出します。
RDRレジスタのデータは、DMACまたはDTCを起動して読み出すこともできます。

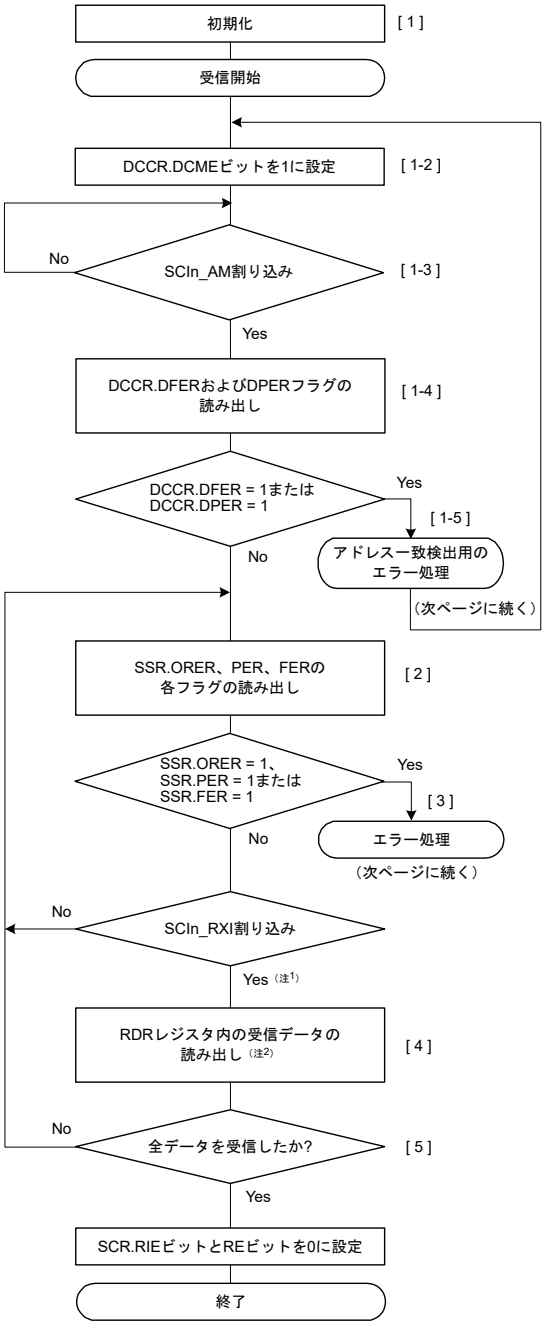
注 1. RDR レジスタを読み出す前に、RE ビットを 0 にしないでください。
注 2. 9 ビットデータ長選択時は、RDR レジスタは RDRHL レジスタになります。

図 30.20 調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択、アドレス一致検出無効時）(1)



注. 9 ビットデータ長選択時は、RDR レジスタは RDRHL レジスタになります。

図 30.21 調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択、アドレス一致検出無効時）(2)



[1] SCIの初期化：
データ受信に設定します。

[1-2] アドレス一致検出サイクル：
DCCR.DCMEビットを1にして、アドレス一致検出を許可します。

[1-3] 受信データと比較データ (CDR.CMPD) の比較：
受信データと比較データ (CDR.CMPD) を比較します。
受信データと比較データ (CDR.CMPD) の一致が検出されるまで、受信データが読み飛ばされる（廃棄される）ので、SCIはパリティエラーもフレーミングエラーも検出することができません。
SCIがアドレスの一致を検出すると、DCCR.DCMEビットはクリアされ、DCCR.DCMFフラグは1になり、SCIn_AM割り込み要求が発行されます。

[1-4] [1-5] 受信エラー処理：
SCIn_AM割り込み処理ルーチンにおいて、DCCRレジスタのDFERまたはDPERフラグを読み出すことでエラーを判定します。
エラーを正しく処理後DFERおよびDPERフラグを0にしてください。
これらのフラグのいずれかが1になると、アドレス一致検出は再開できません。

[2] [3] 受信エラー処理およびブレーク検出：
受信エラーが発生した場合、SCIn_ERI割り込みが発生します。
SSR.ORER、PER、FERの各フラグを読み出すことでエラーを判定します。
エラーを正しく処理後ORER、PER、FERの各フラグをすべて0にしてください。これらのフラグのうち一つでも1であると、受信は再開できません。
また、フレーミングエラー時にRXDn端子に対応する入力ポートビットの値を読み出すことでブレークの検出が可能です。

[4] SCIn_RXI割り込み処理ルーチン内でRDRレジスタ内の受信データを読み出します。

[5] シリアル受信継続手順：
シリアル受信を継続するには、ストップビットを受信する前にSCIn_RXI割り込み処理ルーチンにおいてRDRレジスタの値を読み出します。
DMACまたはDTCを起動することでも、RDRレジスタの値を読み出すことが可能です。

注 1.　RDR レジスタを読み出す前に、RE ビットを 0 にしてください。
注 2.　9 ビットデータ長選択時は、RDR レジスタは RDRHL レジスタになります。

図 30.22　調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択、アドレス一致検出有効時）(1)

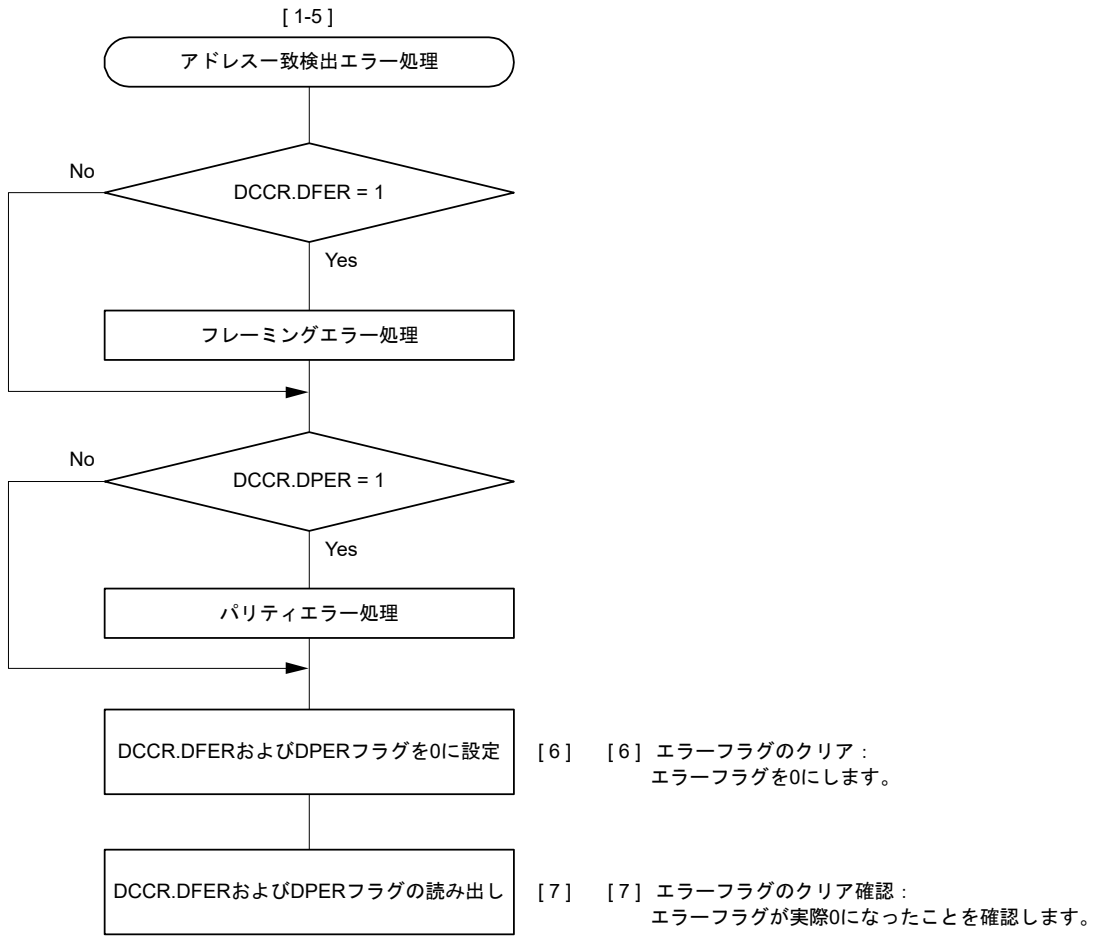
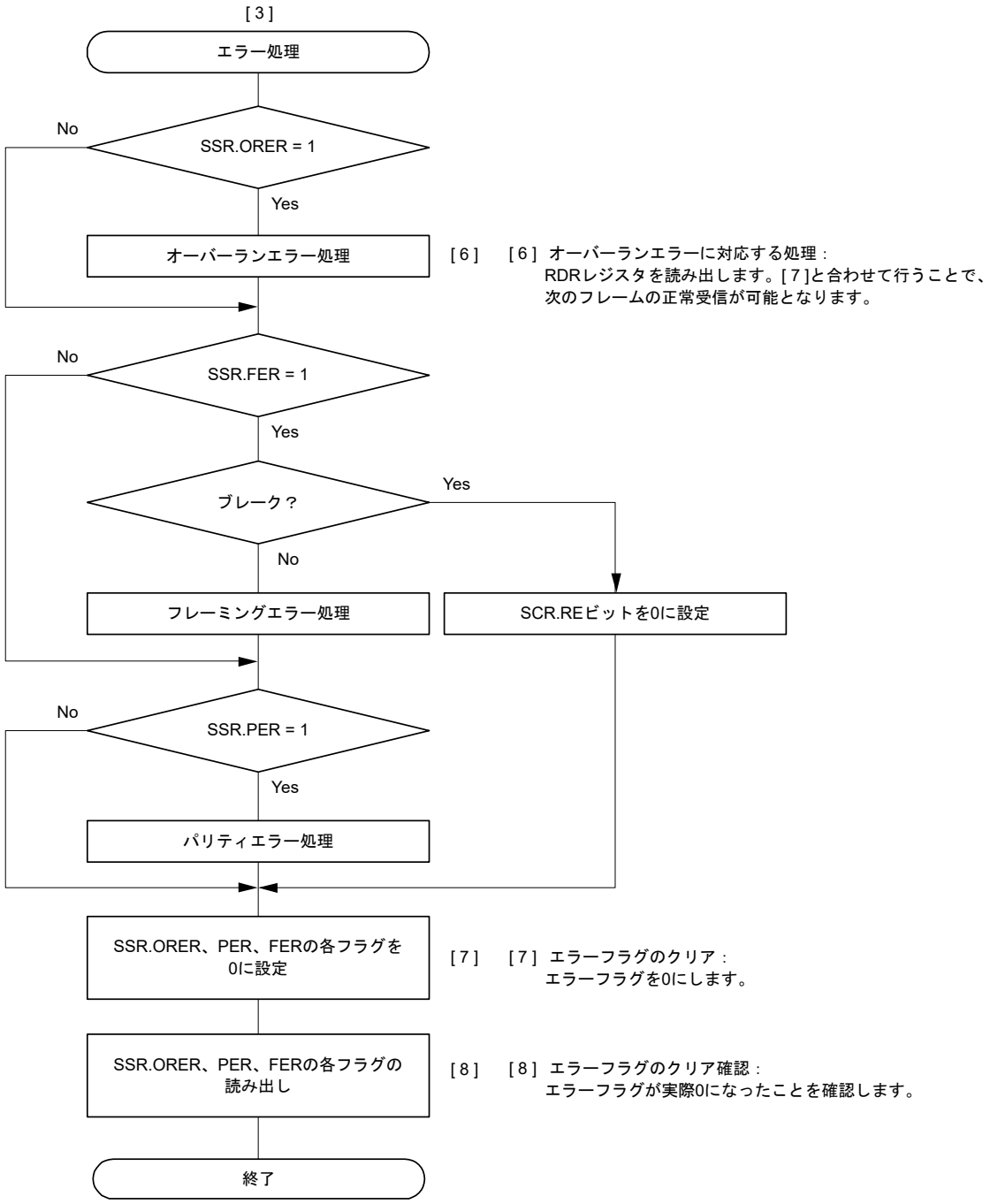


図 30.23 調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択、アドレス一致検出有効時）(2)



注. 9 ビットデータ長選択時は、RDR レジスタは RDRHL レジスタになります。

図 30.24 調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択、アドレス一致検出有効時）(3)

(2) FIFO 選択時

図 30.25 に、調歩同期式モードにおいて FRDRH レジスタと FRDRL レジスタに書き込まれるデータフォーマットの例を示します。

調歩同期式モードでは、FRDRH レジスタの MPB ビットに 0 が書き込まれます。データ長に対応したデータが FRDRH レジスタと FRDRL レジスタに書き込まれます。使用されないビットには、0 が書き込まれます。FRDRH レジスタから FRDRL レジスタの順に読み出してください。ソフトウェアが FRDRL レジスタを読み出

すと、SCI は FRDRL レジスタの FER、PER フラグ、および受信データ (RDAT[8:0]) を次のデータで更新します。FRDRH レジスタの RDF、ORER、および DR フラグは、常に SSR_FIFO レジスタの対応するフラグを反映しています。

データ長	レジスタ設定		FRDRH、FRDRLの受信データ															
			FRDRHL															
			FRDRH								FRDRL							
	SCMR.CHR1	SMR.CHR	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
7ビット	1	0	-	RDF	ORER	FER	PER	DR	0	0	0	7ビットの受信データ						
8ビット	1	1	-	RDF	ORER	FER	PER	DR	0	0	8ビットの受信データ							
9ビット	0	Don't care	-	RDF	ORER	FER	PER	DR	0	9ビットの受信データ								

注.　MPB ビット (FRDRH[1]) では常に 0 が読み出されます。
データ長が 7 ビットの場合、FRDRH[0]と FRDRL[7]では常に 0 が読み出されます。
データ長が 8 ビットの場合、FRDRH[0]では常に 0 が読み出されます。
FRDRH[7]ビットは不定値として読み出されます。

図 30.25　FRDRH レジスタと FRDRL レジスタに格納されるデータフォーマット（FIFO 選択時）

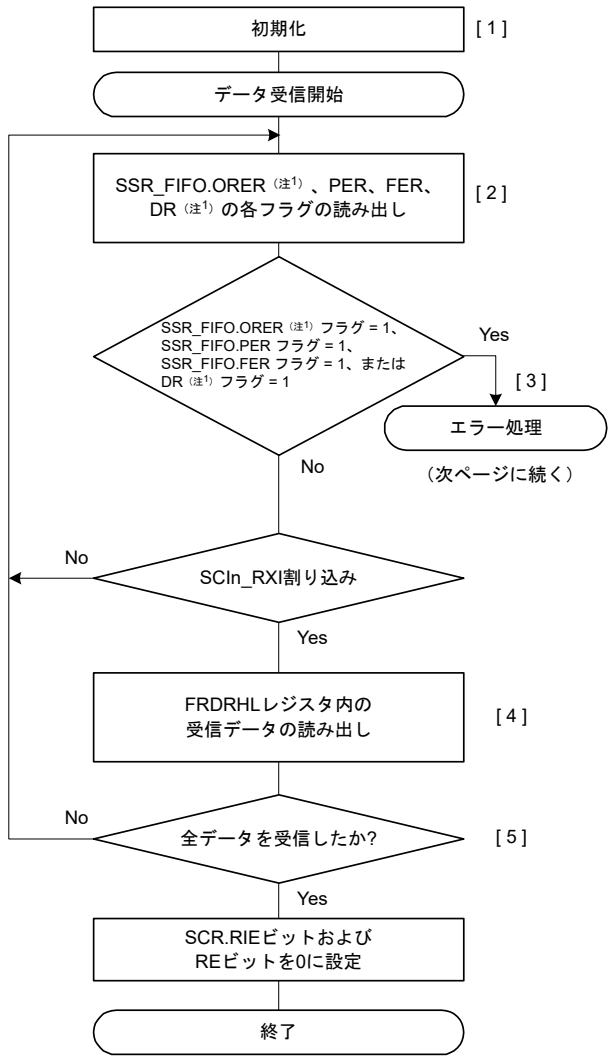
シリアルデータの受信時、SCI は以下のように動作します。

1. SCR.RE ビットが 1 になると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。
2. SCI が通信回線を監視し、スタートビットを検出すると、内部を同期化して受信データを RSR レジスタに取り込みます。
3. マルチプロセッサ通信機能が有効の場合 (SMR.MP = 1)、「30.4.2. マルチプロセッサシリアルデータ受信」を参照してください。アドレス一致検出機能（データコンペアマッチ機能）が有効の場合 (DCCR.DCME = 1)、SCI が受信データとコンペアデータ (CDR.CMPD(注1)) が一致するのを検出するまでの間、受信データはスキップ（廃棄）されるため、SCI はパリティエラーとフレーミングエラーを検知できません。
4. SCI がアドレスの一致を検出すると、DCCR.DCME ビットは自動的にクリアされ、DCCR.DCMF フラグが 1 になり、SCIn_AM 割り込み(注2)要求が発生します。SCIn_RXI 割り込み要求の発生を許可するには、SCR.RIE ビットを 1 にしてください。比較された受信データは RDR レジスタ(注3)に格納されません。SSR.RDRF フラグは 0 を保持します。
5. アドレスの一致が検出された受信データで、SCI がフレーミングエラーを検出すると、DCCR.DFER フラグが 1 になります。また、そのフレームにパリティエラーを検出すると、DCCR.DPER フラグが 1 になります。SCIn_ERI 割り込み要求の発生を許可するには、SCR.RIE ビットを 1 にしてください。
6. SCIn_AM 割り込み処理ルーチン内でフレーミングエラーまたはパリティーエラーを検出した場合（DCCR.DFER フラグか DCCR.DPER フラグが 1 の場合）、アドレス一致検出機能を再度有効にするため、DCCR.DFER フラグと DCCR.DPER フラグを 0 にして、DCCR.DCME ビットを 1 にします。フレーミングエラーもパリティエラーも検出されなかった場合（DCCR.DFER フラグも DCCR.DPER フラグもどちらも 0 の場合）、DCCR.DCMF フラグを 0 に設定してください。図 30.9 を参照してください。
7. 通常の通信でオーバーランエラーが発生した場合、SSR_FIFO.ORER フラグが 1 になります。SCR レジスタの SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。受信データは FRDRL レジスタ(注3)へ転送されません。
8. パリティエラーが検出された場合は、PER フラグと受信データが FRDRL レジスタ(注3)へ転送されます。このとき、SCR.RIE ビットが 1 になっていると、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。
9. フレーミングエラーが検出された場合は、FER フラグと受信データが FRDRL レジスタ(注3)へ転送されます。このとき、SCR.RIE ビットが 1 になっていると、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。
10. フレーミングエラーが検出された後、SCI によって連続受信データが 1 フレーム分 0 であることが検出された場合、受信動作が停止します。

11. FRDRL レジスタに格納されたデータ数が、指定された受信トリガ数より少なく、かつ調歩同期式モードにおいて最後のストップビットから 15 etu 経過しても次のデータが受信されていない場合は、SSR_FIFO.DR フラグが 1 になります。SCR.RIE ビットが 1 で、FCR.DRES ビットが 0 の場合、SCI は SCIn_RXI 割り込み要求を発生させます。FCR.DRES ビットが 1 の場合、SCI は SCIn_ERI 割り込み要求を発生させます。

12. 正常に受信したときは、受信データが FRDRL レジスタ(注3)へ転送されます。FRDRHL に書き込まれた受信データ数が、指定された受信トリガ数以上であると、RDF ビットが 1 になります。SCR レジスタの SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_RXI 割り込み処理ルーチンにおいて、オーバーランエラーが発生する前に、FRDRL レジスタ(注4)へ転送された受信データを読み出すことで連続受信が可能になります。FRDRL レジスタ(注5)へ転送された受信データ数が RTS トリガ数未満であると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。

注 1. 比較の対象として、次の 3 種類のビット長から 1 つ選択できます。CMPD[6:0]は 7 ビット長、CMPD[7:0]は 8 ビット長、CMPD[8:0]は 9 ビット長です。
注 2. SCIn_AM 割り込みには割り込み許可ビットが割り当てられないため、割り込み要求は DCCR.DCMF ビットを 1 にすることで発生します。
注 3. 9 ビットデータ長選択時、FRDRH レジスタと FRDRL レジスタのデータだけを読み出してください。
注 4. 9 ビットデータ長選択時、FRDRH レジスタから FRDRL レジスタの順にデータを読み出してください。
注 5. 9 ビットデータ長選択時、SCI は FRDRL レジスタの更新のみを確認し、FRDRH レジスタの更新は確認しません。



[1] SCIの初期化：
データ受信に設定します。

[2] [3] 受信エラー処理とブレークの検出：
受信エラーが発生した場合、SCIn_ERI割り込みが発生します。SPTR.RXDMONフラグを読み出すことでブレークの検出が可能です。SSR_FIFO.ORER (注1)、PER、DR (注1)、FERの各フラグを読み出すことでエラーを判定します。所定のエラー処理を行った後、必ずORER (注1) フラグを0にしてください。ORER (注1) フラグが1の状態では受信を再開できません。
FER = 1、PER = 1、またはDR (注1) = 1であっても、受信動作は継続します。

[4] SCIn_RXI割り込み処理ルーチンで、FRDRHLレジスタの受信データを読み出します。FRDRHLレジスタに格納された受信データは、格納データ数がFCR.RTRGの値未満になるまで読み出されます。FDR.Rビットを読み出し、FIFO内の受信データ数を確認してください。

[5] シリアル受信の継続手順：
シリアル受信を継続する場合は、オーバーランエラーが発生する前に、SCIn_RXI割り込み処理ルーチンでFRDRHLレジスタからデータを読み出して、RDFフラグとDRフラグを0にクリアします。
DMAまたはDTCを起動することでも、FRDRHLレジスタの値を読み出すことが可能です。この場合、RDFフラグは自動的にクリアされるため、RDFフラグには書き込まないでください。

注 1.　FRDRHL.ORER フラグと FRDRHL.DR フラグによって読み出し可能です。

図 30.26　調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（FIFO 選択、アドレス一致検出有効時）(1)

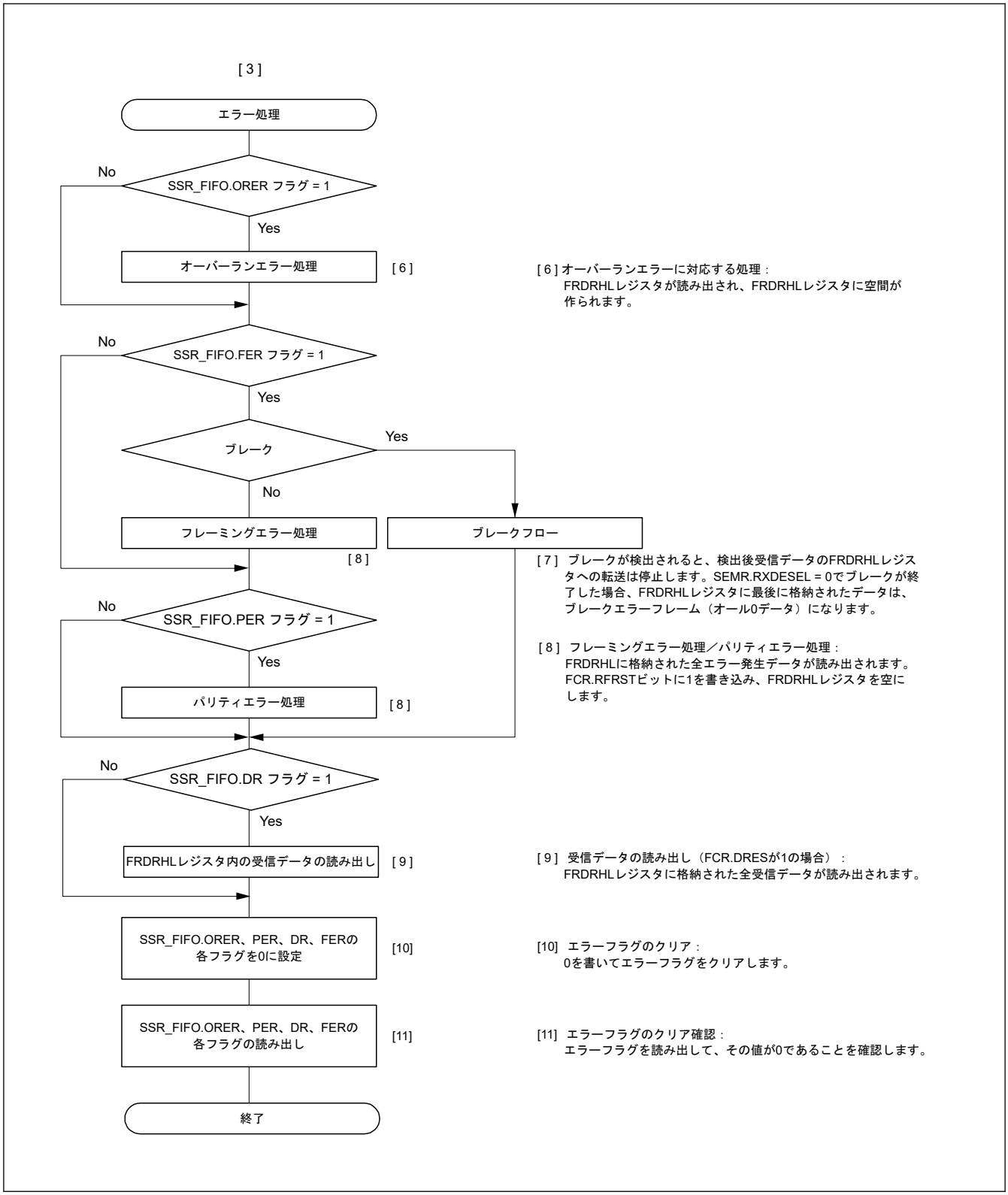
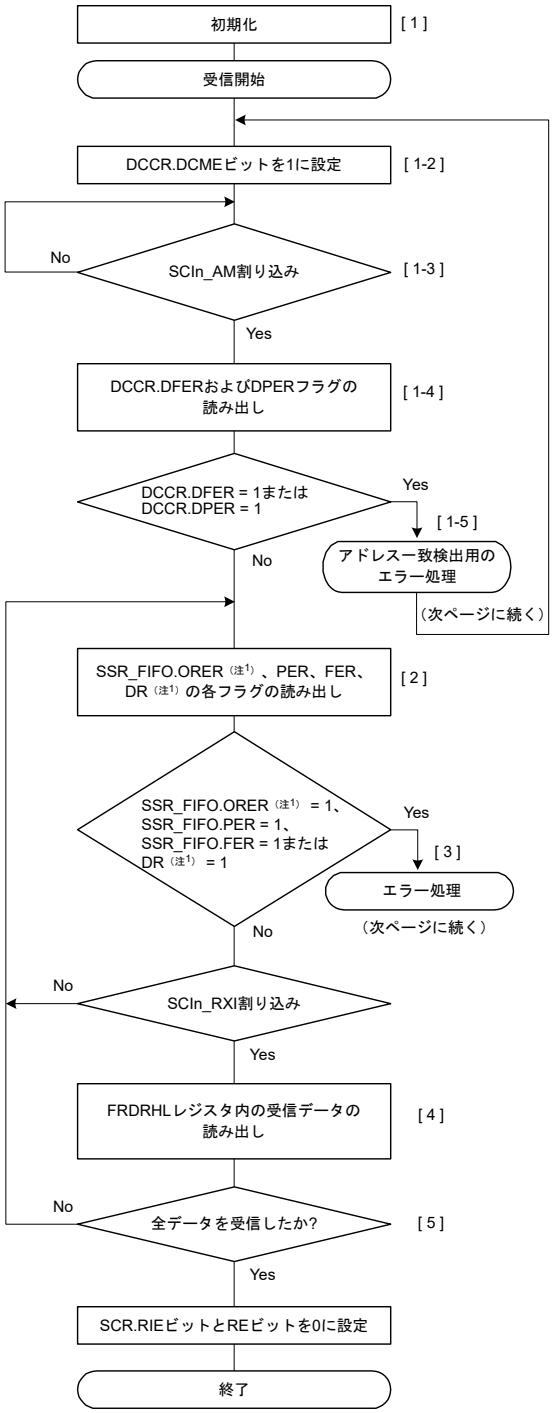


図 30.27　調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（FIFO 選択、アドレス一致検出無効時）(2)



[1] SCIの初期化：
データ受信に設定します。

[1-2] アドレス一致検出サイクル：
DCCR.DCMEビットを1にして、アドレス一致検出を許可します。

[1-3] 受信データと比較データ (CDR.CMPD) の比較：
受信データと比較データを比較します。
受信データと比較データ (CDR.CMPD) の一致が検出されるまで、受信データが読み飛ばされる（廃棄される）ので、SCIはパリティエラーもフレーミングエラーも検出することができません。
SCIがアドレスの一致を検出すると、DCCR.DCMEビットは自動的にクリアされ、DCCR.DCMFフラグは1になり、SCIn_AM割り込み要求が発生します。

[1-4] [1-5] 受信エラー処理：
SCIn_AM割り込み処理ルーチンにおいて、DCCRレジスタのDFERまたはDPERフラグを読み出すことでエラーを判定します。
エラーを正しく処理後DFERおよびDPERフラグを0にしてください。
これらのフラグのうち一つでも1であると、アドレス一致検出は再開できません。

[2] [3] 受信エラー処理とブレークの検出：
受信エラーが発生した場合、SCIn_ERI割り込みが発生します。
SPTR.RXDMONを読み出すことでブレークを判定します。
SSR_FIFO.ORER (注1) 、PER、FER、DR (注1) の各フラグを読み出すことでエラーを判定します。
エラーを正しく処理後ORERフラグ (注1) を0にしてください。
ORERフラグ (注1) が1のままだと受信は再開できません。
FER = 1、PER = 1、またはDR (注1) = 1であっても、受信動作は継続します。

[4] SCIn_RXI割り込み処理ルーチン内でのFRDRHLレジスタ内の受信データの読み出し：
FRDRHLレジスタに格納された受信データは、格納データ数がFCR.RTRG[3:0]ビットの値未満になるまで読み出されます。
FDR.R[4:0]ビットでFIFO内の受信データ数を確認してください。

[5] シリアル受信の継続手順：
シリアル受信を継続する場合は、オーバーランエラーが発生する前に、SCIn_RXI割り込み処理ルーチン内でFRDRHLレジスタ内のデータの読み出しを終了させ、RDFフラグとDRフラグを0にします。DMACまたはDTCを起動することでも、FRDRHLレジスタのデータを読み出すことが可能です。この場合、RDFフラグには書き込みを行わないでください。フラグは自動的にクリアされます。

注 1.　FRDRHL.ORER フラグと FRDRHL.DR フラグを読み出し可能です。

図 30.28　調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（FIFO 選択、アドレス一致検出有効時）(1)

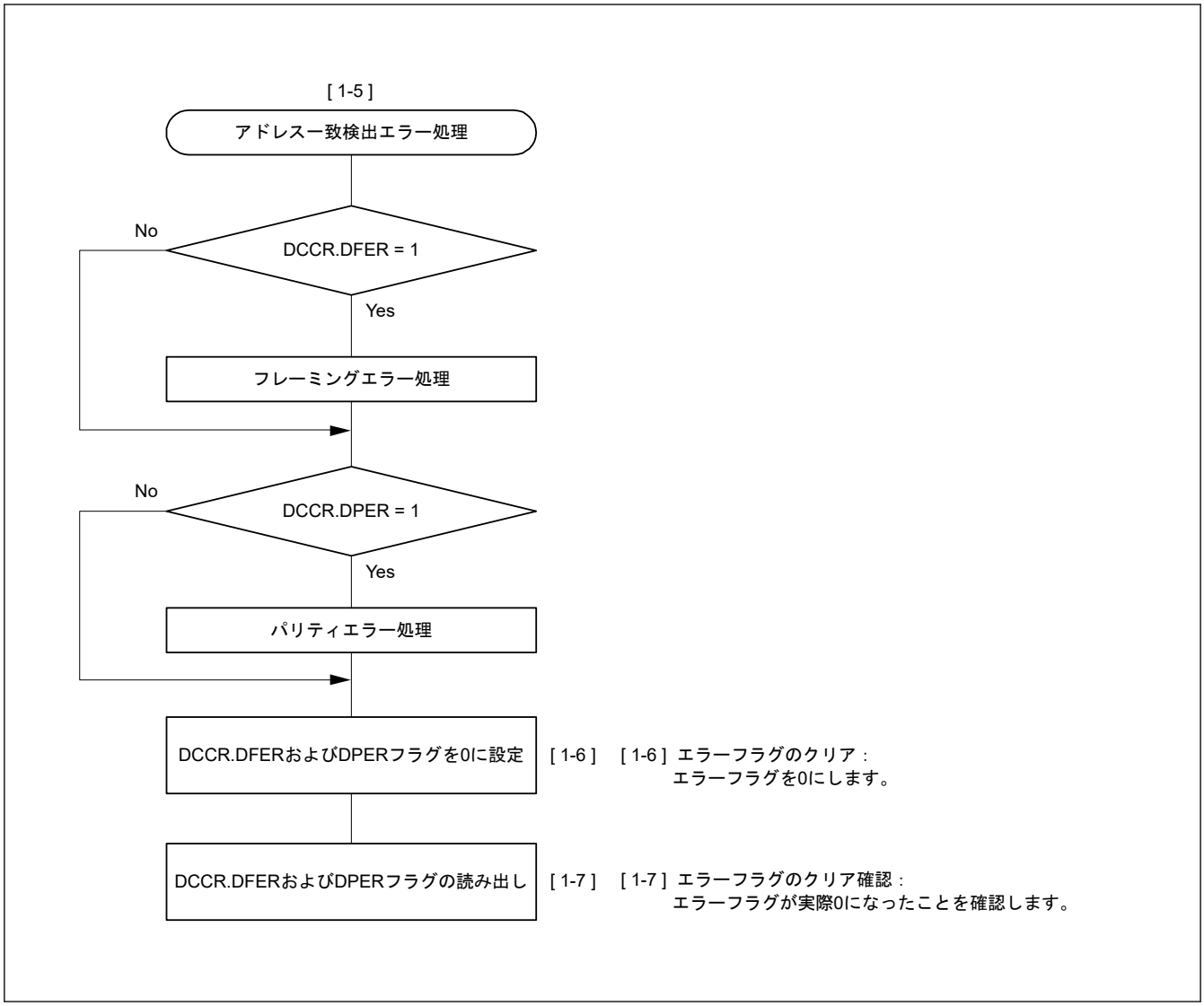


図 30.29　調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（FIFO 選択、アドレス一致検出有効時）(2)

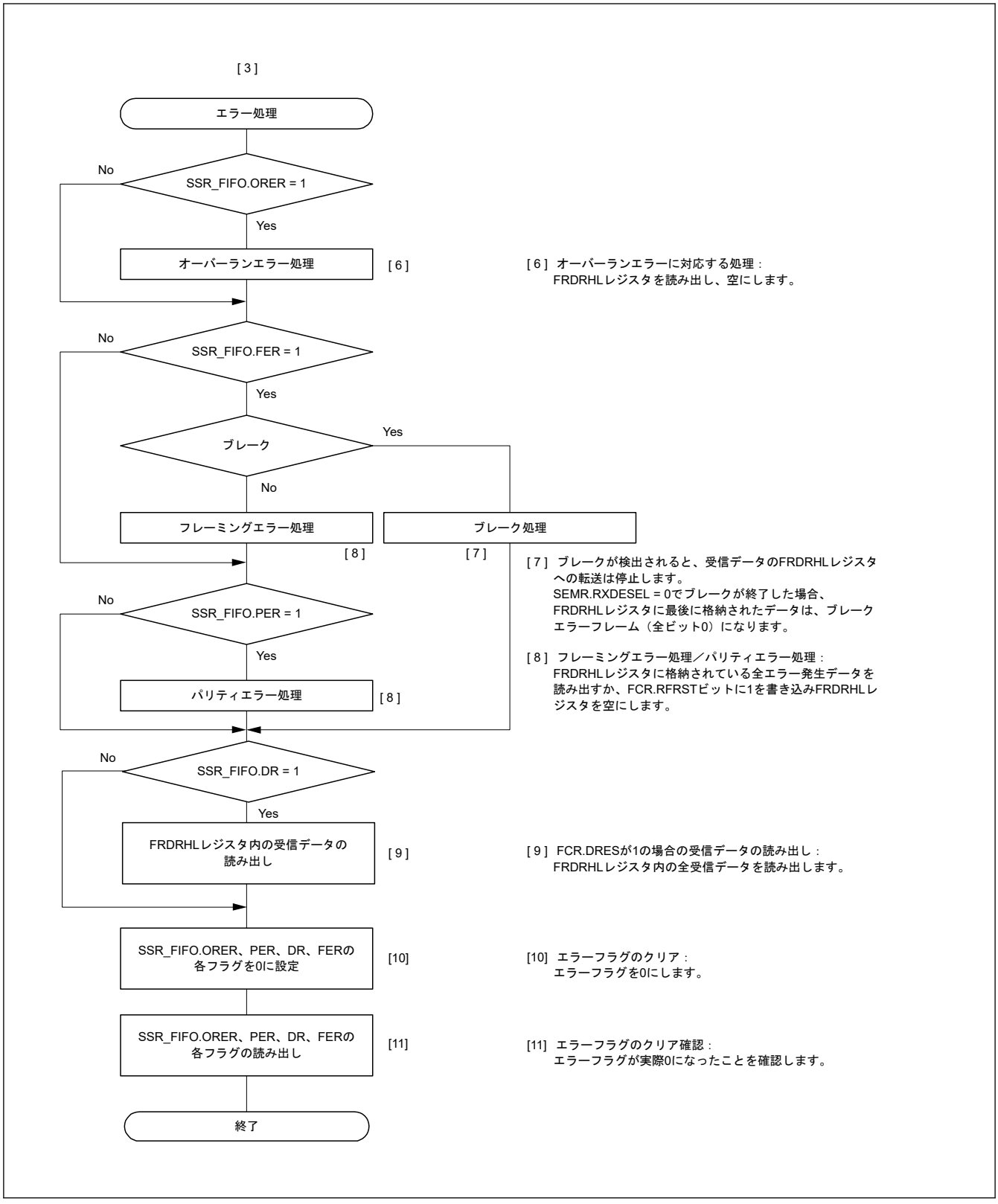


図 30.30　調歩同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（FIFO 選択、アドレス一致検出有効時）(3)

30.3.10　受信サンプリングタイミング調節機能（調歩同期式モード）

フォトカプラ通過後の波形で立ち上がり転送時間と立ち下がり転送時間の差がある場合、ビットの中間部分での受信サンプリングタイミングが受信マージンに影響します。この場合、この機能を利用することで受信サンプリングタイミングをビットの中間部分から最適なタイミングに調整できます。

受信サンプリングタイミングは、下記の式によりビットの中間部分から調整します。また、調整方向はACTR.AJD ビットで設定されます。後方向に調整（ACTR.AJD ビット = 0）の場合は AJD = +1 とし、前方向に調整（ACTR.AJD ビット = 1）の場合は AJD = -1 とします。

調整後のサンプリングタイミング = ビットの中央 + AJD × （基本クロック × ACTR.AST[2:0]ビットの設定値）

設定タイミングは、1 ビットごとの基本クロックサイクル数により制限されます。詳細は、表 30.31 を参照してください。

この機能を使用した場合の、フォトカプラを通過する通信の受信動作の概要を図 30.31、図 30.32 と図 30.33 に、本機能の動作の説明を図 30.34 に示します。

立ち上がり転送時間と立ち下がり転送時間に差がない場合はこの機能を使用しないでください。受信マージンに悪影響を及ぼす可能性があります。

表 30.31　ACTR レジスタの許容値（内部クロックを使用した調歩同期式モード）

SEMR.ABCSE	SEMR.ABCS	1 ビットごとの基本クロックサイクル数	ACTR の許容値	
			ACTR.AJD	ACTR.AST
1	x	6	0	000b～010b(注1)
			1	
0	1	8	0	000b～011b(注1)
			1	
0	0	16	0	000b～111b
			1	

注.　x: Don't care
注 1.　ACTR.AST の値が許容値を超えている場合、サンプリングはデフォルトのタイミングで行われます。（サンプリングの調整は行われません。）

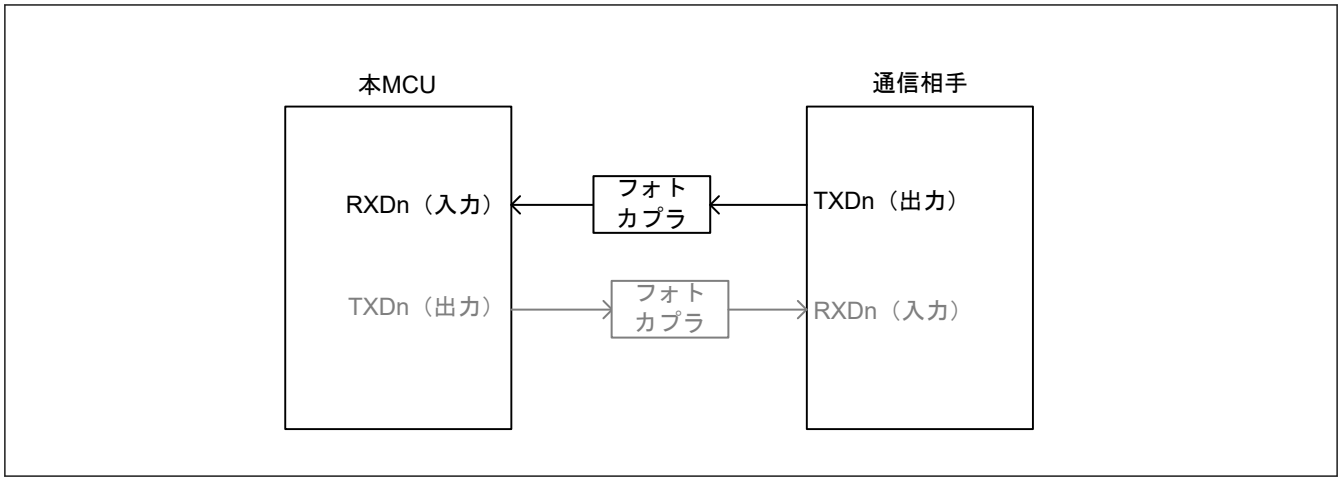
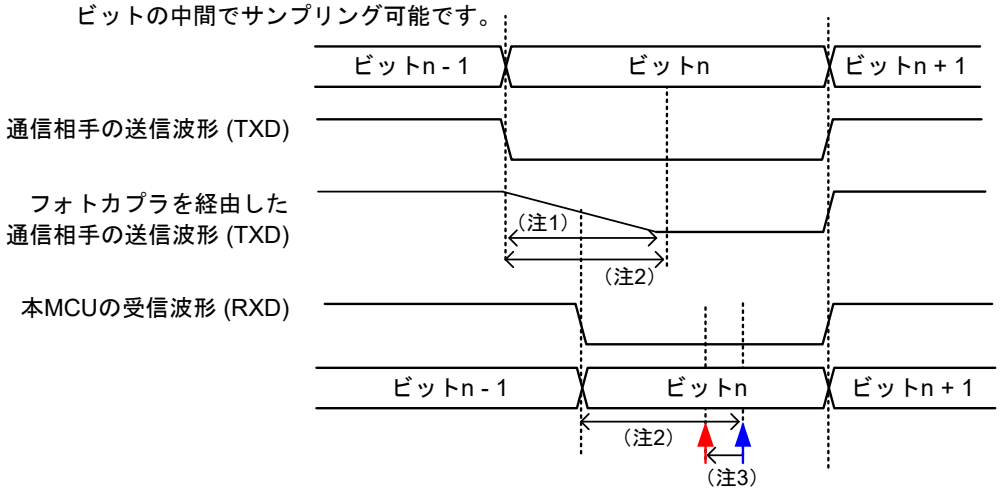


図 30.31　フォトカプラを通過する受信のブロック図イメージ

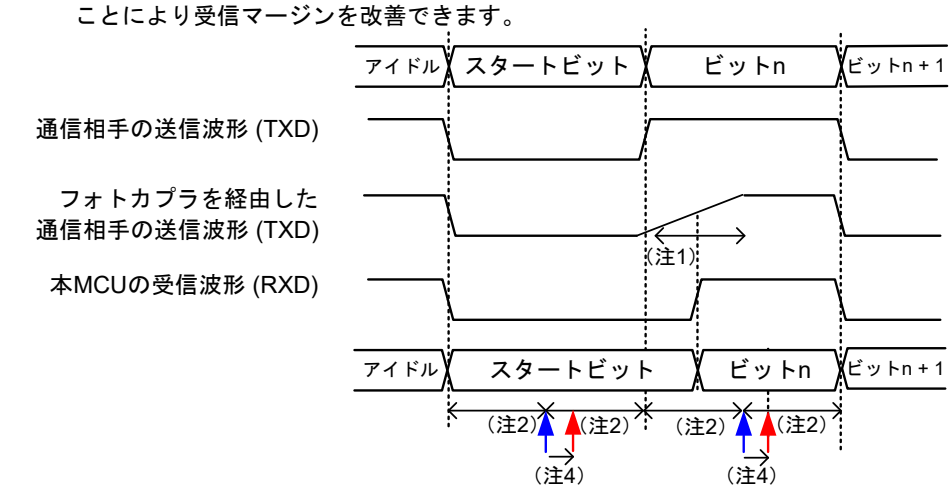
(a) 「立ち下がり転送時間 >> 立ち上がり転送時間」の場合

受信波形の立ち下がりエッジは下図に示すように鈍くなります。
この場合、受信サンプリングタイミングを前方向に調整すると (AJD = 1)、
ビットの中間でサンプリング可能です。



(b) 「立ち下がり転送時間 << 立ち上がり転送時間」の場合

受信波形の立ち上がりエッジは下図に示すように鈍くなります。したがって、通信相手の
受信マージンは悪化します。この場合、受信サンプリングタイミングを後方向に調整する
ことにより受信マージンを改善できます。



未調整時の受信サンプリングタイミング
（ビットの中間部分）

調整された受信サンプリングタイミング

注.　この波形は受信サンプリングタイミング調整の動作イメージを示します。
注 1.　フォトカプラの不感時間設定
注 2.　通信レートでのビット中央タイミング
注 3.　ACTR.AJD が 1 の場合、受信サンプリングタイミングを、ACTR.AST[2:0]ビットの設定値により前方向にシフトします。
注 4.　ACTR.AJD が 0 の場合、受信サンプリングタイミングを、ACTR.AST[2:0]ビットの設定値により後ろ方向にシフトします。

図 30.32　フォトカプラを通過する通信の受信動作の概要

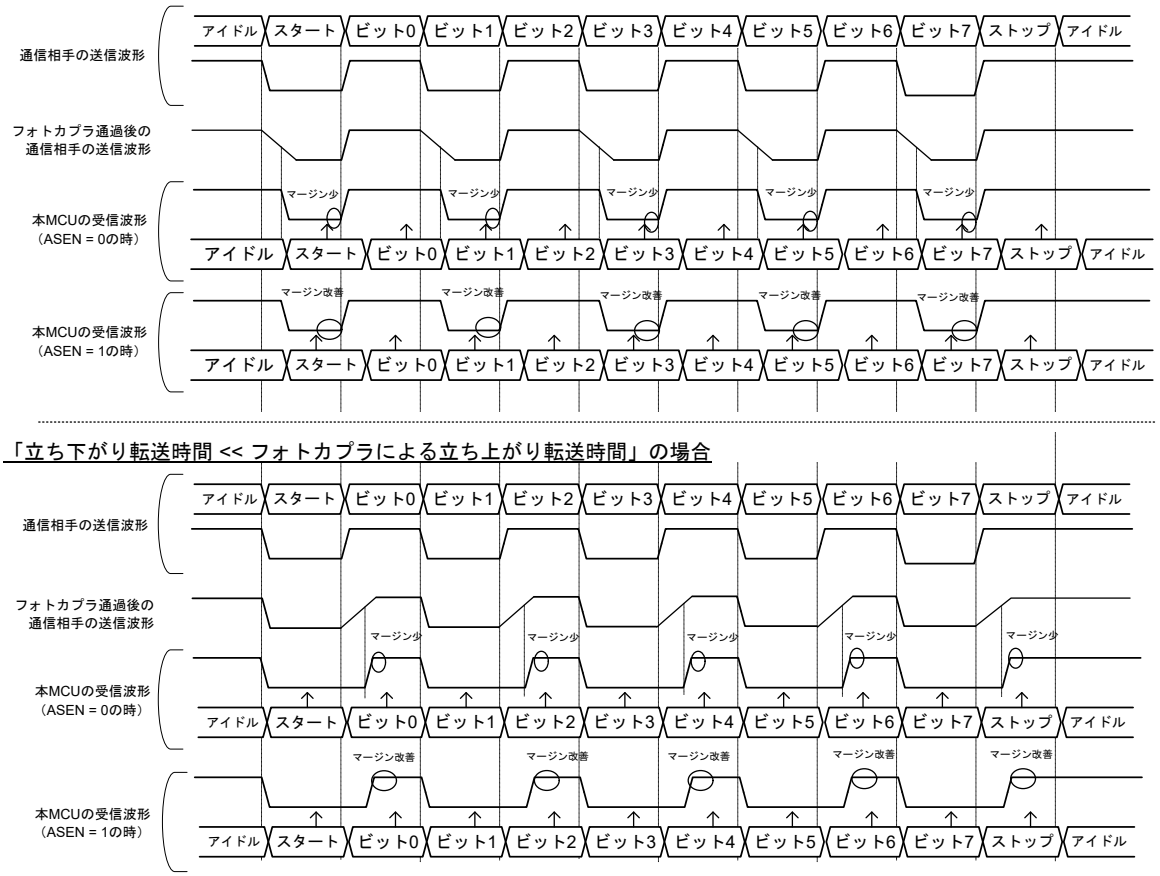


図 30.33　受信サンプリングタイミング調整機能による受信マージン向上の例

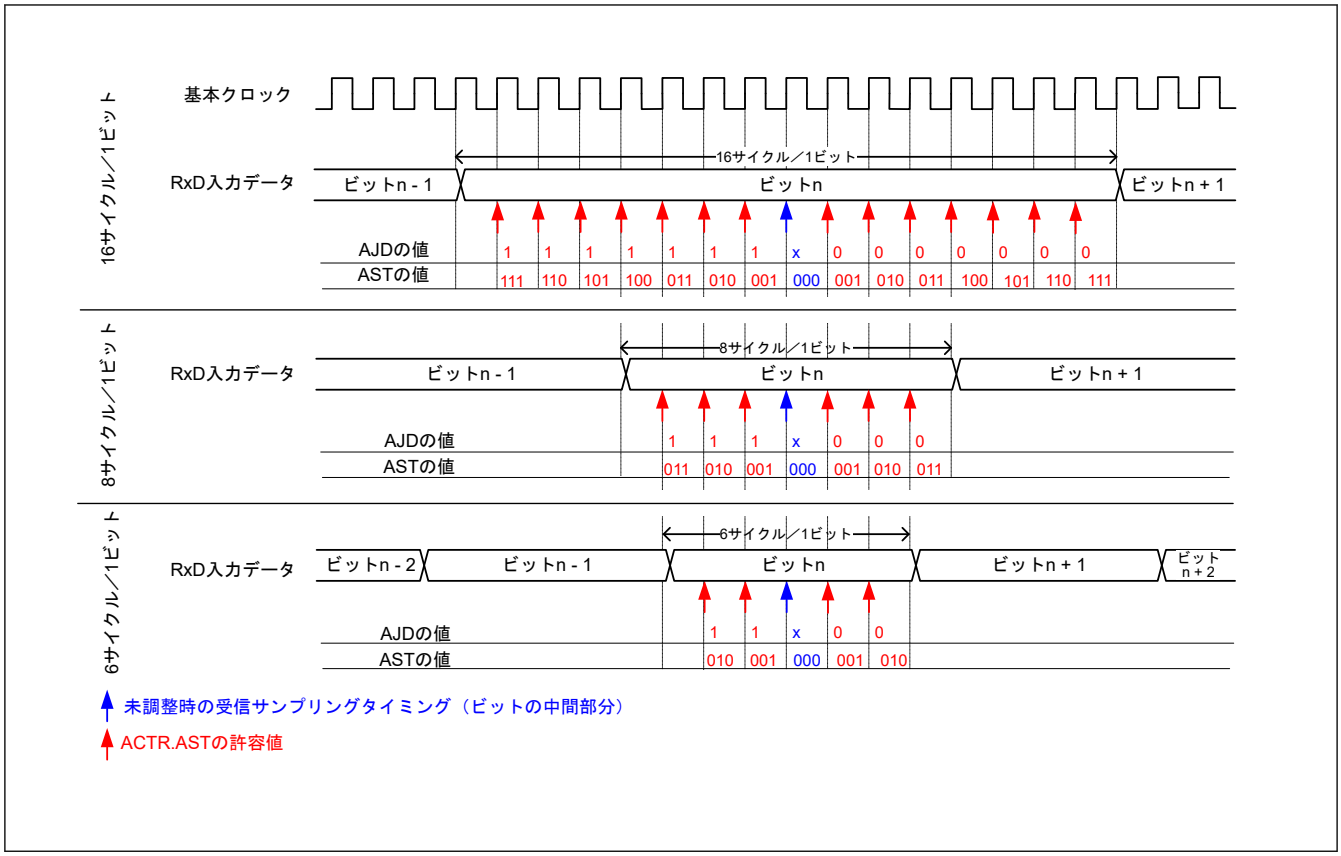


図 30.34　受信サンプリングタイミングの調整動作の概要（内部クロックを使用した調歩同期式モード）

30.3.11　送信タイミング調整機能（調歩同期式モード）

フォトカプラなどを経由した通信では、TXDn 出力信号の立ち上がりまたは立ち下がりの遷移時間が長い場合に、通信先で受信する波形が鈍くなります。この場合、受信マージンに影響する可能性があります。

このような場合は、通信先で送信タイミング調節機能を使用してビットの中間部分でサンプリングするようにします。

SPTR.ATEN が 1 の場合に、この機能により、ACTR.AET により設定されたエッジに対してエッジタイミングを次の式で算出されるタイミングに調整できます。

調整エッジタイミング = 基本クロック × ACTR.ATT[2:0]

さらに、調節エッジタイミングの上限は基本クロックの設定によって制限されます。詳細は、表 30.32 を参照してください。

この機能を使用した場合の、フォトカプラを通過する通信の送信動作イメージ図を図 30.35、図 30.36 と図 30.37 に、本機能の動作の概要を図 30.38 と図 30.39 に示します。

立ち上がり転送時間と立ち下がり転送時間に差がない場合はこの機能を使用しないでください。通信相手の受信マージンに悪影響を及ぼす可能性があります。

表 30.32　ACTR.AET と ACTR.ATT の許容値（内部クロックを使用した調歩同期式モード） (1/2)

ABCSE	ABCS	1 ビットごとの基本クロックサイクル数	ACTR の許容値	
			AET	ATT[2:0]
1	x	6	0	000b～101b
			1	
0	1	8	0	000b～111b
			1	

表 30.32 ACTR.AET と ACTR.ATT の許容値（内部クロックを使用した調歩同期式モード） (2/2)

ABCSE	ABCS	1 ビットごとの基本クロックサイクル数	ACTR の許容値	
			AET	ATT[2:0]
0	0	16	0	000b～111b
			1	

注. x: Don’t care
注. ACTR.AET または ATT の値が許容範囲内にない場合、この SCI モジュールは送信タイミングの調整を行いません。

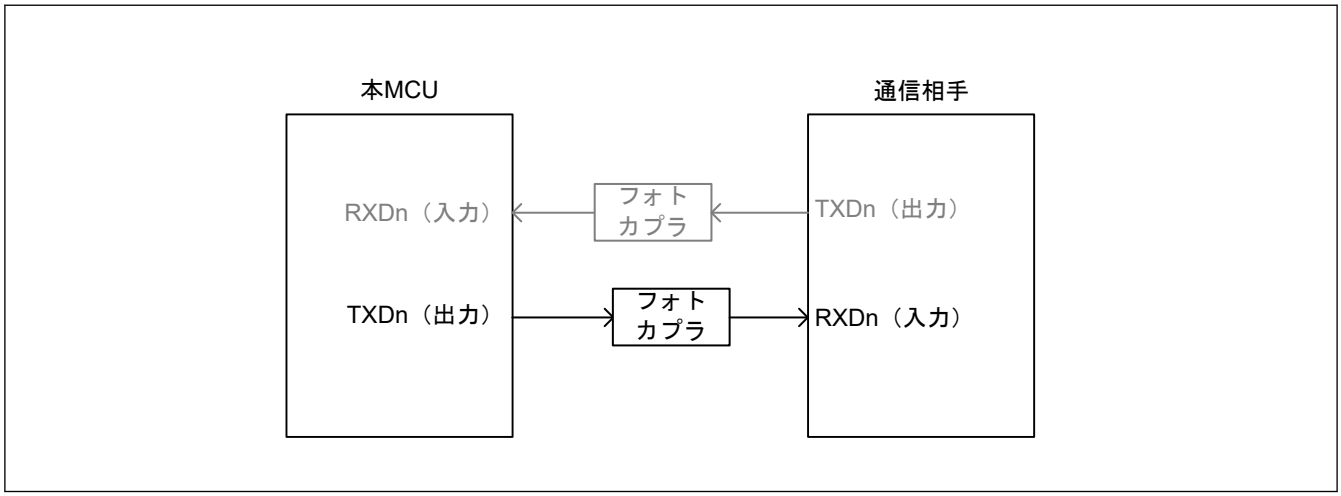
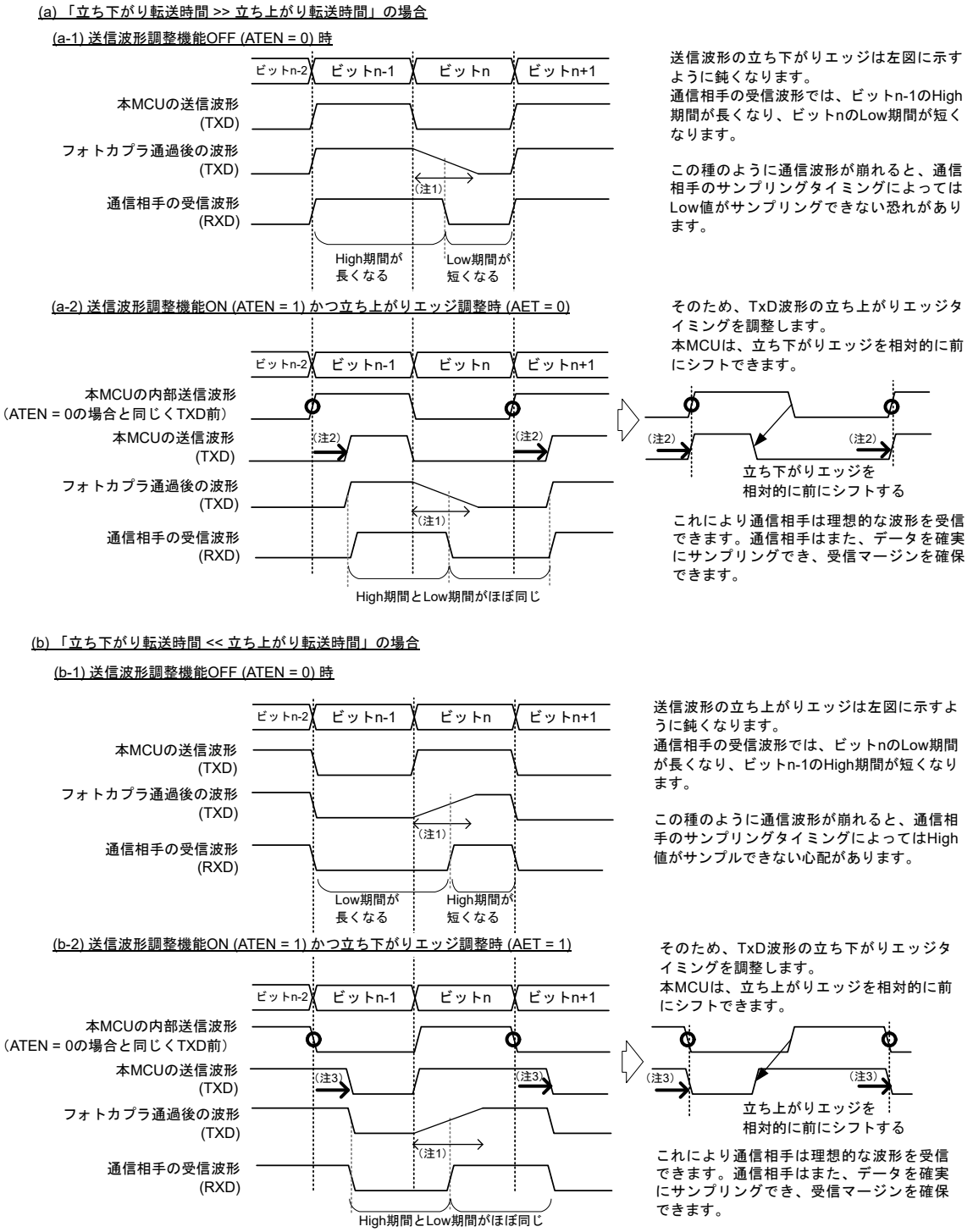


図 30.35 フォトカプラを通過する送信のブロック図イメージ



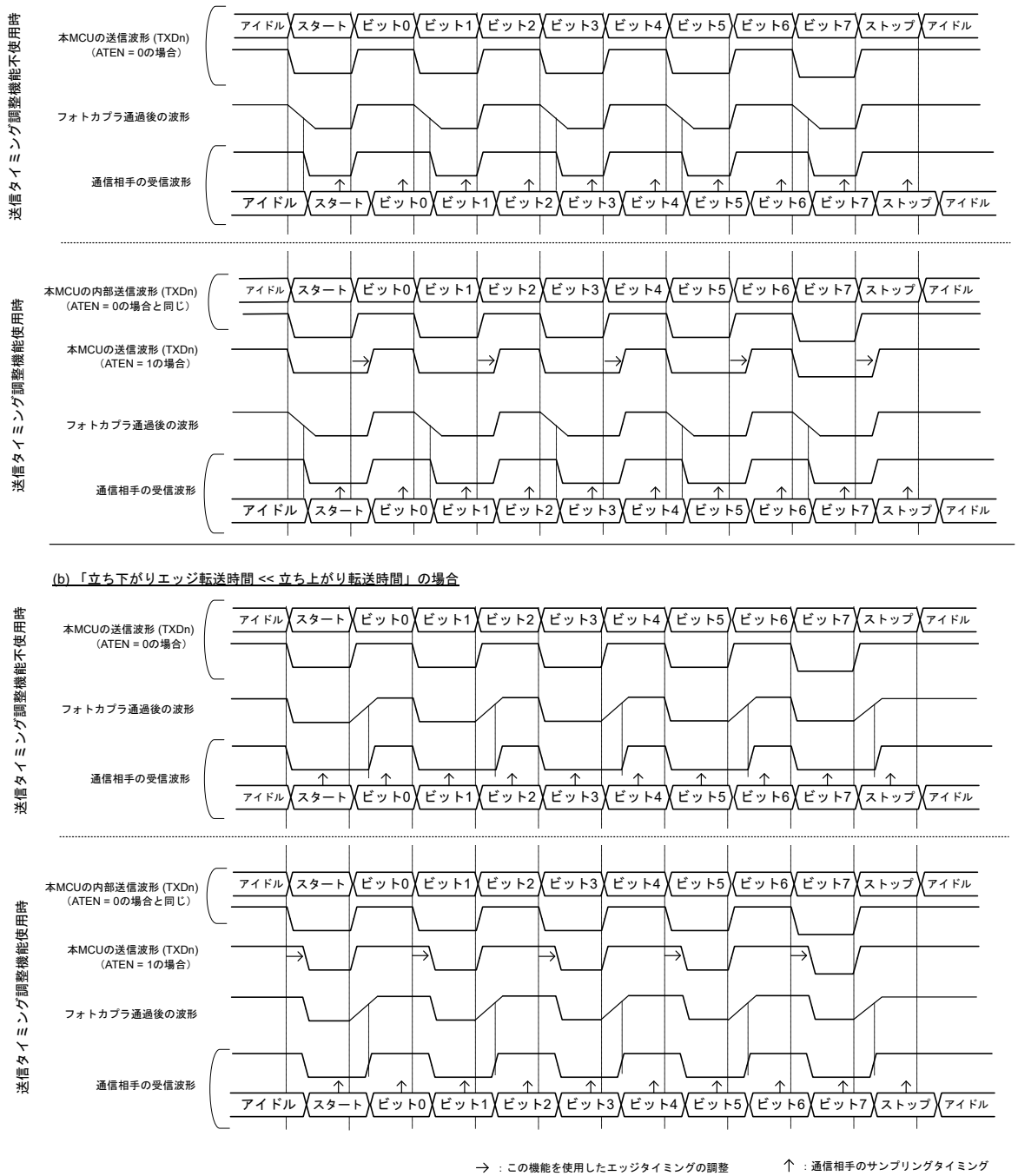
注.　この波形は送信タイミング調節の動作イメージを示します。
注 1.　フォトカプラの不感時間
注 2.　ACTR.AET が 0 の場合、送信波形タイミングの立ち上がりエッジを、ACTR.ATT[2:0]ビットの設定値により後ろにシフトします。この IP 送信波形は、立ち下がりエッジを相対的に前にシフトします。
注 3.　ACTR.AET が 1 の場合、送信波形タイミングの立ち下がりエッジを、ACTR.ATT[2:0]ビットの設定値により後ろにシフトします。この IP 送信波形は、立ち上がりエッジを相対的に前にシフトします。

図 30.36　フォトカプラを通過する通信の送信動作の概要

送信タイミング調整機能使用時のフォトカプラを経由した通信の送信波形の説明

送信タイミング調整機能の使用時は、送信波形のエッジタイミングを調整し、通信相手の受信波形を補正してください。
次の例は、8ビット長のデータの場合です。

(a) 「立ち下がりエッジ転送時間 >> 立ち上がり転送時間」の場合



(b) 「立ち下がりエッジ転送時間 << 立ち上がり転送時間」の場合

→ ：この機能を使用したエッジタイミングの調整　　↑ ：通信相手のサンプリングタイミング

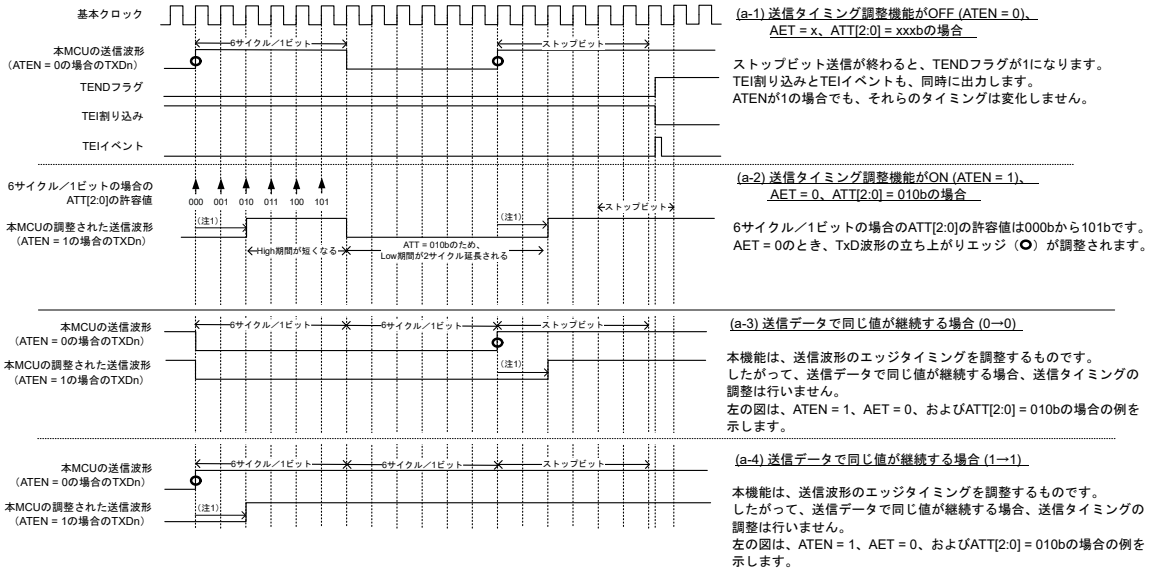
図 30.37　フォトカプラを経由する送信波形の説明

送信タイミング調整動作の説明

(a)「立ち下がり転送時間 >> 立ち上がり転送時間」の場合

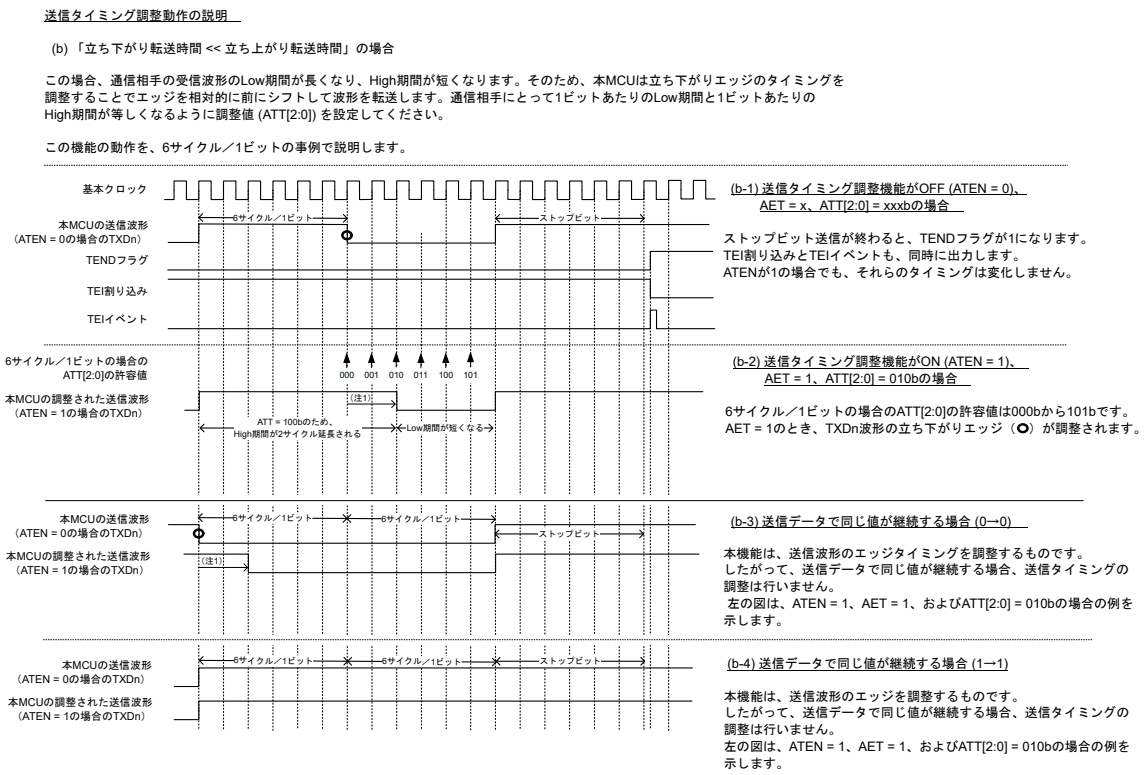
この場合、通信相手の受信波形のHigh期間が長くなり、Low期間が短くなります。そのため、本MCUは立ち下がりエッジのタイミングを調整することでエッジを相対的に前にシフトして波形を転送します。通信相手にとって1ビットあたりのLow期間と1ビットあたりのHigh期間が等しくなるように調整値 (ATT[2:0]) を設定してください。

この機能の動作を、6サイクル／1ビットの事例で説明します。



注 1. 送信タイミング立ち上がりエッジが、ACTR.ATT[2:0]の設定値により後ろにシフトします。

図 30.38 AET が 0 の場合の送信タイミング調整動作の説明



注 1. 送信タイミングの立ち下がりエッジが、ACTR.ATT[2:0]ビットの設定値により後ろにシフトします。

図 30.39 AET が 1 の場合の送信タイミング調整動作の説明

30.4 マルチプロセッサ通信機能

マルチプロセッサ通信機能を使用すると、マルチプロセッサビットを付加した調歩同期式シリアル通信の回線を共有することにより、複数のプロセッサ間でデータの送受信が可能になります。マルチプロセッサ通信では、各受信局にそれぞれ固有の ID コードが割り付けられます。シリアル通信サイクルは、受信局を指定する ID 送信サイクルと、指定された受信局にデータを送信するためのデータ送信サイクルで構成されます。

ID 送信サイクルとデータ送信サイクルの区別はマルチプロセッサビットで行います。

- マルチプロセッサビットが 1 のとき、送信サイクルは ID 送信サイクル
- マルチプロセッサビットが 0 のとき、送信サイクルはデータ送信サイクル

図 30.40 に、マルチプロセッサフォーマットを使用したプロセッサ間通信の例を示します。送信局は、まず受信局の ID コードに 1 を設定したマルチプロセッサビットを付加した通信データを送信します。続いて、送信データに 0 を設定したマルチプロセッサビットを付加した通信データを送信します。受信局は、マルチプロセッサビットが 1 の通信データを受信すると、受信した ID を自局の ID と比較します。2 つが一致した場合、受信局は、続いて送信される通信データを受信します。一致しなかった場合、マルチプロセッサビットが 1 の通信データを受信するまで、受信局は通信データを読み飛ばします。

(1) 非 FIFO 選択時

SCI はこの機能をサポートするため、SCR.MPIE ビットを設けています。MPIE ビットを 1 にすると、マルチプロセッサビットが 1 のデータを受信するまで、下記の動作が禁止されます。

- RSR レジスタから RDR レジスタ（データ長 9 ビット選択時は RDRHL レジスタ）への受信データの転送
- 受信エラーの検出
- SSR レジスタの RDRF、ORER、FER の各ステータスフラグの設定

マルチプロセッサビットが 1 のキャラクタを受信すると、SSR.MPBT ビットが 1 になるとともに、SCR.MPIE ビットが自動的にクリアされ、SCI は通常の受信動作に戻ります。このとき、SCR.RIE ビットが 1 になっていると、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。

マルチプロセッサフォーマットを指定した場合は、パリティビット機能は無効です。それ以外は、通常の調歩同期式モードと変わりません。マルチプロセッサ通信を行うときのクロックも、通常の調歩同期式モードで使用するクロックと同一です。

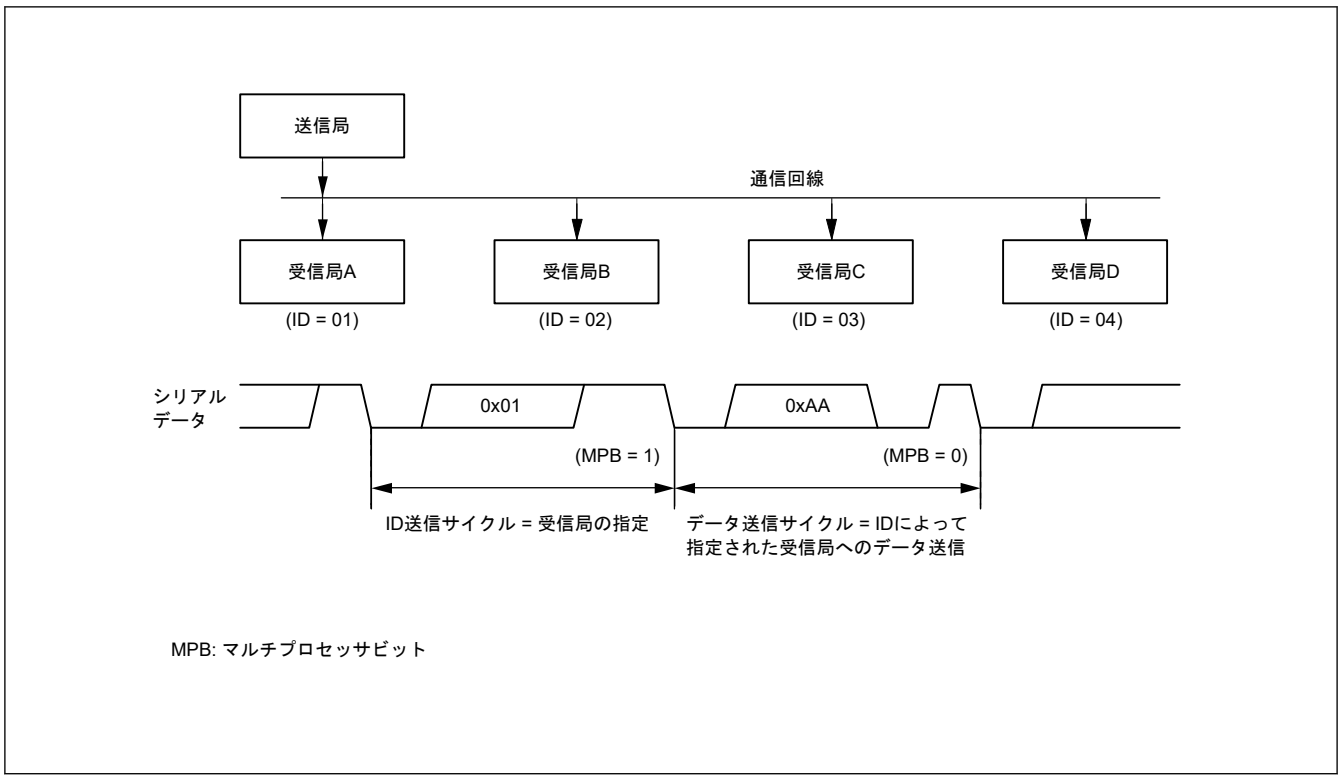


図 30.40　マルチプロセッサフォーマットを使用した通信例（データ 0xAA を受信局 A に送信する場合）

(2) FIFO 選択時

データ送信では、ソフトウェアにおいて、FTDRHL.TDAT 内の送信データに対応する FTDRHL.MPBT ビットにデータを書き込む必要があります。データ受信では、受信データの一部であるマルチプロセッサビットが FTDRHL.MPB ビットに書き込まれ、受信データは FRDRL レジスタに書き込まれます。

MPIE ビットを 1 にすると、マルチプロセッサビットが 1 のデータを受信するまで、下記の動作が禁止されます。

- RSR レジスタから FRDRHL レジスタへの受信データの転送
- 受信エラーの検出
- ブレーク
- SSR_FIFO レジスタの RDF、ORER、FER の各ステータスフラグの設定

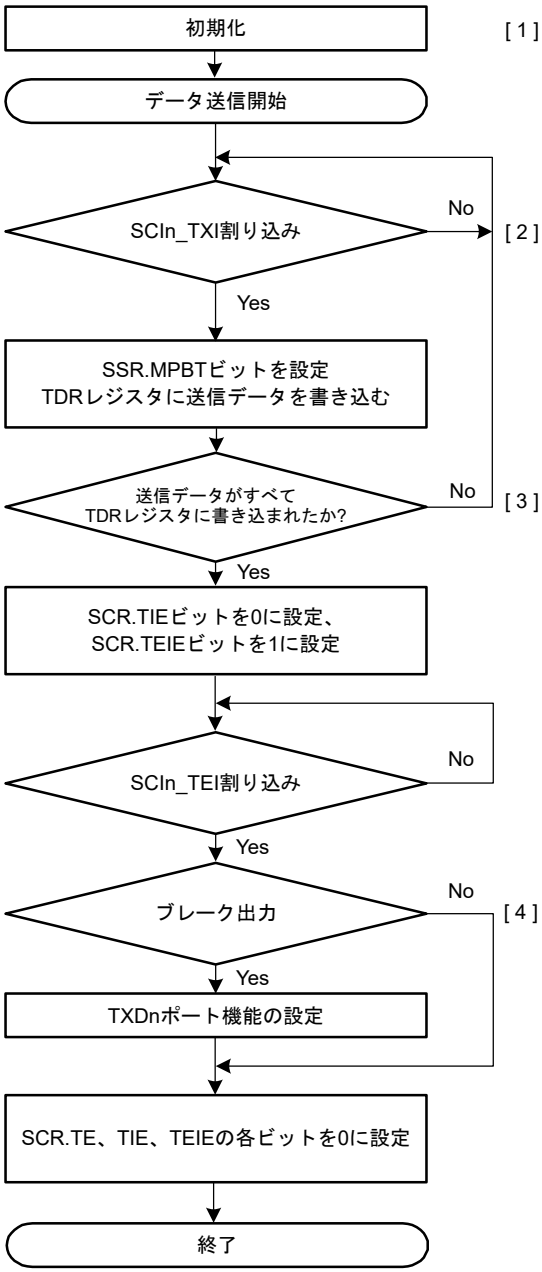
マルチプロセッサビットが 1 の 8 ビットキャラクタを SCI が受信すると、FTDRHL.MPB ビットが 1 になるとともに、受信データが FRDRHL.RDAT に書き込まれます。SCR.MPIE ビットが自動的にクリアされ、SCI は通常の受信動作に戻ります。このとき、SCR.RIE ビットが 1 になっていると、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。

マルチプロセッサフォーマットを指定した場合は、パリティビット機能は無効です。それ以外は通常の調歩同期式モードの FIFO 選択時と変わりません。

30.4.1　マルチプロセッサシリアルデータ送信

(1) 非 FIFO 選択時

図 30.41 に、マルチプロセッサデータ送信のフロー例を示します。ID 送信サイクルでは、SSR.MPBT ビットを 1 にして ID を送信してください。データ送信サイクルでは、MPBT ビットを 0 にしてデータを送信してください。その他の動作は、調歩同期式モードの動作と同じです。FTDRH から FTDRL の順に書いてください。



[1] SCIの初期化：
データ送信に設定します。
SCR.TEビットを1にした後、1フレーム分のHighレベルを出力して送信可能状態になります。

[2] SCIn_TXI割り込み要求：
送信データがTDRからTSRに転送されると、送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) 要求が発生します。
SSR.MPBTビットを0または1に設定し、SCIn_TXI割り込み処理ルーチンでTDRレジスタに送信データを1回だけ書き込みしてください。

[3] シリアル送信の継続手順：
シリアル送信を継続する場合は、SCIn_TXI割り込み要求を用いてTDRに送信データを1回だけ書き込みしてください。
DMACまたはDTCを起動し、TDRレジスタにデータを書き込むことも可能です。
SCIn_TEI割り込み要求を使用する場合は、最終送信データをTDRレジスタに書き込んだ後、SCR.TIEビットを0にし、SCR.TEIEビットを1にします。

[4] シリアル送信終了時のブレーク出力：
シリアル送信でブレークを出力する場合、SPTR.SPB2IOビットとSPTR.SPB2DTビットを用いてTXDn端子の出力状態（Lowレベル出力）を設定後、SCR.TEビットを0にしてください。

図 30.41　マルチプロセッサシリアル送信のフローチャート例（非 FIFO 選択時）

(2) FIFO 選択時

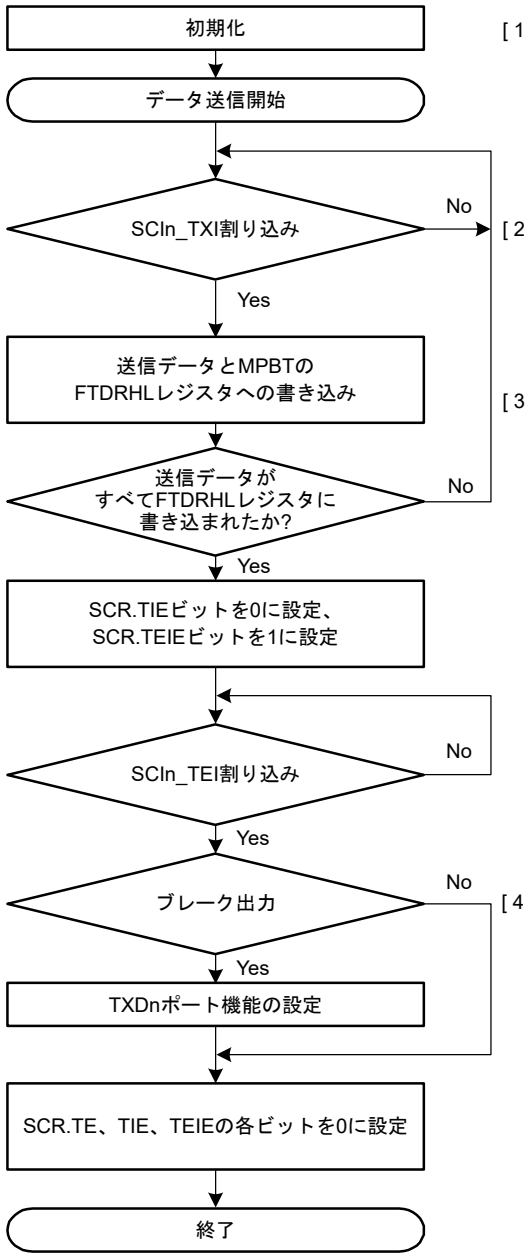
図 30.42 に、マルチプロセッサモードにおいて FTDRH レジスタと FTDRL レジスタに書き込まれるデータフォーマットの例を示します。FTDRH.MPBT ビットは 1 になります。適切なデータ長のデータが FTDRH レジスタと FTDRL レジスタに書き込まれます。使用しないビットには 0 を書いてください。FTDRH レジスタ→FTDRL レジスタの順に書いてください。

データ長	レジスタ設定		FTDRH、FTDRLの送信データ															
			FTDRHL															
			FTDRH								FTDRL							
	SCMR.CHR1	SMR.CHR	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
7ビット	1	0	–	–	–	–	–	–	MPBT	–	–	7ビットの送信データ						
8ビット	1	1	–	–	–	–	–	–	MPBT	–	8ビットの送信データ							
9ビット	0	Don't care	–	–	–	–	–	–	MPBT	9ビットの送信データ								

注.　—：無効。書く場合、0 としてください。

図 30.42　マルチプロセッサモードにおいて FTDRH レジスタと FTDRL レジスタに書き込まれるデータフォーマット（FIFO 選択時）

図 30.43 に、FIFO 選択時のマルチプロセッサシリアル送信のフローチャート例を示します。ID 送信サイクルでは、FTDRH.MPBT ビットを 1 にして ID を送信してください。データ送信サイクルでは、MPBT ビットを 0 にしてデータを送信してください。その他の動作は、調歩同期式モードにおける FIFO 選択時の動作と同じです。



[1] SCIの初期化：
データ送信に設定します。
SCR.TEビットを1にした後、1フレーム分のHighレベルを出力して送信可能状態になります。

[2] SCIn_TXI割り込み要求による送信データのFTDRHLレジスタへの書き込み：
送信データがFTDRHLからTSRに転送されると、FTDRHLレジスタに書き込んだ送信データ量が指定の送信トリガ数以下の場合、送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) 要求が発生します。

[3] シリアル送信の継続手順：
シリアル送信を継続するときには、SCIn_TXI割り込み要求でFTDRHLレジスタに送信データとMPBTを1回だけ書き込みしてください。
DMACまたはDTCを起動し、FTDRHLレジスタにデータを書き込むことも可能です。
SCIn_TEI割り込み要求を使用する場合、最終送信データをFTDRHLに書き込んだ後、SCR.TIEビットを0にして、SCR.TEIEビットを1にします。

[4] シリアル送信終了時のブレーク出力：
シリアル送信でブレークを出力するには、SPTR.SPB2IOビットおよびSPTR.SPB2DTビットでTXDn端子の出力状態（Lowレベル出力）を設定後、SCR.TEビットを0にしてください。

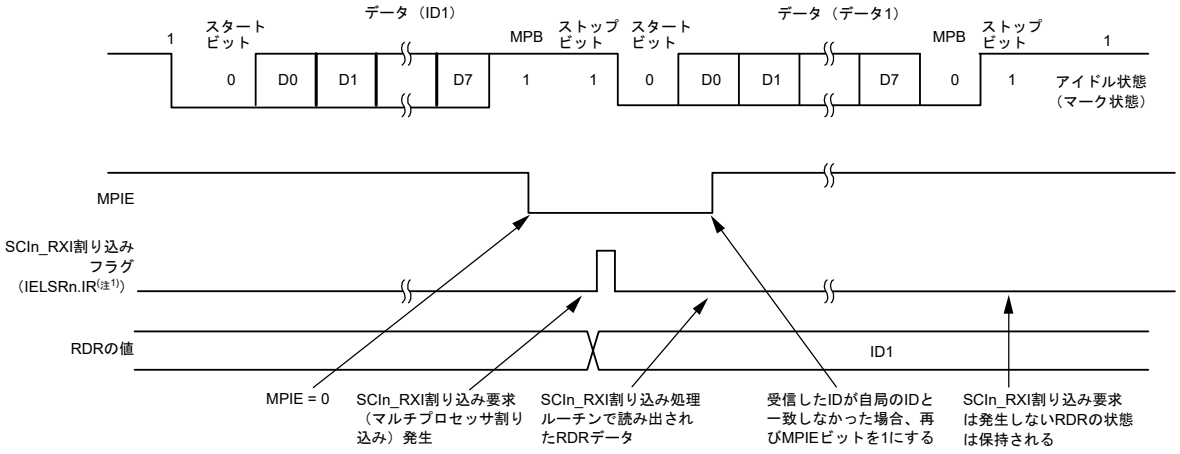
図 30.43　マルチプロセッサモードにおけるシリアル送信のフローチャート例（FIFO 選択時）

30.4.2　マルチプロセッサシリアルデータ受信

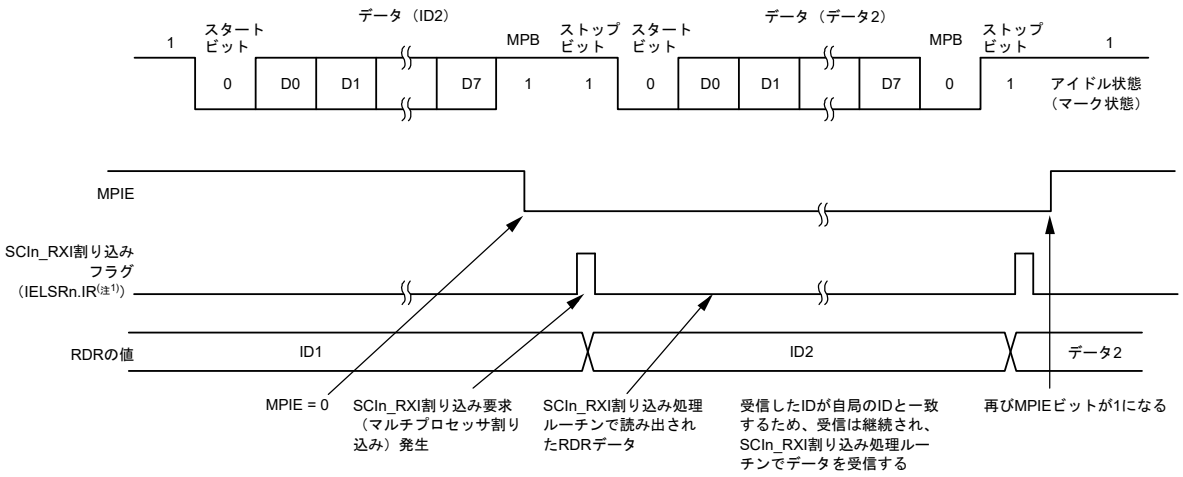
(1) 非 FIFO 選択時

図 30.45 と図 30.46 に、マルチプロセッサシリアル受信のフローチャート例を示します。SCR.MPIE ビットを 1 にすると、マルチプロセッサビットが 1 の通信データを受信するまで、通信データは読み飛ばされます。マルチプロセッサビットが 1 の通信データを受信すると、その受信データは RDR レジスタ（データ長 9 ビット選択時は RDRHL レジスタ）へ転送され、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。その他の動作は、調歩同期式モードの動作と同じです。FRDRH から FRDRL の順に読み出してください。

図 30.44 に、データ受信時の動作例を示します。



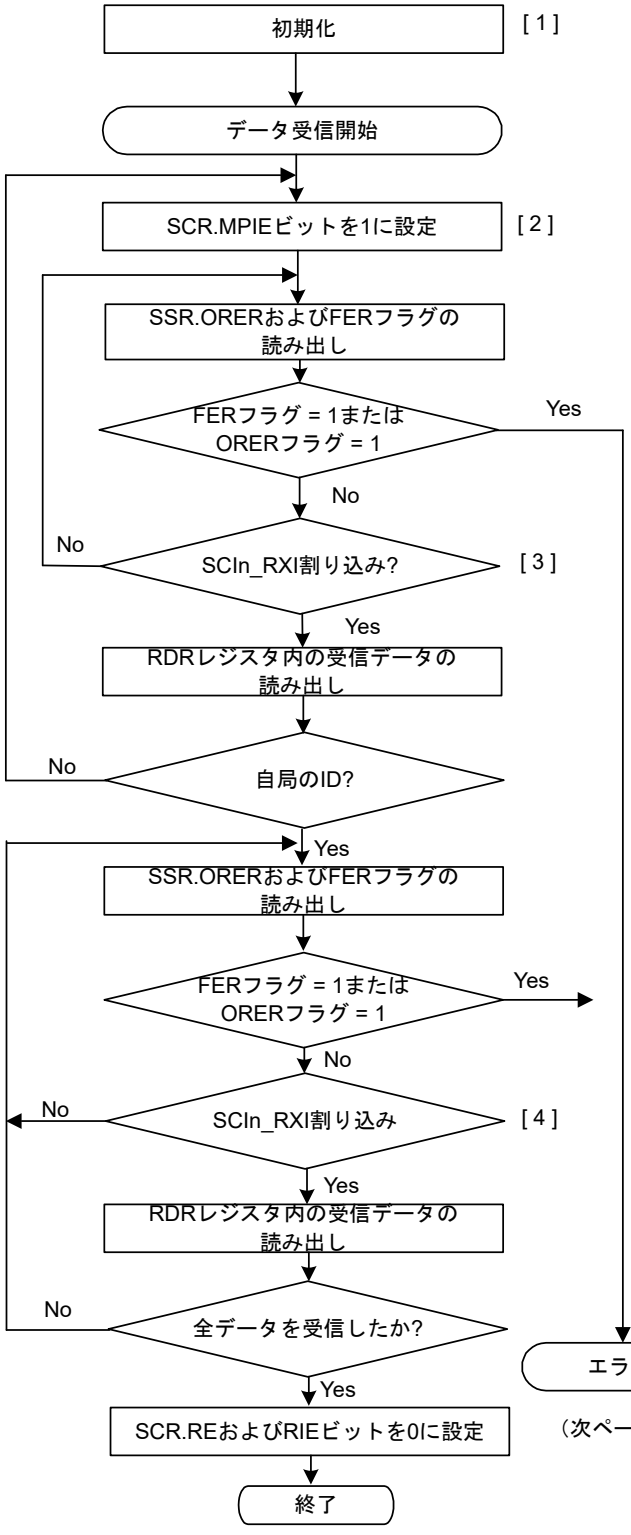
(a) 受信したIDが自局のIDと一致しない場合



(b) 受信したIDが自局のIDと一致する場合

注 1. 対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.44 SCI の受信時の動作例（8 ビットデータ／マルチプロセッサビットあり／1 ストップビットの場合）



[1] SCIの初期化：
データ受信に設定します。

[2] ID受信サイクル：
SCR.MPIEビットを1にして、IDの受信を待ちます。

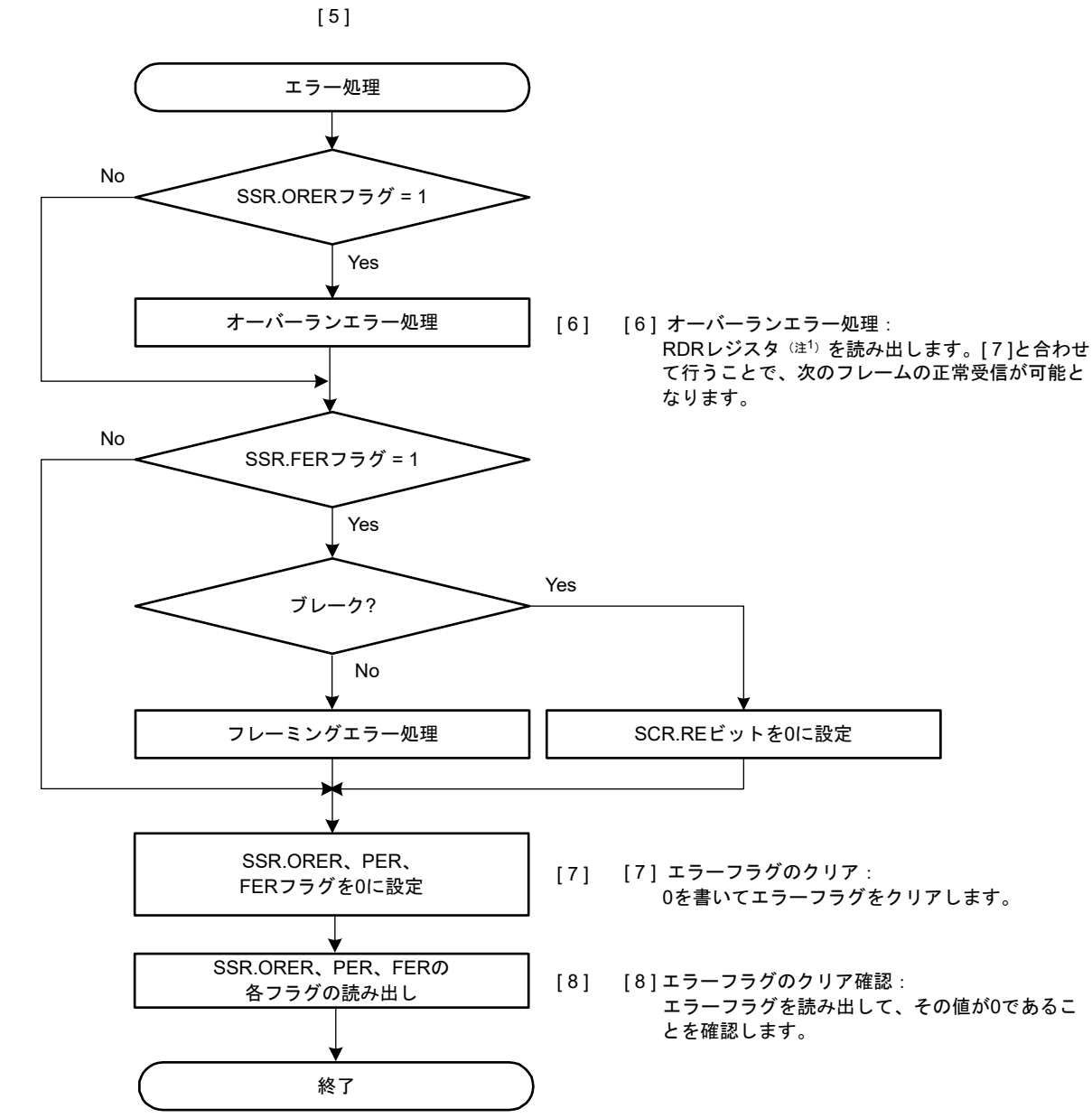
[3] SCIステータス確認およびIDの受信と比較：
最初のSCIn_RXI割り込みでRDR（注1）のデータを読み出して、それを自局のIDと比較します。自局のIDと一致しなかった場合、再びMPIEビットを1にして、次のSCIn_RXI割り込み要求を待ちます。

[4] SCIn_RXI割り込みでのデータ受信：
SCIn_RXI割り込みルーチンで、RDRレジスタ（注1）の受信データを1回読み出します。

[5] 受信エラー処理とブレークの検出：
受信エラーが発生した場合は、SSR.ORERフラグとSSR.FERフラグを読み出すことでエラーを判定します。所定のエラー処理を行った後、必ずORERフラグとFERフラグを0にしてください。これらのフラグの一方でも1になっていると、受信を再開できません。フレーミングエラーの発生時、SPTR.RXDMONビットを読み出すことでブレークの検出が可能です。

注 1.　データ長 9 ビット選択時は、RDR レジスタは RDRHL レジスタになります。

図 30.45　マルチプロセッサシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択時）(1)



注 1.　データ長 9 ビット選択時は、RDR レジスタは RDRHL レジスタになります。

図 30.46　マルチプロセッサシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択時）(2)

(2) FIFO 選択時

図 30.47 に、マルチプロセッサモードにおいて FRDRH レジスタと FRDRL レジスタに書き込まれるデータフォーマットの例を示します。

マルチプロセッサモードでは、受信データの一部である MPB の値が FRDRH.MPB ビットに書き込まれます。FRDRH.PER フラグに 0 が書き込まれます。適切なデータ長のデータが FRDRH レジスタと FRDRL レジスタに書き込まれます。使用されないビットには、0 が書き込まれます。FRDRH レジスタ→FRDRL レジスタの順に読み出してください。ソフトウェアが FRDRL レジスタを読み出すと、SCI は FER、MPB、および FRDRL レジスタの受信データ (RDAT[8:0]) を次のデータで更新します。FRDRH レジスタの RDF、ORER、および DR フラグは、常に SSR_FIFO レジスタの対応するフラグを反映しています。

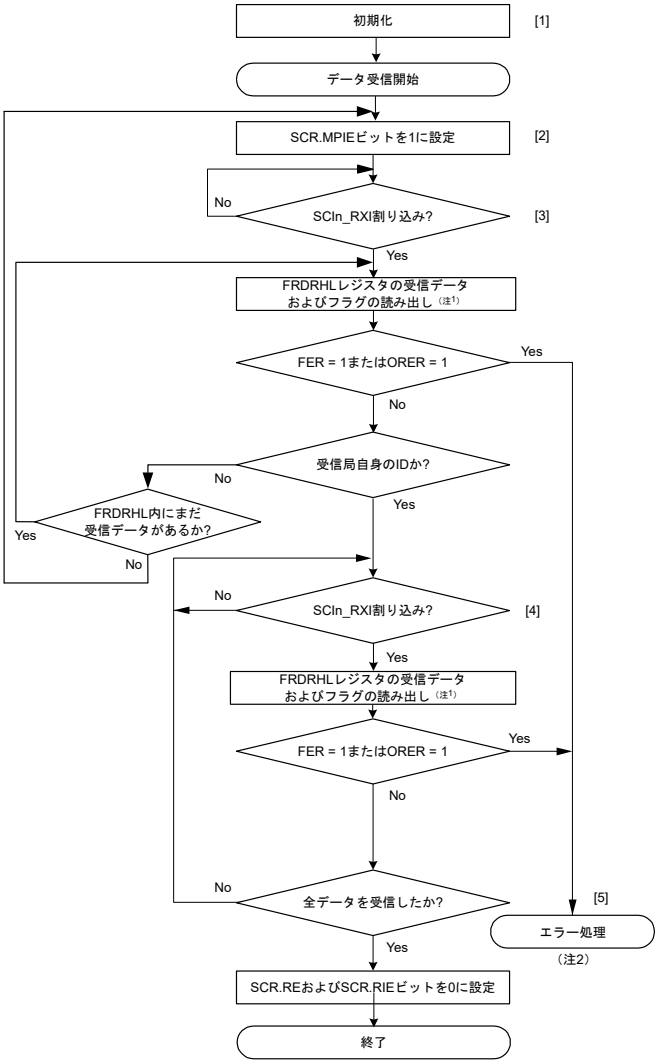
データ長	レジスタ設定		FRDRH、FRDRLの受信データ															
			FRDRHL															
			FRDRH								FRDRL							
	SCMR.CHR1	SMR.CHR	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
7ビット	1	0	–	RDF	ORER	FER	0	DR	MPB	0	0	7ビットの受信データ						
8ビット	1	1	–	RDF	ORER	FER	0	DR	MPB	0	8ビットの受信データ							
9ビット	0	Don't care	–	RDF	ORER	FER	0	DR	MPB	9ビットの受信データ								

注.　データ長が 7 ビットの場合、FRDRH[0]と FRDRL[7]では常に 0 が読み出されます。
データ長が 8 ビットの場合、FRDRH[0]では常に 0 が読み出されます。
FRDRHL[15]ビットは不定値として読み出されます。

図 30.47　マルチプロセッサモードにおいて FRDRH と FRDRL に格納されるデータフォーマット（FIFO 選択時）

図 30.48 に、FIFO 選択時のマルチプロセッサデータ受信のフローチャート例を示します。SCR.MPIE ビットを 1 にすると、マルチプロセッサビットが 1 の通信データを受信するまで、通信データは読み飛ばされます。マルチプロセッサビットが 1 の通信データを受信すると、その受信データ、MPB、および関連のエラーが FRDRHL レジスタへ転送されます。SCR.MPIE ビットは自動的にクリアされ、通常の受信動作が継続します。

フレーミングエラーが発生して SSR_FIFO.FER フラグが 1 になると、SCI はデータ受信を継続します。その他の動作は、調歩同期式モードにおける FIFO 選択時の動作と同じです。



[1] SCIの初期化：
データ受信に設定します。

[2] ID受信サイクル：
SCR.MPIEビットを1にして、IDの受信を待ちます。

[3] SCIステータス確認およびIDの受信と比較：
SCIは、FRDRHLレジスタの最初のデータ (MPB = 1) とそれ以降の受信データを格納します。
指定した受信トリガ数以上の受信データ量がFRDRHLレジスタに格納されると、RDFが1にセットされ、SCIn_RXI割り込み要求が発生します。
FRDRHLレジスタに格納されたデータ量が指定した受信トリガ数を下回り、受信データが1以上であり、かつ最終ストップビットから15 etu経過後に次のデータを受信しない場合、SSR_FIFO.DRは1にセットされます。
FCR.DRESビットが0のとき、SCIn_RXI割り込み要求が発生します。
最初のSCIn_RXI割り込みでFRDRHLレジスタのデータを読み出して、それを受信局自身のIDと比較します。
受信局自身のIDと一致しなかった場合、MPBが1のデータまで読みだした後、次のIDと比較します。MPBが1でFRDRHLレジスタのデータがない場合、再びMPIEビットを1にして、次のSCIn_RXI割り込み要求を待ちます。

[4] SCIn_RXI割り込みでのデータ受信：
SCIn_RXI割り込みルーチンで、FRDRHLレジスタのデータを1回読み出します。

[5] 受信エラー処理とブレークの検出：
受信エラーが発生した場合、SSR_FIFOのORERフラグとFERフラグを読み出すことでエラーを判定します。所定のエラー処理を行った後、必ずSSR_FIFO.ORERフラグとSSR_FIFO.FERフラグを0にしてください。
SSR_FIFO.ORERフラグが1の場合、受信を再開できません。フレーミングエラーの検出時、SPTR.RXDMONフラグを読み出すことでブレークの検出が可能です。

注 1.　FRDRHL の代わりに FRDRH と FRDRL が用いられる場合は、FRDRH から FRDRL の順に読み出してください。
注 2.　図 30.46 と同様です。

図 30.48　マルチプロセッサモードにおけるシリアル受信のフローチャート例（FIFO 選択時）

30.5　マンチェスタモードの動作

マンチェスタモードにおいては、受信または送信されるシリアルデータはマンチェスタエンコードによってコード化されます。

図 30.49 にマンチェスタエンコードのイメージを示します。

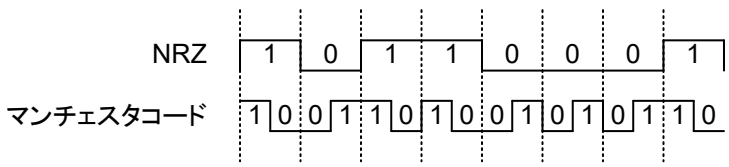


図 30.49　マンチェスタエンコードの例

マンチェスタモードでは、プレフィスとスタートビット領域がレジスタ内の送信データに追加され、送信フレームが構成されます。送信時に、データはマンチェスタエンコードでコード化されます。データが受信される時に、送信フレームと同じフォーマットのフレームが検出され、マンチェスタデコードが行われます。

フレームフォーマットの詳細については、「30.5.1. フレームフォーマット」を参照してください。

30.5.1 フレームフォーマット

図 30.50 にマンチェスタモードでのフレームフォーマットを示します。

図の上半分に関係する設定レジスタを示します。

プレフィス領域とデータ領域はマンチェスタエンコーディングでコーディングされます。

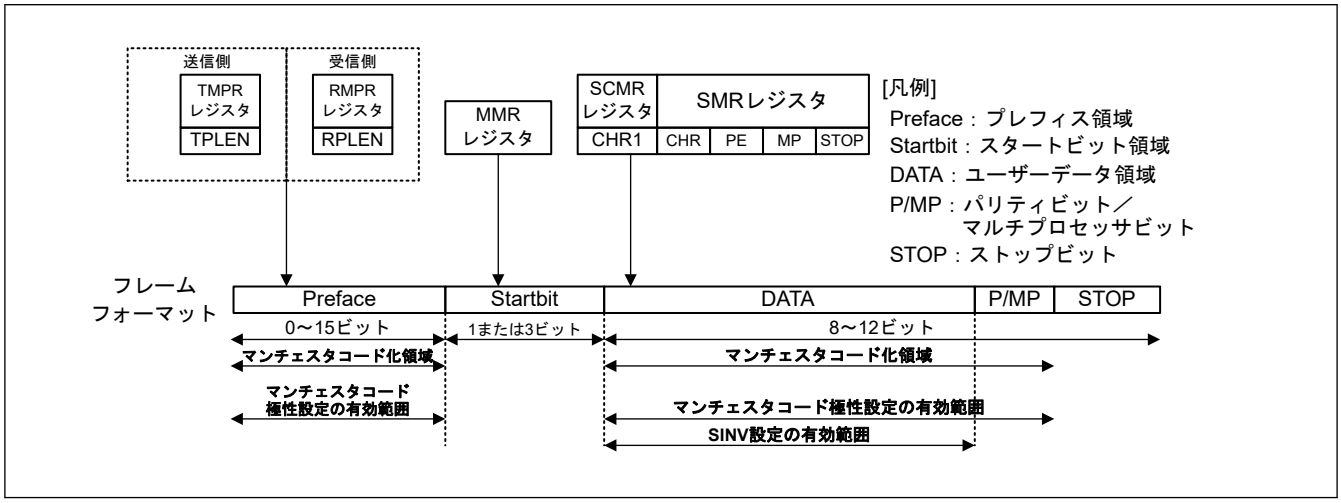


図 30.50 マンチェスタモードでのフレームフォーマット

(1) プレフィス領域

この領域は固定パターンであり、各フレームの先頭に位置しています。

プレフィス領域の送信と受信の設定のためにいくつかのレジスタが使用されます。送信時のプレフィス長は TMPR.TPLEN[3:0]の設定で決まります。受信については RMPR.RPLEN[3:0]の設定で決まります。

0 に設定されると、送信プレフィスは無効になり付加されません。

1d～15d に設定されると、この設定で決まる長さのプレフィスが付加されます。

(例えば 1d に設定されると 1 ビット長のプレフィスが付加されます。15d に設定されると 15 ビット長のプレフィスが付加されます。)

送信時と受信時のプレフィスパターンは、それぞれ TMPR.TPPAT[1:0]と RMPR.RPPAT[1:0]により 4 パターンから選択されます。

図 30.51 にプレフィスがどのように設定されるかを示します。プレフィス領域とスタートビット領域が各通信フレームに付加されます。

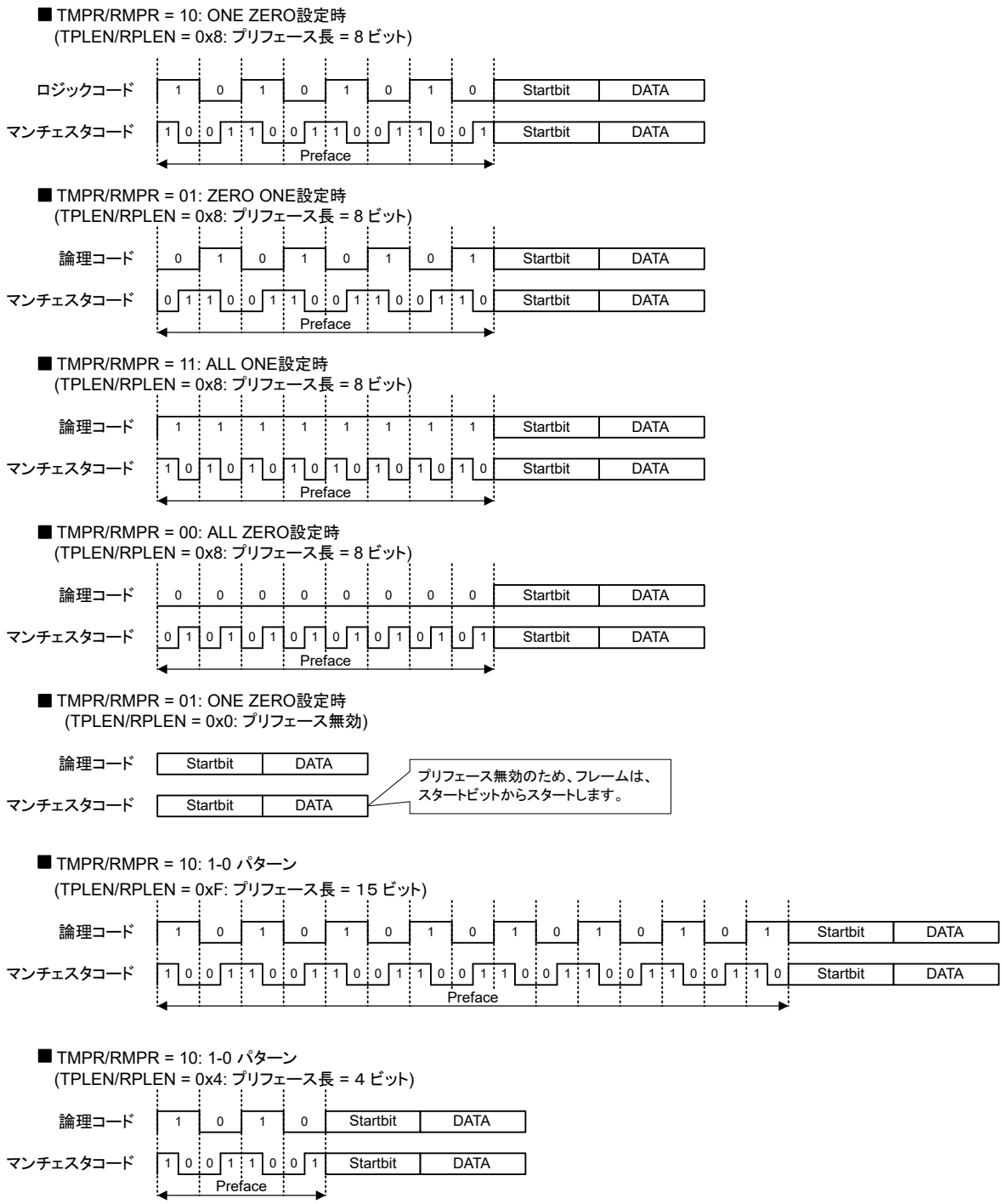


図 30.51　プレフィスパターンの設定例

(2)　スタートビット領域

フレーム内の有効データの開始を示します。この領域はプレフィス領域の後に追加されます。

スタートビット長は MMR.SBSEL の設定によって決まります。MMR.SBSEL = 0 の場合は、スタートビット長が 1 ビットです。

MMR.SBSEL = 1 の場合は、スタートビット長が 3 ビットです。

MMR.SBSEL = 1 の場合は、SYNC タイプをコマンド SYNC とデータ SYNC から選択できます。

コマンド SYNC は 3 ビットが 1 から 0 への遷移として付加されることを意味します。

データ SYNC は 3 ビットが 0 から 1 への遷移として付加されることを意味します。

SYNC タイプは MMR.SYNSEL、MMR.SYNVAL、および TDRH_MAN.TSYNC の設定によって決まります。

（受信時は、RDRH_MAN.RSYNC に受信結果が適用されます。）

MMR.SBSEL = 0 の場合は、スタートビットが 0 から 1 または 1 から 0 への遷移として付加されます。

どちらにするかは MMR.SYNVAL の設定によって決まります。

MMR.SYNSEL ビットは送信設定時の参照先を示します。

MMR.SYNSEL ビットが 1 のとき、MMR.SYNVAL の設定が参照されます。MMR.SYNSEL ビットが 0 のとき、TDRH_MAN.TSYNC の設定が参照されます。

図 30.52 に MMR.SYNSEL レジスタ、MMR.SYNVAL レジスタ、および TDRH_MAN.TSYNC レジスタの設定によって決まる送信時のスタートビット領域の状態を示します。図 30.53 に受信の場合を示します。

スタートビットは MMR.TMPOL または MMR.RMPOL の設定の影響を受けません。

* d.c.=don't care、Preface=プレフィス領域、START=スタートビット領域、Data=ユーザーデータ領域、
P=パリティビット、MP=マルチプロセッサビット、STOP=ストップビット

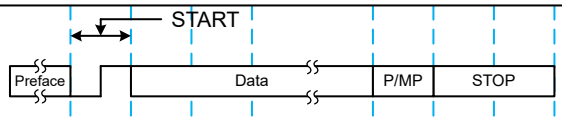
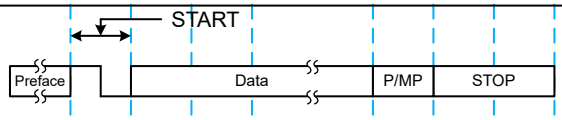
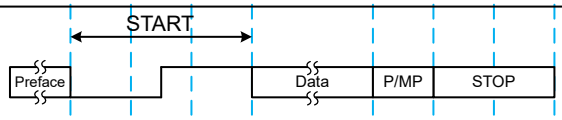
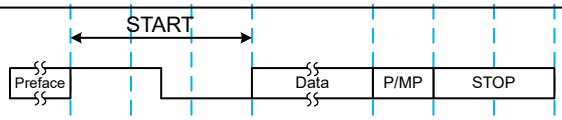
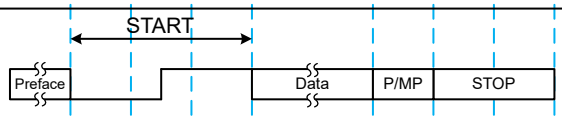
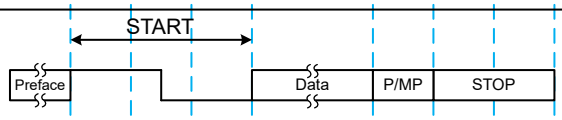
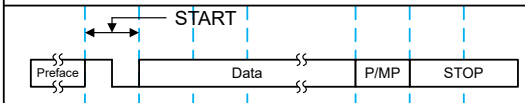
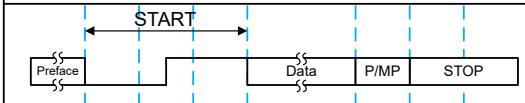
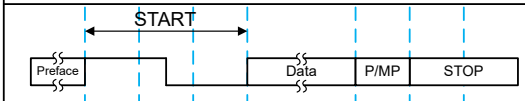
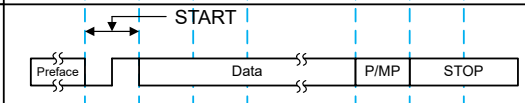
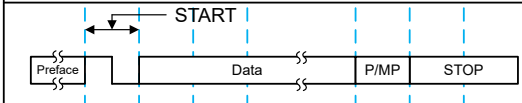
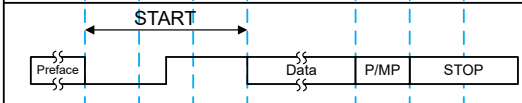
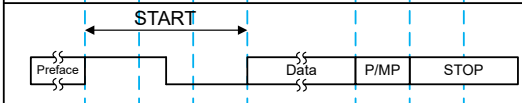
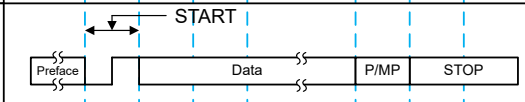
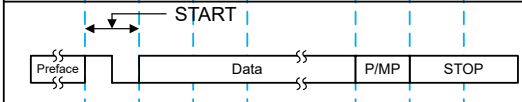
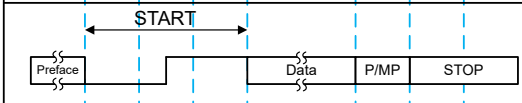
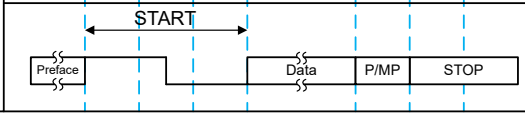
レジスタ設定				出力信号	
MMR			TDRHL_MAN	TXDn出力波形	スタートビット出力
SBSEL	SYNSEL	SYNVAL	TSYNC		
0	d.c.	0	d.c.		1ビット 0->1遷移
0	d.c.	1	d.c.		1ビット 1->0遷移
1	0	0	d.c.		3ビット 0->1遷移 （データ同期）
1	0	1	d.c.		3ビット 1->0遷移 （コマンド同期）
1	1	d.c.	0		3ビット 0->1遷移 （データ同期）
1	1	d.c.	1		3ビット 1->0遷移 （コマンド同期）

図 30.52　送信時のスタートビット領域に関する設定とフォーマット

スタートビット領域が3ビット長の場合、SYNVALビットは参照されません。

d.c.=don't care、Preface=プレフィス領域、START=スタートビット領域、Data=データ領域
P=パリティビット、MP=マルチプロセッサビット、STOP=ストップビット

レジスタ設定				入力信号	スタートビット検出結果 (注1)	レジスタ表示
MMR			TDRHL_MAN	RXDn入力波形		RDRHL_MAN.RSYNC
SBSEL	SYNSEL	SYNVAL	TSYNC			
0	d.c.	0	d.c.		スタートビット正常（1ビット：0->1遷移）	0
					スタートビットエラー	0
					スタートビットエラー	0
					スタートビットエラー	0
0	d.c.	1	d.c.		スタートビットエラー	0
					スタートビット正常（1ビット：1->0遷移）	0
					スタートビットエラー	0
					スタートビットエラー	0
1	d.c.	d.c.	d.c.		スタートビットエラー	0
					スタートビットエラー	0
					データ同期	0
					コマンド同期	1

注 1.　スタートビット以外のデータは正常であると仮定します。

図 30.53　受信時のスタートビット領域に関する設定と判定

(3) DATA

データ領域のフォーマットについては、調歩同期式モードと同様ですので「30.3.1. シリアル転送フォーマット」を参照してください。

図 30.49 マンチェスタモードでのフレームフォーマットに示される通り、ストップビットはマンチェスタエンコーディングの範囲に含まれません。

30.5.2 クロック

SMR.CKS[1:0]ビットを設定することによって、マンチェスタモードでの送受信クロックとして内蔵ボーレートジェネレータから生成されるクロックが使用されます。

また、SEMR.ABCS ビットによってオーバーサンプリング（1 ビット時間の転送速度）を設定することも可能です。

SMER.ABCS ビットが 0 に設定されると、1 ビット時間を基本クロックの 16 サイクルとして、オーバーサンプリング x16 が選択されます。SMER.ABCS ビットが 1 に設定されると、1 ビット時間を基本クロックの 8 サイクルとして、オーバーサンプリング x8 が選択されます。

30.5.3 マンチェスタモードにおける SCI の初期化

データの送受信前に、SCR レジスタに初期値 (0x00) を書き込み、図 30.54 のフローチャート例に従って SCI を初期化してください。

動作モードまたは通信フォーマットを変更する場合も、SCR レジスタを初期値にしてから変更してください。

SCR.RE ビットを 0 にしても、SSR_MANC レジスタの ORER、FER、PER、MER、RDRF の各フラグ、MESR レジスタの SYER、PFER、SBER の各フラグ、および RDR、RDRHL_MAN レジスタは初期化されません。

また、SCR.TIE が 1 のときに SCR.TE の値を 0 から 1 に変化させると、SCIn_TXI 割り込み要求が生成されることにも注意してください。

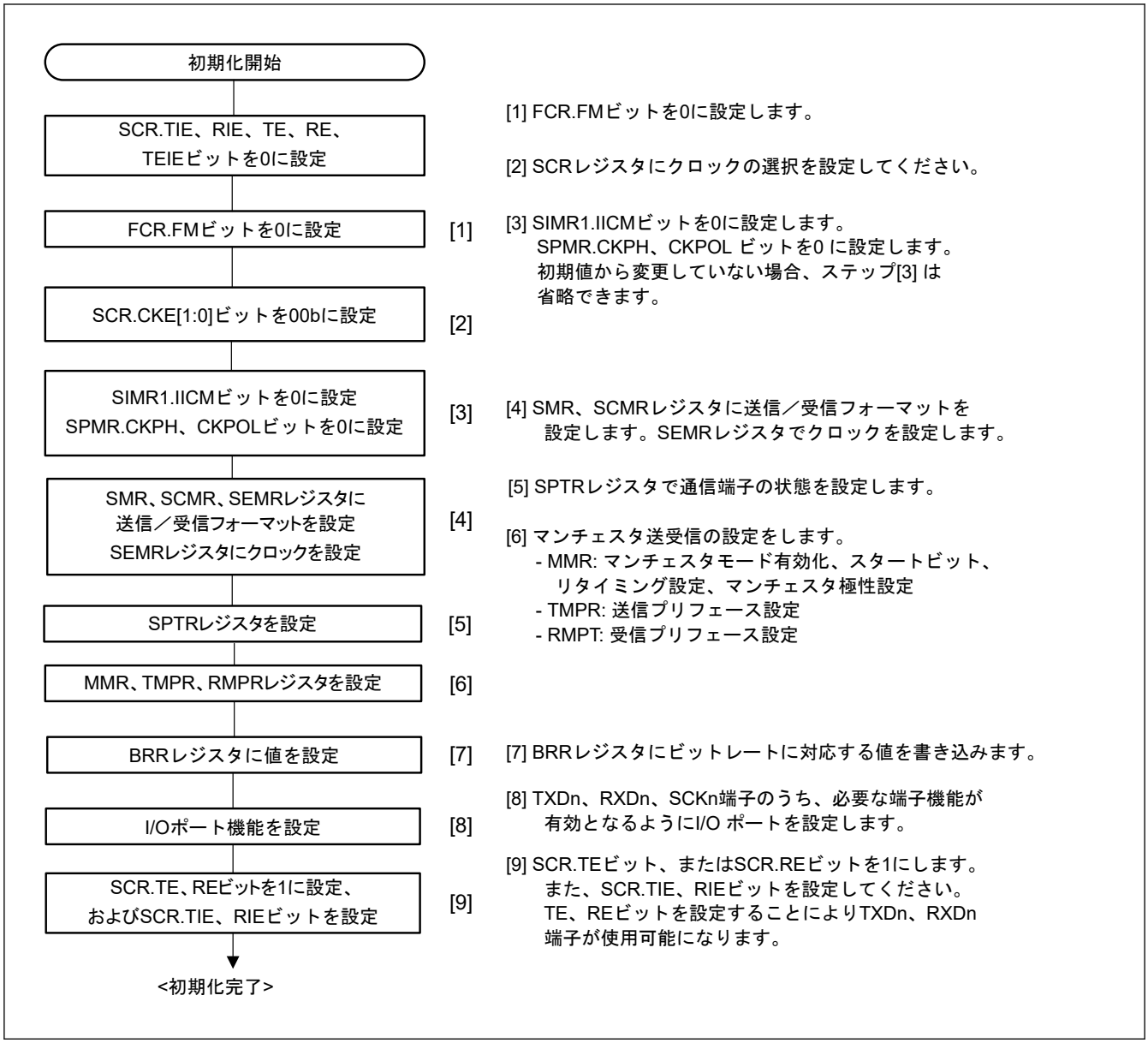


図 30.54 SCI の初期化フロー（マンチェスタモード）

30.5.4 倍速動作

SEMR.ABCS ビットを 1 にして、1 ビット期間として基本クロックの 8 パルスを選択した場合、ABCS ビットが 0 の場合に比べて、SCI は 2 倍のビットレートで動作します。

SEMR.BGDM ビットを 1 にすると、基本クロックの周期は 1/2 倍に減少し、SCI のビットレートは ABCS ビットが 0 の場合の 2 倍になります。

SEMR レジスタの ABCS、BGDM ビットが 1 に設定されているときは、SEMR レジスタの ABCS、BGDM ビットが 0 に設定されているときと比べて、SCI は 4 倍のビットレートで動作します。

30.5.5 CTS、RTS 機能

CTS 機能は、CTSn_RTSn 端子入力を使用して送信制御を行う機能です。SPMR.CTSE ビットを 1 にすると、CTS 機能が有効になります。CTSn_RTSn 端子は、1 つの端子がいずれの機能にも使用できる兼用端子としても設定できますし、各端子が単一の機能に対応する専用端子としても設定できます。この設定を行うには、SPMR.CTSPEN ビットを使ってください。

CTS 機能有効時、CTSn_RTSn 端子が Low の場合のみ受信開始します。

送信開始後に CTSn_RTSn 端子入力を High にしても、送信中のフレームは影響を受けず、送信を継続します。

RTS 機能は、CTSn_RTSn 端子出力を使用して送信要求を行います。SCI は受信可能になると、CTSn_RTSn 端子に Low を出力します。Low および High を出力する条件は以下のとおりです。

[Low になる条件]

以下の条件がすべて満たされる場合：

- SCR.RE ビットが 1
- SCI が受信可能状態
- 読み出し前の受信データがない
- 以下のすべてのフラグが 0 になっている：SSR_MANC.ORER、FER、PER、MER フラグ、および MESR.SYER（SYEREN = 1 の場合）、PFER（PFEREN = 1 の場合）、SBER フラグ（SBEREN = 1 の場合）

[High になる条件]

- Low になる条件を満たさない場合

30.5.6 シリアルデータの送信（マンチェスタモード）

SCI はマンチェスタエンコーディングによりデータをコード化し、その結果をマンチェスタモードで送信します。

極性設定 (MMR.TMPOL) が 0 の場合、論理 0 はマンチェスタコードで 0 から 1 への遷移、論理 1 はマンチェスタコードで 1 から 0 への遷移としてエンコーディングされます。

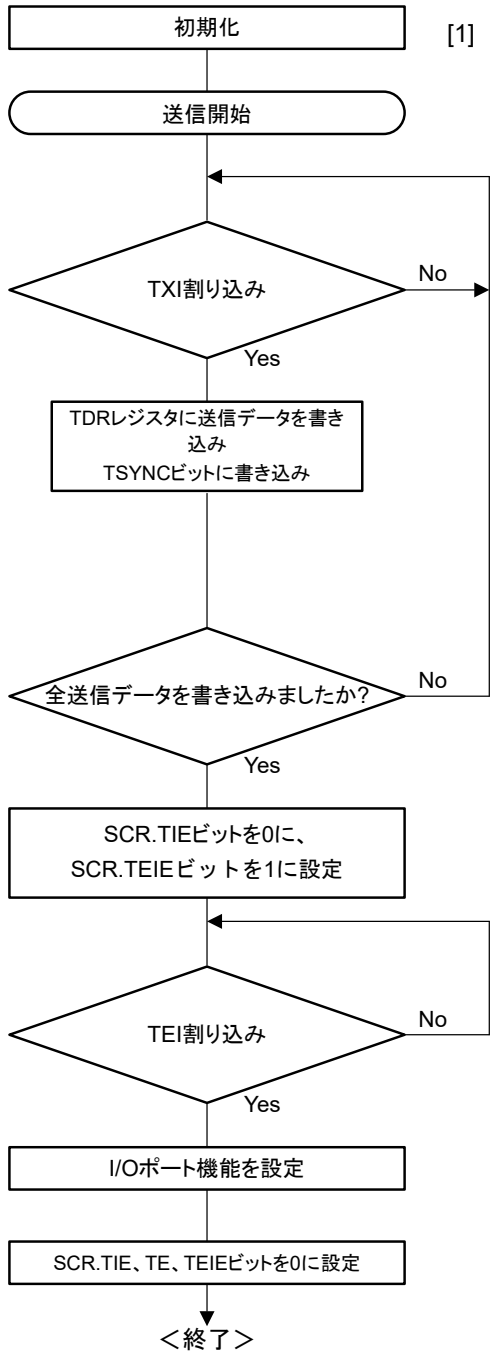
極性設定 (MMR.TMPOL) が 1 の場合、論理 0 はマンチェスタコードで 1 から 0 への遷移、論理 1 はマンチェスタコードで 0 から 1 への遷移としてエンコーディングされます。

そのため、マンチェスタエンコードされたデータのレベル遷移が各論理データの中間で発生します。（図 30.49 を参照してください。）

送信部はデータにプレフィスを付加し極性設定に従ってスタートビットを設定したうえで、特定のフォーマットで送信フレームを作成します。そして作成されたシリアルデータを送信します。

フレームフォーマットの詳細については、「30.5.1. フレームフォーマット」を参照してください。

図 30.55 に送信のフローチャートを示します。図 30.56、図 30.57、および図 30.58 にマンチェスタモードのシリアル送信の動作例を示します。



[1] SCIの初期化

データ送信に設定します。SCR.TEビットを1にして送信可能状態にします。

[2] 割り込み

送信データがTDRレジスタからTSRレジスタに転送されると、送信データエンプティ割り込み (TXI) 要求が発生します。

[3] TDR設定

TDRレジスタに送信データを書き込み。TSYNCビットを使用する場合は、TDRHL_MAN.TYSNCビットも設定してください。

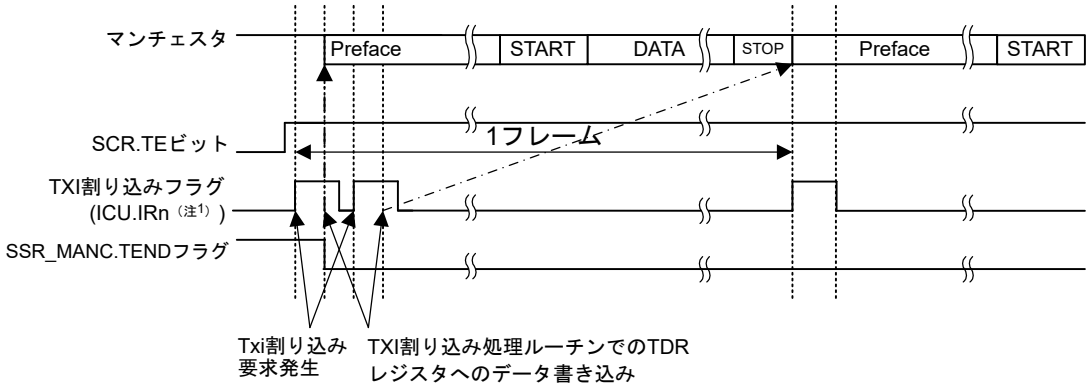
[4] シリアル送信継続手順

シリアル送信を続ける場合は、TXI割り込み要求でTDRレジスタにデータを1回だけ書き込んでください。

TXI割り込み要求中にDMACまたはDTCを起動して送信データをTDRレジスタに書き込むことも可能です。

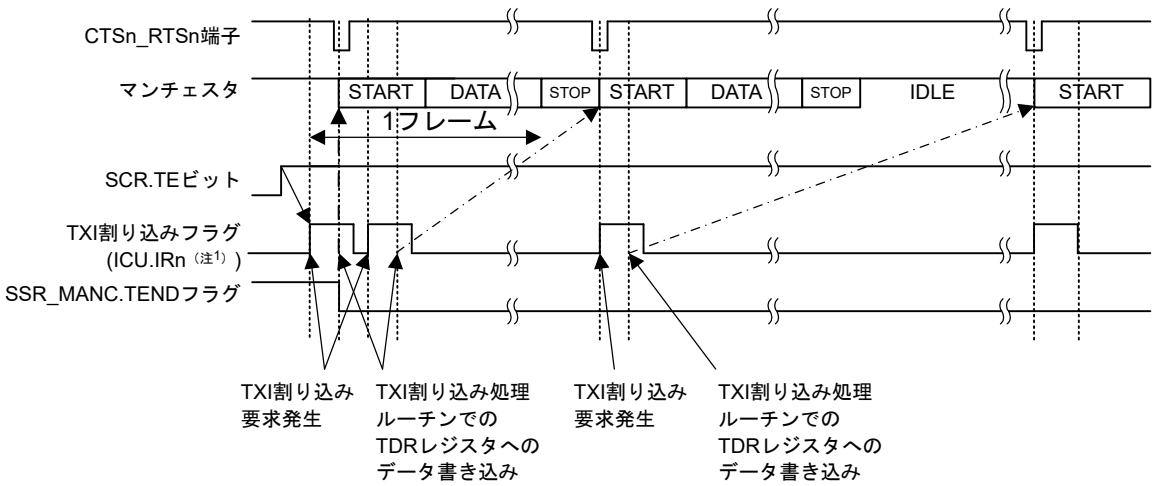
TEI割り込み要求を使用しているときは、送信対象の最終データをTDRレジスタに書き込み後、SCR.TIEビットを0、SCR.TEIEビットを1に設定してください。

図 30.55 マンチェスタモードのシリアル送信のフローチャート例



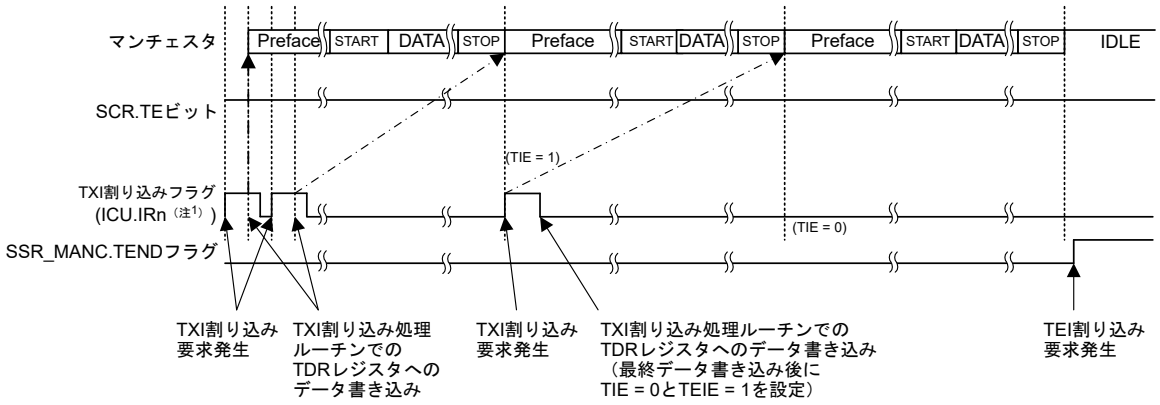
注 1.　対応する割り込み番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.56　マンチェスタモードにおけるシリアル送信の送信開始動作の例（プレフィスあり、CTS 機能なし）



注 1.　対応する割り込み番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.57　マンチェスタモードにおけるシリアル送信の送信開始動作の例（プレフィスなし、CTS 機能あり）



注 1. 対応する割り込み番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.58 マンチェスタモードにおけるシリアル送信の終了動作の例（プレフィスあり、CTS 機能なし）

30.5.7 シリアルデータの受信（マンチェスタモード）

マンチェスタモードでは、SCI はビットレートの 16 倍(注1)の周波数の基本クロックで動作します。受信は、基本クロックでの受信データの立ち下がりエッジのサンプリングによって開始します。図 30.59 に示す通り、受信は受信データの立ち下がりエッジで開始し、受信データが 1/4 ビットの間 Low 状態を維持すると受信が継続します。受信データが 1/4 ビットの間で High になると、SCI はエラーと判断し、次の立ち下がりエッジを待機します。

受信データの前半において High レベルであることが予想されると、SCI は 1 基本クロックサイクルの Low レベルをエラーと判断し、Low レベルへの変化を無視します。

注 1. これは SEMR.ABCS = 0 の場合です。SEMR.ABCS = 1 の場合、SCI はビットレートの 8 倍の周波数の基本クロックで動作します。

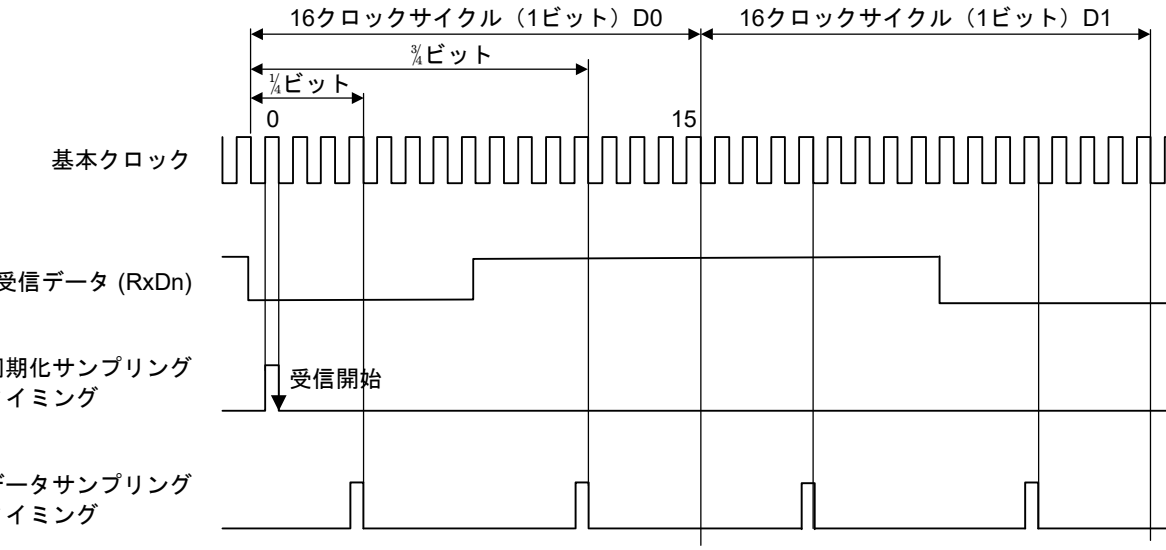


図 30.59 マンチェスタモードでのデータ受信サンプリングタイミング

マンチェスタモードでは、データ受信はプレフィスとスタートビット領域の検出で開始します。

SCI は RXDn 端子からの入力をチェックし、RMPR.RPLEN の値に基づいてプレフィスが追加されているかどうかを判断します。

プレフィスが無効の場合 (RMPR.RPLEN = 0)、プレフィス検出は行わずスタートビット領域の検出動作に移ります。

プレフィスが有効の場合、RMPR.RPPAT の設定値に基づいてプレフィスパターン設定を特定し、それを RXDn 入力と比較してプレフィスパターンの検出を行います。

プレフィスパターンの一致を検出すると、それを正常プレフィスと判断し、スタートビット領域の検出動作に移ります。

プレフィス領域においてプレフィスパターンの不一致またはマンチェスタコードエラーを検出すると、プレフィスエラーと判断してプレフィスエラー (PFER) をアサートします。

スタートビットの検出のために、SCI はレジスタ設定（MMR.SBSEL と SYNVAL）に基づいて期待値を選択し、これと RXDn とのパターンマッチングによってスタートビット領域を検出します。スタートビットのパターン一致を検出すると、これを正常なスタートビット領域と判断してデータ処理動作に移行します。

プレフィスとスタートビット領域を正常に検出した場合のみ、データ受信の次のフェーズに移行します。

スタートビットのパターン不一致を検出すると、スタートビットエラーフラグ (SBER) をアサートします。

データ処理において、SCI はレジスタ設定（SCMR.CHR1 と SMR.CHR）に基づいて、RSR レジスタによって期待受信データ長だけデータをシフトします。受信データの 1 ビット内の 2 つのサンプル点が一致すると、SCI はこれをマンチェスタコードエラーと判断します。

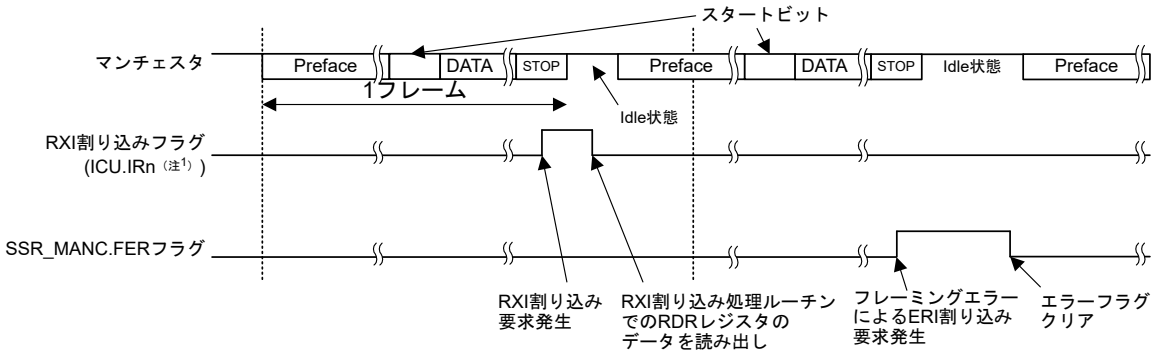
詳細については、「30.5.11. マンチェスタモードにおけるエラー」 (4) を参照してください。

パリティ機能が無効の場合 (SMR.PE = 0) は、SCI はストップビット検出の次のフェーズに移行します。パリティ機能が有効の場合 (SMR.PE = 1) は、SCI はパリティチェックを行います。パリティエラーを検出すると、パリティエラーフラグ (PER) をアサートしてストップビット検出動作に移行します。

ストップビットの検出においては、SCI は受信フレームのストップビット領域内で以下をチェックします。

ビット内に 2 つのサンプリング点があります。両方のサンプリング点が High レベルの場合、そのビットは正常なストップビットとみなされ、データが RDR レジスタに保存されます。Low レベル点が少なくとも 1 つあると異常ストップビットと判断され、フレームエラーフラグ (FER) が設定されます。エラーが検出された場合でも、受信データは異常データとして RDR レジスタに保存されます。

図 30.60 にマンチェスタモードにおけるシリアル受信の動作例を示します。



注 1.　対応する割り込み番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.60　マンチェスタモードにおけるシリアルデータ受信の動作例（プレフィスあり）

受信エラーが検出された場合の SSR_MANC レジスタの各ステータスフラグの状態と RXDn 入力処理については、「30.5.11. マンチェスタモードにおけるエラー」を参照してください。

受信エラーが検出されると、SCIn_ERI 割り込み要求は発生しますが、SCIn_RXI 割り込み要求は発生しません。

受信エラーフラグが 1 の状態では受信動作を再開できません。したがって、ORER、FER、PER、MER、SYER(注1)、PFER(注1)、および SBER(注1)フラグを 0 にしてから受信を再開してください。また、オーバーランエラー処理では、必ず RDR（または RDRHL_MAN）レジスタを読み出してください。受信動作中に SCR.RE ビットを 0 にして受信動作を強制終了させた場合、RDR（または RDRHL_MAN）レジスタに読み出し前の受信データが残っている可能性があるため、RDR（または RDRHL_MAN）レジスタを読み出す必要があります。

図 30.61 と図 30.62 に、マンチェスタモードにおけるシリアルデータ受信フローチャートの例を示します。

注 1.　対応するビットが有効のときに有効になります。

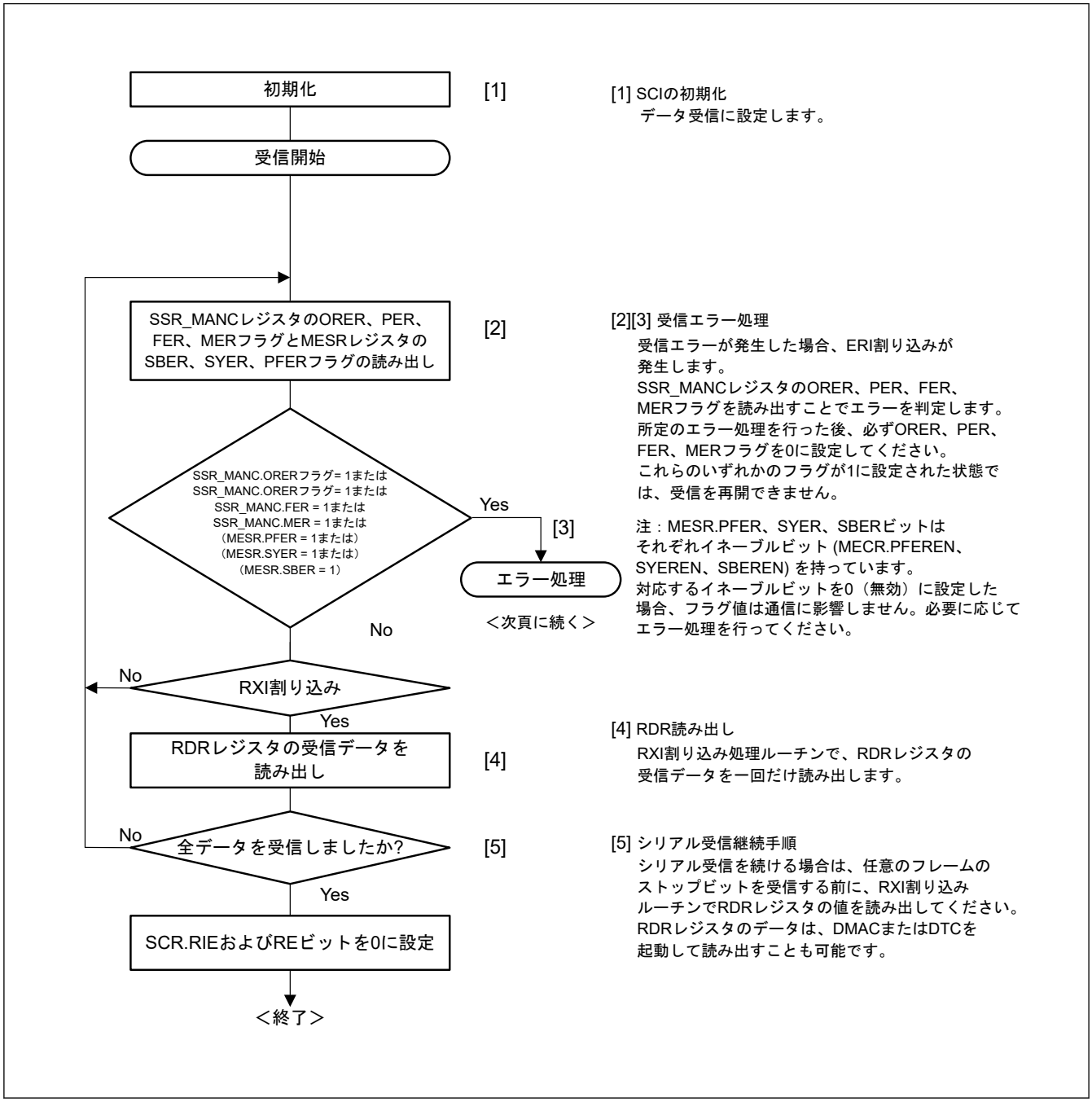


図 30.61　マンチェスタモードにおけるシリアルデータ受信フローチャートの例（正常受信）

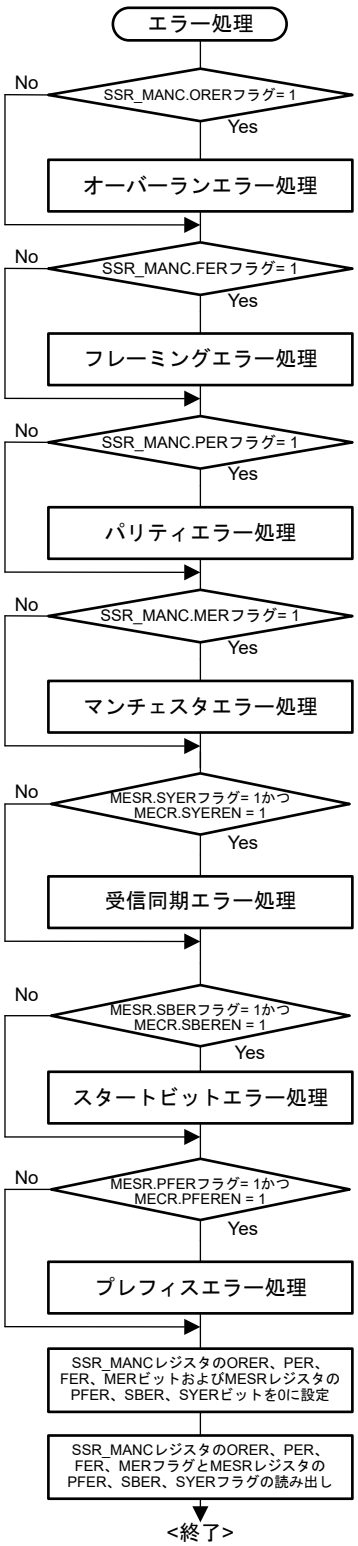


図 30.62　マンチェスタモードにおけるシリアル受信フローチャートの例（エラー処理）

30.5.8 マルチプロセッサが使用されている場合の動作

マルチプロセッサが使用されている場合のマンチェスタモードにおける動作については、「30.4. マルチプロセッサ通信機能」(1) の場合と同じなのでこれを参照してください。

マンチェスタモードではフレームフォーマットにプレフィスとスタートビット領域が追加されます。受信フローチャートのマンチェスタモードにおけるエラー処理については、図 30.62 を参照してください（図 30.46)。各種エラーを検出した際の動作状態については、表 30.35 を参照してください。

30.5.9 受信再タイミング

この機能は、マンチェスタコードにおいてビットのエッジが中央にあることを利用して、各ビットの中央エッジのタイミングを補正します。

受信再タイミング機能は MMR レジスタの ERTEN ビットの設定によってオンまたはオフにできます。

受信再タイミング機能がオフのとき (MMR.ERTEN = 0) は再タイミングが実施されません。その結果内部クロックと RXDn 入力のずれが蓄積し受信マージンが減少します。

受信再タイミング機能がオンのとき (MMR.ERTEN = 1) は、再タイミングがプレフィス領域、スタートビット領域(注1)、およびデータ領域（ストップビットを除く）に対して実施されます。

注 1. プレフィス長が 0 でスタートビット長が 3 のときは、スタートビット領域の再タイミングが実施されません。

例として、オーバーサンプリング x16 が選択されているときの受信再タイミングを以下に示します。

RXDn 入力エッジを期待位置よりも 2～4 サイクル前で検出したときは、1 サンプリング CLK サイクルだけ受信処理が短くなります。

RXDn 入力エッジを期待位置よりも 2～3 サイクル後ろで検出したときは、1 サンプリング CLK サイクルだけ受信処理が長くなります。

（クロックとデータのずれが 2 サイクルより大きくても、各ビットで 1 サイクルだけ補正されます。）

図 30.63 に受信再タイミング範囲の概念図を示します。

エッジを図の許容領域で検出したときは、補正なしでデータをそのまま受信します。

エッジを図の SyncJump 領域で検出したときは、補正してデータを受信します。

エッジを図の SyncError 領域で検出したときは、補正を行わず異常データとして受信します。

マンチェスタコードエラー（1/4 相と 3/4 相のサンプリングポイントでデータが一致したとき）に対しては、SCI がコードエラーを報告します。

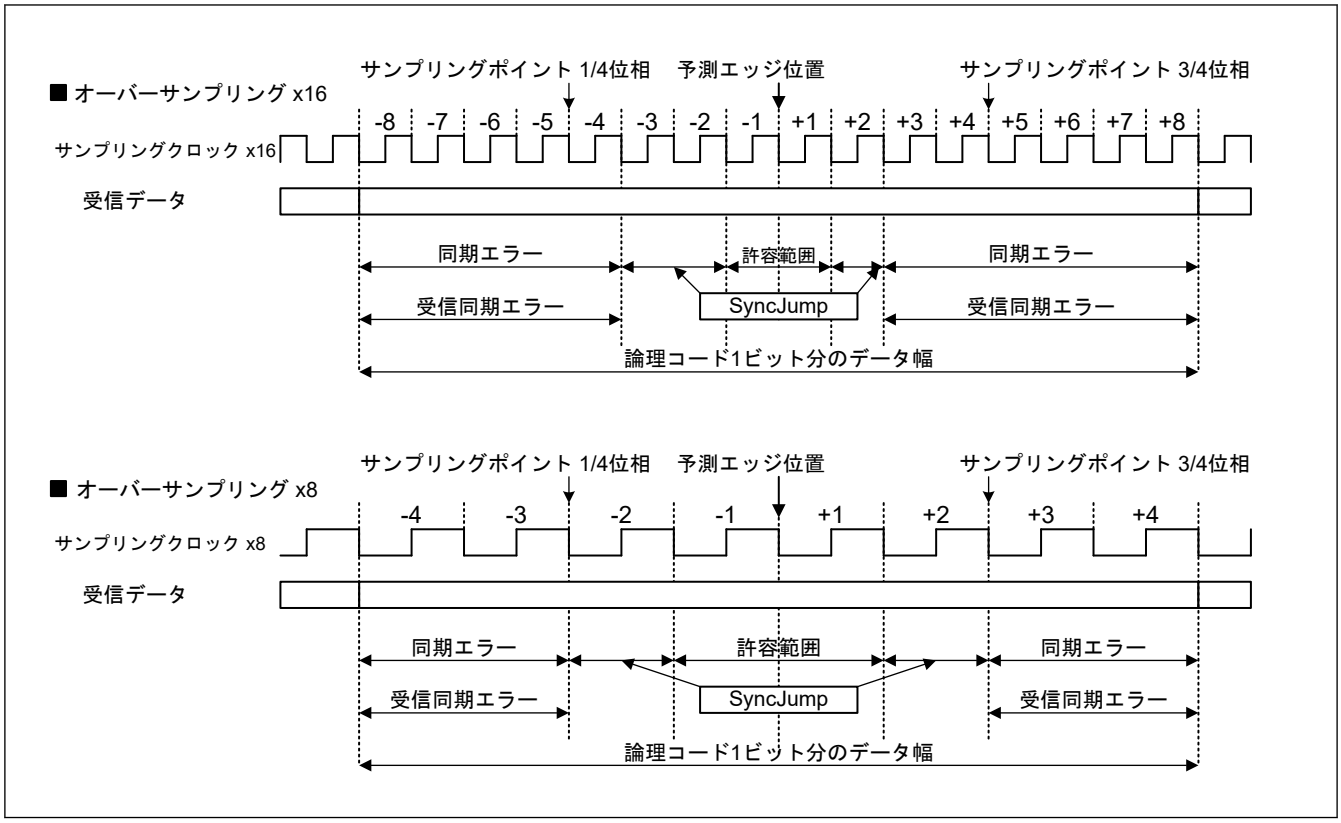


図 30.63　受信再タイミング範囲の概念図

30.5.10　マンチェスタコードの極性設定

マンチェスタコードの極性はマンチェスタモードレジスタ (MMR) で設定できます。

極性は送信と受信に対して個別に設定できます。送信の極性は MMR.TMPOL ビット、受信の極性は MMR.RMPOL ビットを使用して設定します。

マンチェスタコードの極性設定は、プレフィス領域、データ領域、およびパリティまたはマルチプロセッサ領域で有効です。

マンチェスタコードの極性に初期設定値 (TMPOL/RMPOL = 0) が使用される場合、論理 0 はマンチェスタコード内での 0 から 1 への遷移、論理 1 はマンチェスタコード内での 1 から 0 への遷移としてエンコーディングされます。設定が TMPOL/RMPOL = 1 に変更されると、論理 0 はマンチェスタコード内での 1 から 0 への遷移、論理 1 はマンチェスタコード内での 0 から 1 への遷移としてエンコーディングされます。図 30.64 に設定と動作の概念図を示します。

上記の機能とは別に、データ領域内の送信データと受信データは受信／送信データ反転機能 (SCMR.SINV) によって反転できます。マンチェスタコードの極性 (MMR.TMPOL/RMPOL) は送信／受信データ反転機能 (SCMR.SINV) とは別に設定できるので、これら両方を反転に設定すると (MMR.TMPOL/RMPOL = 1 かつ SCMR.SINV = 1)、送信データと受信データが初期状態（反転 + 反転 = 正常）になります。

スタートビット領域の極性は上記のレジスタとは別のレジスタにより設定されます。

別のレジスタが使用されるので、スタートビット領域の極性は上記のマンチェスタコード極性設定の影響を受けません。

スタートビット領域の設定については、「30.5.1. フレームフォーマット」の (2) を参照してください。

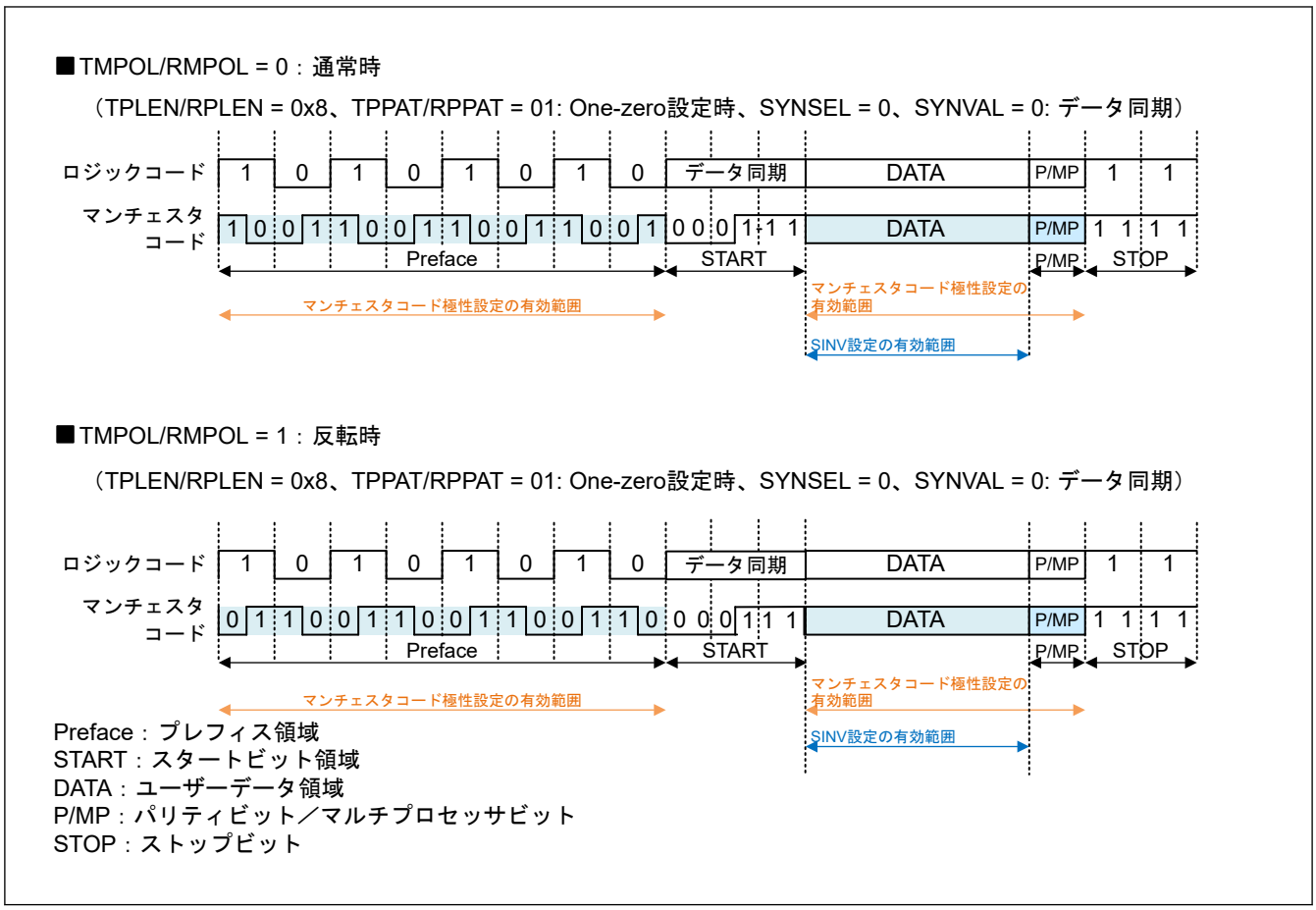


図 30.64　マンチェスタコード極性設定の有効範囲

30.5.11　マンチェスタモードにおけるエラー

マンチェスタモードには以下のエラーがあります。

1. パリティエラー
2. オーバーランエラー
3. フレーミングエラー
4. マンチェスタエラー
5. プレフィスエラー
6. スタートビットエラー
7. 受信 SYNC エラー

(1)～(3) のエラーについては調歩同期式モードと同様ですので「30.3.9. シリアルデータの受信（調歩同期式モード)」 (1) を参照してください。

各エラーは個別の領域で判定されますが、フラグと動作への反映はストップビット領域の 3/4 ビットサンプリングのタイミングで実施されます。プレフィスエラーまたはスタートビットエラーが検出されると、後続データは受信されません。したがって他のエラーは検出されず、エラーフラグは前の情報を保持します。

表 30.33 にエラーを検出した時のシリアルステータスレジスタの状態と RDR へのデータ保存の判断について示します。

表 30.34 にマンチェスタフレームの各領域で検出される可能性のあるエラーを示します。

プレフィスエラーまたはスタートビットエラーが検出されると、後続データは受信されません。したがって他のエラーは検出されず、エラーフラグは前のフレームを受信した結果を保持します。また、前のフレームでエラーが検出されると、データ受信は行われませんがプレフィス領域とスタートビット領域のエラーによるフラグの更新は行われます。 表 30.35 にそれぞれの場合におけるフラグと動作について示します。

(4) マンチェスタエラー

マンチェスタエラーはマンチェスタコードにエラーが検出されたときに生成されます。

マンチェスタコードでは、ビットの中心にエッジ（遷移）が存在する必要があります。

受信フレームのデータ領域（パリティ/マルチプロセッサコードを含む）において、1/4-ビットと 3/4-ビットのサンプリングポイント値が各受信ビットでチェックされ、これら 2 つの値が一致するとマンチェスタコードエラーと判定されます。

マンチェスタコードエラーが検出されると、マンチェスタエラーフラグ (SSR_MANC.MER) がアサートされます。

マンチェスタエラーが発生すると、割り込み要因およびイベント要因として扱われます。マンチェスタエラーが検出されると、対応するエラーフラグがクリアされるまで次の受信処理は実施されません。

(5) プレフィスエラー

プレフィスエラーは、プレフィスパターンと一致しない場合またはプレフィス領域でマンチェスタコードエラーが検出された場合に生成されます。プレフィスエラーが検出されると、プレフィスエラーフラグ (SSR_MANC.PFER) がアサートされます。

MECR レジスタの設定によって、このエラーフラグを割り込み要因として使用するかどうかを指定できます。

MECR.PFEREN = 1 の場合は、プレフィスエラーが割り込み要因またはイベント要因として扱われます。プレフィスエラーが検出されると、対応するエラーフラグがクリアされるまで次の受信処理は実施されません。

MECR.PFEREN = 0 の場合はプレフィスエラーが割り込み要因またはイベント要因として扱われず、受信処理が継続します。ただし、プレフィスエラーは MESR.PFER に通知されます。

(6) スタートビットエラー

スタートビットエラーは、受信フレームのスタートビット領域が事前設定されたスタートビットパターンに一致しない場合に生成されます。スタートビットエラーが検出されると、スタートビットエラーフラグ (MESR.SBER) がアサートされます。

MECR レジスタの設定によって、スタートビットエラーを割り込み要因として使用するかどうかを指定できます。

MECR.SBEREN = 1 の場合は、スタートビットエラーが割り込み要因またはイベント要因として扱われます。スタートビットエラーが検出されると、対応するエラーフラグがクリアされるまで次の受信処理は実施されません。

MECR.SBEREN = 0 の場合はスタートビットエラーが割り込み要因またはイベント要因として扱われず、受信処理が継続します。ただし、スタートビットエラーは MESR.SBER に通知されます。

(7) 受信 SYNC エラー

「30.5.9. 受信再タイミング」で説明されている受信再タイミング機能が有効化されている場合に、受信再タイミング動作が実行されます。

受信タイミング動作中に受信再タイミング範囲（図 30.63 の SyncError 領域）でエッジが検出されない場合に、受信 SYNC エラーが生成されます。受信 SYNC エラーが検出されると、受信 SYNC エラーフラグ (MESR.SYER) がアサートされます。再タイミングの対象でない領域については、受信 SYNC エラーが検出されません。

受信再タイミング動作が実行されるプレフィス領域(注1)、スタートビット領域(注1)、(注2)、およびデータ領域（ストップビットを除く）がチェックされます。

MECR レジスタの設定によって、受信 SYNC エラーを割り込み要因として使用するかどうかを指定できます。

MECR.SYEREN = 1 の場合は、受信 SYNC エラーが割り込み要因またはイベント要因として扱われます。受信 SYNC エラーが検出されると、対応するエラーフラグがクリアされるまで次の受信処理は実施されません。

MECR.SYEREN = 0 の場合は受信 SYNC エラーが割り込み要因またはイベント要因として扱われず、受信処理が継続します。ただし、受信 SYNC エラーは MESR.SYER に通知されます。

注 1. 最初のビットが High であると期待されるパターンで開始するフレームの場合は再タイミングの対象外です。
注 2. スタートビット領域にプレフィス長と 3 ビットのスタートビットが存在しない場合は再タイミングの対象外です。
また、3 ビットのスタートビットが設定されている場合は、第 1 ビットと第 2 ビットは再タイミングの対象外です。

表 30.33　マンチェスタモードにおける SSR_MANC レジスタのフラグと受信データ処理

SSR_MANC レジスタのフラグ				MESR レジスタのフラグ			受信データ	受信エラーの状態（ERI 割り込み／イベントの生成）
ORER	FER	PER	MER	SBER(注1)	PFER(注1)	SYER		
0	0	0	0	0	0	0	RDR へ転送	エラーなし
0	1	0	0	0	0	0	RDR へ転送	フレーミングエラー
0	0	1	0	0	0	0	RDR へ転送	パリティエラー
0	1	1	0	0	0	0	RDR へ転送	フレーミングエラー＋パリティエラー
0	0	0	1	0	0	0	RDR へ転送	マンチェスタエラー
0	1	0	1	0	0	0	RDR へ転送	フレーミングエラー＋マンチェスタエラー
0	0	1	1	0	0	0	RDR へ転送	パリティエラー＋マンチェスタエラー
0	1	1	1	0	0	0	RDR へ転送	フレーミングエラー＋パリティエラー＋マンチェスタエラー
1	0	0	0	0	0	0	消失	オーバーランエラー
1	1	0	0	0	0	0	消失	オーバーランエラー＋フレーミングエラー
1	0	1	0	0	0	0	消失	オーバーランエラー＋パリティエラー
1	1	1	0	0	0	0	消失	オーバーランエラー＋フレーミングエラー＋パリティエラー
1	0	0	1	0	0	0	消失	オーバーランエラー＋マンチェスタエラー
1	1	0	1	0	0	0	消失	オーバーランエラー＋フレーミングエラー＋マンチェスタエラー
1	0	1	1	0	0	0	消失	オーバーランエラー＋パリティエラー＋マンチェスタエラー
1	1	1	1	0	0	0	消失	オーバーランエラー＋フレーミングエラー＋パリティエラー＋マンチェスタエラー
0	上記の組み合わせ			0	0	0	RDR へ転送	上記のエラー＋受信 SYNC エラー(注2)
1				0	0	0	消失	上記のエラー＋受信 SYNC エラー(注2)
保持	保持	保持	保持	0	1	0	消失	プレフィスエラー(注3)
保持	保持	保持	保持	1	0	0	消失	スタートビットエラー(注3)
保持	保持	保持	保持	0	1	1	消失	プレフィスエラー(注3)＋受信 SYNC エラー(注2)
保持	保持	保持	保持	1	0	1	消失	スタートビットエラー(注3)＋受信 SYNC エラー(注2)

注 1.　スタートビットエラーとプレフィスエラーが同時に 1 になることはありません。
注 2.　MECR.SYEREN = 1 の場合、SCIn_ERI 割り込み／イベントが SYER ファクタによって生成されます。
注 3.　MECR.PFEREN = 1 または MECR.SBEREN = 1 の場合、対応するフラグが設定されているときに SCIn_ERI 割り込み／イベントが生成されます。

表 30.34　各領域で検出されるエラー

	プレフィスエラー (PFER)	スタートビットエラー (SBER)	マンチェスタエラー (MER)	受信 SYNC エラー (SYER)	パリティエラー (PER)	フレーミングエラー (FER)
プレフィス領域	✓	—	—(注1)	✓(注2)	—	—
スタートビット領域	—	✓	—	✓(注2)	—	—
データ領域	—	—	✓	✓	—	—
パリティ領域	—	—	✓	✓	✓	—
マルチプロセッサ領域	—	—	✓	✓	—	—
ストップビット領域	—	—	—	—	—	✓

注.　✓：検出、—：検出せず

注 1.　プレフィス領域でマンチェスタコードエラーが発生すると、プレフィスエラーとして扱われます。
注 2.　受信 SYNC エラーの検出対象ではありません。詳細については「30.5.11. マンチェスタモードにおけるエラー」（7）の説明を参照してください。

表 30.35　前のフレームのエラーの有無による動作状態およびマルチプロセッサモードにおける動作状態のリスト (1/2)

前のフレーム	フレームの各領域					PFERE N	SBERE N	SYERE N	受信データ	エラーフラグ	割り込み要求	イベント信号
	プレフィス	スタートビット	データ	パリティ	ストップ							
エラーなし	PFER SYER なし(注1)	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	0	Don't care	Don't care	消失	PFER を設定(注1)	出力なし	出力なし
						1					出力	出力
	エラーなし	SBER SYER なし(注1)	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	0	Don't care	消失	SBER を設定(注1)	出力なし	出力なし
							1				出力	出力
	SYER PFER なし	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	0	RDR へ転送	SYER を設定	出力なし	出力なし
								1	消失		出力	出力
	エラーなし	SYER SBER なし	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	0	RDR へ転送	SYER を設定	出力なし	出力なし
								1	消失		出力	出力
	エラーなし	エラーなし	SYER		エラーなし	Don't care	Don't care	0	RDR へ転送	SYER を設定	出力なし	出力なし
								1	消失		出力	出力
	エラーなし	エラーなし	MER		エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	RDR へ転送	MER を設定	出力	出力
	エラーなし	エラーなし	Don't care	PER	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	RDR へ転送	PER を設定	出力	出力
	エラーなし	エラーなし	Don't care	Don't care	FER	Don't care	Don't care	Don't care	RDR へ転送	FER を設定	出力	出力
	エラーあり ORER					Don't care	Don't care	Don't care	消失	フラグを設定(注2)	出力	出力
	エラーなし	エラーなし	エラーなし	エラーなし	エラーなし ORER	Don't care	Don't care	Don't care	消失	ORER を設定	出力	出力

表 30.35　前のフレームのエラーの有無による動作状態およびマルチプロセッサモードにおける動作状態のリスト (2/2)

前のフレーム	フレームの各領域					PFEREN	SBEREN	SYEREN	受信データ	エラーフラグ	割り込み要求	イベント信号
	プレフィス	スタートビット	データ	パリティ	ストップ							
エラーあり(注3) (注6)	PFER SYER なし(注1)	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	0	Don't care	Don't care	消失	PFER を設定(注1)	出力(注4)	出力なし(注5)
						1						
	エラーなし	SBER SYER なし(注1)	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	0	Don't care		SBER を設定(注1)		
							1					
	SYER PFER なし	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	0		SYER を設定		
								1				
	エラーなし	SYER SBER なし	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	0		SYER を設定		
								1				
	エラーなし	エラーなし	SYER		エラーなし	Don't care	Don't care	0		フラグを設定しない		
								1				
	エラーなし	エラーなし	MER		エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care				
	エラーなし	エラーなし	Don't care	PER	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care				
	エラーなし	エラーなし	Don't care	Don't care	FER	Don't care	Don't care	Don't care				
	エラーあり ORER					Don't care	Don't care	Don't care				
	エラーなし	エラーなし	エラーなし	エラーなし	エラーなし ORER	Don't care	Don't care	Don't care				

注 1.　SYER が検出されると SYER フラグも設定されます。他の動作についてはこの表に示す通りです。
注 2.　検出された他のエラーフラグ（ORER など）も設定されます。
注 3.　ストップビット判定の前にすべてのエラーフラグがクリアされると、この表に示される、前のフレームにエラーがなかった場合の動作と同様になります。
注 4.　SCIn_ERI 割り込み要求はレベル出力であるため、対象フレームにおけるエラーの有無にかかわらず前のフレームのエラーによってアクティブの状態が継続します。
注 5.　エラー要因の検出は継続的に実施されるため、対象フレームにおけるエラーの有無にかかわらず、SCIn_ERI イベントが新たに出力されることはありません。
注 6.　PFER、SBER、および SYER は、それぞれの許可ビットが禁止に設定されているとエラーなしとして扱われます。

表 30.36　マルチプロセッサモード (MPIE = 0) で MPIE = 1 の場合の動作

MPB (注1)	フレームの各領域					PFEREN	SBEREN	SYEREN	受信データ	エラーフラグ	割り込み要求	イベント信号
	プレフィス	スタートビット	データ	パリティ	ストップ							
1	エラーなし	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	RDR へ転送	フラグを設定	出力(注2)	出力(注2)
	PFER なし	SBER なし	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	0				
	SYER (注3)	SYER (注3)						1	消失	フラグを設定しない	出力なし	出力なし
	PFER	エラーなし	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care				
	エラーなし	SBER	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care	Don't care					

注 1.　受信 MPB ビットが 0 の場合はフレームを受信しておらず、動作はこの表における受信データの消失の場合と同様になります。

注 2.　エラーが検出されない場合は SCIn_RXI の割り込み要求またはイベントが出力されます。それが検出されると、SCIn_ERI の割り込み要求またはイベントが出力されます。
注 3.　プレフィス領域またはスタートビット領域で SYER が検出された場合は、エラーとしての処理の動作は SYEREN ビットの変化に依存します。

30.6　クロック同期式モードの動作

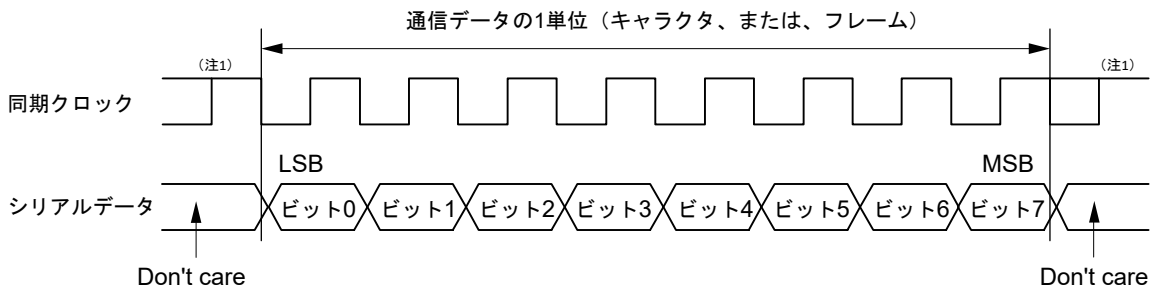
図 30.65 にクロック同期式シリアル通信のデータフォーマットを示します。

クロック同期式モードでは、クロックパルスに同期してデータを送受信します。通信データの 1 キャラクタは 8 ビットデータで構成されます。クロック同期式モードでは、パリティビットの付加はできません。

SCI は、データ送信時は同期クロックの立ち下がりから次の立ち下がりまで出力します。データ受信時は同期クロックの立ち上がりに同期してデータを取り込みます。8 ビット出力後の送信ラインは最終ビット出力状態を保ちます。スレーブモードにおいて SPMR.CKPH ビットが 1 の場合、送信ラインは第 1 ビットの出力状態を保ちます。

SCI 内部では送信部と受信部は独立しており、クロックを共有することで全二重通信が可能です。また、送信部と受信部はどちらもダブルバッファ構成になっているため、送信中に次の送信データの書き込み、受信中に前の受信データの読み出しが可能であり、連続送受信動作が実現されます。

ただし、最高速ビットレートの設定（BRR[7:0] = 0x00 かつ SMR.CKS[1:0] = 00b）では、連続送受信動作が不可能です。そのため FIFO 選択時は、この設定（BRR[7:0] = 0x00 かつ SMR.CKS[1:0] = 00b）は利用できません。



注 1.　連続送受信動作時以外に High レベルを保持します。

図 30.65　クロック同期式シリアル通信のデータフォーマット（LSB ファーストの並び順の場合）

30.6.1　クロック

SCR.CKE[1:0]ビットの設定により、内蔵ボーレートジェネレータが生成する内部クロックまたは SCKn 端子に入力される外部同期クロックのいずれかを選択できます。

SCI が内部クロックで動作する場合、SCKn 端子から同期クロックが出力されます。1 キャラクタの送受信で 8 パルスの同期クロックが出力されます。送受信を行わないとき、クロックは High に固定されます。ただし、受信動作のみで CTS 機能が無効な場合、SCR.RE ビットが 1 になると、同期クロックの出力が始まります。オーバーランエラーが発生するか、または SCR.RE ビットが 0 になると、同期クロックは High レベル(注1)になったところで停止します。

受信動作のみで CTS 機能が有効な場合は、SCR.RE ビットが 1 になっても CTSn_RTSn 端子入力が High であれば、クロック出力は始まりません。SCR.RE ビットが 1 になったとき、CTSn_RTSn 端子入力が Low であれば、同期クロックの出力が始まります。その後、フレームの受信が完了した時点で CTSn_RTSn 端子入力が High であれば、同期クロック出力は High レベルになったところで停止します。CTSn_RTSn 端子入力が引き続き Low であれば、オーバーランエラーが発生するか、または SCR.RE ビットが 0 になったときに、同期クロックは High レベル(注1)になったところで停止します。

注 1.　（SPMR.CKPH = 0 かつ SPMR.CKPOL = 1）または（SPMR.CKPH = 1 かつ SPMR.CKPOL = 1）の状態にあるとき、信号は High に固定されます。（SPMR.CKPH = 0 かつ SPMR.CKPOL = 1）または（SPMR.CKPH = 1 かつ SPMR.CKPOL = 0）の状態にあるとき Low に固定されます。

30.6.2 CTS、RTS 機能

CTS 機能では、クロックソースが内部クロックの場合に、CTSn_RTSn 端子入力を使用してデータ送受信の開始制御を行います。SPMR.CTSE ビットを 1 にすると、CTS 機能が有効になります。CTS 機能が有効な場合、CTSn_RTSn 端子入力が Low になると、データの送受信が開始されます。

データ送信またはデータ受信の実行中に CTSn_RTSn 端子入力を High にしても、処理中のフレームの送受信は影響を受けません。

RTS 機能では、クロックソースが外部同期クロックの場合に、CTSn_RTSn 端子出力を使用してデータ送受信の開始要求を行います。シリアル通信が可能な状態になると、CTSn_RTSn 出力が Low になります。CTSn_RTSn が Low を出力する条件と High を出力する条件は以下のとおりです。

[Low になる条件]

以下の条件がすべて満たされる場合：

非 FIFO 選択時に、以下の条件がすべて満たされる場合

- SCR.RE ビットまたは SCR.TE ビットの値が 1
- 送受信動作中でない
- 読み出し前の受信データがない（SCR.RE ビットが 1 のとき）
- 送信データを書き込み済み（SCR.TE ビットが 1、かつ SCR.CKE[1]ビットが 0 の場合）
- TSR レジスタに送信用データがある（SCR.TE ビットが 1、SCR.CKE[1]ビットが 1 の場合）
- SSR.ORER フラグが 0

FIFO 選択時に、以下の条件がすべて満たされる場合

- SCR.RE ビットまたは SCR.TE ビットの値が 1
- 送受信動作中でない
- FRDRHL レジスタに書き込まれた受信データ数が FCRH.RSTRG[3:0]の設定値より少ない（SCR.RE = 1 の場合）
- FTDRHL レジスタに未送信データがある（SCR.TE ビットが 1、SCR.CKE[1]ビットが 0 の場合）
- TSR レジスタに送信用データがある（SCR.TE ビットが 1、SCR.CKE[1]ビットが 1 の場合）
- SSR_FIFO.ORER フラグが 0

[High になる条件]

- Low になる条件を満たさない場合

30.6.3 SCI の初期化（クロック同期式モード）

データを送受信する前に、最初に SCR レジスタに初期値 0x00 を書き込み、次に「30.6.2. CTS、RTS 機能」の非 FIFO と FIFO の選択を説明した項目に従って SCI の初期設定を続けてください。動作モードまたは通信フォーマットを変更する場合も必ず、SCR レジスタを初期値にしてから変更してください。

注. SCR.RE ビットを 0 にしても、SSR/SSR_FIFO レジスタの ORER、FER、PER の各フラグ、および RDR レジスタは初期化されません。TE ビットが 0 の場合、選択した FIFO バッファに対する TEND フラグは初期化されません。

注. 非 FIFO モードにおいて、SCR.TIE ビットが 1 の状態で、SCR.TE ビットを 1 から 0、または 0 から 1 に変更すると、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。

表 30.37 クロック同期式モードにおける SCI 初期化の手順例（非 FIFO 選択時） (1/2)

番号	ステップ名	説明
1	初期化を開始	
2	SCR.TIE、RIE、TE、RE、および TEIE ビットを 0 に設定	
3	FCR.FM ビットを 0 に設定	FCR.FM ビットを 0 に設定します。

表 30.37 クロック同期式モードにおける SCI 初期化の手順例（非 FIFO 選択時） (2/2)

番号	ステップ名	説明
4	SCR.CKE[1:0]ビットを設定	SCR レジスタにクロック選択を設定します。
5	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定 SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを設定	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定します。 また、SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを設定します。 これらの値が初期値から変更されていない場合、手順 5 は省略できます。
6	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定します。
7	SPTR に値を設定	SPTR に通信端子状態を設定します。
8	BRR に値を設定	BRR レジスタにビットレートに対応する値を書き込みます。 外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
9	MDDR に値を設定	MDDR レジスタにビットレート誤差補正値を書き込みます。SEMR.BRME ビットを 0 にした場合、または外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
10	I/O ポート機能を設定	I/O ポートを設定して、TXDn、RXDn、および SCKn 端子に必要な入出力機能を有効にします。
11	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にし、SCR.TIE ビットと SCR.RIE ビットを設定	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にします。SCR.TIE ビットおよび SCR.RIE ビットも設定します。 TE ビットおよび RE ビットを設定することで、TXDn および RXDn 端子が使用可能となります。
12	初期化を完了	

注. 同時送受信動作では、SCR.TE ビットと SCR.RE ビットの両方を同時に 0 または 1 にする必要があります。

表 30.38 FIFO を選択したクロック同期式モードにおける SCI 初期化の手順例

番号	ステップ名	説明
1	初期化を開始	
2	SCR.TIE、RIE、TE、RE、および TEIE ビットを 0 に設定	
3	FCR.FM ビット、FCR.TFRST ビット、および FCR.RFRST ビットを 1 に設定 FCR.TTRG[3:0]ビット、RTRG[3:0]ビット、および RSTRG[3:0]ビットを設定	FCR.FM、TFRST、および RFRST ビットを 1 にします（FIFO モードが有効、送信/受信 FIFO がエンプティ）。 FCR.TTRG[3:0]ビット、RTRG[3:0]ビット、および RSTRG[3:0]ビットを設定します。
4	SCR.CKE[1:0]ビットを設定	SCR レジスタにクロック選択を設定します。
5	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定 SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを設定	SIMR1.IICM ビットを 0 に設定します。 また、SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを設定します。 これらの値が初期値から変更されていない場合、手順 5 は省略できます。
6	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定	SMR、SCMR、および SEMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定します。
7	SPTR に値を設定	SPTR に通信端子状態を設定します。
8	BRR に値を設定	BRR レジスタにビットレートに対応する値を書き込みます。 外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
9	MDDR に値を設定	MDDR レジスタにビットレート誤差補正値を書き込みます。SEMR.BRME ビットを 0 にした場合、または外部クロックを使用する場合、この手順は不要です。
10	FCR.TFRST ビットと FCR.RFRST ビットを 0 に設定	FCR.TFRST ビットと FCR.RFRST ビットを 0 に設定します。
11	I/O ポート機能を設定	I/O ポートを設定して、TXDn、RXDn、および SCKn 端子に必要な入出力機能を有効にします。
12	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にし、SCR.TIE ビットと SCR.RIE ビットを設定	SCR.TE ビットまたは SCR.RE ビットを 1 にします。SCR.TIE ビットおよび SCR.RIE ビットも設定します。 TE ビットおよび RE ビットを設定することで、TXDn および RXDn 端子が使用可能となります。
13	初期化を完了	

注. 同時送受信動作では、SCR.TE ビットと SCR.RE ビットの両方を同時に 0 または 1 にする必要があります。

30.6.4 シリアルデータの送信（クロック同期式モード）

(1) 非 FIFO 選択時

図 30.66、図 30.67、および図 30.68 に、クロック同期式モードにおけるシリアル送信の動作例を示します。

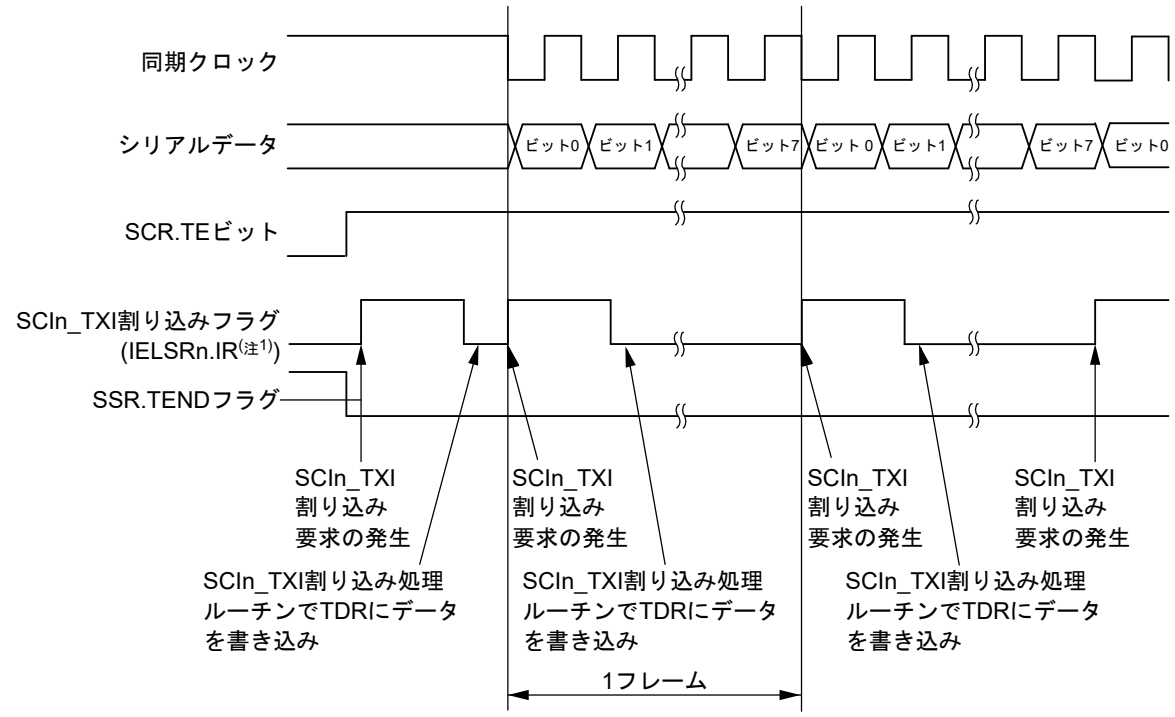
シリアルデータの送信時、SCI は以下のように動作します。

1. SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンで TDR レジスタにデータが書き込まれると、SCI は TDR レジスタから TSR レジスタへデータを転送します。なお、送信開始時の SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR レジスタの TIE ビットを 1 にした後に TE ビットを 1 にするか、これら 2 つのビットを 1 命令で同時に 1 にすることで発生します。
2. SCI は、TDR レジスタから TSR レジスタへデータを転送した後、送信を開始します。このとき、SCR.TIE ビットが 1 になっていると、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンにおいて、現在のデータ送信が終了する前に、TDR レジスタに次の送信データを書き込むことで連続送信が可能になります。SCIn_TEI 割り込み要求を使用する場合、SCIn_TXI 割り込み要求に対応する処理ルーチン内で最終送信データを TDR レジスタに書き込んだ後、SCR.TIE ビットを 0 にして、SCR.TEIE ビットを 1 にします。
3. クロック出力モードを指定したときは出力クロックに同期して、外部クロックを指定したときは入力クロックに同期して、TXDn 端子から 8 ビットのデータが送信されます。クロック信号出力は、SPMR.CTSE ビットが 1 のとき、CTS 信号入力が Low になるまで待機します。
4. 最終ビットを送り出すタイミングで、SCI は TDR レジスタの更新をチェックします。
5. TDR レジスタが更新されていれば、TDR レジスタから TSR レジスタに次の送信データを転送し、次のフレームのシリアル送信を開始します。
6. TDR レジスタが更新されていなければ、SSR.TEND フラグを 1 にします。TXDn 端子は最終ビットの出力状態を保持します。このとき、SCR.TEIE ビットが 1 になっていると、SCIn_TEI 割り込み要求が発生し、SCKn 端子は High に固定されます。

図 30.66、図 30.67、および図 30.68 に、シリアルデータ送信の例を示します。

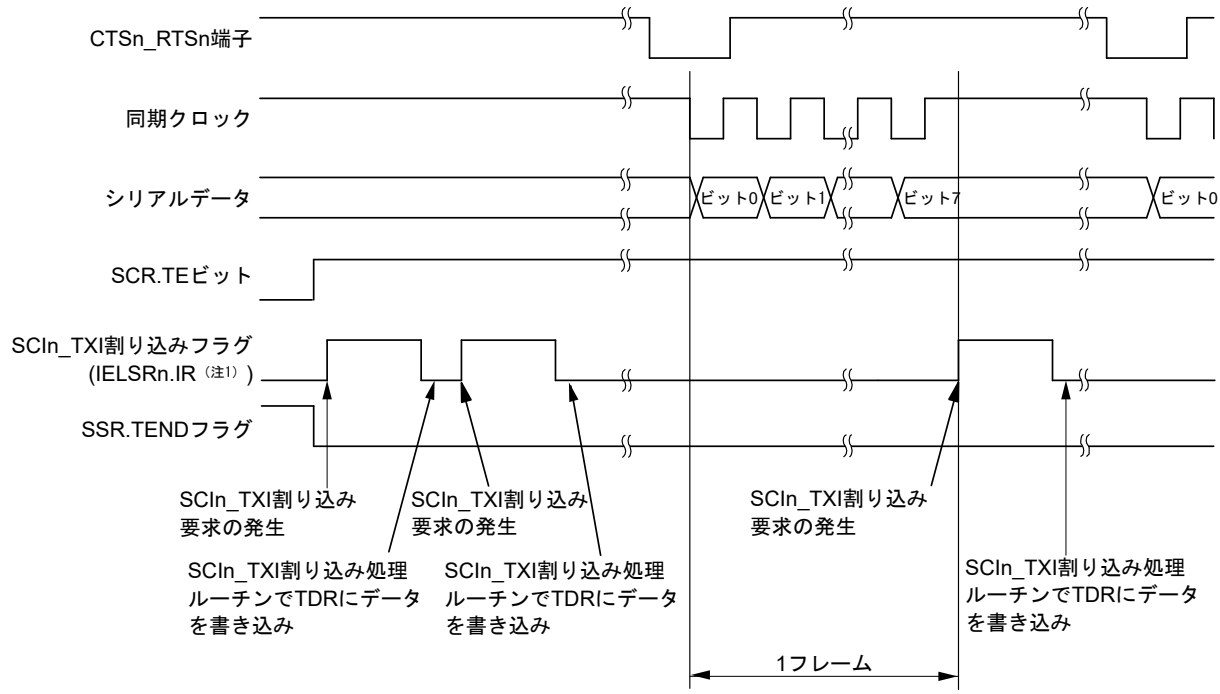
受信エラーフラグ（SSR レジスタの ORER、FER、または PER）が 1 の状態では、送信は開始されません。送信を開始する前に、受信エラーフラグは必ず 0 にしてください。

注. 受信エラーフラグは、SCR.RE ビットを 0 にしてもクリアされません。



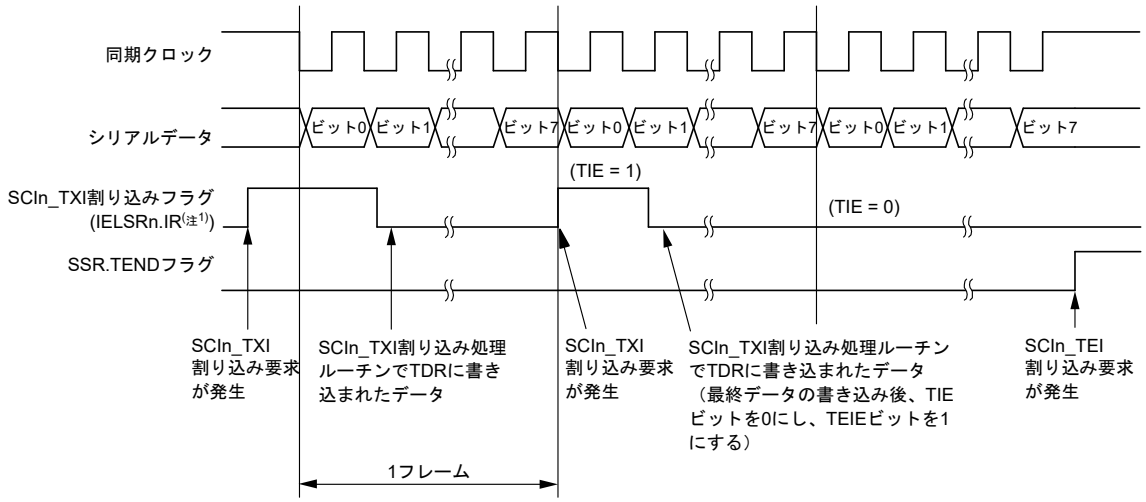
注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.66　クロック同期式モードにおけるシリアル送信の動作例（送信開始時に CTS 機能を使用しない場合）



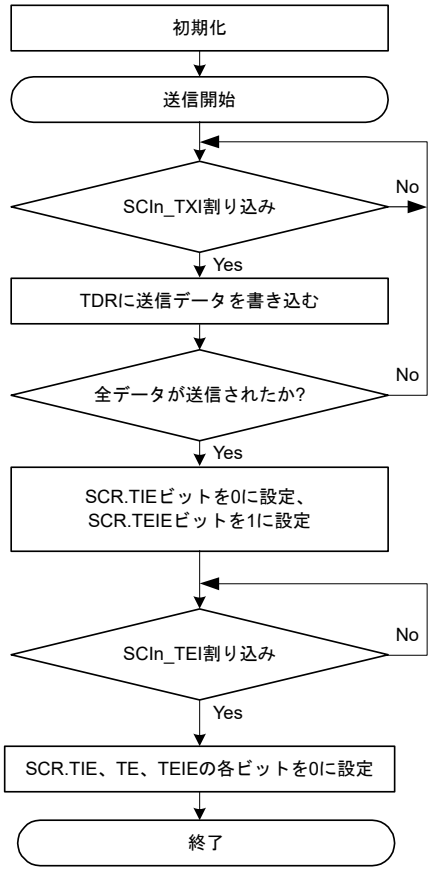
注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.67　クロック同期式モードにおけるシリアル送信の動作例（送信開始時に CTS 機能を使用する場合）



注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.68　クロック同期式モードにおけるシリアル送信の動作例（送信中～送信終了時）



[1]　[1]SCIの初期化：データ送信に設定します。

[2]　[2] SCIn_TXI割り込み要求による送信データのTDRレジスタへの書き込み：
送信データがTDRレジスタからTSRレジスタへ送信されると、
送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) 要求が発生します。
SCIn_TXI要求に対応する処理ルーチン内でTDRレジスタに送信データ
を1回書き込みます。

[3]　[3] シリアル送信の継続手順：
シリアル送信を継続するためには、送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI)
要求により、TDRレジスタに送信データを書き込んでください。送信データは、
SCIn_TXI割り込み要求でDMACまたはDTCを起動してTDRレジスタに書き込む
こともできます。SCIn_TEI割り込み要求を使用するときには、最終送信データ
をTDRレジスタに書き込んだ後、SCR.TIEビットを0に、SCR.TEIEビットを1に
してください。

注.　外部クロックを使用する (SCR.CKE[1:0]ビット = 10b または 11b) 場合、最終ビットの SCKn 端子立ち上がりで SSR.TEND フラグが 1 になります。この直後に SCR.TE ビットを 0 にすると、受信デバイス側の受信データホールド時間が不足する場合があります。

図 30.69　クロック同期式モードにおけるシリアル送信のフローチャート例（非 FIFO 選択時）

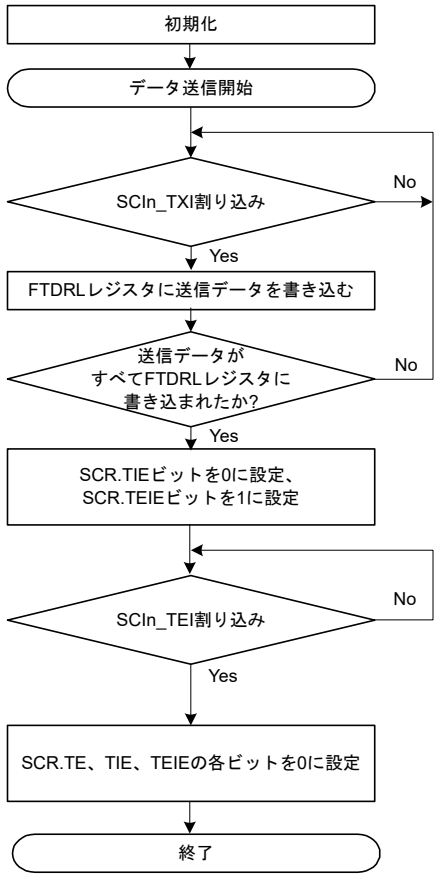
(2) FIFO 選択時

図 30.70 に、クロック同期式モードにおける FIFO 選択時のシリアル送信のフローチャート例を示します。

シリアルデータの送信時、SCI は以下のように動作します。

1. SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンで FTDRL レジスタ(注1)にデータが書き込まれると、SCI は FTDRL レジスタ(注1)から TSR レジスタへデータを転送します。FTDRL レジスタに書き込み可能なデータのバイト数は“16 - FDR.T[4:0]”です。なお、送信開始時の SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR.TIE ビットを 1 にした後に SCR.TE ビットを 1 にするか、これら 2 つのビットを 1 命令で同時に 1 にすることで発生します。
2. SCI は、FTDRL レジスタから TSR レジスタへデータを転送した後、送信を開始します。FTDRL レジスタに書き込まれた送信データ数が、指定された送信トリガ数以下のとき、SSR_FIFO.TDFE ビットが 1 になります。このとき、SCR.TIE ビットが 1 になっていると、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_TXI 割り込み処理ルーチンにおいて、現在のデータ送信が終了する前に、FTDRL レジスタに次の送信データを書き込むことで連続送信が可能になります。SCIn_TEI 割り込み要求を使用する場合、SCIn_TXI 割り込み要求に対応する処理ルーチン内で最終送信データを FTDRL レジスタに書き込んだ後、SCR.TIE ビットを 0 にして、SCR.TEIE ビットを 1 にします。
3. クロック出力モードを指定したときは出力クロックに同期して、外部クロックを指定したときは入力クロックに同期して、TXDn 端子から 8 ビットのデータが送信されます。クロック信号出力は、SPMR.CTSE ビットが 1 のとき、CTS 信号入力が Low になるまで待機します。
4. ストップビットを送り出すタイミングで、SCI は FTDRL レジスタに未送信データが残っていないかをチェックします。
5. FTDRL レジスタが更新されていれば、FTDRL レジスタから TSR レジスタに次の送信データを転送し、次のフレームのシリアル送信を開始します。
6. FTDRL レジスタが更新されていなければ、SSR_FIFO.TEND フラグを 1 にします。TXDn 端子は最終ビットの出力状態を保持します。このとき、SCR.TEIE ビットが 1 になっていると、SCIn_TEI 割り込み要求が発生し、SCKn 端子は High に固定されます。

注 1. クロック同期式モードでは、FTDRH レジスタを使用しません。



[1] [1]SCIの初期化：
データ送信に設定します。
SCR.TEビットを1にした後、1フレーム分の1を出力して送信可能状態になります。

[2] [2] SCIn_TXI割り込み要求による送信データのFTDRLレジスタへの書き込み：
送信データがFTDRLレジスタからTSRレジスタへ送信されると、FTDRLレジスタに書き込まれた送信データ量が指定された送信トリガ数以下であるとき、送信データFIFOエンプティ割り込み (SCIn_TXI) 要求が発生します。

[3] SCIn_TXI割り込み処理ルーチンで送信データをFTDRLレジスタに1回書き込んでください。

[3] シリアル送信の継続手順：
シリアル送信を継続するためには、SCIn_TXI割り込み処理ルーチンで、FTDRLレジスタに次の送信データを書き込み、現在のデータ送信が完了する前に、SSR_FIFO.TDFEフラグを0にクリアします。送信データは、DMACまたはDTCを起動して、FTDRLレジスタに書き込むこともできます。この場合、TDFEフラグは自動的にクリアされます。TDFEフラグへは書き込まないでください。SCIn_TEI割り込み要求を使用するときには、最終送信データをFTDRLレジスタに書き込んだ後に、SCR.TIEビットを0に、SCR.TEIEビットを1にしてください。

注.　外部クロックを使用する（SCR.CKE[1:0]ビット = 10b または 11b）場合、最終ビットの SCKn 端子立ち上がりで SSR_FIFO.TEND フラグが 1 になります。この直後に SCR.TE ビットを 0 にすると、受信デバイス側の受信データホールド時間が不足する場合があります。

図 30.70　クロック同期式モードにおけるシリアル送信のフローチャート例（FIFO 選択時）

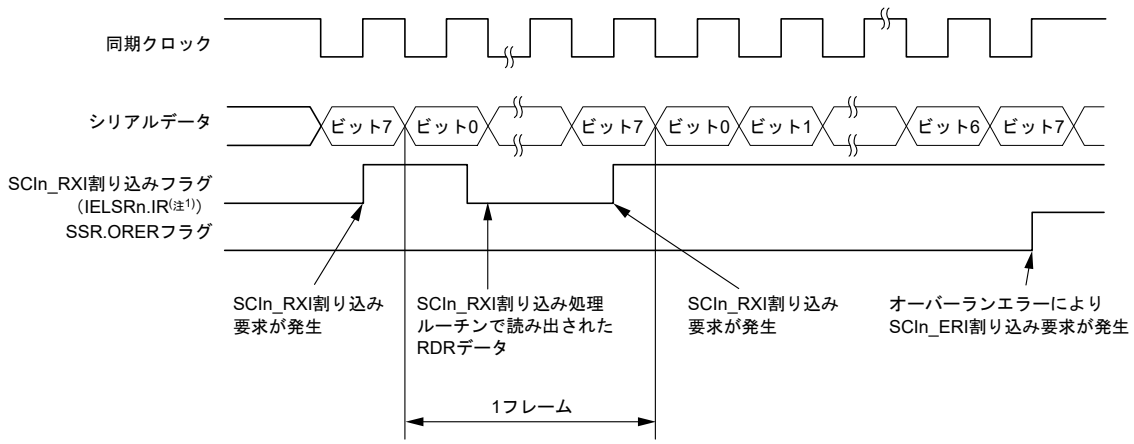
30.6.5　シリアルデータの受信（クロック同期式モード）

(1) 非 FIFO 選択時

図 30.71 と図 30.72 に、クロック同期式モードにおけるシリアル受信の SCI 動作例を示します。

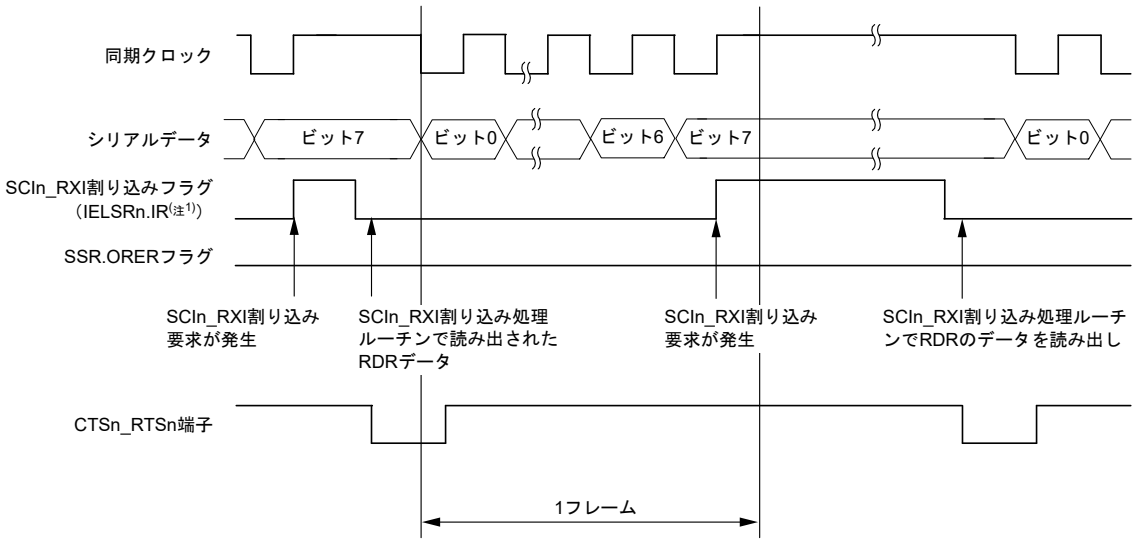
シリアルデータの受信時、SCI は以下のように動作します。

1. SCR.RE ビットが 1 になると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。
2. SCI は内部を初期化し、同期クロックの入力または出力に同期して受信を開始して、受信データを RSR レジスタに取り込みます。
3. オーバーランエラーが発生すると、SSR.ORER フラグが 1 になります。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。受信データは RDR レジスタへ転送されません。
4. 正常に受信したときは、受信データが RDR レジスタへ転送されます。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_RXI 割り込み処理ルーチンにおいて、次のデータ受信が終了する前に、RDR レジスタへ転送された受信データを読み出すことで連続受信が可能になります。RDR レジスタへ転送された受信データが読み出されると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。



注 1.　対応する割り込みイベント番号は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.71　クロック同期式モードにおけるシリアル受信の動作例（1）（RTS 機能を使用しない場合）



注 1.　対応する割り込みイベント番号は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.72　クロック同期式モードにおけるシリアル受信の動作例（2）（RTS 機能を使用する場合）

受信エラーフラグが 1 の状態では、送受信動作を再開できません。したがって、SSR レジスタの ORER、FER、および PER フラグを 0 にしてから受信を再開してください。また、オーバーランエラー処理では、必ず RDR レジスタを読み出してください。受信動作中に SCR.RE ビットに 0 を書いてデータ受信動作を強制終了させた場合、RDR レジスタに読み出し前の受信データが残っている可能性があるため、RDR レジスタを読み出す必要があります。

図 30.73 に、シリアル受信のフローチャート例を示します。

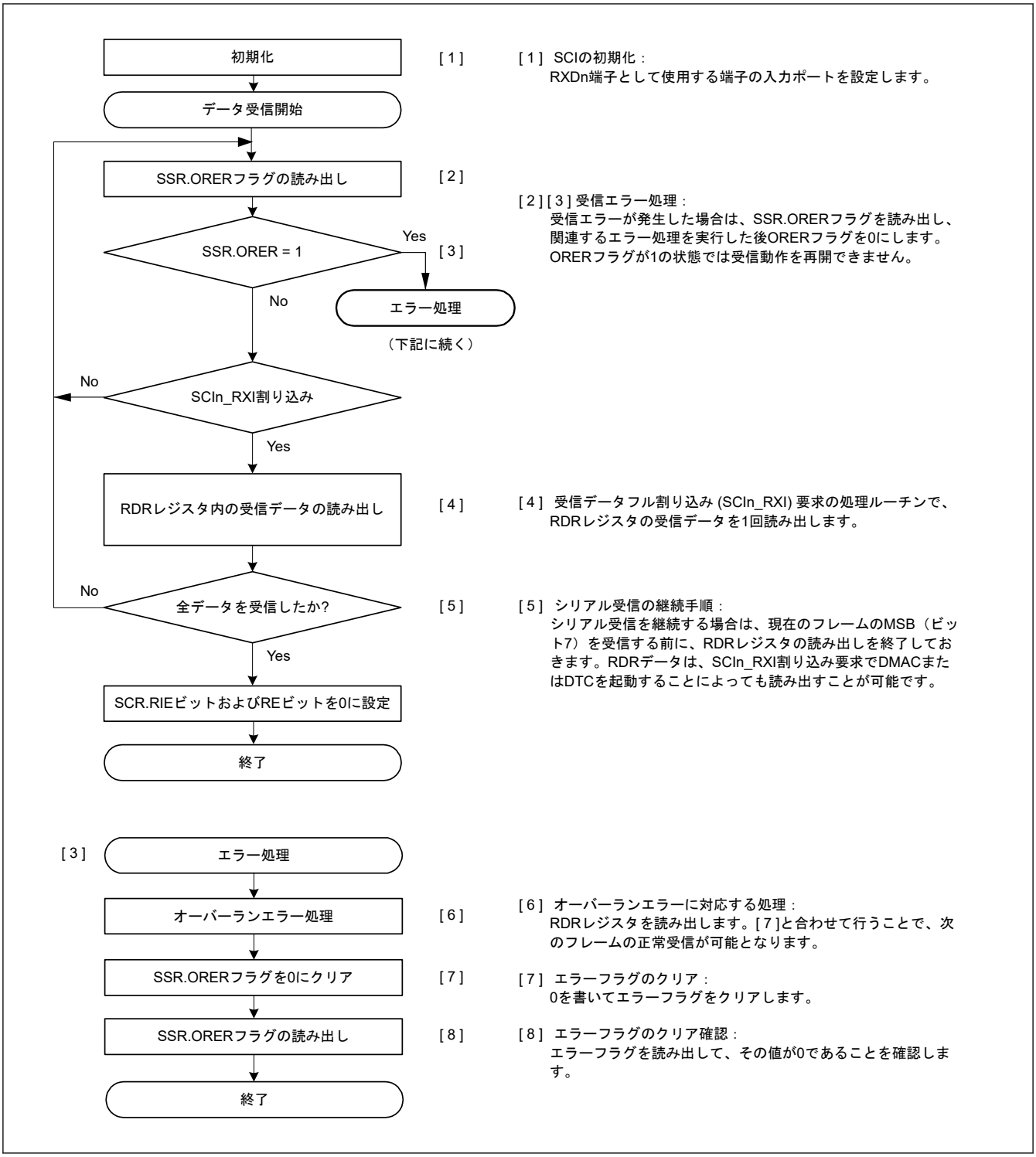


図 30.73　クロック同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（非 FIFO 選択時）

(2) FIFO 選択時

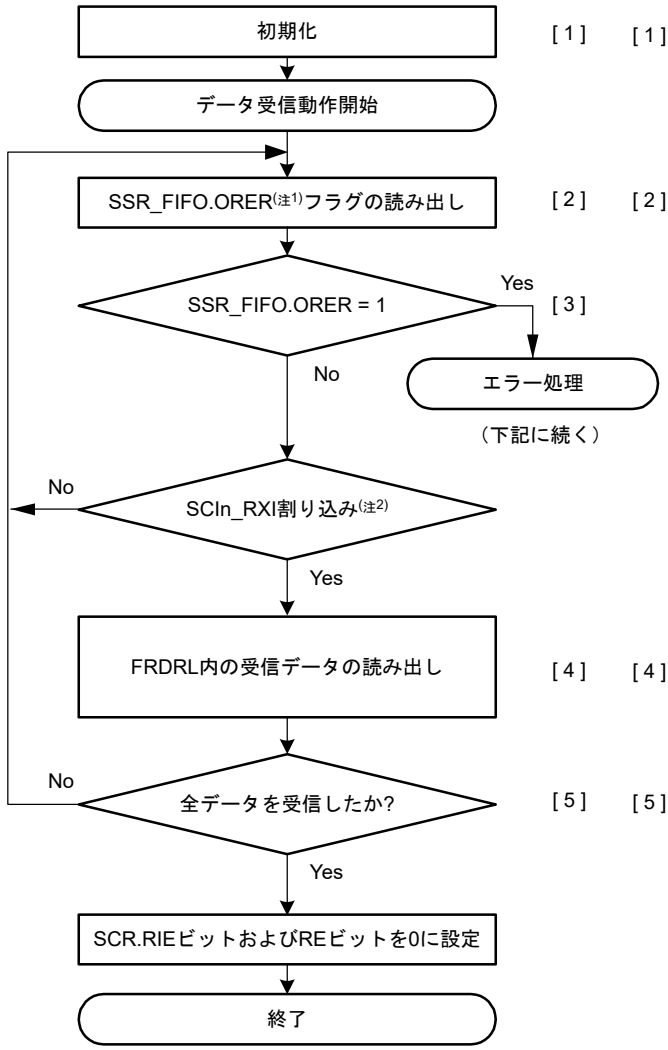
図 30.74 に、クロック同期式モードにおける FIFO 選択時のシリアル受信のフローチャート例を示します。

シリアルデータの受信時、SCI は以下のように動作します。

1. SCR.RE ビットが 1 になると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。
2. SCI は内部を初期化し、同期クロックの入力または出力に同期して受信を開始して、受信データを RSR レジスタに取り込みます。
3. オーバーランエラーが発生すると、SSR_FIFO.ORER フラグが 1 になります。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。受信データは FRDRL レジスタ(注1)へ転送されません。

4. データを正常に受信したときは、受信データが FRDRL レジスタ(注1)へ転送されます。FRDRL に格納された受信データ数が、指定された受信トリガ数以上であると、RDF フラグが 1 になります。SCR.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。この SCIn_RXI 割り込み処理ルーチンにおいて、オーバーランエラーが発生する前に、FRDRL レジスタ(注2)へ転送された受信データを読み出すことで連続データ受信が可能になります。FRDRL レジスタへ転送された受信データ数が指定の受信トリガ数未満であると、CTSn_RTSn 端子出力が Low になります。

注 1. クロック同期式モードでは、FRDRH レジスタを使用しません。
注 2. RDF と ORER を受信データとともに読み出す場合は、FRDRH→FRDRL の順に読み出してください。



[1] [1] SCIの初期化：
RXDn端子として使用する入力ポート端子を設定します。

[2] [2] [3] 受信エラー処理：
受信エラーが発生したときは、SSR_FIFOレジスタのORERフラグを読み出して、所定のエラー処理を行った後、SSR_FIFO.ORERフラグを0にしてください。ORERフラグが1の状態では受信動作を再開できません。

[3]

[4] [4] FRDRLレジスタに格納された受信データは、格納データ量がFCR.RTRG[3:0]の値未満になるまで読み出されます。ソフトウェアによってFDR.R[4:0]ビットの読み出し可能なデータ数を確認できます。

[5] [5] シリアル受信の継続手順：
シリアル受信を継続する場合は、オーバランエラーが発生する前に、FRDRL内の受信データの読み出しを終了させ、SSR_FIFO.RDFフラグを0にクリアします。FRDRLデータは、SCIn_RXI割り込み要求でDMACまたは DTCを起動することによっても読み出すことが可能です。この場合、RDFフラグは自動的にクリアされます。RDFフラグには書き込みを行わないでください。

[6] [6] オーバランエラー処理：
FRDRLレジスタを読み出します。[7]と合わせて行うことで、次のフレームの正常受信が可能となります。

[7] [7] エラーフラグのクリア：
0を書いてエラーフラグをクリアします。

[8] [8] エラーフラグのクリア確認：
エラーフラグを読み出して、その値が0であることを確認します。

注 1.　FRDRH.ORER フラグから読み出しが可能です。しかし、ORER フラグをクリアするには、SSR_FIFO レジスタの関連するビットに 0 を書き込んでください。
注 2.　それは、受信データすべてであることと、FIFO トリガ値の整数倍である必要があります。

図 30.74　クロック同期式モードにおけるシリアル受信のフローチャート例（FIFO 選択時）

30.6.6 シリアルデータの同時送受信（クロック同期式モード）

(1) 非 FIFO 選択時

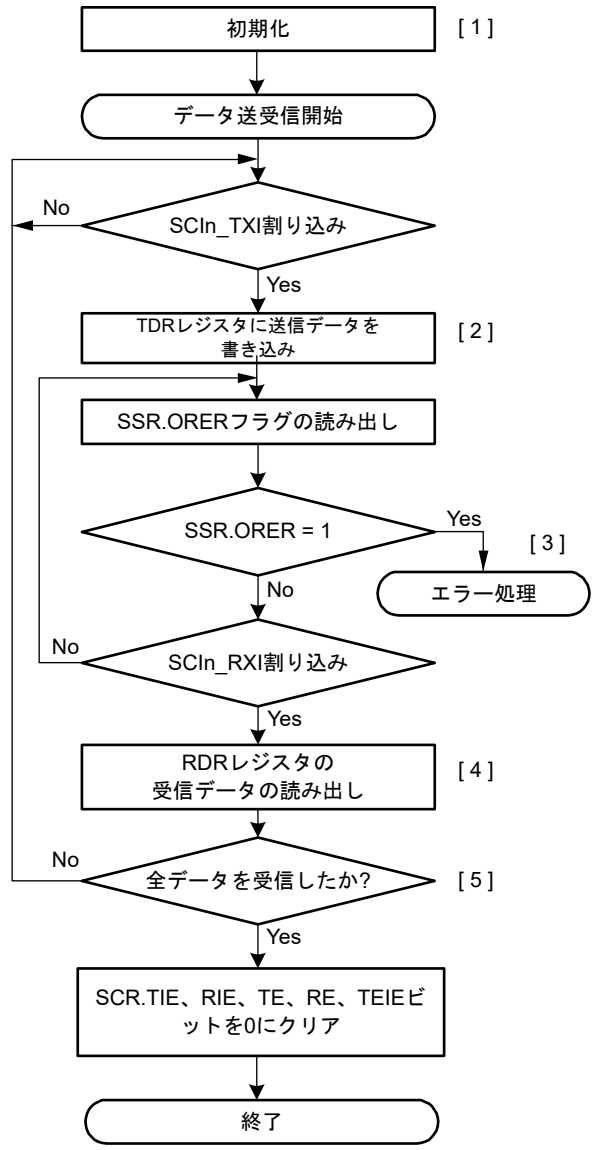
図 30.75 に、クロック同期式モードにおけるシリアル同時送受信動作のフローチャート例を示します。シリアル同時送受信動作は、SCI の初期化後、以下の手順に従ってください。

送信モードから同時送受信モードへ切り替えるとき、

1. SCI が送信完了状態であることを SSR.TEND フラグが 1 になっていることで確認してください。
2. その後、SCR レジスタを初期化してから、SCR レジスタの TIE、RIE、TE、および RE の各ビットを 1 命令で同時に 1 にしてください。

受信モードから同時送受信モードへ切り替えるとき、

1. SCI がデータ受信完了状態であることを確認してください。
2. RIE ビットと RE ビットを 0 にした後、SSR レジスタの受信エラーフラグ (ORER) が 0 になっていることを確認してください。
3. その後、SCR レジスタの TIE、RIE、TE、RE の各ビットを 1 命令で同時に 1 にしてください。



[1] SCIの初期化：
TXDn端子は送信時に出力端子として、RXDn端子は受信時に入力端子として、同時に機能します。

[2] 送信データ書き込み：
SCIn_TXI割り込み処理ルーチンでTDRレジスタに送信データを1回書き込みます。

[3] 受信エラー処理：
受信エラーが発生したときには、SSR.ORERフラグを読み出して、所定のエラー処理を行った後、ORERフラグを0にしてください。ORERフラグが1の間はデータ受信を再開できません。

[4] 受信データ読み出し：
SCIn_RXI割り込み要求処理ルーチンでRDRレジスタ内の受信データを1回読み出します。

[5] シリアル送受信の継続手順：
シリアル送受信を継続するときには、現在のフレームのMSB（ビット7）を受信する前に、SCIn_RXI割り込みでRDRレジスタ内の受信データの読み出しを完了させてください。また、現在のフレームのMSB（ビット7）を送信する前に、SCIn_TXI割り込みでTDRレジスタへデータを書き込んでください。
送信データは、送信データエンプティ割り込み要求 (SCIn_TXI) でDMACやDTCを起動して、TDRレジスタに書き込むことも可能です。同様に、受信データフル割り込み要求 (SCIn_RXI) でDMACやDTCを起動して、RDRレジスタのデータを読み出すことも可能です。

注.　送信または受信動作から同時送受信動作に切り替える場合、まず SCR.TIE、RIE、TE、RE、および TEIE ビットを 0 にした後、SCR.TIE、RIE、TE、および RE ビットを同時に 1 にしてください。

図 30.75　クロック同期式モードにおけるシリアル同時送受信動作のフローチャート例（非 FIFO 選択時）

(2) FIFO 選択時

図 30.76 に、クロック同期式モードにおける FIFO 選択時のシリアル同時送受信動作のフローチャート例を示します。

SCI の初期化後、シリアルデータ同時送受信動作は以下の手順に従ってください。

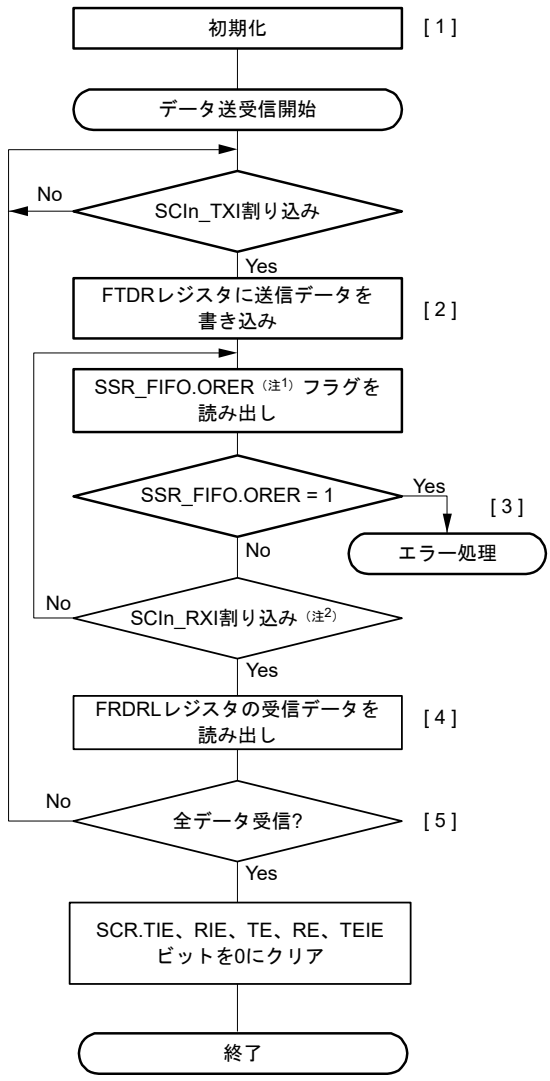
送信モードから同時送受信モードへ切り替えるとき、

1. SCI が送信完了状態であることを SSR_FIFO.TEND フラグが 1 になっていることで確認してください。
2. その後、SCR レジスタを初期化してから、SCR レジスタの TIE、RIE、TE、および RE の各ビットを 1 命令で同時に 1 にしてください。

受信モードから同時送受信モードへ切り替えるとき、

1. SCI が受信完了状態であることを確認してください。
2. RIE ビットと RE ビットを 0 にしてください。

3. SSR_FIFO レジスタの受信エラーフラグ (ORER) が 0 になっていることを確認した後、SCR レジスタの TIE、RIE、TE、RE の各ビットを 1 命令で同時に 1 にしてください。



[1] SCIの初期化：
TXDn端子は送信時に出力端子として、RXDn端子は受信時に入力端子として、同時に機能します。

[2] 送信データ書き込み：
SCIn_TXI割り込み処理ルーチンでFTDRLレジスタに送信データを書き込んでください。書き込み可能な送信データ数は、（16 -送信FIFOに格納されているデータ数）です。

[3] 受信エラー処理：
受信エラーが発生したときには、SSR_FIFO.ORERフラグを読み出して、所定のエラー処理を行った後、ORERフラグを0にしてください。ORERフラグが1の間はデータ受信を再開できません。

[4] 受信データ読み出し：
FRDRLレジスタに格納された受信データを格納データ数がFCR.RTRGの値よりも小さくなるまで読みます。ソフトウェアでFDR.R[4:0]ビットを読み出して、読み出し可能なデータ数を確認できます。

[5] シリアル送受信の継続手順：
シリアル受信を継続するときには、オーバランエラーが発生する前に、FRDRLレジスタ内の受信データの読み出しを完了し、SSR_FIFO.RDFフラグを0にしてください。
シリアル送信を継続するときには、現在のデータ送信が完了する前に、SCIn_TXI割り込み処理ルーチンで、FTDRLレジスタに次の送信データを書き込み、SSR_FIFO.TDFEフラグを0にクリアしてください。
送信データは、送信FIFOデータエンプティ割り込み要求 (SCIn_TXI) でDMACやDTCを起動して、FTDRLレジスタに書き込むことも可能です。同様に、受信FIFOデータフル割り込み要求 (SCIn_RXI) でDMACやDTCを起動して、FRDRLレジスタのデータを読み出すことも可能です。
この場合、RDFフラグとTDFEフラグは自動でクリアされるので、RDFフラグとTDFEフラグには書き込まないでください。

注 1.　FRDRH.ORER フラグから読み出しが可能です。しかし、ORER フラグをクリアするには、SSR_FIFO レジスタの関連するビットに 0 を書き込んでください。
注 2.　すべての受信データは FIFO トリガ数の整数倍の数でなければなりません。

図 30.76　クロック同期式モードにおけるシリアル同時送受信動作のフローチャート例（FIFO 選択時）

30.7　スマートカードインタフェースモードの動作

SCI は拡張機能として、ISO/IEC 7816-3（Identification Card 規格）に対応したスマートカード（IC カード）インタフェースをサポートしています。

スマートカードインタフェースモードへの切り替えはレジスタにより行います。

30.7.1　接続例

図 30.77 に、スマートカード（IC カード）と本 MCU の接続例を示します。図 30.77 に示すように、MCU と IC カードは 1 本のデータ伝送線で通信を行うため、TXDn 端子と RXDn 端子を結線し、データ伝送線を抵抗で電源 VCC 側にプルアップしてください。

IC カードを接続しない状態で SCR_SMCI.TE ビットと SCR_SMCI.RE ビットを 1 にすると、閉ループの送受信が実現され、自己診断が可能になります。SCI で生成するクロックを IC カードに供給する場合は、SCKn 端子出力を IC カードの CLK 端子に入力してください。

リセット信号の出力には、MCU の出力ポートを使用できます。

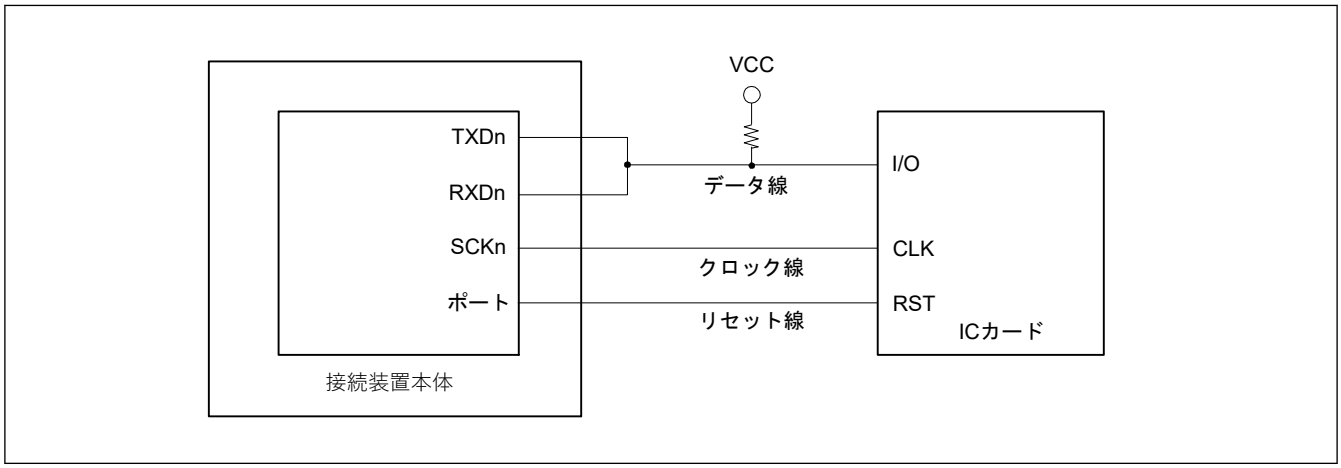


図 30.77　スマートカード（IC カード）との接続例

30.7.2　データフォーマット（ブロック転送モード時を除く）

図 30.78 にスマートカードインタフェースモードでの送受信フォーマットを示します。

- 調歩同期式モードでは、1 フレームは 8 ビットデータとパリティビットで構成
- 送信中は、パリティビットの終了から次のフレーム開始まで、2 etu（elementary time unit = 1 ビット転送時間）以上のガードタイムが必要
- 受信中にパリティエラーを検出した場合、スタートビットから 10.5 etu 経過後、エラー信号 (Low) を 1 etu 期間出力
- 送信時にエラー信号をサンプリングすると、2 etu 以上経過後、自動的に同じデータを再送信

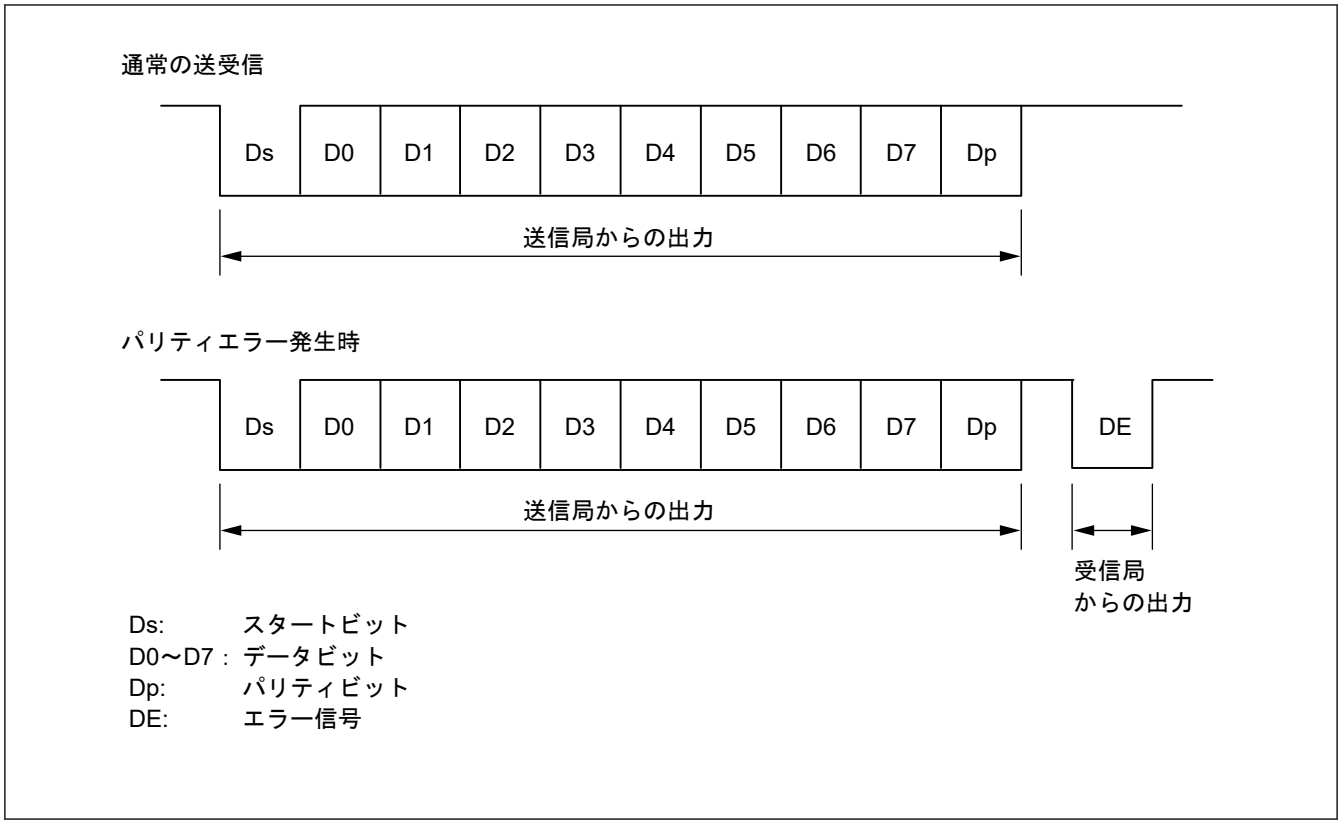


図 30.78 スマートカードインタフェースモードにおけるデータフォーマット

本節では、ダイレクトコンベンションタイプと、インバースコンベンションタイプの 2 種類の IC カードと送受信する場合について説明します。

(1) ダイレクトコンベンションタイプ

ダイレクトコンベンションタイプでは、図 30.79 に示すように、ロジックレベル 1 は状態 Z を、ロジックレベル 0 は状態 A をそれぞれ表し、開始キャラクタに対して LSB ファーストでデータが転送されます。したがって、この図の開始キャラクタでは、データは 0x3B となります。

ダイレクトコンベンションタイプを使用する場合、SCMR.SDIR ビットと SCMR.SINV ビットの両方を 0 にしてください。また、スマートカードの規格により、偶数パリティとなるように SMR_SMCI.PM ビットは 0 にしてください。

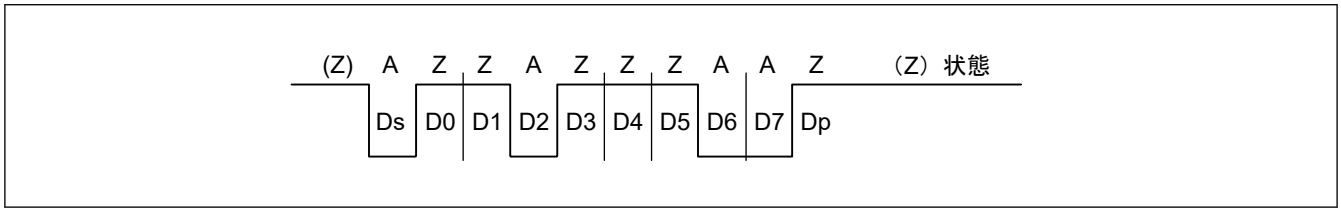


図 30.79 ダイレクトコンベンション (SCMR.SDIR = 0, SCMR.SINV = 0, SMR_SMCI.PM = 0)

(2) インバースコンベンションタイプ

インバースコンベンションタイプでは、図 30.80 に示すように、ロジックレベル 1 は状態 A を、ロジックレベル 0 は状態 Z をそれぞれ表し、開始キャラクタに対して MSB ファーストでデータが転送されます。したがって、この図の開始キャラクタでは、データは 0x3F となります。

インバースコンベンションタイプを使用する場合、SCMR.SDIR ビットと SCMR.SINV ビットの両方を 1 にしてください。また、スマートカードの規格に従って偶数パリティとするために、パリティビットは状態 Z に対応するロジックレベル 0 になります。本 MCU では、SINV ビットはデータビット D7～D0 のみを反転させます。そのため、送信時と受信時の両方において、SMR_SMCI.PM ビットに 1 を書いてパリティビットを反転させてください。

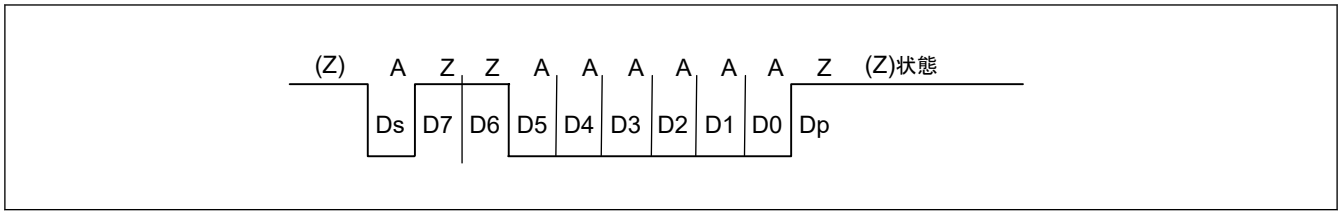


図 30.80 インバースコンベンション (SCMR.SDIR = 1, SCMR.SINV = 1, SMR_SMCI.PM = 1)

30.7.3 ブロック転送モード

ブロック転送モードは、通常のスマートカードインタフェースモードと比較して以下の点が異なります。

- 受信中にパリティエラーが検出されても、エラー信号は出力されません。エラー検出時に SSR_SMCI.PER フラグがセットされるので、次のフレームのパリティビットを受信する前にクリアしてください。
- 送信中は、パリティビットの終了から次のフレーム開始までのガードタイムとして 1 etu 以上が必要です。
- 同じデータの再送信を行わないため、送信開始から 11.5 etu 経過後に、SSR_SMCI レジスタの TEND フラグがセットされます。
- ブロック転送モードでは、SSR_SMCI レジスタの ERS フラグは通常のスマートカードインタフェースモードと同じエラー信号状態を示します。ただし、エラー信号が転送されないため、このフラグの読み出し値は 0 となります。

30.7.4 受信データサンプリングタイミングと受信マージン

スマートカードインタフェースモードで使用できる送受信クロックは、内蔵ボーレートジェネレータが生成する内部クロックのみです。

このモードでは、SCMR.BCP2 ビットと SMR_SMCI.BCP[1:0]ビットの設定により、ビットレートの 32 倍、64 倍、372 倍、256 倍、93 倍、128 倍、186 倍、または 512 倍の周波数の基本クロックで動作します。通常の調歩同期式モードでは、周波数はビットレートの 16 倍に固定されています。

受信時は、スタートビットの立ち下がりを基本クロックでサンプリングして内部を同期化します。

また、図 30.81 に示すように、受信データは基本クロックのそれぞれ 16 番目、32 番目、186 番目、128 番目、46 番目、64 番目、93 番目、256 番目の立ち上がりエッジでサンプリングされるため、各ビットの中間でデータが取り込まれます。受信マージンは次式で表すことができます。

$$M = \left|\left(0.5 - \frac{1}{2N}\right) - (L - 0.5)F - \frac{|D - 0.5|}{N}(1 + F)\right| \times 100\ [\%]$$

M：**受信マージン** (%)

N：**クロックに対するビットレートの比** ($N = 32, 64, 372, 256$)

D：**クロックのデューティー** ($D = 0 \sim 1.0$)

L：**フレーム長** ($L = 10$)

F：**クロック周波数の偏差の絶対値**

上の式で、F = 0、D = 0.5、N = 372 とすると、受信マージンは次式のようになります。

$M = \{0.5 - 1/(2 \times 372)\} \times 100\ [\%] = 49.866\ \%$

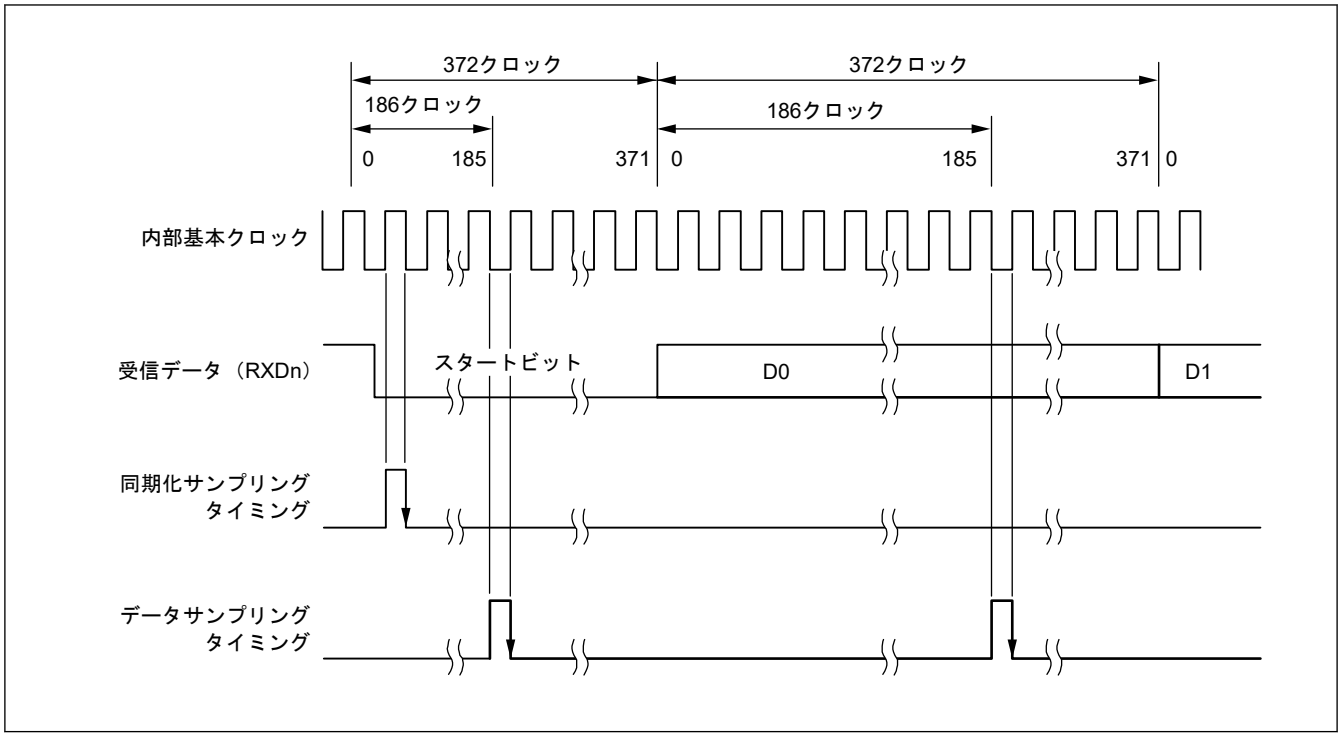


図 30.81　スマートカードインタフェースモードにおける受信データのサンプリングタイミング（ビットレートの 372 倍のクロック周波数の場合）

30.7.5　SCI の初期化（スマートカードインタフェースモード）

データの送受信前に、SCR_SMCI レジスタに初期値 0x00 を書き込み、表 30.39 に示すフローチャートの例に従って、SCI を初期化してください。

送信モードから受信モードへ（またはその逆へ）切り替える場合、必ず事前に SCR_SMCI レジスタの TIE、RIE、TE、RE、および TEIE ビットに初期値を設定してください。なお、SCR_SMCI.RE ビットを 0 にしても RDR レジスタは初期化されません。

受信モードから送信モードへ切り替える場合、受信動作が完了していることを確認してから、SCI を初期化してください。初期化の最後では、SCR_SMCI.TE = 1、SCR_SMCI.RE = 0 にしてください。受信動作の完了は、SCIn_RXI 割り込み要求、SSR_SMCI レジスタの ORER フラグ、あるいは PER フラグで確認できます。

送信モードから受信モードへ切り替える場合、送信動作が完了していることを確認してから、SCI を初期化してください。初期化の最後では、SCR_SMCI.TE = 0、SCR_SMCI.RE = 1 にしてください。送信動作の完了は、SSR_SMCI の TEND フラグで確認できます。

表 30.39　スマートカードインタフェースモードにおける SCI 初期化の手順例 (1/2)

番号	ステップ名	説明
1	初期化を開始	
2	SCR_SMCI の TIE、RIE、TE、RE、TEIE、および CKE[1:0]ビットを 0 に設定	通信を停止し、SKE[1:0]を初期化します。
3	SIMR1.IICM ビットに 0 を設定 SCMR.SMIF ビットに 1 を設定	スマートカードインタフェースモードにします。
4	SSR_SMCI の ORER、ERS、PER ビットに 0 を設定	SSR_SMCI レジスタを読み出した後に、SSR_SMCI レジスタに書き込みを行います。
5	SPMR.CKPH ビットと SPMR.CKPOL ビットを設定	SPMR レジスタに送信または受信フォーマットを設定します。
6	SMR_SMCI の GM、BLK、PM、BCP[1:0]、CKS[1:0]を設定し、SMR_SMCI.PE に 1 を設定	SMR_SMCI レジスタに動作モードおよび送信または受信フォーマットを設定します。

表 30.39 スマートカードインタフェースモードにおける SCI 初期化の手順例 (2/2)

番号	ステップ名	説明
7	SCMR.BCP2、SDIR、SINV ビットを設定	SCMR レジスタに送信または受信フォーマットを設定します。
8	SPTR を初期値に設定	SPTR を初期値に設定します。
9	SEMR.BRME ビットと SEMR.RXDESEL ビットを 0 に設定	SEMR.BRME ビットと SEMR.RXDESEL ビットを 0 に設定します。
10	BRR に値を設定	ビットレートに対応する値を BRR レジスタに書き込みます。
11	I/O ポート機能を設定	I/O ポート機能を TXDn、RXDn、および SCKn に設定します。
12	SCR_SMCI.CKE[1:0]に値を設定	SCR_SMCI.CKE[1:0]を設定します。SMR_SMCI.GM に依存する機能であっても、CKE[0]ビットを 1 にした場合は、SCKn 端子からクロックが出力されます。
13	SCR_SMCI.TE ビットまたは SCR_SMCI.RE ビットを 1 にし、SCR_SMCI.TIE ビットと SCR_SMCI.RIE ビットを設定	SCR_SMCI レジスタの TE ビットまたは RE ビットを 1 にし、次に TIE ビットおよび RIE ビットを設定します。自己診断以外は TE ビットと RE ビットを同時に 1 にしないでください。
14	初期化の完了	

30.7.6 シリアルデータの送信（ブロック転送モードを除く）

スマートカードインタフェースモードにおけるシリアル送信（ブロック転送モード時を除く）では、エラー信号のサンプリングと再送信処理があるため、非スマートカードインタフェースモードと動作が異なります。送信中の再転送動作を図 30.82 に示します。

1. 1 フレーム分の送信を完了した後、受信側からのエラー信号がサンプリングされると、SSR_SMCI.ERS フラグが 1 になります。SCR_SMCI.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。次のパリティビットがサンプリングされる前に、ERS フラグを 0 にクリアしてください。
2. エラー信号を受信したフレームでは、SSR_SMCI.TEND フラグはセットされません。TDR レジスタから TSR レジスタへ再度データが転送され、自動的に再送信が行われます。
3. 受信側からエラー信号が返ってこない場合、ERS フラグは 1 になりません。
4. この場合、SCI は再転送を含む 1 フレーム分の送信が完了したと判断し、TEND フラグがセットされます。SCR_SMCI.TIE ビットが 1 であれば、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。送信データを TDR レジスタに書き込むことにより次のデータが送信されます。

図 30.84 に、シリアル送信のフローチャート例を示します。これら一連の処理は、SCIn_TXI 割り込み要求で DTC または DMAC を起動することによって、自動的に行うことができます。

送信動作では、SSR_SMCI.TEND フラグが 1 になっていると、SCR_SMCI.TIE ビットが 1 の場合、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。

あらかじめ DTC または DMAC の起動要因として SCIn_TXI 割り込み要求を設定しておけば、SCIn_TXI 割り込み要求によって DTC または DMAC が起動され、送信データの転送が可能になります。TEND フラグは、DTC または DMAC によるデータ転送時に自動的に 0 になります。

エラーが発生した場合は、SCI が自動的に同じデータを再送信します。再送信中、TEND フラグは 0 のまま保持され、DTC または DMAC は起動されません。したがって、エラー発生時の再送信を含め、SCI と DTC または DMAC が、指定されたバイト数を自動的に送信します。ただし、ERS フラグは自動的にはクリアされないため、RIE ビットを 1 にしておくことで、エラー発生時に SCIn_ERI 割り込み要求を発生させて、ERS フラグをクリアしてください。

なお、DTC または DMAC を使用して送受信を行う場合は、必ず DTC または DMAC を有効にしてから SCI の設定を行ってください。

DTC または DMAC の設定方法については、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」、「16. DMA コントローラ (DMAC)」を参照してください。

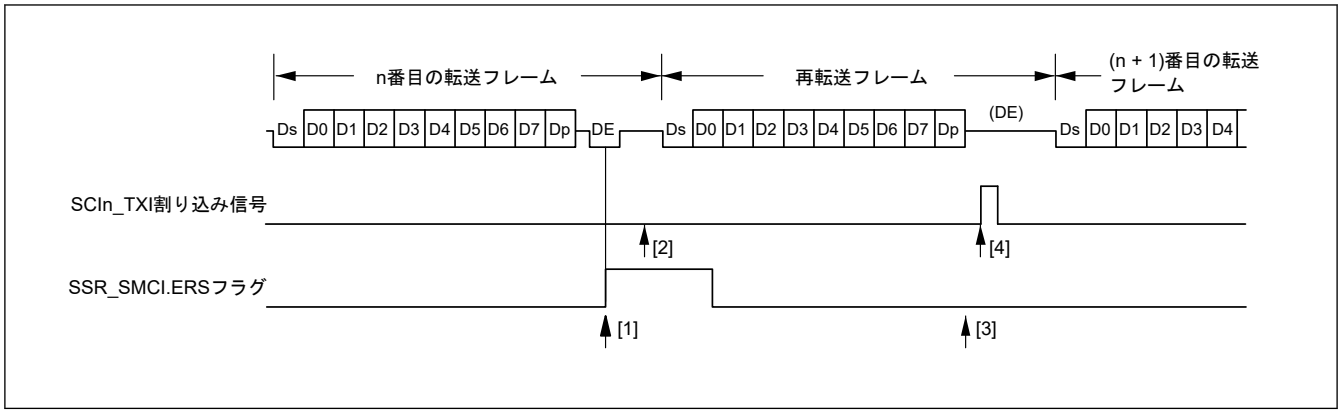


図 30.82　スマートカードインタフェース送信モードでのデータ再送信動作

SMR_SMCI.GM ビットの設定によって、SSR_SMCI.TEND フラグが 1 になるタイミングが異なります。図 30.83 に、TEND フラグの発生タイミングを示します。

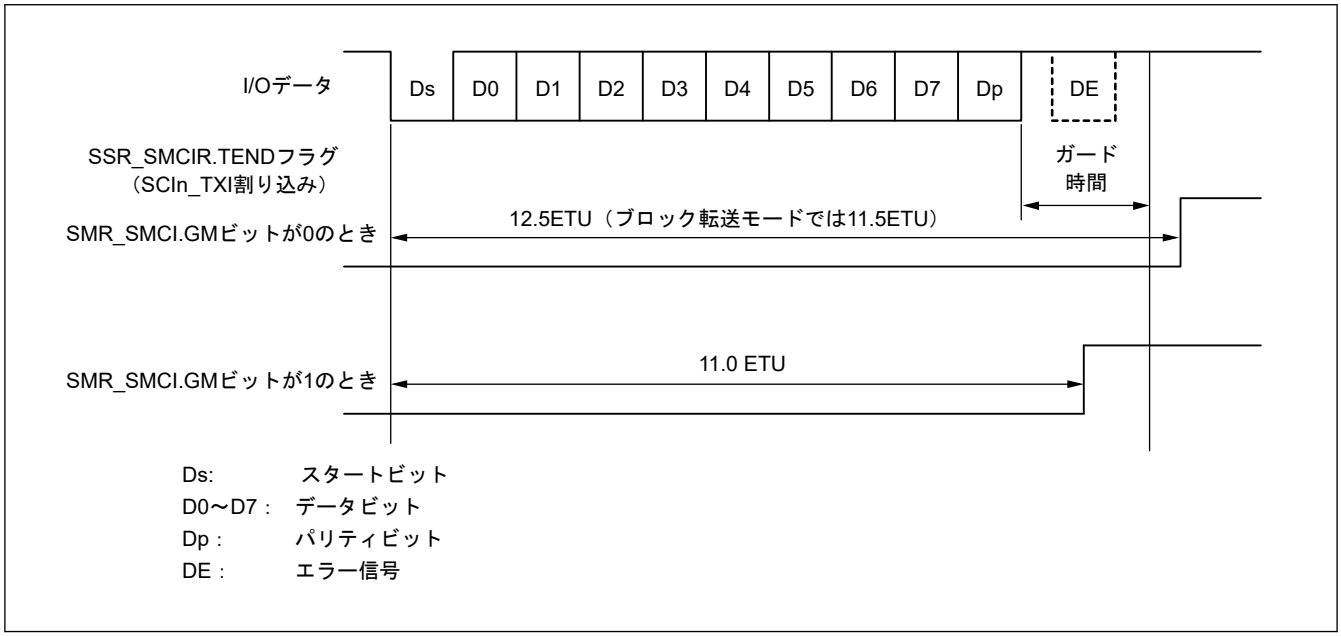


図 30.83　送信中の SSR.TEND フラグの発生タイミング

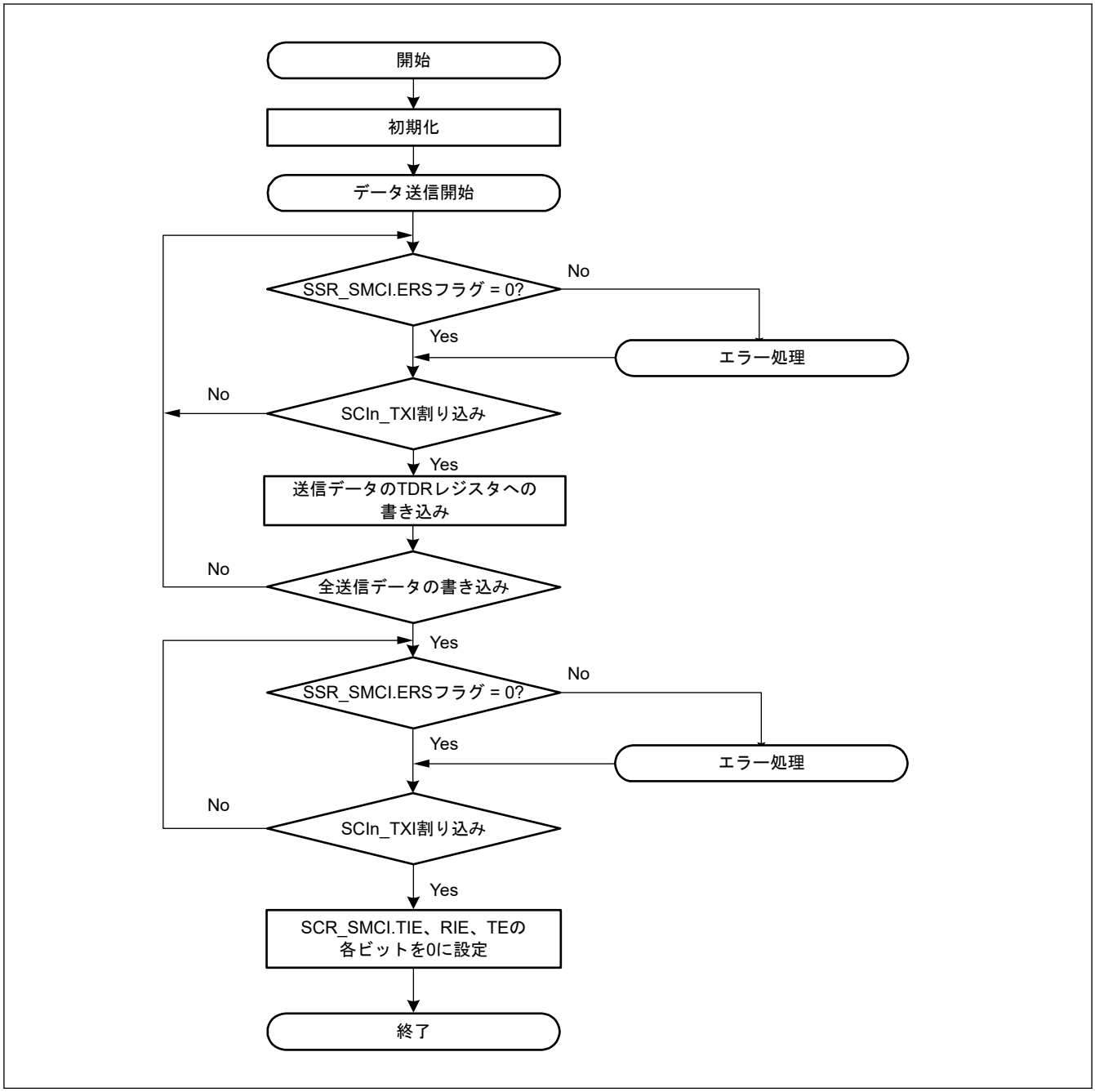


図 30.84　スマートカードインタフェース送信のフローチャート例

30.7.7　シリアルデータの受信（ブロック転送モード時を除く）

スマートカードインタフェースモードにおけるシリアル受信は、非スマートカードインタフェースモードと同様の処理手順になります。受信モードでの再転送動作を図 30.85 に示します。

1. 受信データにパリティエラーが検出されると、SSR_SMCI.PER フラグが 1 になります。SCR_SMCI.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。次のパリティビットがサンプリングされる前に、PER フラグを 0 にクリアしてください。
2. パリティエラーが検出されたフレームに対しては、SCIn_RXI 割り込みは発生しません。
3. パリティエラーが検出されない場合、SCR_SMCI.PER フラグは 1 になりません。
4. この場合、正常に受信が完了したと判断されます。SCR_SMCI.RIE ビットが 1 であれば、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。

図 30.86 に、シリアル受信のフローチャート例を示します。これら一連の処理は、SCIn_RXI 割り込み要求で DTC または DMAC を起動することによって、自動的に行うことができます。

受信動作では、RIE ビットを 1 にしておくと、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。あらかじめ DTC または DMAC の起動要因として SCIn_RXI 割り込み要求を設定しておけば、SCIn_RXI 割り込み要求によって DTC または DMAC が起動され、受信データの転送が可能になります。

また、受信時にエラーが発生して SSR_SMCI レジスタの ORER フラグまたは PER フラグのいずれかが 1 になると、受信エラー割り込み (SCIn_ERI) 要求が発生します。エラー発生後に、エラーフラグをクリアしてください。エラーが発生した場合、DTC または DMAC は起動されず、受信データはスキップされます。そのため、DTC または DMAC に指定されたバイト数だけ受信データが転送されます。

なお、受信中にパリティエラーが発生して PER フラグが 1 になった場合でも、受信したデータは RDR レジスタへ転送されるので、このデータを読み出すことは可能です。

また、受信動作中に SCR_SMCI.RE ビットを 0 にして受信動作を強制終了させた場合、RDR レジスタに読み出し前の受信データが残っている可能性があるため、RDR レジスタを読み出す必要があります。

注.　ブロック転送モードの場合は、「30.3.9. シリアルデータの受信（調歩同期式モード）」を参照してください。

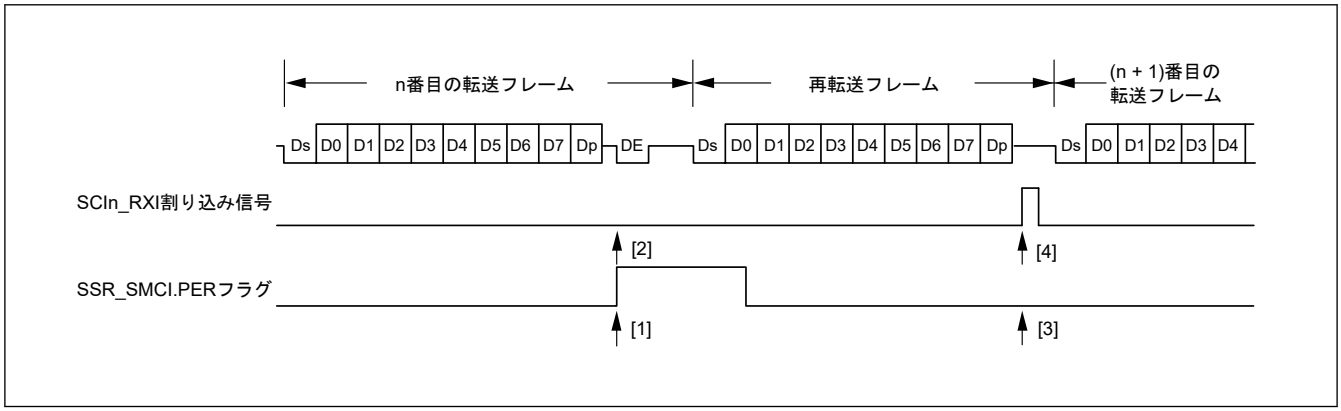


図 30.85　スマートカードインタフェース受信モードでの再転送動作

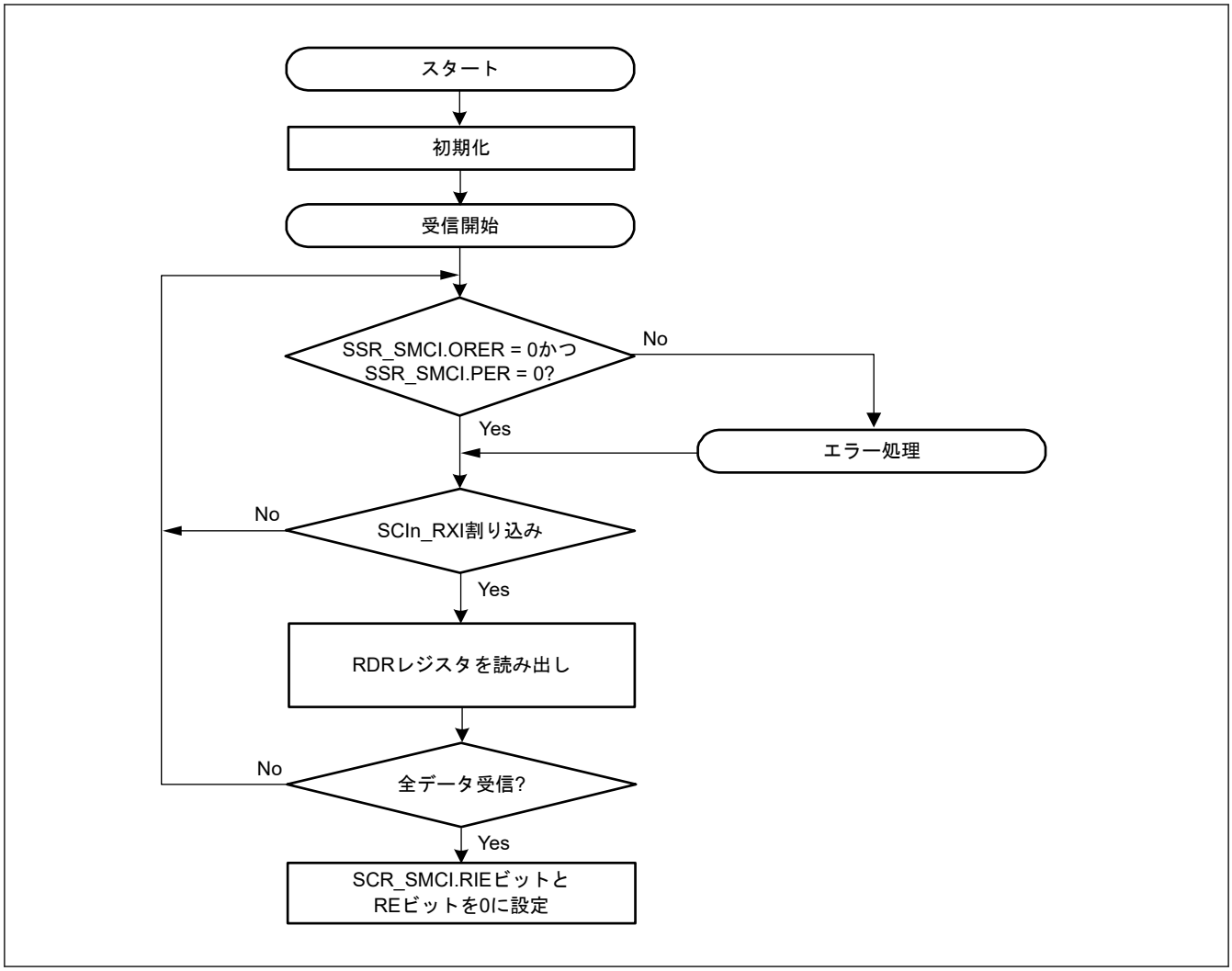


図 30.86　スマートカードインタフェース受信のフローチャート例

30.7.8　クロック出力制御

SMR_SMCI.GM ビットを 1 にすると、SCR_SMCI.CKE[1:0]ビットでクロック出力の制御が行えます。CKE[1:0]ビットの詳細については、「30.2.14. SCR_SMCI : スマートカードインタフェースモード用シリアルコントロールレジスタ (SCMR.SMIF = 1)」を参照してください。クロック出力を設定すると、「30.7.4. 受信データサンプリングタイミングと受信マージン」で説明されている基本クロックになります。

図 30.87 に、SCR_SMCI レジスタの CKE[1]ビットを 0 にして SCR_SMCI レジスタの CKE[0]ビットを制御する場合のクロック出力制御のタイミング例を示します。

SMR_SMCI レジスタの GM ビットが 0 の場合、SCR_SMCI レジスタの CKE[0]ビットで制御される出力は、SCKn 端子にただちに反映されます。したがって、意図しない幅のパルスが SCKn 端子から出力される可能性があります。

SMR_SMCI.GM ビットを 1 にすると、SCR_SMCI レジスタの CKE[0]ビットが変更されても基本クロックと同じパルス幅のクロックが出力されます。

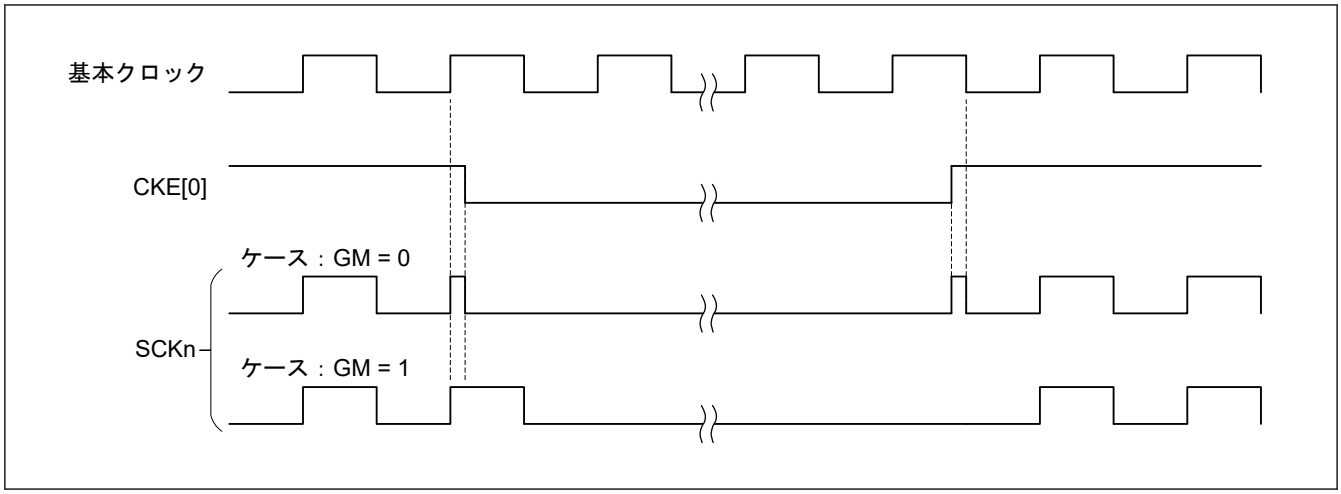


図 30.87　クロック出力タイミング

30.8　簡易 IIC モードの動作

簡易 IIC モードフォーマットは、8 ビットのデータと 1 ビットのアクノリッジから構成されます。開始条件および再開始条件に続くフレームはスレーブアドレスのフレームであり、マスタデバイスは、通信先であるスレーブデバイスを指定するために使用します。指定されたスレーブデバイスは、新たにスレーブデバイスが指定されるか、または停止条件が満たされるまで有効です。各フレーム内の 8 ビットのデータは、MSB から順に送信されます。

図 30.88 に、I²C バスフォーマットを、図 30.89 に、I²C バスタイミングを示します。

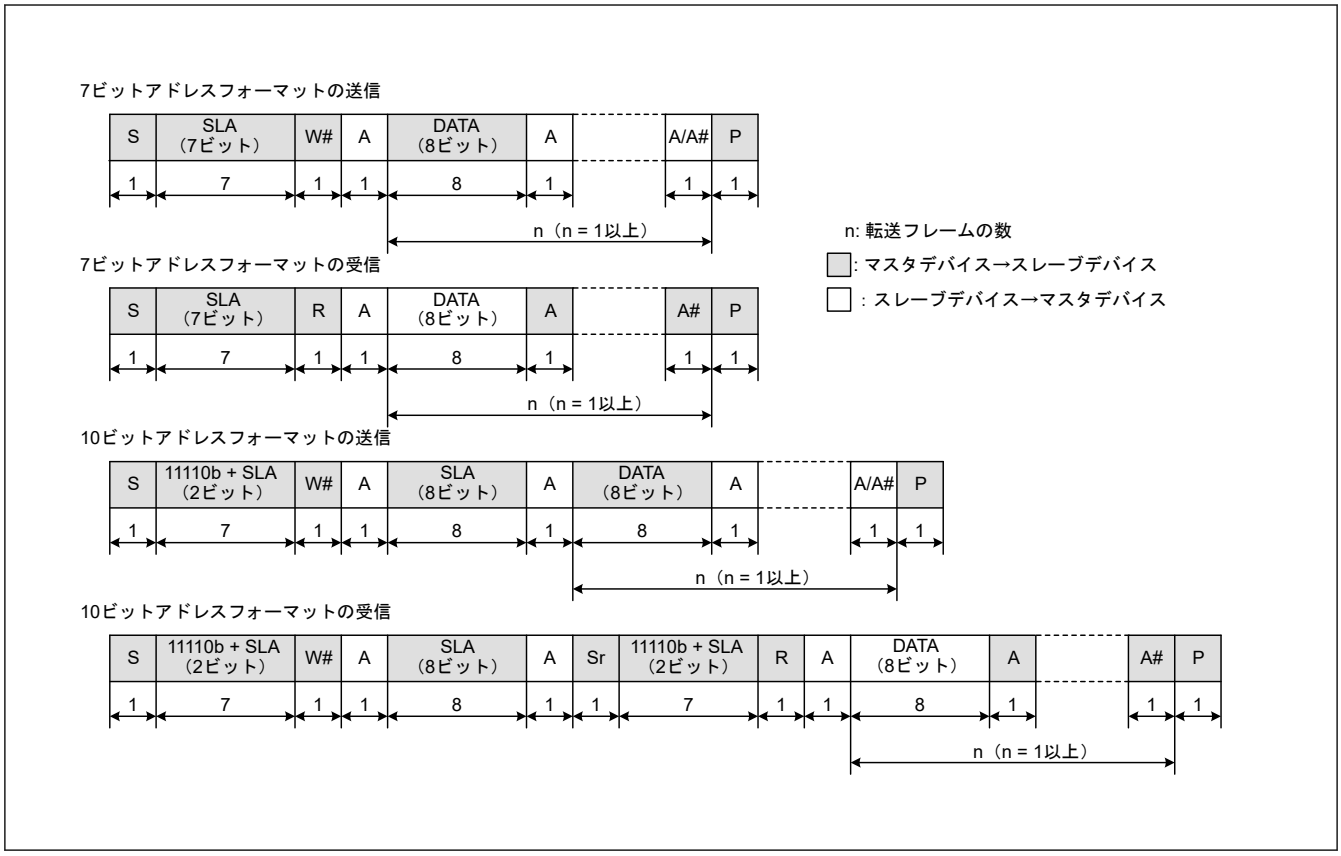


図 30.88　I²C バスフォーマット

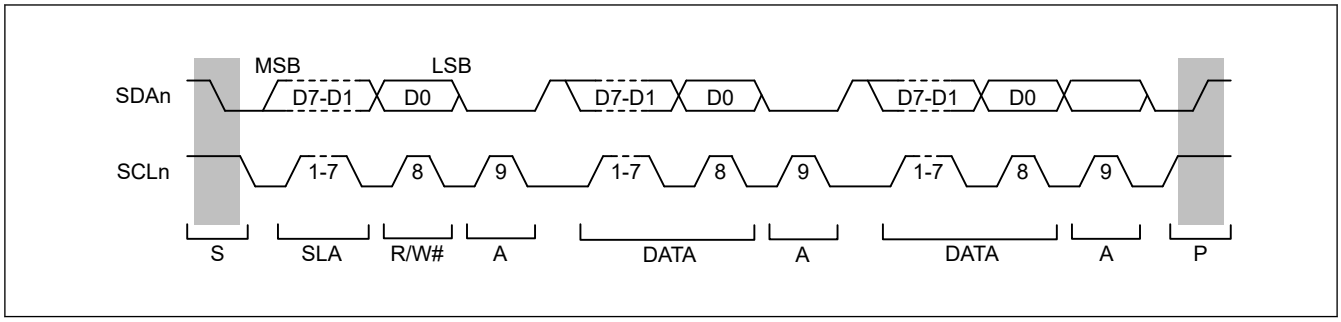


図 30.89 I^2C バスタイミング（SLA = 7 ビットの場合）

- S：開始条件を示します。マスタデバイスは、SCLn ラインが High 状態にあるとき、SDAn ラインのレベルを High から Low へ変化させます。
- SLA：スレーブアドレスを示します。これによってマスタデバイスがスレーブデバイスを選択します。
- R/W#: 転送方向（送信／受信）を示します。値 1 のときはスレーブデバイスからマスタデバイスへ、値 0 のときはマスタデバイスからスレーブデバイスへデータを送信します。
- A/A#：アクノリッジを示します。マスタ送信モードでは、スレーブデバイスがアクノリッジを返します。マスタ受信モードでは、マスタデバイスがアクノリッジを返します。Low を返すことで ACK を、High を返すことで NACK を示します。
- Sr：再開始条件を示します。マスタデバイスは、SCLn ラインが High 状態にあるとき、セットアップ時間経過後に SDAn ラインのレベルを High から Low へ変化させます。
- DATA：送受信データを示します。
- P：停止条件を示します。マスタデバイスは、SCLn ラインが High 状態にあるとき、SDAn ラインのレベルを Low から High へ変化させます。

30.8.1 開始条件、再開始条件、停止条件の生成

SIMR3.IICSTAREQ ビットに 1 を書き込むことにより、スタートコンディションの生成を行います。スタートコンディションの生成では、以下の動作が行われます。

- SDAn ラインを立ち下げ（High から Low へ変化）、SCLn ラインは解放状態を保持
- BRR レジスタで設定したビットレートでの 1 ビット期間の半分を、スタートコンディションのホールド時間に設定
- SCLn ラインを立ち下げ（High から Low へ変化）、SIMR3.IICSTAREQ ビットを 0 にして、スタートコンディション生成割り込み要求を出力

SIMR3.IICRSTAREQ ビットに 1 を書き込むことにより、リスタートコンディションの生成を行います。リスタートコンディションの生成では、以下の動作が行われます。

- SDAn ラインを解放、SCLn ラインは Low を保持
- BRR レジスタで設定したビットレートでの 1 ビット期間の半分を、SCLn ラインの Low 期間に設定
- SCLn ラインを解放（Low から High へ変化）
- SCLn ラインの High を検出後、BRR レジスタで設定したビットレートでの 1 ビット期間の半分を、リスタートコンディションのセットアップ時間に設定
- SDAn ラインを立ち下げ（High から Low へ変化）
- BRR レジスタで設定したビットレートでの 1 ビット期間の半分を、リスタートコンディションのホールド時間に設定
- SCLn ラインを立ち下げ（High から Low へ変化）、SIMR3.IICRSTAREQ ビットを 0 にして、リスタートコンディション生成割り込み要求を出力

SIMR3.IICSTPREQ ビットに 1 を書き込むことにより、ストップコンディションの生成を行います。ストップコンディションの生成では、以下の動作が行われます。

- SDAn ラインを立ち下げ（High から Low へ変化）、SCLn ラインは Low を保持

- BRR レジスタで設定したビットレートでの 1 ビット期間の半分を、SCLn ラインの Low 期間に設定
- SCLn ラインを解放（Low から High へ変化）
- SCLn ラインの High を検出後、BRR レジスタで設定したビットレートでの 1 ビット期間の半分を、ストップコンディションのセットアップ時間に設定
- SDAn ラインを解放し（Low から High へ変化）、SIMR3.IICSTPREQ ビットを 0 にして、ストップコンディション生成割り込み要求を出力

図 30.90 に開始条件、再開始条件、停止条件生成の動作タイミングを示します。

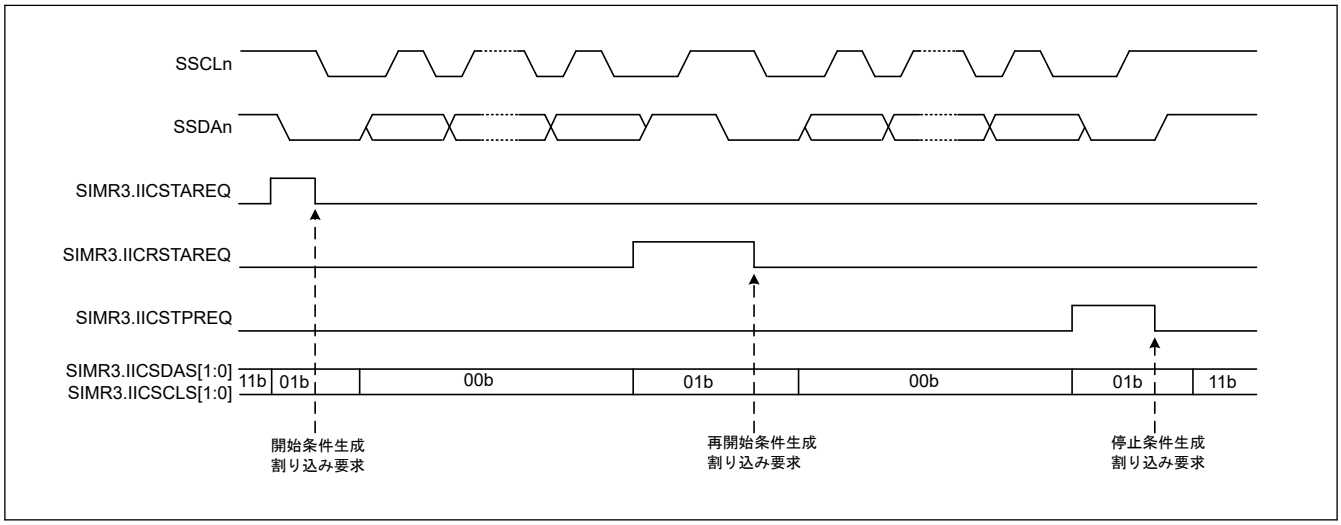


図 30.90　開始条件、再開始条件、停止条件生成の動作タイミング

30.8.2　クロック同期化

通信先のスレーブデバイスがウェイトを挿入する目的で、SCLn ラインを Low にする場合があります。SIMR2.IICCSC ビットを 1 に設定すると、内部 SCLn クロック信号と SCLn 端子入力のレベルが異なる場合に、同期を取るための制御が行われます。

SIMR2.IICCSC ビットを 1 にすると、内部 SCLn クロック信号が Low から High へ変化します。SCLn 端子入力が Low の間は High 期間のカウントを停止し、SCLn 端子入力が High へ変化すると、High 期間のカウントを開始します。

このとき、SCLn 端子が High へ変化して High 期間のカウントを開始するまでの間隔は、SCLn 端子出力遅延、SCLn 端子入力のノイズフィルタ遅延（ノイズフィルタのサンプリングクロックで 2～3 サイクル）、内部処理遅延（PCLK で 1～2 サイクル）の合計になります。この間、他のデバイスが SCLn ラインを Low にしていなくても、内部 SCLn クロックの High 期間が延長されます。

SIMR2.IICCSC ビットが 1 の場合、データの送受信は、SCLn 端子入力と内部 SCLn クロックの論理積に同期して行われます。SIMR2.IICCSC ビットが 0 の場合、データの送受信は、内部 SCLn クロックに同期して行われます。

スタートコンディション、リスタートコンディション、またはストップコンディションの生成要求発行後、内部 SCLn クロック信号が Low から High へ変化するまでの間にスレーブデバイスからウェイトが挿入された場合、その期間分、生成までの時間が延長されます。

内部 SCLn クロック信号が Low から High へ変化した後、スレーブデバイスがウェイトを挿入した場合は、そのウェイト期間も停止はせず、生成完了割り込み要求を発行しますが、条件生成自体は保証されません。

図 30.91 に、クロック同期化の動作例を示します。

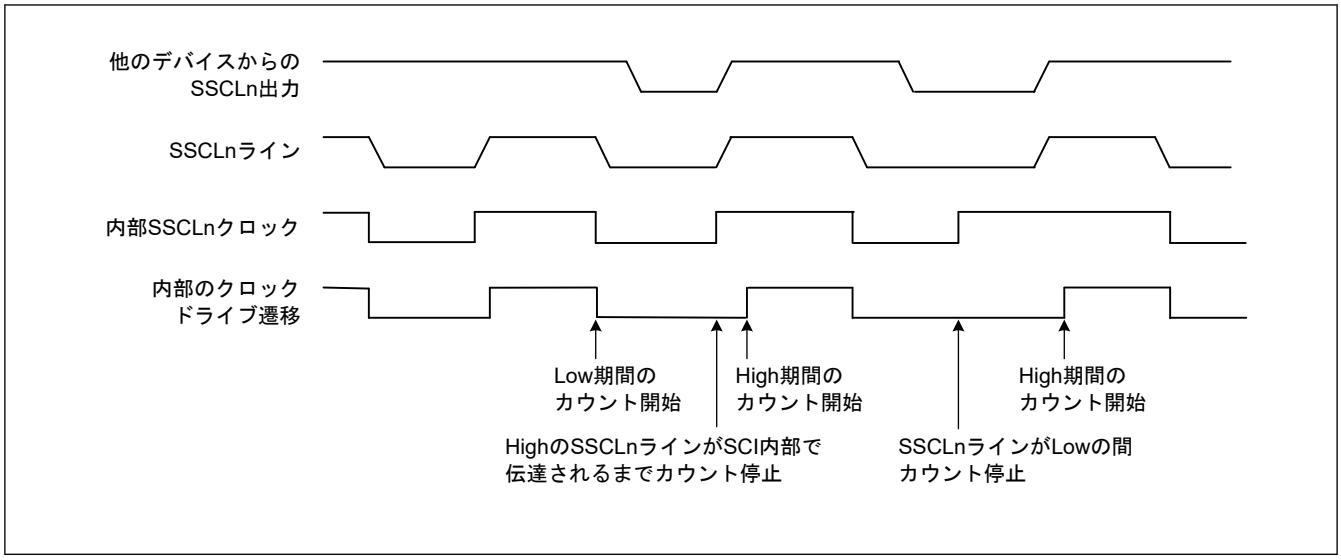


図 30.91　クロック同期化の動作例

30.8.3　SDAn 出力遅延

SIMR1.IICDL[4:0]ビットを用いて、SCLn 端子出力の立ち下がりエッジに対し、SDAn 端子出力の遅延を設定できます。遅延時間は 0～31 サイクルから選択できます。これは、対応する内蔵ボーレートジェネレータからのクロック信号のサイクル数を表します（SMR.CKS[1:0]ビットで選択した分周ベースクロック (PCLK) を基準とします）。SDAn 端子出力の遅延は、スタートコンディション／リスタートコンディション／ストップコンディションの各信号、8 ビットの送信データ、およびアクノリッジビットに適用されます。

SDAn 端子出力遅延が SCLn 端子出力の立ち下がり時間より短い場合、SCLn 端子出力の立ち下がり中に SDAn 端子出力が変化を開始して、スレーブデバイスが誤動作する可能性があります。SDAn 端子出力遅延は、SCLn 端子出力の立ち下がり時間（IIC の標準モードとファストモードでは 300 ns）より大きくなるように設定してください。

図 30.92 に SDAn 出力遅延のタイミングを示します。

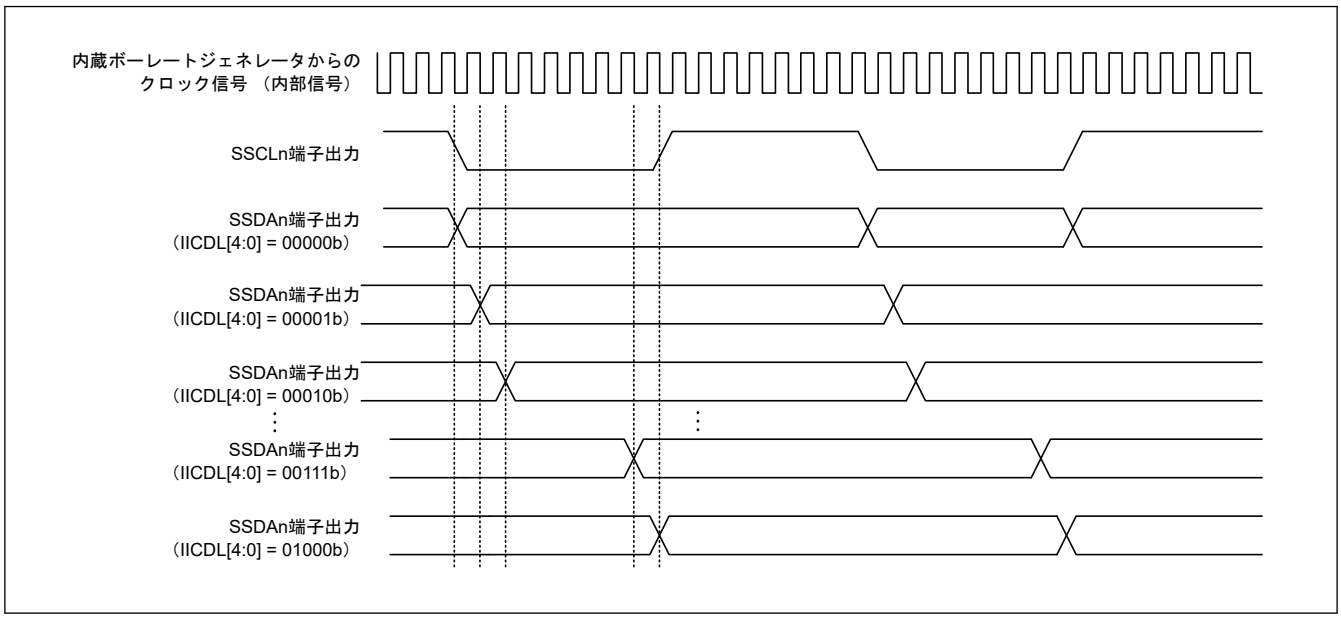


図 30.92　SDAn 出力遅延のタイミング

30.8.4　SCI の初期化（簡易 IIC モード）

データの送受信前に、SCR レジスタに初期値 0x00 を書き込み、表 30.40 のフローチャート例に従って、インタフェースを初期化してください。

動作モードまたは通信フォーマットを変更する前に、必ず SCR レジスタを初期値にしてください。また、簡易 IIC モード時の通信ポートのオープンドレイン設定は、ポート側で行ってください。

表 30.40　簡易 IIC モードにおける SCI 初期化の手順例

番号	ステップ名	説明
1	初期化開始	
2	SCR の TIE、RIE、TE、RE、TEIE、および CKE[1:0]ビットを 0 に設定	
3	I/O ポート機能を設定	SSCLn および SSDAn 端子の機能が（N チャネルオープンドレイン出力端子で）使用可能となるように I/O ポートを設定します。
4	SIMR3 の IICSDAS[1:0]ビットと IICSCLS[1:0]ビットを 11b に設定	SSCLn および SSDAn 端子を、スタートコンディション生成を行うときまでハイインピーダンス状態にします。
5	SMR レジスタと SCMR レジスタに送信／受信フォーマットを設定	SMR および SCMR に送信／受信フォーマットを設定します。 SMR では、CKS[1:0]ビットを目的の値にし、その他のビットを 0 にします。 SCMR では、SDIR ビットを 1 にし、SINV ビットと SMIF ビットを 0 にします。
6	SPTR を初期値に設定	SPTR を初期値に設定します。
7	BRR に値を設定	BRR レジスタに目的のビットレート値を書き込みます。
8	MDDR に値を設定	MDDR レジスタにビットレート誤差補正値を書き込みます。SEMR.BRME ビットが 0 に設定されている場合、この手順は不要です。
9	SEMR、SNFR、SIMR1、SIMR2、および SPMR に値を設定	SEMR、SNFR、SIMR1、SIMR2、および SPMR に値を設定します。 NFEN ビットと BRME ビットを SEMR に設定します。SNFR に、NFCS[2:0]ビットを設定します。 SIMR1 では、IICM ビットを 1 にし、IICDL[4:0]ビットには必要に応じた値を設定します。 SIMR2 では、IICACKT ビットと IICCSC ビットを 1 にし、IICINTM ビットには必要に応じた値を設定します。 SPMR レジスタでは、すべてのビットを 0 にします。
10	SCR.RE ビットおよび SCR.TE ビットを 1 にし、SCR.TIE ビット、SCR.RIE ビット、および SCR.TEIE ビットを設定	SCR レジスタの RE ビットと TE ビットを 1 にしてください。その後で、SCR.TIE、RIE、および TEIE ビットを設定します（送信用で SIMR2.IICINTM ビットが 1 の状態の場合は、RIE ビットを 0 にします）。TE ビットと RE ビットを 1 にすることで、SSCLn および SSDAn 端子の機能が有効となります。
11	送信または受信の開始	

30.8.5　マスタ送信動作（簡易 IIC モード）

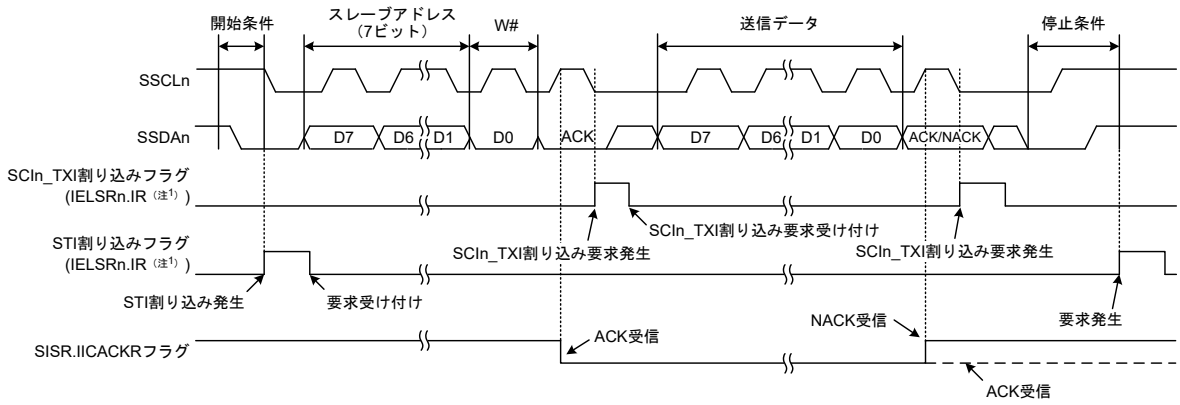
図 30.93 と図 30.94 にマスタ送信の動作例を、図 30.95 にデータ送信のフローチャート例を示します。

図 30.93 に、SIMR2.IICINTM ビットが 1（受信割り込み、送信割り込みを使用）で、かつ SCR.RIE ビットが 0（SCIn_RXI および SCIn_ERI 割り込み要求を禁止）の場合の動作例を示します。

STI 割り込みについては、表 30.45 を参照してください。

図 30.95 に、SIMR2.IICINTM ビットが 1 のときの、CPU によるアドレス送信と DTC または DMAC によるデータ送信のフローチャートを示します。10 ビットスレーブアドレスの使用時は、[3]と[4]の手順を 2 回繰り返します。

簡易 IIC モードでの送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) は、クロック同期式送信時の SCIn_TXI 割り込み要求発生のタイミングとは異なり、1 フレームの通信を完了した時点で発生します。



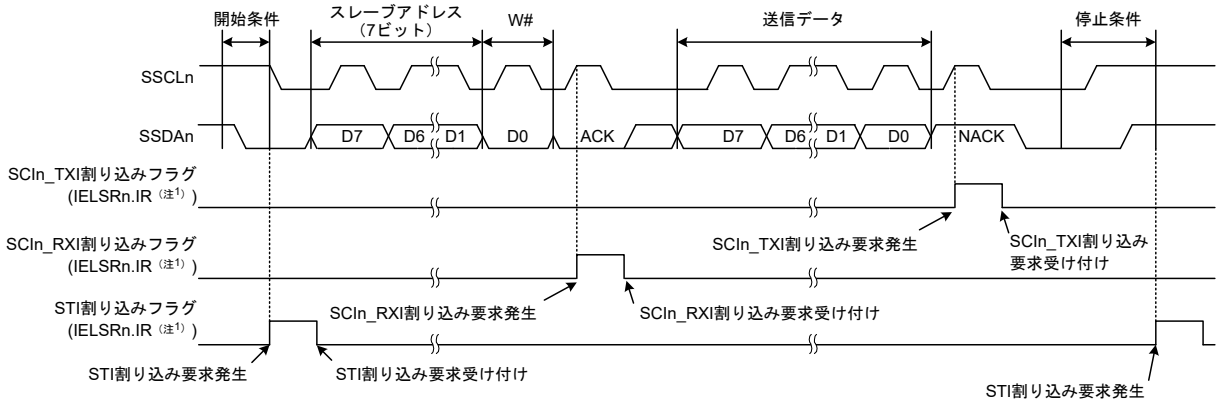
注 1. 対応する割り込みイベント番号は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.93 簡易 IIC モードにおけるマスタ送信の動作例 1（7 ビットスレーブアドレス、送信割り込み、および受信割り込み使用時）

マスタ送信で、SIMR2.IICINTM ビットを 0（ACK 割り込み、NACK 割り込みを使用）にした場合、ACK 割り込みをトリガにして DTC または DMAC を起動し、データを必要バイト数送信します。NACK を受信した場合は、NACK 割り込みをトリガにして、送信中止や再送信などのエラー処理を行います。

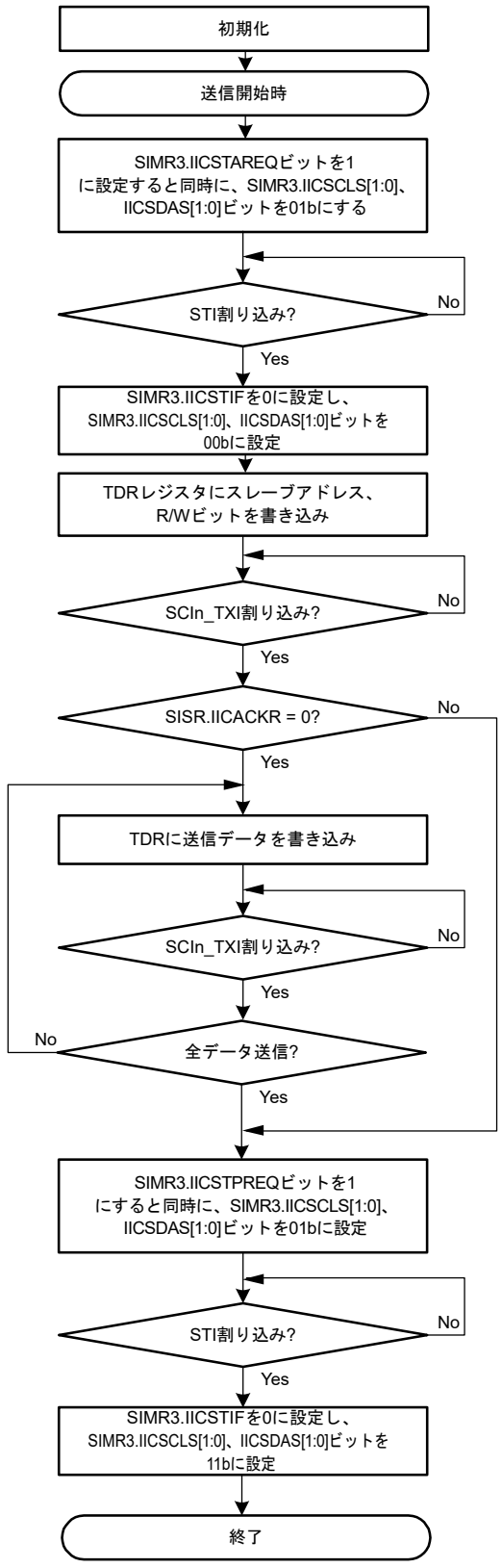
TDR にデータを書き込んだ後に、何らかの理由で通信をリスタートさせたい場合は、以下の手順に従ってください。

1. SCR レジスタの TE、RE ビットを 0 にして通信停止させてください。
2. SIMR3 レジスタに 0xF0 を設定し、I^2C バスを解放し、各条件生成をクリアしてください。
3. SSR レジスタの RDRF フラグが 1 にセットされている場合、RDRF フラグをクリアしてください。
4. SCR レジスタの TE、RE ビットに 1 を設定し、次の通信を開始してください。



注 1. 対応する割り込みイベント番号は、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.94 簡易 IIC モードにおけるマスタ送信の動作例 2（7 ビットスレーブアドレス、ACK 割り込み、および NACK 割り込み使用時）



[1] [1] SCIの初期化（簡易IICモード）：
送信するには、SCR.RIEを0にしてSCIn_RXIおよびSCIn_ERI割り込みを禁止します。

[2] [2] 開始条件の生成

[3] [3] TDRへの書き込み：
スレーブアドレスとR/Wビット値をTDRに書き込みます。

[4] [4] スレーブデバイスからのACK応答の確認：
SISR.IICACKRビットを確認します。SISR.IICACKRが0の場合、スレーブアドレスがACK応答を返し、処理が行われることを示します。SISR.IICACKRが1の場合、スレーブデバイスからの応答がなく、次の遷移は停止条件の生成であることを示します。

[3]～[4] 10ビットスレーブアドレス使用時は、[3]～[4]の手順を2回繰り返します。

[5] [5] シリアル送受信の継続手順：
送信を継続する場合、追加の送信データをTDRに書き込みます。最初の送信データを除き、SCIn_TXI割り込み要求を用いてDMACまたはDTCを起動し、TDRへのデータ書き込みを処理できます。

[6] [6] 停止条件の生成

注.　簡易 IIC モードでは、通信を完了した時点で SCIn_TXI 割り込みが発生します。

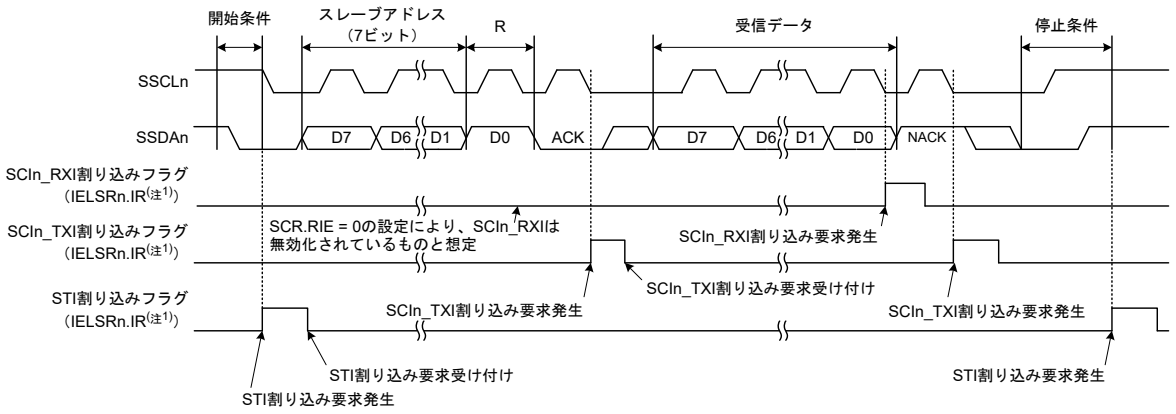
図 30.95　簡易 IIC モードにおけるマスタ送信のフローチャート例（送信割り込み、受信割り込み使用時）

30.8.6　マスタ受信動作（簡易 IIC モード）

図 30.96 に簡易 IIC モードにおけるマスタ受信の動作例を、図 30.97 にマスタ受信のフローチャート例を示します。

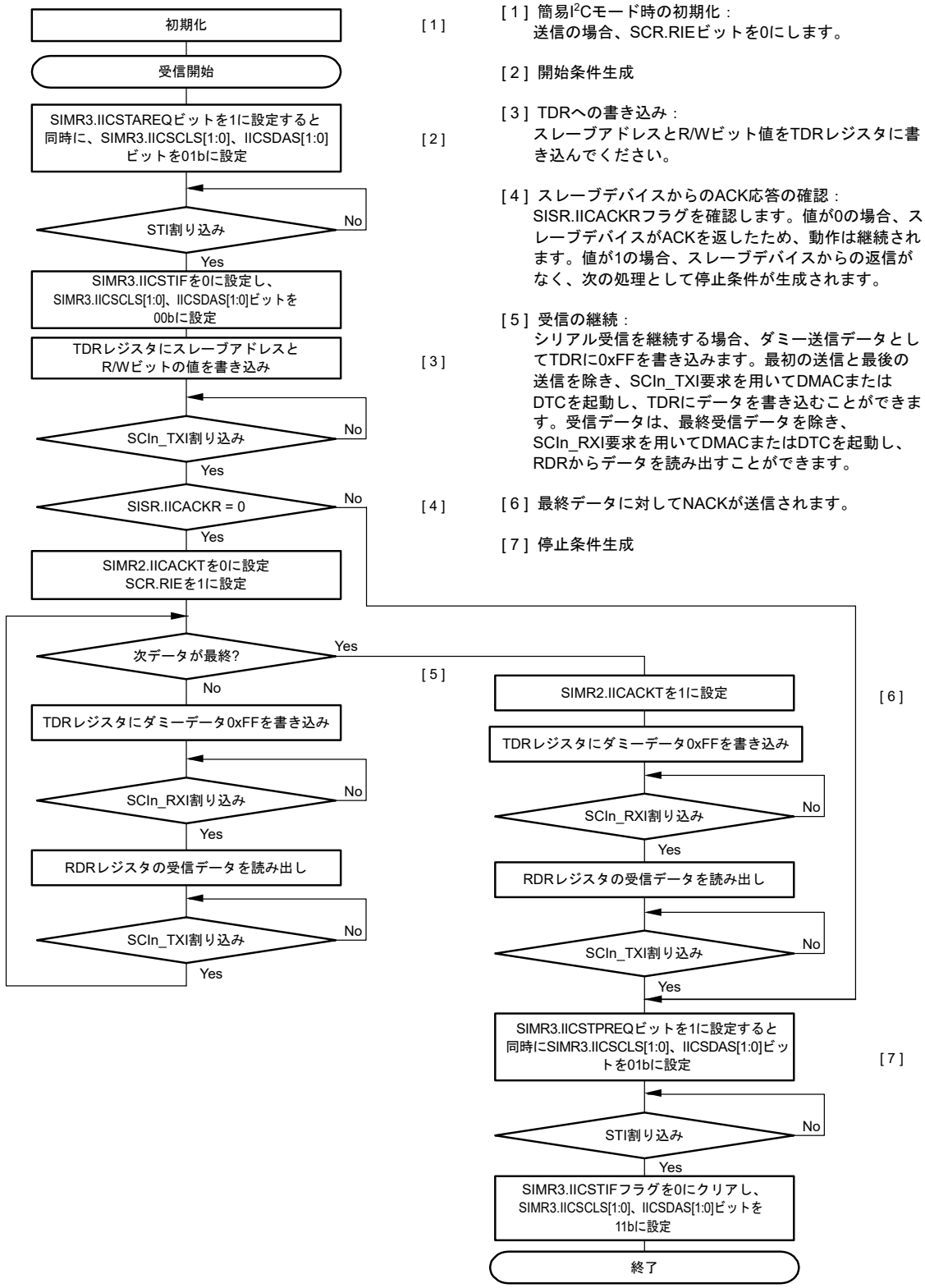
下図では、SIMR2.IICINTM ビットが 1（受信割り込み、送信割り込みを使用）の場合を想定しています。

簡易 IIC モードでの送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) は、クロック同期式送信時の SCIn_TXI 割り込み要求発生のタイミングとは異なり、1 フレームの通信を完了した時点で発生します。



注 1.　対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.96　簡易 IIC モードにおけるマスタ受信の動作例（7 ビットスレーブアドレス、送信割り込み、および受信割り込み使用時）



[1] 簡易I²Cモード時の初期化：
送信の場合、SCR.RIEビットを0にします。

[2] 開始条件生成

[3] TDRへの書き込み：
スレーブアドレスとR/Wビット値をTDRレジスタに書き込んでください。

[4] スレーブデバイスからのACK応答の確認：
SISR.IICACKRフラグを確認します。値が0の場合、スレーブデバイスがACKを返したため、動作は継続されます。値が1の場合、スレーブデバイスからの返信がなく、次の処理として停止条件が生成されます。

[5] 受信の継続：
シリアル受信を継続する場合、ダミー送信データとしてTDRに0xFFを書き込みます。最初の送信と最後の送信を除き、SCIn_TXI要求を用いてDMACまたはDTCを起動し、TDRにデータを書き込むことができます。受信データは、最終受信データを除き、SCIn_RXI要求を用いてDMACまたはDTCを起動し、RDRからデータを読み出すことができます。

[6] 最終データに対してNACKが送信されます。

[7] 停止条件生成

注.　簡易 IIC モードでは、通信を完了した時点で SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。

図 30.97　簡易 IIC モードにおけるマスタ受信のフローチャート例（送信割り込み、受信割り込み使用時）

30.9 簡易 SPI モードの動作

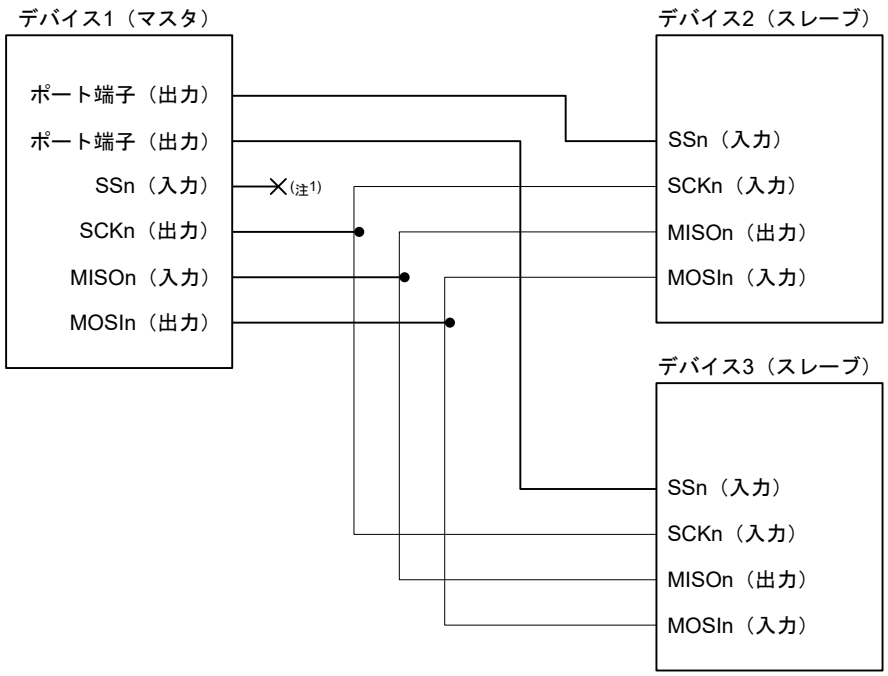
SCI は拡張機能として、1 つまたは複数のマスタと複数のスレーブとの間で通信が可能な、簡易 SPI モードをサポートしています。

クロック同期式モードの設定 (SCMR.SMIF = 0, SIMR1.IICM = 0, SMR.CM = 1) を使用するとともに、SPMR.SSE ビットを 1 にすることによって、SCI は簡易 SPI モードになります。なお、簡易 SPI モードであっても、シングルマスタ構成で使用する場合は、マスタ側の SSn 端子機能は不要であるため、したがって、そのような場合は、SPMR.SSE ビットを 0 にしてください。

図 30.98 に、簡易 SPI モードの接続例を示します。マスタからの SSn 信号出力については、汎用ポートで制御してください。

簡易 SPI モードでは、クロック同期式モードと同様に、クロックパルスに同期してデータを送受信します。通信データの 1 キャラクタは 8 ビットデータで構成され、パリティビットの付加はできません。SCMR.SINV ビットを 1 にすることで、送受信データを反転できます。

SCI 内部では送信部と受信部は独立しており、クロックを共有することで全二重通信が可能です。また、送信部と受信部はどちらもバッファ構成になっているため、送信中に次の送信データを書き込むことや、受信中に前の受信データを読み込むことが可能です。これにより、連続転送が可能となります。



注 1. SSn 端子入力はシングルマスタシステムでは不要です（インタフェースは SPMR.SSE = 0 の設定で使用されます）。

図 30.98 簡易 SPI モードでの接続例（シングルマスタ時、SPMR.SSE ビット = 0）

30.9.1 マスタモード、スレーブモードと各端子の状態

簡易 SPI モードでは、マスタモード（SCR.CKE[1:0]ビット = 00b または 01b、かつ SPMR.MSS ビット = 0）と、スレーブモード（SCR.CKE[1:0]ビット = 10b または 11b、かつ SPMR.MSS ビット = 1）で、各端子の入出力方向が異なります。

表 30.41 に、端子状態、モード、および SSn 端子入力レベルの間の関係を示します。

表 30.41 モードおよび SSn 端子入力と各端子状態の関係

モード	SSn 端子入力	MOSIn 端子状態	MISOn 端子状態	SCKn 端子状態
マスタモード(注1)	High（通信可能）	送信データ出力(注2)	受信データ入力	クロック出力(注3)
	Low（通信不可）	ハイインピーダンス	受信データ入力（無効）	ハイインピーダンス
スレーブモード	High レベル（通信不可）	受信データ入力（無効）	ハイインピーダンス	クロック入力（無効）
	Low レベル（通信可能）	受信データ入力	送信データ出力	クロック入力

注 1. シングルマスタ構成 (SPMR.SSE = 0) のみの場合、SSn 端子の入力レベルにかかわらず、転送可能となります。これは、SSn 端子入力が High のときと同等です。
注 2. シリアル送信禁止（SCR.TE ビット = 0）の場合、MOSIn 端子出力はハイインピーダンスです。
注 3. マルチマスタ構成 (SPMR.SSE ビット = 1) では、シリアル送受信禁止（SCR.TE ビット = 0 および SCR.RE ビット = 0）の場合、SCKn 端子出力はハイインピーダンスです。

30.9.2 マスタモード時の SS 機能

SCR.CKE[1:0]ビットを 00b または 01b にして、SPMR.MSS ビットを 0 にすると、マスタモードになります。シングルマスタ構成（SPMR.SSE ビット = 0）では SSn 端子が使用されないため、SSn 端子の値にかかわらず送受信動作が可能です。

マルチマスタ構成（SPMR.SSE ビット = 1）において SSn 端子入力が High の場合、他にマスタが存在しないこと、あるいは別のマスタが送受信動作を行っていることを示すために、マスタデバイスは SCKn 端子からクロックを出力した後、送受信動作を開始します。

マルチマスタ構成（SPMR.SSE ビット = 1）において SSn 端子入力が Low の場合は、別のマスタが存在し、送受信動作中です。MOSIn 端子出力と SCKn 端子出力はハイインピーダンスになり、送受信動作を開始することができません。また、モードフォルトエラーとして SPMR.MFF ビットが 1 になります。マルチマスタ構成では、SPMR.MFF フラグを読むことでエラー処理を開始してください。なお、送受信動作中にモードフォルトが発生しても、送受信動作は停止しませんが、送受信動作完了後の MOSIn 出力と SCKn 出力はハイインピーダンス状態です。

汎用ポート端子を使用して、マスタからの SS 出力信号を生成してください。

30.9.3 スレーブモード時の SS 機能

SCR.CKE[1:0]ビットを 10b または 11b にして、SPMR.MSS ビットを 1 にすると、スレーブモードになります。SSn 端子入力が High のとき、MISOn 出力端子の状態はハイインピーダンスになり、SCKn 端子からのクロック入力は無視されます。SSn 端子入力が Low のとき、SCKn 端子からのクロック入力が有効になり、送信または受信動作が可能になります。

送信または受信動作中に SSn 端子入力が Low から High に変化した場合、MISOn 出力端子の状態をハイインピーダンスにします。なお、内部的な送信または受信処理は、SCKn 端子から入力されるクロックレートで継続し、1 キャラクタ分の送受信が完了すると、動作が停止して、割り込み（SCIn_TXI、SCIn_RXI、SCIn_TEI のいずれか）が発生します。

30.9.4 クロックと送受信データの関係

SPMR レジスタの CKPOL ビットと CKPH ビットを用いて、送受信に用いるクロックを 4 種類から選択できます。クロック信号と送受信データの関係を図 30.99 に示します。マスタモードとスレーブモードの両方で、クロックと送受信データの関係は同一です。これは、SSn 端子入力が High のときと等価です。

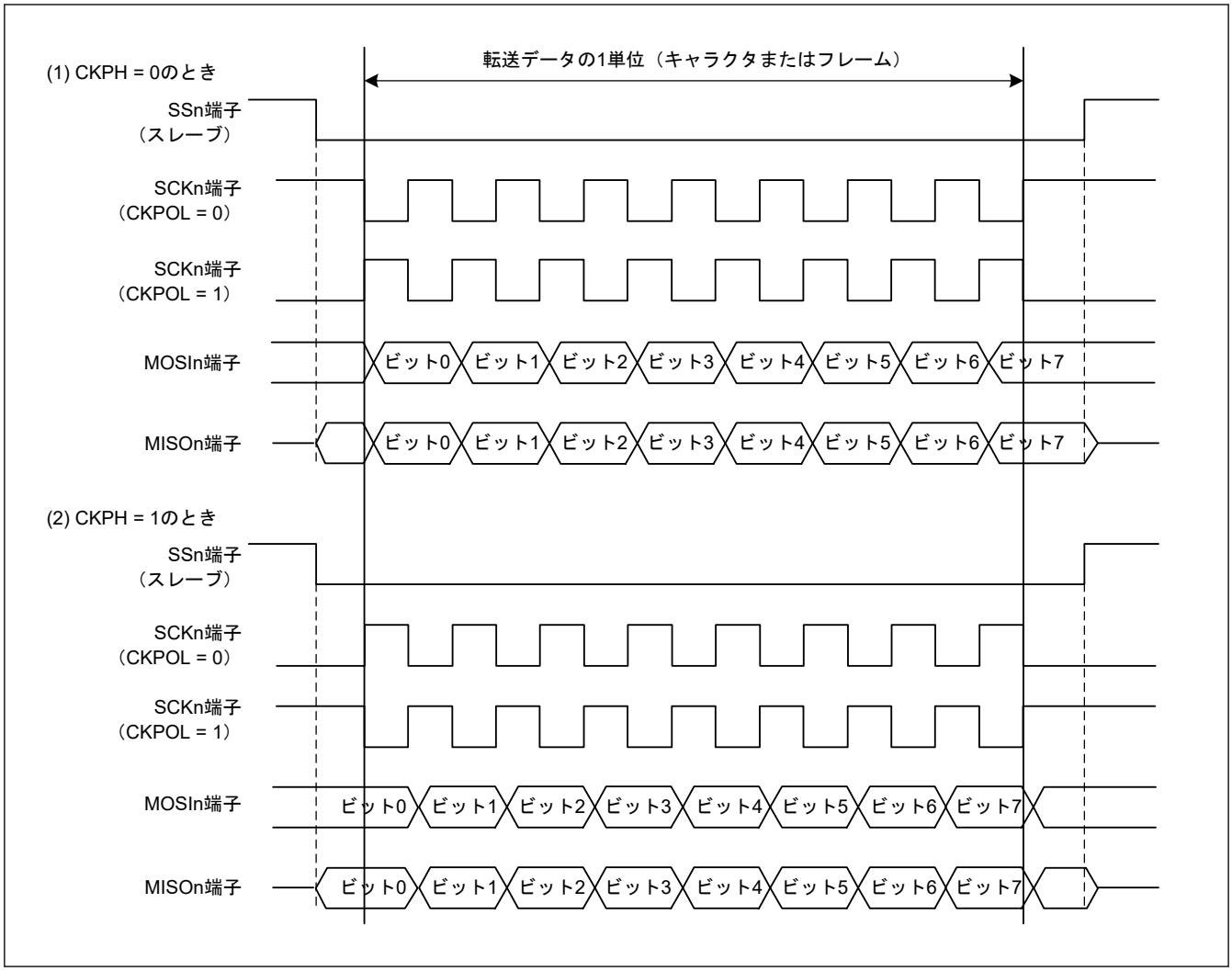


図 30.99　簡易 SPI モードにおけるクロックと送受信データの関係

30.9.5　SCI の初期化（簡易 SPI モード）

簡易 SPI モードでの初期化は、クロック同期式モードの場合と同じです。初期化フローの例は、「30.6.3. SCI の初期化（クロック同期式モード）」を参照してください。SPMR レジスタの CKPOL ビットと CKPH ビットは、マスタデバイスとスレーブデバイスの両方に適切なクロック信号となるように設定する必要があります。

動作モードや転送フォーマットに変更を加える場合は、必ず SCR レジスタを初期化してから行ってください。

注.　0 になるのは RE ビットのみです。SSR.ORER、FER、PER、RDR の各フラグは初期化されません。

SCR レジスタの TIE ビットが 1 のときに、TE ビットの値を 1 から 0、または 0 から 1 に変更すると、送信データエンプティ割り込み (SCIn_TXI) が発生します。

30.9.6　シリアルデータの送受信（簡易 SPI モード）

マスタモードでは、送受信先のスレーブデバイスの SSn 端子を、送受信開始前に Low にして、送受信終了後に High にしてください。それ以外の手順はクロック同期式モードと同様です。

30.10　ビットレート変調機能

ビットレート変調機能では、SMR/SMR_SMCI レジスタの CKS[1:0]ビットで選択された内部クロックの 256 クロックサイクルの間で、MDDR レジスタで指定した数を用いて、ビットレートを均等に補正することが可能です。

調歩同期式モードにおいて、PCLK が SMR/SMR_SMCI レジスタの CKS[1:0]ビットで選択されたとき、BRR と MDDR がそれぞれ 0 と 160 の場合の例を図 30.100 に示します。この例では、基本クロックの周期が均等に 256/160 に補正され、同時にビットレートも 160/256 に補正されています。

注.　内部クロックを有効にするとバイアスが発生し、内部基本クロックのパルス幅に伸縮が生じます。

クロック同期式モードおよび簡易 SPI モードの最高速設定（SMR.CKS[1:0]ビット = 00b、SCR.CKE[1]ビット = 0、および BRR = 0）では、この機能を使用しないでください。

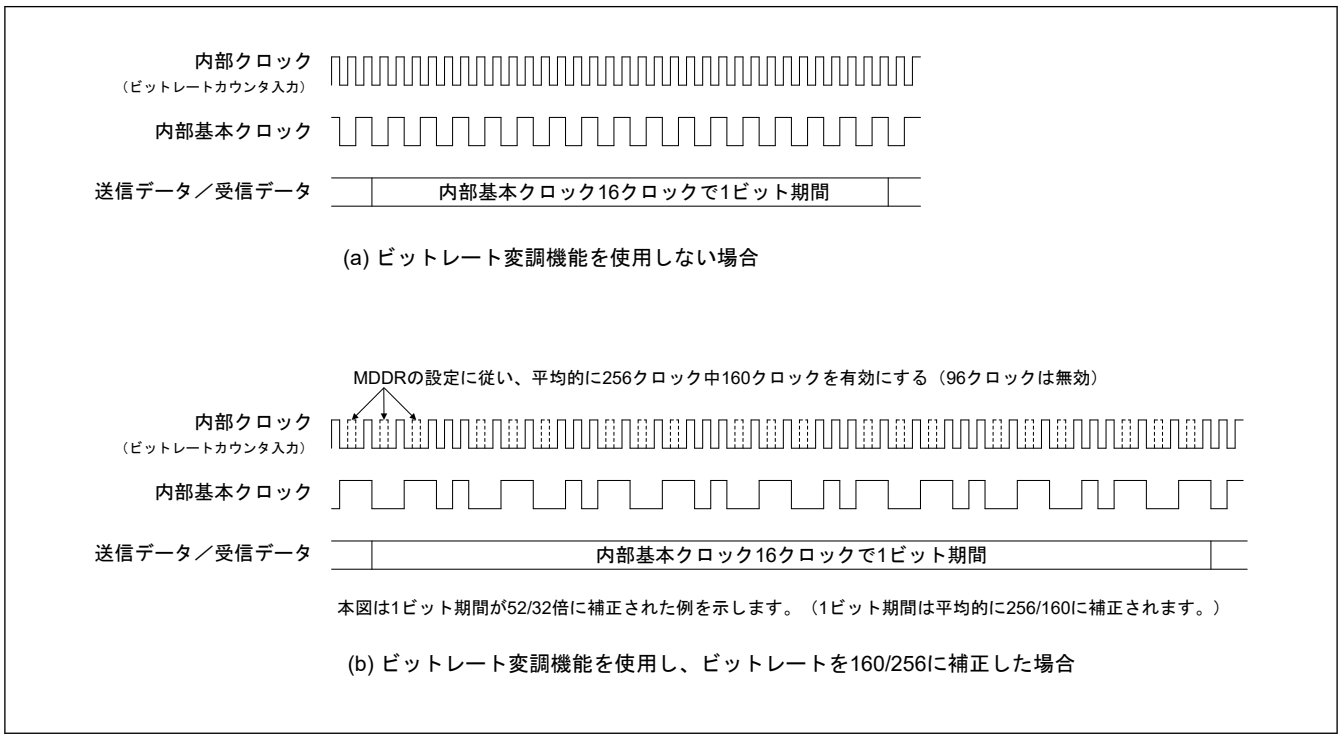


図 30.100　ビットレート変調機能使用時の内部基本クロックの例

30.11　拡張シリアルモード制御部：動作説明

30.11.1　シリアル通信プロトコル

拡張シリアルモード制御部は、図 30.101 に示すように、Start Frame と Information Frame から構成されるシリアル転送プロトコルを実現できます。

Start Frame は Break Field、Control Field 0、および Control Field 1 で構成されています。Information Frame はいくつかの Data Field、および CRC16 Upper Field、CRC16 Lower Field で構成されています。

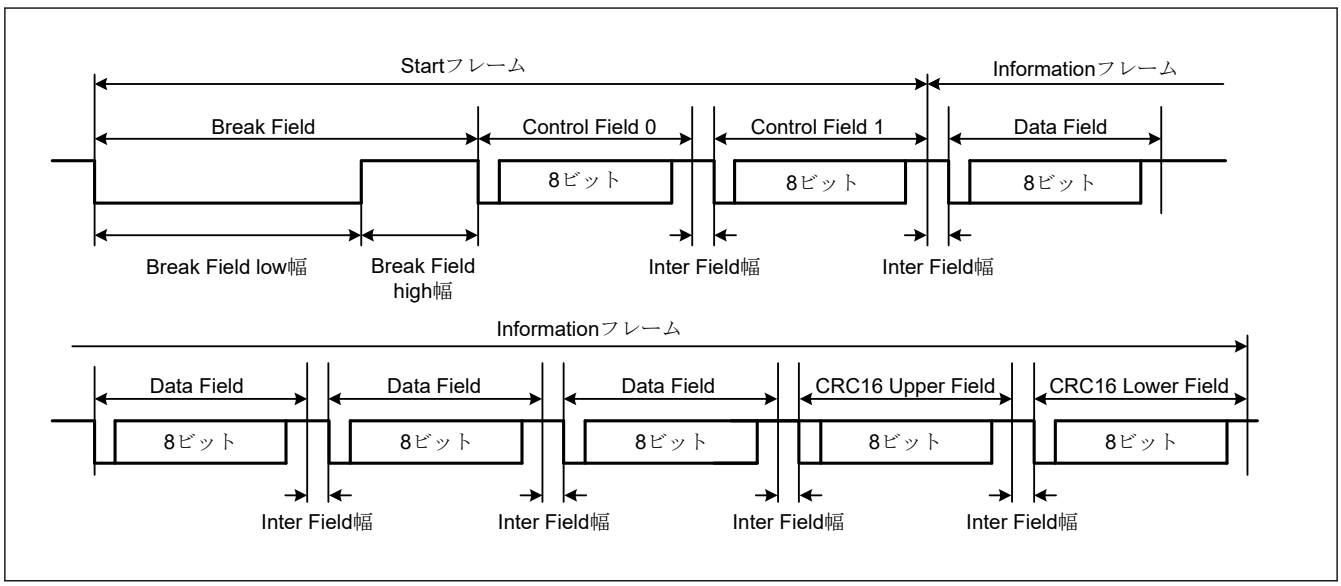


図 30.101　拡張シリアルモード制御部シリアル通信プロトコル

30.11.2 Start Frame 送信

図 30.102 に Break Field Low width、Control Field 0 および Control Filed 1 で構成される Start Frame の送信時の動作例を示します。 図 30.103 と図 30.104 は Start Frame 送信のフローチャートです。

拡張シリアルモード制御部は、Start Frame 送信時、以下のように動作します。なお、SCIn (n = 1, 2) は調歩同期式モードで使用します。

1. タイマの動作モードを Break Field Low width 出力モードにした状態で、TCR.TCST に 1 を書き込むと、タイマがカウントを開始し、TCNT レジスタと TPRE レジスタに設定した期間、TXDXn 端子 (n = 1, 2) から Low を出力します。
2. タイマカウンタがアンダーフローすると TXDXn 端子の出力が反転します。また、STR.BFDF フラグが 1 に設定されます。
   ICR.BFDIE を 1 にしている場合は、SCIX0 割り込みが発生します。
3. タイマによるカウントを停止するために TCR.TCST ビットに 0 を書き込み、SCIn を使用して Control Field 0 のデータを送信します。
   Break Field low width 出力の後で、次のアンダーフローが発生する前にカウントを停止します。
4. Control Field 0 のデータの送信が完了後、Control Field 1 のデータを送信します。
5. Control Field 1 のデータの送信が完了後、Information Frame を送信します。

Start Frame の構成にあわせて Break Field および Control Field 0 を省略してください。

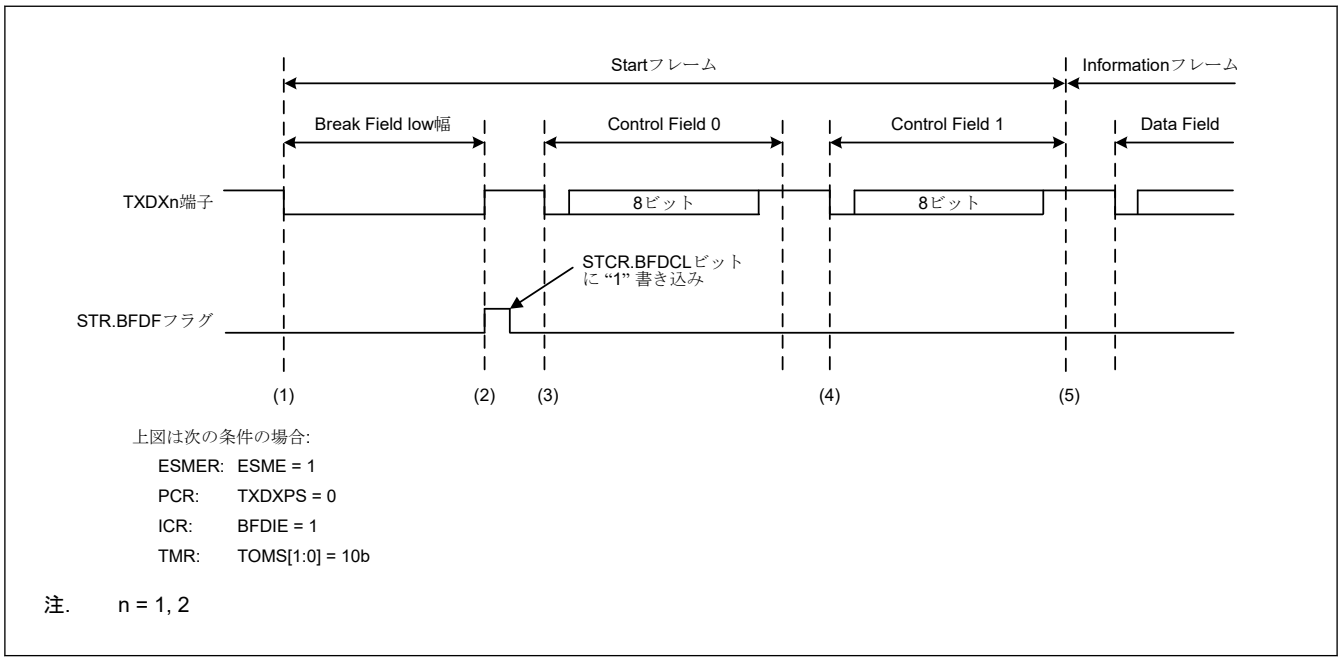


図 30.102 Start Frame 送信時の動作例

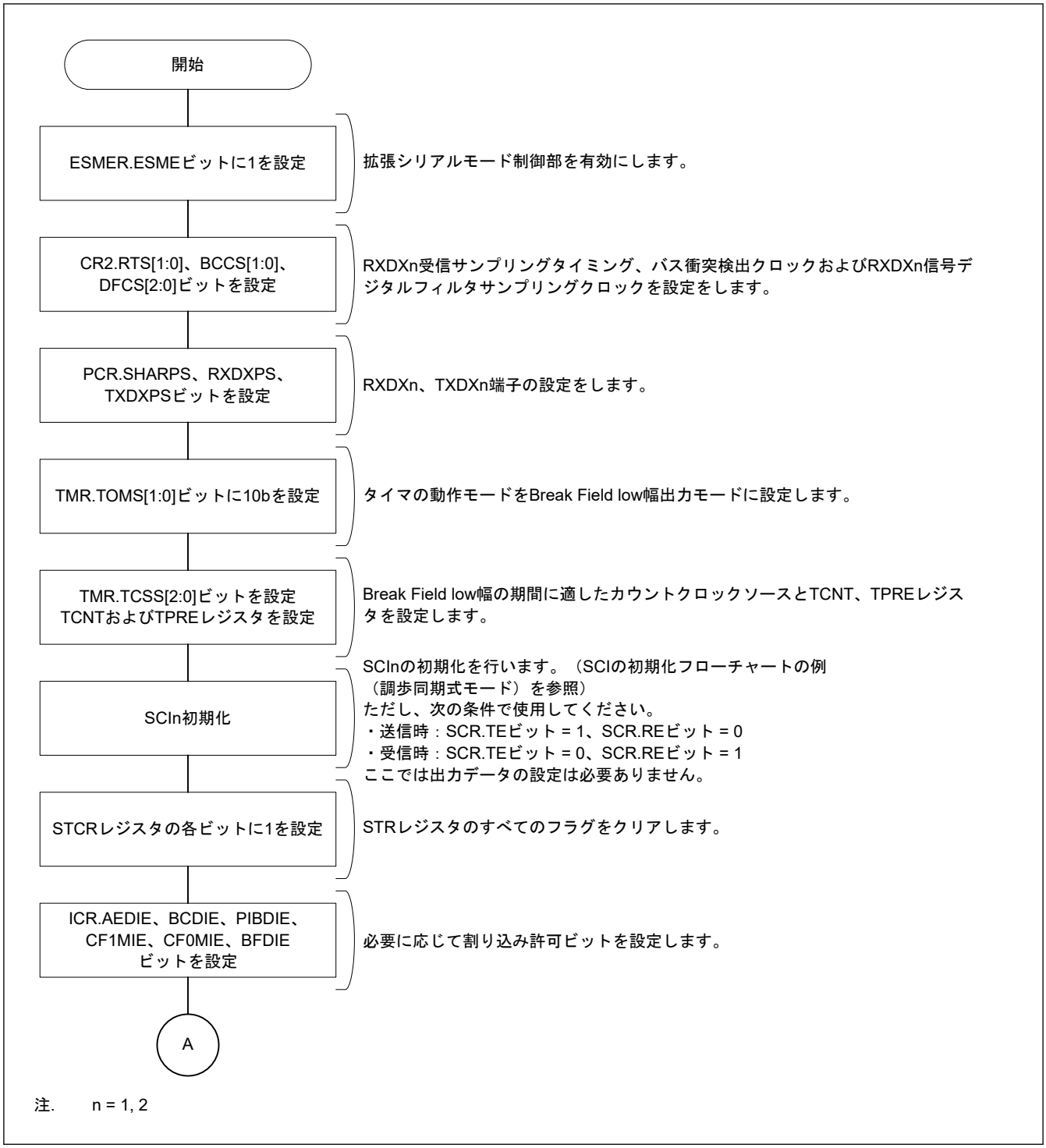
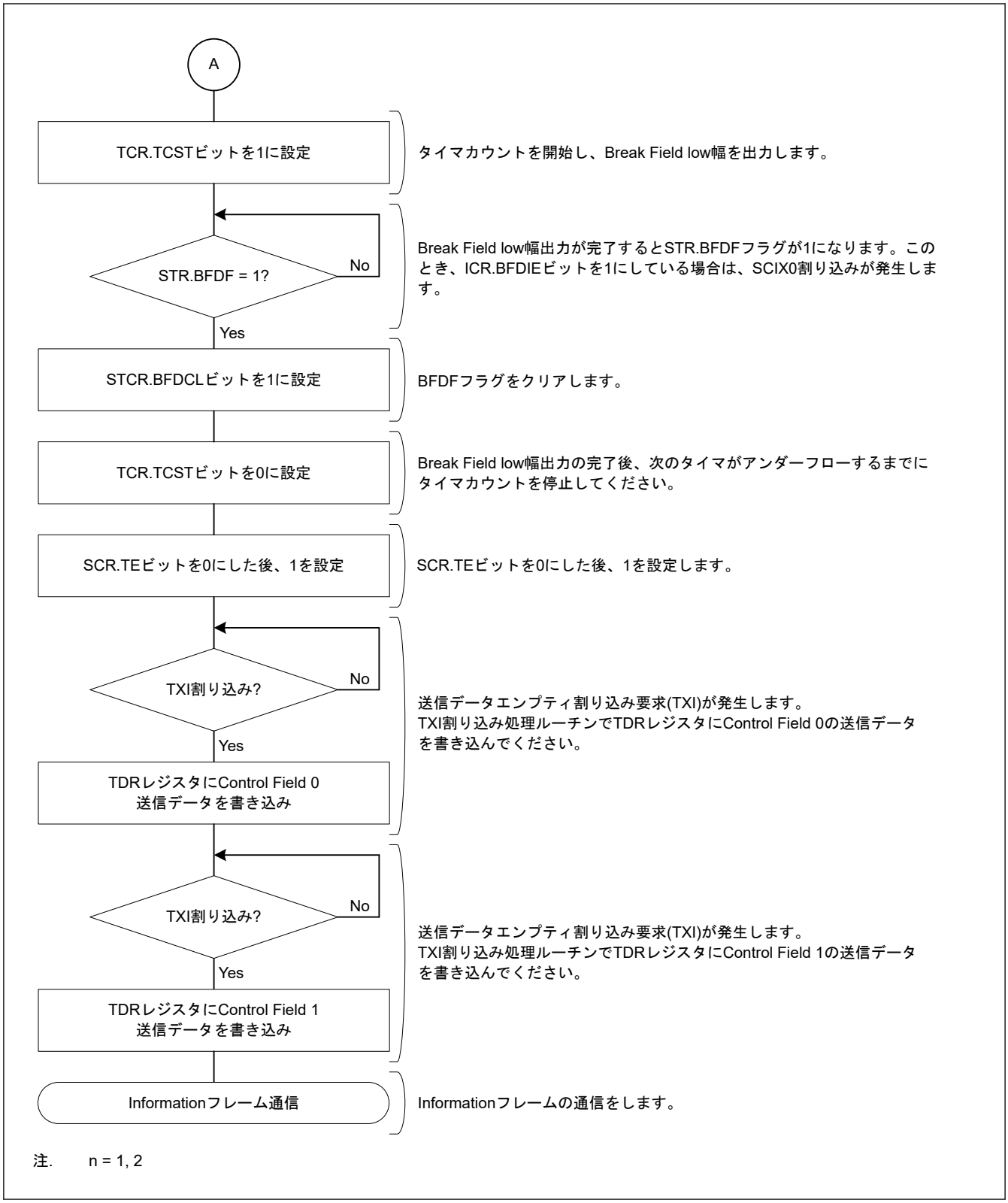


図 30.103 Start Frame 送信フローチャート例 (1/2)



注. n = 1, 2

図 30.104 Start Frame 送信フローチャート例 (2/2)

30.11.3 Start Frame 受信

拡張シリアルモード制御部では、図 30.105 のような構成の Start Frame を検出することができます。

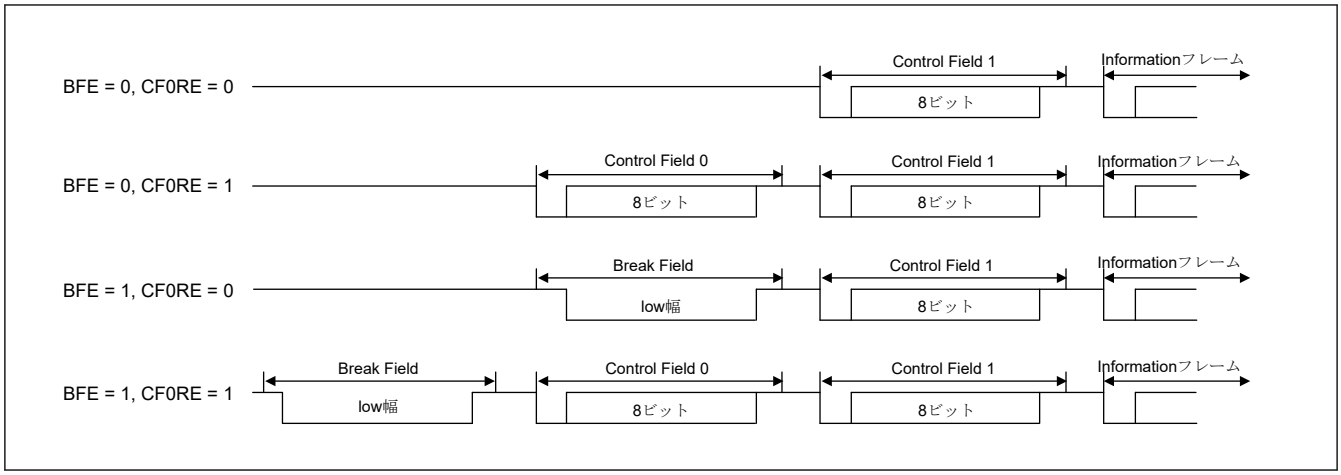


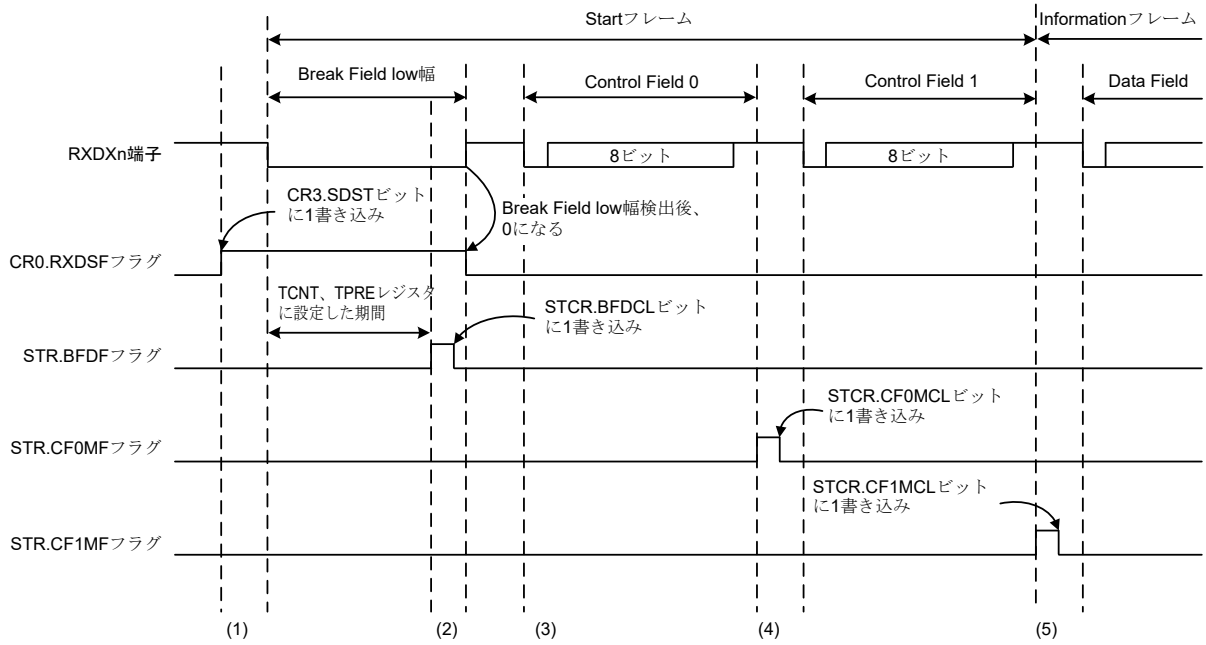
図 30.105 Start Frame の構成

図 30.106 に Break Field Low width、Control Field 0 および Control Filed 1 で構成される Start Frame の受信時の動作例を示します。図 30.107 と図 30.108 に Start Frame 受信のフローチャート、図 30.109 に拡張シリアルモード制御部の状態遷移図を示します。

拡張シリアルモード制御部は、Start Frame 受信時、以下のように動作します。なお、SCIn (n = 1, 2) は調歩同期式モードで使用します。

1. タイマの動作モードを Break Field Low width 検出モードに設定して、CR3.SDST に 1 を書き込むと、Break Field Low width 検出が可能になります。このとき、SCIn への RXDXn 入力は禁止となります。
2. タイマの TCNT レジスタと TPRE レジスタに設定した期間以上の Low が RXDXn 端子から入力されると、Break Field Low width として検出します。このとき STR.BFDF フラグが 1 になります。また、ICR.BFDIE を 1 にしている場合は、SCIX0 割り込みが発生します。
3. Break Field Low width 検出後、RXDXn 端子からの入力が High になると CR0.RXDSF フラグが 0 になり、SCIn により、Control Field 0 の受信を開始します。
4. Control Field 0 で受信したデータが CF0DR レジスタに設定されているデータと一致すると、STR.CF0MF フラグが 1 になります。また、ICR.CF0MIE を 1 にしている場合は、SCIX1 割り込みが発生します。SCIn による Control Field 1 の受信はその後に開始します。Control Field 0 で受信したデータが CF0DR レジスタに設定したデータと一致しない場合は、Break Field Low width 検出前の状態に遷移します。
5. Control Field 1 で受信したデータが PCF1DR レジスタおよび SCF1DR レジスタに設定されているデータと一致すると、STR.CF1MF フラグが 1 になります。また、ICR.CF1MIE を 1 にしている場合は、SCIX1 割り込みが発生します。SCIn による Information Frame の送信はその後に開始します。Control Field 1 で受信したデータが PCF1DR レジスタまたは SCF1DR レジスタに設定したデータのどちらとも一致しない場合は、Break Field Low width 検出前の状態に遷移します。

Start Frame の構成にあわせ、Break Field および Control Field 0 の処理を省略してください。

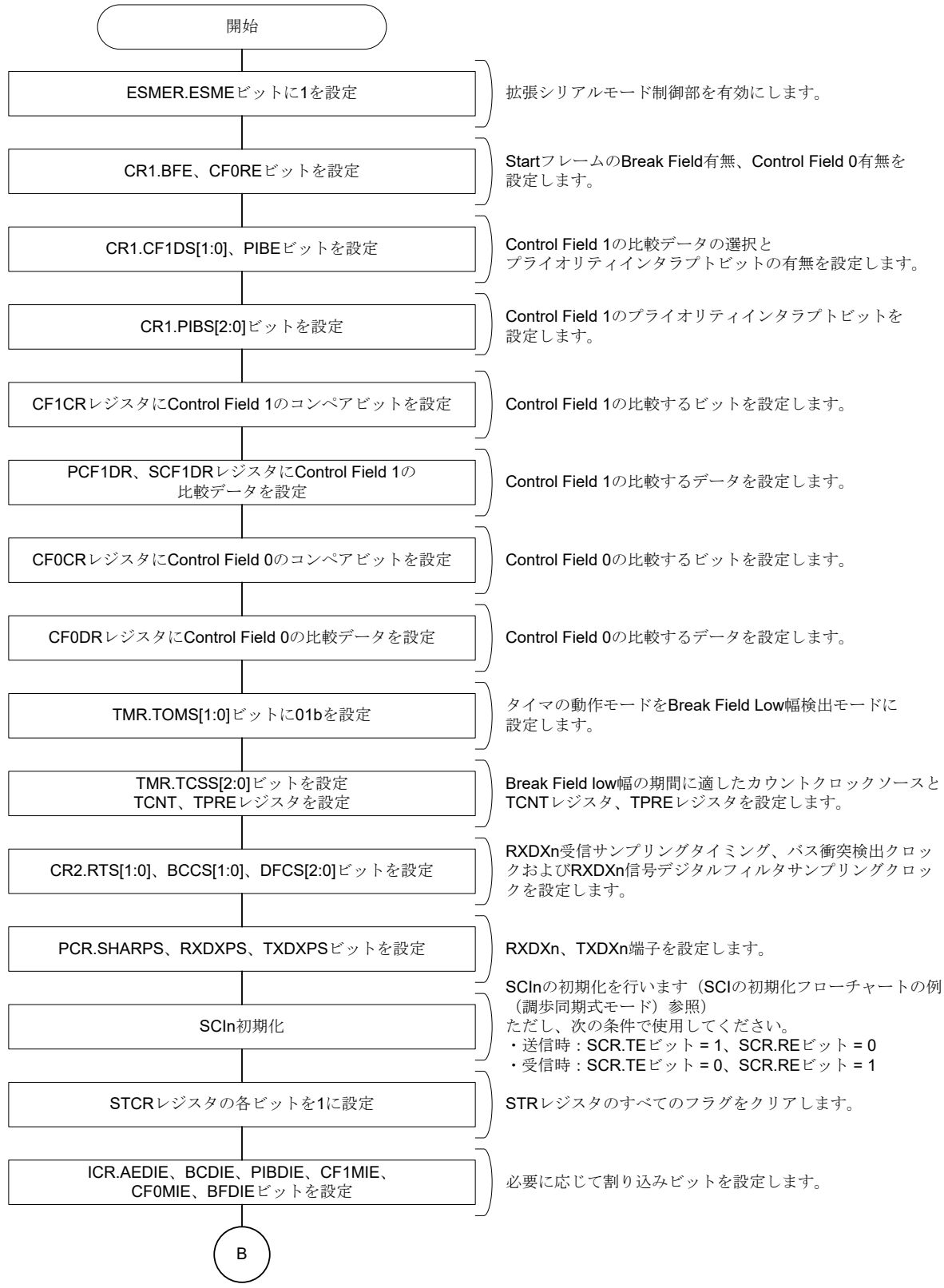


上図は次の条件の場合:

ESMER: ESME = 1
CR1: BFE = 1, CF0RE = 1, CF1DS[1:0] = 10b
PCR: RXDXPS = 0
ICR: BFDIE = 1, CF0MIE = 1, CF1MIE = 1
TMR: TOMS[1:0] = 01b

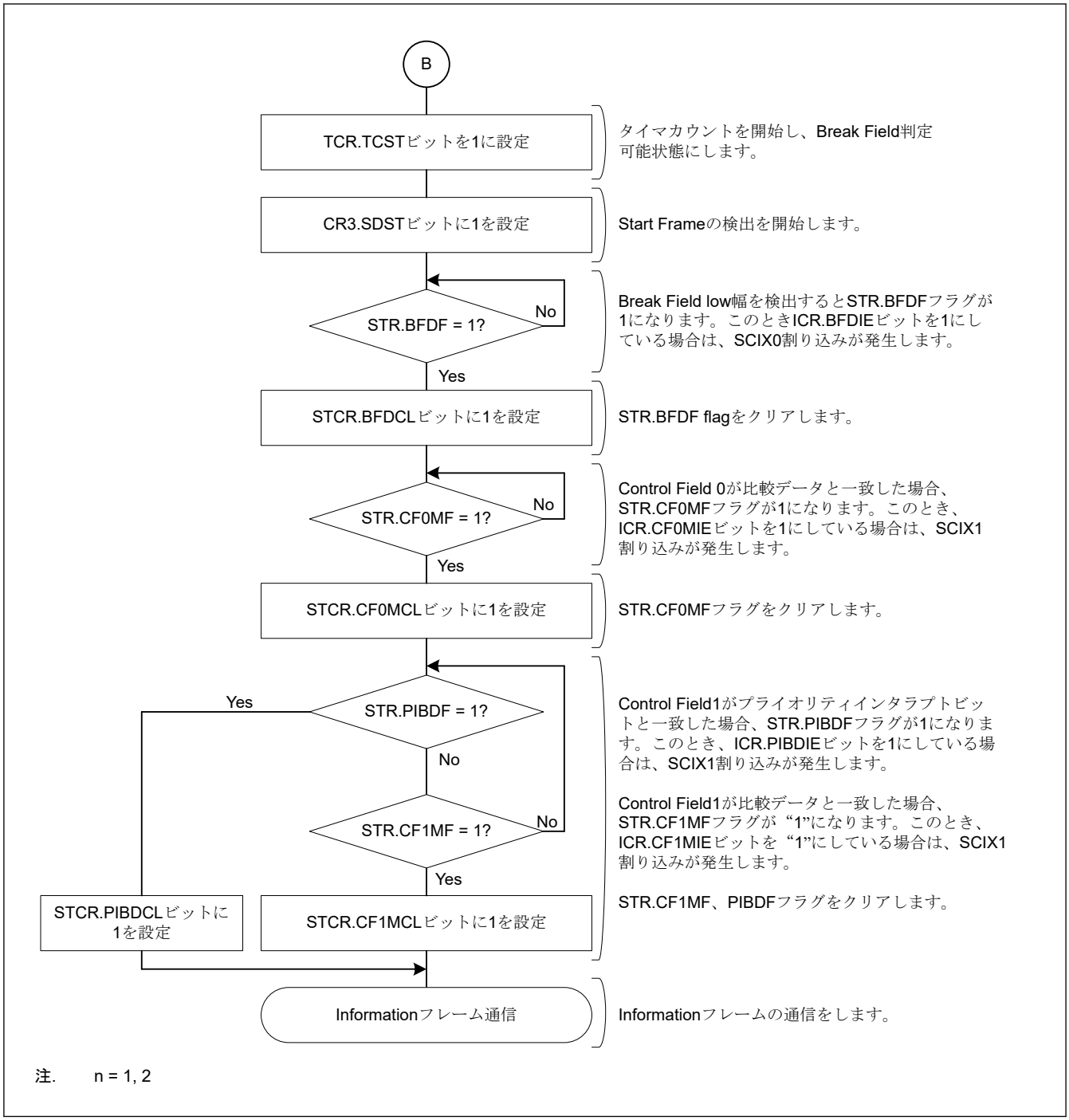
注. n = 1, 2

図 30.106 Start Frame 受信時の動作例



注.　n = 1, 2

図 30.107　Start Frame 受信フローチャート例 (1)



注. n = 1, 2

図 30.108 Start Frame 受信フローチャート例 (2)

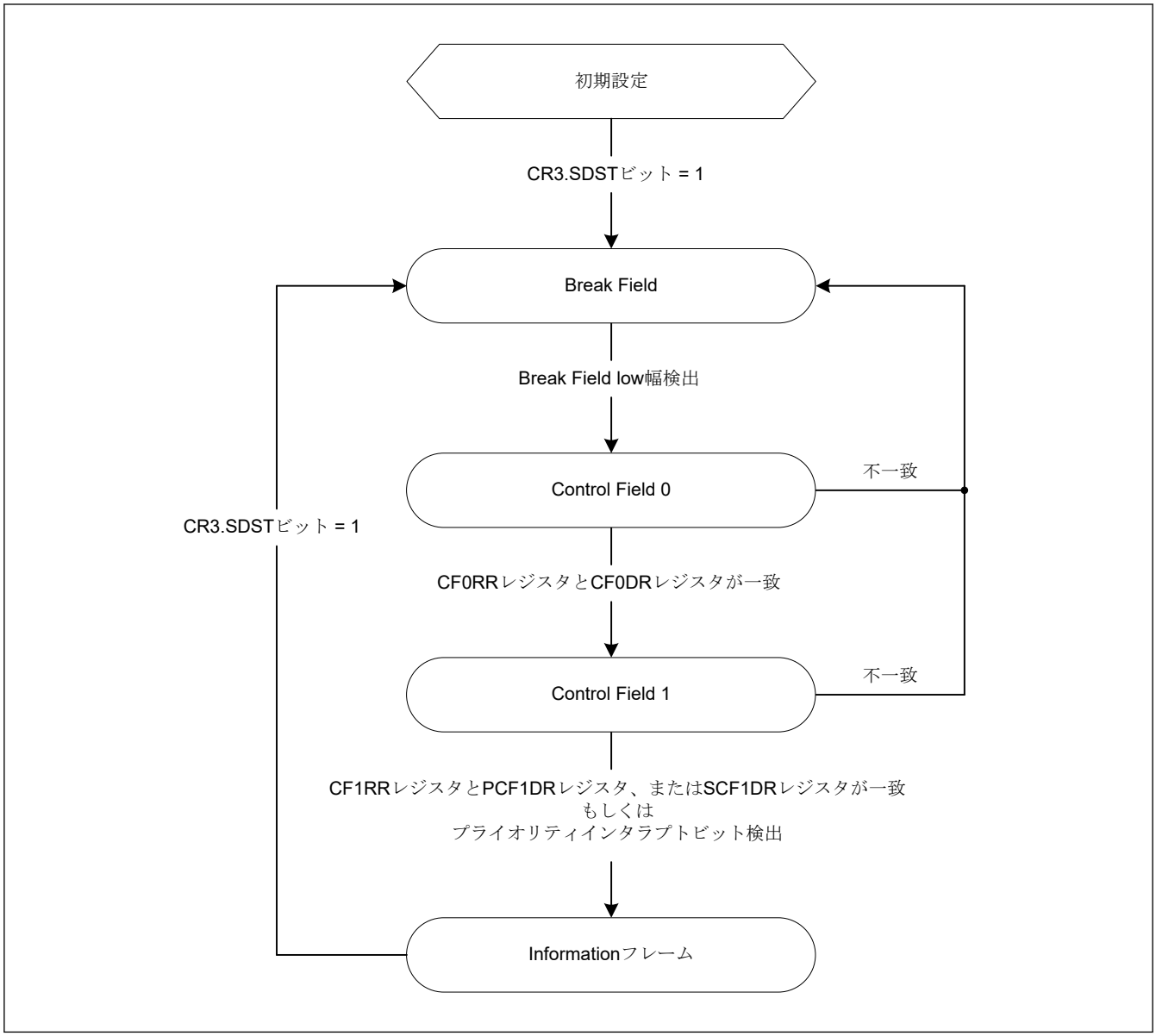


図 30.109 Start Frame 受信時の状態遷移図

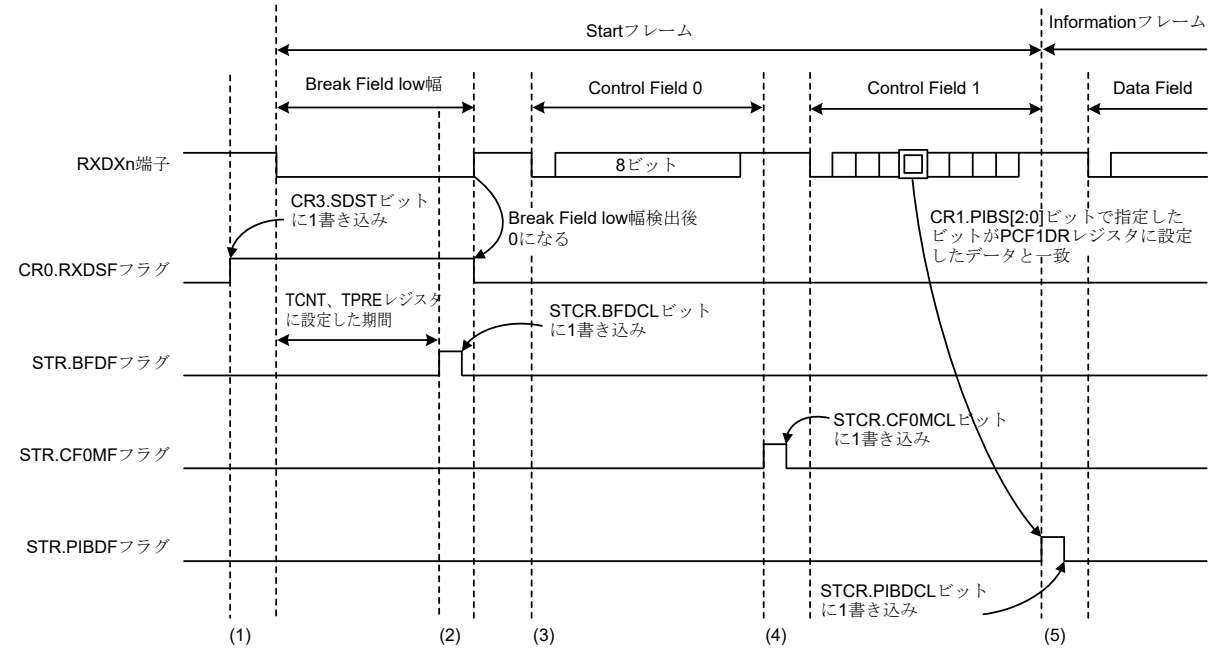
30.11.3.1 プライオリティインタラプトビット

図 30.110 にプライオリティインタラプトビットを使用した Start Frame 受信時の動作例を示します。プライオリティインタラプトビットは CR1.PIBE ビットを 1 にすると有効になります。

拡張シリアルモード制御部は、プライオリティインタラプトビットを使用した Start Frame 受信時、以下のように動作します。

(1)～(4) は図 30.106 の Start Frame 受信時の動作例 (1)～(4) と同様になります。

(5) CR1.PIBS[2:0]ビットで選択されたビットの値が PCF1DR レジスタの対応するビットの値と一致すると、STR.PIBDF フラグが 1 になります。また、ICR.PIBDIE を 1 にしている場合は、SCIX1 割り込みが発生します。SCIn (n = 1, 2) による Information Frame の送信はその後に開始します。Control Field 1 で受信したデータが PCF1DR レジスタおよび SCF1DR レジスタに設定したデータのどちらとも一致せず、プライオリティインタラプトビットも検出しない場合は、Break Field Low width 検出前の状態に遷移します。



上図は次の条件の場合です。

ESMER: ESME = 1

CR1: BFE = 1, PIBE = 1, CF0RE = 0, CF1DS[1:0] = 10b, PIBS[2:0] = 011b

PCR: RXDXPS = 0

ICR: BFDIE = 1, CF0MIE = 1, PIBDIE = 1

TMR: TOMS[1:0] = 01b

注. n = 1, 2

図 30.110 Start Frame の受信時の動作例（CR1.PIBE ビットが 1 の場合）

30.11.4 バス衝突検出機能

ESMER.ESME ビットと SCIn.SCI.TE ビットが 1 の状態で、Break Field Low width 出力中および SCIn (n = 1, 2) によりデータを送信中にバス衝突検出機能が働きます。

図 30.111 にバス衝突検出機能の動作例を示します。TXDXn 端子の出力と RXDXn 端子の入力を CR2 の BCCS[1:0]ビットで設定されたバス衝突検出クロックでサンプリングし、3 回連続不一致が発生すると STR.BCDF フラグが 1 になります。また、ICR.BCDIE ビットを 1 にしている場合は、SCIX2 割り込みが発生します。

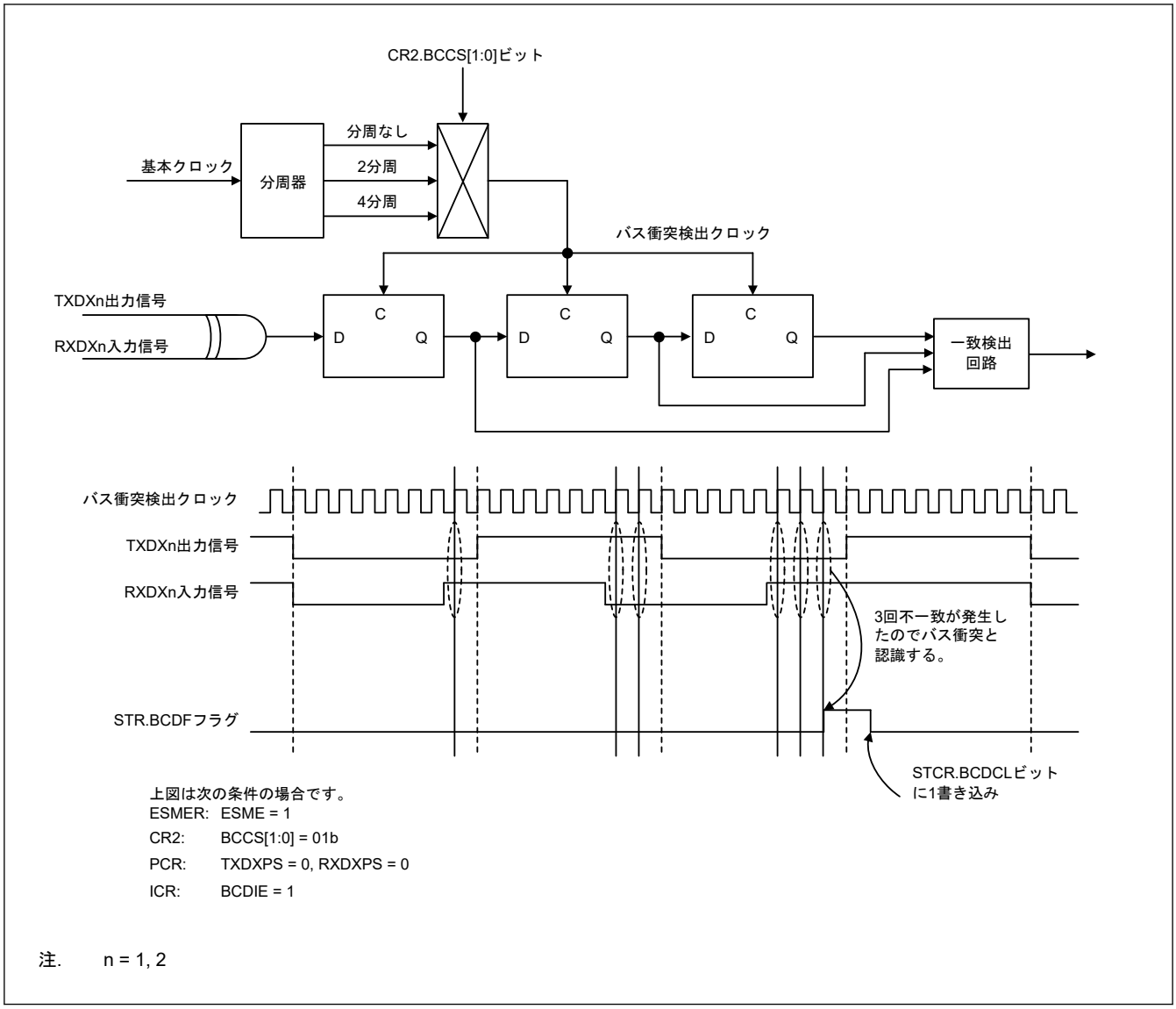


図 30.111 バス衝突検出機能の動作例

30.11.5 RXDXn (n = 1, 2) 端子入力デジタルフィルタ機能

RXDXn 端子の入力信号は、デジタルフィルタ回路を通して内部に取り込むことができます。デジタルフィルタ回路は、3 段直列に接続されたフリップフロップ回路と一致検出回路で構成されます。CR2.DFCS[2:0]ビットは、RXDXn 端子入力信号のサンプリングクロックを選択します。3 つのラッチ出力がすべて一致すると、そのレベルが次の回路に送られます。一致しないときは、前の値を保持します。すなわち、3 サンプリングクロック以上同一のレベルを保持した場合は信号として認識しますが、3 サンプリングクロック以下の信号変化はノイズとして判断し、信号変化として認識しません。 図 30.112 にデジタルフィルタ機能の動作例を示します。

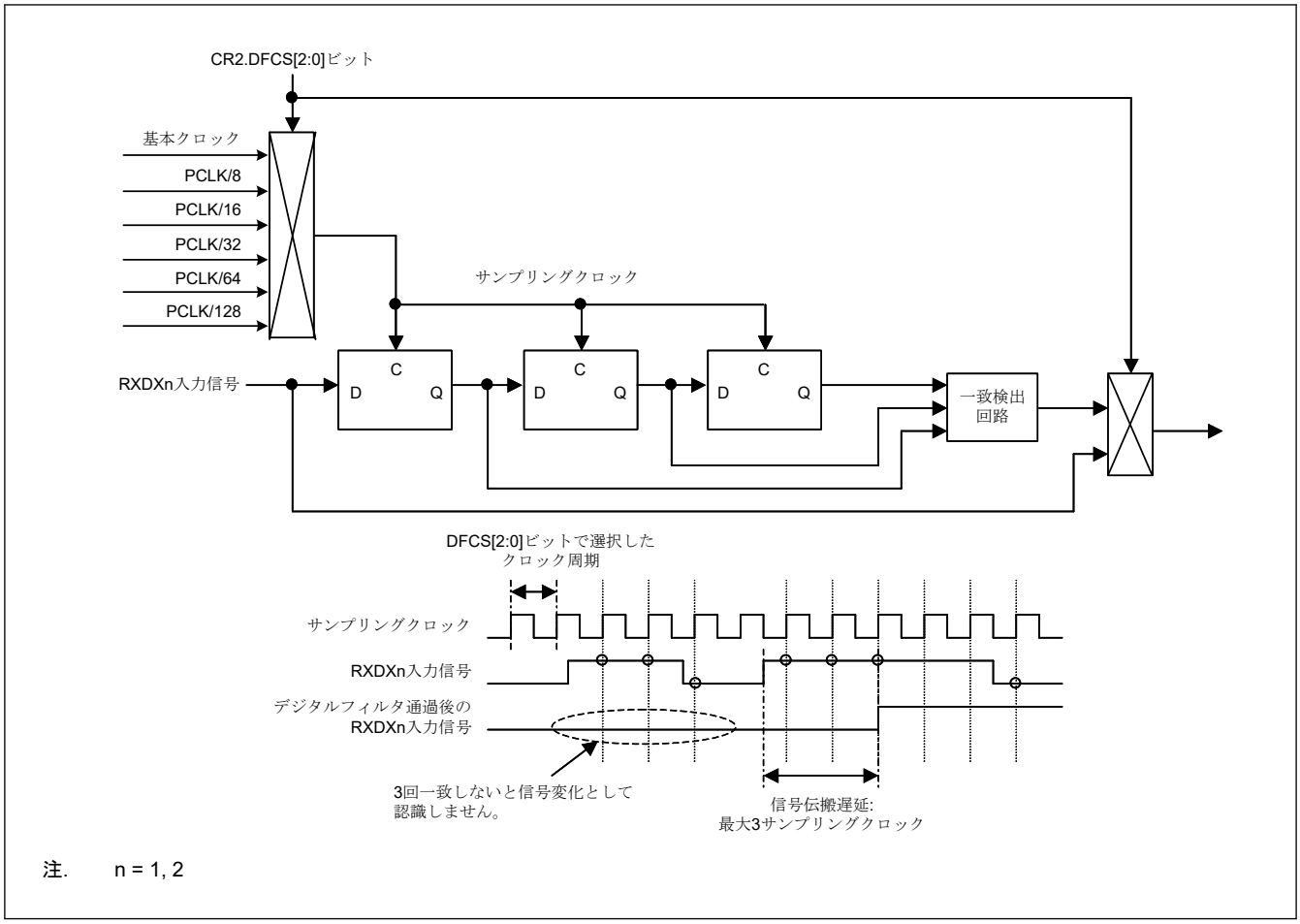
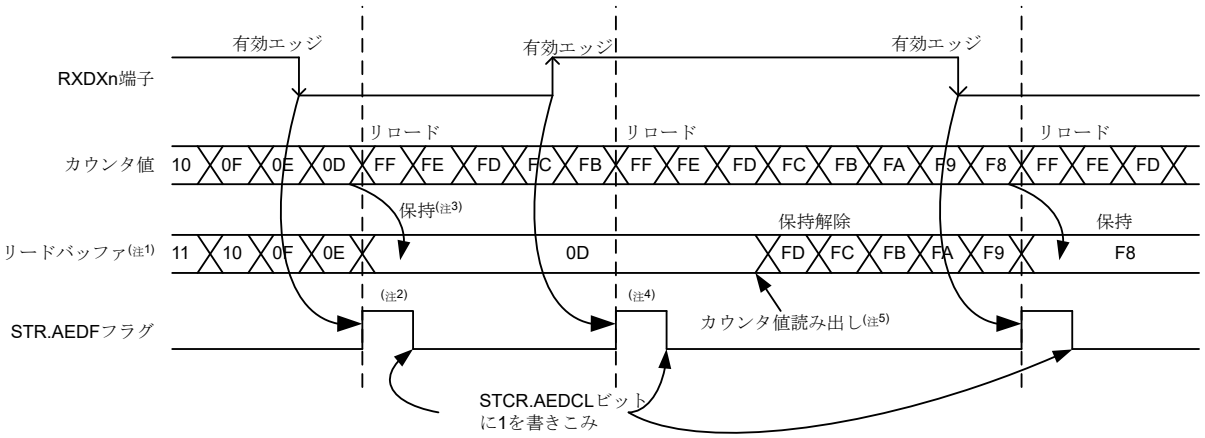


図 30.112 デジタルフィルタ機能の動作例

30.11.6 ビットレート測定機能

RXDXn (n = 1, 2) 端子から入力される信号の立ち上がり－立ち下がり間または、立ち下がり－立ち上がり間を測定する機能です。図 30.113 にビットレート測定機能の動作例を示します。

1. CR0.BRME に 1 を書き込むとビットレート測定が有効となります。BRME ビットは、ビットレートを測定したいときにのみ 1 を設定してください。また、BRME ビットを 1 にしても、Break Field 中はビットレートの測定動作が行われません。
2. Break Field Low width を検出後、RXDXn 端子の入力が High になると、ビットレート測定が開始します。
3. ビットレート測定開始後、RXDXn 端子から有効エッジ（立ち上がりエッジおよび立ち下がりエッジ）が入力されるとタイマはそのときのカウント値を読み出しバッファに保持し、カウンタをリロードします。また、ICR.AEDIE ビットを 1 にしている場合は、SCIX3 割り込みが発生します。TCNT レジスタと TPRE レジスタによる値の保持はこれらのレジスタから値を読み出したときに解除されます。
4. 有効エッジ間のカウント値からビットレートを算出し、SCIn の設定を変更することで、ビットレートを調整することができます。Control Field 1 一致後、ビットレート測定機能を無効にする場合は CR0.BRME ビットに 0 を書き込んでください。

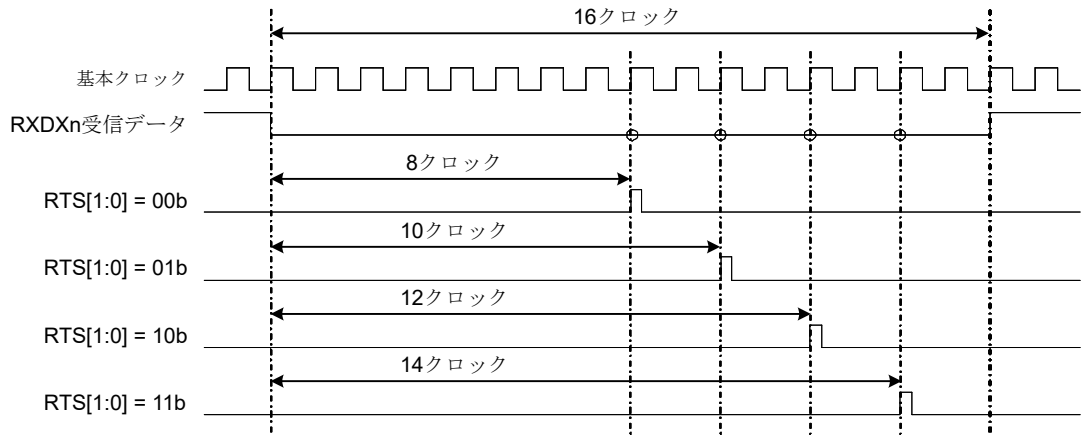


注. n = 1, 2
注 1. TCNT レジスタまたは TPRE レジスタは読み出しバッファの内容を示します。
注 2. 有効なエッジが検出されると、STR.AEDF フラグが 1 になります。
注 3. 有効なエッジが検出されると、カウンタの現在値が読み出しバッファに保存されます。
注 4. 1 つの有効なエッジによって読み出しバッファに保持されている値は、さらに有効なエッジが検出されても更新されません。
注 5. 有効なエッジによって読み出しバッファに保持されている値は、TCNT レジスタまたは TPRE レジスタを読み出すことによって解放されます。

図 30.113 ビットレート測定機能動作例

30.11.7 RXDXn (n = 1, 2) 受信データサンプリングタイミング選択機能

拡張シリアルモード制御部では、SCIn の RXDXn 受信データのサンプリングタイミングを CR2.RTS[1:0]ビットにより、SCI 基本クロックの第 8 クロックの立ち上がり、第 10 クロックの立ち上がり、第 12 クロックの立ち上がりおよび第 14 クロックの立ち上がりから選択することができます。SEMR.ABCS ビットの値が 1 の場合、これらビットにより SCIn の PCLK クロックの第 4、第 5、第 6、または第 7 サイクルの立ち上がりエッジが選択されます。図 30.114 に、RXDXn 端子で受信するデータのサンプリングタイミングを示します。



上図は次の条件です。
SEMR.ABCS = 0

注. n = 1, 2

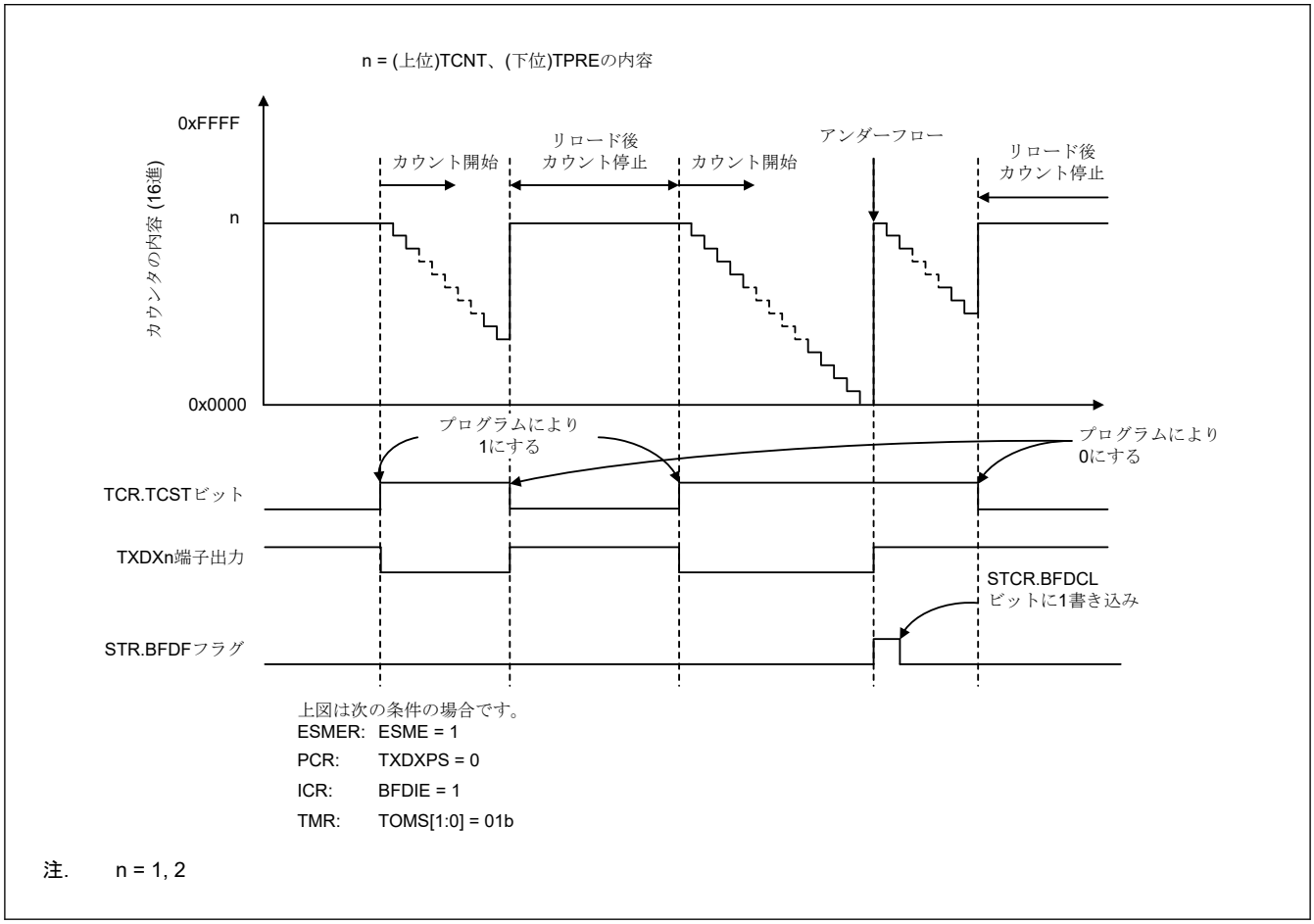
図 30.114 RXDXn 受信データサンプリングタイミング

30.11.8 タイマ

タイマには次の動作モードがあります。

(1) Break Field Low width 出力モード

Start Frame 送信時、Break Field Low width の Low を TXDXn (n = 1, 2) 端子から出力するモードです。TMR.TOMS[1:0]を 10b に設定すると、Break Field Low width 出力モード動作になります。カウントクロックソースは TMR.TCSS[2:0]ビットで選択します。TCR.TCST ビットに 1 を書き込むと、TXDXn 端子の出力を Low にし、カウントを開始します。タイマがアンダーフローすると、TXDXn 端子の出力が High になり STR.BFDF フラグが 1 に設定されます。ICR.BFDIE を 1 にしている場合は、SCIX0 割り込みが発生します。TCR.TCST ビットに 0 が書き込まれると、TPRE レジスタと TCNT レジスタのリロード後にカウントが停止します。Break Field low width の出力が完了したら、アンダーフローが再度発生する前にタイマを停止します。図 30.115 に Break Field low width 出力モードの動作例を示します。



注. n = 1, 2

図 30.115 Break Field Low width 出力モードの動作例

(2) Break Field Low width 判定モード

Start Frame 受信時、RXDXn (n = 1, 2) 端子への入力信号の Break Field Low width を判定するモードです。TMR.TOMS[1:0]を 01b に設定すると、Break Field Low width 判定モード動作になります。カウントクロックソースは TMR.TCSS[2:0]ビットで選択します。TCR.TCST ビットが 1 に設定されると、インタフェースは Break Field Low width 判定可能状態になります。RXDXn 端子から Low が入力されると判定を開始します。RXDXn 端子から High が入力されると TPRE レジスタおよび TCNT レジスタはリロードを行い Break Field Low width 判定可能状態になります。Break Field low width 判定時にタイマがアンダーフローすると、STR.BFDF フラグが 1 に設定されます。ICR.BFDIE を 1 にしている場合は、SCIX0 割り込みが発生します。データ送信中にタイマのアンダーフローが発生すると割り込みが発生して問題になる場合は、Break Field low width 判定後にタイマを停止してください。図 30.116 に Break Field low width 出力モードの動作例を示します。

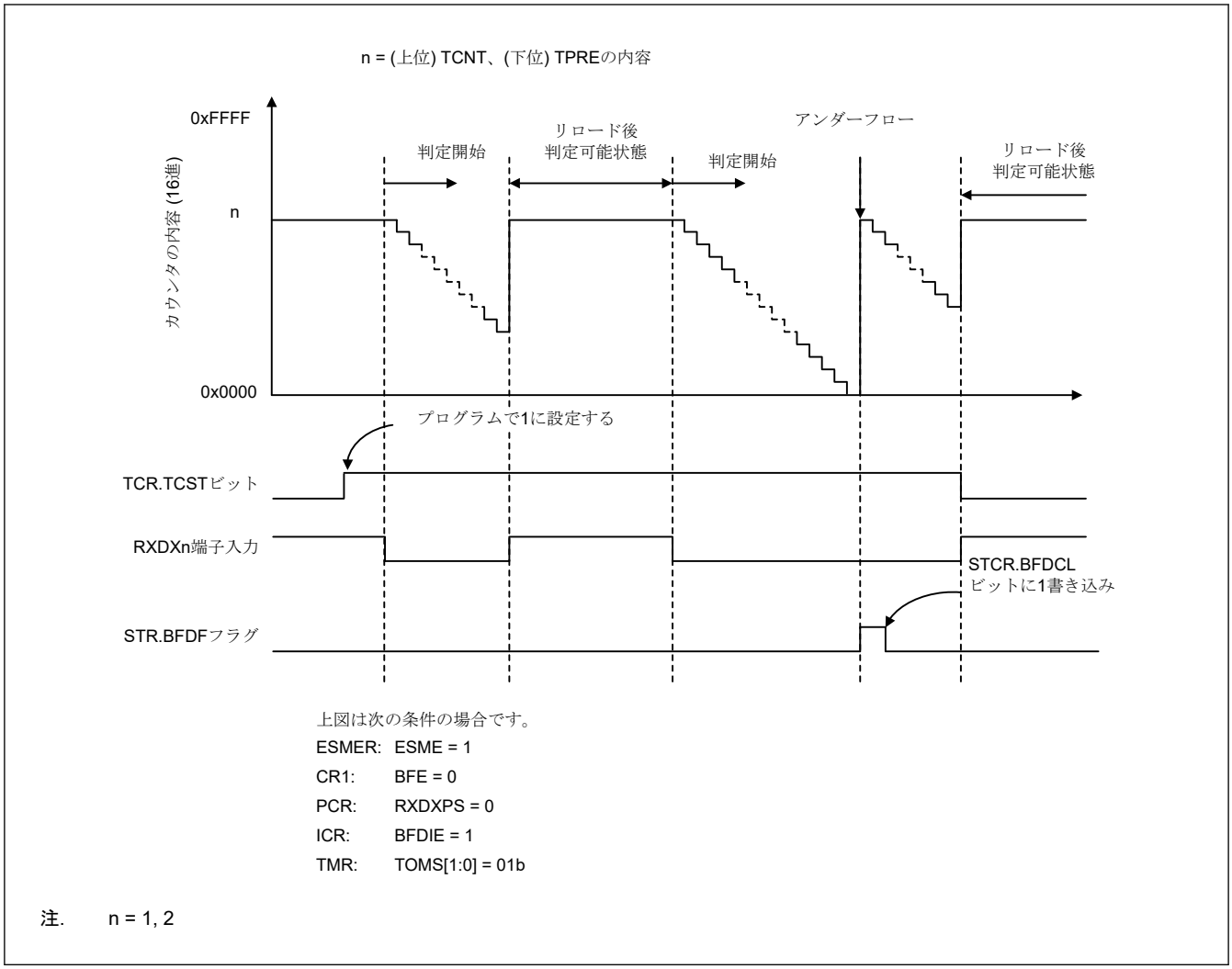


図 30.116 Break Field Low width 判定モードの動作例

(3) タイマモード

内部クロックをカウントクロックソースとしてカウントするモードです。TMR.TOMS[1:0]を 00b に設定すると、タイマモード動作になります。カウントクロックソースは MR.TCSS[2:0]ビットで選択します。TCR.TCST ビットに 1 を書き込むと、カウントを開始し、TCST ビットに 0 を書き込むとカウントを停止します。TPRE レジスタと TCNT レジスタが両方ともダウンカウントします。TPRE レジスタがカウント用のクロックソースサイクルをカウントし、TPRE レジスタのアンダーフローが TCNT レジスタによるカウントのクロックソースになります。タイマがアンダーフローすると、STR.BFDF フラグが 1 になります。また、ICR.BFDIE を 1 にしている場合は、SCIX0 割り込みが発生します。

30.12 割り込み要因

30.12.1 SCIn_TXI および SCIn_RXI 割り込みのバッファ動作（非 FIFO 選択時）

ICU の割り込みステータスフラグが 1 のときは、SCIn_TXI 割り込みと SCIn_RXI 割り込みの発生条件が成立していても、ICU は割り込み要求を出力せず、内部で保存します（内部で保存できる容量は、1 要因ごとに 1 要求までです）。

ICU の割り込みステータスフラグが 0 になると、ICU 内に保持されていた割り込み要求が出力されます。割り込み要求が出力されると、内部で保持されていた割り込みは自動的に破棄されます。また、内部で保持されていた割り込み要求は、対応する割り込み許可ビット（SCR/SCR_SMCI レジスタの TIE ビットまたは RIE ビット）をクリアすることでも破棄できます。

30.12.2 SCIn_TXI および SCIn_RXI 割り込みのバッファ動作（FIFO 選択時）

ICU の割り込みステータスフラグを 1 にすると、SCIn_TXI 割り込みと SCIn_RXI 割り込みは、ICU に対して割り込み要求を出力しません。ICU の割り込みステータスフラグを 0 にした場合に、SCIn_TXI 割り込みと SCIn_RXI 割り込みの条件が満たされていれば、割り込み要求が発生します。

30.12.3 調歩同期式モード、マンチェスタモード、クロック同期式モード、および簡易 SPI モードにおける割り込み

(1) 非 FIFO 選択時

表 30.42 に調歩同期式モード、マンチェスタモード、クロック同期式モードおよび簡易 SPI モードにおける割り込み要因を示します。

各割り込み要因には、異なる割り込みベクタの割り当てが可能です。SCR レジスタの許可ビットによって、割り込み要因を個別に許可または禁止することができます。

SCR.TIE ビットが 1 のとき、送信データが TDR レジスタまたは TDRHL レジスタ(注1)から TSR レジスタへ転送されると、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。また、SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR.TE ビットと SCR.TIE ビットを 1 命令で同時に 1 にすることでも発生します。SCIn_TXI 割り込み要求を用いて DTC または DMAC を起動し、データ転送を行うことができます。

SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR.TIE ビットが 0 の状態で SCR.TE ビットを 1 にした場合、または SCR.TE ビットが 1 の状態で SCR.TIE ビットを 1 にした場合には発生しません。(注2)

SCR.TEIE ビットが 1 のとき、送信データの最終ビットを送信するタイミングまでに次のデータが書き込まれていないと、SSR.TEND フラグが 1 になり、SCIn_TEI 割り込み要求が発生します。また、SCR.TE ビットを 1 にしてから TDR レジスタまたは TDRHL レジスタ(注1)に送信データを書き込むまでの間は、SSR.TEND フラグは 1 を保持しており、SCR.TEIE ビットを 1 にすると SCIn_TEI 割り込み要求が発生します。

TDR レジスタまたは TDRHL レジスタ(注1)にデータを書き込むと、SSR.TEND フラグがクリアされて SCIn_TEI 割り込み要求は取り消されますが、取り消されるまである程度時間がかかります。

SCR.RIE ビットが 1 のとき、受信データが RDR レジスタに格納されると、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。SCIn_RXI 割り込み要求を用いて DTC または DMAC を起動し、データ転送を行うことができます。

SCR.RIE ビットが 1 のとき、SSR レジスタの ORER、FER、PER、MER(注3)のいずれかのフラグが 1 になると、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。

このとき、SCIn_RXI 割り込み要求は発生しません。これらすべてのフラグ（ORER、FER、PER、MER(注3)、SYER(注3)、PFER(注3)、SBER(注3)）のすべてをクリアすることによって、SCIn_ERI 割り込み要求を取り消すことができます。

注 1. 調歩同期式モードにおいて、データ長 9 ビットを選択した場合です。
注 2. 最終データの送信時に SCIn_TXI 割り込みを一時的に禁止して、送信終了割り込みによる処理を行った後、新たにデータ送信を開始したい場合は、SCR.TIE ビットではなく、ICU の割り込み要求許可ビットを用いて、割り込みの発行を制御してください。この方法によって、新しいデータの送信時に、SCIn_TXI 割り込み要求の発生が抑止されるのを防ぐことができます。
注 3. MER、SYER、PFER、および SBER は、マンチェスタモードにおいてのみ SCIn_ERI 割り込み要因になります。SYER、PFER、および SBER はまた、その許可ビット（MECR の SYEREN、PFEREN、SBEREN）が 1 の場合のみ機能します。

(2) FIFO 選択時

表 30.43 に、FIFO モード選択時の割り込み要因を示します。

SCR.TIE ビットが 1 のとき、FTDRL レジスタに格納されたデータ量が FCR.TTRG で示されたしきい値以下になると、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。また、SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR.TIE ビットと SCR.TE ビットを 1 命令で同時に 1 にする、または SCR.TE が 1 のときに SCR.TIE を 1 にすることでも発生します。

SCIn_TXI 割り込み要求は、SCR.TIE が 0 の状態で SCR.TE を 1 にした場合は発生しません。

SCR.TEIE ビットが 1 のとき、送信データの最終ビットを送信するタイミングまでに次のデータが FTDRL レジスタに書き込まれていないと、SSR_FIFO.TEND フラグが 1 になり、SCIn_TEI 割り込み要求が発生します。

SCR.RIE ビットが 1 のとき、FRDRL レジスタに格納されたデータ数が FCR.RTRG で指示されたしきい値以上になると、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。RTRG が 0 の場合は、受信 FIFO 内のデータ数が 0 であっても、SCIn_RXI 割り込み要求は発生しません。

SCR.RIE ビットが 1 のとき、SSR_FIFO.ORER フラグが 1 になるか、あるいは、フレーミングエラーまたはパリティエラーのあるデータが FRDRL レジスタに格納されると、SCIn_ERI 割り込み要求が発生します。FRDRL レジスに格納されたデータ数がしきい値以上であると、同時に SCIn_RXI 割り込み要求も発生します。SSR_FIFO の ORER、FER、PER フラグをすべてクリアすることで、SCIn_ERI 割り込み要求を取り消すことができます。

表 30.42 SCI の割り込み要因（非 FIFO 選択時）

名称	割り込み要因	割り込みフラグ	割り込み許可	DTC または DMAC の起動
SCIn_ERI (n = 0～9)	受信エラー(注1)	SSR.ORER, SSR.FER, SSR.PER, DCCR.DFER, DCCR.DPER, (SSR.MER, MESR.SYER, MESR.PFER, MESR.SBER) (注2)	SCR.RIE	不可能
SCIn_RXI (n = 0～9)	受信データフル	SSR.RDRF	SCR.RIE	可能
	アドレス一致	DCCR.DCMF	SCR.RIE	可能
SCIn_AM (n = 0, 3～9)	アドレス一致	DCCR.DCMF	—	不可能
SCIn_TXI (n = 0～9)	送信データエンプティ	SSR.TDRE	SCR.TIE	可能
SCIn_TEI (n = 0～9)	送信終了	SSR.TEND	SCR.TEIE	不可能

注 1. 割り込みフラグが ORER になるのはクロック同期式モードおよび簡易 SPI モードのみです。
注 2. MER、SYER、PFER、および SBER は、マンチェスタモードにおいてのみ ERI 割り込み要因になります。SYER、PFER、および SBER はまた、その許可ビット（MECR の SYEREN、PFEREN、SBEREN）が 1 の場合のみ機能します。

表 30.43 SCI の割り込み要因（FIFO 選択時）

名称	割り込み要因	割り込みフラグ	割り込み許可	DTC または DMAC の起動
SCIn_ERI (n = 0～9)	受信エラー(注1)	SSR_FIFO.ORER, SSR_FIFO.FER, SSR_FIFO.PER, DCCR.DFER, DCCR.DPER	SCR.RIE	不可能
		SSR_FIFO.DR （FCR.DRES = 1 の場合）	SCR.RIE	不可能
SCIn_RXI (n = 0～9)	受信データフル	SSR_FIFO.RDF	SCR.RIE	可能
	受信データレディ	SSR_FIFO.DR （FCR.DRES = 0 の場合）	SCR.RIE	可能
	アドレス一致	DCCR.DCMF	SCR.RIE	可能
SCIn_AM (n = 0, 3～9)	アドレス一致	DCCR.DCMF	—	不可能
SCIn_TXI (n = 0～9)	送信データエンプティ	SSR_FIFO.TDFE	SCR.TIE	可能
SCIn_TEI (n = 0～9)	送信終了	SSR_FIFO.TEND	SCR.TEIE	不可能

注 1. 割り込みフラグが ORER になるのはクロック同期式モードおよび簡易 SPI モードのみです。

30.12.4 スマートカードインタフェースモードにおける割り込み

スマートカードインタフェースモードでは、表 30.44 の割り込み要因があります。このモードでは、送信終了割り込み (SCIn_TEI) 要求とアドレス一致 (SCIn_AM) 要求は使用できません。

表 30.44 SCI 割り込み要因 (1/2)

名称	割り込み要因	割り込みフラグ	割り込み許可	DTC または DMAC の起動
SCIn_ERI (n = 0～9)	受信エラー、エラー信号検出	SSR_SMCI.ORER, SSR_SMCI.PER, SSR_SMCI.ERS	SCR_SMCI.RIE	不可能
SCIn_RXI (n = 0～9)	受信データフル	SSR_SMCI.RDRF	SCR_SMCI.RIE	可能

表 30.44　SCI 割り込み要因 (2/2)

名称	割り込み要因	割り込みフラグ	割り込み許可	DTC または DMAC の起動
SCIn_TXI (n = 0～9)	送信データエンプティ	SSR_SMCI.TEND	SCR_SMCI.TIE	可能

スマートカードインタフェースモードの場合も、通常の SCI モードと同様に、DTC または DMAC を使用した送受信が可能です。送信時に SSR_SMCI.TEND フラグが 1 であれば、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。あらかじめ DTC または DMAC の起動要因として SCIn_TXI 割り込み要求を設定しておけば、SCIn_TXI 割り込み要求によって DTC または DMAC が起動され、送信データの転送が可能になります。TEND フラグは、DTC または DMAC によるデータ転送時に自動的に 0 になります。

エラーが発生した場合は、SCI が自動的に同じデータを再送信します。再送信中は、TEND フラグが 0 のまま保持され、DTC または DMAC は起動されません。したがって、エラー発生後の再送信を含め、SCI と DTC または DMAC が、指定されたバイト数を自動的に送信します。ただし、エラー発生時に SSR_SMCI.ERS フラグは自動的に 0 になりません。そのため、あらかじめ SCR_SMCI.RIE ビットを 1 にしておき、エラー発生時に SCIn_ERI 割り込み要求を発生させることで、ERS フラグをクリアしてください。

なお、DTC または DMAC を使用して送受信を行う場合は、必ず DTC または DMAC を有効にしてから SCI の設定を行ってください。DTC または DMAC の設定方法については、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」、「16. DMA コントローラ (DMAC)」を参照してください。

受信動作では、受信データが RDR レジスタに格納されると、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。あらかじめ DTC または DMAC の起動要因として SCIn_RXI 割り込み要求を設定しておけば、SCIn_RXI 割り込み要求によって DTC または DMAC が起動され、受信データの転送が可能になります。エラーが発生した場合は、エラーフラグがセットされます。そのため、DTC または DMAC は起動せず、代わりに CPU に対して SCIn_ERI 割り込み要求が発行されます。エラーフラグをクリアしてください。

30.12.5　簡易 IIC モードにおける割り込み

表 30.45 に、簡易 IIC モードにおける割り込み要因を示します。STI 割り込みは、送信終了割り込み (SCIn_TEI) 要求に割り当てられます。受信エラー割り込み (SCIn_ERI) 要求とアドレス一致 (SCIn_AM) 要求は使用できません。

簡易 IIC モードにおいても、DTC または DMAC を使用した送受信が可能です。

SIMR2.IICINTM ビットが 1 のとき

- SCLn 信号の 8 ビット目の立ち下がりで、SCIn_RXI 割り込み要求が発生します。あらかじめ DTC または DMAC の起動要因として SCIn_RXI 割り込み要求を設定しておけば、SCIn_RXI 割り込み要求によって DTC または DMAC が起動され、受信データの転送が可能になります。
- また、SCLn 信号の 9 ビット目（アクノリッジビット）の立ち下がりエッジで、SCIn_TXI 割り込み要求が発生します。あらかじめ DTC または DMAC の起動要因として SCIn_TXI 割り込み要求を設定しておけば、SCIn_TXI 割り込み要求によって DTC または DMAC が起動され、送信データの転送が可能になります。

SIMR2.IICINTM ビットが 0 のとき

- SCLn 信号の 9 ビット目（アクノリッジビット）の立ち上がりエッジで、SDAn 端子入力が Low であると、SCIn_RXI 割り込み要求（ACK 検出）が発生します。
- SCLn 信号の 9 ビット目（アクノリッジビット）の立ち上がりエッジで、SDAn 端子入力が High であると、SCIn_TXI 割り込み要求（NACK 検出）が発生します。
- あらかじめ DTC または DMAC の起動要因として SCIn_RXI 割り込み要求を設定しておけば、SCIn_RXI 割り込み要求によって DTC または DMAC が起動され、受信データの転送が可能になります。

なお、DTC または DMAC を使用して送受信を行う場合は、必ず DTC または DMAC を有効にしてから SCI の設定を行ってください。

SIMR3.IICSTAREQ、IICRSTAREQ、および IICSTPREQ の各ビットを用いてスタートコンディション、リスタートコンディション、またはストップコンディションを生成した場合、生成が完了すると STI 割り込み要求が発生します。

表 30.45 SCI 割り込み要因

名称	割り込み要因	割り込みフラグ	割り込み許可	DTC または DMAC の起動
SCIn_RXI (n = 0〜9)	受信、ACK 検出	—	SCMR.RIE	可能(注1)
SCIn_TXI (n = 0〜9)	送信、NACK 検出	—	SCMR.TIE	可能
SCIn_TEI (STIn) (n = 0〜9)	スタートコンディション、リスタートコンディション、またはストップコンディションの生成完了	SIMR3.IICSTIF	SCMR.TEIE	不可能

注 1. SIMR2.IICINTM ビットが 1（受信割り込み、送信割り込みを使用）の場合にのみ、DTC または DMAC の起動が可能です。

30.12.6 拡張シリアルモード制御部の割り込み要求

拡張シリアルモード制御部が生成する割り込み要求には、SCIX0 割り込み（Break Field Low width 検出）、SCIX1 割り込み（Control Field 0 一致、Control Field 1 一致、プライオリティインタラプトビット検出）、SCIX2 割り込み（バス衝突検出）および SCIX3 割り込み（有効エッジ検出）の計 6 種類があります。割り込み要因が発生すると、対応するステータスフラグが 1 になります。表 30.46 にすべての割り込み要求の詳細が記載されています。

表 30.46 拡張シリアルモード制御部の割り込み要求

割り込み要求	ステータスフラグ	割り込み要因
SCIX0 割り込み（Break Field Low width 検出）	BFDF	• タイマに設定した期間より長い Break Field Low width を検出したとき • タイマに設定した期間、Break Field Low width 出力が完了したとき • タイマがアンダーフローしたとき
SCIX1 割り込み（Control Field 0 一致）	CF0MF ビット	Control Field 0 の受信データが CF0DR に設定したデータと一致したとき
SCIX1 割り込み（Control Field 1 一致）	CF1MF ビット	Control Field 1 の受信データが PCF1DR または SCF1DR に設定したデータと一致したとき
SCIX1 割り込み（プライオリティインタラプトビット検出）	PIBDF	プライオリティインタラプトビットに指定したビットのデータが PCF1DR に設定したデータと一致したとき
SCIX2 割り込み（バス衝突検出）	BCDF	RXDXn (n = 1, 2) 端子の出力レベルと RXDXn 端子の入力レベルをバス衝突検出クロックでサンプリングし、3 回連続不一致が発生したとき
SCIX3 割り込み（有効エッジ検出）	AEDF	ビットレート測定中、有効エッジを検出したとき

30.13 イベントリンク機能

SCIn は、各割り込み要因をイベントとしてイベントリンクコントローラ (ELC) へ出力し、あらかじめ設定しておいたモジュールを動作させることが可能です。

イベントは、対応する割り込みの割り込み要求許可ビットの設定に関係なく出力させることが可能です。

(1) 受信エラーまたはエラー信号検出におけるエラーイベント出力 (SCIn_ERI) (n = 0〜9)

- 調歩同期式モードで、受信中にパリティエラーが発生して異常終了したことを示します。
- 調歩同期式モードで、受信中にフレーミングエラーが発生して異常終了したことを示します。
- 受信中にオーバーランエラーが発生して異常終了したことを示します。
- スマートカードインタフェースモードで、送信時にエラー信号が検出されたことを示します。
- FIFO 選択時かつ FCR.DRES ビットが 1 の場合、SSR_FIFO レジスタの FER フラグと PER フラグが 0 であり、受信 FIFO データトリガ数より少ない受信データが受信 FIFO バッファに格納され、15 etu 経過したことを示します。

(2) 受信データフルイベント出力 (SCIn_RXI, n = 0〜9)

- 簡易 IIC モードで、SIMR2.IICINTM ビットが 0 のとき、ACK が検出されたことを示します。

- 簡易 IIC モードで、SIMR2.IICINTM ビットが 1 のとき、SCLn 信号の 8 ビット目の立ち下がりエッジが検出されたことを示します。
- 簡易 IIC モードでのマスタ送信時に、SIMR2.IICINTM ビットが 1 のときは、受信データフルイベントを使用しないようにイベントリンクコントローラ (ELC) を設定してください。

非 FIFO 選択時

- 受信データが受信データレジスタ（RDR または RDRHL）に格納されたことを示します。

FIFO 選択時

- このイベント出力は使用しないでください。

(3) 送信データエンプティイベント出力 (SCIn_TXI, n = 0〜9)

- SCR/SCR_SMCI.TE ビットが 0 から 1 に変化したことを示します。
- スマートカードインタフェースモードで、送信が完了したことを示します。
- 簡易 IIC モードで、SIMR2.IICINTM ビットが 0 のとき、NACK が検出されたことを示します。
- 簡易 IIC モードで、SIMR2.IICINTM ビットが 1 のとき、SCLn 信号の 9 ビット目の立ち下がりエッジが検出されたことを示します。

非 FIFO 選択時

- 送信データが送信データレジスタ（TDR または TDRHL）から送信シフトレジスタ (TSR) へ転送されたことを示します。

FIFO 選択時

- このイベント出力は使用しないでください。

(4) 送信終了イベント出力 (SCIn_TEI, n = 0〜9)

- 送信が完了したことを示します。
- 簡易 IIC モードで、開始条件、再開始条件、停止条件の生成が完了したことを示します。

注. FIFO が選択されている場合、このイベント出力は使用しないでください。

(5) アドレス一致イベント出力 (SCIn_AM, n = 0, 3〜9)

- 調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）において、DCCR.DCME ビットが 1 の場合、比較データ (CDR.CMPD) と受信データの 1 フレームが一致したことを示します。

30.14 アドレス不一致イベント出力 (SCI0_DCUF)

SCI0_DCUF は、調歩同期式モード（マルチプロセッサモードを含む）において、DCCR.DCME ビットが 1 の場合、比較データ (CDR.CMPD) と受信データの 1 フレームが一致しなかったことを示します。このイベントは、スヌーズ終了要求に対してのみ使用可能です。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

30.15 ノイズ除去機能

図 30.117 に、ノイズ除去機能に用いるノイズフィルタの構成を示します。ノイズフィルタは 2 段のフリップフロップ回路と一致検出回路で構成されます。ノイズフィルタの入力信号と、2 段のフリップフロップ回路の出力信号が完全に一致したとき、一致したレベルが内部信号として伝えられます。一致しない場合は前の値が保持されます。ノイズフィルタのサンプリングクロックで、同じレベルが 3 サイクル以上保持された場合、有効な受信信号とみなされます。3 サイクルに達する前にパルスが変化した場合、それは受信信号ではなく、ノイズとみなされます。

調歩同期式モードでは、RXDn 端子に入力される受信信号にノイズ除去機能を使用できます。RXDn 端子の受信レベルは、調歩同期式モードの基本クロックを使用して、ノイズフィルタのフリップフロップ回路に取り込まれます。

- SEMR.ABCS = 0、SEMR.ABCSE = 0 の場合、周期は 1 ビット期間の 1/16 となります。

- SEMR.ABCS = 1、SEMR.ABCSE = 0 の場合、周期は 1 ビット期間の 1/8 となります。
- SEMR.ABCSE = 1 の場合、周期は 1 ビット期間の 1/6 となります。

簡易 IIC モードでは、SDAn 端子と SCLn 端子の各入力信号に、この機能を使用できます。サンプリングクロックは、ボーレートジェネレータの分周クロックの設定 SNFR.NFCS[2:0]ビットから選択されます。

ノイズフィルタが有効な状態で基本クロックをいったん停止させ、その後、基本クロック入力を再開させた場合、ノイズフィルタは、クロック停止時の状態から動作を再開します。基本クロックの入力中に SCR.TE ビットと SCR.RE ビットを 0 にすると、ノイズフィルタのフリップフロップ値はすべて 1 に初期化されます。したがって、受信再開時の入力データが 1 の場合は、レベル一致が検出されたと判断され、その結果が内部信号として伝えられます。入力レベルが 0 の場合は、サンプリングサイクルで連続して 3 回信号のレベルが一致するまで、ノイズフィルタの最初の出力値が保持されます。

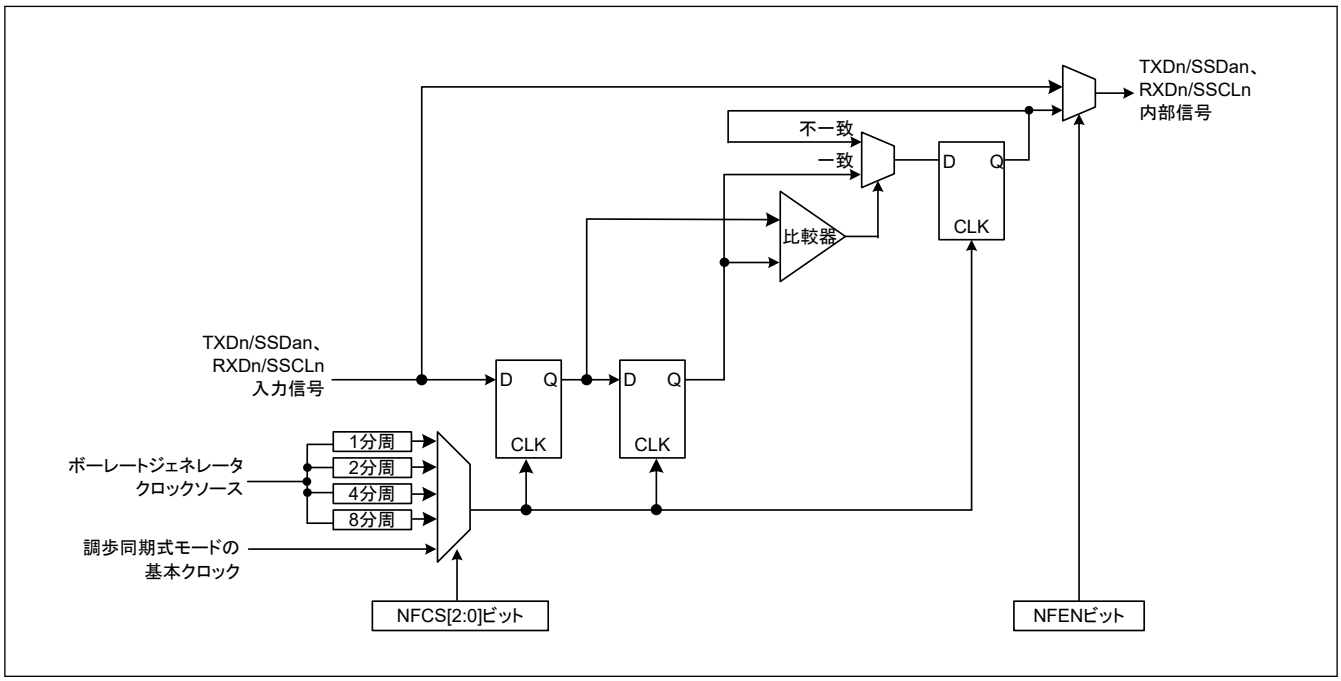


図 30.117　デジタルノイズフィルタ回路のブロック図

30.16　使用上の注意

30.16.1　モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B (MSTPCRB) により、SCI の動作禁止／許可を設定できます。SCI は、リセット後の初期状態では動作が停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

30.16.2　低消費電力状態での SCI の動作

(1)　送信

モジュールストップ状態を設定する場合、またはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、TXDn 端子を汎用入出力ポート機能に切り替えた後、送信動作を停止（SCR/SCR_SMCI レジスタの TIE、TE、および TEIE ビットを 0）にしてください。入出力ポートを SCI 接続に設定すると、SPTR レジスタによって TXDn 端子状態の制御が可能になります。TE ビットを 0 にすることにより、TSR レジスタが初期化され、SSR/SSR_SMCI レジスタの TEND ビットは、1 にリセットされます（非 FIFO 選択時）。また、FIFO 選択時には値が保持されます。モジュールストップ状態またはソフトウェアスタンバイモードから復帰した後の出力端子の状態は、ポートの設定と SPTR レジスタの設定に依存し、低消費電力状態へ遷移する前のレベルを出力する場合があります。送信中に低消費電力状態へ遷移すると、送信中のデータは不定になります。

低消費電力状態を解除した後、同じ送信モードで送信する場合は、以下の手順を実行します。

1. TE ビットを 1 に設定します。

2. SSR/SSR_FIFO/SSR_SMCI を読み出します。
3. 連続して TDR レジスタへの書き込みを行い、データ送信を開始します。

異なる送信モードで送信する場合は、SCI の初期化からやり直してください。

図 30.118 に、送信中にソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合のフローチャート例を示します。図 30.119 と図 30.120 に、ソフトウェアスタンバイモード遷移時のポートの端子状態を示します。

DTC 転送または DMAC 転送による送信モードから、モジュールストップ状態を設定する場合、またはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、最初に、送信動作を停止（TE ビットを 0）にしてください。低消費電力状態の解除後に DTC または DMAC による送信を開始する場合は、TE ビットを 1 にしてください。SCIn_TXI 割り込みフラグが 1 になり、DTC または DMAC による送信が始まります。

(2) 受信

ウェイクアップ条件としてアドレス一致検出機能を使用しない場合

モジュールストップ状態を設定する場合、またはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、事前に受信動作を停止 (SCR/SCR_SMCI.RE = 0) にしてください。受信中に遷移すると、受信中のデータは無効になります。

図 30.121 に、受信中にソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合のフローチャート例を示します。

ウェイクアップ条件としてアドレス一致検出機能を使用する場合

モジュールストップ状態を設定する場合、またはソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、事前に以下の手順を実行します。

1. 低消費電力状態解除後の動作を設定します。
2. CDR.CMPD ビットと DCCR.DCME ビットを 1 にします。
3. 受信動作を許可 (SCR/SCR_SMCI.RE = 1) にします。
4. モジュールストップ状態またはソフトウェアスタンバイモードを設定します。

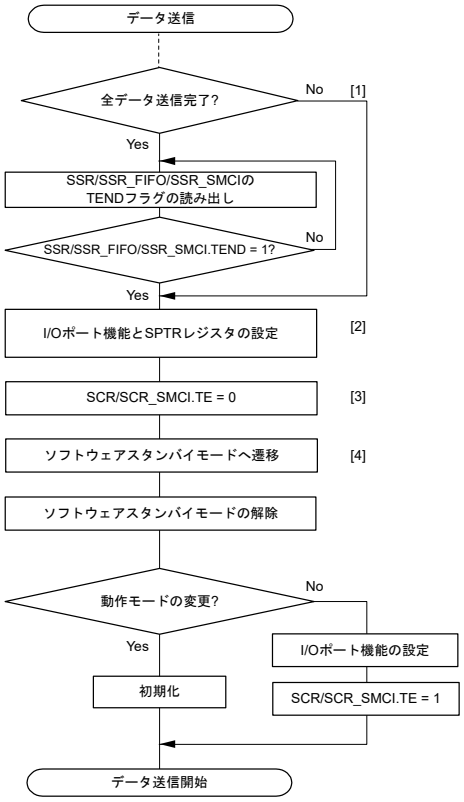
SCI が低消費電力モードへ遷移するとき、受信データ端子 (RXD) が Low であれば、SEMR.RXDESEL を 0 にしてください。

SEMR.RXDESEL が 1 になっていると、低消費電力モードの解除時にスタートビット（RXD 端子の立ち下がり）が検出されない可能性があります。

図 30.122 に、アドレス一致を用いて受信中にソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合のフロー例を示します。

SCI0 をスヌーズモードで使用する場合

SCI0 をスヌーズモードで使用する場合は、最大ビットレートなどのいくつかの制約事項があります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。



[1] 送信中のデータは失われます。SCR/SCR_SMCI.TEビットを1にして、SSR/SSR_FIFO/SSR_SMCIレジスタを読み出し、さらにソフトウェアスタンバイモードで書き込むことにより、通常はCPUからデータ送信が可能です。

ただし、DMACまたはDTCが起動している場合は、SCR/SCR_SMCI.TEビットとSCR/SCR_SMCI.TIEビットの両方を1にすると、DMACまたはDTC上に残っているデータが送信されます。

[2] I/Oポート機能とSPTRレジスタを設定して、汎用I/Oポートとして動作するようにTXDn端子を切り替えます。

[3] SCR/SCR_SMCI.TEビットを0にします。SCR/SCR_SMCI.TIE = 1およびSCR/SCR_SMCI.TEIE = 1の場合、これらのビットはSCR.TEビットにより同時に0になります。

[4] モジュールストップ状態の設定を含みます。

図 30.118　送信中にソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合のフローチャート例

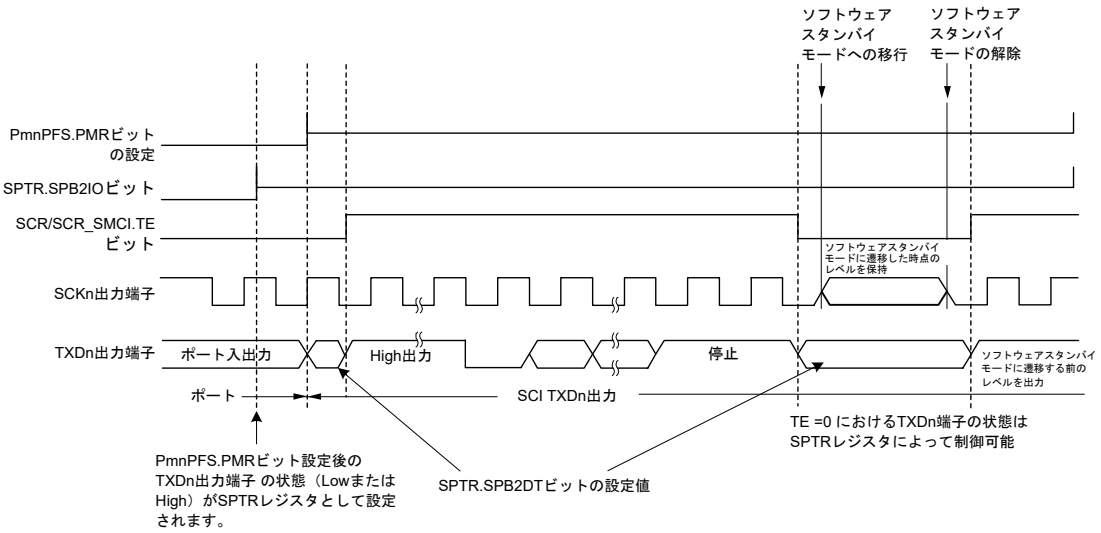


図 30.119　ソフトウェアスタンバイモード遷移中のポートの端子状態（内部クロック、調歩同期式送信）

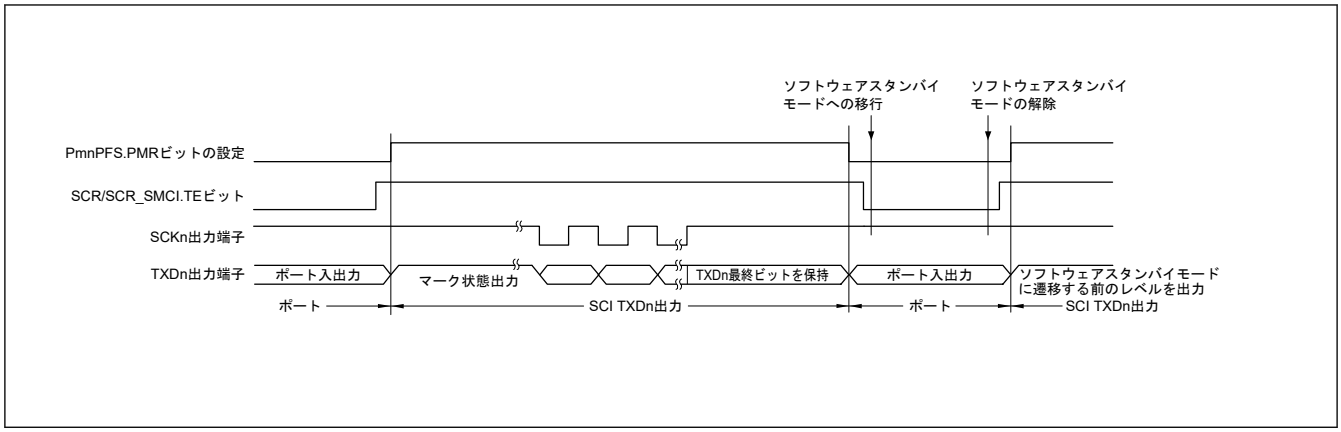


図 30.120　ソフトウェアスタンバイモード遷移中のポートの端子状態（内部クロック、クロック同期式送信）

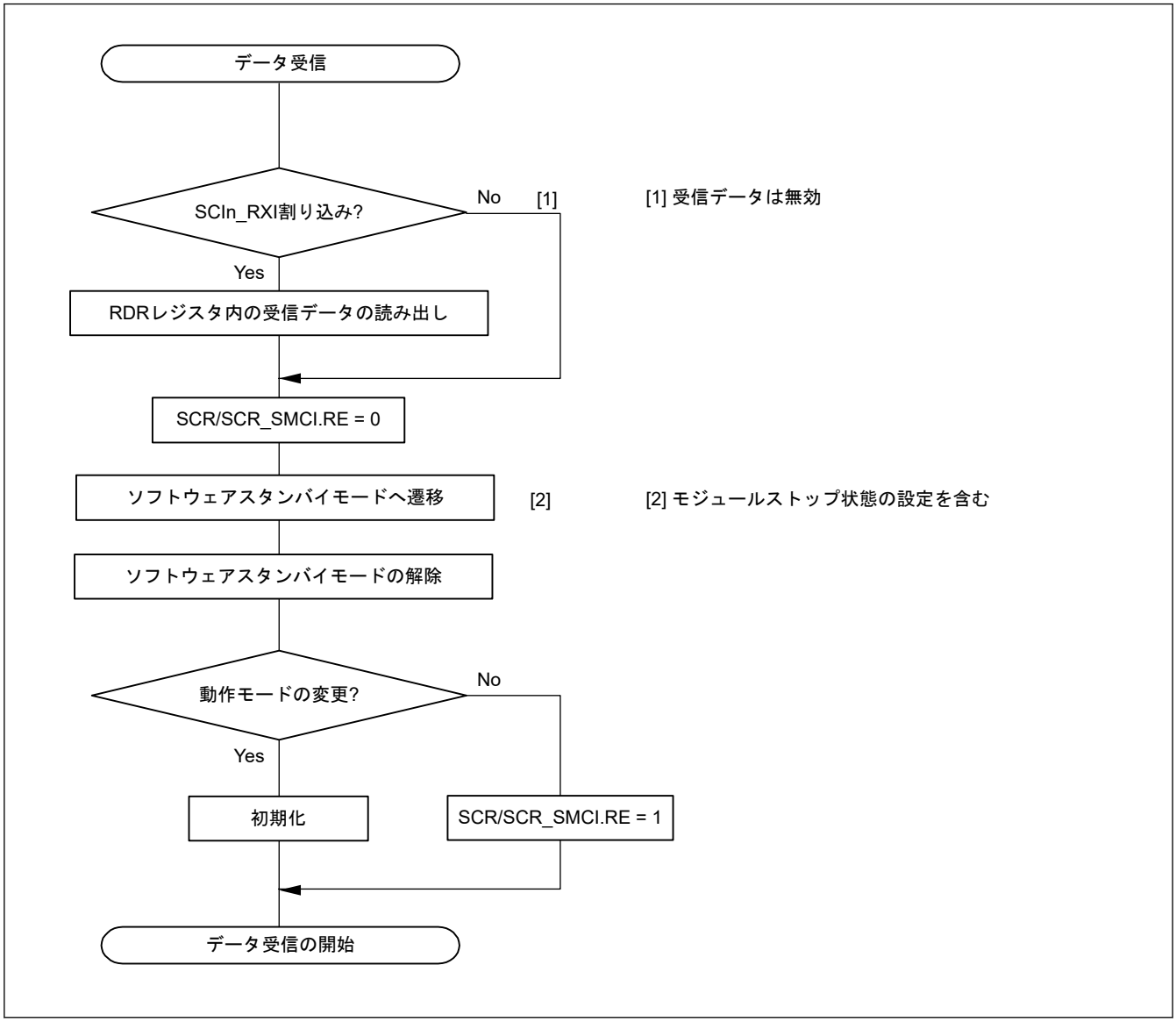


図 30.121　受信中にソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合のフローチャート例

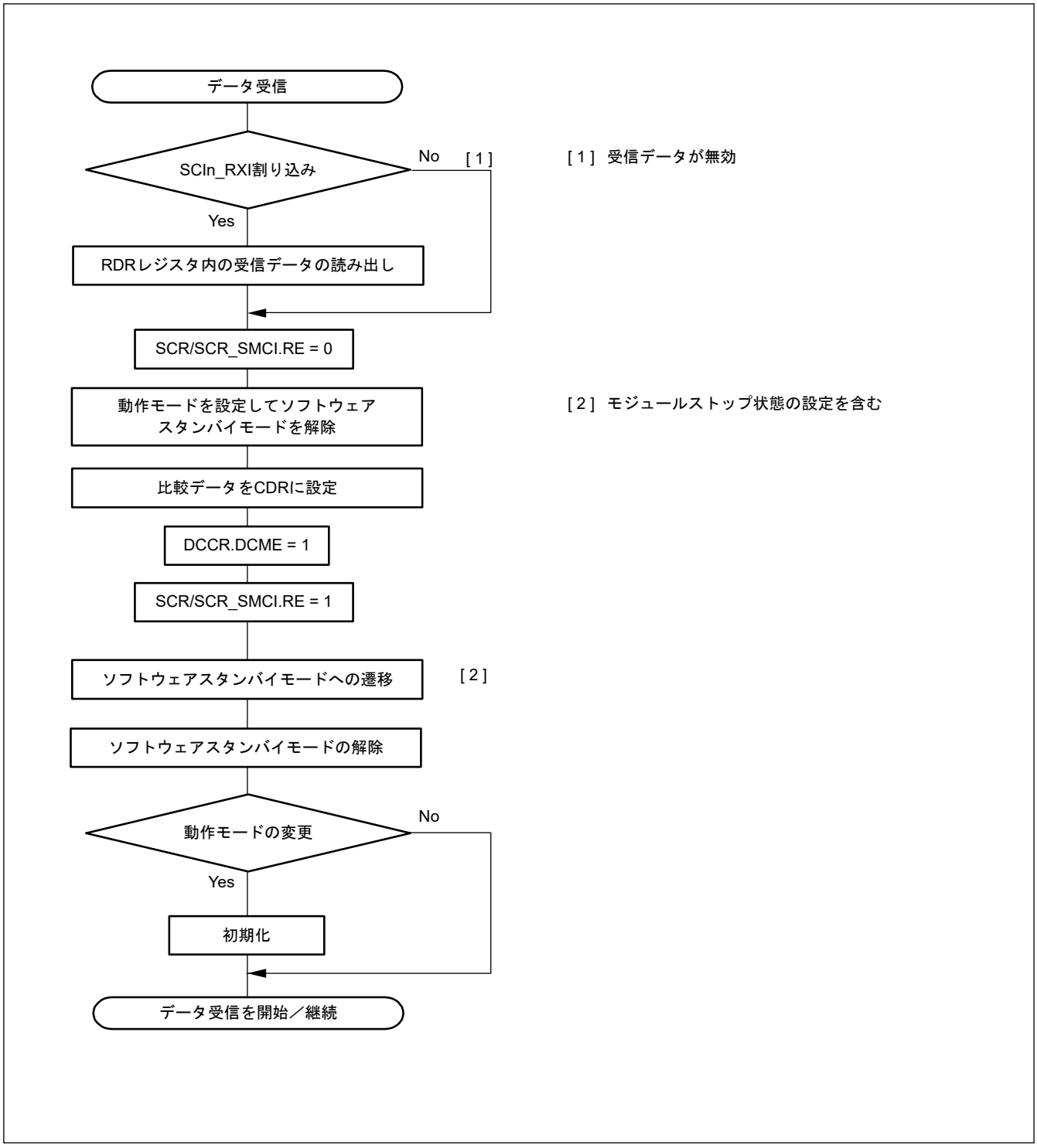


図 30.122　アドレス一致を用いて受信中にソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合のフローチャート例

30.16.3　ブレークの検出と処理について

(1) 非 FIFO 選択時

フレーミングエラー検出時に、RXDn 端子の値を直接読み出すことでブレークを検出できます。ブレークでは、RXDn 端子からの入力がすべて 0 になるため、SSR.FER フラグが 1（フレーミングエラーの発生あり）になり、さらに SSR.PER フラグも 1（パリティエラーの発生あり）になる可能性があります。SCI は、ブレークを受信した後も受信動作を続けます。したがって、FER フラグを 0（フレーミングエラーの発生なし）にしても、再び FER フラグが 1 になります。SEMR.RXDESEL ビットが 1 のとき、SCI は、SSR.FER フラグを 1 にし、次のデー

タフレームのスタートビットが検出されるまで受信動作を停止します。このとき、SSR.FER フラグを 0 にすれば、ブレーク中は SSR.FER フラグは 0 を保持します。

RXDn 端子が 1 になってブレークが終了した後、最初の RXDn 端子の立ち下がりエッジでスタートビットの先頭を検出すれば、受信動作を開始させることが可能です。

(2) FIFO 選択時

フレーミングエラーが検出された後、SCI によって 1 フレーム分の連続する受信データが 0 であることが検出された場合、受信動作が停止します。フレーミングエラーの検出時に、SPTR.RXDMON フラグの値を読み出すことでブレークを検出できます。RXDn 信号が High になってブレークが終了した後、FRDRHL レジスタへのデータ受信が再開されます。

30.16.4 マーク状態とブレークの送出

SCR/SCR_SMCI.TE ビットが 0（シリアル送信動作を禁止）のとき、SPTR.SPB2IO ビットと SPTR.SPB2DT ビットを用いて TXDn 端子状態の設定が可能です。この方法により、TXDn 端子をマーク状態にしてブレークを送出できます。

SCR/SCR_SMCI.TE ビットを 1（シリアル送信動作を許可）にする前に、SPB2IO ビットと SPB2DT ビットによって通信回線をマーク状態（1 の状態）に設定し、I/O ポート機能を用いて TXDn 端子を変更してください。データ送信時にブレークを出力したいときは、SPB2IO ビットと SPB2DT ビットによって TXDn 端子を 0 出力に設定した後、I/O ポート機能を用いて TXDn 端子を変更し、SCR/SCR_SMCI.TE ビットを 0 にしてください。SCR/SCR_SMCI.TE ビットを 0 にすると、現在の送信状態にかかわらず送信部が初期化されます。

30.16.5 受信エラーフラグと送信動作について（クロック同期式モードおよび簡易 SPI モード）

受信エラーフラグ (SSR/SSR_FIFO.ORER) が 1 の状態では、TDR レジスタまたは FTDRL レジスタ(注1)にデータを書き込んでも、送信は開始できません。送信を開始する前に、受信エラーフラグは必ず 0 にしてください。

注. SCR/SCR_SMCI.RE ビットを 0（シリアル受信動作を禁止）にしても、受信エラーフラグは 0 にできません。

注 1. 簡易 SPI モードでは、FTDRH レジスタを使用しないでください。

30.16.6 クロック同期送信に関する制限事項（クロック同期式モードおよび簡易 SPI モード）

同期クロックに外部クロックソースを使用する場合、以下の制限事項があります。

(1) 送信開始時

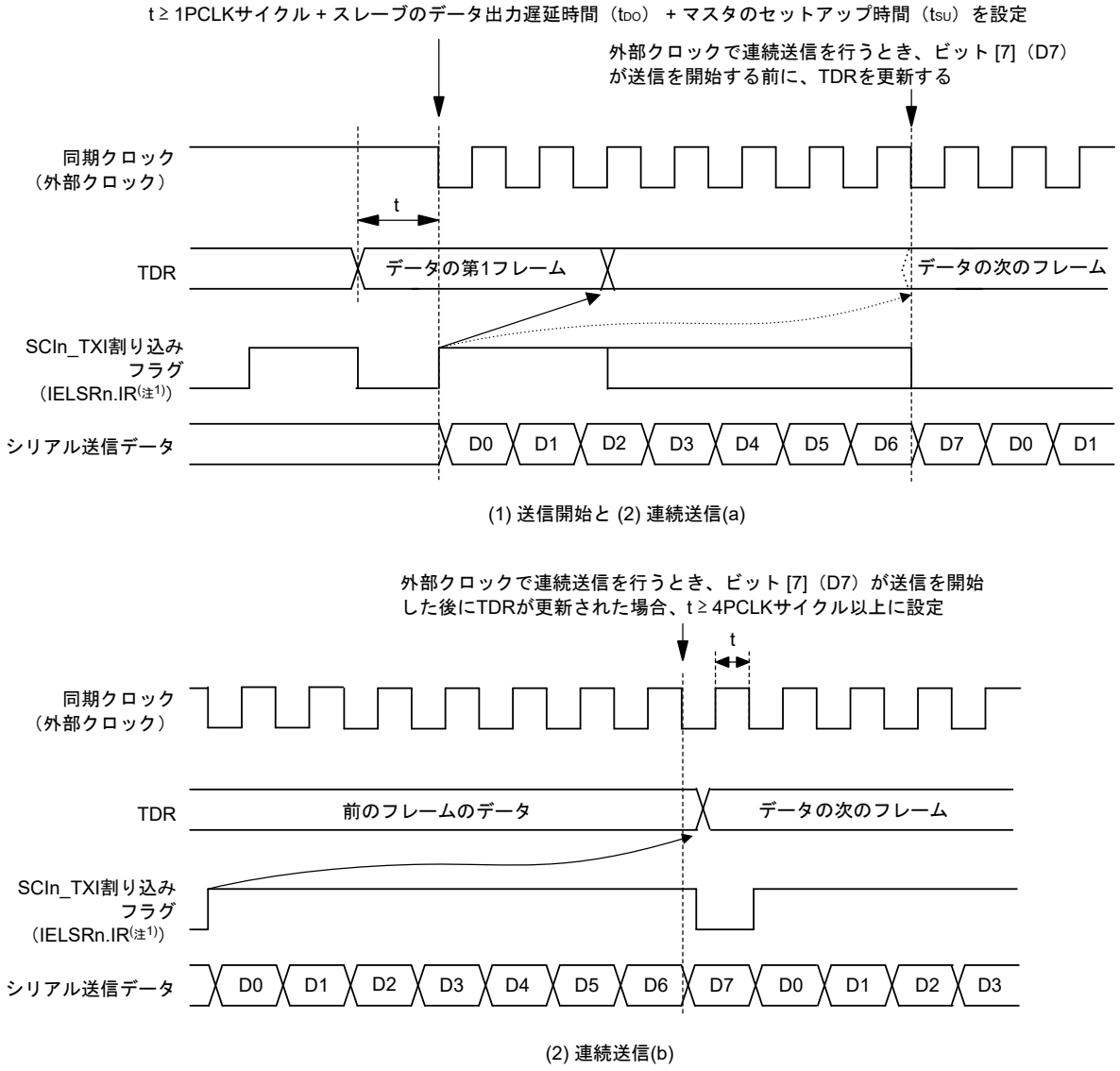
TDR レジスタへの送信データの書き込みから、外部クロック入力の開始まで、下記に示す以上の待機時間を確保してください。

1 PCLK + スレーブのデータ出力遅延時間 (t_{DO}) + マスタのセットアップ時間 (t_{SU})。図 30.123 を参照してください。

(2) 連続送信時

送信クロックのビット[7]の立ち下がりエッジ以前に、TDR レジスタまたは TDRHL レジスタに次の送信データを書き込んでください。図 30.123 を参照してください。

ビット[7]送信開始以降に TDR レジスタを更新する場合は、同期クロックが Low の期間に TDR レジスタを更新し、かつ送信クロックの 7 ビット目の High 幅を、4 PCLK サイクル以上にしてください。図 30.123 を参照してください。



注 1. 対応する割り込みイベント番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

図 30.123 クロック同期式送信時の外部クロック使用に関する制約事項

30.16.7 DTC または DMAC 使用時の制約事項

DTC または DMAC による送受信動作中は、DTC または DMAC に転送データを設定しないでください。

(1) TDR (FTDRHL) レジスタへの書き込み

非 FIFO 選択時

TDR および TDRHL レジスタにデータを書き込むことが可能です。ただし、TDR または TDRHL レジスタに送信データが残っている状態で、TDR または TDRHL レジスタに新しいデータを書き込むと、残っていたデータは TSR レジスタへ転送されず、失われます。DTC または DMAC を使用する場合、TDR または TDRHL レジスタへの送信データの書き込みは、必ず SCIn_TXI 割り込み要求の処理ルーチンで行ってください。

FIFO 選択時

SCR.TE ビットが 1 の場合に、FTDRH レジスタと FTDRL レジスタにデータを書き込むことができます。
FDR.T[4:0]ビットによって、書き込み可能なデータ数を確認してください。

(2) RDR (FRDRHL) レジスタからの読み出し

DTC または DMAC を用いて RDR および RDRHL レジスタを読み出すときは、対応する SCI の起動要因として、必ず受信データフル割り込み (SCIn_RXI) を設定してください。

30.16.8 通信の開始に関する注意事項

通信開始時点で ICU の割り込みステータスフラグ（IELSRn.IR フラグ）が 1 のときは、動作許可（SCR/SCR_SMCI.TE ビットまたは SCR/SCR_SMCI.RE ビットを 1）にする前に、以下の手順で割り込み要求をクリアしてください。割り込みステータスフラグの詳細については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

1. 通信が停止していること（SCR/SCR_SMCI.TE ビットまたは SCR/SCR_SMCI.RE ビットが 0 になっていること）を確認します。
2. 対応する割り込み許可ビット（SCR/SCR_SMCI.TIE ビットまたは SCR/SCR_SMCI.RIE ビット）を 0 にします。
3. 対応する割り込み許可ビット（SCR/SCR_SMCI.TIE ビットまたは SCR/SCR_SMCI.RIE ビット）を読み出して、実際に 0 になっていることを確認します。
4. ICU の割り込みステータスフラグ（IELSRn.IR フラグ）を 0 にします。

30.16.9 クロック同期式モードおよび簡易 SPI モードにおける外部クロック入力

クロック同期式モードと簡易 SPI モードでは、外部クロック SCKn 入力を下記のように設定してください。

High パルス期間および Low パルス期間は 2PCLK 以上、周期は 6PCLK 以上

30.16.10 簡易 SPI モードに関する制限事項

(1) マスタモード

- SPMR.SSE ビットが 1 の場合、SPMR.CKPH ビットと CKPOL ビットで設定した送受信クロックの初期値に合わせて、クロック線を抵抗でプルアップまたはプルダウンしてください。

  これによって、SCR.TE ビットを 0 にしたときにクロック線がハイインピーダンス状態になったり、SCR.TE ビットを 0 から 1 に変更したときにクロック線に意図しないエッジが発生したりするのを防止できます。シングルマスタモードで SPMR.SSE ビットが 0 の場合は、SCR.TE ビットを 0 にしてもクロック線はハイインピーダンスにならないので、プルアップまたはプルダウンは不要です。
- クロック遅れあり（SPMR.CKPH ビット = 1）では、図 30.124 に示すように、SCKn 端子の最終クロックエッジ手前のクロックエッジで受信データフル割り込み (SCIn_RXI) が発生します。SCR レジスタの TE ビットと RE ビットを SCKn 端子の最終クロックエッジより前に 0 にすると、SCKn 端子出力がハイインピーダンスとなり、送受信クロックの最後のクロックパルス幅が短くなります。また、SCIn_RXI 割り込みの発生によって、SCKn 端子の最終クロックエッジより前に接続先スレーブの SSn 端子入力信号が High になった場合、スレーブが誤動作する可能性があります。
- マルチマスタ構成では、キャラクタ転送中にモードフォルトエラーが発生すると、SSn 端子入力が Low の間に、SCKn 端子出力がハイインピーダンスとなり、接続先スレーブへの送受信クロック供給が停止します。送受信動作再開時のビットずれを回避するために、接続先スレーブの再設定を行ってください。

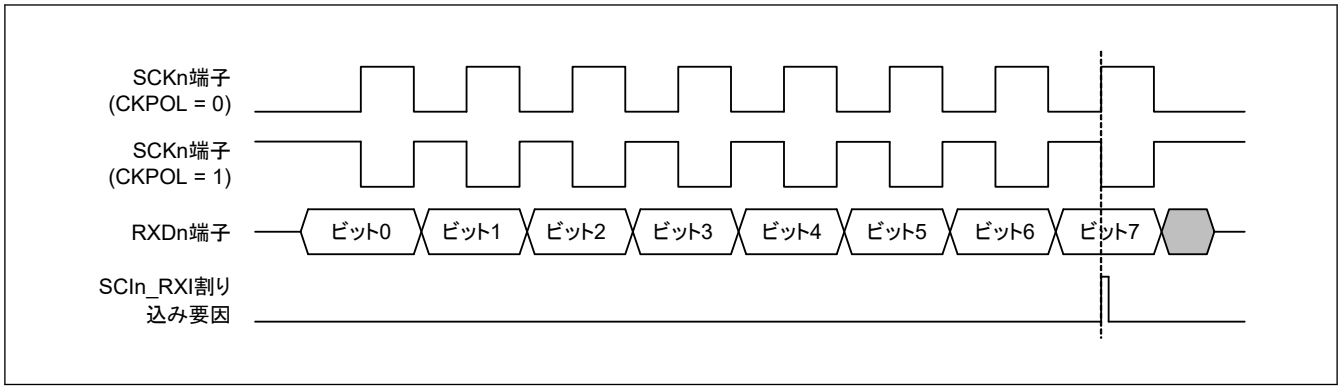


図 30.124　簡易 SPI モードにおける SCIn_RXI 割り込みの発生タイミング（クロック遅れあり）

(2)　スレーブモード

- TDR レジスタへの送信データの書き込みから、外部クロック入力の開始まで、下記に示す以上の待機時間を確保してください。

  1PCLK + スレーブのデータ出力遅延時間 (t_{DO}) + マスタのセットアップ時間 (t_{SU})

  また、SSn 端子への Low 入力から、外部クロック入力の開始までについても、5PCLK 以上の待機時間を確保してください。
- マスタからの外部クロックの供給は、転送データ長に合わせてください。
- SSn 端子入力は、データ転送開始前と完了後に制御してください。
- キャラクタの転送中に SSn 端子への入力レベルが Low から High に変化した場合は、SCR レジスタの TE ビットと RE ビットを 0 にして、設定を回復後に 1 バイト目から転送をやり直してください。

30.16.11　トランスミットイネーブルビット (SCR.TE) に関する注意事項

SCR.TE ビットが 0 のとき、初期レジスタ値において、TXDn 端子の状態がハイインピーダンスになります。以下のいずれかの方法により、TXDn ラインが高インピーダンスにならないようにしてください。

1. プルアップ抵抗を TXDn ラインに接続します。
2. SCR.TE ビットが 0 になる前に、端子機能を汎用の出力ポートに変更する。その後、SCR.TE ビットを 1 にした後、端子機能を TXDn に変更する。
3. 調歩同期式モードでは、SCR.TE ビットが 0 の間に、SPTR レジスタを設定して TXDn 端子レベルを決定できます。

簡易 SPI モードのスレーブ動作では、MISOn 端子は上記 TXDn 端子と同様の動作をします。MISOn 端子は TXDn 端子と同様に、上記の 1.と 2.により、高インピーダンスにしないでください。

30.16.12　拡張シリアルモード制御部の使用上の制約事項 1

PCR.SHARPS ビットを 1 にした場合、TXDXn/RXDXn (n = 1, 2) 端子は以下のときのみ出力となります。

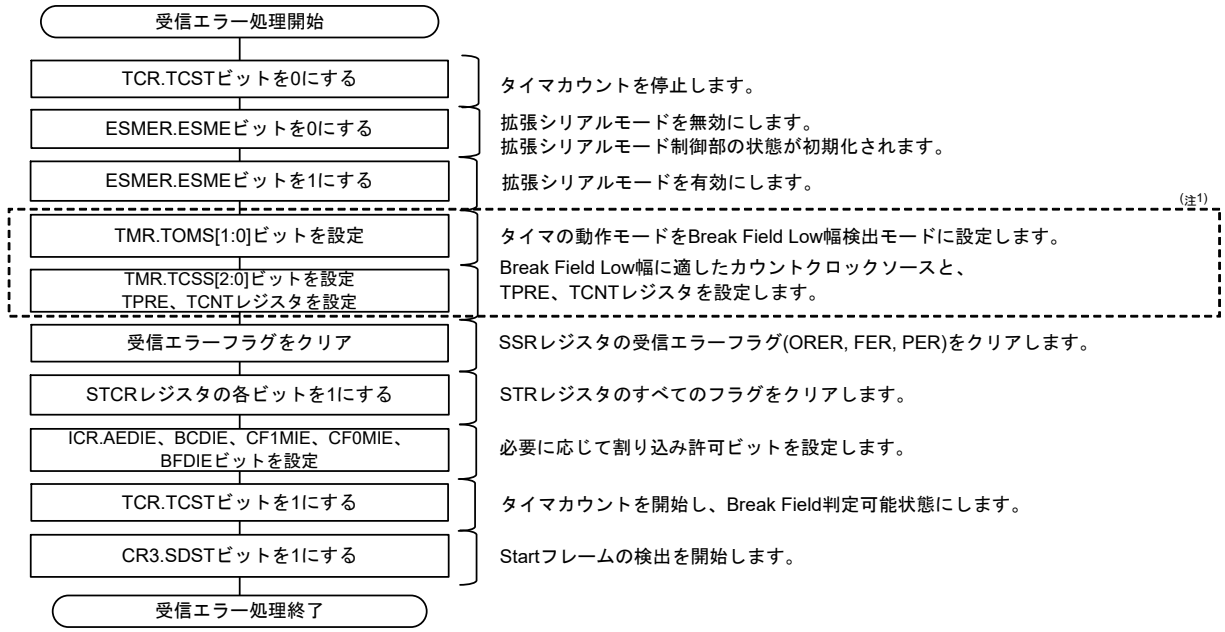
- SCIn (n = 1, 2) モジュールのタイマを Break Field Low width 出力モードで TCR.TCST ビットを 1 にしたとき（TCR の TCST を 1 にし、Low が出力されるまで、最大でタイマカウントクロックソースの 1 サイクルの High が出力されます。）
- SCIn.SCR.TE ビットの値が 1

30.16.13　拡張シリアルモード制御部の使用上の制約事項 2

拡張シリアルモードが有効でも、SCIn_TXI、SCIn_RXI、SCIn_ERI、SCIn_TEI (n = 1, 2) 割り込み要求が発生します。しかし、拡張シリアルモード制御部が SCIn_TXI、SCIn_RXI、SCIn_ERI、SCIn_TEI 割り込み要求を使用しているので、スタートフレームの受信中は SCIn_TXI、SCIn_RXI、SCIn_ERI、SCIn_TEI 割り込みを使用しないでください。

これを取り扱う 2 つの方法を以下で説明します。受信エラーを検出した場合、図 30.125 に示されているフローチャートの例に従い、エラーフラグをクリアし、拡張シリアルモード制御部を初期化してください。

1. SCR.RIE ビットを 0 にし、割り込み要求出力を禁止してください。受信エラーが発生した場合に ERI 割り込みが発生しないため、スタートフレームの受信終了時に、SSR レジスタのエラーフラグを確認してください。スタートフレームの受信終了後、インフォメーションフレームの第 1 バイトを受信するまでに、SCR.RIE ビットを 1 にしてください。
2. SCR.RIE ビットを 1 にし、ICU の RXI 割り込みを禁止し、ERI 割り込みを許可してください。
スタートフレーム受信完了後インフォメーションフレームの第 1 バイト受信完了するまでの間に、ICU の RXI 割り込みに対応する IRn.IR フラグをクリアし、ICU の RXI 割り込みを許可に切り替えてください。



注 1.　設定条件に変更がなければ、このステップでの設定は必要ありません。

図 30.125　受信エラー処理のフローチャートの例（スタートフレーム受信中）

30.16.14　調歩同期式モードで RTS 機能を使用した時の受信の停止について

調歩同期式モードにおいて、SCR.RE ビットを 0 に設定してから RTS 信号ジェネレータを停止するまでに PCLK の 1 クロックサイクルが必要です。

SCR.RE ビットを 0 に設定した後で RDR（または RDRHL）レジスタから読み出すときは、これら 2 つの処理が続けて実行されることを防ぐために、RDR（または RDRHL）レジスタから読み出す前に SCR.RE ビットが 0 に設定されていることを確認してください。

31. I²C バスインタフェース (IIC)

31.1 概要

I²C バスインタフェース (IIC) には 3 チャネルあります。IIC モジュールは、NXP 社の I²C (Inter-Integrated Circuit) バスインタフェース方式に準拠しており、そのサブセット機能を備えています

表 31.1 に IIC の仕様を、図 31.1 に IIC のブロック図を、図 31.2 に入出力端子の外部回路接続例（I²C バス構成例）を示します。表 31.2 に IIC の入出力端子を示します。

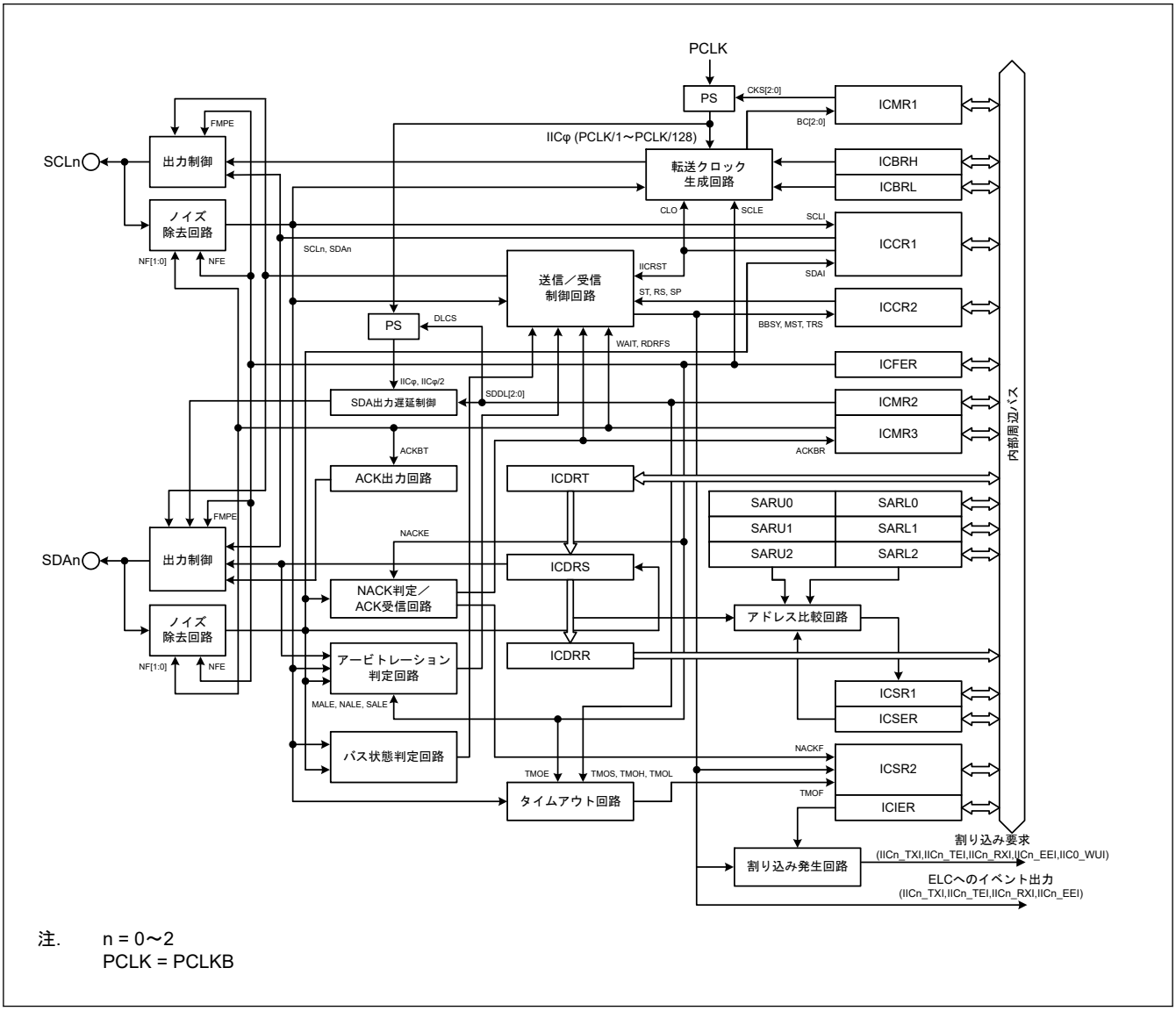
表 31.1 IIC の仕様 (1/2)

項目	内容
通信フォーマット	• I²C バスフォーマットまたは SMBus フォーマット • マスタ／スレーブモードを選択可能 • 転送速度に応じたセットアップ時間、ホールド時間、バスフリー時間を自動確保
転送速度	• ファストモードプラス対応 (～1 Mbps)
SCL クロック	マスタ動作時、SCL クロックのデューティー比を 4%～96%の範囲で設定可能
コンディション発行・コンディション検出	• スタートコンディション／リスタートコンディション／ストップコンディションの自動生成 • スタートコンディション（リスタートコンディション含む）／ストップコンディションの検出が可能
スレーブアドレス	• 異なるスレーブアドレスを 3 種類まで設定可能 • 7 ビット／10 ビットアドレスフォーマット対応（混在可能） • ジェネラルコールアドレス検出、デバイス ID アドレス検出、SMBus のホストアドレス検出可能
アクノリッジ応答	• 送信時、アクノリッジビットの自動ロード ノットアクノリッジビット検出時に次送信データ転送の自動中断が可能 • 受信時、アクノリッジビットの自動送出 8 クロック目と 9 クロック目の間にウェイトありを選択すると、受信値に応じたアクノリッジビット値のソフトウェア制御が可能
ウェイト機能	受信時、SCL クロックの Low ホールドによる下記期間のウェイトが可能： • 8 クロック目と 9 クロック目の間をウェイト • 9 クロック目と次転送の 1 クロック目の間をウェイト
SDA 出力遅延機能	アクノリッジ送信を含むデータ送信の出力タイミングを遅延させることが可能
アービトレーション	• マルチマスタ対応 – 他のマスタとの SCL クロック衝突時、SCL クロックの同期が可能 – スタートコンディション発行がバスで競合した場合、SDA 内部信号と SDA ラインの状態の不一致によるアービトレーションロストを検出可能 – マスタ動作時、SDA 内部信号と SDA ラインの状態の不一致によるアービトレーションロストを検出可能 • バスビジー中のスタートコンディション発生によるアービトレーションロストを検出可能（スタートコンディションの二重発行防止） • ノットアクノリッジビット送信時、SDA 内部信号と SDA ラインの状態の不一致によるアービトレーションロストを検出可能 • スレーブ送信時、データの SDA 内部信号と SDA ラインの状態の不一致によるアービトレーションロストを検出可能
タイムアウト検出機能	SCL クロックの長時間停止を内部で検出
ノイズ除去	• SCL および SDA 信号用のデジタルノイズフィルタ • フィルタによるノイズ除去幅をプログラマブルに調整可能
割り込み要因	• 通信エラーまたはイベント発生：アービトレーションロスト検出、NACK、タイムアウト、スタート／リスタートコンディション、またはストップコンディション • 受信データフル（スレーブアドレス一致時含む） • 送信データエンプティ（スレーブアドレス一致時含む） • 送信終了
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態の設定が可能
IIC の動作モード	• マスタ送信 • マスタ受信 • スレーブ送信 • スレーブ受信

表 31.1 IIC の仕様 (2/2)

項目	内容
イベントリンク機能（出力）	● 通信エラーまたはイベント発生：アービトレーションロスト検出、NACK、タイムアウト、スタート／リスタートコンディション、またはストップコンディション ● 受信データフル（スレーブアドレス一致時含む） ● 送信データエンプティ（スレーブアドレス一致時含む） ● 送信終了
ウェイクアップ機能(注1)	CPU はウェイクアップイベントを使用して、ソフトウェアスタンバイモードから復帰可能
TrustZone フィルタ	各チャネルに対してセキュリティ属性を設定可能

注 1. この機能は、IIC チャネルの IIC0 のみ使用可能です。IIC1 はサポートしていません。



注. n = 0～2
PCLK = PCLKB

図 31.1 IIC のブロック図

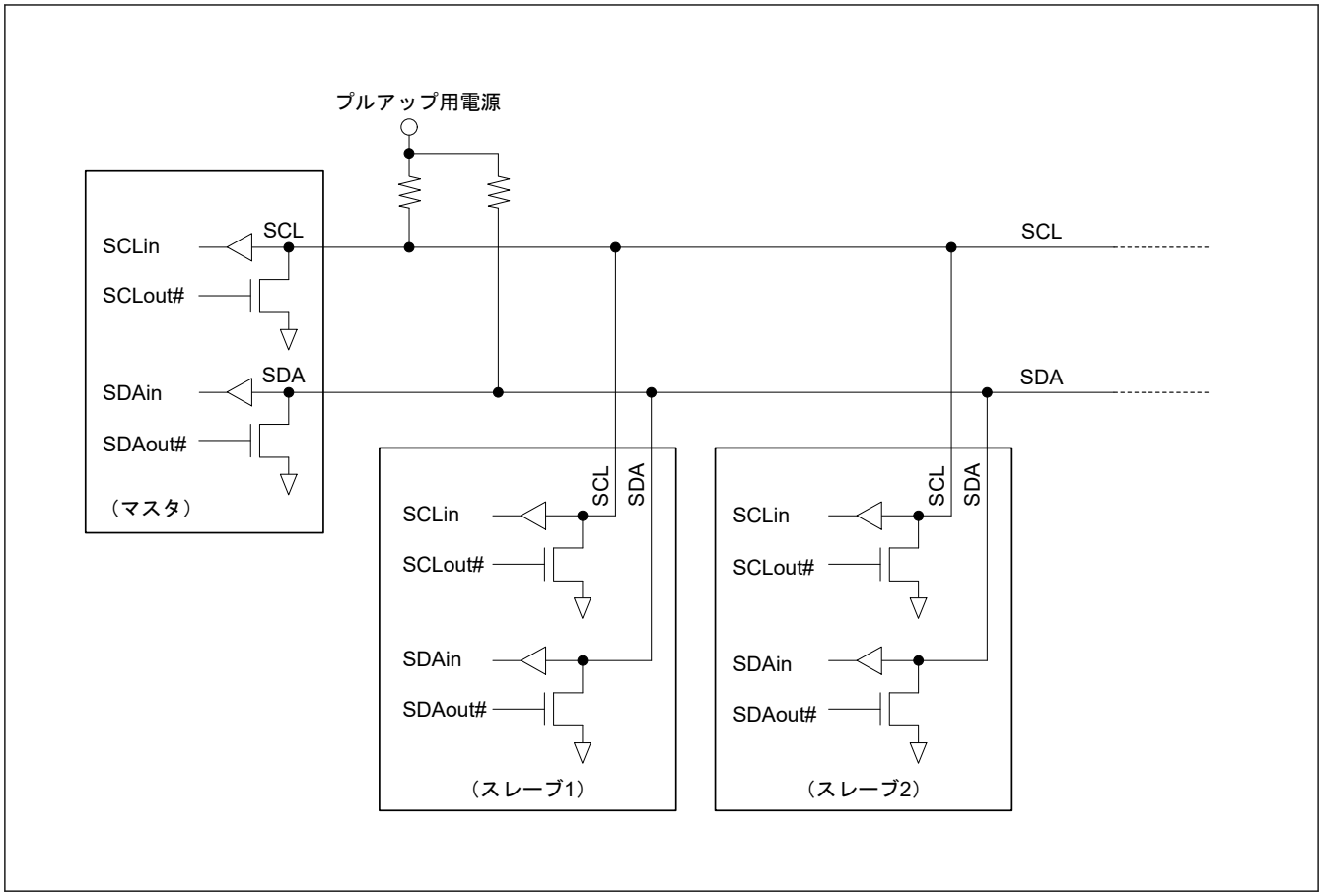


図 31.2　入出力端子の外部回路接続例（I²C バス構成例）

IIC の各信号の入力レベルは、I²C バス選択時 (ICMR3.SMBS = 0) は CMOS レベルであり、SMBus 選択時 (ICMR3.SMBS = 1) は TTL レベルです。

表 31.2　IIC の入出力端子

チャネル	端子名	入出力	機能
IICn	SCLn	入出力	IICn シリアルクロック入出力端子
	SDAn	入出力	IICn シリアルデータ入出力端子

注.　n = 0～2

31.2　レジスタの説明

31.2.1　ICCR1 : I²C バスコントロールレジスタ 1

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ICE	IICRST	CLO	SOWP	SCLO	SDAO	SCLI	SDAI
Value after reset:	0	0	0	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SDAI	SDAn ラインモニタフラグ 0: SDAn ラインは Low 1: SDAn ラインは High	R

ビット	シンボル	機能	R/W
1	SCLI	SCLn ラインモニタフラグ 0: SCLn ラインは Low 1: SCLn ラインは High	R
2	SDAO	SDA 出力制御／モニタ 0: 読み出し時：IIC は SDAn 端子を Low にする 書き込み時：IIC は SDAn 端子を Low にする 1: 読み出し時：IIC は SDAn 端子を解放する 書き込み時：IIC は SDAn 端子を解放する	R/W
3	SCLO	SCL 出力制御／モニタ 外部プルアップ抵抗を使用して信号を High にしてください。 0: 読み出し時：IIC は SCLn 端子を Low にする 書き込み時：IIC は SCLn 端子を Low にする 1: 読み出し時：IIC は SCLn 端子を解放する 書き込み時：IIC は SCLn 端子を解放する	R/W
4	SOWP	SCLO/SDAO ライトプロテクト 読むと 1 が読めます。 0: SCLO ビットおよび SDAO ビットの書き込みを許可 1: SCLO ビットおよび SDAO ビットの書き込みを禁止	W
5	CLO	SCL クロック追加出力 1 クロック出力後、自動的に 0 になります。 0: SCL クロックを追加で出力しない 1: SCL クロックを追加で出力する	R/W
6	IICRST	I2C インタフェース内部リセット これにより、ビットカウンタをクリアし、SCLn/SDAn 出力ラッチを解除します。 0: IIC リセットまたは内部リセットを解除する 1: IIC リセットまたは内部リセットを行う	R/W
7	ICE	I2C インタフェース許可 IICRST ビットとの組み合わせで、IIC リセットまたは内部リセットを選択します。 0: 禁止（SCLn および SDAn 端子は非駆動状態） 1: 許可（SCLn および SDAn 端子は駆動状態）	R/W

SDAO ビット（SDA 出力制御／モニタ）、SCLO ビット（SCL 出力制御／モニタ）

SDAO ビットおよび SCLO ビットは、IIC から出力される SDAn 信号と SCLn 信号を直接操作します。これらのビットに書き込む場合は、SOWP ビットにも 0 を書いてください。これらのビットを設定すると、入力バッファを介して IIC に入力されます。スレーブモードに設定していると、ビットの設定によってはスタートコンディションを検出してバスを解放することがあります。

スタートコンディション、ストップコンディション、リスタートコンディションの期間中、または送受信中に、これらのビットを書き換えないでください。これらの期間に書き換えた場合の動作は保証されません。これらのビットを読んだ場合は、そのとき IIC が出力している信号の状態が読めます。

CLO ビット（SCL クロック追加出力）

CLO ビットは、SCL クロックを 1 クロック単位で追加出力できるようにするもので、デバッグ時またはエラー処理時に使用します。通常は 0 にしてください。通常の通信状態でこのビットを 1 にすると、通信エラーの原因になります。この機能の詳細については、「31.12.2. SCL クロック追加出力機能」を参照してください。

IICRST ビット（I2C インタフェース内部リセット）

IICRST ビットは、IIC の内部状態をリセットします。このビットを 1 にすると、IIC リセットまたは内部リセットを起動できます。IIC リセットまたは内部リセットのどちらが起動するかは、ICE ビットとの組み合わせにより決定されます。表 31.3 に IIC のリセットの種類を示します。

IIC リセットでは、IIC の ICCR1.ICE ビットと ICCR1.IICRST ビットを除く全レジスタと内部状態が初期化されます。内部リセットでは、IIC の内部状態に加えて、以下を初期化します。

- ビットカウンタ（ICMR1.BC[2:0]ビット）
- I2C バスシフトレジスタ (ICDRS)
- I2C バスステータスレジスタ（ICSR1、ICSR2）
- SDAO、SCLO 出力制御／モニタ（ICCR1.SDAO ビット、ICCR1.SCLO ビット）

- I²C バスコントロールレジスタ 2（ICCR2.BBSY ビットを除く）

各レジスタのリセット条件については、「31.15. 各コンディション発行時のリセット、レジスタ、機能の状態」を参照してください。

動作中に（ICE = 1 の状態で）IICRST ビットを 1 にして内部リセットを行うと、ポートの設定と IIC のコントロールレジスタや設定レジスタを初期化することなく、IIC の内部状態がリセットされます。また、IIC が Low を出力したままハングアップした場合、内部状態をリセットすることで、Low 出力状態が解除され、SCLn 端子と SDAn 端子がハイインピーダンスの状態でバスが解放されます。

注. スレーブモード時に、マスタデバイスとの通信中に生じたバスのハングアップに対して IICRST ビットで内部リセットを行うと、ビットカウンタ情報の差異が原因で、スレーブデバイスとマスタデバイスが異なる状態になることがあります。そのため、スレーブモード時には内部リセットは行わないでください。復帰処理はマスタデバイスから行うようにしてください。スレーブモード時に SCLn ラインが Low 出力状態のまま IIC がハングアップしたため、内部リセットが必要になった場合は、内部リセット後にマスタデバイスからリスタートコンディションを発行するか、またはストップコンディションを発行して、スタートコンディションから通信をやり直してください。スレーブデバイスのみでリセットを行い、マスタデバイスからスタートコンディションまたはリスタートコンディションの発行がないまま通信が再開されると、マスタデバイスとスレーブデバイスが非同期で動作するため、同期ずれが発生します。

表 31.3 IIC のリセットの種類

IICRST	ICE	状態	内容
1	0	IIC リセット	IIC の ICCR1.IICRST ビットと ICCR1.ICE ビットを除く全レジスタと内部状態をリセット
	1	内部リセット	以下をリセット • ICMR1.BC[2:0]ビット • ICSR1, ICSR2, ICDRS レジスタ • SDAO、SCLO 出力制御／モニタ（ICCR1.SDAO ビット、ICCR1.SCLO ビット） • I²C バスコントロールレジスタ 2（ICCR2.BBSY ビットを除く） • IIC の内部状態

ICE ビット（I²C インタフェース許可）

ICE ビットは、SCLn および SDAn 端子の駆動状態または非駆動状態を選択します。また、IICRST ビットと組み合わせて、2 種類のリセットを起動することもできます。リセットの説明については、表 31.3 を参照してください。

IIC を使用するときは、ICE ビットを 1 にしてください。ICE ビットを 1 にすると、SCLn および SDAn 端子は駆動状態になります。IIC を使用しないときは、ICE ビットを 0 にしてください。ICE ビットを 0 にすると、SCLn および SDAn 端子は非駆動状態になります。端子機能制御を設定するときに、SCLn または SDAn 端子を IIC に割り当てないでください。これらの端子が IIC に割り当てられると、スレーブアドレス比較が行われます。

31.2.2 ICCR2 : I²C バスコントロールレジスタ 2

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x01

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	BBSY	MST	TRS	—	SP	RS	ST	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
1	ST	スタートコンディション発行要求 0: スタートコンディション要求を発行しない 1: スタートコンディション要求を発行する	R/W
2	RS	リスタートコンディション発行要求 0: リスタートコンディション要求を発行しない 1: リスタートコンディション要求を発行する	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	SP	ストップコンディション発行要求 0: ストップコンディション要求を発行しない 1: ストップコンディション要求を発行する	R/W
4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	TRS	送信／受信モード 0: 受信モード 1: 送信モード	R/W(注1)
6	MST	マスタ／スレーブモード 0: スレーブモード 1: マスタモード	R/W(注1)
7	BBSY	バスビジー検出フラグ 0: I2C バスは解放状態（バスフリー状態） 1: I2C バスは占有状態（バスビジー状態）	R

注 1. ICMR1.MTWP ビットが 1 のとき、MST および TRS ビットへの書き込みが可能です。

ST ビット（スタートコンディション発行要求）

ST ビットは、マスタモードへの遷移を要求し、スタートコンディションを発行します。このビットを 1 にすると、BBSY フラグが 0（バスフリー状態）のときに、スタートコンディションが発行されます。この機能の詳細については、「31.11. スタートコンディション、リスタートコンディション、ストップコンディション発行機能」を参照してください。

[1 になる条件]

- ST ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- ST ビットに 0 を書いたとき
- スタートコンディションが発行されたとき（スタートコンディションが検出されたとき）
- ICSR2.AL（アービトレーションロスト）フラグが 1 になったとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

注. BBSY フラグが 0（バスフリー状態）のときに、ST ビットを 1（スタートコンディション発行要求）にしてください。BBSY フラグが 1（バスビジー状態）のときに、ST ビットを 1（スタートコンディション要求）にすると、アービトレーションロストが発生する場合があります。

RS ビット（リスタートコンディション発行要求）

RS ビットは、マスタモード時にリスタートコンディションの発行を要求します。このビットを 1 にしてリスタートコンディションを要求すると、BBSY フラグが 1（バスビジー状態）かつ MST ビットが 1（マスタモード）のときに、リスタートコンディションが発行されます。この機能の詳細については、「31.11. スタートコンディション、リスタートコンディション、ストップコンディション発行機能」を参照してください。

[1 になる条件]

- ICCR2.BBSY フラグが 1 の状態で、RS ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- RS ビットに 0 を書いたとき
- リスタートコンディションが発行されたとき（スタートコンディションが検出されたとき）
- ICSR2.AL（アービトレーションロスト）フラグが 1 になったとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

注. ストップコンディション発行中に RS ビットを 1 にしないでください。
注. スレーブモードで RS ビットを 1（リスタートコンディション要求）にすると、リスタートコンディションは発行されず、RS ビットは 1 のままになります。RS ビットがクリアされていない状態で動作モードをマスタモードに変更すると、リスタートコンディションが発行される場合があります。

SP ビット（ストップコンディション発行要求）

SP ビットは、マスタモード時にストップコンディションの発行を要求します。このビットを 1 にすると、BBSY フラグが 1（バスビジー状態）かつ MST ビットが 1（マスタモード）のときに、ストップコンディションが発行されます。この機能の詳細については、「31.11. スタートコンディション、リスタートコンディション、ストップコンディション発行機能」を参照してください。

[1 になる条件]

- ICCR2.BBSY フラグと ICCR2.MST ビットが両方とも 1 の状態で、SP ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- SP ビットに 0 を書いたとき
- ストップコンディションが発行されたとき（ストップコンディションが検出されたとき）
- ICSR2.AL（アービトレーションロスト）フラグが 1 になったとき
- スタートコンディションおよびリスタートコンディションが検出されたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

注. BBSY フラグが 0（バスフリー状態）のとき、SP ビットへの書き込みはできません。
注. リスタートコンディション発行中に SP ビットを 1 にしないでください。

TRS ビット（送信／受信モード）

TRS ビットは、送信モードであるか、受信モードであるかを示します。IIC は、TRS ビットが 0 のときは受信モード、1 のときは送信モードになります。このビットと MST ビットの組み合わせで IIC の動作モードを示します。

スタートコンディションの発行または検出時、および R/W#ビットの設定時に、TRS ビット値は自動的に 1（送信モード）または 0（受信モード）に変化します。ICMR1.MTWP ビットが 1 のとき、TRS ビットへ書き込むことは可能ですが、通常の使用時は、書き込む必要はありません。

[1 になる条件]

- スタートコンディション要求によってスタートコンディションが正常に発行されたとき（ST ビットが 1 の状態で、スタートコンディションが検出されたとき）
- リスタートコンディション要求によってリスタートコンディションが正常に発行されたとき（RS ビットが 1 の状態で、リスタートコンディションが検出されたとき）
- マスタモード時、スレーブアドレスに付加した R/W#ビットが 0 になったとき
- スレーブモードで受信したアドレスが ICSER レジスタで有効にしたアドレスと一致し、かつ R/W#ビットが 1 になったとき
- ICMR1.MTWP ビットが 1 の状態で、TRS ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- ストップコンディションが検出されたとき
- ICSR2.AL（アービトレーションロスト）フラグが 1 になったとき
- マスタモード時、スレーブアドレスに付加した R/W#ビットが 1 になったとき
- スレーブモード時、受信したアドレスが ICSER レジスタで有効にしたアドレスと一致し、かつ受信した R/W#ビットの値が 0 のとき（ジェネラルコールアドレスを受信した場合を含む）
- スレーブモード時、リスタートコンディションが検出されたとき（ICCR2.BBSY = 1、ICCR2.MST = 0 の状態でスタートコンディションが検出されたとき）
- ICMR1.MTWP ビットが 1 の状態で、TRS ビットに 0 を書いたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

MST ビット（マスタ／スレーブモード）

MST ビットは、マスタモードであるか、スレーブモードであるかを示します。IIC は、MST ビットが 0 のときはスレーブモード、1 のときはマスタモードになります。MST ビットと TRS ビットの組み合わせで IIC の動作モードを示します。

スタートコンディションの発行時、あるいはストップコンディションの発行または検出時、MST ビットの値は自動的に 1（マスタモード）または 0（スレーブモード）に変化します。ICMR1.MTWP ビットが 1 のとき、MST ビットへ書き込むことは可能ですが、通常の使用時は、書き込む必要はありません。

[1 になる条件]

- スタートコンディション要求によってスタートコンディションが正常に発行されたとき（ST ビットが 1 の状態で、スタートコンディションが検出されたとき）
- ICMR1.MTWP ビットが 1 の状態で、MST ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- ストップコンディションが検出されたとき
- ICSR2.AL（アービトレーションロスト）フラグが 1 になったとき
- ICMR1.MTWP ビットが 1 の状態で、MST ビットに 0 を書いたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

BBSY フラグ（バスビジー検出フラグ）

BBSY フラグは、I2C バスが占有されているか（バスビジー状態）、解放されているか（バスフリー状態）を示します。SCLn ラインが High のときに SDAn ラインが High から Low に変化すると、スタートコンディションが発行されたとみなされて、このフラグは 1 になります。バスフリー時間（ICBRL レジスタの設定）にスタートコンディションが検出されないと、ストップコンディションが発行されたとみなされて、このフラグは 0 になります。

[1 になる条件]

- スタートコンディションが検出されたとき

[0 になる条件]

- ストップコンディション検出後、バスフリー時間（ICBRL レジスタの設定）スタートコンディションが検出されないとき
- ICCR1.ICE ビットが 0 の状態で、ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いたとき（IIC リセット）

31.2.3 ICMR1 : I2C バスモードレジスタ 1

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MTWP	CKS[2:0]			BCWP	BC[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	1	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	BC[2:0]	ビットカウンタ 000: 9 ビット 001: 2 ビット 010: 3 ビット 011: 4 ビット 100: 5 ビット 101: 6 ビット 110: 7 ビット 111: 8 ビット	R/W(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
3	BCWP	BC ライトプロテクト 読むと 1 が読めます。 0: BC[2:0]ビットの書き込み許可 1: BC[2:0]ビットの書き込み禁止	W(注1)
6:4	CKS[2:0]	内部基準クロック選択 IIC の内部基準クロックソース (IICφ) を選択します。 IICφ = (PCLKB/$2^{CKS[2:0]}$) クロック	R/W
7	MTWP	MST/TRS ライトプロテクト 0: ICCR2.MST、TRS ビットの書き込み禁止 1: ICCR2.MST、TRS ビットの書き込み許可	R/W

注 1. BC[2:0]ビットを書き換える場合は、同時に BCWP ビットを 0 にしてください。

BC[2:0]ビット（ビットカウンタ）

BC[2:0]ビットは、SCLn ラインの立ち上がりエッジの検出時に、残りの転送ビット数を示すカウンタです。BC[2:0]ビットは読み出しおよび書き込みは可能ですが、通常はこれらのビットへのアクセスは不要です。

なお、これらのビットへ書き込む場合は、SCLn ラインが Low の状態で、転送するデータのビット数 + 1（追加のアクノリッジビット分）を転送フレーム間で指定してください。BC[2:0]ビットの値は、アクノリッジビットを含むデータ転送の終了時、あるいはスタートコンディションまたはリスタートコンディションの検出時に 000b に戻ります。

31.2.4 ICMR2 : I2C バスモードレジスタ 2

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x03

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DLCS	SDDL[2:0]			—	TMOH	TMOL	TMOS
Value after reset:	0	0	0	0	0	1	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TMOS	タイムアウト検出時間選択 0: ロングモードを選択 1: ショートモードを選択	R/W
1	TMOL	タイムアウト L カウント制御 0: SCLn ラインが Low の間カウント禁止 1: SCLn ラインが Low の間カウント許可	R/W
2	TMOH	タイムアウト H カウント制御 0: SCLn ラインが High の間カウント禁止 1: SCLn ラインが High の間カウント許可	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	SDDL[2:0]	SDA 出力遅延カウンタ 0 0 0: 出力遅延なし 0 0 1: 1IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 0 (IICφ) のとき） 1 または 2IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 1 (IICφ/2) のとき） 0 1 0: 2IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 0 (IICφ) のとき） 3 または 4IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 1 (IICφ/2) のとき） 0 1 1: 3IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 0 (IICφ) のとき） 5 または 6IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 1 (IICφ/2) のとき） 1 0 0: 4IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 0 (IICφ) のとき） 7 または 8IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 1 (IICφ/2) のとき） 1 0 1: 5IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 0 (IICφ) のとき） 9 または 10IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 1 (IICφ/2) のとき） 1 1 0: 6IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 0 (IICφ) のとき） 11 または 12IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 1 (IICφ/2) のとき） 1 1 1: 7IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 0 (IICφ) のとき） 13 または 14IICφ サイクル（ICMR2.DLCS = 1 (IICφ/2) のとき）	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	DLCS	SDA 出力遅延クロックソース選択 0: SDA 出力遅延カウンタのクロックソースに内部基準クロック (IICφ) を選択 1: SDA 出力遅延カウンタのクロックソースに内部基準クロックの 2 分周 (IICφ/2) を選択(注1)	R/W

注 1. DLCS = 1 (IICφ/2) の設定は、SCL が Low のときのみ有効です。SCL が High のとき、DLCS = 1 の設定は無効となり、クロックソースは内部基準クロック (IICφ) となります。

TMOS ビット（タイムアウト検出時間選択）

TMOS ビットは、タイムアウト機能が有効 (ICFER.TMOE = 1) の場合に、タイムアウト検出時間としてロングモードまたはショートモードを選択します。本ビットを 0 にすると、ロングモードが選択されます。本ビットを 1 にすると、ショートモードが選択されます。ロングモードでは、タイムアウト検出用の内部カウンタが 16 ビットカウンタとして機能します。ショートモードでは、このカウンタが 14 ビットカウンタとして機能します。SCLn ラインが、このカウンタを TMOH ビットと TMOL ビットの指定どおり動作させる状態にあるとき、このカウンタは内部基準クロック (IICφ) をカウントソースとして同期してアップカウントを行います。この機能の詳細については、「31.12.1. タイムアウト検出機能」を参照してください。

TMOL ビット（タイムアウト L カウント制御）

TMOL ビットは、SCLn ラインが Low ホールドであり、かつタイムアウト機能が有効 (ICFER.TMOE = 1) のときに、タイムアウト機能の内部カウンタによるアップカウントを許可または禁止にします。

TMOH ビット（タイムアウト H カウント制御）

TMOH ビットは、SCLn ラインが High ホールドであり、かつタイムアウト機能が有効 (ICFER.TMOE = 1) のときに、タイムアウト機能の内部カウンタによるアップカウントを許可または禁止にします。

SDDL[2:0]ビット（SDA 出力遅延カウンタ）

SDDL[2:0]ビットを使用して、SDA 出力を遅延させることができます。SDA 出力遅延カウンタは、DLCS ビットで選択したクロックソースで動作します。この機能の設定値は、アクノリッジビット送出を含むすべての種類の SDA 出力に適用されます。

SDA 出力遅延時間は、データ有効時間／アクノリッジ有効時間(注1)に対する I²C バス規格、または SMBus 規格を満たすように、「データホールド時間（300 ns 以上+SCL クロックの Low 幅）－データセットアップ時間 (250 ns)」の範囲内で設定してください。規格外に設定すると、デバイス間の通信に誤動作を引き起こすか、バスの状態によってはスタートコンディションまたはストップコンディションを誤って表示することがあります。

この機能の詳細については、「31.5. SDA 出力遅延機能」を参照してください。

注 1. データ有効時間／アクノリッジ有効時間

3,450 ns (～100 kbps)：スタンダードモード (Sm)

900 ns (～400 kbps)：ファストモード (Fm)

450 ns (～1 Mbps)：ファストモードプラス (Fm+)

31.2.5 ICMR3 : I²C バスモードレジスタ 3

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SMBS	WAIT	RDRFS	ACKWP	ACKBT	ACKBR	NF[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	NF[1:0]	ノイズフィルタ段数選択 0 0: 1IICφ サイクル以下のノイズを除去（フィルタは 1 段） 0 1: 2IICφ サイクル以下のノイズを除去（フィルタは 2 段） 1 0: 3IICφ サイクル以下のノイズを除去（フィルタは 3 段） 1 1: 4IICφ サイクル以下のノイズを除去（フィルタは 4 段）	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	ACKBR	受信アクノリッジ 0: アクノリッジビットに 0 を受信（ACK 受信） 1: アクノリッジビットに 1 を受信（NACK 受信）	R
3	ACKBT	送信アクノリッジ 0: アクノリッジビットに 0 を送出（ACK 送信） 1: アクノリッジビットに 1 を送出（NACK 送信）	R/W(注1)
4	ACKWP	ACKBT ライトプロテクト 0: ACKBT ビットの書き込み禁止 1: ACKBT ビットの書き込み許可	R/W
5	RDRFS	RDRF フラグセットタイミング選択 Low ホールドは ACKBT ビットへの書き込みで解除されます。 0: SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで RDRF フラグをセット、8 クロック目の立ち下がりで SCLn ラインの Low ホールドを行わない 1: SCL クロックの 8 クロック目の立ち上がりで RDRF フラグをセット、8 クロック目の立ち下がりで SCLn ラインの Low ホールドを行う	R/W(注2)
6	WAIT	Low ホールドは ICDRR レジスタの読み出しで解除されます。 0: ウェイトなし（9 クロック目と 1 クロック目の間で SCLn の Low ホールドを行わない） 1: ウェイトあり（9 クロック目と 1 クロック目の間で SCLn の Low ホールドを行う）	R/W(注2)
7	SMBS	SMBus/I2C バス選択 0: I2C バスを選択 1: SMBus を選択	R/W

注 1. ACKBT ビットに書き込む場合は、ACKWP ビットが 1 の状態であるときにのみ行ってください。ACKWP ビットと ACKBT ビットに同時に 1 を書き込んでも、ACKBT ビットは 1 になりません。
注 2. WAIT ビットと RDRFS ビットは、受信モードでのみ有効（送信モードでは無効）です。

NF[1:0]ビット（ノイズフィルタ段数選択）

NF[1:0]ビットは、デジタルノイズフィルタの段数を選択します。デジタルノイズフィルタ機能の詳細については、「31.6. デジタルノイズフィルタ回路」を参照してください。

注. ノイズフィルタで除去するノイズ幅は、SCLn ラインの High 幅または Low 幅よりも狭くなるように設定してください。ノイズ幅の設定が［SCL クロックの幅：High 幅または Low 幅のいずれか短い方］ - ［1.5 内部基準クロック (IICφ) サイクル + アナログノイズフィルタ：120 ns（参考値）］の値以上の場合、SCL クロックはノイズとみなされ、IIC が正常に動作しない可能性があります。

ACKBR ビット（受信アクノリッジ）

ACKBR ビットは、送信モード時に受信デバイスから受け取ったアクノリッジビットの内容を格納します。

［1 になる条件］

- ICCR2.TRS ビットが 1 の状態で、アクノリッジビットに 1 を受信したとき

［0 になる条件］

- ICCR2.TRS ビットが 1 の状態で、アクノリッジビットに 0 を受信したとき
- ICCR1.ICE ビットが 0 の状態で、ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いたとき（IIC リセット）

ACKBT ビット（送信アクノリッジ）

ACKBT ビットは、受信モード時に送出されるアクノリッジビットを設定します。

［1 になる条件］

- ACKWP ビットが 1 の状態で、このビットに 1 を書いたとき

［0 になる条件］

- ACKWP ビットが 1 の状態で、このビットに 0 を書いたとき
- ストップコンディションの発行が検出されたとき（ICCR2.SP ビットが 1 の状態で、ストップコンディションが検出されたとき）
- ICCR1.ICE ビットが 0 の状態で、ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いたとき（IIC リセット）

ACKWP ビット（ACKBT ライトプロテクト）

ACKWP ビットは、ACKBT ビットの書き込みを制御します。

RDRFS ビット（RDRF フラグセットタイミング選択）

RDRFS ビットは、受信モード時の RDRF フラグのセットタイミングと、SCL クロックの 8 クロック目の立ち下がりで SCLn ラインを Low にホールドするかどうかを選択します。

RDRFS ビットが 0 のとき、SCL クロックの 8 クロック目の立ち下がりで SCLn ラインの Low ホールドは行わず、SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで RDRF フラグを 1 にします。

RDRFS ビットが 1 のとき、SCL クロックの 8 クロック目の立ち上がりで RDRF フラグを 1 にし、SCL クロックの 8 クロック目の立ち下がりで SCLn ラインの Low ホールドを行います。この SCLn ラインの Low ホールドは、ACKBT ビットへの書き込みによって解除されます。

この設定でデータを受信した後、アクノリッジビット送出前に、SCLn ラインは自動的に Low ホールドされます。これによって、受信データの内容に応じた ACK (ACKBT = 0) または NACK (ACKBT = 1) の送出処理が可能となります。

WAIT ビット（WAIT）

WAIT ビットは、受信モードにおいて 1 バイト受信ごとに、I²C バス受信データレジスタ (ICDRR) の読み出しが完了するまで、SCL クロックの 9 クロック目と 1 クロック目の間を強制的に Low ホールドするかどうかを制御します。

WAIT ビットが 0 のとき、SCL クロックの 9 クロック目と 1 クロック目の間の Low ホールドは行わず、受信動作をそのまま継続します。RDRFS ビットと WAIT ビットがともに 0 のとき、ダブルバッファによる連続受信動作が可能です。

WAIT ビットが 1 のとき、1 バイト受信ごとに、9 クロック目の立ち下がり以降、ICDRR レジスタ値が読み出されるまでの間、SCLn ラインを Low にホールドします。これによって、1 バイトごとの受信動作が可能になります。

注. WAIT ビットの値を読み出す場合は、最初に ICDRR レジスタを読み出してください。

SMBS ビット（SMBus/I²C バス選択）

SMBS ビットを 1 にすると、SMBus が選択されて、ICSER.HOAE ビットが有効になります。

31.2.6 ICFER : I²C バスファンクションイネーブルレジスタ

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x05

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FMPE	SCLE	NFE	NACKE	SALE	NALE	MALE	TMOE
Value after reset:	0	1	1	1	0	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TMOE	タイムアウト検出機能有効 0: 無効 1: 有効	R/W
1	MALE	マスタアービトレーションロスト検出有効 0: アービトレーションロスト検出機能を無効にして、アービトレーションロスト発生による ICCR2.MST および TRS ビットの自動クリアを禁止します。 1: アービトレーションロスト検出機能を有効にして、アービトレーションロスト発生による ICCR2.MST および TRS ビットの自動クリアを許可します。	R/W
2	NALE	NACK 送信アービトレーションロスト検出有効 0: 無効 1: 有効	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	SALE	スレーブアービトレーションロスト検出有効 0: 無効 1: 有効	R/W
4	NACKE	NACK 受信転送中断許可 0: NACK 受信時、転送を中断しない（転送中断禁止） 1: NACK 受信時、転送を中断する（転送中断許可）	R/W
5	NFE	デジタルノイズフィルタ回路有効 0: デジタルノイズフィルタ回路を使用しない 1: デジタルノイズフィルタ回路を使用する	R/W
6	SCLE	SCL 同期回路有効 0: SCL 同期回路を使用しない 1: SCL 同期回路を使用する	R/W
7	FMPE(注1)	ファストモードプラス有効 0: SCLn 端子と SDAn 端子に Fm+のスロープ制御回路を使用しない 1: SCLn 端子と SDAn 端子に Fm+のスロープ制御回路を使用する	R/W

注 1. ファストモードプラス有効ビット (FMPE) は IIC0 (SCL0_A, SDA0_A) および IIC1 (SCL1_A, SDA1_A) に対応しています。ビット [7]はサポートしていないチャネルの予約ビットです。

TMOE ビット（タイムアウト検出機能有効）

TMOE ビットは、タイムアウト検出機能を有効または無効にします。タイムアウト検出機能の詳細については、「31.12.1. タイムアウト検出機能」を参照してください。

MALE ビット（マスタアービトレーションロスト検出有効）

MALE ビットは、マスタモード時にアービトレーションロスト検出機能を使用するかどうかを指定します。通常の動作では、このビットを 1 にしてください。

NALE ビット（NACK 送信アービトレーションロスト検出有効）

NALE ビットは、受信モード時で NACK 送出中に ACK が検出された場合（同じアドレスのスレーブがバス上に存在した場合や、2 つ以上のマスタが同時に同一のスレーブデバイスを選択し、それぞれ受信バイト数が異なる場合など）に、アービトレーションロストを発生させるかどうかを選択します。

SALE ビット（スレーブアービトレーションロスト検出有効）

SALE ビットは、スレーブ送信モード時に、送出中の値と異なる値がバス上で検出された場合（同じアドレスのスレーブがバス上に存在した場合や、ノイズが原因で送信データとの不一致が生じた場合など）、アービトレーションロストを発生させるかどうかを選択します。

NACKE ビット（NACK 受信転送中断許可）

NACKE ビットは、送信モード時に NACK を受信した場合、転送動作を継続するか中断するかを選択します。通常は、このビットを 1 にしてください。

NACKE ビットが 1 の状態で NACK を受信した場合、次の転送動作が中断されます。NACKE ビットが 0 の場合は、受信したアクノリッジの内容にかかわらず、次の転送動作が継続されます。

NACK 受信転送中断機能の詳細については、「31.9.2. NACK 受信転送中断機能」を参照してください。

SCLE ビット（SCL 同期回路有効）

SCLE ビットは、SCL クロックを SCL 入力クロックと同期させるか否かを選択します。通常は、このビットを 1 にしてください。

SCLE ビットを 0（SCL 同期回路を使用しない）にすると、IIC は SCL クロックを SCL 入力クロックと同期させません。この設定の場合、SCLn ラインの状態にかかわらず、IIC は、ICBRH および ICBRL レジスタで設定した転送速度の SCL クロックを出力します。そのため、I^2C バスラインのバス負荷が規格値よりも大幅に大きい場合や、マルチマスタにおいて SCL クロック出力が重なった場合に、規格外の短い SCL クロックが出力される場合があります。また、SCL 同期回路を使用しないと、スタートコンディション、リスタートコンディション、ストップコンディションの発行、および追加の SCL クロックサイクルの連続出力にも影響します。

SCLE ビットは、設定した転送速度が出力されているかどうかを確認する場合を除き、0 にしないでください。

FMPE ビット（ファストモードプラス有効）

FMPE ビットは、ファストモードプラス (Fm+) 用のスロープ制御回路を使用するか否かを指定します。

本ビットを 1 にすると、I2C バスのファストモードプラス (Fm+) 規格 (tof) に準拠したスロープ制御回路が選択されます。本ビットを 0 にすると、I2C バスのスタンダードモード (Sm) およびファストモード (Fm) 規格 (tof) に準拠したスロープ制御回路が選択されます。

通信速度を～1 Mbps（ファストモードプラス (Fm+) 規格）で使用する場合、本ビットを 1 にしてください。それ以外の通信速度 (～100 kbps (Sm), ～400 kbps (Fm)) または SMBus (10 kbps～100 kbps) で使用する場合は、本ビットを 0 にしてください。

31.2.7 ICSER : I2C バスステータスイネーブルレジスタ

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x06

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	HOAE	—	DIDE	—	GCAE	SAR2E	SAR1E	SAR0E
Value after reset:	0	0	0	0	1	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SAR0E	スレーブアドレスレジスタ 0 有効 0: SARL0 および SARU0 のスレーブアドレスは無効 1: SARL0 および SARU0 のスレーブアドレスは有効	R/W
1	SAR1E	スレーブアドレスレジスタ 1 有効 0: SARL1 および SARU1 のスレーブアドレスは無効 1: SARL1 および SARU1 のスレーブアドレスは有効	R/W
2	SAR2E	スレーブアドレスレジスタ 2 有効 0: SARL2 および SARU2 のスレーブアドレスは無効 1: SARL2 および SARU2 のスレーブアドレスは有効	R/W
3	GCAE	ジェネラルコールアドレス有効 0: ジェネラルコールアドレス検出は無効 1: ジェネラルコールアドレス検出は有効	R/W
4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	DIDE	デバイス ID アドレス検出有効 0: デバイス ID アドレス検出は無効 1: デバイス ID アドレス検出は有効	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	HOAE	ホストアドレス有効 0: ホストアドレス検出は無効 1: ホストアドレス検出は有効	R/W

SARnE ビット（スレーブアドレスレジスタ n 有効）(n = 0～2)

SARnE ビットは、受信したスレーブアドレスと、SARLn および SARUn レジスタで設定したスレーブアドレスを有効または無効にします。

このビットを 1 にすると、SARLn および SARUn レジスタで設定したスレーブアドレスが有効になり、受信したスレーブアドレスと比較されます。SARnE ビットを 0 にすると、SARLn および SARUn レジスタで設定したスレーブアドレスが無効になり、受信したスレーブアドレスと一致しても無視されます。

GCAE ビット（ジェネラルコールアドレス有効）

GCAE ビットは、ジェネラルコールアドレス（0000 000b + 0[W] : すべて 0）を受信した場合、それを無視するかどうかを選択します。

このビットを 1 にした場合、受信したスレーブアドレスがジェネラルコールアドレスと一致すると、IIC は、SARLn および SARUn レジスタ (n = 0～2) で設定したスレーブアドレスとは無関係に、受信したスレーブアドレ

スをジェネラルコールアドレスと認識し、データ受信動作を行います。このビットを 0 にした場合、受信したスレーブアドレスは、ジェネラルコールアドレスと一致しても無視されます。

DIDE ビット（デバイス ID アドレス検出有効）

DIDE ビットは、スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出後の第 1 フレームでデバイス ID (1111 100b) を受信した場合、デバイス ID アドレスと認識して動作させるかどうかを選択します。

DIDE ビットが 1 のときに、受信した第 1 フレームがデバイス ID と一致すると、IIC はデバイス ID アドレスを受信したと認識します。続く R/W#ビットが 0[W]の場合、IIC は第 2 フレーム以降をスレーブアドレスとみなして、受信動作を継続します。DIDE ビットが 0 の場合、IIC は受信した第 1 フレームがデバイス ID アドレスと一致してもそれを無視し、第 1 フレームを通常のスレーブアドレスと認識します。

この機能の詳細については、「31.7.3. デバイス ID アドレス検出機能」を参照してください。

HOAE ビット（ホストアドレス有効）

HOAE ビットは、ICMR3.SMBS ビットが 1 の場合、受信したホストアドレス (0001 000b) を無視するかどうかを選択します。

このビットが 1 で、かつ ICMR3.SMBS ビットも 1 の場合、受信したスレーブアドレスがホストアドレスと一致すると、IIC は SARLn および SARUn レジスタ (n = 0～2) で設定したスレーブアドレスとは無関係に、受信したスレーブアドレスをホストアドレスとして認識し、受信動作を行います。

ICMR3.SMBS ビットまたは HOAE ビットが 0 の場合、受信したスレーブアドレスがホストアドレスと一致しても無視されます。

31.2.8 ICIER : I²C バス割り込みイネーブルレジスタ

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x07

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TIE	TEIE	RIE	NAKIE	SPIE	STIE	ALIE	TMOIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TMOIE	タイムアウト割り込み要求許可 0: タイムアウト割り込み (TMOI) 要求を禁止 1: タイムアウト割り込み (TMOI) 要求を許可	R/W
1	ALIE	アービトレーションロスト割り込み要求許可 0: アービトレーションロスト割り込み (ALI) 要求を禁止 1: アービトレーションロスト割り込み (ALI) 要求を許可	R/W
2	STIE	スタートコンディション検出割り込み要求許可 0: スタートコンディション検出割り込み (STI) 要求を禁止 1: スタートコンディション検出割り込み (STI) 要求を許可	R/W
3	SPIE	ストップコンディション検出割り込み要求許可 0: ストップコンディション検出割り込み (SPI) 要求を禁止 1: ストップコンディション検出割り込み (SPI) 要求を許可	R/W
4	NAKIE	NACK 受信割り込み要求許可 0: NACK 受信割り込み (NAKI) 要求を禁止 1: NACK 受信割り込み (NAKI) 要求を許可	R/W
5	RIE	受信データフル割り込み要求許可 0: 受信データフル割り込み (IICn_RXI) 要求を禁止 1: 受信データフル割り込み (IICn_RXI) 要求を許可	R/W
6	TEIE	送信終了割り込み要求許可 0: 送信終了割り込み (IICn_TEI) 要求を禁止 1: 送信終了割り込み (IICn_TEI) 要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	TIE	送信データエンプティ割り込み要求許可 0: 送信データエンプティ割り込み (IICn_TXI) 要求を禁止 1: 送信データエンプティ割り込み (IICn_TXI) 要求を許可	R/W

TMOIE ビット（タイムアウト割り込み要求許可）

TMOIE ビットは、ICSR2.TMOF フラグが 1 のとき、タイムアウト割り込み (TMOI) 要求を許可または禁止します。TMOI 割り込み要求を解除するには、TMOF フラグまたは TMOIE ビットを 0 にします。

ALIE ビット（アービトレーションロスト割り込み要求許可）

ALIE ビットは、ICSR2.AL フラグが 1 のとき、アービトレーションロスト割り込み (ALI) 要求を許可または禁止します。ALI 割り込み要求を解除するには、AL フラグまたは ALIE ビットを 0 にします。

STIE ビット（スタートコンディション検出割り込み要求許可）

STIE ビットは、ICSR2.START フラグが 1 のとき、スタートコンディション検出割り込み (STI) 要求を許可または禁止します。STI 割り込み要求を解除するには、START フラグまたは STIE ビットを 0 にします。

SPIE ビット（ストップコンディション検出割り込み要求許可）

SPIE ビットは、ICSR2.STOP フラグが 1 のとき、ストップコンディション検出割り込み (SPI) 要求を許可または禁止します。SPI 割り込み要求を解除するには、STOP フラグまたは SPIE ビットを 0 にします。

NAKIE ビット（NACK 受信割り込み要求許可）

NAKIE ビットは、ICSR2.NACKF フラグが 1 のとき、NACK 受信割り込み (NAKI) 要求を許可または禁止します。NAKI 割り込み要求を解除するには、NACKF フラグまたは NAKIE ビットを 0 にします。

RIE ビット（受信データフル割り込み要求許可）

RIE ビットは、ICSR2.RDRF フラグが 1 のとき、受信データフル割り込み (IICn_RXI) 要求を許可または禁止します。

TEIE ビット（送信終了割り込み要求許可）

TEIE ビットは、ICSR2.TEND フラグが 1 のとき、送信終了割り込み (IICn_TEI) 要求を許可または禁止します。IICn_TEI 割り込み要求を解除するには、TEND フラグまたは TEIE ビットを 0 にします。

TIE ビット（送信データエンプティ割り込み要求許可）

TIE ビットは、ICSR2.TDRE フラグが 1 のとき、送信データエンプティ割り込み (IICn_TXI) 要求を許可または禁止します。

31.2.9 ICSR1 : I2C バスステータスレジスタ 1

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	HOA	—	DID	—	GCA	AAS2	AAS1	AAS0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	AAS0	スレーブアドレス 0 検出フラグ 0: スレーブアドレス 0 未検出 1: スレーブアドレス 0 検出	R/(W) (注1)
1	AAS1	スレーブアドレス 1 検出フラグ 0: スレーブアドレス 1 未検出 1: スレーブアドレス 1 検出	R/(W) (注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
2	AAS2	スレーブアドレス 2 検出フラグ 0: スレーブアドレス 2 未検出 1: スレーブアドレス 2 検出	R/(W) (注1)
3	GCA	ジェネラルコールアドレス検出フラグ 0: ジェネラルコールアドレス未検出 1: ジェネラルコールアドレス検出	R/(W) (注1)
4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	DID	デバイス ID アドレス検出フラグ スタートコンディション検出直後に受信した第 1 フレームが、[デバイス ID (1111 100b) + 0 [W]]の値と一致した場合、1 になります。 0: デバイス ID コマンド未検出 1: デバイス ID コマンド検出	R/(W) (注1)
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	HOA	ホストアドレス検出フラグ 受信したスレーブアドレスが、ホストアドレス (0001 000b) と一致した場合、1 になります。 0: ホストアドレス未検出 1: ホストアドレス検出	R/(W) (注1)

注 1. フラグをクリアするための 0 書き込みのみ可能です。

AASn フラグ（スレーブアドレス n 検出フラグ）(n = 0～2)

AASn フラグは、スレーブアドレス n が検出されたかどうかを示します。

[1 になる条件]

【7 ビットアドレスフォーマット選択時 (SARUn.FS = 0)】

- ICSER.SARnE ビットが 1（スレーブアドレス n 検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスが SARLn.SVA[6:0]ビット値と一致したとき。
  AASn フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 になります。

【10 ビットアドレスフォーマット選択時 (SARUn.FS = 1)】

- ICSER.SARnE ビットが 1（スレーブアドレス n 検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスが (11110b + SARUn.SVA[1:0]) の値と一致し、かつ、それに続くアドレスが SARLn レジスタの値と一致したとき
  AASn フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 になります。

[0 になる条件]

- AASn = 1 を読んだ後、AASn フラグに 0 を書いたとき
- ストップコンディションが検出されたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

【7 ビットアドレスフォーマット選択時 (SARUn.FS = 0)】

- ICSER.SARnE ビットが 1（スレーブアドレス n 検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスが SARLn.SVA[6:0]ビット値と不一致のとき
  AASn フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 0 になります。

【10 ビットアドレスフォーマット選択時 (SARUn.FS = 1)】

- ICSER.SARnE ビットが 1（スレーブアドレス n 検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスが (11110b + SARUn.SVA[1:0]) の値と不一致のとき
  AASn フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 0 になります。
- ICSER.SARnE ビットが 1（スレーブアドレス n 検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスが (11110b + SARUn.SVA[1:0]) の値と一致し、かつ、それに続くアドレスが SARLn レジスタの値と不一致のとき
  AASn フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 0 になります。

GCA フラグ（ジェネラルコールアドレス検出フラグ）

GCA フラグは、ジェネラルコールアドレスが検出されたかどうかを示します。

[1 になる条件]

- ICSER.GCAE ビットが 1（ジェネラルコールアドレス検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスがジェネラルコールアドレス (0000 000b + 0[W]) と一致したとき
  GCA フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 になります。

[0 になる条件]

- GCA = 1 を読んだ後、GCA フラグに 0 を書いたとき
- ストップコンディションが検出されたとき
- ICSER.GCAE ビットが 1（ジェネラルコールアドレス検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスがジェネラルコールアドレス (0000 000b + 0[W]) と不一致のとき
  GCA フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 0 になります。
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

DID フラグ（デバイス ID アドレス検出フラグ）

DID フラグは、デバイス ID アドレスが検出されたかどうかを示します。

[1 になる条件]

- ICSER.DIDE ビットが 1（デバイス ID アドレス検出有効）の状態で、スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出直後に受信した第 1 フレームが（デバイス ID (1111 100b) + 0[W]）の値と一致したとき
  DID フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 になります。

[0 になる条件]

- DID = 1 を読んだ後、DID フラグに 0 を書いたとき
- ストップコンディションが検出されたとき
- ICSER.DIDE ビットが 1（デバイス ID アドレス検出有効）の状態で、スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出直後に受信した第 1 フレームがデバイス ID (1111 100b) と不一致のとき
  DID フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 0 になります。
- ICSER.DIDE ビットが 1（デバイス ID アドレス検出有効）の状態で、スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出直後に受信した第 1 フレームが（デバイス ID (1111 100b) + 0[W]）の値と一致し、かつ、第 2 フレームがスレーブアドレス 0～2 のすべてと不一致のとき
  DID フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 0 になります。
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

HOA フラグ（ホストアドレス検出フラグ）

HOA フラグは、ホストアドレスが検出されたかどうかを示します。

[1 になる条件]

- ICSER.HOAE ビットが 1（ホストアドレス検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスがホストアドレス (0001 000b) と一致したとき
  HOA フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 になります。

[0 になる条件]

- HOA = 1 を読んだ後、HOA フラグに 0 を書いたとき
- ストップコンディションが検出されたとき
- ICSER.HOAE ビットが 1（ホストアドレス検出有効）の状態で、受信したスレーブアドレスがホストアドレス (0001 000b) と不一致のとき
  HOA フラグは、そのフレームの SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 0 になります。
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

31.2.10 ICSR2 : I²C バスステータスレジスタ 2

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x09

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TDRE	TEND	RDRF	NACKF	STOP	START	AL	TMOF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TMOF	タイムアウト検出フラグ 0: タイムアウト未検出 1: タイムアウト検出	R/(W) (注1)
1	AL	アービトレーションロストフラグ 0: アービトレーションロスト未発生 1: アービトレーションロスト発生	R/(W) (注1)
2	START	スタートコンディション検出フラグ 0: スタートコンディション未検出 1: スタートコンディション検出	R/(W) (注1)
3	STOP	ストップコンディション検出フラグ 0: ストップコンディション未検出 1: ストップコンディション検出	R/(W) (注1)
4	NACKF	NACK 検出フラグ 0: NACK 未検出 1: NACK 検出	R/(W) (注1)
5	RDRF	受信データフルフラグ 0: ICDRR レジスタに受信データなし 1: ICDRR レジスタに受信データあり	R/(W) (注1)
6	TEND	送信終了フラグ 0: データ送信中 1: データ送信完了	R/(W) (注1)
7	TDRE	送信データエンプティフラグ 0: ICDRT レジスタに送信データあり 1: ICDRT レジスタに送信データなし	R

注 1. フラグをクリアするための 0 の書き込みのみ可能です。

TMOF フラグ（タイムアウト検出フラグ）

TMOF フラグは、SCLn ラインの状態が一定期間変化しないために IIC がタイムアウトを検出すると、1 になります。

[1 になる条件]

- マスタモードまたはスレーブモード時に、ICFER.TMOE ビットが 1（タイムアウト機能有効）かつ受信したスレーブアドレスが一致した状態で、ICMR2.TMOH、TMOL、および TMOS ビットで指定した期間 SCLn ライン状態が変化しなかったとき

[0 になる条件]

- TMOF = 1 を読んだ後、TMOF フラグに 0 を書いたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

AL フラグ（アービトレーションロストフラグ）

AL フラグは、スタートコンディション発行時やアドレスおよびデータ送信時に、バス競合などが原因で、バス占有権がアービトレーションロストしたことを示します。IIC は、送信中に SDAn ラインのレベルを監視し、そのラインのレベルと出力中のビット値が一致していないと、AL フラグを 1 にすることで、バスが他のデバイスによって占有されていることを示します。

さらに、IIC では設定により、AL フラグをセットすることで、NACK 送信中やデータ送信中に、アービトレーションロストを検出することも可能です。

[1 になる条件]

【マスタアービトレーションロスト検出有効時 (ICFER.MALE = 1)】

- マスタ送信モード時のデータ送信中の ACK 期間を除き、SCL クロックの立ち上がりで出力した SDA 信号と SDAn ライン上の信号の状態が一致しなかったとき
- ICCR2.ST ビットが 1（スタートコンディション要求）の状態でスタートコンディションが検出されたとき、または、出力した SDA 信号と SDAn ライン上の信号の状態が一致しなかったとき
- ICCR2.BBSY フラグが 1 の状態で、ICCR2.ST ビットを 1（スタートコンディション要求）にしたとき

【NACK アービトレーションロスト検出有効時 (ICFER.NALE = 1)】

- 受信モードでの NACK 送信中に、ACK 期間において、内部の SDA 出力状態が SCL クロックの立ち上がりで SDAn ラインレベルと不一致のとき

【スレーブアービトレーションロスト検出有効時 (ICFER.SALE = 1)】

- スレーブ送信モード時のデータ送信中の ACK 期間を除き、内部の SDA 出力状態が SCL クロックの立ち上がりで SDAn ラインレベルと不一致のとき

[0 になる条件]

- AL = 1 を読んだ後、AL フラグに 0 を書いたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

表 31.4　アービトレーションロスト発生要因と各アービトレーションロスト許可機能との関係

ICFER			ICSR2		
MALE	NALE	SALE	AL	エラー内容	アービトレーションロスト発生要因
1	x	x	1	スタートコンディション発行エラー	ICCR2.ST が 1 の状態で、スタートコンディション検出時に、出力した SDA 信号と SDAn ライン上の信号の状態が不一致のとき
					ICCR2.BBSY が 1 の状態で、ICCR2.ST を 1 にしたとき
			1	送信データ不一致	マスタ送信モード時に、送信データ（スレーブアドレス含む）とバス状態が不一致のとき
x	1	x	1	NACK 送信不一致	マスタまたはスレーブ受信モード時に、NACK 送信中に ACK を検出したとき
x	x	1	1	送信データ不一致	スレーブ送信モード時に、送信データとバス状態が不一致のとき

x: Don’t care

START フラグ（スタートコンディション検出フラグ）

START フラグは、スタートコンディションが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- スタートコンディション（またはリスタートコンディション）が検出されたとき

[0 になる条件]

- START = 1 を読んだ後、START フラグに 0 を書いたとき
- ストップコンディションが検出されたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

STOP フラグ（ストップコンディション検出フラグ）

STOP フラグは、ストップコンディションが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- ストップコンディションが検出されたとき

[0 になる条件]

- STOP = 1 を読んだ後、STOP フラグに 0 を書いたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

NACKF フラグ（NACK 検出フラグ）

NACKF フラグは、NACK が検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- ICFER.NACKE ビットが 1（転送中断許可）の状態で、送信モード時に受信デバイスからアクノリッジを受信しなかった（NACK を受信した）とき

[0 になる条件]

- NACKF = 1 を読んだ後、NACKF フラグに 0 を書いたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

注. NACKF フラグが 1 になると、IIC はデータ送受信動作を中断します。NACKF フラグが 1 の状態では、送信モード時に ICDRT レジスタへ書き込みや、受信モード時に ICDRR レジスタから読み出しを行っても、データ送受信動作は許可されません。データ送受信動作を再開するには、NACKF フラグを 0 にしてください。

RDRF フラグ（受信データフルフラグ）

RDRF フラグは、ICDRR レジスタに受信データがあることを示します。

[1 になる条件]

- ICDRS レジスタから ICDRR レジスタへ受信データが転送されたとき
  RDRF フラグは、SCL クロックの 8 クロック目または 9 クロック目（ICMR3 レジスタの RDRFS ビットで選択）の立ち上がりで 1 になる
- ICCR2.TRS ビットが 0 の状態で、スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出後、受信したスレーブアドレスが一致したとき

[0 になる条件]

- RDRF = 1 を読んだ後、RDRF フラグに 0 を書いたとき
- ICDRR レジスタからデータを読んだとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

TEND フラグ（送信終了フラグ）

TEND フラグは送信が終了したことを示します。

[1 になる条件]

- TDRE フラグが 1 の状態での SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がり時

[0 になる条件]

- TEND = 1 を読んだ後、TEND フラグに 0 を書いたとき
- ICDRT レジスタへデータを書いたとき
- ストップコンディションが検出されたとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

TDRE フラグ（送信データエンプティフラグ）

TDRE フラグは、ICDRT レジスタに送信データがないことを示します。

[1 になる条件]

- ICDRT レジスタから ICDRS レジスタへデータが転送され、ICDRT レジスタが空になったとき

- ICCR2.TRS ビットが 1 になったとき
- TRS ビットが 1 の状態で、受信したスレーブアドレスが一致したとき

[0 になる条件]

- ICDRT レジスタへデータを書いたとき
- ICCR2.TRS ビットが 0 になったとき
- ICCR1.IICRST ビットに 1 を書いて、IIC リセットまたは内部リセットを行ったとき

注. ICFER.NACKE ビットが 1 のとき、NACKF フラグが 1 になると、IIC はデータ送受信動作を中断します。このとき、TDRE フラグが 0（次の送信データがすでに書き込まれている状態）であれば、9 クロック目の立ち上がりで ICDRS レジスタへデータが転送され、ICDRT レジスタが空になりますが、TDRE フラグは 1 になりません。

31.2.11 ICWUR : I2C バスウェイクアップユニットレジスタ

Base address: IIC0WU = 0x4009_F014

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WUE	WUIE	WUF	WUACK	—	—	—	WUAFA
Value after reset:	0	0	0	1	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	WUAFA	ウェイクアップアナログフィルタ追加選択 0: ウェイクアップアナログフィルタを追加しない 1: ウェイクアップアナログフィルタを追加する	R/W
3:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	WUACK	ウェイクアップモード用 ACK ICCR1.IICRST ビットと WUACK ビットの組み合わせで、4 つの応答モードから選択します。表 31.5 を参照してください。	R/W
5	WUF	ウェイクアップイベント発生フラグ 0: ウェイクアップ時にスレーブアドレス不一致 1: ウェイクアップ時にスレーブアドレス一致	R/W
6	WUIE	ウェイクアップ割り込み要求許可 0: ウェイクアップ割り込み要求 (IIC0_WUI) を禁止 1: ウェイクアップ割り込み要求 (IIC0_WUI) を許可	R/W
7	WUE	ウェイクアップ機能有効 0: ウェイクアップ機能無効 1: ウェイクアップ機能有効	R/W

表 31.5 ウェイクアップモード

IICRST	WUACK	動作モード	機能
0	0	ノーマルウェイクアップモード 1	SCL クロックの 9 クロック目で ACK 応答を行い、9 クロック目の後で SCL の Low ホールドを行う。
0	1	ノーマルウェイクアップモード 2	即時 ACK 応答せず、SCL クロックの 8 クロック目と 9 クロック目の間で SCL の Low ホールドを行う。SCL クロックの 9 クロック目で SCL の Low ホールドを解除し、ACK 応答を行う。
1	0	コマンドリカバリモード	SCL クロックの 9 クロック目で ACK 応答を行い、SCL の Low ホールドは行わない。
1	1	EEP 応答モード	SCL クロックの 9 クロック目で NACK 応答を行い、SCL の Low ホールドは行わない。

WUF フラグ（ウェイクアップイベント発生フラグ）

WUF フラグは、ウェイクアップ時にスレーブアドレスが一致しているかどうかを示します。

[1 になる条件]

- ウェイクアップモード時、最初の SCL クロックの 8 クロック目で SCL が Low となり、スレーブアドレスが一致した後、PCLKB が供給されたとき

[0 になる条件]

- WUF = 1 を読んだ後、WUF フラグに 0 を書いたとき
- ICE = 0 かつ IICRST = 1 のとき

31.2.12 ICWUR2 : I2C バスウェイクアップユニットレジスタ 2

Base address: IIC0WU = 0x4009_F014

Offset address: 0x03

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	WUSYF	WUASYF	WUSEN
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	WUSEN	ウェイクアップ機能同期有効 0: IIC 非同期回路有効 1: IIC 同期回路有効	R/W
1	WUASYF	ウェイクアップ機能非同期動作ステータスフラグ 0: IIC 同期回路有効条件 1: IIC 非同期回路有効条件	R
2	WUSYF	ウェイクアップ機能同期動作ステータスフラグ 0: IIC 非同期回路有効条件 1: IIC 同期回路有効条件	R
7:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

WUSEN ビット（ウェイクアップ機能同期有効）

WUSEN ビットは、ウェイクアップ機能が有効な場合 (ICWUR.WUE = 1) に PCLKB の同期動作と非同期動作を切り替えるために、WUASYF フラグ（または WUSYF フラグ）との組み合わせで使用されます。

PCLKB の動作は、以下の場合に同期動作から非同期動作に切り替わります。

ICCR2.BBSY フラグが 0 のとき、WUASYF フラグが 0 の間に WUSEN ビットに 0 を書いた場合、ウェイクアップイベント検出時に PCLKB が非同期動作に切り替わった後、PCLKB の動作（PCLKB 停止）とは関係なく受信が発生します。

PCLKB の動作は、以下の場合に非同期動作から同期動作に切り替わります。

- ウェイクアップイベント検出時に、WUASYF フラグが 1 の状態で WUSEN ビットに 1 を書いた場合 1 を書いた直後に、WUASYF フラグは 0 になります。
- ウェイクアップイベント未検出時に、停止条件が検出された場合

WUASYF フラグ（ウェイクアップ機能非同期動作ステータスフラグ）

WUASYF フラグは、ウェイクアップ機能が有効な場合 (ICWUR.WUE = 1) に IIC を PCLKB の非同期動作にすることができます。

[1 になる条件]

- ICCR2.BBSY フラグが 0 のとき、ICWUR.WUE ビットが 1 の状態で WUSEN ビットに 0 を設定した場合

[0 になる条件]

- ICWUR.WUE ビットが 1 の状態でウェイクアップイベント検出後に、WUSEN ビットに 1 を書いた場合
- WUASYF フラグと ICWUR.WUE ビットが 1 の状態でウェイクアップイベント検出前に、WUSEN ビットが 1 の状態でストップコンディションが検出された場合

- WUASYF フラグが 1 でウェイクアップイベントが ICWUR.WUE = 1 の状態で、WUSEN ビットに 1 を書いた場合
- ICCR1.ICE = 0 かつ ICCRST = 1（ICC リセット）
- ICWUR.WUE = 0

WUSYF フラグ（ウェイクアップ機能同期動作ステータスフラグ）

WUSYF フラグは、ウェイクアップ機能が有効な場合 (ICWUR.WUE = 1) に IIC を PCLKB の同期動作にすることができます。本フラグは WUASYF フラグが常に予約となるような値になります。

[1 になる条件]

- WUSYF フラグが 0 で ICWUR.WUE ビットが 1 の状態でウェイクアップイベント検出後に、WUSEN ビットに 1 を書いた場合
- WUSYF フラグが 0 でと ICWUR.WUE ビットが 1 の状態でウェイクアップイベント検出前に、WUSEN ビットが 1 の状態で停止条件が検出された場合
- ICCR1.ICE = 0 かつ ICCRST = 1（ICC リセット）
- ICWUR.WUE = 0

[0 になる条件]

- WUSEN ビットに 0 を書いた後に ICWUR.WUE ビットが 1 の状態で、ICCR2.BBSY フラグが 0 の場合

31.2.13 SARLy : スレーブアドレスレジスタ Ly (y = 0〜2)

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0〜2)

Offset address: 0x0A + 0x02 × y

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SVA[6:0]							SVA0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SVA0	10 ビットアドレス最下位 スレーブアドレス設定	R/W
7:1	SVA[6:0]	7 ビットアドレス／10 ビットアドレス下位 スレーブアドレス設定	R/W

SVA0 ビット（10 ビットアドレス最下位）

10 ビットアドレスフォーマット選択時 (SARUy.FS = 1)、SVA0 ビットは 10 ビットアドレスの最下位ビットとして機能します。また、SVA[6:0]ビットと組み合わせて 10 ビットアドレスの下位 8 ビットを形成します。

このビットは、ICSER.SARyE ビットが 1（SARLy および SARUy レジスタ有効）で、かつ SARUy.FS ビットが 1 の場合に有効です。SARUy.FS ビットまたは SARyE ビットが 0 の場合、このビットの設定値は無視されます。

SVA[6:0]ビット（7 ビットアドレス／10 ビットアドレス下位）

7 ビットアドレスフォーマット選択時 (SARUy.FS = 0)、SVA[6:0]ビットは 7 ビットアドレスとして機能します。10 ビットアドレスフォーマット選択時 (SARUy.FS = 1)、これらのビットは、SVA0 ビットと組み合わせて 10 ビットアドレスの下位 8 ビットを形成します。

ICSER.SARyE ビットが 0 の場合、これらのビットの設定値は無視されます。

31.2.14 SARUy : スレーブアドレスレジスタ Uy (y = 0～2)

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x0B + 0x02 × y

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SVA[1:0]		FS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FS	7 ビット／10 ビットアドレスフォーマット選択 0: 7 ビットアドレスフォーマットを選択 1: 10 ビットアドレスフォーマットを選択	R/W
2:1	SVA[1:0]	10 ビットアドレス上位 スレーブアドレス設定	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FS ビット（7 ビット／10 ビットアドレスフォーマット選択）

FS ビットは、スレーブアドレス y（SARLy および SARUy レジスタ）に対して、7 ビットアドレスまたは 10 ビットアドレスを選択します。

ICSER.SARyE ビットが 1（SARLy および SARUy レジスタ有効）で、かつ SARUy.FS ビットが 0 の場合、スレーブアドレス y には 7 ビットアドレスフォーマットが選択され、SARLy.SVA[6:0]ビットの設定値が有効になり、SVA[1:0]ビットと SARLy.SVA0 ビットの設定値は無視されます。

ICSER.SARyE ビットが 1（SARLy および SARUy レジスタ有効）で、かつ SARUy.FS ビットが 1 の場合、スレーブアドレス y には 10 ビットアドレスフォーマットが選択され、SVA[1:0]ビットおよび SARLy レジスタの設定値が有効になります。

ICSER.SARyE ビットが 0（SARLy および SARUy レジスタ無効）の場合、SARUy.FS ビットの設定値は無効です。

SVA[1:0]ビット（10 ビットアドレス上位）

10 ビットアドレスフォーマット選択時 (FS = 1)、SVA[1:0]ビットは 10 ビットアドレスの上位 2 ビットとして機能します。

これらのビットは、ICSER.SARyE ビットが 1（SARLy および SARUy レジスタ有効）で、かつ SARUy.FS ビットが 1 の場合に有効です。SARUy.FS ビットまたは SARyE ビットが 0 の場合、これらのビットの設定値は無視されます。

31.2.15 ICBRL : I2C バスビットレート Low レジスタ

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x10

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	BRL[4:0]				
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	BRL[4:0]	ビットレート Low 幅設定 SCL クロックの Low 幅	R/W
7:5	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

BRL[4:0]ビット（ビットレート Low 幅設定）

BRL[4:0]ビットは、SCL クロックの Low 幅を設定するビットです。ICBRL は、ICMR1.CKS[2:0]ビットで指定した内部基準クロックソース (IICφ) で Low 幅をカウントします。ICBRL レジスタは、SCL 自動 Low ホールド機能

（「31.9. SCL の自動 Low ホールド機能」を参照）のデータセットアップ時間を生成します。IIC をスレーブモードのみで使用する場合、BRL[4:0]ビットはデータセットアップ時間（(注1)）以上の値を設定してください。

デジタルノイズフィルタ回路を有効 (ICFER.NFE = 1) にした場合、BRL[4:0]ビットにはノイズフィルタの段数＋1 以上の値を設定してください。この段数の詳細は、「31.2.5. ICMR3 : I2C バスモードレジスタ 3」の NF[1:0]ビットの説明を参照してください。

注 1. データセットアップ時間 (t_{SU}: DAT)

250 ns (～100 kbps) : スタンダードモード (Sm)

100 ns (～400 kbps) : ファストモード (Fm)

50 ns (～1 Mbps) : ファストモードプラス (Fm+)

31.2.16 ICBRH : I2C バスビットレート High レジスタ

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0～2)

Offset address: 0x11

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	BRH[4:0]				
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	BRH[4:0]	ビットレート High 幅設定 SCL クロックの High 幅	R/W
7:5	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

BRH[4:0]ビット（ビットレート High 幅設定）

BRH[4:0]ビットは、SCL クロックの High 幅を設定するビットです。BRH[4:0]ビットはマスタモードで有効になります。IIC をスレーブモードのみで使用する場合、BRH[4:0]ビットの設定は不要です。

ICBRH レジスタは、ICMR1.CKS[2:0]ビットで指定した内部基準クロックソース (IICφ) で High 幅をカウントします。

デジタルノイズフィルタ回路を有効 (ICFER.NFE = 1) にした場合、これらのビットにはノイズフィルタの段数＋1 以上の値を設定してください。ノイズフィルタの段数については、「31.2.5. ICMR3 : I2C バスモードレジスタ 3」の NF[1:0]ビットの説明を参照してください。

IIC 転送速度と SCL クロックのデューティー比は、次式で計算されます。

1. ICFER.SCLE = 0 の場合
   転送速度 = 1/[{(BRH + 1) + (BRL + 1)}/IICφ(注1)+ tr(注2)+ tf(注2)]
   デューティー比 = [tr + {(BRH + 1)/IICφ}]/[tr + tf + {(BRH + 1) + (BRL + 1)}/IICφ]
2. ICFER.SCLE = 1、ICFER.NFE = 0、CKS[2:0] = 000b (IICφ = PCLKB) の場合
   転送速度 = 1/[{(BRH + 3) + (BRL+ 3)}/IICφ + tr + tf]
   デューティー比 = [tr + {(BRH + 3)/IICφ}]/[tr + tf + {(BRH + 3) + (BRL + 3)}/IICφ]
3. ICFER.SCLE = 1、ICFER.NFE = 1、CKS[2:0] = 000b (IICφ = PCLKB) の場合
   転送速度 = 1/[{(BRH + 3 + nf(注3)) + (BRL + 3 + nf)}/IICφ + tr + tf]
   デューティー比 = [tr + {(BRH + 3 + nf)/IICφ}]/[tr + tf + {(BRH + 3 + nf) + (BRL + 3 + nf)}/IICφ]
4. ICFER.SCLE = 1、ICFER.NFE = 0、CKS[2:0] ≠ 000b の場合
   転送速度 = 1/[{(BRH + 2) + (BRL + 2)}/IICφ + tr + tf]
   デューティー比 = [tr + {(BRH + 2)/IICφ}]/[tr + tf + {(BRH + 2) + (BRL + 2)}/IICφ]
5. ICFER.SCLE = 1、ICFER.NFE = 1、CKS[2:0] ≠ 000b の場合
   転送速度 = 1/[{(BRH + 2 + nf) + (BRL + 2 + nf)}/IICφ + tr + tf]
   デューティー比 = [tr + {(BRH + 2 + nf)/IICφ}]/[tr + tf + {(BRH + 2 + nf) + (BRL + 2 + nf)}/IICφ]

注 1. IICφ = PCLKB × 分周比

注 2. SCLn ライン立ち上がり時間 (tr) および SCLn ライン立ち下がり時間 (tf) は、バスライン総容量 (Cb) とプルアップ抵抗 (Rp) に依存します。詳細については、NXP 社の I2C バス規格書を参照してください。
注 3. nf = ICMR3.NF ビットで選択したデジタルノイズフィルタの段数

表 31.6 SCLE = 0 の場合の転送速度に対する ICBRH/ICBRL レジスタの設定例

転送速度 (kbps)	CKS[2:0] (ICMR1)	BRH[4:0] (ICBRH)	BRL[4:0] (ICBRL)	PCLKB (MHz)	NF[1:0]	計算式
100	011b	24 (0xF8)	30 (0xFE)	50	—	(1)
400	010b	7 (0xE7)	15 (0xEF)	50	—	(1)
1000	000b	12 (0xEC)	24 (0xF8)	50	—	(1)

表 31.7 SCLE = 1 かつ NFE = 0 の場合の転送速度に対する ICBRH/ICBRL レジスタの設定例

転送速度 (kbps)	CKS[2:0] (ICMR1)	BRH[4:0] (ICBRH)	BRL[4:0] (ICBRL)	PCLKB (MHz)	NF[1:0]	計算式
100	100b	11 (0xEB)	13 (0xED)	50	—	(4)
400	001b	13 (0xED)	31 (0xFF)	50	—	(4)
1000	000b	10 (0xEA)	22 (0xF6)	50	—	(2)

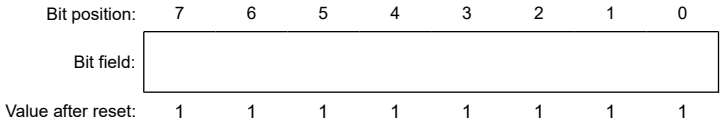
表 31.8 SCLE = 1 かつ NFE = 1 の場合の転送速度に対する ICBRH/ICBRL レジスタの設定例

転送速度 (kbps)	CKS[2:0] (ICMR1)	BRH[4:0] (ICBRH)	BRL[4:0] (ICBRL)	PCLKB (MHz)	NF[1:0]	計算式
100	011b	21 (0xF5)	26 (0xFA)	50	01b	(5)
400	001b	11 (0xEB)	29 (0xFD)	50	01b	(5)
1000	000b	8 (0xE8)	20 (0xF4)	50	01b	(3)

31.2.17 ICDRT : I2C バス送信データレジスタ

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0〜2)

Offset address: 0x12



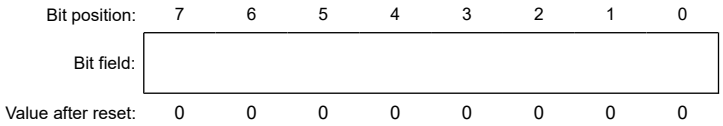
ICDRT レジスタは、I2C バスシフトレジスタ (ICDRS) の空きを検出すると、ICDRT レジスタに書き込まれた送信データを ICDRS レジスタへ転送し、送信モードでデータ送信を開始します。ICDRT レジスタと ICDRS レジスタはダブルバッファ構成になっているため、ICDRS レジスタのデータ送信中に、次に送信するデータを ICDRT レジスタに書けば、連続送信動作が可能になります。

ICDRT レジスタは常に読み出しと書き込みが可能です。ICDRT レジスタへの送信データの書き込みは、送信データエンプティ割り込み (IICn_TXI) 要求が発生したときに 1 回だけ行ってください。

31.2.18 ICDRR : I2C バス受信データレジスタ

Base address: IICn = 0x4009_F000 + 0x0100 × n (n = 0〜2)

Offset address: 0x13



1 バイトのデータを受信すると、受信したデータは I2C バスシフトレジスタ (ICDRS) から ICDRR レジスタへ転送され、次のデータを受信可能にします。ICDRS レジスタと ICDRR レジスタはダブルバッファ構成になっている

ため、ICDRS レジスタのデータ受信中に、すでに受信したデータを ICDRR レジスタから読み出せば、連続受信動作が可能になります。ICDRR レジスタに書き込むことはできません。ICDRR レジスタからの読み出しは、受信データフル割り込み (IICn_RXI) 要求が発生したときに 1 回だけ行ってください。

現在のデータを ICDRR レジスタから読み出す前に（ICSR2.RDRF フラグが 1 の場合に）、ICDRR レジスタが次の受信データを受け取ると、RDRF フラグが次に 1 になるタイミングの 1 つ手前の SCL クロックで、IIC は自動的に Low ホールドを行います。

31.2.19 ICDRS : I2C バスシフトレジスタ

Base address: n/a

Offset address: n/a

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	—	—	—	—	—	—	—	—

ICDRS レジスタは、データを送受信するための 8 ビットのシフトレジスタです。送信時は、送信データが ICDRT レジスタから ICDRS レジスタへ転送されて、SDAn 端子からデータが送出されます。受信時は、1 バイトのデータ受信後に、データが ICDRS レジスタから ICDRR レジスタへ転送されます。ICDRS レジスタは、直接アクセスすることはできません。

31.3 動作説明

31.3.1 通信データフォーマット

I2C バスフォーマットは、8 ビットのデータと 1 ビットのアクノリッジで構成されています。スタートコンディションまたはリスタートコンディションに続くフレームは、マスタデバイスの通信先であるスレーブデバイスを指定するアドレスフレームです。指定されたスレーブは、新たにスレーブが指定されるか、またはストップコンディションが発行されるまで有効です。

図 31.3 に I2C バスフォーマットを、図 31.4 に I2C バスタイミングを示します。

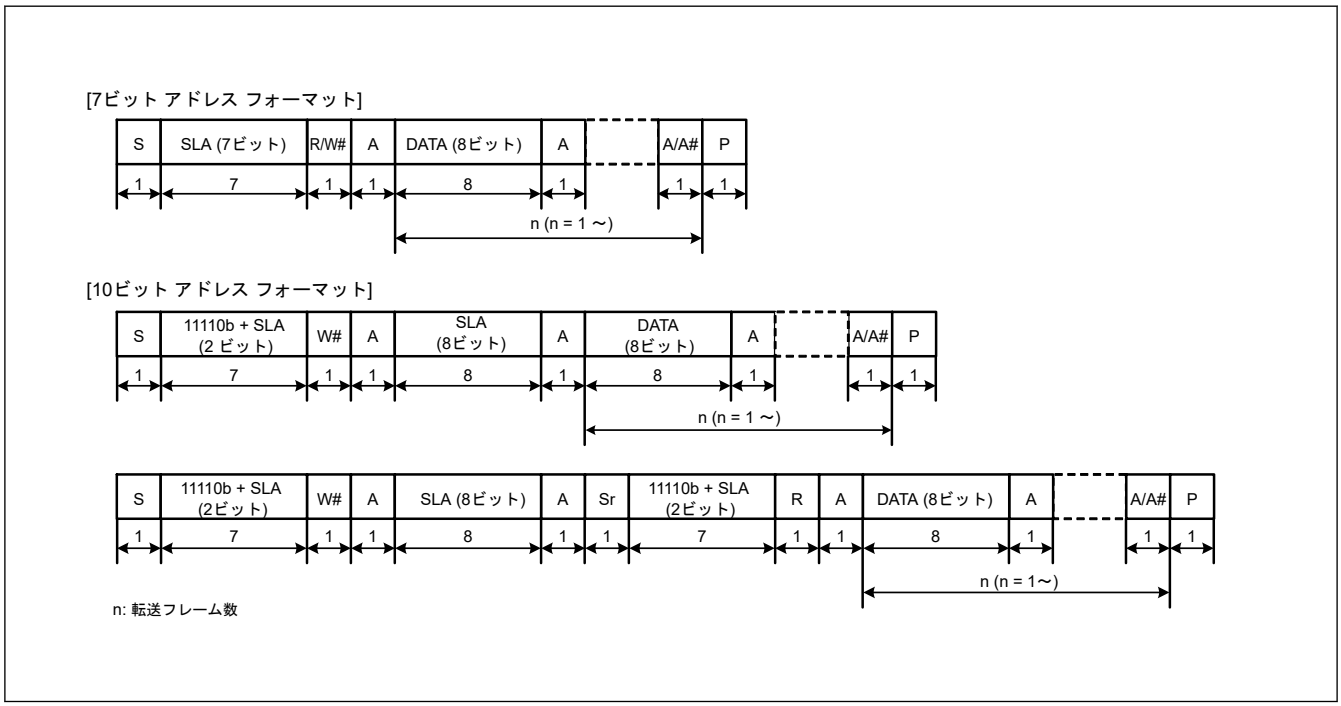


図 31.3 I2C バスフォーマット

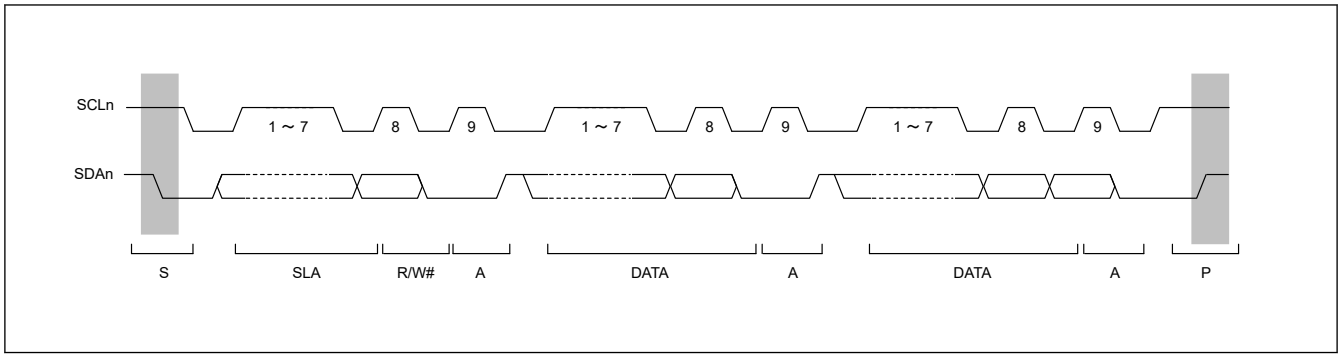


図 31.4 I²C バスタイミング（SLA = 7 ビットの場合）

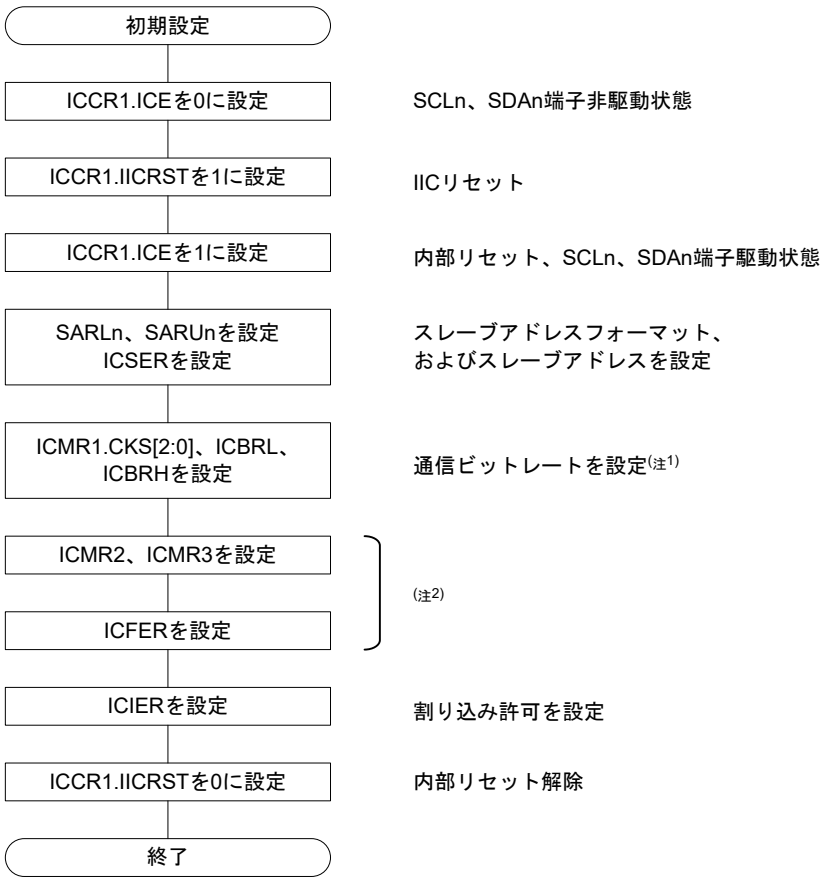
S:	スタートコンディションを表します。SCLn ラインが High のとき、マスタデバイスが SDAn ラインを High から Low に変化させます。
SLA:	スレーブアドレスを表します。これによって、マスタデバイスがスレーブデバイスを選択します。
R/W#:	データ転送の方向を表します。1 のとき、スレーブデバイスからマスタデバイスの方向、0 のとき、マスタデバイスからスレーブデバイスの方向になります。
A:	アクノリッジを表します。受信デバイスが SDAn ラインを Low にします。マスタ送信モードでは、スレーブデバイスがアクノリッジを返します。マスタ受信モードでは、マスタデバイスがアクノリッジを返します。
A#:	ノットアクノリッジを表します。受信デバイスが SDAn ラインを High にします。
Sr:	リスタートコンディションを表します。SCLn ラインが High のときに、セットアップ時間が経過した後、マスタデバイスが SDAn ラインを High から Low に変化させます。
DATA:	送信データまたは受信データを表します。
P:	ストップコンディションを表します。SCLn ラインが High のときに、マスタデバイスが SDAn ラインを Low から High に変化させます。

31.3.2 初期設定

データの送受信を開始する前に、図 31.5 に示す手順に従って IIC を初期化してください。

1. ICCR1.ICE ビットを 0 に設定して、SCLn および SDAn 端子を非アクティブ状態に設定します。
2. ICCR1.IICRST ビットを 1 に設定して、IIC リセットします。
3. ICCR1.ICE ビットを 1 に設定して、内部リセットを開始します。
4. SARLy、SARUy、ICSER、ICMR1、ICBRH、および ICBRL レジスタ (y = 0～2) を設定し、必要に応じてその他のレジスタを設定します。IIC の初期設定については、図 31.5 を参照してください。
5. 必要なレジスタ設定が完了したら、ICCR1.IICRST ビットを 0 に設定して IIC リセットを解除します。

すでに IIC の初期化が完了している場合、この手順は不要です。



注. n = 0～2
注 1. スレーブのみで動作させる場合、ICBRL レジスタにデータセットアップ時間以上の値を設定してください。
注 2. 必要に応じて設定してください。

図 31.5 IIC の初期化フローチャート例

31.3.3 マスタ送信動作

マスタ送信動作では、マスタデバイスである IIC が SCL クロックと送信データ信号を出力し、スレーブデバイスがアクノリッジを返します。 図 31.6 にマスタ送信の例を、図 31.7～図 31.9 にマスタ送信の動作タイミングを示します。

マスタ送信の設定および実行は以下の手順で行います。

1. 初期設定を行います。詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。
2. ICCR2.BBSY フラグを読んでバスが解放状態であることを確認した後、ICCR2.ST ビットを 1（スタートコンディション要求）にします。IIC はスタートコンディション要求を受け付けると、スタートコンディションを発行します。同時に、ICCR2.BBSY フラグと ICSR2.START フラグが自動的に 1 になり、ST ビットが自動的に 0 になります。このとき、ST ビットが 1 の状態でスタートコンディションが検出され、かつ、SDA 出力状態の内部レベルと SDAn ラインのレベルが一致していれば、IIC は ST ビットによるスタートコンディション発行が正しく行われたと認識し、ICCR2.MST、TRS ビットが自動的に 1 になり、IIC はマスタ送信モードになります。ICSR2.TDRE フラグは、TRS ビットが 1 になることにより自動的に 1 になります。
3. ICSR2.TDRE フラグが 1 であることを確認した後、ICDRT レジスタに送信データ（スレーブアドレスと R/W# ビット）を書いてください。ICDRT レジスタに送信データが書き込まれると、TDRE フラグは自動的に 0 になり、ICDRT レジスタから ICDRS レジスタへデータが転送されて、再び TDRE フラグが 1 になります。スレーブアドレスと R/W#ビットを含むバイトの送信後、送信された R/W#ビットの値に応じて TRS ビットの値が

自動的に更新され、マスタ送信モードまたはマスタ受信モードが選択されます。R/W#ビットの値が 0 であったなら、IIC はマスタ送信モードの状態を継続します。
このとき ICSR2.NACKF フラグが 1 であると、アドレスを認識したスレーブデバイスが存在しないか、または通信エラーが発生していることを示しているため、ICCR2.SP ビットに 1 を書いて、ストップコンディションを発行してください。
データを 10 ビットフォーマットのアドレスで送信する場合は、最初に、1 回目のアドレス送信処理で ICDRT レジスタに 11110b + スレーブアドレスの上位 2 ビットと W を書きます。次に、2 回目のアドレス送信処理では、ICDRT レジスタにスレーブアドレスの下位 8 ビットを書いてください。

4. ICSR2.TDRE フラグが 1 であることを確認した後、送信データを ICDRT レジスタに書いてください。なお、送信データの準備ができるまで、またはストップコンディションが発行されるまで、IIC は自動的に SCLn ラインを Low にホールドします。
5. 送信データの全バイトを ICDRT レジスタに書いた後、ICSR2.TEND フラグが 1 に戻るまで待ってから、ICCR2.SP ビットを 1（ストップコンディション要求）にしてください。IIC は、ストップコンディション要求を受け付けると、ストップコンディションを発行します。ストップコンディション発行の詳細については、「31.11.3. ストップコンディション発行動作」を参照してください。
6. IIC はストップコンディションを検出すると、ICCR2.MST ビットと ICCR2.TRS ビットを自動的に 0 にして、スレーブ受信モードへ遷移します。さらに IIC は、TDRE フラグと TEND フラグを自動的に 0 にして、ICSR2.STOP フラグを 1 にします。
7. ICSR2.STOP フラグが 1 であることを確認した後、次の転送動作のために、ICSR2.NACKF フラグと ICSR2.STOP フラグを 0 にしてください。

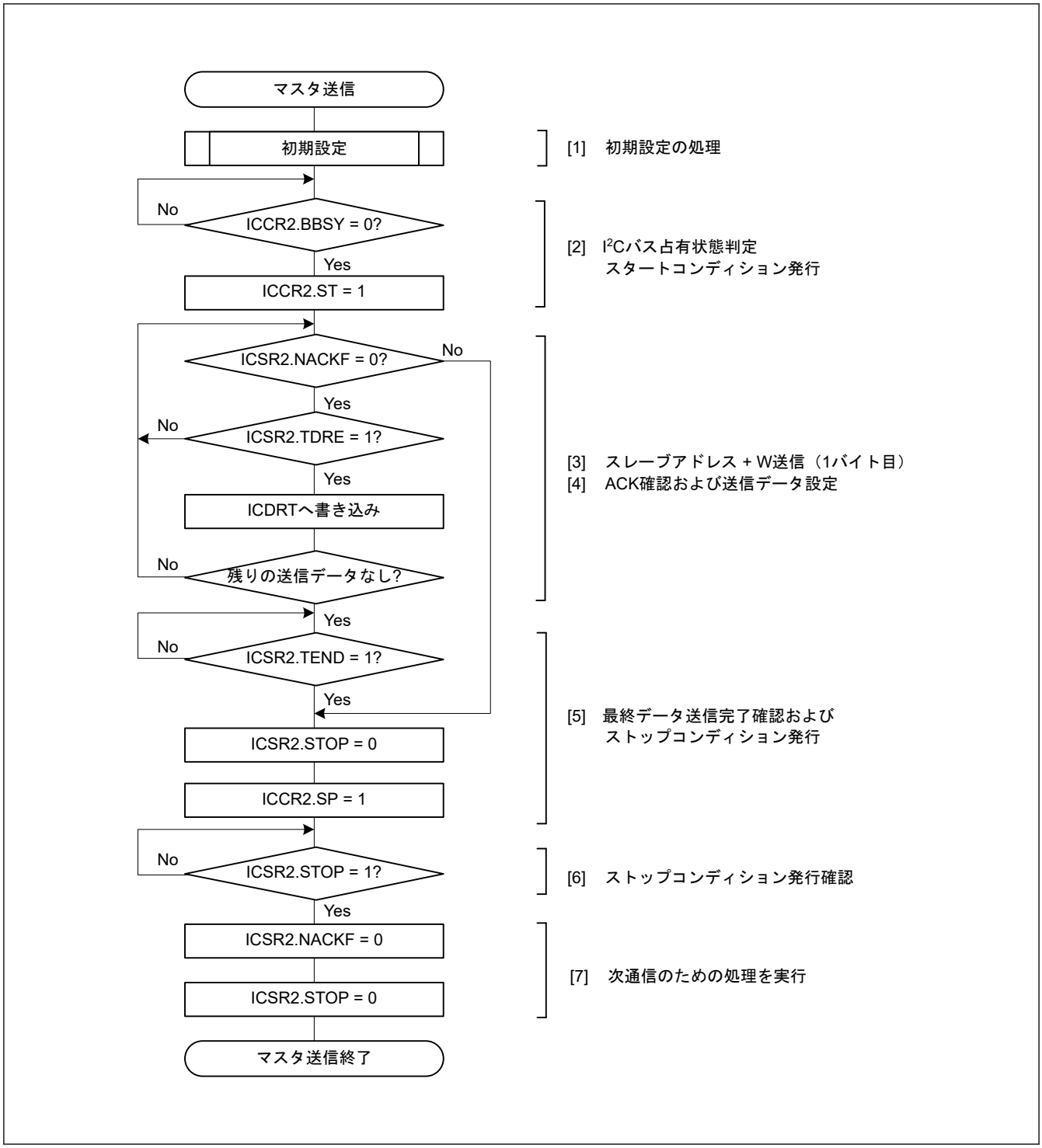


図 31.6　マスタ送信のフローチャート例

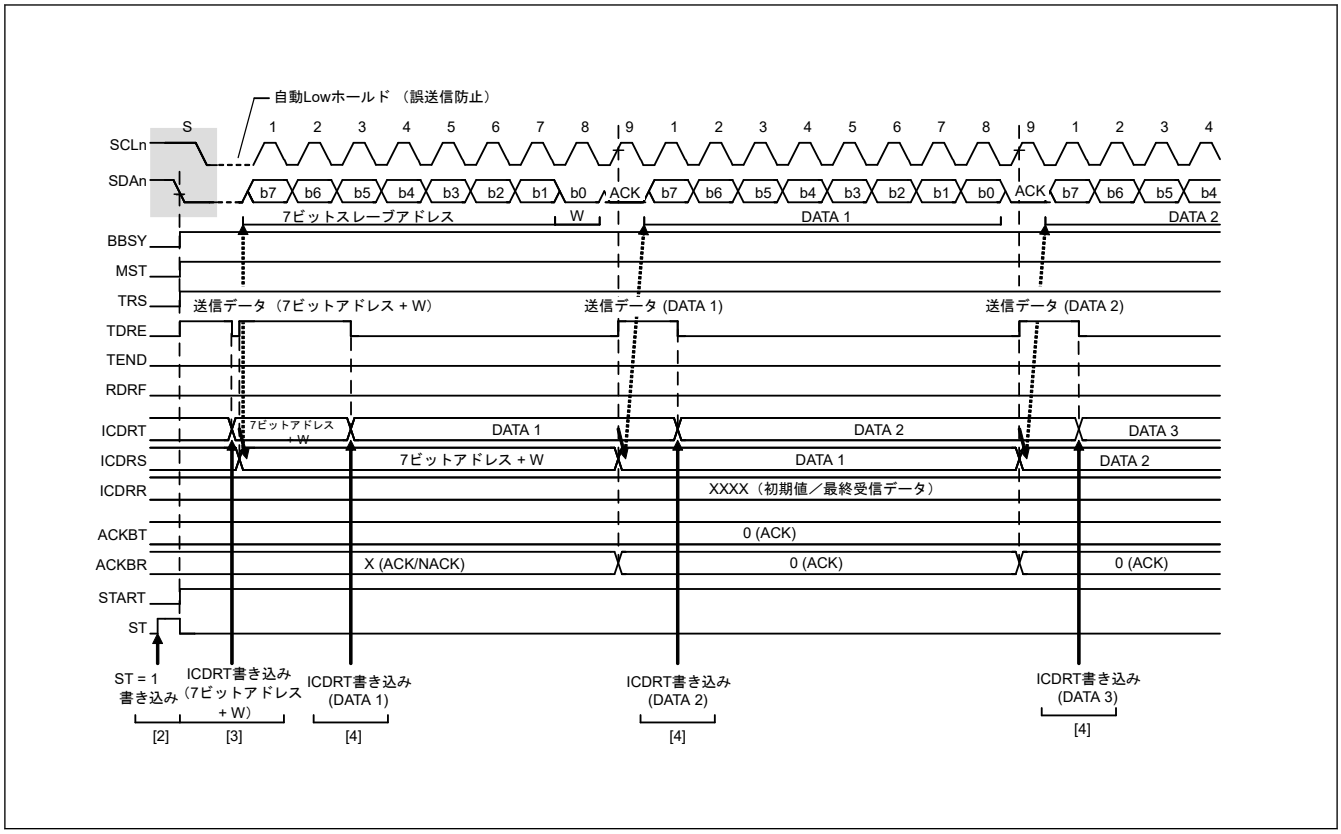


図 31.7　マスタ送信の動作タイミング (1)（7 ビットアドレスフォーマット）

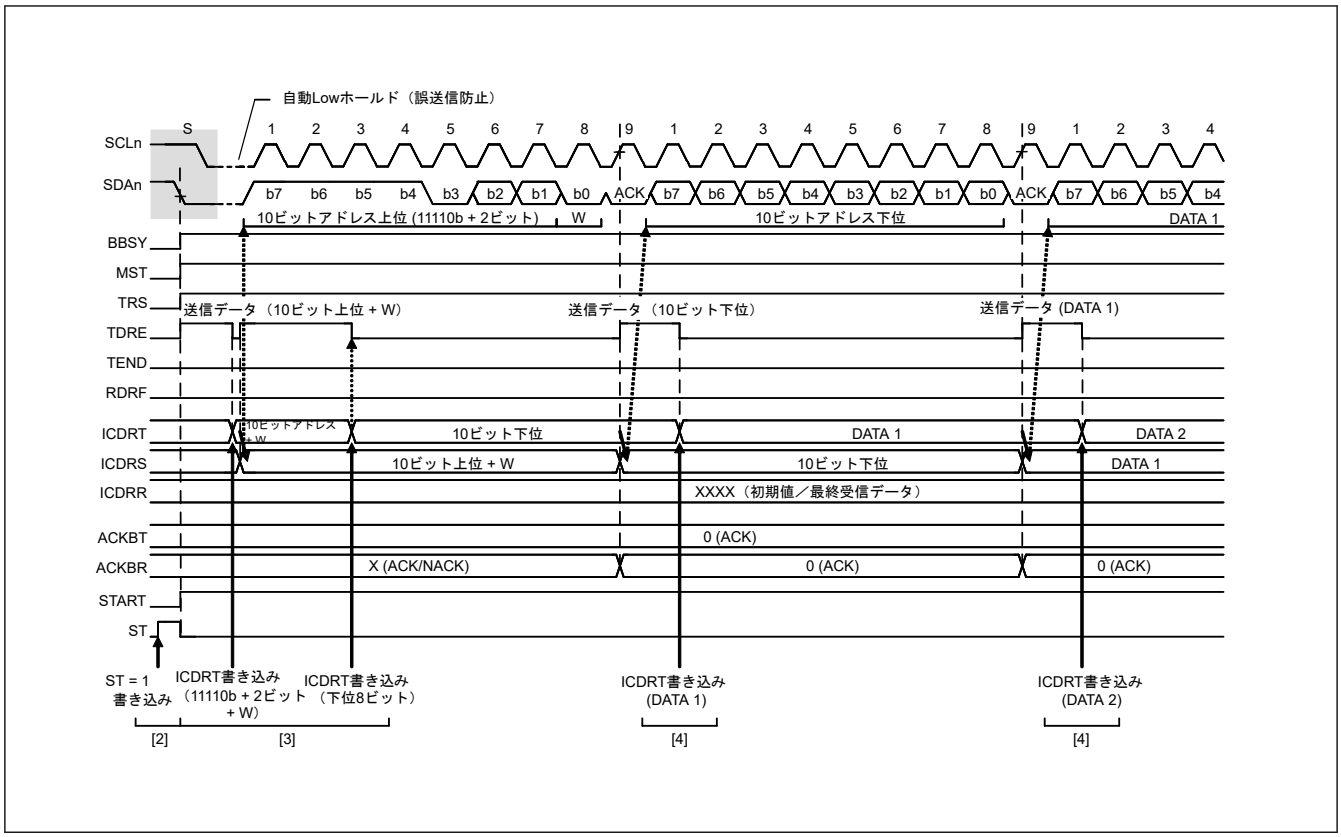


図 31.8　マスタ送信の動作タイミング (2)（10 ビットアドレスフォーマット）

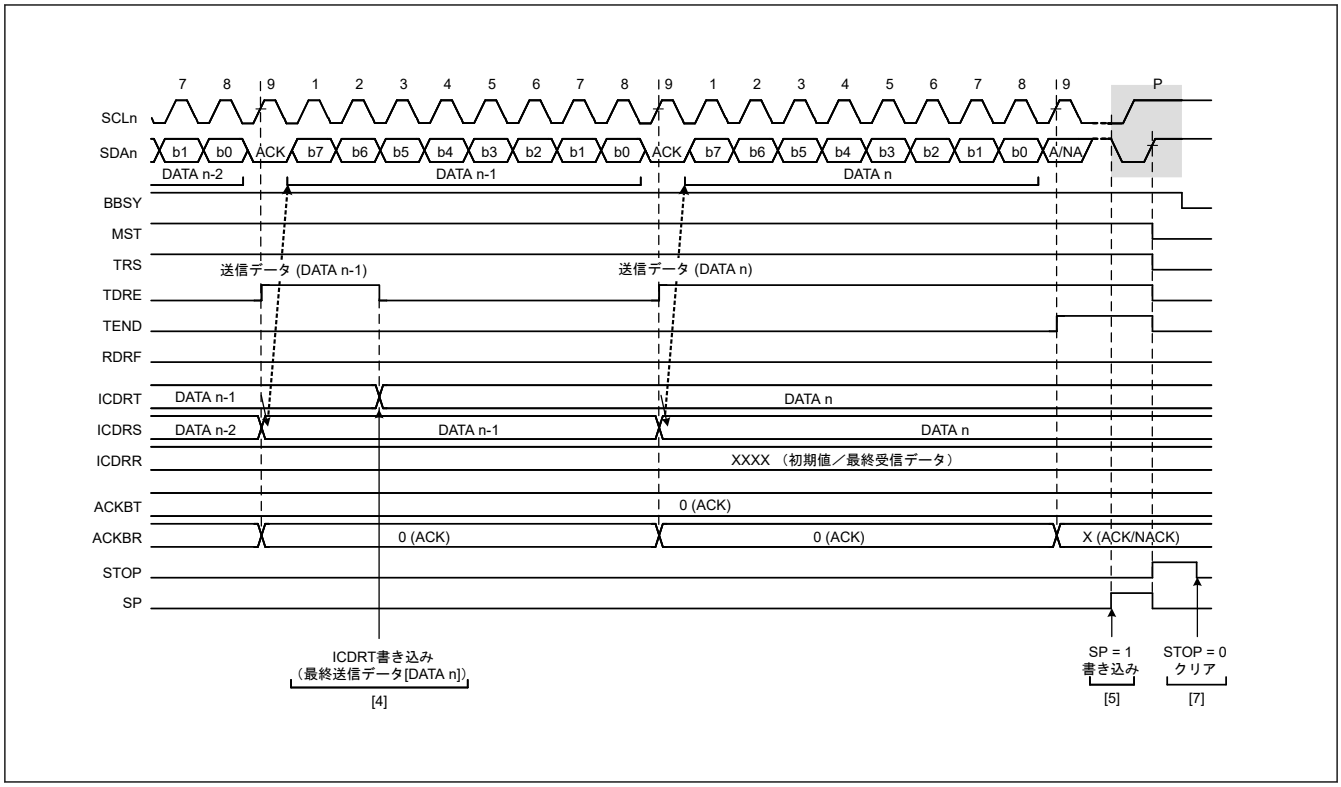


図 31.9　マスタ送信の動作タイミング (3)

31.3.4　マスタ受信動作

マスタ受信動作では、マスタデバイスである IIC が SCL クロックを出力し、スレーブデバイスからデータを受信して、アクノリッジを返します。最初に、対応するスレーブデバイスにスレーブアドレスを送信する必要があるため、手順のこの部分ではマスタ送信モードで実行し、その後の手順ではマスタ受信モードで実行します。

図 31.10 と図 31.11 にマスタ受信の例（7 ビットアドレスフォーマットの場合）を、図 31.12～図 31.14 にマスタ受信の動作タイミングを示します。

マスタ受信の設定および実行は以下の手順で行います。

1. 初期設定を行います。詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。
2. ICCR2.BBSY フラグを読んでバスが解放状態であることを確認した後、ICCR2.ST ビットを 1（スタートコンディション要求）にします。IIC はスタートコンディション要求を受け付けると、スタートコンディションを発行します。IIC がスタートコンディションを検出すると、ICCR2.BBSY フラグと ICSR2.START フラグが自動的に 1 になり、ST ビットが自動的に 0 になります。このとき、ST ビットが 1 の状態でスタートコンディションが検出され、かつ SDA 出力のレベルと SDAn ラインのレベルが一致したならば、IIC は ST ビットで要求したスタートコンディション発行が正しく完了したと認識し、ICCR2.MST ビットと ICCR2.TRS ビットが自動的に 1 になって、IIC はマスタ送信モードになります。ICSR2.TDRE フラグは、TRS ビットが 1 になることにより自動的に 1 になります。
3. ICSR2.TDRE フラグが 1 であることを確認した後、ICDRT レジスタに送信データ（1 バイト目はスレーブアドレスと R/W#ビットの値を示す）を書いてください。ICDRT レジスタに送信データが書き込まれると、TDRE フラグは自動的に 0 になり、ICDRT レジスタから ICDRS レジスタへデータが転送されて、再び TDRE フラグが 1 になります。スレーブアドレスと R/W#ビットを含むバイトが送信されると、送信された R/W#ビットの値に応じて ICCR2.TRS ビットの値が自動的に更新され、送信モードまたは受信モードが選択されます。R/W#ビットの値が 1 の場合、SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで TRS ビットが 0 になり、IIC はマスタ受信モードになります。このとき、TDRE フラグが 0 になり、ICSR2.RDRF フラグが自動的に 1 になります。このとき ICSR2.NACKF フラグが 1 であると、アドレスを認識したスレーブデバイスが存在しないか、または通信エラーが発生していることを示しているため、ICCR2.SP ビットに 1 を書いて、ストップコンディションを発行してください。
   なお、10 ビットアドレスフォーマットでマスタ受信を行う場合は、まずマスタ送信で 10 ビットアドレスを送信した後、リスタートコンディションを発行します。その後、11110b+スレーブアドレスの上位 2 ビットと R ビットを送信することで、IIC はマスタ受信モードになります。

4. ICSR2.RDRF フラグが 1 であることを確認した後、ICDRR レジスタをダミーリードします。これにより、IIC は SCL クロックの出力とデータ受信動作を開始します。
5. 1 バイトのデータの受信後、ICMR3.RDRFS ビットで設定した SCL クロックの 8 クロック目または 9 クロック目の立ち上がりで、ICSR2.RDRF フラグが 1 になります。このとき ICDRR レジスタを読むと、受信したデータを読むことができ、同時に RDRF フラグは自動的に 0 になります。また、SCL クロックの 9 クロック目のアクノリッジビットには、ICMR3.ACKBT ビットに設定した値が返信されます。次に受信するバイトが最後から 2 番目のバイトの場合、そのデータ（最後から 2 番目のバイト）を含む ICDRR レジスタを読む前に、ICMR3.WAIT ビットを 1（WAIT あり）にしてください。これにより、手順 (6) の ICMR3.ACKBT ビットを 1 (NACK) にする処理が割り込みなどの他の処理によって遅れた場合でも、NACK 出力が可能になるとともに、最終バイトの受信時に 9 クロック目の立ち上がりで SCLn ラインを Low に固定して、ストップコンディションの発行が可能になります。
6. ICMR3.RDRFS ビットが 0 で、かつスレーブデバイスに対して、次および最終バイトの転送でデータ受信が終了することを通知する必要がある場合は、ICMR3.ACKBT ビットを 1 (NACK) にしてください。
7. 最後から 2 番目のバイトを ICDRR レジスタから読み出した後、ICSR2.RDRF フラグが 1 であれば、ICCR2.SP ビットを 1（ストップコンディション要求）にした後、ICDRR レジスタの最終バイトを読み出してください。ICDRR レジスタの読み出し時、IIC は WAIT 状態から解除され、9 クロック目の Low 出力終了後または SCLn ラインの Low ホールド解除後に、ストップコンディションを発行します。
8. IIC はストップコンディションを検出すると、ICCR2.MST ビットと ICCR2.TRS ビットを自動的に 0 にして、スレーブ受信モードへ遷移します。また、ストップコンディションの検出によって、ICSR2.STOP フラグが 1 になります。
9. ICSR2.STOP フラグが 1 であることを確認した後、次の転送動作のために、ICSR2.NACKF フラグと ICSR2.STOP フラグを 0 にしてください。

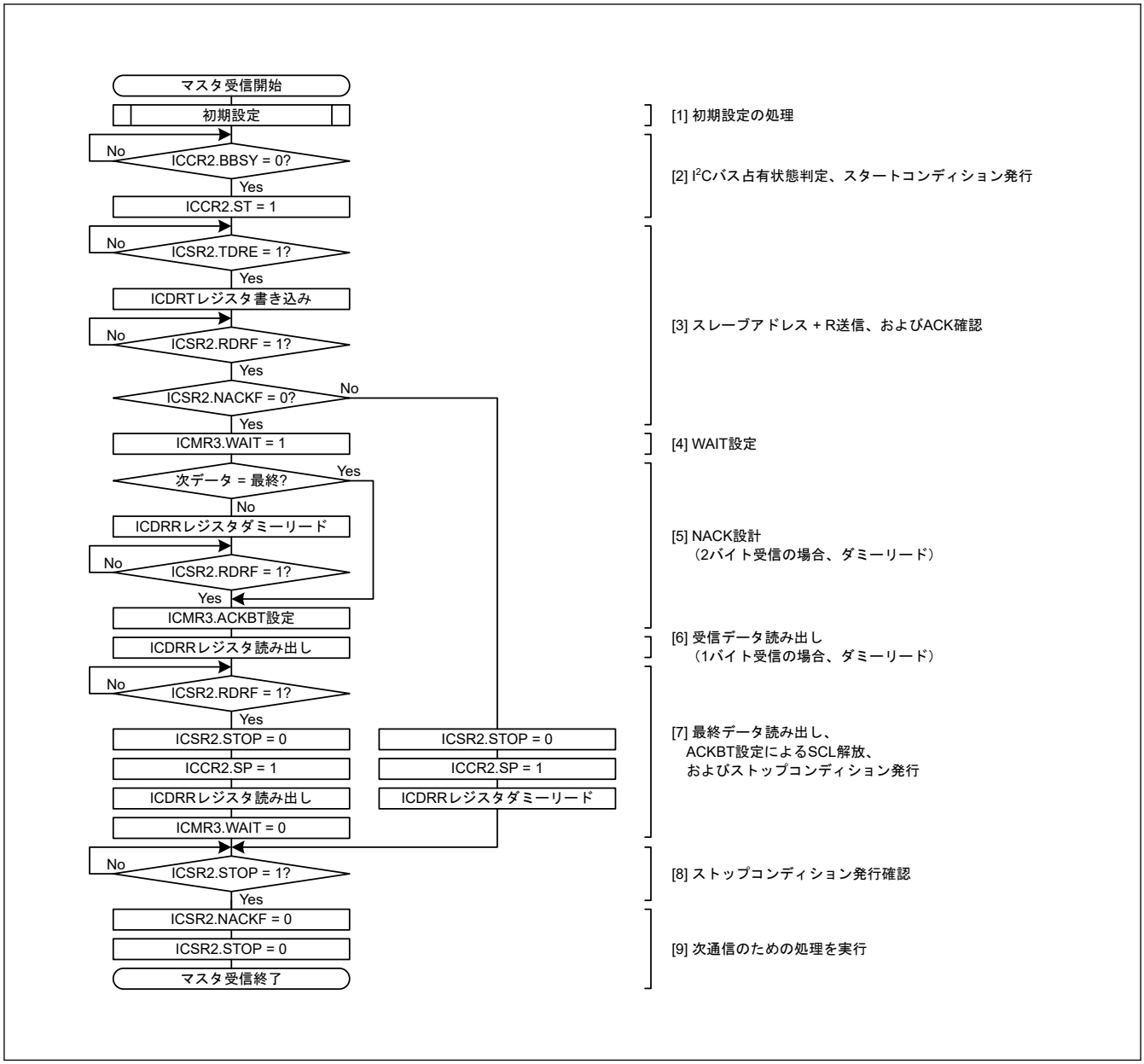


図 31.10　マスタ受信の例（7 ビットアドレスフォーマットで 1 または 2 バイト受信の場合）

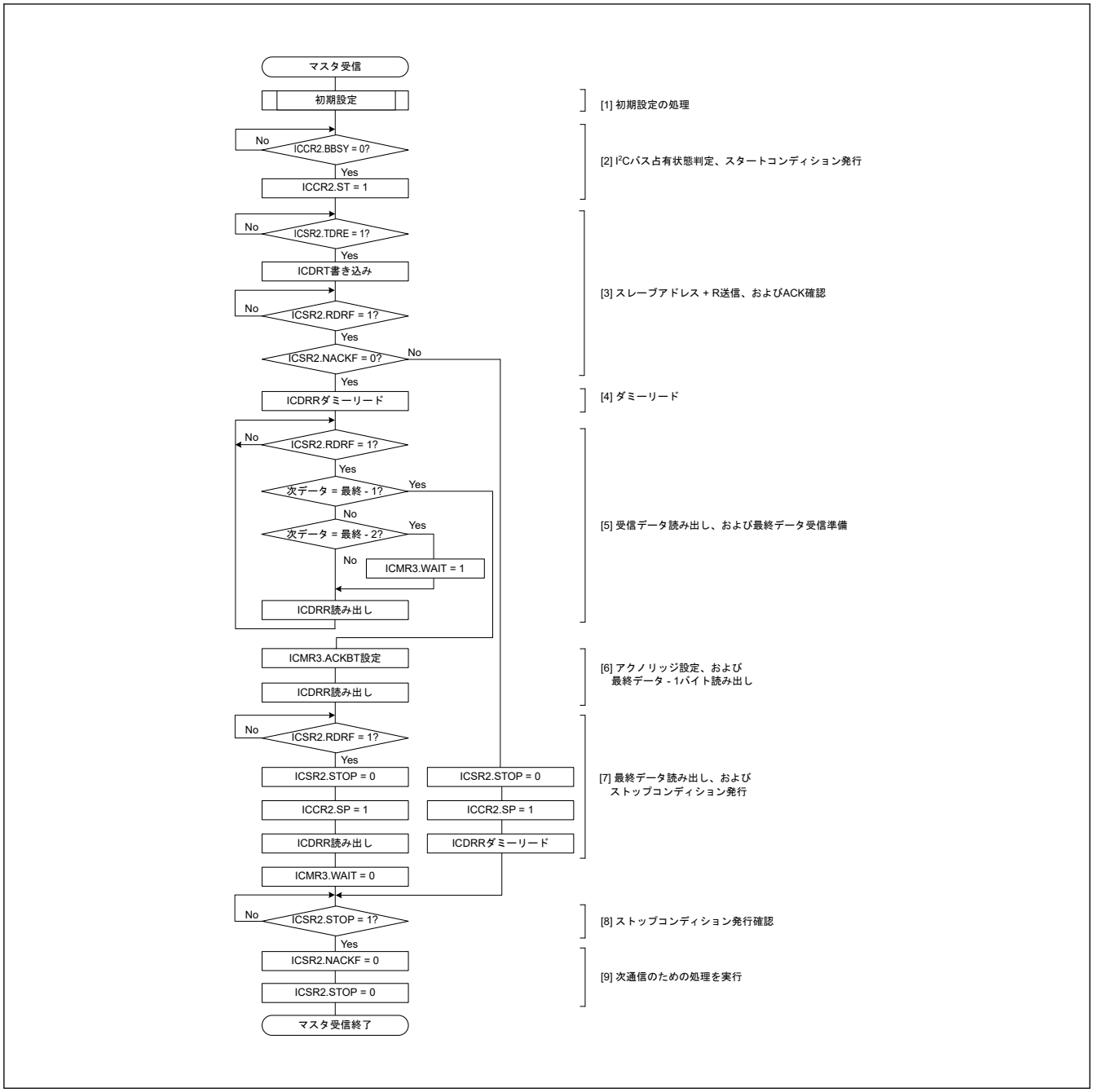


図 31.11　マスタ受信の例（7 ビットアドレスフォーマットで 3 バイト以上受信の場合）

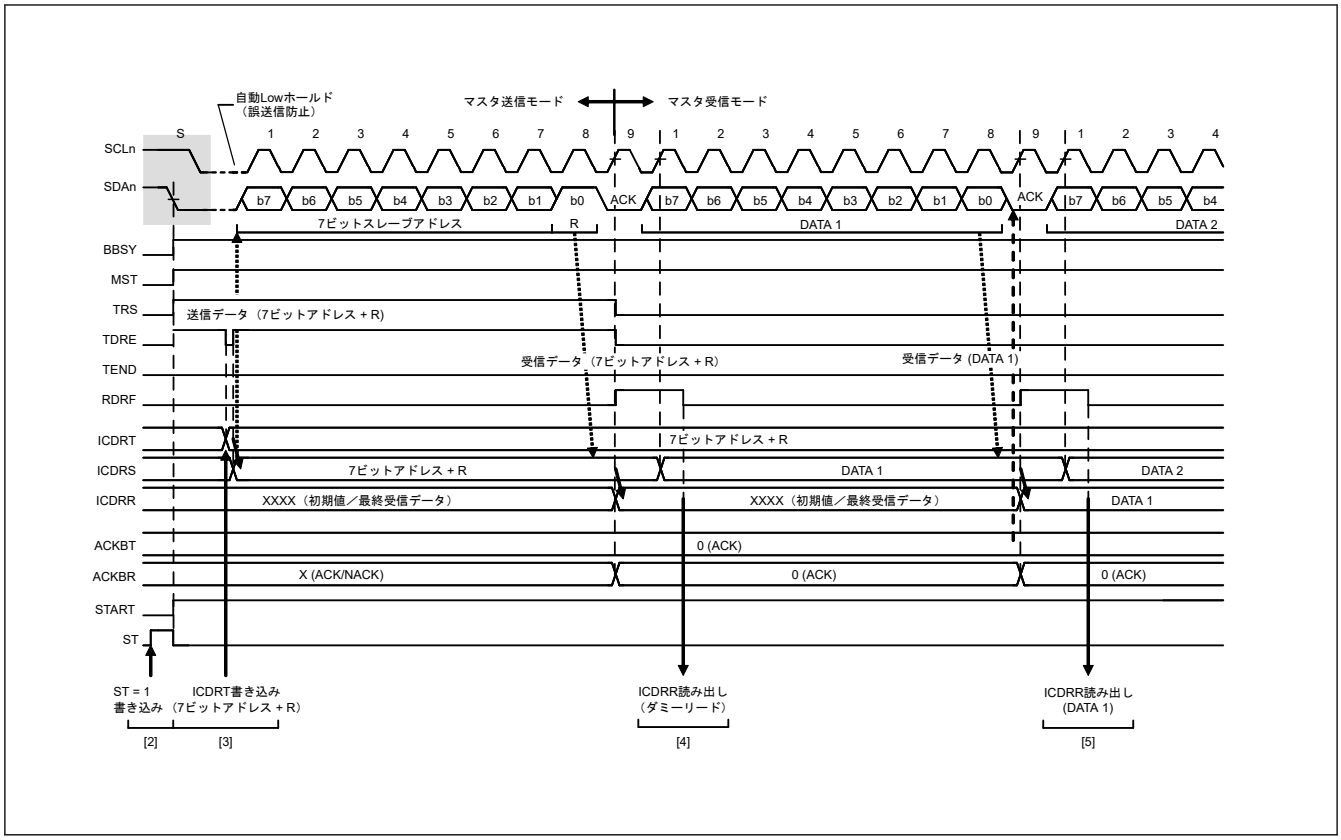


図 31.12　マスタ受信の動作タイミング (1)（7 ビットアドレスフォーマットで RDRFS = 0 の場合）

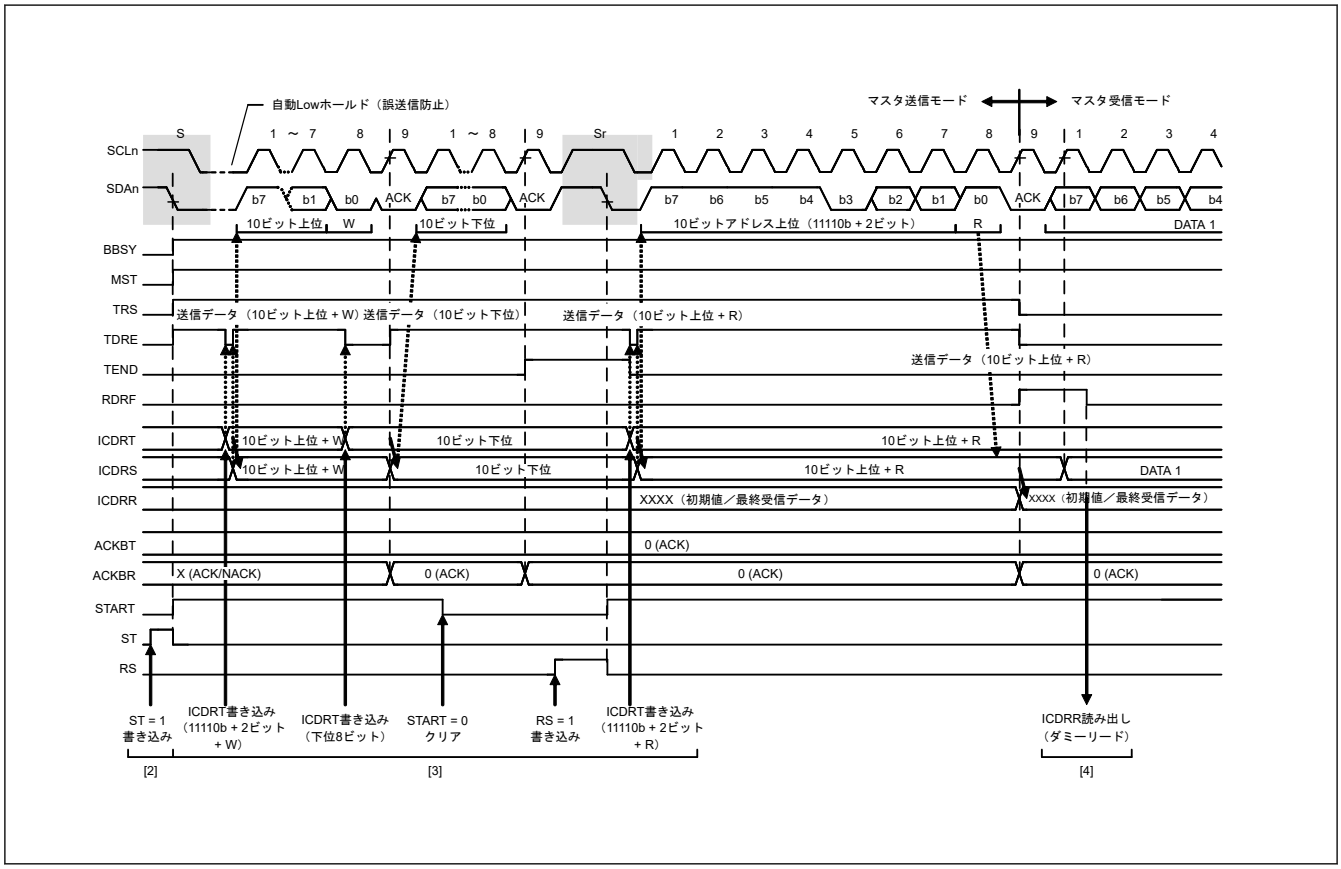


図 31.13　マスタ受信の動作タイミング (2)（10 ビットアドレスフォーマットで RDRFS = 0 の場合）

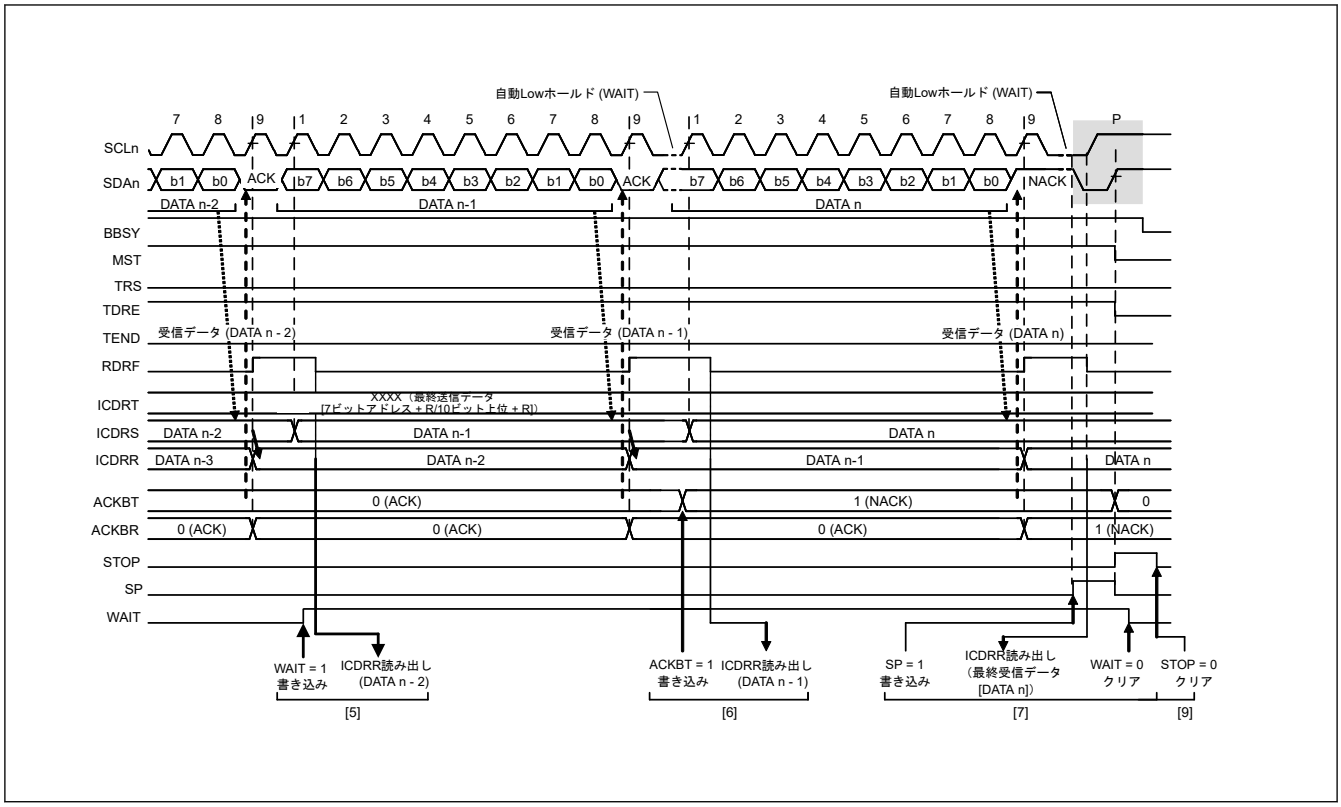


図 31.14　マスタ受信の動作タイミング (3)（RDRFS = 0 の場合）

31.3.5　スレーブ送信動作

スレーブ送信動作では、マスタデバイスが SCL クロックを出力し、スレーブデバイスである IIC がデータを送信し、マスタデバイスがアクノリッジを返します。

図 31.15 にスレーブ送信の例を、図 31.16～図 31.17 にスレーブ送信の動作タイミングを示します。

スレーブ送信の設定および実行は以下の手順で行います。

1. 初期設定を行います。詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。
   初期設定完了後、IIC は受信したスレーブアドレスが一致するまで待機状態となります。
2. スレーブアドレスが一致した後、IIC は対応する ICSR1.HOA、GCA、AASn フラグ (n = 0～2) のいずれかを SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 にし、SCL クロックの 9 クロック目のアクノリッジビットに ICMR3.ACKBT ビットの設定値を出力します。このとき、同時に受信した R/W# ビットの値が 1 であれば、IIC は ICCR2.TRS ビットと ICSR2.TDRE フラグの両方を 1 にすることで、自動的にスレーブ送信モードに切り替わります。
3. ICSR2.TDRE フラグが 1 であることを確認した後、送信データを ICDRT レジスタに書いてください。このとき、ICFER.NACKE ビットが 1 の状態でマスタデバイスからアクノリッジを受信しなかった（NACK を受信した）場合、IIC は次の転送動作を中断します。
4. ICSR2.NACKF フラグが 1 になるか、または最終送信バイトを ICDRT レジスタに書いた後、ICSR2.TDRE フラグが 1 の状態で、ICSR2.TEND フラグが 1 になるまで待ってください。ICSR2.NACKF フラグが 1 または TEND フラグが 1 の場合、IIC は SCL クロックの 9 クロック目の立ち下がりで SCLn ラインを Low にします。
5. ICSR2.NACKF フラグが 1 または ICSR2.TEND フラグが 1 の場合、終了処理のため ICDRR レジスタをダミーリードしてください。これによって SCLn ラインが解放されます。
6. IIC はストップコンディションを検出すると、ICSR1.HOA、GCA、AASn フラグ (n = 0～2)、ICSR2.TDRE、TEND フラグ、および ICCR2.TRS ビットを自動的に 0 にして、スレーブ受信モードへ遷移します。
7. ICSR2.STOP フラグが 1 であることを確認した後、次の転送動作のために、ICSR2.NACKF フラグと ICSR2.STOP フラグを 0 にしてください。

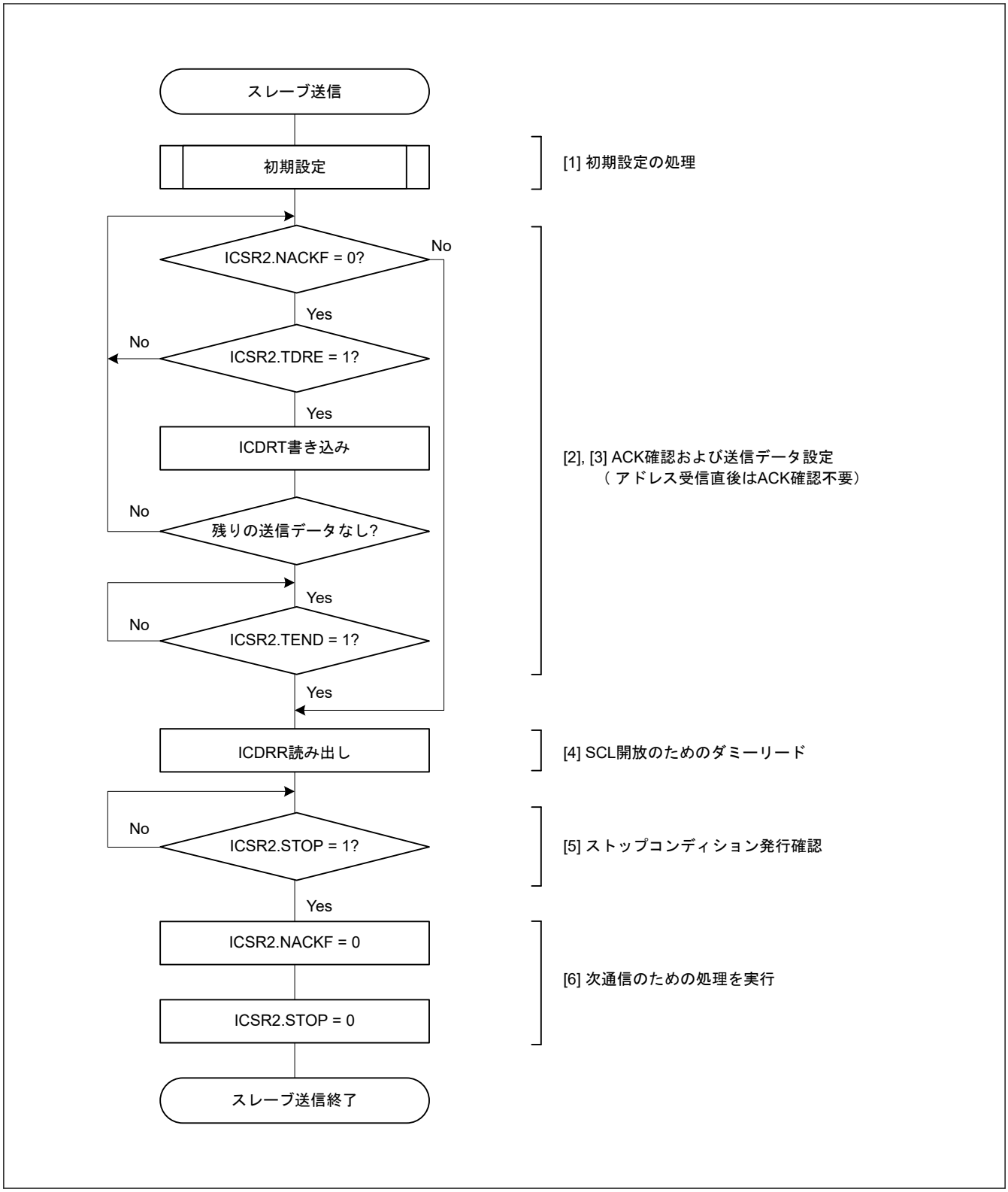


図 31.15　スレーブ送信のフローチャート例

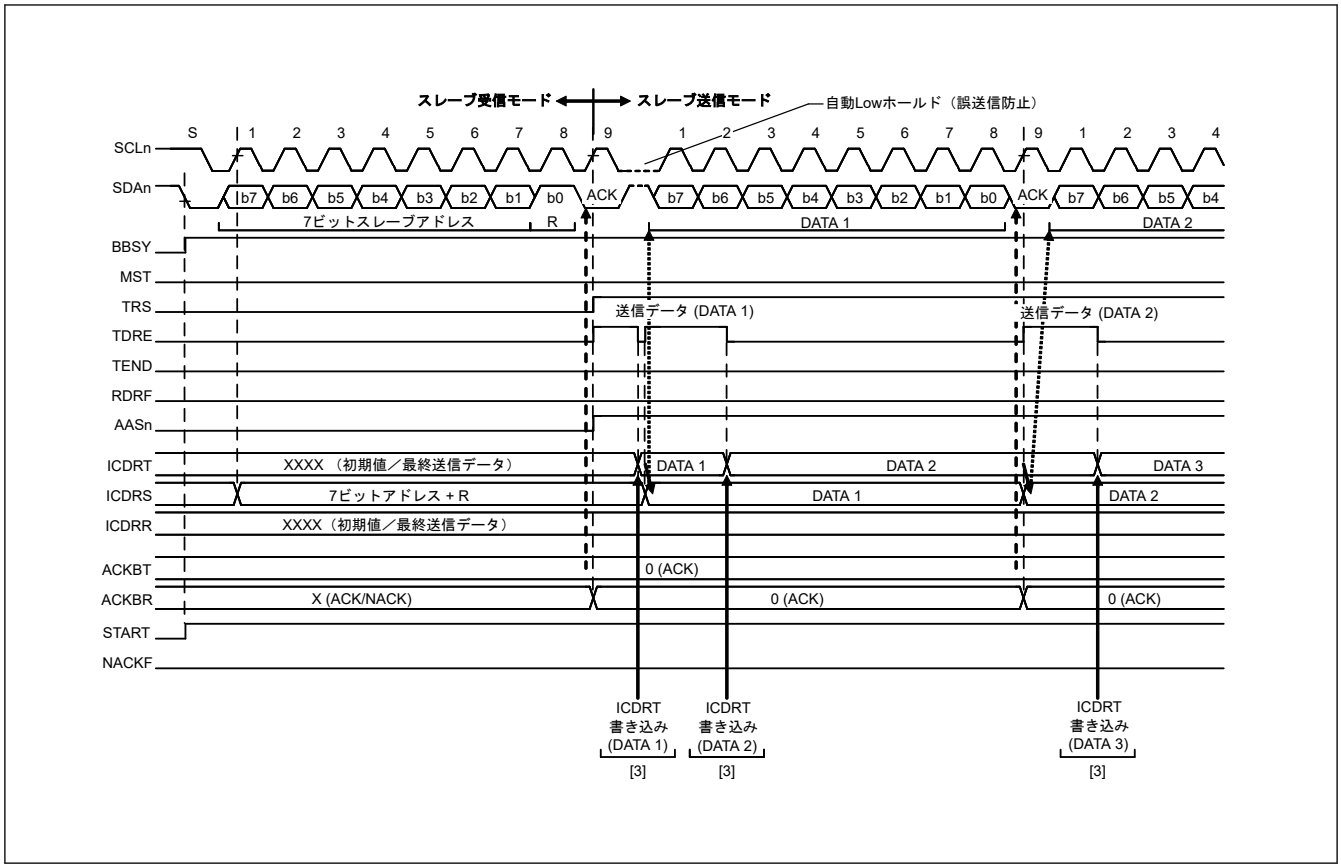


図 31.16　スレーブ送信の動作タイミング (1)（7 ビットアドレスフォーマット）

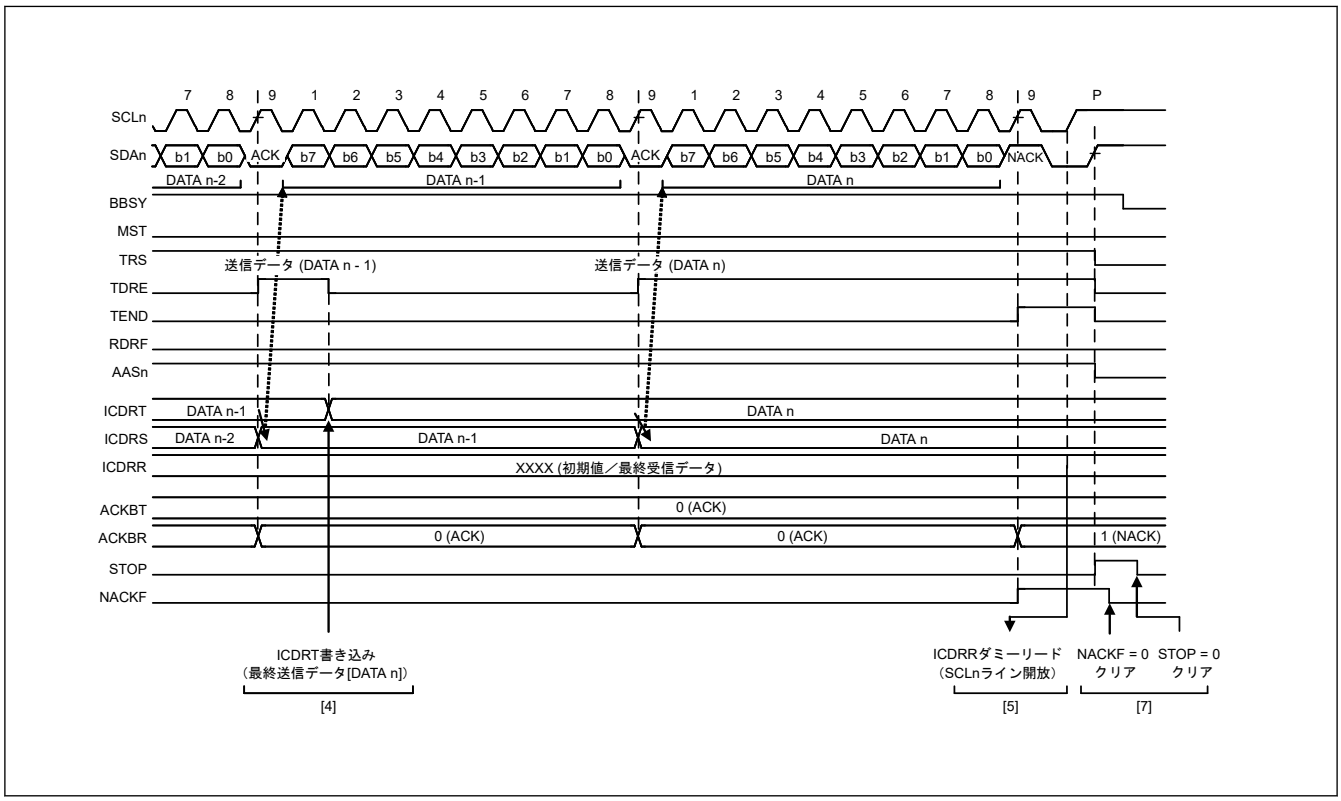


図 31.17　スレーブ送信の動作タイミング (2)

31.3.6 スレーブ受信動作

スレーブ受信動作では、マスタデバイスが SCL クロックと送信データを出力し、スレーブデバイスである IIC がアクノリッジを返します。

図 31.18 にスレーブ受信の例を、図 31.19 と図 31.20 にスレーブ受信の動作タイミングを示します。

スレーブ受信の設定および実行は以下の手順で行います。

1. 初期設定を行います。詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。
   初期設定完了後、IIC は受信したスレーブアドレスが一致するまで待機状態となります。
2. スレーブアドレスが一致した後、IIC は対応する ICSR1.HOA、GCA、AASn フラグ (n = 0〜2) のいずれかを SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 にし、SCL クロックの 9 クロック目のアクノリッジビットに ICMR3.ACKBT ビットの設定値を出力します。このとき、同時に受信した R/W#ビットの値が 0 であれば、IIC はスレーブ受信モードを継続し、ICSR2.RDRF フラグを 1 にします。
3. ICSR2.STOP フラグが 0 であることと、ICSR2.RDRF フラグが 1 であることを確認し、ICDRR レジスタをダミーで読んでください。ダミーリードした値は、7 ビットアドレスフォーマット選択時はスレーブアドレス + R/W#ビット、10 ビットアドレスフォーマット選択時は下位 8 ビットアドレスです。
4. ICDRR レジスタが読み出されると、IIC は ICSR2.RDRF フラグを自動的に 0 にします。なお、ICDRR レジスタの読み出しが遅れて、RDRF フラグが 1 になった状態で次のバイトを受信すると、IIC は RDRF フラグが設定されるポイントの SCL クロックの 1 サイクル手前で SCLn ラインを Low にホールドします。この Low ホールドは ICDRR レジスタを読むことで解除され、IIC は SCLn ラインを解放します。
   ICSR2.STOP フラグが 1 で、かつ ICSR2.RDRF フラグが 1 の場合、全データの受信が完了するまで ICDRR レジスタを読み出してください。
5. IIC はストップコンディションを検出すと、ICSR1.HOA、GCA、AASn フラグ (n = 0〜2) を自動的に 0 にします。
6. ICSR2.STOP フラグが 1 であることを確認した後、次の転送動作のために ICSR2.STOP フラグを 0 にしてください。

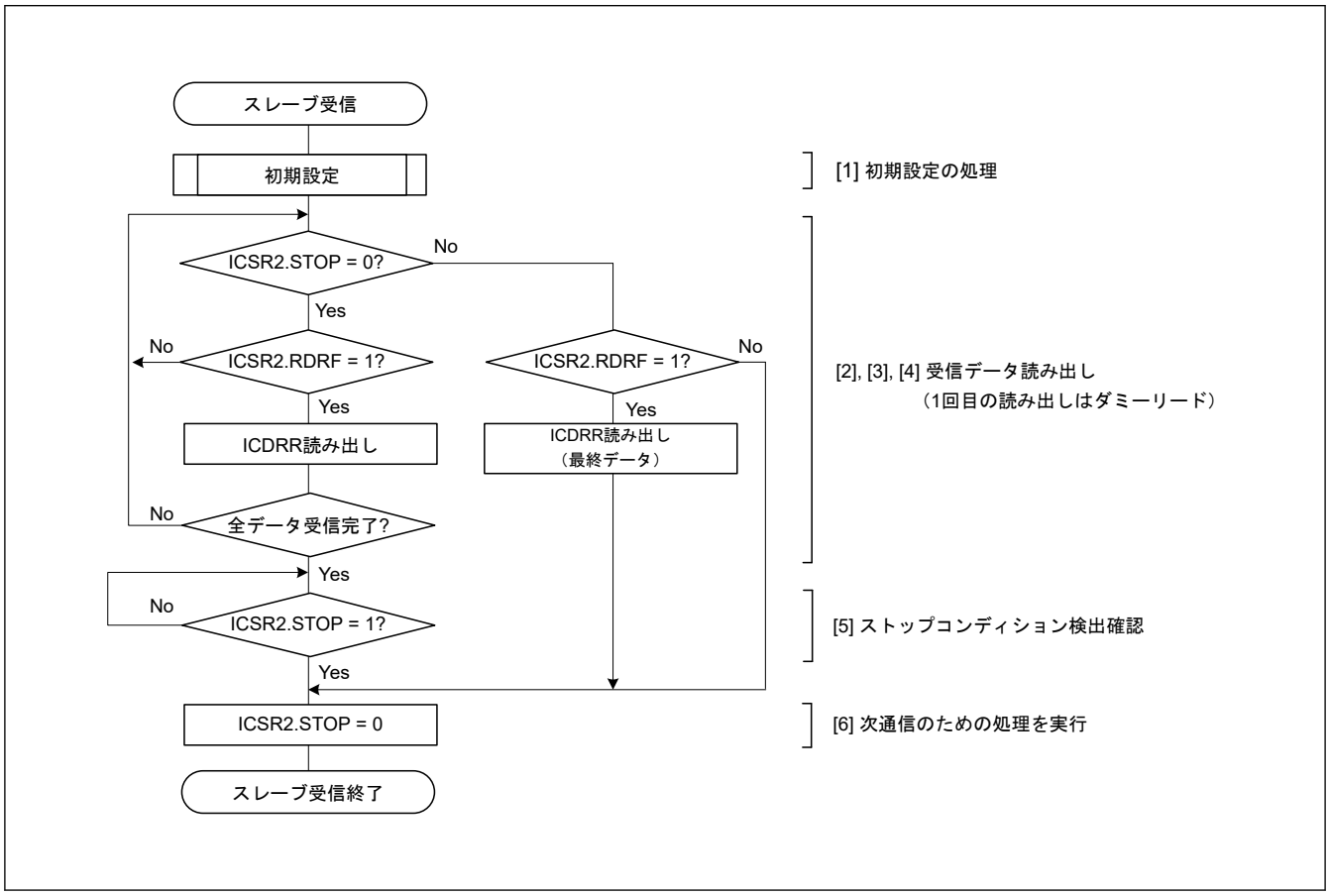


図 31.18 スレーブ受信のフローチャート例

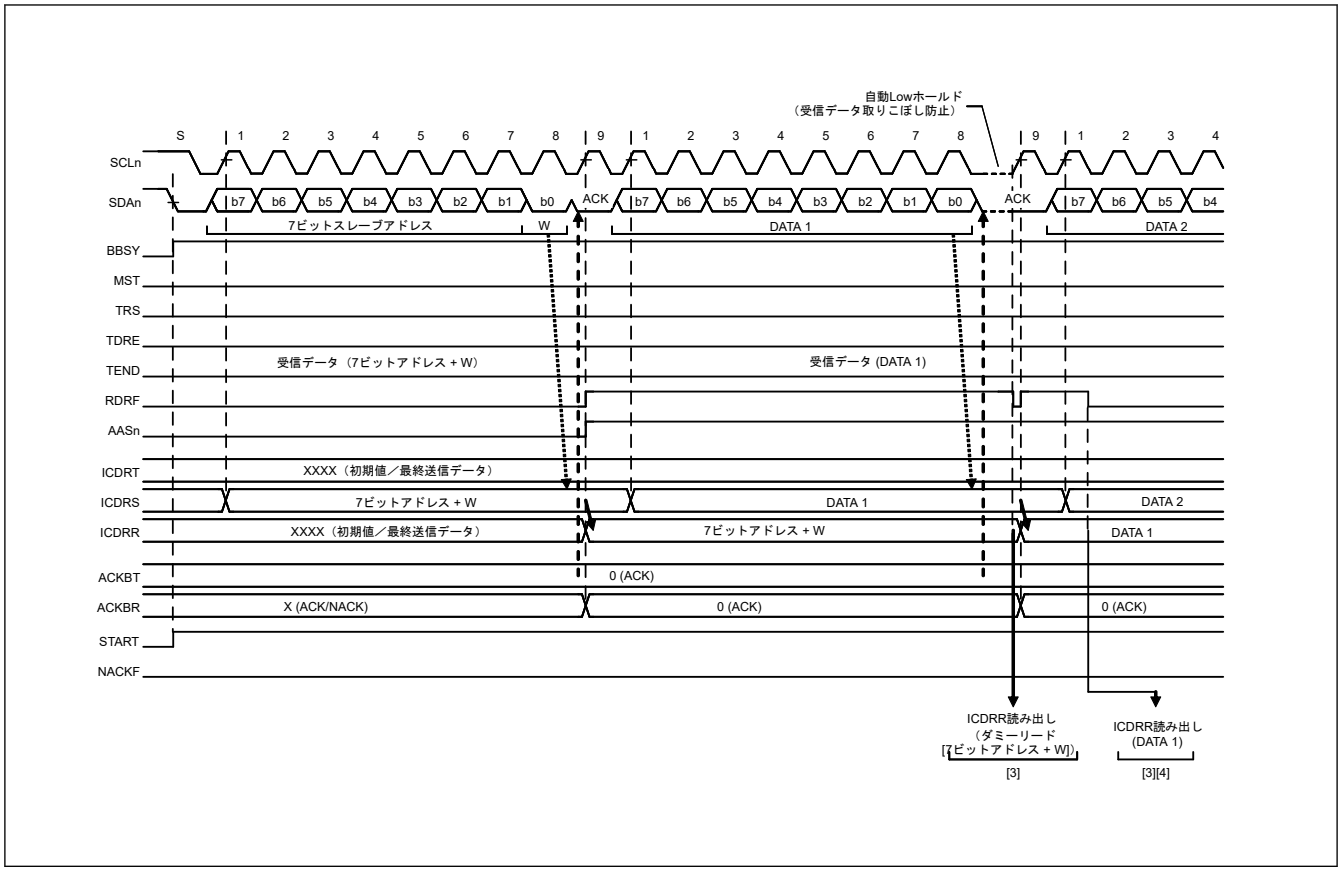


図 31.19　スレーブ受信の動作タイミング (1)（7 ビットアドレスフォーマットで RDRFS = 0 の場合）

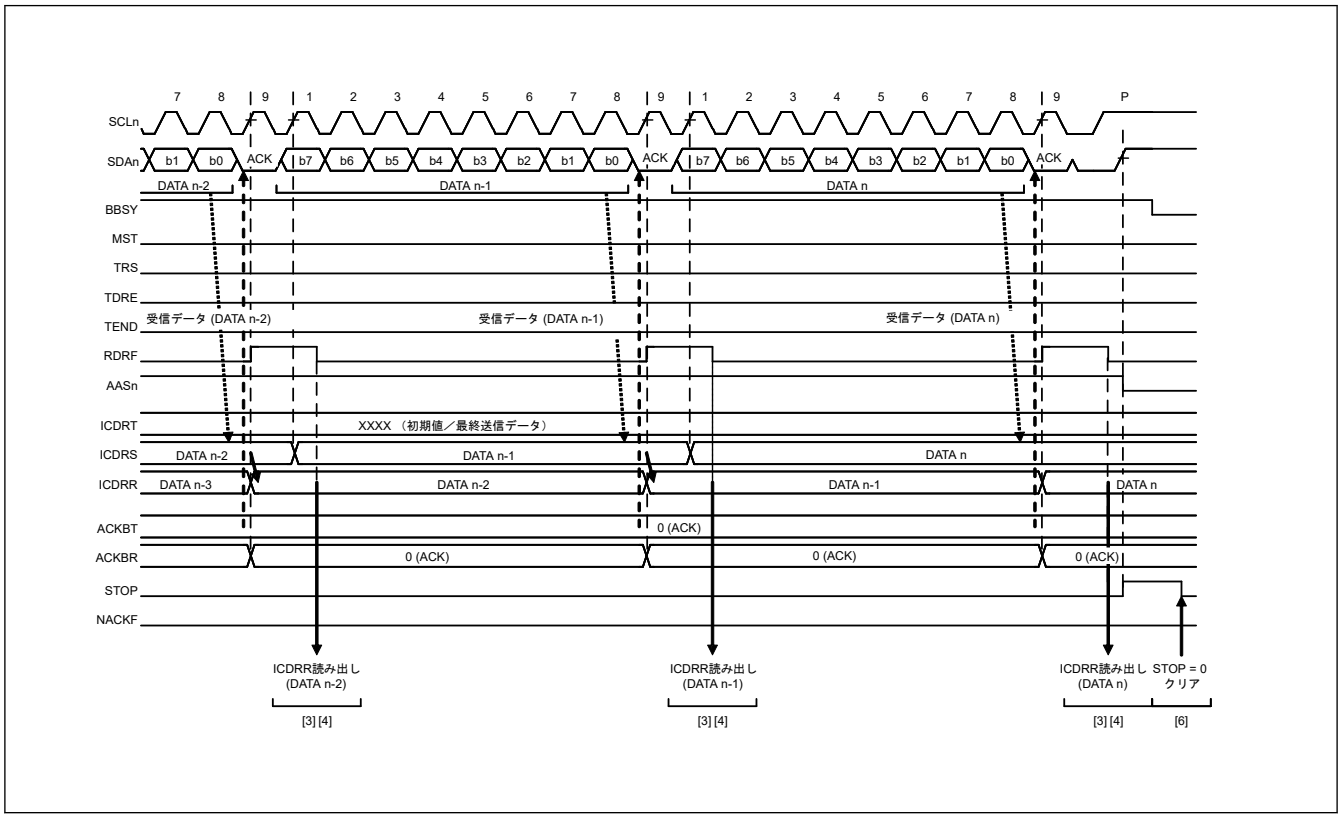


図 31.20　スレーブ受信の動作タイミング (2)（RDRFS = 0 の場合）

31.4 SCL 同期回路

SCL クロック生成では、IIC が SCLn ラインの立ち上がりを検出すると、ICBRH レジスタで設定した High 幅のカウントを開始し、カウントが終了すると SCLn ラインを Low にします。また、IIC が SCLn ラインの立ち下がりを検出すると、ICBRL レジスタで設定した Low 幅のカウントを開始し、カウントが終了すると SCLn ラインを解放します。IIC はこのプロセスを繰り返すことによって、SCL クロックを生成します。

I^2C バスをマルチマスタで使用する場合、他のマスタデバイスとの競合により SCL 信号同士が衝突する場合があります。SCL クロックが衝突した場合、マスタデバイスは SCL 信号の同期化を行う必要があります。この SCL 信号の同期はビットごとに行う必要があるため、IIC はマスタモード時に SCLn ラインを監視することで、ビットごとに SCL クロック信号の同期を取る SCL 同期回路を備えています。

IIC が SCLn ラインの立ち上がりを検出して、ICBRH レジスタで設定した High 幅のカウントを開始したとき、他のマスタデバイスが生成している SCL 信号によって SCLn ラインが Low にされた場合、IIC は以下のように動作します。

1. IIC は SCLn ラインの立ち下がりを検出すると、High 幅のカウント動作を中断します。
2. SCLn ラインを Low にします。
3. ICBRL レジスタで設定した Low 幅のカウントを開始します。

Low 幅のカウントが終了すると、IIC は SCLn ラインを解放します。このとき、他のマスタデバイスからの SCL クロック信号の Low 幅が、IIC 側で設定した Low 幅よりも長いと、SCL クロックの Low 幅が延長されます。他のマスタデバイスの Low 幅出力が終了すると、SCLn ラインの解放によって SCL クロックが立ち上がります。

IIC が SCL クロックの Low 幅の出力を終了すると、SCLn ラインが解放され、SCL クロックが立ち上がります。すなわち、マルチマスタによる SCL 信号衝突時の SCL 信号の High 幅は、High 幅の短いクロックに同期化され、SCL 信号の Low 幅は、Low 幅の長いクロックに同期化されます。この SCL 同期は、ICFER.SCLE ビットが 1 のときのみ有効です。

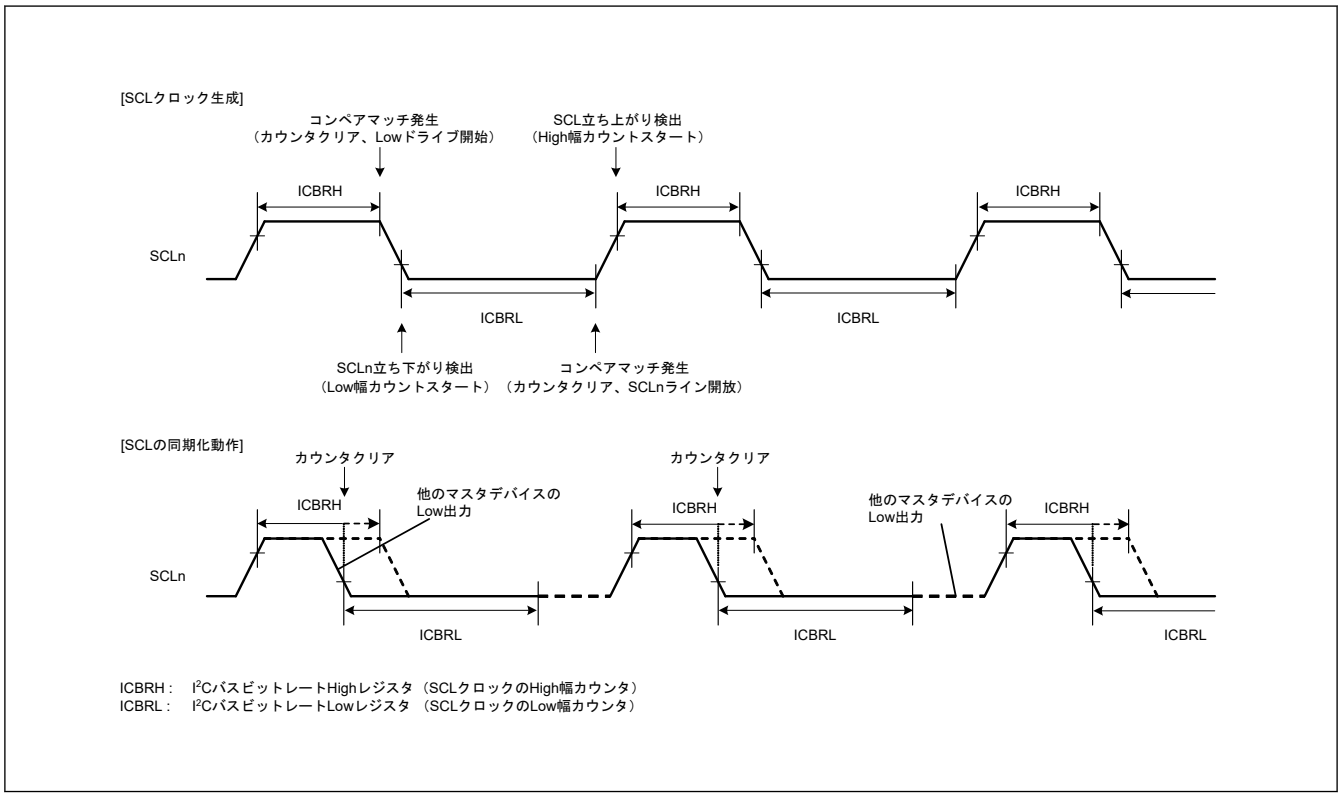


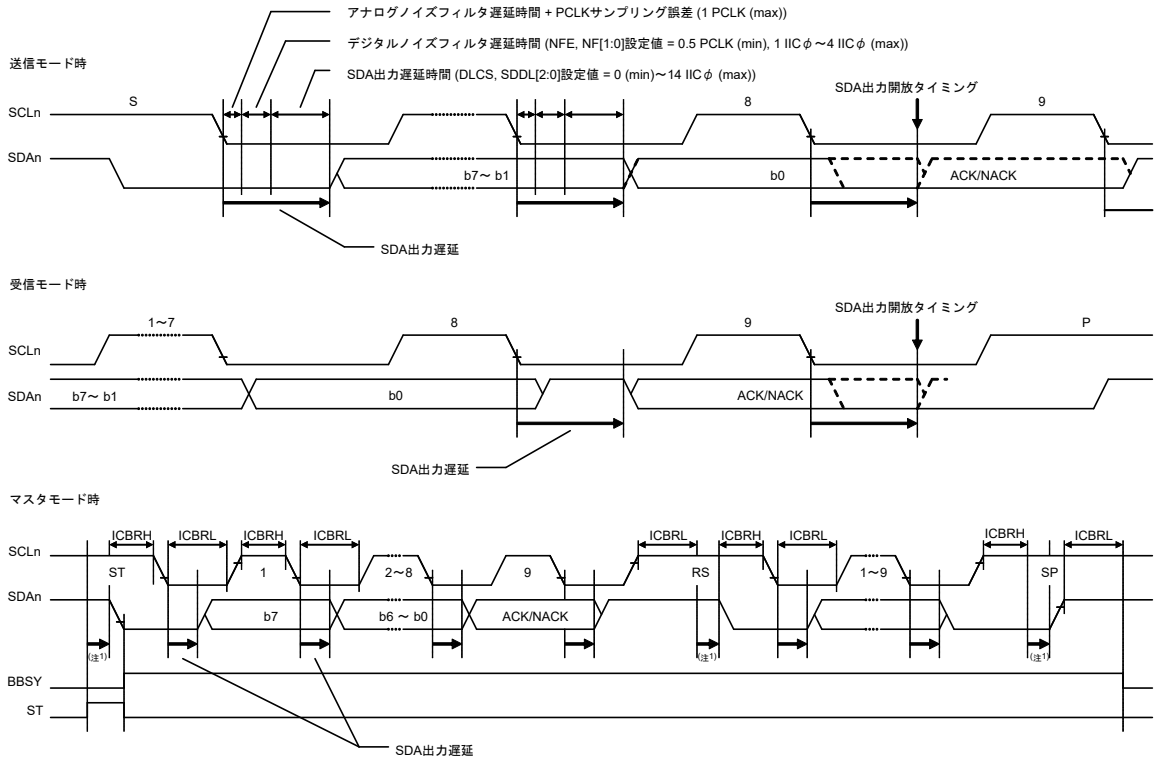
図 31.21 IIC の SCL クロック生成および SCL 同期化動作

31.5 SDA 出力遅延機能

IIC は SDA 出力遅延機能を備えています。SDA 出力遅延機能は、すべての SDA 出力タイミング（スタート／リスタート／ストップコンディションの発行、データ出力、ACK/NACK 出力）を遅延させることができます。

この機能は、SCL 信号の立ち下がり検出から SDA 出力を遅延させ、SCL クロックが Low である期間中に確実に SDA 信号が出力されるようにします。この方法により、SMBus 仕様の最小データホールド時間 (300 ns) の要件を満たして、通信デバイスの誤動作を防止できるようになります。この SDA 出力遅延機能は、ICMR2.SDDL[2:0]ビットが 000b 以外のとき有効で、SDDL[2:0]ビットが 000b のとき無効です。

SDA 出力遅延機能が有効（ICMR2.SDDL[2:0] ビットが 000b 以外）になっているとき、ICMR2.DLCS ビットでは、SDA 出力遅延カウンタが使用するクロックソースを、内部基準クロック (IICφ) またはその 2 分周クロック (IICφ/2) として選択します。カウンタは、ICMR2.SDDL[2:0]ビットに設定されたサイクル数をカウントします。遅延サイクルのカウント終了後、IIC は SDA ライン上で必要な出力（スタート／リスタート／ストップコンディション、データ、ACK/NACK 信号）を行います。



注. PCLK = PCLKB
注 1. スタートコンディション (ST)、リスタートコンディション (RS)、ストップコンディション (SP) 発行時は DLCS、SDDL[2:0] 設定値分の遅延

図 31.22 SDA 出力遅延機能

31.6 デジタルノイズフィルタ回路

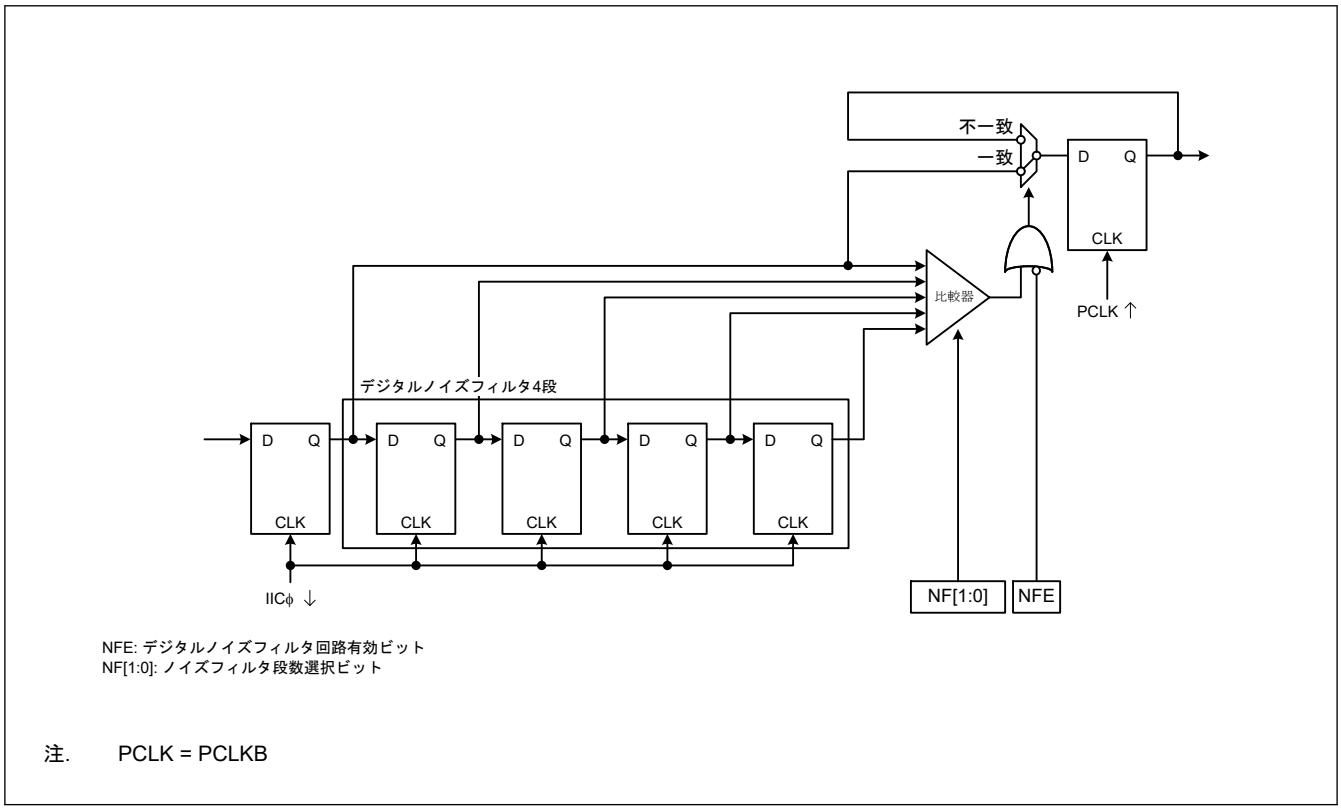
SCLn 端子および SDAn 端子の状態は、アナログノイズフィルタ回路とデジタルノイズフィルタ回路を経由して内部に取り込まれます。図 31.23 にデジタルノイズフィルタ回路のブロック図を示します。

IIC に内蔵されているデジタルノイズフィルタ回路は、4 段の直列に接続されたフリップフロップ回路と一致検出回路で構成されています。デジタルノイズフィルタの有効段数は ICMR3.NF[1:0]ビットで選択します。ノイズ除去能力は、選択した有効段数に応じて 1IICφ～4IICφ サイクル分となります。

SCLn 端子（または SDAn 端子）への入力信号は、IICφ 信号の立ち下がりエッジでサンプリングされます。入力信号レベルが、ICMR3.NF[1:0]ビットで選択した有効なフリップフロップ回路段数の出力レベルと一致したとき、その信号レベルが後続の段数に伝えられます。信号レベルが一致しない場合は、前の値が保持されます。

たとえば、PCLKB = 4 MHz 時の 400 kbps データ転送のように、内部動作クロック (PCLKB) と転送速度の周波数の比が小さい場合、デジタルノイズフィルタは要求信号をノイズとして除去する可能性があります。そのような

場合は、ICFER.NFE ビットを 0 にすることでデジタルノイズフィルタ回路を無効にし、アナログノイズフィルタ回路のみを使用することができます。



注. PCLK = PCLKB

図 31.23 デジタルノイズフィルタ回路のブロック図

31.7 アドレス一致検出機能

IIC は、ジェネラルコールアドレス、ホストアドレスの他に 3 種類の固有のスレーブアドレスの設定が可能です。またスレーブアドレスには、7 ビットアドレスまたは 10 ビットアドレスを設定できます。

31.7.1 スレーブアドレス一致検出機能

IIC は 3 種類の固有のスレーブアドレスの設定が可能であり、それぞれに対してスレーブアドレス検出機能を備えています。ICSER.SARnE ビット (n = 0〜2) が 1 のとき、SARUn および SARLn レジスタ (n = 0〜2) に設定されたスレーブアドレスを検出できます。

IIC が設定されたスレーブアドレス一致を検出すると、対応する ICSR1.AASn フラグ (n = 0〜2) が SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 になり、続く R/W#ビットにより ICSR2.RDRF フラグまたは ICSR2.TDRE フラグが 1 になります。これによって、受信データフル割り込み (IICn_RXI) または送信データエンプティ割り込み (IICn_TXI) を発生させることができます。どのスレーブアドレスが指定されたかは AASn フラグで識別できます。

図 31.24 〜図 31.26 に AASn フラグが 1 になるタイミングを 3 つのケースで示します。

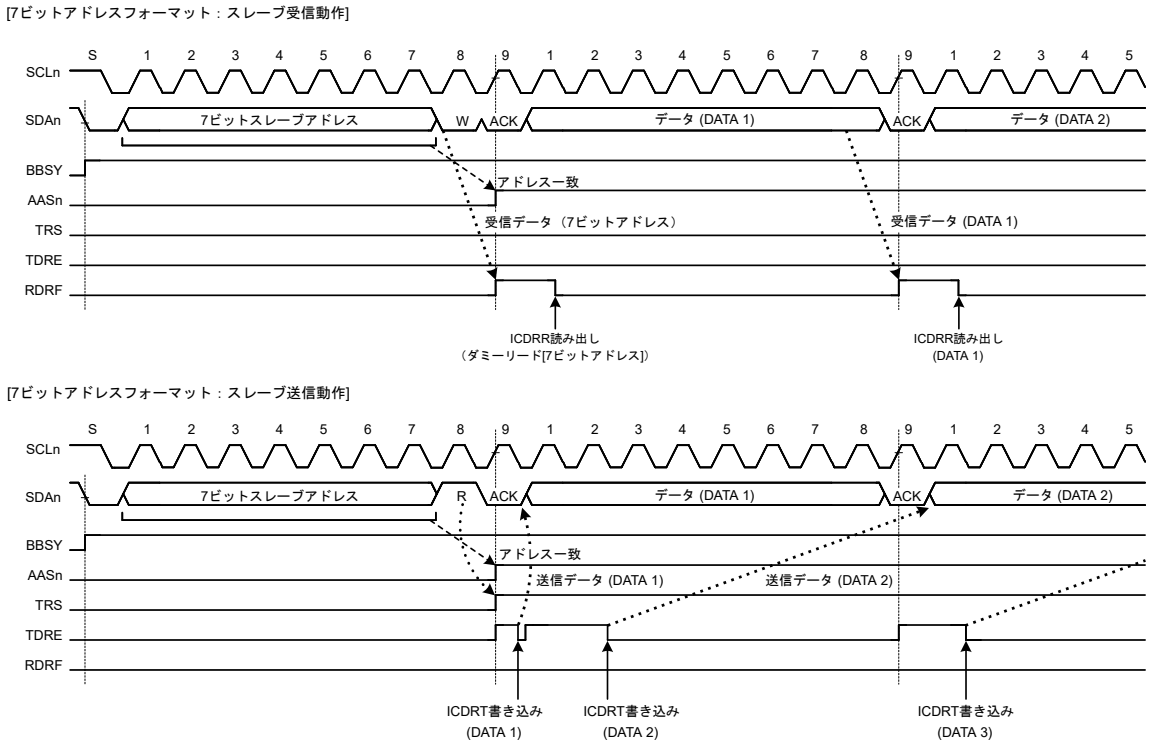


図 31.24　AASn フラグが 1 になるタイミング（7 ビットアドレスフォーマット選択時）

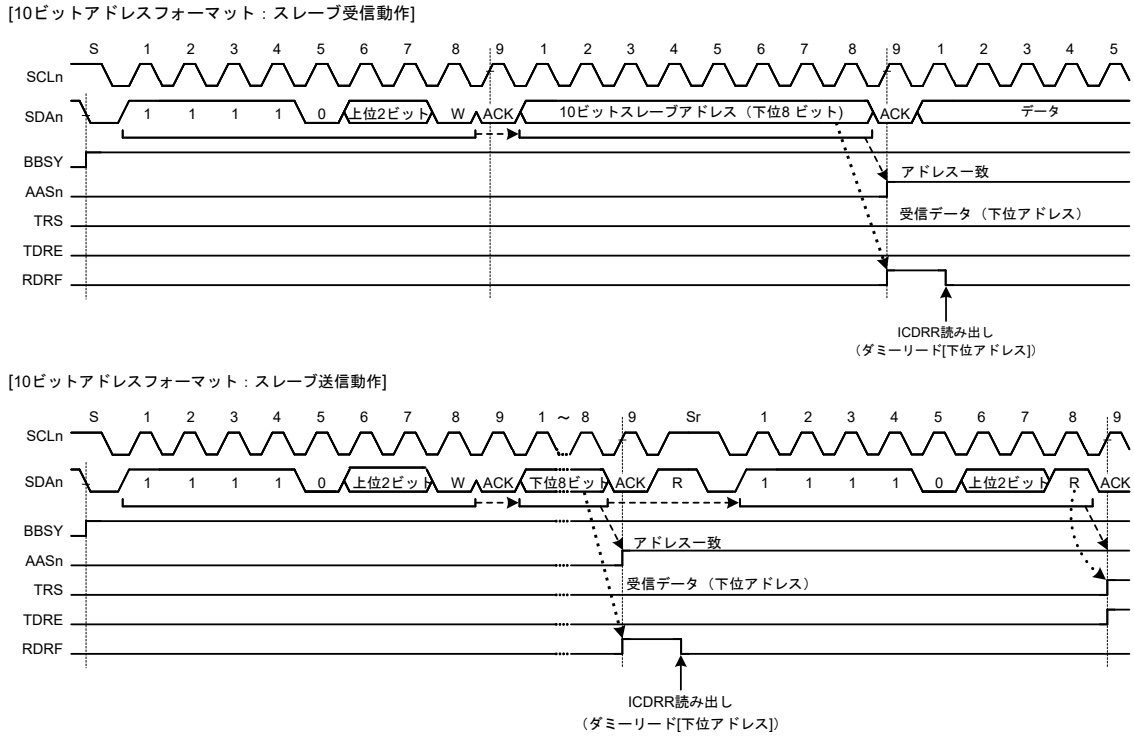


図 31.25　AASn フラグが 1 になるタイミング（10 ビットアドレスフォーマット選択時）

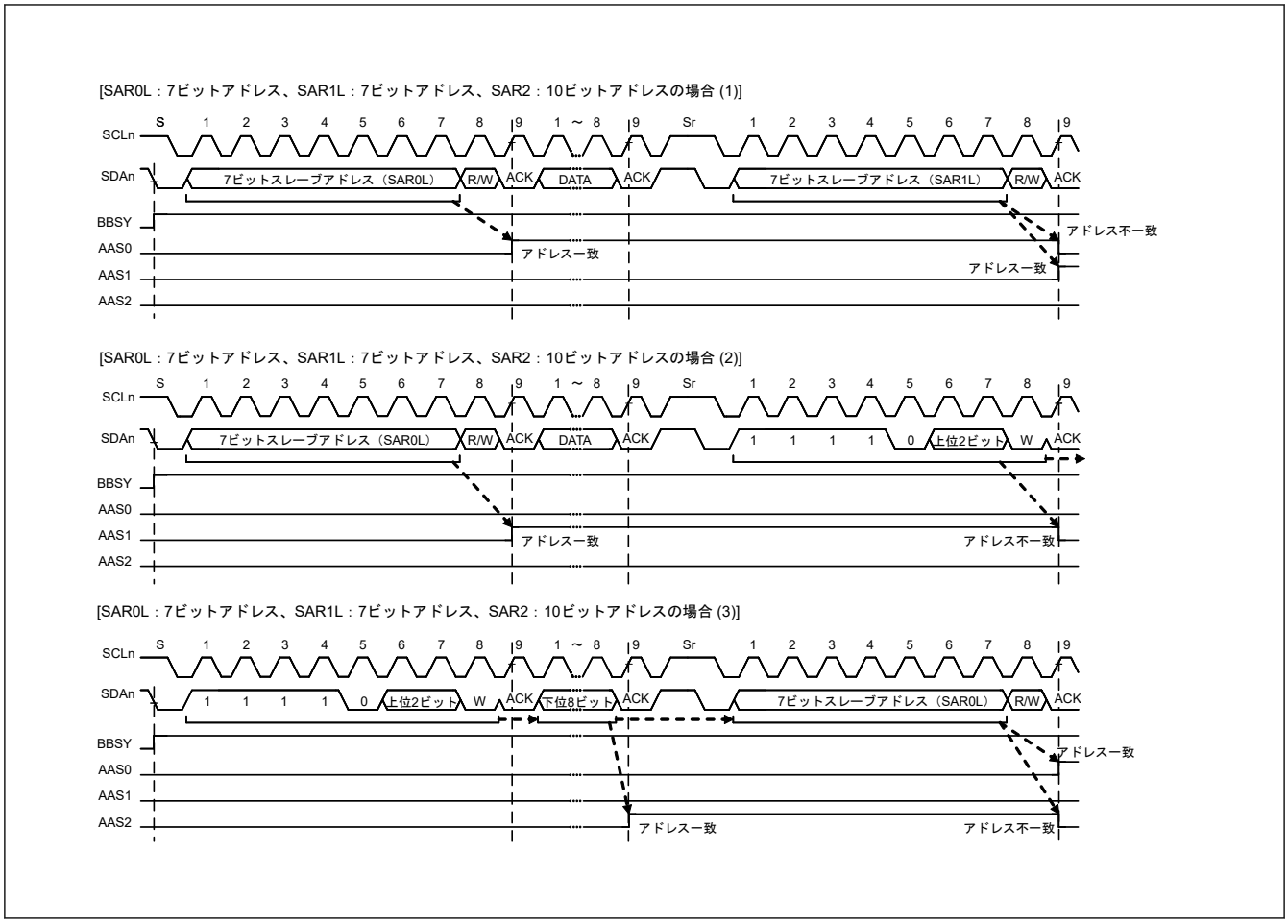


図 31.26　AASn フラグが 1 または 0 になるタイミング（7 ビット／10 ビットアドレスフォーマット混在）

31.7.2　ジェネラルコールアドレス検出機能

IIC は、ジェネラルコールアドレス (0000 000b ＋ 0[W]) の検出機能を備えています。この機能は、ICSER.GCAE ビットを 1 にすることで有効になります。

スタートコンディションまたはリスタートコンディション発行後に受信したアドレスが 0000 000b ＋ 1[R]（開始バイト）の場合は、IIC はスレーブアドレスの内容はすべて 0 であるとみなし、ジェネラルコールアドレスは認識しません。

IIC がジェネラルコールアドレスを検出すると、SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで ICSR1.GCA フラグと ICSR2.RDRF フラグが 1 になります。これによって、受信データフル割り込み (IICn_RXI) が発生します。GCA フラグを確認することで、ジェネラルコールアドレスが送信されたことを確認できます。

なお、ジェネラルコールアドレス検出後の動作は、通常のスレーブ受信動作と同じです。

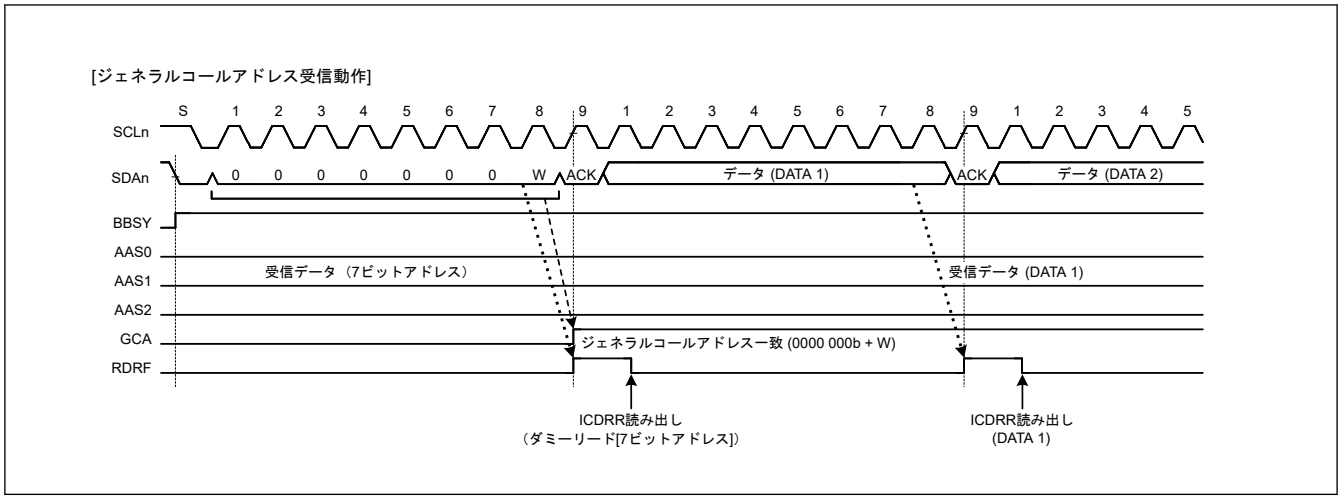


図 31.27　ジェネラルコールアドレス受信時に GCA フラグが 1 になるタイミング

31.7.3　デバイス ID アドレス検出機能

IIC は、I^{2}C バス仕様（リビジョン 03）に準拠したデバイス ID アドレスの検出機能を備えています。ICSER.DIDE ビットを 1 にした状態で、スタートコンディションまたはリスタートコンディション発行後の 1 バイト目に 1111 100b を受信すると、IIC はこのアドレスをデバイス ID アドレスと認識し、続く R/W#ビットが 0 のとき、SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで ICSR1.DID フラグを 1 にした後、2 バイト目以降と自スレーブアドレスとの比較動作を行います。この 2 バイト目以降のアドレスがスレーブアドレスレジスタの値と一致した場合、IIC は対応する ICSR1.AASn フラグ (n = 0～2) を 1 にします。

その後、スタートコンディションまたはリスタートコンディション発行後の 1 バイト目が再びデバイス ID アドレス (1111 100b) と一致し、続く R/W#ビットが 1 のとき、IIC は続く 2 バイト目以降はアドレス比較を行わず、ICSR2.TDRE フラグを 1 にします。

デバイス ID アドレス検出機能では、IIC スレーブアドレスと一致しなかった場合、あるいは IIC スレーブアドレスが一致し、リスタートコンディションの検出後のアドレスがデバイス ID アドレスと一致しなかった場合、IIC は DID フラグを 0 にします。スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出後の 1 バイト目がデバイス ID アドレス (1111 100b) と一致し、かつ R/W#ビットが 0 の場合は、IIC は DID フラグを 1 にして、続く 2 バイト目以降を IIC のスレーブアドレスと比較します。R/W#ビットが 1 の場合、DID フラグは前値の状態を継続し、IIC は 2 バイト目以降の比較を行いません。このようにして、TDRE = 1 の確認後、DID フラグを読むことで、デバイス ID アドレスを受信したことを確認することができます。

なお、一連のデバイス ID フィールド受信後にホストに送信するデバイス ID フィールドとして必要な情報（3 バイトデータ：メーカ情報[12 ビット]＋部品識別[9 ビット]＋リビジョン[3 ビット]）を、通常の送信データとして準備しておいてください。デバイス ID フィールドに含める必要のある情報については、NXP 社にお問い合わせください。

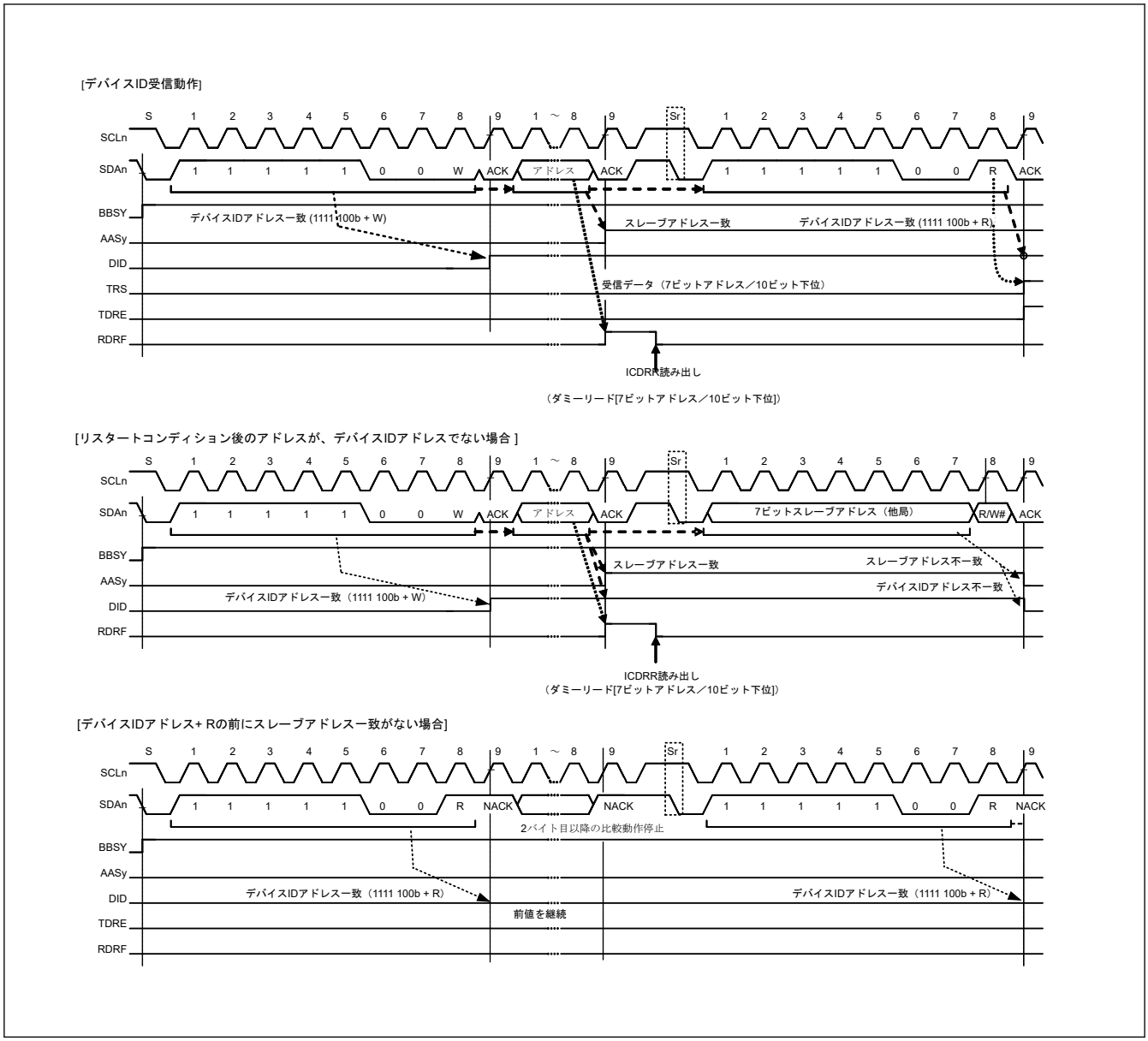


図 31.28　デバイス ID 受信時の AASn、DID フラグのセット／クリアタイミング

31.7.4　ホストアドレス検出機能

IIC は、SMBus 動作時のホストアドレス検出機能を備えています。ICMR3.SMBS ビットが 1 のとき ICSER.HOAE ビットを 1 にすると、スレーブ受信モード (ICCR2.MST, TRS = 00b) 時に、ホストアドレス (0001 000b) の検出が可能です。

IIC がホストアドレスを検出すると、SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで ICSR1.HOA フラグが 1 になり、R/W# ビットが 0（Wr ビット）のとき、ICSR2.RDRF フラグが 1 になります。これによって、受信データフル割り込み (IICn_RXI) が発生します。HOA フラグは、他のデバイスからホストアドレスが送信されたことを示します。

なお、ホストアドレス (0001 000b) に続くビットが Rd ビット (R/W# = 1) の場合にも、ホストアドレスの検出が可能です。ホストアドレス検出後の動作は、通常のスレーブ動作と同じです。

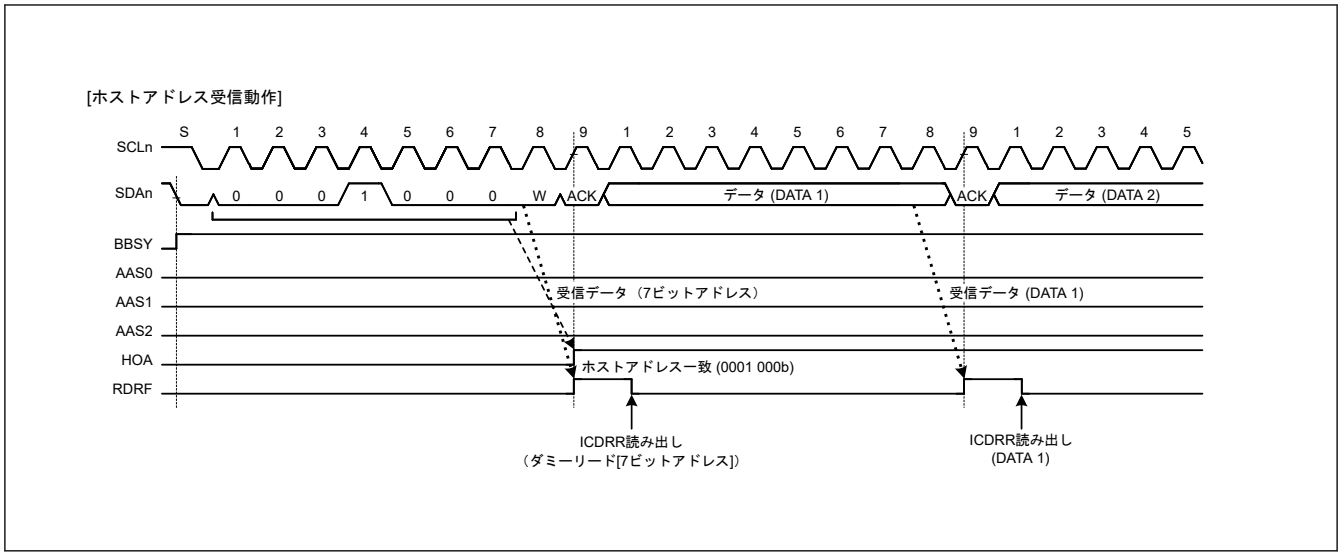


図 31.29　ホストアドレス受信時に HOA フラグが 1 になるタイミング

31.8　ウェイクアップ機能

IIC は、MCU をソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードから通常動作に遷移させるウェイクアップ機能を備えています。ウェイクアップ機能は、システムクロック (PCLKB) 停止時にデータの受信を許可し、受信データのスレーブアドレスが一致した場合にウェイクアップ割り込み信号を生成します。このウェイクアップ割り込み信号が、通常動作への復帰をトリガします。ウェイクアップ割り込み発生後、通信が継続できるように IIC を PCLKB 同期動作に切り替えてください。

ウェイクアップ機能には、以下の 4 つの動作モードがあります。

- ノーマルウェイクアップモード 1
- ノーマルウェイクアップモード 2
- コマンドリカバリモード
- EEP 応答モード

表 31.9 に各モードの動作を示します。

表 31.9　ウェイクアップ動作モード

動作モード	ACK 応答タイミング	PCLKB 同期動作に対するウェイクアップ前の ACK 応答	PCLKB 同期動作に対するウェイクアップ時の SCL 状態
ノーマルウェイクアップモード 1	PCLKB 同期動作に対してウェイクアップ前(注1)	ACK	Low に固定
ノーマルウェイクアップモード 2	PCLKB 同期動作に対してウェイクアップ後(注2)	ウェイクアップ前 : 応答なし（NACK レベル保持） ウェイクアップ後 : ACK 応答	Low に固定
コマンドリカバリモード	PCLKB 同期動作に対してウェイクアップ前(注1)	ACK	オープン
EEP 応答モード	PCLKB 同期動作に対してリカバリ前(注1)	NACK	オープン

注 1.　PCLKB 非同期動作から PCLKB 同期動作へのタイミング切り替えは、9 番目の SCL クロックの立ち下がりエッジで発生します。
注 2.　PCLKB 非同期動作から PCLKB 同期動作へのタイミング切り替えは、8 番目の SCL クロックの立ち下がりエッジで発生します。

ウェイクアップ割り込み要因として以下の要因が選択可能です。

- ホストアドレス検出（ICSER.HOAE = 1 の場合に有効）
- ジェネラルコールアドレス検出（ICSER.GCAE = 1 の場合に有効）
- スレーブアドレス 0(注1)検出（ICSER.SAR0E = 1 の場合に有効）
- スレーブアドレス 1(注1)検出（ICSER.SAR1E = 1 の場合に有効）

- スレーブアドレス 2(注1)検出（ICSER.SAR2E = 1 の場合に有効）

注 1. 7 ビットアドレスのみ設定可能 SARUy (y = 0〜2) レジスタの FS ビットに 0 を設定してください。

ウェイクアップ機能使用時の注意事項

- ICWUR2 レジスタの WUASYF フラグが 1（PCLKB 非同期動作時）の間は、ICIER レジスタと ICWUR2 レジスタの WUSEN ビットを除き、IIC レジスタの内容を変更しないでください。
- PCLKB 非同期モードに切り替える前に、ICWUR.WUE ビットと ICWUR.WUIE ビットを 1 に、ICCR2.MST ビットと ICCR2.TRS ビットを 0（スレーブ受信モード）にしてください。
- デバイス ID および 10 ビットスレーブアドレスはウェイクアップ割り込み要因に選択できません。ICSER レジスタの DIDE ビットおよび SARUy (y = 0〜2) レジスタの FS ビットを 0 に設定してください。
- PCLKB 非同期動作 (ICWUR2.WUASYF = 1) に切り替えた後に、ICIER レジスタのビット（TIE、TEIE、RIE、NAKIE、SPIE、STIE、ALIE、TMOIE）を 0（割り込み禁止）にしてください。
- ウェイクアップ機能を有効にする場合、タイムアウト機能を使用しないでください (ICWUR.WUE = 1)。
- PCLKB 非同期動作時（ICWUR2.WUASYF = 1 の場合）にウェイクアップ割り込みが発生した場合でも、スレーブアドレスが PCLKB 同期モード (ICWUR2.WUASYF = 0) であれば、ウェイクアップ割り込みは発生せず、WUF フラグは設定されません。
- ICWUR2.WUSEN ビットに 0 を書き込むタイミングとスタートコンディションを検出するタイミングが競合する場合、IIC は PCLKB 同期動作モードで次の受信を開始する可能性があります。この場合、データ通信完了時に ICWUR2.WUASYF フラグは 1 になり（PCLKB 非同期モードへ切り替え）、ストップコンディションが検出され、ウェイクアップイベントの検出を開始します。
- ICWUR2.WUSEN ビットに 0 を書き込んだ後、モードが PCLKB 同期動作から PCLKB 非同期動作に切り替わるまで（ICWUR2.WUASYF フラグが 1 の間）、IIC 動作モード設定に関連するレジスタ（ICMR3、ICSER、および SARLy レジスタ）を変更しないでください。割り込み処理または他の要因により、この周期の間にレジスタ値が変化する場合、非同期動作へ切り替える前に IIC が誤作動する可能性があります。

31.8.1 ノーマルウェイクアップモード 1

以下では、ノーマルウェイクアップモード 1 の動作、タイミング、および動作例について説明します。

スレーブアドレスの一致によってトリガされたウェイクアップ割り込みにより、以下のように通常動作への遷移が行われます。

ウェイクアップ前： IIC の自スレーブアドレスとともに受信したデータに対して ACK を送信する。

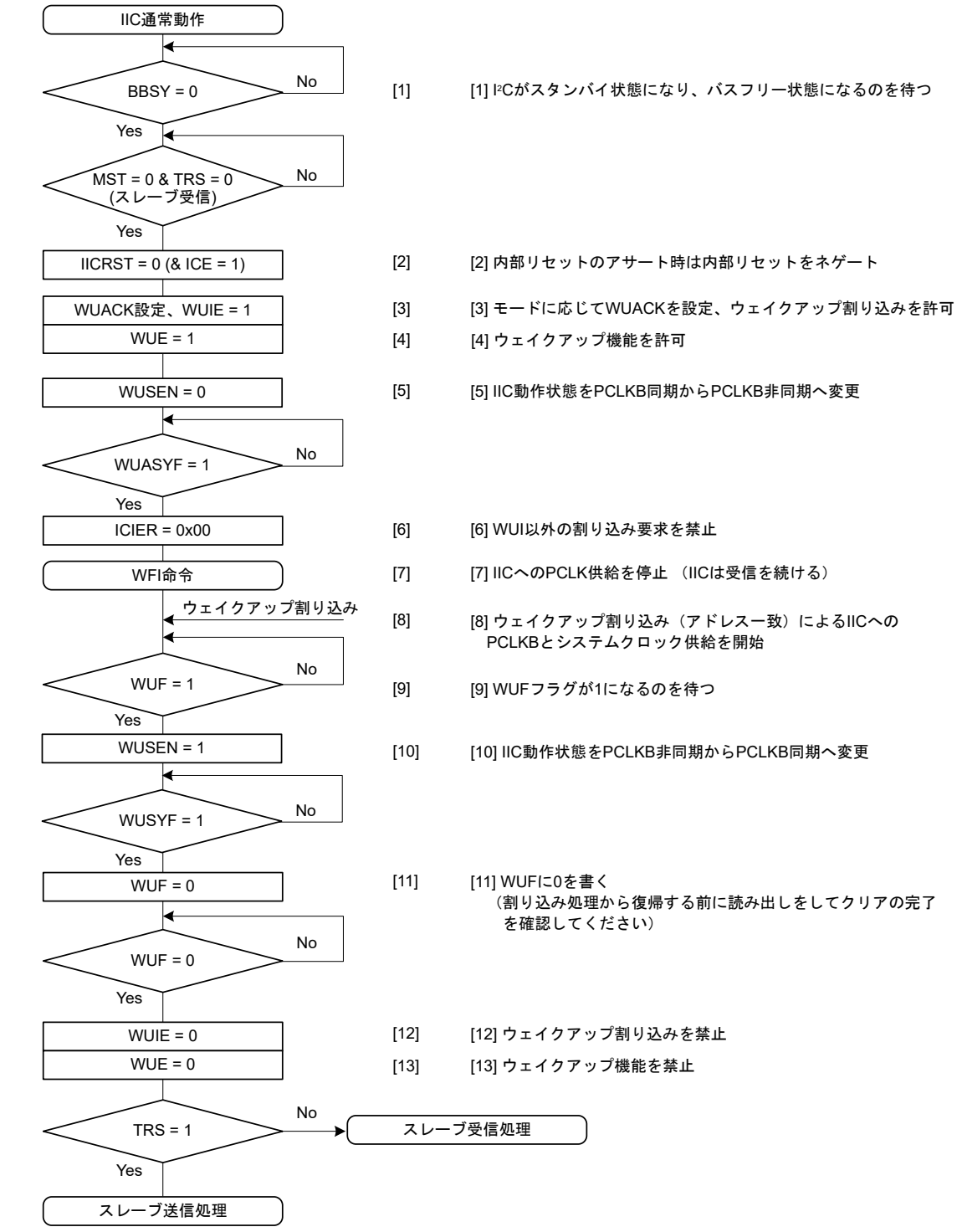
ウェイクアップ中： SCL の 9 クロック目で ACK 応答を行ってから、SCL の Low ホールドを行う(注1)。

ウェイクアップ後： 通常動作が継続する。

注 1. ウェイクアップ中の 9 クロック目と 1 クロック目の間では、WAIT = 1 は無効です。

スレーブアドレスが不一致の場合、SCL の 9 クロック目の立ち下がり後に SCL ラインの Low ホールドは行われず、スレーブ動作が継続します。図 31.30 に動作例を、図 31.32 に詳細なタイミングを示します。

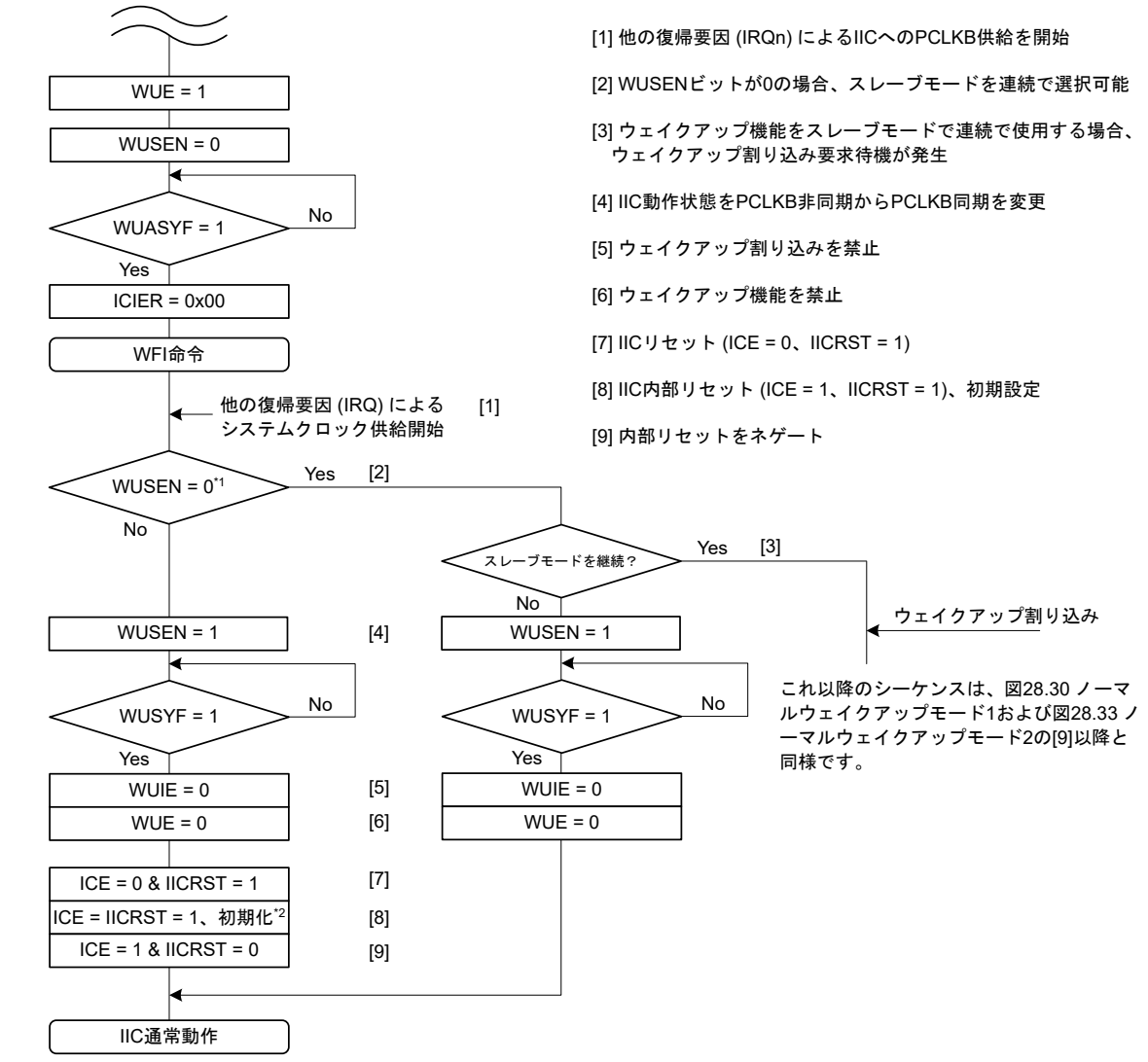
ウェイクアップ割り込み以外の割り込み（たとえば IRQn など）で、ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードからの遷移がトリガされると、WUF フラグは 1 に設定されません。図 31.31 に動作例を示します。



注. PCLK = PCLKB

図 31.30 ノーマルウェイクアップモード 1 の動作例（スレーブアドレス一致時のウェイクアップ割り込みによるウェイクアップの場合）

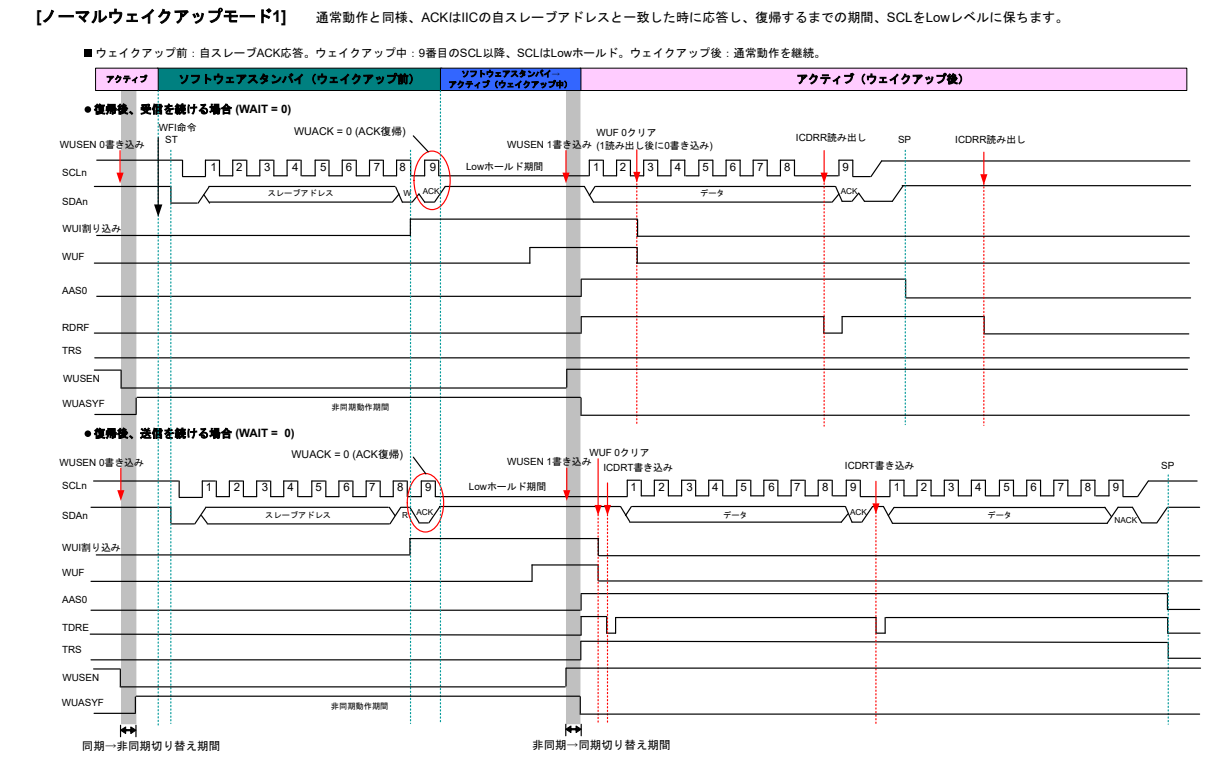
注. ウェイクアップ機能使用時の注意事項を参照してください。



注. PCLK = PCLKB
注 1. 本 MCU では、IIC の WUSEN ビットは常に 0 です。
注 2. IIC の初期設定の詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。

図 31.31 ノーマルウェイクアップモード 1 および 2 の動作例（IIC ウェイクアップ割り込み以外の割り込み（たとえば IRQn）によるウェイクアップの場合）

注. IIC 初期設定の詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。



注. n = 0

図 31.32 ノーマルウェイクアップモード 1 のタイミング

31.8.2 ノーマルウェイクアップモード 2

以下では、ノーマルウェイクアップモード 2 の動作、タイミング、および動作例について説明します。

スレーブアドレスの一致によってトリガされたウェイクアップ割り込みにより、以下のように通常動作への遷移が行われます。

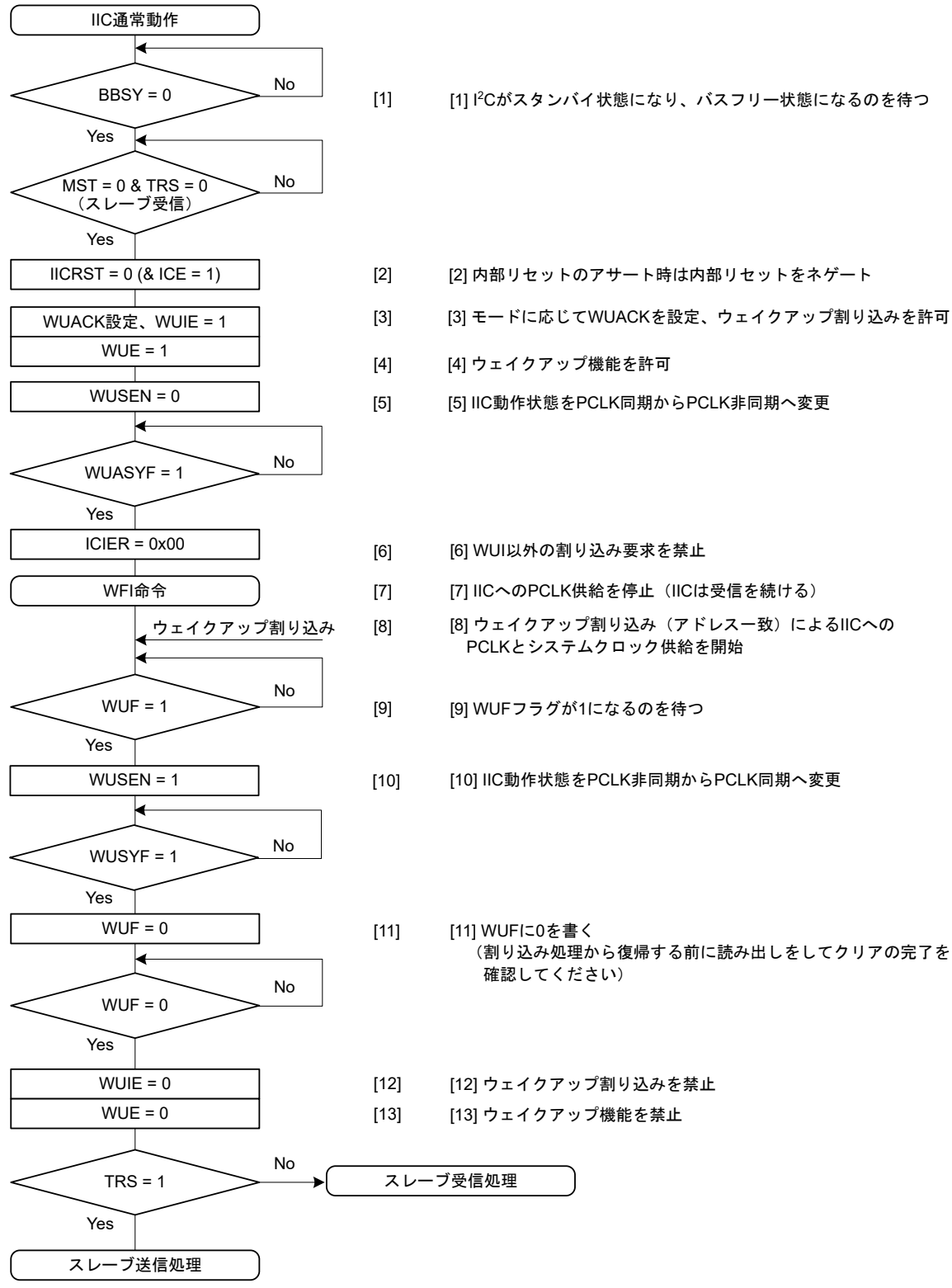
ウェイクアップ前： IIC の自スレーブアドレスとともに受信したデータに対して SCL の 8 クロック目の終わりまで応答しない。

ウェイクアップ中： 8 クロック目と 9 クロック目の間で SCL ラインの Low ホールドを行う。

ウェイクアップ後： SCL の 9 クロック目で ACK を返し、通常動作が継続する。

スレーブアドレスが不一致の場合、SCL の 8 クロック目の立ち下がり後に SCL ラインの Low ホールドは行われません。スレーブ動作が継続します。図 31.33 に動作例を、図 31.34 に詳細なタイミングを示します。

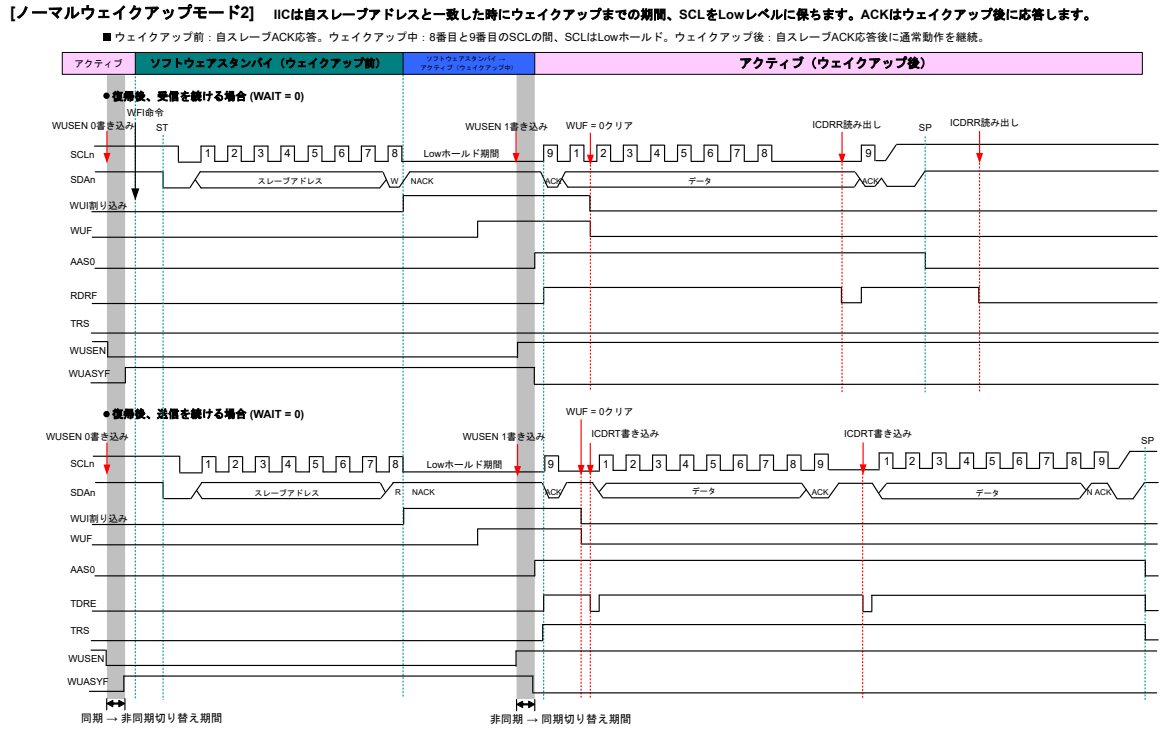
ウェイクアップ割り込み以外の割り込み（たとえば IRQn など）で、ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードからの遷移がトリガされると、WUF フラグは 1 に設定されません。図 31.31 に動作例を示します。



注. PCLK = PCLKB

図 31.33 ノーマルウェイクアップモード 2 の動作例（スレーブアドレス一致時のウェイクアップ割り込みによるウェイクアップの場合）

注. ウェイクアップ機能使用時の注意事項を参照してください。



注. n = 0

図 31.34 ノーマルウェイクアップモード 2 のタイミング

31.8.3 コマンドリカバリモードと EEP 応答モード（特殊ウェイクアップモード）

以下では、コマンドリカバリモードと EEP 応答モードの動作、タイミング、および動作例について説明します。

コマンドリカバリモードと EEP 応答モードでは、ウェイクアップ期間中（SCL の 9 クロック目の立ち上がり後）に SCL ラインの Low ホールドを行いません。よって、他の IIC デバイスはこの期間に I^2C バスを利用できます。

スレーブアドレスの一致によってトリガされたウェイクアップ割り込みにより、以下のように通常動作への遷移が行われます。

ウェイクアップ前： 自スレーブアドレスとともに受信したデータに対して、IIC は ACK（コマンドリカバリモードの場合）または NACK（EEP 応答モードの場合）を返す。

ウェイクアップ中： SCL ラインの Low ホールドを行わない。

ウェイクアップ後： IIC の初期化後、通常動作が継続する。

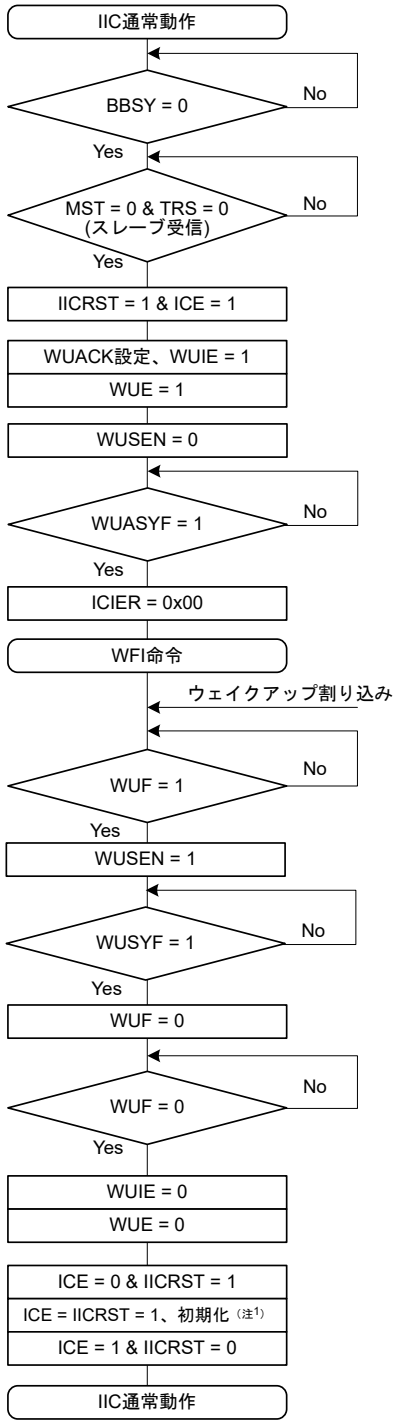
スレーブアドレスが不一致の場合、スレーブ動作が継続します。

注. ウェイクアップ中に SCL ラインの Low ホールドは行われないので、スレーブアドレスの後続データは送受信できません。

注. コマンドリカバリモードと EEP 応答モードは、内部リセット状態 (ICE = IICRST = 1) です。したがって、スレーブアドレスが一致しても、ICSR1 レジスタのフラグ（HOA、GCA、ASS0、ASS1、ASS2）は設定されません。

図 31.35 にコマンドリカバリモードと EEP 応答モードの動作例を示します。図 31.37 に詳細なタイミングを示します。

ウェイクアップ割り込み以外の割り込み（IRQn など）で、ソフトウェアスタンバイモードまたはスヌーズモードからの遷移がトリガされると、WUF フラグは 1 に設定されません。図 31.36 に示す処理に従ってください。



[1] [1] I²Cがスタンバイ状態になり、バスフリー状態になるのを待つ

[2] [2] 内部リセットのアサート

[3] [3] モードに応じてWUACKを設定、ウェイクアップ割り込みを許可

[4] [4] ウェイクアップ機能を許可

[5] [5] IIC動作状態をPCLKB同期からPCLKB非同期へ変更

[6] [6] WUI以外の割り込み要求を禁止

[7] [7] IICへのPCLKB供給を停止 （IICは受信を続ける）

[8] [8] ウェイクアップ割り込み（アドレス一致）によるIICへの
PCLKBとシステムクロック供給を開始

[9] [9] WUFフラグが1になるのを待つ

[10] [10] IIC動作状態をPCLKB非同期からPCLKB同期へ変更

[11] [11] WUFに0を書く
（割り込み処理から復帰する前に読み出しをしてクリアの完了
を確認してください）

[12] [12] ウェイクアップ割り込みを禁止

[13] [13] ウェイクアップ機能を禁止

[14] [14] IICリセット (ICE = 0、IICRST = 1)

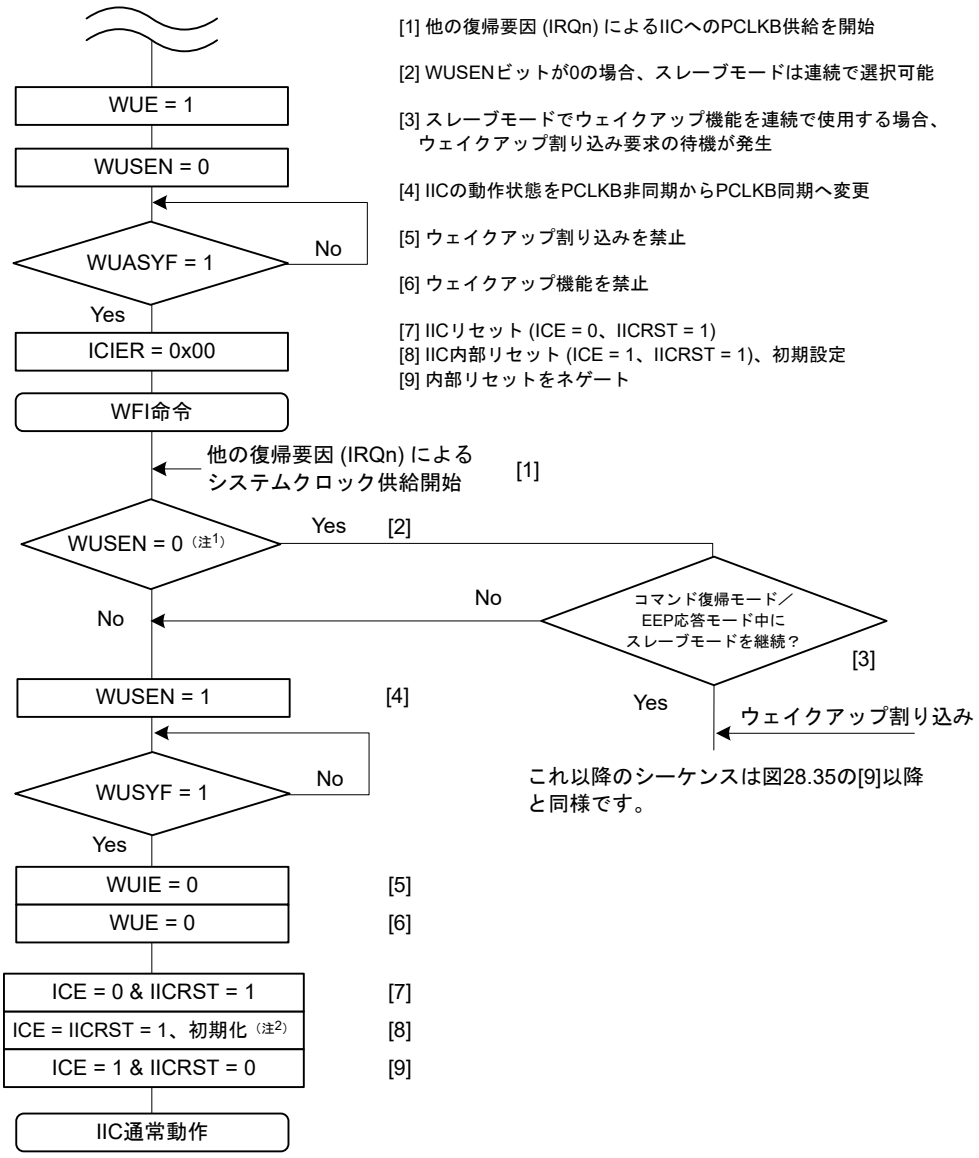
[15] [15] IIC内部リセット (ICE = 1、IICRST = 1)、初期設定

[16] [16] 内部リセットをネゲート

注. PCLK = PCLKB
注 1. IIC の初期化の詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。

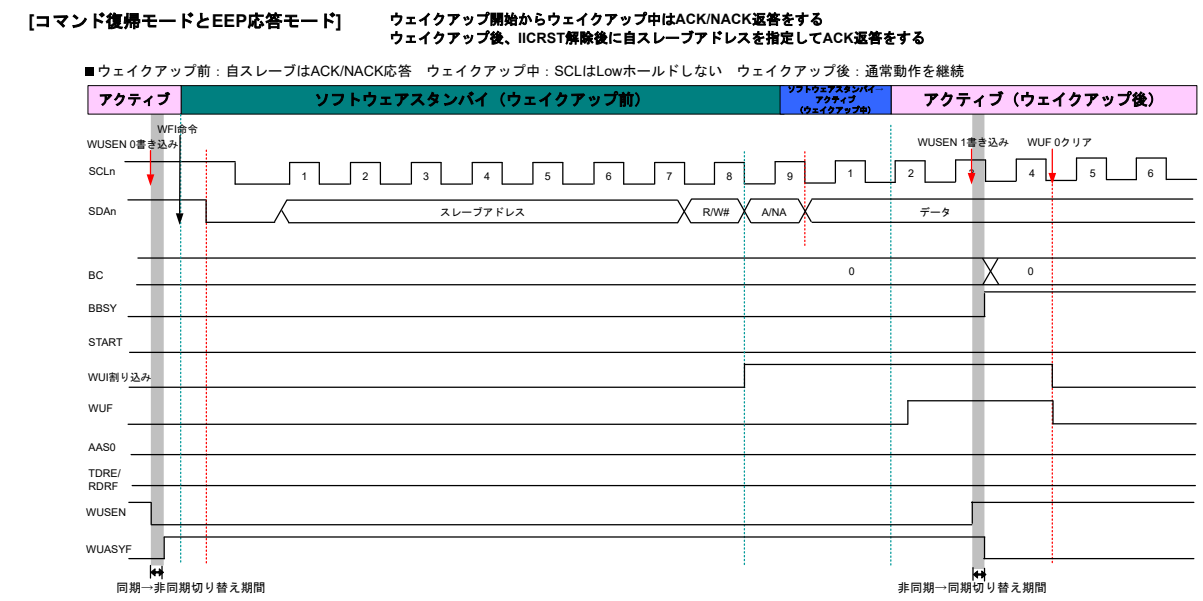
図 31.35 コマンドリカバリモードと EEP 応答モードの動作例（スレーブアドレス一致時のウェイクアップ割り込みによるウェイクアップの場合）

注. ウェイクアップ機能使用時の注意事項を参照してください。



注. PCLK = PCLKB
注 1. MCU では、IIC の WUSEN ビットは常に 0 です。
注 2. IIC 初期設定の詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。

図 31.36 コマンドリカバリモードと EEP 応答モードの動作例（IIC ウェイクアップ割り込み以外の割り込み（たとえば IRQn）によるウェイクアップの場合）



注.　n = 0

図 31.37　コマンドリカバリモードと EEP 応答モードのタイミング

31.9　SCL の自動 Low ホールド機能

31.9.1　送信データの誤送信防止機能

IIC が送信モード (ICCR2.TRS = 1) のとき、I2C バスシフトレジスタ (ICDRS) が空の状態で、かつ I2C バス送信データレジスタ (ICDRT) にデータが書かれていないと、以下に示す区間、自動的に SCLn ラインの Low ホールドを行います。この Low ホールドは、送信データの書き込みが行われるまでの期間 Low 区間を延長し、意図しない送信データの誤送信を防止します。

マスタ送信モード

- スタートコンディション／リスタートコンディション発行後の Low 区間
- 9 クロック目と 1 クロック目の間の Low 区間

スレーブ送信モード

- 9 クロック目と 1 クロック目の間の Low 区間

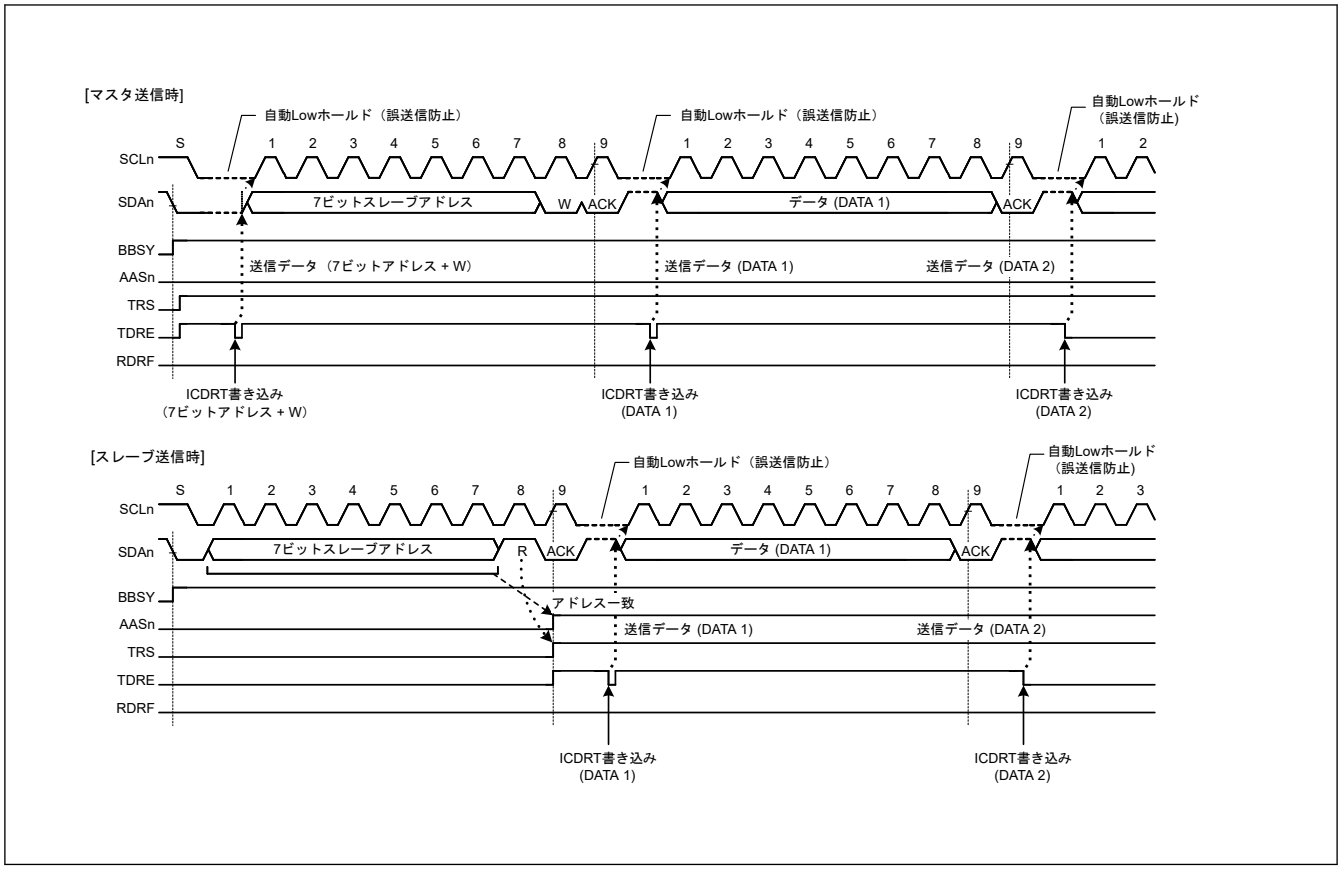


図 31.38　送信モード時の自動 Low ホールド動作

31.9.2　NACK 受信転送中断機能

この機能は、送信モード時 (ICCR2.TRS = 1)、NACK を受信した場合に転送動作を中断します。この機能は、ICFER.NACKE ビットが 1 のとき有効になります。NACK 受信時にすでに次の送信データが書き込まれていた場合 (ICSR2.TDRE = 0)、SCL クロックの 9 クロック目の立ち下がりで、次のデータ送信を自動的に中断します。これによって、次送信データの MSB が 0 の場合、SDAn ライン Low 出力固定を防止することができます。

この機能によって転送動作が中断された場合 (ICSR2.NACKF = 1)、以後の送受信動作は行われません。送受信動作を再開するには、リスタートコンディション発行後に NACKF フラグを 0 にし、再試行する必要があります。あるいは、ストップコンディション発行後に NACKF フラグを 0 にしてから、スタートコンディションの発行により送受信動作を再開してください。

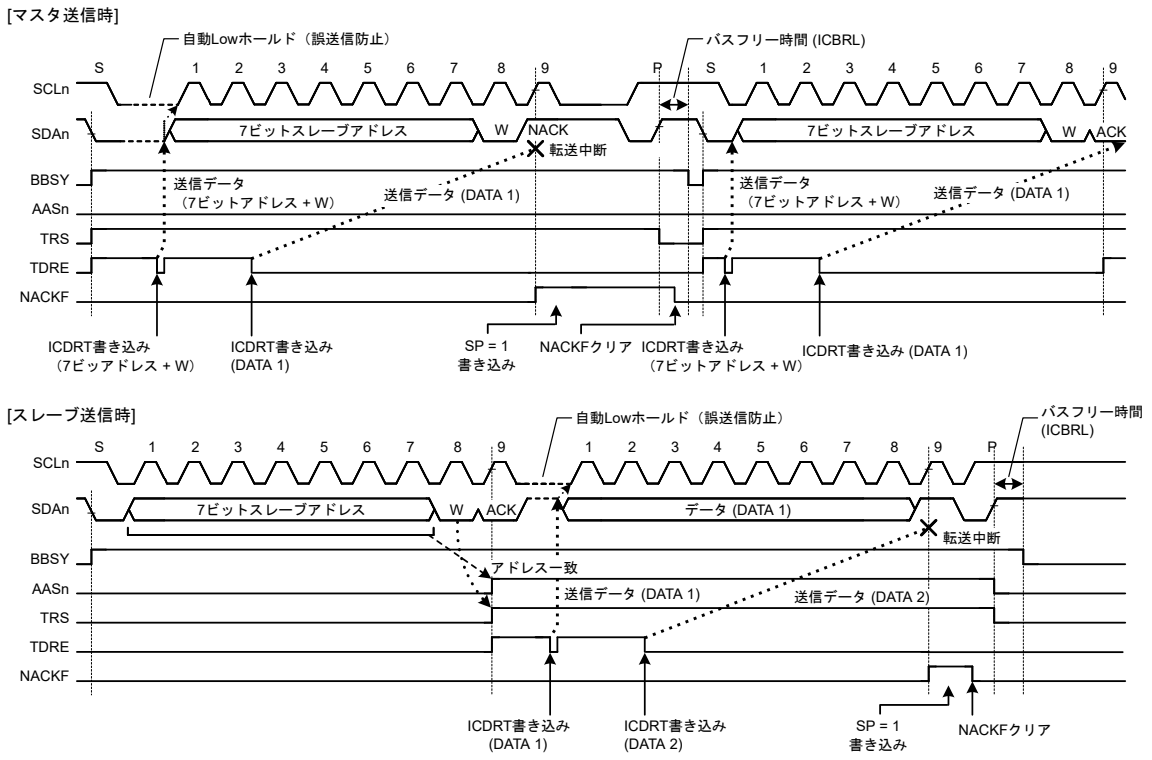


図 31.39　NACK 受信時のデータ転送中断動作（NACKE = 1 の場合）

31.9.3　受信データ取りこぼし防止機能

受信モード時 (ICCR2.TRS = 0) に、受信データフル (ICSR2.RDRF = 1) の状態で受信データ（ICDRR レジスタ）の読み出しが 1 転送フレーム以上遅れるなどの応答処理遅延が発生した場合、IIC は次のデータ受信の直前で自動的に SCLn ラインの Low ホールドを行い、受信データの取りこぼしを防止します。

この機能は、最終受信データの読み出し処理が遅れて、その間にストップコンディションが発行され、IIC スレーブアドレスが指定された場合でも有効です。ストップコンディション発行後に自スレーブアドレスとの不一致が発生した場合は、IIC は SCLn ラインの Low ホールドを行わないため、本機能によって他の通信を妨げることはありません。

また、ICMR3 レジスタの WAIT ビットと RDRFS ビットの組み合わせにより、SCLn ラインが Low ホールドされる期間を選択できます。

(1)　WAIT ビットによる 1 バイト受信動作／自動 Low ホールド機能

ICMR3.WAIT ビットを 1 にすると、IIC は WAIT ビット機能を用いた 1 バイト受信動作を行います。また、ICMR3.RDRFS ビットが 0 の場合、SCL クロックの 8 クロック目の立ち下がりから 9 クロック目の立ち下がりまでの期間、IIC はアクノリッジビットに対し自動的に ICMR3.ACKBT ビットの内容を送出し、9 クロック目の立ち下がりを検出すると、WAIT ビット機能を用いて自動的に SCLn ラインの Low ホールドを行います。この Low ホールドは、ICDRR レジスタからデータを読み出すことで解除されます。そのため 1 バイトごとの受信動作が可能となります。

なお WAIT ビット機能は、マスタ受信モードまたはスレーブ受信モード時に、ジェネラルコールアドレスとホストアドレスを含む IIC スレーブアドレスとの一致があった以降の受信フレームから有効になります。

(2)　RDRFS ビットによる 1 バイト受信動作（ACK/NACK 送出制御）／自動 Low ホールド機能

ICMR3.RDRFS ビットを 1 にすると、IIC は RDRFS ビット機能を用いた 1 バイト受信動作を行います。RDRFS ビットを 1 にすると、SCL の 8 クロック目の立ち上がりで ICSR2.RDRF フラグが 1（受信データフル）になり、

8 クロック目の立ち下がりで自動的に SCLn ラインの Low ホールドが行われます。この Low ホールドは、ICMR3.ACKBT ビットに値を書き込むことで解除されますが、ICDRR レジスタからデータを読み出しても解除されません。そのため、1 バイトごとに受信したデータの内容に応じて ACK/NACK の送信を制御することにより、受信動作が可能となります。

なお RDRFS ビット機能は、マスタ受信モードまたはスレーブ受信モード時に、ジェネラルコールアドレスとホストアドレスを含む IIC スレーブアドレスとの一致があった以降の受信フレームから有効になります。

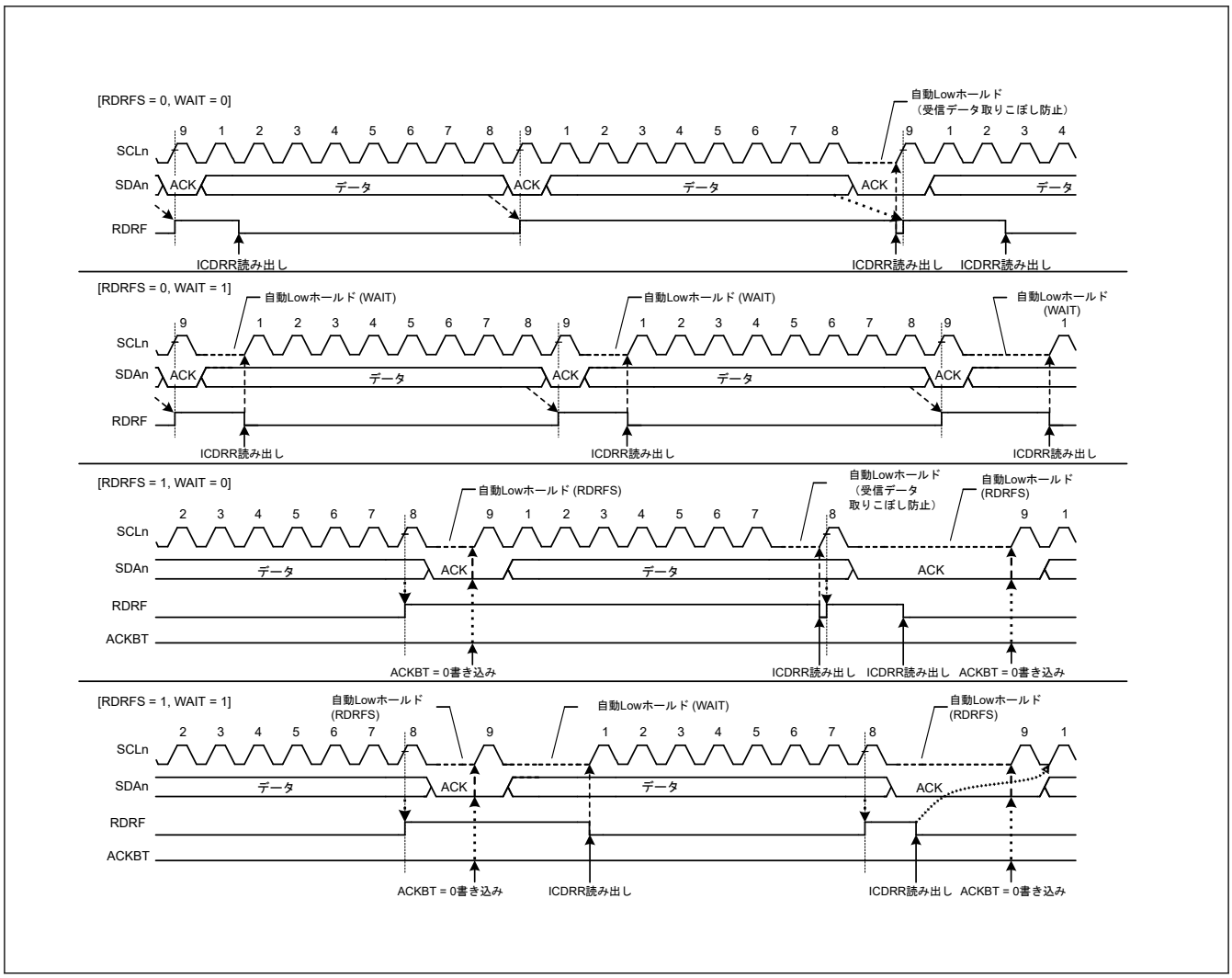


図 31.40　受信モード時の自動 Low ホールド動作（RDRFS および WAIT ビットを使用）

31.10　アービトレーションロスト検出機能

IIC は、I²C バス規格で定められている通常のアービトレーションロスト検出機能の他に、スタートコンディションの二重発行防止機能、NACK 送信時のアービトレーションロスト検出機能、およびスレーブ送信モード時のアービトレーションロスト検出機能を備えています。

31.10.1　マスタアービトレーションロスト検出機能（MALE ビット）

IIC はスタートコンディション発行の際、SDAn ラインを Low にします。ただし、これよりも早く他のマスタデバイスがスタートコンディションを発行して SDAn ラインを Low にした場合、IIC は自身のスタートコンディションをエラーと判断し、これをアービトレーションロストとみなします。他のマスタデバイスによる転送の方が優先されます。同様に、バスビジー (ICCR2.BBSY = 1) の状態で ICCR2.ST ビットを 1 にすることでスタートコンディション発行を要求すると、IIC はこれをスタートコンディションの二重発行エラーと判断し、自身がアービトレーションロストを発生させたとみなします。この機能は、転送中のスタートコンディション発行による転送の失敗を防止します。

スタートコンディション発行が正常に行われた場合、アドレスビットを含む送信データ（内部の SDA 出力レベル）と SDAn ラインのレベルが不一致の場合（内部 SDA 出力として High 出力、すなわち SDAn 端子がハイインピーダンス状態で、SDAn ラインに Low が検出されたとき）、IIC はアービトレーションロストを発生させます。

マスタアービトレーションロストが発生した後、IIC はただちにスレーブ受信モードへ遷移します。このとき、ジェネラルコールアドレスを含むスレーブアドレスが自身のアドレスと一致していれば、IIC はスレーブ動作を継続します。

なお、マスタアービトレーションロストは、ICFER.MALE ビットが 1（マスタアービトレーションロスト検出有効）の状態で、以下に示す条件が成立したとき検出されます。

[マスタアービトレーションロスト条件]

- ICCR2.BBSY フラグが 0 の状態で ICCR2.ST ビットを 1 にしてスタートコンディションを発行した後、SDA の内部出力レベルと SDAn ラインのレベルが不一致のとき（スタートコンディション発行エラー）
- ICCR2.BBSY フラグが 1 の状態で ICCR2.ST ビットを 1 にしたとき（スタートコンディション二重発行エラー）
- マスタ送信モード時 (ICCR2.MST, TRS = 11b)、アクノリッジを除く送信データ（内部の SDA 出力レベル）と SDAn ラインのレベルが不一致のとき

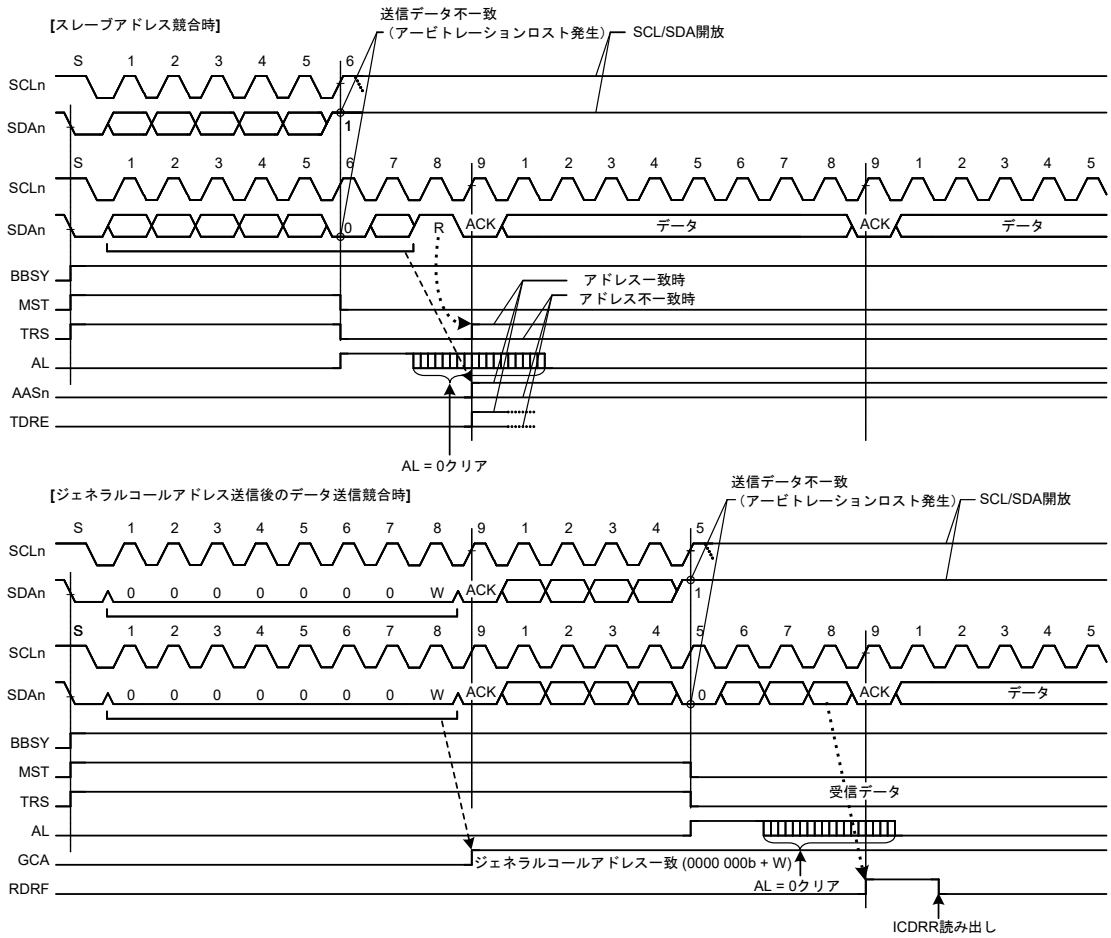
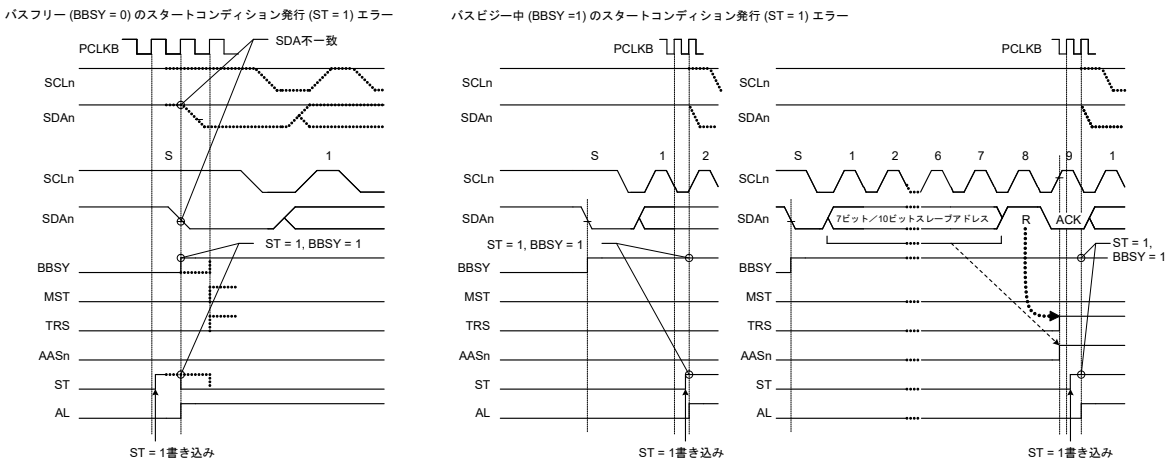


図 31.41　マスタアービトレーションロスト検出動作例（MALE = 1 の場合）



注. PCLK = PCLKB

図 31.42 スタートコンディション発行時のアービトレーションロスト（MALE = 1 の場合）

31.10.2 NACK 送信中のアービトレーションロスト検出機能（NALE ビット）

この機能は、受信モードで NACK 送信時に、内部の SDA 出力レベルと SDAn ラインのレベルに不一致が生じた場合（内部 SDA 出力が High 出力（SDAn 端子はハイインピーダンス状態）で、SDAn ラインで Low を検出したとき）、アービトレーションロストを発生させます。マルチマスタのシステムにおいて、2 つ以上のマスタデバイスが同じスレーブデバイスから同時にデータを受信するとき、NACK 送信と ACK 送信の衝突が原因で、アービトレーションロストが発生します。このような衝突は、複数のマスタデバイスが 1 つのスレーブデバイスに対して同じ情報を送受信する際に生じます。図 31.43 に、NACK 送信中のアービトレーションロスト検出の動作例を示します。

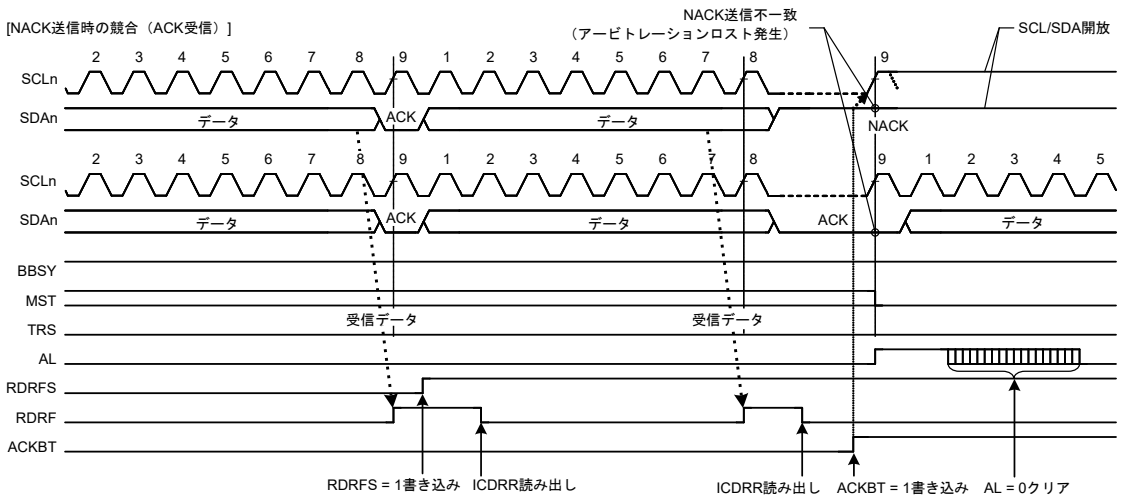


図 31.43 NACK 送信中のアービトレーションロスト検出の動作例（NALE = 1 の場合）

以下では、2 つのマスタデバイス（マスタ A、B）と 1 つのスレーブデバイスがバス上に接続されている場合を例に挙げてアービトレーションロストを説明します。マスタ A はスレーブデバイスから 2 バイト受信、マスタ B はスレーブデバイスから 4 バイト分のデータ受信を行うものとします。

マスタ A とマスタ B が同時にスレーブデバイスにアクセスした場合、スレーブアドレスが同じであるため、スレーブデバイスアクセス中にマスタ A にも B にもアービトレーションロストは発生しません。マスタ A とマスタ B は、どちらもバス権を取得したものと認識して動作します。ここでマスタ A は、スレーブデバイスから最終バイトである 2 バイト分の受信が完了した時点で NACK を送信します。一方マスタ B は、スレーブデバイスからの受信データが必要な 4 バイト受信に満たないため ACK 送信を行います。このときマスタ A の NACK 送信とマスタ B の ACK 送信の衝突が発生します。一般的に、このような衝突が発生した場合、マスタ A はマスタ B が出した ACK 送信を検出できずにストップコンディションを発行します。このストップコンディションの発行は、マスタ B の SCL クロック出力と競合し、通信を中断させます。

IIC は、NACK 送信時に ACK を受信した場合、他のマスタデバイスと競合負けが発生したことを検知し、アービトレーションロストを発生させることができます。NACK 送信時にアービトレーションロストが発生すると、IIC はただちにスレーブ一致状態を解除して、スレーブ受信モードへ遷移します。この機能は、ストップコンディション発行を未然に防ぎ、バスの通信エラーを防止します。

同様に、SMBus の ARP コマンド処理においても、NACK 送信中のアービトレーションロスト検出機能を用いて、割り付けられたアドレスコマンド後の Get UDID 汎用処理で割り付けられたアドレスの UDID（ユニークデバイス ID）が不一致の場合に、0xFF 送信処理などの追加クロック処理を省くことができます。

ICFER.NALE ビットが 1（NACK 送信中アービトレーションロスト検出有効）の状態で、以下に示す条件が成立したとき、IIC は NACK 送信中のアービトレーションロストを検出します。

[NACK 送信中アービトレーションロスト条件]

- NACK 送信時 (ICMR3.ACKBT = 1)、内部の SDA 出力レベルと SDAn ラインの状態（ACK 受信）が不一致のとき

31.10.3 スレーブアービトレーションロスト検出機能（SALE ビット）

この機能は、スレーブ送信モード時に、送信データ（内部の SDA 出力レベル）と SDAn ラインのレベルに不一致が生じた場合（内部 SDA 出力が High 出力（SDAn 端子はハイインピーダンス状態）で、SDAn ラインで Low を検出したとき）、アービトレーションロストを発生させます。このアービトレーションロスト検出機能は、主に SMBus での UDID（ユニークデバイス ID）送信時に使用します。

スレーブアービトレーションロストが発生した場合、IIC はただちにスレーブ一致状態を解除してスレーブ受信モードへ遷移します。この機能によって、SMBus での UDID 送信時のデータ衝突を検出し、以降の余剰な 0xFF 送信処理を省くことができます。

ICFER.SALE ビットが 1（スレーブアービトレーションロスト検出有効）の状態で、以下に示す条件が成立したとき、IIC はスレーブアービトレーションロストを検出します。

[スレーブアービトレーションロスト条件]

- スレーブ送信モード時 (ICCR2.MST, TRS = 01b)、アクノリッジを除く送信データ（内部 SDA 出力レベル）と SDAn ラインが不一致のとき

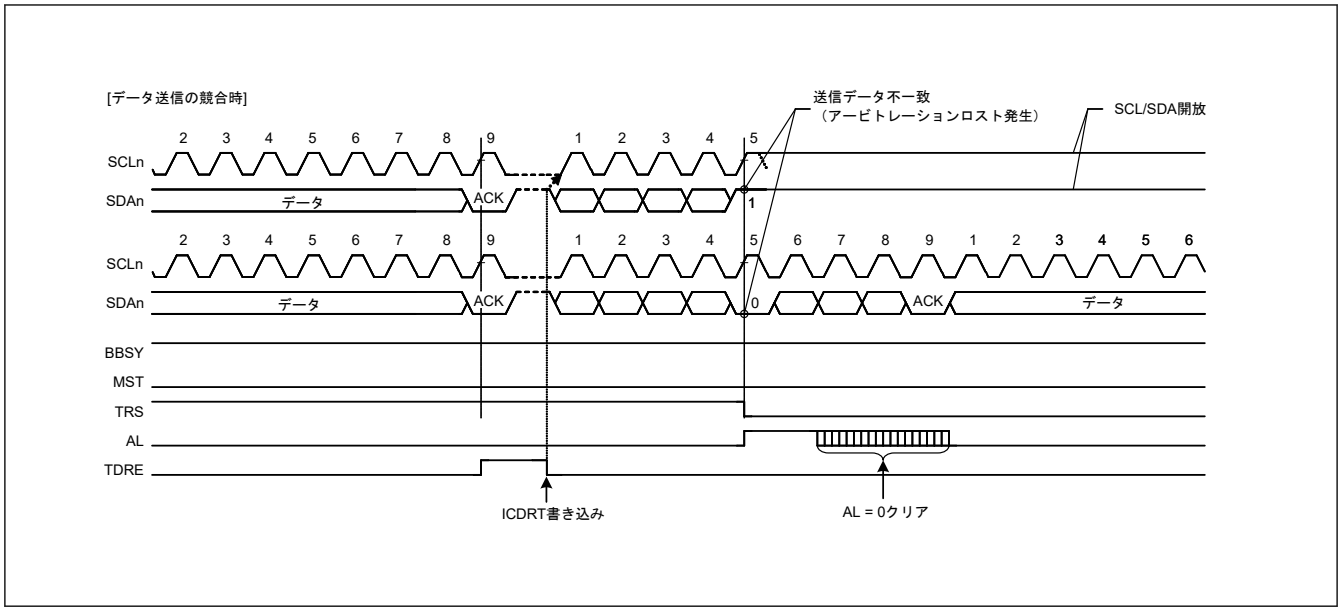


図 31.44　スレーブアービトレーションロスト検出動作例（SALE = 1 の場合）

31.11　スタートコンディション、リスタートコンディション、ストップコンディション発行機能

31.11.1　スタートコンディション発行動作

IIC は、ICCR2.ST ビットが 1 のときにスタートコンディションを発行します。ST ビットを 1 にすると、スタートコンディション要求が行われ、ICCR2.BBSY フラグが 0（バスフリー状態）の場合、IIC はスタートコンディションを発行します。スタートコンディションが正常に発行された場合、IIC は自動的にマスタ送信モードへ遷移します。

スタートコンディションの発行方法：

1. SDAn ラインを立ち下げる（High から Low に遷移）。
2. ICBRH レジスタで設定した時間とスタートコンディションのホールド時間が経過したことを確認する。
3. SCLn ラインを立ち下げる（High から Low に遷移）。
4. SCLn ラインの Low を検出後、ICBRL レジスタで設定した SCLn ラインの Low 幅が経過したことを確認する。

31.11.2　リスタートコンディション発行動作

IIC は、ICCR2.RS ビットが 1 のときリスタートコンディションを発行します。RS ビットを 1 にすると、リスタートコンディション要求が行われ、ICCR2.BBSY フラグが 1（バスビジー状態）で、かつ ICCR2.MST ビットが 1（マスタモード）の場合、IIC はリスタートコンディションを発行します。

リスタートコンディションの発行方法：

1. SDAn ラインを解放する。
2. ICBRL レジスタで設定した SCLn ラインの Low 幅が経過したことを確認する。
3. SCLn ラインを解放する（Low から High に遷移）。
4. SCLn ラインの High を検出後、ICBRL レジスタで設定した時間とリスタートコンディションのセットアップ時間が経過したことを確認する。
5. SDAn ラインを立ち下げる（High から Low に遷移）。
6. ICBRH レジスタで設定した時間とリスタートコンディションのホールド時間が経過したことを確認する。
7. SCLn ラインを立ち下げる（High から Low に遷移）。
8. SCLn ラインの Low を検出後、ICBRL レジスタで設定した SCLn ラインの Low 幅が経過したことを確認する。

注. リスタートコンディション要求の発行時、ICCR2.RS が 0 であることを確認してから、ICDRT レジスタにスレーブアドレスを書いてください。ICCR2.RS が 1 のときに書き込まれたデータは、以前の再送条件と判断されるため、転送されません。

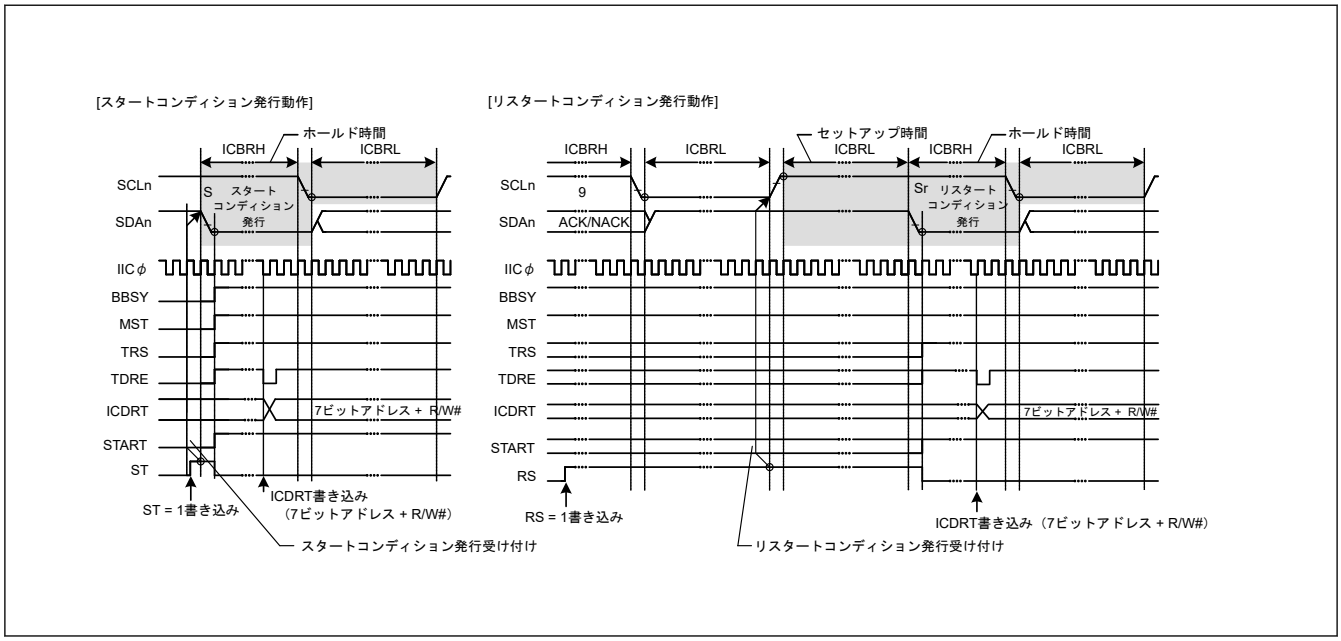


図 31.45 スタートコンディション／リスタートコンディション発行動作タイミング（ST、RS ビット）

図 31.46 に、マスタ送信後にリスタートコンディションが発行されたときの動作タイミングを示します。

[マスタ送信後のリスタートコンディション発行動作]

1. 初期設定を行います。詳細は、「31.3.2. 初期設定」を参照してください。
2. ICCR2.BBSY フラグを読んでバスが解放状態であることを確認した後、ICCR2.ST ビットを 1（スタートコンディション要求）にします。IIC はスタートコンディション要求を受け付けると、スタートコンディションを発行します。同時に、ICCR2.BBSY フラグと ICSR2.START フラグが自動的に 1 になり、ST ビットが自動的に 0 になります。このとき、ST ビットが 1 の状態でスタートコンディションが検出され、かつ、内部の SDA 出力レベルと SDAn ラインのレベルが一致していれば、IIC は ST ビットによるスタートコンディション発行が正常に行われたと認識し、ICCR2.MST、TRS ビットが自動的に 1 になり、IIC はマスタ送信モードになります。TRS ビットが 1 になるのに応じて、ICSR2.TDRE フラグも自動的に 1 になります。
3. ICSR2.TDRE フラグが 1 であることを確認した後、ICDRT レジスタに送信データ（スレーブアドレスと R/W# ビット）を書いてください。ICDRT レジスタに送信データが書き込まれると、TDRE フラグは自動的に 0 になり、ICDRT レジスタから ICDRS レジスタへデータが転送されて、再び TDRE フラグが 1 になります。スレーブアドレスと R/W#ビットを含むバイトの送信が完了すると、送信された R/W#ビットの値に応じて自動的に TRS ビットの値が更新され、マスタ送信モードまたはマスタ受信モードが選択されます。R/W#ビットの値が 0 であったなら、IIC はマスタ送信モードの状態を継続します。このとき ICSR2.NACKF フラグが 1 であると、アドレスを認識したスレーブデバイスが存在しないか、または通信エラーが発生していることを示しているため、ICCR2.SP ビットに 1 を書いて、ストップコンディションを発行してください。データを 10 ビットフォーマットのアドレスで送信する場合は、最初に、1 回目のアドレス送信処理で ICDRT レジスタに 1111 0b + スレーブアドレスの上位 2 ビットと W を書きます。次に、2 回目のアドレス送信処理では、ICDRT レジスタにスレーブアドレスの下位 8 ビットを書いてください。
4. ICSR2.TDRE フラグが 1 であることを確認した後、送信データを ICDRT レジスタに書いてください。なお、送信データの準備ができるまで、あるいは、リスタートコンディションまたはストップコンディションが発行されるまでの間、IIC は自動的に SCLn ラインを Low にホールドします。
5. 送信する全バイトを ICDRT レジスタに書いた後、ICSR2.TEND フラグが 1 に戻るのを待ってから、ICSR2.START フラグが 1 であることを確認した後、ICSR2.START フラグを 0 にしてください。
6. ICCR2.RS ビットを 1（リスタートコンディション要求）にします。IIC はこの要求を受け付けると、リスタートコンディションを発行します。
7. ICSR2.START フラグが 1 であることを確認した後、ICDRT レジスタに送信データ（スレーブアドレスと R/W# ビット）を書いてください。

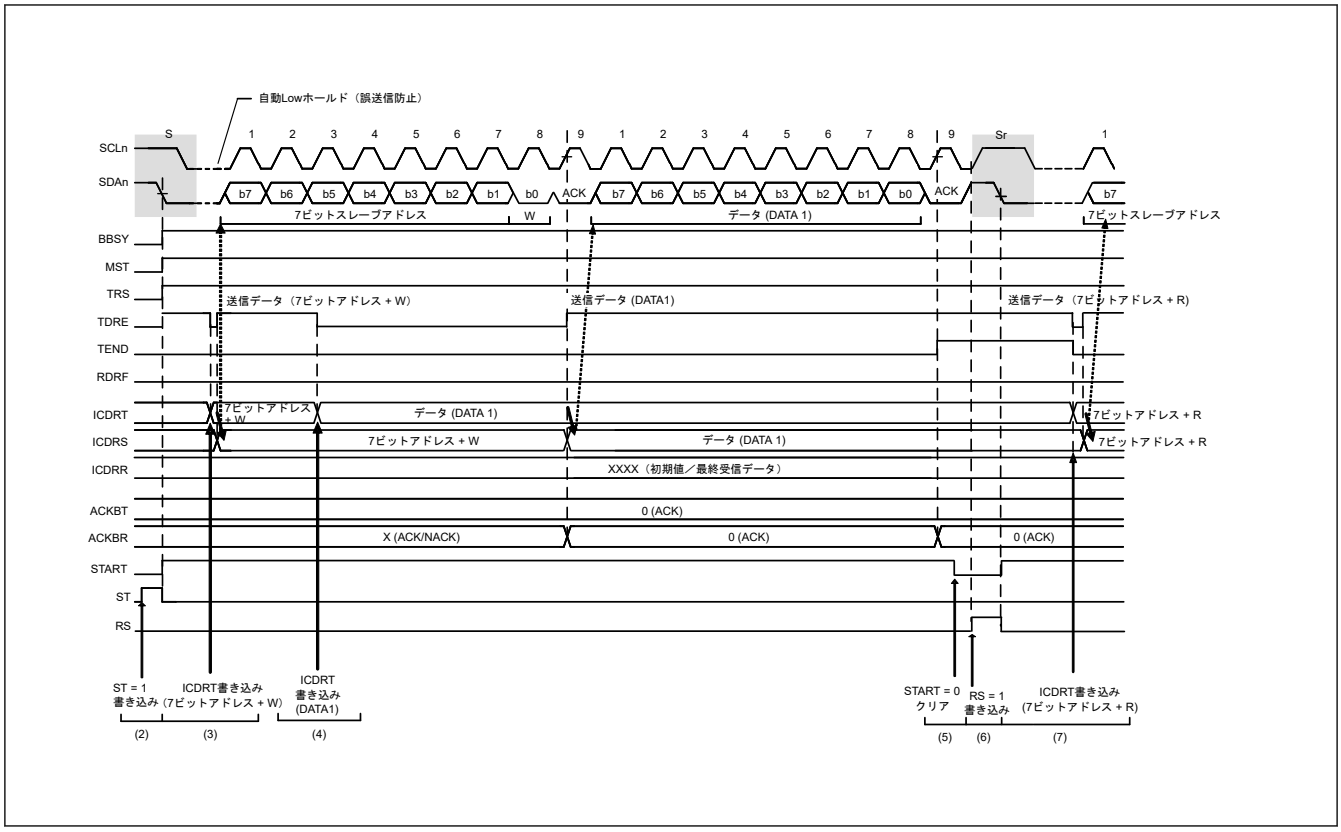


図 31.46　マスタ送信後のリスタートコンディション発行タイミング

31.11.3　ストップコンディション発行動作

IIC は、ICCR2.SP ビットが 1 のときストップコンディションを発行します。SP ビットを 1 にすると、ストップコンディション要求が行われ、ICCR2.BBSY フラグが 1（バスビジー状態）で、かつ ICCR2.MST ビットが 1（マスタモード）の場合、IIC はストップコンディションを発行します。

ストップコンディションの発行方法：

1. SDAn ラインを立ち下げる（High から Low に遷移）。
2. ICBRL レジスタで設定した SCLn ラインの Low 幅が経過したことを確認する。
3. SCLn ラインを解放する（Low から High に遷移）。
4. SCLn ラインの High 検出後、ICBRH レジスタで設定した時間とストップコンディションのセットアップ時間が経過したことを確認する。
5. SDAn ラインを解放する（Low から High に遷移）。
6. ICBRL レジスタで設定した時間とバスフリー時間が経過したことを確認する。
7. BBSY フラグをクリアしてバス権を解放する。

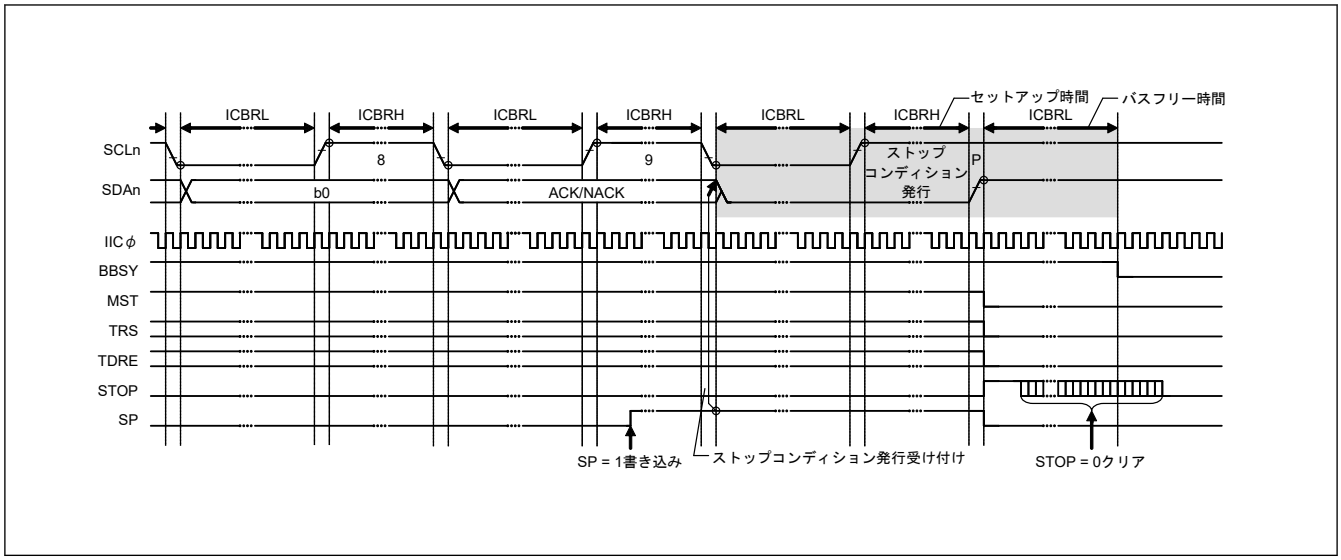


図 31.47　ストップコンディション発行タイミング（SP ビットの使用）

31.12　バスハングアップ

I2C バスではノイズなどの影響によりマスタデバイスとスレーブデバイス間で同期ズレが発生すると、SCLn ラインや SDAn ライン上のレベルが固定されたままバスハングアップを起こす場合があります。

バスハングアップを管理するため、IIC は SCLn ラインを監視してハングアップを検出するためのタイムアウト検出機能と、以下のようなバス状態を解除するための SCL クロック追加出力機能を備えています。

- 同期ズレによるバスハングアップ状態
- IIC リセット機能
- 内部リセット機能

ICCR1.SCLO、SDAO、SCLI、SDAI の各ビットをチェックすることで、IIC 自身と通信相手のどちらが SCLn ラインまたは SDAn ラインを Low にしているのか確認することが可能です。

31.12.1　タイムアウト検出機能

タイムアウト検出機能では、SCLn ラインに一定時間以上変化が見られない状態を検出できます。IIC は、SCLn ラインが Low または High に固定されたまま一定時間以上経過したことを監視して、バスの異常状態を検出することができます。

タイムアウト検出機能は SCLn ラインの状態を監視し、Low または High の時間を内部カウンタでカウントします。タイムアウト検出機能は、SCLn ラインの変化（立ち上がり／立ち下がり）があった場合、内部カウンタをリセットし、変化がない場合カウント動作を続けます。SCLn ラインに変化がないために内部カウンタがオーバーフローすると、IIC はタイムアウトを検出してバスハングアップ状態を報告します。

タイムアウト検出機能は、ICFER.TMOE ビットが 1 のときのみ有効です。以下の条件で SCLn ラインが Low 固定または High 固定の場合にバスハングアップを検出します。

- マスタモード (ICCR2.MST = 1) で、バスビジー (ICCR2.BBSY = 1)
- スレーブモード (ICCR2.MST = 0) で、IIC スレーブアドレス検出 (ICSR1 ≠ 0x00) かつバスビジー (ICCR2.BBSY = 1)
- スタートコンディション要求中 (ICCR2.ST = 1) で、バスフリー (ICCR2.BBSY = 0)

タイムアウト検出機能の内部カウンタは、ICMR1.CKS[2:0]ビットで設定された内部基準クロック (IICφ) をカウントソースとして使用します。このカウンタは、ロングモード選択時 (ICMR2.TMOS = 0) は 16 ビットカウンタ、ショートモード選択時 (ICMR2.TMOS = 1) は 14 ビットカウンタとして機能します。

また、内部カウンタのカウント動作は、SCLn ラインが Low のときカウントさせるか、High のときカウントさせるか、あるいはその両方をカウントさせるかを ICMR2.TMOH、TMOL ビットで選択することが可能です。TMOL ビットと TMOH ビットの両方を 0 にした場合、内部カウンタは動作しません。

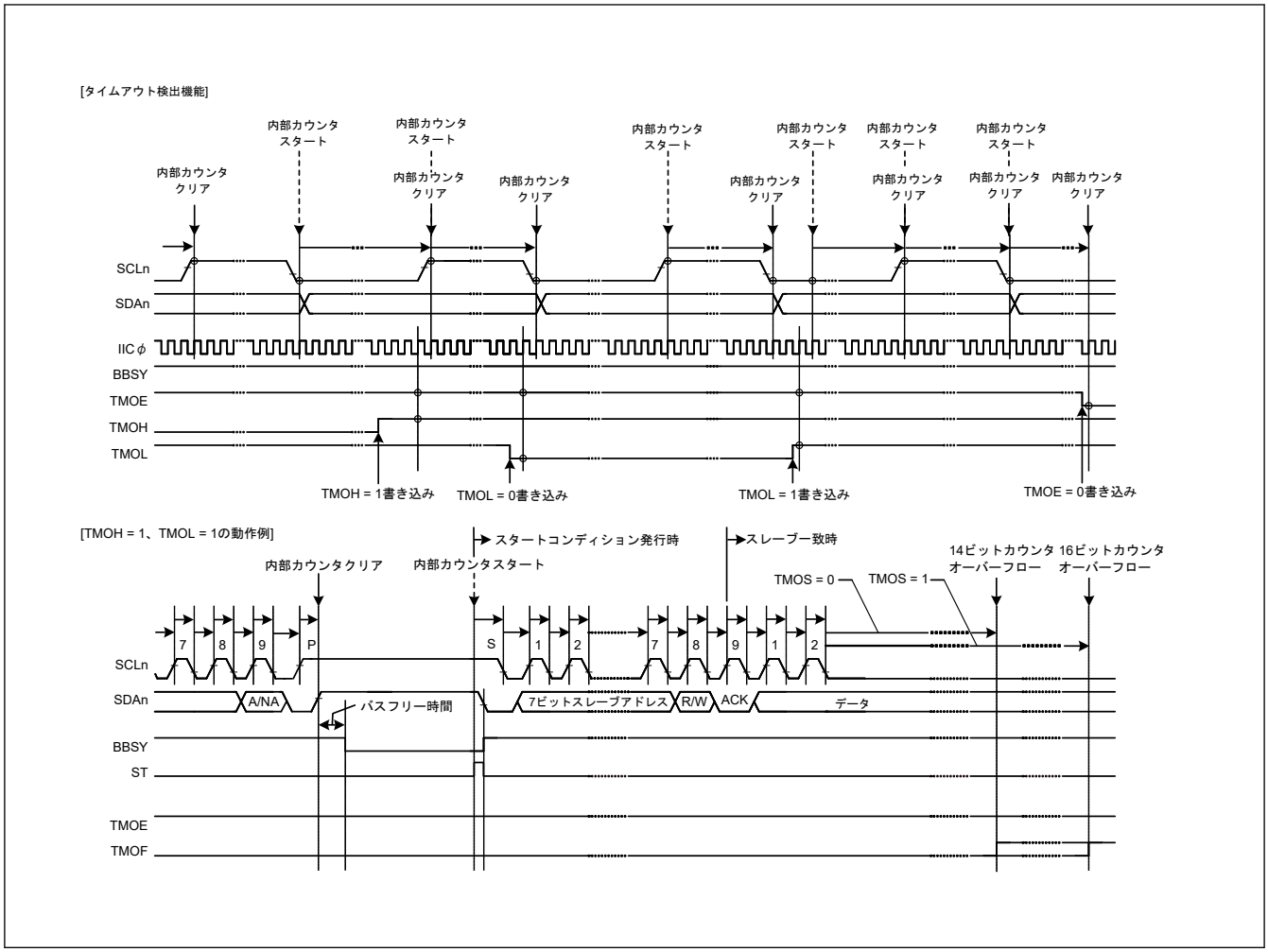


図 31.48　タイムアウト検出機能（TMOE、TMOS、TMOH、TMOL ビットの使用）

31.12.2　SCL クロック追加出力機能

マスタモード時、この機能は SCL クロックを追加出力して、スレーブデバイスとの同期ズレによるスレーブデバイスの SDAn ライン Low 固定状態を解放します。この機能は主にマスタモードで使用され、SCL クロックを IIC から追加出力することによって、スレーブデバイスの SDAn ラインを Low 固定から解放します。この機能は、スレーブデバイスが SDAn ラインを Low 固定しているため、IIC がストップコンディションを発行できない状態のバスエラー発生時に、SCL クロックを 1 クロック単位で使用します。通常はこの機能を使用しないでください。正常な通信動作中に使用すると通信異常の原因になります。

マスタモードで ICCR1.CLO ビットを 1 にすると、ICMR1.CKS[2:0]ビットおよび ICBRH、ICBRL レジスタで設定した周波数で、SCL クロックが 1 クロック分追加クロックとして出力されます。1 クロック分の追加クロック出力が終了すると CLO ビットは自動的に 0 になります。このとき、ICCR2.BBSY = 1 の場合、SCL 端子は Low を出力し、ICCR2.BBSY = 0 の場合、SCL 端子は High になります。また、ソフトウェアで CLO ビットが 0 であることを確認した後、CLO ビットに 1 を書くことにより、追加クロックを連続的に出力することができます。

IIC がマスタモードであるとき、ノイズなどによるスレーブデバイスとの同期ズレが原因で、スレーブデバイスが SDAn ラインを Low に固定したままであると、ストップコンディションを出力できません。この機能を使用して SCL 追加クロックを 1 クロックずつ出力することで、スレーブデバイスの SDAn ラインの Low 固定状態を解放させ、バスを使用できない状態から回復させることができます。スレーブデバイスによる SDAn ラインの解放は、ICCR1.SDAI フラグを読みだすことで確認できます。スレーブデバイスによる SDAn ラインの解放を確認した後、通信を終了させるため再度ストップコンディション発行してください。

[ICCR1.CLO ビット使用時の出力条件]

- バスフリー状態 (ICCR2.BBSY = 0) またはマスタモード (ICCR2.MST = 1、BBSY = 1) のとき
- 通信デバイスが SCLn ラインを Low ホールドにしていない状態のとき

図 31.49 に SCL クロック追加出力機能（CLO ビット）の動作タイミングを示します。

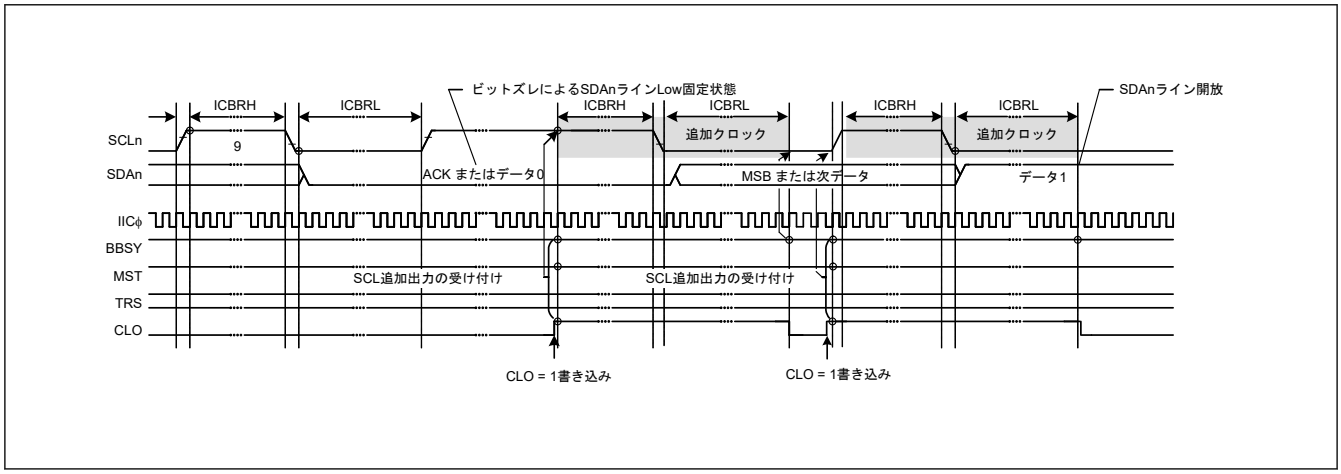


図 31.49　SCL クロック追加出力機能（CLO ビット）

31.12.3　IIC リセット、内部リセット

IIC は自身をリセットする機能を備えています。IIC では 2 種類のリセットが用いられます。

- ICCR2.BBSY フラグを含めた全レジスタの初期化を行う IIC リセット
- 各種設定値を保持したまま IIC をスレーブアドレス一致状態から解放し内部カウンタの初期化を行う内部リセット

リセット後は、ICCR1.IICRST ビットを 0 にしてください。いずれのリセットも、SCLn 端子／ SDAn 端子の出力状態を解除してハイインピーダンスに戻すため、バスハングアップ状態の解除に有効です。

なおスレーブ動作時のリセットは、マスタデバイスとの同期ズレを引き起こす原因になるので、使用は極力避けてください。また、IIC リセット (ICCR1.ICE, IICRST = 01b) 中は、スタートコンディションの有無など、バス状態の監視はできません。

IIC リセットと内部リセットの詳細については、「31.15. 各コンディション発行時のリセット、レジスタ、機能の状態」を参照してください。

31.13　SMBus 動作

IIC は、SMBus 仕様 (Ver.2.0) に準拠した通信動作が可能です。SMBus 通信を行うには、ICMR3.SMBS ビットを 1 にしてください。転送速度が SMBus 規格の 10 kbps～100 kbps の範囲に収まるように、ICMR1.CKS[2:0]ビットと ICBRH および ICBRL レジスタを設定してください。また、データホールド時間の規定値 300 ns 以上を満たすように、ICMR2.DLCS ビットおよび ICMR2.SDDL[2:0]ビットの値を指定してください。IIC をスレーブデバイスとしてのみ使用する場合は、転送速度の設定は不要ですが、ICBRL レジスタにはデータセットアップ時間 (250 ns) 以上の値を設定してください。

なお、SMBus デバイスデフォルトアドレス (1100 001b) には、スレーブアドレスレジスタ L0～L2（SARL0、SARL1、SARL2）のいずれか 1 本を使用し、対応する SARUy.FS ビット (y = 0～2)（7 ビットまたは 10 ビットアドレスフォーマット選択ビット）を 0（7 ビットアドレスフォーマット）にしてください。

また、UDID（ユニークデバイス ID）送信時には、ICFER.SALE ビットを 1 にして、スレーブアービトレーションロスト検出機能を有効にしてください。

31.13.1　SMBus タイムアウト測定

(1)　スレーブデバイスのタイムアウト測定

SMBus 通信では、スレーブデバイスは下記に示す区間（タイムアウト間隔：$T_{LOW:SEXT}$）を計測する必要があります。

- スタートコンディションからストップコンディションまで

スレーブデバイスでタイムアウト測定を行うには、IIC スタートコンディション検出割り込み (STIn) とストップコンディション検出割り込み (SPIn)を利用して、スタートコンディション検出からストップコンディション検出までの期間を GPT を使用して計測してください。測定したタイムアウト時間は、SMBus 規格のクロック Low 累積時間（スレーブデバイス）$T_{LOW:SEXT}$: 25 ms (max) 以内でなければいけません。

GPT で計測した時間が、SMBus 規格のクロック Low 検出のタイムアウト $T_{TIMEOUT}$: 25 ms (min) を超えた場合、スレーブデバイスは ICCR1.IICRST ビットに 1 を書き込み IIC の内部リセットを発行してバス解放動作を行う必要があります。内部リセットを行うと IIC は SCLn 端子と SDAn 端子のバス駆動を中止し、両端子の出力をハイインピーダンスにすることができます。これによりバス解放を行うことができます。

(2) マスタデバイスのタイムアウト測定

SMBus 通信では、マスタデバイスは下記に示す区間（タイムアウト間隔：$T_{LOW:MEXT}$）を計測する必要があります。

- スタートコンディションからアクノリッジビットまで
- アクノリッジビットから次のアクノリッジビットまで
- アクノリッジビットからストップコンディションまで

マスタデバイスでタイムアウト測定を行うには、IIC スタートコンディション検出割り込み (STIn)、ストップコンディション検出割り込み (SPIn)、送信終了割り込み (IICn_TEI)、または受信データフル割り込み (IICn_RXI) を利用して、GPT を使用して計測してください。測定したタイムアウト時間は、SMBus 規格のクロック Low 累積延長時間（マスタデバイス）$T_{LOW:MEXT}$: 10 ms (max) 以内であり、かつスタートコンディションからストップコンディションまでのすべての $T_{LOW:MEXT}$ の値の合計が $T_{LOW:SEXT}$: 25 ms (max) 以内でなければいけません。

ACK 受信タイミング（SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がり）は、マスタ送信モード時（マスタトランスミッタ）は ICSR2.TEND フラグ、マスタ受信モード時（マスタレシーバ）は ICSR2.RDRF フラグで監視します。マスタ送信モード時は 1 バイト送信動作を行い、マスタ受信モード時は最終バイト受信の直前まで ICMR3.RDRFS ビットを 0 に保持してください。RDRFS ビットが 0 のとき、RDRF フラグは SCL クロックの 9 クロック目の立ち上がりで 1 になります。

GPT で計測した時間が、SMBus 規格のクロック Low 累積延長時間（マスタデバイス）$T_{LOW:MEXT}$: 10 ms (max) を超えた場合、または各計測時間の合計が、SMBus 規格のクロック Low 検出のタイムアウト $T_{TIMEOUT}$: 25 ms (min) を超えた場合は、マスタデバイスはストップコンディションを発行してトランザクションを中止する必要があります。マスタ送信モード時には即座に送信動作（ICDRT レジスタへの書き込み）を中止してください。

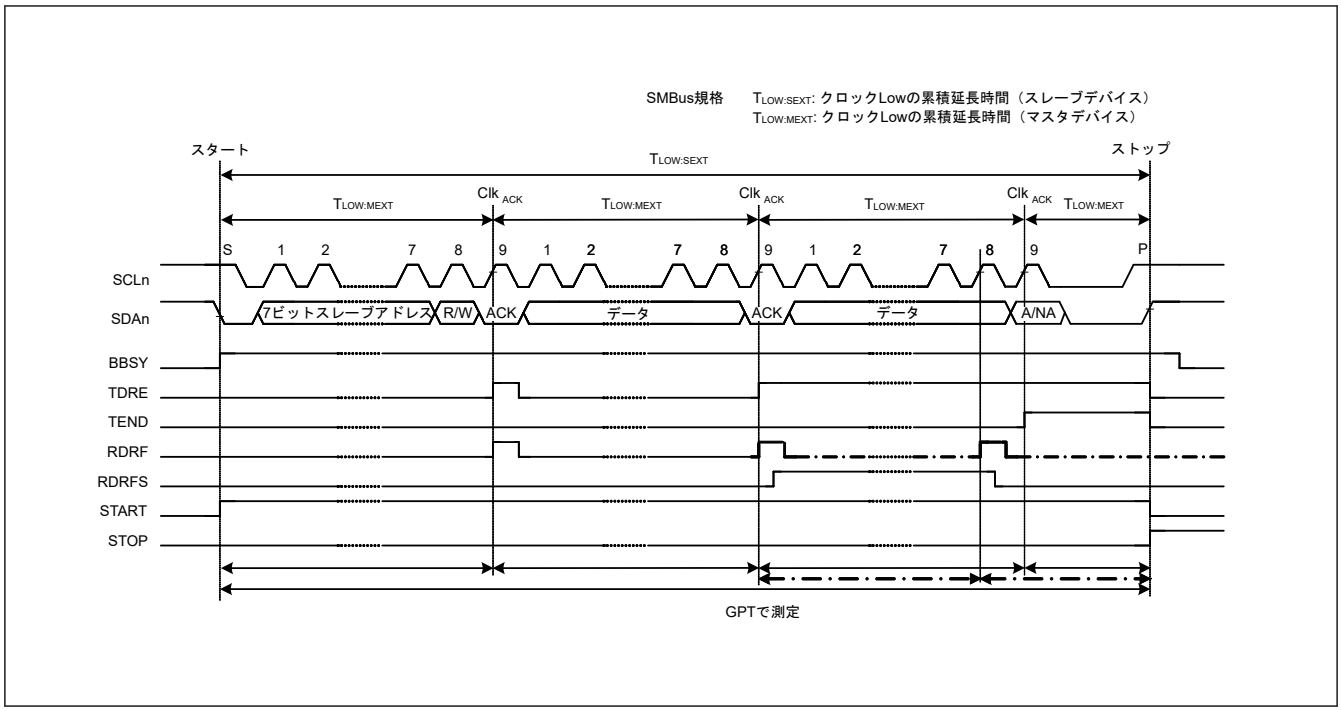


図 31.50 SMBus タイムアウト測定

31.13.2 パケットエラーコード (PEC)

本 MCU は CRC 演算器を内蔵しており、この CRC 演算器を利用して、パケットエラーコード (PEC) の送信や IIC の SMBus データ通信時の受信データチェックを行うことができます。CRC 演算器の生成多項式については「40. 巡回冗長検査 (CRC)」を参照してください。

マスタ送信モード時の PEC データは、全送信データを CRC 演算器の CRC データ入力レジスタ (CRCDIR) に書くことで生成することができます。

マスタ受信モード時の PEC データは、全受信データを CRC 演算器の CRCDIR レジスタに書き、取得した CRC データ出力レジスタ (CRCDOR) の値と受信した PEC データを比較することでチェックできます。

PEC コードチェックの結果として最終バイトを受信したとき、結果（一致／不一致）に応じて ACK/NACK 送出を行う場合は、最終バイト受信時の SCL の 8 クロック目の立ち上がりまでに ICMR3.RDRFS ビットを 1 にし、8 クロック目の立ち下がりで SCLn ラインを Low にホールドしてください。

31.13.3 SMBus ホスト通知プロトコル（Notify ARP Master コマンド）

SMBus 通信では、スレーブデバイスが一時的にマスタデバイスとなり、SMBus ホスト（または ARP マスタ）に対して自スレーブアドレスを通知したり、SMBus ホストに対して自スレーブアドレスを要求したりできます。

本 MCU を使用する製品を SMBus ホストまたは ARP マスタとして動作させる場合、スレーブデバイスからのホストアドレス (0001 000b) 送信をスレーブアドレスとして検出する必要があるため、IIC はホストアドレス検出機能を備えています。ホストアドレスをスレーブアドレスとして検出するには、ICMR3.SMBS ビットを 1、ICSER.HOAE ビットを 1 にしてください。ホストアドレス検出後の動作は、通常のスレーブ動作と同じです。

31.14 割り込み要因

IIC が発行する割り込み要求には、以下の 5 種類があります。

- 通信エラー／イベント発生（アービトレーションロスト検出、NACK 検出、タイムアウト検出、スタートコンディション検出、ストップコンディション検出）
- 受信データフル
- 送信データエンプティ
- 送信終了
- ウェイクアップ機能中のアドレス一致

表 31.10 に割り込み要因の詳細を示します。受信データフル割り込みおよび送信データエンプティ割り込みにより、DTC または DMAC を起動してデータ転送を行うことができます。

表 31.10 割り込み要因

シンボル	割り込み要因	割り込みフラグ	DTC または DMAC の起動	割り込み発生条件
IICn_EEI(注5)	通信エラー／イベント発生	ICSR2.AL	不可能	AL = 1, ALIE = 1
		ICSR2.NACKF		NACKF = 1, NAKIE = 1
		ICSR2.TMOF		TMOF = 1, TMOIE = 1
		ICSR2.START		START = 1, STIE = 1
		ICSR2.STOP		STOP = 1, SPIE = 1
IICn_RXI(注2)(注5)	受信データフル	ICSR2.RDRF	可能	RDRF = 1, RIE = 1
IICn_TXI(注1)(注5)	送信データエンプティ	TDRE	可能	TDRE = 1, TIE = 1
IICn_TEI(注3)(注5)	送信終了	ICSR2.TEND	不可能	TEND = 1, TEIE = 1
IIC0_WUI(注4)	ウェイクアップ機能中のスレーブアドレス一致	ICSR2.WUF	不可能	スレーブアドレス一致 スレーブ受信完了 RWAK 動作 ASY0 = 1 WUIE = 1

注. CPU による周辺モジュールへの書き込み命令の実行と、実際にモジュールに書き込まれるタイミングとの間には、遅延があります。割り込みフラグをクリアまたはマスクした場合は、関連するフラグを再度読み出し、クリアまたはマスク処理の完了を確認した後、割り込み処理から復帰させてください。そうしないと、同じ割り込み処理が繰り返されることがあります。

注 1. IICn_TXI 割り込みはエッジ検出割り込みであるため、クリアの必要はありません。また IICn_TXI 割り込みの条件となる ICSR2.TDRE フラグは、ICDRT レジスタへの送信データの書き込み、あるいはストップコンディションの検出 (ICSR2.STOP = 1) で自動的に 0 になります。
注 2. IICn_RXI 割り込みはエッジ検出割り込みであるため、クリアの必要はありません。また IICn_RXI 割り込みの条件となる ICSR2.RDRF フラグは、ICDRR レジスタの読み出しで自動的に 0 になります。
注 3. IICn_TEI 割り込みを使用する場合、IICn_TEI 割り込み処理で ICSR2.TEND フラグをクリアしてください。ICSR2.TEND フラグは、ICDRT レジスタへの送信データの書き込み、あるいはストップコンディションの検出 (ICSR2.STOP = 1) で自動的に 0 になります。
注 4. チャネル 0 のみウェイクアップ機能があり、IIC0_WUI はチャネル 0 のみです。
注 5. チャネル番号 (n = 0〜2)

割り込み処理の中でそれぞれのフラグをクリアまたはマスクしてください。

31.14.1 IICn_TXI 割り込みおよび IICn_RXI 割り込みのバッファ動作

対応する ICU.IELSRn.IR フラグが 1 のときに、IICn_TXI 割り込みまたは IICn_RXI 割り込みの発生条件が成立した場合、割り込み要求は ICU へ出力されず、内部に保存されます。1 要因あたり 1 要求を内部に保持できます。

ICU.IELSRn.IR フラグが 0 になると、ICU に保存されていた割り込み要求が出力されます。通常の状態では、内部的に保存されていた割り込み要求が自動的にクリアされます。これらは、対応する周辺モジュール側の割り込み許可ビットを 0 にすることでもクリアが可能です。

31.15 各コンディション発行時のリセット、レジスタ、機能の状態

IIC は、リセット、IIC リセット、および内部リセットの機能を備えています。表 31.11 に、各コンディション発行時のリセット、レジスタ、機能の状態間の関係を示します。

表 31.11 各コンディション発行時のリセット、レジスタ、機能の状態 (1/2)

レジスタ		リセット	IIC のリセット (ICE = 0, IICRST = 1)	内部リセット (ICE = 1, IICRST = 1)	スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出	ストップコンディション検出
ICCR1	ICE, IICRST	リセット	保持	保持	保持	保持
	SCLO, SDAO		リセット	リセット		
	その他			保持		
ICCR2	BBSY	リセット	リセット	保持	セット	リセット
	ST, RS			リセット	リセット	保持
	SP					リセット
	TRS				セットまたは保持	
	MST					
ICMR1	BC[2:0]	リセット	リセット	リセット	リセット	保持
	その他			保持	保持	
ICMR2		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICMR3	ACKBT	リセット	リセット	保持	保持	リセット
	その他					保持
ICFER		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICSER		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICIER		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICSR1		リセット	リセット	リセット	保持	リセット
ICSR2	TEND	リセット	リセット	リセット	保持	リセット
	TDRE				セットまたは保持	
	START				セット	
	STOP				保持	セット
	その他				保持	保持
ICWUR		リセット	リセット	保持	保持	保持

表 31.11 各コンディション発行時のリセット、レジスタ、機能の状態 (2/2)

レジスタ		リセット	IIC のリセット (ICE = 0, IICRST = 1)	内部リセット (ICE = 1, IICRST = 1)	スタートコンディションまたはリスタートコンディション検出	ストップコンディション検出
SARL0, SARL1, SARL2 SARU0, SARU1, SARU2		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICBRH, ICBRL		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICDRT		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICDRR		リセット	リセット	保持	保持	保持
ICDRS		リセット	リセット	リセット	保持	保持
タイムアウト検出機能		リセット	リセット	リセット	動作	動作
バスフリー時間計測		リセット	リセット	動作	動作	動作
ICWUR2	WUSEN	リセット	リセット	保持	保持	保持
	その他					保持または動作またはリセット

31.16 イベントリンク出力機能

IIC0 モジュールは、ELC に対して以下の要因によってイベント出力を行います。

(1) 通信エラーイベント

通信エラーイベントが発生すると、対応するイベント信号を ELC によって他のモジュールに出力できます。

(2) 受信データフル

受信データレジスタが受信データフルになると、対応するイベント信号を ELC によって他のモジュールに出力できます。

(3) 送信データエンプティ

送信データレジスタが送信データエンプティになると、対応するイベント信号を ELC によって他のモジュールに出力できます。

(4) 送信終了

転送が終了すると、対応するイベント信号を ELC によって他のモジュールに出力できます。

31.16.1 割り込み処理とイベントリンクの関係

IIC の各割り込み（表 31.10 参照）には、対応する割り込み信号の許可または禁止を制御する許可ビットがあります。対応する割り込み許可ビットがセットされている場合に割り込み要因の条件が成立すると、CPU に対して割り込み要求信号が出力されます。

割り込み要因が発生すると、割り込み許可ビットの設定にかかわらず、対応するイベントリンク出力信号が ELC によって他のモジュールにイベント信号として出力されます。各割り込み要因については、表 31.10 を参照してください。

31.17 使用上の注意事項

31.17.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B (MSTPCRB) により、IIC の動作禁止／許可を設定することが可能です。リセット後の値では、IIC の動作は停止します。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

31.17.2 転送開始に関する注意事項

転送開始 (ICCR1.ICE = 1) 時点で IIC の割り込みに対応した ICU.IELSRn.IR フラグが 1 であれば、動作を許可する前に下記の手順で割り込み要求をクリアしてください。ICCR1.ICE ビットが 1 の状態で ICU.IELSRn.IR フラグ

を 1 にして転送を開始すると、転送開始後、割り込み要求が内部で保持されるため、ICU.IELSRn.IR フラグが予期しない動作となることがあります。

転送開始前に割り込みをクリアする方法：

1. ICCR1.ICE ビットが 0 であることを確認する。
2. 周辺機能で対応する割り込み許可ビット（ICIER.TIE など）を 0 にする。
3. 周辺機能で対応する割り込み許可ビット（ICIER.TIE など）を読み出して、それらの値が 0 であることを確認する。
4. ICU.IELSRn.IR フラグを 0 にする。

32. CAN フレキシブルデータ レート (CANFD)

32.1 概要

フレキシブルデータ レート付き CAN (CANFD) は以下の機能をサポートします。

- マルチチャネル動作
- ゲートウェイ機能
- CAN フレキシブルデータ レート(注1)

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CANFD モジュールは、各種アプリケーションの要件を満たすフレキシブルなメッセージバッファおよび FIFO 構造を持っています。本モジュールは、モジュールの高試験性能を実現する各種テストモードも提供し、パワーオンテストに使用可能です。

本仕様書は、CANFD モジュールの 2 チャネル実装について説明します。

CANFD モードは CANFD をサポートする製品に限り利用可能です。

32.1.1 CAN-FD モジュール

表 32.1 CAN-FD モジュールの仕様 (1/2)

項目	内容
通信	CAN-FD ISO 11898-1 (2015) に準拠した CAN 機能
ゲートウェイ機能	CAN 2.0 ↔ CAN 2.0 CAN 2.0 ↔ CAN-FD ゲートウェイ（8 バイトペイロードのみ）(注1) CAN-FD ↔ CAN-FD(注1)
データ転送レート(注2)	各 CAN チャネルごとにアービトレーションフェーズに最大 1 Mbps、データフェーズに 8 Mbps
動作周波数 周辺クロック／APB クロック	50 MHz (PCLKB) RAM クロック：100 MHz (PCLKA)
データリンクレイヤ (DLL) クロック	最高 ≦ 40 MHz
入出力端子	TX/RX
CAN チャネル	2 チャネル
選択可能な ID タイプ	11 ビットの標準 ID
	11 ビットの標準 ID + 18 ビットの拡張 ID
選択可能なフレームタイプ	データフレーム (RTR = 0)（CAN フレームと CAN-FD フレーム）
	リモートフレーム (RTR = 1)（CAN フレームのみ）
データフレームの可変データバイト数	DLC 範囲：0～F
メッセージバッファ	最大 16 × 2 個の受信メッセージバッファ（全 CAN チャネルで共有）
	チャネルあたり 16 個の送信メッセージバッファ
	チャネルあたり 4 個の送信キュー 送信キューへの自動メッセージ転送をサポート
FIFO 数	8 個の受信 FIFO バッファ 最大 3 × 2 個の FIFO を個々に下記のように設定可能 ● 受信 FIFO ● 送信 FIFO ● CAN 対 CAN ゲートウェイ FIFO
送信用自動遅延インターバルタイマ	遅延タイマは下記に適用可能 ● 送信 FIFO ● CAN 対 CAN ゲートウェイ FIFO

表 32.1 CAN-FD モジュールの仕様 (2/2)

項目	内容
拡張受信フィルタ	11 ビットおよび 29 ビットの CAN ID をサポート
	各エントリに、プログラム可能 29 ビット CAN ID アクセプタンスフィルタマスク
	各チャネルに、プログラム可能ゲートウェイルーティング機能（最大 8 つのルーティング先）
	RTR および IDE マスキング
	データ長コード (DLC) フィルタ
	メッセージバッファペイロードのオーバーロード保護
	ペイロードフィルタ
	通信中のアクセプタンスフィルタリスト (AFL) エントリ更新
一般ソフトウェアサポート	受信メッセージに自動ラベル情報付加（上位ソフトウェアレイヤサポート用）
タイマ	TX および RX タイムスタンプ機能
パワーダウン機能	各 CAN ノードにモジュールスタートストップ機能（チャネルモードおよびグローバルスリープモード）
RAM	RAM ECC 保護（2 ビットエラー検出および 1 ビットエラー訂正）
バストラフィック測定	各チャネルの CAN バストラフィックが測定可能
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定すると、2 つのチャネルで属性は同じになります。

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。
注 2. 通信用ビットレートは、ボードの設計や外部環境によって変わるため、十分な評価の上、決定してください。

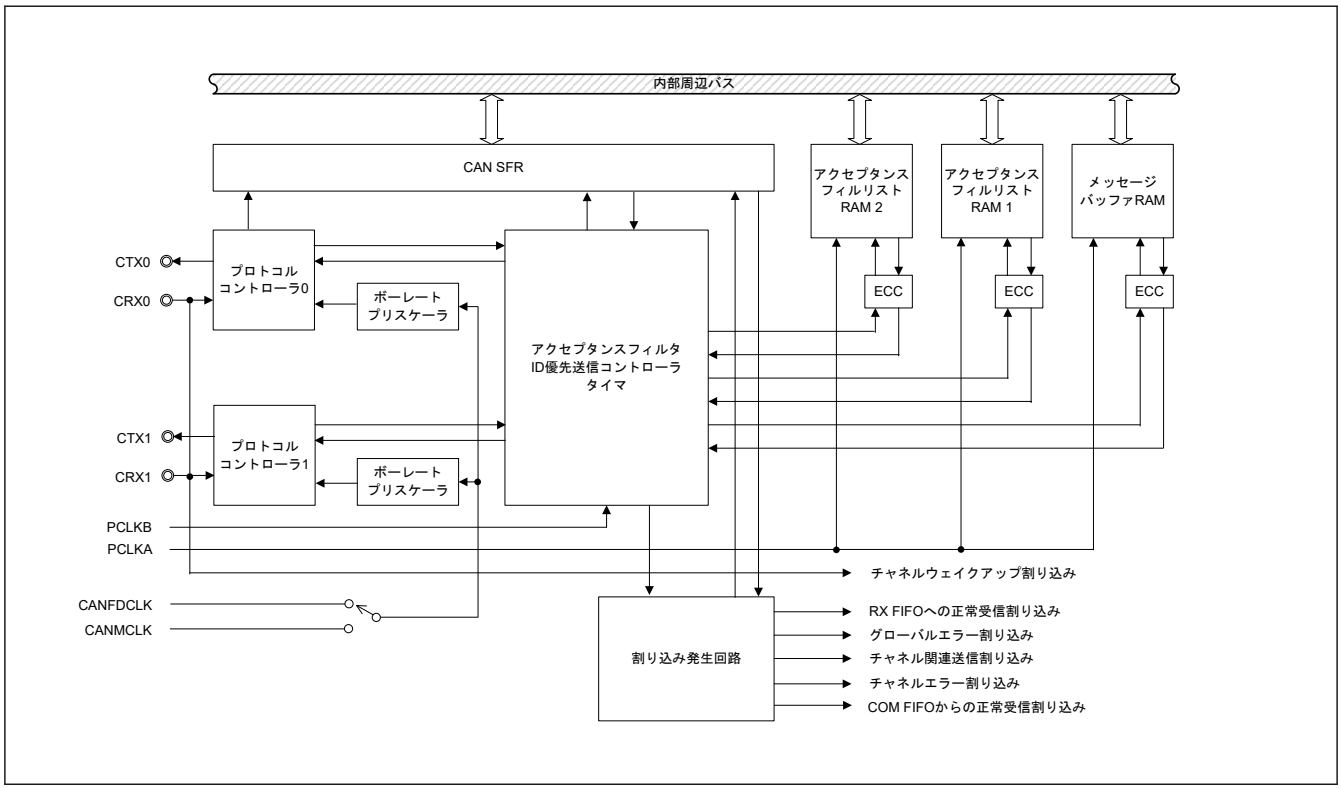


図 32.1 CAN-FD モジュールの概要

- TX/RX：
  CAN モジュールの CRXn/CTXn 入出力端子
- プロトコルコントローラ：
  バスアービトレーションや送受信時のビットタイミング、スタッフ処理、エラー処理などの CAN プロトコル処理を行います。

- アクセプタンスフィルタリスト RAM：
本 RAM は、全チャネルのメッセージアクセプタンスフィルタエントリを格納するのに使用されます。各アクセプタンスフィルタエントリは、上位レイヤアプリケーション用およびメッセージ方向ポインタ用に個別の ID、データ長コード、データフィールド、メッセージポインタを持っています。AFLRAM は、アクセプタンスフィルタリスト (AFL) のアクセス処理を高速化するために 2 つの部分に分けられています。
- メッセージバッファ RAM：
本 RAM は、受信後のメッセージを格納するため、および通常のメッセージバッファまたは FIFO を使って送信するために使用されます。各メッセージエントリは、上位レイヤアプリケーション用およびタイムスタンプ用に個別の ID、データ長コード、データフィールド、メッセージポインタを持っています。
- アクセプタンスフィルタ：
受信メッセージのフィルタ処理を行います。アクセプタンスフィルタリスト RAM のエントリは、フィルタ処理に使用されます。
- 2 つのタイマ：
  - 受信タイムスタンプ機能
  - FIFO バッファ用送信セパレーション時間
- 割り込み発生回路：
各種グローバル割り込みおよびチャネル割り込みを発生します。
- CAN 特殊機能レジスタ (SFR)：
CAN 関連レジスタ：「32.2.89. メッセージバッファコンポーネントの構造」を参照してください。

32.1.2 クロックの制限事項

CAN 通信において、以下のクロックの制限事項を満たす必要があります。

- PCLKA / 2 = PCLKB ≧ CANFDCLK
- PCLKA / 2 = PCLKB ≧ CANMCLK

イベントの消失を避けるため、CAN エンジンのクロック（CANFDCLK または CANMCLK）の周波数は PCLKB クロック周波数より必ず低くしなければなりません。

CAN メッセージの損失を避けるため、PCLKB は CAN 通信ボーレートに従った周波数のクロックに設定する必要があります。このボーレートと PCLKB クロックの間の制限を、表 32.2 に示します。

表 32.2 クロックの制限事項

	ボーレート	PCLKA
CANFD	1 Mbps（公称） 8 Mbps（データ）(注1)	PCLKB ≧ 32 MHz
	1 Mbps（公称） 5 Mbps（データ）(注1)	PCLKB ≧ 28 MHz
	1 Mbps（公称） 2 Mbps（データ）	PCLKB ≧ 20 MHz
クラシカル CAN	1 Mbps（データ）	PCLKB ≧ 16 MHz

注 1. 通信用ビットレートは、ボードの設計や外部環境によって変わるため、十分な評価の上、決定してください。

CANFD と CANMCLK の周波数は、必要なボーレートに依存します。ボーレートの設定方法については、「32.4.1.3. ボーレート」を参照してください。

32.2 レジスタの説明

32.2.1 レジスタ表

RAM 領域（CFDGAFLIDn、CFDGAFLMn、CFDGAFLP0n、CFDGAFLP1n、CFDRMBCPn、CFDRFMBCPn、CFDCFMBCPn、CFDTMBCPn、CFDTHLACC0n、CFDTHLACC1n および CFDRPGACCn から構成）について示されているリセット値は、ハードウェアリセットの初期化後有効です。初期化処理の詳細は、「32.4.2. ハードウェアリセット後の CAN モジュールの構成」を参照してください。

8 ビットまたは 16 ビットサイズで RAM 領域に書き込みを行うと、RAM は ECC モジュールを介した 32 ビットアクセスが必要なため、CAN-FD モジュールはその RAM 位置にリードモディファイライトを実行します。

1 ビットエラーの場合は、正しいデータがライトバックされます。複数ビットエラーの場合は、不定データがライトバックされます。

レジスタが割り当てられていないアドレス空間のアクセスは禁止です。

レジスタが割り当てられていないアドレス空間からの読み出しデータは不定です。

32.2.2 凡例

同類のレジスタおよびビットで、小文字のインデックスはどの部分が参照中かを示すのに使用されます。インデックスが使用されている場合、使用されているレジスタ表で定義、記述されます。

全レジスタおよびビットを通して使用されるグローバルインデックスが 1 つあります。

表 32.3 CANFD レジスタ (1/5)

レジスタ名	シンボル	リセット値	オフセットアドレス	アクセスサイズ
チャネル n 公称ビットレートコンフィグレーションレジスタ n	CFDCnNCFG	0x00000000	0x0000 + n × 0x0010	8, 16, 32
チャネル n コントロールレジスタ	CFDCnCTR	0x00000005	0x0004 + n × 0x0010	8, 16, 32
チャネル n ステータスレジスタ	CFDCnSTS	0x00000005	0x0008 + n × 0x0010	8, 16, 32
チャネル n エラーフラグレジスタ	CFDCnERFL	0x00000000	0x000C + n × 0x0010	8, 16, 32
グローバルコンフィグレーションレジスタ	CFDGCFG	0x00000000	0x0084	8, 16, 32
グローバルコントロールレジスタ	CFDGCTR	0x00000005	0x0088	8, 16, 32
グローバルステータスレジスタ	CFDGSTS	0x0000000D	0x008C	8, 16, 32
グローバルエラーフラグレジスタ	CFDGERFL	0x00000000	0x0090	8, 16, 32
グローバルタイムスタンプカウンタレジスタ	CFDGTSC	0x00000000	0x0094	16, 32
グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリコントロールレジスタ	CFDGAFLECTR	0x00000000	0x0098	8, 16, 32
グローバルアクセプタンスフィルタリストコンフィグレーションレジスタ n	CFDGAFLCFG0	0x00000000	0x009C	8, 16, 32
RX メッセージバッファ数レジスタ	CFDRMNB	0x00000000	0x00AC	8, 16, 32
RX メッセージバッファ新規データレジスタ n	CFDRMNDn	0x00000000	0x00B0 + n × 0x0004	8, 16, 32
RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタ n	CFDRFCCn	0x00000000	0x00C0 + n × 0x0004	8, 16, 32
RX FIFO ステータスレジスタ n	CFDRFSTSn	0x00000001	0x00E0 + n × 0x0004	8, 16, 32
RX FIFO ポインタコントロールレジスタ n	CFDRFPCTRn	0x00000000	0x0100 + n × 0x0004	8, 16, 32
共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタ n	CFDCFCCn	0x00000000	0x0120 + n × 0x0004	8, 16, 32
共通 FIFO コンフィグレーション／コントロール拡張レジスタ n	CFDCFCCEn	0x00000000	0x0180 + n × 0x0004	8, 16, 32
共通 FIFO ステータスレジスタ n	CFDCFSTSn	0x00000001	0x01E0 + n × 0x0004	8, 16, 32
共通 FIFO ポインタコントロールレジスタ n	CFDCFPCTRn	0x00000000	0x0240 + n × 0x0004	8, 16, 32
FIFO エンプティステータスレジスタ	CFDFESTS	0x00003FFF	0x02A0	8, 16, 32
FIFO フルステータスレジスタ	CFDFFSTS	0x00000000	0x02A4	8, 16, 32
FIFO メッセージロストステータスレジスタ	CFDFMSTS	0x00000000	0x02A8	8, 16, 32

表 32.3 CANFD レジスタ (2/5)

レジスタ名	シンボル	リセット値	オフセットアドレス	アクセスサイズ
RX FIFO 割り込みフラグステータスレジスタ	CFDRFISTS	0x00000000	0x02AC	8, 16, 32
共通 FIFO RX 割り込みフラグステータスレジスタ	CFDCFRISTS	0x00000000	0x02B0	8, 16, 32
共通 FIFO TX 割り込みフラグステータスレジスタ	CFDCFTISTS	0x00000000	0x02B4	8, 16, 32
共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグステータスレジスタ	CFDCFOFRISTS	0x00000000	0x02B8	8, 16, 32
共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグステータスレジスタ	CFDCFOFTISTS	0x00000000	0x02BC	8, 16, 32
共通 FIFO メッセージ上書きステータスレジスタ	CFDCFMOWSTS	0x00000000	0x02C0	8, 16, 32
FIFO FDC フルステータスレジスタ	CFDFFFSTS	0x00000000	0x02C4	8, 16, 32
TX メッセージバッファコントロールレジスタ n	CFDTMCn	0x00	0x02D0 + n × 0x0001	8
TX メッセージバッファステータスレジスタ n	CFDTMSTSn	0x00	0x07D0 + n × 0x0001	8
TX メッセージバッファ送信要求ステータスレジスタ f	CFDTMTRSTSf	0x00000000	0x0CD0 + f × 0x0004	8, 16, 32
TX メッセージバッファ送信アボート要求ステータスレジスタ f	CFDTMTARSTSf	0x00000000	0x0D70 + f × 0x0004	8, 16, 32
TX メッセージバッファ送信完了ステータスレジスタ f	CFDTMTCSTSf	0x00000000	0x0E10 + f × 0x0004	8, 16, 32
TX メッセージバッファ送信アボートステータスレジスタ f	CFDTMTASTSf	0x00000000	0x0EB0 + f × 0x0004	8, 16, 32
TX メッセージバッファ割り込み許可コンフィグレーションレジスタ f	CFDTMIECf	0x00000000	0x0F50 + f × 0x0004	8, 16, 32
TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 0 [n]	CFDTXQCC0n	0x00000000	0x1000 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューステータスレジスタ 0 [n]	CFDTXQSTS0n	0x00000001	0x1020 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューポインタコントロールレジスタ 0 [n]	CFDTXQPCTR0n	0x00000000	0x1040 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 1 [n]	CFDTXQCC1n	0x00000000	0x1060 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューステータスレジスタ 1 [n]	CFDTXQSTS1[n]	0x00000001	0x1080 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューポインタコントロールレジスタ 1 [n]	CFDTXQPCTR1n	0x00000000	0x10A0 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 2 [n]	CFDTXQCC2n	0x00000000	0x10C0 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューステータスレジスタ 2 [n]	CFDTXQSTS2n	0x00000001	0x10E0 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューポインタコントロールレジスタ 2 [n]	CFDTXQPCTR2n	0x00000000	0x1100 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 3 [n]	CFDTXQCC3n	0x00000000	0x1120 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューステータスレジスタ 3 [n]	CFDTXQSTS3n	0x00000001	0x1140 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューポインタコントロールレジスタ 3 [n]	CFDTXQPCTR3n	0x00000000	0x1160 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX キューエンプティステータスレジスタ	CFDTXQESTS	0x000000FF	0x1180	8, 16, 32
TX キューフル割り込みステータスレジスタ	CFDTXQFISTS	0x00000000	0x1184	8, 16, 32

表 32.3 CANFD レジスタ (3/5)

レジスタ名	シンボル	リセット値	オフセットアドレス	アクセスサイズ
TX キューメッセージロストステータスレジスタ	CFDTXQMSTS	0x00000000	0x1188	8, 16, 32
TX キュー割り込みステータスレジスタ	CFDTXQISTS	0x00000000	0x1190	8, 16, 32
TX キューワンフレーム TX 割り込みステータスレジスタ	CFDTXQOFTISTS	0x00000000	0x1194	8, 16, 32
TX キューワンフレーム RX 割り込みステータスレジスタ	CFDTXQOFRISTS	0x00000000	0x1198	8, 16, 32
TX キューフルステータスレジスタ	CFDTXQFSTS	0x00000000	0x119C	8, 16, 32
TX 履歴リストコンフィグレーション／コントロールレジスタ n	CFDTHLCCn	0x00000000	0x1200 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX 履歴リストステータスレジスタ n	CFDTHLSTSn	0x00000001	0x1220 + n × 0x0004	8, 16, 32
TX 履歴リストポインタコントロールレジスタ n	CFDTHLPCTRn	0x00000000	0x1240 + n × 0x0004	8, 16, 32
グローバル TX 割り込みステータスレジスタ 0	CFDGTINTSTS0	0x00000000	0x1300	8, 16, 32
グローバルテストコンフィグレーションレジスタ	CFDGTSTCFG	0x00000000	0x1308	8, 16, 32
グローバルテストコントロールレジスタ	CFDGTSTCTR	0x00000000	0x130C	8, 16, 32
グローバル FD コンフィグレーションレジスタ	CFDGFDCFG	0x00000000	0x1314	8, 16, 32
グローバル FD CRC コンフィグレーションレジスタ	CFDGCRCCFG	0x00000000	0x1318	8, 16, 32
グローバルロックキーレジスタ	CFDGLOCKK	0x00000000	0x131C	16, 32
グローバル AFL 無視エントリレジスタ	CFDGAFLIGNENT	0x00000000	0x1324	8, 16, 32
グローバル AFL 無視コントロールレジスタ	CFDGAFLIGNCTR	0x00000000	0x1328	16, 32
DMA 転送コントロールレジスタ	CFDCDTCT	0x00000000	0x1330	8, 16, 32
DMA 転送ステータスレジスタ	CFDCDTSTS	0x00000000	0x1334	8, 16, 32
DMA TX 転送コントロールレジスタ	CFDCDTTCT	0x00000000	0x1340	8, 16, 32
DMA TX 転送ステータスレジスタ	CFDCDTTSTS	0x00000000	0x1344	8, 16, 32
グローバル RX 割り込みステータスレジスタ n	CFDGRINTSTSn	0x00000000	0x1350 + n × 0x0004	8, 16, 32
グローバル SW リセットレジスタ	CFDGRSTC	0x00000000	0x1380	16, 32
チャネル n データビットレートコンフィグレーションレジスタ(注2)	CFDCnDCFG	0x00000000	0x1400 + n × 0x0020	8, 16, 32
チャネル n CAN-FD コンフィグレーションレジスタ	CFDCnFDCFG	0x00000000	0x1404 + n × 0x0020	8, 16, 32
チャネル n CAN-FD コントロールレジスタ	CFDCnFDCTR	0x00000000	0x1408 + n × 0x0020	8, 16, 32
チャネル n CAN-FD ステータスレジスタ	CFDCnFDSTS	0x00000000	0x140C + n × 0x0020	8, 16, 32
チャネル n CAN-FD CRC レジスタ(注2)	CFDCnFDCRC	0x00000000	0x1410 + n × 0x0020	8, 16, 32
チャネル n バス負荷コントロールレジスタ	CFDCnBLCT	0x00000000	0x1418 + n × 0x0020	8, 16, 32
チャネル n バス負荷ステータスレジスタ	CFDCnBLSTS	0x00000000	0x141C + n × 0x0020	8, 16, 32
グローバルアクセプタンスフィルタリスト ID レジスタ n	CFDGAFLIDn	0x00000000(注1)	0x1800 + (n - 1) × 0x0010	8, 16, 32

表 32.3 CANFD レジスタ (4/5)

レジスタ名	シンボル	リセット値	オフセットアドレス	アクセスサイズ
グローバルアクセプタンスフィルタリストマスクレジスタ n	CFDGAFLMn	0x00000000(注1)	0x1804 + (n - 1) × 0x0010	8, 16, 32
グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 0 レジスタ n	CFDGAFLP0n	0x00000000(注1)	0x1808 + (n - 1) × 0x0010	8, 16, 32
グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 1 レジスタ n	CFDGAFLP1n	0x00000000(注1)	0x180C + (n - 1) × 0x0010	8, 16, 32
チャネル n　TX 履歴リストアクセスレジスタ 0	CFDTHLACC0n	0x00000000(注1)	0x8000 + n × 0x0008	8, 16, 32
チャネル n　TX 履歴リストアクセスレジスタ 1	CFDTHLACC1n	0x00000000(注1)	0x8004 + n × 0x0008	8, 16, 32
RAM テストページアクセスレジスタ n	CFDRPGACCn	0x00000000(注1)	0x8400 + n × 0x0004	8, 16, 32
RX FIFO アクセス ID レジスタ n	CFDRFIDn	0x00000000(注1)	0x6000 + n × 0x080	8, 16, 32
RX FIFO アクセスポインタレジスタ n	CFDRFPTRn	0x00000000(注1)	0x6004 + n × 0x080	8, 16, 32
RX FIFO アクセス CAN-FD ステータスレジスタ n	CFDRFFDSTSn	0x00000000(注1)	0x6008 + n × 0x080	8, 16, 32
RX FIFO アクセスデータフィールド p レジスタ n	CFDRFDFpn	0x00000000(注1)	0x600C + p × 0x004 + n × 0x080	8, 16, 32
共通 FIFO アクセス ID レジスタ n チャネル i	CFDCFIDn_i	0x00000000(注1)	0x6400 + n × 0x080 + i × 0x180	8, 16, 32
共通 FIFO アクセスポインタレジスタ n チャネル i	CFDCFPTRn_i	0x00000000(注1)	0x6404 + n × 0x080 + i × 0x180	8, 16, 32
共通 FIFO アクセス CAN-FD コントロール／ステータスレジスタ n チャネル i	CFDCFFDCSTSn_i	0x00000000(注1)	0x6408 + n × 0x080 + i × 0x180	8, 16, 32
共通 FIFO アクセスデータフィールド p レジスタ n チャネル i	CFDCFDFpn	0x00000000(注1)	0x640C + p × 0x004 + n × 0x080 + i × 0x180	8, 16, 32
RX メッセージバッファ ID レジスタ	CFDRMID	0x00000000(注1)	「32.2.89.2. CFDRMIDn_i : RX メッセージバッファ ID レジスタ n チャネル i (n = 0～15、i = 0, 1)」を参照	8, 16, 32
RX メッセージバッファポインタレジスタ	CFDRMPTR	0x00000000(注1)	「32.2.89.3. CFDRMPTRn_i : RX メッセージバッファポインタレジスタ n チャネル i (n = 0～15、i = 0, 1)」を参照	8, 16, 32
RX メッセージバッファ CAN-FD ステータスレジスタ	CFDRMFDSTS	0x00000000(注1)	「32.2.89.4. CFDRMFDSTSn_i : RX メッセージバッファ CAN-FD ステータスレジスタ n チャネル i (n = 0～15、 i = 0、1)」を参照	8, 16, 32
RX メッセージバッファデータフィールド p レジスタチャネル i	CFDRMDFp_n_i	0x00000000(注1)	「32.2.89.5. CFDRMDFp_n_i : RX メッセージバッファデータフィールド p レジスタ n チャネル i (p = 0～15, n = 0～15, i = 0, 1)」を参照	8, 16, 32
TX メッセージバッファ ID レジスタ	CFDTMID	0x00000000(注1)	「32.2.89.14. CFDTMIDn_i : TX メッセージバッファ ID レジスタ n チャネル i (n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)」を参照	8, 16, 32
TX メッセージバッファポインタレジスタ	CFDTMPTR	0x00000000(注1)	「32.2.89.15. CFDTMPTRn_i : TX メッセージバッファポインタレジスタ n チャネル i (n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)」を参照	8, 16, 32

表 32.3 CANFD レジスタ (5/5)

レジスタ名	シンボル	リセット値	オフセットアドレス	アクセスサイズ
TX メッセージバッファ CAN-FD コントロールレジスタ	CFDTMFDCTR	0x00000000(注1)	「32.2.89.16. CFDTMFDCTRn_i : TX メッセージバッファ CANFD コントロールレジスタ n チャネル i (n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)」を参照	8, 16, 32
TX メッセージバッファデータフィールド p レジスタ n チャネル i	CFDTMDFp_n_i	0x00000000(注1)	「32.2.89.17. CFDTMDFp_n_i : TX メッセージバッファデータフィールド p レジスタ n チャネル i (p = 0～15, n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)」を参照	8, 16, 32

注. 添え字 (n, f, i, p) の範囲に対しては、各レジスタの説明を参照してください。
注 1. RAM 領域はハードウェアリセット後に初期化されます。「32.4.2. ハードウェアリセット後の CAN モジュールの構成」参照。
注 2. これらのレジスタは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

32.2.3 CFDCnNCFG : チャネル n 公称ビットレートコンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0000 + 0x10 × n

Bit position:	31 … 25	24 … 17	16 … 10	9 … 0
Bit field:	NTSEG2[6:0]	NTSEG1[7:0]	NSJW[6:0]	NBRP[9:0]
Value after reset:	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	NBRP[9:0]	チャネル公称ボーレートプリスケーラ 公称ボーレートプリスケーラ分周比	R/W
16:10	NSJW[6:0]	再同期ジャンプ幅 0x00: 1 Tq 0x01: 2 Tq ⋮ 0x7E: 127 Tq 0x7F: 128 Tq	R/W
24:17	NTSEG1[7:0]	タイミングセグメント 1 0x00: 予約 0x01: 2 Tq 0x02: 3 Tq 0x03: 4 Tq ⋮ 0xFE: 255 Tq 0xFF: 256 Tq	R/W
31:25	NTSEG2[6:0]	タイミングセグメント 2 0x00: 予約 0x01: 2 Tq ⋮ 0x7E: 127 Tq 0x7F: 128 Tq	R/W

注. Tq はタイムクォンタム (time quantum) を表します。

本レジスタは、チャネルの送受信公称ボーレートパラメータを設定します。

NBRP[9:0]ビット（チャネル公称ボーレートプリスケーラ）

NBRP[9:0]ビットは、Tq (Time Quantum) に含まれる周辺バスクロック期間を定義するのに使用されます。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

NSJW[6:0]ビット（再同期ジャンプ幅）

NSJW[6:0]ビットは同期ジャンプ幅を指定します。1～128Tq の値が設定可能です。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

NTSEG1[7:0]ビット（タイミングセグメント 1）

NTSEG1[7:0]ビットは、正相エラーが起きた CAN バス上でエッジを補償するためにセグメント TSEG1 を設定します。これらのビットには、伝播時間セグメントが含まれます。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

また、Tq 値は 2～256（2 と 256 を含む）の範囲で設定してください。詳細は、「32.4.1.2. CAN のビットタイミング」を参照してください。

NTSEG2[6:0]ビット（タイミングセグメント 2）

NTSEG2[6:0]ビットは、逆相エラーが起きた CAN バス上でエッジを補償するためにセグメント TSEG2 を設定します。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

また、Tq 値は 2～128（2 と 128 を含む）の範囲で設定してください。

32.2.4 CFDCnCTR : チャネル n コントロールレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0004 + 0x10 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	ROM	CRCT	—	—	—	CTMS[1:0]		CTME	ERRD	BOM[1:0]		—	TDCVFIE	SOCOIE	EOCOIE	TAIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ALIE	BLIE	OLIE	BORIE	BOEIE	EPIE	EWIE	BEIE	—	—	—	—	RTBO	CSLPR	CHMDC[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CHMDC[1:0]	チャネルモード制御 0 0: チャネルオペレーションモード要求 0 1: チャネルリセット要求 1 0: チャネル halt 要求 1 1: 現在値を維持	R/W
2	CSLPR	チャネルスリープ要求 0: チャネルスリープ要求禁止 1: チャネルスリープ要求許可	R/W
3	RTBO	バスオフからの復帰 0: チャネルはバスオフからの復帰を強制されていない 1: チャネルはバスオフからの復帰を強制されている	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
8	BEIE	バスエラー割り込み許可 0: バスエラー割り込み禁止 1: バスエラー割り込み許可	R/W
9	EWIE	エラーワーニング割り込み許可 0: エラーワーニング割り込み禁止 1: エラーワーニング割り込み許可	R/W
10	EPIE	エラーパッシブ割り込み許可 0: エラーパッシブ割り込み禁止 1: エラーパッシブ割り込み許可	R/W
11	BOEIE	バスオフ開始割り込み許可 0: バスオフ開始割り込み禁止 1: バスオフ開始割り込み許可	R/W
12	BORIE	バスオフ復帰割り込み許可 0: バスオフ復帰割り込み禁止 1: バスオフ復帰割り込み許可	R/W
13	OLIE	オーバーロード割り込み許可 0: オーバーロード割り込み禁止 1: オーバーロード割り込み許可	R/W
14	BLIE	バスロック割り込み許可 0: バスロック割り込み禁止 1: バスロック割り込み許可	R/W
15	ALIE	アービトレーションロスト割り込み許可 0: アービトレーションロスト割り込み禁止 1: アービトレーションロスト割り込み許可	R/W
16	TAIE	送信アボート割り込み許可 0: TX アボート割り込み禁止 1: TX アボート割り込み許可	R/W
17	EOCOIE	エラー発生カウンタオーバーフロー割り込み許可 0: エラー発生カウンタオーバーフロー割り込み禁止 1: エラー発生カウンタオーバーフロー割り込み許可	R/W
18	SOCOIE	成功発生カウンタオーバーフロー割り込み許可 0: 成功発生カウンタオーバーフロー割り込み禁止 1: 成功発生カウンタオーバーフロー割り込み許可	R/W
19	TDCVFIE(注1)	トランシーバ遅延補償違反割り込み許可 0: トランシーバ遅延補償違反割り込み禁止 1: トランシーバ遅延補償違反割り込み許可	R/W
20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
22:21	BOM[1:0]	チャネルバスオフモード 0 0: 通常モード（ISO 11898-1 に準拠） 0 1: バスオフ開始で自動的に halt モードへ遷移 1 0: バスオフ終了で自動的に halt モードへ遷移 1 1: ソフトウェア要求により（バスオフ復帰期間中に）halt モードへ遷移	R/W
23	ERRD	チャネルエラー表示 0: エラーコードの最初のセットのみ表示 1: 蓄積したエラーコードを表示	R/W
24	CTME	チャネルテストモード許可 0: チャネルテストモード禁止 1: チャネルテストモード許可	R/W
26:25	CTMS[1:0]	チャネルテストモード選択 0 0: 基本テストモード 0 1: リッスンオンリーモード 1 0: セルフテストモード 0（外部ループバックモード） 1 1: セルフテストモード 1（内部ループバックモード）	R/W
29:27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
30	CRCT	CRC エラーテスト 0: 受信ストリームの最初のデータビットを反転しない 1: 受信ストリームの最初のデータビットを反転する	R/W
31	ROM(注1)	制限付きオペレーションモード 0: 制限オペレーションモード禁止 1: 制限オペレーションモード許可	R/W

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

各チャネルコントロールレジスタは、関連するチャネルのモードを制御します。本チャネルに接続された CAN バスでエラーが発生した場合、割り込みの発生を許可するのに使用されます。チャネルをテストモードに設定するのにも使用されます。

CHMDC[1:0]ビット（チャネルモード制御）

CHMDC[1:0]ビットを使用して、CAN チャネルのモードを設定することができます。

CAN モードの遷移については「32.3.3. チャネルモード」に詳述しています。

CHMDC[1:0]ビットの 11b への設定は無効です。CANFD モジュールが GL_HALT モードの場合、これらのビットは 10b か 01b にしか設定できません。これらのビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。

これらのビットは、CFDCnCTR.BOM を設定することにより停止モードに遷移すると自動的に変更されます。

（CFDCnCTR.BOM = 01b でバスオフの開始時または CFDCnCTR.BOM = 10b でバスオフの終了時）CAN チャネルが停止モードに入ったと同時に CPU が CFDCnCTR.CHMDC に書き込みを行うと、CPU の書き込みが最優先されます。

CFDCnCTR.CHMDC 値が 00b（オペレーションモード）の場合のみ、CAN チャネルは、指定されたケースでチャネルコントロールレジスタの CFDCnCTR.CHMDC の値を変更します。

CSLPR ビット（チャネルスリープ要求）

CSLPR ビットが 1 のとき、対応する CAN チャネルに対してスリープモード要求が発生します。

本ビットが 0 のとき、関連する CANFD チャネルに対してスリープモードからの復帰要求が発生します。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

RTBO ビット（バスオフからの復帰）

CAN チャネルのプロトコルコントローラがバスオフ状態になると、チャネルコントロールレジスタの RTBO ビットを 1 にすることによりバスオフ状態からの復帰を強制できます。

最大 1 CAN ビット時間を統合するために、バスオフ状態からエラー状態に変わります。

RTBO ビットが 1 のとき、REC レジスタおよび TEC レジスタは初期化され、バスオフステータスビット（チャネルバスオフ状態、CFDCnSTS.BOSTS）が 0 になります。

REC レジスタおよび TEC レジスタ以外のレジスタは、本コマンドにより初期化されません。CFDCnCTR.BORIE が 1 の場合でも、このバスオフ状態からの復帰によって、バスオフ復帰割り込み要求は発生しません。

RTBO ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。バスオフ状態以外の状態で本ビットを 1 にしても無効で、ビットはただちにクリアされます。読むと常に 0 が読めます。

バスオフ復帰コマンドは、CFDCnCTR.BOM が 00b に設定されている場合のみ使用してください。

関連する CANFD チャネルが CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。本ビットは、ソフトウェアにより自動的にクリアされます。

BEIE ビット（バスエラー割り込み許可）

BEIE ビットと CFDCnERFL.BEF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

このビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

EWIE ビット（エラーワーニング割り込み許可）

EWIE ビットと CFDCnERFL.EWF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

EWIE ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

EPIE ビット（エラーパッシブ割り込み許可）

EPIE ビットと CFDCnERFL.EPF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

EPIE ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

BOEIE ビット（バスオフ開始割り込み許可）

BOEIE ビットと CFDCnERFL.BOEF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

BOEIE ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

BORIE ビット（バスオフ復帰割り込み許可）

BORIE ビットと CFDCnERFL.BORF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

BORIE ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

OLIE ビット（オーバーロード割り込み許可）

OLIE ビットと CFDCnERFL.OVLF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

BLIE ビット（バスロック割り込み許可）

BLIE ビットと CFDCnERFL.BLF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

ALIE ビット（アービトレーションロスト割り込み許可）

ALIE ビットと CFDCnERFL.ALF ビットが両方とも 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

TAIE ビット（送信アボート割り込み許可）

TAIE ビットが 1 で、対応する CAN チャネルに属する TX MB からの送信アボートに成功した場合、割り込み要求が発生します。

CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

EOCOIE ビット（エラー発生カウンタオーバーフロー割り込み許可）

EOCOIE ビットが 1 で、対応する CAN チャネルに属する CFDCnFDSTS.EOCO ビットが 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

EOCOIE ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

SOCOIE ビット（成功発生カウンタオーバーフロー割り込み許可）

SOCOIE ビットが 1 で、対応する CAN チャネルに属する CFDCnFDSTS.SOCO ビットが 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

SOCOIE ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

TDCVFIE ビット（トランシーバ遅延補償違反割り込み許可）

TDCVFIE ビットが 1 で、対応する CAN チャネルに属する CFDCnFDSTS.TDCVF ビットが 1 の場合、エラー割り込み要求が発生します。

TDCVFIE ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。クラシカル CAN モードのとき本ビットを設定しないでください。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

BOM[1:0]ビット（チャネルバスオフモード）

BOM[1:0]ビットは、CANFD チャネルのバスオフモードからの復帰のタイミングを制御します。

CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

ERRD ビット（チャネルエラー表示）

ERRD ビットは、チャネルエラーフラグレジスタ (CFDCnERFL) のエラーフラグビット[14:8]の表示モードを制御します。

ERRD ビットが 0 で、同時に 2 つ以上のエラーが起きると、エラーフラグビットが、同時に発生したエラーすべてに対して設定されます。CFDCnERFL[14:8]がクリアされるまでこれ以上エラーフラグは立ちません。

CH_SLEEP モードのとき、ERRD ビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CTME ビット（チャネルテストモード許可）

CTME ビットは、チャネルテストモードを有効にします。

CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CTMS[1:0]ビット（チャネルテストモード選択）

CTMS[1:0]ビットは、必要なテストモードを選択するのに使用されます。

CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

これらのビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

CRCT ビット（CRC エラーテスト）

CRCT ビットは、プロトコルコントローラの内部 CRC 生成器ロジックをチェックします。

内部で生成した CRC 値は、常に下記のレジスタで確認できます。

- CFDCnERFL.CRCREG（クラシカル CAN フレーム）
- CFDCnFDCRC.CRCREG（CANFD フレーム）。(注1)

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

本ビットを使用する上ではいくつかの制限があります。

- MCU に外部接続された CAN ノードでは本機能を使用できません。内部 CAN バス通信に接続されたノードでのみ、本機能を使用できます。
- 1 つの CAN ノードが基準メッセージを送信し、受信ノードは着信ビットストリームの 1 つのビットを反転可能です。

注. 送信部と受信部のモードでは同じ CRC 生成器が共有されるため、テストするときにモードを別々に検討する必要はありません。

CRCT ビット（ビットストリームの第 1 ビットを反転する新規の制御信号）および CTME ビットが 1 のとき、CRC エラーテストモードが有効です。

CH_SLEEP モードのとき、CRCT ビットに書き込まないでください。関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

ROM ビット（制限付きオペレーションモード）

ROM ビットと CTME ビットが両方とも 1 の場合、制限付きのオペレーションモードが有効になります。本モードは、基本テストモード (CFDCnCTR.CTMS[1:0] = 00b) でのみ使用してください。

ROM ビットは CH_SLEEP モードでは設定できません。関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。クラシカル CAN モードのとき本ビットを設定しないでください。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

32.2.5 CFDCnSTS : チャネル n ステータスレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0008 + 0x10 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	TEC[7:0]								REC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	ESIF	COMSTS	RECSTS	TRMSTS	BOSTS	EPSTS	CSLPSTS	CHLTSTS	CRSTSTS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CRSTSTS	チャネルリセットステータス 0: チャネルはリセットモード中ではない 1: チャネルはリセットモード中	R
1	CHLTSTS	チャネル halt ステータス 0: チャネルは halt モード中ではない 1: チャネルは halt モード中	R
2	CSLPSTS	チャネルスリープステータス 0: チャネルはスリープモード中ではない 1: チャネルはスリープモード中	R
3	EPSTS	チャネルエラーパッシブステータス 0: チャネルはエラーパッシブ状態ではない 1: チャネルはエラーパッシブ状態	R
4	BOSTS	チャネルバスオフステータス 0: チャネルはバスオフ状態ではない 1: チャネルはバスオフ状態	R
5	TRMSTS	チャネル送信ステータス 0: チャネルは送信中ではない 1: チャネルは送信中	R
6	RECSTS	チャネル受信ステータス 0: チャネルは受信中ではない 1: チャネルは受信中	R
7	COMSTS	チャネル通信ステータス 0: チャネルは通信可状態ではない 1: チャネルは通信可状態	R

ビット	シンボル	機能	R/W
8	ESIF(注1)	エラー状態表示フラグ 0: ESI フラグが設定されているときに CANFD メッセージは 1 つも受信されていない 1: ESI フラグが設定されているときに少なくとも 1 つの CANFD メッセージが受信された	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
23:16	REC[7:0]	受信エラー数 これらのビットは、受信中の CAN チャネルのエラー状態によってカウンタ値を増減させます。	R
31:24	TEC[7:0]	送信エラー数 これらのビットは、送信中の CAN チャネルのエラー状態によってカウンタ値を増減させます。	R

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

各チャネルステータスレジスタは、関連するチャネルのモード、エラー状態、および送受信状態を、受信および送信エラー数の値とともに示します。

CRSTSTS ビット（チャネルリセットステータス）

CRSTSTS ビットは、関連する CAN チャネルがリセットモードかどうかを示します。

本ビットは、関連する CAN チャネルがチャネルリセットモードになると自動的に 1 になります。モードがリセットモードからスリープモードに遷移しても、CRSTSTS ビットは 1 のままです。

本ビットは、スリープモードへの遷移の場合を除いて、関連する CAN チャネルがチャネルリセットモードを抜けると自動的にクリアされます

CHLTSTS ビット（チャネル halt ステータス）

CRSTSTS ビットは、関連する CAN チャネルが halt モードかどうかを示します。

本ビットは、関連する CAN モジュールが halt モードになると自動的に 1 になり、halt モードを抜けると自動的にクリアされます。

CSLPSTS ビット（チャネルスリープステータス）

CSLPSTS ビットは、関連する CAN チャネルがスリープモードかどうかを示します。

本ビットは、関連する CANFD チャネルがスリープモードになると自動的に 1 になり、スリープモードを抜けると自動的にクリアされます。

EPSTS ビット（チャネルエラーパッシブステータス）

EPSTS ビットは、関連する CANFD チャネルがエラーパッシブ状態になったかどうかを示します。

本ビットは、CAN 送受信カウンタレジスタの値が 0x7F を超えた場合自動的に 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルがエラーパッシブ状態を抜けるかリセットモードになると自動的にクリアされます

BOSTS ビット（チャネルバスオフステータス）

BOSTS ビットは、関連する CANFD チャネルがエラーバスオフ状態になったかどうかを示します。

本ビットは、関連する CAN 送信エラー数レジスタの値が 0xFF を超え、関連する CANFD チャネルがバスオフ状態になる（CAN 送信エラー数レジスタ > 0xFF）と自動的に 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルがバスオフ状態を抜けると自動的にクリアされます。

TRMSTS ビット（チャネル送信ステータス）

TRMSTS ビットは、関連する CANFD チャネルがメッセージを送信中かどうかを示します。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが送信ノードとして動作するかバスオフ状態になると自動的に 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルがバスアイドル状態になるか受信ノードとして動作開始すると自動的にクリアされます。

RECSTS ビット（チャネル受信ステータス）

RECSTS ビットは、関連する CANFD チャネルがメッセージを受信中かどうかを示します。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが受信ノードとして動作中の場合、自動的に 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルがバスアイドル状態になるか送信ノードとして動作開始すると自動的にクリアされます。

COMSTS ビット（チャネル通信ステータス）

COMSTS ビットは、関連する CANFD チャネルが通信可能状態かどうかを示します。

本ビットは、リセットモードか halt モードを抜けて、11 個の連続レセシブビットの検出後、関連する CANFD チャネルが通信可能状態であると、自動的に 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CD_HALT になると自動的にクリアされます。

注. 本ビットはバスオフ状態中 1 です。

ESIF ビット（エラー状態表示フラグ）

ESIF ビットは、ESI ビットがエラーのない受信 CAN メッセージに対してレセシブとしてサンプリングされると 1 になります。ループバックモードまたはミラーモード時、自分で送信したメッセージが受信メッセージと見なされます。

CANFD チャネルからの設定と書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、ビットは 1 になります。

また、0 を書くことによってクリアされます。本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

REC[7:0]ビット（受信エラー数）

REC[7:0]ビットは、受信中の CANFD チャネルのエラー状態によってカウンタ値を増減させ、REC エラーカウンタの値を表示します。

バスオフ状態時の値は不定になります。

これらのビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードになるか、CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

TEC[7:0]ビット（送信エラー数）

TEC[7:0]ビットは、送信中の CANFD チャネルのエラー状態によってカウンタ値を増減させ、TEC エラーカウンタの値を表示します。

テストモード時でかつ CANFD チャネルが CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

これらのビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードになるか、CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

32.2.6 CFDCnERFL : チャネル n エラーフラグレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x000C + 0x10 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	CRCREG[14:0]														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	ADERR	B0ERR	B1ERR	CERR	AERR	FERR	SERR	ALF	BLF	OVLF	BORF	BOEF	EPF	EWF	BEF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BEF	バスエラーフラグ 0: チャネルバスエラー未検出 1: チャネルバスエラー検出	R/W
1	EWF	エラーワーニングフラグ 0: チャネルエラーワーニング未検出 1: チャネルエラーワーニング検出	R/W
2	EPF	エラーパッシブフラグ 0: チャネルエラーパッシブ未検出 1: チャネルエラーパッシブ検出	R/W
3	BOEF	バスオフ開始フラグ 0: チャネルバスオフ開始未検出 1: チャネルバスオフ開始検出	R/W
4	BORF	バスオフ復帰フラグ 0: チャネルバスオフ復帰未検出 1: チャネルバスオフ復帰検出	R/W
5	OVLF	オーバーロードフラグ 0: チャネルオーバーロード未検出 1: チャネルオーバーロード検出	R/W
6	BLF	バスロックフラグ 0: チャネルバスロック未検出 1: チャネルバスロック検出	R/W
7	ALF	アービトレーションロストフラグ 0: チャネルアービトレーションロスト未検出 1: チャネルアービトレーションロスト検出	R/W
8	SERR	スタッフエラー 0: チャネルスタッフエラー未検出 1: チャネルスタッフエラー検出	R/W
9	FERR	フォームエラー 0: チャネルフォームエラー未検出 1: チャネルフォームエラー検出	R/W
10	AERR	ACK エラー 0: チャネル ACK エラー未検出 1: チャネル ACK エラー検出	R/W
11	CERR	CRC エラー 0: チャネル CRC エラー未検出 1: チャネル CRC エラー検出	R/W
12	B1ERR	ビット 1 エラー 0: チャネルビット 1 エラー未検出 1: チャネルビット 1 エラー検出	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
13	B0ERR	ビット 0 エラー 0: チャネルビット 0 エラー未検出 1: チャネルビット 0 エラー検出	R/W
14	ADERR	ACK デリミタエラー 0: チャネル ACK デリミタエラー未検出 1: チャネル ACK デリミタエラー検出	R/W
15	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
30:16	CRCREG[14:0]	CRC レジスタ値 これらのビットは、CAN2.0 CAN フレームに対して計算された CRC 値を示します。	R
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

各チャネルエラーフラグレジスタは、関連する CAN チャネルエラー割り込み許可レジスタの設定にかかわらず検出可能な各種エラー条件の状態を示します。それらのレジスタは、CAN チャネルにより検出可能な各種バスエラーの状態も示します。各エラー条件がいつ発生するかを確認するには CAN 仕様 (ISO 11898-1) を参照してください。

本レジスタについては、ソフトウェアによりクリア可能なのは 1 ビットのみです。ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

アセンブリ言語で CFDCnERFL.BEF ビットをクリアする例

```
mov.b #0x0FE, CFDCnERFL ;
```

BEF ビット（バスエラーフラグ）

BEF ビットは、本レジスタのビット[14:8]により示される CAN チャネルバスエラー状態が検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、バスエラー検出時自動的に設定され、また関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

CAN チャネルからの設定と書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、ビットは 1 に設定されます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

EWF ビット（エラーワーニングフラグ）

EWF ビットは、CAN チャネルに対してエラーワーニング条件が検出されたかどうかを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、TEC または REC が 0x5F を超えると自動的に 1 になります。

本ビットが 1 になるのは、TEC または REC が初めて 0x5F を超えた場合のみです。したがって、TEC または REC が＞ 0x5F のままで EWF ビットがソフトウェアによりクリアされた場合、TEC と REC の両方が 0x60 以下になるか、または TEC または REC が再び 0x5F から＞ 0x5F になるまで、本ビットは再び 1 になりません。

1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、ビットは 1 になります。本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

EPF ビット（エラーパッシブフラグ）

EPF ビットは、CAN チャネルのエラーパッシブ状態が検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、CAN エラー状態がパッシブ状態になると自動的に 1 になります。

本ビットが 1 になるのは、TEC または REC が初めて 0x7F を超えた場合のみです。したがって、TEC または REC が＞ 0x7F のままで本ビットがソフトウェアによりクリアされた場合、TEC と REC の両方が 0x80 以下になるか、または TEC または REC が再び≦ 0x7F から＞ 0x7F になるまで、本ビットは再び 1 になりません。

1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、ビットは 1 になります。本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

BOEF ビット（バスオフ開始フラグ）

BOEF ビットは、CAN チャネルのバスオフ開始状態が検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、CAN エラー状態がバスオフ状態になると自動的に 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

BORF ビット（バスオフ復帰フラグ）

BORF ビットは、CAN チャネルのバスオフ復帰状態が検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

CAN チャネルが、下記の条件下で、バスオフ状態から復帰した場合、本ビットは自動的に 1 になります。

- CFDCnCTR.BOM が 00b で、通常復帰（11 個の連続レセシブビット x 128 回検出）が発生したとき
- CFDCnCTR.BOM が 10b で、通常復帰（11 個の連続レセシブビット x 128 回検出）が発生したとき
- CFDCnCTR.BOM が 11b で、通常復帰（11 個の連続レセシブビット x 128 回検出）が発生したとき

CAN チャネルが、下記の条件下で、バスオフ状態から復帰した場合、本ビットは 1 になりません。

- CAN リセットモードが要求されたとき
- CFDCnCTR.RTBO が 1 に設定されたとき（CAN チャネルはエラーアクティブに戻る）
- CFDCnCTR.BOM が 01b のとき
- CFDCnCTR.BOM が 11b で、CAN チャネルがバスオフ状態終了に達する前に停止要求がアサートされたとき

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、フラグは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

OVLF ビット（オーバーロードフラグ）

OVLF ビットは、CAN チャネルのオーバーロード状態が検出されたことを示します。

OVLF ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、オーバーロード状態が検出されると自動的に 1 になります。1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、ビットは 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

BLF ビット（バスロックフラグ）

BLF ビットは、CAN チャネルのバスロック状態が検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

CAN チャネルがオペレーションモードのとき、CAN バス上に 32 個の連続するドミナントビットが検出されると、本ビットは自動的に 1 になります。

1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、ビットは 1 になります。本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

ALF ビット（アービトレーションロストフラグ）

ALF ビットは、CAN チャネルのバスアービトレーションロスト状態が検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

CAN チャネルがオペレーションモードのとき、CAN バス上にアービトレーションロスト状態が検出されると、本ビットは自動的に 1 になります。

1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、ビットは 1 になります。本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

SERR ビット（スタッフエラー）

SERR ビットは、CAN スタッフエラーが検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするには、下記のシーケンスを実行してください。

1. 対応するフラグビットをクリアする
2. フラグビットがクリアされたかどうかを読み出す
3. クリアされている場合、継続する。クリアされていなければ、ステップ 1 に戻る

本ビットは、スタッフエラーが検出されると自動的に 1 になります。CFDCnCTR.ERRD が 1 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。CFDCnCTR.ERRD が 0 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、CFDCnERFL[14:8]のうち 1 つでもビットがすでに 1 の場合本ビットはクリアされます。CFDCnERFL[14:8]が 0000000b の場合は、本ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

FERR ビット（フォームエラー）

FERR ビットは、CAN フォームエラーが検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするには、下記のシーケンスを実行してください。

1. 対応するフラグビットをクリアする
2. フラグビットがクリアされたかどうかを読み出す
3. クリアされている場合、継続する。クリアされていなければ、ステップ 1 に戻る

本ビットは、フォームエラーが検出されると自動的に 1 になります。CFDCnCTR.ERRD が 1 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。CFDCnCTR.ERRD が 0 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、CFDCnERFL[14:8]のうち 1 つでもビットがすでに 1 の場合本ビットはクリアされます。CFDCnERFL[14:8]が 0000000b の場合は、本ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

AERR ビット（ACK エラー）

AERR ビットは、CAN ACK エラーが検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするには、下記のシーケンスを実行してください。

1. 対応するフラグビットをクリアする
2. フラグビットがクリアされたかどうかを読み出す
3. クリアされている場合、継続する。クリアされていなければ、ステップ 1 に戻る

本ビットは、ACK エラーが検出されると自動的に 1 になります。CFDCnCTR.ERRD が 1 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。CFDCnCTR.ERRD が 0 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、CFDCnERFL[14:8]のうち 1 つでもビットがすでに 1 の場合本ビットはクリアされます。CFDCnERFL[14:8]が 0000000b の場合は、本ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CERR ビット（CRC エラー）

CERR ビットは、CAN CRC エラーが検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするには、下記のシーケンスを実行してください。

1. 対応するフラグビットをクリアする
2. フラグビットがクリアされたかどうかを読み出す
3. クリアされている場合、継続する。クリアされていなければ、ステップ 1 に戻る

本ビットは、CRC エラーが検出されると自動的に 1 になります。CFDCnCTR.ERRD が 1 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。CFDCnCTR.ERRD が 0 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、CFDCnERFL[14:8]のうち 1 つでもビットがすでに 1 の場合本ビットはクリアされます。CFDCnERFL[14:8]が 0000000b の場合は、本ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

B1ERR ビット（ビット 1 エラー）

B1ERR ビットは、レセシブビットエラーが検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするには、下記のシーケンスを実行してください。

1. 対応するフラグビットをクリアする
2. フラグビットがクリアされたかどうかを読み出す

3. クリアされている場合、継続する。クリアされていなければ、ステップ 1 に戻る

本ビットは、レセシブビットエラー（期待されたレセシブビットがドミナントビットとしてサンプリングされた）が検出されると自動的に 1 になります。CFDCnCTR.ERRD が 1 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。CFDCnCTR.ERRD が 0 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、CFDCnERFL[14:8]のうち 1 つでもビットがすでに 1 の場合本ビットはクリアされます。CFDCnERFL[14:8]が 0000000b の場合は、本ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

B0ERR ビット（ビット 0 エラー）

B0ERR ビットは、ドミナントビットエラーが検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするには、下記のシーケンスを実行してください。

1. 対応するフラグビットをクリアする
2. フラグビットがクリアされたかどうかを読み出す
3. クリアされている場合、継続する。クリアされていなければ、ステップ 1 に戻る

本ビットは、ドミナントビットエラー（期待されたドミナントビットがレセシブビットとしてサンプリングされた）が検出されると自動的に 1 になります。CFDCnCTR.ERRD が 1 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。CFDCnCTR.ERRD が 0 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、CFDCnERFL[14:8]のうち 1 つでもビットがすでに 1 の場合本ビットはクリアされます。CFDCnERFL[14:8]が 0000000b の場合は、本ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

ADERR ビット（ACK デリミタエラー）

ADERR ビットは、ACK デリミタビットエラーが検出されたことを示します。

本ビットは、0 を書き込むことによりクリアされ、CANFD モジュールロジックによってのみ 1 に設定可能です。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするには、下記のシーケンスを実行してください。

1. 対応するフラグビットをクリアする
2. フラグビットがクリアされたかどうかを読み出す
3. クリアされている場合、継続する。クリアされていなければ、ステップ 1 に戻る

本ビットは、フレーム送信の ACK デリミタ状態中にフォームエラーが検出されると自動的に 1 になります。CFDCnCTR.ERRD が 1 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。CFDCnCTR.ERRD が 0 で、このビットの 1 になる条件と 0 になる条件が同時に発生した場合、CFDCnERFL[14:8]のうち 1 つでもビットがすでに 1 の場合本ビットはクリアされます。CFDCnERFL[14:8]が 0000000b の場合は、本ビットは 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CRCREG[14:0]ビット（CRC レジスタ値）

CRCREG[14:0]ビットは、該当チャネルに対して CFDCnCTR.CTME ビットが 1 のとき、計算された CRC 値を読み出します。

CFDCnCTR.CTME ビットが 0 の場合、これらのビットは読むと常に 0 が読み出されます。

これらのビットは、CTME ビットが有効のとき、CANFD チャネルロジックにより計算された CAN2.0 CRC 値を示します。

CFDCnERFL.CRCREG 値は、CAN フレーム（送受信）の CRC フィールドの第 1 ビットにおいて更新されます。

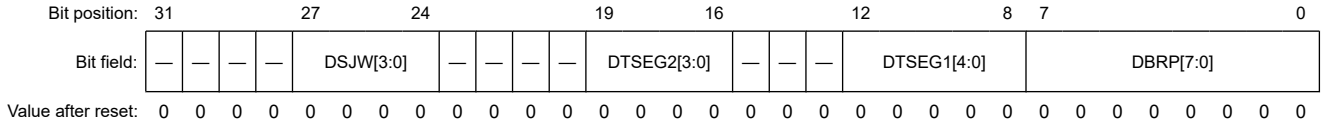
これらのビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

32.2.7 CFDCnDCFG : チャネル n データビットレートコンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1)

このレジスタは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1400 + 0x20 × n



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DBRP[7:0]	チャネルデータボーレートプリスケーラ データボーレートプリスケーラ分周比	R/W
12:8	DTSEG1[4:0]	タイミングセグメント 1 0x00: 予約 0x01: 2Tq 0x02: 3Tq 0x03: 4Tq ⋮ 0x1E: 31Tq 0x1F: 32Tq	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
19:16	DTSEG2[3:0]	タイミングセグメント 2 0x0: 予約 0x1: 2Tq ⋮ 0xE: 15Tq 0xF: 16Tq	R/W
23:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
27:24	DSJW[3:0]	再同期ジャンプ幅 0x0: 1Tq 0x1: 2Tq ⋮ 0xF: 16Tq	R/W
31:28	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. Tq はタイムクォンタム (time quantum) を表します。

チャネル n データビットレートコンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1) は、そのチャネルの送受信データのボーレートパラメータを設定します。

クラシカル CAN モードのチャネルは、本レジスタの設定を行いません。

DBRP[7:0]ビット（チャネルデータボーレートプリスケーラ）

DBRP[7:0]ビットは、Tq (Time Quantum) に含まれる周辺バスクロック期間を定義します。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

DTSEG1[4:0]ビット（タイミングセグメント 1）

DTSEG1[4:0]ビットは、正相エラーが起きた CAN バス上でエッジを補償するためにセグメント TSEG1 を設定します。2～32Tq の値が設定可能です。

DTSEG1[4:0]ビットは、伝播時間セグメントを設定するのにも使用されます。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。これらのビットに上記以外の値を書き込まないでください。詳細は、「32.4.1.2. CAN のビットタイミング」を参照してください。

DTSEG2[3:0]ビット（タイミングセグメント 2）

DTSEG2[3:0]ビットは、逆相エラーが起きた CAN バス上でエッジを補償するためにセグメント TSEG2 を設定します。2～16Tq の値が設定可能です。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。これらのビットに上記以外の値を書き込まないでください。

DSJW[3:0]ビット（再同期ジャンプ幅）

DSJW[3:0]ビットは、同期ジャンプ幅を設定します。1～16Tq の値が設定可能です。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

32.2.8 CFDCnFDCFG : チャネル n CAN-FD コンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1)

このレジスタは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1404 + 0x20 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CFDTE	CLOE	REFE	FDOE	—	GWBRS	GWFDF	GWEN	TDCO[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	ESIC	TDCE	TDCOC	—	—	—	—	—	EOCCFG[2:0][2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	EOCCFG[2:0]	エラー発生カウンタ構成 0 0 0: すべての送受信 CAN フレーム 0 0 1: すべての送信 CAN フレーム 0 1 0: すべての受信 CAN フレーム 0 1 1: 予約 1 0 0: 送受信 CAN-FD データ相 (fast bits) のみ 1 0 1: 送信 CAN-FD データ相 (fast bits) のみ 1 1 0: 受信 CAN-FD データ相 (fast bits) のみ 1 1 1: 予約	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
8	TDCOC(注1)	トランシーバ遅延補償オフセット構成 0: 測定値 + オフセット 1: オフセットのみ	R/W
9	TDCE(注1)	トランシーバ遅延補償許可 0: トランシーバ遅延補償禁止 1: トランシーバ遅延補償許可	R/W
10	ESIC(注1)	エラー状態表示構成 0: フレーム内に ESI ビットがあると、ノード自体がエラー状態であることを示します。 1: フレーム内に ESI ビットがあると、ノード自体がエラーパッシブ状態である場合、メッセージバッファがエラー状態であることを示します。ノードがエラーパッシブ状態であると、ESI ビットはノード自体により駆動されます。	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
23:16	TDCO[7:0](注1)	トランシーバ遅延補償オフセット	R/W
24	GWEN(注1)	CAN2.0、CAN-FD マルチゲートウェイ有効 0: マルチゲートウェイ無効 1: マルチゲートウェイ有効	R/W
25	GWFDF(注1)	ゲートウェイ FDF 設定 0: ゲートウェイフレームはクラシカル CAN フレームとして送信される 1: ゲートウェイフレームは CAN-FD フレームとして送信される	R/W
26	GWBRS(注1)	ゲートウェイ BRS 設定 0: ゲートウェイフレームは BRS = 0 で送信される 1: ゲートウェイフレームは BRS = 1 で送信される	R/W
27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
28	FDOE(注1)	FD only 許可 0: FD only モード禁止 1: FD only モード許可	R/W
29	REFE	RX エッジフィルタ有効 0: RX エッジフィルタ無効 1: RX エッジフィルタ有効	R/W
30	CLOE(注1)	クラシカル CAN 許可 0: クラシカル CAN モード禁止 1: クラシカル CAN モード許可	R/W
31	CFDTE	CAN-FD フレーム識別有効 0: CAN-FD フレーム識別無効 1: CAN-FD フレーム識別有効	R/W

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

チャネル n CAN-FD コンフィグレーションレジスタ (n = 0, 1) は、カウントするエラーの通信方向（送信／受信）を設定します。

EOCCFG[2:0]ビット（エラー発生カウンタ構成）

EOCCFG[2:0]ビットは、プロトコルエラーを含めて、どの種類の CAN フレーム設定と方向をカウントするかを選択します。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

TDCOC ビット（トランシーバ遅延補償オフセット構成）(注1)

TDCOC ビットは、CAN-FD チャネルの第 2 サンプルポイント (SSP) の位置を定義する場合にどのオフセットを使用するかを選択します。本ビットが 0 に設定されると、SSP の位置は測定されたトランシーバ遅延+固定オフセットです。本ビットが 1 に設定されている場合、SSP の位置はオフセットのみによって定義されます。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。クラシカル CAN モードのとき本ビットを 1 にしないでください。

TDCE ビット（トランシーバ遅延補償許可）(注1)

TDCE ビットは、CAN-FD チャネルのトランシーバ遅延補償を許可します。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。クラシカル CAN モードのとき本ビットを 1 にしないでください。

ESIC ビット（エラー状態表示構成）(注1)

CAN 対 CAN ゲートウェイとして使用されるバスコントローラは、各転送 CAN-FD メッセージ内の本ビットをサポートします。ESI フラグは、ゲートウェイ、ブリッジ、またはルータの状態を反映するようには変化せず、元のメッセージ内と同じ状態で送られます。

ESIC ビットは、ESI フラグ情報または ESI フラグ情報のメッセージ（CFDCFFDCSTSn.CFESI または CFDTMFDCTRn.TMESI）のどちらを送信するかを制御します。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。クラシカル CAN モードのとき本ビットを 1 にしないでください。

TDCO[7:0]ビット（トランシーバ遅延補償オフセット）(注1)

TDCO[7:0]ビットは、第 2 サンプルポイントのオフセットを設定します。この値がどのように使用されるかは CFDCnFDCFG.TDCOC の設定によります。

CFDCnFDCFG.TDCOC = 0 の場合、トランシーバ遅延補償結果は、Trv_Delay（測定された遅延） + CFDCnFDCFG.TDCO の値（Tq の最も近い整数に切り捨て）です。CFDCnFDCFG.TDCOC = 0 でない場合、結果は CFDCnFDCFG.TDCO の値と等しくなります。CFDCnFDCFG.TDCO の使用方法は、「32.4.1.5. トランスミッタ遅延補償」を参照してください。

実際のオフセット値は、TDCO + 1 と判断されます。たとえば、TDCO に 4 が設定されている場合、オフセットは 5 クロックサイクルです。クロックサイクルは、CAN チャネル DLL クロックの 1 サイクルです。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、TDCO[7:0]ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。クラシカル CAN モードのとき本ビットを 1 にしないでください。

GWEN ビット（CAN2.0、CAN-FD マルチゲートウェイ有効）(注1)

GWEN ビットが有効に設定されている場合、マルチゲートウェイが有効です。あるノードで受信されたメッセージは、ゲートウェイ FIFO として設定 (CFDCFCCn.CFM = 10b) されている COM FIFO を使って別のノードにルーティング可能です。さらに、TX キューがゲートウェイモードに設定されている場合、あるノードで受信したメッセージは、TX キューに格納され、別のノードに送信可能です。

ルーティングされたメッセージの FDF ビットおよび BRS ビットは、CFDCnFDCFG.GWFDF ビットおよび CFDCnFDCFG.GWBRS ビットの設定値で変更可能です。これにより、これらのビットの送信値は置き換え可能です。

例：

チャネル y で CFDCnFDCFG.GWEN = 1

CFDCnFDCFG.GWFDF = 1

クラシカル CAN フレームがチャネル x で受信され、チャネル y のゲートウェイ FIFO または TX キューにルーティングされた場合、本 CAN フレームは、CFDCnFDCFG.GWFDF ビットの設定により、CAN-FD フレームとしてチャネル y に送信されます。

表 32.4 に、受信データおよび設定データに従って、どのようにメッセージ情報が変化するかを示します。

表 32.4 受信データおよび設定データによって変更されるメッセージ情報

ルーティングされた CAN フレーム	ルーティングされ受信した DLC	CAN BRS ビット	CFDCnFDCFG.GWFDF ビット設定	ゲートウェイメッセージ DLC	ゲートウェイメッセージ BRS ビット	ゲートウェイメッセージフレームタイプ
CAN2.0	≦ 8	該当なし	1	≦ 8	CFDCnFDCFG.GWBRS の設定に従う	FD
CAN2.0	> 8	該当なし	1	= 8	CFDCnFDCFG.GWBRS の設定に従う	FD
FD	≦ 8	なし	1	≦ 8	CFDCnFDCFG.GWBRS の設定に従う	FD
FD	> 8	なし	1	> 8	CFDCnFDCFG.GWBRS の設定に従う	FD
CAN2.0	≦ 8	該当なし	0	≦ 8	該当なし	CAN2.0
CAN2.0	> 8	該当なし	0	> 8	該当なし	CAN2.0
FD	≦ 8	なし	0	≦ 8	該当なし	CAN2.0
FD	> 8	なし	0	= 8	該当なし	CAN2.0

注. 本ゲートウェイは、異なるフレームタイプに対して 8 バイトのデータペイロードに制限されます。ルーティングフレームタイプとターゲットフレームタイプが同じ場合、データ長コード (DLC) の値は同じままです。元のフレームが 9 データバイト以上の CAN-FD の場合、クラシカル宛先ノードでは、データペイロードは 8 バイトに削減されます。データのうち最初の 8 バイトのみがゲートウェイ送信されます。

注. ゲートウェイ FIFO 以外の送信バッファは、本機能の影響を受けません。

CFDCnFDCFG.GWEN が 1 の場合、リモートフレームをゲートウェイにルーティングしないでください。宛先ノードが CFDCnFDCFG.FDOE = 1 の場合、CFDCnFDCFG.GWEN および CFDCnFDCFG.GWFDF を 1 に設定してください。宛先ノードが CFDCnFDCFG.CLOE = 1 の場合、CFDCnFDCFG.GWEN を 1 に、CFDCnFDCFG.GWFDF を 0 に設定してください。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GWFDF ビット（ゲートウェイ FDF 設定）(注1)

GWEN ビットが 1 のとき、送信ゲートウェイフレームの FDF ビットは、GWFDF ビット値と置き換わります。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

CAN-FD モジュールが CH_RESET モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。クラシカル CAN モードのとき本ビットを 1 にしないでください。

GWBRS ビット（ゲートウェイ BRS 設定）(注1)

GWEN ビットが 1 のとき、送信ゲートウェイフレームの BRS ビットは、CFDCnFDCFG.GWBRS ビット値と置き換わります。

クラシカル CAN フレームでは、GWBRS ビットは有効です。

CH_OPERATION モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。クラシカル CAN モードのとき本ビットを 1 にしないでください。

FDOE ビット（FD only 許可）(注1)

FDOE ビットは、CAN-FD only フレームの送受信を許可します。許可された時、クラシカル CAN フレームフォーマットでの通信はできません。メッセージバッファの FDF ビットが Don't care ビット (CFDCFFDCSTSn.CFFDF/CFDTMFDCTRn.TMFDF) なので、クラシカル CAN フレームは送信できません。

クラシカル CAN フレームフォーマットのメッセージを受信した場合、プロトコルコントローラは、このようなメッセージを無効フレームとして取り扱い、エラーフレームで応答します。クラシカル CAN フレームが送信に設定されている場合、FDF ビットはレセシブとして送信され、その結果 FD フレームが送信されます。データ長コード (DLC) が 9 バイト以上に設定されている場合、残りのデータバイトは 0xCC でパディングされます。

FDOE ビットは CH_OPERATION モード、CH_HALT モードまたは CH_SLEEP モードでは書き込みできません。

CFDCnFDCFG.FDOE と CFDCnFDCFG.CLOE を同時に 1 にしないでください。

REFE ビット（RX エッジフィルタ有効）

REFE ビットは、IDLE 検出（バス統合）中、RX エッジフィルタを有効にします。ビット有効時、同期エッジを検出するには、ドミナント Tq が 2 つ連続することが必要です。

REFE ビットは CH_OPERATION モード、CH_HALT モードおよび CH_SLEEP モードでは書き込みできません。クラシカル CAN モードかつ CFDCnFDCFG.CFDTE = 0（CAN-FD フレーム識別無効）のとき本ビットを 1 にしないでください。

CLOE ビット（クラシカル CAN 許可）(注1)

CLOE ビットは、クラシカル CAN モードを許可します。本ビットが 1 のとき、プロトコルコントローラは、クラシカルフレームのみを送信可能で、FD フレームのフォームエラーまたは CRC エラーで応答します。

CFDCnFDCFG.CLOE と CFDCnFDCFG.FDOE を同時に 1 にしないでください。

CFDCnFDCFG.CLOE	CFDCnFDCFG.FDOE	チャネルモード
0	0	CAN-FD モード
0	1	FD only モード
1	0	クラシカル CAN モード
1	1	予約

CANFD モードは CANFD をサポートする製品に限り利用可能です。

CH_OPERATION モード、CH_HALT モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

CAN-FD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

CFDTE ビット（CAN-FD フレーム識別有効）

CFDTE ビットは、CAN-FD フレーム識別機能を有効にします。CFDTE ビットは、クラシカル CAN モード (CFDCnFDCFG.CLOE = 1) で必要となります。

本ビットが 0 のとき、プロトコルコントローラは、クラシカルフレームのみを送信可能で、FD フレームのフォームエラーまたは CRC エラーで応答します。

本ビットが 1 の場合、プロトコルコントローラは ISO 11898-1 (DIS 2015) 仕様に従って動作します。FDF ビットがレセシブと検出された場合、プロトコルコントローラはプロトコル例外状態になり、CAN 通信への復帰を試みます。

CH_OPERATION モード、CH_HALT モードまたは CH_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

32.2.9 CFDCnFDCTR : チャネル n CANFD コントロールレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1408 + 0x20 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SOCCLR	EOCCLR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	EOCCLR	エラー発生カウンタクリア 0: エラー発生カウンタをクリアしない 1: エラー発生カウンタをクリア	R/W
1	SOCCLR	成功発生カウンタクリア 0: 成功発生カウンタをクリアしない 1: 成功発生カウンタをクリア	R/W
31:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

チャネル n CANFD コントロールレジスタ (n = 0, 1) は、エラー発生と成功発生のカウンタを制御します。

EOCCLR ビット（エラー発生カウンタクリア）

EOCCLR ビットは、エラー発生カウンタのクリアに使用されます。

CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードのとき、本ビットに書き込まないでください。読むと常に 0 が読めます。

本ビットは、CANFD モジュールロジックによって、かつ関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

SOCCLR ビット（成功発生カウンタクリア）

SOCCLR ビットは、成功発生カウンタのクリアに使用されます。

CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードのとき、本ビットに書き込まないでください。読むと常に 0 が読めます。

本ビットは、CANFD モジュールロジックによって、かつ関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

32.2.10 CFDCnFDSTS : チャネル n CANFD ステータスレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x140C + 0x20 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	SOC[7:0]								EOC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TDCVF	—	—	—	—	—	SOCO	EOCO	TDCR[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TDCR[7:0](注1)	トランシーバ遅延補償結果	R
8	EOCO	エラー発生カウンタオーバーフロー 0: エラー発生カウンタがオーバーフローしていない 1: エラー発生カウンタがオーバーフローした	R/W
9	SOCO	成功発生カウンタオーバーフロー 0: 成功発生カウンタがオーバーフローしていない 1: 成功発生カウンタがオーバーフローした	R/W
14:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	TDCVF(注1)	トランシーバ遅延補償違反フラグ 0: トランシーバ遅延補償違反は発生していない 1: トランシーバ遅延補償違反が発生した	R/W
23:16	EOC[7:0]	エラー発生カウンタ これらのビットは、エラー発生カウンタ値を示します。	R
31:24	SOC[7:0]	成功発生カウンタ これらのビットは、成功発生カウンタ値を示します。	R

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

チャネル n CANFD ステータスレジスタ (n = 0, 1) は、トランシーバ遅延補償結果および関連する FIFO メッセージロストステータスを示します。

TDCR[7:0]ビット（トランシーバ遅延補償結果）

TDCR[7:0]ビットは、トランシーバ遅延の測定が完了したときに設定されます。

測定された遅延は、CAN チャネル DLL クロックの倍数です。この結果は、CFDCnFDCFG.TDCOC の設定と CFDCnFDCFG.TDCO のオフセット値に依存します。この値がどのように導き出されるかの詳細については、「32.4.1.5. トランスミッタ遅延補償」を参照してください。

TDCR[7:0]ビットは、CFDCnFDCFG.TDCOC = 0 で、トランシーバ遅延補償が許可されているとき (CFDCnFDCFG.TDCE = 1)、FDF ビットと RES ビット間の立ち下がりエッジで更新されます。

これらのビットは関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

注. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

EOCO ビット（エラー発生カウンタオーバーフロー）

EOCO ビットは、関連する CAN チャネルのエラー発生カウンタがオーバーフローしたかどうかを示します。このビットは 0 を書き込むことによってクリアされます。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、CFDCnFDSTS.EOC が 0xFF で、CFDCnFDCFG.EOCCFG で定義されている設定に基づき CAN ビットエラーが検出されると自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの 1 の設定動作と書き込みアクセスによる 0 のクリア動作が同時に生じた場合は、本ビットがセットされます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

SOCO ビット（成功発生カウンタオーバーフロー）

SOCO ビットは、関連する CAN チャネルの成功発生カウンタがオーバーフローしたかどうかを示します。このビットは 0 を書き込むことによってクリアされます。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、CFDCnFDSTS.SOC が 0xFF で、メッセージ受信成功またはメッセージ送信成功が発生すると自動的に 1 になります。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

TDCVF ビット（トランシーバ遅延補償違反フラグ）

CANFD モジュールは、送信データをビット単位で内部でキャプチャします。本データは次に、トランシーバループ遅延分だけ遅延している受信 CAN バスレベルと比較されます。

トランシーバ遅延は、温度のような物理パラメータにより多少変動します。結果ビット CFDCnFDSTS.TDCR は、メッセージごとに更新されます。しかしながら、一時的な最大遅延違反は見逃される場合があります。したがって、TDCVF ビットは本違反をキャプチャします。

このビットは 0 を書き込むことによってクリアされます。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、トランシーバ遅延補償が最大遅延補償より大きく（6 データビット時間 - 2 clk_dlc）、内部ビットがオーバーランした場合に自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの 1 の設定動作と書き込みアクセスによる 0 のクリア動作が同時に生じた場合は、本ビットがセットされます。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

関連する CANFD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

EOC[7:0]ビット（エラー発生カウンタ）

EOC[7:0]ビットは、SOC[7:0]ビットと一緒に使用され、縮小ペイロードビット長を利用するメッセージが他のメッセージと比べてエラー率が著しく高くなっている場合、ホスト制御により、アービトレーションビットレートと等しいペイロードビットレートまでフォールバックするオプションをサポートします。

高くなったエラー率は、CFDCnFDCFG.EOCCFG ビットの設定により検出可能です。

EOC[7:0]ビットは、CANFD モジュールロジックによってのみ設定されます。また、CFDCnFDCTR.EOCCLR に 1 を書くことによってクリアされます。他の値の書き込みは無効です。

これらのビットは、CFDCnFDCFG.EOCCFG ビットの設定により、エラー発生時更新されます。カウンタ値が 0xFF に達すると、更新は停止します。

これらのビットは関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

SOC[7:0]ビット（成功発生カウンタ）

SOC[7:0]ビットは、EOC[7:0]ビットと一緒に使用され、縮小ペイロードビット長を利用するメッセージが他のメッセージと比べてエラー率が著しく高くなっている場合、ホスト制御により、アービトレーションビットレートと等しいペイロードビットレートまでフォールバックするオプションをサポートします。

SOC[7:0]ビットは、CANFD モジュールロジックによってのみ設定されます。他の値の書き込みは無効です。

これらのビットは、送受信においてバス上にエラーのないメッセージの発生が検出されると更新されます。カウンタ値が 0xFF に達すると、更新は停止します。

注. ループバックモードでは、カウンタは 2 回インクリメントされます。

これらのビットは、CFDCnFDCTR.SOCCLR に 1 を書くことによってクリアされます。

これらのビットは関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

32.2.11 CFDCnFDCRC : チャネル n CANFD CRC レジスタ (n = 0, 1)

このレジスタは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1410 + 0x20 × n

Bit position:	31				27			24			20																			0
Bit field:	—	—	—	—	SCNT[3:0]				—	—	—	CRCREG[20:0]																			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
20:0	CRCREG[20:0]	CRC レジスタ値 これらのビットは、CANFD フレームに対して計算された CRC 値を示します。	R
23:21	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
27:24	SCNT[3:0]	スタッフビット数 これらのビットは、CANFD フレームのスタッフビット数 (mod 8) を示します。	R
31:28	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

チャネル n CANFD CRC レジスタ (n = 0, 1) は、CANFD フレームについて計算された CRC 値を保持します。

CRCREG[20:0]ビット（CRC レジスタ値）

CRCREG[20:0]ビットは、CFDCnCTR.CTME ビットが有効のとき、CANFD チャネルロジックにより計算された CRC 値を示します。

CFDCnFDCRC.CRCREG 値は、CANFD フレーム（送受信）の CRC フィールドの第 1 ビットにおいて更新されます。

CFDCnCTR.CTME ビットが 0 の場合、CRCREG[20:0]ビットは読むと常に 0 が読み出されます。

CRC フィールドの 17 番目のビットが使用されると、CRCREG[20:17]ビットは読むと常に 0 が読み出されます。

これらのビットは関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

SCNT[3:0]ビット（スタッフビット数）

SCNT[3:0]ビットは、CANFD フレームのスタッフカウント値を示します。これらのビットは、CFDCnFDCRC.SCNT[3:1]において CFDCnCTR.CTME ビットが有効になっていると、CANFD フレームの挿入されたスタッフビット数（モジュロ 8、グレイコード化）を示します。SCNT[0]はパリティビットです。

CFDCnCTR.CTME ビットが 0 の場合、SCNT[3:0]ビットは読むと常に 0 が読み出されます。

SCNT 値は、CANFD フレーム（送受信）の CRC フィールドの第 1 ビットにおいて更新されます。

これらのビットは関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

32.2.12 CFDGCFG : グローバルコンフィグレーションレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0084

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	ITRCP[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TSBTCS[2:0]			TSSS	TSP[3:0]				—	—	CMPOC	DCS	MME	DRE	DCE	TPRI
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TPRI	送信優先 0: ID 優先 1: メッセージバッファ番号優先	R/W
1	DCE	DLC チェック有効 0: DLC チェック無効 1: DLC チェック有効	R/W
2	DRE	DLC 置き換え有効 0: DLC 置き換え無効 1: DLC 置き換え有効	R/W
3	MME	ミラーモード有効 0: ミラーモード無効 1: ミラーモード有効	R/W
4	DCS	データリンクコントローラクロック選択 0: 内部クリーンクロック 1: CANMCLK 端子に接続された外部クロックソース	R/W
5	CMPOC(注1)	CAN-FD メッセージペイロードオーバーフロー設定 0: メッセージを拒否 1: メッセージペイロードが設定されたメッセージサイズにカット	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11:8	TSP[3:0]	タイムスタンププリスケーラ 0x0: タイムスタンププリスケーラ = 1 0x1: タイムスタンププリスケーラ = 2 0x2: タイムスタンププリスケーラ = 4 0x3: タイムスタンププリスケーラ = 8 ⋮ 0xD: タイムスタンププリスケーラ = 8192 0xE: タイムスタンププリスケーラ = 16384 0xF: タイムスタンププリスケーラ = 32768	R/W
12	TSSS	タイムスタンプソース選択 0: タイムスタンプカウンタのソースクロックは周辺クロック 1: タイムスタンプカウンタのソースクロックはビットタイムクロック	R/W
15:13	TSBTCS[2:0]	タイムスタンプビットタイムチャネル選択 0 0 0: チャネル 0 からのクロックを選択 0 0 1: チャネル 1 からのクロックを選択 その他: 設定禁止	R/W
31:16	ITRCP[15:0]	インターバルタイマ基準クロックプリスケーラ FIFO インターバルタイマプリスケーラ値	R/W

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

グローバルコンフィグレーションレジスタは、全 TX メッセージバッファで使用される送信優先および全 CAN チャネルの CAN プロトコルエンジンのクロックソースを選択するのに使用されます。CFDGCFG レジスタは、タイムスタンプクロックのソースを選択したり、タイムスタンプクロックおよびインターバルタイマ基準クロックの周波数を設定するのにも使用されます。

TPRI ビット（送信優先）

TPRI ビットは、全 CAN チャネルの送信優先を選択します。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

メッセージバッファ番号優先は、TX キュー送信と一緒に使用しないでください。

DCE ビット（DLC チェック有効）

DCE ビットは、全 CAN チャネルのデータ長コード (DLC) チェックを有効にします。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

DRE ビット（DLC 置き換え有効）

DRE ビットも DCE ビットも 1 のとき、CAN-FD は、DLC チェックにパスした場合、DLC の設定値 (CFDGAFLP0n.GAFLDLC) を RX メッセージの宛先バッファまたは FIFO バッファに格納します。その他の場合は、RX メッセージの宛先バッファまたは FIFO バッファの DLC 値は変化しません。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

MME ビット（ミラーモード有効）

MME ビットは、全 CAN チャネルについて、ミラーモードを有効にします。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

DCS ビット（データリンクコントローラクロック選択）

DCS ビットは、CAN 通信のクロックソースを選択します。内部クリーンクロックは、周辺クロック B (PCLKB) よりもクロックジッタが少ないです。

GL_SLEEP モードまたは GL_OPERATION モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CMPOC ビット（CAN-FD メッセージペイロードオーバーフロー設定）

CMPOC ビットは、受信したペイロードがメッセージバッファペイロードサイズ（CFDRMNB.RMPLS、CFDRFCCn.RFPLS および CFDCFCCn.CFPLS）より大きい場合、メッセージペイロードアクセプタンスメカニズムを制御します受信したメッセージのペイロードは、常にメッセージバッファの使用可能なメッセージペイロードサイズと比較されます。

GL_SLEEP モードまたは GL_OPERATION モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットが 1 のときペイロードオーバーフローが起こると、DLC 値は変更されずに RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されます。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

TSP[3:0]ビット（タイムスタンププリスケーラ）

TSP[3:0]ビットに設定された値は、タイムスタンプカウンタで使用されるクロックソースの期間を定義します。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

TSSS ビット（タイムスタンプソース選択）

TSSS ビットでは、タイムスタンプカウンタのクロックソースが選択できます。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。さらに、CAN-FD 通信使用中は本ビットを 1 にしないでください。(注1)

注. ビットタイムクロックは、公称およびデータレートビット設定に応じて変わります。

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

TSBTCS[2:0]ビット（タイムスタンプビットタイムチャネル選択）

TSBTCS[2:0]ビットでは、タイムスタンプカウンタについて特定チャネルのビットタイムクロックが選択できます。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

ITRCP[15:0]ビット（インターバルタイマ基準クロックプリスケーラ）

ITRCP[15:0]ビットでは、FIFO インターバルタイマソースクロックの基準クロックが定義できます。

これらのビットが 0x0000 のとき、タイマは無効です。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

32.2.13 CFDGCTR : グローバルコントロールレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0088

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TSRST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MOWEIE	QMEIE	—	—	CMPOFIE	THLEIE	MEIE	DEIE	—	—	—	—	—	GSLPR	GMDC[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	GMDC[1:0]	グローバルモード制御 0 0: グローバルオペレーションモード要求 0 1: グローバルリセットモード要求 1 0: グローバル halt モード要求 1 1: 現在値を維持	R/W
2	GSLPR	グローバルスリープ要求 0: グローバルスリープ要求禁止 1: グローバルスリープ要求許可	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	DEIE	DLC チェック割り込み許可 0: DLC チェック割り込み禁止 1: DLC チェック割り込み許可	R/W
9	MEIE	メッセージロストエラー割り込み許可 0: メッセージロストエラー割り込み禁止 1: メッセージロストエラー割り込み許可	R/W
10	THLEIE	TX 履歴リストエントリロスト割り込み許可 0: TX 履歴リストエントリロスト割り込み禁止 1: TX 履歴リストエントリロスト割り込み許可	R/W
11	CMPOFIE(注1)	CANFD メッセージペイロードオーバーフローフラグ割り込み許可 0: CANFD メッセージペイロードオーバーフローフラグ割り込み禁止 1: CANFD メッセージペイロードオーバーフローフラグ割り込み許可	R/W
13:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	QMEIE	TXQ メッセージロストエラー割り込み許可 0: TXQ メッセージロストエラー割り込み禁止 1: TXQ メッセージロストエラー割り込み許可	R/W
15	MOWEIE	GW FIFO メッセージ上書きエラー割り込み許可 0: GW FIFO メッセージ上書きエラー割り込み禁止 1: GW FIFO メッセージ上書きエラー割り込み許可	R/W
16	TSRST	タイムスタンプリセット 0: タイムスタンプはリセットされない 1: タイムスタンプはリセットされる	R/W
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

グローバルコントロールレジスタは、CANFD モジュールのグローバルモードおよびタイムスタンプ機能を制御します。本レジスタは、グローバルエラー割り込みの許可および禁止も行います。

GMDC ビット（グローバルモード制御）

GMDC ビットを使用して、CANFD モジュールのモードを設定することができます。さらに、CANFD モジュールがリセットモードのとき CFDGCTR.GSLPR ビットが 1 であれば、CANFD モジュールはグローバルスリープモードに遷移します。さらに、CANFD モジュールがリセットモードのとき CFDGCTR.GSLPR ビットが 1 であれば、CANFD モジュールはグローバルスリープモードに遷移します。

GMDC ビットの 11b への設定は無効です。モードの遷移については「32.3.2. グローバルモード」に詳述しています。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

GSLPR ビット（グローバルスリープ要求）

GSLPR ビットは、全 CAN チャネルを含めて、CANFD モジュールへのスリープ要求をグローバルに選択します。チャネルスリープ要求は自動で全チャネルに設定されます。

CANFD モジュールが GL_RESET モードまたは GL_SLEEP モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

DEIE ビット（DLC チェック割り込み許可）

DEIE ビットが 1 のとき、受信フレームに DLC エラーが検出された場合割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

MEIE ビット（メッセージロストエラー割り込み許可）

MEIE ビットが 1 のとき、メッセージロスト状態が起きると割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

THLEIE ビット（TX 履歴リストエントリロスト割り込み許可）

THLEIE ビットが 1 のとき、TX 履歴リストエントリロスト状態が起きると割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

CMPOFIE ビット（CANFD メッセージペイロードオーバーフローフラグ割り込み許可）

CMPOFIE ビットが 1 のとき、CANFD メッセージペイロードオーバーフロー状態が起きると割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

QMEIE ビット（TXQ メッセージロストエラー割り込み許可）

QMEIE ビットが 1 のとき、TXQ メッセージロスト状態が起きると割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

MOWEIE ビット（GW FIFO メッセージ上書きエラー割り込み許可）

MOWEIE ビットが 1 のとき、GW モードで、GW FIFO メッセージ上書き状態が起きると割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

TSRST ビット（タイムスタンプリセット）

TSRST ビットが 1 のとき、グローバルタイムスタンプレジスタは 0x0000 にリセットされます。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

読むと常に 0 が読めます。

本ビットは、CANFD モジュールロジックにより自動的にクリアされます。

32.2.14 CFDGSTS : グローバルステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x008C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	GRAM INIT	GSLP STS	GHLT STS	GRST STS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	GRSTSTS	グローバルリセットステータス 0: リセットモードではない 1: リセットモードである	R
1	GHLTSTS	グローバル halt ステータス 0: halt モードではない 1: halt モードである	R
2	GSLPSTS	グローバルスリープステータス 0: スリープモードではない 1: スリープモードである	R
3	GRAMINIT	グローバル RAM 初期化 0: RAM 初期化完了 1: RAM 初期化実行中	R
31:4	—	読むと 0 が読めます。	R

グローバルステータスレジスタは CANFD モジュールのグローバルステータスを表示するレジスタです。

GRSTSTS ビット（グローバルリセットステータス）

GRSTSTS ビットは、グローバル CANFD モジュールリセットモードの状態を表示します。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードになると自動的に 1 になります。モードが GL_RESET から GL_SLEEP に遷移しても、本ビットは 1 のままです。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードから抜けると自動的にクリアされます。

GHLTSTS ビット（グローバル halt ステータス）

GHLTSTS ビットは、グローバル CANFD モジュール halt モードの状態を表示します。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_HALT モードになると自動的に 1 になります。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_HALT モードから抜けると自動的にクリアされます。

GSLPSTS ビット（グローバルスリープステータス）

GSLPSTS ビットは、グローバル CANFD モジュールスリープモードの状態を表示します。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_SLEEP モードになると自動的に 1 になります。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_SLEEP モードから抜けると自動的にクリアされます。

GRAMINIT ビット（グローバル RAM 初期化）

GRAMINIT ビットは、グローバル CANFD モジュール RAM 初期化の状態を表示します。

本ビットは、CANFD モジュールがハードウェアリセット後 GL_SLEEP モードになると自動的に 1 になります。

本ビットは、CANFD モジュールが RAM 初期化を完了すると自動的にクリアされます。

本ビットは、テストモード入力ポートが 1 に設定されるとクリアされます。

32.2.15 CFDGERFL : グローバルエラーフラグレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0090

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	EEF1	EEF0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	QMES	—	—	CMPOF	THLES	MES	DEF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	DEF	DLC エラーフラグ 0: DLC エラー未検出 1: DLC エラー検出	R/W
1	MES	メッセージロストエラーステータス 0: メッセージロストエラー未検出 1: メッセージロストエラー検出	R
2	THLES	TX 履歴リストエントリロストエラーステータス 0: TX 履歴リストエントリロストエラー未検出 1: TX 履歴リストエントリロストエラー検出	R
3	CMPOF(注1)	CANFD メッセージペイロードオーバーフローフラグ 0: CANFD メッセージペイロードオーバーフロー未検出 1: CANFD メッセージペイロードオーバーフロー検出	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。	R
6	QMES	TXQ メッセージロストエラーステータス 0: TXQ メッセージロストエラー未検出 1: TXQ メッセージロストエラー検出	R
15:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	EEF0	チャネル 0 の ECC エラーフラグ 0: TX-SCAN 中 ECC エラー未検出 1: TX-SCAN 中 ECC エラー検出	R/W
17	EEF1	チャネル 1 の ECC エラーフラグ 0: TX-SCAN 中 ECC エラー未検出 1: TX-SCAN 中 ECC エラー検出	R/W
31:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

グローバルエラーフラグレジスタは、グローバルエラーが検出されたことを示します。

DEF ビット（DLC エラーフラグ）

DEF ビットは、DLC のエラー状態を示します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

受信フレームに DLC エラーを検出すると、本ビットは自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの 1 の設定動作と書き込みアクセスによる 0 のクリア動作が同時に生じた場合、本ビットは 1 が設定されます。

また、0 を書くことによって 0 になります。

このビットは GL_RESET モードで自動的にクリアされます。

MES ビット（メッセージロストエラーステータス）

MES ビットは、メッセージロストエラーの状態を示します。

FIFO メッセージロストエラーを検出すると、本ビットは自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- FIFO メッセージロストフラグがすべてクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき

THLES ビット（TX 履歴リストエントリロストエラーステータス）

THLES ビットは、TX 履歴リストエントリロストエラーの状態を示します。

TX 履歴リストエントリロストエラーを検出すると、本ビットは自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- TX 履歴リストエントリロストフラグがすべてクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき

CMPOF ビット（CANFD メッセージペイロードオーバーフローフラグ）

CMPOF ビットは、少なくとも 1 つのチャネルで CANFD メッセージペイロードオーバーフローが検出されると自動的に 1 になります。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

また、0 を書くことによって 0 になります。1 の書き込みは無効です。

CAN チャネルからの 1 の設定動作と書き込みアクセスによる 0 のクリア動作が同時に生じた場合、本ビットは 1 が設定されます。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

このビットは GL_RESET モードで自動的にクリアされます。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

QMES ビット（TXQ メッセージロストエラーステータス）

TXQ メッセージロストエラーを検出すると、QMES ビットは自動的に 1 になります。

本ビットは、TXQ メッセージロストフラグがすべてクリアされると自動的にクリアされます。

このビットは GL_RESET モードで自動的にクリアされます。

EEF0 ビット（チャネル 0 の ECC エラーフラグ）

EEF0 ビットは、チャネル 0 で ECC エラーが発生したかどうかを指定します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。1 の書き込みは無効です。

CAN チャネルからの 1 の設定動作と書き込みアクセスによる 0 のクリア動作が同時に生じた場合、本ビットは 1 が設定されます。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

また、0 を書くことによって 0 になります。このビットは GL_RESET モードで自動的にクリアされます。

EEF1 ビット（チャネル 1 の ECC エラーフラグ）

EEF1 ビットは、チャネル 1 で ECC エラーが発生したかどうかを指定します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

また、0 を書くことによって 0 になります。このビットは GL_RESET モードで自動的にクリアされます。

32.2.16 CFDGTINTSTS0 : グローバル TX 割り込みステータスレジスタ 0

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1300

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	CFOTIF1	TQOFIF1	THIF1	CFTIF1	TQIF1	TAIF1	TSIF1	—	CFOTIFO	TQOFIFO	THIF0	CFTIF0	TQIF0	TAI0	TSIF0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TSIF0	TX 成功割り込みフラグチャネル 0 0: チャネル n の TX 成功割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX 成功割り込みフラグ設定	R
1	TAI0	TX アボート割り込みフラグチャネル 0 0: チャネル n の TX アボート割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX アボート割り込みフラグ設定	R
2	TQIF0	TX キュー割り込みフラグチャネル 0 0: チャネル n の TX キュー割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX キュー割り込みフラグ設定	R
3	CFTIF0	COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグチャネル 0 0: チャネル n の COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグ設定	R
4	THIF0	TX 履歴リスト割り込みチャネル 0 0: チャネル n の TX 履歴リスト割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX 履歴リスト割り込みフラグ設定	R
5	TQOFIFO	TX キューワンフレーム送信割り込みフラグチャネル 0 0: チャネル n の TX キューワンフレーム送信割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX キューワンフレーム送信割り込みフラグ設定	R
6	CFOTIFO	COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグチャネル 0 0: チャネル n の COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ設定	R
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	TSIF1	TX 成功割り込みフラグチャネル 1 0: チャネル n の TX 成功割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX 成功割り込みフラグ設定	R
9	TAIF1	TX アボート割り込みフラグチャネル 1 0: チャネル n の TX アボート割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX アボート割り込みフラグ設定	R
10	TQIF1	TX キュー割り込みフラグチャネル 1 0: チャネル n の TX キュー割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX キュー割り込みフラグ設定	R
11	CFTIF1	COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグチャネル 1 0: チャネル n の COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグ設定	R
12	THIF1	TX 履歴リスト割り込みチャネル 1 0: チャネル n の TX 履歴リスト割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX 履歴リスト割り込みフラグ設定	R

ビット	シンボル	機能	R/W
13	TQOFIF1	TX キューワンフレーム送信割り込みフラグチャネル 1 0: チャネル n の TX キューワンフレーム送信割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の TX キューワンフレーム送信割り込みフラグ設定	R
14	CFOTIF1	COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグチャネル 1 0: チャネル n の COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ未設定 1: チャネル n の COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ設定	R
31:15	—	読むと 0 が読めます。	R

グローバル TX 割り込みステータスレジスタは、送信固有の割り込みの検出を示します。

TSIF0 ビット（TX 成功割り込みフラグチャネル 0）

TSIF0 ビットは、(割り込みが許可されているとき）関連するチャネルの TX 成功割り込みフラグが設定されると 1 になります。
本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- (割り込み許可が無効な場合）関連する TX MB 結果ステータスビットがクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

TAI0 ビット（TX アボート割り込みフラグチャネル 0）

TAIF0 ビットは、(割り込みが許可されているとき）関連するチャネルの TX アボート割り込みフラグが設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- (割り込み許可が無効な場合）関連する TX MB 結果ステータスビットがクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

TQIF0 ビット（TX キュー割り込みフラグチャネル 0）

TQIF0 ビットは、(割り込みが許可されているとき）関連するチャネルの TX キュー割り込みフラグが設定されると 1 になります。
本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- (割り込み許可が無効な場合）関連する TX キュー割り込みフラグがクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

CFTIF0 ビット（COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグチャネル 0）

CFTIF0 ビットは、(割り込みが許可されているとき）関連する COM TX/GW FIFO モード割り込みフラグ (CFDCFSTSn.CFTXIF) が設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- (割り込み許可が無効な場合）関連する COM TX/GW FIFO モード割り込みフラグ (CFDCFSTSn.CFTXIF) がクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

THIF0 ビット（TX 履歴リスト割り込みチャネル 0）

THIF0 ビットは、(割り込みが許可されているとき）関連する TX 履歴リスト割り込みフラグ (CFDTHLSTSn.THLIF) が設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- (割り込み許可が無効な場合）関連する TX 履歴リスト割り込みフラグ (CFDTHLSTSn.THLIF) がクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

CFDGTINTSTS0.TQOFIFn ビット（TX キューワンフレーム送信割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1)）

CFDGTINTSTS0.TQOFIFn ビットは、(割り込みが許可されているとき）関連するチャネルの TX キューワンフレーム送信割り込みフラグが設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- （割り込み許可が無効な場合）関連する TX キューワンフレーム送信割り込みフラグがクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

CFDGTINTSTS0.CFOTIFn ビット（COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1)）

CFDGTINTSTS0.CFOTIFn ビットは、（割り込みが許可されているとき）関連する COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ (CFDCFSTSn.CFOFTXIF) が設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- （割り込み許可が無効な場合）関連する COM FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ (CFDCFSTSn.CFOFTXIF) がクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

TSIF1 ビット（TX 成功割り込みフラグチャネル 1）

TSIF1 ビットは、（割り込みが許可されているとき）関連するチャネルの TX 成功割り込みフラグが設定されると 1 になります。
本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- （割り込み許可が無効な場合）関連する TX MB 結果ステータスビットがクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

TAIF1 ビット（TX アボート割り込みフラグチャネル 1）

TAIF1 ビットは、（割り込みが許可されているとき）関連するチャネルの TX アボート割り込みフラグが設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- （割り込み許可が無効な場合）関連する TX MB 結果ステータスビットがクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

TQIF1 ビット（TX キュー割り込みフラグチャネル 1）

TQIF1 ビットは、（割り込みが許可されているとき）関連するチャネルの TX キュー割り込みフラグが設定されると 1 になります。
本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- （割り込み許可が無効な場合）関連する TX キュー割り込みフラグがクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

CFTIF1 ビット（COM FIFO TX/GW モード割り込みフラグチャネル 1）

CFTIF1 ビットは、（割り込みが許可されているとき）関連する COM TX/GW FIFO モード割り込みフラグ (CFDCFSTSn.CFTXIF) が設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- （割り込み許可が無効な場合）関連する COM TX/GW FIFO モード割り込みフラグ (CFDCFSTSn.CFTXIF) がクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

THIF1 ビット（TX 履歴リスト割り込みチャネル 1）

THIF1 ビットは、（割り込みが許可されているとき）関連する TX 履歴リスト割り込みフラグ (CFDTHLSTSn.THLIF) が設定されると 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- （割り込み許可が無効な場合）関連する TX 履歴リスト割り込みフラグ (CFDTHLSTSn.THLIF) がクリアされたとき
- GL_RESET モードまたは CH_RESET モードのとき

32.2.17 CFDGTSC : グローバルタイムスタンプカウンタレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0094

Bit position:	31															15														0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TS[15:0]														
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	TS[15:0]	タイムスタンプ値	R
31:16	—	読むと 0 が読めます。	R

グローバルタイムスタンプカウンタレジスタは、選択された設定に基づきタイムスタンプを格納します。

TS[15:0]ビット（タイムスタンプ値）

タイムスタンプ値は、TSSS、TSBTCS および TSP の設定に基づきグローバルタイムスタンプカウンタレジスタに格納されます。halt 状態に遷移中はタイムスタンプカウンタの精度は保証されません。

タイムスタンプ値は、TSSS、TSBTCS および TSP の設定に基づき本レジスタに格納されます。

CANFD モジュールが GL_RESET モードまたは GL_SLEEP モードの場合は TS[15:0]ビットへの書き込みは行わないでください。

TS[15:0]ビットは、GL_RESET モードのとき自動的にクリアされます。

32.2.18 CFDGAFLECTR : グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリコントロールレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0098

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	AFLDAE	—	—	—	—	AFLPN[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	AFLPN[3:0]	アクセプタンスフィルタリストのページ番号 アクセプタンスフィルタリストページを選択します。	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	AFLDAE	アクセプタンスフィルタリストデータアクセス許可 0: アクセプタンスフィルタリストデータアクセス禁止 1: アクセプタンスフィルタリストデータアクセス許可	R/W
31:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリコントロールレジスタは、グローバルアクセプタンスフィルタリストからエントリを読み出したり書き込んだりするグローバルアクセプタンスフィルタリストページを選択するのに使用されます。

AFLPN[3:0]ビット（アクセプタンスフィルタリストのページ番号）

AFLPN[3:0]ビットは、アクセプタンスフィルタリストの希望する RAM 領域にアクセスするためのページ番号を選択します。1 つのアクセプタンスフィルタリストページは、16 個のアクセプタンスフィルタリストエントリで構成されます。

アクセプタンスフィルタリストからの読み出しおよび書き込みは、固定ウィンドウを通してのみ実行可能です。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合、本ビットへの書き込みは行わないでください。0x00～0x07（0x00 と 0x07 を含む）間の値のみ入力してください。

AFLDAE ビット（アクセプタンスフィルタリストデータアクセス許可）

AFLDAE ビットは、アクセプタンスフィルタリストの設定後クリアされた場合、アクセプタンスフィルタリストへの書き込みを防止します。

本ビットの状態に関係なくアクセプタンスフィルタリストからデータを読み出し可能です。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合、本ビットへの書き込みは行わないでください。アクセプタンスフィルタリストへの書き込みを許可するには本ビットを 1 にしてください。

32.2.19 CFDGAFLCFG0 : グローバルアクセプタンスフィルタリストコンフィグレーションレジスタ 0

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x009C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	RNC0[8:0]									—	—	—	—	—	—	—	RNC1[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	RNC1[8:0]	チャネル 1 のルール番号 チャネル 1 専用ルールの数	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24:16	RNC0[8:0]	チャネル 0 のルール番号 チャネル 0 専用ルールの数	R/W
31:25	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

グローバルアクセプタンスフィルタリストコンフィグレーションレジスタ 0 は、チャネル 0 とチャネル 1 に適用されるアクセプタンスフィルタリスト内のエントリ用ルール数を定義するのに使用されます。

アクセプタンスフィルタリスト内で使用可能なエントリの総数は、2 本の CAN チャネルで、64 × (n + 1), 128 です。しかしながら、下記の条件がどちらも満たされるならば、フィルタは要件により異なるチャネルに柔軟に割り当て可能です。

- チャネルあたりのアクセプタンスフィルタの最大数が 128
- 全チャネルに定義されているルールの総数が、アクセプタンスフィルタリスト内の使用可能なエントリ数を超えない

RNC0[8:0]ビット（チャネル n のルール数 (n = 0, 1)）

RNC0[8:0]ビットは、チャネル n について、アクセプタンスフィルタリスト内のルール数を定義します。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

32.2.20 CFDGAFLIDn : グローバルアクセプタンスフィルタリスト ID レジスタ (n = 1～16)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1800 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	GAFLIDE	GAFLRTR	GAFLLB	GAFLID[28:16]												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	GAFLID[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
28:0	GAFLID[28:0]	グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ ID フィールド グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリの ID 部分	R/W
29	GAFLLB	グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリループバック設定 0: 属性 RX によるアクセプタンスフィルタ処理用グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ ID 1: 属性 TX によるアクセプタンスフィルタ処理用グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ ID	R/W
30	GAFLRTR	グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ RTR フィールド 0: データフレーム 1: リモートフレーム	R/W
31	GAFLIDE	グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ IDE フィールド 0: ルールエントリ ID の標準 ID がアクセプタンスフィルタ処理に有効 1: ルールエントリ ID の拡張 ID がアクセプタンスフィルタ処理に有効	R/W

グローバルアクセプタンスフィルタリスト ID レジスタ (n = 1～16) は、グローバルアクセプタンスフィルタリストにおけるエントリルール用 ID フィールドを設定するのに使用されます。

GAFLID[28:0]ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ ID フィールド）

GAFLID[28:0]ビットは、グローバルアクセプタンスフィルタリスト内の各エントリの CAN ID フィールドを表します。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLLB ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリループバック設定）

GAFLLB ビットは、グローバルアクセプタンスフィルタリスト内のエントリの属性が RX なのか TX なのかを選択します。

本属性は、ミラーモード、ループバックモード、および標準（非ループバック）受信の際、エントリが有効かどうかを決定します。送受信、ループバックモードのタイプ、および RX/TX 属性別の、グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリの有効性についての詳しい説明は「32.5.5. ループバックモード」を参照してください。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLRTR ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ RTR フィールド）

GAFLRTR ビットにより、グローバルアクセプタンスフィルタリストの各エントリについて、指定されたフレームフォーマット（データフレームまたはリモートフレーム）が設定できます。CAN チャネルの各ルールエントリについて、アクセプタンスフィルタ処理は、受信した CAN メッセージの RTR ビットと本ビットを比較します。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLIDE ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ IDE フィールド）

GAFLIDE ビットにより、グローバルアクセプタンスフィルタリストの各エントリについて、ID フォーマット（標準 ID または拡張 ID）が設定できます。CAN チャネルの各ルールエントリについて、アクセプタンスフィルタ処理は、受信した CAN メッセージの IDE ビットと本ビットを比較します。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

32.2.21 CFDGAFLMn : グローバルアクセプタンスフィルタリストマスクレジスタ (n = 1 ～16)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1804 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	GAFLIDEM	GAFLRTRM	GAFLIFL1	GAFLIDM[28:16]												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	GAFLIDM[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
28:0	GAFLIDM[28:0]	グローバルアクセプタンスフィルタリスト ID マスクフィールド ID フィールド用グローバルアクセプタンスフィルタリストマスクフィールドビット	R/W
29	GAFLIFL1	グローバルアクセプタンスフィルタリスト情報ラベル 1 グローバルアクセプタンスフィルタリスト情報ラベルビット 1	R/W
30	GAFLRTRM	グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ RTR マスク 0: RTR ビットは ID 一致に使用されない 1: RTR ビットは ID 一致に使用される	R/W
31	GAFLIDEM	グローバルアクセプタンスフィルタリスト IDE マスク 0: IDE ビットは ID 一致に使用されない 1: IDE ビットは ID 一致に使用される	R/W

グローバルアクセプタンスフィルタリストマスクレジスタは、グローバルアクセプタンスフィルタリストにおける各エントリルールのマスクフィールドを設定するのに使用されます。

GAFLIDM[28:0]ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト ID マスクフィールド）

GAFLIDM[28:0]ビットは、各グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリの CAN ID フィールド内の関連ビットのフィルタマスクビットです。

0	対応する STD-ID/EXT-ID ビットは ID 一致に使用されない
1	対応する STD-ID/EXT-ID ビットは ID 一致に使用される

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLIFL1 ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト情報ラベル 1）

GAFLIFL1 ビットにより、グローバルアクセプタンスフィルタリスト内の関連エントリにより受け付けられた受信メッセージに付けられる 2 ビットの情報ラベルが設定できます。本ビットは、情報ラベルの MSB ビットです。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットは、着信メッセージの格納位置の情報ラベルフィールド[1] (CFDRMFDSTSn.RMIFL [1], CFDRFFDSTSn.RFIFL [1], CFDCFFDCSTSn.CFIFL [1]) に格納されます。

注. 本ビットは、ゲートウェイ機能を使って CFDTHLCCn.THLDGE = 1 が設定されている場合、CFDTHLACC1n.TIFL [1] に格納されます。

GAFLRTRM ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリ RTR マスク）

GAFLRTRM ビットにより、グローバルアクセプタンスフィルタリストの各エントリについて、RTR マスクビットが設定できます。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLIDEM ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト IDE マスク）

GAFLIDEM ビットにより、グローバルアクセプタンスフィルタリストの各エントリについて、IDE マスクビットが設定できます。

IDE マスクビットが 0 のとき、ID 比較は受信した IDE ビットによります。

受信した IDE ビットが 0 の場合、STD-ID 比較が行われます。

受信した IDE ビットが 1 の場合、EXT-ID 比較が行われます。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

32.2.22 CFDGAFLP0n : グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 0 レジスタ (n = 1～16)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1808 + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	GAFLPTR[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	GAFL RMV	—	—	GAFLRMDP[4:0]					GAFLI FL0	GAFL SRD2	GAFL SRD1	GAFL SRD0	GAFLDLC[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	GAFLDLC[3:0]	グローバルアクセプタンスフィルタリスト DLC フィールド 受け付けに必要なデータフレーム内の最小データバイト数	R/W
4	GAFLSRD0	グローバルアクセプタンスフィルタリスト選択ルーティング先 0 0: ルーティング先は CFIFO0 1: ルーティング先は CFIFO0 の代わりに TX キュー 0	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5	GAFLSRD1	グローバルアクセプタンスフィルタリスト選択ルーティング先 1 0: ルーティング先は CFIFO1 1: ルーティング先は CFIFO1 の代わりに TX キュー 1	R/W
6	GAFLSRD2	グローバルアクセプタンスフィルタリスト選択ルーティング先 2 0: ルーティング先は CFIFO2 1: ルーティング先は CFIFO2 の代わりに TX キュー 2	R/W
7	GAFLIFL0	グローバルアクセプタンスフィルタリスト情報ラベル 0	R/W
12:8	GAFLRMDP[4:0]	グローバルアクセプタンスフィルタリスト RX メッセージバッファ方向ポインタ 受信メッセージ格納用 RX メッセージバッファ番号	R/W
14:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	GAFLRMV	グローバルアクセプタンスフィルタリスト RX メッセージバッファ有効 0: 単一のメッセージバッファ方向ポインタは無効 1: 単一のメッセージバッファ方向ポインタは有効	R/W
31:16	GAFLPTR[15:0]	グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ	R/W

グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 0 レジスタ (n = 1～16) は、グローバルアクセプタンスフィルタリスト内の各ルールエントリについて、データ長コード (DLC)、ソフトウェアポインタ、単一メッセージバッファ選択、およびメッセージバッファ方向ポインタを設定するのに使用されます。

GAFLDLC[3:0]ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト DLC フィールド）

GAFLDLC[3:0]ビットにより、グローバルアクセプタンスフィルタリスト（自動 DLC フィルタ機能）内の関連エントリにより受け付けられるメッセージについて、最小データ長コード (DLC) 値が設定できます。

グローバルアクセプタンスフィルタリスト内のエントリにより受け付けられたメッセージの DLC 値が、本関連グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリに設定された DLC 値以上の場合のみ、DLC フィルタ処理は合格となります。本フィールドが 0 の場合、対応するルールエントリについて自動 DLC フィルタ機能は無効です。

表 32.5 に、設定可能な DLC 値を示します。

表 32.5 DLC 値の設定 (1/2)

フォーマット	DLC[3]	DLC[2]	DLC[1]	DLC[0]	説明
CAN および CAN-FD	0	0	0	0	受信メッセージの DLC = 0 以上（DLC フィルタチェックは無効）
CAN および CAN-FD	0	0	0	1	受信メッセージの DLC = 1 以上
CAN および CAN-FD	0	0	1	0	受信メッセージの DLC = 2 以上
CAN および CAN-FD	0	0	1	1	受信メッセージの DLC = 3 以上
CAN および CAN-FD	0	1	0	0	受信メッセージの DLC = 4 以上
CAN および CAN-FD	0	1	0	1	受信メッセージの DLC = 5 以上
CAN および CAN-FD	0	1	1	0	受信メッセージの DLC = 6 以上
CAN および CAN-FD	0	1	1	1	受信メッセージの DLC = 7 以上
CAN	1	x	x	x	受信メッセージの DLC = 8 以上
CAN-FD	1	0	0	0	受信メッセージの DLC = 8 以上(注1)
CAN-FD	1	0	0	1	受信メッセージの DLC = 12 以上(注1)
CAN-FD	1	0	1	0	受信メッセージの DLC = 16 以上(注1)
CAN-FD	1	0	1	1	受信メッセージの DLC = 20 以上(注1)

表 32.5 DLC 値の設定 (2/2)

フォーマット	DLC[3]	DLC[2]	DLC[1]	DLC[0]	説明
CAN-FD	1	1	0	0	受信メッセージの DLC = 24 以上(注1)
CAN-FD	1	1	0	1	受信メッセージの DLC = 32 以上(注1)
CAN-FD	1	1	1	0	受信メッセージの DLC = 48 以上(注1)
CAN-FD	1	1	1	1	受信メッセージの DLC = 64(注1)

注 1. この設定は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

GAFLSRD0 ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト選択ルーティング先 0）

GAFLSRD0 ビットは、ルーティングによるコピー先を CFIFO0 または TXQ0 に変更します。

本ビットが 1 の場合、CFDGAFLP1n.GAFLFDP の規定値は TX キューを選択します。

本ビットが 0 の場合、CFDGAFLP1n.GAFLFDP の規定値は CFIFO0 を選択します。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLSRD1 ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト選択ルーティング先 1）

GAFLSRD1 ビットは、ルーティングによるコピー先を CFIFO1 または TXQ1 に変更します。

本ビットが 1 の場合、CFDGAFLP1n.GAFLFDP の規定値は TXQ1 を選択します。

本ビットが 0 の場合、CFDGAFLP1n.GAFLFDP の規定値は CFIFO1 を選択します。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLSRD2 ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト選択ルーティング先 2）

GAFLSRD2 ビットは、ルーティングによるコピー先を CFIFO2 または TXQ2 に変更します。

本ビットが 1 の場合、CFDGAFLP1n.GAFLFDP の規定値は TXQ2 を選択します。

本ビットが 0 の場合、CFDGAFLP1n.GAFLFDP の規定値は CFIFO2 を選択します。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

CAN-FD モジュールが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ､本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLIFL0 ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト情報ラベル 0）

GAFLIFL0 ビットにより、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリにより受け付けられた受信メッセージに付けられる 2 ビットの情報ラベルが設定できます。本ビットは、情報ラベルの LSB ビットです。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットは、着信メッセージの格納位置の情報ラベルフィールド[0] (CFDRMFDSTSn.RMIFL[0], CFDRFFDSTSn.RFIFL[0], CFDCFFDCSTSn.CFIFL[0]) に格納されます。

本ビットは、ゲートウェイ機能を使って CFDTHLCCn.THLDGE = 1 が設定されている場合、CFDTHLACC1n.TIFL[0]に格納されます。

GAFLRMDP[4:0]ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト RX メッセージバッファ方向ポインタ）

GAFLRMDP[4:0]ビットにより、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリのアクセプタンスチェックを合格した受信メッセージに対して、単一の受信メッセージバッファを宛先に設定できます。入力される値は、単一の宛先メッセージバッファ番号です。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

CFDRMNB.NRXMB[7:0]は、RX メッセージバッファ数を設定するために RX メッセージバッファ数レジスタで入力された値です。CFDGAFLP0n.GAFLRMDP[6:0]ビットで入力できる値は、0x00 と CFDMNB.NMB[7:0]～1 間の値のみです。

CFDRMNB.NRXMB[7:0] = 0x00 の場合、GAFLRMV ビットは 0 に設定してください。

GAFLRMV ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト RX メッセージバッファ有効）

GAFLRMV ビットにより、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリのアクセプタンスチェックを合格した受信メッセージに対して、宛先としての単一の受信メッセージバッファを有効または無効にできます。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

GAFLPTR[15:0]ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ）

GAFLPTR[15:0]ビットにより、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリにより受け付けられた受信メッセージに付けられる 16 ビットのポインタが設定できます。ポインタは、メッセージバッファ領域へのメッセージ格納中に追加され、アプリケーションによりサポート機能として使用可能です。ポインタ情報は、たとえば、AUTOSAR システムにおける受信メッセージの PDU ID 割り当てをサポートするのに使用可能です。

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、本ビットに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

32.2.23 CFDGAFLP1n : グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 1 レジスタ (n = 1～16)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x180C + 0x10 × (n - 1)

Bit position:	31													13																0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	GAFLFDP[13:0]											
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
13:0	GAFLFDP[13:0]	グローバルアクセプタンスフィルタリスト FIFO 方向ポインタ 受信メッセージ格納用の FIFO 方向ポインタビット	R/W
31:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

グローバルアクセプタンスフィルタリストポインタ 1 レジスタは、グローバルアクセプタンスフィルタリストにおける各ルールエントリの FIFO 方向ポインタフィールドを設定するのに使用されます。

GAFLFDP[13:0]ビット（グローバルアクセプタンスフィルタリスト FIFO 方向ポインタ）

GAFLFDP[13:0]ビットにより、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリのアクセプタンスチェックを合格した受信メッセージに対して、FIFO バッファを宛先に設定できます。
CFDGAFLP1n.GAFLFDP[13:0]の各ビットは、専用 FIFO として設定されます。

ビット	値（バイナリ）	機能
0	0	RX FIFO 0 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 0 を受信宛先として有効にする
1	0	RX FIFO 1 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 1 を受信宛先として有効にする
2	0	RX FIFO 2 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 2 を受信宛先として有効にする
3	0	RX FIFO 3 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 3 を受信宛先として有効にする
4	0	RX FIFO 4 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 4 を受信宛先として有効にする
5	0	RX FIFO 5 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 5 を受信宛先として有効にする
6	0	RX FIFO 6 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 6 を受信宛先として有効にする
7	0	RX FIFO 7 を受信宛先として無効にする
	1	RX FIFO 7 を受信宛先として有効にする
8	0	共通 FIFO 0 およびチャネル 0 TX キュー 0 を受信宛先として無効にする
	1	GAFLSRD0 = 0: 共通 FIFO 0 を受信宛先として有効にする GAFLSRD0 = 1: チャネル 0 TX キュー 0 を受信宛先として有効にする
9	0	共通 FIFO 1 およびチャネル 0 TX キュー 1 を受信宛先として無効にする
	1	GAFLSRD1 = 0: 共通 FIFO 1 を受信宛先として有効にする GAFLSRD1 = 1: チャネル 0 TX キュー 1 を受信宛先として有効にする
10	0	共通 FIFO 2 およびチャネル 0 TX キュー 2 を受信宛先として無効にする
	1	GAFLSRD2 = 0: 共通 FIFO 2 を受信宛先として有効にする GAFLSRD2 = 1: チャネル 0 TX キュー 2 を受信宛先として有効にする
11	0	共通 FIFO 3 およびチャネル 1 TX キュー 0 を受信宛先として無効にする
	1	GAFLSRD0 = 0: 共通 FIFO 3 を受信宛先として有効にする GAFLSRD0 = 1: チャネル 1 TX キュー 0 を受信宛先として有効にする
12	0	共通 FIFO 4 およびチャネル 1 TX キュー 1 を受信宛先として無効にする
	1	GAFLSRD1 = 0: 共通 FIFO 4 を受信宛先として有効にする GAFLSRD1 = 1: チャネル 1 TX キュー 1 を受信宛先として有効にする
13	0	共通 FIFO 5 およびチャネル 1 TX キュー 2 を受信宛先として無効にする
	1	GAFLSRD2 = 0: 共通 FIFO 5 を受信宛先として有効にする GAFLSRD2 = 1: チャネル 1 TX キュー 2 を受信宛先として有効にする

CFDGAFLECTR.AFLDAE ビットが 0 のとき、これらのビットに書き込まないでください。関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

TX キューでの格納については、GW モードの宛先の TX キューバッファが可能です。

TX キューでの格納については、宛先の TX キューバッファが GW モードの場合、可能です。

下記の設定のうちいずれか 1 つのみが有効です。

- 最大 8 個の宛先 FIFO バッファ
- 7 個の宛先 FIFO バッファ+RX メッセージバッファ 1 個
- 8 個の宛先 TX キューバッファ
- 7 個の宛先 TX キューバッファ+RX メッセージバッファ 1 個
- FIFO バッファおよび TX キューバッファで合計最大 8 つの宛先

32.2.24 CFDRMNB : RX メッセージバッファ数レジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x00AC

Bit position:	31																				10	9	8	7								0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RMPLS[2:0]			NRXMB[7:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	NRXMB[7:0]	RX メッセージバッファ数	R/W
10:8	RMPLS[2:0](注1)	受信メッセージバッファペイロードデータサイズ 0 0 0: 8 バイト 0 0 1: 12 バイト 0 1 0: 16 バイト 0 1 1: 20 バイト 1 0 0: 24 バイト 1 0 1: 32 バイト 1 1 0: 48 バイト 1 1 1: 64 バイト	R/W
31:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RX メッセージバッファ数レジスタは、全チャネルに割り当てられた RX メッセージバッファの総数を設定するのに使用されます。

NRXMB[7:0]ビット（RX メッセージバッファ数）

NRXMB[7:0]ビットは、RX メッセージバッファ数を設定するのに使用されます。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

0～32（0 と 32 を含む）の範囲でのみ値を設定してください。ここで、0x00 は、RX メッセージバッファは割り当てられないことを示します。

RMPLS[2:0]ビット（受信メッセージバッファペイロードデータサイズ）

RMPLS[2:0]ビットは、メッセージバッファペイロードデータサイズを設定するのに使用されます。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

注. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

32.2.25 CFDRMNDn : RX メッセージバッファ新規データレジスタ n (n = 0)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x00B0

Bit position:	31																															0
Bit field:	RMNS[31:0]																															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	RMNS[31:0]	RX メッセージバッファ新規データステータス 0: 新規データは対応する RX メッセージバッファに格納されない 1: 新規データは対応する RX メッセージバッファに格納される	R/W

RX メッセージバッファ新規データステータスレジスタ (n = 0) は、RX メッセージバッファの新規データ格納状態を指定します。

RMNS[31:0]ビット（RX メッセージバッファ新規データステータス）

RMNSu[31:0]ビットは、対応する RX メッセージバッファの新規データの状態を示します。RMNS ビット[0]は、RX メッセージバッファ[0]に対応し、順次同様に対応します。

CFDRMND のビット位置は、RXMB のバッファ番号に対応します。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードまたは GL_SLEEP モードの場合、これらのビットへの書き込みは行わないでください。1 の書き込みは無効です。

これらのビットは、対応する RX メッセージバッファへのメッセージ格納が実行中の場合はクリアできません。これらのビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

これらのビットは、新規メッセージの格納が対応する RX メッセージバッファに行われる場合に自動的に 1 になります。これらのビットは、0 を書くことによってクリアされます。これらのビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのとき自動的にクリアされます。

CFDRMNB.RMPLS = 000b（最大 8 バイトのペイロード）の場合、メッセージ格納期間は PCLKB で 6 サイクルです。

CFDRMNB.RMPLS > 000b の場合、メッセージ格納期間は、PCLKB で 6 サイクル + 4 バイトごとに 1（64 バイトの場合、PCLKB で最大 20 サイクル）

注. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

32.2.26 CFDRFCCn : RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタ n (n = 0～7)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x00C0 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RFFIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RFIGCV[2:0]			RFIM	—	RFDC[2:0]			—	RFPLS[2:0]			—	—	RFIE	RFE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RFE	RX FIFO 許可 0: FIFO 禁止 1: FIFO 許可	R/W
1	RFIE	RX FIFO 割り込み許可 0: FIFO 割り込み発生禁止 1: FIFO 割り込み発生許可	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	RFPLS[2:0](注1)	Rx FIFO ペイロードデータサイズコンフィグレーション 0 0 0: 8 バイト 0 0 1: 12 バイト 0 1 0: 16 バイト 0 1 1: 20 バイト 1 0 0: 24 バイト 1 0 1: 32 バイト 1 1 0: 48 バイト 1 1 1: 64 バイト	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
10:8	RFDC[2:0]	RX FIFO 容量設定 0 0 0: FIFO 容量 = 0 メッセージ 0 0 1: FIFO 容量 = 4 メッセージ 0 1 0: FIFO 容量 = 8 メッセージ 0 1 1: FIFO 容量 = 16 メッセージ 1 0 0: FIFO 容量 = 32 メッセージ 1 0 1: FIFO 容量 = 48 メッセージ 1 1 0: FIFO 容量 = 64 メッセージ 1 1 1: FIFO 容量 = 128 メッセージ	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。	R
12	RFIM	RX FIFO 割り込みモード 0: RX FIFO カウンタが、RFIGCV より小さい値から RFIGCV に達したとき割り込み発生 1: 各受信メッセージの格納終了時に割り込み発生	R/W
15:13	RFIGCV[2:0]	RX FIFO 割り込み発生カウンタ値 0 0 0: FIFO が 1/8 フルになると割り込み発生 0 0 1: FIFO が 1/4 フルになると割り込み発生 0 1 0: FIFO が 3/8 フルになると割り込み発生 0 1 1: FIFO が 1/2 フルになると割り込み発生 1 0 0: FIFO が 5/8 フルになると割り込み発生 1 0 1: FIFO が 3/4 フルになると割り込み発生 1 1 0: FIFO が 7/8 フルになると割り込み発生 1 1 1: FIFO がフルになると割り込み発生	R/W
16	RFFIE	RX FIFO フル割り込み許可 0: FIFO 割り込み発生禁止 1: FIFO 割り込み発生許可	R/W
31:17	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタ (n = 0～7) は、8 つの RX FIFO を設定および制御するのに使用されます。

RFE ビット（RX FIFO 許可）

RFE ビットは、FIFO を許可します。本ビットを 0 にすると、RX FIFO がクリアされエンプティになります。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットは、設定された FIFO 容量が 0x000 より大きい（CFDRFCCn.RFDC > 0x000）の場合のみ 1 に設定できます。

RFE ビットは、CFDRFCCn レジスタの他のビットが全部 1 に設定された後、CFDRFCCn レジスタに個別に書き込んで 1 に設定してください。

本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのとき自動的にクリアされます。

RFIE ビット（RX FIFO 割り込み許可）

RFIE ビットは、FIFO 割り込みの発生を許可します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

RFPLS[2:0]ビット（Rx FIFO ペイロードデータサイズコンフィグレーション）

RFPLS[2:0]ビットは、RAM 内のメッセージデータペイロード割り当てを定義します。

これは、本 FIFO が受信できる最大バイト数です。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

注. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RFDC[2:0]ビット（RX FIFO 容量設定）

RFDC[2:0]ビットは、FIFO の容量をメッセージ数で選択します。FIFO 容量が 0 メッセージに設定されている場合、FIFO は使用できません。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

RFIM ビット（RX FIFO 割り込みモード）

RFIM ビットは、FIFO の割り込み発生条件を選択します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

RFIGCV[2:0]ビット（RX FIFO 割り込み発生カウンタ値）

RFIGCV[2:0]ビットは、FIFO 割り込みを発生させる FIFO のカウンタ値を選択します。これらの値は、割り込みが発生する FIFO 容量の分数を表します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合、本ビットへの書き込みは行わないでください。

RFIGCV[2:0]ビットの設定は、RFDC[2:0]ビットと同期している必要があります。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

RFFIE ビット（RX FIFO フル割り込み許可）

RFFIE ビットは、RXFIFO フル割り込みの発生を許可します。CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

下記に割り込み例を示します。

- 任意のステージの数 (CFDRFCCn.RFIGCV) で出力される割り込み
- FIFO フル状態で出力される割り込み

注. FIFO の受信データ管理は、これらの割り込み通知で実行可能です。

32.2.27 CFDRFSTSn : RX FIFO ステータスレジスタ n (n = 0～7)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x00E0 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RFFIF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RFMC[7:0]								—	—	—	—	RFIF	RFMLT	RFFLL	RFEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RFEMP	RX FIFO エンプティ 0: FIFO はエンプティではない 1: FIFO はエンプティ	R
1	RFFLL	RX FIFO フル 0: FIFO はフルではない 1: FIFO はフル	R
2	RFMLT	RX FIFO メッセージロスト 0: FIFO メッセージロスト発生なし 1: FIFO メッセージロスト発生あり	R/W
3	RFIF	RX FIFO 割り込みフラグ 0: FIFO 割り込み条件は成立していない 1: FIFO 割り込み条件は成立している	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15:8	RFMC[7:0]	RX FIFO メッセージ数 FIFO に格納されているメッセージ数	R
16	RFFIF	RX FIFO フル割り込みフラグ 0: FIFO フル割り込み条件は成立していない 1: FIFO フル割り込み条件は成立している	R/W
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RX FIFO ステータスレジスタ (n = 0～7) は、対応する FIFO バッファに格納されているメッセージの状態を示します。

RFEMP ビット（RX FIFO エンプティ）

RFEMP ビットは、以下の場合自動的に 1 になります。

- RFMC ビットが 0 のとき
- CFDRFCCn.RFE ビットのクリアによって RX FIFO が無効化されたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき

RFEMP ビットは、最初のメッセージが RX FIFO バッファに格納されると自動的にクリアされます。

RFFLL ビット（RX FIFO フル）

RFFLL ビットは、FIFO バッファに格納されている CAN メッセージ数が設定されている FIFO 容量と一致すると自動的に 1 になります。

RFFLL ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- FIFO バッファに格納されている CAN メッセージ数が設定されている FIFO 容量以下になったとき
- CFDRFCCn.RFE ビットを 0 に設定することにより RX FIFO が禁止されたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき

RFMLT ビット（RX FIFO メッセージロスト）

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合のみ RFMLT ビットへの書き込みを行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは、FIFO がすでに満杯のときに格納しようとしたことにより、メッセージが失われた場合、自動的に 1 になります。CAN チャネルからの設定と、書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、本ビットは 1 になります。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき

RFIF ビット（RX FIFO 割り込みフラグ）

RFIF ビットは、設定されている割り込み条件が成立すると自動的に 1 になります。本ビットは、RX FIFO バッファが禁止されると自動的にクリアされます。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

CAN チャネルからの設定と、書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、本ビットは 1 になります。

また、0 を書くことによって 0 になります。本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときも自動的にクリアされます。

RFMC[7:0]ビット（RX FIFO メッセージ数）

RFMC[7:0]ビットは、CPU が読み出し可能な RX FIFO バッファに格納されている CAN メッセージ数を示します。

これらのビットは、FIFO が禁止され、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのとき自動的にクリアされます。

RFFIF ビット（RX FIFO フル割り込みフラグ）

RFFIF ビットは、RX FIFO バッファが禁止されても自動的にクリアされません。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは、FIFO フル割り込み条件が成立すると自動的に 1 になります。CAN チャネルからの設定と、書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、ビットは 1 になります。

また、0 を書くことによって 0 になります。

本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときも自動的にクリアされます。

32.2.28 CFDRFPCTRn : RX FIFO ポインタコントロールレジスタ n (n = 0～7)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0100 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RFPC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RFPC[7:0]	RX FIFO ポインタ制御 対応する RX FIFO バッファの読み出しポインタをインクリメントします。	W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RX FIFO ポインタコントロールレジスタ (n = 0～7) を使って、対応する RX FIFO バッファの読み出しポインタをインクリメントできます。

RFPC ビット（RX FIFO ポインタ制御）

値 0xFF が RFPC ビットに書き込まれると、対応する RX FIFO バッファのポインタが次の FIFO エントリに移されます。対応する RX FIFO バッファが許可されておりエンプティでない場合のみ、これらのレジスタには 0xFF を書き込んでください。

読み取り値は常に 0x00 です。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

DMA 有効時、RX FIFO ポインタコントロールレジスタに書き込まないでください。

32.2.29 CFDCFCCn : 共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタ n (n = 0 ～5)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0120 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CFITT[7:0]								CFDC[2:0]			CFTML[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CFIGCV[2:0]			CFIM	CFITR	CFITSS	CFM[1:0]		—	CFPLS[2:0]			—	CFTXIE	CFRXIE	CFE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CFE	共通 FIFO 許可 0: FIFO 禁止 1: FIFO 許可	R/W
1	CFRXIE	共通 FIFO RX 割り込み許可 0: フレーム RX に対して FIFO 割り込み発生を禁止 1: フレーム RX に対して FIFO 割り込み発生を許可	R/W
2	CFTXIE	共通 FIFO TX 割り込み許可 0: フレーム TX に対して FIFO 割り込み発生を禁止 1: フレーム TX に対して FIFO 割り込み発生を許可	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	CFPLS[2:0](注1)	共通 FIFO ペイロードデータサイズコンフィグレーション 0 0 0: 8 バイト 0 0 1: 12 バイト 0 1 0: 16 バイト 0 1 1: 20 バイト 1 0 0: 24 バイト 1 0 1: 32 バイト 1 1 0: 48 バイト 1 1 1: 64 バイト	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	CFM[1:0]	共通 FIFO モード 0 0: RX FIFO モード 0 1: TX FIFO モード 1 0: CAN – CAN GW FIFO モード 1 1: 予約ビット	R/W
10	CFITSS	共通 FIFO インターバルタイマソース選択 0: 基準クロック（× 1 / × 10 期間） 1: 関連チャネルのビットタイムクロック（FIFO は固定チャネルにリンク付け）	R/W
11	CFITR	共通 FIFO インターバルタイマ分解能 0: 基準クロック期間 × 1 1: 基準クロック期間 × 10	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
12	CFIM	共通 FIFO 割り込みモード 0: RX FIFO モード：共通 FIFO カウンタが下位の値から CFIGCV 値に達したときに RX 割り込み発生 TX FIFO モード：共通 FIFO が最後のメッセージ送信に成功したとき TX 割り込み発生 GW FIFO モード： RX 割り込みフラグに対して： FIFO カウンタがカウントアップして CFIGCV で設定した値に達したとき割り込み発生 TX 割り込みフラグに対して： FIFO が最後のメッセージ送信に成功したとき割り込み発生 1: RX FIFO モード：各受信メッセージの格納終了時に RX 割り込み発生 TX FIFO モード：メッセージ送信成功ごとに割り込み発生 GW FIFO モード： RX 割り込みフラグに対して： メッセージが FIFO に格納されると割り込み発生 TX 割り込みフラグに対して： FIFO からのメッセージ送信が成功すると割り込み発生	R/W
15:13	CFIGCV[2:0]	共通 FIFO 割り込み発生カウンタ値 0 0 0: FIFO が 1/8 フルになると割り込み発生 0 0 1: FIFO が 1/4 フルになると割り込み発生 0 1 0: FIFO が 3/8 フルになると割り込み発生 0 1 1: FIFO が 1/2 フルになると割り込み発生 1 0 0: FIFO が 5/8 フルになると割り込み発生 1 0 1: FIFO が 3/4 フルになると割り込み発生 1 1 0: FIFO が 7/8 フルになると割り込み発生 1 1 1: FIFO がフルになると割り込み発生	R/W
20:16	CFTML[4:0]	共通 FIFO TX メッセージバッファリンク 対応するチャネルの送信スキャンリンク位置	R/W
23:21	CFDC[2:0]	共通 FIFO 容量設定 0 0 0: FIFO 容量 = 0 メッセージ 0 0 1: FIFO 容量 = 4 メッセージ 0 1 0: FIFO 容量 = 8 メッセージ 0 1 1: FIFO 容量 = 16 メッセージ 1 0 0: FIFO 容量 = 32 メッセージ 1 0 1: FIFO 容量 = 48 メッセージ 1 1 0: FIFO 容量 = 64 メッセージ 1 1 1: FIFO 容量 = 128 メッセージ	R/W
31:24	CFITT[7:0]	共通 FIFO インターバル送信時間 TX モードまたは GW モードに設定時 FIFO からの送信開始を遅らせます。遅延は、基本インターバルタイマクロックソース単位の倍数です。	R/W

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CFE ビット（共通 FIFO 許可）

CFE ビットを 1 にすると、FIFO が許可されます。CFE ビットを 0 にクリアすると、FIFO が禁止されます。

本ビットを 0 にクリアすることにより、TX モードまたは GW モードに設定時共通 FIFO からの送信をアボートしたり、RX モードに設定時共通 FIFO への受信を停止するのにも使用されます。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO に対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。

本ビットは、設定された FIFO 容量が 0 以上（CFDC ビット＞ 0）の場合のみ 1 に設定できます。

CFE ビットは、本レジスタの他のビットが全部 1 に設定された後、CFDCFCCn レジスタに個別に書き込んで 1 に設定してください。

本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのとき自動的にクリアされます。

本ビットは、FIFO が TX モードまたは GW モードに設定されている場合、関連するチャネルが CH_RESET モードのときも自動的にクリアされます。

CFRXIE ビット（共通 FIFO RX 割り込み許可）

CFRXIE ビットは、対応する FIFO バッファでフレームを受信後に割り込みフラグが設定されると FIFO 割り込み発生を許可します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

CFTXIE ビット（共通 FIFO TX 割り込み許可）

CFTXIE ビットは、対応する FIFO バッファからフレームを送信後に割り込みフラグが設定されると共通 FIFO 割り込み発生を許可します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

CFPLS[2:0]ビット（共通 FIFO ペイロードデータサイズコンフィグレーション）

CFPLS[2:0]ビットは、RAM 内のメッセージデータペイロード割り当てを定義します。これは、FIFO バッファが送受信できる最大バイト数です。

詳細は、「32.6. FIFO バッファと通常のメッセージバッファの構成」を参照してください。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

注. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CFM[1:0]ビット（共通 FIFO モード）

CFM[1:0]ビットは、FIFO のモードを選択します。ハードウェアリセットが適用されると、共通 FIFO バッファはすべて RX FIFO モードに設定されます。これらのビットを 11b に設定しないでください。

GL_OPERATION モードまたは GL_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

CFITSS ビット（共通 FIFO インターバルタイマソース選択）

CFITSS ビットは、インターバル送信タイマの基本クロックソースを選択します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。また、CFE ビットが 1 の場合も本ビットに書き込まないでください。

CAN-FD 通信使用時に本ビットに 1 を書き込まないでください。(注1)

注. ビットタイムクロックは、公称およびデータレートビット設定に応じて変わります。

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CFITR ビット（共通 FIFO インターバルタイマ分解能）

CFITR ビットは、インターバル送信タイマの基準クロックの分解能を選択します（周辺クロックが基準クロックのソースです）。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。また、CFE ビットが 1 の場合も本ビットに書き込まないでください。

CFIM ビット（共通 FIFO 割り込みモード）

CFIM ビットは、FIFO バッファの割り込み発生条件を選択します。

GL_SLEEP モードのとき、本ビットに書き込まないでください。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CFIGCV[2:0]ビット（共通 FIFO 割り込み発生カウンタ値）

CFIGCV[2:0]ビットは、FIFO 割り込み発生のメッセージカウンタ値を選択します。これらの値は、割り込み発生対象の FIFO 容量の分数を表します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合はこれらのビットへの書き込みは行わないでください。

これらのビットの設定は、CFDC[2:0]ビットと同期している必要があります。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

CFTML[4:0]ビット（共通 FIFO TX メッセージバッファリンク）

CFTML[4:0]ビットは、送信スキャン用に、TX FIFO または GW FIFO のリンク先である通常の送信メッセージバッファ位置を選択します。

GL_OPERATION モードまたは GL_SLEEP モードのとき、これらのビットに書き込まないでください。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CFDC[2:0]ビット（共通 FIFO 容量設定）

CFDC[2:0]ビットは、共通 FIFO の容量をメッセージ数で選択します。FIFO 容量が 0 メッセージに設定されている場合、FIFO は使用できません。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

CFITT[7:0]ビット（共通 FIFO インターバル送信時間）

CFITT[7:0]ビットは、TX モードまたは GW モードに設定時、本 FIFO バッファから送信される全メッセージの送信開始遅延を選択します。遅延は、基本インターバルタイマクロックソース期間の倍数です（基準クロック × 1、基準クロック × 10、または関連 CAN チャネルのビットタイムクロック）。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合はこれらのビットへの書き込みは行わないでください。

CFE ビットが 1 のとき、これらのビットに書き込まないでください。

CFDGCFG.ITRCP[15:0] = 0x0000 のとき、CFITT[7:0]ビットは 0x0000 に設定してください。

32.2.30 CFDCFCCEn : 共通 FIFO コンフィグレーション／コントロール拡張レジスタ n (n = 0～5)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0180 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFBME
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CFMOWM	—	—	—	—	—	CFOFTXIE	CFOFRXIE	CFFIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CFFIE	共通 FIFO フル割り込み許可 0: FIFO 割り込み発生禁止 1: FIFO 割り込み発生許可	R/W
1	CFOFRXIE	共通 FIFO ワンフレーム受信割り込み許可 0: ワンフレーム RX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム RX 割り込み発生許可	R/W
2	CFOFTXIE	共通 FIFO ワンフレーム送信割り込み許可 0: ワンフレーム TX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム TX 割り込み発生許可	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	CFMOWM	共通 FIFO メッセージ上書きモード 0: メッセージ廃棄モード 1: メッセージ上書きモード	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	CFBME	共通 FIFO バッファモード許可 0: 共通 FIFO から送信 1: 共通 FIFO からの送信停止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

共通 FIFO コンフィグレーション／コントロール拡張レジスタ (n = 0〜5) は、共通 FIFO を設定するのに使用されます。

no_of_channels = 2

no_of_CFIFOs_per_channel = チャネルあたりの共通 FIFO 数 = 3

ここで、図 32.29 に示すように、CFIFO の総数 = no_of_CFIFOs_per_channel × no_of_channels = 3 × 2 = 6

n = 共通 FIFO インデックス = [0 .. no_of_CFIFOs - 1]

CFFIE ビット（共通 FIFO フル割り込み許可）

CFFIE ビットは、対応する FIFO バッファでフレームを受信後に割り込みフラグが設定されると FIFO フル割り込み発生を許可します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

下記に割り込み例を示します。

1. 任意のステージの数 (CFDCFCCn.CFIGCV) で出力される割り込み
2. FIFO フル状態で出力される割り込み

FIFO の受信データ管理は、これらの割り込み通知で実行可能です。

CFOFRXIE ビット（共通 FIFO ワンフレーム受信割り込み許可）

CFOFRXIE ビットは、対応する FIFO バッファでフレームを受信後に割り込みフラグが設定されるとワンフレーム受信割り込み発生を許可します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

CFOFTXIE ビット（共通 FIFO ワンフレーム送信割り込み許可）

CFOFTXIE ビットは、対応する FIFO バッファ内のフレームを送信後に割り込みフラグが設定されるとワンフレーム送信割り込み発生を許可します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

CFMOWM ビット（共通 FIFO メッセージ上書きモード）

CFMOWM ビットが 0 のとき、受信メッセージは廃棄され、FIFO はフルです。CFMOWM ビットが 1 のとき、受信メッセージは上書きされ、FIFO はフルです。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。

共通 FIFO が GW モードの場合のみ本ビットに 1 を書き込んでください。

CFE ビットが 1 のとき、本ビットに 1 を書き込まないでください。

CFBME ビット（共通 FIFO バッファモード許可）

CFBME ビットが 0 のとき、メッセージは FIFO から送信されます。CFBME ビットが 1 のとき、メッセージは FIFO から送信されません。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへの書き込みは行わないでください。また、CFE ビットが 1 のとき、本ビットに 1 を書き込まないでください。

32.2.31 CFDCFSTSn : 共通 FIFO ステータスレジスタ n (n = 0～5)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x01E0 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CFMOW	—	—	—	—	—	CFOFTXIF	CFOFRXIF	CFFIF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CFMC[7:0]								—	—	—	CFTXIF	CFRXIF	CFMLT	CFFLL	CFEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CFEMP	共通 FIFO エンプティ 0: FIFO はエンプティではない 1: FIFO はエンプティ	R
1	CFFLL	共通 FIFO フル 0: FIFO はフルではない 1: FIFO はフル	R
2	CFMLT	共通 FIFO メッセージロスト 0: FIFO で失われたメッセージ数 1: FIFO メッセージロスト発生あり	R/W
3	CFRXIF	共通 RX FIFO 割り込みフラグ 0: フレーム受信後 FIFO 割り込み条件が不成立 1: フレーム受信後 FIFO 割り込み条件が成立	R/W
4	CFTXIF	共通 TX FIFO 割り込みフラグ 0: フレーム送信後 FIFO 割り込み条件が不成立 1: フレーム送信後 FIFO 割り込み条件が成立	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	CFMC[7:0]	共通 FIFO メッセージ数 FIFO に格納されているメッセージ数	R
16	CFFIF	共通 FIFO フル割り込みフラグ 0: FIFO フル割り込み条件が不成立 1: FIFO フル割り込み条件が成立	R/W
17	CFOFRXIF	共通 FIFO ワンフレーム受信割り込みフラグ フレームを受信する各 FIFO について、対応する割り込みが設定されます。	R/W
18	CFOFTXIF	共通 FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ フレームを送信する各 FIFO について、対応する割り込みが設定されます。	R/W
23:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24	CFMOW	共通 FIFO メッセージ上書き 0: FIFO でのメッセージ上書き発生なし 1: FIFO でのメッセージ上書き発生	R/W
31:25	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CFEMP ビット（共通 FIFO エンプティ）

CFEMP ビットは、以下の場合自動的に 1 になります。

- CPU は RX モードに設定されている FIFO からのメッセージをすべて読み出したとき
- 全メッセージは、TX モードまたは GW モードに設定されている FIFO から送信されたとき
- CFE ビットを 0 に設定することにより FIFO が禁止されているとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき

- FIFO が TX モードまたは GW モードに設定されているときに、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFEMP ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- RX モードに設定時最初の受信メッセージが FIFO バッファに格納されたとき
- TX モードまたは GW モードに設定時最初の送信メッセージが FIFO バッファに格納されたとき

CFFLL ビット（共通 FIFO フル）

CFFLL ビットは、FIFO に格納されている CAN メッセージ数が設定されている FIFO 容量と一致すると自動的に 1 になります。

CFFLL ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- FIFO に格納されている CAN メッセージ数が設定されている FIFO 容量以下になったとき
- CFE ビットを 0 に設定することにより FIFO が禁止されているとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが TX モードまたは GW モードに設定されているときに、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFMLT ビット（共通 FIFO メッセージロスト）

CFMLT ビットは、RX モードまたは GW モードで FIFO がすでに満杯のときに新しいメッセージを格納しようとしたことにより、メッセージが失われた場合、自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの設定と書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、本ビットは 1 に設定されます。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO に対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

CFMLT ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが TX モードまたは GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFRXIF ビット（共通 RX FIFO 割り込みフラグ）

CFRXIF ビットは、共通 FIFO バッファが禁止されても自動的にクリアされません。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO に対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは、GW モードまたは RX モードに設定されているときに、共通 FIFO バッファに設定されている割り込み条件が成立したとき自動的に 1 になります。

CFRXIF ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFTXIF ビット（共通 TX FIFO 割り込みフラグ）

CFTXIF ビットは、共通 FIFO バッファが禁止されても自動的にクリアされません。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO バッファに対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは、GW モードまたは TX モードに設定されている共通 FIFO バッファに対して設定されている割り込み条件が成立したとき自動的に 1 になります。

CFTXIF ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが TX モードまたは GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFMC[7:0]ビット（共通 FIFO メッセージ数）

CFMC[7:0]ビットは以下を示します。

- TX モードに設定されている FIFO バッファ内で送信を待っている、CPU により格納された CAN メッセージ数
- RX モードに設定されている FIFO バッファ内で、CPU 読み出しを待っている、RS-CAN-FD により格納された CAN メッセージ数
- GW FIFO 内で送信を待っている、RS-CAN-FD により格納された CAN メッセージ数

CFMC[7:0]ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- FIFO が禁止されているとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが TX モードまたは GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFFIF ビット（共通 FIFO フル割り込みフラグ）

CFFIF ビットは、共通 FIFO バッファが禁止されても自動的にクリアされません。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO に対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは、GW モードまたは RX モードに設定されているときに、共通 FIFO バッファに対して FIFO フル割り込み条件が成立したとき自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの設定と書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、ビットは 1 に設定されます。

CFFIF ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが TX モードまたは GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFOFRXIF ビット（共通 FIFO ワンフレーム受信割り込みフラグ）

CFOFRXIF ビットは、共通 FIFO バッファが禁止されても自動的にクリアされません。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO バッファに対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは、GW モードまたは RX モードに設定されているときに、共通 FIFO バッファに対してワンフレーム受信割り込み条件が成立したとき自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの設定と書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、ビットは 1 に設定されます。

CFOFRXIF ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが TX モードまたは GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFOFTXIF ビット（共通 FIFO ワンフレーム送信割り込みフラグ）

CFOFTXIF ビットは、共通 FIFO バッファが禁止されても自動的にクリアされません。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO に対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは、GW モードまたは TX モードに設定されている共通 FIFO バッファに対してワンフレーム送信割り込み条件が成立したとき自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの設定と書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、ビットは 1 に設定されます。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO が TX モードまたは GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFMOW ビット（共通 FIFO メッセージ上書き）

CFMOW ビットは、CFDCFCCEn.CFMOWM = 1 で、FIFO が GW モードですでに満杯のときに、メッセージが新規メッセージの上書き格納の場合に自動的に 1 になります。

CAN チャネルからの設定と書き込みによるクリアが同時に起きた場合は、ビットは 1 に設定されます。

本ビットへの書き込みは、CAN-FD モジュールが GL_HALT モードか GL_OPERATION モードで、かつ関連する CAN-FD チャネルが TX FIFO または GW FIFO として設定されている FIFO バッファに対して CH_RESET モードでない場合のみ行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

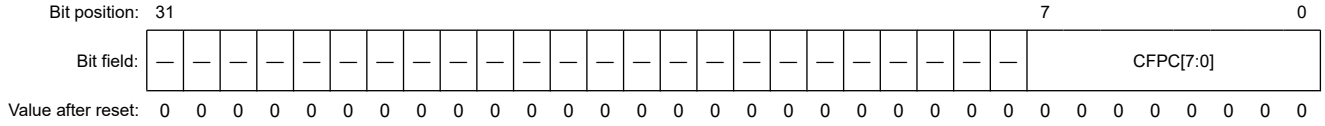
CFMOW ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- FIFO バッファが TX モードまたは GW モードに設定されている場合に、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.32 CFDCFPCTRn : 共通 FIFO ポインタコントロールレジスタ n (n = 0〜5)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0240 + 0x04 × n



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CFPC[7:0]	共通 FIFO ポインタ制御 モード設定により、対応する共通 FIFO バッファの読み出し／書き込みポインタをインクリメントします。	W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

共通 FIFO ポインタコントロールレジスタ (n = 0〜5) を使用して、対応する共通 FIFO バッファの読み出しまたは書き込みポインタをインクリメントできます。

CFPC[7:0]ビット（共通 FIFO ポインタ制御）

値 0xFF が CFPC[7:0]ビットに書き込まれると、（RX モードに設定時）対応する共通 FIFO バッファの読み出しポインタ、または（TX モードに設定時）対応する FIFO バッファの書き込みポインタが次の FIFO エントリに移動します。

読み取り値は常に 0x00 です。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

以下の場合のみ、本レジスタに 0xFF を書き込んでください。

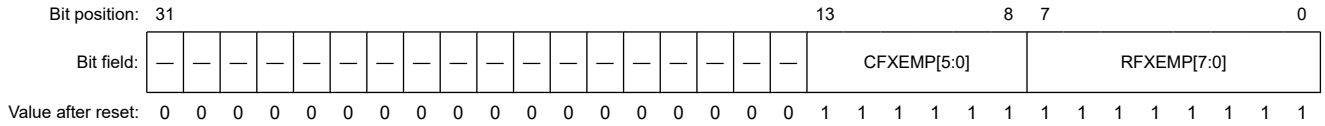
- RX モードに設定されている場合、共通 FIFO バッファが許可されており、エンプティではないとき
- TX モードに設定されている場合、共通 FIFO バッファが許可されており、フルではないとき
- 共通 FIFO バッファが許可されており、GW モードに設定されていないとき

DMA 有効時、共通 FIFO ポインタコントロールレジスタに書き込まないでください。

32.2.33 CFDFESTS : FIFO エンプティステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02A0



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RFXEMP[7:0]	RX FIFO 空ステータス 0: 対応 FIFO はエンプティではない 1: 対応 FIFO はエンプティ	R
13:8	CFXEMP[5:0]	共通 FIFO 空ステータス 0: 対応 FIFO はエンプティではない 1: 対応 FIFO はエンプティ	R
31:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

FIFO エンプティステータスレジスタは、FIFO バッファのエンプティビットの状態を示します。

RFXEMP[7:0]ビット（RX FIFO 空ステータス）

ビット 7 (RFXEMP[7]) は FIFO インデックス 7 に対応し、ビット 0 (RFXEMP[0]) は FIFO インデックス 0 に対応します。

RFXEMP[7:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのとき 1 になります。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

CFXEMP[5:0]ビット（共通 FIFO 空ステータス）

ビット 13 (CFXEMP[5]) は共通 FIFO インデックス 5 に対応し、ビット 8 (CFXEMP[0]) は共通 FIFO インデックス 0 に対応します。

CFXEMP[5:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのとき 1 になります。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.34 CFDFFSTS : FIFO フルステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02A4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFXFLL[5:0]						RFXFLL[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RFXFLL[7:0]	RX FIFO フルステータス 0: 対応 FIFO はフルではない 1: 対応 FIFO はフル	R
13:8	CFXFLL[5:0]	共通 FIFO フルステータス 0: 対応 FIFO はフルではない 1: 対応 FIFO はフル	R
31:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

FIFO フルステータスレジスタは、FIFO バッファのフルビットの状態を示します。

RFXFLL[7:0]ビット（RX FIFO フルステータス）

RFXFLL[7:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

CFXFLL[5:0]ビット（共通 FIFO フルステータス）

CFXFLL[5:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

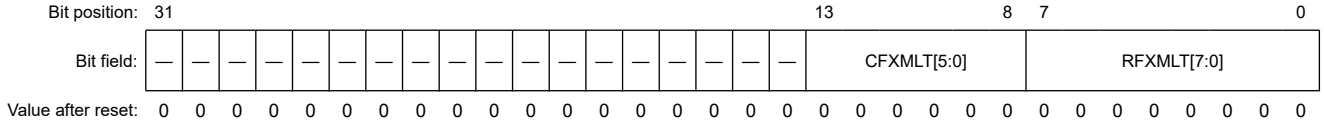
各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.35 CFDFMSTS : FIFO メッセージロストステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02A8



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RFXMLT[7:0]	RX FIFO メッセージロストステータス 0: 対応する FIFO メッセージロストフラグが設定されていない 1: 対応する FIFO メッセージロストフラグが設定されている	R
13:8	CFXMLT[5:0]	共通 FIFO メッセージロストステータス 0: 対応する FIFO メッセージロストフラグが設定されていない 1: 対応する FIFO メッセージロストフラグが設定されている	R
31:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

FIFO メッセージロストステータスレジスタは、FIFO バッファのメッセージロストビットの状態を示します。

RFXMLT[7:0]ビット（RX FIFO メッセージロストステータス）

RFXMLT[7:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

CFXMLT[5:0]ビット（共通 FIFO メッセージロストステータス）

CFXMLT[5:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

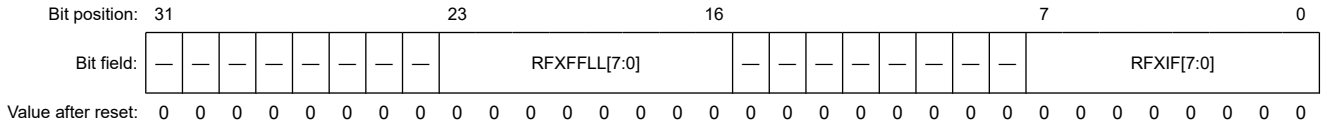
各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.36 CFDRFISTS : RX FIFO 割り込みフラグステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02AC



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RFXIF[7:0]	RX FIFO[x]割り込みフラグステータス 0: 対応する RX FIFO 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する RX FIFO 割り込みフラグが設定されている	R
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
23:16	RFXFFLL[7:0]	RX FIFO[x]割り込みフルフラグステータス 0: 対応する RX FIFO 割り込みフルフラグが設定されていない 1: 対応する RX FIFO 割り込みフルフラグが設定されている	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FIFO 割り込みフラグステータスレジスタは、RX FIFO バッファの割り込みフラグビットの状態を示します。

RFXIF[7:0]ビット（RX FIFO[x]割り込みフラグステータス）

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応する割り込みフラグビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

RFXIF[7:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応する割り込みフラグビットがクリアされると自動的にクリアされます。

RFXFFLL[7:0]ビット（RX FIFO[x]割り込みフルフラグステータス）

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応する割り込みフルフラグビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

RFXFFLL[7:0]ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応する割り込みフルフラグビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.37 CFDCFRISTS : 共通 FIFO RX 割り込みフラグステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02B0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFXRXIF[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	CFXRXIF[5:0]	共通 FIFO RX 割り込みフラグステータス 0: 対応する共通 FIFO RX 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する共通 FIFO RX 割り込みフラグが設定されている	R
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

共通 FIFO RX 割り込みフラグステータスレジスタは、共通 FIFO バッファの割り込みフラグビットの状態を示します。

CFXRXIF[5:0]ビット（共通 FIFO RX 割り込みフラグステータス）

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応する RX 割り込みフラグビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

CFXRXIF[5:0]ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応する RX 割り込みフラグビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.38 CFDCFTISTS : 共通 FIFO TX 割り込みフラグステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02B4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFXTXIF[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	CFXTXIF[5:0]	共通 FIFO [x] TX 割り込みフラグステータス 0: 対応する共通 FIFO TX 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する共通 FIFO TX 割り込みフラグが設定されている	R
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

共通 FIFO TX 割り込みフラグステータスレジスタは、共通 FIFO バッファの割り込みフラグビットの状態を示します。

CFXTXIF[5:0]ビット（共通 FIFO [x] TX 割り込みフラグステータス）

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応する TX 割り込みフラグビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

CFXTXIF[5:0]ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応する TX 割り込みフラグビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.39 CFDFFFSTS : FIFO FDC フルステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02C4

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFXFFLL[5:0]						RFXFFLL[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RFXFFLL[7:0]	RX FIFO FDC レベルフルステータス 0: 対応する FIFO フル割り込みが設定されていない 1: 対応する FIFO フル割り込みが設定されている	R
13:8	CFXFFLL[5:0]	共通 FIFO FDC レベルフルステータス 0: 対応する FIFO フル割り込みが設定されていない 1: 対応する FIFO フル割り込みが設定されている	R
31:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

FIFO FDC フルステータスレジスタは、FIFO バッファのフル割り込みフラグビットの状態を示します。

RFXFFLL[7:0]ビット（RX FIFO FDC レベルフルステータス）

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、RX FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

RFXFFLL[7:0]ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

CFXFFLL[5:0]ビット（共通 FIFO FDC レベルフルステータス）

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

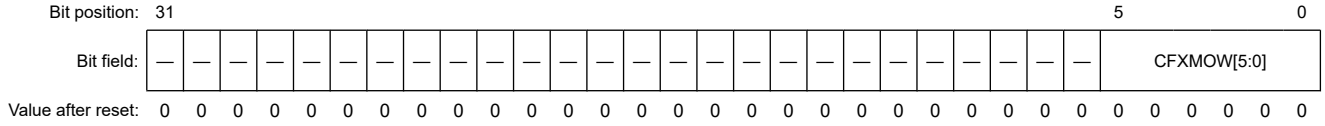
各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

CFXFFLL[5:0]ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

32.2.40 CFDCFMOWSTS : 共通 FIFO メッセージ上書きステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02C0



ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	CFXMOW[5:0]	共通 FIFO メッセージ上書きステータス 0: 対応する FIFO 上書きフラグが設定されていない 1: 対応する FIFO 上書きフラグが設定されている	R
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

CFXMOW[5:0]ビット（共通 FIFO メッセージ上書きステータス）

CFXMOW[5:0]ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。本レジスタは、GW モードでのみ有効です。

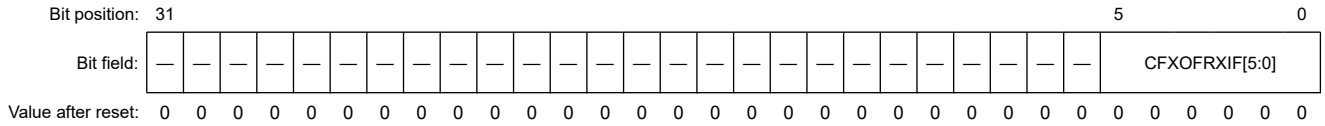
各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.41 CFDCFOFRISTS : 共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02B8



ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	CFXOFRXIF[5:0]	共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグステータス 0: 対応する共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されている	R
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグステータスレジスタは、共通 FIFO バッファの割り込みフラグビットの状態を示します。

CFXOFRXIF[5:0]ビット（共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグステータス）

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するワンフレーム RX 割り込みフラグビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

CFXOFRXIF[5:0]ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するワンフレーム RX 割り込みフラグビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.42 CFDCFOFTISTS : 共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02BC

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFXOFTXIF[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	CFXOFTXIF[5:0]	共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグステータス 0: 対応する共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグが設定されている	R
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグステータスレジスタは、共通 FIFO バッファの割り込みフラグビットの状態を示します。

CFXOFTXIF[5:0]ビット（共通 FIFO ワンフレーム TX 割り込みフラグステータス）

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するワンフレーム TX 割り込みフラグビットを 1 にすると自動的に 1 になります。

CFXOFTXIF[5:0]ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

各ビットは、共通 FIFO ステータスレジスタの対応するワンフレーム TX 割り込みフラグビットがクリアされると自動的にクリアされます。

32.2.43 CFDCDTCT : DMA 転送コントロールレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1330

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CFDMAE1	CFDMAE0	RFDMAE7	RFDMAE6	RFDMAE5	RFDMAE4	RFDMAE3	RFDMAE2	RFDMAE1	RFDMAE0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RFDMAE0	RXFIFO 0 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
1	RFDMAE1	RXFIFO 1 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
2	RFDMAE2	RXFIFO 2 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
3	RFDMAE3	RXFIFO 3 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
4	RFDMAE4	RXFIFO 4 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
5	RFDMAE5	RXFIFO 5 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
6	RFDMAE6	RXFIFO 6 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
7	RFDMAE7	RXFIFO 7 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
8	CFDMAE0	チャネル 0 の共通 FIFO 0 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
9	CFDMAE1	チャネル 1 の共通 FIFO 0 の DMA 転送許可 0: DMA 転送要求を禁止 1: DMA 転送要求を許可	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DMA 転送コントロールレジスタは、DMA 転送動作の開始と停止を制御します。

RFDMAEn (n = 0～7) ビット（RXFIFOn の DMA 転送許可）

RFDMAEn ビットは GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードでは設定できません。

本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

CFDMAEn (n = 0, 1) ビット（共通 FIFO 0（チャネル 0、1）の DMA 転送許可）

CFDMAEn ビットは、共通 FIFO 0（チャネル 0 またはチャネル 1）に対して DMA 転送要求を許可または禁止します。本ビットにより共通 FIFO 0 のみが DMA チャネルとリンク可能です。共通 FIFO 1 は DMA チャネルとリンクできません。

共通 FIFO 2 とリンクするには、「32.2.45. CFDCDTTCT : DMA TX 転送コントロールレジスタ」の CFDCDTTCT.CFDMAEn ビットを参照してください。

CFDMAEn ビットは GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードでは設定できません。

TX FIFO または GW FIFO として設定されている共通 FIFO に対して DMA 転送を許可しないでください。

本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

32.2.44 CFDCDTSTS : DMA 転送ステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1334

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CFDMASTS1	CFDMASTS0	RFDMASTS7	RFDMASTS6	RFDMASTS5	RFDMASTS4	RFDMASTS3	RFDMASTS2	RFDMASTS1	RFDMASTS0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RFDMASTS0	RX FIFO 0 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
1	RFDMASTS1	RX FIFO 1 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
2	RFDMASTS2	RX FIFO 2 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
3	RFDMASTS3	RX FIFO 3 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
4	RFDMASTS4	RX FIFO 4 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
5	RFDMASTS5	RX FIFO 5 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
6	RFDMASTS6	RX FIFO 6 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
7	RFDMASTS7	RX FIFO 7 の DMA 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
8	CFDMASTS0	DMA 転送ステータス（チャネル 0 の共通 FIFO 0 のみ） 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
9	CFDMASTS1	DMA 転送ステータス（チャネル 1 の共通 FIFO 0 のみ） 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送実行中	R
31:10	—	読むと 0 が読めます。	R

DMA 転送ステータスレジスタは、DMA 転送の状態を示します。

RFDMASTSn (n = 0～7) ビット（RX FIFO n の DMA 転送ステータス）

各ビットは、対応する DMA 許可ビットが設定され、対応する DMA FIFO がエンプティでない場合自動的に 1 になります。

各ビットは、DMA が禁止されるか DMA FIFO がエンプティになったため DMA 転送が停止すると自動的にクリアされます。

対応する FIFO に対して DMA 転送実行中に CFDCDTCT.RFDMAEn（「32.2.43. CFDCDTCT : DMA 転送コントロールレジスタ」の CFDCDTCT.RFDMAEn ビット参照）が 0 に設定されると、DMA 転送完了時 RFDMASTSn ビットは 0 になります。

本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

CFDMASTSn ビット（共通 FIFO 0（チャネル 0、1）のみの DMA 転送ステータス）

各ビットは、対応する DMA 許可ビットが設定され、対応する DMA FIFO がエンプティでない場合自動的に 1 になります。

各ビットは、DMA が禁止されるか DMA FIFO がエンプティになったため DMA 転送が停止すると自動的にクリアされます。

対応する FIFO に対して DMA 転送実行中に CFDCDTCT.CFDMAEn（「32.2.43. CFDCDTCT : DMA 転送コントロールレジスタ」の CFDCDTCT.CFDMAEn ビット参照）が 0 に設定されると、DMA 転送完了時 CFDMASTSn ビットは 0 になります。

本ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

32.2.45 CFDCDTTCT : DMA TX 転送コントロールレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1340

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFDMAE1	CFDMAE0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	TQ3DMAE1	TQ3DMAE0	—	—	—	—	—	—	TQ0DMAE1	TQ0DMAE0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TQ0DMAE0	チャネル 0 の TXQ 0 の DMA TX 転送許可 0: DMA TX 転送要求を禁止 1: DMA TX 転送要求を許可	R/W
1	TQ0DMAE1	チャネル 1 の TXQ 0 の DMA TX 転送許可 0: DMA TX 転送要求を禁止 1: DMA TX 転送要求を許可	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	TQ3DMAE0	チャネル 0 の TXQ 3 の DMA TX 転送許可 0: DMA TX 転送要求を禁止 1: DMA TX 転送要求を許可	R/W
9	TQ3DMAE1	チャネル 1 の TXQ 3 の DMA TX 転送許可 0: DMA TX 転送要求を禁止 1: DMA TX 転送要求を許可	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	CFDMAE0	チャネル 0 の共通 FIFO 2 の DMA TX 転送許可 0: DMA TX 転送要求を禁止 1: DMA TX 転送要求を許可	R/W
17	CFDMAE1	チャネル 1 の共通 FIFO 2 の DMA TX 転送許可 0: DMA TX 転送要求を禁止 1: DMA TX 転送要求を許可	R/W
31:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DMA TX 転送コントロールレジスタは、DMA 転送動作の開始と停止を制御します。

TQ0DMAEn (n = 0, 1) ビット（チャネル n の TXQ 0 の DMA TX 転送許可)

TQ0DMAEn ビットは GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードでは設定できません。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときにクリアされます。

TQ3DMAEn (n = 0, 1) ビット（チャネル n の TXQ 3 の DMA TX 転送許可)

TQ3DMAEn ビットは GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードでは設定できません。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときにクリアされます。

CFDMAEn (n = 0, 1) ビット（チャネル n の共通 FIFO 2 の DMA TX 転送許可）

CFDMAEn ビットは GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードでは設定できません。

本ビットにより共通 FIFO 2 のみが DMA チャネルとリンク可能です。共通 FIFO 1 は DMA チャネルとリンク不可です。

共通 FIFO 0 とリンクするには、「32.2.43. CFDCDTCT : DMA 転送コントロールレジスタ」の CFDCDTCT.CFDMAEn ビットを参照してください。

RX FIFO または GW FIFO として設定されている共通 FIFO に対して DMA 転送を許可しないでください。

CFDMAEn ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときにクリアされます。

32.2.46 CFDCDTTSTS : DMA TX 転送ステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1344

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFDMASTS1	CFDMASTS0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	TQ3DMASTS1	TQ3DMASTS0	—	—	—	—	—	—	TQ0DMASTS1	TQ0DMASTS0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TQ0DMASTS0	チャネル 0 の TXQ0 の DMA TX 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送許可	R
1	TQ0DMASTS1	チャネル 1 の TXQ0 の DMA TX 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送許可	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
8	TQ3DMASTS0	チャネル 0 の TXQ3 の DMA TX 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送許可	R
9	TQ3DMASTS1	チャネル 1 の TXQ3 の DMA TX 転送ステータス 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送許可	R
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
16	CFDMASTS0	DMA TX 転送ステータス（チャネル 0 の共通 FIFO 2 のみ） 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送許可	R
17	CFDMASTS1	DMA TX 転送ステータス（チャネル 1 の共通 FIFO 2 のみ） 0: DMA 転送停止 1: DMA 転送許可	R
31:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DMA TX 転送ステータスレジスタは、DMA 転送の状態を示します。

TQ0DMASTSn (n = 0, 1) ビット（チャネル n の TXQ 0 の DMA TX 転送ステータス）

TQ0DMASTSn ビットは、対応する CFDCDTTCT レジスタの CFDCDTTCT.TQ0DMAEn ビットを 1 にすると 1 になります。（「32.2.45. CFDCDTTCT : DMA TX 転送コントロールレジスタ」参照）。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 対応する CFDCDTTCT レジスタの CFDCDTTCT.TQ0DMAEn ビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき

TQ3DMASTSn (n = 0, 1) ビット（チャネル n の TXQ 3 の DMA TX 転送ステータス）

TQ3DMASTSn ビットは、対応する CFDCDTTCT レジスタの CFDCDTTCT.TQ3DMAEn ビットを 1 にすると 1 になります。（「32.2.45. CFDCDTTCT : DMA TX 転送コントロールレジスタ」参照）。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 対応する CFDCDTTCT レジスタの CFDCDTTCT.TQ3DMAEn ビットがクリアされたとき

- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき

CFDMASTSn (n = 0, 1) ビット（DMA TX 転送ステータス（チャネル n の共通 FIFO 2 のみ））

CFDMASTSn ビットは、対応する CFDCDTTCT レジスタの CFDCDTTCT.CFDMAEn ビットを 1 にすると 1 になります（「32.2.45. CFDCDTTCT : DMA TX 転送コントロールレジスタ」参照）。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 対応する CFDCDTTCT レジスタの CFDCDTTCT.CFDMAEn ビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき

32.2.47 CFDGRINTSTSn : グローバル RX 割り込みステータスレジスタ n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1350 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	CFOFRIF [2:0]			—	CFRFIF [2:0]			—	—	—	—	—	CFRIF[2:0]			—	—	—	—	—	QOFRIF [2:0]			—	—	—	—	—	QFIF[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	QFIF[2:0]	TXQ フル割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1) 0: 対応する TXQ フル割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する TXQ フル割り込みフラグが設定されている	R
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10:8	QOFRIF[2:0]	TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1) 0: 対応する TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されている	R
15:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18:16	CFRIF[2:0]	共通 FIFO RX フル割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1) 0: 対応する共通 FIFO RX 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する共通 FIFO RX 割り込みフラグが設定されている	R
23:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
26:24	CFRFIF[2:0]	共通 FIFO FDC レベルフル割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1) 0: 対応する共通 FIFO フル割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する共通 FIFO フル割り込みフラグが設定されている	R
27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
30:28	CFOFRIF[2:0]	共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1) 0: 対応する共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されていない 1: 対応する共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されている	R
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

QFIF[2:0]ビット（TXQ フル割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1)）

QFIF[2:0]ビットは、割り込みが許可されているとき、関連するチャネルの TXQ フル割り込みフラグが設定されると自動的に 1 になります。

QFIF[2:0]ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- 割り込み許可が無効な場合、関連する TXQ 結果ステータスビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

QOFRIF[2:0]ビット（TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1)）

QOFRIF[2:0]ビットは、割り込みが許可されているとき、関連するチャネルの TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されると自動的に 1 になります。

QOFRIF[2:0]ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- 割り込み許可が無効な場合、関連する TXQ 結果ステータスビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードまたは CH_RESET モードであるとき

CFRIF[2:0]ビット（共通 FIFO RX フル割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1)）

CFRIF[2:0]ビットは、割り込みが許可されているとき、関連するチャネルの共通 FIFO RX 割り込みフラグが設定されると自動的に 1 になります。

CFRIF[2:0]ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- 割り込み許可が無効な場合、関連する共通 FIFO RX 結果ステータスビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードまたは CH_RESET モードであるとき

CFRFIF[2:0]ビット（共通 FIFO FDC レベルフル割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1)）

CFRFIF[2:0]ビットは、割り込みが許可されているとき、関連するチャネルの共通 FIFO フル割り込みフラグが設定されると自動的に 1 になります。

CFRFIF[2:0]ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- 割り込み許可が無効な場合、関連する共通 FIFO RX 結果ステータスビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CFOFRIF[2:0]ビット（共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグチャネル n (n = 0, 1)）

CFOFRIF[2:0]ビットは、割り込みが許可されているとき、関連するチャネルの共通 FIFO ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されると自動的に 1 になります。

CFOFRIF[2:0]ビットは、以下の場合自動的にクリアされます。

- 割り込み許可が無効な場合、関連する共通 FIFO RX 結果ステータスビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.48 CFDTMCn : TX メッセージバッファコントロールレジスタ n (n = 0〜7, 32〜39, 64〜71, 96〜103)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x02D0 + 0x01 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	TMOM	TMTAR	TMTR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TMTR	TX メッセージバッファ送信要求 0: TX メッセージバッファ送信の要求なし 1: TX メッセージバッファ送信の要求あり	R/W
1	TMTAR	TX メッセージバッファ送信アボート要求 0: TX メッセージバッファ送信要求アボートの要求なし 1: TX メッセージバッファ送信要求アボートの要求あり	R/W
2	TMOM	TX メッセージバッファワンショットモード 0: TX メッセージバッファはワンショットモードに設定されていない 1: TX メッセージバッファはワンショットモードに設定されている	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX メッセージバッファコントロールレジスタは、TX メッセージバッファ機能を設定します。

TMTR ビット（TX メッセージバッファ送信要求）

TMTR ビットを 1 にすると、CAN-FD モジュールロジックは、対応するメッセージバッファに格納されているメッセージの送信を試みます。

関連する CAN-FD モジュールが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

対応する TX メッセージバッファが TX モードまたは GW モードの COM FIFO にリンクされている、または TX キューの一部である場合、本ビットを 1 にしないでください。

本ビットは、CPU 書き込みによる直接クリアはできません。

本ビットは、メッセージバッファに対応する CFDTMSTSn レジスタの送信結果フラグビット (CFDTMSTSn.TMTRF) が 00b にクリアされた場合のみ 1 にできます。

TMTR ビットは、以下により自動的にクリアされます。

- 送信成功後の CAN-FD モジュールロジック
- 対応する CFDTMCn.TMTAR ビットにより要求された、送信アボート完了後の CAN-FD モジュールロジック
- メッセージバッファに対して CFDTMCn.TMOM ビットが設定されている場合、CAN バスエラーまたはアービトレーションロスト検出時の CAN-FD モジュールロジック
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードまたは関連するチャネルが CH_RESET モードの場合の CAN-FD モジュールロジック

TMTAR ビット（TX メッセージバッファ送信アボート要求）

TMTAR ビットを 1 にすると、CAN-FD モジュールロジックは、対応するメッセージバッファに格納されているフレーム送信のアボートを試みます。

多くの場合、送信のための内部スキャンが完了し、メッセージバッファがすでに送信用に選択済みの場合、送信はアボートできません。この場合、フレームはメッセージバッファからの送信に成功する可能性があります。メッセージバッファの選択は、CH_HALT モードになると解除されます。

しかしながら、CAN ノードが、選択されたメッセージバッファから送信を開始する前にバス（RX 端子）上に新しいメッセージを検出した場合、送信用に選択されたメッセージバッファはアボート要求によりアボート可能です。

関連する CAN-FD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ、TMTAR ビットへの書き込みを行ってください。本ビットは、関連する送信要求 TMTR ビットが 1 の場合のみ、1 にすることができます。

TMTAR ビットは、CPU 書き込みによる直接クリアはできません。CAN-FD による本ビットのクリアは、CPU 書き込みによる設定に優先されます。

TMTAR ビットは、以下により自動的にクリアされます。

- 送信成功後の CAN-FD モジュールロジック
- 送信アボート後の CAN-FD モジュールロジック
- CAN バスエラーまたはアービトレーションロスト検出時の CAN-FD モジュールロジック
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるか、関連するチャネルが CH_RESET モードに遷移した場合の CAN-FD モジュールロジック

TMOM ビット（TX メッセージバッファワンショットモード）

TMOM ビットを 1 にすると、CAN-FD モジュールロジックは、メッセージの送信を 1 回だけ試みます。

送信に成功すると、CFDTMSTSn.TMTRF ビットは 10b または 11b に設定されます。バスエラーまたはバスアービトレーションロストにより送信に失敗した場合、送信は自動的にアボートされ、CFDTMSTSn.TMTRF ビットは 01b に設定されます。

送信成功時またはエラーやアービトレーションロストによりアボートされた場合、TMOM ビットは 1 のままです。

関連する CAN-FD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットは、TMTR ビットと同時に設定してください。また、本ビットのクリアは書き込みで行ってください。

あるメッセージの送信がすでに要求されている場合、そのメッセージ送信が成功するかアボートされるまで本ビットに書き込みを行わないでください。

TMOM ビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードまたは関連するチャネルが CH_RESET モードの場合、CAN-FD モジュールロジックにより自動的にクリアされます。

32.2.49 CFDTMSTSn : TX メッセージバッファステータスレジスタ n (n = 0〜7, 32〜39, 64〜71, 96〜103)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x07D0 + 0x01 × n

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TMTARM	TMTRM	TMTRF[1:0]		TMTSTS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TMTSTS	TX メッセージバッファ送信ステータス 0: 実行中の送信なし 1: 送信実行中	R
2:1	TMTRF[1:0]	TX メッセージバッファ送信結果フラグ 0 0: 結果なし 0 1: TX メッセージバッファからの送信アボート 1 0: TX メッセージバッファからの送信成功かつ送信アボートの要求なし 1 1: TX メッセージバッファからの送信成功かつ送信アボートの要求あり	R/W
3	TMTRM	TX メッセージバッファ送信要求のミラー 0: TX メッセージバッファ送信の要求なし 1: TX メッセージバッファ送信の要求あり	R
4	TMTARM	TX メッセージバッファ送信アボート要求のミラー 0: TX メッセージバッファ送信要求アボートの要求なし 1: TX メッセージバッファ送信要求アボートの要求あり	R
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX メッセージバッファステータスレジスタは、対応するメッセージバッファの送信状態および送信アボートの状態を示します。

TMTSTS ビット（TX メッセージバッファ送信ステータス）

TMTSTS ビットは、対応する TX メッセージバッファからの送信開始で自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- 送信が停止したとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TMTRF[1:0]ビット（TX メッセージバッファ送信結果フラグ）

TMTRF[1:0]ビットは、対応する TX メッセージバッファの結果を示します。状態は以下のとおりです。

- 00: 送信実行中または要求されてない
- 01: 対応する TX メッセージバッファからの送信アボート
- 10: 対応する TX メッセージバッファからの送信が成功し、本 TX メッセージバッファに対し CFDTMCn.TMTAR ビットが 1 でない
- 11: 対応する TX メッセージバッファからの送信が成功したが、本 TX メッセージバッファに対し CFDTMCn.TMTAR ビットが 1 である

関連する CAN-FD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードになるか、関連するチャネルが CH_RESET モードになると TMTRF[1:0] ビットは自動的にクリアされます。

TMTRM ビット（TX メッセージバッファ送信要求のミラー）

TMTRM ビットは、対応する CFDTMCn レジスタの CFDTMCn.TMTR ビットが 1 のとき 1 になります。

本ビットは、対応する CFDTMCn レジスタの CFDTMCn.TMTR ビットがクリアされるとクリアされます。

TMTARM ビット（TX メッセージバッファ送信アボート要求のミラー）

TMTARM ビットは、対応する CFDTMCn レジスタの CFDTMCn.TMTAR ビットが 1 のとき 1 になります。

本ビットは、対応する CFDTMCn レジスタの CFDTMCn.TMTAR ビットがクリアされるとクリアされます。

32.2.50 CFDTMTRSTSf : TX メッセージバッファ送信要求ステータスレジスタ f (f = 0～3)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0CD0 + 0x04 × f

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFDTMTRSTS[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CFDTMTRSTS[7:0]	TX メッセージバッファ送信要求ステータス 0: 対応する TX メッセージバッファへの送信要求なし 1: 対応する TX メッセージバッファへの送信要求あり	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

CFDTMTRSTS[7:0]ビット（TX メッセージバッファ送信要求ステータス）

CFDTMTRSTS[7:0]ビットは、TX メッセージバッファコントロールレジスタの CFDTMCn.TMTR ビットの状態を示します。

各ビットは、TX メッセージバッファコントロールレジスタ (CFDTMCn) の対応するビットが 1 で、メッセージバッファが TX キューに属していない場合のみ自動的に 1 になります。

各ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- TX メッセージバッファコントロールレジスタの対応ビットがクリアされたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.51 CFDTMTARSTSf : TX メッセージバッファ送信アボート要求ステータスレジスタ f (f = 0～3)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0D70 + 0x04 × f

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFDTMTARSTS[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CFDTMTARSTS[7:0]	TX メッセージバッファ送信アボート要求ステータス 0: 対応する TX メッセージバッファへの送信アボート要求なし 1: 対応する TX メッセージバッファへの送信アボート要求あり	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

CFDTMTARSTS[7:0]ビット（TX メッセージバッファ送信アボート要求ステータス）

CFDTMTARSTS[7:0]ビットは、TX メッセージバッファコントロールレジスタの CFDTMCn.TMTAR ビットの状態を示します。

CFDTMTARSTS[7:0]ビットのアライメントを、表 32.6 に示します。

表 32.6 CFDTMTARSTS[7:0]ミラービットのアライメント

ビット位置	g = TX メッセージバッファ番号
n * 64 − fmin * 32	n * 64 + 0
n * 64 + 1 − fmin * 32	n * 64 + 1
⋮	⋮
n * 64 + 31 − fmin * 32	n * 64 + 31
n * 64 + 32 − fmax * 32	n * 64 + 32
n * 64 + 33 − fmax * 32	n * 64 + 33
⋮	⋮
n * 64 + 62 − fmax * 32	n * 64 + 62
n * 64 + 63 − fmax * 32	n * 64 + 63

注. n = 0 の場合、fmin = 0, fmax = 1
n = 1 の場合、fmin = 2, fmax = 3

各ビットは、TX メッセージバッファコントロールレジスタの対応するビットが 1 で、メッセージバッファが TX キューに属している場合自動的に 1 になります。

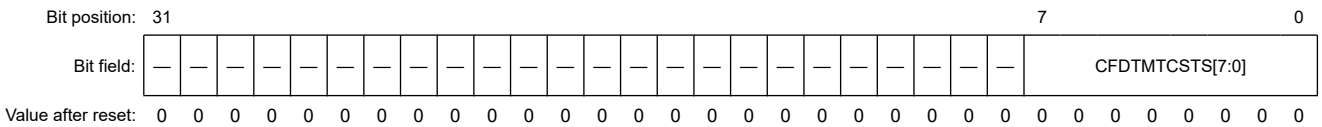
各ビットは以下の場合に自動的にクリアされます。

- TX メッセージバッファコントロールレジスタの対応ビットがクリアされたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.52 CFDTMTCSTSf : TX メッセージバッファ送信完了ステータスレジスタ f (f = 0〜3)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0E10 + 0x04 × f



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CFDTMTCSTS[7:0]	TX メッセージバッファ送信完了ステータス 0: 対応する TX メッセージバッファへの送信は完了していない 1: 対応する TX メッセージバッファへの送信は完了した	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

CFDTMTCSTS[7:0]ビット（TX メッセージバッファ送信完了ステータス）

CFDTMTCSTS[7:0]ビットは、TX メッセージバッファステータスレジスタの送信完了状態を示します。

各ビットは、TX メッセージバッファステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。
各ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- TX メッセージバッファステータスレジスタの対応ビットがクリアされたとき
- CANFD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

CAN チャネルが CH_RESET モードになると、そのチャネルに関連するビットはクリアされます。

32.2.53 CFDTMTASTSf : TX メッセージバッファ送信アボートステータスレジスタ f (f = 0～3)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0EB0 + 0x04 × f

Bit position:	31																							7							0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFDTMTASTS[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CFDTMTASTS[7:0]	TX メッセージバッファ送信アボートステータス 0: 対応する TX メッセージバッファへの送信はアボートしていない 1: 対応する TX メッセージバッファへの送信がアボートした	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

CFDTMTASTS[7:0]ビット（TX メッセージバッファ送信アボートステータス）

CFDTMTASTS[7:0]ビットは、対応する TX メッセージバッファの送信アボート成功状態を示します。
CFDTMTASTS[7:0]ビットのアライメントを、表 32.7 に示します。

表 32.7 CFDTMTASTS[7:0]ミラービットのアライメント

ビット位置	g = TX メッセージバッファ数
n*64-fmin*32	n*64+0
n*64+1-fmin*32	n*64+1
⋮	⋮
n*64+31-fmin*32	n*64+31
n*64+32-fmax*32	n*64+32
n*64+33-fmax*32	n*64+33
⋮	⋮
n*64+62-fmax*32	n*64+62
n*64+63-fmax*32	n*64+63

注. n = 0 の場合、fmin = 0, fmax = 1
n = 1 の場合、fmin = 2, fmax = 3

各ビットは、対応する TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSn.TMTRF ビットが 01b になると自動的に 1 になります。
各ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- 対応する TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSn.TMTRF ビットがクリアされたとき
- CAN-FD モジュールが GL_RESET モードであるとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.54 CFDTMIECf : TX メッセージバッファ割り込み許可コンフィグレーションレジスタ f (f = 0～3)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x0F50 + 0x04 × f

Bit position:	31																						7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TMIE[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TMIE[7:0]	TX メッセージバッファ割り込み許可 0: 対応する TX メッセージバッファに対して TX メッセージバッファ割り込みを禁止 1: 対応する TX メッセージバッファに対して TX メッセージバッファ割り込みを許可	R/W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

TMIE[7:0]ビット（TX メッセージバッファ割り込み許可）

TMIE[7:0]ビットを 1 にすると、対応するメッセージバッファからの送信完了時割り込みが発生します。

TX メッセージバッファ割り込みの仕様については、「32.7. 割り込みと DMA」を参照してください。

以下のとき、TMIEf[7:0]ビットに書き込まないでください。

- CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードであるとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードであるとき
- 対応する TX メッセージバッファが TX キューの一部であるとき
- 対応する TX メッセージバッファが CFDCFCCn.CFTML ビットで共通 FIFO にリンクされているとき

32.2.55 CFDTXQCC0n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 0n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1000 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQOFTXIE	TXQOFRXIE	TXQFIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TXQDC[12:8]					TXQIM	—	TXQTXIE	—	—	—	TXQGWE	TXQE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQE	TX キュー許可 0: TX キュー禁止 1: TX キュー許可	R/W
1	TXQGWE	TX キューゲートウェイモード許可 0: TX キュー GW モード禁止 1: TX キュー GW モード許可	R/W
4:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
5	TXQTXIE	TX キュー TX 割り込み許可 0: TX キュー TX 割り込み禁止 1: TX キュー TX 割り込み許可	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	TXQIM	TX キュー割り込みモード 0: 最後のメッセージの送信に成功したとき 1: 各送信成功時	R/W
12:8	TXQDC[12:8]	TX キュー容量設定 0x00: 0 メッセージ 0x01: 予約ビット 0x02: 3 メッセージ 0x03: 4 メッセージ ⋮ 0x0F: 16 メッセージ その他: 設定禁止	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TXQFIE	TXQ フル割り込み許可 0: TX キューフル割り込み発生禁止 1: TX キューフル割り込み発生許可	R/W
17	TXQOFRXIE	TXQ ワンフレーム受信割り込み許可 0: ワンフレーム RX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム RX 割り込み発生許可	R/W
18	TXQOFTXIE	TXQ ワンフレーム送信割り込み許可 0: ワンフレーム TX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム TX 割り込み発生許可	R/W
31:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 0n (n = 0, 1) は、TX キュー送信を設定するのに使用されます。

TXQE が許可に設定されているとき、TXQ0 は、TXMB0～TXMB31（最大）から構成されています。

TXQE ビット（TX キュー許可）

TXQE ビットは、設定されている TX キュー容量が 0x00 (CFDTXQCC0n.TXQDC == 0x00) の場合 1 に設定できません。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

TXQE ビットは、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

TXQGWE ビット（TX キューゲートウェイモード許可）

TXQGWE ビットを 1 にすると、TX キューは TX キュー GW モードになります。

本ビットが 1 のとき、CPU は TX キューにアクセスしてはいけません。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION

TXQTXIE ビット（TX キュー TX 割り込み許可）

TXQTXIE ビットを 1 にすると、TXQIM ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

TXQIM ビット（TX キュー割り込みモード）

TXQIM ビットは、TX キューの割り込み発生条件を選択します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION

TXQDC[12:8]ビット（TX キュー容量設定）

TXQDC[12:8]ビットは、送信キューの容量を選択します。メッセージバッファ選択は、設定容量に従って MB[0] から開始し、最高 MB[7]までです。

TXQ1 と TXQ0 を同時に使用する場合、TXQ1 および TXQ0 の合計容量は 8 以下とします。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION

TXQFIE ビット（TXQ フル割り込み許可）

TXQFIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS0n.TXQFIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

ゲートウェイモード (CFDTXQCC0n.TXQGWE = 1) の場合のみ本ビットに 1 を書き込んでください。

TXQOFRXIE ビット（TXQ ワンフレーム受信割り込み許可）

TXQOFRXIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS0n.TXQOFRXIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

GW モード (CFDTXQCC0n.TXQGWE = 1) の場合のみ本ビットに 1 を書き込んでください。

TXQOFTXIE ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込み許可）

TXQOFTXIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS0n.TXQOFTXIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

32.2.56 CFDTXQCC1n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 1n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1060 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQOFTXIE	TXQOFRXIE	TXQFIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TXQDC[12:8]					TXQIM	—	TXQTXIE	—	—	—	TXQGWE	TXQE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQE	TX キュー許可 0: TX キュー禁止 1: TX キュー許可	R/W
1	TXQGWE	TX キューゲートウェイモード許可 0: TX キュー GW モード禁止 1: TX キュー GW モード許可	R/W
4:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	TXQTXIE	TX キュー TX 割り込み許可 0: TX キュー TX 割り込み禁止 1: TX キュー TX 割り込み許可	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	TXQIM	TX キュー割り込みモード 0: 最後のメッセージの送信に成功したとき 1: 各送信成功時	R/W
12:8	TXQDC[12:8]	TX キュー容量設定 0x00: 0 メッセージ 0x01: 予約ビット 0x02: 3 メッセージ 0x03: 4 メッセージ ⋮ 0x0F: 16 メッセージ その他: 設定禁止	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TXQFIE	TXQ フル割り込み許可 0: TX キューフル割り込み発生禁止 1: TX キューフル割り込み発生許可	R/W
17	TXQOFRXIE	TXQ ワンフレーム受信割り込み許可 0: ワンフレーム RX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム RX 割り込み発生許可	R/W
18	TXQOFTXIE	TXQ ワンフレーム送信割り込み許可 0: ワンフレーム TX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム TX 割り込み発生許可	R/W
31:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 1n (n = 0, 1) は、TX キュー送信を設定するのに使用されます。

TXQE が許可に設定されているとき、TXQ1 は、TXMB31～TXMB0（最大）から構成されます。

TXQE ビット（TX キュー許可）

TXQE ビットは、設定されている TX キュー容量が 0x00 (CFDTXQCC1n.TXQDC == 0x00) の場合 1 に設定できません。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

TXQGWE ビット（TX キューゲートウェイモード許可）

TXQGWE ビットを 1 にすると、TX キューは TX キューゲートウェイモードになります。

本ビットが 1 のとき、CPU は TX キューにアクセスしてはいけません。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION

TXQTXIE ビット（TX キュー TX 割り込み許可）

TXQTXIE ビットを 1 にすると、TXQIM ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

TXQIM ビット（TX キュー割り込みモード）

TXQIM ビットは、TX キューの割り込み発生条件を選択します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_SLEEP
- CH_OPERATION

TXQDC[12:8]ビット（TX キュー容量設定）

TXQDC[12:8]ビットは、送信キューの容量を指定します。メッセージバッファ選択は、設定容量に従って MB[7] から開始し、MB[0]までです。

TXQ1 と TXQ0 を同時に使用する場合、TXQ1 および TXQ0 の合計容量は 8 以下とします。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION

TXQFIE ビット（TXQ フル割り込み許可）

TXQFIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS1n.TXQFIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

ゲートウェイモード (CFDTXQCC1n.TXQGWE = 1) の場合のみ本ビットに 1 を書き込んでください。

TXQOFRXIE ビット（TXQ ワンフレーム受信割り込み許可）

TXQOFRXIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS1n.TXQOFRXIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

ゲートウェイモード (CFDTXQCC1n.TXQGWE = 1) の場合のみ本ビットに 1 を書き込んでください。

TXQOFTXIE ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込み許可）

TXQOFTXIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS1n.TXQOFTXIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

32.2.57 CFDTXQCC2n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 2n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x10C0 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQOFTXIE	TXQOFRXIE	TXQFIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TXQDC[12:8]					TXQIM	—	TXQTXIE	—	—	—	TXQGWE	TXQE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQE	TX キュー許可 0: TX キュー禁止 1: TX キュー許可	R/W
1	TXQGWE	TX キューゲートウェイモード許可 0: TX キュー GW モード禁止 1: TX キュー GW モード許可	R/W
4:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	TXQTXIE	TX キュー TX 割り込み許可 0: TX キュー TX 割り込み禁止 1: TX キュー TX 割り込み許可	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	TXQIM	TX キュー割り込みモード 0: 最後のメッセージの送信に成功したとき 1: 各送信成功時	R/W
12:8	TXQDC[12:8]	TX キュー容量設定 0x00: 0 メッセージ 0x01: 予約ビット 0x02: 3 メッセージ 0x03: 4 メッセージ ⋮ 0x0F: 16 メッセージ その他: 設定禁止	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TXQFIE	TXQ フル割り込み許可 0: TX キューフル割り込み発生禁止 1: TX キューフル割り込み発生許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
17	TXQOFRXIE	TXQ ワンフレーム受信割り込み許可 0: ワンフレーム RX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム RX 割り込み発生許可	R/W
18	TXQOFTXIE	TXQ ワンフレーム送信割り込み許可 0: ワンフレーム TX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム TX 割り込み発生許可	R/W
31:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 2n (n = 0, 1) は、TX キュー送信を設定するのに使用されます。

TXQE が許可に設定されているとき、TXQ2 は、TXMB32～TXMB63（最大）から構成されます。

TXQE ビット（TX キュー許可）

TXQE ビットは、設定されている TX キュー容量が 0x00 (CFDTXQCC2n.TXQDC == 0x00) の場合 1 に設定できません。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

TXQGWE ビット（TX キューゲートウェイモード許可）

TXQGWE ビットを 1 にすると、TX キューは TX キューゲートウェイモードになります。本ビットが 1 のとき、CPU は TX キューにアクセスしてはいけません。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION

TXQTXIE ビット（TX キュー TX 割り込み許可）

TXQTXIE ビットを 1 にすると、TXQIM ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

TXQIM ビット（TX キュー割り込みモード）

TXQIM ビットは、TX キューの割り込み発生条件を選択します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION

TXQDC[12:8]ビット（TX キュー容量設定）

TXQDC[12:8]ビットは、送信キューの容量を指定します。メッセージバッファ選択は、設定容量に従って MB[32] から開始し、最高 MB[39]までです。

TXQ3 と TXQ2 を同時に使用する場合、TXQ3 および TXQ2 の合計容量は 8 以下とします。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_HALT
- CH_OPERATION
- CH_SLEEP

TXQFIE ビット（TXQ フル割り込み許可）

TXQFIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS2n.TXQFIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。
CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。
関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。
ゲートウェイモード (CFDTXQCC2n.TXQGWE = 1) の場合のみ本ビットに 1 を書き込んでください。

TXQOFRXIE ビット（TXQ ワンフレーム受信割り込み許可）

TXQOFRXIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS2n.TXQOFRXIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。
CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。
関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。
ゲートウェイモード (CFDTXQCC2n.TXQGWE = 1) の場合のみ本ビットに 1 を書き込んでください。

TXQOFTXIE ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込み許可）

TXQOFTXIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS2n.TXQOFTXIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。
CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。
関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

32.2.58 CFDTXQCC3n : TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 3n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000
Offset address: 0x1120 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQOFTXIE	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TXQDC[12:8]					TXQIM	—	TXQTXIE	—	—	—	—	TXQE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQE	TX キュー許可 0: TX キュー禁止 1: TX キュー許可	R/W
4:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	TXQTXIE	TX キュー TX 割り込み許可 0: TX キュー TX 割り込み禁止 1: TX キュー TX 割り込み許可	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	TXQIM	TX キュー割り込みモード 0: 最後のメッセージの送信に成功したとき 1: 各送信成功時	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
12:8	TXQDC[12:8]	TX キュー容量設定 0x00: 0 メッセージ 0x01: 予約ビット 0x02: 3 メッセージ 0x03: 4 メッセージ ⋮ 0x0F: 16 メッセージ その他: 設定禁止	R/W
17:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18	TXQOFTXIE	TXQ ワンフレーム送信割り込み許可 0: ワンフレーム TX 割り込み発生禁止 1: ワンフレーム TX 割り込み発生許可	R/W
31:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタ 3n (n = 0, 1) は、TX キュー送信を設定するのに使用されます。

TXQE が許可に設定されているとき、TXQ3 は、TXMB63～TXMB32（最大）から構成されます。

TXQE ビット（TX キュー許可）

TXQE ビットは、設定されている TX キュー容量が 0x00 (CFDTXQCC3n.TXQDC == 0x00) の場合 1 に設定できません。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

TXQTXIE ビット（TX キュー TX 割り込み許可）

TXQTXIE ビットを 1 にすると、TXQIM ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

TXQIM ビット（TX キュー割り込みモード）

TXQIM ビットは、TX キューの割り込み発生条件を選択します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION モード

TXQDC[12:8]ビット（TX キュー容量設定）

TXQDC[12:8]ビットは、送信キューの容量を選択します。メッセージバッファ選択は、設定容量に従って MB[39]から開始し、MB[32]までです。

TXQ3 と TXQ2 を同時に使用する場合、TXQ3 および TXQ2 の合計容量は 8 以下とします。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが下記のモードのいずれかの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

- CH_SLEEP
- CH_HALT
- CH_OPERATION モード

TXQOFTXIE ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込み許可）

TXQOFTXIE ビットを 1 にすると、CFDTXQSTS3n.TXQOFTXIF ビットの設定に基づき割り込みが発生します。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、本ビットへ書き込みを行わないでください。

32.2.59 CFDTXQSTS0n : TX キューステータスレジスタ 0n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1020 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQMLT	TXQOFTXIF	TXQOFRXIF	TXQFIF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	TXQMC[13:8]						—	—	—	—	—	TXQTXIF	TXQFLL	TXQEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQEMP	TX キューエンプティ 0: TX キューはエンプティではない 1: TX キューはエンプティ	R
1	TXQFLL	TX キューフル 0: TX キューはフルではない 1: TX キューはフル	R
2	TXQTXIF	TX キュー TX 割り込みフラグ 0: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が不成立 1: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が成立	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	TXQMC[13:8]	TX キューメッセージ数 TX キュー内のメッセージ数	R
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TXQFIF	TXQ フル割り込みフラグ TXQ がフル状態時割り込みが設定されます。	R/W
17	TXQOFRXIF	TXQ ワンフレーム受信割り込みフラグ TXQ がワンフレーム受信時割り込みが設定されます。	R/W
18	TXQOFTXIF	TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ TXQ からワンフレーム送信時割り込みが設定されます。	R/W
19	TXQMLT	TXQ メッセージロスト 0: TXQ でのメッセージロスト発生なし 1: TXQ でのメッセージロスト発生あり	R/W
31:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューステータスレジスタ 0n (n = 0, 1) は、対応する CAN チャネルの TX キューの状態を示します。

TXQEMP ビット（TX キューエンプティ）

TXQEMP ビットは、TX キューが禁止されている、または TX キューにメッセージが格納されていない場合、自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合自動的に 1 になります。

- TX キューから最後のメッセージが送信されたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

本ビットは、送信対象の最初のメッセージが TX キューに格納されると自動的にクリアされます。

TXQFLL ビット（TX キューフル）

TXQFLL ビットは、TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量と一致すると自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量以下になったとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQTXIF ビット（TX キュー TX 割り込みフラグ）

TXQTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

本ビットは、TX キューに対して設定されている割り込み条件が成立すると自動的に 1 になります。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQMC[13:8]ビット（TX キューメッセージ数）

TXQMC[13:8]ビットは、TX キュー内の CAN メッセージの数を示します。

これらのビットは、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

TXQFIF ビット（TXQ フル割り込みフラグ）

TXQFIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

GW モード（CFDTXQCC0n.TXQGWE = 1）の場合のみ、TX キューがバッファフル状態になると、本ビットは自動的に設定されます。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQOFRXIF ビット（TXQ ワンフレーム受信割り込みフラグ）

TXQOFRXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。ゲートウェイモードで受信データが TX キューに格納されると、本ビットは自動的に 1 になります。

本機能は、TX キューの GW モードでのみ使用可能です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQOFTXIF ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ）

TXQOFTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。TX キューにおいて送信が成功すると、本ビットは自動的に 1 になります。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQMLT ビット（TXQ メッセージロスト）

TXQMLT ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。TX キューの GW モードにおいてメッセージロストが発生すると、本ビットは自動的に設定されます。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.60 CFDTXQSTS1n : TX キューステータスレジスタ 1n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1080 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQMLT	TXQOFTXIF	TXQOFRXIF	TXQFIF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	TXQMC[13:8]						—	—	—	—	—	TXQTXIF	TXQFLL	TXQEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQEMP	TX キューエンプティ 0: TX キューはエンプティではない 1: TX キューはエンプティ	R

ビット	シンボル	機能	R/W
1	TXQFLL	TX キューフル 0: TX キューはフルではない 1: TX キューはフル	R
2	TXQTXIF	TX キュー TX 割り込みフラグ 0: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が不成立 1: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が成立	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	TXQMC[13:8]	TX キューメッセージ数 TX キュー内のメッセージ数	R
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TXQFIF	TXQ フル割り込みフラグ TXQ がフル状態時割り込みが設定されます。	R/W
17	TXQOFRXIF	TXQ ワンフレーム受信割り込みフラグ TXQ がワンフレーム受信時割り込みが設定されます。	R/W
18	TXQOFTXIF	TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ TXQ からワンフレーム送信時割り込みが設定されます。	R/W
19	TXQMLT	TXQ メッセージロスト 0: TXQ でのメッセージロスト発生なし 1: TXQ でのメッセージロスト発生あり	R/W
31:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューステータスレジスタ 1n (n = 0, 1) は、対応する CAN チャネルの TX キューの状態を示します。

TXQEMP ビット（TX キューエンプティ）

TXQEMP ビットは、TX キューが禁止されている、または TX キューにメッセージが格納されていない場合、自動的に 1 になります。

本ビットは、送信対象の最初のメッセージが TX キューに格納されると自動的にクリアされます。

本ビットは以下の場合、自動的に 1 になります。

- TX キューから最後のメッセージが送信されたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQFLL ビット（TX キューフル）

TXQFLL ビットは、TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量と一致すると自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合、自動的にクリアされます。

- TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量より小さいとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQTXIF ビット（TX キュー TX 割り込みフラグ）

TXQTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

本ビットは、TX キューに対して設定されている割り込み条件が成立すると自動的に 1 になります。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき

- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQMC[13:8]ビット（TX キューメッセージ数）

TXQMC[13:8]ビットは、TX キュー内の CAN メッセージの数を示します。

これらのビットは関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

TXQFIF ビット（TXQ フル割り込みフラグ）

TXQFIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

ゲートウェイモード (CFDTXQCC1n.TXQGWE = 1) の場合のみ、TX キューがバッファフル状態になると、本ビットは自動的に設定されます。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQOFRXIF ビット（TXQ ワンフレーム受信割り込みフラグ）

TXQOFRXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。ゲートウェイモードで受信データが TX キューに格納されると、本ビットは自動的に 1 になります。

本機能は、TX キューの GW モードでのみ使用可能です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQOFTXIF ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ）

TXQOFTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。TX キューにおいて送信が成功すると、本ビットは自動的に 1 になります。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQMLT ビット（TXQ メッセージロスト）

TXQMLT ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。TX キューの GW モードにおいてメッセージロストが発生すると、本ビットは自動的に設定されます。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.61 CFDTXQSTS2n : TX キューステータスレジスタ 2n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x10E0 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQMLT	TXQOFTXIF	TXQOFRXIF	TXQFIF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	TXQMC[13:8]						—	—	—	—	—	TXQTXIF	TXQFLL	TXQEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQEMP	TX キューエンプティ 0: TX キューはエンプティではない 1: TX キューはエンプティ	R
1	TXQFLL	TX キューフル 0: TX キューはフルではない 1: TX キューはフル	R
2	TXQTXIF	TX キュー TX 割り込みフラグ 0: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が不成立 1: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が成立	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	TXQMC[13:8]	TX キューメッセージ数 TX キュー内のメッセージの数を示します。	R
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TXQFIF	TXQ フル割り込みフラグ TXQ がフル状態時割り込みが設定されます。	R/W
17	TXQOFRXIF	TXQ ワンフレーム受信割り込みフラグ TXQ がワンフレーム受信時割り込みが設定されます。	R/W
18	TXQOFTXIF	TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ TXQ からワンフレーム送信時割り込みが設定されます。	R/W
19	TXQMLT	TXQ メッセージロスト 0: TXQ でのメッセージロスト発生なし 1: TXQ でのメッセージロスト発生あり	R/W
31:20	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューステータスレジスタ 2n (n = 0, 1) は、対応する CAN チャネルの TX キューの状態を示します。

TXQEMP ビット（TX キューエンプティ）

TXQEMP ビットは、TX キューが禁止されている、または TX キューにメッセージが格納されていない場合、自動的に 1 になります。

本ビットは、送信対象の最初のメッセージが TX キューに格納されると自動的にクリアされます。

本ビットは以下の場合、自動的に 1 になります。

- TX キューから最後のメッセージが送信されたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQFLL ビット（TX キューフル）

TXQFLL ビットは、TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量と一致すると自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合、自動的にクリアされます。

- TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量以下になったとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQTXIF ビット（TX キュー TX 割り込みフラグ）

TXQTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

本ビットは、TX キューに対して設定されている割り込み条件が成立すると自動的に 1 になります。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQMC[13:8]ビット（TX キューメッセージ数）

TXQMC[13:8]ビットは、TX キュー内の CAN メッセージの数を示します。

これらのビットは関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

TXQFIF ビット（TXQ フル割り込みフラグ）

TXQFIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

ゲートウェイモード (CFDTXQCC2n.TXQGWE = 1) の場合のみ、TX キューがバッファフル状態になると、本ビットは自動的に設定されます。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQOFRXIF ビット（TXQ ワンフレーム受信割り込みフラグ）

TXQOFRXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。ゲートウェイモードで受信データが TX キューに格納されると、本ビットは自動的に 1 になります。

本機能は、TX キューのゲートウェイモードでのみ使用可能です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQOFTXIF ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ）

TXQOFTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。TX キューにおいて送信が成功すると、本ビットは自動的に 1 になります。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQMLT ビット（TXQ メッセージロスト）

TXQMLT ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。TX キューのゲートウェイモードにおいてメッセージロストが発生すると、本ビットは自動的に 1 になります。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

本ビットは以下の場合、クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.62 CFDTXQSTS3n : TX キューステータスレジスタ 3n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1140 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQOFTXIF	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	TXQMC[13:8]						—	—	—	—	—	TXQTXIF	TXQFLL	TXQEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TXQEMP	TX キューエンプティ 0: TX キューはエンプティではない 1: TX キューはエンプティ	R
1	TXQFLL	TX キューフル 0: TX キューはフルではない 1: TX キューはフル	R
2	TXQTXIF	TX キュー TX 割り込みフラグ 0: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が不成立 1: フレーム送信後 TX キュー割り込み条件が成立	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	TXQMC[13:8]	TX キューメッセージ数 TX キュー内のメッセージ数	R
17:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18	TXQOFTXIF	TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ TXQ からワンフレーム送信時割り込みが設定されます。	R/W
31:19	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューステータスレジスタ 3n (n = 0, 1) は、対応する CAN チャネルの TX キューの状態を示します。

TXQEMP ビット（TX キューエンプティ）

TXQEMP ビットは、送信対象の最初のメッセージが TX キューに格納されると自動的にクリアされます。

本ビットは以下の場合自動的に 1 になります。

- TX キューが禁止されている、または TX キューにメッセージが格納されていないとき
- TX キューから最後のメッセージが送信されたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQFLL ビット（TX キューフル）

TXQFLL ビットは、TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量と一致すると自動的に 1 になります。

本ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- TX キューに格納されている CAN メッセージ数が設定されている TX キュー容量以下になったとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQTXIF ビット（TX キュー TX 割り込みフラグ）

TXQTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。

本ビットは、TX キューに対して設定されている割り込み条件が成立すると自動的に 1 になります。

TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

TXQMC[13:8]ビット（TX キューメッセージ数）

TXQMC[13:8]ビットは、TX キュー内の CAN メッセージの数を示します。

また、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

TXQOFTXIF ビット（TXQ ワンフレーム送信割り込みフラグ）

TXQOFTXIF ビットは、TX キューが禁止されても自動的にクリアされません。TX キューにおいて送信が成功すると、本ビットは自動的に 1 になります。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、本ビットへは書き込みできません。TX キューを停止する場合、TXQE を禁止し、TX キューがエンプティであることを確認後、本ビットをクリアしてください。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。1 の書き込みは無効です。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードであるとき

32.2.63 CFDTXQPCTR0n : TX キューポインタコントロールレジスタ 0n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1040 + 0x04 × n

Bit position:	31																							7							0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQPC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TXQPC[7:0]	TX キューポインタコントロール 対応するチャネルの TX キューバッファへの書き込みポインタをインクリメントします。	W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューポインタコントロールレジスタ 0n (n = 0, 1) は、対応する TX キューバッファに 1 つのメッセージ全体が格納されたことを確認するのに使用されます。

TXQPC[7:0]ビット（TX キューポインタコントロール）

値 0xFF が TXQPC[7:0]ビットに書き込まれると、対応する TX キューバッファの書き込みポインタが更新され、本メッセージに対して送信要求が起動します。

読み取り値は常に 0x00 です。DMA 有効時、FIFO コントロールレジスタに書き込まないでください。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、これらのビットへは書き込みできません。

以下の場合のみ、本レジスタに 0xFF を書き込んでください。

- 対応する TX キューが許可されており、フルではないとき
- 共通 FIFO が許可されており、GW モードに設定されていないとき

32.2.64 CFDTXQPCTR1n : TX キューポインタコントロールレジスタ 1n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x10A0 + 0x04 × n

Bit position:	31																							7							0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQPC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TXQPC[7:0]	TX キューポインタコントロール 対応するチャネルの TX キューバッファへの書き込みポインタをインクリメントします。	W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューポインタコントロールレジスタ 1n (n = 0, 1) は、対応する TX キューバッファに 1 つのメッセージ全体が格納されたことを確認するのに使用されます。

TXQPC[7:0]ビット（TX キューポインタコントロール）

値 0xFF が TXQPC[7:0]ビットに書き込まれると、対応する TX キューバッファの書き込みポインタが更新され、本メッセージに対して送信要求が起動します。

読み取り値は常に 0x00 です。

以下の場合のみ本レジスタに 0xFF を書き込んでください。

- 対応する TX キューが許可されており、フルではないとき
- 共通 FIFO が許可されており、GW モードに設定されていないとき

32.2.65 CFDTXQPCTR2n : TX キューポインタコントロールレジスタ 2n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1100 + 0x04 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQPC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TXQPC[7:0]	TX キューポインタコントロール 対応するチャネルの TX キューバッファへの書き込みポインタをインクリメントします。	W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューポインタコントロールレジスタ 2n (n = 0, 1) は、対応する TX キューバッファに 1 つのメッセージ全体が格納されたことを確認するのに使用されます。

TXQPC[7:0]ビット（TX キューポインタコントロール）

値 0xFF が TXQPC[7:0]ビットに書き込まれると、対応する TX キューバッファの書き込みポインタが更新され、本メッセージに対して送信要求が起動します。

読み取り値は常に 0x00 です。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、これらのビットへは書き込みできません。

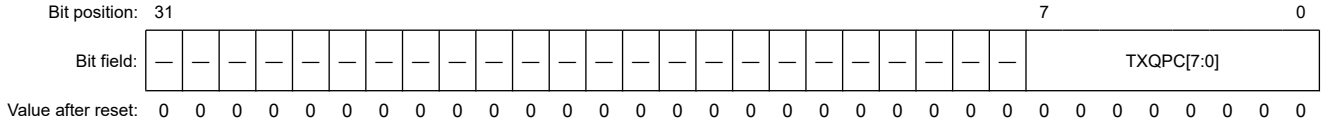
以下の場合のみ本レジスタに 0xFF を書き込んでください。

- 対応する TX キューが許可されており、フルではないとき
- 共通 FIFO が許可されており、GW モードに設定されていないとき

32.2.66 CFDTXQPCTR3n : TX キューポインタコントロールレジスタ 3n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1160 + 0x04 × n



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TXQPC[7:0]	TX キューポインタコントロール 対応するチャネルの TX キューバッファへの書き込みポインタをインクリメントします。	W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューポインタコントロールレジスタ 3n (n = 0, 1) は、対応する TX キューバッファに 1 つのメッセージ全体が格納されたことを確認するのに使用されます。

TXQPC[7:0]ビット（TX キューポインタコントロール）

値 0xFF が TXQPC[7:0]ビットに書き込まれると、対応する TX キューバッファの書き込みポインタが更新され、本メッセージに対して送信要求が起動します。

読み取り値は常に 0x00 です。DMA 有効時、FIFO コントロールレジスタに書き込まないでください。

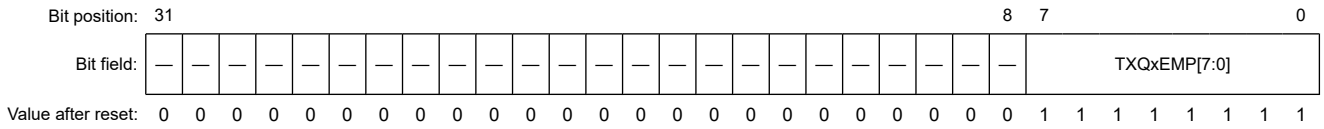
関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードまたは CH_RESET モードの場合、これらのビットへは書き込みできません。

対応する TX キューが許可されておりフルでない場合のみ、本レジスタには 0xFF を書き込んでください。

32.2.67 CFDTXQESTS : TX キューエンプティステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1180



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TXQxEMP[7:0]	TXQ エンプティステータス 0: FIFO はエンプティではない 1: TXQ はエンプティ	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。	R

TX キューエンプティステータスレジスタは、TXQ バッファのエンプティビットの状態を示します。

TXQxEMP (x = (n+1) * TXQ Number = 0～((n+1)*4 -1))ビット（TXQ エンプティステータス）

各ビットは、TX キューエンプティステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。

各ビットは、TX キューエンプティステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのとき 1 になります。

ビット位置	対応する TX キュー
0	チャネル 0 TX キュー 0
1	チャネル 0 TX キュー 1

ビット位置	対応する TX キュー
2	チャネル 0 TX キュー 2
3	チャネル 0 TX キュー 3
4	チャネル 1 TX キュー 0
5	チャネル 1 TX キュー 1
6	チャネル 1 TX キュー 2
7	チャネル 1 TX キュー 3

32.2.68 CFDTXQFISTS : TX キューフル割り込みステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1184

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQ1FULL [2:0]			—	TXQ0FULL [2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	TXQ0FULL[2:0]	チャネル 0 の TXQ フル割り込みステータス 0: TXQ フル割り込みが設定されていない 1: TXQ フル割り込みが設定されている	R
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	TXQ1FULL[2:0]	チャネル 1 の TXQ フル割り込みステータス 0: TXQ フル割り込みが設定されていない 1: TXQ フル割り込みが設定されている	R
31:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューフル割り込みステータスレジスタは、TXQ バッファのフル割り込みビットの状態を示します。

TXQxFULL (x = 0, 1)ビット（TXQ フル割り込みステータス）

各ビットは、TX キューフル割り込みステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。

各ビットは、TX キューフル割り込みステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

ビット位置	対応する TX キュー
0	チャネル 0 TX キュー 0
1	チャネル 0 TX キュー 1
2	チャネル 0 TX キュー 2
3	予約ビット
4	チャネル 1 TX キュー 0
5	チャネル 1 TX キュー 1
6	チャネル 1 TX キュー 2
7	予約ビット

32.2.69 CFDTXQMSTS : TX キューメッセージロストステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1188

Bit position:	31	30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQ1ML [2:0]		—	TXQ0ML [2:0]
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	TXQ0ML[2:0]	チャネル 0 の TXQ メッセージロストステータス 0: TXQ メッセージロストフラグが設定されていない 1: TXQ メッセージロストフラグが設定されている	R
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	TXQ1ML[2:0]	チャネル 1 の TXQ メッセージロストステータス 0: TXQ メッセージロストフラグが設定されていない 1: TXQ メッセージロストフラグが設定されている	R
31:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューメッセージロストステータスレジスタは、TXQ バッファのメッセージロストビットの状態を示します。

TXQxML (x = 0, 1)ビット（TXQ メッセージロストステータス）

各ビットは、TX キューメッセージロストステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。

各ビットは、TX キューメッセージロストステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

ビット位置	対応する TX キュー
0	チャネル 0 TX キュー 0
1	チャネル 0 TX キュー 1
2	チャネル 0 TX キュー 2
3	予約ビット
4	チャネル 1 TX キュー 0
5	チャネル 1 TX キュー 1
6	チャネル 1 TX キュー 2
7	予約ビット

32.2.70 CFDTXQISTS : TX キュー割り込みステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1190

Bit position:	31	8	7	4	3	0
Bit field:	—	—	TXQ1ISF[3:0]		TXQ0ISF[3:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	TXQ0ISF[3:0]	チャネル 0 の TXQ 割り込みステータスフラグ 0: TXQ 割り込みフラグが設定されていない 1: TXQ 割り込みフラグが設定されている	R
7:4	TXQ1ISF[3:0]	チャネル 1 の TXQ 割り込みステータスフラグ 0: TXQ 割り込みフラグが設定されていない 1: TXQ 割り込みフラグが設定されている	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キュー割り込みステータスレジスタは、TXQ バッファの割り込みフラグの状態を示します。

TXQxISF[3:0] (x = 0, 1) ビット（TXQ 割り込みステータスフラグ）

各ビットは、TX キュー割り込みステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。

各ビットは、TX キュー割り込みステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

ビット位置	対応する TX キュー
0	チャネル 0 TX キュー 0
1	チャネル 0 TX キュー 1
2	チャネル 0 TX キュー 2
3	チャネル 0 TX キュー 3
4	チャネル 1 TX キュー 0
5	チャネル 1 TX キュー 1
6	チャネル 1 TX キュー 2
7	チャネル 1 TX キュー 3

32.2.71 CFDTXQOFTISTS : TX キューワンフレーム TX 割り込みステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1194

Bit position:	31 … 8	7 … 4	3 … 0
Bit field:	—	TXQ1OFTISF[3:0]	TXQ0OFTISF[3:0]
Value after reset:	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	TXQ0OFTISF[3:0]	チャネル 0 の TXQ ワンフレーム TX 割り込みステータスフラグ 0: TXQ ワンフレーム TX 割り込みフラグが設定されていない 1: TXQ ワンフレーム TX 割り込みフラグが設定されている	R
7:4	TXQ1OFTISF[3:0]	チャネル 1 の TXQ ワンフレーム TX 割り込みステータスフラグ 0: TXQ ワンフレーム TX 割り込みフラグが設定されていない 1: TXQ ワンフレーム TX 割り込みフラグが設定されている	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューワンフレーム TX 割り込みステータスレジスタは、TXQ バッファのワンフレーム TX 割り込みフラグの状態を示します。

TXQxOFTISF[3:0] (x = 0, 1) ビット（TXQ ワンフレーム TX 割り込みステータスフラグ）

各ビットは、TX キューワンフレーム TX 割り込みステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。

各ビットは、TX キューワンフレーム TX 割り込みステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

ビット位置	対応する TX キュー
0	チャネル 0 TX キュー 0
1	チャネル 0 TX キュー 1
2	チャネル 0 TX キュー 2
3	チャネル 0 TX キュー 3
4	チャネル 1 TX キュー 0
5	チャネル 1 TX キュー 1
6	チャネル 1 TX キュー 2
7	チャネル 1 TX キュー 3

32.2.72 CFDTXQOFRISTS : TX キューワンフレーム RX 割り込みステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1198

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQ1OFRISF[2:0]			—	TXQ0OFRISF[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	TXQ0OFRISF[2:0]	TXQ ワンフレーム RX 割り込みステータスフラグ 0: TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されていない 1: TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されている	R
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6:4	TXQ1OFRISF[2:0]	TXQ ワンフレーム RX 割り込みステータスフラグ 0: TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されていない 1: TXQ ワンフレーム RX 割り込みフラグが設定されている	R
31:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX キューワンフレーム RX 割り込みステータスレジスタは、TXQ バッファのワンフレーム RX 割り込みフラグの状態を示します。

TXQxOFRISF[2:0] (x = 0, 1) ビット（TXQ ワンフレーム RX 割り込みステータスフラグ）

各ビットは、TX キューワンフレーム RX 割り込みステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。

各ビットは、TX キューワンフレーム RX 割り込みステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

ビット位置	対応する TX キュー
0	チャネル 0 TX キュー 0
1	チャネル 0 TX キュー 1
2	チャネル 0 TX キュー 2
3	予約ビット
4	チャネル 1 TX キュー 0

ビット位置	対応する TX キュー
5	チャネル 1 TX キュー 1
6	チャネル 1 TX キュー 2
7	予約ビット

32.2.73 CFDTXQFSTS : TX キューフルステータスレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x119C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TXQ1FSF[3:0]				TXQ0FSF[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	TXQ0FSF[3:0]	チャネル 0 の TXQ フルステータスフラグ 0: TXQ フルフラグが設定されていない 1: TXQ フルフラグが設定されている	R
7:4	TXQ1FSF[3:0]	チャネル 1 の TXQ フルステータスフラグ 0: TXQ フルフラグが設定されていない 1: TXQ フルフラグが設定されている	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。	R

TX キューフルステータスレジスタは、TXQ バッファのフルステータスフラグの状態を示します。

TXQxFSF[31:0] (x = 0, 1) ビット（TXQ フルステータスフラグ）

各ビットは、TX キューフルステータスレジスタの対応するビットが 1 になると自動的に 1 になります。

各ビットは、TX キューフルステータスレジスタの対応するビットがクリアされると自動的にクリアされます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときクリアされます。

ビット位置	対応する TX キュー
0	チャネル 0 TX キュー 0
1	チャネル 0 TX キュー 1
2	チャネル 0 TX キュー 2
3	チャネル 0 TX キュー 3
4	チャネル 1 TX キュー 0
5	チャネル 1 TX キュー 1
6	チャネル 1 TX キュー 2
7	チャネル 1 TX キュー 3

32.2.74 CFDTHLCCn : TX 履歴リストコンフィグレーション／コントロールレジスタ n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1200 + 0x04 × n (n = 0, 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	THLDGE	THLDTE	THLIM	THLIE	—	—	—	—	—	—	—	THLE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	THLE	TX 履歴リスト許可 0: TX 履歴リスト禁止 1: TX 履歴リスト許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	THLIE	TX 履歴リスト割り込み許可 0: TX 履歴リスト割り込み禁止 1: TX 履歴リスト割り込み許可	R/W
9	THLIM	TX 履歴リスト割り込みモード 0: TX 履歴リストレベルが TX 履歴リスト容量の¾になると割り込み発生 1: エントリ格納に成功するたびに割り込み発生	R/W
10	THLDTE	TX 履歴リスト専用 TX 許可 0: TX FIFO + TX キュー 1: フラット TX MB + TX FIFO + TX キュー	R/W
11	THLDGE	TX 履歴リスト専用ゲートウェイ有効 0: 非専用ゲートウェイ FIFO + ゲートウェイ TX キュー 1: 専用ゲートウェイ FIFO + ゲートウェイ TX キュー	R/W
31:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX 履歴リストコンフィグレーション／コントロールレジスタ n (n = 0, 1) は、TX 履歴リスト機能を設定します。

THLE ビット（TX 履歴リスト許可）

THLE ビットを 1 にすると、TX 履歴リストバッファが許可されます。

関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードの場合、本ビットへは書き込みできません。

本ビットは、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードの時に自動的にクリアされます。

THLIE ビット（TX 履歴リスト割り込み許可）

THLIE ビットを 1 にすると、TX 履歴リスト割り込み発生が許可されます。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

THLIM ビット（TX 履歴リスト割り込みモード）

THLIM ビットは、FIFO の割り込み発生条件を選択します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合は本ビットへの書き込みは行わないでください

THLDTE ビット（TX 履歴リスト専用 TX 許可）

THLDTE ビットは、送信成功後 TX 履歴リストにエントリを格納する条件を選択します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合は本ビットへの書き込みは行わないでください

THLDGE ビット（TX 履歴リスト専用ゲートウェイ有効）

THLDGE ビットは、送信成功後 TX 履歴リストにエントリを格納する条件を選択します。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードまたは GL_OPERATION の場合は本ビットへの書き込みは行わないでください

32.2.75 CFDTHLSTSn : TX 履歴リストステータスレジスタ n (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1220 + 0x04 × n (n = 0, 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	THLMC[5:0]						—	—	—	—	THLIF	THLELT	THLFLL	THLEMP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	THLEMP	TX 履歴リストエンプティ 0: TX 履歴リストはエンプティではない 1: TX 履歴リストはエンプティ	R
1	THLFLL	TX 履歴リストフル 0: TX 履歴リストはフルではない 1: TX 履歴リストはフル	R
2	THLELT	TX 履歴リストエントリロスト 0: TX 履歴リストにエントリロストなし 1: TX 履歴リストにエントリロストあり	R/W
3	THLIF	TX 履歴リスト割り込みフラグ 0: TX 履歴リスト割り込み条件が不成立 1: TX 履歴リスト割り込み条件が成立	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	THLMC[5:0]	TX 履歴リストメッセージ数 TX 履歴リストに格納されているメッセージ数	R
31:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX 履歴リストステータスレジスタは、TX 履歴リストバッファに格納されているデータの状態を示します。

THLEMP ビット（TX 履歴リストエンプティ）

THLEMP ビットは、CPU が TX 履歴リストバッファから全エントリの読み出しを完了した場合自動的に 1 になります

本ビットは、最初のエントリが TX 履歴リストに格納されると自動的にクリアされます。

本ビットは以下の場合自動的に 1 になります。

- TX 履歴リストが禁止されているとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

THLFLL ビット（TX 履歴リストフル）

THLFLL ビットは､TX 履歴リストバッファに格納されているエントリ数が設定されている TX 履歴リスト容量と一致すると自動的に 1 になります。

各 TX 履歴リストは最大 32 エントリまで格納可能です（各チャネルは専用の TX 履歴リストを持っています)。

本ビットは以下の場合自動的にクリアされます。

- TX 履歴リストバッファ内のエントリ数が TX 履歴リスト容量以下になったとき
- TX 履歴リストが禁止されているとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

THLELT ビット（TX 履歴リストエントリロスト）

THLELT ビットは、関連する TX 履歴リストバッファがすでに満杯のため新規エントリが保存できない場合 1 になります。

関連する CAN-FD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

THLIF ビット（TX 履歴リスト割り込みフラグ）

THLIF ビットは、設定されている割り込み条件が成立すると 1 になります。

関連する CAN-FD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。1 の書き込みは無効です。

本ビットをクリアするのにビットクリア命令を使用しないでください。指定したビットのみがクリアされるように MOV 命令を使用してください。その他のビットは 1 のままです。

本ビットは以下の場合クリアされます。

- 0 を書いたとき
- 関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードであるとき

また、0 を書くことによって 0 になります。

本ビットは CH_RESET モードで自動的にクリアされます。

THLMC[5:0]ビット（TX 履歴リストメッセージ数）

THLMC[5:0]ビットは、TX 履歴リストに格納された送信済みメッセージの数を示します。

これらのビットは、関連する CAN-FD チャネルが CH_RESET モードになると自動的にクリアされます。

32.2.76 CFDTHLACC0n : TX 履歴リストアクセスレジスタ 0 (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x8000 + 0x08 × n (n = 0, 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	TMTS[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TGW	—	—	—	—	—	BN[6:0]							BT[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	BT[2:0]	バッファタイプ 0 0 1: フラット TX メッセージバッファ 0 1 0: TX FIFO メッセージバッファ番号および FIFO メッセージ番号 1 0 0: TX キューメッセージバッファ番号	R
9:3	BN[6:0]	バッファ番号 メッセージバッファ番号	R
14:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
15	TGW	送信ゲートウェイバッファ表示 0: ゲートウェイからの送信なし 1: ゲートウェイからの送信あり	R
31:16	TMTS[15:0]	送信タイムスタンプ ソフトウェアドライバの送信タイムスタンプ値	R

TX 履歴リストアクセスレジスタ 0（n = 0、1）は、読み出したタイムスタンプ値に基づき、TX 履歴リスト内エントリへのアクセスを提供します。

BT[2:0]ビット（バッファタイプ）

BT[2:0]ビットは、FIFO バッファ、TX キューまたは TX メッセージバッファからの送信に引き続き、データが格納されたかどうかを示します。

BN[6:0]ビット（バッファ番号）

BN[6:0]ビットは、送信が成功したメッセージバッファを示します。共通 FIFO からメッセージが送信された場合、これらのビットは、送信のために共通 FIFO にリンクされているメッセージバッファを示します。

TGW ビット（送信ゲートウェイバッファ表示）

TGW ビットは、GW モードで送信が完了すると自動的に 1 になります。

TMTS[15:0]ビット（送信タイムスタンプ）

TMTS[15:0]ビットは、ソフトウェアドライバで使用するタイムスタンプを示します。

32.2.77 CFDTHLACC1n : TX 履歴リストアクセスレジスタ 1（n = 0, 1）

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x8004 + 0x08 × n (n = 0, 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TIFL[1:0]															TID[15:0]
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	TID[15:0]	送信 ID これらのビットは、メッセージバッファリファレンス ID、TX FIFO リファレンス ID、または AFL ポインタフィールドがソフトウェアドライバ用に格納されたことを示します。	R
17:16	TIFL[1:0]	送信情報ラベル これらのビットは、メッセージバッファ情報ラベル、TX FIFO 情報ラベル、または AFL 情報ラベルがソフトウェアドライバ用に格納されたことを示します。	R
31:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX 履歴リストアクセスレジスタ 1 は、読み出したポインタ値に基づき、TX 履歴リスト内エントリへのアクセスを提供します。

TID[15:0]ビット（送信 ID）

TID[15:0]ビットは、ソフトウェアドライバがメッセージバッファリファレンス ID (CFDTMFDCTRn.TMPTR) または TX FIFO リファレンス ID (CFDCFFDCSTSn.CFPTR) を使用可能かどうかを示します。

GW で送信時、これらのビットは、メッセージバッファリファレンス ID (CFDTMFDCTRn.TMPTR) ではなく、AFL ポインタフィールド (CFDGAFLP0n.GAFLPTR) を示します。

TIFL[1:0]ビット（送信情報ラベル）

TIFL[1:0]ビットは、ソフトウェアドライバがメッセージバッファ情報ラベル (CFDTMFDCTRn.TMIFL) または TX FIFO 情報ラベル (CFDCFFDCSTSn.CFIFL) を使用可能かどうかを示します。

GW で送信時、これらのビットは、MB 情報ラベル (CFDTMFDCTRn.TMIFL) ではなく、AFL ポインタフィールド (CFDGAFLMn.GAFLIFL1 および CFDGAFLP0n.GAFLIFL0) を示します。

32.2.78 CFDTHLPCTRn : TX 履歴リストポインタコントロールレジスタ n（n = 0, 1）

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1240 + 0x04 × n (n = 0, 1)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	THLPC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	THLPC[7:0]	TX 履歴リストポインタコントロール 対応するチャネルの TX 履歴リストへの書き込みポインタをインクリメントします。	W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TX 履歴リストポインタコントロールレジスタ (n = 0, 1) を使って、対応する TX 履歴リストの読み出しポインタをインクリメントします。

THLPC[7:0]ビット（TX 履歴リストポインタコントロール）

THLPC[7:0]ビットに 0xFF が書き込まれると、TX 履歴リストの読み出しポインタが次の TX 履歴リストエントリアドレスに移動します。

これらのビットの読み出し値は常に 0x00 です。関連する CAN-FD チャネルが CH_HALT モードまたは CH_OPERATION モードの場合のみ、これらのビットへの書き込みを行ってください。

対応する TX 履歴リストが有効でエンプティでない場合のみ、これらのレジスタには 0xFF を書き込んでください。

32.2.79 CFDGRSTC : グローバル SW リセットレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1380

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	SRST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SRST	SW リセット 0: 通常状態 1: SW リセット状態	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード これらのビットは SRST ビット書き換えの有効性を制御します。	W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SRST ビット（SW リセット）

SRST ビットを 1 にすると、CANFD モジュールはハードウェアリセットと同じ状態になります。リセットが必要な場合は、本ビットに 1 を書いた後 0 を書きます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_SLEEP モードのときクリアされます。

本ビットがクリアされると、RAM 初期化シーケンスは動作しません。RAM の設定はソフトウェアが行います。

RAM 初期化中にソフトウェアリセットが実行されると、RAM は初期化されません。ソフトウェアは、RAM の初期化を実行する必要があります。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

0xC4 が KEY[15:8]ビットに書き込まれると、SRST ビットへの書き込みが有効になります。

読み取り値は常に 0x00 です。

CFDGRSTC.SRST ビットと CFDGRSTC.KEY ビットは同時に書いてください。

32.2.80 CFDGTSTCFG : グローバルテストコンフィグレーションレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1308

Bit position:	31						25									16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	RTMPS[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15														1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ICBCE[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	ICBCE[1:0]	チャネル n 内部 CAN バス通信テストモード許可 0: チャネル n 内部 CAN バス通信禁止 1: チャネル n 内部 CAN バス通信許可	R/W
15:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
25:16	RTMPS[9:0]	RAM テストモードページ選択 RAM テストモードページを選択します。	R/W
31:26	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

グローバルテストコンフィグレーションレジスタは、内部 CAN バス通信テストモードに参加する CAN チャネルおよび RAM テストモードページを設定するのに使用されます。

ICBCE[1:0]ビット（チャネル n 内部 CAN バス通信テストモード許可）

ICBCE[1:0]ビットが設定され、CAN-FD モジュールが内部 CAN バス通信テストモードに設定されると、CAN チャネル n は、内部 CAN バス通信テストモード動作に参加します。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードまたは GL_SLEEP モードの場合はこれらのビットへの書き込みは行わないでください。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

これらのビットは、CAN-FD モジュールが GL_RESET モードのとき自動的にクリアされます。

RTMPS[9:0]ビット（RAM テストモードページ選択）

RTMPS[9:0]ビットは、CAN-FD モジュールが RAM テストモードに設定されているとき、CPU 読み出し／書き込み用の RAM ページモードを選択します。

RAM のテストモード仕様については、「32.9.2.1. RAM テストモード」を参照してください。

CAN-FD モジュールが GL_RESET モードまたは GL_SLEEP モードの場合はこれらのビットへの書き込みは行わないでください。

AFL RAM については 0～7 (0x007) の値、メッセージバッファ RAM については 8～39 (0x027) の値のみを入力してください。

CAN-FD モジュールが GL_HALT モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

これらのビットは、関連する CAN-FD チャネルが GL_RESET モードになると自動的にクリアされます。

32.2.81 CFDGTSTCTR : グローバルテストコントロールレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x130C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RTME	—	ICBCTME
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ICBCTME	内部 CAN バス通信テストモード許可 0: 内部 CAN バス通信テストモード禁止 1: 内部 CAN バス通信テストモード許可	R/W
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	RTME	RAM テストモード許可 0: RAM テストモード禁止 1: RAM テストモード許可	R/W
31:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

グローバルテストコントロールレジスタは、CANFD モジュールのグローバルテストモードを制御するのに使用されます。

ICBCTME ビット（内部 CAN バス通信テストモード許可）

ICBCTME ビットを 1 にすると、内部 CAN バス通信参加に設定されている CAN チャネルに対して内部 CAN バス通信が許可されます。内部 CAN バス通信テストモードの仕様については、「32.9.2.2. 内部 CAN バス通信テストモード」を参照してください。

CANFD モジュールが GL_HALT モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CANFD モジュールが GL_HALT モードの場合、本ビットをクリアしてください。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときに自動的にクリアされます。

RTME ビット（RAM テストモード許可）

RTME ビットを 1 にすると、CANFD モジュールは RAM テストモードに設定されます。RAM のテストモード仕様については、「32.9.2.1. RAM テストモード」を参照してください。

CANFD モジュールが GL_HALT モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

CANFD モジュールが GL_HALT モードの場合、本ビットをクリアしてください。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのときに自動的にクリアされます。

32.2.82 CFDGFDCFG : グローバル FD コンフィグレーションレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1314

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	TSCCFG[1:0]		—	—	—	—	—	—	—	RPED
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RPED	RES ビットプロトコル例外禁止 0: プロトコル例外事象検出許可 1: プロトコル例外事象検出禁止	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	TSCCFG[1:0]	タイムスタンプキャプチャ設定 0 0: SOF（フレーム先頭）のサンプルポイントでタイムスタンプキャプチャ 0 1: フレーム有効表示時タイムスタンプキャプチャ 1 0: RES ビットのサンプルポイントでタイムスタンプキャプチャ 1 1: 予約ビット	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

RPED ビット（RES ビットプロトコル例外禁止）

RPED ビットは、ISO 11898-1 に従って、プロトコル例外事象処理を設定します。

本ビットが有効に設定されていると、プロトコル例外事象検出時（RES ビットはレセシブとしてサンプリングされる）、プロトコル例外事象検出は禁止され、プロトコルコントローラはエラーフレームを送信します。

CANFD モジュールが GL_RESET モードの場合のみ本ビットへの書き込みを行ってください。

TSCCFG[1:0]ビット（タイムスタンプキャプチャ設定）

TSCCFG[1:0]ビットは、送受信に対して異なるタイムスタンプキャプチャポイントを設定します。

CFDGFDCFG.TSCCFG[1:0]が 10b のとき、RES ビットで CANFD フレームのタイムスタンプキャプチャを、そしてフレーム先頭でクラシカルフレームのタイムスタンプキャプチャを実行します。

CANFD モジュールが GL_RESET モードの場合のみこれらのビットへの書き込みを行ってください。

32.2.83 CFDGLOCKK : グローバルロックキーレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x131C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	LOCK[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	LOCK[15:0]	ロックキー テストモード保護をロック解除するためのキービット	W
31:16	—	書く場合、0 としてください。	W

グローバルロックキーレジスタは、特殊なテストビットの保護をロック解除するのに使用される書き込み専用のレジスタです。

ロックキー仕様については、「32.9.2. グローバルテストモード」を参照してください。

LOCK[15:0]ビット（ロックキー）

キーロック解除シーケンスを LOCK[15:0]ビットに書き込み、CANFD モジュールを RAM テストモードに設定する必要があります。

読み取り値は常に 0x0000 です。

CANFD モジュールが GL_SLEEP モードまたは GL_RESET モードの場合はこれらのビットへ書き込みできません。

CANFD モジュールが GL_OPERATION モードの場合はこれらのビットへの書き込みは行わないでください。

32.2.84 CFDGAFLIGNENT: グローバル AFL 無視エントリレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1324

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ICN	—	—	—	—	—	—	—	—	IRN[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	IRN[7:0]	イグノアルール番号 AFL エントリを無視するルール番号を定義します。	R/W
15:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
16	ICN	イグノアチャネル番号 AFL エントリを無視するチャネル番号を定義します。	R/W
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

IRN[7:0]ビット（イグノアルール番号）

IRN[7:0]ビットは、AFL エントリを更新するルール番号を定義します。

入力する値は 0～127（0 と 127 を含む）間の値のみとします。

CFDGAFLIGNCTR.IREN ビットが 0 の場合のみ、これらのビットに書き込んでください。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合はこれらのビットへは書き込みできません。

ICN ビット（イグノアチャネル番号）

ICN ビットは、AFL エントリを更新するチャネル番号を定義します。

入力する値は 0～1（0 と 1 を含む）間の値のみとします。

CFDGAFLIGNCTR.IREN ビットが 0 の場合のみ、このビットに書き込んでください。

CAN-FD モジュールが GL_SLEEP モードの場合は本ビットへは書き込みできません。

32.2.85 CFDGAFLIGNCTR : グローバル AFL 無視コントロールレジスタ

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1328

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	IREN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IREN	無視エントリ許可 0: AFL エントリ番号は無視されない 1: AFL エントリ番号は無視される	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード IREN ビット書き替えの正否を制御	W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

IREN ビット（無視エントリ許可）

IREN ビットを 1 にすると、（CFDGAFLIGNENT レジスタで選択された）エントリ番号は無視されます。

本ビットは、CANFD モジュールが GL_RESET モードのとき自動的にクリアされます。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

0xC4 が KEY[7:0]ビットに書き込まれると、IREN ビットへの書き込みが有効になります。

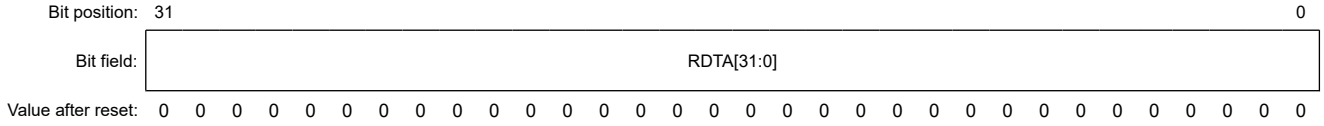
読み取り値は常に 0x00 です。

CFDGAFLIGNCTR.IREN ビットと CFDGAFLIGNCTR.KEY ビットは同時に書いてください。

32.2.86 CFDRPGACCn : RAM テストページアクセスレジスタ n (n = 0～63)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x8400 + 0x04 × n (n = 0～63)



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	RDTA[31:0]	RAM データテストアクセス RAM データバイト	R/W

RDTA[31:0]ビット（RAM データテストアクセス）

CAN-FD モジュールが RAM テストモードに設定されている場合、RDTA[31:0]ビットからのデータの読み出しまたは書き込みが可能です。

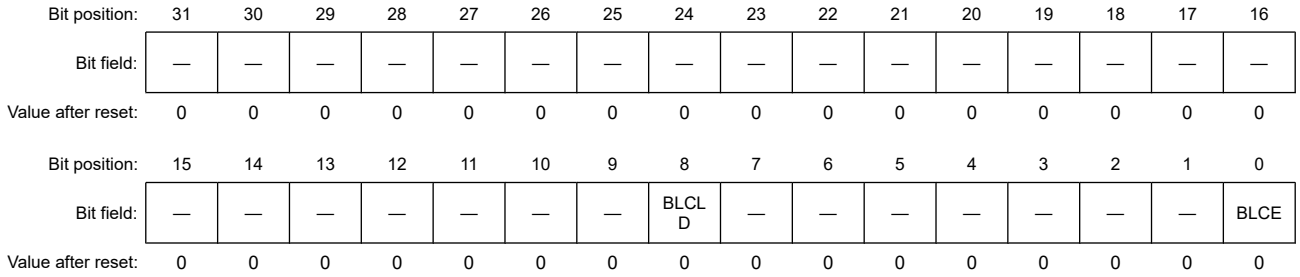
CAN-FD モジュールが GL_HALT モードで RAM テストモードが許可されている場合のみ、本ビットへの書き込みを行ってください。

RAM テストモード時ソフトウェアは RAM テストページアクセスレジスタから読み出し／書き込みを行うものとします。

32.2.87 CFDCnBLCT : チャネル n バス負荷コントロールレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1418 + 0x20 × n (n = 0, 1)



ビット	シンボル	機能	R/W
0	BLCE	バス負荷カウンタ許可 0: バス負荷カウンタ禁止 1: バス負荷カウンタ許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BLCLD	バス負荷カウンタロード CFDCnBLCT.BLCLD を 1 にすると、バス負荷カウンタ値がロードされた後カウンタはリセットされます。	W
31:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

BLCE ビット（バス負荷カウンタ許可）

BLCE ビットは、バスロードカウンタのイネーブル信号を表示します。CFDCnNCFG レジスタ設定後、本ビットへの書き込みを行ってください。

本ビットが 0 のとき、バス負荷カウンタは停止しますが、カウンタはクリアされません。

本ビットは、関連する CANFD チャネルが CH_RESET モードになるとクリアされます。

CH_SLEEP モードのとき、本ビットへは書き込みできません。

BLCLD ビット（バス負荷カウンタロード）

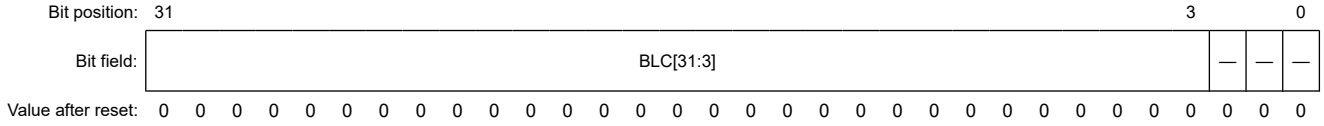
BLCLD ビットを 1 にすると、バス負荷カウンタ値は CFDCnBLSTS.BLC にロードされ、バス負荷カウンタはリセットされます。

読むと常に 0 が読めます。

32.2.88 CFDCnBLSTS : チャネル n バス負荷ステータスレジスタ (n = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x141C + 0x20 × n (n = 0, 1)



ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:3	BLC[31:3]	バス負荷カウンタ これらのビットは、バス負荷カウンタ値を示します。	R

BLC[31:3]ビット（バス負荷カウンタ）

CFDCnBLCT.BLCLD ビットを 1 にすると、バス負荷カウンタ値は BLC ビットにロードされ、バス負荷カウンタはリセットされます。

ビット[2:0]は 000b 固定です。

バス負荷カウンタは、CAN バスがアイドル状態のとき CANFDCLK 期間分増加します。

これらのビットは、CANFD モジュールロジックによってのみ設定されます。任意の値の書き込みは無効です。

32.2.89 メッセージバッファコンポーネントの構造

32.2.89.1 開始アドレス

各メッセージバッファコンポーネントの開始アドレスは、関連するメッセージバッファコンポーネント数とチャネル数を使って計算されます。

no_of_channels	2
no_of_RMBCPs_per_channel	16
no_of_RFMBCPs	8
no_of_CFMBCPs_per_channel	3
no_of_TMBCPs_per_channel	16

メッセージバッファコンポーネント内の各レジスタの開始アドレスを表 32.8 に示します。

表 32.8 メッセージバッファコンポーネントバッファの開始アドレス (1/2)

b = メッセージバッファコンポーネントインデックス	MBCP	レジスタ	p	Regular Start Address n = [0…no_of_channels-1]
[0…no_of_RMBCPs_per_channel-1]	RMBCPb[i]	RMID	x	0x2000 + b*0x0080 + n*0x800
		RMPTR	x	0x2004 + b*0x0080 + n*0x800
		RMFDSTS	x	0x2008 + b*0x0080 + n*0x800
		RMDFp	[0…15]	0x200C + p*0x0004 + b*0x0080 + n*0x800

表 32.8 メッセージバッファコンポーネントバッファの開始アドレス (2/2)

b = メッセージバッファコンポーネントインデックス	MBCP	レジスタ	p	Regular Start Address n = [0…no_of_channels-1]
[0…no_of_RFMBCPs-1]	RFMBCPb[i]	RFIDE	x	0x6000 + b*0x0080
		RFPTRE	x	0x6004 + b*0x0080
		RFFDSTSE	x	0x6008 + b*0x0080
		RFDFpE	[0…15]	0x600C + p*0x0004 + b*0x0080
[0…no_of_CFMBCPs_per_channel-1]	CFMBCPb[i]	CFIDE	x	0x6400 + b*0x0080 + n*0x180
		CFPTRE	x	0x6404 + b*0x0080 + n*0x180
		CFFDCSTSE	x	0x6408 + b*0x0080 + n*0x180
		CFDFpE	[0…15]	0x640C + p*0x0004 + b*0x0080 + n*0x180
[0…no_of_TMBCPs_per_channel-1]	TMBCPb[i]	TMID	x	0x10000 + b*0x0080 + n*0x2000
		TMPTR	x	0x10004 + b*0x0080 + n*0x2000
		TMFDCTR	x	0x10008 + b*0x0080 + n*0x2000
		TMDFp	[0…15]	0x1000C + p*0x0004 + b*0x0080 + n*0x2000

注. '-' は「対象外」を意味します。

メッセージバッファの構成は、4 種類のメッセージバッファコンポーネントより構成されます。

- RX メッセージバッファコンポーネント (CFDRMBCPb[i])
- RX FIFO アクセスメッセージバッファコンポーネント (CFDRFMBCPb[i])
- 共通 FIFO アクセスメッセージバッファコンポーネント (CFDCFMBCPb[i])
- TX メッセージバッファコンポーネント (CFDTMBCPb[i]).

ここで、b はメッセージバッファコンポーネントの種類により範囲が変わるメッセージバッファコンポーネントインデックスで、i は 0～n の範囲を持つチャネルインデックスです。

本構成の概要については、図 32.29 を参照してください。メッセージバッファ数および種類についての詳細な説明については、「32.6. FIFO バッファと通常のメッセージバッファの構成」を参照してください。

「32.2. レジスタの説明」に示すように、各メッセージバッファコンポーネントは下記のレジスタから構成されます。

- 識別子 (ID)
- ポインタ (PTR)
- データフィールド (DFp)

Rc はメッセージバッファコンポーネントレジスタですが、ここで c はメッセージバッファコンポーネントの種類により範囲が変わるメッセージバッファコンポーネントレジスタインデックスです。

レジスタおよび関連するビットとそのアクセスの説明を、下記の概要と各コンポーネントの詳細図に示します。

各図において、'-'を含むセルは予約で、「32.2.89. メッセージバッファコンポーネントの構造」のレジスタの予約ビットと同じ動作をします。

32.2.89.2 CFDRMIDn_i : RX メッセージバッファ ID レジスタ n チャネル i (n = 0～15、i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x2000 + 0x080 × n + 0x800 × i

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RMIDE	RMRTR	—	RMID[28:0]																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
28:0	RMID[28:0]	RX メッセージバッファ ID フィールド STD-ID/EXT-ID フィールド	R
29	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
30	RMRTR	RX メッセージバッファ RTR 0: データフレーム 1: リモートフレーム	R
31	RMIDE	RX メッセージバッファ IDE 0: STD-ID が格納される 1: EXT-ID が格納される	R

RX メッセージバッファ ID レジスタ n（n = 0～15）は、受信メッセージの ID フィールド、IDE ビットおよび RTR ビットを格納します。

RMID[28:0]ビット（RX メッセージバッファ ID フィールド）

RMID[28:0]ビットは、RX メッセージバッファに格納されているメッセージの STD-ID/EXT-ID フィールドのビットです。

本バッファコンポーネントの構造の解釈方法の詳細については、「32.2.89.1. 開始アドレス」を参照してください。

RMRTR ビット（RX メッセージバッファ RTR）

RMRTR ビットは、データフレームまたはリモートフレームのいずれが RX メッセージバッファに格納されたかを示します。

注. CAN-FD フォーマットにはリモートフレームはありません。CAN-FD フレームを受信すると、レジスタは受信値（FD フレームフォーマットの RRS ビット）の状態を反映します。

RMIDE ビット（RX メッセージバッファ IDE）

RMIDE ビットは、標準 ID または拡張 ID のメッセージのいずれが RX メッセージバッファに格納されたかを示します。

32.2.89.3 CFDRMPTRn_i : RX メッセージバッファポインタレジスタ n チャネル i (n = 0～15、i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x2004 + 0x080 × n + 0x800 × i

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RMDLC[3:0]				—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RMTS[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	RMTS[15:0]	RX メッセージバッファタイムスタンプフィールド RX メッセージバッファ内のメッセージ用に格納されたタイムスタンプ値	R
27:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
31:28	RMDLC[3:0]	RX メッセージバッファ DLC フィールド CAN フレームで受信されたデータバイト数	R

RX メッセージバッファポインタレジスタ n（n = 0～15）は、受信メッセージの DLC およびタイムスタンプフィールドを格納します。

RMTS[15:0]ビット（RX メッセージバッファタイムスタンプフィールド）

RMTS[15:0]ビットは、受信メッセージの CFDGFDCFG.TSCCFG により設定されたキャプチャポイントで取得されたタイムスタンプ値を格納します。

RMDLC[3:0]ビット（RX メッセージバッファ DLC フィールド）

RMDLC[3:0]ビットは、RX メッセージバッファで受信されたデータバイト数を格納します。

受信データバイト数の定義の詳細については、ISO 11898-1 (2015) 仕様の表 5 を参照してください。

注. バッファの最大容量は CFDRMNB.RMPLS に属します。これは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

32.2.89.4 CFDRMFDSTSn_i : RX メッセージバッファ CAN-FD ステータスレジスタ n チャネル i (n = 0～15、 i = 0、1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x2008 + 0x080 × n + 0x800 × i

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	RMPTR[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	RMIFL[1:0]		—	—	—	—	—	RMFDF	RMBRS	RMESI
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RMESI(注1)	エラー状態表示 0: エラーアクティブノードから受信した CAN-FD フレーム 1: エラーパッシブノードから受信した CAN-FD フレーム	R
1	RMBRS(注1)	ビットレートスイッチ 0: ビットレートスイッチなしで受信した CAN-FD フレーム 1: ビットレートスイッチ付きで受信した CAN-FD フレーム	R
2	RMFDF(注1)	CAN-FD フォーマット 0: 非 CAN-FD フレーム受信 1: CAN-FD フレーム受信	R
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
9:8	RMIFL[1:0]	RX メッセージバッファ情報ラベルフィールド	R
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
31:16	RMPTR[15:0]	RX メッセージバッファポインタフィールド	R

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RX メッセージバッファ CAN-FD ステータスレジスタ n（n = 0～2）は、受信した CAN-FD フレームの FDF ビット、BRS ビット、ESI ビットの状態およびポインタを示します。

RMESI ビット（エラー状態表示）

RMESI ビットは、受信した CAN-FD フレームの ESI ビットと同じ値になります。

受信した FDF ビットが 0 のとき、CAN2.0 フレームが受信されたことを意味し、本ビットに 0 が格納されます。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RMBRS ビット（ビットレートスイッチ）

RMBRS ビットは、受信した CAN-FD フレームの BRS ビットと同じ値になります。

受信した FDF ビットが 0 のとき、CAN2.0 フレームが受信されたことを意味し、本ビットに 0 が格納されます。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RMFDF ビット（CAN-FD フォーマット）

RMFDF ビットは受信 CAN-FD フレームの FDF ビットと同じ値になります。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RMIFL[1:0]ビット（RX メッセージバッファ情報ラベルフィールド）

RMIFL[1:0]ビットは、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリの情報ラベル値を格納します。

RMPTR[15:0]ビット（RX メッセージバッファポインタフィールド）

RMPTR[15:0]ビットは、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリのポインタ値を格納します。

32.2.89.5 CFDRMDFp_n_i : RX メッセージバッファデータフィールド p レジスタ n チャネル i (p = 0～15, n = 0～15, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x200C + 0x004 × p + 0x080 × n + 0x800 × i

Bit position:	31 … 24	23 … 16	15 … 8	7 … 0
Bit field:	RMDB_HH[7:0]	RMDB_HL[7:0]	RMDB_LH[7:0]	RMDB_LL[7:0]
Value after reset:	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RMDB_LL[7:0]	RX メッセージバッファデータバイト (p * 4)	R
15:8	RMDB_LH[7:0]	RX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 1)	R
23:16	RMDB_HL[7:0]	RX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 2)	R
31:24	RMDB_HH[7:0](注1)	RX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 3)	R

注 1. これらのビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RX メッセージバッファデータフィールド p レジスタ n (p = 0～15, n = 0～15) は、受信メッセージのデータバイト (p * 4) ～データバイト ((p * 4) + 3) を格納します。

RMDB_LL[7:0]ビット（RX メッセージバッファデータバイト (p * 4)）

RMDB (p * 4)[7:0]ビットは、RX メッセージバッファにあるメッセージのデータバイト (p*4) を格納します。

未使用データバイトは 0x00 で埋められます。

RMDB_LH[7:0]ビット（RX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 1)）

RMDB ((p * 4) + 1)[7:0]ビットは、RX メッセージバッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 1) を格納します。

未使用データバイトは 0x00 で埋められます。

RMDB_HL[7:0]ビット（RX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 2)）

RMDB ((p * q) + 2)[7:0]ビットは、RX メッセージバッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 2) を格納します。

未使用データバイトは 0x00 で埋められます。

RMDB_HH[7:0]ビット（RX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 3)）

RMDB ((p * 4) +3)[7:0]ビットは、RX メッセージバッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 3) を格納します。

未使用データバイトは 0x00 で埋められます。

32.2.89.6 CFDRFIDn : RX FIFO アクセス ID レジスタ n (n = 0～7)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x6000 + 0x080 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RFIDE	RFRTR	—	RFID[28:0]																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
28:0	RFID[28:0]	RX FIFO バッファ ID フィールド STD-ID/EXT-ID フィールド	R
29	—	読むと 0 が読めます。	R
30	RFRTR	RX FIFO バッファ RTR ビット 0: データフレーム 1: リモートフレーム	R
31	RFIDE	RX FIFO バッファ IDE ビット 0: STD-ID が受信された 1: EXT-ID が受信された	R

RX FIFO アクセス ID レジスタ n (n = 0～7) は、メッセージの ID フィールド、IDE ビット、および RTR ビットを格納します。

RFID[28:0]ビット（RX FIFO バッファ ID フィールド）

RFID[28:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージの STD-ID/EXT-ID フィールドのビットです。

標準フレームフォーマットおよび拡張フレームフォーマットにおけるビットアライメントについては、ID ビットアライメントを参照してください。

RFRTR ビット（RX FIFO バッファ RTR ビット）

RFRTR ビットは、データフレームまたはリモートフレームのいずれが FIFO バッファに格納されたかを示します。

注. CAN-FD フォーマットにはリモートフレームはありません。CAN-FD フレームを受信すると、レジスタは、受信値（FD フレームフォーマットの RRS ビット）の状態を反映します。

RFIDE ビット（RX FIFO バッファ IDE ビット）

RFIDE ビットは、標準 ID または拡張 ID のメッセージのいずれが FIFO バッファに受信されたかを示します。

32.2.89.7 CFDRFPTRn : RX FIFO アクセスポインタレジスタ n (n = 0～7)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x6004 + 0x080 × n

Bit position:	31	28											15																0
Bit field:	RFDLC[3:0]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	RFTS[15:0]																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	RFTS[15:0]	RX FIFO タイムスタンプ値 受信した CAN フレームのタイムスタンプ値	R
27:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
31:28	RFDLC[3:0]	RX FIFO バッファ DLC フィールド CAN フレームで受信されたデータバイト数	R

FIFO アクセスポインタレジスタ n (n = 0～7) は、受信メッセージの DLC およびタイムスタンプフィールドを格納します。

RFTS[15:0]ビット（RX FIFO タイムスタンプ値）

RFTS[15:0]ビットは、受信メッセージの CFDGFDCFG.TSCCFG ビットにより設定されたキャプチャポイントで取得されたタイムスタンプ値を格納します。

RFDLC[3:0]ビット（RX FIFO バッファ DLC フィールド）

RFDLC[3:0]ビットは、RX FIFO バッファで受信されたデータバイト数を格納します。

受信データバイト数の定義の詳細については、ISO 11898-1 (2015) 仕様の表 5 を参照してください。

32.2.89.8 CFDRFFDSTSn : RX FIFO アクセス CAN-FD ステータスレジスタ n (n = 0～7)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x6008 + 0x080 × n

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CFDRFPTR[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	RFIFL[1:0]		—	—	—	—	—	RFFDF	RFBRS	RFESI
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RFESI(注1)	エラー状態表示 0: エラーアクティブノードから受信した CAN-FD フレーム 1: エラーパッシブノードから受信した CAN-FD フレーム	R
1	RFBRS(注1)	ビットレートスイッチ 0: ビットレートスイッチなしで受信した CAN-FD フレーム 1: ビットレートスイッチ付きで受信した CAN-FD フレーム	R
2	RFFDF(注1)	CAN FD フォーマット 0: 非 CAN-FD フレーム受信 1: CAN-FD フレーム受信	R
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
9:8	RFIFL[1:0]	RX FIFO バッファ情報ラベルフィールド	R

ビット	シンボル	機能	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
31:16	CFDRFPTR[15:0]	RX FIFO バッファポインタフィールド	R

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RX FIFO アクセス CAN-FD ステータスレジスタ n (n = 0～7) は、受信した CAN-FD フレームの FDF ビット、BRS ビット、および ESI ビットの状態とポインタを示します。

RFESI ビット（エラー状態表示）

RFESI ビットは受信 CAN-FD フレームの ESI ビットと同じ値になります。

受信した FDF ビットが 0 のとき、CAN2.0 フレームが受信されたことを意味し、本ビットに 0 が格納されます。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RFBRS ビット（ビットレートスイッチ）

RFBRS ビットは受信 CAN-FD フレームの BRS ビットと同じ値になります。

受信した FDF ビットが 0 のとき、CAN2.0 フレームが受信されたことを意味し、本ビットに 0 が格納されます。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RFFDF ビット（CAN FD フォーマット）

RFFDF ビットは受信 CAN-FD フレームの FDF ビットと同じ値になります。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

RFIFL[1:0]ビット（RX FIFO バッファ情報ラベルフィールド）

RFIFL[1:0]ビットは、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリの情報ラベル値を格納します。

CFDRFPTR[15:0]ビット（RX FIFO バッファポインタフィールド）

CFDRFPTR[15:0]ビットは、関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリのポインタ値を格納します。

32.2.89.9 CFDRFDFpn : RX FIFO アクセスデータフィールド p レジスタ n (p = 0～15, n = 0～7)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x600C + 0x004 × p + 0x080 × n

Bit position:	31 … 24	23 … 16	15 … 8	7 … 0
Bit field:	RFDB_HH[7:0]	RFDB_HL[7:0]	RFDB_LH[7:0]	RFDB_LL[7:0]
Value after reset:	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RFDB_LL[7:0]	RX FIFO バッファデータバイト (p * 4)	R
15:8	RFDB_LH[7:0]	RX FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 1)	R
23:16	RFDB_HL[7:0]	RX FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 2)	R
31:24	RFDB_HH[7:0]	RX FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 3)	R

RX FIFO アクセスデータフィールド p レジスタ n (p = 0～15, n = 0～7) は、受信メッセージのデータバイト (p * 4) ～データバイト ((p * 4) + 3) を格納します。

RFDB_LL[7:0]ビット（RX FIFO バッファデータバイト (p * 4)）

RFDB (p * 4)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト (p * 4) を格納します。

未使用データバイトは、CFDRFCCn.RFPLS で設定されたデータペイロードサイズに従って、0x00 で埋められます。

RFDB_LH[7:0]ビット（RX FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 1)）

RFDB ((p * 4) + 1)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 1) を格納します。

未使用データバイトは 0x00 で埋められます。

RFDB_HL[7:0]ビット（RX FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 2)）

RFDB ((p * 4) + 2)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 2) を格納します。

未使用データバイトは 0x00 で埋められます。

RFDB_HH[7:0]ビット（RX FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 3)）

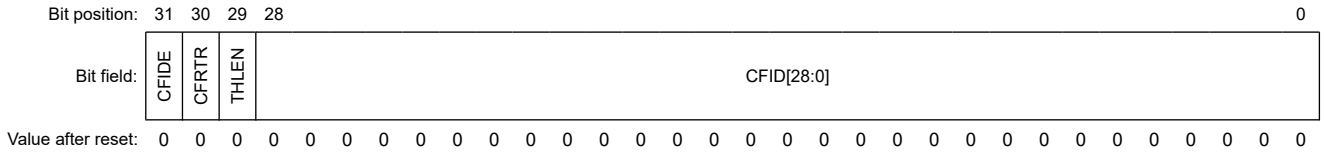
RFDB ((p * 4) + 3)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 3) を格納します。

未使用データバイトは 0x00 で埋められます。

32.2.89.10 CFDCFIDn_i : 共通 FIFO アクセス ID レジスタ n チャネル i (n = 0～2、i = 0、1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x6400 + 0x080 × n + 0x180 × i



ビット	シンボル	機能	R/W
28:0	CFID[28:0]	共通 FIFO バッファ ID フィールド STD-ID/EXT-ID フィールド	R/W
29	THLEN	THL エントリ許可 TX FIFO モード： 0: TX 成功後エントリを THL に格納しない 1: TX 成功後エントリを THL に格納する RX FIFO モード： 予約ビット。読むと 0 が読めます。	R/W
30	CFRTR	共通 FIFO バッファ RTR ビット 0: データフレーム 1: リモートフレーム	R/W
31	CFIDE	共通 FIFO バッファ IDE ビット 0: STD-ID を送信予定あるいは受信済み 1: EXT-ID を送信予定あるいは受信済み	R/W

共通 FIFO アクセス ID レジスタ n (n = 0～5) は、メッセージの ID フィールド、IDE ビットおよび RTR ビットを格納します。

TX モードでは、書き込みポインタ値に基づき、（他のエントリではなく）現在のエントリに対してのみ FIFO からデータを読み出し可能です。

CFID[28:0]ビット（共通 FIFO バッファ ID フィールド）

CFID[28:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージの STD-ID/EXT-ID フィールドのビットです。

TX モードでは、FIFO バッファに対して書き込みおよび読み出しが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

THLEN ビット(THL エントリ許可)

THLEN ビットは、送信成功後、TX 履歴リストにある送信メッセージに対応するエントリの格納を制御します。

TX モードでは、FIFO バッファに対して書き込みおよび読み出しが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

CFRTR ビット（共通 FIFO バッファ RTR ビット）

CFRTR ビットは、データフレームまたはリモートフレームが FIFO バッファから送信されたか、または FIFO バッファに受信されたを示します。

注. CANFD フォーマットにはリモートフレームはありません。CANFD フレームを受信すると（RX モード）、レジスタは、受信値（FD フレームフォーマットの RRS ビット）の状態を反映します。CANFD 送信時（TX モードまたは GW モード、CFDCFID.CFFDF = 1）、本ビットは常にドミナント（データフレーム）として送信されます。

TX モードでは、FIFO バッファに対して書き込みおよび読み出しが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

CFIDE ビット（共通 FIFO バッファ IDE ビット）

CFIDE ビットは、EXT-ID または STD-ID のメッセージが FIFO バッファから送信されたか、または FIFO バッファに受信されたを示します。

TX モードでは、FIFO バッファに対して書き込みおよび読み出しが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

32.2.89.11 CFDCFPTRn_i : 共通 FIFO アクセスポインタレジスタ n チャネル i (n = 0～2, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x6404 + 0x080 × n + 0x180 × i

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CFDLC[3:0]				—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CFTS[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	CFTS[15:0]	共通 FIFO タイムスタンプ値 受信した CAN フレームのタイムスタンプ値（FIFO は RX モード）	R/W
27:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:28	CFDLC[3:0]	共通 FIFO バッファ DLC フィールド CAN フレームで受信された、または CAN フレームで送信されるデータバイト数	R/W

共通 FIFO アクセスポインタレジスタ n (n = 0～2) は、DLC およびタイムスタンプフィールドを格納します。

TX モードでは、書き込みポインタ値に基づき、（他のエントリではなく）現在のエントリに対してのみ FIFO バッファからデータを読み出し可能です。

CFTS[15:0]ビット（共通 FIFO タイムスタンプ値）

CFTS[15:0]ビットは、受信メッセージの CFDGFDCFG.TSCCFG ビットにより設定されたキャプチャポイントで取得されたタイムスタンプ値を格納します（FIFO が RX モードに設定されている場合）。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

CFDLC[3:0]ビット（共通 FIFO バッファ DLC フィールド）

CFDLC[3:0]ビットは、FIFO バッファで受信された、または送信予定のデータバイト数を格納します。

データバイト数の定義の詳細については、ISO 11898-1 (2015) 仕様の表 5 を参照してください。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。TX モードに設定時、FIFO 内の他のエントリ用のデータを読み出さないでください。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

32.2.89.12 CFDCFFDCSTSn_i : 共通 FIFO アクセス CAN-FD コントロール／ステータスレジスタ n チャネル i (n = 0～2, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x6408 + 0x080 × n + 0x180 × i

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	CFPTR[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CFIFL[1:0]		—	—	—	—	—	CFFDF	CFBRS	CFESI
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CFESI(注1)	エラー状態表示ビット 0: エラーアクティブノードにより受信または送信する CAN-FD フレーム 1: エラーパッシブノードにより受信または送信する CAN-FD フレーム	R/W
1	CFBRS(注1)	ビットレートスイッチビット 0: ビットレートスイッチなしで受信または送信する CAN-FD フレーム 1: ビットレートスイッチ付きで受信または送信する CAN-FD フレーム	R/W
2	CFFDF(注1)	CAN FD フォーマットビット 0: 非 CAN-FD フレーム受信または送信 1: CAN-FD フレーム受信または送信	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	CFIFL[1:0]	共通 FIFO バッファ情報ラベルフィールド	R/W
15:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:16	CFPTR[15:0]	共通 FIFO バッファポインタフィールド	R/W

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

共通 FIFO アクセス CAN-FD コントロール／ステータスレジスタ n (n = 0～2) は、受信したまたは送信する CAN-FD フレームの FDF ビット、BRS ビット、および ESI ビットの状態とポインタを示します。

TX モードでは、書き込みポインタ値に基づき、（他のエントリではなく）現在のエントリに対してのみ FIFO からデータを読み出し可能です。

CFESI ビット（エラー状態表示ビット）

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。本モードでは、CAN-FD モジュールがエラーパッシブでない場合、CFESI ビットは書き込み値と等しくなります。CAN-FD モジュールがエラーパッシブの場合、本ビットは Don't care ビットとなり、CAN バス上を 1（エラーパッシブノードであることを示す）として送信されます。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

RX モードまたは GW モード時 CAN-FD フレームを受信すると、CFESI ビットは CAN-FD フレームの ESI ビット値で更新され、送信ノードのエラー状態を示します。RX モードまたは GW モード時、受信した FDF ビットが 0 の場合は本ビットに 0 が格納され、これは CAN 2.0 フレームが受信されたことを意味します。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CFBRS ビット（ビットレートスイッチビット）

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。本モードで CAN-FD モジュールは、0 を送信してフレーム内でビットレートスイッチは送信されないことを示すか、または 1 を送信してフレーム内でビットレートスイッチを送信することを示します。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

RX モードまたは GW モード時 CAN-FD フレームを受信すると、CFBRS ビットは CAN-FD フレームの BRS ビット値で更新され、ビットレートスイッチの (1) または (0) のいずれが存在するか示します。

RX モードまたは GW モード時、受信した FDF ビットが 0 の場合 CFBRS ビットに 0 が格納され、これは CAN 2.0 フレームが受信されたことを意味します。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CFFDF ビット（CAN FD フォーマットビット）

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。本モードで CAN-FD モジュールは、0 を送信して CAN 2.0 フレームが送信されることを示すか、または 1 を送信して CAN-FD フレームが送信されることを示します。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

RX モードまたは GW モード時 CAN フレームを受信すると、CFFDF ビットは CAN フレームの FDF ビット値で更新され、それが CAN 2.0 フレーム (0) であるか CAN-FD フレーム (1) であるかを示します。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

CFIFL[1:0]ビット（共通 FIFO バッファ情報ラベルフィールド）

共通 FIFO が TX モードに設定されている場合、メッセージ送信成功後、CFDCFFDCSTSn.CFIFL[1:0]に書かれている値が追加のメッセージ情報と一緒に TX 履歴リストに格納されます。

関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリの情報ラベル値がこれらのビットに格納されます（FIFO が RX モードまたは GW モードに設定時）。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

CFPTR[15:0]ビット（共通 FIFO バッファポインタフィールド）

共通 FIFO が TX モードに設定されている場合、メッセージ送信成功後、CFDCFFDCSTSn.CFPTR[15:0]に書かれている値が追加のメッセージ情報と一緒に TX 履歴リストに格納されます。

関連するグローバルアクセプタンスフィルタリストエントリのポインタ値がこれらのビットに格納されます（FIFO が RX モードまたは GW モードに設定時）。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。

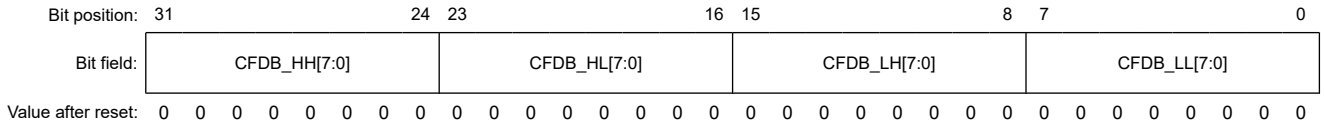
RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

32.2.89.13 CFDCFDFpn_i : 共通 FIFO アクセスデータフィールド p レジスタ n チャネル i (p = 0～15, n = 0～2, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x640C + 0x004 × p + 0x080 × n + 0x180 × i



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CFDB_LL[7:0]	共通 FIFO バッファデータバイト (p * 4)	R/W
15:8	CFDB_LH[7:0]	共通 FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 1)	R/W
23:16	CFDB_HL[7:0]	共通 FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 2)	R/W
31:24	CFDB_HH[7:0]	共通 FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 3)	R/W

i = チャネル番号

FIFO アクセスデータフィールド p レジスタ n (p = 0～15, n = 0～2) は、メッセージのデータバイト (p * 4) ～データバイト ((p * q) + 3) を格納します。

TX モードでは、書き込みポインタ値に基づき、（他のエントリではなく）現在のエントリに対してのみ FIFO からデータを読み出し可能です。

CFDB_LL[7:0]ビット（共通 FIFO バッファデータバイト (p * 4)）

CFDB ((p * 4)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) を格納します。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

RX モードまたは GW モードでは、未使用データバイトは、CFDCFCCn.CFPLS で設定されたデータペイロードサイズに従って、0x00 で埋められます。(注1)

CFDB_LH[7:0]ビット（共通 FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 1)）

CFDB ((p * 4) + 1)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 1) を格納します。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

RX モードまたは GW モードでは、未使用データバイトは、CFDCFCCn.CFPLS で設定されたデータペイロードサイズに従って、0x00 で埋められます。(注1)

CFDB_HL[7:0]ビット（共通 FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 2)）

CFDB ((p * 4) + 2)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 2) を格納します。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

RX モードまたは GW モードでは、未使用データバイトは、CFDCFCCn.CFPLS で設定されたデータペイロードサイズに従って、0x00 で埋められます。(注1)

CFDB_HH[7:0]ビット（共通 FIFO バッファデータバイト ((p * 4) + 3)）

CFDB ((p * 4) + 3)[7:0]ビットは、FIFO バッファにあるメッセージのデータバイト ((p * 4) + 3) を格納します。

TX モードでは、FIFO バッファに対して読み出しおよび書き込みが可能です。

RX モードでは、FIFO バッファからデータの読み出しのみが可能です。

GW モードでは、FIFO バッファに対してデータの書き込みはできません。

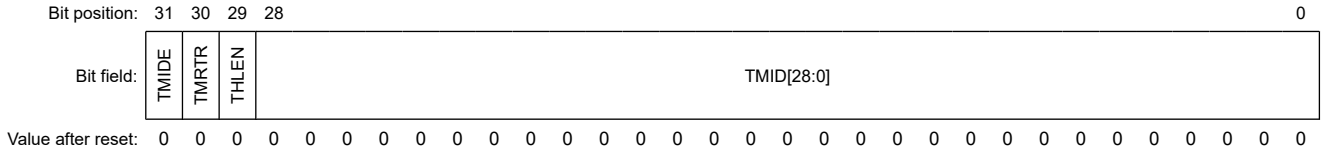
RX モードまたは GW モードでは、未使用データバイトは、CFDCFCCn.CFPLS で設定されたデータペイロードサイズに従って、0x00 で埋められます。(注1)

注 1. RX モードまたは GW モードでは、未使用データバイトは、CFDCFCCn.CFPLS で設定されたデータペイロードサイズに従って、0x00 で埋められます。これはクラシカル CAN にはない CAN-FD の特長です。

32.2.89.14 CFDTMIDn_i : TX メッセージバッファ ID レジスタ n チャネル i (n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1_0000 + 0x080 × n + 0x2000 × i



ビット	シンボル	機能	R/W
28:0	TMID[28:0]	TX メッセージバッファ ID フィールド STD-ID/EXT-ID フィールド	R/W
29	THLEN	Tx 履歴リストエントリ 0: TX 成功後エントリを THL に格納しない 1: TX 成功後エントリを THL に格納する	R/W
30	TMRTR	TX メッセージバッファ RTR 0: データフレーム 1: リモートフレーム	R/W
31	TMIDE	TX メッセージバッファ IDE 0: STD-ID が送信される 1: EXT-ID が送信される	R/W

各 TX メッセージバッファ ID レジスタ n (n = 0～7, 32～39) は、関連するバッファから送信するメッセージの ID、IDE、RTR の各フィールドおよび履歴構成を格納するのに使用されます。

TMID[28:0]ビット（TX メッセージバッファ ID フィールド）

TMID[28:0]ビットは、本 TX メッセージバッファに格納されているメッセージの STD-ID/EXT-ID フィールドのビットです。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

THLEN ビット（Tx 履歴リストエントリ）

THLEN ビットは、送信成功後、TX 履歴リストにある送信メッセージに対応するエントリの格納を制御します。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

TMRTR ビット（TX メッセージバッファ RTR）

TMRTR ビットは、本 TX メッセージバッファからデータフレームを送信するのかまたはリモートフレームを送信するのかを選択します。

注. CAN-FD フォーマットにはリモートフレームはありません。CAN-FD 送信時 (CFDTMFDCTRn.CFFDF = 1)、本ビットは常にドミナント（データフレーム）として送信されます。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

TMIDE ビット（TX メッセージバッファ IDE）

TMIDE ビットは、本 TX バッファから EXT-ID 付きのメッセージを送信するのかまたは STD-ID 付きのメッセージを送信するのかを選択します。

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

32.2.89.15 CFDTMPTRn_i : TX メッセージバッファポインタレジスタ n チャネル i (n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1_0004 + 0x080 × n + 0x2000 × i

Bit position:	31			28																										0
Bit field:	TMDLC[3:0]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
27:0	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
31:28	TMDLC[3:0]	TX メッセージバッファ DLC フィールド CAN フレームで送信するデータバイト数	R/W

各 TX メッセージバッファポインタレジスタ n (n = 0～7, 32～39) は、関連するバッファから送信するメッセージの DLC フィールドを格納するのに使用されます。

TMDLC[3:0]ビット（TX メッセージバッファ DLC フィールド）

TMDLC[3:0]ビットは、対応する TMRTR ビットが 0 に設定されているとき、本 TX メッセージバッファから送信するデータバイト数を選択します。

送信するデータバイト数の定義の詳細については、ISO 11898-1 (2015) 仕様の表 5 を参照してください。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

32.2.89.16 CFDTMFDCTRn_i : TX メッセージバッファ CANFD コントロールレジスタ n チャネル i (n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1_0008 + 0x080 × n + 0x2000 × i

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	TMPTR[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	TMIFL[1:0]		—	—	—	—	—	TMFDF	TMBRS	TMESI
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TMESI(注1)	エラー状態表示ビット 0: エラーアクティブノードにより送信する CANFD フレーム 1: エラーパッシブノードにより送信する CANFD フレーム	R/W
1	TMBRS(注1)	ビットレートスイッチビット 0: ビットレートスイッチなしで送信する CANFD フレーム 1: ビットレートスイッチ付きで送信する CANFD フレーム	R/W
2	TMFDF(注1)	CAN FD フォーマットビット 0: 非 CANFD フレームを送信 1: CANFD フレームを送信	R/W
7:3	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	TMIFL[1:0]	TX メッセージバッファ情報ラベルフィールド	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
15:10	—	読み出し値は不定です。書く場合、0 としてください。	R/W
31:16	TMPTR[15:0]	TX メッセージバッファポインタフィールド	R/W

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

TX メッセージバッファ CANFD コントロールレジスタ n (n = 0～7, 32～39) は、送信する CANFD フレームの FDF ビット、BRS ビット、および ESI ビットの状態とポインタフィールドを示します。

TMESI ビット（エラー状態表示ビット）

チャネルがエラーパッシブでない場合、TMESI ビットは書き込み値と等しくなります。チャネルがエラーパッシブの場合、本ビットは Don't care ビットとなり、CAN バス上を 1（エラーパッシブノードであることを示す）として送信されます。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、TMESI ビットへ書き込みを行わないでください。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

TMBRS ビット（ビットレートスイッチビット）

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、TMBRS ビットへ書き込みを行わないでください。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

TMFDF ビット（CAN FD フォーマットビット）

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、TMFDF ビットへ書き込みを行わないでください。

注. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

TMIFL[1:0]ビット（TX メッセージバッファ情報ラベルフィールド）

TMIFL[1:0]ビットは、メッセージの送信成功後、コピー対象の情報ラベル値を追加のメッセージ情報とともに TX 履歴リストに格納します。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

TMPTR[15:0]ビット（TX メッセージバッファポインタフィールド）

TMPTR[15:0]ビットは、メッセージの送信成功後、コピー対象のポインタ値を追加のメッセージ情報とともに TX 履歴リストに格納します。

関連する CANFD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

32.2.89.17 CFDTMDFp_n_i : TX メッセージバッファデータフィールド p レジスタ n チャネル i (p = 0～15, n = 0～7, 32～39, i = 0, 1)

Base address: CANFD = 0x400B_0000

Offset address: 0x1_000C + 0x004 × p + 0x080 × n + 0x2000 × i

Bit position:	31							24	23							16	15							8	7							0
Bit field:	TMDB_HH[7:0]								TMDB_HL[7:0]								TMDB_LH[7:0]								TMDB_LL[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	TMDB_LL[7:0]	TX メッセージバッファデータバイト (p * 4)	R/W
15:8	TMDB_LH[7:0]	TX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 1)	R/W
23:16	TMDB_HL[7:0]	TX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 2)	R/W
31:24	TMDB_HH[7:0]	TX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 3)	R/W

i = チャネル番号

各 TX メッセージバッファデータフィールド p レジスタ n (p = 0～15, n = 0～7, 32～39) は、関連するバッファから送信するメッセージのデータバイト ((p * q) + (q - 4)) ～データバイト ((p * 4) + (q - 1)) を格納します。

TMDB_LL[7:0]ビット（TX メッセージバッファデータバイト (p * 4)）

TX メッセージバッファに格納されているメッセージのデータバイト (p * 4)[7:0]

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

TMDB_LH[7:0]ビット（TX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 1)）

TX メッセージバッファに格納されているメッセージのデータバイト ((p * 4) + 1)[7:0]

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

TMDB_HL[7:0]ビット（TX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 2)）

TX メッセージバッファに格納されているメッセージのデータバイト ((p * 4) + 2)[7:0]

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

TMDB_HH[7:0]ビット（TX メッセージバッファデータバイト ((p * 4) + 3)）

TX メッセージバッファに格納されているメッセージのデータバイト ((p * 4) + 3)[7:0]

関連する CAN-FD チャネルが CH_SLEEP モードの場合、これらのビットへ書き込みを行わないでください。

32.3 動作の概要

32.3.1 概要

CANFD モジュールのモードは、次の 2 つのグループに分けられます。

- グローバルモード
- チャネルモード

32.3.2 グローバルモード

これらのモードは、CANFD モジュール全体に適用されることから、グローバルモードと呼ばれます。CANFD モジュールのグローバルモードには、以下のものがあります。

- グローバルスリープ
- グローバルリセット
- グローバル Halt
- グローバルオペレーション

図 32.2 に、グローバルモード間で行うことができる遷移を示します。

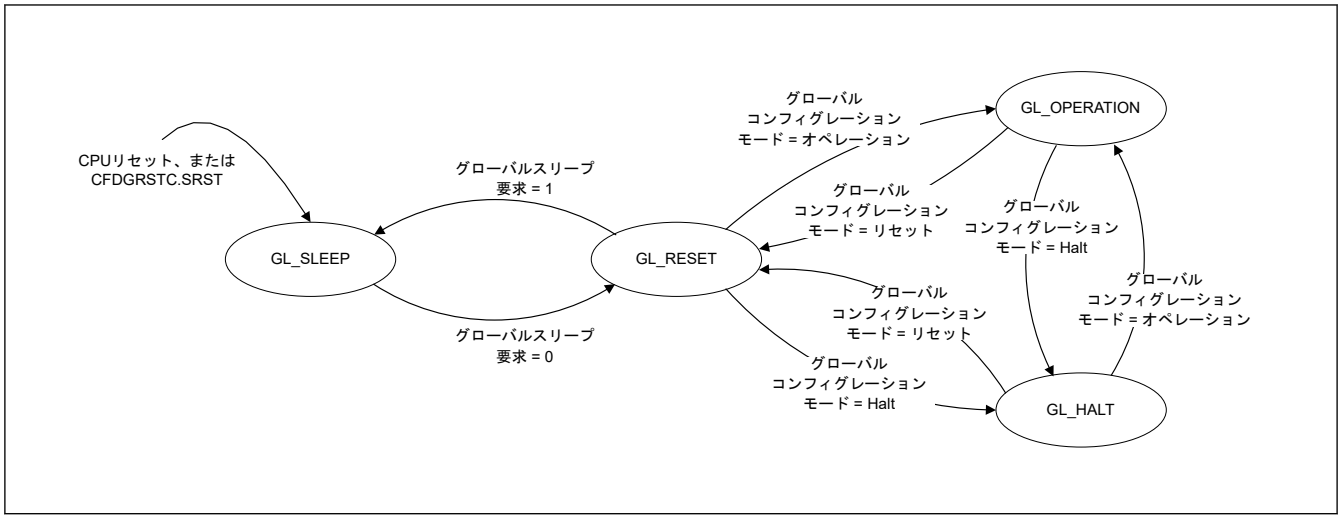


図 32.2　CANFD グローバルモード間の遷移

グローバルモードを変更すると、チャネルモードに影響を与えることがあります。表 32.9 に、グローバルモードの遷移がチャネルモードに与える影響を示します。

表 32.9　可能な CANFD チャネルモードとグローバルモード

	ターゲットグローバルモード			
現在のグローバルモード	**スリープ**	**リセット**	**Halt**	**オペレーション**
スリープ		チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：なし チャネル Halt：なし チャネルオペレーション：なし		
リセット	チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：→ チャネルスリープ チャネル Halt：なし チャネルオペレーション：なし		チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：Keep チャネル Halt：なし チャネルオペレーション：なし	チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：Keep チャネル Halt：なし チャネルオペレーション：なし
Halt		チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：Keep チャネル Halt：→ チャネルリセット チャネルオペレーション：なし		チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：Keep チャネル Halt：Keep チャネルオペレーション：なし
オペレーション		チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：Keep チャネル Halt：→ チャネルリセット チャネルオペレーション：→ チャネルリセット	チャネルスリープ：Keep チャネルリセット：Keep チャネル Halt：Keep チャネルオペレーション：→ チャネル Halt	

32.3.2.1　グローバルスリープモード

ハードウェアリセットが解除された後、または CFDGRSTC.SRST ビットがセット／クリアされた後、CANFD モジュールは自動的にグローバルスリープモードに遷移します。

CANFD モジュールは、グローバルリセットモード中にグローバルスリープ要求ビットがセットされたときも、グローバルスリープモードに遷移します。グローバル Halt モードやグローバルオペレーションモードでは、この制御ビットはセットできません。

グローバルスリープ要求ビットをセットすると、すべてのチャネルスリープ要求ビットがセットされ、すべてのチャネルが強制的にチャネルスリープモードになります。

スリープモードは、消費電力を削減するために使用されます。CANFD モジュールがグローバルスリープモードのとき、グローバルスリープモード要求ビットへの CPU 書き込み用のクロックのみがアクティブになります。その他すべてのクロックは停止され、CANFD モジュールのその他すべての機能はサスペンド状態になります。

すべてのレジスタの読み出しは可能で、すべてのレジスタ値は保持されます。

グローバルスリープ要求ビットをセットした後、このビットを再度クリアする前に、グローバルスリープステータスが更新されていること、つまり、グローバルスリープモードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。

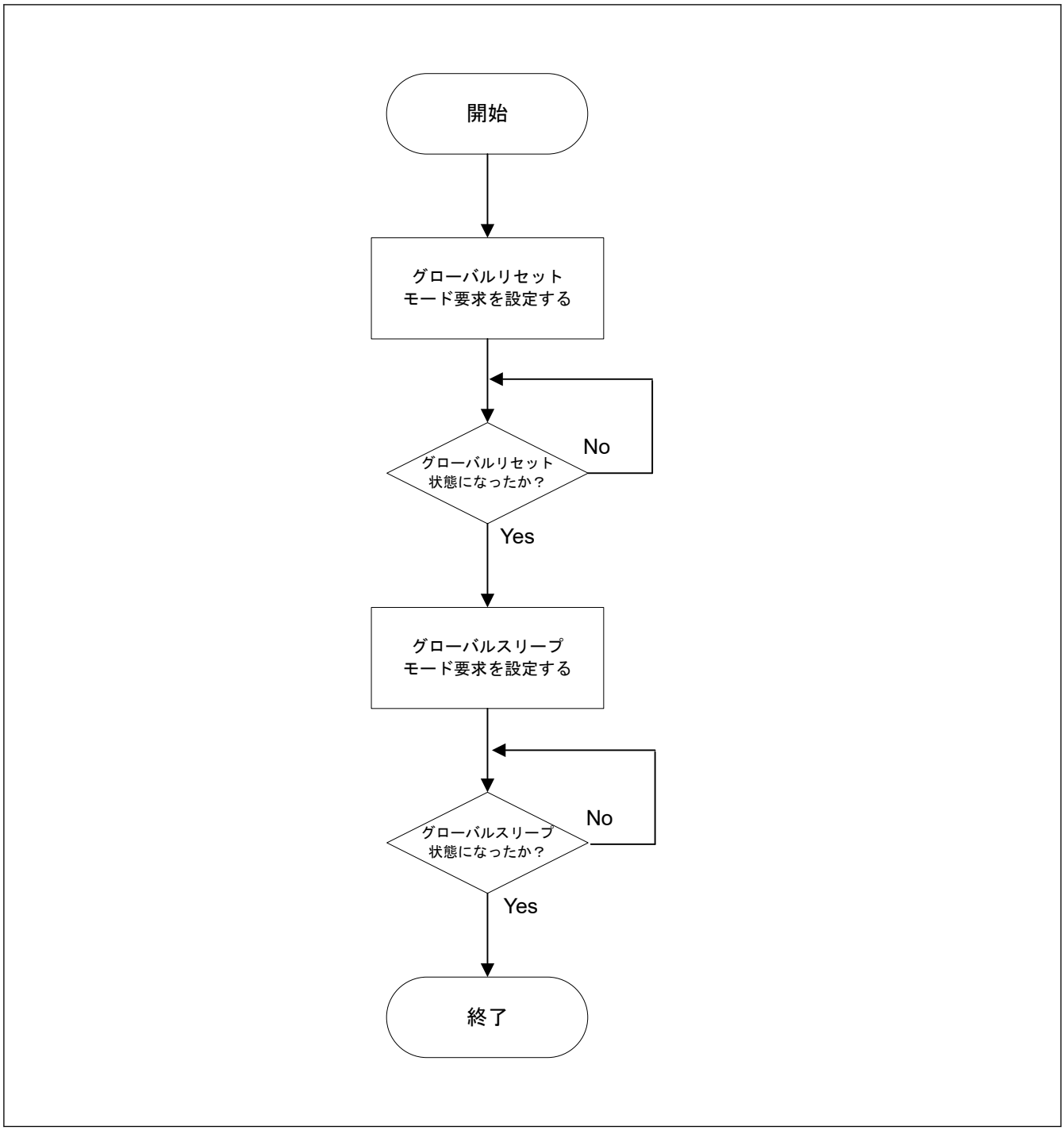


図 32.3　グローバルスリープモードへの遷移手順

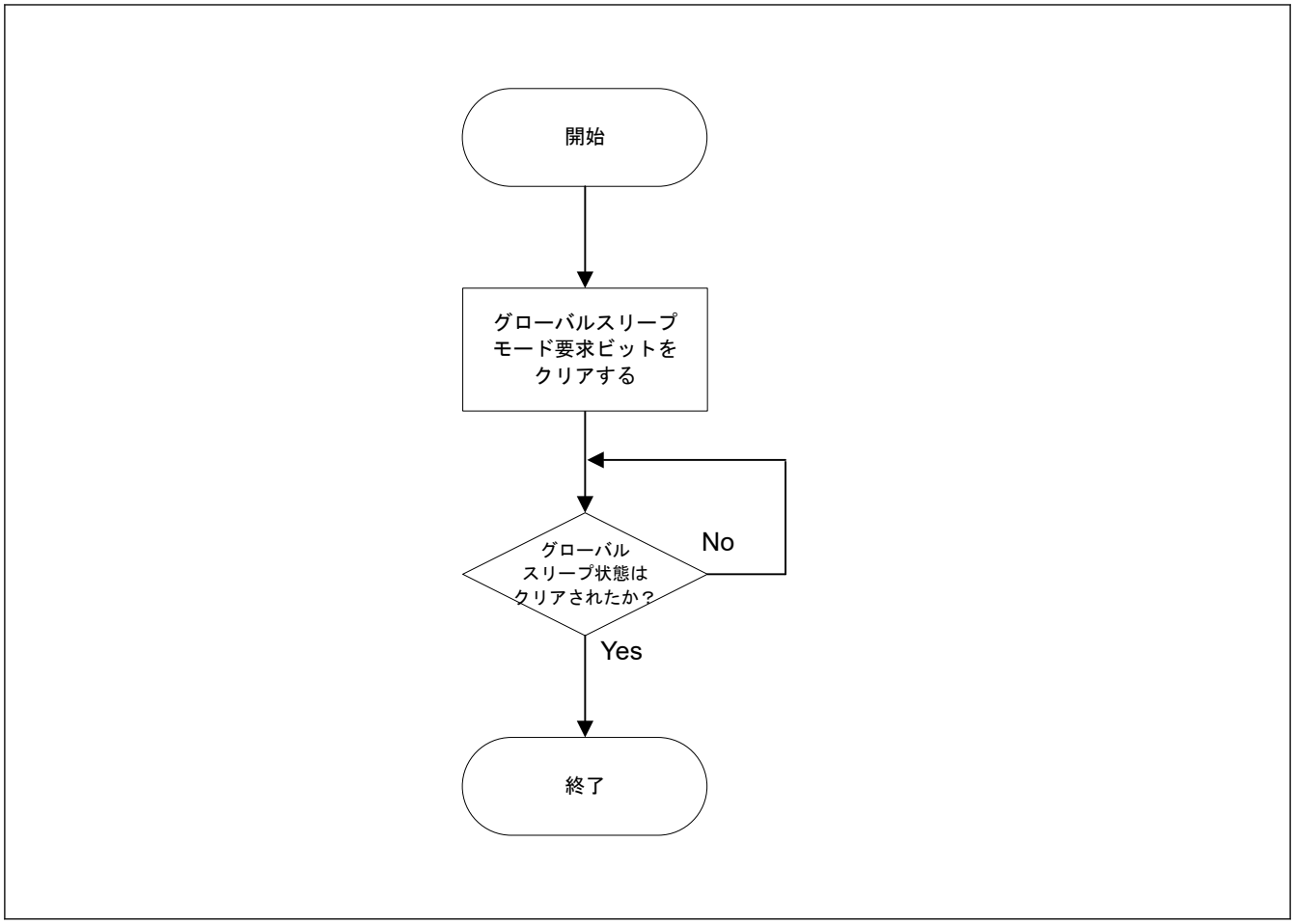


図 32.4　グローバルスリープモードの解除手順

32.3.2.2　グローバルリセットモード

CANFD モジュールは、以下の方法でこのモードに遷移します。

- CANFD モジュールがグローバル Halt モードまたはグローバルオペレーションモードのとき、グローバルコントロールレジスタのグローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC がグローバルリセットモードに設定される。
- CANFD モジュールがグローバルスリープモードのとき、グローバルスリープモード要求ビットがクリアされる。

グローバルリセットモードでは、CANFD モジュールのすべての機能がサスペンド状態になり、すべてのステータスレジスタおよびフラグレジスタが初期化されます。

さらに、すべての FIFO およびすべてのチャネル TX キューが無効になり、送信制御ビットがクリアされます。

このモードでは、コンフィグレーションレジスタ（テストモードレジスタを除く）は MCU リセット値に初期化されないため、CANFD モジュールの構成は可能です。

グローバルリセットモードへの遷移が行われるときの全レジスタの動作の詳細については、「32.3.4. グローバルモード遷移とチャネルモード遷移の相互作用」を参照してください。

グローバルコントロールレジスタのグローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC を 01b にセットすることにより、グローバルモードをリセットに設定すると、チャネルコントロールレジスタのすべてのチャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC が 01b にセットされ、すべてのチャネルが強制的にチャネルリセットモードになります。

すでにチャネルリセットモードまたはチャネルスリープモードになっているチャネルについては、この自動遷移は行われません（関連するチャネルの CFDCnCTR.CHMDC がすでに 01b にセットされている場合）。

グローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC をリセットモードに設定した後、CFDGCTR.GMDC を再度変更する前に、グローバルステータスレジスタのリセットモードステータスビット CFDGSTS.GRSTSTS が更新されていること、つまり、グローバルリセットモードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。

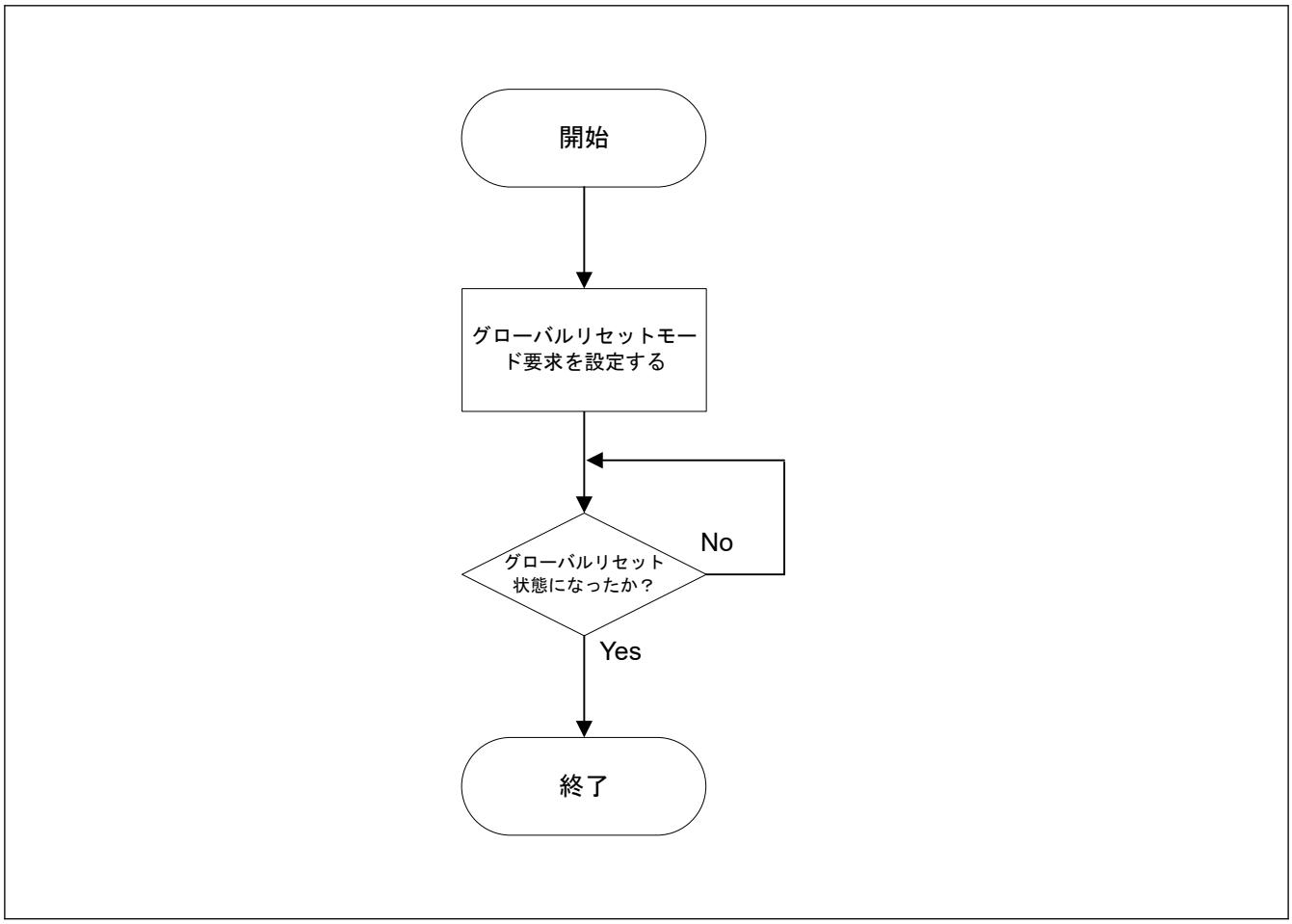


図 32.5　グローバルリセットモードへの遷移手順

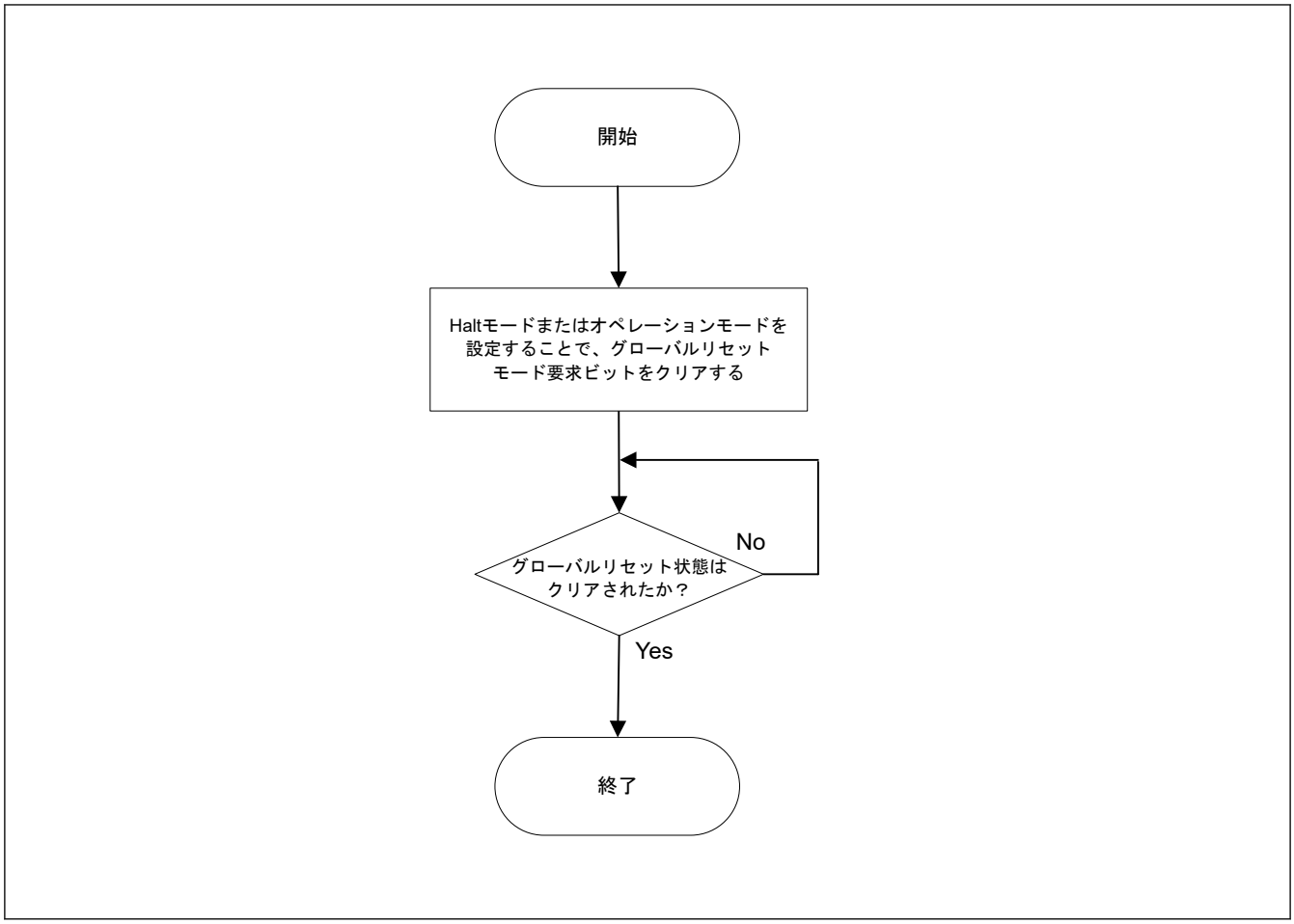


図 32.6　グローバルリセットモードの解除手順

32.3.2.3　グローバル Halt モード

CANFD モジュールは、以下の方法でこのモードに遷移します。

- CANFD モジュールがグローバルリセットモードのとき、グローバルコントロールレジスタのグローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC がグローバル Halt モードに設定される。
  - チャネルリセットモードかチャネルスリープモードのいずれかのチャネルは、そのモードのまま保たれる。
- CANFD モジュールがグローバルオペレーションモードのとき、グローバルコントロールレジスタのグローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC がグローバル Halt モードに設定される。
  - チャネルリセットモード、チャネル停止モード、チャネルスリープモードのすべてのチャネルは、そのモードのまま保たれる。
  - チャネルオペレーションモードのすべてのチャネルは、チャネル停止モードに遷移する。
  - すべてのチャネルがチャネルオペレーションモードから遷移すると、グローバル停止モードステータスビットがセットされる。

チャネルが送信または受信を実行中の場合、通信が完了するまでチャネル Halt モードへの遷移は遅延されます。

同様に、チャネルがバスオフ状態の場合、チャネルの構成に応じて、完全なバスオフ復帰シーケンスが遅延されることがあります。

グローバル Halt モードでは、すべての通信がサスペンド状態になり、CANFD ロジックによりステータスレジスタおよびフラグレジスタが変更されることはありません（チャネルがバスオフ状態であるときのみ、REC 値と TEC 値がクリアされます）。また、このモードでは、テストモードの構成やコントロールレジスタは初期化されません。

グローバル Halt モードは、グローバルモジュールテストモードを構成するために使用します。

グローバル Halt モードへの遷移が行われるときの全レジスタの動作の詳細については、「32.3.4. グローバルモード遷移とチャネルモード遷移の相互作用」を参照してください。

グローバルコントロールレジスタのグローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC を 10b にセットすることにより、グローバルモードを停止に設定すると、チャネルオペレーションモードになっているチャネルのチャネルコントロールレジスタのすべてのチャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC が 10b にセットされ、強制的にチャネル停止モードになります。

すでにチャネルリセットモード、チャネル停止モード、またはチャネルスリープモードになっているチャネルについては、この自動遷移は行われません。

したがって、グローバル Halt モード要求は、メッセージをロストしたり関連する CAN バスを混乱させることなく（チャネル上の受信／送信プロセスを中断せずに）、すべての CANFD チャネル通信を遮断するために使用できます。

グローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC を Halt モードに設定した後、グローバルステータスレジスタの Halt モードステータスビット CFDGSTS.GHLTSTS が更新されていること、つまり、グローバル Halt モードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。CFDGSTS.GHLTSTS がセットされていることを確認するまでは、他の SFR 設定を指定しないでください。

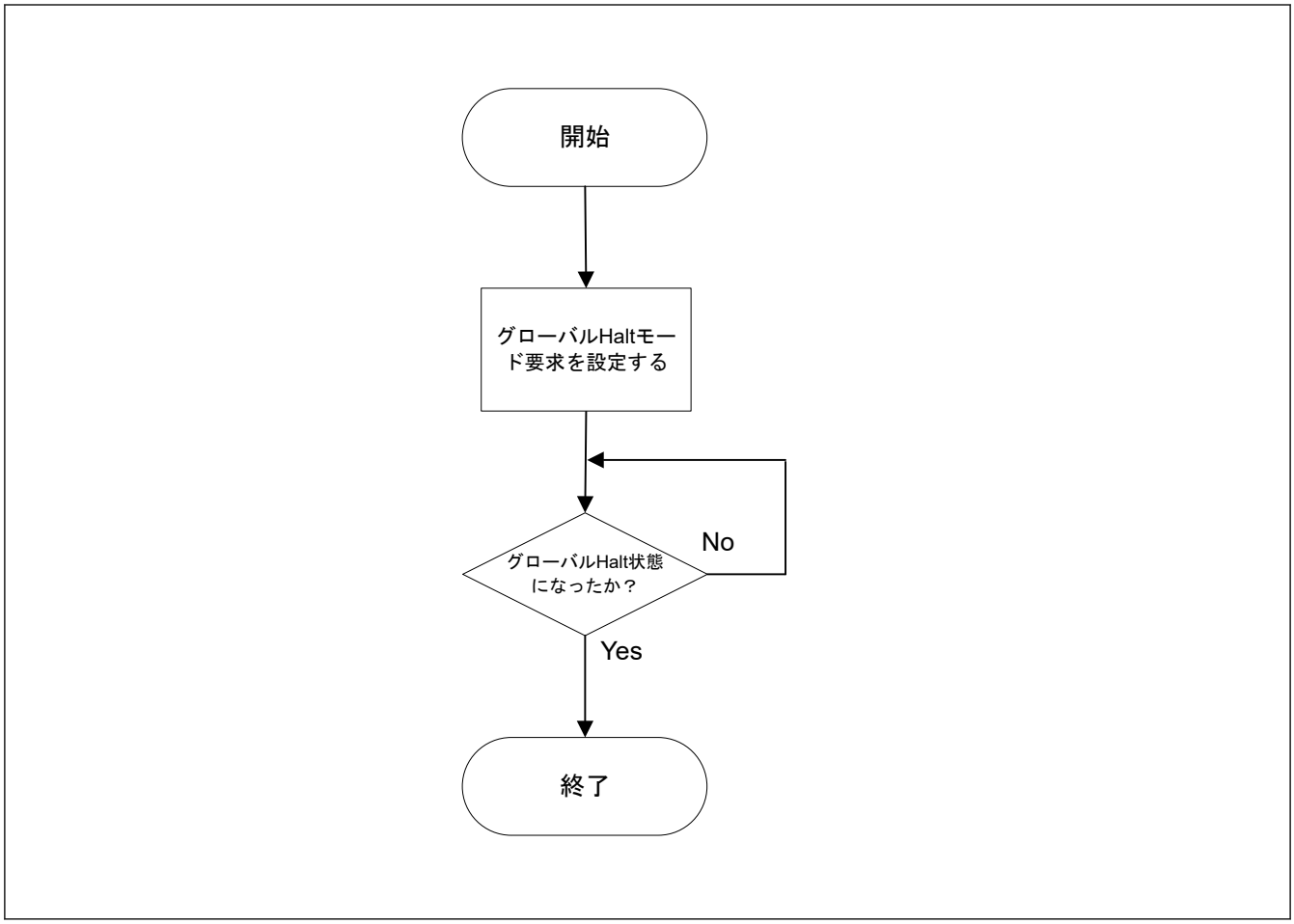


図 32.7　グローバル Halt モードへの遷移手順

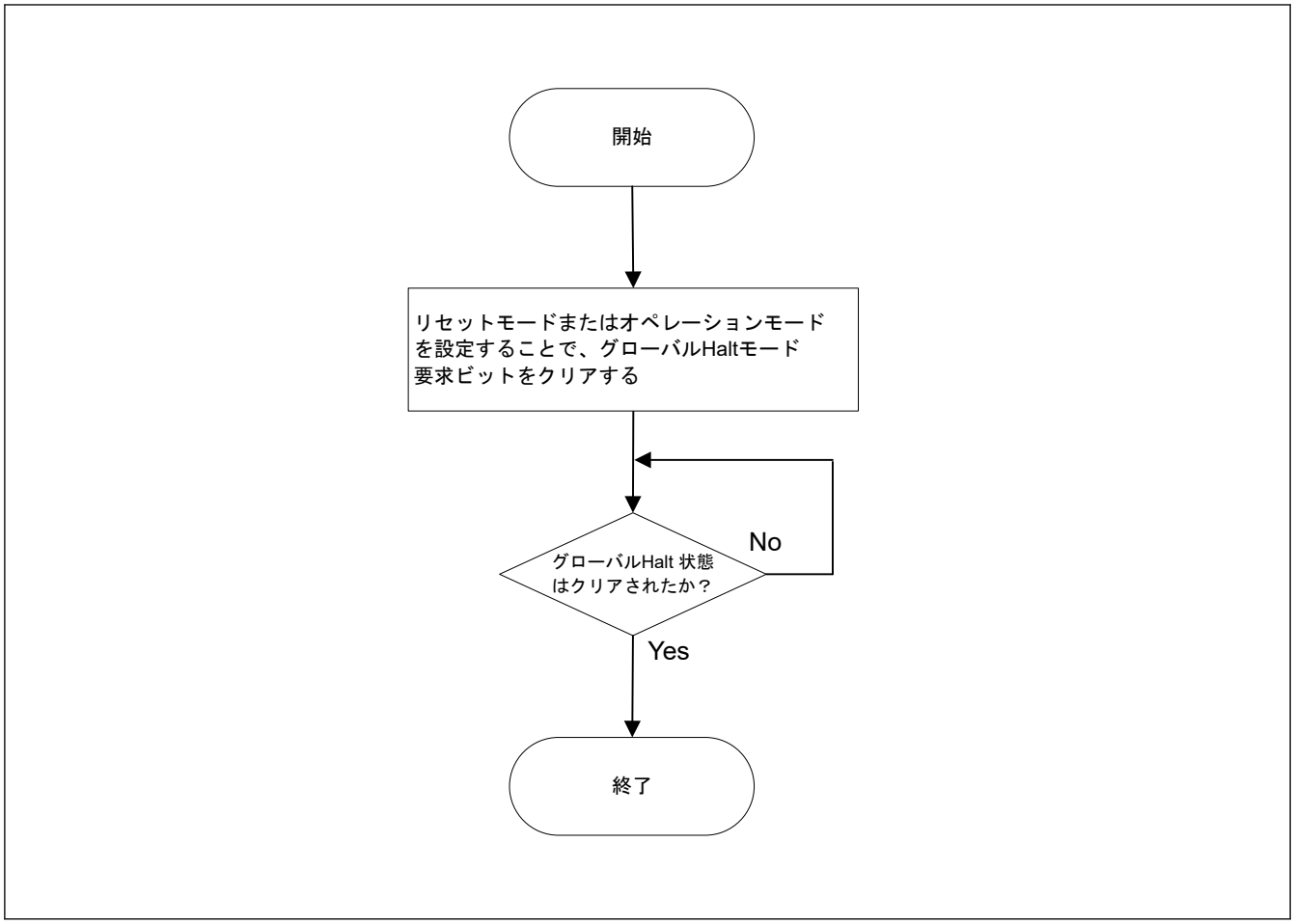


図 32.8　グローバル Halt モードの解除手順

32.3.2.4　グローバルオペレーションモード

CANFD モジュールは、グローバルモードコンフィグレーションビットがグローバルオペレーションモードに設定されたとき、このモードに遷移します。

CANFD がグローバルオペレーションモードのときのみ、CANFD チャネルをチャネルオペレーションモードに設定して、CAN 通信を開始することができます。

グローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC をグローバルオペレーションモードに設定した後、CFDGCTR.GMDC を再度変更する前に、グローバルステータスレジスタのグローバルリセットモードステータスビット CFDGSTS.GRSTSTS およびグローバル Halt モードステータスビット CFDGSTS.GHLTSTS が更新されていること、つまり、グローバルオペレーションモードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。

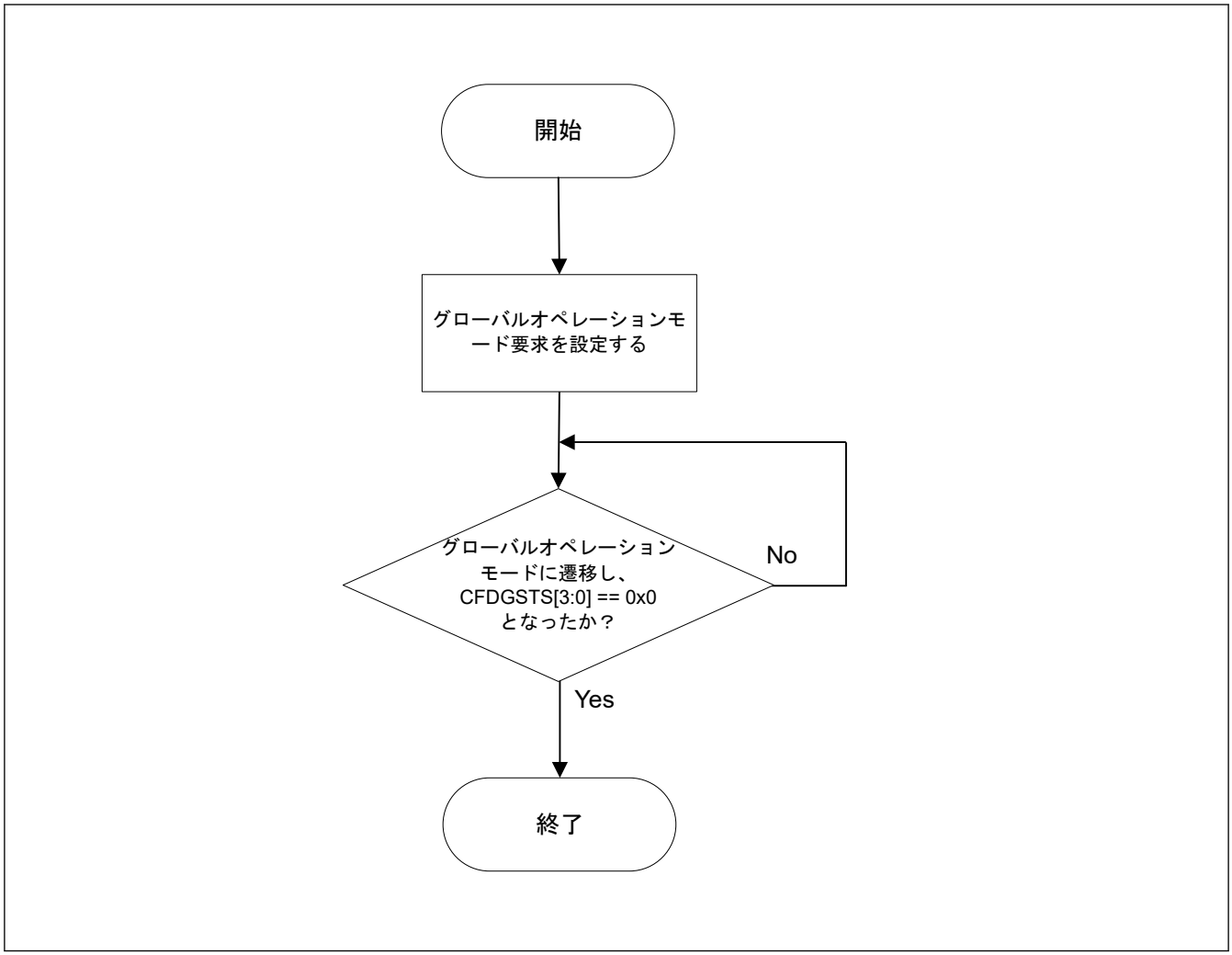


図 32.9　グローバルオペレーションモードへの遷移手順

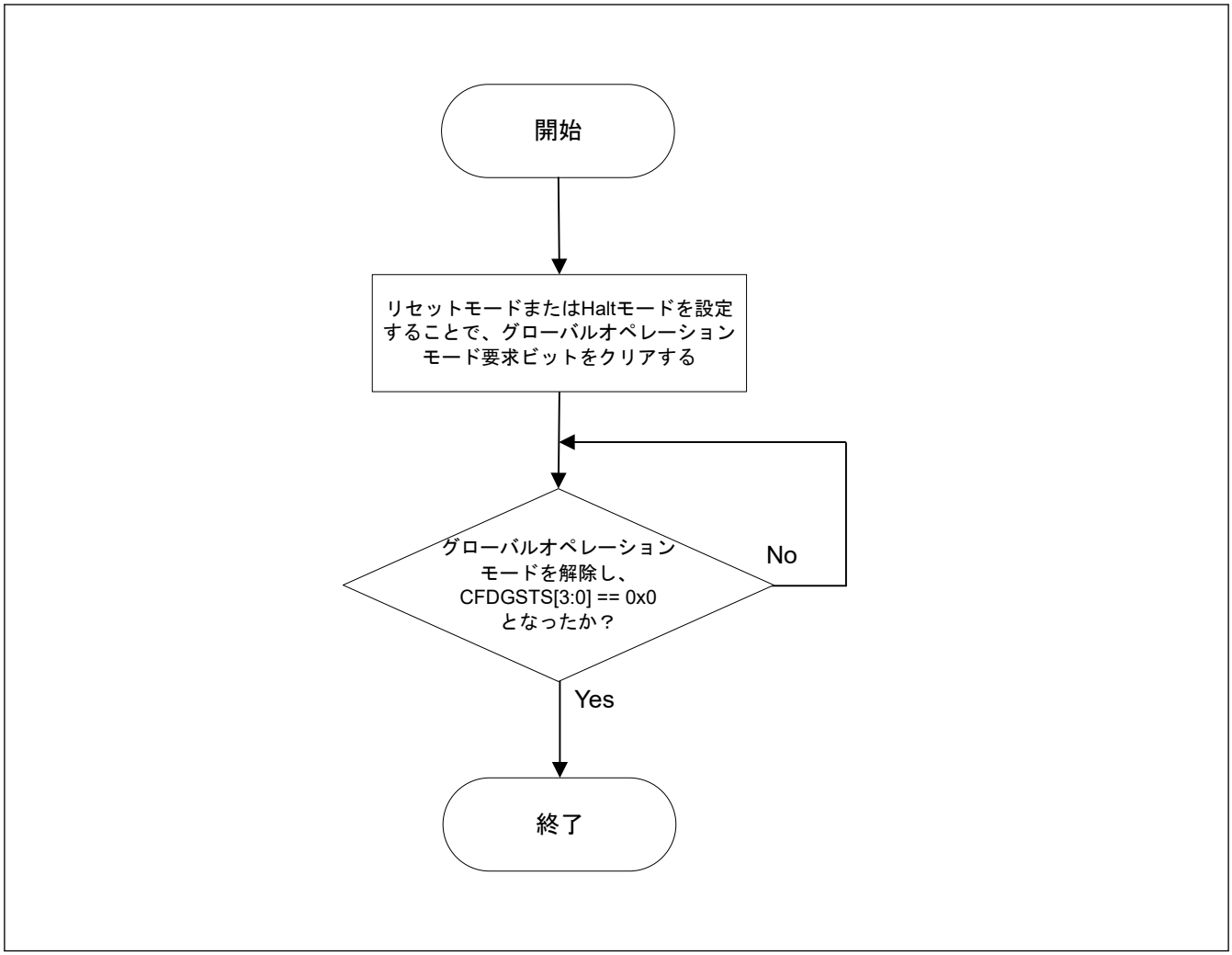


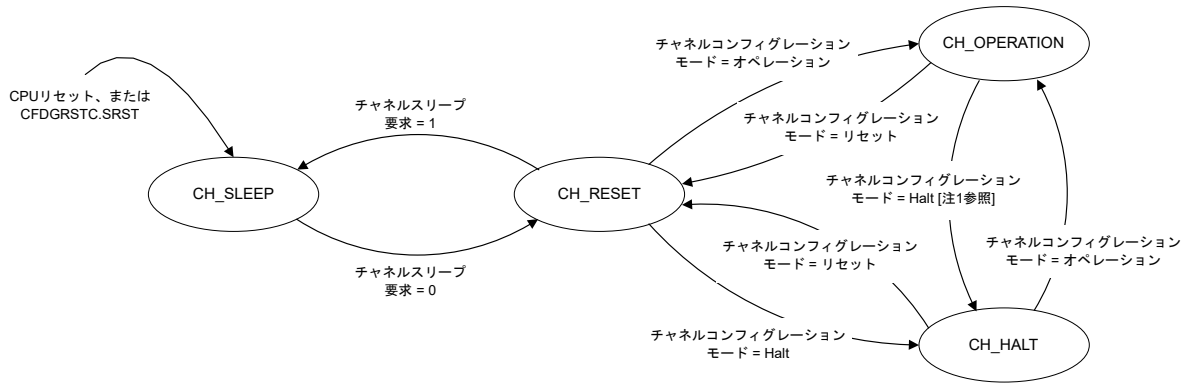
図 32.10　グローバルオペレーションモードの解除手順

32.3.3　チャネルモード

各 CAN チャネルは、以下の 4 つのチャネルモードのいずれかにできます。

- リセット
- Halt
- オペレーション
- スリープ

図 32.11 に、チャネルモード間で行うことができる遷移を示します。



注 1. 遷移のタイミングは、チャネルコンフィグレーションレジスタの BOM の設定によって決まります。
- BOM = 01b のとき、状態遷移のタイミングは、バスオフ状態遷移した直後です。
- BOM = 10b のとき、状態遷移のタイミングは、バスオフ状態の終了時です。
- BOM = 11b のとき、状態遷移のタイミングは、CHMDC の Halt モードへの設定に一致します。

図 32.11 CAN チャネルモード間の遷移

32.3.3.1 CAN チャネルスリープモード

ハードウェアリセットが解除された後、または CFDGRSTC.SRST ビットがセットおよびクリアされた後、CANFD モジュールの各 CAN チャネルは自動的にチャネルスリープモードに遷移します。

各 CAN チャネルは、チャネルリセットモード中にチャネルスリープモード要求ビットがセットされたときも、チャネルスリープモードに遷移します。チャネル停止モードまたはチャネルオペレーションモードでは、この制御ビットをセットしないでください。

CAN チャネルスリープモードに遷移すると、即座に CAN チャネルユニットへのクロック供給が停止され、消費電力が低減されます。

チャネルスリープモード要求ビットをセットした後、このビットを再度クリアする前に、チャネルスリープモードステータスが更新されていること、つまり、チャネルスリープモードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。

チャネルスリープモード中は、チャネル関連のレジスタに書き込みを行わないでください。読み出し動作は可能です。

32.3.3.2 CAN チャネルリセットモード

CANFD CAN チャネルは、以下の方法でこのモードに遷移します。

- 関連する CAN チャネルがチャネル停止モードまたはチャネルオペレーションモードのとき、チャネルコントロールレジスタのチャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC がチャネルリセットモードに設定される。
- 関連する CAN チャネルがチャネルスリープモードのとき、チャネルスリープモード要求ビットがクリアされる。
- グローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC がグローバルリセットモードに設定され、かつ、CAN チャネルがチャネルスリープモードまたはチャネルリセットモードではない。

チャネルリセットモードでは、CAN チャネルのすべてのステータスレジスタとフラグレジスタが初期化されます。

さらに、すべてのチャネル関連の送信制御ビットがクリアされ、チャネル関連の TX キューが無効になります。

このモードでは、コンフィグレーションレジスタ（チャネルテストモードレジスタを除く）は初期化されないため、CAN チャネルの通信を構成することは可能です。

チャネルリセットモードへの遷移が行われるときの全レジスタの動作の詳細については、「32.3.4. グローバルモード遷移とチャネルモード遷移の相互作用」を参照してください。

チャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC をチャネルリセットモードに設定した後、関連する CFDCnCTR.CHMDC ビットを再度変更する前に、関連するチャネルステータスレジスタのリセットモードステータスビット CFDCnSTS.CRSTSTS が更新されていること、つまり、チャネルリセットモードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。

CAN 通信中にチャネルリセットモードに遷移する動作については、表 32.10 を参照してください。

32.3.3.3 CAN チャネル Halt モード

CANFD CAN チャネルは、以下の方法でこのモードに遷移します。

- 関連する CAN チャネルがチャネルリセットモードまたはチャネルオペレーションモードのとき、チャネルコントロールレジスタのチャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC がチャネル停止モードに設定される。
- グローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC がグローバル Halt モードに設定され、かつ、CAN チャネルがチャネルオペレーションモードである。

チャネル Halt モードでは、すべてのチャネル CAN 通信がサスペンド状態になりますが、すべてのステータスレジスタとフラグレジスタはチャネル Halt モードに遷移する間変化しません (バスオフの場合を除きます。バスオフの場合、そのチャネルの REC 値と TEC 値がクリアされます)。

また、このモードでは、チャネルテストモードの構成やコントロールレジスタは初期化されません。

チャネル Halt モードは、チャネルテストモードを構成するために使用します。

チャネル Halt モードへの遷移が行われるときの全レジスタの動作の詳細については、「32.3.4. グローバルモード遷移とチャネルモード遷移の相互作用」を参照してください。

チャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC をチャネル停止モードに設定した後、関連する CFDCnCTR.CHMDC を再度変更する前に、関連するチャネルステータスレジスタの停止モードステータスビット CFDCnSTS.CHLTSTS が更新されていること、つまり、チャネル停止モードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。

CAN 通信中にチャネル Halt モードに遷移する動作については、表 32.10 を参照してください。

表 32.10 CAN リセットモードおよび Halt モードの遷移動作

モード	状態		
	受信	送信	バスオフ
CAN チャネルリセットモード (CFDCnCTR.CHMDC = 01b)	CAN チャネルは実行中の受信の完了を待たずに、チャネルリセットモードに遷移します。(注1)	CAN チャネルは実行中の送信の完了を待たずに、チャネルリセットモードに遷移します。(注1)	CAN チャネルは、バスオフ復帰の完了を待たずにチャネルリセットモードに遷移します。
CAN チャネル Halt モード (CFDCnCTR.CHMDC = 10b)	CAN チャネルは、実行中の受信またはエラーの終了時にチャネル Halt モードに遷移します。(注2)	CAN チャネルは、実行中の送信の完了後にチャネル Halt モードに遷移します。	CFDCnCTR.BOM が 00b のとき、チャネル停止モード要求は、完全なバスオフ復帰シーケンスが完了した後でのみ受け付けられます。 CFDCnCTR.BOM が 10b のとき、CAN チャネルはバスオフ復帰の完了を待ってから、チャネル停止モードに自動的に遷移します。 CFDCnCTR.BOM が 01b のとき、CAN チャネルはバスオフ復帰の完了を待たずに、チャネル停止モードに自動的に遷移します。 CFDCnCTR.BOM が 11b のとき、CAN チャネルはチャネル停止モードが要求されるとすぐに (バスオフ復帰の完了を待たずに) チャネル停止モードに遷移します。

注 1. 現在実行中の通信の終了時にチャネルリセットモードに遷移すればよい場合、先にチャネル Halt モードを要求することで、チャネルリセットモードに直接遷移して CAN 通信が中断するのを防ぐことができます。CAN チャネルがチャネル Halt モードに遷移した後、チャネルリセットモードを要求することができます。

注 2. エラーフラグ後に CAN 通信がドミナントレベルでロックされている場合、ソフトウェアでチャネル関連のバスロックフラグを監視することでこの状況を検出し、CAN チャネルをチャネルリセットモードに設定してロック状態を解除できます。

32.3.3.4 CAN チャネルオペレーションモード

チャネルオペレーションモードは、CFDCnCTR.CHMDC ビットを 00b にセットすることでアクティブになります。CAN オペレーションモードに遷移した後、11 の連続するレセシブビットを検出すると、CFDCnSTS.COMSTS ビットがセットされ、CAN チャネルは以下を行います。

- チャネルを CAN ネットワーク上のアクティブノードにすることで、チャネル通信の機能を有効にする。
- 受信および送信エラーカウンタを含む、内部のフォルト隔離ロジックを解除する。

この時点で、CAN チャネルは CAN メッセージの送受信を開始できます。

チャネルは、実行している機能のタイプによって、CAN チャネルオペレーションモード内でさらに 4 種類のサブモードに分けられます（図 32.12 を参照）。

- チャネルアイドル: CAN チャネルは受信も送信も行っていない
- チャネル受信：チャネルは別の CAN ノードから送信された CAN メッセージを受信している
- チャネル送信：チャネルは CAN メッセージを送信している

注. セルフテストモードが有効な場合、チャネルは同時に自メッセージを受信する可能性があります。

- チャネルがバスオフ状態：CAN チャネルが CAN バス通信から切り離されている

チャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC をチャネルオペレーションモードに設定した後、関連する CFDCnCTR.CHMDC ビットを再度変更する前に、チャネルステータスレジスタのチャネルリセットモードステータスビット CFDCnSTS.CRSTSTS およびチャネル停止モードステータスビット CFDCnSTS.CHLTSTS が更新されていること、つまり、チャネルオペレーションモードへの遷移が正常に行われたことを確認する必要があります。

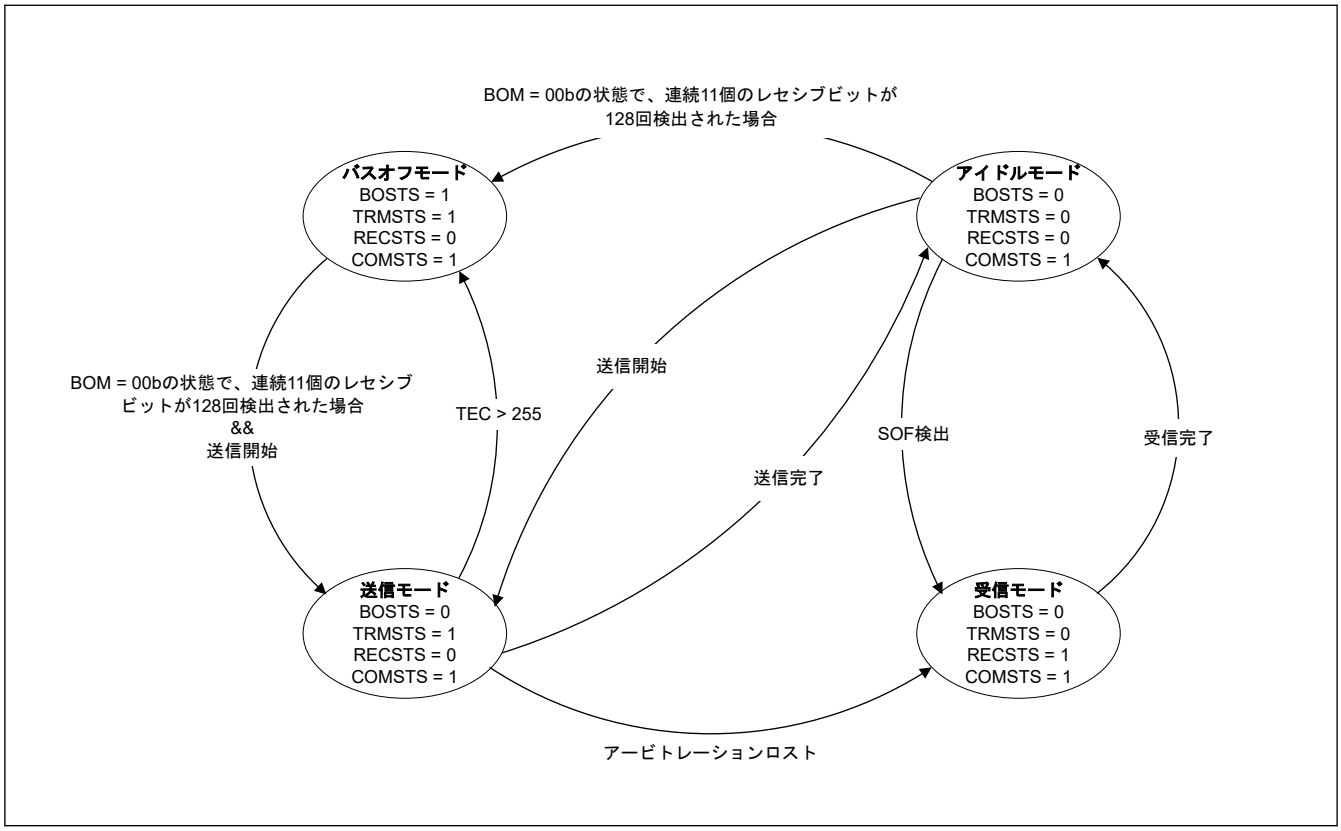


図 32.12 CAN チャネルオペレーションモードのサブモード（BOM = 00b のときのみ）

32.3.3.5 CAN チャネルバスオフ状態

CAN チャネルバスオフ状態へは、CAN 仕様のフォルト隔離規則に従って遷移します。バスオフ状態から CAN チャネルオペレーションモードへの復帰について、以下のモードを構成できます。

- CFDCnCTR.BOM = 00b:
  バスオフからの復帰は ISO 11898-1 に準拠します。すなわち、CAN チャネルは、11 個の連続するレセシブビットを 128 回検出後、再び CAN 通信（エラーアクティブ状態）に入ります。TEC カウンタと REC カウンタは 0 に初期化されます。この場合、バスオフ復帰フラグ CFDCnERFL.BORF がセットされます。
- CFDCnCTR.BOM = 01b:
  CAN チャネルは、バスオフ状態に遷移すると、CAN チャネルコントロールレジスタ内の CFDCnCTR.CHMDC ビットの値を 10b に変更した後、自動的にチャネル停止モードに即座に遷移します。TEC カウンタと REC カウンタは 0 に初期化されます。この場合、バスオフ復帰フラグ CFDCnERFL.BORF はセットされません。
- CFDCnCTR.BOM = 10b:
  CAN チャネルは、バスオフ状態に遷移すると、即座に CAN チャネルコントロールレジスタの CFDCnCTR.CHMDC ビットの値を 10b に変更し、CAN チャネルがバスオフ復帰シーケンス（11 個の連続するレセシブビットを 128 回検出）を完了した後、チャネル停止モードに自動的に遷移します。TEC カウンタと REC カウンタは 0 に初期化されます。この場合、バスオフ復帰フラグ CFDCnERFL.BORF がセットされます。
- CFDCnCTR.BOM = 11b:
  バスオフ復帰が開始されますが、チャネル停止モードへの遷移が要求された場合、CAN チャネルはバスオフ状態であっても即座にチャネル停止モードに遷移することができます。
  TEC カウンタと REC カウンタは 0 に初期化されます。バスオフ復帰フラグ CFDCnERFL.BORF はセットされません。
  CFDCnCTR.CHMDC [1:0] = 10b に設定せずに、11 個のレセシブビットが 128 回連続で検出された場合、遷移条件は CFDCnCTR.BOM = 00b と同じになります。

注. **このモードで、バスオフ復帰が正常に（11 個の連続するレセシブビット 128 回のシーケンスを待機した後で）行われた場合、かつ、その間に停止要求が発生しなかった場合、バスオフ復帰フラグ CFDCnERFL.BORF がセットされます。**

CAN チャネルが停止モードに遷移するのと同時（CFDCnCTR.BOM = 01b の場合、バスオフ開始時、CFDCnCTR.BOM = 10b の場合、バスオフ終了時）に、ソフトウェアが CFDCnCTR.CHMDC ビットに書き込みを行うと、ソフトウェア要求が最も優先されます。

注. **上記の場合、CFDCnCTR.CHMDC ビットをチャネル停止モードに設定する要求の自動設定は、CFDCnCTR.CHMDC ビットの値があらかじめ 00b（チャネルオペレーションモード）に設定されていたときに実行されます。**

さらに、CFDCnCTR.RTBO を 1 にセットすると、CAN チャネルをバスオフ状態から強制的に復帰させることができます。最大で 1 CAN ビット時間の遅延時間でエラー状態がバスオフ状態から統合状態に変わり、11 個の連続するレセシブビットが検出された後に、CAN 通信が再度可能になります。この場合、バスオフ復帰フラグはセットされません。TEC カウンタと REC カウンタは 0 に初期化されます。

CFDCnCTR.RTBO を 1 にセットする前に、TX メッセージバッファ、TX キュー、または TX モード／GW モードの共通 FIFO からのすべての保留中の送信を無効にしなければなりません。

保留中の送信メッセージバッファ、TX キュー、または FIFO が無効化されたことを、対応するアクノリッジフラグで確認する必要があります。

TX メッセージバッファの場合、アクノリッジフラグは送信結果フラグ (CFDTMSTSn.TMTRF) です。TX キューの場合、TX キューエンプティフラグ (CFDTXQSTSn.TXQEMP) です。FIFO の場合、FIFO エンプティフラグ (CFDCFSTSn.CFEMP) です。

CFDCnCTR.RTBO ビットは、CFDCnCTR.BOM が 00b にセットされているときに限り、バスオフ復帰のために使用します。

このビットをバスオフ以外の状態でセットしても無効で、即座にクリアされます。

表 32.11 に、CFDCnCTR.BOM のさまざまな設定に対する、バスオフ開始フラグ CFDCnERFL.BOEF とバスオフ復帰フラグ CFDCnERFL.BORF の設定を示します。

表 32.11 バスオフ開始フラグとバスオフ復帰フラグの動作 (1/2)

BOM	BOEF ビットの設定	BORF ビットの設定
00b	常に設定（バスオフ開始時）	常に設定（バスオフ終了時）

表 32.11 バスオフ開始フラグとバスオフ復帰フラグの動作 (2/2)

BOM	BOEF ビットの設定	BORF ビットの設定
00b CFDCnCTR.RTBO を 1 にセット	常に設定（バスオフ開始時）	ソフトウェアによって CFDCnCTR.RTBO が 1 にセットされる前に通常のバスオフ復帰が発生した場合のみ
01b	常に設定（バスオフ開始時）	設定しない
10b	常に設定（バスオフ開始時）	常に設定（バスオフ終了時）
11b	常に設定（バスオフ開始時）	ソフトウェアが Halt 要求を発行する前に通常のバスオフ復帰が発生した場合のみ

効率的なソフトウェア手順のために、バスオフ復帰シーケンスの終了を待つ必要はありません。

バスオフ復帰中、送信の再初期化を行うことができます。これを行うには、図 32.13 に示す推奨ソフトウェアフローに従います。

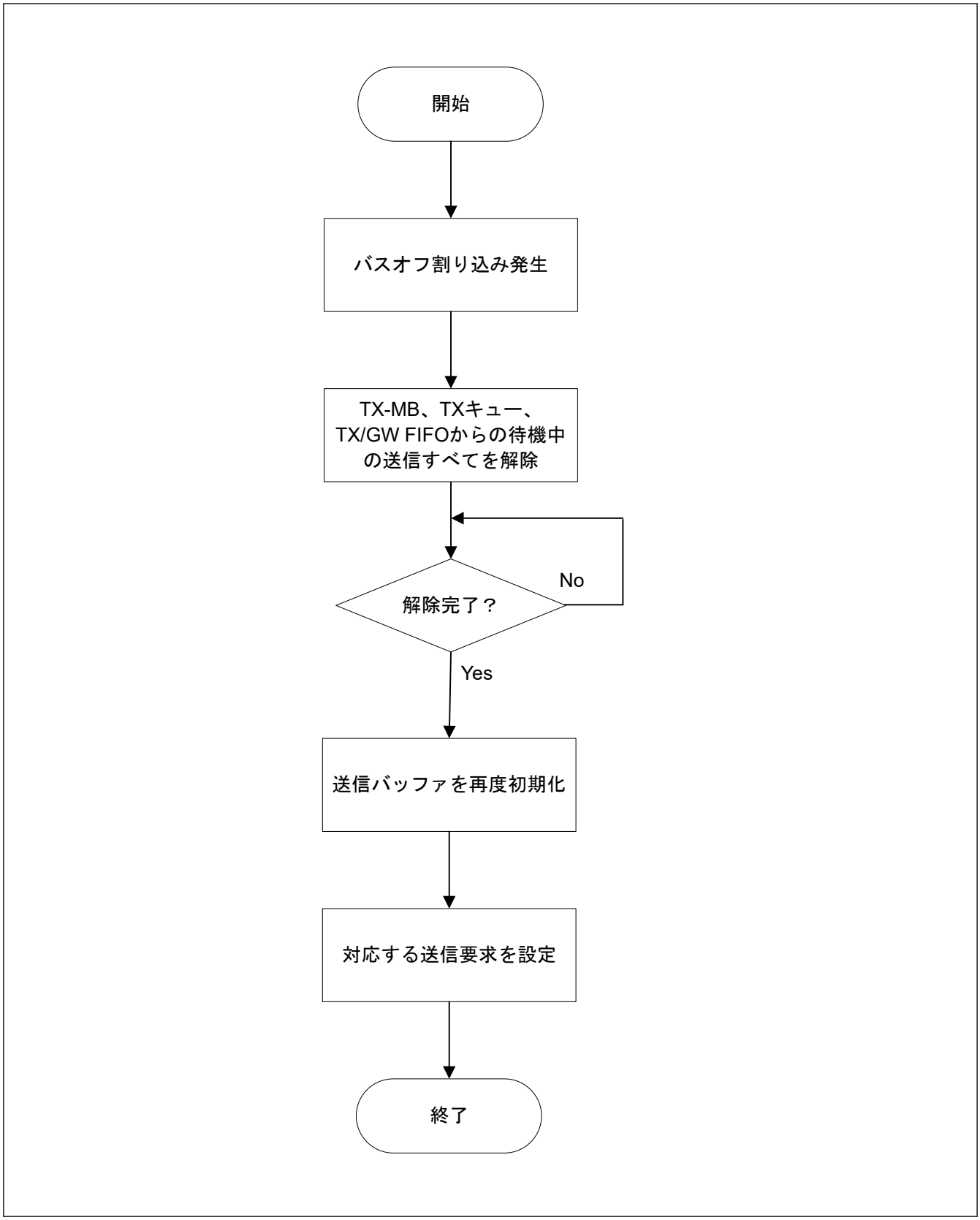


図 32.13　バスオフ中の送信の再初期化

32.3.4　グローバルモード遷移とチャネルモード遷移の相互作用

グローバルモード設定とチャネルモード設定の間には、以下のような相互作用があります。

- チャネルコントロールレジスタのチャネルモード制御ビット CFDCnCTR.CHMDC を変更しても、グローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC は変化しない。
- グローバルモード制御ビット CFDGCTR.GMDC を変更すると、表 32.12 に示すようにチャネルモードの制御が変化する。

表 32.12　グローバルモード遷移とチャネルモード遷移の相互作用

グローバルモードの変更	チャネルモード	チャネルモードの遷移動作
スリープ → リセット	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
スリープ → Halt	— （グローバルモード変更不可能）	
スリープ → オペレーション	— （グローバルモード変更不可能）	
リセット → スリープ	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
	リセット	チャネルスリープ要求ビットが自動的にセットされ、チャネルはスリープモードに遷移
リセット → Halt	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
	リセット	チャネルはリセットモードのまま
リセット → オペレーション	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
	リセット	チャネルはリセットモードのまま
Halt → スリープ	— （グローバルモード変更不可能）	
Halt → リセット	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
	リセット	チャネルはリセットモードのまま
	Halt	チャネルモード制御がリセットモードにセットされ、チャネルはリセットモードに遷移
Halt → オペレーション	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
	リセット	チャネルはリセットモードのまま
	Halt	チャネルは Halt モードのまま
オペレーション → スリープ	— （グローバルモード変更不可能）	
オペレーション → リセット	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
	リセット	チャネルはリセットモードのまま
	Halt	チャネルモード制御がリセットモードにセットされ、チャネルはリセットモードに遷移
	オペレーション	チャネルモード制御がリセットモードにセットされ、チャネルはリセットモードに遷移
オペレーション → Halt	スリープ	チャネルはスリープモードのまま
	リセット	チャネルはリセットモードのまま
	Halt	チャネルは Halt モードのまま
	オペレーション	チャネルモード制御が Halt モードにセットされ、チャネルは通信終了後に Halt モードに遷移

32.3.4.1　グローバルモード変更のタイミング

グローバルモード変更時の遷移時間を以下の表に示します。

表 32.13　グローバルモード変更時の最大遷移時間 (1/2)

遷移前	遷移後	最大遷移時間
GL_SLEEP	GL_RESET	3 周辺クロックサイクル(注2)
GL_RESET	GL_SLEEP	3 周辺クロックサイクル
GL_RESET	GL_HALT	10 周辺クロックサイクル
GL_RESET	GL_OPERATION	10 周辺クロックサイクル

表 32.13 グローバルモード変更時の最大遷移時間 (2/2)

遷移前	遷移後	最大遷移時間
GL_HALT	GL_RESET	2CAN ビット時間
GL_HALT	GL_OPERATION	3 周辺クロックサイクル
GL_OPERATION	GL_RESET	2CAN ビット時間
GL_OPERATION	GL_HALT	3CAN フレーム(注1) (注3)

注 1. ここに示す遷移時間は、バスにエラーが発生していない場合の値です。エラーが発生した場合、遷移時間は予測不可能なほど長くなることがあります。遷移時間は、RX ラインのロックまたは継続的なエラー状態によって膠着状態になることがあります。
注 2. GL_SLEEP モードからの遷移は、CFDGSTS.GRAMINIT がクリアされているときのみ行ってください。
注 3. TQ、CAN フレーム、および CAN ビットは、個々のチャネルに関連しています。最大遷移時間を得るには、ボーレートが最も低いチャネルを使用する必要があります。

32.3.4.2 チャネルモード変更のタイミング

チャネルモード変更時の遷移時間を以下の表に示します。

表 32.14 チャネルモード変更時の最大遷移時間

遷移前	遷移後	最大遷移時間
CH_SLEEP	CH_RESET	3 周辺クロックサイクル
CH_RESET	CH_SLEEP	3 周辺クロックサイクル
CH_RESET	CH_HALT	3 CAN ビット時間
CH_RESET	CH_OPERATION	4 CAN ビット時間
CH_HALT	CH_RESET	2 CAN ビット時間
CH_HALT	CH_OPERATION	4 CAN ビット時間(注3)
CH_OPERATION	CH_RESET	2 CAN ビット時間
CH_OPERATION	CH_HALT	2 CAN フレーム(注1) (注2)

注 1. この遷移で指定した時間には、チャネルがバスオフ状態に入った場合を含みません。バスオフの場合、タイミングは CFDCnCTR.BOM[1:0]ビットの設定によって変わります。
注 2. ここに示す遷移時間は、バスにエラーが発生していない場合の値です。エラーが発生した場合、遷移時間は予測不可能なほど長くなることがあります。遷移時間は、RX ラインのロックまたは継続的なエラー状態によって膠着状態になることがあります。
注 3. 一般に、CH_HALT モードでボーレートプリスケーラ値 CFDCnNCFG.NBRP が変更されると、遷移時間がずれることがあります。内部プリスケーラは TQ クロックを生成するフリーランニングダウンカウンタで、カウンタが値 0 に到達したときに新しい BRP 値がキャプチャされます。

32.4 初期化

CAN 通信に参加する前に、以下の設定を行います。

- クロックの設定
- ビットタイミングの設定（公称レートとデータレート）
- ボーレートの設定（公称レートとデータレート）
- CANFD 設定
- アクセプタンスフィルタの設定（グローバルアクセプタンスフィルタリストの構成）
- 送信、受信、および GW FIFO の設定
- CAN オペレーションモードの設定

32.4.1 CAN クロック、ビットタイミング、ボーレートの初期化

32.4.1.1 ビットタイミングの条件

各セグメントの構成と、セグメントの設定に適用される制約条件を以下に示します。

1. 各セグメントの設定
   SS = 1 TQ 固定

TSEG1 = (CFDCnNCFG) と (CFDCnDCFG) (注1)を参照
TSEG2 = (CFDCnNCFG) と (CFDCnDCFG) (注1)を参照
SJW = (CFDCnNCFG) と (CFDCnDCFG) (注1)を参照
SS + TSEG1 + TSEG2 = 5～49 TQ（データビットレートの場合）／8～385 TQ（公称ビットレートの場合）

2. TSEG1、TSEG2、SJW の制約条件
TSEG1(N) > TSEG2(N) ≥ SJW(N)
TSEG1(D) ≥ TSEG2(D) ≥ SJW(D)(注1)
従来型のフレームのみを使用する場合、CFDCnDCFG のビットフィールド TSEG1 および TSEG2 に有効な値を設定します。

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

表 32.15 に、必要なサンプルポイント設定を得るためのビットタイミング設定方法の例を示します。

表 32.15 ビットタイミングの例

1 ビット	設定値（TQ）				サンプルポイント (%)
	SS	TSEG1	TSEG2	SJW	
5TQ	1	2	2	1	60.00
8TQ	1	4	3	1	62.50
	1	5	2	1	75.00
10TQ	1	6	3	1	70.00
	1	7	2	1	80.00
12TQ	1	8	3	1	75.00
	1	9	2	1	83.33
15TQ	1	10	4	1	73.33
	1	11	3	1	80.00
16TQ	1	10	5	1	68.75
	1	11	4	1	75.00
20TQ	1	12	7	1	65.00
	1	13	6	1	70.00
24TQ	1	15	8	1	66.66
	1	16	7	1	70.83
50TQ	1	39	10	4	80.00

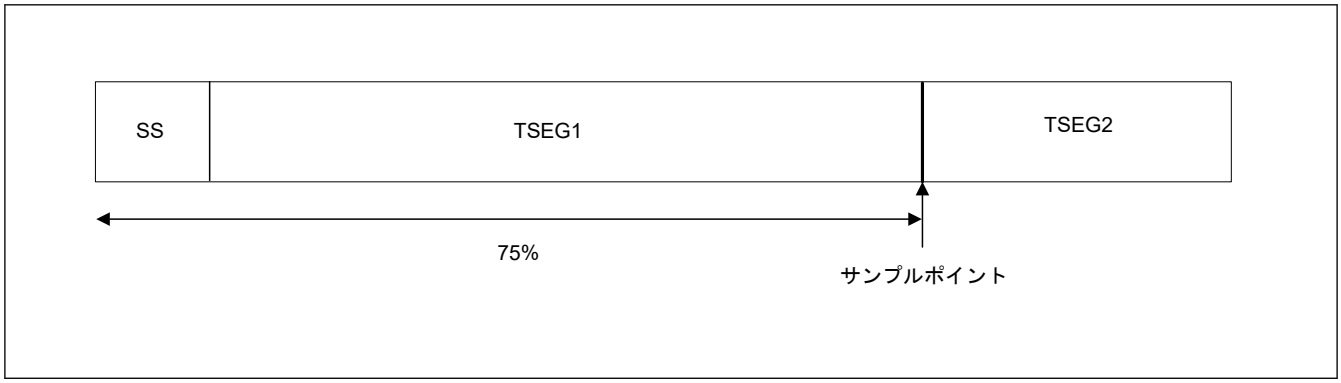


図 32.14 サンプルポイント（75%の場合）

32.4.1.2 CAN のビットタイミング

CAN プロトコルの通信フレームの各ビットでは、3 つのセグメントで構成されます。各セグメントは、関連する CFDCnNCFG レジスタおよび CFDCnDCFG(注1)レジスタを使用して、チャネルごとに独立して構成できます。

注 1. このレジスタは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

図 32.15 に、各ビットのセグメント構成と、ビット内のサンプルポイントを示します。

これらのセグメントのうち、タイムセグメント 1（TSEG1）とタイムセグメント 2（TSEG2）は、サンプルポイントの位置を指定するために使用されます。TSEG1 と TSEG2 の値を変更することで、CAN バス上の各ビットをサンプリングするタイミングを変えることができます。

このタイミングの最小単位を TQ（Time Quantum）と呼びます。TQ の長さは、CAN チャネルに供給されるクロック周波数と、ボーレートプリスケーラの N 分周値（公称レートおよびデータレート）によって決まります。

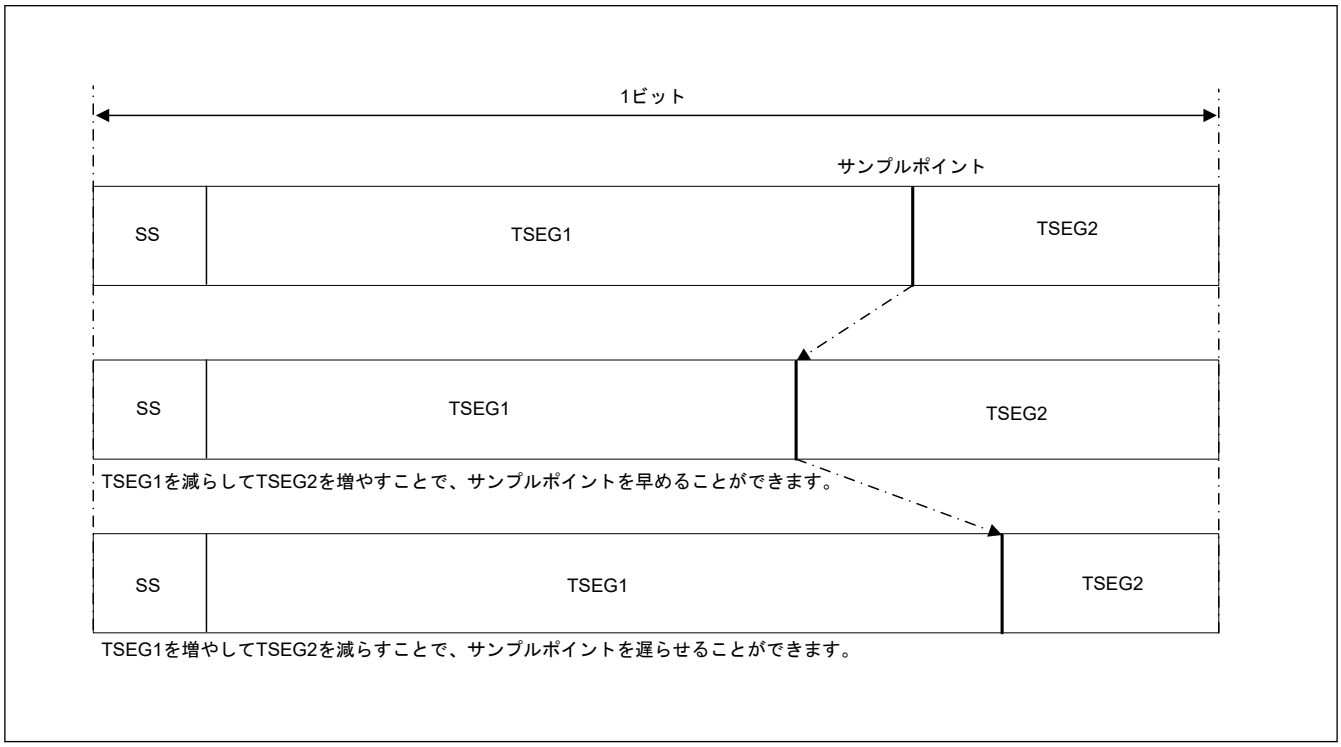


図 32.15 ビット内のセグメント構成とサンプルポイント

1. SS：シンクロナイゼーションセグメント
   インターフレームスペース中のレセシブからドミナントへのエッジをモニタして、ビットを同期するセグメントです。インターフレームスペースは、インターミッション、サスペンドトランスミッション、バスアイドルで構成され、バスアイドル中に全ノードが送信を開始することができます。
2. TSEG1: タイムセグメント 1
   CAN ネットワーク上の物理的な遅延を吸収するセグメントです。ネットワーク上の物理的な遅延は、バス上の遅延、入力コンパレータの遅延、出力ドライバの遅延の総和の 2 倍になります。SJW によって伸ばすことができます。
3. TSEG2：タイムセグメント 2
   再同期を実行してフェーズエラーを補償するセグメントです。SJW によって縮めることができます。メッセージの送受信中、発振器の周波数ドリフトや伝送路の遅延により、一部ノード間の通信フレームの同期がずれる場合があります。これをフェーズエラーと言います。
4. SJW：再同期ジャンプ幅
   フェーズエラーによる同期ズレを補償できる最大ビット幅です。

図 32.15 には、1 つのシンボル的なサンプルポイントのみを示しています。

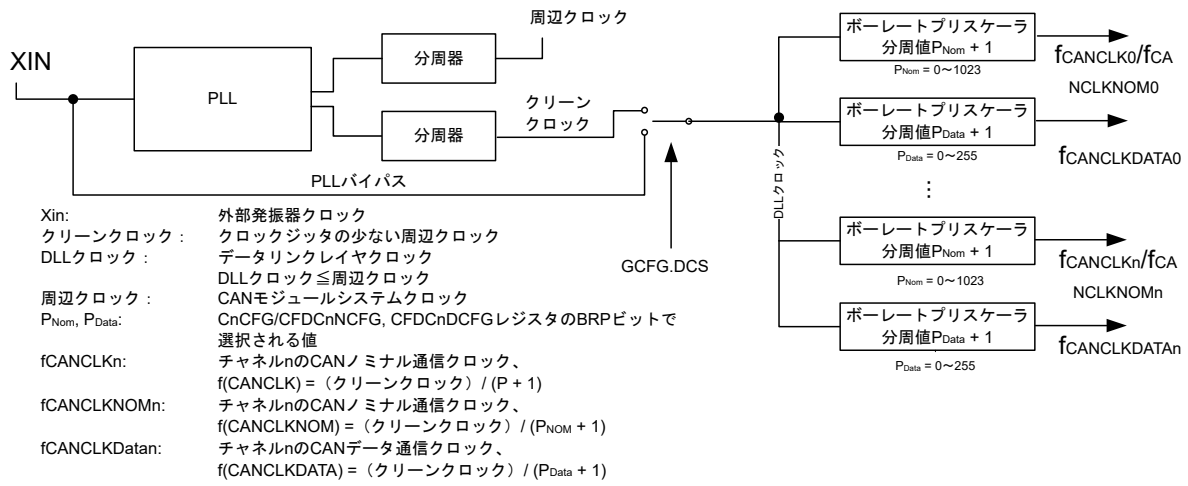
32.4.1.3 ボーレート

すべての CAN チャネルの CAN 通信クロックとして、CAN チャネルのシステムクロック（クリーンクロック）または外部発振器クロックのいずれかをグローバルに選択することができます。

転送速度は、DLL クロック、ボーレートプリスケーラの N 分周値、および 1 ビットに含まれる TQ の数によって決まります。

$$ボーレート = \frac{DLLクロック}{(1ビット当たりのTQ数) \times (BRP + 1)}$$

図 32.16 に CAN チャネルシステムクロックを生成する回路のブロック図を示します。表 32.16 にボーレートの例を示します。



注. CFDCnDCFG レジスタは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

図 32.16 CAN チャネルの通信クロックを生成する回路のブロック図

表 32.16 公称ボーレートの計算式と CAN 通信の構成例

ボーレートの計算式	（DLL クロック） （ボーレートプリスケーラの N 分周値(注1)） × （1 ビット当たりの TQ 数）							
	40 MHz	32 MHz	30 MHz	24 MHz	20 MHz	16 MHz	10 MHz	8 MHz(注2)
1 Mbps	8TQ (5) 20TQ (2)	8TQ (4) 16TQ (2)	10TQ (3) 15TQ (2)	8TQ (3) 12TQ (2) 24TQ (1)	10TQ (2) 20TQ (1)	8TQ (2) 16TQ (1)	10TQ (1)	8TQ (1)
500 Kbps	8TQ (10) 20TQ (4)	8TQ (8) 16TQ (4)	10TQ (6) 15TQ (4) 20TQ (3)	8TQ (6) 12TQ (4) 24TQ (2)	10TQ (4) 20TQ (2)	8TQ (4) 16TQ (2)	10TQ (2) 20TQ (1)	8TQ (2) 16TQ (1)
250 Kbps	8TQ (20) 20TQ (8)	8TQ (16) 16TQ (8)	10TQ (12) 15TQ (8) 20TQ (6)	8TQ (12) 12TQ (8) 24TQ (4)	10TQ (8) 20TQ (4)	8TQ (8) 16TQ (4)	10TQ (4) 20TQ (2)	8TQ (4) 16TQ (2)
125 Kbps	8TQ (40) 20TQ (16)	8TQ (32) 16TQ (16)	10TQ (24) 15TQ (16) 20TQ (12)	8TQ (24) 12TQ (16) 24TQ (8)	10TQ (16) 20TQ (8)	8TQ (16) 16TQ (8)	10TQ (8) 20TQ (4)	8TQ (8) 16TQ (4)
83.3 Kbps	8TQ (60) 12TQ (40) 16TQ (30) 24TQ (20)	8TQ (48) 12TQ (32) 16TQ (24) 24TQ (16)	8TQ (45) 10TQ (36) 12TQ (30) 15TQ (24) 20TQ (18) 24TQ (15)	8TQ (36) 12TQ (24) 16TQ (18) 24TQ (12)	8TQ (30) 10TQ (24) 12TQ (20) 15TQ (16) 16TQ (15) 20TQ (12) 24TQ (10)	8TQ (24) 12TQ (16) 16TQ (12) 24TQ (8)	8TQ (15) 10TQ (12) 12TQ (10) 15TQ (8) 20TQ (6) 24TQ (5)	8TQ (12)
33.3 Kbps	8TQ (150) 12TQ (100) 16TQ (75) 20TQ (60) 24TQ (50)	8TQ (120) 10TQ (96) 12TQ (80) 15TQ (64) 16TQ (60) 20TQ (48) 24TQ (40)	10TQ (90) 12TQ (75) 15TQ (60) 20TQ (45)	8TQ (90) 10TQ (72) 12TQ (60) 15TQ (48) 16TQ (45) 20TQ (36) 24TQ (30)	8TQ (75) 10TQ (60) 12TQ (50) 15TQ (40) 20TQ (30) 24TQ (25)	8TQ (60) 10TQ (48) 12TQ (40) 15TQ (32) 16TQ (30) 20TQ (24) 24TQ (20)	10TQ (30) 12TQ (25) 15TQ (20) 20TQ (15)	8TQ (30)

注. 括弧内の数字はボーレートプリスケーラの N 分周値を示しています。
注 1. ボーレートプリスケーラの N 分周値 = P + 1 (P = 0 - 1023)。ここで、P はチャネルコンフィグレーションレジスタの BRP ビットによって選択された値です。

注 2. 最大公称ボーレート 1 Mbps を実現するための最低周波数です。

表 32.17 公称ビットレートおよびデータビットレート CAN 通信構成に対するボーレートの計算例

ボーレートの計算式	(DLL クロック) (ボーレートプリスケーラの N 分周値(注1)) × (1 ビット当たりの TQ 数)	
	40 MHz	20 MHz
公称 1 Mbps データ 8 Mbps(注2)	40TQ (1)	20TQ (1)
	5TQ (1)	不可
公称 1 Mbps データ 5 Mbps	40TQ (1)	20TQ (1)
	8TQ (1)	不可
公称 500 Kbps データ 2 Mbps	80TQ (1)	40TQ (1)
	20TQ (1)	10TQ (1)

注. 括弧内の数字はボーレートプリスケーラの N 分周値を示しています。この表は、クラシカル CAN 機能では使用できません。
注 1. ボーレートプリスケーラの N 分周値 = P + 1 (P = 0 - 1023)。ここで、P はチャネルコンフィグレーションレジスタの BRP ビットによって選択された値です。
注 2. 通信用ビットレートは、ボードの設計や外部環境によって変わるため、十分な評価の上、決定してください。

FD フレームフォーマットを使用するネットワークで、最適なクロックトレランスを実現するには、公称ビット時間とデータビット時間とで TQ の長さを同じにしなければなりません。つまり、CFDCnNCFG.NBRP = CFDCnDCFG.DBRP にします。

また、トランシーバ遅延補償を使用する場合は、CFDCnDCFG.DBRP ビットを 1 より大きい値に設定してはなりません。1 は、2 で割ることを意味するためです。

32.4.1.4 CAN のクロック、ビットタイミング、ボーレートの設定

図 32.17 に、CAN の各チャネルのクロックとボーレートを設定する手順を示します。

これらの設定は、該当する CAN チャネルがチャネルリセットモード（コンフィグレーションモード）のときに行う必要があります。

ボーレートは、チャネル通信状態に入る前に設定しなければなりません。ボーレートが設定されていない場合、モードの切り替えが正しく行われません。

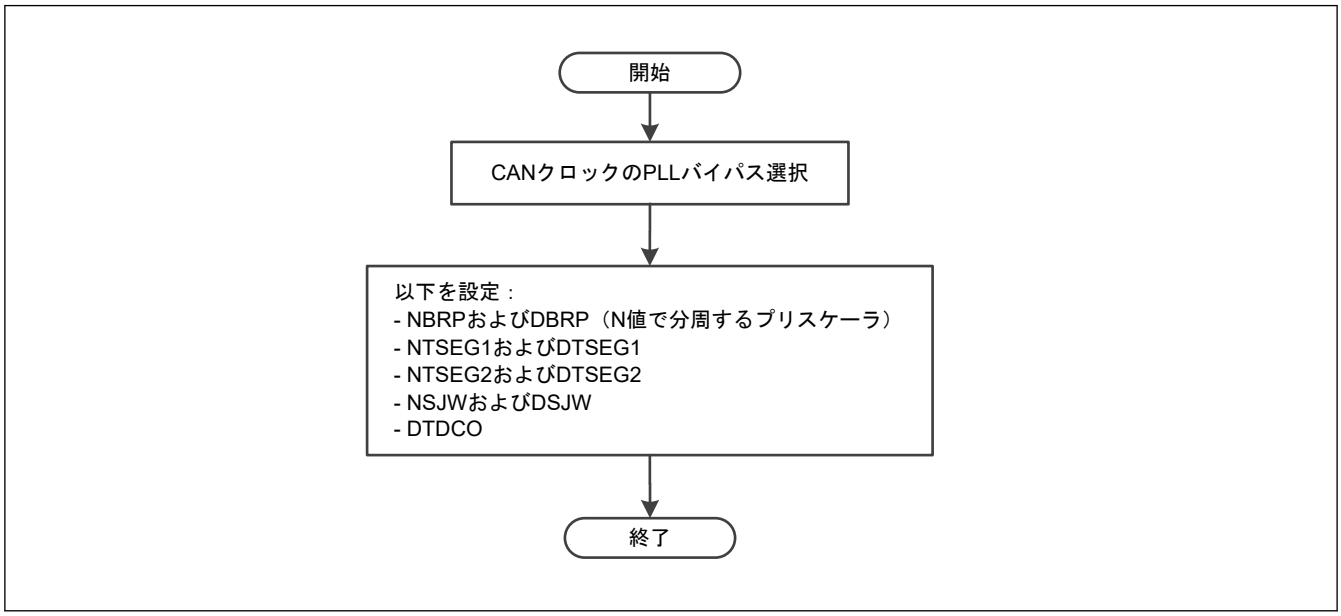


図 32.17 CAN のビットタイミングとボーレートを設定する手順

32.4.1.5 トランスミッタ遅延補償

この章は、クラシカル CAN 機能に対しては適用されません。

データフェーズに 5～8 Mbps のような高いボーレートを使用した場合、トランスミッタ遅延が TSEG1 より大きくなる場合があります。この場合、トランスミッタは CANFD フレームのデータフェーズのビットエラーを常に検出します。TDC は、トランスミッタ自身が送信したビットを、そのビットのサンプルポイントで受信できない場合を補償します。

もう 1 つのシンボル的なサンプルポイントとして、CANFD フレームのデータフェーズのみで使用されるセカンダリサンプルポイント (SSP) があります。図 32.18 に示すように、SSP はトランシーバ遅延補償結果ビット（CFDCnFDSTS.TDCR）から導出されます。

構成の分解能、測定値およびオフセット値は、CAN チャネルの DLL クロックに基づきます。

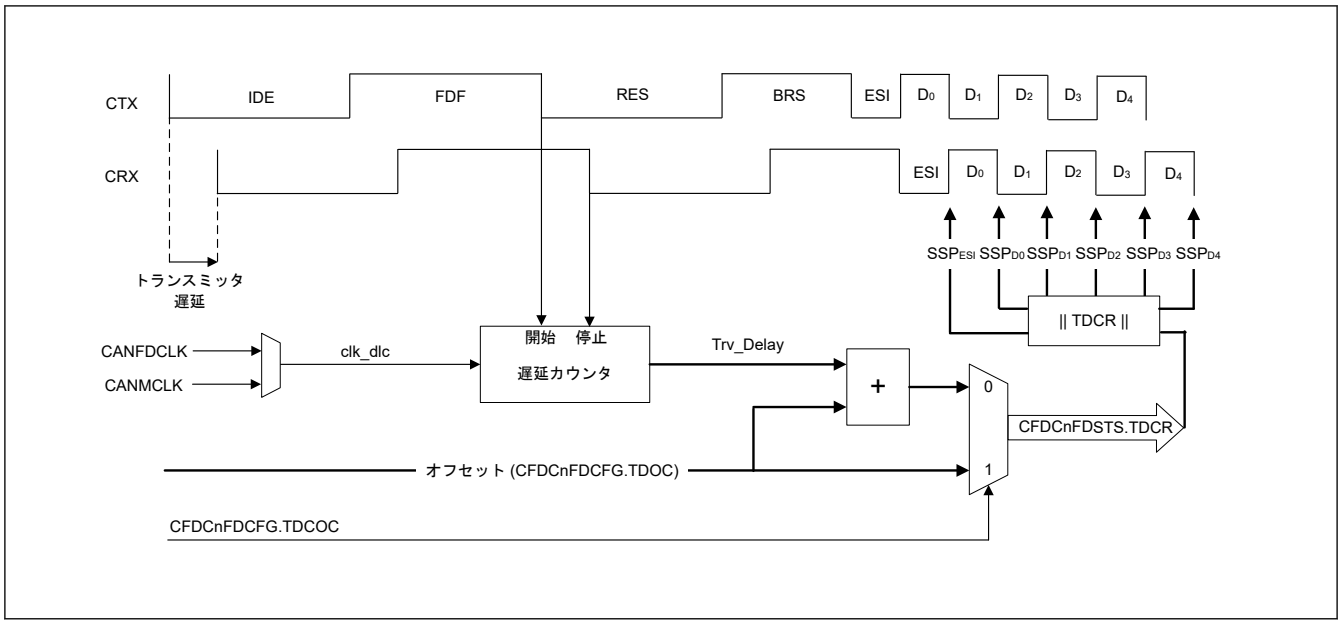


図 32.18　トランスミッタ遅延補償

測定された遅延時間である Trv_Delay は、clk_dlc クロックサイクル数に基づきます。この遅延時間は、ドミナント値が CAN_RX に現れるまで、開始されるクロックごとに 1 ずつカウントアップされます。図 32.19 に測定結果を示します。Trv_Delay が各 clk_dlc クロックで最大 127 までカウントされます。

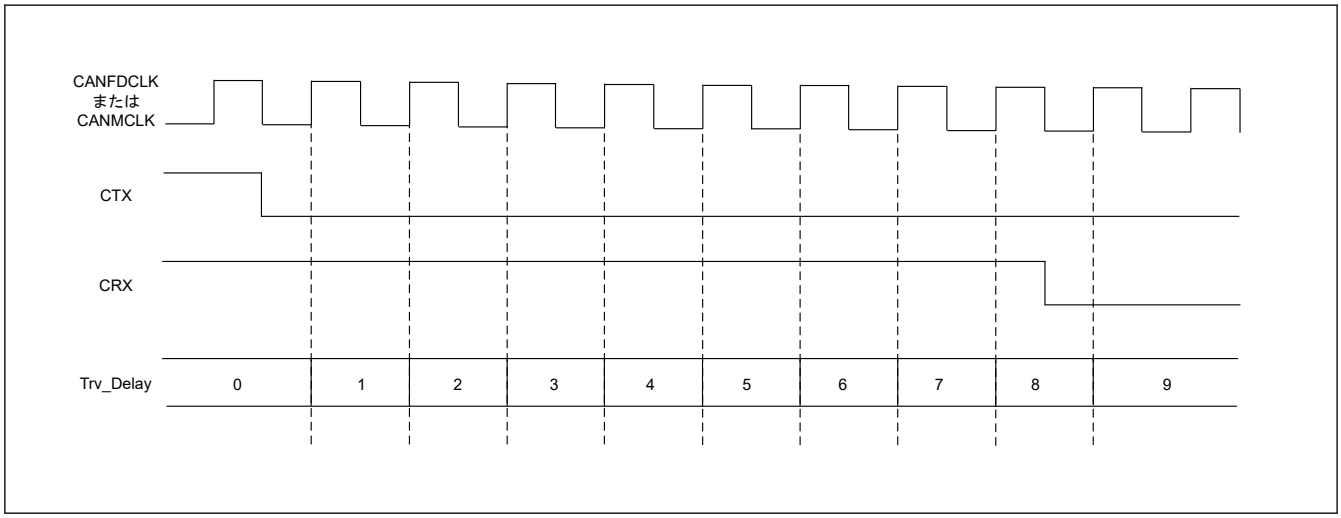


図 32.19　Trv_Delay の測定例

SSP は、CFDCnFDSTS.TDCR の結果を取り、その値をデータ TQ の最も近い整数値に切り捨てることで計算されます。

図 32.20 にセカンダリサンプルポイントの位置を示します。CFDCnFDCFG.TDCOC が 0 のとき、SSP は Trv_Delay（測定された遅延時間）+ CFDCnFDCFG.TDCO を、TQ の最も近い整数値に切り捨てた値と等しくなり

ます。通常、TDCO の値は、SSP をサンプルポイントの理論上の位置に配置するため、(SyncSegmentdata + TSEG1data) の大きさを持ちます。

CFDCnFDCFG.TDCOC が 1 のとき、SSP は CFDCnFDCFG.TDCO によって決まります。CFDCnDCFG.DBRP が 0 より大きい場合、この値も TQ の最も近い整数値に切り捨てられます。

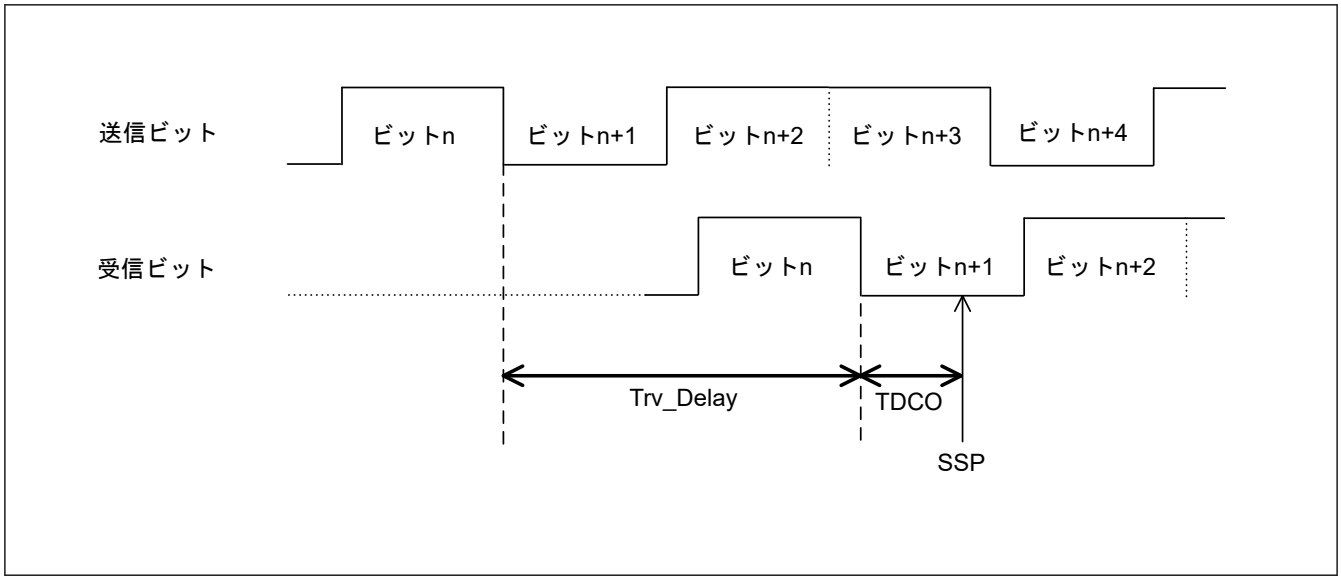


図 32.20　セカンダリサンプルポイントの位置

CANFD モジュールによって補償可能な最大遅延時間 (Trv_Delay + TDCO) は、(6 データビット - 2clk_dlc) です。

ISO 11898-1 では、BRP_data と BRP_nom に異なる値を設定することが許容されています。

CFDCnNCFG.NBRP と CFDCnDCFG.DBRP に異なる値を使用した場合、BRS ビットのサンプルポイントの後で、ビットレートが公称ビットレートからデータビットレートに変化した時点で、2 つの CAN ノードの同期がずれることがあります。この条件を図 32.21 に示します。

公称ビット時間とデータビット時間で、TQ の長さを同じにする必要があります。つまり、CFDCnNCFG.NBRP = CFDCnDCFG.DBRP にします。

タイムセグメントに異なる設定値を選択することで、ビットレートを変えることができます。公称ビットレートは 8～385 TQ の間、データビットレートは 5～49 TQ の間で設定できます。

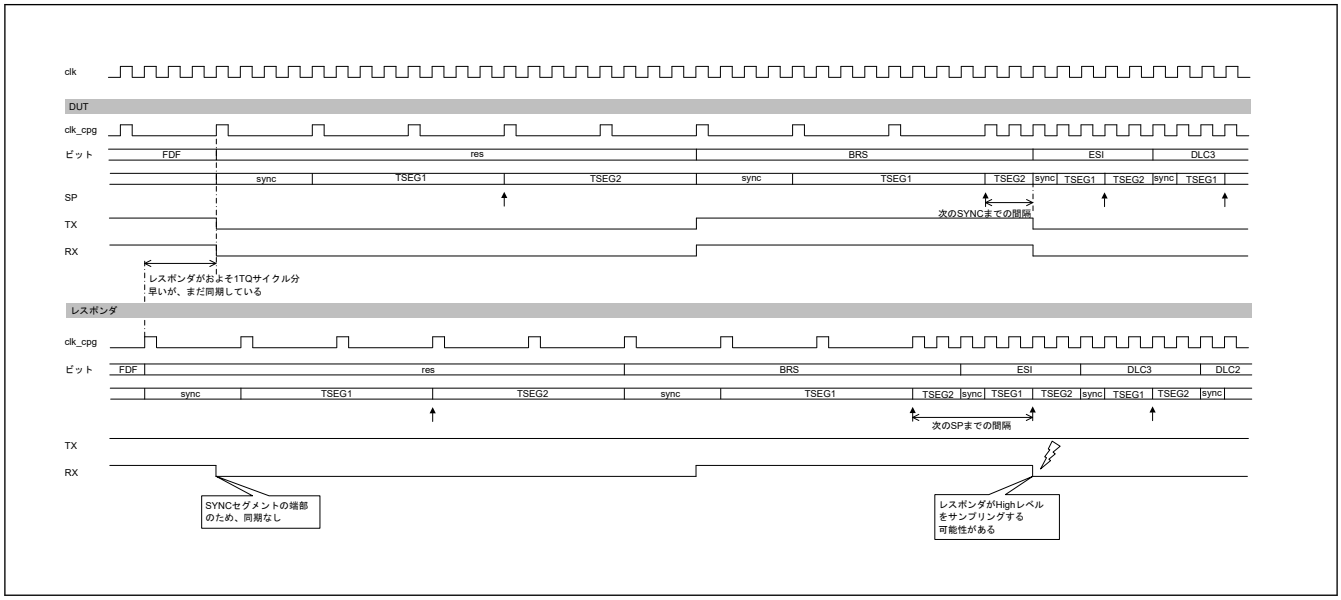


図 32.21　2 つの CAN ノード間の同期ズレ

適切に構成した場合 (CFDCnFDCFG.TDCE = 1, CFDCnFDCFG.TDCOC = 0)、トランスミッタ遅延補償の測定結果は、FDF ビットから RES ビットへの立ち下がりエッジで更新されます。

図 32.22 は、トランスミッタ遅延補償測定結果を取得するための読み出しフローを示しています。

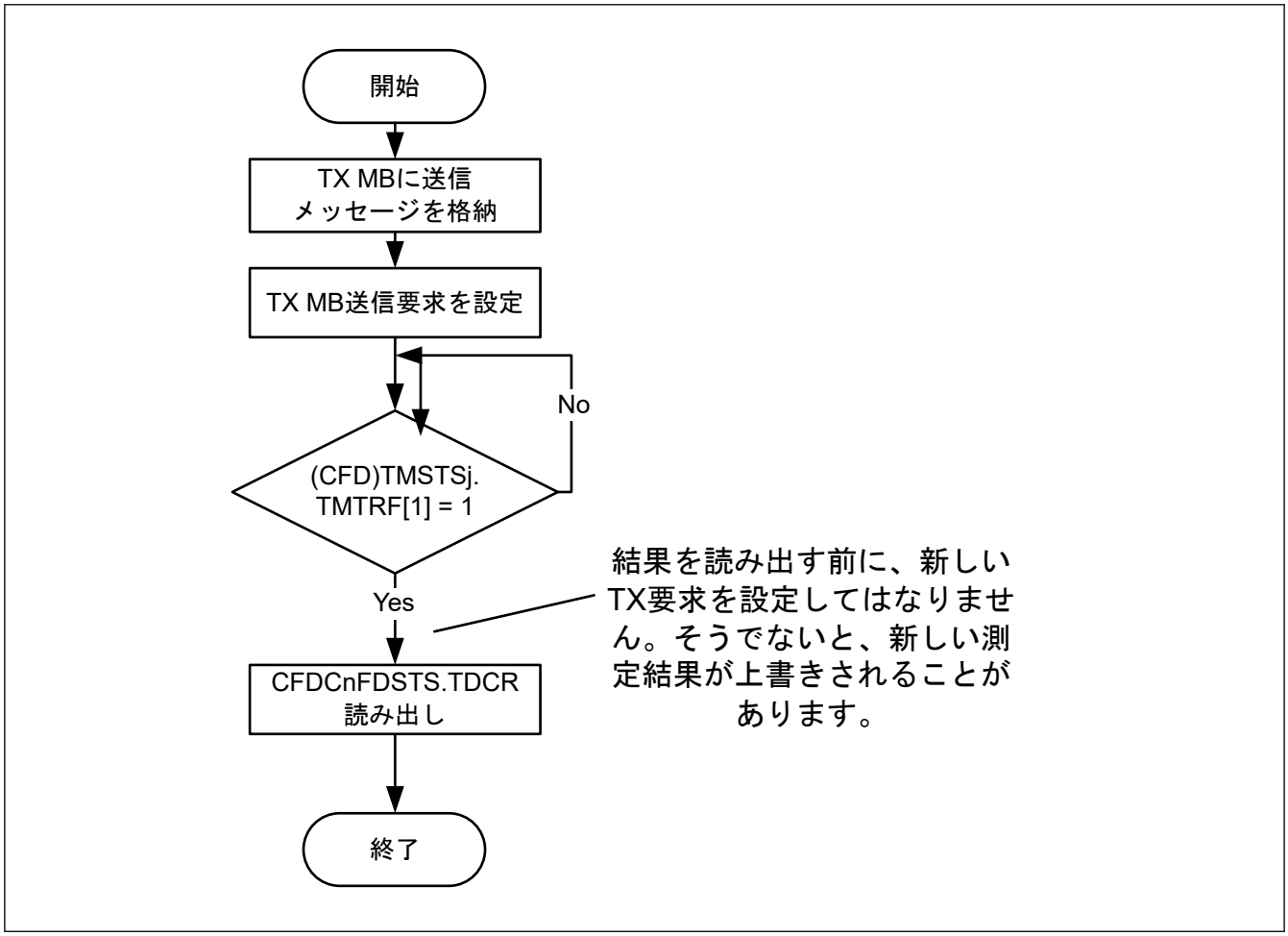


図 32.22 TDC 結果読み出しフロー

32.4.2 ハードウェアリセット後の CAN モジュールの構成

ハードウェアリセット（パワーオンリセット）後、または CFDGRSTC.SRST ビットがセット／クリアされた後、CANFD モジュールは自動的にグローバルスリープモードに遷移します。

CANFD モジュールの構成を行うには、グローバルスリープ要求ビット CFDGCTR.GSLPR を 0 にクリアして、スリープモードを解除する必要があります。

ハードウェアリセット後、モジュールは RAM の初期化を開始します。このとき、グローバルステータスレジスタの CFDGSTS.GRAMINIT ビットが自動的にセットされ、CANFD ロジックが RAM を初期化中であることを示します。

このビットは、RAM の初期化が完了すると自動的にクリアされます。

RAM の初期化は、ハードウェアリセットで RAM に存在するランダムデータがリセットされた後に誤って ECC エラーフラグがセットされるのを防ぐために必要です。

RAM の初期化が終わり、CFDGSTS.GRAMINIT ビットがクリアされるまでは、読み出しか書き込みかを問わず、CANFD のレジスタにアクセスしてはなりません。

通信モードに入る前に、グローバルアクセプタンスフィルタリストとメッセージ FIFO バッファを構成する必要があります。また、CAN のビットタイミングなど、必要な各 CAN チャネルの構成を行う必要があります。この構成を行うには、必要なすべての CAN チャネルにおいて、チャネルスリープモードを解除し、チャネルリセットモード（コンフィグレーションモード）に通信を構成する必要があります。

図 32.23 に構成手順を示します。各ステップの詳細については、「32.5. グローバルアクセプタンスフィルタリスト (AFL) を使用したアクセプタンスフィルタ機能」、「32.6. FIFO バッファと通常のメッセージバッファの構成」、「32.7. 割り込みと DMA」、および「32.4.1.3. ボーレート」を参照してください。

CFDGRSTC.SRST を設定することによってソフトウェアリセットが行われた場合、CANFD モジュールは RAM 初期化シーケンスを実行しません。

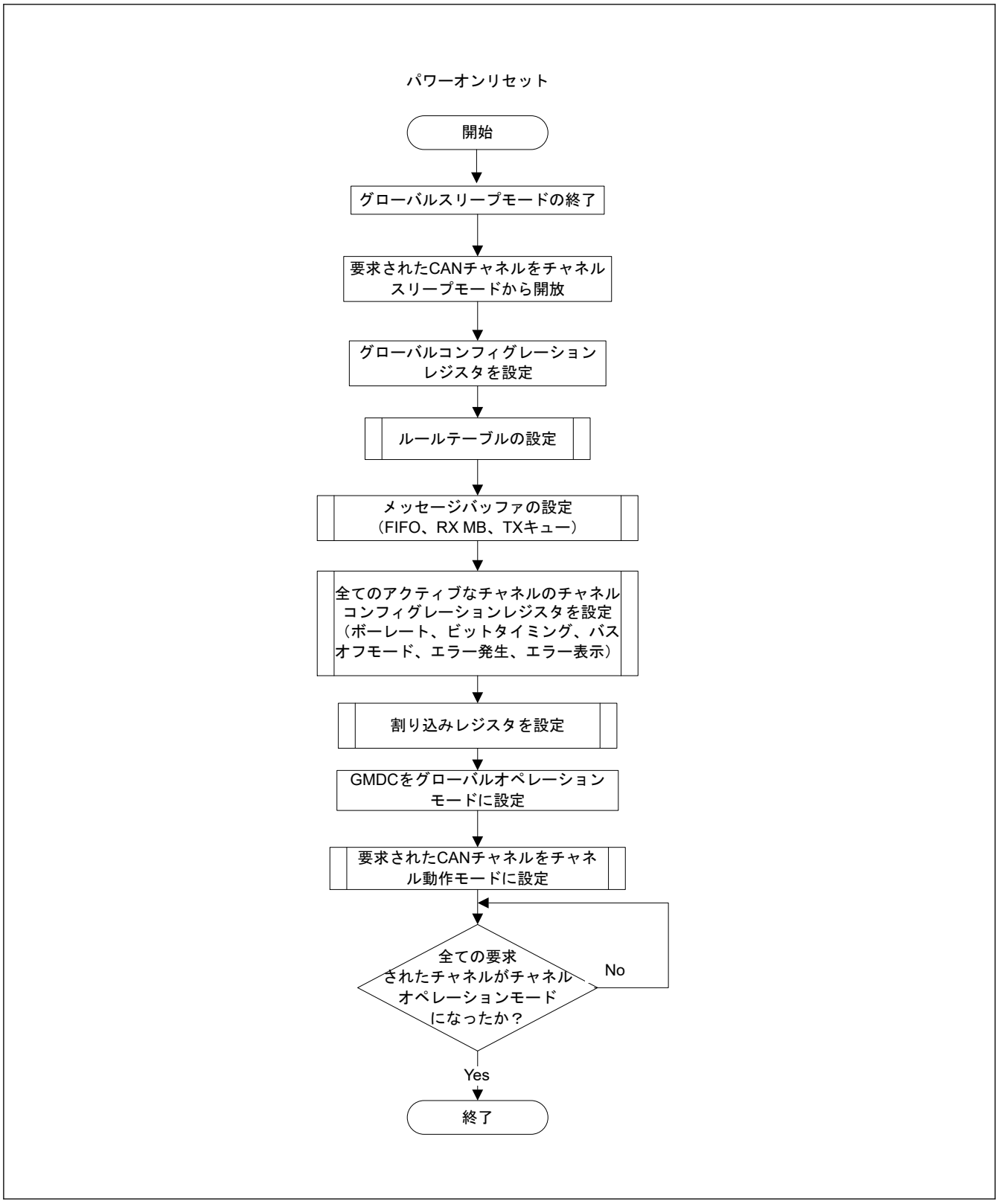


図 32.23 ハードウェアリセット後の構成手順

32.5 グローバルアクセプタンスフィルタリスト (AFL) を使用したアクセプタンスフィルタ機能

32.5.1 概要

CANFD モジュールでは、グローバルアクセプタンスフィルタリスト（以後、AFL と呼ぶ）を使用して、全チャネルに対してメッセージのアクセプタンスフィルタ処理を行うことができます。AFL の各要素により、特定のチャネルで受信メッセージに対するフィルタルールが定義されます。

AFL のエントリに基づき、以下のアクションが実行されます。

- 受信 CAN ID およびマスクに基づくアクセプタンスフィルタ処理
- 受信 DLC 値に基づく DLC フィルタ処理
- CFDGCFG.CMPOC ビットによるメッセージデータペイロード(注1)
- 受け入れたメッセージを、関連する AFL エントリに定義されたメッセージバッファオブジェクトに格納
- 16 ビットのポインタを関連する AFL エントリに定義された格納されるメッセージに付加（例 : AUTOSAR アプリケーションをサポートするため）
- 2 ビットの情報ラベルを関連する AFL エントリに定義された格納されるメッセージに付加

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

2 チャネル CANFD モジュールでは、全チャネルを通して最大で 128 個、各チャネルにつき最大 64 個の AFL エントリを設定可能です。

アクセプタンスフィルタの処理中、アクセプタンスフィルタユニットは、チャネル内の各 AFL エントリを、受信メッセージと照らし合わせてチェックします。チェックは、そのチャネルで最も小さい AFL エントリ番号を持つエントリから開始されます。

受信した ID が設定した ID／マスクの組み合わせと一致したとき、あるいは、受信した ID が関連するチャネルのすべての AFL エントリと照合されたとき、AFL 検索は停止します。一致しない場合、受信メッセージは拒否されます。この場合、アプリケーションに通知は送られません。

さらに、DLC チェックがグローバルに有効化されている場合、受け入れた各メッセージについて、自動 DLC フィルタ処理が行われます。受信メッセージの DLC 値が、一致した AFL エントリに設定された DLC 値以上の場合、DLC チェックはパスします。

DLC 置換（CFDGCFG.DRE ビット）が有効で、一致した AFL エントリに設定された DLC 値が 0x0 より大きく、DLC チェックにパスした場合、一致した AFL エントリに設定された DLC 値が格納先の RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されます。

受信した DLC 値が一致した AFL エントリに設定された DLC 値よりも大きい場合、CAN バス上で受信した追加のデータバイトは格納先の RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されません。これらの追加データバイトは、格納先の RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに、0x00 として格納されます。

DLC 置換が有効で、一致する AFL エントリの DLC 値が 0x0 の場合、受信した DLC 値が格納先の RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されます。

DLC 置換（CFDGCFG.DRE ビット）が無効で、DLC チェックにパスした場合、CAN バス上で受信した DLC 値が、格納先の RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されます。

受信した DLC 値が、一致した AFL エントリに設定された DLC 値より大きい場合、CAN バスから受信した追加のデータバイトも、格納先の RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されます。

受信メッセージの DLC 値が、一致した AFL エントリに設定された DLC 値より小さい場合、DLC チェックは失敗します。その場合、受信メッセージは拒否され、RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されません。

また、DLC チェックに失敗すると、グローバルエラーフラグレジスタで DLC エラーフラグが設定されます。設定されている場合、エラー割り込みも発生します。DLC チェックに失敗した場合、DLC 置換の設定は影響しません。

メッセージがアクセプタンスフィルタ処理と DLC フィルタ処理の両方にパスした場合、受信メッセージ用のシングルバッファおよび／または受信またはゲートウェイ機能に構成された FIFO バッファにメッセージが格納されます。

このメッセージ格納先情報も、同じ AFL エントリに定義されています。構成されていない AFL エントリに対してターゲットを設定してはなりません。

受け入れた各受信メッセージは、最大で 8 つの格納先（受信メッセージ用のシングルバッファおよび／または FIFO バッファ）に格納できます。

格納先は 8 つまでしか設定することはできません。これより多い格納先を設定した場合、内部タイミングで競合状態が発生し、受信メッセージがメッセージ RAM に格納されない場合があります。この格納先の数は、アプリケーション側で正しく設定する必要があります。

受信メッセージに、格納先（CFDRMNB.RMPLS、CFDRFCCn.RFPLS、または CFDCFCCn.CFPLS）に保存可能なサイズよりも多くのデータペイロードバイトが含まれる場合のために、追加の保護機構があります。

CFDGCFG.CMPOC = 0 の場合、メッセージ全体が拒否され、格納先に保存されます。CFDGCFG.CMPOC = 0 であり、受信メッセージを含む RX FIFO または共通 FIFO フルに格納先（CFDRMNB.RMPLS、CFDRFCCn.RFPLS、または CFDCFCCn.CFPLS）に保存可能なサイズよりも多くのデータペイロードバイトが含まれる場合、対応する CFDFMSTS.RFxMLT または CFDFMSTS.CFxMLT ビットは 1 に設定されません。

CFDGCFG.CMPOC = 1 のとき、CFDRMNB.RMPLS を超える受信データバイトが拒否されます。
CFDGCFG.CMPOC = 1 であり、受信メッセージを含む RX FIFO または共通 FIFO フルに格納先（CFDRMNB.RMPLS、CFDRFCCn.RFPLS、または CFDCFCCn.CFPLS）に保存可能なサイズよりも多くのデータペイロードバイトが含まれる場合、対応する CFDFMSTS.RFxMLT または CFDFMSTS.CFxMLT ビットは 1 に設定されます。

CFDGCFG.DRE ビットの設定に応じて、受信した元の DLC 値か、AFL エントリに設定された DLC 値のいずれかが格納されます。

CFDGCFG.CMPOC ビットの設定にかかわらず、ペイロードオーバーフロー条件が検出された場合、CFDGERFL.CMPOF は 1 に設定されます。

DLC フィルタ処理は、ペイロードオーバーフロー機能より前に実行されます。そのため、1 つの受信フレームについて、CFDGERFL.DEF または CFDGERFL.CMPOF(注1)によって同時に 1 つのフラグのみを設定できます。

注 1. このビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。

32.5.2 AFL エントリの各 CAN チャネルへの割り当て

チャネルごとの AFL エントリの数は、関連するグローバルアクセプタンスフィルタコンフィグレーションレジスタの専用のフィールドを使用して設定できます（図 32.24 を参照）。

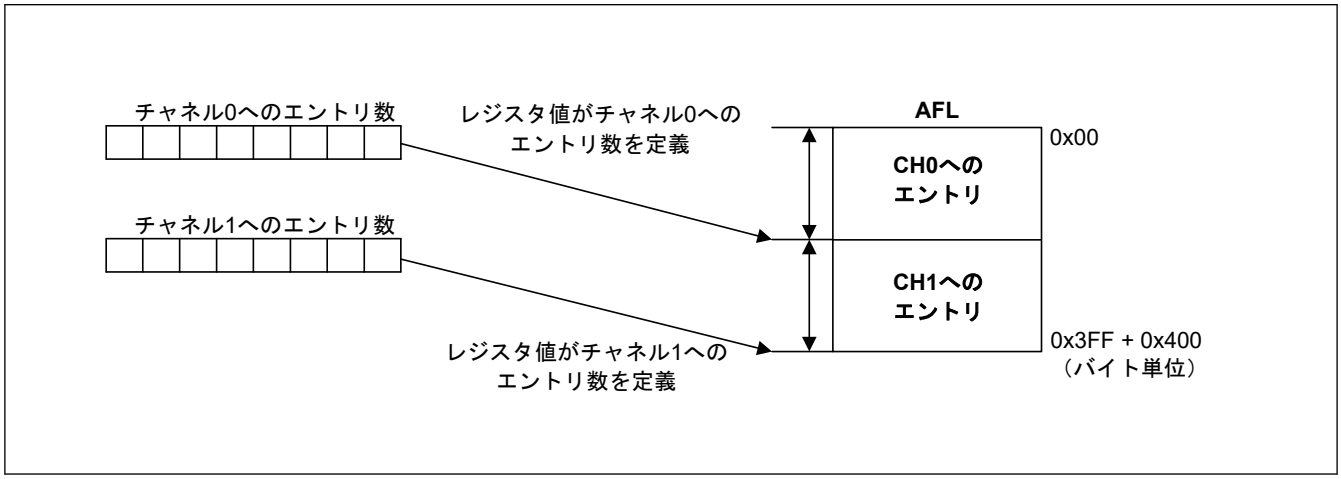


図 32.24 各チャネルの AFL の構成

1 チャネル当たりの最小エントリ数は 0（チャネルにエントリが定義されていない状態）で、1 チャネル当たりの最大エントリ数は 64 です。全チャネルのエントリ数の合計は、上限 (n + 1) × 64 を超えてはなりません。

1 つのチャネルの全エントリは一意で、エントリの重複や共有はサポートされていません。AFL を正しく構成することは、アプリケーションの責任です。

CANFD モジュールは、AFL の構成に関連するエラーにフラグを立てません。

32.5.3 AFL エントリの説明

各 AFL エントリは、16 バイトで構成されます。すべてのエントリで、フィールドは同一です。

各エントリには、アクセプタンスフィルタ処理と DLC フィルタ処理に使用される以下の情報が含まれます。

- ID（標準フレームフォーマットでは 11 ビット、拡張フレームフォーマットでは 29 ビット）：
  アクセプタンスフィルタユニットは、受信したメッセージの ID フィールドを、各 AFL エントリの ID フィールドと照合します（ID ビットに対してフル 29 ビットマスク処理が可能です。下記の情報を参照してください）。

- IDE ビット：
  アクセプタンスフィルタユニットは、受信したメッセージの IDE ビットをこのビットと照合し、ID フィールドからアクセプタンスフィルタ処理に関連する部分を選択します（IDE ビットに対してマスク処理が可能です。下記の情報を参照してください）。

- RTR ビット：
  アクセプタンスフィルタユニットは、このビットの設定に従って、データフレーム (RTR = 0) またはリモートフレーム (RTR = 1) のみを受け入れます（RTR ビットに対してマスク処理が可能です。下記の情報を参照してください）。

- ループバックコンフィグレーションビット：
  このビットにより、ループバック構成またはミラーモード条件に応じて AFL エントリの有効／無効を設定できます。

- ID ビットのマスク（29 ビット）：
  ID マスクの各ビットは、アクセプタンスフィルタ処理中、AFL エントリ内の対応する ID ビットをマスクできます。図 32.25 を参照してください。

- IDE ビットのマスク：
  標準 ID フォーマットと拡張 ID フォーマットの両方において、このマスクビットで AFL エントリの IDE ビットをマスクした場合、この AFL エントリでメッセージが受け入れられます。標準 ID フォーマットのメッセージの場合、受信したメッセージの ID が AFL エントリの標準 ID 部分と比較されます。拡張 ID フォーマットのメッセージの場合、受信したメッセージの ID が AFL エントリの拡張 ID 部分と比較されます。

- RTR ビットのマスク：
  両方のフレームフォーマットにおいて、このマスクビットは、AFL エントリの RTR ビットをマスクします。この AFL エントリでは、データフレームとリモートフレームフォーマットが受け入れられます。

- ポインタ情報（16 ビット）：
  この 16 ビットのポインタは、関連する AFL エントリによって受け入れられた受信メッセージに付加されます。このポインタは、メッセージバッファ領域へのメッセージ格納中に追加され、アプリケーションによりサポート機能として使用できます。たとえば、ポインタ情報を使用して、AUTOSAR システムにおける受信メッセージへの PDU ID 割り当てをサポートできます。

- 情報ラベル（2 ビット）：
  この 2 ビットのラベルは、関連する AFL エントリによって受け入れられたメッセージに付加されます。このラベルは、メッセージバッファ領域へのメッセージ格納中に追加され、アプリケーションによりサポート機能として使用できます。

- 自動 DLC フィルタ処理のための DLC 値：
  受信したメッセージの DLC 値が設定した DLC 値以上である場合、DLC チェックにパスします。

この AFL エントリの DLC 値を 0 に設定すると、そのエントリについて DLC フィルタ処理が実質的に無効化されます（受け入れられたすべてのメッセージが DLC フィルタ処理をパスします）。

各 AFL エントリは、受信したメッセージを処理するために以下の情報を含みます。

- 受信したメッセージの格納先として使用される単一の受信メッセージバッファのメッセージバッファ番号
- 受信したメッセージの格納先として、単一の受信メッセージバッファ番号の有効または無効を設定する単一受信メッセージバッファ有効ビット

- FIFO 宛先ポインタ - FIFO 宛先ポインタの各ビットは、受信したメッセージの格納先の候補として、専用の FIFO を構成します。

注. チャネル A で受信したメッセージを、別のチャネルの共通 FIFO バッファにルーティングすることが可能です。その共通 FIFO バッファがゲートウェイモードに構成されている場合、共通 FIFO バッファはチャネルに関連付けられているため、共通 FIFO バッファに格納されたメッセージはそのチャネル上で送信されます。

このようなメッセージの格納に対するハードウェア保護は提供されていません。そのため、FIFO 宛先ポインタを設定する際は注意が必要です。

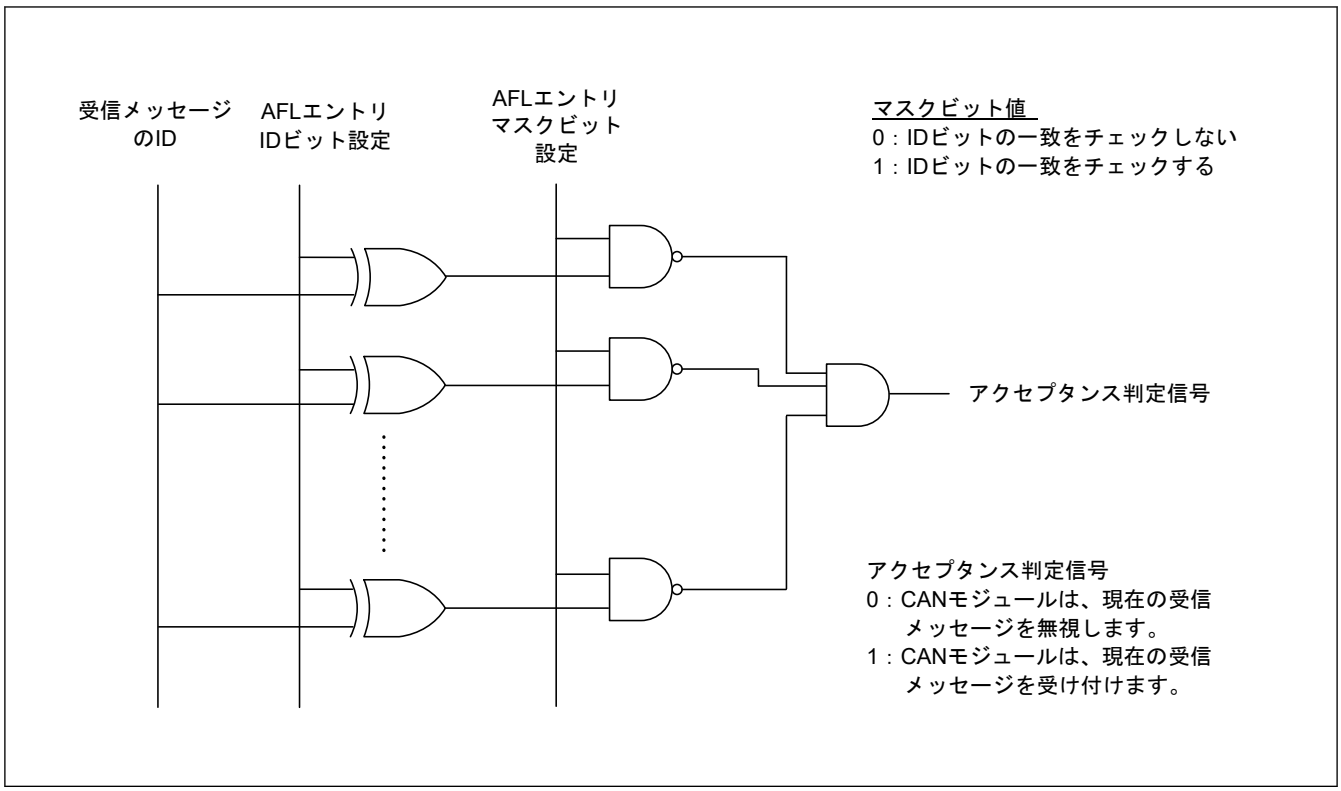


図 32.25 アクセプタンス機能

32.5.4 AFL へのエントリの入力

アプリケーションソフトウェアは、以下のレジスタを使用して AFL に 1 つのエントリ全体を入力できます。

- グローバル AFL ID エントリレジスタ：AFL エントリのパート 1
- グローバル AFL マスクエントリレジスタ：AFL エントリのパート 2
- グローバル AFL ポインタ 0 エントリレジスタ：AFL エントリのパート 3
- グローバル AFL ポインタ 1 エントリレジスタ：AFL エントリのパート 4

これらのレジスタ 16 組で、1 つの AFL エントリのグループを構成します。各グループには、ページ機構を介してアクセスできます。2 チャネルバージョンの CANFD モジュールでは、AFL 範囲全体にアクセスできるよう、8 つのページが存在します。AFL は CH_RESET モードまたは CH_HALT モードのみで構成するものとします。ページは以下のように AFL エントリにリンクされます。

ページ 0	エントリ 0～15
ページ 1	エントリ 16～31
ページ 2	エントリ 32～47
ページ 3	エントリ 48～63
ページ 4	エントリ 64～79

ページ 5	エントリ 80～95
ページ 6	エントリ 96～111
ページ 7	エントリ 112～127

AFL アクセスページの選択は、グローバルアクセプタンスフィルタリストエントリコントロールレジスタ (CFDGAFLECTR) によって行われます（図 32.26 参照）。このレジスタには以下のフィールドがあります。

- AFL ページ番号を選択するために使用される 7 ビット
- AFL への不要な書き込みを防止するため、AFL データアクセスの有効／無効を選択するために使用される 1 ビット

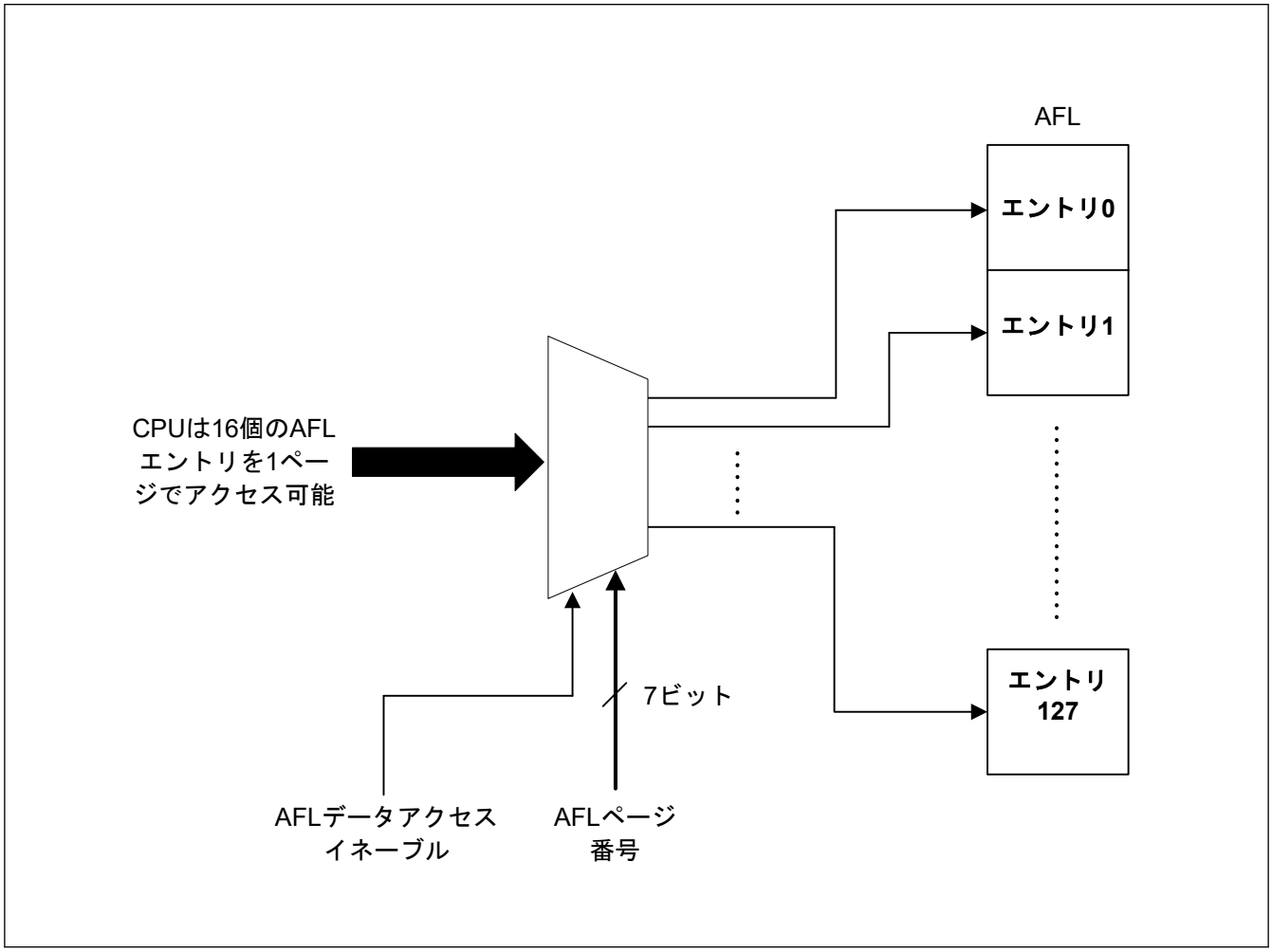


図 32.26 AFL ページアクセス

アプリケーションソフトウェアは、AFL ページ番号に 0x5F よりも大きい番号を書き込んではなりません。

AFL をプログラムするには、図 32.27 に示す構成に従ってください。

AFL への不要な書き込みを防止するため、コンフィグレーションモードですべてのエントリを入力した後、AFL アクセスをロックする必要があります。

ロックビットがセットされている場合、すべてのグローバルモード (GL_RESET, GL_HALT, GL_OPERATION) 中、書き込み保護が有効になります。

すべてのグローバルモード中、AFL データアクセスが無効であっても、AFL の読み出しは可能です（実行時に AFL の内容の整合性チェックが可能です）。

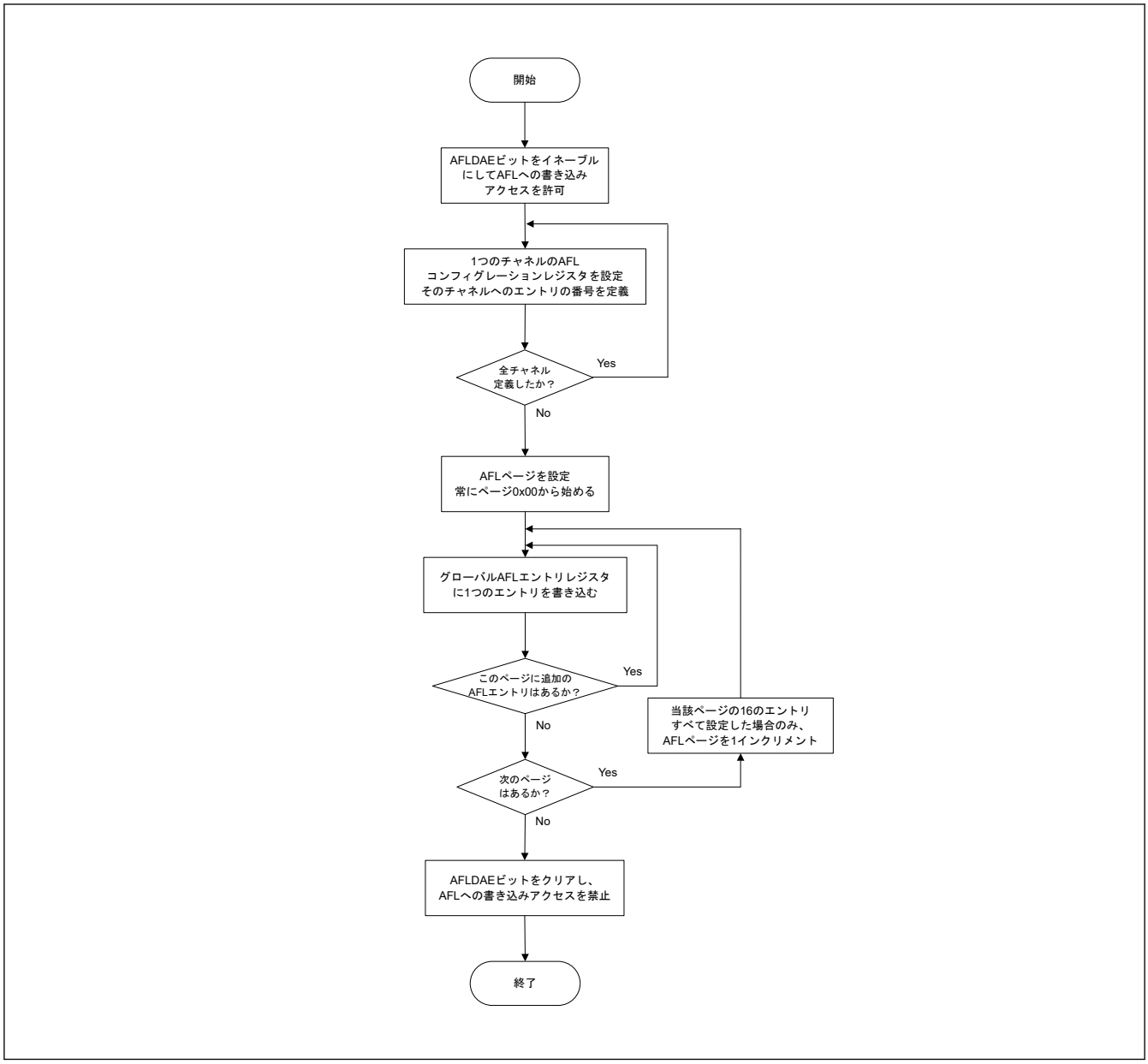


図 32.27 AFL の構成フロー

32.5.5 ループバックモード

ループバックコンフィグレーションビットがセットされている場合、AFL エントリは、CAN チャネル自らが送信したメッセージを受信する、ループバックテストモード（セルフテストモード 0 またはセルフテストモード 1）またはミラーモードのみで有効になります。

AFL エントリは、ループバックモードで受信した、バス上のその他の CAN ノードによって送信されたメッセージについては無効です。ここで、関連するエントリが有効、無効という表現は、その AFL エントリが受信したメッセージ ID と照合されるかどうかを示します。

ループバックコンフィグレーションビットが 0 の場合、その AFL エントリは以下のときのみ有効になります。

- 通常のモード（ループバック以外のモード）およびミラーモードで受信した、バス上のその他の CAN ノードによって送信されたメッセージ
- ループバックテストモードで受信した、他の CAN ノードまたは CAN チャネル自らが送信したメッセージ

ミラーモードは、グローバルコンフィグレーションレジスタの CFDGCFG.MME ビットで有効化できます。CFDGCFG.MME ビットがセットされている場合、そのチャネルの AFL に一致するエントリが設定されていれば、送信に成功したメッセージが RX メッセージバッファまたは FIFO バッファに格納されます。

このフレームを格納するには、一致する AFL エントリのループバックコンフィグレーションビットがセットされている必要があります。

ミラーモードとループバックテストモードが同時に構成されている場合、ループバックテストモードの動作が適用されます。

表 32.18 に、関連する入力信号の設定に応じたアクセプタンスフィルタユニットの動作を示します。

表 32.18 AFL エントリ内のループバックコンフィグレーションの設定に基づくアクセプタンスフィルタの動作

ミラーモード有効（MME コンフィグレーションビット）	テストモード（セルフテストモード 0 またはセルフテストモード 1）のループバック	チャネルモード	AFL エントリのループバックコンフィグレーションビット	AFL エントリ
0	0	受信	0	有効
			1	無効
		送信	0	無効
			1	無効
	1	受信	0	有効
			1	無効
		送信	0	有効
			1	有効
1	0	受信	0	有効
			1	無効
		送信	0	無効
			1	有効
	1	受信	0	有効
			1	無効
		送信	0	有効
			1	有効

注. ここで、関連するエントリが有効、無効という表現は、その AFL エントリが受信したメッセージ ID と照合されるかどうかを示します。

32.5.6 IDE マスク処理

AFL エントリの GAFLIDEM ビットが 0 のとき、その AFL エントリに設定された IDE ビットは ID のマッチングに使用されません。この場合、受信した IDE ビットに基づいて、ID[10:0]または ID[28:0]マッチングの使用が選択されます。

次の例を考えてみましょう。

- AFL エントリ x の ID フィールドとマスクフィールドが次のように設定されているとします。
  - CFDGAFLID [x] = 0xC0553A20 → IDE = 1、RTR = 1、LLB = 0、ID[10:0] = 0x220 / ID[28:0] = 0x00553A20
  - CFDGAFLMn = 0x0000FFFF → IDEM = 0、RTRM = 0、IDM[10:0] = 0x7FF / IDM[28:0] = 0x0000FFFF
- AFL エントリ x での 4 つの異なる受信 ID の比較結果を以下に示します。
  - IDE = 0、ID = 0x220 のフレームを受信した場合、一致とみなされます。
  - IDE = 0、ID = 0x320 のフレームを受信した場合、不一致とみなされます。
  - IDE = 1、ID = 0x1FFF3A20 のフレームを受信した場合、一致とみなされます。
  - IDE = 1、ID = 0x08803220 のフレームを受信した場合、不一致とみなされます。

32.5.7 通信中の AFL エントリの更新

AFL エントリは、CAN 通信を阻害することなく更新できます。更新するエントリ番号の選択は、AFL エントリ番号 (CFDGAFLIGNENT.IRN[7:0])、チャネル番号 (CFDGAFLIGNENT.ICN)、ignore enable ビット (CFDGAFLIGNCTR.IREN)、および KEY (CFDGAFLIGNCTR.KEY[7:0]) を設定して行います。

エントリの更新中、このエントリ番号は AFL マッチングから無視されます。

図 32.28 に AFL エントリ更新フローを示します。

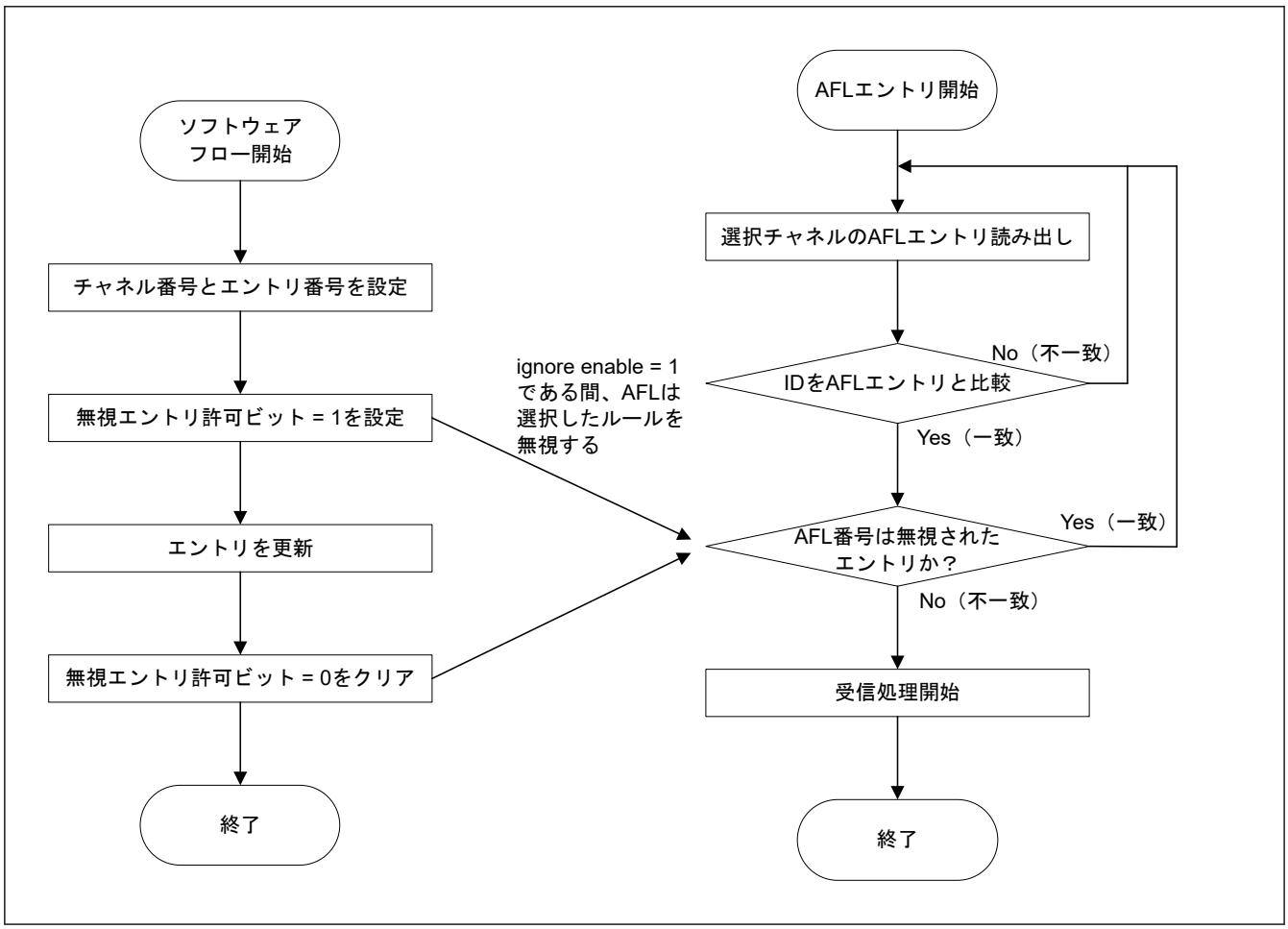


図 32.28　AFL エントリ更新フロー

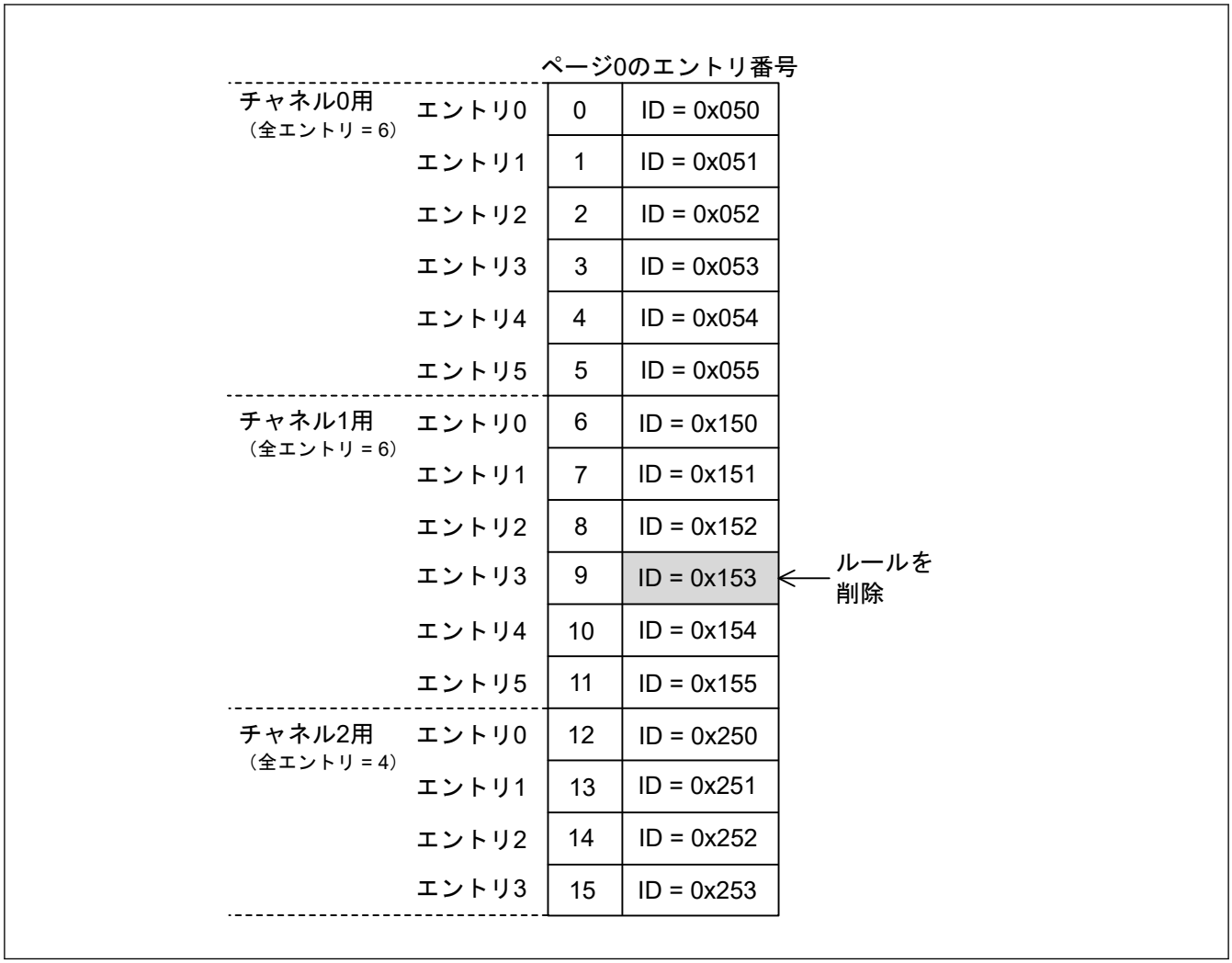
AFL エントリを更新する方法は以下のとおりです。

1. エントリ番号とチャネル番号を CFDGAFLIGNENT レジスタに設定します。
2. CFDGAFLIGNCTR レジスタに値 0xC401（キーコードと有効ビット）を設定します。
3. CFDGAFLECTR レジスタにエントリページを設定します。このページに選択したエントリが含まれます。CFDGAFLECTR.AFLDAE が 1 にセットされます。
4. CFDGAFLIDn、CFDGAFLMn、CFDGAFLP0n、CFDGAFLP1n レジスタに新しいルールを設定します。
5. CFDGAFLECTR.AFLDAE が 0 にクリアされます。
6. CFDGAFLIGNCTR レジスタに値 0xC400（キーコードおよびクリア有効ビット）を設定します。

注.　この更新エントリ番号は (2) から (6) までの期間、RXSCAN に対して無視されます。

(1)　例 1：エントリの削除

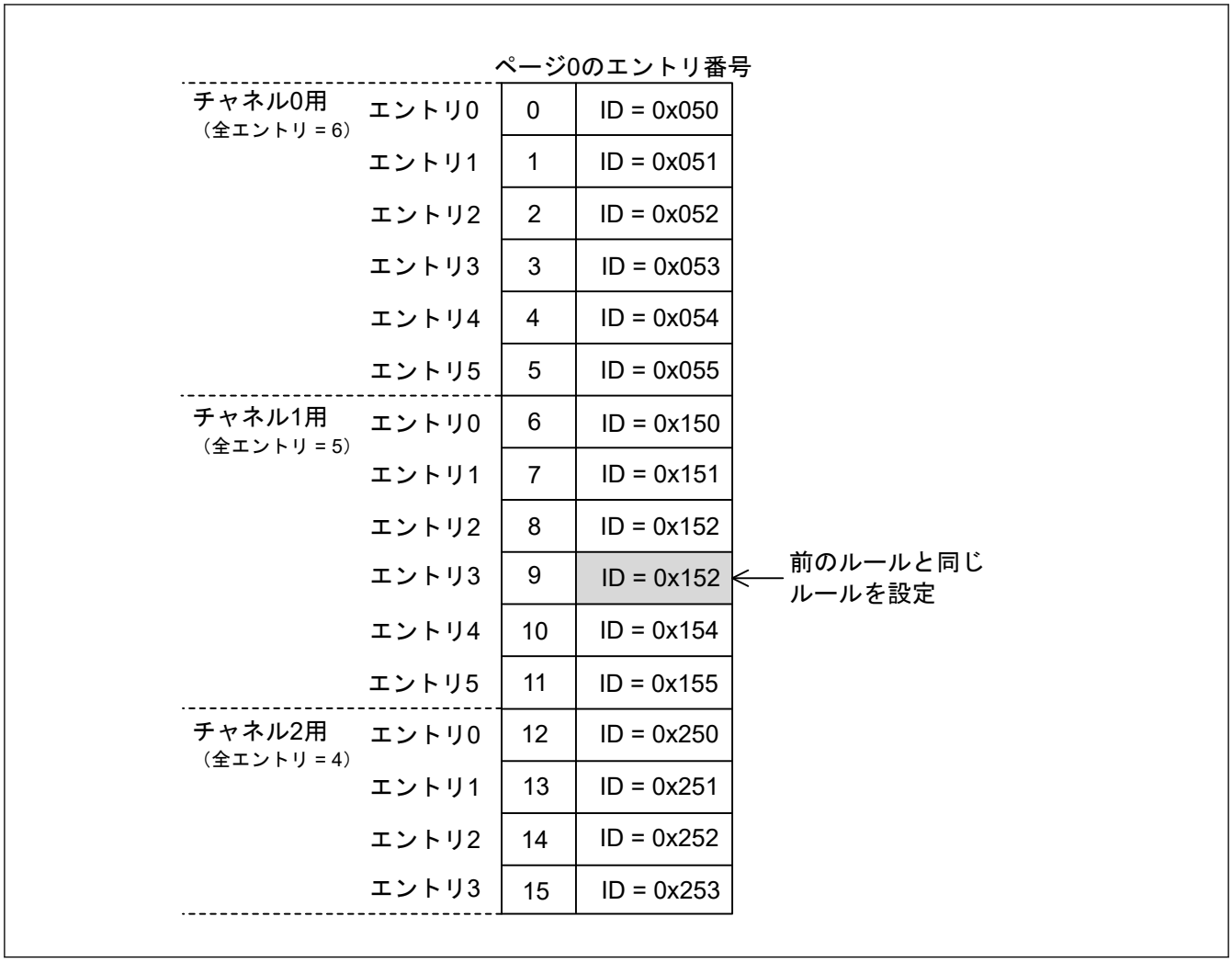
エントリ数の合計がチャネルあたり 6 つのとき、いずれか 1 つのエントリを削除します。現在のエントリは以下のようになります。チャネル 1 のエントリ 3 を削除します。



エントリを削除する方法

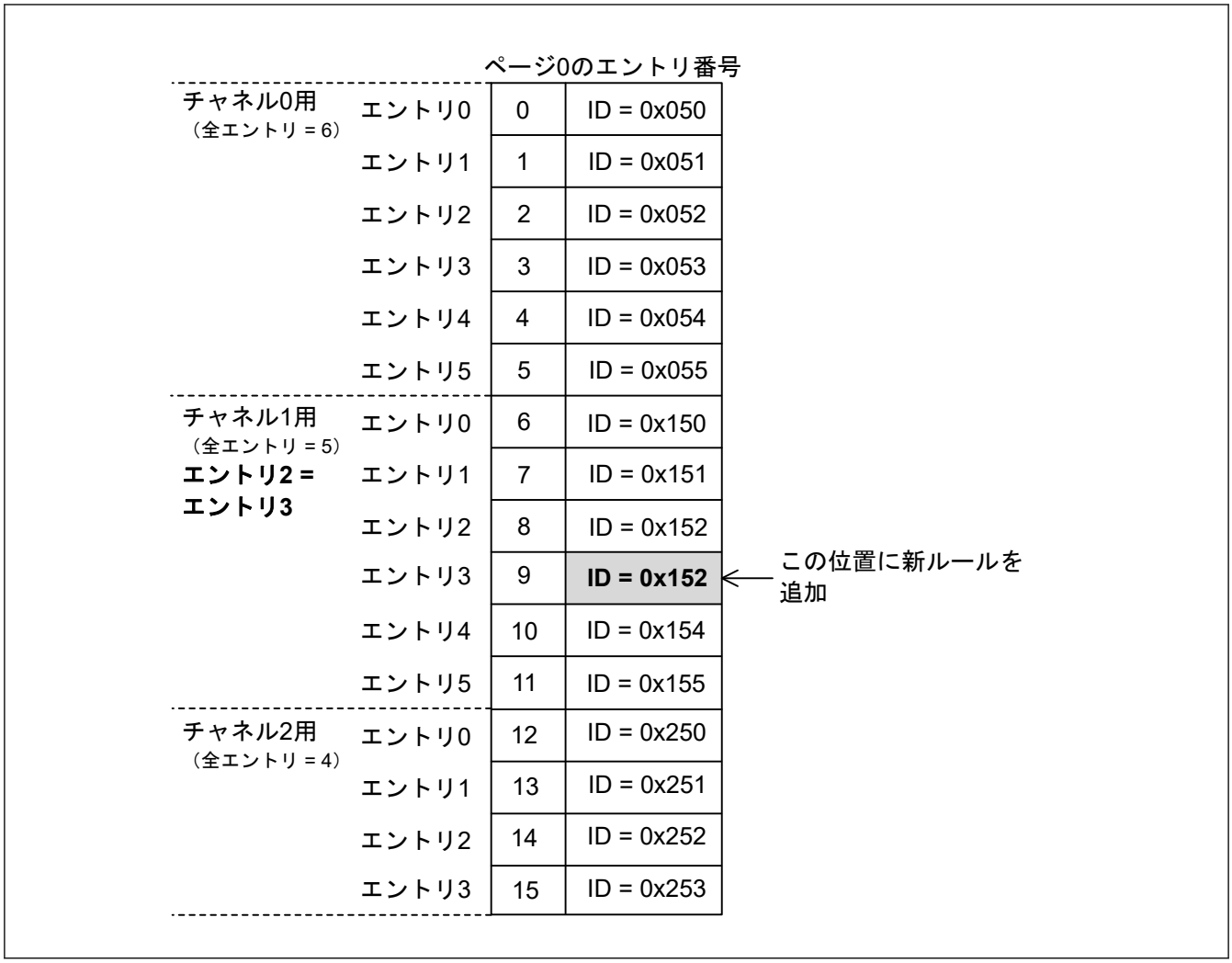
1. CFDGAFLIGNENT レジスタに 0x00010003 を設定します。
2. CFDGAFLIGNCTR レジスタに 0x0000C401 を設定します。
3. CFDGAFLECTR レジスタに 0x00000100 を設定します。
4. CFDGAFLIDn、CFDGAFLMn、CFDGAFLP0n、CFDGAFLP1n レジスタにアクセスして、前と同じルールを設定します。（n = 9 の場合、チャネル 1 のエントリ 3 を示します。）
5. CFDGAFLECTR レジスタに 0x00000000 を設定します。
6. CFDGAFLIGNCTR レジスタに 0x0000C400 を設定します。

チャネル 1 のエントリ 3 を削除して終了します。現在のエントリは以下のようになります。



(2) 例 2：エントリの追加

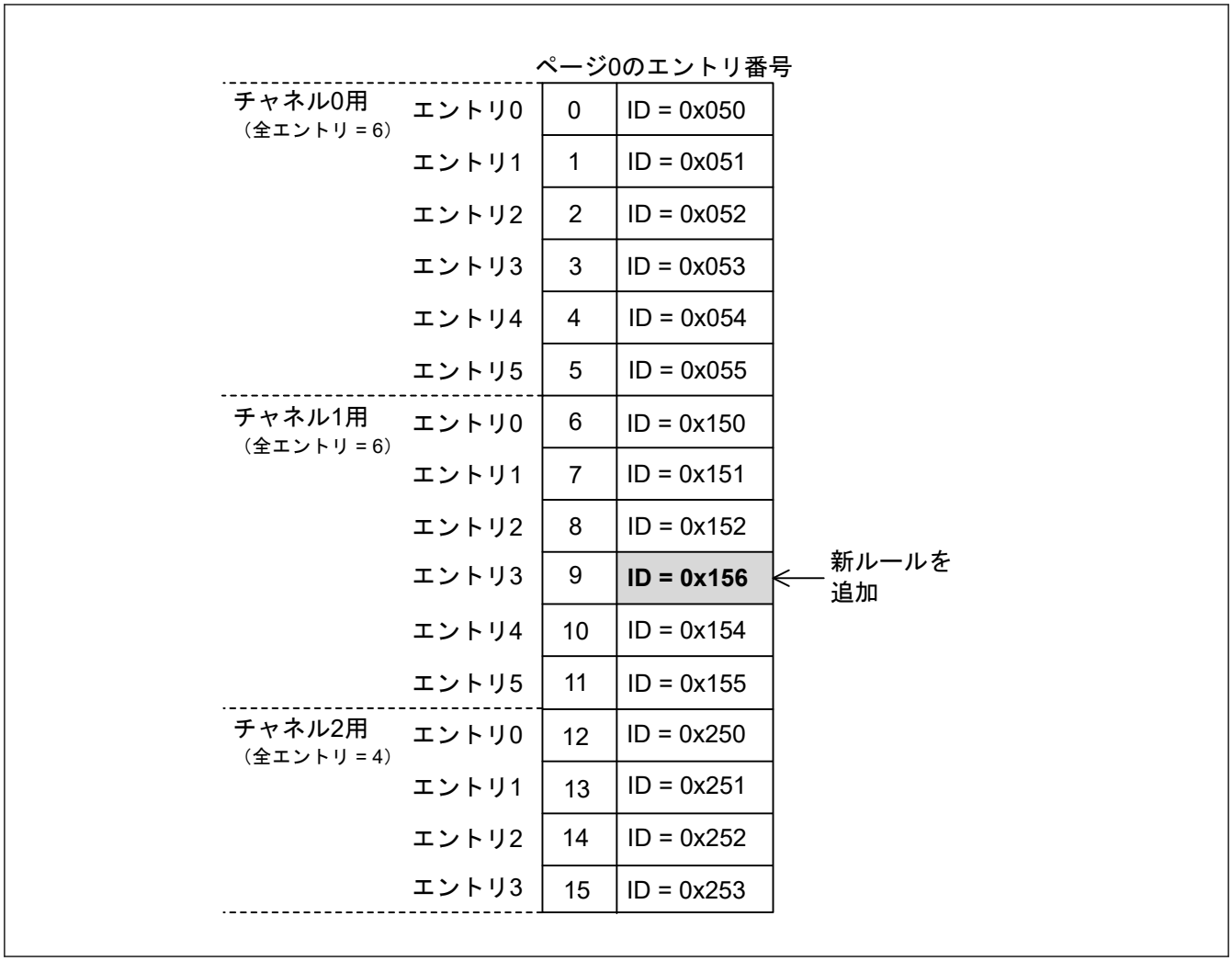
エントリ数の合計がチャネルあたり 6 つのとき、1 つのエントリを追加します。現在のエントリは以下のようになります。チャネル 1 のエントリ 3 に新しいエントリを追加します。



エントリを追加する方法

1. CFDGAFLIGNENT レジスタに 0x00010003 を設定します。
2. CFDGAFLIGNCTR レジスタに 0x0000C401 を設定します。
3. CFDGAFLECTR レジスタに 0x00000100 を設定します。
4. CFDGAFLIDn、CFDGAFLMn、CFDGAFLP0n、CFDGAFLP1n レジスタにアクセスして、新しいルールを設定します（n = 9 の場合、チャネル 1 のエントリ 3 を示します）
5. CFDGAFLECTR レジスタに 0x00000000 を設定します。
6. CFDGAFLIGNCTR レジスタに 0x0000C400 を設定します。

エントリを追加して終了します。現在のエントリは以下のようになります。



AFL フィルタは CFDGAFLCFG0 レジスタを設定するために使用でき、エントリの追加／削除が可能です。そのため、CFDGAFLCFG0 レジスタに使用できる最大数を設定する必要があります。

32.6 FIFO バッファと通常のメッセージバッファの構成

本項では、CANFD モジュールの RX メッセージバッファ、FIFO バッファ、およびフラット TX メッセージバッファの数を構成する手順を説明します。メッセージバッファは、図 32.29 に示すようにマッピングされています。

RX メッセージバッファには、RX メッセージバッファレジスタでアクセスできます。

RX FIFO バッファと、RX モード、TX モード、または GW モードで構成された共通 FIFO バッファは、FIFO アクセスレジスタでのみアクセスできます。

共通 FIFO が TX モードで構成されている場合、FIFO アクセスレジスタによる FIFO バッファへのデータの書き込みのみが可能です。

共通 FIFO が GW モードまたは RX モードで構成されている場合、FIFO アクセスレジスタからのデータの読み込みのみが可能です。

TX メッセージバッファには、TX メッセージバッファレジスタでアクセスできます。

未使用のメッセージバッファ位置を読み出した場合、そのメッセージバッファ位置は不明な値として読み出されます。

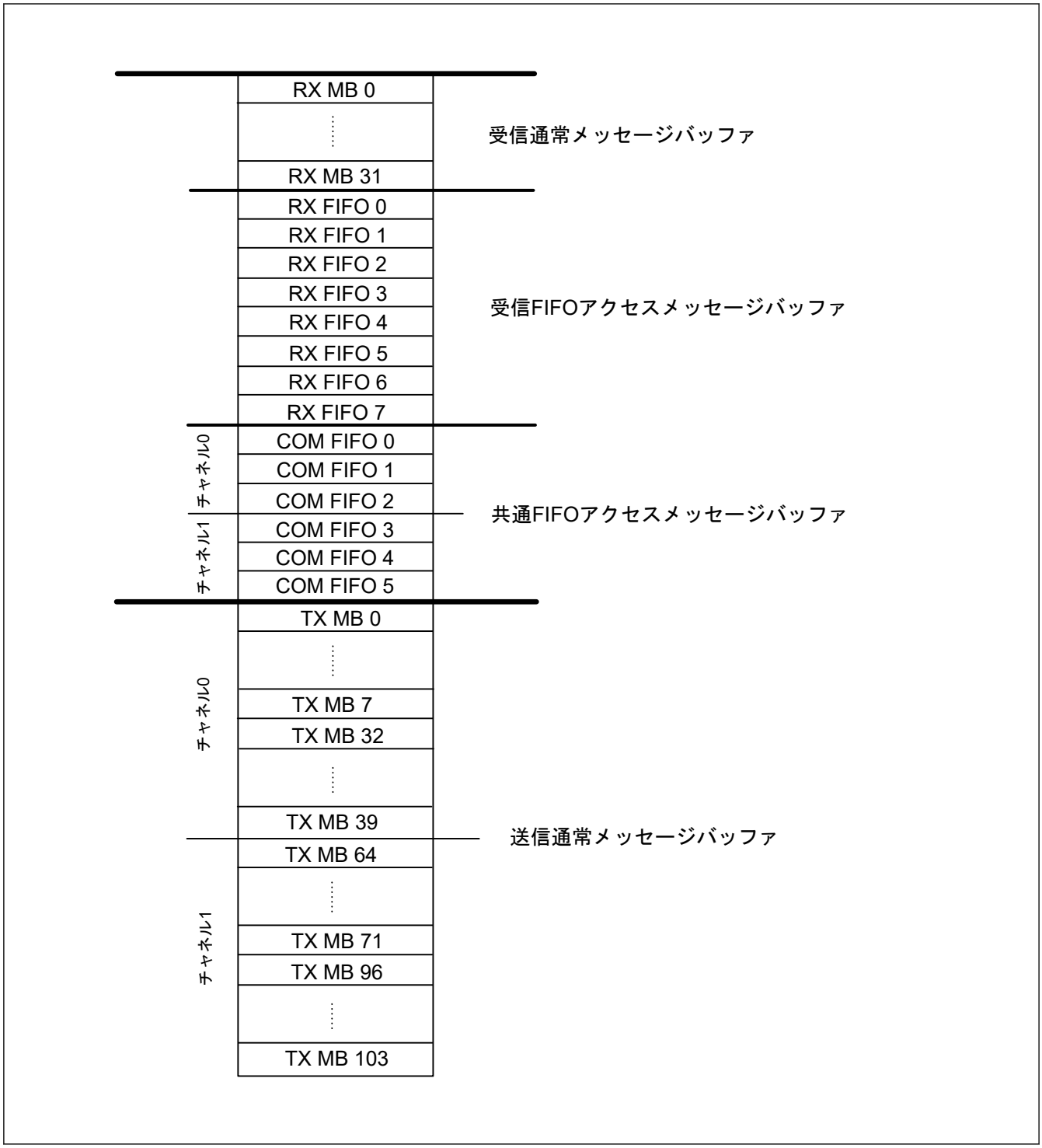


図 32.29　メッセージバッファの構成

32.6.1　通常の RX メッセージバッファ

CANFD モジュールではさまざまなチャネルで受信したフレームを、AFL エントリの構成に基づいて通常の RX メッセージバッファに格納することができます。

また、システムに必要な通常の RX メッセージバッファの数を、固定された最大数までの間で選択できます。

32.6.1.1　通常の RX メッセージバッファの構成

CANFD モジュールの通常の RX メッセージバッファの数は、RX メッセージバッファ数レジスタへの書き込みによって設定できます。

メッセージバッファ数は、以下の範囲内で構成します。

- 最小数 = 0x00（通常の RX メッセージバッファなし）
- 最大値 = （16 × CAN チャネル数）= 16 × 2 = 32
  = 0x20（2 チャネルの場合、32 のフラット RX メッセージバッファ）

上記範囲外の値を使用してはなりません。

システム要件に合わせて AFL エントリを構成し、受信したメッセージを通常の RX メッセージバッファにルーティングできるようにする必要があります。

また、AFL エントリの構成は正しく行ってください。通常の RX メッセージバッファを指定する AFL エントリの数が、RX メッセージバッファ数レジスタに構成されたメッセージバッファ数を超えてはなりません。

注. CANFD モジュールには、AFL の間違った設定を発見するための内部チェック手順がありません。

RX メッセージバッファのデータフィールドサイズは、CFDRMNB.RMPLS ビットで構成できます。デフォルトサイズは 8 バイトで、最大データペイロードサイズは 64 バイトです。

受信フレームがこのデータフィールドサイズを上回る場合、受け入れ（メッセージを拒否するか、データペイロードを切り捨てるか）は CFDGCFG.CMPOC の構成によって決まります。

注. RMPLS ビットおよび CMPOC ビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。これらの特長はクラシカル CAN では有効ではありません。

32.6.2 FIFO バッファ

CANFD モジュールには、さまざまな CAN チャネルの受信、送信、およびゲートウェイ機能のためのフレームの格納をサポートするために、決まった数の FIFO バッファがあります。

受信専用の FIFO バッファ数は 8 に固定されています。ただし、送信、受信、またはゲートウェイ機能のためのメッセージを格納するためにチャネルあたり 3 つの共通 FIFO バッファを設定できます。

これらの FIFO バッファは許可または禁止にでき、システム要件に合わせて以下のパラメータを設定できます。

- サイズ
- 割り込み構造
- メッセージロスト機構
- FIFO バッファのメッセージオーバーライト機構
- TX FIFO または GW FIFO のロケーション

受信フレームがこのデータフィールドサイズを上回る場合、受け入れ（メッセージを拒否するか、データペイロードを切り捨てるか）は CFDGCFG.CMPOC ビットの構成によって決まります。

32.6.2.1 FIFO バッファの構成

CANFD モジュールでは、FIFO バッファをシステム要件に合わせて構成できます。

FIFO バッファの総数 = RX FIFO バッファ 8 個 + 共通 FIFO バッファ 6 個 = FIFO バッファ 14 個（2 チャネルおよびメッセージオーバーライト機構の場合）

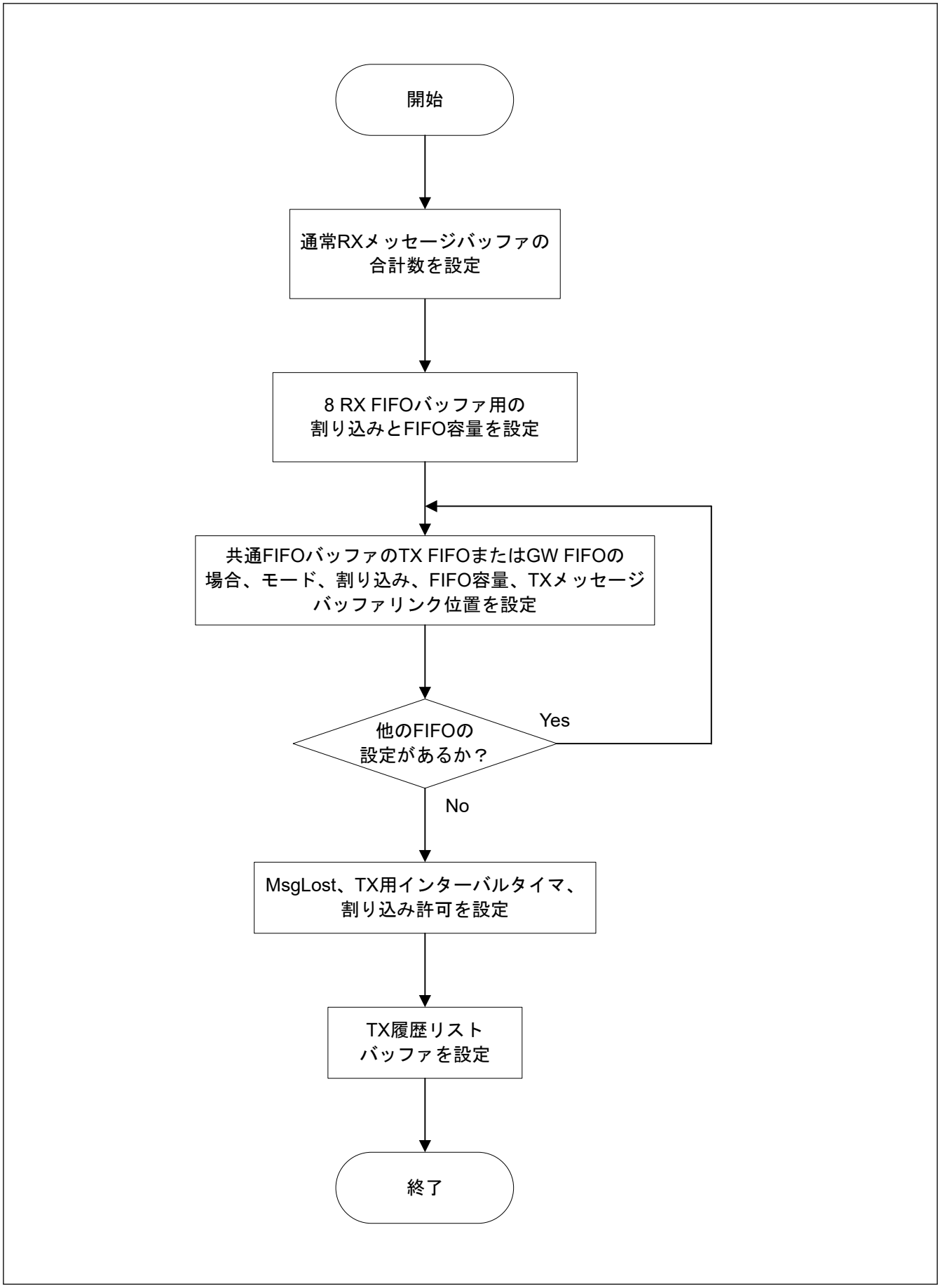


図 32.30 CANFD モジュールにおける FIFO バッファの構成フロー

図 32.30 に示すように、RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタと共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタへの書き込みによって、さまざまな FIFO バッファを構成することができます。

8 つの RX FIFO バッファに対しては、以下のパラメータを構成できます。

- 割り込み
- FIFO 容量
- FIFO ペイロードデータサイズ

共通 FIFO バッファに対しては、以下のパラメータを構成できます。

- モード
- 割り込み FIFO 容量
- FIFO ペイロードデータサイズ
- FIFO TX リンク位置

(1) 共通 FIFO バッファの FIFO モード構成

共通 FIFO バッファのモードは、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFM[1:0]ビットへの書き込みによって構成できます。共通 FIFO バッファに構成可能なモードは以下のとおりです。

- 0b RX モード（ハードウェアリセット後のデフォルトモード）
- 1b TX モード
- 10b GW モード
- 11b 予約（この値をレジスタビットに書かないでください）

RX FIFO バッファと、RX モードに構成された共通 FIFO バッファからは、メッセージの読み出しのみが可能です。これらの FIFO バッファには、AFL エントリに基づいて、CAN モジュールによってメッセージが格納されます。

TX モードに構成された共通 FIFO バッファでは、メッセージの読み出しと書き込みが可能です。これらのメッセージは、適切な CAN チャネル上で送信されます。

GW モードに構成された共通 FIFO バッファでは、メッセージの読み出しのみが可能です。ただし、CPU リードアクセスはリードポインタまたはライトポインタに影響を与えません。ポインタは、新しいメッセージが FIFO バッファに格納されたときにのみインクリメントでき、CANFD モジュールによりメッセージが対応する CAN チャネル上に送信されたときにのみデクリメントできます。

ハードウェアリセット後、すべての共通 FIFO バッファはデフォルトで RX モードに設定されます。共通 FIFO バッファを必要なモードに構成してから、FIFO バッファを有効にするようにしてください。

GW モードでは、送信／受信 FIFO バッファのデータがすでに一杯の状態で、送信／受信 FIFO バッファが新しいメッセージを受信しようとすると、受信メッセージによってバッファの最も古いデータが上書きされるか、受信メッセージが破棄されます。この動作は CFDCFCCEn.CFMOWM ビットの設定によって決まります。

- CFDCFCCEn.CFMOWM = 0 の場合：
  送信／受信 FIFO バッファのデータが一杯の状態で、新しいメッセージを受信してデータの書き込みが必要になった場合、受信メッセージは破棄され、CFDCFSTSn.CFMLT ビットが 1 にセットされます。

- CFDCFCCEn.CFMOWM = 1 の場合：
  送信／受信 FIFO バッファのデータが一杯の状態で、新しいメッセージを受信してデータの書き込みが必要になった場合、受信メッセージによってバッファ内の最も古いデータが上書きされます。
  それと同時に、送信／受信 FIFO バッファの読み出しポインタは次に古いメッセージに移動します。
  次に、CFDCFSTSn.CFMOW ビットが 1 にセットされ、受信メッセージによって最も古いメッセージが上書きされたことを知らせます。
  また、送信／受信 FIFO バッファが一杯で、送信中のメッセージに CAN バスエラーまたはアービトレーションロストが発生した場合、送信中のメッセージは失われ、メッセージの再送信は行われません。リードポイントは自動的に次のメッセージに移動します。
  CFDCFCCn.CFE ビットが 1 のとき、このビットに書き込まないでください。

(2) FIFO TX メッセージバッファとのリンクの構成

共通 FIFO を TX FIFO または GW FIFO として構成するとき、CAN チャネルの送信スキャンに参加するため、FIFO バッファを通常の TX メッセージバッファにリンクする必要があります。

通常の TX メッセージバッファとのリンクは固有である必要があります。たとえば、同一の TX メッセージバッファを 2 つ以上の共通 FIFO バッファで共有することはできません。

いずれかの共通 FIFO バッファにリンクされた TX メッセージバッファにデータを書き込んではなりません。また、いずれかの共通 FIFO バッファにリンクされた TX メッセージバッファを TX キューの構成要素にしてはなりません。

各共通 FIFO バッファの TX メッセージバッファとのリンクは、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFTML[4:0]ビットへの書き込みによって構成できます。TX メッセージバッファのリンク構成では、以下のオプションを使用できます。

- 0x00: TX メッセージバッファ 32
- 0x01: TX メッセージバッファ 33
- ⋮
- 0x07: TX メッセージバッファ 39

(3) FIFO 容量の構成

各 FIFO バッファの容量は、RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDRFCCn.RFDC[2:0]ビットと、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFDC[2:0]ビットへの書き込みによって構成できます。容量の構成には、以下の 8 つのオプションを使用できます。

- 0x000: 0 メッセージ（FIFO バッファを有効にできない）
- 0x001: 4 メッセージ
- 0x010: 8 メッセージ
- 0x011: 16 メッセージ
- 0x100: 32 メッセージ
- 0x101: 48 メッセージ
- 0x110: 64 メッセージ
- 0x111: 128 メッセージ

RX メッセージバッファおよび FIFO バッファに割り当てられる RAM は、(n + 1) × 256 メッセージに制限されます。この上限を超える RX メッセージバッファおよび FIFO バッファを構成してはなりません。

CANFD モジュールのロジックでは、構成が正しいかどうかはチェックされません。

注. 共通 FIFO の FIFO 容量が 4 メッセージ以上 (CFDCFCCn.CFDC[2:0] > 000b) の場合、この FIFO が無効の場合も有効の場合も、共通 FIFO と TX メッセージバッファのリンクは有効になります。

FIFO 容量が 0 メッセージの場合、この FIFO が無効の場合も有効の場合も、共通 FIFO と TX メッセージバッファのリンクは無効です。

(4) FIFO ペイロードサイズの構成

各 FIFO バッファのデータサイズは、RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDRFCCn.RFPLS[2:0]ビットと、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFPLS[2:0]ビットへの書き込みによって構成できます。容量の構成には、以下の 8 つのオプションを使用できます。

- 000b: 8 バイト
- 001b: 12 バイト
- 010b: 16 バイト
- 011b: 20 バイト
- 100b: 24 バイト

- 101b: 32 バイト
- 110b: 48 バイト
- 111b: 64 バイト

RX メッセージバッファおよび FIFO バッファに割り当てられる RAM は、64 データバイトの (n + 1) × 256 メッセージに制限されます。この上限を超える RX メッセージバッファおよび FIFO バッファを構成してはなりません。

CANFD モジュールのロジックでは、構成が正しいかどうかはチェックされません。

注. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。

(5) FIFO 割り込みの構成

FIFO バッファの割り込み発生条件は、RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDRFCCn.RFIM ビットと、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFIM ビットへの書き込みによって構成できます。以下の 2 つのオプションを使用できます。

- 0:
  - RX FIFO モード：共通 FIFO カウンタが CFDRFCCn.RFIGCV/CFDCFCCn.CFIGCV の値に達したとき、割り込みが発生します。
  - TX FIFO モード：共通 FIFO が最後のメッセージを正常に送信したとき、割り込みが発生します。
  - GW FIFO モード
  - フレーム RX：メッセージカウンタがインクリメントして割り込みしきい値に達したとき、割り込みが発生します。
  - フレーム TX：FIFO から最後のメッセージが正常に送信されたとき、割り込みが発生します。
- 1:
  - RX FIFO モード：各受信メッセージの格納が終了したとき、割り込みが発生します。
  - TX FIFO モード：メッセージが正常に送信されるたびに、割り込みが発生します。
  - GW FIFO モード
  - フレーム RX：メッセージが FIFO に格納されたとき、割り込みが発生します。
  - フレーム TX：FIFO からメッセージが正常に送信されたとき、割り込みが発生します。

RX FIFO の割り込みモードビットが 0 の場合、CFDRFCCn.RFIGCV[2:0]ビットの設定に従って割り込みが発生します。

同様に、RX モードに構成された共通 FIFO の割り込みモードビットが 0 の場合、CFDCFCCn.CFIGCV[2:0]ビットの設定に従って割り込みが発生します。

割り込みを発生させる FIFO カウンタの値を構成するには、以下の 8 つのオプションを使用できます。

- 000b: FIFO が 1/8 フルになると割り込み発生
- 001b: FIFO が 1/4 フルになると割り込み発生
- 010b: FIFO が 3/8 フルになると割り込み発生
- 011b: FIFO が 1/2 フルになると割り込み発生
- 100b: FIFO が 5/8 フルになると割り込み発生
- 101b: FIFO が 3/4 フルになると割り込み発生
- 110b: FIFO が 7/8 フルになると割り込み発生
- 111b: FIFO がフルになると割り込み発生

この場合、メッセージ数が設定した値と一致すると、割り込みが発生します。

ただし、CFDRFCCn.RFIGCV[2:0]ビットと CFDCFCCn.CFIGCV[2:0]ビットの構成には、FDC[2:0]ビット（FIFO 容量の構成）に応じて、いくらかの制限があります。表 32.19 を参照してください。

表 32.19 FIFO 割り込み発生カウンタと FIFO 容量の構成

RFDC[2:0] (CFDC[2:0])	RFIGCV[2:0] (CFIGCV[2:0])							
	111b	110b	101b	100b	011b	010b	001b	000b
000b	Don't care（FIFO を有効化できない）							
001b	可能	不可能	可能	不可能	可能	不可能	可能	不可能
010b	可能							
011b	可能							
100b	可能							
101b	可能							
110b	可能							
111b	可能							

共通 FIFO バッファでは、1 つのフレームの送信完了時、または受信完了時に割り込み出力を設定できます。さらに、共通 FIFO と RX FIFO は、FIFO 段のセットアップ番号 (CFDC/RFDC) に格納されたとき、割り込み出力を設定できます。

32.6.2.2 FIFO バッファの制御

FIFO 割り込みを有効にするには、RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの以下のビットのいずれかをセットする必要があります。

- CFDRFCCn.RFIE
- CFDRFCCn.RFFIE

また、FIFO 割り込みを有効にするには、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの以下のビットのいずれかをセットする必要があります。

- CFDCFCCn.CFRXIE
- CFDCFCCn.CFTXIE
- CFDCFCCEn.CFFIE
- CFDCFCCEn.CFOFRXIE
- CFDCFCCEn.CFOFTXIE.

コンフィグレーションの完了後、各 FIFO を有効にするには、RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタおよび共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDRFCCn.RFE ビットおよび CFDCFCCn.CFE ビットを設定して、メッセージの送受信を可能にします。

CFDCFCCEn.CFBME = 1 のとき、FIFO バッファモードになります。送信データは共通 FIFO に格納され、送信は停止されます。CFDCFCCEn.CFBME = 0 になると、送信が開始されます。

CFDCFCCn.CFE ビットが 1 のとき、このビットを 0 から 1 にしないでください。

32.7 割り込みと DMA

32.7.1 割り込み

CAN-FD モジュールは、いくつかの割り込みを発生させます。割り込み出力は、割り込みコントローラユニット (ICU) に接続されており、対応する割り込み許可ビットによって制御できます。

ステータスフラグは、この許可ビットとは無関係にセットされます。

チャネル送信割り込みには、もう 1 つ別のステータスフラグレジスタがあり、そのステータスビットは対応する割り込み許可がセットされている場合のみセットされます。

この割り込みはいくつかのトリガ要因によって発生するため、このレジスタはチャネル送信に対する割り込み要因の特定をサポートします。

CAN-FD モジュールの割り込みは、グローバル割り込みとチャネル割り込みの 2 つのグループに大きく分けられます。

- グローバル割り込み：
  CAN-FD モジュールは、2 種類のグローバル割り込みを発生させることができます。
  - 8 つの RX FIFO バッファへの正常受信のグローバル割り込み
  - グローバルエラー割り込み
- チャネル割り込み：
  CAN-FD モジュールの各チャネルは、3 種類のチャネル割り込みを発生させることができます。
  1. チャネル送信
     - チャネルからの送信完了
     - チャネルからの送信アボート
     - チャネルの TX キューからの送信
     - チャネル THL 割り込み
     - チャネルの TX モードまたは GW モードの共通 FIFO からの正常送信
  2. チャネルエラー割り込み
  3. チャネルの RX モードまたは GW モードの共通 FIFO での正常受信または TX キューでの正常ルーティング

対応するフラグビットがクリアされるか、割り込み許可ビットがクリアされると、割り込みはクリアされます。

以下の表 32.20 に、さまざまな割り込み出力に対する割り込み要因の概要をまとめます。割り込み出力はアクティブ High です。

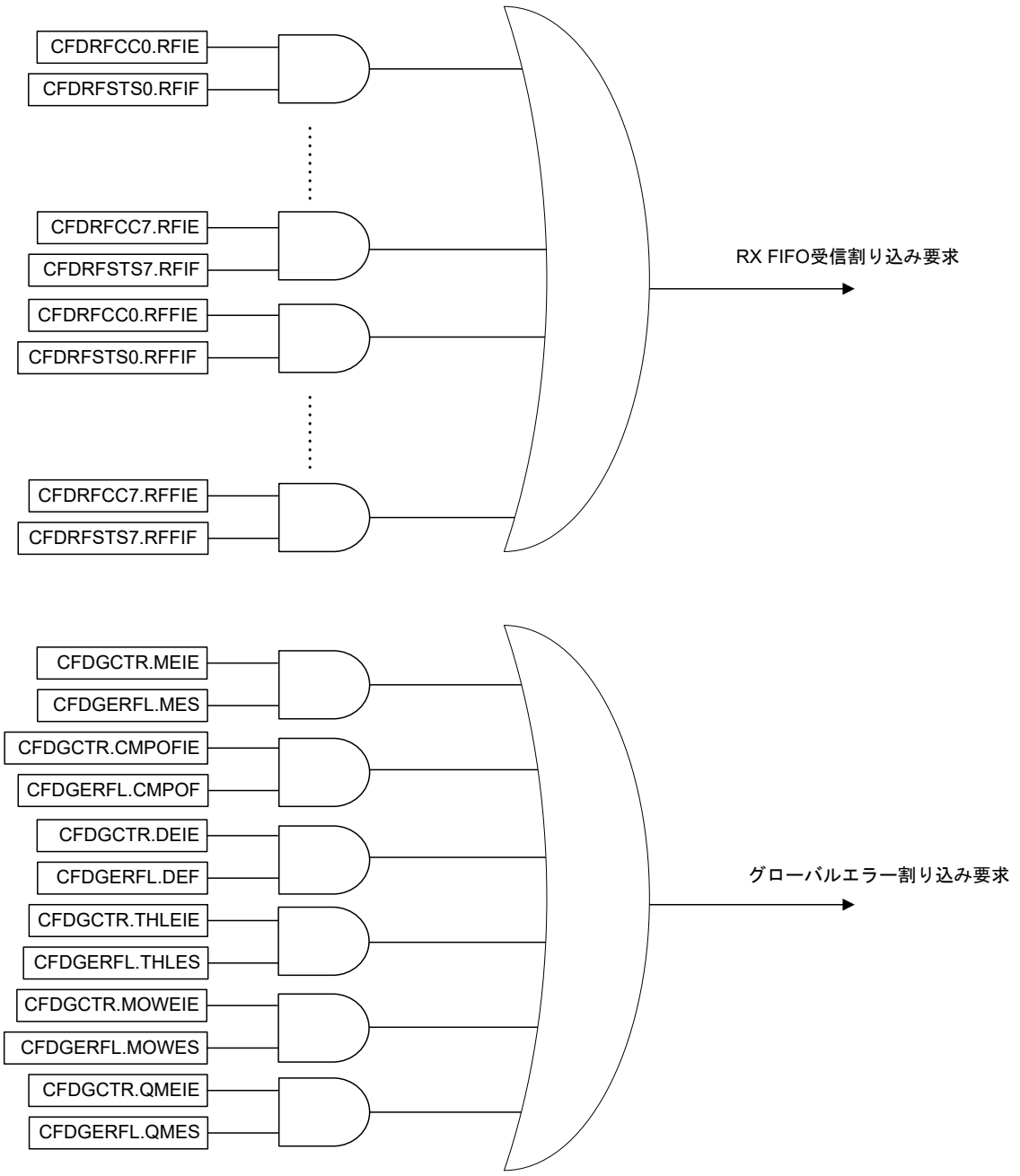
表 32.20 割り込み要因の概要 (1/2)

項目	割り込み	割り込み要因	割り込みのクリア
グローバル割り込み	1 つ以上の RX FIFO での正常受信	割り込みが許可されている対応する RX FIFO の割り込みフラグ	割り込みが許可されている対応する RX FIFO バッファの割り込みフラグのクリア
	1 つ以上の RX FIFO での FIFO フル	割り込みが許可されている対応する RX FIFO の FIFO フル割り込みフラグ	割り込みが許可されている対応する RX FIFO バッファの FIFO フル割り込みフラグのクリア
	グローバルエラー	以下のいずれか • DLC エラーフラグ • メッセージロストステータスビット • メッセージオーバーライトステータスビット • TXQ メッセージロストステータスビット • TX 履歴エントリロストステータスビット • CAN-FD メッセージペイロードオーバーフローフラグ(注1)	以下をすべてクリア： • DLC エラーフラグ • すべての FIFO ステータスレジスタのメッセージロストフラグ • すべての共通 FIFO ステータスレジスタのメッセージオーバーライトフラグ • すべての TXQ ステータスレジスタのメッセージロストフラグ • TX 履歴リストエントリロストフラグ • CAN-FD メッセージペイロードオーバーフローフラグ(注1)

表 32.20 割り込み要因の概要 (2/2)

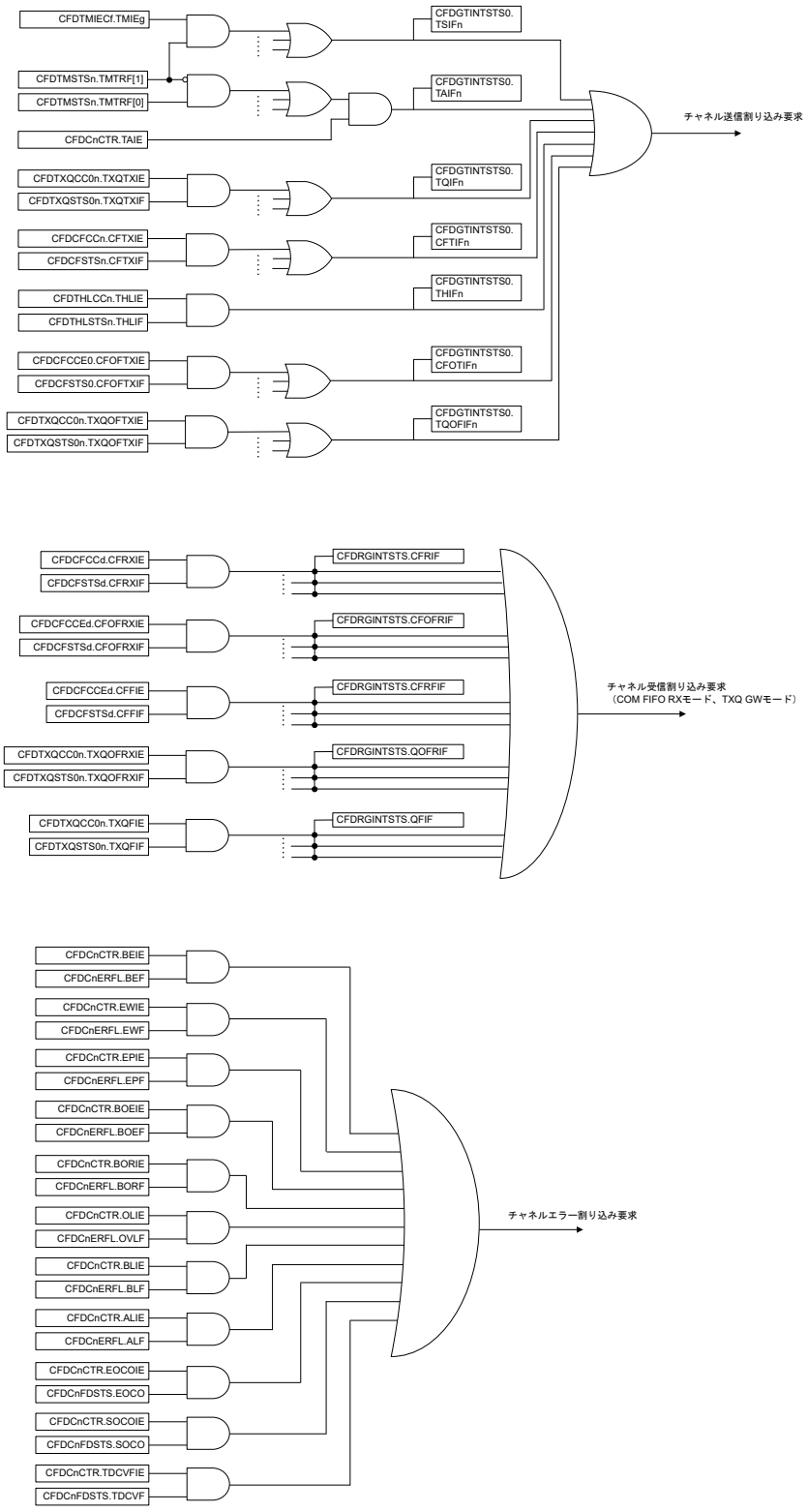
項目	割り込み	割り込み要因	割り込みのクリア
チャネル送信割り込み	チャネル n 正常送信	割り込みが許可されているとき、任意のチャネル関連の TX メッセージバッファ正常フラグ 共通 FIFO バッファと TX キューには、別々の割り込みが提供されます。 注. これらの割り込みは、許可された TX キューに属しておらず、共通 FIFO を参照していない TX メッセージバッファのみに設定されます。	割り込みが許可されている、すべてのチャネル関連の TX メッセージバッファ結果ステータスビットをクリアする
	チャネル n アボート	割り込みが許可されているとき、任意のチャネル関連の TX メッセージバッファアボートフラグ 共通 FIFO バッファと TX キューには、別々の割り込みが提供されます。 注. これらの割り込みは、許可された TX キューに属しておらず、共通 FIFO を参照していない TX メッセージバッファのみに設定されます。	グローバルで割り込みが許可されている、すべてのチャネル関連の TX メッセージバッファ結果ステータスビットのクリア
	チャネル n TX キューからの送信	関連するチャネルの TX キュー割り込みフラグ	関連するチャネルの TX キュー割り込みフラグのクリア
	チャネル n THL 割り込み	チャネル n THL 割り込みステータスフラグ	関連する THL 割り込みステータスフラグのクリア
	チャネル n 共通 FIFO TX 割り込み	関連するチャネルに属する TX モードまたは GW モードの共通 FIFO の割り込みフラグ	関連するチャネルに属する RX モードまたは GW モードの共通 FIFO の割り込みフラグのクリア
	チャネル n 共通 FIFO 1 フレーム TX 割り込み	関連するチャネルに属する共通 FIFO の 1 フレーム送信割り込みフラグ	関連するチャネルに属する共通 FIFO の 1 フレーム送信割り込みフラグのクリア
	チャネル n TXQ 1 フレーム TX 割り込み	関連するチャネルに属する TX キューの 1 フレーム送信割り込みフラグ	関連するチャネルに属する TX キューの 1 フレーム送信割り込みフラグのクリア
チャネル共通 RX FIFO 割り込み	チャネル n 共通 FIFO RX 割り込み	関連するチャネルに属する RX モードまたは GW モードの共通 FIFO の割り込みフラグ	関連するチャネルに属する RX モードまたは GW モードの共通 FIFO の割り込みフラグのクリア
	チャネル n 共通 FIFO 1 フレーム RX 割り込み	関連するチャネルに属する共通 FIFO の 1 フレーム受信割り込みフラグ	関連するチャネルに属する共通 FIFO の 1 フレーム受信割り込みフラグのクリア
	チャネル n 共通 FIFO フル割り込み	関連するチャネルに属する RX モードまたは GW モードの共通 FIFO の FIFO フル割り込みフラグ	関連するチャネルに属する RX モードまたは GW モードの共通 FIFO の FIFO フル割り込みフラグのクリア
	チャネル n TXQ 1 フレームルーティング割り込み	関連するチャネルに属する GW モードの TX キューの 1 フレームルーティング割り込みフラグ	関連するチャネルに属する GW モードの TX キューの 1 フレームルーティング割り込みフラグのクリア
	チャネル n TXQ フル割り込み	関連するチャネルに属する GW モードの TX キューの TXQ フル割り込みフラグ	関連するチャネルに属する GW モードの TX キューの FIFO フル割り込みフラグのクリア
チャネルエラー割り込み	チャネル n エラー	チャネルエラー割り込み許可レジスタで割り込みが許可されている、チャネルエラーフラグレジスタの任意のチャネル関連のエラーフラグ	チャネルエラー割り込み許可レジスタで割り込みが許可されている、チャネルエラーフラグレジスタのすべてのチャネル関連のエラーフラグのクリア

注 1. この機能は、クラシカル CAN 機能では使用できません。



注. CFDGCTR.CMPOFIE ビットと CFDGERFL.CMPOF ビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。そのため、それらの信号やそれらの信号が接続する AMD 回路は、クラシカル CAN 機能にはありません。

図 32.31 グローバル割り込みのブロック図



注. CFDCnCTR.TDCVFIE ビットと CFDCnFDSTS.TDCVF ビットは、クラシカル CAN 機能では使用できません。そのため、それらの信号やそれらの信号が接続する AMD 回路は、クラシカル CAN 機能にはありません。

図 32.32 チャネル割り込みのブロック図

32.7.2 DMA 転送

CAN-FD モジュールには、DMA チャネルと関連付け可能ないくつかのメッセージバッファがあります。

- 受信 DMA
  - 8 つの RX FIFO メッセージバッファ
  - 8 つの共通 FIFO メッセージバッファ
- 送信 DMA
  - 16 の TXQ メッセージバッファ（TXQ0、TXQ3）
  - 8 つの共通 FIFO メッセージバッファ

図 32.33 は、可能な DMA チャネルを示しています。

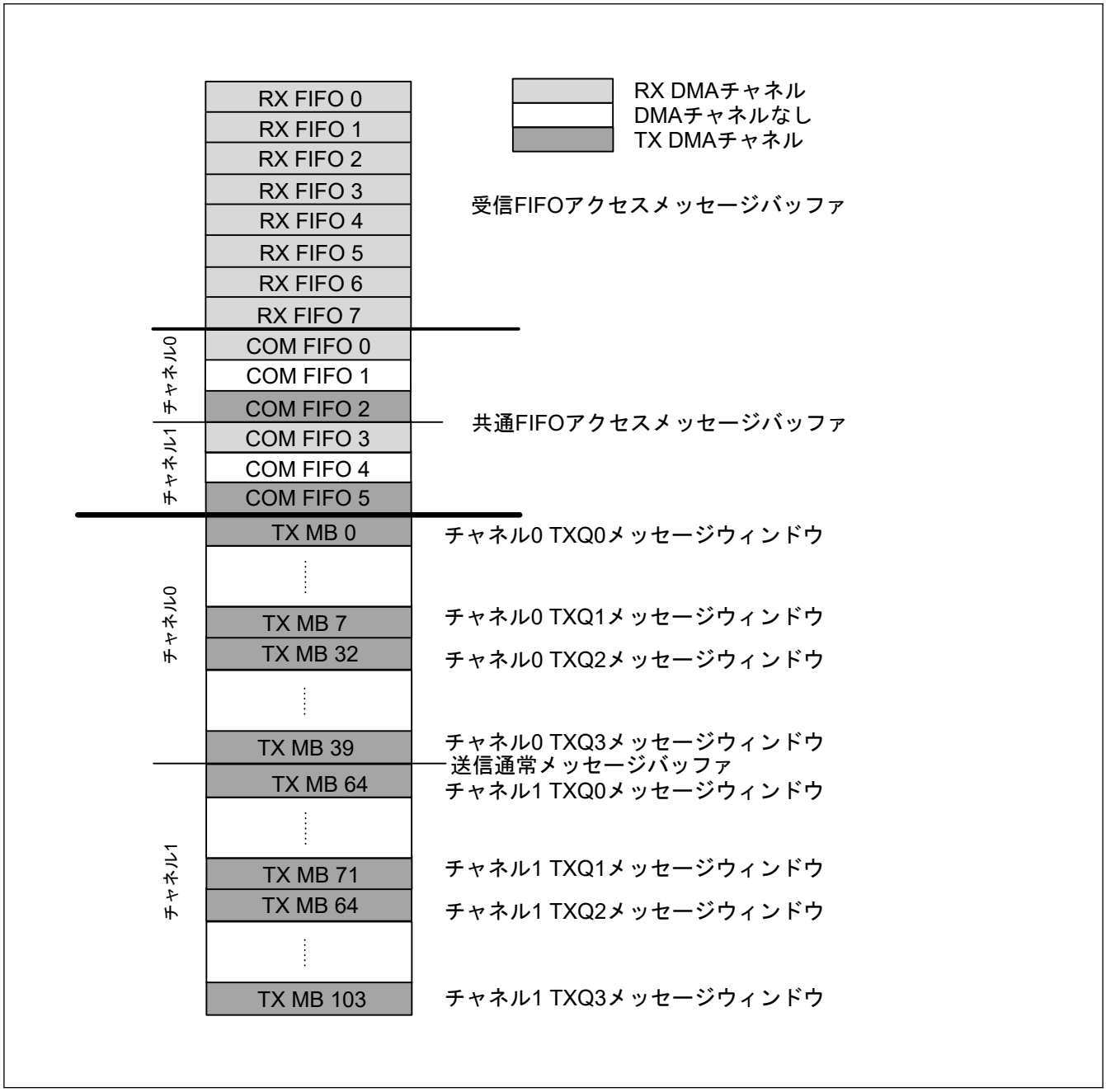


図 32.33 DMA チャネルに接続可能なメッセージバッファ

DMA チャネル転送要求は、関連する CFDCDTCT.RFDMAE または CFDCDTCT.CFDMAE が 1 にセットされ、属する FIFO が空でないときに、DMAC への各 FIFO エントリについて生成されます。

この特定の FIFO（CFDRFCCn.RFIE または CFDCFCCn.CFRXIE）については、受信 FIFO 割り込みを無効にする必要があります。

ユーザは、DMA アクセスウィンドウのアドレスには通常の開始アドレスを使用する必要があります。ユーザは、デバッガアクセスウィンドウの通常の開始アドレスに、0x8000 を追加する必要があります。図 32.34 を参照してください。

表 32.21 DMA チャネルのアクセスウインドウのアドレス

b = メッセージバッファコンポーネントインデックス	MBCP	レジスタ	P	通常の開始アドレス n = [0, 1]
[0…7]	FRMBCPb[i]	RFIDE	x	0x6000 + b*0x0080
		RFPTRE	x	0x6004 + b*0x0080
		RFFDSTSE	x	0x6008 + b*0x0080
		RFDFpE	[0…15]	0x600C + b*0x0004 + b*0x0080
[0…2]	CFMBCPb[i]	CFIDE	x	0x6400 + b*0x0080 + n*0x180
		CFPTRE	x	0x6404 + b*0x0080 + n*0x180
		CFFDCSTSE	x	0x6408 + b*0x0080 + n*0x180
		CFDFpE	[0…15]	0x640C + b*0x0004 + b*0x0080 + n*0x180

データペイロードバイト（CFDRFCCn.RFPLS または CFDCFCCn.CFPLS）の末尾を読み出すと、DMA FIFO ポインタのデクリメントが自動的に行われます。

注. DMA は、構成されたデータペイロードサイズ（CFDRFCCn.RFPLS または CFDCFCCn.CFPLS）の長さを正確に読み出す必要があります。

注. CFDRFCCn.RFPLS と CFDCFCCn.CFPLS はクラシカル CAN 機能にないため、この機能はクラシカル CAN 機能では使用できません。

DMA が許可されているとき、ユーザは FIFO コントロールレジスタおよび TXQ コントロールレジスタに書き込んではなりません。特定の DMA FIFO（CFDCDTCT.RFDMAE または CFDCDTCT.CFDMAE）の DMA 許可はいつでも設定できます。図 32.34 に、初期セットアップ時の構成フローを示します。

CFDCDTTCT.TQ0DMAE、または CFDCDTTCT.TQ3DMAE、または CFDCDTTCT.CFDMAE がセットされているとき、対応する TX キューまたは共通 FIFO のメッセージを DMA コントローラで扱うことができます。

TX キューまたは共通 FIFO を DMA コントローラで扱える状態で、次の手順を行ってください。

1. CPU が、TX キューまたは共通 FIFO がフルでないことをチェックします。
2. 送信データが使用できる場合、CPU はそのデータを共通 FIFO または TX キューに設定します。
   共通 FIFO を使用する場合、送信データは CFDCFID、CFDCFPTR、CFDCFFDCSTS、および CFDTMBCPb[i] レジスタに書き込まれます。
   TX キューを使用する場合、送信データは CFDTMID、CFDTMPTR、CFDTMFDCTR、および CFDTMDFp レジスタに書き込まれます。
3. 共通 FIFO の場合、DMA コントローラが CFDCFCCn.CFPLS で構成された最終データペイロードバイトを書き込むと、共通 FIFO ポインタが自動的にインクリメントされます。
   TX キューの場合、64 データペイロードのデータで書き込まれた場合、TXQ ポインタが自動的にインクリメントされます。ペイロードデータが 64 バイトより小さい場合は、ダミーデータを書いてデータペイロードサイズを 64 にしなければなりません。

   注. DMA メッセージの取り扱いは、32 ビットのライトアクセスのみが可能です。

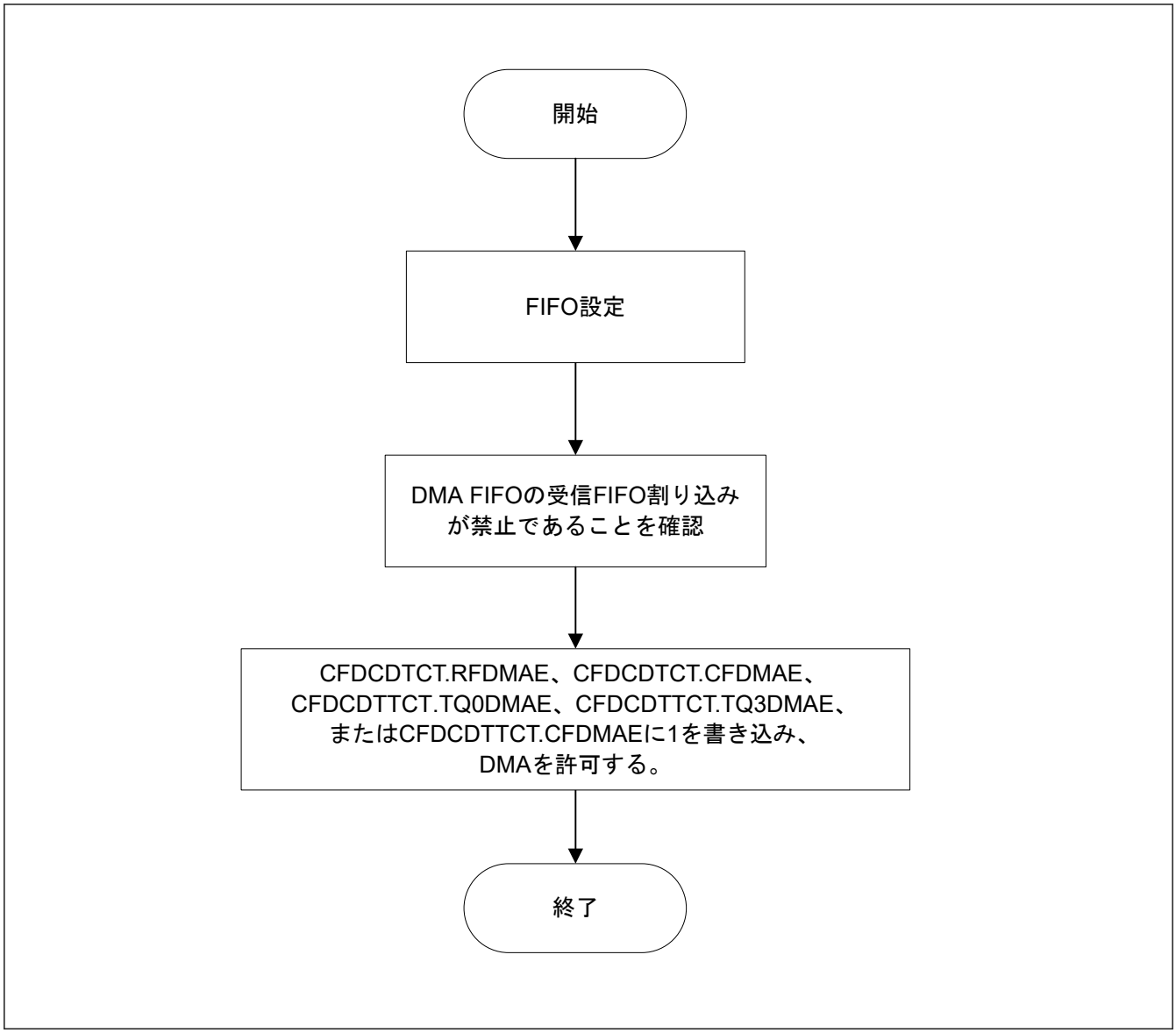


図 32.34 DMA 許可フロー

DMA 転送要求を禁止するには、特定の DMA 許可ビット（CFDCDTCT.RFDMAE または CFDCDTCT.CFDMAE）を禁止に設定してください。転送中に禁止を設定した場合、その後の操作は、転送が完了してから行う必要があります。転送のステータスは、CFDCDTSTS.RFDMASTS ビットまたは CFDCDTSTS.CFDMASTS ビットで確認できます。DMA 禁止のフローについては、図 32.35 を参照してください。DMA が禁止されている場合、その受信 FIFO 宛ての残りのメッセージや新しく受信するメッセージの扱い方の検討が必要です。

FIFO が禁止されていない場合、FIFO の受信は続行されます。

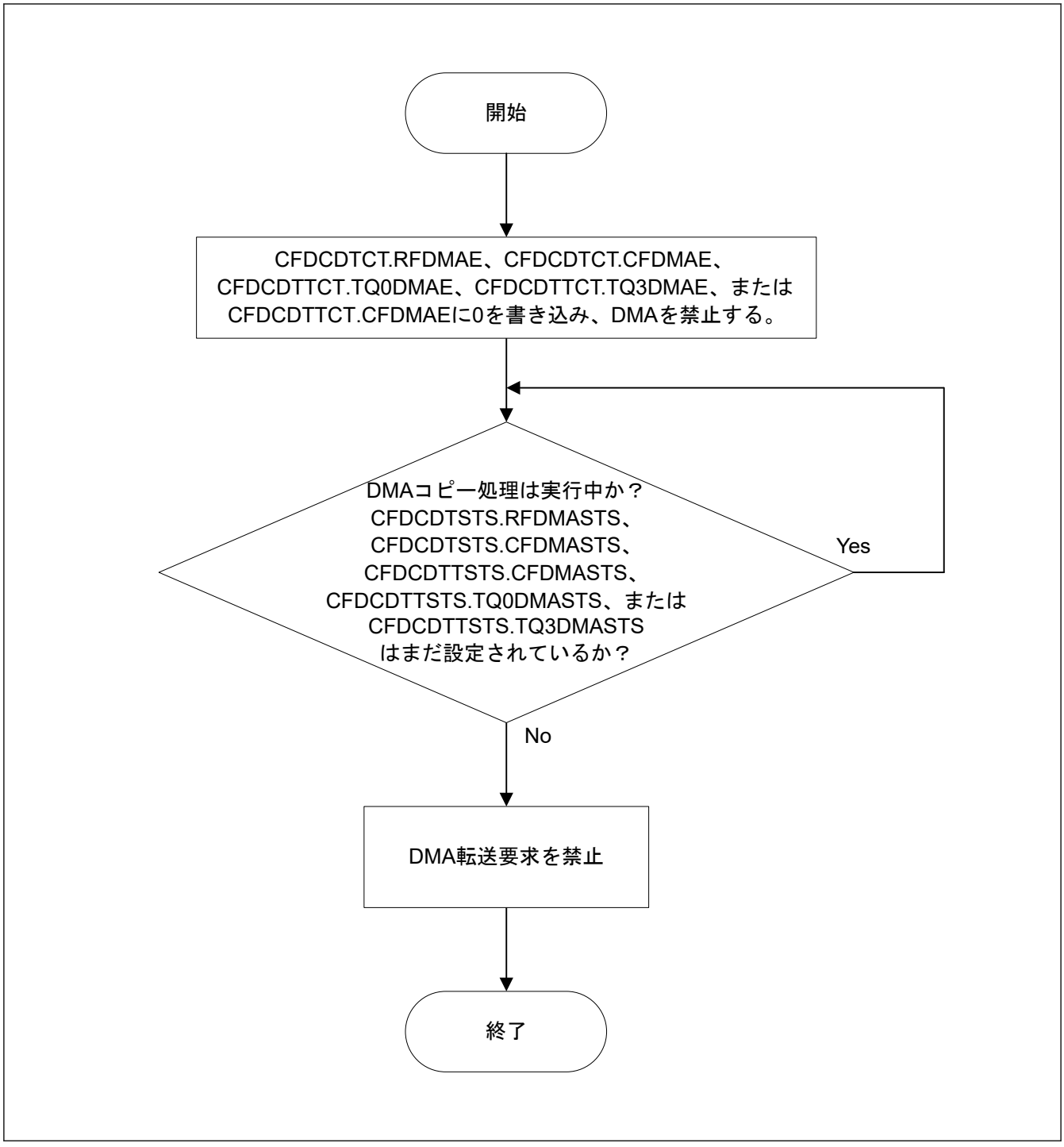


図 32.35 DMA 禁止フロー

32.8 受信／送信

32.8.1 受信

CANFD モジュールでは、任意のチャネルで受信した CAN メッセージを、アクセプタンスフィルタリストのエントリに従い、RX メッセージバッファ、RX FIFO バッファ、または RX モードか GW モードで構成された共通 FIFO バッファに格納されます。

- 構成可能な RX メッセージバッファの数は最大 32 個
- 利用可能な RX FIFO バッファの数は 8 個
- RX モードか GW モードに構成可能な共通 FIFO バッファの数は最大 6 個

- GW モードに構成可能な TX キューは最大 4 個

32.8.1.1 RX メッセージバッファへのメッセージの格納

メッセージが正常に受信されて RX メッセージバッファに格納されると、RX メッセージバッファ新規データレジスタに、対応する新規データフラグがセットされます。

格納された CAN メッセージは、対応する RX メッセージバッファから読み出しできます。

RX メッセージバッファに格納されたメッセージが読み出される前に、その RX メッセージバッファに新しいメッセージが格納されると、元のメッセージは上書きされます。新しいメッセージによって RX メッセージバッファの現在のメッセージが上書きされるのを防止するための機構は存在しません。このようなメッセージの消失を許容できない場合、RX FIFO を使用して関連するメッセージを格納する必要があります。

注. CANFD モジュールの RX メッセージバッファには、割り込みは提供されていません。そのため、RX メッセージバッファに新しいメッセージが格納されたかどうかをチェックするには、RX メッセージバッファ新規データレジスタに定期的にアクセスする必要があります。

注. 未使用のデータバイトは、DLC の値に応じて 0x00 によって埋められます。

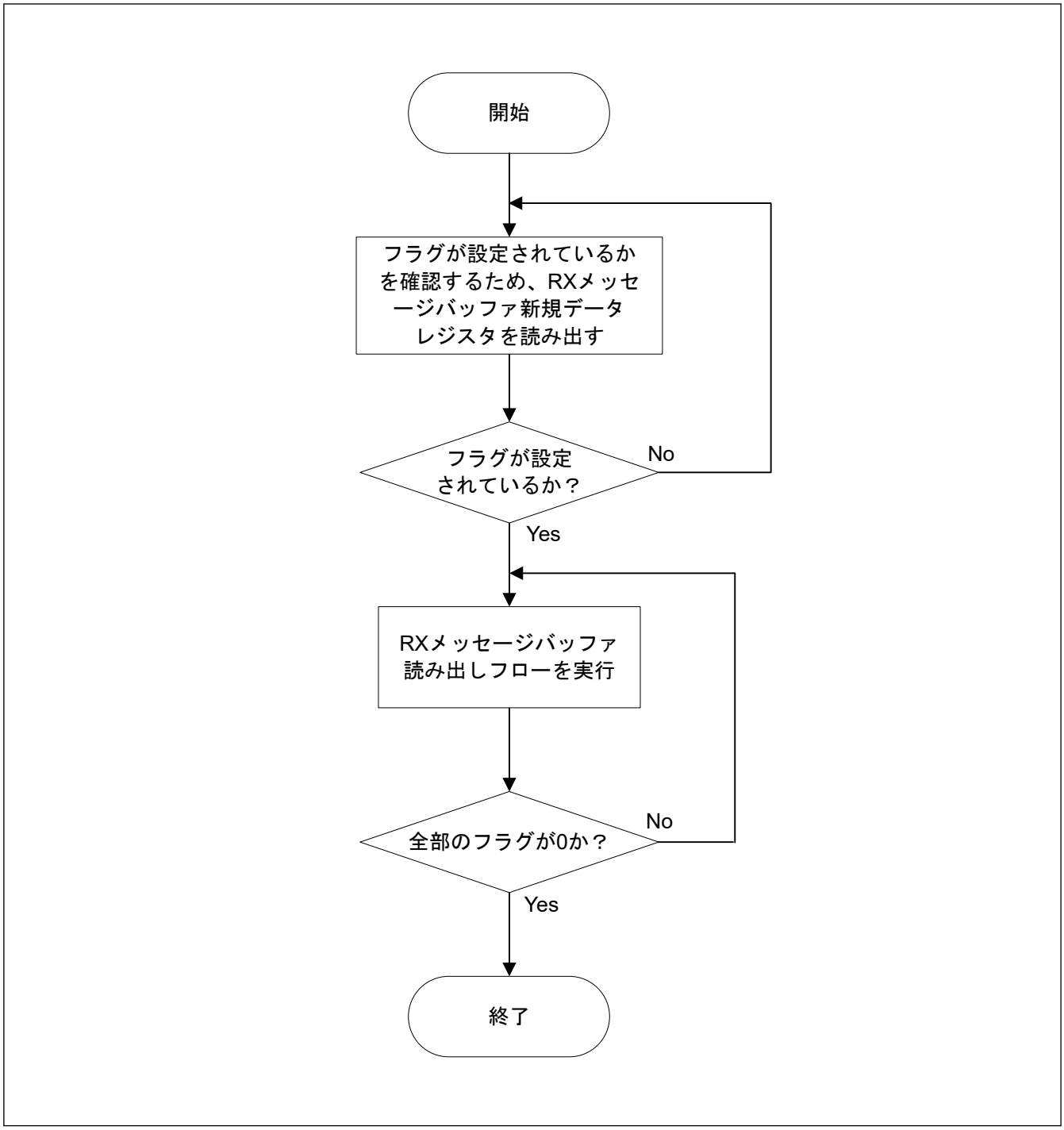


図 32.36　RX メッセージバッファのメッセージアクセスフロー

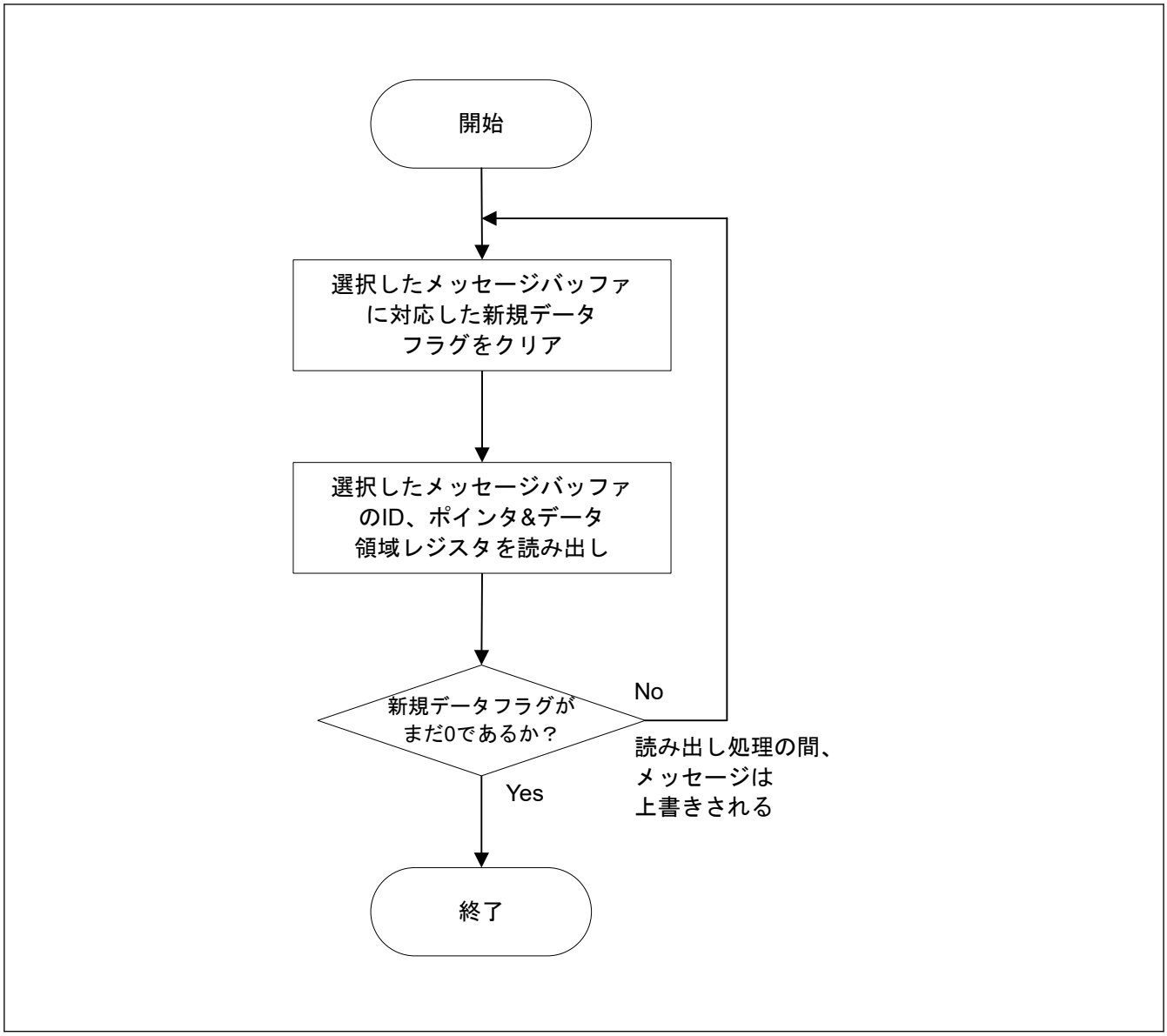


図 32.37 RX メッセージバッファの読み出しフロー

32.8.1.2 FIFO バッファへのメッセージの格納

システム要件に合わせて AFL エントリを構成し、受信したメッセージを、RX FIFO バッファ、または RX モードか GW モードに構成された共通 FIFO バッファにルーティングできるようにする必要があります。

一致した AFL エントリの CFDGAFLP1n.GAFLFDP[31:0]フィールドによって、関連する受信メッセージを格納する FIFO バッファが選択されます。

1 つ以上の RX FIFO バッファまたは RX モードか GW モードに構成された共通 FIFO バッファに受信メッセージが格納されると、対応する RX FIFO ステータスレジスタまたは共通 FIFO ステータスレジスタのメッセージカウンタの値がインクリメントされます。

FIFO バッファの構成によっては、割り込みが発生することもあります。

メッセージは、対応する FIFO アクセスレジスタから読み出せます。

注. FIFO バッファには多くのメッセージを格納できるため、FIFO バッファに格納されている最新のメッセージを読み出すには、複数のメッセージの読み出しが必要になる場合があります。

メッセージ数が FIFO 容量と一致すると、FIFO フルフラグがセットされます。

対応する FIFO ポインタコントロールレジスタに値 0xFF が書き込まれると、メッセージ数は 1 デクリメントされます。

FIFO ポインタコントロールレジスタへの 0xFF を書き込むときは、対応する FIFO の FIFO アクセスレジスタからメッセージを完全に読み出した後に行ってください。

FIFO に格納されたすべてのメッセージが読み出されると、FIFO エンプティフラグがセットされます。

FIFO メッセージ数が FIFO 容量と一致するとき（FIFO フル条件）に FIFO に新しいメッセージが格納されると、FIFO メッセージロストフラグがセットされ、新しいメッセージは失われます（既に格納されているメッセージの上書きは行われません）。

警告レベルとして適切な値を設定し、FIFO フル条件になる前に割り込みを発生させ、オーバーラン条件によるメッセージの消失を防ぐことができます。

GW モードでは、送信／受信 FIFO バッファのデータがすでに一杯の状態で、送信／受信 FIFO バッファが新しいメッセージを受信しようとすると、バッファ内の最も古いデータが受信メッセージによって上書きされるか、または受信メッセージが破棄されます。この動作は CFDCFCCEn.CFMOWM ビットの設定によって決まります。

- CFDCFCCEn.CFMOWM = 0 の場合：
  送信／受信 FIFO バッファのデータが一杯の状態で、新しいメッセージを受信してデータの書き込みが必要になった場合、受信メッセージは破棄されます。また、CFDCFSTSn.CFMLT ビットが 1 にセットされます。

- CFDCFCCEn.CFMOWM = 1 の場合：
  送信／受信 FIFO バッファのデータが一杯の状態で、新しいメッセージを受信してデータの書き込みが必要になった場合、受信メッセージによってバッファ内の最も古いデータが上書きされます。
  それと同時に、送信／受信 FIFO バッファの読み出しポインタは次に古いメッセージに移動します。
  CFDCFSTSn.CFMOW ビットが 1 にセットされ、受信メッセージによって最も古いメッセージが上書きされたことを通知します。
  また、送信／受信 FIFO バッファが一杯で、送信中のメッセージに CAN バスエラーまたはアービトレーションロストが発生した場合、送信中のメッセージは失われ、メッセージの再送信は行われません。その後、リードポイントは自動的に次のメッセージに移動します。

CFDCFCCn.CFE ビットが 1 のとき、このビットを変更しないでください。

共通 FIFO は、CAN フレームの受信が完了したときに割り込みを設定できます。

共通 FIFO は、RX モードか GW モードの FIFO がフルステータスのときに割り込みを設定できます。

注. メッセージロストフラグは、RX モードか GW モードのときに、CAN 側によってのみセットできます。CPU 側が FIFO バッファをオーバーロードしているときはメッセージロストフラグはセットされません。

注. CFDGAFLP0n.GAFLSRD i (i = 0～2) と CFDTXQCCin.TXQGWE (i = 0～2, n = 0～1) の両方がセットされている場合、受信フレームは、ルーティングにより、ターゲット TX キューに送信データとして格納されます。

RX FIFO バッファと、RX モードか GW モードに構成された共通 FIFO バッファはいつでも無効化できます。無効化するには、それぞれ、RX FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDRFCCn.RFE ビット、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFE ットをクリアします。

CFDRFCCn.RFE ビットまたは CFDCFCCn.CFE ビットがクリアされると、FIFO のメッセージリードポインタおよびライトポインタがクリアされ、非アクティブになります。そのため、FIFO バッファ内のすべてのメッセージが失われ、以降その FIFO にメッセージを格納することはできなくなります。

RX FIFO バッファまたは RX モードに構成された共通 FIFO バッファが、DMA チャネルとして割り当てられている場合、ソフトウェアでその FIFO バッファの FIFO アクセスレジスタにアクセスしたり、FIFO ポインタコントロールレジスタ（CFDCFPCTRn.CFPC または CFDRFPCTRn.RFPC）に 0xFF を書き込んではなりません。意図せずに FIFO メッセージがデクリメントされる恐れがあります。DMA チャネルでは、FIFO のデクリメントが自動的に制御されます。

注. 割り込みフラグがセットされている FIFO バッファを無効化した場合、割り込みフラグは自動的にクリアされません。FIFO を無効化する前に、割り込みフラグをクリアしてください。

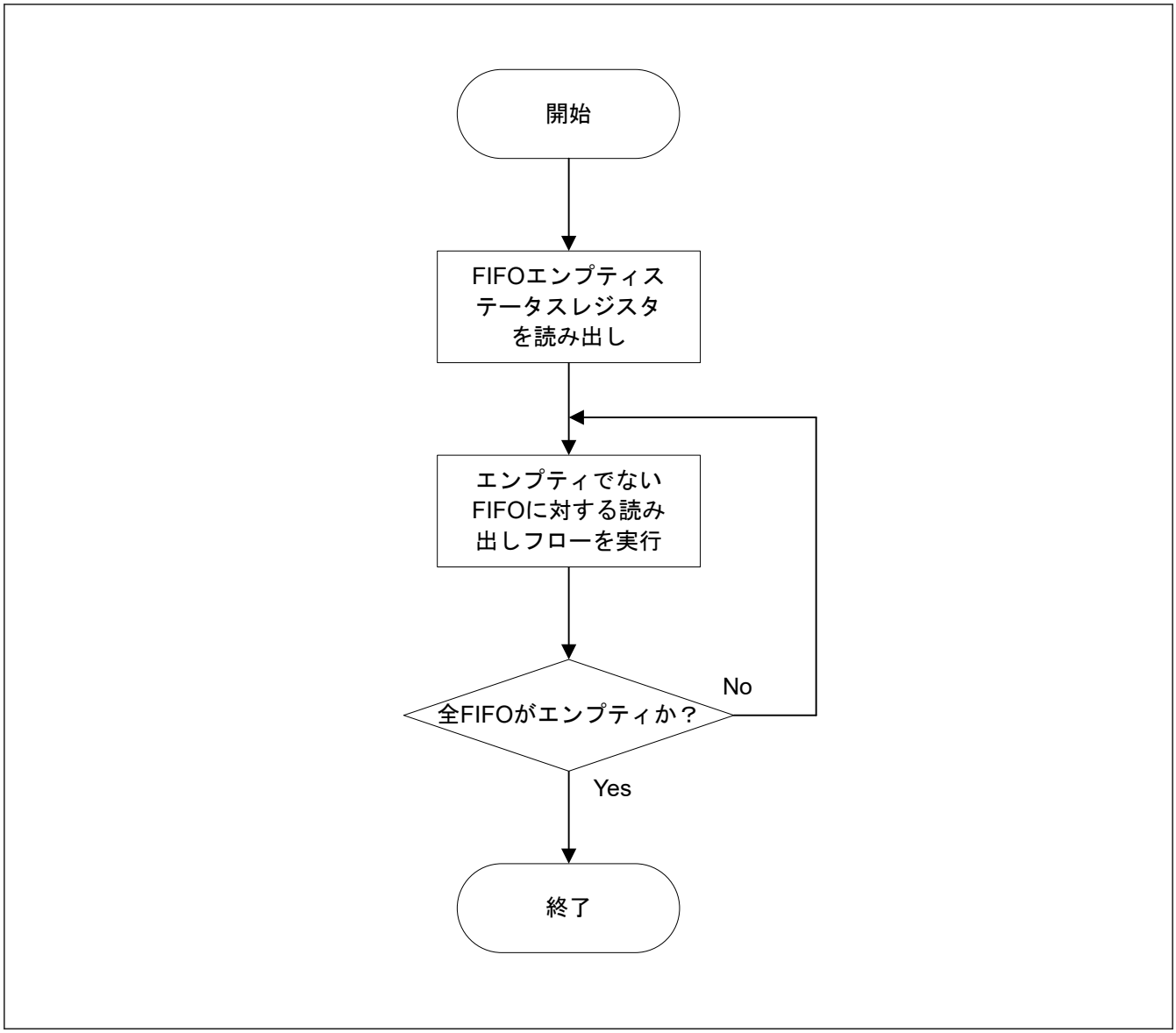


図 32.38　FIFO バッファのメッセージアクセスフロー（ポーリングの場合の例）

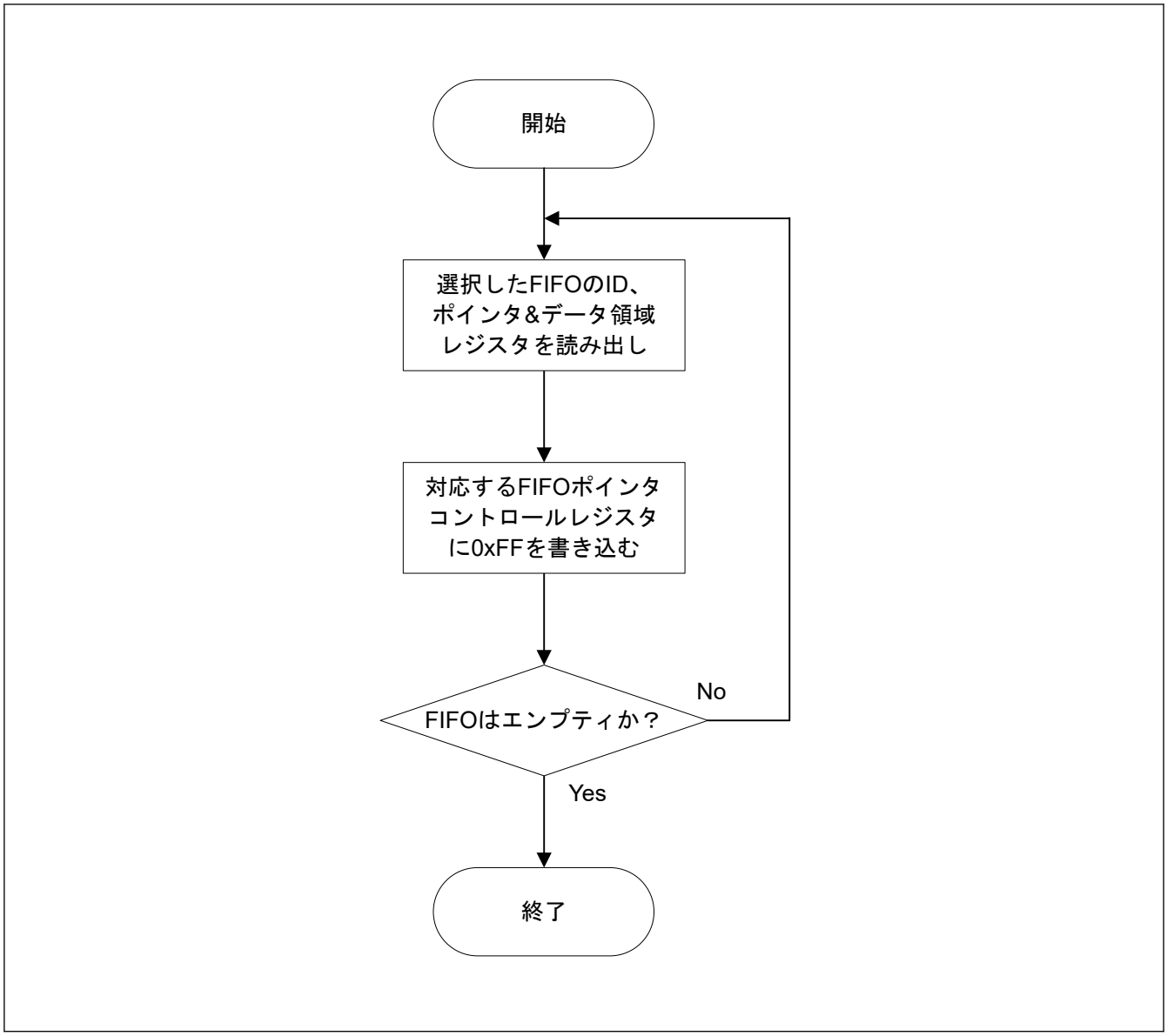


図 32.39 RX FIFO バッファの読み出しフロー（ポーリングの場合の例）

注. 受信の完了割り込みフラグをクリアする前に次のフレームを受信した場合、受信の完了割り込みは再度セットされません。

受信処理の完了後に「割り込みフラグ」をクリアしたとしても、すでに受信済みである割り込みフラグはセットされません。

受信完了処理は、次のフレーム受信完了前に行い、割り込みフラグをクリアしておく必要があります。

処理が間に合わない場合、受信データが空であることを確認してから、割り込みフラグをクリアし、受信データが空であることをもう一度確認します。

32.8.1.3 タイムスタンプ

タイムスタンプカウンタは、受信したメッセージの受信時間、または正常に送信されたメッセージの送信時間をチェックするために使用可能なフリーランニングカウンタです。タイムスタンプカウンタの値は、CFDGFDCFG.TSCCFG[1:0]の設定に基づいて（SOF (Start of Frame) のサンプルポイント、またはフレームが有効な時点、または CANFD フレームでは RES ビットのサンプルポイントで）キャプチャされます。受信時のタイムスタンプカウンタ値は、メッセージ ID およびデータと一緒に、格納先の RX メッセージバッファまたは RX/GW FIFO に格納されます。

メッセージ送信時のタイムスタンプカウンタ値は、TX 履歴リストエントリの一部として格納されます。

カウンタには、周辺クロックから、または CAN チャネルのビットタイミングクロックからクロックを供給できます。カウンタのソースクロックは、グローバルコンフィグレーションレジスタの CFDGCFG.TSSS ビットで構成できます。このビットが 0 の場合、周辺クロックが使用されます。このビットが 1 の場合、選択した CAN チャネルのビット時間クロックが使用されます。

チャネルの選択は、グローバルコンフィグレーションレジスタの CFDGCFG.TSBTCS ビットによって行います。

クロックソースとして、選択した CAN チャネルのビット時間クロックを使用する場合は、注意が必要です。そのチャネルがチャネル Halt モードまたはチャネルリセットモードに遷移した場合、タイムスタンプカウンタは停止してしまいます。つまり、その他の CAN チャネルについても、タイムスタンプカウンタの値が更新されなくなります。

タイムスタンプカウンタのクロックソースとして周辺クロックを選択した場合は、タイムスタンプカウンタの機能がチャネルモードの影響を受けることはありません。

タイムスタンプカウンタのソースクロックは、グローバルコンフィグレーションレジスタの CFDGCFG.TSP ビット（タイムスタンププリスケーラ）で定義された分周比で分周できます。

タイムスタンプカウンタは、CFDGCTR.TSRST ビット（タイムスタンプリセット）によって、0x0000 にリセットすることができます。

32.8.2 送信

各チャネルについて、以下の複数の送信構成が可能です。

- 通常送信
- FIFO 送信
- ゲートウェイ送信
- TX キュー送信
  各チャネル専用に決まった数の送信メッセージバッファ（16 個の TX メッセージバッファ）が用意されています。これらのメッセージバッファは送信専用で、受信用に構成することはできません。
  さらに、TX キュー、または TX モードか GW モードの共通 FIFO から送信するよう構成することができます。構成方法は次のとおりです（図 32.40 を参照）。
  – TX キュー：1 チャネルにつき最大 8 個の送信メッセージバッファをグループ化して、1 つのアクセスウィンドウを共有する TX キューを構成できます。
    上部の送信メッセージバッファを使用して、TXQ1 または TXQ3 が構成されます。
    下部の送信メッセージバッファを使用して、TXQ0 または TXQ2 が構成されます。
    これらの送信メッセージバッファについて、送信コントロールレジスタや送信ステータスレジスタを使用してはなりません。
    1 つのチャネルに 4 つの TX キューがあります。
    各 TX キューがそれぞれのアクセスウィンドウを持ちます。
    - TXQ0 は、各チャネルの送信メッセージバッファ 0 です。
    - TXQ1 は、各チャネルの送信メッセージバッファ 7 です。
    - TXQ2 は、各チャネルの送信メッセージバッファ 32 です。
    - TXQ3 は、各チャネルの送信メッセージバッファ 39 です。

    TXQ1 と TXQ0 を同時に使用する場合、TXQ1 と TXQ0 の容量の合計が 8 を超えてはなりません。
    TXQ3 と TXQ2 を同時に使用する場合、TXQ3 と TXQ2 の容量の合計が 8 を超えてはなりません。
- 共通 FIFO（TX/GW モード）：TX モードまたは GW モードの各共通 FIFO が専用のチャネルにリンクされます。
  各チャネルに 3 つ（数は固定）の共通 FIFO が割り当てられます。チャネル内で、TX モードか GW モードに構成された共通 FIFO を、送信メッセージバッファ 32～39 に自由にリンク（割り当て）できます（1 つの送信メッセージバッファに対して 1 つの FIFO のみリンク可能）。
  リンク先の送信メッセージバッファは、その共通 FIFO バッファによって置き換えられます。
  これらの送信メッセージバッファについて、送信コントロールレジスタや送信ステータスレジスタを使用してはなりません。

関連するチャネルへの共通 FIFO バッファの割り当てについては、図 32.29 を参照してください。

注. 共通 FIFO バッファは、すでに TX キューの構成要素になっている TX メッセージバッファに対してリンクしてはなりません。

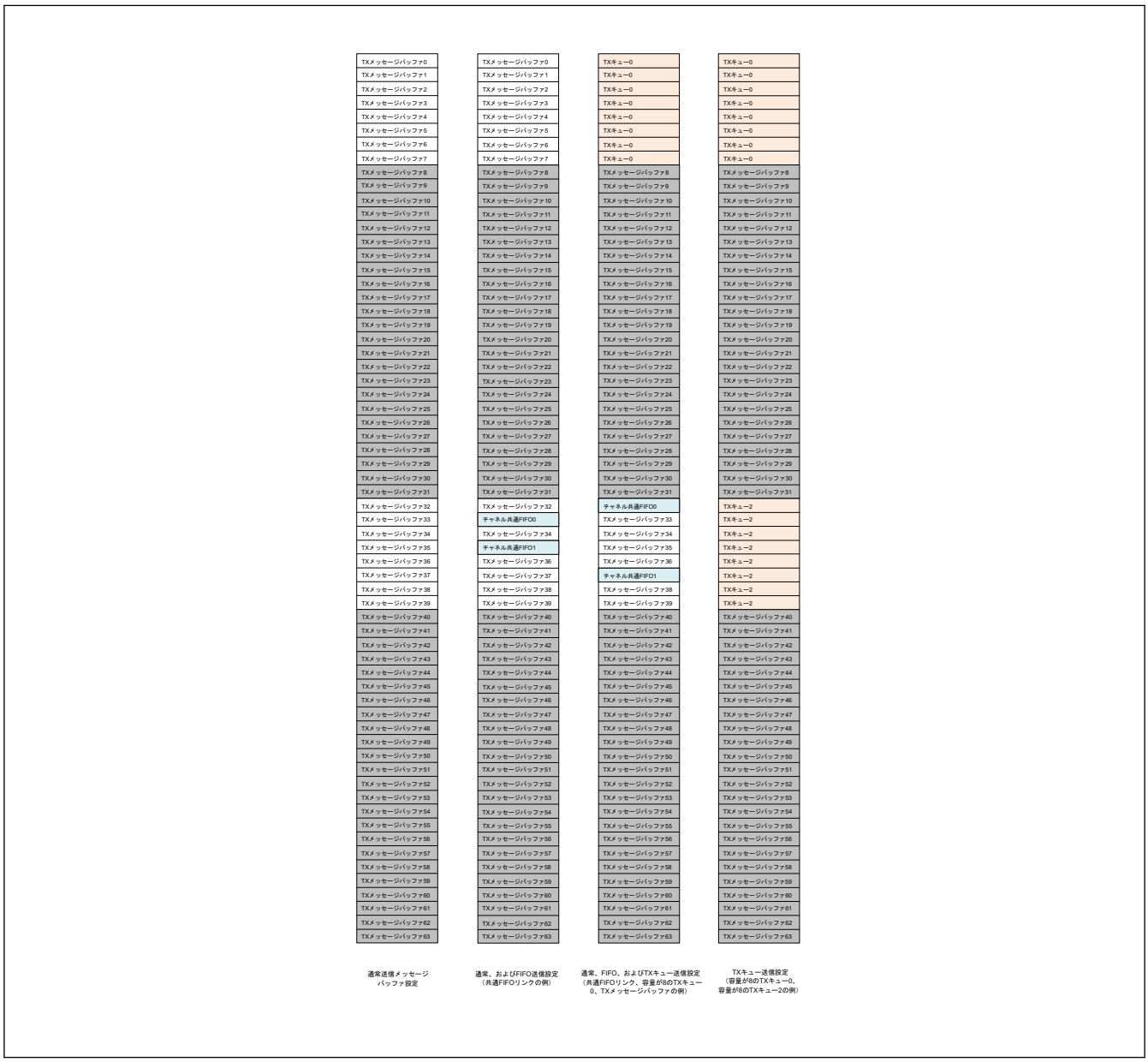


図 32.40 チャネル送信メッセージバッファの構成

32.8.2.1 送信優先順位

1 つのチャネルで 2 つ以上の送信メッセージバッファが送信用に構成されている場合、CANFD モジュール内の送信優先順位は、以下の 2 つのモードから選択できます。

- CAN ID 優先
- メッセージバッファ番号優先

送信優先順位モードは、すべてのメッセージバッファおよびすべての CAN チャネルで共通です。グローバルコンフィグレーションレジスタの CFDGCFG.TPRI ビットで構成できます。

メッセージバッファ番号優先送信の場合、送信要求がある中で最も小さいメッセージバッファ番号が、最も高い送信優先順位を持ちます。これには、TX モードか GW モードに構成された共通 FIFO バッファにリンクされた TX メッセージバッファも含まれます。

ただし、TX キューが有効化されている場合は、メッセージバッファ番号優先モードを使用してはなりません。

CAN ID 優先送信の場合、ID の優先順位は、（ISO 11898-1 仕様に定められた）CAN バスアービトレーションルールに準拠します。送信用に構成されたメッセージバッファの ID 優先順位の比較対象には、すべての TX メッセージバッファを含めることができます。これには、TX モードか GW モードに構成された共通 FIFO バッファにリンクされた TX メッセージバッファや、TX キューメッセージバッファも含まれます。

同じ ID をもつメッセージバッファが 2 つ以上存在する場合、メッセージバッファ番号が小さい方が、高い送信優先順位を持ちます。

注. TX モードか GW モードに構成された共通 FIFO バッファの場合、現在 FIFO 読み出しポインタが指しているメッセージのみを送信アービトレーションに含めることができます。

その FIFO がメッセージ送信中の場合、その FIFO 内の次の待機メッセージが送信アービトレーションの対象となります。

これに対して TX キューでは、TX キューのすべての送信メッセージバッファが内部送信アービトレーションの対象となります。

図 32.41 に、送信構成フローを示します。

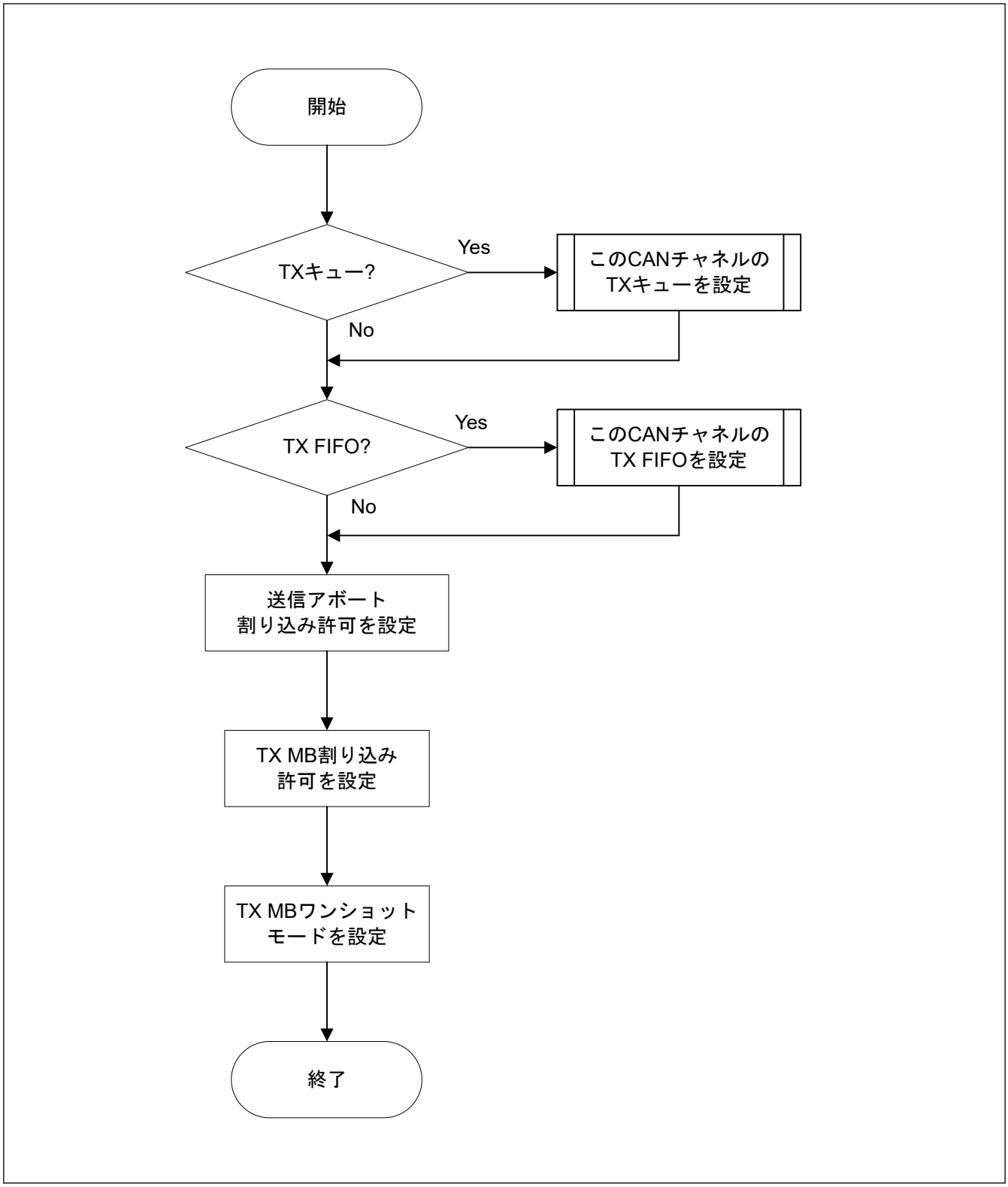


図 32.41　送信構成フロー

32.8.2.2　通常送信

各送信メッセージバッファには、次の 2 つのメッセージ送信モードがあります。

1. 通常送信モード
   メッセージバッファが通常送信モードに設定されている場合、メッセージバッファに設定されたデータフレームまたはリモートフレームを送信できます。

通常送信が完了したかどうかは、関連する TX メッセージバッファステータスレジスタの TX メッセージバッファ送信結果フラグビット (CFDTMSTSn.TMTRF) によってチェックできます。これらのビットは、通常送信が正常に行われると、10b または 11b にセットされます。
アービトレーションが失われるか、エラーが発生した場合、その送信メッセージバッファに送信アボート要求が設定されていなければ、メッセージの送信が再試行されます。
送信要求があるすべてのメッセージバッファを対象に、そのチャネルで新しい内部送信アービトレーションが行われます。

2. ワンショット送信モード

TX メッセージバッファコントロールレジスタの CFDTMCn.TMOM ビットがセットされている場合、その送信メッセージバッファはワンショット送信モードに設定されます。このモードでは、メッセージの送信を 1 回のみ試みます。

ワンショット送信が完了したかどうかは、関連する TX メッセージバッファステータスレジスタの TX メッセージバッファ送信結果フラグビット (CFDTMSTSn.TMTRF) によってチェックできます。ワンショット送信が正常に行われると、CFDTMSTSn.TMTRF ビットは 10b または 11b にセットされます。

アービトレーションが失われるか、関連するメッセージバッファの送信中にエラーが発生すると、CFDTMSTSn.TMTRF ビットは 01b にセットされます。

この場合、メッセージ送信は再試行されません。

構成後の通常送信要求手順を図 32.42 に示します。

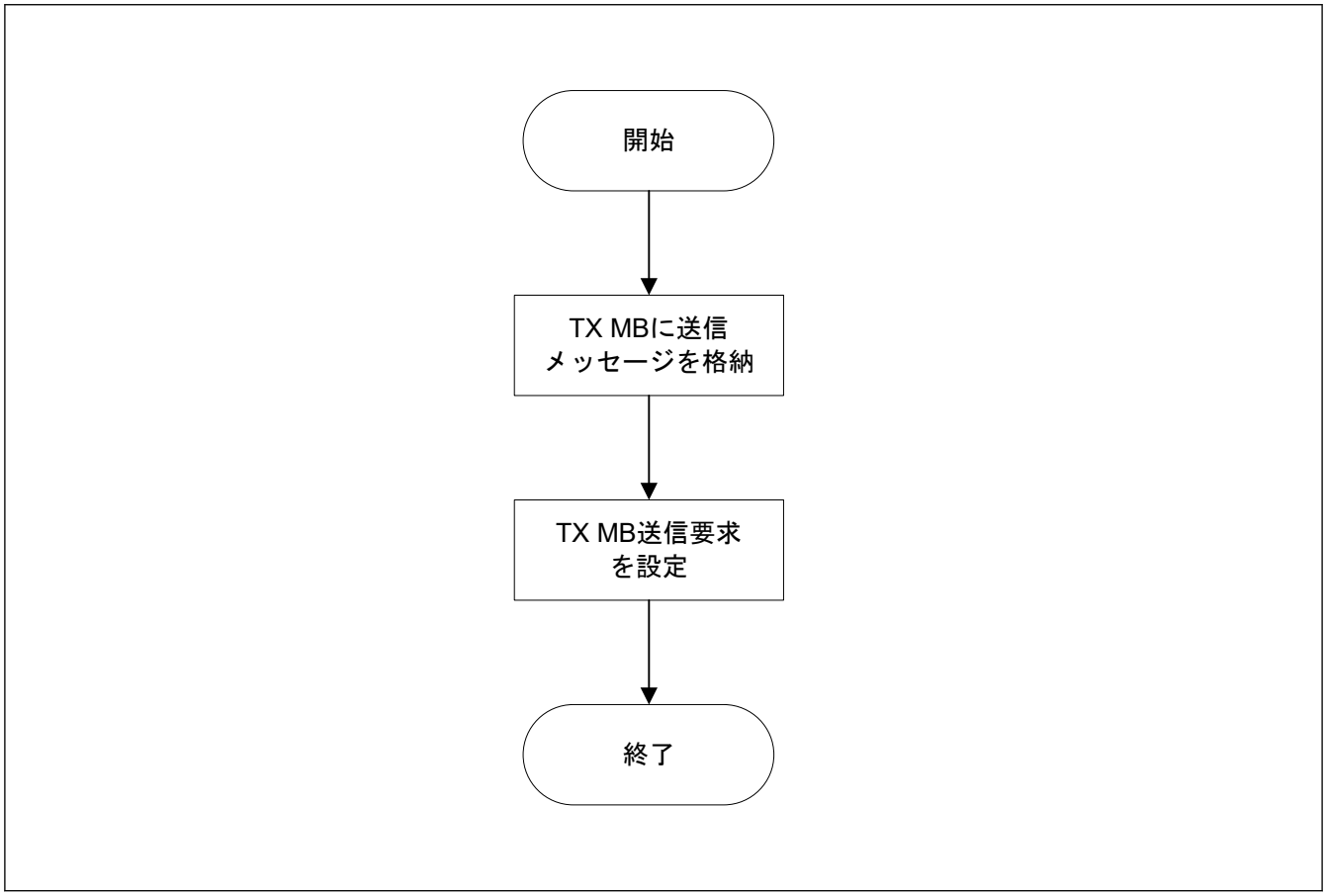


図 32.42 通常 TX メッセージバッファモードを使用した送信要求手順

(1) TX メッセージバッファコントロールレジスタの設定

表 32.22 に、通常 CAN 送信モードの構成を示します。

表 32.22 CAN 送信モードの構成

送信要求 CFDTMCn.TMTR	送信アボート要求 CFDTMCn.TMTAR	ワンショット許可 CFDTMCn.TMOM	通信アクティビティ
0	0	0	メッセージバッファは無効
0	0	1	メッセージバッファは無効
1	0	0	データフレームまたはリモートフレーム用の送信メッセージバッファとして設定されている
1	0	1	データフレームまたはリモートフレーム用のワンショット送信メッセージバッファとして設定されている
1	1	0	送信アボートが要求されている
1	1	1	ワンショット送信アボートが要求されている

これらのコンフィグレーションビットは、TX メッセージバッファコントロールレジスタで構成できます。

図 32.43 に、1 つのチャネル上の 2 つのメッセージバッファの正常送信のタイミングを示します。

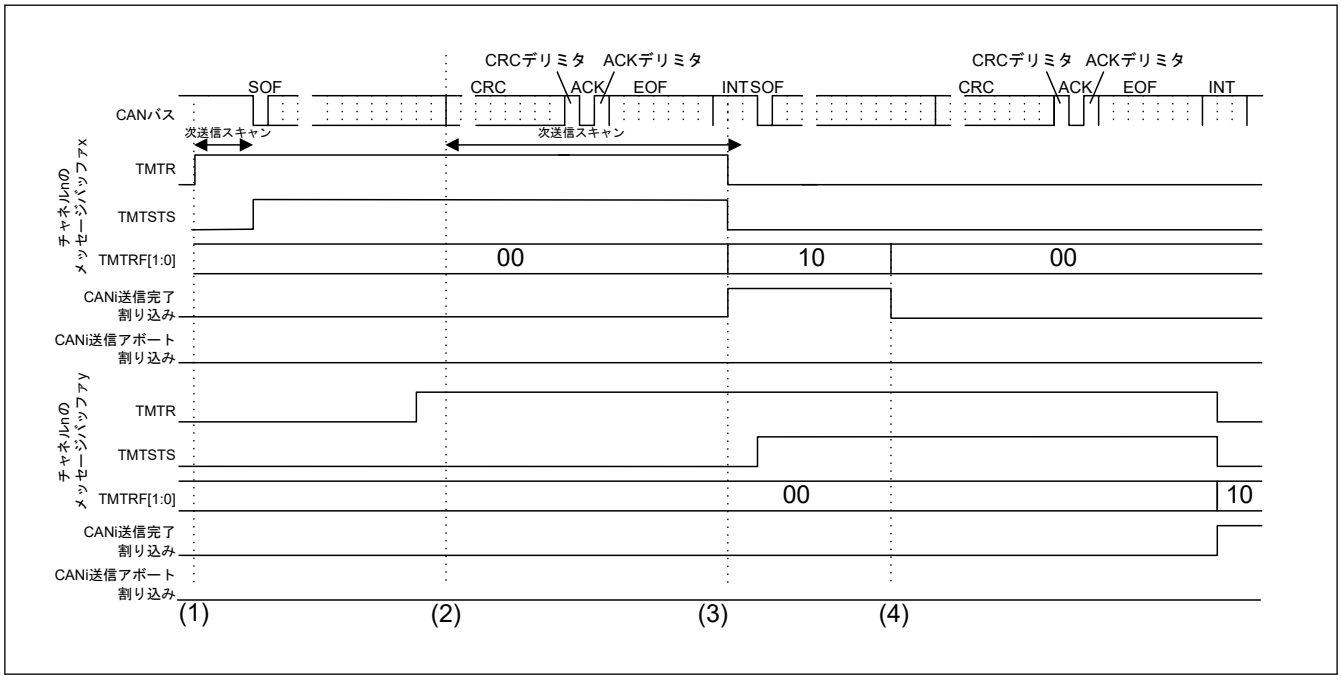


図 32.43 正常送信の要求およびフラグビットのタイミング

1. TX メッセージバッファコントロールレジスタの CFDTMCn.TMTR ビットがバスアイドル状態に設定されている場合、メッセージバッファスキャン手順が開始され、送信優先順位が最も高いメッセージバッファが決定されます。
   送信メッセージバッファが決定されると、関連する TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSn.TMTSTS ビットがセットされ（送信側／トランスミッタ）、CAN チャネルが送信を開始します(注1)。
2. 保留中の送信要求が存在する場合、CRC の 1 ビット目で、次の送信用の送信スキャン手順が開始されます。スキャン時間は、他のチャネル上の他の送信スキャンによって遅れることがありますが、間隔を空けずに送信するため、スキャンはインターミッション 3 より前に終了します。
3. メッセージが正常に送信されると、対応する TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSj.TMTRF[1:0]ビットが 10b にセットされ、CFDTMSTSn.TMTSTS ビットと CFDTMCn.TMTR ビットがクリアされます。
   TX メッセージバッファ割り込み許可コンフィグレーションレジスタの TMIE ビットがセットされる（割り込みが許可される）と、CAN 正常送信割り込み要求が発生します。
   関連する割り込みラインをクリアするには、CFDTMSTSn.TMTRF フラグビットをクリアする必要があります。

4. 次の送信を開始する前に、CFDTMSTSn.TMTRF ビットをクリアしてください。送信メッセージバッファ内の次のメッセージを読み込み、CFDTMCn.TMTR ビットを再度セットします。
CFDTMCn.TMTR ビットを再度セットするには、先に CFDTMSTSn.TMTRF[1:0]ビットをクリアする必要があります。

注 1. CAN チャネルが送信を開始した後にアービトレーションが失われると、CFDTMSTSn.TMTSTS ビットがクリアされます。

1 つ目の CRC ビットの先頭から、もう一度送信スキャン手順が行われ、優先順位が最も高い送信メッセージバッファが検索されます。

送信中またはアービトレーションロスト後にエラーが発生した場合は、エラーフレーム中に送信スキャン手順が再度行われ、最も優先順位の高い送信メッセージバッファが検索されます。

注. CFDTMSTSn.TMTSTS が設定されるポイントは、常に SOF の先頭になるとは限りません。PLL バイパス用に実装された同期ロジックにより、最大で、標準 ID の開始点まで遅れることがあります。

図 32.44 に、1 つのチャネル上の 2 つのメッセージバッファの送信アボートのタイミングを示します。

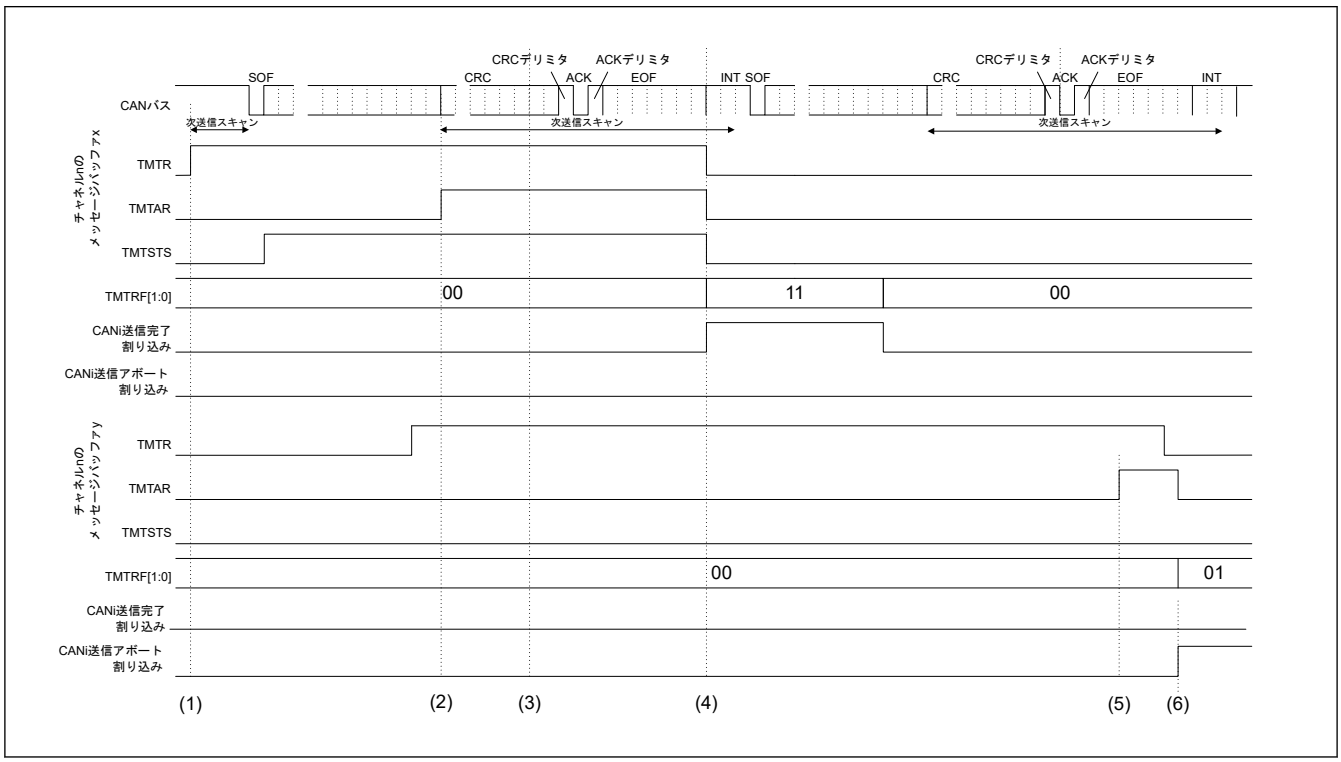


図 32.44 送信アボートの要求およびフラグビットのタイミング

1. TX メッセージバッファコントロールレジスタの CFDTMCn.TMTR ビットがバスアイドル状態に設定されている場合、メッセージバッファスキャン手順が開始され、送信優先順位が最も高いメッセージバッファが決定されます。
送信メッセージバッファが決定されると、TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSn.TMTSTS ビットがセットされ（送信側／トランスミッタ）、CAN チャネルが送信を開始します(注1)。

2. すでに送信用に選択されているか、現在送信中のメッセージバッファに対して CFDTMCn.TMTAR ビットがセットされた場合は、エラーが発生したりアービトレーションが失われたりしない限り、メッセージはアボートされません。

3. 1 つ目の CRC ビットで、次の送信用の送信スキャン手順が開始されます。このタイミングチャート例では、メッセージバッファ y は次の送信メッセージバッファとして選択されていません。
スキャン時間は、他のチャネル上の他の送信スキャンによって遅れることがありますが、間隔を空けずに送信するため、スキャンはインターミッション 3 より前に終了します。

4. メッセージが正常に送信されると、対応する TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSn.TMTRF[1:0]ビットが 11b にセットされ、CFDTMSTSn.TMTSTS ビットと CFDTMCn.TMTR ビットがクリアされます。
   TX メッセージバッファ割り込み許可コンフィグレーションレジスタの TMIE ビットがセットされる（割り込みが許可される）と、CAN 正常送信割り込み要求が発生します。
   関連する割り込みラインをクリアするには、CFDTMSTSn.TMTRF[1:0]ビットをクリアする必要があります。
5. CAN バス上では、別の CAN ノードが送信中です（CFDTMSTSn.TMTSTS はセットされていません）。関連するチャネルが送信スキャン中に CFDTMCn.TMTAR ビットがセットされた場合、送信要求はクリアできません。
6. 内部処理時間が経過した後、送信はアボートされ、CFDTMSTSn.TMTRF[1:0]ビットが 01b にセットされます。そのメッセージバッファが送信中でなく、次の送信メッセージバッファとして選択されてもおらず、送信スキャン中でもない場合、アボートは即座に受け入れられ、対応する TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSn.TMTRF[1:0]ビットが 01b にセットされます。
   また、CFDTMCn.TMTR ビットと CFDTMCn.TMTAR ビットは自動的にクリアされます。
   関連するチャネルコントロールレジスタの送信アボート割り込み許可 (TAIE) ビットがセットされている場合は、送信が正常にアボートされると割り込みが生成されます。
   関連する割り込みラインをクリアするには、CFDTMSTSn.TMTRF[1:0]ビットをクリアする必要があります。

注 1. CAN チャネルが送信を開始した後にアービトレーションが失われると、CFDTMSTSn.TMTSTS ビットがクリアされます。

1 つ目の CRC ビットの先頭から、もう一度送信スキャン手順が行われ、優先順位が最も高い送信メッセージバッファが検索されます。

送信中またはアービトレーションロスト後にエラーが発生した場合は、エラーフレーム中に送信スキャン手順が再度行われ、最も優先順位の高い送信メッセージバッファが検索されます。

32.8.2.3 TX FIFO または GW FIFO 送信

各チャネルに 3 つの共通 FIFO バッファが割り当てられています。この 3 つの FIFO バッファは、TX モードまたは GW モードに構成された場合、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFTML ビットによって、そのチャネルの任意の通常の TX メッセージバッファ位置にリンクできます。

送信スキャンが開始したときに、その TX メッセージバッファに対応する FIFO バッファが有効化されている場合、その FIFO バッファ内の関連するメッセージが送信スキャンの対象となります。

TX モードか GW モードの FIFO バッファにリンクされた TX メッセージバッファに対して構成を行ってはなりません。

(1) TX FIFO の動作

TX FIFO に CAN メッセージを書き込むには、対応する FIFO アクセスレジスタに書き込みます。

対応する FIFO ポインタコントロールレジスタに値 0xFF が書き込まれると、関連する FIFO のメッセージ数が 1 インクリメントされます。

FIFO ポインタコントロールレジスタに書き込むときは、対応する FIFO アクセスレジスタにメッセージを完全に書き終わってから行ってください。メッセージ数が FIFO 容量と一致すると、FIFO フルフラグがセットされます。

対応する CANFD モジュールチャネルロジックにより、TX FIFO 内の最も古いメッセージが送信スキャン対象に含まれます。

TX FIFO がメッセージを正常に送信すると、メッセージ数の値が 1 デクリメントされます。FIFO からすべてのメッセージが送信されると、FIFO エンプティフラグがセットされます。

TX FIFO バッファの割り込み発生条件は、対応する共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFIM ビットによって設定できます。

CFDCFCCn.CFIM ビットが 0 の場合、TX FIFO バッファから最後のメッセージが正常に送信されたときに割り込みが発生します。

CFDCFCCn.CFIM ビットが 1 の場合、TX FIFO バッファからメッセージが正常に送信されるたびに、割り込みが発生します。

共通 FIFO は、CAN フレームの送信が完了したときに割り込みを設定できます。

TX モードに構成された共通 FIFO バッファは、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFE ビットをクリアすることで、無効化できます。このビットが 0 にクリアされると、以下のタイミングで FIFO エンプティフラグがセットされます。

- TX FIFO からの次の送信予定がなく、また送信中でもない場合：即時
- TX FIFO からの次の送信予定があるか、現在送信中の場合：送信完了後、または CAN バスエラー検出後、またはアービトレーションロスト後、またはチャネルまたはグローバル Halt モード遷移後

注. CFDCFCCn.CFE ビットクリア後に共通 FIFO バッファが無効とみなされるのは、対応する共通 FIFO バッファにエンプティフラグがセットされている場合のみです。

TX FIFO にその他の送信保留中メッセージがある場合、そのメッセージは失われるため、送信を再度要求する必要があります。再び CFDCFCCn.CFE をセットする前に、CFDCFSTSn.CFEMP ビットがセットされており、かつ、その TX FIFO に保留中のアボートがないことを確認してください。

CFDCFCCn.CFE ビットがクリアされると、FIFO のメッセージリードポインタおよびライトポインタがクリアされ、非アクティブになります。そのため、FIFO バッファ内のすべてのメッセージが失われ、以降その FIFO にメッセージを格納することはできなくなります。

構成後の FIFO 送信要求手順を図 32.45 に示します。

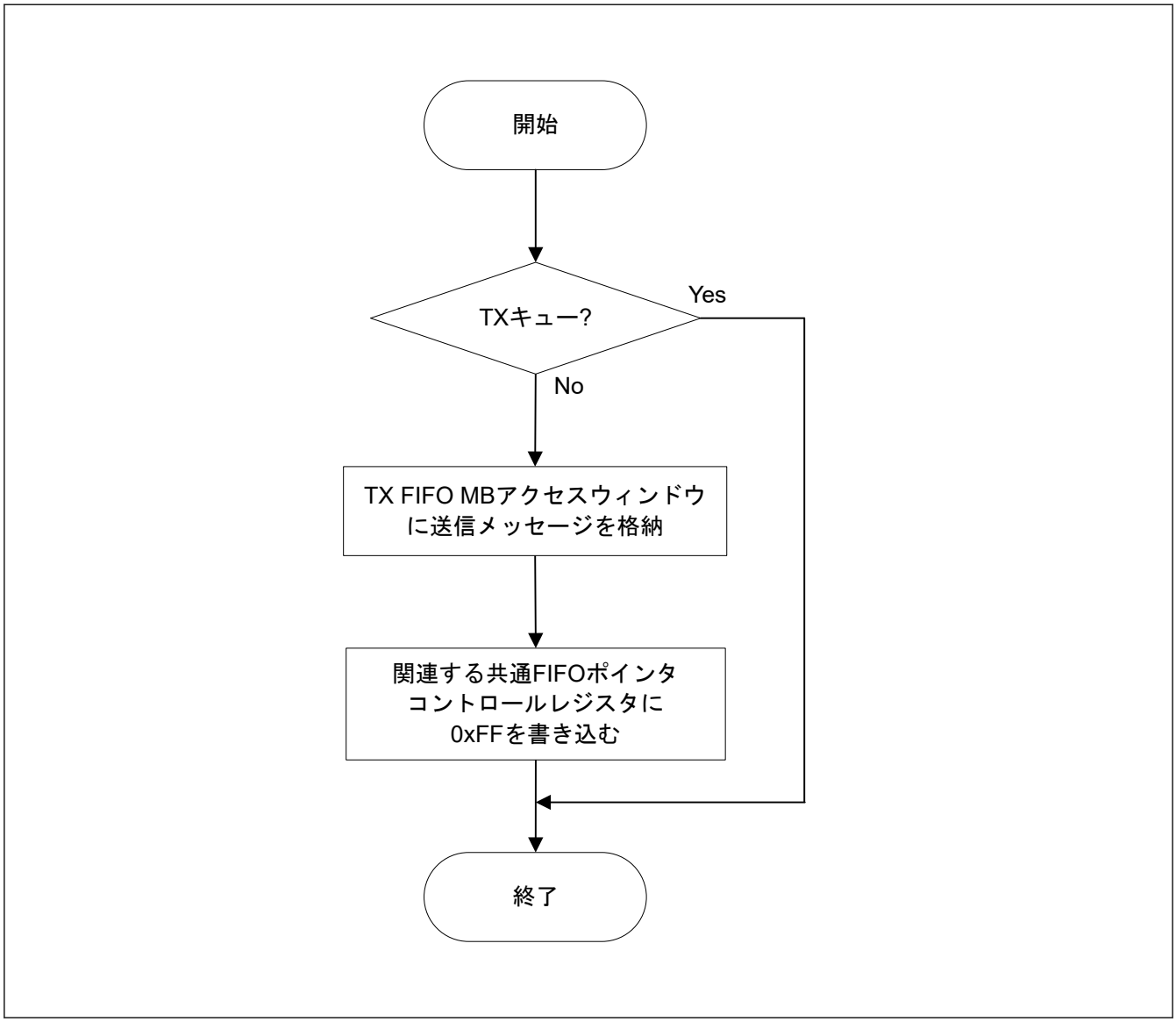


図 32.45 TX FIFO の送信要求手順

(2) GW FIFO の動作

システム要件に合わせて AFL エントリを構成し、受信したメッセージを GW FIFO バッファにルーティングできるようにする必要があります。一致した AFL エントリによって、任意の CAN チャネルで受信したメッセージの格納に使用される GW FIFO バッファが選択されます。

メッセージが正常に受信されて GW FIFO バッファに格納されると、対応する FIFO ステータスレジスタの FIFO メッセージ数が 1 インクリメントされます。メッセージ数が FIFO 容量と一致すると、FIFO フルフラグがセットされます。

対応する CANFD モジュールチャネルロジックにより、GW FIFO 内の最も古いメッセージが送信スキャン対象に含まれます。

GW FIFO がメッセージを正常に送信すると、メッセージ数の値が 1 デクリメントされます。GW FIFO からすべてのメッセージが送信されると、FIFO エンプティフラグがセットされます。

FIFO メッセージ数が FIFO 容量と一致するとき（FIFO フル条件）に FIFO に新しいメッセージが格納されると、FIFO メッセージロストフラグがセットされ、新しいメッセージは失われます（すでに格納されているメッセージの上書きは行われません）。

GW モードでは、送信／受信 FIFO バッファのデータがすでに一杯の状態で、送信／受信 FIFO バッファが新しいメッセージを受信しようとすると、バッファ内の最も古いデータが受信メッセージによって上書きされるか、または受信メッセージが破棄されます。この動作は CFDCFCCEn.CFMOWM ビットの設定によって決まります。

- CFDCFCCEn.CFMOWM = 0 の場合：
  送信／受信 FIFO バッファのデータが一杯の状態で、新しいメッセージを受信してデータの書き込みが必要になった場合、受信メッセージは破棄されます。また、CFDCFSTSn.CFMLT ビットが 1 にセットされます。

- CFDCFCCEn.CFMOWM = 1 の場合：
  送信／受信 FIFO バッファのデータが一杯の状態で、新しいメッセージを受信してデータの書き込みが必要になった場合、受信メッセージによってバッファ内の最も古いデータが上書きされます。
  それと同時に、送信／受信 FIFO バッファの読み出しポインタは次に古いメッセージに移動します。次に、CFDCFSTSn.CFMOW ビットが 1 にセットされ、受信メッセージによって最も古いメッセージが上書きされたことを知らせます。
  また、送信／受信 FIFO バッファが一杯で、送信中のメッセージに CAN バスエラーまたはアービトレーションロストが発生した場合、送信中のメッセージは失われ、メッセージの再送信は行われません。その後、リードポインタは自動的に次のメッセージに移動します。

GW FIFO バッファの割り込み発生条件は、対応する共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFIM ビットによって設定できます。

CFDCFCCn.CFIM ビットが 0 の場合、RX 割り込みフラグは、FIFO カウンタがインクリメントされて CFDCFCCn.CFIGCV によって設定された値に達したときにセットされ、TX 割り込みフラグは FIFO が最後のメッセージを正常に送信したときにセットされます。

CFDCFCCn.CFIM ビットが 1 の場合、RX 割り込みフラグは毎回受信したメッセージが格納された後にセットされ、TX 割り込みフラグは FIFO からメッセージが正常に送信された場合にセットされます。

共通 FIFO は、以下のときに割り込みを設定できます。

- CAN フレームの送信が完了したとき
- CAN フレームの受信が完了したとき
- RX モードか GW モードの FIFO がフルステータスのとき

CFDCFCCEn.CFBME = 1 の場合、FIFO バッファモードになります。送信データは共通 FIFO に格納され、送信は停止されます。CFDCFCCEn.CFBME = 0 になると、送信が開始されます。

GW モードに構成された共通 FIFO バッファは、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFE ビットをクリアすることで、無効化できます。このビットがクリアされると、GW FIFO は以下のタイミングでエンプティになります。

- GW FIFO からの次の送信予定がなく、また送信中でもない場合：即時
- GW FIFO からの次の送信予定があるか、現在送信中の場合：送信完了後、または CAN バスエラー検出後、またはアービトレーションロスト後、またはチャネルまたはグローバル停止モード遷移後

GW FIFO にその他の送信保留中メッセージがある場合、そのメッセージは失われます。

再び CFDCFCCn.CFE をセットする前に、CFDCFSTSn.CFEMP ビットがセットされており、かつ、その GW FIFO に保留中のアボートがないことを確認してください。

CFDCFCCn.CFE ビットがクリアされ、CFDCFSTSn.CFEMP ビットがセットされると、GW FIFO のメッセージリードポインタおよびライトポインタがクリアされ、非アクティブになります。そのため、GW FIFO バッファ内のすべてのメッセージが失われ、以降その GW FIFO にメッセージを格納することはできなくなります。

CAN/CAN ゲートウェイとして設計されるアプリケーションでは、ルーティングメッセージの ESI（Error State Indication : エラー状態表示）情報が送信側ノードのエラー状態表示によって置換しないことを推奨します。この目的で、各チャネルに、自らの ESI 情報をルーティング ESI 情報によって置換するための制御機能レジスタ CFDCnFDCFG.ESIC があります。

注. 送信側ノードがエラーパッシブの場合、ESI ビットはエラーパッシブ (ESI = 1) として送信されます。

注. CFDCnFDCFG はクラシカル CAN 機能にないため、この機能はクラシカル CAN 機能では使用できません。

(3) FIFO 送信のインターバルタイマ

TX モードまたは GW モードの各共通 FIFO において、1 つの FIFO バッファから送信されるよう構成された 2 つの連続するメッセージ間の遅延を指定することができます。この遅延をインターバル時間と呼びます。このインターバル時間は、CFDCFCCn.CFE ビットがセットされ、FIFO バッファの最初のメッセージが正常に送信された後に開始されます。

TX モードまたは GW モードの共通 FIFO が有効の場合、最初のメッセージは、このインターバル時間を考慮することなく送信されます。

以下のとき、インターバルタイマはカウントを停止します。

- CFDCFCCn.CFE ビットのクリアによって FIFO が無効化されたとき
- CAN チャネルが CH_RESET モードのとき

インターバル時間は、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDCFCCn.CFITT の値により、0～255 のタイマ単位で指定されます。

タイマ単位は、インターバルタイマ用の 2 つの異なるソースクロックに基づいて定義できます。FIFO 送信のインターバルタイマを無効にするには、値 0 を選択します。

タイマソースは、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタのコンフィグレーションビット CFITSS によって選択できます。

クロックソースとして CAN チャネルビット時間クロックを選択し、CAN チャネルが CH_HALT モードまたは CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードに遷移した場合、そのチャネルのインターバルタイマは停止します。

インターバルタイマのクロックソースとして周辺クロックを選択した場合、インターバルタイマが停止するのは、CAN チャネルが CH_RESET モードまたは CH_SLEEP モードになったときのみです。

基準クロックを使用して、インターバル時間を固定の時間単位で構成できます。これは、周辺クロックに基づきます。グローバルコンフィグレーションレジスタの基準クロックプリスケーラ値 CFDGCFG.ITRCP は、周辺クロックの周波数／周期と基準クロック周期の関係を定義します。

周辺クロックの周波数／周期に基づいて異なる基準クロック周期を実現するための CFDGCFG.ITRCP の設定値については、表 32.23 を参照してください。

表 32.23 FIFO インターバルタイマの基準クロックの構成例

基準クロック 周辺クロック	1 µs	100 µs	500 µs
16 MHz/62.5 ns	16	1600	8000
20 MHz/50 ns	20	2000	10000
32 MHz/31.25 ns	32	3200	16000
50 MHz/20 ns	50	5000	25000

さらに、共通 FIFO コンフィグレーション／コントロールレジスタのインターバルタイマ基準クロック分解能値 CFDCFCCn.CFITR を使用して、基準クロックの分解能を指定できます。

インターバル時間は、基準クロック周期を設定値で逓倍（x1 または x10）した値に基づきます。基準クロックベースのインターバルタイマを使用すると、ISO 15765-2 のセパレーション時間の要件に準拠することができます。100 µs～127 ms の全範囲のセパレーション時間をカバーできます。

指定したインターバル時間は、正常送信イベント後（CAN プロトコルの EOF7 状態の後）に開始されます。

インターバル時間が経過すると、関連する TX/GW FIFO によって次の送信要求が出されます。したがって、インターバル時間により、1 つの FIFO から送信される 2 つのメッセージ間の最小間隔が定義されます。

次のメッセージが送信されるのは、最も早くても、このインターバル時間の後になります。図 32.46 に内部処理のタイミング例を示します。

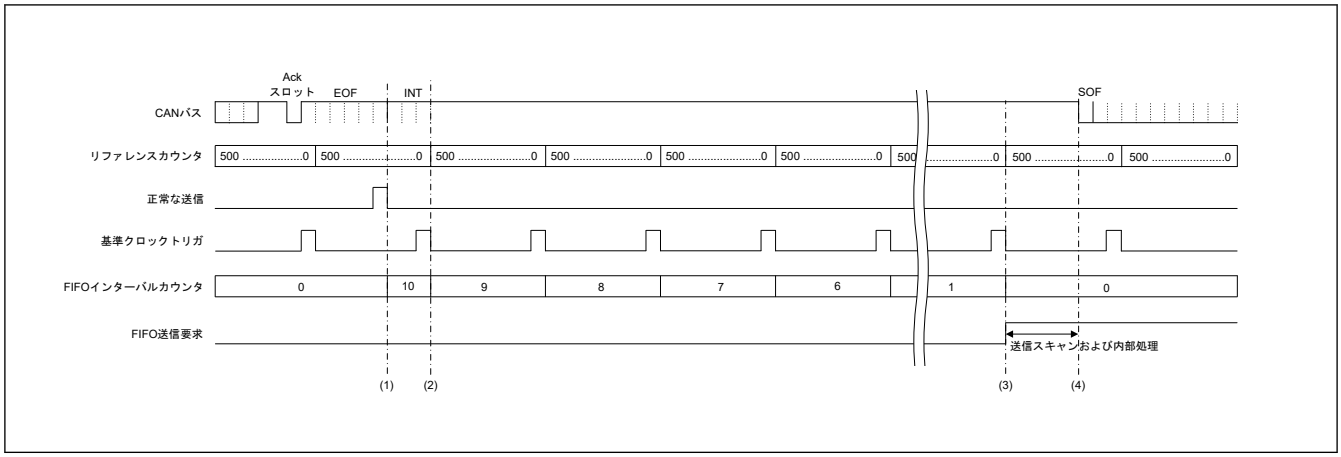


図 32.46　インターバル処理時間の例

図 32.46 のタイミングの構成は以下のとおりです。

- 周辺クロック周波数 = 50 MHz
- インターバルタイマ基準クロック (CFDGCFG.ITRCP) = 500 カウント
- 図 32.46 の設定による基準クロック = 10 µs
- 共通 FIFO インターバルタイマ源選択 (CFDCFCCn.CFITSS) = 0
- 共通 FIFO インターバルタイマ分解能 (CFDCFCCn.CFITR) = 0
- 共通 FIFO インターバル送信時間 (CFDCFCCn.CFITT) = 10 カウント
- 理論上のメッセージセパレーションインターバル = 100 µs

1. 正常送信結果が発生すると、内部 FIFO インターバルタイマはリスタートされます。このリスタートは、基準クロックのトリガとは同期されません。そのため、最初のインターバルのカウントは、1 基準クロックインターバルと同じか、それ以下になります。
2. 次の基準クロックトリガで、FIFO インターバルタイマはデクリメントされます。
3. FIFO インターバルタイマが値 0 に達すると、FIFO 送信要求がセットされます。
4. FIFO が送信用に選択されている場合、送信はほどなく開始されます。内部処理のため、通常、3.で内部 FIFO 送信要求がセットされてから、実際に送信されるまでに 3CAN ビット時間未満の時間がかかります。

すべてのチャネル上で受信スキャン、内部メッセージルーティング、送信スキャンなどの複数のイベントが同時に発生するワーストケースでは、最大で 1152 周辺クロックサイクルかかる場合があります。

図 32.46 に示すように、最小インターバル時間が常に設定値と等しくなる保証はありません。最小時間を決して逸脱してはならない場合は、CFDCFCCn.CFITT を必要な最小値+1 に設定する必要があります。

1 つのチャネルに対して、その他の TX メッセージバッファまたは TX/GW FIFO が送信用に構成されている場合、TX FIFO から送信される 2 つのメッセージ間の実際の遅延時間は、インターバル時間に設定した時間よりもかなり長くなることがあります。これは、TX メッセージバッファまたは TX/GW FIFO から高優先順位のメッセージが送信されることによります。

図 32.47 に FIFO インターバル時間生成回路のブロック図を示します。

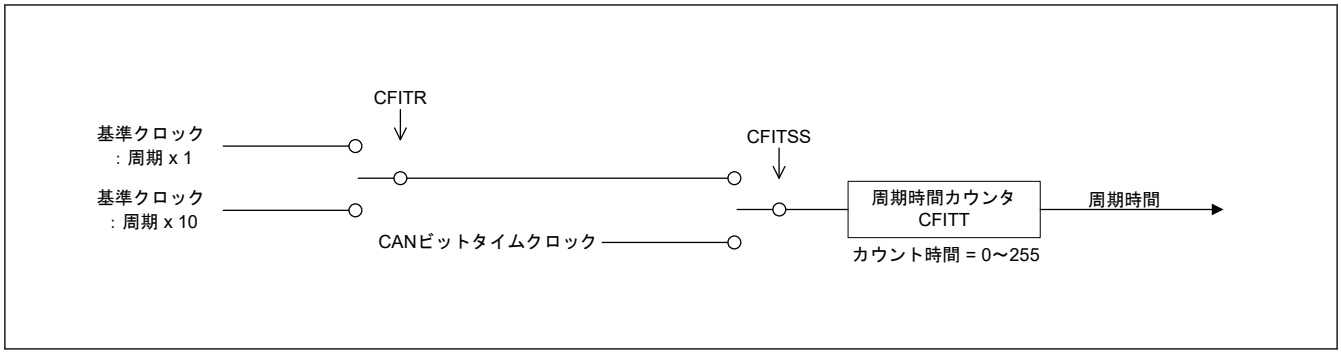


図 32.47　FIFO インターバルタイマのブロック図

32.8.2.4　TX キュー

ある特定のチャネルに対して有効化される各 TX キューは、1 つのアクセスウィンドウを介してアクセスされる、3～16 個の TX メッセージバッファによって構成されます。1 つのチャネルに以下の 4 つの TX キューがあります。

- 1 つ目の TX キューは、容量 3 の最大 8 つのバッファによって構成され、TX メッセージバッファ No. 0 をアクセスウィンドウとして使用します（これを TXQ0 と呼びます）。
- 2 つ目の TX キューは、容量 3 の最大 8 つのバッファによって構成され、TX メッセージバッファ No. 7 をアクセスウィンドウとして使用します（これを TXQ1 と呼びます）。
- 3 つ目の TX キューは、容量 3 の最大 8 つのバッファによって構成され、TX メッセージバッファ No. 32 をアクセスウィンドウとして使用します（これを TXQ2 と呼びます）。
- 4 つ目の TX キューは、容量 3 の最大 8 つのバッファによって構成され、TX メッセージバッファ No. 39 をアクセスウィンドウとして使用します（これを TXQ3 と呼びます）。

TXQ0、TXQ1、TXQ2、および TXQ3 のすべてのメッセージは、送信優先順位比較の対象になります。この場合、ID 優先 (CFDGCFG.TPRI = 0) のみを使用するものとします。

TXQ0 用のレジスタは以下です。

- CFDTXQCC0[n]
- CFDTXQSTS0[n]
- CFDTXQPCTR0[n]

TXQ1 用のレジスタは以下です。

- CFDTXQCC1[n]
- CFDTXQSTS1[n]
- CFDTXQPCTR1[n]

TXQ2 用のレジスタは以下です。

- CFDTXQCC2[n]
- CFDTXQSTS2[n]
- CFDTXQPCTR2[n]

TXQ3 用のレジスタは以下です。

- CFDTXQCC3[n]
- CFDTXQSTS3[n]
- CFDTXQPCTR3[n]

アクセスウィンドウ TXQ0、TXQ1、TXQ2 または TXQ3 を使用する場合、関連するアクセスレジスタ TX メッセージバッファ ID レジスタ (TMID[m])、TX メッセージバッファポインタレジスタ (TMPTR[m])、TX メッセージバ

ッファデータフィールド 0 レジスタ、および TX メッセージバッファデータフィールド 1 レジスタ (TMDF[0:1][m]) を参照してください。

各 TXQ0 バッファの容量は、TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDTXQCC0n.TXQDC[12:8]ビットへの書き込みによって構成できます。TXQ0 は、最大で TXMB0 から TXMB7 までを 1 つのキューバッファとして設定できます。

TXQ0 バッファの容量の構成には、以下の 15 個のオプションを使用できます。

- 0x00: TX キューは無効
- 0x01: 予約
- 0x02: 3 メッセージ
- ⋮
- 0x0D: 14 メッセージ
- 0x0E: 15 メッセージ
- 0x0F: 16 メッセージ

各 TXQ1 バッファの容量は、TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDTXQCC1n.TXQDC[12:8]ビットへの書き込みによって構成できます。TXQ1 は、最大で TXMB7 から TXMB0 までを 1 つのキューバッファとして設定できます。

TXQ1 バッファの容量の構成には、以下の 15 個のオプションを使用できます。

- 0x00: TX キューは無効
- 0x01: 予約
- 0x02: 3 メッセージ
- ⋮
- 0x0D: 14 メッセージ
- 0x0E: 15 メッセージ
- 0x0F: 16 メッセージ

各 TXQ2 バッファの容量は、TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDTXQCC2n.TXQDC[12:8]ビットへの書き込みによって構成できます。TXQ2 は、最大で TXMB32 から TXMB39 までを 1 つのキューバッファとして設定できます。

TXQ2 バッファの容量の構成には、以下の 15 個のオプションを使用できます。

- 0x00: TX キューは無効
- 0x01: 予約
- 0x02: 3 メッセージ
- ⋮
- 0x0D: 14 メッセージ
- 0x0E: 15 メッセージ
- 0x0F: 16 メッセージ

各 TXQ3 バッファの容量は、TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDTXQCC3n.TXQDC[12:8]ビットへの書き込みによって構成できます。TXQ3 は、最大で TXMB39 から TXMB32 までを 1 つのキューバッファとして設定できます。

TXQ3 バッファの容量の構成には、以下の 15 個のオプションを使用できます。

- 00000b: TX キューは無効
- 00001b: 予約
- 00010b: 3 メッセージ

- ⋮
- 0x0D: 14 メッセージ
- 0x0E: 15 メッセージ
- 0x0F: 16 メッセージ

TXQ1 と TXQ0 を同時に使用するとき、TX キューの容量は合計で 8 以下にします。

TXQ3 と TXQ2 を同時に使用するとき、TX キューの容量は合計で 8 以下にします。

TX キューを構成するすべての TX メッセージバッファには、直接アクセスしてはなりません（TX キューのアクセスウィンドウとして機能する TX メッセージバッファ No. 39、TX メッセージバッファ No. 32、TX メッセージバッファ No. 7、および TX メッセージバッファ No. 0 を除く）。

CFDGAFLP0n.GAFLSRD i (i = 0～2) と CFDTXQCCin.TXQGWE (i = 0～2, n = 0, 1) の両方がセットされている場合、受信フレームは、ルーティングにより、対象の TXQ に送信データとして格納されます。

システムが TX キューに書き込む際、システムは TX キューの状態をチェックした後に、送信データを書き込む必要があります。

また、関連する TX メッセージバッファコントロールレジスタへのユーザーによるアクセスおよび構成は禁止されています。

TX キューのアクセスウィンドウに格納されたメッセージは、その TX キュー内の空いているバッファに内部的に格納されます。

バッファがフルになると、フルの状態が解除されるまで、キューへのアクセスは行われません。TX キューのバッファがフルのときにソフトウェア書き込みによってアクセスされた場合、送信データは上書きされます。

TX キューは、TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタの TXQE ビットをクリアすることによって無効化できます。このビットがクリアされると、以下のように TX キューエンプティフラグがセットされます。

- TX キューからの次の送信予定がなく、また送信中でもない場合：即時
- TX キューからの次の送信予定があるか、現在送信中の場合：送信完了後、または CAN バスエラー検出後、またはアービトレーションロスト後、またはチャネルまたはグローバル Halt モード遷移後

注. TX キューが無効化されるのは、対応する TX キューの TXQE ビットがクリアされた後、エンプティフラグがセットされたときのみです。

TX キューにその他の送信保留中メッセージがある場合、そのメッセージは失われるため、送信を再度要求する必要があります。

再び TXQE をセットする前に、CFDTXQSTSn.TXQEMP ビットがセットされており、かつその TX キューに保留中のアボートがないことを確認してください。

TXQE ビットがクリアされると、TX キューバッファ内のすべてのメッセージが失われ、以降その TX キューにメッセージを格納することはできなくなります。

TX キューにすでにメッセージが格納されている状態で、TX キューポインタコントロールレジスタに 0xFF を書き込んでください。これにより、送信要求が自動的に設定され、内部メッセージバッファポインタが TX キュー内の次の空いているメッセージバッファ位置に変更されます。

注. 同じ ID を持つ 2 つのメッセージが TX キューに格納された場合、これらのメッセージの送信順序が、TX キューに格納された順序とは変わる可能性があります。

この条件を回避するため、同じ ID を持つ新しいメッセージを TX キューに格納する前に、同じ ID を持つ前のメッセージが正常に送信されたことを確認することが重要です。

TX キューでは、TX キューコンフィグレーション／コントロールレジスタの TXQIE ビットをセットすることにより、専用の割り込みを有効化できます。

割り込みモードについては、同じレジスタの CFDTXQCCn.TXQIM ビットによって、メッセージが送信されるごとに割り込みを発生するか、最後に送信されるメッセージに対して割り込みを発生するかを選択できます。

構成後の TX キュー送信要求手順を図 32.48 に示します。

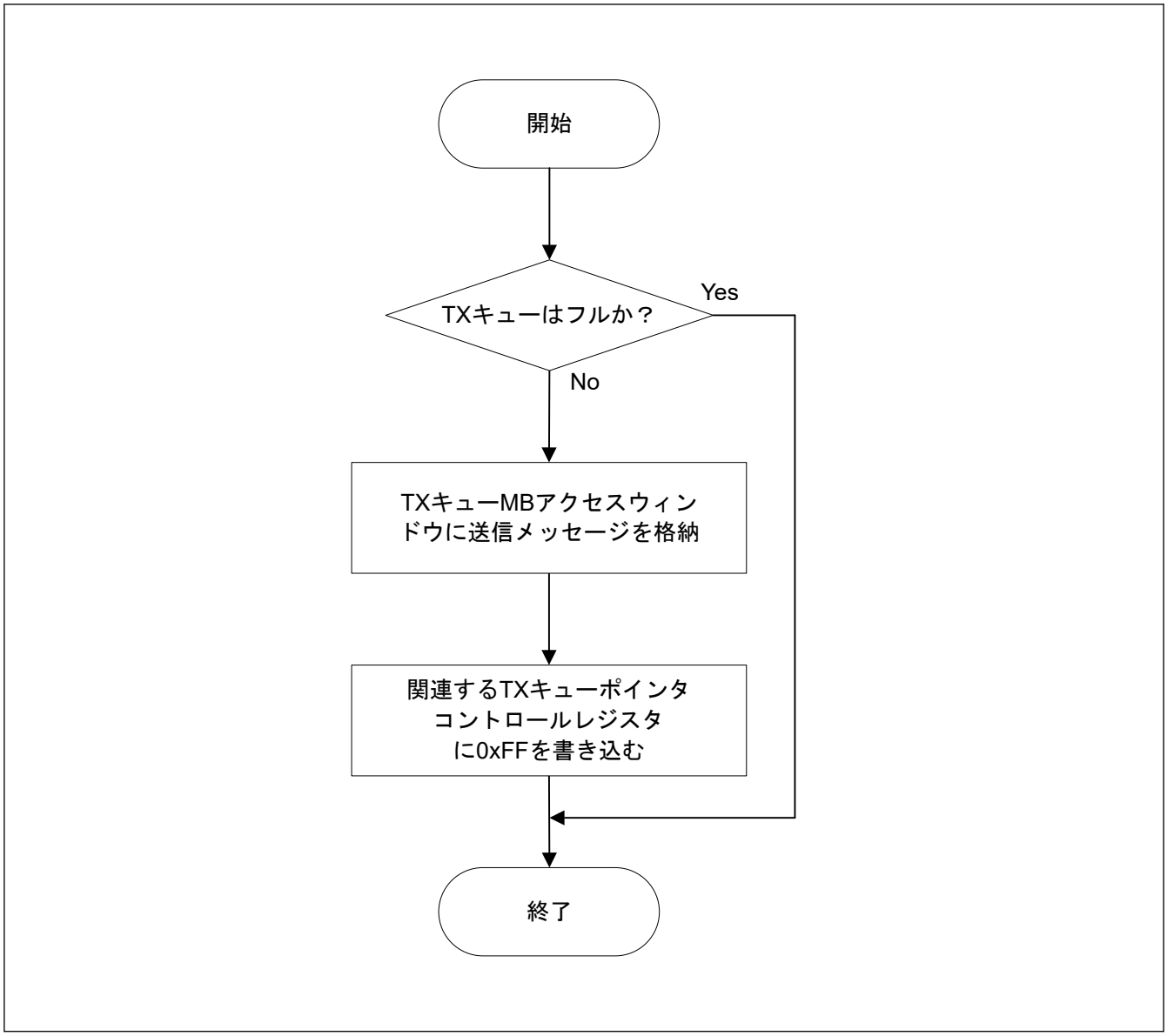


図 32.48　TX キュー送信要求

TX キュー名	アクセスウィンドウ	範囲幅	方向	ハードウェアルーティングアクセスポイント	CPU アクセスポイント	DMA アクセスポイント	備考
TXQ0	TXMB0	0, 3～8	TXMB0 → TXMB7	あり	あり	あり	TXQ0 と TXQ1 の両方を使用する場合、総段数は 8 以下
TXQ1	TXMB7	0, 3～8	TXMB7 → TXMB0	あり	なし	なし	
TXQ2	TXMB32	0, 3～8	TXMB32 → TXMB39	あり	なし	なし	TXQ2 と TXQ3 の両方を使用する場合、総段数は 8 以下
TXQ3	TXMB39	0, 3～8	TXMB39 → TXMB32	なし	あり	あり	

TXQ0 は、ハードウェアルーティングアクセス、CPU アクセス、および DMA アクセスを使用できます。ただし、これらのアクセスを同時に使用することはできません。1 つのアクセス手法を選択します。

32.8.2.5　TX 履歴リスト

TX 履歴リストとは、各 CAN チャネルの正常に送信されたメッセージの情報を TX 履歴リストバッファ（THL バッファ）に記録する機能です。各 CAN チャネルには 2 つの TX 履歴リストバッファがあります。各 THL バッファには、1 つの CAN チャネルに対する最大 16 個の TX 履歴リストエントリを格納できます。

TX 履歴リストコンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDTHLCCn.THLDTE ビットを使用して、TX FIFO／TX キューから送信されたメッセージの情報のみを CAN チャネルの TX 履歴リストに格納するか、TX キュー、TX FIFO、または通常の TX メッセージバッファから送信されたすべてのメッセージに関する情報を格納するかを設定できます。

CFDTHLCCn.THLDGE ビットが設定されているとき、GW モードで送信されたすべてのフレームに関する情報が THL に格納されます。メッセージバッファポインタレジスタの CFDCFID.THLEN ビットを使用すると、各送信メッセージの TX 履歴リストへの受け入れを個別に設定できます。

メッセージ情報は、メッセージが CAN チャネルで正常に送信された後、その CAN チャネルの TX 履歴リストバッファに格納されます。

リストへの格納は、TX メッセージバッファステータスレジスタの CFDTMSTSn.TMTRF[1:0]ビットのステータスとは同期されません。

内部処理のため、正常送信が通知された後、リストに格納されるまでに遅延が生じることがあります。

TX 履歴リストにデータが格納されたかどうかは、THLIE が 1 に設定されている場合は THLIF が 1 にセットされたことによって、または TX 履歴リストカウンタ CFDTHLSTSn.THLMC[5:0]が増分されたことによって認識できます。

内部処理による遅延時間は、チャネル数に依存します。

- CFDTMSTSn.TMTRF をセットしてから TX 履歴リストデータが格納されるまでの最大遅延時間は、224 周辺バスクロックサイクルです。

履歴リストは、送信したメッセージについて次の情報を記録します。

- バッファの種類：
  - 001: TX メッセージバッファ
  - 010: TX FIFO
  - 100: TX キュー
- バッファ番号：
  送信が発生した TX メッセージバッファ、TX キューメッセージバッファ、または共通 FIFO バッファの TX メッセージバッファリンク。この番号は、バッファの種類によって決まります。表 32.24 を参照してください。
- 送信 ID：
  送信メッセージに格納された送信ポインタ
- 送信タイムスタンプ：
  CFDGFDCFG.TSCCFG によって構成されたキャプチャポイントで取得されたメッセージのタイムスタンプ。
- 送信情報ラベル：
  送信メッセージに格納された送信情報ラベル。
- 送信ゲートウェイバッファの通知：
  ゲートウェイから送信されたデータの場合、CFDTHLACC0n.TGW ビットが 1 にセットされます。

表 32.24 TX 履歴リストバッファ番号エントリ

BT[2:0]バッファの種類		
001b	101b	100b
TX メッセージバッファ	TX FIFO	TX キュー
TXMB0	表示の番号は、関連する共通 FIFO 構成の共通 FIFO TX メッセージバッファリンク CFTML に対応します。	表示の番号は、フレームが送信された TX キューに属するメッセージバッファに対応します。
TXMB1		
TXMB2		
TXMB3		
TXMB4		
TXMB5		
TXMB6		
TXMB7		
TXMB32		
TXMB33		
TXMB34		
TXMB35		
TXMB36		
TXMB37		
TXMB38		
TXMB39		

TX FIFO または TX キューの番号だけでは識別に不十分なため、送信 ID エントリを使用して、TX FIFO または TX キューのどのメッセージが正常に送信されたかを識別します。

そのため、TX FIFO または TX キューに格納された各送信メッセージに一意の番号を付加できます。この一意の ID 番号は、TX FIFO の場合は共通 FIFO アクセスポインタレジスタの CFDCFFDCSTSn.CFPTR[15:0]部分、また、TX キューアクセスウィンドウメッセージバッファの場合は TX メッセージバッファポインタレジスタの CFDTMFDCTRn.TMPTR[15:0]部分に書き込みます。

メッセージが正常に送信されると、この ID 番号は他のメッセージ関連情報とともに TX 履歴リストに格納され、TX 履歴リストアクセスレジスタの送信 ID (TID) を介して読み出すことができます。

通常の TX メッセージバッファの場合、TX メッセージバッファポインタレジスタの CFDTMFDCTRn.TMPTR[15:0]部分も送信履歴リストに格納されます。情報ラベルも同様です。

図 32.49 に、TX 履歴リストを使用する場合の送信準備フローを示します。

TX 履歴リストアクセスレジスタへのリードアクセスは、すべてのエントリに対して行われます。

1 つのエントリを読み出した後、対応する TX 履歴リストポインタコントロールレジスタに 0xFF を書き込んで、次のエントリにアクセスできるようにする必要があります。これを TX 履歴リストがエンプティになるまで続けます。

図 32.50 に、TX 履歴リスト情報の処理フローの例を示します。

TX 履歴リストには専用の割り込みがあり、対応する TX 履歴リストコンフィグレーション／コントロールレジスタの CFDTHLCCn.THLIM ビットで構成できます。この割り込みは、同じレジスタの CFDTHLCCn.THLIE ビットで有効化でき、履歴リストが充填レベル 75%に達したときに割り込みを発生させるか、新しい TX 履歴リストエントリで毎回割り込みを発生させるかを選択できます。

エントリロストの表示は、TX 履歴リストステータスレジスタの CFDTHLSTSn.THLELT ビットによりフラグが立てられます。このビットのステータスは、グローバルエラーフラグレジスタの THLES ビットによっても示されます。

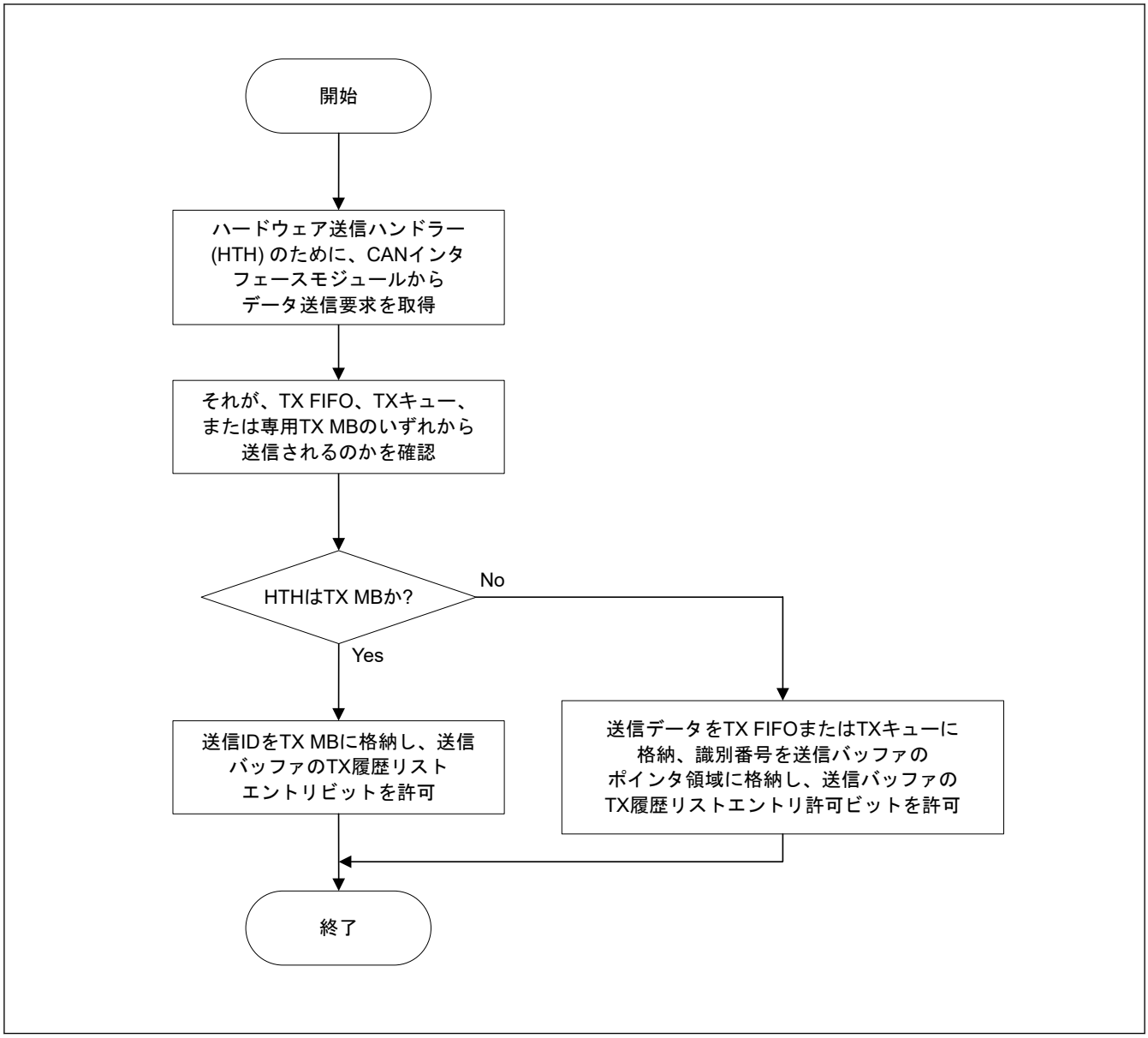


図 32.49 TX 履歴リストの準備手順

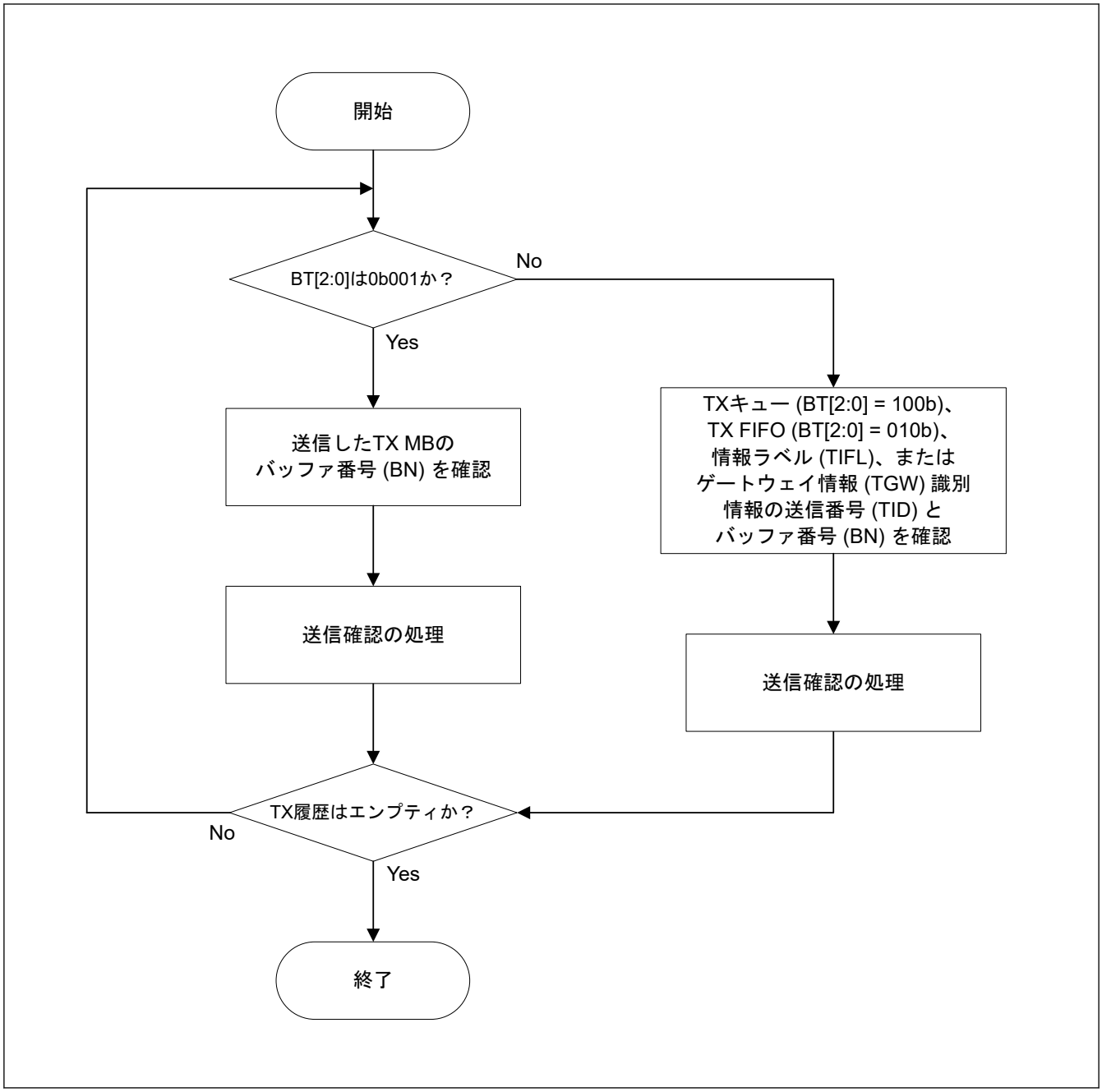


図 32.50　TX 履歴リストの処理手順

32.8.2.6　送信データパディング

この章は、クラシカル CAN 機能に対しては適用されません。

送信メッセージのデータ長コード (DLC) のデータバイト数がバッファサイズより大きい場合、制限範囲を超えるデータバイトは、0xCC 値のバイトによって置き換えられます。

これは、TX モードまたは GW モードに構成された共通 FIFO において、送信メッセージの DLC が CFDCFCCn.CFPLS よりも大きいときに発生することがあります。

また、FD only モードでも、クラシカルフレームが 8 より大きい DLC で構成されている場合に発生することがあります。

32.9 テストモード

特定の機能のテストを行うために、CANFD モジュールをテストモードに設定することができます。これらの機能は、特別な目的のためにのみ提供されているものであり、CANFD モジュールをテストモードに設定する際には注意が必要です。

注. 一部機能が他のテストモードでも有効化できると明示的に記載されていない限り、すべてのテストモードは相互排他的関係にあります。

本項に記載する複数のテストモードを同時に有効にしないでください。

テストモードは、次の 2 つのグループに大きく分けられます。

- チャネル固有のテストモード
- グローバルテストモード

32.9.1 チャネル固有のテストモード

各 CAN チャネルは、次のテストモードに構成することができます。

- 基本テストモード
- リッスンオンリモード
- セルフテストモード 0（外部ループバックモード）
- セルフテストモード 1（内部ループバックモード）
- 制限付きオペレーションモード

32.9.1.1 基本テストモード

基本テストモードは、リッスンオンリモードやセルフテストモード以外の特定のテスト設定を有効にする必要がある場合に使用します。

32.9.1.2 リッスンオンリモード

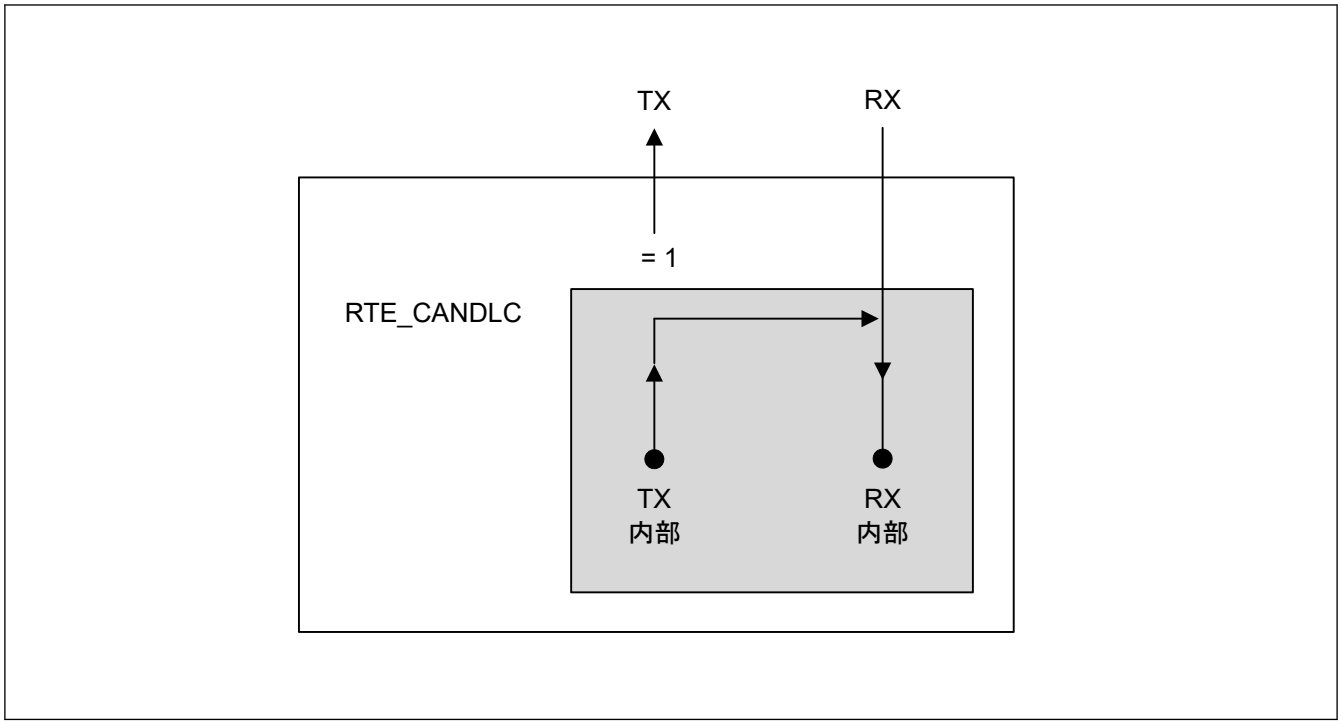
ISO 11898-1 では、オプションのバスモニタモードが推奨されています。このモードでは、CAN チャネルは有効なデータフレームおよび有効なリモートフレームを受信できます。しかし、CAN バス上でレセシブビットを送信するのみで、データの送信は許可されません。

CAN エンジンがドミナントビット（ACK ビット、オーバーロードフラグ、アクティブエラーフラグ）を送信する必要がある場合、ビットが内部的にルーティングされ、CAN エンジンはそれをドミナントビットとしてモニタします。外部の TX 端子はレセシブ状態のままです。

このモードは、ボーレート検出に使用できます。このモードでは、バスエラーが発生し、かつ割り込みが許可されている場合、エラー割り込みが発生します。

このモードでは、該当するチャネルの通常の TX メッセージバッファや TX-FIFO／GW-FIFO に送信を要求することはできません。

注. メッセージが GW FIFO またはルーティング TX キューに格納されている場合、送信チャネルがリスンオンリモードになっていないことを確認してください。リスンオンリモードに構成されたチャネルでは、GW FIFO やルーティング TX キューからの送信を要求できません。

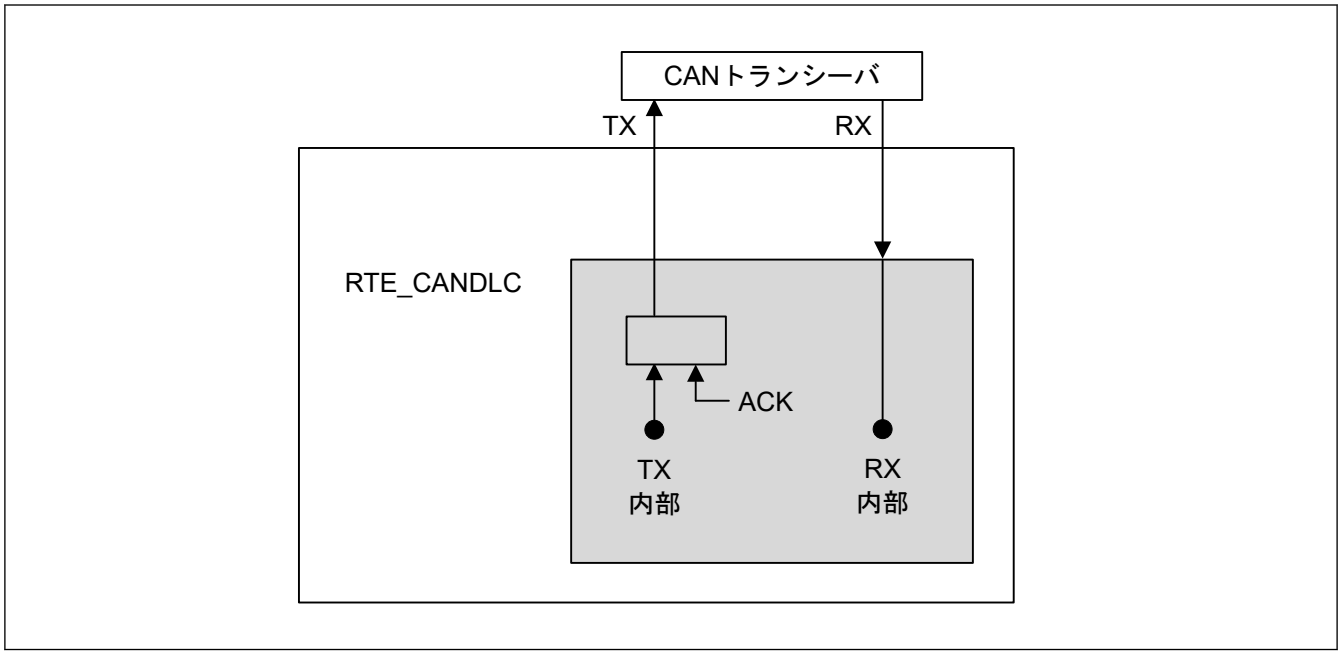


32.9.1.3 セルフテストモード 0（外部ループバックモード）

セルフテストモード 0 では、CAN エンジンは自らが送信したメッセージを CAN トランシーバ経由で受信したメッセージとして取り扱い、受信メッセージバッファに格納します。

外部の刺激に影響されないようにするため、CAN エンジンは独自のアクノリッジビットを生成します。

このテストは、CAN トランシーバのテストに使用できます。Rx 端子/Tx 端子をトランシーバに接続する必要があります。



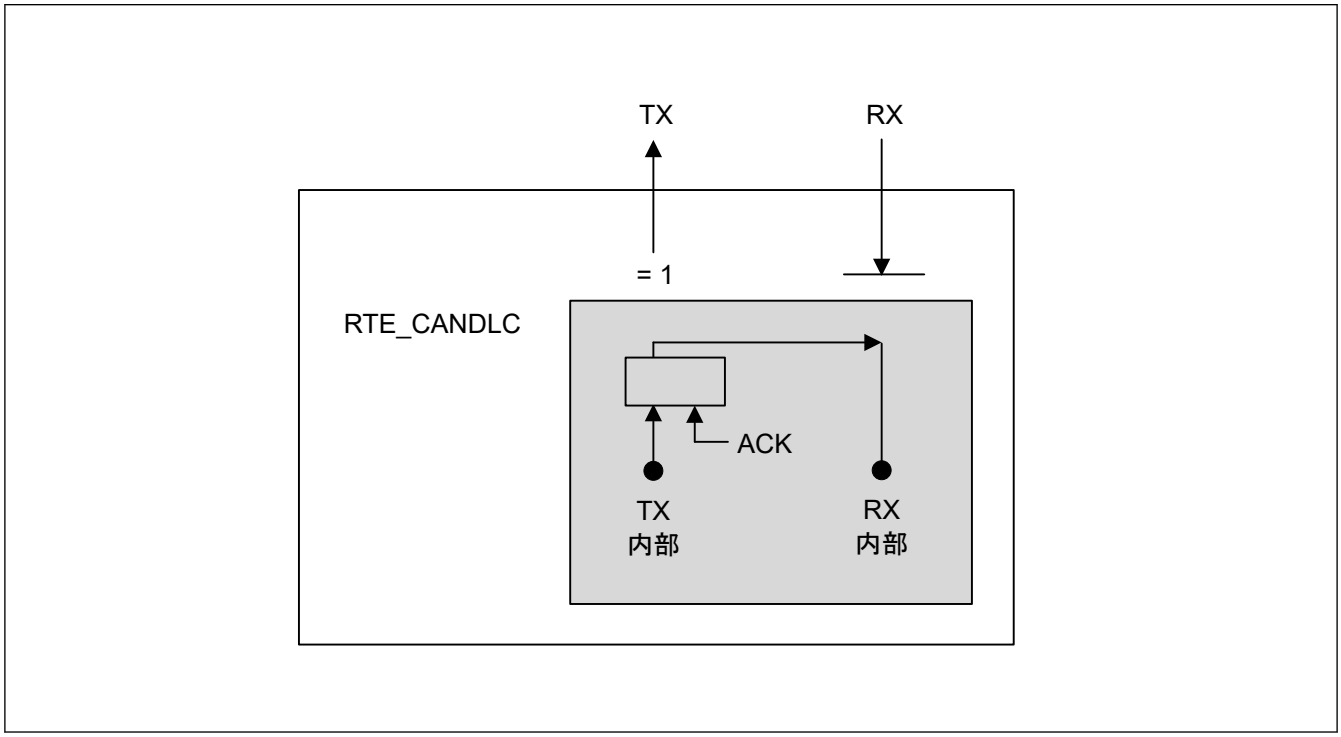
32.9.1.4 セルフテストモード 1（内部ループバックモード）

セルフテストモード 1 では、CAN エンジンは自らが送信したメッセージを受信したメッセージとして取り扱い、受信バッファに格納します。このモードは、セルフテスト機能用です。外部の刺激に影響されないようにするた

め、CAN エンジンは独自のアクノリッジビットを生成します。このモードでは、CAN エンジンは Tx 内部から Rx 内部への内部フィードバックを実行します。外部 Rx 入力の実際の値は、CAN エンジンによって無視されます。

外部 TX 端子はレセシブビットのみを出力します。Rx 端子/TX 端子は、CAN バスや他のどの外部デバイスにも接続する必要がありません。

注. チャネルの各端子は、内部 CAN バス通信ラインからも切り離されます。



32.9.1.5 制限付きオペレーションモード

この章は、クラシカル CAN 機能に対しては適用されません。

制限付きオペレーションモードでは、CAN ノードは有効なデータフレームとリモートフレームを受信して、アクノリッジビットを生成することができます。

アクティブエラーフレームとオーバーロードフレームは送信できません。その代わり、エラー条件またはオーバーロード条件が発生した後、バスアイドル状態になるまで待機してから CAN 通信に再同期します。

さらに、受信エラーカウンタ (REC) と送信エラーカウンタ (TEC) は、エラーの発生とは無関係にフリーズされています。このモードの仕様は ISO 11898-1 に準拠します。また、任意の送信要求を設定することができます。

32.9.2 グローバルテストモード

CANFD モジュールは、以下のテストモードに構成できます。

- RAM テストモード
- 内部 CAN バス通信モード
- CRC エラーテスト

以下の表に示すテストモードは、モードの有効化が特別なソフトウェア手順によって保護されています。このソフトウェア手順は、以下の表に示す特定のロック解除キーによって、テストモードへの書き込みを許可します。

テストモード	ロック解除キー 1	ロック解除キー 2
RAM テストモード	0x7575	0x8A8A

2 つの連続するロック解除キー書き込み（ハーフワードまたはワードアクセス）のソフトウェアシーケンスが、レジスタへのその他の書き込みによって中断された場合、またはグローバルロック解除キーレジスタに不正なデータが書かれた場合、対応するテストモードは設定できず、シーケンスを初めからやり直さなければなりません。

2 つのロック解除キーを書き込んだ後、続けて対応するテストモード許可ビットをセットする書き込みを行う必要があります。これが守られない場合、ロック解除機構はリセットされ、テストモード許可ビットはセットできず、ロック解除シーケンスを初めからやり直さなければなりません。

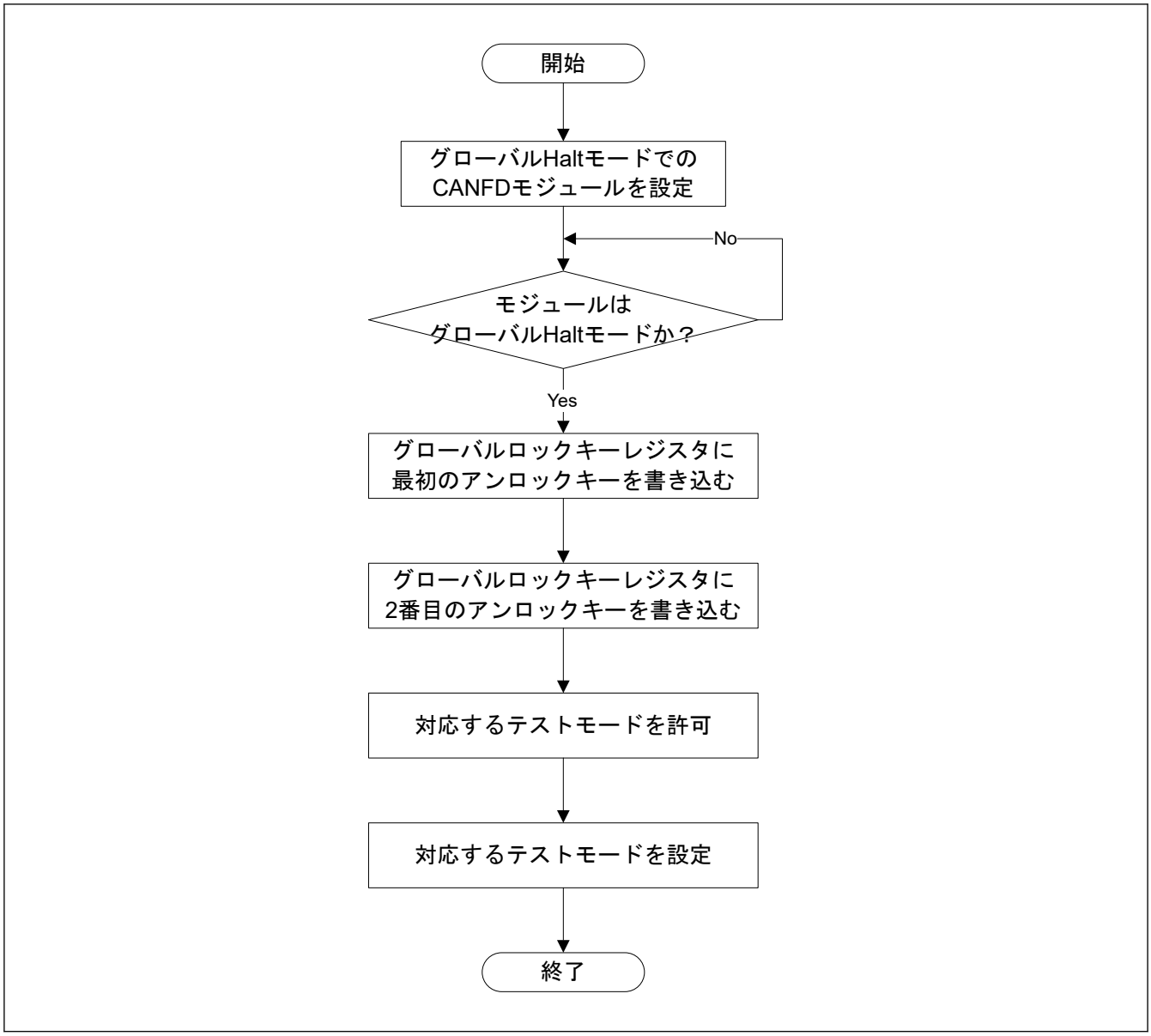


図 32.51　ソフトウェア保護のロック解除ルーチン

32.9.2.1　RAM テストモード

対応するロックキーを先に書き込んでから、グローバルテストコントロールレジスタの CFDGTSTCTR.RTME ビットをセットすることにより、CANFD モジュールを RAM テストモードに設定できます。このモードは特別なテストモードであり、RAM 領域全体にアクセスできます。

注.　実際の RAM は、ハードウェアリセット後に初期化される RAM 領域よりも大きいサイズを持っています。そのため、CANFD モジュールを RAM テストモードにしたとき、CPU がこの初期化されていない RAM 領域からデータを読み出すことで、（ECC マクロの）ECC エラーフラグがセットされることがあります。

このモードでは、RAM 領域は各 256 バイトの複数のページ (pn) に分割されます。これには、CFDRPGACCn レジスタでアクセスできます。

グローバルテストコントロールレジスタの CFDGTSTCFG.RTMPS[9:0]ビットに書き込み、ページのリードアクセス／ライトアクセスを選択します。すると、RAM テストページアクセスレジスタのデータの読み出しまたは書き込みが可能になります。

図 32.52 に、RAM テストモード実行時の RAM 内のページ構造を示します。

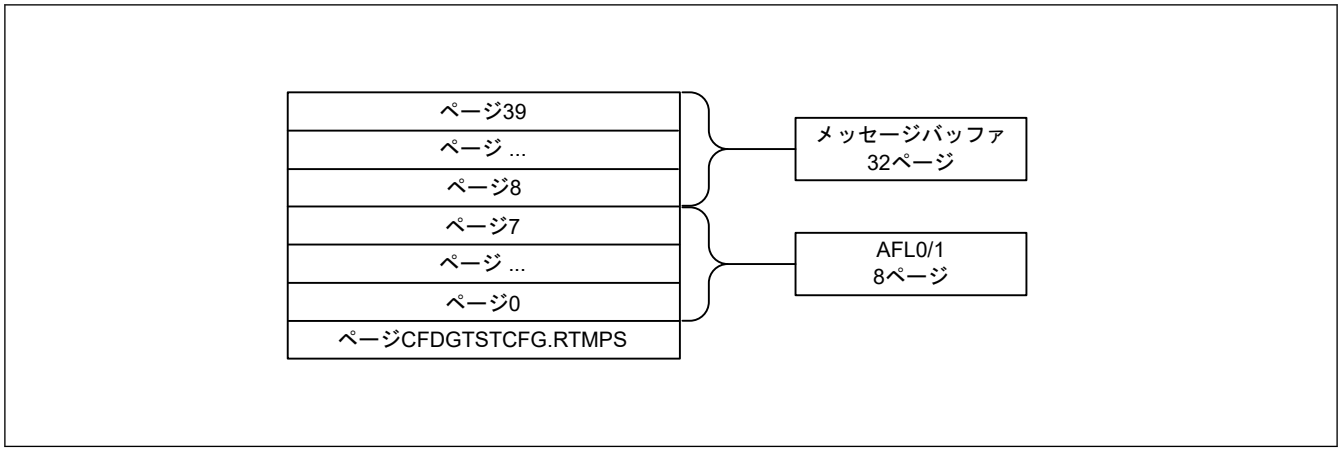


図 32.52 RAM のページ構造

2 CAN チャネルバージョンで利用可能な総 RAM サイズは、AFL RAM が 2048 バイト、メッセージバッファ RAM が 8192 バイトです。

RAM テストモードでは、AFL RAM0/1 を 1 つの RAM として扱うことができます。

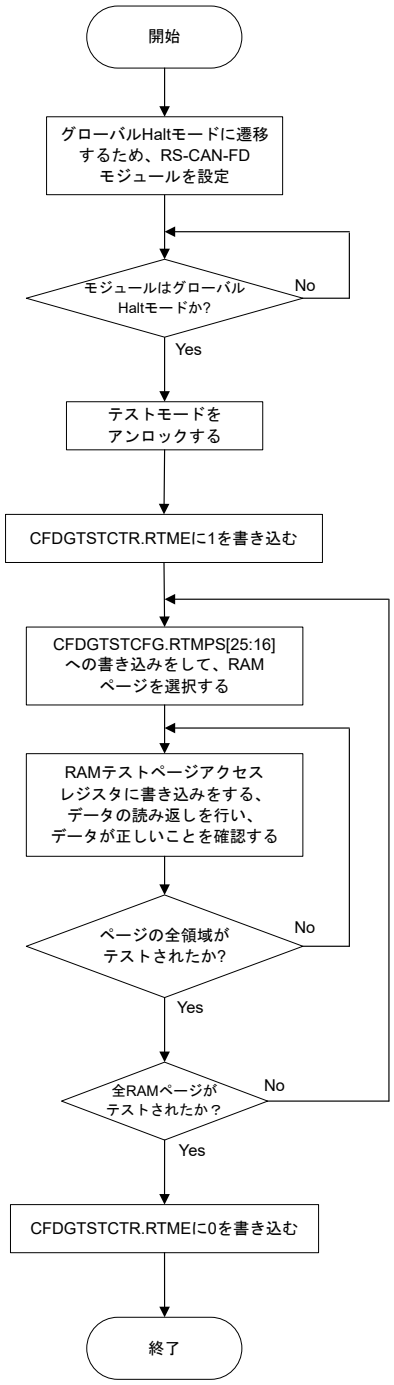
AFL および MB RAM における pn と CFDGTSTCFG.RTMPS[9:0]値は、次のように計算されます。

pn = ceil（総 RAM サイズ[バイト]／ページ当たりバイト数）

- AFL RAM：
  pn = ceil (2048 / 256) = 8 ページ
  CFDGTSTCFG.RTMPS[9:0] = 0～7 (0x00F)（0 と 7 を含む）
- MB RAM：
  pn = ceil (8192 / 256) = 32 ページ
  CFDGTSTCFG.RTMPS[9:0] = 8～39 (0x27)（8 と 39 を含む）

ユーザーは最後のページで 64 バイトを超えてアクセスすることはできません。

図 32.53 に、RAM テストモードのソフトウェアフローを示します。



注 1. RAM テストモードに変更する前に、以下のステータスに変更してください。
- 送信要求をキャンセルする
- すべての FIFO および TX キューを無効化する
- 受信バッファの受信フラグをクリアする

図 32.53 RAM テストモードのソフトウェアフロー

このテストモードを解除するには、CFDGTSTCTR.RTME ビットをクリアしなければなりません。CFDGTSTCTR.RTME ビットは、0 を書き込むことによりクリアされます。

CANFD モジュールがテストモードからグローバルリセットモードに遷移すると、CFDGTSTCTR.RTME ビットは自動的にクリアされます。

32.9.2.2 内部 CAN バス通信テストモード

グローバルテストコントロールレジスタの CFDGTSTCTR.ICBCTME ビットを設定すると、CANFD モジュールを内部 CAN バス通信テストモードに構成できます。これは、CANFD モジュール内で複数の CAN チャネルを内部的に接続して CAN クラスタを形成できる特別なテストモードです。

以下のシーケンスは、内部 CAN バス通信テストモードに遷移する場合に限って使用してください。

1. すべてのチャネルを Halt モードに構成し、すべてのチャネルが Halt モードに遷移したことを確認します（グローバル Halt モード）。
2. グローバルテストコンフィグレーションレジスタにデータを書き込み、内部 CAN バス通信テストの対象とするチャネルを選択します。
3. グローバルテストコントロールレジスタの CFDGTSTCTR.ICBCTME ビットをセットします。
4. グローバルテストコントロールレジスタの CFDGTSTCTR.ICBCTME ビットがセットされていることを確認します。

このモードでは、対象チャネル（内部 CAN バス通信モードに構成したチャネル）の TxD 出力が、AND ゲートで接続されます。AND ゲートの出力は、すべての対象チャネルの RxD 入力と接続され、CANFD モジュール内で CAN クラスタが形成されます。CANFD モジュールがこのテストモードのとき、これらのチャネルは外部 CAN バスから切り離されます。

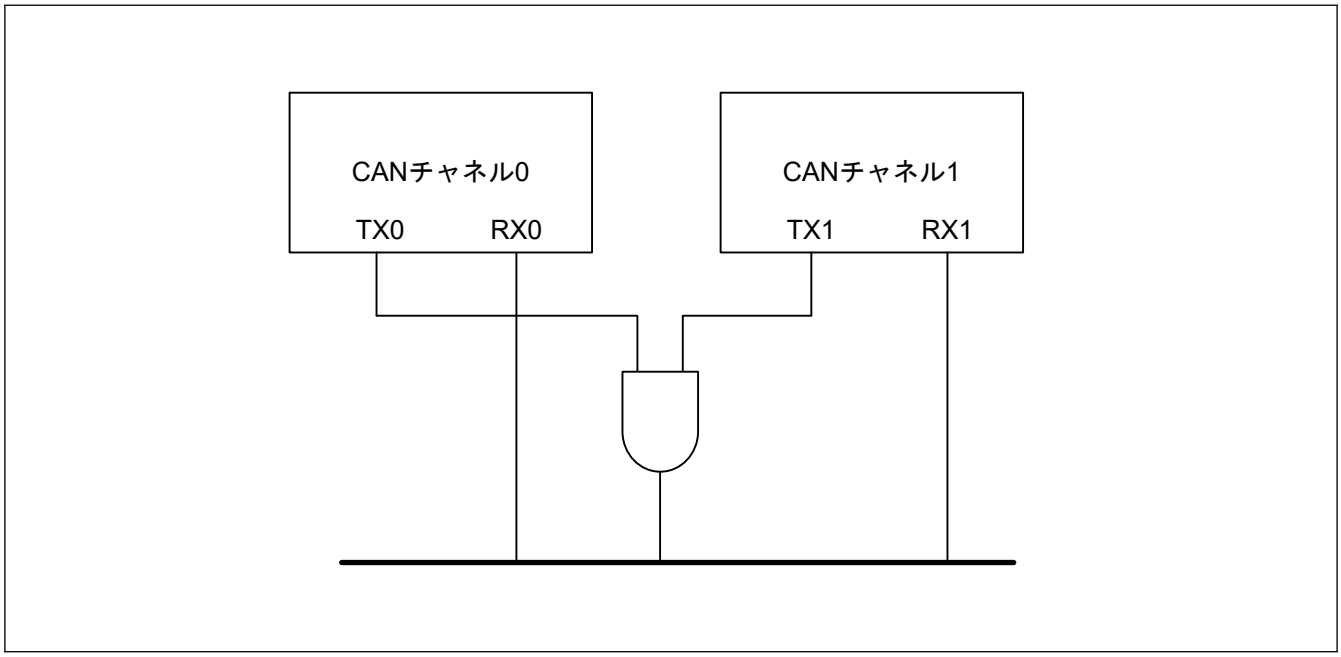


図 32.54 内部 CAN バスの接続

ここで、AFL、フラット RX メッセージバッファ、FIFO バッファ、フラット TX メッセージバッファ、および各種レジスタを通常通りに構成して、チャネル間の通信を開始できます。

内部 CAN バス対象外のチャネルは、必ず停止モードにしてください。

(1) CRC エラーテスト

CANFD モジュールを内部 CAN バス通信テストモードに構成した後、以下のシーケンスを使用して CRC エラーテストを行う必要があります。このシーケンスにおいて、チャネル x は基準トランスミッタ CANFD モジュールで、チャネル y はレシーバ CANFD モジュールです。ここで、x, y = [0…n]かつ x ≠ y です。

1. チャネル x ノードを 1 つの基準メッセージを送信するように構成します。
2. CFDCyCTR.CRCT ビットを 1 にセットして、チャネル x から受信するビットストリームの 1 つ目のビットを反転させます。
3. CFDTMCx.TMTR をセットします。

4. CFDCyERFL.CRCREG または CFDCyCRC.CRCREG のいずれか（受信したフレームのタイプが従来型か FD かによる）を読み出します。値は、チャネル x から受信した基準メッセージの CRC 値とは異なっていなければなりません。
5. CFDCyERFL.CERR が 1 であることを確認します。

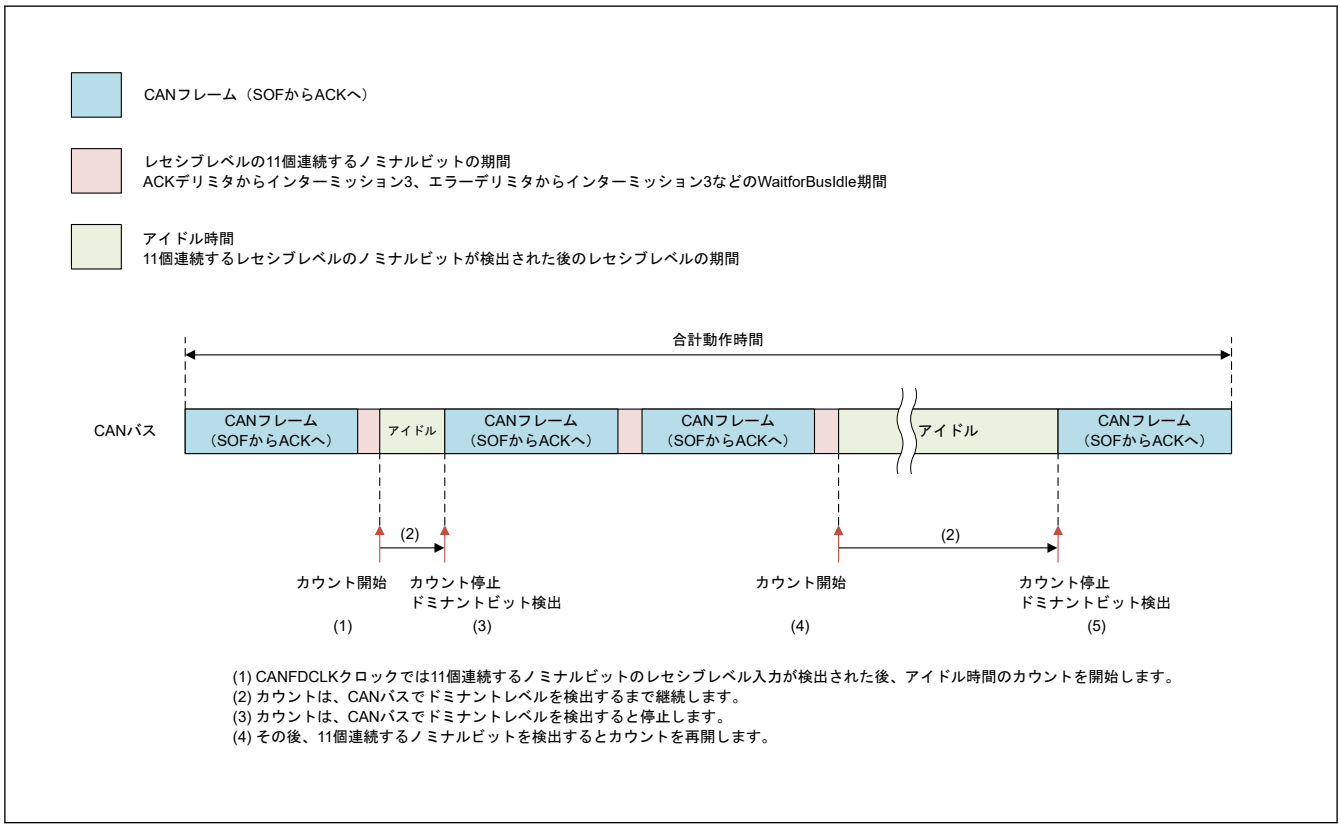
CRC 生成ロジックは RX と TX で共有されているため、TX CRC エラーテストを別に作成する必要はありません。

32.10 バストラフィックの測定

CANFDCLK または CANMCLK を使用して、CAN バスのアイドル時間を測定できます。測定結果に基づいて、バストラフィックを計算できます。

32.10.1 CAN バスのアイドル時間のカウント方法

CAN バスのアイドル時間測定の概念を以下の図に示します。



32.10.2 動作および測定手順

CAN バスのアイドル時間測定のステップを以下の手順に示します。

1. 測定されるチャネルはオペレーションモードに遷移します。
2. CFDCnBLCT.BLCE ビットに 1 を書き、測定カウンタを動作モードに設定します。
3. CFDCnBLCT.BLCLD ビットに 1 を書き、カウンタレジスタをクリアします。
4. 11 の連続する公称ビットのレセシブレベル入力を検出します。
5. バスアイドル時間のカウントを開始します。
6. ドミナントレベルを検出します。
7. カウントが停止します。
8. 11 の連続する公称ビットのレセシブレベル入力を検出します。
9. カウントが開始します。

10. CFDCnBLCT.BLCLD ビットに 1 を書き、カウンタレジスタをクリアすると同時に、カウンタ値を CFDCnBLSTS に読み込みます。
11. CFDCnBLSTS の値を読み出します。

測定カウンタを停止するには、CFDCnBLCT.BLCE ビットに 0 を書き込みます。

カウンタを初期化するには、CFDCnBLCT.BLCLD ビットに 1 を書き込みます。

この測定は、測定するチャネルがオペレーションモードのときに有効になります。

そのチャネルがリセットモードの場合、カウンタは動作しません。

また、テストモードでは正確な測定値は得られません。

CFDCnBLCT.BLCLD ビットに 1 を書き、カウンタレジスタをクリアすると同時に、カウンタの値を CFDCnBLSTS に読み込みます。

CFDCnBLSTS の下位 3 ビットは 0 に固定されます。

カウンタの値に基づいて、ソフトウェアは次式により CAN バストラフィックを計算できます。

$$\frac{(\text{総動作時間} - \text{総アイドル時間})}{\text{総動作時間}} = \frac{\text{バス動作時間}}{\text{総動作時間}} = \text{バス使用率}$$

- 総アイドル時間：CFDCnBLSTS から読み出された値 × CANFDCLK のクロックサイクル
- 総動作時間：CFDCnBLCT.BLCLD ビットのセット時間

例：次の条件における計算例を以下に示します。

- 条件：公称ビットレート = 1 Mbps
- CANFDCLK クロック = 40 MHz (= 25 ns)
- CFDCnBLCT.BLCLD ビットのセット時間 = 1 ms サイクル
- CFDCnBLSTS レジスタから読み出された値 = 0x4E20

$$\frac{(\text{総動作時間} - \text{総アイドル時間})}{\text{総動作時間}} = \frac{(1000000\text{ns} - 20000 * 25\text{ns})}{1000000\text{ns}} = 50\ \%$$

32.11 RAM 領域の構成

CANFD で使用される RAM 領域は、次の図 32.55 で示すように以下のグループに分割できます。

- AFL ルールテーブル領域
- PFL ルールテーブル領域
- メッセージバッファ(注1)領域（RX MB + FIFO バッファ）
- OTB 領域
- THL 領域
- TX MB 領域

RAM は物理的に 3 つの RAM に分割されます。これらは PFL ルールテーブル RAM(注2)、AFL ルールテーブル RAM0(注3)（CFDGAFLID および CFDGAFLP0）+ AFL ルールテーブル RAM1(注3)（CFDGAFLM および CFDGAFLP1）、およびメッセージバッファ RAM(注4)（RX MB、RX FIFO、共通 FIFO(注5)、TX MB、THL、および OTB）です。

PFL RAM、AFL RAM、および MRAM のサイズはチャネル数で変化します(注6)。

注 1. MB と表記します。
注 2. PFL RAM と呼びます
注 3. RAM0 と RAM1 をまとめて AFL RAM と呼びます
注 4. MRAM と呼びます
注 5. CFIFO と呼びます
注 6. n と呼びます（n=0 は、チャネル数 = 1 を意味し、n=1 は、チャネル数 = 2 を意味します）

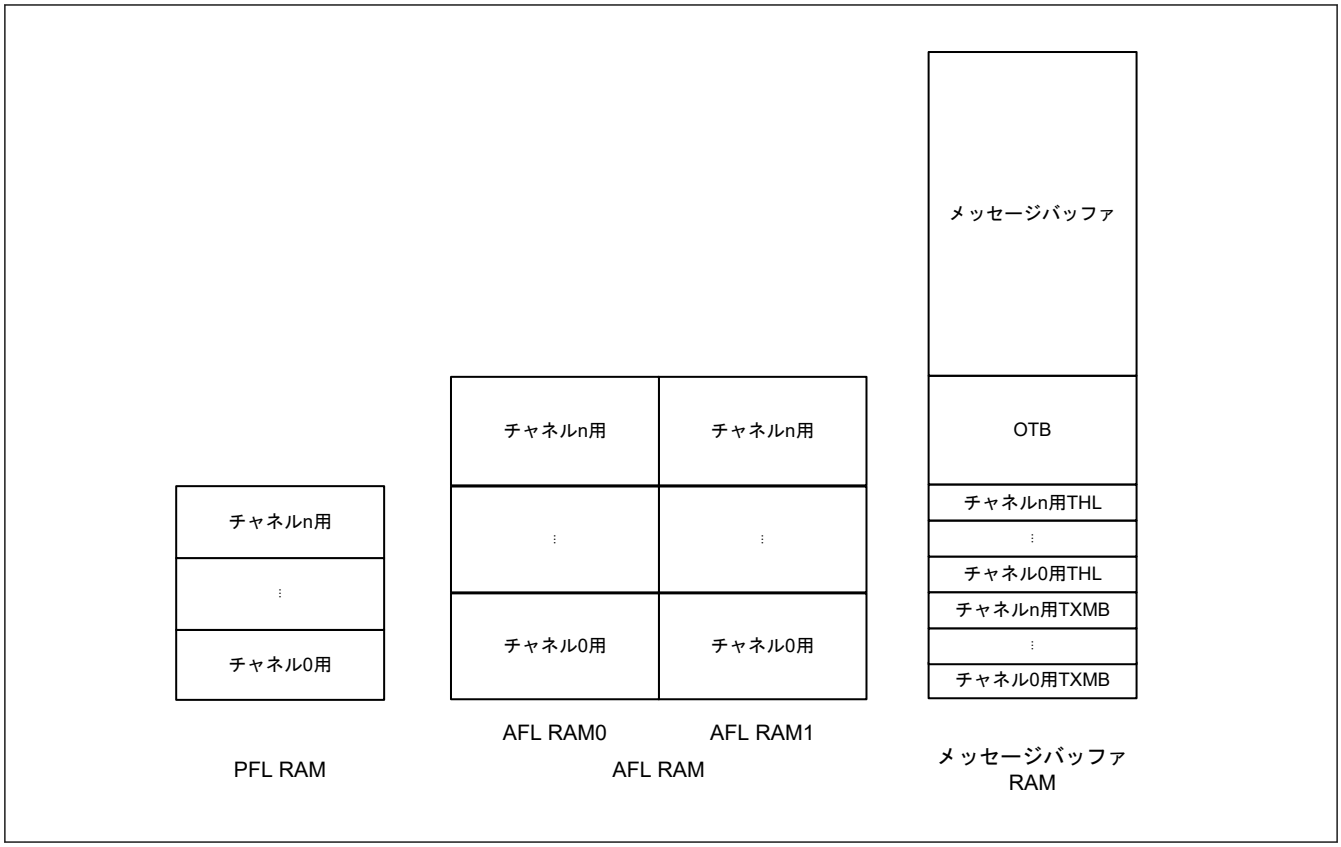


図 32.55 RAM 領域のグルーピング

ルールテーブルは常に AFL RAM アドレス 0x0000 で始まり、所定の数のチャネルに対してサイズは固定されています。MRAM 領域は、アドレス 0x0000 で TX MB 領域で始まります。TX MB 領域の直後には THL 領域が続き、その直後に OTB 領域が続きます。TX MB、THL、および OTB 領域のサイズは所定のチャネル数に対して固定されています。OTB 領域の直後には、メッセージバッファ領域が続きます。メッセージバッファ領域のサイズは、フラットな RXMB、RXFIFO、および CFIFO の設定に依存します。すべてが設定されると、RXMB 領域の後に RXFIFO 領域が続き、その後に CFIFO 領域が続きます。

構成された MRAM 領域は、以下のように計算することができます。

MRAM_cfg = RXMB_MRAM_cfg + RXFIFO_MRAM_cfg + CFIFO_MRAM_cfg + TXMB_MRAM_cfg +THL_MRAM_cfg + OTB_MRAM_cfg

RXMB_MRAM_cfg = (12 バイト + CFDRMNB.RMPLS) × CFDRMNB.NRXMB

RXFIFO_MRAM_cfg = SUM（(12 バイト + CFDRFCCa.RFPLS）× CFDRFCCa.RFDC）

CFIFO_MRAM_cfg = SUM（(12 バイト + CFDCFCCd.CFPLS）× CFDCFCCd.CFDC）

TXMB_MRAM_cfg = 4864 バイト × (n + 1)

THL_MRAM_cfg = 256 バイト × (n + 1)

OTB_MRAM_cfg = 160 バイト × (n + 1)

“a”は RX FIFO インデックス = [0...no_of_RFIFOs - 1]を意味します

“d”は共通 FIFO インデックス= [0 .. no_of_CFIFOs -1]を意味します

no_of_RFIFOs : 構成された RX FIFO の数

no_of_CFIFOs：設定された CFIFO の数

注. CFDRFCCa.RFDC、CFDCFCCd.CFDC、CFDRMNB.RMPLS、CFDRMNB.NRXMB、CFDRFCCa.RFPLS、および CFDCFCCd.CFPLS については、関連するバイト数を使用する必要があります。

PFL ルールテーブルは常に PFL RAM アドレス 0x0000 で始まり、所定の数のチャネルに対してサイズは固定されています。

表 32.25 に、AFL エントリ、OTB バッファ、TX/RX メッセージバッファ、RX/共通 FIFO、および PFL エントリに使用されるさまざまな RAM 領域の計算を示します。表 32.26 に、RAM 初期化のサイクルを示します。

表 32.25 MRAM 領域の計算

RAM 名	RAM プロパティ	RAM 領域の計算方法	RAM 値
	チャネル数	(n + 1)	2
AFL	チャネルあたりの平均ルールエントリ	64／チャネル	64
	最大ルールエントリ	(n + 1) × チャネルあたりの平均ルールエントリ	128
	ルールエントリのバイト数	固定	16
	AFL RAM のバイト数	最大ルールエントリ × ルールエントリ内のバイト数	2048
PFL	平均ルールエントリ	固定	20
	最大ルールエントリ	(n + 1) × チャネルあたりの平均ルールエントリ	40
	ルールエントリのバイト数	固定	36
	AFL RAM のバイト数	最大ルールエントリ × ルールエントリ内のバイト数	1440
TX MB	チャネルあたりの TX MB の数	16／チャネル	16
	TX MB の最大数	(n + 1) ×チャネルあたりの TX MB の数	32
	各 TX MB に必要なバイト数	固定	76
	TX MB 領域のバイト数	(n + 1) × チャネルあたりの TX MB の数 × 各 TX MB に必要なバイト数	2432
THL	1 つの THL バッファのエントリ数	固定	32
	THL エントリの最大数	(n + 1) × 1 つの THL バッファのエントリ数	64
	各 THL エントリに必要なバイト数	固定	8
	THL 領域のバイト数	THL エントリの最大数 × 各 THL エントリに必要なバイト数	512
OTB	チャネルごとの平均のバッファ数	—	2
	OTB エントリの最大数	(n + 1) × チャネルごとの平均バッファ数	4
	OTB エントリのバイト数	固定	80
	OTB 領域のバイト数	OTB エントリの最大数 × OTB エントリのバイト数	320
メッセージバッファ	チャネルあたりの RX MB の数	固定	16
	RX MB の最大数	(n + 1) × チャネルあたりの RX MB の数	32
	RX FIFO の数	固定	8
	チャネルあたりの共通 FIFO 数	固定	3
	共通 FIFO の最大数	(n + 1) × チャネルあたりの共通 FIFO 数	6
	各チャネルの RX MB バッファおよび FIFO バッファの平均メッセージ数	32／チャネル	32
	格納された各メッセージのバイト数	固定	—
	メッセージバッファの平均サイズ（バイト）	—	76
	メッセージプール領域のバイト数	(n + 1) × 各チャネルの RXMB および FIFO バッファの平均メッセージ数 ×（保存された各メッセージのバイト数またはメッセージバッファの平均サイズ（バイト））	4864
	メッセージ RAM のバイト数	メッセージプール領域のバイト数 + OTB 領域のバイト数 + THL 領域のバイト数	8128

表 32.26 RAM 初期化サイクル

RAM 初期化サイクル（PCLK サイクル）	2034

32.11.1 RAM 領域の構成例

図 32.56 に 1 つの可能な RAM 領域の構成例を示します。

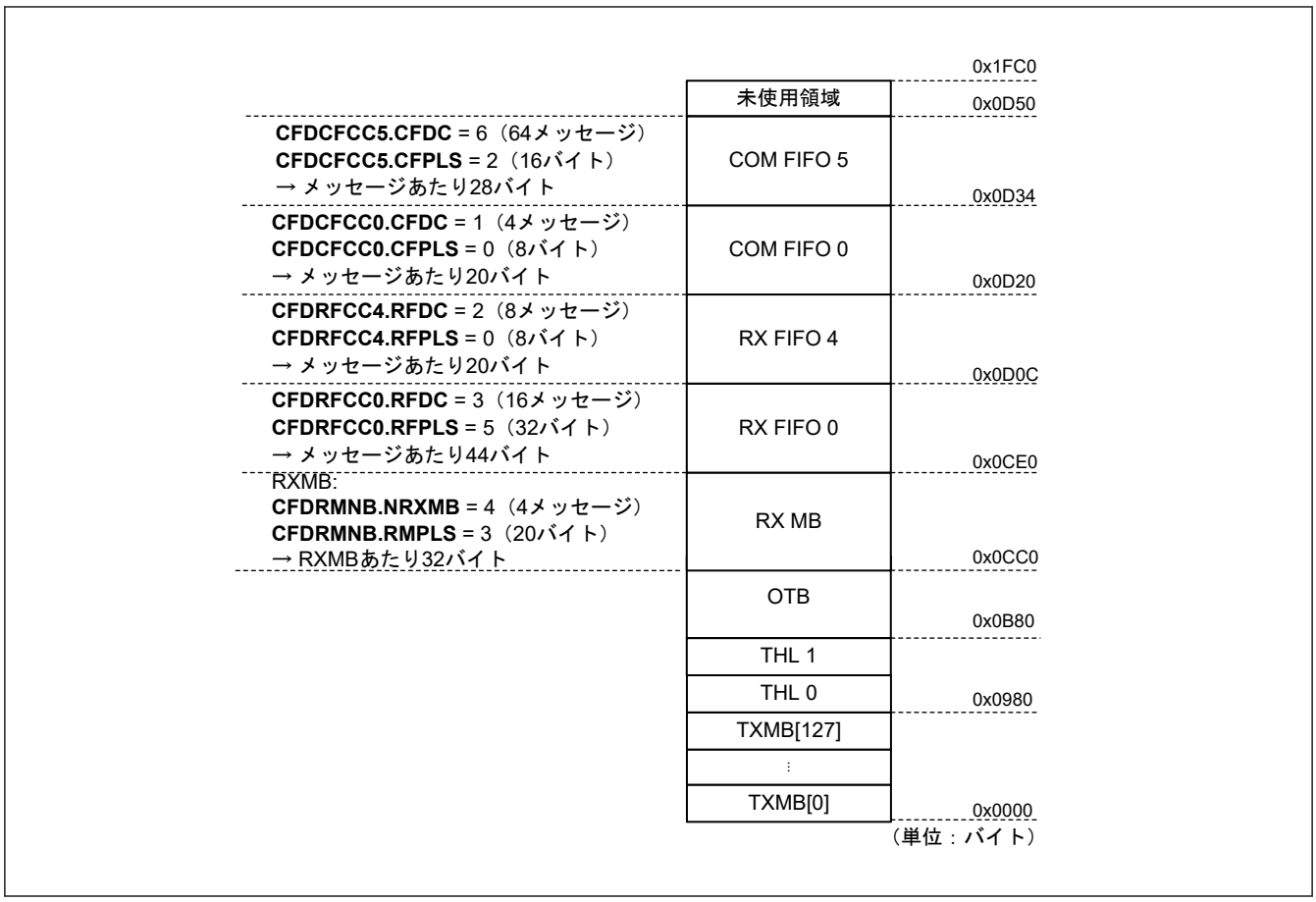


図 32.56 CANFD 2 チャネルバージョンでの RX MB + FIFO バッファ RAM 領域の構成例

32.11.2 OTB 領域

OTB 領域は、THL バッファに割り当てられた領域の直後から開始されます。OTB は、CANFD によって使用される特別な目的のバッファです。RAM 領域のこのセクションは、RAM テストモードで CPU によってのみアクセスできます。バッファには 80 バイトが必要で、平均のバッファ数は 2 つです。したがって、OTB に割り当てられる合計バイト数は ((n + 1) × 2) × 80 バイトです。

32.12 使用上の注意事項

32.12.1 モジュールストップ状態の設定

MSTPCRC レジスタが CANFD の動作を許可または禁止します。リセット後の初期状態では、CANFD モジュールの動作は停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

33. CANFD ECC (CNECC)

33.1 概要

AFLRAM0、AFLRAM1 および MBRAM は、2 ビット ECC エラー検出および 1 ビット ECC エラー検出および訂正の ECC 機能を持っています。(注1)ECC モジュールは、32 ビット RAM データに 7 ビット ECC データを付加します。

注 1. ECC モジュールは 3 ビット以上のエラー検出はできません。この場合、ECC モジュールは設定により、1 ビットまたは 2 ビットエラーを検出するか、エラーを検出しないか、または間違っているビットを間違ったデータに訂正します。すべての RAM データが 0 または 1 に固定されている場合、2 ビット ECC エラーとして検出されます。

33.2 レジスタの説明

33.2.1 EC710CTL : ECC コントロールレジスタ

Base address: ECCAFLn = 0x4012_F000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)
ECCMB = 0x4012_F200

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ECDEDF0	ECSEDF0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EMCA[1:0]		—	—	ECOVFF	ECER2C	ECER1C	—	—	ECERVF	EC1ECP	EC2EDIC	EC1EDIC	ECER2F	ECER1F	ECEMF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ECEMF	ECC エラーメッセージフラグ 0: 現在の RAM 出力データにビットエラーはない 1: 現在の RAM 出力データにビットエラーがある	R
1	ECER1F	ECC エラー検出および訂正ステータスフラグ 0: 本ビットクリア後、1 ビットエラー訂正は起きていない 1: 1 ビットエラー発生	R
2	ECER2F	2 ビット ECC エラー検出フラグ 0: 本ビットクリア後、2 ビットエラーは起きていない 1: 2 ビットエラー発生	R
3	EC1EDIC	ECC 1 ビットエラー検出割り込みコントロール 0: 1 ビットエラー検出割り込み要求禁止 1: 1 ビットエラー検出割り込み要求許可	R/W
4	EC2EDIC	ECC 2 ビットエラー検出割り込みコントロール 0: 2 ビットエラー検出割り込み要求禁止 1: 2 ビットエラー検出割り込み要求許可	R/W
5	EC1ECP	ECC 1 ビットエラー訂正許可 0: 1 ビットエラー検出時、エラー訂正を実行する 1: 1 ビットエラー検出時、エラー訂正を実行しない	R/W
6	ECERVF	ECC エラー判定許可フラグ 0: エラー判定禁止 1: エラー判定許可	R/W
8:7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9	ECER1C	蓄積 ECC エラー検出および訂正フラグクリア 0: 無効 1: 蓄積 ECC エラー検出および訂正フラグをクリア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
10	ECER2C	2 ビット ECC エラー検出フラグクリア 0: 無効 1: 2 ビット ECC エラー検出フラグをクリア	R/W
11	ECOVFF	ECC オーバーフロー検出フラグ 0: 無効 1: ECC オーバーフロー検出フラグ	R
13:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:14	EMCA[1:0]	ECC モード選択ビットへのアクセスコントロール ECERVF ビットへの書き込みを許可または禁止します。	R/W
16	ECSEDF0	ECC 1 ビットエラーアドレス検出フラグ 0: リセットまたは ECER1F ビットクリア後に EC710EAD0 にビットエラーなし 1: EC710EAD0 にキャプチャされているアドレスが 1 ビットエラーが発生しキャプチャされたことを示す	R
17	ECDEDF0	ECC デュアルビットエラーアドレス検出フラグ 0: リセットまたは ECER2F ビットクリア後に EC710EAD0 にビットエラーなし 1: EC710EAD0 にキャプチャされているアドレスが 2 ビットエラーが発生しキャプチャされたことを示す	R
31:18	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ECEMF ビット（ECC エラーメッセージフラグ）

ECEMF ビットは現在の読み出しデータバスにエラーがあることを示します。本ビットは、RAM 出力データごとに更新されます。

RAM 出力データが不定で ECERVF ビットが 1 の場合、本ビットの値は不定です。

[1 になる条件]

エラー判定が有効で、現在の RAM 出力データにビットエラーがある

[0 になる条件]

- デコーダへの入力データに 1 ビットエラーがない
- ECC エラー判定が無効なとき (ECERVF = 0)

ECER1F ビット（ECC エラー検出および訂正ステータスフラグ）

ECER1F ビットは、エラー判定が有効時、RAM 読み出しで RAM 読み出しデータ[38:0]の一つの部分にビットエラーが検出されたことを示します。

1 ビットエラー割り込み出力が有効時、本フラグの設定でエラー割り込みが発生します。

本ビットは読み出し専用なので、1 や 0 を書いても影響を受けません。

クリア時、ECER1C ビットに 1 を書き込む必要があります。

本ビットがセットされているときは 1 ビットエラーが再度検出されても、割り込みは発生しません。

[1 になる条件]

エラー判定が有効で、RAM 出力データに 1 ビットエラーがあるとき（ECER1C = 1 を書き込まない場合）

[0 になる条件]

- ECER1C = 1 書き込み時
- ECC エラー判定が無効なとき (ECERVF = 0)

ECER2F ビット（2 ビット ECC エラー検出フラグ）

ECER2F ビットは、エラー判定が有効時、RAM 読み出しで RAM 読み出しデータ[38:0]の二つの部分にビットエラーが検出されたことを示します。

2 ビットエラー割り込み出力が有効時、本フラグの設定でエラー割り込みが発生します。

本ビットは読み出し専用なので、1 や 0 を書いても影響を受けません。

クリア時、ECER2C ビットに 1 を書き込む必要があります。

本ビットがセットされているときは 2 ビットエラーが再度検出されても、割り込みは発生しません。

[1 になる条件]

エラー判定が有効で、RAM 出力データに 2 ビットエラーがあるとき（ECER2C = 1 を書き込まない場合）

[0 になる条件]

- ECER2C = 1 書き込み時
- ECC エラー判定が無効なとき (ECERVF = 0)

EC1EDIC ビット（ECC 1 ビットエラー検出割り込みコントロール）

EC1EDIC ビットは、1 ビットエラー検出時の割り込み出力を制御します。本ビットを 1 に設定すると、1 ビットエラー検出時、1 ビットエラー割り込みが出力されます。

EC2EDIC ビット（ECC 2 ビットエラー検出割り込みコントロール）

EC2EDIC ビットは、2 ビットエラー検出時の割り込み出力を制御します。本ビットを 1 に設定すると、2 ビットエラー検出時、2 ビットエラー割り込みが出力されます。

EC1ECP ビット（ECC 1 ビットエラー訂正許可）

EC1ECP ビットは、ECC エラー検出および訂正が有効時、1 ビットエラーの訂正を有効または無効にします。本ビットを 1 に設定すると、1 ビットエラー検出時、訂正されていないデータが出力されます。

ECERVF ビット（ECC エラー判定許可フラグ）

ECERVF ビットを 1 にすることで、エラー判定を有効にします。出力データの訂正および割り込み出力は、EC1ECP ビット、EC2EDIC ビットおよび EC1EDIC ビットに依存します。

EMCA[1:0]の書き込み値が 01b の場合、本ビットへの書き込みは有効です。したがって、本ビットへの書き込みは、16 ビットまたは 32 ビット動作コマンドのみ有効です。

ECER1C ビット（蓄積 ECC エラー検出および訂正フラグクリア）

ECER1C ビットは、ECER1F ビットのステータスフラグをクリアします。

読むと常に 0 が読めます。0 を書き込んでも内部状態に変化はありません。本ビットへの 1 書き込みと ECER1F ビットが競合した場合、前者が優先されます。

ECER1F ビットは、ECER1F ビットが設定されているときに、本ビットに 1 を書き込むことでクリアされます。さらに、オーバーフロー検出フラグ (ECOVFF)、ECC デュアルビットエラーフラグ (ECDEDF0) および ECC シングルビットエラーフラグ (ECSEDF0) もクリアされます。

ECER2C ビット（2 ビット ECC エラー検出フラグクリア）

ECER2C ビットは、ECER2F ビットのステータスフラグをクリアします。

読むと常に 0 が読めます。0 を書き込んでも内部状態に変化はありません。本ビットへの 1 書き込みと ECER2F ビットが競合した場合、前者が優先されます。

ECER2F ビットは、ECER2F ビットが設定されているときに、本ビットに 1 を書き込むことでクリアされます。さらに、オーバーフロー検出フラグ (ECOVFF)、ECC デュアルビットエラーフラグ (ECDEDF0) および ECC シングルビットエラーフラグ (ECSEDF0) もクリアされます。

ECOVFF ビット（ECC オーバーフロー検出フラグ）

エラーアドレスがすでに EC710EAD0 レジスタ内にキャプチャされている場合、新規のエラーアドレスが検出されると ECOVFF ビットがセットされ、オーバーフロー割り込みが出力されます。本ビットがセットされ、新しいエラーが検出されると、オーバーフロー割り込みが再び出力されます。

本ビットは読み出し専用なので、1 や 0 を書いても影響を受けません。

本ビットをクリアするには、ECER2C ビットおよび ECER1C ビットに 1 を書き込む必要があります。

[1 になる条件]

エラーアドレスがすでに EC710EAD0 レジスタ内にキャプチャされているときに新しいエラーアドレスがキャプチャされた場合（ECER2C = 1 または ECER1C = 1 を書き込まない場合）

[0 になる条件]

- ECER2C = 1 または ECER1C = 1 書き込み時
- ECC エラー判定が無効なとき (ECERVF = 0)

EMCA[1:0]ビット（ECC モード選択ビットへのアクセスコントロール）

EMCA[1:0]ビットは、ECERVF ビットへの書き込みトリガ予約ビットです。読むと常に 0 が読めます。これらのビットの値が 01b の場合、ECERVF ビットに書き込み可能です。これらのビットの値が 01b でない場合、ECERVF ビットへの書き込みは無視され、値は書き込まれません。

ECSEDF0 ビット（ECC 1 ビットエラーアドレス検出フラグ）

ECSEDF0 ビットは、エラー検出有効時、エラーがエラーアドレスレジスタにキャプチャされていることを示します。本ビットは、1 ビットエラー検出により設定されます。

2 ビットエラーアドレスがすでに EC710EAD0 レジスタ内にキャプチャされた後に 1 ビットエラーが検出されると、本ビットは更新されず、EC710EAD0 レジスタが更新されます。

本ビットは読み出し専用なので、1 や 0 を書いても影響を受けません。これらのビットをクリアするには、ECER1C ビットに 1 を書き込む必要があります。

[1 になる条件]

エラー判定が許可されているときに、RAM 出力データに 1 ビットエラーがあり、かつエラーアドレスが EC710EAD0 にキャプチャされている場合（ECER1C = 1 を書き込まない場合）

[0 になる条件]

- ECER1C = 1 書き込み時
- ECC エラー判定が無効なとき (ECERVF = 0)

ECDEDF0 ビット（ECC デュアルビットエラーアドレス検出フラグ）

ECDEDF0 ビットは、エラー検出有効時、エラーがエラーアドレスレジスタにキャプチャされていることを示します。本ビットは、2 ビットエラー検出により設定されます。

1 ビットエラーアドレスがすでに EC710EAD0 レジスタ内にキャプチャされた後に 2 ビットエラーが検出されると、本ビットは更新されず、EC710EAD0 レジスタが更新されます。

本ビットは読み出し専用なので、1 や 0 を書いても影響を受けません。これらのビットをクリアするには、ECER2C ビットに 1 を書き込む必要があります。

[1 になる条件]

エラー判定が許可されているときに、RAM 出力データに 2 ビットエラーがあり、かつエラーアドレスが EC710EAD0 にキャプチャされている場合（ECER2C = 1 を書き込まない場合）

[0 になる条件]

- ECER2C = 1 書き込み時
- ECC エラー判定が無効なとき (ECERVF = 0)

33.2.2 EC710TMC : ECC テストモードコントロールレジスタ

Base address: ECCAFLn = 0x4012_F000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)
ECCMB = 0x4012_F200

Offset address: 0x04

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ETMA[1:0]		—	—	—	—	—	—	ECTMCE	—	—	—	—	—	ECDCS	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	ECDCS	ECC デコーダ入力選択 0: デコーダのデータ領域に RAM 出力データの下位 32 ビットを入力する 1: デコーダのデータ領域に EC710TED レジスタの ECEDB31-0 を入力する	R/W
6:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	ECTMCE	ECC テストモードコントロール許可 0: テストモードレジスタおよびビットへのアクセスは無効 1: テストモードレジスタおよびビットへのアクセスは有効	R/W
13:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:14	ETMA[1:0]	ECC テストモードビットアクセスコントロール これらのビットは、ECTMCE ビットへの書き込みを有効または無効にします。	R/W

ECDCS ビット（ECC デコーダ入力選択）

ECDCS ビットは、デコーダへの入力信号として、RAM からの下位 32 ビットデータ値か内部テストレジスタからの値（EC710TED 内の EDEDB[31:0]）のいずれかを選択します。

ECTMCE = 1 の場合、本ビットへの書き込みは有効です。（それらを同時に設定することも可能です。）

本ビットは、ECTMCE = 0 によりクリアされます。

ECTMCE ビット（ECC テストモードコントロール許可）

ECTMCE ビットは、テストレジスタおよびテストコントロールビットへのアクセス有効または無効を選択します。

ETMA[1:0]ビットの値が 10b の場合、本ビットへの書き込みは有効です。

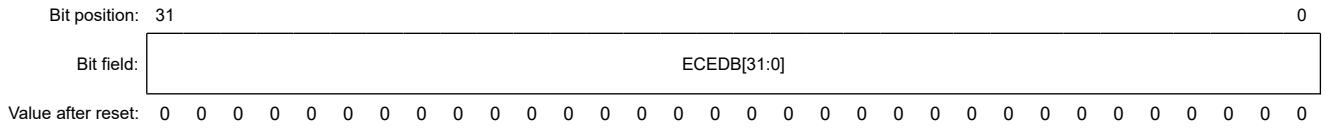
ETMA[1:0]ビット（ECC テストモードビットアクセスコントロール）

ETMA[1:0]ビットは、ECTMCE ビットへの書き込みトリガ予約ビットです。読むと常に 0 が読めます。これらのビットの値が 10b の場合、ECTMCE ビットに書き込み可能です。これらのビットの値が 10b でない場合、ECTMCE ビットへの書き込みは無視され、値は書き込まれません。

33.2.3 EC710TED : ECC テスト置換データレジスタ

Base address: ECCAFLn = 0x4012_F000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)
ECCMB = 0x4012_F200

Offset address: 0x0C



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	ECEDB[31:0]	ECC テスト置換データ ECC テストモードでの置換データ	R/W

本レジスタは、ECC デコーダ用の 32 ビットデータ用のレジスタです。ECTMCE = 1 状態での 32 ビット動作コマンドにより読み書きが可能です。ECTMCE = 0 の場合は、すべてのビットが常に 0 です。

ECEDB[31:0]ビット（ECC テスト置換データ）

EC710TMC レジスタの ECDCS が 1 の場合、本レジスタの値は、デコーダへの入力データのビット[31:0]です。

33.2.4 EC710EAD0 : ECC エラーアドレスレジスタ

Base address: ECCAFLn = 0x4012_F000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)
ECCMB = 0x4012_F200

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	ECEAD[10:0]										
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	ECEAD[10:0]	ECC エラーアドレス	R
31:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

本レジスタは、ECC エラーが発生したアドレスを保持する読み出し専用レジスタです。

ECEAD[10:0]ビット（ECC エラーアドレス）

ECC エラー判定が許可されている場合に ECC エラーが検出されると、検出信号をトリガとして RAM アドレスがキャプチャされ、エラー発生アドレスとして保持されます。同じ要因で保持されているアドレスに再びエラーが発生するとエラーアドレスはキャプチャされません。

1 ビットエラーアドレスがすでにキャプチャされているときに 2 ビットエラーが発生すると、2 ビットエラーアドレスは上書きされ、ECDEDF0 ビットは 1 になります。

2 ビットエラーアドレスがすでにキャプチャされているときに 1 ビットエラーが発生した場合は、1 ビットエラーアドレスは上書きされず、ECSEDF0 ビットも 1 になりません。

33.3 動作説明

33.3.1 ECC 機能設定

図 33.1 に、ECC 機能設定の手順を示します。

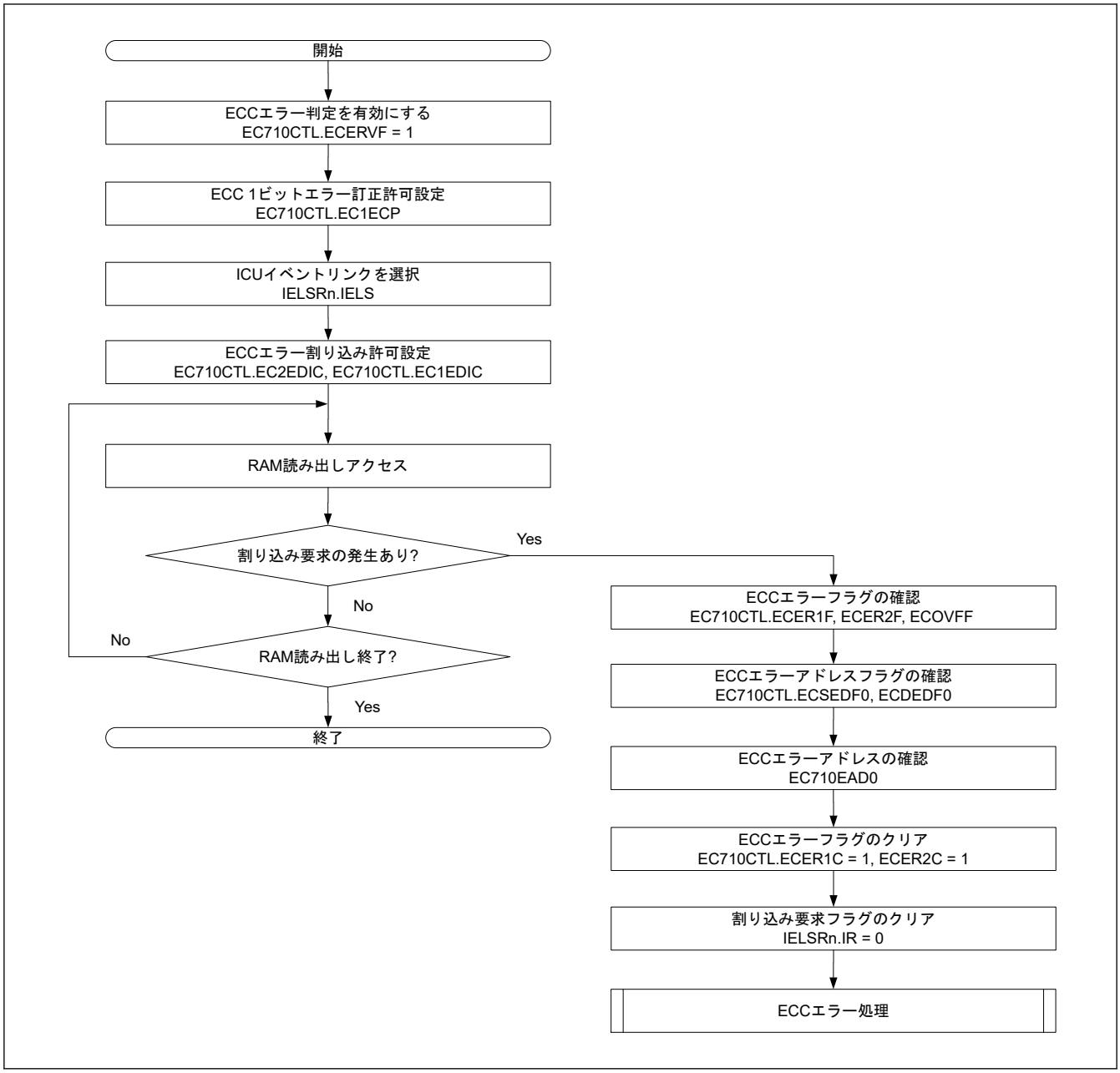


図 33.1 ECC 機能設定手順

33.3.2 ECC デコーダのテスト方法

ECC 割り込みは、ECC テストモードにより意図的に発生させることができます。図 33.2 に、ECC デコーダのテスト手順を示します。

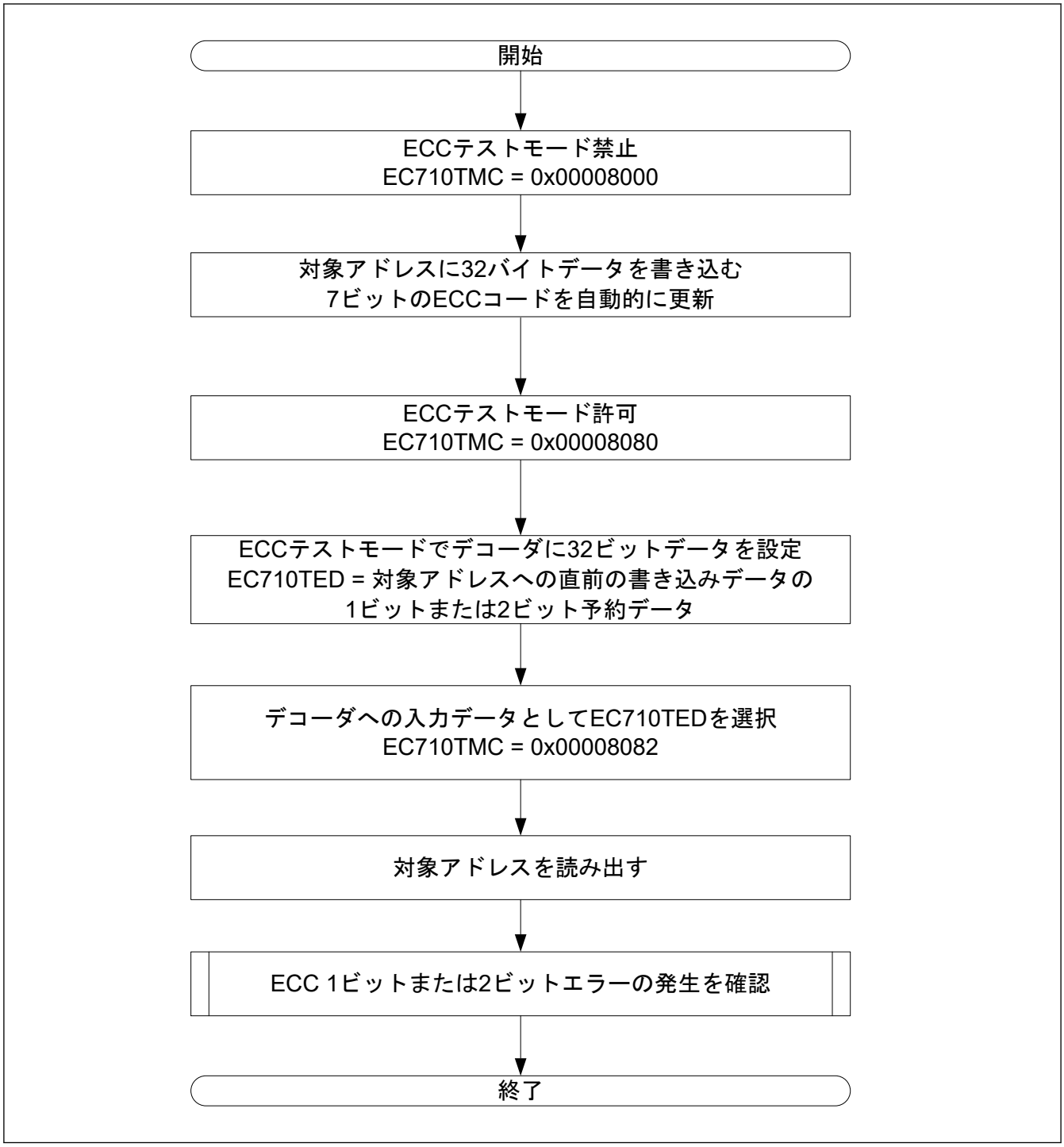


図 33.2 ECC デコーダのテスト手順

33.4 割り込み

ECC モジュールは次の 3 種類の割り込み要求を出します。

- CAN_AFLRAM0_ERI
- CAN_AFLRAM1_ERI
- CAN_MRAM_ERI

各割り込み要求の割り込み要因には下記があります。

- 1 ビット ECC エラー

- 2 ビット ECC エラー
- ECC エラーオーバーフロー

34. シリアルペリフェラルインタフェース (SPI)

34.1 概要

シリアルペリフェラルインタフェース (SPI) には 2 本のチャネルがあります。SPI によって、複数のプロセッサおよび周辺デバイスとの高速な全二重同期式シリアル通信が可能です。表 34.1 に SPI の仕様、図 34.1 にブロック図、表 34.2 に入出力端子を示します。

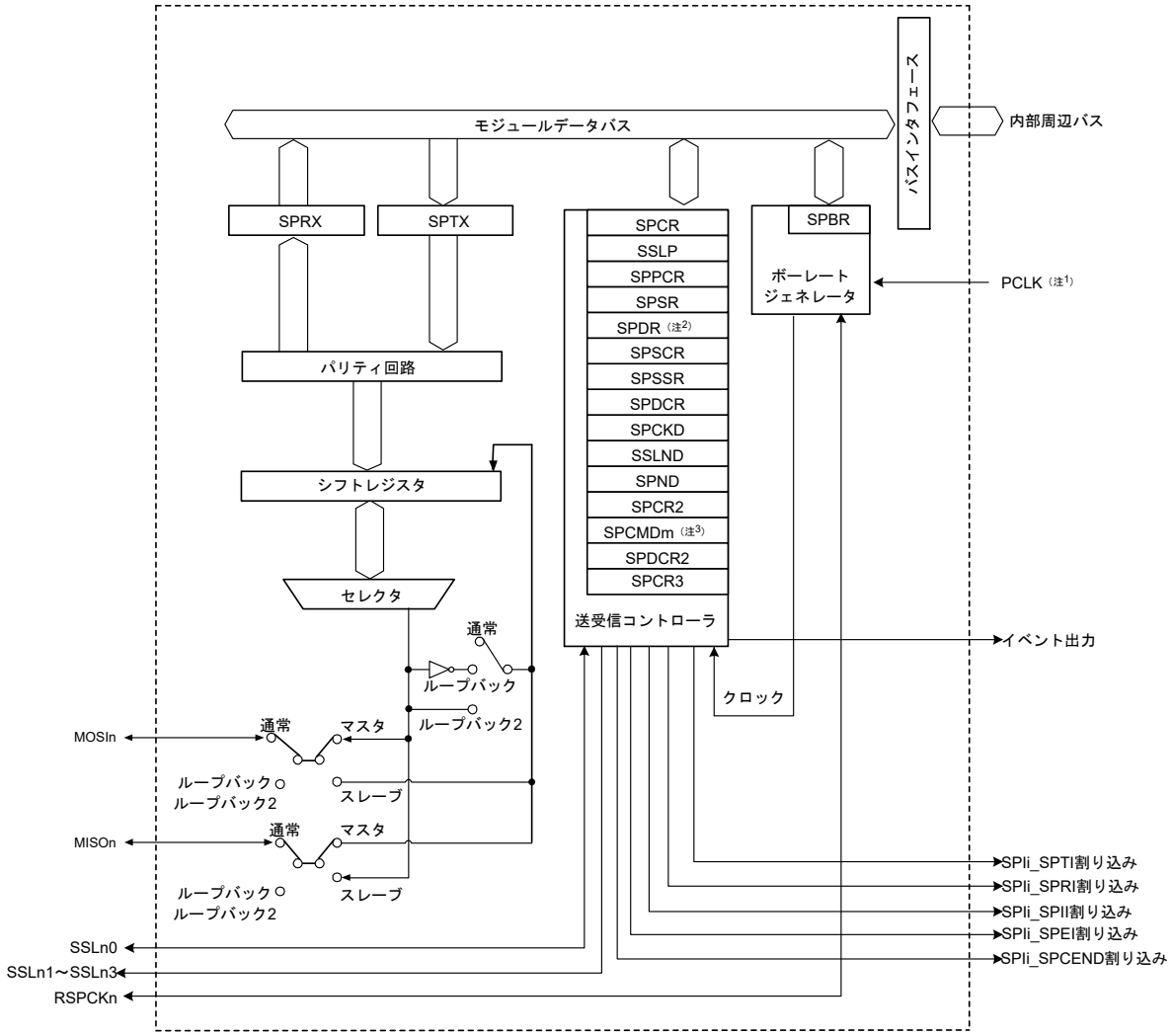
表 34.1 SPI の仕様 (1/2)

項目	内容
チャネル数	2 チャネル
SPI 転送機能	• MOSI (Master Out/Slave In)、MISO (Master In/Slave Out)、SSL (Slave Select)、RSPCK (SPI Clock) の各信号を使用して、SPI 動作（4 線式）またはクロック同期式動作（3 線式）によるシリアル通信が可能 • 送信のみの動作が可能 • 受信のみの動作が可能（スレーブモードのみ） • 通信モードは、全二重式または送信のみが選択可能 • RSPCK 極性切り替え • RSPCK 位相切り替え
データフォーマット	• MSB ファーストまたは LSB ファーストを選択可能 • 転送ビット長を 8、9、10、11、12、13、14、15、16、20、24、または 32 ビットから選択可能 • 128 ビットの送信および受信バッファ • 1 度の送受信で最大 4 フレームを転送可能（1 フレームは最大 32 ビット） • バイトスワップ動作機能 • 送受信データは反転可能
ビットレート	• マスタモード時、内蔵ボーレートジェネレータで PCLKA を分周して RSPCK を生成（分周比は 2～4096 分周） • スレーブモード時は、PCLKA の最小 4 分周のクロックを、RSPCK として入力可能（RSPCK の最高周波数は PCLKA の 4 分周） High 幅：PCLKA の 2 サイクル、Low 幅：PCLKA の 2 サイクル
バッファ構成	• 送信および受信バッファはそれぞれダブルバッファ構造 • 送信バッファと受信バッファは 128 ビット
エラー検出	• モードフォルトエラー検出 • アンダーランエラー検出 • オーバーランエラー検出(注1) • パリティエラー検出
SSL 制御機能	• 1 チャネルあたり 4 本の SSL 端子 (SSLni: SSLn0～SSLn3) (n = A, B) • シングルマスタモード時、SSLn0～SSLn3 端子は出力 • マルチマスタモード時、SSLn0 端子は入力、SSLn1～SSLn3 端子は出力または未使用 • スレーブモード時、SSLn0 端子は入力、SSLn1～SSLn3 端子は未使用 • SSL 出力のアサートから RSPCK 動作までの遅延（RSPCK 遅延）を制御可能 設定範囲：1～8 RSPCK 周期（設定単位：1 RSPCK 周期） • RSPCK 停止から SSL 出力のネゲートまでの遅延（SSL ネゲート遅延）を制御可能 設定範囲：1～8 RSPCK 周期（設定単位：1 RSPCK 周期） • 次アクセスの SSL 出力アサートのウェイト（次アクセス遅延）を制御可能 設定範囲：1～8RSPCK 周期（設定単位：1RSPCK 周期） • SSL 極性変更機能 • バースト転送時のフレーム間遅延を設定可能
マスタ転送時の制御方式	• 最大 8 コマンドで構成された転送を連続してループ実行可能 • 各コマンドに以下の項目を設定可能： SSL 信号値、ビットレート、RSPCK 極性と位相、転送データ長、MSB/LSB ファースト、バースト、RSPCK 遅延、SSL ネゲート遅延、および次アクセス遅延 • 送信バッファへの書き込みによる転送起動 • SSL ネゲート時の MOSI 信号値を設定可能 • RSPCK 自動停止機能

表 34.1 SPI の仕様 (2/2)

項目	内容
割り込み要因	割り込み要因： ● 受信バッファフル割り込み ● 送信バッファエンプティ割り込み ● SPI エラー割り込み（モードフォルトエラー、オーバーランエラー、パリティエラー） ● SPI アイドル割り込み（SPI アイドル） ● 送信完了割り込み
イベントリンク機能	以下のイベントをイベントリンクコントローラ (ELC) へ出力可能： ● 受信バッファフル信号 ● 送信バッファエンプティ信号 ● モードフォルト／アンダーラン／オーバーラン／パリティエラー信号 ● SPI アイドル信号 ● 通信終了信号
その他	● CMOS 出力／オープンドレイン出力の切り替え ● SPI 初期化機能 ● ループバックモード
モジュールストップ機能	消費電力低減のためにモジュールストップ状態を設定可能
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

注 1. マスタ受信時に RSPCK 自動停止機能が有効な場合は、オーバーランエラーが検出されると転送クロックが停止するため、オーバーランエラーは発生しません。



注 1. PCLK = PCLKA
注 2. SPDR = SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY
注 3. m = 0～7

図 34.1 SPI のブロック図

SSLn0 端子の入出力方向は、SPI が自動的に切り替えます。SSLn0 端子は、SPI がシングルマスタの場合は出力状態、マルチマスタまたはスレーブの場合は入力状態になります。RSPCKn、MOSIn、および MISOn 端子の入出力方向は、マスタ／スレーブ設定と SSLn0 端子の入力レベルに応じて、SPI が自動的に切り替えます。詳細は、「34.3.2. SPI 端子の制御」を参照してください。

表 34.2 SPI の端子構成 (1/2)

チャネル	端子名	入出力	内容
SPI0	RSPCKA	入出力	クロック入出力端子
	SSLA0	入出力	スレーブ選択入出力
	SSLA1～SSLA3	出力	スレーブ選択出力
	MOSIA	入出力	マスタ送信データ入出力
	MISOA	入出力	スレーブ送信データ入出力
SPI1	RSPCKB	入出力	クロック入出力端子
	MOSIB	入出力	マスタ送信データ入出力
	MISOB	入出力	スレーブ送信データ入出力

表 34.2 SPI の端子構成 (2/2)

チャネル	端子名	入出力	内容
	SSLB0	入出力	スレーブ選択入出力
	SSLB1～SSLB3	出力	スレーブ選択出力

注. 端子名の表示は、SPI0：「...A」または「...An」、SPI1：「...B」または「...Bn」（n = 0、1、2、または 3）のように示しています。

34.2 レジスタの説明

34.2.1 SPCR : SPI コントロールレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SPRIE	SPE	SPTIE	SPEIE	MSTR	MODFEN	TXMD	SPMS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SPMS	SPI モード選択 0: SPI 動作（4 線式）を選択 1: クロック同期式動作（3 線式）を選択	R/W
1	TXMD	通信動作モード選択 0: 全二重同期式シリアル通信を選択 1: 送信のみのシリアル通信を選択	R/W
2	MODFEN	モードフォルトエラー検出許可 0: モードフォルトエラー検出を禁止 1: モードフォルトエラー検出を許可	R/W
3	MSTR	SPI マスタ/スレーブモード選択 0: スレーブモードを選択 1: マスタモードを選択	R/W
4	SPEIE	SPI エラー割り込み許可 0: SPI エラー割り込み要求を禁止 1: SPI エラー割り込み要求を許可	R/W
5	SPTIE	送信バッファエンプティ割り込み許可 0: 送信バッファエンプティ割り込み要求を禁止 1: 送信バッファエンプティ割り込み要求を許可	R/W
6	SPE	SPI 機能有効 0: SPI 機能を無効 1: SPI 機能を有効	R/W
7	SPRIE	SPI 受信バッファフル割り込み許可 0: SPI 受信バッファフル割り込み要求を禁止 1: SPI 受信バッファフル割り込み要求を許可	R/W

SPMS ビット（SPI モード選択）

SPMS ビットは SPI 動作（4 線式）またはクロック同期式動作（3 線式）を選択します。

クロック同期式動作では SSLn0～SSLn3 端子は使用しません。RSPCKn 端子、MOSIn 端子、および MISOn 端子を用いて通信を行います。マスタモード (MSTR = 1) のクロック同期式動作では、SPCMDm.CPHA ビットを 0 または 1 に設定できます。スレーブモード (MSTR = 0) のクロック同期式動作では、常に CPHA ビットを 1 にしてください。スレーブモード (MSTR = 0) のクロック同期式動作では、CPHA ビットが 0 である場合、動作を行わないでください。

TXMD ビット（通信動作モード選択）

TXMD ビットは全二重同期式のシリアル通信または送信のみのシリアル通信を選択します。TXMD ビットを 1 にして通信を行う場合、SPI は送信のみを行い、受信動作を行いません（「34.3.6. データ転送モード」を参照）。また、TXMD ビットを 1 にした場合、受信バッファフルの割り込み要求を使用することはできません。

受信専用スレーブモードでは、TXMD の設定は無効です。

MODFEN ビット（モードフォルトエラー検出許可）

MODFEN ビットはモードフォルトエラーの検出を許可または禁止します（「34.3.9. エラー検出」を参照）。また、SPI は MODFEN ビットと MSTR ビットとの組み合わせに基づいて、SSLni 端子の入出力方向を決定します（「34.3.2. SPI 端子の制御」を参照）。

MSTR ビット（SPI マスタ/スレーブモード選択）

MSTR ビットは SPI に対してマスタモードまたはスレーブモードを選択します。SPI は MSTR ビットの設定に従って、RSPCKn、MOSIn、MISOn、および SSLni 端子の方向を決定します。

SPEIE ビット（SPI エラー割り込み許可）

SPEIE ビットは、以下の場合に、SPI エラー割り込み要求の発生を許可または禁止します。

- SPI がモードフォルトエラーまたはアンダーランエラーを検出し、SPSR.MODF フラグを 1 にした場合
- SPI がオーバーランエラーを検出し、SPSR.OVRF フラグを 1 にした場合
- SPI がパリティエラーを検出し、SPSR.PERF フラグを 1 にした場合

詳細は「34.3.9. エラー検出」を参照してください。

SPTIE ビット（送信バッファエンプティ割り込み許可）

SPTIE ビットは SPI が送信バッファエンプティを検出したときの、送信バッファエンプティ割り込み要求の発生を許可または禁止します。送信開始時の送信バッファエンプティ割り込み要求は、SPE ビットと SPTIE ビットを同時に 1 にするか、または SPTIE ビットを 1 にした後、SPE ビットを 1 にすることで発生します。

SPI 機能を無効（SPE ビットを 0 に変更）にしても、SPTIE ビットが 1 であると、割り込みが発生します。

SPE ビット（SPI 機能有効）

SPE ビットは SPI 機能を有効または無効にします。SPSR.MODF フラグが 1 の場合、SPE ビットを 1 にすることはできません。詳細は、「34.3.9. エラー検出」を参照してください。

SPE ビットを 0 にすると、SPI 機能が無効になり、このモジュール機能の一部が初期化されます。詳細は、「34.3.10. SPI の初期化」を参照してください。また、SPE ビットを 0 から 1 へまたは 1 から 0 へ切り替えると、送信バッファエンプティ割り込み要求が発生します。

SPRIE ビット（SPI 受信バッファフル割り込み許可）

SPRIE ビットは SPI がシリアル転送完了後の受信バッファフルを検出したときの、SPI 受信バッファフル割り込み要求の発生を許可または禁止します。

34.2.2 SSLP : SPI スレーブ選択極性レジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x01

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	SSL3P	SSL2P	SSL1P	SSL0P
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SSL0P	SSLn0 端子の信号極性設定 0: SSLn0 端子の信号はアクティブ Low 1: SSLn0 端子の信号はアクティブ High	R/W
1	SSL1P	SSLn1 端子の信号極性設定 0: SSLn1 端子の信号はアクティブ Low 1: SSLn1 端子の信号はアクティブ High	R/W
2	SSL2P	SSLn2 端子の信号極性設定 0: SSLn2 端子の信号はアクティブ Low 1: SSLn2 端子の信号はアクティブ High	R/W
3	SSL3P	SSLn3 端子の信号極性設定 0: SSLn3 端子の信号はアクティブ Low 1: SSLn3 端子の信号はアクティブ High	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

34.2.3 SPPCR : SPI 端子コントロールレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	MOIFE	MOIFV	—	—	SPLP2	SPLP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SPLP	SPI ループバック 0: 通常モード 1: ループバックモード（受信データ ＝ 送信データの反転）	R/W
1	SPLP2	SPI ループバック 2 0: 通常モード 1: ループバックモード（受信データ ＝ 送信データ）	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	MOIFV	MOSI アイドル固定値 0: MOSI アイドル時の MOSIn 端子の出力レベルを Low に設定 1: MOSI アイドル時の MOSIn 端子の出力レベルを High に設定	R/W
5	MOIFE	MOSI アイドル値固定許可 0: MOSI 出力値は前回転送の最終データに設定 1: MOSI 出力値は MOIFV ビットの設定値に設定	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPLP ビット（SPI ループバック）

SPLP ビットは SPI の端子モードを選択します。SPLP ビットが 1 の場合、SPCR.MSTR ビットが 1 であれば、SPI は MISOn 端子とシフトレジスタ間の経路を遮断し、SPCR.MSTR ビットが 0 であれば、MOSIn 端子とシフトレジスタ間の経路を遮断します。その後、SPI はシフトレジスタの入力経路の値を反転し、出力経路に接続します（ループバックモード）。詳細は、「34.3.13. ループバックモード」を参照してください。

SPLP2 ビット（SPI ループバック 2）

SPLP2 ビットは SPI の端子モードを選択します。SPLP2 ビットが 1 の場合、SPCR.MSTR ビットが 1 であれば、SPI は MISOn 端子とシフトレジスタ間の経路を遮断し、SPCR.MSTR ビットが 0 であれば、MOSIn 端子とシフトレジスタ間の経路を遮断します。その後、SPI はシフトレジスタの入力経路の値を反転せず出力経路に接続します（ループバックモード）。詳細は、「34.3.13. ループバックモード」を参照してください。

MOIFV ビット（MOSI アイドル固定値）

マスタモードで MOIFE ビットが 1 の場合、MOIFV ビットは SSL ネゲート期間（バースト転送における SSL 保持期間を含む）における MOSIn 端子の出力値を決定します。

MOIFE ビット（MOSI アイドル値固定許可）

MOIFE ビットは、SPI がマスタモードで SSL ネゲート期間（バースト転送における SSL 保持期間を含む）である場合、MOSIn 端子の出力値を固定します。MOIFE ビットが 0 の場合、SPI は SSL ネゲート期間中に前回のシリアル転送の最終データを MOSIn 端子に出力します。MOIFE ビットが 1 の場合、SPI は MOIFV ビットに設定された固定値を MOSIn 端子に出力します。

34.2.4 SPSR : SPI ステータスレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x03

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SPRF	CENDF	SPTEF	UDRF	PERF	MODF	IDLNF	OVRF
Value after reset:	0	0	1	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OVRF	オーバーランエラーフラグ 0: オーバーランエラーの発生なし 1: オーバーランエラーの発生あり	R/W(注1)
1	IDLNF	SPI アイドルフラグ 0: SPI がアイドル状態 1: SPI が転送状態	R
2	MODF	モードフォルトエラーフラグ 0: モードフォルトエラーおよびアンダーランエラーの発生なし 1: モードフォルトエラーおよびアンダーランエラーの発生あり	R/W(注1)
3	PERF	パリティエラーフラグ 0: パリティエラーの発生なし 1: パリティエラーの発生あり	R/W(注1)
4	UDRF	アンダーランエラーフラグ MODF フラグが 1 の場合、UDRF ビットは有効です。 0: モードフォルトエラー発生 (MODF = 1) 1: アンダーランエラー発生 (MODF = 1)	R/W(注1)(注2)
5	SPTEF	SPI 送信バッファエンプティフラグ 0: 送信バッファにデータあり 1: 送信バッファにデータなし	R/W(注3)
6	CENDF	通信終了フラグ 0: 通信中または通信なし 1: 通信終了	R/W(注1)
7	SPRF	SPI 受信バッファフルフラグ 0: SPDR レジスタに有効なデータなし 1: SPDR レジスタに有効なデータあり	R/W(注3)

注 1. フラグをクリアするため、1 を読んだあとに 0 を書き込むことのみ可能です。
注 2. MODF フラグをクリアすると同時に、UDRF フラグをクリアしてください。
注 3. 書く場合、1 としてください。

OVRF フラグ（オーバーランエラーフラグ）

OVRF フラグはオーバーランエラーの発生を示します。マスタモード (SPCR.MSTR = 1) かつ RSPCK クロック自動停止機能有効 (SPCR1.SCKASE = 1) の場合、オーバーランエラーは発生せず、本フラグは 1 になりません。詳細は、「34.3.9.1. オーバーランエラー」を参照してください。

[1 になる条件]

受信バッファフルの状態で、次のシリアル転送が終了し、かつ以下の 1 つを満たしたとき

- SPCR.TXMD = 0（送受信マスタモード、送受信スレーブモード、または受信専用スレーブモード）
- SPCR.MSTR = 0 かつ SPCR3.ETXMD = 1（受信専用スレーブモード）

［0 になる条件］

- OVRF フラグが 1 の状態で SPSR レジスタを読んだ後、OVRF フラグに 0 を書いたとき

IDLNF フラグ（SPI アイドルフラグ）

IDLNF フラグは SPI の転送状況を示します。

［1 になる条件］

マスタモード

- 本フラグの［0 になる条件］に示した、マスタモード時のいずれの条件も満たさないとき

スレーブモード

- SPCR.SPE ビットが 1（SPI 機能が有効）のとき

［0 になる条件］

マスタモード

条件 1 が満たされたとき、または他のすべての条件が満たされたとき

条件 1： SPCR.SPE ビットが 0（SPI 初期化）のとき

条件 2： 送信バッファ (SPTX) がエンプティである（次転送データがセットされていない）とき

条件 3： SPI 内部シーケンサがアイドル状態へ遷移したとき（次アクセス遅延までの動作が完了した状態）

条件 4： SPSSR.SPCP[2:0]ビットが 000（シーケンス制御の先頭）のとき

スレーブモード

- 条件 1 が満たされたとき

MODF フラグ（モードフォルトエラーフラグ）

MODF フラグはモードフォルトエラーまたはアンダーランエラーの発生を示します。発生したエラーの種類は UDRF フラグによって示されます。

［1 になる条件］

マルチマスタモード

- SPCR.MSTR ビットが 1（マスタモード）、SPCR.MODFEN ビットが 1（モードフォルトエラー検出を許可）の状態で、SSLni 端子の入力レベルがアクティブレベルになり、モードフォルトエラーが発生したとき

スレーブモード

- 条件 1 または 2 が満たされたとき

条件 1： SPCR.MSTR ビットが 0（スレーブモード）、かつ SPCR.MODFEN ビットが 1（モードフォルトエラー検出許可）の状態で、データ転送に必要な RSPCK サイクルが終了する前に SSLni 端子がネゲートされ、モードフォルトエラーが発生した場合

条件 2： SPCR.MSTR ビットが 0（スレーブモード）、SPCR.SPE ビットが 1、かつ送信データが準備されていない状態で、シリアル転送が開始されたため、アンダーランエラーが発生した場合

なお、SSLni 信号のアクティブレベルは、SSLP.SSLiP ビット（SSLi 信号極性設定ビット）によって決定されます。

［0 になる条件］

- 本フラグが 1 の状態で SPSR レジスタを読んだ後、本フラグに 0 を書いたとき

PERF フラグ（パリティエラーフラグ）

PERF フラグはパリティエラーの発生を示します。

[1 になる条件]

SPCR2.SPPE ビットが 1 の状態で、シリアル転送が終了し、パリティエラーが発生し、かつ以下の 1 つを満たしたとき

- SPCR.TXMD = 0（送受信マスタモード、送受信スレーブモード、または受信専用スレーブモード）
- SPCR.MSTR = 0 かつ SPCR3.ETXMD = 1（受信専用スレーブモード）

[0 になる条件]

- 本フラグが 1 の状態で SPSR レジスタを読んだ後、本フラグに 0 を書いたとき

UDRF フラグ（アンダーランエラーフラグ）

UDRF フラグはアンダーランエラーの発生を示します。

[1 になる条件]

- SPCR.MSTR ビットが 0（スレーブモード）、SPCR3.ETXMD ビットが 0（送受信スレーブモードまたは送信スレーブモード）、SPCR.SPE ビットが 1、かつ送信データが準備されていない場合に、シリアル転送が開始されたため、アンダーランエラーが発生したとき

[0 になる条件]

- 本フラグが 1 の状態で SPSR レジスタを読んだ後、本フラグに 0 を書いたとき

SPTEF フラグ（SPI 送信バッファエンプティフラグ）

SPTEF フラグは SPI データレジスタ (SPDR/SPDR_HA) の送信バッファの状態を示します。

[1 になる条件]

- 以下の条件 1 または条件 2 が満たされたとき
  1. SPCR.SPE ビットが 0（SPI 初期化）であるとき
  2. 送信データ（SPDCR.SPFC[1:0]ビットで指定されるフレームサイズ）が送信バッファからシフトレジスタへ転送されたとき

[0 になる条件]

- SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタに書き込まれたデータが、SPI データコントロールレジスタ (SPDCR) の SPFC[1:0]ビットに設定したフレーム数に等しいとき

SPTEF フラグが 1 の場合のみ、データを SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY に書き込むことができます。SPTEF フラグが 0 のときに SPDR/SPDR_HA レジスタの送信バッファにデータが書き込まれた場合、送信バッファのデータは更新されません。

CENDF フラグ（通信終了フラグ）

本フラグは、SPI の通信終了ステータスを示します。通信終了時に 1 となり、次の通信開始時に 0 となります。

[1 になる条件]

マスタモード

以下の 3 つの条件を満たしたとき

- 送信バッファ (SPTX) がエンプティである（次の送信データが存在しない）
- SPSSR.SPCP[2:0]ビットが 000b である（連続コントロールの先頭を意味する）
- SPI 内部シーケンサがアイドル状態に遷移した（次アクセス遅延完了を意味する）

SPI シリアル通信、送受信／送信のみスレーブモード（4 線式：SPCR.SPMS = 0 のとき）

以下の 3 つの条件を満たしたとき

- 送信バッファ (SPTX) がエンプティである（次の送信データが存在しない）
- 送信シフトレジスタがエンプティである（SPI がシリアル転送をしないことを意味する）
- SSL0 がネゲートされた

クロック同期モード、送受信／送信のみスレーブモード（3 線式：SPCR.SPMS = 1 のとき）

以下の 3 つの条件を満たしたとき

- 送信バッファ (SPTX) がエンプティである（次の送信データが存在しない）
- 送信シフトレジスタがエンプティである（SPI がシリアル転送をしないことを意味する）
- 最終データの RSPCK の最終偶数エッジを検出した（SPCMD.CPHA = 1 のとき）

SPI シリアル通信、受信のみスレーブモード（4 線式：SPCR.SPMS = 0 のとき）

以下の条件を満たしたとき

- 受信バッファに最終データが書き込まれた後、SSL0 がネゲートされた

クロック同期モード、受信のみスレーブモード（3 線式：SPCR.SPMS = 1 のとき）

以下の条件を満たしたとき

- 最終データの RSPCK の最終偶数エッジを検出した（SPCMD.CPHA = 1 のとき）

[0 になる条件]

マスタモード

以下のいずれかの条件を満たしたとき

- 次の送信データが送信バッファ (SPTX) に書かれたとき
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

送受信／送信のみスレーブモード

以下のいずれかの条件を満たしたとき

- 次の送信データが送信バッファ (SPTX) に書かれたとき
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

SPI シリアル通信、受信のみスレーブモード（4 線式：SPCR.SPMS = 0 のとき）

以下のいずれかの条件を満たしたとき

- 次のデータの SSL0 アサートを検出した
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

クロック同期モード、受信のみスレーブモード（3 線式：SPCR.SPMS = 1 のとき）

以下のいずれかの条件を満たしたとき

- 次のデータの RSPCK の最初のエッジを検出した
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

SPRF フラグ（SPI 受信バッファフルフラグ）

SPRF フラグは、SPI データレジスタ (SPDR/SPDR_HA) の受信バッファの状態を示します。

[1 になる条件]

- SPRF フラグが 0 の状態で、SPDCR.SPFC[1:0]ビットで指定されるフレームサイズの受信データがシフトレジスタから SPDR レジスタへ転送されたとき。また、以下のうちいずれかを満たしたとき。ただし、OVRF フラグが 1 の場合、SPRF フラグは 0 から 1 に変更されません。
  - SPCR.TXMD = 0（送受信マスタモード、送受信スレーブモード、または受信専用スレーブモード）
  - SPCR.MSTR = 0 かつ SPCR3.ETXMD = 1（受信専用スレーブモード）

[0 になる条件]

- 受信データが SPDR/SPDR_HA レジスタから読み出されたとき

34.2.5 SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY : SPI データレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

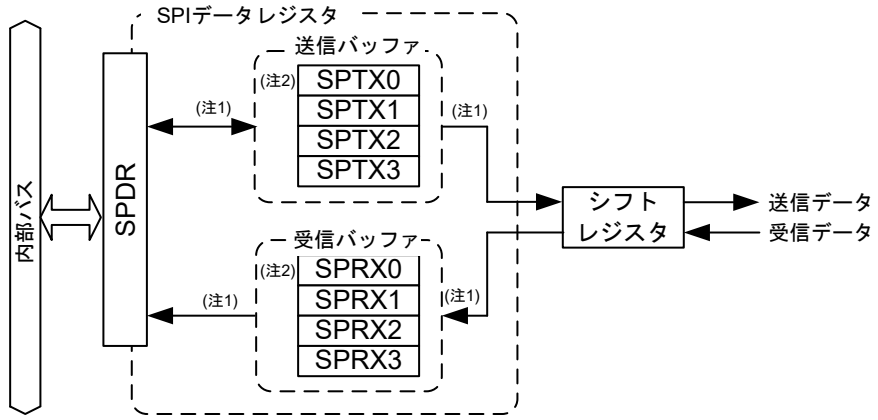
Offset address: 0x04

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	SPI データ	R/W

SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタは、SPI 送受信用のデータを格納するバッファとのインタフェースです。ワードアクセス（SPDCR.SPLW ビットが 1）の場合は、SPDR レジスタにアクセスしてください。ハーフワードアクセス（SPLW ビットが 0）の場合は、SPDR_HA レジスタにアクセスしてください。バイトアクセス（SPDCR.SPBYT ビットが 1）の場合は、SPDR_BY レジスタにアクセスしてください。

送信バッファ (SPTX) と受信バッファ (SPRX) は独立したバッファですが、SPDR レジスタにマッピングされています。 図 34.2 に、SPDR レジスタの構成図を示します。



注. SPDR = SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY
注 1. アクセス先のバッファやステージはハードウェアにより自動的に切り替えます。

図 34.2 SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタの構成図

送信バッファと受信バッファそれぞれに 4 個ずつのステージがあります。SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタの 1 アドレスに、この 8 バッファステージすべてがマッピングされます。

SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタへ書き込まれたデータは、送信バッファステージ (SPTXn) (n = 0～3) へ書き込まれた後、バッファから送信されます。受信バッファは、受信完了時に受信データを格納します。オーバーランが発生すると、受信バッファは更新されません。

また、データ長が 32 ビット以外の場合、SPRXn (n = 0～3) の関連ビットには、SPTXn (n = 0～3) の非参照ビットが格納されます。たとえば、データ長が 9 ビットのデータを受信した場合、SPRXn[8:0]ビットには受信データが格納され、SPRXn[31:9]ビットには SPTXn[31:9]ビットが格納されます。

(1) バスインタフェース

SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタは、32 ビットの送信および受信バッファとのインタフェースであり、それぞれのバッファが 1 個のステージを持ち、合計 32 バイトになります。この 32 バイトを SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタの 4 バイトのアドレス空間にマッピングしています。また、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタへのアクセスの単位は、SPI データコントロールレジスタの SPI ワードアクセス／ハーフワードアクセス設

定ビット (SPDCR.SPLW) で選択されます。SPDR レジスタへのアクセスは、SPI データコントロールレジスタの SPI バイトアクセスビット (SPDCR.SPBYT) で設定したアクセスサイズでも行うことができます。

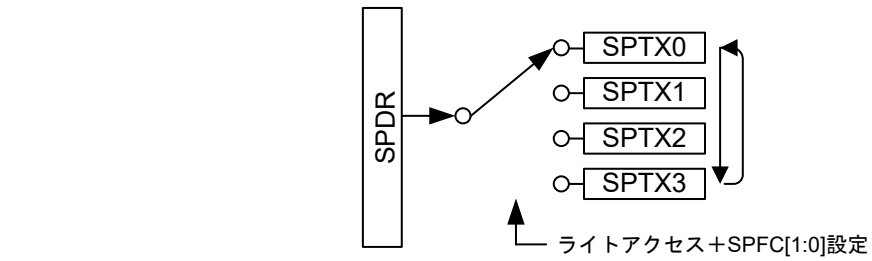
送信データは、LSB 詰めで書いてください。受信データは LSB 詰めで格納されます。

以下では、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタに対する書き込みおよび読み出しに関連する動作について説明します。

書き込み

SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタに書き込んだデータは、送信バッファ (SPTXn) に書き込まれます。SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタの読み出し時と異なり、書き込みは SPDCR.SPRDTD ビットの値に影響されません。送信バッファには送信バッファ書き込みポインタがあり、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタへデータを書き込むたびに、ポインタが自動更新され、次のステージを参照するようになります。

図 34.3 に SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタへの書き込み時の送信バッファ付きバスインタフェースの構成を示します。



注. SPDR = SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY

図 34.3 書き込みアクセス時の SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタの構成図

送信バッファ書き込みポインタの切り替えシーケンスは、SPI データコントロールレジスタのフレーム数設定ビット (SPDCR.SPFC[1:0]) の設定と異なります。SPFC[1:0]の設定と SPTX0～SPTX3 のポインタ切り替えのシーケンスの関係は以下の通りです。

- SPFC[1:0] = 00b の場合 SPTX0 → SPTX0 → SPTX0 → …
- SPFC[1:0] = 01b の場合 SPTX0 → SPTX1 → SPTX0 → SPTX1 → …
- SPFC[1:0] = 10b の場合 SPTX0 → SPTX1 → SPTX2 → SPTX0 → SPTX1 → …
- SPFC[1:0] = 11b の場合 SPTX0 → SPTX1 → SPTX2 → SPTX3 → SPTX0 → SPTX1 → …

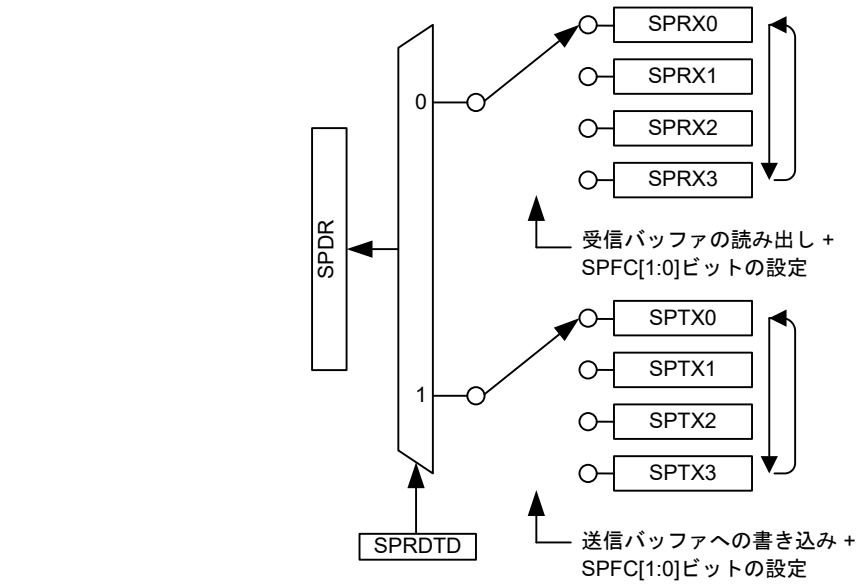
SPI コントロールレジスタの SPI 機能有効ビット (SPCR.SPE) の値が 0 の状態で、同ビットに 1 を書くと、次の書き込み先は SPTX0 になります。

送信バッファエンプティ割り込みの発生後 (SPSR.SPTEF = 1)、送信バッファ (SPTXn) へ書き込む際は、SPI データコントロールレジスタ (SPDCR) の SPFC[1:0]ビットで設定したフレーム数分を書き込んでください。送信バッファ (SPTXn) に指定したフレーム数を書き込んでも、書き込み完了後、次の送信バッファエンプティ割り込みが発生するまでの期間 (SPTEF = 0) は、バッファの値は更新されません。

読み出し

SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタにアクセスすることによって、受信バッファ (SPRXn) または送信バッファ (SPTXn) の値を読み出すことができます。SPI データコントロールレジスタの SPI 受信／送信データ選択ビット (SPDCR.SPRDTD) の設定によって、受信バッファまたは送信バッファのどちらの内容を読み出すかが決まります。SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタの読み出し順序は、独立した受信バッファ読み出しポインタと送信バッファ読み出しポインタによって制御されます。

図 34.4 に、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタからの読み出し時の受信および送信バッファのバスインタフェースの構成図を示します。



注. SPDR = SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY

図 34.4 読み出しアクセス時の SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタの構成図

受信バッファを読み出すと、受信バッファ読み出しポインタが次のバッファに自動的に切り替わります。受信バッファ読み出しポインタの切り替え順序は、送信バッファ書き込みポインタと同じです。ただし、SPI コントロールレジスタの SPI 機能有効ビット (SPCR.SPE) が 1 の状態で、本ビットに 1 を書くと、次の読み出し時はバッファ読み出しポインタによって SPRX0 が参照されます。

送信バッファ読み出しポインタは、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタへの書き込み時に更新され、送信バッファからの読み出し時には更新されません。送信バッファを読み出すと、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタに最後に書き込まれた値が読み出せます。

ただし、送信バッファエンプティ割り込み発生後、SPDCR.SPFC[1:0]ビットで設定したフレーム数分のデータ書き込み完了から次の送信バッファエンプティ割り込み発生 (SPTEF = 0) までの期間は、送信バッファからの読み出し値がすべて 0 となります。

34.2.6 SPSCR : SPI シーケンスコントロールレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SPSLN[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	SPSLN[2:0]	SPI シーケンス長設定 これらのビットで設定したシーケンス長によって、SPCMD0～SPCMD7 レジスタの参照順序が決まります。また、シーケンス長と、SPI が参照する SPCMD0～SPCMD7 レジスタの関係が定義されます。スレーブモードでは、SPI は SPCMD0 レジスタを参照します。 0 0 0: 1 0→0→… 0 0 1: 2 0→1→0→… 0 1 0: 3 0→1→2→0→… 0 1 1: 4 0→1→2→3→0→… 1 0 0: 5 0→1→2→3→4→0→… 1 0 1: 6 0→1→2→3→4→5→0→… 1 1 0: 7 0→1→2→3→4→5→6→0→… 1 1 1: 8 0→1→2→3→4→5→6→7→0→…	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPSCR レジスタは、SPI がマスタモードで動作する場合のシーケンス長を指定するためのレジスタです。SPCR.MSTR および SPCR.SPE ビットがともに 1 の状態で SPSLN[2:0] ビットを変更する場合、事前に SPSR.IDLNF フラグが 0 であることを確認してください。

SPSLN[2:0]ビット（SPI シーケンス長設定）

SPSLN[2:0]ビットはマスタモードの SPI がシーケンス動作する場合のシーケンス長を指定します。マスタモードの SPI は、このシーケンス長の設定に応じて、参照する SPCMD0～SPCMD7 レジスタとその参照順序を変更します。スレーブモードでは、SPCMD0 レジスタが参照されます。

34.2.7 SPSSR : SPI シーケンスステータスレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x09

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	SPECM[2:0]			—	SPCP[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	SPCP[2:0]	SPI コマンドポインタ 0 0 0: SPCMD0 0 0 1: SPCMD1 0 1 0: SPCMD2 0 1 1: SPCMD3 1 0 0: SPCMD4 1 0 1: SPCMD5 1 1 0: SPCMD6 1 1 1: SPCMD7	R
3	—	読むと 0 が読めます。	R
6:4	SPECM[2:0]	SPI エラーコマンド 0 0 0: SPCMD0 0 0 1: SPCMD1 0 1 0: SPCMD2 0 1 1: SPCMD3 1 0 0: SPCMD4 1 0 1: SPCMD5 1 1 0: SPCMD6 1 1 1: SPCMD7	R
7	—	読むと 0 が読めます。	R

SPSSR レジスタは、SPI がマスタモードで動作する場合のシーケンス制御の状態を示します。SPSSR レジスタへの書き込みは無効です。

SPCP[2:0]ビット（SPI コマンドポインタ）

SPCP[2:0]ビットは SPI によるシーケンス制御中に、ポインタで参照されている SPCMDm レジスタを示します。SPI のシーケンス制御については、「34.3.11.1. マスタモード動作」を参照してください。

SPECM[2:0]ビット（SPI エラーコマンド）

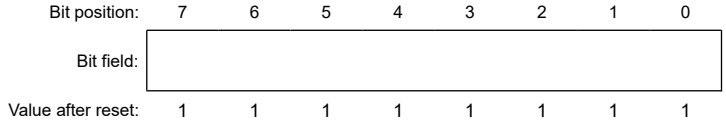
SPECM[2:0]ビットは SPI によるシーケンス制御中にエラーが検出されたとき、SPCP[2:0]ビットで指定した SPCMDm レジスタを示します。SPI は、エラー検出時にのみ SPECM[2:0]ビットを更新します。SPSR.OVRF および SPSR.MODF フラグがともに 0 で、エラーが発生していない場合、SPECM[2:0]ビット値には意味がありません。

SPI のエラー検出機能については、「34.3.9. エラー検出」を参照してください。SPI のシーケンス制御については、「34.3.11.1. マスタモード動作」を参照してください。

34.2.8 SPBR : SPI ビットレートレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x0A



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	n/a	ビットレート	R/W

SPBR レジスタは、マスタモード時のビットレートを設定します。

SPI をスレーブモードで使用する場合、SPBR と SPCMDm.BRDV[1:0]ビット（ビットレート分周設定ビット）の設定に関係なく、ビットレートは入力クロックのビットレートに依存します。入力クロックには、常にデバイスの電気的特性を満たすビットレートを使用してください。

ビットレートは、SPI コマンドレジスタの SPBR と SPCMDm.BRDV[1:0]の設定の組み合わせで決定されます。次式でビットレートを計算してください。

$$\text{ビットレート} = \frac{f(\text{PCLK})}{2 \times (n+1) \times 2^{N}}$$

(PCLK = PCLKA)

この式で、n は SPBR レジスタの設定値 (0, 1, 2, …, 255)、N は SPCMDm.BRDV[1:0] ビットの設定値 (0, 1, 2, 3) です。

SPBR レジスタの設定値、BRDV[1:0]ビットの設定値、およびビットレートの関係の例を表 34.3 に示します。

表 34.3 SPBR レジスタ設定値、 BRDV[1:0]ビット設定値、およびビットレートの関係 (1/2)

SPBR(n)	BRDV[1:0]ビット (N)	分周比	ビットレート PCLKA = 32 MHz
0	0	2	16.0 Mbps
1	0	4	8.00 Mbps
2	0	6	5.33 Mbps
3	0	8	4.00 Mbps
4	0	10	3.20 Mbps
5	0	12	2.67 Mbps
5	1	24	1.33 Mbps
5	2	48	667 kbps
5	3	96	333 kbps

表 34.3 SPBR レジスタ設定値、 BRDV[1:0]ビット設定値、およびビットレートの関係 (2/2)

SPBR(n)	BRDV[1:0]ビット (N)	分周比	ビットレート PCLKA = 32 MHz
255	3	4096	7.81 kbps

34.2.9 SPDCR : SPI データコントロールレジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x0B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	SPBYT	SPLW	SPRDTD	—	—	SPFC[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SPFC[1:0]	フレーム数設定 0 0: 1 フレーム 0 1: 2 フレーム 1 0: 3 フレーム 1 1: 4 フレーム	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SPRDTD	SPI 受信／送信データ選択 0: SPDR レジスタの値は受信バッファから読み出す 1: SPDR レジスタの値は送信バッファから読み出す（ただし、送信バッファが空の場合）	R/W
5	SPLW	SPI ワードアクセス／ハーフワードアクセス設定 0: SPDR_HA レジスタが有効（ハーフワードアクセス） 1: SPDR レジスタが有効（ワードアクセス）	R/W
6	SPBYT	SPI バイトアクセス設定 0: SPDR/SPDR_HA レジスタへのアクセスはハーフワードアクセスまたはワードアクセス（SPLW 有効） 1: SPDR_BY へのアクセスはバイトアクセス（SPLW 無効）	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPI データコントロールレジスタ (SPDCR) は、SPDR レジスタに格納できるフレーム数と、SPDR レジスタを読み出し、SPDR レジスタへのアクセス幅をワードアクセス／ハーフワードアクセス／バイトアクセスに設定するためのレジスタです。1 回の送受信で最大 4 フレームを送受信できます。各転送におけるデータ量は、SPCMDm.SPB[3:0]ビット、SPSCR.SPSLN[2:0]ビット、および SPFC[1:0]ビットの組み合わせで制御されます。

SPCR.SPE ビットが 1 の状態で、SPFC[1:0]ビットを変更する場合、SPSR.IDLNF フラグが 0 であることを確認してください。

SPFC[1:0]ビット（フレーム数設定）

SPFC[1:0]ビットは 1 回の転送起動で SPDR レジスタに格納できるフレーム数を設定します。1 回の送受信で最大 4 フレームを送受信できます。

SPFC[1:0]ビットで指定したフレーム数分の送信データが、SPDR/SPDR_HA レジスタに書き込まれると、SPI は SPSR.SPTEF フラグを 0 にして送信を開始します。その後、SPFC[1:0]ビットで指定されたフレーム数分の送信データがシフトレジスタに送信されると、SPI は送信バッファエンプティ割り込みを発生させます（SPSR.SPTEF が 1 になります）。

SPFC[1:0]ビットで指定されたフレーム数分のデータが受信されると、SPI は受信バッファフル割り込みを発生させます（SPSR.SPRF が 1 になります）。

表 34.4 SPSLN[2:0]ビットと SPFC[1:0]ビットの設定可能な組み合わせ

設定	SPSLN[2:0]	SPFC[1:0]	1 シーケンスで転送するフレーム数	送信バッファ、受信バッファがフルになるフレーム数
1-1	000b	00b	1	1
1-2	000b	01b	2	2
1-3	000b	10b	3	3
1-4	000b	11b	4	4
2-1	001b	01b	2	2
2-2	001b	11b	4	4
3	010b	10b	3	3
4	011b	11b	4	4
5	100b	00b	5	1
6	101b	00b	6	1
7	110b	00b	7	1
8	111b	00b	8	1

SPRDTD ビット（SPI 受信／送信データ選択）

SPRDTD ビットは SPDR/SPDR_HA レジスタが、値を受信バッファと送信バッファのどちらから読み出すかを選択します。送信バッファから読み出す場合、SPDR/SPDR_HA レジスタへ最後に書き込まれた値が読み出されます。送信バッファの読み出しは、SPI 送信バッファエンプティ割り込みの発生後、SPFC[1:0]ビットで設定したフレーム数のデータの書き込み終了前（SPSR.SPTEF = 1 のとき）までに行ってください。

詳細は、「34.2.5. SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY : SPI データレジスタ」を参照してください。

SPLW ビット（SPI ワードアクセス／ハーフワードアクセス設定）

SPLW ビットは SPDR レジスタへのアクセス幅を設定します。SPLW ビットが 0 の場合、SPDR_HA レジスタへのハーフワードアクセスが有効となり、SPLW ビットが 1 の場合、SPDR レジスタへのワードアクセスが有効となります。また、このビットが 0 のとき、SPI データ長設定ビット（SPCMDm.SPB[3:0]ビット）は 8～16 ビットに設定してください。20、24、または 32 ビットのデータ長に設定した場合、いかなる動作も行わないでください。

SPBYT ビット（SPI バイトアクセス設定）

SPBYT ビットは、SPI データレジスタ (SPDR) にアクセスする際のデータ幅を設定するのに使用します。SPBYT = 0 のとき、SPDR/SPDR_HA レジスタへのアクセスは、ワードアクセスまたはハーフワードアクセスを使用してください。SPBYT = 1（この場合 SPLW は無効）の場合、SPDR_BY レジスタへのアクセスにはバイトアクセスを使用してください。

SPBYT = 1 の場合、SPI コマンドレジスタ m (SPCMDm) の SPI データ長ビット (SPB[3:0]) を 8 ビットに設定してください。SPB[3:0]を 9～16、20、24 または 32 ビットに設定した場合、その後の動作は保証されません。

34.2.10 SPCKD : SPI クロック遅延レジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SCKDL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	SCKDL[2:0]	RSPCK 遅延設定 0 0 0: 1 RSPCK 0 0 1: 2 RSPCK 0 1 0: 3 RSPCK 0 1 1: 4 RSPCK 1 0 0: 5 RSPCK 1 0 1: 6 RSPCK 1 1 0: 7 RSPCK 1 1 1: 8 RSPCK	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPCKD レジスタは、SPCMDm.SCKDEN ビットが 1 の場合の RSPCK 遅延（SSLni 信号アサート開始から RSPCK 発振までの期間）を指定します。

SCKDL[2:0]ビット（RSPCK 遅延設定）

SCKDL[2:0]ビットは SPCMDm.SCKDEN ビットが 1 の場合の RSPCK 遅延値を設定します。SPI をスレーブモードで使用する場合は、SCKDL[2:0]ビットを 000b にしてください。

34.2.11 SSLND : SPI スレーブ選択ネゲート遅延レジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x0D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SLNDL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	SLNDL[2:0]	SSL ネゲート遅延設定 0 0 0: 1 RSPCK 0 0 1: 2 RSPCK 0 1 0: 3 RSPCK 0 1 1: 4 RSPCK 1 0 0: 5 RSPCK 1 0 1: 6 RSPCK 1 1 0: 7 RSPCK 1 1 1: 8 RSPCK	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SSLND レジスタは、SPI コマンドレジスタ m (SPCMDm) の SLNDEN ビットが 1 の場合に、マスタモードの SPI がシリアル転送の最終 RSPCK エッジを送信してから SSLni 信号をネゲートするまでの期間（SSL ネゲート遅延）を設定するためのレジスタです。

SLNDL[2:0]ビット（SSL ネゲート遅延設定）

SLNDL[2:0]ビットは SPI がマスタモードのとき、SSL ネゲート遅延値を設定します。SPI をスレーブモードで使用する場合は、SLNDL[2:0]ビットを 000b にしてください。

34.2.12 SPND : SPI 次アクセス遅延レジスタ

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x0E

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SPNDL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	SPNDL[2:0]	SPI 次アクセス遅延設定 0 0 0: 1 RSPCK + 2 PCLKA 0 0 1: 2 RSPCK + 2 PCLKA 0 1 0: 3 RSPCK + 2 PCLKA 0 1 1: 4 RSPCK + 2 PCLKA 1 0 0: 5 RSPCK + 2 PCLKA 1 0 1: 6 RSPCK + 2 PCLKA 1 1 0: 7 RSPCK + 2 PCLKA 1 1 1: 8 RSPCK + 2 PCLKA	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPND レジスタは、SPCMDm.SPNDEN ビットが 1 の場合の次アクセス遅延（シリアル転送終了後の SSLni 信号の非アクティブ期間）を指定します。

SPNDL[2:0]ビット（SPI 次アクセス遅延設定）

SPNDL[2:0]ビットは SPCMDm.SPNDEN ビットが 1 の場合の次アクセス遅延を設定します。SPI をスレーブモードで使用する場合は、SPNDL[2:0]ビットを 000b にしてください。

34.2.13 SPCR2 : SPI コントロールレジスタ 2

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x0F

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	SCKASE	PTE	SPIIE	SPOE	SPPE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SPPE	パリティ許可 0: 送信データにパリティビットを付加せず、受信データのパリティビットをチェックしない 1: （SPCR.TXMD = 0 の場合）送信データにパリティビットを付加し、受信データのパリティビットをチェックする （SPCR.TXMD = 1 の場合）送信データにパリティビットを付加するが、受信データのパリティビットをチェックしない	R/W
1	SPOE	パリティモード 0: 送受信用に偶数パリティを選択 1: 送受信用に奇数パリティを選択	R/W
2	SPIIE	SPI アイドル割り込み許可 0: アイドル割り込み要求禁止 1: アイドル割り込み要求許可	R/W
3	PTE	パリティ自己診断 0: パリティ回路自己診断機能は無効 1: パリティ回路自己診断機能は有効	R/W
4	SCKASE	RSPCK 自動停止機能有効 0: RSPCK 自動停止機能は無効 1: RSPCK 自動停止機能は有効	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPPE ビット（パリティ許可）

SPPE ビットはパリティ機能を有効または無効にします。

SPCR.TXMD ビットが 0 で、SPCR2.SPPE ビットが 1 のとき、送信データにパリティビットを付加し、受信データのパリティチェックを行います。

SPCR.TXMD ビットが 1 で、SPCR2.SPPE ビットが 1 のとき、送信データにパリティビットを付加しますが、受信データのパリティチェックは行いません。

SPOE ビット（パリティモード）

SPOE ビットは偶数パリティまたは奇数パリティを設定します。

偶数パリティを設定すると、パリティビットと送受信キャラクタを合わせて、値が 1 のビットの総数が偶数になるようにパリティビットが付加されます。同様に、奇数パリティを設定すると、パリティビットと送受信キャラクタを合わせて、値が 1 のビットの総数が奇数になるようにパリティビットが付加されます。

SPOE ビットは、SPPE ビットが 1 の場合にのみ有効です。

SPIIE ビット（SPI アイドル割り込み許可）

SPIIE ビットは SPI のアイドル状態が検出されて SPSR.IDLNF フラグが 0 になった場合の、SPI アイドル割り込み要求の発生を許可または禁止します。

PTE ビット（パリティ自己診断）

PTE ビットはパリティ機能が正常であることを確認するための、パリティ回路の自己診断機能を有効または無効にします。

SCKASE ビット（RSPCK 自動停止機能有効）

SCKASE ビットは RSPCK 自動停止機能を有効または無効にします。この機能を有効にした場合、マスタモードでのデータ受信時に、オーバーランエラーが発生する前に RSPCK クロックが停止します。詳細は、「34.3.9.1. オーバーランエラー」を参照してください。

34.2.14 SPCMDm : SPI コマンドレジスタ m (m = 0～7)

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x10 + 0x02 × m

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SCKDEN	SLNDEN	SPNDEN	LSBF	SPB[3:0]				SSLKP	SSLA[2:0]			BRDV[1:0]		CPOL	CPHA
Value after reset:	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CPHA	RSPCK 位相設定 0: データが奇数エッジでサンプリングされ、偶数エッジで変更される 1: データが奇数エッジで変更され、偶数エッジでサンプリングされる	R/W
1	CPOL	RSPCK 極性設定 0: アイドル時の RSPCK が Low 1: アイドル時の RSPCK が High	R/W
3:2	BRDV[1:0]	ビットレート分周設定 0 0: ベースのビットレート 0 1: ベースのビットレートの 2 分周 1 0: ベースのビットレートの 4 分周 1 1: ベースのビットレートの 8 分周	R/W
6:4	SSLA[2:0]	SSL 端子の信号アサート設定 0 0 0: SSL0 0 0 1: SSL1 0 1 0: SSL2 0 1 1: SSL3 その他: 設定禁止	R/W
7	SSLKP	SSL 端子の信号レベル保持 0: 転送完了時にすべての SSL 信号をネゲート 1: SSL 信号レベルを転送後から次のアクセス開始まで保持	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
11:8	SPB[3:0]	SPI データ長設定 0x0: 20 ビット 0x1: 24 ビット 0x2: 32 ビット 0x3: 32 ビット 0x8: 9 ビット 0x9: 10 ビット 0xA: 11 ビット 0xB: 12 ビット 0xC: 13 ビット 0xD: 14 ビット 0xE: 15 ビット 0xF: 16 ビット その他: 8 ビット	R/W
12	LSBF	SPI LSB ファースト 0: MSB ファースト 1: LSB ファースト	R/W
13	SPNDEN	SPI 次アクセス遅延許可 0: 次アクセス遅延は 1 RSPCK + 2 PCLKA を選択 1: 次アクセス遅延は SPI 次アクセス遅延レジスタ (SPND) の設定値	R/W
14	SLNDEN	SSL ネゲート遅延設定許可 0: SSL ネゲート遅延は 1RSPCK 1: SSL ネゲート遅延は SPI スレーブ選択ネゲート遅延レジスタ (SSLND) の設定値	R/W
15	SCKDEN	RSPCK 遅延設定許可 0: RSPCK 遅延は 1RSPCK 1: RSPCK 遅延は SPI クロック遅延レジスタ (SPCKD) の設定値	R/W

SPCMDm レジスタは、マスタモードの SPI に対して転送フォーマットを指定するレジスタです。チャネルごとに 8 つの SPCMDm (m = 0～7) があります。SPCMD0 レジスタの一部のビットは、スレーブモードの SPI に対して転送モードを設定するために使用されます。マスタモードの SPI は、SPSCR.SPSLN[2:0]ビットの設定に従ってシーケンシャルに SPCMDm レジスタを参照し、参照した SPCMDm レジスタに設定されたシリアル転送を実行します。

SPCMDm レジスタの設定は、送信バッファがエンプティの（SPSR.SPTEF = 1 で、次転送のデータがセットされていない）状態で、その SPCMDm レジスタが参照されたときに送信されるデータの設定前に行ってください。

マスタモードの SPI が参照している SPCMDm レジスタは、SPSSR.SPCP[2:0]ビットで確認できます。

CPHA ビット（RSPCK 位相設定）

CPHA ビットはマスタモードまたはスレーブモードの SPI に対して、RSPCK の位相を設定します。SPI モジュール間でデータ通信を行う場合、モジュール間では同一の RSPCK 位相を設定する必要があります。

CPOL ビット（RSPCK 極性設定）

CPOL ビットはマスタモードまたはスレーブモードの SPI に対して、RSPCK の極性を設定します。SPI モジュール間でデータ通信を行う場合、モジュール間では同一の RSPCK 極性を設定する必要があります。

BRDV[1:0]ビット（ビットレート分周設定）

BRDV[1:0]ビットは、SPBR レジスタの設定値との組み合わせでビットレートを決定します。（「34.2.8. SPBR : SPI ビットレートレジスタ」を参照してください）。SPBR レジスタの設定値は、ベースとなるビットレートを決定します。BRDV[1:0]ビットの設定値は、ベースのビットレートに対して分周なし／2 分周／4 分周／8 分周したビットレートを選択します。BRDV[1:0]ビットに異なる値を設定することで、コマンドごとに異なるビットレートでシリアル転送を実行できます。

SSLA[2:0]ビット（SSL 端子の信号アサート設定）

SSLA[2:0]ビットはマスタモードの SPI がシリアル転送を行う際の、SSLni 信号のアサートを制御します。SSLni 信号アサート時の信号極性は、関連する SSLP レジスタの設定値で決定されます。マルチマスタモードで SSLA[2:0]ビットを 000b にした場合、SSLn0 端子は入力になるため、全 SSL 信号がネゲート状態でシリアル転送が実行されます。

SPI をスレーブモードで使用する場合は、SSLA[2:0]ビットを 000b にしてください。

SSLKP ビット（SSL 端子の信号レベル保持）

SSLKP ビットは、マスタモードの SPI がシリアル転送を行う際、現在のコマンドに関連する SSL ネゲートおよび次のコマンドに関連する SSL アサーション間と、現在の SSLni 信号のレベルをキープするか、またはネゲートするかを指定します。SSLKP ビットを 1 にすると、バースト転送が有効になります。詳細は、「34.3.11.1. マスタモード動作」の (4) バースト転送（SPI0 のみ）を参照してください。SPI スレーブモードを使用する際は SSLKP ビットを 0 にしてください。

SPB[3:0]ビット（SPI データ長設定）

SPB[3:0]ビットはマスタモードまたはスレーブモードの SPI に対して、転送データ長を指定します。

LSBF ビット（SPI LSB ファースト）

LSBF ビットはマスタモードまたはスレーブモードの SPI に対して、そのデータフォーマットを MSB ファーストまたは LSB ファーストに設定します。

SPNDEN ビット（SPI 次アクセス遅延許可）

SPNDEN ビットは次アクセス遅延（マスタモードの SPI がシリアル転送を終了して SSLni 信号を非アクティブにしてから、SPI が次アクセスの SSLni 信号アサートを可能にするまでの期間）を指定します。SPNDEN ビットが 0 のとき、SPI は次アクセス遅延を 1 RSPCK + 2 PCLKA に設定します。SPNDEN ビットが 1 のとき、SPI は SPND の設定に従って次アクセス遅延を挿入します。

SPI をスレーブモードで使用する場合は、SPNDEN ビットを 0 にする必要があります。

SLNDEN ビット（SSL ネゲート遅延設定許可）

SLNDEN ビットはマスタモードの SPI が、RSPCK を発振停止してから SSLni 信号を非アクティブにするまでの期間（SSL ネゲート遅延）を設定します。SLNDEN ビットが 0 のとき、SPI は SSL ネゲート遅延を 1RSPCK に設定します。SLNDEN ビットが 1 のとき、SPI は SSLND レジスタの設定に従った SSL ネゲート遅延で SSLni 信号をネゲートします。

SPI をスレーブモードで使用する場合は、SLNDEN ビットを 0 にする必要があります。

SCKDEN ビット（RSPCK 遅延設定許可）

SCKDEN ビットはマスタモードの SPI が、SSLni 信号をアクティブにしてから RSPCK の発振を開始するまでの期間（SPI クロック遅延）を設定します。SCKDEN ビットが 0 のとき、SPI は RSPCK 遅延を 1RSPCK にします。SCKDEN ビットが 1 のとき、SPI は SPCKD レジスタの設定に従った RSPCK 遅延で RSPCK の発振を開始します。

SPI をスレーブモードで使用する場合は、SCKDEN ビットを 0 にする必要があります。

34.2.15 SPDCR2 : SPI データコントロールレジスタ 2

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x20

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	SINV	BYSW
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BYSW	バイトスワップ動作モード選択 0: バイトスワップ OFF 1: バイトスワップ ON	R/W
1	SINV	シリアルデータ反転ビット 0: シリアルデータ反転なし 1: シリアルデータ反転あり	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPI データコントロールレジスタ 2 (SPDCR2) は、送受信データのバイト単位スワップの設定と、シリアルデータの反転を設定する設定レジスタです。スレーブモードで SPI が有効 (SPCR.SPE = 1) な状態でこれらのビットが修正されると、その後の動作は保証されません。

BYSW ビット（バイトスワップ動作モード選択）

本ビットは、送受信データのバイト単位スワップの設定をする設定レジスタです。バイトアクセスが有効 (SPDCR.SPBYT = 1) な状態ではバイトスワップは無効です。バイトスワップが有効なとき、パリティ機能は無効（SPCR2.SPPE ビット= 0）でなければなりません。BYSW ビットの設定変更は、SPCR.SPE ビット= 0 でなければなりません。

バイトスワップ後のデータは、指定のデータ長だけ異なります（SPCMD.SPB[3:0]の設定）。

バイトスワップ時、データ長（SPB[3:0]ビットの設定）は 32 ビットか 16 ビットでなければなりません。ほかのデータ長（すなわち 8～15、20、24 ビット長）のケースでは、バイトスワップ動作は保証されません。スワップ前と後の状態を以下に示します（データ長（32 ビット／16 ビット））。

- データ長 32 ビット（SPB[3:0] = 0010b または 0011b）

  スワップ前：[31:24] [23:16] [15:8] [7:0]

  スワップ後：[7:0] [15:8] [23:16] [31:24]
- データ長 16 ビット (SPB[3:0] = 1111b)

  スワップ前： [31:24] [23:16]

  スワップ後： [23:16] [31:24]

バイトアクセスモード (SPDCR.SPBT = 1) の場合、バイトスワップ設定は無効です。

バイトスワップが有効なとき、パリティ機能を無効 (SPCR2.SPPE = 0) でなければなりません。パリティ機能を有効に設定すると、動作は保証されません。

SINV ビット（シリアルデータ反転ビット）

本ビットは、送信データと受信データの反転に使用します。

SINV ビットが 1 に設定されるとき、送信バッファ (SPTX) データは送信データと受信データを反転するために反転されます。それから、反転したデータを受信バッファに格納します。パリティビットは、反転した送受信データに対応した値になります。

34.2.16 SPCR3 : SPI コントロールレジスタ 3

Base address: SPIn = 0x4011_A000 + 0x0100 × n (n = 0, 1)

Offset address: 0x21

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	CENDIE	—	—	BFDS	ETXMD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ETXMD	拡張通信モード選択 0: 全二重同期式または送信のみシリアル通信 [SPCR.TXMD ビットが有効] 1: スレーブモードの受信のみシリアル通信（SPCR.MSTR ビット = 0） [SPCR.TXMD ビットが無効] マスターモードでは設定禁止（SPCR.MSTR ビット = 1）	R/W
1	BFDS	バースト転送フレーム間遅延選択 0: バースト転送時、フレーム間に遅延（RSPCK 遅延、SSL ネゲート遅延、次アクセス遅延）を挿入する。 1: バースト転送時にフレーム間の遅延を挿入しない。	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
4	CENDIE	SPI 通信終了割り込み許可 0: 通信終了割り込み要求禁止 1: 通信終了割り込み要求許可	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SPI コントロールレジスタ 3 (SPCR3) は動作モードのコントロールレジスタです。SPCR.SPE ビットの値が 1 の状態で ETXMD ビットと BFDS ビットの値を変更すると、SPI 動作は保証されません。

ETXMD ビット（拡張通信モード選択）

本ビットは、スレーブモード時のみ有効です（SPCR.MSTR ビット = 0）。このビットは受信のみ動作の選択をします。スレーブモードで ETXMD ビットが 1 のとき、通信は受信のみとなり送信をしません（「34.3.6. データ転送モード」参照）。ETXMD ビットが 1 のとき、送信データエンプティ割り込みを使用できません。

モード毎の通信状態（マスタモード、スレーブモード）を以下に示します。ETXMD ビット、SPCR.MSTR ビット、TXMD ビットで制御します。

表 34.5 SPI 通信状態（マスタ／スレーブモード）

SPCR.MSTR ビット	SPCR3.ETXMD ビット	SPCR.TXMD ビット	通信状態
1	0	0	送受信マスタモード
1	0	1	送信マスタモード
0	0	0	送受信スレーブモード（デフォルト）
0	0	1	送信スレーブモード
0	1	—	受信スレーブモード

BFDS ビット（バースト転送フレーム間遅延選択）

バースト転送フレーム間に遅延時間を挿入するかどうかを制御します。

マスタモード（SPCR.MSTR ビットが 1）で SPCMD.SSLKP ビットが 1 のとき有効です。

本ビットはスレーブモードでは 0 に設定してください。転送フレーム間 SSL 遅延制御の使用方法を以下に示します。詳細は、(4) バースト転送を参照してください。

表 34.6 送信フレーム間 SSL 遅延制御の使用方法（マスタモード）

送信		SPCMD.SSLKP ビット	SPCR3.BFDS ビット	SSL 遅延制御レジスタ(注1)（RSPCK クロック遅延、SSL ネゲート遅延、次アクセス遅延）
非バースト転送		0	0	任意値。RSPCK クロック遅延、SSL ネゲート遅延、次アクセス遅延の設定に従い、遅延の値を制御可能です。
フレーム間遅延ありバースト転送	最初のフレームから最後の一つ手前のフレームまで	1	0	
	最後のフレーム	0	0	
フレーム間遅延なしバースト転送	最初のフレームから最後の一つ手前のフレームまで	1	1	任意値。但し、遅延は以下の場合のみ挿入されます。 • 最初のフレームの RSPCK クロック遅延 • 最後のフレームの SSL ネゲート遅延と次アクセス遅延
	最後のフレーム	0	1	

注 1. 以下のビットの設定値が有効であるかどうかは、SPCMD.SPNDEN ビットの設定値によります。（「34.2.14. SPCMDm : SPI コマンドレジスタ m (m = 0～7)」を参照）
SPCKD.SCKDL[2:0]ビット：RSPCK 遅延
SSLND.SLNDL[2:0]ビット：SSL ネゲート遅延
SPND.SPNDL[2:0]ビット：次アクセス遅延

CENDIE ビット（SPI 通信終了割り込み許可）

通信終了割り込み要求の発生を制御します。

34.3 動作説明

本節では、シリアル転送期間という用語を、有効データのドライブ開始から最終有効データの取り込みまでの期間を意味する用語として使用しています。

34.3.1 SPI 動作の概要

SPI は、下記のモードでの同期式シリアル転送が可能です。

- スレーブモード（SPI 動作）
- シングルマスタモード（SPI 動作）
- マルチマスタモード（SPI 動作）
- スレーブモード（クロック同期式動作）
- マスタモード（クロック同期式動作）

SPI のモードは、SPCR.MSTR、SPCR.MODFEN、および SPCR.SPMS ビットで選択できます。表 34.7 に SPI のモードと SPCR レジスタの設定値との関係、および各モードの概要を示します。

表 34.7 SPI のモードと SPCR レジスタの設定値との関係、および各モードの概要

モード	スレーブ（SPI 動作）	シングルマスタ（SPI 動作）	マルチマスタ（SPI 動作）	スレーブ（クロック同期式動作）	マスタ（クロック同期式動作）
MSTR ビットの設定値	0	1	1	0	1
MODFEN ビットの設定値	0 または 1	0	1	0	0
SPMS ビットの設定値	0	0	0	1	1
RSPCKn 端子	入力	出力	出力／Hi-Z	入力	出力
MOSIn 端子	入力	出力	出力／Hi-Z	入力	出力
MISOn 端子	出力／Hi-Z	入力	入力	出力	入力
SSLn0 端子	入力	出力	入力	Hi-Z(注1)	Hi-Z(注1)
SSLn1～SSLn3 端子	Hi-Z(注1)	出力	出力／Hi-Z	Hi-Z(注1)	Hi-Z(注1)
SSL 極性変更機能	あり	あり	あり	—	—
最大転送レート	PCLKA/4	PCLKA/2	PCLKA/2	PCLKA/4	PCLKA/2
クロックソース	RSPCK 入力	内蔵ボーレートジェネレータ	内蔵ボーレートジェネレータ	RSPCK 入力	内蔵ボーレートジェネレータ
クロック極性	2				
クロック位相	2	2	2	1 (CPHA = 1)	2
先頭転送ビット	MSB/LSB				
転送データ長	8～16、20、24、32 ビット				
バースト転送	可能 (CPHA = 1)	可能 (CPHA = 0, 1)	可能 (CPHA = 0, 1)	—	—
RSPCK 遅延制御	なし	あり	あり	なし	あり
SSL ネゲート遅延制御	なし	あり	あり	なし	あり
次アクセス遅延制御	なし	あり	あり	なし	あり
転送トリガ	SSL 入力アクティブまたは RSPCK 発振	送信バッファエンプティ割り込み要求発生で送信バッファに書き込み (SPTEF = 1)	送信バッファエンプティ割り込み要求発生で送信バッファに書き込み (SPTEF = 1)	RSPCK 発振	送信バッファエンプティ割り込み要求発生で送信バッファに書き込み (SPTEF = 1)
シーケンス制御	なし	あり	あり	なし	あり
送信バッファエンプティ検出	あり(注5)				
受信バッファフル検出	あり(注2)				
オーバーランエラー検出	あり(注2)	あり(注2)(注4)	あり(注2)(注4)	あり(注2)	あり(注2)
パリティエラー検出	あり(注3)(注2)				
モードフォルトエラー検出	あり (MODFEN = 1)	なし	あり	なし	なし
アンダーランエラー検出	あり(注5)	なし	なし	あり(注5)	なし

注 1. この機能は本モードでは使用しません。
注 2. SPCR.TXMD ビットが 1 のときは、受信バッファフル検出、オーバーランエラー検出、およびパリティエラー検出を行いません。
注 3. SPCR2.SPPE ビットが 0 のときは、パリティエラー検出を行いません。
注 4. SPCR2.SCKASE ビットが 1 のときは、オーバーランエラー検出を行いません。
注 5. SPI が受信のみスレーブモードの場合、送信バッファエンプティエラーとアンダーランエラーはいずれも検出されません。

34.3.2 SPI 端子の制御

SPI は、SPCR.MSTR、SPCR.MODFEN、SPCR.SPMS ビットの設定と入出力ポートの PmnPFS.NCODR ビットの設定に基づき、端子の状態を切り替えます。端子状態と各ビットの設定値との関係を表 34.8 に示します。入出力ポートの PmnPFS.NCODR ビットの設定値を 0 にすると、CMOS 出力となります。設定値を 1 にするとオープンドレイン出力となります。入出力ポートの設定も同じとなるよう設定してください。

表 34.8 端子状態とビット設定値の関係

モード	端子	端子状態(注2)	
		入出力ポートの PmnPFS.NCODR = 0	入出力ポートの PmnPFS.NCODR = 1
シングルマスタモード（SPI 動作） (MSTR = 1, MODFEN = 0, SPMS = 0)	RSPCKn	CMOS 出力	オープンドレイン出力
	SSLn0～SSLn3	CMOS 出力	オープンドレイン出力
	MOSIn	CMOS 出力	オープンドレイン出力
	MISOn	入力	入力
マルチマスタモード（SPI 動作） (MSTR = 1, MODFEN = 1, SPMS = 0)	RSPCKn(注3)	CMOS 出力／Hi-Z	オープンドレイン出力／Hi-Z
	SSLn0	入力	入力
	SSLn1～SSLn3(注3)	CMOS 出力／Hi-Z	オープンドレイン出力／Hi-Z
	MOSIn(注3)	CMOS 出力／Hi-Z	オープンドレイン出力／Hi-Z
	MISOn	入力	入力
スレーブモード（SPI 動作） (MSTR = 0, SPMS = 0)	RSPCKn	入力	入力
	SSLn0	入力	入力
	SSLn1～SSLn3(注5)	Hi-Z(注1)	Hi-Z(注1)
	MOSIn	入力	入力
	MISOn(注4)	CMOS 出力／Hi-Z	オープンドレイン出力／Hi-Z
マスタモード （クロック同期式動作） (MSTR = 1, MODFEN = 0, SPMS = 1)	RSPCKn	CMOS 出力	オープンドレイン出力
	SSLn0～SSLn3(注5)	Hi-Z(注1)	Hi-Z(注1)
	MOSIn	CMOS 出力	オープンドレイン出力
	MISOn	入力	入力
スレーブモード （クロック同期式動作） (MSTR = 0, SPMS = 1)	RSPCKn	入力	入力
	SSLn0～SSLn3(注5)	Hi-Z(注1)	Hi-Z(注1)
	MOSIn	入力	入力
	MISOn	CMOS 出力	オープンドレイン出力

注 1. この機能は本モードでは使用しません。
注 2. SPI 機能が選択されていない兼用端子には、SPI の設定値は反映されません。
注 3. SSLn0 端子がアクティブレベルの場合、端子の状態は Hi-Z になります。入力信号がアクティブレベルかどうかは、SSLP.SSL0P ビットの値で決まります。
注 4. SSLn0 端子が非アクティブレベルまたは SPCR.SPE ビットが 0 の場合、端子の状態は Hi-Z になります。入力信号がアクティブレベルかどうかは、SSLP.SSL0P ビットの値で決まります。
注 5. これらの端子は入出力ポート端子として使用できます。

シングルマスタモード（SPI 動作）またはマルチマスタモード（SPI 動作）の SPI は、SPPCR レジスタの MOIFE ビットと MOIFV ビットの設定値に基づいて、SSL ネゲート期間（バースト転送中の SSL 保持期間を含む）の MOSI 信号値を表 34.9 のように決定します。

表 34.9　SSL ネゲート期間の MOSI 端子の信号値の決定方法

SPPCR.MOIFE ビット	SPPCR.MOIFV ビット	SSL ネゲート期間の MOSIn 信号値
0	0, 1	前回転送の最終データ
1	0	Low
1	1	High

34.3.3　SPI システム構成例

34.3.3.1　シングルマスタとシングルスレーブ（MCU はマスタ）

図 34.5 に、MCU がマスタである場合のシングルマスタとシングルスレーブの SPI システム構成例を示します。シングルマスタとシングルスレーブ構成では、MCU（マスタ）の SSLni 出力は使用されません。SPI スレーブの SSL 入力は Low に固定して、SPI スレーブの選択状態を維持します。(注1)

注 1.　SPCMDm.CPHA ビットが 0 のときに構成された転送フォーマットでは、一部のスレーブデバイスに対する SSL 信号をアクティブレベルに固定できません。このような場合は、常に MCU の SSLni 出力をスレーブデバイスの SSL 入力に接続してください。

MCU（マスタ）は、RSPCKn と MOSIn 信号をドライブします。SPI スレーブは、MISO 信号をドライブします。

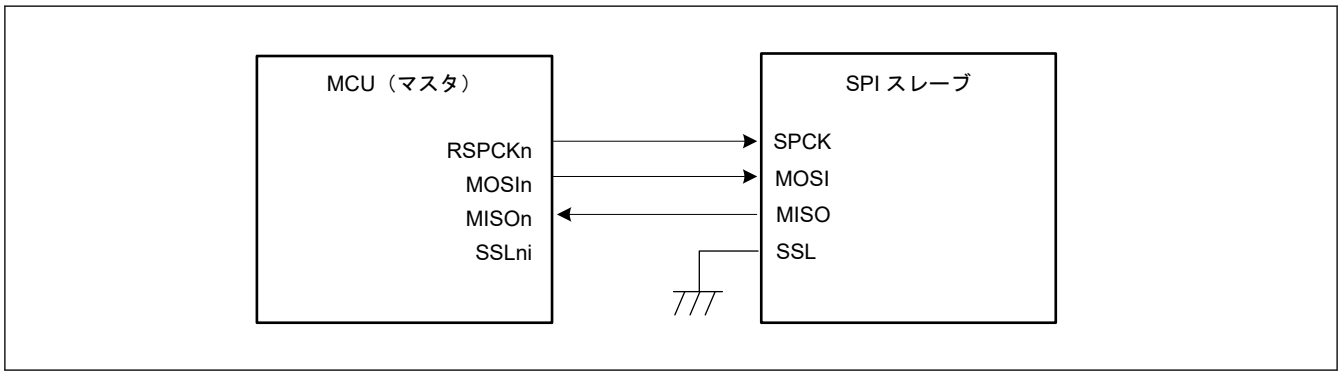


図 34.5　シングルマスタとシングルスレーブの構成例（MCU はマスタ）

34.3.3.2　シングルマスタとシングルスレーブ（MCU はスレーブ）

図 34.6 に、MCU がスレーブである場合のシングルマスタとシングルスレーブの SPI システム構成例を示します。MCU がスレーブとして動作する場合は、SSLn0 端子を SSL 入力として使用します。SPI マスタは、RSPCK および MOSI 信号をドライブします。MCU スレーブは、MISOn 信号をドライブします。(注1)

注 1.　SSLn0 が非アクティブレベルの場合、端子状態が Hi-Z になります。

SPCMDm.CPHA ビットが 1 のときのシングルスレーブ構成では、MCU（スレーブ）の SSLn0 入力は Low レベルに固定され、MCU（スレーブ）は選択された状態で維持されます。これによりシリアル転送の実行が可能になります（図 34.7）。ただし、SSL0 入力が図 34.7 のように固定されると、通信終了割り込みは出力されません。

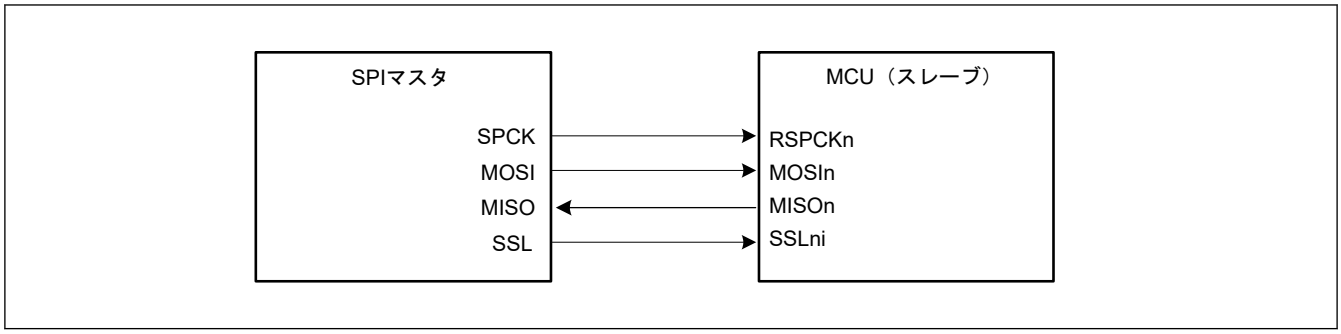


図 34.6　シングルマスタとシングルスレーブの構成例（MCU はスレーブ、SPCMDm.CPHA = 0）

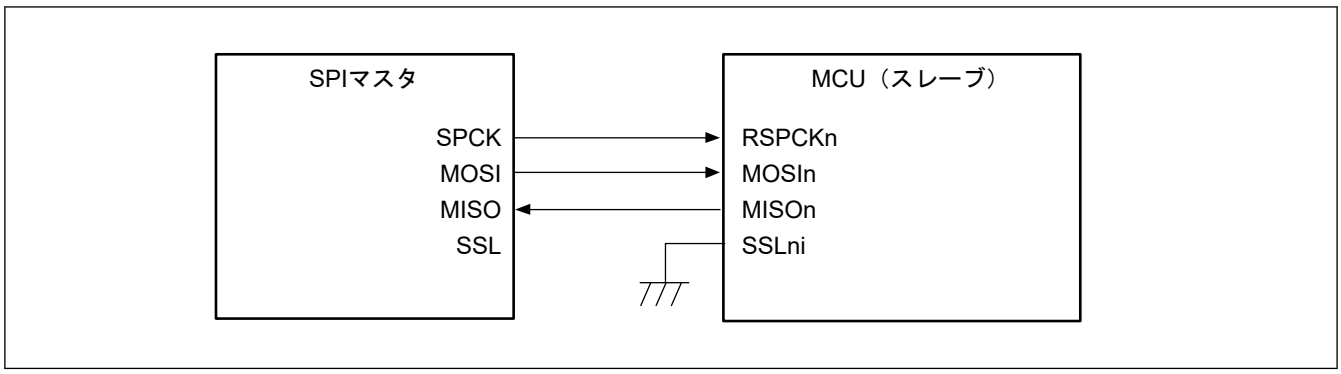


図 34.7　シングルマスタとシングルスレーブの構成例（MCU はスレーブ、SPCMDm.CPHA = 1）

34.3.3.3　シングルマスタとマルチスレーブ（MCU はマスタ）

図 34.8 に、MCU がマスタである場合のシングルマスタとマルチスレーブの SPI システム構成例を示します。この例では、MCU（マスタ）と 4 つのスレーブ（SPI スレーブ 0～SPI スレーブ 3）から SPI システムを構成しています。

MCU（マスタ）の RSPCKn 出力と MOSIn 出力は、SPI スレーブ 0～SPI スレーブ 3 の RSPCK 入力と MOSI 入力に接続します。SPI スレーブ 0～SPI スレーブ 3 の MISO 出力は、すべて MCU（マスタ）の MISOn 入力に接続します。MCU（マスタ）の SSLn0～SSLn3 出力は、それぞれ SPI スレーブ 0～SPI スレーブ 3 の SSL 入力に接続します。

MCU（マスタ）は、RSPCKn、MOSIn、SSLn0～SSLn3 信号をドライブします。SPI スレーブ 0～SPI スレーブ 3 のうち、SSL 入力に Low を入力されているスレーブが、MISO 信号をドライブします。

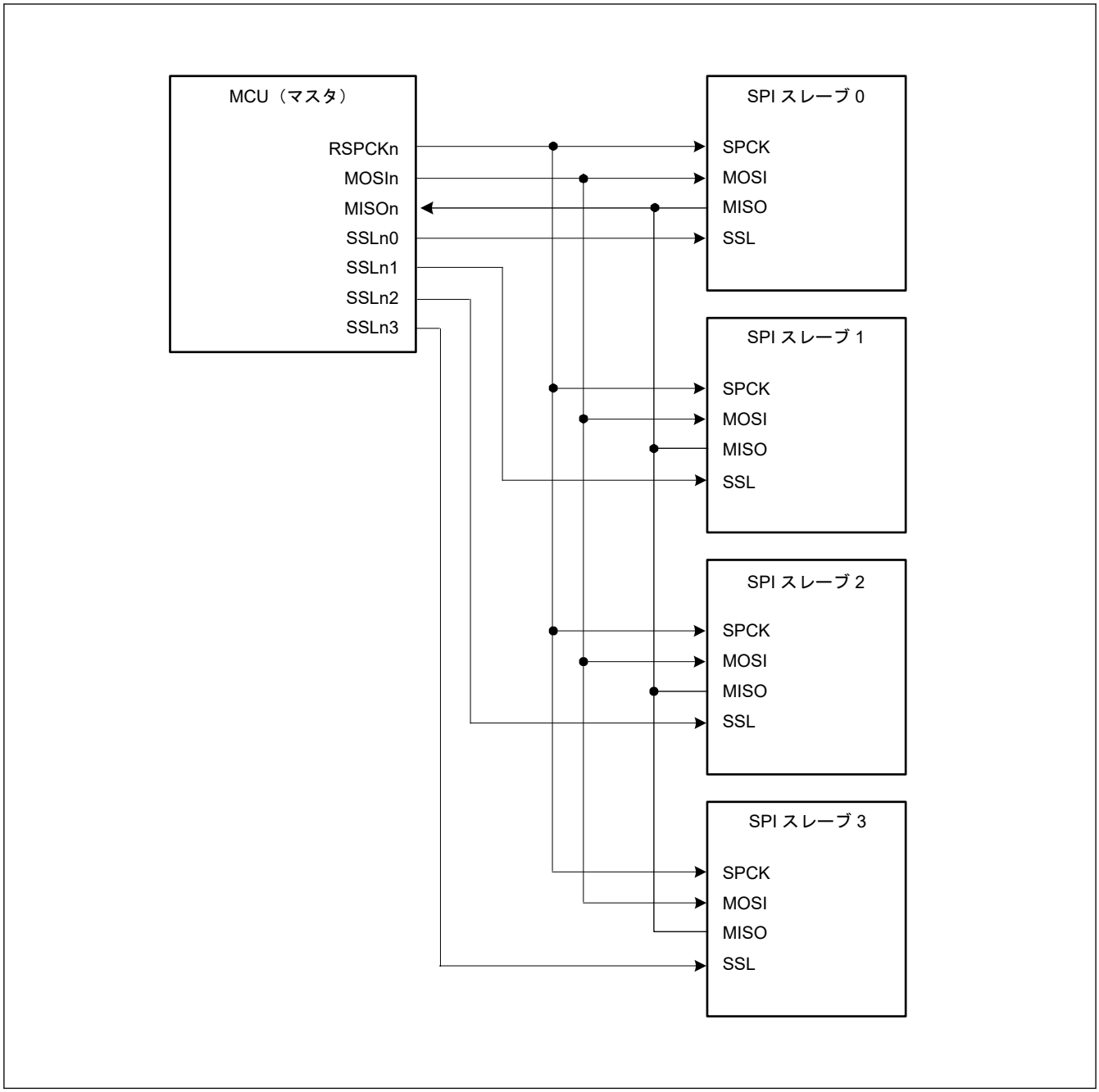


図 34.8　シングルマスタとマルチスレーブの構成例（MCU はマスタ）

34.3.3.4　シングルマスタとマルチスレーブ（MCU はスレーブ）

図 34.9 に、MCU がスレーブである場合のシングルマスタ／マルチスレーブの SPI システム構成例を示します。この例では、SPI マスタと 2 つの MCU（スレーブ X、スレーブ Y）から SPI システムを構成しています。

SPI マスタの SPCK 出力と MOSI 出力は、MCU（スレーブ X、スレーブ Y）の RSPCKn 入力と MOSIn 入力に接続します。MCU（スレーブ X、スレーブ Y）の MISOn 出力は、すべて SPI マスタの MISO 入力に接続します。SPI マスタの SSLX 出力、SSLY 出力は、それぞれ MCU（スレーブ X、スレーブ Y）の SSLn0 入力に接続します。

SPI マスタは、SPCK、MOSI、SSLX、SSLY をドライブします。MCU（スレーブ X、スレーブ Y）のうち、SSLn0 入力に Low を入力されているスレーブが、MISOn をドライブします。

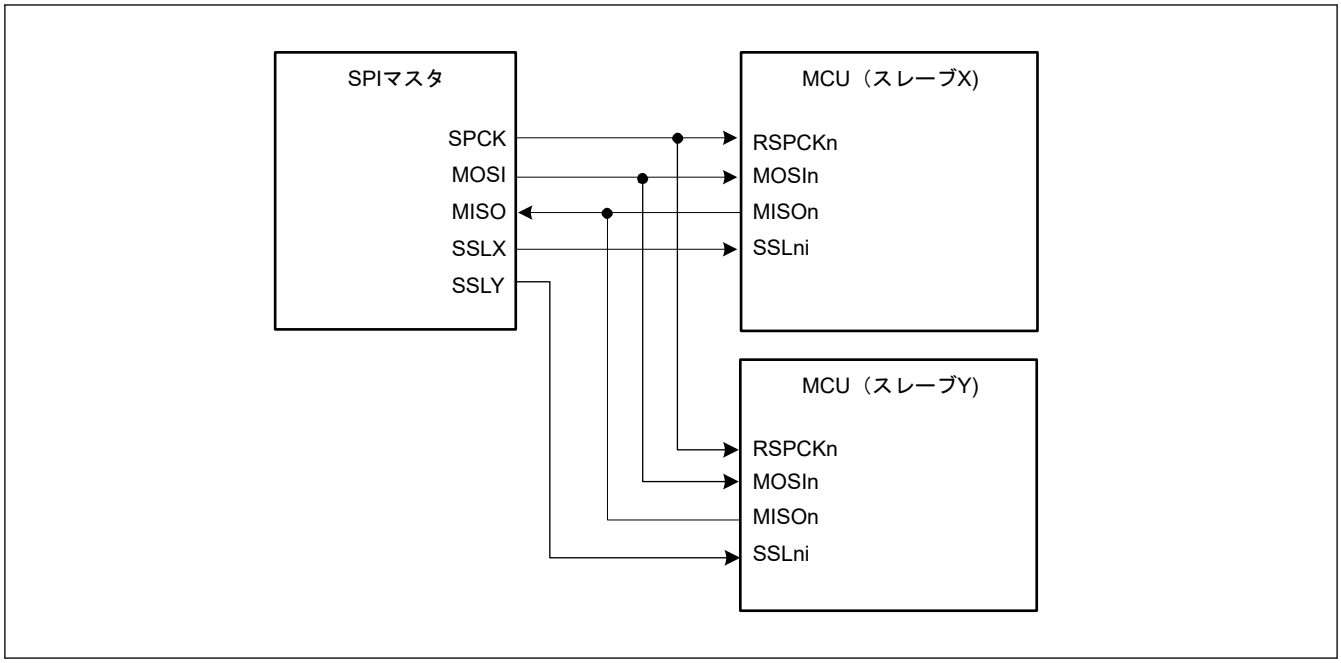


図 34.9　シングルマスタとマルチスレーブの構成例（MCU はスレーブ）

34.3.3.5　マルチマスタとマルチスレーブ（MCU はマスタ）

図 34.10 に、MCU がマスタである場合のマルチマスタ／マルチスレーブの SPI システム構成例を示します。この例では、2 つの MCU（マスタ X、マスタ Y）と 2 つの SPI スレーブ（SPI スレーブ 1、SPI スレーブ 2）から SPI システムを構成しています。

MCU（マスタ X、マスタ Y）の RSPCKn 出力と MOSIn 出力は、SPI スレーブ 1、SPI スレーブ 2 の RSPCK 入力と MOSI 入力に接続します。SPI スレーブ 1、SPI スレーブ 2 の MISO 出力は、MCU（マスタ X、マスタ Y）の MISOn 入力に接続します。MCU（マスタ X）の任意の汎用ポート Y 出力は、MCU（マスタ Y）の SSLn0 入力に接続します。MCU（マスタ Y）の任意の汎用ポート X 出力は、MCU（マスタ X）の SSLn0 入力に接続します。MCU（マスタ X、マスタ Y）の SSLn1 出力と SSLn2 出力は、SPI スレーブ 1、SPI スレーブ 2 の SSL 入力に接続します。この構成例では、SSLn0 入力と、スレーブ接続用の SSLn1 出力および SSLn2 出力のみでシステムを構成できるため、MCU の SSLn3 出力は必要ありません。

MCU は、SSLn0 入力レベルが High の場合には、RSPCKn、MOSIn、SSLn1、SSLn2 信号をドライブします。SSLn0 入力レベルが Low の場合、MCU はモードフォルトエラーを検出し、RSPCKn、MOSIn、SSLn1、および SSLn2 を Hi-Z にして、他方のマスタに SPI バスを直接解放します。SPI スレーブ 1 または SPI スレーブ 2 のうち、SSL 入力に Low を入力されているスレーブが、MISO 信号をドライブします。

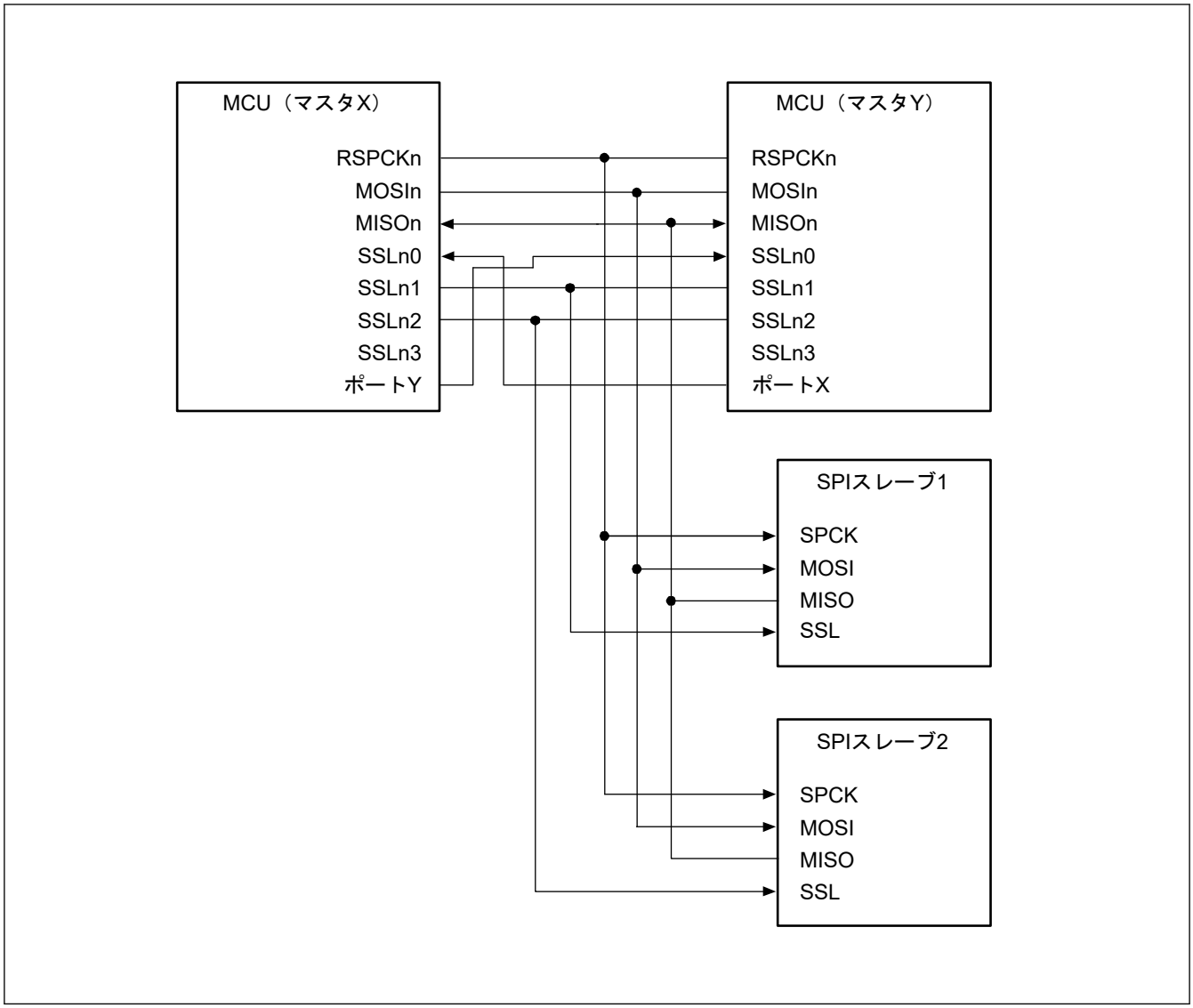


図 34.10　マルチマスタとマルチスレーブの構成例（MCU はマスタ）

34.3.3.6　クロック同期式動作のマスタとスレーブ（MCU はマスタ）

図 34.11 に、MCU がマスタである場合のクロック同期式モードのマスタ／スレーブの構成例を示します。この構成で、MCU（マスタ）の SSLni は使用されません。

MCU（マスタ）は、RSPCKn および MOSIn 信号をドライブします。SPI スレーブは、MISO 信号をドライブします。

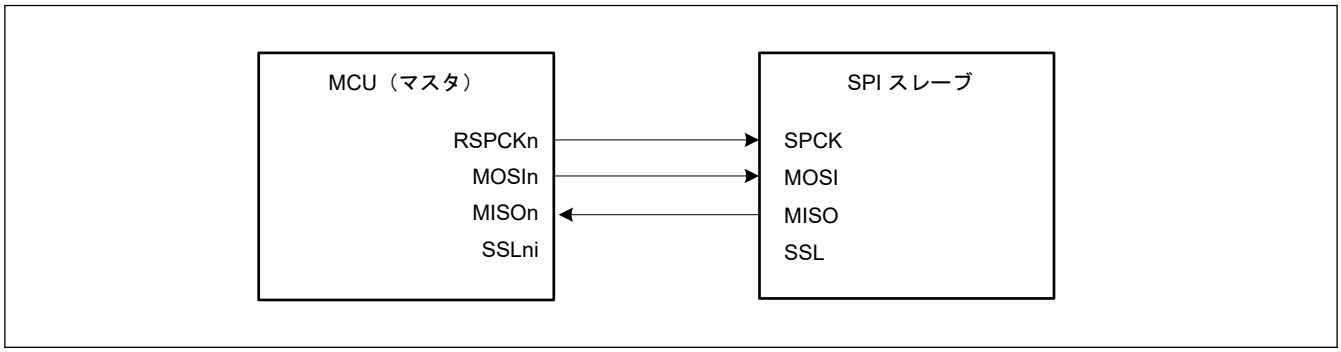


図 34.11　クロック同期式動作のマスタとスレーブの構成例（MCU はマスタ）

34.3.3.7 クロック同期式動作のマスタとスレーブ（MCU はスレーブ）

図 34.12 に、MCU がスレーブである場合のクロック同期式モードのマスタ／スレーブの構成例を示します。MCU をスレーブ（クロック同期式動作）として使用する場合は、MCU（スレーブ）は MISOn 信号をドライブし、SPI マスタは SPCK 信号と MOSI 信号をドライブします。また、MCU（スレーブ）の SSLn0～SSLn3 は使用されません。

SPCMDm.CPHA ビットが 1 でシングルスレーブ構成の場合のみ、MCU（スレーブ）はシリアル転送を実行できます。

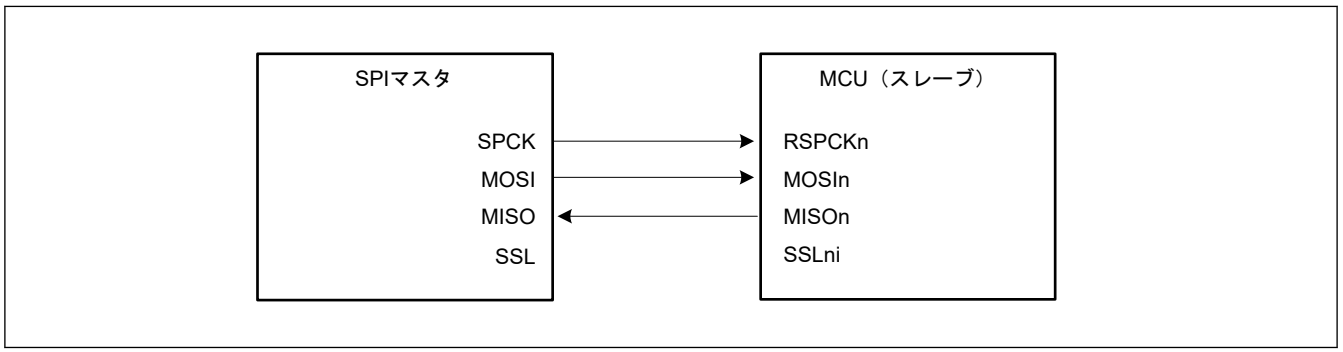


図 34.12 クロック同期式動作のマスタとスレーブの構成例（MCU はスレーブ、CPHA = 1）

34.3.4 データフォーマット

SPI のデータフォーマットは、SPI コマンドレジスタ m (SPCMDm) の設定と SPI コントロールレジスタ 2 のパリティ有効ビット (SPCR2.SPPE) に依存します。MSB ファーストか LSB ファーストのどちらであるかにかかわらず、SPI は SPI データレジスタ (SPDR/SPDR_HA) の LSB ビットから選択されたデータ長に対応するビットまでを、転送データとして取り扱います。

以下では、転送前または転送後のデータの 1 フレーム分のデータフォーマットについて説明します。

パリティ機能無効時のデータフォーマット

パリティ機能が無効である場合、SPI コマンドレジスタ m の SPI データ長設定 (SPCMDm.SPB[3:0]) で選択されたビット長で、データの送信または受信を進行します。

パリティ機能有効時のデータフォーマット

パリティ機能が有効である場合、SPI コマンドレジスタ m の SPI データ長設定 (SPCMDm.SPB[3:0]) で選択されたビット長で、データの送信または受信を進行します。ただしこの場合、最後のビットはパリティビットです。

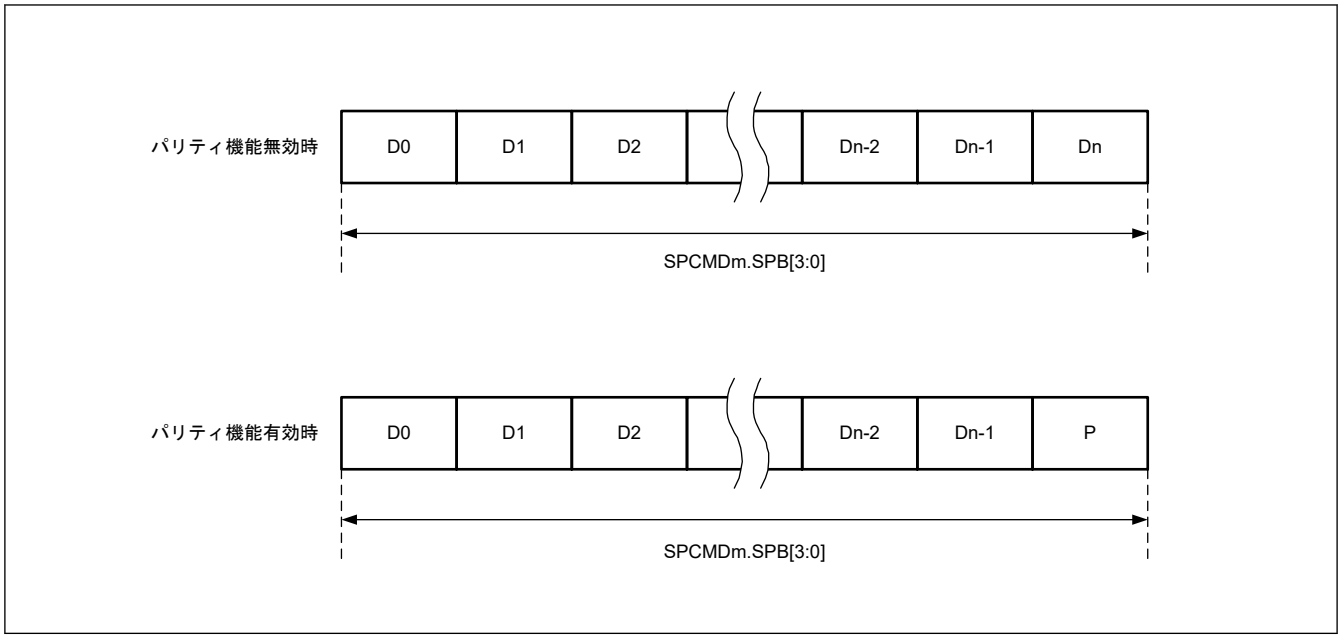


図 34.13　パリティ機能無効時と有効時のデータフォーマット

34.3.4.1　パリティ機能無効時 (SPCR2.SPPE = 0) の動作

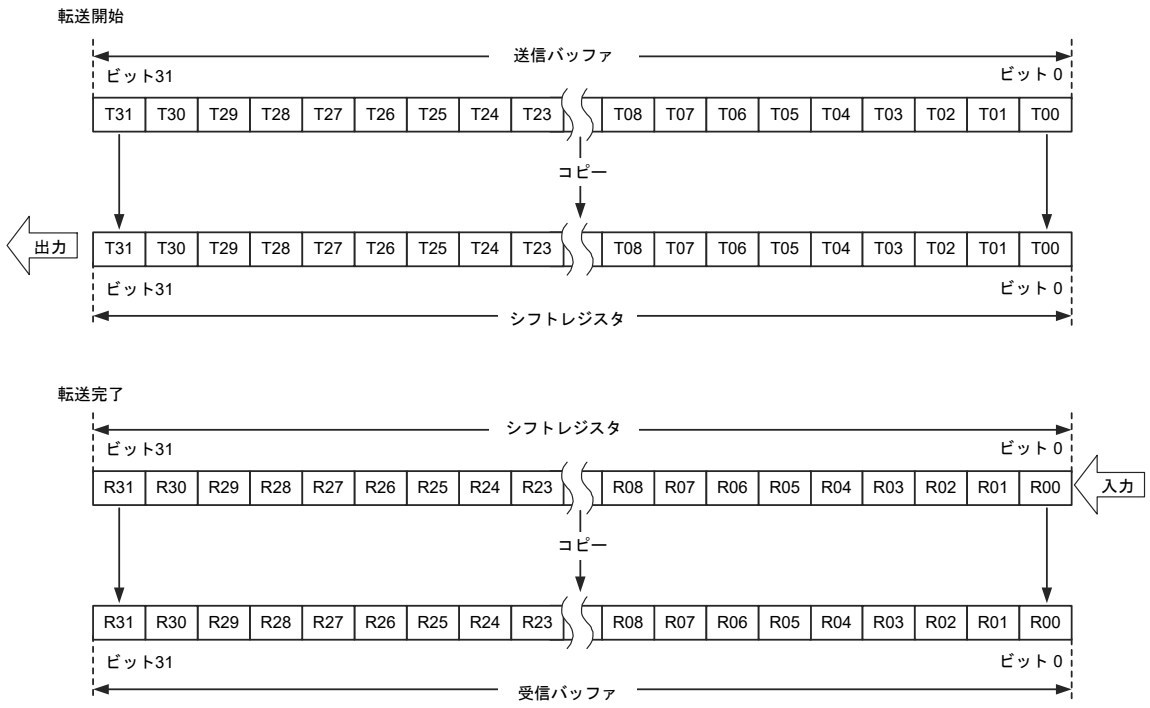
パリティ機能が無効の場合、送信用データは前処理なしでシフトレジスタにコピーされます。本項では、SPI データレジスタ (SPDR/SPDR_HA) と MSB ファーストオーダーまたは LSB ファーストオーダーとデータ長の組み合わせに関連するシフトレジスタの間の接続について説明します。

(1)　MSB ファースト転送（32 ビットデータ）

図 34.14 に、パリティ機能無効時に、SPI データ長が 32 ビットの MSB ファースト転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、送信バッファの現ステージの T31～T00 ビットをシフトレジスタにコピーします。送信データは、T31 → T30 → ・・・T00 の順にシフトレジスタの値をシフトして送信されます。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 0 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R31～R00 ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO（スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

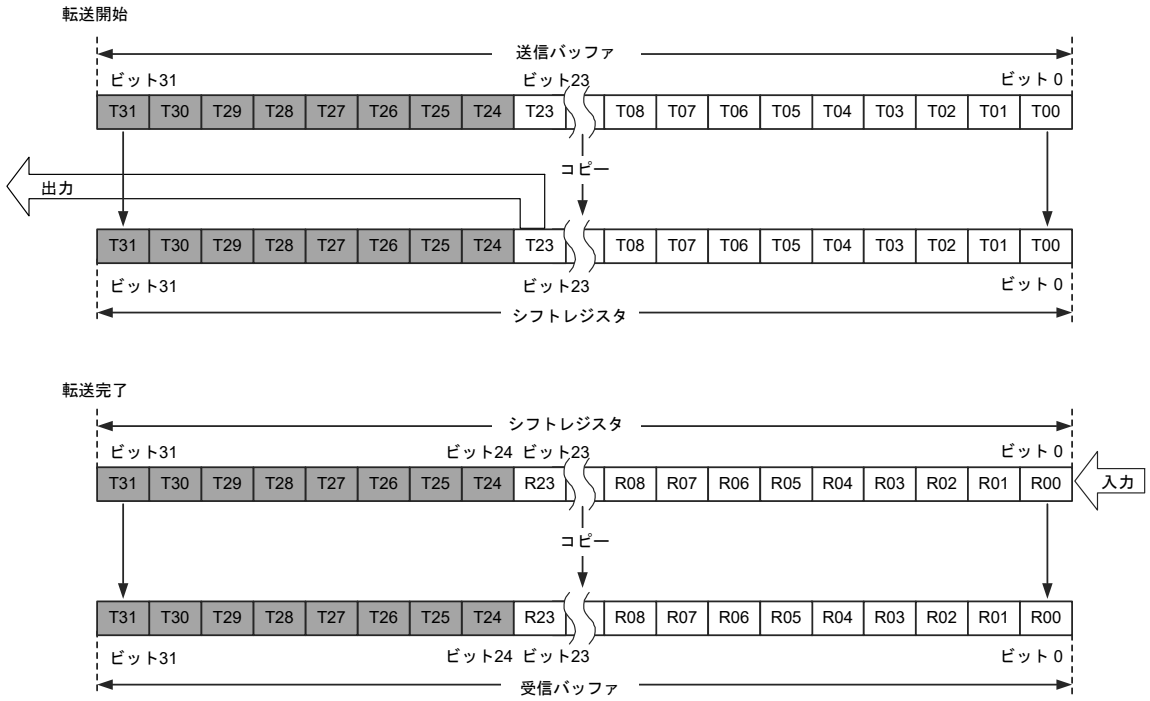
図 34.14 MSB ファースト転送（32 ビットデータ／パリティ機能無効）

(2) MSB ファースト転送（24 ビットデータ）

図 34.15 に、パリティ機能無効時に、SPI データ長が 32 ビット以外のデータを MSB ファースト転送する例として、24 ビットのデータ転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、送信バッファの現ステージの下位 24 ビット (T23～T00) をシフトレジスタにコピーします。送信データは、T23 → T22 → ・・・T00 の順にシフトレジスタの値をシフトして送信されます。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 0 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R23～R00 ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。送受信動作の場合、受信バッファの上位 8 ビットには送信バッファの上位 8 ビットの値が格納されます。送信時に T31～T24 ビットに 0 を書き込んでおくことにより、受信バッファの上位 8 ビットに 0 を入れることができます。また、受信動作のみの場合は、受信バッファの上位 8 ビットに 0 が書き込まれます。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO（スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

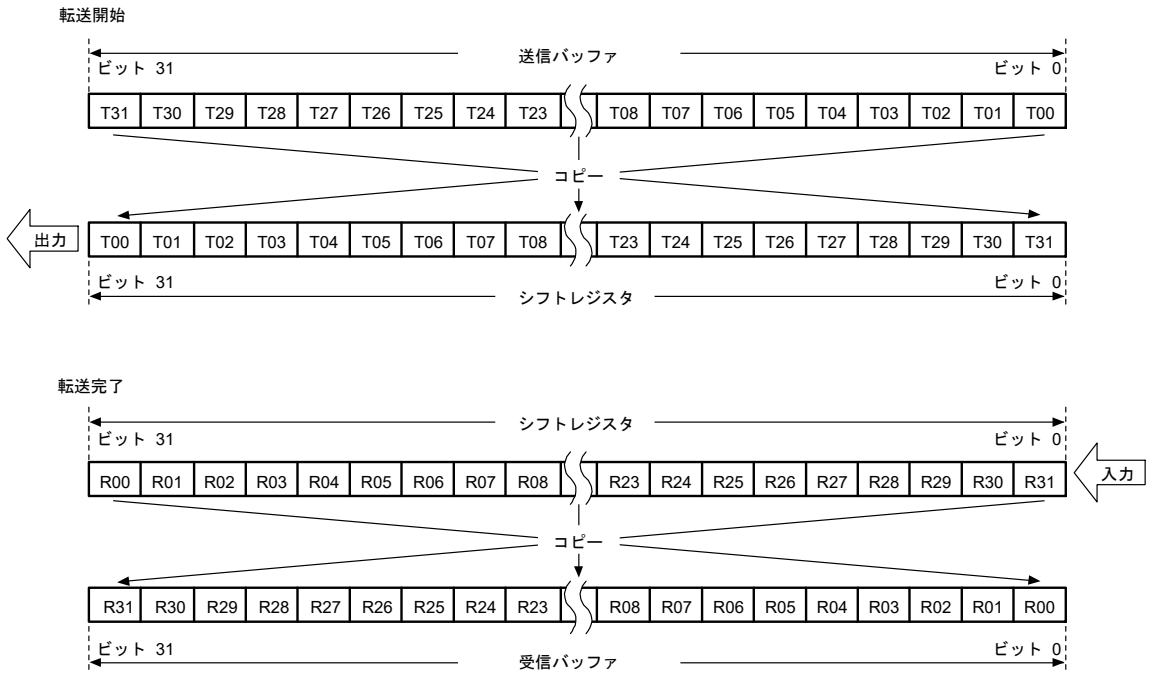
図 34.15 MSB ファースト転送（24 ビットデータ／パリティ機能無効）

(3) LSB ファースト転送（32 ビットデータ）

図 34.16 に、パリティ機能無効時に、SPI データ長が 32 ビットの LSB ファースト転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、送信バッファの現ステージのビット T31～T00 をビット単位で T00～T31 の順序に並び替えて、シフトレジスタにコピーします。送信データは、T00 → T01 → ・・・T31 の順にシフトレジスタの値をシフトして送信されます。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 0 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R00～R31 ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO（スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

図 34.16 LSB ファースト転送（32 ビットデータ／パリティ機能無効）

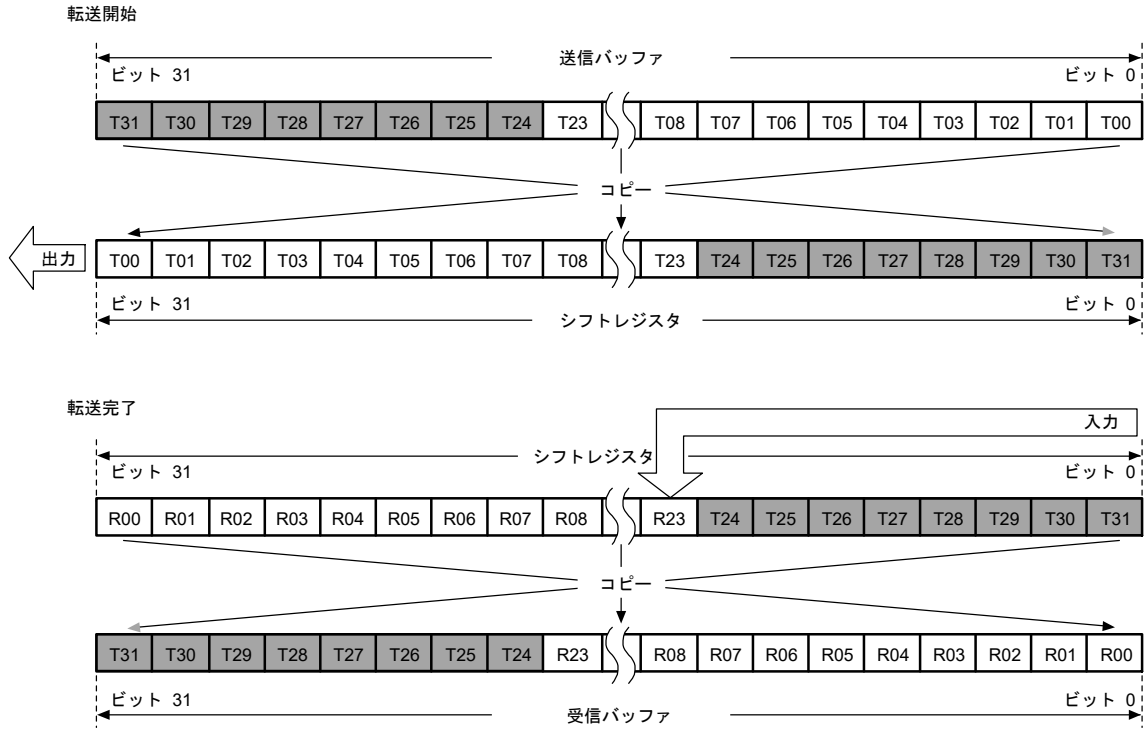
(4) LSB ファースト転送（24 ビットデータ）

図 34.17 に、パリティ機能無効時に、SPI データ長が 32 ビット以外のデータを LSB ファースト転送する例として、24 ビットのデータ転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、送信バッファの現ステージの下位 24 ビット (T23～T00) をビット単位で T00～T23 の順序に並び換えて、シフトレジスタにコピーします。送信データは、T00 → T01 → ・・・T23 の順にシフトレジスタの値をシフトして送信されます。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 8 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R00～R23 ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。

送受信動作の場合、受信バッファの上位 8 ビットには送信バッファの上位 8 ビットの値が格納されます。送信時に T31～T24 ビットに 0 を書き込んでおくことにより、受信バッファの上位 8 ビットに 0 を入れることができます。また、受信動作のみの場合は、受信バッファの上位 8 ビットに 0 が書き込まれます。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO（スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

図 34.17 LSB ファースト転送（24 ビットデータ／パリティ機能無効）

34.3.4.2 パリティ機能有効時 (SPCR2.SPPE = 1) の動作

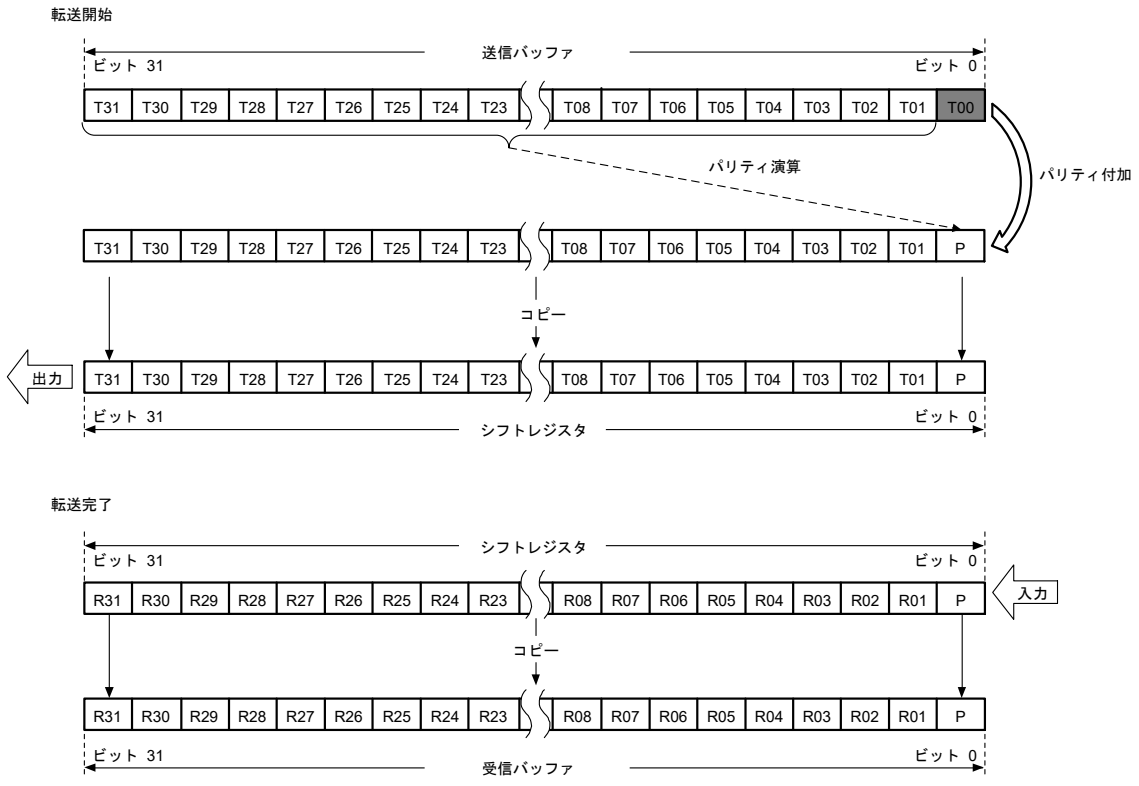
パリティ機能が有効の場合、送信データの最下位ビットはパリティビットになります。パリティビットの値は、ハードウェアが計算します。

(1) MSB ファースト転送（32 ビットデータ）

図 34.18 に、パリティ機能有効時に、SPI データ長が 32 ビットの MSB ファースト転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、最初に T31 ～ T01 ビットからパリティビット (P) の値を計算し、最終ビットである T00 と置き換えて、値全体をシフトレジスタにコピーします。データは、T31 → T30 →・・・T01 → P の順に送信されます。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 0 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R31～P ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。シフトレジスタにデータをコピーするとき、パリティエラーがないか R31～P ビットのデータをチェックします。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO （スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

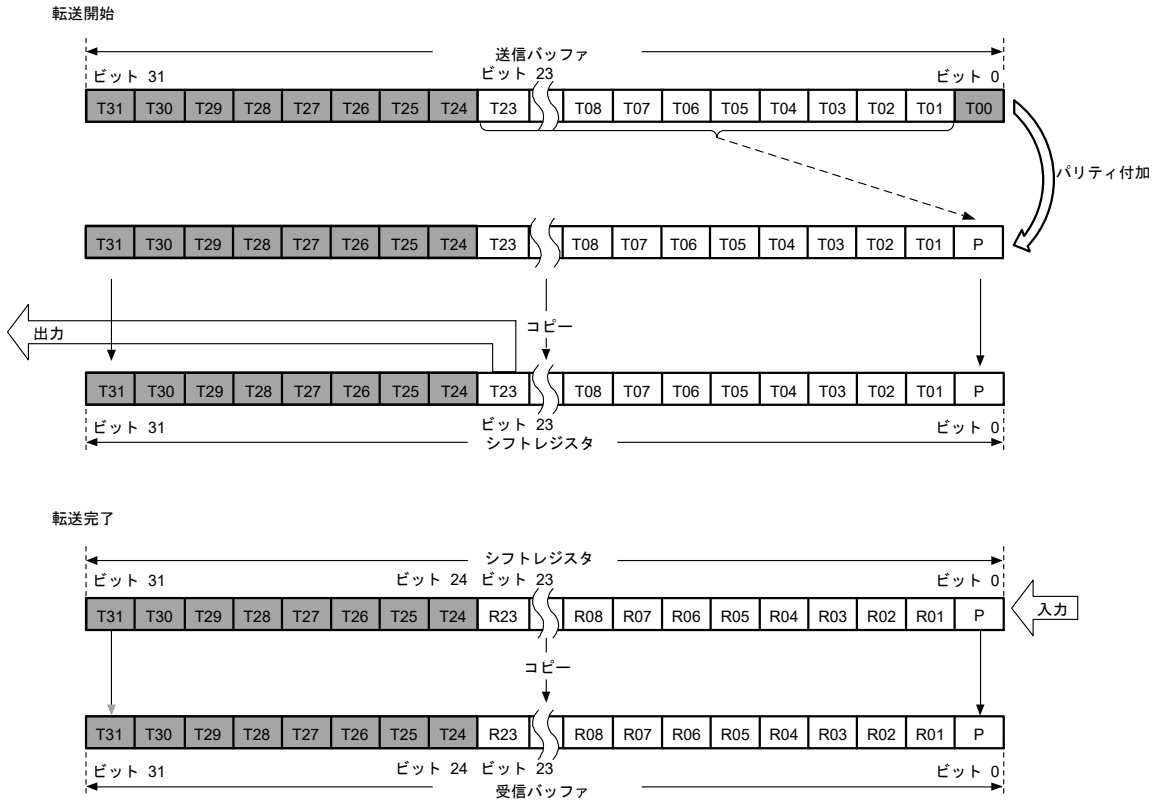
図 34.18 MSB ファースト転送（32 ビットデータ／パリティ機能有効）

(2) MSB ファースト転送（24 ビットデータ）

図 34.19 に、パリティ機能有効時に、SPI データ長が 24 ビットの MSB ファースト転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、T23～T01 ビットからパリティビット (P) の値を計算し、最終ビットである T00 と置き換えて、値全体をシフトレジスタにコピーします。データは、T23 → T22 →・・・T01 → P の順に送信されます。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 0 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R23～P ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。シフトレジスタにデータをコピーするとき、パリティエラーがないか R23～P ビットのデータをチェックします。送受信動作の場合、受信バッファの上位 8 ビットには送信バッファの上位 8 ビットの値が格納されます。送信時に T31～T24 ビットに 0 を書き込んでおくことにより、受信バッファの上位 8 ビットに 0 を入れることができます。また、受信動作のみの場合は、受信バッファの上位 8 ビットに 0 が書き込まれます。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO （スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

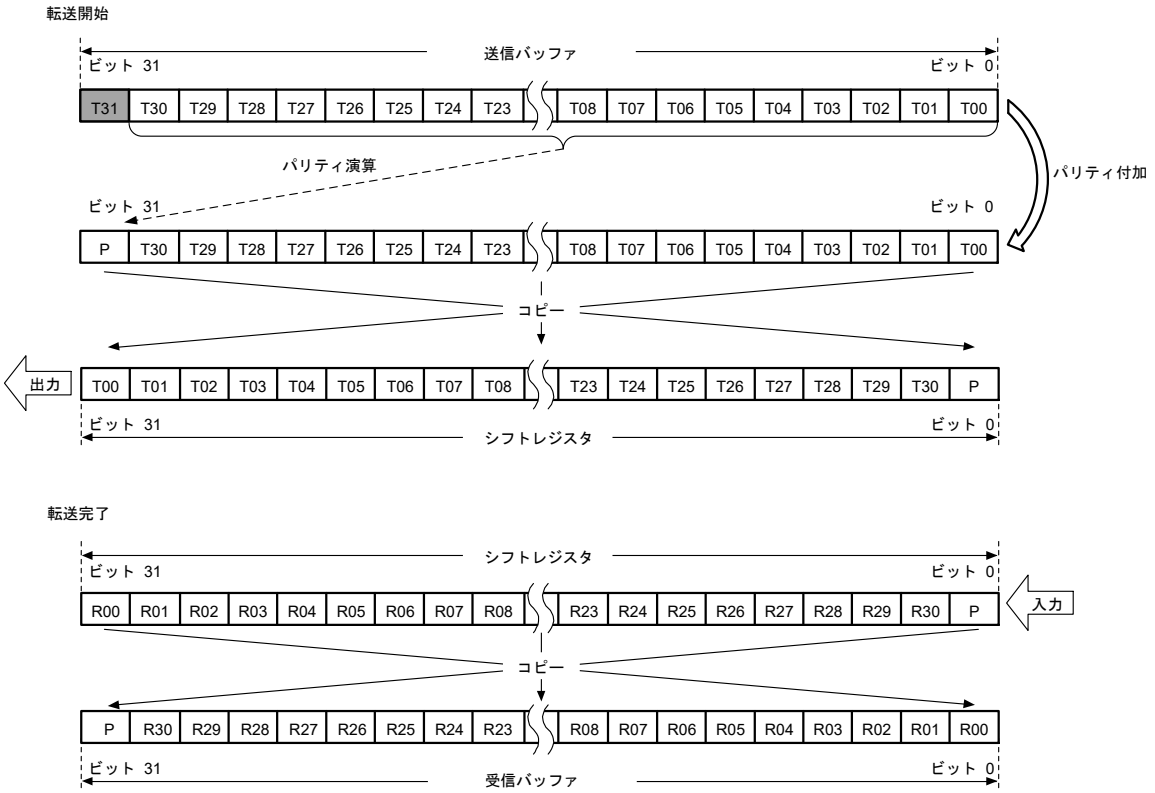
図 34.19 MSB ファースト転送（24 ビットデータ／パリティ機能有効）

(3) LSB ファースト転送（32 ビットデータ）

図 34.20 に、パリティ機能有効時に、SPI データ長が 32 ビットの LSB ファースト転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、T30～T00 ビットからパリティビット (P) の値を計算し、最終ビットである T31 と置き換えて、値全体をシフトレジスタにコピーします。送信データは、T00 → T01 →・・・T30 → P の順番に送信します。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 0 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R00～P ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。シフトレジスタにデータをコピーするとき、パリティエラーがないか R00～P ビットのデータをチェックします。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO （スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

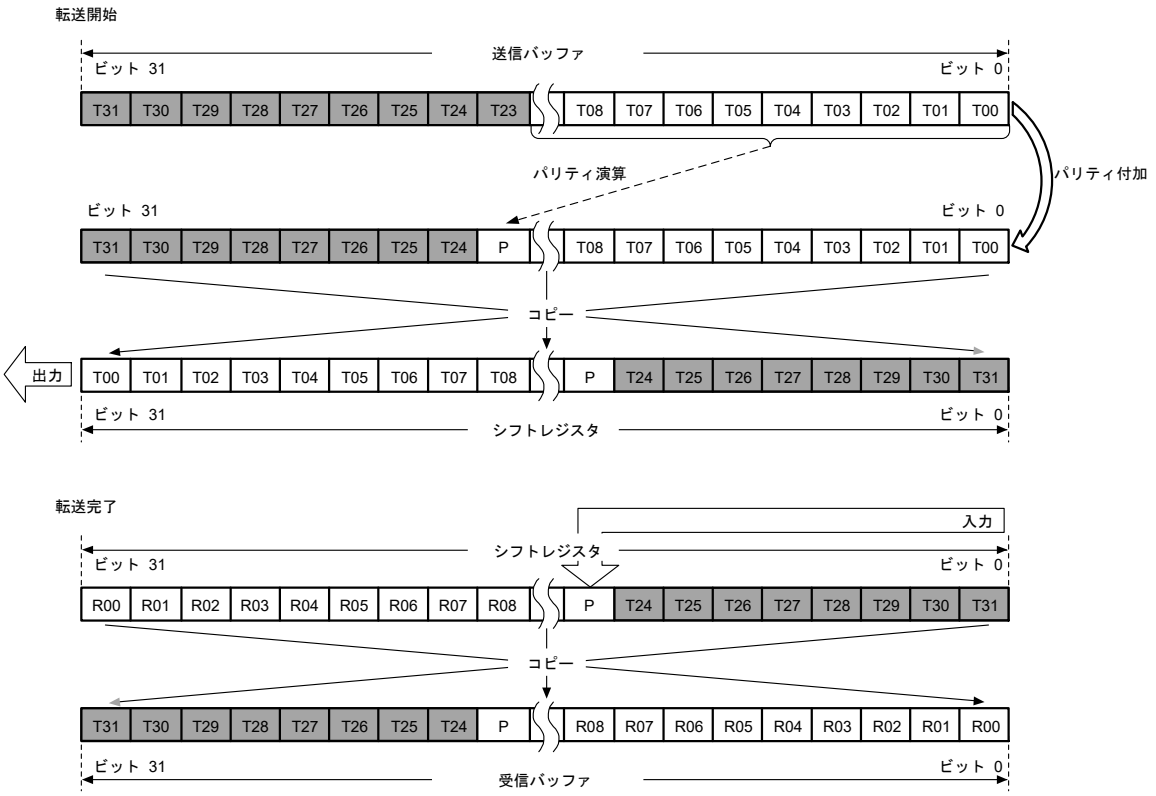
図 34.20 LSB ファースト転送（32 ビットデータ／パリティ機能有効）

(4) LSB ファースト転送（24 ビットデータ）

図 34.21 に、パリティ機能有効時に、SPI データ長が 24 ビットの LSB ファースト転送を実施する場合の SPI データレジスタ (SPDR) とシフトレジスタの動作内容を示します。

送信時は、T22～T00 ビットからパリティビット (P) の値を計算し、最終ビットである T23 と置き換えて、値全体をシフトレジスタにコピーします。データは、T00 → T01 →・・・T22 → P の順に送信されます。

受信時は、受信データをシフトレジスタのビット 8 から格納し、1 ビットごと受信データをシフトします。必要数分の RSPCK 周期が入力され、R00～P ビットまでデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。シフトレジスタにデータをコピーするとき、パリティエラーがないか R00～P ビットのデータをチェックします。送受信動作の場合、受信バッファの上位 8 ビットには送信バッファの上位 8 ビットの値が格納されます。送信時に T31～T24 ビットに 0 を書き込んでおくことにより、受信バッファの上位 8 ビットに 0 を入れることができます。また、受信動作のみの場合は、受信バッファの上位 8 ビットに 0 が書き込まれます。



注. 出力 = MOSI（マスタ）／MISO （スレーブ）、入力 = MISO（マスタ）／MOSI（スレーブ）

図 34.21 LSB ファースト転送（24 ビットデータ／パリティ機能有効）

34.3.4.3 バイトスワップ送信

(1) MSB ファースト転送（バイトスワップ無効時）

送信バッファ (Byte0 [T31～T24]～Byte3 [T07～T00]) のデータがシフトレジスタにコピーされます。

シフトレジスタのビット値が T31 → T30 → … → T00 の順に送信データとしてシフトし送信されます。

(2) MSB ファースト転送（バイトスワップ有効時）

送信バッファ (Byte0 [T31～T24]～Byte3 [T07～T00]) のバイト値がバイト単位で反転し、Byte3 [T07～T00]～Byte0 [T31～T24]の順でシフトレジスタにコピーされます。

シフトレジスタのビット値が T07 → T06 → … → T00 → T15 → T14 → … → T08 → T23 → T22 → … → T16 → T31 → T30 → … → T24 の順に送信データとしてシフトし送信されます。

(3) LSB ファースト転送（バイトスワップ無効時）

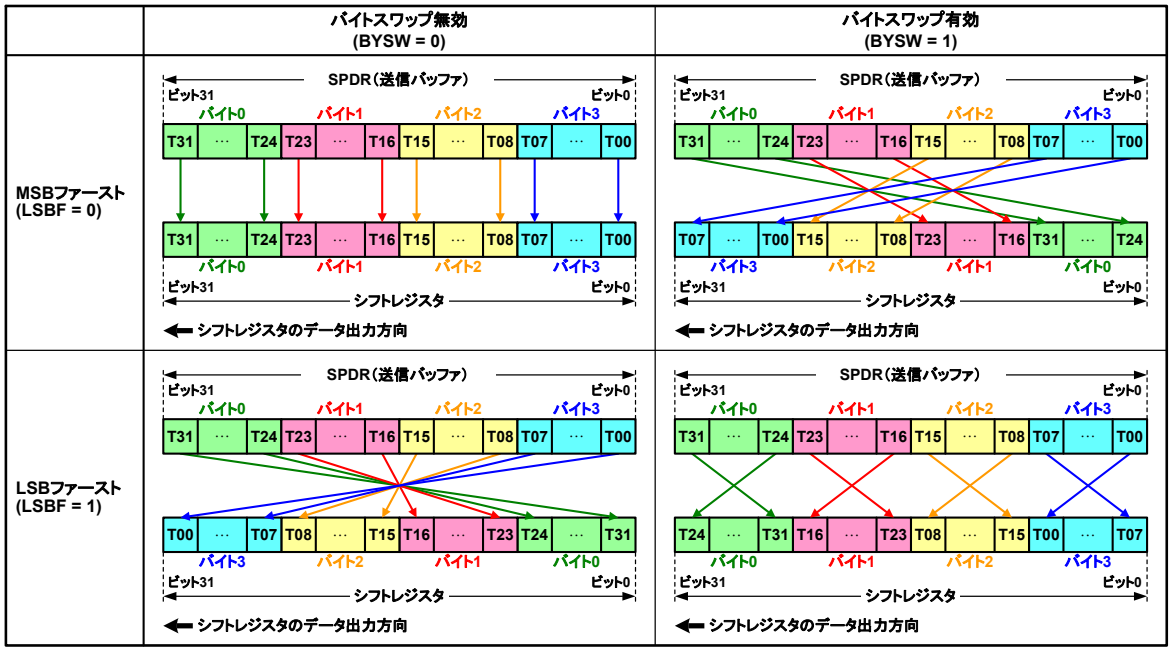
送信バッファ (Byte0 [T31～T24]～Byte3 [T07～T00]) のビット値がビット単位で反転し、Byte3 [T00～T07]～Byte0 [T24～T31]の順でシフトレジスタにコピーされます。

シフトレジスタのビット値が T00 → T01 → … → T31 の順に送信データとしてシフトし送信されます。

(4) LSB ファースト転送（バイトスワップ有効時）

送信バッファ (Byte0 [T31～T24]～Byte3 [T07～T00]) の各バイトのビット値がビット単位で反転し、Byte0 [T24～T31]～Byte3 [T00～T07]の順でシフトレジスタにコピーされます。

シフトレジスタのビット値が T24 → T25 → … → T31 → T16 → T17 → … → T23 → T08 → T09 → … → T15 → T00 → T01 → … → T07 の順に送信データとしてシフトし送信されます。



注. 1. バイトスワップを使用時、データ長（SPCMD.SPB[3:0]ビットの設定）は 16 ビットか 32 ビットとしてください。他のデータ長（8～15、20、24 ビット長）を設定した場合の動作は保証されません。
2. バイトスワップが有効の場合、パリティ機能は無効に設定してください（SPCR2.SPPE ビット = 0）。パリティ機能を有効に設定した場合（SPPE ビット = 1）の動作は保証されません。
3. SPDCR2.BYSW ビットの設定は、SPCR.SPE ビットが 0 の状態で行ってください。SPE ビットが 1 の状態で BYSW ビットを書き換えた場合、その後の動作は保証されません。

図 34.22 MSB/LSB 転送でのバイトスワップ

34.3.4.4 バイトスワップ受信

(1) MSB ファースト転送（バイトスワップ無効時）

最初の受信データ (R31) をシフトレジスタのビット 0 に格納し、受信データは R31 → R30 → … → R00 の順にシフトします。

必要数分の RSPCK 周期が入力され、Byte0 [R31～R24]～Byte3 [R07～R00]にデータがたまると、シフトレジスタの値を受信バッファにコピーします。

(2) MSB ファースト転送（バイトスワップ有効時）

最初の受信データ (R07) をシフトレジスタのビット 0 に格納し、受信データは R07 → R06 → … → R00 → R15 → R14 → … → R08 → R23 → R22 → … → R16 → R31 → R30 → … → R24 の順にシフトします。

必要数分の RSPCK 周期が入力され、Byte3 [R07～R00]～Byte0 [R31～R24]にデータがたまると、シフトレジスタのバイト値をバイト単位で入れ替え、Byte0 [R31～R24]～Byte3 [R07～R00]の順で受信バッファにコピーされます。

(3) LSB ファースト転送（バイトスワップ無効時）

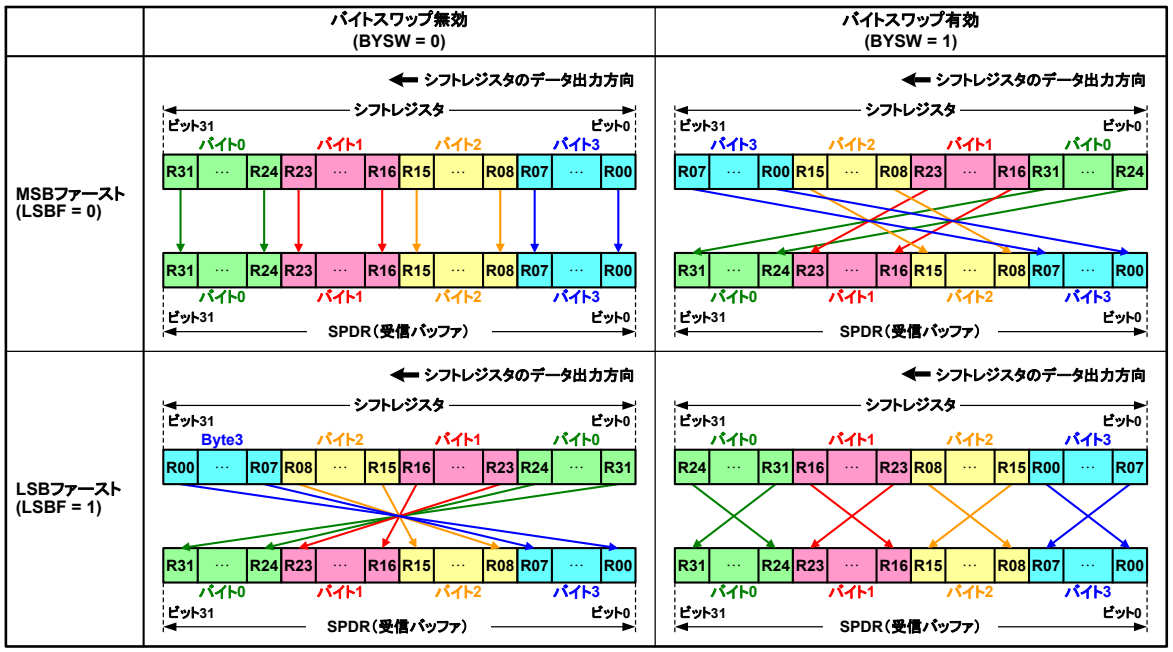
最初の受信データ (R00) をシフトレジスタのビット 0 に格納し、受信データは R00 → R01 → … → R31 の順にシフトします。

必要数分の RSPCK 周期が入力され、Byte3 [R00～R07]～Byte0 [R24～R31]にデータがたまると、シフトレジスタのビット値をビット単位で入れ替え、Byte0 [R31～R24]～Byte3 [R07～R00]の順で受信バッファにコピーされます。

(4)　LSB ファースト転送（バイトスワップ有効時）

最初の受信データ (R24) をシフトレジスタのビット 0 に格納し、受信データは R24 → R25 → … → R31 → R16 → R17 → … → R23 → R08 → R09 → … → R15 → R00 → R01 → … → R07 の順にシフトします。

必要数分の RSPCK 周期が入力され、Byte0 [R24～R31]～Byte3 [R00～R07]にデータがたまると、シフトレジスタの各バイトのビット値をビット単位で入れ替え、Byte0 [R31～R24]～Byte3 [R07～R00]の順で受信バッファにコピーされます。



注.　1. バイトスワップを使用時、データ長（SPCMD.SPB[3:0]ビットの設定）は 16 ビットか 32 ビットとしてください。他のデータ長（8～15、20、24 ビット長）を設定した場合の動作は保証されません。
2. バイトスワップが有効の場合、パリティ機能は無効に設定してください（SPCR2.SPPE ビット = 0）。パリティ機能は有効に設定した場合（SPPE ビット = 1）の動作は保証されません。
3. SPDCR2.BYSW ビットの設定は、SPCR.SPE ビットが 0 の状態で行ってください。SPE ビットが 1 の状態で BYSW ビットを書き換えると、その後の動作は保証されません。

図 34.23　MSB/LSB 転送でのバイトスワップ

34.3.5　転送フォーマット

34.3.5.1　CPHA = 0 の場合

図 34.24 に、SPCMDm.CPHA ビットが 0 の場合の 8 ビットデータのシリアル転送の転送フォーマット例を示します。SPI がスレーブモード (SPCR.MSTR = 0) で、CPHA ビットが 0 の場合、クロック同期式動作 (SPCR.SPMS = 1) は行わないでください。図 34.24 において、RSPCKn (CPOL = 0) は SPCMDm.CPOL ビットが 0 の場合の RSPCKn 信号波形を示し、RSPCKn (CPOL = 1) は CPOL ビットが 1 の場合の RSPCKn 信号波形を示します。サンプリングタイミングは、SPI がシフトレジスタにシリアル転送データを取り込むタイミングを示します。各信号の入出力方向は、SPI の設定に依存します。詳細は、「34.3.2. SPI 端子の制御」を参照してください。

SPCMDm.CPHA ビットが 0 の場合は、SSLni 信号のアサートタイミングで、MOSIn 信号と MISOn 信号への有効なデータのドライブが開始されます。SSLni 信号のアサート後に発生する最初の RSPCKn 信号の変化が、最初の転送データ取り込みになります。これ以降、1 RSPCKn 周期ごとにデータがサンプリングされます。MOSIn 信号と MISOn 信号の変化タイミングは、転送データ取り込みタイミングの 1/2 RSPCK 周期後になります。CPOL ビットの設定は、RSPCK 信号の動作タイミングには影響を与えず、信号極性のみに影響を与えます。

t1 は、SSLni 信号のアサートから RSPCKn 発振までの期間（RSPCK 遅延）を示します。t2 は、RSPCKn 発振停止から SSLni 信号のネゲートまでの期間（SSL ネゲート遅延）を示します。t3 は、シリアル転送終了後に次転送の

ための SSLni 信号アサートを抑制する期間（次アクセス遅延）を示します。t1、t2、t3 は、SPI システム上のマスタデバイスによって制御されます。MCU の SPI がマスタモードである場合の t1、t2、t3 については、「34.3.11.1. マスタモード動作」を参照してください。

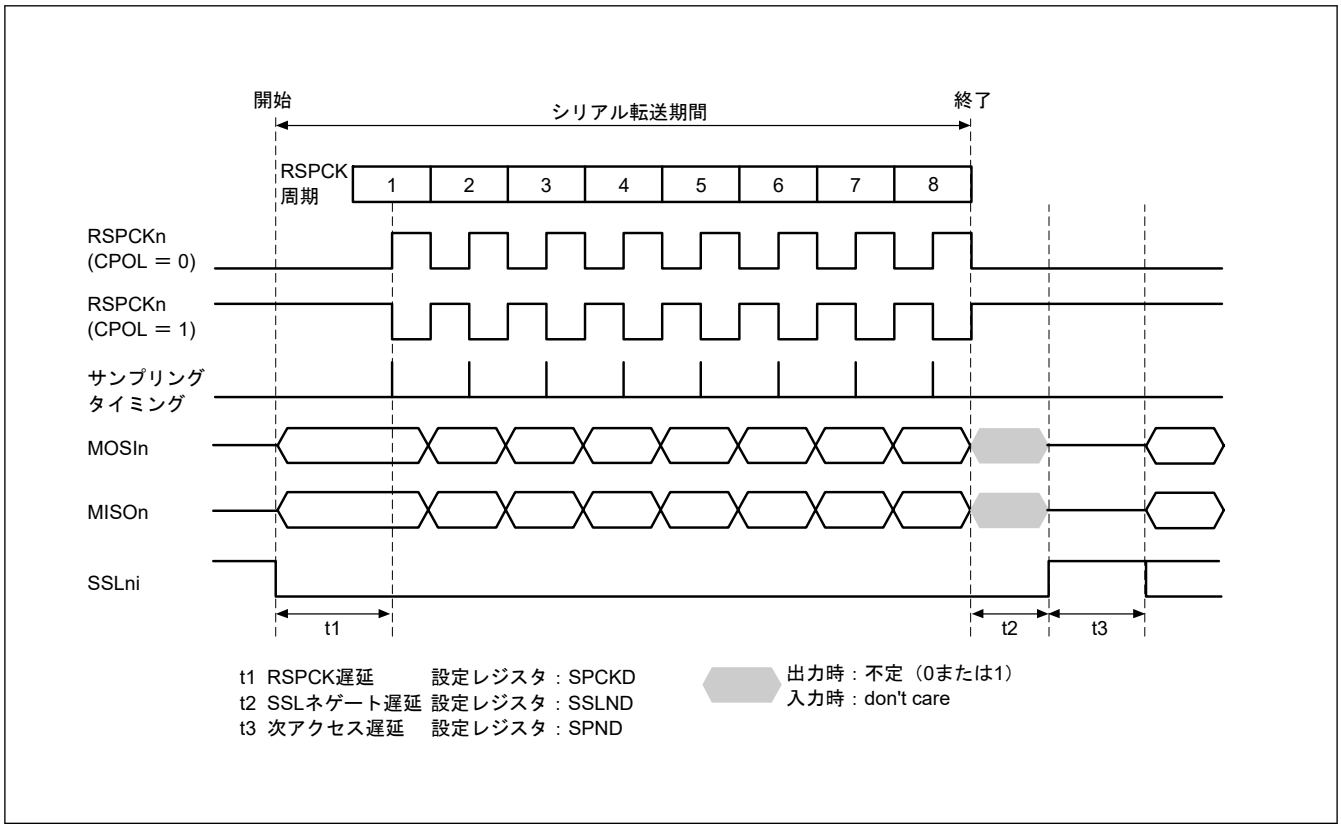


図 34.24 CPHA = 0 の場合の SPI 転送フォーマット

34.3.5.2 CPHA = 1 の場合

図 34.25 に、SPCMDm.CPHA ビットが 1 の場合の 8 ビットデータのシリアル転送の転送フォーマット例を示します。ただし、SPCR.SPMS ビットが 1 の場合は SSLni 信号を用いず、RSPCKn 信号、MOSIn 信号、および MISOn 信号の 3 つの信号のみで通信を行います。図 34.25 において、RSPCK (CPOL = 0) は SPCMDm.CPOL ビットが 0 の場合の RSPCKn 信号波形を示し、RSPCK (CPOL = 1) は CPOL ビットが 1 の場合の RSPCKn 信号波形を示します。サンプリングタイミングは、SPI がシフトレジスタにシリアル転送データを取り込むタイミングを示します。各信号の入出力方向は、SPI のモード（マスタまたはスレーブ）に依存します。詳細は、「34.3.2. SPI 端子の制御」を参照してください。

SPCMDm.CPHA ビットが 1 の場合は、SSLni 信号のアサートタイミングで、MISOn 信号への無効なデータのドライブが開始されます。SSLni 信号のアサート後に発生する最初の RSPCKn 信号変化で、MOSIn 信号と MISOn 信号への有効なデータの出力が開始され、これ以降、1 RSPCK 周期ごとにデータが更新されます。転送データの取り込みのタイミングは、データ更新タイミングの 1/2 RSPCK 周期後になります。SPCMDm.CPOL ビットの設定は、RSPCKn 信号の動作タイミングに影響を与えません。信号極性のみに影響を与えます。

t1、t2、t3 の内容は、CPHA ビットが 0 の場合と同様です。MCU の SPI がマスタモードである場合の t1、t2、t3 については、「34.3.11.1. マスタモード動作」を参照してください。

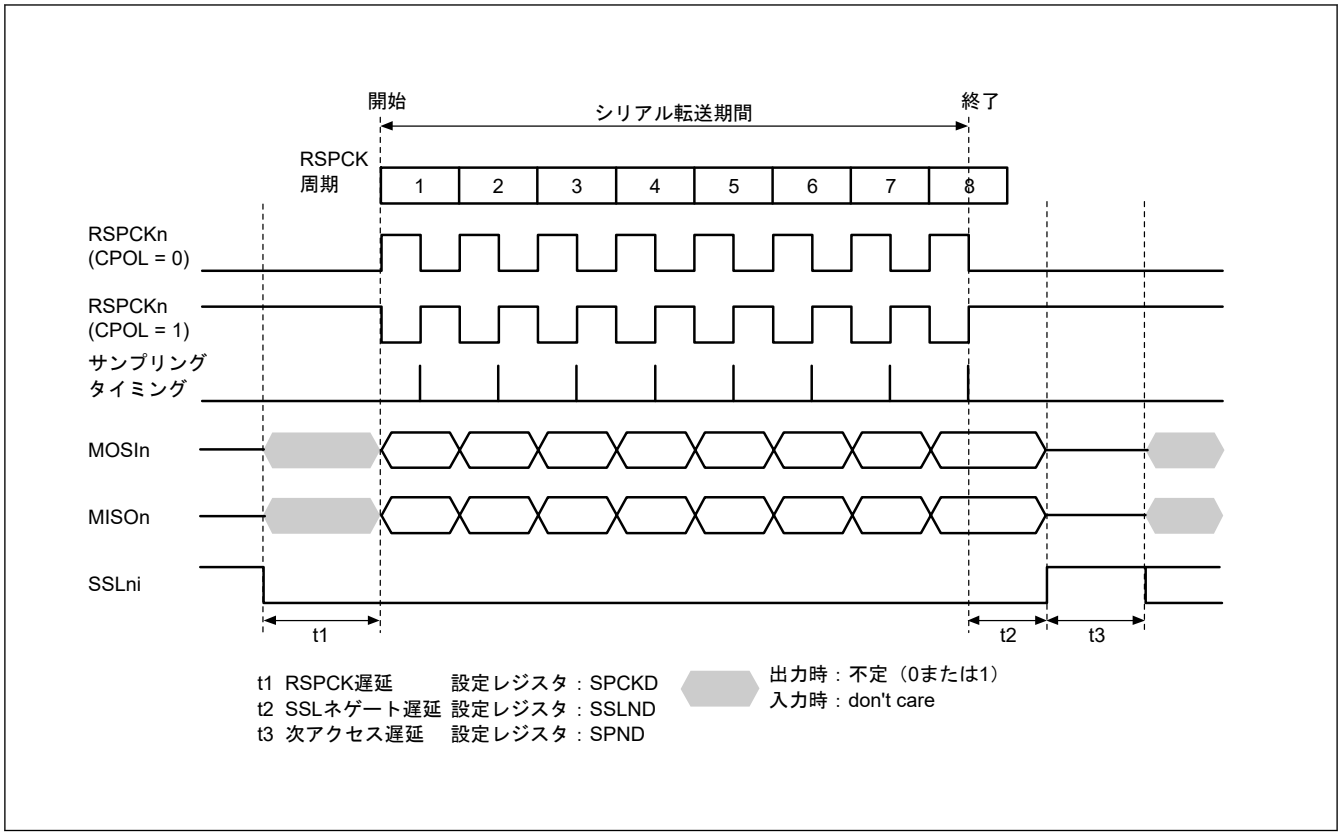


図 34.25 CPHA = 1 の場合の SPI 転送フォーマット

34.3.6 データ転送モード

通信動作モード選択ビット (SPCR.TXMD) の設定により、全二重同期式シリアル通信または送信のみの動作が選択できます（拡張通信モード選択ビット (SPCR3.ETXMD) が 0 の場合）。SPCR3.ETXMD ビットが 1 の場合、スレーブモード (SPCR.MSTR = 0) で SPI の動作は受信のみです。これは SPCR.TXMD ビットが SPI の動作に影響を及ぼさないためです。図 34.26、図 34.27、および図 34.28 に示すレジスタアクセスは、SPDR/SPDR_HA レジスタへのアクセスの条件を示します。W は書き込みサイクルを示します。

34.3.6.1 全二重同期式シリアル通信 (SPCR3.ETXMD = 0, SPCR.TXMD = 0)

図 34.26 に、SPI コントロールレジスタ 3 (SPCR3) の拡張通信モード選択ビット (ETXMD) を 0、通信動作モード選択ビット (SPCR.TXMD) を 0 にした場合の動作例を示します。この例では、SPDCR.SPFC[1:0]ビットが 00b、SPCMDm.CPHA ビットが 1、かつ SPCMDm.CPOL ビットが 0 の設定で、SPI が 8 ビットのシリアル転送を実行しています。RSPCKn 波形の下に記載した数字は RSPCK サイクル数（= 転送ビット数）を示しています。

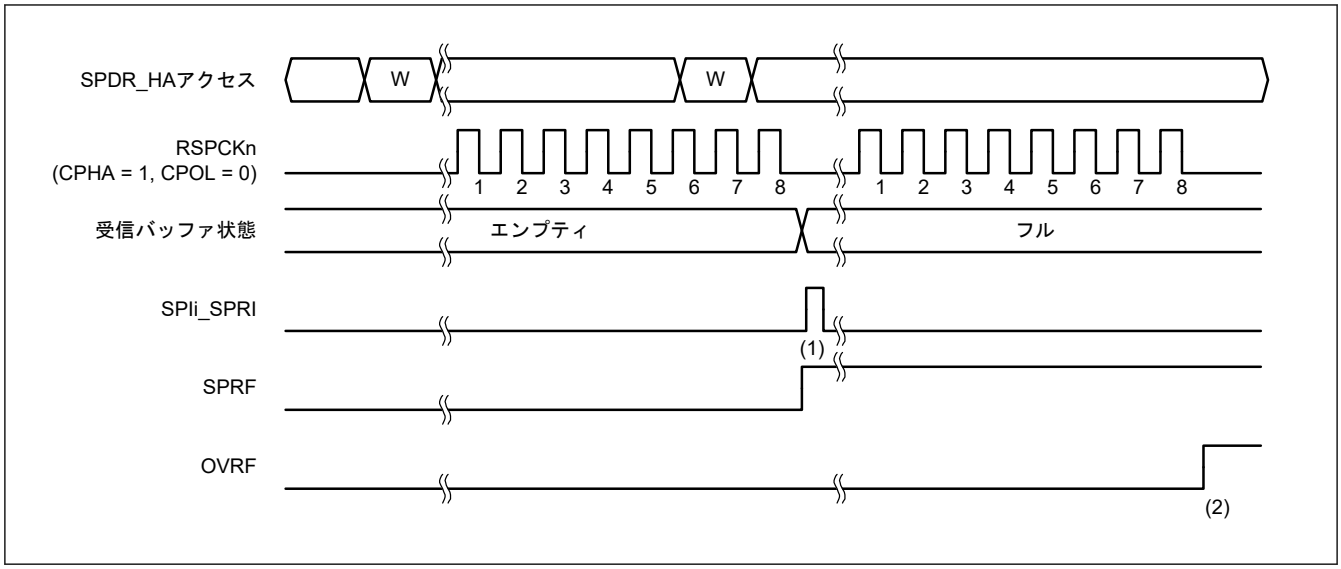


図 34.26　SPCR3.ETXMD = 0 かつ SPCR.TXMD = 0 の動作例

以下に、図 34.26 の (1)、(2) に示したタイミングでのフラグ動作を説明します。

1. SPDR_HA レジスタの受信バッファがエンプティの状態でシリアル転送が終了すると、SPI は受信バッファフル割り込み要求 (SPIi_SPRI) を発生させ、SPSR.SPRF フラグを 1 にして、シフトレジスタの受信データを受信バッファにコピーします。
2. SPDR_HA レジスタの受信バッファに以前のシリアル転送の受信データがある状態でシリアル転送が終了すると、SPI は SPSR.OVRF フラグを 1 にして、シフトレジスタの受信データを破棄します。SPSR.OVRF フラグの動作の詳細については「34.3.9.1. オーバーランエラー」を参照してください。

34.3.6.2　送信のみのシリアル通信 (SPCR3.ETXMD = 0, SPCR.TXMD = 1)

図 34.27 に、SPI コントロールレジスタ 3 (SPCR3) の拡張通信モード選択ビット (ETXMD) を 0、通信動作モード選択ビット (SPCR.TXMD) を 1 にした場合の動作例を示します。この例では、SPDCR.SPFC[1:0]ビットが 00b、SPCMDm.CPHA ビットが 1、かつ SPCMDm.CPOL ビットが 0 の設定で、SPI が 8 ビットのシリアル転送を実行しています。RSPCKn 波形の下に記載した数字は RSPCK サイクル数（= 転送ビット数）を示しています。

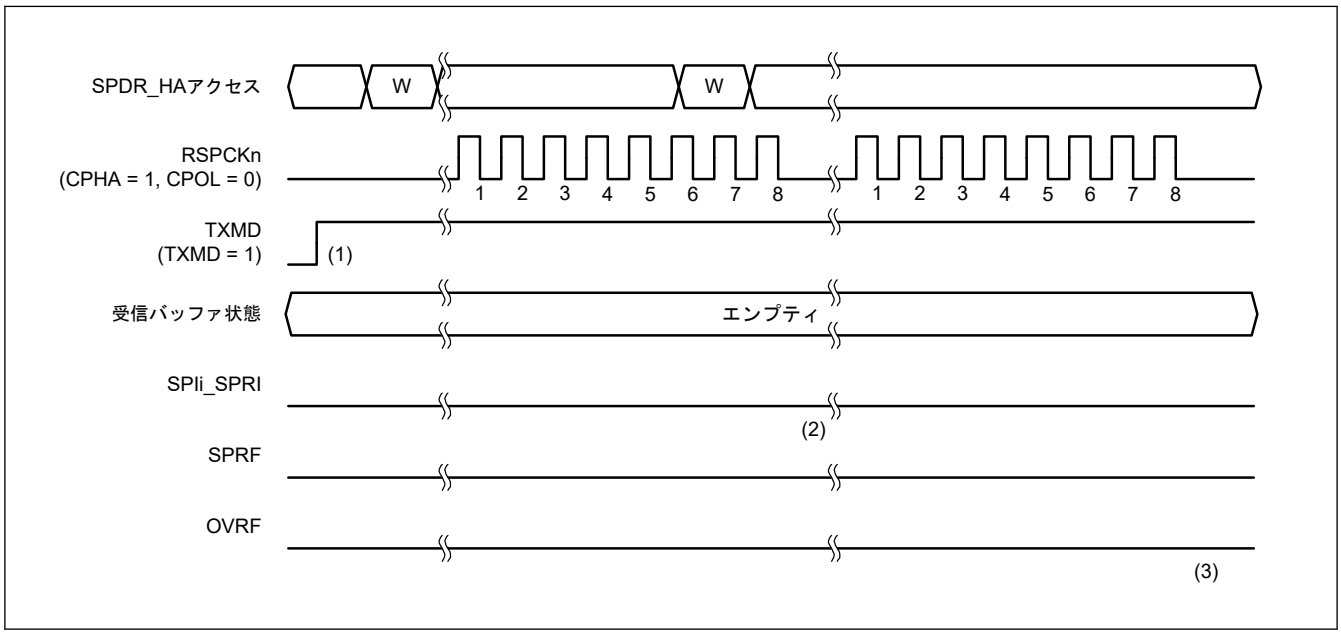


図 34.27　SPCR3.ETXMD = 0 かつ SPCR.TXMD = 1 の動作例

以下に、図 34.27 の (1)～(3) に示したタイミングでのフラグの動作内容を説明します。

1. 送信のみのシリアル通信 (SPCR3.ETXMD = 0, SPCR.TXMD = 1) へ遷移する前に、受信バッファにデータが残っていないこと（SPSR.SPRF フラグ = 0）、および SPSR.OVRF フラグが 0 であることを確認してください。
2. SPDR_HA レジスタの受信バッファがエンプティの状態でシリアル転送が終了すると、送信のみのシリアル通信 (SPCR3.ETXMD = 0, SPCR.TXMD = 1) を選択している場合、SPSR.SPRF フラグは 0 を保持し、SPI はシフトレジスタのデータを受信バッファへコピーしません。
3. SPDR_HA レジスタの受信バッファに以前のシリアル転送の受信データは存在しないため、シリアル転送が終了しても、SPSR.OVRF フラグは 0 を保持し、シフトレジスタのデータを受信バッファへコピーしません。

送信のみのシリアル通信動作 (SPCR3.ETXMD = 0, SPCR.TXMD = 1) では、SPI はデータを送信しますが、受信はしません。そのため、SPSR.SPRF フラグと SPSR.OVRF フラグは (1)～(3) のタイミングで 0 を保持します。

34.3.6.3 受信のみシリアル通信 (MSTR = 0, ETXMD = 1)

SPI コントロールレジスタ (SPCR) の SPI マスタ／スレーブモード選択ビット (MSTR) を 0 に設定し、SPI コントロールレジスタ 3 (SPCR3) の拡張通信モード選択ビット (ETXMD) を 1 に設定した場合の動作例を図 34.28 に示します。SPI データコントロールレジスタ(SPDCR) の SPFC[1:0]ビット = 00b、SPI コマンドレジスタ (SPCMD) の CPHA ビット = 1、SPCMD の CPOL ビット = 0 の設定で、SPI が 8 ビットデータシリアル転送をする例を図 34.28 に示します。RSPCK 波形の下の番号は、RSPCK 周期の番号（転送ビットの番号）を示します。

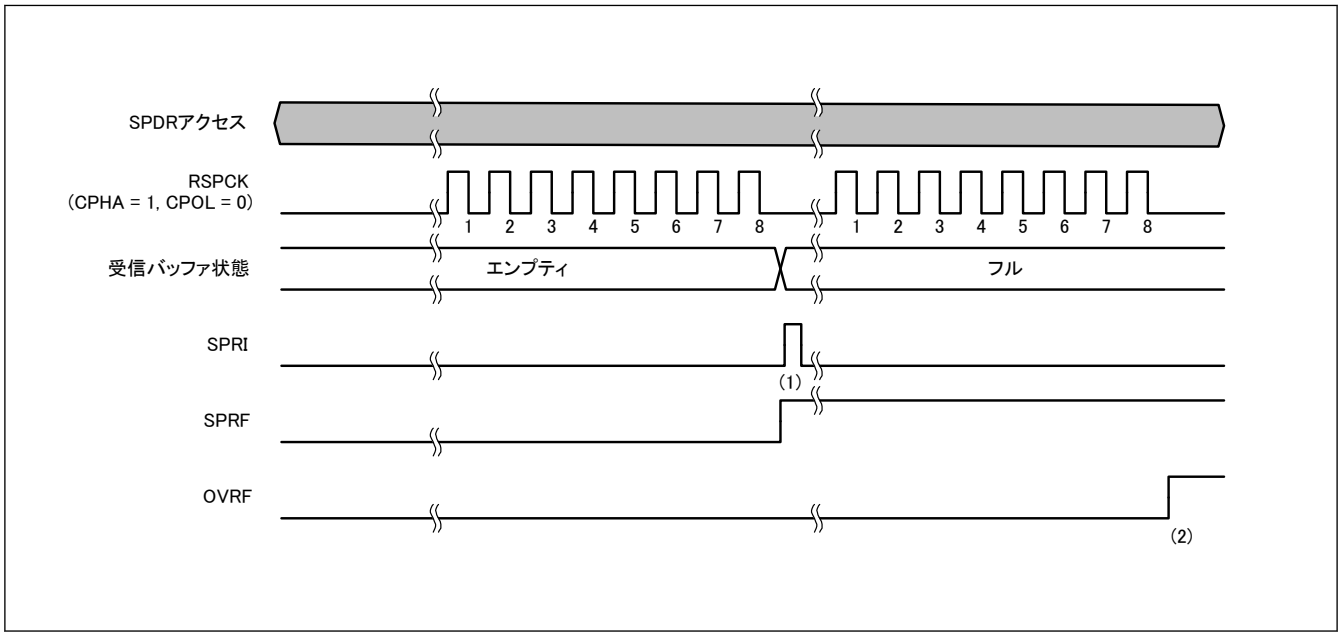


図 34.28 MSTR = 0 かつ ETXMD = 1 の場合の動作例

上図のタイミング (1) と (2) における動作を以下に説明します。

(1) SPDR レジスタの受信バッファが空の状態でシリアル転送が終了すると、SPI は受信バッファフル割り込み要求 (SPRI) を発生して（SPSR.SPRF フラグを 1 にする）、シフトレジスタの受信データを受信バッファにコピーします。

(2) SPDR レジスタの受信バッファに以前の受信データがある状態でシリアル転送が終了すると、SPI は SPI ステータスレジスタ (SPSR) の OVRF フラグを 1 にしてシフトレジスタの受信データを破棄します。

34.3.7 送信バッファエンプティ／受信バッファフル割り込み

図 34.29 および図 34.30 に、送信バッファエンプティ割り込み (SPIi_SPTI) と受信バッファフル割り込み (SPIi_SPRI) の動作例を示します。これらの図に示された SPDR_HA レジスタアクセスは、レジスタへのアクセス条件を示しています。W は書き込みサイクル、R は読み出しサイクルを示しています。図 34.29 では、SPCR.TXMD ビットが 0、SPDCR.SPFC[1:0]ビットが 00b、SPCMDm.CPHA ビットが 0、かつ SPCMDm.CPOL ビットが 0 の設定で、SPI が 8 ビットのシリアル転送を実行しています。図 34.30 では、SPCR.TXMD ビットが 0、SPDCR.SPFC[1:0]ビットが 00b、SPCMDm.CPHA ビットが 1、かつ SPCMDm.CPOL ビットが 0 の設定で、SPI が 8 ビットのシリアル転送を実行しています。RSPCKn 波形の下に記載した数字は RSPCK サイクル数 (= 転送ビット数）を示しています。

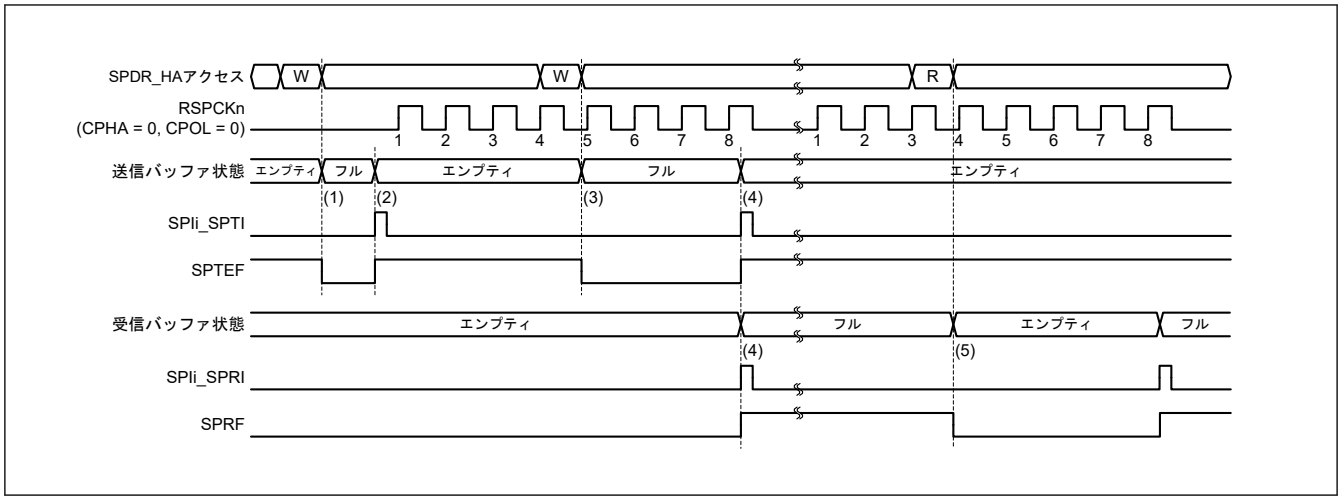


図 34.29　SPIi_SPTI および SPIi_SPRI 割り込みの動作例（CPHA = 0 かつ CPOL = 0、マスタモード）

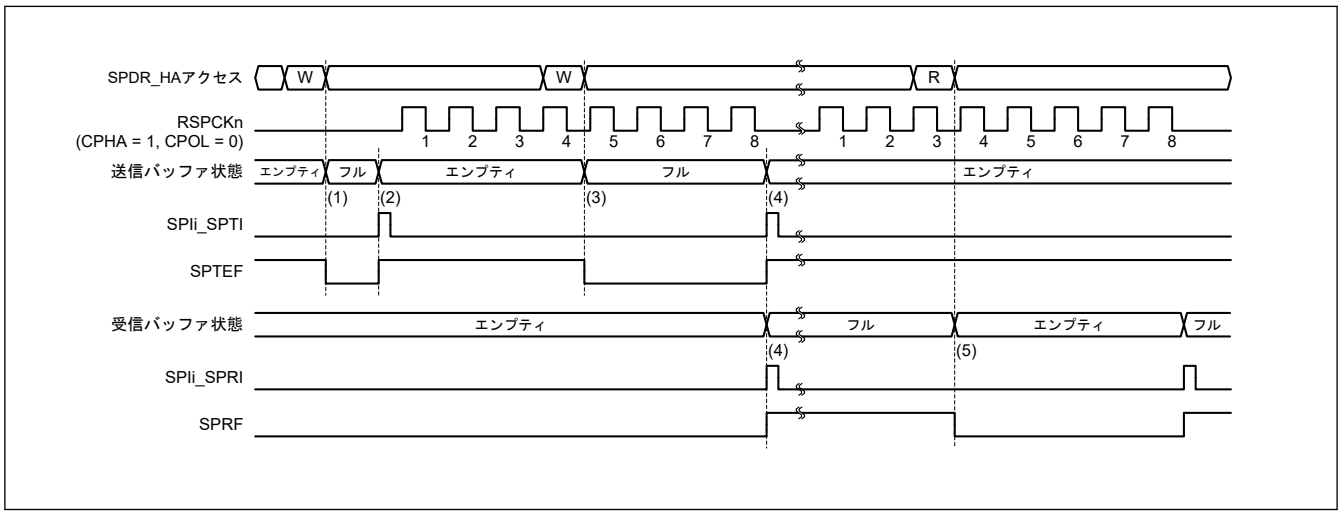


図 34.30　SPIi_SPTI および SPIi_SPRI 割り込みの動作例（CPHA = 1 かつ CPOL = 0、マスタモード）

以下に、図 34.29 および図 34.30 の (1)～(5) に示したタイミングでの SPI の動作を説明します。

1. SPDR_HA レジスタの送信バッファがエンプティの（次転送のデータがセットされていない）状態で、SPDR_HA レジスタに送信データを書き込むと、SPI は送信バッファにデータを書き込み、SPSR.SPTEF フラグを 0 にクリアします。
2. シフトレジスタがエンプティの場合には、SPI は送信バッファのデータをシフトレジスタにコピーして送信バッファエンプティ割り込み要求 (SPIi_SPTI) を発生させ、SPSR.SPTEF フラグを 1 にします。シリアル転送の開始方法は、SPI のモードに依存します。詳細は、「34.3. 動作説明」と「34.3.12. クロック同期式動作」を参照してください。
3. 送信バッファエンプティ割り込みルーチン、または SPTEF フラグによる送信バッファエンプティの処理により SPDR_HA レジスタに送信データを書き込むと、SPI は送信バッファにデータを書き込み、SPTEF フラグを 0 にクリアします。シフトレジスタにはシリアル転送中のデータが格納されているため、SPI は送信バッファのデータをシフトレジスタにコピーしません。
4. SPDR_HA レジスタの受信バッファがエンプティの状態でシリアル転送が終了すると、SPI はシフトレジスタの受信データを受信バッファにコピーし、受信バッファフル割り込み要求 (SPIi_SPRI) を発生させ、SPRF フラグを 1 にします。シリアル転送が終了するとシフトレジスタがエンプティになるため、シリアル転送が終了する前に送信バッファがフルであった場合には、SPI が SPTEF フラグを 1 にし、送信バッファのデータをシフトレジスタにコピーします。オーバーランエラー発生状態で、シフトレジスタから受信バッファへ受信データをコピーしなかった場合でも、シリアル転送が終了すると SPI はシフトレジスタがエンプティであると判断し、送信バッファからシフトレジスタへのデータ転送が可能な状態になります。
5. 受信バッファフル割り込みルーチン、または SPRF フラグによる受信バッファフル割り込みの処理で SPDR_HA レジスタを読み出すと、受信データが読み出せます。

送信バッファに未送信のデータがある状態 (SPTEF = 0) で、SPDR_HA レジスタへ書き込みが行われた場合には、SPI は送信バッファのデータを更新しません。SPDR_HA レジスタへ書き込む場合は、送信バッファエンプティ割り込み要求か、または SPTEF フラグによる送信バッファエンプティ割り込みの処理のどちらかを常に使用してください。送信バッファエンプティ割り込みを使用する場合には、SPCR.SPTIE ビットを 1 にしてください。SPI 機能が無効 (SPCR.SPE = 0) の場合には、SPTIE ビットを 0 にしてください。

受信バッファフルの状態 (SPRF = 1) で、シリアル転送が終了した場合には、SPI はシフトレジスタから受信バッファへデータをコピーせず、オーバーランエラーを検出します（「34.3.9. エラー検出」を参照してください）。受信データのオーバーランエラーを防ぐために、受信バッファフル割り込み要求で、次のシリアル転送終了よりも前に受信データを読み出してください。SPI 受信バッファフル割り込みを使用する場合には、SPCR.SPRIE ビットを 1 にしてください。

送信／受信バッファの状態は、送信／受信割り込み、または関連する ICU の IELSRn.IR フラグ（n は割り込みベクタ番号）によって確認することができます。

同様に、SPSR.SPTEF および SPSR.SPRF フラグによっても、送信／受信バッファの状態を確認できます。割り込みベクタ番号については、「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

34.3.8 通信終了割り込み

34.3.8.1 マスタモードでの送受信／送信

送受信マスタモードや送信マスタモードにおいて以下の条件を満たす場合、通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) が発生し、CENDF フラグを 1 に設定します。CENDF フラグの設定タイミングは、IDLNF フラグと同じです。通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) は、1 PCLKA 幅、Low アクティブです。

- SPSSR.SPCP[2:0]ビットの値が、SPSCR.SPSLN[2:0]ビットの値と同じとき
- 次の送信データが存在しないとき

CENDF フラグが 1 になった後 SPCR.SPE ビットがクリアされても CENDF フラグはクリアされません。CENDF フラグは下記 2 条件のいずれかの場合にクリアされます。

- 次の送信データが送信バッファ (SPTX) に書かれたとき
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

図 34.31 に、送受信／送信マスタモードでの通信終了割り込み動作例を示します。

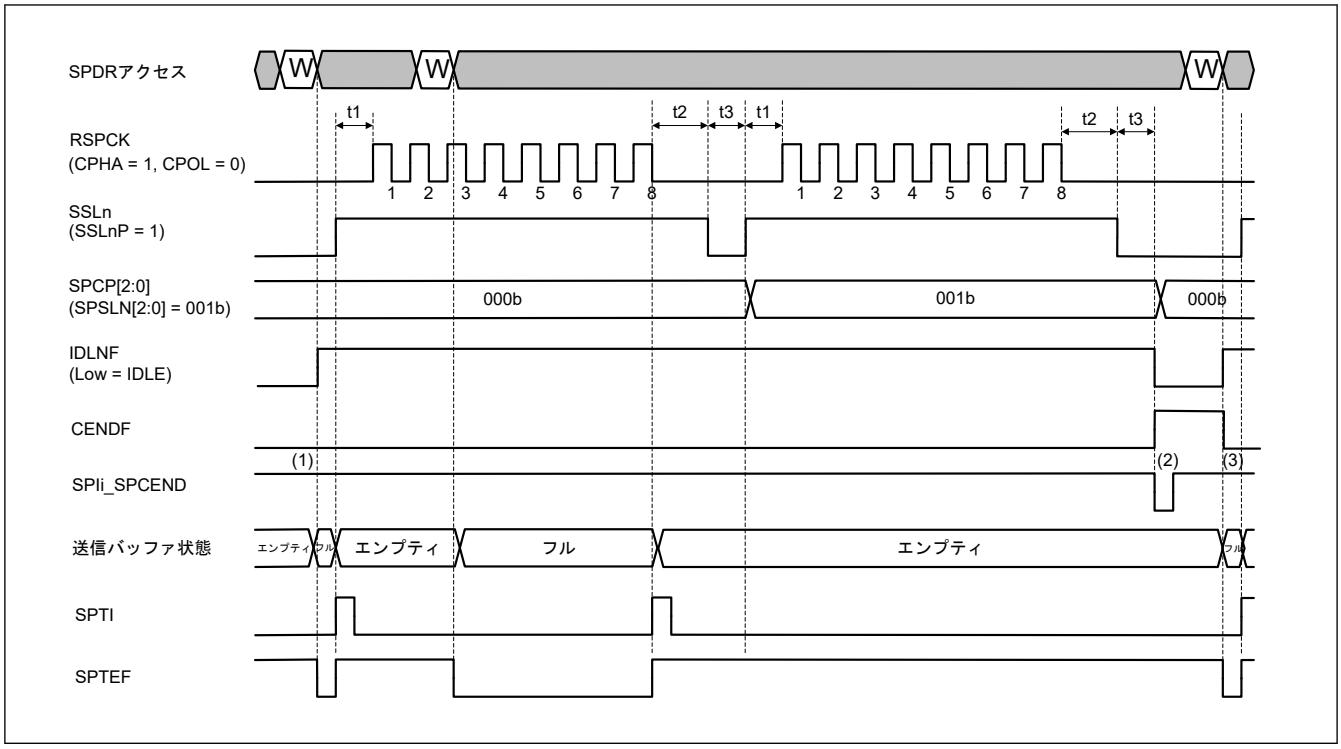


図 34.31　通信終了割り込み動作例（送受信／送信マスタモード）

1. 通信開始前は CNEDF フラグは 0、SPIi_SPCEND のレベルは 1 です。これらは通信期間中維持されます。
2. 次のコマンドが 000b で次の送信データがないため、t3 期間の終わりで CENDF フラグは 1（通信終了）になり、CENDIE ビットが 1 になると SPIi_SPCEND 割り込みが出力されます。
3. 次の送信データが送信バッファ (SPTX) に書かれると、CENDF フラグがクリアされます。もしくは CENDF フラグが 1 のとき SPCR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれると、CENDF フラグはクリアされます。

スレーブモード動作において、通信終了割り込みの出力タイミングは SPCR.SPMS ビット（SPI モード選択ビット）の値によって異なり、通信終了割り込みのクリアタイミングは通信モード（送受信、送信のみ、または受信のみ）によって異なります。

34.3.8.2　SPI 動作（4 線式）時のスレーブモードでの送受信／送信

SPI 動作（4 線式）時の送受信／送信スレーブモードにおいて、SPTX バッファと送信シフトバッファの両方が空のとき、通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) が発生し、CENDF フラグが 1 に設定されます。CENDF フラグの設定タイミングは、SSL0 ネゲートタイミングと同じです。通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) は、1 PCLKA 幅、Low アクティブです。

CENDF フラグが 1 になった後 SPCR.SPE ビットがクリアされても CENDF フラグはクリアされません。CENDF フラグは下記 2 条件のいずれかの場合にクリアされます。

- 次の送信データが送信バッファ (SPTX) に書かれたとき
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

図 34.32 に、SPI 動作時の送受信／送信スレーブモードでの通信終了割り込み動作例を示します。

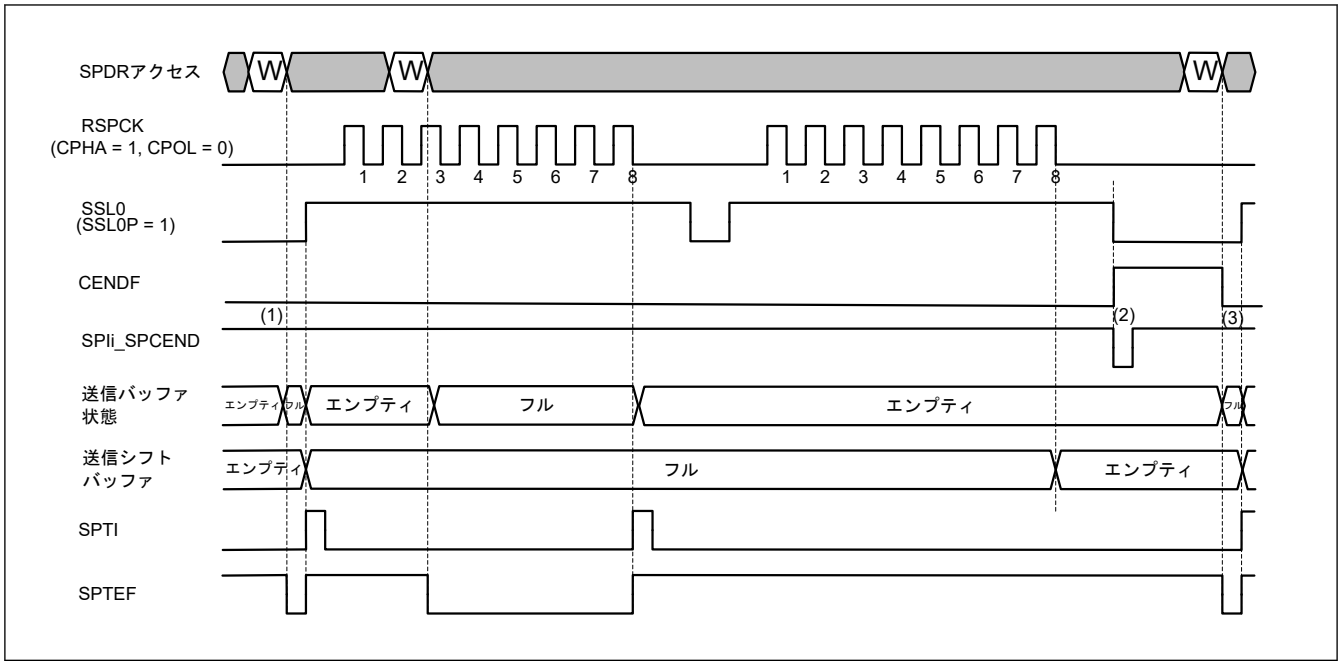


図 34.32　通信終了割り込み動作例（SPI 動作時の送受信／送信スレーブモード）

1. 通信開始前は CNEDF フラグは 0、SPIi_SPCEND のレベルは 1 です。これらは通信期間中維持されます。
2. SPTX バッファと送信シフトバッファの両方が空の場合、SSL0 ネゲートのタイミングで CENDF フラグは 1（通信終了）になり、CENDIE ビットが 1 になると SPIi_SPCEND 割り込みが出力されます。
3. 次の送信データが送信バッファ (SPTX) に書かれると、CENDF フラグがクリアされます。もしくは CENDF フラグが 1 のとき SPCR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれると、CENDF フラグはクリアされます。

34.3.8.3　SPI 動作（4 線式）時のスレーブモードでの受信専用

SPI 動作（4 線式）時の受信専用スレーブモードにおいて、SSL0 ネゲートのタイミングで通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) が発生し、CENDF フラグが 1 に設定されます。送信フレーム数は、SPDCR.SPFC[1:0]ビットで設定します。それから最後のフレームの送信終了時に SSL0 をネゲートします。通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) は、1 PCLKA 幅、Low アクティブです。

CENDF フラグが 1 になった後 SPCR.SPE ビットがクリアされても CENDF フラグはクリアされません。CENDF フラグは下記 2 条件のいずれかの場合にクリアされます。

- 次送信の SSL0 アサートタイミング
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

図 34.33 に、SPI 動作（4 線式）時の受信のみスレーブモードでの通信終了割り込み動作例を示します。

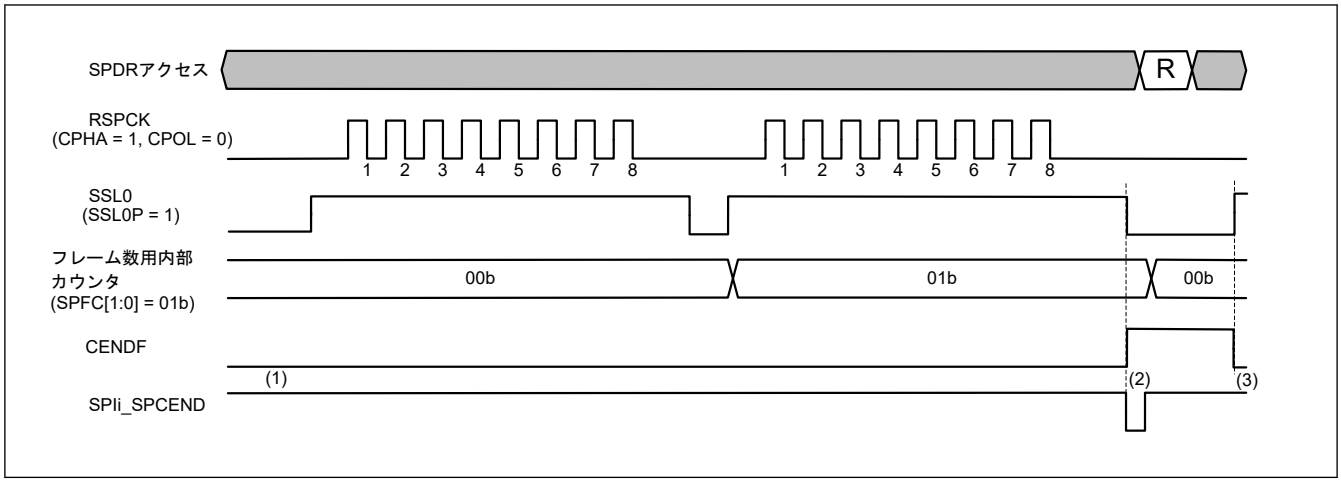


図 34.33　通信終了割り込み動作例（SPI 動作時の受信のみスレーブモード）

1. 通信開始前は CNEDF フラグは 0、SPIi_SPCEND のレベルは 1 です。これらは通信期間中維持されます。
2. 最後のフレームの送信終了時、SSL0 ネゲートのタイミングで CENDF フラグは 1（通信終了）になり、CENDIE ビットが 1 になると SPIi_SPCEND 割り込みが出力されます。
3. 次の送信がスタートしたとき、SSL0 アサート時に CENDF フラグがクリアされます。もしくは CENDF フラグが 1 のとき SPCR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれると、CENDF フラグはクリアされます。

34.3.8.4　クロック同期式動作（3 線式）時のスレーブモードでの送受信／送信

クロック同期式動作（3 線式）時送受信／送信スレーブモードで SPTX バッファと送信シフトレジスタの両方がエンプティの場合、通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) が行われ、CENDF フラグが 1 になります。CENDF フラグの設定タイミングは、RSPCK の最終データサンプリングと同じ（SPCMD0.CPHA ビットが 0 のとき RSPCK の最終奇数エッジ、SPCMD0.CPHA ビットが 1 のとき RSPCK の最終偶数エッジ）です。通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) は、1 PCLKA 幅、Low アクティブです。

CENDF フラグが 1 になった後 SPCR.SPE ビットがクリアされても CENDF フラグはクリアされません。CENDF フラグは下記 2 条件のいずれかの場合にクリアされます。

- 次送信の SSL0 アサートタイミング
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

図 34.34 に、クロック同期式動作（3 線式）時の送受信／送信スレーブモードでの通信終了割り込み動作例を示します。

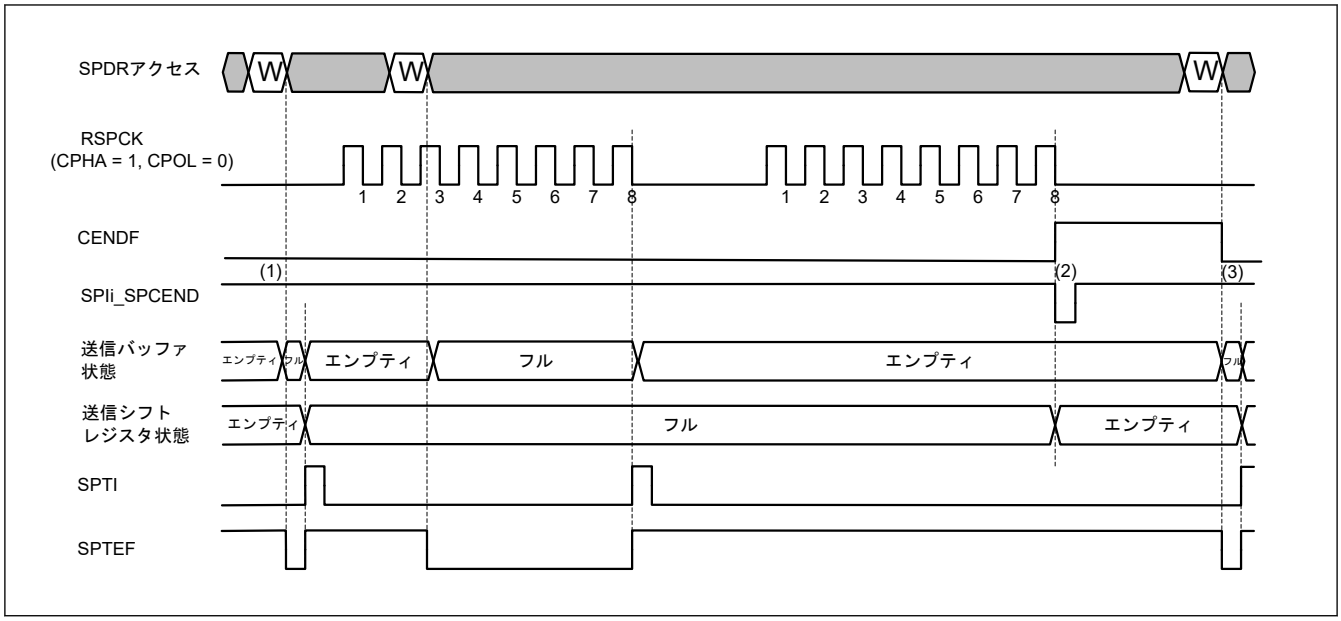


図 34.34　通信終了割り込み動作例（クロック同期式動作時の送受信／送信スレーブモード）

1. 通信開始前は CNEDF フラグは 0、SPIi_SPCEND のレベルは 1 です。これらは通信期間中維持されます。
2. SPTX バッファと送信シフトバッファの両方が空の場合、RSPCK の最終データサンプリングタイミングで CENDF フラグは 1（通信終了）になり、CENDIE ビットが 1 になると SPIi_SPCEND 割り込みが出力されます。
3. 次の送信データが送信バッファ (SPTX) に書かれると、CENDF フラグがクリアされます。または CENDF フラグが 1 のとき SPCR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれると、CENDF フラグはクリアされます。

34.3.8.5　クロック同期式動作（3 線式）時のスレーブモードでの受信専用

クロック同期式動作（3 線式）時の受信専用スレーブモードにおいて、最終送信フレームの最終データサンプリングで通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) が発生し、CENDF フラグが 1 に設定されます。サンプリングタイミングは、SPCMD0.CPHA ビットが 0 のとき RSPCK の最終奇数エッジ、SPCMD0.CPHA ビットが 1 のとき RSPCK の最終偶数エッジです。送信フレーム数は、SPDCR.SPFC[1:0]ビットで設定します。通信終了割り込み (SPIi_SPCEND) は、1 PCLKA 幅、Low アクティブです。

CENDF フラグが 1 になった後 SPCR.SPE ビットがクリアされても CENDF フラグはクリアされません。CENDF フラグは下記 2 条件のいずれかの場合にクリアされます。

- 次の送信の RSPCK の最初のエッジ
- CENDF フラグが 1 のとき SPSR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれたとき

図 34.35 に、クロック同期動作時の受信のみスレーブモードでの通信終了割り込み動作例を示します。

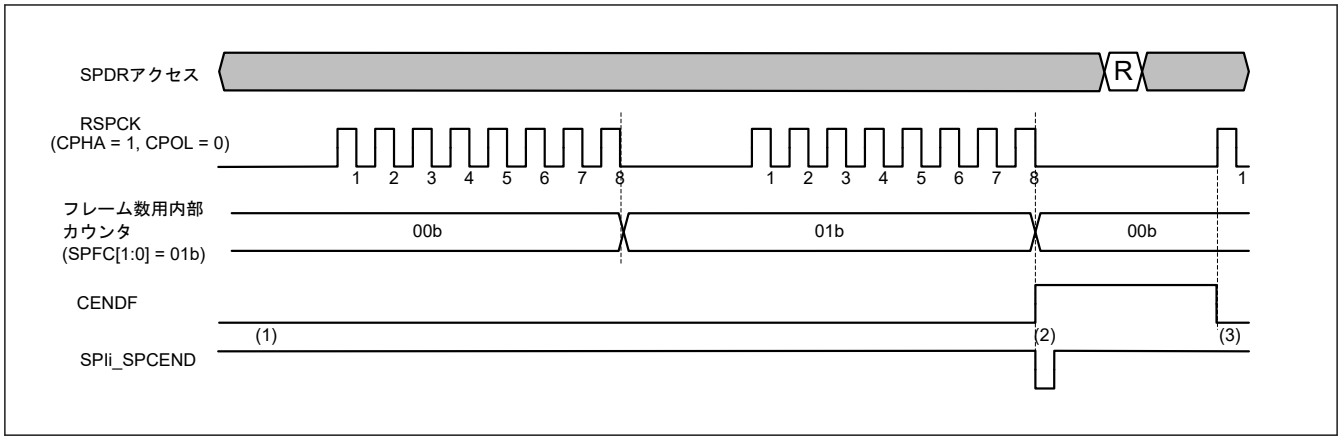


図 34.35　通信終了割り込み動作例（クロック同期式動作時の受信のみスレーブモード）

1. 通信開始前は CNEDF フラグは 0、SPIi_SPCEND のレベルは 1 です。これらは通信期間中維持されます。
2. 最終フレーム送信終了時に、RSPCK の最終データサンプリングのタイミングで CENDF フラグが 1（通信終了）になります。送信フレーム数は、SPDCR.SPFC[1:0]ビットで設定します。それから CENDIE ビットが 1 のとき、SPIi_SPCEND 割り込みを出力します。
3. 次の送信の RSPCK の最初のエッジで、CENDF フラグがクリアされます。または CENDF フラグが 1 のとき SPCR レジスタ読み出し後 CENDF フラグに 0 が書き込まれると、CENDF フラグはクリアされます。

34.3.8.6　共通動作

この章では「34.3.8.1. マスタモードでの送受信／送信」～「34.3.8.5. クロック同期式動作（3 線式）時のスレーブモードでの受信専用」に記載の各モード／領域オプション通信に共通する動作について説明します。通信完了時 SPI 通信終了割り込み許可ビット (CENDIE) が 0 の場合、通信終了フラグ (CENDF) がセットされ、通信終了のイベント (sp_elccend) が出力されますが、割り込みは出力されません。しかし、SPI 機能許可 (SPE) が 1 のときに通信終了フラグ (CENDF) がクリアされる前に通信終了割り込み許可 (CENDIE) が 1 になると、通信終了割り込みが出力されます。

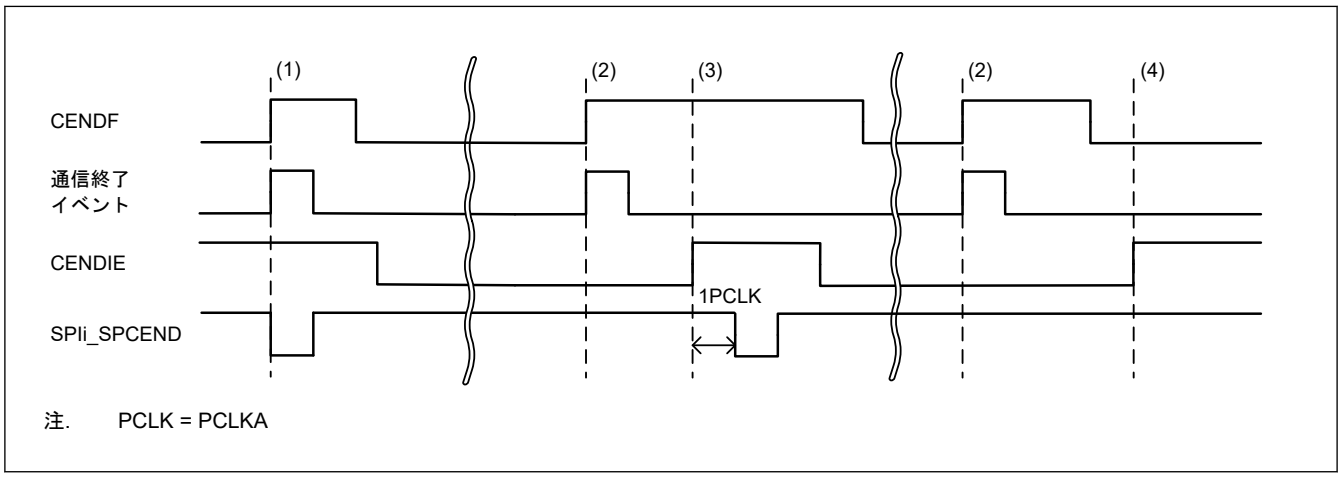


図 34.36　通信終了割り込みの動作例（許可制御）

1. 通信完了時 SPI 通信終了割り込み許可ビット (CENDIE) が 1 の場合、下記の 3 つが同じタイミングになります。
   - 通信終了フラグ (CENDF)
   - 通信終了イベント (sp_elccend)
   - 通信終了割り込み
2. 通信完了時 SPI 通信終了割り込み許可ビット (CENDIE) が 0 の場合、下記の 2 つが同じタイミングになりますが、割り込みは発生しません。
   - 通信終了フラグ (CENDF)

- 通信終了イベント (sp_elccend)

3. (2) の後、SPI 機能有効ビット (SPE) および通信終了フラグ (CENDF) が 1 のとき通信終了割り込み許可ビット (CENDIE) がセットされると、1 PCLKA 後通信終了割り込みが出力されます。
4. (2) の後、SPI 機能有効ビット (SPE) または通信終了フラグ (CENDF) が 0 のときは通信終了割り込み許可ビット (CENDIE) がセットされても、通信終了割り込みは出力されません。

34.3.9 エラー検出

通常の SPI シリアル転送では、SPDR/SPDR_HA レジスタの送信バッファに書き込まれたデータは送信され、受信データは SPDR/SPDR_HA レジスタの受信バッファから読み出し可能です。SPDR/SPDR_HA レジスタへのアクセスをする場合、送信または受信バッファの状態、またはシリアル転送の始めと終わりの SPI の状態によっては異常な転送が起こることがあります。

通常以外の転送が発生した場合には、SPI はアンダーランエラー、オーバーランエラー、パリティエラー、またはモードフォルトエラーとして検出します。 表 34.10 に、通常以外の転送動作と SPI のエラー検出機能の関係を示します。

表 34.10 通常以外の転送動作と SPI のエラー検出機能の関係

動作	発生条件	SPI 動作	エラー検出
1	送信バッファがフルのとき、SPDR/SPDR_HA レジスタに書き込み	• 送信バッファ内容を保持 • 書き込みデータ欠落	なし
2	受信バッファがエンプティのとき、SPDR/SPDR_HA レジスタを読み出し	受信バッファ内容および受信済みデータを出力	なし
3	SPI がデータ送信不能のときに、スレーブモードでシリアル転送が開始	• シリアル転送を中断 • 送受信データ欠落 • MISOn 端子の出力信号のドライブ停止 • SPI 機能は無効	アンダーランエラー
4	受信バッファがフルのとき、シリアル転送が終了	• 受信バッファの内容を保持 • 受信データ欠落	オーバーランエラー
5	以下のモードで、全二重同期式シリアル通信時にパリティ機能が有効な状態で誤ったパリティビットを受信 • 送受信マスタモード • 送受信スレーブモード • 受信専用スレーブモード	パリティエラーフラグのアサート	パリティエラー
6	マルチマスタモードでシリアル転送アイドル時に SSLn0 端子の入力信号をアサート	• RSPCKn、MOSIn、SSLn1～SSLn3 端子の出力信号のドライブ停止 • SPI 機能は無効	モードフォルトエラー
7	マルチマスタモードでシリアル転送中に SSLn0 端子の入力信号をアサート	• シリアル転送を中断 • 送受信データ欠落 • RSPCKn、MOSIn、SSLn1～SSLn3 端子の出力信号のドライブ停止 • SPI 機能は無効	モードフォルトエラー
8	スレーブモードでシリアル転送中に SSLn0 端子の入力信号をネゲート	• シリアル転送を中断 • 送受信データ欠落 • MISOn 端子の出力信号のドライブ停止 • SPI 機能は無効	モードフォルトエラー

表 34.10 に説明されている動作 1 で、SPI はエラーを検出しません。SPDR/SPDR_HA レジスタへの書き込み時のデータ欠落を防ぐため、SPDR/SPDR_HA レジスタへの書き込みは送信バッファエンプティ割り込み要求を使用して実行する必要があります（SPSR.SPTEF フラグが 1 の場合）。

同様に、動作 2 で SPI はエラーを検出しません。異質なデータが読み出されるのを防ぐため、SPDR/SPDR_HA レジスタの読み出しは SPI 受信バッファフル割り込み要求で実行する必要があります（SPSR.SPRF フラグが 1 の場合）。

表中のその他のエラーについては、下記の節を参照してください。

- 動作 3 に示したアンダーランエラーについては、「34.3.9.4. アンダーランエラー」を参照してください。
- 動作 4 に示したオーバーランエラーについては、「34.3.9.1. オーバーランエラー」を参照してください。

- 動作 5 に示したパリティエラーについては、「34.3.9.2. パリティエラー」を参照してください。
- 動作 6～8 に示したモードフォルトエラーについては、「34.3.9.3. モードフォルトエラー」を参照してください。
- 送信および受信割り込みについては、「34.3.7. 送信バッファエンプティ／受信バッファフル割り込み」を参照してください。

34.3.9.1 オーバーランエラー

SPDR/SPDR_HA の受信バッファフルの状態でシリアル転送が終了すると、SPI はオーバーランエラーを検出して SPSR.OVRF フラグを 1 にします。OVRF フラグが 1 の状態では、SPI はシフトレジスタのデータを受信バッファにコピーしないので、受信バッファにはエラー発生前のデータが保持されます。OVRF フラグを 0 にするためには、OVRF フラグが 1 の状態の SPSR を CPU が読み出した後に、OVRF フラグに 0 を書いてください。

図 34.37 に OVRF フラグと SPRF フラグの動作例を示します。図 34.37 に記載した SPSR アクセスと SPDR_HA アクセスは、それぞれ SPSR、SPDR_HA レジスタへのアクセス状況を示しています。W は書き込みサイクル、R は読み出しサイクルを示しています。この例では、SPI は SPCMDm.CPHA ビットが 1、かつ SPCMDm.CPOL ビットが 0 のときに 8 ビットのシリアル転送を実行します。RSPCKn 波形の下に記載した数字は RSPCK サイクル数（= 転送ビット数）を示しています。

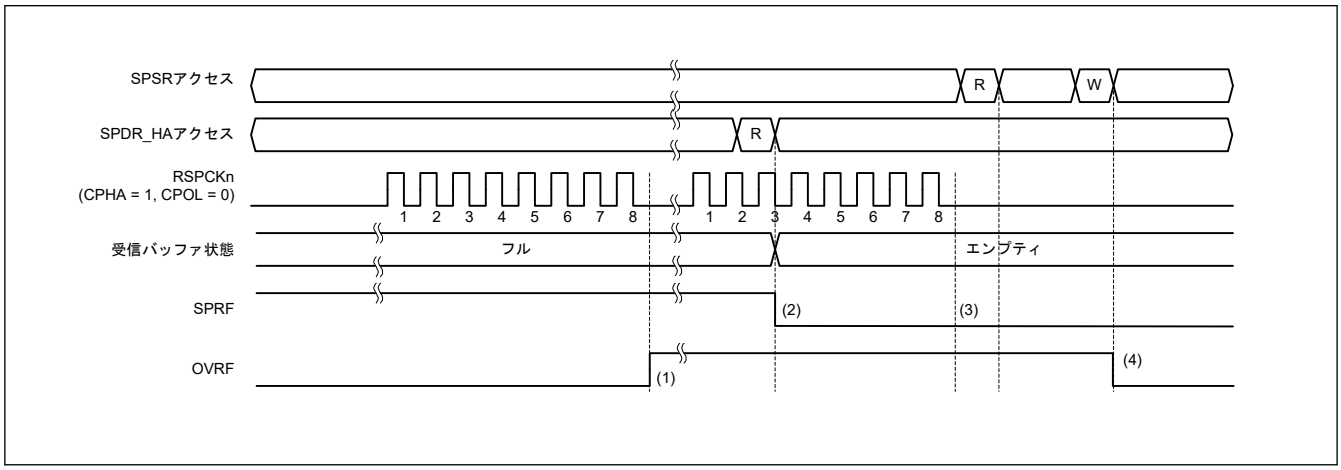


図 34.37 OVRF フラグおよび SPRF フラグの動作例

以下に、図 34.37 の (1)～(4) に示したタイミングでのフラグの動作内容を説明します。

1. SPRF フラグが 1（受信バッファフル）の状態でシリアル転送が終了すると、SPI がオーバーランエラーを検出し、OVRF フラグを 1 にします。SPI はシフトレジスタのデータを受信バッファにコピーしません。また、SPPE ビットが 1 であってもパリティエラーの検出は行いません。
2. SPDR/SPDR_HA を読み出すと、SPI は受信バッファのデータを出力します。その後、SPRF フラグが 0 になります。受信バッファがエンプティになっても、OVRF フラグは 0 になりません。
3. OVRF フラグが 1 の状態（オーバーランエラー）でシリアル転送が終了した場合には、SPI はシフトレジスタのデータを受信バッファにコピーしません（SPRF フラグは 1 になりません）。受信バッファフル割り込みも発生しません。また、SPPE ビットが 1 であってもパリティエラーの検出は行いません。オーバーランエラー発生状態で、SPI がシフトレジスタから受信バッファへ受信データをコピーしなかった場合でも、シリアル転送が終了すると SPI はシフトレジスタがエンプティであると判定します。これにより、送信バッファからシフトレジスタへのデータ転送が可能な状態になります。
4. OVRF フラグが 1 の状態で SPSR を読んだ後、OVRF フラグに 0 を書くと、OVRF フラグは 0 になります。

オーバーランエラーの発生は、SPSR の読み出し、あるいは SPI エラー割り込みと SPSR の読み出しによって、確認できます。シリアル転送を実行する場合には、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY の読み出し直後に SPSR を読み出すなどの方法で、オーバーランエラー発生を早期に検出できるように対処してください。

オーバーランエラーが発生して OVRF フラグが 1 になると、OVRF フラグが 0 になるまで正常な受信動作ができなくなります。

マスタモードで RSPCK 自動停止機能を有効 (SPCR2.SCKASE = 1) にした場合は、オーバーランエラーが発生しません。図 34.38 と図 34.39 に、マスタモード時の受信バッファフルの状態でシリアル転送が継続するときのクロック停止波形を示します。

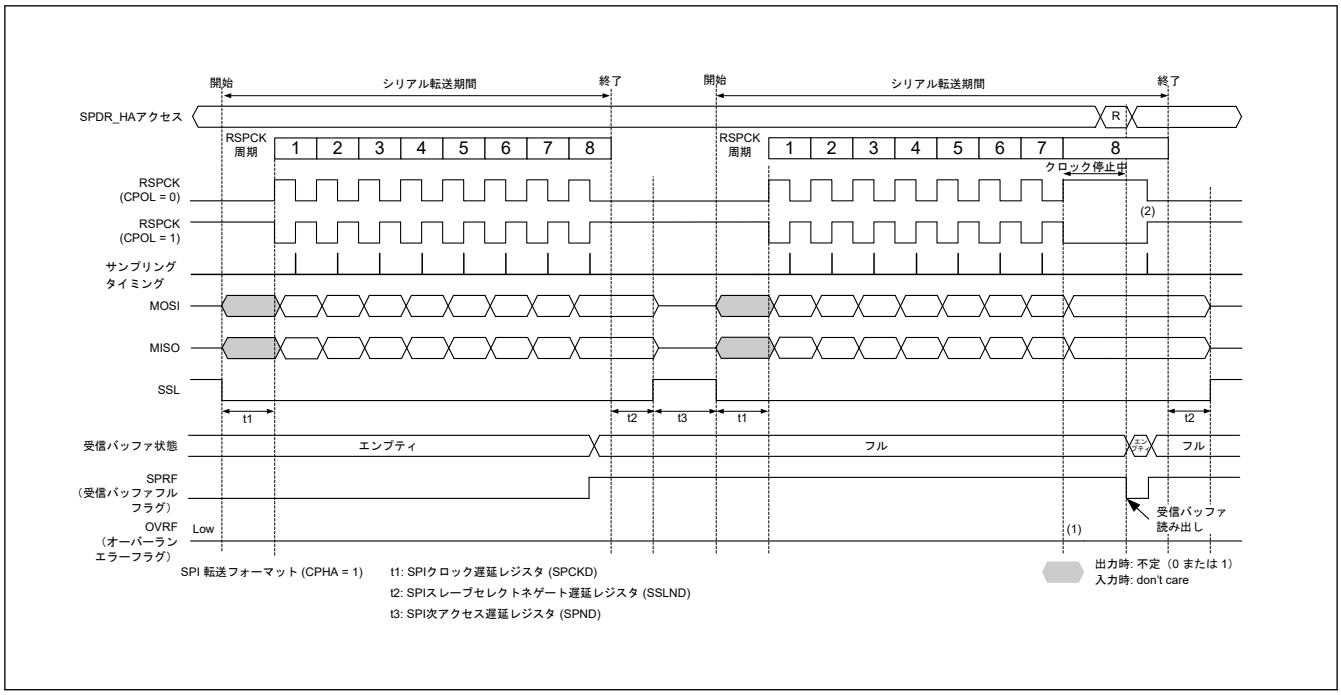


図 34.38　マスタモードの受信バッファフルの状態でシリアル転送が継続するときのクロック停止波形 (CPHA = 1)

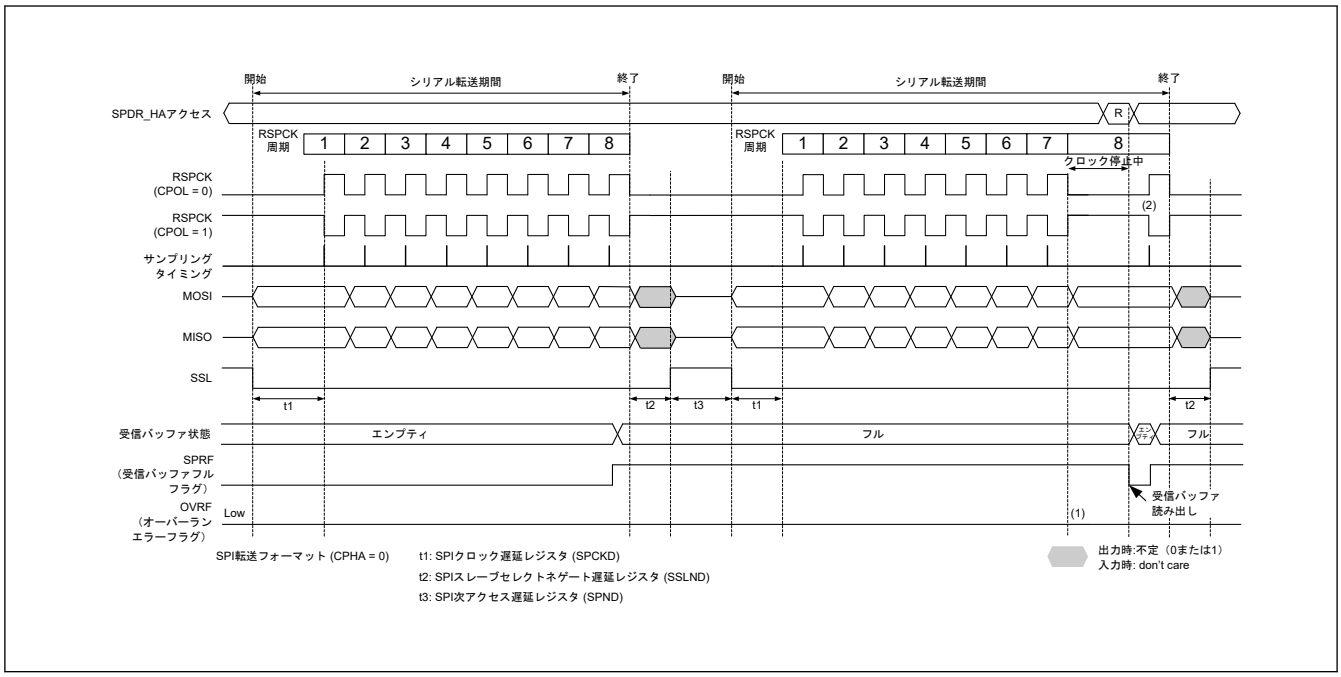


図 34.39　マスタモードの受信バッファフルの状態でシリアル転送が継続するときのクロック停止波形 (CPHA = 0)

以下に、図 34.38 および図 34.39 の (1)、(2) に示したタイミングでのフラグ動作を説明します。

1. 受信バッファフルの場合は、RSPCK クロックが停止するためオーバーランエラーは発生しません。
2. クロック停止中に SPDR/SPDR_HA を読み出すと、受信バッファのデータが読み出せます。受信バッファの読み出し後（SPSR.SPRF フラグが 0 にされた後）、RSPCK クロックが再開します。

マスタモードにおけるバースト転送の際、フレーム間遅延なしの転送に対し RSPCK 自動停止機能が有効であるとき、オーバーランエラーは発生しません。図 34.40 と図 34.41 に、バースト転送のフレーム間遅延なしで、かつ受信バッファフル状態でシリアル転送が継続する場合のクロック停止波形を示します。

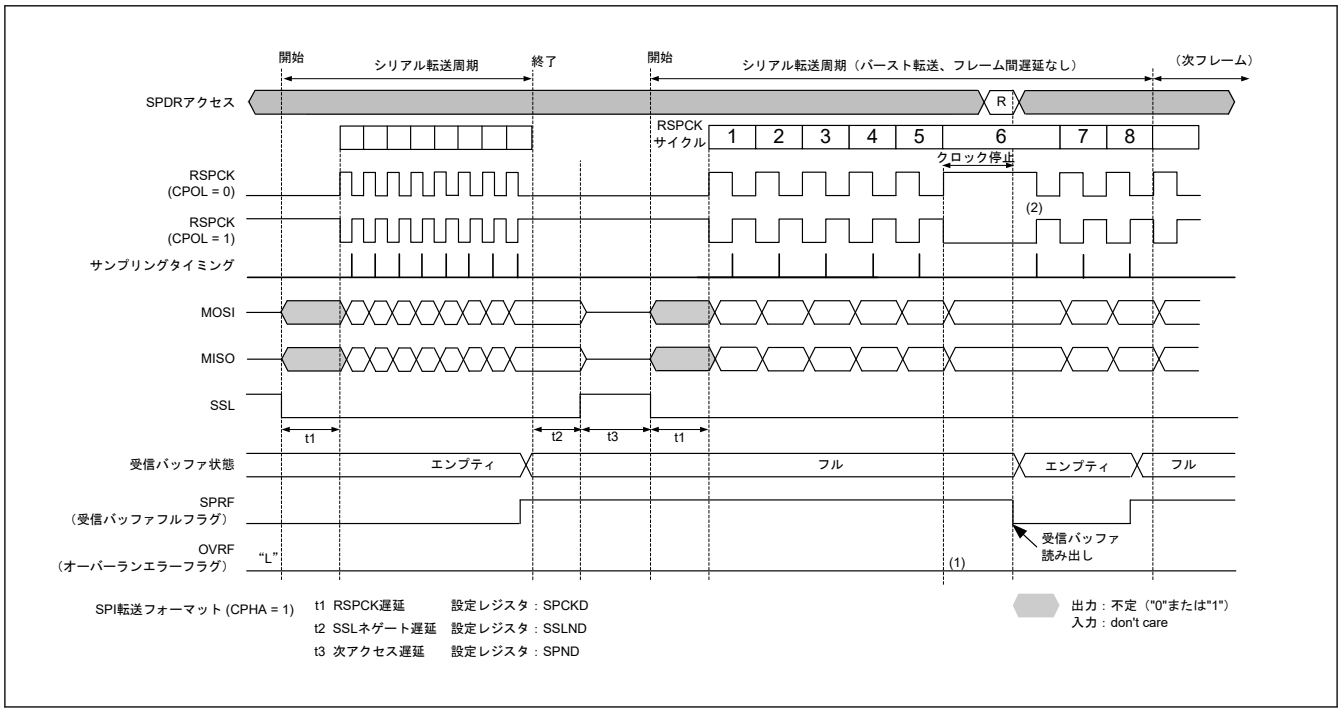


図 34.40 マスタモードの受信バッファフル状態でシリアル転送が継続する場合のクロック停止波形（バースト転送でフレーム間遅延なし、CPHA = 1）

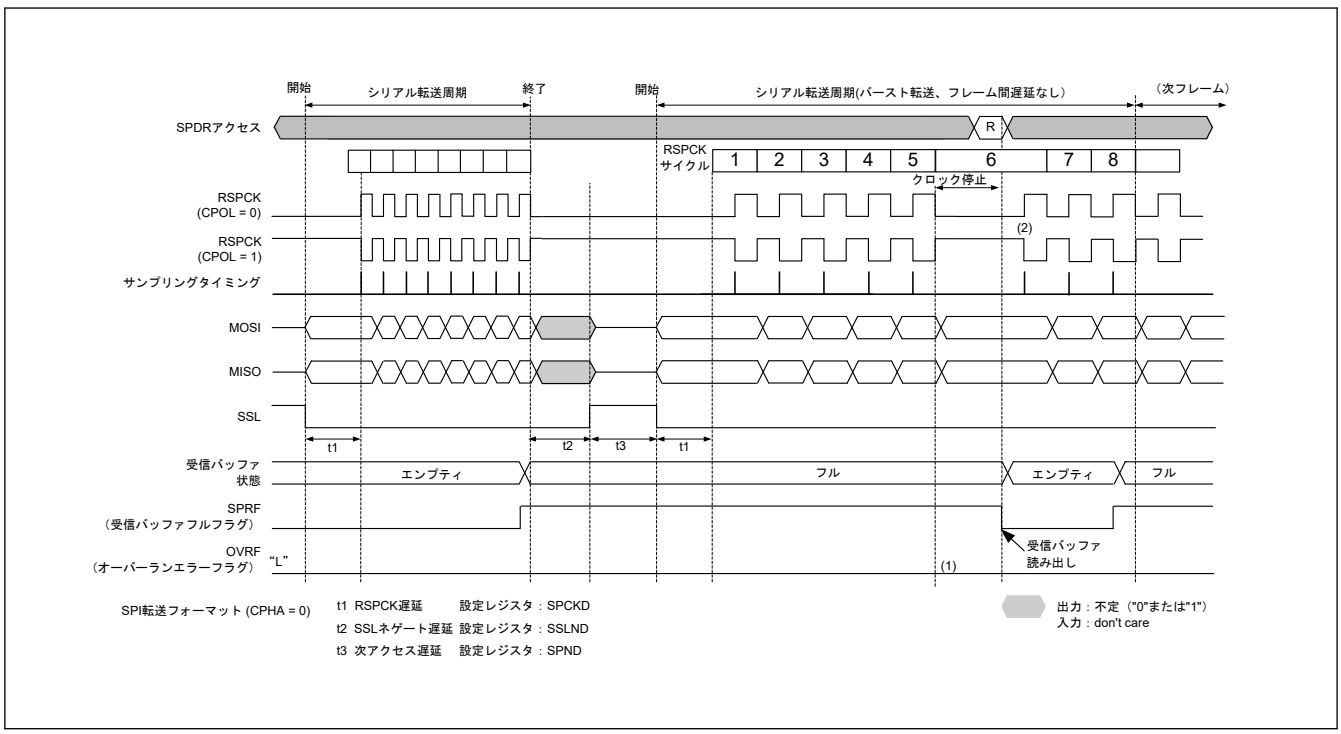


図 34.41 マスタモードの受信バッファフル状態でシリアル転送が継続する場合のクロック停止波形（バースト転送でフレーム間遅延なし、CPHA = 0）

上図のタイミング (1) と (2) におけるフラグの動作を以下に説明します。

1. 受信バッファフルのとき、RSPCK が発振停止になってオーバーランエラーが発生しません。

2. クロック発振停止中、SPDR を読み出すことで受信バッファデータを読み出せます。受信バッファデータを読み出した後（SPSR.SPRF フラグが 0 にクリアされた後）、RSPCK クロックが発振再開します。

34.3.9.2 パリティエラー

SPCR.TXMD ビットが 0、かつ SPCR2.SPPE ビットが 1 の状態で、全二重同期式シリアル通信を行い、シリアル転送が終了すると、SPI はパリティエラーの判定を行います。SPI は、受信データにパリティエラーを検出すると、SPSR.PERF フラグを 1 にします。SPSR.OVRF フラグが 1 の状態では、SPI はシフトレジスタのデータを受信バッファにコピーしないので、受信データに対するパリティエラーの検出は行いません。PERF フラグを 0 にするためには、PERF フラグが 1 の状態の SPSR レジスタを読んだ後、PERF フラグに 0 を書いてください。

図 34.42 に OVRF フラグと PERF フラグの動作例を示します。図 34.42 に記載の SPSR アクセスは、SPSR レジスタへのアクセス条件を示します。W は書き込みサイクル、R は読み出しサイクルを示します。この例では、SPCR2.SPPE ビットが 1 の状態で全二重シリアル通信を行います。SPI は、SPCMDm.CPHA ビットが 1、かつ SPCMDm.CPOL ビットが 0 のときに 8 ビットのシリアル転送を実行します。RSPCKn 波形の下に記載した数字は RSPCK サイクル数（= 転送ビット数）を示しています。

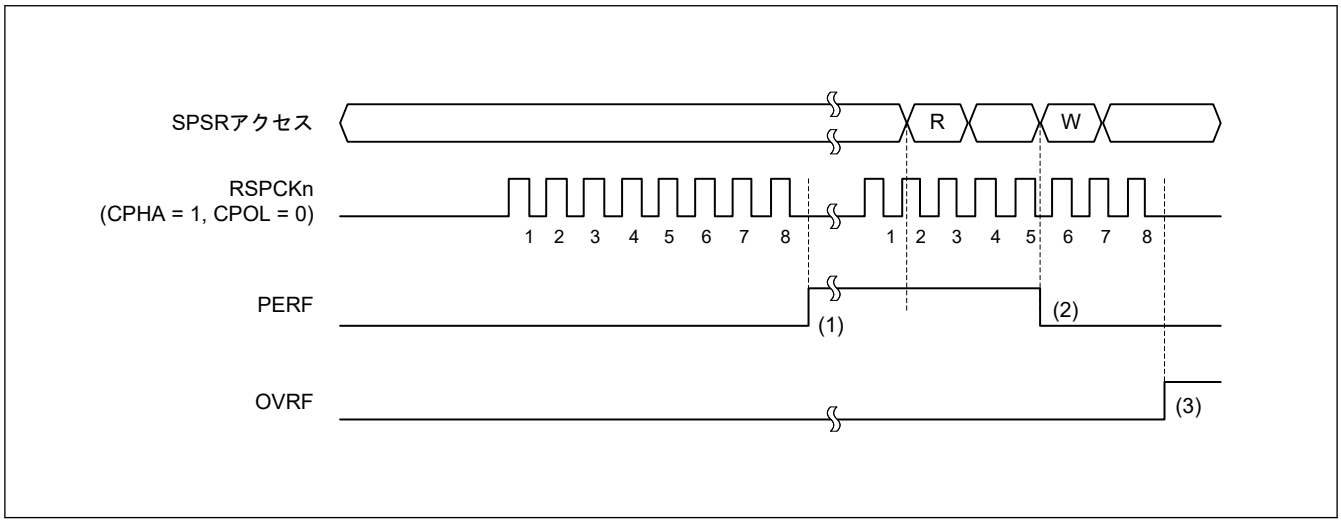


図 34.42 OVRF フラグおよび PERF フラグの動作例

以下に、図 34.42 の (1)～(3) に示したタイミングでのフラグの動作内容を説明します。

1. SPI がオーバーランエラーを検出せず、シリアル転送が終了すると、SPI はシフトレジスタのデータを受信バッファにコピーします。このとき、SPI が受信データをチェックし、パリティエラーを検出すると PERF フラグを 1 にします。
2. PERF フラグが 1 の状態で SPSR レジスタを読んだ後、PERF フラグに 0 を書くと、PERF フラグは 0 になります。
3. SPI がオーバーランエラーを検出した状態でシリアル転送が終了すると、シフトレジスタのデータは受信バッファにコピーされません。このとき、SPI はパリティエラー検出を行いません。

パリティエラーの発生は、SPSR レジスタの読み出し、あるいは SPI エラー割り込みと SPSR レジスタの読み出しによって、確認できます。シリアル転送を実行する場合には、このようなチェック方法でパリティエラー発生を早期に検出できるようにする必要があります。SPI をマスタモードで使用する場合、SPSSR.SPECM[2:0]ビットを読み出すことで、エラー発生時の SPCMDm レジスタに対するポインタ値を確認できます（SPI0 のみ）。

34.3.9.3 モードフォルトエラー

SPCR.MSTR ビットが 1、SPCR.SPMS ビットが 0、かつ SPCR.MODFEN ビットが 1 の場合には、SPI はマルチマスタモードで動作します。マルチマスタモードの SPI の SSLn0 端子へ入力される信号に対してアクティブレベルが入力されると、シリアル転送の状態にかかわらず、SPI はモードフォルトエラーを検出して SPSR.MODF フラグを 1 にします。SPI はモードフォルトエラーを検出すると、SPCMDm レジスタに対するポインタの値を SPDCR.SPFC[1:0]ビットにコピーします。SSLn0 信号のアクティブレベルは、SSLP.SSL0P ビットによって決定されます。

MSTR ビットが 0 の場合には、SPI はスレーブモードで動作します。スレーブモードの SPI の MODFEN ビットが 1、SPMS ビットが 0 の場合、シリアル転送期間（有効データのドライブ開始から最終有効データの取り込みまで）に SSLn0 端子へ入力される信号がネゲートされると、SPI はモードフォルトエラーを検出します。

SPI はモードフォルトエラーを検出すると、出力信号のドライブを停止して、SPCR.SPE ビットを 0 にクリアします（「34.3.10. SPI の初期化」を参照）。マルチマスタ構成の場合には、モードフォルトエラーの検出によって出力信号のドライブと SPI 機能を停止させ、マスタであることを解除できます。

モードフォルトエラーの発生は、SPSR の読み出し、あるいは SPI エラー割り込みと SPSR の読み出しによって確認できます。SPI エラー割り込みを利用せずにモードフォルトエラーを検出するためには、SPSR をポーリングする必要があります。SPI をマスタモードで使用する場合、SPSSR.SPECM[2:0]ビットを読み出すことで、エラー発生時の SPCMDm レジスタに対するポインタ値を確認できます。

MODF フラグが 1 の状態では、SPI は SPE ビットへの 1 の書き込みを無視します。モードフォルトエラー検出後に SPI 機能を有効にするには、MODF フラグを 0 にする必要があります。

34.3.9.4 アンダーランエラー

SPI がスレーブモードで動作しており (SPCR.MSTR = 0)、SPI コントロールレジスタ 3 (SPCR3) の拡張通信モード選択ビット (ETXMD) が 0 のときに、SPCR.SPE ビットが 1（SPI 機能有効）の状態で送信データ出力の準備ができる前にシリアル転送を開始すると、SPI はアンダーランエラーを検出し、SPSR.MODF フラグと SPSR.UDRF フラグを 1 にします。

SPI はアンダーランエラーを検出すると、出力信号のドライブ停止および SPCR.SPE ビットを 0 にクリアします（「34.3.10. SPI の初期化」を参照）。

アンダーランエラーは、SPSR レジスタの読み出し、あるいは SPI エラー割り込みと SPSR レジスタの読み出しによって確認できます。SPI エラー割り込みを利用せずにアンダーランエラーを検出するためには、SPSR レジスタをポーリングする必要があります。

MODF フラグが 1 の状態では、SPI は SPCR.SPE ビットへの 1 の書き込みを無視します。アンダーランエラー検出後に SPI 機能を有効にするには、MODF フラグを 0 にしてください。

34.3.10 SPI の初期化

SPCR.SPE ビットに 0 を書いた場合、あるいは SPI がモードフォルトエラーまたはアンダーランエラーを検出して SPCR.SPE ビットを 0 にした場合は、SPI は SPI 機能を無効にして、モジュール機能の一部を初期化します。また、システムリセットが発生した場合には、SPI はモジュール機能をすべて初期化します。以下では、SPCR.SPE ビットのクリアによる初期化と、システムリセットによる初期化について説明します。

34.3.10.1 SPCR.SPE ビットのクリアによる初期化

SPCR.SPE ビットを 0 にしたとき、SPI は以下に示す方法で初期化を実施します。

- 実行中のシリアル転送を中断
- スレーブモードの場合、出力信号のドライブ停止 (Hi-Z)
- SPI 内部ステートの初期化
- SPI 送信バッファの初期化（SPSR.SPTEF フラグが 1 になります）

SPCR.SPE ビットのクリアによる初期化では、SPI の制御ビットは初期化されません。このため、再度 SPCR.SPE ビットを 1 にすれば初期化前と同じ転送モードで SPI を起動できます。

SPSR.CENDF、SPSR.SPRF、SPSR.OVRF、SPSR.MODF、SPSR.PERF、および SPSR.UDRF フラグの値は初期化されません。また、SPI シーケンスステータスレジスタ (SPSSR) の値も初期化されません。このため、SPI の初期化後も受信バッファからデータを読み出すことで、SPI 転送時の通信完了状況とエラー発生状況を確認できます。

送信バッファは空の状態に初期化されます（SPSR.SPTEF フラグが 1 になります）。このため、SPI 初期化後に SPCR.SPTIE ビットを 1 にしていると、送信バッファエンプティ割り込みが発生します。SPI を初期化する場合に、送信バッファエンプティ割り込みを禁止するためには、SPCR.SPE ビットへの 0 書き込みと同時に SPCR.SPTIE ビットにも 0 を書き込んでください。

34.3.10.2 システムリセットによる初期化

システムリセットでは、「34.3.10.1. SPCR.SPE ビットのクリアによる初期化」に記載の要件に加え、SPI 制御用ビット、ステータスビット、およびデータレジスタが初期化され、SPI が完全に初期化されます。

34.3.11 SPI 動作

34.3.11.1 マスタモード動作

シングルマスタモード動作とマルチマスタモード動作の違いは、モードフォルトエラー検出の有無のみです（「34.3.9. エラー検出」を参照）。SPI は、シングルマスタモードではモードフォルトエラーを検出しませんが、マルチマスタモードでは検出します。以下では、シングル／マルチマスタモードで共通する動作について説明します。

(1) シリアル転送の開始

SPI 送信バッファがエンプティで、次転送のデータがセットされていない（SPSR.SPTEF = 0）状態で、SPI データレジスタ (SPDR/SPDR_HA) へデータを書き込むと、SPI は送信バッファ (SPTX) のデータを更新します。SPDCR.SPFC[1:0]ビットで設定したフレーム数分のデータを SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY レジスタへ書き込んだ後、シフトレジスタがエンプティの場合は、SPI はデータを送信バッファからシフトレジスタにコピーしてシリアル転送を開始します。SPI はシフトレジスタに送信データをコピーすると、シフトレジスタのステータスをフルに変更します。シリアル転送が終了すると、シフトレジスタのステータスをエンプティに変更します。シフトレジスタのステータスを参照することはできません。

SSLni 出力端子の極性は、SSLP レジスタの設定に依存します。SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

(2) シリアル転送の終了

SPCMDm.CPHA ビットの設定にかかわらず、SPI は最終サンプリングタイミングに対応する RSPCKn エッジを送出するとシリアル転送を終了します。受信バッファ (SPRX) がエンプティ (SPSR.SPRF = 0) の場合には、シリアル転送終了後に SPI はシフトレジスタから SPDR/SPDR_HA レジスタの受信バッファにデータをコピーします。

最終サンプリングタイミングは転送データのビット長に依存して変化します。マスタモードの SPI のデータ長は、SPCMDm.SPB[3:0]ビットの設定に依存します。SSLni 出力端子の極性は、SSLP レジスタの設定に依存します。SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

(3) シーケンス制御

マスタモード時の転送フォーマットは、SPSCR レジスタ、SPCMDm レジスタ、SPBR レジスタ、SPCKD レジスタ、SSLND レジスタ、および SPND レジスタによって決定されます。

SPSCR レジスタは、マスタモードの SPI で実行するシリアル転送のシーケンス構成を決定します。SPCMDm レジスタでは、以下の項目を設定します。

- SSLni 端子の出力信号値
- MSB/LSB ファースト
- データ長
- ビットレート設定の一部
- RSPCK 極性と位相
- SPCKD レジスタの参照要否
- SSLND レジスタの参照要否
- SPND レジスタの参照要否

SPBR レジスタは、SPCKD レジスタ（SPI クロック遅延）、SSLND レジスタ（SSL ネゲート遅延）、および SPND レジスタ（次アクセス遅延）などの、ビットレート設定の一部を保持しています。

SPI は、SPSCR レジスタに設定されたシーケンス長に従って、SPCMDm レジスタの一部または全部からなるシーケンスを構成します。SPI には、シーケンスを構成している SPCMDm レジスタに対するポインタが存在します。このポインタの値は、SPSSR.SPCP[2:0]ビットの読み出しによって確認できます。SPCR.SPE ビットを 1 にして SPI 機能を有効にすると、SPI はコマンドに対するポインタを SPCMD0 レジスタにセットし、シリアル転送の開

始時に SPCMD0 レジスタの設定内容を転送フォーマットに反映します。SPI は、各データ転送の次アクセス遅延期間が終了するたびにポインタをインクリメントします。シーケンスの最終コマンドに対応するシリアル転送が終了すると、SPI はポインタを SPCMD0 レジスタにセットするため、シーケンスが繰り返し実行されます。

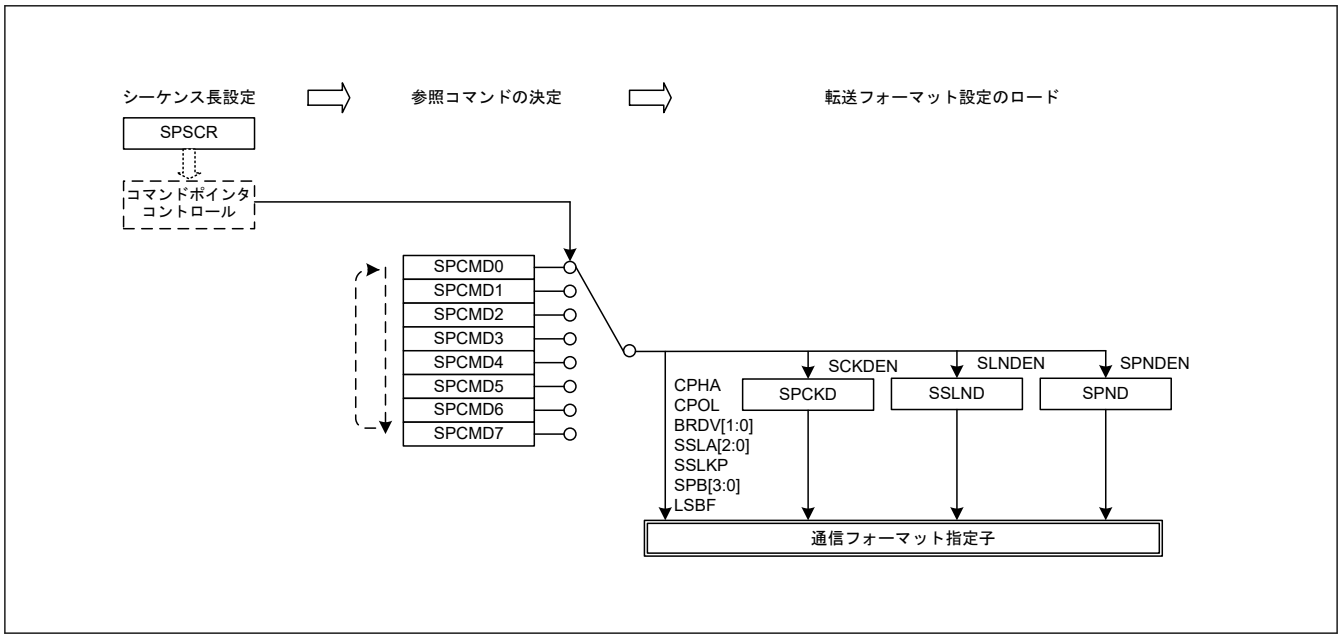


図 34.43　マスタモードでのシリアル転送方式の決定方法

本項では、データ (SPDR/SPDR_HA) と設定 (SPCMDm) の 2 つを合わせてフレームとします。

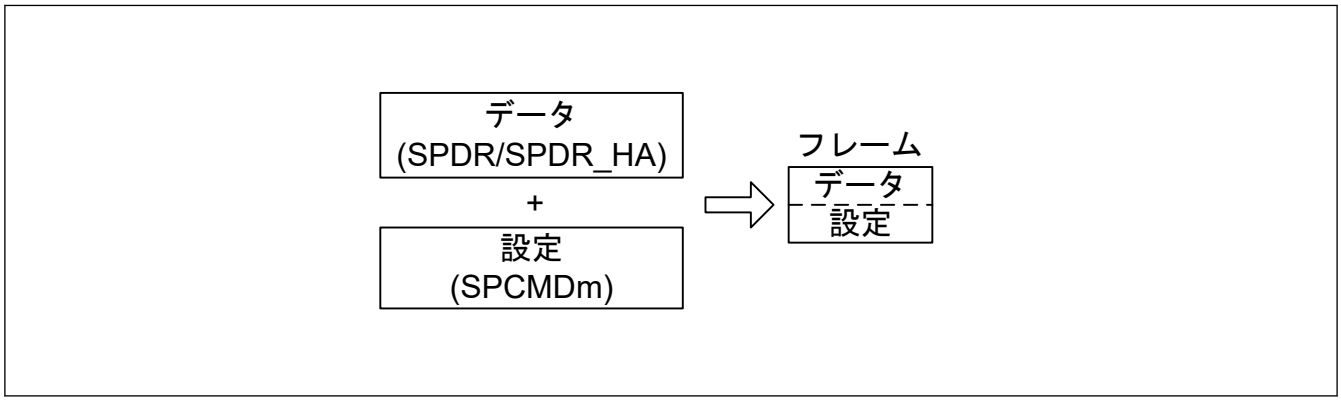


図 34.44　フレームの概念図

図 34.45 は、表 34.4 の設定で指定されたシーケンス動作を行ったときのコマンドと送信バッファ／受信バッファの対応関係を示します。

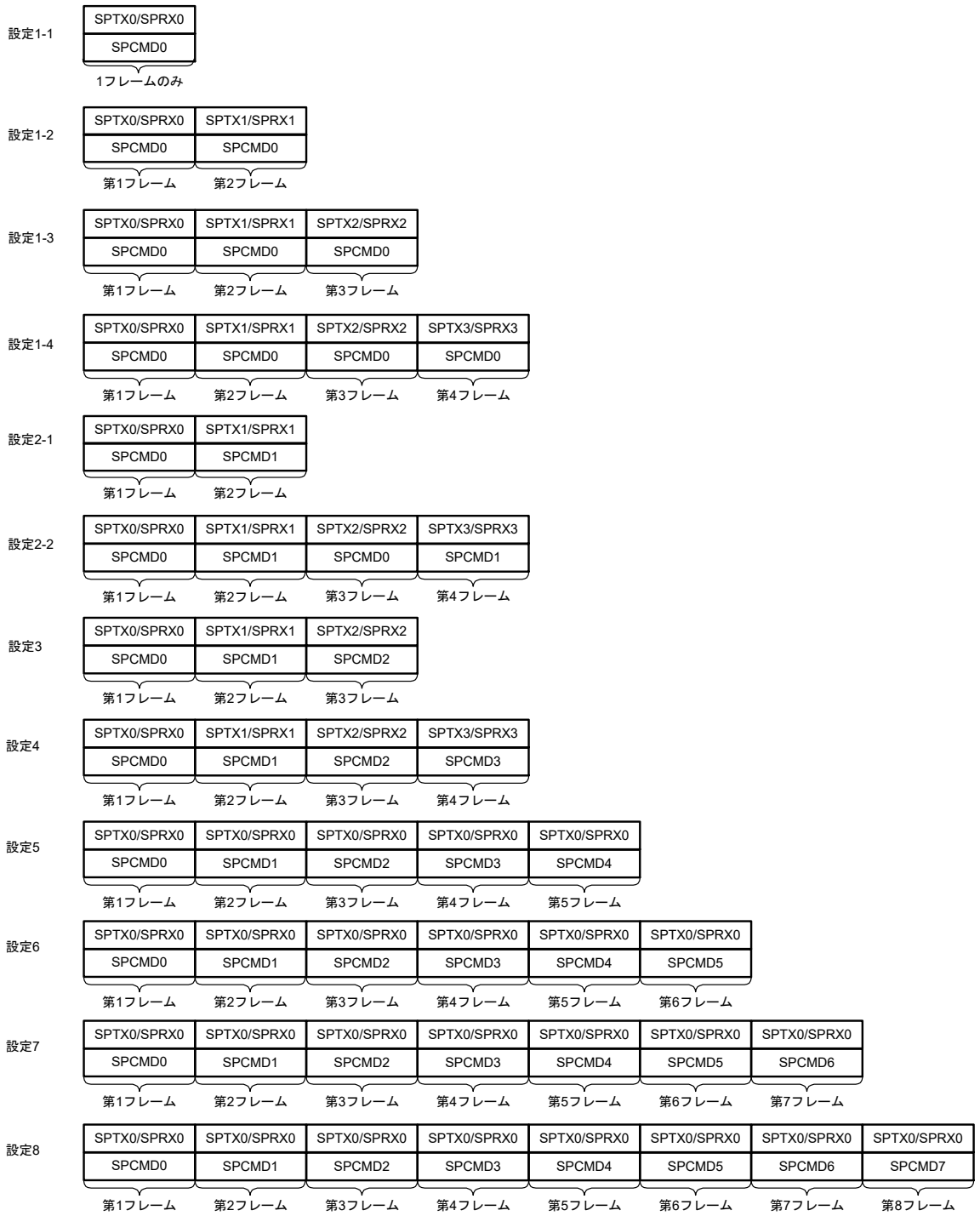


図 34.45　シーケンス動作時の SPI コマンドレジスタと送受信バッファの対応関係

(4)　バースト転送

SPI が現在のシリアル転送で参照している SPCMDm.SSLKP ビットが 1 の場合には、SPI はシリアル転送中の SSLni 信号レベルを次のシリアル転送の SSLni 信号のアサート開始まで保持します。次のシリアル転送での SSLni 信号レベルが、現在のシリアル転送での SSLni 信号レベルと同じであれば、SPI は SSLni 信号のアサート状態を保持したまま連続的にシリアル転送を実行することが可能です（バースト転送）。

- SPI コントロールレジスタ 3 (SPCR3) のバースト転送フレーム間遅延選択ビット (BFDS) が 0 の場合

図 34.46 に、SPCMD0 および SPCMD1 レジスタの設定値を使用してバースト転送を実現した場合の SSLni 信号の動作例を示します。この項では、図 34.46 に示す (1)～(8) の SPI の動作内容について説明します。

注. SSLni 端子の出力信号の極性は、SSLP レジスタの設定値で決まります。

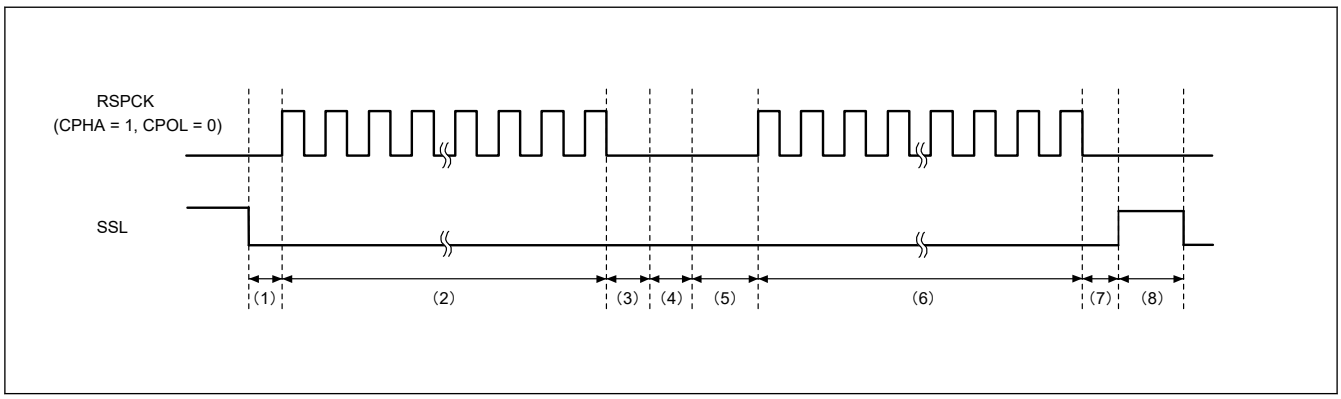


図 34.46 SSLKP ビットを利用したバースト転送の動作例 (BFDS = 0)

図中の (1)～(8) に示したタイミングでの SPI の動作は以下のとおりです。

1. SPI は SPCMD0 レジスタの設定値に従って SSLni 信号をアサートし、RSPCK 遅延を挿入します。
2. SPI は SPCMD0 レジスタの設定に従ったシリアル転送を実行します。
3. SPI は SSL ネゲート遅延を挿入します。
4. SPCMD0.SSLKP ビットが 1 であるため、SPI は SPCMD0 レジスタで指定した SSLni 信号値を保持します。この期間は、最短でも SPCMD0 レジスタの次アクセス遅延と同じだけ継続されます。最短期間が経過してもシフトレジスタが空の場合は、次転送のための送信データがシフトレジスタに格納されるまで、この期間は継続します。
5. SPI は SPCMD1 レジスタの設定値に従って SSLni 信号をアサートし、RSPCK 遅延を挿入します。
6. SPI は SPCMD1 レジスタの設定に従ったシリアル転送を実行します。
7. SPI は SSL ネゲート遅延を挿入します。
8. SPCMD1.SSLKP ビットが 0 であるため、SPI は SSLni 信号をネゲートします。また、SPCMD1 レジスタに従った次アクセス遅延が挿入されます。

SSLKP ビットを 1 にした SPCMDm レジスタでの SSLni 端子の信号出力設定と、次転送で使用する SPCMDm レジスタでの SSLni 端子の信号出力設定が異なる場合、SPI は図 34.46 の (5) で示すように、SSLni 信号状態を SSLni 信号のアサートに切り替えます。この SSLni 信号は次転送のコマンドに対応しています。

注. このような SSLni 信号の切り替えが発生した場合、MISOn 信号をドライブするスレーブが競合して信号レベルの衝突が発生することがあります。

マスタモードの SPI は、SSLKP ビットを使用しない場合は、SSLni 信号動作をモジュール内部で参照しています。SPCMDm.CPHA ビットが 0 であると、SPI は内部で検出した次転送の SSLni 信号のアサートを使用してシリアル転送を正確に開始できます。

- SPI コントロールレジスタ 3 (SPCR3) のバースト転送フレーム間遅延選択ビット (BFDS) が 1 の場合

図 34.47 に SPCMD0 および SPCMD1 レジスタの設定値を使用してバースト転送を実現した場合の SSL 信号の動作例を示します。以下では、図 34.47 に示す (1)～(6) の SPI 動作内容について説明します。SSL 出力信号の極性は、SPI スレーブ選択極性レジスタ (SSLP) の設定値に依存します。

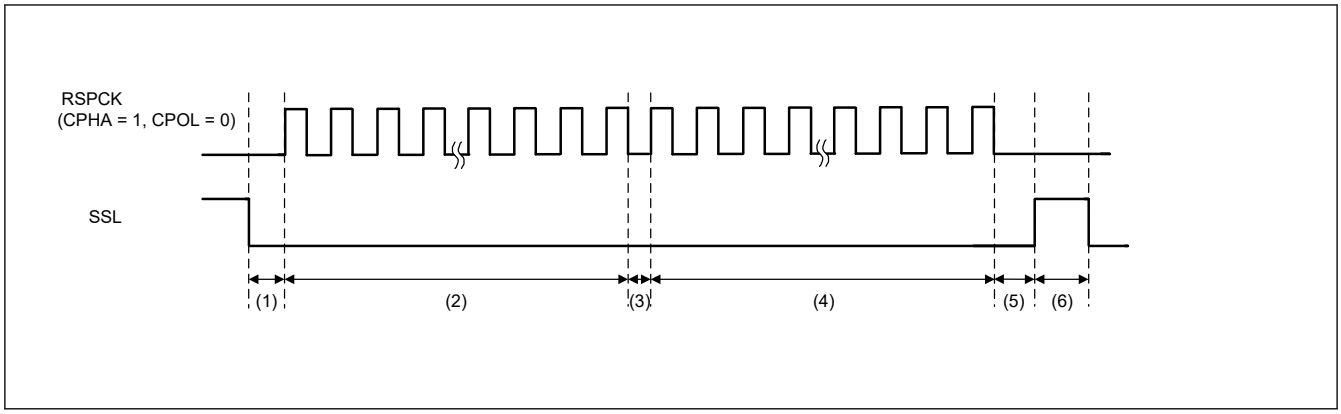


図 34.47　SSLKP ビットを利用したバースト転送の動作例 (BFDS = 1)

1. SPI は SPCMD0 レジスタの設定値に従って SSL 信号をアサートし、RSPCK 遅延を挿入します。RSPCK 遅延はバースト転送の最初のフレームのみに挿入されます。
2. SPI は、SPCMD0 レジスタの設定に従ってシリアル転送を実行します。フレーム間の RSPCK ネゲート期間中にシフトレジスタがエンプティの場合は、次の送信データがシフトレジスタに格納されるまで、最後のクロックを待ちます。
3. SPCMD0.SSLKP ビットが 1 であるため、SPI は SPCMD0 レジスタで指定した SSL 端子の信号値を保持します。シフトレジスタがエンプティではない場合、フレーム間の RSPCK ネゲート期間は 0.5 × RSPCK です。
4. SPI は、SPCMD1 レジスタの設定に従ってシリアル転送を実行します。
5. SPI は、最後のフレームに対して SSL ネゲート遅延を挿入します。
6. SPCMD1.SSLKP ビットが 0 であるため、SPI は SSL 信号をネゲートします。また、SPCMD1 レジスタに従った次アクセス遅延が挿入されます。

(5)　RSPCK 遅延 (t1)

マスタモードの SPI の RSPCK 遅延値は、SPCMDm.SCKDEN ビットの設定と SPCKD.SCKDL[2:0]ビットの設定に依存します。SPI は、ポインタ制御によってシリアル転送中に参照する SPCMDm レジスタを決定し、SPCMDm.SCKDEN ビットと SPCKD.SCKDL[2:0]ビットを使用して、表 34.11 に示すように RSPCK 遅延を決定します。RSPCK 遅延の定義については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

“バースト転送フレーム間遅延”なしで送信する場合、RSPCK 遅延はバースト転送の最初のフレームにのみ挿入されます。（SPCMD.SSLKP ビットは 1、および SPCR3.BFDS ビットは 1。）

表 34.11　SPCMDm.SCKDEN ビット、SPCKD.SCKDL[2:0]ビット、および RSPCK 遅延の関係

SPCMDm.SCKDEN ビット	SPCKD.SCKDL[2:0]ビット	RSPCK 遅延
0	000b～111b	1 RSPCK
1	000b	1 RSPCK
	001b	2 RSPCK
	010b	3 RSPCK
	011b	4 RSPCK
	100b	5 RSPCK
	101b	6 RSPCK
	110b	7 RSPCK
	111b	8 RSPCK

(6)　SSL ネゲート遅延 (t2)

マスタモードの SPI の SSL ネゲート遅延値は、SPCMDm.SLNDEN ビットの設定と SSLND.SLNDL[2:0]ビットの設定に依存します。SPI は、ポインタ制御によってシリアル転送中に参照する SPCMDm レジスタを決定し、SPCMDm.SLNDEN ビットと SSLND.SLNDL[2:0]ビットを使用して表 34.12 に示すように SSL ネゲート遅延値を決定します。SSL ネゲート遅延の定義については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

SSL ネゲート遅延はバースト転送の最後のフレームのみに挿入されます。つまり、「バースト転送フレーム間遅延」なしで送信されます。(SPCMD.SSLKP ビットは 1、および SPCR3.BFDS ビットは 1。)

表 34.12 SPCMDm.SLNDEN ビット、SSLND.SLNDL[2:0]ビット、および SSL ネゲート遅延の関係

SPCMDm.SLNDEN ビット	SSLND.SLNDL[2:0]ビット	SSL ネゲート遅延
0	000b～111b	1 RSPCK
1	000b	1 RSPCK
	001b	2 RSPCK
	010b	3 RSPCK
	011b	4 RSPCK
	100b	5 RSPCK
	101b	6 RSPCK
	110b	7 RSPCK
	111b	8 RSPCK

(7) 次アクセス遅延 (t3)

マスタモードの SPI の次アクセス遅延値は、SPCMDm.SPNDEN ビットの設定と SPND.SPNDL[2:0]ビットの設定に依存します。SPI は、ポインタ制御によってシリアル転送中に参照する SPCMDm レジスタを決定し、SPCMDm.SPNDEN ビットと SPND.SPNDL[2:0]ビットを使用して、表 34.13 に示すようにシリアル転送中の次アクセス遅延を決定します。次アクセス遅延の定義については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

次アクセス遅延はバースト転送の最後のフレームのみに挿入されます。つまり、「バースト転送フレーム間遅延」なしで送信されます (SPCMD.SSLKP ビットは 1、および SPCR3.BFDS ビットは 1。)

表 34.13 SPCMDm.SPNDEN ビット、SPND.SPNDL[2:0]ビット、および次アクセス遅延の関係

SPCMDm.SPNDEN ビット	SPND.SPNDL[2:0]ビット	次アクセス遅延
0	000b～111b	1 RSPCK + 2 PCLKA
1	000b	1 RSPCK + 2 PCLKA
	001b	2 RSPCK + 2 PCLKA
	010b	3 RSPCK + 2 PCLKA
	011b	4 RSPCK + 2 PCLKA
	100b	5 RSPCK + 2 PCLKA
	101b	6 RSPCK + 2 PCLKA
	110b	7 RSPCK + 2 PCLKA
	111b	8 RSPCK + 2 PCLKA

(8) 初期化フロー

図 34.48 に、SPI をマスタモードで使用する場合の SPI 初期化フローの例を示します。なお、割り込みコントローラユニット (ICU)、DMAC、および入出力ポートの設定方法については、各ブロックの説明を参照してください。

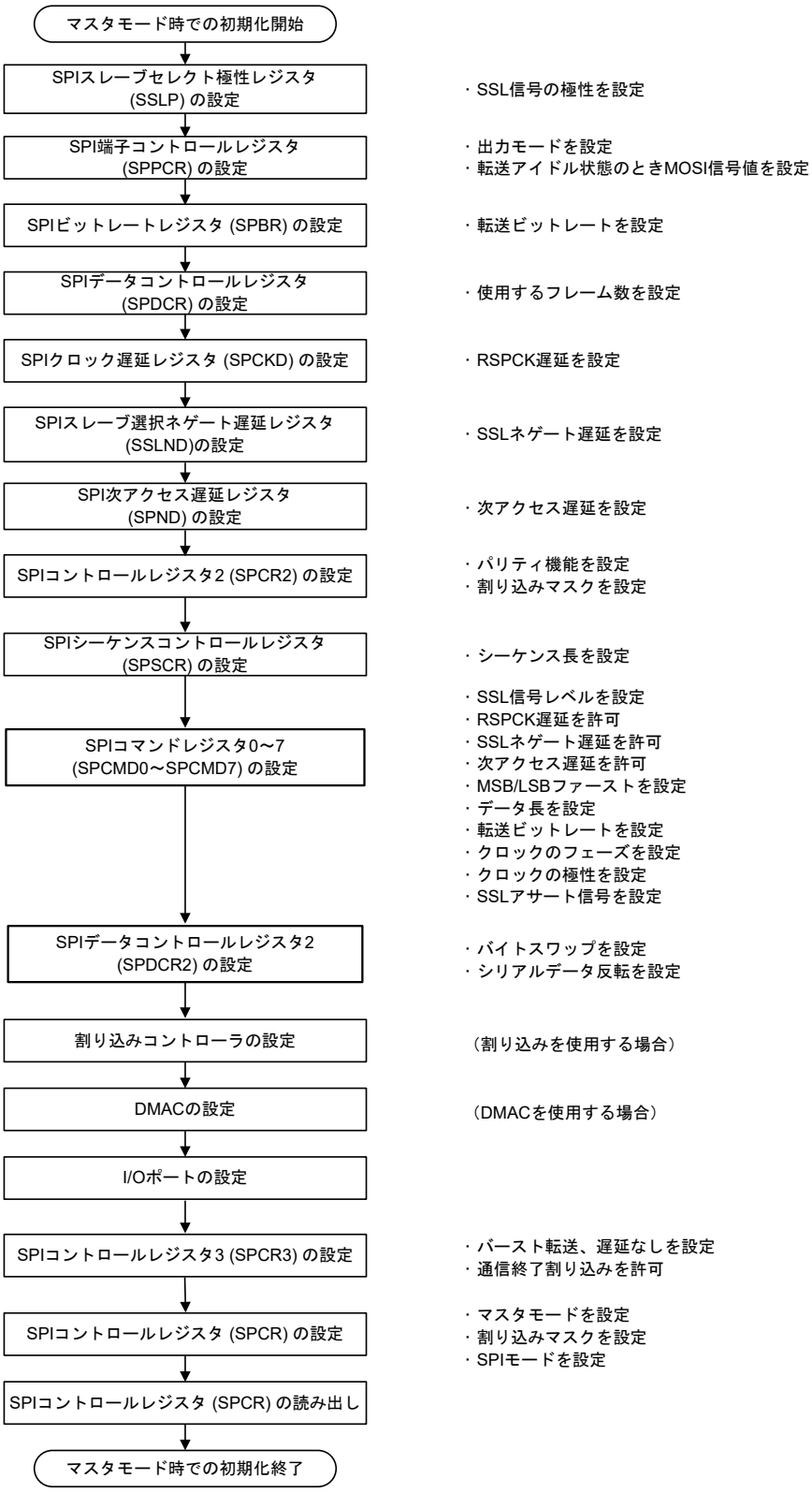


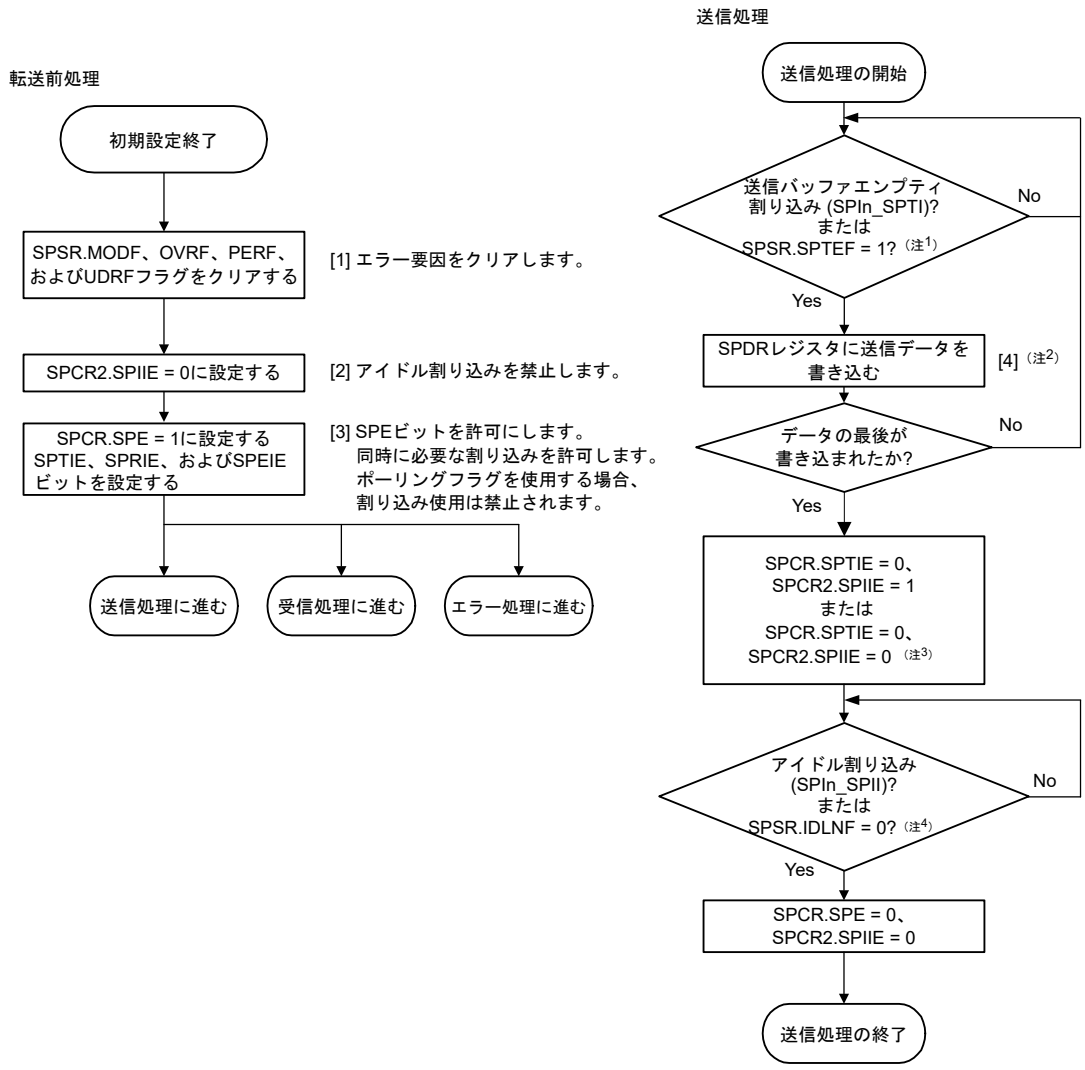
図 34.48　マスタモード時の SPI 動作の初期化フロー例

(9) ソフトウェア処理フロー

図 34.49 ～図 34.51 にソフトウェア処理フローの例を示します。

送信処理フロー

データの送信時、SPIi_SPII 割り込みが許可されていれば、最終データの書き込み後にデータ送信完了を CPU に通知します。

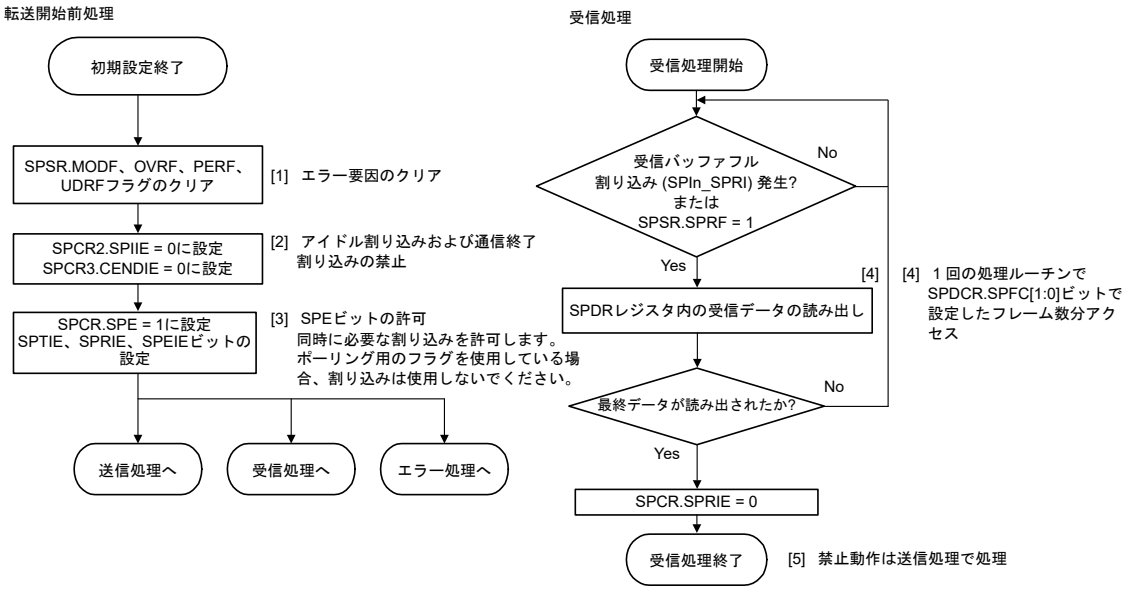


注 1. ポーリング用のフラグを使用する場合、SPSR.SPTEF フラグを読み込んで送信バッファがエンプティであることを確認してから、SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY への送信データ書き込みを行ってください。
注 2. SPDR = SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY
割り込み処理ルーチンで、SPDCR.SPFC[1:0]で設定したフレーム数分のデータにアクセスしてください。
注 3. ポーリング用のフラグを使用する場合、SPCR2.SPIIE と SPCR3.CENDIE を 0 に設定することは禁止されます。
注 4. ポーリング用のフラグを使用する場合、SPDR に送信データを書き込んだ後、SPSR.IDLNF フラグまたは SPSR.CENDF フラグのポーリングを開始する前に、1 PCLKA 以上待ってください。

図 34.49 マスタモードでの送信フロー

受信処理フロー

SPI には、スレーブモードでの受信専用の動作があります。



注 1. SPDR = SPDR/SPDR_HA/SPDR_BY

図 34.50 マスタモードでの受信フロー

エラー処理フロー

SPI は以下のエラーの検出を行います。

- モードフォルトエラー
- アンダーランエラー
- オーバーランエラー
- パリティエラー

モードフォルトエラー発生時は、SPCR.SPE ビットが自動的にクリアされ、送受信動作を停止させます。その他のエラー要因では、SPCR.SPE ビットはクリアされず、送受信動作は継続します。このため、モードフォルトエラー以外のエラーの場合、SPCR.SPE ビットをクリアして動作を停止することを推奨します。動作を停止しないと、SPSSR.SPECM[2:0]ビットが更新されます。

割り込みによるエラー発生時は、エラー処理ルーチンにて ICU.IELSRn.IR フラグをクリアしてください。クリアしないと、ICU.IELSRn.IR フラグに送信バッファエンプティ割り込み (SPIi_SPTI) または受信バッファフル割り込み (SPIi_SPRI) 要求が保持されていることがあります。また、SPIi_SPRI 割り込み要求が保持されている場合、受信バッファを読み出して SPI の内部シーケンサを初期化してください。

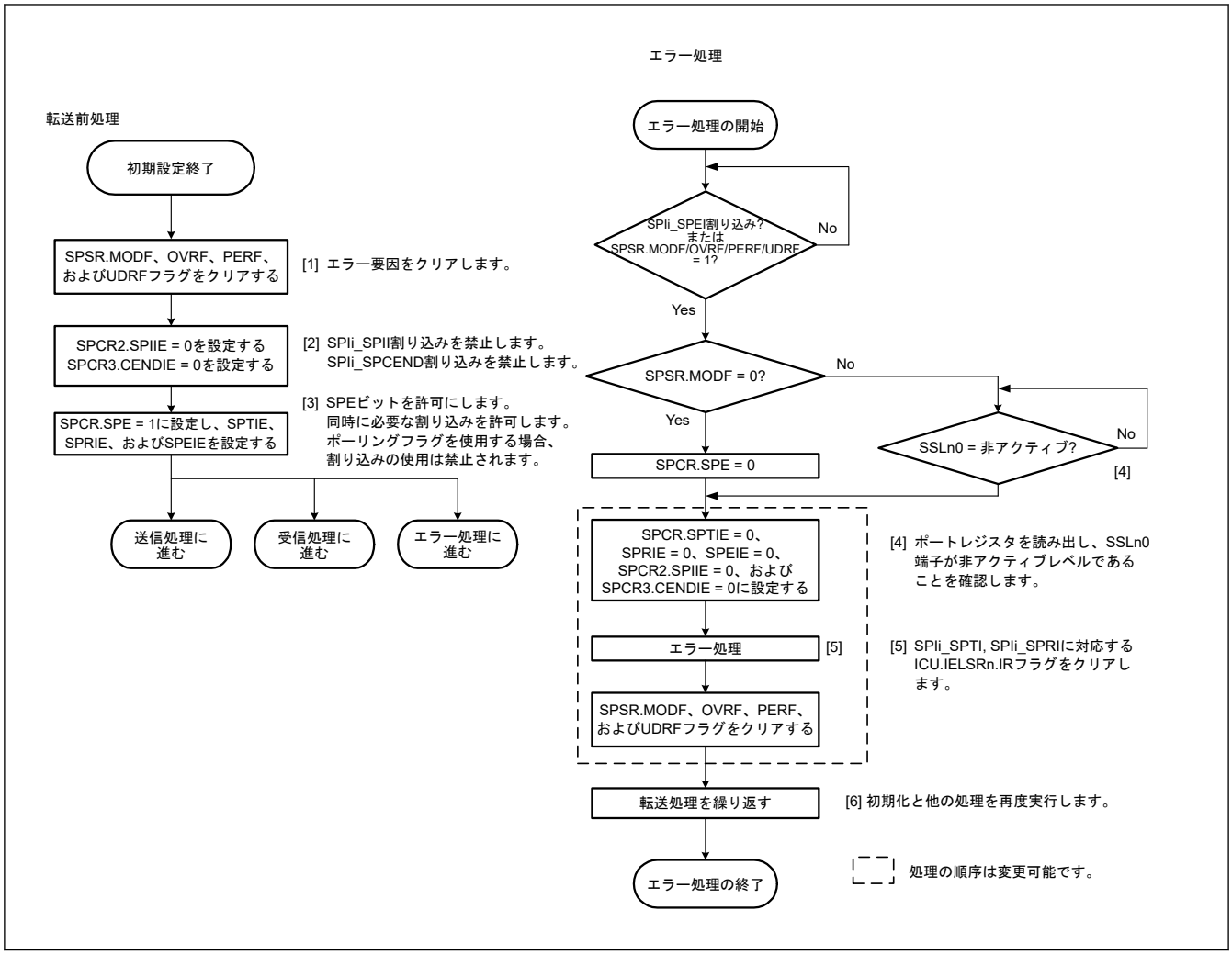


図 34.51　マスタモードでのエラー処理フロー

34.3.11.2　スレーブモード動作

(1)　シリアル転送の開始

SPCMD0.CPHA ビットが 0 の場合、SPI は SSLn0 端子へ入力される信号のアサートを検出すると、MISOn 出力信号への有効データをドライブする必要があります。このため、SPCMD0.CPHA ビットが 0 の場合には、SSLn0 端子へ入力される信号のアサートがシリアル転送開始のトリガになります。

SPCMD0.CPHA ビットが 1 の場合には、SPI は SSLn0 端子へ入力される信号のアサート状態で最初の RSPCKn エッジを検出すると、MISOn 出力信号への有効データをドライブする必要があります。SPCMD0.CPHA ビットが 1 の場合には、SSLn0 端子へ入力される信号のアサート状態における最初の RSPCKn エッジがシリアル転送開始のトリガになります。

SPCMD0.CPHA ビットの設定にかかわらず、SPI は SSLn0 端子へ入力される信号のアサート時に、MISOn 出力信号のドライブを実行します。SPCMD0.CPHA ビットの設定によって、SPI が出力するデータの有効／無効が異なります。

SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。SSLn0 端子へ入力される信号の極性は、SSLP.SSL0P ビットの設定値に依存します。

(2)　シリアル転送の終了

SPCMD0.CPHA ビットの設定にかかわらず、SPI は最終サンプリングタイミングに対応する RSPCKn エッジを検出するとシリアル転送を終了します。受信バッファがエンプティ (SPSR.SPRF = 0) の場合には、シリアル転送終了後に SPI はシフトレジスタから SPDR/SPDR_HA レジスタの受信バッファに受信データをコピーします。受信バッファの状態にかかわらず、SPI はシリアル転送の終了時にシフトレジスタの状態をエンプティに変更します。

シリアル転送開始からシリアル転送終了までの間に SPI が SSLn0 端子へ入力される信号のネゲートを検出すると、モードフォルトエラーが発生します（「34.3.9. エラー検出」を参照）。

最終サンプリングタイミングは転送データのビット長に依存して変化します。スレーブモードの SPI のデータ長は、SPCMD0.SPB[3:0]ビットの設定で決まります。SSLn0 端子へ入力される信号の極性は、SSLP.SSL0P ビットの設定で決まります。SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

(3) シングルスレーブ動作時の注意点

SPCMD0.CPHA ビットが 0 の場合、SPI は SSLn0 端子へ入力される信号のアサートエッジを検出するとシリアル転送を開始します。図 34.7 に示す構成で SPI をシングルスレーブモードで使用する場合には、SSLn0 端子への入力信号がアクティブ状態に固定されます。そのため、CPHA ビットを 0 に設定した場合、SPI はシリアル転送を正しく開始できません。SSLn0 端子への入力信号がアクティブ状態に固定された場合に、スレーブモードの SPI の送受信動作を正しく実行するには、CPHA ビットを 1 にする必要があります。CPHA ビットを 0 にする必要がある場合、SSLn0 端子への入力信号を固定しないでください。

(4) バースト転送

SPCMD0.CPHA ビットが 1 であれば、SSLn0 端子へ入力される信号のアサート状態を保持したままで連続的なシリアル転送（バースト転送）を実行できます。SPCMDm.CPHA ビットが 1 の場合、シリアル転送期間は、SSLn0 端子への入力信号がアクティブ状態において、最初の RSPCKn エッジから、最終ビット受信のためのサンプリングタイミングまでとなります。SSLn0 端子への入力信号がアクティブレベルのままであっても、SPI はアクセスの開始を検出できるため、バースト転送に対応できます。

SPCMD0.CPHA ビットが 0 の場合、バースト転送の 2 回目以降のシリアル転送を正しく実行できません。

(5) 初期化フロー

図 34.52 に、SPI がスレーブモードの場合の SPI 動作の初期化フローの例を示します。なお、割り込みコントローラユニット、DTC、および入出力ポートの設定方法については、各ブロックの説明を参照してください。

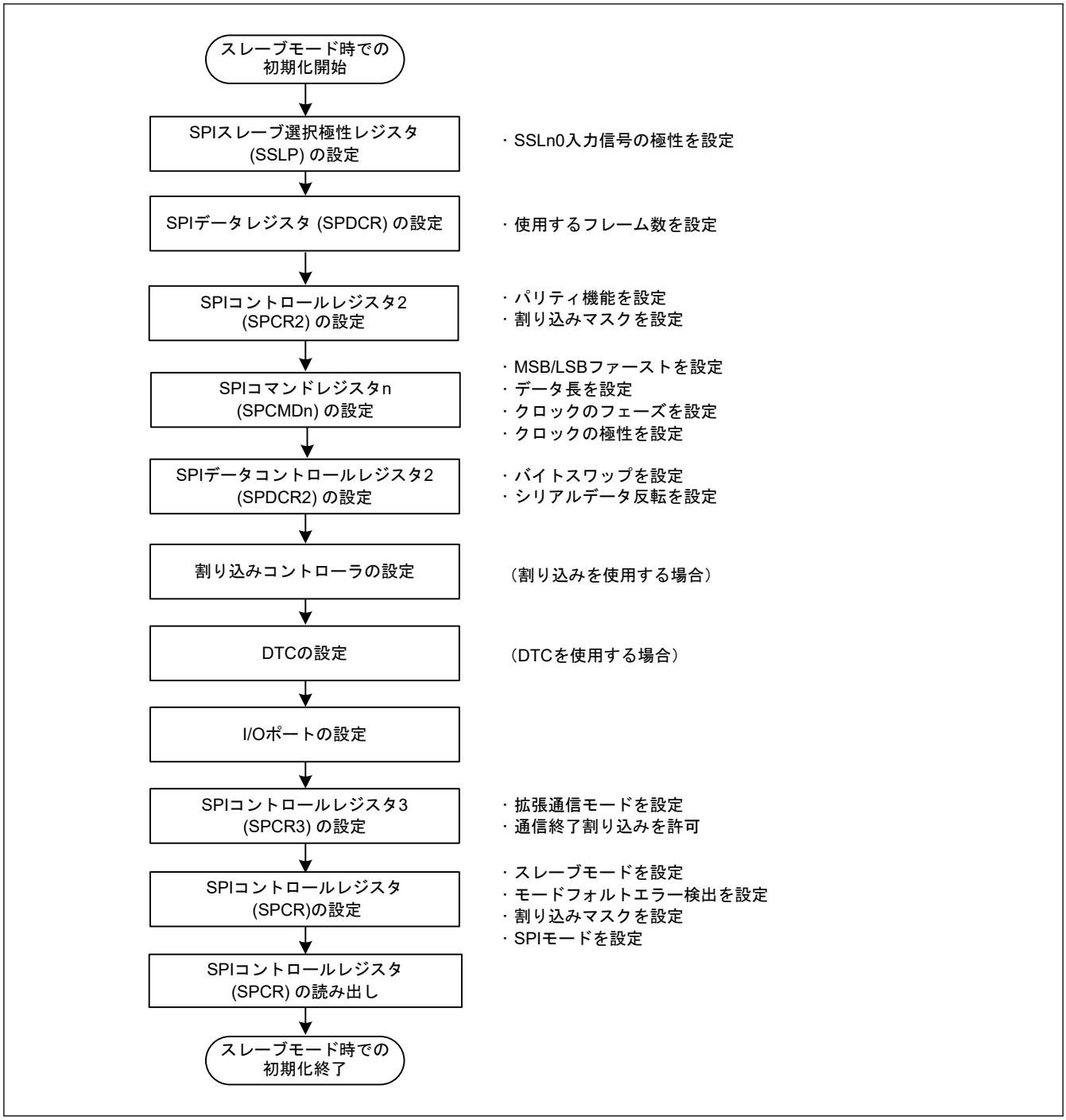
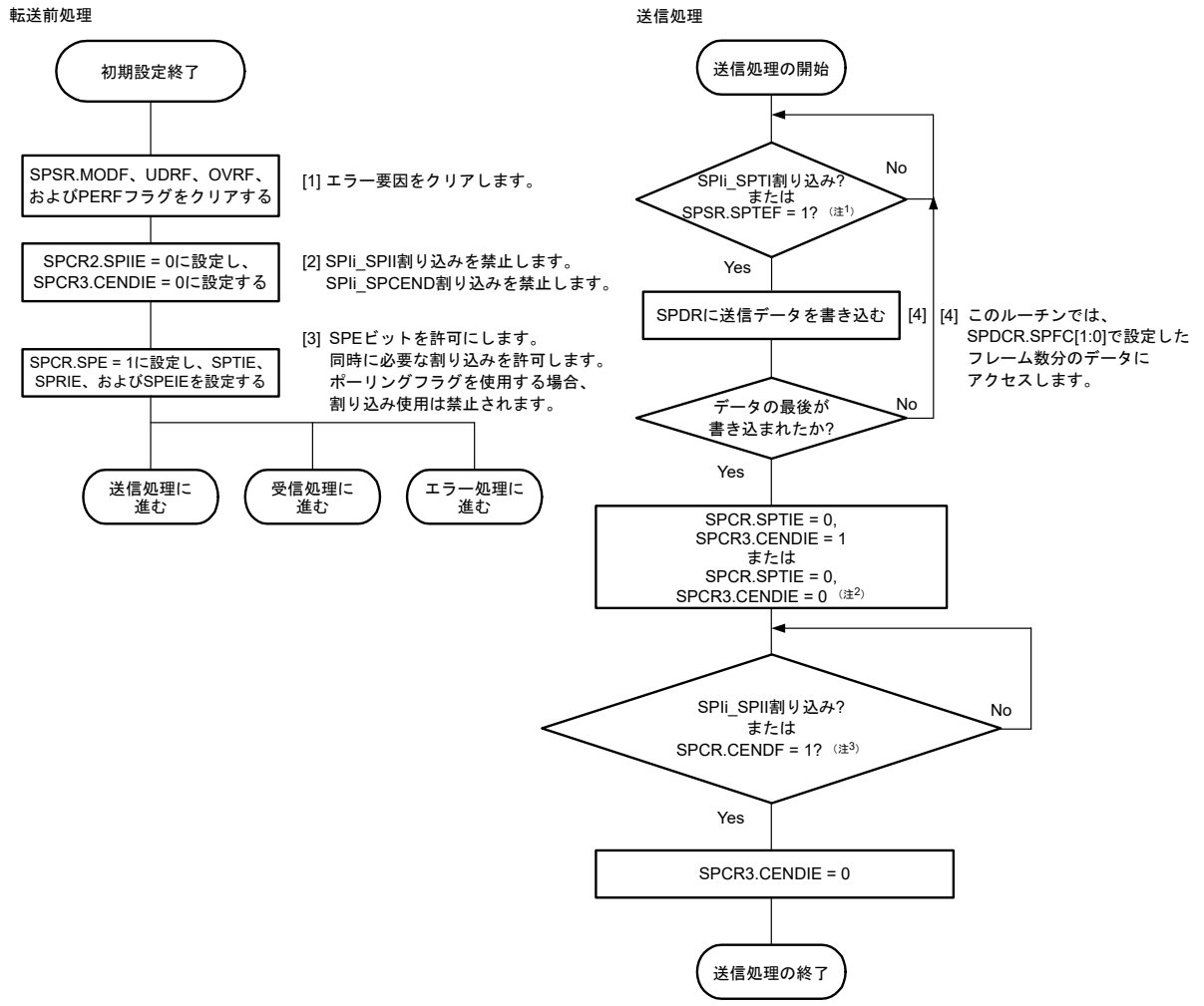


図 34.52　スレーブモード時の SPI 動作の初期化フロー例

(6)　ソフトウェア処理フロー

図 34.53～図 34.55 にソフトウェア処理フローの例を示します。

送信処理フロー



注 1. ポーリング用のフラグを使用する場合、SPSR.SPTEF フラグを読み込んで送信バッファがエンプティであることを確認してから、SPDR レジスタへの送信データ書き込みを行ってください。
注 2. ポーリング用のフラグを使用する場合は、SPIi_SPCEND 割り込み禁止 (SPCR3.CENDIE = 0) の設定にしてください。
注 3. ポーリング用のフラグを使用する場合は、SPDR に送信データを書き込んだ後、1 PCLK 以上待ってから、SPSR.IDLNF または SPSR.CENDF のポーリングを開始してください。

図 34.53 スレーブモードでの送信フロー

受信処理フロー

SPI は受信処理のみで実行することができないため、送信処理を行う必要があります。

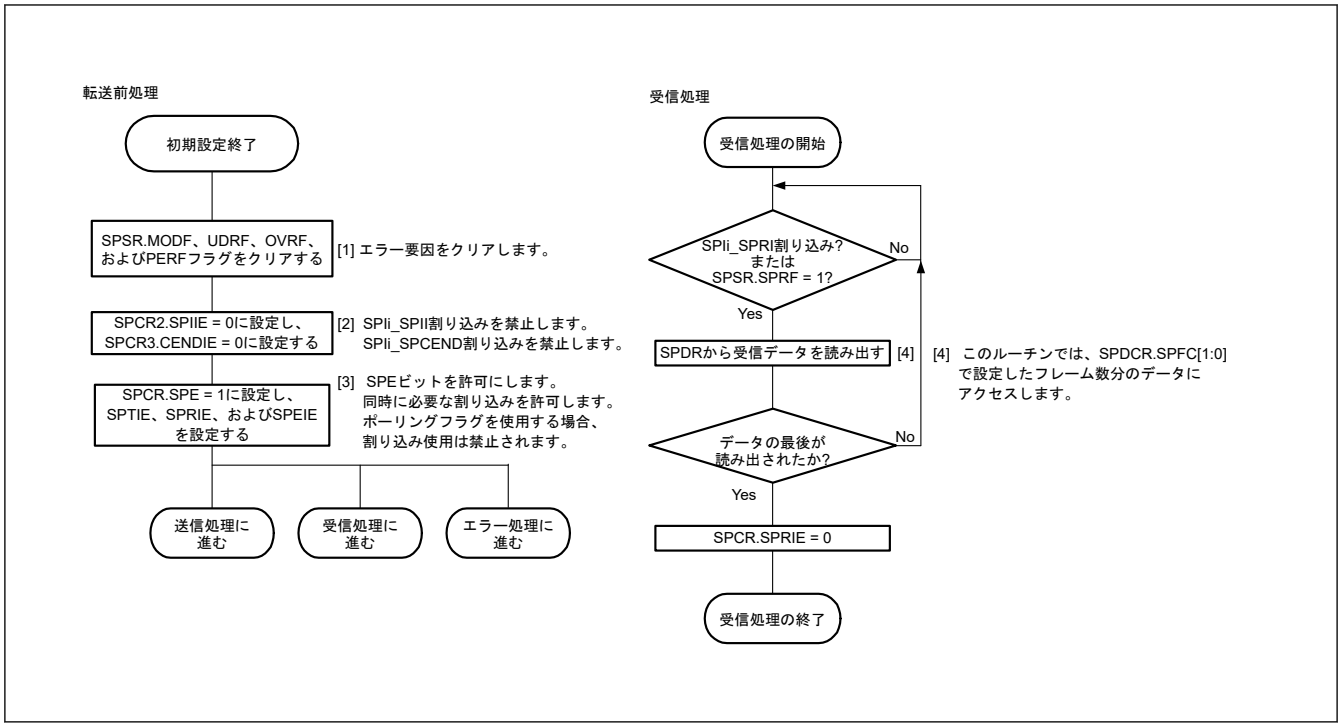


図 34.54　スレーブモードでの受信フロー

エラー処理フロー

スレーブ動作では、モードフォルトエラーが発生しても、SSLn0 端子の状態にかかわらず SPSR.MODF フラグをクリアすることができます。

割り込みによるエラー検出時は、エラー処理ルーチンにて ICU.IELSRn.IR フラグをクリアしてください。クリアしないと、ICU.IELSRn.IR フラグに送信バッファエンプティ割り込み (SPIi_SPTI) または受信バッファフル割り込み (SPIi_SPRI) 要求が保持されていることがあります。また、SPIi_SPRI 割り込み要求が保持されている場合、受信バッファを読み出して SPI の内部シーケンサを初期化してください。

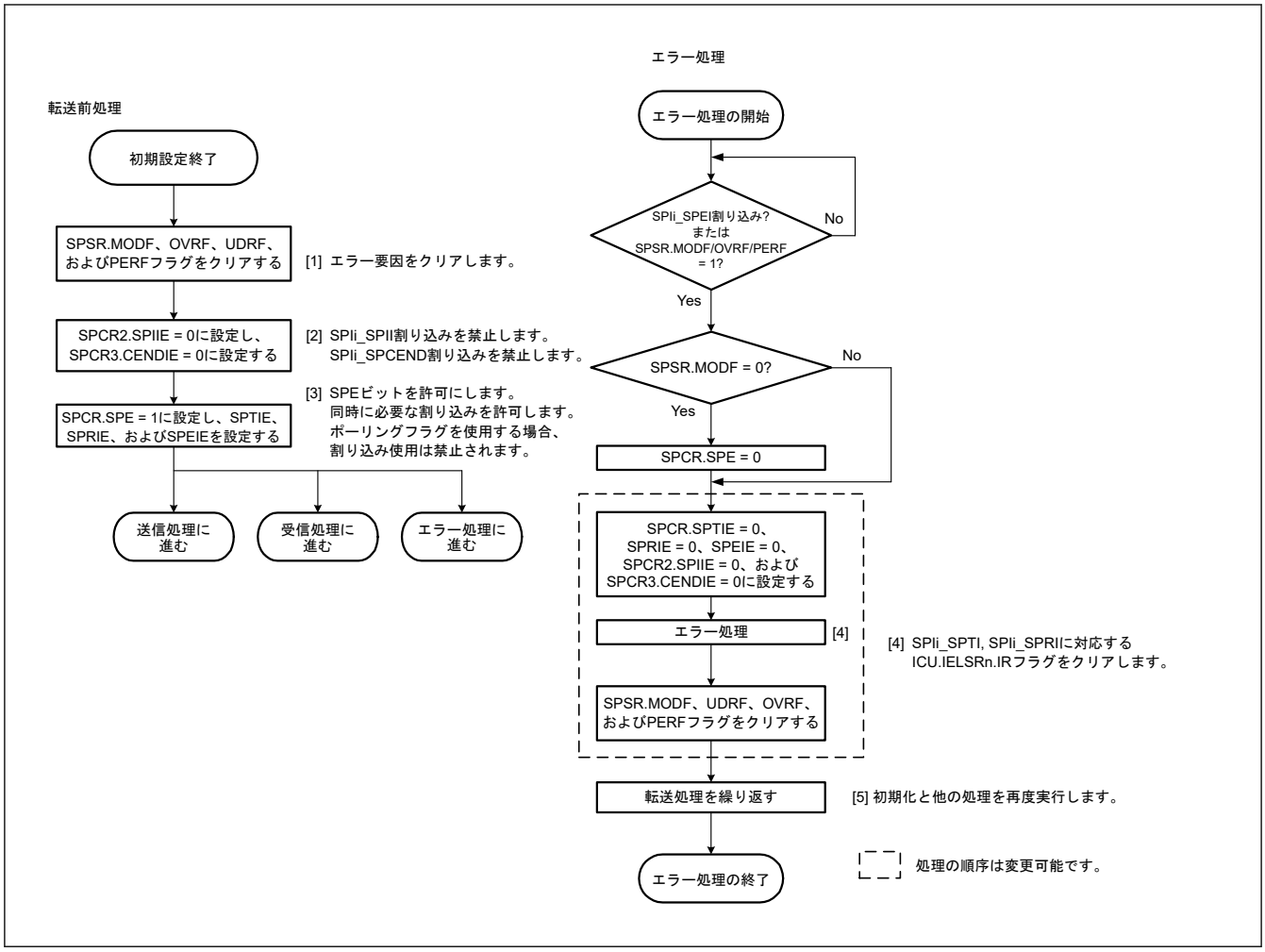


図 34.55　スレーブモードでのエラー処理フロー

34.3.12　クロック同期式動作

SPI は、SPCR.SPMS ビットが 1 であるとき、クロック同期式動作となります。クロック同期式動作は、SSLni 端子を使用せず、RSPCKn、MOSIn、MISOn の 3 本の端子を用いて通信を行います。各 SSLni 端子は入出力ポートとして使用することができます。

クロック同期式動作は、SSLni 端子を使用せずに通信を行いますが、モジュールの動作は SPI 動作と同様です。すなわち、マスタモード動作とスレーブモード動作では、モードフォルトエラーの検出が行われないことを除いて、同様のフローで通信を行うことができます。

また、クロック同期式動作では、スレーブモード時 (SPCR.MSTR = 0) に SPCMDm.CPHA ビットを 0 にした場合の動作はしないでください。

34.3.12.1　マスタモード動作

(1)　シリアル転送の開始

送信バッファがエンプティで、次転送のデータがセットされていない (SPSR.SPTEF = 1) 状態で、SPDR/SPDR_HA レジスタへデータを書き込むと、SPI は SPDR/SPDR_HA の送信バッファ (SPTX) のデータを更新します。SPDCR.SPFC[1:0]ビットで設定したフレーム数分のデータを SPDR/SPDR_HA レジスタへ書き込んだ後、シフトレジスタがエンプティの場合は、SPI はデータを送信バッファからシフトレジスタにコピーしてシリアル送信を開始します。SPI は、シフトレジスタに送信データをコピーするとシフトレジスタのステータスをフルに変更し、シリアル転送が終了するとシフトレジスタのステータスをエンプティに変更します。シフトレジスタのステータスを参照することはできません。

クロック同期式動作時は、SSLn0 端子の出力信号を用いずに転送を行います。SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

(2) シリアル転送の終了

SPI はサンプリングタイミングに対応する RSPCKn エッジを送出すると、シリアル転送を終了します。受信バッファがエンプティ (SPSR.SPRF = 0) の場合には、シリアル転送終了後に SPI はシフトレジスタから SPI データレジスタ (SPDR/SPDR_HA) の受信バッファにデータをコピーします。

最終サンプリングタイミングは転送データのビット長に依存して変化します。マスタモードでは、SPI のデータ長は SPCMDm.SPB[3:0]ビットの設定に依存します。クロック同期式動作時は、SSLn0 端子の出力信号を用いずに転送を行います。SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

(3) シーケンス制御

マスタモード時の転送フォーマットは、SPSCR レジスタ、SPCMDm レジスタ、SPBR レジスタ、SPCKD レジスタ、SSLND レジスタ、および SPND レジスタによって決定されます。クロック同期式動作時は、SSLni 端子へ信号の出力を行いませんが、これらの設定は有効です。

SPSCR レジスタは、マスタモードの SPI で実行するシリアル転送のシーケンス構成を決定します。SPCMDm レジスタでは、以下の項目を設定します。

- SSLni 端子の出力信号値
- MSB ファーストまたは LSB ファースト
- データ長
- ビットレート設定の一部
- RSPCKn 極性と位相
- SPCKD レジスタの参照要否
- SSLND レジスタの参照要否
- SPND レジスタの参照要否

SPBR レジスタは、SPCKD レジスタ（SPI クロック遅延）、SSLND レジスタ（SSL ネゲート遅延）、SPND レジスタ（次アクセス遅延）などの、ビットレート設定の一部を保持しています。

SPI は、SPSCR レジスタに設定されたシーケンス長に従って、SPCMDm レジスタの一部または全部からなるシーケンスを構成します。SPI には、シーケンスを構成している SPCMDm レジスタに対するポインタが存在します。このポインタの値は、SPSSR.SPCP[2:0]ビットの読み出しによって確認できます。SPCR.SPE ビットを 1 にして SPI 機能を有効にすると、SPI はコマンドに対するポインタを SPCMD0 レジスタにセットし、シリアル転送の開始時に SPCMD0 レジスタの設定内容を転送フォーマットに反映します。SPI は、各データ転送の次アクセス遅延期間が終了するたびにポインタをインクリメントします。シーケンスの最終コマンドに対応するシリアル転送が終了すると、SPI はポインタを SPCMD0 レジスタにセットするため、シーケンスが繰り返し実行されます。

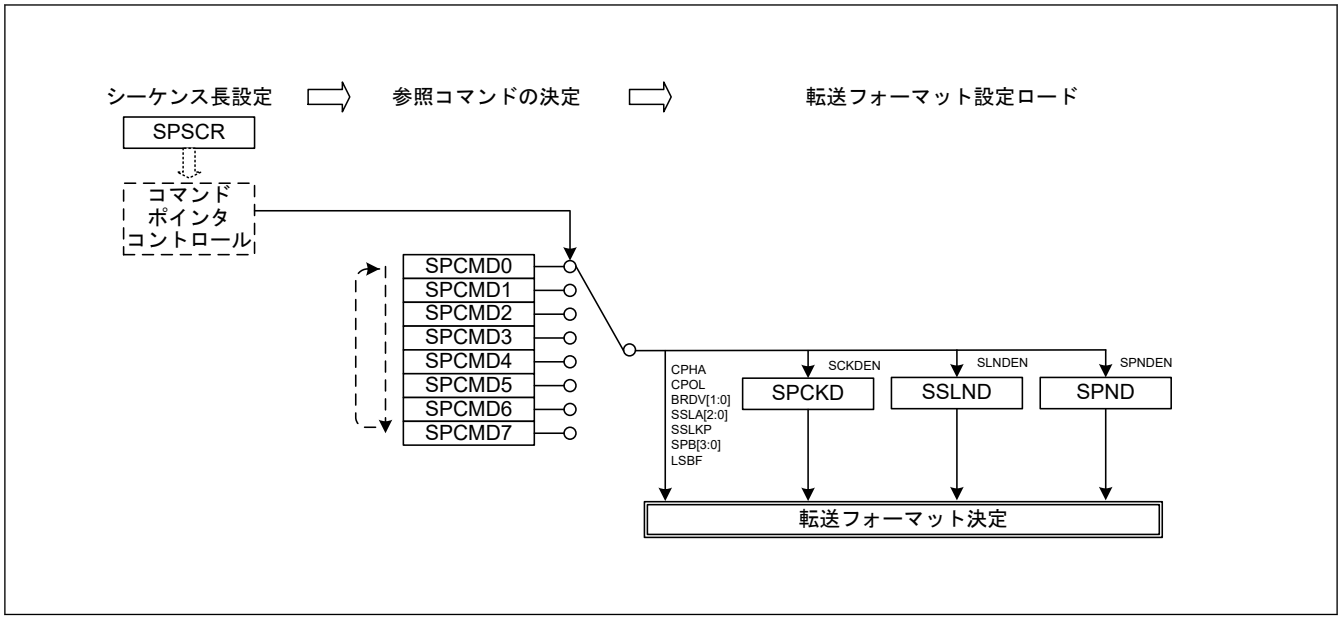


図 34.56　マスタモードでのシリアル転送方式の決定方法

ここでは、データ (SPDR/SPDR_HA) と設定 (SPCMDm) の 2 つを合わせてフレームとします。

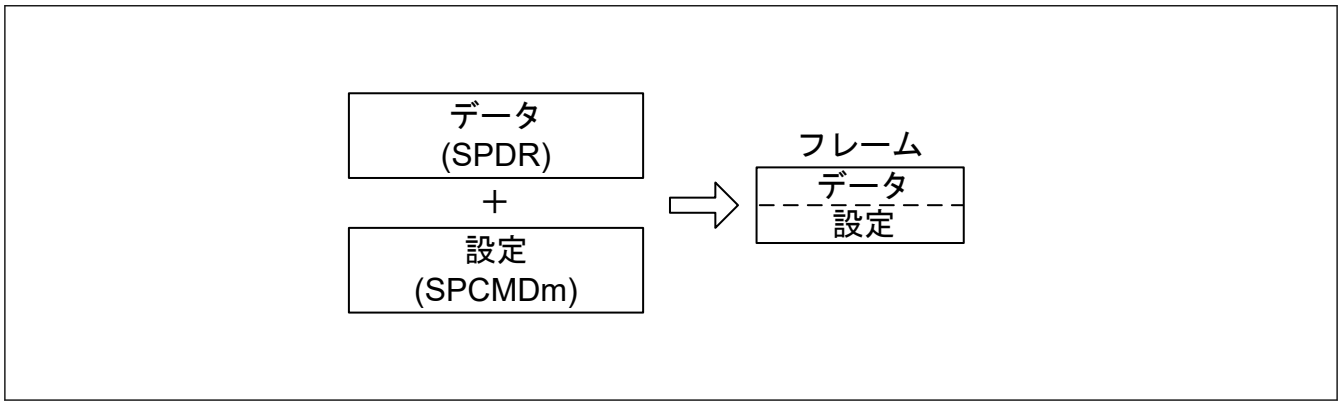


図 34.57　フレームの概念図

図 34.58 に表 34.4 の設定で指定されたシーケンス動作を行ったときのコマンドと送信バッファ／受信バッファの関係を示します。

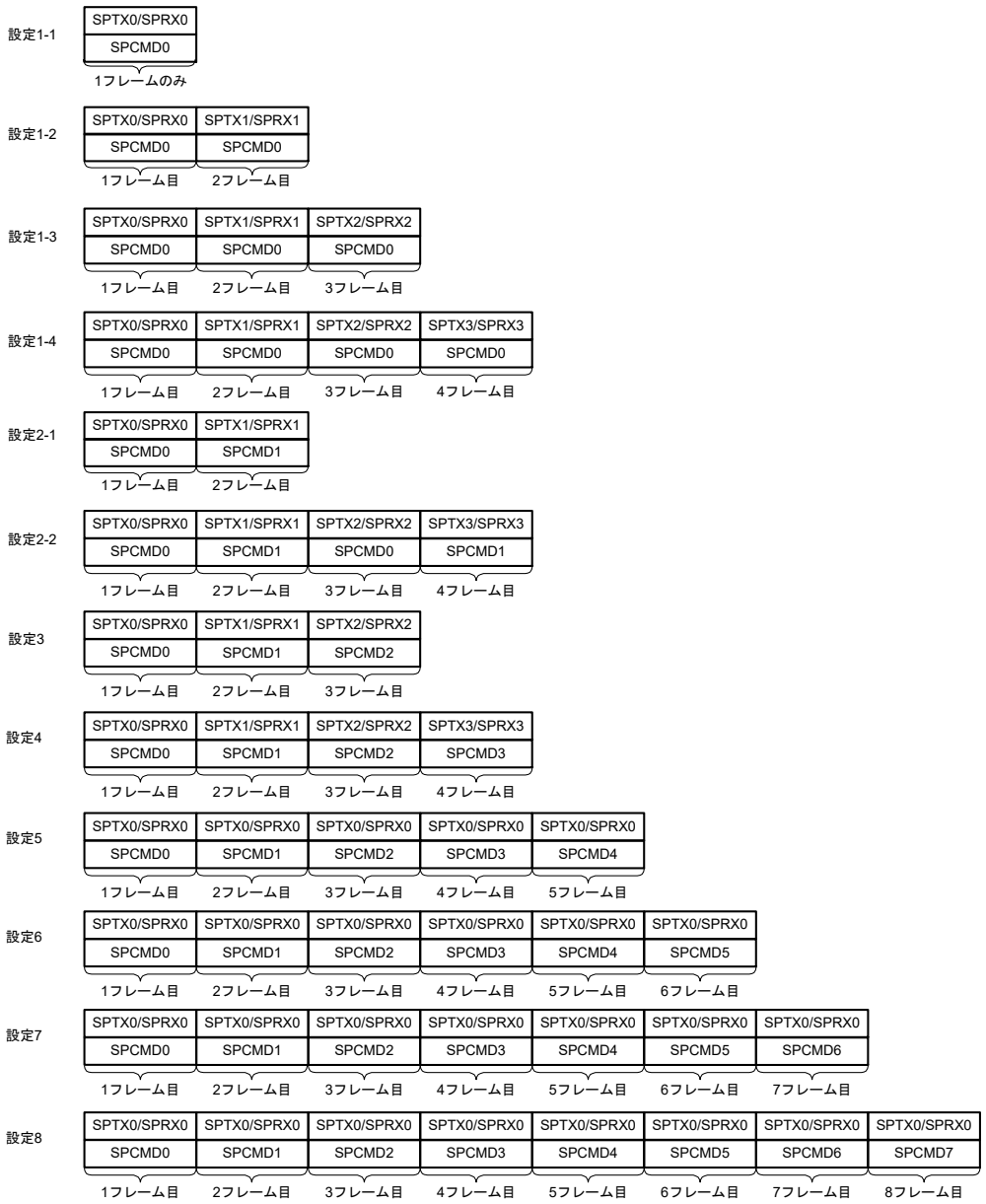


図 34.58　シーケンス動作時の SPI コマンドレジスタと送受信バッファの対応関係

(4)　初期化フロー

図 34.59 に、SPI がマスタモードである場合のクロック同期式動作の初期化フローの例を示します。ICU、DMAC、DTC、および入出力ポートの設定方法については、各ブロックの説明を参照してください。

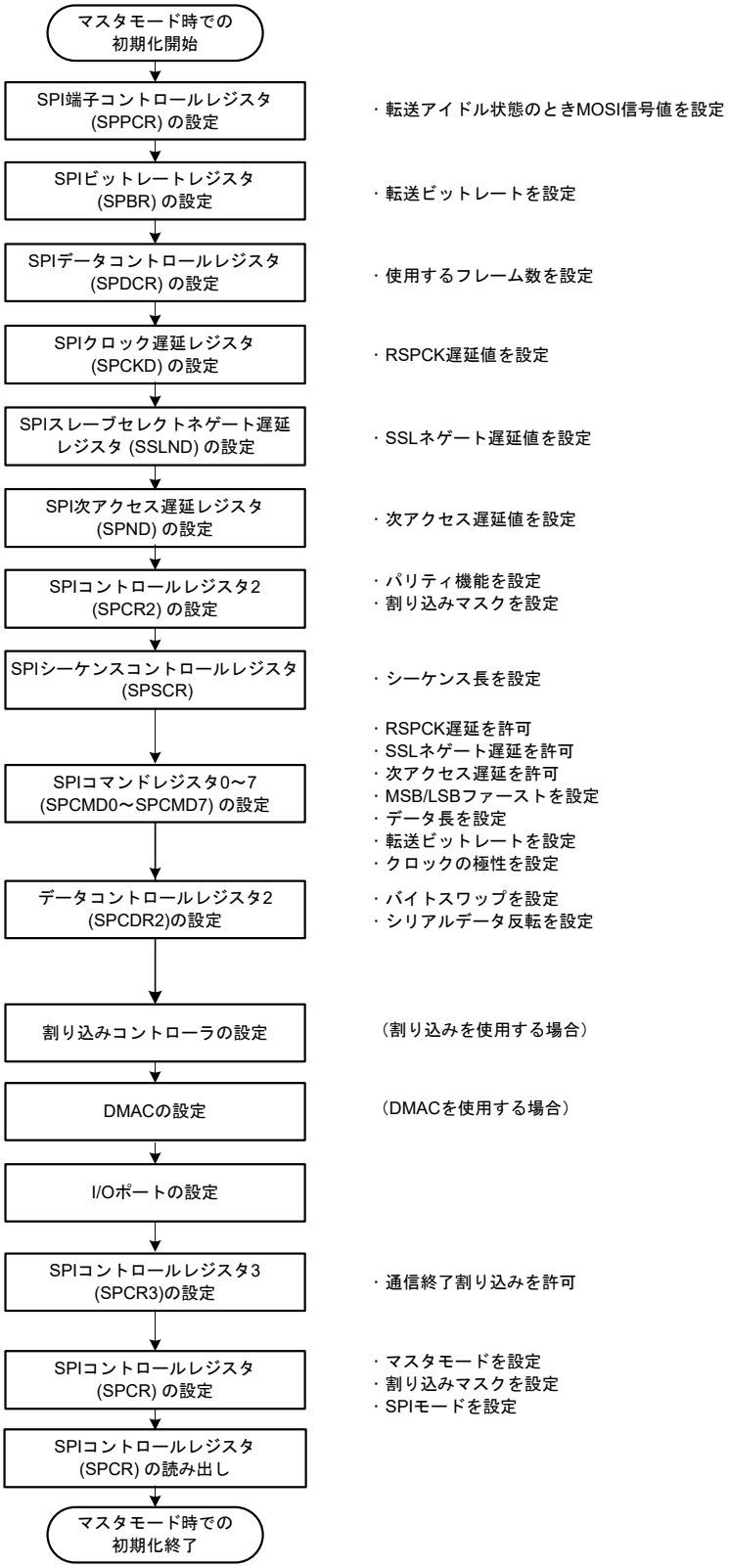


図 34.59　マスタモード時のクロック同期式動作の初期化フロー例

(5) ソフトウェア処理フロー

クロック同期式動作時のマスタモードでのソフトウェア処理は、SPI 動作時のマスタモードでのソフトウェア処理と同様になります。詳細は、「34.3.11.1. マスタモード動作」を参照してください。クロック同期動作ではモードフォルトエラーは発生しません。

34.3.12.2 スレーブモード動作

(1) シリアル転送の開始

SPCR.SPMS ビットが 1 であるとき、最初の RSPCKn エッジが SPI のシリアル転送開始のトリガになり、SPI は MISOn 出力信号をドライブします。クロック同期式動作では SSL0 入力信号は使用しません。SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

(2) シリアル転送の終了

SPI は最終のサンプリングタイミングに対応する RSPCKn エッジを検出すると、シリアル転送を終了します。受信バッファがエンプティ (SPSR.SPRF = 0) の場合には、シリアル転送終了後に SPI はシフトレジスタから SPDR/SPDR_HA レジスタの受信バッファに受信データをコピーします。受信バッファの状態にかかわらず、SPI はシリアル転送の終了時にシフトレジスタの状態をエンプティに変更します。

最終サンプリングタイミングは転送データのビット長に依存して変化します。スレーブモードの SPI のデータ長は、SPCMD0.SPB[3:0]ビットの設定に依存します。SPI の転送フォーマットの詳細については、「34.3.5. 転送フォーマット」を参照してください。

(3) 初期化フロー

図 34.60 に、SPI がスレーブモードである場合のクロック同期式動作の初期化手順の例を示します。なお、割り込みコントローラユニット、DTC、および入出力ポートの設定方法については、各ブロックの説明を参照してください。

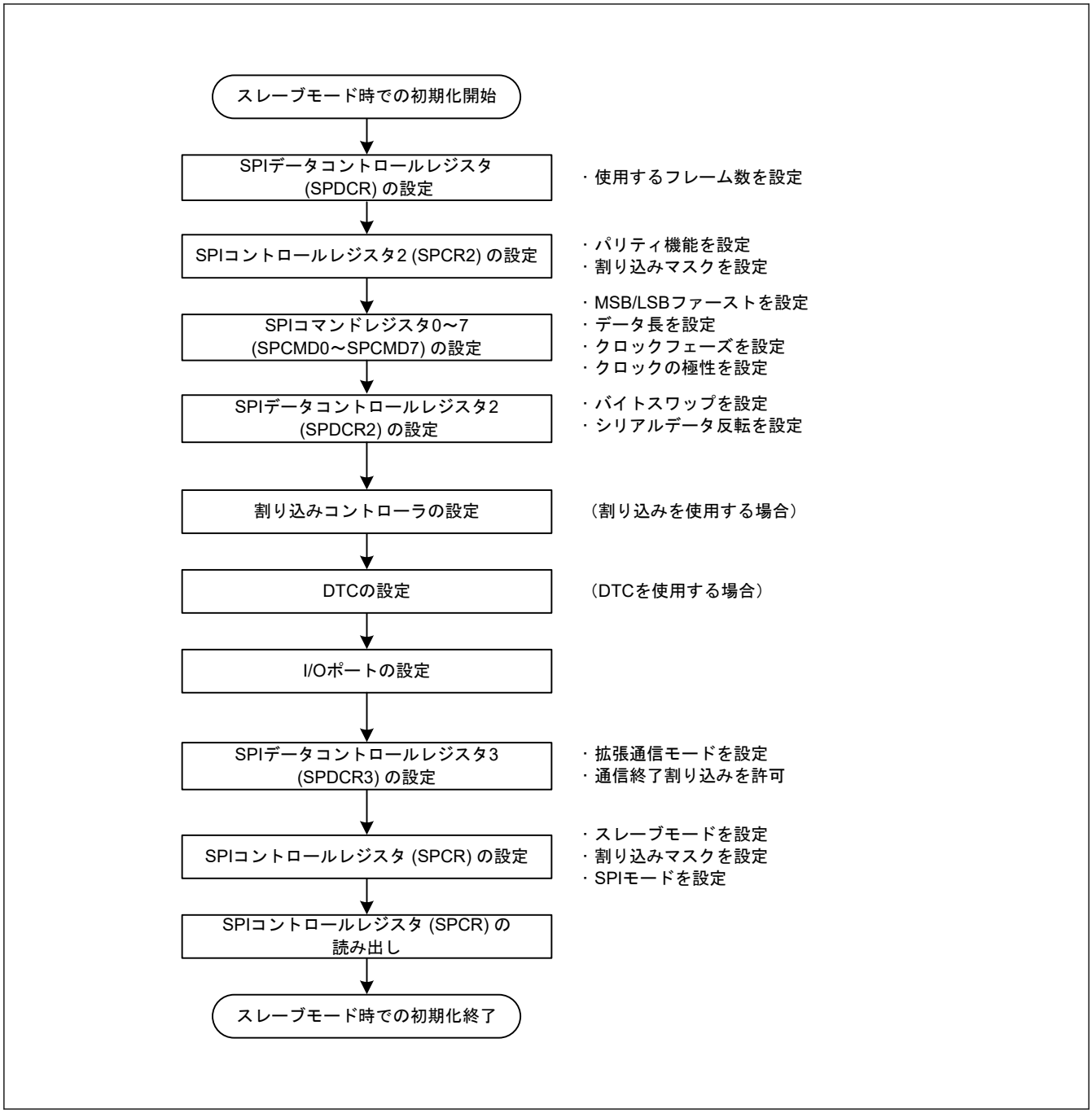


図 34.60　スレーブモード時のクロック同期式動作の初期化フロー例

(4)　ソフトウェア処理フロー

クロック同期式動作時のスレーブモードでのソフトウェア処理は、SPI 動作時のスレーブモードでのソフトウェア処理と同様になります。詳細は、(6) ソフトウェア処理フローを参照してください。この条件下ではモードフォルトエラーは発生しません。

34.3.13　ループバックモード

SPPCR.SPLP2 ビットまたは SPPCR.SPLP ビットに 1 を書いたときに、SPI は SPCR.MSTR ビットが 1 である場合に MISOn 端子とシフトレジスタの間の経路を遮断し、または SPCR.MSTR ビットが 0 である場合に MOSIn 端子とシフトレジスタの間の経路を遮断します。また、ループバックモードを確立してシフトレジスタの入力と出力の経路を接続します。SPI は SPCR.MSTR ビットが 1 である場合に MOSIn 端子とシフトレジスタの間の経路を遮断せず、または SPCR.MSTR ビットが 0 である場合に MISOn 端子とシフトレジスタの間の経路を遮断しませ

ん。これはループバックモードといわれています。シリアル転送がループバックモードで実行されるとき、SPI のための送信データまたは反転した送信データは、SPI のための受信データとなります。

表 34.14 に、SPLP2 ビットと SPLP ビットおよび受信データの間の関係を示します。図 34.61 に、マスタモードの SPI がループバックモードに設定されているときのシフトレジスタの入出力経路の構成を示します (SPPCR.SPLP2 = 0, SPPCR.SPLP = 1)。

表 34.14　SPPCR.SPLP2 ビット、SPPCR.SPLP ビットの設定と受信データ

SPPCR.SPLP2 ビット	SPPCR.SPLP ビット	受信データ
0	0	MOSIn 端子または MISOn 端子からの入力データ
0	1	送信データの反転
1	0	送信データ
1	1	送信データ

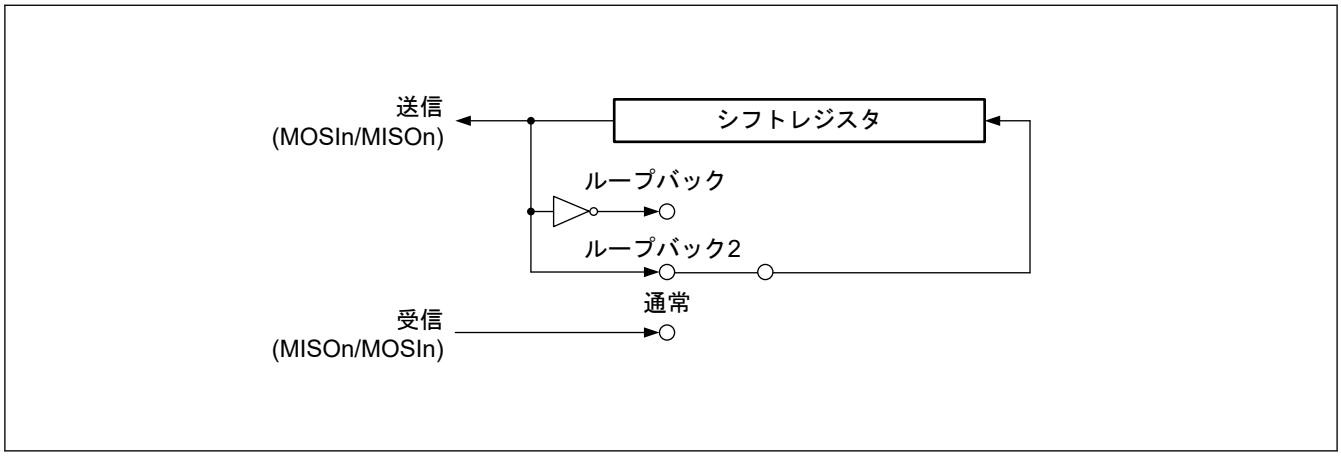


図 34.61　ループバックモード時のシフトレジスタ入出力経路の構成（マスタモード）

34.3.14　パリティビット機能の自己診断

パリティ回路は、送信データに対するパリティ付加部と、受信データに対するエラー検出部で構成されます。パリティ付加部とエラー検出部の故障を検出するため、パリティ回路は図 34.62 に示す自己診断を実行します。

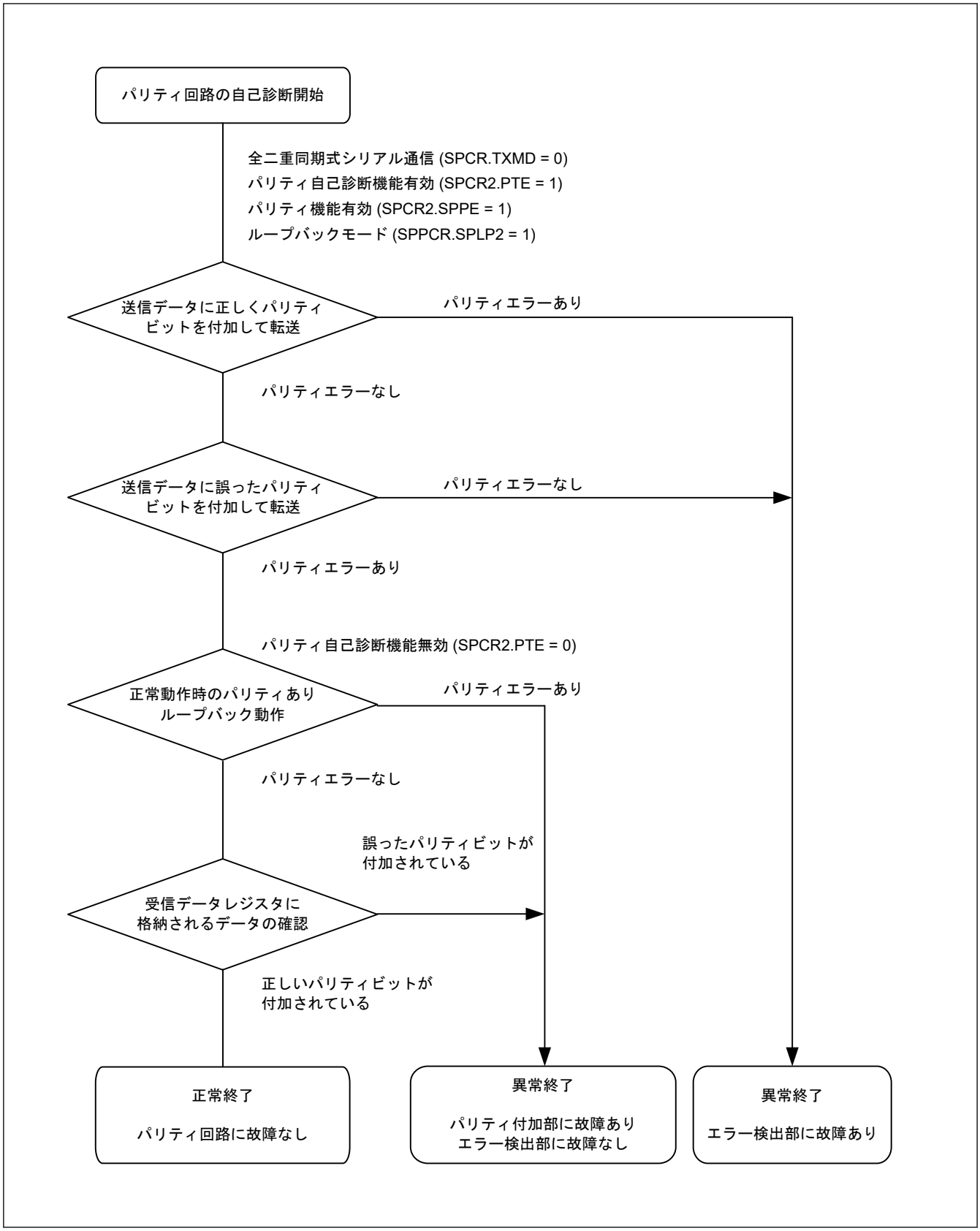


図 34.62　パリティ回路の自己診断フロー

34.3.15　割り込み要因

SPI には以下の割り込み要因があります。

- 受信バッファフル
- 送信バッファエンプティ
- SPI エラー（モードフォルトエラー、アンダーランエラー、オーバーランエラー、パリティエラー）
- SPI アイドル
- 通信終了

受信バッファフルまたは送信バッファエンプティの割り込みで DMAC または DTC を起動し、データ転送を行うことができます。

SPIn_SPEI のベクタアドレスは、モードフォルトエラー、アンダーランエラー、オーバーランエラー、およびパリティエラーでトリガされる割り込み要求に割り付けられるため、実際の割り込み要因は、フラグから判断する必要があります。表 34.15 に SPI の割り込み要因に対応するフラグを示します。表 34.15 の割り込み条件が成立すると、割り込みが発生します。受信バッファフルと送信バッファエンプティの要因に対しては、データ転送でクリアしてください。

DMAC または DTC を使用してデータの送受信を行う場合、最初に DMAC または DTC を転送許可状態に設定してから SPI の設定を行ってください。DMAC または DTC の設定方法は、「16. DMA コントローラ (DMAC)」と「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

ICU.IELSRn.IR フラグが 1 の状態で、送信バッファエンプティ割り込みまたは受信バッファフル割り込みの発生条件が生じても、ICU に対して割り込み要求は出力されず、内部で保持されます（内部で保持できる容量は、1 要因ごとに 1 要求までです）。ICU.IELSRn.IR フラグが 0 になると、保持されていた割り込み要求が出力されます。保持されていた割り込み要求が出力されると、その割り込み要求は自動的に破棄されます。また、内部で保持されている割り込み要求は、対応する割り込み許可ビット（SPCR.SPTIE ビットまたは SPCR.SPRIE ビット）を 0 にすることでもクリアできます。

表 34.15 SPI の割り込み要因

割り込み要因	シンボル	割り込み発生条件	DTC/DMAC の起動
受信バッファフル	SPIi_SPRI	SPCR.SPRIE ビットが 1 の状態で受信バッファフル（SPSR.SPRF フラグが 1）になったとき	可能
送信バッファエンプティ	SPIi_SPTI	SPCR.SPTIE ビットが 1 の状態で送信バッファエンプティ（SPSR.SPTEF フラグが 1）になったとき	可能
SPI エラー（モードフォルトエラー、アンダーランエラー、オーバーランエラー、またはパリティエラー）	SPIi_SPEI	SPCR.SPEIE ビットが 1 の状態で SPSR.MODF、OVRF、UDRF、または PERF フラグが 1 になったとき	不可能
SPI アイドル	SPIi_SPII	SPCR2.SPIIE ビットが 1 の状態で SPSR.IDLNF フラグが 0 になったとき	不可能
通信終了	SPIi_SPCEND	CENDIE = 1 かつ CENDF = 1	不可能

34.4 イベントリンクコントローラ (ELC) への出力

イベントリンクコントローラ (ELC) は、次のイベント出力信号を生成することができます。

- 受信バッファフルイベント出力
- 送信バッファエンプティイベント出力
- モードフォルトエラー／アンダーランエラー／オーバーランエラー／パリティエラーイベント出力
- SPI アイドルイベント出力
- 送信完了イベント出力

イベントリンク出力信号は、割り込み許可ビットの設定に関係なく出力されます。

34.4.1 受信バッファフルイベント出力

このイベント信号は、シリアル転送の終了時に、受信したデータがシフトレジスタから SPDR レジスタへ転送されたときにイベント信号を出力します。

34.4.2 送信バッファエンプティイベント出力

このイベント信号は、送信バッファからシフトレジスタに送信データが転送されたとき、および SPCR.SPE ビットが 0 から 1 に変化したときにイベント信号を出力します。

34.4.3 モードフォルトエラー／アンダーランエラー／オーバーランエラー／パリティエラーのイベント出力

このイベント信号は、モードフォルトエラー、アンダーランエラー、オーバーランエラー、パリティエラーを検出したときに出力されます。このイベント信号を使用する場合は、「34.5.4. モードフォルトエラー／アンダーランエラー／オーバーランエラー／パリティエラーのイベント出力の制限事項」を参照してください。

(1) モードフォルトエラー

表 34.16 にモードフォルトエラーイベントの発生条件を示します。

表 34.16 モードフォルトエラーの発生条件

SPI モード	SPCR.MODFEN ビット	SSLn0 端子	備考
SPI 動作 (SPMS = 0) スレーブ (SPCR.MSTR = 0)	1	非アクティブ	通信動作中に SSLn0 端子が非アクティブになった場合のみイベント出力

(2) アンダーランエラー

このイベント信号は、SPCR.MSTR ビットが 0、SPCR.SPE ビットが 1、かつ送信データが準備されていない状態でシリアル転送を開始したときに出力されます。この条件下では、SPSR.MODF フラグおよび SPSR.UDRF フラグが 1 となります。

(3) オーバーランエラー

このイベント信号は、SPCR.TXMD ビットの値が 0、かつ受信バッファに未読データがある状態でシリアル転送が終了したときのオーバーランに対応して出力されます。この条件下では、OVRF フラグが 1 になります。

(4) パリティエラー

このイベント信号は、SPCR.TXMD ビットの値が 0 かつ SPCR2.SPPE ビットの値が 1 の状態でシリアル転送が終了したときのパリティエラー検出に対応して出力されます。

34.4.4 SPI アイドルイベント出力

(1) マスタモード時

マスタモードの場合、IDLNF フラグ（SPI アイドルフラグ）が 0 になる条件が成立すると、イベントが出力されます。

(2) スレーブモード時

スレーブモードの場合、SPCR.SPE ビットが 0（SPI 初期化）のとき、イベントが出力されます。

34.4.5 通信終了イベント出力

マスタモード時、IDLNF フラグ（SPI アイドルフラグ）が 1 から 0 になるとイベントを出力します。スレーブモード時、表 34.17 と表 34.18 に示す条件でイベントが発生します。

表 34.17 通信終了イベント発生条件（送受信／送信スレーブモード）

	送信バッファ状態	シフトレジスタ状態	その他
SPI 動作 (SPMS = 0)	エンプティ	エンプティ	SSL0 入力がネゲート
クロック同期式動作 (SPMS = 1)	エンプティ	エンプティ	最終データの RSPCK の最終偶数エッジを検出 (CPHA = 1)

表 34.18　通信終了イベント発生条件（受信のみスレーブモード）

	その他
SPI 動作 (SPMS = 0)	SSL0 入力がネゲート
クロック同期式動作 (SPMS = 1)	最終データの RSPCK の最終偶数エッジを検出 (CPHA = 1)

マスタモード、スレーブモードのどちらであっても、送信中に SPCR.SPE ビットに 0 が書き込まれた場合、あるいは、モードフォルトエラーまたはアンダーランエラーの発生によって SPCR.SPE ビットがクリアされた場合、イベントは出力されません。

通信終了イベントは、以下のタイミングで出力します。マスタ動作における通信終了イベント出力タイミングは、アイドルイベントと同じタイミングで出力されるため、省略します。

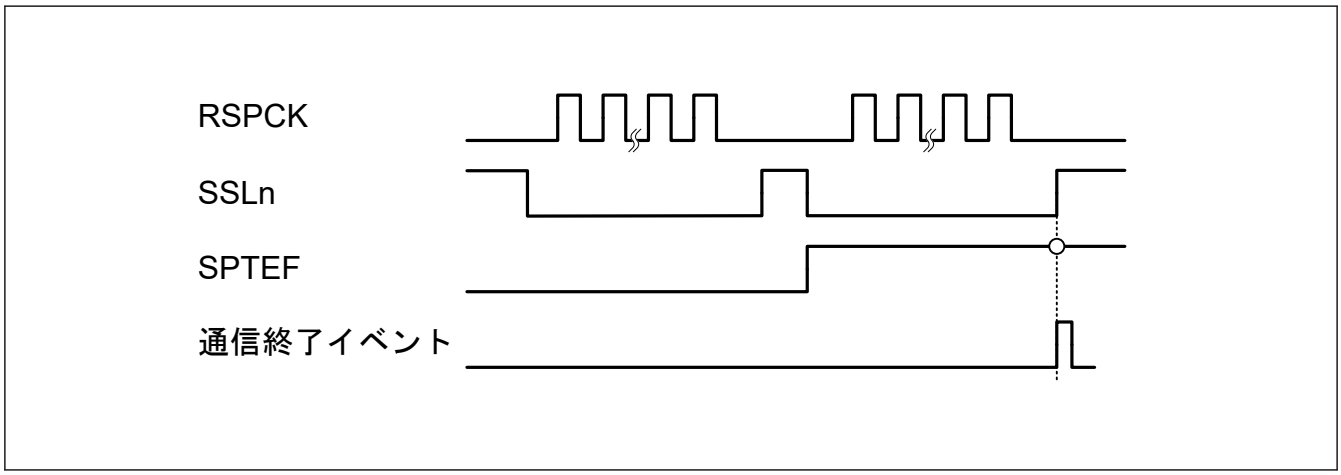


図 34.63　通信終了イベント出力タイミング（送信スレーブモード、SPI 動作）

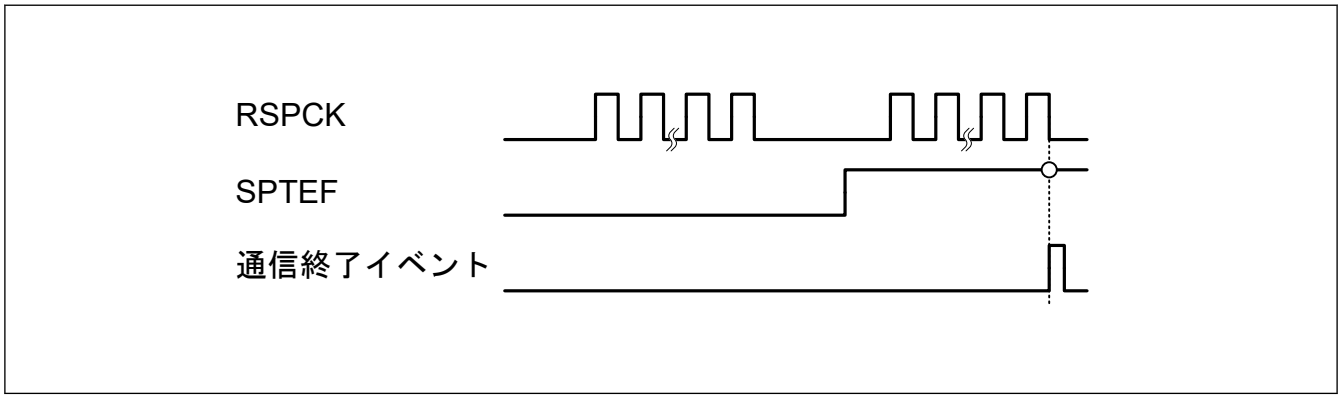


図 34.64　通信終了イベント出力タイミング（送信スレーブモード、クロック同期式動作）

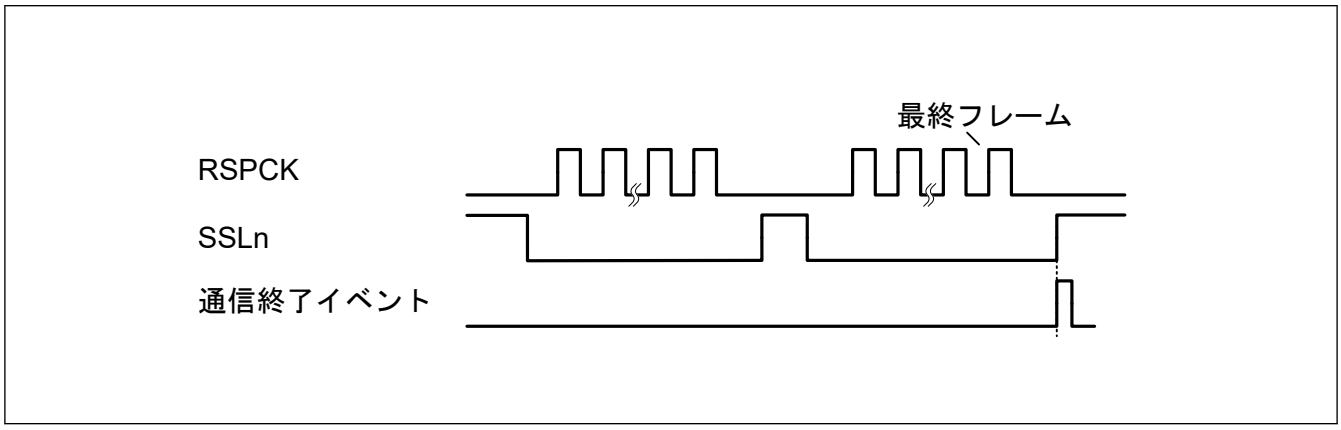


図 34.65　通信終了イベント出力タイミング（受信専用スレーブモード、SPI 動作）

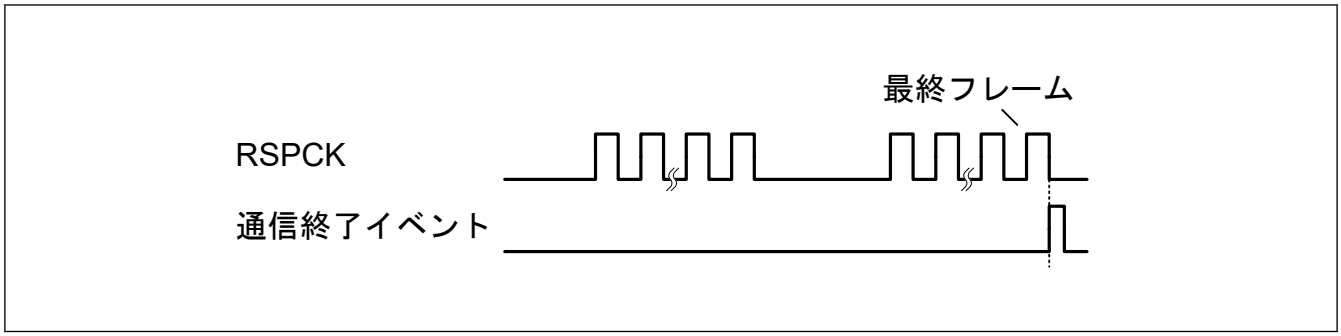


図 34.66 通信終了イベント出力タイミング（受信専用スレーブモード、クロック同期式動作）

34.5 使用上の注意事項

34.5.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B (MSTPCRB) により、SPI の動作禁止／許可を設定することが可能です。リセット後の値では、SPI の動作は停止します。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

34.5.2 低消費電力機能に関する制約

モジュールストップ機能を使用する場合、およびスリープモード以外の低消費電力モードへ遷移する場合は、あらかじめ SPCR.SPE ビットを 0 にしてから通信を終了させてください。

34.5.3 転送の開始に関する制約

ICU.IELSRn.IR フラグが 1 の状態で転送を開始すると、転送開始後も割り込み要求が内部で保持されるため、ICU.IELSRn.IR フラグが予期しない挙動となることがあります。

これを避けるには、動作を許可する（SPCR.SPE ビットを 1 にする）前に、下記の手順で割り込み要求をクリアしてください。

1. 転送が停止していること（SPCR.SPE ビットが 0 であること）を確認する。
2. 対応する割り込み許可ビット（SPCR.SPTIE ビットまたは SPCR.SPRIE ビット）を 0 にする。
3. 対応する割り込み許可ビット（SPCR.SPTIE ビットまたは SPCR.SPRIE ビット）を読み出して、0 であることを確認する。
4. ICU.IELSRn.IR フラグを 0 にする。

34.5.4 モードフォルトエラー／アンダーランエラー／オーバーランエラー／パリティエラーのイベント出力の制限事項

SPI がマルチマスタモードである場合は、モードフォルトエラー、アンダーランエラー、オーバーランエラー、またはパリティエラーのイベントの使用は禁止されています（SPCR.SPMS = 0、SPCR.MSTR = 1、および SPCR.MODFEN = 1）。

34.5.5 SPSR.SPRF および SPSR.SPTEF フラグに関する制約

ポーリング用のフラグを使用する場合、割り込みを使用することはできません（SPCR.SPRIE および SPCR.SPTIE ビットは 0 にしてください）。割り込みまたはフラグのどちらか一方のみ使用可能です。

35. クワッドシリアルペリフェラルインタフェース (QSPI)

35.1 概要

QSPI は、SPI 互換インタフェースを持つシリアル ROM（シリアルフラッシュメモリ、シリアル EEPROM、シリアル FeRAM などの不揮発性メモリ）に接続するためのメモリコントローラです。

表 35.1 に QSPI の仕様を、図 35.1 にブロック図を、表 35.2 に入出力端子を示します。

表 35.1　QSPI 仕様

項目	内容
チャネル数	1 チャネル
SPI プロトコル	● 全二重通信を実現する、シングル／拡張 SPI プロトコル 注.　標準、および高速読み出しは、シングル SPI 通信でのみ使用できます。 QSSL、QSPCLK、QIO0、QIO1 端子を使用した、4 本の信号線によるシリアルフラッシュメモリとの通信（QIO0、QSSL、QSPCLK は出力用、QIO1 は入力用） ● 半二重通信を実現する、Dual SPI プロトコル QSSL、QSPCLK、QIO0、QIO1 端子を使用した、4 本の信号線によるシリアルフラッシュメモリとの通信（QSSL、QSPCLK は出力用、QIO0、QIO1 は入出力用） ● 半二重通信を実現する、Quad SPI プロトコル QSSL、QSPCLK、QIO0～QIO3 端子を使用した、6 本の信号線によるシリアルフラッシュメモリとの通信（QSSL、QSPCLK は出力用、QIO0～QIO3 は入出力用）
SPI モード	● SPI モード 0：SPI バスがアクティブでないときは、QSPCLK 信号が Low になります。 ● SPI モード 3：SPI バスがアクティブでないときは、QSPCLK 信号が High になります。
SPI タイミング補正機能	さまざまな種類のフラッシュメモリデバイスに対応して、以下の設定が可能です。 ● SPI バス基準周期 (SFMSKC.SFMDV[4:0]) ● デューティーサイクルの補正 (SFMSKC.SFMDTY) ● ダミーサイクル数の調整 (SFMSDC.SFMDN[3:0]) ● QSSL 信号の最小 High レベル幅 (SFMSSC.SFMSW[3:0]) ● QSSL 信号セットアップ時間 (SFMSSC.SFMSLD) ● QSSL 信号ホールド時間 (SFMSSC.SFMSHD) ● シリアルデータ出力許可ホールド時間 (SFMSMD.SFMOEX)
ROM アクセスモード	● 標準リード、ファストリード、ファストリード Dual 出力、ファストリード Dual I/O、ファストリード Quad 出力、ファストリード Quad I/O の各命令をサポート ● 命令コードの代替可能 ● プリフェッチ機能（シリアルフラッシュメモリに対する更なる読み込み要求を待たずに、1 つの要求でデータは連続してバッファに格納されます。） ● ポーリング処理 ● SPI バスサイクル拡張機能 ● XIP モード（シリアルフラッシュメモリ読み込みのための命令コード受信をスキップする機能） 注.　ROM アクセスモードは、読み込み時のみ有効です。
直接通信モード	ソフトウェア制御による、シリアルフラッシュメモリのイレーズ、ID リード、パワーダウン制御を含む各種命令／機能を柔軟にサポート
割り込み要因	エラー割り込み
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態を設定して消費電力を削減可能。
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性は、常に非セキュアです。

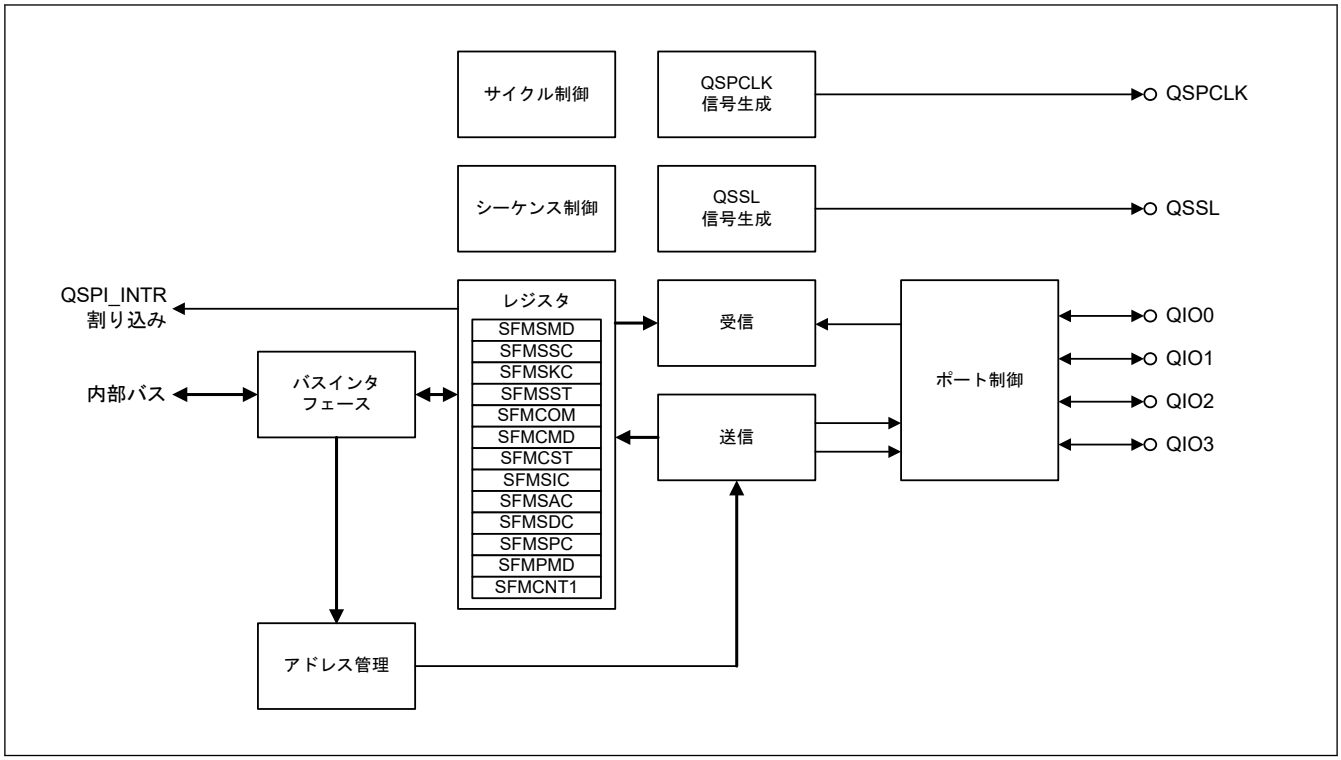


図 35.1　QSPI のブロック図

表 35.2　QSPI 入出力端子

機能	端子名称	I/O	説明
QSPI	QSPCLK	出力	QSPI のクロック出力端子
	QSSL	出力	QSPI スレーブ選択端子
	QIO0～QIO3	I/O	Data0～Data3

35.2　レジスタの説明

35.2.1　SFMSMD : 転送モードコントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x000

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SFMCCE	—	—	—	SFMOSW	SFMOHW	SFMOEX	SFMMD3	SFMPAE	SFMPFE	SFMSE[1:0]		—	SFMRM[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
2:0	SFMRM[2:0]	シリアルインタフェースリードモード選択 0 0 0: 標準リード 0 0 1: ファストリード 0 1 0: ファストリード Dual 出力 0 1 1: ファストリード Dual I/O 1 0 0: ファストリード Quad 出力 1 0 1: ファストリード Quad I/O その他 設定禁止	R/W
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	SFMSE[1:0]	SPI バスアクセス後の QSSL 拡張機能選択 0 0: QSSL の拡張なし 0 1: 33 クロック (QSPCLK) の間、QSSL 端子の出力を Low に固定 1 0: 129 クロック (QSPCLK) の間、QSSL 端子の出力を Low に固定 1 1: 無限に QSSL 端子の出力を Low に固定	R/W
6	SFMPFE	プリフェッチ機能選択 0: 機能を無効化 1: 機能を有効化	R/W
7	SFMPAE	バイト境界以外でのプリフェッチ停止機能選択(注1) 0: 機能を無効化 1: 機能を有効化	R/W
8	SFMMD3	SPI モード選択 0: SPI モード 0 1: SPI モード 3	R/W
9	SFMOEX	シリアルインタフェースの入出力バッファ出力許可信号の拡張選択 0: 拡張なし 1: QSPCLK クロックの 1 サイクル分拡張	R/W
10	SFMOHW	シリアル送信のホールド時間補正 0: 送信時に QSPCLK の High レベル幅を拡張しない 1: 送信時に QSPCLK の High レベル幅を PCLKA クロックの 1 サイクル分拡張	R/W
11	SFMOSW	シリアル送信のセットアップ時間補正 0: 送信時に QSPCLK の Low レベル幅を拡張しない 1: 送信時に QSPCLK の Low レベル幅を PCLKA クロックの 1 サイクル分拡張	R/W
14:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	SFMCCE	リード命令コード選択 0: 自動生成される SPI 命令コード(注2) 1: SFMSIC レジスタに設定した命令コードを使用	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. QSPI はデータ受信を伴わずに追加の 1 クロックを出力します。「35.5.9. シリアルデータ受信レイテンシ」.を参照してください。
注 2. QSPI がシリアルフラッシュメモリにアクセスするとき、命令コードは SFMSAC レジスタおよび SFMSMD レジスタの設定値に基づいています。「35.6.1. 自動生成される SPI 命令」を参照してください。

35.2.2 SFMSSC : チップ選択コントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x004

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SFMSLD	SFMSHD	SFMSW[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1

ビット	記号	機能	R/W
3:0	SFMSW[3:0]	QSSL 信号の最小 High レベル幅選択 0x0: 1 QSPCLK 0x1: 2 QSPCLK 0x2: 3 QSPCLK 0x3: 4 QSPCLK 0x4: 5 QSPCLK 0x5: 6 QSPCLK 0x6: 7 QSPCLK 0x7: 8 QSPCLK 0x8: 9 QSPCLK 0x9: 10 QSPCLK 0xA: 11 QSPCLK 0xB: 12 QSPCLK 0xC: 13 QSPCLK 0xD: 14 QSPCLK 0xE: 15 QSPCLK 0xF: 16 QSPCLK	R/W
4	SFMSHD	QSSL 信号ホールド時間 0: QSPCLK の最後の立ち上がりエッジから QSPCLK × 0.5 クロックサイクル後に QSSL をネゲート（アクティブ Low） 1: QSPCLK の最後の立ち上がりエッジから QSPCLK × 1.5 クロックサイクル後に QSSL をネゲート（アクティブ Low）	R/W
5	SFMSLD	QSSL 信号セットアップ時間 0: QSPCLK の最後の立ち上がりエッジから QSPCLK × 0.5 クロックサイクル前に QSSL をアサート（アクティブ Low） 1: QSPCLK の最後の立ち上がりエッジから QSPCLK × 1.5 クロックサイクル前に QSSL をアサート（アクティブ Low）	R/W
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

35.2.3 SFMSKC : クロックコントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x008

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SFMDTY	SFMDV[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
4:0	SFMDV[4:0]	シリアルインタフェース基準周期選択（不規則性に注意） 0x00: 2 PCLKA 0x01: 3 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x02: 4 PCLKA 0x03: 5 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x04: 6 PCLKA 0x05: 7 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x06: 8 PCLKA 0x07: 9 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x08: 10 PCLKA 0x09: 11 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x0A: 12 PCLKA 0x0B: 13 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x0C: 14 PCLKA 0x0D: 15 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x0E: 16 PCLKA 0x0F: 17 PCLKA（奇数で分周）(注1) 0x10: 18 PCLKA 0x11: 20 PCLKA 0x12: 22 PCLKA 0x13: 24 PCLKA 0x14: 26 PCLKA 0x15: 28 PCLKA 0x16: 30 PCLKA 0x17: 32 PCLKA 0x18: 34 PCLKA 0x19: 36 PCLKA 0x1A: 38 PCLKA 0x1B: 40 PCLKA 0x1C: 42 PCLKA 0x1D: 44 PCLKA 0x1E: 46 PCLKA 0x1F: 48 PCLKA	R/W
5	SFMDTY	奇数で分周される場合の QSPCLK 信号のデューティー比補正機能選択 0: 補正なし 1: 補正あり	R/W
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. PCLKA が奇数で分周される場合は、SFMDTY ビットの値を 1 に設定してください。

35.2.4 SFMSST : ステータスレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x00C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	PFOFF	PFFUL	—	PFCNT[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
4:0	PFCNT[4:0]	プリフェッチデータのバイト数 0x00: 0 バイト 0x01: 1 バイト 0x02: 2 バイト 0x03: 3 バイト 0x04: 4 バイト 0x05: 5 バイト 0x06: 6 バイト 0x07: 7 バイト 0x08: 8 バイト 0x09: 9 バイト 0x0A: 10 バイト 0x0B: 11 バイト 0x0C: 12 バイト 0x0D: 13 バイト 0x0E: 14 バイト 0x0F: 15 バイト 0x10: 16 バイト 0x11: 17 バイト 0x12: 18 バイト その他 予約	R
5	—	読むと 0 が読めます。	R
6	PFFUL	プリフェッチバッファ状態 0: プリフェッチバッファに空きあり 1: プリフェッチバッファに空きなし	R
7	PFOFF	プリフェッチ機能動作状態 0: プリフェッチ機能は動作中 1: プリフェッチ機能は無効または動作していない	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。	R

35.2.5 SFMCOM : 通信ポートレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x010

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	SFMD[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	x	x	x	x	x	x

ビット	記号	機能	R/W
7:0	SFMD[7:0]	SPI バスとの直接通信用ポート 直接通信モード (SFMCMD.DCOM = 1) ではこのレジスタの入出力は SPI バスサイクルに変換されます。ROM アクセスモードでは、このレジスタへのアクセスは無視されます。	R/W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

35.2.6 SFMCMD : 通信モードコントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x014

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DCOM
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
0	DCOM	SPI バスとの通信モード選択 0: ROM アクセスモード 1: 直接通信モード(注1)	R/W
31:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. トランザクションが完了したときは、SFMCMD.DCOM = 1 を必ず書き込んでください。詳細は「35.10. 直接通信モード」を参照してください。

35.2.7 SFMCST : 通信ステータスレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x018

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	EROMR	—	—	—	—	—	—	COMBSY
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
0	COMBSY	直接通信時 SPI バスサイクル完了状態 0: 処理中のシリアル転送なし 1: 処理中のシリアル転送あり	R
6:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	EROMR	直接通信モード時 ROM アクセス検出状態 0: ROM アクセスの検出なし 1: ROM アクセスの検出あり	R(/W) (注1)
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. このビットは 0 のみ書けます。

35.2.8 SFMSIC : 命令コードレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x020

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	SFMCIC[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
7:0	SFMCIC[7:0]	代替シリアルフラッシュ命令コード	R/W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

35.2.9 SFMSAC : アドレスモードコントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x024

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SFM4BC	—	—	SFMAS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0

ビット	記号	機能	R/W
1:0	SFMAS[1:0]	シリアルインタフェースのアドレスバイト数選択 0 0: 1 バイト 0 1: 2 バイト 1 0: 3 バイト 1 1: 4 バイト	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SFM4BC	シリアルインタフェースのアドレス幅が 4 バイトの場合に自動生成される命令コードの選択 0: 4 バイトアドレスリード命令コードを使用しない 1: 4 バイトアドレスリード命令コードを使用する	R/W
31:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

35.2.10 SFMSDC : ダミーサイクルコントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x028

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SFMXD[7:0]								SFMXEN	SFMXST	—	—	SFMDN[3:0]			
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
3:0	SFMDN[3:0]	ファストリード命令のダミーサイクル数選択 0x0: 命令ごとのデフォルトダミーサイクル数 - ファストリード Quad I/O: 6 QSPCLK - ファストリード Quad 出力: 8 QSPCLK - ファストリード Dual I/O: 4 QSPCLK - ファストリード Dual 出力: 8 QSPCLK - ファストリード: 8 QSPCLK 0x1: 3 QSPCLK(注1) 0x2: 4 QSPCLK 0x3: 5 QSPCLK 0x4: 6 QSPCLK 0x5: 7 QSPCLK 0x6: 8 QSPCLK 0x7: 9 QSPCLK 0x8: 10 QSPCLK 0x9: 11 QSPCLK 0xA: 12 QSPCLK 0xB: 13 QSPCLK 0xC: 14 QSPCLK 0xD: 15 QSPCLK 0xE: 16 QSPCLK 0xF: 17 QSPCLK	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	SFMXST	XIP モード状態 0: 通常（非 XIP）モード 1: XIP モード	R
7	SFMXEN	XIP モード許可 0: XIP モード禁止 1: XIP モード許可	R/W
15:8	SFMXD[7:0]	シリアルフラッシュのモードデータ（XIP モード制御）(注2)	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. QIO0 端子に接続したシリアルフラッシュ端子の入出力切り替えとの競合を避けるため、SFMSMD.SFMOEX ビットを 1 にして出力許可信号を拡張した場合、QSPCLK の 4 クロック分より長いダミーサイクルを選択してください。

注 2. シリアルフラッシュメモリのモードデータとして、実際のシリアルフラッシュメモリに設定された XIP モード設定データを指定してください。

35.2.11 SFMSPC : SPI プロトコルコントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x030

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SFMSDE	—	—	SFMSPI[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
1:0	SFMSPI[1:0]	SPI プロトコル選択(注1) 0 0: シングル SPI プロトコル、拡張 SPI プロトコル 0 1: Dual-SPI プロトコル 1 0: Quad-SPI プロトコル 1 1: 設定禁止	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	SFMSDE	QIOn 端子の入出力切り替え時の QSPCLK 拡張選択 0: QSPCLK の拡張なし 1: QIOn 端子の入出力方向切り替え時に、QSPCLK の拡張あり	R/W
31:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. QIO2 端子と QIO3 端子の状態は、SFMSMD.SFMRM[2:0]ビットと、SFMSPC.SFMSPI[1:0]ビットに指定された設定によって変わります。詳細は「35.9. QIO2 端子、QIO3 端子の状態」を参照してください。

35.2.12 SFMPMD : ポートコントロールレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x034

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SFMWPL	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
1:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	SFMWPL	WP 端子レベルの指定 0: Low レベル 1: High レベル	R/W
31:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

35.2.13 SFMCNT1 : 外部 QSPI アドレスレジスタ

Base address: QSPI = 0x6400_0000

Offset address: 0x804

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	QSPI_EXT[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	記号	機能	R/W
25:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31:26	QSPI_EXT[5:0]	バンク切り替えアドレス 0x60000000 から 0x63FFFFFF までアクセスする場合、アドレスバスは、QSPI_EXT[5:0]を内部バスアドレスの上位 6 ビットに設定します。 0x00: QSPI バンク 00 0x01: QSPI バンク 01 0x02: QSPI バンク 02 ⋮ ⋮ 0x3C: QSPI バンク 60 0x3D: QSPI バンク 61 0x3E: QSPI バンク 62 0x3F: 設定禁止	R/W

35.3 メモリマップ

35.3.1 外部バス空間

アドレス空間のシリアルフラッシュメモリとコントロールレジスタの場所は、構成内に設定された領域のアドレス範囲により決まります。

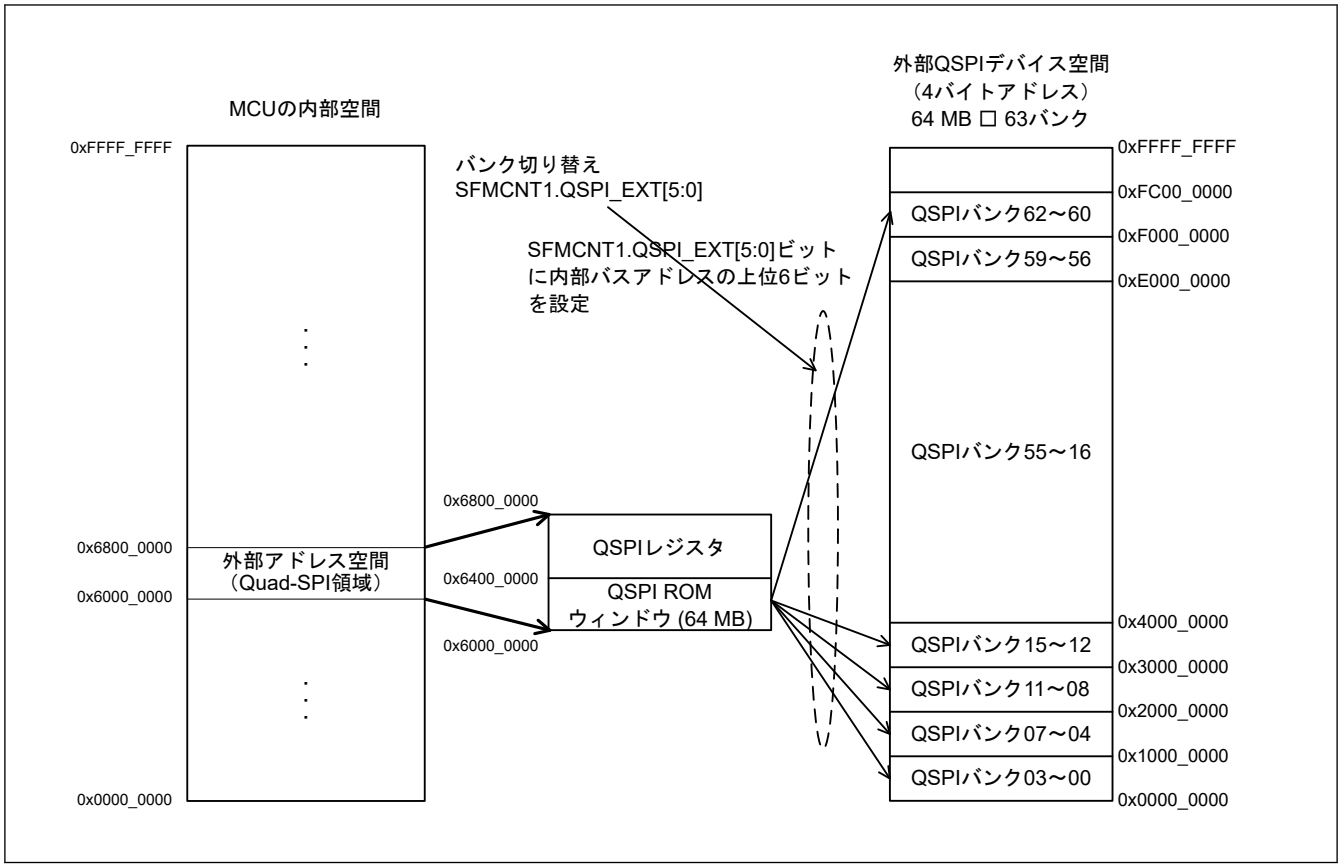


図 35.2　デフォルト領域設定およびメモリマップ

35.3.2　SPI 空間と SPI バスのアドレス幅

SPI 空間は、シリアルフラッシュメモリを参照するための 32 ビットアドレス幅を持っています。SPI 空間にリードアクセスをすると、SPI バスサイクルが自動開始し、シリアルフラッシュメモリから読み出されたデータが返されます。

SPI 空間のアドレス幅は 32 ビット固定です。ただし、SPI バスのアドレス幅は、アドレスモードコントロールレジスタ (SFMSAC) のシリアルインタフェースのアドレスバイト数選択ビット (SFMAS[1:0]) で 8 ビット、16 ビット、24 ビット、32 ビットから選択できます。SPI バスのアドレス幅として 8 ビット、16 ビット、24 ビットを選択すると、SPI 空間へのアクセスに使用するアドレスの下位部分のみが、SPI バスを介してシリアルフラッシュメモリに送られます。結果として、SPI バスのアドレス幅に対応したシリアルフラッシュメモリのミラーイメージが SPI 空間に繰り返し現れます。

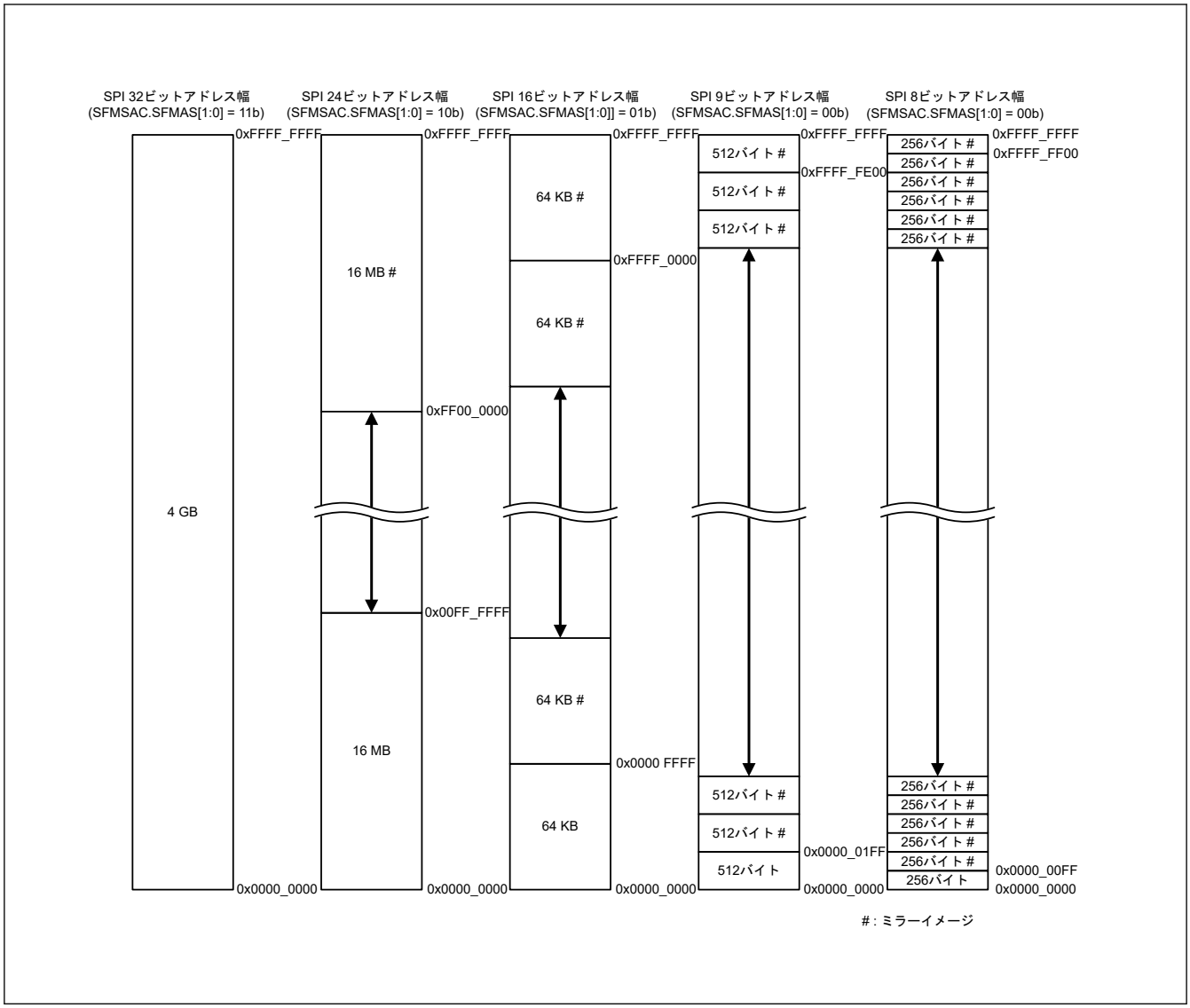


図 35.3 SPI 空間のメモリマップ

注. SFMSAC.SFMAS[1:0]ビットにより、SPI バスのアドレス幅は 8 ビット、16 ビット、24 ビット、32 ビットから選択できます。(図中のケース 1～3 と 5 が、それぞれのアドレス幅に対応します。) 8 ビットのアドレス幅を選択すると、9 番目のビットのアドレス情報をリード命令コードに埋め込むことができます。図のケース 4 のメモリマップは、アドレス幅が 9 ビットのものです。リード命令の詳細は、「35.6.2. 標準リード命令」を参照してください。

35.4 SPI バス

35.4.1 SPI プロトコル

シリアルフラッシュメモリ接続に使用する SPI プロトコルは、シングル SPI、拡張 SPI、Dual-SPI、Quad-SPI をサポートしています。

SPI プロトコルの初期状態はシングル SPI、拡張 SPI ですが、SPI プロトコルコントロールレジスタ (SFMSPC) の SPI プロトコル選択ビット (SFMSPI[1:0]) で変更が可能です。

シングル SPI、拡張 SPI プロトコルで使用するアドレス端子とデータ端子は、転送モードコントロールレジスタ (SFMSMD) のシリアルインタフェースリードモード選択ビット (SFMRM[2:0]) の設定によって変わります。表 35.3 と表 35.4 に、各 SPI プロトコルにおける命令コード、アドレス、データに使用する端子の一覧を示します。

注. リード動作では、QSPI は 1 つの SPI バスサイクルあたりのデータ受信を伴わずに、追加の 1 クロックを出力します。詳細については「35.5.9. シリアルデータ受信レイテンシ」を参照してください。

表 35.3　SPI プロトコル一覧 (1)

SPI プロトコル (SFMSPC.SFMSPI[1:0])	シングル SPI プロトコル、拡張 SPI プロトコル					
シリアルインタフェースリードモード選択 (SFMSMD.SFMRM[2:0])	標準リード	ファストリード	ファストリード Dual 出力	ファストリード Dual I/O	ファストリード Quad 出力	ファストリード Quad I/O
全端子使用	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1、QIO2、QIO3	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1、QIO2、QIO3
命令コードに使用する端子	QIO0	QIO0	QIO0	QIO0	QIO0	QIO0
アドレスに使用する端子	QIO0	QIO0	QIO0	QIO0、QIO1	QIO0	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3
データに使用する端子	QIO0/QIO1	QIO0/QIO1	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3

注.　シングル SPI プロトコル動作は標準リードとファストリードに対応します。拡張 SPI プロトコル動作はファストリード Dual 出力、ファストリード Dual I/O、ファストリード Quad 出力、ファストリード Quad I/O に対応します。

表 35.4　SPI プロトコル一覧 (2)

SPI プロトコル (SFMSPC.SFMSPI[1:0])	Dual-SPI プロトコル		Quad-SPI プロトコル	
シリアルインタフェースリードモード選択 (SFMSMD.SFMRM[2:0])	ファストリード Dual 出力	ファストリード Dual I/O	ファストリード Quad 出力	ファストリード Quad I/O
全端子使用	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1、QIO2、QIO3	QSPCLK、QSSL、QIO0、QIO1、QIO2、QIO3
命令コードに使用する端子	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3
アドレスに使用する端子	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3
データに使用する端子	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3	QIO0、QIO1、QIO2、QIO3

シングル SPI プロトコルと拡張 SPI プロトコルでは、命令コードは常に QIO0 端子から出力されます。アドレスおよびデータ入出力動作は SFMSMD.SFMRM[2:0]の設定に従って実行されます。

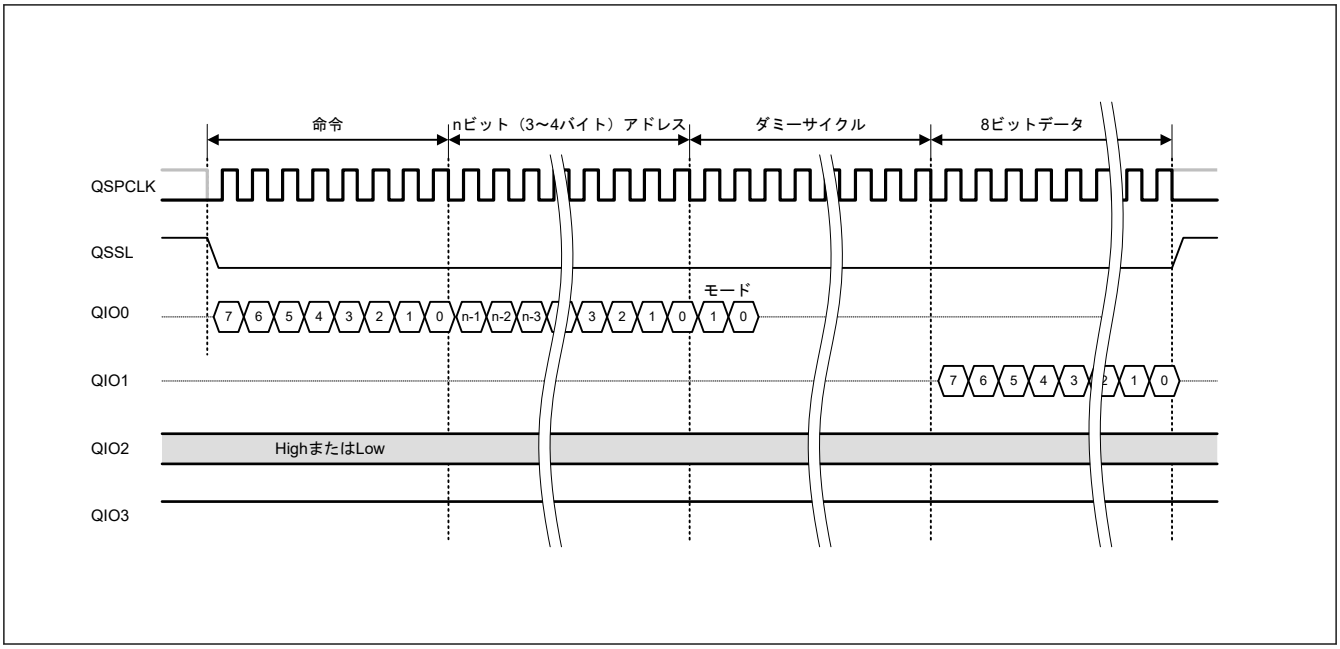


図 35.4　シングル SPI プロトコル例（ファストリード）

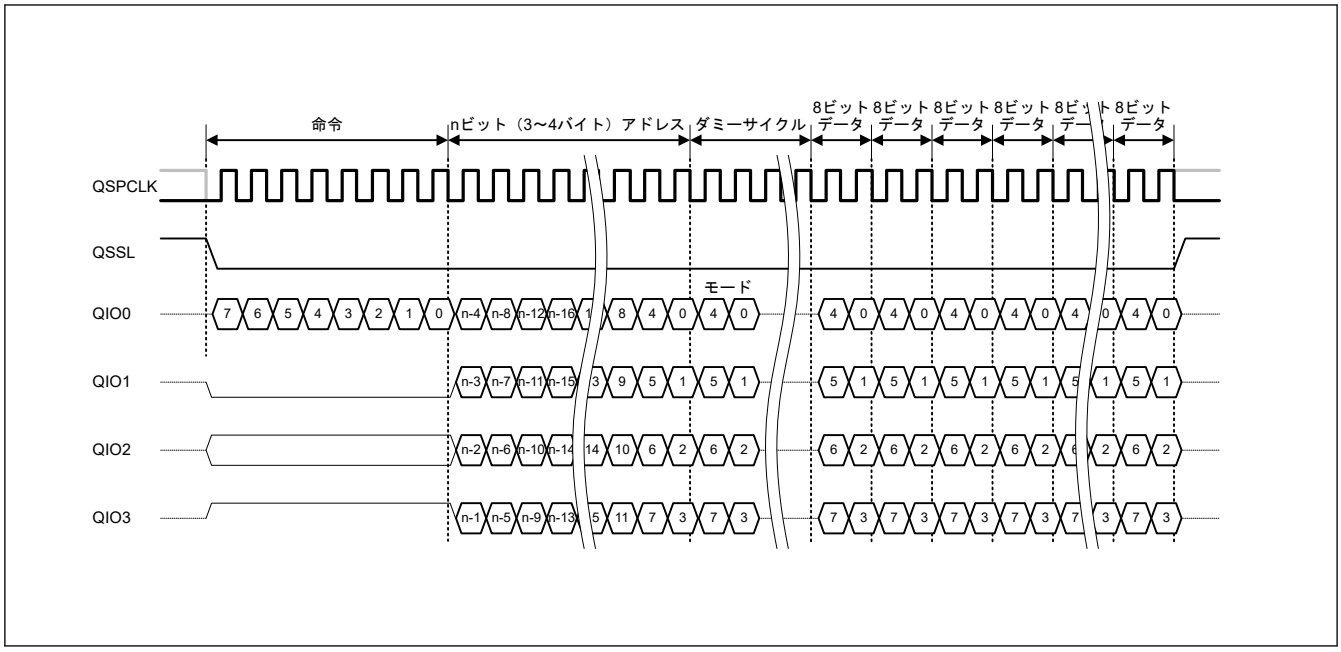


図 35.5　拡張 SPI プロトコル例（ファストリード Quad I/O）

Dual-SPI プロトコルは、QIO0 および QIO1 の 2 端子を使用して、命令コード、アドレス、データなど、すべての信号の入出力動作を実行します。

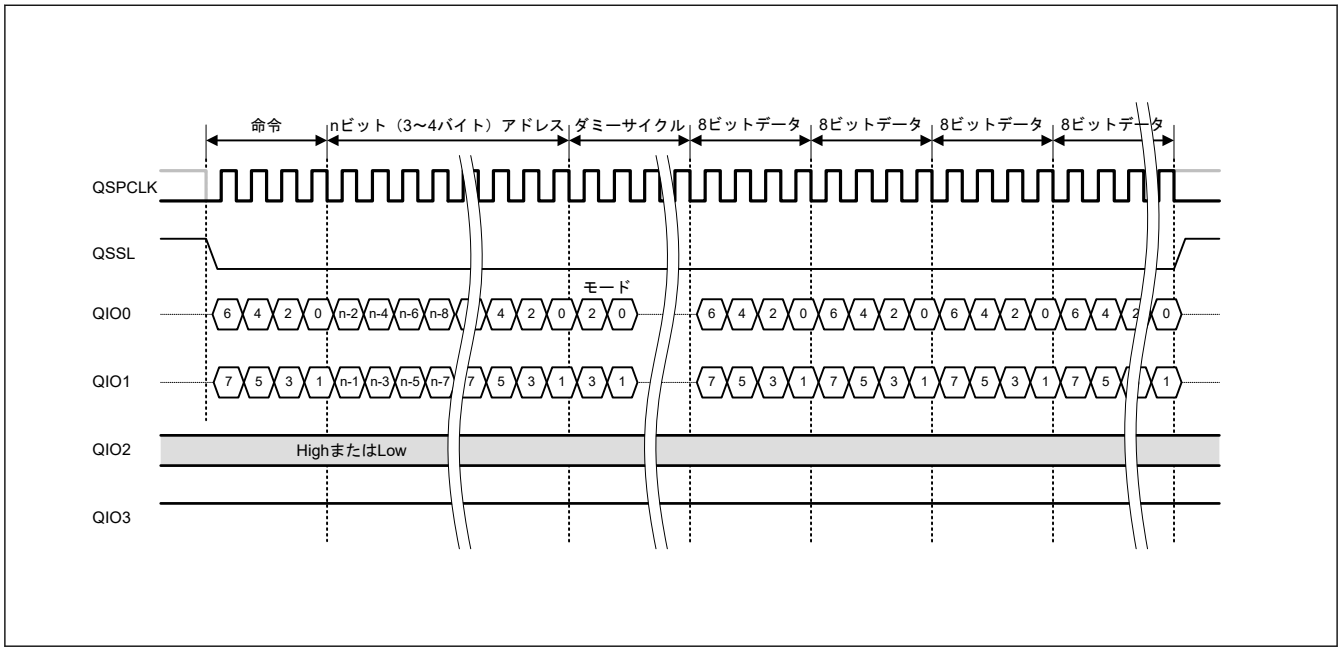


図 35.6　Dual-SPI プロトコル例（ファストリード Dual I/O）

Quad-SPI プロトコルは、QIO0、QIO1、QIO2、QIO3 の 4 端子を使用して、命令コード、アドレス、データなど、すべての信号の入出力動作を実行します。

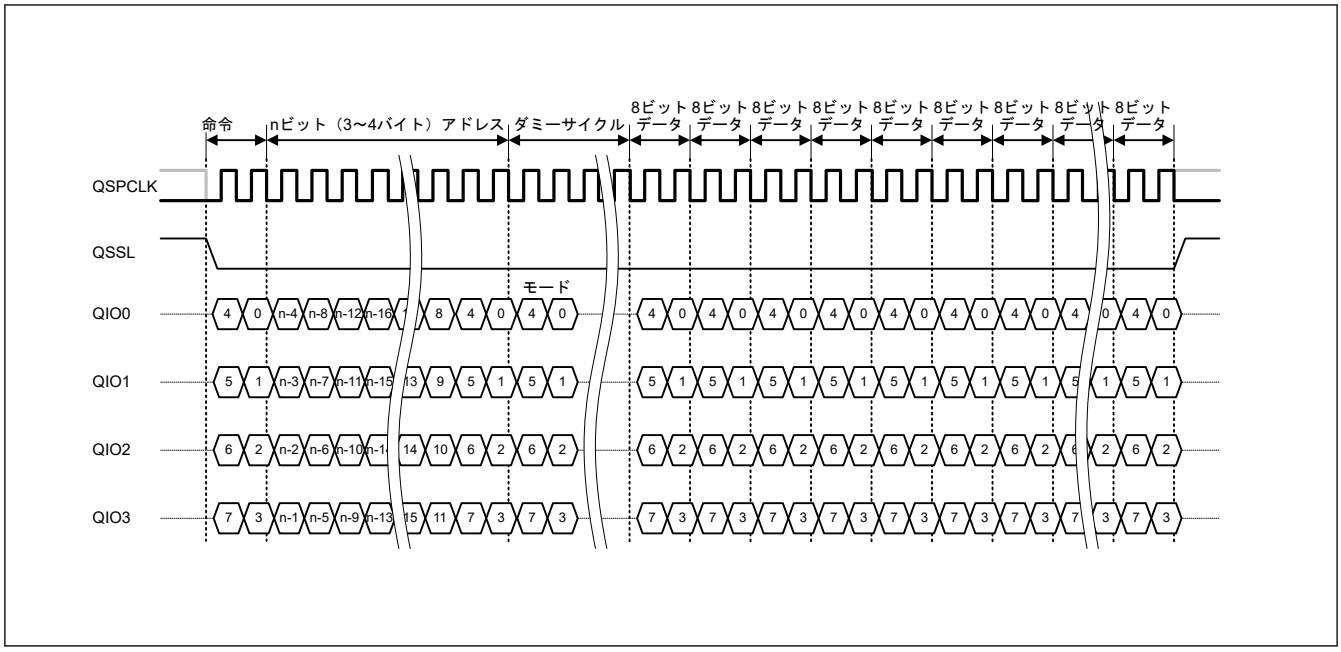


図 35.7　Quad-SPI プロトコル例（ファストリード Quad I/O）

35.4.2　SPI モード

SPI モードは SFMSMD.SFMMD3 ビットにより SPI モード 0 または SPI モード 3 から選択可能です。この設定は、動作中にレジスタ設定を変更して切り替えることができます。SPI モード 0 と SPI モード 3 の違いは、非アクティブ状態であるときの QSPCLK 信号の状態です。QSPCLK 信号の非アクティブ状態は、SPI モード 0 では Low、SPI モード 3 では High です。

シリアルデータは、シリアルクロックの立ち下がりエッジで QSPI から出力され、シリアルクロックの立ち上がりエッジでシリアルフラッシュメモリに読み込まれます。シリアルデータは、シリアルクロックの立ち下がりエッジでシリアルフラッシュメモリから出力され、シリアルクロックの次の立ち下がりエッジで QSPI に読み込まれます。

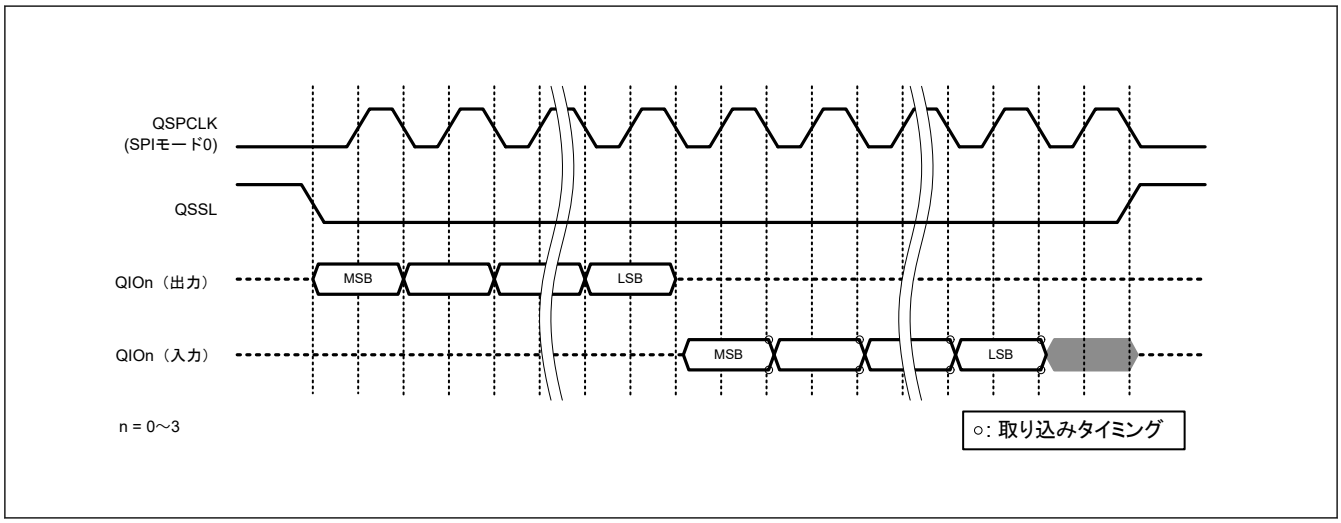


図 35.8　シリアルインタフェースの基本タイミング（SPI モード 0）

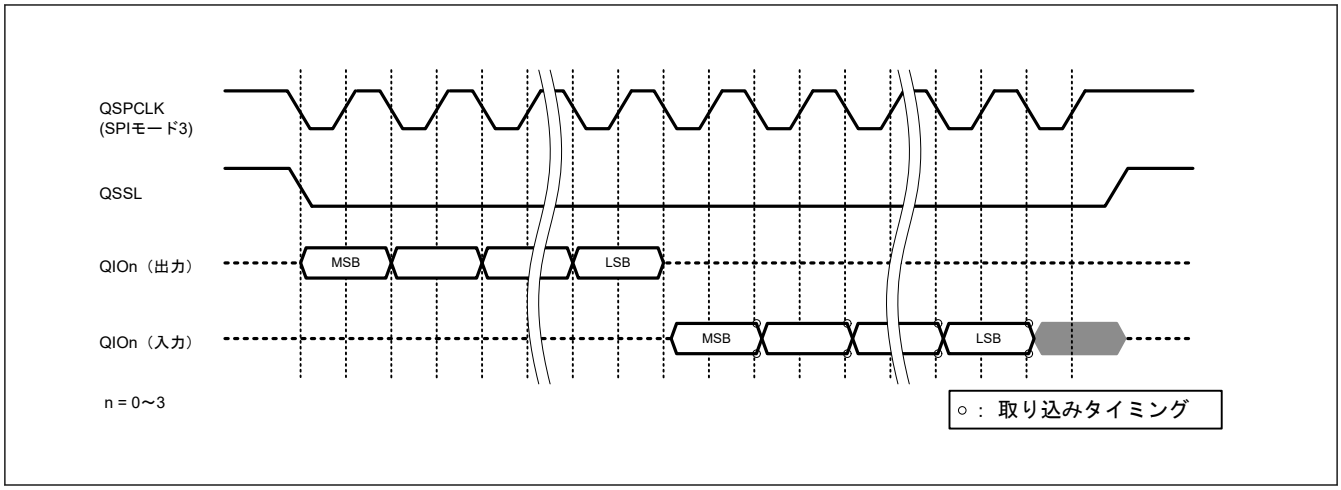


図 35.9　シリアルインタフェースの基本タイミング（SPI モード 3）

35.5　SPI バスタイミング補正

SPI バス信号のタイミングは、レジスタで補正可能です。設定されたタイミングは、ROM アクセスと直接通信の全 SPI バスアクセスに適用されます。

35.5.1　SPI バス基準サイクル

SPI バスは、PCLKA を整数で逓倍して得られる基準周期に従って動作します。基準周期は、転送モードコントロールレジスタ (SFMSKC) の SFMDV[4:0]ビットで、PCLKA の 2～48 逓倍の範囲で選択できます。

表 35.5　SFMDV[4:0]ビット、サイクル乗算器、およびシリアルクロック周波数の関係 (1/2)

SFMDV[4:0]	サイクル乗算器	PCLKA = 100 [MHz]
11111b	48	2.08
11110b	46	2.17
11101b	44	2.27
11100b	42	2.38
11011b	40	2.50
11010b	38	2.63
11001b	36	2.78
11000b	34	2.94
10111b	32	3.13
10110b	30	3.33
10101b	28	3.57
10100b	26	3.85
10011b	24	4.17
10010b	22	4.55
10001b	20	5.00
10000b	18	5.56
01111b	17	5.88
01110b	16	6.25
01101b	15	6.67
01100b	14	7.14
01011b	13	7.69

表 35.5　SFMDV[4:0]ビット、サイクル乗算器、およびシリアルクロック周波数の関係 (2/2)

SFMDV[4:0]	サイクル乗算器	PCLKA = 100 [MHz]
01010b	12	8.33
01001b	11	9.09
01000b	10	10.00
00111b	9	11.11
00110b	8	12.50
00101b	7	14.29
00100b	6	16.67
00011b	5	20.00
00010b	4	25.00
00001b	3	33.33
00000b	2	50.00

35.5.2　QSPCLK 信号デューティー比

奇数で分周した PCLKA を基準クロックに設定して、デューティー比補正をしない場合、QSPCLK 信号のデューティー比は 50%になりません。奇数で分周した PCLKA を基準クロックにしている場合は、必ずデューティー比補正機能を有効にしてください (SFMSKC.SFMDTY = 1)。

偶数で分周した PCLKA を基準クロックにしている場合、SFMSKC レジスタの QSPCLK 信号のデューティー比補正機能選択ビット (SFMDTY) 設定は無視されます。

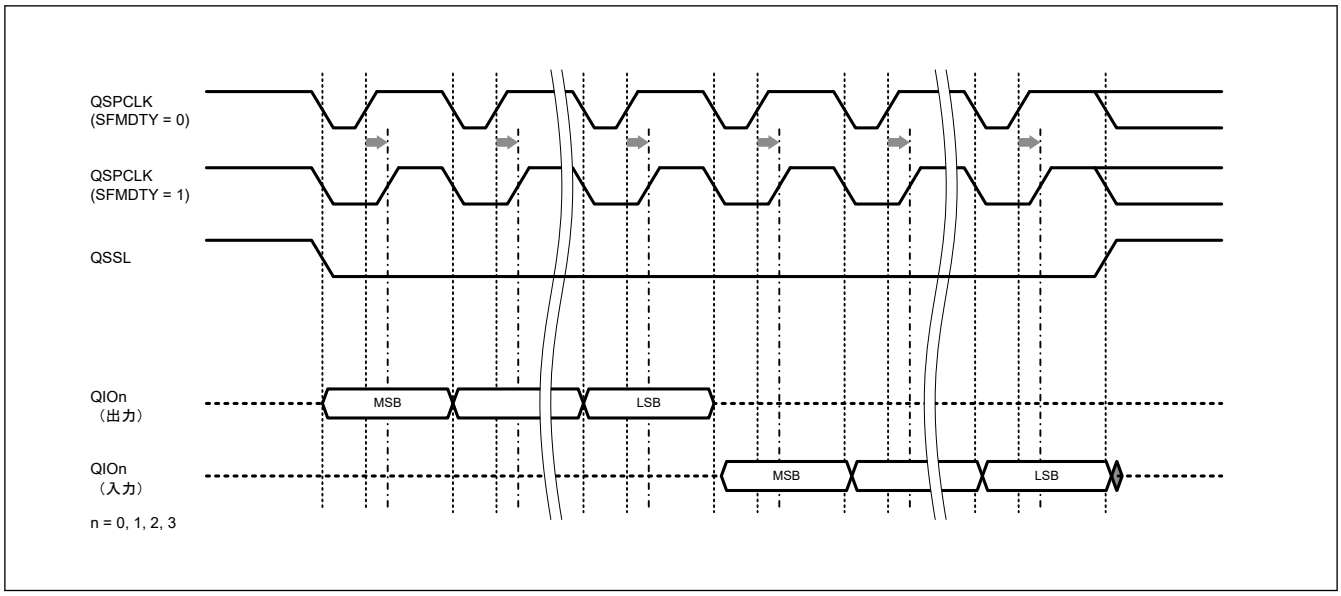


図 35.10　PCLKA を 3 逓倍した場合の SFMDTY ビットを使用した QSPCLK 信号デューティー比補正例

35.5.3　QSSL 信号の最小 High レベル幅

隣り合う SPI バスサイクル間では、QSSL 信号を十分な期間 High（非アクティブ）に保持して、シリアルフラッシュメモリに必要な非選択時間を確保する必要があります。QSSL 出力信号の最小 High レベル幅は、チップ選択コントロールレジスタ (SFMSSC) の QSSL 信号の最小 High レベル幅選択ビット (SFMSW[3:0]) で、基準周期の 1～16 サイクルに設定できます。

35.5.4　QSSL 信号セットアップ時間

QSSL 信号が Low（アクティブ）になってから QSPCLK 信号の最初の立ち上がりエッジまでの、シリアルフラッシュメモリが必要とする QSSL 信号セットアップ時間を設定できます。セットアップ時間は、SFMSSC レジスタ

の QSSL 信号セットアップ時間ビット (SFMSLD) で QSPCLK の 0.5 クロック分または QSPCLK の 1.5 クロック分から選択できます。

アプリケーションの最も制約の厳しいタイミング条件を満たすように、値を設定してください。

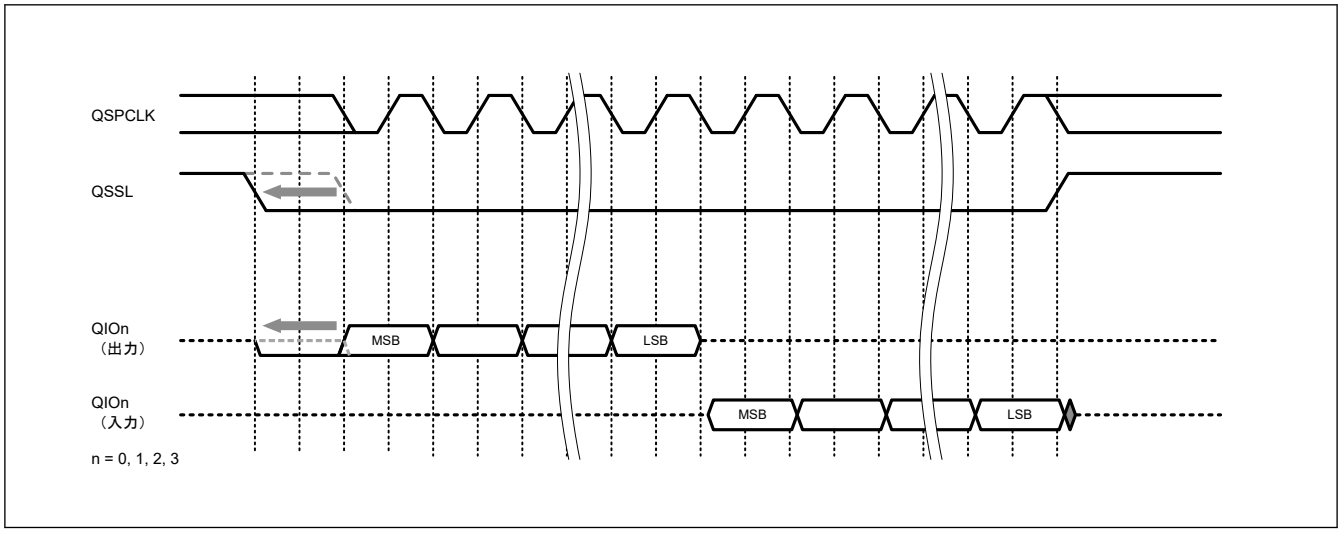


図 35.11　SFMSLD ビットを使用した QSSL 信号のセットアップ時間調整

35.5.5　QSSL 信号ホールド時間

QSPCLK 信号の最後の立ち上がりエッジから QSSL 信号が High（非アクティブ）になるまでの、シリアルフラッシュメモリが必要とする QSSL 信号ホールド時間を設定できます。ホールド時間は、SFMSSC レジスタの QSSL 信号ホールド時間ビット (SFMSHD) で QSPCLK の 0.5 クロック分または QSPCLK の 1.5 クロック分から選択できます。

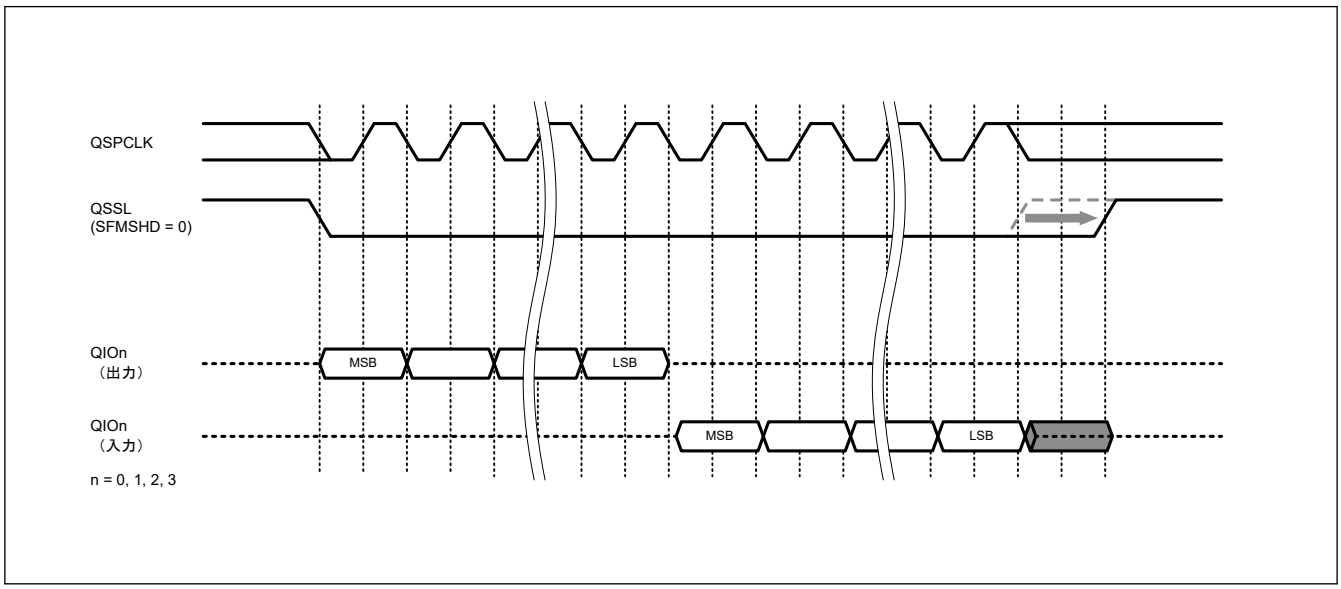


図 35.12　SFMSHD ビットを使用した QSSL 信号のホールド時間調整

35.5.6　シリアルデータ出力許可のホールド時間

QIO0 端子、QIO1 端子、QIO2 端子、QIO3 端子のバッファ出力許可は、SFMSMD レジスタのシリアルインタフェースの入出力バッファ出力許可信号の拡張選択ビット (SFMOEX) を使用して QSPCLK の 1 クロック分拡張できます。

この標準リード命令については、アドレスの直後に拡張されます。他のリード命令については、ダミーサイクル内でシリアルフラッシュメモリのモードデータ（XIP モードコントロール）の 2 サイクルを経過した後に拡張されます。

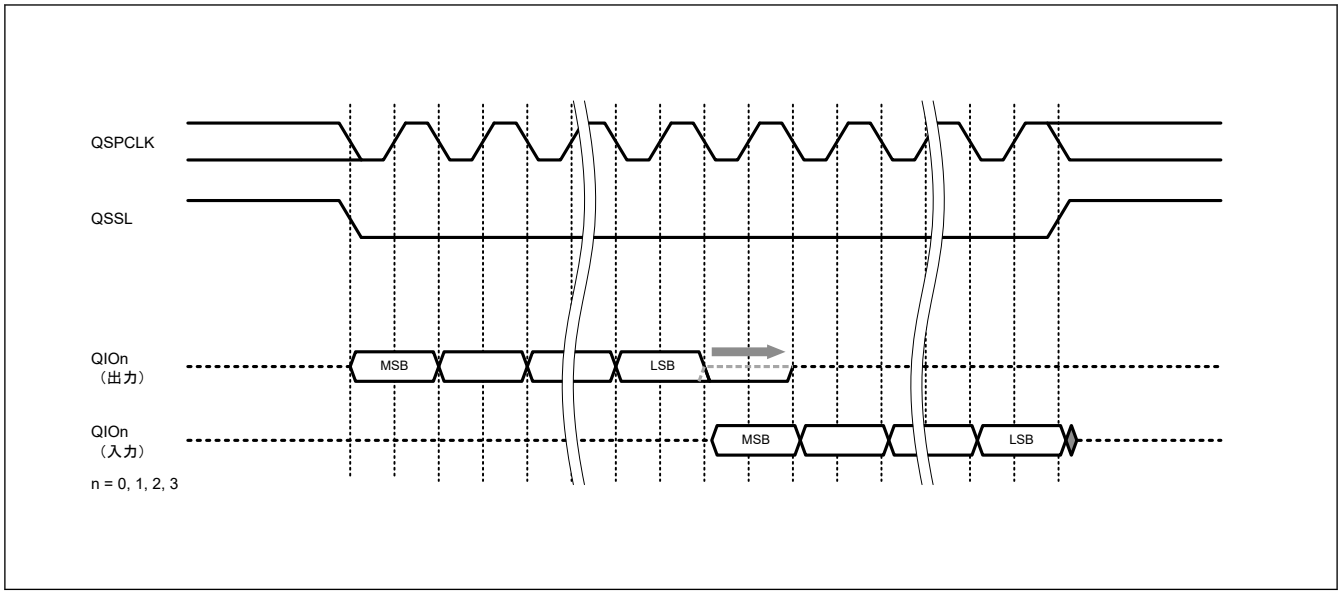


図 35.13　SFMOEX ビットを使用した出力許可ホールド時間調整（標準リード）

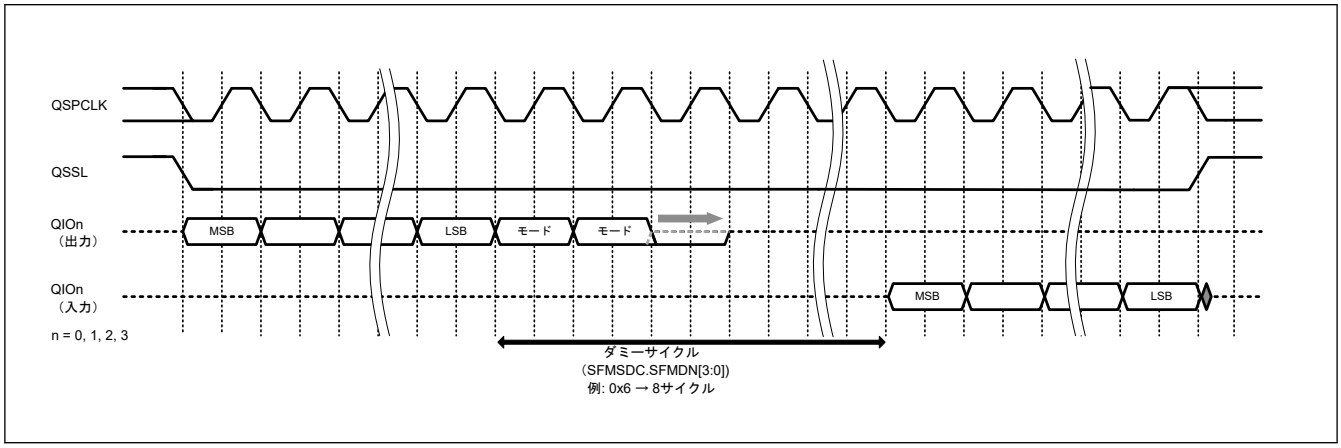


図 35.14　SFMOEX ビットを使用した出力許可ホールド時間調整（ファストリード）

35.5.7　シリアルデータ出力のセットアップ時間

コマンドまたはアドレスをシリアルフラッシュメモリに送信する場合のセットアップ時間は、送信開始から QSPCLK 信号の立ち上がりまでとなります。セットアップ時間が不十分な場合、SFMSMD.SFMOSW ビットを使用して PCLKA の 1 クロック分拡張できます。SFMOSW ビットを 1 にすると、QSPI からデータが出力されている間、シリアルデータ送信時の QSPCLK の Low レベル幅は PCLKA の 1 クロック分拡張されます。この機能はシリアルデータ受信には影響しません。

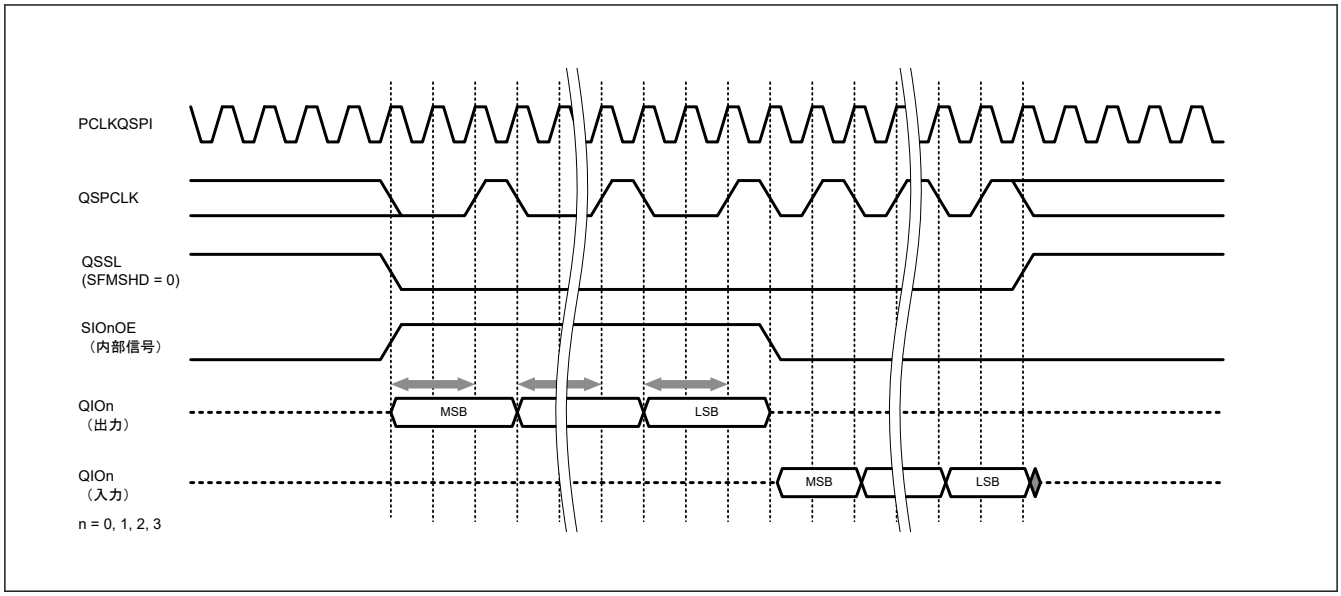


図 35.15 SFMOSW ビットを使用したシリアルデータ出力のセットアップ時間調整

35.5.8 シリアルデータ出力のホールド時間

コマンドまたはアドレスをシリアルフラッシュメモリに送信する場合、ホールド時間は QSPCLK の立ち上がりエッジで開始し、シリアルデータの次の送信で終了します。このホールド時間が不十分な場合は、SFMSMD.SFMOHW ビットを使用して PCLKA の 1 クロック分拡張できます。SFMOHW ビットを 1 にすると、QSPI からデータが出力されている間、シリアルデータ送信時の QSPCLK の High レベル幅が PCLKA の 1 クロック分拡張されます。この機能はシリアルデータ受信には影響しません。

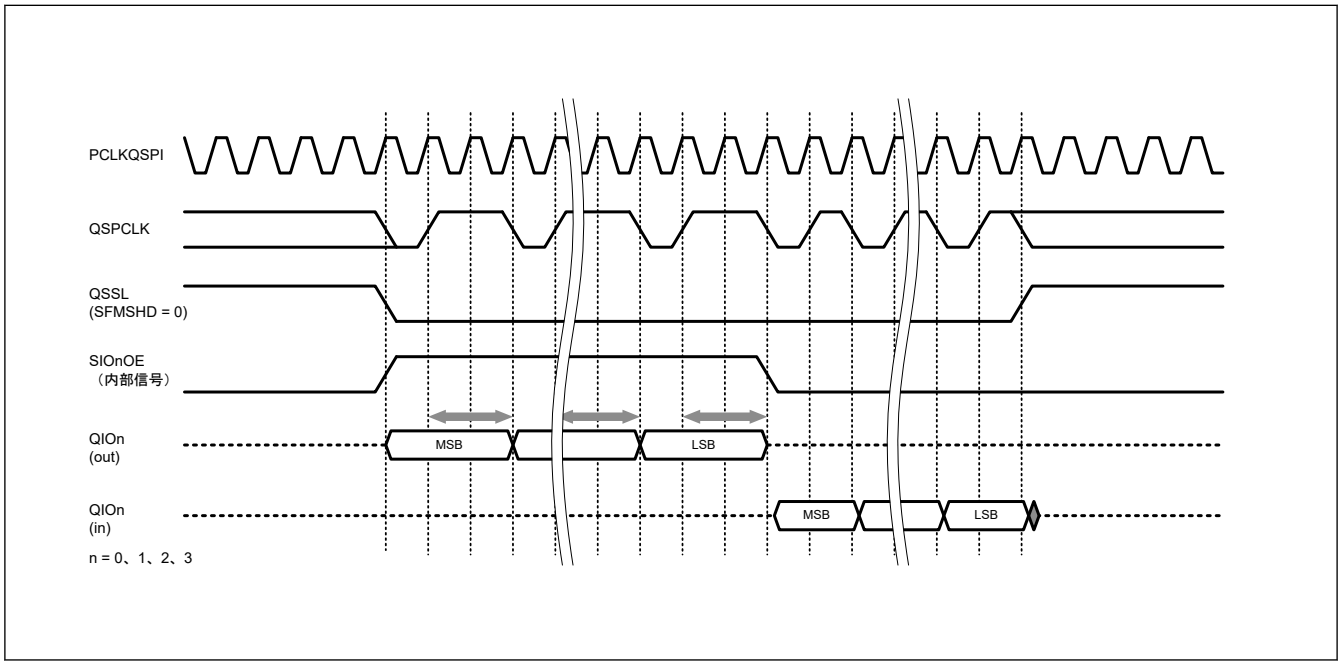


図 35.16 SFMOHW ビットを使用したシリアルデータ出力のホールド時間調整

35.5.9 シリアルデータ受信レイテンシ

シリアルフラッシュは、QSPCLK 信号の立ち下がりエッジと同期してデータを出力します。QSPI は、後続の QSPCLK 信号の立ち下がりエッジと同期してそのデータを受信します。シリアルフラッシュがデータ出力を開始してから QSPI がそのデータを受信するまでの遅延を、受信レイテンシと呼びます。QSPI は、SPI バスサイクルの最初のデータ受信サイクルの直前に、レイテンシ補正サイクルを追加します。シリアルフラッシュ側から見

ると、データ受信サイクル数が増加します。このレイテンシ補正サイクルの追加は、データ受信を伴わずに SPI バスサイクル内で発生することはありません。

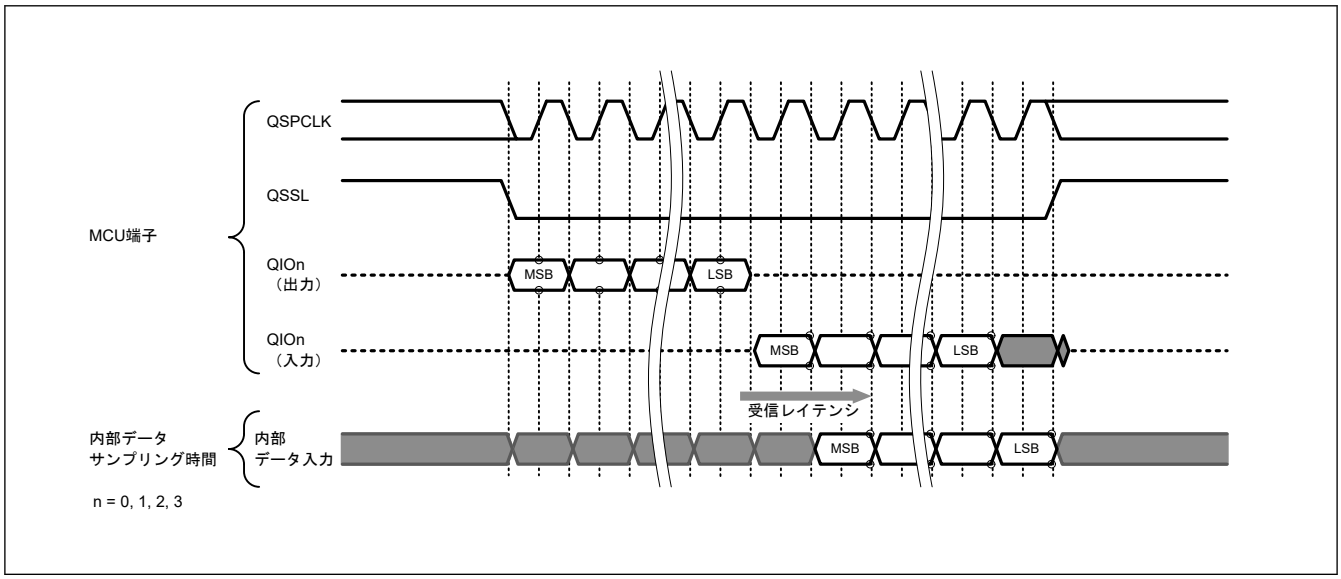


図 35.17　受信レイテンシ

35.6　シリアルフラッシュメモリアクセスに使用される SPI 命令セット

35.6.1　自動生成される SPI 命令

シリアルフラッシュメモリがアクセスされると、SFMSAC レジスタと SFMSMD レジスタの設定値に基づいて、表 35.6～表 35.10 に示す命令の 1 つを用いた SPI バスサイクルが自動的に生成されます。

表 35.6　SFMAS[1:0] = 00b の場合に自動生成される SPI 命令

SPI 命令	命令コード	アドレスバイト数	ダミーサイクル数	データバイト数	備考
標準リード	0x03(注1)	1	—	1～∞	SFMRM[2:0] = 000b, A8 = 0
	0x0B(注1)	1	—	1～∞	SFMRM[2:0] = 000b, A8 = 1

注 1.　SFMSMD レジスタのリード命令コード選択ビット (SFMCCE) が 1 のとき、命令コードレジスタ (SFMSIC) の代替シリアルフラッシュ命令コードビット (SFMCIC[7:0]) の設定値が命令コードとして使用されます。

表 35.7　SFMAS[1:0] = 01b の場合に自動生成される SPI 命令

SPI 命令	命令コード	アドレスバイト数	ダミーサイクル数	データバイト数	備考
標準リード	0x03(注1)	2	—	1～∞	SFMRM[2:0] = 000b

注 1.　SFMSMD.SFMCCE ビットが 1 のとき、SFMSIC.SFMCIC[7:0]ビットの設定値が命令コードとして使用されます。

表 35.8　SFMAS[1:0] = 10b の場合に自動生成される SPI 命令

SPI 命令	命令コード	アドレスバイト数	ダミーサイクル数	データバイト数	備考
標準リード	0x03(注1)	3	—	1～∞	SFMRM[2:0] = 000b
ファストリード	0x0B(注1)	3	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 001b
ファストリード Dual 出力	0x3B(注1)	3	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 010b
ファストリード Dual I/O	0xBB(注1)	3	4(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 011b
ファストリード Quad 出力	0x6B(注1)	3	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 100b
ファストリード Quad I/O	0xEB(注1)	3	6(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 101b

注 1.　SFMSMD.SFMCCE ビットが 1 のとき、SFMSIC.SFMCIC[7:0]ビットの設定値が命令コードとして使用されます。

注 2.　ダミーサイクルコントロールレジスタ (SFMSDC) のファストリード命令のダミーサイクル数選択ビット (SFMDN[3:0]) で、ダミーサイクル数を設定できます。

表 35.9　SFMAS[1:0] = 11b、SFM4BC = 0 の場合に自動生成される SPI 命令

SPI 命令	命令コード	アドレスバイト数	ダミーサイクル数	データバイト数	備考
標準リード	0x03(注1)	4	—	1～∞	SFMRM[2:0] = 000b
ファストリード	0x0B(注1)	4	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 001b
ファストリード Dual 出力	0x3B(注1)	4	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 010b
ファストリード Dual I/O	0xBB(注1)	4	4(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 011b
ファストリード Quad 出力	0x6B(注1)	4	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 100b
ファストリード Quad I/O	0xEB(注1)	4	6(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 101b

注 1.　SFMSMD.SFMCCE ビットが 1 のとき、SFMSIC.SFMCIC[7:0]ビットの設定値が命令コードとして使用されます。
注 2.　SFMSDC.SFMDN[3:0]ビットで、ダミーサイクル数を設定できます。

表 35.10　SFMAS[1:0] = 11b、SFM4BC = 1 の場合に自動生成される SPI 命令

SPI 命令	命令コード	アドレスバイト数	ダミーサイクル数	データバイト数	備考
標準リード	0x13(注1)	4	—	1～∞	SFMRM[2:0] = 000b
ファストリード	0x0C(注1)	4	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 001b
ファストリード Dual 出力	0x3C(注1)	4	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 010b
ファストリード Dual I/O	0xBC(注1)	4	4(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 011b
ファストリード Quad 出力	0x6C(注1)	4	8(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 100b
ファストリード Quad I/O	0xEC(注1)	4	6(注2)	1～∞	選択可能: SFMRM[2:0] = 101b

注 1.　SFMSMD.SFMCCE ビットが 1 のとき、SFMSIC.SFMCIC[7:0]ビットの設定値が命令コードとして使用されます。
注 2.　SFMSDC.SFMDN[3:0]ビットで、ダミーサイクル数を設定できます。

35.6.2　標準リード命令

標準リード命令は、大部分のシリアルフラッシュメモリでサポートされている一般的なリード命令です。SPI バスサイクルの開始時に、QSSL 信号がアサートされ、命令コード（0x03 または 0x13）(注1)が出力されます。次に、SFMSAC.SFMAS[1:0]ビットで指定した 1～4 バイト幅のアドレスが送信されます。その後、データが受信されます。

この標準リード命令は、QSPI の初期設定で選択されます。

注 1.　多くの 4KB シリアルフラッシュメモリは、オーバーヘッドを最小化しリード命令コードのビット 3 から A8 情報を受信するために、1 バイト (A7-A0) 以内のアドレスフィールドを持っています。これらのデバイスをサポートするため、1 バイトのアドレス幅（SFMAS[1:0]ビット = 00）が指定されている場合、QSPI は標準リード命令コードのビット 3 に A8（アドレスビット 8）だけを出力します。そのため、標準リード命令コードとして 0x03 の代わりに 0x0B が出力される場合があります。このコードはファストリード命令コードと重複します。ただし、1 バイトのアドレス幅を持つ、ほとんどの 2 KB 以下のシリアルフラッシュメモリでは、コマンドのビット 3 は don't care ビットとしてデコードから除外するよう設計されているため、このようなリード命令コードは標準リード命令コードとして正しく認識されます。まれに、ビット 3 のデコードを許可しているシリアルフラッシュメモリがあります。そのようなシリアルフラッシュメモリを接続する場合、A8 = 1 になるアクセスを回避するようにアプリケーションを設定してください。

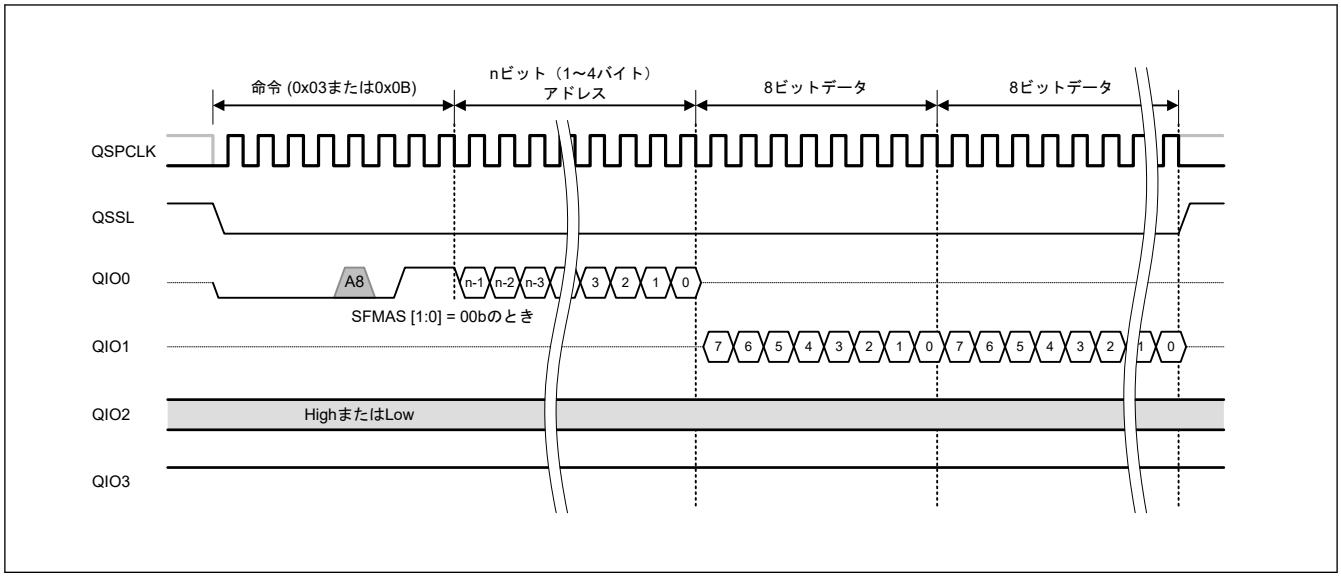


図 35.18　標準リードバスサイクル

35.6.3　ファストリード命令

ファストリード命令は、標準リード命令よりも高速の通信クロックをサポートするリード命令です。SPI バスサイクルの開始時に、QSSL 信号がアサートされ、命令コード（0x0B または 0x0C）が出力されます。次に、SFMSAC.SFMAS[1:0]ビットで指定した 3～4 バイト幅のアドレスが送信されます。次に、SFMSDC レジスタで指定した数のダミーサイクルが生成されます。その後、データが受信されます。

ダミーサイクルの最初の 2 周期は、XIP モードの選択に使用します。XIP モードを選択した場合、この時使用される命令と同じ命令が次の SPI バスサイクルにも適用され、次の SPI バスサイクルで命令コードは出力されません。XIP モードの詳細は、「35.8. XIP 制御」を参照してください。

ファストリード命令への切り替えは、SFMSMD レジスタで制御します。

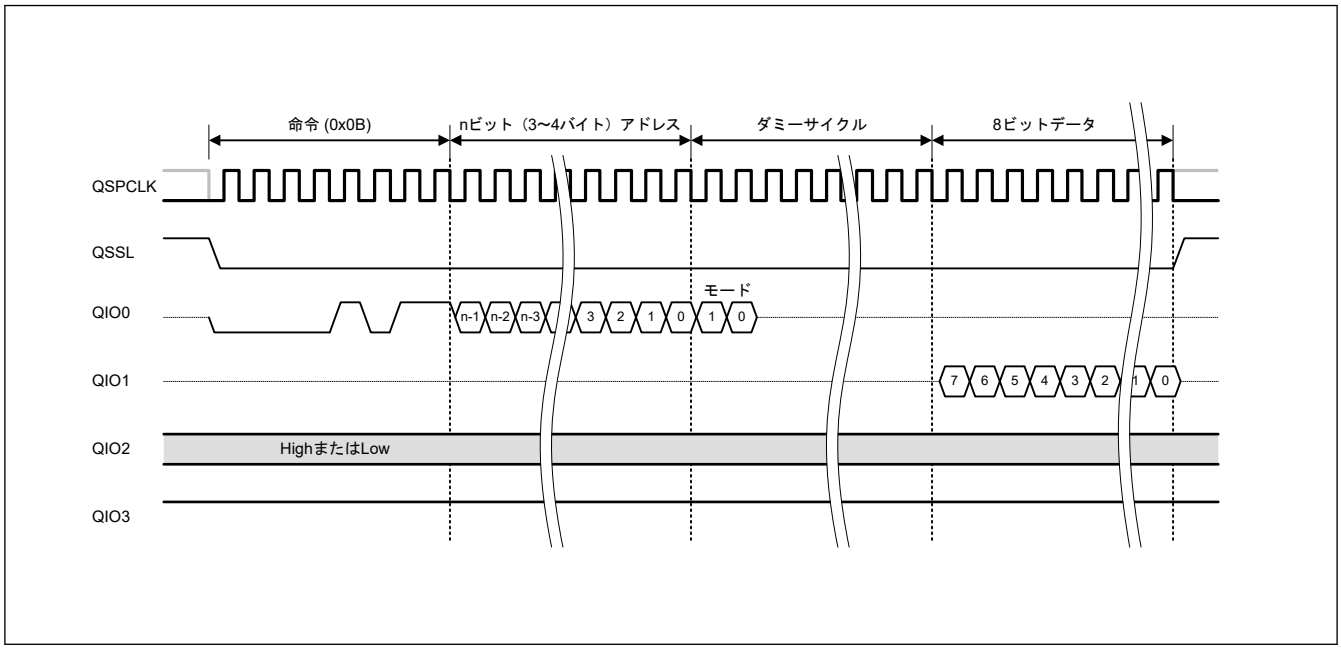


図 35.19　ファストリードバスサイクル

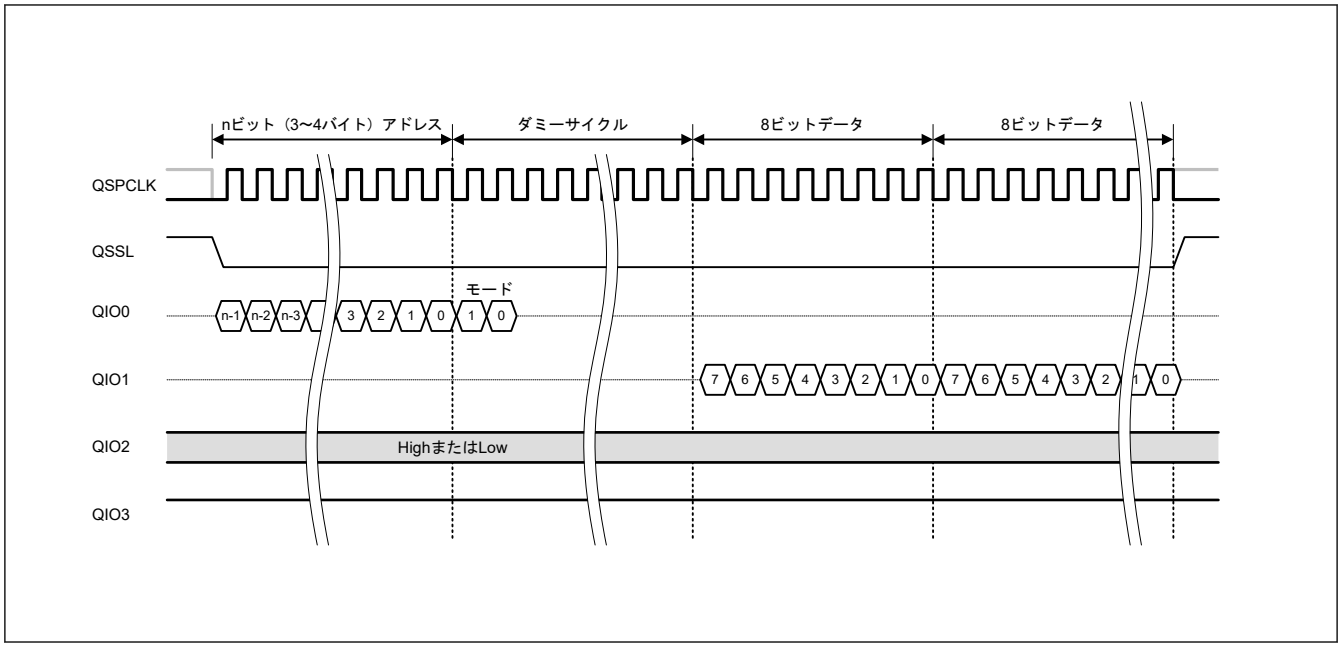


図 35.20　XIP モード時のファストリードバスサイクル

注.　ファストリード命令を使用するには、ファストリード転送をサポートするシリアルフラッシュメモリが必要です。

35.6.4　ファストリード Dual 出力命令

ファストリード Dual 出力命令は、データ受信に 2 本の信号線を使用するリード命令です。SPI バスサイクルの開始時に、QSSL 信号がアサートされます。命令コード（0x3B または 0x3C）および SFMSAC.SFMAS[1:0]ビットで指定した 3～4 バイト幅のアドレスが、QIO0 端子から拡張 SPI プロトコルで出力され、また QIO0 端子と QIO1 端子からは Dual-SPI プロトコルで出力されます。次に、SFMSDC レジスタで指定した数のダミーサイクルが生成されます。その後、QIO0 端子と QIO1 端子経由でデータを受信します。QIO0 端子からは偶数ビットのデータを受信し、QIO1 端子からは奇数ビットのデータを受信します。

ダミーサイクルの最初の 2 サイクルは、XIP モードの選択に使用します。XIP モードを選択した場合、このとき使用される命令と同じ命令が次の SPI バスサイクルにも適用され、次の SPI バスサイクルで命令コードは出力されません。XIP モードの詳細は、「35.8. XIP 制御」を参照してください。

ファストリード Dual 出力への切り替えは、SFMSMD レジスタで制御します。

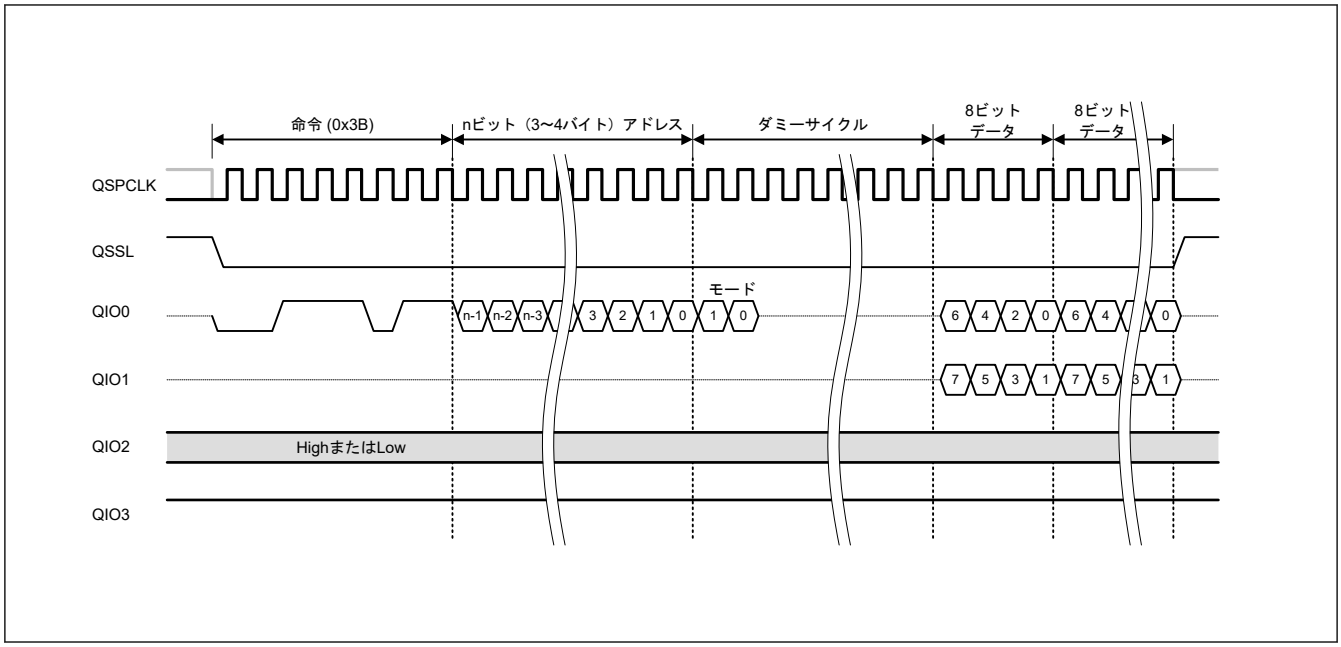


図 35.21　拡張 SPI プロトコルでのファストリード Dual 出力バスサイクル

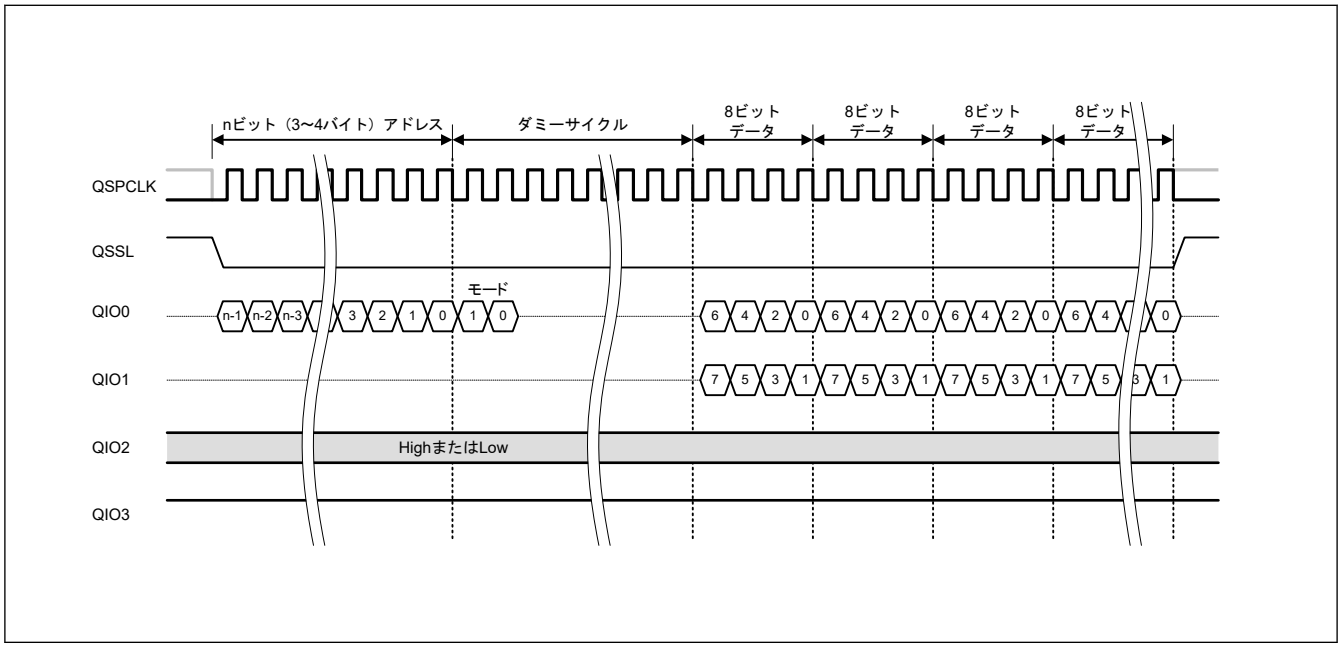


図 35.22　拡張 SPI プロトコルでの XIP モードファストリード Dual 出力バスサイクル

注.　ファストリード Dual 出力命令を使用するには、ファストリード Dual 出力転送をサポートするシリアルフラッシュメモリが必要です。

35.6.5　ファストリード Dual I/O 命令

ファストリード Dual I/O 命令は、アドレス送信とデータ受信に 2 本の信号線を使用するリード命令です。SPI バスサイクルの開始時に、QSSL 信号がアサートされ、命令コード（0xBB または 0xBC）が拡張 SPI プロトコル時は QIO0 端子から送信、Dual-SPI プロトコル時は QIO0 端子と QIO1 端子より送信されます。次に、SFMSAC.SFMAS[1:0]ビットで指定した 3～4 バイト幅のアドレスが QIO0 端子および QIO1 端子経由で送信され、SFMSDC レジスタで指定した数のダミーサイクルが生成されます。その後、QIO0 端子と QIO1 端子経由でデータを受信します。アドレスとダミーサイクルの送信およびデータ受信は、偶数ビットについては QIO0 端子経由で、奇数ビットについては QIO1 端子経由で行われます。

ダミーサイクルの最初の 2 周期は、XIP モードの選択に使用します。XIP モードを選択した場合、この時使用される命令と同じ命令が次の SPI バスサイクルにも適用され、次の SPI バスサイクルで命令コードは出力されません。XIP モードの詳細は、「35.8. XIP 制御」を参照してください。

ファストリード Dual I/O への切り替えは、SFMSMD レジスタで制御します。

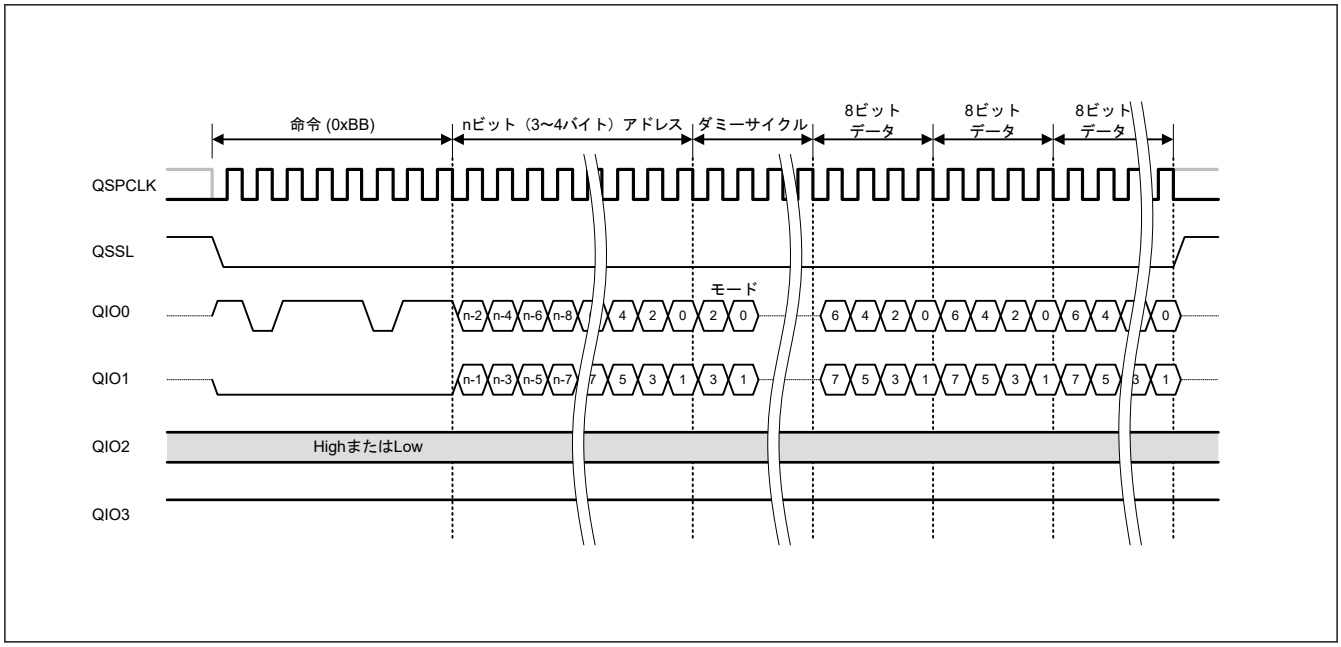


図 35.23　ファストリード Dual I/O バスサイクル(拡張 SPI プロトコル時)

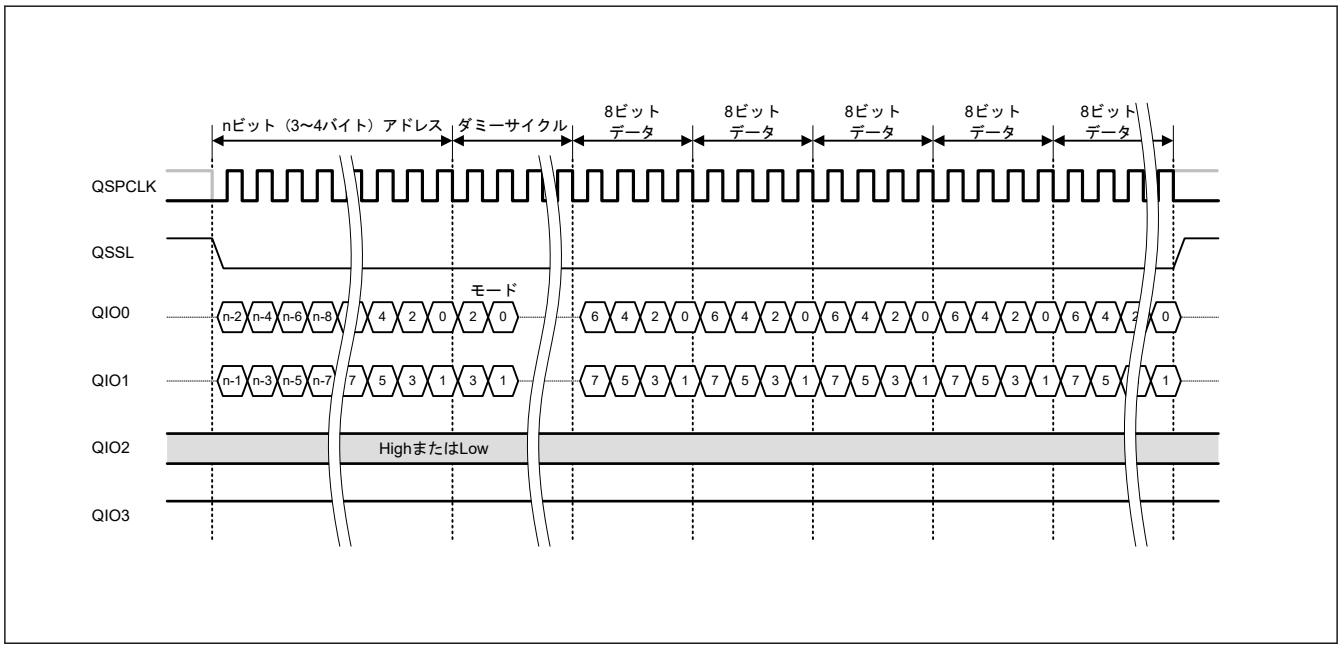


図 35.24　XIP モード時のファストリード Dual I/O バスサイクル

注.　ファストリード Dual I/O 命令を使用するには、ファストリード Dual I/O 転送をサポートするシリアルフラッシュメモリが必要です。

35.6.6　ファストリード Quad 出力命令

ファストリード Quad 出力命令は、データ受信に 4 本の信号線を使用するリード命令です。SPI バスサイクルの開始時に、QSSL 信号がアサートされます。命令コード（0x6B または 0x6C）および SFMSAC.SFMAS[1:0]ビットで指定された 3～4 バイト幅のアドレスが QIO0 端子から出力されます。次に、SFMSDC.SFMDN[3:0]ビットで指定

された数のダミーサイクルが生成されます。その後、QIO0 端子、QIO1 端子、QIO2 端子、および QIO3 端子経由でデータを受信します。

ダミーサイクルの最初の 2 サイクルは、XIP モードの選択に使用します。XIP モードを選択した場合、このとき使用される命令と同じ命令が次の SPI バスサイクルにも適用され、次の SPI バスサイクルで命令コードは出力されません。XIP モードの詳細は、「35.8. XIP 制御」を参照してください。

ファストリード Quad 出力への切り替えは、SFMSMD レジスタで制御します。

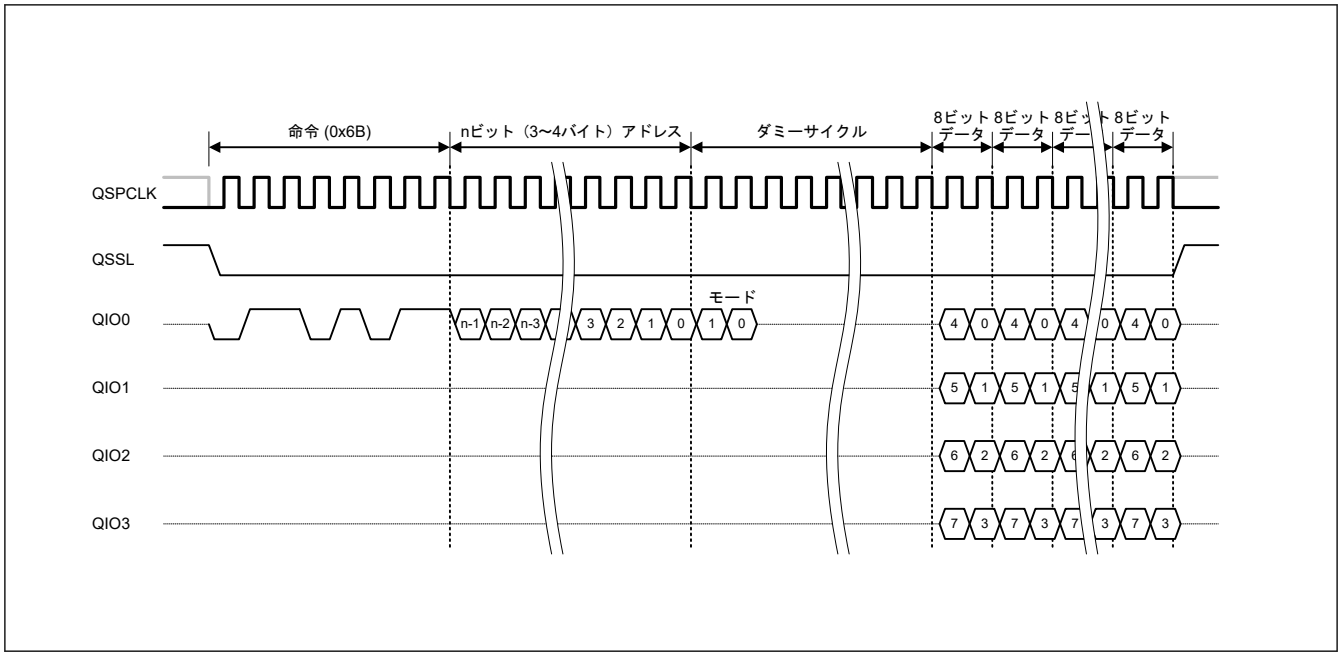


図 35.25　拡張 SPI プロトコルでのファストリード Quad 出力バスサイクル

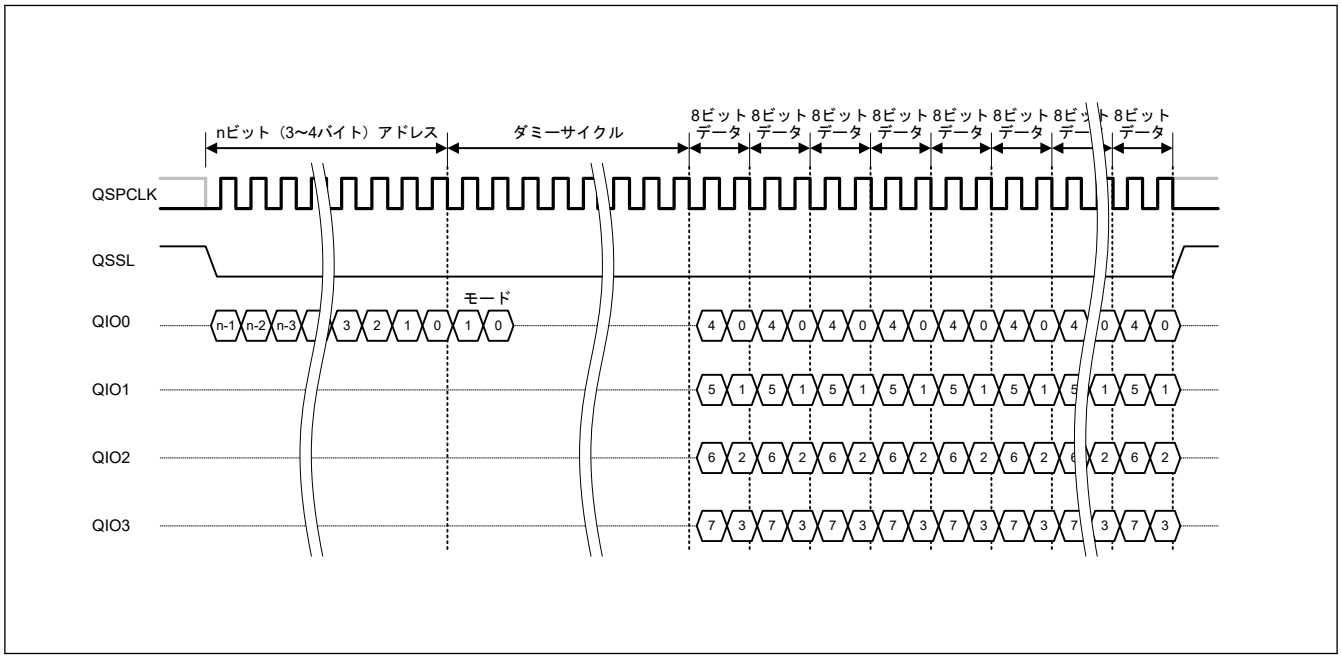


図 35.26　拡張 SPI プロトコルでの XIP モードファストリード Quad 出力バスサイクル

注.　ファストリード Quad 出力を使用するには、ファストリード Quad 出力転送をサポートするシリアルフラッシュメモリが必要です。

35.6.7　ファストリード Quad I/O 命令

ファストリード Quad I/O 命令は、アドレス送信とデータ受信に 4 本の信号線を使用するリード命令です。SPI バスサイクルの開始時に、QSSL 信号がアサートされ、命令コード（0xEB または 0xEC）が拡張 SPI プロトコル時は QIO0 端子から送信、Quad-SPI プロトコル時は QIO0 端子、QIO1 端子、QIO2 端子、および QIO3 端子より送信されます。次に、SFMSAC.SFMAS[1:0]ビットで指定した 3～4 バイト幅のアドレスが QIO0 端子、QIO1 端子、QIO2 端子、および QIO3 端子経由で送信され、SFMSDC.SFMDN[3:0]ビットで指定した数のダミーサイクルが生成されます。その後、QIO0 端子、QIO1 端子、QIO2 端子、および QIO3 端子経由でデータを受信します。

ダミーサイクルの最初の 2 周期は、XIP モードの選択に使用します。XIP モードを選択した場合、この時使用される命令と同じ命令が次の SPI バスサイクルにも適用され、次の SPI バスサイクルで命令コードは出力されません。XIP モードの詳細は、「35.8. XIP 制御」を参照してください。

ファストリード Quad I/O への切り替えは、SFMSMD レジスタで制御します。

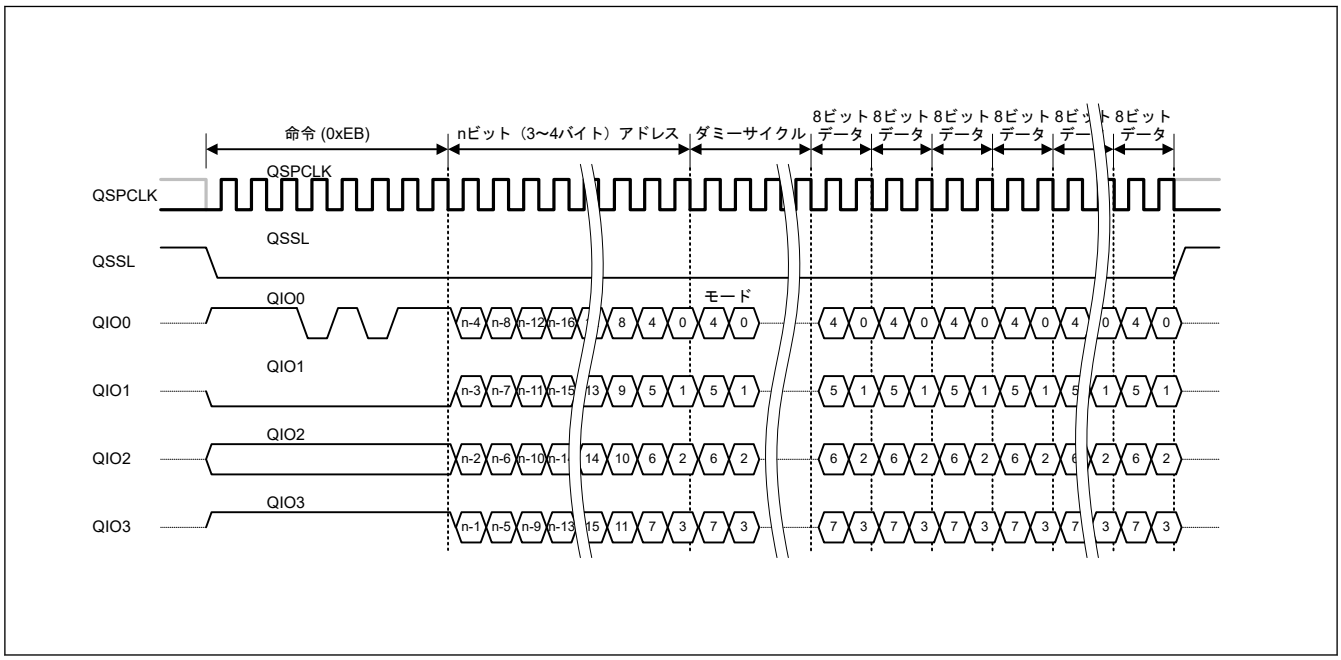


図 35.27　ファストリード Quad I/O バスサイクル

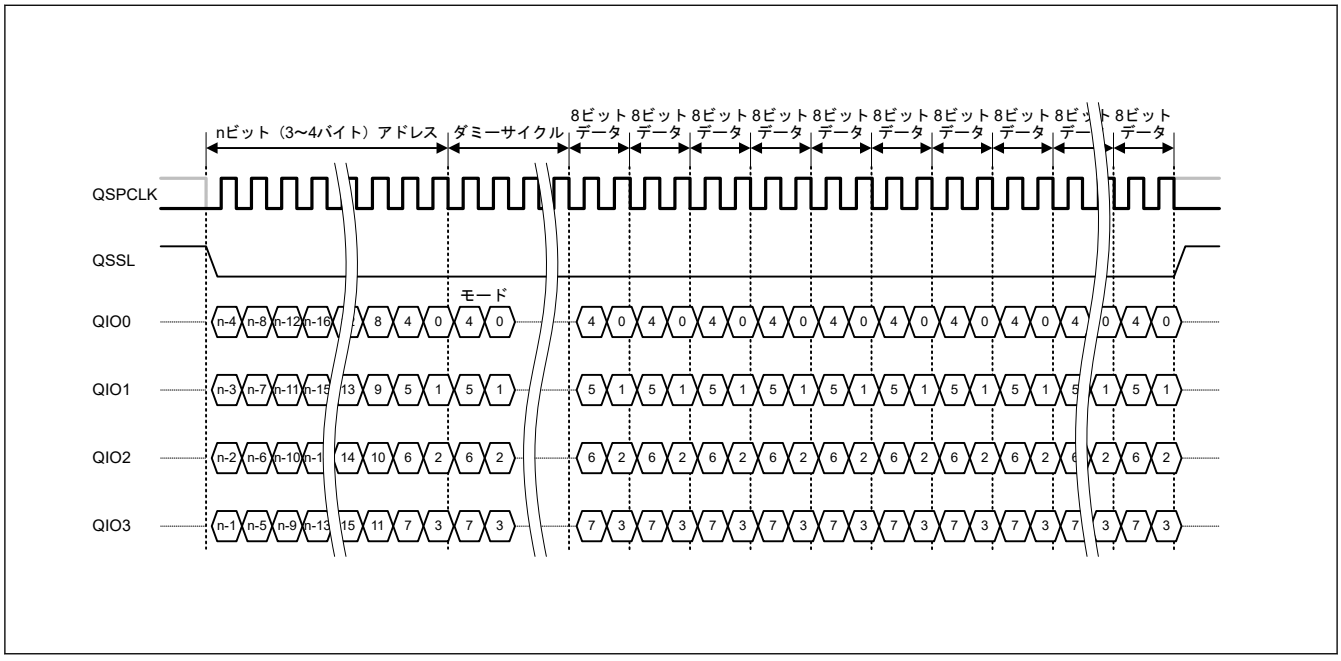


図 35.28　XIP モード時のファストリード Quad I/O バスサイクル

注. ファストリード Quad I/O 命令を使用するには、ファストリード Quad I/O 転送をサポートするシリアルフラッシュメモリが必要です。

35.6.8 4 バイトモード遷移命令

4 バイトモード遷移命令では、シリアルフラッシュのアドレス幅を 4 バイトに設定します。SPI バスサイクルの開始時に、シリアルフラッシュ選択信号がアサートされ、命令コード (0xB7) が出力されます。

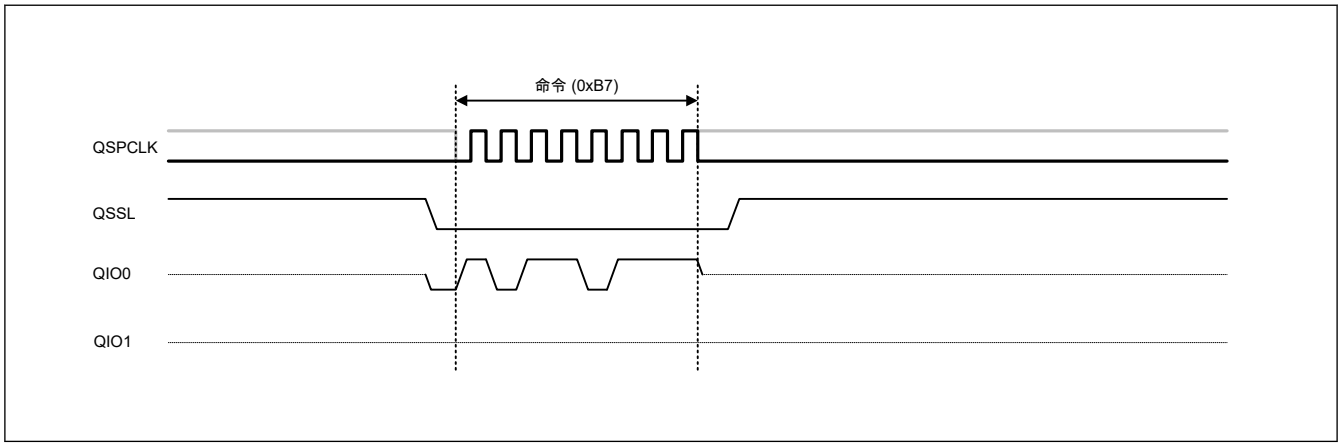


図 35.29 4 バイトモード遷移バスサイクル

注. 4 バイトモード遷移命令の発行は、シリアルフラッシュが 3 バイトモード／4 バイトモードのいずれであるかにかかわらず実行されます。

35.6.9 4 バイトモード解除命令

4 バイトモード解除命令では、シリアルフラッシュのアドレス幅を 3 バイトに設定します。SPI バスサイクルの開始時に、シリアルフラッシュ選択信号がアサートされ、命令コード (0xE9) が出力されます。

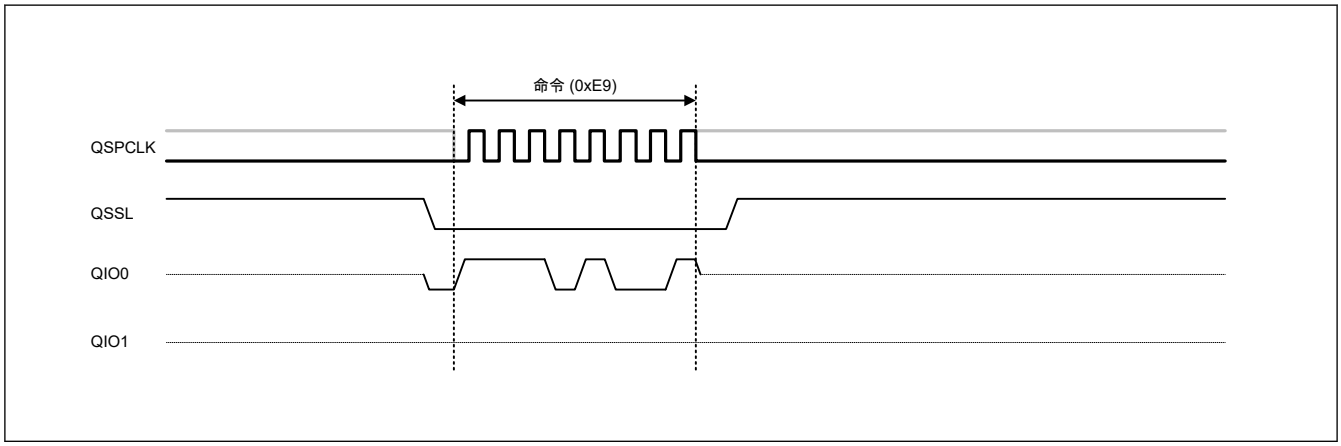


図 35.30 4 バイトモード解除バスサイクル

注. 4 バイトモード解除命令の発行は、シリアルフラッシュが 3 バイトモード／4 バイトモードのいずれであるかにかかわらず実行されます。

35.6.10 ライトイネーブル命令

ライトイネーブル命令は、シリアルフラッシュのアドレス幅の変更を許可します。SPI バスサイクルの開始時に、シリアルフラッシュ選択信号がアサートされ、命令コード (0x06) が出力されます。

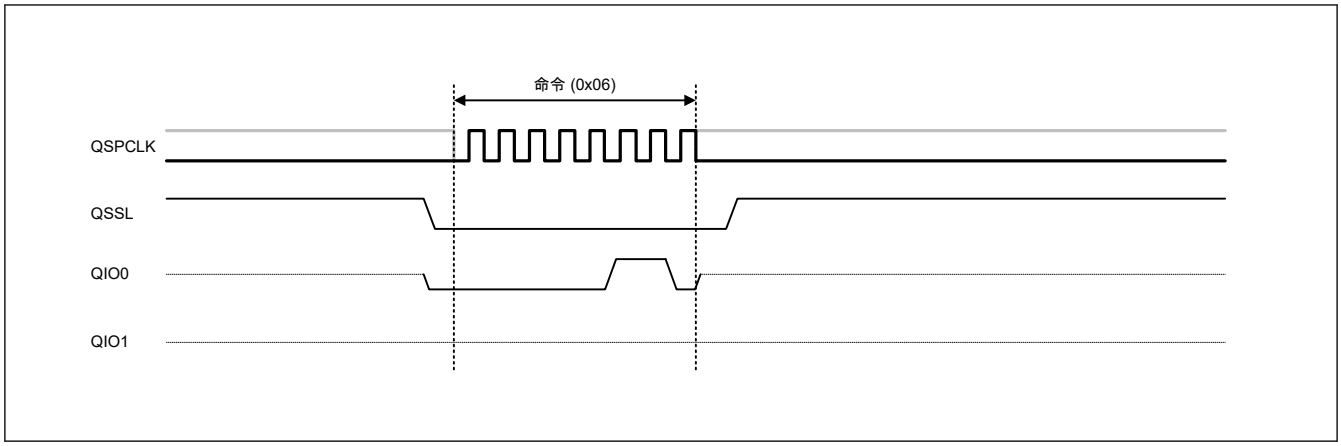


図 35.31　ライトイネーブルバスサイクル

35.7　SPI バスサイクル配置

35.7.1　個々の変換に基づくシリアルフラッシュメモリリード

ROM リードバスサイクルは、サイクルごとに 1 対 1 で SPI バスサイクルに変換されます。ROM リードバスサイクルが検出されると、QSSL 信号がアサートされ、SPI バスサイクルが開始します。シリアルフラッシュメモリからデータの受信を完了すると、QSSL 信号がネゲートされ、SPI バスサイクルは終了します。

次の ROM リードバスサイクルが検出されると、SFMSSC.SFMSW[3:0] ビットで設定された期間経過後、QSSL 信号が再びアサートされます。その後、次の SPI バスサイクルが始まります。

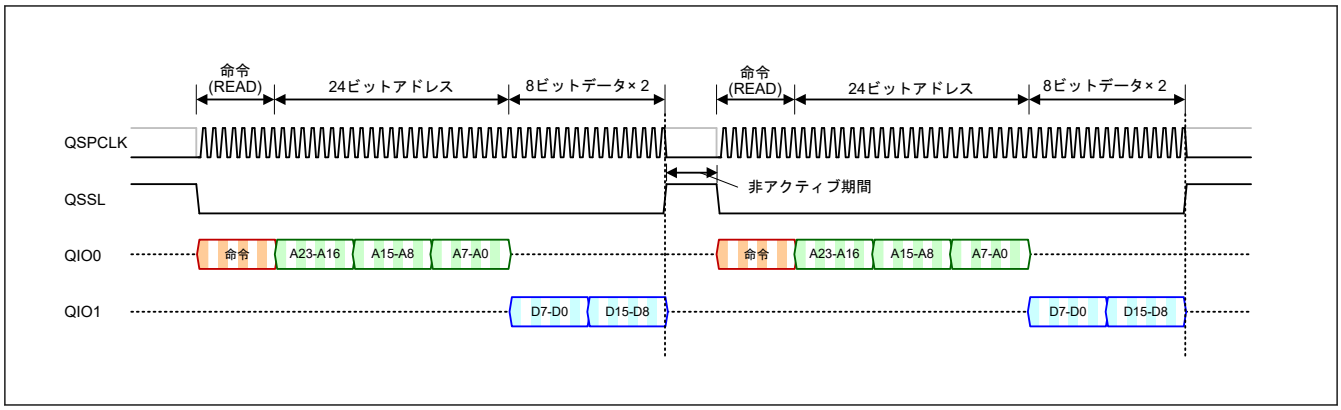


図 35.32　個々の変換に基づく連続データリード動作

35.7.2　プリフェッチ機能を使用したシリアルフラッシュメモリリード

CPU 命令実行やブロックデータ転送のような動作では、多くの場合、データは連続したアドレスから昇順に読み出されます。シリアルフラッシュメモリには、命令コードやアドレスを再発行せずにデータ受信を繰り返す機能があります。この機能を利用するため、QSPI は連続してデータを受信するためのプリフェッチ機能を持ちます。しかし、CPU が連続でないフラッシュアドレスに対してフラッシュリード要求を発行すると、SPI バスサイクルが分割され、プリフェッチ機能が無効になります。

QSPI のプリフェッチ機能を有効にするには、SFMSMD レジスタのプリフェッチ機能選択ビット (SFMPFE) を 1 にします。プリフェッチ機能を有効にすると、データは別のフラッシュリード要求を待つことなく、連続的に受信されて QSPI のプリフェッチバッファに格納されます。CPU がフラッシュリード要求を発行すると、アドレスチェックが実行されます。アドレス一致が確認されると、バッファ内のデータは CPU に送られます。アドレスの不一致が検出されると、バッファ内のデータは捨てられ、新しい SPI バスサイクルが発行されます。

プリフェッチバッファのサイズは 18 バイトです。このバッファがいっぱいになると、SPI バスサイクルは終了します。バッファデータが読み出されて空きができると、新しい SPI バスサイクルが自動的に開始され、プリフェッチが再開されます。

命令フェッチやブロックデータ転送のように連続アドレスから昇順でデータを読み出す場合、プリフェッチ機能は効率的な転送動作を可能にします。

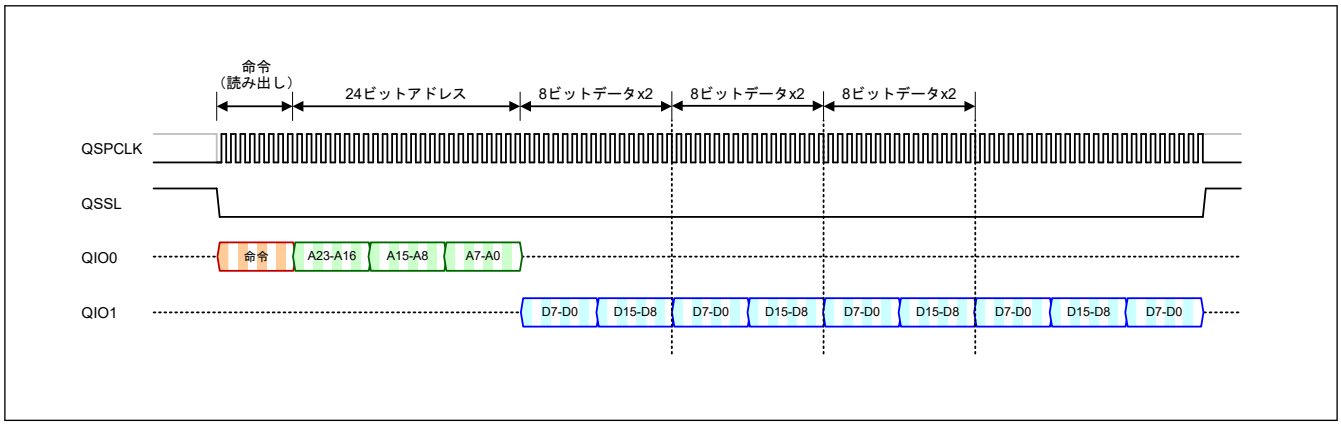


図 35.33　プリフェッチ機能を使用した連続データリード動作

35.7.3　プリフェッチの停止

プリフェッチ機能によって連続データを受信中に、シリアルフラッシュメモリの連続でないアドレス対する読み込み要求が発行されたら、実行中の連続データの受信を中止し、新しい SPI バスサイクルが開始されます。通常、このようなシリアル転送の停止は、データ受信のバイト境界で発生します。ただし、SFMSMD.SFMPAE ビットを 1 にすると、バイト境界以外の場所で停止することができます。

35.7.4　プリフェッチ先の直接指定

プリフェッチ機能有効時 (SFMSMD.SFMPFE = 1) に、QSPI ウィンドウ領域への書き込みが発生すると、書き込んだ先頭アドレスからプリフェッチを開始します。シリアルフラッシュメモリへの書き込みは実行できません。

この機能を「35.7.5. プリフェッチ状態ポーリング」で述べる機能と組み合わせると、低速シリアルフラッシュからデータを読み出す際に、内部バスの負荷を削減できます。

注.　2 バイト以上のデータサイズで QSPI ウィンドウ領域に書き込みを行うと、ハードフォールトが発生します。

35.7.5　プリフェッチ状態ポーリング

CPU が低速シリアルフラッシュからデータを読み出すと、SPI 受信バスサイクルが完了するまで CPU システムバスが占有されます。プリフェッチ状態ポーリング機能は、この負荷を軽減するための機能です。

ステータスレジスタ (SFMSST) のプリフェッチ機能動作状態ビット (PFOFF) はプリフェッチ機能の状態を示し、SFMSST レジスタのプリフェッチデータのバイト数ビット (PFCNT[4:0]) はプリフェッチ済みのデータバイト数を示します。ポーリングプログラムは、本デバイスの SRAM に配置してください。

```
//
// 1K バイト（32bit x 256 word）データをシリアルフラッシュから内蔵 SRAM へコピー
//
unsigned long *sptr; // シリアルフラッシュのポインタ
unsigned long *dptr; // 転送先のポインタ
int i;

SFMSMD |= 0x0040; // SFMPFE ビットを設定して、プリフェッチを許可
*( (volatile unsigned char *) sptr ) = 0; // TAG を有効にして、プリフェッチを開始

for ( i = 0 ; i < 256 ; i++ ){
while ( ( SFMSST & 0x00FF ) < 0x04 ){}; // 4 バイトデータの受信待ち
*(dptr++) = *(sptr++);
}
```

注.　ポーリングプログラムを実行する場合、プログラムをシリアルフラッシュメモリの外部に置いてください。ポーリングプログラムを実行するときに、そのプログラムがシリアルフラッシュメモリに置かれていた場合、プリフェッチの対象が頻繁に命令コードに切り替わります。その結果、ポーリングの効果が損なわれ、プリフェッチバッファに空きができるために無限ループに陥ることがあります。

35.7.6 SPI バスサイクル拡張機能

SPI バスサイクル拡張機能は、昇順の連続アドレスからデータが断続的に読み出せる場合に、連続データリードができる機能です。SFMSMD レジスタの SPI バスサイクル拡張機能選択ビット (SFMSE[1:0]) を 00b 以外に設定した後でフラッシュリードを実施すると、SFMSE[1:0]ビットで設定した値の間、QSSL 端子の出力を Low（アクティブ）に保持され、SPI バスサイクルが中断されます。

次のフラッシュリードのアドレスが昇順の連続アドレスの場合、QSPCLK 信号のトグルが再開され、後続データの受信が継続します。次のフラッシュリードのアドレスが昇順の連続アドレスではない場合、QSSL 信号は一度 High になり、中断されていた SPI バスサイクルを終了させます。その後、新しい SPI バスサイクルが開始されます。

昇順の連続アドレスからデータが断続的に読み出される場合、この機能は、命令コードとアドレス送信の負荷を削減することにより、効率的な転送動作を実現します。

SPI バスサイクル拡張時間は、SFMSMD.SFMSE[1:0]ビットで選択できます。指定した拡張時間が経過すると、QSSL 信号は High レベルに戻り、中断されていた SPI バスサイクルを自動的に終了させます。SFMSE[1:0]ビットを 11b にすると、QSSL は無限に拡張されます。その場合、シリアルフラッシュの消費電力が増加します。図 35.34 に動作波形を示します。

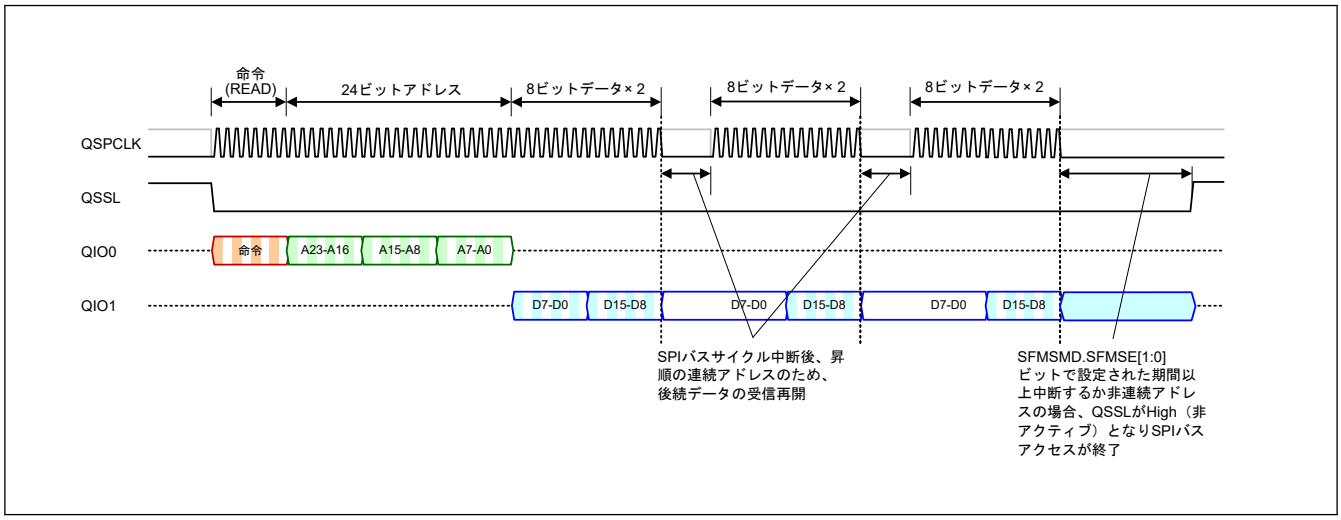


図 35.34 SPI バスサイクル拡張を使用した連続データリード動作

35.8 XIP 制御

シリアルフラッシュメモリデバイスの中には、フラッシュリードのための命令コード受信をスキップすることで、待ち時間を削減できるものもあります。この命令コードスキップ機能は、前のシリアルバスサイクルのダミーサイクル中に受信したモードデータにより選択されます。

ファストリード命令のダミーサイクルで、QSPI は、図 35.35 に示すように、最初の 2 周期で SFMSDC レジスタのシリアルフラッシュのモードデータビット (SFMXD[7:0]) に設定されたモードデータを、シリアルデータ信号を使って送信することによって、シリアルフラッシュメモリの XIP モードを制御します。

XIP モードを有効にするモードデータは、シリアルフラッシュメモリごとに異なります。そのため、SFMXD[7:0]ビットには適切なモードデータを設定してください。

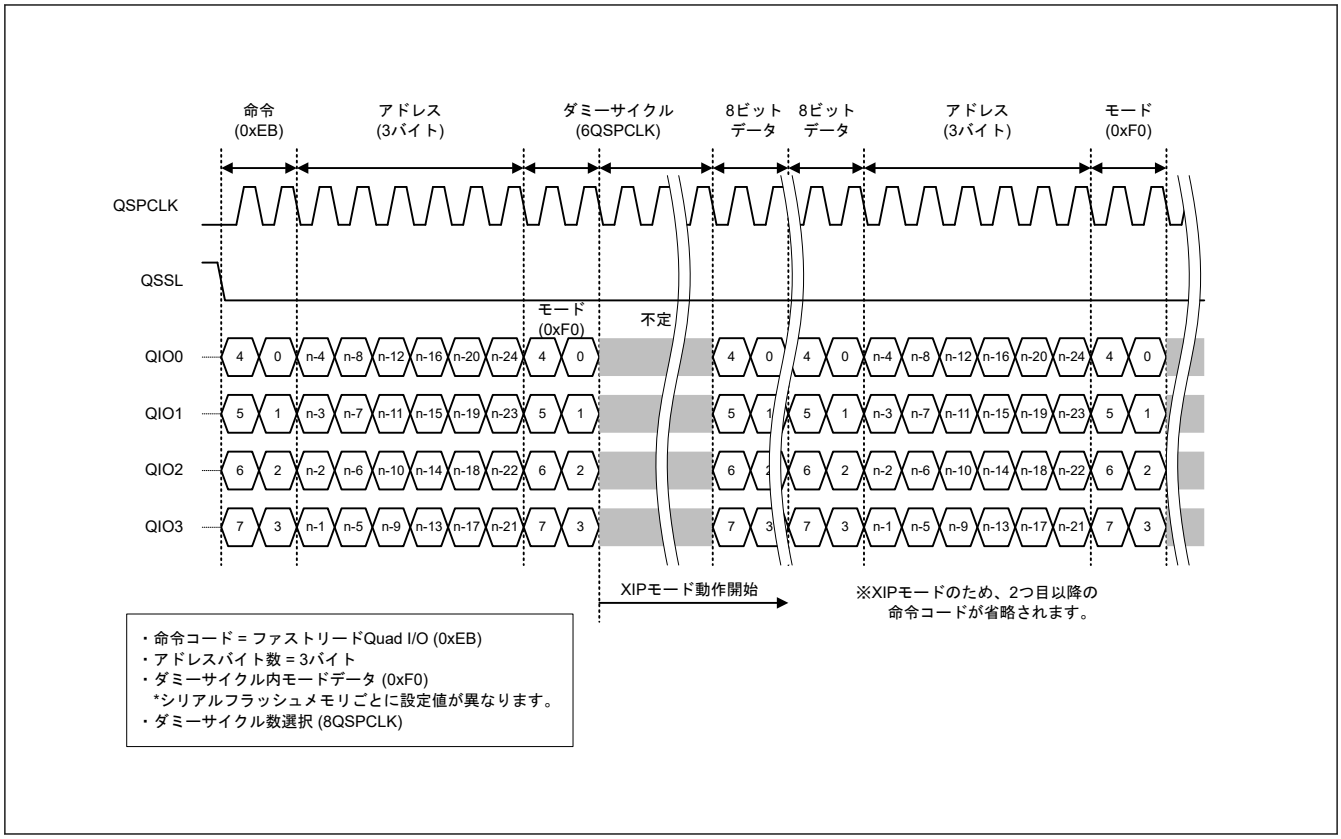


図 35.35 XIP モード制御データ

35.8.1 XIP モードの設定

シリアルフラッシュメモリで XIP モードを開始するため、以下のレジスタ設定をしてください。

- SFMSDC.SFMXD[7:0]ビットに、モードデータ値を設定(注1)
- SFMSDC レジスタの XIP モード許可ビット (SFMXEN) に、1 を設定

これらのレジスタ設定の後、最初のファストリードサイクルのダミーサイクルで、レジスタに設定されたモードデータ値が転送されます。その時点から、シリアルフラッシュメモリの XIP モードが有効になります。XIP モードに遷移した事は SFMSDC レジスタの XIP モード状態ビット (SFMXST) で確認できます。

注 1. SFMSDC.SFMXD[7:0]ビットでは、実際のシリアルフラッシュメモリの仕様に従ったモードデータを設定してください。

XIP モードの設定手順の一例を図 35.36 に示します

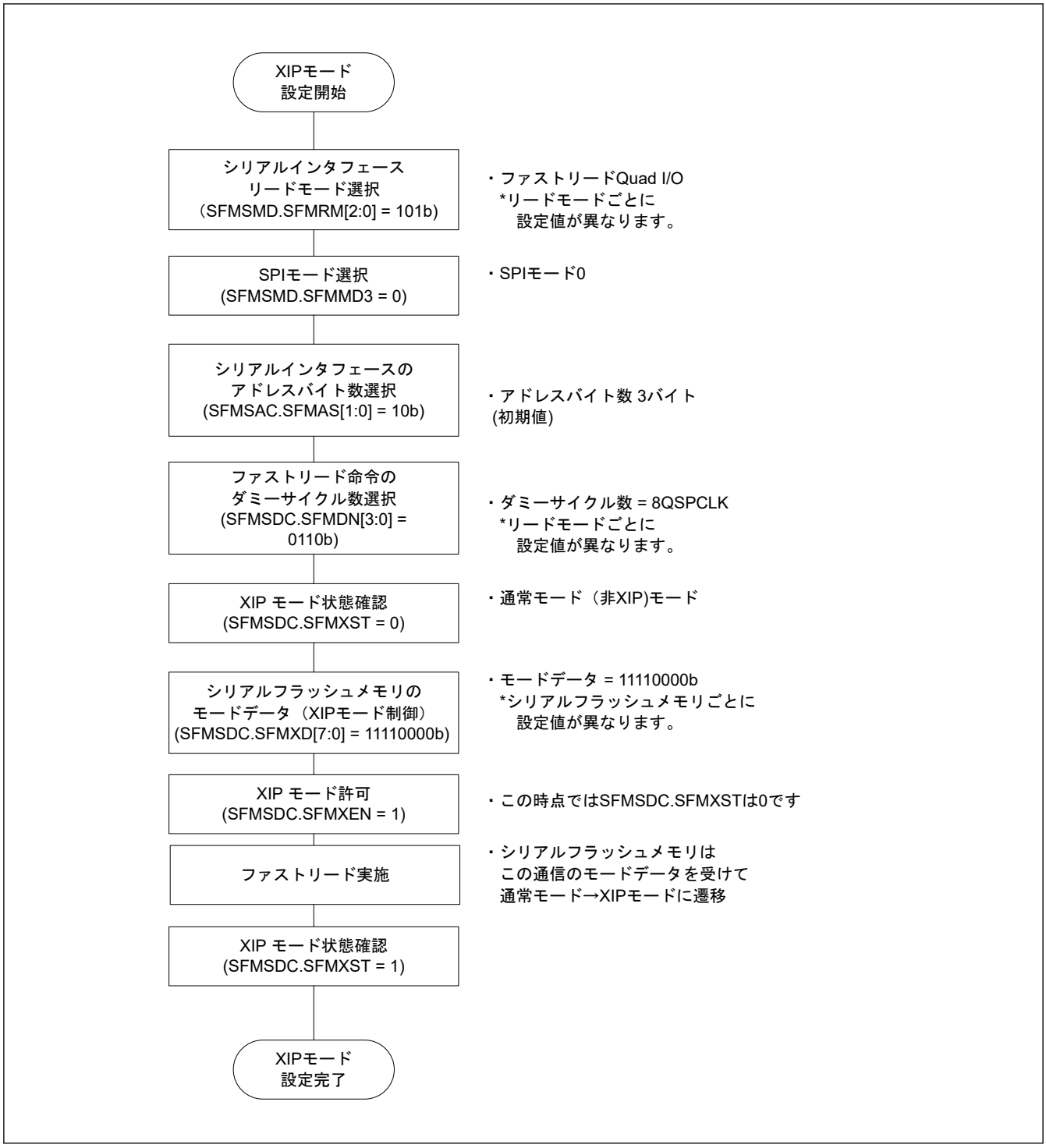


図 35.36　XIP モードのフローチャート

35.8.2　XIP モードの解除

シリアルフラッシュメモリの XIP モードを解除するには、以下のレジスタ設定を行います。

- SFMSDC.SFMXD [7:0]ビットで、モードデータ値を XIP モード禁止に設定する(注1)
- SFMSDC レジスタの SFMXEN ビットを 0 に設定する

このレジスタの設定後、最初のファストリードサイクルのダミーサイクルで、レジスタに設定された XIP モードを禁止するモードデータ値が転送されます。この時点から、シリアルフラッシュメモリの XIP モードは禁止されます。現在の XIP モードのステータスを確認するには、SFMSDC.SFMXST フラグを読み出します。

注 1.　シリアルフラッシュメモリの仕様に従い、SFMSDC.SFMXD[7:0]ビットにモードデータを設定します。

図 35.37 に、XIP モードを解除する手順の例を示します。

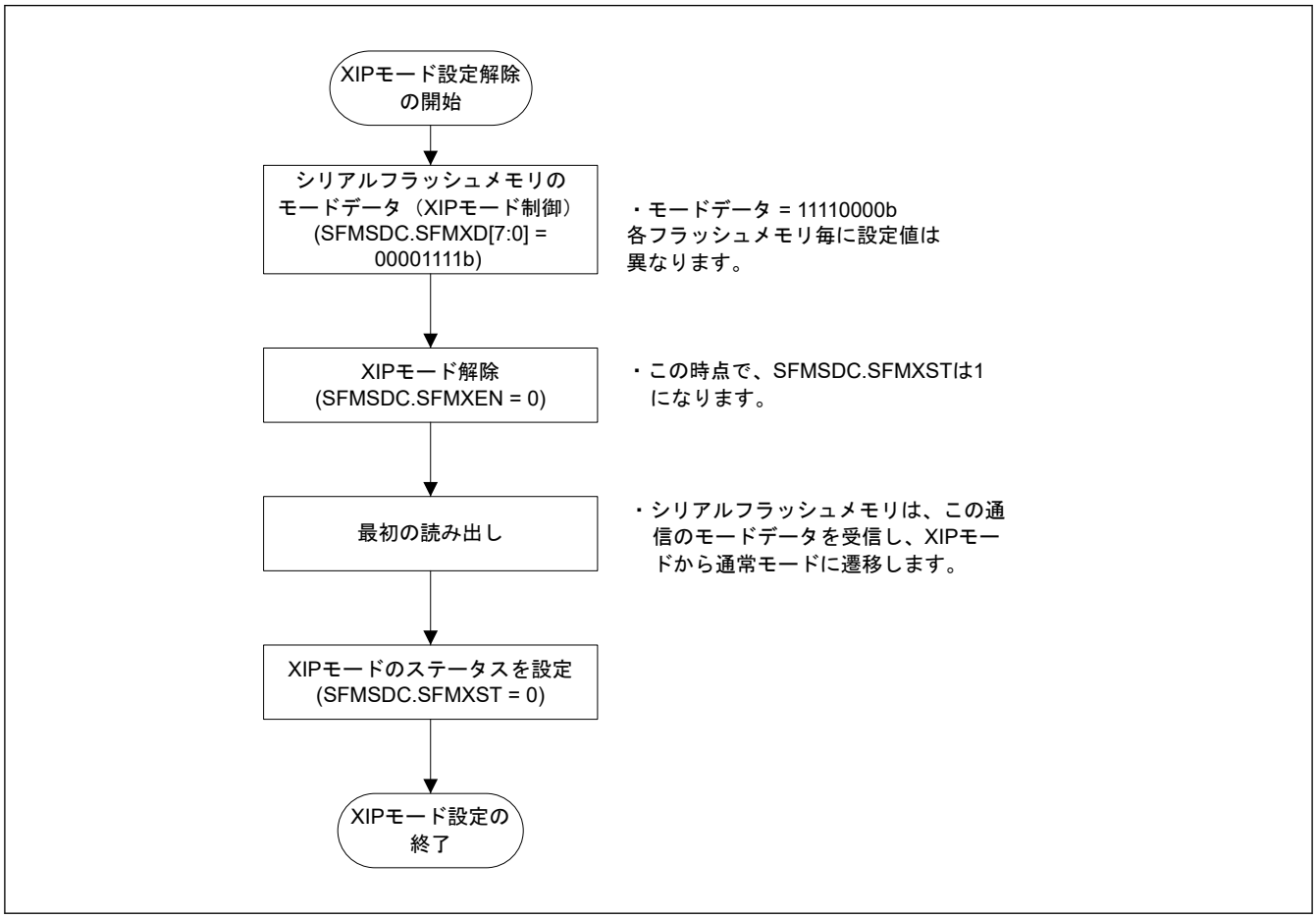


図 35.37　XIP モード解除のフローチャート

35.9　QIO2 端子、QIO3 端子の状態

QIO2 端子と QIO3 端子の状態は、SFMSMD.SFMRM[2:0]ビットに指定されたシリアルインタフェースのリードモードに依存します。

表 35.11　QIO2 端子、QIO3 端子の状態

SFMSMD.SFMRM[2:0]ビット	QIO2 端子の状態(注1)	QIO3 端子の状態(注2)	備考
111	設定禁止		
110			
101	シリアルデータ信号としての入力／出力（非アクティブ時の端子状態は Hi-Z）	シリアルデータ信号としての入力／出力（非アクティブ時の端子状態は Hi-Z）	ファストリード Quad I/O
100			ファストリード Quad 出力
011	ポートコントロールレジスタ (SFMPMD) の WP 端子レベルの指定ビット (SFMWPL) 変数出力（初期値は Low レベル）	出力 High レベル	ファストリード Dual I/O
010			ファストリード Dual 出力
001			ファストリード
000			標準リード（初期状態）

注 1.　シリアルフラッシュメモリは、書き込み禁止 (WP) 機能用に QIO2 端子も使用できます。WP 機能は、ステータスレジスタへの書き込みを禁止します。（この機能は、Quad-SPI モード以外で利用できます。）

注 2.　シリアルフラッシュメモリは、HOLD または RESET 機能用に QIO3 端子も使用できます。
チップを非選択にしなくても、HOLD 機能は入出力端子を非アクティブ状態にします。（この機能は、Quad-SPI モード以外で利用できます。）
リセット機能は、シリアルフラッシュメモリをリセットします。（QSSL 端子が非アクティブ状態 (High) であるか、QIO3 端子を使用しないモードであるときに、この機能を使用できます。）

35.10 直接通信モード

35.10.1 直接通信

QSPI は、QSPI ウィンドウ領域からの読み出しを SPI バスサイクルに自動変換することにより、シリアルフラッシュメモリの内容を読み出すことが可能です。ただし、シリアルフラッシュメモリはメモリデータリードの他にも、ID 情報のリード、イレーズ、プログラミング、状態情報リードなどの各種機能を備えています。これらの機能を使用するための標準命令セットは存在せず、多くのベンダーが様々なデバイスに次々と機能を追加しています。そのため、ソフトウェアがシリアルフラッシュメモリと直接通信することにより、これらの機能をサポートする SPI バスサイクルを生成することが可能です。

35.10.2 直接通信モードの使用

シリアルフラッシュメモリと直接通信するには、通信モードコントロールレジスタ (SFMCMD) の SPI バスとの通信モード選択ビット (DCOM) を 1 にして直接通信モードへ遷移してください。直接通信モードを選択している間は、QSPI ウィンドウによるシリアルフラッシュメモリへのリードはできません。

注. QSPI を XIP モードに設定している場合、XIP モードを停止してから直接通信モードを開始してください。

35.10.3 直接通信時の SPI バスサイクルの発生

直接通信の SPI バスサイクルは、通信ポートレジスタ (SFMCOM) への最初のアクセスにより開始され、SFMCMD.DCOM ビットに 1 を書き込むことにより終了します。

SFMCOM レジスタへの最初のアクセスから SFMCMD レジスタへの最後の書き込み動作までの期間中、QSSL 信号はアクティブに保持され、シリアルフラッシュメモリに一連の SPI バスサイクルが進行中であることを通知します。

注. 直接通信モードでは、SFMCMD および SFMCOM 以外のレジスタ（SFMSMD、SFMSSC、SFMSKC、SFMSST、SFMCST、SFMSIC、SFMSAC、SFMSDC、SFMSPC、SFMPMD を含む）への書き込みはすべて禁止されています。

図 35.38 から図 35.40 に、直接通信のプログラム例を示します。図 35.41 に、ID リードでの直接通信のタイミング例を示します。



図 35.38　デバイス ID 取得のフローチャート

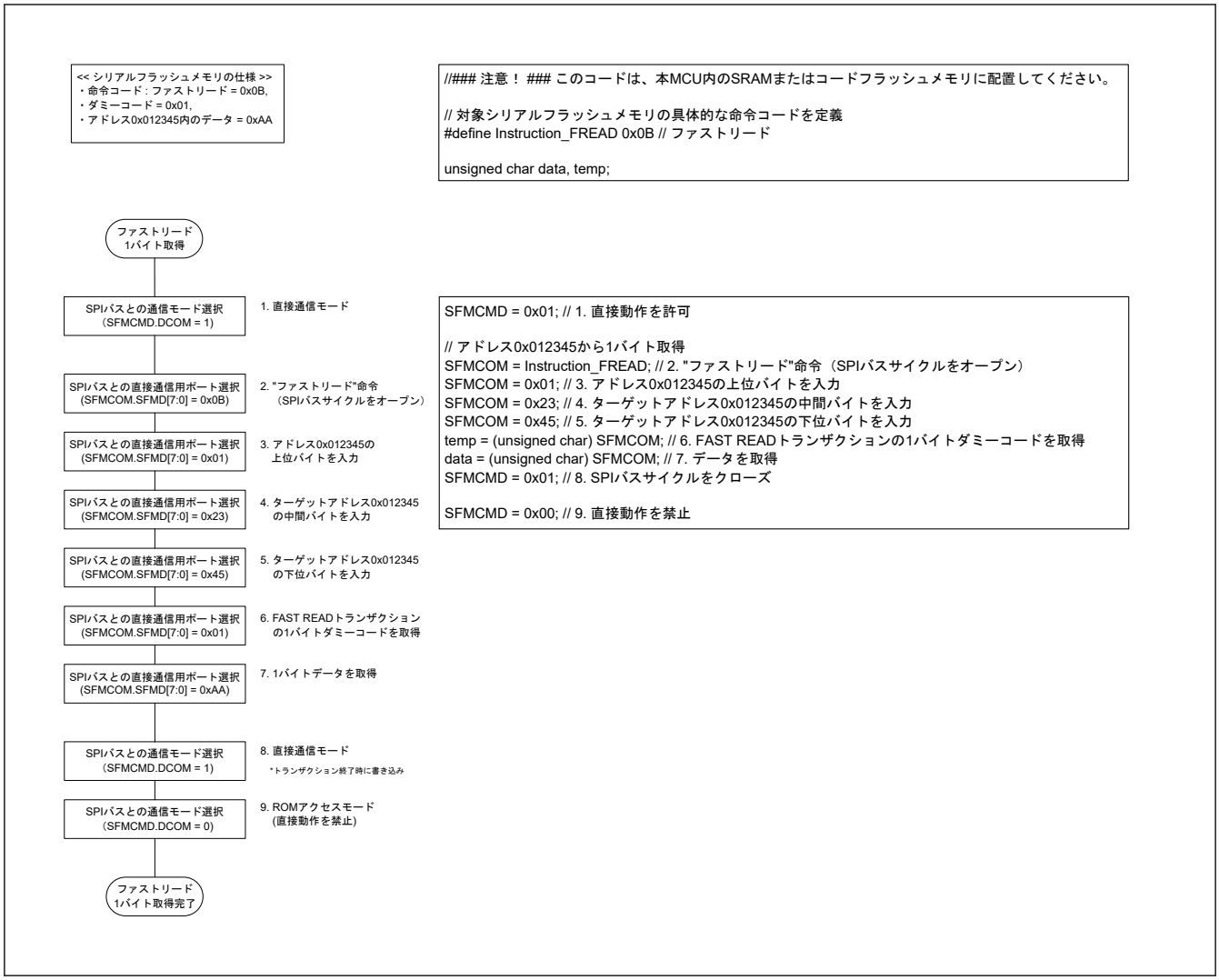


図 35.39　ファストリード命令による 1 バイト取得のフローチャート

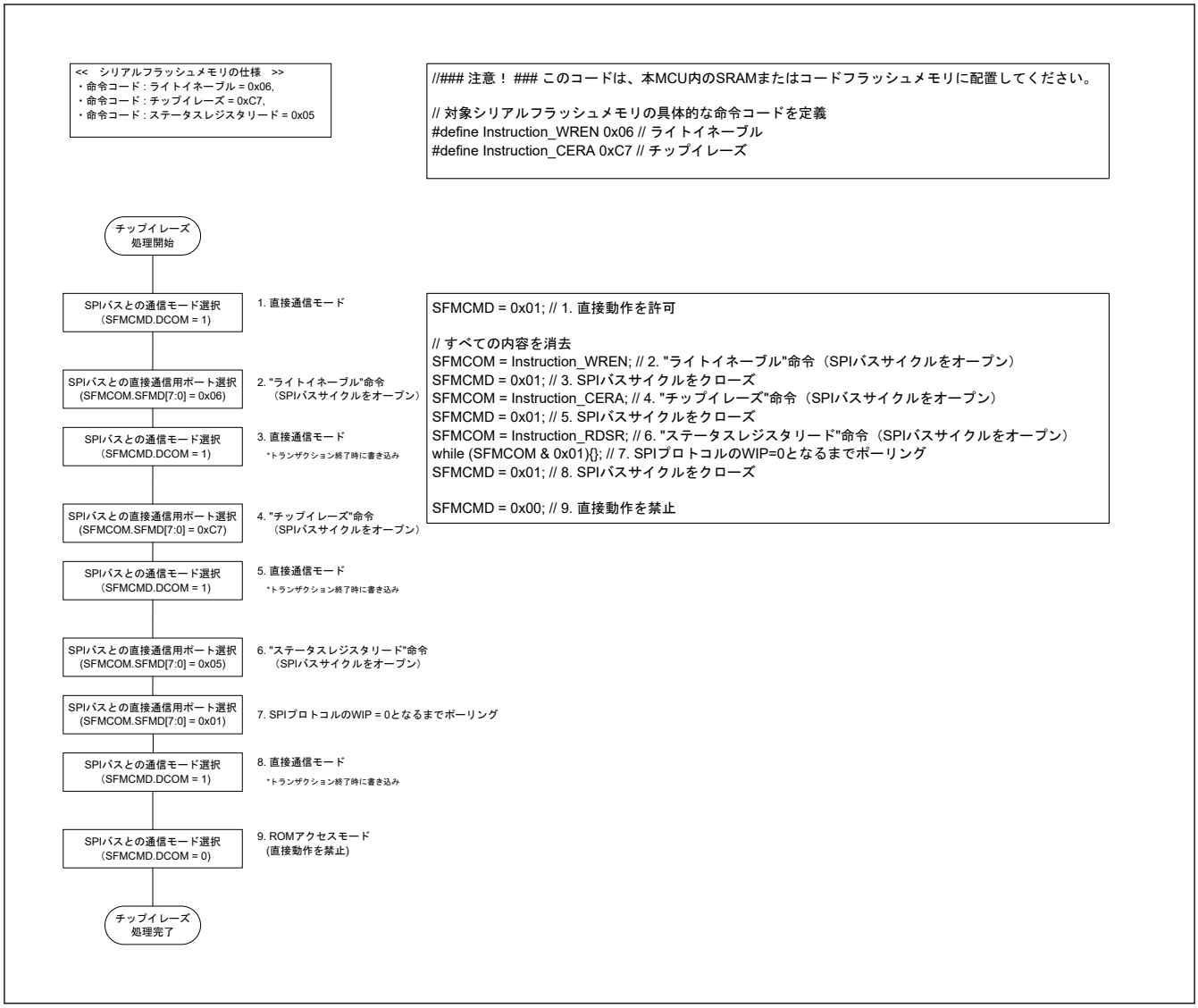
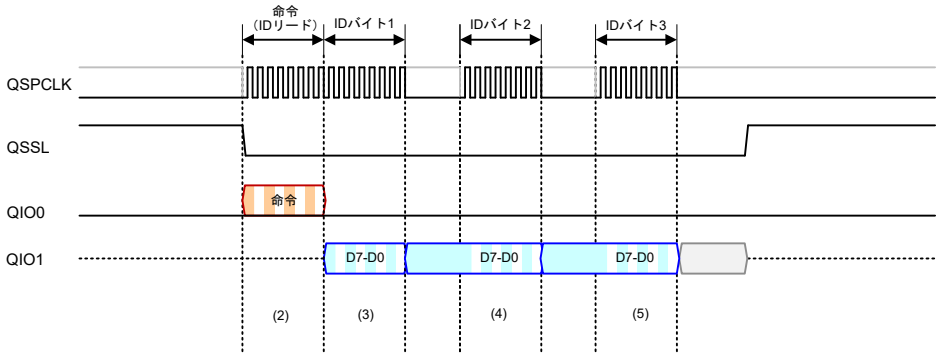


図 35.40　チップイレーズのフローチャート



注： (1) SFMCMD = 0x01; // 直接動作を許可。JEDECにより割り当てられたデバイスIDを取得
(2) SFMCOM = Instruction_RDID; // "IDリード"命令（トランザクションをオープン）
(3) mfid = (unsigned char) SFMCOM; // IDバイト1"メーカID"を取得
(4) mtype = (unsigned char) SFMCOM; // IDバイト2"メモリタイプ"を取得
(5) mcap = (unsigned char) SFMCOM; // IDバイト3"メモリ容量"を取得
(6) SFMCMD = 0x01; // トランザクションをクローズ
(7) SFMCMD = 0x00; // 直接動作を禁止
(1)、(6)、(7) は、直接通信モードの設定か設定解除となるので図では省略します。

図 35.41 ID リードの直接通信タイミング例

注. 直接通信モードでシングル SPI プロトコル、拡張 SPI プロトコルを使用している場合、シリアルフラッシュメモリの内容を参照するために標準リード命令またはファストリード命令を使用する必要があります。この構成では、QSPI はファストリード Dual 出力、ファストリード Dual I/O、ファストリード Quad 出力、ファストリード Quad I/O の各転送をサポートしていません。これらのファストリード動作が必要な場合、ROM アクセスメモリを使用してください。

35.11 割り込み

直接通信モードで ROM リードアクセスを検出すると、SFMCST.EROMR フラグは 1 になり、QSPI は割り込み要求を発生させます。0 書き込みにより EROMR フラグがクリアされるまで、割り込み要求は保持されます。詳細は「13. 割り込みコントローラユニット (ICU)」を参照してください。

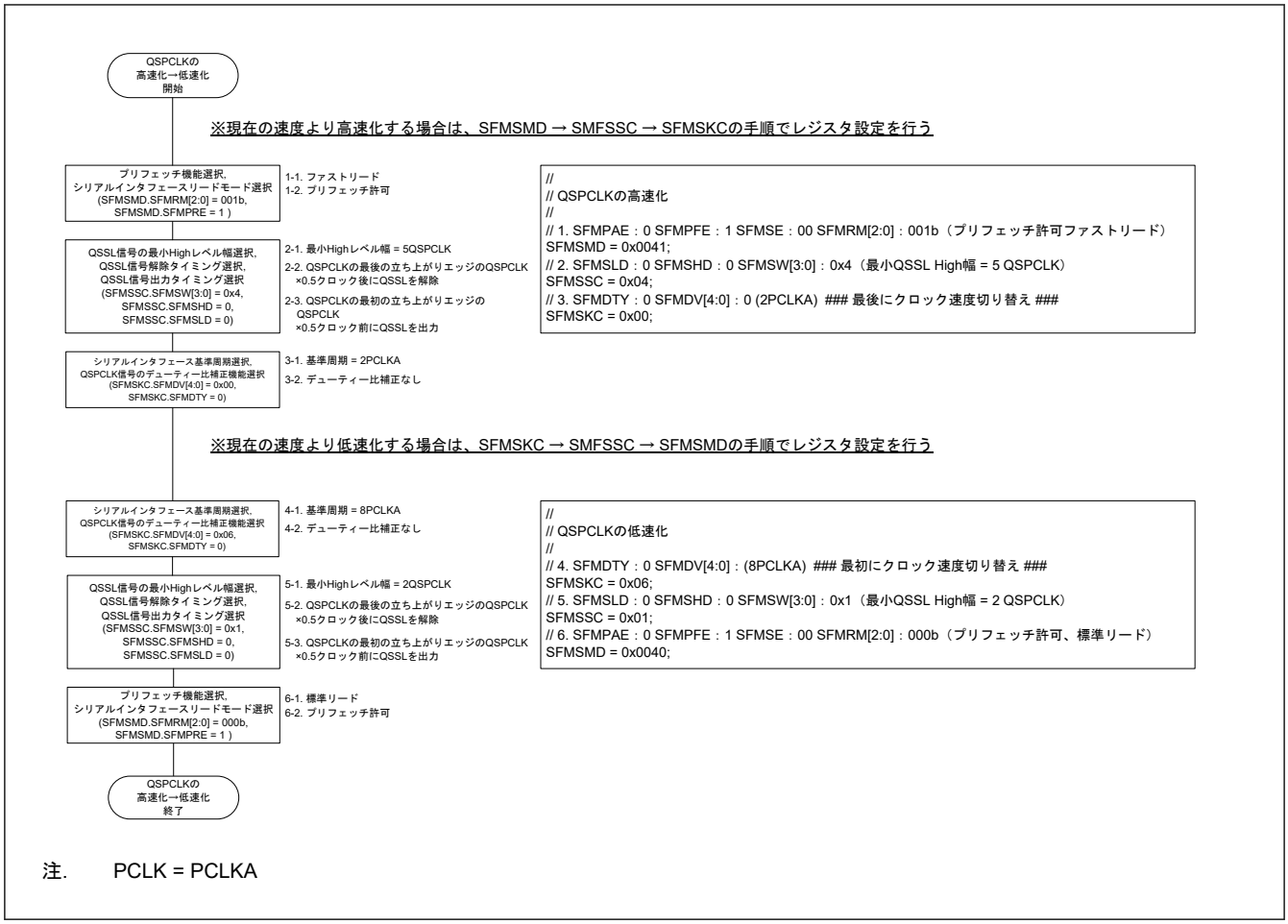
35.12 使用上の注意事項

35.12.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B (MSTPCRB) によって、QSPI の動作を禁止または許可することが可能です。リセット後の初期状態では、QSPI の動作は停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は「10. 低消費電力モード」を参照してください。

35.12.2 複数のコントロールレジスタの設定変更手順

QSPI コントロールレジスタの設定は、システム動作中に動的に変更できます。ただし、複数のコントロールレジスタの設定を連続して変更する場合、すべてのレジスタの更新が完了する前に SPI バスサイクルが発生する場合があります。すべてのレジスタ設定変更段階で SPI バスタイミング仕様を満足するように、レジスタを設定する必要があります。



注. PCLK = PCLKA

図 35.42 QSPCLK の速度を増減するフローチャート

36. オクタシリアルペリフェラルインタフェース (OSPI)

Octa シリアルペリフェラルインタフェース（OSPI）モジュールは OctaFlash™および OctaRAM™に接続するためのメモリコントローラです。

OSPI は、JEDEC standard JESD251, Profile 1.0 に準拠します。

注. OctaFlash™および OctaRAM™は Macronix International Co., Ltd.の登録商標です。

36.1 概要

36.1.1 特徴

- ハイエンドコンシューマアプリケーション向けの Macronix 社製シリアルマルチ I/O（MXSMIO®）Octa ペリフェラルインタフェース（OPI）に対応。
- JEDEC standard JESD251, Profile 1.0 に準拠するフラッシュデバイスをサポートします。
- OctaRAM アドレスビットアライメントに準拠した RAM デバイスをサポートします。詳細は「36.3.5. OctaRAM のアドレスビットアライメント」を参照してください。
- OPI 仕様に準拠した OctaFlash デバイスと OctaRAM デバイスを 1 つずつ接続可能。
- チップセレクト信号を各メモリデバイスに割り当て（OM_CS0: OctaRAM; OM_CS1: OctaFlash）。(注1)
- サポートするデバイスインタフェース
  - SPI：シリアルペリフェラルインタフェース（OctaFlash、SPI モード）
  - SOPI：シングル Octa I/O（8 ビット）（OctaFlash、シングルデータレート）
  - DOPI：ダブル Octa I/O（8 ビット）（OctaFlash および OctaRAM、ダブルデータレート）
- 3 バイトおよび 4 バイトの OctaFlash アドレスコマンドに対応。
- 4 バイトの OctaRAM アドレスコマンドに対応。
- 書き込み中読み出し（RWW）動作に対応。
- 1LC および 2LC（遅延カウント）OctaRAM デバイスに対応。
- エラー修正信号（ECS）が利用可能であり、ECC エラーが検出可能（OctaFlash のみ）。
- 割り込み要因：エラー割り込み。
- ファストブートモードは非対応。
- 個別のフラッシュおよび RAM アドレス空間のメモリデバイスへのダイレクトアクセス（メモリマップ読み出しおよび書き込み）に対応。

注 1. 一度に動作（読み出しまたは書き込み）できるメモリデバイスは 1 つだけです。

36.1.2 ブロック図

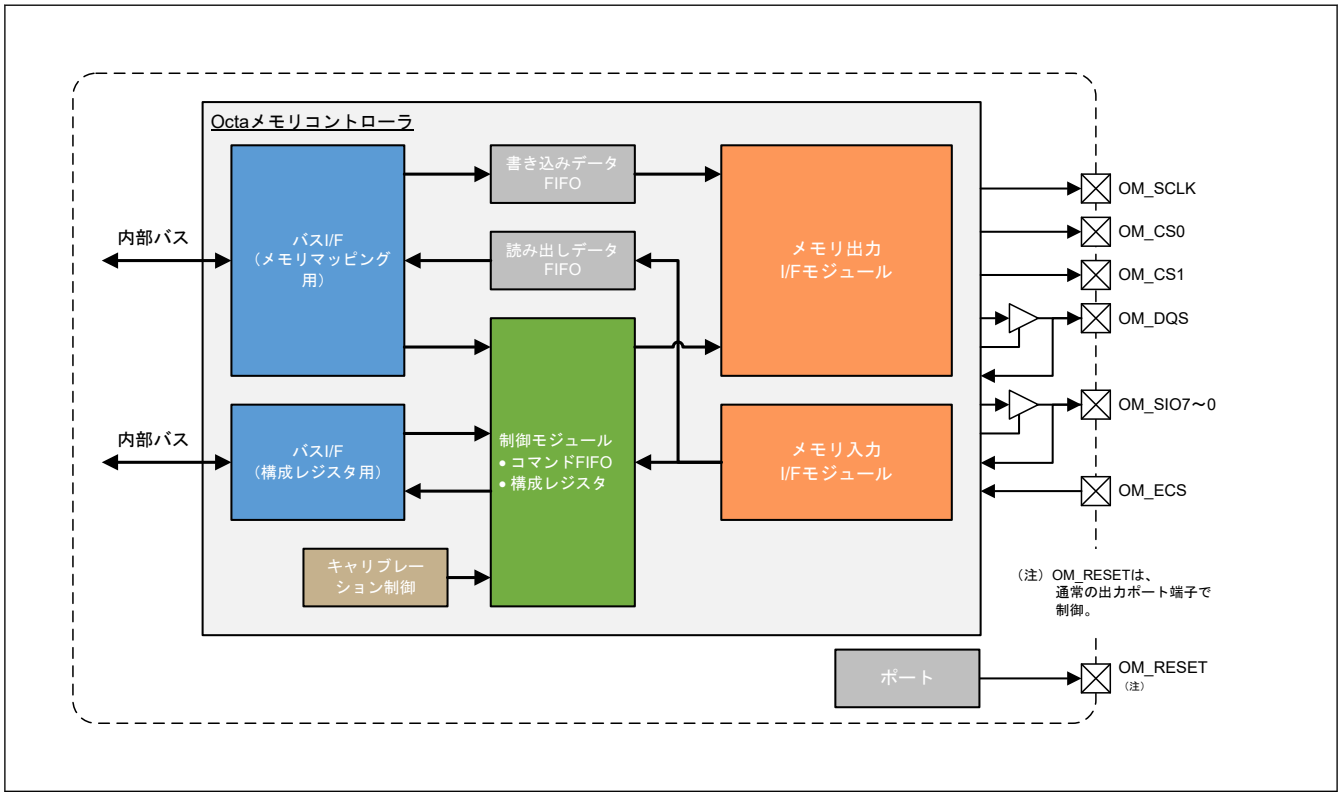


図 36.1 ブロック図

36.1.3 入力／出力端子

表 36.1 に、チップ端子に接続する端子設定を示します。

表 36.1 チップ端子に接続するメモリコントローラ端子の設定

端子名	入出力	機能
OM_SCLK	出力	クロック出力（OCTACLK を 2 分周）
OM_CS0	出力	OctaRAM デバイスのチップセレクト信号
OM_CS1	出力	OctaFlash デバイスのチップセレクト信号
OM_DQS	入出力	読み出しデータストローブ/書き込みデータマスク信号
OM_SIO7～OM_SIO0	入出力	データ入力／出力
OM_RESET	出力	OctaFlash および OctaRAM デバイスの両方のリセット信号
OM_ECS	入力	外部メモリからの ECC エラー検出信号

36.1.4 デバイスインタフェース

デバイスインタフェースは OctaFlash/OctaRAM インタフェースと互換性があります。

メモリからデータを読み出す場合、またはメモリにデータをプログラムする場合、ビット順序は I/O モードに応じて変わります。ビット順序を以下に示します。

表 36.2 I/O モードによるビット順序 (1/2)

I/O モード	ビット順序（MSB）
デバイスからのデータ読み出し	
1 I/O (SPI)	OM_SIO1 入力
8 I/O (SOPI)	OM_SIO7～OM_SIO0 入力

表 36.2　I/O モードによるビット順序 (2/2)

I/O モード	ビット順序（MSB）
8 I/O (DOPI)	OM_SIO7～OM_SIO0 入力 データ順序は接続するメモリの設定に応じて{D1、D0}、{D3、D2}、…または{D0、D1}、{D2、D3}、…となる。
デバイスへのプログラム／書き込み	
1 I/O (SPI)	OM_SIO0 出力
8 I/O (SOPI)	OM_SIO7～OM_SIO0 出力
8 I/O (DOPI)	OM_SIO7～OM_SIO0 出力 データ順序は接続するメモリの設定に応じて{D1、D0}、{D3、D2}、…または{D0、D1}、{D2、D3}、…となる。

36.2　レジスタの説明

表 36.3 に、レジスタ構成を示します。

OctaFlash/RAM メモリにアクセスする方法として、メモリマップモードおよび構成モードがあります。

メモリマップモードでは、OSPI は読み出しまたは書き込みコマンドを自動的に送信します。構成モードでは、コントローラがコマンドとデータを送信します。

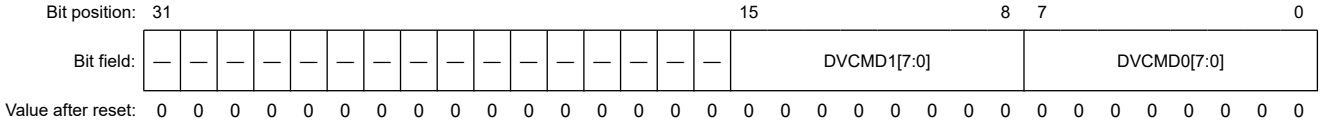
表 36.3　OSPI レジスタ構成

レジスタ名	シンボル	R/W	初期値	アドレス	アクセスサイズ
デバイスコマンドレジスタ	DCR	R/W	0x00000000	0x400A_6000	32
デバイスアドレスレジスタ	DAR	R/W	0x00000000	0x400A_6004	32
デバイスコマンド設定レジスタ	DCSR	R/W	0x00000000	0x400A_6008	32
デバイスサイズレジスタ 0	DSR0	R/W	0x00000000	0x400A_600C	32
デバイスサイズレジスタ 1	DSR1	R/W	0x00000000	0x400A_6010	32
メモリ遅延トリムレジスタ	MDTR	R/W	0x06009400	0x400A_6014	32
自動キャリブレーションタイマレジスタ	ACTR	R/W	0x10000000	0x400A_6018	32
自動キャリブレーションアドレスレジスタ 0	ACAR0	R/W	0x00000000	0x400A_601C	32
自動キャリブレーションアドレスレジスタ 1	ACAR1	R/W	0x00000000	0x400A_6020	32
デバイスメモリマップ読み出しチップセレクトタイミング設定レジスタ	DRCSTR	R/W	0x00000000	0x400A_6034	32
デバイスメモリマップ書き込みチップセレクトタイミング設定レジスタ	DWCSTR	R/W	0x00000000	0x400A_6038	32
デバイスチップセレクトタイミング設定レジスタ	DCSTR	R/W	0x00000000	0x400A_603C	32
コントローラおよびデバイス設定レジスタ	CDSR	R/W	0x00000000	0x400A_6040	32
メモリマップダミー長レジスタ	MDLR	R/W	0x00000000	0x400A_6044	32
メモリマップ読み出し／書き込みコマンドレジスタ 0	MRWCR0	R/W	0x00000000	0x400A_6048	32
メモリマップ読み出し／書き込みコマンドレジスタ 1	MRWCR1	R/W	0x00000000	0x400A_604C	32
メモリマップ読み出し／書き込み設定レジスタ	MRWCSR	R/W	0x00000000	0x400A_6050	32
エラーステータスレジスタ	ESR	R/W	0x00000000	0x400A_6054	32
データなしの書き込み設定レジスタ	CWNDR	W	0x00000000	0x400A_6058	32
データ書き込み設定レジスタ	CWDR	W	0x00000000	0x400A_605C	32
読み出し設定レジスタ	CRR	R	0x00000000	0x400A_6060	32
自動キャリブレーションステータスレジスタ	ACSR	R/W	0x00000000	0x400A_6064	32
デバイスチップセレクト最大期間レジスタ	DCSMXR	R/W	0x00000000	0x400A_607C	32
デバイスメモリマップ書き込み単一連続変換サイズレジスタ	DWSCTSR	R/W	0x00000000	0x400A_6080	32

36.2.1 DCR : デバイスコマンドレジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x00



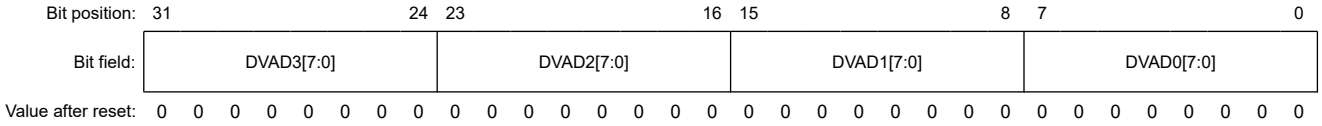
ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DVCMD0[7:0]	デバイスコマンドデータ デバイスへのコマンドとして転送するデータを設定します。 DCSR.CMDLEN[2:0] = 1 の場合、コントローラは DCR[7:0]を最初のバイトとしてメモリに転送します。 DCSR.CMDLEN[2:0] = 2 の場合、コントローラは DCR[7:0]を 2 番目のバイトとしてメモリに転送します。	R/W
15:8	DVCMD1[7:0]	デバイスコマンドデータ デバイスへのコマンドとして転送するデータを設定します。 DCSR.CMDLEN[2:0] = 2 の場合、コントローラは DCR[15:8]を最初のバイトとしてメモリに転送します。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DCR は、コントローラ動作用のデバイスコマンドを設定します。

36.2.2 DAR : デバイスアドレスレジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x04



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DVAD0[7:0]	デバイスアドレスデータ 0 デバイスアドレスデータを設定します。 DCSR.ADLEN[2:0] = 3 の場合、3 番目のバイトとして設定します。 DCSR.ADLEN[2:0] = 4 の場合、4 番目のバイトとして設定します。	R/W
15:8	DVAD1[7:0]	デバイスアドレスデータ 1 デバイスアドレスデータを設定します。 DCSR.ADLEN[2:0] = 3 の場合、2 番目のバイトとして設定します。 DCSR.ADLEN[2:0] = 4 の場合、3 番目のバイトとして設定します。	R/W
23:16	DVAD2[7:0]	デバイスアドレスデータ 2 デバイスアドレスデータを設定します。 DCSR.ADLEN[2:0] = 3 の場合、最初のバイトとして設定します。 DCSR.ADLEN[2:0] = 4 の場合、2 番目のバイトとして設定します。	R/W
31:24	DVAD3[7:0]	デバイスアドレスデータ 3 デバイスアドレスデータを設定します。 DCSR.ADLEN[2:0] = 4 のみの場合、最初のバイトとして設定します。	R/W

DAR は、コントローラ動作用のデバイスアドレスを設定します。

36.2.3 DCSR : デバイスコマンド設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x08

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	PREN	ACDA	DOPI	ADLEN[2:0]			DAOR	CMDLEN[2:0]			ACDV	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DMLEN[7:0]								DALEN[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DALEN[7:0]	転送データ長の設定 転送するデータの長さをバイト単位で設定します。 0x5 より小さい値を設定 [7:0]が 0 の場合、メモリへの送信データとメモリからの受信データはありません。	R/W
15:8	DMLEN[7:0]	ダミーサイクル設定 OM_SCLK 単位でダミーサイクルの長さを設定します。	R/W
18:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
19	ACDV	アクセスデバイス設定 アクセスするデバイスを設定します。 0: デバイス 0 にコマンドを送信 1: デバイス 1 にコマンドを送信	R/W
22:20	CMDLEN[2:0]	転送コマンド長の設定 転送するコマンドの長さをバイト単位で設定します。	R/W
23	DAOR	データ順序設定 読み出しおよび書き込み動作中のデータのバイト順を設定します。 0: byte0、byte1、byte2、byte3 1: byte1、byte0、byte3、byte2	R/W
26:24	ADLEN[2:0]	転送アドレス長の設定 転送するアドレスの長さをバイト単位で設定します。	R/W
27	DOPI	DOPI シングルバイト設定 DOPI モードで 1 クロックサイクルあたりのデータ転送量を設定します。 0: 各サイクルのデータは 2 バイト(通常 DOPI モード) 1: 各サイクルのデータは 1 バイト（バイトデータはクロックの立ち上がりエッジで変化し、クロックの立ち下がりエッジでは変化しない）	R/W
28	ACDA	データアクセス制御 データアクセスまたはレジスタアクセスを設定します。 1. DOPI モードでは、アドレスビット 0 が強制的に 0 になる。 2. リードタイプコマンドの DAR[0]が 1 の場合、DOPI モードでは、デバイスのバイト 0 は破棄される。 3. AXI 読み出しデータは DAR に従って配置される。 例）DAR[1:0] = 1 の場合、最初の有効なデータは RDATA[15:8]に保存される。 4. DOPI モードでは、AXI 書き込みデータは DAR に従って使用される。 例）対象デバイスがフラッシュメモリであり DAR[1:0] = 1 の場合、フラッシュメモリに送信される最初のバイトは強制的に 0xff になる。対象デバイスが RAM で DAR[1:0] = 1 の場合、RAM に送信される最初のバイトは DQSM によってマスクされる。 5. 対象デバイスが RAM の場合、メモリに送信されるアドレスは RAM の仕様に従って変化する。 0: レジスタアクセス 転送データを変更しない。 1: データアクセス	R/W
29	PREN	OctaRAM のプリアンブルビット許可 0: OctaRAM からのプリアンブルビットを確認しない 1: OctaRAM からのプリアンブルビットを確認する	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
31:30	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

DCSR はデバイスのコマンドを設定します。

36.2.4 DSR0 : デバイスサイズレジスタ 0

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x0C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DV0TYP[1:0]		DV0SZ[29:16]													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DV0SZ[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
29:0	DV0SZ[29:0]	デバイス 0 のサイズ設定 デバイス 0 として接続されているメモリのサイズを 30 ビットで設定します。 8 MB より大きい OctaRAM の設定は禁止です。 例 0x00800000: 8 MB メモリ	R/W
31:30	DV0TYP[1:0]	デバイス 0 のタイプ設定 0 0: デバイス 0 はフラッシュ 0 1: デバイス 0 は RAM 1 0: デバイス 0 に接続なし 1 1: 禁止	R/W

DSR0 は、デバイス 0 としてアクセスされるメモリのタイプと RAM のサイズを指定します。アドレス空間は CS1 が CS0 よりも大きいので、デバイス 0 を RAM に設定することを推奨します。

36.2.5 DSR1 : デバイスサイズレジスタ 1

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DV1TYP[1:0]		DV1SZ[29:16]													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DV1SZ[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
29:0	DV1SZ[29:0]	デバイス 1 のサイズ設定 デバイス 1 として接続されているメモリのサイズを 30 ビットで設定します。 例） 0x10000000: 256 MB メモリ 0x08000000: 128 MB メモリ 0x01000000: 16 MB メモリ 0x00800000: 8 MB メモリ	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
31:30	DV1TYP[1:0]	デバイス 1 のタイプ設定 0 0: デバイス 1 はフラッシュ 0 1: デバイス 1 は RAM 1 0: デバイス 1 に接続なし 1 1: 禁止	R/W

DSR1 は、デバイス 1 としてアクセスされるメモリのタイプとフラッシュメモリのサイズを指定します。アドレス空間は CS1 が CS0 よりも大きいので、デバイス 1 をフラッシュメモリに設定することを推奨します。

36.2.6 MDTR : メモリ遅延トリムレジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x14

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	DQSEDOPI[3:0]				DV1DEL[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DQSESOPI[3:0]				DQSERAM[3:0]				DV0DEL[7:0]							
Value after reset:	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DV0DEL[7:0]	デバイス 0 の遅延設定 これらのビットは、入力ストローブ信号（OM_DQS）に挿入される遅延サイクルを指定して、SOPI または DOPI モードでデバイス 0 への読み出しアクセス中にデータをラッチするタイミングを調整します。	R/W
11:8	DQSERAM[3:0]	OM_DQS イネーブルカウンタ DOPI モード[RAM]の設定です。	R/W
15:12	DQSESOPI[3:0]	OM_DQS イネーブルカウンタ SOPI モード[フラッシュ]の設定です。	R/W
23:16	DV1DEL[7:0]	デバイス 1 の遅延設定 これらのビットは、入力ストローブ信号（OM_DQS）に挿入される遅延サイクルを指定して、SOPI または DOPI モードでデバイス 1 への読み出しアクセス中にデータをラッチするタイミングを調整します。	R/W
27:24	DQSEDOPI[3:0]	OM_DQS イネーブルカウンタ DOPI モード[フラッシュ]の設定です。	R/W
31:28	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

MDTR は、メモリアクセスのタイミング調整を設定します。

自動キャリブレーションについての情報は、「36.3. 動作説明」を参照してください。

OM_DQS クロック入力（SOPI または DOPI モード）での読み出し動作中、OM_DQS クロックは、コマンドおよびアドレスフェーズの完了後、高インピーダンス状態から入力状態（外部デバイスから値 0 を受信するため）に移行します。有効なデータを取得するには、DQS イネーブルカウンタと遅延サイクルを調整します。

OM_DQS イネーブルカウンタ設定（OM_SCLK ユニット）

0000: 1 クロックサイクル

0001: 2 クロックサイクル

0010: 3 クロックサイクル

0011: 4 クロックサイクル

⋮

1111: 16 クロックサイクル

OM_DQS イネーブルカウンタ設定の例

表 36.4 OctaRAM

ダミーサイクルの数	DOPI プリサイクル On	DOPI プリサイクル Off
3	3～4	3～5
4	3～5	3～6
5	3～6	3～7
6	3～7	3～8
7	3～8	3～9
8	3～9	3～10

表 36.5 OctaFlash

ダミーサイクルの数(注1)	SOPI プリサイクル ON	DOPI プリサイクル ON	DOPI プリサイクル OFF
4	9	6	6～7
6	9～11	6～8	6～9
8	9～13	6～10	6～11
10	9～15	6～12	6～13
12	9～15	6～14	6～15
14	9～15	6～15	6～15
16	9～15	6～15	6～15
18	9～15	6～15	6～15
20	9～15	6～15	6～15

注 1. OctaFlash の一部の読み出しレジスタコマンドは、構成レジスタのダミーサイクル設定に関係なく、常に 4 サイクルです。

これら 2 つの表に、DQS 遅延のケースを示しています。

DQS 遅延サイクルがこの範囲内にない場合、「36.6. OM_DQS イネーブルカウンタ」を参照して、適正範囲で再計算してください。

36.2.7 ACTR : 自動キャリブレーションタイマレジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x18

Bit position:	31																												0
Bit field:	CTP[31:0]																												
Value after reset:	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CTP[31:0]	自動キャリブレーションサイクル時間設定 自動キャリブレーションの実行サイクルを 32 ビットで設定します。 自動キャリブレーションサイクル時間(ns) = CTP[31:0] × OM_SCLK / 2 自動キャリブレーション許可（CDSR.ACMODE[1:0] = 0x1）で、内部タイマの値がこのレジスタの値と等しい場合、自動キャリブレーションが開始されます。	R/W

ACTR レジスタは、自動キャリブレーションを実行するサイクルを設定するレジスタです。

36.2.8 ACAR0 : 自動キャリブレーションアドレスレジスタ 0

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x1C

Bit position:	31																												0
Bit field:	CAD0[31:0]																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CAD0[31:0]	自動キャリブレーションアドレス 書き込みおよび読み出し先のアドレスを設定して、デバイス 0 の自動キャリブレーションを実行します。	R/W

ACAR0 は、書き込み／読み出し先のデバイス 0 の自動キャリブレーションを実行するアドレスを設定します。

36.2.9 ACAR1 : 自動キャリブレーションアドレスレジスタ 1

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x20

Bit position:	31																												0
Bit field:	CAD1[31:0]																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	CAD1[31:0]	自動キャリブレーションアドレス 書き込みおよび読み出し先のアドレスを設定して、デバイス 1 の自動キャリブレーションを実行します。	R/W

ACAR1 は、書き込み／読み出し先のデバイス 1 の自動キャリブレーションを実行するアドレスを設定します。

36.2.10 DRCSTR : デバイスメモリマップ読み出しチップセレクトタイミング設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x34

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DVRDLO1[1:0]		DVRDHI1[2:0]			DVRDCMD1[2:0]			CTR1	CTRW1[6:0]						
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DVRDLO0[1:0]		DVRDHI0[2:0]			DVRDCMD0[2:0]			CTR0	CTRW0[6:0]						
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	CTRW0[6:0]	デバイス 0 単一連続読み出しウェイトサイクル設定（PCLKA 単位） デバイス 0 の単一連続読み出しモードが許可になっている場合、OM_CS0 は、前回の読み出し動作から CTRW0 によって設定されるクロックサイクルの間、Low に固定されます。次の読み出し動作が実行される前に、クロックサイクル数がこれらのビットに設定される値を超えると、OM_CS0 が High に戻り、単一連続読み出しが終了します。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7	CTR0	デバイス 0 単一連続読み出しモード設定 OSPI がインクリメントアドレスで単一読み出しを受信すると、1 つの CS アサート期間で複数の単一読み出しが実行されます。(「36.5.2. 単一連続読み出し動作」を参照してください。) SPI モードでは本ビットを 0 にしてください。 0: デバイス 0 の単一連続読み出しモードは禁止 1: デバイス 0 の単一連続読み出しモードは許可	R/W
10:8	DVRDCMD0[2:0]	デバイス 0 コマンド実行間隔設定(注1) デバイス 0 のコマンド間のタイミングを示します。 OM_CS0 High から次の OM_CS0 Low までのタイミング定義 0 0 0: 2 クロックサイクル 0 0 1: 5 クロックサイクル 0 1 0: 7 クロックサイクル 0 1 1: 9 クロックサイクル 1 0 0: 11 クロックサイクル 1 0 1: 13 クロックサイクル 1 1 0: 15 クロックサイクル 1 1 1: 17 クロックサイクル	R/W
13:11	DVRDHI0[2:0]	デバイス 0 セレクト信号プルアップタイミング設定(注1) 読み出し動作の終了からセレクト信号がプルアップされるまでのタイミングを示します。 最後の OM_SCLK Low から OM_CS0 High までのタイミング定義 0 0 0: 設定禁止 0 0 1: 設定禁止 0 1 0: 設定禁止 0 1 1: 設定禁止 (DOPI モード) 5 クロックサイクル (その他のモード) 1 0 0: 設定禁止 (DOPI モード) 6 クロックサイクル (その他のモード) 1 0 1: 6.5 クロックサイクル (DOPI モード) 7 クロックサイクル (その他のモード) 1 1 0: 7.5 クロックサイクル (DOPI モード) 8 クロックサイクル (その他のモード) 1 1 1: 8.5 クロックサイクル (DOPI モード) 9 クロックサイクル (その他のモード)	R/W
15:14	DVRDLO0[1:0]	デバイス 0 セレクト信号プルダウンタイミング設定(注1) デバイス 0 のセレクト信号プルダウンから読み出し動作までのタイミングを示します。 OM_CS0 Low から最初の OM_SCLK High までのタイミング定義 0 0: 設定禁止 0 1: 2.5 クロックサイクル (DOPI モード) 3 クロックサイクル (その他のモード) 1 0: 3.5 クロックサイクル (DOPI モード) 4 クロックサイクル (その他のモード) 1 1: 4.5 クロックサイクル (DOPI モード) 5 クロックサイクル (その他のモード)	R/W
22:16	CTRW1[6:0]	デバイス 1 単一連続読み出しウェイトサイクル設定 (PCLKA 単位) デバイス 1 の単一連続読み出しモードが許可になっている場合、OM_CS1 は、前回の読み出し動作から CTRW1 によって設定されるクロックサイクルの間、Low に固定されます。次の読み出し動作が実行される前に、クロックサイクル数がこれらのビットに設定される値を超えると、OM_CS1 が High に戻り、単一連続読み出しが終了します。	R/W
23	CTR1	デバイス 1 単一連続読み出しモード設定 OSPI がインクリメントアドレスで単一読み出しを受信すると、1 つの CS アサート期間で複数の単一読み出しが実行されます。(「36.5.2. 単一連続読み出し動作」を参照してください。) SPI モードでは本ビットを 0 にしてください。 0: デバイス 1 の単一連続読み出しモードは禁止 1: デバイス 1 の単一連続読み出しモードは許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
26:24	DVRDCMD1[2:0]	デバイス 1 コマンド実行間隔(注1) デバイス 1 のコマンド間のタイミングを示します。 OM_CS1 信号が High から次の Low になるまでのタイミング 0 0 0: 2 クロックサイクル 0 0 1: 5 クロックサイクル 0 1 0: 7 クロックサイクル 0 1 1: 9 クロックサイクル 1 0 0: 11 クロックサイクル 1 0 1: 13 クロックサイクル 1 1 0: 15 クロックサイクル 1 1 1: 17 クロックサイクル	R/W
29:27	DVRDHI1[2:0]	デバイス 1 セレクト信号 High タイミング設定(注1) 読み出し動作の終了からセレクト信号がプルアップされるまでのタイミングを示します。 最後の OM_SCLK Low から OM_CS1 High までのタイミング定義 0 0 0: 設定禁止 0 0 1: 設定禁止 0 1 0: 設定禁止 0 1 1: 設定禁止（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 0: 設定禁止（DOPI モード） 6 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 1: 6.5 クロックサイクル（DOPI モード） 7 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 0: 7.5 クロックサイクル（DOPI モード） 8 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 1: 8.5 クロックサイクル（DOPI モード） 9 クロックサイクル（その他のモード）	R/W
31:30	DVRDLO1[1:0]	デバイス 1 セレクト信号プルダウンタイミング設定(注1) デバイス 1 のセレクト信号プルダウンから読み出し動作までのタイミングを示します。 OM_CS1 Low から最初の OM_SCLK High までのタイミング定義 0 0: 設定禁止 0 1: 2.5 クロックサイクル（DOPI モード） 3 クロックサイクル（その他のモード） 1 0: 3.5 クロックサイクル（DOPI モード） 4 クロックサイクル（その他のモード） 1 1: 4.5 クロックサイクル（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード）	R/W

注 1. これらのクロックサイクル値は、OCTACLK 単位です。OM_SCLK 単位の場合、クロックサイクルは上の表の 1/2 となります。

DRCSTR は、各デバイスのメモリマップ読み出しのタイミングを設定します。

36.2.11 DWCSTR : デバイスメモリマップ書き込みチップセレクトタイミング設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x38

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DVWLO1[1:0]		DVWHI1[2:0]			DVWCMD1[2:0]			CTW1	CTWW1[6:0]						
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DVWLO0[1:0]		DVWHI0[2:0]			DVWCMD0[2:0]			CTW0	CTWW0[6:0]						
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	CTWW0[6:0]	デバイス 0 単一連続書き込みウェイトサイクル設定（PCLKA 単位） デバイス 0 の単一連続書き込みモードが許可になっている場合、OM_CS0 は、前回の書き込み動作から CTWW0 によって設定されるクロックサイクルの間、Low に固定されます。次の読み出し動作が実行される前に、クロックサイクル数がこれらのビットに設定される値を超えると、OM_CS0 が High に戻り、単一連続書き込みが終了します。	R/W
7	CTW0	デバイス 0 単一連続書き込みモード設定 OSPI がインクリメントアドレス付きの単一書き込みを受信すると、1 つの CS アサート期間で複数の単一書き込みが実行されます。単一連続書き込み動作については「36.3.3.1. 書き込み動作」を参照してください。 0: デバイス 0 の単一連続書き込みモードは禁止 1: デバイス 0 の単一連続書き込みモードは許可	R/W
10:8	DVWCMD0[2:0]	デバイス 0 コマンド実行間隔設定(注1) デバイス 0 のコマンド間のタイミングを示します。 OM_CS0 High から次の OM_CS0 Low までのタイミング定義 0 0 0: 2 クロックサイクル 0 0 1: 5 クロックサイクル 0 1 0: 7 クロックサイクル 0 1 1: 9 クロックサイクル 1 0 0: 11 クロックサイクル 1 0 1: 13 クロックサイクル 1 1 0: 15 クロックサイクル 1 1 1: 17 クロックサイクル	R/W
13:11	DVWHI0[2:0]	デバイス 0 セレクト信号プルアップタイミング設定(注1) 書き込み動作の終了からセレクト信号がプルアップされるまでのタイミングを示します。 最後の OM_SCLK Low から OM_CS0 High までのタイミング定義 0 0 0: 1.5 クロックサイクル（DOPI モード） 2 クロックサイクル（その他のモード） 0 0 1: 2.5 クロックサイクル（DOPI モード） 3 クロックサイクル（その他のモード） 0 1 0: 3.5 クロックサイクル（DOPI モード） 4 クロックサイクル（その他のモード） 0 1 1: 4.5 クロックサイクル（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 0: 5.5 クロックサイクル（DOPI モード） 6 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 1: 6.5 クロックサイクル（DOPI モード） 7 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 0: 7.5 クロックサイクル（DOPI モード） 8 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 1: 8.5 クロックサイクル（DOPI モード） 9 クロックサイクル（その他のモード）	R/W
15:14	DVWLO0[1:0]	デバイス 0 セレクト信号プルダウンタイミング設定(注1) デバイス 0 のセレクト信号プルダウンから書き込み動作までのタイミングを示します。 OM_CS0 Low から最初の OM_SCLK High までのタイミング定義 0 0: 設定禁止 0 1: 2.5 クロックサイクル（DOPI モード） 3 クロックサイクル（その他のモード） 1 0: 3.5 クロックサイクル（DOPI モード） 4 クロックサイクル（その他のモード） 1 1: 4.5 クロックサイクル（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード）	R/W
22:16	CTWW1[6:0]	デバイス 1 単一連続書き込みウェイトサイクル設定（PCLKA 単位） デバイス 1 の単一連続書き込みモードが許可になっている場合、OM_CS1 は、前回の書き込み動作から CTWW1 によって設定されるクロックサイクルの間、Low に固定されます。次の読み出し動作が実行される前に、クロックサイクル数がこれらのビットに設定される値を超えると、OM_CS1 が High に戻り、単一連続書き込みが終了します。	R/W
23	CTW1	デバイス 1 単一連続書き込みモード設定 OSPI がインクリメントアドレス付きの単一書き込みを受信すると、1 つの CS アサート期間で複数の単一書き込みが実行されます。単一連続書き込み動作については「36.3.3.1. 書き込み動作」を参照してください。 0: デバイス 1 の単一連続書き込みモードは禁止 1: デバイス 1 の単一連続書き込みモードは許可	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
26:24	DVWCMD1[2:0]	デバイス 1 コマンド実行間隔設定(注1) デバイス 1 のコマンド間のタイミングを示します。 OM_CS1 High から次の OM_CS1 Low までのタイミング定義 0 0 0: 設定禁止 0 0 1: 5 クロックサイクル 0 1 0: 7 クロックサイクル 0 1 1: 9 クロックサイクル 1 0 0: 11 クロックサイクル 1 0 1: 13 クロックサイクル 1 1 0: 15 クロックサイクル 1 1 1: 17 クロックサイクル	R/W
29:27	DVWHI1[2:0]	デバイス 1 セレクト信号プルアップタイミング設定(注1) 書き込み動作の終了からセレクト信号がプルアップされるまでのタイミングを示します。 最後の OM_SCLK Low から OM_CS1 High までのタイミング定義 0 0 0: 1.5 クロックサイクル（DOPI モード） 2 クロックサイクル（その他のモード） 0 0 1: 2.5 クロックサイクル（DOPI モード） 3 クロックサイクル（その他のモード） 0 1 0: 3.5 クロックサイクル（DOPI モード） 4 クロックサイクル（その他のモード） 0 1 1: 4.5 クロックサイクル（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 0: 5.5 クロックサイクル（DOPI モード） 6 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 1: 6.5 クロックサイクル（DOPI モード） 7 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 0: 7.5 クロックサイクル（DOPI モード） 8 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 1: 8.5 クロックサイクル（DOPI モード） 9 クロックサイクル（その他のモード）	R/W
31:30	DVWLO1[1:0]	デバイス 1 セレクト信号プルダウンタイミング設定(注1) デバイス 1 のセレクト信号プルダウンから書き込み動作までのタイミングを示します。 OM_CS1 Low から最初の OM_SCLK High までのタイミング定義 0 0: 設定禁止 0 1: 2.5 クロックサイクル（DOPI モード） 3 クロックサイクル（その他のモード） 1 0: 3.5 クロックサイクル（DOPI モード） 4 クロックサイクル（その他のモード） 1 1: 4.5 クロックサイクル（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード）	R/W

注 1. これらのクロックサイクル値は、内部クロック単位です。OM_SCLK 単位の場合、クロックサイクルは上の表の 1/2 となります。

DWCSTR は、各デバイスのメモリマップ書き込みのタイミングを設定します。

36.2.12 DCSTR : デバイスチップセレクトタイミング設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x3C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DVSELLO[1:0]		DVSELHI[2:0]			DVSELCMD[2:0]			—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
10:8	DVSELCMD[2:0]	デバイスコマンド実行間隔設定(注1) コマンド間のタイミングを示します。 OM_CS High から次の OM_CS Low までのタイミング定義 0 0 0: 2 クロックサイクル 0 0 1: 5 クロックサイクル 0 1 0: 7 クロックサイクル 0 1 1: 9 クロックサイクル 1 0 0: 11 クロックサイクル 1 0 1: 13 クロックサイクル 1 1 0: 15 クロックサイクル 1 1 1: 17 クロックサイクル	R/W
13:11	DVSELHI[2:0]	デバイスセレクト信号プルアップタイミング設定(注1) コマンド実行の終了からセレクト信号がプルアップされるタイミングを示します。 最後の OM_SCLK Low から OM_CS High までのタイミング定義 0 0 0: 設定禁止 0 0 1: 設定禁止 0 1 0: 設定禁止 0 1 1: 設定禁止（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 0: 設定禁止（DOPI モード） 6 クロックサイクル（その他のモード） 1 0 1: 6.5 クロックサイクル（DOPI モード） 7 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 0: 7.5 クロックサイクル（DOPI モード） 8 クロックサイクル（その他のモード） 1 1 1: 8.5 クロックサイクル（DOPI モード） 9 クロックサイクル（その他のモード）	R/W
15:14	DVSELLO[1:0]	デバイスセレクト信号プルダウンタイミング設定(注1) デバイスセレクト信号からコマンド実行までのプルダウンのタイミングを示します。 OM_CS Low から最初の OM_SCLK High までのタイミング定義 0 0: 設定禁止 0 1: 2.5 クロックサイクル（DOPI モード） 3 クロックサイクル（その他のモード） 1 0: 3.5 クロックサイクル（DOPI モード） 4 クロックサイクル（その他のモード） 1 1: 4.5 クロックサイクル（DOPI モード） 5 クロックサイクル（その他のモード）	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注 1. これらのクロックサイクル値は、OCTACLK 単位です。OM_SCLK 単位の場合、クロックサイクルは上の表の 1/2 となります。

DCSTR は、メモリマップ読み出しおよび書き込み以外の各デバイスの動作タイミングを設定します。

36.2.13 CDSR : コントローラおよびデバイス設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x40

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	DLFT	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	ACMODE[1:0]		ACME ME1	ACME ME0	—	—	—	—	DV1P C	DV0P C	DV1TTYP[1:0]		DV0TTYP[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	DV0TTYP[1:0]	Device0_transfer_type の設定 0 0: SPI モード 0 1: SOPI モード 1 0: DOPI モード 1 1: 設定禁止	R/W
3:2	DV1TTYP[1:0]	Device1_transfer_type の設定 0 0: SPI モード 0 1: SOPI モード 1 0: DOPI モード 1 1: 設定禁止	R/W
4	DV0PC	Device0_memory のプレサイクル設定 0: 禁止 1: 許可	R/W
5	DV1PC	Device1_memory のプレサイクル設定(注1) 0: 禁止 1: 許可	R/W
9:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
10	ACMEME0	デバイス 0 の自動キャリブレーションメモリ許可設定 自動キャリブレーションは、DOPI および SOPI モードに対応しています。DOPI / SOPI モードを終了するには、自動キャリブレーションを禁止にしてください。 0: 禁止 1: 許可	R/W
11	ACMEME1	デバイス 1 の自動キャリブレーションメモリ許可設定 自動キャリブレーションは、DOPI および SOPI モードに対応しています。DOPI / SOPI モードを終了するには、自動キャリブレーションを禁止にしてください。 0: 禁止 1: 許可	R/W
13:12	ACMODE[1:0]	自動キャリブレーションモード OctaFlash デバイスをプログラムまたは消去する前に、ACMODE ビットを禁止に設定する必要があります。 自動キャリブレーションは、DOPI および SOPI モードで利用できます。 0 0: 自動キャリブレーション禁止(注2) 0 1: 自動キャリブレーション許可、および MDTR 変更 1 0: すべてのトリムコードに対してすぐに自動キャリブレーション実行、MDTR は変更されない 1 1: 設定禁止	R/W
30:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31	DLFT	デッドロックフリータイマの許可(注3) タイマを許可して、コントローラのデッドロックの発生を防ぎます。 タイムアウト状態は、システムリセットによってのみリセットできます。 0: タイマ許可 1: タイマ禁止	R/W

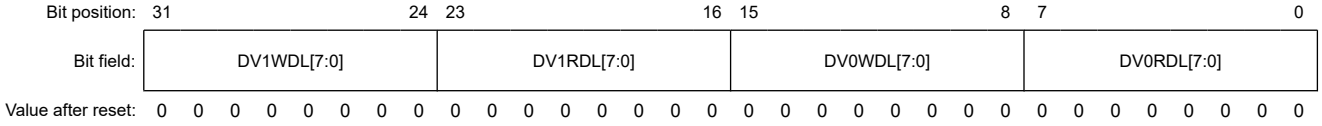
注 1. このビットは、SOPI モードでは 1 に設定する必要があります。
注 2. 自動キャリブレーションが禁止になっている場合、デバイス 0 遅延とデバイス 1 遅延は、メモリ遅延トリムレジスタ（MDTR）で手動で指定する必要があります（「36.2.6. MDTR : メモリ遅延トリムレジスタ」を参照してください）。
レジスタで指定するデバイス 0 遅延値およびデバイス 1 遅延値を決定するには、事前に自動キャリブレーションを実行し、結果から有効な遅延値を取得します。
注 3. この機能は、OM_SCLK が 100 MHz の場合にのみ使用可能です。それ以外の場合、タイマを禁止にしてください。

CDSR は、コントローラと各デバイスの自動キャリブレーション、出力バイト順、プレサイクル設定、およびデバイス転送タイプを制御します。

36.2.14 MDLR : メモリマップダミー長レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x44



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	DV0RDL[7:0]	デバイス 0 読み出しダミー長設定 OM_SCLK サイクル単位でデバイス 0 を読み出すときのダミー長を設定します。	R/W
15:8	DV0WDL[7:0]	デバイス 0 書き込みダミー長設定 OM_SCLK サイクル単位でデバイス 0 に書き込むときのダミー長を設定します。	R/W
23:16	DV1RDL[7:0]	デバイス 1 読み出しダミー長設定 OM_SCLK サイクル単位でデバイス 1 を読み出すときのダミー長を設定します。	R/W
31:24	DV1WDL[7:0]	デバイス 1 書き込みダミー長設定 OM_SCLK サイクル単位でデバイス 1 に書き込むときのダミーの長さを設定します。	R/W

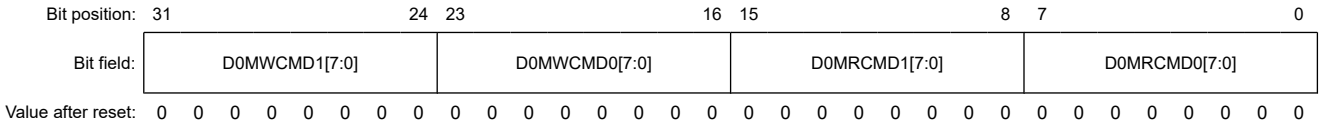
MDLR は、メモリマップの書き込み／読み出しのダミー長を設定します。

注. OctaFlash デバイスのダミー長を変更する場合、メモリの設定を変更してから、デバイスコマンド設定レジスタ（DCSR）の DMLEN[7:0]ビットの設定を変更して、ダミー長がメモリと OSPI とで同じになるようにしてください。その後、ステータス読み出しコマンドを実行して、メモリステータスを確認します。

36.2.15 MRWCR0 : メモリマップ読み出し／書き込みコマンドレジスタ 0

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x48



ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	D0MRCMD0[7:0]	メモリマップ読み出しコマンド 0 の設定 メモリマップ読み出しコマンドを設定します。 デバイス 0 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 0 のみを送信します。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 0 のモードは、CDSR.DV0TTYP[1:0]で指定されます。	R/W
15:8	D0MRCMD1[7:0]	メモリマップ読み出しコマンド 1 の設定 メモリマップ読み出しコマンドを設定します。 デバイス 0 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 1 を送信しません。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 0 のモードは、CDSR.DV0TTYP[1:0]で指定されます。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
23:16	D0MWCMD0[7:0]	メモリマップ書き込みコマンド 0 の設定 メモリマップ書き込みコマンドを設定します。 デバイス 0 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 0 のみを送信します。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 0 のモードは、CDSR.DV0TTYP[1:0]で指定されます。	R/W
31:24	D0MWCMD1[7:0]	メモリマップ書き込みコマンド 1 の設定 メモリマップ書き込みコマンドを設定します。 デバイス 0 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 1 を送信しません。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 0 のモードは、CDSR.DV0TTYP[1:0]で指定されます。	R/W

MRWCR0 は、デバイス 0 の読み出し／書き込みコマンドを設定します。

36.2.16 MRWCR1: メモリマップ読み出し／書き込みコマンドレジスタ 1

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x4C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	D1MWCMD1[7:0]								D1MWCMD0[7:0]								D1MRCMD1[7:0]								D1MRCMD0[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	D1MRCMD0[7:0]	メモリマップ読み出しコマンド 0 の設定 メモリマップ読み出しコマンドを設定します。 デバイス 1 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 0 のみを送信します。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 1 のモードは、CDSR.DV1TTYP[1:0]で指定されます。	R/W
15:8	D1MRCMD1[7:0]	メモリマップ読み出しコマンド 1 の設定 メモリマップ読み出しコマンドを設定します。 デバイス 1 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 1 を送信しません。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 1 のモードは、CDSR.DV1TTYP[1:0]で指定されます。	R/W
23:16	D1MWCMD0[7:0]	メモリマップ書き込みコマンド 0 の設定 メモリマップ書き込みコマンドを設定します。 デバイス 1 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 0 のみを送信します。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 1 のモードは、CDSR.DV1TTYP[1:0]で指定されます。	R/W
31:24	D1MWCMD1[7:0]	メモリマップ書き込みコマンド 1 の設定 メモリマップ書き込みコマンドを設定します。 デバイス 1 に接続するメモリ仕様および転送タイプ（SPI、SOPI、または DOPI モード）に従って書き込みコマンドを選択 SPI モードでは、コントローラはコマンド 1 を送信しません。 SOPI および DOPI モードでは、コントローラは最初にコマンド 1 を送信し、次にコマンド 0 を送信します。 デバイス 1 のモードは、CDSR.DV1TTYP[1:0]で指定されます。	R/W

MRWCR1 は、デバイス 1 の読み出し／書き込みコマンドを設定します。

36.2.17 MRWCSR : メモリマップ読み出し／書き込み設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x50

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	MWO1	MWCL1[2:0]			MWAL1[2:0]			PREN1	MRO1	MRCL1[2:0]			MRAL1[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	MWO0	MWCL0[2:0]			MWAL0[2:0]			PREN0	MRO0	MRCL0[2:0]			MRAL0[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	MRAL0[2:0]	デバイス 0 読み出しアドレス長設定 デバイス 0 のメモリマップ読み出しアドレスバイト長を設定します。	R/W
5:3	MRCL0[2:0]	デバイス 0 読み出しコマンド長設定 デバイス 0 の書き込みコマンドバイト長を設定します。	R/W
6	MRO0	デバイス 0 読み出し順序設定(注1) 0: 読み出し順序はバイト 0、バイト 1、バイト 2、バイト 3 1: 読み出し順序はバイト 1、バイト 0、バイト 3、バイト 2	R/W
7	PREN0	mem0 メモリマップ読み出しのプリアンブルビット許可(注2) 0: プリアンブルビットを確認しない 1: OctaFlash からのプリアンブルビットを確認する（OctaFlash がデバイス 0 に接続されている場合）	R/W
10:8	MWAL0[2:0]	デバイス 0 書き込みアドレス長設定 デバイス 0 のメモリマップ書き込みアドレスバイト長を設定します。	R/W
13:11	MWCL0[2:0]	デバイス 0 書き込みコマンド長設定 デバイス 0 の書き込みコマンドバイト長を設定します。	R/W
14	MWO0	デバイス 0 書き込み順序設定(注1) 0: 書き込み順序はバイト 0、バイト 1、バイト 2、バイト 3 1: 書き込み順序はバイト 1、バイト 0、バイト 3、バイト 2	R/W
15	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
18:16	MRAL1[2:0]	デバイス 1 読み出しアドレス長設定 デバイス 1 のメモリマップ読み出しアドレスバイト長を設定します。	R/W
21:19	MRCL1[2:0]	デバイス 1 読み出しコマンド長設定 デバイス 1 の読み出しコマンドバイト長を設定します。	R/W
22	MRO1	デバイス 1 読み出し順序設定(注1) 0: 読み出し順序はバイト 0、バイト 1、バイト 2、バイト 3 1: 読み出し順序はバイト 1、バイト 0、バイト 3、バイト 2	R/W
23	PREN1	mem1 メモリマップ読み出しのプリアンブルビット許可(注2) 0: プリアンブルビットを確認しない 1: OctaFlash からのプリアンブルビットを確認する（OctaFlash がデバイス 1 に接続されている場合）	R/W
26:24	MWAL1[2:0]	デバイス 1 書き込みアドレス長設定 デバイス 1 のメモリマップ書き込みアドレスバイト長を設定します。	R/W
29:27	MWCL1[2:0]	デバイス 1 書き込みコマンド長設定 デバイス 1 の書き込みコマンドバイト数を設定します。	R/W
30	MWO1	デバイス 1 書き込み順序設定(注1) 0: 書き込み順序はバイト 0、バイト 1、バイト 2、バイト 3 1: 書き込み順序はバイト 1、バイト 0、バイト 3、バイト 2	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
31	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注 1. この設定は DOPI モードでのみ有効です。SOPI または SPI モードでは影響がありません。
注 2. SPI および SOPI モードの場合、このビットを 1 に設定することは禁止されています。

MRWCSR は、メモリマップの読み出し／書き込み動作を設定します。

36.2.18 ESR : エラーステータスレジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x54

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MWESR[7:0]								MRESR[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	MRESR[7:0]	メモリマップ読み出しエラーステータス 0x01: ECC エラー 0x02: プリアンブルエラー 0x03: 待機 OM_DQS タイムアウト 0x80: 無効なコマンド その他: 予約	R/W
15:8	MWESR[7:0]	メモリマップ書き込みエラーステータス 0x80: 無効なコマンド その他: 予約	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ESR は、メモリマップの読み出しおよび書き込みコマンドを実行する際のエラーステータスを示します。

注. CPU が ESR レジスタを読み出すと、ESR レジスタがクリアされ、割り込み信号がクリアされます（有効な場合）。

36.2.19 CWNDR : データなしの書き込み設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x58

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WND[31:0]																															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	WND[31:0]	書く場合、0 としてください。	W

CWNDR は、メモリのレジスタを設定するための書き込みに使用されます。このレジスタに書き込まれると、モジュールはデータなしでメモリに書き込みコマンドを発行します。

DAR レジスタのアドレス、DCSR レジスタのコマンド、および DCR レジスタのコマンドデータを指定してください。

36.2.20 CWDR : データ書き込み設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x5C

Bit position:	31							24	23							16	15							8	7							0
Bit field:	WD3[7:0]								WD2[7:0]								WD1[7:0]								WD0[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	WD0[7:0]	書き込みデータ 0 書き込みデータの 0 番目のバイトを設定します。	W
15:8	WD1[7:0]	書き込みデータ 1 書き込みデータの 1 番目のバイトを設定します。	W
23:16	WD2[7:0]	書き込みデータ 2 書き込みデータの 2 番目のバイトを設定します。	W
31:24	WD3[7:0]	書き込みデータ 3 書き込みデータの 3 番目のバイトを設定します。	W

CWDR は、メモリデバイスのレジスタを設定するための書き込みに使用されます。書き込まれたあと、レジスタは書き込み値を保持し、その値の書き込みコマンドをメモリデバイスに発行します。

CDSR のバイト順序、DCSR のコマンド、DAR のアドレス、および DCR のコマンドデータを指定してください。

36.2.21 CRR : 読み出し設定レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x60

Bit position:	31							24	23							16	15							8	7							0
Bit field:	RD3[7:0]								RD2[7:0]								RD1[7:0]								RD0[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	RD0[7:0]	読み出しデータ 0 読み出しデータの 0 番目のバイトを格納します。	R
15:8	RD1[7:0]	読み出しデータ 1 読み出しデータの 1 番目のバイトを格納します。	R
23:16	RD2[7:0]	読み出しデータ 2 読み出しデータの 2 番目のバイトを格納します。	R
31:24	RD3[7:0]	読み出しデータ 3 読み出しデータの 3 番目のバイトを格納します。	R

CRR は、メモリデバイスの構成レジスタからの読み出しに使用されます。このレジスタが読み出されると、読み出しコマンドがデバイスに発行され、デバイスから読み出された値がこのレジスタに格納されます。

CDSR でバイト順序を変更します。DCSR のコマンド、DAR のアドレス、および DCR のコマンドデータを指定してください。

36.2.22 ACSR : 自動キャリブレーションステータスレジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x64

Bit position:	31																									5	3	2	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ACSR1[2:0]		ACSR0[2:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	ACSR0[2:0]	デバイス 0 の自動キャリブレーションステータス 0 0 0: 初期状態 0 0 1: 予約 0 1 0: 予約 0 1 1: ノーマルエンド 1 0 0: エラーエンド(注1)	R/W
5:3	ACSR1[2:0]	デバイス 1 の自動キャリブレーションステータス 0 0 0: 初期状態 0 0 1: 予約 0 1 0: 予約 0 1 1: ノーマルエンド 1 0 0: エラーエンド(注1)	R/W
31:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 自動キャリブレーションの読み出しデータはプリアンブルパターンと一致しません。

ACSR は、次の自動キャリブレーションまで自動キャリブレーションステータスを保持します。

36.2.23 DCSMXR : デバイスチップセレクト最大期間レジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x7C

Bit position:	31							24							16							8							0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CTWMX1[8:0]								—	—	—	—	—	—	—	CTWMX0[8:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	CTWMX0[8:0]	OctaRAM の単一連続書き込みで OM_CS0 および OM_CS1 が Low となる最大期間を示します。 PCLKA 単位で、CTWMX0 サイクル + 16 サイクルの期間を、t_{CSM} より短くします。例えば、PCLKA が 100 MHz で、t_{CSM} が 4.0 µs の場合、CTWMX0 が 0x180 です。 これらのビットは OctaFlash では無視されます。	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
24:16	CTWMX1[8:0]	OctaRAM の単一連続読み出しで OM_CS0 および OM_CS1 が Low となる最大期間を示します。 PCLKA 単位で、CTWMX1 サイクル + 16 サイクルの期間を、t_{CSM} より短くします。例えば、PCLKA が 100 MHz で、t_{CSM} が 4.0 µs の場合、CTWMX1 が 0x180 です。 これらのビットは OctaFlash では無視されます。	R/W
31:25	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. t_{CSM} については、OctaRAM データシートを参照してください。

DCSMXR は、OctaRAM の単一連続書き込み／読み出しモードで OM_CS が Low になる最大期間を提供します。

36.2.24 DWSCTSR : デバイスメモリマップ書き込み単一連続変換サイズレジスタ

Base address: OSPI = 0x400A_6000

Offset address: 0x80

Bit position:	31					26										16					10										0
Bit field:	—	—	—	—	—	CTSN1[10:0]										—	—	—	—	—	CTSN0[10:0]										
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	CTSN0[10:0]	デバイス 0 の単一連続書き込みで変換するバイト数を示します。 これらのビットがすべて 0 に設定されている場合、アイドル期間が DWCSTR.CTWW0 で指定される期間を超えると、変換の長さは不定になり、単一連続書き込みが終了します。 PCLKA > OCTACLK/2 の場合に、CTSN0 ビットは 1～256 にする必要があります。	R/W
15:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
26:16	CTSN1[10:0]	デバイス 1 の単一連続書き込みで変換するバイト数を示します。 これらのビットがすべて 0 に設定されている場合、アイドル期間が DWCSTR.CTWW1 で指定される期間を超えると、変換の長さは不定になり、単一連続書き込みが終了します。 PCLKA > OCTACLK/2 の場合に、CTSN1 ビットは 1～256 にする必要があります。	R/W
31:27	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DWSCTSR は、単一連続書き込みの変換サイズをバイト単位で提供します。単一書き込み操作の数が DWSCTSR によって設定された値になると、単一連続書き込みは終了します。

36.3 動作説明

36.3.1 Octa シリアルペリフェラルインタフェースシステムの設定

図 36.2 に、OSPI と OctaFlash/OctaRAM 間の接続の例を示します。

OM_CS0 は OctaRAM デバイスに接続し、OM_CS1 は OctaFlash デバイスに接続する必要があります。

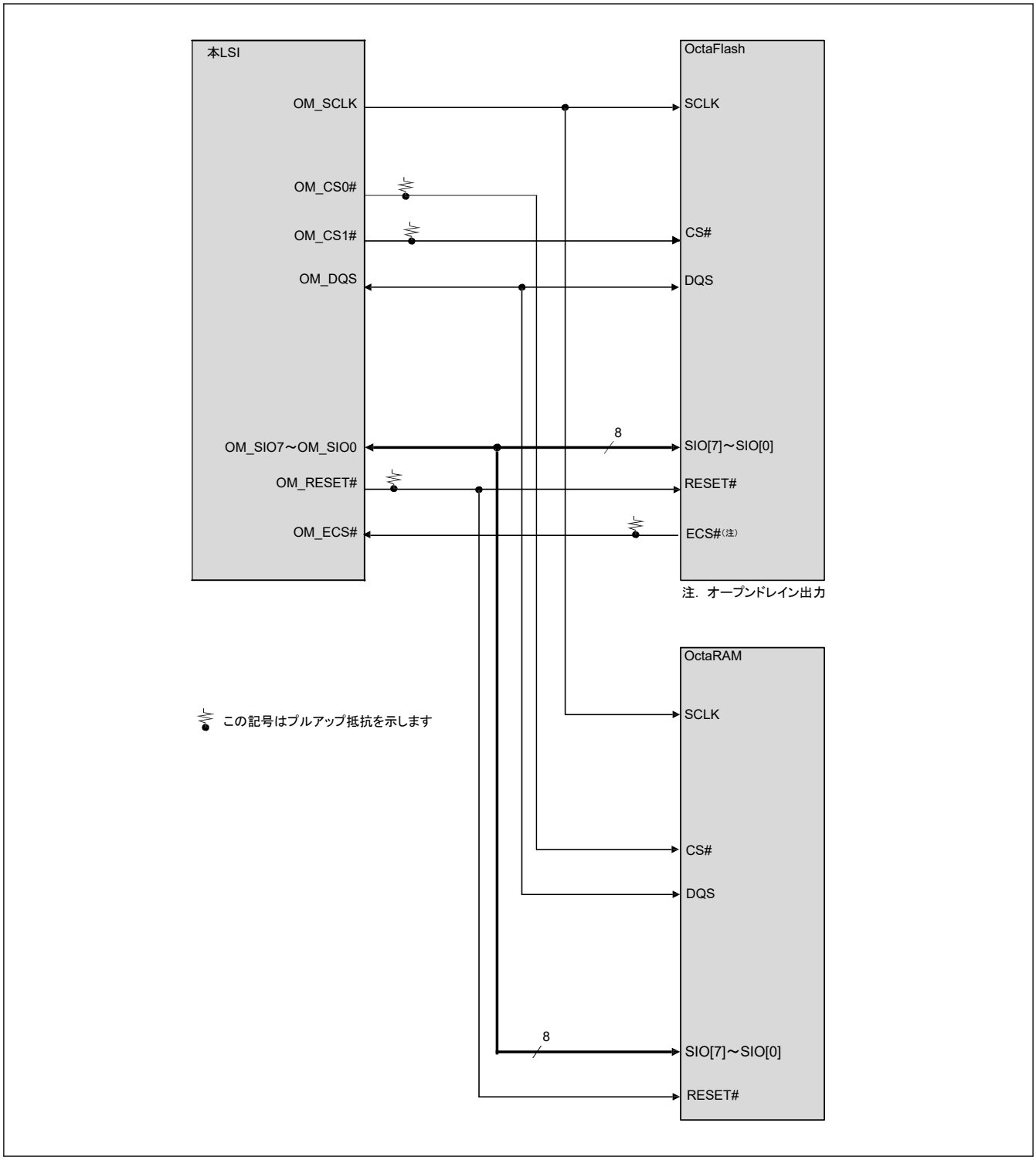


図 36.2　OSPI と OctaFlash および OctaRAM デバイスとの接続の例

36.3.2　アドレスマップ

メモリマップ読み出し／書き込みモードでは、OctaFlash は OctaFlash 空間（0x7000_0000～0x7FFF_FFFF）に割り当てられ、OctaRAM は OctaRAM 空間（0x6800_0000～0x687F_FFFF）に割り当てられます。

この LSI には 1 つの OctaFlash デバイスと 1 つの OctaRAM デバイスを接続でき、OctaFlash デバイスでは最大 256 MB に、OctaRAM デバイスでは最大 8 MB にアクセスできます。

	内部アドレス	最大アクセス可能領域
OctaFlash	0x7000_0000～ 0x7FFF_FFFF	最大 256 MB
OctaRAM	0x6800_0000～ 0x687F_FFFF	最大 8 MB

36.3.3 Octa メモリインタフェース

ここでは、Octa メモリインタフェースについて説明します。

36.3.3.1 書き込み動作

OSPI は、OM_CS0/OM_CS1、OM_SCLK、および OM_SIO7-OM_SIO0 を使用して、コマンドとアドレスを出力し、1 つまたは複数バイトのデータを書き込みます。

OctaRAM の書き込み動作時、データがメモリに書き込まれる前にレイテンシサイクルがあります。

図 36.3 から図 36.5 に、OctaFlash インタフェースでの書き込み動作の波形を、図 36.6 に、OctaRAM インタフェースでの書き込み動作の波形を示します。

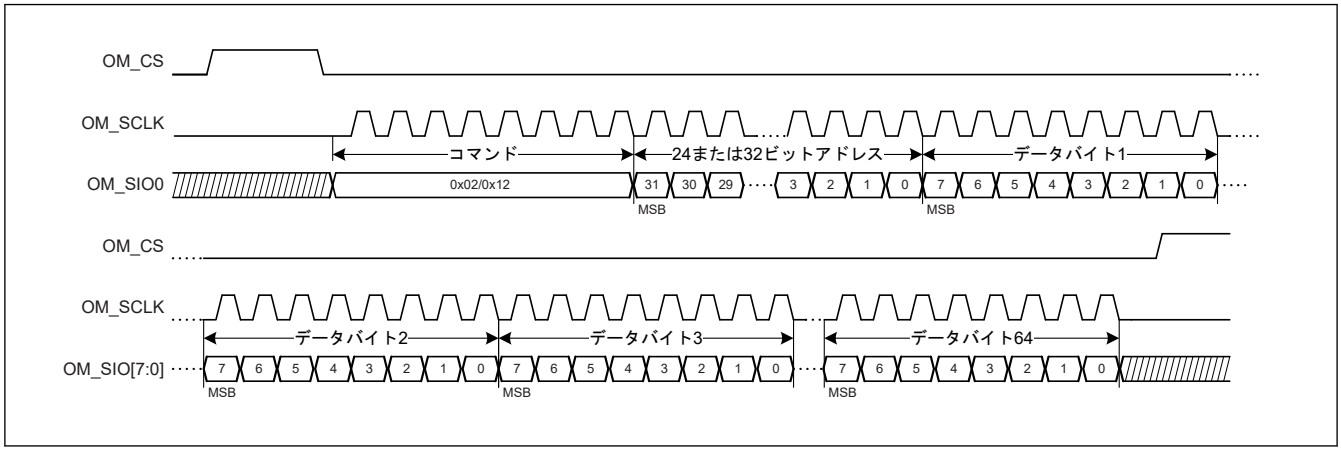


図 36.3 OctaFlash インタフェースでの書き込み動作の波形（SPI モード）

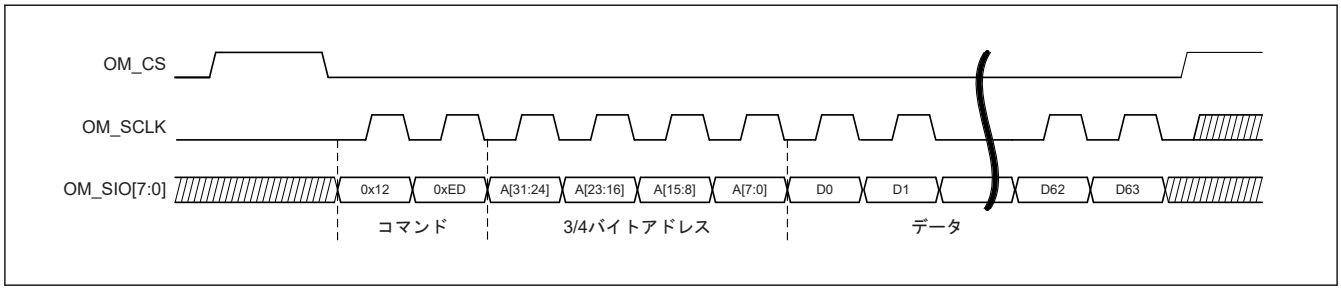


図 36.4 OctaFlash インタフェースでの書き込み動作の波形（SOPI モード）

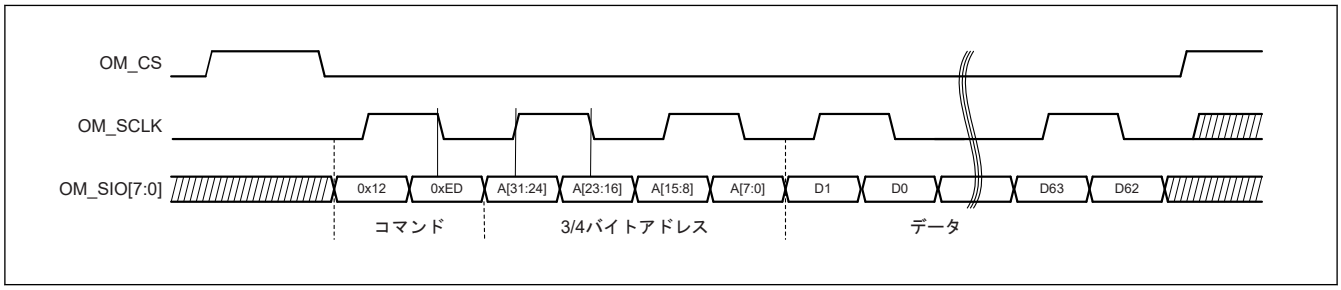


図 36.5 OctaFlash インタフェースでの書き込み動作の波形（DOPI モード）

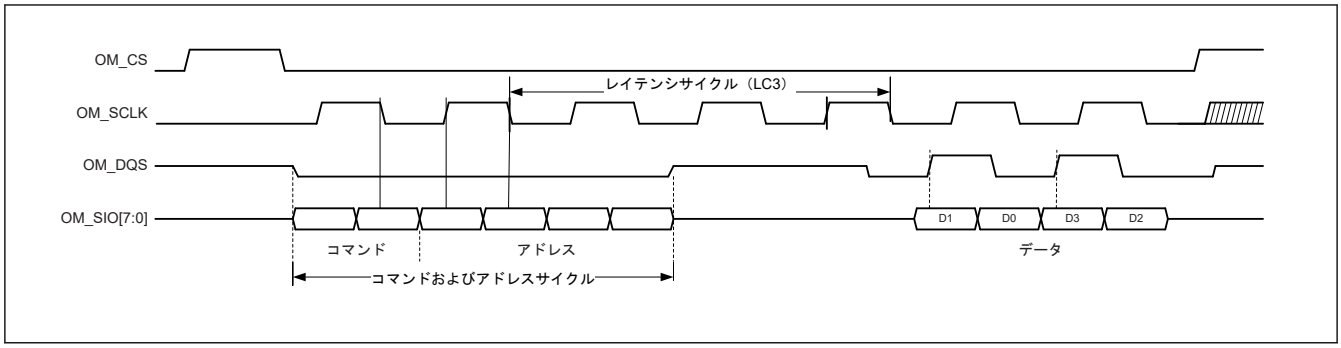


図 36.6　OctaRAM インタフェースでの書き込み動作の波形

36.3.3.2　読み出し動作

OSPI は、OM_CS0/OM_CS1、OM_SCLK、および OM_SIO7 - OM_SIO0 を使用して、コマンドとアドレスを出力し、1 つまたは複数バイトのデータを読み出します。

OctaRAM の読み出し動作時、データがメモリに読み出される前にレイテンシサイクルがあります。

レイテンシサイクルの数は、メモリデバイスの設定に従って、メモリマップダミー長設定レジスタ（MDLR）（「36.2.14. MDLR : メモリマップダミー長レジスタ」を参照）で指定する必要があります。

SOPI モードまたは DOPI モードでは、OM_DQS が使用されます。SOPI モードまたは DOPI モードにおいて、OctaFlash または OctaRAM の最初の読み出しの前に、自動キャリブレーションを実行する必要があります。

図 36.7 から図 36.9 に、OctaFlash インタフェースでの読み出し動作の波形を、図 36.10 に、OctaRAM インタフェースでの読み出し動作の波形を示します。

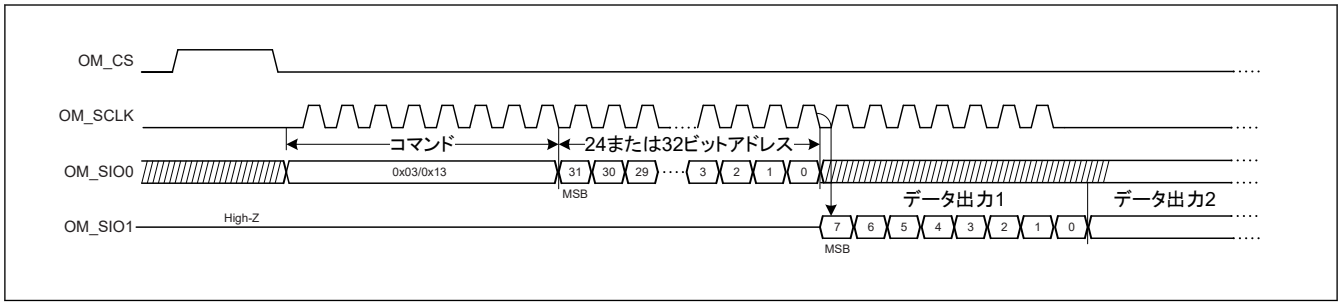


図 36.7　OctaFlash インタフェースでの読み出し動作の波形（SPI モード）

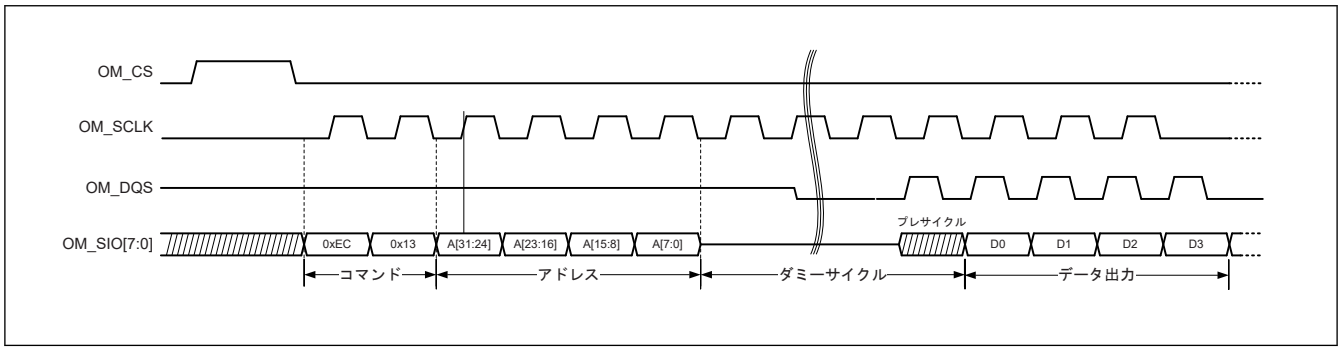


図 36.8　OctaFlash インタフェースでの読み出し動作の波形（プレサイクル許可および DQS 許可を使用した SOPI モード）

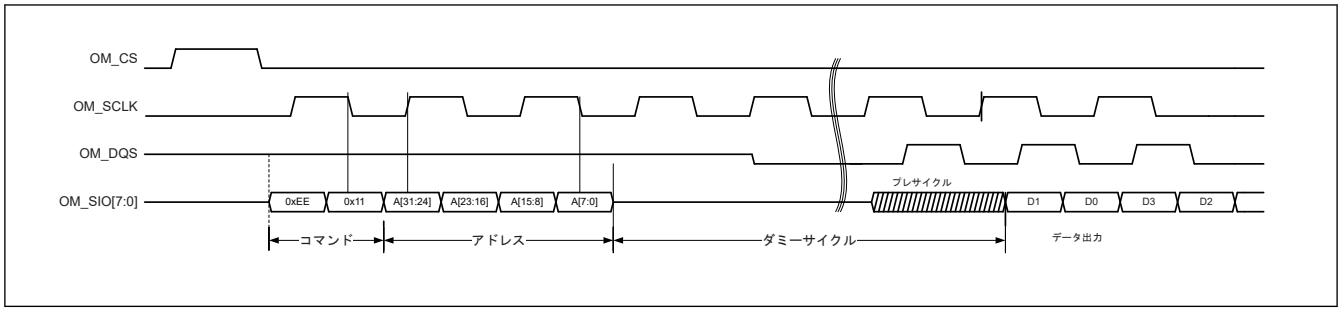


図 36.9　OctaFlash インタフェースでの読み出し動作の波形（プレサイクル許可を使用した DOPI モード）

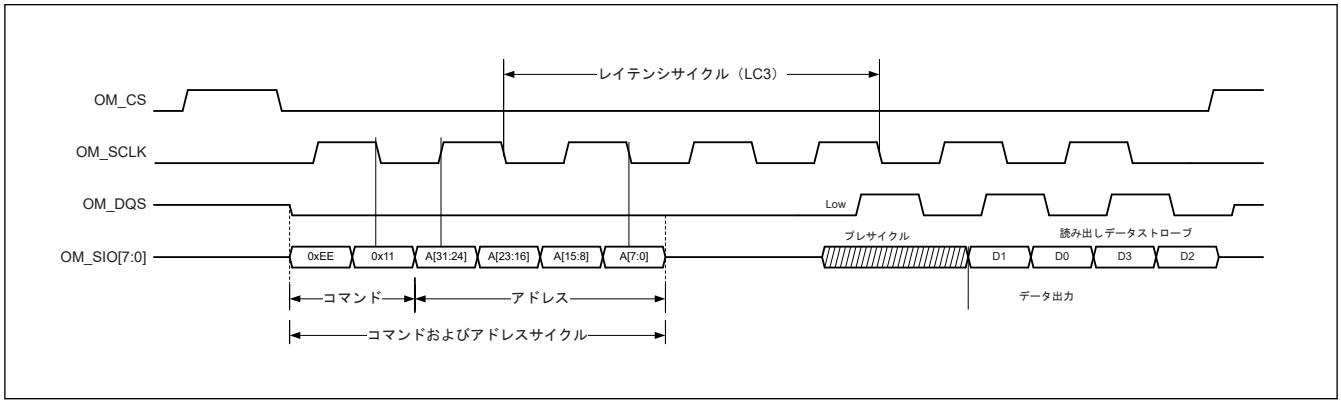


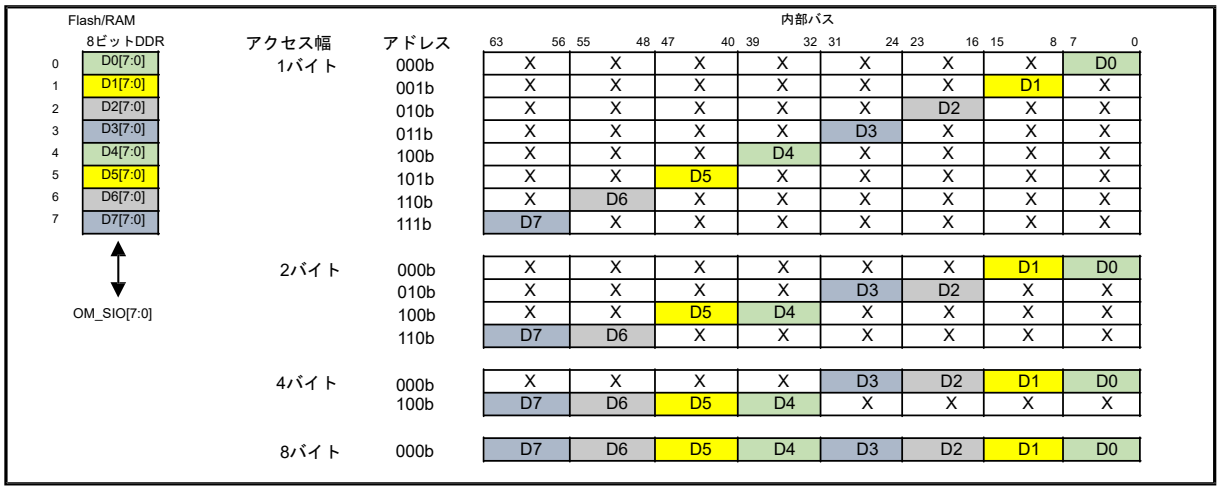
図 36.10　OctaRAM インタフェースでの読み出し動作の波形（プレサイクル許可を使用した DOPI モード）

36.3.4　OctaFlash および OctaRAM スペースのデータアラインメント

図 36.11 に、OctaFlash および OctaRAM スペースのメモリデータアラインメントを示します。

図 36.12 に、OctaFlash または OctaRAM の構成レジスタにアクセスするときのデータアラインメントを示します。

OctaFlash接続の場合（MRWCSR.MWO0 = 0、MRWCSR.MRO0 = 0）または
OctaRAM接続の場合（MRWCSR.MWO1 = 0、MRWCSR.MRO1 = 0）



OctaFlash接続の場合（MRWCSR.MWO0 = 1、MRWCSR.MRO0 = 1）または
OctaRAM接続の場合（MRWCSR.MWO1 = 1、MRWCSR.MRO1 = 1）

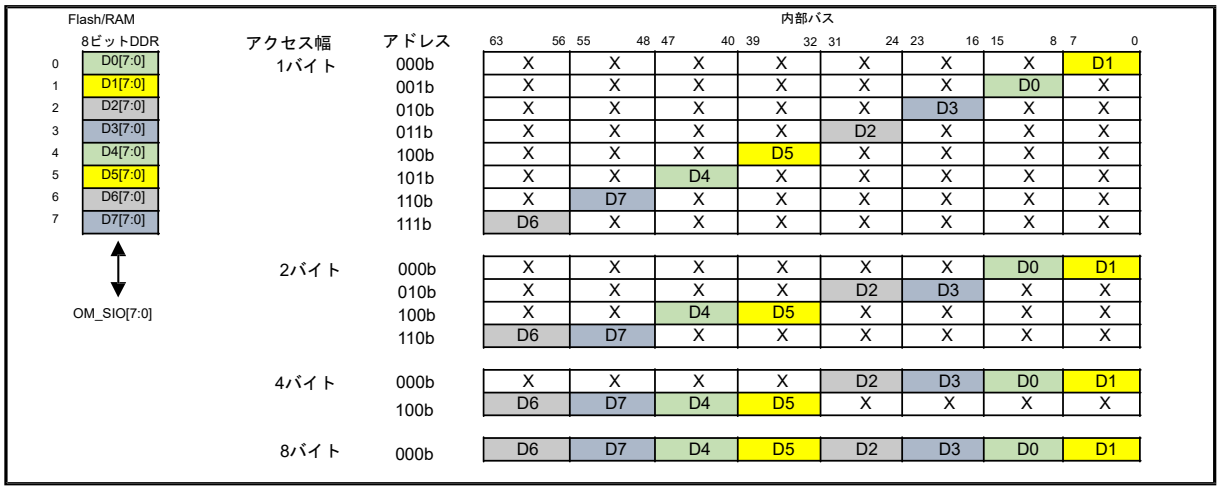


図 36.11　OctaFlash および OctaRAM スペースのメモリデータアラインメント

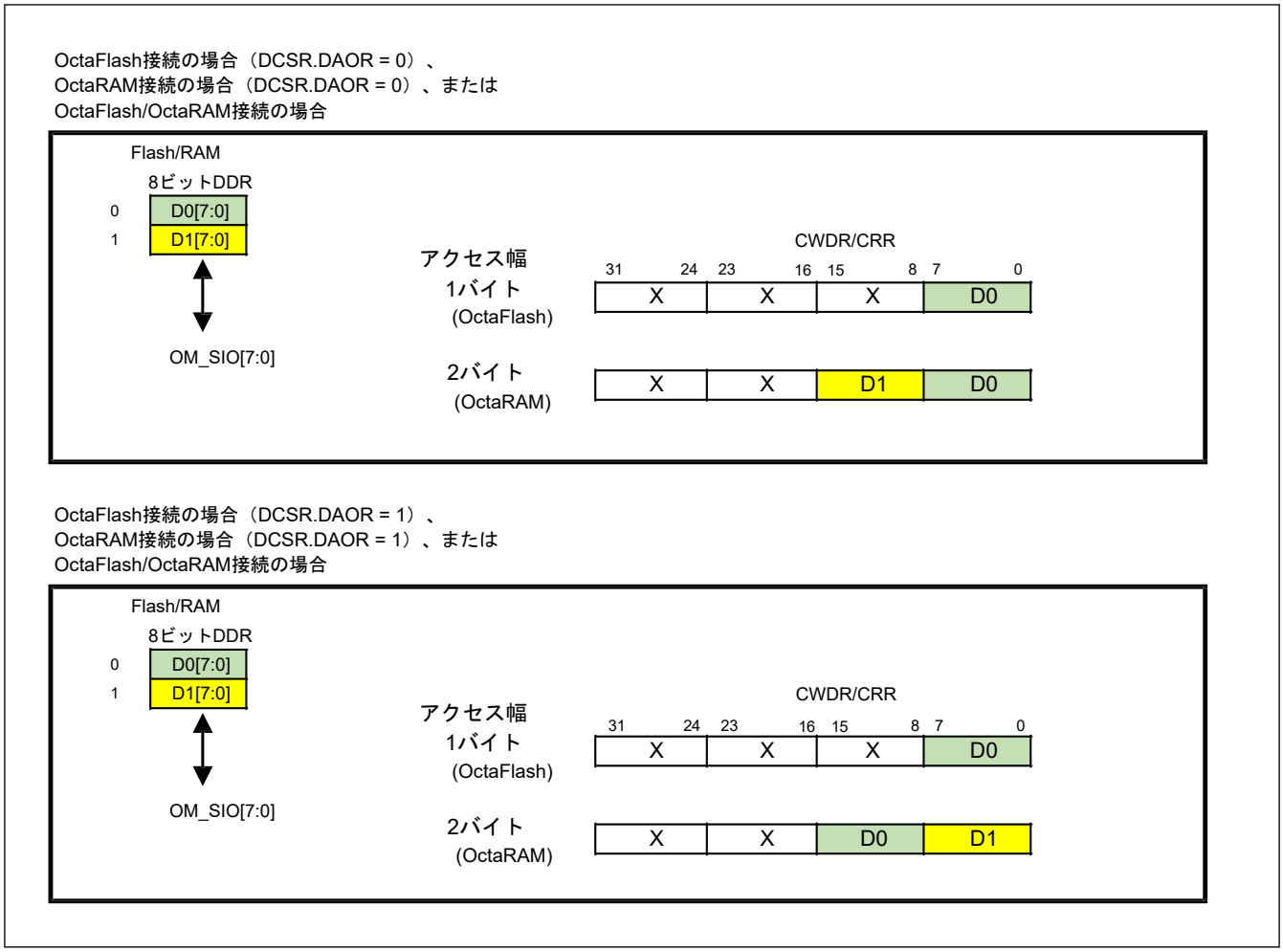


図 36.12　OctaFlash および OctaRAM スペースの構成レジスタデータアラインメント

36.3.5　OctaRAM のアドレスビットアライメント

DSR0.DV0TYP[1:0]ビットまたは DSR1.DV1TYP[1:0]ビットで RAM デバイスが選択されている場合、OSPI は内部バスのアドレスビットアライメントを OctaRAM のアドレスビットアライメントに変換し、変換されたアドレスビットを OM_SIO[7:0]から出力します。表 36.6 に OctaRAM のアドレスビットアライメントを示します。

表 36.6　OctaRAM のアドレスビットアライメント

クロック	1st クロック	2nd クロック		3rd クロック	
機能	コマンド	ロウアドレス		カラムアドレス	
OM_SIO[7]	コマンドコード	予約	AINT[17]	AINT[9]	予約
OM_SIO[6]		予約	AINT[16]	AINT[8]	予約
OM_SIO[5]		AINT[23]	AINT[15]	AINT[7]	予約
OM_SIO[4]		AINT[22]	AINT[14]	AINT[6]	予約
OM_SIO[3]		AINT[21]	AINT[13]	AINT[5]	AINT[3]
OM_SIO[2]		AINT[20]	AINT[12]	AINT[4]	AINT[2]
OM_SIO[1]		AINT[19]	AINT[11]	予約	AINT[1]
OM_SIO[0]		AINT[18]	AINT[10]	予約	AINT[0]

注.　AINT[n] (n = 0～23) は内部バスのアドレスビットです。
注.　Xccela PSRAM に準拠したデバイスなどのオフセット無し（リニア）アドレスマッピングの RAM デバイスは互換性がありません。

36.3.6　バイトマスク

ここでは、バイトマスク機能について説明します。この機能は OctaRAM デバイスでのみ使用できます。OSPI は、書き込み動作中に OM_DQS 信号を書き込みデータマスク信号として出力します。書き込みデータは、OM_DQS 信号を High に駆動することでマスクされます。図 36.13 に、バイトマスク機能を許可した場合の書き込み動作の波形を示します。

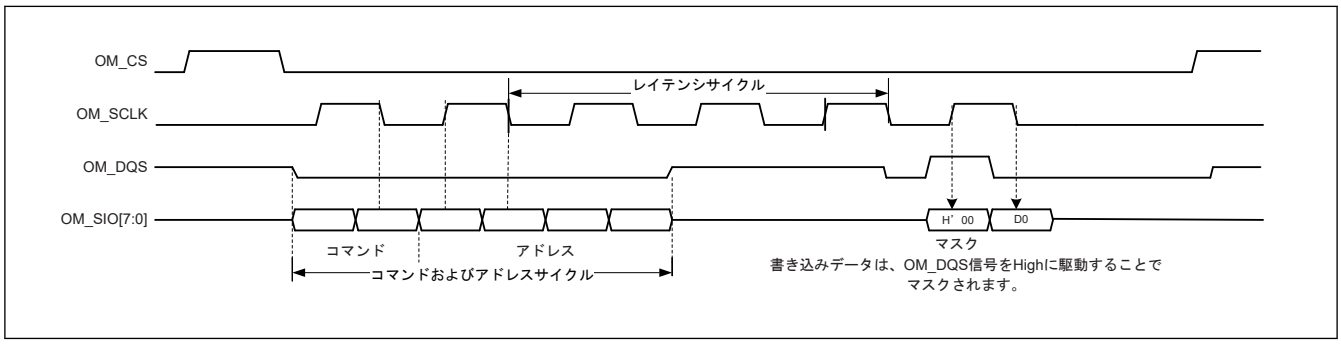


図 36.13　バイトマスクを許可した場合の書き込み動作の波形

36.3.7　動作フロー

ここでは、さまざまな用途に応じた OSPI 動作のフローを説明します。

以下に示すのはサンプル設定のみです。対象のメモリデバイスの仕様に応じて適切なコマンドとデータを指定する必要があります。

サンプル設定では、以下の環境を想定しています。

1. メモリ接続：OM_CS0（デバイス 0）を OctaRAM に、OM_CS1（デバイス 1）を OctaFlash に接続
2. OM_SCLK（Octa メモリクロック）周波数：100 MHz

36.3.7.1　初期設定

表 36.7 に、OSPI レジスタの初期設定の例を示します。

表 36.7　OSPI レジスタの初期設定の例 (1/2)

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DSR0	0x40800000	4	デバイス 0 のタイプとサイズを指定します。 デバイス 0 は 64 M ビットの OctaRAM に接続します。
2	書き込み	DSR1	0x08000000	4	デバイス 1 のタイプとサイズを指定します。 デバイス 1 は 1 G ビットの OctaFlash に接続します。
3	書き込み	MDTR	0x0640A440	4	メモリアクセスのタイミングを調整します。
4	書き込み	DRCSTR	0x69206920	4	各デバイスの読み出しタイミングを指定します。
5	書き込み	DWCSTR	0x41204120	4	各デバイスの書き込みタイミングを指定します。
6	書き込み	DCSTR	0x00006A00	4	チップセレクト信号のタイミングを指定します。
7	書き込み	CDSR	0x80000002	4	コントローラ機能を設定します。 1. 自動キャリブレーション禁止 2. メモリプレサイクル禁止 3. 転送タイプは、OctaFlash（デバイス 1）では SPI モード、OctaRAM（デバイス 0）では DOPI モードを設定
8	書き込み	MDLR	0x000E0505	4	ダミー長を設定します。
9	書き込み	MRWCR0	0x2000A000	4	デバイス 0 の読み出しおよび書き込みコマンドを指定します。 書き込みコマンド：OctaRAM の WRCONT 読み出しコマンド：OctaRAM の RDCONT
10	書き込み	MRWCR1	0x12EDEE11	4	デバイス 1 の読み出しおよび書き込みコマンドを指定します。 書き込みコマンド：OctaFlash の PP 読み出しコマンド：OctaFlash の 8DTRD

表 36.7 OSPI レジスタの初期設定の例 (2/2)

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
11	書き込み	MRWCSR	0x54545454	4	メモリマップ読み出しおよび書き込みを設定します。 1. コマンド長（バイト）を指定 2. アドレス長（バイト）を指定 3. 書き込みバイトの順序を指定

36.3.7.2 基本動作設定

ここでは、OctaFlash および OctaRAM の基本動作について説明します。

以下に示すのはサンプル設定のみです。対象のメモリデバイスの仕様に従って適切なコマンドとデータを指定する必要があります。

(1) OctaFlash の動作設定

表 36.8 1. 書き込み許可設定

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00000006	4	0x000006F9	4	—
2	書き込み	DCSR	0x00180000	4	0x00280000	4	—
3	書き込み	CWNDR	任意の値	4	任意の値	4	—

表 36.9 2.読み出しステータスレジスタ

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00000005	4	0x000005FA	4	—
2	書き込み	DAR	—	—	0x00000000	4	—
3	書き込み	DCSR	0x00180001	4	0x0C280401	4	—
4	読み出し	CRR	0x000000xx	4	0x000000xx	1	上位 24 ビットはすべて 0 に設定し、読み出しデータは下位 8 ビットに格納します。

表 36.10 3.読み出し構成レジスタ

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00000015	4	0x000015EA	4	—
2	書き込み	DAR	—	—	0x00000001	4	—
3	書き込み	DCSR	0x00180001	4	0x0C280401	4	—
4	読み出し	CRR	0x000000xx	1	0x000000xx	1	上位 24 ビットはすべて 0 に設定し、読み出しデータは下位 8 ビットに格納します。

表 36.11 4.書き込み構成レジスタ

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	—	—	0x000001FE	4	—
2	書き込み	DAR	—	—	0x00000001	4	—
3	書き込み	DCSR	—	—	0x04280001	4	—
4	書き込み	CWDR	—	—	0x000000xx	1	上位 24 ビットはすべて 0 に設定し、書き込みデータは下位 8 ビットに格納します。

注. 書き込み設定レジスタを変更する前に、書き込み許可命令を実行する必要があります。tW 後に書き込み設定レジスタが設定されます（tW は書き込みステータス／設定レジスタのサイクル時間です。OctaFlash データシートを参照してください）。

表 36.12 5.読み出し構成レジスタ 2

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00000071	4	0x0000718E	4	—
2	書き込み	DAR	アドレス	4	アドレス	4	—
3	書き込み	DCSR	0x04180001	4	0x0C280401	4	—
4	読み出し	CRR	0x000000xx	1	0x000000xx	1	上位 24 ビットはすべて 0 に設定し、読み出しデータは下位 8 ビットに格納します。

表 36.13 6.書き込み構成レジスタ 2

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00000072	4	0x0000728D	4	—
2	書き込み	DAR	アドレス	4	アドレス	4	—
3	書き込み	DCSR	0x04180001	4	0x04280001	4	—
4	書き込み	CWDR	0x000000xx	1	0x000000xx	1	上位 24 ビットはすべて 0 に設定し、書き込みデータは下位 8 ビットに格納します。

注. 書き込み構成レジスタ 2 を変更する前に、書き込み許可命令を実行する必要があります。

表 36.14 7.セクタの消去 (1/2)

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00000021	4	0x000021DE	4	—
2	書き込み	DAR	消去するアドレス	4	消去するアドレス	4	—
3	書き込み	DCSR	0x04180000	4	0x04280000	4	—

表 36.14 7.セクタの消去 (2/2)

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
4	書き込み	CWNDR	任意の値	4	任意の値	4	—

注. 消去手順の詳細は、「36.3.7.5. OctaFlash 設定のプログラム／消去」を参照してください。

(2) OctaRAM 動作設定

表 36.15 1.読み出し構成レジスタ

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x0000C000	4	—
2	書き込み	DAR	0x00040000	4	—
3	書き込み	DCSR	0x04A00502	4	—
4	読み出し	CRR	0x0000xxxx	2	上位 16 ビットはすべて 0 に設定し、読み出しデータは下位 16 ビットに格納します。

表 36.16 2.書き込み構成レジスタ

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00004000	4	—
2	書き込み	DAR	0x00040000	4	—
3	書き込み	DCSR	0x04A00002	4	—
4	書き込み	CWDR	0x0000xxxx	2	上位 16 ビットはすべて 0 に設定し、書き込みデータは下位 16 ビットに格納します。

36.3.7.3 設定変更

OctaFlash/RAM がデフォルト以外の条件で動作している場合、OctaFlash/RAM およびメモリコントローラの構成レジスタは、初期設定後に変更する必要があります。

(1) 転送モードの設定

OctaFlash で転送モードが DOPI、SOPI、または SPI モードのいずれかを使用する場合、OctaFlash およびメモリコントローラの構成レジスタの設定を変更する必要があります。転送タイプの設定方法については、OctaFlash のデータシートを参照してください。例として、OctaFlash で転送タイプを変更する手順を表 36.17 に示します。転送タイプを現在のタイプから変更する場合、WREN（書き込み許可）命令を発行し、続いて WRCR2 命令を発行して OctaFlash の構成レジスタ 2 の値を変更し、転送モードを変更してください。

表 36.17 OctaFlash 転送モード設定の例 (1/2)

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
書き込み許可（WREN）							
1	書き込み	DCR	0x00000006	4	0x000006F9	4	—
2	書き込み	DCSR	0x00180000	4	0x00280000	4	—

表 36.17　OctaFlash 転送モード設定の例 (2/2)

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
3	書き込み	CWNDR	任意の値	4	任意の値	4	—
書き込み構成レジスタ 2（WRCR2）							
4	書き込み	DCR	0x00000072	4	0x0000728D	4	—
5	書き込み	DAR	0x00000000	4	0x00000000	4	—
6	書き込み	DCSR	0x04180001	4	0x04280001	4	—
7	書き込み	CWDR	0x00000001	1	0x00000001	1	SOPI モードの場合
7	書き込み	CWDR	0x00000002	1	0x00000002	1	DOPI モードの場合

表 36.18 に DOPI モード、表 36.19 に SOPI モード、表 36.20 に SPI モードでのメモリコントローラの構成レジスタ設定を示します。

表 36.18　転送モード設定の例（DOPI モード）

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	CDSR	0x80001C0A	4	コントローラ機能の設定 自動キャリブレーション許可 メモリプレサイクル禁止 OctaFlash の転送タイプおよび OctaRAM が DOPI モードを設定
2	書き込み	MRWCR1	0x12EDEE11	4	OctaFlash の読み出しおよび書き込みコマンドの指定 書き込みコマンド：OctaFlash の PP 読み出しコマンド：OctaFlash の 8DTRD

表 36.19　転送モード設定の例（SOPI モード）

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	CDSR	0x80001C06	4	コントローラ機能の設定 自動キャリブレーション許可 メモリプレサイクル禁止 OctaFlash の転送タイプが SOPI モードを設定し、OctaRAM が DOPI モードを設定
2	書き込み	MRWCR1	0x12EDEC13	4	OctaFlash の読み出しおよび書き込みコマンドの指定 書き込みコマンド：OctaFlash の PP 読み出しコマンド：OctaFlash の 8READ

表 36.20　転送モード設定の例（SPI モード）

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	CDSR	0x80000004	4	コントローラ機能の設定 自動キャリブレーションを禁止 メモリプレサイクル禁止 OctaFlash の転送タイプが SPI モードを設定し、OctaRAM が DOPI モードを設定
2	書き込み	MRWCR1	0x00120013	4	OctaFlash の読み出しおよび書き込みコマンドの指定 書き込みコマンド：OctaFlash の PP 読み出しコマンド：OctaFlash の 8READ

注.　OctaFlash はデバイス 1 を接続し、OctaRAM はデバイス 0 を接続。

(2) プレサイクルの許可を設定

OctaFlash/RAM でプレサイクルが許可されている場合、OctaFlash/RAM およびメモリコントローラの構成レジスタの設定を変更する必要があります。プレサイクルの許可方法については、OctaFlash/RAM のデータシートを参照してください。例として、OctaFlash でプレサイクルを許可する手順を表 36.21 に示します。OctaFlash でプレサイクルを許可する場合、WREN（書き込み許可）命令を発行し、続いて WRCR2 命令を発行して OctaFlash の構成レジスタ 2 の値を変更してください。例として、OctaRAM でプレサイクルを許可する手順を表 36.22 に示します。OctaRAM でプレサイクルを許可する場合、OctaRAM に構成レジスタを書き込みます。

表 36.21 OctaFlash でプレサイクルを設定する例

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
書き込み許可（WREN）							
1	書き込み	DCR	0x00000006	4	0x000006F9	4	—
2	書き込み	DCSR	0x00180000	4	0x00280000	4	—
3	書き込み	CWNDR	任意の値	4	任意の値	4	—
書き込み構成レジスタ 2（WRCR2）							
4	書き込み	DCR	0x00000072	4	0x0000728D	4	—
5	書き込み	DAR	0x00000200	4	0x00000200	4	—
6	書き込み	DCSR	0x04180001	4	0x04280001	4	—
7	書き込み	CWDR	0x00000001	1	0x00000001	1	—

表 36.22 OctaRAM でプレサイクルを設定する例

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00004000	4	—
2	書き込み	DAR	0x00040000	4	—
3	書き込み	DCSR	0x04A00002	4	—
4	書き込み	CWDR	0x0000F152	2	プレサイクル許可 レイテンシカウンタは 8 クロック（デフォルト）

表 36.23 に DOPI モード、表 36.24 に SOPI モードでのメモリコントローラの構成レジスタを示します。

表 36.23 OctaFlash が DOPI モードのときにプレサイクルを設定する例

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	CDSR	0x80001C3A	4	コントローラ機能を設定 自動キャリブレーション許可 メモリプレサイクル許可 OctaFlash の転送タイプおよび OctaRAM が DOPI モードを設定

表 36.24 OctaFlash が SOPI モードのときにプレサイクルを設定する例

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	CDSR	0x80001C36	4	コントローラ機能を設定 自動キャリブレーション許可 メモリプレサイクル許可 OctaFlash の転送タイプが SOPI モードを設定し、OctaRAM が DOPI モードを設定

(3) ダミーサイクルの数の設定

100MHz で動作する場合、OctaFlash/RAM のダミーサイクルを変更する必要があります。OctaFlash/RAM のデータシートに従って、OctaFlash のダミーサイクルを 10、OctaRAM のダミーサイクル（レイテンシカウンタ）を 4

にします。例として、OctaFlash でプレサイクルを変更する手順を表 36.25 に示します。ダミーサイクルを変更する場合、WREN（書き込み許可）命令を発行し、続いて WRCR2 命令を発行して OctaFlash のダミーサイクルを変更してください。例として、OctaRAM でプレサイクルを変更する手順を表 36.26 に示します。レイテンシカウンタを変更する場合、OctaRAM に構成レジスタを書き込みます。表 36.27 に、メモリコントローラの構成レジスタを示します。

表 36.25　OctaFlash でダミーサイクルを変更する例

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
書き込み許可（WREN）							
1	書き込み	DCR	0x00000006	4	0x000006F9	4	—
2	書き込み	DCSR	0x00180000	4	0x00280000	4	—
3	書き込み	CWNDR	任意の値	4	任意の値	4	—
書き込み構成レジスタ 2（WRCR2）							
4	書き込み	DCR	0x00000072	4	0x0000728D	4	—
5	書き込み	DAR	0x00000300	4	0x00000300	4	—
6	書き込み	DCSR	0x04180001	4	0x04280001	4	—
7	書き込み	CWDR	0x00000005	1	0x00000005	1	—

表 36.26　OctaRAM でレイテンシカウンタを変更する例

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	DCR	0x00004000	4	—
2	書き込み	DAR	0x00040000	4	—
3	書き込み	DCSR	0x04A00002	4	—
4	書き込み	CWDR	0x0000F112	2	プレサイクル許可 レイテンシカウンタは 4 クロック

表 36.27　ダミーサイクル設定の例

手順	読み出し／書き込み	アドレス（レジスタ）	データ	データ長（バイト）	説明
1	書き込み	MDLR	0x000A0404	4	ダミー長の設定 OctaFlash のダミーサイクルは読み出し時に 10 OctaRAM のダミーサイクルは書き込み／読み出し時に 4

(4)　プリアンブルモードの許可を設定

OctaFlash のプリアンブルを使用する場合、OctaFlash およびメモリコントローラの構成レジスタの設定を変更する必要があります。プリアンブルの許可方法については、OctaFlash のデータシートを参照してください。例として、OctaFlash でプリアンブルモードを設定する手順を表 36.28 に示します。プリアンブルモードを設定する場合、WREN（書き込み許可）命令を発行し、続いて WRCR 命令を発行してください。このビット（WIP）が 0 に設定されるまで、OctaFlash のステータスレジスタのビット 0（WIP）をチェックアウトする必要があります。

表 36.28　OctaFlash でプリアンブルモードを設定する例 (1/2)

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
書き込み許可（WREN）							
1	書き込み	DCR	0x00000006	4	0x000006F9	4	—
2	書き込み	DCSR	0x00180000	4	0x00280000	4	—
3	書き込み	CWNDR	任意の値	4	任意の値	4	—

表 36.28 OctaFlash でプリアンブルモードを設定する例 (2/2)

手順	読み出し／書き込み	レジスタ	SPI モードデータ	データ長（バイト）	OPI モードデータ	データ長（バイト）	説明
書き込み構成レジスタ（WRCR）							
4	書き込み	DCR	—	—	0x000001FE	4	—
5	書き込み	DAR	—	—	0x00000001	4	—
6	書き込み	DCSR	—	—	0x04200001	4	—
7	書き込み	CWDR	—	—	0x00000017	1	—
読み出しステータスレジスタ（RDSR）							
8	書き込み	DCR	0x00000005	4	0x000005FA	4	—
9	書き込み	DAR	—	—	0x00000000	4	—
10	書き込み	DCSR	0x00180001	4	0x0C280401	4	—
11	読み出し	CRR	0x000000xx	4	0x000000xx	4	ステータスレジスタから読み出すデータのビット 0 (WIP) が 0 になるまで、ステータスレジスタの読み出しを繰り返す必要があります。

36.3.7.4 自動校正設定

電圧と温度の変動による誤ったデータ取得を防止するため、OSPI には自動校正機能を備えています。

自動校正を有効にした場合、動作は以下のように進行します。

ACTR に指定された時間が一旦経過すると、オクタメモリコントローラは OM_DQS に対する遅延時間を変化させ、プリアンブルパターンが ACAR0 または ACAR1 で指定されたアドレスから正しく読み出せるかどうかを確認します。

プリアンブルパターンは、自動校正ごとに 48 回読み出されます。

コントローラは、この読み出しのシーケンスで最も最適なラッチのタイミングを探索し、その結果により MDTR レジスタの DV0DEL ビットと DV1DEL ビットを更新します。この動作は、自動校正のタイマをリスタートします。

CPU または他のバスマスタによる OctaFlash メモリまたは OctaRAM 領域へのアクセスは、自動校正のためのプリアンブルデータの読み出しが完了するまで保留されることに注意してください。

以下のプリアンブルパターンを、ACAR0 と ACAR1 の設定アドレスに格納してください。

- DOPI モード（MRWCSR.MWOn = 0 (n = 0, 1) の場合）： 0x00F708F7_FF0000F7_0800FF00_FFFF0000
- DOPI モード（MRWCSR.MWOn = 1 (n = 0, 1) の場合）：0xF700F708_00FFF700_000800FF_FFFF0000
- SOPI モード：0xF7F700F7_0000FF00

図 36.14 に、OctaFlash および OctaRAM デバイスの自動校正設定フローを示します。

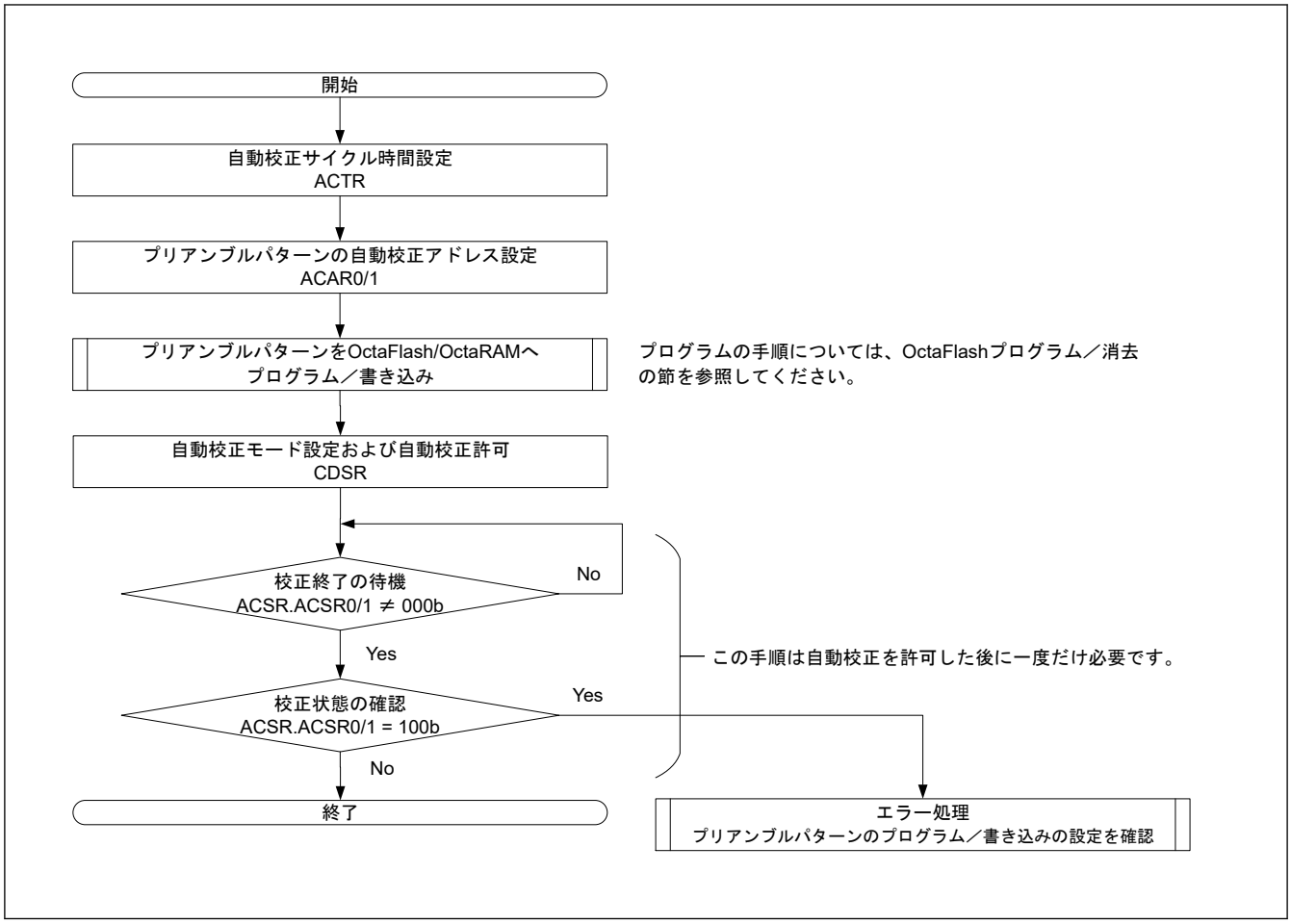
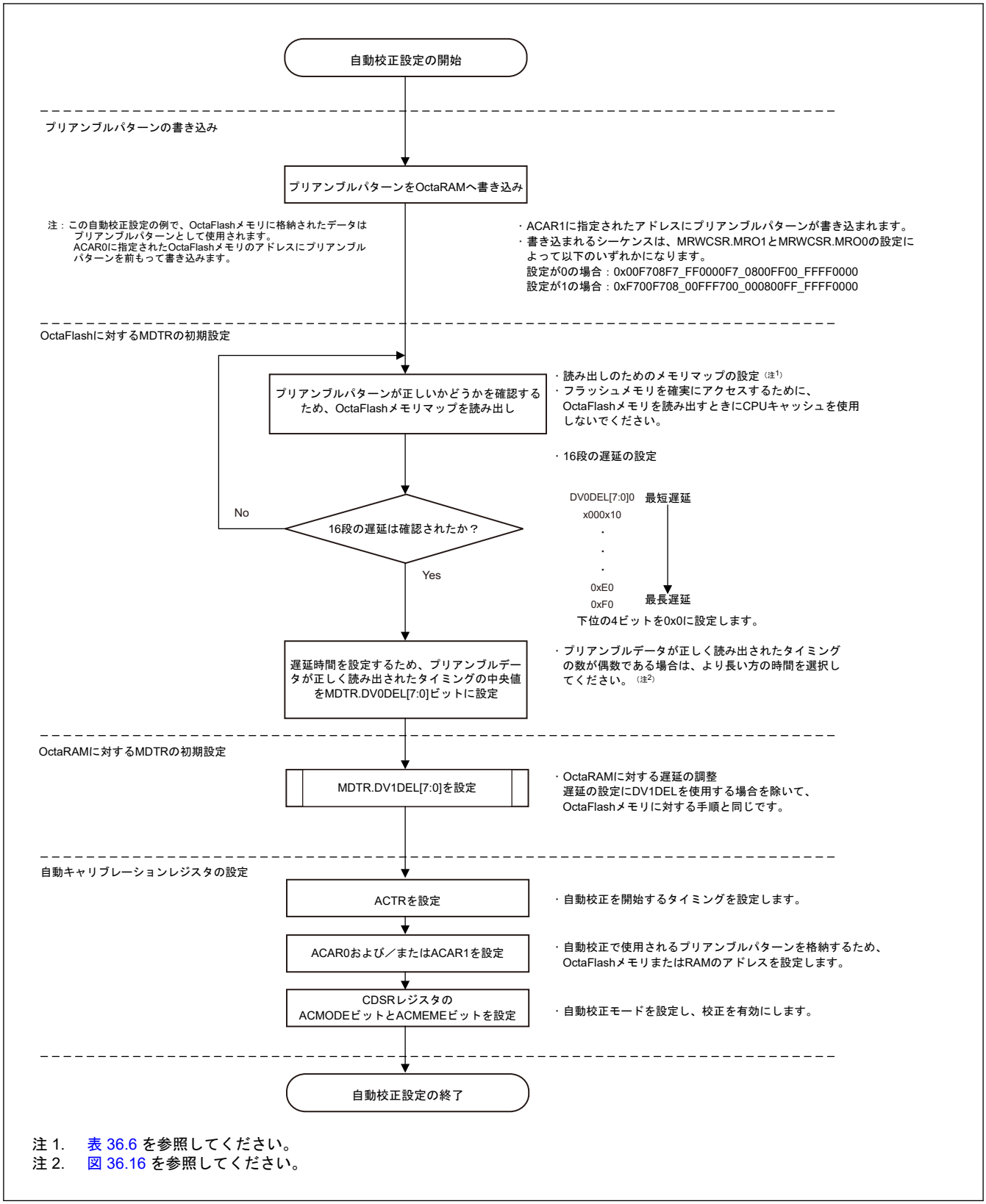


図 36.14　自動校正設定フロー

詳細については、「36.3.7.2. 基本動作設定」を参照してください。

図 36.15 に、OctaFlash の手動校正フローを用いた自動校正設定を示します。



注 1.　表 36.6 を参照してください。
注 2.　図 36.16 を参照してください。

図 36.15　　手動校正フローを用いた自動校正設定

図 36.16 に MDTR レジスタの DV0DEL ビットと DV1DEL ビットの初期設定の例を示します。

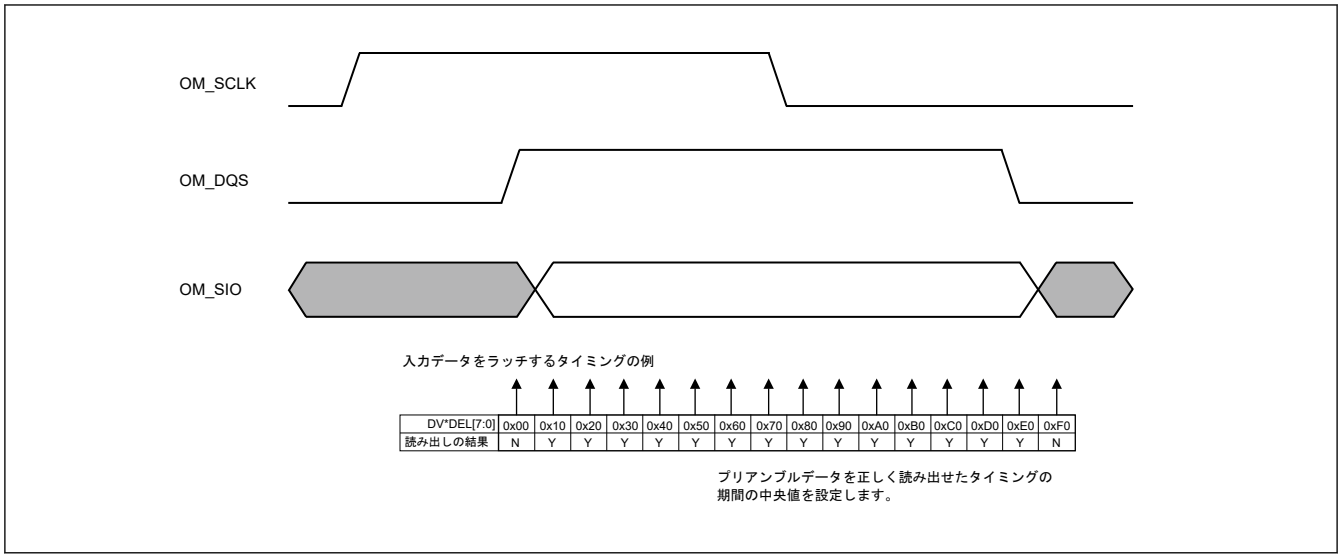
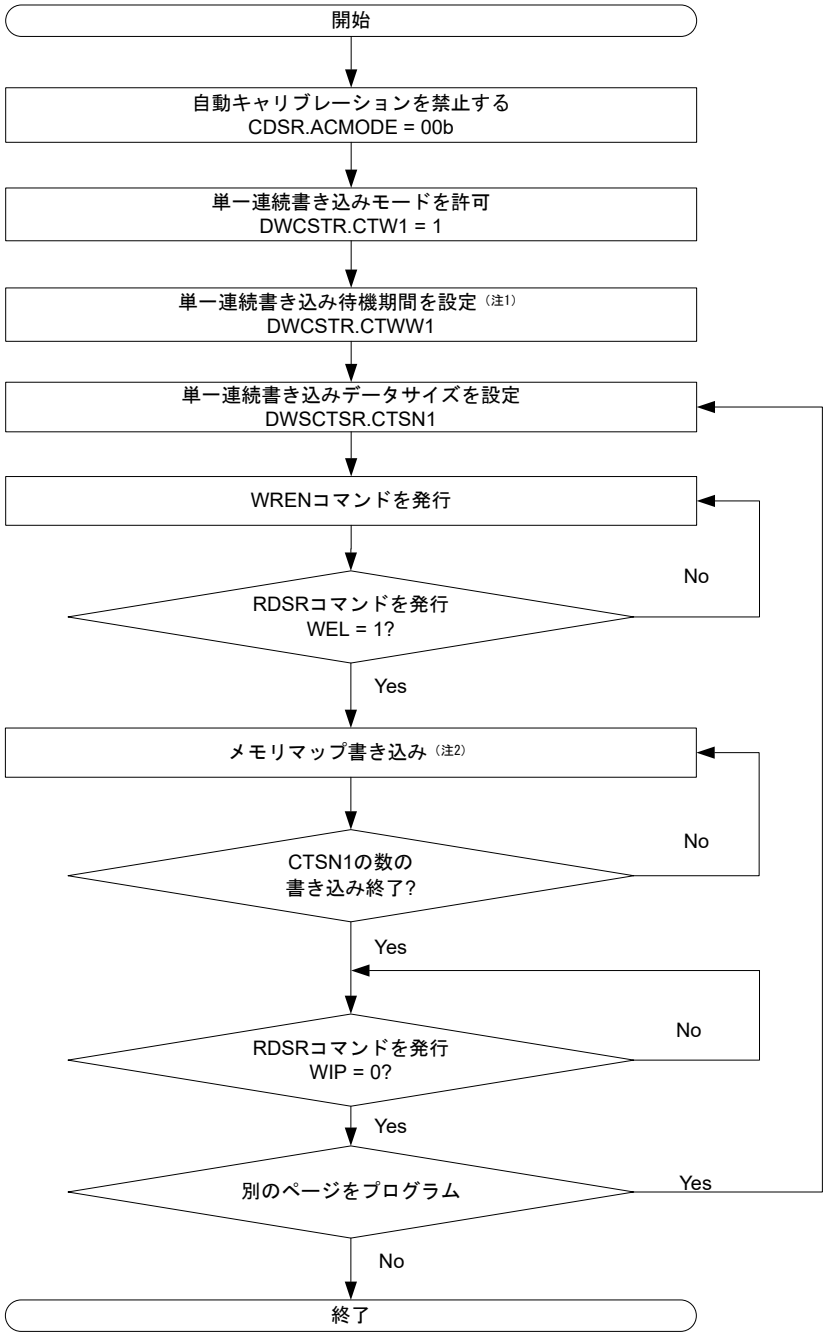


図 36.16 MDTR レジスタの DV0DEL ビットと DV1DEL ビットの初期設定の例

36.3.7.5 OctaFlash 設定のプログラム／消去

図 36.17 と図 36.18 に、OctaFlash のプログラム（書き込み）および消去の手順を示します。OctaFlash の部分プログラムまたは二重プログラムには制限があるため、OctaFlash の使用状況に応じて適切なサイズでプログラムする必要があります。詳細については、OctaFlash データシートを参照してください。1 つの CS アサート期間のプログラムサイズは、単一連続書き込みモードを許可することで指定できます。



注 1. CTSN1 ビットで定義された 1 つのプログラムサイズを確保するのに十分な期間を設定します。
注 2. 1 ページのプログラムでの書き込みアクセスサイズ 8/16/32 ビットを変更しないでください。

図 36.17 OctaFlash プログラムの手順

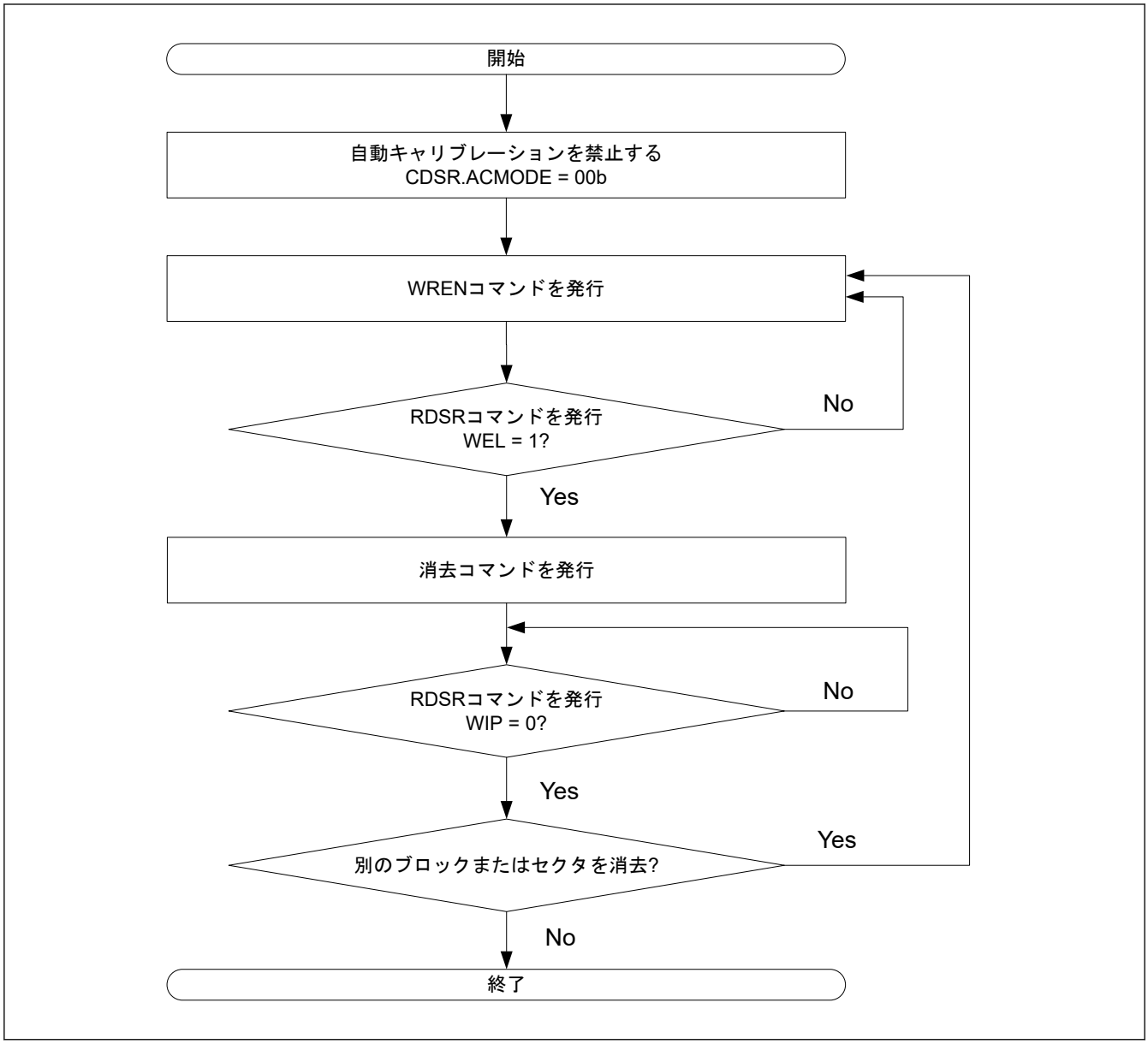


図 36.18 OctaFlash 消去の手順

36.4 SOPI/DOPI モード、遅延ライン調整、OM_DQS 自動キャリブレーション

36.4.1 SOPI/DOPI モードと OM_DQS

SOPI/DOPI モードの特性によっては、コントローラは OM_DQS クロックの立ち上がりエッジや立ち下がりエッジのデータをラッチできません。十分なセットアップ時間やホールド時間のマージンでデータをキャプチャするために、遅延 OM_DQS が必要です。

図 36.19 に、遅延 OM_DQS（OM_DQS ストローブ）がデータをラッチするのに適切なラッチ位置を持っていることを示しています。

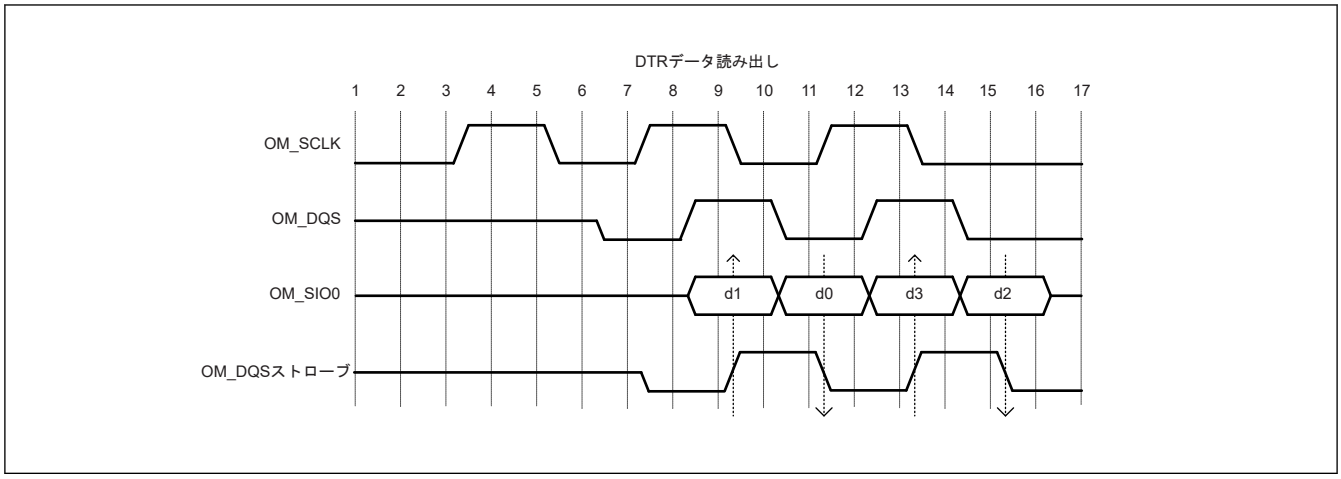


図 36.19　遅延 OM_DQS クロックを使用したデータのラッチ

36.5　単一連続書き込み／読み出しモード

単一連続書き込み／読み出しは、インクリメントアドレスを使用した単一アクセスのパフォーマンスを最適化するモードです。アドレスが連続している場合、OSPI は OM_CS0/1 を Low に維持することにより、メモリデバイスへのコマンド、アドレス、およびダミーサイクルの再送信をスキップします。

シングル連続モードがパフォーマンスを効率的に最適化するか否かは、マスタに依存します。マスタがシングルアクセス（バーストではない）をインクリメントアドレスで発行する場合、シングル連続モードはパフォーマンスを効率的に最適化します。推奨設定については、表 36.29 を参照してください。

表 36.29　インクリメントアドレスにアクセスする場合の推奨される単一連続モード設定

マスタ	書き込み／読み出し	単一連続モード
CPU	書き込み	許可
	S キャッシュを OFF にして読み出し(注1)	許可
	S キャッシュを ON にして読み出し(注1)	禁止
DMAC/DTC	書き込み	許可
	読み出し	許可
EDMAC	書き込み	禁止
	読み出し	禁止

注 1.　詳細は「14.8. キャッシュ」を参照してください。

36.5.1　単一連続書き込み動作

図 36.20 に、OctaRAM の単一連続書き込み手順を示します。OctaFlash の手順については、図 36.17 を参照してください。

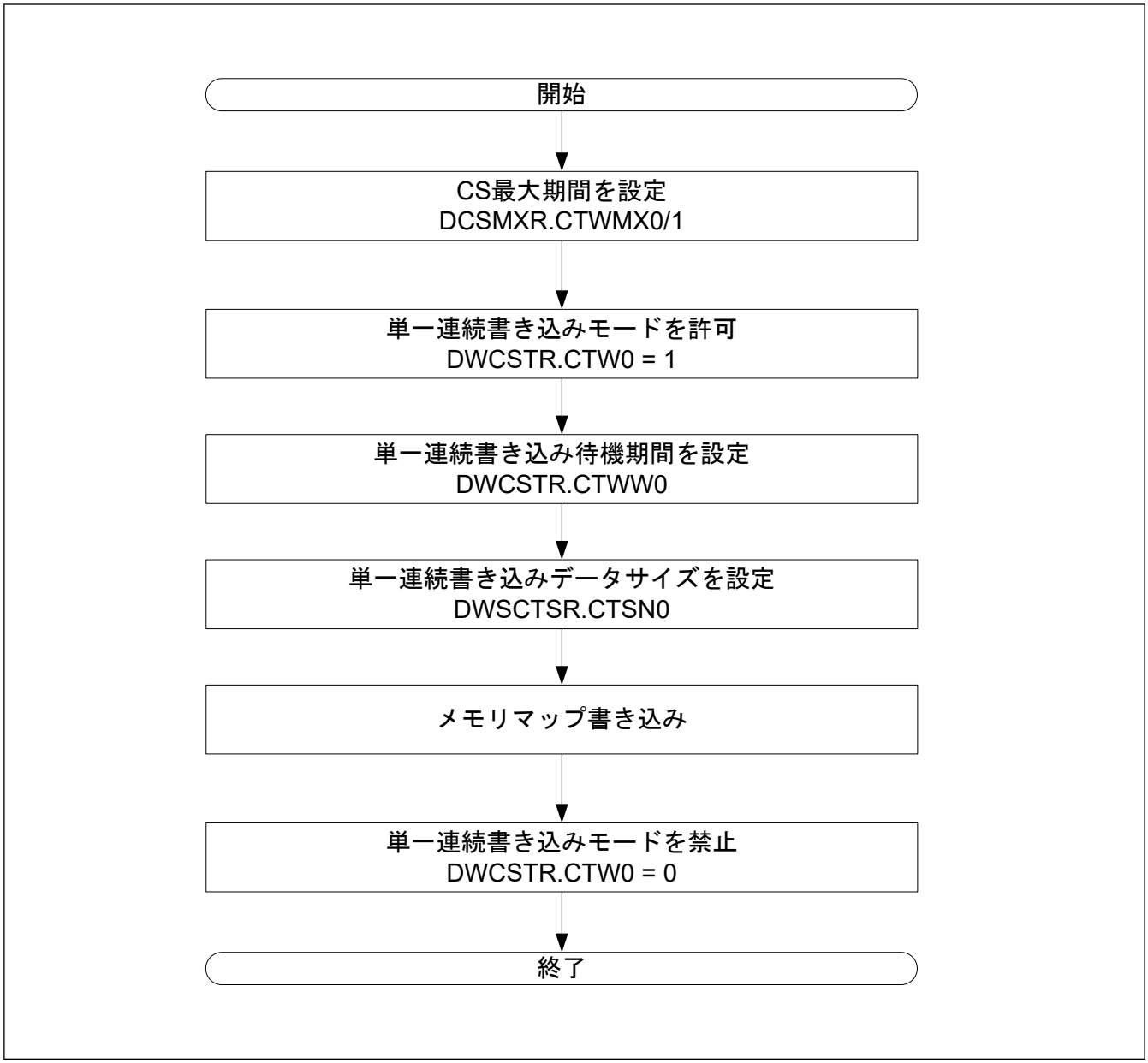


図 36.20 OctaRAM の単一連続書き込み手順

DWCSTR.CTW0/1 が 1 で、OSPI が単一書き込みを受信すると、書き込みコマンドが発行され、CS 端子がアサートされたままになります。

以下の条件のいずれかが満たされると、現在の単一連続書き込みが終了し、CS 端子がネゲートされます。

1. 現在のアクセスアドレスがインクリメントではない。
   インクリメントアドレスの定義：
   現在のアドレス=前回のアドレス+前回の長さ
2. 現在のアクセス属性がバーストである（単一ではない）。
3. 現在のアクセスサイズが、以前のアクセスとは異なる。(注1)
4. OSPI は、DWCSTR.CTWW0/1 ビットで指定された期間、アクセスを受信していない。
5. 現在のアクセスは読み出しである（書き込みではない）。
6. DCSMXR.CTWMX0/1 ビットで指定した CS アサート期間が経過した。(注1) (注2)
7. DWSCTSR.CTSN0/1 ビットで指定したバイト数が送信された。(注3)

注 1. CS 端子が一度ネゲートされますが、次の単一連続書き込みは自動的に発行されます。
注 2. この条件は、OctaRAM で CS アサート期間を制限するために使用します。

この条件は OctaFlash には適用されません。
注 3.　DWSCTSR.CTSN0/1 が 0 に設定されている場合、この条件は満たされません。

36.5.2　単一連続読み出し動作

図 36.21 に、OctaRAM および OctaFlash の単一連続読み出し手順を示します。

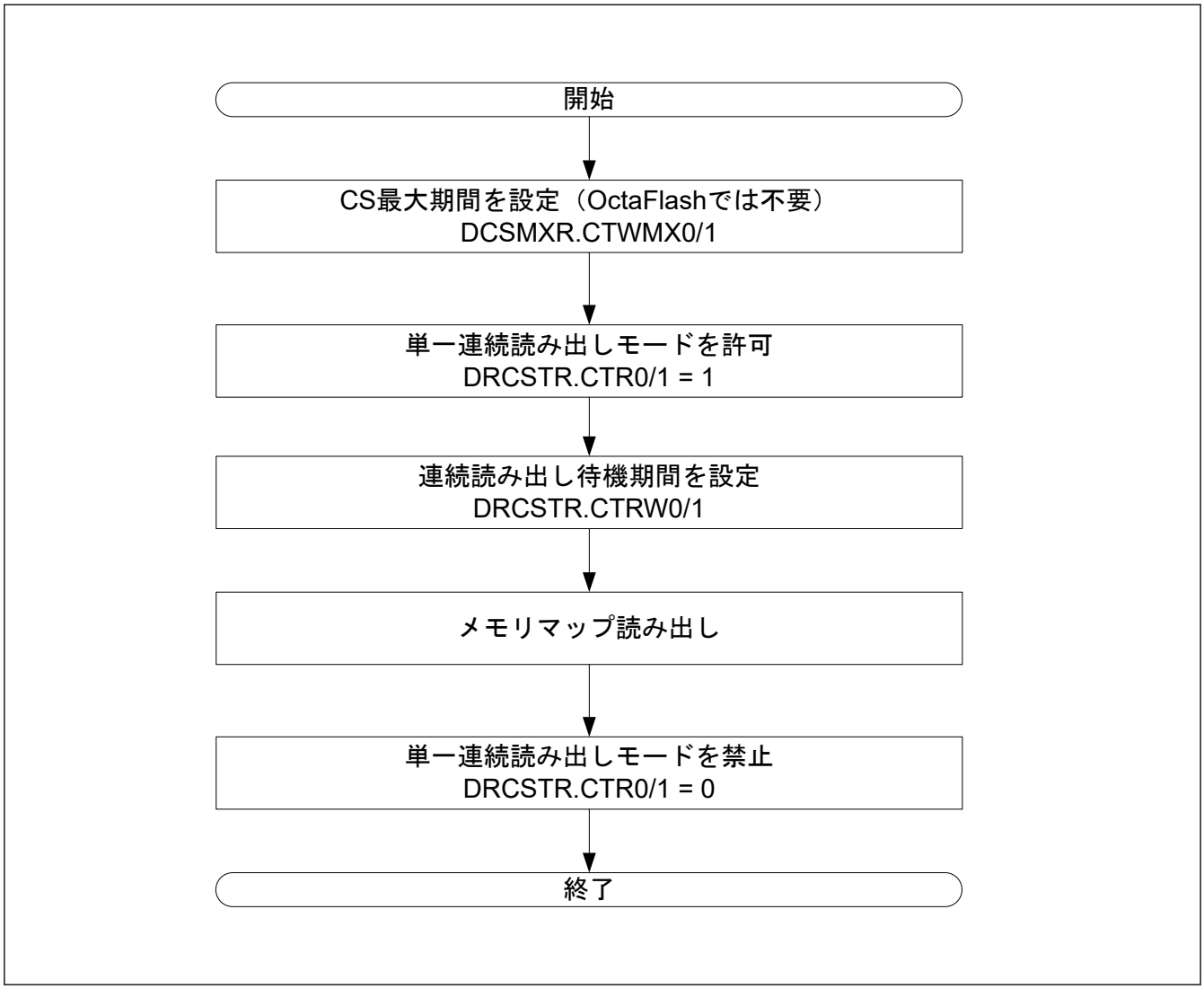


図 36.21　単一連続読み出しの手順

DRCSTR.CTR0/1 が 1 で、OSPI が単一読み出しを受信すると、読み出しコマンドが発行され、CS 端子がアサートされたままになります。

以下の条件のいずれかが満たされると、現在の単一連続読み出しが終了し、CS 端子がネゲートされます。

1. 現在のアクセスアドレスがインクリメントではない。
   インクリメントアドレスの定義：
   現在のアドレス=前回のアドレス+前回の長さ
2. 現在のアクセス属性がバーストである（単一ではない）。
3. 現在のアクセスサイズが、以前のアクセスとは異なる。(注1)
4. OSPI は、DRCSTR.CTRW0/1 ビットで指定された期間、アクセスを受信していない。
5. 現在のアクセスは読み出しである（書き込みではない）。
6. DCSMXR.CTWMX0/1 ビットで指定した CS アサート期間が経過した。(注1) (注2)

注 1. CS 端子が一度ネゲートされますが、次の単一連続読み出しは自動的に発行されます。
注 2. この条件は、OctaRAM で CS アサート期間を制限するために使用します。
この条件は OctaFlash には適用されません。

36.6 OM_DQS イネーブルカウンタ

読み出しコマンドの動作中、OM_DQS 信号はコントローラによってデータラッチクロックとして使用されます。メモリデバイスがアイドル状態の場合、OM_DQS はハイインピーダンス (Hi-Z) 状態を維持し、データが出力される前に Low をアサートします。この Hi-Z から Low への遷移は、コントローラの OM_DQS データラッチロジックを駆動することにより、間違ったデータをラッチする可能性があります。

図 36.22 に、OM_DQS がハイインピーダンス（Hi-Z）状態を維持し、データが出力される前に Low をアサートする場合の波形を示します。

このコントローラは、Hi-Z から Low への遷移を回避するため、メモリ遅延トリムレジスタ（MDTR）を使用して誤ったデータをバイパスします。（フラッシュ DOPI モードの場合は MDTR.DQSEDOPI[3:0]、フラッシュ SOPI モードの場合は MDTR.DQSESOPI[3:0]、RAM モードの場合は MDTR.DQSERAM[3:0]）

各構成は、都度 0～15 に設定できます。

[OctaFlash]

OM_DQS イネーブルカウンタ（MDTR）の最小値 ≧ コマンドサイクル数+アドレスサイクル数(注1) + OM_DQS ステーブルサイクル数(注2) + 1（OM_DQS 遅延サイクル数）

OM_DQS イネーブルカウンタ（MDTR）の最大値 ≦ コマンドサイクル数 +アドレスサイクル数(注1) +メモリダミーサイクル数(注3) +プレサイクル設定(注4)

[OctaRAM]

OM_DQS イネーブルカウンタ（MDTR）の最小値 ≧ コマンドサイクル数+アドレスサイクル数

OM_DQS イネーブルカウンタ（MDTR）の最大値 ≦ コマンドサイクル数+アドレスサイクル数(注1) +メモリダミーサイクル数+プレサイクル設定(注4)

注 1. フラッシュ SOPI：コマンドサイクル数+アドレスサイクル数 = 2 + 4 = 6
フラッシュ DOPI：コマンドサイクル数+アドレスサイクル数 = 1 + 2 = 3
RAM DOPI：コマンドサイクル数+アドレスサイクル数 = 1 + 2 - 1 = 2（2 番目のサイクルからダミー計算を開始）
注 2. OM_DQS ステーブルサイクル数：最大値は 2 OM_SCLK（OctaFlash の仕様を参照）
注 3. 各コマンドの OctaFlash の最小ダミーサイクル数を参照してください。
たとえば、構成レジスタ 2 のダミーサイクル設定に関係なく、読み出し構成レジスタのダミーサイクルは常に 4 サイクルです。
注 4. プレサイクル設定：OM_DQS プレサイクル ON／OFF
OM_DQS プレサイクル OFF：プレサイクル設定 = 0
OM_DQS プレサイクル ON：プリサイクル設定 = -1

設定例：フラッシュ DOPI モード、ダミーサイクル = 4、プレサイクルは OFF

OM_DQS イネーブルカウンタ（MDTR）の最小値 ≧ 1 + 2 + 2 + 1 = 6

OM_DQS イネーブルカウンタ（MDTR）の最大値 ≦ 1 + 2 + 4 + 0 = 7

上記から、MDTR.DQSEDOPI[3:0]を 6 から 7 に設定すると、正しいデータをラッチできます。MDTR が小さすぎると、Hi-Z から Low への遷移により誤ったデータがラッチされる可能性があります。MDTR が大きすぎると、データはラッチされません。

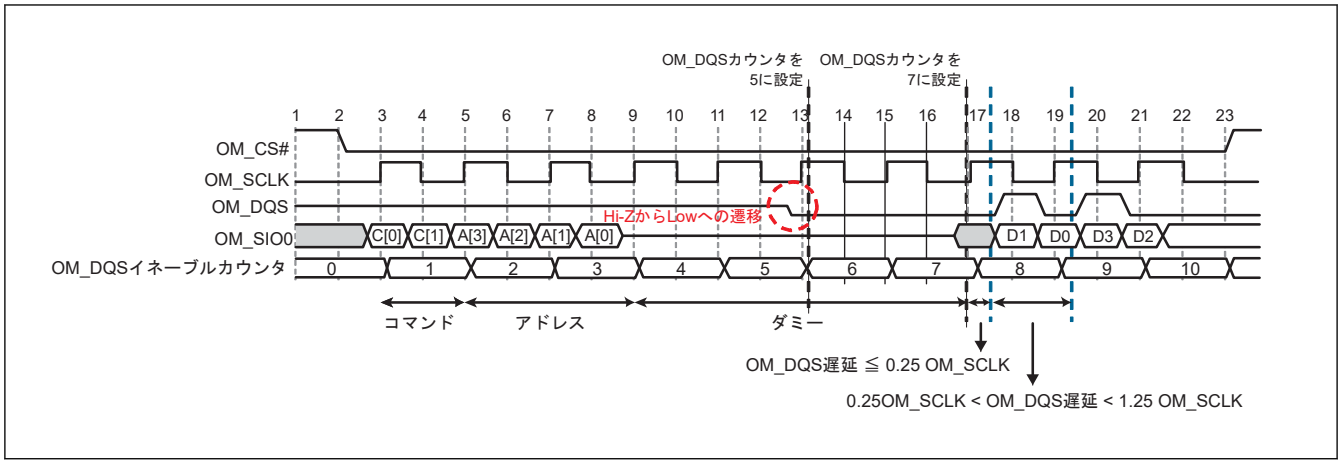


図 36.22 OM_DQS クロック入力が Hi-Z から Low に遷移するタイミングの例（フラッシュ DOPI モード、ダミーサイクル数 = 4、OM_DQS プレサイクル ON）

36.7 割り込みおよびバスエラー

OSPI は、以下の条件で CPU に割り込み要求とバスエラーを出力します。

表 36.30 割り込みおよびバスエラー要因

アクセス	割り込みおよびバスエラー要因	ステータスフラグ	割り込み	バスエラー
メモリマップ書き込み	不正なアドレスアクセス	ESR.MWESR = 0x80	○	○
	OSPI がモジュール停止状態でのアクセス	—	×	○
メモリマップ読み出し	不正アドレスアクセス、またはシングル連続モードでの DQS タイムアウト検出(注1)	ESR.MRESR = 0x80	○	○
	OctaFlash ECC エラー検出	ESR.MRESR = 0x01	○	○
	プリアンブルエラー検出	ESR.MRESR = 0x02	○	○
	DQS タイムアウト検出(注1)	ESR.MRESR = 0x03	○	○
	OSPI がモジュール停止状態でのアクセス	—	×	○
レジスタ書き込み	不正なアドレスアクセス	—	×	○
レジスタ読み出し	不正なアドレスアクセス	—	×	○
CRR レジスタ読み出し	DQS タイムアウト検出	—	×	○

注 1. リセット後の最初のメモリマップリードをシングル連続モードで実行した場合にのみ、DQS タイムアウト検出後に ESR.MRESR は 0x08 に設定されます。他の条件では、ESR.MRESR が 0x03 に設定されます。

36.8 使用上の注意事項

36.8.1 モジュールストップ機能の設定

OSPI がメモリデバイスにアクセスしている間は、OSPI の MSTP ビットを 1 に設定しないでください。

36.8.2 CPU 書き込みアクセス属性

OSPI I/O レジスタ領域への CPU 書き込みアクセス属性は、非バッファラブルにすることをお勧めします。書き込みアクセス属性は、CPU の MPU レジスタで指定します。詳細については、「*ARMv8-M Architecture Reference Manual*（ARM DDI 0553A）」を参照してください。

CPU 書き込みアクセス属性がバッファラブルである場合、メモリデバイスや OSPI のレジスタに書き込み後、メモリマップ読み出し／書き込みの前に、その値が実際に書き換えられたかどうかを確認してください。

36.8.3 SOPI モードの DQS

OctaFlash は SOPI モードに対応しています。SOPI モードでは、OctaFlash の構成レジスタ 2 で DQS 許可を設定します。OSPI は、DQS 許可の SOPI モードのみをサポートします。

37. CEC 送受信回路 (CEC)

37.1 概要

CEC 送受信回路は、CEC (Consumer Electronics Control) 規格に対応した CEC 信号の生成と受信ができ、さらに通信状態の検出を CEC が自動的に行います。これらの機能により、CEC 送受信の制御を簡単に行うことができます。

表 37.1 に CEC の仕様を、図 37.1 にブロック図を示します。

表 37.1 CEC の仕様

項目	内容
通信方式	HDMI (High-Difinition Multimedia Interface Ver1.4b) の CEC (Consumer Electoronics Control) 規格に準拠したシリアル通信が可能
CEC 動作クロック (f_{CEC})	PCLKB/2^5、PCLKB/2^6、PCLKB/2^7、PCLKB/2^8、PCLKB/2^9、PCLKB/2^{10}、CECCLK、CECCLK/2^8 から選択可能
割り込み要因	• データ割り込み (INTDA) • 通信完了割り込み (INTCE) • エラー割り込み (INTERR) （送信エラー、ACK エラー、アービトレーションエラー、タイミングエラー、アンダーランエラー、オーバーランエラー、バスロックエラー）
その他の機能	• 通信ビット幅調整機能 送信時 CEC データフレームを構成するスタートビットとデータビットの Low 幅およびビット幅を設定可能 • シグナルフリータイムのカウント機能 CEC の規格で規定されているシグナルフリータイム（送信禁止期間）のカウントおよびカウント期間を設定可能 • エラー処理機能 データビットのタイミングエラー検出によるエラー処理パルスを出力可能 • 受信中のスタートビット検知による再受信機能

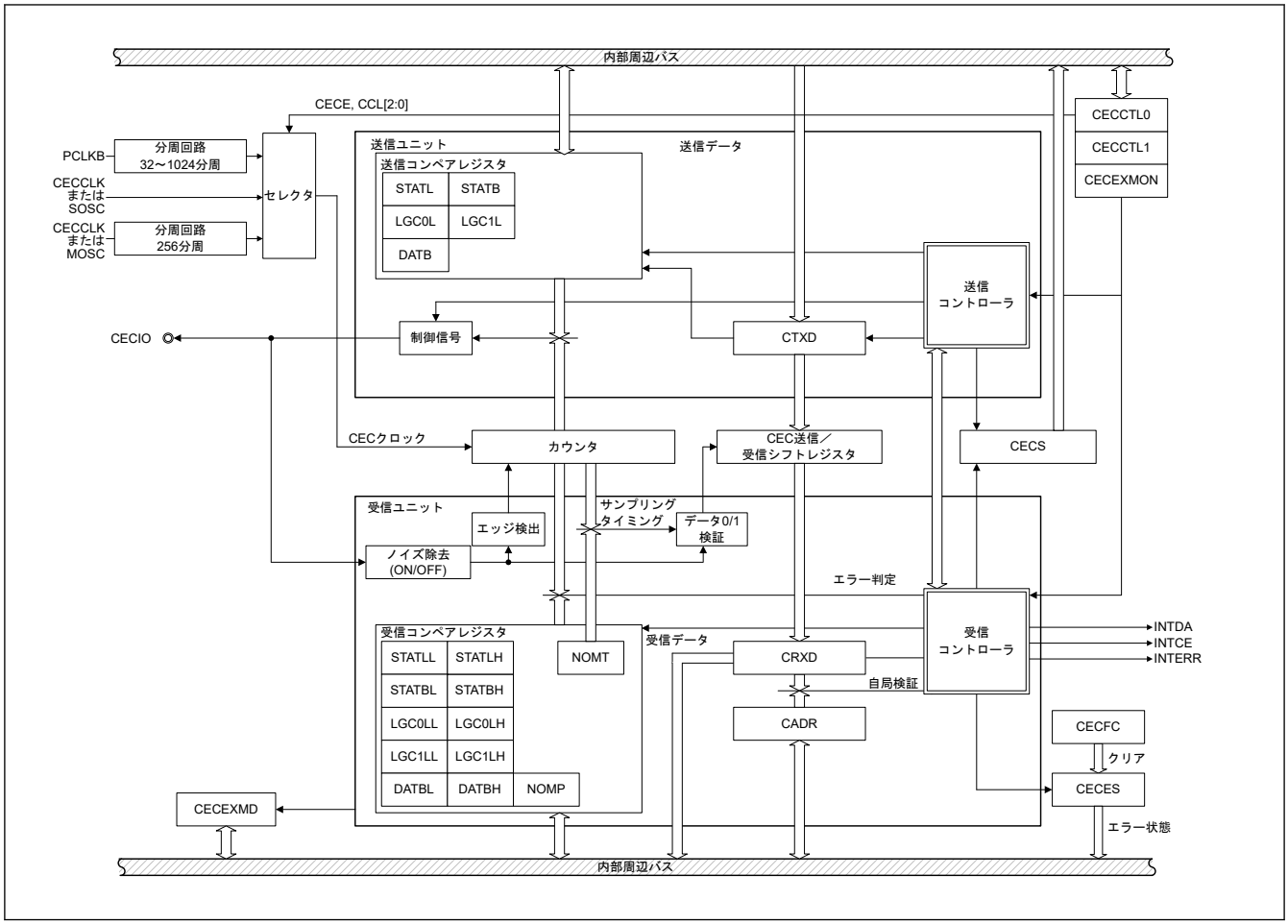
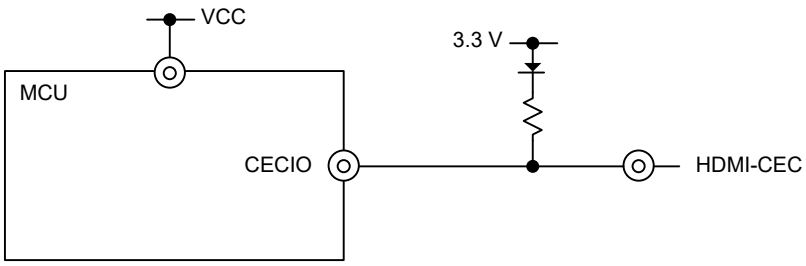


図 37.1　CEC のブロック図

図 37.2 に、入出力端子の外部回路接続例を示します。表 37.2 に、CEC で使用する入出力端子を示します。



注.　VCC = 3.3 V ± 10%以外の値で CEC 送受信機能を使用する場合、外部回路は CEC 基準値に合致することが要求されます。

図 37.2　外部回路への I/O 端子の接続例（VCC = 3.3 V ± 10%の場合）

表 37.2　CEC の入出力端子

端子名	入出力	機能
CECIO	入出力	CEC データ通信

37.1.1　用語説明

- イニシエータ：CEC メッセージを送信する、または送信中のデバイス
- フォロワー：CEC メッセージを受信する、または受信中のデバイス

- メッセージ：スタートビットからオペランドまでのすべてのデータ
- イニシエータアドレス：転送元アドレス
- デスティネーションアドレス：転送先アドレス
- ダイレクトアドレス通信（ダイレクトアドレスメッセージ）：フォロワーが 1 つの通信
- ブロードキャスト通信（ブロードキャストメッセージ）：フォロワーが複数の通信
- アービトレーション：複数のイニシエータがある場合、CEC ラインに Low を出力したデバイスを優先すること
- アービトレーションロスト：競合デバイスが優先された状態。このとき、自局は送信を停止する。
- バスフリー：通信が行われていない状態。送信可能状態。
- バスビジー：通信中
- エラー処理：設定したデータビットのビット幅よりも短いビット幅を受信した場合、エラー処理パルス（ビット幅×1.5 倍の幅の Low）を出力し、通信待機状態に遷移する。
- ACK/NACK：ACK ビットのタイミングで受信する論理レベルは次のように表記します。
  ACK：ロジカル 0 を出力
  NACK：ロジカル 1 を出力

（例） ACK ビット期間にイニシエータがロジカル 1 を、フォロワーがロジカル 0 を出力する場合
イニシエータ：NACK を送信
フォロワー：ACK を送信

図 37.3 に ACK ビット出力例を示します。

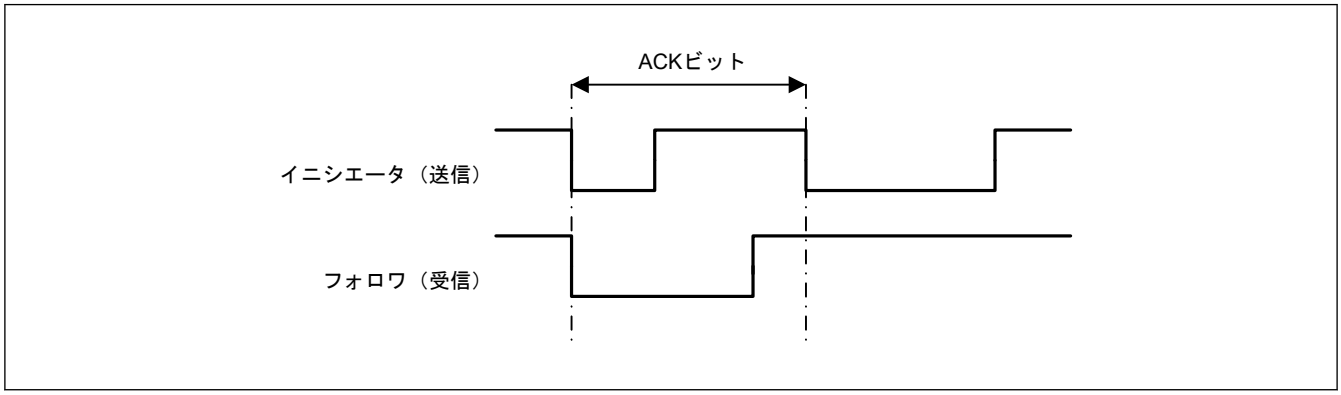


図 37.3 イニシエータ／フォロワー ACK ビット出力例

37.2 レジスタの説明

37.2.1 CADR : CEC 自局アドレス設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x00

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	ADR14	ADR13	ADR12	ADR11	ADR10	ADR09	ADR08	ADR07	ADR06	ADR05	ADR04	ADR03	ADR02	ADR01	ADR00
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ADR00	アドレス 0 (TV) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	ADR01	アドレス 1 (Recording Device1) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
2	ADR02	アドレス 2 (Recording Device2) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
3	ADR03	アドレス 3 (Tuner1) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
4	ADR04	アドレス 4 (Playback Device1) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
5	ADR05	アドレス 5 (Audio System) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
6	ADR06	アドレス 6 (Tuner2) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
7	ADR07	アドレス 7 (Tuner3) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
8	ADR08	アドレス 8 (Playback Device2) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
9	ADR09	アドレス 9 (Recording Device3) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
10	ADR10	アドレス 10 (Tuner4) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
11	ADR11	アドレス 11 (Playback Device3) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
12	ADR12	アドレス 12 (Reserved) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
13	ADR13	アドレス 13 (Reserved) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
14	ADR14	アドレス 14 (Specific Use) の自局アドレス設定 0: 自局アドレスに設定しない 1: 自局アドレスに設定する	R/W
15	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. アドレス 15 (Unregistered) を自局アドレスに設定する場合は、ADR00～ADR14 ビットをすべて 0 に設定してください。
注. 通信中 (CECS.BUSST = 1) の設定値書き換えは禁止です。

CADR レジスタは自局アドレスを設定する 16 ビットのレジスタです。CADR は受信時にのみ有効となるレジスタで、ADR00～ADR14 ビットがそれぞれ CEC のロジカルアドレス 0～14 に対応し、最大 15 個の自局アドレスを設定できます。アドレス 15 を CEC 自局アドレスに設定する場合は、ADR00～ADR14 ビットをすべて 0 に設定してください。なお、ブロードキャストアドレスは常に自局アドレスとして動作します。

たとえば、アドレス 0 を自局アドレスとして使用する場合は、ADR00 ビットを 1 にします。

37.2.2 CTXD : CEC 送信バッファレジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x40

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

CTXD は、MSB ファーストでビット 7 から順に 8 ビット分のデータを送信します。ヘッダブロック、データブロックの先頭のタイミングで送受信割り込み要求信号 (INTDA) が発生します。INTDA 発生後、送信が完了するまでに CTXD レジスタに次のデータを書き込むことで連続した送信が可能です。

アンダーランエラーが発生 (UERR = 1) した場合、送信は継続しません。エラー割り込みを発生し送信待ち状態になります。

最終ブロック送信時のデータ割り込み (INTDA) 発生後、本レジスタへ送信データを書き込んだ場合、そのデータは無効となります。

37.2.3 CRXD : CEC 受信バッファレジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x41

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

CRXD は、本レジスタをリードすることで読み出し可能な受信データ保持します。データを 1 バイト受信するごとに CEC 受信シフトレジスタから新たなデータが転送されます。

オーバーランエラーが発生 (CECES.OERR = 1) した場合、受信バッファレジスタのデータは上書きされます。

37.2.4 CECCTL0 : CEC コントロールレジスタ 0

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x45

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CECE	ACKTEN	CCL[2:0]			TXTRG	CECRXEN	EOM
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	EOM	EOM 設定 0: 送信継続 1: 最終フレーム	R/W
1	CECRXEN	受信許可制御 0: 受信継続を中止または異常受信を通知する 1: 受信継続を許可または正常受信を通知する 表 37.3 に受信状態と ACK/NACK タイミング出力を示します。	R/W
2	TXTRG	送信開始トリガ 0: 無効 1: CEC 送信を開始する	W

ビット	シンボル	機能	R/W
5:3	CCL[2:0]	CEC クロック選択(注1) 0 0 0 : PCLKB/2^5 0 0 1 : PCLKB/2^6 0 1 0 : PCLKB/2^7 0 1 1 : PCLKB/2^8 1 0 0 : PCLKB/2^9 1 0 1 : PCLKB/2^{10} 1 1 0 : CECCLK（SOSC 使用時） 1 1 1 : CECCLK/2^8（MOSC 使用時）	R/W
6	ACKTEN	ACK ビットタイミングエラー（ビット幅）チェック許可(注1) 0: ACK ビットのタイミングエラーを検出しない 1: ACK ビットのタイミングエラーを検出する	R/W
7	CECE	CEC 動作イネーブルフラグ 0: CEC 動作禁止 1: CEC 動作許可	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

CECCTL0 は、動作許可、送信開始、動作クロックの選択を行うレジスタです。

EOM ビット（EOM 設定）

このビットに 1 を書いた次のフレームが最終フレームとなります。

EOM ビットは CEC 送信バッファレジスタ (CTXD) に送信データを書き込む前に設定してください。

EOM ビットおよび CEC 送信バッファレジスタ (CTXD) の書き込みはデータ割り込み (INTDA) 発生から次のデータ割り込み (INTDA) 発生のタイミング（EOM ビット送信完了タイミング）までに設定してください。ただし、最終ブロックのデータ割り込み (INTDA) 発生時は設定不要です。

CECRXEN ビット（受信許可制御）

CECRXEN ビットを 1 にして、受信を許可します。自局アドレス決定後（CADR レジスタ設定後）、このビットを 1 に設定してください。通信中 (CECS.BUSST = 1）の設定値書き換えは禁止です。

表 37.3 受信許可制御ビット状態での受信状態と ACK/NACK タイミング出力

CECRXEN	受信許可制御ビット		
1	受信状態		ACK/NACK タイミングの出力
	ダイレクトアドレス受信時（自局宛）	通常の受信動作	ACK
		タイミングエラー発生	NACK
	ブロードキャスト受信時	通常の受信動作	NACK
		タイミングエラー発生	ACK
	ダイレクトアドレス受信時（他局宛）	通信不参加（ハイインピーダンス）	
0	受信状態		ACK/NACK タイミングの出力
	ダイレクトアドレス受信時（自局宛）	通常の受信動作	NACK
		タイミングエラー発生	NACK
	ブロードキャスト受信	通常の受信動作	ACK
		タイミングエラー発生	ACK
	ダイレクトアドレス受信時（他局宛）	通信不参加（ハイインピーダンス）	

TXTRG ビット（送信開始トリガ）

TXTRG ビットを 1 にすることで、送信を開始します。

このビットはトリガビットです。リード値は 0 になります。

CECCTL0.TXTRG = 1 にセットするときは CEC 動作許可 (CECCTL0.CECE = 1) かつ、バスフリー状態 (CECS.BUSST = 0) のときに設定してください。CECCTL0.TXTRG = 1 にセット後、CEC クロック 3 サイクル以内に送信が始まります。

CCL[2:0]ビット（CEC クロック選択）

CCL[2:0]ビットは CEC クロックを選択します。CEC クロックは 23.4375 kHz～78.125 kHz の範囲で設定してください。表 37.4 と表 37.5 に CEC クロックの設定例を示します。

表 37.4 CEC クロックの設定例 (1)

CEC クロック選択	CEC 動作クロック (f_{CEC})					
	PCLKB = 50 MHz 時	PCLKB = 40 MHz 時	PCLKB = 30 MHz 時	PCLKB = 20 MHz 時	PCLKB = 10 MHz 時	PCLKB = 1 MHz 時
PCLKB/2^5	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	31.250 kHz
PCLKB/2^6	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止
PCLKB/2^7	設定禁止	設定禁止	設定禁止	設定禁止	78.125 kHz	設定禁止
PCLKB/2^8	設定禁止	設定禁止	設定禁止	78.125 kHz	39.062 kHz	設定禁止
PCLKB/2^9	設定禁止	78.125 kHz	58.593 kHz	39.062 kHz	設定禁止	設定禁止
PCLKB/2^{10}	48.828 kHz	39.062 kHz	29.296 kHz	設定禁止	設定禁止	設定禁止

表 37.5 CEC クロックの設定例 (2)

CEC クロック選択	CEC 動作クロック (f_{CEC})
CECCLK	32.768 kHz（SOSC 選択）
CECCLK/2^8	31.250 kHz～78.125 kHz（MOSC 選択）

ACKTEN ビット（ACK ビットタイミングエラー（ビット幅）チェック許可）

ACKTEN ビットを 1 にすることで、ACK ビットの Low 幅（LGC0LL/LGC0LH/LGC1LL/LGC1LH 設定値）に加え、ビット幅（DATBL/DATBH 設定値）のタイミングエラーを検出します。ただし、最終フレーム (EOM = 1) の ACK ビットは、ACKTEN = 1 でもビット幅 MAX 値 (DATBH) のタイミングチェックを行いません。

CECE フラグ（CEC 動作イネーブルフラグ）

CECE フラグを 1 にすることで、CEC の動作を許可します。このフラグを 0 にすると、内部はリセットされますが、制御レジスタはリセットされません。

37.2.5 CECCTL1 : CEC コントロールレジスタ 1

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CDFC	CINTMK	BLERRD	STERRD	CESEL[1:0]		SFT[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SFT[1:0]	シグナルフリータイムデータビット幅選択 0 0: 3 データビット幅 0 1: 5 データビット幅 1 0: 7 データビット幅 1 1: シグナルフリータイムを検出しない	R/W
3:2	CESEL[1:0]	通信完了割り込み (INTCE) 発生タイミング選択(注1) 0 0: 最終フレーム (EOM = 1) の ACK 送信（受信）完了後およびシグナルフリータイムの検出後の両方で通信完了割り込みを発生 0 1: 最終フレーム (EOM = 1) の ACK 送信（受信）完了後に通信完了割り込みを発生 1 0: シグナルフリータイムの検出後に通信完了割り込みを発生 1 1: 設定禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
4	STERRD	スタートビットエラー検出選択(注1) 0: スタートビット受信中のタイミングエラーを検出しない 1: スタートビット受信中のタイミングエラーを検出する	R/W
5	BLERRD	バスロック検出選択(注1) 0: 受信データの High および Low 張り付きを検出しない 1: 受信データの High および Low 張り付きを検出する	R/W
6	CINTMK	CEC データ割り込み (INTDA) 発生選択(注1) 0: アドレス不一致の場合、割り込みを発生しない 1: アドレス不一致の場合、割り込みを発生する	R/W
7	CDFC	デジタルフィルタ選択(注1) 0: デジタルフィルタを使用しない 1: デジタルフィルタを使用する	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

CECCTL1 レジスタは、デジタルフィルタの選択、データ割り込み発生の選択、スタートビットのエラー割り込みの選択、通信完了割り込みの発生有無、および発生タイミングを選択するレジスタです。

SFT[1:0]ビット（シグナルフリータイムデータビット幅選択）

シグナルフリータイムの 1 データビット幅は、NOMP レジスタの SFT[1:0]ビット設定により選択されます。なお、本ビットの書き換えは、シグナルフリータイム書き換え禁止通知フラグ (CECS.SFTST) が 0 であることを確認してから行ってください。

CESEL[1:0]ビット（通信完了割り込み (INTCE) 発生タイミング選択）

CESEL[1:0]ビットの設定により通信完了割り込み (INTCE) 発生のタイミングを選択します。

STERRD ビット（スタートビットエラー検出選択）

STERRD ビットを 1 に設定することにより、STATLL/STATLH/STATBL/STATBH 各レジスタ設定値に従って、スタートビット受信時のタイミングエラーを検出することが可能です。

タイミングエラーが発生した場合、そのスタートビットを無効と判断し通信待機状態になります。

STERRD ビットが 0 の場合、タイミングエラーを検出しません。すべてのパルスをスタートビットと判定します。

BLERRD ビット（バスロック検出選択）

BLERRD ビットを 1 に設定すると、CEC ラインのバスロック状態を検出できます。通信待機状態を除いた CEC ラインの立ち下がりエッジ待ち状態で、NOMP レジスタで設定した 1 データビット幅の 2.5 倍の期間、次の立ち下がりエッジが入力されない場合、エラー割り込み (INTERR) を発生し、バスロックエラー検出フラグ (BLERR) をセットします。その後、通信待機状態に遷移します。

CINTMK ビット（CEC データ割り込み (INTDA) 発生選択）

CINTMK ビットは、受信時においてデスティネーションアドレスが自局アドレスと不一致の場合のヘッダブロックの INTDA、通信完了時の INTCE 発生有無を選択します。

CDFC ビット（デジタルフィルタ選択）

CDFC ビットは、デジタルフィルタにより CEC クロックの 1 サイクル分のノイズを除去します。

37.2.6 CECS : CEC 通信ステータスレジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x43

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SFTST	—	—	ITCEF	EOMF	TXST	BUSST	ADRF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ADRF	アドレス一致検出フラグ 0: 他局間通信中、もしくは通信停止中、もしくは自局送信中 1: 自局宛の受信中	R
1	BUSST	バスビジー検出フラグ 0: バスフリー状態 1: バスビジー状態	R
2	TXST	送信ステータスフラグ 0: 通信待機中、もしくは受信動作中（フォロワー動作中） 1: 送信動作中（イニシエータ動作中）	R
3	EOMF	EOM フラグ 0: 直前に受信した EOM フラグがロジカル 0 1: 直前に受信した EOM フラグがロジカル 1	R
4	ITCEF	INTCE 発生要因フラグ 0: シグナルフリータイムのカウント完了で通信完了割り込み (INTCE) が発生 1: 通信完了またはエラー検出で INTCE が発生	R
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	SFTST	シグナルフリータイム書き換え禁止通知フラグ 0: CECCTL1.SFT[1:0]書き換え許可 1: CECCTL1.SFT[1:0]書き換え禁止	R

CECS レジスタは、CEC の通信ステータスを示すレジスタです。

ADRF フラグ（アドレス一致検出フラグ）

ADRF フラグにより、自局宛の通信か否かを確認できます。

[1 になる条件]

- 自局アドレスと受信デスティネーションアドレスが一致したとき
- ブロードキャストアドレスを受信したとき

[0 になる条件]

- CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) としたとき
- 受信が完了したとき

BUSST フラグ（バスビジー検出フラグ）

BUSST フラグにより CEC バスの状態が確認できます。

[1 になる条件]

- CEC ラインの立ち下がりを検出したとき
- CEC 動作停止から CEC 動作許可（CECCTL0.CECE = 0 から 1）にしたとき

[0 になる条件]

- CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) としたとき
- 通信終了後、シグナルフリータイムを経過したとき

TXST フラグ（送信ステータスフラグ）

TXST フラグにより送信中か否かを判断できます。

EOMF フラグ（EOM フラグ）

EOMF フラグにより、直前に受信した EOM ビットの値が確認できます。データ割り込み (INTDA) 発生タイミングごとに値が更新されます。

ITCEF フラグ（INTCE 発生要因フラグ）

INTCE 発生後に ITCEF フラグを確認することで、シグナルフリータイムのカウント完了での割り込み発生か、通信完了またはエラー検出での割り込み発生かを判定できます。CECCTL1.CESEL[1:0] = 00b のときのみこのフラグの値は有効です。

SFTST フラグ（シグナルフリータイム書き換え禁止通知フラグ）

SFTST フラグにより、CECCTL1.SFT[1:0]の書き換え許可、禁止状態を確認することができます。

[1 になる条件]

- CECCTL1 へのライトアクセス時

[0 になる条件]

- CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) としたとき
- CECCTL1.SFT[1:0]の書き変え禁止期間を経過したとき

37.2.7 CECES : CEC 通信エラーステータスレジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x42

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	BLERR	AERR	TXERR	TERR	ACKERR	UERR	OERR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OERR	オーバーランエラー検出フラグ 0: オーバーランエラーが発生していない 1: オーバーランエラーが発生	R
1	UERR	アンダーランエラー検出フラグ 0: アンダーランエラーが発生していない 1: アンダーランエラーが発生	R
2	ACKERR	ACK エラー検出フラグ 0: ACK エラーが発生していない 1: ACK エラーが発生	R
3	TERR	タイミングエラー検出フラグ 0: タイミングエラーが発生していない 1: タイミングエラーが発生	R
4	TXERR	送信エラー検出フラグ(注1) 0: 送信エラーが発生していない 1: 送信エラーが発生	R
5	AERR	アービトレーションロスト検出フラグ 0: アービトレーションロストが発生していない 1: アービトレーションロストが発生	R
6	BLERR	バスロックエラー検出フラグ 0: バスロックエラーが発生していない 1: バスロックエラーが発生	R
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. スタートビット、ACK ビットの期間は送信エラーを検出しません。

CECES は、バスロックエラー検出、アービトレーションロスト検出、送信エラー検出、タイミングエラー検出、ACK エラー検出、アンダーランエラー検出、オーバーランエラー検出を示すレジスタです。

OERR フラグ（オーバーランエラー検出フラグ）

OERR フラグによりオーバーランエラー発生の有無を確認できます。

[1 になる条件]

- 受信バッファレジスタ (CRXD) に格納された受信データを読み出す前に、次の受信動作が完了したとき

[0 になる条件]

- CECFC.OCTRG に 1 を書き込んだとき

UERR フラグ（アンダーランエラー検出フラグ）

UERR フラグによりアンダーラン発生の有無を確認できます。

[1 になる条件]

- データ割り込み (INTDA) 発生後、次のデータ割り込み (INTDA) が発生するまでに、送信バッファレジスタ (CTXD) に送信データを書かなかったとき

[0 になる条件]

- CECFC.UCTRG に 1 を書き込んだとき

ACKERR フラグ（ACK エラー検出フラグ）

ACKERR フラグにより ACK エラー発生の有無を確認できます。

[1 になる条件]

- ダイレクトアドレス通信時に、ACK ビットでロジカル 1 を受信したとき
- ブロードキャスト通信時に、ACK ビットでロジカル 0 を受信したとき
- ロジカルアドレスアロケーション送信時に、ACK ビットでロジカル 1 を受信したとき

[0 になる条件]

- CECFC.ACKCTRG に 1 を書き込んだとき

TERR フラグ（タイミングエラー検出フラグ）

TERR フラグによりタイミングエラー発生の有無を確認できます。

[1 になる条件]

- 受信したデータのタイミングチェックで違反が検出されたとき

[0 になる条件]

- CECFC.TCTRG に 1 を書き込んだとき

TXERR フラグ（送信エラー検出フラグ）

TXERR フラグにより送信エラー発生の有無を確認できます。

[1 になる条件]

- イニシエータ動作時、送信データと受信データの論理比較を行い異なった場合

[0 になる条件]

- CECFC.TXCTRG に 1 を書き込んだとき

AERR フラグ（アービトレーションロスト検出フラグ）

AERR フラグによりアービトレーションロストの有無を確認できます。

[1 になる条件]

- スタートビット送信中からイニシエータアドレス送信中の期間に、アービトレーションロストしたとき

[0 になる条件]

- CECFC.ACTRG に 1 を書き込んだとき

BLERR フラグ（バスロックエラー検出フラグ）

BLERR フラグにより、バスロックエラー発生の有無を確認できます。

[1 になる条件]

- フレームの途中で CEC 受信信号が Low、または High に固定された状態で、CEC 受信信号立ち下がりエッジから、NOMP レジスタで設定した 1 データビット幅の 2.5 倍の時間、次の立ち下がりエッジが入力されないとき

[0 になる条件]

- CECFC.BLCTRG に 1 を書き込んだとき

37.2.8 CECFC : CEC 通信エラーフラグクリアトリガレジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x44

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	BLCTRG	ACTRG	TXCTRG	TCTRG	ACKCTRG	UCTRG	OCTRG
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OCTRG	オーバーランエラー検出フラグクリアトリガ(注1) 0: オーバーランエラー検出フラグをクリアしない 1: オーバーランエラー検出フラグをクリアする	W
1	UCTRG	アンダーランエラー検出フラグクリアトリガ(注1) 0: アンダーランエラー検出フラグをクリアしない 1: アンダーランエラー検出フラグをクリアする	W
2	ACKCTRG	ACK エラー検出フラグクリアトリガ(注1) 0: ACK エラー検出フラグをクリアしない 1: ACK エラー検出フラグをクリアする	W
3	TCTRG	タイミングエラー検出フラグクリアトリガ(注1) 0: タイミングエラー検出フラグをクリアしない 1: タイミングエラー検出フラグをクリアする	W
4	TXCTRG	送信エラー検出フラグクリアトリガ(注1) 0: 送信エラー検出フラグをクリアしない 1: 送信エラー検出フラグをクリアする	W
5	ACTRG	アービトレーションロスト検出フラグクリアトリガ(注1) 0: アービトレーションロスト検出フラグをクリアしない 1: アービトレーションロスト検出フラグをクリアする	W
6	BLCTRG	バスロックエラー検出フラグクリアトリガ(注1) 0: バスロックエラー検出フラグをクリアしない 1: バスロックエラー検出フラグをクリアする	W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 読むと 0 が読めます。

CECFC レジスタは、通信エラーステータスレジスタ (CECES) に書かれたエラー検出フラグをクリアするレジスタです。各フラグに 1 をセットすることで、セットされたビットのみクリアすることができます。

37.2.9 STATL : CEC 送信スタートビットの Low 幅設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x06

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	STATL[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	STATL[8:0]	CEC 送信スタートビット Low 幅設定用(注1) 送信時のスタートビットの Low 幅 Low 幅 = （STATL[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.10 STATB : CEC 送信スタートビットのビット幅設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x04

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	STATB[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	STATB[8:0]	CEC 送信スタートビットのビット幅設定用(注1) 送信時のスタートビットのビット幅 ビット幅 = （STATB[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.11 LGC0L : CEC 送信ロジカル 0 の Low 幅設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x08

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LGC0L[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	LGC0L[8:0]	CEC 送信ロジカル 0 Low 幅設定用(注1) 送信時のロジカル 0 の Low 幅 Low 幅 = （LGC0L[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.12 LGC1L : CEC 送信ロジカル 1 の Low 幅設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x0A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LGC1L[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	LGC1L[8:0]	CEC 送信ロジカル 1 Low 幅設定用(注1) 送信時のロジカル 1 の Low 幅 Low 幅 = （LGC1L[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.13 DATB : CEC 送信データビットのビット幅設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x0C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DATB[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	DATB[8:0]	CEC 送信データビットのビット幅設定用(注1) 送信時のデータビットのビット幅 1 データビット幅 = （DATB[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.14 STATLL : CEC 受信スタートビットの Low 幅の MIN 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x10

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	STATLL[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	STATLL[8:0]	CEC 受信スタートビットの Low 幅の MIN 値設定用(注1) 受信時のスタートビットの Low 幅の MIN 値 Low 幅 = （STATLL[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. スタートビットのタイミングチェックをしない (CECCTL1.STERRD = 0)、かつスタート検出再受信許可しない (CECEXMOD.RERCVEN = 0) のときは、本レジスタ値は使用しません。設定値は無効です。

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.15 STATLH : CEC 受信スタートビットの Low 幅の MAX 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x12

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	STATLH[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	STATLH[8:0]	CEC 受信スタートビットのビット幅 MAX 値設定用(注1) 受信時のスタートビットの Low 幅の MAX 値 Low 幅 = （STATLH[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. スタートビットのタイミングチェックをしない (CECCTL1.STERRD = 0)、かつスタート検出再受信許可しない (CECEXMOD.RERCVEN = 0) のときは、本レジスタ値は使用しません。設定値は無効です。
注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.16 STATBL : CEC 受信スタートビットのビット幅の MIN 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x14

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	STATBL[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	STATBL[8:0]	CEC 受信スタートビットのビット幅の MIN 値設定用(注1) 受信時のスタートビットのビット幅の MIN 値 ビット幅 = （STATBL[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. スタートビットのタイミングチェックをしない (CECCTL1.STERRD = 0)、かつスタート検出再受信許可しない (CECEXMOD.RERCVEN = 0) のときは、本レジスタ値は使用しません。設定値は無効です。
注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.17 STATBH : CEC 受信スタートビットのビット幅の MAX 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x16

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	STATBH[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	STATBH[8:0]	CEC 受信スタートビットのビット幅 MAX 値設定用(注1) 受信時のスタートビットのビット幅の MAX 値 受信ビット幅 = （STATBH[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. スタートビットのタイミングチェックをしない (CECCTL1.STERRD = 0)、かつスタート検出再受信許可しない (CECEXMOD.RERCVEN = 0) のときは、本レジスタ値は使用しません。設定値は無効です。
注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.18 LGC0LL : CEC 受信ロジカル 0 の Low 幅の MIN 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x18

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LGC0LL[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	LGC0LL[8:0]	CEC 受信ロジカル 0 Low 幅 MIN 値設定用(注1) 受信時のロジカル 0 の Low 幅の MIN 値 Low 幅 = （LGC0LL[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.19 LGC0LH : CEC 受信ロジカル 0 の Low 幅の MAX 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x1A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LGC0LH[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	LGC0LH[8:0]	CEC 受信ロジカル 0 Low 幅 MAX 値設定用(注1) 受信時のロジカル 0 の Low 幅の MAX 値 Low 幅 = （LGC0LH[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.20 LGC1LL : CEC 受信ロジカル 1 の Low 幅の MIN 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x1C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LGC1LL[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	LGC1LL[8:0]	CEC 受信ロジカル 1 Low 幅 MIN 値設定用(注1) 受信時のロジカル 1 の Low 幅の MIN 値 Low 幅 = （LGC1LL[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.21 LGC1LH : CEC 受信ロジカル 1 の Low 幅の MAX 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x1E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	LGC1LH[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	LGC1LH[8:0]	CEC 受信ロジカル 1 Low 幅 MAX 値設定用(注1) 受信時のロジカル 1 の Low 幅の MAX 値 Low 幅 = （LGC1LH[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.22 DATBL : CEC 受信データビットのビット幅の MIN 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x20

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DATBL[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	DATBL[8:0]	CEC 受信データビットのビット幅 MIN 値設定用(注1) 受信時のデータビットのビット幅の MIN 値 ビット幅 = （DATBL[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.23 DATBH : CEC 受信データビットのビット幅の MAX 値設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x22

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	DATBH[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	DATBH[8:0]	CEC 受信データビットのビット幅 MAX 値設定用(注1) 受信時のデータビットのビット幅の MAX 値 ビット幅 = （DATBH[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

37.2.24 NOMT : CEC 受信データサンプリング時間設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x0E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	NOMT[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	NOMT[8:0]	CEC 受信データサンプリング時間設定用(注1), (注2) 受信データのサンプリング時間 サンプリング時間 = （NOMT[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。
注 2. LGC1LH < NOMT < LGC0LL となるように設定してください。

37.2.25 NOMP : CEC データビット基準幅設定レジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x24

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	NOMP[8:0]								
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
8:0	NOMP[8:0]	CEC データビット基準幅設定用(注1) 1 データビット幅 ビット幅 = （NOMP[8:0]ビットの設定値 + 1） × CEC クロックのサイクル	R/W
15:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

この 1 データビット幅は、エラー処理、シグナルフリータイム、バスロック検出でビット数をカウントする際に使用します。

37.2.26 CECEXMD : CEC 拡張モードレジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x28

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	RCVINTDSEL	—	RERCVEN	LERPLEN	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	LERPLEN	長ビット幅エラーによるパルス出力機能許可(注1) 0: 長ビット幅エラー検出のみ 1: 長ビット幅エラー検出し、エラー処理パルス出力をする	R/W
5	RERCVEN	スタート検出再受信許可(注1) 0: 受信中のスタートビット検出で再受信しない 1: 受信中のスタートビット検出で再受信する	R/W
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	RCVINTDSEL	INTDA 受信割り込みタイミング変更(注1) 0: EOM タイミング（データ 9 ビット目） 1: ACK タイミング（データ 10 ビット目）	R/W

注 1. CEC 動作停止 (CECCTL0.CECE = 0) のときのみ書き換え可能です。

長ビットエラー検出時のエラー処理制御、スタートビット検出による再受信制御、受信割り込み発生タイミング制御の選択を行うレジスタです。

37.2.27 CECEXMON : CEC 拡張モニタレジスタ

Base address: CEC = 0x400A_C000

Offset address: 0x2A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	ACKF	CECLNMON
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	x

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CECLNMON	CEC ラインモニタ(注1) 0: Low レベル 1: High レベル	R
1	ACKF	ACK フラグ(注2) 受信した ACK ビットの値が読み出されます。 送信／受信や受信時のアドレス一致／不一致に関わらず、ACK 受信のタイミングで値が更新されます。ただし、ACK 受信までにエラーを検出した場合は更新されません。次の通信の ACK 受信にて更新されます。	R
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. CECEXMON.CECLNMON ビットの値を使用する場合は 2 度一致または 3 度一致にて値を判定してください。
注 2. CECEXMON.ACKF ビットを使用する場合は、CECEXMD.RCVINTDSEL ビットの値により読み出しタイミングと読み出し値の関係が変わります。

CEC ラインの読み出し、ACK フラグの読み出しを行うレジスタです。

CECLNMON ビット（CEC ラインモニタ）

このビットをリードすると、CEC 端子の状態が読み出されます。このビットの値を使用する場合は、2 度一致または 3 度一致にて値を判定してください。

ACKF フラグ（ACK フラグ）

このビットをリードすると、受信した ACK ビットの値が読み出されます。本ビットを使用する場合は、CECEXMD.RCVINTDSEL ビットの値により読み出しタイミングと読み出し値の関係が変わります。

図 37.4 に ACKF フラグの更新タイミングと受信割り込み発生タイミングの関係を示します。

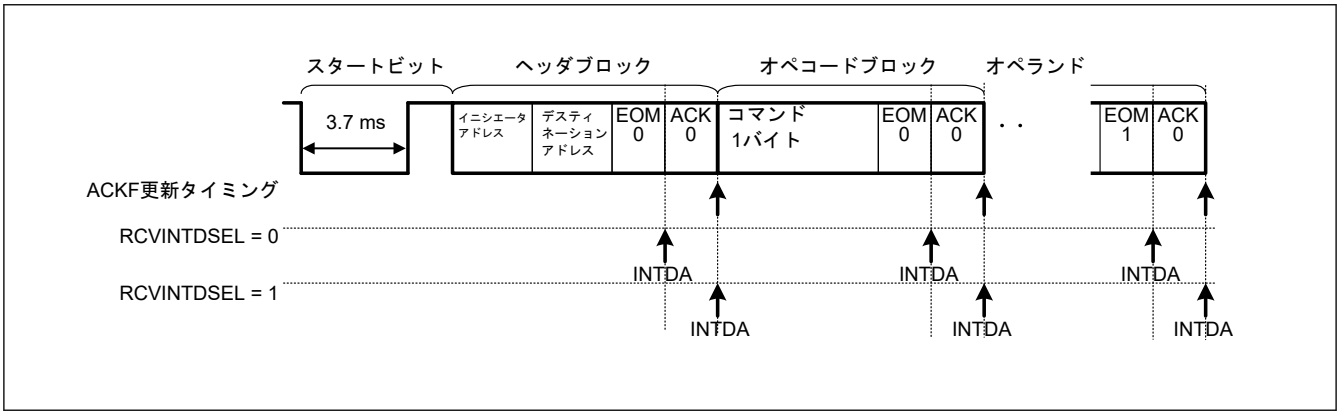


図 37.4 ACKF 更新タイミングと受信割り込みの発生タイミング

RCVINTDSEL = 0 で ACKF ビットを読み出す場合は受信割り込み発生後、1 ビット時間 WAIT をおいて読み出すことで、受信した ACK 状態が読み出せます。受信割り込み後に読み出した場合、1 つ前に受信したデータの ACK が読み出されます。

RCVINTDSEL = 1 で ACKF ビットを読み出す場合は、受信割り込み発生後、読み出してください。最新の受信データの ACK を読み出すことができます。

37.3 動作説明

37.3.1 CEC 送受信回路の動作

37.3.1.1 CEC 送受信データフォーマット

図 37.5 に CEC 通信の基本フォーマットを示します。CEC データフレームは、スタートビット、ヘッダブロック、データブロック 1（オペコード）、データブロック 2（オペランド）の 4 つで構成されています。スタートビット以外の 3 つのブロックは 10 ビットで構成されています。

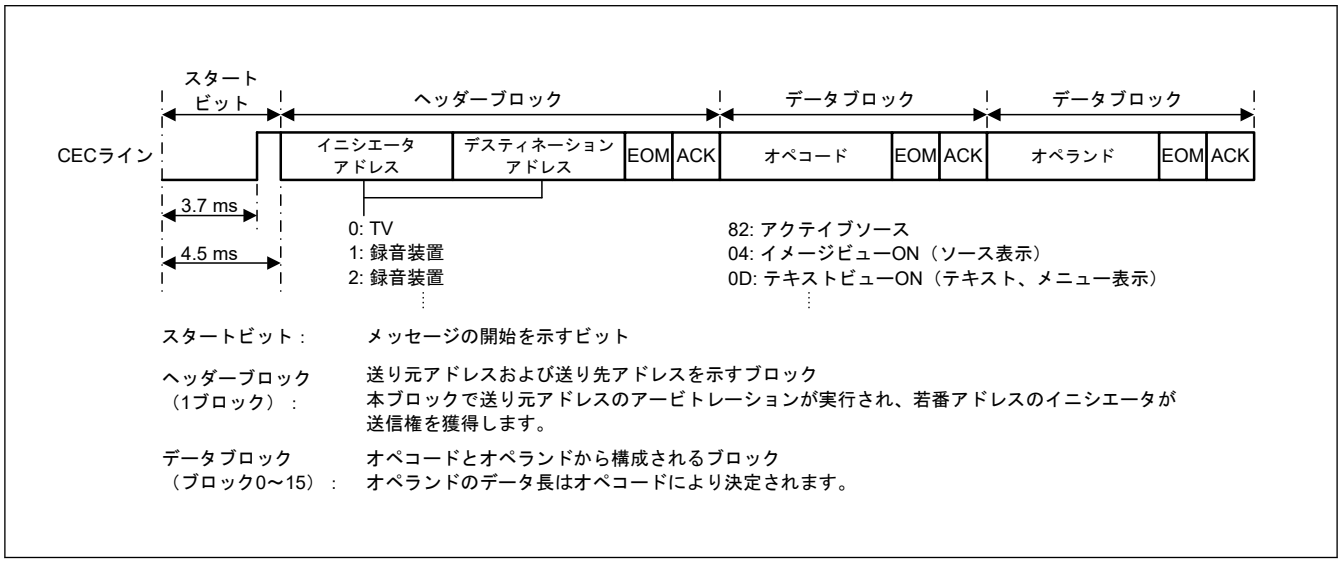


図 37.5 CEC 通信フォーマット

37.3.1.2 通信種別

CEC 送受信には、ダイレクトアドレスメッセージとブロードキャストメッセージの 2 つの通信状態があります。CEC 通信において送信側はスタートビットを含むメッセージ（データ）を送信し、受信側はメッセージを受け取り、所望のアクノリッジを送信側に返信します。CEC 送受信は、スタートビットとデータの 2 種類のビットで構成され、CEC のすべての送受信を行います。

37.3.1.3 ビットタイミング

図 37.6 にスタートビットのパルスフォーマット例を示します。スタートビットは Low 期間 (a) とビット期間 (b) でスタートビットの有効／無効を判断します。

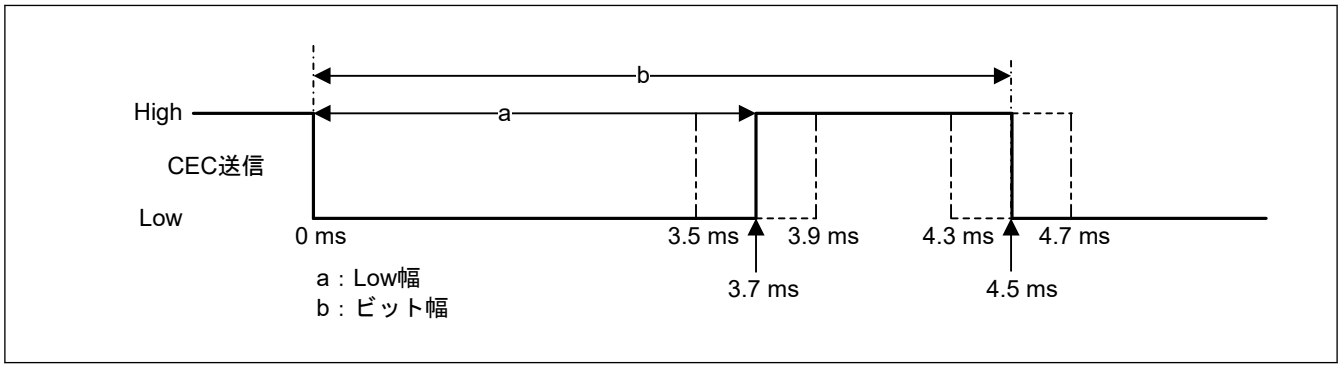
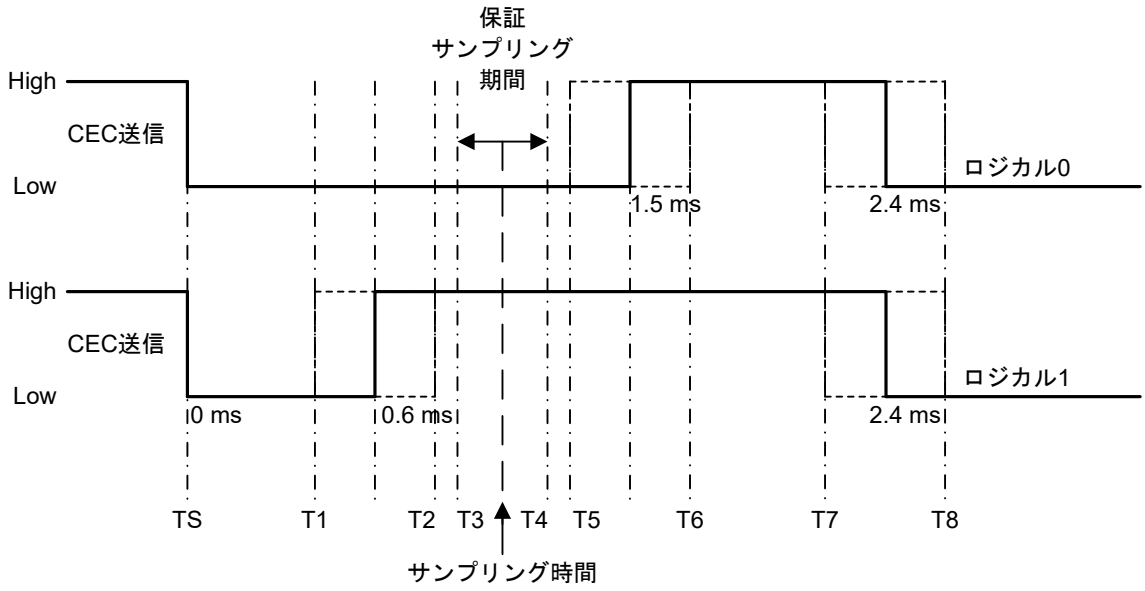


図 37.6 スタートビットのフォーマット例

図 37.7 にデータビットタイミングのパルスフォーマット例を示します。データビットは CEC 受信データサンプリング時間設定レジスタ (NOMT) で設定したサンプリングタイミングでサンプリングされます。その結果が Low だった場合はロジカル 0、High だったらロジカル 1 となります。データビットの最後の High から Low への変化は、次のデータビットのスタートとなります。よって、最後のデータビットは、High のままです。



Ts	0 ms	ビットスタートイベント
T1	0.4 ms	ロジカル1が示された場合にLow/High遷移の最も早い時間
T2	0.8 ms	ロジカル1が示された場合にLow/High遷移の最も遅い時間
T3	0.85 ms	状態を判定するのに信号線を安全にサンプリングするための最も早い時間
T4	1.25 ms	状態を判定するのに信号線を安全にサンプリングするための最も遅い時間
T5	1.3 ms	デバイスが高インピーダンス状態（ロジカル0）に戻れる最も早い時間
T6	1.7 ms	デバイスが高インピーダンス状態（ロジカル0）に戻れる最も遅い時間
T7	2.05 ms	次のビットの開始の最も早い時間
	2.4 ms	公称データビット期間
T8	2.75 ms	次のビットの開始の最も遅い時間

図 37.7　スタートビットのフォーマット例

37.3.1.4　ヘッダブロックおよびデータブロック

すべてのデータブロックは 10 ビットで構成され、同じ構造です。図 37.8 にヘッダブロックおよびデータブロックのフォーマットを示します。インフォメーションビットはヘッダブロックとデータブロックでは意味が異なり、データ、オペコード、アドレスを示しています。EOM (End of Message) と ACK (Acknowledge) はコントロールビットであり、ヘッダブロックとデータブロックでは、同じ意味を持ちます。

ヘッダブロック／データブロック									
7	6	5	4	3	2	1	0	–	–
インフォメーションビット								EOM	ACK

図 37.8　ヘッダブロック、データブロックのフォーマット

ヘッダブロックは、送信元ロジカルアドレス (Initiator logical Address) と送信先ロジカルアドレス (Destination logical Address)、EOM (End of Message)、ACK (Acknowledge) の 4 つで構成されます。インフォメーションビットのビット 7～4 が送信元ロジカルアドレス (Initiator logical Address) を示し、ビット 3～0 が送信先ロジカルアドレス (Destination logical Address) を示します。ヘッダブロックでの EOM は、他のデバイスとの‘ping’に使用されま

す（他のデバイスが、電源オン状態であるかを確認）。EOM = 1 としてヘッダブロックのみを送信（データブロックなしのメッセージを送信）することによって確認できます。ダイレクトアドレス送信の場合、ACK が返ってくれば、送信先のデバイスは電源オン状態であることがわかります。

37.3.1.5 EOM (End of Message)

送信したブロックが、メッセージの最終ブロックか最終ブロックではないかを示します。インフォメーションビットに付加され出力します。

EOM ビット= 0：さらにブロックが続くとき

EOM ビット= 1：最終ブロック送信のとき

37.3.1.6 ACK (Acknowledge)

ACK は送信相手がダイレクトアドレスメッセージかブロードキャストメッセージかによって意味が異なります。受信したデータと CEC ラインのデータを比較した結果を送信側に、ACK または NACK 送信します。

ACK ビットのタイミングでイニシエータは、ロジカル 1 を出力します。よって、フォロワーが ACK ビットの論理レベルを決定します。

- ダイレクトアドレスメッセージの場合、ACK（ACK = ロジカル 0）が正常の値です。
  1. ヘッダブロックでエラーなし、かつ自アドレスのとき→ACK ビットはロジカル 0
  2. データブロックでエラーなしのとき→ACK ビットはロジカル 0
  3. ヘッダブロックで、エラーあり、または他のアドレスのとき→ACK ビットはロジカル 1
  4. データブロックで、エラーありのとき→ACK ビットはロジカル 1
- ブロードキャストメッセージの場合、NACK（ACK = ロジカル 1）が正常の値です。
  1. 1 つ以上のフォロワーがメッセージを破棄したとき→ACK ビットはロジカル 0
  2. すべてのフォロワーがメッセージを破棄しないとき→ACK ビットはロジカル 1

37.3.2 動作クロック

CEC は動作クロックとして、周辺モジュールクロック (PCLKB) の分周クロック、あるいはメインクロックまたはサブクロック発振器から直接供給される CECCLK クロックを選択して使用することができます。CECCLOCK を CEC 動作クロックとして使用する場合は、それぞれのクロック供給方法に注意が必要です。それぞれの動作クロック供給方法について説明します。

CEC クロックは PCLKB/2^5、PCLKB/2^6、PCLKB/2^7、PCLKB/2^8、PCLKB/2^9、PCLKB/2^{10}、CECCLK（SOSC 使用時）、CECCLK/2^8 （MOSC 使用時）から選択可能です。

37.3.3 CEC 通信機能

37.3.3.1 通信ビット幅調整機能

送信時のスタートビット、データビットの Low 幅、ビット幅を設定できます。それぞれのレジスタ設定値には、大小関係が必須のレジスタが存在します。以下の関係を守るようにレジスタ設定してください。

- STATL ＜ STATB
- LGC1L ＜ LGC0L ＜ DATB

(1)～(3) に各種幅設定レジスタ（「37.2.9. STATL : CEC 送信スタートビットの Low 幅設定レジスタ」～「37.2.13. DATB : CEC 送信データビットのビット幅設定レジスタ」参照）とビットタイミングの関係を示します。

(1) スタートビット

スタートビットは、STATL レジスタで Low 幅を、STATB レジスタでビット幅を設定します。図 37.9 にスタートビットの出力波形を示します。

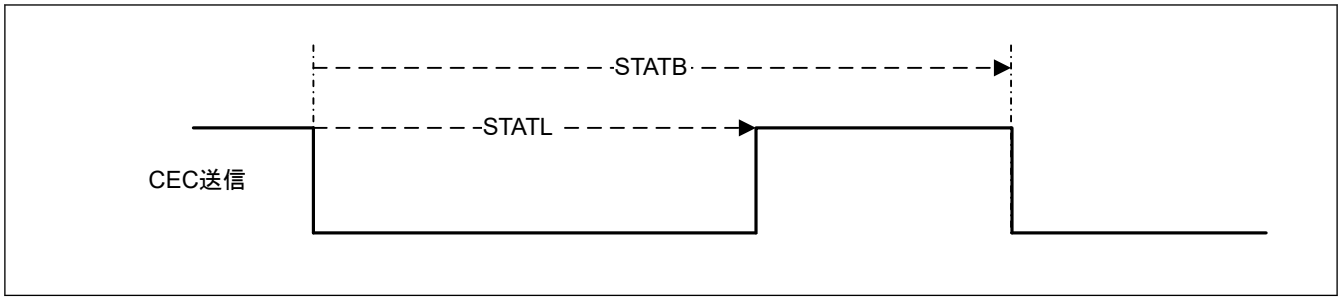


図 37.9　スタートビットの出力波形

(2)　データビット（ロジカル 0）

ロジカル 0 のデータビットは、LGC0L レジスタで Low 幅を、DATB レジスタでビット幅を設定します。図 37.10 にデータビット（ロジカル 0）の出力波形を示します。

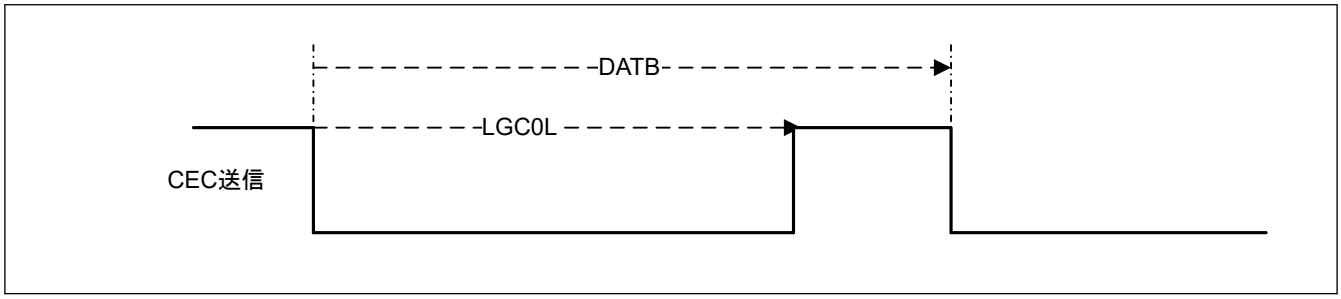


図 37.10　データビット（ロジカル 0）の出力波形

(3)　データビット（ロジカル 1）

ロジカル 1 のデータビットは、LGC1L レジスタで Low 幅を、DATB レジスタでビット幅を設定します。図 37.11 にデータビット（ロジカル 1）の出力波形を示します。

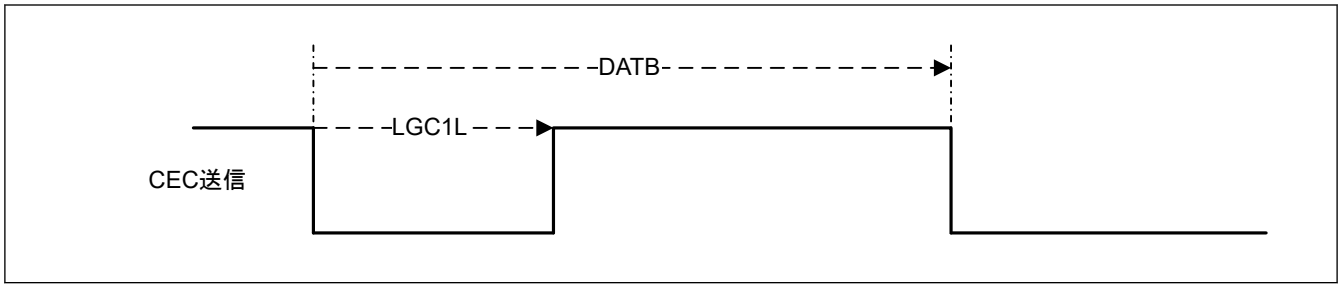


図 37.11　データビット（ロジカル 1）の出力波形

37.3.3.2　受信ビットタイミングチェック機能

CEC 送受信回路は、受信時のスタートビット、データビットの Low 幅、ビット幅が設定の範囲内であるか否かを判定するタイミングチェック機能を持ちます。タイミングチェック期間は各種タイミング判定レジスタ（「37.2.14. STATLL : CEC 受信スタートビットの Low 幅の MIN 値設定レジスタ」～「37.2.23. DATBH : CEC 受信データビットのビット幅の MAX 値設定レジスタ」参照）で設定できます。

それぞれのレジスタ設定値には、大小関係が必須のレジスタが存在します。以下の関係を守るようにレジスタ設定してください。

- STATLL ＜ STATLH
- STATBL ＜ STATBH
- LGC0LL ＜ LGC0LH
- LGC1LL ＜ LGC1LH
- DATBL ＜ DATBH

(1)～(3) にタイミング判定レジスタとビットタイミングの関係を示します。

(1) スタートビット

スタートビットの Low 幅 MIN 値は STATLL レジスタ、Low 幅 MAX 値は STATLH レジスタ、スタートビット幅の MIN 値は STATBL レジスタ、スタートビット幅の MAX 値は STATBH レジスタで設定します。図 37.12 にスタートビットの受信タイミングを示します。

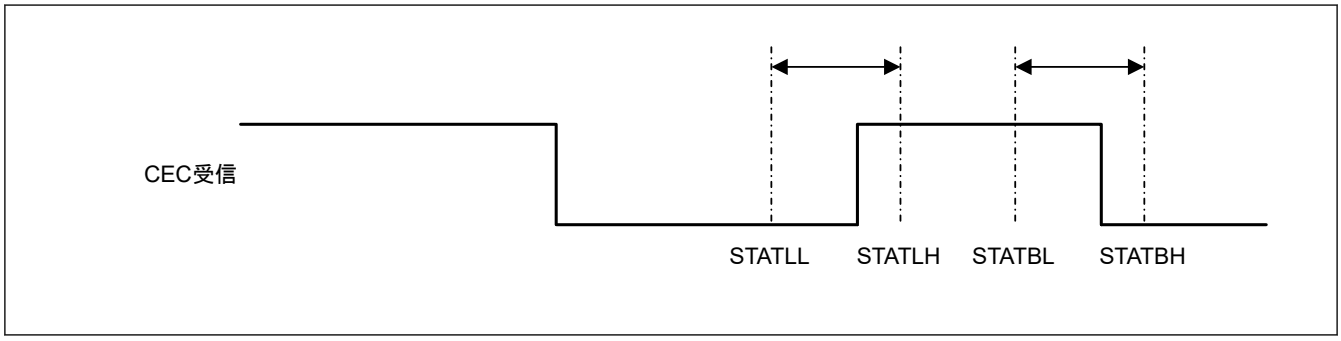


図 37.12 スタートビットの受信タイミング

(2) データビット（ロジカル 0）

データビット（ロジカル 0）の Low 幅 MIN 値は LGC0LL レジスタ、Low 幅 MAX 値は LGC0LH レジスタ、データビット幅の MIN 値は DATBL レジスタ、データビット幅の MAX 値は DATBH レジスタで設定します。図 37.13 にデータビット（ロジカル 0）の受信タイミングを示します。

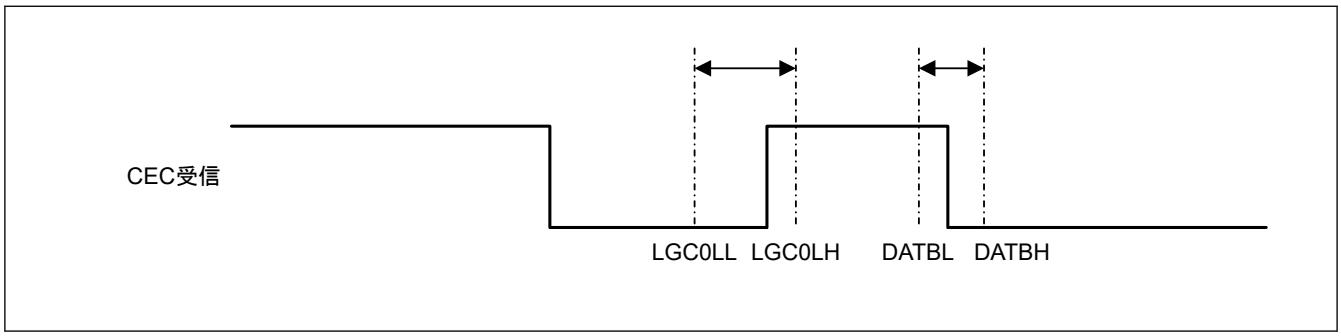


図 37.13 データビット（ロジカル 0）の受信タイミング

(3) データビット（ロジカル 1）

データビット（ロジカル 1）の Low 幅 MIN 値は LGC1LL レジスタ、Low 幅 MAX 値は LGC1LH レジスタ、データビット幅の MIN 値は DATBL レジスタ、データビット幅の MAX 値は DATBH レジスタで設定します。図 37.14 にデータビット（ロジカル 1）の受信タイミングを示します。

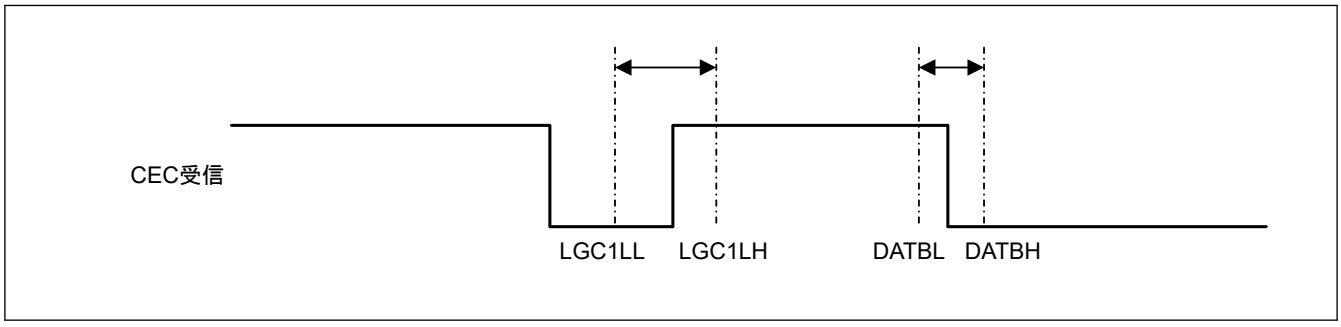


図 37.14 データビット（ロジカル 1）の受信タイミング

37.3.3.3 CEC 通信初期設定

CEC 通信の初期設定フローについて説明します。リセット後、各種制御レジスタの設定を行い、ダイレクトアドレス送信を利用して、ロジカルアドレスの取得フローを実行します。ロジカルアドレス取得送信では、送り元アドレスと送り先アドレスを同一に設定し、ヘッダブロックのみの送信となるため、EOM = 1 に設定します。また、自局アドレス確定前に誤ったアドレス一致が発生することを防ぐため、CADR レジスタ設定前に、CECRXEN = 0 に設定しておく必要があります。図 37.15 にロジカルアロケーションタイミング図を、表 37.6 に操作手順と動作説明を示します。

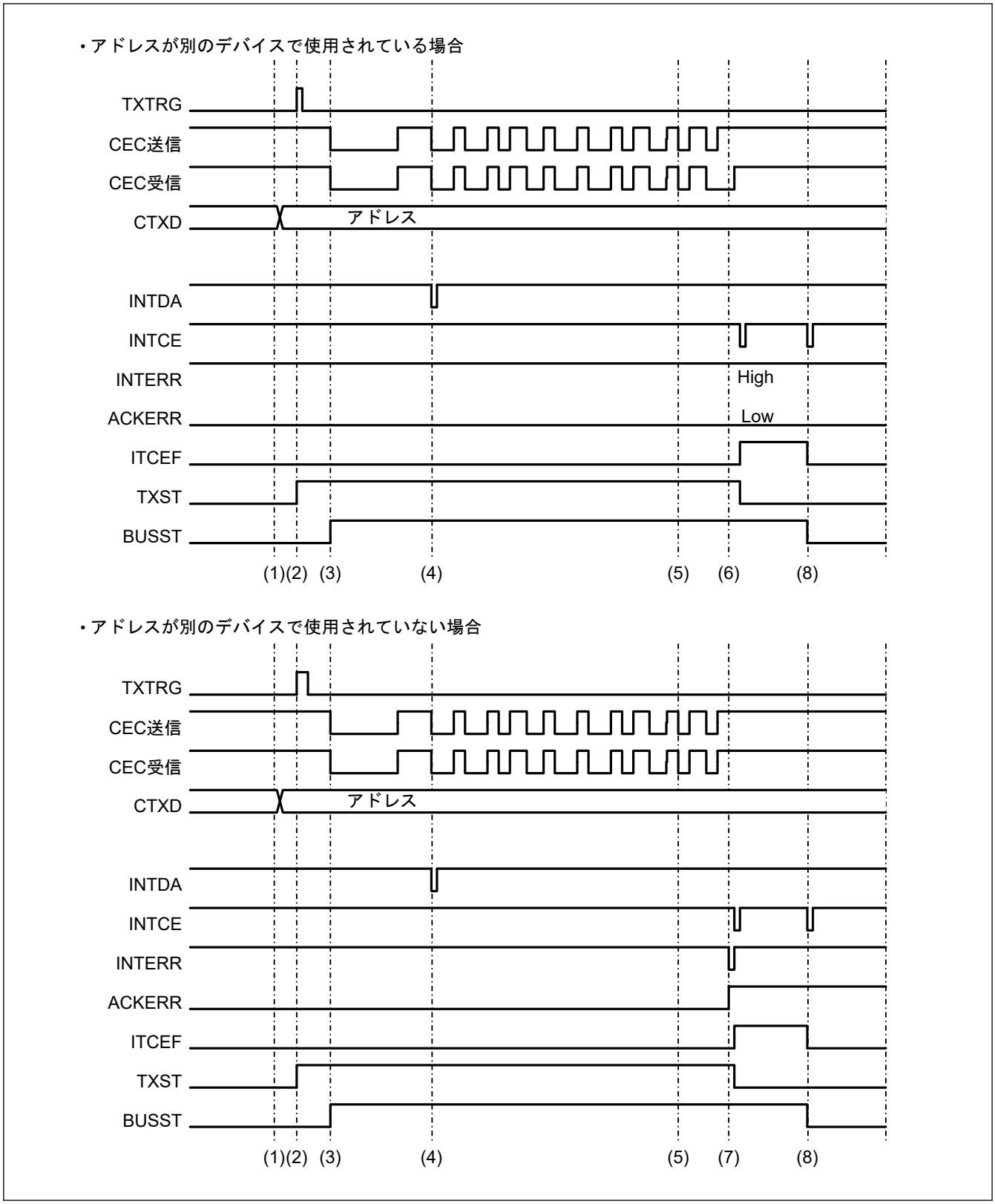


図 37.15　ロジカルアロケーション（CECCTL1.CESEL[1:0] = 00b のとき）

表 37.6 CEC 通信の初期設定手順 (1/2)

ステージ	手順	ソフトウエア操作	CEC の状態
CEC 初期設定	1	[IO 初期設定] P206 または P708 に対する CECIO 機能を選択 NMOS オープンドレイン出力を設定 [CEC クロックの設定] CCL[2:0]ビットを設定 [受信拒否制御の設定] CECRXEN を 0 に設定 [アドレス不一致の場合の通知設定] CINTMK を設定 [ノイズ除去の選択] CDFC を設定（ノイズフィルタを使用するかを設定） [スタートビットの Low 幅／ビット幅の設定] STATL/STATB に Low 幅／ビット幅を設定 [ロジカル 0/1 の Low 幅／ビット幅の設定] LGC0L/LGC1L/DATB に Low 幅／ビット幅を設定 [サンプリング時間の設定] NOMT に受信データをサンプリングする時間を設定 [データビットの 1 ビット幅設定] NOMP に 1 データビット幅を設定 [タイミングチェック用レジスタの設定] STATLL/STATLH にスタートビットの Low 幅タイミングチェック期間を設定 STATBL/STATBH にスタートビットのビット幅タイミングチェック期間を設定 LGC0LL/LGC0LH にデータビット（ロジカル 0）の Low 幅タイミングチェック期間を設定 LGC1LL/LGC1LH にデータビット（ロジカル 1）の Low 幅タイミングチェック期間を設定 DATBL/DATBH にデータビットのビット幅タイミングチェック期間を設定 [バスロック検出の設定] BLERRD の設定（バスロック検出するかを選択） [スタートビットのタイミングエラー検出の設定] STERRD の設定（スタートビットのタイミングエラーを検出するか選択） [通信完了割り込みの設定] CESEL[1:0]ビットを設定 [シグナルフリータイムの設定] SFT[1:0]ビットを設定（シグナルフリータイムの検出時間を設定） [CEC クロックの供給] CECE を 1 に設定	CEC クロック停止中
	2	—	CEC クロックを供給。送信可能状態。シグナルフリータイムを開始。BUSST が 1 となる。 SFT[1:0]ビットの設定値までカウント後、BUSST が 0 になり、通信待機状態となる。

表 37.6 CEC 通信の初期設定手順 (2/2)

ステージ	手順	ソフトウエア操作	CEC の状態
ロジカルアドレスアロケーション	3	[EOM の設定] EOM を 1 に設定 [送信データの設定] (1) CTXD に送信データ（ロジカルアドレス）を設定 [バスフリー状態の確認] BUSST が 0 になっていることを確認 [送信動作の開始] (2) TXTRG を 1 に設定	—
	4	—	送信開始。スタートビットを出力する (3)
	5	—	ヘッダブロック出力開始時に INTDA を出力、同時に、CTXD レジスタに設定された値を順次出力 (4)
	6	ヘッダブロックのみの送信であるため、次データの書き込みは行わない	—
	7	—	EOM ビットで 1 を出力する (5)
	8	[自局アドレスの設定]	ACK ビットを受信
	8-1	ACK : 送信したアドレスは他局が使用しているので、送信アドレスを変更して再送操作を行う	ロジカル 0 を受信した場合、INTERR を出力せず、ACKERR フラグをセットしない (6)
	8-2	NACK : 送信したアドレスは他局が使用していないので、送信したアドレスを自局アドレスとして使用する（CADR 設定）	ロジカル 1 を受信した場合、INTERR を出力し、ACKERR フラグをセットする (7)
	9	—	CESEL[1:0]ビット、SFT[1:0]ビット設定に従って INTCE を出力する (8)
受信拒否	10	[受信拒否制御の設定] CECRXEN を 1 に設定	—
	11	—	通信待機状態となる

37.3.3.4 CEC 送信

CEC 送信は、送信時にも受信動作を行い、アービトレーションチェック、データチェック、タイミングチェックを行います。

ただし、送信動作時の受信バッファレジスタ (CRXD) の値は保証されません。

送信途中（スタートビット検出完了から最終フレームの EOM 受信完了まで）の新たなスタートビットは無視されタイミングエラーとして検出し、通信の再スタートは行いません。図 37.16 に送信基本タイミング図を、表 37.7 に CEC 送信操作手順を示します。

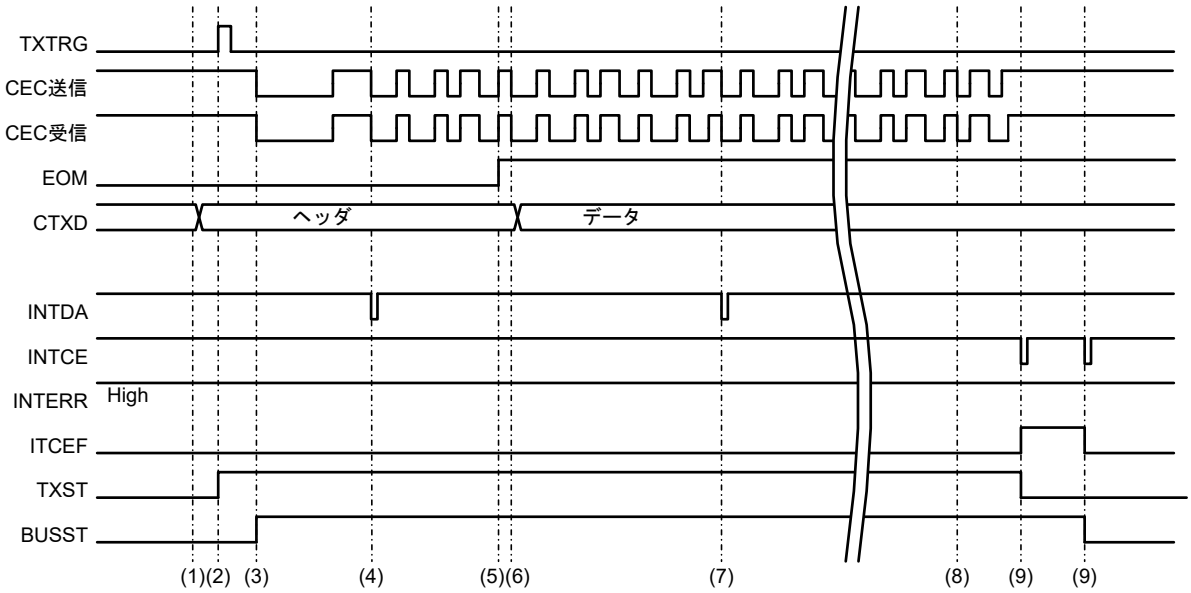


図 37.16　送信基本タイミング（ダイレクトアドレス送信）（CECCTL1.CESEL[1:0] = 00b のとき）

(1)　CEC 送信操作手順

表 37.7　CEC 送信操作手順

ステージ	手順	ソフトウエア操作	CEC の状態
CEC 初期設定	1	表 37.6 を参照してください。	—
CEC 送信動作	2	［シグナルフリータイムの設定］ SFT[1:0]を設定 （シグナルフリータイムの検出時間を設定） ［EOM の設定］ (1) EOM を設定 (EOM = 0) ［送信データの設定］ (1) CTXD に送信データを設定 ［バスフリー状態の確認］ BUSST が 0 になっていることを確認 ［送信動作の開始］ (2) TXTRG を 1 に設定	—
	3	—	送信開始スタートビットを出力する (3)
	4	—	ヘッダブロック出力開始時に INTDA を出力、同時に、CTXD レジスタに設定された値を順次出力 (4)
	5	［EOM の設定］ (5) 次のフレーム開始 (7) までに次フレームの EOM を設定する (EOM = 1) ［送信データの設定］ (6) CTXD に送信データを設定	—
	6	—	2 フレーム目のデータ出力を開始する (7) 最終フレームなので EOM ビット位置で 1 を出力する (8) CESEL[1:0]ビット、SFT[1:0]ビット設定に従って INTCE を出力する (9) 通信待機状態となる

(2) ブロードキャスト送信

ヘッダブロック送信データ (CTXD) のデスティネーションアドレス（送り先アドレス）に“0xF”を設定すると、CEC は現在の送信をブロードキャスト送信と認識して動作します。通常、ACK ビットのタイミングでロジカル 0 を受信すると、通信成功と判断されます。しかしながら、ブロードキャスト通信時は、ACK ビットのタイミングでロジカル 1 を受信すると、通信成功と判断されます。

CEC は、ヘッダブロックの送信データを見て、ダイレクト通信かブロードキャスト通信かを判断し、自動的にロジカル 0／ロジカル 1 どちらが受信成功かを決定します。

(3) CEC 送信割り込み

CEC は、データ割り込み (INTDA)、通信終了割り込み (INTCE)、エラー割り込み (INTERR) の 3 つの割り込み機能を有しています。図 37.17 に送信時の割り込み発生タイミングを示します。

データ割り込み (INTDA) は、各ブロックの先頭で発生します。

通信終了割り込み (INTCE) は、CECCTL1.CESEL[1:0]ビットの設定によって、EOM = 1 であるデータブロックの ACK 受信完了時に発生する場合と、CECCTL1.SFT[1:0]ビットで設定したシグナルフリータイム経過後に発生する場合と、その両方で発生する場合とが選択できます。

任意の通信期間において、下記エラーのいずれかを検出するとエラー割り込み (INTERR) が発生します。

- タイミング
- ACK
- アンダーラン
- 送信

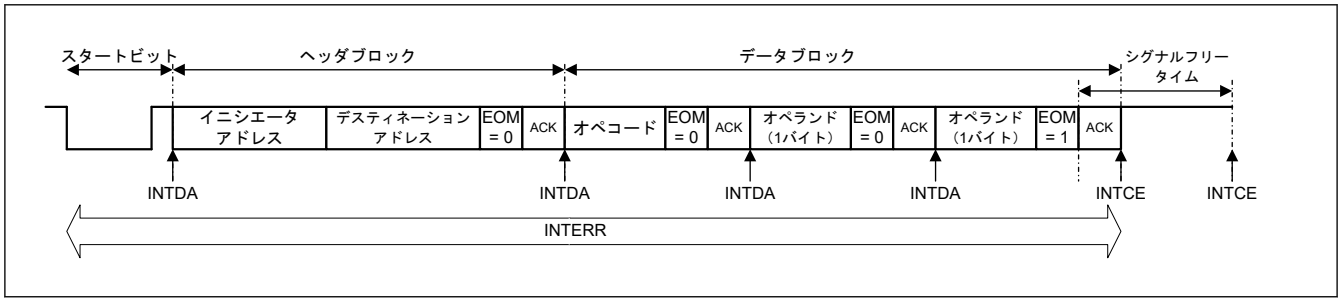


図 37.17 割り込みの発生タイミング

EOM = 1 の ACK ビット受信途中（ACK ビット完了前）に CEC ラインの立ち下がりエッジを検出した場合は、そのタイミングによってに表 37.8 示すように通常と異なる動作になります。

表 37.8 ACK ビット完了前に CEC ラインの立ち下がりエッジを検出した場合の動作

CEC ラインの立ち下がりタイミング	CECCTL1.CESEL[1:0]ビットの設定	INTCE の発生	ACK ビットの扱い	CEC ライン立下り後の動作
データビット MIN 値以降（DATBL≦カウンタ）の場合	CESEL[1:0] = 00b、CESEL[1:0] = 01b	CEC ラインの立ち下がり時点で 1 回のみ発生する	既定のビット幅を満たしているため有効（ACK/NACK は正しく判定される）	次の通信開始と認識して、スタートビット受信判定を開始します
	CESEL[1:0] = 10b	INTCE の発生なし		
データビット MIN 値以前（カウンタ < DATBL）の場合	CESEL[1:0] = 00b、CESEL[1:0] = 01b	CEC ラインの立ち下がり時点で 1 回のみ発生する	既定のビット幅を満たしていないため、ACK の判定が正しくできません（ACKTEN = 1 設定時はタイミングエラーが発生します）	
	CESEL[1:0] = 10b	INTCE の発生なし		

(4) エラー処理パルス受信

イニシエータ動作時、ロジカル 0 の Low 幅 MAX 設定値に達したタイミングで、受信データが Low だった場合、図 37.18 に示すように、エラー処理パルスを受信したと判断し、タイミングエラーを発生、送信動作を停止して通信待機状態に遷移します。

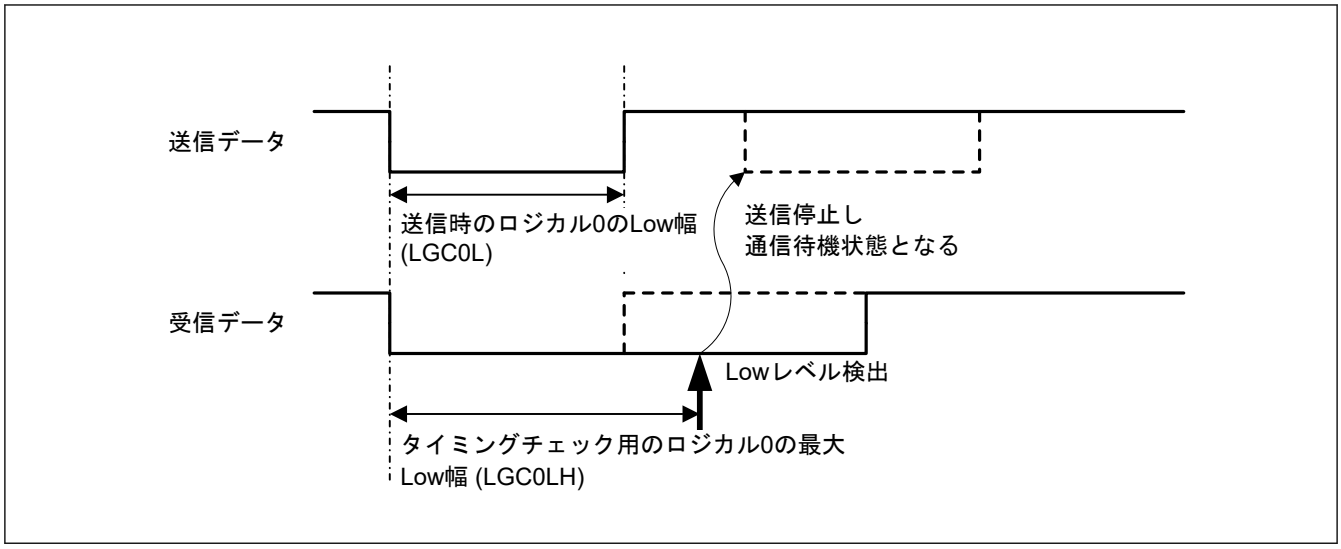


図 37.18　エラー処理パルス受信動作

37.3.3.5　CEC 受信

受信時は、CEC 受信データサンプリング時間設定レジスタ (NOMT) にて設定した、サンプリングタイミングでデータを受信し、受信バッファレジスタ (CRXD) に格納します。

また、受信動作は、CECCTL0.CECRXEN ビット設定値、CECCTL1.CINTMK ビット設定値、通信種別（ダイレクトアドレス通信／ブロードキャスト通信）、受信アドレスと自局アドレスの一致／不一致によって異なります。

表 37.9 に各種条件と動作の対応表を示します。

送信途中（スタートビット検出完了から最終フレームの EOM 受信完了まで）の新たなスタートビットは無視されタイミングエラーとして検出します。ただし、スタートビット検知での再受信機能使用時 (CECEXMOD.RERCVEN = 1) は、タイミングエラーは検知し、新たな受信開始と判断して再度受信動作を行います。

表 37.9　CEC 受信時の動作対応表 (1/2)

CEC RXEN	0	1							
通信種別	—	スタートビット	ヘッダ			ダイレクトデータ			ブロードキャストデータ
アドレス一致／不一致	—	—	不一致		一致	不一致		一致	—
CINTMK ビット	—	—	0	1	—	0	1	—	—
BUSST 動作	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり
INTDA 出力	なし	なし	なし	あり	あり	なし	あり	あり	あり
INTCE 出力	なし	あり(注3)	あり(注3)	あり	あり	なし	あり	あり	あり
INTERR 出力	なし	なし	あり	あり	あり	なし	あり	あり	あり
エラーフラグ動作	なし	なし	あり	あり	あり	なし	あり	あり	あり
エラー検出（短いビット幅の検出以外）	なし	あり(注4)	あり	あり	あり	なし	あり	あり	あり
エラー検出（短いビット幅の検出）	なし	あり(注4)	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり

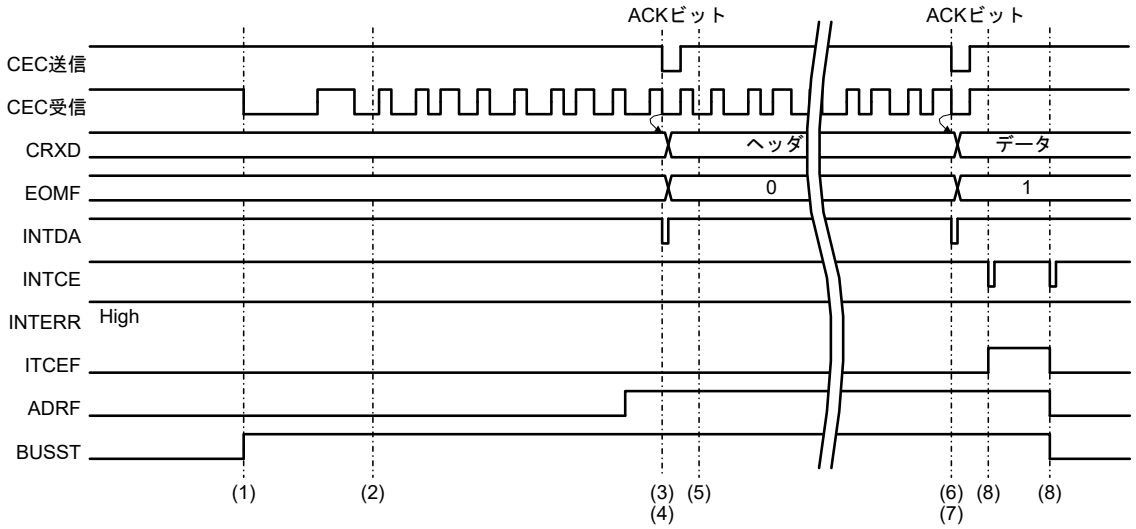
表 37.9　CEC 受信時の動作対応表 (2/2)

CEC RXEN	0	1							
通信種別	—	スタートビット	ヘッダ			ダイレクトデータ			ブロードキャストデータ
アドレス一致／不一致	—	—	不一致		一致	不一致		一致	—
CINTMK ビット	—	—	0	1	—	0	1	—	—
エラー処理出力	なし	なし	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり
バスロック検出(注1)	あり(注2)	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり
ACK/NACK 出力	なし	なし	あり	あり	あり	なし	なし	あり	あり
シグナルフリータイムカウント	なし	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり	あり

注 1.　バスロックエラーは CECCTL1.BLERRD をセットすることで検出します。
注 2.　バスロックエラーを検出しますがフラグは立ちません。
注 3.　エラー検出時のみ発生します。
注 4.　スタートビットのタイミングエラーを検出する場合 (CECCTL1.STERRD = 1) のみ対応。エラーを検出しますがフラグは立ちません。

(1)　CEC 受信操作手順

ダイレクトアドレスメッセージの受信動作について、図 37.19、表 37.10 にアドレスが一致した場合の動作を、図 37.20、表 37.11 にアドレスが不一致の場合の動作を示します。



注.　図 37.19 の (1)～(8) は、表 37.10 の (1)～(8) に対応しています。

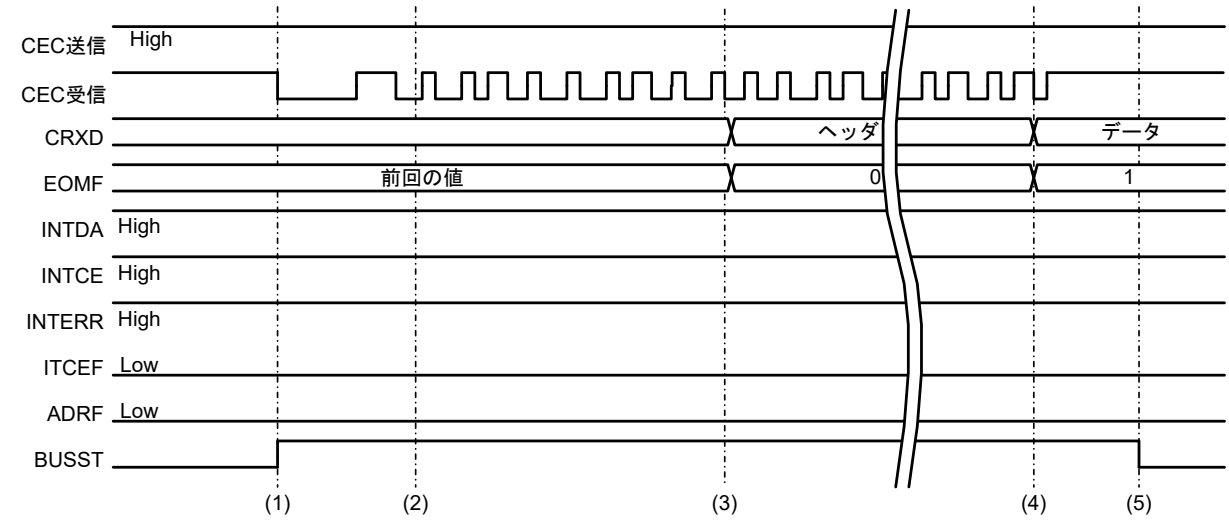
図 37.19　受信基本タイミング (1) （ダイレクトアドレス受信、CECCTL1.CESEL[1:0] = 00b のとき）

表 37.10　CEC 受信操作手順 (1) (1/2)

ステージ	手順	ソフトウエア操作	CEC の状態
CEC 初期設定	1	表 37.6 を参照してください。	—

表 37.10 CEC 受信操作手順 (1) (2/2)

ステージ	手順	ソフトウエア操作	CEC の状態
CEC 受信動作	2	—	[スタートビットの検出] CEC 受信信号の立ち下がりエッジを検出し、受信動作を開始 (1) [サンプリング] NOMT の設定時間でデータをサンプリングし、順次シフトレジスタに格納 (2) [アドレス一致割り込み] ヘッダブロックで受信したアドレスと、自局アドレスが一致したので、INTDA を発生する (3)
	3	INTDA 発生を受け、低消費電力モードからの復帰など受信準備を行う。EOMF により送信継続か最終フレームかを確認する。	—
	4	—	[ACK ビット送信] 受信が成功したので、ACK ビットタイミングでロジカル 0 を送信する (4)
	5	—	[受信継続] 続けて 2 フレーム目のデータを受信する (5) [受信データ割り込み] 8 ビットのデータ受信が完了すると、CRXD にデータを転送し、INTDA を発生する (6)
	6	INTDA 発生を受け、CRXD から受信データを読み出す。EOMF により送信継続か最終フレームかを確認する。	
	7	—	[ACK ビット送信] 受信が成功したので、ACK ビットタイミングでロジカル 0 を送信する (7) [受信完了] EOM = 1 を受信したので、受信完了と判断し、CECCTL1.CESEL[1:0]ビット、CECCTL1.SFT[1:0]ビット設定に従って INTCE を出力する (8)



注. 図 37.20 の (1)～(5) は、表 37.11 の (1)～(5) に対応しています。

図 37.20 受信基本タイミング (2) （CECCTL0.CECRXEN = 1、ダイレクトアドレス、アドレス不一致、CECCTL1.CINTMK = 0）

表 37.11 CEC 受信操作手順 (2)

ステージ	手順	ソフトウエア操作	CEC の状態
CEC 受信動作	1	—	[スタートビットの検出] CEC 受信信号の立ち下がりエッジを検出し、受信動作を開始。BUSST フラグをセット (1) [サンプリング] NOMT の設定時間でデータをサンプリングし、順次シフトレジスタに格納 (2) [アドレス一致割り込み] ヘッダブロックで受信したアドレスと自局アドレスが不一致、CINTMK = 0 なので INTDA を発生せず、ACK/NACK も返さない (3) ただし、ビット長チェック、通信完了を検出するため、CEC ラインのモニタ動作は継続する。 [ACK ビット送信] 他者間通信なので、ACK/NACK は返さない (4) [受信完了] EOM = 1 を受信したので、他者間通信完了と判断し、SFT[1:0]ビット設定に従ってシグナルフリータイムをカウントし BUSST を 0 にする (5)

(2) ブロードキャスト受信

受信フロー、タイミングチェック期間はダイレクトアドレス受信と同様です。イニシエータが送信した送り先アドレスが 0xF であれば、ブロードキャスト受信として動作します。

ダイレクトアドレス受信との違いは、以下のとおりです。

- 正常動作の場合、ACK ビットのタイミングでロジカル 1 を送信します。
- 受信失敗、もしくは CECRXEN = 0 が設定されていた場合、ACK ビットのタイミングでロジカル 0 を送信します。

(3) CEC 受信割り込み

データ割り込み (INTDA)、通信終了割り込み (INTCE)、エラー割り込み (INTERR) の 3 つの割り込み機能を有しています。図 37.21 に CEC 受信時の割り込み発生タイミングを示します。

受信（フォロワー）時、データ割り込み (INTDA) は次のタイミングで出力します。

- ダイレクトアドレス通信のヘッダブロックで受信したアドレスと、自局アドレスが一致したとき
- CECCTL1.CINTMK = 1 設定時、ダイレクトアドレス通信のヘッダブロックでアドレス受信を完了したとき
- ヘッダブロックでブロードキャスト通信のアドレス受信を完了したとき
- データブロックでデータ受信を完了し、CRXD レジスタに受信データを格納したとき

受信（フォロワー）時、通信終了割り込み INTCE は次のタイミングで出力します。

- CECCTL1.CESEL[1:0] = 00b のとき
  最終フレーム (EOM = 1) の ACK ビット完了時とシグナルフリータイムカウント時。または、最終フレームの ACK ビットの High 期間からシグナルフリータイムカウント中に CEC ラインの立ち下がりエッジを検出したとき。
- CECCTL1.CESEL[1:0] = 01b のとき
  最終フレーム (EOM = 1) の ACK ビット完了時。または、最終フレームの ACK ビットの High 期間からシグナルフリータイムカウント中に CEC ラインの立ち下がりエッジを検出したとき。
- CECCTL1.CESEL[1:0] = 10b のとき
  シグナルフリータイムカウント時。

受信（フォロワー）時、エラー割り込み (INTERR) は以下のタイミングで出力します。

- タイミングエラーを検出したとき
- オーバーランエラーを検出したとき
- CECCTL1.BLERRD = 1 設定時にバスロックエラーを検出したとき

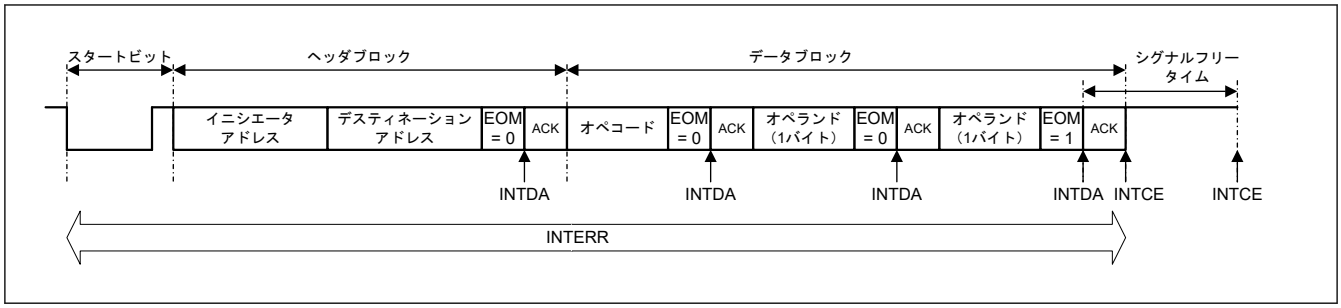


図 37.21　受信割り込みタイミング基本タイミング

37.3.3.6　ステータスフラグ機能

表 37.12 にステータスフラグを示します。

表 37.12　ステータスフラグ

No.	ステータスフラグ	レジスタ.ビットシンボル
1	アドレス一致検出フラグ	CECS.ADRF
2	バスビジー検出フラグ	CECS.BUSST
3	送信ステータスフラグ	CECS.TXST
4	EOM フラグ	CECS.EOMF
5	INTCE 発生要因フラグ	CECS.ITCEF
6	シグナルフリータイム書き換え禁止通知フラグ	CECS.SFTST
7	CEC ラインモニタ	CECEXMON.CECLNMON
8	ACK フラグ	CECEXMON.ACKF

(1)　アドレス一致検出フラグ

図 37.22 に示すように、フォロワー動作時、ダイレクトアドレス通信時に受信したヘッダブロックのデスティネーションアドレスが、CEC 自局アドレス設定レジスタ (CADR) で設定したアドレスと一致した場合、またはブロードキャスト通信時に、ヘッダブロックのデータ割り込み (INTDA) 発生とともにアドレス一致フラグ (CECS.ADRF) がセットされます。

アドレス一致フラグは、最終フレーム (EOM = 1) 受信後、シグナルフリータイムカウント完了時に発生する通信完了割り込み (INTCE) のタイミングでクリアされます。

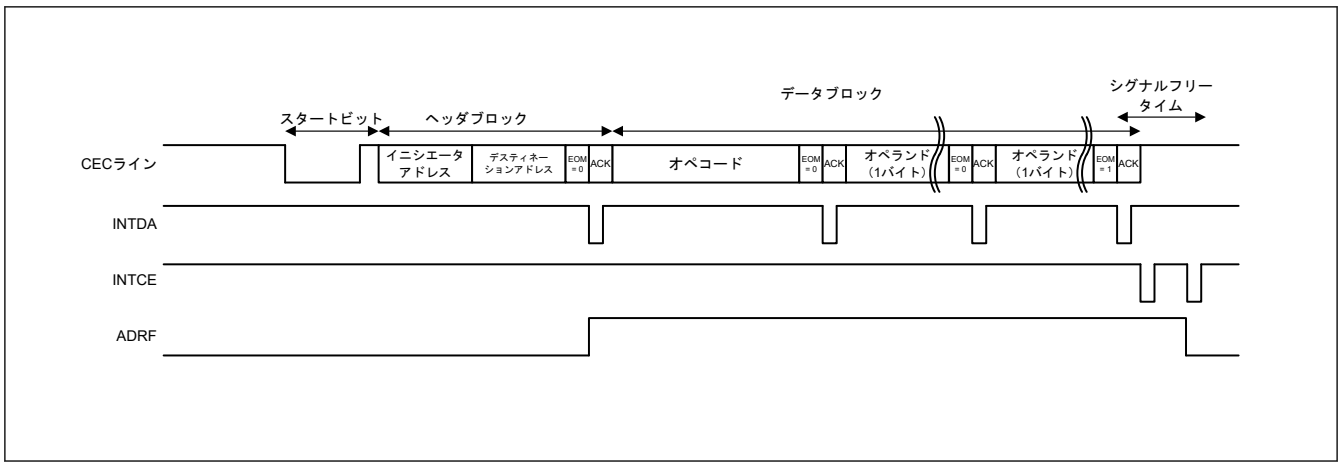
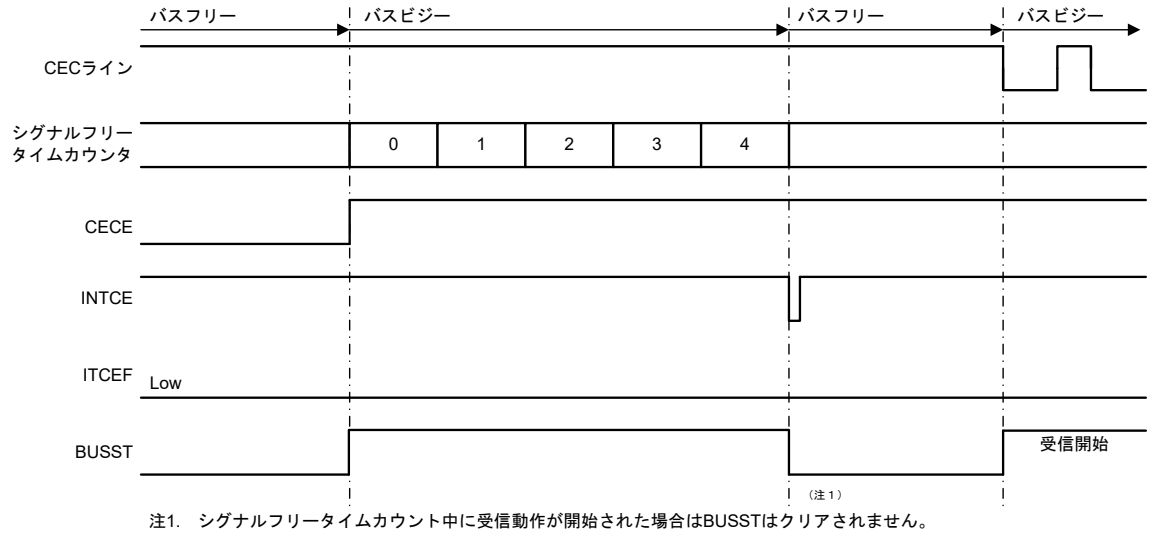


図 37.22　ADRF ビットの動作タイミング

(2) バスビジー検出フラグ

図 37.23～図 37.25 にバスビジーフラグ (CECS.BUSST) の動作タイミングを示します。CEC を動作許可したとき (CECCTL0.CECE = 0→1)、または CEC ラインの動作を検知したときにバスビジーフラグ (CECS.BUSST) がセットされます。

バスビジーフラグは通信が完了し、シグナルフリータイム経過後にクリアされます。



注1. シグナルフリータイムカウント中に受信動作が開始された場合はBUSSTはクリアされません。

図 37.23 CECE = 1 時の受信開始時のタイミング

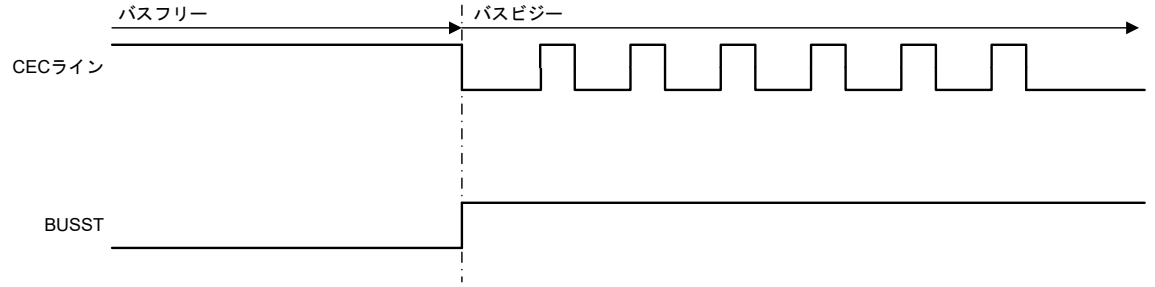


図 37.24 CEC ラインの立ち下がり検出タイミング

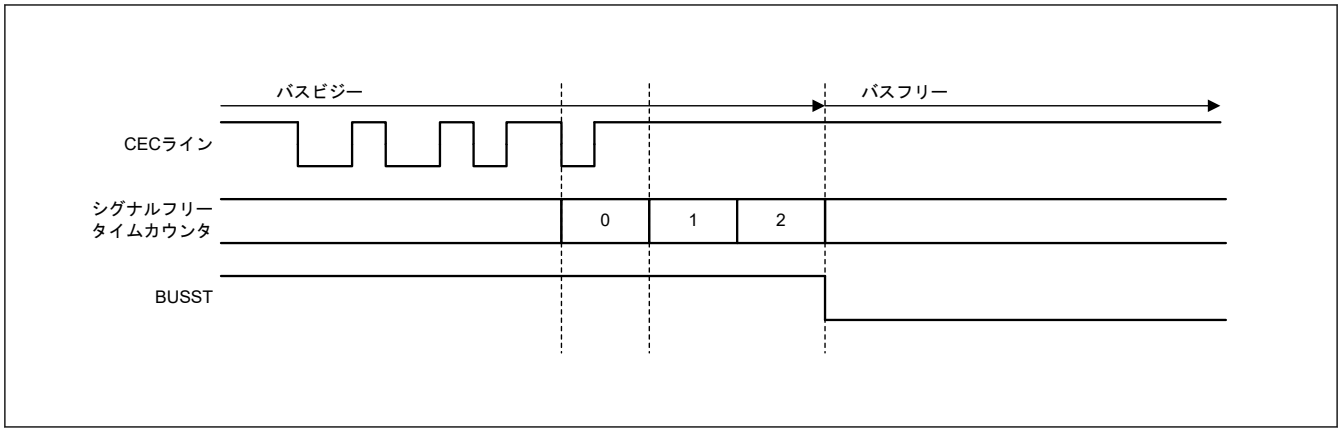


図 37.25　通信終了後、CECCTL1.SFT[1:0]ビットで設定したシグナルフリータイムを経過した場合のタイミング

(3)　送信ステータスフラグ

図 37.26 に示すように、イニシエータ動作時に送信開始トリガビット (CECCTL0.TXTRG) への 1 書き込みしたときに、送信ステータスフラグ (CECS.TXST) がセットされます。

送信ステータスフラグは、EOM = 1 であるデータブロックの ACK 受信完了時に発生する通信完了割り込み (INTCE) のタイミングでクリアされます。ただし、図 37.27 に示すように、アービトレーションロストが発生した場合は、エラー割り込み (INTERR) を発生、アービトレーションロスト検出フラグ (CECES.AERR) のセットとともに送信ステータスフラグがクリアされます。

アンダーランエラーが発生した場合も同様に、エラー割り込み (INTERR) の発生とともに送信ステータスフラグがクリアされます。

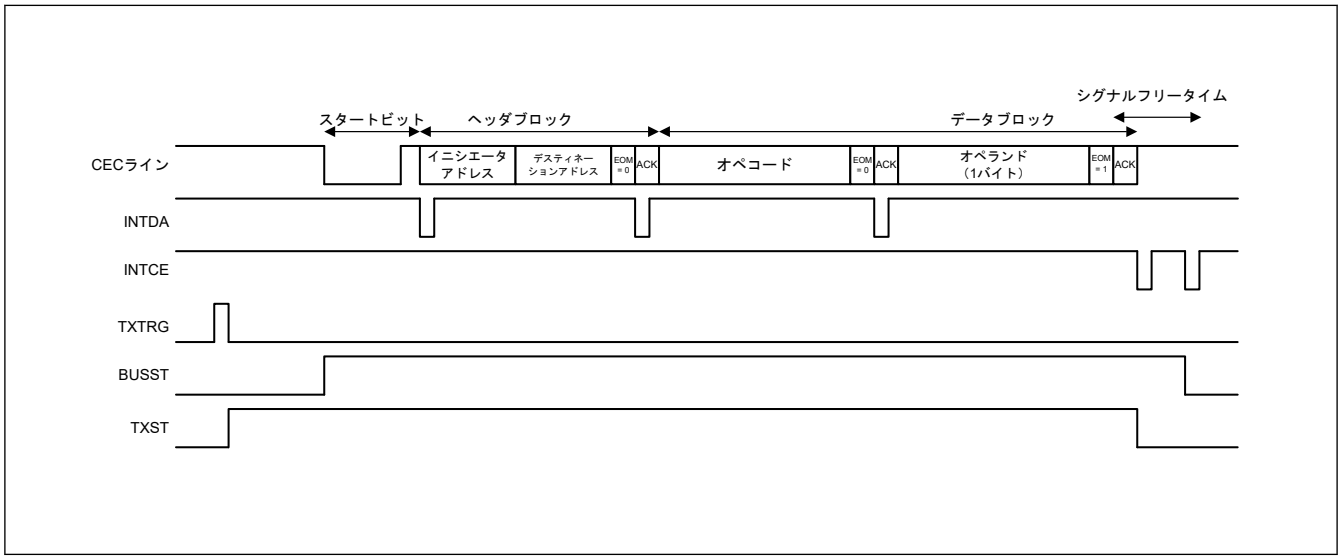


図 37.26　通常送信動作中の送信ステータスフラグのタイミング

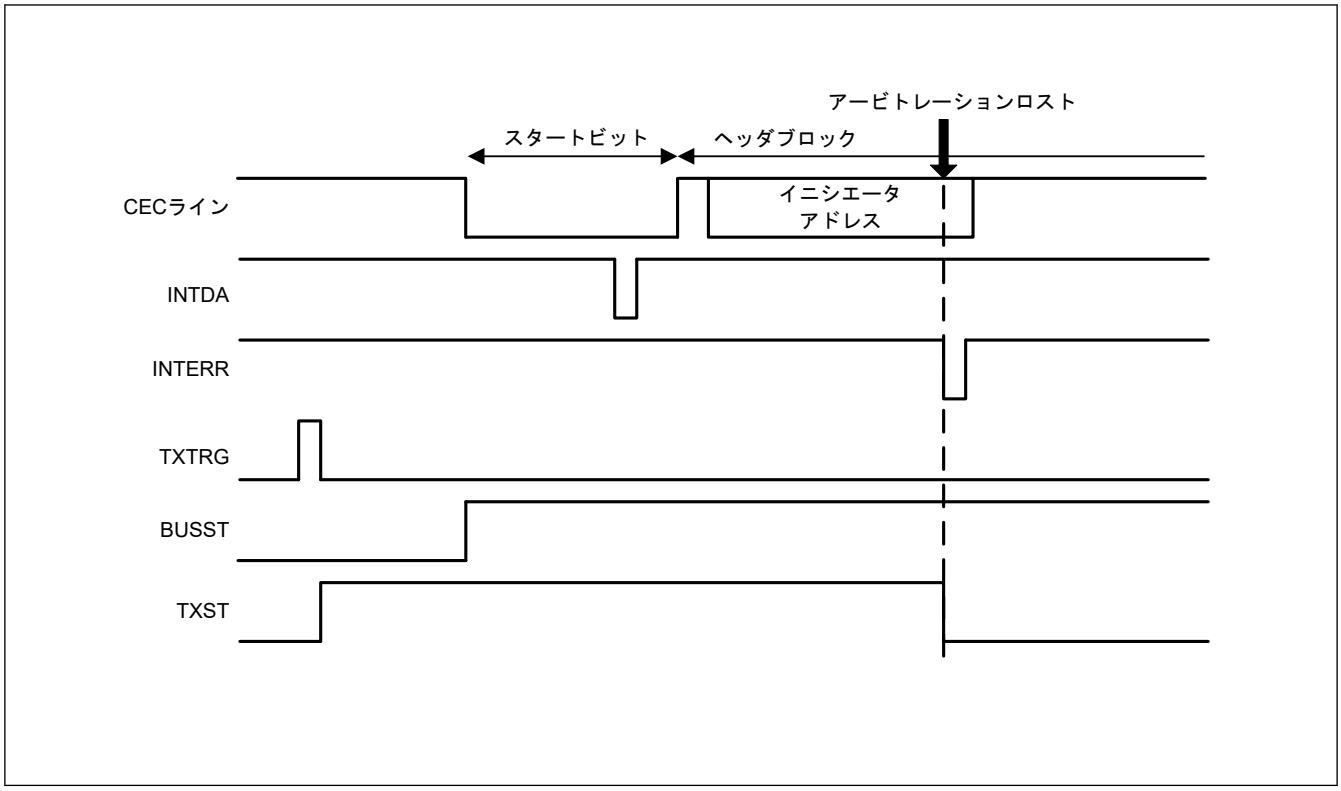


図 37.27　アービトレーションロスト発生時の送信ステータスフラグのタイミング

(4)　EOM フラグ

図 37.28 に示すように、フォロワー動作時、データ割り込み (INTDA) 発生とともに EOM フラグ (CECS.EOMF) が更新されます。

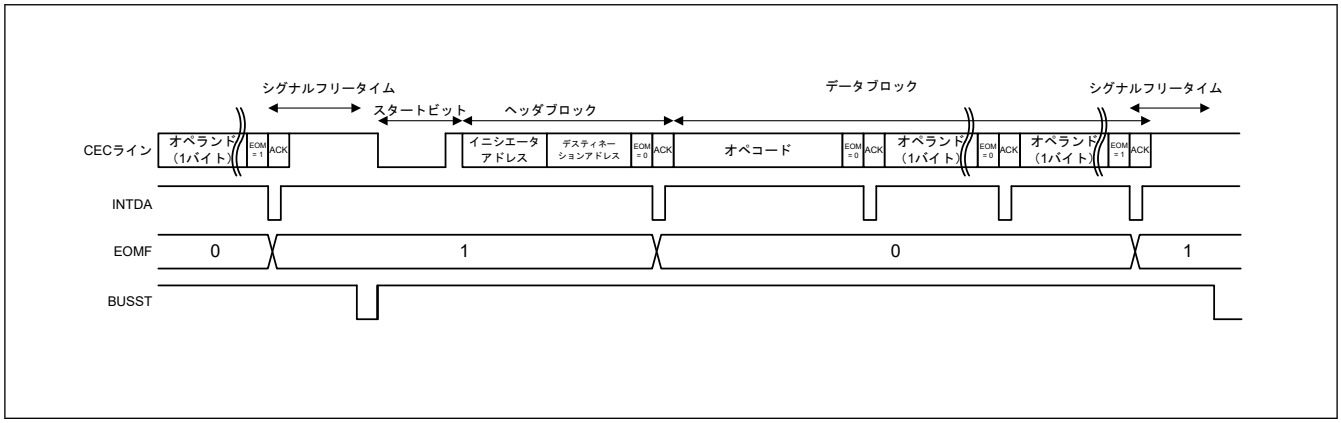
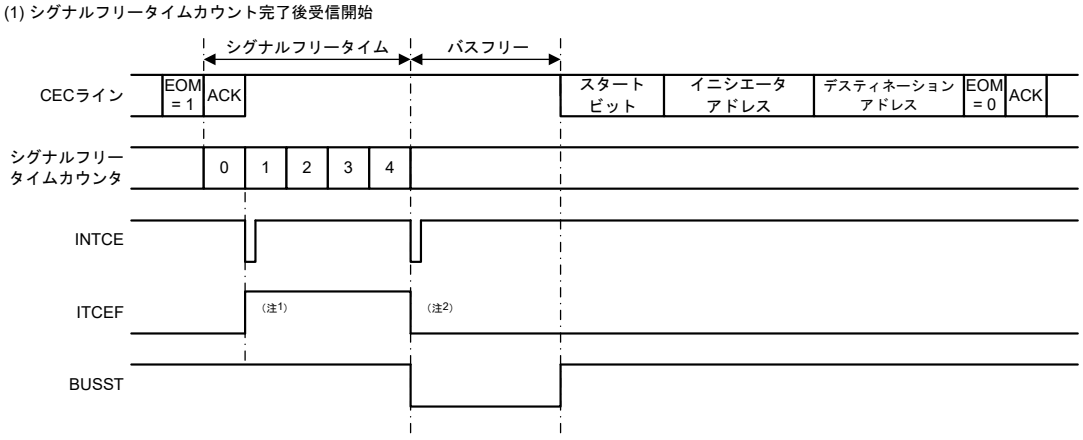


図 37.28　EOMF フラグのタイミング

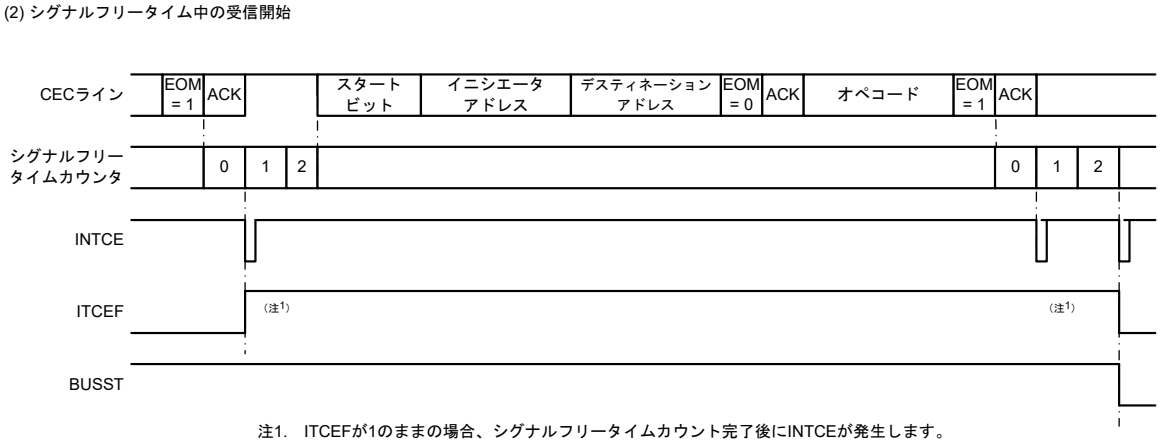
(5)　INTCE 発生要因フラグ

通信完了割り込み (INTCE) 発生時に発生要因を示すフラグです。最終ブロックの ACK 受信タイミングまたはエラー発生時に通信完了割り込み (INTCE) とともに INTCE 発生要因フラグ (CECS.ITCEF) がセットされます。

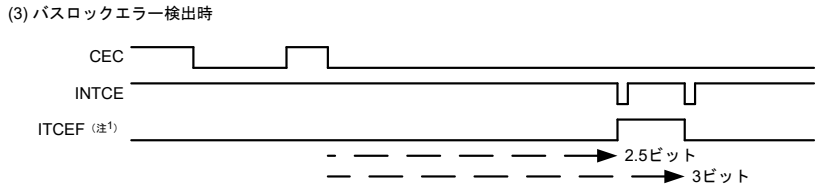
通信完了後、シグナルフリータイム経過により、INTCE 発生要因フラグはクリアされます。ただし、シグナルフリータイム中に受信動作が始まった場合は、INTCE 発生要因フラグはクリアされず、1 の状態を継続します。図 37.29 に、INTCE 発生要因フラグ (CECS.ITCEF) による INTCE 発生要因確認例を示します。



注1. ITCEFが1の場合、ACK受信後にINTCEが発生します。
注2. ITCEFが0の場合、シグナルフリータイムカウント完了後にINTCEが発生します。



注1. ITCEFが1のままの場合、シグナルフリータイムカウント完了後にINTCEが発生します。



注1. 本ビットが1の場合、バスロックエラー検出時にINTCEが発生し、シグナルフリータイムカウント完了後にINTCEが発生すると0にクリアされます。

図 37.29 CECCTL1.CESEL[1:0] = 00b のときの ITCEF による INTCE 発生要因確認

(6) シグナルフリータイム書き換え禁止通知フラグ

シグナルフリータイムデータビット幅選択ビット (CECCTL1.SFT[1:0]) の書き換え動作禁止期間を示すフラグです。図 37.30 に示すように、CECCTL1.SFT[1:0]レジスタへのアクセス時にシグナルフリータイム書き換え禁止通知フラグ (CECS.SFTST) がセットされます。

CECCTL1.SFT[1:0]レジスタ設定値が CEC 内部制御回路へ反映された後、シグナルフリータイム書き換え禁止通知フラグはクリアされます。

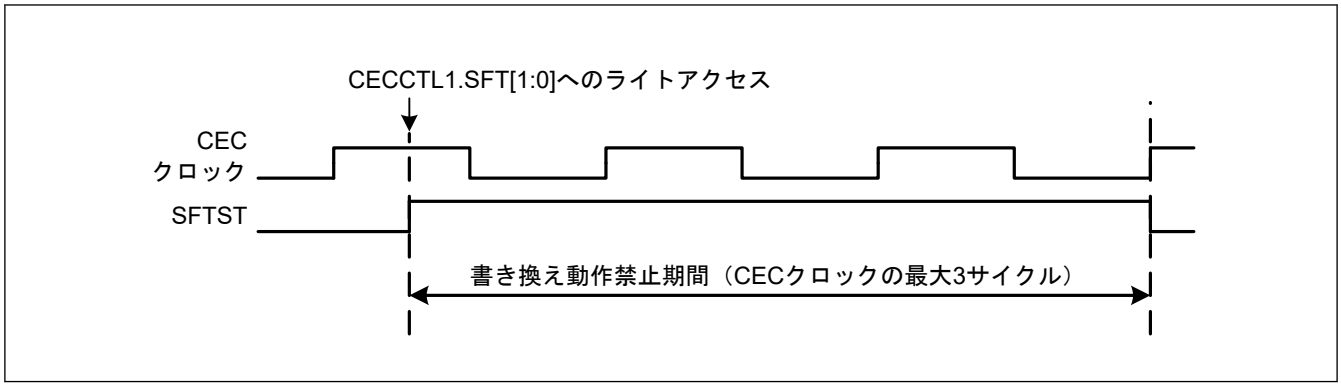


図 37.30　SFTST ビットのタイミング

(7)　CEC ラインモニタ

図 37.31 に、CECEXMON.CECLNMON ビットの動作タイミングを示します。

CECEXMON.CECLNMON ビットをリードすると、CEC 端子の状態が読めます。

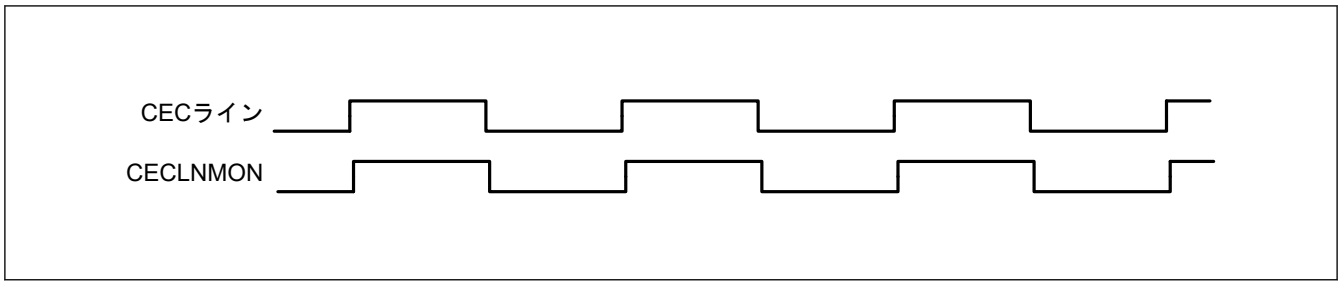


図 37.31　CECLNMON ビットのタイミング

(8)　ACK フラグ

フォロワー動作時、ACK ビット受信のタイミングで ACK フラグ (CECEXMON.ACKF) が更新されます。

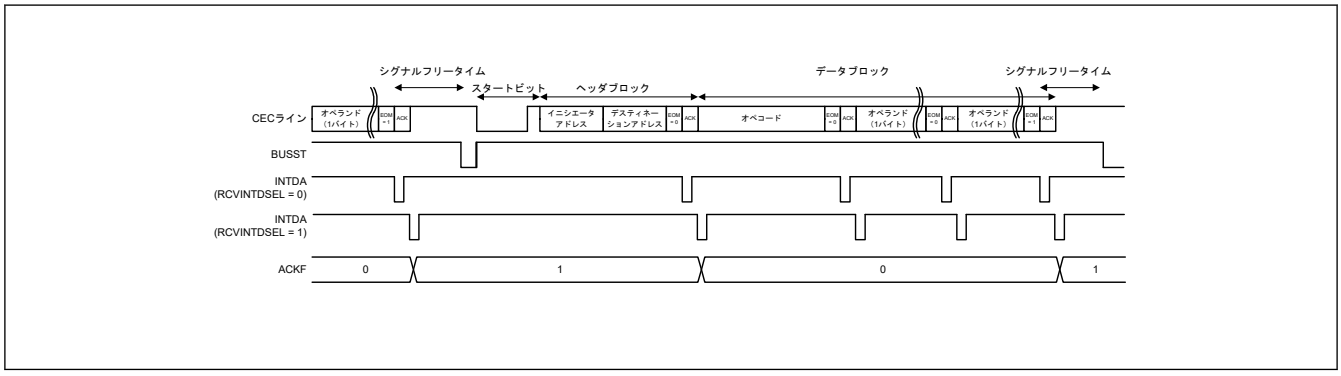


図 37.32　ACKF ビットのタイミング

図 37.32 に示すように、CECEXMD.RCVINTDSEL = 0 で ACKF ビットを読み出す場合はデータ割り込み (INTDA) 発生後、1 ビット時間 WAIT をおいて読み出すことで、受信した ACK 状態が読み出せます。（データ割り込み後に読み出した場合、1 つ前に受信したデータの ACK が読み出されます。）

CECEXMD.RCVINTDSEL = 1 で ACKF ビットを読み出す場合は、データ割り込み (INTDA) 発生後、読み出してください。最新の受信データの ACK を読み出すことができます。

37.3.3.7　CEC 割り込み

CEC 送受信回路は 3 種類の割り込み要求を発生します。

- データ割り込み (INTDA)

送信時は各ブロック送信開始のタイミングで発生します。受信時は受信割り込みタイミング変更ビットの値により、CECEXMD.RCVINTDSEL = 0 の場合は各 EOM ビット受信完了のタイミング、CECEXMD.RCVINTDSEL = 1 の場合は各 ACK ビット送信完了タイミングで発生します。

- 通信完了割り込み (INTCE)
  送信／受信共にメッセージ完了およびシグナルフリータイム完了で割り込みが発生します。通信完了割り込み発生タイミング変更ビット (CECCTL1.CESEL[1:0]) によりいずれかのみ（メッセージ完了またはシグナルフリータイム）とすることも可能です。
- エラー割り込み (INTERR)
  エラー発生時に割り込みが発生します。

各割り込みの発生タイミングを図 37.33 に示します。

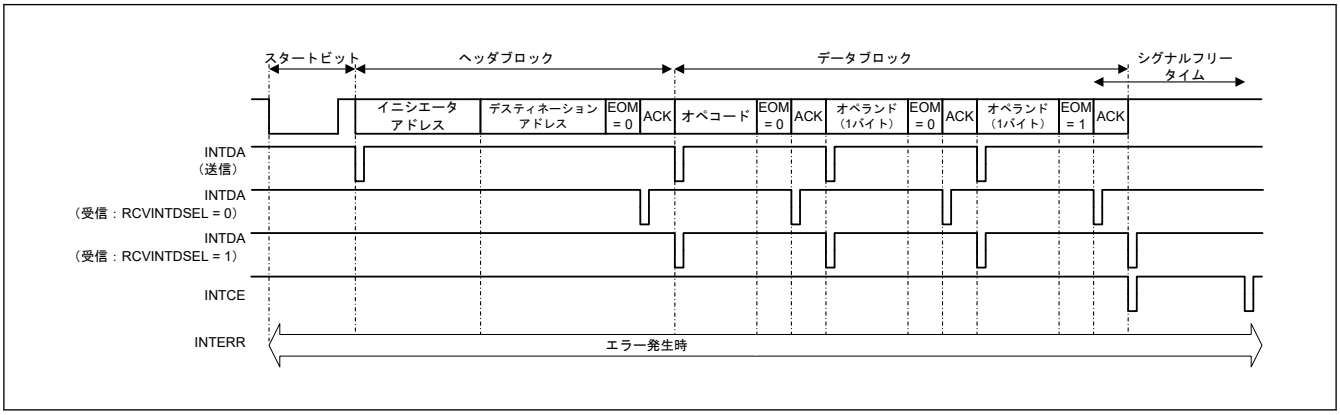


図 37.33　割り込みの発生タイミング

3 種類の割り込み要求には、それぞれ 2 系統の割り込み要求を出力することができます。割り込み要求の使用用途に応じて、2 系統を排他的に使用してください。それぞれの CEC 割り込み要求が対応する使用用途については表 37.13 を参照してください。

表 37.13　CEC の割り込み要因

名称	対応する要因				
	CPU 割り込み	DTC の起動	DMAC 起動	ソフトウェアスタンバイモードからの復帰	全モジュールクロックストップモードからの復帰
INTDA	可能	可能	可能	不可能	不可能
INTCE	可能	可能	可能	不可能	不可能
INTERR	可能	不可能	不可能	不可能	不可能

37.3.3.7.1　エラー割り込み要因

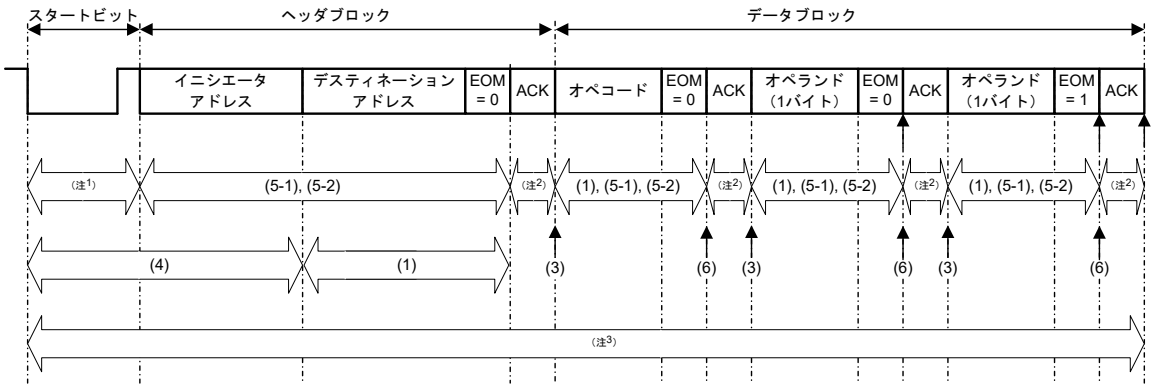
表 37.14 にイニシエータ／フォロワー別の CEC で検出可能な 7 種類のエラーを、図 37.34 にエラー検出期間を示します。

表 37.14　イニシエータ／フォロワー別の検出可能エラー (1/2)

エラー	イニシエータ	フォロワー
(1) 送信エラー	検出	未検出
(2) ACK エラー	検出	未検出
(3) アンダーランエラー	検出	未検出
(4) アービトレーションエラー	検出	未検出
(5-1) タイミングエラー（Low 幅）	検出	検出
(5-2) タイミングエラー（ビット幅）	検出	検出
(6) オーバーランエラー	未検出	検出

表 37.14　イニシエータ／フォロワー別の検出可能エラー (2/2)

エラー	イニシエータ	フォロワー
(7) バスロックエラー	未検出	検出



注1.　スタートビットのタイミングエラーを検出する場合 (CECCTL1.STERRD = 1)、(5-1)および(5-2)
注2.　(2)および(5-1)に加えて、ACKビットのタイミングエラーを検出する場合 (CECCTL0.ACKTEN = 1)、(5-2)
注3.　バスロックエラーを検出する場合 (CECCTL1.BLERRD = 1)、(7)

図 37.34　エラーの検出期間

以降に各エラーの詳細を示します。

(1)　送信エラー

図 37.35 に示すように、イニシエータ動作時、自身が送信したデータと、CEC ラインの受信データの論理比較を行い、異なる場合に送信エラーとなります。CEC 受信データサンプリング時間設定レジスタ (NOMT) の設定値のタイミングでエラー判定をします。エラー判定区間は、EOM ビットを含むフレームのデータビット期間でエラー判定を行います。エラー検出後、エラー割り込み (INTERR) を発生させ、送信エラー検出フラグ (CECES.TXERR) をセットし、そのフラグの値で送信を停止します。

通信完了割り込み (INTCE) は CECCTL1.CESEL[1:0]の設定により、停止したビットの最後および、シグナルフリータイムカウント後で発生します。

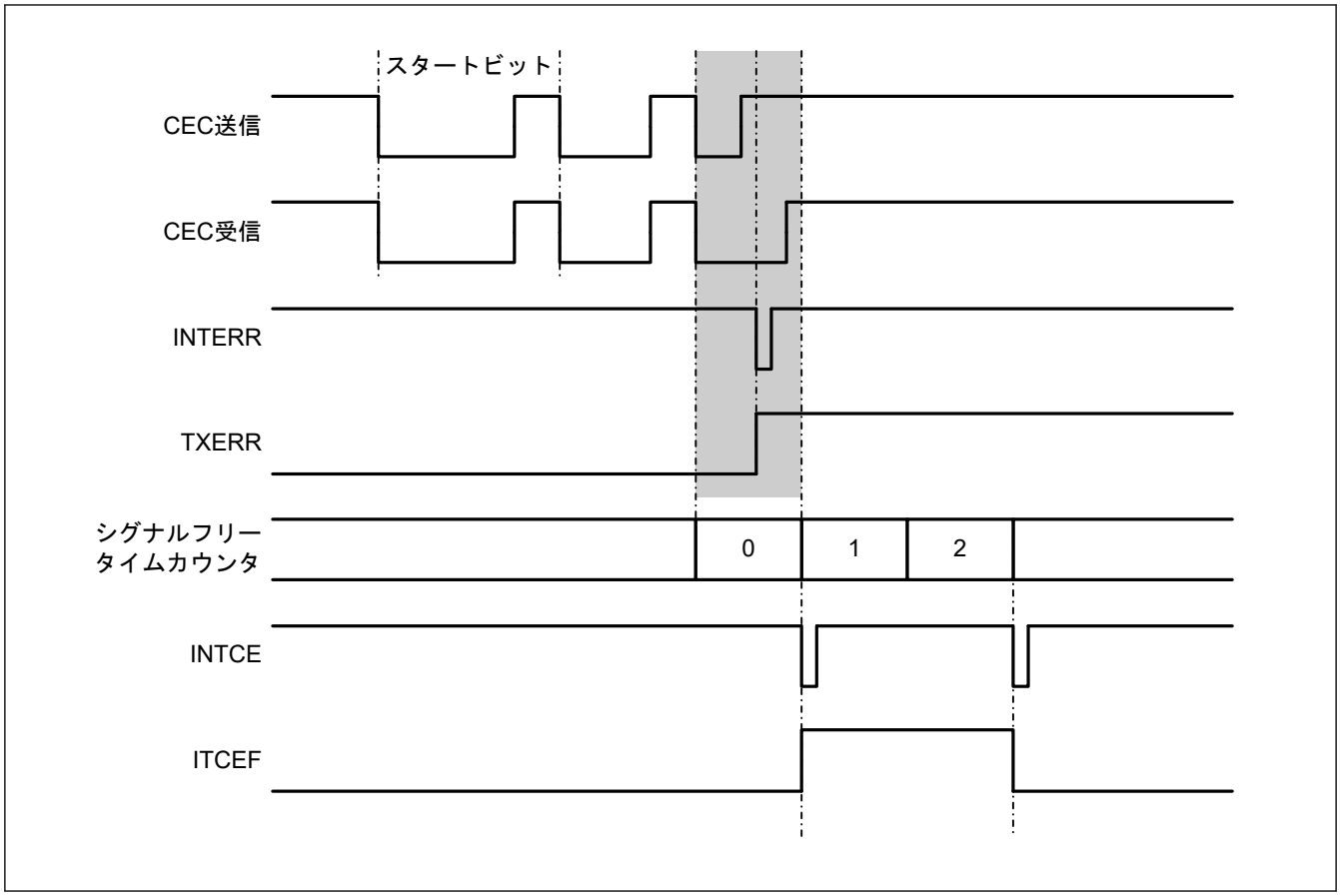


図 37.35　送信エラー検出波形（シグナルフリータイム＝ 3 ビット幅設定時）

送信エラーを検出すると、CECCTL0.EOM ビット設定値に関わらず、エラーを検出したビットで送信動作を停止します。

イニシエータが EOM = 1 を送信しているにも関わらず、EOM = 0 を受信した場合、送信エラーと判断して送信を停止します。フォロワーは EOM = 0 なので送信が継続すると判断し、データ受信を待ちます。
CECCTL1.BLERRD = 1 に設定している場合は、受信データの High および Low 張り付きを検出できます。

(2)　ACK エラー

ダイレクトアドレス送信時は、ACK ビットタイミングでイニシエータがロジカル 1 を受信した場合 ACK エラーとなります。ブロードキャスト送信時は、ACK ビットタイミングでイニシエータがロジカル 0 を受信した場合に ACK エラーとなります。図 37.36 に ACK エラー検出タイミングを示します。

CEC 受信データサンプリング時間設定レジスタ (NOMT) の設定値のタイミングでエラー判定をします。エラー検出後、エラー割り込み (INTERR) を発生させ、ACK エラー検出フラグ (CECES.ACKERR) をセットします。ACK ビット終了時、通信待機状態になり、シグナルフリータイムをカウントします。通信完了割り込み (INTCE) は CECCTL1.CESEL[1:0]ビットの設定値により、1 回もしくは 2 回発生します。

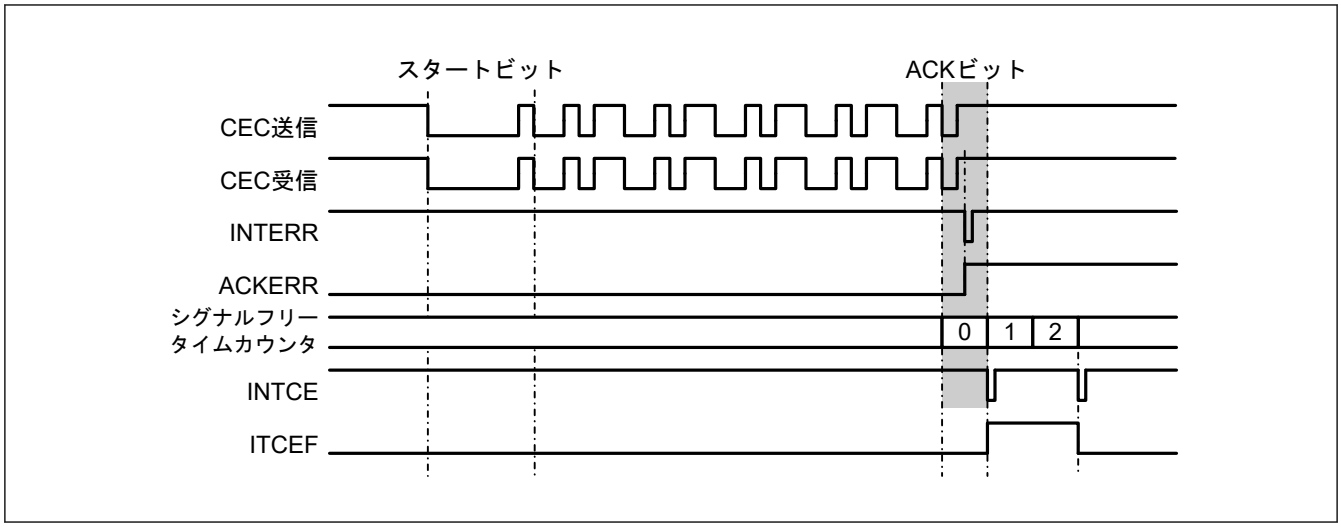


図 37.36　ダイレクトアドレス通信時の ACK エラー（シグナルフリータイム＝3 ビット幅設定時）

(3)　アンダーランエラー

次のデータ送信を開始するタイミングで、送信バッファにデータが設定されていない場合にアンダーランエラーとなります。図 37.37 に示すようにアンダーランエラーを検出した場合、エラー割り込み (INTERR) を発生させ、アンダーランエラー検出フラグ (CECES.UERR) をセットし、送信を中断し通信待機状態となります。通信完了割り込み (INTCE) は CECCTL1.CESEL[1:0]ビットの設定値により、1 回もしくは 2 回発生します。

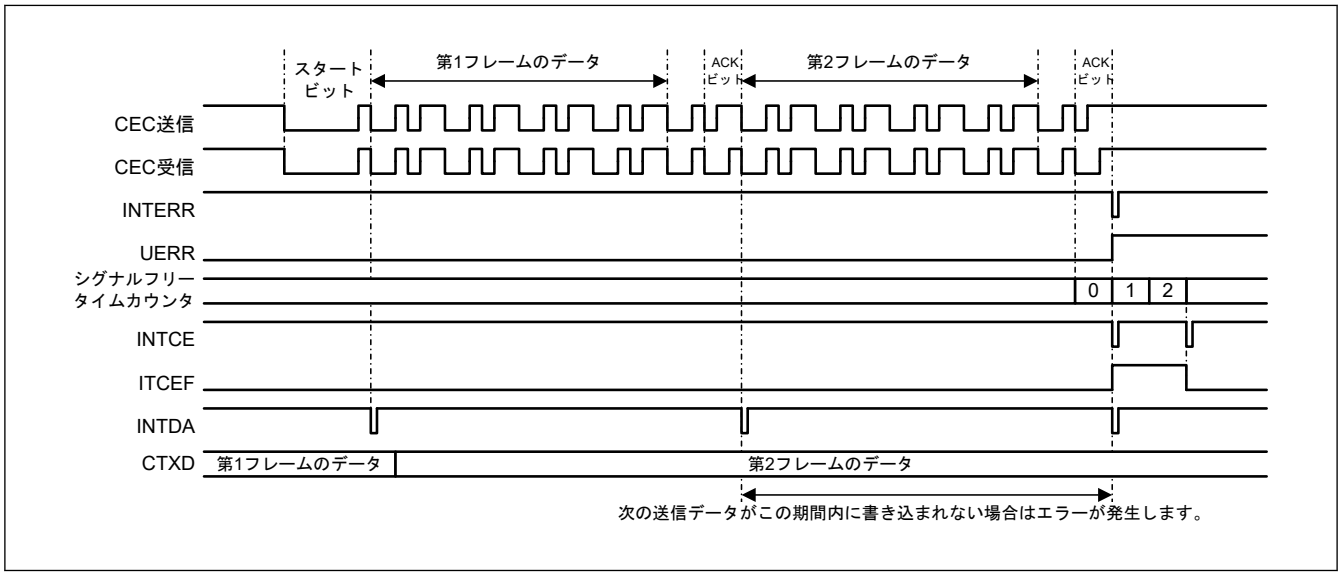


図 37.37　アンダーランエラータイミング

(4)　アービトレーションエラー

図 37.38 に示すように、送信開始トリガ (CECCTL0.TXTRG) の設定から送り元アドレス送信中の期間に、ロジカル 1 送信に対して、ロジカル 0 を受信した場合は、アービトレーションエラーとなります。送信開始トリガ設定からスタートビット出力までのエラー判定は、CEC 送信信号に Low を出力するタイミングでエラー判定をします。送り元アドレス送信中は CEC 受信データサンプリング時間設定レジスタ (NOMT) の設定値のタイミングでエラー判定をします。エラー検出後、エラー割り込み (INTERR) を発生させ、アービトレーションロスト検出フラグ (CECES.AERR) をセットします。このとき、送信は中断しますが、受信動作は継続します。送り元アドレス検出期間までは、図 37.39 に示すように、複数同時にエラーフラグを検出する場合があります。

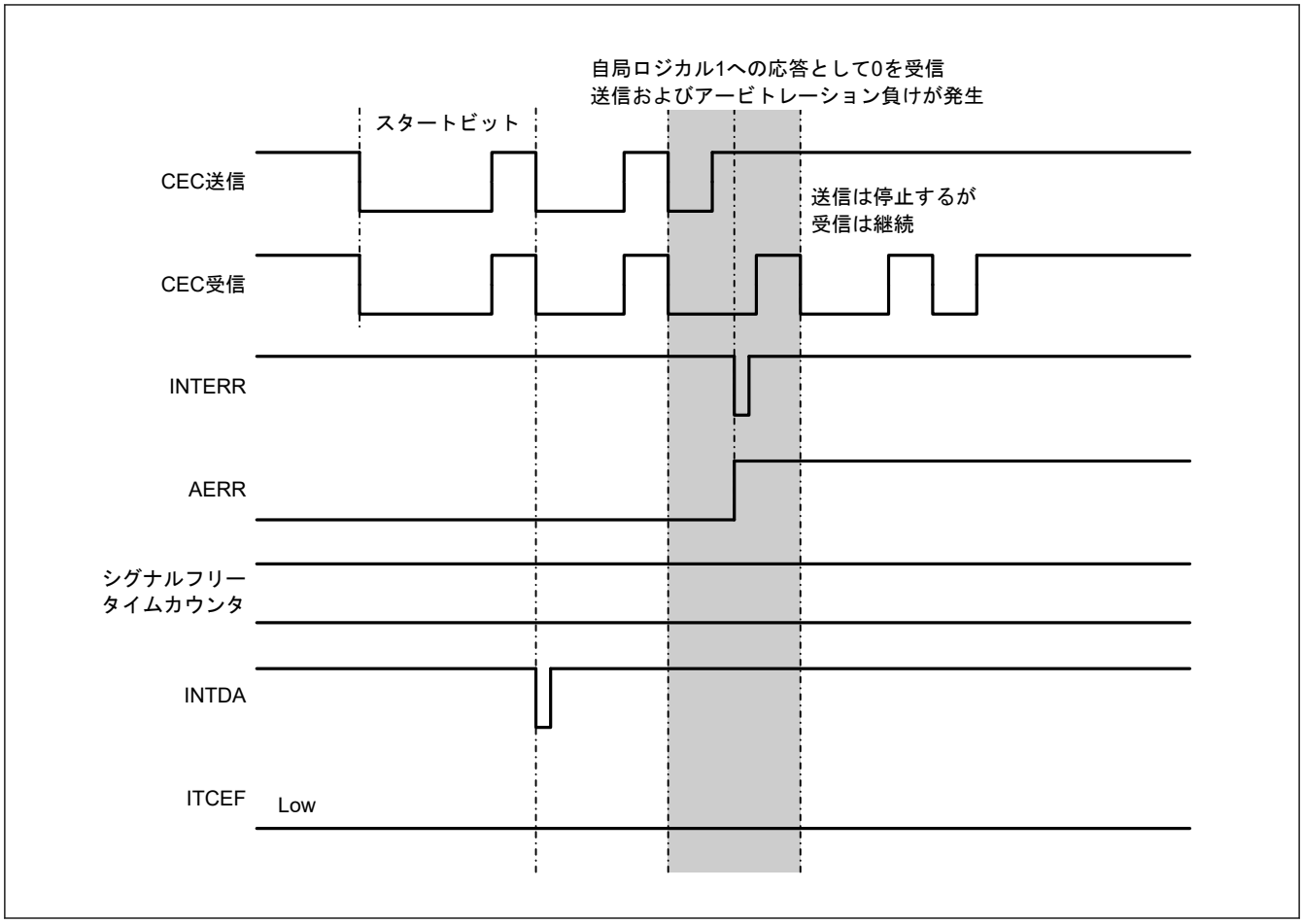
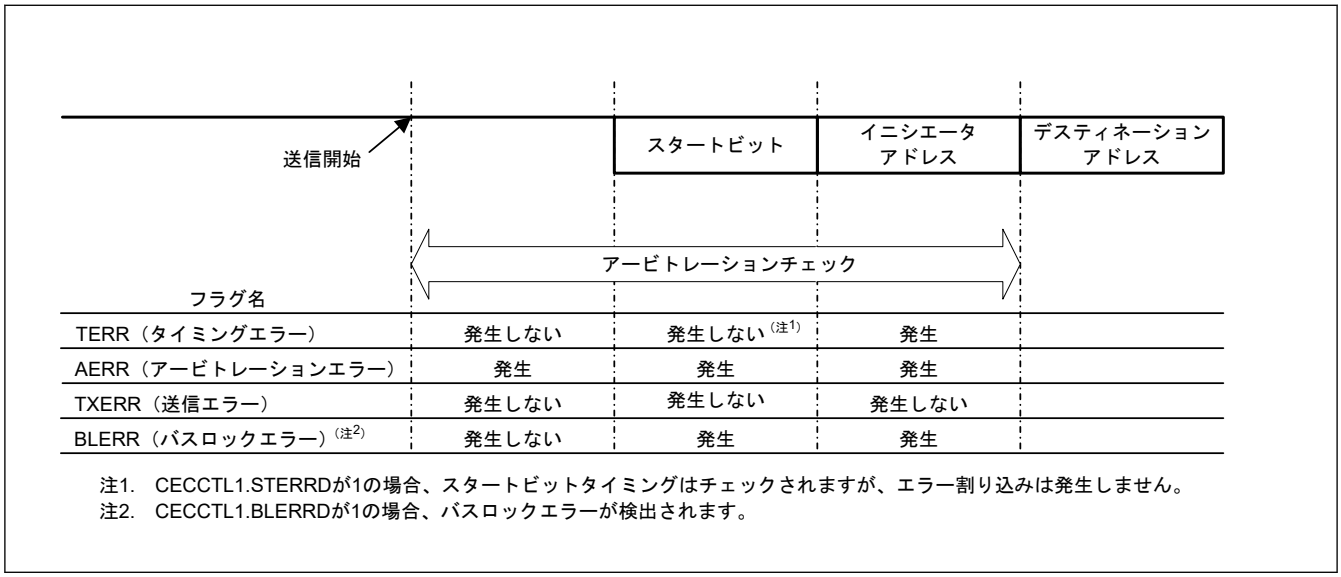


図 37.38　アービトレーションタイミング



注1.　CECCTL1.STERRDが1の場合、スタートビットタイミングはチェックされますが、エラー割り込みは発生しません。
注2.　CECCTL1.BLERRDが1の場合、バスロックエラーが検出されます。

図 37.39　アービトレーションエラーと他のエラーの関係

【アービトレーションエラー詳細説明】

送信開始トリガ (CECCTL0.TXTRG) をセットしてから、イニシエータアドレス出力期間までのアービトレーションチェックの詳細を以下に示します。

送信開始トリガ (CECCTL0.TXTRG) セットでのアービトレーションチェック

送信開始トリガ (CECCTL0.TXTRG) をセットしてから、CEC クロックの 2 サイクル後にアービトレーションチェックをします。アービトレーションロストと判断すると、エラー割り込み (INTERR) を発生し、アービトレーションロスト検出フラグ (CECES.AERR) をセットし、受信モードに切り変わります。

スタートビット出力期間

送信開始トリガ (CECCTL0.TXTRG) をセットして、実際にスタートビットが出力される際に、受信ラインに Low を検出するとアービトレーションロスト検出フラグ (CECES.AERR) をセットし、受信モードに切り変わります。また、STATLH で設定したスタートビットの Low 幅 MAX 値を越えて、受信ラインの立ち上がりエッジを検出した場合、アービトレーションロスト検出フラグ (CECES.AERR) をセットし、受信モードに切り変わります。

イニシエータアドレス出力期間

スタートビット送信完了後、イニシエータアドレス送信開始と同時に論理チェックを行います。自局アドレスよりも若いアドレスを検出した場合、エラー割り込み (INTERR) を発生し、アービトレーションロスト検出フラグ (CECES.AERR) をセットし、受信モードに切り変わります。

(5) タイミングエラー

イニシエータ／フォロワーの動作時でも、CEC 受信信号のタイミングエラーチェックを行います。設定したレジスタの範囲外であればタイミングエラーとなります。図 37.40 に示すように、Low 幅のタイミングエラーの場合は、立ち上がりエッジを検出したタイミングで検出します。ビット幅のタイミングエラーの場合は、MIN 側は立ち下がりエッジを検出したタイミングでエラーを検出し、MAX 側はビット幅 MAX 設定値を越えても立ち下がりエッジが来ない場合にエラーを検出します。ACK ビットのタイミングチェックを行うか否かは CECCTL0.ACKTEN ビットで選択できます。ただし、CECCTL0.ACKTEN = 1 に設定したときでも、最終データブロック (CECCTL0.EOM = 1 のとき）の ACK ビットのみビット幅 MAX 側のチェックを行いません。ビット幅の MIN 側はチェックを行います。図 37.41 に示すように、ビット幅が短いタイミングエラーを検出すると、フォロワー動作時は NOMP レジスタで設定した 1 ビット幅の 1.5 倍の期間 Low パルス（エラー処理パルス）を送信します。

エラー処理パルスの送信はスタートビットのタイミングエラー検出では行いません。

ビット幅が短い以外のタイミングエラーを検出した場合、イニシエータ動作時は送信を停止します。フォロワー動作時は、図 37.42 に示すように受信を継続し ACK ビットタイミングでダイレクトアドレス通信時はロジカル 1、ブロードキャスト通信時はロジカル 0 を送信します。通信完了割り込み (INTCE) の発生タイミングは CECCTL1.CESEL[1:0]の設定値に依存します。最終 ACK ビット幅 MIN のタイミングエラーを検出したら、エラー割り込み (INTERR) と同時に通信完了割り込み (INTCE) も出力します。

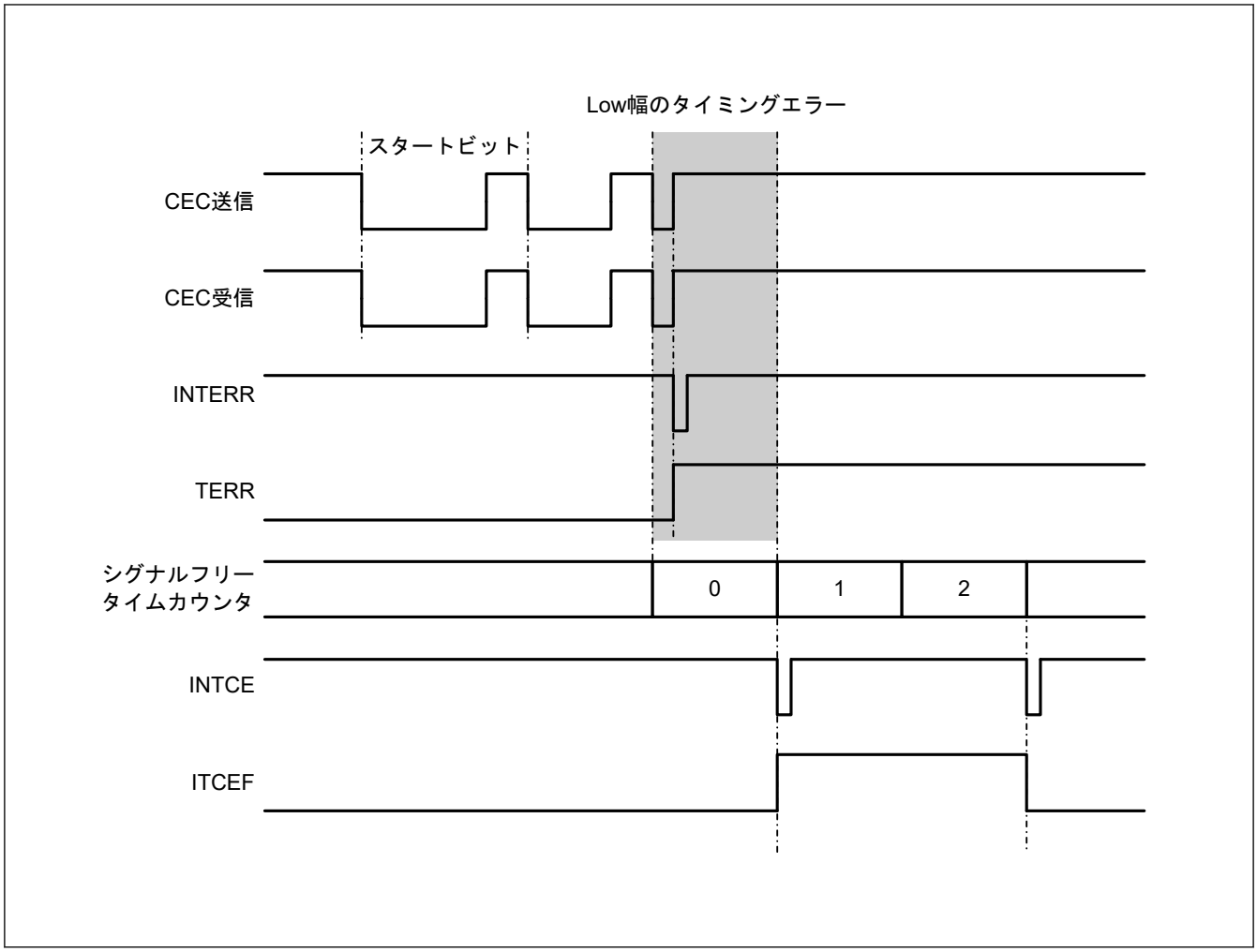


図 37.40　イニシエータ動作時のタイミングエラー

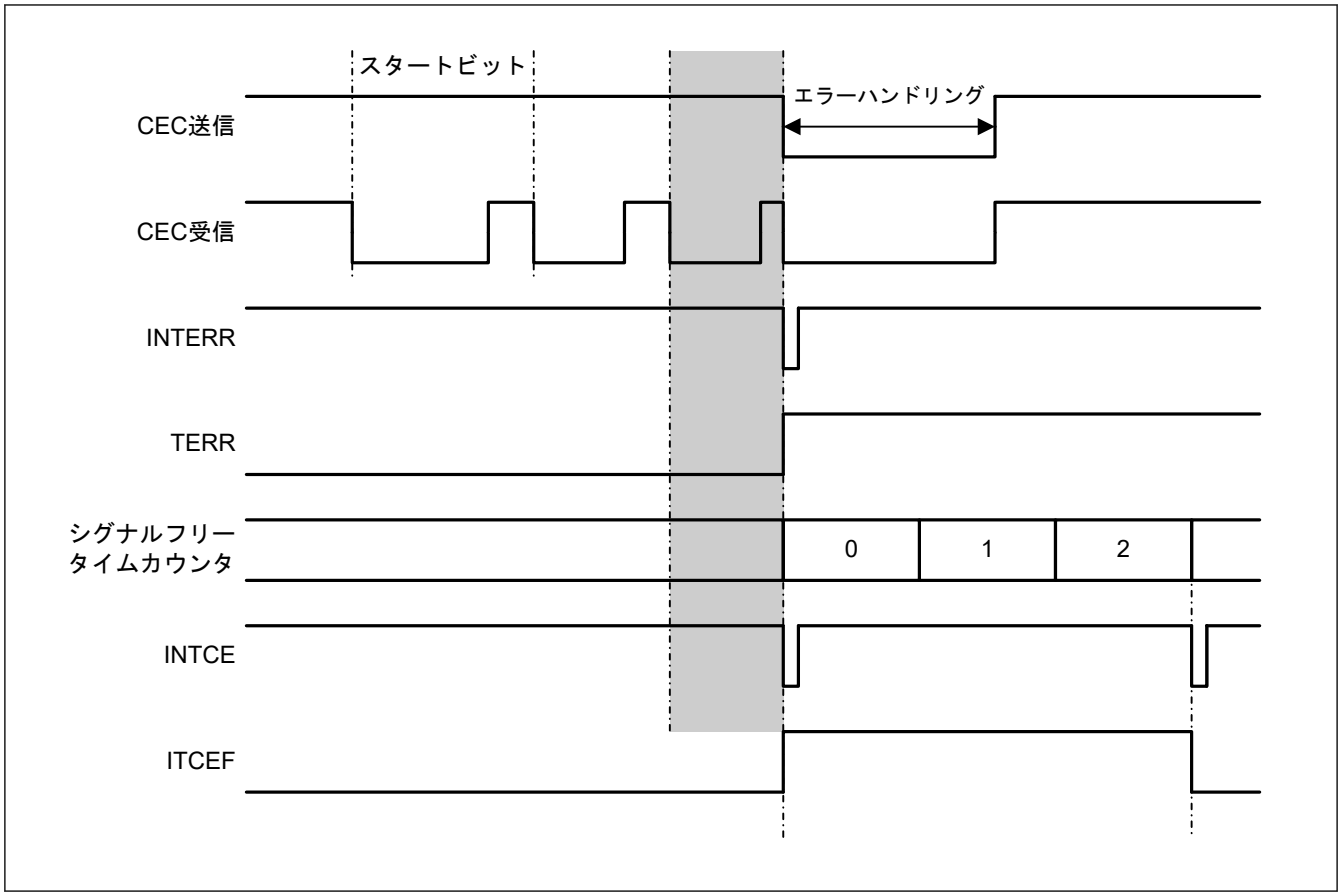


図 37.41　フォロワー動作時のビット幅が短い場合のタイミングエラー

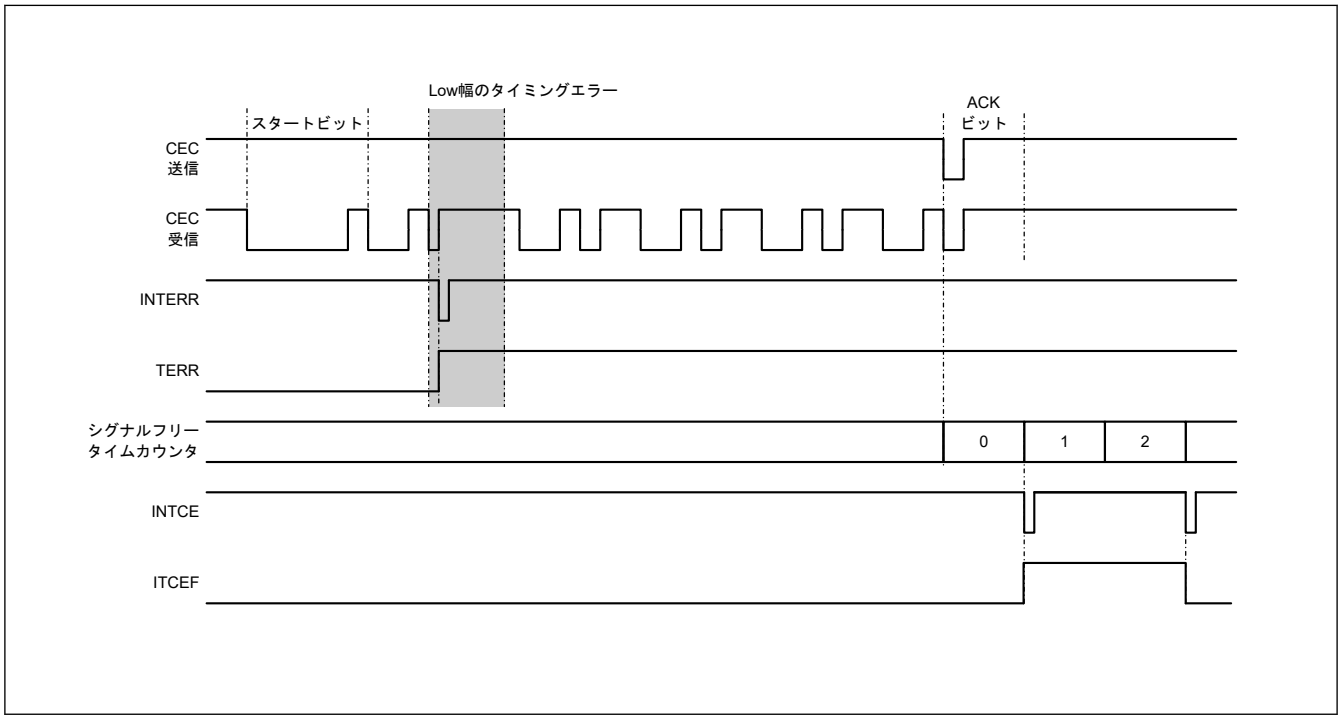


図 37.42　フォロワー動作時のビット幅が短い場合以外のタイミングエラー

(6)　オーバーランエラー

フォロワー動作時に、受信バッファレジスタ (CRXD) からデータをリードする前に、次のデータ受信が完了した場合にオーバーランエラーとなります。図 37.43 に示すように、エラー割り込み (INTERR) を発生させ、オーバ

ーランエラー検出フラグ (CECES.OERR) をセットします。その後、オーバーランエラーが発生したブロックの ACK 送信タイミングで、ダイレクトアドレス通信時はロジカル 1、ブロードキャスト通信時はロジカル 0 を返信し、イニシエータに受信が失敗したことを伝え受信待機状態に遷移します。通信完了割り込み (INTCE) は CECCTL1.CESEL[1:0]ビットの設定に依存して動作します。

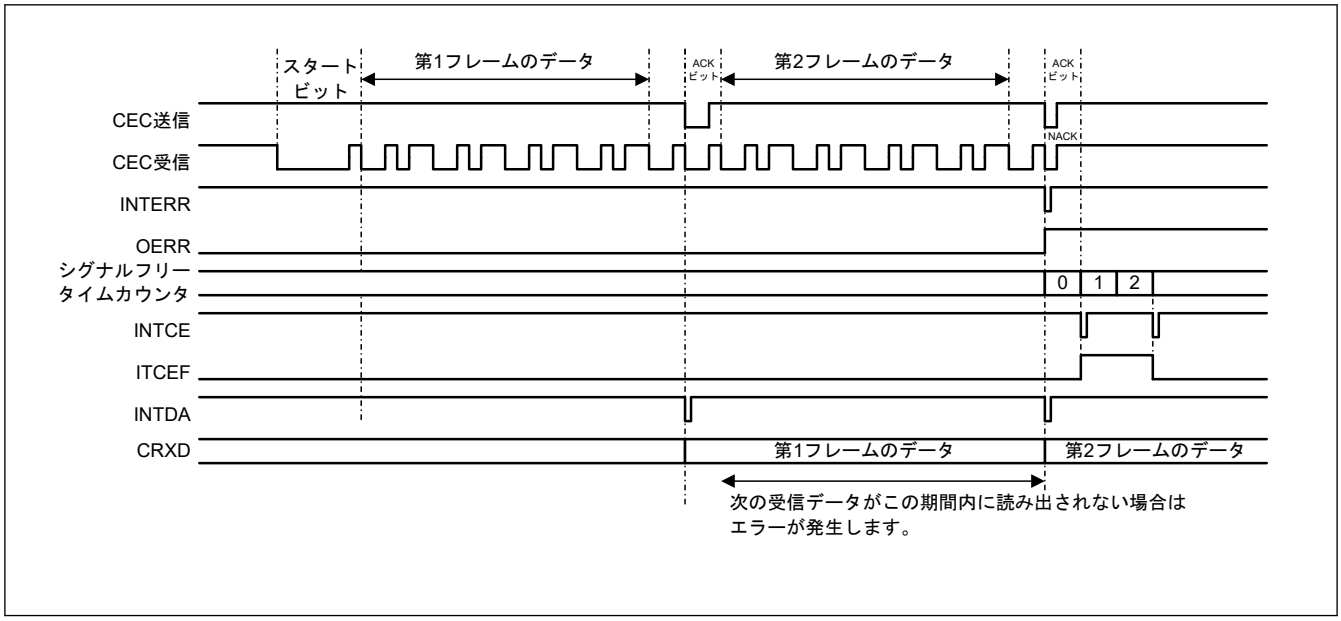


図 37.43　オーバーランエラー（シグナルフリータイム＝ 3 ビット幅設定時）

(7)　バスロックエラー

バスロックエラーを検出する (CECCTL1.BLERRD = 1) 設定とした場合、通信状態 (CECS.BUSST = 1) で、NOMP で設定した 1 データビット幅の 2.5 倍の期間、CEC 受信信号が High/Low に張り付いている場合にバスロックエラーとなります。図 37.44 にバスロックエラー検出タイミングを示します。

エラーを検出すると、エラー割り込み (INTERR) を発生させバスロックエラー検出フラグ (CECES.BLERR) をセットし、通信待機状態となり、シグナルフリータイムをカウントします。通信完了割り込み (INTCE) は CECCTL1.CESEL[1:0]ビットの設定に依存して動作します。バスロックエラーの検出はフォロワーのみとなります。

バスロックエラーを検出しない (CECCTL1.BLERRD = 0) 設定とした場合はバスロックエラーを検出しません。バスロックの判定は CECEXMON.CECLNMON ビットをモニタし、ソフトウエアにてバスロックの判定、および処理を行ってください。

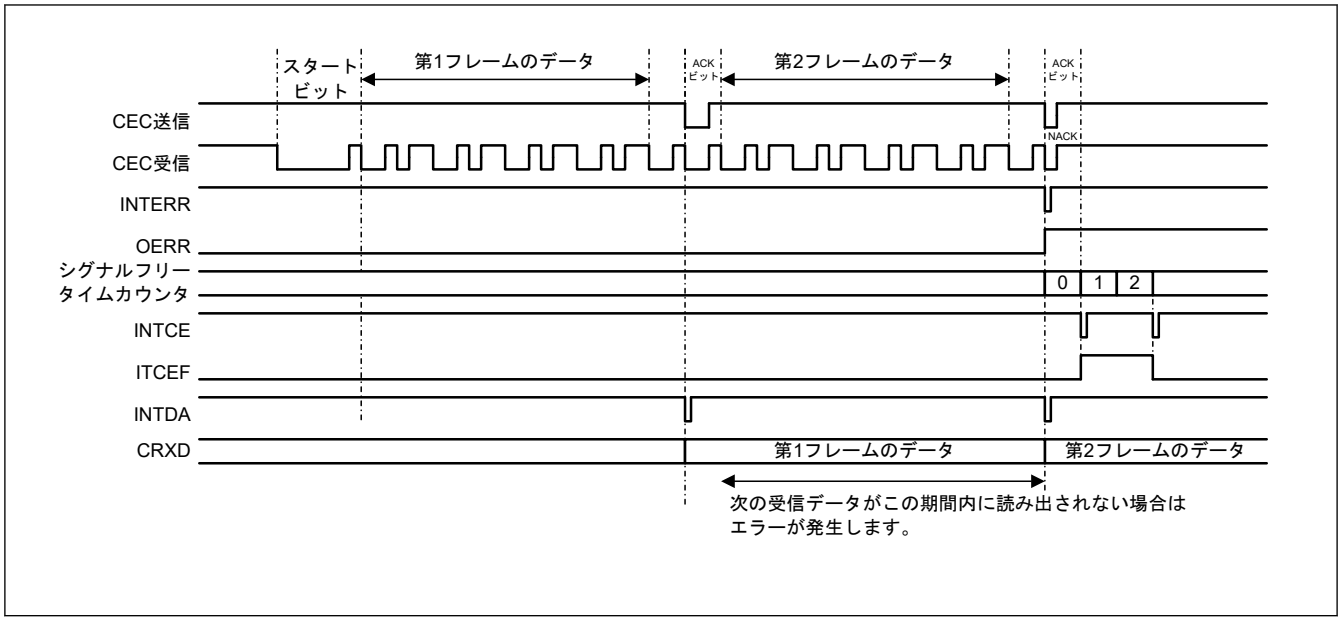
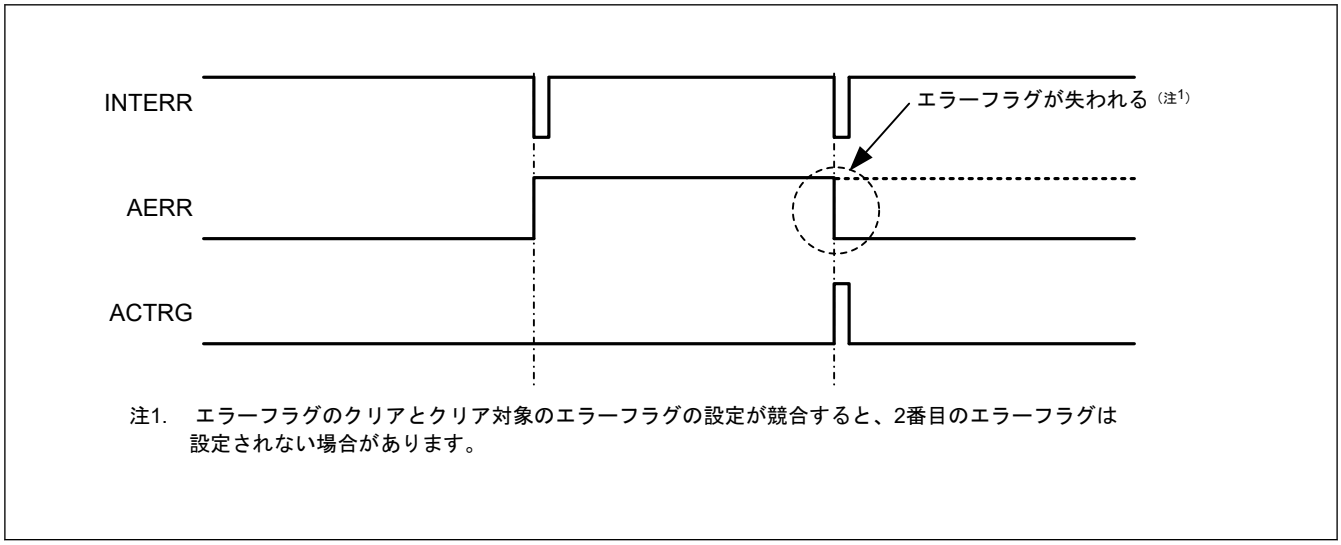


図 37.44　フォロワー動作時のバスロックエラーのタイミング（シグナルフリータイム＝ 5 ビット幅設定時）

37.3.3.7.2　エラーフラグのクリア方法

CEC 通信エラーステータスレジスタ (CECES) にセットされたエラーフラグは、CEC 通信エラーフラグクリアトリガレジスタ (CECFC) の対象ビットに 1 をセットすることでクリアが可能です。図 37.45 はアービトレーションエラーが発生した場合の例を示しています。CECFC レジスタに 0x20 を設定することで、アービトレーションロスト検出フラグをクリアできます。



注1.　エラーフラグのクリアとクリア対象のエラーフラグの設定が競合すると、2番目のエラーフラグは設定されない場合があります。

図 37.45　同一エラーが 2 回発生し、クリアトリガと競合したとき

37.3.3.8　シグナルフリータイム

シグナルフリータイムの完了は、設定した時間（NOMP レジスタで設定した 1 ビット幅の 3/5/7 ビット分）との一致検出により、通信完了割り込みを発生することで通知します。シグナルフリータイムのビット数は CECCTL1.SFT[1:0]ビットで設定します。CECCTL1.CESEL[1:0]ビットを設定すると通信完了割り込みが発生します。カウント開始タイミングは受信データの立ち下がり検出時です。通常の通信では、CECCTL0.EOM = 1 の ACK ビット立ち下がりエッジ検出後にシグナルフリータイムのカウントを開始します。

エラーが発生した場合も、通信停止後にシグナルフリータイムのカウントを開始します。

エラー処理パルス（ビット幅 1.5 倍の Low パルス）を受け付けた場合は、エラー処理パルスの立ち下がりエッジからカウント動作を開始します。図 37.46 は CECCTL1.CESEL[1:0] = 00b, CECCTL1.SFT[1:0] = 10b に設定し、7 データビット幅のシグナルフリータイム検出とした場合の動作例です。

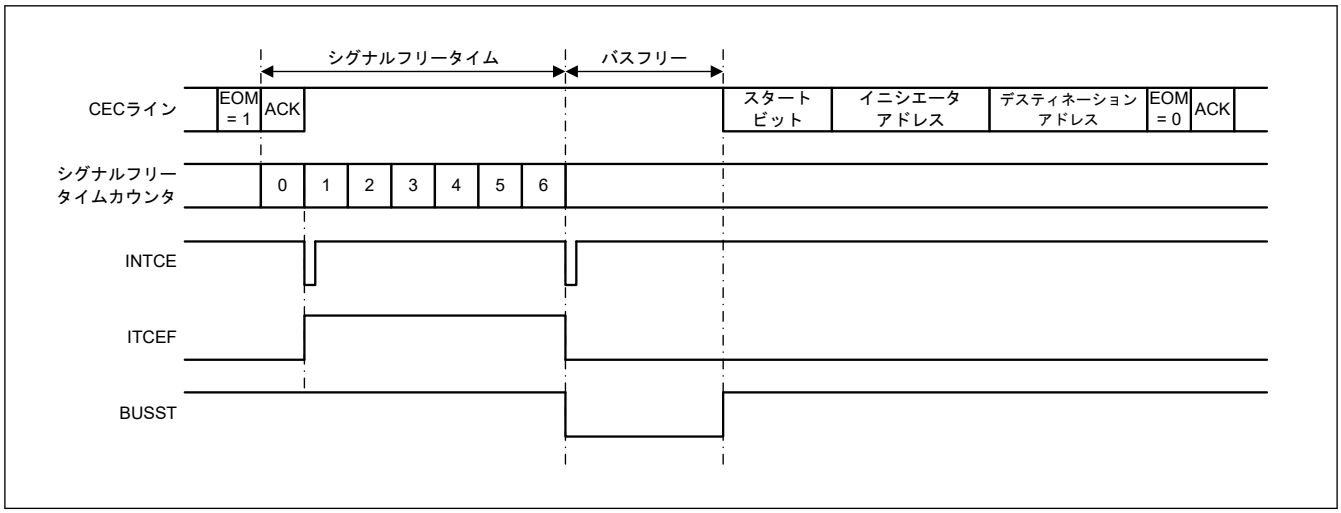


図 37.46　シグナルフリータイムの動作

シグナルフリータイムカウント中に CECCTL1.SFT[1:0]ビットの値を、現在のビット数より小さく書き換える場合、書き換え後のビットカウント値までに書き換えを完了してください。書き換えが間に合わなかった場合、カウンタがオーバーフローして、再度ビット数が一致するまで、シグナルフリータイム期間となります。図 37.47 に 5 データビット幅から 3 データビット幅に変更する場合の例を示します。

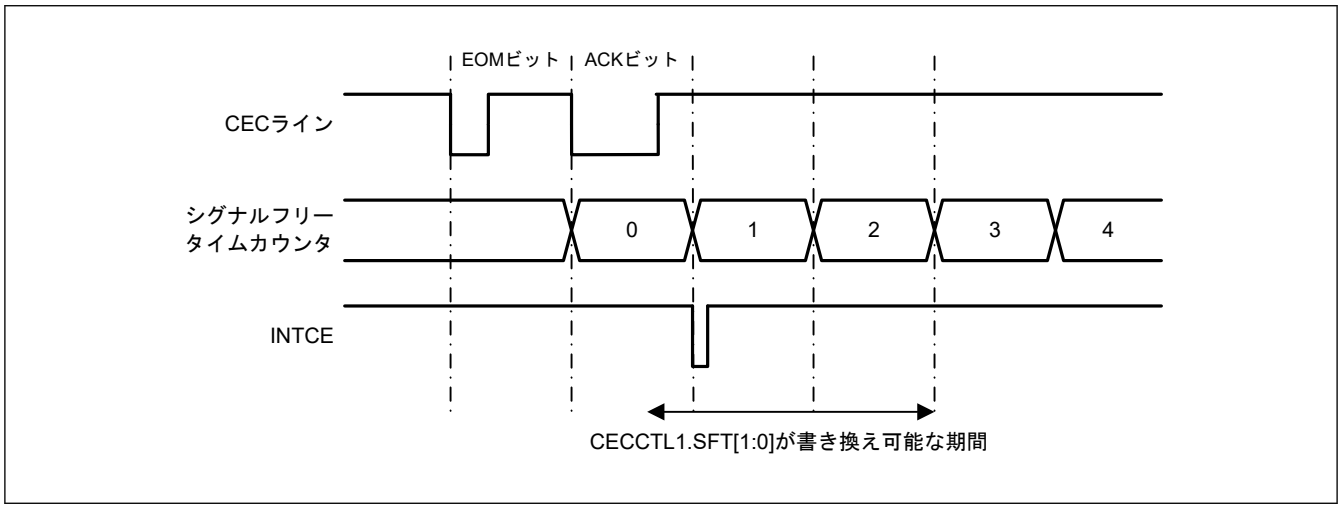


図 37.47　シグナルフリータイムカウント中の CECCTL1.SFT[1:0]ビット書き換え有効期間

シグナルフリータイム中の受信動作開始

シグナルフリータイムカウント中に、CEC 受信信号に立ち下がりエッジを検出した場合、図 37.48 に示すように受信動作を開始します。このときシグナルフリータイムカウンタのカウント動作は停止するので、シグナルフリータイムカウント後に通信完了割り込み (INTCE) を出力する設定でも通信完了割り込み (INTCE) は出力されません。

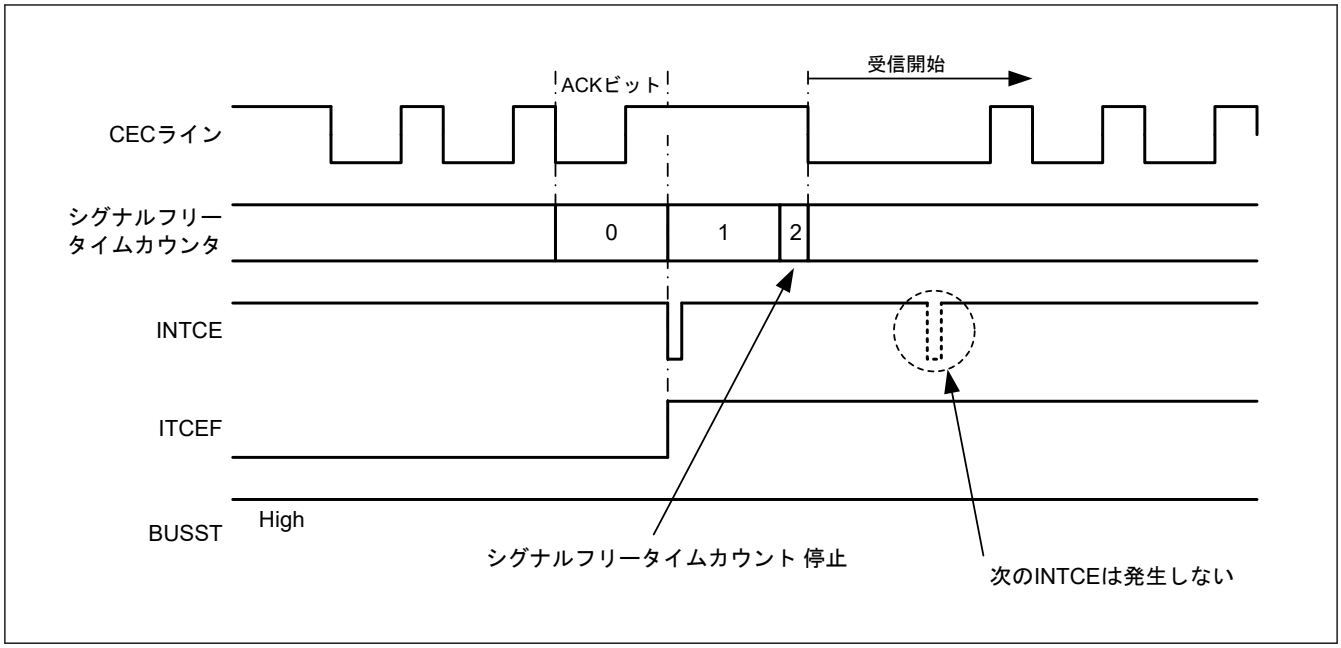


図 37.48　シグナルフリータイム中の受信動作開始

37.3.3.9　受信中のスタートビット検出による再受信機能

受信中のスタートビット検出による再受信機能とは、図 37.49 に示すように受信動作中（フォロワ動作中）に新しいスタートビットを検出した場合、検出したスタートビットから再度受信を開始する機能です。本機能はスタート検出再受信許可ビットを許可 (CECEXMD.RERCVEN = 1) することで有効となります。

スタートビットの検出は受信スタートビット幅の各レジスタ (STATLL, STATLH, STATBL, STATBH) の設定値に一致するデータを受信したときにスタートビットと判断し、再受信を行います。

受信中でのスタートビット受信のため、タイミングエラーが発生します。エラー発生タイミングはスタートビット開始の立ち下がりタイミングまたは、ヘッダブロック開始の立ち下がりタイミングとなります。

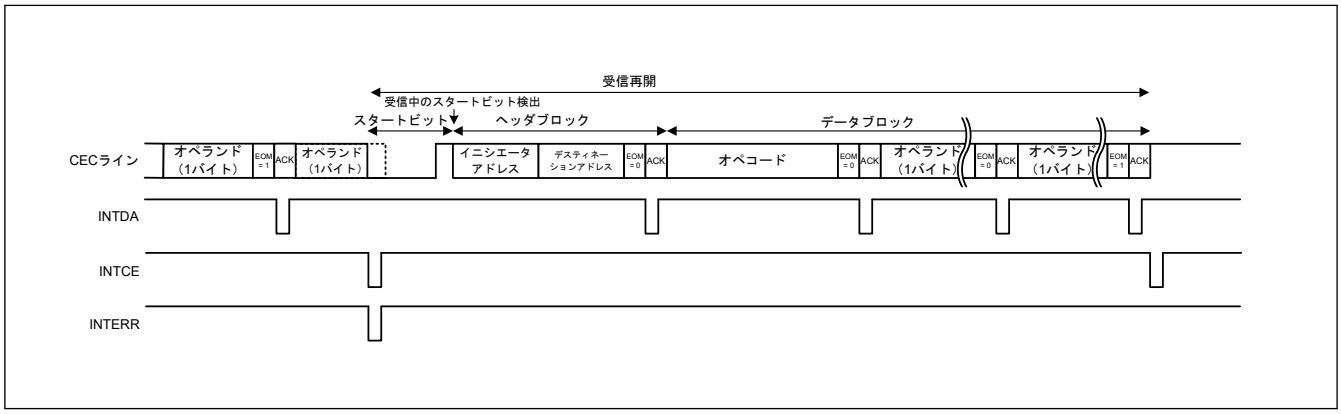


図 37.49　再受信機能動作

37.4　使用上の注意事項

37.4.1　低消費電力状態からの復帰

CECIO 端子は IRQ 入力端子として使用可能です。対応する IRQ 割り込みに対して、割り込み要求が許可され、ICU の IRQCRi.IRQMD[1:0]ビットが 01b（立ち下がりエッジ）になり、電力消費が低消費電力状態になると、立ち下がりエッジで低消費電力状態から復帰します。ソフトウェアスタンバイモードでは CEC 動作クロックは停止するので、スタートビットのタイミングチェックを禁止してください。CEC 動作クロックとして MOSC が選

択される場合、スタートビットの L 期間中に MOSC 供給がリスタートするように、MOSCWTCR.MSTS ビットの設定値を調整してください。

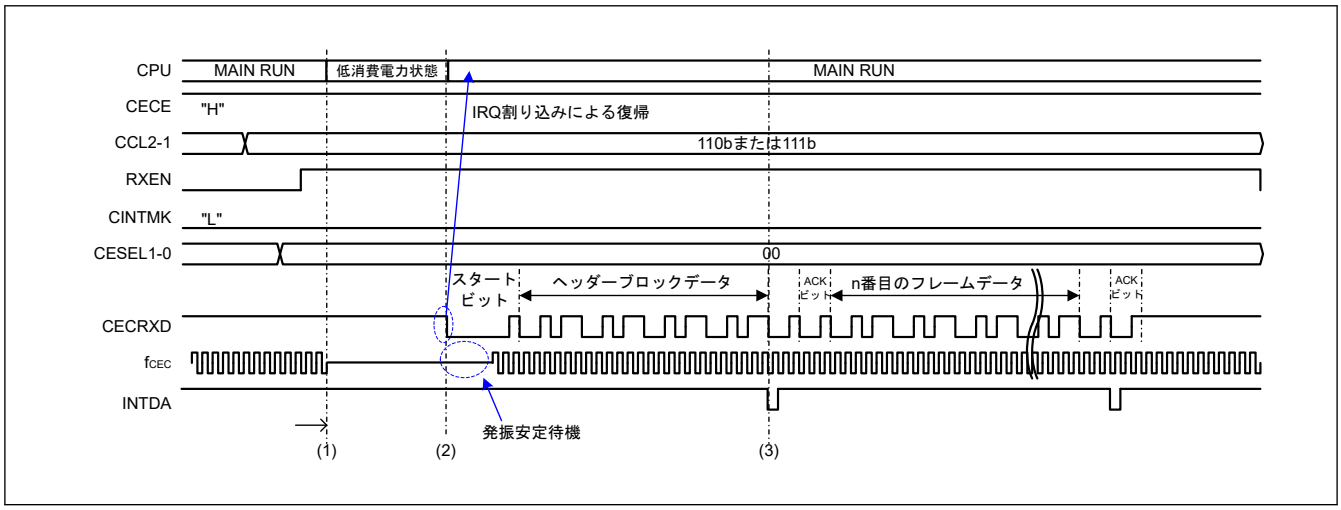


図 37.50　スタートビットの立ち下がりエッジによる低消費電力状態からの復帰動作

スタートビットの立ち下がりエッジによる低消費電力状態からの復帰動作では、自局アドレス以外のデータをダイレクトアドレス受信により受信した場合でも、低消費電力状態から復帰します。

CECCTL1.CINTMK ビットが 1 のとき、自局アドレス以外のデータを受信した場合でも、CEC 割り込みを生成可能です。データ受信割り込み処理中に CECS.ADRF ビットを確認することにより、データがローカル局アドレスに受信したか否かを確認可能です。

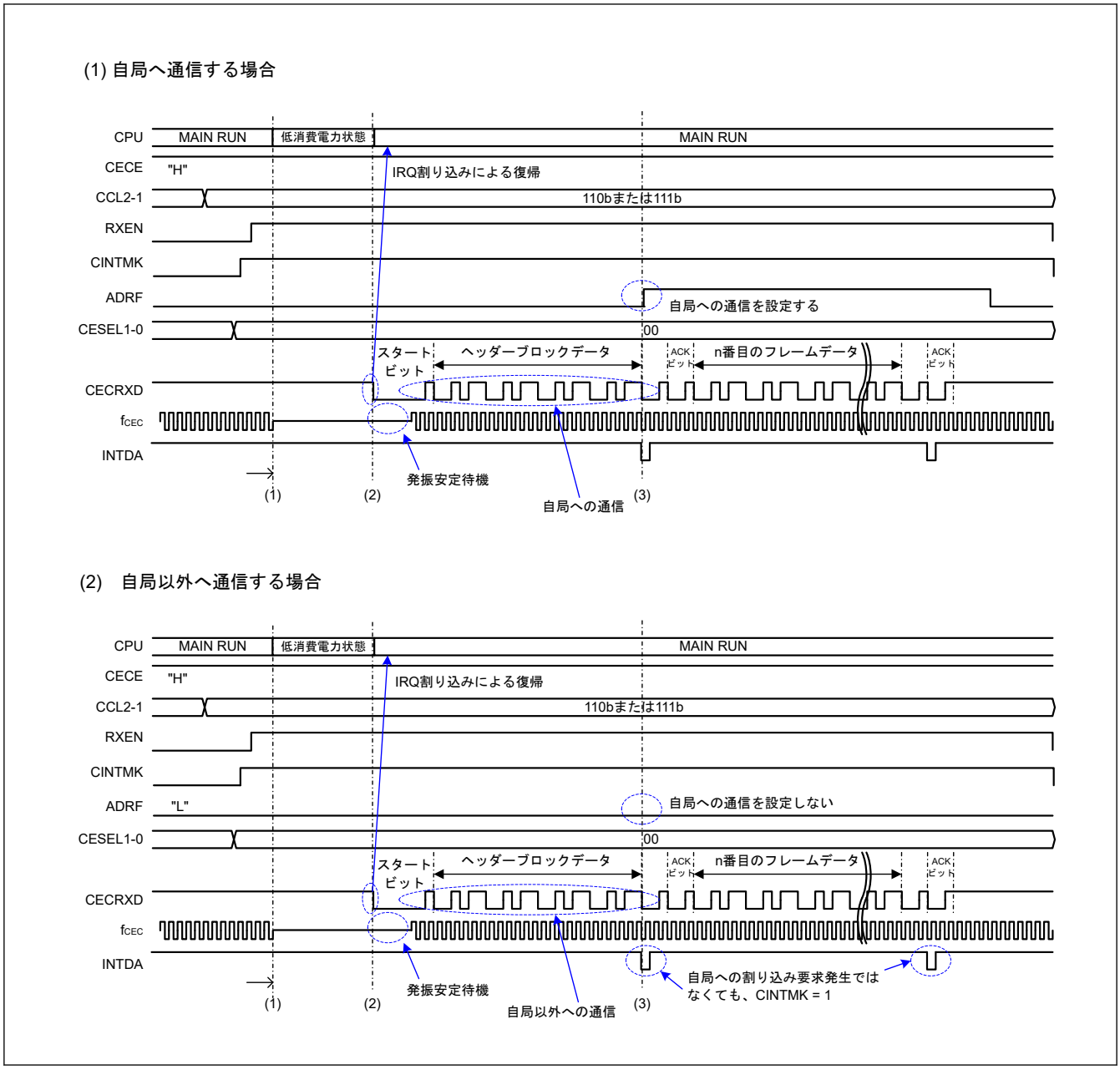


図 37.51　スタートビット立ち下がりエッジによる低消費電力状態からの復帰動作（自局判定）

37.4.2　モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ B (MSTPCRB) により、CEC の動作を許可または禁止することができます。リセット後の初期状態では、CEC モジュールは停止しています。

モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「「10. 低消費電力モード」」を参照してください。

37.4.3　クロック分周比設定

周辺モジュールクロック周波数 (PCLKB)＞ CEC 動作クロック周波数となるように設定してください。

37.4.4 受信中のスタートビット検出による再受信に関する注意事項

37.4.4.1 受信中のスタートビット検出による再受信に関する注意事項

受信動作中（フォロワ動作中）に新しいスタートビットが検出されると、CEC ラインは Low に固定される場合があるので、以下の注意事項に注意してください。

- CEC ラインの High/Low 固定（バスロック）状態を検出できるように、CECCTL1.BLERRD を 1 に設定し、バスロック検出機能を有効にします。
- INTERR 割り込みの原因がバスロックエラー (CECES.BLERR = 1) の場合、INTERR 割り込み処理において、いったん CECCTL0.CECE を 0 にクリアして、CEC 送受信回路の内部シーケンサを初期化します。次に、CECCTL0.CECE を再び 1 にします。CECCTL0.CECE が 0 にクリアされても CEC レジスタはリセットされません。バスロックエラー発生時の INTERR 割り込み処理フローの例については、図 37.52 を参照してください。

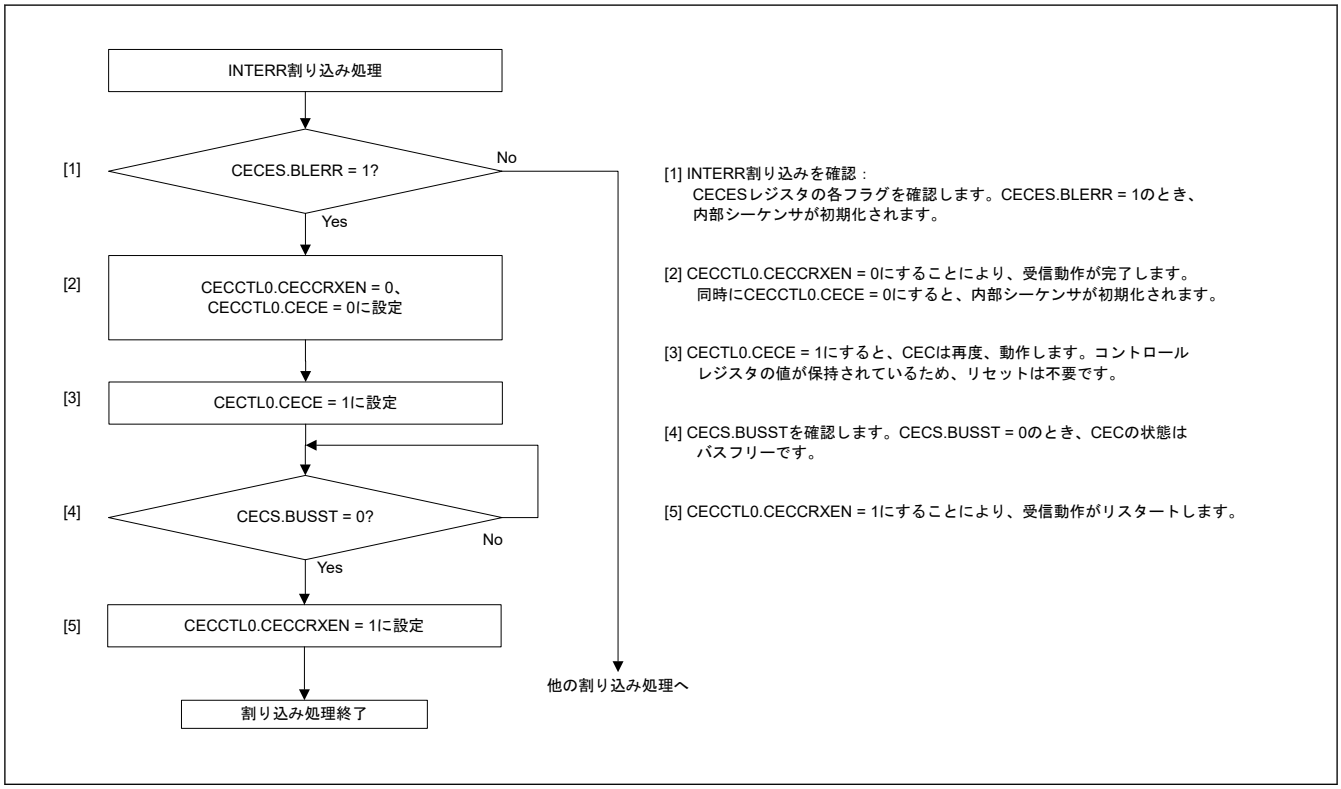


図 37.52 バスロックエラー発生時の INTERR 割り込み処理フローの例

38. 拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE)

38.1 概要

拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE) は、I^2S、モノラル、TDM などのオーディオデータフォーマットに対応するさまざまなデバイスとの送受信を行うことができます。

38.2 特徴

表 38.1 SSIE の特徴

項目		説明
チャネル数		1 チャネル、SSIE0
通信モード		• マスタ／スレーブ • 送信／受信（SSIE0 全二重通信または半二重通信）
通信フォーマット		• I^2S フォーマット • モノラルフォーマット • TDM フォーマット
シリアルデータ		• MSB ファースト • データは左詰めまたは右詰めが可能 • SSILRCK0/SSIFS0 から SSITXD0/SSIRXD0/SSIDATA0 までの期間は、データ遅延（1 クロックサイクル）、または遅延なしを選択可能 • システムワード長：8、16、24、32、48、64、128、または 256 ビット • データワード長：8、16、18、20、22、24、または 32 ビット • パディングの極性：Low または High
ビットクロック (SSIBCK0)	マスタモードの場合	• 2 つのクロックソースを利用可能（AUDIO_CLK/GPT 出力 (GTIOC2A)） • クロックソース分周比：1/1、1/2、1/4、1/6、1/8、1/12、1/16、1/24、1/32、1/48、1/64、1/96、1/128 • 通信停止時は供給／停止を選択可能
	マスタ／スレーブモードの場合	• 極性（立ち上がりエッジまたは立ち下がりエッジ）を選択可能
LR クロック／フレーム同期 (SSILRCK0/ SSIFS0)	マスタモードの場合	• 極性（Low レベルまたは High レベル）を選択可能 • 通信停止時は供給／停止を選択可能
送信データ (SSITXD0/ SSIDATA0) および受信データ (SSIRXD0/ SSIDATA0)	送信	• ミュート手法（送信 FIFO データの送信または 0 固定データの送信）を選択可能
FIFO	容量	• 送信 FIFO／受信 FIFO：4 バイト×32 段
	データアライメント	• FIFO とシフトレジスタ間のデータ転送に関するデータアライメント手法（左詰めまたは右詰め）を選択可能
割り込み	割り込み出力	• 通信エラー／アイドルモード • 受信データフル • 送信データエンプティ
低電力消費機能		• マスタモードではオーディオクロックを供給するかどうかを選択可能
モジュール停止機能	• モジュールストップ状態に設定して消費電力を削減	
TrustZone フィルタ	• セキュリティ属性を設定可能	

下表に、SSIE が使用可能な通信フォーマットで使用される用語の一覧および定義を示します。

表 38.2　用語の定義

用語	定義
開始トリガ	通信を有効にするために信号が LRCKP で指定した値に設定されたときの SSILRCK0/SSIFS0 端子上の信号の最初のエッジ
フレーム境界	SSIE がフレーム最初のデータを送信し始めるポイントまたは SSIE がフレーム最後のデータを送信し終えるポイント
フレームワード数	フレーム当たりのサウンドチャネル数
システムワード長	チャネル当たりのビット数
データワード長	チャネル当たりの有効ビット数
通信フォーマットに関するコントロールビット	• SSICR レジスタ：FRM、DWL、SWL、LRCKP、SPDP、SDTA、PDTA、DEL ビット • SSIFCR レジスタ：BSW ビット • SSIOFR レジスタ：OMOD ビット • SSISCR レジスタ：TDES[4:0]および RDFS[4:0]ビット

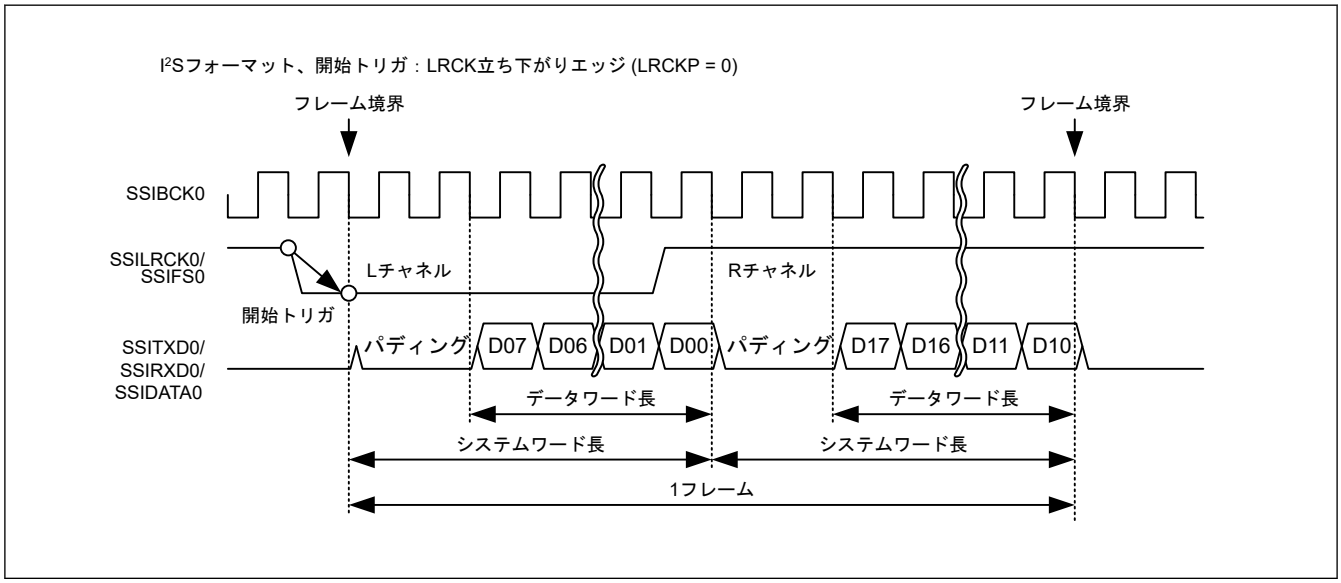
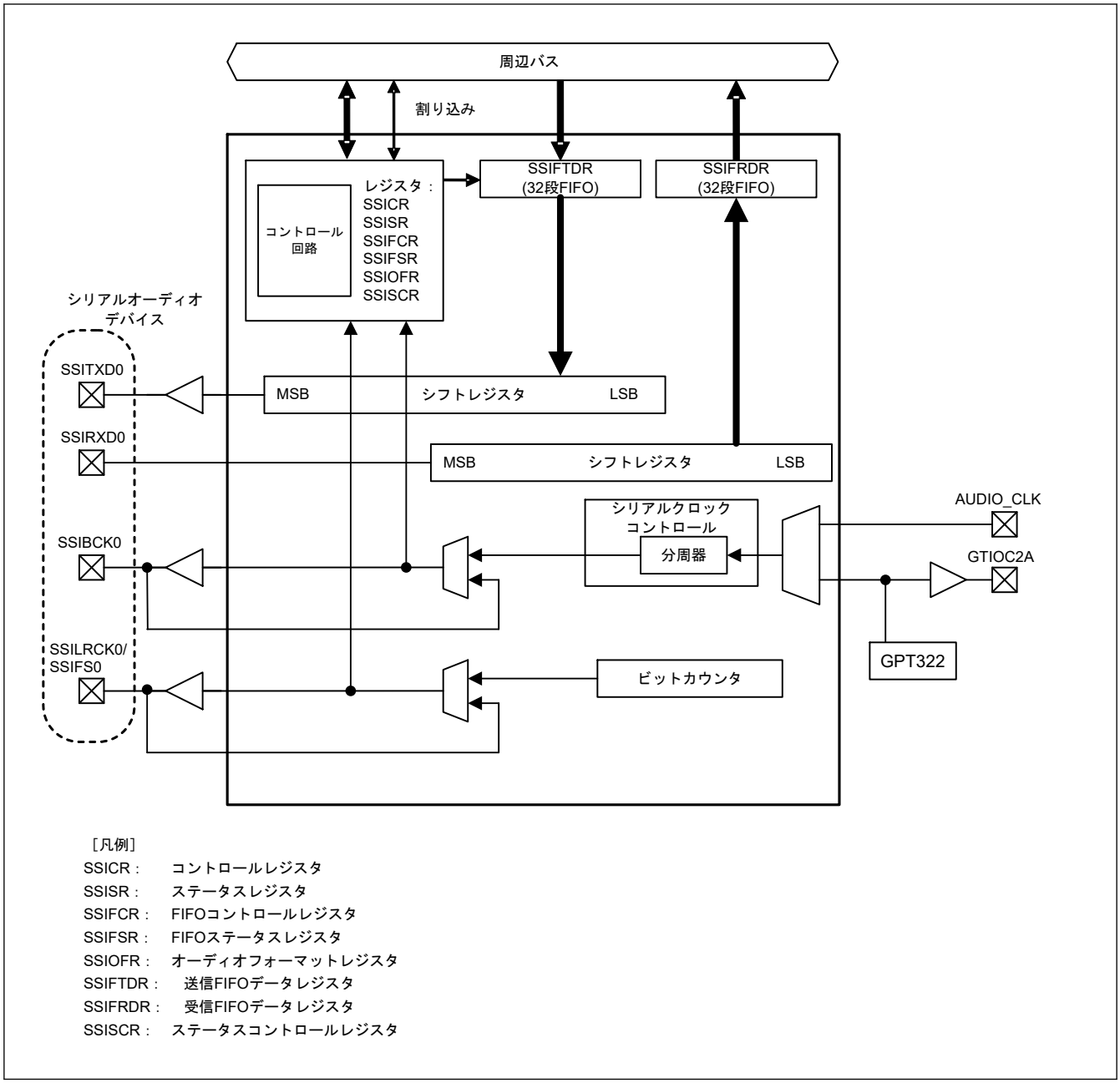


図 38.1　通信フォーマットの定義

38.3　ブロック図

図 38.2 に SSIE のブロック図を示します。



［凡例］

SSICR： コントロールレジスタ
SSISR： ステータスレジスタ
SSIFCR： FIFOコントロールレジスタ
SSIFSR： FIFOステータスレジスタ
SSIOFR： オーディオフォーマットレジスタ
SSIFTDR： 送信FIFOデータレジスタ
SSIFRDR： 受信FIFOデータレジスタ
SSISCR： ステータスコントロールレジスタ

図 38.2 全二重通信の SSIE ブロック図

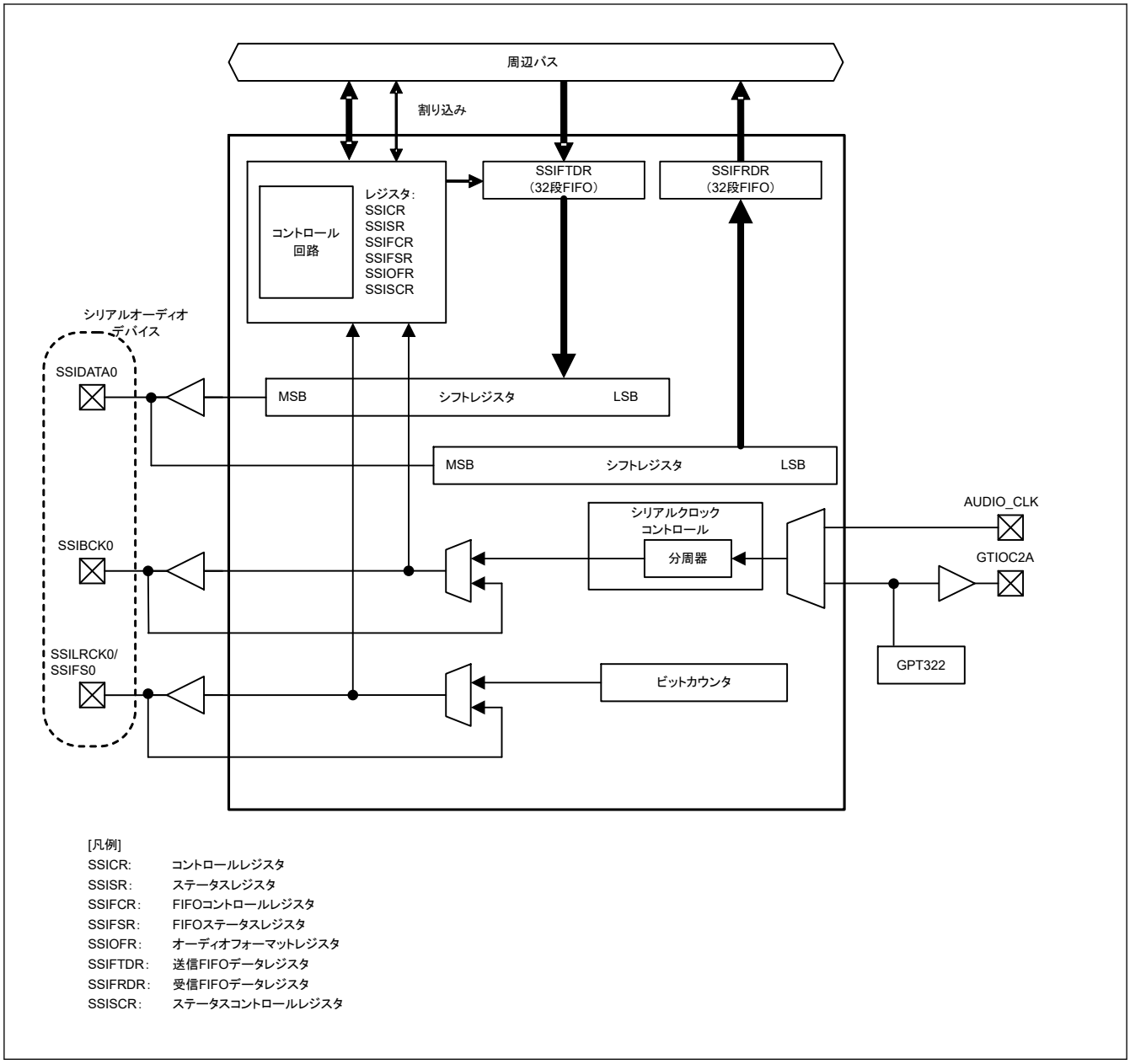


図 38.3　半二重通信の SSIE ブロック図

図 38.4 に、SSIE のクロック構成を示します。

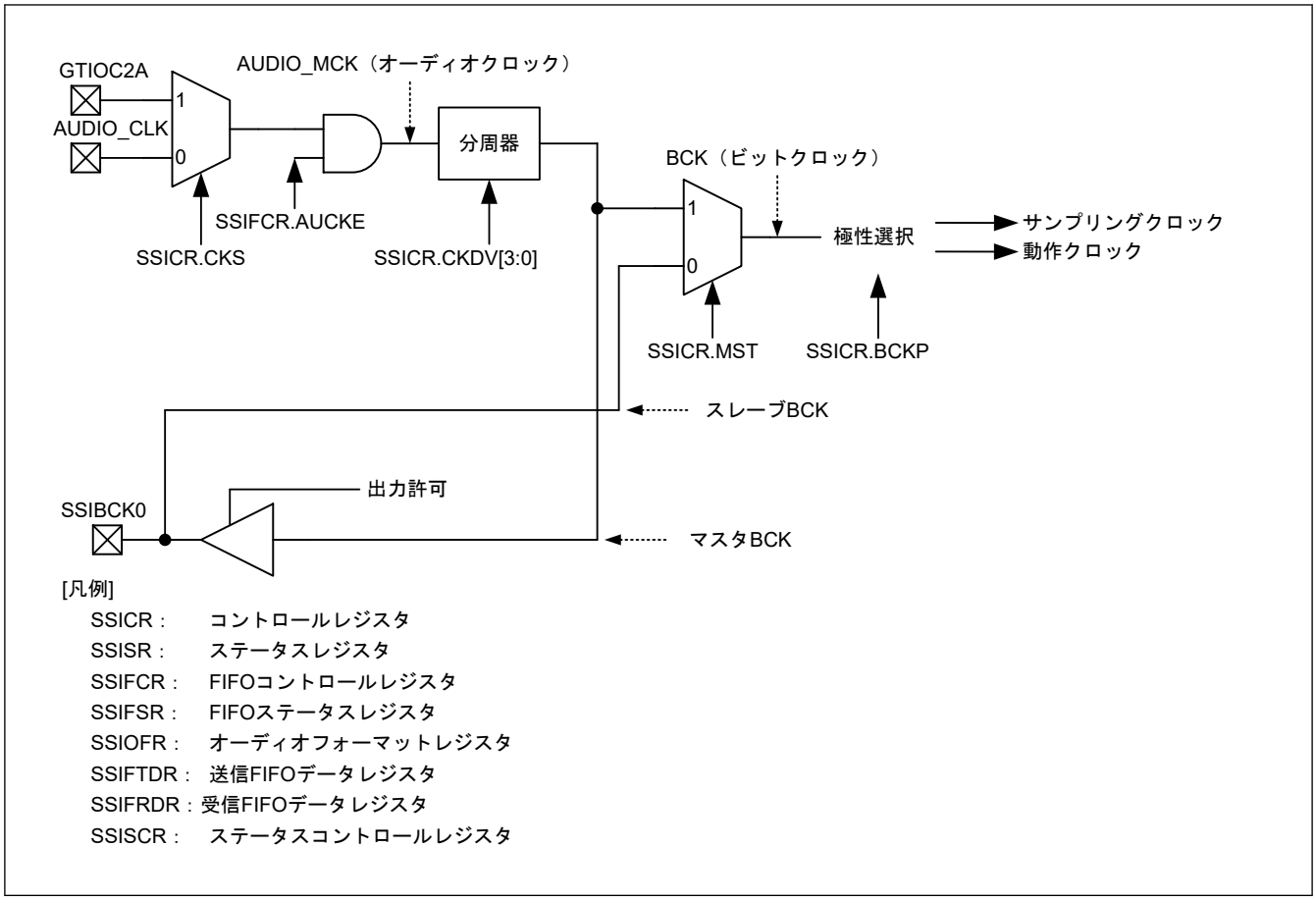


図 38.4 SSIE クロック構成

38.4 レジスタの説明

38.4.1 SSICR : コントロールレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x00

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	CKS	TUIEN	TOIEN	RUIEN	ROIEN	IIEN	—	FRM[1:0]		DWL[2:0]			SWL[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	MST	BCKP	LRCKP	SPDP	SDTA	PDTA	DEL	CKDV[3:0]				MUEN	—	TEN	REN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	REN	受信許可(注2) 0: 受信禁止 1: 受信許可（受信開始）	R/W
1	TEN	送信許可(注2) 0: 送信禁止 1: 送信許可（送信開始）	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
3	MUEN	ミュート許可 0: 次のフレーム境界でミュート禁止 1: 次のフレーム境界でミュート許可	R/W
7:4	CKDV[3:0]	ビットクロック分周比選択(注1) 0x0: AUDIO_MCK 0x1: AUDIO_MCK/2 0x2: AUDIO_MCK/4 0x3: AUDIO_MCK/8 0x4: AUDIO_MCK/16 0x5: AUDIO_MCK/32 0x6: AUDIO_MCK/64 0x7: AUDIO_MCK/128 0x8: AUDIO_MCK/6 0x9: AUDIO_MCK/12 0xA: AUDIO_MCK/24 0xB: AUDIO_MCK/48 0xC: AUDIO_MCK/96 その他: 設定禁止	R/W
8	DEL	シリアルデータ遅延の選択(注1) モノラルフォーマットでは、このビットが SSILRCK0/SSIFS0 の波形をコントロールする。詳細については、「38.5.2. モノラルフォーマット」を参照してください。 0: SSILRCK0/SSIFS0 と SSITXD0/SSIRXD0/SSIDATA0 の間に、SSIBCK0 の 1 サイクル分の遅延あり 1: SSILRCK0/SSIFS0 と SSITXD0/SSIRXD0/SSIDATA0 の間に遅延なし	R/W
9	PDTA	プレースメントデータアライメントの選択(注1) 0: プレースメントデータを左詰めにする（SSIFTDR、SSIFRDR） 1: プレースメントデータを右詰めにする（SSIFTDR、SSIFRDR）	R/W
10	SDTA	シリアルデータアライメントの選択(注1) 0: シリアルデータの次にパディングビットを送受信する 1: パディングビットの次にシリアルデータを送受信する	R/W
11	SPDP	シリアルパディング極性の選択(注1) 0: パディングデータは Low レベル 1: パディングデータは High レベル	R/W
12	LRCKP	LR クロック／フレーム同期信号の初期値および極性の選択(注1) 0: 初期値は High レベル フレームの開始トリガは SSILRCK0/SSIFS0 の立ち下がりエッジと同期される 1: 初期値は Low レベル フレームの開始トリガは SSILRCK0/SSIFS0 の立ち上がりエッジと同期される	R/W
13	BCKP	ビットクロック極性の選択(注1) 0: SSILRCK0/SSIFS0 と SSITXD0/SSIRXD0/SSIDATA0 は、立ち下がりエッジで変化（SSILRCK0/SSIFS0 と SSIRXD0/SSIDATA0 は、SSIBCK0 の立ち上がりエッジでサンプリング） 1: SSILRCK0/SSIFS0 と SSITXD0/SSIRXD0/SSIDATA0 は、立ち上がりエッジで変化（SSILRCK0/SSIFS0 と SSIRXD0/SSIDATA0 は、SSIBCK0 の立ち下がりエッジでサンプリング）	R/W
14	MST	マスタ有効化(注1) 0: スレーブモード通信 1: マスタモード通信	R/W
15	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
18:16	SWL[2:0]	システムワード長の選択(注1) 0 0 0: 8 ビット 0 0 1: 16 ビット 0 1 0: 24 ビット 0 1 1: 32 ビット 1 0 0: 48 ビット 1 0 1: 64 ビット 1 1 0: 128 ビット 1 1 1: 256 ビット	R/W

<table>
<tr><th>ビット</th><th>シンボル</th><th>機能</th><th>R/W</th></tr>
<tr><td>21:19</td><td>DWL[2:0]</td><td>データワード長の選択(注1)
0 0 0: 8 ビット
0 0 1: 16 ビット
0 1 0: 18 ビット
0 1 1: 20 ビット
1 0 0: 22 ビット
1 0 1: 24 ビット
1 1 0: 32 ビット
1 1 1: 設定禁止</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>23:22</td><td>FRM[1:0]</td><td>フレームワード数の選択(注1)
<table>
<tr><th colspan="4">通信フォーマット (SSIOFR.OMOD[1:0])</th></tr>
<tr><th>FRM[1:0]</th><th>I²S (00b)</th><th>モノラル (10b)</th><th>TDM (01b)</th></tr>
<tr><td>00b</td><td>2</td><td>1</td><td>設定禁止</td></tr>
<tr><td>01b</td><td rowspan="3">設定禁止</td><td rowspan="3">設定禁止</td><td>4</td></tr>
<tr><td>10b</td><td>6</td></tr>
<tr><td>11b</td><td>8</td></tr>
</table></td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>24</td><td>—</td><td>読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>25</td><td>IIEN</td><td>アイドルモード割り込み出力の許可
0: アイドルモード割り込み出力禁止
1: アイドルモード割り込み出力許可</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>26</td><td>ROIEN</td><td>受信オーバーフロー割り込み出力の許可
0: 受信オーバーフロー割り込み出力禁止
1: 受信オーバーフロー割り込み出力許可</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>27</td><td>RUIEN</td><td>受信アンダーフロー割り込み出力の許可
0: 受信アンダーフロー割り込み出力禁止
1: 受信アンダーフロー割り込み出力許可</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>28</td><td>TOIEN</td><td>送信オーバーフロー割り込み出力許可
0: 送信オーバーフロー割り込み出力禁止
1: 送信オーバーフロー割り込み出力許可</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>29</td><td>TUIEN</td><td>送信アンダーフロー割り込み出力の許可
0: 送信アンダーフロー割り込み出力禁止
1: 送信アンダーフロー割り込み出力許可</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>30</td><td>CKS</td><td>マスタモード通信に関するオーディオクロックの選択(注1)
0: AUDIO_CLK 入力を選択する
1: GTIOC2A（GPT 出力）を選択する</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>31</td><td>—</td><td>読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。</td><td>R/W</td></tr>
</table>

注 1. SSIE が通信状態 (SSISR.IIRQ = 0) の間、これらのビットへの書き込みは禁止されています。書き換えによってこれらのビットの値が変化した場合、以降の動作は予測できません。

注 2. TEN ビットまたは REN ビットが書き換えられた場合は、SSISR.IIRQ ビットが目的の状態になっていることを確認してください。書き換えによって TEN または REN ビットの値が変化した場合、以降の動作は予測できません。たとえば、送受信許可のときは SSISR.IIRQ が 0 であることを、送受信禁止のときは SSISR.IIRQ が 1 であることを確認してください。

このレジスタは、オーディオクロックの選択、割り込み要求のコントロール、データフォーマットの選択、動作モードの設定を行います。

TEN および REN ビット（送信および受信の許可）

TEN および REN ビットは送信および受信を許可／禁止します。これらのビットのいずれかに 1 が書き込まれると、SSILRCK0/SSIFS0 信号による開始トリガと同期して、対応する通信動作が始まります。詳細は「38.8.2. 送信」～「38.8.4. 送受信」を参照してください。このビットに 0 が書き込まれると、現在の通信動作が次のフレーム境界で停止します。送信および受信の両方で SSIE を使用するには、両方のビットに常に 1 を書き込みます。SSIE を使った通信を停止するときは、常に送信および受信の両方を禁止します（TEN および REN ビットに 0 を書き込む）。

フレーム境界の到達前に SSIE を停止したい場合は、ソフトウェアリセット手順を実行します。

MUEN ビット（ミュート許可）

MUEN ビットは、SSITXD0/SSIDATA0 端子からの出力データのミュート機能を設定／解除します。フレームの中間部分でビットを 1 にすると、SSITXD0/SSIDATA0 出力は、次のフレーム境界で 0 に変わります。フレームの中間部分でビットを 0 にすると、SSITXD0/SSIDATA0 出力は、次のフレーム境界で送信 FIFO データレジスタのデータに変わります。MUEN ビットは、データに対してのみ制御します。ステータスフラグと割り込み信号が、通常は生成されます。

このビットの値変更は、使用する通信フォーマットの設定後に実行されなければなりません。

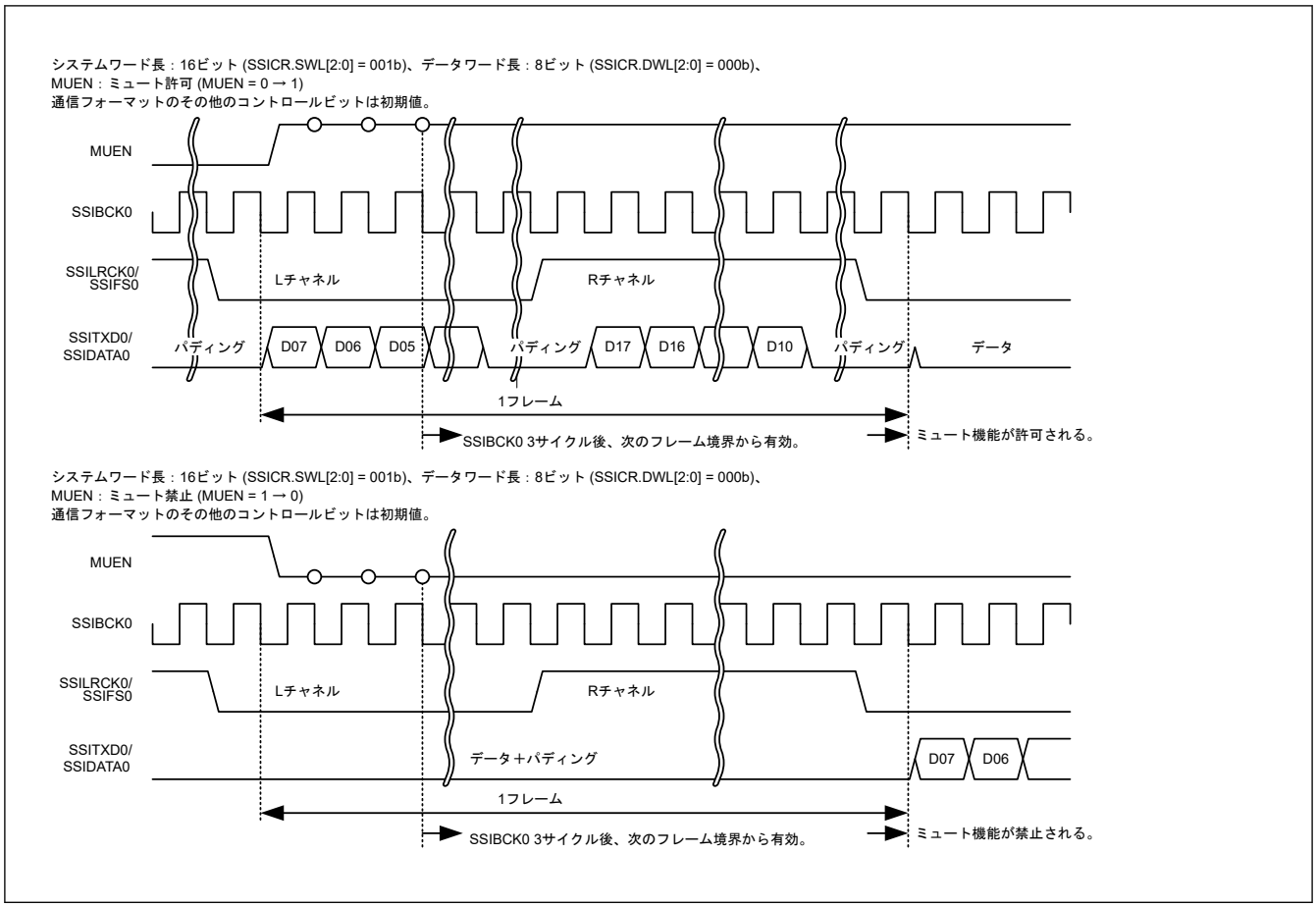


図 38.5　ミュート機能設定時のデータ送信

CKDV[3:0]ビット（ビットクロック分周比選択）

CKDV[3:0]ビットは、マスタモード通信時 (MST = 1) に AUDIO_MCK に基づいてビットクロックの分周比を設定します。スレーブモード通信時 (MST = 0) は、これらのビット設定は無効です。

このビットへの書き込みは、AUDIO_MCK の供給停止中に実行されなければなりません。タイミングの詳細については、「38.4.3. SSIFCR : FIFO コントロールレジスタ」の AUCKE ビットに関する詳細説明を参照してください。

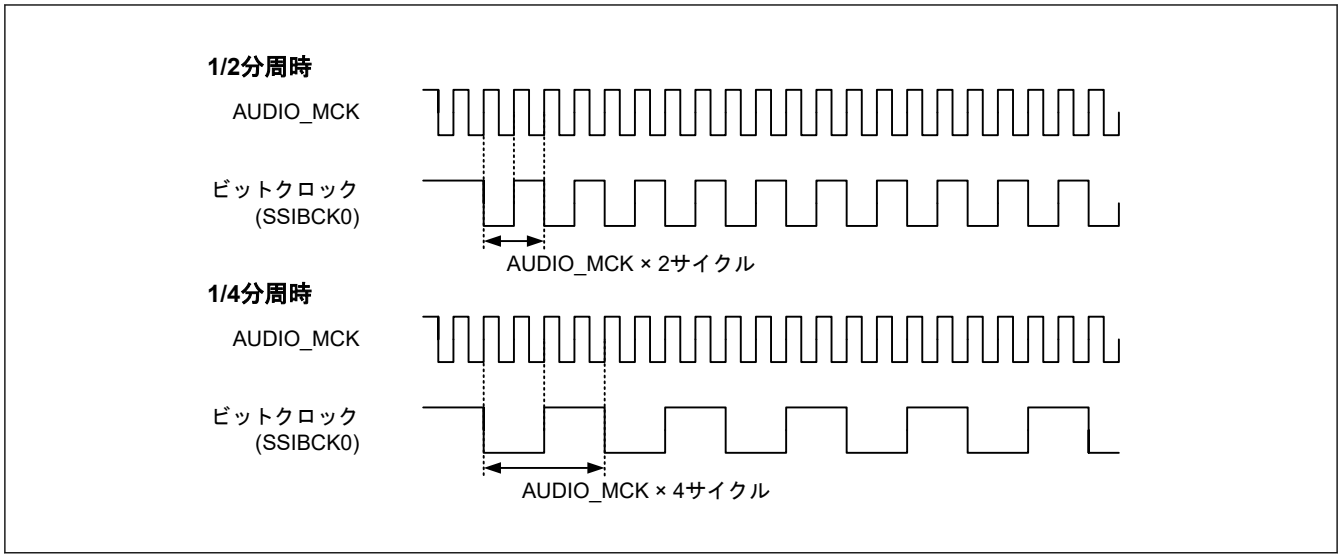


図 38.6　マスタモード通信時のサンプリング周波数

DEL ビット（シリアルデータ遅延の選択）

DEL ビットは、SSILRCK0/SSIFS0 と SSITXD0/SSIRXD0/SSIDATA0 の間の、遅延の有無を設定します。

I^2S または TDM フォーマットの場合は、DEL ビットを 0 に設定します。モノラルフォーマット使用時は、このビットを設定することで、SSILRCK0/SSIFS0 が High になっている期間の幅を変更します。詳細は「38.5.2. モノラルフォーマット」を参照してください。互換性のある通信フォーマット使用時は、通信が許可されるように本ビットを設定してください。

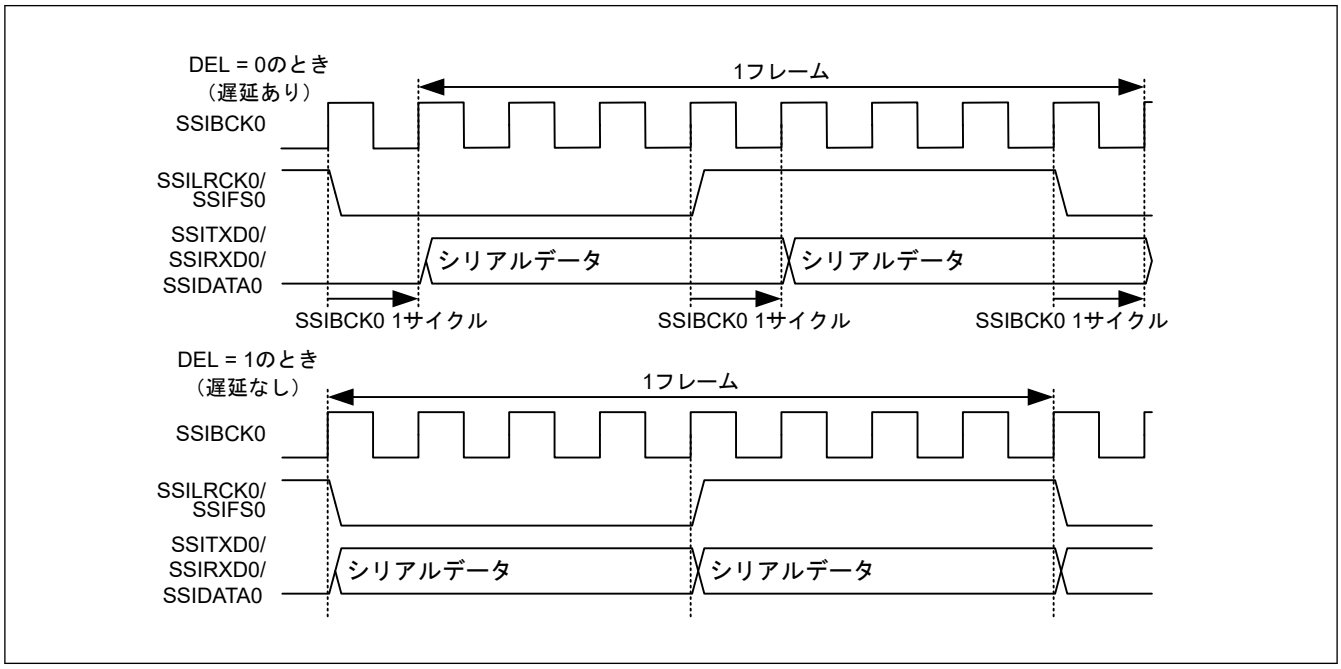


図 38.7　シリアルデータにおける遅延の設定

PDTA ビット（プレースメントデータアライメントの選択）

PDTA ビットは、プレースメントデータのアライメント方法を設定します。データワード長を 32 ビットに設定しているとき (SSICR.DWL[2:0] = 110b) は、このビットは無効です。

送信時については、図 38.8 を参照してください。

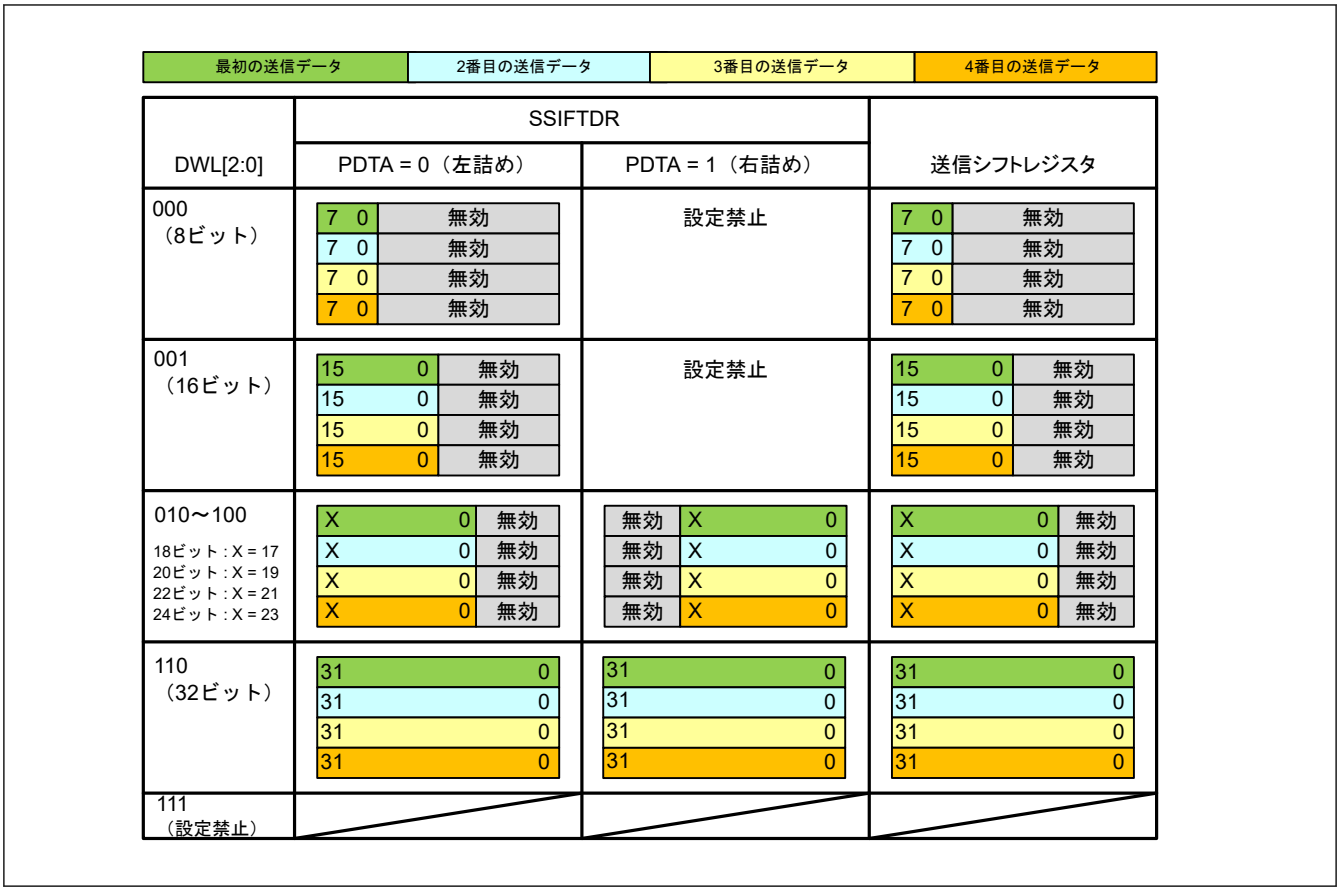


図 38.8　送信時のプレースメントデータのアライメント

受信時については、図 38.9 を参照してください。

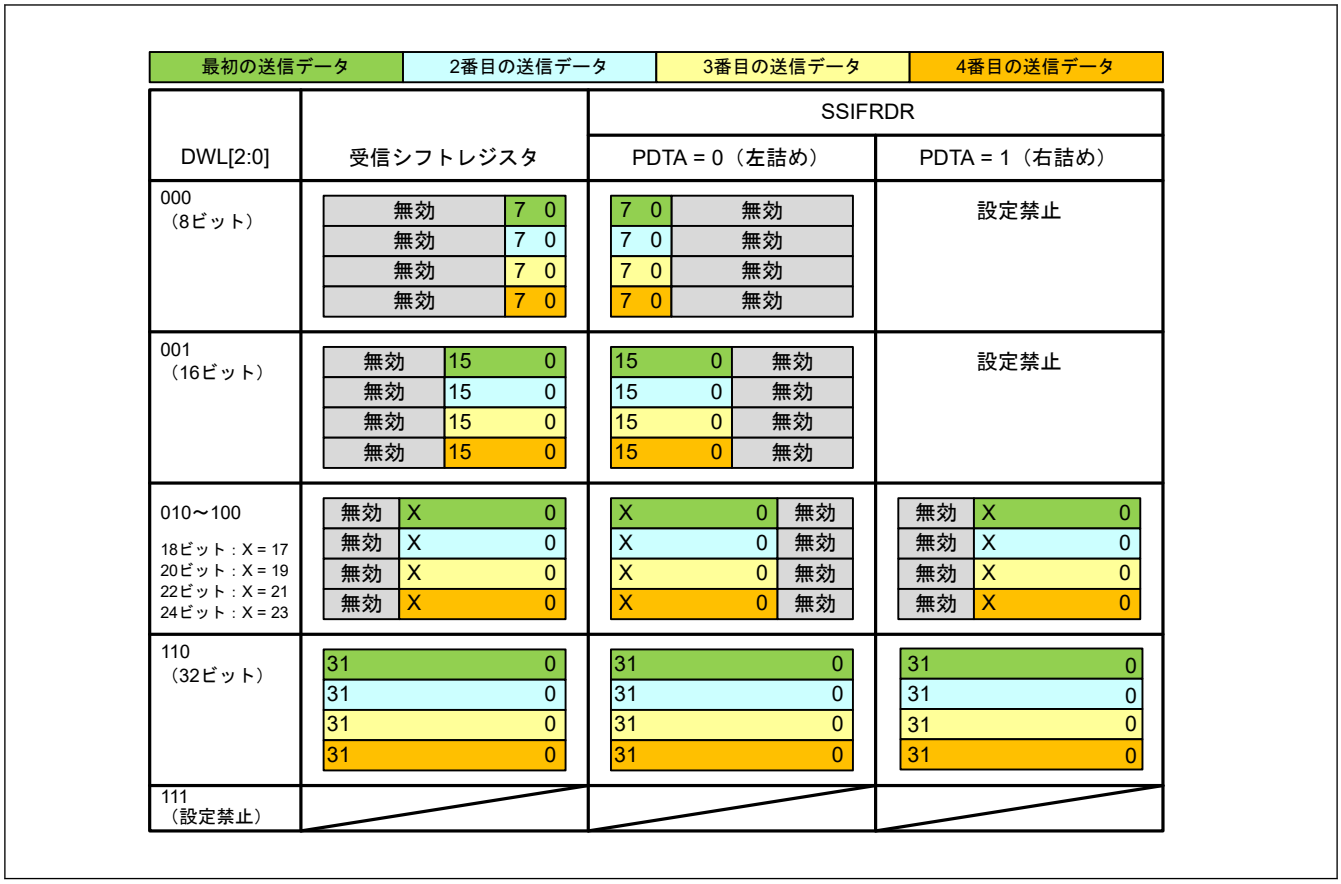


図 38.9　受信時のプレースメントデータのアライメント

SDTA ビット（シリアルデータ遅延の選択）

SDTA ビットは、シリアルデータおよびパディングビットのアライメント方法を設定します。パディングビットのない通信時は、このビットは無効です。

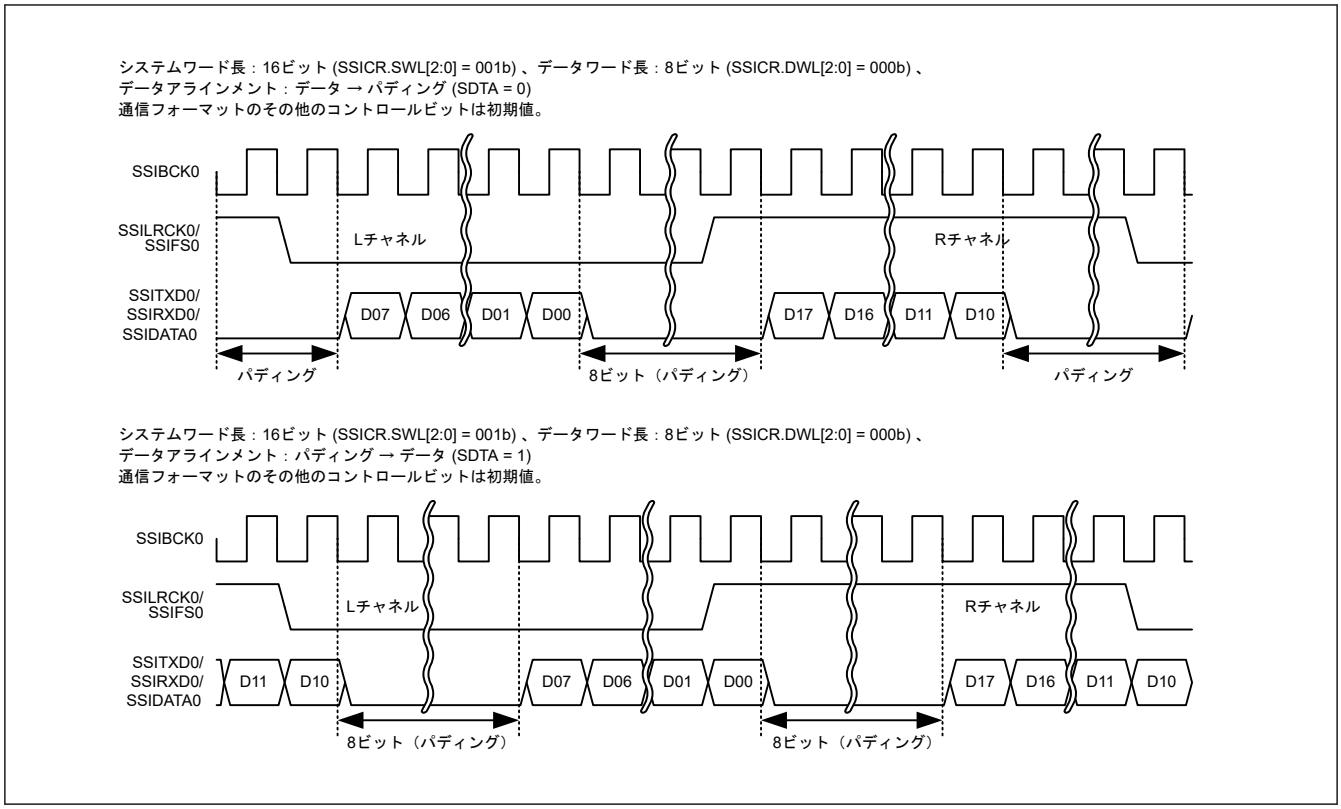


図 38.10　パディングビットを伴うシリアルデータのアライメント設定

SPDP ビット（シリアルパディング極性の選択）

SPDP ビットは、パディングビットの極性を設定します。

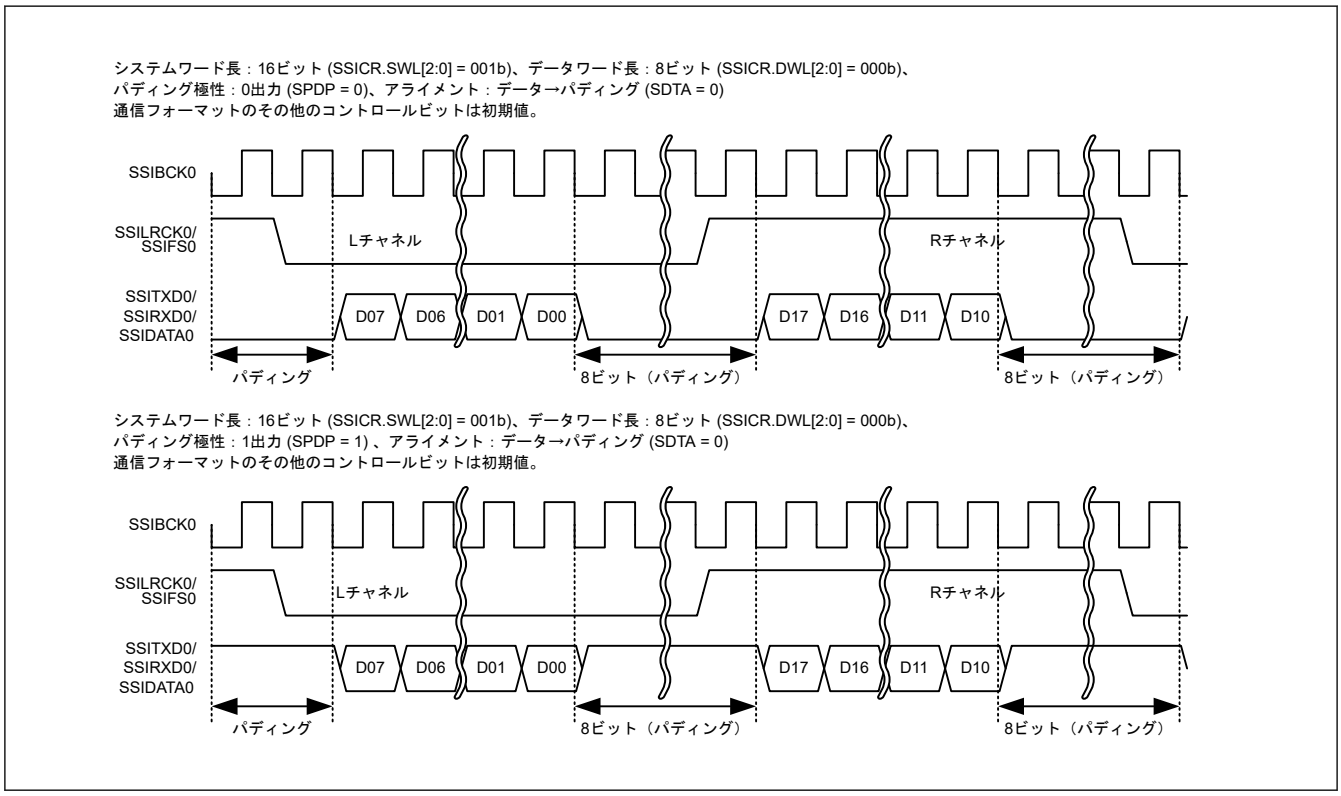


図 38.11　パディングビットの極性

LRCKP ビット（LR クロック／フレーム同期信号の初期値および極性の選択）

LRCKP ビットは、SSILRCK0/SSIFS0 の初期値および極性を設定します。このビットは、SSIE で使用する通信フォーマットに基づいて設定してください。表 38.3 SSILRCK0/SSIFS0 端子の初期出力値および極性を参照してください。スレーブモード通信時 (MST = 0) に使用されるのは開始トリガのみです。

これらのビットへの書き込みは、SSILRCK0/SSIFS0 端子への LR クロックの供給停止中に実行しなければなりません。LR クロックの出力に関する詳細は、「38.4.7. SSIOFR : オーディオフォーマットレジスタ」の LRCONT ビットの詳細説明を参照してください。

表 38.3　SSILRCK0/SSIFS0 端子の初期出力値および極性

通信フォーマット	期待される初期状態	LRCKP の設定値
I^2S	High	0
モノラル	Low	1
TDM	Low	1

注.　使用するフォーマットが I^2S、モノラル、または TDM フォーマットと互換性がある場合、各フォーマットとの通信を有効化する設定を指定してください。

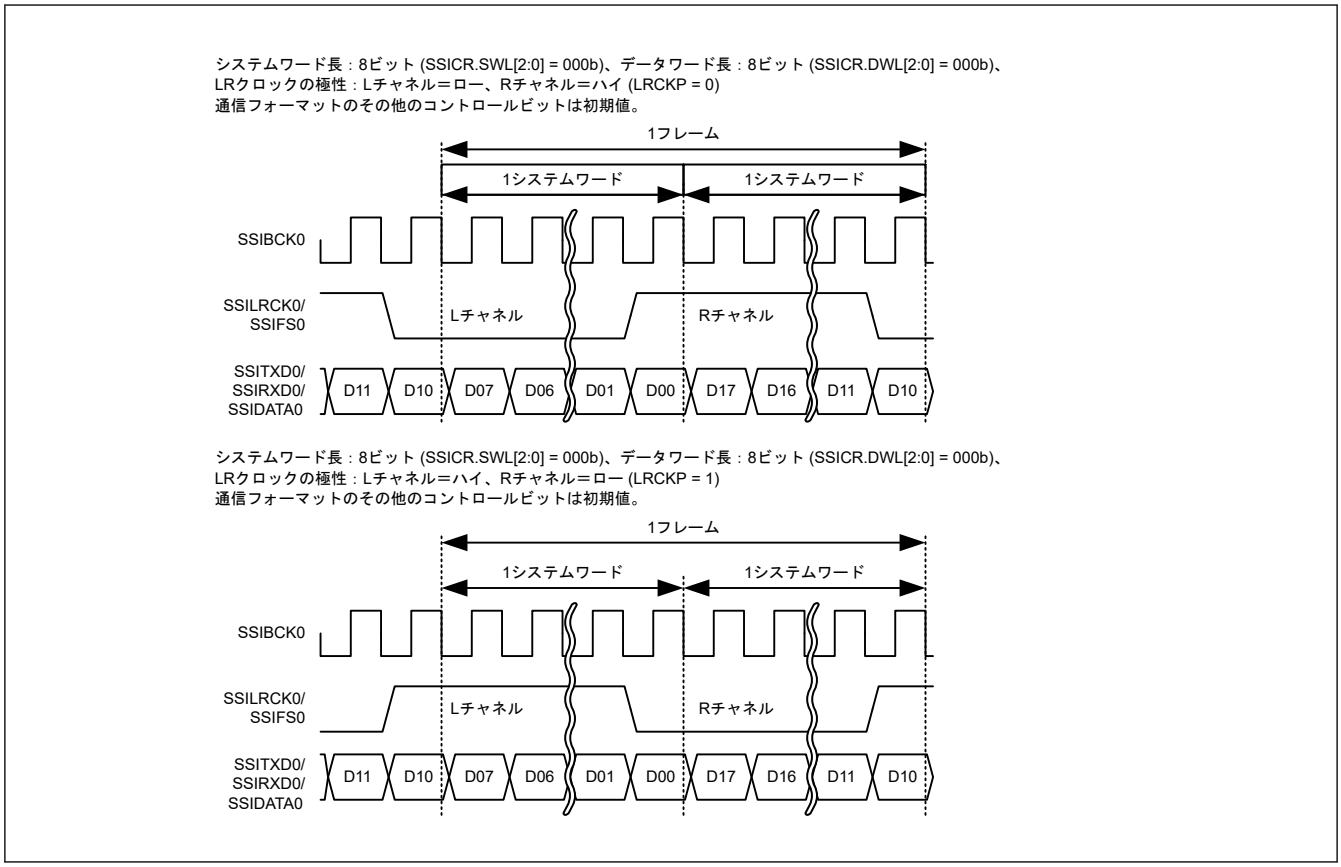


図 38.12　LR クロック／フレーム同期極性設定

BCKP ビット（ビットクロック極性の選択）

BCKP ビットは、ビットクロックの極性を設定します。

このビットへの書き込みは、AUDIO_MCK の供給停止中に実行されなければなりません。タイミングの詳細については、「38.4.3. SSIFCR : FIFO コントロールレジスタ」の AUCKE ビットに関する詳細説明を参照してください。

表 38.4　ビットクロックの極性

通信	マスタ／スレーブ	タイミング	BCKP = 0	BCKP = 1
受信	スレーブ	SSILRCK0/SSIFS0 サンプリング時	SSIBCK0 立ち上がりエッジ	SSIBCK0 立ち下がりエッジ
	マスタ／スレーブ	SSIRXD0/SSIDATA0 サンプリング時	SSIBCK0 立ち上がりエッジ	SSIBCK0 立ち下がりエッジ
送信	マスタ	SSILRCK0/SSIFS0 出力の変化時	SSIBCK0 立ち下がりエッジ	SSIBCK0 立ち上がりエッジ
	マスタ／スレーブ	SSITXD0/SSIDATA0 出力の変化時	SSIBCK0 立ち下がりエッジ	SSIBCK0 立ち上がりエッジ

MST ビット（マスタ有効化）

MST ビットは、マスタ／スレーブモード通信を設定します。

このビットへの書き込みは、AUDIO_MCK の供給停止中に実行されなければなりません。タイミングの詳細については、「38.4.3. SSIFCR : FIFO コントロールレジスタ」の AUCKE ビットに関する詳細説明を参照してください。

SWL[2:0]ビット（システムワード長の選択）

SWL[2:0]ビットは、1 システムワードのビット数を設定します。パディングビットは、DWL[2:0]で設定される 1 データワードと関連して送受信されます。詳細については、表 38.11 を参照してください。

これらのビットへの書き込みは、SSILRCK0/SSIFS0 端子への LR クロックの供給停止中に実行しなければなりません。LR クロックの出力に関する詳細は、「38.4.7. SSIOFR : オーディオフォーマットレジスタ」の LRCONT ビットの詳細説明を参照してください。

DWL[2:0]ビット（データワード長の選択）

DWL[2:0]ビットは、1 データワードのビット数を設定します。データワード長（データワードあたりのビット数）は、システムワード長（システムワードあたりのビット数）を超えてはいけません。詳細については、表 38.11 を参照してください。

FRM[1:0]ビット（フレームワード数の選択）

FRM[1:0]ビットは、各通信フォーマットのフレームワード数を設定します。

これらのビットへの書き込みは、SSILRCK0/SSIFS0 端子への LR クロックの供給停止中に実行しなければなりません。LR クロックの出力に関する詳細は、「38.4.7. SSIOFR : オーディオフォーマットレジスタ」の LRCONT ビットの詳細説明を参照してください。

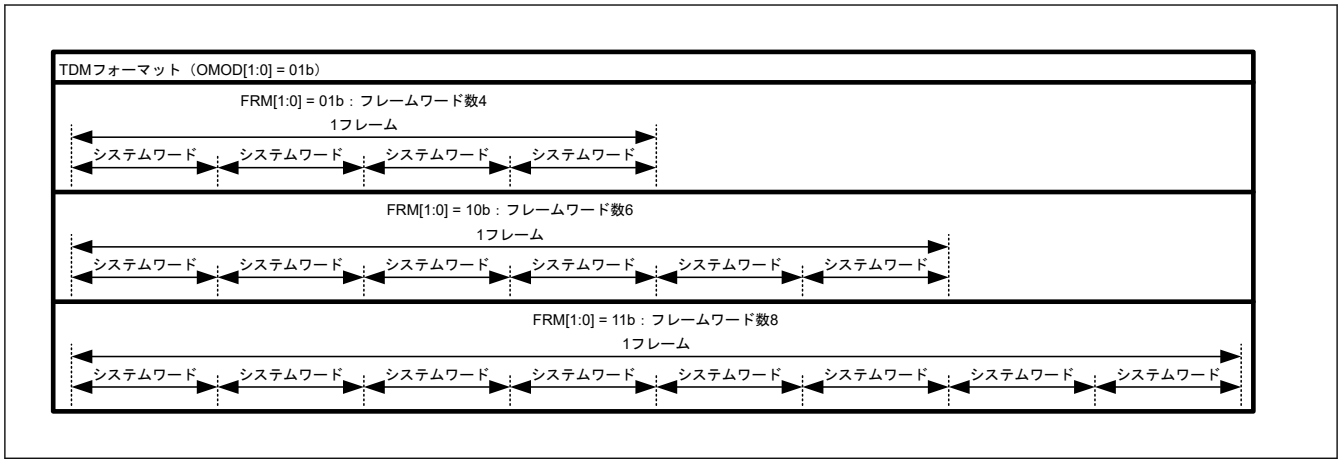


図 38.13　フレームワード数

IIEN ビット（アイドルモード割り込み出力の許可）

IIEN ビットは、アイドルモード割り込み出力を許可／禁止します。このビットを許可（1 に設定）すると、SSISR.IIRQ = 1 の立ち上がりエッジで割り込みが出力されます。SSISR.IIRQ = 1 の間にこのビットが 0 から 1 に変化したときにも、割り込みが出力されます。

ROIEN ビット（受信オーバーフロー割り込み出力の許可）

ROIEN ビットは、受信オーバーフロー割り込み出力を許可／禁止します。このビットを許可（1 に設定）すると、SSISR.ROIRQ = 1 の立ち上がりエッジで割り込みが出力されます。SSISR.ROIRQ = 1 の間にこのビットが 0 から 1 に変化したときにも、割り込みが出力されます。

RUIEN ビット（受信アンダーフロー割り込み出力の許可）

RUIEN ビットは、受信アンダーフロー割り込み出力を許可／禁止します。このビットを許可（1 に設定）すると、SSISR.RUIRQ = 1 の立ち上がりエッジで割り込みが出力されます。SSISR.RUIRQ = 1 の間にこのビットが 0 から 1 に変化したときにも、割り込みが出力されます。

TOIEN ビット（送信オーバーフロー割り込み出力許可）

TOIEN ビットは、送信オーバーフロー割り込み出力を許可／禁止します。このビットを許可（1 に設定）すると、SSISR.TOIRQ = 1 の立ち上がりエッジで割り込みが出力されます。SSISR.TOIRQ = 1 の間にこのビットが 0 から 1 に変化したときにも、割り込みが出力されます。

TUIEN ビット（送信アンダーフロー割り込み出力の許可）

TUIEN ビットは、送信アンダーフロー割り込み出力を許可／禁止します。このビットを許可（1 に設定）すると、SSISR.TUIRQ=1 の立ち上がりエッジで割り込みが出力されます。SSISR.TUIRQ = 1 の間にこのビットが 0 から 1 に変化したときにも、割り込みが出力されます。

CKS ビット（マスタモード通信に関するオーディオクロックの選択）

CKS ビットは、マスタモード通信時 (MST = 1) のオーディオクロックを設定します。スレーブモード通信時 (MST = 0) は、このビットの設定は無効です。

このビットへの書き込みは、AUDIO_MCK の供給停止中に実行されなければなりません。タイミングの詳細については、「38.4.3. SSIFCR : FIFO コントロールレジスタ」の AUCKE ビットに関する詳細説明を参照してください。

38.4.2 SSISR : ステータスレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x04

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	TUIRQ	TOIRQ	RUIRQ	ROIRQ	IIRQ	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
24:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
25	IIRQ	アイドルモードステータスフラグ 0: 通信状態 1: アイドル状態	R
26	ROIRQ	受信オーバーフローエラーステータスフラグ 0: 受信オーバーフローエラーは発生していない 1: 受信オーバーフローエラーが発生している	R/W
27	RUIRQ	受信アンダーフローエラーステータスフラグ 0: 受信アンダーフローエラーは発生していない 1: 受信アンダーフローエラーが発生している	R/W

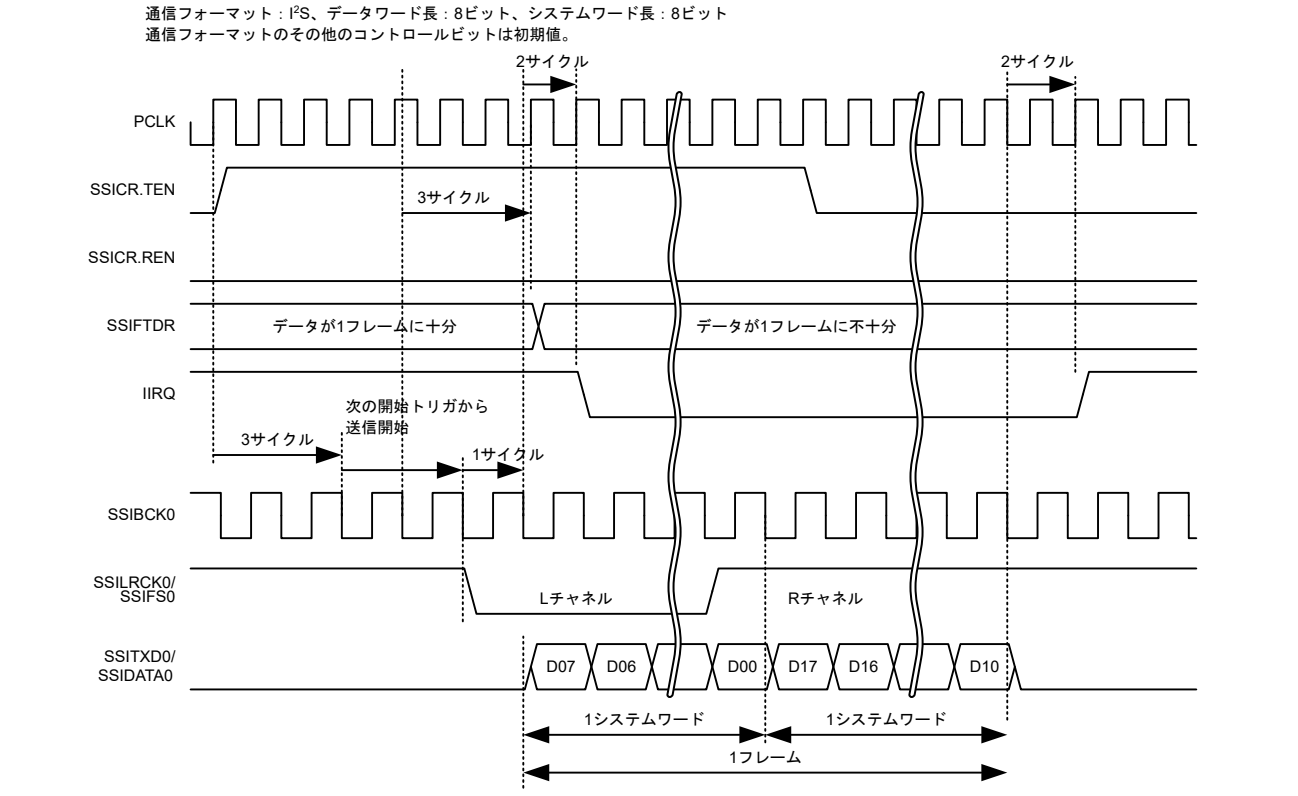
ビット	シンボル	機能	R/W
28	TOIRQ	送信オーバーフローエラーステータスフラグ 0: 送信オーバーフローエラーは発生していない 1: 送信オーバーフローエラーが発生している	R/W
29	TUIRQ	送信アンダーフローエラーステータスフラグ 0: 送信アンダーフローエラーは発生していない 1: 送信アンダーフローエラーが発生している	R/W
31:30	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

このレジスタは、SSIE の動作状態を示すステータスフラグによって構成されます。

IIRQ フラグ（アイドルモードステータスフラグ）

IIRQ フラグは、アイドル状態を示すステータスフラグです。SSIE がアイドル状態にあるか、通信状態にあるかを示します。

詳細については、図 38.14 および図 38.15 を参照してください。



注. PCLK = PCLKB

図 38.14 IIRQ 設定タイミング（送信）

- トランスミッタ（送信専用）

[0 になる条件]

送信が許可されている場合（SSICR.TEN = 1 かつ SSICR.REN = 0）に、送信フレームの送信データが SSIFTDR レジスタに書き込まれ、開始トリガが SSILRCK0/SSIFS0 信号によって生成されたとき

[0 になるタイミング]

0 になる条件である開始トリガの生成から、「SSIBCK0 の 1 サイクル + PCLKB の 2 サイクル」が経過したとき

[1 になる条件]

送信と受信が禁止されている場合（SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 0）に、1 つのフレームの送信が完了したとき

[1 になるタイミング]

1 になる条件である送信の終了（フレーム境界）から、PCLKB の 2 サイクルが経過したとき

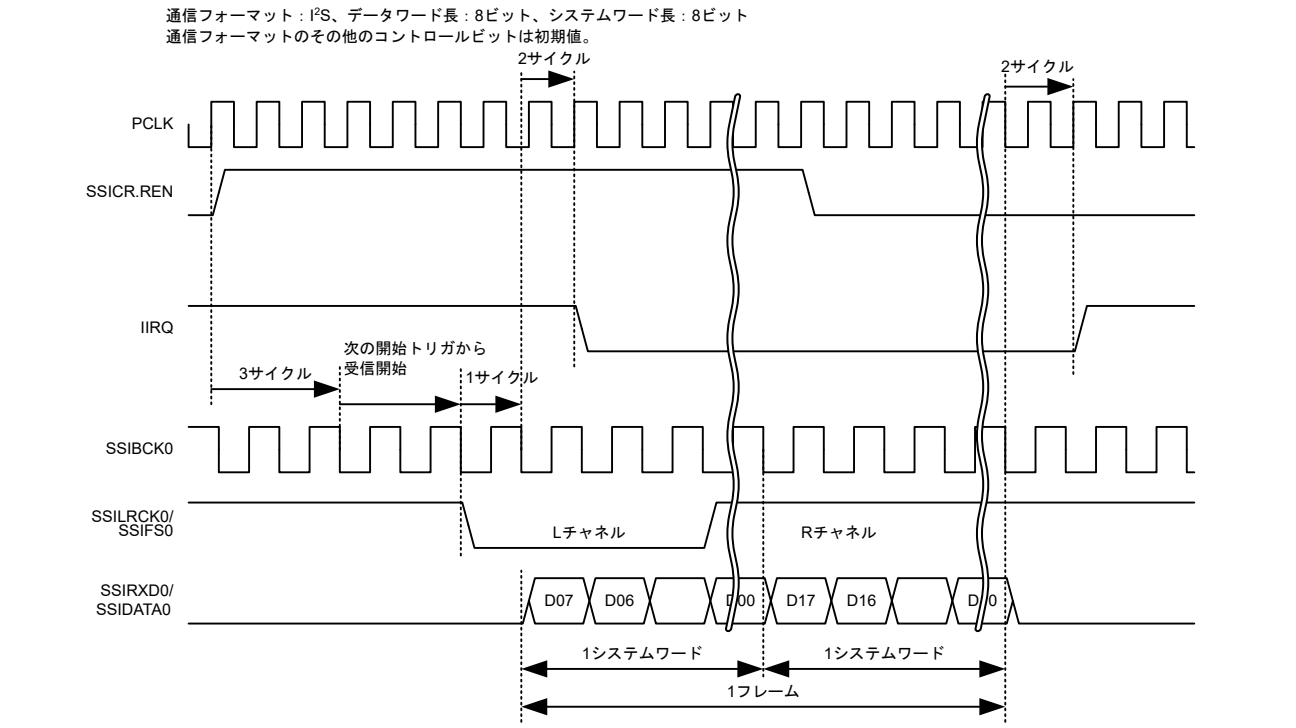


図 38.15 IIRQ 設定タイミング（受信）

- レシーバ（受信専用）

[0 になる条件]

受信が許可されている場合（SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 1）に、開始トリガが SSILRCK0/SSIFS0 信号によって生成されたとき

[0 になるタイミング]

0 になる条件である開始トリガの生成から、「SSIBCK0 の 1 サイクル + PCLKB の 2 サイクル」が経過したとき

[1 になる条件]

送信と受信が禁止されている場合（SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 0）に、1 つのフレームの受信が完了したとき

[1 になるタイミング]

1 になる条件である受信の終了（フレーム境界）から、PCLKB の 2 サイクルが経過したとき

- トランシーバ（送信および受信）

[0 になる条件]

送信と受信が許可されている場合（SSICR.TEN = 1 かつ SSICR.REN = 1）に、送信フレームの送信データが SSIFTDR レジスタに書き込まれ、開始トリガが SSILRCK0/SSIFS0 信号によって生成されたとき

[0 になるタイミング]

0 になる条件である開始トリガの生成から、「SSIBCK0 の 1 サイクル + PCLKB の 2 サイクル」が経過したとき

[1 になる条件]

送信と受信が禁止されている場合（SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 0）に、1 つのフレームの送信が完了したとき

[1 になるタイミング]

1 になる条件である送信の終了（フレーム境界）から、PCLKB の 2 サイクルが経過したとき

ROIRQ フラグ（受信オーバーフローエラーステータスフラグ）

ROIRQ フラグは、受信オーバーフローエラーを示すステータスフラグです。このフラグは自動判定により設定されますが、レジスタアクセスによってクリアされなければなりません。このフラグは、受信データが要求レートよりも速い速度で供給されていることを示します。受信オーバーフローエラー発生中は、受信シフトレジスタから SSIFRDR にデータは送信されません。オーバーフローエラーからの復旧手順については、「38.8.6. エラー処理」を参照してください。このフラグは、受信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.RFRST) ではクリアされません。

[設定およびクリアの優先順位]

設定が優先されます。(注1)

[0 になる条件]

次の動作のいずれかが行われたとき

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込む(注2)
2. 通信を許可（SSICR.REN を 0 から 1 に変更）

[0 になるタイミング]

上記の 0 になる条件に対応して 0 になるタイミング

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込んだとき（図 38.19 のタイミングと同じ）
2. SSICR.REN に 1 を書き込んでから PCLKB の 1 サイクル後(注3)

[1 になる条件]
SSIFRDR がフルの状態で次のデータの受信が完了したとき

[1 になるタイミング]
受信が完了した後に、PCLKB の 3 サイクルが経過したとき

注 1. このビットは、ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) によってクリアされます。ソフトウェアリセットは、上述のどの 0 になる条件より優先されます。

注 2. 本ビットから 1 を読み出した後、以下の 3 つの条件のうちいずれかを満たしたときに、本ビットはクリアされます。
- ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) を行ったとき
- 1 を読み出した後、0 の書き込みが完了したとき
- SSICR.REN に 1 を書き込んだ後、PCLKB の 1 サイクルが経過したとき

注 3. 通信を許可（SSICR.REN ビットの値を 0 から 1 に変更）してから、受信エラーフラグ（SSISR レジスタの RUIRQ および ROIRQ）がクリアされます。ただし、SSISR レジスタが継続して読み出されるとき、受信エラーフラグをクリアしたステータスは、読み出しできない可能性があります。

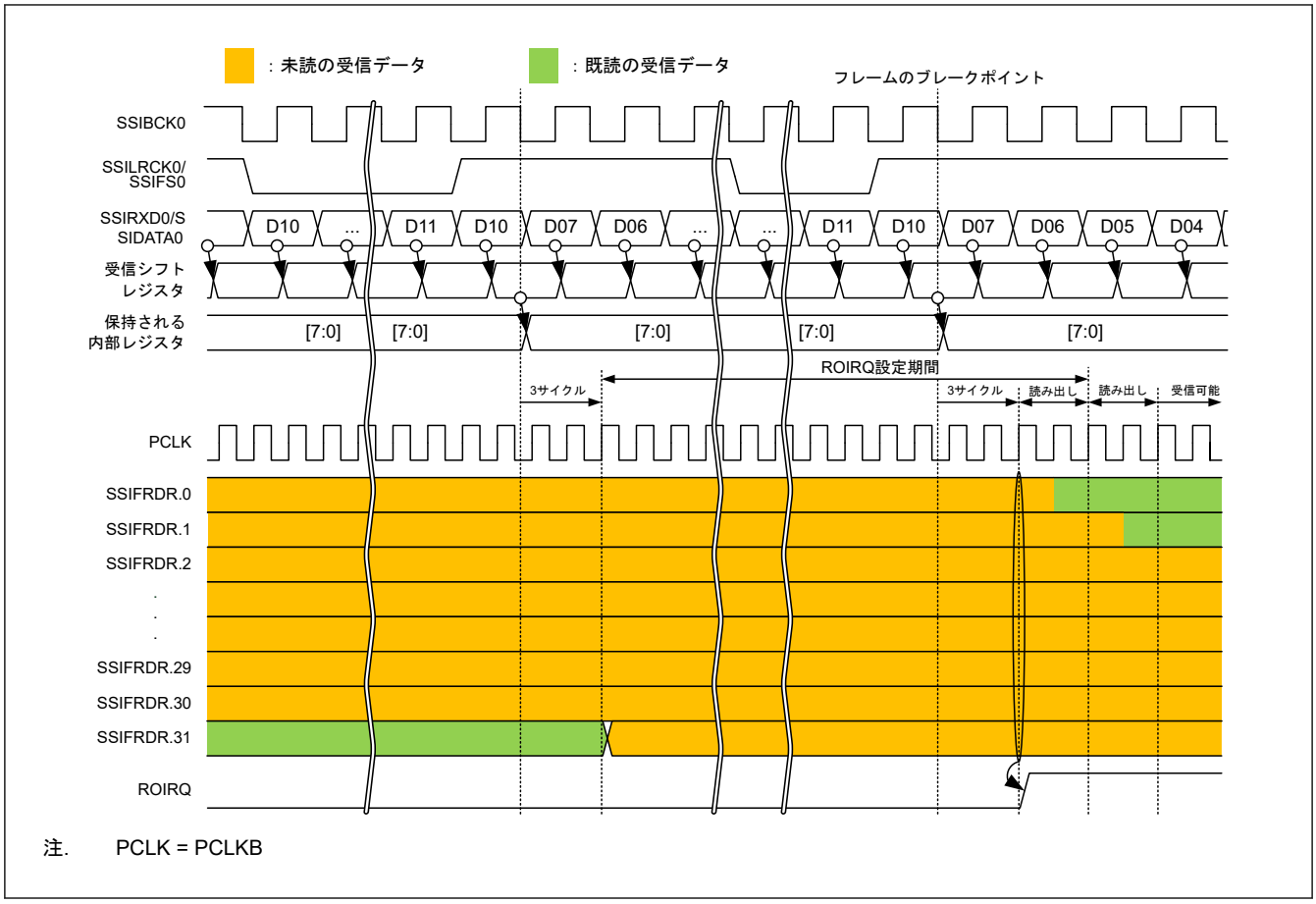


図 38.16　ROIRQ 設定タイミング

RUIRQ フラグ（受信アンダーフローエラーステータスフラグ）

RUIRQ フラグは、受信アンダーフローエラーを示すステータスフラグです。このフラグは自動判定により設定されますが、レジスタアクセスによってクリアされなければなりません。このフラグは、SSIFRDR がエンプティの間に読み出されることを示します。受信アンダーフローエラー発生中、SSIFRDR からのデータ読み出しは無効です。エラーからの復旧手順については、「38.8.6. エラー処理」を参照してください。このフラグは、受信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.RFRST) ではクリアされません。ただし、受信 FIFO データレジスタのリセット中に SSIFRDR レジスタが読み出されたとしても、このフラグは設定されません。

[設定およびクリアの優先順位]

設定が優先されます。(注1)

[0 になる条件]

次の動作のいずれかが行われたとき

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込む(注2)
2. 通信の許可（SSICR.REN を 0 から 1 に変更）

[0 になるタイミング]
前述の 0 になる条件に対応して 0 になるタイミング

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込んだとき（図 38.19 のタイミングと同じ）
2. SSICR.REN に 1 を書き込んでから PCLKB の 1 サイクル後(注3)

[1 になる条件]

SSIFRDR が空の間に SSIFRDR からの読み出し

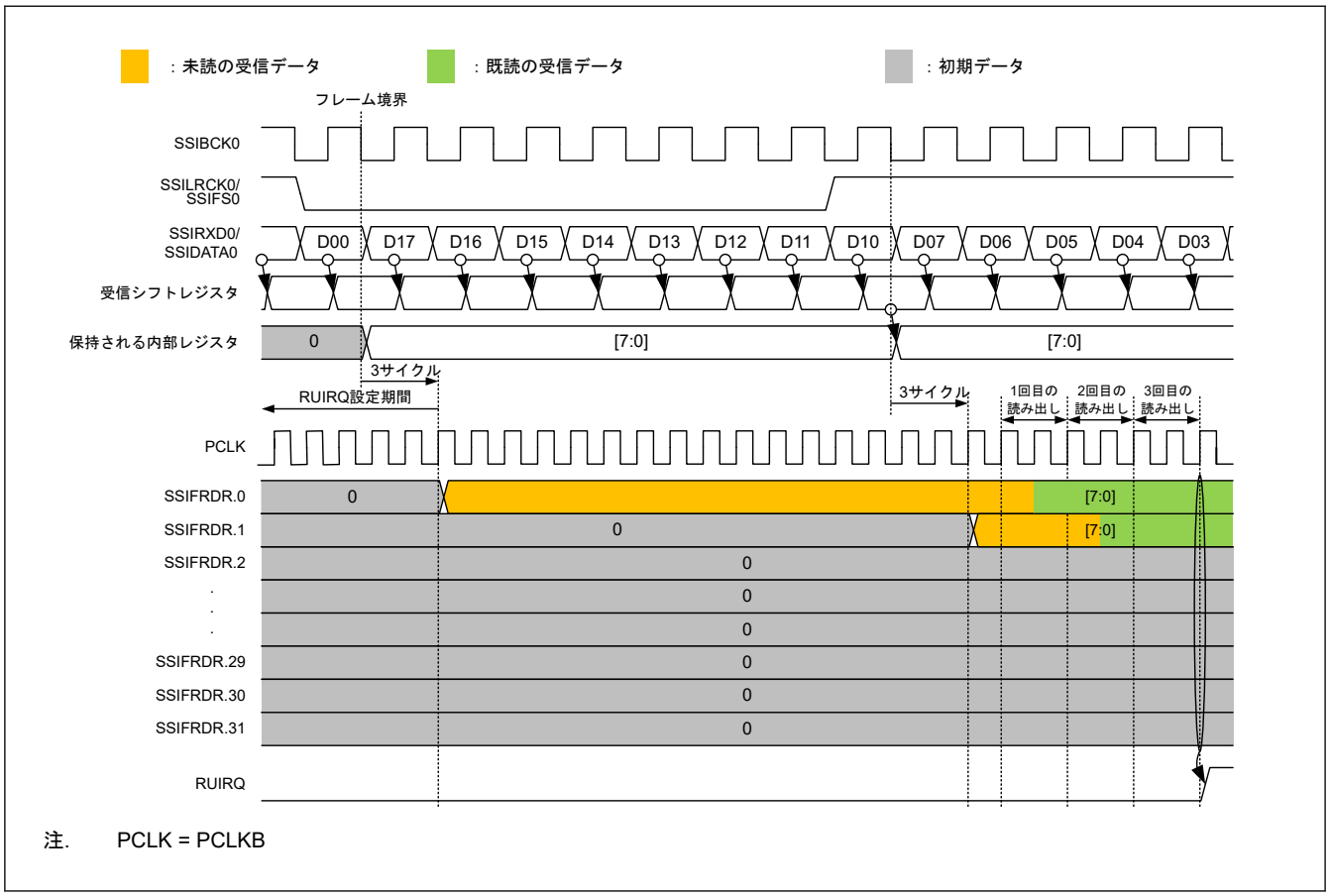
[1 になるタイミング]

SSIFRDR からの読み出し完了時図 38.17 を参照してください。

注 1. このビットは、ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) によってクリアされます。ソフトウェアリセットは、上述のどの 0 になる条件より優先されます。

注 2. 本ビットから 1 を読み出した後、以下の 3 つの条件のうちいずれかを満たしたときに、本ビットはクリアされます。
- ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) を行ったとき
- 1 を読み出した後、0 の書き込みが完了したとき
- SSICR.REN に 1 を書き込んだ後、PCLKB の 1 サイクルが経過したとき

注 3. 通信を許可した後（SSICR.REN ビットを 0 から 1 に変更）、受信エラーフラグ（RUIRQ レジスタの ROIRQ および SSISR）はクリアされます。ただし、SSISR レジスタが継続して読み出されるとき、受信エラーフラグをクリアしたステータスは、読み出しできない可能性があります。



注. PCLK = PCLKB

図 38.17 RUIRQ 設定タイミング

TOIRQ フラグ（送信オーバーフローエラーステータスフラグ）

TOIRQ フラグは、送信オーバーフローエラーを示すステータスフラグです。このフラグは自動判断によって設定されますが、レジスタアクセスによってクリアされなければなりません。このフラグは、SSIFTDR レジスタがデータフルのときに同レジスタにデータを書き込む試みがなされたことを意味します。送信オーバーフローを引き起こすこのデータ書き込みは無視されます。オーバーフローエラーからの復旧手順については、「38.8.6. エラー処理」を参照してください。このフラグは、送信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.TFRST) ではクリアされません。

[設定およびクリアの優先順位]

設定が優先されます。(注1)

[0 になる条件]

次の動作のいずれかが行われたとき

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込む(注2)
2. 通信の許可（SSICR.TEN を 0 から 1 に変更）

[0 になるタイミング]

上記の 0 になる条件に対応して 0 になるタイミング

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込んだとき（図 38.19 のタイミングと同じ）
2. SSICR.TEN に 1 を書き込んでから PCLKB の 1 サイクル後(注3)

[1 になる条件]

SSIFTDR レジスタがデータフルのときに同レジスタにデータを書き込む試みがなされた。

[1 になるタイミング]

SSIFTDR への書き込み完了時。詳細については、図 38.18 を参照してください。

注 1. このビットは、ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) によってクリアされます。ソフトウェアリセットは、上述のどの 0 になる条件より優先されます。

注 2. 本ビットから 1 を読み出した後、以下の 3 つの条件のうちいずれかを満たしたときに、本ビットはクリアされます。
- ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) を行ったとき
- 1 を読み出した後、0 の書き込みが完了したとき
- SSICR.TEN に 1 を書き込んだ後、PCLKB の 1 サイクルが経過したとき

注 3. 通信の許可（SSICR.TEN ビットの値を 0 から 1 に変更）後、送信エラーフラグ（SSISR レジスタの TOIRQ と TUIRQ）がクリアされる。ただし、SSISR レジスタが継続して読み出されるとき、送信エラーフラグをクリアしたステータスは、読み出しできない可能性があります。

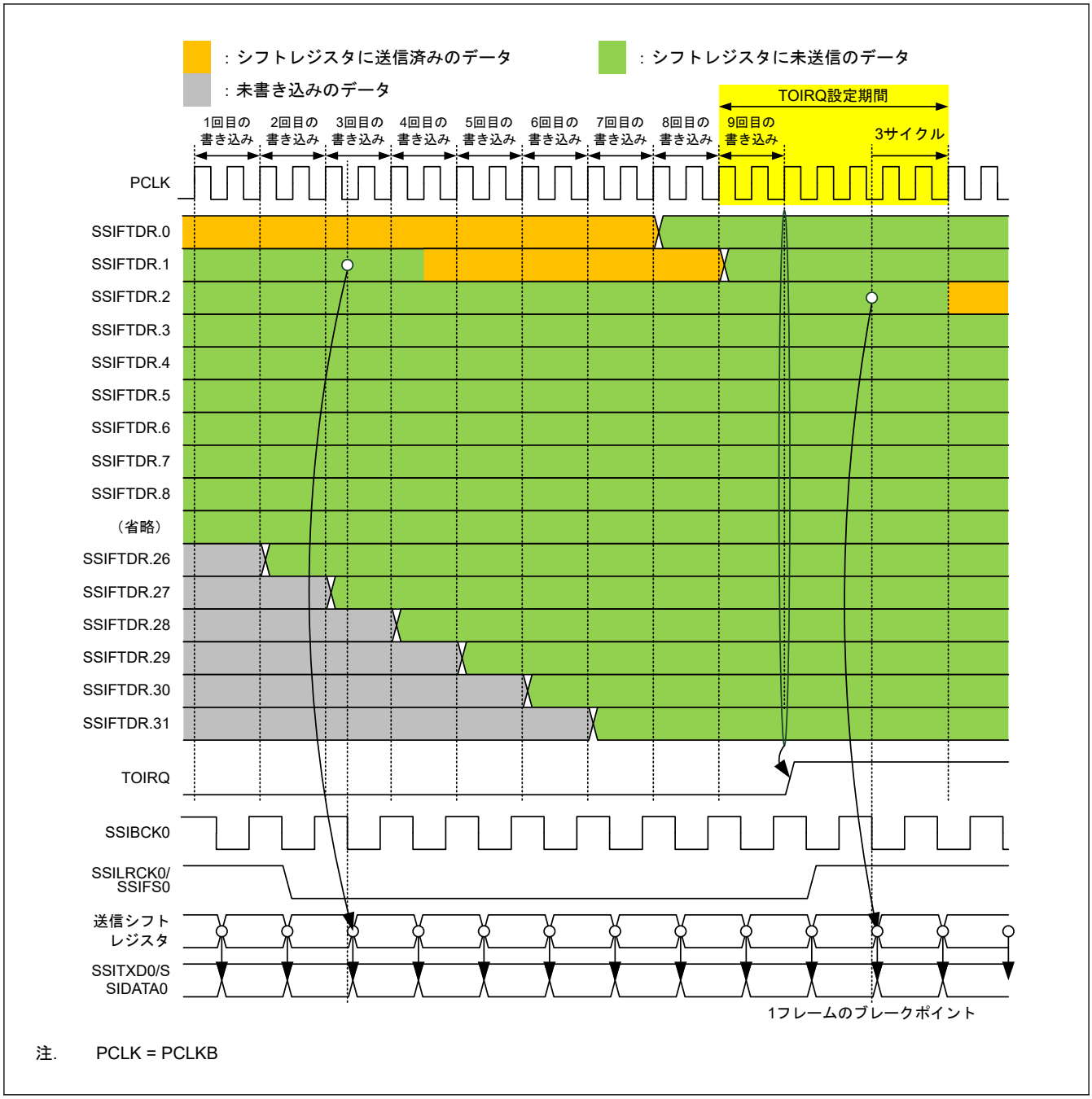


図 38.18 TOIRQ 設定タイミング

TUIRQ フラグ（送信アンダーフローエラーステータスフラグ）

TUIRQ フラグは、送信アンダーフローエラーを示すステータスフラグです。本フラグは自動判定により設定されますが、レジスタアクセスによってクリアされなければなりません。フレームに必要なシリアルデータの SSIFTDR への書き込みが、フレームの送信に追いつかなかったことを示します。設定されたフラグをクリアしても、SSITXD0/SSIDATA0 出力は 0 のままです。送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) へ書き込まれたデータを、SSITXD0/SSIDATA0 端子へ出力するには、図 38.56 の通信停止の手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。エラーからの復旧手順については、「38.8.6. エラー処理」を参照してください。本フラグは、送信 FIFO データレジスタリセット（SSIFCR.TFRST 信号）ではクリアできません。

[設定およびクリアの優先順位]

設定が優先されます。(注1)

[0 になる条件]

次の動作のいずれかが行われたとき

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込む(注2)
2. 通信の許可（SSICR.TEN を 0 から 1 に変更）

[0 になるタイミング]

上記の 0 になる条件に対応して 0 になるタイミング

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 が書き込まれたとき
2. SSICR.TEN に 1 を書き込んでから PCLKB の 1 サイクル後(注3)

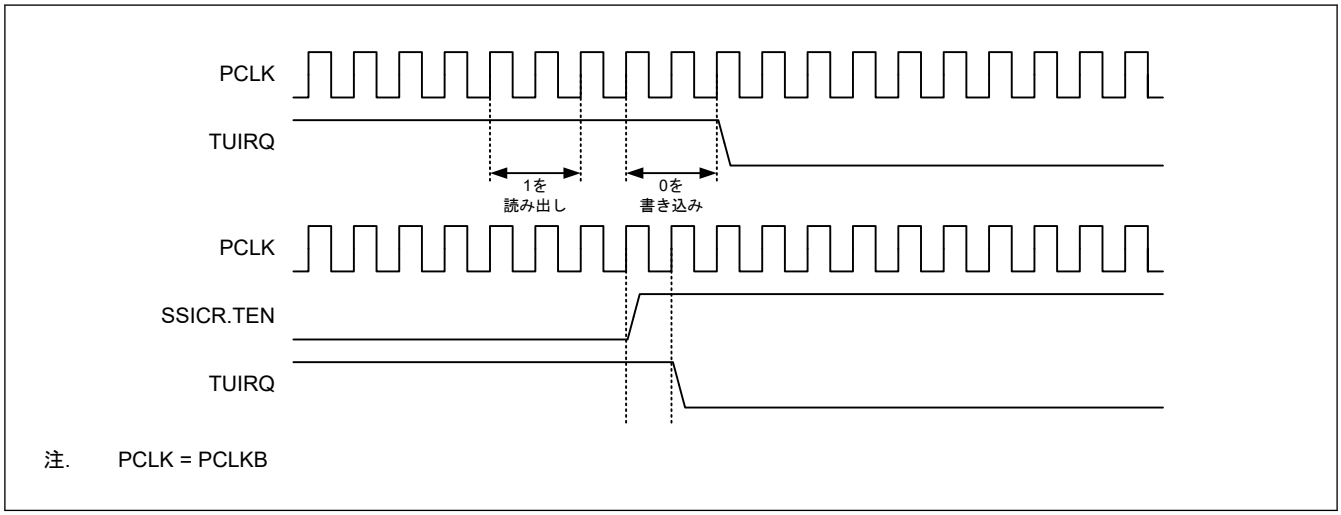


図 38.19 TUIRQ クリアタイミング

注 1. このビットは、ソフトウェアリセット（SSIFCR.SSIRST = 1）によってクリアされます。ソフトウェアリセットは、上述のどの 0 になる条件より優先されます。

注 2. 本ビットから 1 を読み出した後、以下の 3 つの条件のうちいずれかを満たしたときに、本ビットはクリアされます。
- ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) を行ったとき
- 1 を読み出した後、0 の書き込みが完了したとき
- SSICR.TEN に 1 を書き込んだ後、PCLKB の 1 サイクルが経過したとき

注 3. 通信の許可（SSICR.TEN ビットの値を 0 から 1 に変更）後、送信エラーフラグ（TOIRQ レジスタの TUIRQ と SSISR）がクリアされる。ただし、SSISR レジスタが継続して読み出されるとき、送信エラーフラグをクリアしたステータスは、読み出しできない可能性があります。

[1 になる条件]

フレーム境界を越えて通信が続く場合で、次のフレームに必要な送信データが SSIFTDR に書き込まれていない。詳細については、図 38.20 および図 38.21 を参照してください。

[1 になるタイミング]

フレーム境界から PCLKB の 3 サイクル後。詳細は、図 38.20 を参照してください。

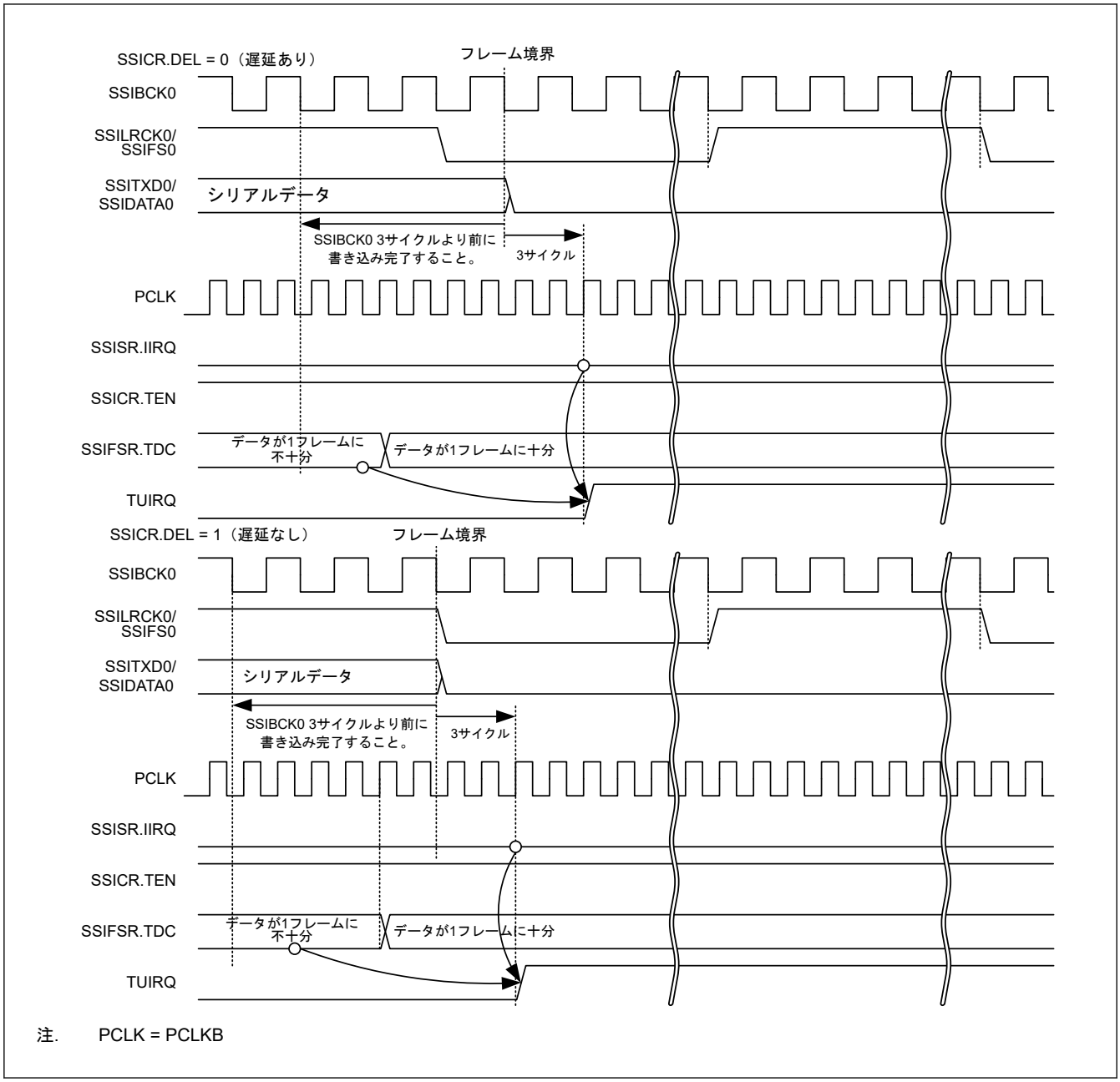
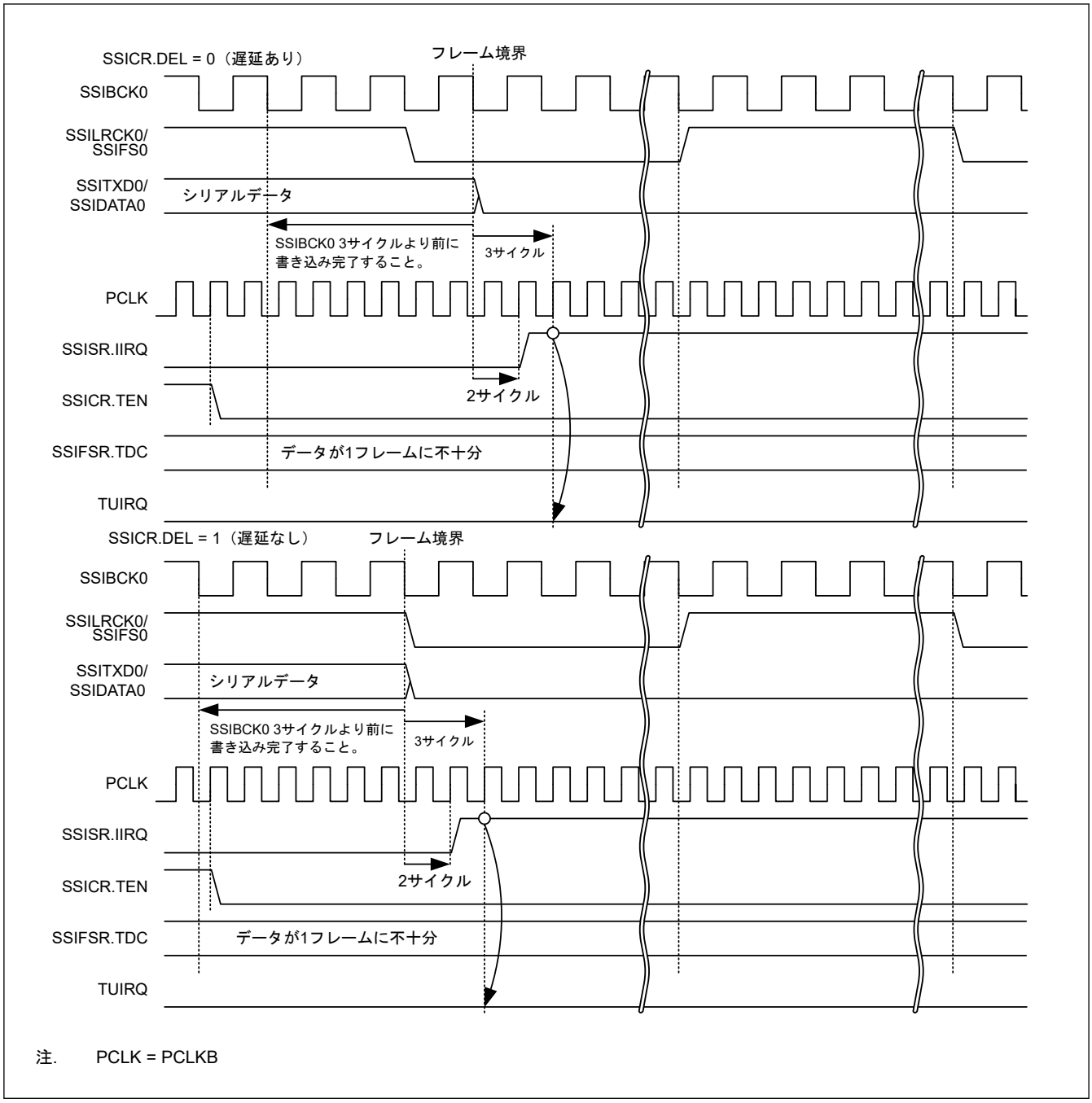


図 38.20 TUIRQ 設定タイミング（通信継続時）



注. PCLK = PCLKB

図 38.21 TUIRQ 設定タイミング（通信中断時）

38.4.3 SSIFCR : FIFO コントロールレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	AUCKE	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SSIRST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	BSW	—	—	—	—	—	—	—	TIE	RIE	TFRST	RFRST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RFRST	受信 FIFO データレジスタリセット(注1) 0: 受信データ FIFO リセット条件をクリアする 1: 受信データ FIFO リセット条件を設定する	R/W
1	TFRST	送信 FIFO データレジスタリセット(注1) 0: 送信データ FIFO リセット条件をクリアする 1: 送信データ FIFO リセット条件を設定する	R/W
2	RIE	受信データフル割り込み出力許可 0: 受信データフル割り込みを禁止する 1: 受信データフル割り込みを許可する	R/W
3	TIE	送信データエンプティ割り込み出力許可 0: 送信データエンプティ割り込みを禁止する 1: 送信データエンプティ割り込みを許可する	R/W
10:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	BSW	バイトスワップ許可(注1) 0: バイトスワップを禁止する 1: バイトスワップを許可する	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	SSIRST	ソフトウェアリセット 0: ソフトウェアリセット条件をクリアする 1: ソフトウェアリセット条件を設定する	R/W
30:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
31	AUCKE	マスタモード通信時の AUDIO_MCK 許可(注1) 0: AUDIO_MCK の供給を禁止する 1: AUDIO_MCK の供給を許可する	R/W

注 1. SSIE が通信状態 (SSISR.IIRQ = 0) の間、これらのビットへの書き込みは禁止されています。書き換えによってこれらのビットの値が変化した場合、以降の動作は予測できません。

このレジスタは、ソフトウェアリセット、バイトスワップ、割り込み要求の許可／禁止を設定します。

RFRST ビット（受信 FIFO データレジスタリセット）

RFRST ビットは、受信 FIFO データレジスタ（SSIFRDR）のソフトウェアリセットを設定します。このビットに 1 を書き込むと、SSIFRDR に関連する内部状態を初期化します。表 38.5 に、このビットでトリガされるソフトウェアリセットの対象となるレジスタビットを網掛けで示します。本ビットは設定すると自動的にクリアされないため、0 を書き込んでソフトウェアリセットからレジスタビットを解放してください。0 を書き込んだ後、本ビットが 0 になったことを確認してから次の手順を開始してください。

このビットは、SSIRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となります。SSIRST ビットによるソフトウェアリセットはこのビットによるリセットより優先順位が高いため、SSIRST ビットが設定されるとこのビットの設定は無視されます。

表 38.5　RFRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となるビット

シンボル	アドレス (BASE+)		+0								+1							
			31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
			15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SSICR	0x00	+0	—	CKS	TUIEN	TOIEN	RUIEN	ROIEN	IIEN	—	FRM[1:0]		DWL[2:0]			SWL[2:0]		
		+2	—	MST	BCKP	LRCKP	SPDP	SDTA	PDTA	DEL	CKDV[3:0]				MUEN	—	TEN	REN
SSISR	0x04	+0	—	—	TUIRQ	TOIRQ	RUIRQ	ROIRQ	IIRQ	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
SSIFCR	0x10	+0	AUCKE	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SSIRST
		+2	—	—	—	—	BSW	—	—	—	—	—	—	—	TIE	RIE	TFRST	RFRST
SSIFSR	0x14	+0	—	—	TDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	TDE
		+2	—	—	RDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	RDF
SSIFTDR	0x18	+0	SSIFTDR[31:16]															
		+2	SSIFTDR[15:0]															
SSIFRDR	0x1C	+0	SSIFRDR[31:16]															
		+2	SSIFRDR[15:0]															
SSIOFR	0x20	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	BCKASTP	LRCONT	—	—	—	—	—	—	OMOD[1:0]	
SSISCR	0x24	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	TDES[4:0]					—	—	—	RDFS[4:0]				

TFRST ビット（送信 FIFO データレジスタリセット）

TFRST ビットは、送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) のソフトウェアリセットを設定します。このビットに 1 を書き込むと、SSIFTDR に関連する内部状態を初期化します。表 38.6 に、このビットでトリガされるソフトウェアリセットの対象となるレジスタビットを網掛けで示します。本ビットは設定すると自動的にクリアされないため、0 を書き込んでソフトウェアリセットからレジスタビットを解放してください。0 を書き込んだ後、本ビットが 0 になったことを確認してから次の手順を開始してください。

このビットは、SSIRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となります。SSIRST ビットによるソフトウェアリセットはこのビットによるリセットより優先順位が高いため、SSIRST ビットが設定されるとこのビットの設定は無視されます。

表 38.6　TFRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となるビット (1/2)

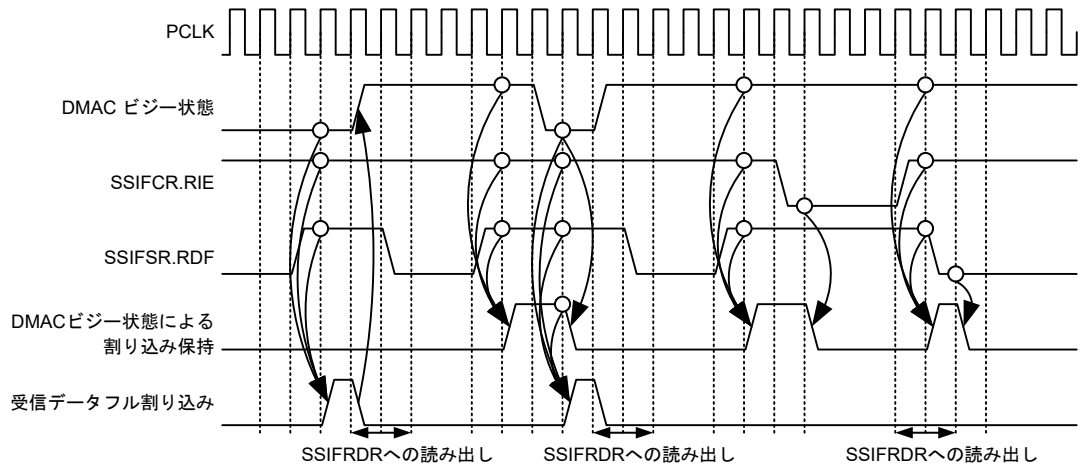
シンボル	アドレス (BASE+)		+0								+1							
			31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
			15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SSICR	0x00	+0	—	CKS	TUIEN	TOIEN	RUIEN	ROIEN	IIEN	—	FRM[1:0]		DWL[2:0]			SWL[2:0]		
		+2	—	MST	BCKP	LRCKP	SPDP	SDTA	PDTA	DEL	CKDV[3:0]				MUEN	—	TEN	REN
SSISR	0x04	+0	—	—	TUIRQ	TOIRQ	RUIRQ	ROIRQ	IIRQ	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—

表 38.6　TFRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となるビット (2/2)

シンボル	アドレス (BASE+)		+0								+1							
			31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
			15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SSIFCR	0x10	+0	AUCKE	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SSIRST
		+2	—	—	—	—	BSW	—	—	—	—	—	—	—	TIE	RIE	TFRST	RFRST
SSIFSR	0x14	+0	—	—	TDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	TDE
		+2	—	—	RDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	RDF
SSIFTDR	0x18	+0	SSIFTDR[31:16]															
		+2	SSIFTDR[15:0]															
SSIFRDR	0x1C	+0	SSIFRDR[31:16]															
		+2	SSIFRDR[15:0]															
SSIOFR	0x20	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	BCKASTP	LRCONT	—	—	—	—	—	—	OMOD[1:0]	
SSISCR	0x24	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	TDES[4:0]					—	—	—	RDFS[4:0]				

RIE ビット（受信データフル割り込み出力許可）

RIE ビットは、受信データフル割り込み出力を許可／禁止します。受信データフル割り込みは、受信 FIFO データレジスタからのデータ読み出しをトリガするための割り込みとして使用します。受信データフル割り込みの設定条件（1 になる条件）を指定してから（SSISCR.RDFS ビットを使用）、本ビットに 1 を書き込んでください。図 38.22 に、受信データフル割り込みの発生タイミングを示します。

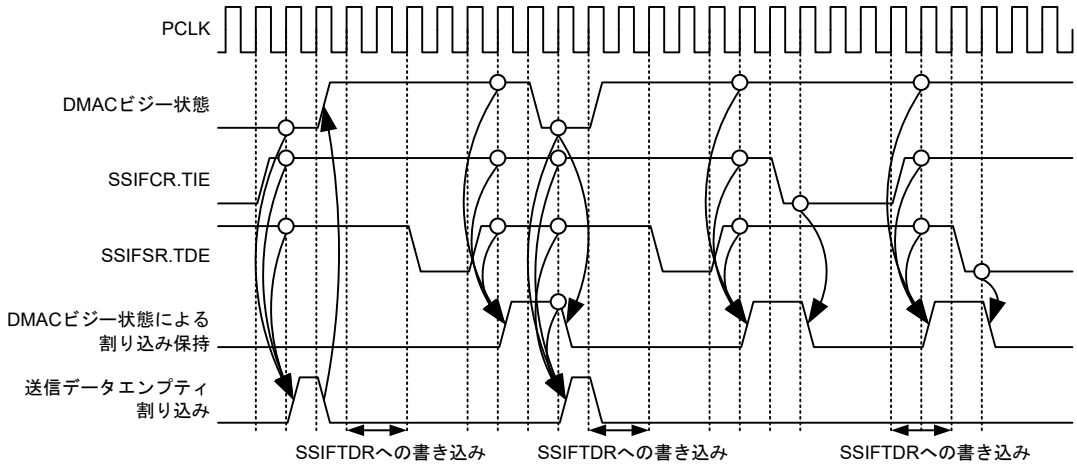


注.　PCLK = PCLKB

図 38.22　受信データフル割り込みのタイミング

TIE ビット（送信データエンプティ割り込み出力許可）

TIE ビットは、送信データエンプティ割り込み出力を許可／禁止します。送信データエンプティ割り込みは、送信 FIFO データレジスタへのデータ書き込みをトリガする割り込みとして使用します。送信データエンプティ割り込みの設定条件（1 になる条件）を指定してから（SSISCR.TDES[4:0]ビットを使用）、本ビットに 1 を書き込んでください。図 38.23 に送信データエンプティ割り込みの発生タイミングを示します。



注. PCLK = PCLKB

図 38.23 送信データエンプティ割り込みのタイミング

BSW ビット（バイトスワップ許可）

BSW ビットは、送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) および受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) に関するレジスタアクセスのバイトスワップを許可／禁止します。このビットは、SSIFTDR および SSIFRDR への 16 ビットアクセスまたは 32 ビットアクセスのみに有効です。詳細については、図 38.24 を参照してください。

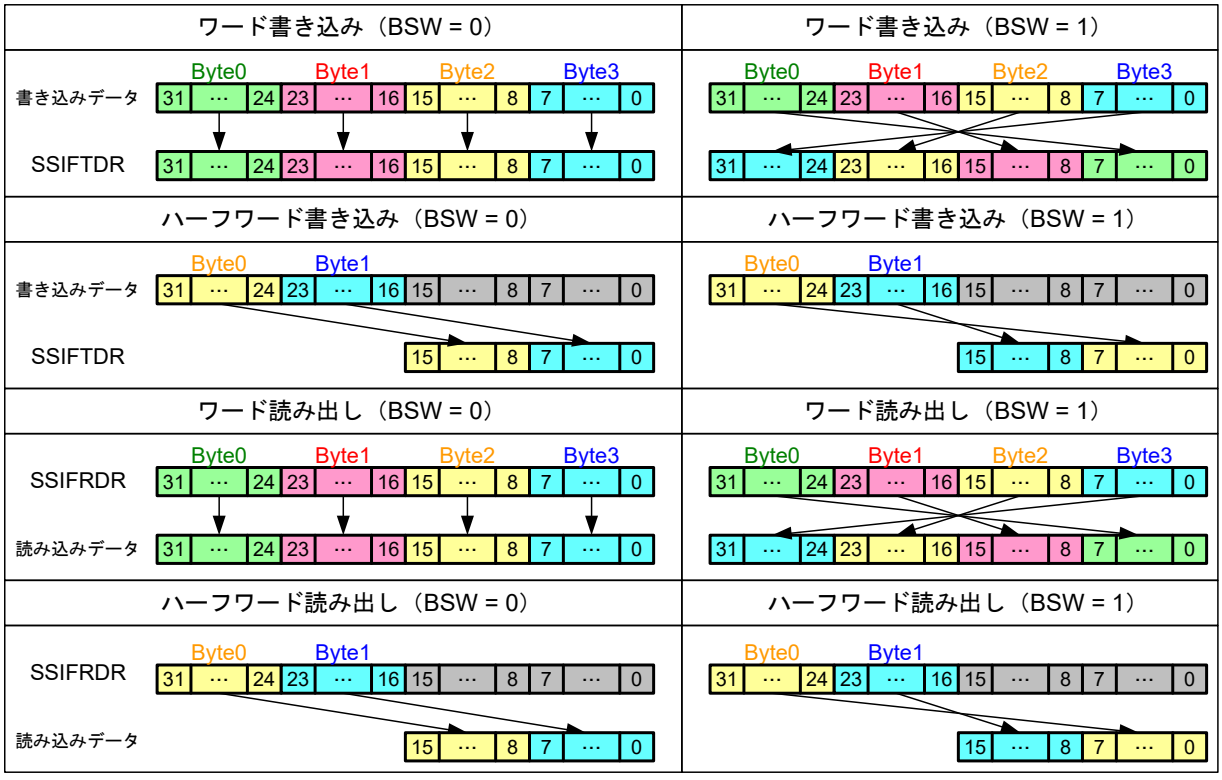


図 38.24 バイトスワップの動作例

SSIRST ビット（ソフトウェアリセット）

SSIRST ビットは、SSIE のソフトウェアリセットを設定します。このビットに 1 を書き込むと、SSIE の内部状態を初期化します。表 38.7 に、このビットでトリガされるソフトウェアリセットの対象となるレジスタビットを網

掛けで示します。本ビットは設定すると自動的にクリアされないため、0 を書き込んでソフトウェアリセットからレジスタビットを解放してください。0 を書き込んだ後、本ビットが 0 になったことを確認してから次の手順を開始してください。

SSIE の通信をすぐに停止するには、周辺機能をオフにしてからこのビットに 1 を書き込みます。ソフトウェアリセットによる初期化は、ビットクロックとは関係なく実行されます。

表 38.7　SSIRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となるビット

シンボル	アドレス (BASE+)		+0								+1							
			31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
			15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SSICR	0x00	+0	—	CKS	TUIEN	TOIEN	RUIEN	ROIEN	IIEN	—	FRM[1:0]		DWL[2:0]			SWL[2:0]		
		+2	—	MST	BCKP	LRCKP	SPDP	SDTA	PDTA	DEL	CKDV[3:0]				MUEN	—	TEN	REN
SSISR	0x04	+0	—	—	TUIRQ	TOIRQ	RUIRQ	ROIRQ	IIRQ	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
SSIFCR	0x10	+0	AUCKE	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SSIRST
		+2	—	—	—	—	BSW	—	—	—	—	—	—	—	TIE	RIE	TFRST	RFRST
SSIFSR	0x14	+0	—	—	TDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	TDE
		+2	—	—	RDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	RDF
SSIFTDR	0x18	+0	SSIFTDR[31:16]															
		+2	SSIFTDR[15:0]															
SSIFRDR	0x1C	+0	SSIFRDR[31:16]															
		+2	SSIFRDR[15:0]															
SSIOFR	0x20	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	BCKASTP	LRCONT	—	—	—	—	—	—	OMOD[1:0]	
SSISCR	0x24	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	TDES[4:0]					—	—	—	RDFS[4:0]				

AUCKE ビット（マスタモード通信時の AUDIO_MCK 許可）

AUCKE ビットは、マスタモード通信 (MST = 1) 中の AUDIO_MCK への供給を許可／禁止します。

AUDIO_MCK に関連する設定を指定してから（SSICR レジスタの CKS、MST、BCKP、および CKDV ビットを使用）、本ビットを変更してください。

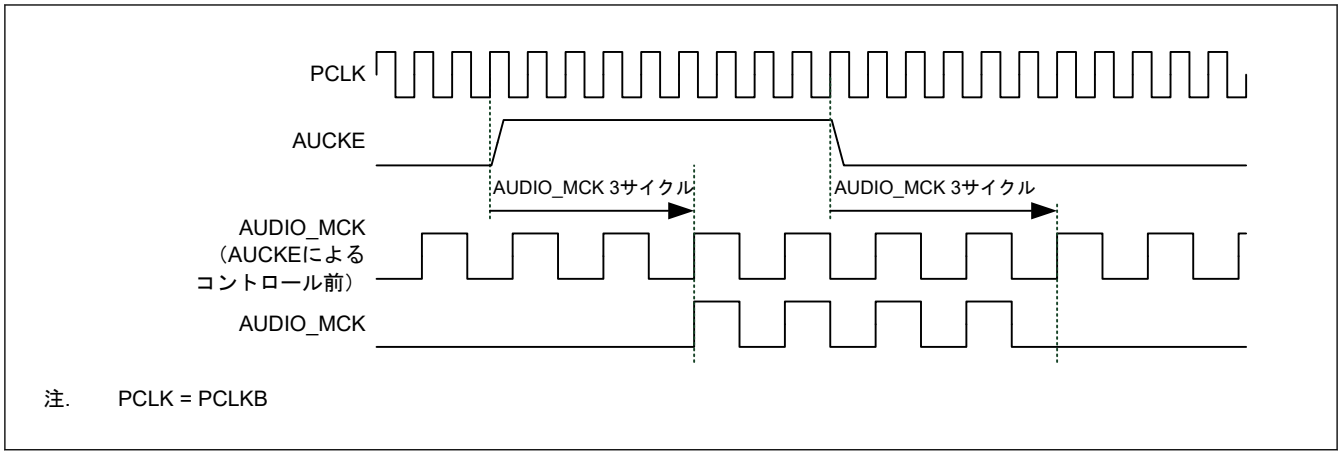


図 38.25 AUDIO_MCK の停止／再開

注. スレーブモード通信中 (SSICR.MST = 0)、SSIE には SSIBCK0 の供給が必要です。マスタ側で BCK を停止するには、SSIE がアイドル状態 (SSISR.IIRQ = 1) であることを確認してください。SSIE がアイドルになる前に BCK が停止した場合、図 38.52 の通信開始手順を実施するか、図 38.58 の通信再開手順を実施してアイドル状態になるのを待ってください。

マスタモード通信中 (SSICR.MST = 1)、SSIE はオーディオクロック (AUDIO_MCK) によって動作します。SSIE を完全に停止するには、SSIE がアイドル状態 (SSISR.IIRQ = 1) であることを確認してから、SSIFCR.AUCKE に 0 を書き込んでください。SSIE がアイドルになる前に SSIFCR.AUCKE に 0 が書き込まれた場合、図 38.52 の通信を開始する手順を取ってください。

図 38.26 および図 38.27 は、このビットを 1 に設定してから SSIBCK0 端子出力までの期間の信号動作のタイミングを示しています。

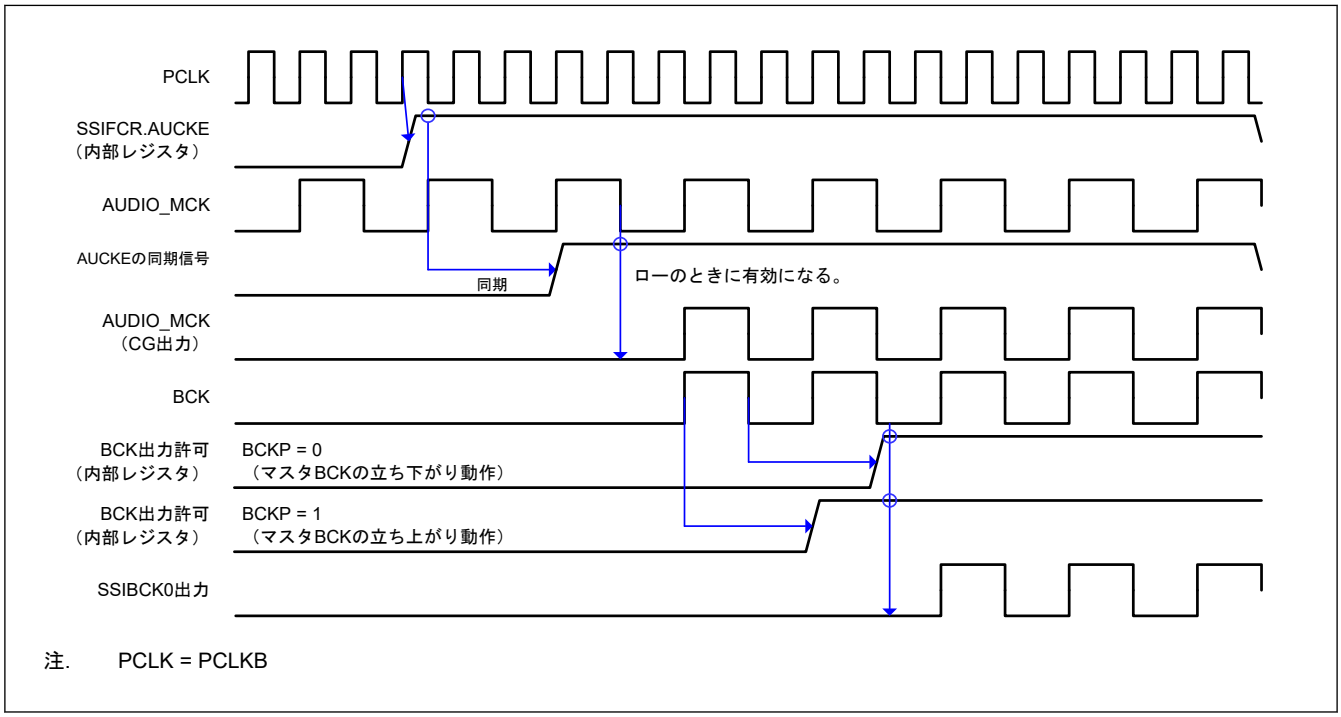


図 38.26 システムリセットからマスタモード通信開始までの動作のタイミング図

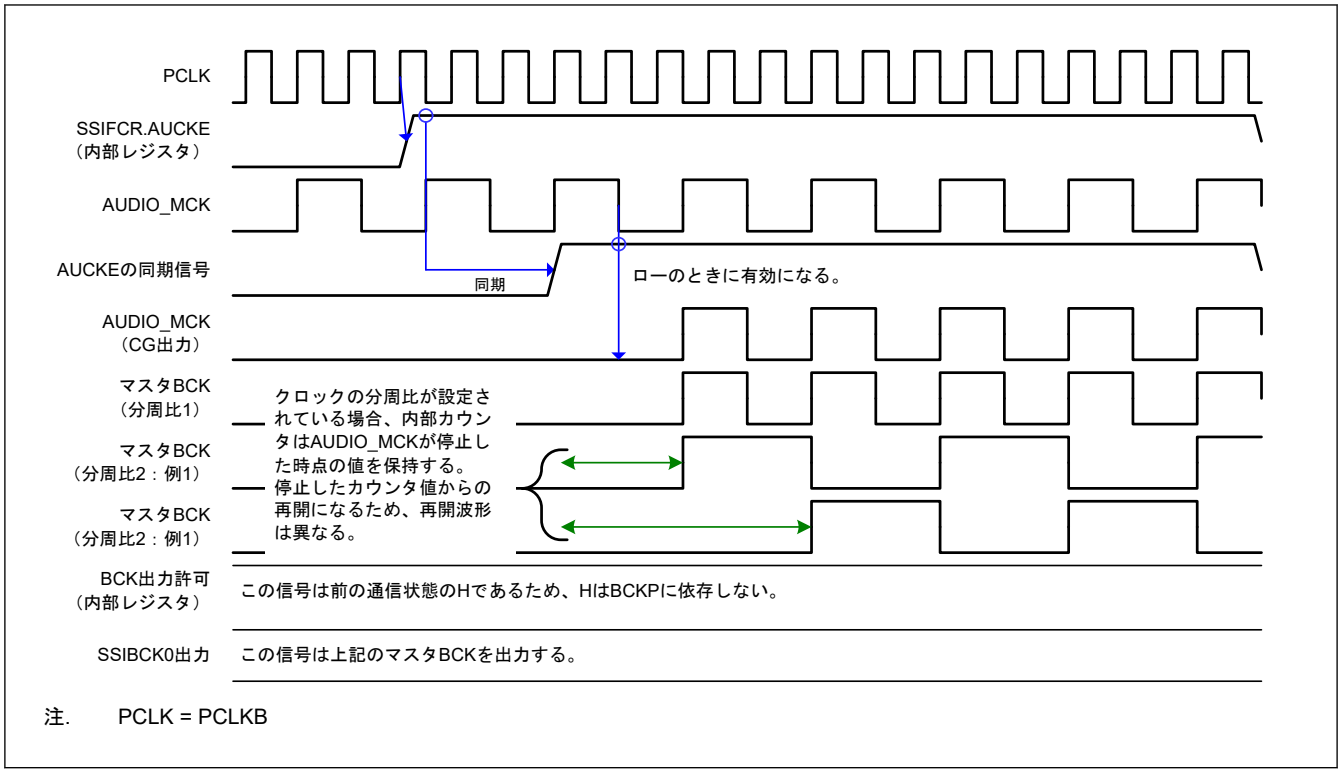


図 38.27 通信停止からマスタモード通信開始までの動作のタイミング図

注. AUDIO_MCK の供給が途切れたときは、SSIBCK0 端子の値が保持されます。したがって、SSIBCK0 信号は、H（ハイレベル）状態で停止する可能性があります。

38.4.4 SSIFSR : FIFO ステータスレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x14

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	TDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	TDE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	RDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	RDF
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RDF	受信データフルフラグ 0: SSIFRDR の受信データのサイズが SSISCR.RDFS の値以下 1: SSIFRDR の受信データのサイズが SSISCR.RDFS+1 の値以上	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	RDC[5:0]	受信データ数 受信 FIFO データレジスタに保存された有効データの数	R
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
16	TDE	送信データエンプティフラグ 0: SSIFTDR の空きスペースが SSISCR.TDES の値以下 1: SSIFTDR の空きスペースが SSISCR.TDES+1 の値以上	R/W
23:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
29:24	TDC[5:0]	送信データ数 送信 FIFO データレジスタに保存された有効データの数	R
31:30	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

このレジスタは、送信 FIFO データレジスタおよび受信 FIFO データレジスタの状態を示すステータスフラグで構成されます。

RDF フラグ（受信データフルフラグ）

RDF フラグは、受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) に、SSISCR.RDFS ビット + 1 の値以上の未読の受信データがあることを意味します。このフラグは自動判定により設定されますが、レジスタアクセスによってクリアされなければなりません。

[設定およびクリアの優先順位]

クリアが優先されます。

[0 になる条件]

次の 2 つのいずれかの場合(注1)

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込む（CPU 動作）(注2)
2. DTC および DMAC を用いた割り込みルーチンによる、SSIFRDR からデータを読み出すための最後のアクセス（DTC/DMAC 動作）

[0 になるタイミング]

上記の 0 になる条件に対応して 0 になるタイミング

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 が書き込まれる（図 38.19 のタイミングと同じ）
2. DTC および DMAC を用いた割り込みルーチンによって SSIFRDR からデータを読み出すための最後のアクセス指示が出された PCLKB サイクル後

[1 になる条件]

SSIFRDR の空きスペースが、SSISCR.RDFS ビット + 1 の値以上である。

[1 になるタイミング]

シフトレジスタからの送信が完了した結果、SSIFRDR が持つデータが SSISCR.RDFS ビット + 1 の値以上となったとき。

注 1. これらのビットは、ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) および受信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.RFRST = 1) によってクリアされます。これらのビットで使用可能なリセット条件は、ソフトウェアリセットおよび受信 FIFO データレジスタリセットのほか、上述の 0 になる条件があります。

注 2. 本ビットから 1 を読み出した後、以下の 4 つの条件のうちいずれかを満たしたときに、本ビットはクリアされます。
- ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) を行ったとき
- 受信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.RFRST = 1) を行ったとき
- 1 を読み出した後、0 の書き込みが完了したとき
- DTC および DMAC を使用した割り込みルーチンによる、SSIFRDR からのデータ読み出しの最終アクセスを行ったとき

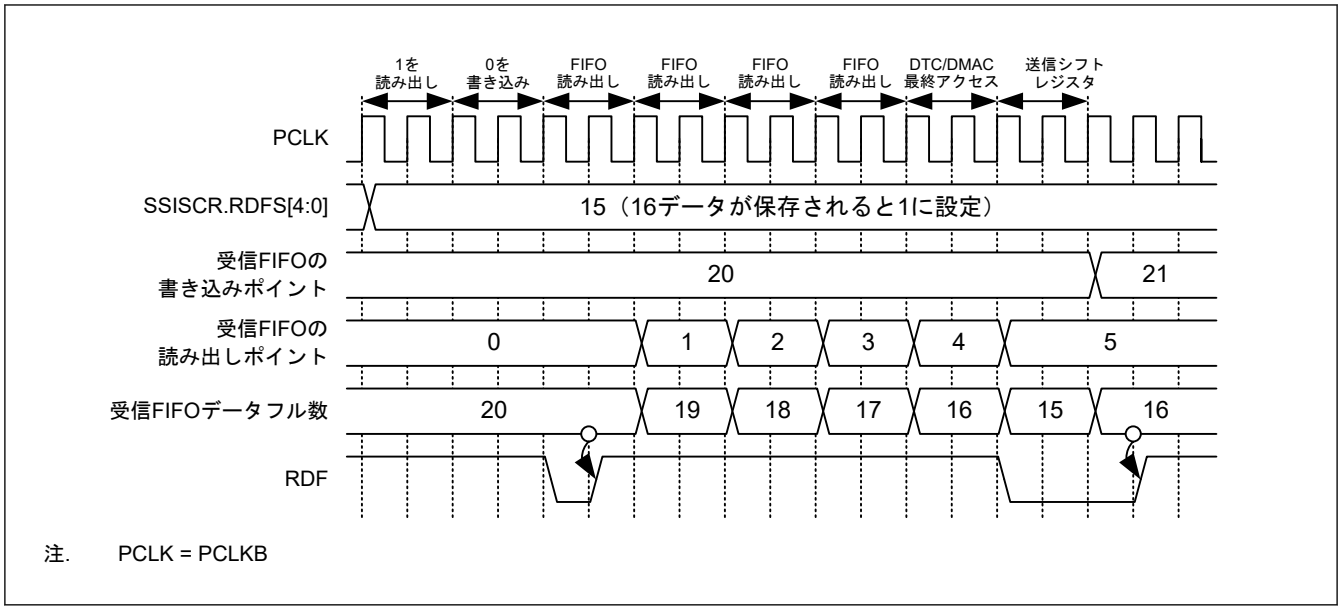


図 38.28 RDF の設定およびクリアに関するタイミング図

RDC[5:0]ビット（受信データ数）

RDC[5:0]ビットは、受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) に保存されている有効データ数を示します。このビットが 0x00 のとき、受信データはありません。0x20 のとき、レジスタは受信データでいっぱいであり、空きスペースがありません。

TDE フラグ（送信データエンプティフラグ）

TDE フラグは、送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) の空きスペースが、SSISCR.TDES ビット + 1 の値以上であることを意味します。このフラグは自動判定により設定されますが、レジスタアクセスによってクリアされなければなりません。

[設定およびクリアの優先順位]

クリアが優先されます。(注1)

[0 になる条件]

次の 2 つのいずれかの場合

1. このビットから 1 を読み出したあとに 0 を書き込む（CPU 動作）(注2)
2. DTC および DMAC を用いた割り込みルーチンによる、SSIFTDR へのデータを書き込むための最後のアクセス（DTC/DMAC 動作）

[0 になるタイミング]

上記の 0 になる条件に対応して 0 になるタイミング

1. このビットから 1 を読み出したあとにこのビットに 0 が書き込まれる（図 38.19 のタイミングと同じ）
2. DTC および DMAC を用いた割り込みルーチンによる、SSIFTDR へのデータを書き込むための最後のアクセス（DTC/DMAC 動作）

[1 になる条件]

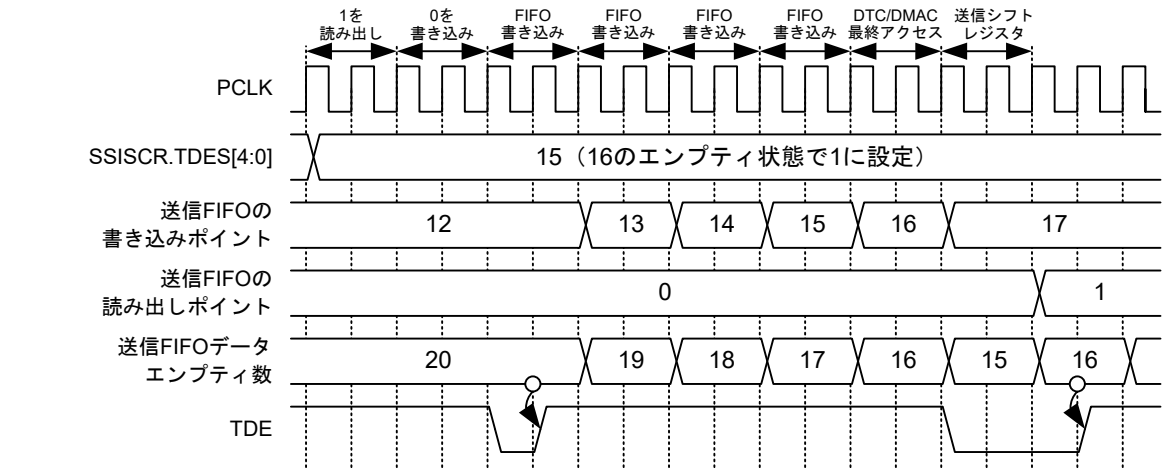
SSIFTDR の空きスペースが、SSISCR.TDES ビット + 1 の値以上である。

[1 になるタイミング]

PCLKB での動作中、SSIFTDR の空きスペースが「SSISCR.TDES ビットに 1 を足した値で設定されるサイズ」以上であることが判明した。

注 1. このビットは、ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) および送信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.TFRST = 1) によってクリアされます。このソフトウェアリセットと送信 FIFO データレジスタリセットは、上述のどの 0 になる条件より優先されます。
注 2. このビットから 1 を読み出したあと、次の 4 つの条件のうち 1 つが満たされるとこのビットがクリアされます。

- ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST = 1) を行ったとき
- 送信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.TFRST = 1) を行ったとき
- 1 を読み出した後、0 の書き込みが完了したとき
- DTC および DMAC を使用した割り込みルーチンによる、SSIFTDR へのデータ書き込みの最終アクセスを行ったとき



注. PCLK = PCLKB

図 38.29 TDE の設定およびクリアに関するタイミング図

TDC[5:0]ビット（送信データ数）

TDC[5:0]ビットは、送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) に保存されている有効データ数を示します。このビットが 0x00 のとき、データは送信されません。0x20 のときは、データを書き込むスペースがありません。

38.4.5 SSIFTDR : 送信 FIFO データレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x18

Bit position:	31																												0
Bit field:	SSIFTDR[31:0]																												
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	SSIFTDR[31:0]	送信 FIFO データ	W

このレジスタは、シリアル送信されるデータを格納します。このレジスタを読み出すとき、0 が返されます。

このレジスタを送信に使うときは、このレジスタに書き込むデータを、送信データエンプティ割り込みによってトリガされる DTC/DMAC 動作として指定します。このレジスタへのアクセスサイズは、表 38.8 で通信されるデータワード長に従って決定します。

表 38.8 FIFO へのレジスタアクセス制限 (1/2)

アクセスサイズ				
SSICR.DWL[2:0]	データワード長	バイト	ハーフワード	ワード
000b	8	○	—	—
001b	16	—	○	—
010b	18	—	—	○

表 38.8 FIFO へのレジスタアクセス制限 (2/2)

アクセスサイズ		バイト	ハーフワード	ワード
SSICR.DWL[2:0]	データワード長			
011b	20	—	—	○
100b	22	—	—	○
101b	24	—	—	○
110b	32	—	—	○
111b	設定禁止	—	—	—

図 38.30 に、送信 FIFO データレジスタへのレジスタアクセスを示します。

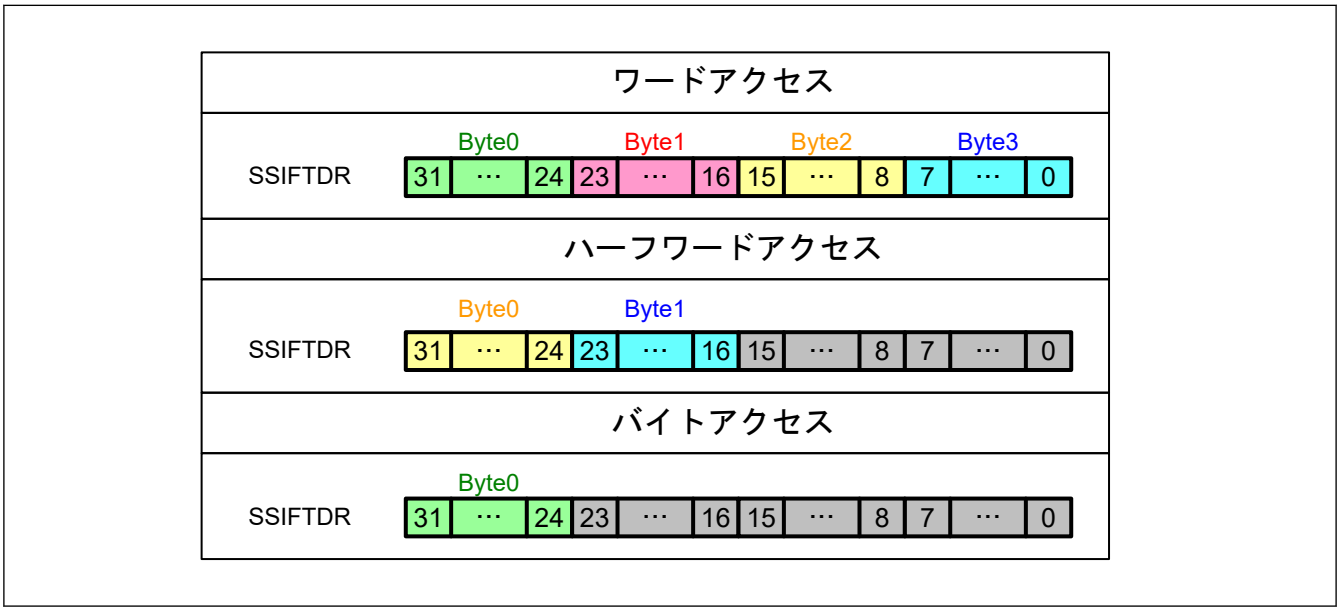


図 38.30 送信 FIFO データレジスタへのレジスタアクセスの例

図 38.31 に、送信 FIFO データレジスタおよび送信シフトレジスタの構成および動作例を示します。この構成は FIFO へのデータ格納が目的であり、通信とは無関係です。

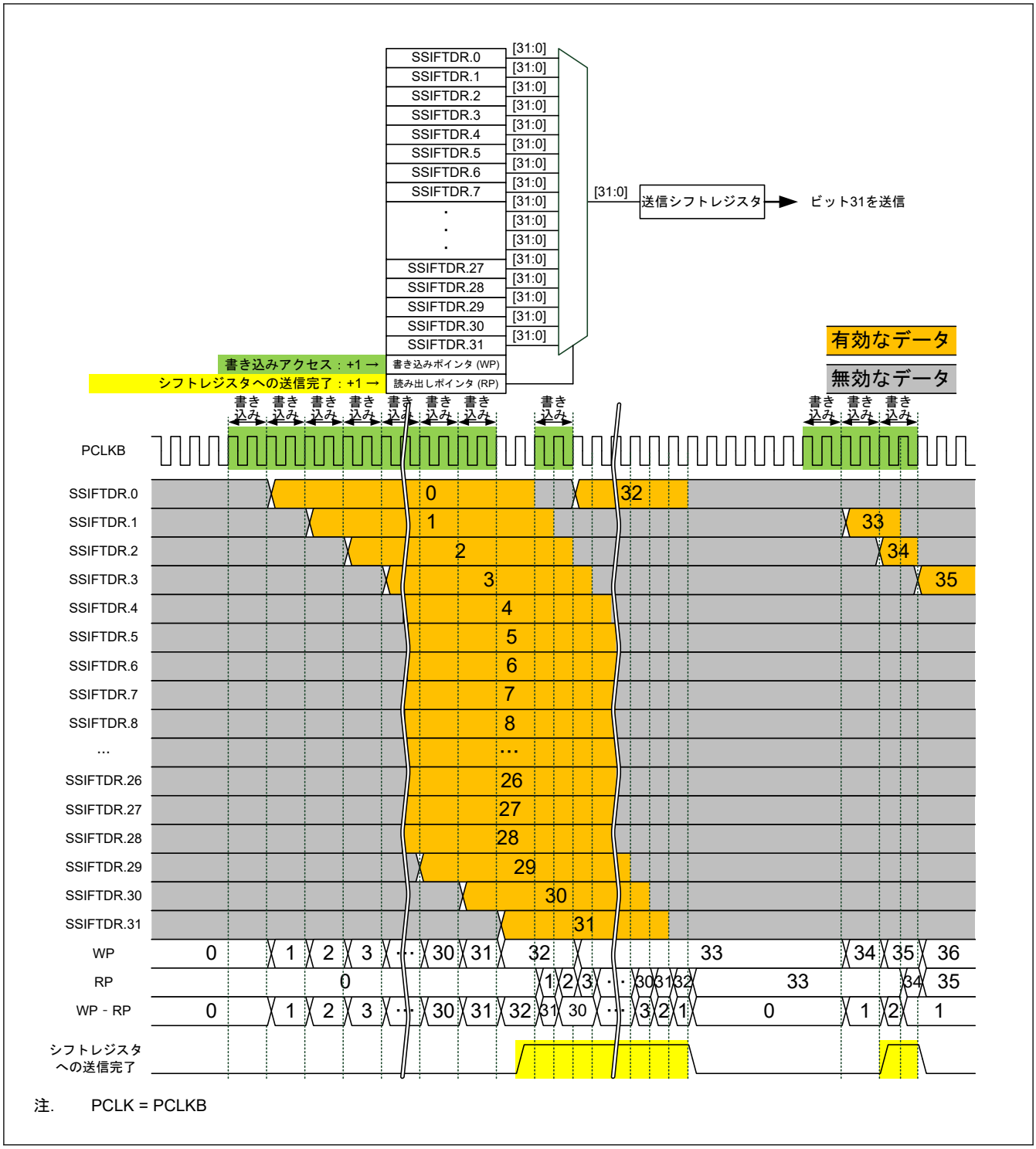


図 38.31 送信 FIFO データレジスタと送信シフトレジスタの構成、および FIFO の動作例

38.4.6 SSIFRDR : 受信 FIFO データレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x1C

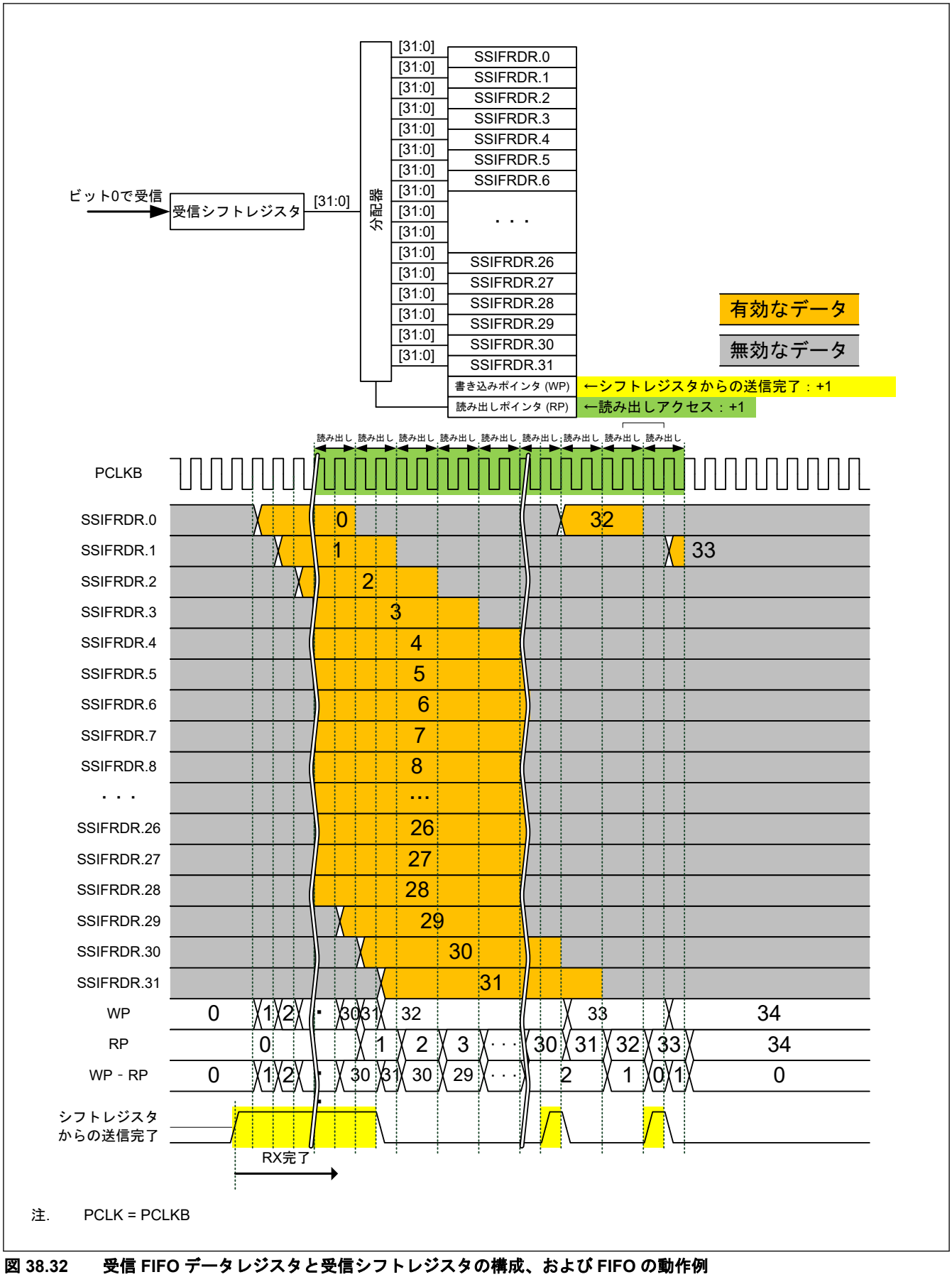
Bit position:	31																													0
Bit field:	SSIFRDR[31:0]																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	SSIFRDR[31:0]	受信 FIFO データ	R

このレジスタを受信に使うときは、このレジスタから読み出すデータを、送信データエンプティ割り込みによってトリガされる DTC/DMAC 動作として指定します。このレジスタへのアクセスサイズは、表 38.8 で通信されるデータワード長に従って決定します。

受信 FIFO データレジスタへのレジスタアクセスは、送信 FIFO データレジスタと同じです。

図 38.32 に受信 FIFO データレジスタおよび受信シフトレジスタの構成および動作例を示します。



注. PCLK = PCLKB

図 38.32 受信 FIFO データレジスタと受信シフトレジスタの構成、および FIFO の動作例

38.4.7 SSIOFR : オーディオフォーマットレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x20

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	BCKASTP	LRCONT	—	—	—	—	—	—	OMOD[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	OMOD[1:0]	オーディオフォーマットの選択(注3) (注4) 0 0: I²S フォーマット 0 1: TDM フォーマット 1 0: モノラルフォーマット 1 1: 設定禁止	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	LRCONT	LRCK/FS 継続の許可／禁止(注1) (注2) 0: LRCK/FS 継続を禁止 1: LRCK/FS 継続を許可	R/W
9	BCKASTP	SSIE がアイドル状態のときの BCK 出力停止の許可／禁止(注1) (注2) 0: SSIBCK0 端子に BCK を常に出力 1: SSIBCK0 端子への BCK 出力を自動コントロール	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. このビットは、マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) でのみ有効です。スレーブモード通信 (SSICR.MST = 0) では無効です。
注 2. BCKASTP と LRCONT ビットは、同時に 1 に設定することはできません。
注 3. SSIE の通信時 (SSISR.IIRQ = 0) は、書き込みは禁止されています。これらのビットの値を変更した場合、以降の動作は予測できません。
注 4. 相手側デバイスの通信フォーマットと SSIE の通信フォーマットに互換性がある場合、相手方デバイスとの通信が可能になるような通信フォーマットを指定して使用してください。

本レジスタは、オーディオフォーマットを設定するために使用します（通信フォーマット、LR クロック／フレーム同期継続モード、および BCK 出力停止の設定を含む）。

OMOD[1:0]ビット（オーディオフォーマットの選択）

OMOD[1:0]ビットはオーディオフォーマットを設定します。これらのビットへの書き込みは、SSILRCK0/SSIFS0 端子への LR クロックの供給停止中に実行しなければなりません。LR クロック出力の詳細は、「38.4.7. SSIOFR : オーディオフォーマットレジスタ」の LRCONT ビットについての説明を参照してください。

LRCONT ビット（LRCK/FS 継続の許可／禁止）

LRCONT ビットは、マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) かつ SSIE がアイドル状態 (SSISR.IIRQ = 1) のとき、SSILRCK0/SSIFS0 端子からの出力を許可または禁止します。

アイドル状態のときでも、マスタモード (SSICR.MST = 1) で本ビットを 1 にした場合（LR クロック／フレーム同期継続を許可）、SSILRCK0/SSIFS0 端子からの信号出力が可能です。

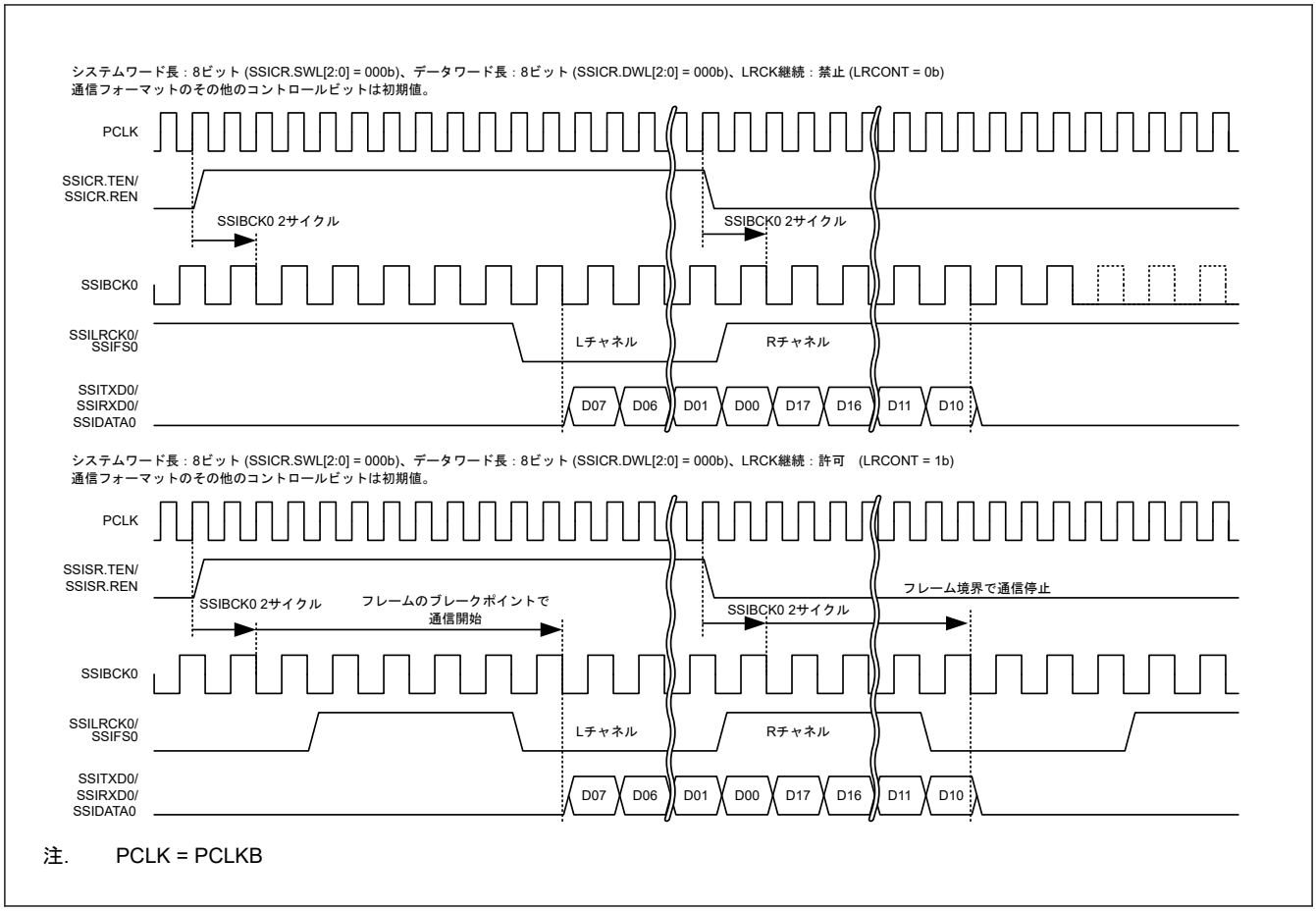


図 38.33 LR クロック／フレーム同期継続の動作例

BCKASTP ビット（SSIE がアイドル状態のときの BCK 出力停止の許可／禁止）

BCKASTP ビットは、図 38.34 および図 38.35 に示したマスタモード通信 (SSICR.MST = 1) で、SSIBCK0 端子への BCK 出力機能をオン／オフにします。

本ビットの値を変更する場合は、使用する通信フォーマットを設定してからにしてください。

本ビットの使用方法は、以下のとおりです。

BCKASTP ビットに 0 を書き込むと、通信を開始します。通信中に、BCKASTP ビットに 1 を書き込んでください。この動作により、SSIBCK0 端子へのビットクロック出力は、通信が停止したときに自動的に停止します。通信を再開するには、SSIE をアイドル状態にして (SSICR.IIRQ = 1) 、AUDIO_MCK 供給を許可 (SSIFCR.AUCKE = 1) してから BCKASTP ビットに 0 を書き込んでください。

マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) かつアイドル状態 (SSICR.IIRQ = 1) のとき：

表 38.9 BCKASTP ビットステータスと SSIBCK0 端子出力

BCKASTP ビット	SSIBCK0 端子出力ステータス
0	出力
1	停止

注. 相手側デバイス（スレーブ側）が、通信前および通信中に SSIBCK0 端子からのクロック出力を要求するとき、BCKASTP ビットは使用できません。この場合、通信が終了してから BCKASTP ビットでクロックを停止してください。クロック停止機能の許可タイミングの詳細は、図 38.34 を参照してください。

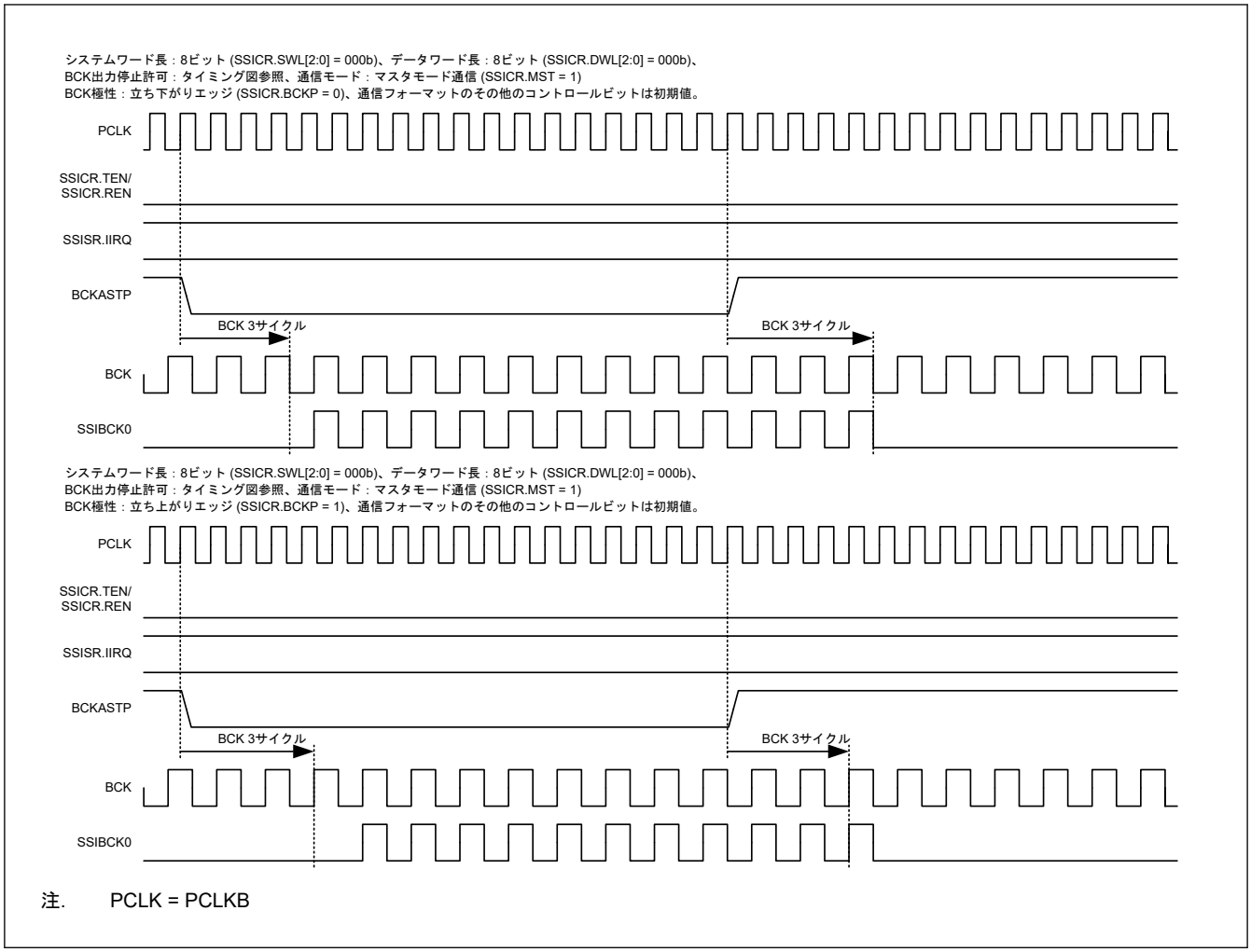


図 38.34 BCKASTP ビットの動作例（アイドル状態の場合）

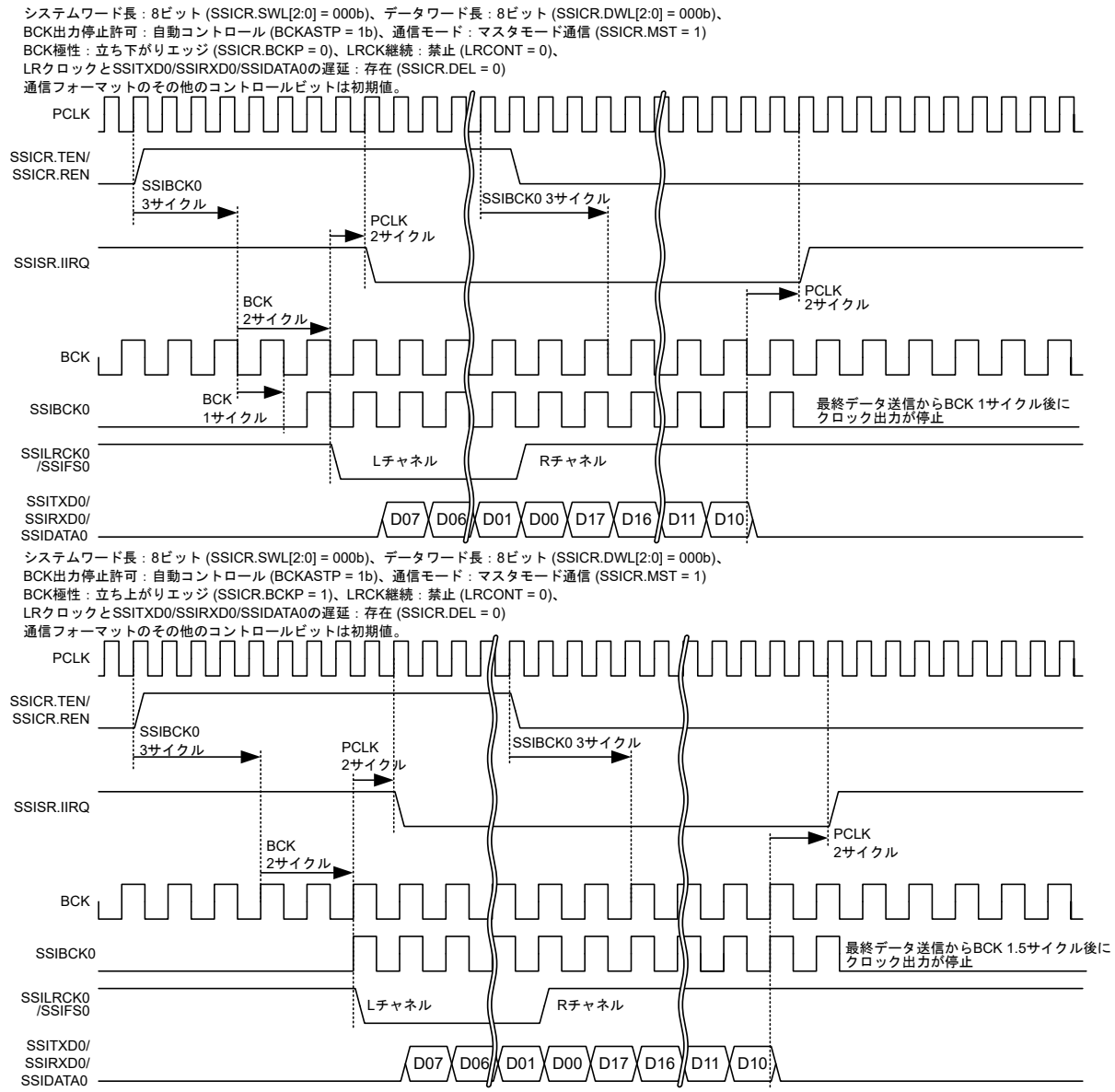
マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) かつ BCK 出力停止機能が許可されているとき (BCKASTP = 1) :

SSIBCK0 端子への BCK 出力の詳細は、以下のとおりです。

出力開始タイミング：LR クロック／フレーム同期信号が有効な値に変換されたときに有効エッジが生成されるよう、BCK は適切なタイミングで出力されます。

出力停止タイミング：フレーム境界の 1～1.5 クロックサイクル後

それぞれのタイミングの詳細は、図 38.35 のタイミング図を参照してください。



注. PCLK = PCLKB

図 38.35 BCKASTP ビットの動作例（BCKASTP = 1 での通信動作の場合）

38.4.8 SSISCR : ステータスコントロールレジスタ

Base address: SSIE0 = 0x4009_D000

Offset address: 0x24

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	TDES[4:0]					—	—	—	RDFS[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	RDFS[4:0]	RDF 設定条件選択(注1) 0x00: SSIFRDR のデータサイズは 1 段以上 0x01: SSIFRDR のデータサイズは 2 段以上 ⋮ 0x1E: SSIFRDR のデータサイズは 31 段以上 0x1F: SSIFRDR のデータサイズは 32 段以上	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
12:8	TDES[4:0]	TDE 設定条件選択(注1) 0x00: SSIFTDR の空きスペースは 1 段以上 0x01: SSIFTDR の空きスペースは 2 段以上 ⋮ 0x1E: SSIFTDR の空きスペースは 31 段以上 0x1F: SSIFTDR の空きスペースは 32 段以上	R/W
31:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SSIE が通信状態 (SSISR.IIRQ = 0) の間、これらのビットへの書き込みは禁止されています。書き込みが行われた場合、書き込み直後の動作は保証されません。

RDFS[4:0]ビット（RDF 設定条件選択）

RDFS[4:0]ビットは受信データフルフラグ (RDF) の設定条件（1 になる条件）を設定します。

TDES[4:0]ビット（TDE 設定条件選択）

TDES[4:0]ビットは送信データエンプティフラグ (TDE) の設定条件（1 になる条件）を設定します。

38.5 通信フォーマット

SSIE は 3 つの通信フォーマットに対応しています。表 38.10 対応する通信フォーマットを示します。

表 38.10 対応する通信フォーマット

通信フォーマット	SSIOFR.OMOD[1:0]
I^2S フォーマット	00
TDM フォーマット	01
モノラルフォーマット	10

以下に、通信フォーマットが共有するシリアルデータ構造について説明します。シリアルデータ構造は、システムワード長 (SSICR.SWL[2:0]) およびデータワード長 (SSICR.DWL[2:0]) によって定義されます。データワード長がシステムワード長よりも短い場合、シリアルデータではパディングビットが転送されます。詳細については、図 38.36 を参照してください。

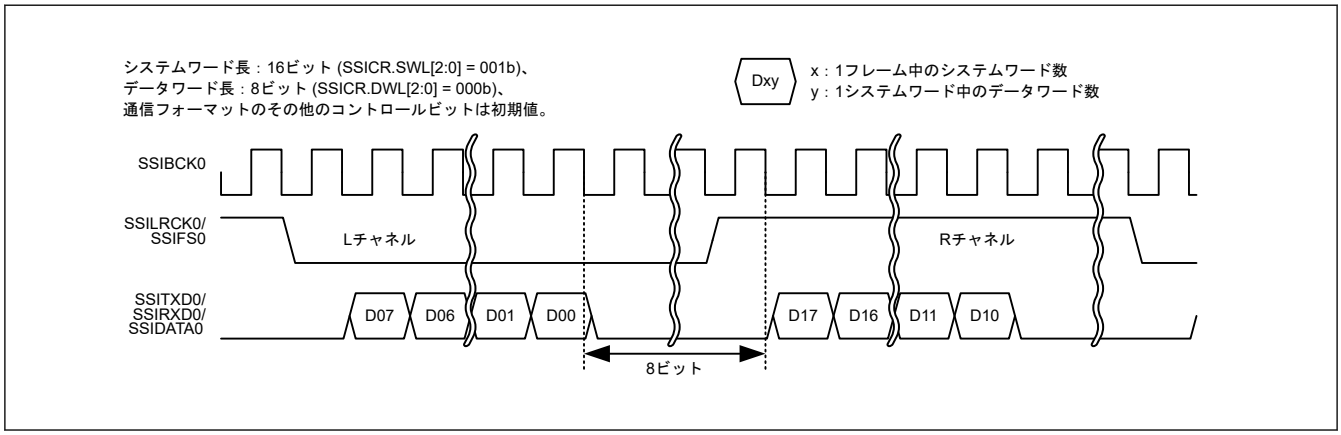


図 38.36 パディングビット転送の例（I^2S フォーマット、システムワード長 > データワード長）

表 38.11 システムワード長 (SSICR.SWL[2:0]) およびデータワード長 (SSICR.DWL[2:0]) の各組合せによって送信されるパディングビットの数を示します。「-」は、その設定が禁止されていることを示します。

表 38.11 パディングビット数

	SSICR.DWL[2:0]	000b	001b	010b	011b	100b	101b	110b	111b
SSICR.SWL[2:0]	**システムワード長**	**8**	**16**	**18**	**20**	**22**	**24**	**32**	**設定禁止**
000b	8	0	—	—	—	—	—	—	—
001b	16	8	0	—	—	—	—	—	—
010b	24	16	8	6	4	2	0	—	—
011b	32	24	16	14	12	10	8	0	—
100b	48	40	32	30	28	26	24	16	—
101b	64	56	48	46	44	42	40	32	—
110b	128	120	112	110	108	106	104	96	—
111b	256	248	240	238	236	234	232	224	—

38.5.1 I²S フォーマット

I²S フォーマットは、I²S 互換シリアルデバイスとの通信に用いられる通信フォーマットです。このフォーマット設定 (SSIOFR.OMOD[1:0] = 00b) では、1 つのフレームが 2 つのシステムワードで構成されます。一方がチャネル L で、他方がチャネル R です。SSILRCK0/SSIFS0 信号は、チャネル L ではロー、チャネル R ではハイになります。SSICR.LRCKP ビットで信号の極性を設定します。図 38.37 に、パディングのない I²S フォーマットを示します。パディングありのフォーマットについては、図 38.36 を参照してください。

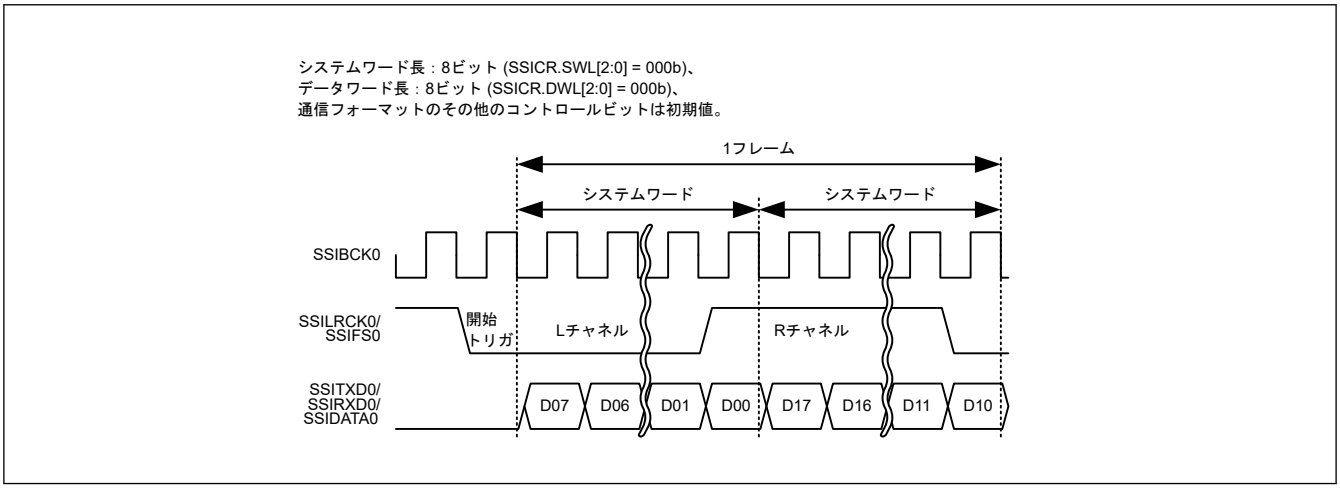


図 38.37 I²S フォーマット（パディングなし、システムワード長 = データワード長）

SSIE がアイドル状態のときの外部端子の状態については、「38.7.1. アイドル状態」を参照してください。

注. SSIE には、通信の同期を示す SSILRCK0/SSIFS0 端子があります。SSIE がスレーブモード (SSICR.MST = 0) のとき、SSIE が使用する通信フォーマットは、相手方デバイスの通信フォーマットと一致していなければなりません。SSIE は、SSILRCK0/SSIFS0 端子の信号入力を、通信開始のトリガとしてのみ使用します。

38.5.2 モノラルフォーマット

モノラルフォーマットは、モノラル互換シリアルデバイスとの通信に用いられる通信フォーマットです。モノラルフォーマットを使用する設定 (SSIOFR.OMOD[1:0] = 10b) では、1 フレームは 1 システムワードで構成されます。また、SSILRCK0/SSIFS0 信号の立ち上がりエッジが通信開始のトリガを意味します。図 38.38 および図 38.39 に、それぞれパディングなしおよびパディングありのモノラルフォーマットを示します。

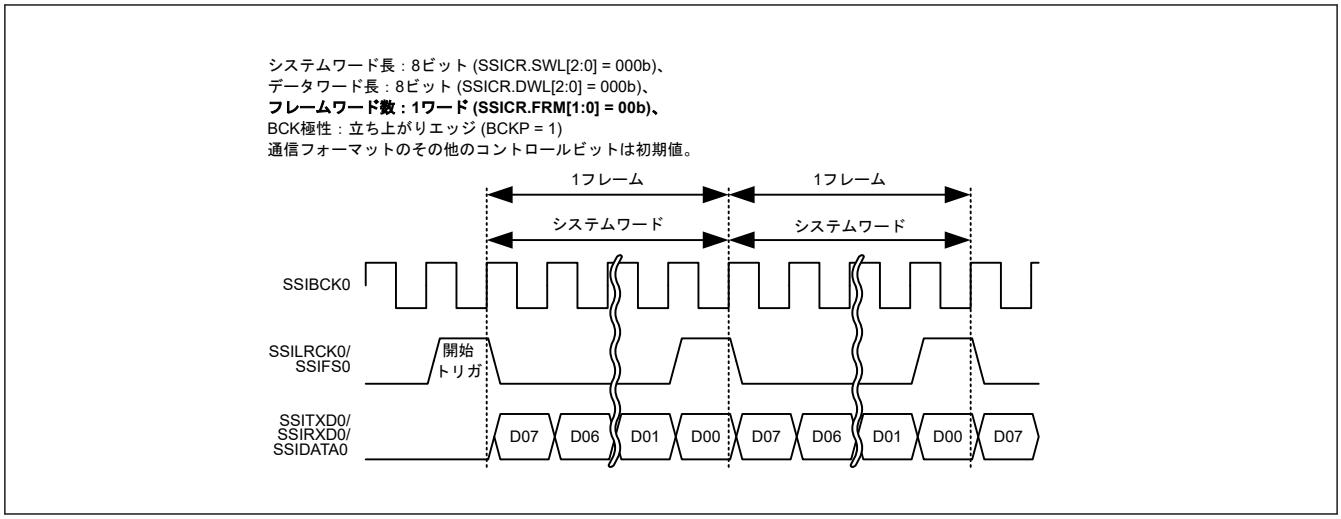


図 38.38　モノラルフォーマットにおけるショートフレーム（パディングなし、システムワード長 = データワード長）

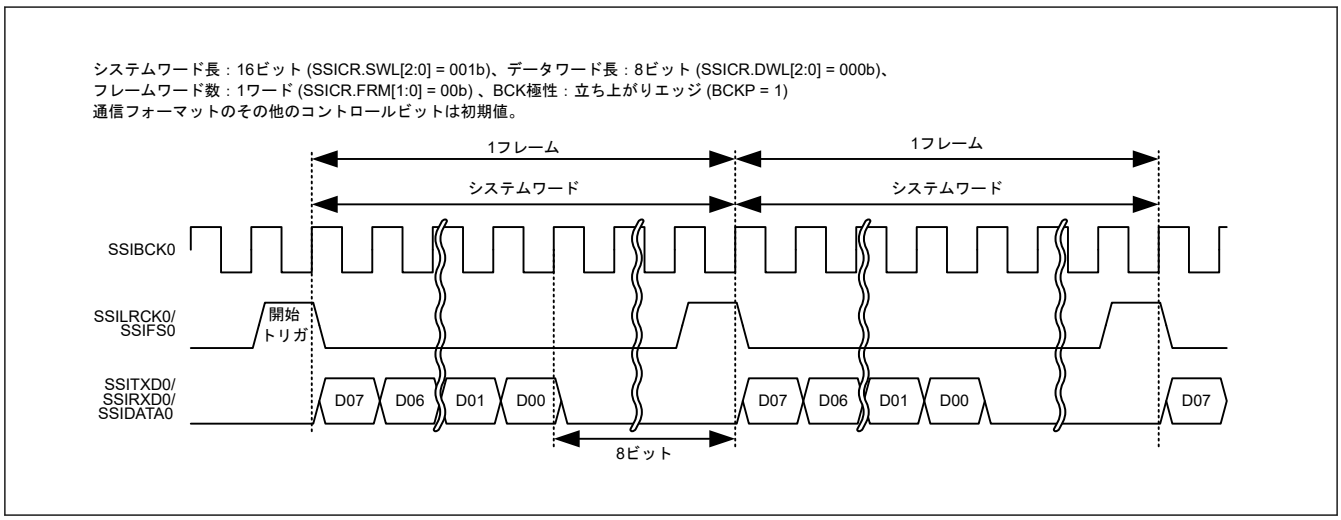


図 38.39　モノラルフォーマットにおけるショートフレーム（パディングあり、システムワード長 > データワード長）

SSIE が対応するモノラルフォーマットは、ショートフレームおよびロングフレームで構成されます。2 つのフレームの違いについては、「38.5.2.1. ショートフレーム」および「38.5.2.2. ロングフレーム」を参照してください。

SSIE がアイドル状態のときの外部端子の状態については、「38.7.1. アイドル状態」を参照してください。

注.　SSIE には、通信の同期を示す SSILRCK0/SSIFS0 端子があります。SSIE がスレーブモード (SSICR.MST = 0) のとき、SSIE が使用する通信フォーマットは、相手方デバイスの通信フォーマットと一致していなければなりません。SSIE は、SSILRCK0/SSIFS0 端子の信号入力を、通信開始のトリガとしてのみ使用します。

38.5.2.1　ショートフレーム

ショートフレームの使用中 (SSICR.DEL = 0)、シリアルデータの開始を示す SSILRCK0/SSIFS0 信号は、SSIBCK0 1 サイクルだけハイレベルに設定されます。データ送信は、信号の立ち下がりエッジで開始します。

38.5.2.2　ロングフレーム

ロングフレームの使用中 (SSICR.DEL = 1)、シリアルデータの開始を示す SSILRCK0/SSIFS0 信号は、SSIBCK0 2 サイクルだけハイレベルに設定されます。図 38.40 を参照してください。データ転送は、信号の立ち上がりエッジで開始されます。

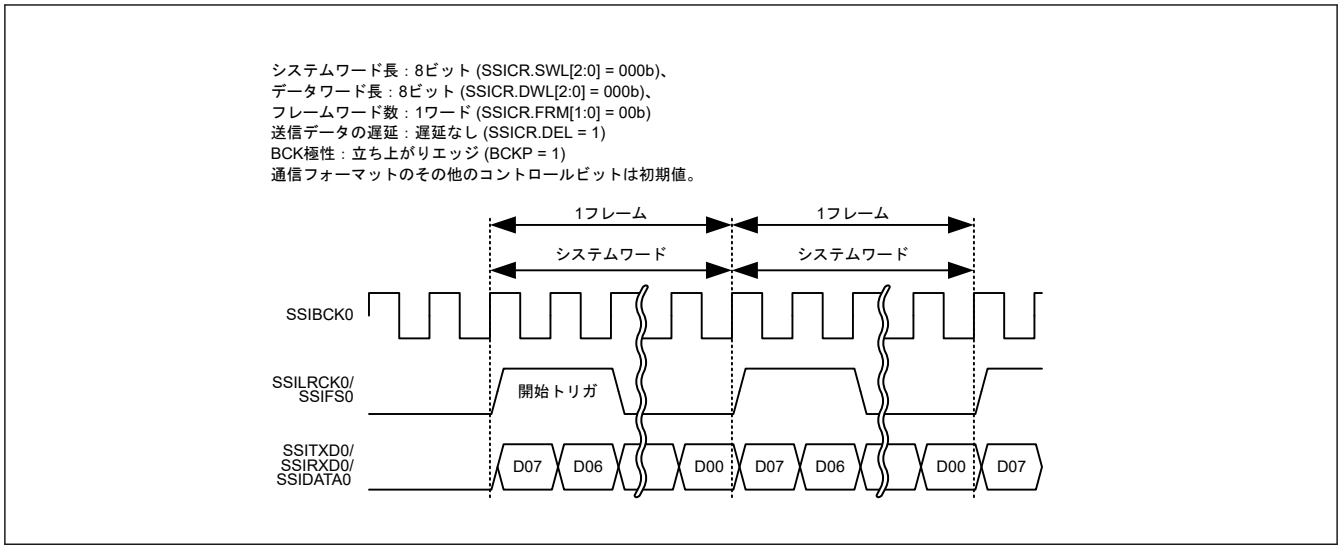


図 38.40　モノラルフォーマットにおけるロングフレーム（パディングなし）

38.5.3　TDM フォーマット

TDM フォーマットは、TDM 互換マルチチャネルデバイスとの通信に用いられる通信フォーマットです。このフォーマット設定 (SSIOFR.OMOD[1:0] = 01b) では、SSICR.FRM[1:0]ビットで設定される 4～8 のシステムワードで 1 フレームが構成されます。このフォーマットでは、SSILRCK0/SSIFS0 信号は最初のシステムワードでハイレベル、それ以外ではローレベルとなります。SSILRCK0/SSIFS0 信号上で生成されるパルスは SYNC パルスと定義され、その立ち上がりエッジが 1 フレームの開始を意味します。図 38.41 および図 38.42 に、それぞれパディングなしおよびありの TDM フォーマットを示します。

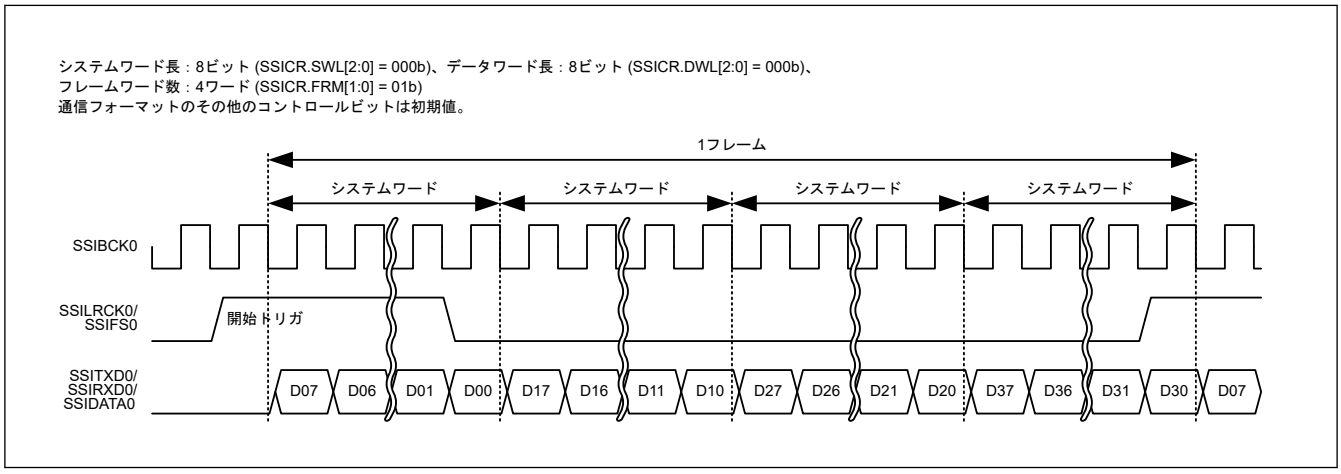


図 38.41　TDM フォーマット（パディングなし、システムワード長 = データワード長）

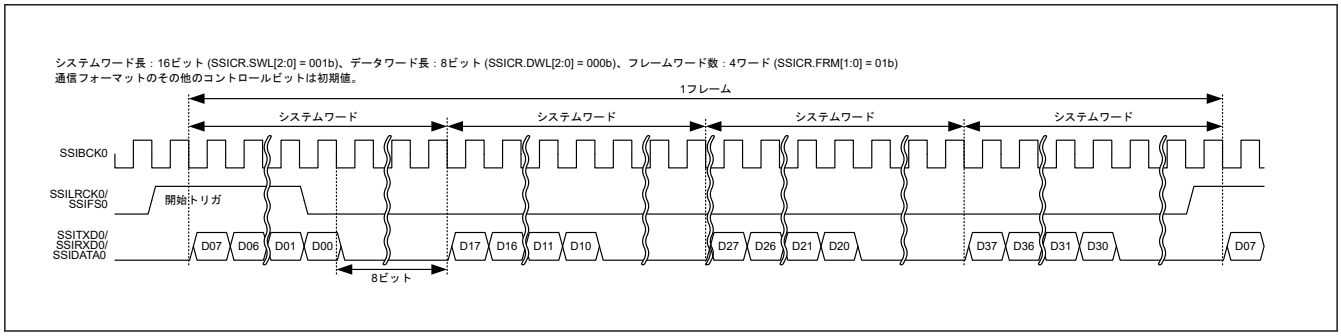


図 38.42　TDM フォーマット（パディングあり、システムワード長 > データワード長）

SSIE がアイドル状態のときの外部端子の状態については、「38.7.1. アイドル状態」を参照してください。

注. SSIE には、通信の同期を示す SSILRCK0/SSIFS0 端子があります。SSIE がスレーブモード (SSICR.MST = 0) のとき、SSIE が使用する通信フォーマットは、相手方デバイスの通信フォーマットと一致していなければなりません。SSIE は、SSILRCK0/SSIFS0 端子の信号入力を、通信開始のトリガとしてのみ使用します。

38.6 通信モード

SSIE は以下の通信モードに対応しています。 表 38.13 に、各通信モードで使用できないコントロールビットを示します。これらの通信モードの詳細については、「38.6.1. スレーブモード通信」から「38.6.5. 送受信」を参照してください。

表 38.12 通信モード

通信モード	SSICR.MST ビット	SSICR.REN ビット	SSICR.TEN ビット
スレーブモード送信	0	0	1
スレーブモード受信	0	1	0
スレーブモード送受信	0	1	1
マスタモード送信	1	0	1
マスタモード受信	1	1	0
マスタモード送受信	1	1	1

表 38.13 各通信モードで使用できないコントロールビット

コントロールビット	スレーブモード受信	スレーブモード送信	スレーブモード送受信	マスタモード受信	マスタモード送信	マスタモード送受信
SSICR.CKS	無効	無効	無効	使用可能	使用可能	使用可能
SSICR.CKDV	無効	無効	無効	使用可能	使用可能	使用可能
SSICR.MUEN	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能	使用可能
SSICR.TEN	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能	使用可能
SSICR.REN	使用可能	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能
SSIFCR.AUCKEN	無効	無効	無効	使用可能	使用可能	使用可能
SSIFCR.TIE	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能	使用可能
SSIFCR.RIE	使用可能	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能
SSIFCR.TFRST	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能	使用可能
SSIFCR.RFRST	使用可能	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能
SSIOFR.BCKASTP	無効	無効	無効	使用可能	使用可能	使用可能
SSIOFR.LRCONT	無効	無効	無効	使用可能	使用可能	使用可能
SSIOFR.OMOD	使用可能	使用可能	使用可能	使用可能	使用可能	使用可能
SSISCR.TDES	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能	使用可能
SSISCR.RDFS	使用可能	無効	使用可能	使用可能	無効	使用可能

「無効」は、動作への影響がないことを意味します。書き込みは可能です。

38.6.1 スレーブモード通信

SSICR.MST = 0 のとき、SSIE はスレーブモードで動作します。シリアルデータ通信で使用する SSIBCK0 および SSILRCK0/SSIFS0 信号は、外部デバイスから供給されなければなりません。これらの信号が SSIE の通信フォーマット設定と一致しない場合、動作は保証できません。

38.6.2 マスタモード通信

SSICR.MST = 1 のとき、SSIE はマスタモードで動作します。シリアルデータ通信で使用する SSIBCK0 および SSILRCK0/SSIFS0 信号は、内部のオーディオクロックから生成されなければなりません。これらの信号は、SSIE の設定に応じたフォーマットを使用します。スレーブデバイスが使用する通信フォーマットが SSIE の通信フォーマットと一致しない場合、動作は予測できません。

38.6.3 送信

SSICR.TEN ビットが 1 かつ SSICR.REN ビットが 0 のとき、SSIE は相手方デバイスにシリアルデータを送信します。相手方デバイスが使用する通信フォーマットが SSIE の通信フォーマットと一致しない場合、動作は予測できません。

38.6.4 受信

SSICR.TEN ビットが 0 かつ SSICR.REN ビットが 1 のとき、SSIE は相手方デバイスからシリアルデータを受信します。相手方デバイスが使用する通信フォーマットが SSIE の通信フォーマットと一致しない場合、動作は予測できません。

38.6.5 送受信

SSICR.TEN ビットが 1 かつ SSICR.REN ビットが 1 のとき、SSIE は相手方デバイスとの間でシリアルデータを送受信します。相手方デバイスが使用する通信フォーマットが SSIE の通信フォーマットと一致しない場合、動作は予測できません。

38.7 動作説明

SSIE には主な動作状態が 2 つあります。図 38.43 に、SSIE の状態遷移を示します。

- アイドル状態 (SSISR.IIRQ = 1)
- 通信状態 (SSISR.IIRQ = 0)

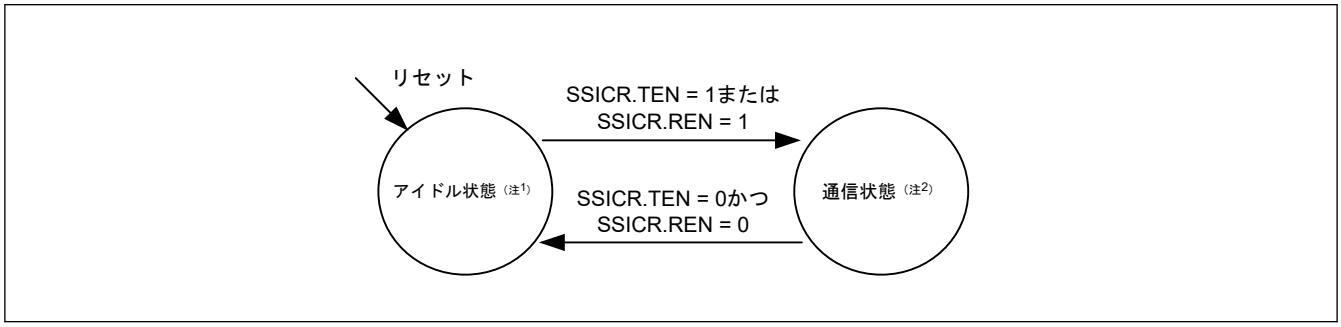


図 38.43 SSIE の状態遷移

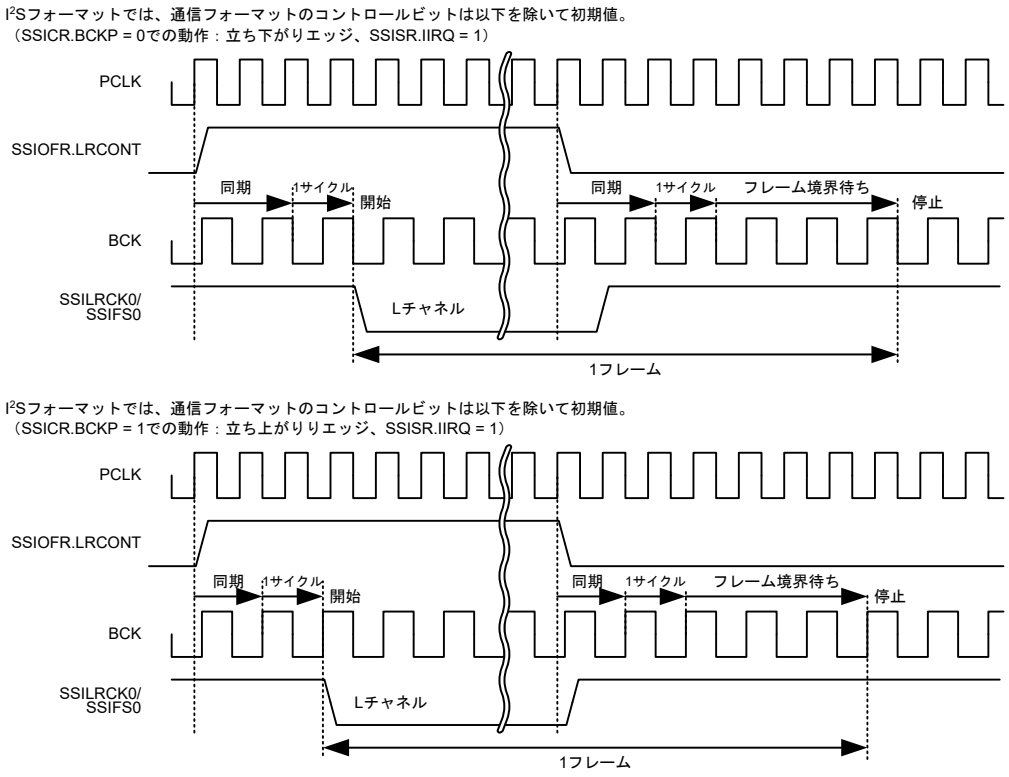
注. アイドル状態の詳細については、「38.8.1. 通信開始」を参照してください。
通信状態の詳細については、「38.8.2. 送信」を参照してください。

38.7.1 アイドル状態

この状態では、SSIE の通信は停止しています。ただし、SSICR.MST ビットが 1 のときは、外部端子への BCK および LR クロック／フレームの同期信号の出力を、SSIOFR.BCKASTP および SSIOFR.LRCONT ビットの設定によってコントロールできます。この機能は、すべてのフォーマットに共通です。詳細については、表 38.14 を参照してください。

表 38.14 アイドル状態における外部端子からの出力

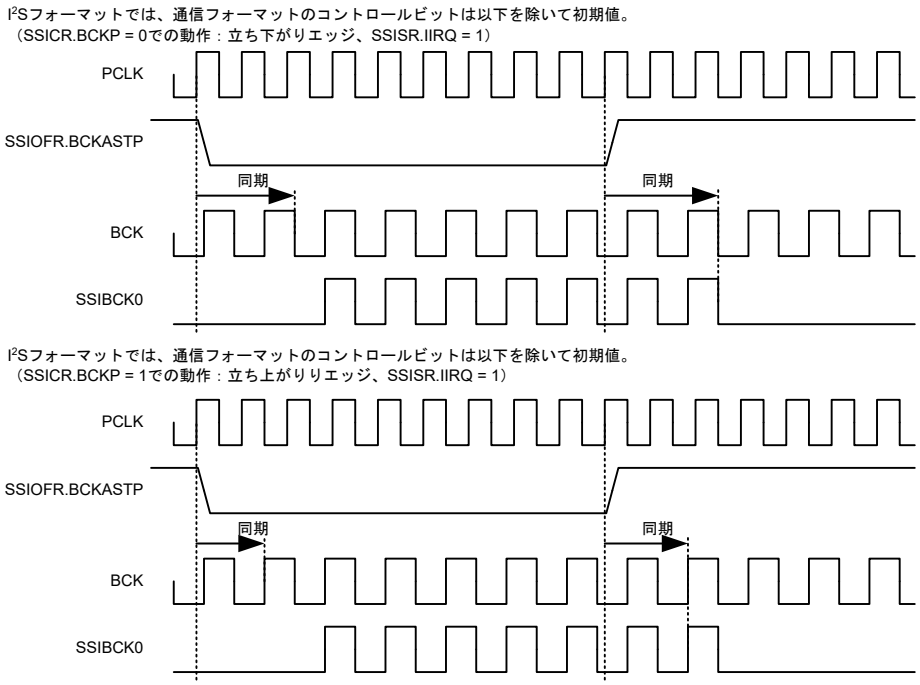
SSICR.MST	SSIOFR.BCKASTP	SSIOFR.LRCONT	端子からの出力		
			SSIBCK0	SSILRCK0/SSIFS0	SSITXD0/SSIDATA0
0	—	—	停止	停止	停止
1	0	0	供給	停止	停止
1	0	1	供給	供給	停止
1	1	0	停止	停止	停止
1	1	1	停止	供給	停止



注. PCLK = PCLKB

図 38.44 SSIOFR.LRCONT による LR クロック／フレーム同期継続禁止の例

注. マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) 時、SSIE がアイドル状態のときに SSIOFR.LRCONT で SSILRCK0/SSIFS0 端子への出力を停止するには、以下に留意してください。SSIOFR.LRCONT ビットの値が 1 から 0 に変化したときに出力が停止します。相手方デバイスへの影響がないことを確認してください。



注. PCLK = PCLKB

図 38.45 SSIOFR.BCKASTP による SSIBCK0 停止の例

注. マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) 時、SSIE がアイドル状態のときに SSIOFR.BCKASTP で SSIBCK0 端子への出力を停止するには、以下に留意してください。SSIOFR.BCKASTP ビットの値が 0 から 1 に変化したときに出力が停止します。相手方デバイスへの影響がないことを確認してください。

38.7.2 通信状態

この状態では、SSIE は通信中です。 図 38.46 に通信状態の遷移を、表 38.15 に遷移条件を示します。遷移条件が満たされないと、状態は遷移しません。

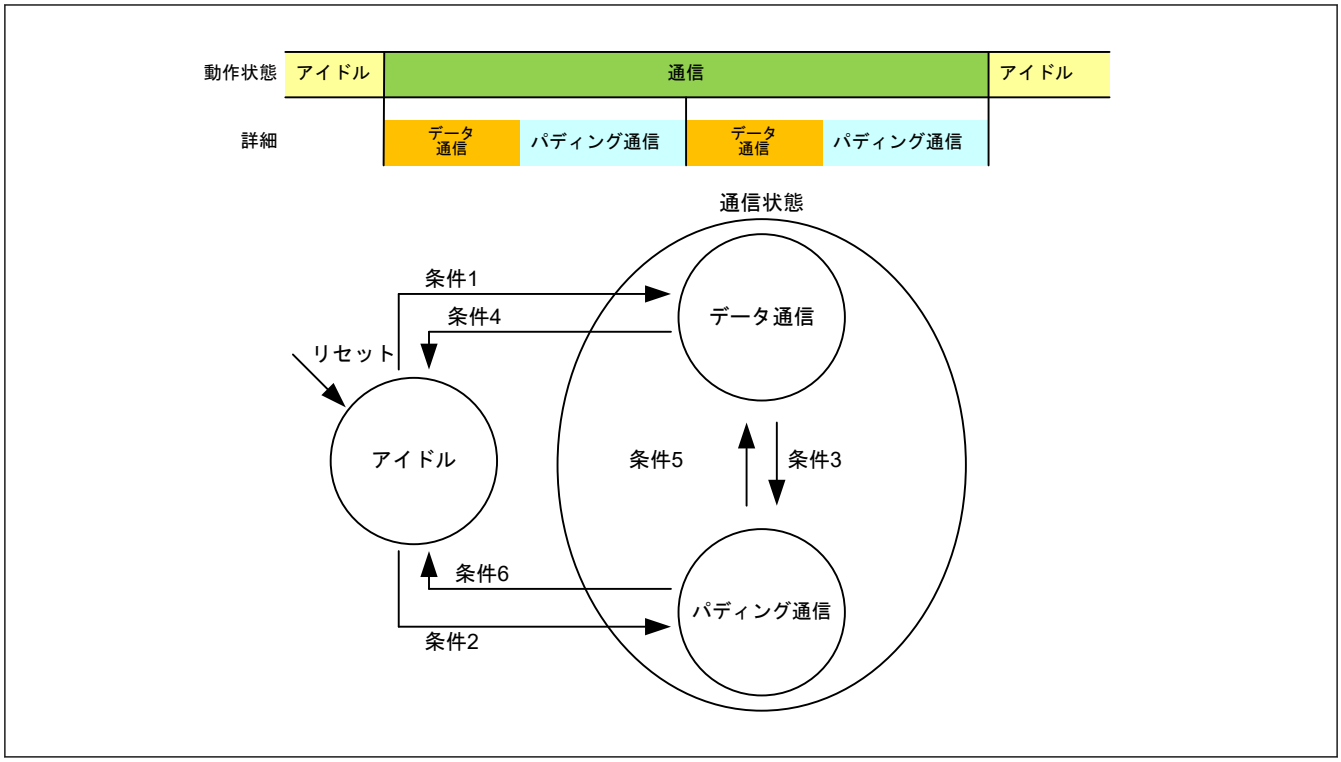


図 38.46　通信状態の遷移

表 38.15　通信状態の遷移条件

条件番号	遷移条件
1	SSICR.SDTA = 0 またはパディングビットなしの設定時に、SSICR.TEN = 1 または SSICR.REN = 1 を書き込んだとき
2	SSICR.SDTA = 1 かつパディングビットありの設定時に、SSICR.TEN = 1 または SSICR.REN = 1 を書き込んだとき
3	次の 3 つの条件がすべて満たされたとき ● SSICR.TEN = 1 または SSICR.REN = 1 ● パディングビットありの設定 ● データワードの最終ビットの転送が完了した
4	次の 2 つの条件が両方満たされたとき ● SSICR.SDTA = 1 またはパディングビットなし ● SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 0 の間に、フレームのデータワードの最終ビットの転送が完了した
5	SSICR.TEN = 1 または SSICR.REN = 1 の間に、最終パディングビットの転送が完了した
6	次の 2 つの条件が両方満たされたとき ● SSICR.SDTA = 0 かつパディングビットあり ● SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 0 の間に、最終パディングビットの転送が完了した

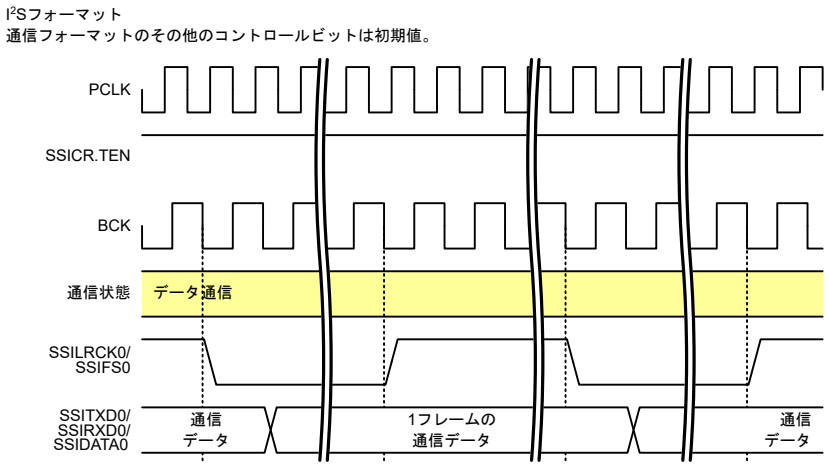
パディング有無の設定については、表 38.11 を参照してください。

38.7.2.1　データ通信状態

この状態では、SSIE は通信中です。SSICR.DWL[2:0]で設定されたデータワード長のデータが、送信、受信、または送受信されます。

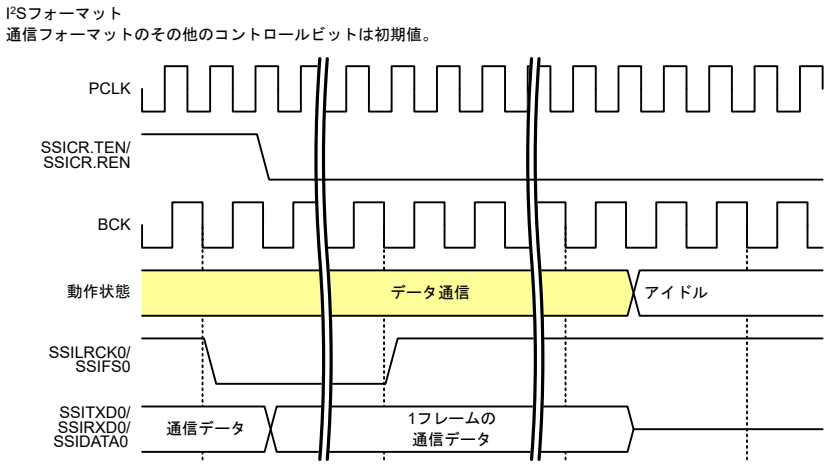
- パディングビットなし設定時の状態遷移

通信中 (SSISR.IIRQ = 0)、SSIE は常時データ通信を行っています。送受信を禁止する（SSICR.TEN = 0、SSICR.REN = 0）ことで、SSIE はアイドル状態に遷移します。詳細については、図 38.47 および図 38.48 を参照してください。



注. PCLK = PCLKB

図 38.47 データ通信の継続

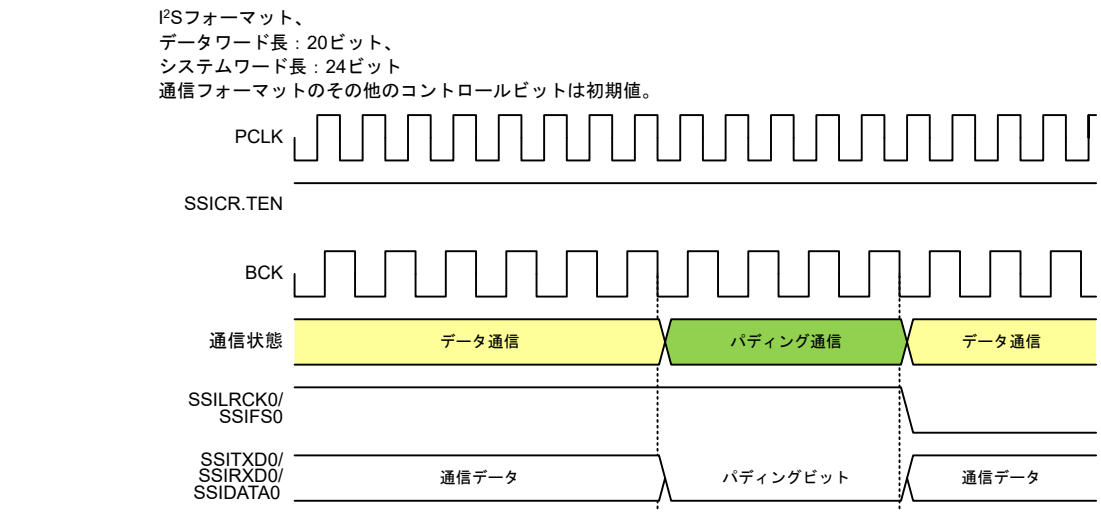


注. PCLK = PCLKB

図 38.48 データ通信からの停止（パディングビットなし）

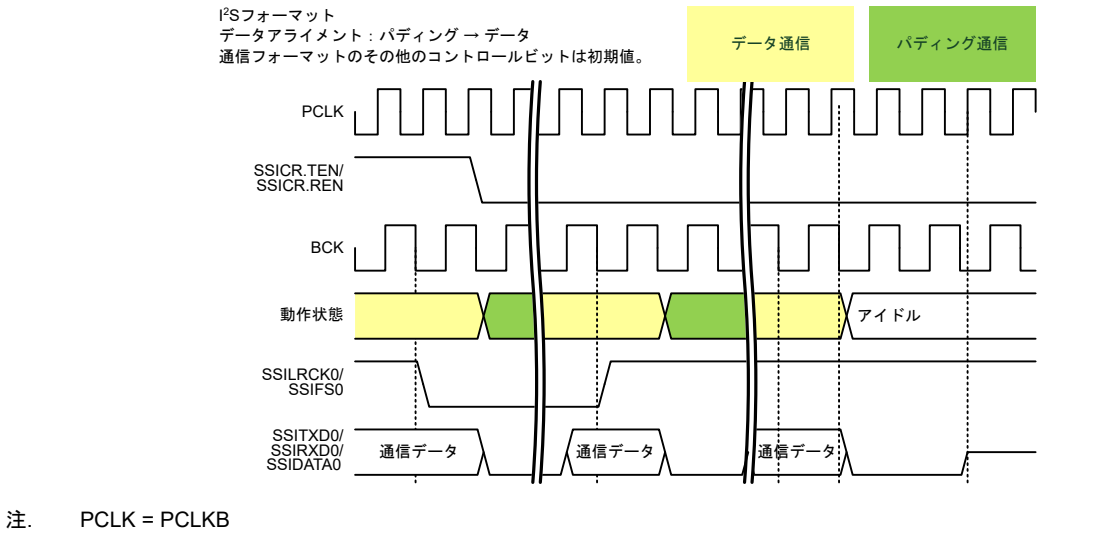
- パディングビットあり設定時の状態遷移

図 38.49 に示すとおり、通信中 (SSISR.IIRQ = 0) にデータワードの最終ビットの送信が完了すると、SSIE はデータ通信状態からパディング通信状態に遷移します。SSICR.SDTA = 1 かつ送受信が禁止（SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 0）の状態を除き、図 38.50 に示すとおり、SSIE は通信を停止するとデータ通信状態からアイドル状態に遷移します。



注. PCLK = PCLKB

図 38.49 データ通信からパディング通信への遷移



注. PCLK = PCLKB

図 38.50 データ通信からの停止（パディングビットあり）

38.7.2.2 パディング通信

この状態では、SSIE は通信中です。SSICR.SWL[2:0]ビットおよび SSICR.DWL[2:0]で設定されたパディングビットが、送信、受信、または送受信されます。

- パディングビットあり設定時の状態遷移

図 38.49 に示すとおり、通信中 (SSISR.IIRQ = 0) に最終パディングビットの送信が完了すると、SSIE はデータ通信状態に遷移します。SSICR.SDTA = 0 かつ送受信が禁止（SSISR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 0）の状態の場合、図 38.51 に示すとおり、SSIE は通信を停止するとパディング通信状態からアイドル状態に遷移します。

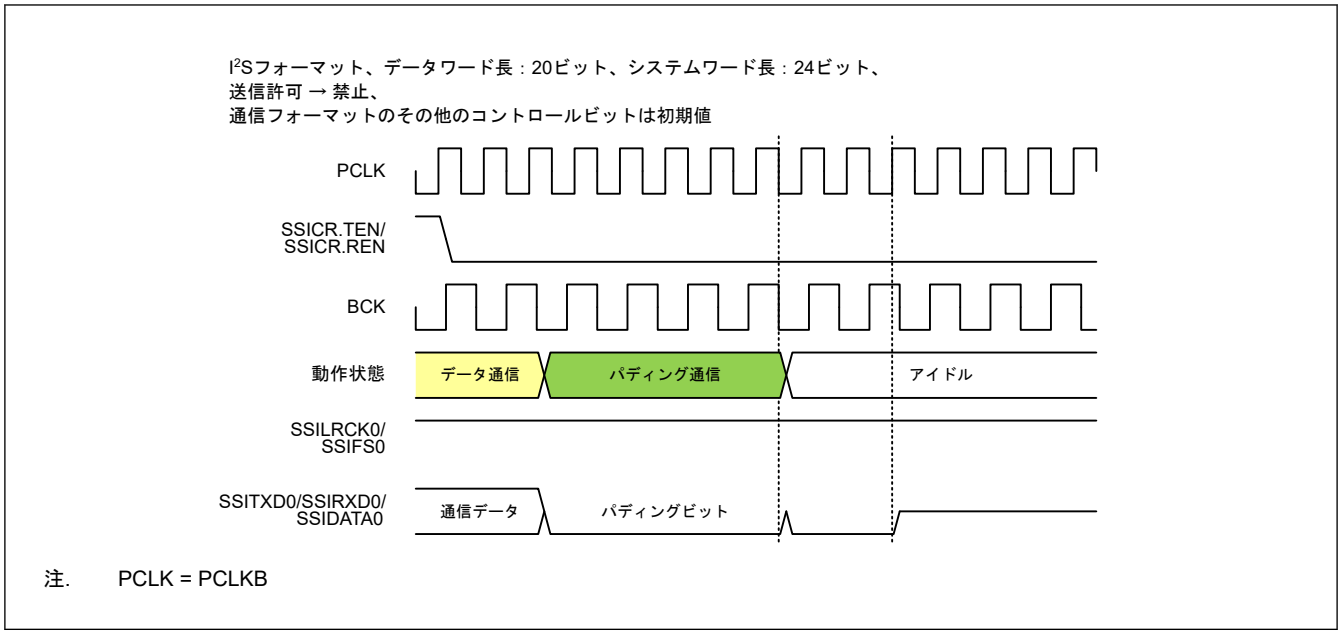


図 38.51 パディング通信からの停止

38.8 通信動作

図 38.52 に、SSIE の通信フローを示します。

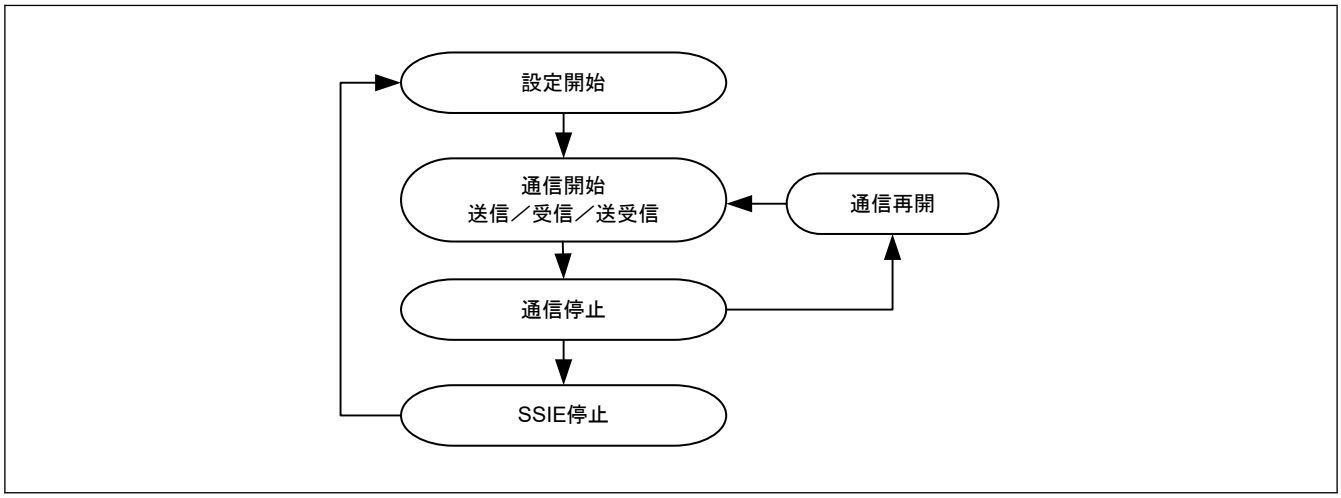
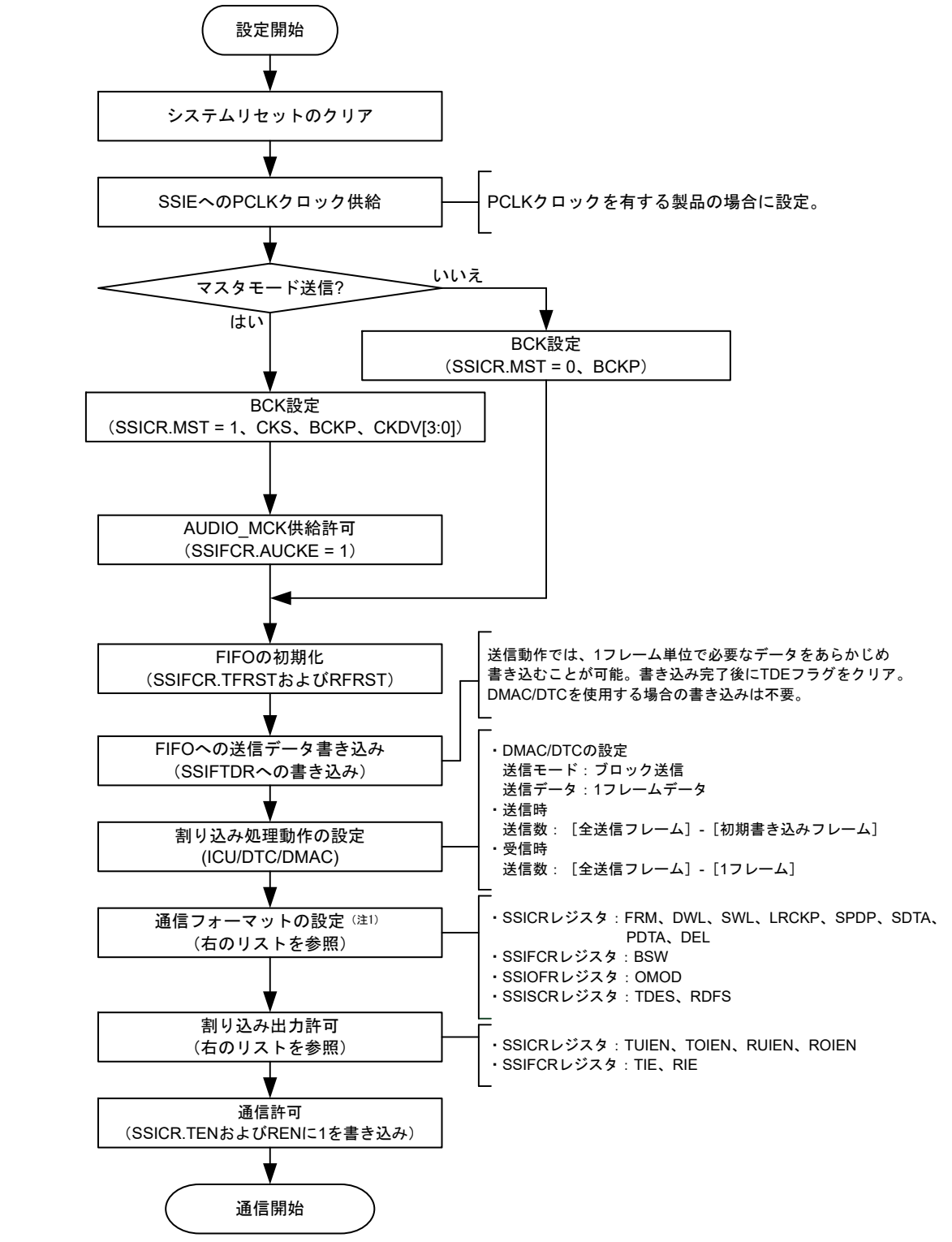


図 38.52 SSIE の通信動作

各動作の手順は、「38.8.1. 通信開始」～「38.8.7. 通信再開」で説明しています。

38.8.1 通信開始

本セクションでは、SSIE の通信を開始する方法について説明します。図 38.53 に、通信開始手順を示します。必ずこの手順に従ってください。送信動作については「38.8.2. 送信」、受信動作については「38.8.3. 受信」を参照してください。



注. PCLK = PCLKB
注 1. 通信フォーマットの設定が完了してから、SSICR.MUEN、SSIOFR.BCKASTP、SSIOFR.LRCONT を設定します。

図 38.53 通信開始手順（CPU 動作手順）

SSIE は、DTC/DMAC 割り込みによる連続通信が可能です。送信するには、SSIFCR.TIE、SSICR.TUIEN、SSICR.TOIEN に 1 を書き込みます。受信するには、SSIFCR.RIE、SSICR.RUIEN、SSICR.ROIEN に 1 を書き込みます。

38.8.2 送信

送信動作全体を通して、図 38.54 に示す送信手順に従う必要があります。

送信を許可（SSICR.TEN = 1 かつ SSICR.REN = 0）にしたあと、SSILRCK0/SSIFS0 によって開始トリガが生成されると、SSIE は送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) に含まれる少なくとも 1 フレームのシリアルデータで送信を開始します。SSIE は、TDE 設定条件 (SSISCR.TDES) および通信の開始手順で指定した送信データエンプティ割り込み許可ビット (SSIFCR.TIE) の状態に応じて、送信データエンプティ割り込みを DTC/DMAC に出力します。この割り込みは、送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) への書き込みを要求します。通信開始手順では、送信データエンプティ割り込みに対応する DTC/DMAC 動作として、送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) への書き込みを指定します。この設定により、SSIE は CPU を経由せずに連続的にデータを送信できます。送信 FIFO データレジスタの空き容量が SSISCR.TDES で設定した値に達したとき、送信データエンプティ割り込みが生成されます。書き込み回数は、送信データエンプティ割り込みによって示される送信 FIFO データレジスタの空き容量に応じて指定してください。エラー発生時は、通信停止手順で説明するエラー処理手順を実行してください。

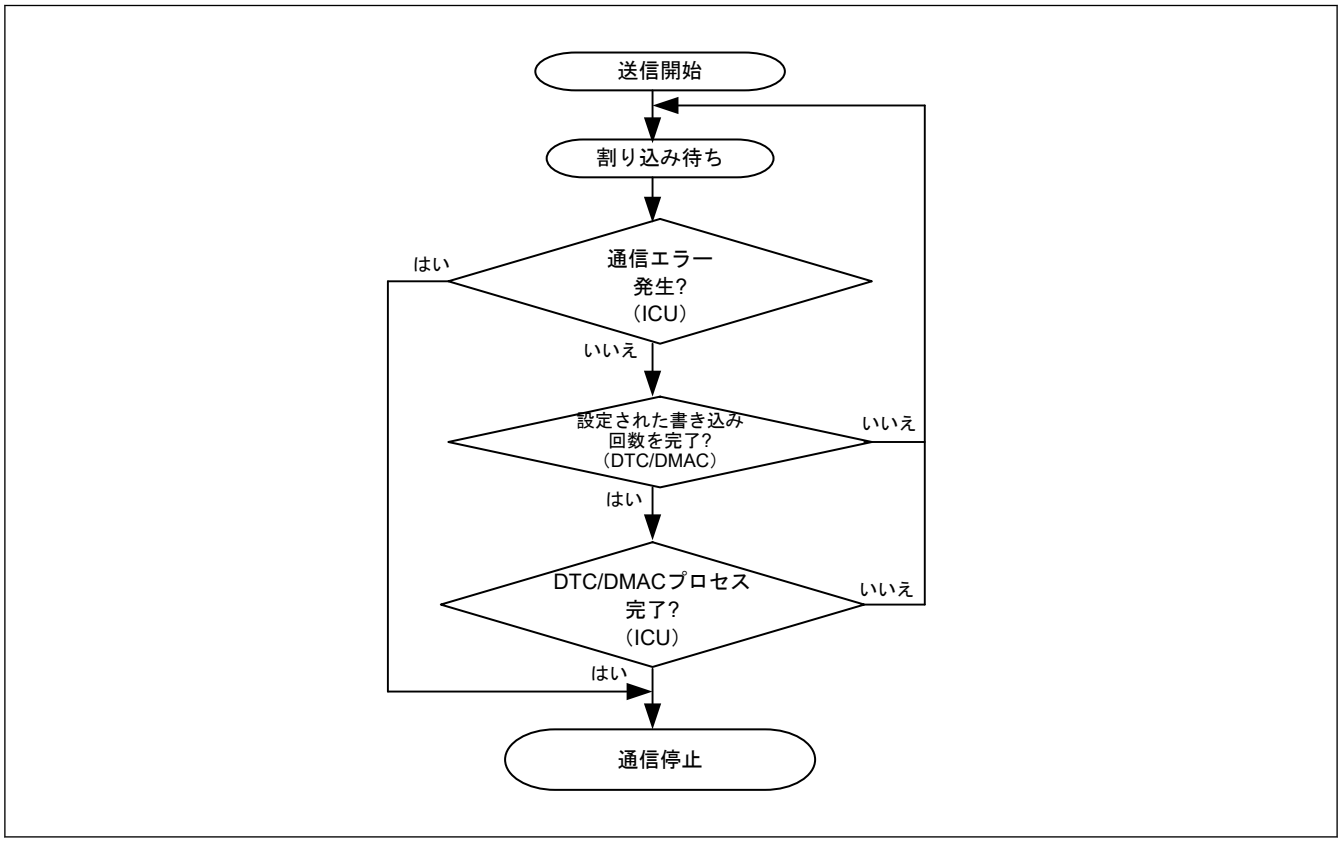


図 38.54 送信手順

注. SSIE で定義される通信フローは、DTC/DMAC を使用します。DTC/DMAC を使用していないときに SSIFTDR にデータを書き込むには、SSIFSR.TDE の値 1 のポーリングを実行します。SSISCR.TDE の値 1 検出による SSIFTDR へのデータ書き込み回数は、SSISCR.TDES で指定される送信 FIFO データレジスタの空き容量に応じて指定してください。空き容量と同量の送信データが SSIFTDR に書き込まれた場合、SSIFSR.TDE フラグはクリアされなければなりません。データ書き込みを繰り返すことで、連続送信が有効になります。SSIFSR.TDE フラグは、意図的にクリアしない限り自動でクリアされることはありません。

38.8.3 受信

受信動作全体を通して、図 38.55 に示す受信手順に従う必要があります。

受信を許可（SSICR.TEN = 0 かつ SSICR.REN = 1）したあと、SSILRCK0/SSIFS0 によって開始トリガが生成されると、SSIE は受信を開始します。SSIE は、RDF 設定条件 (SSISCR.RDFS) および通信の開始手順で指定した受信データフル割り込み許可ビット (SSIFCR.RIE) の状態に応じて、受信データフル割り込みを DTC/DMAC に出力します。この割り込みは、受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) からの読み出しを要求します。通信開始手順では、受信データフル割り込みに対応する DTC/DMAC 動作として、受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) からの

読み出しを指定します。この設定により、SSIE は CPU を経由せずに連続的にデータを読み出すことができます。受信データフル割り込みは、受信 FIFO データレジスタの容量と同量のデータが保存されたときに生成されます。読み込み回数は、受信データフル割り込みによって示される受信 FIFO データレジスタのデータサイズに従って指定されなければなりません。エラー発生時は、通信停止手順で説明するエラー処理手順を実行してください。

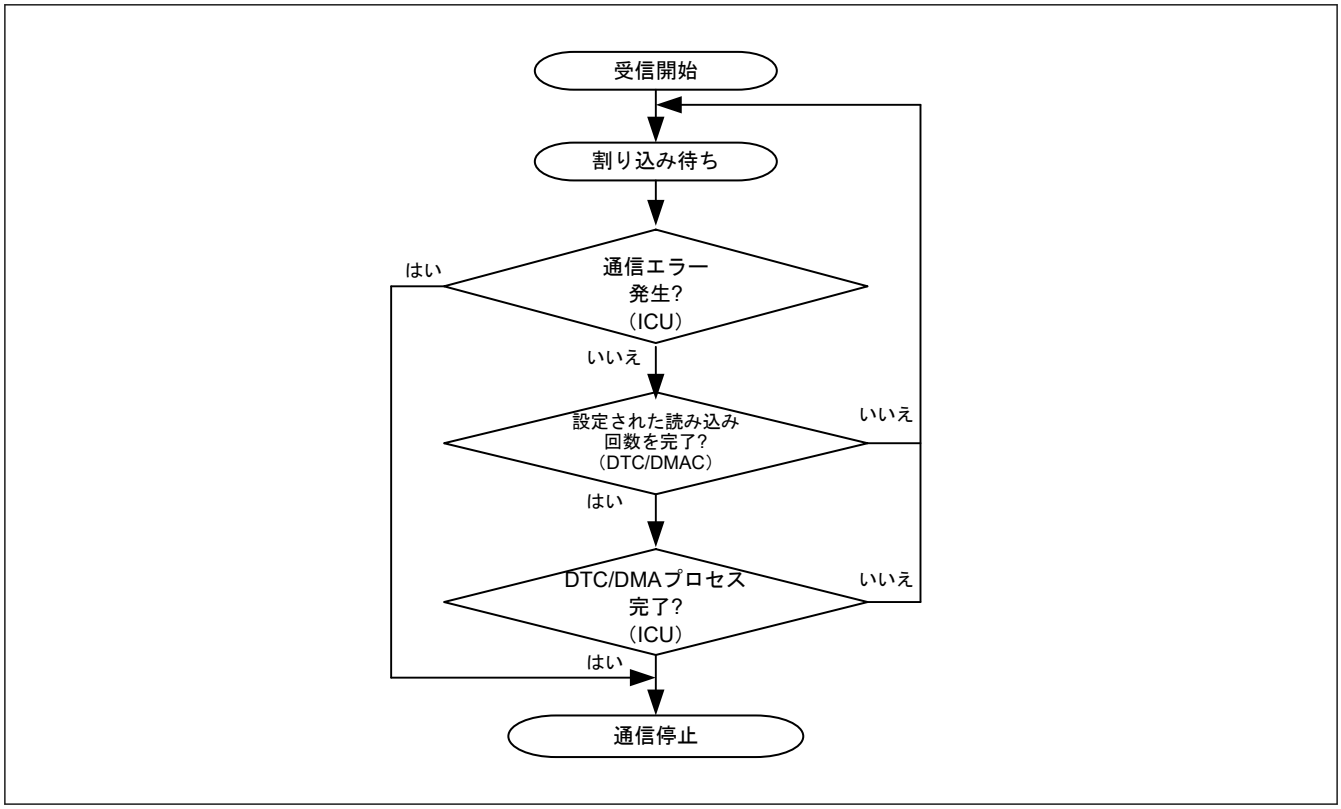


図 38.55　受信手順

注.　SSIE で定義される通信フローは、DTC/DMAC を使用します。DTC/DMAC を使用していないときに SSIFRDR からデータを読み出すには、SSIFSR.RDF の値 1 のポーリングを実行します。SSISCR.RDF の値 1 検出による SSIFRDR からのデータ読み出し回数は、SSISCR.RDFS で指定される受信 FIFO データレジスタの受信データ保存容量に応じて指定してください。受信されたデータが SSIFRDR から読み出されたら、SSIFSR.RDF フラグはクリアされなければなりません。データ読み出しを繰り返すことで、連続受信が有効になります。SSIFSR.RDF フラグは、意図的にクリアしない限り自動でクリアされることはありません。

38.8.4　送受信

送受信を許可（SSICR.TEN = 1 かつ SSICR.REN = 1）したあと、SSILRCK0/SSIFS0 によって開始トリガが生成されると、SSIE は送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) に含まれる少なくとも 1 フレームのシリアルデータで送受信を開始します。SSIE は、それぞれ「38.8.2. 送信」および「38.8.3. 受信」に記載の手順を実行することで、連続的に送信および受信することが可能です。送受信を停止する方法については、「38.8.5. 通信停止」を参照してください。

38.8.5　通信停止

本セクションでは、SSIE の通信を停止する方法について説明します。 図 38.56 に、通信停止手順を示します。必ず手順に従ってください。

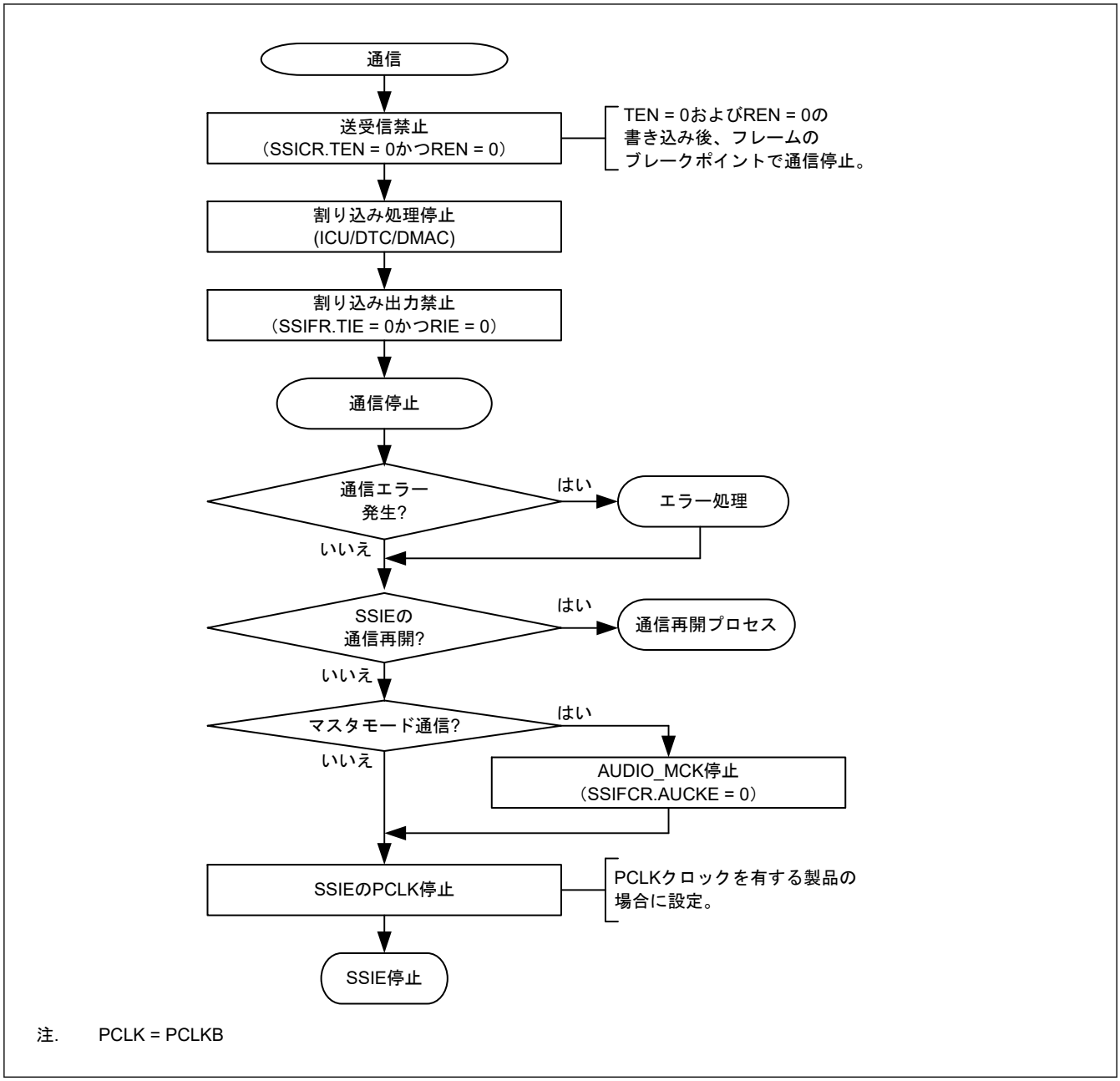


図 38.56 通信停止手順（CPU 動作手順）

SSIE の通信を停止するには、SSISR.IIRQ ビットがアイドル状態を示すまで以下のクロックの供給が必要です。

- SSICR.MST = 0 のとき、SSIBCK0 端子からの入力クロック
- SSICR.MST = 1 のとき、AUDIO_MCK
  元の設定で SSIE の通信を再開するには、「38.8.7. 通信再開」を参照してください。

注. 図 38.56 に示す通信停止手順に従って SSIE の通信が停止されたら、図 38.58 に示す通信再開手順に従って通信を再開します。

38.8.6 エラー処理

SSIE には、以下の 4 つのエラーがあります。

- 送信アンダーフローエラー
- 送信オーバーフローエラー
- 受信アンダーフローエラー

- 受信オーバーフローエラー

アンダーフローエラーまたはオーバーフローエラーが発生した場合、SSIE の再起動が必要です。図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。

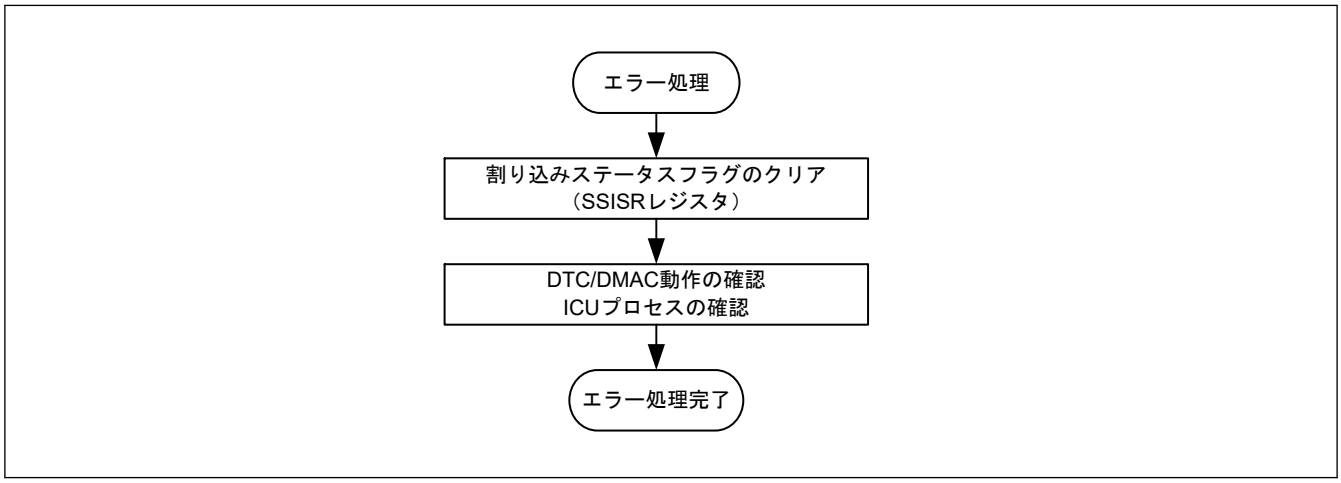


図 38.57　エラー処理手順

4 つのエラー動作について以下に説明します。SSICR レジスタの割り込み出力許可ビットを許可し、エラーフラグが設定されたとき、エラー割り込みが生成されます。エラーフラグの設定条件は、「38.4.2. SSISR : ステータスレジスタ」を参照してください。

(1)　送信アンダーフローエラー

送信アンダーフローエラーが発生した場合、送信データエンプティ割り込みに応じた送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) への書き込み回数を見直してください。送信アンダーフローエラーが発生すると、SSIE はデータとして 0 を出力します。送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) へ書き込まれたシリアルデータが、SSITXD0/SSIDATA0 端子へ正常に出力されるようにするには、図 38.56 の通信停止手順と図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。エラーが発生するときは、通常はシリアルデータはありません。通信を再開したら、最初からシリアルデータを書いてください。

(2)　送信オーバーフローエラー

送信オーバーフローエラーが発生したときは、送信データエンプティ割り込みに対応する送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) へのデータ書き込み回数を見直してください。送信オーバーフローエラーを引き起こした送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) に書き込まれたシリアルデータは、無効になります。このエラーは、送信動作中かどうかを問わず発生します。エラーから復旧するには、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。通信再開時には、無効なシリアルデータを適切に扱ってください。

(3)　受信アンダーフローエラー

受信アンダーフローエラーが発生したときは、受信データフル割り込みに対応する受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) からのデータ読み出し回数を見直してください。受信アンダーフローエラーを引き起こした受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) から読み出された値は不定です。このエラーは、受信動作中かどうかを問わず発生します。エラーから復旧するには、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。

(4)　受信オーバーフローエラー

受信オーバーフローエラーが発生したときは、受信データフル割り込みに対応する受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) からのデータ読み出し回数を見直してください。受信オーバーフローエラーを引き起こした受信データは、受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) に格納できません。エラーから復旧するには、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。

38.8.7　通信再開

SSIE を用いた通信を再開するには、図 38.58 の通信再開手順に従ってください。通信再開手順は、通信停止手順によって停止した通信を、一切の設定変更なしに再開することを想定して設計されています。クロックおよびス

レーブ／マスタ設定を変更するには、図 38.53 の通信開始手順を用い、これに従ってください。通信開始後の送信動作および受信動作の詳細については、それぞれ「38.8.2. 送信」および「38.8.3. 受信」を参照してください。

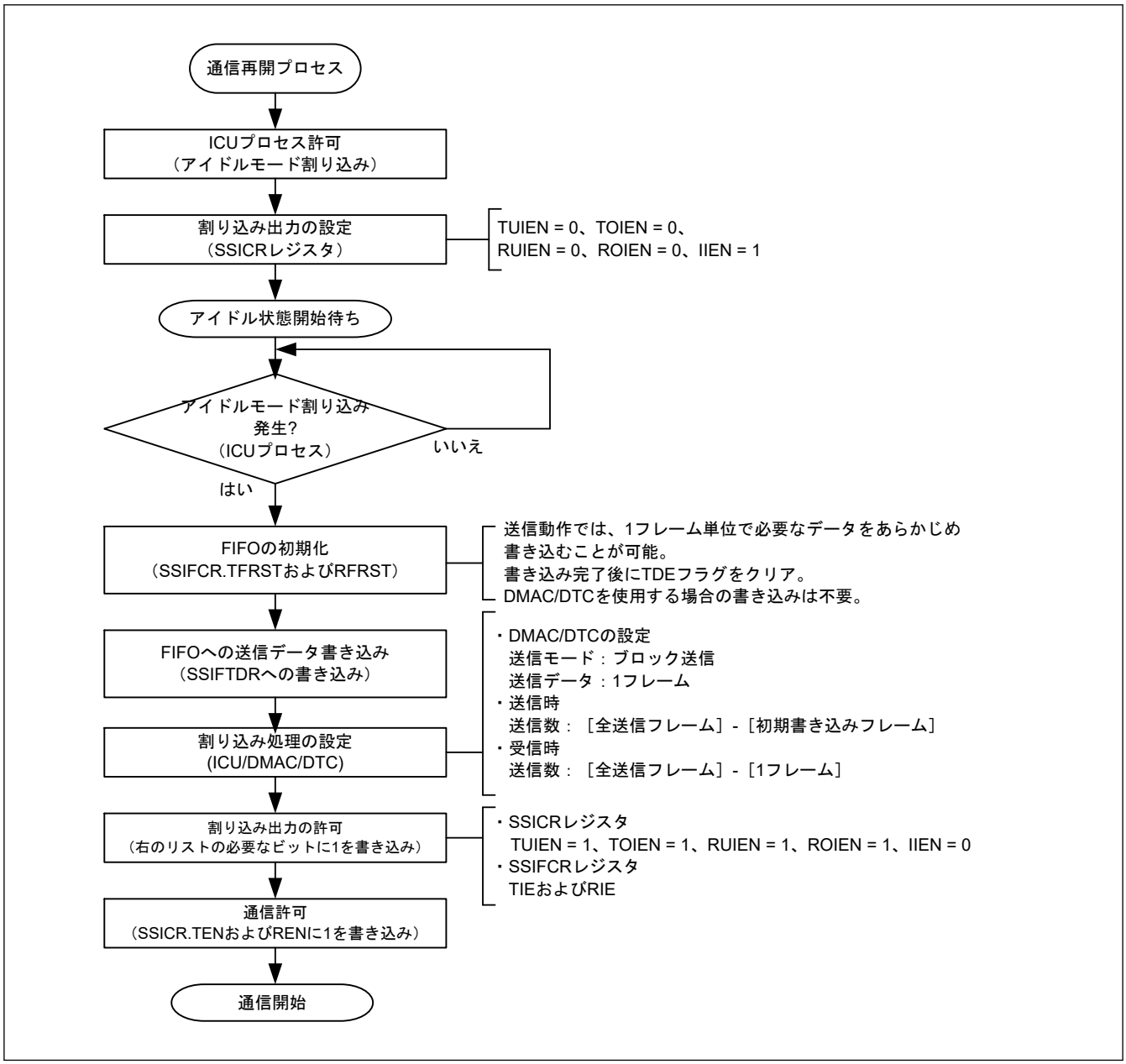


図 38.58　通信再開手順（CPU 動作手順）

38.9　割り込み

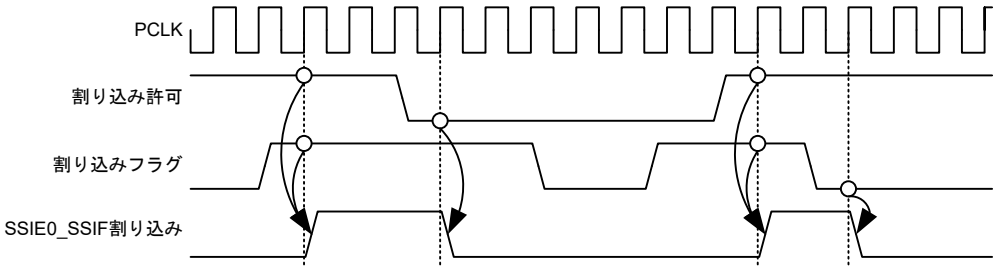
表 38.16 に、割り込み要因の一覧を示します。SSICR レジスタの TUIEN、TOIEN、RUIEN、ROIEN、IIEN ビット 、および SSIFCR レジスタの TIE、RIE ビットにより、各要因の割り込み出力の許可／禁止を設定します。

表 38.16 SSIE の割り込み要因

チャネル	割り込み要因	説明	割り込みフラグ	DMAC/DTC 起動
SSIE0	SSIE0_SSIF	• 送信アンダーフロー割り込み • 送信オーバーフロー割り込み • 受信アンダーフロー割り込み • 受信オーバーフロー割り込み • アイドル割り込み	SSISR.TUIRQ SSISR.TOIRQ SSISR.RUIRQ SSISR.ROIRQ SSISR.IIRQ	不可能
	SSIE0_SSIRXI	受信データフル割り込み	SSIFSR.RDF	可能
	SSIE0_SSITXI	送信データエンプティ割り込み	SSIFSR.TDE	可能

38.9.1 SSIE0_SSIF 割り込み

この割り込み要因は 5 つの割り込みを組み合わせたものです。SSIE を使用する前に、必要な割り込みの出力を許可します。5 つの割り込みは、各割り込みに割り当てられたフラグおよび割り込み出力有許可ビットを使用することで動作します。割り込みをクリアするには、割り込み許可を 0 に設定するか、割り込みフラグを 0 にクリアします。



注. PCLK = PCLKB

図 38.59 共通割り込み要因のタイミング図 (SSIE0_SSIF)

- 送信アンダーフロー割り込み

SSICR.TUIEN = 1 の間、送信アンダーフロー割り込みとして SSISR.TUIRQ が出力されます。SSIE を送信に使用する場合、この割り込み出力を許可 (SSICR.TUIEN = 1) にします。この割り込みが発生したら、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順の指示に従ってください。

- 送信オーバーフロー割り込み

SSICR.TOIEN = 1 の間、送信オーバーフロー割り込みとして SSISR.TOIRQ が出力されます。SSIE を送信に使用する場合、この割り込み出力を許可 (SSICR.TOIEN = 1) にします。この割り込みが発生したら、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順の指示に従ってください。

- 受信アンダーフロー割り込み

SSICR.RUIEN = 1 の間、受信アンダーフロー割り込みとして SSISR.RUIRQ が出力されます。SSIE を受信に使用する場合、この割り込み出力を許可 (SSICR.RUIEN = 1) にします。この割り込みが発生したら、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順の指示に従ってください。

- 受信オーバーフロー割り込み

SSICR.ROIEN = 1 の間、受信オーバーフロー割り込みとして SSISR.ROIRQ が出力されます。SSIE を受信に使用する場合、この割り込み出力を許可 (SSICR.ROIEN = 1) にします。この割り込みが発生したら、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順の指示に従ってください。

- アイドルモード割り込み

SSICR.IIEN = 1 の間、アイドルモード割り込みとして SSISR.IIRQ が出力されます。この割り込みは、通信が完全に停止したことを確認するために用いられます。

38.9.2 SSIE0_SSITXI 割り込み

送信データエンプティ割り込みは、以下の条件が満たされたときに出力されるパルス割り込みです。

- SSIFCR.TIE = 1 および SSIFSR.TDE = 1
  SSIE の動作：SSIFCR.TIE の値が 1 の間に、SSIFSR.TDE の値が 0 から 1 に変化したとき
  CPU の命令：SSIFSR.TDE の値が 1 の間に、SSIFCR.TIE の値が 0 から 1 に変化したとき

この割り込みは、割り込み抑制機能の対象です。DTC/DMAC がビジー（DTC/DMAC が割り込みの受け入れ不可）のときにこの割り込みの割り込み条件が発生すると、割り込み抑制機能により、割り込み出力を保持します。保持された割り込みは、DTC/DMAC が割り込みを受け入れ可能になったあとに出力されます。詳細については、図 38.60 を参照してください。

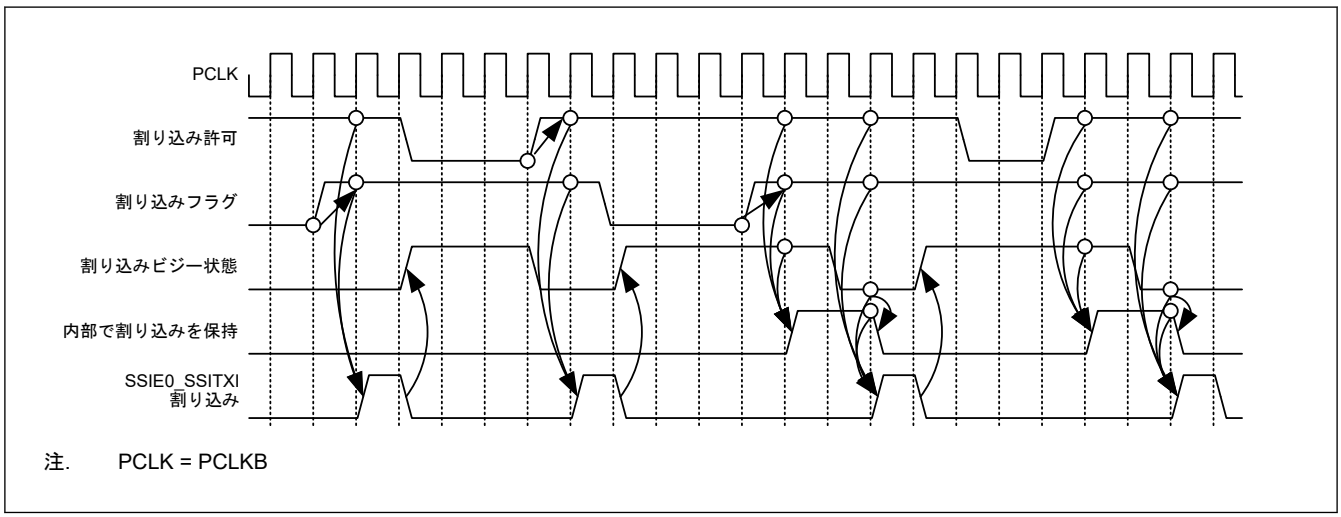


図 38.60 SSIE0_SSITXI 割り込みタイミング図

38.9.3 SSIE0_SSIRXI 割り込み

受信データフル割り込みは、以下の条件が満たされたときに出力されるパルス割り込みです。

- SSIFCR.RIE = 1 および SSIFSR.RDF = 1
  SSIE の動作：SSIFCR.RIE の値が 1 の間に、SSIFSR.RDF の値が 0 から 1 に変化したとき
  CPU の命令：SSIFSR.RDE の値が 1 の間に、SSIFCR.RIE の値が 0 から 1 に変化したとき

この割り込みは、割り込み抑制機能の対象です。DTC/DMAC がビジー（DTC/DMAC が割り込みの受け入れ不可）のときにこの割り込みの割り込み条件が発生すると、割り込み抑制機能により、割り込み出力を保持します。保持された割り込みは、DTC/DMAC が割り込みを受け入れ可能になったあとに出力されます。この割り込みの動作は、図 38.60 に示す動作と同じです。

38.10 ソフトウェアリセット

SSIE には、その状態をリセットするためのソフトウェアリセットビットが 3 つあります。

- SSIE ソフトウェアリセット (SSIFCR.SSIRST)
- 送信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.TFRST)
- 受信 FIFO データレジスタリセット (SSIFCR.RFRST)

本セクションでは、3 タイプのソフトウェアリセットの手順について説明します。

38.10.1 ソフトウェアリセット手順

(1) SSIE ソフトウェアリセット

SSIE ソフトウェアリセットビット (SSIFCR.SSIRST) については、図 38.61 に示す手順に従ってください。リセット後に再開されると、同じ設定が適用されます。クロックおよびスレーブ／マスタモードの設定を変更するに

は、図 38.53 の通信開始手順に従います。通信再開後の送信および受信については、それぞれ「38.8.2. 送信」および「38.8.3. 受信」を参照してください。

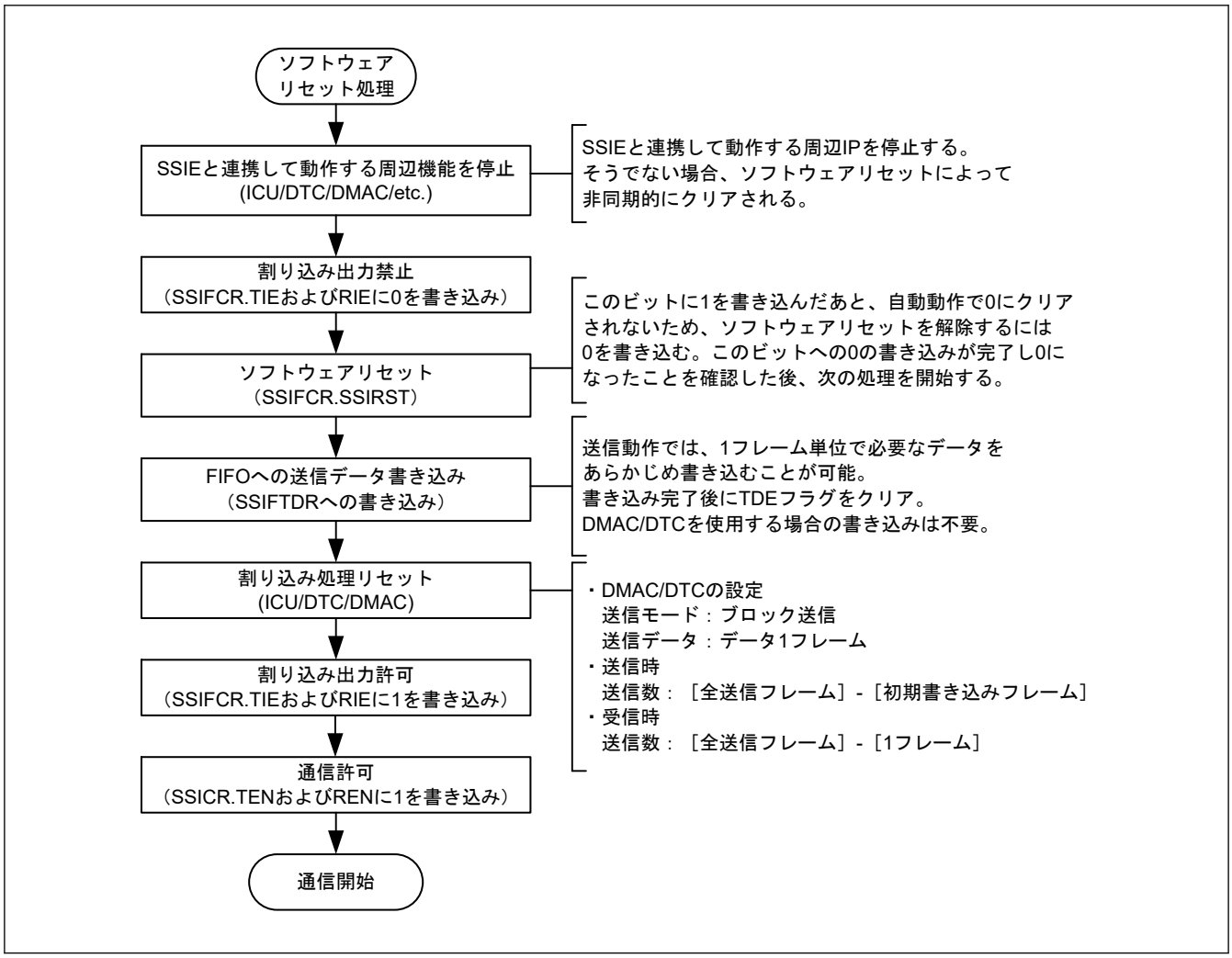


図 38.61　ソフトウェアリセット手順（CPU 動作手順）

(2)　送信 FIFO データレジスタリセット

送信 FIFO データレジスタリセットを実行するには、図 38.53 の通信開始手順および図 38.58 の通信再開手順の指示に従ってください。

(3)　受信 FIFO データレジスタリセット

受信 FIFO データレジスタリセットを実行するには、図 38.53 の通信開始手順および図 38.58 の通信再開手順の指示に従ってください。

38.11　注意事項

38.11.1　スレーブモード通信に関する注意事項

38.11.1.1　SSIBCK0 コントロール

スレーブモード通信中 (SSICR.MST = 0)、SSIE には SSIBCK0 の供給が必要です。マスタ側で BCK を停止するには、SSIE がアイドル状態 (SSISR.IIRQ = 1) であることを確認してください。SSIE がアイドルになる前に BCK が停止した場合、図 38.53 の通信開始手順を実施するか、図 38.58 の通信再開手順を実施してアイドル状態になるのを待ってください。

38.11.1.2 SSILRCK0/SSIFS0 端子

SSIE には、通信の同期を示す SSILRCK0/SSIFS0 端子があります。SSIE がスレーブモード (SSICR.MST = 0) のとき、SSIE が使用する通信フォーマットは、相手方デバイスの通信フォーマットと一致していなければなりません。SSIE は、SSILRCK0/SSIFS0 端子の信号入力を、通信開始のトリガとしてのみ使用します。

38.11.2 マスタモード通信に関する注意事項

38.11.2.1 AUCKE コントロール

マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) 時、SSIE はオーディオクロック (AUDIO_MCK) によって動作します。SSIE を完全に停止するには、SSIE がアイドル状態 (SSISR.IIRQ = 1) であることを確認してから、SSIFCR.AUCKE に 0 を書き込んでください。

38.11.2.2 LRCONT コントロール

マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) 時、SSIE がアイドル状態のときに SSIOFR.LRCONT で SSILRCK0/SSIFS0 端子への出力を停止するには、以下に留意してください。SSIOFR.LRCONT ビットの値が 1 から 0 に変化したときに出力が停止します。相手方デバイスへの影響がないことを確認してください。詳細は図 38.44 を参照してください。

38.11.2.3 BCKASTP コントロール

マスタモード通信 (SSICR.MST = 1) 時、SSIE がアイドル状態のときに SSIOFR.BCKASTP で SSIBCK0 端子への出力を停止するには、以下に留意してください。SSIOFR.BCKASTP ビットの値が 0 から 1 に変化したときに出力が停止します。相手方デバイスへの影響がないことを確認してください。詳細は図 38.45 を参照してください。

BCKASTP ビットは、相手方デバイス（スレーブ側）が通信前および通信中に SSIBCK0 端子からのクロック出力を要求している場合は使用できません。

38.11.3 通信フローに関する注意事項

38.11.3.1 エラー割り込み発生時

SSIE には、以下の 4 つのエラーがあります。

- 送信アンダーフローエラー
- 送信オーバーフローエラー
- 受信アンダーフローエラー
- 受信オーバーフローエラー

アンダーフローエラーまたはオーバーフローエラーが発生した場合、SSIE の再起動が必要です。図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。

(1) 送信アンダーフローエラー

送信アンダーフローエラーが発生した場合、送信データエンプティ割り込みに応じた送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) への書き込み回数を見直してください。送信アンダーフローエラーが発生すると、SSIE はデータとして 0 を出力します。送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) へ書き込まれたシリアルデータが、SSITXD0/SSIDATA0 端子へ正常に出力されるようにするには、図 38.56 の通信停止手順と図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。エラーが発生するときは、通常はシリアルデータはありません。通信を再開したら、最初からシリアルデータを書いてください。

(2) 送信オーバーフローエラー

送信オーバーフローエラーが発生したときは、送信データエンプティ割り込みに対応する送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) へのデータ書き込み回数を見直してください。送信オーバーフローエラーを引き起こした送信 FIFO データレジスタ (SSIFTDR) に書き込まれたシリアルデータは、無効になります。このエラーは、送信動作中かどうかを問わず発生します。エラーから復旧するには、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。通信再開時には、無効なシリアルデータを適切に扱ってください。

(3) 受信アンダーフローエラー

受信アンダーフローエラーが発生したときは、受信データフル割り込みに対応する受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) からのデータ読み出し回数を見直してください。受信アンダーフローエラーを引き起こした受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) から読み出された値は不定です。このエラーは、受信動作中かどうかを問わず発生します。エラーから復旧するには、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。

(4) 受信オーバーフローエラー

受信オーバーフローエラーが発生したときは、受信データフル割り込みに対応する受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) からのデータ読み出し回数を見直してください。受信オーバーフローエラーを引き起こした受信データは、受信 FIFO データレジスタ (SSIFRDR) に格納できません。エラーから復旧するには、図 38.56 の通信停止手順および図 38.57 のエラー処理手順に従ってください。

38.11.3.2 送信データエンプティ割り込み

SSIE で定義される通信フローは、DTC/DMAC を使用します。DTC/DMAC を使用していないときに SSIFTDR にデータを書き込むには、SSIFSR.TDE の値 1 のポーリングを実行します。SSISCR.TDE の値 1 検出による SSIFTDR へのデータ書き込み回数は、SSISCR.TDES で指定される送信 FIFO データレジスタの空き容量に応じて指定してください。空き容量と同量の送信データが SSIFTDR に書き込まれた場合、SSIFSR.TDE フラグはクリアされなければなりません。データ書き込みを繰り返すことで、連続送信が有効になります。SSIFSR.TDE フラグは、意図的にクリアしない限り自動でクリアされることはありません。

38.11.3.3 受信データフル割り込み

SSIE で定義される通信フローは、DTC/DMAC を使用します。DTC/DMAC を使用していないときに SSIFRDR からデータを読み出すには、SSIFSR.RDF の値 1 のポーリングを実行します。SSISCR.RDF の値 1 検出による SSIFRDR からのデータ読み出し回数は、SSISCR.RDFS で指定される受信 FIFO データレジスタの受信データ保存容量に応じて指定してください。受信されたデータが SSIFRDR から読み出されたら、SSIFSR.RDF フラグはクリアされなければなりません。データ読み出しを繰り返すことで、連続受信が有効になります。SSIFSR.RDF フラグは、意図的にクリアしない限り自動でクリアされることはありません。

38.11.3.4 転送モードの切り替え

1. 送信、受信、および送受信から状態を遷移するには、送信および受信を禁止（SSICR.TEN = 0、SSICR.REN = 0）にします。
2. アイドル状態 (SSISR.IIRQ = 1) であることを確認します。
3. アイドル状態で SSICR.TEN ビットまたは SSICR.REN ビットを再設定し、転送を再開します。

38.11.3.5 SSIE 停止後の通信再開

図 38.56 に示す通信停止手順に従って SSIE の通信が停止されたら、図 38.58 に示す通信再開手順に従って通信を再開します。

38.11.4 書き込みアクセス制限

38.11.4.1 SSICR レジスタ

TEN ビットまたは REN ビットを書き換えたときは、SSISR.IIRQ ビットが希望の状態であることを確認してください。書き換えによって TEN または REN ビットの値が変化した場合、以降の動作は予測できません。たとえば、送信または受信許可のときは SSISR.IIRQ が 0 であることを、送信または受信禁止のときは SSISR.IIRQ が 1 であることをチェックします。

(1) TEN ビットと REN ビット

これらのビットは、送信および受信を許可／禁止します。これらのビットのいずれかに 1 が書き込まれると、SSILRCK0/SSIFS0 信号による開始トリガと同期して、対応する通信動作が始まります。詳細については、「38.8.2. 送信」、「38.8.3. 受信」、および「38.8.4. 送受信」を参照してください。このビットに 0 が書き込まれると、現在の通信動作が次のフレーム境界で停止します。送信および受信の両方で SSIE を使用するには、両方のビットに

常に 1 を書き込みます。SSIE を使った通信を停止するときは、常に送信および受信の両方を禁止します（TEN および REN ビットに 0 を書き込む）。

38.11.4.2　SSISR レジスタ

(1)　TUIRQ および TOIRQ のクリア

通信の許可（SSICR.TEN ビットを 0 から 1 に変更）後、送信エラーフラグ（SSISR レジスタの TOIRQ および TUIRQ）はクリアされます。ただし、SSISR レジスタが継続して読み出されるとき、送信エラーフラグをクリアしたステータスは、読み出しできない可能性があります。

(2)　RUIRQ および ROIRQ のクリア

通信の許可（SSICR.REN ビットを 0 から 1 に変更）後、受信エラーフラグ（SSISR レジスタの RUIRQ および ROIRQ）はクリアされます。ただし、SSISR レジスタが継続して読み出されるとき、受信エラーフラグをクリアしたステータスは、読み出しできない可能性があります。

38.11.4.3　通信状態

表 38.17 で、オレンジの網掛けで示したビットへの書き込みは禁止されています。書き込みが行われた場合、書き込み直後の動作は保証されません。

表 38.17　通信中書き込みから保護されるビット

シンボル	アドレス (BASE+)		+0								+1							
			31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
			15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
SSICR	0x00	+0	—	CKS	TUIEN	TOIEN	RUIEN	ROIEN	IIEN	—	FRM[1:0]		DWL[2:0]			SWL[2:0]		
		+2	—	MST	BCKP	LRCKP	SPDP	SDTA	PDTA	DEL	CKDV[3:0]				MUEN	—	TEN	REN
SSISR	0x04	+0	—	—	TUIRQ	TOIRQ	RUIRQ	ROIRQ	IIRQ	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
SSIFCR	0x10	+0	AUCKE	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SSIRST
		+2	—	—	—	—	BSW	—	—	—	—	—	—	—	TIE	RIE	TFRST	RFRST
SSIFSR	0x14	+0	—	—	TDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	TDE
		+2	—	—	RDC[5:0]						—	—	—	—	—	—	—	RDF
SSIFTDR	0x18	+0	SSIFTDR[31:16]															
		+2	SSIFTDR[15:0]															
SSIFRDR	0x1C	+0	SSIFRDR[31:16]															
		+2	SSIFRDR[15:0]															
SSIOFR	0x20	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	—	—	—	BCKASTP	LRCONT	—	—	—	—	—	—	OMOD[1:0]	
SSISCR	0x24	+0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
		+2	—	—	—	TDES[4:0]					—	—	—	RDFS[4:0]				

39. SD/MMC ホストインタフェース (SDHI)

39.1 概要

セキュアデジタルホストインタフェース (SDHI) およびマルチメディアカード (MMC) インタフェースは、各種の外付けメモリカードと MCU との通信機能を提供します。SDHI は 1 ビットバスおよび 4 ビットバスの両方に対応し、SD、SDHC、および SDXC フォーマット対応の各種のメモリカードと通信します。SD 規格に準拠したホストデバイスを開発する場合、SD Host/Ancillary Product License Agreement (SD HALA) に準拠する必要があります。

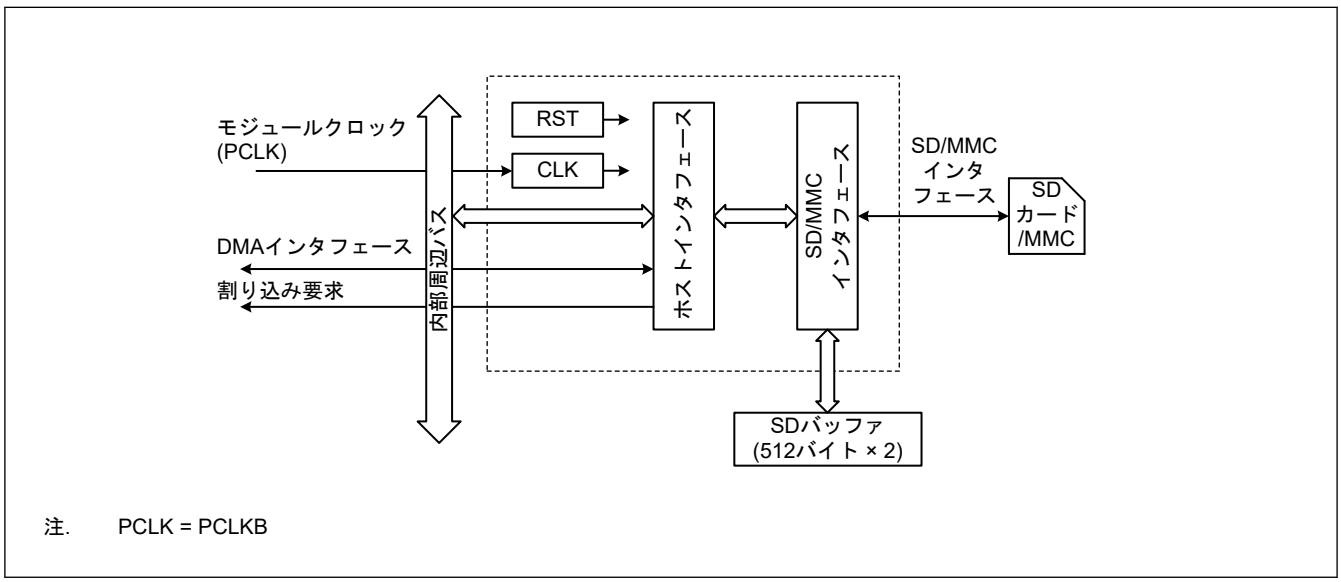
MMC インタフェースは、eMMC 4.51 (JEDEC Standard JESD 84- B451) デバイスアクセスを可能にする 1 ビット、4 ビット、および 8 ビットの MMC バスをサポートしています。このインタフェースには下位互換性があり、高速 SDR 転送モードもサポートしています。

表 39.1 に SD/MMC ホストインタフェースの仕様を、図 39.1 にブロック図を示します。

表 39.1 SD/MMC ホストインタフェースの仕様

インタフェース	パラメータ	仕様
SD	SD バスインタフェース	• SD メモリカード、SDIO カードに対応 • 転送バスモードはワイドバスモード（4 ビット）、デフォルトバスモード（1 ビット）から選択可能(注1) • SD、SDHC、および SDXC フォーマットに対応
SD/MMC 共通仕様	SD/MMC クロック周波数	PCLKB を 2^n (n = 0～9) で分周して SD/MMC クロックを生成
	エラーチェック機能	CRC7（コマンド／レスポンス）、CRC16（転送データ）
	割り込み要因	カードアクセス割り込み (SDHI_MMCn_ACCS)、SDIO アクセス割り込み (SDHI_MMCn_SDIO)、カード検出割り込み (SDHI_MMCn_CARD) (n = 0)
	DMA 転送要因	SDHI_MMCn_ODMSDBREQ (n = 0, 1) 割り込みにより DMAC/DTC を起動可能 DMAC による SD バッファの読み出し／書き込みが可能
	その他の機能	• カード検出機能 • ライトプロテクトサポート
MMC	MMC バスインタフェース	転送バスモードを 1 ビット、4 ビット、8 ビットから選択可能(注1)
	転送モード	下位互換モードとハイスピード SDR モードから選択可能
	その他の機能	e.MMC デバイスアクセスに対応
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能	

注 1. 利用可能なモードはパッケージ依存です。「19. I/O ポート」を参照してください。



注. PCLK = PCLKB

図 39.1 SD/MMC ホストインタフェースのブロック図

表 39.2 SDHI 入出力端子 (n = 0)

チャネル	端子名	I/O	説明
Ch n	SDnCLK	出力	SD/MMC クロック
	SDnCMD	I/O	コマンドの出力、レスポンスの入力
	SDnDAT0	I/O	データ 0 (DAT0)
	SDnDAT1	I/O	データ 1 (DAT1)、SDIO 割り込み
	SDnDAT2	I/O	データ 2 (DAT2)、SDIO リード待ち
	SDnDAT3	I/O	データ 3 (DAT3)、SD カード検出
	SDnDAT4	I/O	MMC データ 4 (DAT4)
	SDnDAT5	I/O	MMC データ 5 (DAT5)
	SDnDAT6	I/O	MMC データ 6 (DAT6)
	SDnDAT7	I/O	MMC データ 7 (DAT7)
	SDnCD	入力	SD/MMC カード検出
	SDnWP	入力	SD/MMC カードライトプロテクション

39.2 レジスタの説明

39.2.1 SD_CMD : コマンドタイプレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x000

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CMD12AT[1:0]		TRSTP	CMDRW	CMDTP	RSPTP[2:0]			ACMD[1:0]		CMDIDX[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	CMDIDX[5:0]	Command Index フィールド値選択 Command Index フィールド値を設定します。例には ACMD[1:0]ビットのビット値が含まれています。 0x06: CMD6 0x12: CMD18 0x4D: ACMD13	R/W
7:6	ACMD[1:0]	コマンドタイプ選択 0 0: CMD 0 1: ACMD その他: 設定禁止	R/W
10:8	RSPTP[2:0]	レスポンスタイプ選択(注1) 0 0 0: ノーマルモード コマンド（ACMD[1:0]ビットおよび CMDIDX[5:0]ビットの組み合わせ）によって、レスポンスの種類と転送の方法が決まります。このとき、本レジスタの b15 - b11 の設定は無効です。 0 1 1: 拡張モード、レスポンスなし 1 0 0: 拡張モード、R1、R5、R6、または R7 レスポンス 1 0 1: 拡張モード、R1b レスポンス 1 1 0: 拡張モード、R2 レスポンス 1 1 1: 拡張モード、R3 または R4 レスポンス その他: 設定禁止	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
11	CMDTP	データ転送選択(注2) 0: コマンドタイプは、bc、bcr、ac のどれか（データ転送を行わないコマンド） 1: コマンドタイプは、adtc（データ転送を行うコマンド）	R/W
12	CMDRW	データ転送方向選択(注3) 0: 書き込み（SD/MMC ホストインタフェース→ SD カード／MMC） 1: 読み出し（SD/MMC ホストインタフェース ← SD カード／MMC）	R/W
13	TRSTP	ブロック転送選択(注3) 0: シングルブロック転送 1: マルチブロック転送	R/W
15:14	CMD12AT[1:0]	CMD12 自動送信選択(注4) 0 0: マルチブロック転送時に CMD12 を自動送信する 0 1: マルチブロック転送時に CMD12 を自動送信しない その他: 設定禁止	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. ノーマルモードでは使用できないコマンドがあります。
注 2. CMDTP ビットは、RSPTP[2:0]ビットが 011b、100b、101b、110b、または 111b のときのみ有効です。
注 3. CMDRW ビットと TRSTP ビットは、RSPTP[2:0]ビットが 011b、100b、101b、110b、または 111b で、CMDTP ビットが 1 のときのみ有効です。
注 4. CMD12AT[1:0]ビットは、RSPTP[2:0]ビットが 011b、100b、101b、110b、または 111b で、TRSTP ビットが 1 のときのみ有効です。

SD_CMD レジスタは、コマンドやレスポンスの種類を設定するレジスタです。RSPTP[2:0]ビットが 011b、100b、101b、110b、または 111b の場合、コマンドタイプや転送モードを設定する必要があります。SD_CMD レジスタに値を書き込むと、SDHI はコマンドシーケンスを開始します。設定例については、表 39.8 および表 39.9 を参照してください。SD_INFO2.CBSY フラグが 1 のとき、SD_CMD レジスタへ書き込まないでください。

39.2.2 SD_ARG : SD コマンドアーギュメントレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x008

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	—	コマンドのフォーマット[39:8] (argument) を設定します。	R/W

SD_ARG レジスタは、argument フィールド値を設定するレジスタです。SD_CMD レジスタに書き込む前に SD_ARG レジスタに書き込んでください。なお、自動送信される CMD12 の argument フィールド値は、SD_ARG レジスタの値にかかわらず 0x0000_0000 です。

39.2.3 SD_ARG1 : SD コマンドアーギュメントレジスタ 1

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x00C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	—	コマンドのフォーマット[39:24] (argument) を設定します。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SD_ARG1 レジスタは、argument フィールド値を設定するレジスタです。SD_CMD レジスタに書き込む前に SD_ARG1 レジスタに書き込んでください。なお、自動送信される CMD12 の argument フィールド値は、SD_ARG1 レジスタの値にかかわらず 0x0000_0000 です。

39.2.4 SD_STOP : データストップレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x010

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	SEC	—	—	—	—	—	—	—	STP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0(注1)	0	0	0	0	0	0	0	0(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	STP	転送停止 1 にするとデータ転送が停止します。	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	SEC	ブロックカウントレジスタ値選択(注2) 0: SD_SECCNT レジスタ値を無効にする 1: SD_SECCNT レジスタ値を有効にする	R/W
31:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. この値はリセット、または SOFT_RST.SDRST フラグにより初期化されます。
注 2. SD_INFO2.CBSY フラグが 1 のとき、本ビットを書き換えないでください。

SD_STOP レジスタは、データ転送を停止するレジスタです。マルチブロック転送シーケンス時、SD_STOP レジスタの設定により SD_SECCNT レジスタ値（転送ブロック数）を有効または無効にすることが可能です。

STP ビット（転送停止）

マルチブロック転送時に STP ビットを 1 にすると、SDHI を通して CMD12 が送信され転送が停止します。ただし、通信エラーまたはタイムアウトによりコマンドシーケンスが停止した場合、CMD12 は送信されません。 STP を 1 にした後も引き続きバッファアクセスは可能ですが、これにより SD_INFO2 のバッファアクセスエラービット（ILR または ILW）が設定されます。

シングルブロックライト転送時に STP を 1 にすると、SD_BUF がエンプティの場合はアクセスエンドフラグが設定され、CMD12 は送信されません。SD_BUF にデータがある場合、CMD12 は送信されず、ビジー状態の受信を完了したときにアクセスエンドフラグが設定されます。

シングルブロックリード転送時に STP を 1 にすると、STP ビットの設定直後にアクセスエンドフラグが設定され、CMD12 は送信されません。

R1b レスポンス後、ビジー状態の受信時に STP を 1 にすると、CMD12 は送信されず、ビジー状態の受信を完了したときにアクセスエンドフラグが設定されます。

コマンドシーケンスの完了後に STP を 1 にすると、CMD12 は送信されず、アクセスエンドフラグは設定されません。

レスポンスエンドフラグの設定後に STP を 1 にしてください。

アクセスエンドフラグの設定後に STP を 0 にしてください。

SEC ビット（ブロックカウントレジスタ値選択）

SEC ビットが 1 であるときに、以下で SD_CMD を設定してコマンドシーケンスを開始すると、CMD12 が自動送信され、SD_SECCNT で設定したブロック数でマルチブロック転送が停止します。

ノーマルモードの CMD18 または CMD25 (SD_CMD[10:8] = 000b)

拡張モードの SD_CMD[15:13] = 001b（CMD12 は自動送信、マルチブロック転送）

通信エラーまたはタイムアウトによりコマンドシーケンスが停止した場合、CMD12 は自動送信されません。

39.2.5 SD_SECCNT : ブロックカウントレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x014

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

SD_SECCNT レジスタは、マルチブロック転送時の転送ブロック数を設定する読み出し／書き込みレジスタです。たとえば、レジスタ値が 0x00000001 の場合、1 ブロックが転送されます。レジスタ値が 0x0000FFFF の場合は 65535 ブロックが転送され、レジスタ値が 0xFFFFFFFF の場合は 4294967295 ブロックが転送されます。0x00000000 は設定しないでください。SD_INFO2.CBSY フラグが 1 のときは、SD_SECCNT レジスタを書き換えないでください。

39.2.6 SD_RSPi : SD カードレスポンスレジスタ i (i = 10, 32, 54)

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x018 (SD_RSP10)
0x020 (SD_RSP32)
0x028 (SD_RSP54)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

39.2.7 SD_RSPj : SD カードレスポンスレジスタ j (j = 1, 3, 5)

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x01C (SD_RSP1)
0x024 (SD_RSP3)
0x02C (SD_RSP5)

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	—	SD カード／MMC からのレスポンスを格納します。	R
31:16	—	読むと 0 が読めます。	R

39.2.8 SD_RSP76 : SD カードレスポンスレジスタ 76

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x030

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	SD_RSP76[23:16]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SD_RSP76[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
23:0	SD_RSP76[23:0]	SD カード／MMC からのレスポンスを格納します。	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。	R

39.2.9 SD_RSP7 : SD カードレスポンスレジスタ 7

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x034

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	SD_RSP7[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	SD_RSP7[7:0]	SD カード／MMC からのレスポンスを格納します。	R
31:8	—	読むと 0 が読めます。	R

SD_RSP10、SD_RSP32、SD_RSP54、SD_RSP1、SD_RSP3、SD_RSP5、SD_RSP76、および SD_RSP7 は、SD カード／ MMC からのレスポンスを格納する、読み出し専用のレジスタです。SD/MMC ホストインタフェースは、SD カード／ MMC からのレスポンスの種類により、レスポンスの内容を 4 つのレジスタに分割して格納します。

表 39.3 に、レスポンスタイプとその格納先の対応を示します。

表 39.3 レスポンスタイプと格納先の対応

レスポンスタイプ	SD_RSP10 レジスタ	SD_RSP32 レジスタ	SD_RSP54 レジスタ	SD_RSP1 レジスタ	SD_RSP3 レジスタ	SD_RSP5 レジスタ	SD_RSP76 レジスタ	SD_RSP7 レジスタ
R1	[39 :8]	—	[39 :8](注1)	—	—	—	—	—
R1b	[39 :8]	—	[39 :8](注1)	—	—	—	—	—
R2	[39 :8]	[71 :40]	[103 :72]	—	—	—	[127 :104]	—
R3	[39 :8]	—	—	—	—	—	—	—
R4	[39 :8]	—	—	—	—	—	—	—
R5	[39 :8]	—	—	—	—	—	—	—
R6	[39 :8]	—	—	—	—	—	—	—
R7	[39 :8]	—	—	—	—	—	—	—

注 1. CMD18 および CMD25 に対するレスポンスは、SD_RSP10 レジスタおよび SD_RSP54 レジスタに格納されます。このため、SD_RSP10 レジスタが自動送信された CMD12 に対するレスポンスで上書きされても、SD_RSP54 レジスタを読み出すことで CMD18 または CMD25 に対するレスポンスを確認できます。

39.2.10 SD_INFO1 : SD カード割り込みフラグレジスタ 1

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x038

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	SDD3MON	SDD3IN	SDD3RM	SDWPMON	—	SDCDMON	SDCDIN	SDCDRM	ACEND	—	RSPEND
Value after reset:	0	0	0	0	0	x	0	0	x	0	x	0	0	0(注1)	0	0(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RSPEND	レスポンスエンド検出フラグ 0: レスポンスエンドの検出なし 1: レスポンスエンドの検出あり	R/(W) (注2)
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	ACEND	アクセスエンド検出フラグ 0: アクセスエンドの検出なし 1: アクセスエンドの検出あり	R/(W) (注2)
3	SDCDRM	SDnCD 抜去フラグ 0: SDnCD 端子による SD カード／MMC 抜去の検出なし 1: SDnCD 端子による SD カード／MMC 抜去の検出あり	R/(W) (注2)
4	SDCDIN	SDnCD 挿入フラグ 0: SDnCD 端子による SD カード／MMC 挿入の検出なし 1: SDnCD 端子による SD カード／MMC 挿入の検出あり	R/(W) (注2)
5	SDCDMON	SDnCD 端子モニタフラグ 0: SDnCD 端子のレベルはハイ(注3) 1: SDnCD 端子のレベルはロー(注3)	R
6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	SDWPMON	SDnWP 端子モニタフラグ 0: SDnWP 端子のレベルはハイ 1: SDnWP 端子のレベルはロー	R
8	SDD3RM	SDnDAT3 抜去フラグ 0: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 抜去の検出なし 1: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 抜去の検出あり	R/(W) (注2)
9	SDD3IN	SDnDAT3 挿入フラグ 0: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 挿入の検出なし 1: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 挿入の検出あり	R/(W) (注2)
10	SDD3MON	SDnDAT3 端子モニタフラグ 0: SDnDAT3 端子のレベルはロー 1: SDnDAT3 端子のレベルはハイ	R
31:11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. この値はリセット、または SOFT_RST.SDRST フラグにより初期化されます。
注 2. 1 にしてもフラグは変化しません。0 を書き込むとフラグの値は 0 になります。
注 3. SD_OPTION.CTOP[3:0]ビットで設定した期間以上、同じ端子レベルが継続したときにフラグが変化します。

SD_INFO1 レジスタは、コマンドシーケンスにおけるレスポンスエンドまたはアクセスエンドの検出を表示します。また、SD カード／ MMC の挿入／除去の検出およびライトプロテクションの状態を表示します。

マルチブロック転送シーケンス中に CMD12 または CMD52 (SDIO abort) を送信した場合、ACEND フラグは 1 になりますが、RSPEND フラグは 0 の状態を保持します。

通信エラーまたはタイムアウトによりコマンドシーケンスが停止した場合、ACEND フラグまたは RSPEND フラグが 1 になります。

SDD3MON ビット、SDD3IN フラグ、SDD3RM フラグの値はリセット解除後、SDnDAT3 (n = 0) 端子の状態により変化します。また、ワイドバスモードでのデータ転送中にも、それらの値は変化します。これらの 3 つのビットは SD カードにのみ使用されます。クリアするフラグを 0 にしてください。クリアされていないフラグは 1 にしてください。

RSPEND フラグ（レスポンスエンド検出フラグ）

RSPEND フラグはレスポンスエンドが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- レスポンスの受信が完了したとき。
- レスポンスがないコマンドの送信が完了したとき。
- R1b レスポンス後のビジー状態の受信が完了したとき。
- マルチブロックリード転送で、C52PUB ビットを 1 にして送信された CMD52 に対するレスポンスの受信が完了したとき。

- マルチブロックライト転送で、C52PUB ビットを 1 にして送信された CMD52 に対するレスポンスの受信が完了したとき。
- 通信エラーまたはタイムアウトによりコマンドシーケンスが停止したとき。

[0 になる条件]

- RSPEND に 0 を書き込んだとき。
- データのないコマンドが送信されたとき。

注. データ転送のないコマンドを送信したときは、コマンドシーケンスが終了した後に RSPEND フラグが 1 になります。

ACEND フラグ（アクセスエンド検出フラグ）

ACEND フラグはアクセスエンドが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- シングルブロックリード転送で、バッファに対する読み出しが完了したとき。
- マルチブロックリード転送で、データの最終ブロックのバッファに対する読み出しが完了したとき。
- CMD12 を自動送信するマルチブロックリード転送で、バッファに対する読み出しおよび CMD12 に対するレスポンスの受信が完了したとき。
- シングルブロックライト転送で、CRC ステータスを受信した後、ビジー状態の受信が完了したとき。
- マルチブロックライトの転送で、データの最終ブロックの CRC ステータスを受信した後、ビジー状態の受信が完了したとき。
- CMD12 を自動送信するマルチブロックライト転送で、CMD12 に対するレスポンスビジー状態の受信が完了したとき。
- マルチブロックリード転送で、STP ビットを 1 にして送信された CMD12 に対するレスポンスの受信が完了したとき。
- マルチブロックライト転送で、STP ビットを 1 にして送信された CMD12 に対するレスポンスビジー状態の受信が完了したとき。
- マルチブロックリード転送で、IOABT ビットを 1 にして送信された CMD52 に対するレスポンスの受信が完了したとき。
- マルチブロックライト転送で、IOABT ビットを 1 にして送信された CMD52 に対するレスポンスの受信が完了したとき。
- 通信エラーまたはタイムアウトによりコマンドシーケンスが停止したとき。

[0 になる条件]

- ACEND に 0 を書き込んだとき。
- アクセスエンドビットが 1 に設定されたとき。

注. コマンドシーケンスが終了した後、ACEND フラグは 1 になります。

SDCDRM フラグ（SDnCD 抜去フラグ）

SDCDRM フラグは SDnCD が抜去されたことを示します。

[1 になる条件]

- SDnCD が 0 から 1 に変化した後、SDnCD が 1 に保持された状態で M サイクルが経過したとき。

[0 になる条件]

- SDCDRM に 0 を書き込んだとき。

注. M サイクルは SD_OPTION[3:0]ビットで設定されます。

SDCDIN フラグ（SDnCD 挿入フラグ）

SDCDIN フラグは SDnCD が挿入されたことを示します。

[1 になる条件]

- SDnCD が 1 から 0 に変化した後、SDnCD が 0 に保持された状態で M サイクルが経過したとき。

[0 になる条件]

- SDCDIN に 0 を書き込んだとき。

注. M サイクルは SD_OPTION[3:0]ビットで設定されます。

SDD3RM フラグ（SDnDAT3 抜去フラグ）

SDD3RM フラグは SDnDAT3 が抜去されたことを示します。

[1 になる条件]

- SDnDAT3 が 1 から 0 に変化した後、SDnDAT3 が 0 に保持された状態で PCLKB の 2 サイクルが経過したとき。

[0 になる条件]

- SDD3RM に 0 を書き込んだとき。

SDD3IN フラグ（SDnDAT3 挿入フラグ）

SDD3IN フラグは SDnDAT3 が挿入されたことを示します。

[1 になる条件]

- SDnDAT3 が 0 から 1 に変化した後、SDnDAT3 が 1 に保持された状態で PCLKB の 2 サイクルが経過したとき。

[0 になる条件]

- SDD3IN に 0 を書き込んだとき。

39.2.11 SD_INFO2 : SD カード割り込みフラグレジスタ 2

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x03C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ILA	CBSY	SD_CLK_CTRLEN	—	—	—	BWE	BRE	SDD0MON	RSPTO	ILR	ILW	DTO	ENDE	CRCE	CMDE
Value after reset:	0(注1)	0(注1)	1(注1)	0	x	0	0(注1)	0(注1)	x	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CMDE	コマンドエラー検出フラグ 0: コマンドエラーの検出なし 1: コマンドエラーの検出あり	R/W(注2)
1	CRCE	CRC エラー検出フラグ 0: CRC エラーの検出なし 1: CRC エラーの検出あり	R/W(注2)
2	ENDE	エンドビットエラー検出フラグ 0: エンドビットエラーの検出なし 1: エンドビットエラーの検出あり	R/W(注2)
3	DTO	データタイムアウト検出フラグ 0: データタイムアウトの検出なし 1: データタイムアウトの検出あり	R/W(注2)

ビット	シンボル	機能	R/W
4	ILW	SD_BUF0 不正書き込み検出フラグ 0: SD_BUF0 レジスタへの不正書き込みの検出なし 1: SD_BUF0 レジスタへの不正書き込みの検出あり	R/W(注2)
5	ILR	SD_BUF0 不正読み出し検出フラグ 0: SD_BUF0 レジスタへの不正読み出しの検出なし 1: SD_BUF0 レジスタへの不正読み出しの検出あり	R/W(注2)
6	RSPTO	レスポンスタイムアウト検出フラグ 0: レスポンスタイムアウトの検出なし 1: レスポンスタイムアウトの検出あり	R/W(注2)
7	SDD0MON	SDnDAT0 端子ステータスフラグ 0: SDnDAT0 端子がロー 1: SDnDAT0 端子がハイ	R
8	BRE	SD_BUF0 読み出し許可フラグ 0: SD_BUF0 レジスタへの読み出し禁止 1: SD_BUF0 レジスタへの読み出し許可	R/W(注2)
9	BWE	SD_BUF0 書き込み許可フラグ 0: SD_BUF0 レジスタへの書き込み禁止 1: SD_BUF0 レジスタへの書き込み許可	R/W(注2)
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	—	読み出し値は不定です。書く場合、1 としてください。	R/W
12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	SD_CLK_CTRLEN	SD_CLK_CTRL 書き込み許可フラグ 0: SD/MMC バス（CMD ラインと DAT ライン）がビジー状態であるため、SD_CLK_CTRL.CLKEN ビットと CLKSEL[7:0]ビットへの書き込み禁止 1: SD/MMC バス（CMD ラインと DAT ライン）がビジー状態ではないため、SD_CLK_CTRL.CLKEN ビットと CLKSEL[7:0]ビットへの書き込み許可	R
14	CBSY	コマンドシーケンスステータスフラグ 0: コマンドシーケンス完了 1: コマンドシーケンス進行中（ビジー状態）	R
15	ILA	不正アクセスエラー検出フラグ 0: 不正アクセスエラーの検出なし 1: 不正アクセスエラーの検出あり	R/W(注2)
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. リセットで初期化されます。また、SOFT_RST.SDRST フラグによるリセットの場合も初期化されます。
注 2. このフラグは 1 に設定しても変更されません。0 を書くとフラグの値は 0 になります。

SD_INFO2 レジスタは、SD バッファおよび SD カード／MMC のステータスを表示します。クリアするフラグを 0 にしてください。クリアされていないフラグは 1 にしてください。

CMDE フラグ（コマンドエラー検出フラグ）

CMDE フラグはコマンドエラーが検出されたことを示します。コマンドシーケンスはコマンドエラーが発生すると停止します。SDIO_MODE.C52PUB ビットが 1 および CMD52 が自動送信されたとき、通信エラーまたはレスポンスタイムアウトが起こると、コマンドシーケンスは完了しません。「39.3.12. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックリード）」または「39.3.13. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックライト）」に示したエラー処理を実行し、コマンドシーケンスを完了してください。

[1 になる条件]

- 送信したコマンドの command index と受信したレスポンスの command index が異なるとき。
- コマンドシーケンス中に送信したコマンドの command index と受信したレスポンスの command index が異なるとき。

[0 になる条件]

- CMDE に 0 を書き込んだとき。

CRCE フラグ（CRC エラー検出フラグ）

CRCE フラグは CRC エラーが検出されたことを示します。コマンドシーケンスは CRC エラーが発生すると停止します。SDIO_MODE.C52PUB ビットが 1 および CMD52 が自動送信されたとき、通信エラーまたはレスポンスタイムアウトが起こると、コマンドシーケンスは完了しません。「39.3.12. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックリード）」または「39.3.13. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックライト）」に示したエラー処理を実行し、コマンドシーケンスを完了してください。

[1 になる条件]

- CRC ステータスにエラーが発生したとき。
- 読み出したデータに CRC エラーが発生したとき。
- レスポンスに CRC エラーが発生したとき。
- コマンドシーケンス中に送信したコマンドに対するレスポンスに CRC エラーがあるとき。

[0 になる条件]

- CRCE に 0 を書き込んだとき。

ENDE フラグ（エンドビットエラー検出フラグ）

ENDE フラグはエンドビットエラーが検出されたことを示します。コマンドシーケンスはエンドビットエラーが発生すると停止します。SDIO_MODE.C52PUB ビットが 1 および CMD52 が自動送信されたとき、通信エラーまたはレスポンスタイムアウトが起こると、コマンドシーケンスは完了しません。「39.3.12. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックリード）」または「39.3.13. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックライト）」に示したエラー処理を実行し、コマンドシーケンスを完了してください。

[1 になる条件]

- レスポンス長にエラーが発生したとき（エンドビットが検出されなかったとき）。
- 読み出しデータ長にエラーが発生したとき（有効ビットにエンドビットが検出されなかったとき）。
- CRC ステータス長にエラーが発生したとき（エンドビットが検出されなかったとき）。
- コマンドシーケンス中に送信したコマンドに対するレスポンス長にエラーがあるとき（たとえば、エンドビットが検出されなかったとき）。

[0 になる条件]

- ENDE に 0 を書き込んだとき。

DTO フラグ（データタイムアウト検出フラグ）

DTO フラグはデータタイムアウトが検出されたことを示します。コマンドシーケンスはデータタイムアウトが発生すると停止します。

[1 になる条件]

- R1b 応答後、N サイクルを超える期間にわたってビジー状態 (SDnDAT0 = 0) が継続しているとき。
- CRC ステータス後、N サイクルを超える期間にわたってビジー状態 (SDnDAT0 = 0) が継続しているとき。
- データを書き込んだ後、N サイクルが経過しても CRC ステータスを受信しないとき。
- 読み出しコマンド後、N サイクルを超える時間が経過しても読み出しデータを受信しないとき。
- コマンドシーケンス中に CMD12 が送信された後、N サイクルを超える期間にわたってビジー状態 (SDnDAT0 = 0) が継続しているとき。
- 読み出しデータを受信した後、N サイクルを超える時間が経過しても次ブロックの読み出しデータを受信しないとき。
- 読み出し待ち状態が解除された後、N サイクルを超える時間が経過しても次ブロックの読み出しデータを受信しないとき。

注. N サイクルは SD_OPTION[7:4]ビットに設定されます。

[0 になる条件]

- DTO に 0 を書き込んだとき。

ILW フラグ（SD_BUF0 不正書き込み検出フラグ）

ILW フラグはエンド SD_BUF0 不正書き込みが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- リード／ライトコマンドステートではないときに SD_BUF0 にデータを書き込んだとき。
- SD_BUF がフルのときに SD_BUF0 にデータを書き込んだとき。
- CRC ステータスまたは CRC ステータス長にエラーが発生した場合に SD_BUF0 にデータを書き込んだとき。
- CRC ステータス後のビジー状態が N サイクルを超える期間にわたって継続しているときに SD_BUF0 にデータを書き込んだとき。

注. N サイクルは SD_OPTION[7:4]ビットに設定されます。

[0 になる条件]

- ILW に 0 を書き込んだとき。

ILR フラグ（SD_BUF0 不正読み出し検出フラグ）

ILR フラグは SD_BUF0 不正読み出しが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- SD_BUF0 を読み出しているときに SD_BUF がエンプティのとき。
- CRC エラーまたは END エラーを含むデータを SD_BUF0 から読み出したとき。

[0 になる条件]

- ILR に 0 を書き込んだとき。

RSPTO フラグ（レスポンスタイムアウト検出フラグ）

RSPTO フラグはレスポンスタイムアウトが検出されたことを示します。コマンドシーケンスはレスポンスタイムアウトが発生すると停止します。SDIO_MODE.C52PUB ビットが 1 になり、CMD52 が自動送信されたとき、通信エラーまたはレスポンスタイムアウトが起こると、コマンドシーケンスは完了しません。「39.3.12. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックリード）」または「39.3.13. IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックライト）」に示したエラー処理を実行し、コマンドシーケンスを完了してください。

[1 になる条件]

- SD/MMC クロックの 640 サイクルを超える時間が経過してもレスポンスを受信しないとき（コマンドシーケンス中に送信したコマンドに対するレスポンスを含む）。

[0 になる条件]

- RSPTO に 0 を書き込んだとき。

SDD0MON フラグ（SDnDAT0 端子ステータスフラグ）

SDD0MON フラグは SDnDAT0 端子の状態を示します。イレースコマンドを送信した後、データタイムアウト (DTO) が設定されていても、レスポンスタイムアウト (RSPTO) が設定されていない場合、DAT0 のポーリングによりイレースシーケンスの終了 (SDD0MON = 1) が確認されます。

なお、ライトシーケンス中に通信エラーまたはタイムアウトが発生すると、DAT0 ビットの値が 0 のままになっている場合があります。

SD/MMC クロックが停止しているとき、DAT0 ビットはクロックが停止する前に値を保持します。

BRE フラグ（SD_BUF0 読み出し許可フラグ）

BRE フラグは SD_BUF0 の読み出しが許可されていることを示します。

[1 になる条件]

- シングルブロック転送時、SD_SIZE に設定したデータが SD_BUF0 に格納されたとき。

- マルチブロック転送時、SD_SIZE に設定したデータが SD_BUF0 のバンク 1 またはバンク 2 のいずれかに格納されたとき。

[0 になる条件]

- BRE に 0 を書き込んだとき。
- DMA 転送にて SD_BUF0 からデータを 1 ブロック分読み出したとき。

CPU にて SD_BUF0 からデータを読み出す場合、BRE をクリアしてから、SD_SIZE に設定したデータ量を読み出すようにしてください。

ブロックデータを読み出しているときに CRC エラーまたは END エラーが発生した場合も、SD_BUF0 にデータが格納され、BRE が設定されます。

BWE フラグ（SD_BUF0 書き込み許可フラグ）

BWE フラグは SD_BUF0 の書き込みが許可されていることを示します。

[1 になる条件]

- シングルブロック転送時、SD_BUF0 がエンプティのとき。
- マルチブロック転送時、SD_BUF0 のバンク 1 またはバンク 2 のいずれかがエンプティのとき。

[0 になる条件]

- BWE に 0 を書き込んだとき。
- DMA 転送にて SD_BUF0 にデータを 1 ブロック分書き込んだとき。

CPU にて SD_BUF0 にデータを書き込む場合、BWE をクリアしてから、SD_SIZE に設定したデータ量を書き込むようにしてください。

SD_CLK_CTRLEN フラグ（SD_CLK_CTRL 書き込み許可フラグ）

SD_CMD への書き込みによってコマンドシーケンスが開始すると、CBSY ビットが 1 になると同時に、SD_CLK_CTRLEN ビットが 0 になります。コマンドシーケンスの完了時に CBSY ビットが 0 にクリアされた後、SDnCLK クロックの 8 サイクルが経過した後に SD_CLK_CTRLEN ビットが 1 になります。

ILA フラグ（不正アクセスエラー検出フラグ）

ILA フラグは不正アクセスエラーが検出されたことを示します。

[1 になる条件]

- コマンドシーケンス中に SD_CMD にデータを書き込んだとき (CBSY = 1)。
- SD_CMD において SD_CMD[11] = 1（データ転送のあるコマンド）かつ SD_CMD[7:0] = 0000 1100b (CMD12) に設定したとき。

[0 になる条件]

- ILA に 0 を書き込んだとき。

39.2.12 SD_INFO1_MASK : SD INFO1 割り込みマスクレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x040

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	SDD3INM	SDD3RMM	—	—	—	SDCDINM	SDCDRMM	ACENDM	—	RSPENDM
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	1	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RSPENDM	レスポンスエンド割り込み要求マスク 0: レスポンスエンド割り込み要求をマスクしない 1: レスポンスエンド割り込み要求をマスクする	R/W
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2	ACENDM	アクセスエンド割り込み要求マスク 0: アクセスエンド割り込み要求をマスクしない 1: アクセスエンド割り込み要求をマスクする	R/W
3	SDCDRMM	SDnCD 抜去割り込み要求マスク 0: SDnCD 端子による SD カード／MMC 抜去割り込み要求をマスクしない 1: SDnCD 端子による SD カード／MMC 抜去割り込み要求をマスクする	R/W
4	SDCDINM	SDnCD 挿入割り込み要求マスク 0: SDnCD 端子による SD カード／MMC 挿入割り込み要求をマスクしない 1: SDnCD 端子による SD カード／MMC 挿入割り込み要求をマスクする	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	SDD3RMM	SDnDAT3 抜去割り込み要求マスク 0: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 抜去割り込み要求をマスクしない 1: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 抜去割り込み要求をマスクする	R/W
9	SDD3INM	SDnDAT3 挿入割り込み要求マスク 0: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 挿入割り込み要求をマスクしない 1: SDnDAT3 端子による SD カード／MMC 挿入割り込み要求をマスクする	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SD_INFO1_MASK レジスタは、SD_INFO1 レジスタの各ステータスフラグによる割り込みの要求を許可または禁止します。各ステータスフラグと要求される割り込み要因の関係は表 39.5 を参照してください。

39.2.13 SD_INFO2_MASK : SD INFO2 割り込みマスクレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x044

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ILAM	—	—	—	—	—	BWEM	BREM	—	RSPTOM	ILRM	ILWM	DTOM	ENDEM	CRCEM	CMDEM
Value after reset:	1	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CMDEM	コマンドエラー割り込み要求マスク 0: コマンドエラー割り込み要求をマスクしない 1: コマンドエラー割り込み要求をマスクする	R/W
1	CRCEM	CRC エラー割り込み要求マスク 0: CRC エラー割り込み要求をマスクしない 1: CRC エラー割り込み要求をマスクする	R/W
2	ENDEM	エンドビットエラー割り込み要求マスク 0: エンドビット検出エラー割り込み要求をマスクしない 1: エンドビット検出エラー割り込み要求をマスクする	R/W
3	DTOM	データタイムアウト割り込み要求マスク 0: データタイムアウト割り込み要求をマスクしない 1: データタイムアウト割り込み要求をマスクする	R/W
4	ILWM	SD_BUF0 レジスタ不正書き込み割り込み要求マスク 0: SD_BUF0 レジスタへの不正書き込み検出割り込み要求をマスクしない 1: SD_BUF0 レジスタへの不正書き込み検出割り込み要求をマスクする	R/W
5	ILRM	SD_BUF0 レジスタ不正読み出し割り込み要求マスク 0: SD_BUF0 レジスタへの不正読み出し検出割り込み要求をマスクしない 1: SD_BUF0 レジスタへの不正読み出し検出割り込み要求をマスクする	R/W
6	RSPTOM	レスポンスタイムアウト割り込み要求マスク 0: レスポンスタイムアウト割り込み要求をマスクしない 1: レスポンスタイムアウト割り込み要求をマスクする	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	BREM(注1)	BRE 割り込み要求マスク 0: SD バッファへの読み出し許可割り込み要求をマスクしない 1: SD バッファへの読み出し許可割り込み要求をマスクする	R/W
9	BWEM(注1)	BWE 割り込み要求マスク 0: SD_BUF0 レジスタへの書き込み許可割り込み要求をマスクしない 1: SD_BUF0 レジスタへの書き込み許可割り込み要求をマスクする	R/W
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
14:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	ILAM	不正アクセスエラー割り込み要求マスク 0: 不正アクセスエラー割り込み要求をマスクしない 1: 不正アクセスエラー割り込み要求をマスクする	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SD_INFO2_MASK.BWEM ビットまたは SD_INFO2_MASK.BREM ビットのどちらかが 0 のとき、SD_DMAEN.DMAEN ビットは 0 にしてください。SD_DMAEN.DMAEN ビットが 1 のとき、SD_INFO2_MASK.BWEM ビットおよび SD_INFO2_MASK.BREM ビットは 1 にしてください。

SD_INFO2_MASK レジスタは、SD_INFO2 レジスタの各ステータスフラグによる割り込みの要求を許可または禁止します。各ステータスフラグと要求される割り込み要因の関係は表 39.5 を参照してください。

39.2.14 SD_CLK_CTRL : SD クロックコントロールレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x048

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CLKCTRLEN	CLKEN	CLKSEL[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0(注1)	0	0	1	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CLKSEL[7:0]	SDHI クロック周波数選択(注2) 0xFF: PCLKB 0x00: PCLKB/2 0x01: PCLKB/4 0x02: PCLKB/8 0x04: PCLKB/16 0x08: PCLKB/32 0x10: PCLKB/64 0x20: PCLKB/128 0x40: PCLKB/256 0x80: PCLKB/512 その他: 設定禁止	R/W
8	CLKEN	SD/MMC クロック出力制御(注2) 0: SD/MMC クロック出力は無効（SDnCLK 信号を Low に固定） 1: SD/MMC クロック出力は有効	R/W
9	CLKCTRLEN	SD/MMC クロック出力自動制御選択 0: SD/MMC クロック出力の自動制御は無効 1: SD/MMC クロック出力の自動制御は有効	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. リセットで初期化されます。また、SOFT_RST.SDRST フラグによるリセットの場合も初期化されます。
注 2. SD_INFO2.SD_CLK_CTRLEN フラグが 0 のとき、CLKSEL[7:0]と CLKEN に書き込むことはできません。

SD_CLK_CTRL レジスタは、SD/MMC クロックの周波数の設定や出力を制御します。SD_CMD レジスタに値を書き込んでコマンドシーケンスが開始される前に、CLKEN ビットを 1 にしてください。
SD_INFO2.SD_CLK_CTRLEN フラグが 0 のとき、SD_CLK_CTRL レジスタへ書き込まないでください。

CLKCTRLEN ビット（SD/MMC クロック出力自動制御選択）

CLKCTRLEN ビットはコマンドシーケンス中だけ SD/MMC クロックを出力する SD/MMC クロック出力の自動制御機能を許可／禁止します。

SD/MMC クロック出力が開始および停止するタイミングは以下のとおりです。

- SD/MMC クロック出力は、SD_CMD への書き込み後に開始する。
- SD/MMC クロック出力は、コマンドシーケンスの終了後に SD/MMC クロックの 8 サイクルが経過すると停止する。

また、SD_CLK_CTRL の SCLKEN が 0 のときは、本ビットの値にかかわらず、SD/MMC クロックは 0 に固定されます。

39.2.15 SD_SIZE : 転送データ長レジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x04C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	LEN[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	LEN[9:0]	転送データサイズ設定 転送データサイズを設定します。(注1)	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SD_INFO2.CBSY フラグが 1 のとき、これらのビットを書き換えないでください。

SD_SIZE レジスタは、転送データサイズを設定するレジスタです。

LEN[9:0]ビット（転送データサイズ設定）

シングルブロック転送時には、LEN[9:0]ビットに転送データサイズを 1 バイト～512 バイトの範囲で設定できます。CMD12 を自動送信するマルチブロック転送時（CMD18 と CMD25）には、512 バイトのみ設定できます。CMD12 を自動送信しないマルチブロック転送時には、512 バイトの他、32、64、128、256 バイトを設定できます。ただし、32、64、128、256 バイトのマルチブロックリード転送は、SDIO のマルチブロック転送時 (CMD53) に限ります。データ転送のあるコマンドを使用する場合は、これらのビットを 0 にしないでください。

39.2.16 SD_OPTION : SD カードアクセスコントロールオプションレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x050

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	WIDTH	—	WIDTH8	—	—	—	—	TOUTMASK	TOP[3:0]				CTOP[3:0]			
Value after reset:	0(注1)	1	0(注1)	0	0	0	0	0(注1)	1(注1)	1(注1)	1(注1)	0(注1)	1(注1)	1(注1)	1(注1)	0(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CTOP[3:0]	カード検出タイムカウンタ(注2) 0x0: PCLKB × 2^{10} 0x1: PCLKB × 2^{11} 0x2: PCLKB × 2^{12} 0x3: PCLKB × 2^{13} 0x4: PCLKB × 2^{14} 0x5: PCLKB × 2^{15} 0x6: PCLKB × 2^{16} 0x7: PCLKB × 2^{17} 0x8: PCLKB × 2^{18} 0x9: PCLKB × 2^{19} 0xA: PCLKB × 2^{20} 0xB: PCLKB × 2^{21} 0xC: PCLKB × 2^{22} 0xD: PCLKB × 2^{23} 0xE: PCLKB × 2^{24} 0xF: 設定禁止	R/W
7:4	TOP[3:0]	タイムアウトカウンタ(注2) 0x0: SD/MMC クロック × 2^{13} 0x1: SD/MMC クロック × 2^{14} 0x2: SD/MMC クロック × 2^{15} 0x3: SD/MMC クロック × 2^{16} 0x4: SD/MMC クロック × 2^{17} 0x5: SD/MMC クロック × 2^{18} 0x6: SD/MMC クロック × 2^{19} 0x7: SD/MMC クロック × 2^{20} 0x8: SD/MMC クロック × 2^{21} 0x9: SD/MMC クロック × 2^{22} 0xA: SD/MMC クロック × 2^{23} 0xB: SD/MMC クロック × 2^{24} 0xC: SD/MMC クロック × 2^{25} 0xD: SD/MMC クロック × 2^{26} 0xE: SD/MMC クロック × 2^{27} 0xF: 設定禁止	R/W
8	TOUTMASK	タイムアウトマスク 0: タイムアウトの有効化 1: タイムアウトの無効化（SD_INFO2 の RSPTO ビットと DTO ビット、または SD_ERR_STS2 の CRCBSYTO ビット、CRCTO ビット、RDTO ビット、BSYTO1 ビット、BSYTO0 ビット、RSPTO1 ビット、RSPTO0 ビットは設定しないでください） タイムアウトの無効化によりタイムアウトが発生した場合、ソフトウェアリセットを実行してコマンドシーケンスを終了してください。	R/W
12:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	WIDTH8	バス幅(注2) b15（WIDTH ビット）を参照してください。	R/W
14	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
15	WIDTH	バス幅(注2) WIDTH / WIDTH8 / バス幅 0 / 1 / 8 ビット幅 0 / 0 / 4 ビット幅 1 / 0 / 1 ビット幅 1 / 1 / 1 ビット幅 1 バイトライト転送の場合、4 ビット幅または 1 ビット幅を設定してください。8 ビット幅を設定しないでください。	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. この値はリセット、または SOFT_RST.SDRST フラグにより初期化されます。

注 2. SD_INFO2.CBSY フラグが 1 のとき、これらのビットを書き換えないでください。

SD バス幅およびタイムアウトカウンタは SD_OPTION レジスタで設定します。

39.2.17 SD_ERR_STS1 : SD エラーステータスレジスタ 1

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x058

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	CRCTK[2:0]			CRCTKE	RDCRCE	RSPCRCE1	RSPCRCE0	—	—	CRCLENE	RDLENE	RSPLENE1	RSPLENE0	CMDE1	CMDE0
Value after reset:	0	0(注1)	1(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0	0	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CMDE0	コマンドエラーフラグ 0 0: コマンド(注2)レスポンスの command index フィールド値にエラーなし 1: コマンド(注2)レスポンスの command index フィールド値にエラーあり	R
1	CMDE1	コマンドエラーフラグ 1 0: コマンド(注3)レスポンスの command index フィールド値にエラーなし 1: コマンド(注3)レスポンスの command index フィールド値にエラーあり（SD_CMD.CMDIDX[5:0]の設定により、CMD12 送信時のエラーは CMDE0 フラグに表示）	R
2	RSPLENE0	レスポンス長エラーフラグ 0 0: コマンド(注2)レスポンス長にエラーなし 1: コマンド(注2)レスポンス長にエラーあり	R
3	RSPLENE1	レスポンス長エラーフラグ 1 0: コマンド(注3)レスポンス長にエラーなし 1: コマンド(注3)レスポンス長にエラーあり（SD_CMD.CMDIDX[5:0]の設定により、CMD12 送信時のエラーは RSPLENE0 フラグに表示）	R
4	RDLENE	読み出しデータ長エラーフラグ 0: 読み出しデータ長エラーの発生なし 1: 読み出しデータ長エラーの発生あり	R
5	CRCLENE	CRC ステータストークン長エラーフラグ 0: CRC ステータストークン長エラーの発生なし 1: CRC ステータストークン長エラーの発生あり	R
7:6	—	読むと 0 が読めます。	R
8	RSPCRCE0	レスポンス CRC エラーフラグ 0 0: コマンド(注2)レスポンスに CRC エラーの検出なし 1: コマンド(注2)のレスポンスに CRC エラーの検出あり	R
9	RSPCRCE1	レスポンス CRC エラーフラグ 1 0: コマンド(注3)レスポンスに CRC エラーの検出なし（SD_CMD.CMDIDX[5:0]の設定により、CMD12 送信時のエラーは RSPCRCE0 フラグに表示） 1: コマンド(注3)のレスポンスに CRC エラーあり	R
10	RDCRCE	読み出しデータ CRC エラーフラグ 0: 読み出しデータに CRC エラーの検出なし 1: 読み出しデータに CRC エラーの検出あり	R
11	CRCTKE	CRC ステータストークンエラーフラグ 0: CRC ステータストークンにエラーの検出なし 1: CRC ステータストークンにエラーの検出あり	R
14:12	CRCTK[2:0]	CRC ステータストークン これらのビットは CRC ステータストークン値を格納します（正常値は 010b）。	R

ビット	シンボル	機能	R/W
15	—	読むと 0 が読めます。	R
31:16	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. リセットで初期化されます。また、SOFT_RST.SDRST フラグによるリセットの場合も初期化されます。
注 2. SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12 以外の CMD、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。
注 3. SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。

SD_ERR_STS1 レジスタは、CRC ステータストークン、CRC エラー、エンドビットエラー、およびコマンドエラーを表示します。

39.2.18 SD_ERR_STS2 : SD エラーステータスレジスタ 2

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x05C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	CRCBSYTO	CRCTO	RDTO	BSYTO1	BSYTO0	RSPTO1	RSPTO0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)	0(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	RSPTO0	レスポンスタイムアウトフラグ 0 0: コマンド(注2)を送信した後、SD/MMC クロックの 640 サイクル未満でレスポンスを受信した 1: コマンド(注2)を送信した後、SD/MMC クロックの 640 サイクル以上経過してもレスポンスを受信しなかった	R
1	RSPTO1	レスポンスタイムアウトフラグ 1 0: コマンド(注3)を送信した後、SD/MMC クロックの 640 サイクル未満でレスポンスを受信した 1: コマンド(注3)を送信した後、SD/MMC クロックの 640 サイクル以上経過してもレスポンスを受信しなかった（SD_CMD.CMDIDX[5:0]の設定により、CMD12 送信時のエラーは RSPTO0 フラグに表示）	R
2	BSYTO0	ビジータイムアウトフラグ 0 0: R1b レスポンス受信後、指定時間中に SD/MMC のビジー状態が解除された(注4) 1: R1b レスポンス受信後、指定時間(注4)が経過しても SD/MMC がビジー状態	R
3	BSYTO1	ビジータイムアウトフラグ 1 0: CMD12 の自動送信後、指定時間中に SD/MMC のビジー状態が解除された(注4) 1: CMD12 の自動送信後、指定時間(注4)が経過しても SD/MMC がビジー状態（SD_CMD.CMDIDX[5:0]の設定により、CMD12 送信時のエラーは BSYTO0 フラグに表示）	R
4	RDTO	リードデータタイムアウトフラグ リードコマンド送信時、指定時間(注4)が経過してもリードデータを受信しない場合、本フラグは 1 になります。 リードデータ受信時、指定時間(注4)が経過してもリードデータの次ブロックを受信しない場合、本フラグは 1 になります。 SD/MMC のリード待ち状態解除時、指定時間(注4)が経過してもリードデータの次ブロックを受信しない場合、本フラグは 1 になります。	R
5	CRCTO	CRC ステータストークンタイムアウトフラグ 0: CRC データを SD カード／MMC に書き込んだ後、指定時間中に CRC ステータストークンを受信した(注4) 1: CRC データを SD カード／MMC に書き込んだ後、指定時間(注4)が経過しても CRC ステータストークンを受信しなかった	R

ビット	シンボル	機能	R/W
6	CRCBSYTO	CRC ステータストークンビジータイムアウトフラグ 0: CRC ステータストークン受信後、指定時間中に SD/MMC のビジー状態が解除された(注4) 1: CRC ステータストークン受信後、指定時間(注4)が経過しても SD/MMC がビジー状態	R
31:7	—	読むと 0 が読めます。	R

注 1. リセットで初期化されます。また、SOFT_RST.SDRST フラグによるリセットの場合も初期化されます。
注 2. SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12 以外の CMD、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。
注 3. SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。
注 4. SD_OPTION.TOP[3:0]ビットで設定して、サイクル数 *n* を選択します。

SD_ERR_STS2 レジスタは、タイムアウトの状態を表示します。

39.2.19 SD_BUF0 : SD バッファレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x060

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:																
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

SD カードに書き込みを行うと、書き込みデータはこのレジスタに書き込まれます。SD カードから読み出しを行うと、読み出しデータはこのレジスタから読み出されます。このレジスタは 2 つの 512 バイトバッファに内部的に接続されます。

マルチブロックリードの実行時に両方のバッファがエンプティでない場合、データ受信を中断するために SD カード／ MMC クロックが停止します。どちらかのバッファがエンプティの場合、データ受信を再開するために SD カード／ MMC クロックが供給されます。

39.2.20 SDIO_MODE : SDIO モードコントロールレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x068

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	C52PUB	IOABT	—	—	—	—	—	RWREQ	—	INTEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	INTEN	SDIO 割り込み受け付け許可(注1) 0: SDIO 割り込み受け付け禁止 1: SDIO 割り込み受け付け許可	R/W
1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2	RWREQ	リード待ち要求 0: SD/MMC のリード待ち状態の解除を許可 1: SD/MMC のリード待ち状態への遷移を要求	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	IOABT	SDIO Abort CMD53 によるマルチブロック転送時に本ビットを 1 にすると、ただちに CMD52 が送信され、コマンドシーケンスが中断します。	R/W
9	C52PUB	SDIO None Abort CMD53 によるマルチブロック転送時に本ビットを 1 にすると、転送処理完了後に CMD52 が送信され、コマンドシーケンスが中断します。	R/W
31:10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SD_INFO2.CBSY フラグが 1 のとき、本ビットを書き換えないでください。

SDIO_MODE レジスタは、SDIO 割り込みの受信、マルチブロック転送時の CMD52 の送信、リード待ち要求の制御を行います。C52PUB と IOABT を同時に 1 にしないでください。

RWREQ ビット（リード待ち要求）

CMD53（マルチブロック）リードシーケンスで RWREQ を 1 にすると、ブロック転送はブロック間でリード待ち状態になります。

［リード待ち状態の解除］

- リード待ち状態で RWREQ を 0 にクリアすると、リード待ち状態が解除される。
- リード待ち状態で IOABT を 1 にすると、CMD52 の送信後、RWREQ が自動的に 0 にクリアされ、リード待ち状態が解除される。
- CMD53（マルチブロック）リードシーケンスで C52PUB と同時に RWREQ を 1 にする場合、リード待ち状態は自動で解除されない。そのため、CMD52 レスポンスを受信後に RWREQ をクリアする。RWREQ と C52PUB は同時に設定される必要がある。

CMD53（マルチブロック）リードシーケンスの最終ブロックの転送中に RWREQ を 1 にする場合、リード待ち状態にはならず、アクセスエンドを設定することで RWREQ は自動的に 0 にクリアされます。レスポンスエンドフラグの設定後に RWREQ を 1 にしてください。

IOABT ビット（SDIO Abort）

CMD53（マルチブロック）シーケンスで IOABT ビットを 1 にすると、CMD53 のシーケンスが停止し、CMD52 が送信されます。ただし、通信エラーまたはタイムアウトによりコマンドシーケンスが停止した場合、CMD52 は送信されません。IOABT を 1 にした後も引き続きバッファアクセスは可能ですが、これにより SD_INFO2 のバッファアクセスエラービット（ILR または ILW）が設定されます。IOABT を 1 にする前に SD_ARG を設定してください。

シングルブロックライトの転送時に IOABT を 1 にする場合、SD_BUF0 がエンプティになるとアクセスエンドフラグが設定され、CMD52 は送信されません。SD_BUF0 にデータがある場合、CMD52 が送信されずにビジー状態の受信を完了したときにアクセスエンドフラグが設定されます。

シングルブロックリードの転送時に IOABT を 1 にすると、IOABT 設定直後にアクセスエンドフラグが設定され、CMD52 は送信されません。

R1b レスポンス後、ビジー状態の受信時に IOABT を 1 にすると、CMD52 が送信されずにビジー状態の受信を完了したときにアクセスエンドフラグが設定されます。

コマンドシーケンスの完了後に IOABT を 1 にすると、CMD52 は送信されず、アクセスエンドフラグも設定されません。

レスポンスエンドフラグの設定後に IOABT を 1 にしてください。

アクセスエンドフラグの設定後に IOABT を 0 にしてください。

C52PUB ビット（SDIO None Abort）

CMD53（マルチブロック）ライトシーケンスで C52PUB ビットを 1 にすると、SD_BUF0 がエンプティになる場合、CMD52 がブロック間で自動送信されます。C52PUB は、CMD52 に対するレスポンスの受信を完了した後、

自動的に 0 にクリアされます。また、最終ブロック転送中に C52PUB を 1 にすると、CMD52 は送信されません。この場合、アクセスエンドフラグを 1 にした後、 C52PUB は自動的に 0 にクリアされます。

CMD53（マルチブロック）リードシーケンスで C52PUB と RWREQ を 1 にすると、ブロック転送はブロック間でリード待ち状態になり、CMD52 は自動送信されます。C52PUB は、CMD52 に対するレスポンスの受信を完了した後、自動的に 0 にクリアされます。また、最終ブロック転送中に C52PUB を 1 にすると、CMD52 は送信されません。この場合、アクセスエンドフラグを 1 にした後、 C52PUB は自動的に 0 にクリアされます。

CMD53（マルチブロック）リードシーケンスで C52PUB を 1 にした場合、C52PUB に加えて RWREQ を 1 にする必要があります。

C52PUB を 1 にする前に SD_ARG を設定してください。

レスポンスエンドフラグの設定後に C52PUB を 1 にしてください。

39.2.21 SDIO_INFO1 : SDIO 割り込みフラグレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x06C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EXWT	EXPUB52	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	IOIRQ
Value after reset:	0(注1)	0(注1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	x	x	0(注1)

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IOIRQ	SDIO 割り込みステータスフラグ 0: SDIO 割り込みの検出なし 1: SDIO 割り込みの検出あり	R/(W) (注2)
2:1	—	読み出し値は不定です。書く場合、1 としてください。	R/W
13:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	EXPUB52	EXPUB52 ステータスフラグ EXPUB52 ステータスを表示します。	R/(W) (注2)
15	EXWT	EXWT ステータスフラグ EXWT ステータスを表示します。	R/(W) (注2)
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. リセットで初期化されます。また、SOFT_RST.SDRST フラグによるリセットの場合も初期化されます。
注 2. ビットをクリアするための 0 の書き込みのみ可能です。

SDIO_INFO1 レジスタは、SDIO カードアクセスに関するステータスを表示します。クリアするフラグを 0 にしてください。クリアされていないフラグは 1 にしてください。

IOIRQ フラグ（SDIO 割り込みステータスフラグ）

IOIRQ フラグは SDIO 割り込みの発生を表示します。

[1 になる条件]

- SDIO_MODE の INTEN が 1 のときに SDIO カードからの SDIO 割り込みを受信したとき。

[0 になる条件]

- IOIRQ に 0 を書き込んだとき。(注1)

注 1. このビットをクリアする前に、SDIO カードにアクセスして SDIO カードからの SDIO 割り込み信号をネゲートしてください。割り込み信号をネゲートしない場合、このビットが再び設定される可能性があります。

EXPUB52 フラグ（EXPUB52 ステータスフラグ）

EXPUB52 フラグは EXPUB52 のステータスを表示します。

[1 になる条件]

- CMD53（マルチブロック）シーケンスで最終ブロックの転送中に、SDIO_MODE の C52PUB を 1 にしたとき。
- CMD53（マルチブロック）ライトシーケンスで C52PUB を 1 にして、最終ブロックが転送されたとき。

[0 になる条件]

- EXPUB52 に 0 を書き込んだとき。

EXWT フラグ（EXWT ステータスフラグ）

EXWT フラグは EXWT のステータスを表示します。

[1 になる条件]

- CMD53（マルチブロック）リードシーケンスで最終ブロックの転送中に、SDIO_MODE の RWREQ を 1 にしたとき。

[0 になる条件]

- EXWT に 0 を書き込んだとき。

39.2.22 SDIO_INFO1_MASK : SDIO INFO1 割り込みマスクレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x070

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	EXWTM	EXPUB52M	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	IOIRQM
Value after reset:	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	IOIRQM	IOIRQ 割り込みマスク制御 0: IOIRQ 割り込みをマスクしない 1: IOIRQ 割り込みをマスクする	R/W
2:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
13:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	EXPUB52M	EXPUB52 割り込み要求マスク制御 0: EXPUB52 割り込み要求をマスクしない 1: EXPUB52 割り込み要求をマスクする	R/W
15	EXWTM	EXWT 割り込み要求マスク制御 0: EXWT 割り込み要求をマスクしない 1: EXWT 割り込み要求をマスクする	R/W
31:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

SDIO_INFO1_MASK レジスタは、SDIO_INFO1 レジスタの各ステータスフラグによる割り込みの要求を許可または禁止します。各ステータスフラグと要求される割り込み要因の関係は表 39.5 を参照してください。

39.2.23 SD_DMAEN : DMA モードイネーブルレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x1B0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DMAEN	—
Value after reset:	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
1	DMAEN	DMA 転送許可(注1) (注2) 0: DMA 転送を使用した SD_BUF0 レジスタへのアクセスを禁止 1: DMA 転送を使用した SD_BUF0 レジスタへのアクセスを許可	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
11:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
12	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
31:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SD_INFO2.CBSY ビットが 1 のとき、本ビットを書き換えないでください。
注 2. SD_INFO2_MASK.BWEM ビットまたは SD_INFO2_MASK.BREM ビットのどちらかが 0 のとき、SD_DMAEN.DMAEN ビットは 0 にしてください。SD_DMAEN.DMAEN ビットが 1 のとき、SD_INFO2_MASK.BWEM ビットおよび SD_INFO2_MASK.BREM ビットは 1 にしてください。

SD_DMAEN レジスタは、DMA 転送の許可／禁止を設定するレジスタです。

DMAEN ビット（DMA 転送許可）

SD バッファへのアクセスを DMA 転送を用いて行う場合、SD_CMD レジスタを設定する前に DMAEN ビットを 1 にしてください。

39.2.24 SOFT_RST : ソフトウェアリセットレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x1C0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SDRST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SDRST	ソフトウェアリセット制御 0: SD/MMC ホストインタフェースソフトウェアをリセット 1: SD/MMC ホストインタフェースソフトウェアのリセットを解除	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
2:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
31:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

表 39.4 に、SD/MMC ホストインタフェースソフトウェアリセットで初期化されるビットおよびフラグを示します。

表 39.4 SD/MMC ホストインタフェースソフトウェアリセットで初期化されるビットおよびフラグ

レジスタ	ビット／フラグ
SD_STOP	SEC, STP
SD_INFO1	RSPEND、ACEND
SD_INFO2	CMDE, CRCE, ENDE, DTO, ILW, ILR, RSPTO, BRE, BWE, SD_CLK_CTRLEN, CBSY, ILA
SD_CLK_CTRL	CLKEN
SD_OPTION	CTOP[3:0], TOP[3:0], TOUTMASK, WIDTH8, WIDTH
SD_ERR_STS1	CMDE0、CMDE1、RSPLENE0、RSPLENE1、RDLENE、CRCLENE、RSPCRCE0、RSPCRCE1、RDCRCE、CRCTKE、CRCTK[2:0]
SD_ERR_STS2	RSPTO0、RSPTO1、BSYTO0、BSYTO1、RDTO、CRCTO、CRCBSYTO
SDIO_INFO1	IOIRQ、EXPUB52、EXWT
SDIF_MODE	NOCHKCR

39.2.25 SDIF_MODE : SD インタフェースモード設定レジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x1CC

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	NOCHKCR	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0(注1)	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	NOCHKCR	CRC チェックのマスク MMC テストコマンドの CRC チェックマスクビット。CRC16 または CRC ステータス値チェックが実行されていないときに設定してください。 0: CRC チェックの許可 1: CRC チェックの禁止（読み出し時の CRC16 値は無視、書き込み時の CRC ステータス値は無視）	R/W
31:9	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. この値はリセット、または SOFT_RST.SDRST フラグにより初期化されます。

NOCHKCR ビット（CRC チェックのマスク）

NOCHKCR ビットは MMC テストコマンドで使用します。CRC16 または CRC ステータス値チェックが実行されていないときに設定します。

39.2.26 EXT_SWAP : スワップコントロールレジスタ

Base address: SDHI0 = 0x4009_2000

Offset address: 0x1E0

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	BRSWP	BWSWP	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	BWSWP	SD_BUF0 スワップ書き込み(注1) 0: 通常の書き込み 1: バイトのエンディアンの順番を入れ替えて SD_BUF0 レジスタに書き込む	R/W
7	BRSWP	SD_BUF0 スワップ読み出し(注1) 0: 通常の読み出し 1: バイトのエンディアンの順番を入れ替えて SD_BUF0 レジスタを読み出す	R/W
31:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. SD_INFO2.CBSY フラグが 1 のとき、本ビットを書き換えないでください。

EXT_SWAP レジスタは、SD_BUF0 レジスタにアクセスするとき、データのバイトエンディアンの順番を入れ替えてアクセスするかどうかを選択するレジスタです。EXT_SWAP レジスタ値による SD_BUF0 レジスタへのアクセス方法の差異については「39.3.1. SD/MMC インタフェース」を参照してください。

39.3 動作説明

39.3.1 SD/MMC インタフェース

SD カード／ MMC からデータを読み出すときの処理は以下のとおりです。

1. SD/MMC ホストインタフェースが SDnDAT 信号により SD カード／MMC からデータを受信する（図 39.2 および図 39.3 を参照）。
2. 受信データが MMC ホストインタフェースの SD_BUF に格納される（図 39.4 を参照）。
3. SD_BUF に格納されたデータが SD_BUF0 から読み出される（図 39.5 を参照）。

SD カード／ MMC にデータを書き込むときは、指定手順は逆になります。

SD_BUF0 にアクセスするときは、SDnDAT の転送順と SD_BUF の格納順に注意してください。必要に応じて、SD_BUF0 の読み出し／書き込みデータのバイトエンディアンを EXT_SWAP レジスタで変更できます。図 39.6 を参照してください。

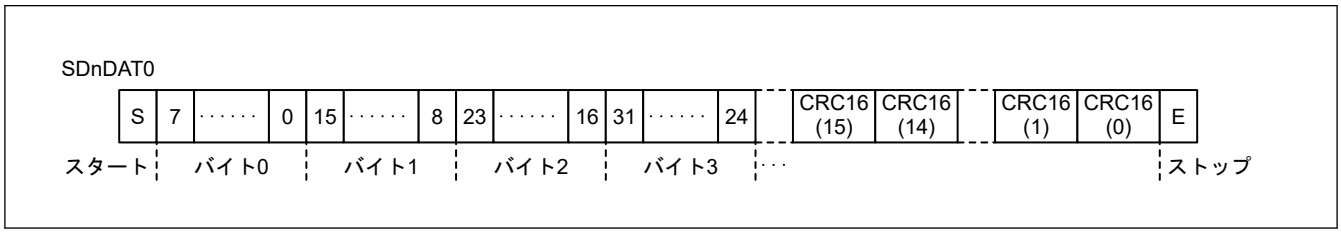


図 39.2 1 ビット幅モードの SDnDAT

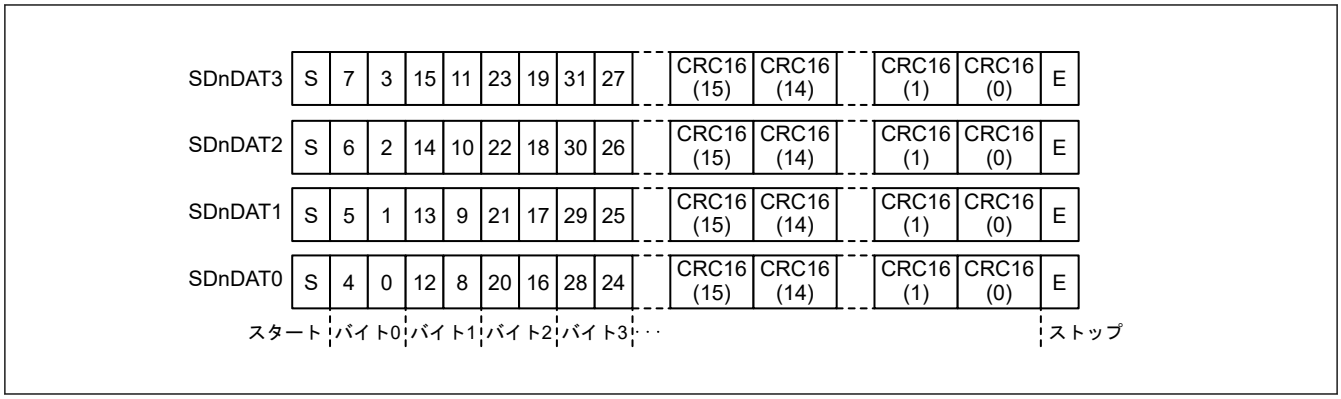


図 39.3　4 ビット幅モードの SDnDAT

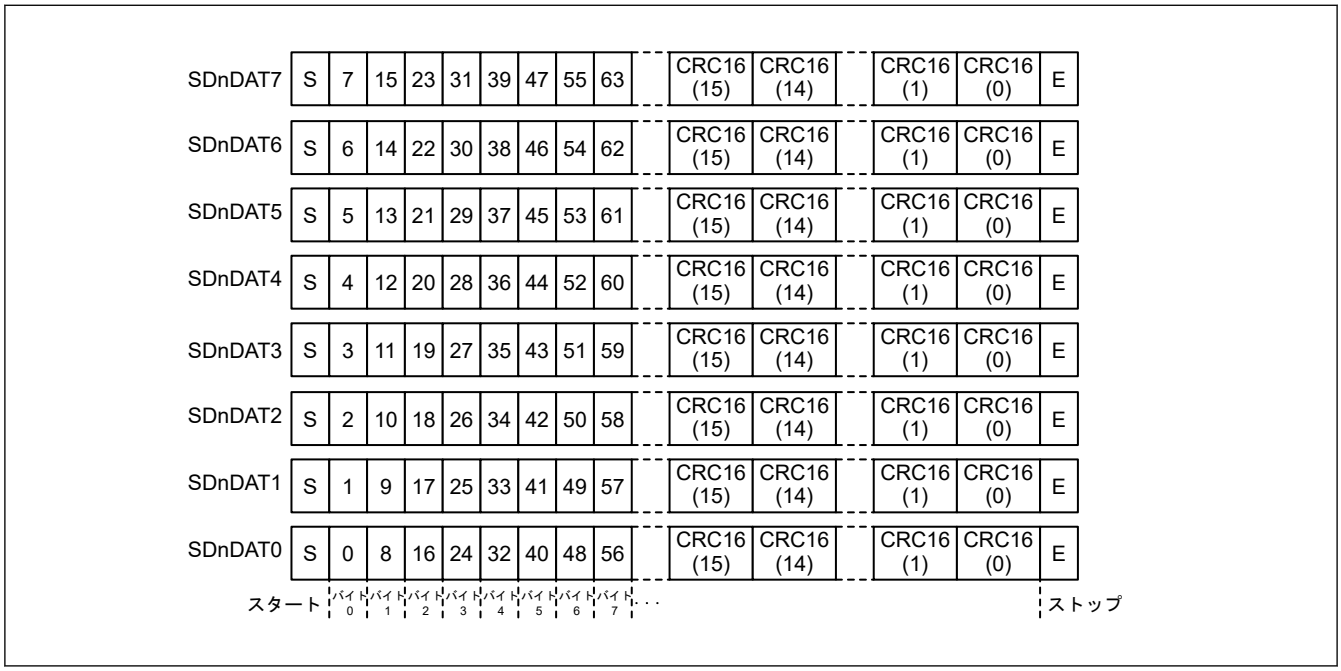


図 39.4　8 ビット幅モードの SDnDAT

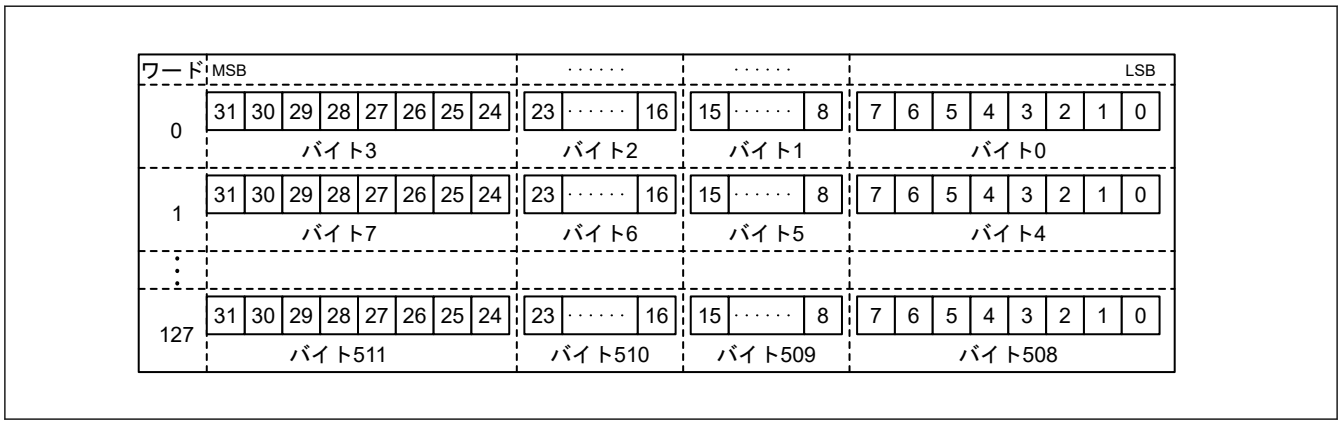


図 39.5　SD_BUF 格納データ

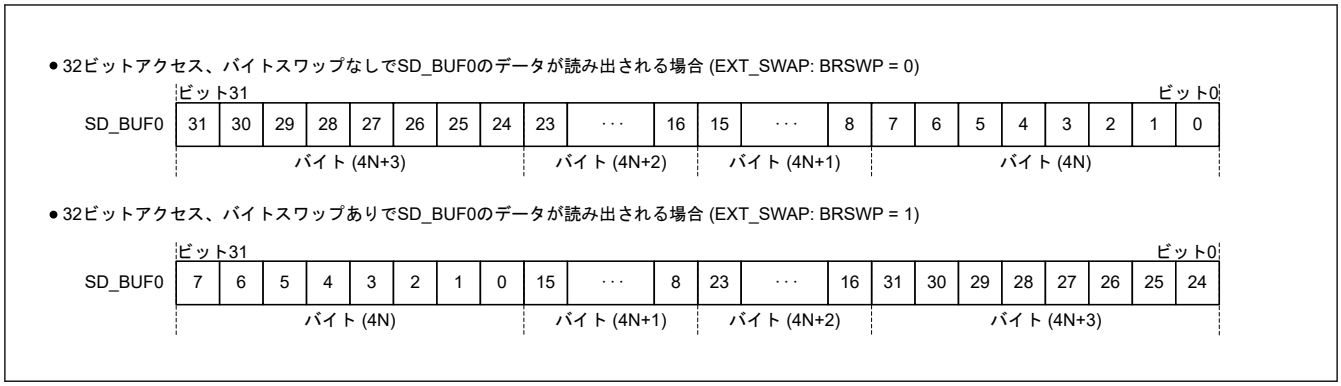


図 39.6　SD_BUF0 からの読み出し

39.3.2　カード検出／ライトプロテクト

39.3.2.1　カード検出

SD/MMC ホストインタフェースには 2 種類のカード検出機能があります。

(1)　SDnCD (n = 0) によるカード検出

SDnCD によるカード検出のタイミングを図 39.7 に示します。SDnCD はカードソケットに接続され、ホスト機器にプルアップします。プルアップ抵抗値は SD/MMC ホスト機器の仕様により決定します。

(2)　カード挿入

SDnCD はカード挿入時にプルダウンします。このとき、SDnCD が M サイクル期間（SD_OPTION で設定される）にわたってプルダウンすると、SD_INFO1 の SDCDIN が 1 になります。0 書き込みで 0 になります。

(3)　カード抜去

SDnCD はカード抜去時にプルアップします。このとき、SDnCD が M サイクル期間（SD_OPTION で設定される）にわたってプルアップすると、SD_INFO1 の SDCDRM が 1 になります。0 書き込みで 0 になります。

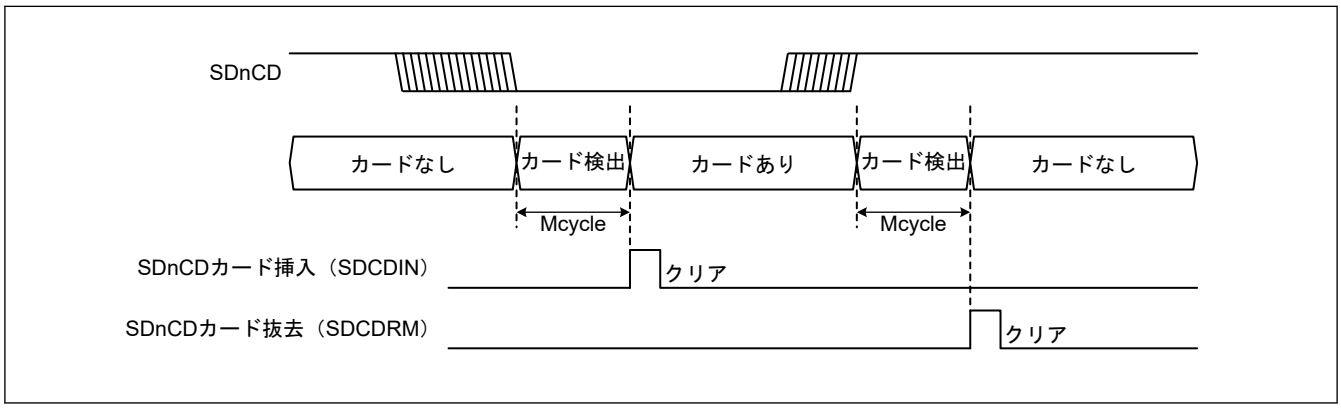


図 39.7　SDnCD によるカード検出例

(4)　SDnDAT3 (n = 0) による SD カード検出

SDnDAT3 による SD カード検出時のタイミングを図 39.8 に示します。また、SDnDAT3 はホスト機器によってプルダウンし、プルダウン抵抗値は SD ホスト機器の仕様により決定します。

(5)　カード挿入

SD カードが挿入されると、SDnDAT3 がプルアップし、SD_INFO1 の SDD3IN が 1 になります。0 書き込みで 0 になります。

(6) カード抜去

SD カードが抜去されると、SDnDAT3 がプルダウンし、SD_INFO1 の SDD3RM が 1 になります。0 書き込みで 0 になります。

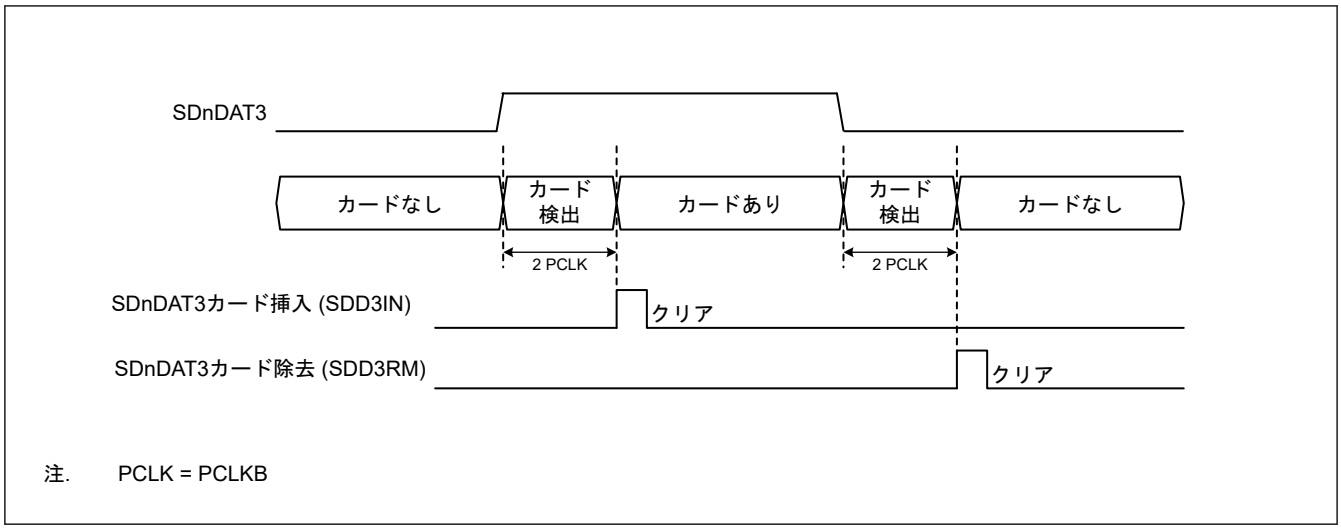


図 39.8 SDnDAT3 による SD カード検出

39.3.2.2 ライトプロテクト

SD/MMC ホストインタフェースには 2 種類のライトプロテクト機能があります。

(1) SDnWP によるライトプロテクト (n = 0)

SDnWP はカードソケットに接続され、カード挿入によりプルアップまたはプルダウンします。プルアップまたはプルダウンの選択および抵抗値は SD ホスト機器の仕様により決定します。SDnWP ステートが SD_INFO1 の SDWPMON に反映されると、SD カードの挿入後にライトプロテクトステートが設定されます。

(2) コマンドによるライトプロテクト

カードの内部的なライトプロテクトおよびカードのロック／アンロック動作はコマンドによって実現します。

39.3.3 割り込み要求と DMA 転送要求

39.3.3.1 割り込み

表 39.5 に、SDHI の割り込み要因を示します。SDHI は、以下の場合に割り込みを要求します。

- SD_INFO1、SD_INFO2、および SDIO_INFO1 レジスタの各ステータスフラグが 1 である。
- SD_INFO1_MASK、SD_INFO2_MASK、および SDIO_INFO1_MASK レジスタの関連ビットが 0 である。

SD_INFO1、SD_INFO2、および SDIO_INFO1 レジスタの各ステータスフラグをクリアする場合、クリアするステータスフラグに 0 を、それ以外のステータスフラグには 1 を書き込んでください。

表 39.5 割り込み要因

割り込み要因	ステータスフラグレジスタ		割り込みマスクレジスタ		割り込み名称
	レジスタシンボル	ビットシンボル	レジスタシンボル	ビットシンボル	チャネル n (n = 0)
カードアクセス割り込み (CACI)	SD_INFO1	ACEND	SD_INFO1_MASK	ACENDM	SDHI_MMCn_ACCS
		RSPEND		RSPENDM	
	SD_INFO2	ILA	SD_INFO2_MASK	ILAM	
		BWE		BWEM	
		BRE		BREM	
		RSPTO		RSPTOM	
		ILR		ILRM	
		ILW		ILWM	
		DTO		DTOM	
		ENDE		ENDEM	
		CRCE		CRCEM	
		CMDE		CMDEM	
SDIO アクセス割り込み (SDACI)	SDIO_INFO1	EXWT	SDIO_INFO1_MASK	EXWTM	SDHI_MMCn_SDIO
		EXPUB52		EXPUB52M	
		IOIRQ		IOIRQM	
カード検出割り込み (CDETI)	SD_INFO1	SDD3IN	SD_INFO1_MASK	SDD3INM	SDHI_MMCn_CARD
		SDD3RM		SDD3RMM	
		SDCDIN		SDCDINM	
		SDCDRM		SDCDRMM	

39.3.3.2 DMA 転送要求 (SDHI_MMCn_ODMSDBREQ, n = 0)

SD/MMC ホストインタフェースには 2 種類の DMA 転送要求があります。

(1) SD_BUF ライトの DMA 転送要求

- SD_DMAEN の DMAEN ビットが 1 のときに SD_INFO2 の BWE ビットを 1 にすると、SD_BUF ライトの DMA 転送要求がアサートされる。
- 1 ブロック（SD_SIZE に設定された転送データサイズに基づく）の最終データを転送すると、SD_BUF ライトの DMA 転送要求がネゲートされる。また、SOFT_RST の SDRST ビットを 0 にクリアするか、SD_STOP の STP ビットを 1 にすることにより、SD_BUF ライトの DMA 転送要求がネゲートされる。ただし、DMA 転送時に通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合、SD_BUF ライトの DMA 転送要求はネゲートされない。
- DMA 転送による SD_BUF への書き込み要求に続いて 1 ブロックの最終データを転送すると、SD_INFO2 の BWE ビットがクリアされる。
- DMA 転送数は n × 1 ブロックにする必要がある。（n = 整数、1 ブロック = SD_SIZE に設定された転送データサイズ）
- SDIO_MODE の IOABT ビットを 1 にすると、SD_BUF ライトの DMA 転送要求がネゲートされる。
- また、DMAEN ビットを 0 にクリアすることにより、DMA 転送要求がネゲートされます。ただし、SD_CMD への書き込み前に DMAEN ビットを 1 にすると、DMA 転送要求は再びアサートされる。
- STP/IOABT ビットを設定しても、また通信エラーまたはタイムアウトが発生しても、SD_INFO2 の BWE ビットはクリアされないため、次のコマンドを送信する前に 0 にクリアする。BWE ビットが設定されている場合、DMA 転送で SD_BUF に書き込む次の要求は送信されない。

(2) SD_BUF リードの DMA 転送要求

- SD_DMAEN レジスタの DMAEN ビットが 1 のときに SD_INFO2 の BRE ビットを 1 にすると、SD_BUF リードの DMA 転送要求がアサートされる。
- 1 ブロック（SD_SIZE に設定された転送データサイズに基づく）の最終データを転送すると、SD_BUF リードの DMA 転送要求がネゲートされる。また、SOFT_RST の SDRST ビットを 0 にクリアするか、SD_STOP の STP ビットを 1 にすることにより、SD_BUF リードの DMA 転送要求がネゲートされる。ただし、DMA 転送時に通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合は、SD_BUF リードの DMA 転送要求はネゲートされない。
- DMA 転送による SD_BUF への読み出し要求に続いて 1 ブロックの最終データを転送すると、SD_INFO2 の BRE ビットがクリアされる。
- DMA 転送数は n × 1 ブロックにする必要がある。（n = 整数、1 ブロック = SD_SIZE に設定された転送データサイズ）
- SDIO_MODE の IOABT ビットを 1 にすると、SD_BUF リードの DMA 転送要求がネゲートされる。
- また、DMAEN ビットを 0 にクリアすることにより、DMA 転送要求がネゲートされる。ただし、SD_CMD への書き込み前に DMAEN ビットを 1 にすると、DMA 転送要求は再びアサートされる。
- STP/IOABT ビットを設定しても、また通信エラーまたはタイムアウトが発生しても、SD_INFO2 の BRE ビットはクリアされないため、次のコマンドを送信する前に 0 にクリアする。BRE ビットが設定されている場合、DMA 転送で SD_BUF に書き込む次の要求は送信されない。

39.3.4 通信エラーとタイムアウト

通信エラーまたはタイムアウトが発生すると、発生したエラーの種類により、SD_INFO2 レジスタの関連するステータスフラグが 1 になります。また、発生したエラー要因により、SD_ERR_STS1 レジスタまたは SD_ERR_STS2 レジスタの関連するフラグが 1 になります。

SD_ERR_STS1 レジスタと SD_ERR_STS2 レジスタの各ステータスフラグは、SD_CMD レジスタに書き込むか、SOFT_RST.SDRST ビットを 0 にすることで 0 にクリアされます。

表 39.6 通信エラー

通信エラー	割り込みフラグレジスタ		エラーステータスレジスタ		発生時
	レジスタシンボル	ビットシンボル	レジスタシンボル	ビットシンボル	
エンドビットエラー	SD_INFO2	ENDE	SD_ERR_STS1	CRCLENE	CRC ステータストークン長がエラーのとき
				RDLENE	リードデータ長がエラーのとき
				RSPLENE1	レスポンス長がエラーのとき(注1)
				RSPLENE0	レスポンス長がエラーのとき(注2)
CRC エラー		CRCE		CRCTKE	CRC ステータストークンがエラーのとき
				RDCRCE	リードデータに CRC エラーがあるとき
				RSPCRCE1	レスポンスに CRC エラーがあるとき(注1)
				RSPCRCE0	レスポンスに CRC エラーがあるとき(注2)
コマンドエラー		CMDE		CMDE1	送信したコマンドと受信したレスポンスの command index フィールド値が異なるとき(注1)
				CMDE0	送信したコマンドと受信したレスポンスの command index フィールド値が異なるとき(注2)

注 1. SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。

注 2. SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12 以外の CMD、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。

表 39.7　タイムアウト

タイムアウト	割り込みフラグレジスタ		エラーステータスレジスタ		発生時
	レジスタシンボル	ビットシンボル	レジスタシンボル	ビットシンボル	
レスポンスタイムアウト	SD_INFO2	RSPTO	SD_ERR_STS2	RSPTO1	SD/MMC クロックで 640 サイクル以上経過してもレスポンスを受信しないとき(注1)
				RSPTO0	SD/MMC クロックで 640 サイクル以上経過してもレスポンスを受信しないとき(注2)
データタイムアウト（レスポンスタイムアウトを除く）		DTO		CRCBSYTO	CRC 状態トークン受信後、指定期間以上ビジー状態のとき(注3)
				CRCTO	ライトデータを送信後、指定期間(注3)以上経過しても CRC 状態トークンを受信しないとき
				RDTO	リードコマンド送信後、指定期間(注3)以上経過してもリードデータを受信しないとき
					リードデータ受信後、指定期間(注3)以上経過しても次のブロックリードデータを受信しないとき
					SDHI のリード待ち状態解除後、指定期間(注3)以上経過しても次のブロックリードデータを受信しないとき
				BSYTO1	コマンドシーケンス中の CMD12 送信後、指定期間以上ビジー状態のとき(注3)
				BSYTO0	R1b レスポンス受信後、SDHI が指定期間(注3)以上ビジー状態のとき（コマンドシーケンス中の CMD12 以外のコマンド送信）

注 1.　SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。
注 2.　SD_CMD の設定によりマルチブロック転送の自動送信が有効な場合は CMD12 以外の CMD、SD_STOP の STP ビットが 1 の場合は CMD12、SDIO_MODE の C52PUB ビットまたは IOABT ビットが 1 の場合は CMD52。
注 3.　SD_OPTION.TOP[3:0]ビットで期間を指定します。

39.3.5　データ転送を行わないコマンド (SD/MMC)

図 39.9 および図 39.10 に、フロー例を示します。

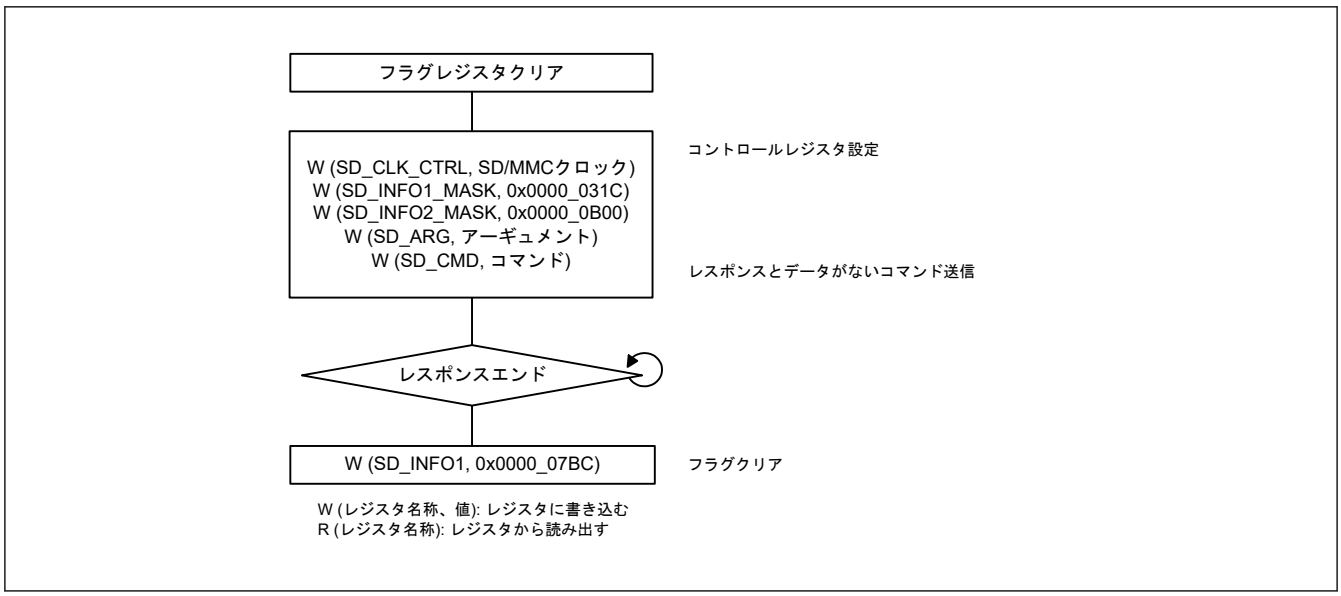


図 39.9　レスポンスまたはデータがないコマンドのフロー例

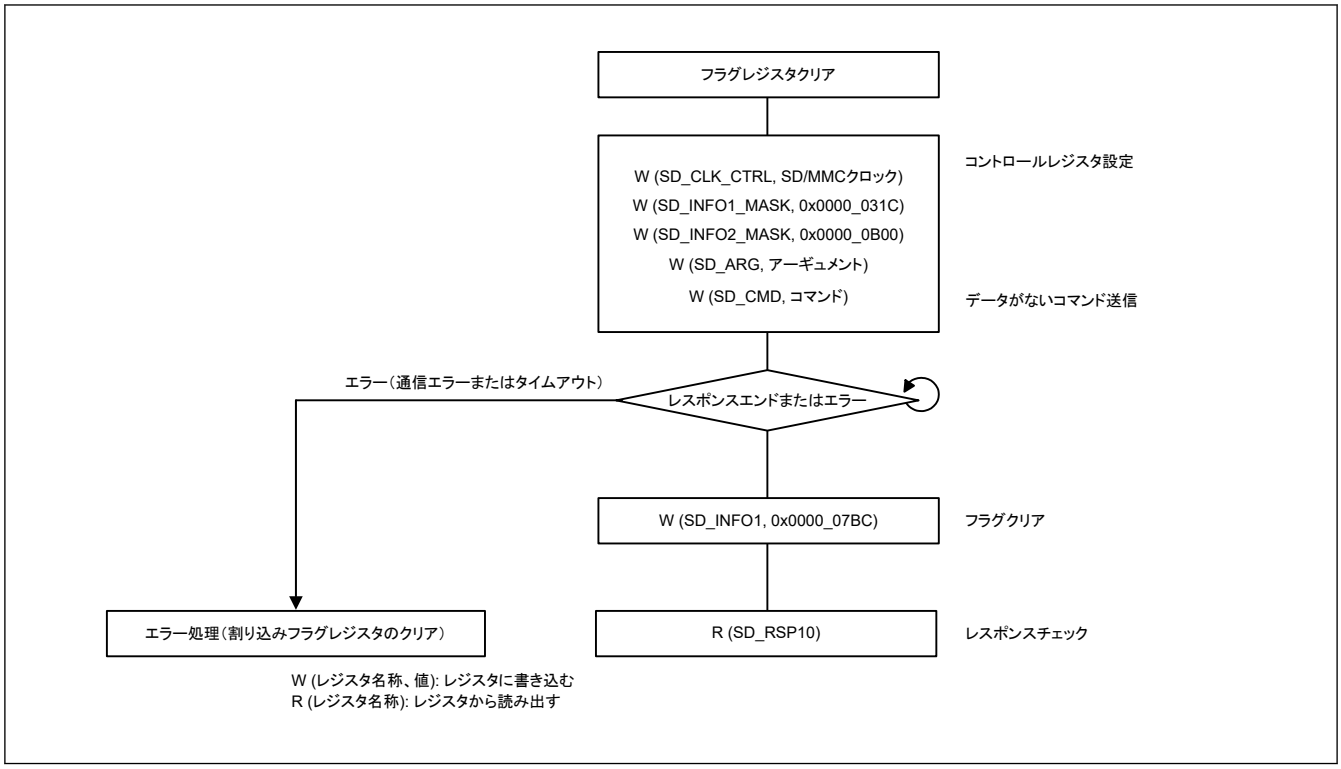


図 39.10　データがないコマンドのフロー例

39.3.5.1　データ転送を行わないコマンドの動作

レジスタ読み出し／書き込みの説明には以下の記号を使用します。

W（レジスタ名称、値）：レジスタに書き込む

R（レジスタ名称）：レジスタから読み出す

動作について以下に説明します。

(1)　レスポンスとデータがないコマンド

a. フラグレジスタクリア
最初にフラグレジスタのビットをクリアする。（SD_INFO1 および SD_INFO2）

b. コントロールレジスタ設定
SD/MMC クロックおよび割り込みマスクを設定する。（SD_CLK_CTRL、SD_INFO1_MASK、および SD_INFO2_MASK）

c. コマンド送信
SD_ARG の CMD アーギュメントを設定し、SD_CMD に書き込む。
これにより、CMD が送信され、動作が開始する。

d. フラグクリア
コマンドの送信が完了すると、SD_INFO1 の RSPEND（レスポンスエンド）が 1 になり、割り込みが発生する。RSPEND を 0 にクリアする。

(2)　データがないコマンド

a. フラグレジスタクリア
最初にフラグレジスタのビットをクリアする。（SD_INFO1 および SD_INFO2）

b. コントロールレジスタ設定
SD/MMC クロックおよび割り込みマスクを設定する。（SD_CLK_CTRL、SD_INFO1_MASK、および SD_INFO2_MASK）

c. コマンド送信
SD_ARG の CMD アーギュメントを設定し、SD_CMD に書き込む。
これにより、CMD が送信され、動作が開始する。

d. フラグクリア
レスポンスが受信されると、SD_INFO1 の RSPEND（レスポンスエンド）が 1 になり、割り込みが発生する。RSPEND を 0 にクリアする。

e. SD_RSP10 からレスポンスを読み出す。なお、通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合、エラー処理（割り込みフラグレジスタのクリア）を行う。

39.3.6 シングルブロックリード (SD/MMC)

図 39.11 に、シングルブロックリード動作のフロー例を示します。

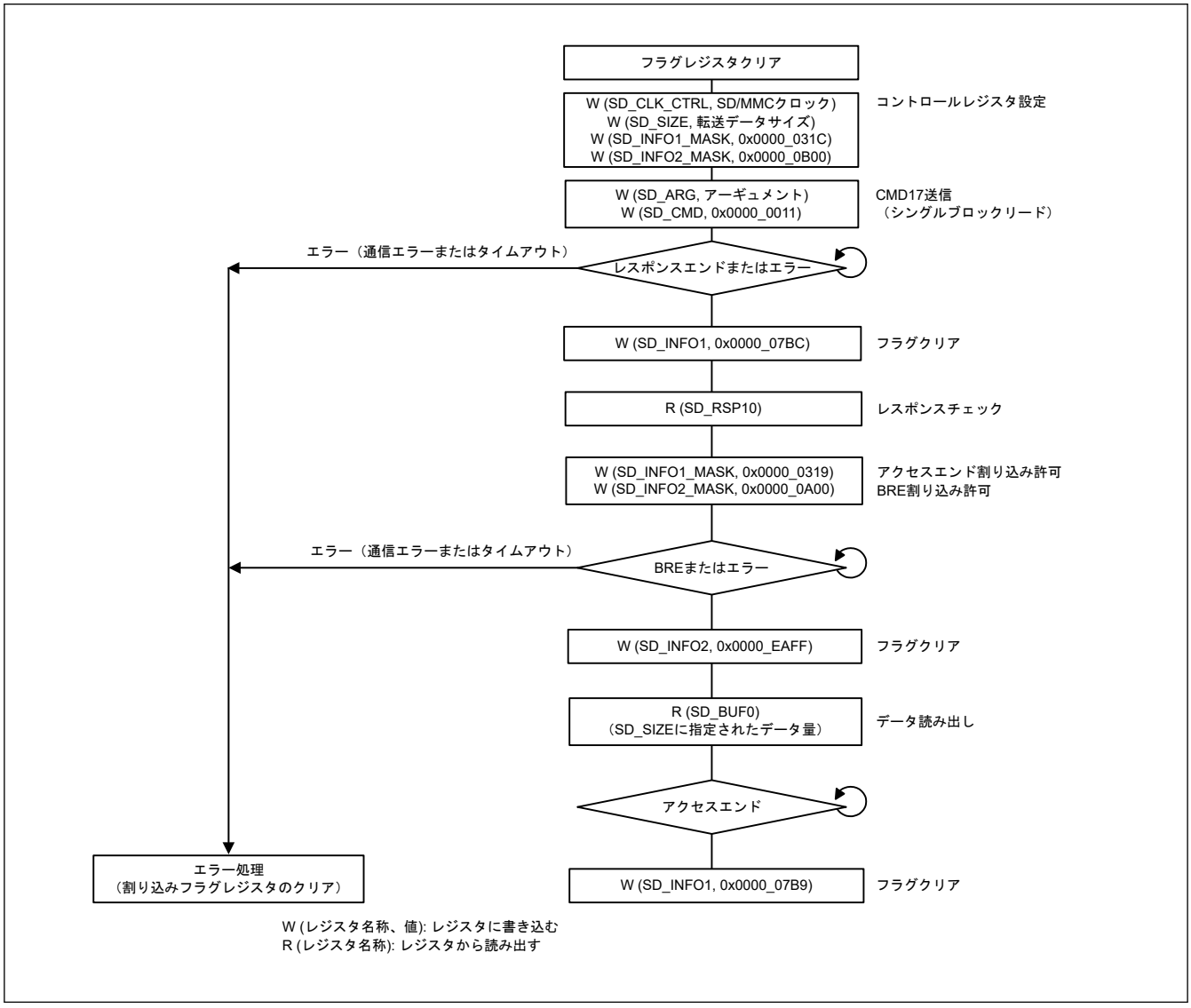


図 39.11 シングルブロックリード動作のフロー例

39.3.6.1 シングルブロックリード動作

シングルブロックリード動作について以下に説明します。

a. フラグレジスタクリア
最初にフラグレジスタ（SD_INFO1 および SD_INFO2）のビットをクリアします。

b. コントロールレジスタ設定
SD/MMC クロック、転送データサイズ、割り込みマスク（SD_CLK_CTRL、SD_SIZE、SD_INFO1_MASK、および SD_INFO2_MASK）を設定します。

c. コマンド送信 (CMD17)

SD_ARG の CMD17 アーギュメントを設定し、SD_CMD に 0x0000_0011 を書き込みます。CMD17 が送信され、シングルブロックリード動作が開始します。

d. レスポンスチェック
レスポンスを受信すると、SD_INFO1 の RSPEND（レスポンスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。RSPEND を 0 にクリアし、SD_RSP10 からレスポンスを読み出します。レスポンスの復号結果がエラーの場合、SD_STOP の STP ビットまたは SDIO_MODE の IOABT ビットを 1 にすることでコマンドシーケンスを停止することができます。また、これにより CMD12 と CMD52 は送信されなくなります。また、SD_INFO1 の ACEND ビット（アクセスエンド）が設定されている場合、コマンドシーケンスを停止すると割り込みが発生します。

e. SD カード／MMC からのデータ受信とデータ読み出し
SD_INFO1_MASK に 0x0000_0319 を書き込み、アクセスエンド割り込みを有効にします。さらに、SD_INFO2_MASK に 0x0000_0A00 を書き込み、BRE 割り込みを有効にします。SD カード／MMC からのデータ受信が完了すると、SD_INFO2 の BRE ビットが 1 になり、割り込みが発生します。BRE ビットを 0 にクリアし、SD_SIZE に指定されたデータ量を SD_BUF0 から読み出します。
SD_BUF0 の読み出し中にデータが受信されている場合は、通信エラーまたはタイムアウトが発生することがあります。

f. 動作完了
SD_BUF0 からデータ読み出しが完了すると、SD_INFO1 の ACEND（アクセスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。ACEND を 0 にクリアし、シングルブロックリード動作を終了します。
なお、通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合、エラー処理（割り込みフラグレジスタのクリア）を実行します。

39.3.7 シングルブロックライト (SD/MMC)

図 39.12 に、シングルブロックライト動作のフロー例を示します。

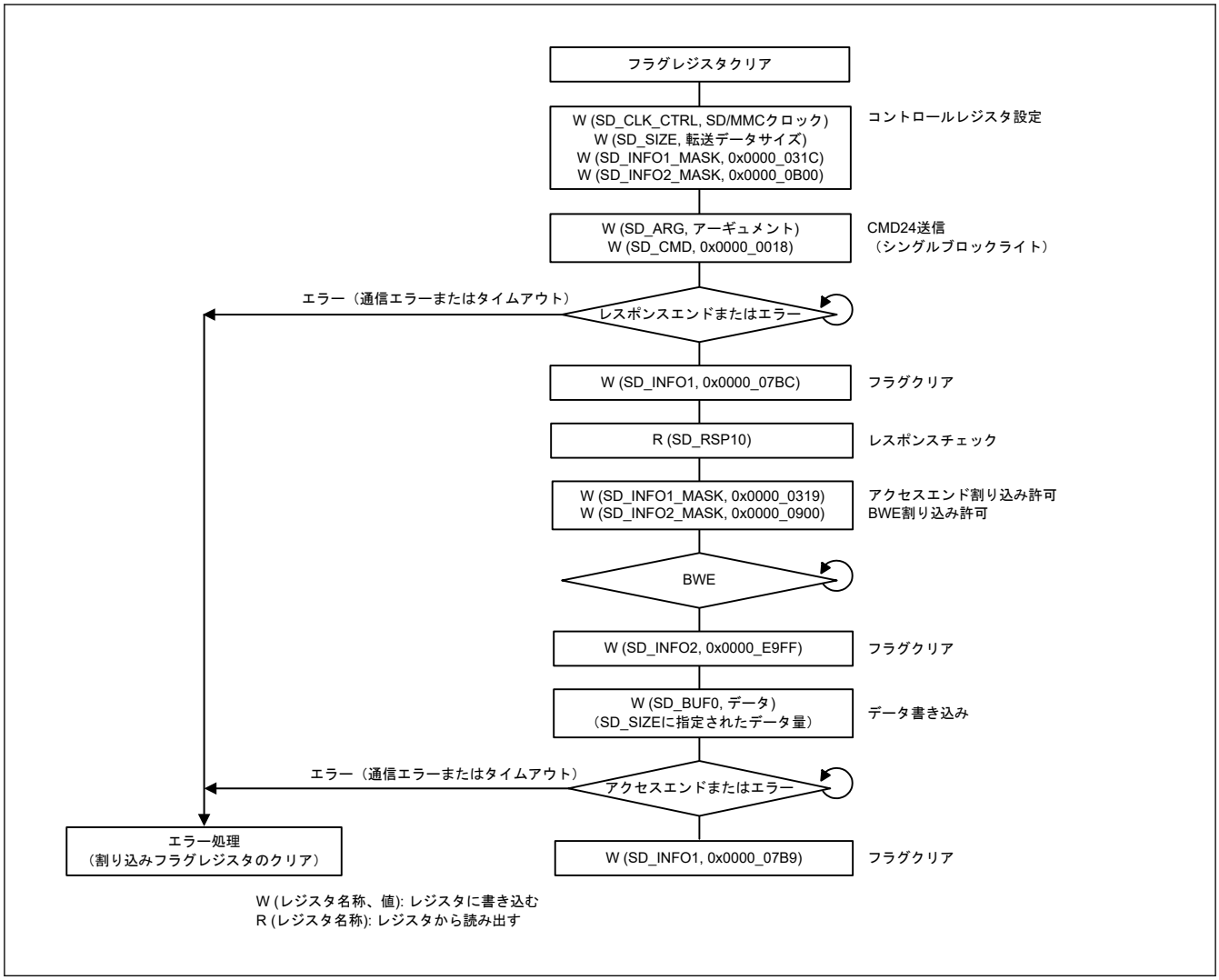


図 39.12　シングルブロックライト動作の例

39.3.7.1　シングルブロックライト動作

シングルブロックライト動作について以下に説明します。

a. フラグレジスタクリア
最初にフラグレジスタ（SD_INFO1 および SD_INFO2）のビットをクリアします。

b. コントロールレジスタ設定
SD/MMC クロック、転送データサイズ、割り込みマスク（SD_CLK_CTRL、SD_SIZE、SD_INFO1_MASK、および SD_INFO2_MASK）を設定します。

c. コマンド送信 (CMD24)
SD_ARG の CMD24 アーギュメントを設定し、SD_CMD に 0x0000_0018 を書き込みます。CMD24 が送信され、シングルブロックライト動作が開始します。

d. レスポンスチェック
レスポンスを受信すると、SD_INFO1 の RSPEND（レスポンスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。RSPEND を 0 にクリアし、SD_RSP10 からレスポンスを読み出します。レスポンスの復号結果がエラーの場合、SD_STOP の STP ビットまたは SDIO_MODE の IOABT ビットを 1 にすることでコマンドシーケンスを停止することができます。また、これにより CMD12 と CMD52 は送信されなくなります。また、SD_INFO の ACEND ビット（アクセスエンド）が設定されている場合、コマンドシーケンスを停止すると割り込みが発生します。

e. データ書き込みと SD カード／MMC へのデータ送信
SD_INFO1_MASK に 0x0000_0319 を書き込み、アクセスエンド割り込みを有効にします。さらに、SD_INFO2_MASK に 0x0000_0900 を書き込み、BWE 割り込みを有効にします。SD_BUF0 でデータの書き込

みが可能になると、SD_INFO2 の BWE ビットが 1 になり割り込みが発生します。BWE ビットを 0 にクリアし、SD_SIZE に指定されたデータ量を SD_BUF0 に書き込みます。SD_BUF0 へのデータ書き込みが完了すると、SD カードにデータが送信されます。その後、SD カード／MMC から CRC ステータスとビジー状態が受信されます。
ただし、SD_BUF0 への書き込み後にデータが送信されている場合は、通信エラーまたはタイムアウトが発生することがあります。

f. 動作完了
CRC ステータスとビジー状態を SD カード／MMC から受信すると、SD_INFO1 の ACEND（アクセスエンド）が 1 になり割り込みが発生します。ACEND ビットを 0 にクリアし、シングルブロックライト動作を終了します。
なお、通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合、エラー処理（割り込みフラグレジスタのクリア）を実行します。

39.3.8 マルチブロックリード (SD/MMC)

図 39.13 に、マルチブロックリード動作のフロー例を示します。

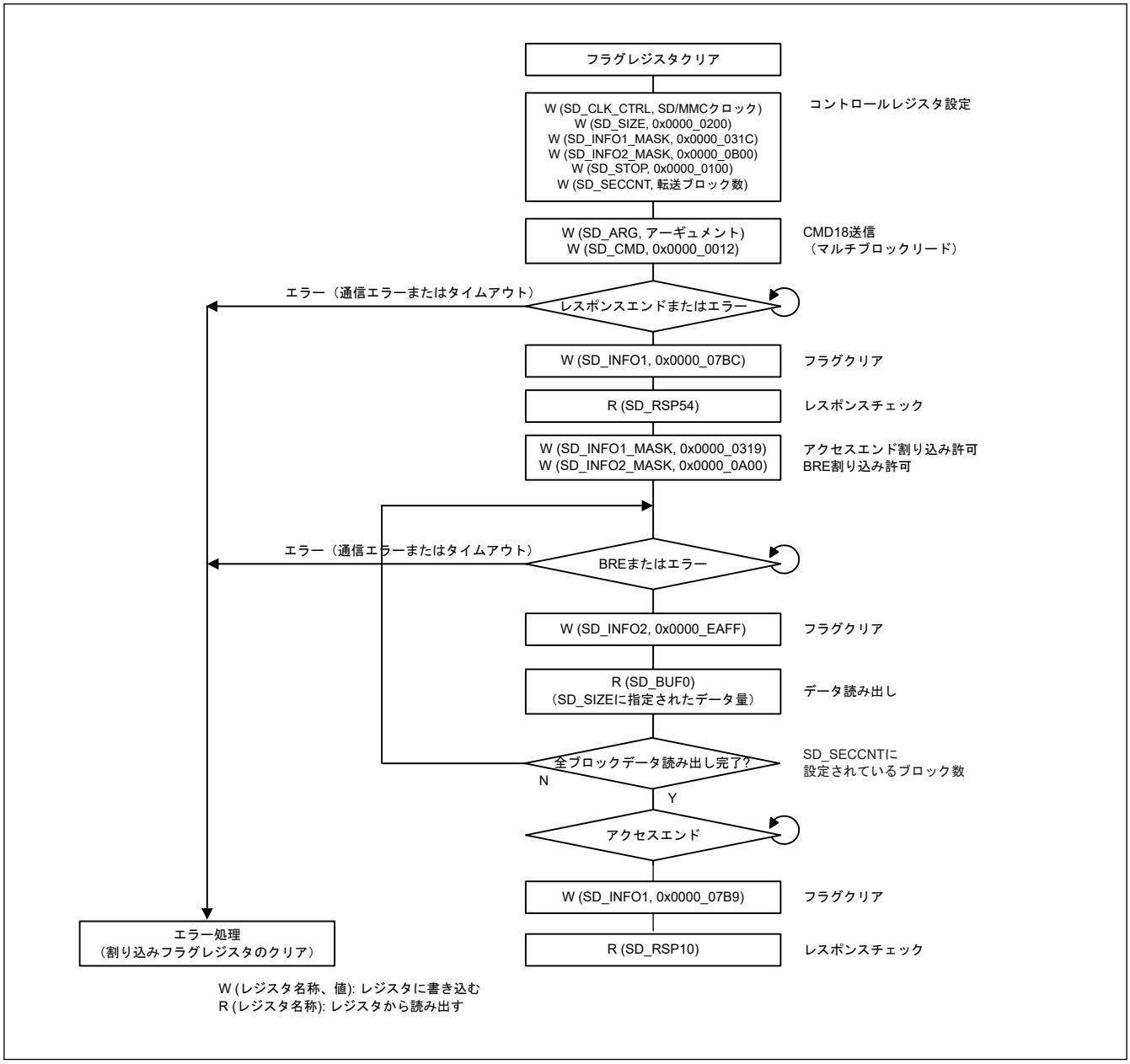


図 39.13 マルチブロックリード動作の例

39.3.8.1 マルチブロックリード動作

マルチブロックリード動作について以下に説明します。

a. フラグレジスタクリア
最初にフラグレジスタ（SD_INFO1 および SD_INFO2）のビットをクリアします。

b. コントロールレジスタ設定
SD/MMC クロック、転送データサイズ、割り込みマスク（SD_CLK_CTRL、SD_SIZE、SD_INFO1_MASK、および SD_INFO2_MASK）を設定します。
SD_STOP の SEC を 1 にして、SD_SECCNT で転送ブロック数を設定します。

c. コマンド送信 (CMD18)
SD_ARG の CMD18 アーギュメントを設定し、SD_CMD に 0x0000_0012 を書き込みます。CMD18 が送信され、マルチブロックリード動作が開始します。

d. レスポンスチェック
レスポンスを受信すると、SD_INFO1 の RSPEND（レスポンスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。RSPEND を 0 にクリアし、SD_RSP54 からレスポンスを読み出します。レスポンスの復号結果がエラーの場合、SD_STOP の STP ビットを 1 にすることでコマンドシーケンスを停止することができます。また、STP ビットを 1 にすると、CMD12 が送信されレスポンスが受信されます。アクセスエンド割り込みが許可されているためにコマンドシーケンスが停止した場合、レスポンスの受信完了時に SD_INFO1 の ACEND ビット（アクセスエンド）を 1 にすることで割り込みが発生します。ACEND ビットを 0 にクリアし、レスポンスを読み出します。

e. SD カード／MMC からのデータ受信とデータ読み出し
SD_INFO1_MASK に 0x0000_0319 を書き込み、アクセスエンド割り込みを有効にします。さらに、SD_INFO2_MASK に 0x0000_0A00 を書き込み、BRE 割り込みを有効にします。SD カード／MMC からの 1 ブロックデータ受信が完了すると、SD_INFO2 の BRE ビットが 1 になり、割り込みが発生します。BRE ビットを 0 にクリアし、SD_SIZE に指定されたデータ量を SD_BUF0 から読み出します。これにより、SD_SECCNT に設定されたブロック数の転送が繰り返されます。ただし、SD_BUF0 の読み出し中にデータが受信されていると､通信エラーまたはタイムアウトが発生する場合があります。SD_SECCNT に設定されているブロック数でマルチブロック転送を停止するために CMD12 が自動送信され、レスポンスが受信されます。このとき、CMD12 アーギュメントが 0x0000_0000 に自動設定されます。

f. 動作完了
すべてのブロックデータ読み出しと CMD12 レスポンス受信が完了すると、SD_INFO1 の ACEND（アクセスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。ACEND を 0 にクリアし、レスポンスを読み出します。これによりマルチブロックリード動作が終了します。なお、通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合、エラー処理（割り込みフラグレジスタのクリア）を実行します。

39.3.9 マルチブロックライト（内蔵タイマによる SD/MMC）

図 39.14 に、内蔵タイマによるマルチブロックライトのフロー例を示します。

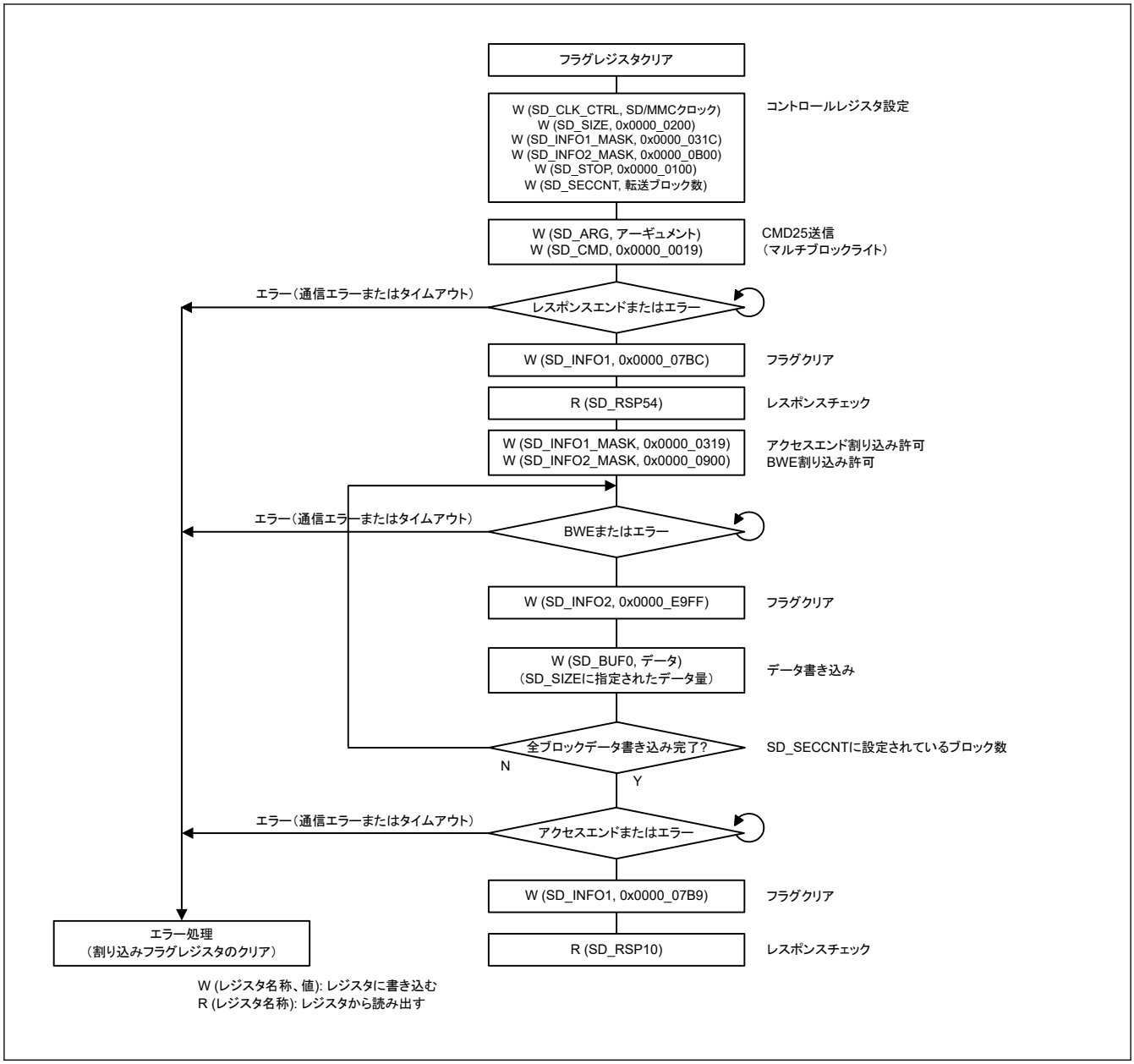


図 39.14　内蔵タイマによるマルチブロックライト動作の例

39.3.9.1　内蔵タイマによるマルチブロックライト動作

マルチブロックライト動作について以下に説明します。

a. フラグレジスタクリア
最初にフラグレジスタ（SD_INFO1 および SD_INFO2）のビットをクリアします。

b. コントロールレジスタ設定
SD/MMC クロック、転送データサイズ、割り込みマスク（SD_CLK_CTRL、SD_SIZE、SD_INFO1_MASK、および SD_INFO2_MASK）を設定します。
SD_STOP の SEC ビットを 1 にして、SD_SECCNT で転送ブロック数を設定します。

c. コマンド送信 (CMD25)
SD_ARG の CMD25 アーギュメントを設定し、SD_CMD に 0x0000_0019 を書き込みます。CMD25 が送信され、マルチブロックライト動作が開始します。

d. レスポンスチェック
レスポンスを受信すると、SD_INFO1 の RSPEND ビット（レスポンスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。

RSPEND ビットを 0 にクリアし、SD_RSP54 からレスポンスを読み出します。レスポンスの復号結果がエラーの場合、SD_STOP の STP ビットを 1 にすることでコマンドシーケンスを停止することができます。また、STP ビットを 1 にすると、CMD12 が送信されレスポンスが受信されます。アクセスエンド割り込みが許可されているためにコマンドシーケンスが停止した場合、レスポンスの受信完了時に SD_INFO1 の ACEND ビット（アクセスエンド）を 1 にすることで割り込みが発生します。ACEND ビットを 0 にクリアし、レスポンスを読み出します。

e. データ書き込みと SD カード／MMC へのデータ送信
SD_INFO1_MASK に 0x0000_0319 を書き込み、アクセスエンド割り込みを有効にします。さらに、SD_INFO2_MASK に 0x0000_0900 を書き込み、BWE 割り込みを有効にします。SD_BUF0 でデータの書き込みが可能になると、SD_INFO2 レジスタの BWE ビットが 1 になり、割り込みが発生します。BWE ビットを 0 にクリアし、SD_SIZE に指定されたデータ量を SD_BUF0 に書き込みます。SD_BUF0 へのデータ書き込みが完了すると、SD カード／MMC にデータが送信されます。SD カード／MMC から CRC ステータスとビジー状態が受信されます。これにより、SD_SECCNT に設定されたブロック数の転送が繰り返されます。ただし、SD_BUF0 への書き込み中にデータが受信されていると、通信エラーまたはタイムアウトが発生する場合があります。SD_SECCNT に設定されているブロック数でマルチブロック転送を停止するために CMD12 が自動送信され、レスポンスが受信されます。このとき、CMD12 アーギュメントが 0x0000_0000 に自動設定されます。

f. 動作完了
すべてのブロックデータ送信と CRC ステータス受信が完了すると、SD_INFO1 の ACEND ビット（アクセスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。ACEND ビットを 0 にクリアし、レスポンスを読み出します。これによりマルチブロックライト動作が終了します。なお、通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合、エラー処理（割り込みフラグレジスタのクリア）を実行します。

39.3.10 マルチブロックライト（外付けタイマによる MMC）

図 39.15 に、外付けタイマによるマルチブロックライトのフロー例を示します。

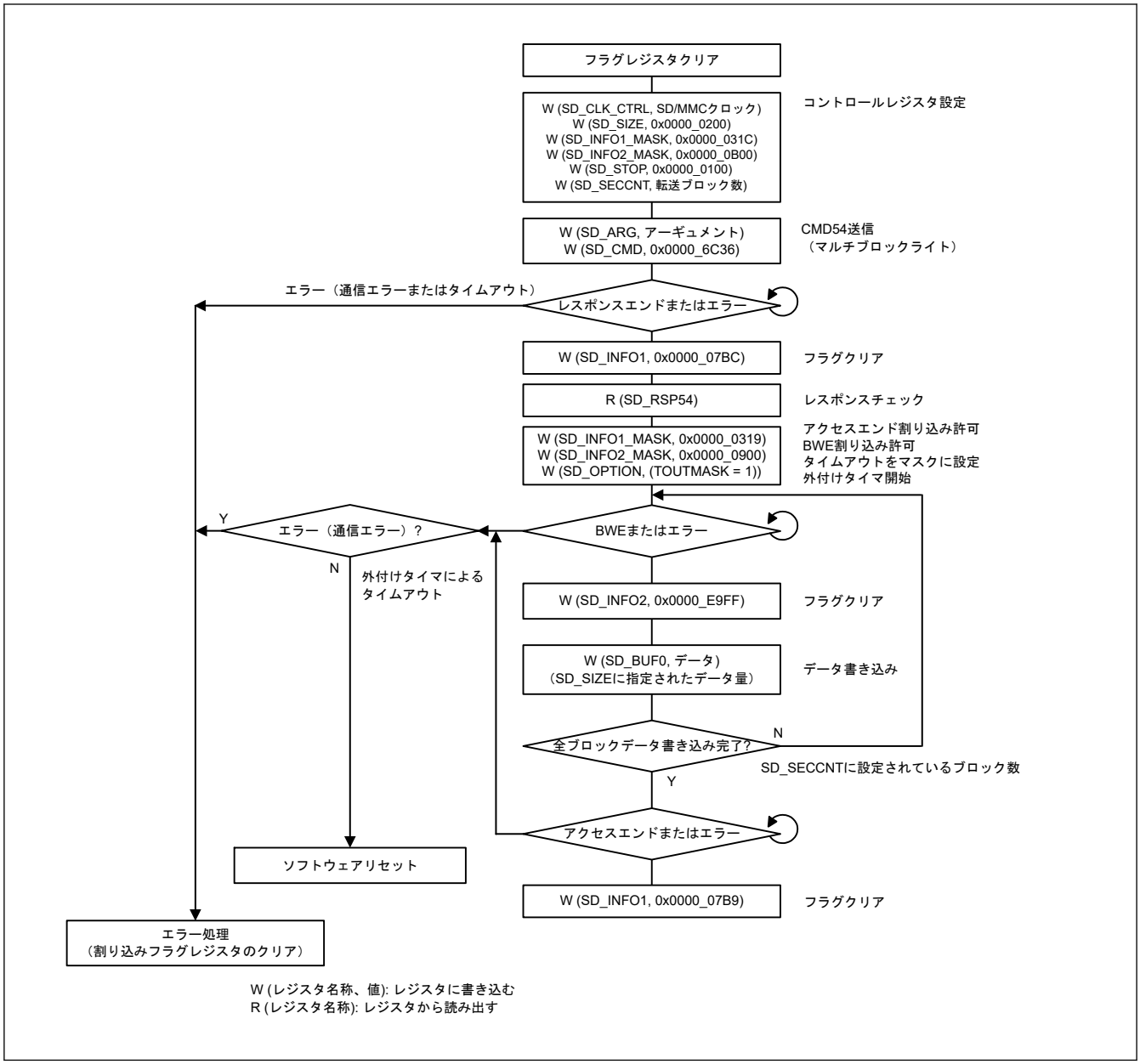


図 39.15　外付けタイマによるマルチブロックライト動作の例

39.3.10.1　外付けタイマによるマルチブロックライト動作

マルチブロックライト動作について以下に説明します。

a. フラグレジスタクリア
最初にフラグレジスタ（SD_INFO1 および SD_INFO2）のビットをクリアします。

b. コントロールレジスタ設定
MMC クロック、転送データサイズ、割り込みマスク（SD_CLK_CTRL、SD_SIZE、SD_INFO1_MASK、および SD_INFO2_MASK）を設定します。
SD_STOP の SEC ビットを 1 にして、SD_SECCNT で転送ブロック数を設定します。

c. コマンド送信 (CMD54)
SD_ARG の CMD54 アーギュメントを設定し、SD_CMD に 0x0000_6C36 を書き込みます。CMD54 が送信され、マルチブロックライト動作が開始します。

d. レスポンスチェック
レスポンスを受信すると、SD_INFO1 の RSPEND ビット（レスポンスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。RSPEND ビットを 0 にクリアし、SD_RSP54 からレスポンスを読み出します。レスポンスの復号結果がエラーの場合、SD_STOP の STP ビットを 1 にすることでコマンドシーケンスを停止することができま

す。また、STP ビットを 1 にすると、CMD12 が送信されレスポンスが受信されます。アクセスエンド割り込みが許可されているためにコマンドシーケンスが停止した場合、レスポンスの受信完了時に SD_INFO1 の ACEND ビット（アクセスエンド）を 1 にすることで割り込みが発生します。ACEND ビットを 0 にクリアし、レスポンスを読み出します。

e. データ書き込みと MMC へのデータ送信
SD_INFO1_MASK に 0x0000_0319 を書き込んでアクセスエンド割り込みを許可し、SD_INFO2_MASK に 0x0000_0900 を書き込んで BWE 割り込みを許可し、SD_OPTION の TOUTMASK を 1 にしてタイムアウトを無効にします。さらに、外付けタイマを開始します。SD_BUF0 でデータの書き込みが可能になると、SD_INFO2 レジスタの BWE ビットが 1 になり割り込みが発生します。BWE ビットを 0 にクリアし、SD_SIZE に指定されたデータ量を SD_BUF0 に書き込みます。SD_BUF0 へのデータ書き込みが完了すると、MMC にデータが送信されます。MMC から CRC ステータスとビジー状態が受信されます。これにより、SD_SECCNT に設定されたブロック数の転送が繰り返されます。ただし、SD_BUF0 への書き込み中にデータが受信されていると、通信エラーまたはタイムアウトが発生する場合があります。

f. 動作完了
すべてのブロックデータ送信と CRC ステータス受信が完了すると、SD_INFO1 の ACEND ビット（アクセスエンド）が 1 になり、割り込みが発生します。ACEND ビットを 0 にクリアし、レスポンスを読み出します。これによりマルチブロックライト動作が終了します。なお、レスポンス受信時に通信エラーまたはタイムアウトが発生した場合、エラー処理（割り込みフラグレジスタのクリア）を実行します。データ送信時に外付けタイマによるタイムアウトが発生した場合、ソフトウェアリセットを実行します。

39.3.11 IO_RW_DIRECT コマンド (SD: CMD52)

図 39.16 に、IO_RW_DIRECT コマンド (CMD52) 動作のフロー例を示します。

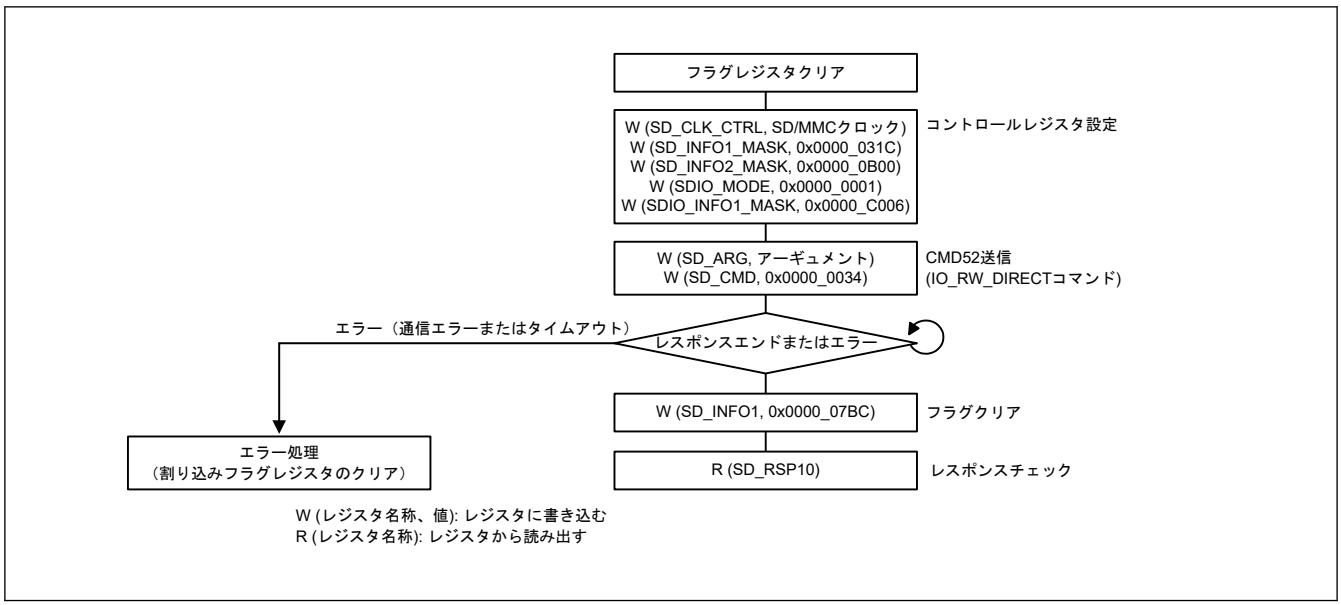


図 39.16 IO_RW_DIRECT コマンド (CMD52) 動作の例

39.3.12 IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックリード）

図 39.17 に、CMD53 マルチブロックリード動作のフロー例を示します。

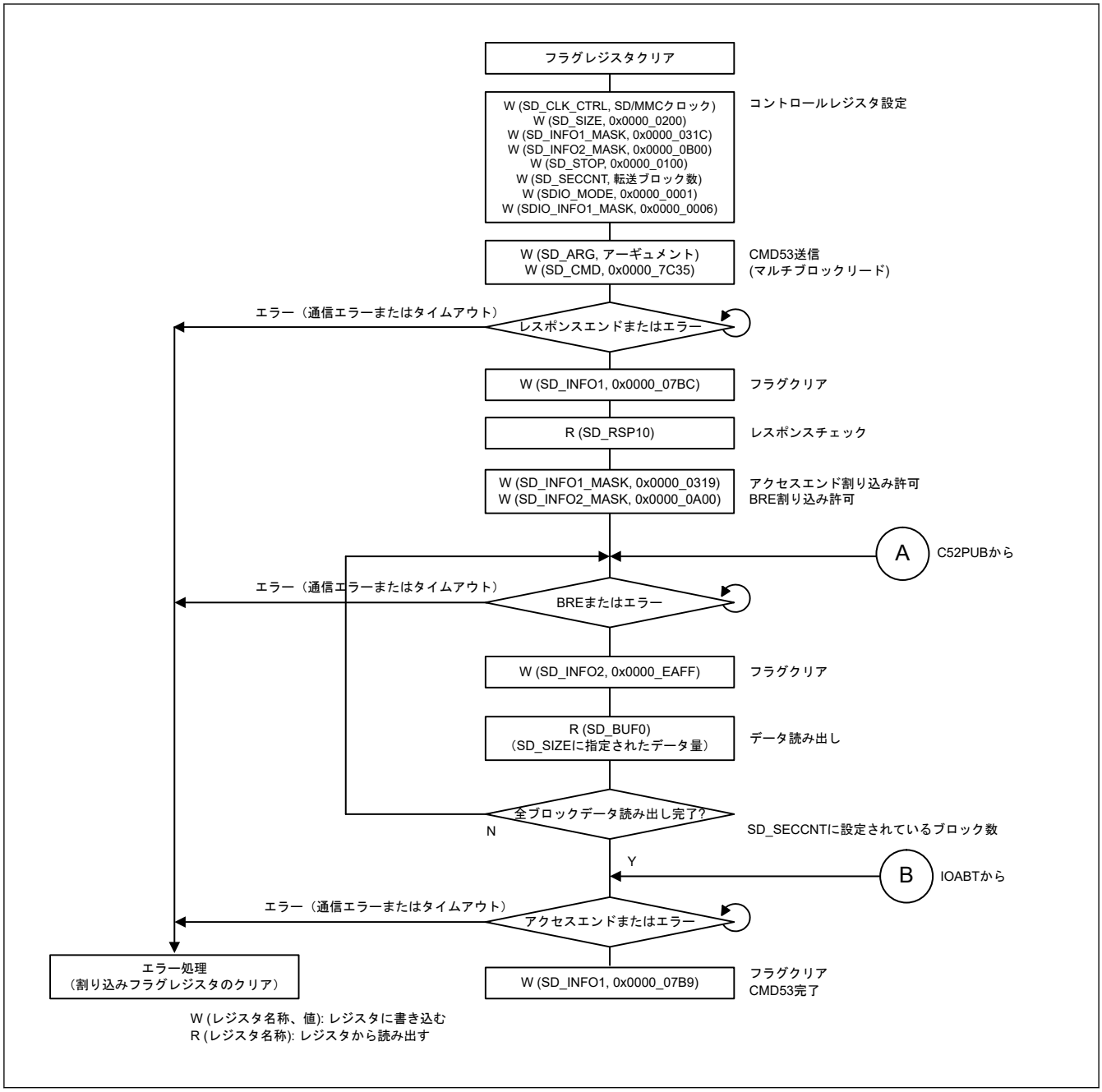


図 39.17　マルチブロックリード動作の IO_RW_EXTENDED コマンド (CMD53) の例

図 39.18 に、CMD53 マルチブロックリード時に CMD52 (SDIO abort) が送信される場合のフロー例を示します。

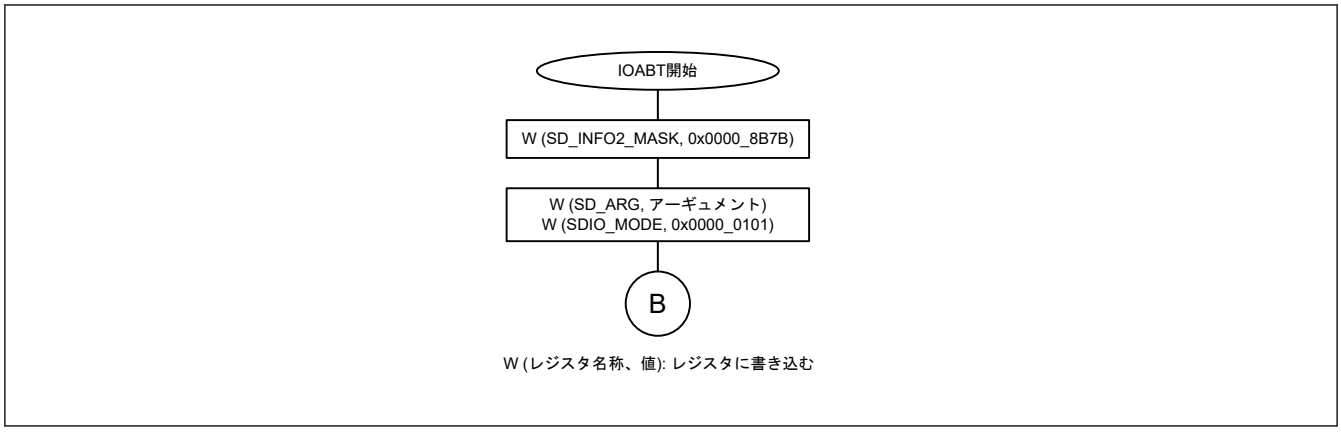


図 39.18　CMD53 マルチブロックリード時に CMD52 (SDIO abort) が送信される場合のフロー

図 39.19 に、SDHI がリード待ち状態で、CMD53 マルチブロックリード時に CMD52 (SDIO none abort) が送信される場合のフロー例を示します。

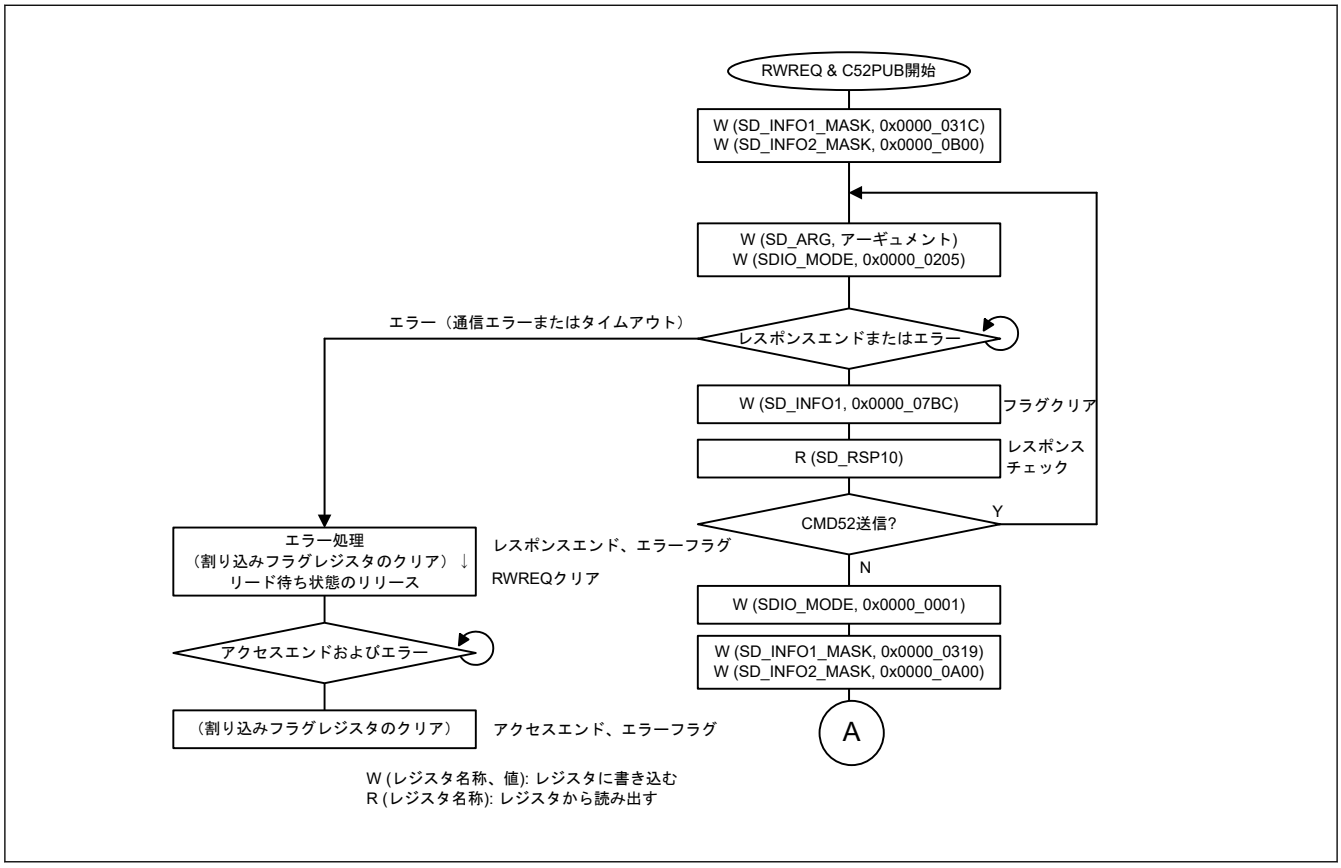


図 39.19　SD ホストインタフェースがリード待ち状態で、CMD53 マルチブロックリード時に CMD52 (SDIO none abort) が送信される場合のフロー

39.3.13　IO_RW_EXTENDED コマンド（SD: CMD53／マルチブロックライト）

図 39.20 に、CMD53 マルチブロックライトのフロー例を示します。

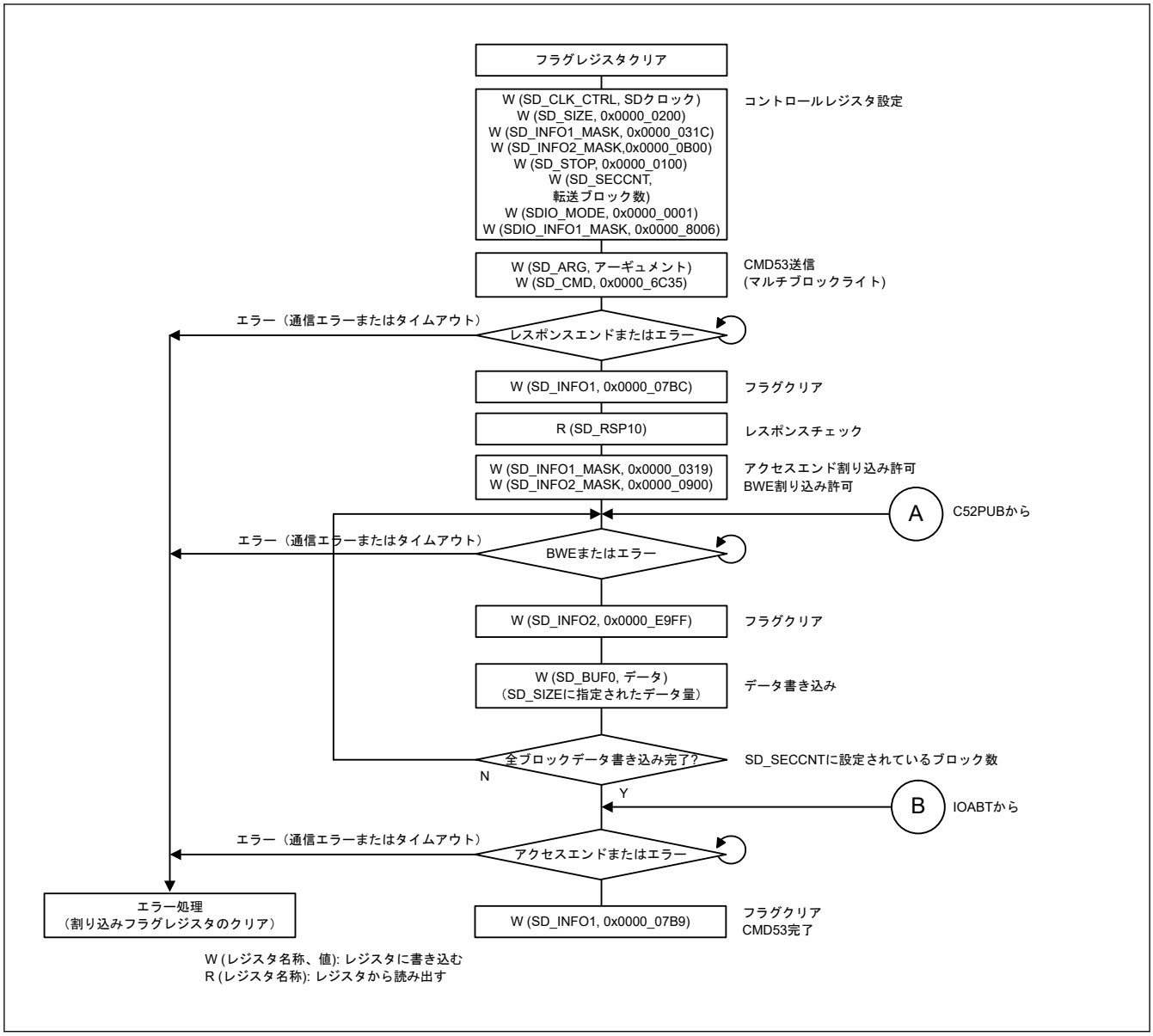


図 39.20　CMD53 マルチブロックライト動作時の IO_RW_EXTENDED コマンドの例

図 39.21 に、CMD53 マルチブロックライト時に CMD52 (SDIO abort) が送信される場合のフロー例を示します。

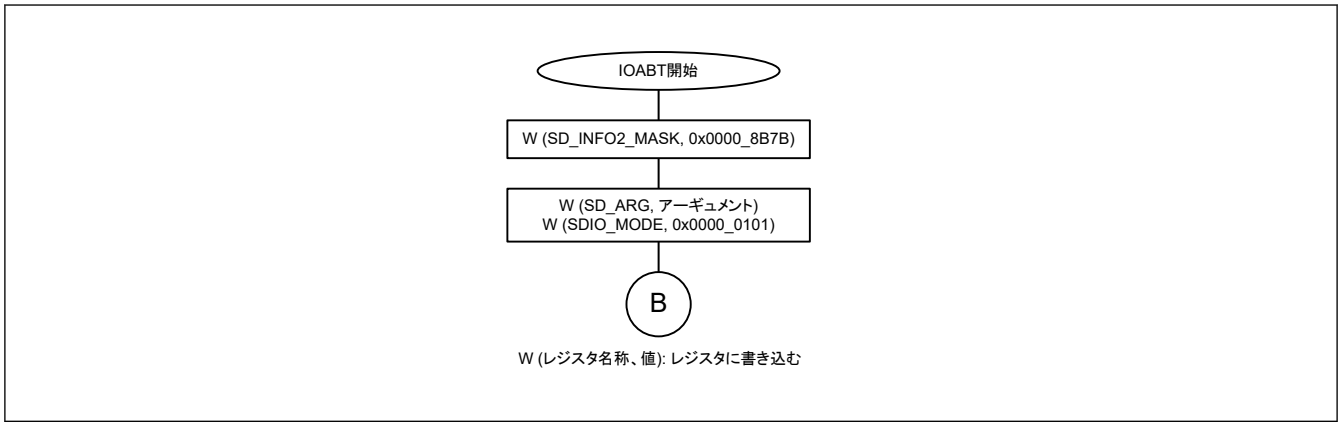


図 39.21　CMD53 マルチブロックライト時に CMD52 (SDIO abort) が送信される場合のフロー

図 39.22 に、CMD53 マルチブロックライト時に CMD52 (SDIO none abort) が送信される場合のフロー例を示します。

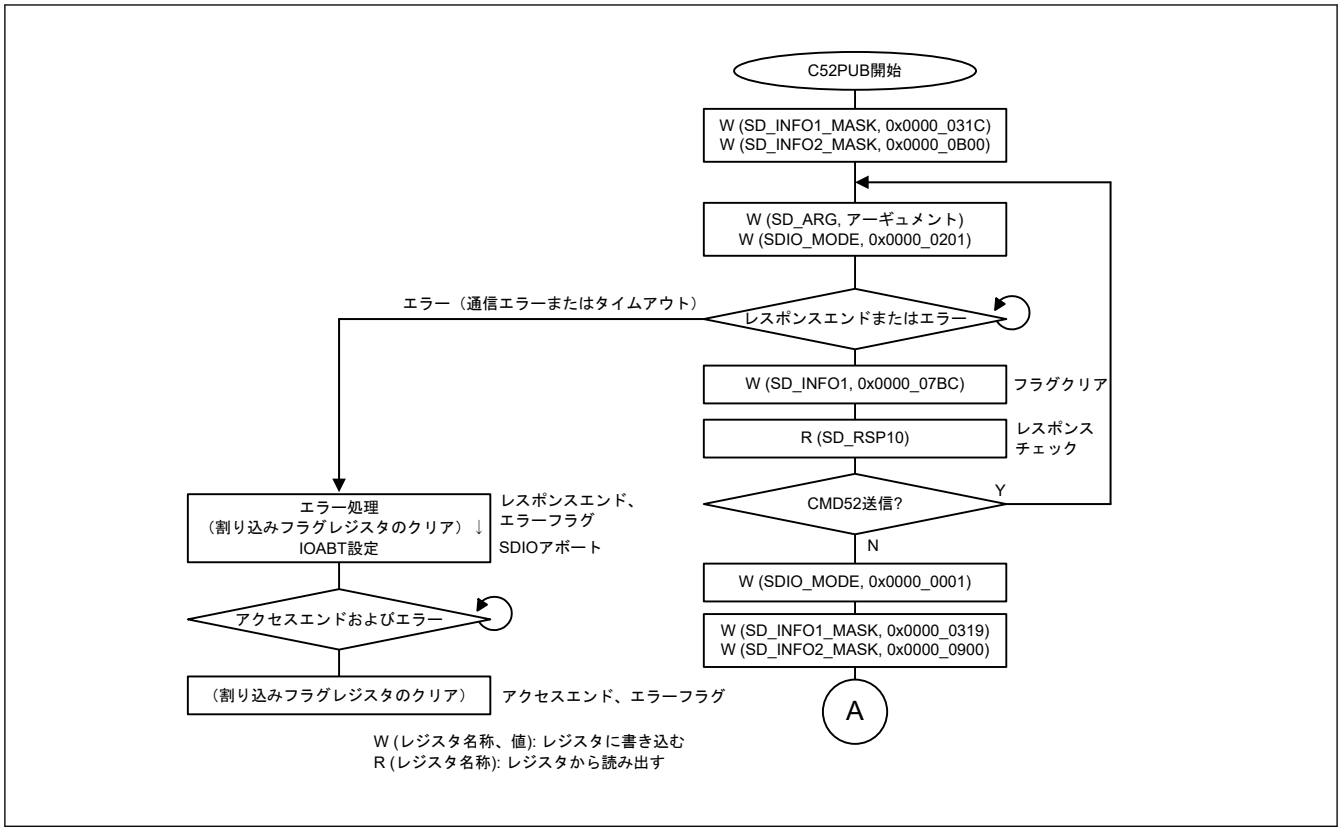


図 39.22 CMD53 マルチブロックライト時に CMD52 (SDIO none abort) が送信される場合のフロー

39.3.14 DMA 転送 (SD/MMC)

39.3.14.1 SD_BUF DMA 転送

図 39.23 に、CMD18 マルチブロックリードが送信される場合の SD_BUF DMA リードのフロー例を示します。

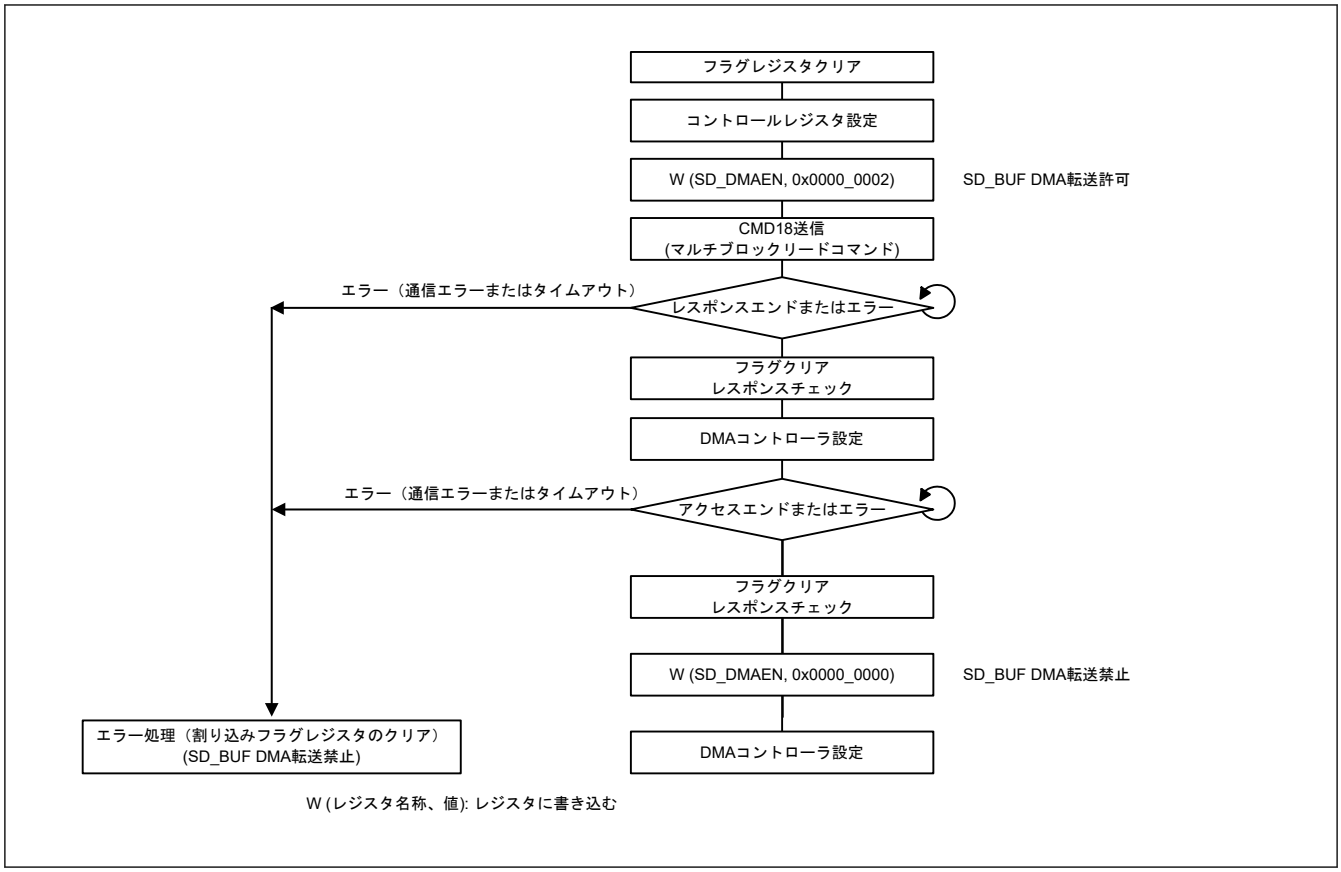


図 39.23　SD_BUF_DMA リード動作の例

図 39.24 に、CMD25 マルチブロックライトが送信される場合の SD_BUF DMA ライトのフロー例を示します。

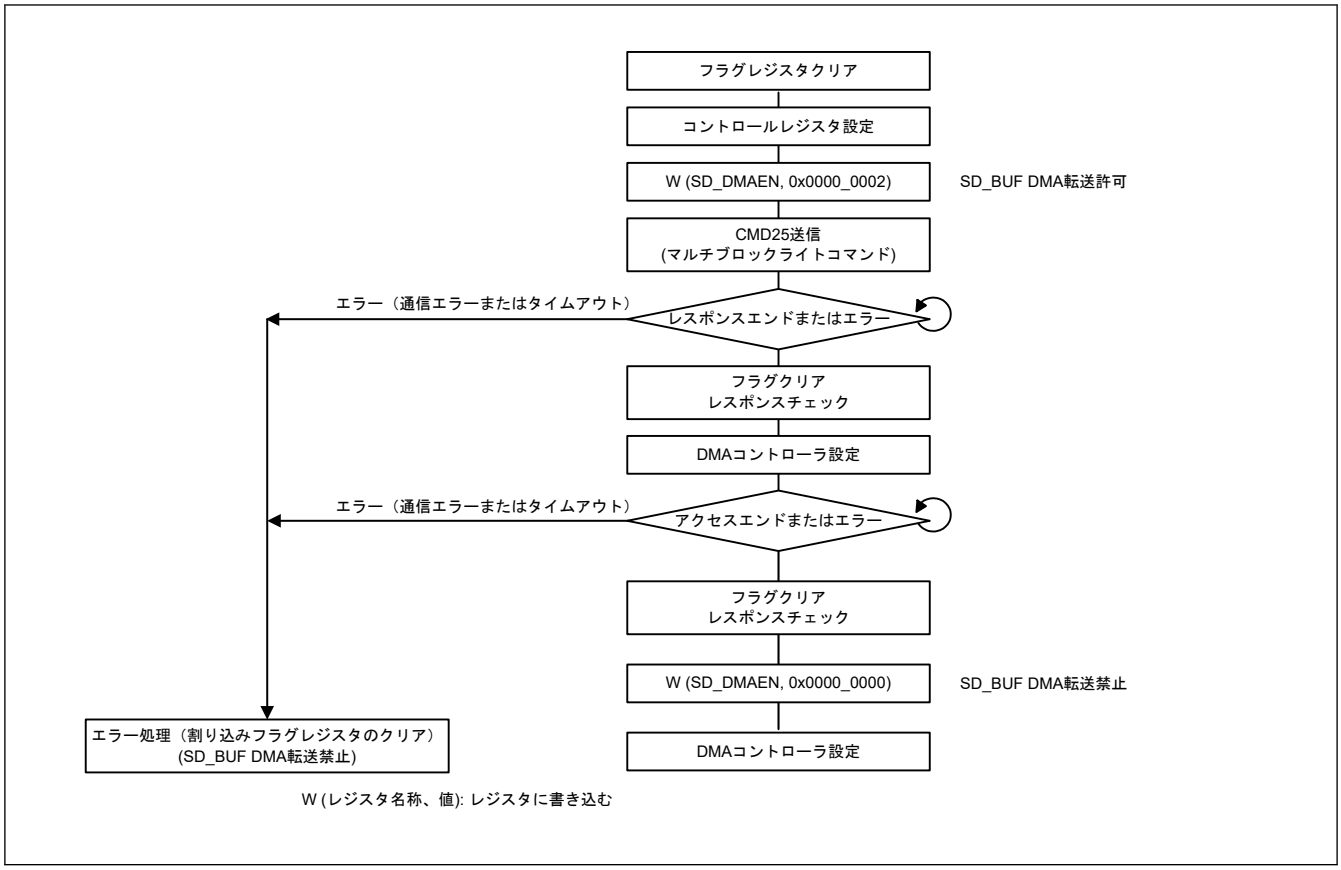


図 39.24　SD_BUF_DMA ライト動作の例

39.3.15　SD_CMD レジスタへの設定例

表 39.8 および表 39.9 に、SD_CMD レジスタへの設定例を示します。

表 39.8 SD の SD_CMD レジスタ設定例 (1/2)

種類	コマンド	SD_CMD レジスタ設定例	備考
CMD	CMD0	0x0000_0000	—
	CMD2	0x0000_0002	—
	CMD3	0x0000_0003	—
	CMD4	0x0000_0004	—
	CMD5	0x0000_0705 または 0x0000_0005	—
	CMD6	0x0000_1C06 または 0x0000_0006	—
	CMD7	0x0000_0007	カードを非選択状態にすると、レスポンスがないためレスポンスタイムアウトフラグが設定されます。
	CMD8	0x0000_0408 または 0x0000_0008	—
	CMD9	0x0000_0009	—
	CMD10	0x0000_000A	—
	CMD11	0x0000_040B または 0x0000_000B	—
	CMD12	0x0000_000C	—
	CMD13	0x0000_000D	—
	CMD15	0x0000_000F	—
	CMD16	0x0000_0010	—
	CMD17	0x0000_0011	—
	CMD18	0x0000_0012	自動 CMD12 による
	CMD20	0x0000_0514 または 0x0000_0014	—
	CMD24	0x0000_0018	—
	CMD25	0x0000_0019	自動 CMD12 による
	CMD27	0x0000_001B	—
	CMD28	0x0000_001C	—
	CMD29	0x0000_001D	—
	CMD30	0x0000_001E	—
	CMD32	0x0000_0020	—
	CMD33	0x0000_0021	—
	CMD38	0x0000_0026	—
	CMD42	0x0000_002A	—
	CMD52	0x0000_0434 または 0x0000_0034	—
	CMD53	0x0000_1C35	シングルリード
		0x0000_0C35	シングルライト
		0x0000_7C35	マルチリード
		0x0000_6C35	マルチライト
		0x0000_0035	左側の値は、シングル動作とマルチ動作の両方に設定可能です。ただし、SD_ARG の CF39 ビットは以下のように設定する必要があります。 読み出し：0、書き込み：1
	CMD55	0x0000_0037	—
	CMD56	0x0000_0038	—

表 39.8 SD の SD_CMD レジスタ設定例 (2/2)

種類	コマンド	SD_CMD レジスタ設定例	備考
ACMD	ACMD6	0x0000_0046	—
	ACMD13	0x0000_004D	—
	ACMD22	0x0000_0056	—
	ACMD23	0x0000_0057	—
	ACMD41	0x0000_0069	—
	ACMD42	0x0000_006A	—
	ACMD51	0x0000_0073	—

表 39.9 MMC の SD_CMD レジスタ設定例

種類	コマンド	SD_CMD レジスタ設定例	備考
CMD	CMD0	0x0000_0000	—
	CMD1	0x0000_0701	—
	CMD2	0x0000_0002	—
	CMD3	0x0000_0003	—
	CMD4	0x0000_0004	—
	CMD5	0x0000_0505	—
	CMD6	0x0000_0506	（レスポンスビジーあり）
		0x0000_0406	（レスポンスビジーなし）
	CMD7	0x0000_0007	カードを非選択状態にすると、レスポンスがないためレスポンスタイムアウトフラグが設定されます。
	CMD8	0x0000_1C08	—
	CMD9	0x0000_0009	—
	CMD10	0x0000_000A	—
	CMD12	0x0000_000C	—
	CMD13	0x0000_000D	—
	CMD14	0x0000_1C0E	必須の設定 : SDIF_MODE = 0x0000_0100（CRC チェックが無効）
	CMD15	0x0000_000F	—
	CMD16	0x0000_0010	—
	CMD17	0x0000_0011	—
	CMD18	0x0000_7C12	Pre-defined
	CMD19	0x0000_0C13	必須の設定 : SDIF_MODE = 0x0000_0100（CRC チェックが無効）
	CMD21	0x0000_1C15	DDR モードが抑止されます。
	CMD23	0x0000_0017	—
	CMD24	0x0000_0018	—
	CMD25	0x0000_6C19	Pre-defined
	CMD26	0x0000_0C1A	—
	CMD27	0x0000_001B	—
	CMD28	0x0000_001C	—
	CMD29	0x0000_001D	—
	CMD30	0x0000_001E	—
	CMD31	0x0000_1C1F	—
	CMD35	0x0000_0423	—
	CMD36	0x0000_0424	—
	CMD38	0x0000_0026	—
	CMD39	0x0000_0427	—
	CMD40	0x0000_0428	—
	CMD42	0x0000_002A	—
	CMD49	0x0000_0C31	—
	CMD53	0x0000_7C35	—
	CMD54	0x0000_6C36	—
	CMD55	0x0000_0037	—
	CMD56	0x0000_0038	—

39.4 使用上の注意事項

39.4.1 SD_BUF0 不正書き込み (SD/MMC)

シングルブロックライトまたはマルチブロックライトコマンドを送信した後に SD_BUF0 にデータを書き込む場合、SD_SIZE で設定したサイズのデータを書き込む必要があります。

データが SD_SIZE で設定したサイズを超えると、SD_INFO2 の ILW ビットが 1 になります。また、SD_BUF0 に書き込まれたデータを転送できず、SD_INFO2 の SD_CLK_CTRLEN ビットは値 0 に保持される可能性があります。その場合、SOFT_RST の SDRST ビットを 0 にクリアした後にその値を 1 に戻すと、SD_CLK_CTRLEN ビットが 1 になります。

ただし、ダミーデータ部分の書き込みは超過データとみなされて無視されるため、SD_SIZE 設定が奇数の場合は 1 バイトまたは 3 バイトに適用されず、SD_SIZE 設定が偶数の場合は端数バイト（4 バイト単位になっていない 2 バイト）に適用されません。

39.4.2 マルチブロックリードのブロック数制限 (SD)

1 ブロックまたは 2 ブロックのマルチブロックリードを実行するときに、SD カードレスポンスレジスタが読み出されるタイミングによっては、レスポンス値が適切に読み出されない場合があります。これを回避するためには、以下のいずれかを実行します。

1. 1 ブロックまたは 2 ブロックのデータを受信するときに、シングルブロックリードを使用する。
2. SD_RSP54 から CMD18 へのレスポンスを読み出す。

39.4.2.1 誤った読み出しのメカニズム

図 39.25 に、2 ブロックのマルチブロックリードが実行された場合の SDHI（ハードウェア）動作とソフトウェア動作の処理フローを示します。図 39.25 に示す誤動作のように、CMD18 レスポンスの受信時に割り込みが発生し、SD カードレスポンスレジスタ (SD_RSP10) が割り込みによって読み出されるタイミングが遅延した場合、CMD12 レスポンス受信中のデータまたは CMD12 レスポンスが読み出される場合があります。データブロックが読み出されるまで CMD12 は送信されないため、この問題は 3 ブロック以上のマルチブロックリードでは発生しません。同様に、CMD25 レスポンスはデータブロック送信前に読み出されるため、この問題はマルチブロックライトでも発生しません。

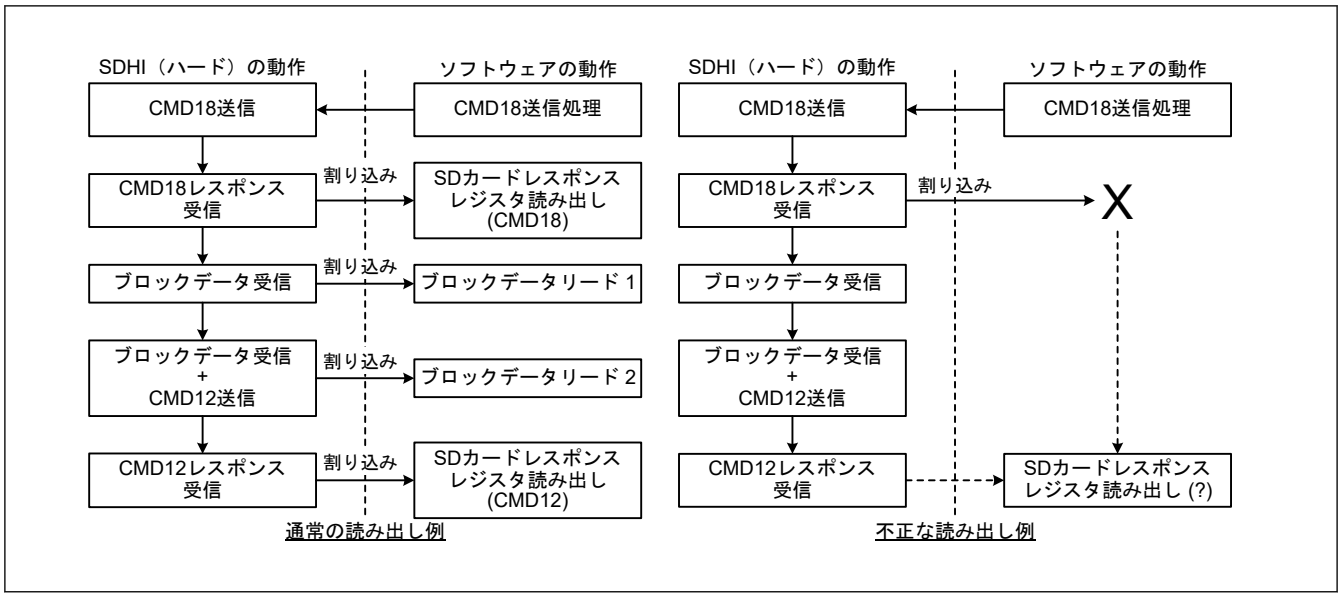


図 39.25 マルチブロックリード動作のフローチャート（2 ブロック）

39.4.3 SD/MMC クロック出力の自動制御 (SD/MMC)

SD カード／MMC 規格では、カードを初期化する前に SD/MMC クロックを 74 サイクル出力する必要があります。このため、SD/MMC クロックが 74 サイクル出力された後に、SD/MMC クロック出力の自動制御を使用します。また、SD/MMC クロック出力の自動制御を有効にした場合、通信エラーまたはタイムアウトによりシーケン

スが完了すると SD/MMC クロック出力が停止します。シーケンスの完了後に SD カード／MMC 内の状態遷移が必要な場合、SD/MMC クロック出力の自動制御を解除し、SD カード／ MMC への SD/MMC クロックの供給を再開させてください。

39.4.4 マルチブロックライトの C52PUB 設定の制御 (SD)

CMD53 によるマルチブロックライトのシーケンス中に SDIO_MODE の C52PUB ビットを 1 にすると、SD_BUF がエンプティになるまで CMD52 は送信されません。このため、以下の適切な手順に従って SD_BUF への書き込みを一時停止してから C52PUB ビットを設定してください。

(a) DMA 転送を使用しない場合

1. C52PUB ビットを設定する前に、BWE 割り込みを禁止するように SD_INFO2 を設定することで SD_BUF への書き込みを一時停止する。
2. SDIO_MODE の C52PUB ビットを 1 にする（これにより、SD_BUF がエンプティになると CMD52 が送信される）。
3. CMD52 の送信による SD_INFO1 での RSPEND 割り込み処理が完了した後に、BWE 割り込みを許可するように SD_INFO2 を設定することで SD_BUF への書き込みを再開する。

(b) DMA 転送を使用する場合

1. SD_SIZE に設定された値 × n ブロック (n = 1, 2, ...) の DMA 転送が始まるたびに、C52PUB ビットを設定する前に DMA 転送による SD_BUF への書き込みを一時停止する。
2. SDIO_MODE の C52PUB ビットを 1 にする（これにより、SD_BUF がエンプティになると CMD52 が送信される）。
3. CMD52 の送信による SD_INFO1 での RSPEND 割り込み処理が完了した後に、DMA 転送による SD_BUF への書き込みを再開する。

39.4.5 SD_CLK_CTRL レジスタ設定時の注意 (SD/MMC)

SD_INFO2 の SD_CLK_CTRLEN ビットが 0 の場合、SD_CLK_CTRL に書き込むことはできません。
SD_CLK_CTRL に書き込むときは、SD_INFO2 の SD_CLK_CTRLEN ビットが 1 であることを確認してから行ってください。

39.4.6 仕様の制限

1. SDIO の一時停止／再開動作はサポートされていない。
2. SPI バスはサポートされていない。(SD/MMC)
3. Embedded SDIO の共有バスと 8 ビット SD バスはサポートされていない。
4. MMC のストリーム転送はサポートされていない。
5. MMC の High Priority Interrupt (HPI) はサポートされていない。
6. MMC の Boot Operation/Alternative Boot Operation はサポートされていない。
7. MMC の Open-ended マルチブロック転送はサポートされていない。

39.4.7 マルチブロックリード時の STP ビット設定 (SD/MMC)

SD_STOP の SEC ビットを 1 にすることで自動 CMD12 実行によるマルチブロックリードを実行しているときは、強制的に実行を停止するために SD_STOP の STP ビットを 1 にしても、STP ビットを設定するタイミングによってはコマンドシーケンスが停止しない場合があります。

これを回避するには、マルチブロック転送時に SD_STOP の STP ビットを 1 にするときに、同時に SD_STOP の SEC ビットを 0 にクリアします。(SD_INFO2 の SD_CLK_CTRLEN ビットが 0 の場合でも、SEC ビットを 1 から 0 に変更します。)

SEC ビットが 0 にクリアされないためにコマンドシーケンスが停止しないときは、SOFT_RST の SDRST ビットを 0 にクリアすることでコマンドシーケンスを停止することが可能です。

CMD53 マルチブロック転送を SDIO_MODE の IOABT ビットで強制的に終了するときは、必ず SD_STOP の SEC ビットを 1 のままにしてください。

39.4.8 レジスタ設定時の注意

1. 「39.2. レジスタの説明」の全レジスタへのアクセスは、32 ビットアクセスに限定されます。
2. レジスタは、I/O ポートレジスタを設定してから設定してください。

40. 巡回冗長検査 (CRC)

40.1 概要

巡回冗長検査 (CRC: Cyclic Redundancy Check) は、CRC コードを生成してデータエラーを検出します。LSB ファーストまたは MSB ファーストでの通信用に、CRC 演算結果のビットオーダーを切り替えることができます。さらに、さまざまな CRC 生成多項式を使用できます。

表 40.1 に CRC 演算器の仕様を、図 40.1 にブロック図を示します。

表 40.1 CRC 演算器の仕様

項目	内容	
データサイズ	8 ビット	32 ビット
CRC 演算対象データ(注1)	8n ビット単位の任意データに対し CRC コードを生成（n = 自然数）	32n ビット単位の任意データに対し CRC コードを生成（n = 自然数）
CRC 演算処理方式	8 ビット並列実行	32 ビット並列実行
CRC 生成多項式	3 つの生成多項式から 1 つ選択可能 [8 ビット CRC] • $X^8 + X^2 + X + 1$ (CRC-8) [16 ビット CRC] • $X^{16} + X^{15} + X^2 + 1$ (CRC-16) • $X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$ (CRC-CCITT)	2 つの生成多項式から 1 つ選択可能 [32 ビット CRC] • $X^{32} + X^{26} + X^{23} + X^{22} + X^{16} + X^{12} + X^{11} + X^{10} + X^8 + X^7 + X^5 + X^4 + X^2 + X + 1$ (CRC-32) • $X^{32} + X^{28} + X^{27} + X^{26} + X^{25} + X^{23} + X^{22} + X^{20} + X^{19} + X^{18} + X^{14} + X^{13} + X^{11} + X^{10} + X^9 + X^8 + X^6 + 1$ (CRC-32C)
CRC 演算切り替え	LSB ファーストまたは MSB ファーストでの通信用に、CRC 演算結果のビットオーダーを切り替えることができます。	
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態を設定して消費電力を削減が可能	
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能	

注 1. 本機能は、CRC 演算で使用するデータを分割できません。8 ビット単位または 32 ビット単位で書いてください。

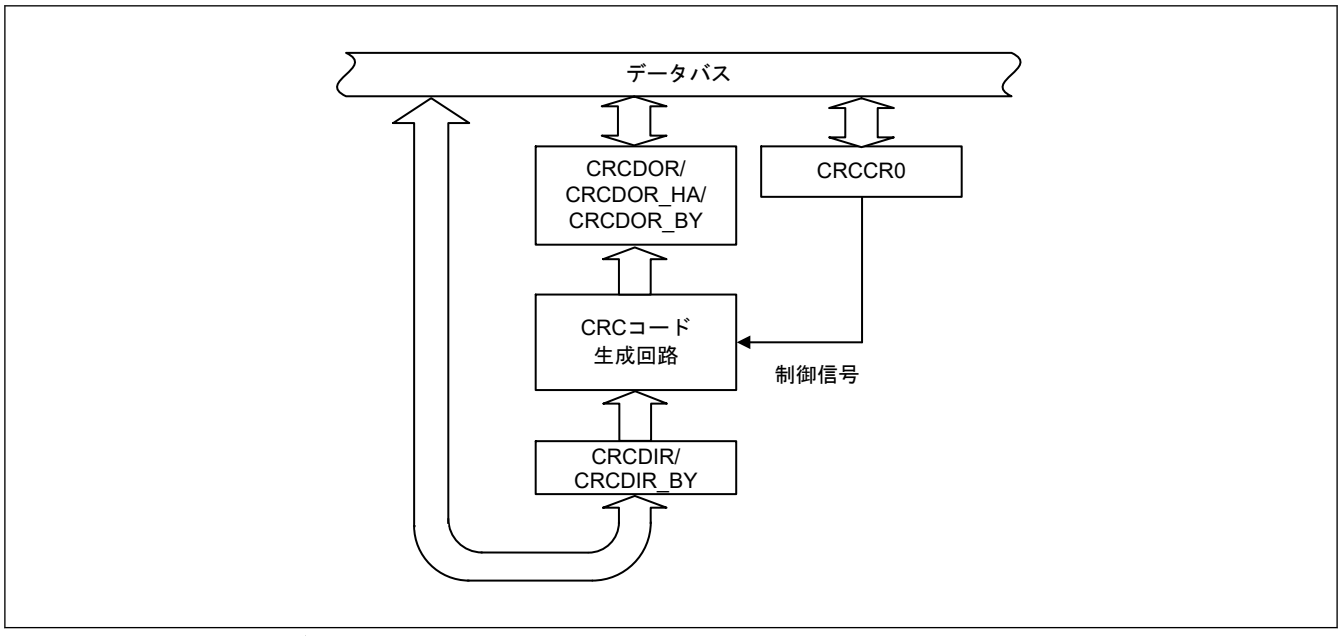


図 40.1 CRC 演算器のブロック図

40.2 レジスタの説明

40.2.1 CRCCR0 : CRC コントロールレジスタ 0

Base address: CRC = 0x4010_8000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DORCLR	LMS	—	—	—	GPS[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	GPS[2:0]	CRC 生成多項式切り替え 0 0 1: 8 ビット CRC-8 ($X^8 + X^2 + X + 1$) 0 1 0: 16 ビット CRC-16 ($X^{16} + X^{15} + X^2 + 1$) 0 1 1: 16 ビット CRC-CCITT ($X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$) 1 0 0: 32 ビット CRC-32 ($X^{32} + X^{26} + X^{23} + X^{22} + X^{16} + X^{12} + X^{11} + X^{10} + X^8 + X^7 + X^5 + X^4 + X^2 + X + 1$) 1 0 1: 32 ビット CRC-32C ($X^{32} + X^{28} + X^{27} + X^{26} + X^{25} + X^{23} + X^{22} + X^{20} + X^{19} + X^{18} + X^{14} + X^{13} + X^{11} + X^{10} + X^9 + X^8 + X^6 + 1$) その他: 演算しない	R/W
5:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	LMS	CRC 演算切り替え 0: LSB ファースト通信用に CRC を生成 1: MSB ファースト通信用に CRC を生成	R/W
7	DORCLR	CRCDOR/CRCDOR_HA/CRCDOR_BY レジスタクリア 0: 影響なし 1: CRCDOR/CRCDOR_HA/CRCDOR_BY レジスタをクリア	W

GPS[2:0]ビット（CRC 生成多項式切り替え）

GPS[2:0]ビットは、CRC 生成多項式を選択します。

LMS ビット（CRC 演算切り替え）

LMS ビットは、生成した CRC コードのビットオーダを選択します。LSB ファーストで通信を行う場合は CRC コードの下位バイトから先に、MSB ファーストで通信を行う場合は CRC コードの上位バイトから先に送信してください。CRC コードの送信および受信については、「40.3. 動作説明」を参照してください。

DORCLR ビット（CRCDOR/CRCDOR_HA/CRCDOR_BY レジスタクリア）

DORCLR ビットを 1 にすると、CRCDOR/CRCDOR_HA/CRCDOR_BY レジスタが 0x00000000 になります。読むと 0 が読めます。このビットには 1 のみ書けます。

40.2.2 CRCDIR/CRCDIR_BY : CRC データ入力レジスタ

Base address: CRC = 0x4010_8000

Offset address: 0x04

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	CRC 入力データ CRCDIR レジスタは、CRC-32 または CRC-32C 演算用データを書き込む 32 ビットの読み出し／書き込みレジスタです。CRCDIR_BY (CRCDIR[31:24]) レジスタは、CRC-8、CRC-16、または CRC-CCITT 演算用データを書き込む 8 ビットの読み出し／書き込みレジスタです。	R/W

40.2.3 CRCDOR/CRCDOR_HA/CRCDOR_BY : CRC データ出力レジスタ

Base address: CRC = 0x4010_8000

Offset address: 0x08

Bit position:	31																												0
Bit field:																													
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	n/a	CRC 出力データ CRCDOR レジスタは、CRC-32 または CRC-32C 用の 32 ビットの読み出し／書き込みレジスタです。 CRCDOR_HA (CRCDOR[31:16]) レジスタは、CRC-16 または CRC-CCITT 演算用の 16 ビットの読み出し／書き込みレジスタです。 CRCDOR_BY (CRCDOR[31:24]) レジスタは、CRC-8 演算用の 8 ビットの読み出し／書き込みレジスタです。初期値は 0x00000000 ですので、初期値以外を用いて演算する場合は、CRCDOR レジスタ、CRCDOR_HA レジスタ、または CRCDOR_BY レジスタを書き換えてください。 CRCDIR/CRCDIR_BY レジスタに書き込まれたデータに対して CRC 演算が実行され、結果が CRCDOR/CRCDOR_HA/CRCDOR_BY レジスタに格納されます。転送されたデータに続いて CRC コードを計算し、その結果が 0x00000000 であると、CRC エラーがないと判断できます。	R/W

40.3 動作説明

40.3.1 基本動作

CRC 演算器は、LSB ファーストまたは MSB ファースト転送で使用する CRC コードを生成します。

16 ビットの CRC-CCITT 生成多項式 ($X^{16} + X^{12} + X^5 + 1$) を使用して、入力データ (0xF0) に対し CRC コードを生成する例を以下に示します。この例では、CRC 演算の前に、CRC データ出力レジスタ (CRCDOR_HA) の値をクリアします。

8 ビット CRC（$X^8 + X^2 + X + 1$ の多項式）を使用している場合は、CRCDOR_BY レジスタに有効な CRC コードのビットが得られます。32 ビット CRC を使用している場合は、CRCDOR レジスタに有効な CRC コードのビットが得られます。

図 40.2 と図 40.3 に LSB ファーストおよび MSB ファーストのデータ送信例をそれぞれ示します。 図 40.4 と図 40.5 に LSB ファーストおよび MSB ファーストのデータ受信例をそれぞれ示します。

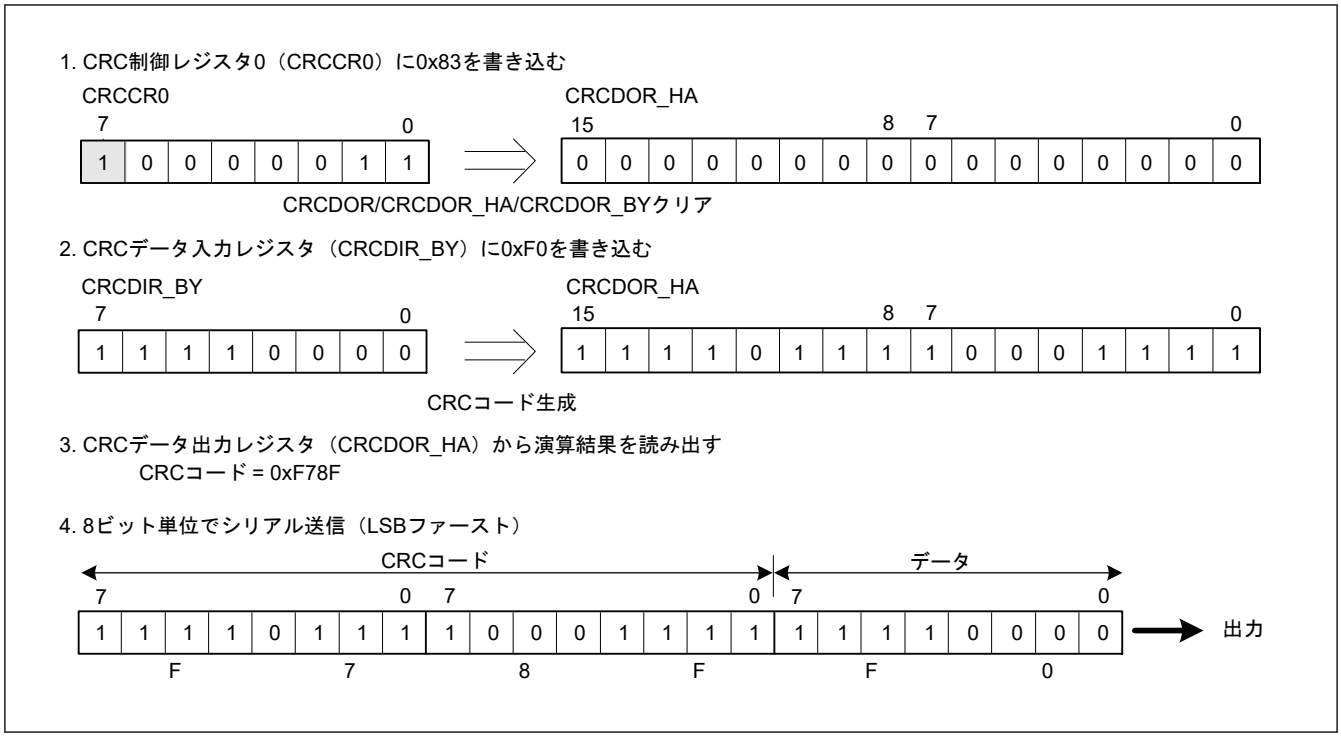


図 40.2　LSB ファーストのデータ送信

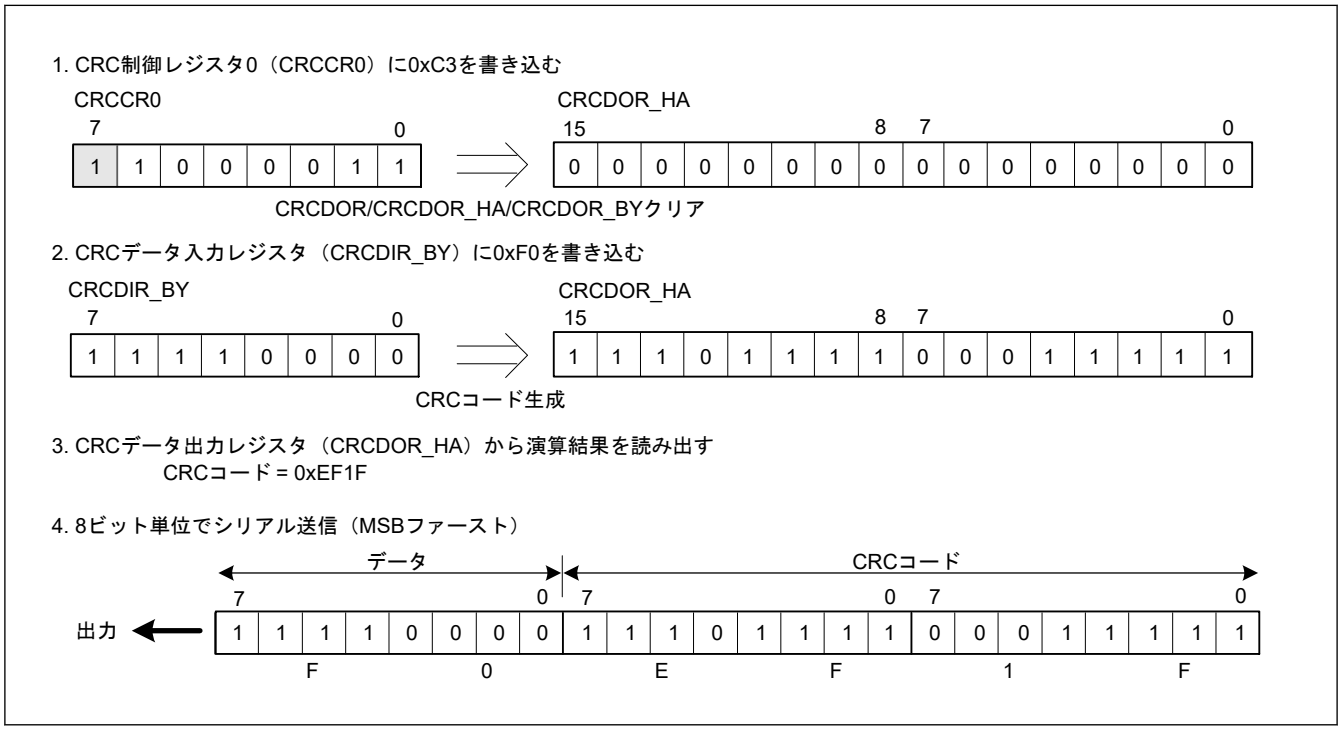


図 40.3　MSB ファーストのデータ送信

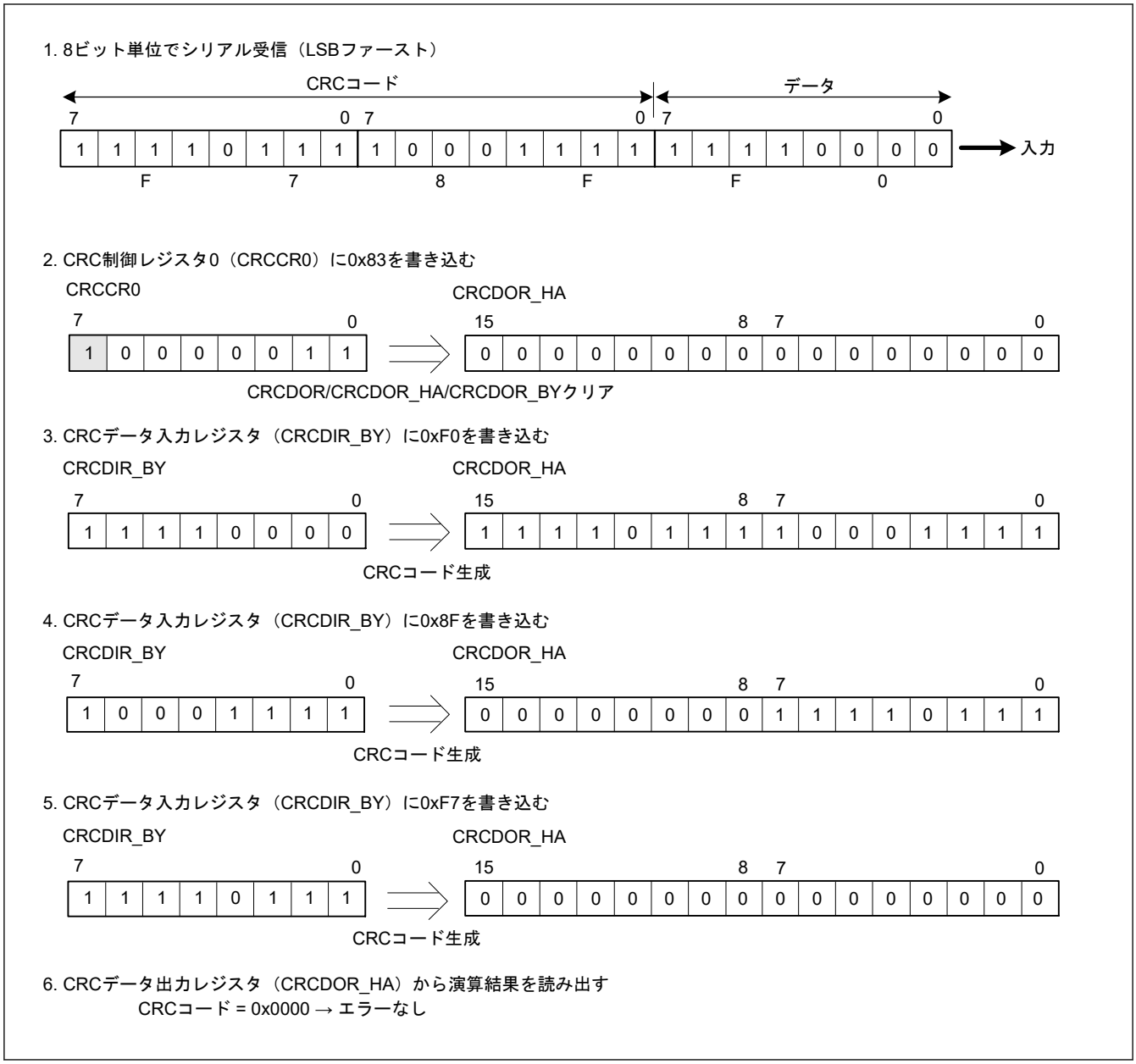


図 40.4　LSB ファーストのデータ受信

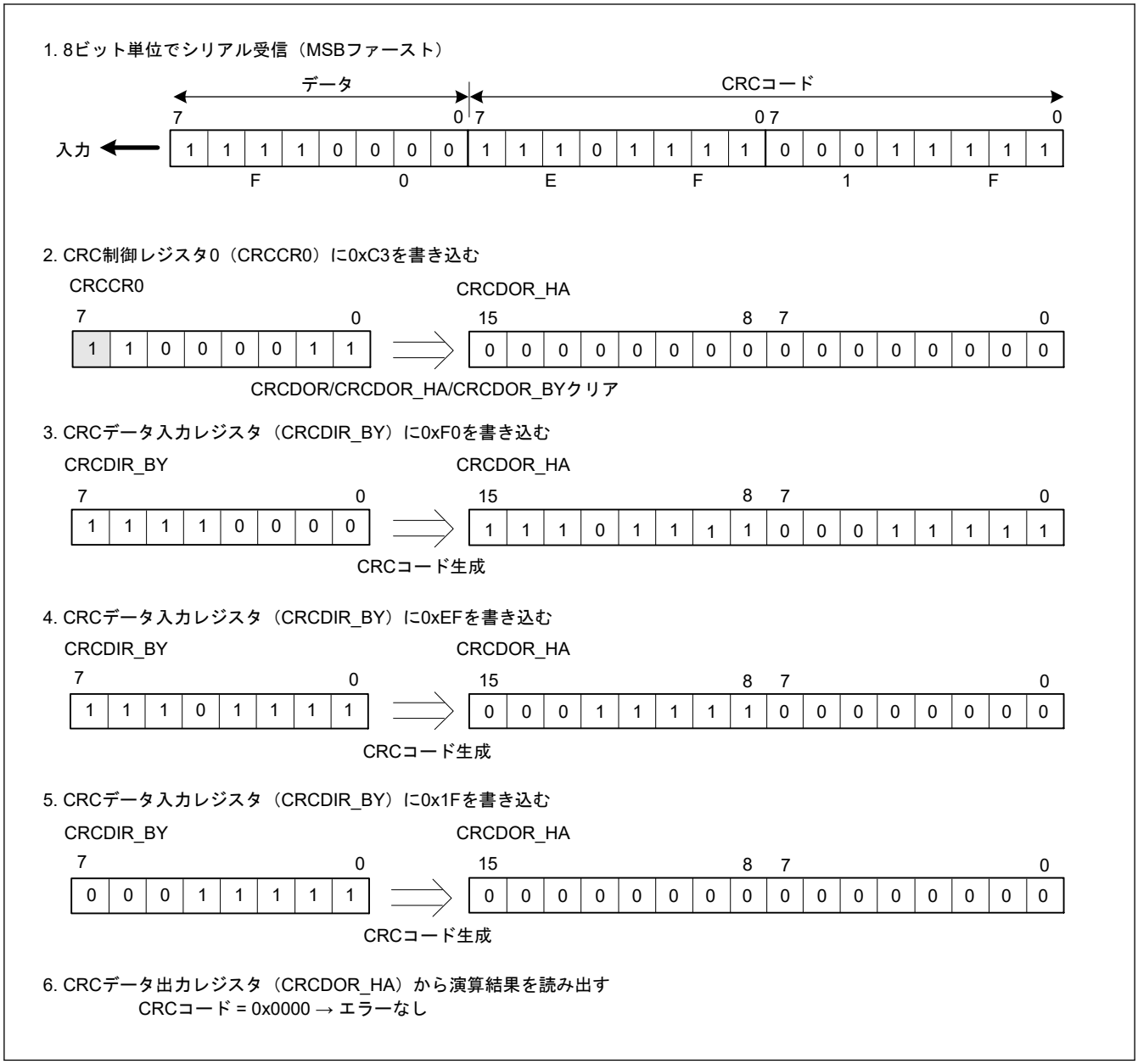


図 40.5 MSB ファーストのデータ受信

40.4 使用上の注意事項

40.4.1 モジュールストップ状態の設定

モジュールストップコントロールレジスタ C (MSTPCRC) により、CRC 演算器の動作禁止／許可を設定することが可能です。リセット後の値では、CRC 演算器の動作は停止します。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

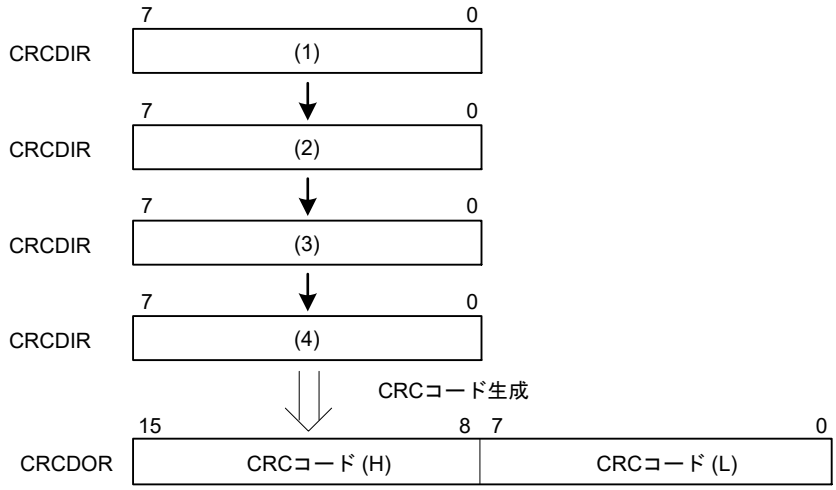
40.4.2 送信時の注意事項

LSB ファーストで送信する場合と、MSB ファーストで送信する場合とでは、CRC コードの送信順序が異なります。 図 40.6 に LSB ファーストと MSB ファーストのデータ送信を示します。

32ビットのデータを送信する場合（8ビット単位での並列処理）

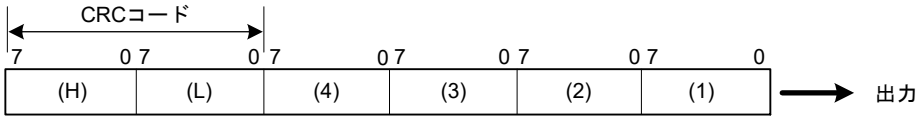
1. CRCコード

生成演算方法を指定後、（1）→（2）→（3）→（4）の順でCRCDIRにデータを書く



2. 送信データ

(i) LSBファーストで送信する場合



(ii) MSBファーストで送信する場合

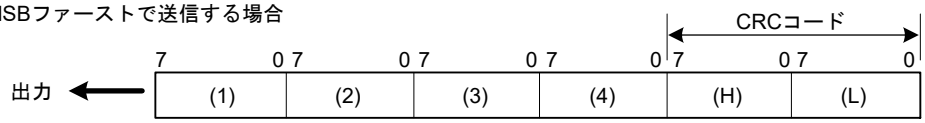


図 40.6 LSB ファーストと MSB ファーストのデータ送信

41. バウンダリスキャン

41.1 概要

バウンダリスキャン機能は、JTAG (Joint Test Action Group)、IEEE Std.1149.1 および IEEE Standard Test Access Port and Boundary Scan Architecture に基づくシリアル入出力インタフェースを提供します。表 41.1 にバウンダリスキャンの仕様を、図 41.1 にブロック図を、表 41.2 に入出力端子を示します。

表 41.1 バウンダリスキャンの仕様

項目	内容
実行条件	RES 端子が Low の場合にバウンダリスキャンを実行する必要があります。
テストモード	• BYPASS モード • EXTEST モード • SAMPLE/PRELOAD モード • CLAMP モード • HIGHZ モード • IDCODE モード

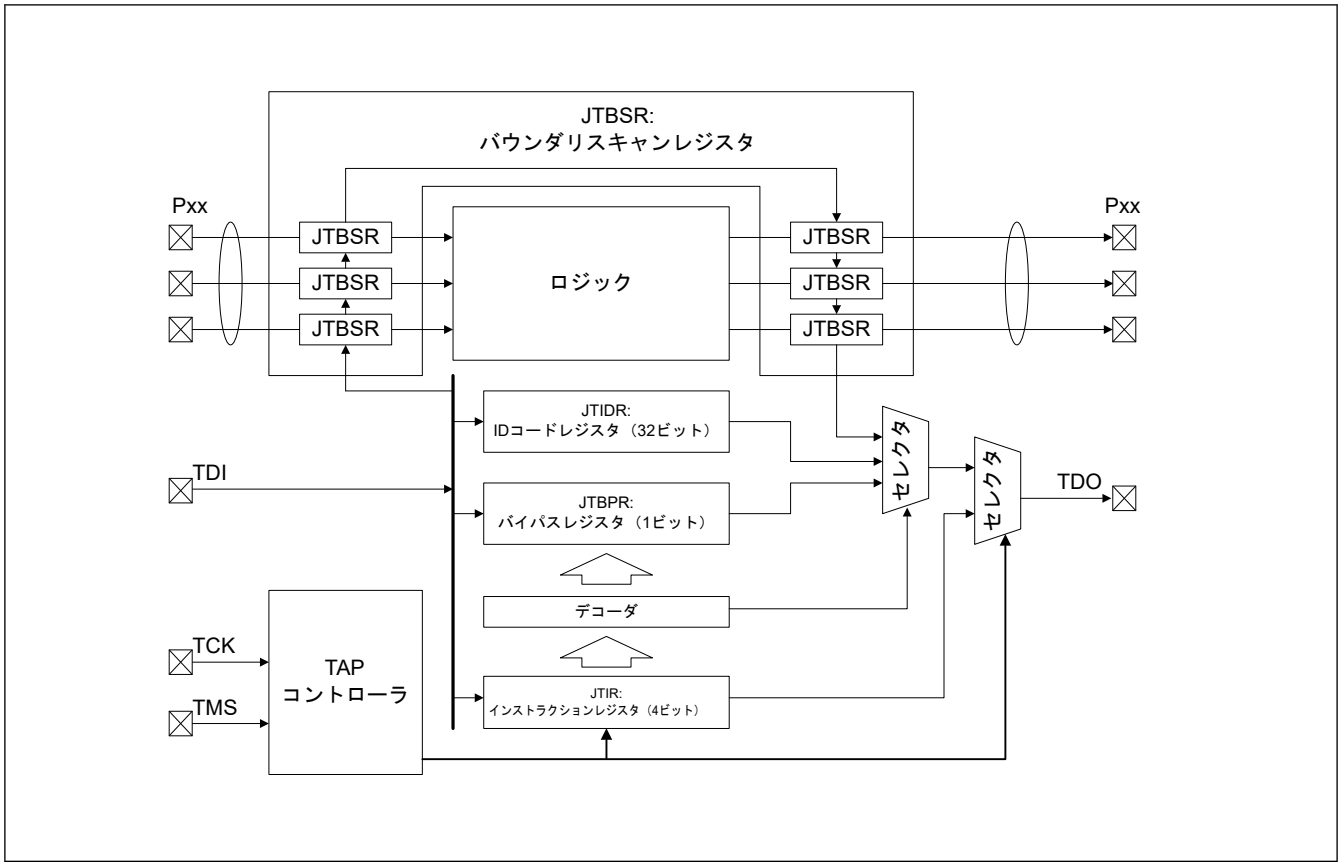


図 41.1 バウンダリスキャン機能のブロック図

表 41.2 バウンダリスキャンの入出力端子

端子名称	入出力	機能
TCK	入力	テストクロック入力 バウンダリスキャン用のクロック信号。バウンダリスキャン機能使用時、入力クロックデューティー比は 50%です。
TMS	入力	テストモード選択
TDI	入力	テストデータ入力
TDO	出力	テストデータ出力

注. 本デバイスは、JTAG インタフェース用の TRST 端子は備えていません。

41.2 レジスタの説明

表 41.3 にバウンダリスキャンのレジスタ一覧を示します。

表 41.3 バウンダリスキャンレジスタ

レジスタ名	記号	リセット後の値
インストラクションレジスタ	JTIR	0xE
ID コードレジスタ	JTIDR	0x0841_2447
バイパスレジスタ	JTBPR	不定
バウンダリスキャンレジスタ	JTBSR	不定

バウンダリスキャンレジスタの使用上の注意

- インストラクションは、TDI 端子からシリアル転送によりインストラクションレジスタ (JTIR) へ入力できます
- バイパスレジスタ (JTBPR) は 1 ビットのレジスタで、BYPASS モード時に TDI 端子と TDO 端子はこのレジスタに接続されます
- バウンダリスキャンレジスタ (JTBSR) は BSDL の記述に基づき構成されており、テストデータをシフトインするときに TDI 端子と TDO 端子の間に接続されます

表 41.4 に各レジスタのシリアル転送を示します。

表 41.4 レジスタのシリアル転送

レジスタ名	シリアル入力	シリアル出力
インストラクションレジスタ (JTIR)	可能	可能
ID コードレジスタ (JTIDR)	可能	可能
バイパスレジスタ (JTBPR)	可能	可能
バウンダリスキャンレジスタ (JTBSR)	可能	可能

41.2.1 JTIR : インストラクションレジスタ

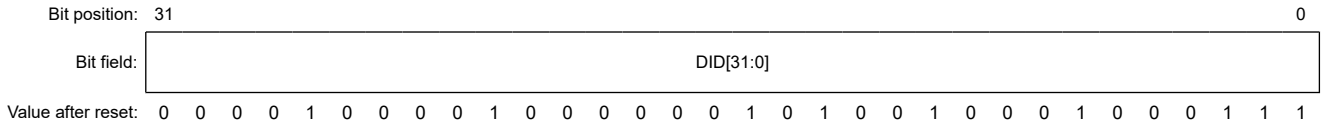
Bit position:	3	2	1	0
Bit field:	TS[3:0]			
Value after reset:	1	1	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	TS[3:0]	テストビットセット これらのビットのコマンド構成	—

TS[3:0]	インストラクション
0x0	EXTEST
0x1	SAMPLE/PRELOAD
0x3	IDCODE（ルネサスコード）
0x5	CLAMP
0x6	HIGHZ
0xF	BYPASS
その他	予約

JTAG 命令は、TDI 端子からのシリアル入力によって JTIR レジスタに転送することができます。JTIR レジスタは、パワーオンリセットが発生したとき、または TAP コントローラが Test-Logic-Reset 状態のときに初期化されます。

41.2.2 JTIDR : ID コードレジスタ



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	DID[31:0]	デバイス ID 本ビットはデバイス IDCODE (0x0841_2447) を示す固定値を格納します。	—

JTIDR レジスタデータは、IDCODE 命令が実行されたときに TDO 端子から出力されます。リセット解除後、JTIDR の DID[31:0]ビットは Arm®デバッグコードに変化します。*Arm® CoreSight™ SoC-400 Technical Reference Manual* (ARM DDI 0480F) を参照してください。

41.2.3 JTBPR : バイパスレジスタ

JTBPR レジスタは、1 ビットのレジスタです。JTIR レジスタが BYPASS モードに設定された場合、TDI 端子と TDO 端子は JTBPR レジスタに接続されます。CPU から JTBPR レジスタへの読み出し／書き込みはできません。

41.2.4 JTBSR : バウンダリスキャンレジスタ

JTBSR レジスタは、本デバイスの入出力端子の制御を行うために PAD 上に配置されたシフトレジスタです。バウンダリスキャンテスト中の JTBSR レジスタを適用するには、EXTEST、SAMPLE/PRELOAD、CLAMP、HIGHZ の命令を発行します。BSDL ファイルは、JTBSR レジスタと本デバイスの端子の関係を示しています。リセット後の値は不定です。

41.3 動作

リセット時に、JTAG ポートの TCK、TMS、TDI、および TDO がデフォルトの端子機能として割り当てられます。TCK、TMS、および TDI 端子はプルアップ抵抗器によってプルアップします。パワーオンリセットがネゲートされ、RES 端子が Low の場合に、セットアップ時間が経過した後にバウンダリスキャンテストを行うことができます。

41.3.1 TAP コントローラ

図 41.2 に TAP コントローラの状態遷移図を示します。すべての遷移は TMS 信号によって制御されます。

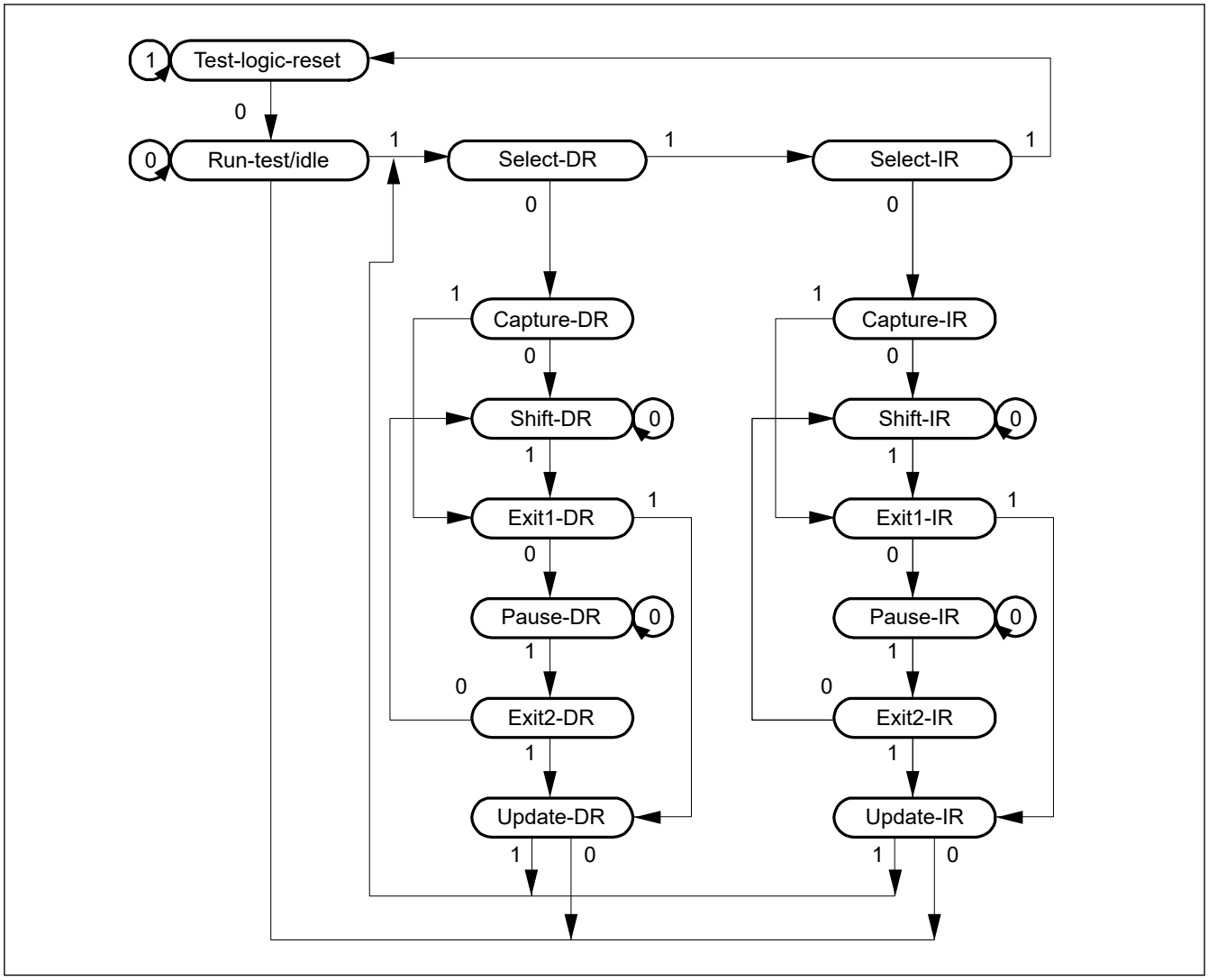


図 41.2　TAP コントローラの状態遷移図

41.3.2　コマンド

(1)　BYPASS

BYPASS 命令は、バイパスレジスタ (JTBPR) を動作させます。この命令はシフトパスを短縮してプリント基板上の他の LSI のシリアルデータの転送速度を高速化するものです。この命令の実行中、テスト回路はシステム回路に何の影響も与えません。

TDI 端子と TDO 端子には JTBPR レジスタが接続されます。Shift-DR 動作でバイパス動作となります。Shift-DR の 1 クロック目では TDO 端子が Low となります。その後の Shift-DR で TDI 端子から入力された値が TDO 端子から出力されます。

(2)　EXTEST

EXTEST 命令は、本デバイスをプリント基板に実装したとき、外部回路をテストするためのものです。この命令の実行時、出力端子は SAMPLE/PRELOAD 命令で設定されたテストデータをバウンダリスキャンレジスタ (JTBSR) から他のデバイスへ出力するために使用され、入力端子は他のデバイスからバウンダリスキャンレジスタにテスト結果を取り込むために使用されます。

(3)　SAMPLE/PRELOAD

SAMPLE/PRELOAD 命令は、本デバイスの内部回路から JTBSR レジスタに値を入力し、スキャンパスから出力したり、スキャンパスにデータをロードする命令です。この命令の実行中、本デバイスの端子からの入力はそのまま内部回路に伝達され、内部回路の値はそのまま出力端子から外部へ出力されます。この命令の実行により本デバイスのシステム回路は何の影響も受けません。

SAMPLE 動作では、JTBSR レジスタは、入力端子から内部回路に転送されたデータ、または内部回路から出力端子へ転送されたデータのスナップショットをラッチします。ラッチしたデータは、スキャンパスから読み出します。JTBSR レジスタは、Capture-DR 状態の TCK 端子の立ち上がりに同期してデータのスナップショットをラッチします。データのスナップショットは、リセット中に限り内部回路から出力端子に転送されます。

PRELOAD 動作では、EXTEST 命令に先立ちスキャンパスから JTBSR レジスタのパラレル出力ラッチに初期値を設定します。PRELOAD 動作がないと、EXTEST 命令を実行するとき、EXTEST シーケンスの最初から最後（出力ラッチへの転送）まで出力端子から不定値が出力されます。（EXTEST 命令では、常に出力端子にパラレル出力ラッチを出力します。）

(4) IDCODE

IDCODE 命令が選択されると、TAP コントローラの Shift-DR 状態時に ID コードレジスタ (JTIDR) の値を TDO 端子に出力します。この場合、JTIDR レジスタ値は LSB ファーストで出力されます。この命令の実行中、テスト回路はシステム回路に何も影響を与えません。

(5) CLAMP

CLAMP 命令が選択されると、出力端子はあらかじめ SAMPLE/PRELOAD 命令によって設定された JTBSR レジスタの値を出力します。CLAMP 命令が選択されている間、JTBSR レジスタの状態は TAP コントローラの状態に関係なく前の状態で保持されます。

TDI 端子と TDO 端子の間には JTBPR レジスタが接続され、BYPASS 命令が選択されたときと同様の動作をします。

(6) HIGHZ

HIGHZ 命令が選択されると、すべての出力端子はハイインピーダンス状態に遷移します。HIGHZ 命令が選択されると、TAP コントローラの状態に関わらず、JTBSR レジスタは保持されます。

TDI 端子と TDO 端子の間には JTBPR レジスタが接続され、BYPASS 命令が選択されたときと同様の動作をします。

41.4 使用上の注意

バウンダリスキャン機能には、以下の制約が適用されます。

- RES 端子が Low の場合にバウンダリスキャンを実行します。
- 図 41.3 に示すように、シリアルデータは LSB 側から入出力します。

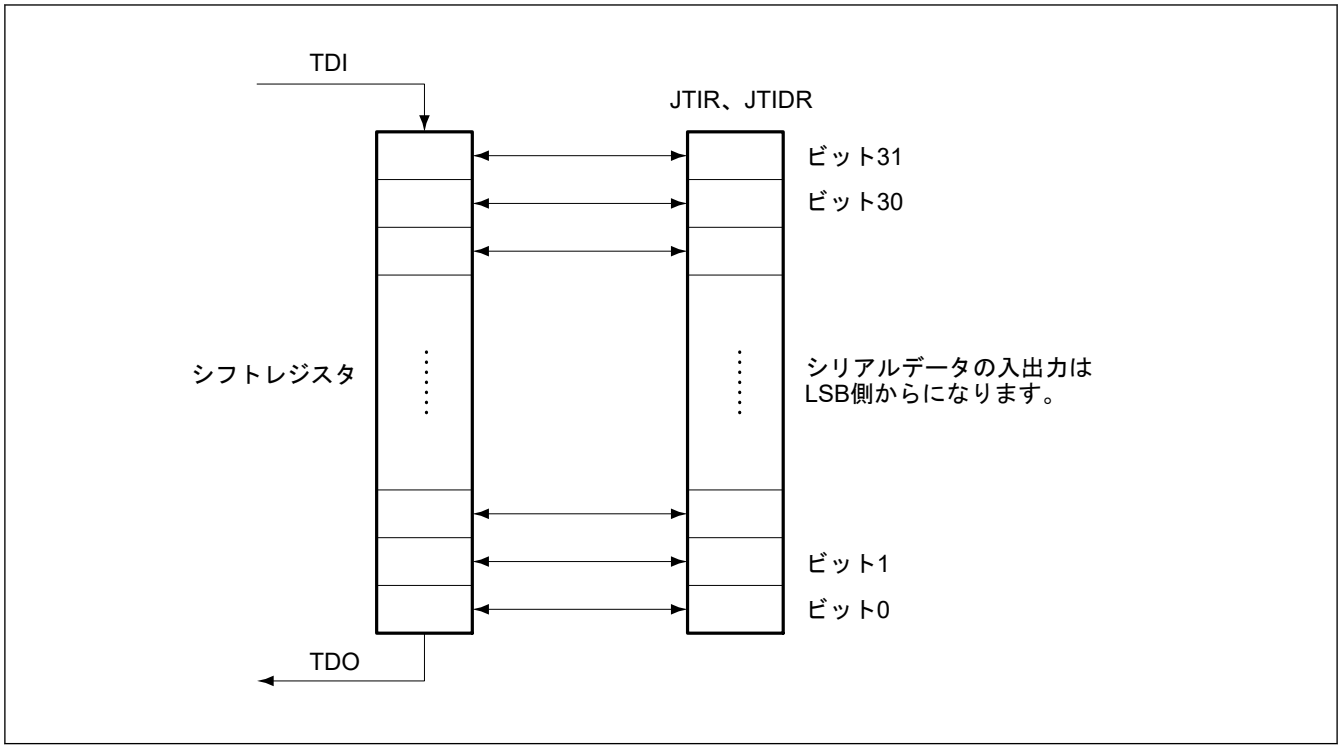


図 41.3　シリアルデータ入出力

以下の端子は、バウンダリスキャン対象外です。

- 電源端子 (VCC, VCL, VCL0, VSS, VBATT, AVCC0, AVSS0, VCC_USB, VSS_USB, VSS1_USBHS, VSS2_USBHS, PVSS_USBHS, AVSS_USBHS)
- アナログ基準端子 (VREFH0, VREFL0, VREFH, VREFL)
- クロック端子 (EXTAL, XTAL, XCIN, XCOUT)
- リセット端子 (RES)
- USB 専用端子 (USB_DP, USB_DM, USBHS_DP, USBHS_DM)
- バウンダリスキャン端子 (TCK, TMS, TDI, TDO)

42. セキュア暗号エンジン (SCE9)

42.1 概要

セキュア暗号エンジン (SCE9) は、アクセスマネジメント回路、暗号エンジン、乱数生成回路から構成されるセキュリティ回路です。SCE9 は、SCE9 ライブラリを組み合わせることで、盗聴を防止する「秘匿性」、情報の偽造を防止する「完全性」、成りすましを防止する「認証」を実現できます。

また、暗号、復号の処理に用いる鍵情報は SCE9 内のみに格納し、外部からのアクセスを遮断可能なため、SCE9 によって、より強固なセキュリティシステムを実現できます。

表 42.1 に SCE9 の仕様を示します。図 42.1 に SCE9 のブロック図を示します。

表 42.1 SCE9 の仕様 (1/2)

項目	内容
アクセス制御	アクセスマネジメント回路 ● プログラムの改ざんや、CPU の暴走等により SCE9 への異常なアクセスが発生した場合、それ以降のアクセスを受け付けず、SCE9 からのデータ出力を停止。これに応じて割り込み SCE_TADI を生成。
暗号エンジン	AES: NIST FIPS PUB 197 に準拠 ● 鍵長：128 ビット、192 ビット、または 256 ビット ● データブロックサイズ：128 ビット ● 暗号利用モード ECB, CBC, CTR: NIST SP 800-38A に準拠 CMAC: NIST SP 800-38B に準拠 CCM: NIST SP 800-38C に準拠 GCM: NIST SP 800-38D に準拠 XTS: NIST SP 800-38E に準拠 GCTR ● 128 ビットデータのスループット 鍵長 128 ビット：PCLKA 11 サイクル 鍵長 192 ビット：PCLKA 13 サイクル 鍵長 256 ビット：PCLKA 15 サイクル(注1) AES-GCM ● AES-GCTR と GHASH の組み合わせで AES GCM を実現 鍵の管理 ● ラップした鍵は、SCE9 の内部でのみ有効
乱数生成	128 ビットの真性乱数生成回路
署名の生成と検証	RSA ● 鍵長 1024 ビット、2048 ビット、3072 ビット、4096 ビットをサポート ● 署名生成、署名検証、公開鍵暗号化、秘密鍵復号化 DSA ● 以下の DSA 鍵長をサポート： – （1024 ビット、160 ビット） – （2048 ビット、224 ビット） – （2048 ビット、256 ビット） ● 署名の生成、署名の検証 ECC ● 曲線のサポート – NIST P-192、P-224、P-256、および P-384 – Brainpool P256r1、P384r1、および P512r1 ● 署名の生成、署名の検証
メッセージダイジェスト計算	HASH ● SHA224 および SHA256
ハードウェアユニークキー	● 読み出し専用の 256 ビットハードウェアユニークキー (HUK) は、SCE アクセスマネジメント回路から専用バスを経由して排他的にアクセスできます。 ● 鍵導出関数 (KDFs) は、ハードウェアユニークキーと鍵生成情報を組み合わせます。導出した鍵は、ユーザーキーセキュアストレージ用にキーラッピングを実行します。 ● HUK の一意性は、本 MCU グループの別の個体への鍵の不正なクローン作成と不正なコピーを防止します。 ● HUK 自体は、ラッピングされた（暗号化され平文でない）フォーマット、隔離されたメモリ領域に格納されます。そのため、不正なアクセスやコピーから保護されます。

表 42.1 SCE9 の仕様 (2/2)

項目	内容
ユニーク ID	• 読み出し専用、128 ビットの MCU 個体固有 ID（ユニーク ID）をアクセスマネジメント回路からアクセス可能 • 鍵導出関数 (KDFs) は、ユニーク ID と鍵生成情報を組み合わせます。このように導出されたキーは、SCE 内部で HUK をアンラップするのに使用します。
低消費電力	モジュールストップ状態の設定が可能

注 1. SCE9 ライブラリ呼び出しのオーバーヘッドは含みません。

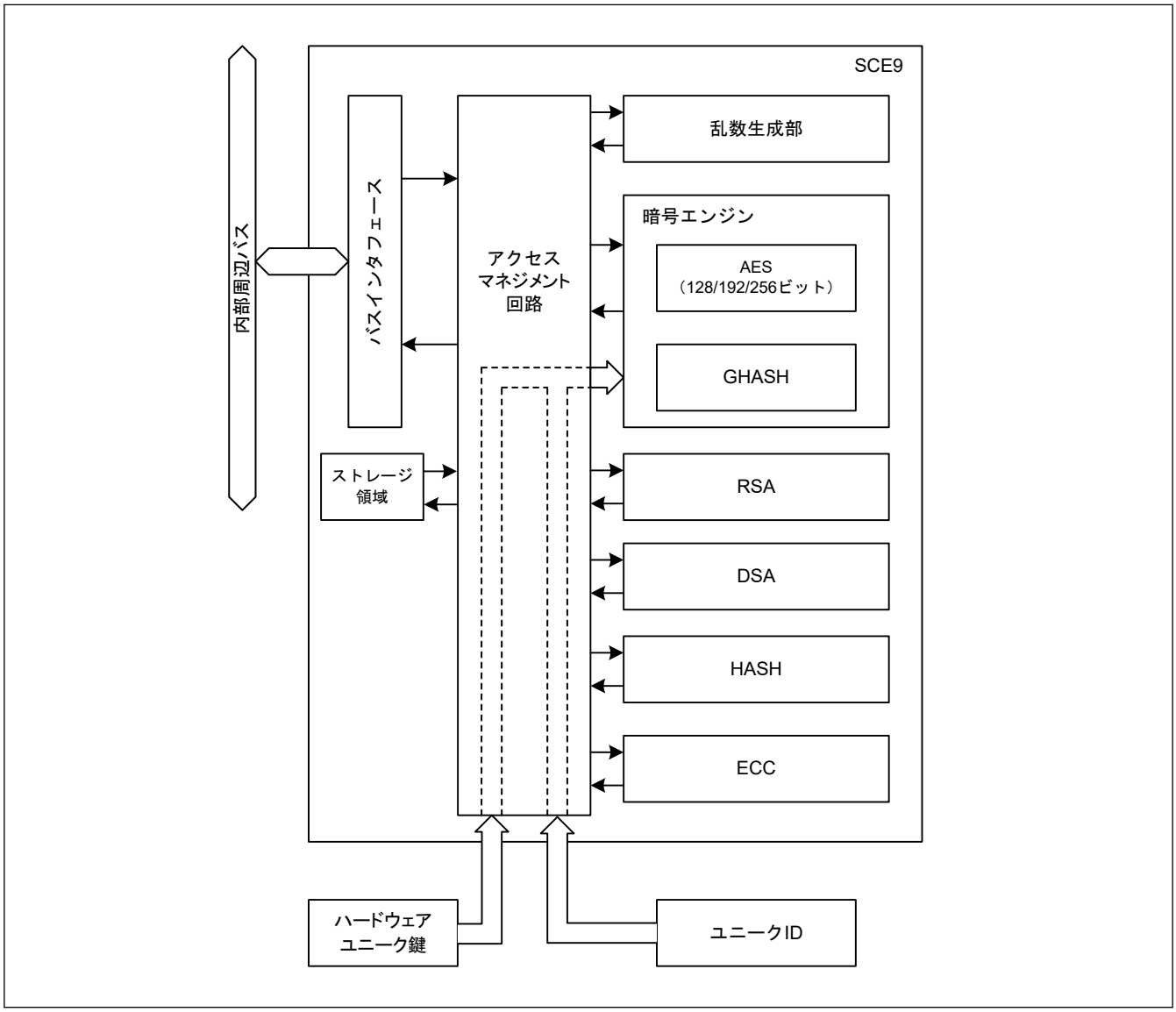


図 42.1 SCE9 のブロック図

42.2 動作説明

42.2.1 暗号エンジン

図 42.2 に SCE9 に搭載している暗号エンジンの概念図を示します。

暗号エンジンは鍵生成情報を使用し、平文を暗号文に、または暗号文を平文に変換する処理をハードウェアで行います。

鍵データや暗号／復号処理の中間データが SCE9 の外部に漏出することなく、暗号／復号処理を行うことができます。

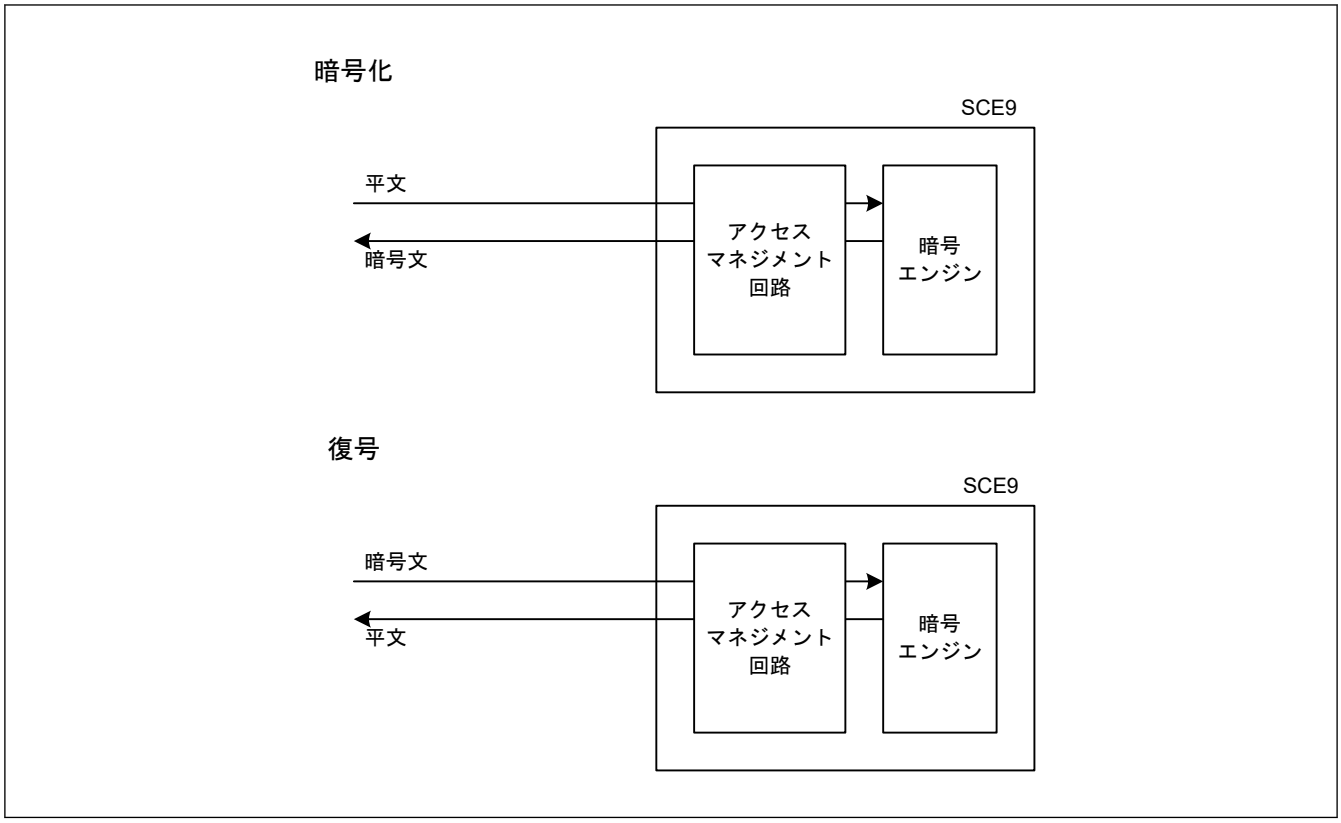


図 42.2　暗号エンジンの概念図

42.2.2　暗号／復号処理

暗号／復号処理は、以下の手順で行います。

1. 鍵生成情報を SCE9 に入力し、鍵データを復元します。
2. 処理対象のデータを SCE9 に入力します。平文は暗号文に、暗号文は平文に変換されます。
3. 変換されたデータを読み出します。

暗号エンジンは入力バッファ、出力バッファを持っており、データの入出力と並行して暗号／復号処理を行うことができます。図 42.3 に暗号エンジンの処理タイミングを示します。

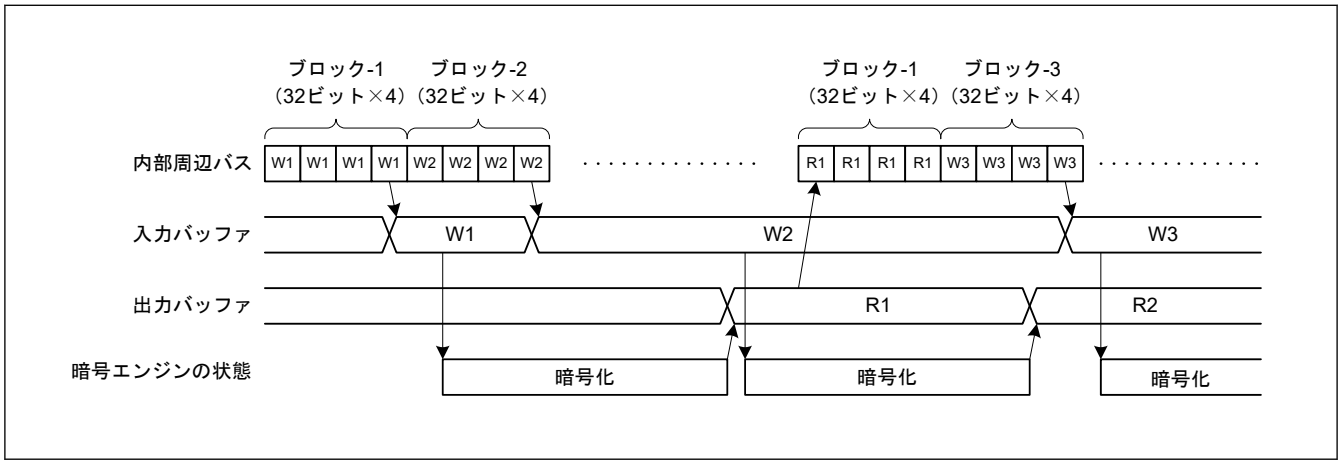


図 42.3　暗号／復号処理タイミング (AES)

42.3 使用上の注意事項

42.3.1 ソフトウェアスタンバイモード

暗号エンジンが処理を実行している途中にソフトウェアスタンバイモードに遷移した場合、ソフトウェアスタンバイモード解除後に適正な処理を再開できません。そのため、ソフトウェアスタンバイモードへの遷移は、暗号エンジンが動作していない状態で行ってください。

42.3.2 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ C (MSTPCRC) により、SCE9 の動作を許可または禁止することができます。リセット後の初期状態では、SCE9 モジュールは停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。

43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)

43.1 概要

本 MCU は、逐次比較方式の 12 ビット A/D コンバータ (ADC12) ユニットを内蔵しています。アナログ入力チャネルは、ユニット 0 では最大 13 本まで、ユニット 1 では最大 16 本まで選択可能です。ユニット 0 とユニット 1 の 3 つのアナログ入力はそれぞれ、同じポート（AN000/AN100、AN001/AN101、および AN002/AN102）に割り当てられており、最大 26 ポートまでアナログ入力として使用可能です。ユニット 0 とユニット 1 のそれぞれで、温度センサ出力および内部基準電圧を変換対象として選択できます。

A/D 変換精度には 12 ビット変換、10 ビット変換、8 ビット変換が選択可能であり、デジタル値生成における速度と分解能のバランスを最適化できます。

ADC12 は次の動作モードをサポートします。

- 選択したチャネルのアナログ入力を、チャネル番号の昇順に変換するシングルスキャンモード
- 選択したチャネルのアナログ入力を、チャネル番号の昇順に連続して変換する連続スキャンモード
- チャネルのアナログ入力を 2 つのグループ（グループ A とグループ B）に分け、グループ単位で選択したチャネルのアナログ入力をチャネル番号の昇順に変換するグループスキャンモード

グループスキャンモードでは、2 つのグループ（グループ A とグループ B）を選択してください。各グループ（グループ A、グループ B）のスキャンスタートコンディションを個別に選択し、各グループのスキャンを異なるタイミングで開始することができます。さらに、グループ A の優先制御動作を設定すると、ADC12 はグループ B の A/D 変換動作中にグループ A のスキャン開始を受け付けて、グループ B の A/D 変換動作を中断します。これにより、グループ A の A/D 変換開始により高い優先度を割り当てられます。

ダブルトリガモードは、任意に選択した 1 チャネルのアナログ入力をシングルスキャンモードかグループスキャンモード（グループ A）で変換し、1 回目の A/D 変換開始トリガで変換したデータと 2 回目の A/D 変換開始トリガで変換したデータを別々のレジスタに格納（A/D 変換データの 2 重化）します。

自己診断は、スキャンごとの最初に 1 回実施され、ADC12 で生成される 3 つの基準電圧値のうち 1 つを A/D 変換します。

温度センサ出力および内部基準電圧はチャネルのアナログ入力として同時に選択可能です。最初の A/D 変換はチャネルのアナログ入力に対して行われます。次の A/D 変換は温度センサ出力および内部基準電圧に対して行われます。

ADC12 はコンペア機能（ウィンドウ A およびウィンドウ B）も搭載しています。コンペア機能は、ウィンドウ A およびウィンドウ B それぞれの上側基準値および下側基準値を指定し、選択したチャネルの A/D 変換値が比較条件に一致すると割り込みを出力します。

A/D データ格納バッファは、A/D 変換データを順番に格納するための 16 個のバッファから構成されるリングバッファです。

表 43.1 に ADC12 の仕様を、表 43.2 にその機能一覧を示します。図 43.1 に ADC12 のブロック図を、表 43.3 に入出力端子を示します。

表 43.1 ADC12 の仕様 (1/3)

項目	内容
ユニット数	2 ユニット
入力チャネル	最大 26 チャネル (AN000～AN010, AN012, AN013, AN100～AN102, AN116～AN128)(注4)拡張
アナログ機能	温度センサ出力、内部基準電圧
変換方式	逐次比較方式
分解能	12 ビット、10 ビット、8 ビット
変換時間	1 チャネル当たり 0.4 µs（12 ビット A/D 変換クロック PCLKC (ADCLK) が 50 MHz で動作時）
A/D 変換クロック	周辺モジュールクロック PCLKA と A/D 変換クロック PCLKC (ADCLK) を以下の分周比で設定可能： PCLKA:PCLKC (ADCLK) の周波数比 = 1:1, 2:1, 4:1, 8:1, 1:2, 1:4

表 43.1 ADC12 の仕様 (2/3)

項目	内容
データレジスタ(注1)	● アナログ入力用 26 本 ● ダブルトリガモードでの A/D 変換データ 2 重化用 1 本 ● ダブルトリガモードでの拡張動作時の A/D 変換データ 2 重化用 2 本 ● 温度センサ出力用 1 本 ● 内部基準電圧用 1 本 ● 自己診断用 1 本 ● A/D 変換結果を A/D データレジスタに格納 ● 12 ビット精度、10 ビット精度、8 ビット精度の A/D 変換結果 ● A/D 変換値加算モード（A/D 変換結果の加算値を変換精度ビット数+拡張ビット数で A/D データレジスタに格納） ● ダブルトリガモード（シングルスキャンとグループスキャンモードで選択可能）: – 選択した 1 つのチャネルのアナログ入力の A/D 変換データを 1 回目は対象チャネルのデータレジスタに格納、2 回目の A/D 変換データは 2 重化レジスタに格納 ● ダブルトリガモード拡張動作（特定トリガで使用可能）: – 選択した 1 つのチャネルのアナログ入力の A/D 変換データを関連するトリガに準備した 2 重化レジスタに格納
動作モード(注2)	● シングルスキャンモード : – 任意に選択したチャネルのアナログ入力、温度センサ出力、内部基準電圧を 1 回のみ A/D 変換 ● 連続スキャンモード : 任意に選択したチャネルのアナログ入力、温度センサ出力、内部基準電圧を繰り返し A/D 変換 ● グループスキャンモード : – 選択したチャネルのアナログ入力、温度センサ出力、および内部基準電圧をグループ A とグループ B に分け、グループ単位で選択したアナログ入力を 1 回のみ A/D 変換 – グループ A、グループ B は各々のスキャン開始条件を別々に選択することで、グループ A、グループ B の A/D 変換を独立して開始することが可能 ● グループスキャンモード（グループ優先動作選択時）: – 低優先グループのスキャン中に優先グループのトリガがあった場合、低優先グループのスキャンを中断し、優先グループのスキャンを開始。優先順位は、グループ A > グループ B。 – 優先グループのスキャン終了後、低優先グループのスキャンを再実行（再スキャン）する/しないを設定可能。また再スキャンは、選択チャネルの最初からか、A/D 変換未終了のチャネルからかを設定可能。
A/D 変換開始条件	● ソフトウェアトリガ ● イベントリンクコントローラ (ELC) からの同期トリガ ● 外部トリガ ADTRG0 端子（ユニット 0）および ADTRG1 端子（ユニット 1）による非同期トリガ
機能	● サンプリングステート数可変機能 ● A/D コンバータの自己診断機能 ● A/D 変換値加算モードと平均モードが選択可能 ● アナログ入力断線検出機能（ディスチャージ機能およびプリチャージ機能） ● ダブルトリガモード（A/D 変換データ 2 重化機能） ● A/D データレジスタオートクリア機能 ● デジタルコンペア機能（コンペアレジスタとデータレジスタの比較、データレジスタ間の比較） ● インターリーブ機能 ● リングバッファ

表 43.1 ADC12 の仕様 (3/3)

項目	内容
割り込み要因	• シングルスキャンモード（ダブルトリガモード非選択）では、1 回のスキャン完了で A/D スキャン終了割り込み要求 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) および ELC イベント信号 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) を発生可能 – デジタルコンペア機能の比較条件成立で、コンペア割り込み要求 (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)/ ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)) を発生可能 – デジタルコンペア機能の比較条件成立で、ウィンドウコンペア ELC イベント信号 (ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)) を発生可能 – デジタルコンペア機能の比較条件不成立で、ウィンドウコンペア ELC イベント信号 (ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)) を発生可能 • シングルスキャンモード（ダブルトリガモード選択）では、2 回のスキャン完了で A/D スキャン終了割り込み要求 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) および ELC イベント信号 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) を発生 • 連続スキャンモードでは、選択した全チャネルのスキャン完了で A/D スキャン終了割り込み要求 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) および ELC イベント信号 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) を発生 • グループスキャンモード（ダブルトリガモード非選択）では、グループ A のスキャン完了で A/D スキャン終了割り込み要求 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) および ELC イベント信号 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) を発生。グループ B のスキャン完了でグループ B の A/D スキャン終了割り込み要求 (ADC12i_GBADI (i = 0, 1)) を発生可能 • グループスキャンモード（ダブルトリガモード選択）では、2 回のグループ A のスキャン完了で A/D スキャン終了割り込み要求 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) および ELC イベント信号 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) を発生。グループ B のスキャン完了でグループ B の A/D スキャン終了割り込み要求 (ADC12i_GBADI (i = 0, 1)) を発生可能 • ADC12i_ADI (i = 0, 1)、ADC12i_GBADI (i = 0, 1)、ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)、および ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1) は、データトランスファコントローラ (DTC) を起動可能
ELC インタフェース	• グループスキャンモードでグループ A のスキャン完了時にイベント発生 • グループスキャンモードでグループ B のスキャン完了時にイベント発生 • すべてのスキャン終了時にイベント発生 • ELC からのトリガでスキャン開始可能 • シングルスキャンモードでのコンペア機能ウィンドウの条件に応じてイベント発生
基準電圧	• ユニット 0: VREFH0 はアナログ基準電圧 VREFL0 はアナログ基準グランド • ユニット 1: VREFH はアナログ基準電圧 VREFL はアナログ基準グランド
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態に設定して消費電力の削減が可能(注3)
TrustZone フィルタ	各ユニットごとにセキュリティ属性を設定可能

注 1. A/D 変換精度を変えた場合、A/D 変換時間も変わります。詳細は、「43.3.7. アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間」を参照してください。
注 2. 温度センサ出力と内部基準電圧を選択している場合は、連続スキャンモードやグループスキャンモードを使用しないでください。
注 3. 詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。
注 4. AN000 と AN100、AN001 と AN101、および AN002 と AN102 は同じポート端子に割り当てられます。

表 43.2 ADC12 の機能 (1/2)

項目			機能
アナログ入力チャネル(注3)			AN000～AN010、AN012、AN013（ユニット 0）、AN100～AN102、AN116～AN128（ユニット 1） 内部基準電圧 温度センサ出力
A/D 変換開始条件	ソフトウェア	ソフトウェアトリガ	許可
	非同期トリガ（外部トリガ）	トリガ入力端子	ADTRGn (n = 0, 1)
	同期トリガ（ELC からのトリガ）	ELC トリガ	ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）、ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）
割り込み			ADC12i_ADI (i = 0, 1) ADC12i_GBADI (i = 0, 1) ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)
ELC への出力			ADC12i_ADI (i = 0, 1) ADC12i_WCMPM (i = 0, 1) ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)

表 43.2 ADC12 の機能 (2/2)

項目	機能
モジュールストップ機能の設定(注1)(注2)	MSTPCRD.MSTPD16 ビット（ユニット 0）、 MSTPCRD.MSTPD15 ビット（ユニット 1）

注 1. 詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。
注 2. モジュールストップ状態の解除後に A/D 変換を開始するのに、1 µs 以上待機します。
注 3. AN000 と AN100、AN001 と AN101、および AN002 と AN102 は同じポート端子に割り当てられます。

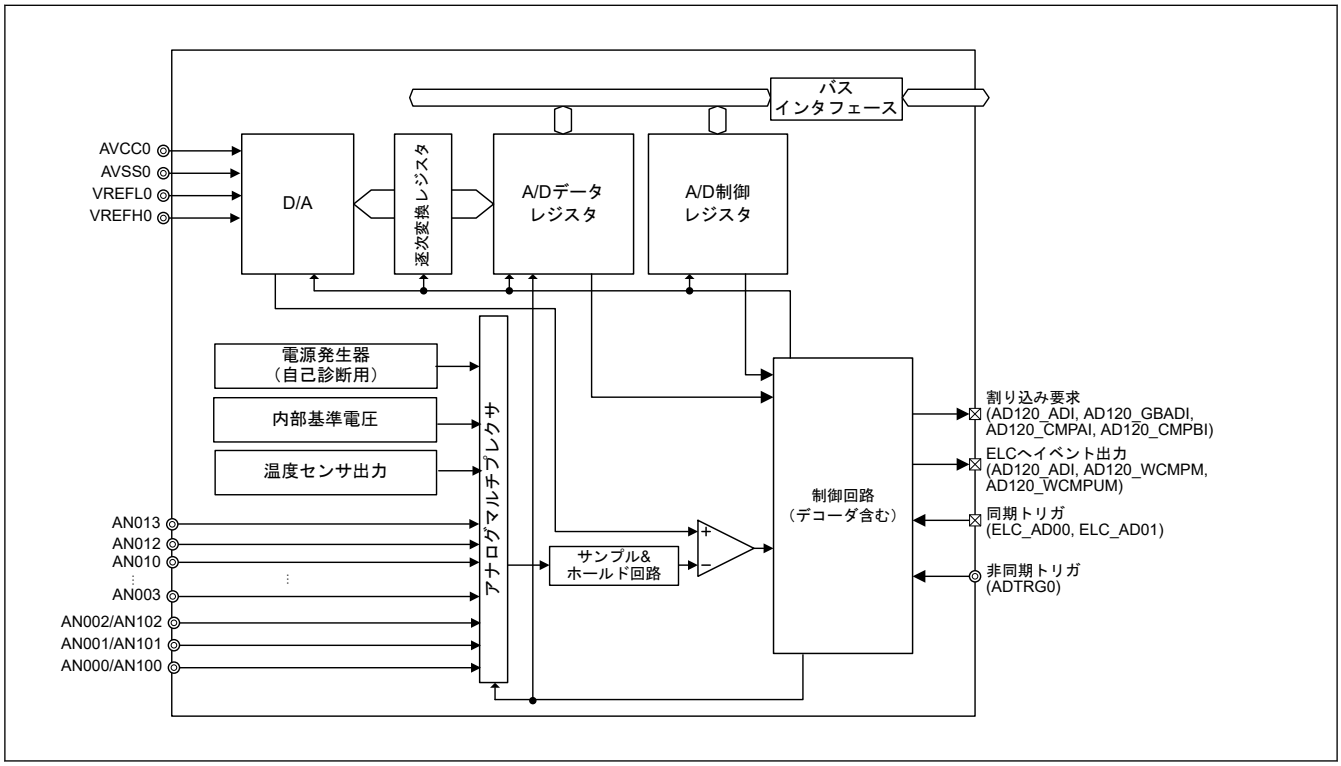


図 43.1 ADC12 のブロック図（ユニット 0）

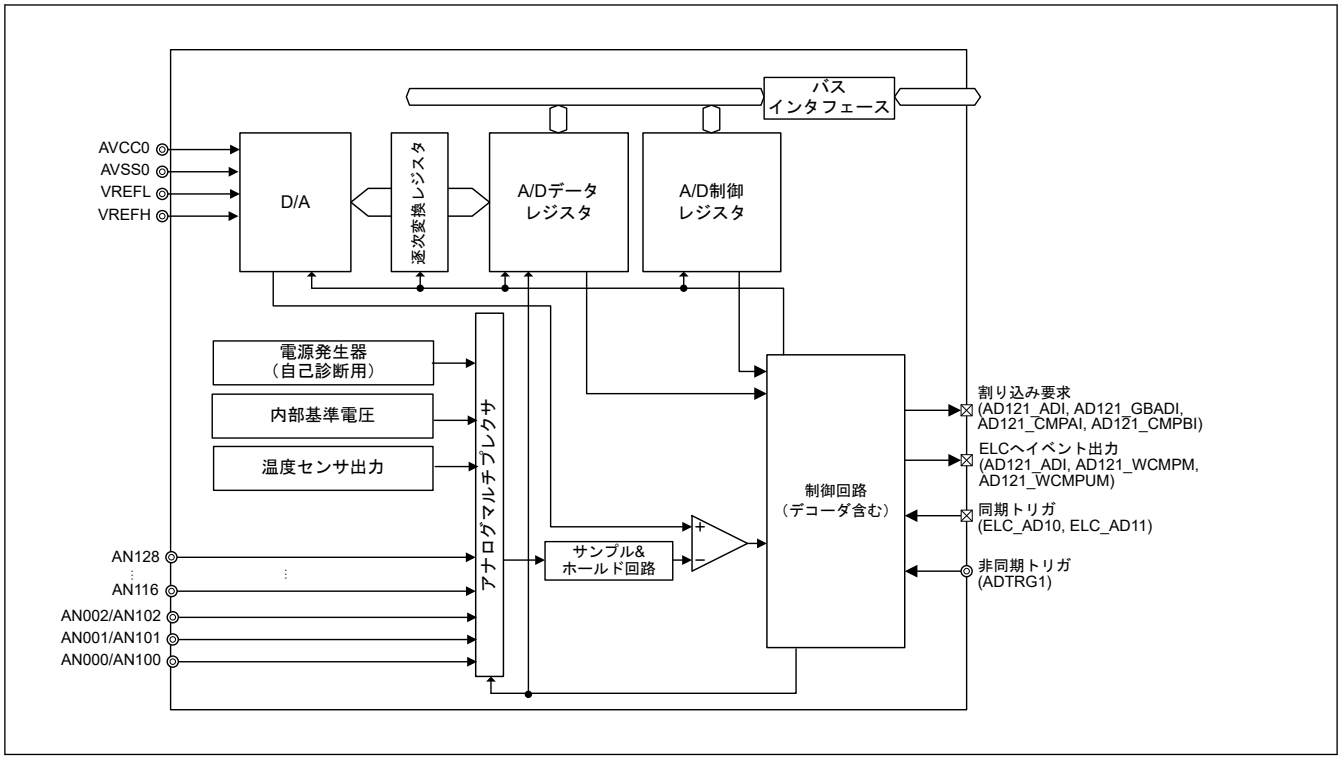


図 43.2　ADC12 のブロック図（ユニット 1）

表 43.3 に ADC12 の入出力端子の一覧を示します。

表 43.3　ADC12 の入出力端子（ユニット 0）

端子名	入出力	機能
AVCC0	入力	アナログ部の電源端子 （ADC12/DAC12 を使用しないときは VCC に接続してください）
AVSS0	入力	アナログ部の電源グランド端子 （ADC12/DAC12 を使用しないときは VSS に接続してください）
VREFH0	入力	アナログ基準電圧端子
VREFL0	入力	アナログ基準グランド端子
AN000～AN010, AN012, AN013(注1)	入力	アナログ入力端子 0～10、12、13
ADTRG0	入力	A/D 変換開始のための外部トリガ入力端子

注 1.　AN000 と AN100、AN001 と AN101、および AN002 と AN102 は同じポート端子に割り当てられます。

表 43.4　ADC12 の入出力端子（ユニット 1）

端子名	入出力	機能
AVCC0	入力	アナログ部の電源端子
AVSS0	入力	アナログ部の電源グランド端子
VREFH	入力	基準電源端子
VREFL	入力	基準電源グランド端子
AN100～AN102, AN116～AN128(注1)	入力	アナログ入力端子 0～2、16～28
ADTRG1	入力	A/D 変換開始のための外部トリガ入力端子

注 1.　AN000 と AN100、AN001 と AN101、および AN002 と AN102 は同じポート端子に割り当てられます。

43.2 レジスタの説明

43.2.1 ADDRn : A/D データレジスタ n (n = 0～10, 12, 13)

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x020 + 0x2 × n (n = 0～10, 12, 13, m = 0)
0x020 + 0x2 × n (n = 0～2, 16～28, m = 1)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADDR [15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	ADDR [15:0]	変換値 15～0 機能は、選択したモードと精度により異なります。表 43.5 と表 43.6 を参照してください。	R

ADDRn レジスタは、A/D 変換結果を格納する 16 ビットの読み出し専用レジスタです。

これらの A/D データレジスタは、下記の条件によりデータフォーマットが異なります。

- A/D データレジスタフォーマット選択ビット (ADCER.ADRFMT) の設定値（左詰めまたは右詰め）
- A/D 変換精度選択ビット (ADCER.ADPRC[1:0]) の設定値（12 ビット、10 ビット、8 ビットから選択可能）
- 加算／平均回数選択ビット (ADADC.ADC[2:0]) の設定値（1、2、3、4、または 16 回）
- 平均モード有効ビット (ADADC.AVEE) の設定値（加算または平均）

本節では異なるモードにおけるこれらの条件に対するデータフォーマットを説明します。

(1) A/D 変換値加算／平均モードを非選択とした場合

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.5 に示します。

表 43.5 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	読むと 0 が読めます。				変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値											
12 ビット精度の左詰めデータ	変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値												読むと 0 が読めます。			

(2) A/D 変換値平均モードを選択した場合

A/D 変換値加算モードで 2 回または 4 回を指定した場合、A/D 変換値平均モードを選択できます。A/D 変換値平均モードを選択した場合、本レジスタは特定チャネルの A/D 変換値を平均した値を示します。通常の A/D 変換と同様に、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

(3) A/D 変換値加算モードを選択した場合

12 ビット、10 ビット、8 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 1、2、3、または 4 回を選択できます。A/D 変換結果は、指定された変換精度のビット数に 2 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

12 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 16 回を選択できます。A/D 変換値加算モードを選択したとき、本レジスタは同一チャネルの A/D 変換値を加算した値を示します。A/D 変換結果は、変換精度のビット数に 4 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

A/D 変換値加算モードを選択した場合、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.6 に示します。

表 43.6　A/D 変換値加算モードを選択した場合の 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度		b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	16 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	読むと 0 が読めます。		加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果													
12 ビット精度の左詰めデータ	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	16 回変換を指定した場合	加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果														読むと 0 が読めます。	

43.2.2　ADDBLDR : A/D データ 2 重化レジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x018

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADDBLDR [15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	ADDBLDR [15:0]	変換値 15～0 機能は、選択したモードと精度により異なります。表 43.7 と表 43.8 を参照してください。	R

ADDBLDR レジスタは、ダブルトリガモード選択時の 2 回目のトリガによって A/D 変換した結果を格納する 16 ビットの読み出し専用レジスタです。

これらの A/D データレジスタは、下記の条件によりデータフォーマットが異なります。

- A/D データレジスタフォーマット選択ビット (ADCER.ADRFMT) の設定値（左詰めまたは右詰め）
- A/D 変換精度選択ビット (ADCER.ADPRC[1:0]) の設定値（12 ビット、10 ビット、8 ビットから選択可能）
- 加算／平均回数選択ビット (ADADC.ADC[2:0]) の設定値（1、2、3、4、または 16 回）
- 平均モード有効ビット (ADADC.AVEE) の設定値（加算または平均）

本節では異なるモードにおけるこれらの条件に対するデータフォーマットを説明します。

(1)　A/D 変換値加算／平均モードを非選択とした場合

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.7 に示します。

表 43.7　12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	読むと 0 が読めます。				変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値											
12 ビット精度の左詰めデータ	変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値												読むと 0 が読めます。			

(2)　A/D 変換値平均モードを選択した場合

A/D 変換値加算モードで 2 回または 4 回を指定した場合、A/D 変換値平均モードを選択できます。A/D 変換値平均モードを選択した場合、本レジスタは特定チャネルの A/D 変換値を平均した値を示します。通常の A/D 変換と同様に、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

(3) A/D 変換値加算モードを選択した場合

12 ビット、10 ビット、8 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 1、2、3、または 4 回を選択できます。A/D 変換結果は、指定された変換精度のビット数に 2 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

12 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 16 回を選択できます。A/D 変換値加算モードを選択したとき、本レジスタは同一チャネルの A/D 変換値を加算した値を示します。A/D 変換結果は、変換精度のビット数に 4 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

A/D 変換値加算モードを選択した場合、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.8 に示します。

表 43.8 A/D 変換値加算モードを選択した場合の 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度		b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	16 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	読むと 0 が読めます。		加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果													
12 ビット精度の左詰めデータ	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	16 回変換を指定した場合	加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果														読むと 0 が読めます。	

43.2.3 ADDBLDRn : A/DA データ 2 重化レジスタ n (n = A, B)

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x084 (n = A)
0x086 (n = B)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADDBLDR [15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	ADDBLDR [15:0]	変換値 15～0 機能は、選択したモードと精度により異なります。表 43.9 と表 43.10 を参照してください。	R

ADDBLDRn レジスタは、ダブルトリガモード選択時の拡張動作中のトリガ種別によって A/D 変換した結果を格納する 16 ビットの読み出し専用レジスタです。

これらの A/D データレジスタは、下記の条件によりデータフォーマットが異なります。

- A/D データレジスタフォーマット選択ビット (ADCER.ADRFMT) の設定値（左詰めまたは右詰め）
- A/D 変換精度選択ビット (ADCER.ADPRC[1:0]) の設定値（12 ビット、10 ビット、8 ビットから選択可能）
- 加算／平均回数選択ビット (ADADC.ADC[2:0]) の設定値（1、2、3、4、または 16 回）
- 平均モード有効ビット (ADADC.AVEE) の設定値（加算または平均）

本節では異なるモードにおけるこれらの条件に対するデータフォーマットを説明します。

(1) A/D 変換値加算／平均モードを非選択とした場合

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.9 に示します。

表 43.9　12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	読むと 0 が読めます。				変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値											
12 ビット精度の左詰めデータ	変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値												読むと 0 が読めます。			

(2)　A/D 変換値平均モードを選択した場合

A/D 変換値加算モードで 2 回または 4 回を指定した場合、A/D 変換値平均モードを選択できます。A/D 変換値平均モードを選択した場合、本レジスタは特定チャネルの A/D 変換値を平均した値を示します。通常の A/D 変換と同様に、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

(3)　A/D 変換値加算モードを選択した場合

12 ビット、10 ビット、8 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 1、2、3、または 4 回を選択できます。A/D 変換結果は、指定された変換精度のビット数に 2 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

12 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 16 回を選択できます。A/D 変換値加算モードを選択したとき、本レジスタは同一チャネルの A/D 変換値を加算した値を示します。A/D 変換結果は、変換精度のビット数に 4 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

A/D 変換値加算モードを選択した場合、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.10 に示します。

表 43.10　A/D 変換値加算モードを選択した場合の 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度		b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	16 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	読むと 0 が読めます。		加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果													
12 ビット精度の左詰めデータ	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	16 回変換を指定した場合	加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果														読むと 0 が読めます。	

43.2.4　ADTSDR : A/D 温度センサデータレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x01A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADTSDR [15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	ADTSDR [15:0]	変換値 15～0 機能は、選択したモードと精度により異なります。表 43.11 と表 43.12 を参照してください。	R

ADTSDR レジスタは、温度センサ出力を A/D 変換した結果を格納する 16 ビットの読み出し専用レジスタです。

これらの A/D データレジスタは、下記の条件によりデータフォーマットが異なります。

- A/D データレジスタフォーマット選択ビット (ADCER.ADRFMT) の設定値（左詰めまたは右詰め）
- A/D 変換精度選択ビット (ADCER.ADPRC[1:0]) の設定値（12 ビット、10 ビット、8 ビットから選択可能）
- 加算／平均回数選択ビット (ADADC.ADC[2:0]) の設定値（1、2、3、4、または 16 回）
- 平均モード有効ビット (ADADC.AVEE) の設定値（加算または平均）

本節では異なるモードにおけるこれらの条件に対するデータフォーマットを説明します。

(1) A/D 変換値加算／平均モードを非選択とした場合

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.11 に示します。

表 43.11 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	読むと 0 が読めます。				変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値											
12 ビット精度の左詰めデータ	変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値												読むと 0 が読めます。			

(2) A/D 変換値平均モードを選択した場合

A/D 変換値加算モードで 2 回または 4 回を指定した場合、A/D 変換値平均モードを選択できます。A/D 変換値平均モードを選択した場合、本レジスタは特定チャネルの A/D 変換値を平均した値を示します。通常の A/D 変換と同様に、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

(3) A/D 変換値加算モードを選択した場合

12 ビット、10 ビット、8 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 1、2、3、または 4 回を選択できます。A/D 変換結果は、指定された変換精度のビット数に 2 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

12 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 16 回を選択できます。A/D 変換値加算モードを選択したとき、本レジスタは同一チャネルの A/D 変換値を加算した値を示します。A/D 変換結果は、変換精度のビット数に 4 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

A/D 変換値加算モードを選択した場合、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.12 に示します。

表 43.12 A/D 変換値加算モードを選択した場合の 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度		b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	16 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	読むと 0 が読めます。		加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果													
12 ビット精度の左詰めデータ	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	16 回変換を指定した場合	加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果														読むと 0 が読めます。	

43.2.5 ADOCDR : A/D 内部基準電圧データレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x01C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADOCDR [15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	ADOCDR [15:0]	変換値 15～0 機能は、選択したモードと精度により異なります。表 43.13 と表 43.14 を参照してください。	R

ADOCDR レジスタは、内部基準電圧を A/D 変換した結果を格納する 16 ビットの読み出し専用レジスタです。

これらの A/D データレジスタは、下記の条件によりデータフォーマットが異なります。

- A/D データレジスタフォーマット選択ビット (ADCER.ADRFMT) の設定値（左詰めまたは右詰め）
- A/D 変換精度選択ビット (ADCER.ADPRC[1:0]) の設定値（12 ビット、10 ビット、8 ビットから選択可能）
- 加算／平均回数選択ビット (ADADC.ADC[2:0]) の設定値（1、2、3、4、または 16 回）
- 平均モード有効ビット (ADADC.AVEE) の設定値（加算または平均）

本節では異なるモードにおけるこれらの条件に対するデータフォーマットを説明します。

(1) A/D 変換値加算／平均モードを非選択とした場合

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.13 に示します。

表 43.13 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	読むと 0 が読めます。				変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値											
12 ビット精度の左詰めデータ	変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値												読むと 0 が読めます。			

(2) A/D 変換値平均モードを選択した場合

A/D 変換値加算モードで 2 回または 4 回を指定した場合、A/D 変換値平均モードを選択できます。A/D 変換値平均モードを選択した場合、本レジスタは特定チャネルの A/D 変換値を平均した値を示します。通常の A/D 変換と同様に、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

(3) A/D 変換値加算モードを選択した場合

12 ビット、10 ビット、8 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 1、2、3、または 4 回を選択できます。A/D 変換結果は、指定された変換精度のビット数に 2 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

12 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 16 回を選択できます。A/D 変換値加算モードを選択したとき、本レジスタは同一チャネルの A/D 変換値を加算した値を示します。A/D 変換結果は、変換精度のビット数に 4 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

A/D 変換値加算モードを選択した場合、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

12 ビット精度でのビット割り当ての例を表 43.14 に示します。

表 43.14 A/D 変換値加算モードを選択した場合の 12 ビット精度でのビット割り当ての例

精度		b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	16 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	読むと 0 が読めます。		加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果													
12 ビット精度の左詰めデータ	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	16 回変換を指定した場合	加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換値加算結果														読むと 0 が読めます。	

43.2.6 ADRD : A/D 自己診断データレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x01E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DIAGST[1:0]		—	—	AD[11:0]											
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
11:0	AD[11:0]	変換値 11～0 12 ビット A/D 変換値	R
13:12	—	読むと 0 が読めます。	R
15:14	DIAGST[1:0]	自己診断ステータス 自己診断の詳細については、「43.2.15. ADCER : A/D コントロール拡張レジスタ」を参照してください。 0 0: パワーオン後に自己診断を実行していないことを示す 0 1: 0 V の電圧値の自己診断を実行したことを示す 1 0: 基準電圧(注1) × 1/2 の電圧値の自己診断を実行したことを示す 1 1: 基準電圧(注1)の自己診断を実行したことを示す	R

注. 12 ビット精度の右詰めデータのビット配置例を示します。
注 1. 基準電圧は VREFH0（ユニット 0）および VREFH（ユニット 1）です。

ADRD レジスタは、ADC12 の自己診断により A/D 変換した結果を格納する 16 ビットの読み出し専用レジスタです。A/D 変換値を示す AD[11:0]ビットに加えて、自己診断ステータスビット (DIAGST[1:0]) が付加されます。

本レジスタのデータフォーマットは、A/D データレジスタフォーマットおよび A/D 変換精度の設定により決定されます。

A/D 自己診断機能には A/D 変換加算モードと A/D 変換平均モードを適用することはできません。自己診断の詳細については、「43.2.15. ADCER : A/D コントロール拡張レジスタ」を参照してください。

以下では、各条件のデータフォーマットについて説明します。本節のビット配置図とビット仕様表は、12 ビット精度の左詰めデータおよび右詰めデータのビット配置例を示します。

表 43.15 各精度における右詰め時のビット配置

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	DIAGST[1:0]		—		AD[11:0]											

表 43.16　各精度における左詰め時のビット配置

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の左詰めデータ	AD[11:0]												—		DIAGST[1:0]	

43.2.7　ADCSR : A/D コントロールレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x000

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADST	ADCS[1:0]		—	—	—	TRGE	EXTRG	DBLE	GBADIE	—	DBLANS[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	DBLANS[4:0]	ダブルトリガ対象チャネル選択 ダブルトリガ対象のアナログ入力を 1 チャネル選択します。ダブルトリガモード選択時のみ有効です。	R/W
5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	GBADIE	グループ B スキャン終了割り込みおよび ELC イベント許可 グループ B のスキャンは、グループスキャンモードでのみ実行できます。 0: グループ B のスキャン完了時に ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込み発生を禁止 1: グループ B のスキャン完了時に ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込み発生を許可	R/W
7	DBLE	ダブルトリガモード選択 0: ダブルトリガモード非選択 1: ダブルトリガモード選択	R/W
8	EXTRG	トリガ選択(注1) 0: 同期トリガ (ELC) により A/D 変換開始 1: 非同期トリガ (ADTRG0) により A/D 変換開始	R/W
9	TRGE	トリガ開始許可 0: 同期、非同期トリガによる A/D 変換の開始を禁止 1: 同期、非同期トリガによる A/D 変換の開始を許可	R/W
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14:13	ADCS[1:0]	スキャンモード選択 0 0: シングルスキャンモード 0 1: グループスキャンモード 1 0: 連続スキャンモード 1 1: 設定禁止	R/W
15	ADST	A/D 変換スタート 0: A/D 変換停止 1: A/D 変換開始	R/W

注 1.　外部端子（非同期トリガ）で A/D 変換を起動する方法：
外部端子 (ADTRG0) に High を入力した状態で、ADCSR.TRGE ビットおよび ADCSR.EXTRG ビットを 1 にし、ADTRG0 端子から Low を入力します。ADTRG0 の立ち下がりエッジを検出し、スキャン変換を開始します。Low 入力のパルス幅は、PCLKA 1.5 クロック以上必要です。

ADCSR レジスタは、ダブルトリガモードの設定、A/D 変換起動トリガの設定、スキャン終了割り込み許可／禁止、スキャンモードの選択、A/D 変換の開始／停止を行うレジスタです。

DBLANS[4:0]ビット（ダブルトリガ対象チャネル選択）

DBLANS[4:0]ビットは、ダブルトリガモードで A/D 変換データを 2 重化する 1 チャネルを選択します。これは、2 重化するチャネル番号のバイナリ値を設定することで選択できます。DBLANS[4:0]ビットで選択したチャネル

のアナログ入力を、1 回目の A/D 変換開始トリガで変換した結果が A/D データレジスタ y に格納され、2 回目の A/D 変換開始トリガで変換した結果が A/D データ 2 重化レジスタに格納されます。

ダブルトリガモードを選択した場合は、ADANSA0 レジスタと ADANSA1 レジスタで選択したチャネルの選択は無効になり、DBLANS[4:0]ビットで選択した 1 チャネルが A/D 変換を行うチャネルとなります。

グループスキャンモードでダブルトリガモードが使用されるとき、ダブルトリガ制御はグループ A にのみ適用され、グループ B には適用されません。そのため、ダブルトリガモードでもグループ B に対しては複数のチャネルのアナログ入力を選択できます。

DBLANS[4:0]ビットの設定は、ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。DBLANS[4:0]ビットの設定を ADST ビットへの 1 書き込みと同時に行わないでください。

ダブルトリガモード時に A/D 変換値加算／平均モードに遷移するには、DBLANS[4:0]ビットで選択したチャネルを ADADS0 レジスタと ADADS1 レジスタに設定してください。

ダブルトリガモードでは、自己診断機能からの A/D 変換データ、温度センサ出力、および内部基準電圧を使用できません。

GBADIE ビット（グループ B スキャン終了割り込みおよび ELC イベント許可）

GBADIE ビットはグループスキャンモードでのグループ B のスキャン終了割り込み (ADC12i_GBADI (i = 0, 1)) の発生を許可または禁止します。

DBLE ビット（ダブルトリガモード選択）

DBLE ビットは、ダブルトリガモードの選択／非選択を指定します。ダブルトリガモードは、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで選択された同期トリガ (ELC) のみで動作できます。

ダブルトリガは以下のように動作します。

1. 1 回目の変換完了時は ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込みを出力せず、2 回目の変換完了時に出力します。
2. 1 回目のトリガで開始した 2 重化チャネル（DBLANS[4:0]で選択）の A/D 変換結果は、A/D データレジスタ y に格納され、2 回目のトリガで開始した変換結果は、A/D データ 2 重化レジスタに格納されます。

DBLE ビットが設定（ダブルトリガモードを選択）されている場合、ADANSA0 レジスタと ADANSA1 レジスタで指定したチャネルは無効です。DBLE を 0 にすると、ダブルトリガモードは非選択となります。DBLE ビットを再度 1 にすると、ダブルトリガモードの動作は、1.と 2.に示される最初のトリガによる最初のスキャンと同様になります。

ダブルトリガモードは、連続スキャンモードで選択しないでください。ダブルトリガモードでは、ソフトウェアトリガを使用できません。DBLE ビットの設定は、ADST ビットを 0 にしてから行ってください。DBLE ビットの設定を ADST ビットへの 1 書き込みと同時に行わないでください。

EXTRG ビット（トリガ選択）

EXTRG ビットは、A/D 変換を開始するトリガを同期トリガにするか、非同期トリガにするかを選択します。

グループスキャンモードでは、グループ A の選択トリガに対してこのビットの設定が有効です。グループ B は、このビットの設定にかかわらず選択した同期トリガで A/D 変換を開始します。

TRGE ビット（トリガ開始許可）

TRGE ビットは、同期トリガ、非同期トリガによる A/D 変換の起動を許可または禁止します。グループスキャンモード時は本ビットを 1 にしてください。

ADCS[1:0]ビット（スキャンモード選択）

ADCS[1:0]ビットは、スキャンモードを選択します。

シングルスキャンモードでは、ADANSA0 レジスタと ADANSA1 レジスタで選択したチャネルのアナログ入力をチャネル番号の昇順で A/D 変換します。選択したすべてのチャネルの A/D 変換が 1 回終了するとスキャン変換を停止します。

連続スキャンモードでは、ADCSR.ADST ビットが 1 の間、ADANSA0 レジスタと ADANSA1 レジスタで選択したチャネルのアナログ入力をチャネル番号の昇順で A/D 変換します。選択したすべてのチャネルの A/D 変換が 1 回終了すると最初のチャネルに戻り A/D 変換を繰り返します。連続スキャン中に ADCSR.ADST ビットを 0 にすると、スキャン中でも A/D 変換を停止します。

グループスキャンモード時：

- ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで選択された同期トリガ (ELC) で、グループ A のスキャンを開始します。ADANSA0 レジスタと ADANSA1 レジスタで選択したアナログ入力チャネルのグループ A アナログ入力に対してチャネル番号の昇順で A/D 変換を実施します。選択したすべてのチャネルの A/D 変換が 1 回終了すると A/D 変換を停止します。
- ADSTRGR.TRSB[5:0]ビットで選択された同期トリガ (ELC) で、グループ B のスキャンを開始します。ADANSB0 レジスタと ADANSB1 レジスタで選択したアナログ入力チャネルのグループ B アナログ入力に対してチャネル番号の昇順で A/D 変換を実施します。選択したすべてのチャネルの A/D 変換が 1 回終了すると A/D 変換を停止します。

このとき、グループ A 側とグループ B 側の変換処理が重なった場合、変換制御は別々に制御することができません。この場合は、A/D グループスキャン優先コントロールレジスタのグループ A 優先制御設定ビット (ADGSPCR.PGS) を 1 にして、変換優先順位をグループ A 側に設定してください。

グループスキャンモードでは、グループ A とグループ B に異なるチャネルとトリガを選択してください。

ADCS[1:0]ビットの設定は、ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。ADCS[1:0]ビットの設定を ADST ビットへの 1 書き込みと同時に行わないでください。

表 43.17　スキャンモードおよびダブルトリガモードの設定による A/D 変換の選択対象

スキャンモード設定	ダブルトリガモード設定	A/D 変換対象				
		自己診断	アナログ入力（グループ A）	アナログ入力（グループ B）	温度センサ出力	内部基準電圧
シングルスキャン	DBLE = 0	✓	✓	—	✓	✓
	DBLE = 1	—	✓（1 ch のみ）	—	—	—
連続スキャン	DBLE = 0	✓	✓	—	✓	✓
	DBLE = 1	—	—	—	—	—
グループスキャン	DBLE = 0	✓	✓	✓	✓	✓
	DBLE = 1	—	✓（1 ch のみ）	✓	✓	✓

注.　✓：選択可能、—：選択不可能

ADST ビット（A/D 変換スタート）

ADST ビットは、A/D 変換の開始／停止を制御します。ADST ビットを 1 にする前に、A/D 変換クロック、変換モード、変換対象アナログ入力の設定を行ってください。

[1 になる条件]

- 1 を書いたとき
- ADCSR.EXTRG ビットを 0、ADCSR.TRGE ビットを 1 にし、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで選択した同期トリガ (ELC) を検出したとき
- グループスキャンモードで ADCSR.TRGE ビットを 1 にし、ADSTRGR.TRSB[5:0]ビットで選択した同期トリガ (ELC) を検出したとき
- ADCSR.TRGE ビットと ADCSR.EXTRG ビットを 1、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットを 0x00 にし、非同期トリガを検出したとき
- グループ優先動作モード有効時（ADCSR.ADCS[1:0] = 01b かつ ADGSPCR.PGS = 1）に、ADGSPCR.GBRP ビットを 1 に設定し、最も優先度の低いグループの A/D 変換を開始したとき

[0 になる条件]

- 0 を書いたとき
- シングルスキャンモードで、選択したすべてのチャネル、温度センサ出力、内部基準電圧の A/D 変換が終了したとき
- グループスキャンモードでグループ A のスキャンが終了したとき
- グループスキャンモードでグループ B のスキャンが終了したとき

- グループ優先動作モード有効時（ADCSR.ADCS[1:0] = 01b かつ ADGSPCR.PGS = 1）に、ADGSPCR.GBRSCN ビットを 1 に設定し、トリガにより開始した最も優先度の低いグループの A/D 変換が終了したとき

注. グループ優先動作モード有効時（ADCSR.ADCS[1:0] = 01b かつ ADGSPCR.PGS = 1）、ADST ビットを 1 にしないでください。

注. グループ優先動作モード有効時（ADCSR.ADCS[1:0] = 01b かつ ADGSPCR.PGS = 1）、かつ ADGSPCR.GBRP = 1 のとき、ADST ビットを 0 にしないでください。A/D 変換を強制停止させる場合、ADST ビットのクリア手順に従ってください。

43.2.8 ADANSA0 : A/D チャネル選択レジスタ A0

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x004

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	ANSA13	ANSA12	—	ANSA10	ANSA9	ANSA8	ANSA7	ANSA6	ANSA5	ANSA4	ANSA3	ANSA2	ANSA1	ANSA0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	ANSA10～ANSA0	A/D 変換チャネル選択 ビット 10 (ANSA10) は ANm10 に対応し、ビット 0 (ANSA0) は ANm00 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	ANSA13～ANSA12	A/D 変換チャネル選択 ビット 13 (ANSA13) は ANm13 に対応し、ビット 12 (ANSA12) は ANm12 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. ANSAn (n = 3～10, 12, 13) はユニット 0 のみ有効です。

ADANSA0 レジスタは A/D 変換を行うアナログ入力チャネルを選択します。グループスキャンモードでは、本レジスタはグループ A のチャネルを選択します。

ADANSA0 レジスタの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

ANSAn ビット（A/D 変換チャネル選択）

ANSAn ビットは、A/D 変換を行うアナログ入力チャネルの組み合わせを選択します。チャネルおよびチャネル数は任意に設定可能です。

ダブルトリガモード時は、ADANSA0 レジスタで選択したチャネルは無効となり、代わりに ADCSR.DBLANS[4:0] ビットで選択した 1 チャネルがグループ A の選択チャネルとなります。

また、グループスキャンモード選択時は、A/D チャネル選択レジスタ B0 (ADANSB0)と A/D チャネル選択レジスタ B1 (ADANSB1) で指定したチャネルを選択しないでください。

43.2.9 ADANSA1 : A/D チャネル選択レジスタ A1

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x006

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	ANSA28	ANSA27	ANSA26	ANSA25	ANSA24	ANSA23	ANSA22	ANSA21	ANSA20	ANSA19	ANSA18	ANSA17	ANSA16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
12:0	ANSA28～ANSA16	A/D 変換チャネル選択 ビット 12 (ANSA28) は ANm28 に対応し、ビット 0 (ANSA16) は ANm16 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. ANSAn (n = 16～28) はユニット 1 のみ有効です。

ADANSA1 レジスタは A/D 変換のアナログ入力チャネルを選択します。グループスキャンモードでは、本レジスタはグループ A のチャネルを選択します。

ADANSA1 レジスタの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

ANSAn ビット（A/D 変換チャネル選択）

ANSAn ビットは、A/D 変換を行うアナログ入力チャネルの組み合わせを選択します。チャネルおよびチャネル数は任意に設定可能です。

ダブルトリガモード時は、ADANSA1 レジスタで選択したチャネルは無効となり、代わりに ADCSR.DBLANS[4:0] ビットで選択した 1 チャネルがグループ A の選択チャネルとなります。

また、グループスキャンモード選択時は、A/D チャネル選択レジスタ B0 (ADANSB0)と A/D チャネル選択レジスタ B1 (ADANSB1) で指定したチャネルを選択しないでください。

43.2.10 ADANSB0 : A/D チャネル選択レジスタ B0

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x014

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	ANSB13	ANSB12	—	ANSB10	ANSB9	ANSB8	ANSB7	ANSB6	ANSB5	ANSB4	ANSB3	ANSB2	ANSB1	ANSB0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	ANSB10～ANSB0	A/D 変換チャネル選択 ビット 10 (ANSB10) は ANm10 に対応し、ビット 0 (ANSB0) は ANm00 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	ANSB13～ANSB12	A/D 変換チャネル選択 ビット 13 (ANSB13) は ANm13 に対応し、ビット 12 (ANSB12) は ANm12 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. ANSBn (n = 3～10, 12, 13) はユニット 0 のみ有効です。

ADANSB0 レジスタは、グループスキャンモード選択時にグループ B で A/D 変換を行うチャネルのアナログ入力を選択します。ADANSB0 レジスタは他のスキャンモードでは使用しません。

ADANSB0 レジスタの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

ANSBn ビット（A/D 変換チャネル選択）

ANSBn ビットはグループスキャンモード選択時にグループ B で A/D 変換を行うチャネルのアナログ入力の組み合わせを選択します。

グループ A で指定したチャネル（ADANSA0 レジスタと ADANSA1 レジスタで選択またはダブルトリガモード時に ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択したチャネル）を選択しないでください。

43.2.11 ADANSB1 : A/D チャネル選択レジスタ B1

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x016

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	ANSB28	ANSB27	ANSB26	ANSB25	ANSB24	ANSB23	ANSB22	ANSB21	ANSB20	ANSB19	ANSB18	ANSB17	ANSB16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
12:0	ANSB28～ANSB16	A/D 変換チャネル選択 ビット 12 (ANSB28) は ANm28 に対応し、ビット 0 (ANSB16) は ANm16 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. ANSBn (n = 16～28) はユニット 1 のみ有効です。

ADANSB1 レジスタは、グループスキャンモード選択時にグループ B で A/D 変換を行うチャネルのアナログ入力を選択します。ADANSB1 レジスタは他のスキャンモードでは使用しません。

ADANSB1 レジスタの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

ANSBn ビット（A/D 変換チャネル選択）

ANSBn ビットはグループスキャンモード選択時にグループ B で A/D 変換を行うチャネルのアナログ入力の組み合わせを選択します。

グループ A で指定したチャネル（ADANSA0、ADANSA1 レジスタで選択またはダブルトリガモード時に ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択したチャネル）を選択しないでください。

43.2.12 ADADS0 : A/D 変換値加算／平均チャネル選択レジスタ 0

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x008

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	ADS13	ADS12	—	ADS10	ADS9	ADS8	ADS7	ADS6	ADS5	ADS4	ADS3	ADS2	ADS1	ADS0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	ADS10～ADS0	A/D 変換値加算／平均チャネル選択 ビット 10 (ADS10) は ANm10 に対応し、ビット 0 (ADS0) は ANm00 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	ADS13～ADS12	A/D 変換値加算／平均チャネル選択 ビット 13 (ADS13) は ANm13 に対応し、ビット 12 (ADS12) は ANm12 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. ADSn (n = 3～10, 12, 13) はユニット 0 のみ有効です。

ADSn ビット（A/D 変換値加算／平均チャネル選択）

ADSn ビットは A/D 変換値加算／平均の対象となる A/D 変換チャネルを決定します。選択した A/D 変換チャネルに対応する ADSn ビットを 1 にすると、選択したチャネルのアナログ入力を、ADADC.ADC[2:0]ビットで指定した回数（1、2、3、4、または 16 回）分、連続して A/D 変換します。

ADADC.AVEE ビットが 0 の場合は加算した値を、ADADC.AVEE ビットが 1 の場合は加算値から平均した値を、A/D データレジスタに格納します。

ADSn ビットは、以下で選択された A/D 変換チャネルのみに適用されます。

- ADANSA0 レジスタの ANSAn ビットまたは ADCSR レジスタの DBLANS[4:0]ビット
- ADANSB0 レジスタの ANSBn ビット

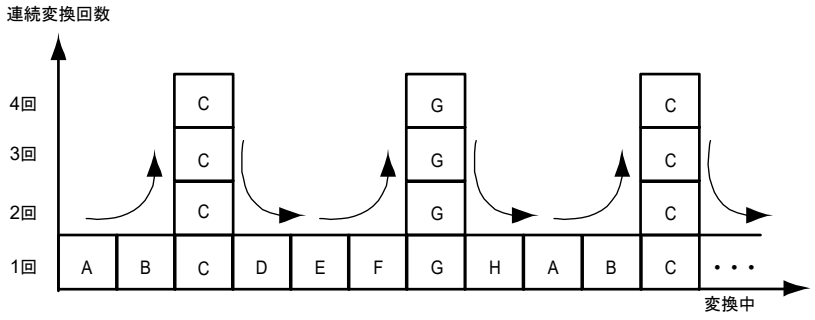
加算／平均モードが非選択の A/D 変換チャネルは、通常の 1 回変換を実施し、A/D データレジスタに変換結果を格納します。

ADADS0 レジスタのビット設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

図 43.3 に ADADS0 レジスタのビット（チャネル c と g）を 1 にしたときのスキャン動作シーケンスを示します。本図では、以下のような設定になっています。

- 加算モードを選択 (ADADC.AVEE = 0)
- 変換回数を 4 に設定 (ADADC.ADC[1:0] = 11b)
- 連続スキャンモード (ADCSR.ADCS[1:0] = 10b) でアナログ入力チャネル a～h を選択（ADANSA0 レジスタ）

アナログ入力 A（チャネル a）から変換を開始します。アナログ入力 C（チャネル c）の変換は 4 回連続実行し、加算値を A/D データレジスタ c (ADDRc) に返します。次に、アナログ入力 D（チャネル d）の変換処理が開始されます。アナログ入力 G（チャネル g）は 4 回連続実行し、加算値を A/D データレジスタ g (ADDRg) に返します。アナログ入力 H（チャネル h）の変換後、再度アナログ入力 A（チャネル a）から同じシーケンスで動作します。



注. A～H はアナログ入力（チャネル a～h）

図 43.3 ADADC.ADC[2:0] = 011b および ADADS0/1 によるアナログ入力 C と G を 1 に選択時のスキャン変換シーケンス

43.2.13 ADADS1 : A/D 変換値加算／平均チャネル選択レジスタ 1

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x00A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	ADS28	ADS27	ADS26	ADS25	ADS24	ADS23	ADS22	ADS21	ADS20	ADS19	ADS18	ADS17	ADS16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
12:0	ADS28～ADS16	A/D 変換値加算／平均チャネル選択 ビット 12 (ADS28) は ANm28 に対応し、ビット 0 (ADS16) は ANm16 に対応します。 0: 対応する入力チャネルを非選択 1: 対応する入力チャネルを選択	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. ADSn (n = 16～28) はユニット 1 のみ有効です。

ADSn ビット（A/D 変換値加算／平均チャネル選択）

ADSn ビットは A/D 変換値加算／平均の対象となる A/D 変換チャネルを決定します。選択した A/D 変換チャネルに対応する ADSn ビットを 1 にすると、選択したチャネルのアナログ入力を、ADADC.ADC[2:0]ビットで指定した回数（1、2、3、4、または 16 回）分、連続して A/D 変換します。

ADADC.AVEE ビットが 0 の場合は加算した値を、ADADC.AVEE ビットが 1 の場合は加算値から平均した値を、A/D データレジスタに格納します。

本ビットは、以下で選択された A/D 変換チャネルのみに適用されます。

- ADANSA1 レジスタの ANSAn ビットまたは ADCSR レジスタの DBLANS[4:0]ビット
- ADANSB1 レジスタの ANSBn ビット

加算／平均モードが非選択の A/D 変換チャネルは、通常の 1 回変換を実施し、A/D データレジスタに変換結果を格納します。

ADADS1 レジスタの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

43.2.14 ADADC : A/D 変換値加算／平均回数選択レジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x00C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	AVEE	—	—	—	—	ADC[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	ADC[2:0]	加算／平均回数選択 0 0 0: 1 回変換（加算なし。通常変換と同じ。） 0 0 1: 2 回変換（1 回加算を行う） 0 1 0: 3 回変換（2 回加算を行う） 0 1 1: 4 回変換（3 回加算を行う） 1 0 1: 16 回変換（15 回加算を行う） その他: 設定禁止	R/W
6:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	AVEE	平均モードを選択 0: 加算モードを選択 1: 平均モードを選択	R/W

ADADC は加算モードまたは平均モードの選択、および A/D 変換の加算回数を設定します。表 43.18 に、ADADC レジスタの設定可能な組み合わせを示します。

表 43.18 ADADC レジスタの設定可能な組み合わせ

モード選択 (AVEE)	分解能	変換回数				
		1 回	2 回	3 回	4 回	16 回
加算モード (AVEE = 0)	8 ビット	✓	✓	✓	✓	—
	10 ビット	✓	✓	✓	✓	—
	12 ビット	✓	✓	✓	✓	✓
平均モード (AVEE = 1)	8、10、12 ビット	—	✓	—	✓	—

注. ✓：選択可能、—：選択不可能

ADC[2:0]ビット（加算／平均回数選択）

ADC[2:0]ビットはダブルトリガモードでの選択チャネル（ADCSR.DBLANS[4:0]ビットでの選択チャネル）を含む A/D 変換および加算／平均モードが選択されたすべてのチャネルに対して加算回数を設定します。加算回数は、温度センサ出力と内部基準電圧の A/D 変換にも適用されます。
自己診断機能 (ADCER.DIAGM = 1) を実施する場合、ADC[2:0]ビットを 000b 以外の値にしないでください。

AVEE ビット（平均モードを選択）

AVEE ビットはダブルトリガモードでの選択チャネル（ADCSR.DBLANS[4:0]ビットでの選択チャネル）を含む A/D 変換および加算／平均モードが選択されたチャネル、温度センサ出力、内部基準電圧の A/D 変換に対して加算モードまたは平均モードの選択を行います。

43.2.15 ADCER : A/D コントロール拡張レジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x00E

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADRFMT	—	—	—	DIAGM	DIAGLD	DIAGVAL[1:0]		—	—	ACE	—	—	ADPRC[1:0]		—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
2:1	ADPRC[1:0]	A/D 変換精度指定 0 0: 12 ビット精度で A/D 変換を実施 0 1: 10 ビット精度で A/D 変換を実施 1 0: 8 ビット精度で A/D 変換を実施 1 1: 設定禁止	R/W
4:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	ACE	A/D データレジスタ自動クリアイネーブル 0: 自動クリアを禁止 1: 自動クリアを許可	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9:8	DIAGVAL[1:0]	自己診断変換電圧選択 0 0: 自己診断有効時は設定禁止 0 1: 0 V 1 0: 基準電圧(注1) × 1/2 1 1: 基準電圧(注1)	R/W
10	DIAGLD	自己診断モード選択 0: 自己診断電圧ローテーションモードを選択 1: 自己診断電圧固定モードを選択	R/W
11	DIAGM	自己診断イネーブル 0: ADC12 自己診断機能は無効 1: ADC12 自己診断機能は有効	R/W
14:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	ADRFMT	A/D データレジスタフォーマット選択 0: A/D データレジスタのフォーマットを右詰めにする 1: A/D データレジスタのフォーマットを左詰めにする	R/W

注 1. 基準電圧は VREFH0（ユニット 0）および VREFH（ユニット 1）です。

ADPRC[1:0]ビット（A/D 変換精度指定）

ADPRC[1:0]ビットは A/D 変換の精度を選択します。A/D 変換精度を変えた場合、結果レジスタに格納する有効データのビット幅、および A/D 変換時間も変わります。詳細は、「43.3.7. アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間」45.3.6 アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間を参照してください。ADPRC[1:0]ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

ACE ビット（A/D データレジスタ自動クリアイネーブル）

ACE ビットは、CPU または DTC によって ADDRy、ADRD、ADDBLDR、ADDBLDRA、ADDBLDRB、ADTSDR、または ADOCDR レジスタのいずれかを読み出した後、当該レジスタの自動クリア（すべて 0）を行うか行わないかを選択します。A/D データレジスタの自動クリアにより各 A/D データレジスタの未更新障害を検出することができます。詳細は、「43.3.8. A/D データレジスタの自動クリア機能の使用例」を参照してください。

DIAGVAL[1:0]ビット（自己診断変換電圧選択）

DIAGVAL[1:0]ビットは自己診断電圧固定モードでの電圧値を選択します。詳細は、DIAGLD ビットの説明を参照してください。

DIAGVAL[1:0]ビットが 00b の場合、DIAGLD ビットを 1 にして自己診断を実行しないでください。

DIAGLD ビット（自己診断モード選択）

DIAGLD ビットは、自己診断に使用する 3 つの電圧値をローテーションするか、電圧値を固定するかを選択します。

DIAGLD ビットを 0 にすると、0 V → 基準電圧 × 1/2 → 基準電圧の順番にローテーションして変換していきます。リセット後、および自己診断電圧ローテーションモードを選択した場合は、0 V から自己診断を行います。スキャン変換が終了しても自己診断電圧値は 0 V に戻りません。再びスキャン変換を実行すると、前回に続く電圧値からローテーションを開始します。

DIAGLD ビットを 1 にすることにより固定電圧を選択します。ADCER.DIAGVAL[1:0]ビットで指定した固定電圧が変換されます。固定モードからローテーションモードに切り替えた場合は、固定電圧値からローテーションを開始します。

DIAGLD ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

DIAGM ビット（自己診断イネーブル）

DIAGM ビットは、自己診断を実施するかしないかを選択します。

自己診断は、ADC12 の故障を検出するための機能です。自己診断モードでは、3 つの電圧値（0 V、基準電圧 × 1/2、または基準電圧）のいずれかを変換します。変換が完了すると A/D 自己診断データレジスタ (ADRD) に変換した電圧の情報と変換結果を格納します。その後、ADRD レジスタを読み出し、変換値が正常の範囲にある（正常）かない（異常）かを判断します。

自己診断は、スキャンごとの最初に 1 回実施され、3 つの電圧値のうち 1 つを A/D 変換します。ダブルトリガモード (ADCSR.DBLE = 1) では、自己診断 (DIAGM = 0) は選択されません。グループスキャンモードで自己診断を選択した場合は、グループ A とグループ B のそれぞれで自己診断を実行します。

DIAGM ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

ADRFMT ビット（A/D データレジスタフォーマット選択）

ADRFMT ビットは、ADDRy、ADDBLDR、ADDBLDRA、ADDBLDRB、ADTSDR、ADOCDR、ADCMPDR0/1、ADWINLLB、ADWINULB、または ADRD レジスタに格納するデータの右詰め／左詰めを選択します。

ADRFMT ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

43.2.16 ADSTRGR : A/D 変換開始トリガ選択レジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x010

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	TRSA[5:0]						—	—	TRSB[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	TRSB[5:0]	グループ B 用 A/D 変換開始トリガ選択 グループスキャンモードでグループ B の A/D 変換開始トリガを選択します。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:8	TRSA[5:0]	A/D 変換開始トリガ選択 シングルスキャンモード､連続スキャンモードでの A/D 変換開始トリガを選択します。グループスキャンモードではグループ A の A/D 変換開始トリガを選択します。	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TRSB[5:0]ビット（グループ B 用 A/D 変換開始トリガ選択）

TRSB[5:0]ビットはグループ B で選択したアナログ入力のスキャンを開始するトリガを選択します。TRSB[5:0]ビットはグループスキャンモードでのみ使用するビットで、他のスキャンモードでは使用しません。グループ B のスキャン変換開始トリガとしてソフトウェアトリガまたは非同期トリガは設定しないでください。グループスキャンモードでは、TRSB[5:0]ビットを 0x00 以外の値にし、ADCSR.TRGE ビットを 1 にしてください。

グループスキャンモードのグループ優先動作選択時に、ADGSPCR.GBRP ビットを 1 にすることで、グループ B をシングルスキャンモードで連続動作させることができます。ADGSPCR.GBRP ビットを 1 にする場合は、TRSB[5:0]ビットを 0x3F にしてください。変換トリガの発行間隔は、実際のスキャン変換時間 (t_{SCAN}) 以上となるように設定してください。発行間隔が t_{SCAN} より短い場合は、トリガによる A/D 変換が無効となる場合があります。

表 43.19 に TRSB[5:0]ビットでの A/D 変換起動要因選択一覧を示します。

表 43.19　TRSB[5:0]ビットでの A/D 変換起動要因選択一覧

要因	備考	TRSB[5]	TRSB[4]	TRSB[3]	TRSB[2]	TRSB[1]	TRSB[0]
トリガ要因非選択状態	—	1	1	1	1	1	1
ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）	ELC	0	0	1	0	0	1
ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）	ELC	0	0	1	0	1	0
ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）、ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）	ELC	0	0	1	0	1	1

TRSA[5:0]ビット（A/D 変換開始トリガ選択）

TRSA[5:0]ビットはシングルスキャンモードおよび連続スキャンモードでは A/D 変換開始トリガまたはグループスキャンモードではグループ A で選択したアナログ入力のスキャンを開始するトリガを選択します。グループスキャンモードまたはダブルトリガモードでスキャンを行う場合、ソフトウェアトリガや非同期トリガは使用しないでください。

- 同期トリガ (ELC) を使用する場合は、ADCSR.TRGE ビットを 1 にし、かつ ADCSR.EXTRG ビットを 0 にしてください。
- 非同期トリガ (ADTRG0) を使用する場合は、ADCSR.TRGE ビットを 1 にし、かつ ADCSR.EXTRG ビットを 1 にしてください。
- ソフトウェアトリガ (ADCSR.ADST) は、ADCSR.TRGE ビット、ADCSR.EXTRG ビット、TRSA[5:0]ビットの設定値にかかわらず有効です。

変換トリガの発行間隔は、実際のスキャン変換時間 (t_{SCAN}) 以上となるように設定してください。発行間隔が t_{SCAN} より短い場合は、トリガによる A/D 変換が無効となる場合があります。

表 43.20 に TRSA[5:0]ビットでの A/D 変換起動要因選択一覧を示します。

表 43.20 TRSA[5:0]ビットでの A/D 変換起動要因選択一覧

要因	備考	TRSA[5]	TRSA[4]	TRSA[3]	TRSA[2]	TRSA[1]	TRSA[0]
トリガ要因非選択状態	—	1	1	1	1	1	1
ADTRGn (n = 0, 1)	トリガ入力端子	0	0	0	0	0	0
ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）	ELC	0	0	1	0	0	1
ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）	ELC	0	0	1	0	1	0
ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）、ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）	ELC	0	0	1	0	1	1

43.2.17 ADEXICR : A/D 変換拡張入力コントロールレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x012

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	OCSB	TSSB	OCSA	TSSA	—	—	—	—	—	—	OCSAD	TSSAD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TSSAD	温度センサ出力 A/D 変換値加算／平均モード選択 0: 温度センサ出力に対し加算／平均モード非選択 1: 温度センサ出力に対し加算／平均モード選択	R/W
1	OCSAD	内部基準電圧 A/D 変換値加算／平均モード選択 0: 内部基準電圧に対し加算／平均モード非選択 1: 内部基準電圧に対し加算／平均モード選択	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	TSSA	温度センサ出力 A/D 変換選択 0: 温度センサ出力の A/D 変換禁止 1: 温度センサ出力の A/D 変換許可	R/W
9	OCSA	内部基準電圧 A/D 変換選択 0: 内部基準電圧の A/D 変換禁止 1: 内部基準電圧の A/D 変換許可	R/W
10	TSSB	グループ B 専用・温度センサ出力 A/D 変換選択 0: 温度センサ出力の A/D 変換禁止 1: 温度センサ出力の A/D 変換許可	R/W
11	OCSB	グループ B 専用・内部基準電圧 A/D 変換選択 0: 内部基準電圧の A/D 変換禁止 1: 内部基準電圧の A/D 変換許可	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

TSSAD ビット（温度センサ出力 A/D 変換値加算／平均モード選択）

TSSAD ビットが 1 の場合、ADADC.ADC[2:0]ビットで設定した回数分、連続して温度センサ出力の A/D 変換が行われます。ADADC.AVEE ビットが 0 の場合、加算（積算）した値を A/D 温度センサデータレジスタ (ADTSDR) に返します。ADADC.AVEE ビットが 1 の場合、平均した値を A/D 内部基準電圧データレジスタ (ADTSDR) に返します。

TSSAD ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

OCSAD ビット（内部基準電圧 A/D 変換値加算／平均モード選択）

OCSAD ビットが 1 の場合、ADADC.ADC[2:0]ビットで設定した回数分、連続して内部基準電圧の A/D 変換が行われます。ADADC.AVEE ビットが 0 の場合、加算（積算）した値を A/D 内部基準電圧データレジスタ (ADOCDR) に返します。ADADC.AVEE ビットが 1 の場合、平均した値を A/D 内部基準電圧データレジスタ (ADOCDR) に返します。

OCSAD ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

TSSA ビット（温度センサ出力 A/D 変換選択）

TSSA ビットは、シングルスキャンモード、連続スキャンモード、およびグループスキャンモードのグループ A での温度センサ出力の A/D 変換を選択します。温度センサ出力の A/D 変換を行う場合は、ADCSR.DBLE ビットを 0 にしてください。

TSSA ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

OCSA ビット（内部基準電圧 A/D 変換選択）

OCSA ビットは、シングルスキャンモード、連続スキャンモード、およびグループスキャンモードのグループ A での内部基準電圧の A/D 変換を選択します。内部基準電圧の A/D 変換をする場合、ADCSR.DBLE ビットを 0 にしてください。

OCSA ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。また、OCSA ビットを 1 に設定した場合は、設定後 400 ns 以上待ってから A/D 変換を開始してください。

TSSB ビット（グループ B 専用・温度センサ出力 A/D 変換選択）

TSSB ビットはグループスキャンモードのグループ B での温度センサ出力の A/D 変換を選択します。TSSB ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。TSSA ビットが 1 のときは、TSSB ビットを 1 にしないでください。

OCSB ビット（グループ B 専用・内部基準電圧 A/D 変換選択）

OCSB ビットはグループスキャンモードのグループ B での内部基準電圧の A/D 変換を選択します。OCSB ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。OCSA ビットが 1 のときは、OCSB ビットを 1 にしないでください。さらに、OCSB ビットを 1 にしてから 400 ns 以上待機後に、A/D 変換を開始してください。

43.2.18 ADSSTRn/ADSSTRL/ADSSTRT/ADSSTRO : A/D サンプリングステートレジスタ (n = 0～10, 12, 13)

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0E0 + 0x1 × n (n = 0～10, 12, 13, m = 0)
0x0E0 + 0x1 × n (n = 0～2, m = 1)
0x0DD (ADSSTRL)
0x0DE (ADSSTRT)
0x0DF (ADSSTRO)

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	SST[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	1	0	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	SST[7:0]	サンプリング時間設定 5～255 ステートの間でサンプリング時間を設定します。	R/W

ADSSTRn レジスタは、アナログ入力のサンプリング時間の設定を行うレジスタです。

本レジスタでは、アナログ入力信号源のインピーダンスが高いためにサンプリング時間が不足する場合や、ADCLK が低速な場合に、サンプリング時間を調整することができます。設定値は、1 ADCLK サイクルの時間を示し、電圧条件によって規定されます。詳細は、「53.5. ADC12 特性」を参照してください。

サンプリング時間の下限値は周波数比によって異なります。

- PCLKA:PCLKC (ADCLK) の周波数比が 1:1、2:1、4:1、または 8:1 の場合、サンプリング時間は 5 ステートより長く設定してください。
- PCLKA:PCLKC (ADCLK) の周波数比が 1:2 または 1:4 の場合、サンプリング時間は 6 ステートより長く設定してください。

表 43.21 に A/D サンプリングステートレジスタと対象チャネルの関係を示します。詳細は、「43.3.7. アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間」を参照してください。

SST[7:0]ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

表 43.21 A/D サンプリングステートレジスタと関連チャネルの関係

ビット名	関連チャネル
ADSSTRn.SST[7:0]ビット（n = 0～10、12、13（ユニット 0）、0～2（ユニット 1））(注1)	AN000～AN010, AN012, AN013, AN100～AN102
ADSSTRL.SST[7:0]ビット	AN116～AN128
ADSSTRT.SST[7:0]ビット	温度センサ出力
ADSSTRO.SST[7:0]ビット	内部基準電圧

注 1. 自己診断機能を選択した時は、ADSSTR0.SST[7:0]ビットで設定したサンプリング時間が適用されます。

43.2.19 ADDISCR : A/D 断線検出コントロールレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x07A

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	PCHG	ADNDIS[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	ADNDIS[3:0]	断線検出アシスト設定 0x0: 断線検出アシスト機能無効 0x1: 設定禁止 その他: プリチャージ／ディスチャージ期間のステート数	R/W
4	PCHG	プリチャージ／ディスチャージ選択 0: ディスチャージ 1: プリチャージ	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ADDISCR レジスタは、A/D 断線検出アシスト機能のプリチャージ／ディスチャージの設定および期間を選択します。ADDISCR レジスタの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。温度センサ出力または内部基準電圧を A/D 変換する場合、A/D コンバータは自動的にディスチャージを実行します。

下記の機能のいずれかを使用する場合は断線検出アシスト機能を無効にしてください。

- 温度センサ
- 内部基準電圧

- A/D 自己診断

ADNDIS[3:0]ビット（断線検出アシスト設定）

ADNDIS[3:0]ビットは、プリチャージ／ディスチャージの期間を指定します。ADNDIS[3:0] = 0000b の場合は、断線検出アシスト機能は無効です。ADNDIS[3:0] = 0001b は設定禁止です。ADNDIS[3:0] = 0000b、0001b 以外では、設定した値がプリチャージ／ディスチャージ期間のステート数となります。ADNDIS[3:0]ビットが 0000b および 0001b 以外の値の場合、断線検出アシスト機能は有効になります。

PCHG ビット（プリチャージ／ディスチャージ選択）

PCHG ビットはプリチャージまたはディスチャージを選択します。

43.2.20 ADGSPCR : A/D グループスキャン優先コントロールレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x080

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	GBRP	LGRRS	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	GBRSCN	PGS
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PGS	グループ優先動作設定(注1) 0: グループ優先制御動作を行わない 1: グループ優先制御動作を行う	R/W
1	GBRSCN	低優先グループ再起動設定 （PGS = 1 の時のみ有効。PGS = 0 の時は無効。） 0: グループ優先動作で中断されたグループの再スキャンをしない 1: グループ優先動作で中断されたグループの再スキャンをする	R/W
13:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
14	LGRRS	再開チャネル選択 PGS = 1 かつ GBRSCN = 1 の時のみ有効。 0: スキャン先頭チャネルから再スキャンを行う 1: A/D 変換が未終了チャネルから再スキャンを行う	R/W
15	GBRP	シングルスキャン連続起動設定(注2) （PGS = 1 の時のみ有効。PGS = 0 の時は無効。） 0: シングルスキャン連続動作しない 1: 優先度の低いグループのシングルスキャン連続動作をする	R/W

注 1. ADCSR.ADCS[1:0]ビットは、PGS を 1 にする前に 01b（グループスキャンモード）にする必要があります。それ以外の値にした場合、動作は保証されません。

注 2. GBRP ビットを 1 にした場合は、GBRSCN ビットの設定にかかわらず、優先度の低いグループがシングルスキャン連続動作を実行します。

PGS ビット（グループ優先動作設定）

PGS ビットはグループスキャンモードでのグループ優先動作を制御します。グループ優先動作を行うために、PGS ビットを 1 にしてください。

ADCSR.ADCS[1:0]ビットは、PGS ビットを 1 にする前に 01b（グループスキャンモード）にする必要があります。それ以外の値にした場合、動作は保証されません。

PGS ビットを 0 にした場合は、「43.6.3. A/D 変換停止に関する制約」に従い、ソフトウェアでのクリアを行ってください。PGS ビットを 1 にした場合は、「43.3.4.3. グループ優先動作」の手順に従い設定を行ってください。

GBRSCN ビット（低優先グループ再起動設定）

GBRSCN ビットは、グループ優先動作時の再スキャン動作を制御します。

GBRSCN ビットを 1 にすると、優先グループのトリガ入力により低優先グループのスキャン動作が中断した後、優先グループのスキャン終了を待ってから、低優先グループのスキャンを再実行します。また、優先グループの

スキャン中に低優先グループのトリガ入力があった場合、優先グループのスキャン終了を待って、低優先グループのスキャンを実行します。

GBRSCN ビットを 0 にした場合は、スキャン中に入力されたトリガは無視されます。GBRSCN ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

LGRRS ビット（再開チャネル選択）

グループ優先動作時の、再スキャン開始チャネルを設定します。LGRRS ビットの設定は、PGS ビットと GBRSCN ビットが 1 のときに有効となります。

LGRRS ビットが 0 の時、グループ優先動作によりスキャンを中断した低優先グループは、優先グループのスキャン終了後に先頭チャネルからスキャンを再実行します。

LGRRS ビットが 1 の時、グループ優先動作によりスキャンを中断した低優先グループは、優先グループのスキャン終了後に A/D 変換未終了のチャネルからスキャンを再実行します。中断時に加算設定チャネルの A/D 変換が設定回数分終了していなければ、再実行時、加算設定チャネルは再度 A/D 変換を設定回数分実行します。

LGRRS ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときに行ってください。

GBRP ビット（シングルスキャン連続起動設定）

GBRP ビットは、グループ優先動作設定で優先度の低いグループをシングルスキャンで連続動作させる場合に設定します。

GBRP ビットを 1 にすると、優先度の低いグループのシングルスキャンが起動します。スキャン完了後、優先度の低いグループのシングルスキャンを自動的に開始します。グループ優先動作でスキャンが中断した後は、優先グループの A/D 変換動作完了後、優先度の低いグループのシングルスキャンを自動的に再開します。

GBRP ビットを 1 にする場合は、事前に優先度の低いグループのトリガ入力を無効にしてください。GBRP ビットを 1 に設定した場合、GBRSCN ビットが 0 でも、優先度の低いグループのみ再スキャンを行います。

43.2.21 ADCMPCR : A/D コンペア機能コントロールレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x090

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CMPAIE	WCMPE	CMPBIE	—	CMPAE	—	CMPBE	—	—	—	—	—	—	—	CMPAB[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CMPAB[1:0]	ウィンドウ A/B 複合条件設定 これらのビットは、ウィンドウ A およびウィンドウ B がどちらも有効（CMPAE = 1 および CMPBE = 1）な場合に有効となります。 0 0: ウィンドウ A 比較条件に一致 OR ウィンドウ B 比較条件に一致の場合、ADC12i_WCMPM (i = 0, 1) を出力。その他の場合は ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1) を出力。 0 1: ウィンドウ A 比較条件に一致 EXOR ウィンドウ B 比較条件に一致の場合、ADC12i_WCMPM (i = 0, 1) を出力。その他の場合は ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1) を出力。 1 0: ウィンドウ A 比較条件に一致 AND ウィンドウ B 比較条件に一致の場合、ADC12i_WCMPM (i = 0, 1) を出力。その他の場合は ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1) を出力。 1 1: 設定禁止	R/W
8:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
9	CMPBE	コンペアウィンドウ B 動作許可 0: コンペアウィンドウ B 動作禁止 CMPAE の値に関係なく、ADC12i_WCMPM (i = 0, 1) と ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1) の出力を禁止(注1) 1: コンペアウィンドウ B 動作許可	R/W
10	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
11	CMPAE	コンペアウィンドウ A 動作許可 0: コンペアウィンドウ A 動作禁止 CMPBE の値に関係なく、ADC12i_WCMPM (i = 0, 1) と ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1) の出力を禁止(注1) 1: コンペアウィンドウ A 動作許可	R/W
12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13	CMPBIE	コンペア B 割り込み許可 0: 比較条件（ウィンドウ B）一致による ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込み禁止 1: 比較条件（ウィンドウ B）一致による ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込み許可	R/W
14	WCMPE	ウィンドウ機能設定 0: ウィンドウ機能無効 ウィンドウ A および B はコンパレータとして動作し、下位の 1 つの値を A/D 変換結果と比較します。 1: ウィンドウ機能有効 ウィンドウ A および B はコンパレータとして動作し、上位および下位の 2 つの値を A/D 変換結果と比較します。	R/W
15	CMPAIE	コンペア A 割り込み許可 0: 比較条件（ウィンドウ A）一致による ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 割り込み禁止 1: 比較条件（ウィンドウ A）一致による ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 割り込み許可	R/W

注 1. コンペア機能でウィンドウ A またはウィンドウ B のみを使用する場合のイベント出力については、「43.3.6.2. コンペア機能のイベント出力」を参照してください。

CMPAB[1:0]ビット（ウィンドウ A/B 複合条件設定）

CMPAB[1:0]ビットはシングルスキャンモードでウィンドウ A およびウィンドウ B がどちらも有効（CMPAE = 1 および CMPBE = 1）な場合に有効となります。CMPAB[1:0]ビットにより、ADWINMON.MONCOMB のコンペア機能一致／不一致イベント出力条件および監視条件を指定します。CMPAB[1:0]ビットは、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ設定してください。

CMPBE ビット（コンペアウィンドウ B 動作許可）

CMPBE ビットはコンペアウィンドウ B の動作を許可／禁止します。CMPBE ビットは、ADSCR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

このビットは、以下のレジスタを設定する前に 0 にしてください。

- A/D チャネル選択レジスタ A0、A1、B0、B1 (ADANSA0, ADANSA1, ADANSB0, ADANSB1)
- A/D 変換拡張入力コントロールレジスタ (ADEXICR) の OCSB、TSSB、OCSA、または TSSA ビット
- ウィンドウ B チャネル選択レジスタ (ADCMPBNSR) の CMPCHB[5:0]ビット

CMPAE ビット（コンペアウィンドウ A 動作許可）

CMPAE ビットはコンペアウィンドウ A の動作を許可／禁止します。CMPAE ビットは、ADSCR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

このビットは、以下のレジスタを設定する前に 0 にしてください。

- A/D チャネル選択レジスタ A0、A1、B0、B1 (ADANSA0, ADANSA1, ADANSB0, ADANSB1)
- A/D 変換拡張入力コントロールレジスタ (ADEXICR) の OCSB、TSSB、OCSA、または TSSA ビット
- ウィンドウ A チャネル選択レジスタ 0 および 1（ADCMPANSR0 および ADCMPANSR1）
- ウィンドウ A 拡張入力選択レジスタ (ADCMPANSER)

CMPBIE ビット（コンペア B 割り込み許可）

CMPBIE ビットは比較条件（ウィンドウ B）の一致による ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込み出力を許可または禁止します。

WCMPE ビット（ウィンドウ機能設定）

WCMPE ビットは、ウィンドウ機能の有効／無効を選択します。WCMPE ビットは、ADSCR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

CMPAIE ビット（コンペア A 割り込み許可）

CMPAIE ビットは比較条件（ウィンドウ A）の一致による ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 割り込み出力を許可または禁止します。

43.2.22 ADCMPANSR0 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネル選択レジスタ 0

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x094

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	CMPCHA13	CMPCHA12	—	CMPCHA10	CMPCHA9	CMPCHA8	CMPCHA7	CMPCHA6	CMPCHA5	CMPCHA4	CMPCHA3	CMPCHA2	CMPCHA1	CMPCHA0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	CMPCHA10～CMPCHA0	コンペアウィンドウ A チャネル選択 ビット 10 (CMPCHA10) は ANm10 に対応し、ビット 0 (CMPCHA0) は ANm00 に対応します。 0: 関連する入力チャネルに対するコンペア機能を禁止 1: 関連する入力チャネルに対するコンペア機能を許可	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	CMPCHA13～CMPCHA12	コンペアウィンドウ A チャネル選択 ビット 13 (CMPCHA13) は ANm13 に対応し、ビット 12 (CMPCHA12) は ANm12 に対応します。 0: 関連する入力チャネルに対するコンペア機能を禁止 1: 関連する入力チャネルに対するコンペア機能を許可	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. CMPCHAn (n = 3～10, 12, 13) はユニット 0 のみ有効です。

CMPCHAn ビット（コンペアウィンドウ A チャネル選択）

ADANSA0.ANSAn ビットおよび ADANSB0.ANSBn ビットで選択した A/D 変換チャネルと同一番号の CMPCHAn ビットを 1 にすると、コンペア機能が有効になります。

CMPCHAn ビットは、ADCSR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

43.2.23 ADCMPANSR1 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネル選択レジスタ 1

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x096

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	CMPCHA28	CMPCHA27	CMPCHA26	CMPCHA25	CMPCHA24	CMPCHA23	CMPCHA22	CMPCHA21	CMPCHA20	CMPCHA19	CMPCHA18	CMPCHA17	CMPCHA16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
12:0	CMPCHA28～CMPCHA16	コンペアウィンドウ A チャネル選択 ビット 12 (CMPCHA28) は ANm28 に対応し、ビット 0 (CMPCHA16) は ANm16 に対応します。 0: 関連する入力チャネルに対するコンペア機能を禁止 1: 関連する入力チャネルに対するコンペア機能を許可	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. CMPCHAn (n = 16～28) はユニット 1 のみ有効です。

CMPCHAn ビット（コンペアウィンドウ A チャネル選択）

ADANSA1.ANSA ビットおよび ADANSB1.ANSB ビットで選択した A/D 変換チャネルと同一番号の CMPCHAn ビットを 1 にすると、コンペア機能が有効になります。

CMPCHAn ビットは、ADCSR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

43.2.24 ADCMPANSER : A/D コンペア機能ウィンドウ A 拡張入力選択レジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x092

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CMPOCA	CMPTSA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CMPTSA	温度センサ出力コンペア選択 0: 温度センサ出力をコンペアウィンドウ A 対象から外す 1: 温度センサ出力をコンペアウィンドウ A 対象とする	R/W
1	CMPOCA	内部基準電圧コンペア選択 0: 内部基準電圧をコンペアウィンドウ A 対象から外す 1: 内部基準電圧をコンペアウィンドウ A 対象とする	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CMPTSA ビット（温度センサ出力コンペア選択）

ADEXICR.TSSA ビットまたは ADEXICR.TSSB ビットが 1 の場合、CMPTSA ビットを 1 に設定することにより、コンペア機能ウィンドウ A が有効になります。CMPTSA ビットは、ADCSR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

CMPOCA ビット（内部基準電圧コンペア選択）

ADEXICR.OCSA および ADEXICR.OCSB ビットが 1 の場合、CMPOCA ビットを 1 に設定することにより、コンペア機能ウィンドウ A が有効になります。CMPOCA ビットは、ADCSR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

43.2.25 ADCMPLR0 : A/D コンペア機能ウィンドウ A 比較条件設定レジスタ 0

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x098

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	CMPLCHA13	CMPLCHA12	—	CMPLCHA10	CMPLCHA9	CMPLCHA8	CMPLCHA7	CMPLCHA6	CMPLCHA5	CMPLCHA4	CMPLCHA3	CMPLCHA2	CMPLCHA1	CMPLCHA0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	CMPLCHA10～CMPLCHA0	コンペアウィンドウ A 比較条件選択 ウィンドウ A 比較条件を適用するチャネルの比較条件を設定します。 ビット 10 (CMPLCHA10) は ANm10 に対応し、ビット 0 (CMPLCHA0) は ANm00 に対応します。 比較条件を図 43.4 に示します。 0: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 > A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): A/D 変換値 < ADCMPDR0 値、 または ADCMPDR1 値 < A/D 変換値 1: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 < ADCMPDR1 値	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
13:12	CMPLCHA13～ CMPLCHA12	コンペアウィンドウ A 比較条件選択 ウィンドウ A 比較条件を適用するチャネルの比較条件を設定します。 ビット 13 (CMPLCHA13) は ANm13 に対応し、ビット 12 (CMPLCHA12) は ANm12 に対応します。 比較条件を図 43.4 に示します。 0: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 > A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): A/D 変換値 < ADCMPDR0 値、 または ADCMPDR1 値 < A/D 変換値 1: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 < ADCMPDR1 値	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. CMPLCHAn (n = 3～10, 12, 13) はユニット 0 のみ有効です。

CMPLCHAn ビット（コンペアウィンドウ A 比較条件選択）

CMPLCHAn ビットは、ウィンドウ A 比較条件を適用するチャネルの比較条件を設定します。このビットはコンペア対象のアナログ入力ごとに設定可能です。各アナログ入力の比較結果が設定条件と一致すると、ADCMPSR0.CMPSTCHAn フラグは 1 になり、コンペア割り込み (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

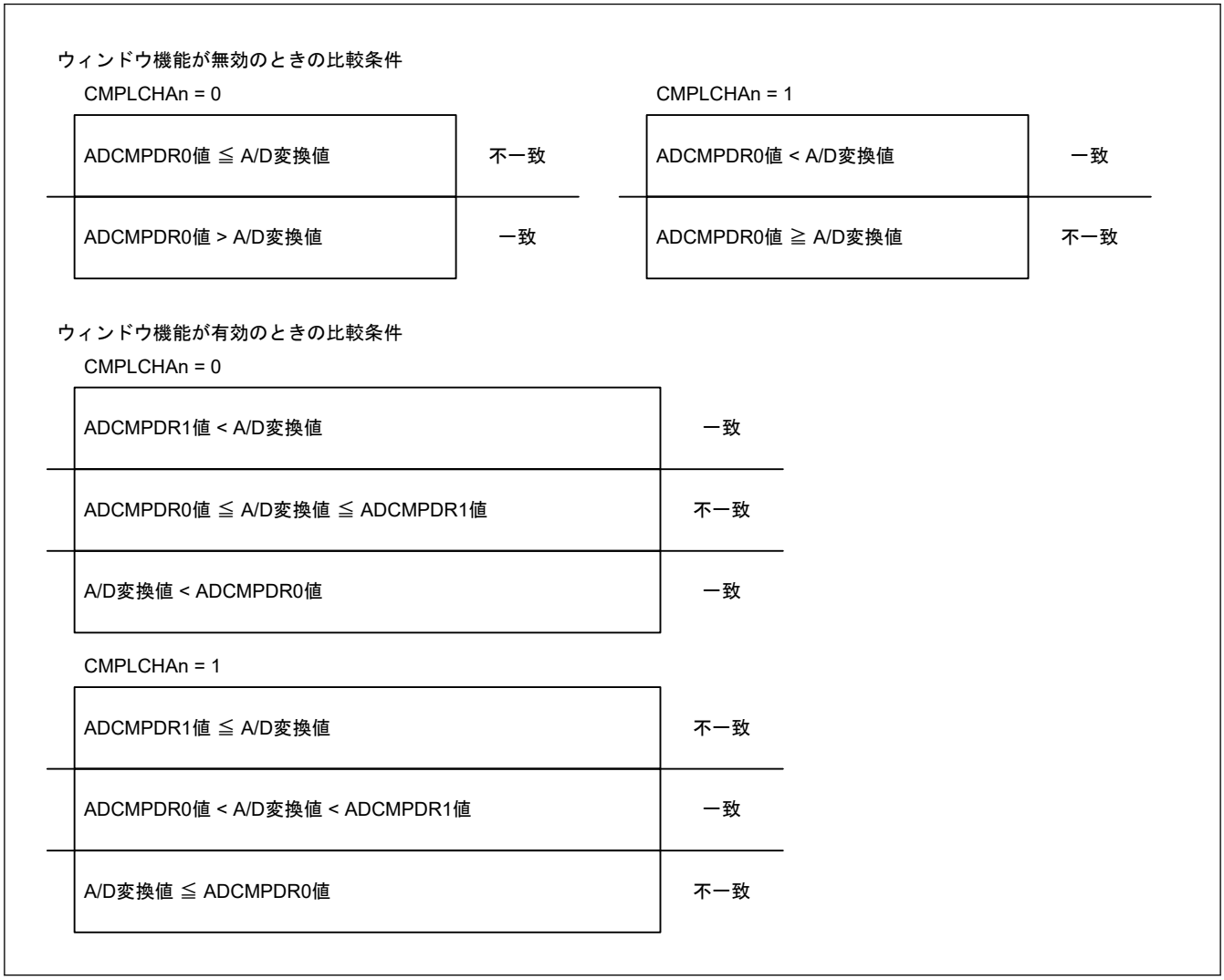


図 43.4 コンペア機能ウィンドウ A 比較条件の説明

43.2.26 ADCMPLR1 : A/D コンペア機能ウィンドウ A 比較条件設定レジスタ 1

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x09A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	CMPLCHA28	CMPLCHA27	CMPLCHA26	CMPLCHA25	CMPLCHA24	CMPLCHA23	CMPLCHA22	CMPLCHA21	CMPLCHA20	CMPLCHA19	CMPLCHA18	CMPLCHA17	CMPLCHA16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
12:0	CMPLCHA28～CMPLCHA16	コンペアウィンドウ A 比較条件選択 ウィンドウ A 比較条件を適用するチャネルの比較条件を設定します。 ビット 12 (CMPLCHA28) は ANm28 に対応し、ビット 0 (CMPLCHA16) は ANm16 に対応します。 図 43.4 に比較条件を示します。 0: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 > A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): A/D 変換値 < ADCMPDR0 値、 または ADCMPDR1 値 < A/D 変換値 1: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 < ADCMPDR1 値	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. CMPLCHAn (n = 16～28) はユニット 1 のみ有効です。

CMPLCHAn ビット（コンペアウィンドウ A 比較条件選択）

CMPLCHAn ビットはウィンドウ A 比較条件を適用するアナログチャネルの比較条件を指定します。このビットはコンペア対象のアナログ入力ごとに設定可能です。各アナログ入力の比較結果が設定条件と一致すると、ADCMPSR1.CMPSTCHAn ビットは 1 になり、コンペア割り込み (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

43.2.27 ADCMPLER : A/D コンペア機能ウィンドウ A 拡張入力比較条件設定レジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x093

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CMPLOCA	CMPLTSA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CMPLTSA	コンペアウィンドウ A 温度センサ出力比較条件選択 比較条件を図 43.4 に示します。 0: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 > A/D 変換値　コンペアウィンドウ A 温度センサ出力比較条件選択 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): コンペアウィンドウ A 温度センサ出力比較条件　A/D 変換値 < ADCMPDR0 値、 または A/D 変換値 > ADCMPDR1 値 1: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 < ADCMPDR1 値	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
1	CMPLOCA	コンペアウィンドウ A 内部基準電圧比較条件選択 比較条件を図 43.4 に示します。 0: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 > A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): A/D 変換値 < ADCMPDR0 値、 または A/D 変換値 > ADCMPDR1 値 1: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1): ADCMPDR0 値 < A/D 変換値 < ADCMPDR1 値	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CMPLTSA ビット（コンペアウィンドウ A 温度センサ出力比較条件選択）

CMPLTSA ビットは、温度センサ出力がウィンドウ A 比較条件の対象である場合の比較条件を指定します。温度センサ出力の比較結果が設定条件と一致すると、ADCMPSER.CMPSTTSA フラグは 1 になり、コンペア割り込み (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

CMPLOCA ビット（コンペアウィンドウ A 内部基準電圧比較条件選択）

CMPLOCA ビットは、内部基準電圧がウィンドウ A 比較条件の対象である場合の比較条件を指定します。内部基準電圧の比較結果が設定条件と一致すると、ADCMPSER.CMPSTOCA フラグは 1 になり、コンペア割り込み (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

43.2.28 ADCMPDRn : A/D コンペア機能ウィンドウ A 下側／上側レベル設定レジスタ (n = 0, 1)

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x09C + (0x2 × n)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ADCMPDRy (y = 0, 1) レジスタは、コンペアウィンドウ A 機能使用時、基準となるデータを指定するレジスタです。ADCMPDR0 はウィンドウ A の下側基準を設定し、ADCMPDR1 は上側基準を設定します。

ADCMPDRy は読み出し／書き込みレジスタです。

ADCMPDRy の書き込みは A/D 変換中でも有効です。A/D 変換中にレジスタ値を書き換えることにより、基準データを動的に変更することができます(注1)。

これらのレジスタを設定するときは、上側基準が下側基準を下回らないようにしてください (ADCMPDR1 ≧ ADCMPDR0)。ADCMPDR1 は、ウィンドウ機能無効時は使用しません。

注 1. 下側基準および上側基準は、それぞれのレジスタが書き込まれる時に変更されます。たとえば上側基準値が変更され、下側基準値が変更中の場合、本 MCU は上側基準値（変更後）と下側基準値（変更前）を A/D 変換結果と比較します。図 43.5 を参照してください。2 つの基準値の書き換え時に比較エラーとなった場合、ADCSR.ADST および関連するコンペアウィンドウ動作許可ビット（ADCMPCR.CMPAE または ADCMPCR.CMPBE）がどちらも 0 のときに、それらの基準値を書き換えてください。

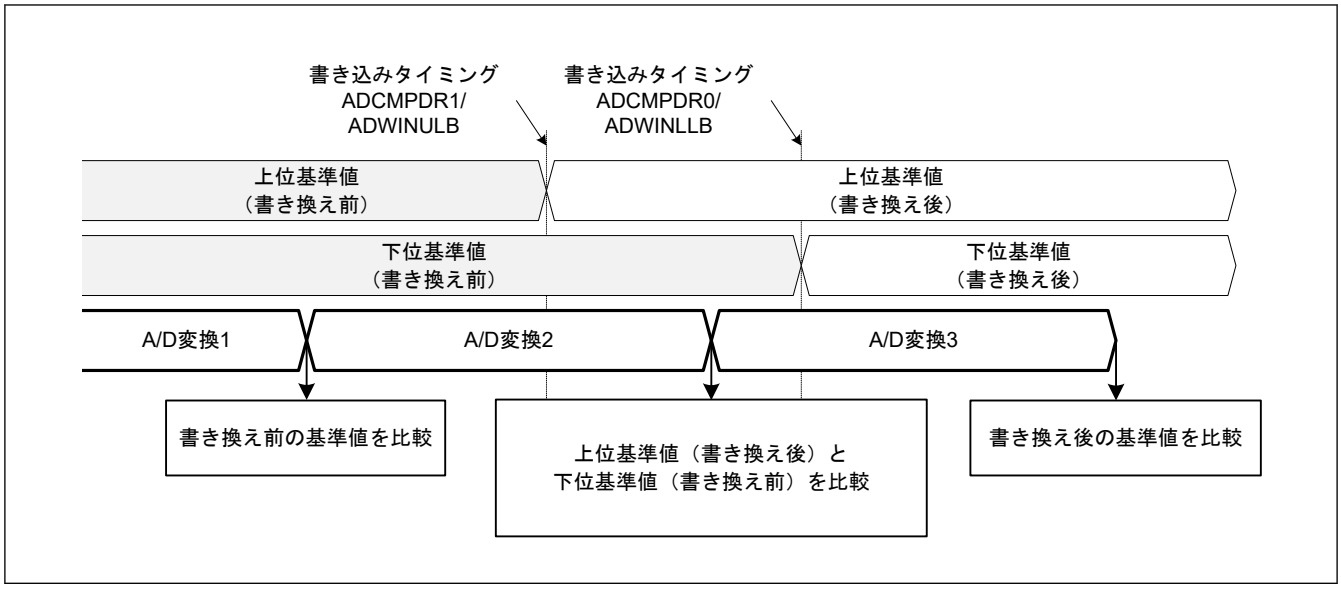


図 43.5　書き換え前後の上側基準値と下側基準値の比較

ADCMPDRy レジスタは、下記の条件でフォーマットが異なります。

- A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定値（右詰めまたは左詰め）
- A/D 変換精度選択ビットの値（12 ビット、10 ビット、8 ビット）
- A/D 変換値加算／平均チャネル選択ビットの設定値（A/D 変換値加算モード選択、または非選択）

以下、条件ごとのフォーマットを示します。

1. A/D 変換値加算モードを非選択とした場合
   - 右詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：下位 12 ビット ([11:0]) が有効
   - 右詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：下位 10 ビット ([9:0]) が有効
   - 右詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：下位 8 ビット ([7:0]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：上位 12 ビット ([15:4]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：上位 10 ビット ([15:6]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：上位 8 ビット ([15:8]) が有効
2. A/D 変換値加算モードを選択した場合
   - 右詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：下位 14 ビット ([13:0]) または 16 ビット ([15:0]) が有効
   - 右詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：下位 12 ビット ([11:0]) が有効
   - 右詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：下位 10 ビット ([9:0]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：上位 14 ビット ([15:2]) または 16 ビット ([15:0]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：上位 12 ビット ([15:4]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：上位 10 ビット ([15:6]) が有効

注.　加算用の拡張ビット数は、A/D 変換精度および加算回数によって異なります。A/D 変換精度が 8、10、または 12 ビットの場合、2 ビットの拡張ビットでは最大 4 回変換（3 回加算）です。A/D 変換精度が 12 ビットの場合、4 ビットの拡張ビットでは 16 回変換（15 回加算）です。

43.2.29 ADWINnLB : A/D コンペア機能ウィンドウ B 下側／上側レベル設定レジスタ (n = L, U)

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0A8 (n = L)
0x0AA (n = U)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ADWINULB および ADWINLLB レジスタは、コンペアウィンドウ B 機能使用時、基準となるデータを指定します。ADWINLLB はウィンドウ B の下側基準を設定し、ADWINULB は上側基準を設定します。

ADWINnLB は読み出し／書き込みレジスタです。

ADWINnLB の書き込みは A/D 変換中でも有効です。A/D 変換中にレジスタ値を書き換えることにより、基準データを動的に変更することができます(注1)。

これらのレジスタを設定するときは、上側基準が下側基準を下回らないようにしてください (ADWINULB ≧ ADWINLLB)。ADWINULB は、ウィンドウ機能無効時は使用しません。

注 1. 下側基準および上側基準は、それぞれのレジスタが書き込まれる時に変更されます。たとえば上側基準値が変更され、下側基準値が変更中の場合、本 MCU は上側基準値（変更後）と下側基準値（変更前）を A/D 変換結果と比較します。図 43.6 を参照してください。2 つの基準値の書き換え時に比較エラーとなった場合、ADCSR.ADST および関連するコンペアウィンドウ動作許可ビット（ADCMPCR.CMPAE または ADCMPCR.CMPBE）がどちらも 0 のときに、それらの基準値を書き換えてください。

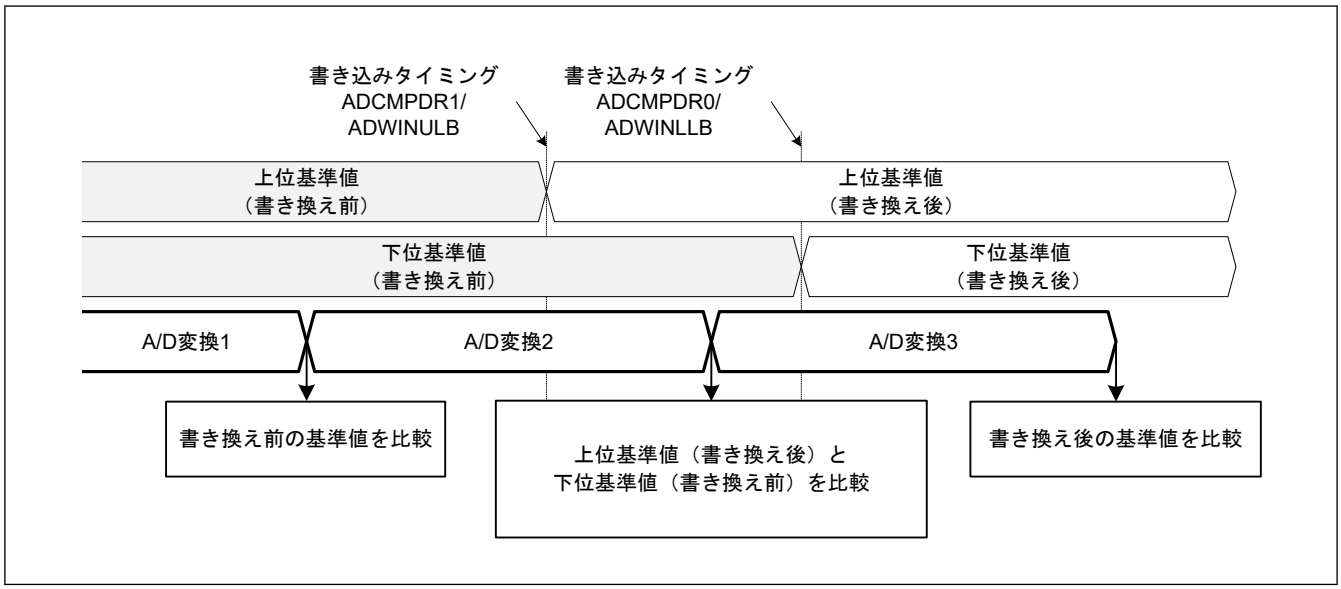


図 43.6 書き換え前後の上側基準値と下側基準値の比較

ADWINnLB レジスタは、下記の条件でフォーマットが異なります。

- A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定値（右詰めまたは左詰め）
- A/D 変換精度選択ビットの値（12 ビット、10 ビット、8 ビット）
- A/D 変換値加算／平均チャネル選択ビットの設定値（A/D 変換値加算モード選択、または非選択）

以下、条件ごとのフォーマットを示します。

1. A/D 変換値加算モードを非選択とした場合
   - 右詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：下位 12 ビット ([11:0]) が有効
   - 右詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：下位 10 ビット ([9:0]) が有効

- 右詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：下位 8 ビット ([7:0]) が有効
- 左詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：上位 12 ビット ([15:4]) が有効
- 左詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：上位 10 ビット ([15:6]) が有効
- 左詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：上位 8 ビット ([15:8]) が有効

2. A/D 変換値加算モードを選択した場合
   - 右詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：下位 14 ビット ([13:0]) または 16 ビット ([15:0]) が有効
   - 右詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：下位 12 ビット ([11:0]) が有効
   - 右詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：下位 10 ビット ([9:0]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、12 ビット精度の場合：上位 14 ビット ([15:2]) または 16 ビット ([15:0]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、10 ビット精度の場合：上位 12 ビット ([15:4]) が有効
   - 左詰めのフォーマット、8 ビット精度の場合：上位 10 ビット ([15:6]) が有効

注. 加算用の拡張ビット数は、A/D 変換精度および加算回数によって異なります。A/D 変換精度が 8、10、または 12 ビットの場合、2 ビットの拡張ビットでは最大 4 回変換（3 回加算）です。A/D 変換精度が 12 ビットの場合、4 ビットの拡張ビットでは 16 回変換（15 回加算）です。

43.2.30 ADCMPSR0 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネルステータスレジスタ 0

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0A0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	CMPSTCHA13	CMPSTCHA12	—	CMPSTCHA10	CMPSTCHA9	CMPSTCHA8	CMPSTCHA7	CMPSTCHA6	CMPSTCHA5	CMPSTCHA4	CMPSTCHA3	CMPSTCHA2	CMPSTCHA1	CMPSTCHA0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
10:0	CMPSTCHA10～CMPSTCHA0	コンペアウィンドウ A フラグ ウィンドウ A の動作が有効 (ADCMPCR.CMPAE = 1b) な場合、ウィンドウ A 比較条件を適用するチャネルの比較結果を示します。 ビット 10 (CMPSTCHA10) は ANm10 に対応し、ビット 0 (CMPSTCHA0) は ANm00 に対応します。 0: 比較条件不成立 1: 比較条件成立	R/W
11	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
13:12	CMPSTCHA13～CMPSTCHA12	コンペアウィンドウ A フラグ ウィンドウ A の動作が有効 (ADCMPCR.CMPAE = 1b) な場合、ウィンドウ A 比較条件を適用するチャネルの比較結果を示します。 ビット 13 (CMPSTCHA13) は ANm13 に対応し、ビット 12 (CMPSTCHA12) は ANm12 に対応します。 0: 比較条件不成立 1: 比較条件成立	R/W
15:14	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. CMPSTCHAn (n = 3～10, 12, 13) はユニット 0 のみ有効です。

CMPSTCHAn フラグ（コンペアウィンドウ A フラグ）

CMPSTCHAn フラグはウィンドウ A 比較条件を適用したチャネルの比較結果を示します。
ADCMPLR0.CMPLCHA ビットで設定した比較条件が A/D 変換終了時に成立すると、対応する CMPSTCHAn フラグが 1 になります。ADCMPCR.CMPAIE ビットが 1 の場合、このフラグが 1 になるとコンペア割り込み要求 (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

CMPSTCHAn フラグへの 1 書き込みは無効です。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPAE が 1 のときに、ADCMPLR0.CMPLCHA で設定した条件が成立したとき

[0 になる条件]

- 1 を読んだ後、0 を書いたとき

43.2.31 ADCMPSR1 : A/D コンペア機能ウィンドウ A チャネルステータスレジスタ 1

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0A2

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	CMPSTCHA28	CMPSTCHA27	CMPSTCHA26	CMPSTCHA25	CMPSTCHA24	CMPSTCHA23	CMPSTCHA22	CMPSTCHA21	CMPSTCHA20	CMPSTCHA19	CMPSTCHA18	CMPSTCHA17	CMPSTCHA16
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
12:0	CMPSTCHA28～CMPSTCHA16	コンペアウィンドウ A フラグ ウィンドウ A 動作が有効 (ADCMPCR.CMPAE = 1) な場合、ウィンドウ A 比較条件を適用するチャネルの比較結果を示します。 ビット 12 (CMPSTCHA28) は ANm28 に対応し、ビット 0 (CMPSTCHA16) は ANm16 に対応します。 0: 比較条件不成立 1: 比較条件成立	R/W
15:13	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. CMPSTCHAn (n = 16～28) はユニット 1 のみ有効です。

CMPSTCHAn フラグ（コンペアウィンドウ A フラグ）

CMPSTCHAn フラグはウィンドウ A 比較条件を適用したチャネルの比較結果を示します。
ADCMPLR1.CMPLCHA で設定した比較条件が A/D 変換終了時に成立すると、関連する CMPSTCHAn フラグが 1 になります。ADCMPCR.CMPAIE ビットが 1 の場合、このフラグが 1 になるとコンペア割り込み要求 (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

CMPSTCHAn フラグへの 1 書き込みは無効です。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPAE が 1 のときに、ADCMPLR1.CMPLCHA で設定した条件が成立したとき

[0 になる条件]

- 1 を読んだ後、0 を書いたとき

43.2.32 ADCMPSER : A/D コンペア機能ウィンドウ A 拡張入力チャネルステータスレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0A4

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	CMPSTOCA	CMPSTTSA
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CMPSTTSA	コンペアウィンドウ A 温度センサ出力コンペアフラグ ウィンドウ A 動作が有効 (ADCMPCR.CMPAE = 1) な場合、温度センサ出力の比較結果を示します。 0: 比較条件不成立 1: 比較条件成立	R/W
1	CMPSTOCA	コンペアウィンドウ A 内部基準電圧コンペアフラグ ウィンドウ A 動作が有効 (ADCMPCR.CMPAE = 1) な場合、内部基準電圧の比較結果を示します。 0: 比較条件不成立 1: 比較条件成立	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ADCMPSER レジスタは、コンペア機能ウィンドウ A の比較結果を格納するレジスタです。

CMPSTTSA フラグ（コンペアウィンドウ A 温度センサ出力コンペアフラグ）

CMPSTTSA フラグは、温度センサ出力の比較結果を示します。ADCMPLER.CMPLTSA で設定した比較条件が A/D 変換終了時に成立すると 1 になります。ADCMPCR.CMPAIE ビットが 1 の場合、このフラグが 1 になるとコンペア割り込み要求 (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

CMPSTTSA フラグへの 1 書き込みは無効です。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPAE が 1 のときに、ADCMPLER.CMPLTSA で設定した条件が成立したとき

[0 になる条件]

- 1 を読んだ後、0 を書いたとき

CMPSTOCA フラグ（コンペアウィンドウ A 内部基準電圧コンペアフラグ）

CMPSTOCA は、内部基準電圧の比較結果を示します。ADCMPLER.CMPLOCA で設定した比較条件が A/D 変換終了時に成立すると 1 になります。ADCMPCR.CMPAIE ビットが 1 の場合、このフラグが 1 になるとコンペア割り込み要求 (ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)) が発生します。

CMPSTOCA フラグへの 1 書き込みは無効です。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPAE が 1 のときに、ADCMPLER.CMPLOCA で設定した条件が成立したとき

[0 になる条件]

- 1 を読んだ後、0 を書いたとき

43.2.33 ADCMPBNSR : A/D コンペア機能ウィンドウ B チャネル選択レジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0A6

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CMPLB	—	CMPCHB[5:0]					
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

<table>
<tr><th>ビット</th><th>記号</th><th>機能</th><th>R/W</th></tr>
<tr><td>5:0</td><td>CMPCHB[5:0]</td><td>コンペアウィンドウ B チャネル選択
コンペアウィンドウ B 条件と比較するチャネルを選択します。
<table>
<tr><th>CMPCHB[5:0]</th><th>ユニット 0</th><th>ユニット 1</th></tr>
<tr><td>0x00</td><td>AN000</td><td>AN100</td></tr>
<tr><td>0x01</td><td>AN001</td><td>AN101</td></tr>
<tr><td>0x02</td><td>AN002</td><td>AN102</td></tr>
<tr><td>0x03</td><td>AN003</td><td>選択禁止</td></tr>
<tr><td>⋮</td><td>⋮</td><td>⋮</td></tr>
<tr><td>0x0A</td><td>AN010</td><td>選択禁止</td></tr>
<tr><td>0x0C</td><td>AN012</td><td>選択禁止</td></tr>
<tr><td>0x0D</td><td>AN013</td><td>選択禁止</td></tr>
<tr><td>0x10</td><td>選択禁止</td><td>AN116</td></tr>
<tr><td>0x11</td><td>選択禁止</td><td>AN117</td></tr>
<tr><td>⋮</td><td>⋮</td><td>⋮</td></tr>
<tr><td>0x16</td><td>選択禁止</td><td>AN128</td></tr>
<tr><td>0x20</td><td colspan="2">温度センサ</td></tr>
<tr><td>0x21</td><td colspan="2">内部基準電圧</td></tr>
<tr><td>その他</td><td colspan="2">設定禁止</td></tr>
</table></td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>6</td><td>—</td><td>読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。</td><td>R/W</td></tr>
<tr><td>7</td><td>CMPLB</td><td>コンペアウィンドウ B 比較条件設定
ウィンドウ B のチャネル比較条件を設定します。比較条件を図 43.7 に示します。
0: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0):
ADWINLLB 値 > A/D 変換値
ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1):
A/D 変換値 < ADWINLLB 値または ADWINULB 値 < A/D 変換値
1: ウィンドウ機能無効時 (ADCMPCR.WCMPE = 0):
ADWINLLB 値 < A/D 変換値
ウィンドウ機能有効時 (ADCMPCR.WCMPE = 1):
ADWINLLB 値 < A/D 変換値 < ADWINULB 値</td><td>R/W</td></tr>
</table>

CMPCHB[5:0]ビット（コンペアウィンドウ B チャネル選択）

CMPCHB[5:0]ビットは、コンペアウィンドウ B 条件と比較されるチャネルを AN000～AN010、AN012、AN013、AN100～AN102、AN116～AN128、温度センサ、および内部基準電圧から指定します。コンペアウィンドウ B 機能は、ADANSA0、ADANSA1、ADANSB0、ADANSB1 レジスタで選択した A/D 変換チャネルのチャネル番号を 16 進数で指定することで有効になります。

CMPCHB[5:0]ビットの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

CMPLB ビット（コンペアウィンドウ B 比較条件設定）

CMPLB ビットはウィンドウ B のチャネル比較条件を指定します。各アナログ入力の比較結果が設定条件と一致すると、対応する ADCMPBSR.CMPSTB フラグは 1 になり、コンペア割り込み要求 (ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)) が発生します。

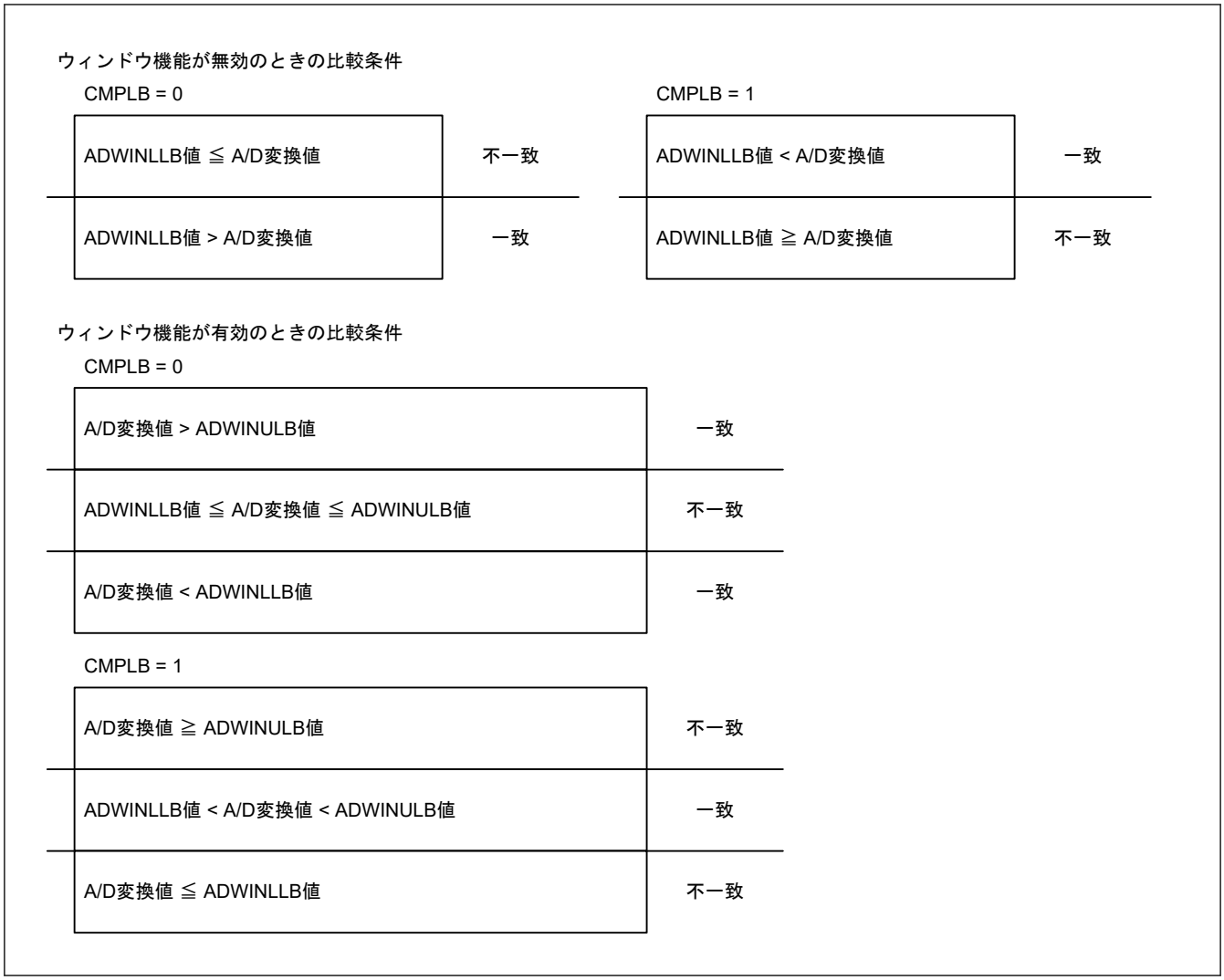


図 43.7　コンペア機能ウィンドウ B 比較条件の説明

43.2.34　ADCMPBSR : A/D コンペア機能ウィンドウ B ステータスレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0AC

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	CMPSTB
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CMPSTB	コンペアウィンドウ B フラグ ウィンドウ B の動作が有効 (ADCMPCR.CMPBE = 1) の場合、このビットはウィンドウ B 比較条件を適用するチャネル、温度センサ出力、内部基準電圧の比較結果を示します。 0: 比較条件不成立 1: 比較条件成立	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CMPSTB フラグ（コンペアウィンドウ B フラグ）

CMPSTB フラグはウィンドウ B 比較条件を適用するチャネル、温度センサ出力、内部基準電圧の比較結果を示します。ADCMPBNSR.CMPLB で設定した比較条件が A/D 変換終了時に成立すると 1 になります。

ADCMPCR.CMPBIE ビットが 1 の場合、このフラグが 1 になるとコンペア割り込み要求 (ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)) が発生します。

CMPSTB フラグへの 1 書き込みは無効です。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPBE が 1 のときに、ADCMPBNSR.CMPLB で設定した条件が成立したとき

[0 になる条件]

- 1 を読んだ後、0 を書いたとき

43.2.35 ADWINMON : A/D コンペア機能ウィンドウ A/B ステータスモニタレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x08C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	MONCMPB	MONCMPA	—	—	—	MONCOMB
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MONCOMB	組み合わせ結果モニタ 組み合わせ結果を示します。本ビットは、ウィンドウ A とウィンドウ B の動作がどちらも有効な場合に有効となります。 0: ウィンドウ A／ウィンドウ B の複合条件が不成立 1: ウィンドウ A／ウィンドウ B の複合条件が成立	R
3:1	—	読むと 0 が読めます。	R
4	MONCMPA	比較結果モニタ A 0: ウィンドウ A 比較条件が不成立 1: ウィンドウ A 比較条件が成立	R
5	MONCMPB	比較結果モニタ B 0: ウィンドウ B 比較条件が不成立 1: ウィンドウ B 比較条件が成立	R
7:6	—	読むと 0 が読めます。	R

MONCOMB ビット（組み合わせ結果モニタ）

MONCOMB ビットは、は、ADCMPCR.CMPAB[1:0]ビットで設定した複合条件に従って比較条件結果 A および B の組み合わせの結果を示す読み出し専用ビットです。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPAE が 1 かつ ADCMPCR.CMPBE が 1 のとき、組み合わせ結果が ADCMPCR.CMPAB[1:0]ビットで設定した複合条件と一致したとき

[0 になる条件]

- 組み合わせ結果が ADCMPCR.CMPAB[1:0]ビットで設定した複合条件と一致しないとき
- ADCMPCR.CMPAE が 0 または ADCMPCR.CMPBE が 0 のとき

MONCMPA ビット（比較結果モニタ A）

読み出し専用の MONCMPA ビットは、ウィンドウ A の対象チャネルの A/D 変換値が ADCMPLR0/ADCMPLR1 および ADCMPLER で設定した条件と一致すると 1 が読み出されます。それ以外の場合は読むと 0 が読み出されます。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPAE が 1 のときに、A/D 変換値が ADCMPLR0/ADCMPLR1 および ADCMPLER レジスタで設定した条件と一致するとき

[0 になる条件]

- ADCMPCR.CMPAE が 1 のときに、A/D 変換値が ADCMPLR0/ADCMPLR1 および ADCMPLER レジスタで設定した条件と一致しないとき
- ADCMPCR.CMPAE が 0 のとき（ADCMPCR.CMPAE の値が 1 から 0 に変化すると自動的に 0 になる）

MONCMPB ビット（比較結果モニタ B）

MONCMPB ビットは、ウィンドウ B の対象チャネルの A/D 変換値が ADCMPBNSR.CMPLB ビットで設定した条件と一致すると 1 が読み出される読み出し専用ビットです。それ以外の場合は読むと 0 が読み出されます。

[1 になる条件]

- ADCMPCR.CMPBE が 1 のときに、A/D 変換値が ADCMPBNSR.CMPLB で設定した条件と一致するとき

[0 になる条件]

- ADCMPCR.CMPBE が 1 のときに、A/D 変換値が ADCMPBNSR.CMPLB で設定した条件と一致しないとき
- ADCMPCR.CMPBE = 0 のとき（ADCMPCR.CMPBE = 1→0 に変化すると自動的に 0 になる）

43.2.36 ADBUFEN : A/D データバッファイネーブルレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0D0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	BUFEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BUFEN	データバッファ許可 0: データバッファ不使用 1: データバッファ使用	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ADBUFEN レジスタは、データバッファを有効にするかどうかを設定します。

BUFEN ビット（データバッファ許可）

本ビットはデータバッファの使用を許可します。

BUFEN = 1b のとき、自己診断結果以外の A/D 変換結果（加算結果）を ADBUFn に格納します。

ADBUFPTR を読み出す前に、データ格納動作を無効 (BUFEN = 0b) にしてください。

データの二重化またはグループスキャンにはデータバッファは使用しないでください。

43.2.37 ADBUFPTR : A/D データバッファポインタレジスタ

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0D2

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	PTROVF	BUFPTR[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	BUFPTR[3:0]	データバッファポインタ 次の A/D 変換データの転送先データバッファ番号を示します。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
4	PTROVF	ポインタオーバーフローフラグ 0: データバッファポインタのオーバーフローが発生していない 1: データバッファポインタのオーバーフローが発生した	R/W
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ADBUFPTR は、データバッファポインタとオーバーフローステータスを示すレジスタです。

BUFPTR[3:0]ビット（データバッファポインタ）

次の A/D 変換データの転送先データバッファ番号を示します。

データがデータバッファ 15 に転送された場合、ポインタ値は 0000b になり、PTROVF ビットは 1 になります。

次のデータが転送されると、データバッファ 0 のデータが上書きされます。

このレジスタに 0x00 を書き込むと、ビット値が 0 になります。0x00 以外の値を書き込むことはできません。

PTROVF ビット（ポインタオーバーフローフラグ）

データバッファポインタのオーバーフローが発生したかどうかを示すビットです。ポインタ値が 0000b（オーバーフロー）になるとき、このビットが 1 になります。

このレジスタに 0x00 を書き込むことにより、このビットをクリアできます。0x00 以外の値を書き込むことはできません。

43.2.38 ADBUFn : A/D データバッファレジスタ n (n = 0～15)

Base address: ADC12m = 0x4017_0000 + 0x0200 × m (m = 0, 1)

Offset address: 0x0B0 + 0x2 × n (n = 0～15)

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	ADBUF[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	ADBUF[15:0]	変換値 15～0 機能は選択したモードと精度に依存して変わります。表 43.22 と表 43.23 を参照してください。	R

ADBUFn レジスタはすべての A/D 変換結果を順次格納する 16 ビット読み出し専用レジスタです。これらのレジスタには、自動クリア機能は適用されません。

ADBUFn の設定は A/D データレジスタフォーマットの設定と同一です。

ADBUFn レジスタのデータフォーマットは、以下の条件により決定されます。

- レジスタフォーマット選択ビット (ADCER.ADRFMT) の設定値（左詰めまたは右詰め）
- 加算／平均回数選択ビット (ADADC.ADC[2:0]) の設定値（1、2、3、4、または 16 回）
- 平均モード有効ビット (ADADC.AVEE) の設定値（加算または平均）

本節では異なるモードでのこれらの条件に対するデータフォーマットを説明します。

(1) A/D 変換値加算／平均モードを非選択とした場合

表 43.22 に各精度のビット配置を示します。

表 43.22 各精度のビット配置 (1/2)

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	読むと 0 が読めます。				変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値											

表 43.22 各精度のビット配置 (2/2)

精度	b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の左詰めデータ	変換値 11～0: 12 ビット A/D 変換値												読むと 0 が読めます。			

(2) A/D 変換値平均モードを選択した場合

A/D 変換値加算モードで 2 回または 4 回を指定した場合、A/D 変換値平均モードを選択できます。A/D 変換値平均モードを選択した場合、これらのレジスタは特定チャネルの A/D 変換値を平均した値を示します。通常の A/D 変換と同様に、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

(3) A/D 変換値加算モードを選択した場合

12 ビット、10 ビット、8 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 1、2、3、または 4 回を選択できます。A/D 変換結果は、指定された変換精度のビット数に 2 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

12 ビットの A/D データレジスタビット精度の場合、A/D 変換値加算モードで 16 回を選択できます。A/D 変換値加算モードを選択したとき、これらのレジスタは同一チャネルの A/D 変換値を加算した値を示します。A/D 変換結果は、指定された変換精度のビット数に 4 ビット分拡張したデータとして、A/D データレジスタに格納されます。

A/D 変換値加算モードを選択した場合、A/D データレジスタフォーマット選択ビットの設定に従い、A/D データレジスタに値が格納されます。

表 43.23 に各精度のビット配置を示します。

表 43.23 A/D 変換値加算モードを選択した場合の各精度のビット配置

精度		b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
12 ビット精度の右詰めデータ	16 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	読むと 0 が読めます。	加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換結果の合計														
12 ビット精度の左詰めデータ	1、2、3、または 4 回変換を指定した場合	加算結果 15～0: 16 ビット A/D 変換結果の合計															
	16 回変換を指定した場合	加算結果 13～0: 14 ビット A/D 変換結果の合計														読むと 0 が読めます。	

43.3 動作

43.3.1 スキャンの動作説明

スキャンとは、選択したチャネルのアナログ入力を順次 A/D 変換する動作を指します。

スキャン変換の動作モードには、以下の 3 種類の動作モードがあります。

- シングルスキャンモード
- 連続スキャンモード
- グループスキャンモード

シングルスキャンモードでは、1 チャネル以上の指定されたチャネルが 1 回スキャンされます。連続スキャンモードでは、ソフトウェアが ADCSR.ADST ビットを 0 にするまで、1 チャネル以上の指定されたチャネルが繰り返しスキャンされます。グループスキャンモードでは、グループ A とグループ B で選択されたチャネルは、各同期トリガに応じてスキャン開始後に 1 回スキャンされます。

シングルスキャンモードと連続スキャンモードでは、ADANSA0、ADANSA1 レジスタで選択した ANn チャネルの最小のチャネル番号 n から順に A/D 変換を行います。グループスキャンモードでは、グループ A が

ADANSA0、ADANSA1 レジスタで選択した ANn チャネルの最小のチャネル番号 n から順に、グループ B が ADANSB0、ADANSB1 レジスタで選択した ANn チャネルの最小のチャネル番号 n から順に、A/D 変換を行います。

自己診断を選択した場合は、スキャンごとの最初に 1 回実行され、3 つの基準電圧のうち 1 つを A/D 変換します。

温度センサ出力および内部基準電圧はアナログ入力チャネルとして同時に選択可能です。A/D 変換はアナログ入力チャネル、温度センサ出力、内部基準電圧の順番で実行されます。

ダブルトリガモードは、シングルスキャンモードまたはグループスキャンモードで使用可能です。ダブルトリガモードを許可すると (ADCSR.DBLE = 1)、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで選択した、同期トリガ (ELC) でのスキャン起動でのみ、ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択した 1 チャネルの A/D 変換データを 2 重化します。グループスキャンモードでは、ダブルトリガモードを使用できるのはグループ A のみです。

ダブルトリガモードの拡張動作では、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで選択した同期トリガ組み合わせから A/D 変換動作が発生します。通常のダブルトリガモードでの動作に加えて、奇数番号トリガ（ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1））の A/D 変換データは A/D データ 2 重化レジスタ A (ADDBLDRA) に格納され、偶数番号トリガ（ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1））の A/D 変換データは A/D データ 2 重化レジスタ B (ADDBLDRB) に格納されます。ダブルトリガモードの拡張動作では、トリガ組み合わせの 1 つが同時発生すると、指定したトリガのデータ 2 重化レジスタ設定が実行されず、A/D 変換データは A/D データ 2 重化レジスタ B (ADDBLDRB) に格納されます。

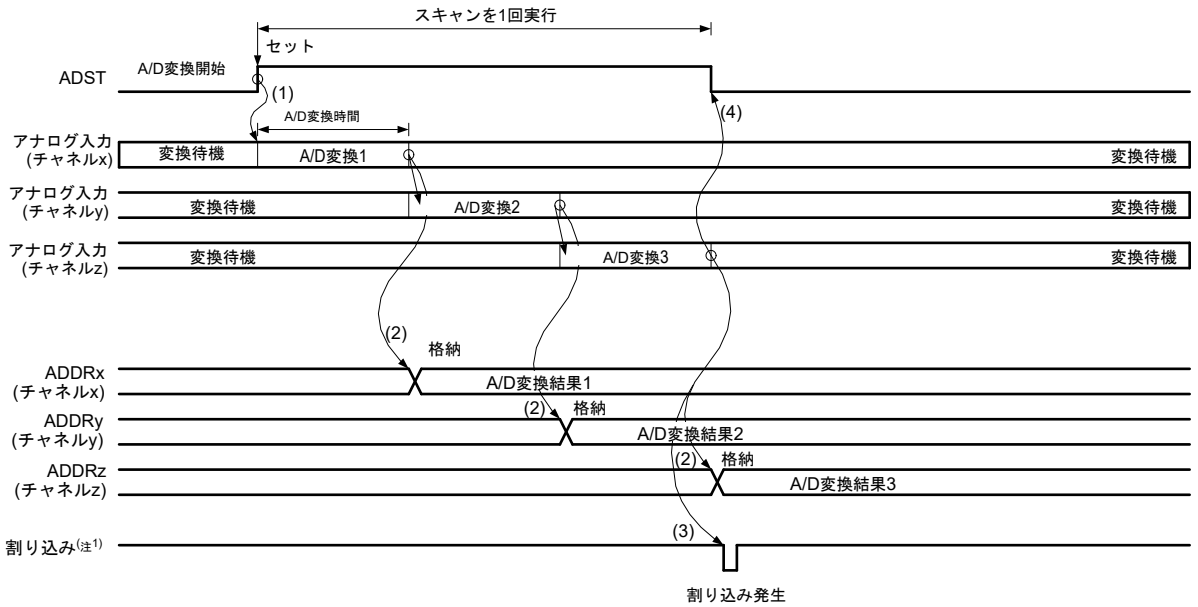
ADC12 は他の同期トリガで開始した A/D 変換の間に生じる同期トリガを無視します。

43.3.2 シングルスキャンモード

43.3.2.1 基本動作

シングルスキャンモードの基本動作は、指定されたチャネルのアナログ入力を以下のように 1 サイクルのみ A/D 変換します。

1. ソフトウェアトリガ、同期トリガ入力 (ELC) または非同期トリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から順に開始します。
2. 1 チャネルの A/D 変換が完了するごとに、A/D 変換結果は関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
3. 選択されたすべてのチャネルの A/D 変換が完了すると、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。
4. ADST ビットは A/D 変換中は 1（A/D 変換開始）を保持し、選択されたすべてのチャネルの A/D 変換が完了すると自動的に 0 にされ、ADC12 は待機状態になります。



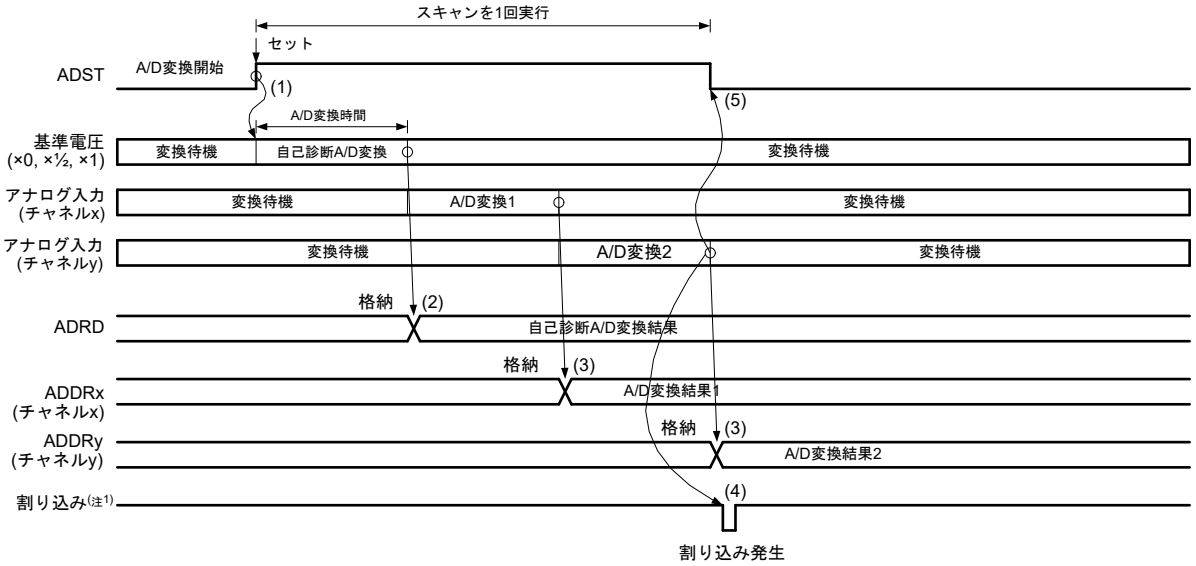
注. x、y、および z (x < y < z) は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

図 43.8 シングルスキャンモードの基本動作例（アナログ入力（チャネル x～z）選択）

43.3.2.2 チャネル選択と自己診断

チャネル選択と自己診断を選択すると、基準電圧 VREFH0, VREFH（×0、×1/2、または×1）の A/D 変換を行い、その後選択したチャネルのアナログ入力を 1 回のみ A/D 変換します。

1. ソフトウェアトリガ入力、同期トリガ入力 (ELC)、または非同期トリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、最初に自己診断での A/D 変換を開始します。
2. 自己診断の A/D 変換が完了すると、A/D 変換結果は A/D 自己診断データレジスタ (ADRD) に格納されます。次に、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から開始します。
3. 1 チャネルの A/D 変換が完了するごとに、A/D 変換結果は関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
4. 選択されたすべてのチャネルの A/D 変換が完了すると、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。
5. ADCSR.ADST ビットは A/D 変換中は 1（A/D 変換開始）を保持し、選択されたすべてのチャネルの A/D 変換が完了すると自動的に 0 にされ、ADC12 は待機状態になります。



注. x、y (x < y) は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

図 43.9 シングルスキャンモードの基本動作例（アナログ入力（チャネル x、y）選択+自己診断）

43.3.2.3 温度センサ出力または内部基準電圧選択時の A/D 変換動作

チャネル選択とともに温度センサ出力または内部基準電圧を選択すると、選択したチャネルのアナログ入力の A/D 変換を行い、その後温度センサ出力または内部基準電圧を 1 回のみ A/D 変換します。温度センサ出力と内部基準電圧の両方を選択した場合は、温度センサ出力、内部基準電圧の順に A/D 変換します。チャネルを非選択とし、温度センサまたは内部基準電圧のみを選択することも可能です。

動作は以下のとおりです。

1. ソフトウェアトリガ、同期トリガ (ELC) または非同期トリガによって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSA0、ADANSA1 レジスタで選択した ANn の n が小さい番号順に A/D 変換を開始します。
2. チャネルの A/D 変換が終了すると、結果は関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) へ格納され、次に温度センサ出力の A/D 変換を開始します。
3. 温度センサ出力の A/D 変換が終了すると、結果は関連する A/D 温度センサデータレジスタ (ADTSDR) へ格納され、次に内部基準電圧の A/D 変換を開始します。
4. 内部基準電圧の A/D 変換が終了すると、結果は関連する A/D 内部基準電圧データレジスタ (ADOCDR) へ格納され、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します（レジスタ設定なし）。
5. ADCSR.ADST ビットは A/D 変換中は 1（A/D 変換開始）を保持し、A/D 変換が完了すると自動的に 0 にクリアされ、続いて、ADC12 は待機状態になります。

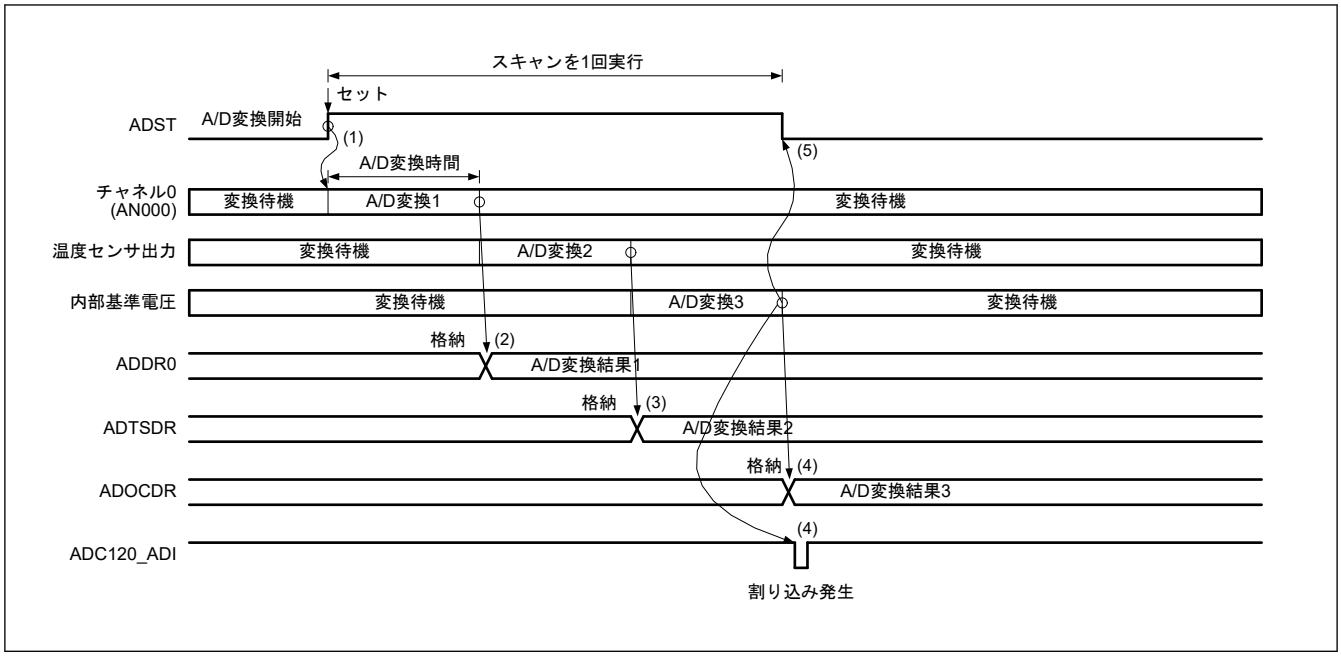


図 43.10　シングルスキャンモードの基本動作例（AN000、温度センサ出力または内部基準電圧選択）

43.3.2.4　ダブルトリガモード選択時の A/D 変換動作

シングルスキャンモードでダブルトリガモードを選択した場合は、同期トリガ (ELC) で開始するシングルスキャン動作の実行 2 回分を一連の動作として実行します。

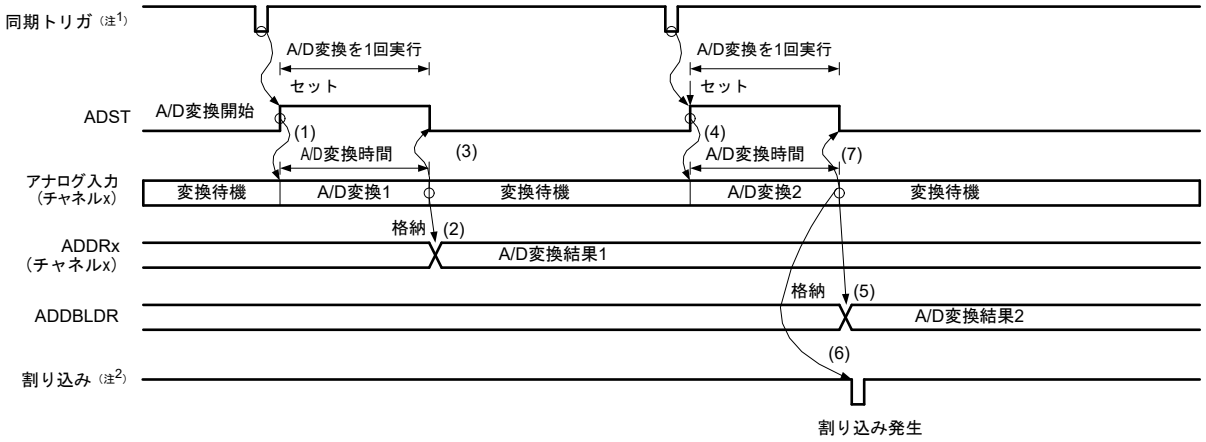
自己診断は非選択とし、温度センサ出力 A/D 変換選択ビット (ADEXICR.TSSA, ADEXICR.TSSB) と内部基準電圧 A/D 変換選択ビット (ADEXICR.OCSA, ADEXICR.OCSB) は 0 に設定してください。

A/D 変換データ 2 重化は、2 重化するチャネルの番号を ADCSR.DBLANS[4:0]ビットに設定し、ADCSR.DBLE ビットを 1 にすると有効となります。ADCSR.DBLE ビットを 1 にした場合は ADANSA0 および ADANSA1 レジスタのチャネル選択は無効になります。

ダブルトリガモードでは、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで同期トリガ (ELC) を選択してください。加えて、ADCSR.EXTRG ビットを 0 に、ADCSR.TRGE ビットを 1 にしてください。ソフトウェアトリガは使用しないでください。

動作は以下のとおりです。

1. 同期トリガ入力 (ELC) によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択した 1 チャネルの A/D 変換を開始します。
2. 1 チャネルの A/D 変換が終了するごとに、A/D 変換結果は関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
3. ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 に設定され、ADC12 は待機状態になります。ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求は発生しません。
4. 2 回目のトリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択した 1 チャネルの A/D 変換を開始します。
5. A/D 変換が終了すると、結果はダブルトリガモード専用の A/D データ 2 重化レジスタ (ADDBLDR) に格納されます。
6. ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。
7. ADCSR.ADST ビットは A/D 変換中は 1（A/D 変換開始）を保持し、A/D 変換が完了すると自動的に 0 になり、続いて、ADC12 は待機状態になります。



注. x は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）
注 2. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

図 43.11 シングルスキャンモードの動作例（ダブルトリガモード選択、アナログ入力（チャネル x）を 2 重化）

43.3.2.5 ダブルトリガモード選択時の拡張動作

シングルスキャンモードでダブルトリガモードが選択され、A/D 変換開始のトリガとして同期トリガ（ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1））が選択される場合、2 回のシングルスキャン動作が実行されます。

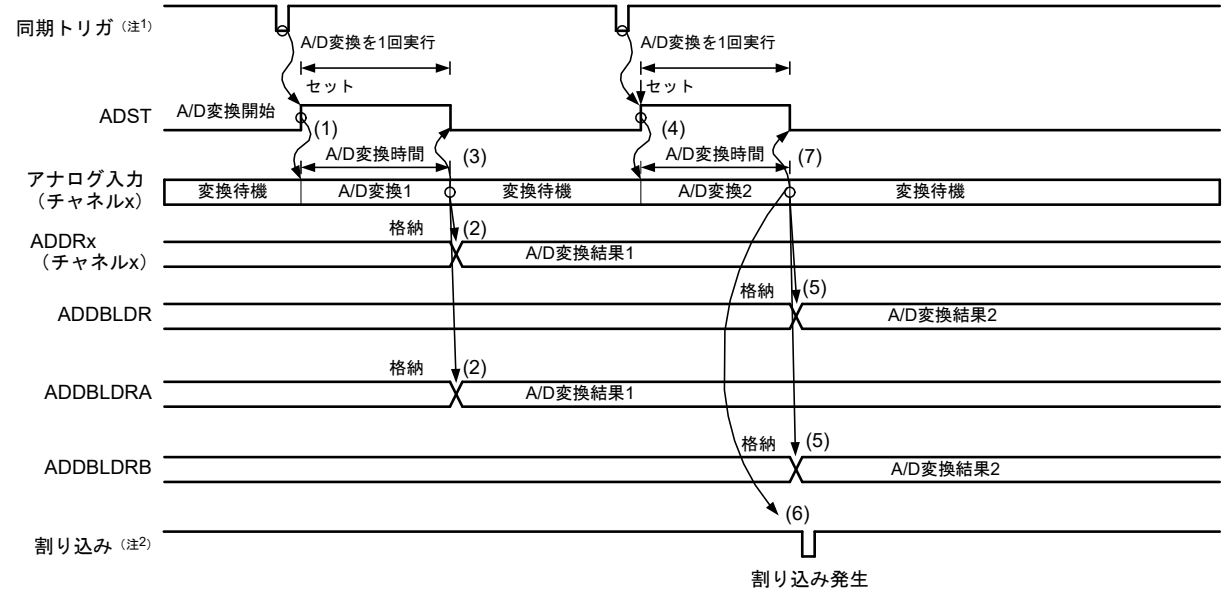
自己診断は非選択とし、温度センサ出力 A/D 変換選択ビット (ADEXICR.TSSA, ADEXICR.TSSB) と内部基準電圧 A/D 変換選択ビット (ADEXICR.OCSA, ADEXICR.OCSB) は 0 に設定してください。

A/D 変換データ 2 重化は、2 重化するチャネルの番号を ADCSR.DBLANS[4:0]ビットに設定し、ADCSR.DBLE ビットを 1 にすると有効となります。ADCSR.DBLE ビットを 1 にした場合は ADANSA0 および ADANSA1 レジスタのチャネル選択は無効になります。

拡張ダブルトリガモードでは、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットを 0x0B に設定することにより同期トリガ組み合わせ ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）を選択し、ADCSR.EXTRG ビットを 0 に設定し、ADCSR.TRGE ビットを 1 に設定してください。ソフトウェアトリガは使用しないでください。

動作は以下のとおりです。

1. 同期トリガ入力（ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1））によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択した 1 チャネルの A/D 変換を開始します。
2. A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ (ADDRy) および A/D データ 2 重化レジスタ A (ADDBLDRA) または A/D データ 2 重化レジスタ B (ADDBLDRB) に格納されます。（ELC_ADi0 または ELC_ADi1 トリガ (i = 1) がそれぞれ入力された場合）。
3. ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 に設定され、ADC12 は待機状態になります。ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求は発生しません。
4. 2 回目のトリガ（ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1））によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択した 1 チャネルの A/D 変換を開始します。
5. A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果は A/D データ 2 重化レジスタ (ADDBLDR) および A/D データ 2 重化レジスタ A (ADDBLDRA) または A/D データ 2 重化レジスタ B (ADDBLDRB) に格納されます。（ELC_ADi0 または ELC_ADi1 トリガ (i = 1) がそれぞれ入力された場合）。
6. ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。
7. ADCSR.ADST ビットは A/D 変換中は 1（A/D 変換開始）を保持し、A/D 変換が完了すると自動的に 0 になり、ADC12 は待機状態になります。



注. x は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）
注 2. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

図 43.12 ダブルトリガモードの拡張動作例（アナログ入力（チャネル x）と ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）の 2 重化選択）

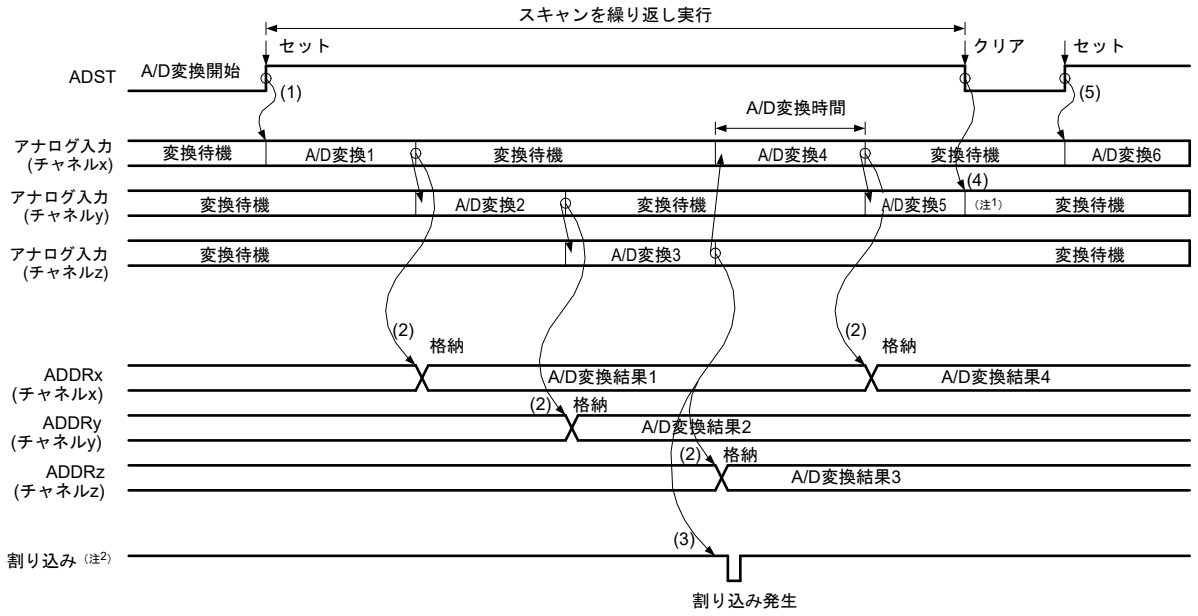
43.3.3 連続スキャンモード

43.3.3.1 基本動作

連続スキャンモードでは、選択されたチャネルのアナログ入力を繰り返し A/D 変換します。

動作は以下のとおりです。

1. ソフトウェアトリガ、同期トリガ入力 (ELC) または非同期トリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSA0、ADANSA1 レジスタで選択した ANn チャネルの最小のチャネル番号 n から順に A/D 変換を行います。
2. 1 チャネルの A/D 変換が終了するごとに、A/D 変換結果は関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
3. 選択されたすべてのチャネルの A/D 変換が完了すると、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。ADC12 は、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から順に開始します。
4. ADCSR.ADST ビットは自動的にクリアされず、ADCSR.ADST が 1（A/D 変換開始）の状態の間は (2)～(3) を繰り返します。ADCSR.ADST ビットを 0（A/D 変換停止）にすると、A/D 変換は停止し、ADC12 は待機状態になります。
5. その後、ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から順に開始します。



注. x、y、および z (x < y < z) は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. A/D 変換 5 のデータは無視されます。
注 2. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

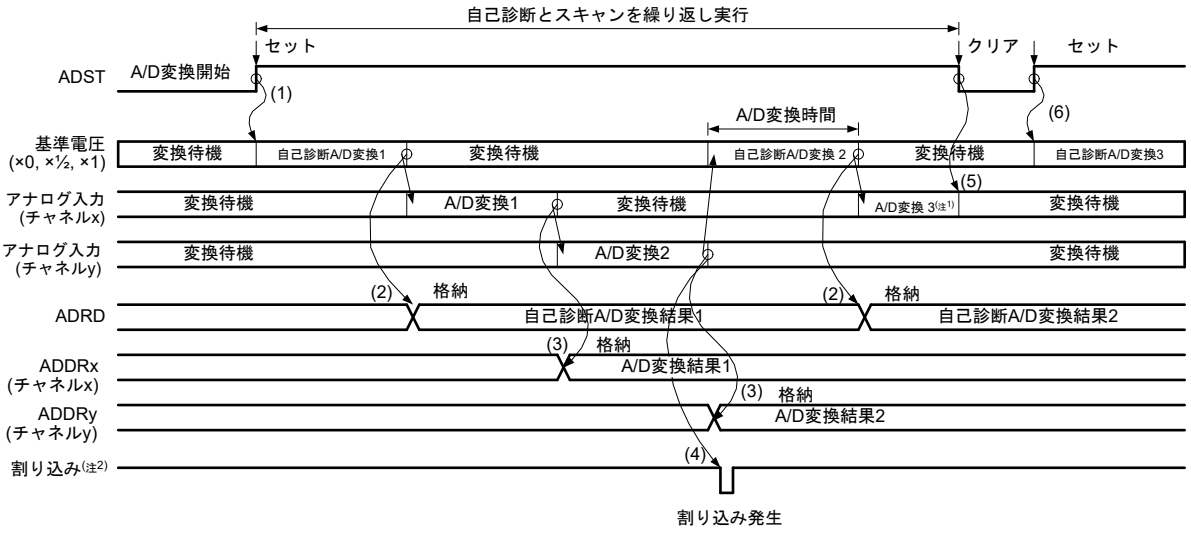
図 43.13 連続スキャンモードの基本動作例（アナログ入力（チャネル x～z）選択）

43.3.3.2 チャネル選択と自己診断

チャネル選択と自己診断を同時に選択すると、最初に ADC12 に供給される基準電圧 VREFH0、VREFH（×0、×1/2 または×1）の A/D 変換を行い、その後選択したチャネルのアナログ入力を A/D 変換します。以下の各項で示すように、このシーケンスを繰り返します。

動作は以下のとおりです。

1. ソフトウェアトリガ入力、同期トリガ入力 (ELC)、または非同期トリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、最初に自己診断での A/D 変換を開始します。
2. 自己診断の A/D 変換が完了すると、A/D 変換結果は A/D 自己診断データレジスタ (ADRD) に格納されます。次に、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から開始します。
3. 1 チャネルの A/D 変換が終了するごとに、A/D 変換結果は関連する A/D データレジスタ (ADDRy) に格納されます。
4. 選択されたすべてのチャネルの A/D 変換が完了すると、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。同時に、ADC12 は自己診断での A/D 変換を開始し、その後 ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から順に開始します。
5. ADCSR.ADST ビットは自動的にクリアされず、ADCSR.ADST ビットが 1 の間は (2)～ (4) を繰り返します。ADST ビットを 0（A/D 変換停止）にすると、A/D 変換は停止し、ADC12 は待機状態になります。
6. その後、ADST ビットが 1（A/D 変換開始）に設定されると、再び自己診断での A/D 変換から開始します。



注. x、y (x < y) は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. A/D 変換 3 の変換データは無視されます。
注 2. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

図 43.14 連続スキャンモードの基本動作例（アナログ入力（チャネル x、y）選択+自己診断）

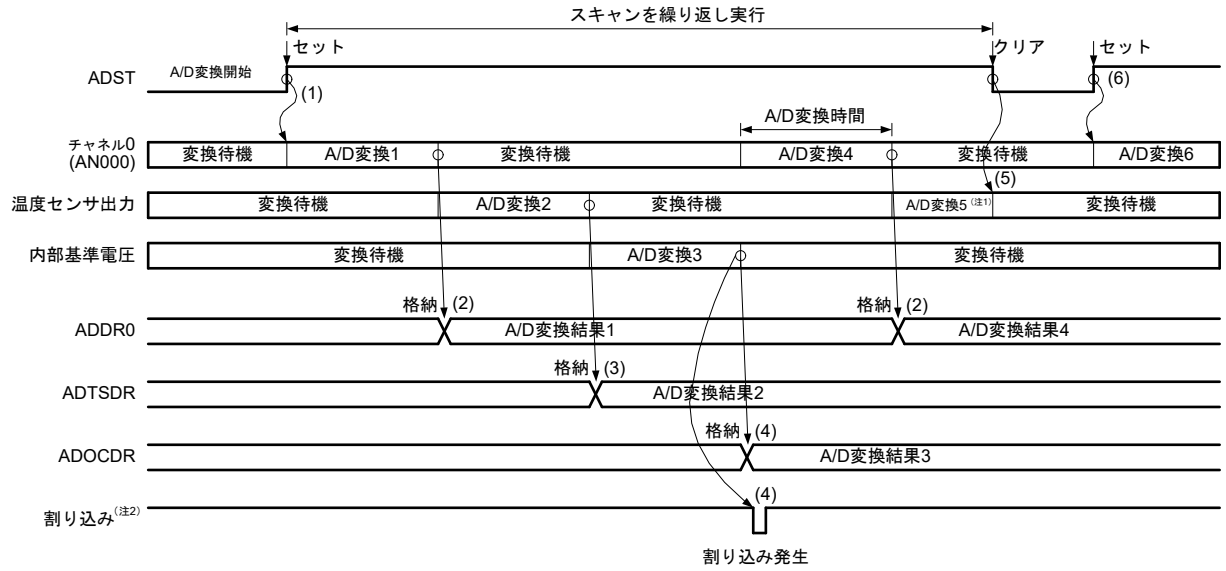
43.3.3.3 温度センサ出力または内部基準電圧選択時の A/D 変換動作

チャネル選択とともに温度センサ出力または内部基準電圧を選択すると、選択したチャネルのアナログ入力の A/D 変換を行い、その後温度センサ出力または内部基準電圧を繰り返し A/D 変換します。温度センサ出力と内部基準電圧の両方を選択した場合は、温度センサ、内部基準電圧の順に A/D 変換します。

チャネルを非選択とし、温度センサまたは内部基準電圧のみを選択することも可能です。

動作は以下のとおりです。

1. ソフトウェアトリガ、同期トリガ (ELC) または非同期トリガによって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSA0、ADANSA1 レジスタで選択した ANn の n が小さい番号順に A/D 変換を開始します。
2. チャネルの A/D 変換が終了すると、結果は関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) へ格納され、次に温度センサ出力の A/D 変換を開始します。
3. 温度センサ出力の A/D 変換が終了すると、結果は関連する A/D 温度センサデータレジスタ (ADTSDR) へ格納され、次に内部基準電圧の A/D 変換を開始します。
4. 内部基準電圧の A/D 変換が終了すると、結果は関連する A/D 内部基準電圧データレジスタ (ADOCDR) へ格納され、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。また、ADC12 は、継続して ADANSA0, ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から順に開始します。
5. ADCSR.ADST ビットは自動的にクリアされず、1（A/D 変換開始）の状態の間は (2)～(4) を繰り返します。ADCSR.ADST ビットを 0（A/D 変換停止）にすると、A/D 変換は停止し、ADC12 は待機状態になります。
6. その後、ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSA0, ADANSA1 レジスタで選択したチャネル ANn の A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から順に開始します。



注 1. A/D 変換 5 のデータは無視されます。
注 2. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

図 43.15 連続スキャンモードの基本動作例（AN000、温度センサ出力または内部基準電圧選択）

43.3.4 グループスキャンモード

43.3.4.1 基本動作

グループスキャンモードでは、同期トリガ (ELC) によりスキャンを開始した後、グループ A とグループ B で指定されたすべてのチャネルのアナログ入力を 1 回のみ A/D 変換します。各グループのスキャン動作はシングルスキャンモードと同じ動作になります。

同期トリガは、グループ A では ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで選択でき、グループ B では ADSTRGR.TRSB[5:0]ビットで選択できます。2 つのグループで同時に A/D 変換することを防止するために、グループ A とグループ B では異なるトリガを使用してください。ソフトウェアトリガは使用しないでください。

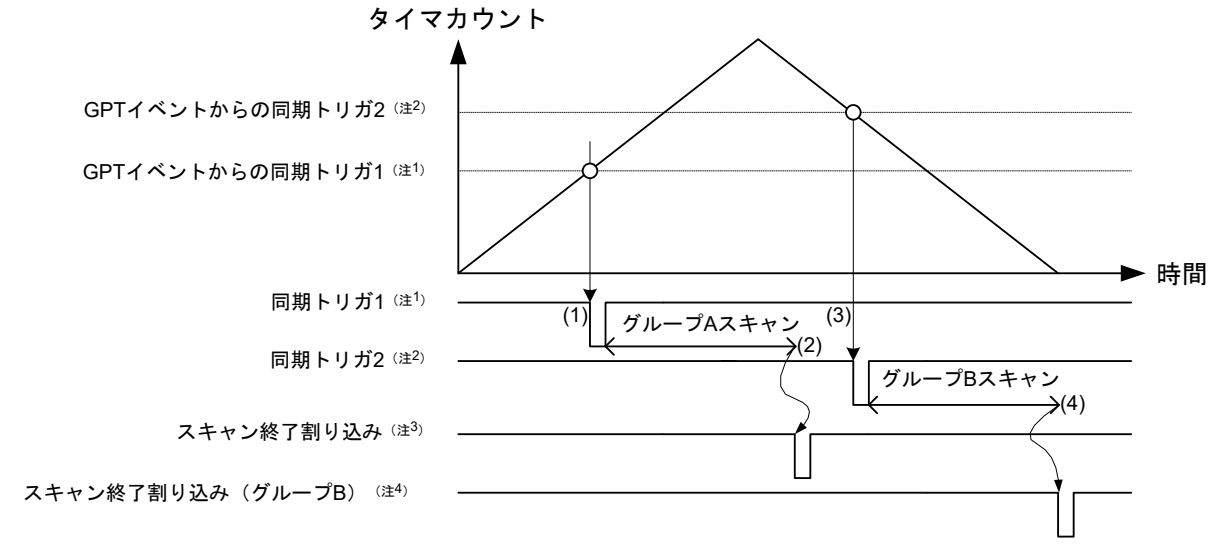
A/D 変換の対象となるグループ A のチャネルは ADANSA0 レジスタ、ADANSA1 レジスタ、ADEXICR.TSSA ビット、ADEXICR.OCSA ビットを用いて選択されます。A/D 変換の対象となるグループ B のチャネルは ADANSB0 レジスタ、ADANSB1 レジスタ、ADEXICR.TSSB ビット、ADEXICR.OCSB ビットを用いて選択されます。グループ A とグループ B は同じチャネルを使用できません。

グループスキャンモードで自己診断を選択した場合、自己診断はグループ A とグループ B で独立して実行されます。

以下のシーケンスは ELC からの同期トリガを使用したグループスキャンモードの動作を説明します。この例では、ELC からの ELC_AD00 トリガ（ユニット 0）および ELC_AD10 トリガ（ユニット 1）がグループ A の変換の開始に使用され、ELC からの ELC_AD01 トリガ（ユニット 0）および ELC_AD11 トリガ（ユニット 1）がグループ B の変換の開始に使用されます。さらに、ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）と ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）は関連する ELC.ELSRn レジスタで GPT イベントのために選択されます。

動作は以下のとおりです。

1. ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）によりグループ A のスキャンを開始します。
2. グループ A のスキャン完了時に、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込みが発生します（レジスタ設定なし）。
3. ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）によりグループ B のスキャンを開始します。
4. グループ B のスキャン完了時に、ADCSR.GBADIE ビットが 1（スキャン完了時に ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込み許可）に設定されていると、ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込みが発生します。



注 1. ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）
注 2. ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）
注 3. ADC12i_ADI (i = 0, 1)
注 4. ADC12i_GBADI (i = 0, 1)

図 43.16 グループスキャンモードの基本動作例（ELC からの同期トリガ使用）

43.3.4.2 ダブルトリガモードでの A/D 変換

グループスキャンモードでダブルトリガモードを選択した場合は、グループ A は同期トリガ (ELC) で開始するシングルスキャン動作の実行 2 回分を一連の動作として実行します。グループ B は同期トリガ (ELC) で開始するシングルスキャン動作が 1 回実行されます。

グループスキャンモードにおいて、同期トリガは、グループ A では ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットで選択でき、グループ B では ADSTRGR.TRSB[5:0]ビットで選択できます。2 つのグループで同時に A/D 変換することを防止するために、グループ A と B では異なるトリガを使用してください。また、ソフトウェアトリガおよび非同期トリガは使用しないでください。

ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットに 0x0B を設定することにより、グループ A の同期トリガとして ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）／ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）を選択した場合、拡張ダブルトリガモードで動作が進行します。

A/D 変換対象とするチャネルは、ADCSR レジスタの DBLANS[4:0]ビットでグループ A のチャネルを選択し、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタでグループ B のチャネルを選択します。グループ A とグループ B は同じチャネルを使用できません。

グループスキャンモードでダブルトリガモードを選択した場合、温度センサ出力 A/D 変換選択ビット (ADEXICR.TSSA) と内部基準電圧 A/D 変換選択ビット (ADEXICR.OCSA) を 0（非選択）に設定してください。

グループスキャンモードでダブルトリガモード選択時は自己診断を選択できません。

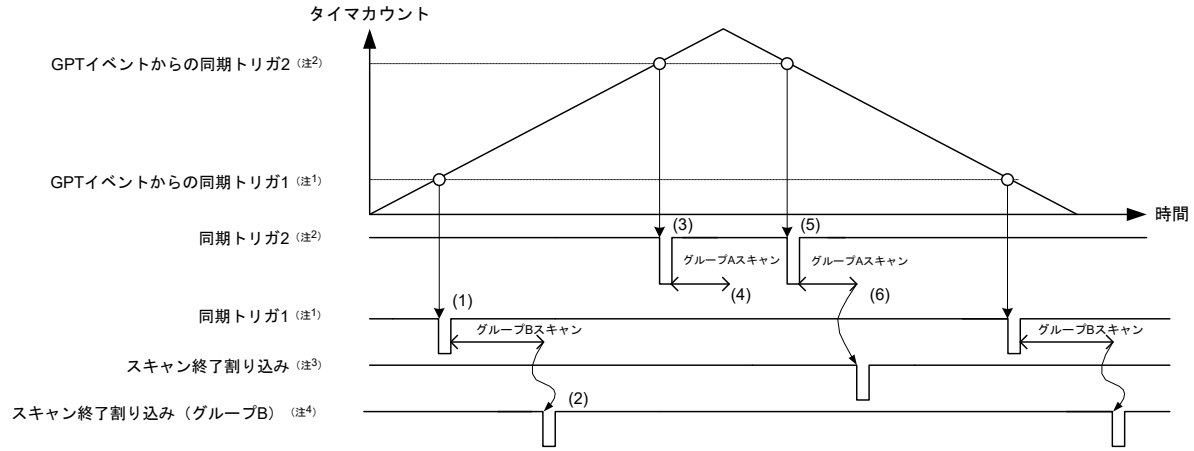
A/D 変換データの 2 重化は、2 重化するチャネルの番号を ADCSR.DBLANS[4:0]ビットに設定し、ADCSR.DBLE ビットを 1 にすると有効になります。

以下に ELC からの同期トリガによるグループスキャンモードかつダブルトリガモード設定時の動作例を示します。この例では、ELC_AD00 トリガ（ユニット 0）および ELC_AD10 トリガ（ユニット 1）がグループ A の変換の開始に使用され、ELC_AD01 トリガ（ユニット 0）および ELC_AD11 トリガ（ユニット 1）がグループ B の変換の開始に使用されます。さらに、ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）と ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）は関連する ELC.ELSRn レジスタで GPT イベントのために選択されます。

動作は以下のとおりです。

1. ELC からの ELC_AD00 トリガ（ユニット 0）および ELC_AD10 トリガ（ユニット 1）によりグループ B のスキャンを開始します。

2. グループ B のスキャン完了時に、ADCSR.GBADIE ビットが 1（スキャン完了時に ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込み許可）に設定されていると、ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込みが発生します。
3. 1 回目の ELC_AD01 トリガ（ユニット 0）および ELC_AD11 トリガ（ユニット 1）でグループ A の 1 回目のスキャンを開始します。
4. グループ A の 1 回目のスキャン完了時は、変換結果を対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納し、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求は発生しません。
5. 2 回目の ELC_AD01 トリガ（ユニット 0）および ELC_AD11 トリガ（ユニット 1）でグループ A の 2 回目のスキャンを開始します。
6. グループ A の 2 回目のスキャン完了時は、変換データを ADDBLDR に格納します。ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込みが発生します。



注 1. ELC_AD00（ユニット 0）および ELC_AD10（ユニット 1）
注 2. ELC_AD01（ユニット 0）および ELC_AD11（ユニット 1）
注 3. ADC12i_ADI (i = 0, 1)
注 4. ADC12i_GBADI (i = 0, 1)

図 43.17 グループスキャンモードでダブルトリガモードを使用する場合の基本動作例（ELC からの同期トリガ使用時）

43.3.4.3 グループ優先動作

グループスキャンモードで ADGSPCR.PGS ビットを 1 にすると、グループ優先動作を行います。グループの優先順位はグループ A > グループ B です。

ADGSPCR レジスタの PGS ビットを 1 にする場合、図 43.18 に記載された手順に従い、設定を実行してください。フローチャート以外の設定をした場合、A/D 変換の動作および格納されたデータは保証されません。

グループスキャンモードの基本動作では、グループ A とグループ B の A/D 変換中に発生したトリガ入力は無視され、各グループの A/D 変換動作はシングルスキャンモードと同じ動作になります。

グループ優先動作では、低優先グループのスキャン中に優先グループのトリガ入力があった場合、低優先グループの A/D 変換動作を中断して、優先グループの A/D 変換動作を行います。

ADGSPCR.GBRSCN ビットが 0 のとき、優先グループの A/D 変換動作終了後、低優先グループは待機状態となります。また A/D 変換中に発生した低優先グループのトリガ入力は無視されます。

ADGSPCR.GBRSCN ビットが 1 のとき、優先グループの A/D 変換動作終了後、自動的に低優先グループの A/D 変換動作を再実行します。また優先グループの A/D 変換中に発生した低優先グループのトリガ入力は有効となり、優先グループの A/D 変換動作終了後、自動的に低優先グループの A/D 変換動作を実行します。

ADGSPCR.GBRSCN ビットが 1、ADGSPCR.LGRRS が 0 のとき、低優先グループの A/D 変換動作は先頭から再実行します。また、ADGSPCR.LGRRS が 1 のとき、低優先グループの A/D 変換動作は中断したチャネルから再実行します。ただし、自己診断機能を使用した場合は、自己診断後に中断したチャネルから再実行します。

表 43.24 に ADGSPCR.GBRSCN ビットの設定と A/D 変換中のトリガ入力時の動作をまとめます。

ADGSPCR.GBRP ビットに 1 を設定したとき、最も優先度の低いグループの A/D 変換動作は、シングルスキャンを連続で実行する動作になります。

グループスキャンモードのトリガ設定は、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットでグループ A の同期トリガを選択し、ADSTRGR.TRSB[5:0]ビットでグループ B の同期トリガを選択してください。各トリガは互いに異なるトリガを選択する必要があります。ADGSPCR.GBRP ビットを 1 に設定する場合、ADSTRGR.TRSB[5:0]ビットを 0x3F にしてください。

スキャン対象とするチャネルは、「43.3.4. グループスキャンモード」に記載のレジスタで選択します。

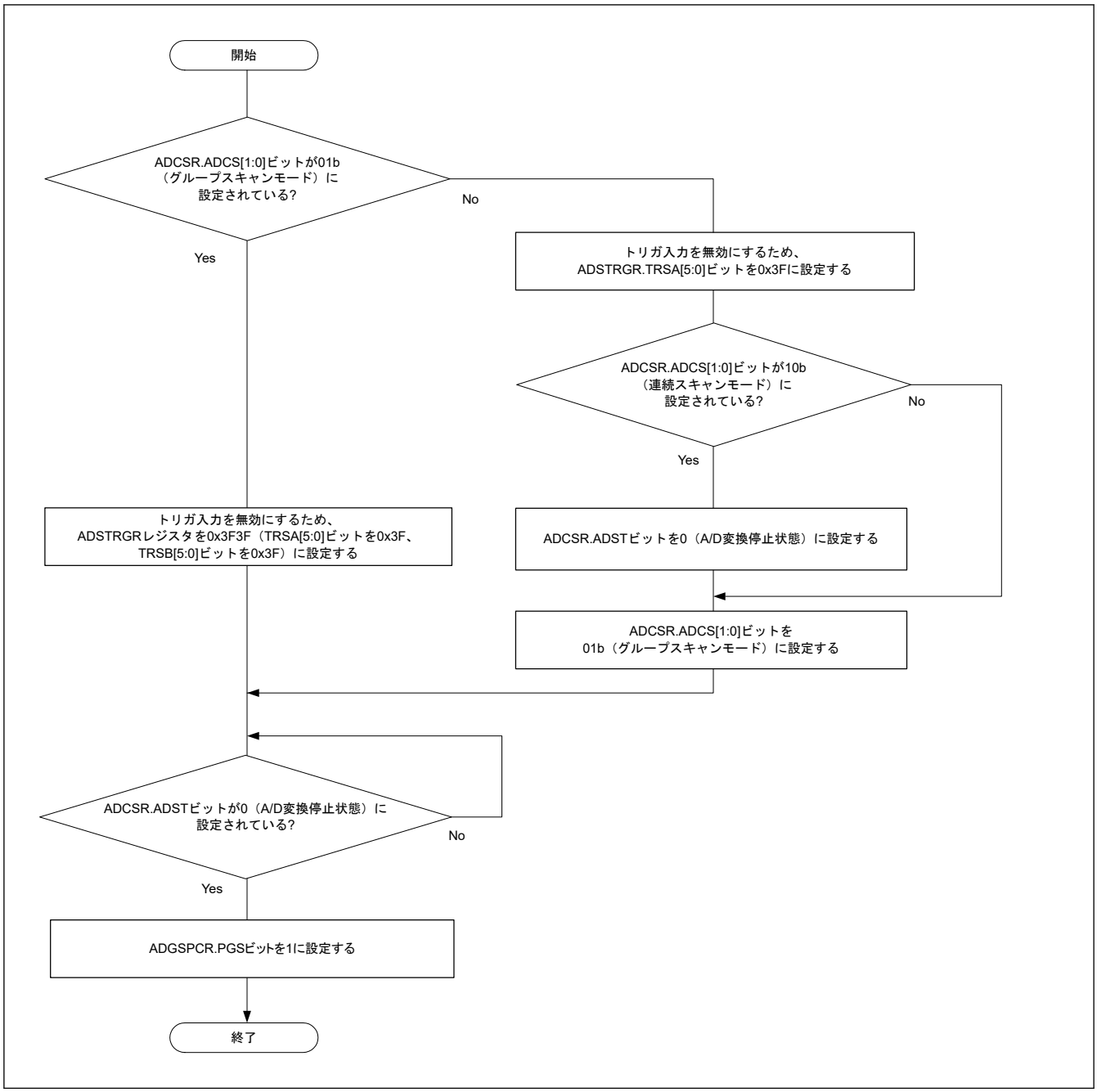


図 43.18　ADGSPCR.PGS ビット設定時のフローチャート

表 43.24 ADGSPCR.GBRSCN ビットの設定による A/D 変換動作制御

A/D 変換動作	トリガ入力	ADGSPCR.GBRSCN = 0	ADGSPCR.GBRSCN = 1
グループ A の A/D 変換中	グループ A トリガ入力	トリガ入力無効	トリガ入力無効
	グループ B トリガ入力	トリガ入力無効	グループ A の A/D 変換動作終了後、グループ B の A/D 変換動作を行います
グループ B の A/D 変換中	グループ A トリガ入力	グループ B の A/D 変換を中断し、グループ A の A/D 変換動作開始	• グループ B の A/D 変換を中断し、グループ A の A/D 変換動作開始 • グループ A の A/D 変換終了後、グループ B の A/D 変換を開始します。
	グループ B トリガ入力	トリガ入力無効	トリガ入力無効

グループ優先動作モードを使用する場合、下記の表を参考に実現したい動作モードを選択して、レジスタを設定してください。

表 43.25 2 グループのグループ優先動作設定と動作モード (ADGSPCR.PGS = 1)

ADGSPCR			動作分類
GBRSCN	LGRRS	GBRP	
0	x	0	2 グループ（グループ A、B）のグループ優先動作 • グループ A のトリガが入力されたとき、グループ B の A/D 変換動作は終了する（再実行しない）
1	0	0	2 グループ（グループ A、B）のグループ優先動作 • グループ B の A/D 変換動作が中断された後、グループ A の A/D 変換動作終了後に、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したグループ B のチャネルの A/D 変換を、チャネル番号の小さい順に再開します。
1	1	0	2 グループ（グループ A、B）のグループ優先動作 • グループ B の A/D 変換動作が中断された後、グループ A の A/D 変換動作終了後に、ADANSB0/1 レジスタで選択したグループ B のチャネルの A/D 変換を、中断したチャネルからチャネル番号の小さい順に再開します。(注1)
x	0	1	2 グループ（グループ A、B）のグループ優先動作 • グループ B は開始トリガ入力なしで、連続でシングルスキャンを実施。グループ B の A/D 変換動作が中断された後、グループ A の A/D 変換動作終了後に、ADANSB0/1 レジスタで選択したチャネルのシングルスキャンを、チャネル番号の小さい順に再開します。
1	1	1	2 グループ（グループ A、B）のグループ優先動作 • グループ B は開始トリガ入力なしで、連続でシングルスキャンを実施。グループ B の A/D 変換動作が中断された後、グループ A の A/D 変換動作終了後に、ADANSB0/1 レジスタで選択したチャネルのシングルスキャンを、中断したチャネルからチャネル番号の小さい順に再開します。(注1)

注. x : Don't care
注 1. 自己診断機能有 (ADCER.DIAGM = 1) では、自己診断を実行してから中断したチャネルの A/D 変換を開始します。

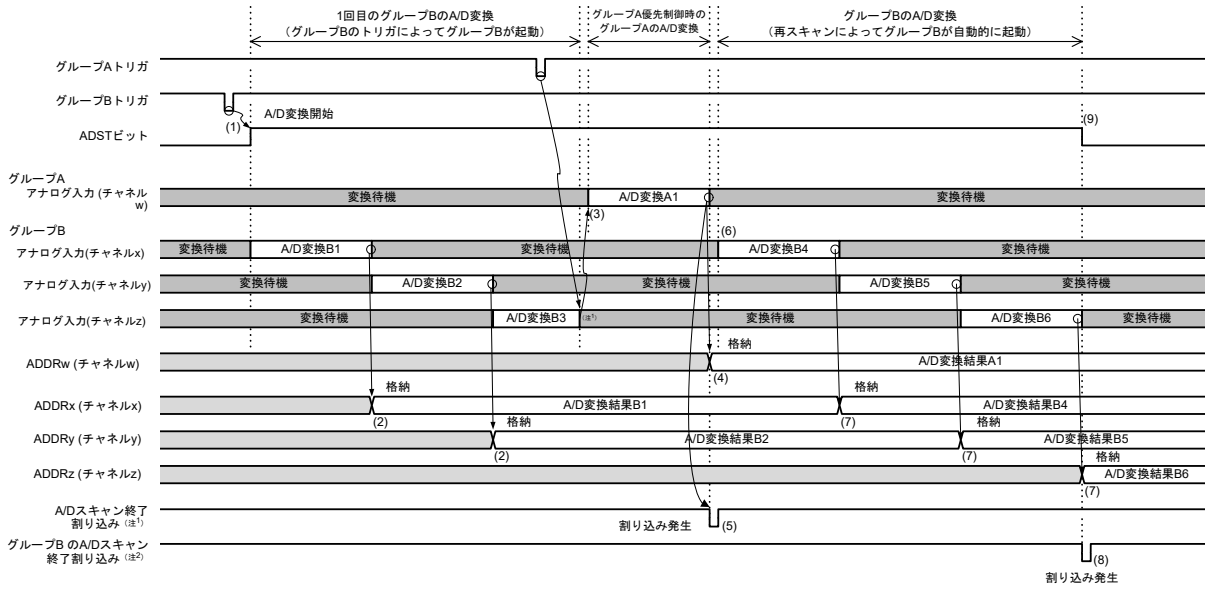
(1) 2 グループのグループ優先動作（ADGSPCR.PGS = 1 の場合）

動作例 1-1～1-3 にグループスキャンモードのグループ優先動作を示します。（ADGSPCR.GBRSCN = 1、ADGSPCR.GBRP = 0、および ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

動作例 1-1「グループ B スキャン中のグループ A トリガ入力」再スキャンあり

1. グループ B のトリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。
2. グループ B の各チャネルの A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
3. グループ B の A/D 変換中にグループ A のトリガが入力されると、ADCSR.ADST ビットを 1 に保持したまま、グループ B の A/D 変換が停止します。それから、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したグループ A のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。A/D 変換が完了する前に停止した場合、A/D 変換結果は A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されません。

4. チャネルの A/D 変換が終了すると A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
5. ADC120_ADI 割り込み要求が発生します。
6. ADGSPCR.GBRSCN ビットが 1（グループ優先動作で中断されたグループの再スキャンをする）に設定されていれば、ADCSR.ADST ビットを 1 に保持したまま、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したグループ B のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って再開します。
7. チャネルの A/D 変換が終了すると A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
8. ADCSR.GBADIE ビットが 1（グループ B のスキャン終了後に割り込み発生の許可）に設定されていると、グループ B スキャン終了割り込み要求を発生します。
9. ADCSR.ADST ビットは、すべての A/D 変換結果が終了すると自動的にクリアされ、A/D コンバータは待機状態になります。



注. w、x、y、および z (x < y < z) は ADANSA0/1 または ADANSB0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_ADI (i = 0, 1)
注 2. ADC12i_GBADI (i = 0, 1)

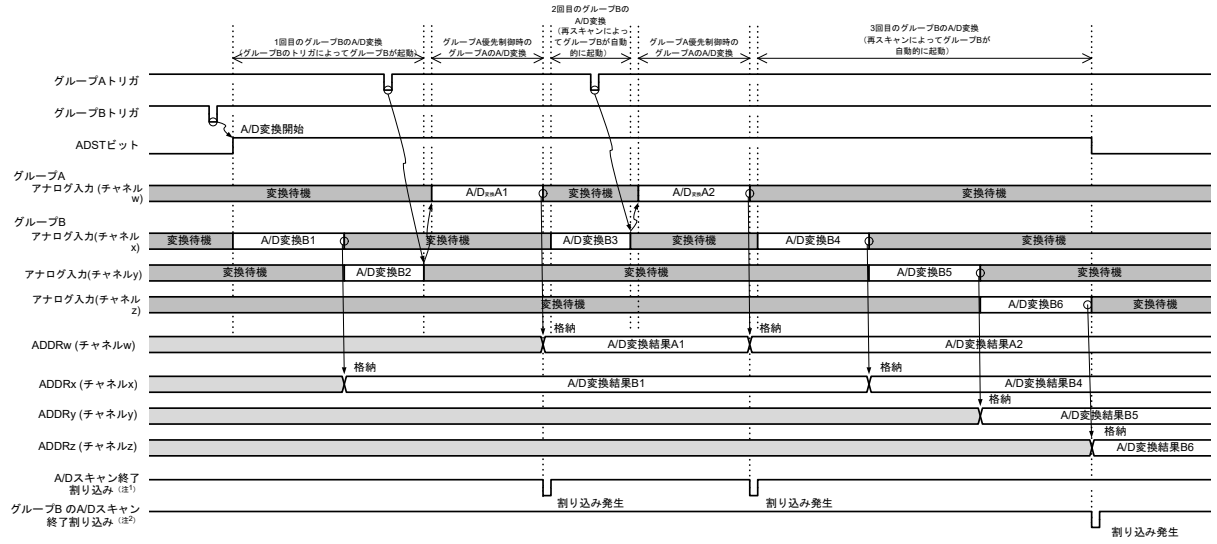
図 43.19 グループ優先動作の例 1-1：グループ B スキャン中のグループ A トリガ入力、再スキャンあり（ADGSPCR.GBRSCN = 1、ADGSPCR.GBRP = 0、および ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

動作例 1-2「グループ B 再スキャン中のグループ A トリガ入力」再スキャンあり

図 43.20 にグループ B 再スキャン動作中に、グループ A のトリガが入力された場合を示します。

再スキャン動作中であっても、グループ A のトリガが入力されると、グループ B の A/D 変換動作を中断し、グループ A の A/D 変換動作を開始します。グループ A の A/D 変換終了後、グループ B の A/D 変換を開始します。

ADCSR.ADST ビット、A/D 変換結果は A/D データレジスタ y (ADDRy) への格納、割り込み要求の発生は、動作例 1-1 と同じ動作です。



注. w、x、y、および z (x < y < z) は ADANSA0/1 または ADANSB0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_ADI (i = 0, 1)
注 2. ADC12i_GBADI (i = 0, 1)

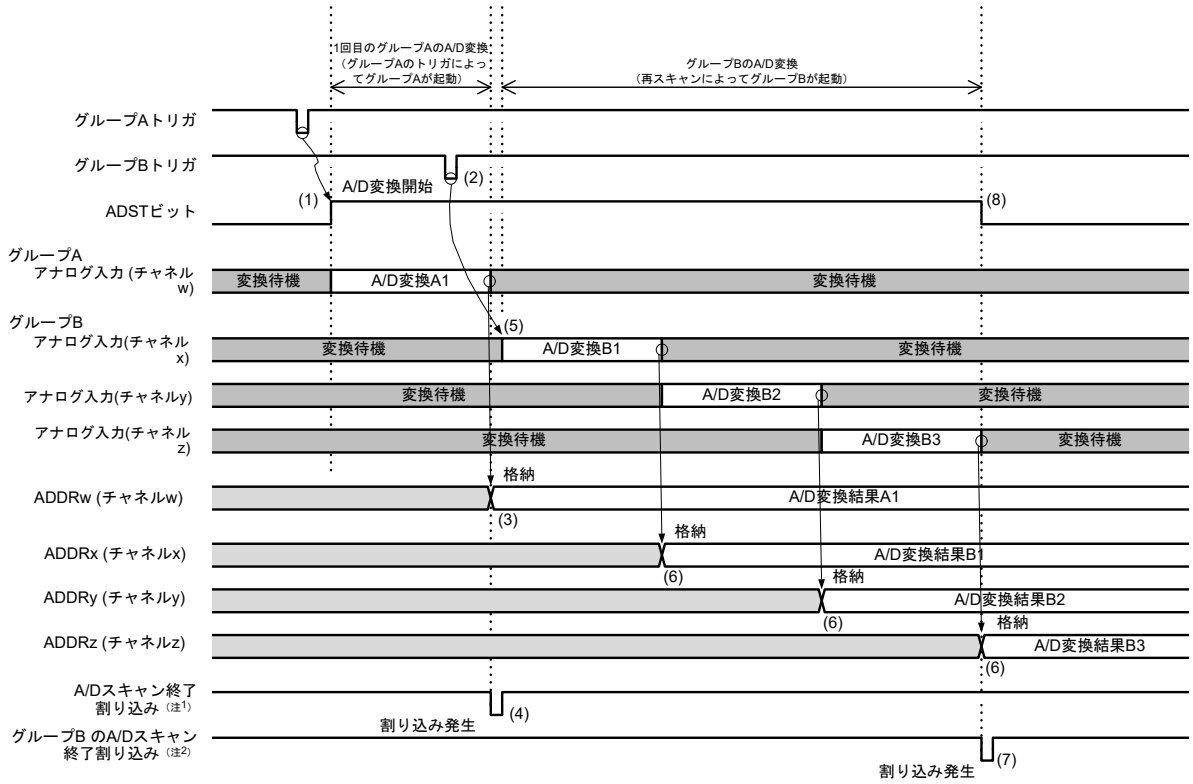
図 43.20 グループ優先動作の例 1-2：グループ B 再スキャン中のグループ A トリガ入力、再スキャンあり（ADGSPCR.GBRSCN = 1、ADGSPCR.GBRP = 0、および ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

動作例 1-3「グループ A スキャン中のグループ B トリガ入力」再スキャンあり

ADGSPCR.GBRSCN ビットが 1（グループ優先動作で中断されたグループの再スキャンをする）の設定で、グループ A のスキャン動作中にグループ B のトリガが入力された場合を説明します。

ADGSPCR.GBRSCN ビットが 0 に設定されている場合は、グループ A のスキャン動作中に入力されたグループ B のトリガは全て無効となります。

1. グループ A のトリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したグループ A のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。
2. グループ A の A/D 変換中に、グループ B のトリガ入力が入力されると、グループ B は A/D 変換実行可能状態になります。
3. グループ A の各チャネルの A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
4. ADC120_ADI 割り込み要求が発生します。
5. グループ A の A/D 変換完了後、ADCSR.ADST ビットを 1 に保持したまま、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したグループ B のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。
（グループ B の A/D 変換中にグループ A のトリガが入力されると、動作例 1-1 と同じくグループ A の A/D 変換を開始し、グループ A の A/D 変換完了後、グループ B の A/D 変換を開始します。）
6. 1 チャネルの A/D 変換が終了すると A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
7. グループ B の A/D 変換終了後、ADCSR.GBADIE ビットが 1（グループ B のスキャン終了後の割り込み発生の許可）に設定されていると、グループ B スキャン終了割り込み要求を発生します。
8. ADCSR.ADST ビットは、すべての A/D 変換結果が終了すると自動的にクリアされ、A/D コンバータは待機状態になります。



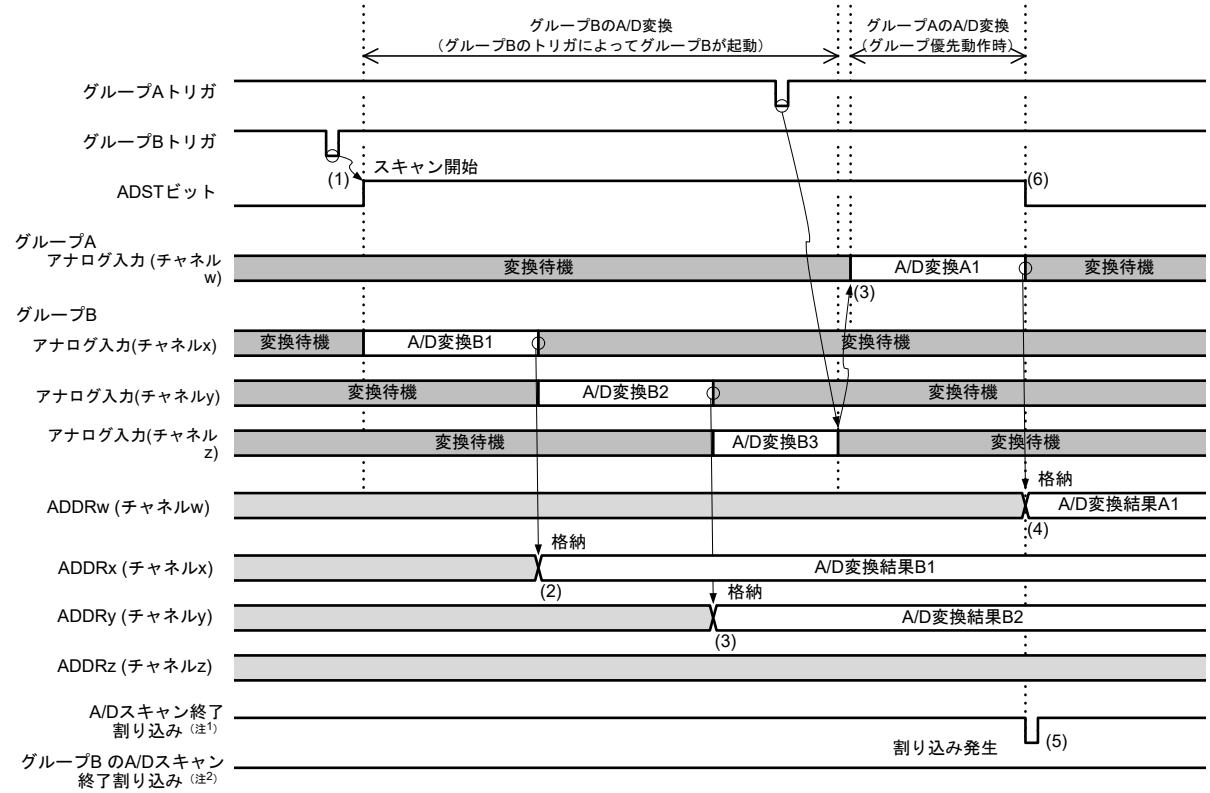
注. w、x、y、および z (x < y < z) は ADANSA0/1 または ADANSB0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_ADI (i = 0, 1)
注 2. ADC12i_GBADI (i = 0, 1)

図 43.21 グループ優先動作の例 1-3：グループ A スキャン中のグループ B トリガ入力、再スキャンあり（ADGSPCR.GBRSCN = 1、ADGSPCR.GBRP = 0、および ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

動作例 1-4 にグループスキャンモードのグループ優先動作を示します。（ADGSPCR.GBRSCN = 0、ADGSPCR.GBRP = 0、および ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

動作例 1-4「グループ B スキャン中のグループ A トリガ入力」再スキャンなし

1. グループ B のトリガ入力によって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。
2. グループ B の各チャネルの A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
3. グループ B の A/D 変換中に、グループ A のトリガが入力されると、ADCSR.ADST ビットを 1 に保持したまま、グループ B の A/D 変換動作を中断し、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したグループ A のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。A/D 変換が完了する前に停止した場合、A/D 変換結果は A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されません。
4. 1 チャネルの A/D 変換が終了すると A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
5. グループ A の A/D 変換が完了すると、ADC120_ADI 割り込み要求が発生します。
6. ADCSR.ADST ビットは、グループ A の A/D 変換結果が終了すると自動的にクリアされ、A/D コンバータは待機状態になります。グループ B は、以降のグループ B トリガ入力まで A/D 変換を行いません。



注. w、x、y、および z (x < y < z) は ADANSA0/1 または ADANSB0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_ADI (i = 0, 1)
注 2. ADC12i_GBADI (i = 0, 1)

図 43.22 グループ優先動作の例 1-4：グループ B スキャン中のグループ A トリガ入力、再スキャンなし（ADGSPCR.GBRSCN = 0、ADGSPCR.GBRP = 0、および ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

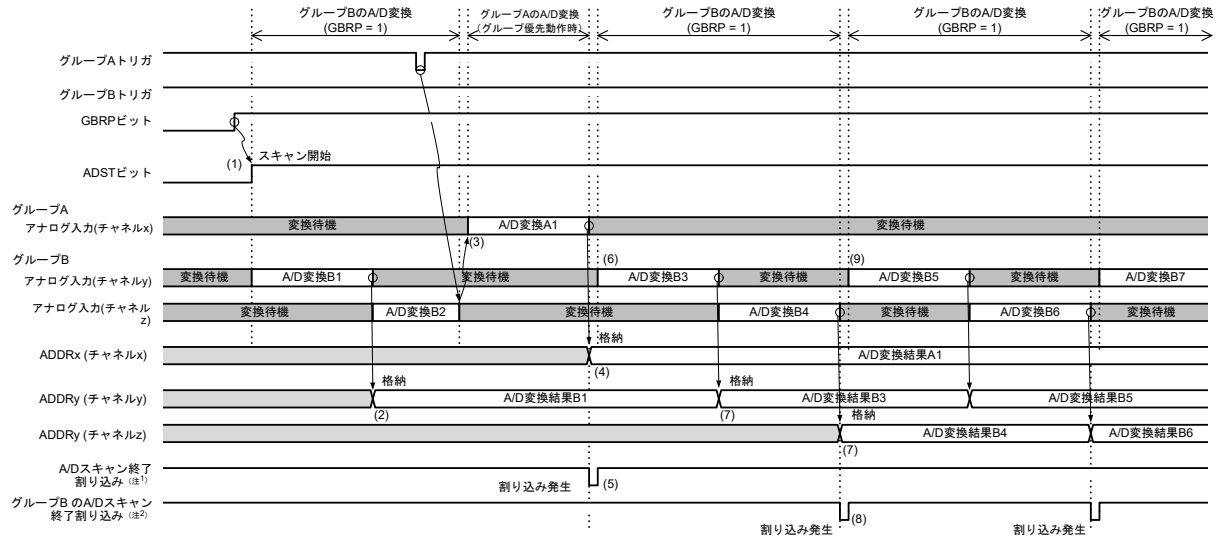
動作例 1-5 にグループスキャンモードのグループ優先動作を示します。（ADGSPCR.GBRP = 1 および ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

動作例 1-5「グループ B のシングルスキャン連続動作」

1. ADGSPCR.GBRP = 1 を設定すると、ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になり、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。
2. グループ B の各チャネルの A/D 変換が終了すると、A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
3. グループ B の A/D 変換中に、グループ A のトリガが入力されると、ADCSR.ADST ビットを 1 に保持したまま、グループ B の A/D 変換動作を中断し、ADANSA0 および ADANSA1 レジスタで選択したグループ A のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って開始します。A/D 変換が完了する前に停止した場合、A/D 変換結果は A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されません。
4. 1 チャネルの A/D 変換が終了すると A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。
5. グループ A の A/D 変換が完了すると、ADC120_ADI 割り込み要求が発生します。
6. ADGSPCR.GBRP = 1（シングルスキャン連続動作する）に設定されていると、ADCSR.ADST ビットを 1（A/D 変換開始）に保持したまま、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したグループ B のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って再開します。
7. 1 チャネルの A/D 変換が終了すると A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y (ADDRy) に格納されます。

8. ADCSR.GBADIE ビットが 1（グループ B のスキャン終了後に割り込み発生の許可）に設定されていると、グループ B スキャン終了割り込み要求を発生します。
9. ADGSPCR.GBRP = 1（シングルスキャン連続動作する）に設定されていると、ADCSR.ADST ビットを 1（A/D 変換開始）に保持したまま、ADANSB0 および ADANSB1 レジスタで選択したグループ B のアナログ入力チャネルの A/D 変換を、最小のチャネル番号 n から変換順序に従って再開します。

ADGSPCR.GBRP ビットが 1 になっている間は、6～9 の動作を繰り返します。ADGSPCR.GBRP ビットが 1 になっている間は、ADCSR.ADST ビットを 0 にクリアしないでください。ADGSPCR.GBRP = 1 の場合に A/D 変換を強制終了するには、図 43.38 の手順に従ってください。



注. x、y、および z (y < z) は ADANSA0/1 または ADANSB0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_ADI (i = 0, 1)
注 2. ADC12i_GBADI (i = 0, 1)

図 43.23 グループ優先動作の例 1-5：グループ B のシングルスキャン連続動作（ADGSPCR.GBRP = 1, ADGSPCR.LGRRS = 0 の場合）

注. グループ B をシングルスキャン連続動作させる場合は、グループ B のトリガ入力を無効にしてください。

43.3.5 インターリーブ動作

インターリーブ動作は、高速でデータを取得するために 2 つの ADC ユニットが同じ 1 つの端子を交互に変換することです。この機能はチャネル AN000/AN100、AN001/AN101 または AN002/AN102 で、シングルスキャンモードと連続スキャンモードで使用できます。トリガについては、同期トリガと外部トリガの使用が適しています。確実な AD 変換タイミングのため、AGT ないし GPT イベントの同期トリガ使用を推奨します。

43.3.5.1 トリガ入力タイミング

図 43.24 と表 43.26 に示すように、各 ADC ユニットに対するトリガ入力タイミングは、各サンプリング期間がオーバーラップしないように制御する必要があります。タイミングパラメータ (t_{SPL}、t_{SAM}、t_{SCAN}) については、表 43.27 を参照してください。

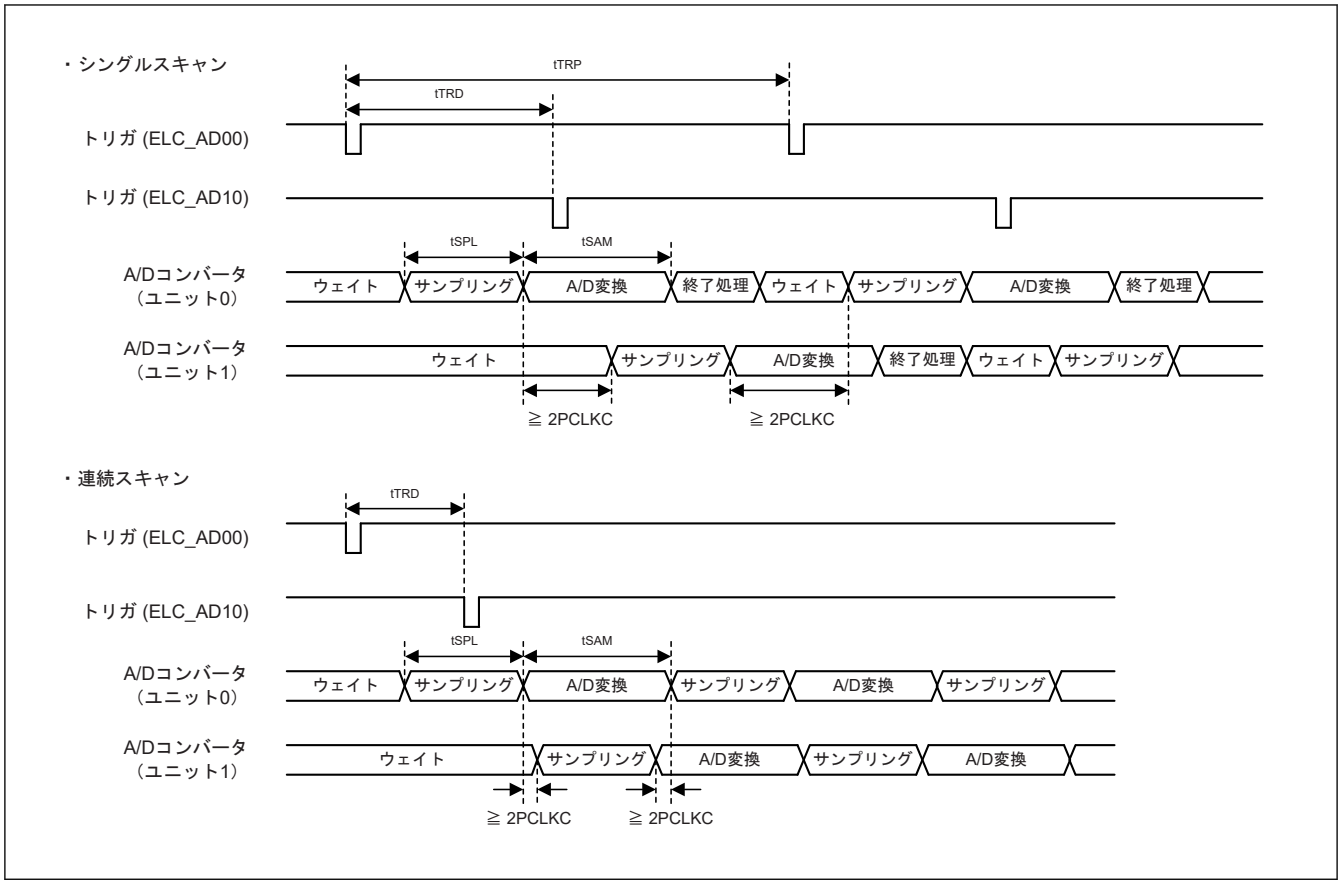


図 43.24　インターリーブ動作におけるトリガ入力タイミング

表 43.26　インターリーブ動作におけるトリガ入力タイミング設定

項目		シンボル	Min	Max
トリガ入力遅延期間	シングルスキャン	t_{TRD}	t_{SPL} + 2PCLKC	t_{TRP} - t_{SPL} - 2PCLKC
	連続スキャン	t_{TRD}	t_{SPL} + 2PCLKC	t_{SAM} - 2PCLKC
トリガ入力期間		t_{TRP}	tSCAN	—

43.3.5.2　連続スキャンモード

この動作では、2 つの ADC ユニットが同じサンプリング周期と変換周期に設定されたとみなします。

動作は以下のとおりです。

1. 同期トリガ入力 (ELC) または非同期トリガ入力によって、ADC0 の ADCSR.ADST ビットが 1 になると、選択したチャネルの ADC0 の A/D 変換が行われます。
2. ADC0 の変換開始から一定時間経過した後（「43.3.5.1. トリガ入力タイミング」参照）、ADC0 と同じアナログ入力端子のチャネルに対する同期トリガ入力 (ELC) または非同期トリガ入力によって ADC1 の ADCSR.ADST ビットが 1 になると、選択したチャネルの ADC1 の A/D 変換が行われます。
3. ADC1 の A/D 変換が完了する前に、ADC0 の A/D 変換が完了します。その後、ADC120_ADI 割り込み要求が発生します。ADC0 は、継続して A/D 変換を開始します。ADCSR.ADST ビットが 1 である間、A/D 変換を継続します。
4. ADC0 の A/D 変換が完了すると、ADC1 の A/D 変換が完了します。その後、ADC121_ADI 割り込み要求が発生します。ADC0 の A/D 変換と同様に、ADC1 の A/D 変換は継続します。

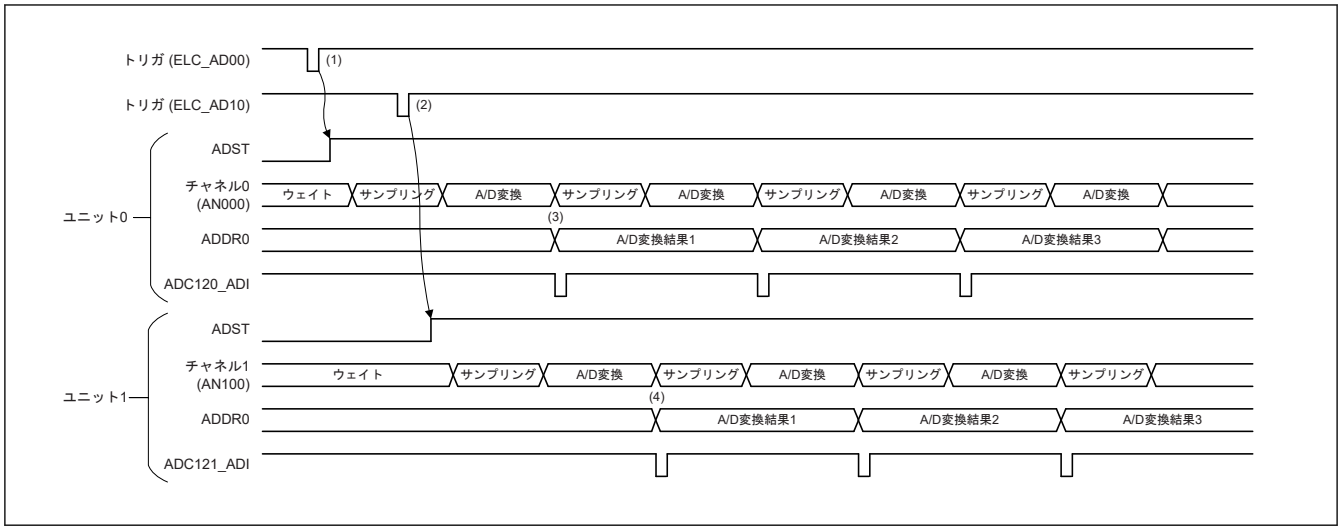


図 43.25　連続スキャンモードの動作例（AN000 および AN100 選択、インターリーブ動作）

43.3.5.3　シングルスキャンモード

この動作では、2 つの ADC ユニットが同じサンプリング周期と変換周期に設定されたとみなします。

動作は以下のとおりです。

1. 同期トリガ入力 (ELC) または非同期トリガ入力によって、ADC0 の ADCSR.ADST ビットが 1 になると、選択したチャネルの ADC0 の A/D 変換が行われます。
2. ADC0 の変換開始から一定時間経過した後（「43.3.5.1. トリガ入力タイミング」参照）、ADC0 と同じアナログ入力端子のチャネルに対する同期トリガ入力 (ELC) または非同期トリガ入力によって ADC1 の ADCSR.ADST ビットが 1 になると、選択したチャネルの ADC1 の A/D 変換が行われます。
3. ADC1 の A/D 変換が完了する前に、ADC0 の A/D 変換が完了します。その後、ADC120_ADI 割り込み要求が発生します。
4. ADC0 の A/D 変換が終了すると、ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 にクリアされます。続いて、ADC120 は待機状態になります。
5. ADC0 の A/D 変換を再開します。ADC1 の変換周期の間に、サンプリングを開始させます。
6. ADC0 の A/D 変換が再開すると、ADC1 の A/D 変換が完了します。その後、ADC121_ADI 割り込み要求が発生します。
7. ADC1 の A/D 変換が終了すると、ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 にクリアされます。続いて、ADC121 は待機状態になります。
8. ADC1 の A/D 変換を再開します。ADC0 の変換周期の間に、サンプリングを開始させます。

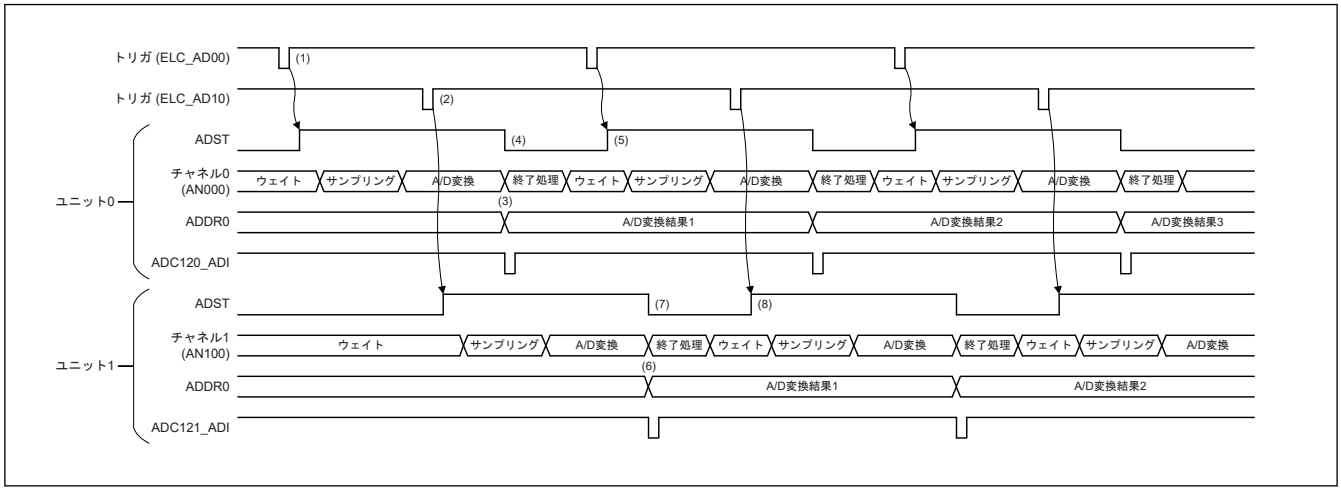


図 43.26　シングルスキャンモードの動作例（AN000 および AN100 選択、インターリーブ動作）

43.3.5.4 シングルスキャンモード（ダブルトリガ拡張モード選択）

この動作では、2 つの ADC ユニットが同じサンプリング周期と変換周期に設定されたとみなします。

ダブルトリガ拡張モード選択時の動作の詳細は、「43.3.2.5. ダブルトリガモード選択時の拡張動作」を参照してください。

この動作は、割り込み発生による時間を大幅に削減でき、ADDBLDRA と ADDBLDRB レジスタの連続したアドレスで変換データを読み出すことができます。

動作は以下のとおりです。

1. 同期トリガ入力 (ELC_AD00) によって ADC0 の ADCSR.ADST ビットが 1 になると、ADCSR.DBLANS[4:0]ビットで選択した 1 チャネルの A/D 変換を開始します。
2. ADC0 の変換開始から一定時間経過した後（「43.3.5.1. トリガ入力タイミング」参照）、ADC0 と同じアナログ入力端子のチャネルに対する同期トリガ入力 (ELC_AD10) によって ADC1 の ADCSR.ADST ビットが 1 になると、選択したチャネルの ADC1 の A/D 変換を開始します。
3. ADC1 の A/D 変換が完了する前に、ADC0 の A/D 変換が完了します。A/D 変換結果は ADC0 の関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) および A/D データ 2 重化レジスタ A (ADDBLDRA) へ格納されます。
4. ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 にクリアされ、ADC120 は待機状態になります。ADC120_ADI 割り込み要求は発生しません。
5. 同期トリガ入力 (ELC_AD01) による ADC0 の A/D 変換を再開します。ADC1 の変換周期の間に、サンプリングを開始させます。
6. ADC1 の A/D 変換が完了します。A/D 変換結果は ADC1 の関連する A/D データレジスタ y (ADDRy) および A/D データ 2 重化レジスタ A (ADDBLDRA) へ格納されます。
7. ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 にクリアされ、ADC121 は待機状態になります。ADC121_ADI 割り込み要求は発生しません。
8. 同期トリガ入力 (ELC_AD11) による ADC1 の A/D 変換を再開します。ADC0 の変換周期の間に、サンプリングを開始させます。
9. ADC0 の A/D 変換が完了します。A/D 変換結果は ADC0 の A/D データ 2 重化レジスタ (ADDBLDR) および A/D データ 2 重化レジスタ B (ADDBLDRB) に格納されます。
10. ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 にクリアされ、ADC120 は待機状態になります。ADC120_ADI 割り込み要求が発生します。
11. 同期トリガ入力 (ELC_AD00) による ADC0 の A/D 変換を再開します。ADC1 の変換周期の間に、サンプリングを開始させます。
12. ADC1 の A/D 変換が完了します。A/D 変換結果は ADC1 の A/D データ 2 重化レジスタ (ADDBLDR) および A/D データ 2 重化レジスタ B (ADDBLDRB) に格納されます。
13. ADCSR.ADST ビットは自動的に 0 にクリアされ、ADC121 は待機状態になります。ADC121_ADI 割り込み要求が発生します。
14. 同期トリガ入力 (ELC_AD10) による ADC1 の A/D 変換を再開します。ADC0 の変換周期の間に、サンプリングを開始させます。

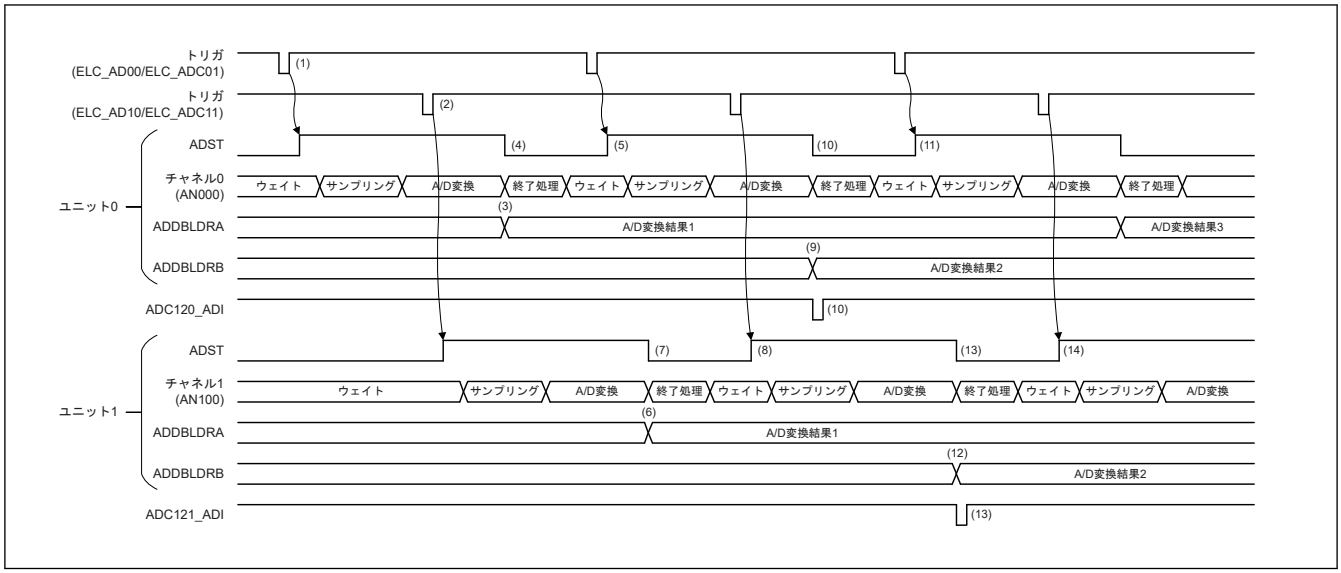


図 43.27 シングルスキャンモードの動作例（ダブルトリガ拡張モード選択、AN000 および AN100 選択、インターリーブ動作）

43.3.6 コンペア機能（ウィンドウ A、ウィンドウ B）

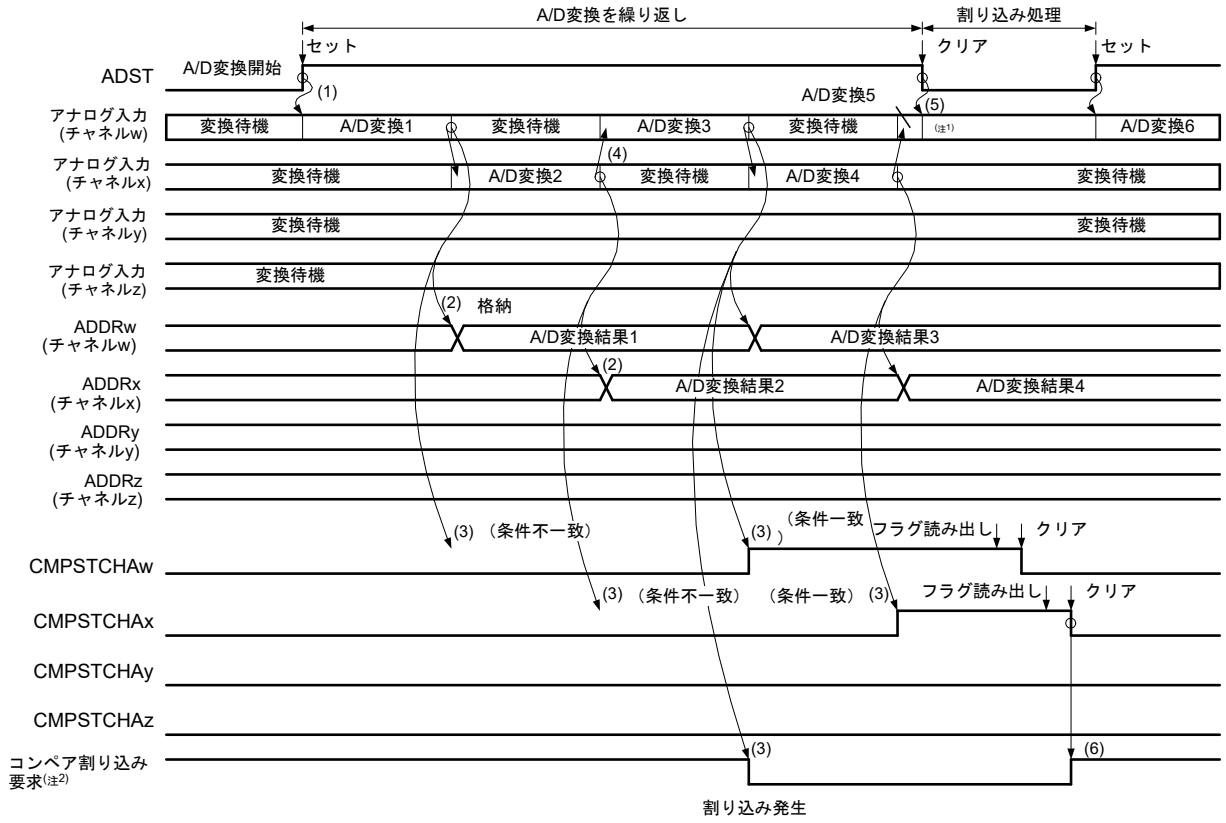
43.3.6.1 コンペア機能ウィンドウ A/B

コンペア機能は、基準値と A/D 変換結果を比較する機能です。基準値はウィンドウ A およびウィンドウ B それぞれに設定することができます。コンペア機能の使用中は、自己診断機能およびダブルトリガモードは使用できません。ウィンドウ A とウィンドウ B の大きな違いとしては、割り込み出力信号の違いと、ウィンドウ B は 1 つのチャネルしか選択できないという制限が挙げられます。

本項では、連続スキャンモードとコンペア機能を組み合わせた動作例を示します。

動作は以下のとおりです。

1. ソフトウェアトリガ、同期トリガ (ELC) または非同期トリガによって ADCSR.ADST ビットが 1（A/D 変換開始）になると、選択されたチャネル、温度センサ、内部基準電圧の順序で A/D 変換を開始します。
2. A/D 変換が完了すると、A/D 変換結果は対応する A/D データレジスタ y（ADDRy、ADTSDR、または ADOCDR）に格納されます。ADCMPCR.CMPAE が 1 のとき、ウィンドウ A に対して ADCMPANSRy または ADCMPANSER レジスタのビットを設定すると、A/D 変換結果を、設定した ADCMPDR0/1 レジスタ値と比較します。ADCMPCR.CMPBE が 1 のとき、ウィンドウ B に対して ADCMPBNSR レジスタのビットを設定すると、A/D 変換結果を、ADWINULB/ADWINLLB レジスタの設定値と比較します。
3. 比較の結果、ウィンドウ A は、ADCMPLR0、ADCMPLR1、または ADCMPLER レジスタで設定した条件と一致したとき、コンペア機能ウィンドウ A のフラグ（ADCMPSR0.CMPSTCHAn、ADCMPSR1.CMPSTCHAn、ADCMPSER.CMPSTTSA、または ADCMPSER.CMPSTOCA）が 1 になります。このとき、ADCMPCR.CMPAIE ビットが 1 に設定されていると、ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。同様に、ウィンドウ B が ADCMPBNSR.CMPLB に設定された条件と一致すると、コンペアウィンドウ B フラグ (ADCMPBSR.CMPSTB) が 1 になります。このとき、ADCMPCR.CMPBIE ビットが 1 に設定されていると、ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込み要求が発生します。
4. 選択したすべての A/D 変換および比較が終了すると、スキャンが再開します。
5. ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 割り込みと ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込みを受け付けると、ADCSR.ADST ビットを 0（A/D 変換停止）に設定し、コンペアフラグが 1 であるチャネルの処理を行います。
6. ウィンドウ A のすべてのコンペアフラグをクリアすると、ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 割り込み要求は取り消されます。同様に、ウィンドウ B のすべてのコンペアフラグをクリアすると、ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込み要求が解除されます。再度比較を実行するには、再度 A/D 変換を開始してください。



注. w、x、y、および z (w < x < y < z) は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. 変換中のデータは無視されます。
注 2. ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)

図 43.28 コンペア機能の動作例（アナログ入力（チャネル w～z）を比較）

43.3.6.2 コンペア機能のイベント出力

コンペア機能のイベント出力は、上側基準電圧値および下側基準電圧値をウィンドウ A およびウィンドウ B それぞれに設定します。選択したチャネルの A/D 変換値を上側／下側基準電圧値と比較して、ウィンドウ A およびウィンドウ B の比較条件成立／不成立からイベント条件 (A OR B, A AND B, A XOR B) に応じてイベント (ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)/ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)) を出力します。

ウィンドウ A で複数のチャネルを選択し、チャネルのうち 1 つでも比較条件と一致した場合、ウィンドウ A の比較結果は一致となります。この機能を使用する場合、A/D 変換はシングルスキャンモードで行ってください。

ウィンドウ A の場合、アナログ入力のチャネル、内部基準電圧、温度センサ出力の中から任意のチャネルを選択できます。

ウィンドウ B の場合、アナログ入力のチャネル、内部基準電圧、温度センサ出力の中から 1 つのチャネルを選択できます。

コンペア機能のイベント出力使用時の設定手順および設定例を以下に示します。

1. ADCSR.ADCS ビットの値が 00b（シングルスキャンモード）であることを確認します。
2. ADCMPANSR0/1 レジスタおよび ADCMPANSER レジスタでウィンドウ A のチャネルを選択します。ADCMPLR0/1 レジスタおよび ADCMPLER レジスタにウィンドウ比較条件を設定します。ADCMPDR0/1 レジスタに上側および下側基準値を設定してください。
3. ADCMPBNSR レジスタでウィンドウ B のチャネルおよび比較条件を選択し、ADWINULB/ADWINLLB レジスタで上側および下側基準値を設定します。
4. ウィンドウ A/B の複合条件、ウィンドウ A/B 動作許可、および割り込み出力許可を ADCMPCR レジスタに設定してください。

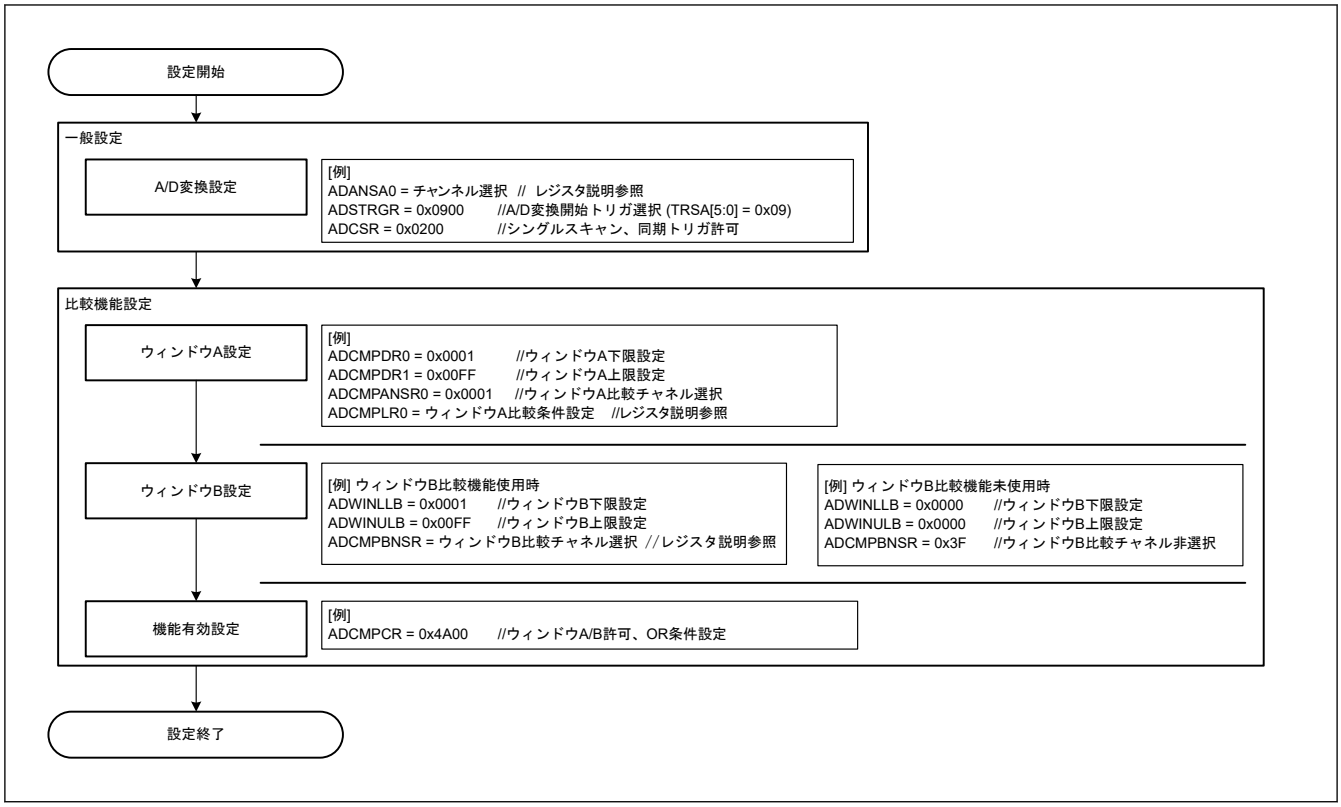


図 43.29 コンペア機能のイベント出力使用時の設定例

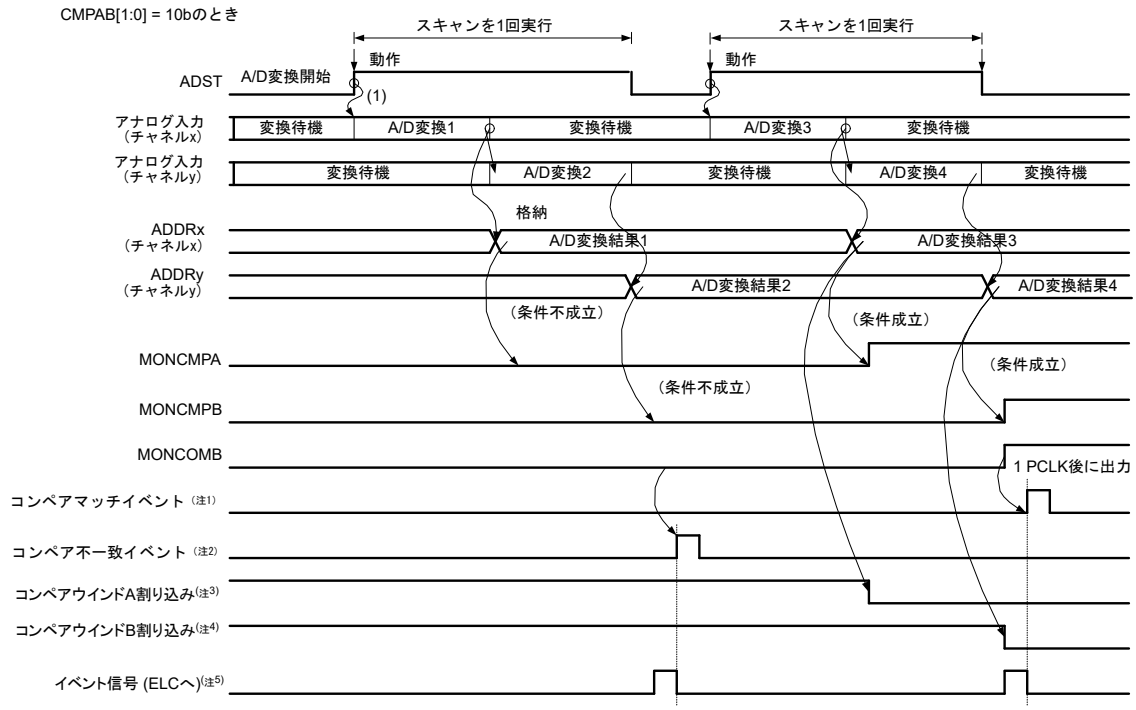
コンペア機能でウィンドウ A のみを使用するときのイベント出力の使用方法について、以下に注意点を示します。

- ウィンドウ A および B をどちらも有効（ADCMPCR.CMPAE = 1、ADCMPCR.CMPBE = 1）にしてください
- ウィンドウ A および B の複合条件を「OR 条件」にしてください (ADCMPCR.CMPAB[1:0] = 00b)
- ウィンドウ B の比較対象チャネルは「非選択」にしてください (ADCMPBNSR.CMPCHB[5:0] = 0x3F)
- ウィンドウ B の比較条件を、常に不一致を表す「0 < 結果 < 0」に設定してください（ADCMPCR.WCMPE = 1、ADWINLLB[15:0] = ADWINULB[15:0] = 0x0000、および ADCMPBNSR.CMPLB = 1）

図 43.30 にコンペア機能のイベント出力動作例を示します。

シングルスキャンが完了するタイミングで、スキャン終了イベント (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) を出力します。その後、ADCMPCR.CMPAB[1:0]の設定に従い、1 PCLKA 遅れて一致または不一致イベント (ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)/ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)) を出力します。

注. 一致イベントと不一致イベントは排他的であるため、2 つのイベントを同時に出力することはありません。



注. x と y (x < y) は ADANSA0/1 により選択されたチャネル番号です。
注 1. ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)
注 2. ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)
注 3. ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)
注 4. ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)
注 5. ADC12i_ADI (i = 0, 1)

図 43.30 コンペア機能のイベント出力の動作例（アナログ入力（チャネル x、y）を比較）

注. コンペア機能のイベント出力は、ADCMPCR.CMPAB[1:0]の設定に従い、ウィンドウ A およびウィンドウ B の比較結果の一致／不一致を出力します。

注. ウィンドウ A の比較結果は、ウィンドウ A の比較対象チャネルの比較結果の論理和です。ウィンドウ A および B の比較結果は、A/D 変換ごとに更新され、シングルスキャンが終了しても保持されます。比較結果をクリアするには、ADCMPCR.CMPAE および ADCMPCR.CMPBE を 0 にしてください。

43.3.6.3 コンペア機能の制限事項

コンペア機能には以下の制限事項があります。

- コンペア機能は、自己診断機能またはダブルトリガモードと一緒には使用できません。（ADRD、ADDBLDR、ADDBLDRA、ADDBLDRB はコンペア機能対象外です。）
- 一致／不一致イベント出力を使用する場合はシングルスキャンモードにしてください。
- ウィンドウ A に温度センサ出力、内部基準電圧を選択した場合、ウィンドウ B 動作は禁止されます。
- ウィンドウ B に温度センサ出力、内部基準電圧を選択した場合、ウィンドウ A 動作は禁止されます。
- ウィンドウ A とウィンドウ B に同じチャネルを設定することはできません
- 基準電圧値を設定する際は、高電位基準電圧値が低電位基準電圧値以上となるように設定してください。

43.3.7 アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間

スキャン変換は、ソフトウェアトリガ、同期トリガ (ELC)、または非同期トリガ (ADTRGn (n = 0, 1)) により起動できます。スキャン変換開始遅延時間 (t_D) の後に、断線検出アシスト処理と自己診断変換処理をすべて行い、この後に A/D 変換処理が開始されます。

図 43.31 に、ソフトウェアトリガまたは同期トリガ (ELC) 起動によりスキャン変換を行う場合のタイミングを示します。また、図 43.32 に、非同期トリガ (ADTRGn (n = 0, 1)) 起動によるスキャン変換を行う場合のタイミングを示します。スキャン変換時間 (t_{SCAN}) はスキャン変換開始遅延時間 (t_D)、断線検出アシスト処理時間 (t_{DIS})(注1)、自己診断 A/D 変換処理時間（t_{DIAG} および t_{DSD}）(注2)、A/D 変換処理時間 (t_{CONV})、およびスキャン変換終了遅延時間 (t_{ED}) を含めた時間となります。

A/D 変換処理時間 (t_{CONV}) は、入力サンプリング時間 (t_{SPL}) と逐次変換時間 (t_{SAM}) を合わせた時間となります。サンプリング時間 (t_{SPL}) は、A/D コンバータ内のサンプル&ホールド回路に電荷を充電するための時間です。アナログ入力の信号源インピーダンスが高くサンプリング時間が不足する場合や、A/D 変換クロック (ADCLK) が低速の場合には、ADSSTRn レジスタでサンプリング時間を調整できます。

逐次変換時間 (t_{SAM}) は以下の通りです。

- 12 ビット変換精度の場合、13 ステート (ADCLK)
- 10 ビット変換精度の場合、11 ステート (ADCLK)
- 8 ビット変換精度の場合、9 ステート (ADCLK)

表 43.27 に逐次変換時間 (t_{SAM}) を示します。

選択チャネル数が n のシングルスキャンのスキャン変換時間 (t_{SCAN}) は、次のように表されます。

$t_{SCAN} = t_D + (t_{DIS} \times n) + t_{DIAG} + t_{ED} + (t_{CONV} \times n)$ (注3)

連続スキャンモードの 1 サイクル目のスキャン変換時間は、シングルスキャンの t_{SCAN} から t_{ED} を省いた時間です。連続スキャンの 2 サイクル目以降のスキャン変換時間は、以下のようになります。

$(t_{DIS} \times n) + t_{DIAG} + t_{DSD} + (t_{CONV} \times n)$ (注3)

注 1. 断線検出アシストを設定しない場合は、t_{DIS} = 0 となります。
注 2. 自己診断機能を使用しない場合は、t_{DIAG} = 0、t_{DSD} = 0 となります。
注 3. 選択したすべてのチャネルの入力サンプリング時間 (t_{SPL}) が同じである場合、この要素は t_{CONV} × n になります。チャネルごとに異なるサンプリング時間の場合、この要素は選択したチャネルごとに設定した t_{SPL} と t_{SAM} の和となります。

表 43.27 にスキャン変換時間を示します。

表 43.27 スキャン変換時間（ADCLK と PCLKA のサイクル数）

項目			シンボル		種別／条件 同期トリガ(注4)	非同期トリガ	ソフトウェアトリガ	単位
スキャン開始処理時間(注1)(注2)	グループ A 優先動作によるグループ A の A/D 変換	グループ B 中断あり（グループ A の A/D 変換要因によってグループ B を停止させた後、グループ A を起動）	t_D		3 PCLKA + 6 ADCLK 5 PCLKA + 3 ADCLK(注5)	—	—	サイクル
		グループ B 中断なし（グループ A の A/D 変換要因によって起動）			2 PCLKA + 4 ADCLK	—	—	
	自己診断有効時の A/D 変換	自己診断 A/D 変換開始時			2 PCLKA + 6 ADCLK	4 PCLKA + 6 ADCLK	6 ADCLK	
	上記以外				2 PCLKA + 4 ADCLK	2 PCLKA + 4 ADCLK	4 ADCLK	
断線検出アシスト処理時間			t_{DIS}		ADNDIS[3:0]設定値（初期値 = 0x0） × ADCLK			
自己診断変換処理時間(注1)	サンプリング時間		t_{DIAG}	t_{SPL}	ADSSTR00 設定値（初期値 = 0x0B） × ADCLK(注3)	—	—	
	逐次変換時間	12 ビット変換精度		t_{SAM}	15 ADCLK	—	—	
		10 ビット変換精度			13 ADCLK	—	—	
		8 ビット変換精度			11 ADCLK	—	—	
	自己診断変換終了からアナログチャネルサンプリング開始までの待機時間			t_{DED}	2 ADCLK			
	連続スキャンモードでの最後のチャネル変換終了から自己診断サンプリング開始までの待機時間		t_{DSD}		2 ADCLK			
A/D 変換処理時間(注1)	サンプリング時間		t_{CONV}	t_{SPL}	ADSSTRn（n = 0～10、12、13（ユニット 0）、0～2（ユニット 1）、L、T、O）設定値（初期値 = 0x0B）× ADCLK + 0.5 ADCLK			
	逐次変換時間	12 ビット変換精度		t_{SAM}	13 ADCLK			
		10 ビット変換精度			11 ADCLK			
		8 ビット変換精度			9 ADCLK			
スキャン終了処理時間(注1)			t_{ED}		1 PCLKA + 3 ADCLK 2 PCLKA + 3 ADCLK(注5)			

注 1. t_D, t_{SPLSH}, t_{DIAG}, t_{CONV}, t_{ED} の各タイミングについては、図 43.31 と図 43.32 を参照してください。
注 2. これは、ソフトウェア書き込みまたはトリガ入力から、A/D 変換開始までに必要な最長時間です。
注 3. サンプリング時間設定は電気的特性を満たす必要があります。
注 4. これは、タイマ出力からトリガ入力までの経路で消費される時間は含みません。
注 5. ADCLK が PCLKA より速い場合（PCLKA:ADCLK の分周比 = 1:2 または 1:4）、スキャン終了処理時間は変わります。

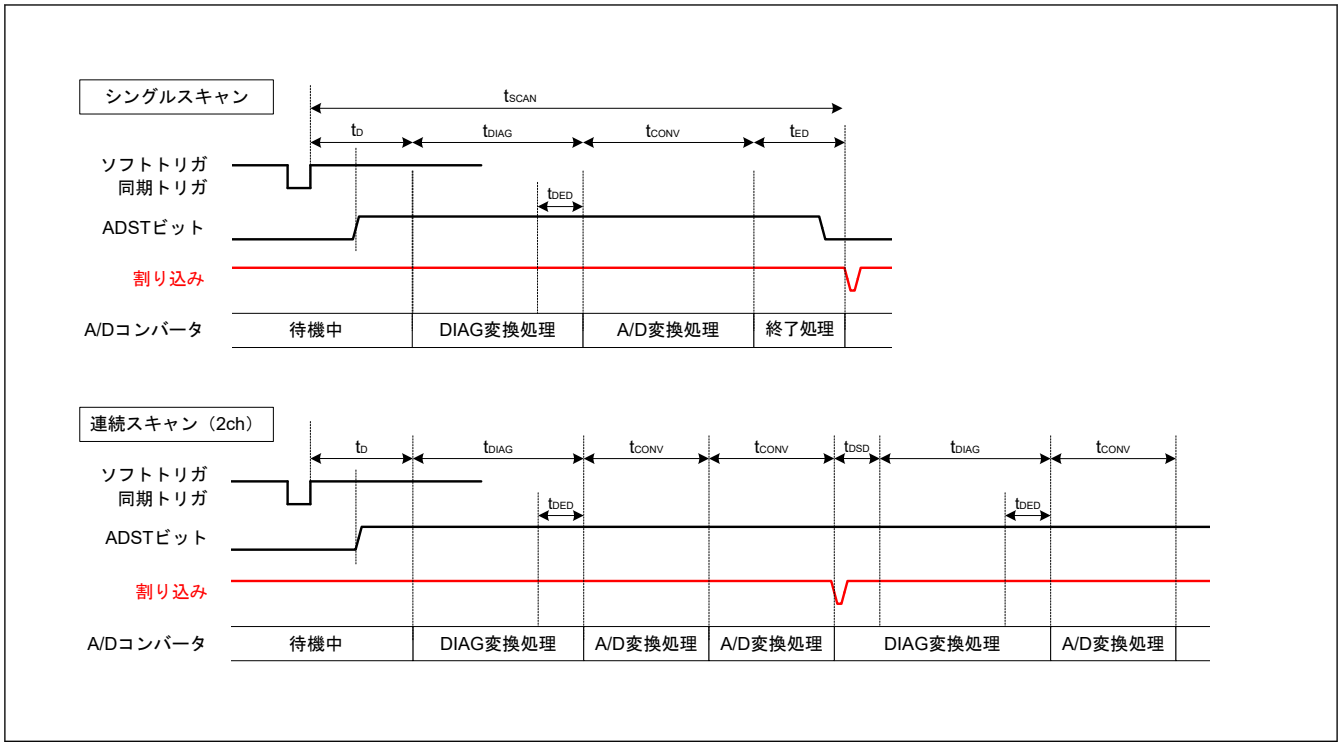


図 43.31　スキャン変換のタイミング（ソフトウェア起動または同期トリガ入力 (ELC) 起動の場合）

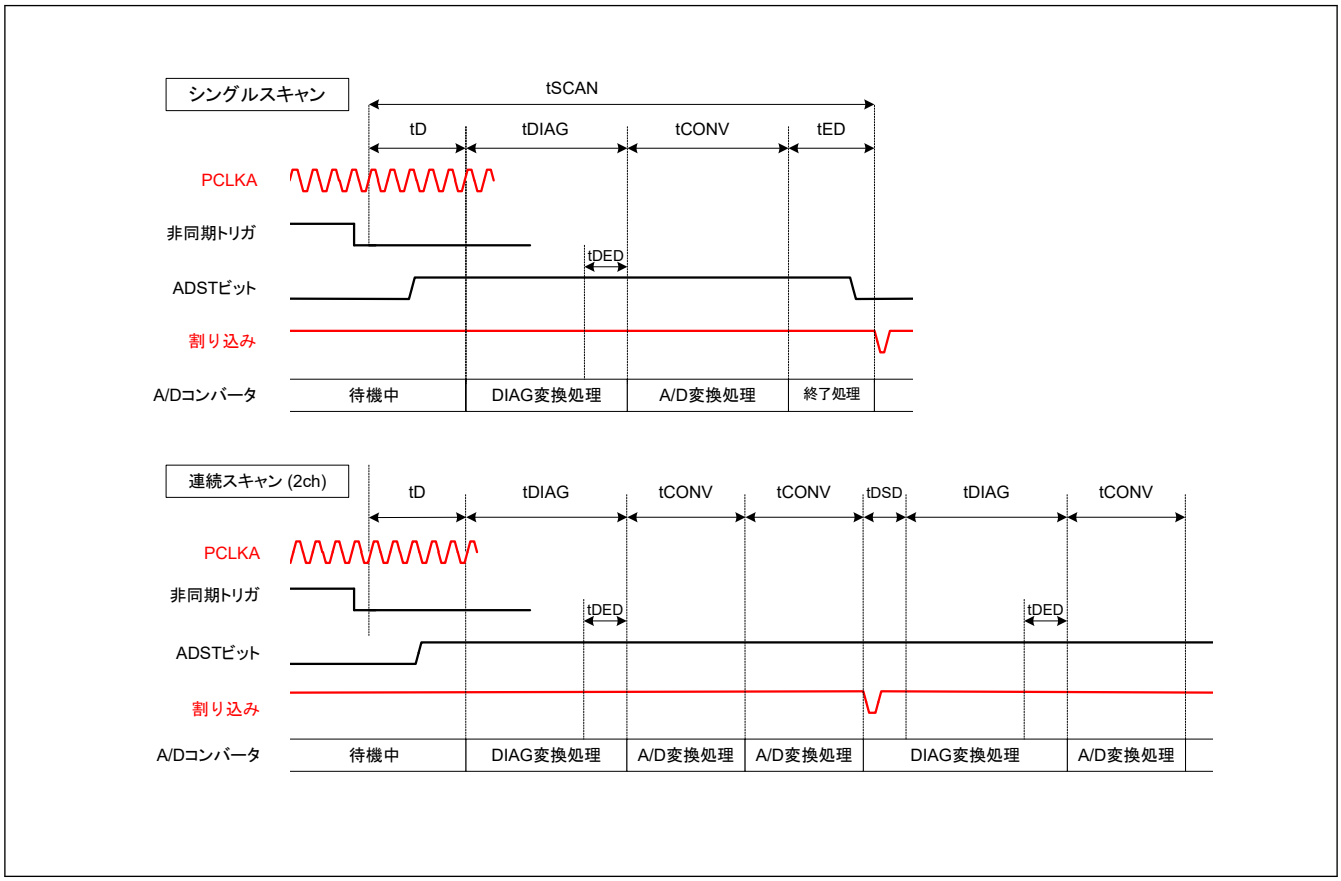


図 43.32　スキャン変換のタイミング（非同期トリガ入力 (ADTRG0) 起動の場合）

43.3.8 A/D データレジスタの自動クリア機能の使用例

ADCER.ACE ビットを 1 にすることにより、CPU、DTC、または DMAC によって A/D データレジスタを読み出す際、自動的に A/D データレジスタ (ADDRy, ADRD, ADDBLDR, ADDBLDRA, ADDBLDRB, ADTSDR, ADOCDR) を 0x0000 にクリアできます。

この機能を使用することにより、A/D データレジスタ (ADDRy, ADRD, ADDBLDR, ADDBLDRA, ADDBLDRB, ADTSDR, ADOCDR) の未更新故障を検出することができます。以下に ADDRy レジスタの自動クリア機能が無効／有効の場合の例を示します。

- ADCER.ACE ビットが 0（自動クリア禁止）の場合に、A/D 変換結果 (0x0222) が何らかの原因で ADDRy レジスタに書き込みされなかったとき、ADDRy レジスタの値は古いデータ (0x0111) を保持します。さらに A/D スキャン終了割り込みを利用して、この ADDRy レジスタの値を汎用レジスタに読み出した場合、古いデータ (0x0111) を汎用レジスタに保持できます。ただし、未更新のチェックを行う場合、古いデータを SRAM、汎用レジスタに逐一保持しながらチェックを行う必要があります。
- ADCER.ACE ビットが 1（自動クリア許可）の場合には、ADDRy = 0x0111 を CPU、DTC または DMAC により読み出す際、ADDRy レジスタは自動的に 0x0000 にクリアされます。その後、A/D 変換結果 (0x0222) が ADDRy レジスタに何らかの原因で転送できなかったとき、クリアされたデータ (0x0000) が ADDRy レジスタ値として残ります。ここで A/D スキャン終了割り込みを利用して、この ADDRy レジスタの値を汎用レジスタに読み出した場合は、0x0000 が汎用レジスタに保持されます。読み出されたデータ値が 0x0000 であることをチェックして、ADDRy レジスタの未更新故障があったことを判断できます。

43.3.9 A/D 変換値加算／平均モード

A/D 変換値加算／平均モードは、チャネル選択アナログ入力 A/D 変換、温度センサ出力 A/D 変換、内部基準電圧 A/D 変換を選択時に使用できます。

A/D 変換値加算モードは、同じチャネルを 1、2、3、4、または 16 回連続で A/D 変換し、その変換値の合計をデータレジスタに保持します。加算機能の 16 回は、変換精度 12 ビット選択時のみ使用できます。A/D 変換値平均モードは、同じチャネルを 2 回または 4 回連続で A/D 変換し、その変換値の平均をデータレジスタに保持します。この結果の平均値を使用することで、発生しているノイズ成分のタイプによっては A/D 変換精度を向上させることができます。ただし、A/D 変換精度が必ず向上することを保証する機能ではありません。

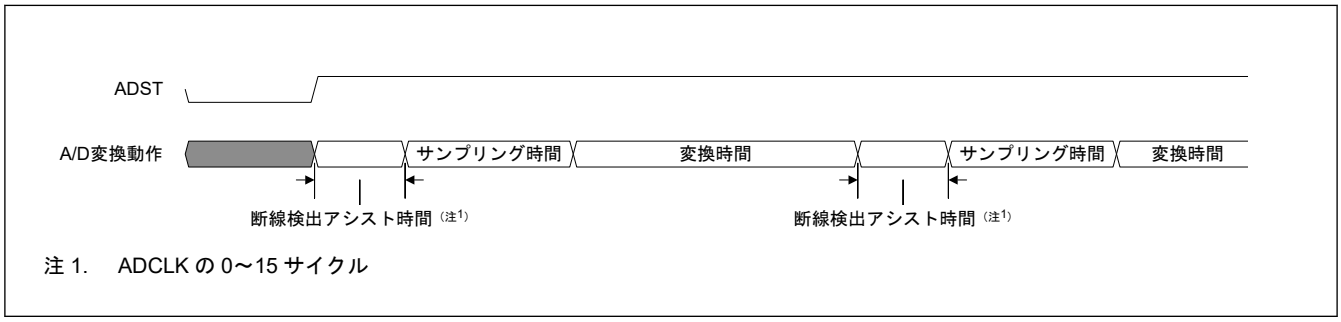
A/D 変換値加算／平均機能は、チャネル選択アナログ入力 A/D 変換、温度センサ出力 A/D 変換、または内部基準電圧 A/D 変換選択時に使用できます。A/D 変換値加算／平均機能は、ダブルトリガ機能選択チャネルにも使用できます。

加算機能は自己診断にはありません。

43.3.10 断線検出アシスト機能

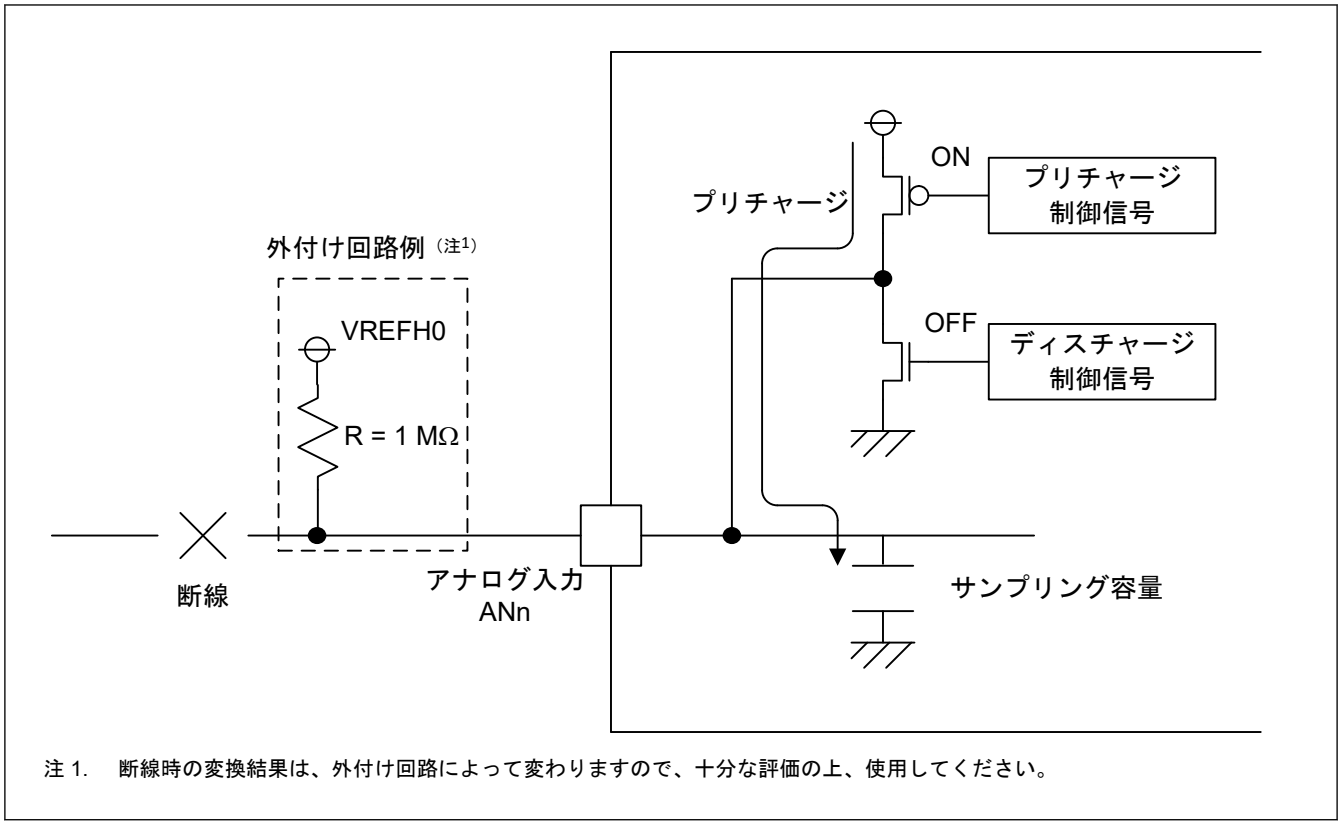
ADC12 は A/D 変換開始前に、サンプリング容量の電荷を所定の状態（ユニット 0 に対して VREFH0 または VREFL0、ユニット 1 に対して VREFH または VREFL）に固定する断線検出アシスト機能を内蔵しています。この機能により、アナログ入力に接続した配線の断線検出が可能になります。

図 43.33 に断線検出アシスト機能を使用した場合の A/D 変換動作図を示します。図 43.34 にプリチャージを選択した場合の断線検出例を示します。図 43.35 にディスチャージを選択した場合の断線検出例を示します。



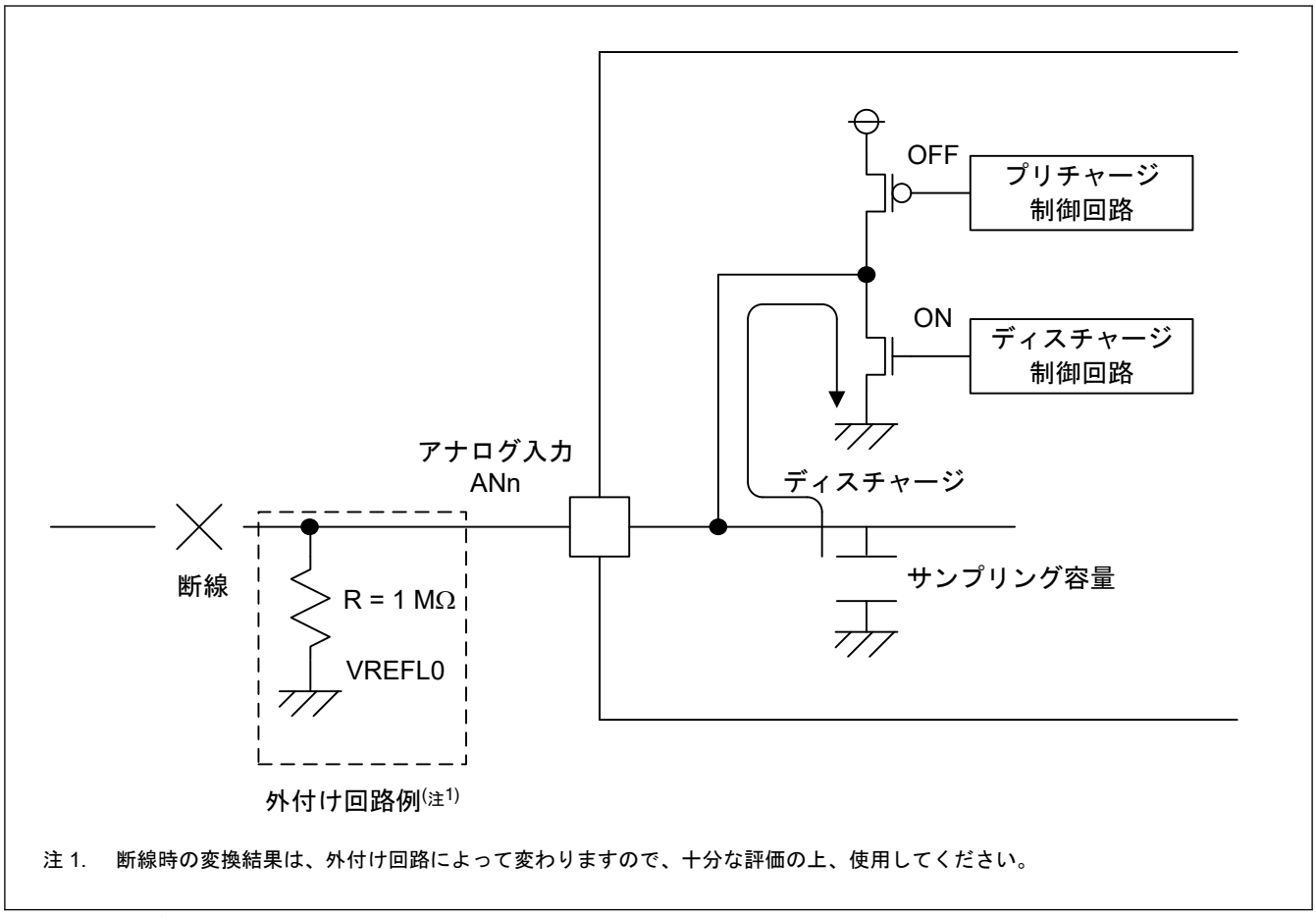
注 1. ADCLK の 0～15 サイクル

図 43.33 断線検出アシスト機能を使用した場合の A/D 変換動作図



注 1. 断線時の変換結果は、外付け回路によって変わりますので、十分な評価の上、使用してください。

図 43.34 プリチャージを選択した場合の断線検出例



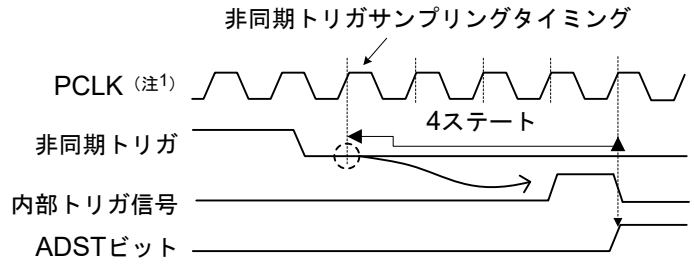
注 1. 断線時の変換結果は、外付け回路によって変わりますので、十分な評価の上、使用してください。

図 43.35 ディスチャージを選択した場合の断線検出例

43.3.11 非同期トリガによる A/D 変換の開始

非同期トリガの入力により A/D 変換を開始することができます。非同期トリガにより A/D 変換を開始する場合、PmnPFS レジスタで端子機能を設定し、A/D 変換開始トリガ選択ビット (ADSTRGR.TRSA[5:0]) を 0x00 に設定し、それから非同期トリガ（ADTRGn (n = 0, 1) 端子）に High を入力してください。最後に、ADCSR.TRGE ビットと ADCSR.EXTRG ビットの両方に 1 を設定してください。図 43.36 に非同期トリガ入力のタイミングを示します。

非同期トリガは、グループスキャンモードで使用されるグループ B の A/D 変換開始トリガとして選択できません。端子機能の設定については、「19. I/O ポート」を参照してください。



注 1. PCLKA

図 43.36 非同期トリガ入力タイミング

43.3.12 周辺モジュールからの同期トリガによる A/D 変換の開始

同期トリガ (ELC) により、A/D 変換を開始できます。そのためには、ADCSR.TRGE ビットを 1 に、ADCSR.EXTRG ビットを 0 にして、ADSTRGR.TRSA[5:0]ビットおよび ADSTRGR.TRSB[5:0]ビットで該当の要因を選択してください。

43.3.13 データバッファの使用

本 IP には、16 個の A/D データバッファから成るリングバッファ機能があります。この機能は、自己診断結果 (加算／平均結果を含む）以外の A/D 変換結果をデータバッファ（ADBUFn、n = 0～15）に順次格納します。

A/D 変換結果をデータレジスタに格納する時に変換結果をそれぞれ格納し、最新の 16 個の変換結果データを保持します。

下図にデータバッファ、ポインタ、およびオーバーフローフラグの動作概略図を示します。BUFEN ビットを 1 にすると、各 A/D 変換終了時に A/D 変換結果を転送します。ポインタは、次の転送データの書き込み先のデータバッファ番号を示します。データがバッファ 15 に書き込まれると、ポインタは 0000b になり、オーバーフローフラグは 1 になります。その後、転送データで既存データを上書きします。

ADBUFPTR レジスタに 0x00 を書き込むことで、オーバーフローフラグを初期値にリセットします。

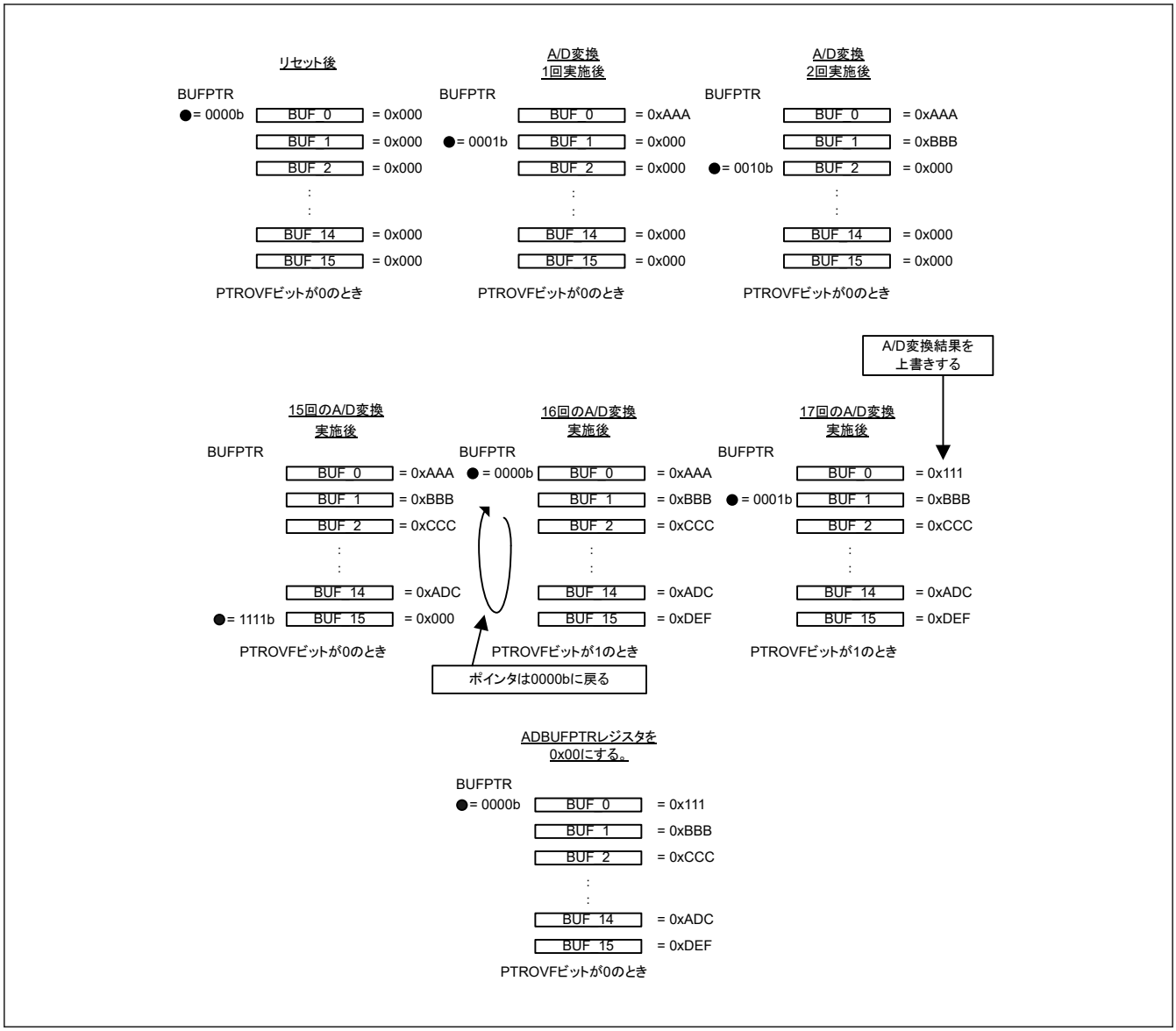


図 43.37　データバッファ、ポインタ、およびオーバーフローフラグの動作概略図

43.4　割り込み要因および DTC、DMAC 転送要求

43.4.1　割り込み要求

ADC12 は、スキャン終了割り込み要求 ADC12i_ADI (i = 0, 1) と ADC12i_GBADI (i = 0, 1) を CPU に送ることができます。また、ADC12 は CPU へのコンペア条件成立割り込み要求である ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)/ ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込みを発生します。

ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込みは常に発生します。ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込みは、ADCSR.GBADIE ビットを 1 にすることで発生させることができます。同様に、ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 割り込みおよび ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込みは ADCMPCR.CMPAIE ビットおよび ADCMPCR.CMPBIE ビットを 1 にすることで発生させることができます。

また、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込みまたは ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込み発生時に DTC または DMAC を起動できます。ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込みまたは ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込みを使って DTC または DMAC を起動し、変換されたデータの読み出しを行うことにより、連続変換をソフトウェアの負担なく実現できます。

表 43.28 に ADC12 で利用可能な割り込み要因と ELC イベントを示します。

表 43.28 ADC12 の割り込み要因と ELC イベント

動作			割り込み要求またはELC イベント	割り込み要求	DTC または DMAC の起動	ELC イベント要求	機能
スキャンモード	ダブルトリガモード	コンペア機能ウィンドウ A/B					
シングルスキャンモード	非選択	非選択	ADC12i_ADI (i = 0, 1)	✓	✓	✓	シングルスキャンの最後に ADC12i_ADI (i = 0, 1) 発生
		選択	ADC12i_ADI (i = 0, 1)	✓	✓	✓	シングルスキャンの最後に ADC12i_ADI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)	✓	—	—	ウィンドウ A の比較条件一致で ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)	✓	—	—	ウィンドウ B の比較条件一致で ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)	—	✓	✓	ウィンドウ A/B コンペア機能の条件一致で ADC12i_WCMPM (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)	—	✓	✓	ウィンドウ A/B コンペア機能の条件不一致で ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1) 発生
	選択	非選択	ADC12i_ADI (i = 0, 1)	✓	✓	✓	偶数回のスキャンの終了時に ADC12i_ADI (i = 0, 1) 発生
連続スキャンモード	非選択	非選択	ADC12i_ADI (i = 0, 1)	✓	✓	✓	選択したすべてのチャネルのスキャン終了時に ADC12i_ADI (i = 0, 1) 発生
		選択	ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)	✓	—	—	ウィンドウ A の比較条件一致で ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)	✓	—	—	ウィンドウ B の比較条件一致で ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 発生
グループスキャンモード	非選択	非選択	ADC12i_ADI (i = 0, 1)	✓	✓	✓	グループ A のスキャン終了時に ADC12i_ADI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_GBADI (i = 0, 1)	✓	✓	—	グループ B のスキャン終了時にグループ B 用の ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 発生
		選択	ADC12i_ADI (i = 0, 1)	✓	✓	✓	グループ A のスキャン終了時に ADC12i_ADI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_GBADI (i = 0, 1)	✓	✓	—	グループ B のスキャン終了時にグループ B 用の ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)	✓	—	—	ウィンドウ A の比較条件一致で ADC12i_CMPAI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_CMPBI (i = 0, 1)	✓	—	—	ウィンドウ B の比較条件一致で ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 発生
	選択	非選択	ADC12i_ADI (i = 0, 1)	✓	✓	✓	偶数回のグループ A のスキャン終了時に ADC12i_ADI (i = 0, 1) 発生
			ADC12i_GBADI (i = 0, 1)	✓	✓	—	グループ B のスキャン終了時にグループ B 用の ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 発生

注. ✓ 使用可能
— : 使用不可

DTC の設定の詳細は、「17. データトランスファコントローラ (DTC)」を参照してください。

43.5 イベントリンク機能

43.5.1 ELC へのイベント出力動作

ELC は、ADC12i_ADI (i = 0, 1) 割り込み要求信号をイベント信号 ADC12i_ADI (i = 0, 1) として使用し、事前設定モジュールに対してリンク動作が可能です。ADC12i_GBADI (i = 0, 1) 割り込みと ADC12i_CMPAI (i = 0, 1)/ ADC12i_CMPBI (i = 0, 1) 割り込みは、イベント信号として使用できません。詳細は、表 43.28 を参照してください。

イベント信号は該当する割り込み要求許可ビットの設定に関係なく出力することができます。スキャン終了イベント (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) は、表 43.28 に示す割り込み出力 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) と同じ出力タイミングで PCLKA 1 サイクル分の High パルスを出力します。ELC へのコンペア機能一致イベント (ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)) と不一致イベント (ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)) は、表 43.28 に示す割り込み出力 (ADC12i_ADI (i = 0, 1)) から 1 サイクル (PCLKA) 遅れたタイミングで PCLKA 1 サイクル分の High パルスを出力します。

ELC へのコンペア機能一致イベント (ADC12i_WCMPM (i = 0, 1)) または不一致イベント (ADC12i_WCMPUM (i = 0, 1)) を使用する場合は、シングルスキャンモードに設定してください。

43.5.2 ELC からのイベントによる ADC12 の動作

以下のように、ADC12 は ELSRn で指定された ELC の事前設定イベントにより A/D 変換を開始できます。

- ELC.ELSR8 レジスタで ELC_AD00（ユニット 0）信号を選択する
- ELC.ELSR9 レジスタで ELC_AD01（ユニット 0）信号を選択する
- ELC.ELSR10 レジスタで ELC_AD10（ユニット 1）信号を選択する
- ELC.ELSR11 レジスタで ELC_AD11（ユニット 1）信号を選択する

A/D 変換中に ELC イベントが発生すると、そのイベントは無効です。

43.6 使用上の注意

43.6.1 レジスタ設定時の制限

各レジスタの設定は、ADCSR.ADST ビットが 0 のときに設定してください。

43.6.2 データレジスタの読み出しに関する制約

以下のレジスタの読み出しは、ハーフワード単位で行ってください。

- A/D データレジスタ
- A/D データ 2 重化レジスタ
- A/D データ 2 重化レジスタ A
- A/D データ 2 重化レジスタ B
- A/D 温度センサデータレジスタ
- A/D 内部基準電圧レジスタ
- A/D 自己診断データレジスタ
- A/D データバッファレジスタ n (n = 0～15)

バイト単位で上位バイト／下位バイトの 2 回に分けてレジスタを読み出すことにより、1 回目に読み出した A/D 変換値と 2 回目に読み出した A/D 変換値が一致しないことがあります。これを避けるため、バイト単位のデータレジスタの読み出しは行わないでください。

43.6.3 A/D 変換停止に関する制約

(1) A/D 変換停止手順

A/D 変換開始条件に非同期トリガまたは同期トリガを選択している場合、A/D 変換を停止させるためには、図 43.38 のフローチャートの手順に従ってください。

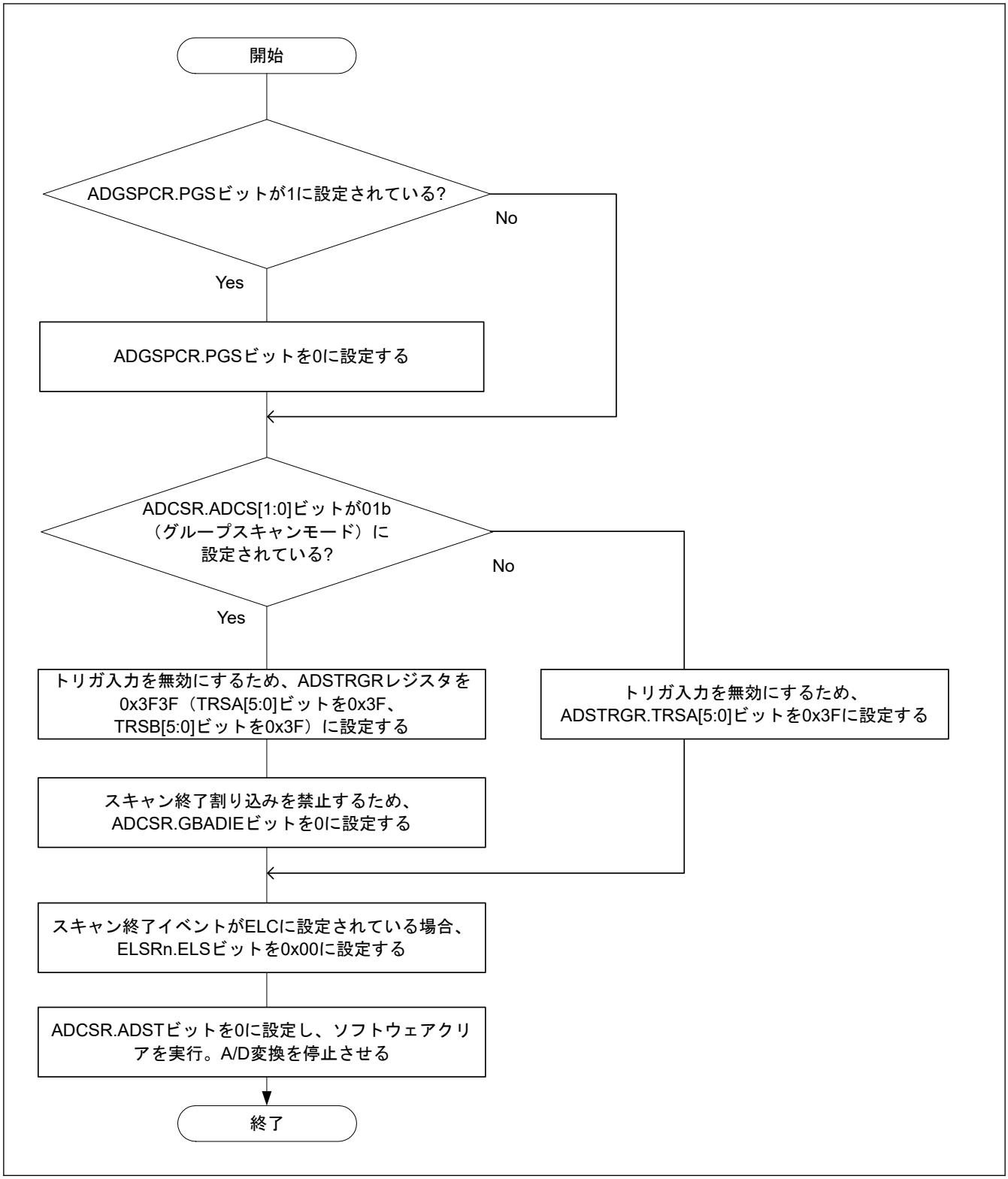


図 43.38　ソフトウェアによる ADCSR.ADST ビットのクリア手順

ソフトウェアクリア実行後に下記を設定する場合は、2ADCLK 以上のウェイトを入れてください。

- スキャン終了割り込み許可
- イベントリンクコントローラのスキャン終了イベント有効設定
- ソフトウェアでの A/D 変換開始
- トリガ入力有効設定

(2) モード／ステータスビットの注意事項

自己診断の電圧ステータスやダブルトリガモードの奇数／偶数判定、コンペア機能のモニタフラグは、必要に応じて個別に初期化または再設定をしてください。

- 自己診断の電圧ステータスの再設定は、ADCER.DIAGLD ビットを 1 とし ADCER.DIAGVAL[1:0]ビットで選択します。
- ダブルトリガモードは、ADCSR.DBLE ビットを 0 から 1 に設定するとスキャン 1 回目の動作から開始します。
- コンペア機能のモニタフラグ（MONCMPA、MONCMPB、MONCOMB）の初期化は、ADCMPCR.CMPAE ビットと ADCMPCR.CMPBE ビットを 0 に設定します。

43.6.4 A/D 変換強制停止と再開時の動作タイミング

ADC12 のアナログ部が停止した状態から ADCSR.ADST ビットを 1 にして動作を再開するのに、ADCLK で最大 6 サイクルを必要とします。ADC12 のアナログ部が動作している状態から ADCSR.ADST ビットを 0 に設定して停止するのに、ADCLK で最大 2 サイクルを必要とします。

43.6.5 スキャン終了割り込み処理の制約

トリガ起動による同一アナログ入力のスキャンを 2 回行う場合、1 回目の A/D 変換データが 2 回目の A/D 変換データで上書きされます。この現象は、1 回目のスキャン終了割り込み発生から、2 回目のスキャンによる最初のアナログ入力の A/D 変換が終了するまでに、CPU が A/D 変換データを読み出し終えていない場合に発生します。

43.6.6 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタは ADC12 の動作を許可または禁止できます。ADC12 は、リセット後の初期状態では動作が停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。モジュールストップ状態を解除した後は、1 µs 以上待ってから A/D 変換を開始してください。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

43.6.7 低消費電力状態への遷移に関する注意事項

モジュールストップ状態やソフトウェアスタンバイモードへ遷移する場合は、事前に A/D 変換を停止させてください。A/D 変換を停止させる際、ADCSR.ADST ビットを 0 に設定後、ADC12 のアナログ部が停止するまで一定の期間を確保する必要があります。ソフトウェアで ADCSR.ADST ビットをクリアするには、図 43.38 に示す手順に従ってください。その後、ADCLK の 2 サイクル分待機した後、モジュールストップ状態やソフトウェアスタンバイモードへ遷移してください。

43.6.8 断線検出アシスト機能使用時の絶対精度誤差

断線検出アシスト機能を使用する場合、ADC12 の絶対精度誤差が生じます。この誤差は、アナログ入力端子にプルアップ／プルダウン抵抗 (Rp) と信号源抵抗 (Rs) の抵抗分圧分の誤差電圧が入力されるために生じます。絶対精度の誤差は下式で表されます。

$$\text{最大絶対精度誤差 (LSB)} = \left(2^{\text{分解能}} - 1\right) \times \text{Rs} / \left(\text{Rs} + \text{Rp}\right)$$

断線検出アシスト機能は、十分な評価の上、使用してください。

43.6.9 動作モードおよびステータスビットの制約

自己診断の電圧値、ダブルトリガモードでの 1 回目または 2 回目のスキャンの値、データバッファポインタ、コンペア機能のステータスモニタについては、それぞれ必要に応じて初期化または再設定を行ってください。

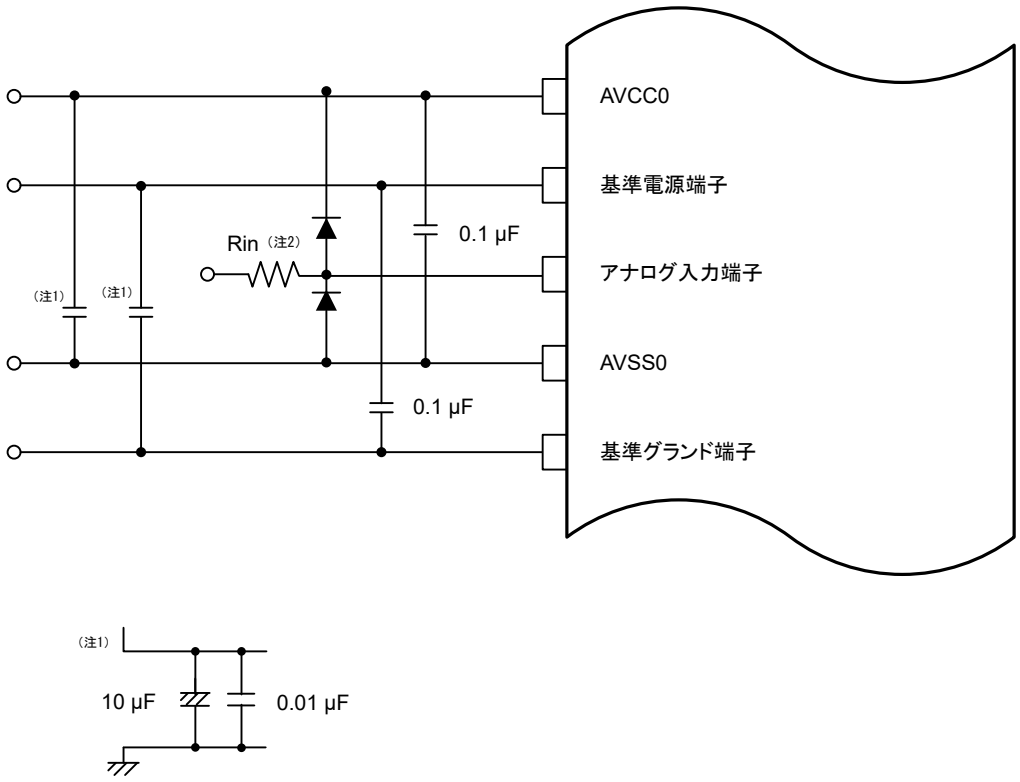
- 自己診断の電圧値 (ADCER.DIAGVAL[1:0]) は、ADCER.DIAGLD を 1 に設定してから選択してください。
- ダブルトリガモードは、ADCSR.DBLE を 0 から 1 にした後、1 回目のスキャンとして動作します。
- コンペア機能のステータスモニタビット（MONCMPA、MONCMPB、MONCOMB）は、ADCMPCR.CMPAE および ADCMPCR.CMPBE を 0 にした後、初期化されます。

43.6.10 ボード設計に関する注意事項

デジタル回路とアナログ回路の間ができるだけ離れるように、ボードを設計してください。また、デジタル信号線とアナログ信号線は、交差させたり互いに近づけしたりしないでください。これらの規則に従わないと、アナログ信号にノイズが発生し、A/D 変換精度に影響を及ぼします。アナログ入力端子、基準電源端子 (VREFH0, VREFH)、基準グランド端子 (VREFL0, VREFL)、およびアナログ電源端子 (AVCC0) はアナロググランド (AVSS0) を使用してデジタル回路と分離してください。アナロググランド端子 (AVSS0) は、ボード上の安定したデジタルグランド (VSS) に接続してください（単一グランドプレーン接続）。

43.6.11 ノイズ防止の制限事項

アナログ入力端子が過度のサージのような異常電圧により破壊されるのを防ぐために、AVCC0 と AVSS0 間、VREFH0 と VREFL0 間、VREFH と VREFL 間にキャパシタを挿入してください。さらに、図 43.39 に示されるように、アナログ入力端子を保護するために、保護回路を接続してください。



注 1. ここに示す値は基準値です。
注 2. Rin：信号源インピーダンス

図 43.39 アナログ入力用保護回路例

43.6.12 ADC12 入力使用時のポート設定

高精度チャネルを使用する場合は、ポート 0 をデジタル出力ポートとして使用しないでください。通常精度チャネルを使用している場合は、AD アナログ入力とデジタル出力に同じポートは使用しないことを推奨します。AD アナログ入力としても使用しているデジタル出力を出力信号用に使用する場合は、A/D 変換を複数回実行し、最大値と最小値を除いた平均をとってください。

43.6.13 ソフトウェアスタンバイモード解除時の注意

ソフトウェアスタンバイモードを解除した後は、使用する発振器の安定時間経過後、さらに 1 μs 以上待ってから A/D 変換を開始してください。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

43.6.14 サンプリング時間の計算

サンプリング時間は、以下の数値と計算式で容易に概算できます。これは、電圧が LSB の 1/4 の範囲に達するのに要する時間です。

$t_{SPL} = (R_{EXT} + R_{AD}) \times (C_{EXT} + C_{AD}) \times \ln (C_{AD} / (C_{EXT} + C_{AD}) \times 2^{N+2})$

R_{EXT} は外部入力信号の信号源インピーダンスを示す
C_{EXT} は外部容量（端子容量(注1) + PCB 寄生容量）を示す
N = 12、10 または 8（変換分解能）
C_{AD} = 5 pF（内部容量）
R_{AD} = 1.0 kΩ（高速チャネルの場合の内部抵抗）
R_{AD} = 2.0 kΩ（通常速度チャネルの場合の内部抵抗）

注 1. アナログ入力端子の標準値は、5 pF です。

例えば、R_{EXT} = 1 kΩ、C_{EXT} = 10 pF、N = 12 ビットである場合、高速チャネルの t_{SPL} は 258 ns となります。

この計算式は一般的な使用事例を鑑み簡素化したものです。この計算式は保証されません。見積りのみに使用してください。

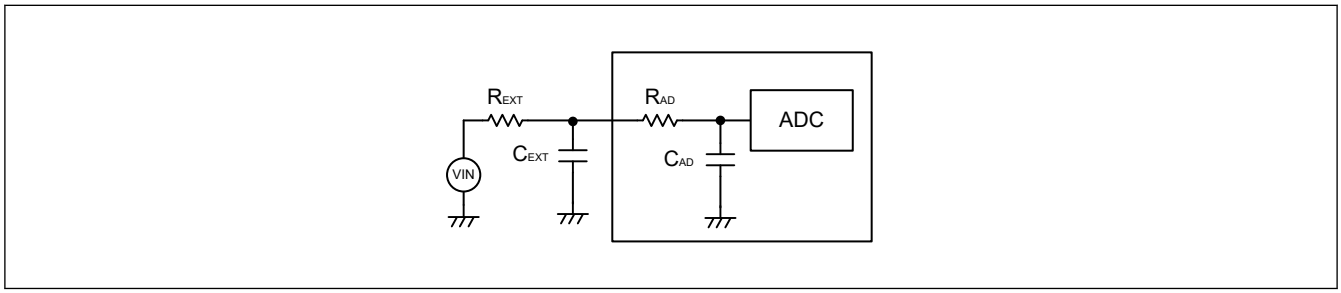


図 43.40 サンプル&ホールド回路の簡略図

44. 12 ビット D/A コンバータ (DAC12)

44.1 概要

本 MCU は、出力アンプ付きの 12 ビット D/A コンバータ (DAC12) を内蔵しています。表 44.1 に DAC12 の仕様、図 44.1 にブロック図、表 44.2 に入出力端子を示します。

表 44.1 DAC12 の仕様

項目	内容
分解能	12 ビット
出力チャネル	2 チャネル
アナログモジュール間の干渉低減	D/A 変換と A/D 変換の干渉を最小化するための対策 • ADC12（ユニット 1）からの同期 D/A 変換許可入力信号により、D/A 変換データの更新タイミングを制御する • DAC12 のインラッシュカレント発生タイミングを許可信号で制御し、干渉による A/D 変換精度の劣化を低減する
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態に設定して消費電力を削減
イベントリンク機能（入力）	イベント信号の入力時に DA0 および DA1 変換を開始可能
D/A 出力のアンプ制御機能	出力アンプ（アンプスルー制御およびアンプバイアス制御）の使用／不使用を制御
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

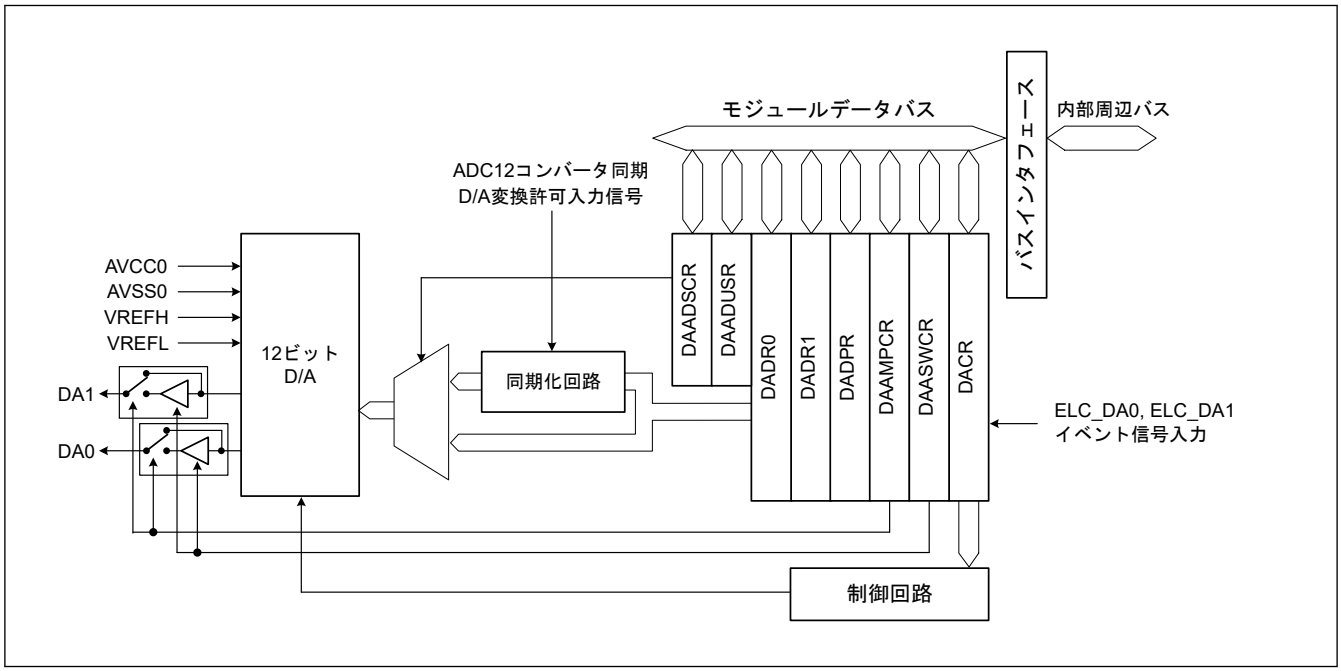


図 44.1 DAC12 のブロック図

表 44.2 に DAC12 の端子構成を示します。

表 44.2 DAC12 の入出力端子 (1/2)

端子名	入出力	機能
AVCC0	入力	• ADC12、DAC12、および TSN 用のアナログ電源およびアナログ基準頂部電圧源端子 • これらのモジュールを使用しない場合は、VCC に接続してください。
AVSS0	入力	• ADC12、DAC12、および TSN 用のアナロググランド端子およびアナログ基準グランド端子 • これらのモジュールを使用しない場合は、VSS に接続してください。
VREFH	入力	ADC12（ユニット 1）と DAC12 用のアナログ基準頂部電圧源端子
VREFL	入力	ADC12（ユニット 1）と DAC12 用のアナログ基準グランド端子

表 44.2 DAC12 の入出力端子 (2/2)

端子名	入出力	機能
DA0	出力	DAC12 で処理されるアナログ信号用のチャネル 0 出力端子
DA1	出力	DAC12 で処理されるアナログ信号用のチャネル 1 出力端子

44.2 レジスタの説明

44.2.1 DADRn : D/A データレジスタ n (n = 0, 1)

Base address: DAC12 = 0x4017_1000

Offset address: 0x00 + 0x02 × n

Bit position:	15															0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

DADRn レジスタは、D/A 変換を行うデータを格納するための 16 ビットの読み出し／書き込みレジスタです。アナログ出力を許可すると、DADRn レジスタの値が変換されアナログ出力端子に出力されます。

12 ビットデータを左詰めにするか右詰めにするかは、DADPR.DPSEL ビットで設定できます。右詰め形式 (DADPR.DPSEL = 0) では、下位 12 ビット ([11:0]) が有効です。左詰め形式 (DADPR.DPSEL = 1) では、上位 12 ビット ([15:4]) が有効です。

44.2.2 DACR : D/A コントロールレジスタ

Base address: DAC12 = 0x4017_1000

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DAOE1	DAOE0	DAE	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
5	DAE(注1)	D/A 許可 0: チャネル 0 とチャネル 1 の D/A 変換を個別制御 1: チャネル 0 とチャネル 1 の D/A 変換を一括制御	R/W
6	DAOE0	D/A 出力許可 0 0: チャネル 0 の D/A 変換およびアナログ出力 (DA0) を禁止 1: チャネル 0 の D/A 変換およびアナログ出力 (DA0) を許可	R/W
7	DAOE1	D/A 出力許可 1 0: チャネル 1 の D/A 変換およびアナログ出力 (DA1) を禁止 1: チャネル 1 の D/A 変換およびアナログ出力 (DA1) を許可	R/W

注 1. 変換結果の出力を制御する DAOEi ビット (i = 0, 1) との組み合わせで D/A 変換とアナログ出力を制御します。詳細は、表 44.3 を参照してください。

表 44.3 D/A 変換制御

DAE	DAOE1	DAOE0	内容
0	0	0	D/A 変換とアナログ出力端子 (DA0, DA1) を禁止(注1)
		1	• チャネル 0 の D/A 変換を許可、チャネル 1 の D/A 変換を禁止 • チャネル 0 のアナログ出力 (DA0) を許可、チャネル 1 のアナログ出力 (DA1) を禁止 (注1)
	1	0	• チャネル 0 の D/A 変換を禁止、チャネル 1 の D/A 変換を許可 • チャネル 0 のアナログ出力 (DA0) を禁止(注1)、チャネル 1 のアナログ出力 (DA1) を許可
		1	• チャネル 0 とチャネル 1 の D/A 変換を許可 • チャネル 0 とチャネル 1 のアナログ出力 (DA0, DA1) を許可
1	x	x	• チャネル 0 とチャネル 1 の D/A 変換を許可 • チャネル 0 とチャネル 1 のアナログ出力 (DA0, DA1) を一括して許可

注. x : Don't care
注 1. アナログ出力禁止時、アナログ出力信号は Hi-Z 状態になります。

DACR レジスタは、DAADSCR.DAADST ビットが 1（D/A 変換と A/D 変換の干渉低減が有効）の状態で、ADC12 が停止中の場合のみ設定してください。DACR を設定するときは、ADC12 トリガで ADC12 を確実に停止させるために、ADCSR.ADST ビットが 0、かつソフトウェアトリガを選択した状態でのみ行ってください。本 MCU では、ADC12（ユニット 1）のみをサポートしています。

DAE ビット（D/A 許可）

DAE ビット、DAOEi ビット (i = 0, 1) および DAAMPCR.DAAMPi ビット (i = 0, 1) の組み合わせで、D/A 変換、アンプ動作、およびアナログ出力を制御します。表 44.4 を参照してください。

D/A 変換と A/D 変換の干渉低減が有効 (DAADSCR.DAADST = 1) のときは、ADC12（ユニット 1）の ADCSR.ADST ビットを 0 にしてください。このとき、ADC12（ユニット 1）を確実に停止させるため、ADC12（ユニット 1）のトリガ選択をソフトウェアトリガに設定してください。

DAOEi ビット（D/A 出力許可 i）

DAOEi ビット (i = 0, 1)、DAE ビット、DAAMPCR.DAAMPi ビット (i = 0, 1) の組み合わせで、D/A 変換、アンプ動作、およびアナログ出力を制御します。表 44.4 を参照してください。

DAOEi ビット (i = 0, 1) が 0 で DAE ビットも 0 のとき、チャネル i (i = 0, 1) の D/A 変換は行われず、変換結果も出力されません。

D/A 変換と A/D 変換の干渉低減が有効 (DAADSCR.DAADST = 1) のときは、ADC12（ユニット 1）の ADCSR.ADST ビットが 0 の状態で DAOEi ビットを設定してください。このとき、ADC12（ユニット 1）を確実に停止させるため、ADC12（ユニット 1）のトリガ選択をソフトウェアトリガに設定してください。

イベントリンク機能を使用して、DAOEi ビットを 1 にできます。ELC の ELSR12 レジスタで設定されたイベント（ELC_DA0 イベント）が発生すると、DAOE0 ビットが 1 になり、D/A 変換結果の出力を開始します。ELC の ELSR13 レジスタで設定されたイベント（ELC_DA1 イベント）が発生すると、DAOE1 ビットが 1 になり、D/A 変換結果の出力を開始します。

表 44.4 D/A 変換とアナログ出力制御

DACR		DAAMPCR			
DAE	DAOEi	DAAMPi	チャネル i の動作	チャネル i アンプ動作	チャネル i アナログ出力
0	0	0	停止	停止	Hi-Z
		1	停止	停止	Hi-Z
	1	0	動作	停止	アンプスルー
		1	動作	動作	アンプ出力
1	0	0	動作	停止	アンプスルー
		1	動作	動作	アンプ出力
	1	0	動作	停止	アンプスルー
		1	動作	動作	アンプ出力

注. i = 0, 1

44.2.3 DADPR : DADRn フォーマット選択レジスタ

Base address: DAC12 = 0x4017_1000

Offset address: 0x05

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DPSEL	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DPSEL	DADRn フォーマット選択 0: 右詰め 1: 左詰め	R/W

44.2.4 DAADSCR : D/A A/D 同期スタートコントロールレジスタ

Base address: DAC12 = 0x4017_1000

Offset address: 0x06

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DAADST	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
6:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	DAADST	D/A A/D 同期変換 0: DAC12 は ADC12（ユニット 1）の動作と同期しない（D/A 変換と A/D 変換の干渉低減が無効） 1: DAC12 は ADC12（ユニット 1）の動作と同期する（D/A 変換と A/D 変換の干渉低減が有効）	R/W

DAADSCR レジスタは、D/A 変換と A/D 変換の干渉を最小化するために、D/A 変換の開始タイミングを ADC12 同期 D/A 変換許可入力信号に同期させることができます。

このレジスタの設定は、ADC12（ユニット 1）が停止中のとき（ADC12（ユニット 1）のトリガ選択をソフトウェアトリガにした後、ADCSR.ADST ビットが 0 のとき）のみ行ってください。

DAADST ビットを 1 にする前に、ADC12 の対象ユニットをユニット 1 に選択してください。DAADUSR[1]ビットを 1 にして、ユニット 1 を選択してください。本 MCU では、ADC12 のユニット 1 のみをサポートしています。

DAADST ビット（D/A A/D 同期変換）

DAADST ビットを 0 にすると、DADRn レジスタの値をいつでもアナログデータに変換できます。DAADST ビットを 1 にすると、ADC12（ユニット 1）からの同期 D/A 変換許可入力信号に同期して D/A 変換が行われます。このビットを設定した場合、DADRn レジスタの値を書き換えても、ADC12（ユニット 1）の A/D 変換が終了するまで D/A 変換は行われません。

DAADST ビットの設定は ADCSR.ADST ビットが 0 のときに行ってください。このとき、ADC12（ユニット 1）を確実に停止させるため、ADC12（ユニット 1）のトリガ選択をソフトウェアトリガに設定してください。DAADUSR.AMADSEL1 ビットを 1 にしてから、DAADST ビットを 1 にしてください。

なお、DAADST ビットを 1 にした場合は、イベントリンク機能は使用できません。ELC の ELSR12 レジスタおよび ELSR13 レジスタでイベントリンク機能を停止に設定してください。DAADST ビットの設定は、DAC12 のチャネル 0 およびチャネル 1 に共通です。

44.2.5 DAAMPCR : D/A 出力アンプコントロールレジスタ

Base address: DAC12 = 0x4017_1000

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DAAMP1	DAAMP0	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	DAAMP0	アンプ制御 0 0: チャネル 0 の出力アンプを使用しない 1: チャネル 0 の出力アンプを使用する	R/W
7	DAAMP1	アンプ制御 1 0: チャネル 1 の出力アンプを使用しない 1: チャネル 1 の出力アンプを使用する	R/W

DAAMPCR レジスタは、D/A 出力に対してアンプを使用するか、使用せずにスルー出力するかを選択します。

DAAMP0 ビット（アンプ制御 0）

DAAMP0 ビットを 0 にすると、チャネル 0 の D/A 出力に対してアンプを介さずにアナログ値を出力します。
DAAMP0 ビットを 1 にすると、チャネル 0 の D/A 出力に対してアンプを介してアナログ値を出力します。

DACR.DAE ビットと DACR.DAOE0 ビットの両方が 0 の状態では、DAAMP0 ビットの設定にかかわらずアンプは停止します。詳細は、表 44.4 を参照してください。

DAAMP1 ビット（アンプ制御 1）

DAAMP1 ビットを 0 にすると、チャネル 1 の D/A 出力に対してアンプを介さずにアナログ値を出力します。
DAAMP1 ビットを 1 にすると、チャネル 1 の D/A 出力に対してアンプを介してアナログ値を出力します。

DACR.DAE ビットと DACR.DAOE1 ビットの両方が 0 の状態では、DAAMP1 ビットの設定にかかわらずアンプは停止します。詳細は、表 44.4 を参照してください。

44.2.6 DAASWCR : D/A アンプ安定ウェイトコントロールレジスタ

Base address: DAC12 = 0x4017_1000

Offset address: 0x1C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	DAASW1	DAASW0	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	DAASW0	D/A アンプ安定待機 0 0: チャネル 0 アンプ安定待機 OFF（出力） 1: チャネル 0 アンプ安定待機 ON (High-Z)	R/W
7	DAASW1	D/A アンプ安定待機 1 0: チャネル 1 アンプ安定待機 OFF（出力） 1: チャネル 1 アンプ安定待機 ON (High-Z)	R/W

DAASWCR レジスタは、出力アンプを使用した D/A 出力を制御します。本レジスタは、D/A 出力アンプ安定待機のための初期化手順で使用されます。DACR.DAE ビットと DACR.DAOEi (i = 0, 1) ビットがともに 0 のとき、DAASWCR の各ビットを 1 にしてください。「44.6.5. 出力アンプを使用した初期化手順」を参照してください。

DAASW0 ビット（D/A アンプ安定待機 0）

チャネル 0 の D/A 出力アンプ安定待ちのための初期化手順で、DAASW0 ビットを 1 にしてください。DAASW0 ビットを 1 にすると、D/A 変換は動作しますが、D/A 変換結果はチャネル 0 から出力されません。DAASW0 ビットを 0 にすると、安定待機時間は終了し、チャネル 0 の D/A 変換結果は出力アンプによって出力されます。

DAASW1 ビット（D/A アンプ安定待機 1）

チャネル 1 の D/A 出力アンプ安定待ちのための初期化手順で、DAASW1 ビットを 1 にしてください。DAASW1 ビットを 1 にすると、D/A 変換は動作しますが、D/A 変換結果はチャネル 1 から出力されません。DAASW1 ビットを 0 にすると、安定待機時間は終了し、チャネル 1 の D/A 変換結果は出力アンプによって出力されます。

44.2.7 DAADUSR : D/A A/D 同期ユニット選択レジスタ

Base address: DAC12 = 0x4017_1000

Offset address: 0x10C0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	AMADSEL1	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
1	AMADSEL1	A/D ユニット 1 選択 0: ユニット 1 を選択しない 1: ユニット 1 を選択する	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

DAADUSR レジスタは、D/A および A/D 同期変換の対象とする ADC12 ユニットを選択します。MCU で AMADSEL1 ビットを 1 にして、ユニット 1 を同期対象ユニットとして選択してください。DAADSCR.DAADST ビットを 1 にして同期変換する場合は、事前にこのレジスタで対象ユニットを選択してください。

DAADUSR レジスタの設定は、ADC12 の ADCSR.ADST ビットが 0 かつ DAADSCR.DAADST ビットが 0 のときのみ行ってください。

44.3 動作

DAC12 には 2 チャネルの D/A 変換回路があり、それぞれ独立して変換を行うことができます。DACR.DAOEn ビット (n = 0, 1) を 1 にすると、DAC12 が有効になり、変換結果が出力されます。

以下にチャネル 0 での D/A 変換例を示します。図 44.2 に、このときの動作タイミングを示します。

チャネル 0 で D/A 変換を実行する場合の手順は以下のとおりです。

1. DADR0 レジスタに D/A 変換を行うためのデータ、DADPR.DPSEL ビットにデータフォーマットを設定します。
2. DACR.DAOE0 ビットを 1 にすると、D/A 変換を開始します。t_{DCONV} 時間経過後、変換結果をアナログ出力端子 DA0 より出力します。DADR0 レジスタを書き換えるか、DAOE0 ビットを 0 にするまで、この変換結果が出力され続けます。出力値（参考）は以下の式で計算します。

$$\frac{\text{DADR0の設定値}}{4096} \times \text{VREFH}$$

3. 変換を再度開始するため、別の値を DADR0 へ書き込みます。t_{DCONV} 時間経過後、変換結果が出力されます。DAADSCR.DAADST ビットが 1（D/A 変換と A/D 変換の干渉低減が有効）の場合、D/A 変換開始まで最大で A/D 変換 1 回分の時間が必要です。ADCLK が周辺クロックよりも速い場合は、さらに時間が必要となる場合があります。
4. アナログ出力を禁止する場合は、DAOE0 ビットを 0 にしてください。

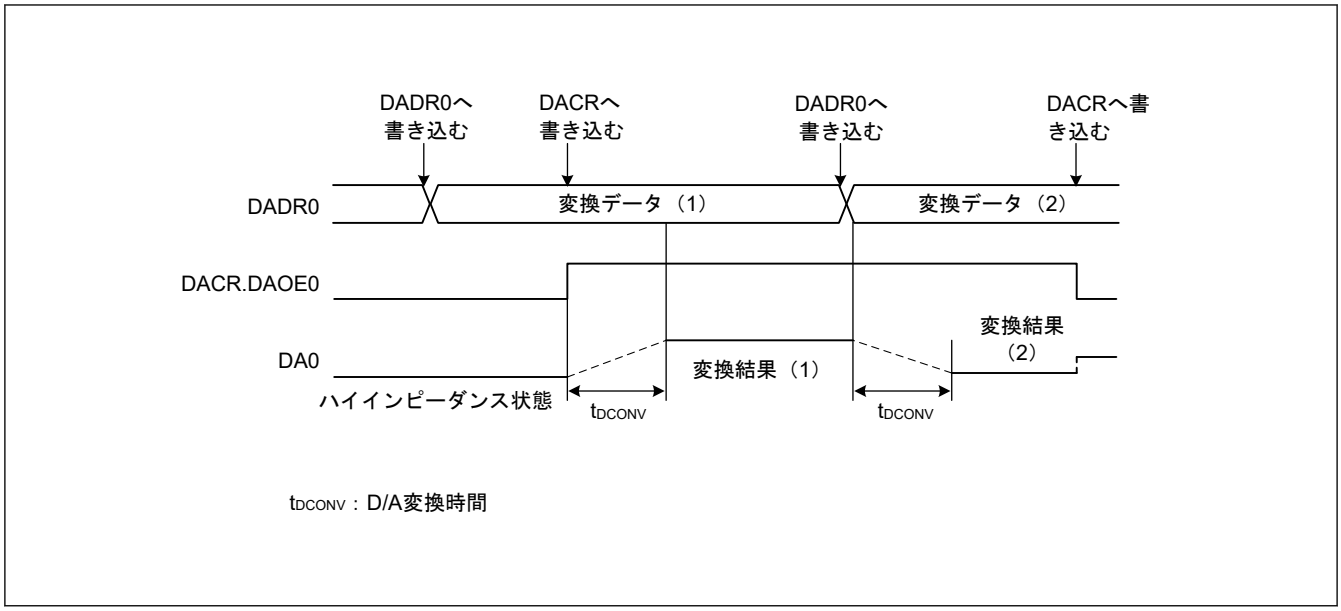


図 44.2　DAC12 の動作例

44.3.1　D/A 変換と A/D 変換の干渉の低減

D/A 変換が始まると DAC12 はラッシュカレントを発生させます。DAC12 と ADC12（ユニット 1）のアナログ電源が共通のため、発生したラッシュカレントが ADC12（ユニット 1）の動作に干渉することがあります。

DAADSCR.DAADST ビットが 1 の場合、DADRm レジスタのデータが変更されても、D/A 変換はすぐには実施されません。その代わり、

- ADC12 が停止中に DADRm レジスタのデータが変更されると、PCLKA の 1 サイクル後に D/A 変換が開始されます。
- ADC12 が 12 ビット A/D 変換実行中に DADRm レジスタのデータが変更された場合、A/D 変換完了時に D/A 変換が開始されます。したがって、DADRm レジスタデータの更新が D/A 変換回路の出力に反映されるまで、最大で A/D 変換 1 回分の間の時間が必要です。D/A 変換が完了するまでの間、DADRm レジスタ値とアナログ出力値は一致しません。

DAADSCR.DAADST ビットが 1 のときに、DADRm レジスタの値が D/A 変換されたかどうかをソフトウェアで確認することはできません。

以下に DAC12 を ADC12（ユニット 1）に同期して動作させる場合のチャネル 0 の D/A 変換例を示します。図 44.3 に、このときの動作タイミングを示します。

チャネル 0 の D/A 変換を ADC12（ユニット 1）に同期して動作させる場合は、以下の手順で行ってください。

1. ADC12（ユニット 1）が停止中であることを確認し、DAADUSR.AMADSEL1 ビットを 1 にします。
2. ADC12（ユニット 1）が停止中であることを確認し、DAADSCR.DAADST ビットを 1 にします。
3. ADC12（ユニット 1）が停止中であることを確認し、DACR.DAOE0 ビットを 1 にします。
4. DADR0 レジスタを設定します。ADCLK が周辺クロックよりも速い場合は、D/A 変換は、A/D 変換 1 回分以上待たされる場合があります。
   - DADR0 レジスタを書き換えたとき、ADC12（ユニット 1）が停止していた場合 (ADCSR.ADST = 0)、PCLKA の 1 サイクル後に D/A 変換が開始されます。
   - DADR0 レジスタを書き換えたとき、12 ビット A/D 変換中の場合 (ADCSR.ADST = 1)、A/D 変換終了時に D/A 変換が開始されます。A/D 変換中に DADR0 レジスタを 2 回書き換えた場合、1 回目の更新は、D/A 変換されないことがあります。

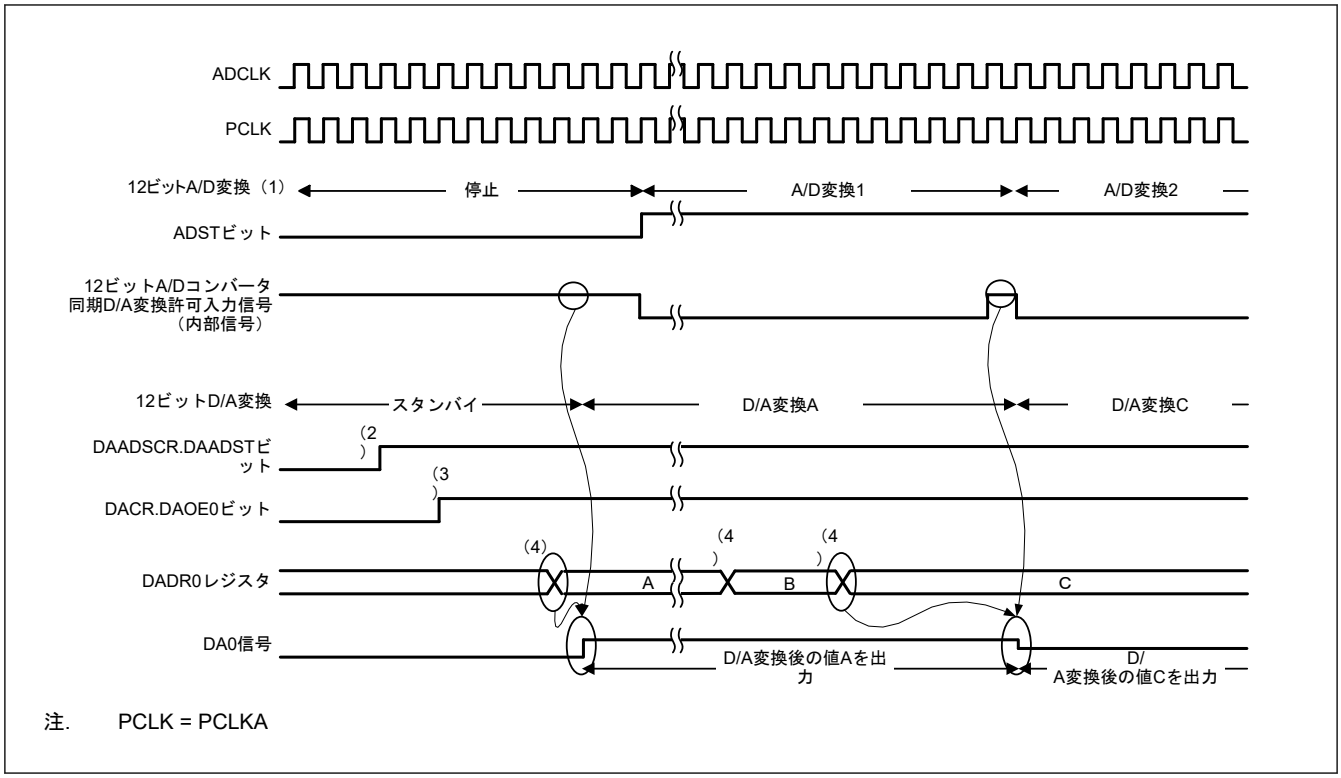


図 44.3 DAC12 を ADC12（ユニット 1）に同期して変換する例

図 44.4 に示すように、ADCLK が PCLKA よりも速い場合、A/D 変換 1 と A/D 変換 2 の間に出力される ADCLK 1 サイクル分の ADC12（ユニット 1）からの同期 D/A 変換許可入力信号を DAC12 が取り込めない可能性があります。この場合、DA0 信号は D/A 変換値 A の出力を継続します。

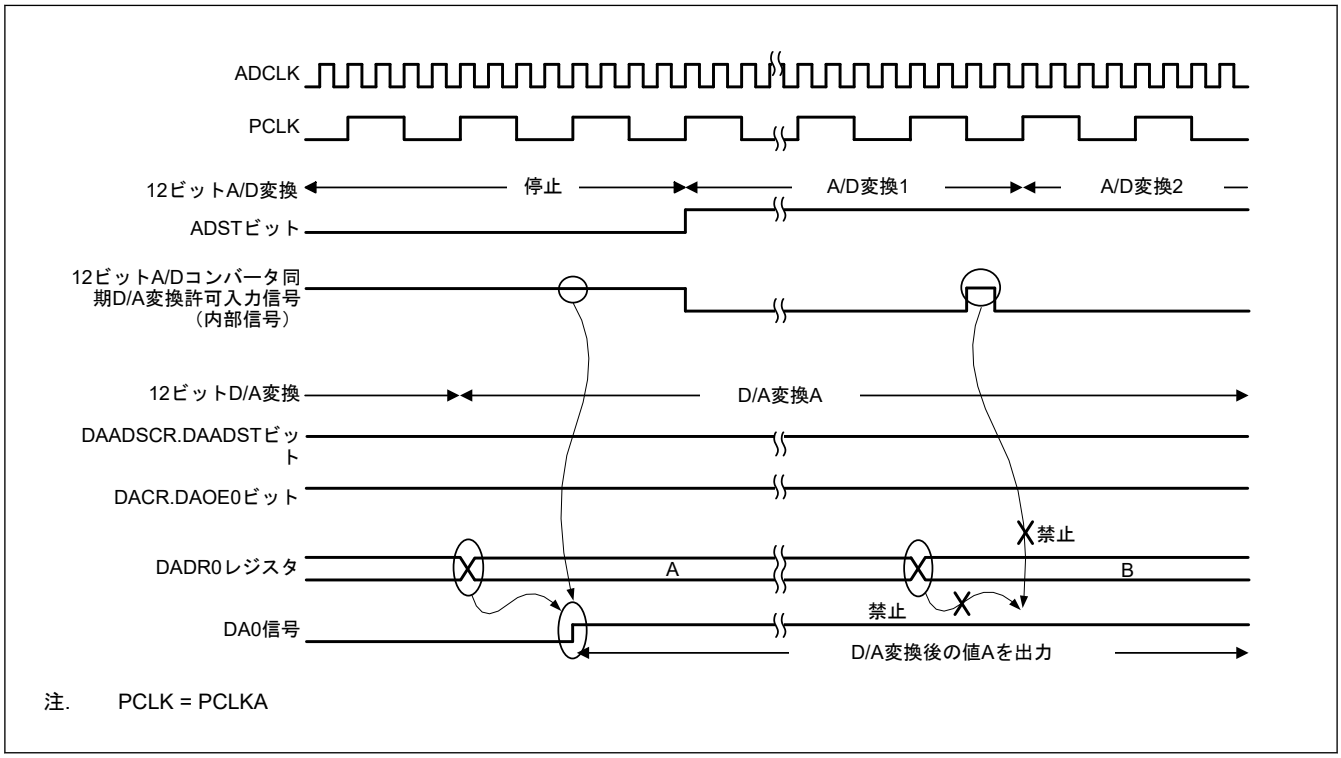


図 44.4 DAC12 が ADC12（ユニット 1）からの同期 D/A 変換許可入力信号を取り込めない場合の例

44.4 イベントリンクの動作設定手順

以下にイベントリンク動作手順を示します。

44.4.1 DA0 イベントリンクの動作設定手順

DA0 イベントリンクの動作を設定する場合は、以下の手順で行います。

1. DADPR.DPSEL ビットを設定し、DADR0 レジスタに D/A 変換を行うためのデータを設定します。
2. ELC_DA0 イベント信号が ELSR12 レジスタの各周辺モジュールとリンクするよう設定します。
3. ELCR.ELCON ビットを 1 にします。これによりイベントリンク機能が設定されている全モジュールのイベントリンク動作が有効となります。
4. イベント出力元のモジュールを設定し、イベントリンクを起動します。モジュールからイベントが出力されると、DACR.DAOE0 ビットが 1 になり、チャネル 0 の D/A 変換が開始されます。
5. DAC12 チャネル 0 のイベントリンク動作を停止するときは、ELSR12 レジスタを 0x0000 にしてください。また ELCR.ELCON ビットを 0 にすることにより、全モジュールのイベントリンク動作が停止します。

44.4.2 DA1 イベントリンクの動作設定手順

DA1 イベントリンクの動作を設定する場合は、以下の手順で行います。

1. DADPR.DPSEL ビットを設定し、DADR1 レジスタに D/A 変換を行うためのデータを設定します。
2. ELC_DA1 イベント信号が ELSR13 レジスタの各周辺モジュールとリンクするよう設定します。
3. ELCR.ELCON ビットを 1 にします。これによりイベントリンク機能が設定されている全モジュールのイベントリンク動作が有効となります。
4. イベント出力元のモジュールを設定し、イベントリンクを起動します。モジュールからイベントが出力されると、DACR.DAOE1 ビットが 1 になり、チャネル 1 の D/A 変換が開始されます。
5. DAC12 チャネル 1 のイベントリンク動作を停止するときは、ELSR13 レジスタを 0x0000 にしてください。また ELCR.ELCON ビットを 0 にすることにより、全モジュールのイベントリンク動作が停止します。

44.5 イベントリンク動作における注意事項

- イベントリンク機能を使用する場合、アンプ出力機能を使用しないでください。
- イベントリンク機能を使用する場合、DACR.DAE ビットは 0 にしてください。
- DACR.DAOE0 ビットへの書き込み実行中に ELC_DA0 イベント信号で指定されたイベントが発生すると、書き込みサイクルは停止し、発生イベントのビットが優先的に 1 になります。
- DACR.DAOE1 ビットへの書き込み実行中に ELC_DA1 イベント信号で指定されたイベントが発生すると、書き込みサイクルは停止し、発生イベントのビットが優先的に 1 になります。
- D/A 変換と A/D 変換の干渉低減のため DAADSCR.DAADST ビットを 1 にしている場合、イベントリンク機能は使用禁止です。

44.6 使用上の注意

44.6.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタによって、DAC12 の動作を禁止／許可することが可能です。DAC12 は、リセット後の初期状態では動作が停止しています。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

44.6.2 モジュールストップ時の DAC12 の動作

D/A 変換が許可された状態で MCU がモジュールストップ状態に遷移すると、D/A 出力が保持され、アナログ電源電流は D/A 変換中と同じになります。モジュールストップ状態においてアナログ電源電流を低減する必要がある場合は、DACR.DAOE1 ビット、DAOE0 ビット、および DAE ビットを 0 にして D/A 変換を禁止してください。

44.6.3 ソフトウェアスタンバイモード時の DAC12 の動作

D/A 変換が許可された状態で MCU がソフトウェアスタンバイモードに遷移すると、D/A 出力が保持され、アナログ電源電流は D/A 変換中と同じになります。ソフトウェアスタンバイモードにおいてアナログ電源電流を低

減する必要がある場合は、DACR.DAOE1 ビット、DAOE0 ビット、および DAE ビットを 0 にして D/A 変換を禁止してください。

44.6.4 ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行に関する制約

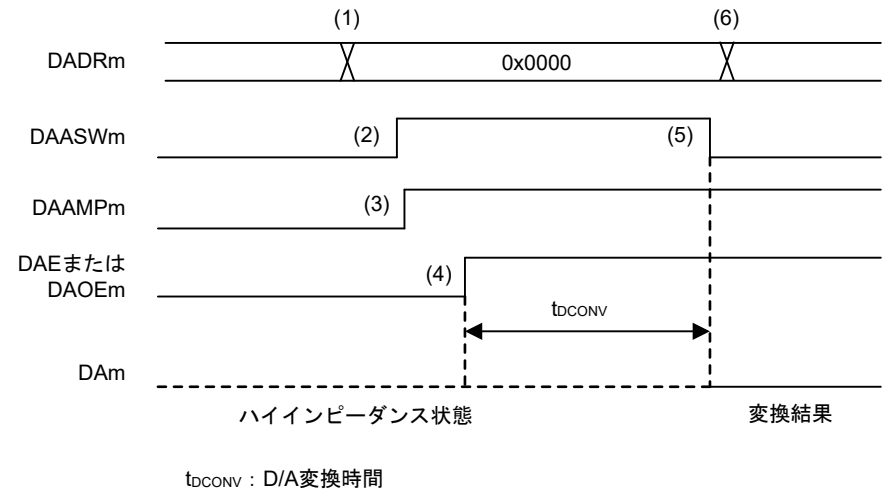
D/A 変換を許可した状態で MCU がディープソフトウェアスタンバイモードに遷移すると、DAC12 の出力はハイインピーダンスとなります。

44.6.5 出力アンプを使用した初期化手順

出力アンプを使用して、以下の初期化手順に従ってください。ここではチャネル 0 を例に説明します。

出力アンプを使用して DAC12 を初期化するには、以下の手順を行います。

1. DADR0 レジスタに 0x0000 を書き込みます。
2. DAASWCR.DAASW0 ビットを 1 にします。
3. DAAMPCR.DAAMP0 ビットを 1 にします。
4. DACR.DAE ビットまたは DACR.DAOE0 ビットを 1 にして、アンプ動作を開始します。
5. D/A 変換時間 (t_{DCONV}) の期間を待機してから、DAASWCR.DAASW0 ビットを 0 にクリアします。
6. 変換する値を DADR0 レジスタに書き込みます。



注. m = 0, 1

図 44.5 出力アンプを使用した DAC12 の初期化フロー例

なお、アンプが動作している状態で、DACR.DAE ビットと DACR.DAOE0 ビットを 0 にクリアすると、アンプは停止状態になります。再びアンプを使用する場合には、手順 1～6 を再度行ってください。

44.6.6 D/A 変換と A/D 変換の干渉低減有効時の制約

DAADSCR.DAADST ビットが 1（D/A 変換と A/D 変換の干渉低減が有効）の場合、ADC12 をモジュールストップ状態にしないでください。A/D 変換が停止するだけでなく、D/A 変換も停止する可能性があります。

45. 温度センサ回路 (TSN)

45.1 概要

デバイス動作の信頼性確保のため、内蔵されている温度センサ (TSN) でチップの温度を決定し、監視します。センサはチップの温度と正比例する電圧を出力します。チップ温度と出力電圧はほとんどリニアの関係にあります。出力された電圧は ADC12 で変換されてから、末端の応用機器で使用できます。

表 45.1 に TSN の仕様を、図 45.1 に TSN のブロック図を示します。

表 45.1 TSN の仕様

項目	内容
温度センサ電圧出力	温度センサは 12 ビット A/D コンバータに電圧を出力
モジュールストップ機能	消費電力低減のためにモジュールストップ状態を設定可能
温度センサ校正データ	工場出荷時に個々のチップごとに測定した基準データをレジスタに格納
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

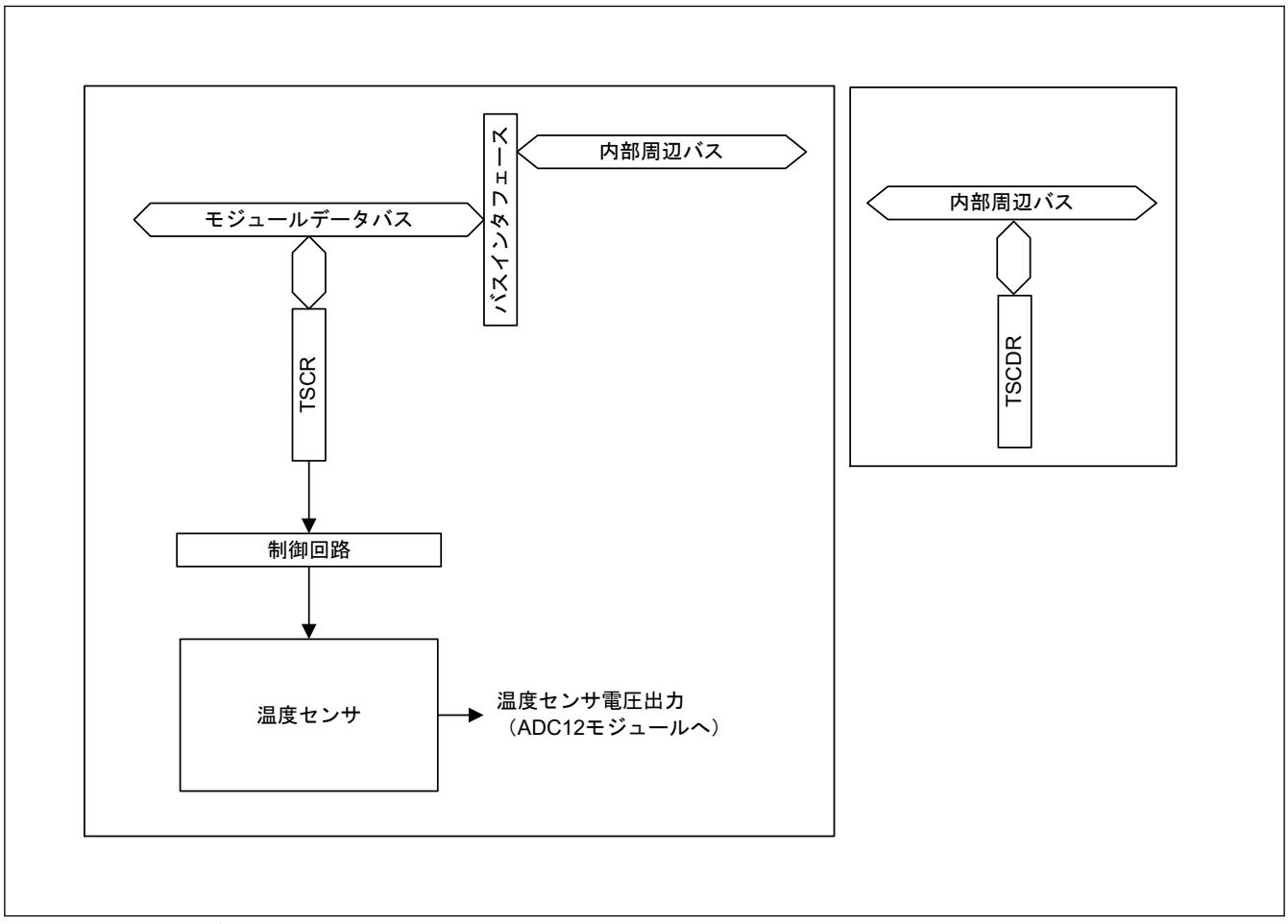


図 45.1 TSN のブロック図

45.2 レジスタの説明

45.2.1 TSCR : 温度センサコントロールレジスタ

Base address: TSN = 0x400F_3000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TSEN	—	—	TSOE	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	TSOE	温度センサ出力許可 0: 温度センサから ADC12 への出力を禁止 1: 温度センサから ADC12 への出力を許可	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	TSEN	温度センサ許可 0: 温度センサが停止 1: 温度センサが動作	R/W

TSCR は、温度センサの制御を行うレジスタです。図 45.3 に示されるタイミングの制約は、TSCR レジスタの設定に適用されます。

TSOE ビット（温度センサ出力許可）

TSOE ビットは ADC12 への温度センサ出力を許可または禁止します。

TSEN ビット（温度センサ許可）

TSEN ビットは温度センサの動作または停止を選択します。

45.2.2 TSCDR : 温度センサ校正データレジスタ

Base address: TSD = 0x407F_B000

Offset Address: 0x017C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	TSCDR[15:0]															
Value after reset:	チップごとの固有値															

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	TSCDR[15:0]	温度センサ補正データ チップごとの固有値	R
31:16	—	読むと 0 が読めます。	R

TSCDR レジスタは、工場出荷時に個々のチップごとに測定された温度センサ校正データが格納されています。

温度センサ校正データは、Tj = 127 °C、AVCC0 = VREFH0 = 3.3 V の条件における温度センサの出力電圧を、12 ビット A/D コンバータでデジタル変換した値です。

TSCDR レジスタは読み出し専用の 32 ビットレジスタです。32 ビット単位で読み出してください。

温度センサ校正データは、TSCDR レジスタの下位 12 ビットに格納されています。

45.3 温度センサ回路の使用方法

温度センサが出力する電圧は、温度により変化します。この電圧は 12 ビット A/D コンバータでデジタル値に変換されます。チップの温度は、この値を温度に変換することで求められます。

45.3.1 使用前の準備

MCU の周囲温度 (T) は温度センサの電圧出力 (Vs) と比例関係にあるため、以下の式で MCU の周囲温度を求められます。

T = (Vs - V1) / slope + T1

- T: 計算結果である MCU の周囲温度 (°C)
- Vs: 温度測定時の温度センサの出力電圧 (V)
- T1: 1 点目の試行測定時の温度 (°C)
- V1: T1 測定時の温度センサの出力電圧 (V)
- T2: 2 点目の試行測定時の温度 (°C)
- V2: T2 測定時の温度センサの出力電圧 (V)
- Slope: 温度センサの温度傾斜 (V/°C) Slope = (V2 - V1)/(T2 - T1)

温度センサには個体間ばらつきがあるため、以下のような異なる温度 2 点の試行測定を実施して温度傾斜を求めておくことを推奨します。

1. 12 ビット A/D コンバータを使用して、温度 T1 で温度センサにより出力される電圧 V1 を測定してください。
2. 再度、12 ビット A/D コンバータを使用して、異なる温度 T2 で温度センサにより出力される電圧 V2 を測定してください。
3. 両者の測定結果から、温度傾斜 (Slope = (V2 - V1)/(T2 - T1)) を求めます。
4. この slope の値を温度特性の式 (T = (Vs - V1)/Slope + T1) に代入し、温度を求めます。

また、「53. 電気的特性」に記載の温度傾斜を slope として用いる場合は、1 回の試行測定で V1 と T1 を決定します。

T = (Vs - V1) / slope + T1

注. ただし、この方法では、2 点を測定する方法よりも測定温度精度が劣ります。

本 MCU は、TSCDR レジスタに、Ta = Tj = 127 °C かつ AVCC0 = VREFH0 = 3.3 V の条件における温度センサの温度測定値 (CAL127) を格納しています。この値を 1 点目の試行測定結果として使用することで、使用前の準備を省略することができます。

V1 を CAL127 から計算：

V1 = 3.3 × CAL127 / 4096 [V] （12 ビット精度の場合）

となり、これを用いると、測定温度は下記の式にて算出できます。

T = (Vs - V1) / slope + 127 [°C]

- T：計算結果である MCU の周囲温度 (°C)
- Vs：温度測定時の温度センサの出力電圧 (V)
- V1：Ta = Tj = 127 °C、AVCC0 = VREFH0 = 3.3 V のときの温度センサによる電圧出力 (V)
- Slope：温度センサの温度傾斜(注1) / 1000 (V/°C)

注 1. 「53. 電気的特性」を参照してください。

45.3.2 温度センサ回路の使用手順

図 45.2 に TSN の使用手順例を示します。

詳細は、「43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。



注 1. 加算／平均モードを設定しない場合は、設定不要です。
注 2. 加算／平均モードでは ADADC.ADC[2:0]ビットの設定値が限定されます。加算／平均モードで可能な ADADC.ADC[2:0] ビットの設定については、「43. 12 ビット A/D コンバータ (ADC12)」を参照してください。
注 3. サンプリング時間は「53. 電気的特性」で説明されている値より長い値を設定してください。

図 45.2 TSN の使用手順例

図 45.3 に温度センサの動作開始から A/D 変換完了までのタイミングを示します。ADC12 がシングルスキャンモードで、温度センサ出力のみを A/D 変換対象とした場合です。表 45.2 に図中に示す時間を説明します。

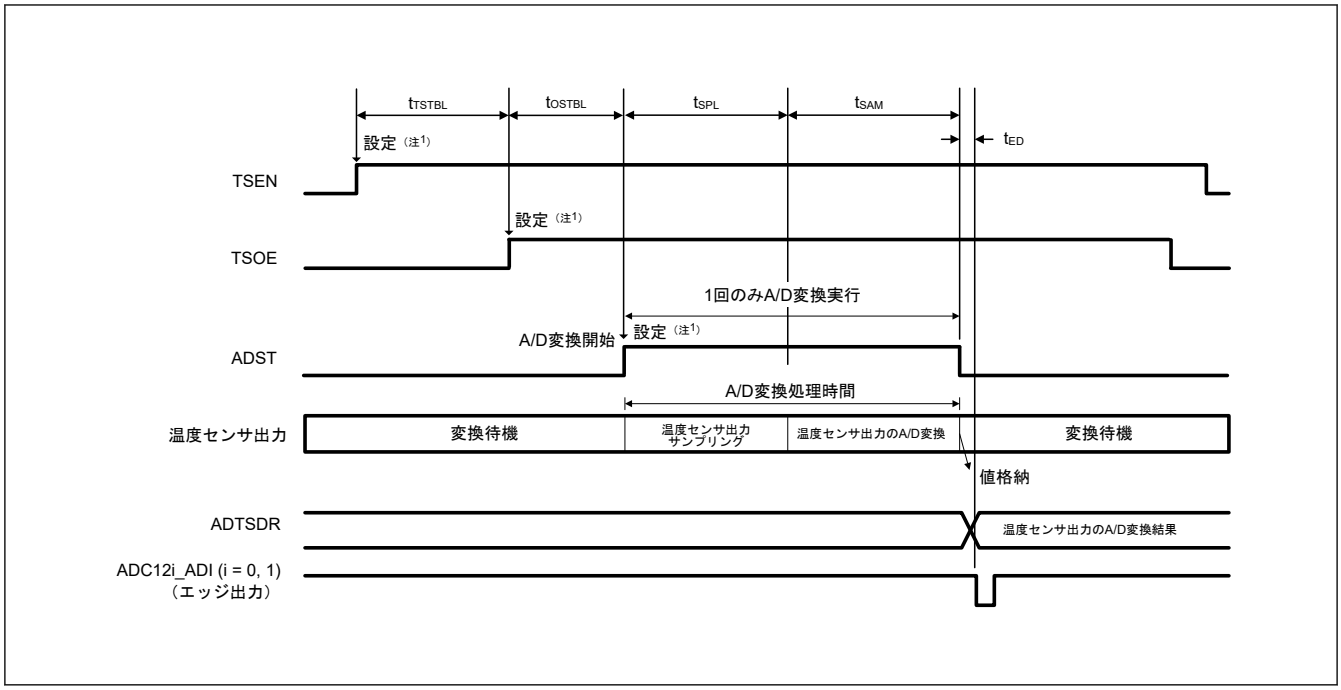


図 45.3　温度センサの動作開始から A/D 変換の完了までのタイミング

表 45.2　温度センサの動作開始から A/D 変換の完了までの時間

パラメータ	シンボル	時間
温度センサ基準電圧安定待機時間	t_{TSTBL}	30 µs (min)
温度センサ出力安定待機時間	t_{OSTBL}	0 µs (min)
A/D コンバータ入力サンプリング時間	t_{SPL}	ADSSTRn の設定値 × ADCLK サイクル
A/D 変換時間	t_{SAM}	「43.3.7. アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間」の表を参照してください。
スキャン変換終了処理時間	t_{ED}	

45.4　使用上の注意事項

45.4.1　モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ D (MSTPCRD) により、TSN の動作の禁止または許可を設定することが可能です。リセット後の初期状態では、TSN の動作は停止します。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

46. 静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU)

46.1 概要

静電容量式タッチセンシングユニット (CTSU) は、タッチセンサの静電容量を測定します。CTSU は、ソフトウェアで静電容量の変化を判定することによって、指などがタッチセンサに接触したことを検出できます。タッチセンサの電極表面は誘電体で覆われており、指が電極に直接接触することはありません。

図 46.1 に示すように、電極と周囲の導電体との間には静電容量（寄生容量）が存在します。人体も導電体ですので、電極に指が近づくと静電容量の値が増加します。

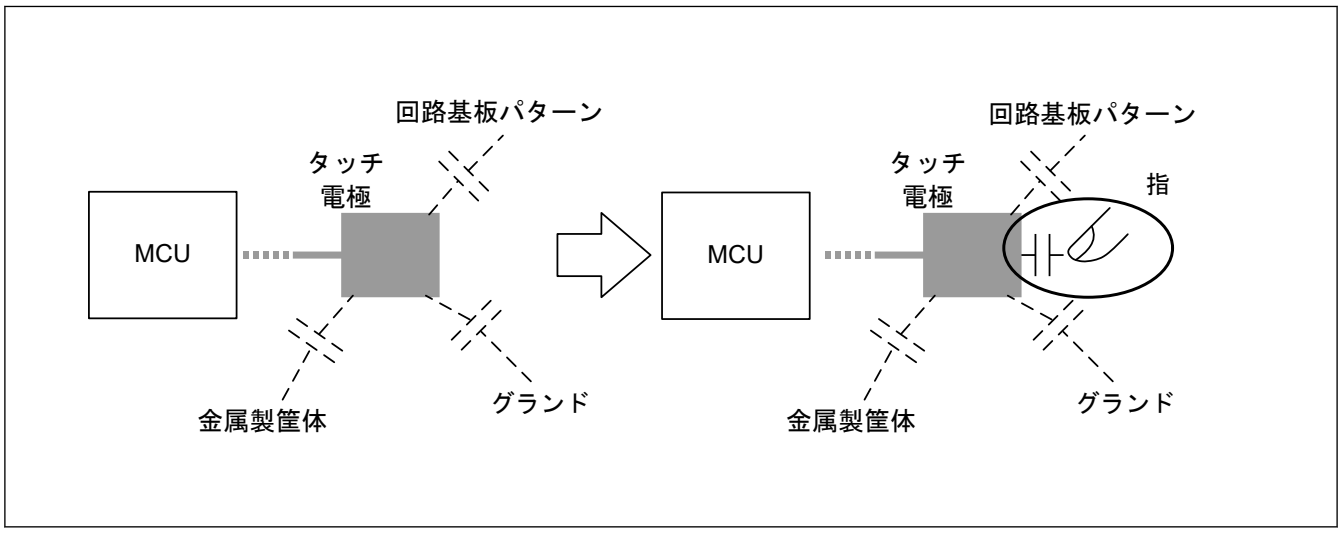


図 46.1 指による静電容量の増加

静電容量の検出方式には、自己容量方式と相互容量方式があります。自己容量方式では、CTSU は指と 1 つの電極との間に生じる静電容量を検出します。一方、相互容量方式では、2 つの電極の 1 つを送信電極、他方を受信電極として使用し、CTSU は指が接近することによって両者の間に生じる静電容量の変化を検出します。

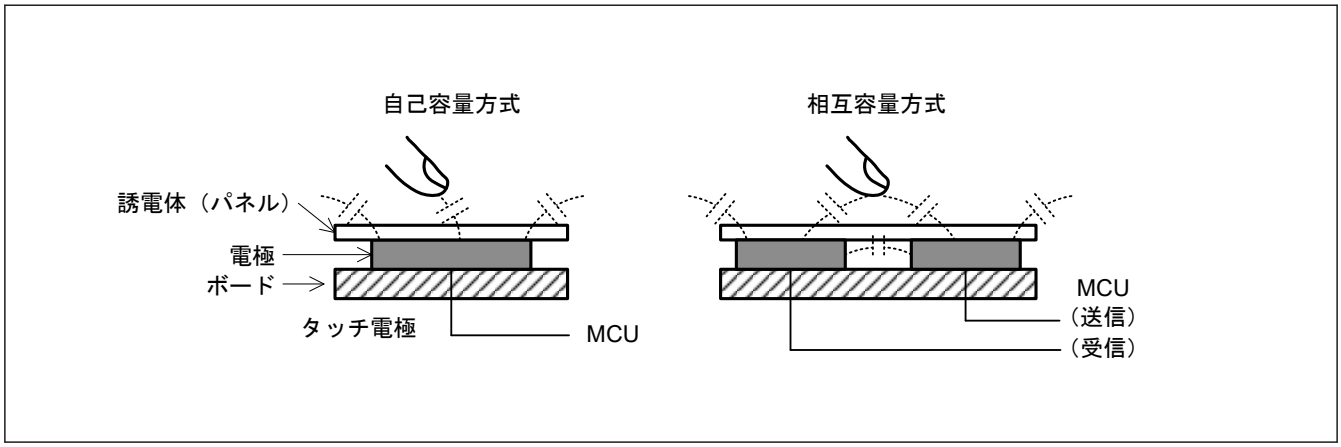


図 46.2 自己容量方式と相互容量方式

静電容量の測定は、充放電電流の量に応じて周波数が変化するクロック信号を一定の時間カウントすることにより行います。CTSU の計測原理の詳細については、「46.3.1. 計測動作原理」を参照してください。

表 46.1 に CTSU の仕様を、図 46.3 にブロック図を示します。

表 46.1 CTSU の仕様 (1/2)

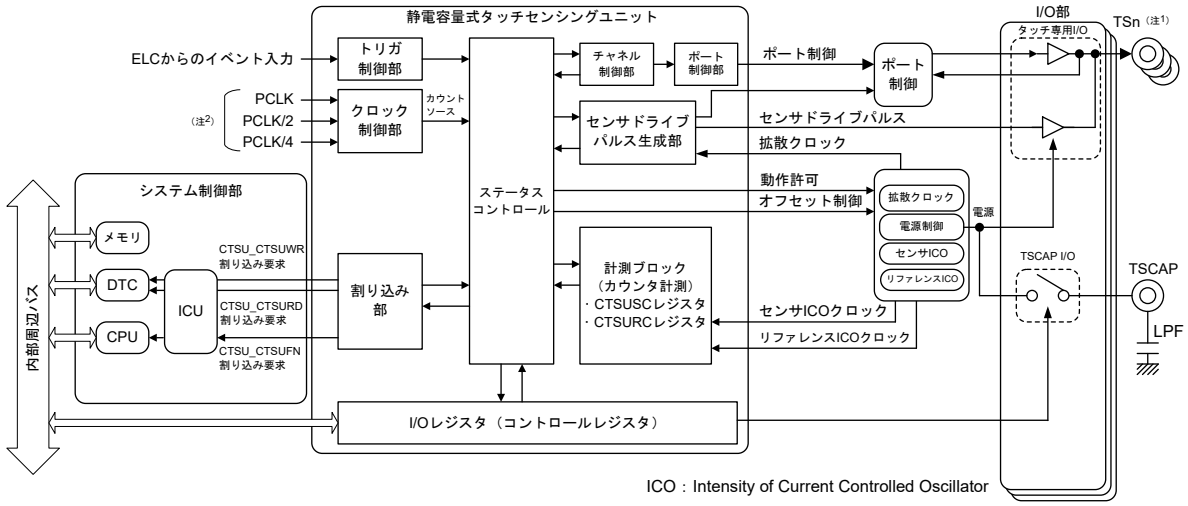
項目	内容
動作クロック	PCLKB、PCLKB/2、または PCLKB/4

表 46.1　CTSU の仕様 (2/2)

項目		内容
端子	静電容量計測	20 チャネル
	TSCAP	LPF (Low Pass Filter) 接続端子
計測モード	自己容量シングルスキャンモード	静電容量は、自己容量方式で 1 つのチャネル上で計測します。
	自己容量マルチスキャンモード	静電容量は、自己容量方式で複数のチャネル上で連続して計測します。
	相互容量フルスキャンモード	静電容量は、相互容量方式で複数のチャネル上で連続して計測します。
キャリブレーションモード		センサ ICO のキャリブレーションによる測定値精度の向上
ノイズ対策		同期系ノイズ対策、高域ノイズ対策
計測開始条件		• ソフトウェアトリガ • 外部トリガ（イベントリンクコントローラ (ELC) からの ELC_CTSU）
TrustZone フィルタ		セキュリティ属性を設定可能

図 46.3 に示すように、CTSU は以下のコンポーネントで構成されます。

- ステータス制御部
- トリガ制御部
- クロック制御部
- チャネル制御部
- ポート制御部
- センサドライブパルス生成部
- 計測部
- 割り込み部
- I/O レジスタ



注 1.　TSn = TS00～TS19
注 2.　PCLK = PCLKB

図 46.3　CTSU のブロック図

表 46.2 CTSU の入出力端子

端子名	入出力	機能
TS00～TS19	入力	静電容量計測端子（タッチ端子）
TSCAP	—	LPF 接続端子

46.2 レジスタの説明

46.2.1 CTSUCR0 : CTSU コントロールレジスタ 0

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUTXVSEL	—	—	CTSUINIT	CTSUIOC	CTSUSNZ	CTSUCAP	CTSUSTRT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CTSUSTRT	CTSU 計測動作開始 0: 計測動作停止(注1) 1: 測定動作開始	R/W
1	CTSUCAP	CTSU 計測動作開始トリガ選択 0: ソフトウェアトリガ 1: 外部トリガ	R/W
2	CTSUSNZ	CTSU 待機時省電力有効 0: 待機時省電力機能無効 1: 待機時省電力機能有効	R/W
3	CTSUIOC	CTSU 送信端子制御 0: TS 端子を Low にする 1: TS 端子を High にする	R/W
4	CTSUINIT	CTSU 制御部初期化 1 を書くと、CTSU 制御部と、CTSUSC、CTSURC、CTSUMCH0、CTSUMCH1、CTSUST の各レジスタが初期化されます。読むと 0 が読めます。	W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	CTSUTXVSEL	CTSU 送信電源選択ビット 0: 送信端子の電源電圧に TSCAP を選択 1: 送信端子の電源電圧に VCL を選択	R/W

注 1. CTSU を使用しない場合、本ビットの値は 0 に固定してください。

CTSUCAP、CTSUSNZ、CTSUTXVSEL2、CTSUTXVSEL ビットの設定は、CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ行ってください。計測動作開始時に同時に設定可能です。

CTSUSTRT ビット（CTSU 計測動作開始）

CTSUSTRT ビットは、計測動作開始／停止を指定します。CTSUSTRT ビットが 0 のとき、ソフトウェアが CTSUSTRT ビットに 1 を書き込むこと（ソフトウェアトリガ）により計測を開始し、ハードウェアが CTSUSTRT ビットを 0 にすると停止します。CTSUSTRT ビットが 1 のとき、CTSUSTRT ビットに 1 を書き込むことにより外部トリガの待機状態となり、外部トリガの立ち上がりで計測を開始します。計測が終了したら、次の外部トリガの待機状態となり動作が継続されます。

表 46.3 に CTSU の状態を示します。

表 46.3 CTSU の状態 (1/2)

CTSUSTRT ビット	CTSUCAP ビット	CTSU の状態
0	0	停止
0	1	停止

表 46.3 CTSU の状態 (2/2)

CTSUSTRT ビット	CTSUCAP ビット	CTSU の状態
1	0	計測中
1	1	計測中および外部トリガ待ち(注1)

注 1. CTSUST.CTSUSTC[2:0]フラグで以下のとおり状態を判断できます。
計測中：CTSUST.CTSUSTC[2:0]フラグ ≠ 000b
外部トリガ待ち：CTSUST.CTSUSTC[2:0]フラグ = 000b
CTSU を使用しない場合、本ビットの値は 0 に固定してください。

CTSUSTRT ビットがすでに 1 になっている場合、ソフトウェアで本ビットを 1 にしても、その書き込みは無視され動作が継続します。CTSUSTRT ビットが 1 のとき、ソフトウェアにより動作を強制的に終了する場合は、CTSUSTRT ビットを 0 にして、同時に CTSUINIT ビットを 1 にしてください。

CTSUCAP ビット（CTSU 計測動作開始トリガ選択）

CTSUCAP ビットは、計測開始条件を指定します。詳細については、CTSUSTRT ビット（CTSU 計測動作開始）を参照してください。

CTSUSNZ ビット（CTSU 待機時省電力有効）

CTSUSNZ ビットは、待機時省電力動作の有効／無効を選択します。また、本ビットにより CTSU 電源はサスペンド状態になり、待機状態の低消費電力化が可能になります。サスペンド状態では、CTSU 電源は OFF になりますが外部 TSCAP は引き続き充電されます。

CTSU 電源状態制御を表 46.4 に示します。

表 46.4 CTSU 電源状態制御

CTSUCR1.CTSUPON ビット	CTSUSNZ ビット	CTSUCAP ビット	CTSUSTRT ビット	CTSU 電源の状態
0	0	0	0	停止
1	0	—	—	動作
1	1	0	0	サスペンド状態

注. 上記以外の設定は禁止です。

サスペンド状態から計測を開始する場合は、CTSUSNZ ビットを 0 にしてから CTSUSTRT ビットを 1 にしてください。計測終了後、モジュールをサスペンド状態にするには、CTSUSNZ ビットを 1 にしてください。

CTSUIOC ビット（CTSU 送信端子制御）

CTSUERRS.CTSUTSOD ビットが 1 のとき、CTSUIOC ビットは TS 端子の出力レベルを選択します。CTSUTSOD ビットが 0 のとき、本ビットの設定は無視されます。

CTSUINIT ビット（CTSU 制御部初期化）

CTSUINIT に 1 を書き込むと、内部コントロールレジスタが初期化されます。動作中に強制終了させる場合は、CTSUSTRT ビットを 0 にして、同時に CTSUINIT ビットを 1 にしてください。この場合は動作が停止し、内部コントロールレジスタが初期化されます。

CTSUINIT ビットが 1 のとき、CTSUSTRT ビットに 1 を書き込まないでください。

CTSUTXVSEL ビット（CTSU 送信電源選択ビット）

CTSUTXVSEL ビットは、相互容量フルスキャンモードで、送信バッファの電源を切り替えるために使用します。

相互容量フルスキャンモード以外のモードのときや、VCC 電圧が 2.7 V よりも低いときは、本ビットを 0 にしてください。本ビットにより、CTSUCHTRCn レジスタでの送信用に設定したタッチ専用 I/O 電源を切り替えます。表 46.5 に、TSm 端子の電源を示します。出力バッファの切り替えにより VCC 電圧が大きく揺らぐ場合に内部論理電源へ切り替えると、電圧の揺らぎによる影響を低減できる可能性があります。

表 46.5 TSm 端子への供給電源

CTSUCHTRCn レジスタの設定	CTSUTXVSEL ビット	TSm 端子の電源
0（受信）	*	VCC
1（送信）	0 (VCC)	
	1（内部論理電源）	内部論理電源

46.2.2 CTSUCR1 : CTSU コントロールレジスタ 1

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x01

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUMD[1:0]		CTSUCLK[1:0]		CTSU ATUNE1	—	CTSU CSW	CTSU PON
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CTSUPON	CTSU 電源供給許可 0: CTSU 電源 OFF 1: CTSU 電源 ON	R/W
1	CTSUCSW	CTSU LPF 容量充電制御 TSCAP 端子に接続される LPF 容量の充電を制御します。 0: 容量スイッチ OFF 1: 容量スイッチ ON	R/W
2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	CTSUATUNE1	CTSU 電源能力調整 0: 通常出力 1: 高出力	R/W
5:4	CTSUCLK[1:0]	CTSU 動作クロック選択 0 0: PCLKB 0 1: PCLKB/2（PCLKB を 2 分周したクロック） 1 0: PCLKB/4（PCLKB を 4 分周したクロック） 1 1: 設定禁止	R/W
7:6	CTSUMD[1:0]	CTSU 計測モード選択 0 0: 自己容量シングルスキャンモード 0 1: 自己容量マルチスキャンモード 1 0: 設定禁止 1 1: 相互容量フルスキャンモード	R/W

CTSUCR1 レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUPON ビット（CTSU 電源供給許可）

CTSUPON ビットは CTSU の電源制御を行います。CTSUPON ビットと CTSUCSW ビットは同じ値にしてください。

CTSUCSW ビット（CTSU LPF 容量充電制御）

CTSUCSW ビットは、容量スイッチの ON/OFF により、TSCAP 端子に接続される LPF 容量の充電制御を行います。容量スイッチを ON にしてから TSCAP 端子に接続している容量が充電されるまで、一定時間待った後、CTSUCR0.CTSUSTRT を 1 にして計測を開始してください。計測に先立って、I/O ポートで TSCAP 端子に Low を出力し、すでに充電されている LPF 容量を放電してください。CTSUPON ビットと CTSUCSW ビットは同じ値にしてください。

CTSUATUNE1 ビット（CTSU 電源能力調整）

CTSUATUNE1 ビットは CTSU の電源能力を設定します。通常は 0 にしてください。

CTSUCLK[1:0]ビット（CTSU 動作クロック選択）

CTSUCLK[1:0]ビットは動作クロックを選択します。

CTSUMD[1:0]ビット（CTSU 計測モード選択）

CTSUMD[1:0]ビットは計測モードを設定します。詳細は、「46.3.2. 計測モード」を参照してください。

46.2.3 CTSUSDPRS : CTSU 同期ノイズ低減設定レジスタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x02

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	CTSU SOFF	CTSUPRMODE [1:0]		CTSUPRRATIO[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CTSUPRRATIO[3:0]	CTSU 計測時間、計測パルス数調整 計測時間、計測パルス数を設定します。 推奨設定：3 (0011b)	R/W
5:4	CTSUPRMODE[1:0]	CTSU 基本周期、基本パルス数設定 基本パルス数を設定します。 0 0: 510 パルス 0 1: 126 パルス 1 0: 62 パルス（推奨設定） 1 1: 設定禁止	R/W
6	CTSUSOFF	CTSU 高域ノイズ低減機能 OFF 設定 高域ノイズを低減するスペクトラム拡散の ON/OFF を設定します。 0: ON に設定 1: OFF に設定	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CTSUSDPRS レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUPRRATIO[3:0]ビット（CTSU 計測時間、計測パルス数調整）

CTSUPRRATIO[3:0]ビットは、計測時間と計測パルス数の決定に使用されます。本ビットの値は以下の式により計算され、CTSUPRMODE[1:0]ビットの設定により基本パルス数が決定されます。

$$\text{計測パルス数} = \text{基本パルス数} \times (\text{CTSUPRRATIO[3:0]ビット} + 1)$$

$$\text{計測時間} = (\text{基本パルス数} \times (\text{CTSUPRRATIO[3:0]ビット} + 1) + (\text{基本パルス数} - 2) \times 0.25) \times \text{ベースクロックサイクル}$$

注. ベースクロック周期の詳細は、「46.2.17. CTSUSO1 : CTSU センサオフセットレジスタ 1」を参照してください。

CTSUPRMODE[1:0]ビット（CTSU 基本周期、基本パルス数設定）

CTSUPRMODE[1:0]ビットは、計測で発生する基本パルス数を選択します。

CTSUSOFF ビット（CTSU 高域ノイズ低減機能 OFF 設定）

CTSUSOFF ビットは、高域ノイズを低減する機能の ON/OFF を設定します。1 にすると OFF になります。

46.2.4 CTSUSST : CTSU センサ安定待ち時間コントロールレジスタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x03

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUSST[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CTSUSST[7:0]	CTSU センサ安定待ち時間制御 固定値 00010000b にしてください。	R/W

CTSUSST レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUSST[7:0]ビット（CTSU センサ安定待ち時間制御）

CTSUSST[7:0]ビットは、TSCAP 端子の電圧の安定待ち時間を設定します。常に 00010000b にしてください。本ビットが設定されない場合、計測開始時の TSCAP 電圧が不安定となり、CTSU は正確なタッチ計測結果を取得できません。

46.2.5 CTSUMCH0 : CTSU 計測チャネルレジスタ 0

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x04

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	CTSHMCH0[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	CTSHMCH0[4:0]	CTSU 計測チャネル 0 自己容量シングルスキャンモードでは、計測する CTSU のチャネルを設定します。 特に指定のない限り、上記ビット設定後に CTSUCR0.CTSUSTRT ビットを 1 にして計測動作を開始することは禁止されています。 他の計測モードでは、現在計測中のチャネルを示します。 0x00: TS00 0x01: TS01 ⋮ 0x12: TS18 0x13: TS19 0x1F: 計測停止中（自己容量シングルスキャンモードの場合を除く）	R/W(注1)
7:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 自己容量シングルスキャンモード（CTSUCR1.CTSUMD[1:0]ビット = 00b）時のみ、書き込み可能です。

CTSUMCH0 レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSHMCH0[4:0]ビット（CTSU 計測チャネル 0）

自己容量シングルスキャンモードでは、CTSHMCH0[4:0]ビットで計測する CTSU のチャネルを設定します。このモードでは、有効なチャネル (TS00～TS19) のみ指定します。それ以外のモードでは計測中の受信チャネルを示し、これらのビットへの書き込みは無効になります。

46.2.6 CTSUMCH1 : CTSU 計測チャネルレジスタ 1

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x05

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	CTSUMCH1[4:0]				
Value after reset:	0	0	0	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
4:0	CTSUMCH1[4:0]	CTSU 計測チャネル 1 0x00: TS00 0x01: TS01 ⋮ 0x12: TS18 0x13: TS19 0x1F: 計測停止中	R
7:5	—	読むと 0 が読めます。	R

CTSUMCH1[4:0]ビット（CTSU 計測チャネル 1）

フルスキャンモードでは、CTSUMCH1[4:0]ビットは計測中の送信チャネルを示します。計測停止中、または自己容量シングルスキャンモード時およびマルチスキャンモード時は、必ず 0x1F になります。

46.2.7 CTSUCHAC0 : CTSU チャネルイネーブルコントロールレジスタ 0

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x06

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUCHAC0[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CTSUCHAC0[7:0]	CTSU チャネル有効制御 0 対応する TS 端子を計測するかどうかを選択します。ビット 0 は TS00 に対応し、ビット 7 は TS07 に対応します。 0: 計測しない 1: 計測する	R/W

CTSUCHAC0 レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUCHAC0[7:0]ビット（CTSU チャネル有効制御 0）

CTSUCHAC0[7:0]ビットは、静電容量を計測する受信端子と送信端子を選択します。

46.2.8 CTSUCHAC1 : CTSU チャネルイネーブルコントロールレジスタ 1

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x07

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUCHAC1[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CTSUCHAC1[7:0]	CTSU チャネル有効制御 1 対応する TS 端子を計測するかどうかを選択します。ビット 0 は TS08 に対応し、ビット 7 は TS15 に対応します。 0: 計測しない 1: 計測する	R/W

CTSUCHAC1 レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUCHAC1[7:0]ビット（CTSU チャネル有効制御 1）

CTSUCHAC1[7:0]ビットは、静電容量を計測する受信端子と送信端子を選択します。

46.2.9 CTSUCHAC2 : CTSU チャネルイネーブルコントロールレジスタ 2

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x08

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	CTSUCHAC2[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CTSUCHAC2[3:0]	CTSU チャネル有効制御 2 対応する TS 端子を計測するかどうかを選択します。ビット 0 は TS16 に対応し、ビット 3 は TS19 に対応します。 0: 計測しない 1: 計測する	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CTSUCHAC2 レジスタの設定は、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ行ってください。

CTSUCHAC2[3:0]ビット（CTSU チャネル有効制御 2）

CTSUCHAC2[3:0]ビットは、静電容量を計測する受信端子と送信端子を選択します。

46.2.10 CTSUCHTRC0 : CTSU チャネル送受信コントロールレジスタ 0

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x0B

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUCHTRC0[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CTSUCHTRC0[7:0]	CTSU チャネル送受信制御 0 ビット 0 は TS00 に対応し、ビット 7 は TS07 に対応します。 0: 受信 1: 送信	R/W

CTSUCHTRC0 レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUCHTRC0[7:0]ビット（CTSU チャネル送受信制御 0）

フルスキャンモード時、CTSUCHTRC0[7:0]ビットは関連する TS 端子の受信／送信割り当てを設定します。自己容量シングルスキャンモード、および自己容量マルチスキャンモードでは、この設定は無視されます。

46.2.11 CTSUCHTRC1 : CTSU チャネル送受信コントロールレジスタ 1

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUCHTRC1[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CTSUCHTRC1[7:0]	CTSU チャネル送受信制御 1 ビット 0 は TS08 に対応し、ビット 7 は TS15 に対応します。 0: 受信 1: 送信	R/W

CTSUCHTRC1 レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUCHTRC1[7:0]ビット（CTSU チャネル送受信制御 1）

フルスキャンモード時、CTSUCHTRC1[7:0]ビットは関連する TS 端子の受信／送信割り当てを設定します。自己容量シングルスキャンモード、および自己容量マルチスキャンモードでは、この設定は無視されます。

46.2.12 CTSUCHTRC2 : CTSU チャネル送受信コントロールレジスタ 2

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x0D

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	CTSUCHTRC2[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	CTSUCHTRC2[3:0]	CTSU チャネル送受信制御 2 ビット 0 は TS16 に対応し、ビット 3 は TS19 に対応します。 0: 受信 1: 送信	R/W
7:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CTSUCHTRC2 レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUCHTRC2[3:0]ビット（CTSU チャネル送受信制御 2）

フルスキャンモード時、CTSUCHTRC2[3:0]ビットは関連する TS 端子の受信／送信割り当てを設定します。自己容量シングルスキャンモード、および自己容量マルチスキャンモードでは、この設定は無視されます。

46.2.13 CTSUDCLKC : CTSU 高域ノイズ低減コントロールレジスタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x10

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	CTSUSSCNT [1:0]		—	—	CTSUSSMOD [1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CTSUSSMOD[1:0]	CTSU 拡散クロックモード選択 00b にしてください。	R/W
3:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5:4	CTSUSSCNT[1:0]	CTSU 拡散クロックモード制御 11b にしてください。	R/W
7:6	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CTSUDCLKC レジスタは、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 のときのみ設定してください。

CTSUSSMOD[1:0]ビット（CTSU 拡散クロックモード選択）

CTSUSSMOD[1:0]ビットは、高域ノイズ低減に関わるスペクトラム拡散クロックのモードを設定します。高域ノイズ低減機能を使用する場合は必ず 00b にしてください。本ビットが設定されていない場合、CTSU は効果的に高域ノイズを低減できません。

CTSUSSCNT[1:0]ビット（CTSU 拡散クロックモード制御）

CTSUSSCNT[1:0]ビットは、高域ノイズ低減のためのスペクトラム拡散量を調整します。高域ノイズ低減機能を使用する場合は必ず 11b にしてください。本ビットが設定されていない場合、タッチ計測が正しく行われない可能性があります。

46.2.14 CTSUST : CTSU ステータスレジスタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x11

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUPS	CTSUROVF	CTSUSOVF	CTSUDTSR	—	CTSUSTC[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	CTSUSTC[2:0]	CTSU 計測ステータスカウンタ 現在の計測ステータスを示します。 0 0 0: Status 0 0 0 1: Status 1 0 1 0: Status 2 0 1 1: Status 3 1 0 0: Status 4 1 0 1: Status 5	R
3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
4	CTSUDTSR	CTSU データ転送ステータスフラグ センサカウンタ、リファレンスカウンタに格納された計測結果を読み出したか否かを示します。 0: 読み出しあり 1: 読み出しなし	R
5	CTSUSOVF	CTSU センサカウンタオーバーフローフラグ センサカウンタのオーバーフローを示します。 0: オーバーフロー発生なし 1: オーバーフロー発生	R/W
6	CTSUROVF	CTSU リファレンスカウンタオーバーフローフラグ リファレンスカウンタのオーバーフローを示します。 0: オーバーフロー発生なし 1: オーバーフロー発生	R/W
7	CTSUPS	CTSU 相互容量計測ステータスフラグ 相互容量フルスキャンモードでの計測ステータスを示します。 0: 1 回目の計測 1: 2 回目の計測	R

CTSUCR0.CTSUINIT ビットでオーバーフローフラグをクリアする場合は、必ず CTSUCR0.CTSUSTRT ビットが 0 であるときに行ってください。

CTSUSTC[2:0]フラグ（CTSU 計測ステータスカウンタ）

CTSUSTC[2:0]フラグは、現在の計測ステータスを示すカウンタです。各ステータスの詳細は、「46.3.2.2. ステータスカウンタ」を参照してください。

CTSUDTSR フラグ（CTSU データ転送ステータスフラグ）

CTSUDTSR フラグは、センサカウンタ、リファレンスカウンタに格納された計測結果を読み出したか否かを示します。計測完了時に 1 になり、ソフトウェアまたは DTC でリファレンスカウンタを読み出すと 0 となります。また本フラグは、CTSUCR0.CTSUINIT ビットでもクリアされます。

CTSUSOVF フラグ（CTSU センサカウンタオーバーフローフラグ）

センサカウンタ (CTSUSC) でオーバーフローが発生すると、CTSUSOVF フラグは 1 になります。オーバーフロー発生時、カウンタ値は 0xFFFF になります。計測は指定期間継続します。

オーバーフロー発生時に割り込みは発生しません。そのため、どのチャネルでオーバーフローが発生したかは、測定終了割り込み発生により計測完了が判明してから、各チャネルの計測結果により判定してください。

本フラグは、ソフトウェアで 1 を読み出した後、0 を書き込むことによりクリアされます。また、CTSUCR0.CTSUINIT ビットでもクリアされます。

CTSUROVF フラグ（CTSU リファレンスカウンタオーバーフローフラグ）

リファレンスカウンタ (CTSURC) でオーバーフローが発生すると、CTSUROVF フラグは 1 になります。オーバーフロー発生時、カウンタ値は 0xFFFF になります。計測は指定期間継続します。

オーバーフロー発生時に割り込みは発生しません。そのため、どのチャネルでオーバーフローが発生したかは、測定終了割り込み発生により計測完了が判明してから、各チャネルの計測結果により判定してください。

本フラグは、ソフトウェアで 1 を読み出した後、0 を書き込むことによりクリアされます。また、CTSUCR0.CTSUINIT ビットでもクリアされます。

CTSUPS フラグ（CTSU 相互容量計測ステータスフラグ）

相互容量フルスキャンモード (CTSUCR1.CTSUMD[1:0] = 11b) のとき、CTSUPS フラグは 1 チャネルあたり 2 回の計測において計測順位が 1 回目なのか 2 回目なのかを示します。計測停止時、またはその他の計測モードの場合は 0 になります。

46.2.15 CTSUSSC : CTSU 高域ノイズ低減スペクトラム拡散コントロールレジスタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x12

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	CTSUSSDIV[3:0]				—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
11:8	CTSUSSDIV[3:0]	CTSU スペクトラム拡散分周設定 ベースクロックの分周設定に基づき、スペクトラム拡散分周設定値を設定します。	R/W
15:12	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

CTSUSSDIV[3:0]ビット（CTSU スペクトラム拡散分周設定）

CTSUSSDIV[3:0]ビットは、ベースクロックの分周設定に基づいて、スペクトラム拡散分周設定値を設定します。CTSUSSDIV[3:0]の正しい設定値を決めるには、表 46.6 でベースクロック周波数と設定値の関係を参照してください。

表 46.6　ベースクロック周波数と CTSUSSDIV[3:0]ビット設定値の関係

ベースクロック周波数 fb (MHz)	CTSUSSDIV[3:0]ビットの設定
4.00 ≦ fb	0000b
2.00 ≦ fb < 4.00	0001b
1.33 ≦ fb < 2.00	0010b
1.00 ≦ fb < 1.33	0011b
0.80 ≦ fb < 1.00	0100b
0.67 ≦ fb < 0.80	0101b
0.57 ≦ fb < 0.67	0110b
0.50 ≦ fb < 0.57	0111b
0.44 ≦ fb < 0.50	1000b
0.40 ≦ fb < 0.44	1001b
0.36 ≦ fb < 0.40	1010b
0.33 ≦ fb < 0.36	1011b
0.31 ≦ fb < 0.33	1100b
0.29 ≦ fb < 0.31	1101b
0.27 ≦ fb < 0.29	1110b
fb < 0.27	1111b

46.2.16　CTSUSO0 : CTSU センサオフセットレジスタ 0

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x14

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUSNUM[5:0]						CTSUSO[9:0]									
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	CTSUSO[9:0]	CTSU センサオフセット調整 電極が非タッチ状態のときの静電容量を調整します。 0x000: 電流オフセット量 0 0x001: 電流オフセット量 1 0x002: 電流オフセット量 2 ⋮ ⋮ 0x3FE: 電流オフセット量 1022 0x3FF: 電流オフセット量最大	R/W
15:10	CTSUSNUM[5:0]	CTSU 計測回数設定 CTSU の計測回数を設定します。	R/W

CTSUSO[9:0]ビット（CTSU センサオフセット調整）

CTSUSO[9:0]ビットは、タッチ計測時に電極が非タッチ状態のときの静電容量により発生するセンサ ICO 入力電流をオフセットします。これは、CTSU センサカウンタのオーバーフローを防止します。次に計測する TS 端子の設定は、CTSU_CTSUWR 割り込みの発生後に行ってください。

CTSUSNUM[5:0]ビット（CTSU 計測回数設定）

CTSUSNUM[5:0]ビットは、CTSUSDPRS.CTSUPRRATIO[3:0]ビットおよび CTSUSDPRS.CTSUPRMODE[1:0]ビットで決定される計測パルス数を計測時間内に何回繰り返すかを設定します。繰り返し回数は（CTSUSNUM[5:0]ビット+ 1）となります。次に計測する TS 端子の設定は、CTSU_CTSUWR 割り込みの発生後に行ってください。

46.2.17 CTSUSO1 : CTSU センサオフセットレジスタ 1

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x16

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	CTSUICOG[1:0]		CTSUSDPA[4:0]					CTSURICOA[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	CTSURICOA[7:0]	CTSU リファレンス ICO 電流調整 リファレンス ICO の入力電流を調整します。 0x00: 電流オフセット量 0 0x01: 電流オフセット量 1 0x02: 電流オフセット量 2 ⋮ 0xFE: 電流オフセット量 254 0xFF: 電流オフセット量最大	R/W
12:8	CTSUSDPA[4:0]	CTSU ベースクロック設定 CTSU のベースクロックを生成します。 0x00: 動作クロックの 2 分周(注1) 0x01: 動作クロックの 4 分周 0x02: 動作クロックの 6 分周 0x03: 動作クロックの 8 分周 0x04: 動作クロックの 10 分周 0x05: 動作クロックの 12 分周 0x06: 動作クロックの 14 分周 0x07: 動作クロックの 16 分周 0x08: 動作クロックの 18 分周 0x09: 動作クロックの 20 分周 0x0A: 動作クロックの 22 分周 0x0B: 動作クロックの 24 分周 0x0C: 動作クロックの 26 分周 0x0D: 動作クロックの 28 分周 0x0E: 動作クロックの 30 分周 0x0F: 動作クロックの 32 分周 0x10: 動作クロックの 34 分周 0x11: 動作クロックの 36 分周 0x12: 動作クロックの 38 分周 0x13: 動作クロックの 40 分周 0x14: 動作クロックの 42 分周 0x15: 動作クロックの 44 分周 0x16: 動作クロックの 46 分周 0x17: 動作クロックの 48 分周 0x18: 動作クロックの 50 分周 0x19: 動作クロックの 52 分周 0x1A: 動作クロックの 54 分周 0x1B: 動作クロックの 56 分周 0x1C: 動作クロックの 58 分周 0x1D: 動作クロックの 60 分周 0x1E: 動作クロックの 62 分周 0x1F: 動作クロックの 64 分周	R/W
14:13	CTSUICOG[1:0]	CTSU ICO ゲイン調整 センサ ICO とリファレンス ICO の出力周波数ゲインを調整します。 0 0: ゲイン 100% 0 1: ゲイン 66% 1 0: ゲイン 50% 1 1: ゲイン 40%	R/W
15	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. 相互容量フルスキャンモード時（CTSUCR1.CTSUMD[1:0]ビット= 11b）の高域ノイズ低減機能 OFF 状態（CTSUSDPRS.CTSUSOFF ビット= 1）では、CTSUSDPA[4:0]ビットを 00000b にしないでください。

CTSU_CTSUWR 割り込み発生後に、CTSUSSC レジスタ、CTSUSO0 レジスタ、CTSUSO1 レジスタの順に書き込んでください。CTSUSO1 レジスタへの書き込みによりステータス 3 へ遷移します。（表 46.7 と表 46.8 を参照してください。）CTSUSO1 レジスタに書き込む場合は、一度の動作で全ビットに書き込むようにしてください。

CTSURICOA[7:0]ビット（CTSU リファレンス ICO 電流調整）

CTSURICOA[7:0]ビットはリファレンス ICO の入力電流により、発振周波数を調整します。

CTSUSDPA[4:0]ビット（CTSU ベースクロック設定）

CTSUSDPA[4:0]ビットは動作クロックを分周して、センサドライブパルスの元となるベースクロックを選択します。設定手順の詳細は、「46.3.2.1. 初期設定フロー」を参照してください。

CTSUICOG[1:0]ビット（CTSU ICO ゲイン調整）

CTSUICOG[1:0]ビットはセンサ ICO とリファレンス ICO の出力周波数ゲインを調整します。通常は最大ゲインの 00b にします。電極タッチ時ー非タッチ時の容量変化が、センサ ICO のダイナミックレンジを大きく超える場合は、このビットを適切なゲインに調整してください。

46.2.18 CTSUSC : CTSU センサカウンタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x18

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUSC[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	CTSUSC[15:0]	CTSU センサカウンタ センサ ICO の計測結果を示します。オーバーフロー発生時は 0xFFFF が読み出されます。	R

CTSU_CTSURD 割り込み発生後、まず CTSUSC カウンタ、次に CTSURC カウンタの順で読み出してください。

CTSUSC[15:0]ビット（CTSU センサカウンタ）

CTSUSC[15:0]ビットは、センサ ICO クロック用のインクリメントカウンタです。CTSU_CTSURD 割り込み発生後に読み出してください。本ビットは CTSURC カウンタ読み出し後、次の計測で CTSU 測定ステータスカウンタの値が Status4 に遷移する（CTSUST.CTSUSTC[2:0]フラグの値が 100b に遷移する）直前にクリアされます。また、CTSUCR0.CTSUINIT ビットでもクリアされます。

46.2.19 CTSURC : CTSU リファレンスカウンタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x1A

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSURC[15:0]															
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	CTSURC[15:0]	CTSU リファレンスカウンタ リファレンス ICO の計測結果を示します。オーバーフロー発生時は 0xFFFF が読み出されます。	R

CTSU_CTSURD 割り込み発生後、まず CTSUSC カウンタ、次に CTSURC カウンタの順で読み出してください。

Status3 に指定した安定時間を経過しても、CTSURC カウンタが読み出されるまで Status 3 が継続します。

CTSURC[15:0]ビット（CTSU リファレンスカウンタ）

CTSURC[15:0]ビットはリファレンス ICO クロックのインクリメントカウンタです。リファレンス ICO はセンサ ICO によるタッチ計測を最適化します。CTSU に内蔵されたセンサ ICO とリファレンス ICO は個体により若干の偏差はありますが、ダイナミックレンジや電流－周波数の特性などはほぼ同様の特性を持っています。リファレンス ICO 電流調整ビットで設定できる電流量の範囲がほぼ、両 ICO のダイナミックレンジになるため、センサ ICO に入力する電流量もこのダイナミックレンジに収める必要があります。そのためには、ICO の個体差を確認するためにリファレンス ICO を使い、電流－発振周波数の特性を計測します。リファレンス ICO 発振周波数はリファレンス ICO カウンタで取得できるので、リファレンス ICO 電流調整ビットに値を設定し、リファレンス ICO カウンタを計測することで、入力した電流量に対する ICO の発振周波数（カウンタ値／計測時間）を計測できます。また、リファレンス ICO 電流調整ビットの最大値で計測されるリファレンス ICO カウンタの値が、ICO のダイナミックレンジの最大値となります。センサ ICO カウンタの値がこの値を超えないように、オフセット調整ビットでセンサ ICO の電流をオフセットする必要があります。

CTSURC[15:0]ビットは CTSU_CTSURD 割り込み発生後に読み出してください。本ビットは読み出し後に、次の計測で CTSU 測定ステータスカウンタの値が Status 4 に遷移する（CTSUST.CTSUSTC[2:0]フラグの値が 100b に遷移する）直前にクリアされます。また、CTSUCR0.CTSUINIT ビットでもクリアされます。

46.2.20 CTSUERRS : CTSU エラーステータスレジスタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x1C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CTSUICOMP	—	—	—	—	—	—	—	CTSUTSOC	CTSUCLKSEL1	—	—	CTSUDRV	CTSUTSOD	CTSUSPMD[1:0]	
Value after reset:	x	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	CTSUSPMD[1:0]	キャリブレーションモード 0 0: 静電容量計測モード 1 0: キャリブレーションモード その他: 設定禁止	R/W
2	CTSUTSOD	TS 端子の固定出力 0: 静電容量計測モード 1: TS 端子は High または Low に強制される	R/W
3	CTSUDRV	キャリブレーション設定 1 0: 静電容量計測モード 1: キャリブレーション設定 1	R/W
5:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	CTSUCLKSEL1	キャリブレーション設定 3 0: 静電容量計測モード 1: キャリブレーション設定 3	R/W
7	CTSUTSOC	キャリブレーション設定 2 0: 静電容量計測モード 1: キャリブレーション設定 2	R/W
14:8	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15	CTSUICOMP	TSCAP 電圧異常監視 0: TSCAP 電圧正常 1: TSCAP 電圧異常(注1)	R

注 1. CTSUCR1.CTSUPON ビットが 0 のとき、本ビットは 1 になります。

CTSUSPMD[1:0]ビット（キャリブレーションモード）

CTSUSPMD[1:0]ビットは CTSU のキャリブレーションに使用されます。容量を計測するときは、これらのビットを 00b にしてください。

CTSUTSOD ビット（TS 端子の固定出力）

CTSUTSOD ビットは CTSU のキャリブレーションに使用されます。このビットを 1 にすると、TS 端子は CTSUCR0.CTSUIOC ビットで指定されたロジックレベルに強制されます。容量を計測するときは、このビットを 0 にしてください。

CTSUDRV ビット（キャリブレーション設定 1）

CTSUDRV ビットは CTSU のキャリブレーションに使用されます。容量を計測するときは、このビットを 0 にしてください。

CTSUCLKSEL1 ビット（キャリブレーション設定 3）

CTSUCLKSEL1 ビットは CTSU のキャリブレーションに使用されます。容量を計測するときは、このビットを 0 にしてください。

CTSUTSOC ビット（キャリブレーション設定 2）

CTSUTSOC ビットは CTSU のキャリブレーションに使用されます。容量を計測するときは、このビットを 0 にしてください。

CTSUICOMP ビット（TSCAP 電圧異常監視）

CTSUICOMP ビットは TSCAP 電圧を監視し、電圧異常となった場合は 1 になります。

CTSUSO0 レジスタで設定したオフセット電流量が、タッチ計測時のセンサ ICO 入力電流を上回った場合、TSCAP 電圧が異常となりタッチ計測が正しく行われません。

なお、TSCAP 電圧が異常となった場合、センサ ICO カウンタの値は不定になりますが、タッチ計測は正常に終了するので、センサ ICO カウンタの値から異常を検知することは困難です。CTSUSO1 レジスタの CTSU リファレンス ICO 電流調整ビット (CTSURICOA[7:0]) を 0 以外の値にしてある場合は、必ずタッチ計測終了時に本ビットを確認してください。

本ビットは、CTSUCR1.CTSUPON ビットに 0 を書き込み、電源 OFF とすることでクリアされます。

46.2.21 CTSUTRMR : CTSU リファレンス電流キャリブレーションレジスタ

Base address: CTSU = 0x400D_0000

Offset address: 0x20

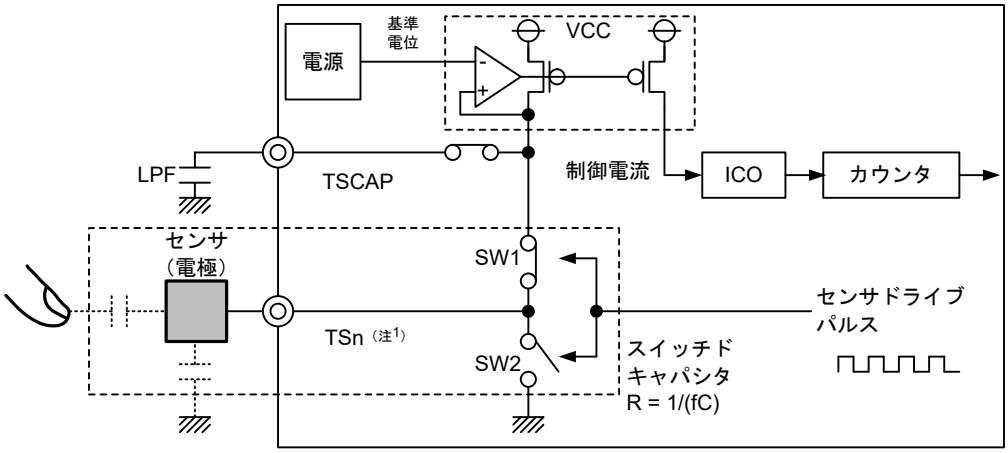
Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:								
Value after reset:	チップごとのユニーク値							

CTSUTRMR レジスタには、工場出荷時に個々のチップごとに特定の条件下でキャリブレーションされたリファレンス電流値が格納されています。このレジスタを書き換えるときは、CTSUERRS.CTSUSPMD[1:0]ビットを 10b（キャリブレーションモード）にしてください。MCU をリセットすると、この値は工場出荷時の設定値に戻ります。CTSUSPMD[1:0]ビットが 00b（静電容量計測モード）のときは、このレジスタを書き換えないでください。

46.3 動作

46.3.1 計測動作原理

図 46.4 に計測部回路を示します。

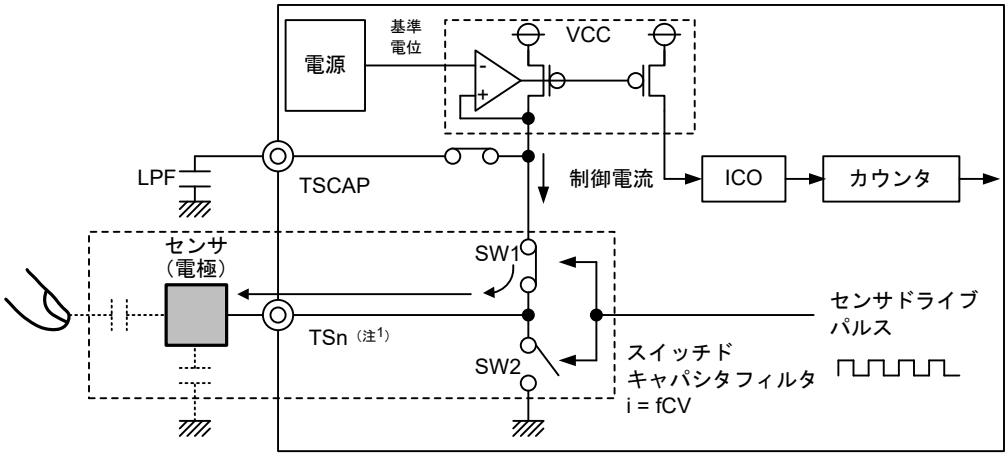


注 1. TSn = TS00～TS19

図 46.4 計測部回路

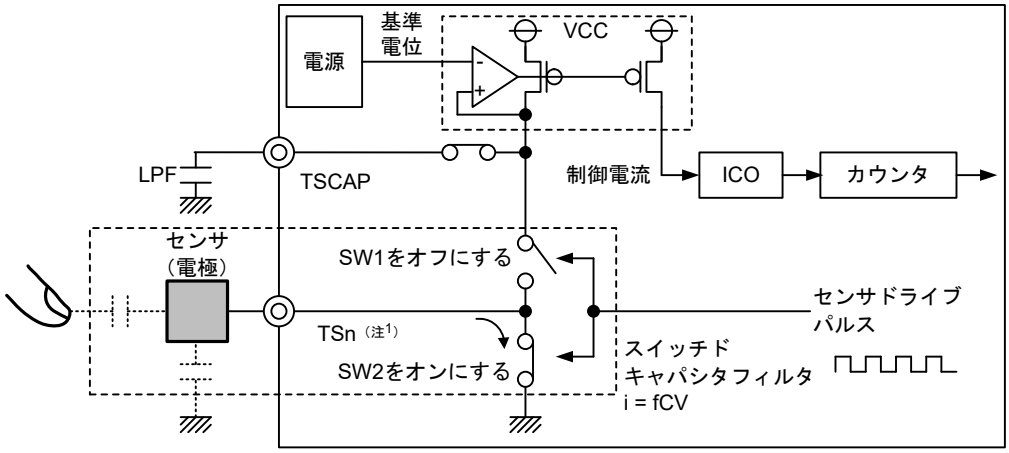
図 46.5～図 46.7 に CTSU の電流周波数変換の静電容量計測動作原理を示します。動作は以下のとおりです。

1. SW1 を ON、SW2 を OFF にすることで、電極の静電容量に充電されます（図 46.5）。
2. SW1 を OFF、SW2 を ON にすることで、充電された容量は放電されます（図 46.6）。
3. 充放電を切り替えることにより、スイッチドキャパシタフィルタに電流が流れます。この時点で指が接近していれば、容量および流れる電流が変化します。TSCAP 電源を生成する回路からスイッチドキャパシタフィルタに流れる電流に比例した制御電流を ICO に供給することで、クロックを生成します。カウンタは、指が接近しているかどうかにより変化するクロック周波数を計測します。ソフトウェアは、カウンタから読み出した値に基づき指の接触を判断します（図 46.7）。



注 1. TSn = TS00～TS19

図 46.5 充電動作



注 1. TSn = TS00～TS19

図 46.6 放電動作

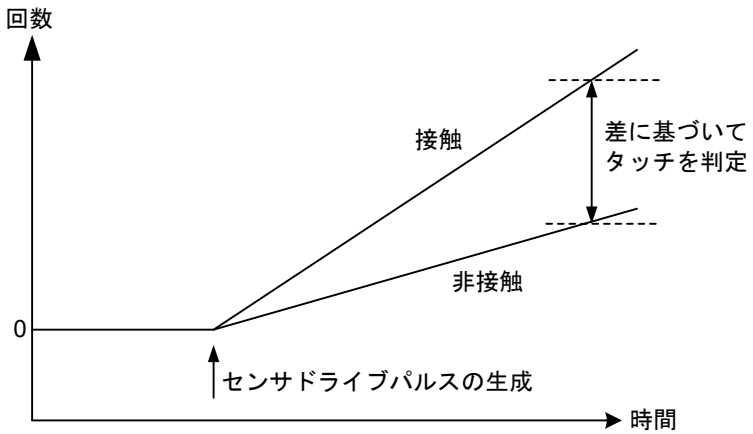
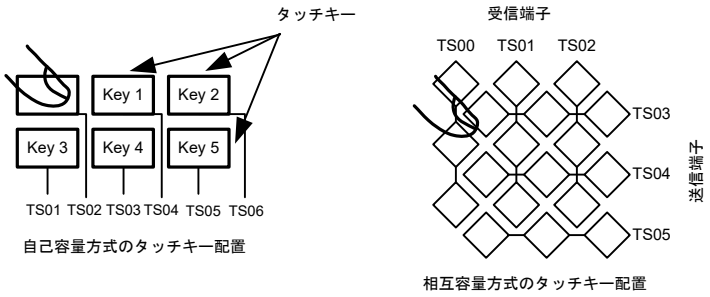


図 46.7 接触／非接触による計測値の変化

46.3.2 計測モード

CTSU は、自己容量方式と相互容量方式に対応しています。 図 46.8 に自己容量方式と相互容量方式の概要を示します。



注. この図は使用例を示します。使用できる端子については、表 46.2 を参照してください。

図 46.8 自己容量方式と相互容量方式の概要

自己容量方式では、1 つのタッチキーに 1 つのタッチ端子を割り当て、それぞれにおける指の接近時の静電容量を計測します。この方法では、シングルスキャンモードとマルチスキャンモードの両方で容量を計測できます。

相互容量方式では、対向する 2 つの電極（送信端子と受信端子）間の容量を計測します。

46.3.2.1 初期設定フロー

図 46.9 に、CTSU の初期設定フローを示します。

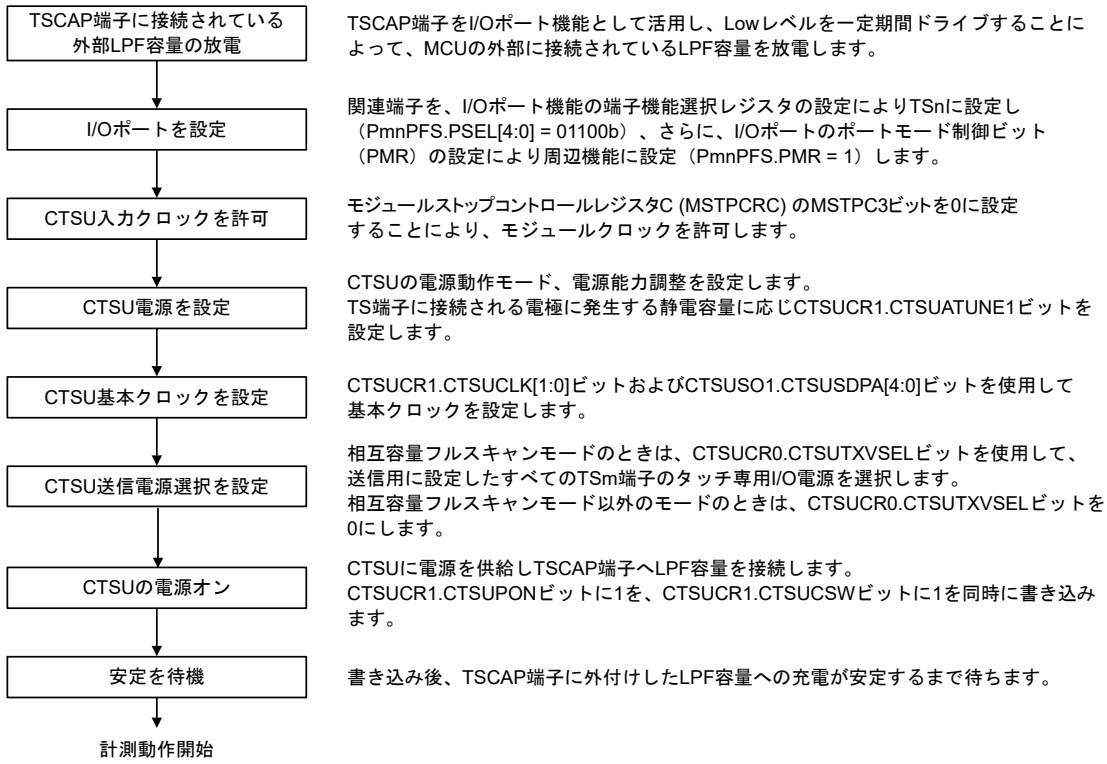


図 46.9 CTSU 初期設定フロー

図 46.10 に、CTSU の動作を停止させスタンバイ状態にするフローを示します。

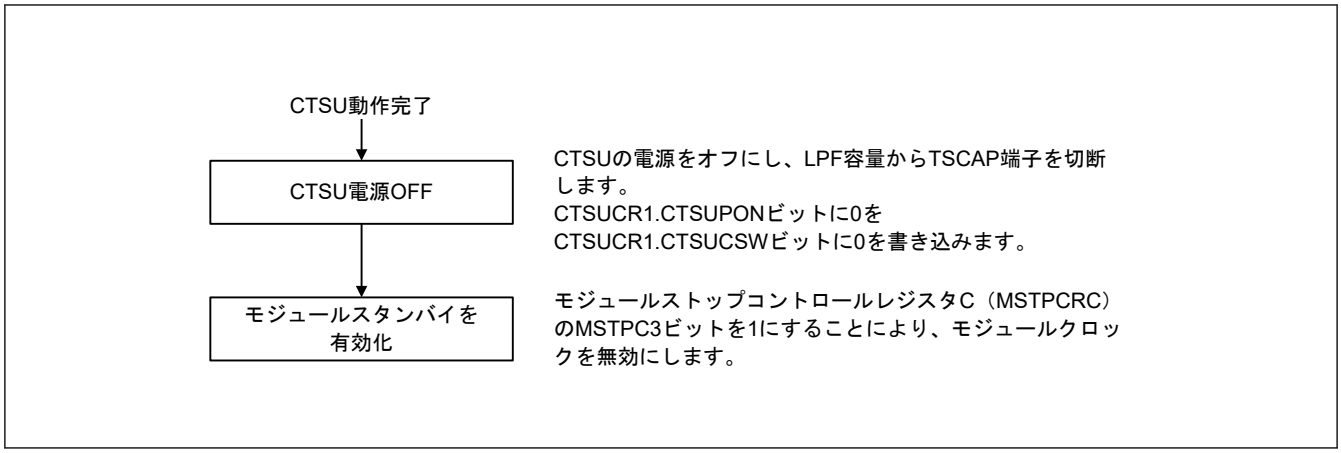
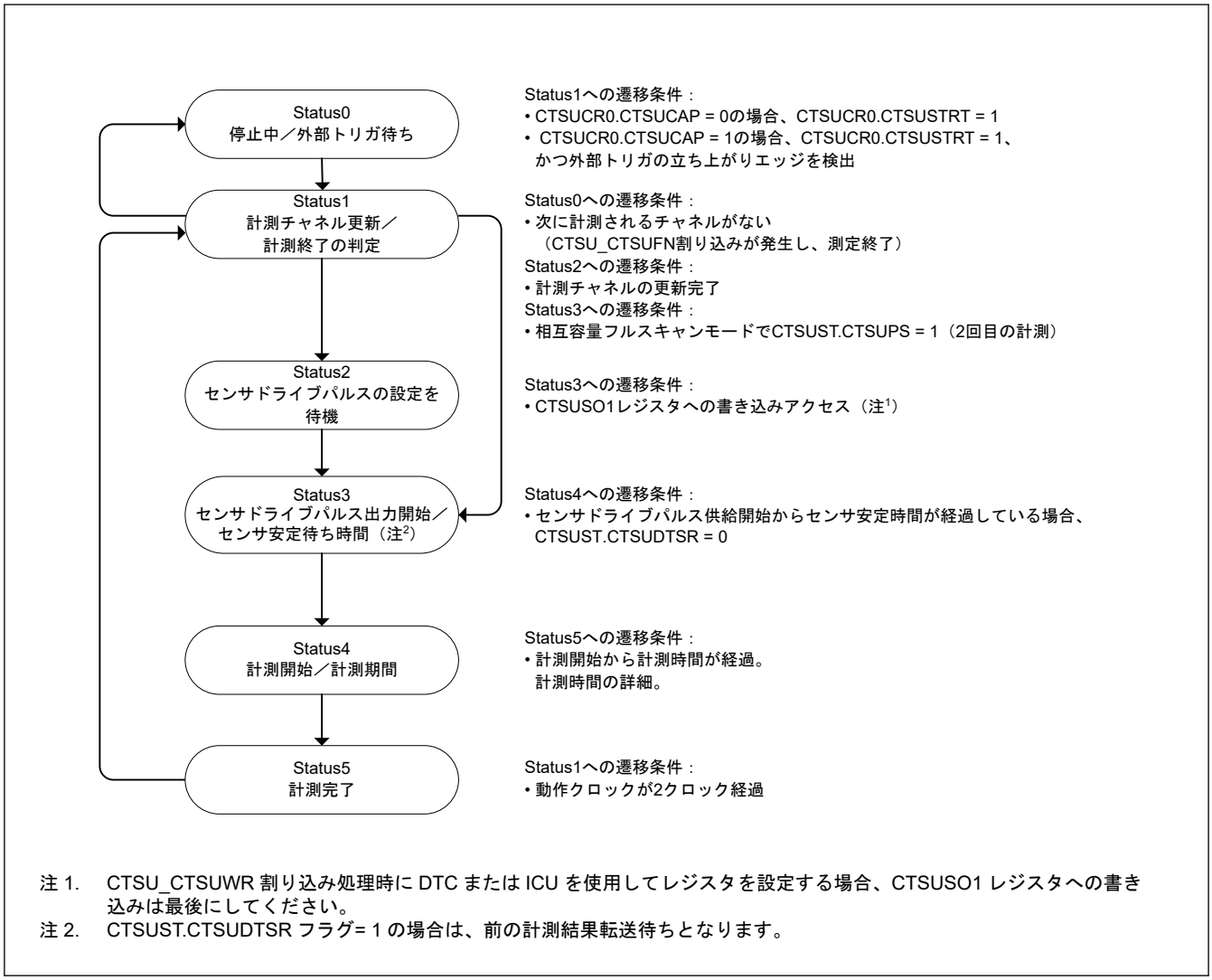


図 46.10　CTSU 停止フロー

停止した動作を再開する場合は、図 46.9 の初期設定フローに従ってください。

46.3.2.2　ステータスカウンタ

CTSU ステータスレジスタ (CTSUST) の計測ステータスカウンタは、現在の計測ステータスを示します。計測ステータスは、3 つの計測モードで共通です。 図 46.11 にステータス動作遷移図を示します。



注 1.　CTSU_CTSUWR 割り込み処理時に DTC または ICU を使用してレジスタを設定する場合、CTSUSO1 レジスタへの書き込みは最後にしてください。
注 2.　CTSUST.CTSUDTSR フラグ= 1 の場合は、前の計測結果転送待ちとなります。

図 46.11　ステータス動作遷移図

ステータスカウンタは、指定したすべての計測チャネルの計測が終了すると Status 0 に遷移します。

CTSUCR0.CTSUSTRT ビットは、ソフトウェアトリガではハードウェアにより 0 にされます。また外部トリガでは 1 が保持され、次のトリガの待機状態になります。

計測中またはトリガ待機状態で強制終了する（CTSUCR0.CTSUSTRT ビットに 0 を、CTSUCR0.CTSUINIT ビットに 1 を同時に書き込む）ことにより、Status 0 に遷移して計測は停止します。

計測対象チャネルが CTSUCHAC0～CTSUCHAC2 レジスタまたは CTSUCHTRC0～CTSUCHTRC2 レジスタに設定されていない場合、Status1 に遷移した直後に CTSU_CTSUFN 割り込みが発生し、その後ステータスは Status0 に遷移します。

以下の場合、計測するチャネルはありません。

- CTSUCHAC0～CTSUCHAC2 レジスタに計測対象チャネルが指定されていない場合
- 自己容量シングルスキャンモードで、CTSUMCH0 レジスタで指定したチャネルが CTSUCHAC0～CTSUCHAC2 レジスタで計測対象外となっている場合
- フルスキャンモードで、CTSUCHAC0～CTSUCHAC2 レジスタ、CTSUCHTRC0～CTSUCHTRC2 レジスタの組み合わせで、計測する送信チャネルまたは受信チャネルがない場合

これらの設定に基づき計測するチャネルがない場合、Status 1 への遷移後すぐに CTSU_CTSUFN 割り込みが発生し、カウンタは Status 0 になります。

46.3.2.3 自己容量シングルスキャンモードの動作

自己容量シングルスキャンモードは、任意の 1 チャネルの静電容量を計測します。 図 46.12 にソフトウェアフローと動作例を、図 46.13 にタイミングを示します。

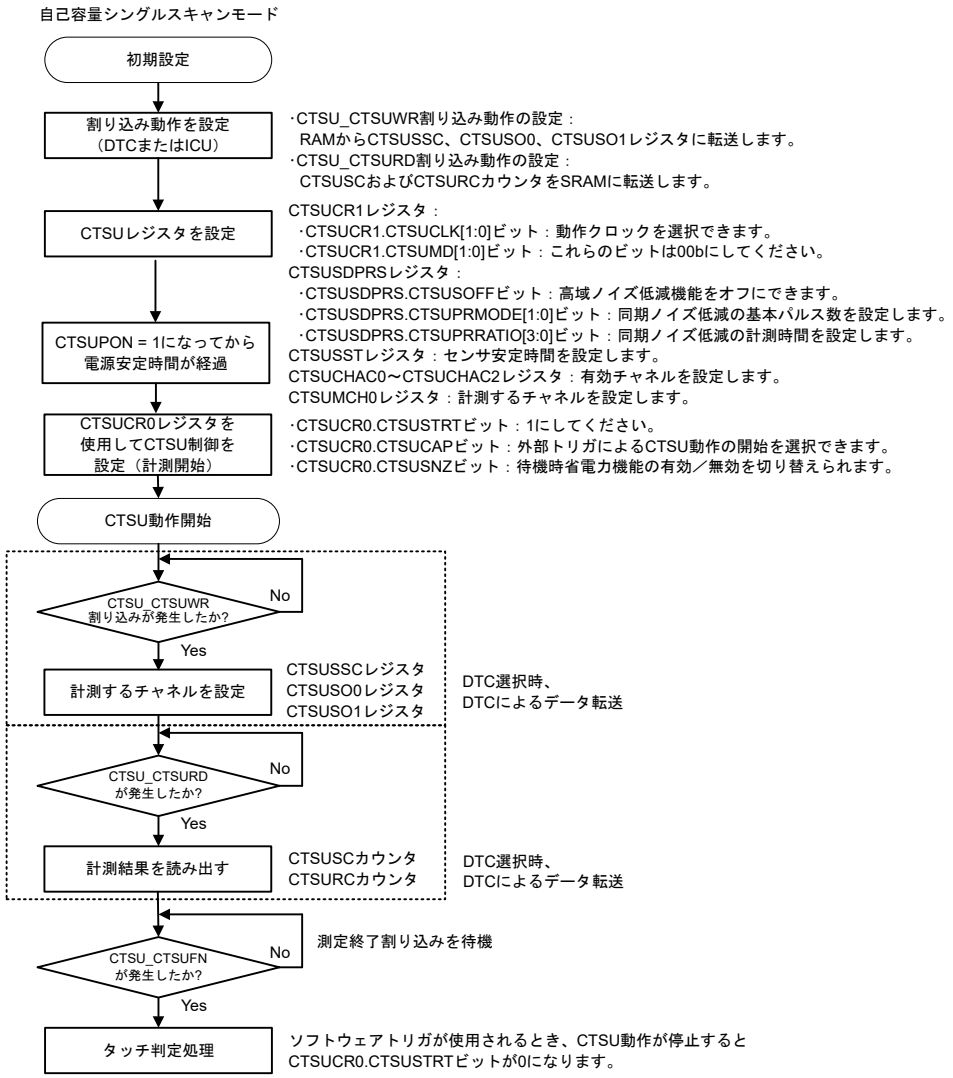


図 46.12　自己容量シングルスキャンモードのソフトウェアフローと動作例

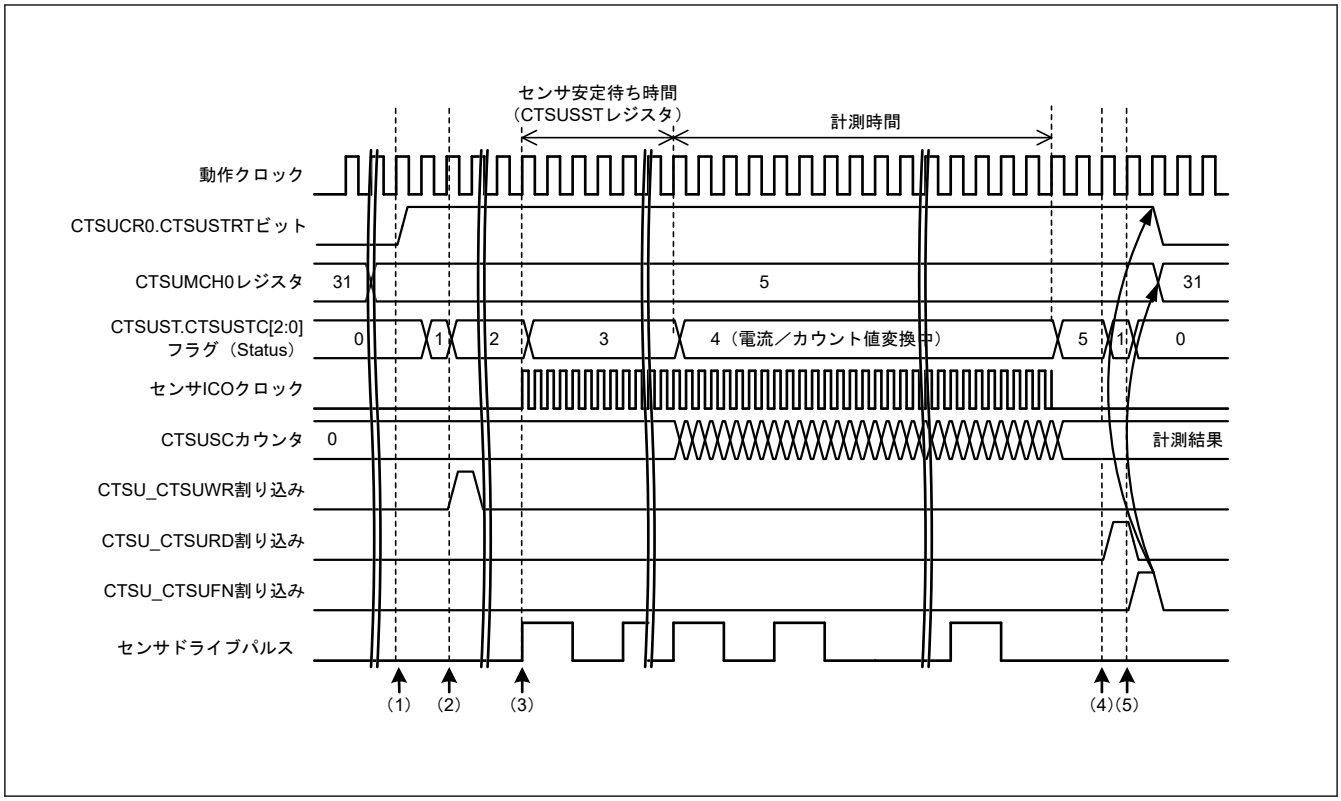


図 46.13　自己容量シングルスキャンモードのタイミング（計測開始条件がソフトウェアトリガの場合）

図 46.13 に示した動作を以下で説明します。

1. 初期設定を実施後、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットに 1 を書き込むと開始します。
2. あらかじめ設定された条件に従って計測対象チャネルが決定された後に、そのチャネルの設定要求 (CTSU_CTSUWR) を出力します。
3. 計測チャネルの設定書き込み（CTSUSSC、CTSUSO0、および CTSUSO1 レジスタ）が完了するとセンサドライブパルスが出力され、センサ ICO クロックとリファレンス ICO クロックが動作します。
4. センサ安定待ち時間、計測時間が経過して計測が終了した後、計測結果読み出し要求 (CTSU_CTSURD) を出力します。
5. 計測終了割り込み (CTSU_CTSUFN) を出力して計測終了（Status 0 へ遷移）します。

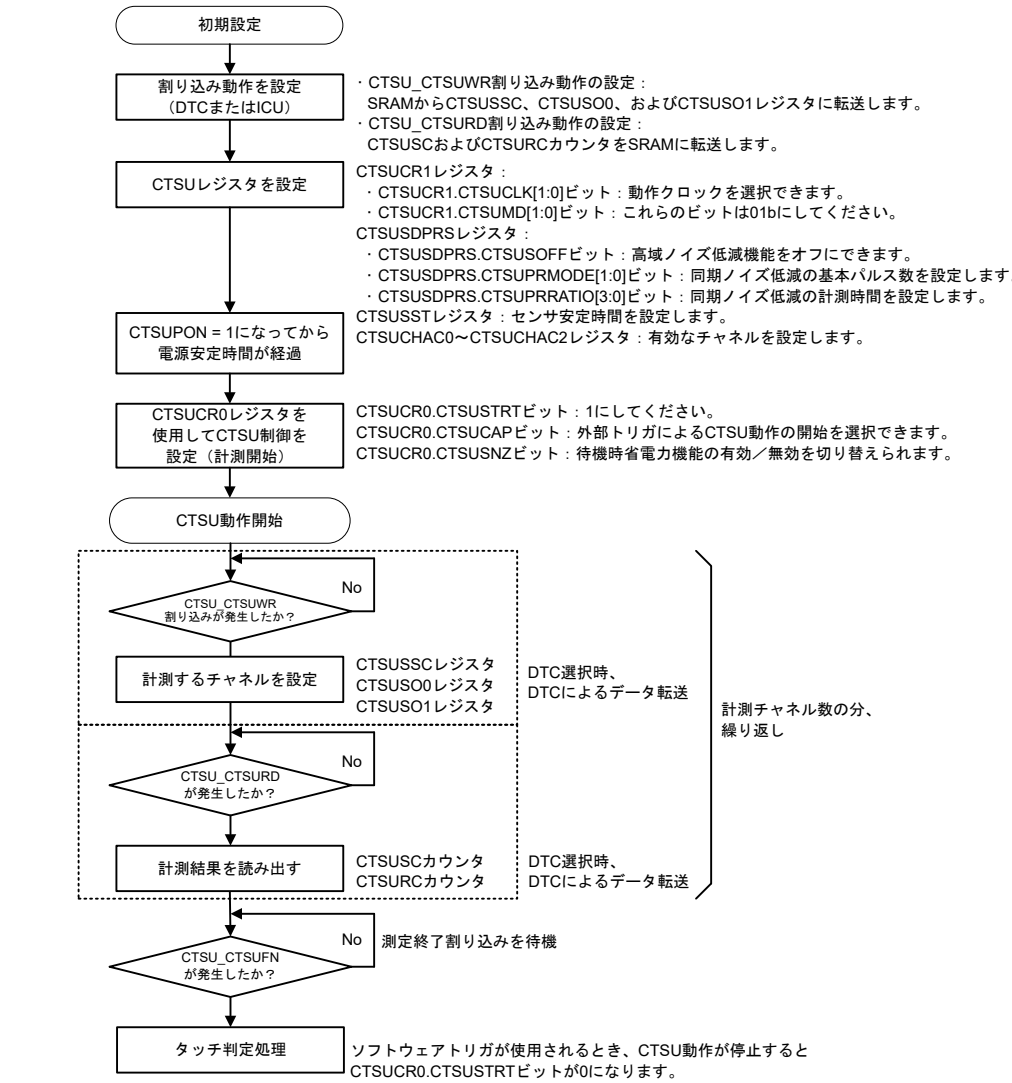
表 46.7 に自己容量シングルスキャンモードのタッチ端子状態を示します。

表 46.7　自己容量シングルスキャンモードのタッチ端子状態

Status	タッチ端子	
	計測対象チャネル	計測対象外チャネル
0	Low	Low
1	Low	Low
2	Low	Low
3	パルス	Low
4	パルス	Low
5	Low	Low

46.3.2.4　自己容量マルチスキャンモードの動作

自己容量マルチスキャンモードは、CTSUCHAC0～CTSUCHAC2 レジスタで計測対象に指定したすべてのチャネルに対して、静電容量を昇順で順次計測します。図 46.14 にソフトウェアフローと動作例を、図 46.15 にタイミングを示します。



自己容量マルチスキャンモードのチャネル計測シーケンス

＜設定＞
・自己容量マルチスキャンモードを選択します（CTSUCR1.CTSUMD[1:0]ビット=01b）。
・チャネル0、2、5、および6を有効チャネルに設定します（CTSUCHAC0.CTSUCHAC0[7:0]ビット = 01100101b）。

受信チャネル							
チャネル7	チャネル6	チャネル5	チャネル4	_	チャネル2	ー	チャネル0
	(4)	(3)			(2)		(1)

図 46.14　自己容量マルチスキャンモードのソフトウェアフローと動作例

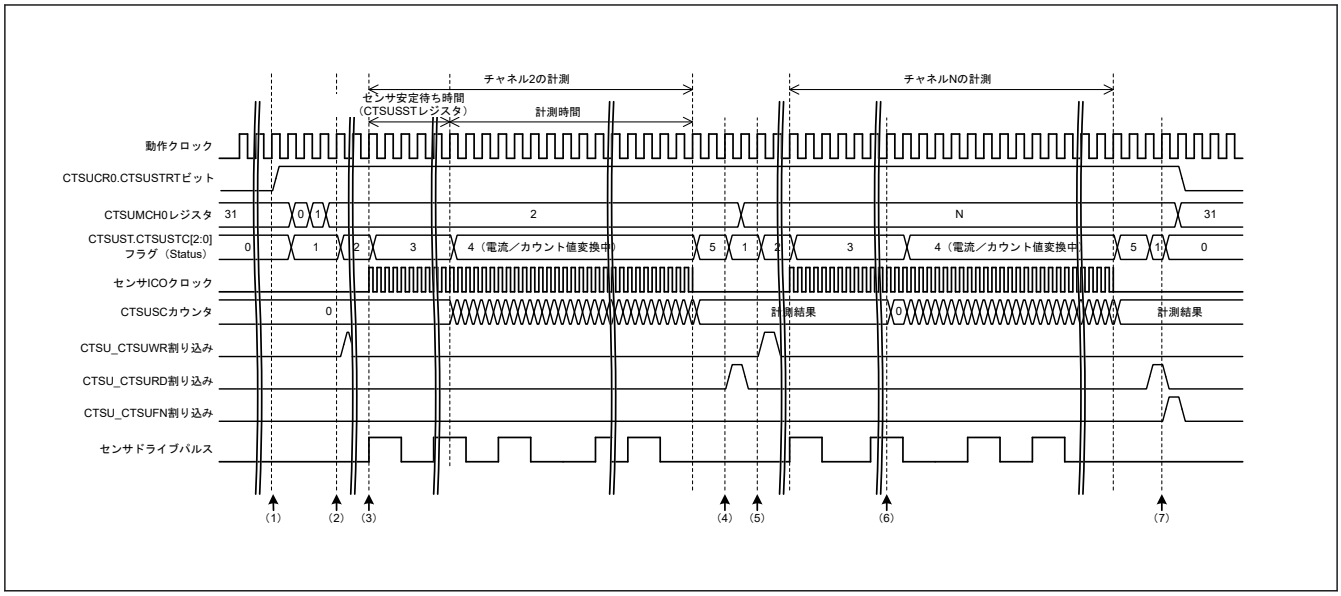


図 46.15　自己容量マルチスキャンモードのタイミング（計測開始条件がソフトウェアトリガの場合）

図 46.15 に示した動作を以下で説明します。

1. 初期設定を実施後、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットに 1 を書き込むと開始します。
2. あらかじめ設定された条件に従って計測対象チャネルが決定された後に、そのチャネルの設定要求 (CTSU_CTSUWR) を出力します。
3. 計測チャネルの設定書き込み（CTSUSSC、CTSUSO0、および CTSUSO1 レジスタ）が完了するとセンサドライブパルスが出力され、センサ ICO クロックとリファレンス ICO クロックが動作します。
4. センサ安定待ち時間、計測時間が経過して計測が終了した後、計測結果読み出し要求 (CTSU_CTSURD) を出力します。
5. 次に計測するチャネルが決定した後、計測チャネルの設定要求 (CTSU_CTSUWR) を出力します。
6. 安定待ち時間の経過、および前回の計測結果の読み出しによって、前回の計測結果をクリアし、計測を開始します。
7. すべてのチャネル計測が完了したら、計測終了割り込み (CTSU_CTSUFN) を出力して計測を終了（Status 0 へ遷移）します。

表 46.8 に自己容量マルチスキャンモードのタッチ端子状態を示します。

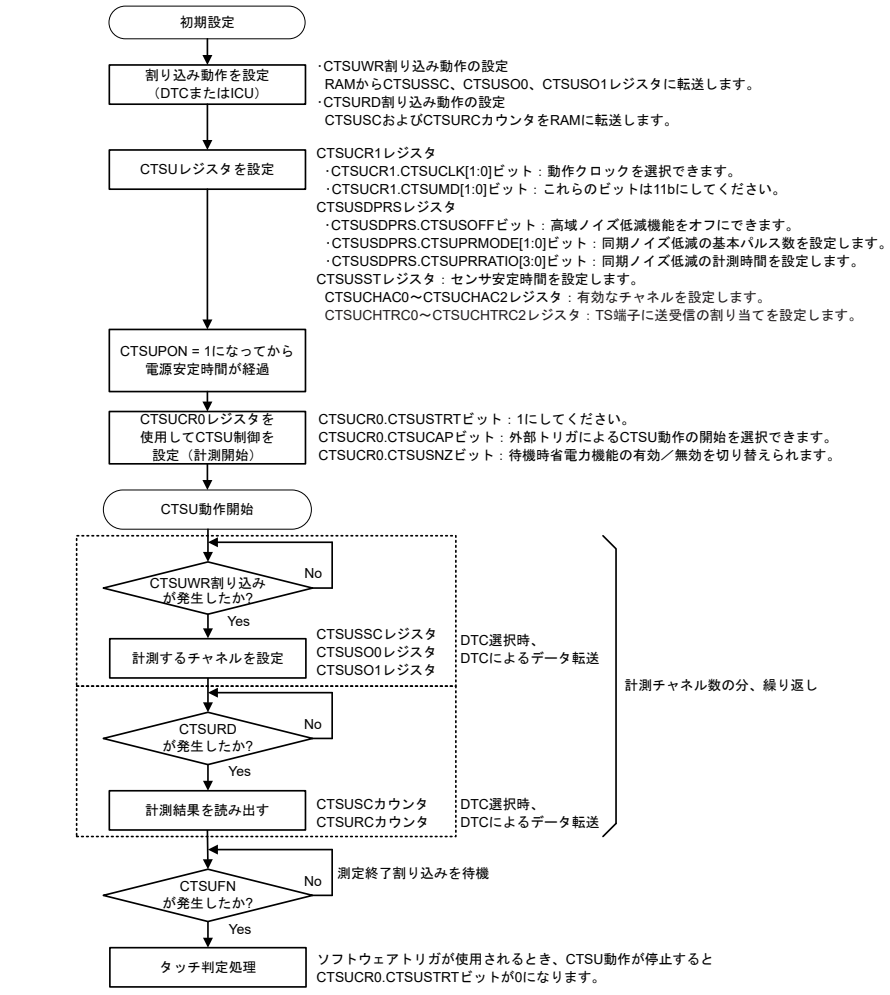
表 46.8　自己容量マルチスキャンモードのタッチ端子状態

Status	タッチ端子	
	計測対象チャネル	計測対象外チャネル
0	Low	Low
1	Low	Low
2	Low	Low
3	パルス	Low
4	パルス	Low
5	Low	Low

46.3.2.5　相互容量フルスキャンモードの動作

相互容量フルスキャンモードは、受信チャネルのセンサドライブパルスの High 期間に対して、計測対象の送信チャネルにエッジを印加して計測を行います。1 計測対象に対して立ち上がりエッジと立ち下がりエッジの 2 回の計測を実施します。この 2 回の計測データの差分からタッチ判定を行い、より高いタッチ感度を実現します。

CTSUCHTRC0～CTSUCHTRC2 レジスタで送信用または受信用に設定され、CTSUCHAC0～CTSUCHAC2 レジスタで計測対象に設定されたチャネルに対して、静電容量を順次計測します。容量は、これらの信号を組み合わせて計測されます。図 46.16 にソフトウェアフローと動作例を、図 46.17 にタイミングを示します。



相互容量フルスキャンモードのチャネル計測シーケンス

設定：
・相互容量フルスキャンモードを選択します (CTSUCR1.CTSUMD[1:0] = 11b)。
・チャネル0、2、5、および6を有効チャネルに設定します (CTSUCHAC0.CTSUCHAC0[7:0] = 01100101b)。
・チャネル0、2を受信チャネルに、チャネル4～7を送信チャネルに設定します (CTSUCHTRC0.CTSUCHTRC0[7:0] = 11110000b)。

		受信チャネル			
		—	チャネル2	—	チャネル0
送信チャネル	チャネル4				
	チャネル5		(3)		(1)
	チャネル6		(4)		(2)
	チャネル7				

図 46.16　相互容量フルスキャンモードのソフトウェアフローと動作例

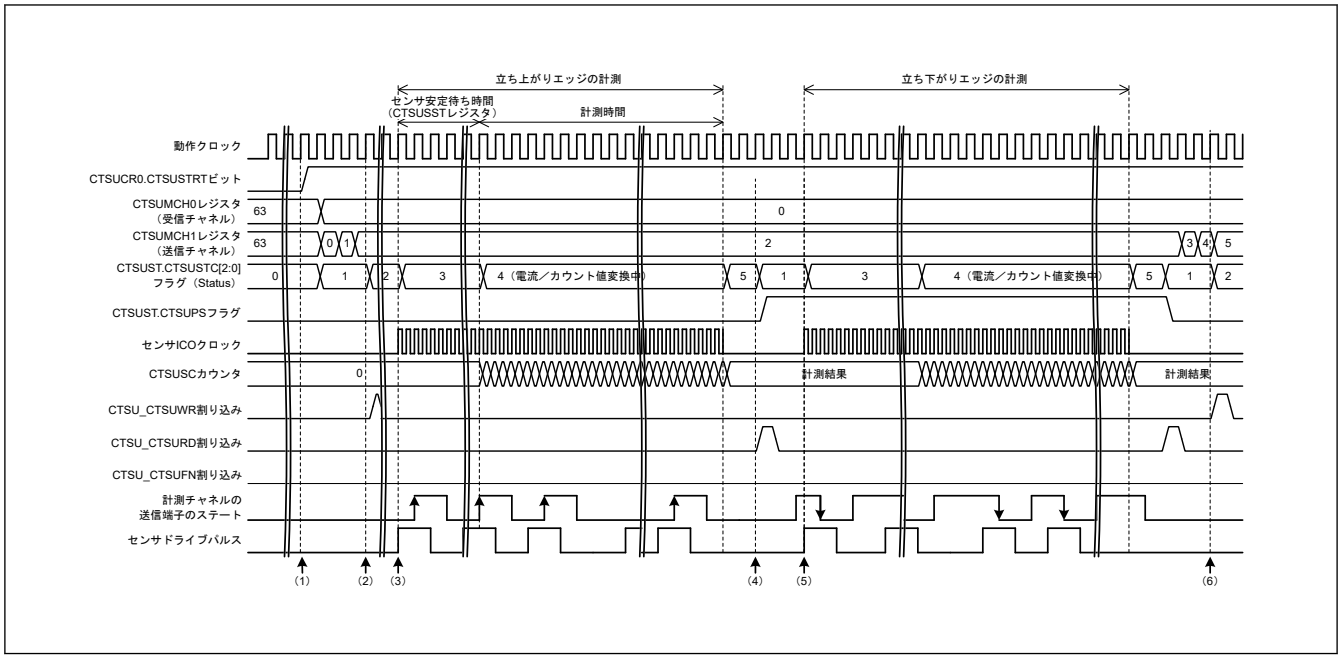


図 46.17　相互容量フルスキャンモードのタイミング（計測開始条件がソフトウェアトリガの場合）

図 46.17 に示した動作を以下の手順で説明します。

1. 初期設定を実施後、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットに 1 を書き込むと開始します。
2. あらかじめ設定された条件に従って計測対象チャネルが決定された後に、そのチャネルの設定要求 (CTSU_CTSUWR) を出力します。
3. 計測チャネルの設定書き込み（CTSUSSC、CTSUSO0、および CTSUSO1 レジスタ）が完了するとセンサドライブパルスが出力され、センサ ICO クロックとリファレンス ICO クロックが動作します。同時に、センサドライブパルスの High 期間に対して、立ち上がりエッジで検出されたパルスを計測チャネルの送信端子に出力します。
4. センサ安定待ち時間、計測時間が経過して計測が終了した後、計測結果読み出し要求 (CTSU_CTSURD) を出力します。
5. 同一チャネルに対して、センサドライブパルスの High 期間に、立ち下がりエッジで検出されたパルスを出力して計測を行います。
6. 同一チャネルに対して 2 回の計測を行った後、次に計測するチャネルを決定し、同様の計測を行います。
7. すべてのチャネル計測が完了したら、計測終了割り込み (CTSU_CTSUFN) を出力して計測を終了（Status 0 へ遷移）します。

なお、相互容量計測ステータスフラグ（CTSUST.CTSUPS ビット）は、Status 5 から Status 1 へ遷移するタイミングで変化します。 表 46.9 に相互容量フルスキャンモードのタッチ端子状態を示します。

表 46.9　相互容量フルスキャンモードのタッチ端子状態

Status	受信チャネルのタッチ端子		送信チャネルのタッチ端子		備考
	計測対象チャネル	計測対象外チャネル	計測対象チャネル	計測対象外チャネル	
0	Low	Low	Low	Low	—
1	Low	Low	Low/High	Low	—
2	Low	Low	Low	Low	—
3	パルス	Low	パルス	Low	位相パルスは、1 回目の計測では受信チャネルと同相になり、2 回目の計測では逆相になります。
4	パルス	Low	パルス	Low	—
5	Low	Low	Low	Low	—

46.3.3 複数モードに関わる共通事項

46.3.3.1 センサ安定待ち時間と計測時間

図 46.18 にセンサ安定待ちと計測のタイミングを示します。

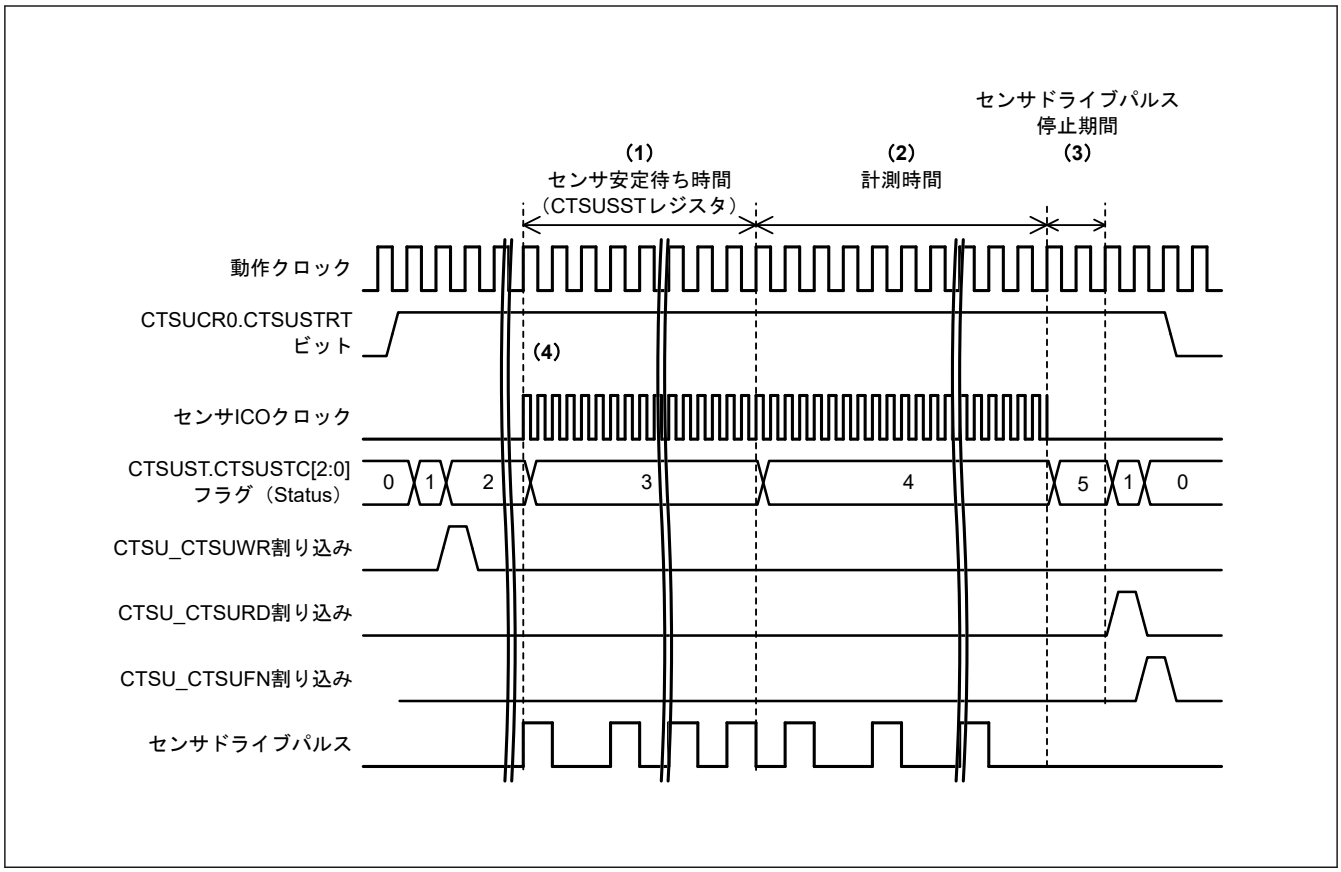


図 46.18 センサ安定待ちと計測のタイミング

図 46.18 に示した動作を以下で説明します。

1. CTSU_CTSUWR 割り込み要求に対して、CTSUSO1 レジスタへライトアクセスすることでセンサドライブパルスの出力を開始し、CTSUSST レジスタで設定した安定時間を待ちます。
2. センサ安定時間が経過し、かつ CTSUST.CTSUDTSR フラグが 0 にクリアされ、Status 4 に遷移することによって計測を開始します。計測時間は、ベースクロックの周期と CTSUSDPRS.CTSUPRMODE[1:0]ビット、CTSUPRRATIO[3:0]ビット、CTSUSO0.CTSUSNUM[5:0]ビットの設定で決定します。計測時間が経過するとチャネルの計測を終了します。
3. 計測時間経過後、動作クロック 2 サイクルで Status 1 に遷移し、CTSU_CTSURD 割り込みが発生します。CTSUSC カウンタと CTSURC カウンタからデータを読み出してください。このとき、センサドライブパルスは Low 出力になります。設定した全チャネルの計測が完了すると、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットは 0 にクリアされます。
4. センサ ICO クロックは、CTSUST.CTSUSTC[2:0]フラグ = 011b (Status 3) または 100b (Status 4) の期間に発振します。

46.3.3.2 割り込み

CTSU は下記の割り込みに対応しています。

- チャネルごとの設定レジスタ書き込み要求割り込み (CTSU_CTSUWR)
- 測定データ転送要求割り込み (CTSU_CTSURD)
- 測定終了割り込み (CTSU_CTSUFN)

(1) チャネルごとの設定レジスタ書き込み要求割り込み (CTSU_CTSUWR)

計測チャネルごとの設定データを SRAM 上に用意しておき、あらかじめ CTSU_CTSUWR 割り込みに対応した DTC/ICU の転送設定を行います。CTSU_CTSUWR 割り込みは Status 1 から Status 2 へ遷移したタイミングで出力します。選択したチャネルの設定データを SRAM から CTSUSSC、CTSUSO0、CTSUSO1 の各レジスタに書き込んでください（図 46.19）。CTSUSO1 レジスタへのライトアクセスにより次の Status への遷移が制御されるため、CTSUSO1 レジスタを必ず最後に設定してください。

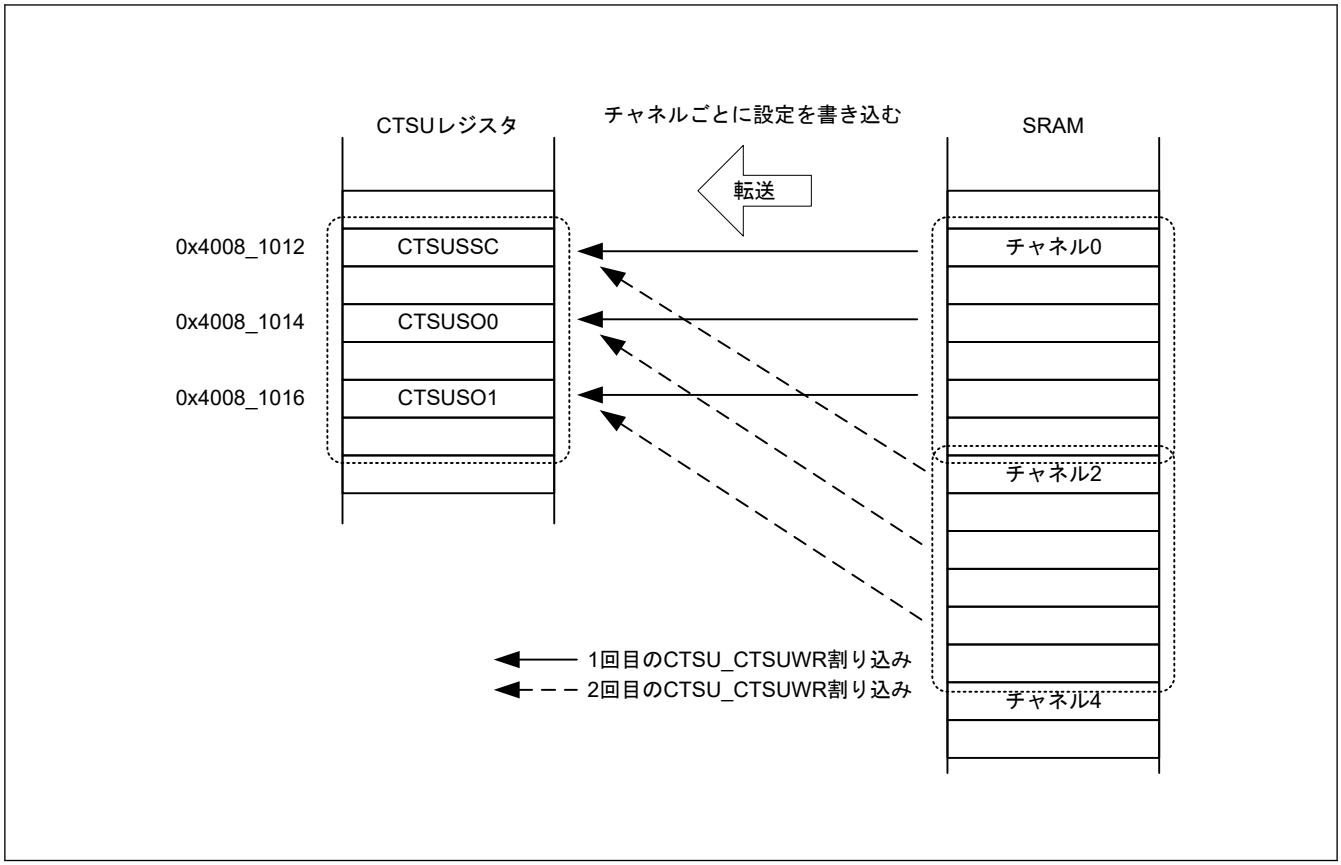


図 46.19 CTSU_CTSUWR 割り込みを用いた DTC 転送動作例

設定するレジスタ（CTSUSSC、CTSUSO0、CTSUSO1 の各レジスタ）は、連続したアドレスに配置しています。CTSU_CTSUWR 割り込み発生では、以下のように動作を設定してください。

- 転送先アドレス：CTSUSSC レジスタのアドレス
- 転送先アドレスの処理：1 回の割り込みで 2 バイトのデータを 3 回転送。先頭バイトのアドレスは固定
- 転送元アドレス：SRAM 上に用意した設定の番号が最小のチャネルの CTSUSSC レジスタデータ格納アドレス
- 転送元アドレスの処理：1 回の割り込みで 2 バイトのデータを 3 回転送。先頭バイトのアドレスは前回の割り込み処理から継続
- 割り込み 1 回あたりの転送回数：計測する回数を指定

(2) 測定データ転送要求割り込み (CTSU_CTSURD)

あらかじめ、CTSU_CTSURD 割り込みに対応した DTC/ICU の転送設定を行います。CTSU_CTSURD 割り込みは、Status 5 から Status 1 へ遷移するタイミングで出力します。計測結果を CTSUSC カウンタと CTSURC カウンタから読み出してください（図 46.20）。

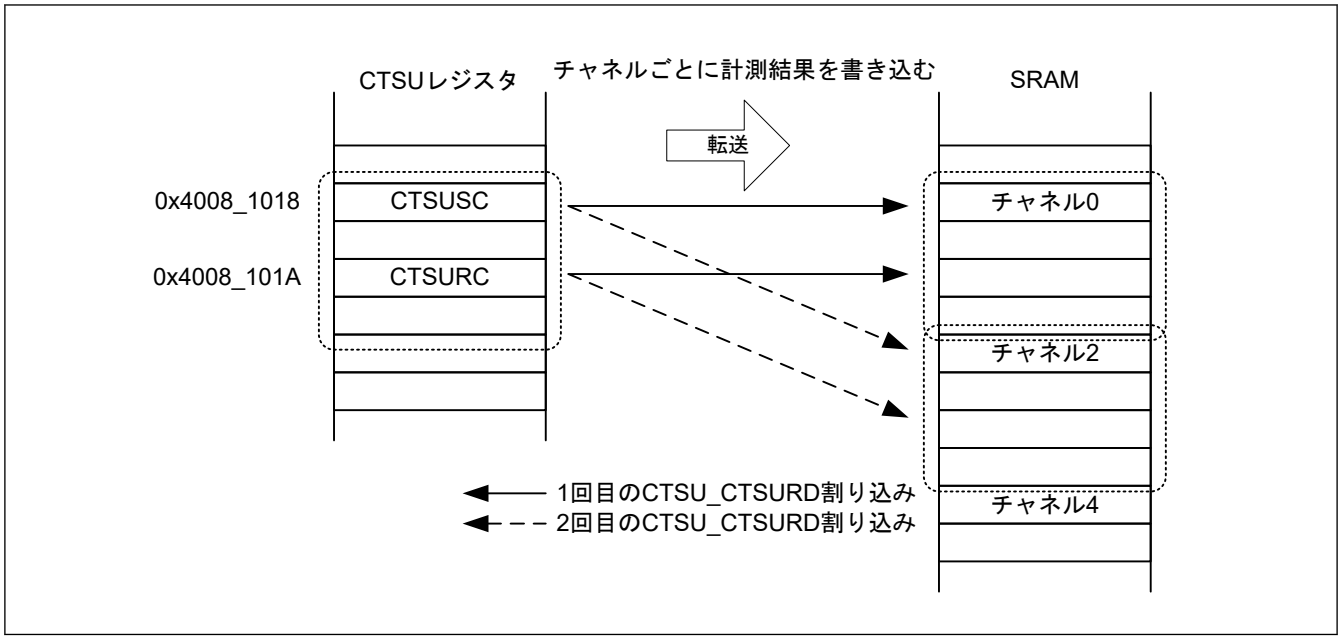


図 46.20 CTSU_CTSURD 割り込みを用いた DTC 転送動作例

転送元である計測結果レジスタ（CTSUSC カウンタと CTSURC カウンタ）は、連続したアドレスに配置してあります。CTSU_CTSURD 割り込み発生では、以下のように動作を設定してください。

- 転送元アドレス：CTSUSC カウンタのアドレス
- 転送元アドレスの処理：1 回の割り込みで 2 バイトのデータを 2 回転送。先頭アドレスは固定
- 転送先アドレス：SRAM 上に用意した設定の番号が最小のチャネルの CTSUSC カウンタデータ格納アドレス
- 転送先アドレスの処理：1 回の割り込みで 2 バイトのデータを 2 回転送。先頭アドレスは前回の割り込み処理から継続
- 割り込み 1 回あたりの転送回数：計測する回数を指定

(3) 測定終了割り込み (CTSU_CTSUFN)

すべてのチャネル計測が終了すると、Status 1 から Status 0 に遷移するタイミングで割り込みが発生します。ソフトウェアで、オーバーフローフラグ（CTSUST.CTSUSOVF と CTSUROVF）の確認を行い、計測結果を読み出して電極とのタッチの有無を判定します。割り込み要求の受付、禁止は割り込み制御部で行います。

46.4 使用上の注意事項

46.4.1 計測結果データ（CTSUSC カウンタ、CTSURC カウンタ）

計測中のリードアクセスは禁止です。アクセスした場合は、非同期のため正しくない値を読み出す場合があります。

46.4.2 ソフトウェアトリガに対する制限事項

CTSUCR1.CTSUCLK[1:0]ビットで 10b (PCLKB/4) を選択した場合、計測完了後に CTSUCR0.CTSUSTRT ビットへ 1 を書き込み計測を再開させるときは、割り込み発生から 3 サイクル以上待ってから書き込むようにしてください。

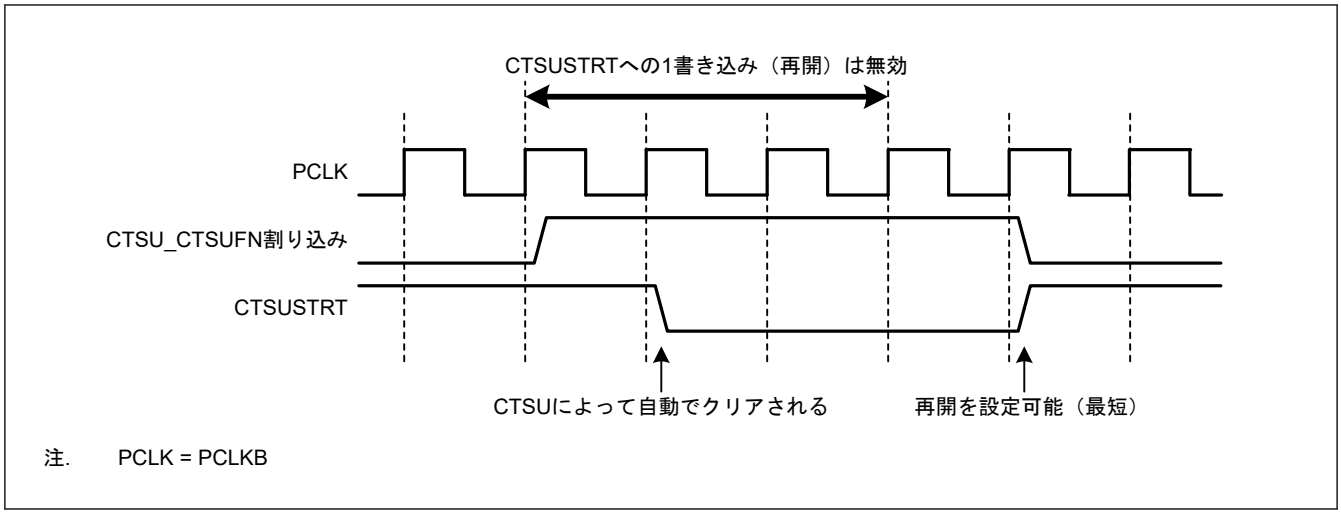


図 46.21 再開時の注意事項

46.4.3 外部トリガに対する制限事項

- 計測時間中に外部トリガが入力された場合、計測は開始されない。次の外部イベントは、CTSU_CTSUFN 割り込みが発生した動作クロックの 1 サイクル後から有効
- 外部トリガモードを終了する場合は、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットの 0 と CTSUCR0.CTSUINIT ビットの 0 の同時書き込み（強制停止）で停止

46.4.4 強制終了に関する制限

動作中に強制停止させる場合は、CTSUCR0.CTSUSTRT ビットに 0、CTSUCR0.CTSUINIT ビットに 1 を同時に書き込んでください。動作が停止し、内部コントロールレジスタが初期化されます。

CTSUCR0.CTSUINIT ビットによる初期化では、内部計測状態の初期化に加え、以下のレジスタが初期化されます。

- CTSUMCH0 レジスタ
- CTSUMCH1 レジスタ
- CTSUST レジスタ
- CTSUSC カウンタ
- CTSURC カウンタ

強制停止した場合、内部状態によっては割り込み要求が発生することがあります。強制停止後、DTC/ICU の停止および無効処理も行ってください。搭載するシステムが何らかの要因で DTC 転送を停止する場合は、CTSU に対しても強制終了および初期化処理を行ってください。

46.4.5 TSCAP 端子

TSCAP 端子は、CTSU 内部電圧を一定に保つために、外部デカップリングキャパシタを必要とします。TSCAP 端子とキャパシタ間、およびキャパシタとグランド間の配線は、物理的に可能な限り短く幅広くしてください。

TSCAP 端子に接続されたキャパシタは、スイッチを ON（CTSUCR1.CTSUCSW ビット=1）して接続する前に、I/O ポート制御により Low を出力させ、十分放電させてください。

46.4.6 計測動作時（CTSUCR0.CTSUSTRT ビット = 1）の制限

計測中（CTSUCR0.CTSUSTRT ビット = 1）には、システムの上位レイヤから「周辺クロックの停止」、「タッチ端子（TSn 端子、TSCAP 端子）に関わるポート設定の変更」、および「送信電源選択 (CTSUCR0.CTSUTXVSEL)」を行わないでください。

これらの制限に違反する制御を設定した場合は、動作の強制停止（CTSUCR0.CTSUSTRT ビット＝ 0、CTSUCR0.CTSUINIT ビット= 1）後、CTSUCR1.CTSUPON ビットと CTSUCR1.CTSUCSW ビットに 0 を同時に書

き込み、CTSUCR0.CTSUSNZ ビットを 0 にしてください。次に、図 46.9 の初期設定フローから再開してください。

47. データ演算回路 (DOC)

47.1 概要

データ演算回路 (DOC) は、16 ビットのデータを比較、加算、および減算します。選択した条件が適用される場合、16 ビットのデータが比較され、割り込みを生成可能です。表 47.1 に DOC の仕様を、図 47.1 にブロック図を示します。

表 47.1 DOC の仕様

項目	内容
データ演算機能	16 ビットデータの比較、加算、および減算
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態に設定して消費電力を削減
割り込みとイベントリンク機能 (DOC_DOPCI)	割り込み要求の発生条件 • データ比較の結果が一致または不一致のとき • データ加算の結果が 0xFFFF より大きくなったとき • データ減算の結果が 0x0000 より小さくなったとき
TrustZone フィルタ	セキュリティ属性を設定可能

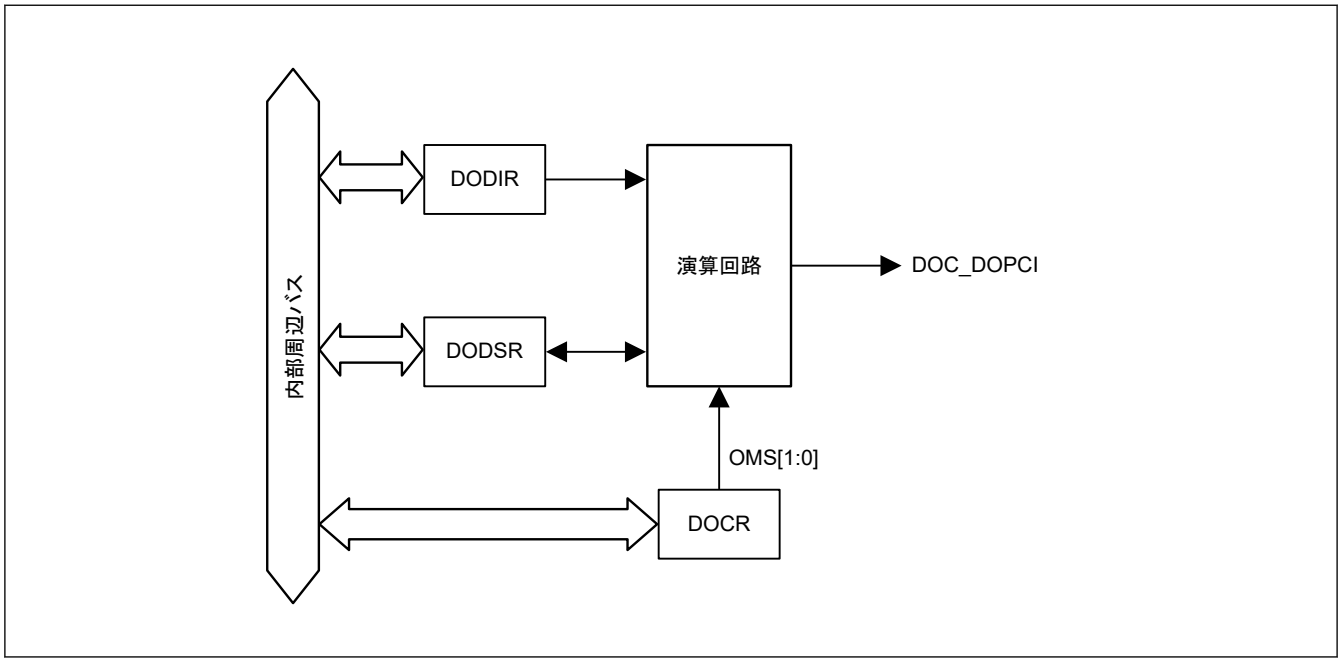


図 47.1 DOC のブロック図

47.2 レジスタの説明

47.2.1 DOCR : DOC コントロールレジスタ

Base address: DOC = 0x4010_9000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	DOPCFCL	DOPCF	—	—	DCSEL	OMS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	OMS[1:0]	動作モード選択 0 0: データ比較モード 0 1: データ加算モード 1 0: データ減算モード 1 1: 設定禁止	R/W
2	DCSEL(注1)	検出条件選択 0: データの不一致検出時に DOPCF フラグを 1 にする 1: データの一致検出時に DOPCF フラグを 1 にする	R/W
4:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
5	DOPCF	DOC フラグ 演算結果を示します。	R
6	DOPCFCL	DOPCF クリア 0: DOPCF フラグ状態を保存 1: DOPCF フラグをクリア	R/W
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注 1. データ比較モード選択時のみ有効

OMS[1:0]ビット（動作モード選択）

OMS[1:0]ビットは DOC の動作モードを選択します。

DCSEL ビット（検出条件選択）

DCSEL ビットはデータ比較モード時の検出条件を選択します。データ比較モード選択時のみ有効です。

DOPCF フラグ（DOC フラグ）

DOPCF フラグは、演算結果を示します。

[1 になる条件]

- データ比較の結果が DCSEL ビットで選択した条件になったとき
- データ加算の結果が 0xFFFF より大きくなったとき
- データ減算の結果が 0x0000 より小さくなったとき

[0 になる条件]

- DOPCFCL ビットに 1 を書き込んだとき

DOPCFCL ビット（DOPCF クリア）

DOPCFCL ビットを 1 にすると DOPCF フラグをクリアします。読むと 0 が読めます。

47.2.2 DODIR : DOC データ入力レジスタ

Base address: DOC = 0x4010_9000

Offset address: 0x02

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	DODIR レジスタは、演算対象の 16 ビットのデータを格納する 16 ビットの読み書き可能なレジスタです。	R/W

47.2.3 DODSR : DOC データ設定レジスタ

Base address: DOC = 0x4010_9000

Offset address: 0x04

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
15:0	n/a	DODSR レジスタは、データ比較モードで基準として使用される 16 ビットのデータを格納する 16 ビットの読み書き可能なレジスタです。また、データ加算モードおよび減算モードでは、演算結果を格納します。	R/W

47.3 動作説明

47.3.1 データ比較モード

図 47.2 にデータ比較モードの動作例を示します。この例では、DCSEL ビットは 0（データ比較の結果、不一致を検出）です。設定方法は以下のとおりです。

1. DOCR.OMS[1:0]ビットに 00b を書き込むと、データ比較モードになります。
2. DODSR レジスタに基準となる 16 ビットのデータを書き込みます。
3. DODIR レジスタに比較する 16 ビットのデータを書き込みます。
4. 比較するすべてのデータの書き込みが完了するまで、続けて 16 ビットのデータを DODIR レジスタに書き込みます。
5. DOCR.DCSEL = 0 のとき、DODIR レジスタに書き込まれたデータが DODSR レジスタ内のデータと一致しなかったとき、DOCR.DOPCF フラグが 1 になります。

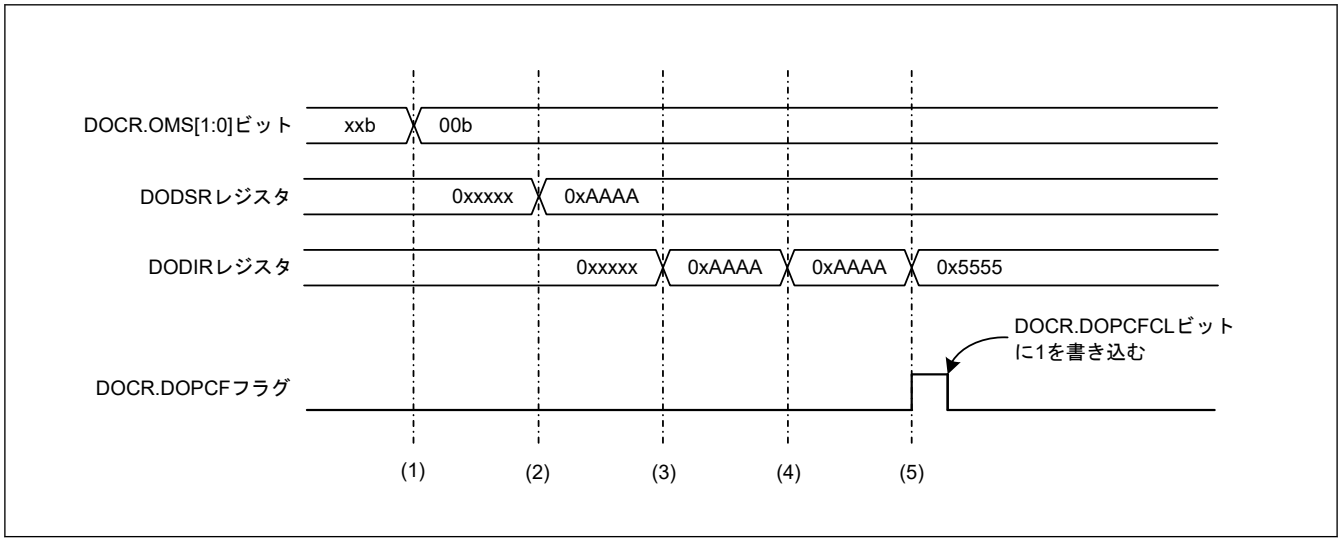


図 47.2 データ比較モードの動作例

47.3.2 データ加算モード

図 47.3 にデータ加算モードの動作例を示します。設定方法は以下のとおりです。

1. DOCR.OMS[1:0]ビットに 01b を書き込むと、データ加算モードになります。
2. DODSR レジスタの初期値として 16 ビットのデータを書き込みます。
3. DODIR レジスタに加算する 16 ビットのデータを書き込みます。演算結果は DODSR レジスタに格納されます。

4. 加算するデータの書き込みが完了するまで、続けて 16 ビットのデータを DODIR レジスタに書き込みます。
5. 加算結果が 0xFFFF よりも大きくなったとき DOCR.DOPCF フラグが 1 になります。

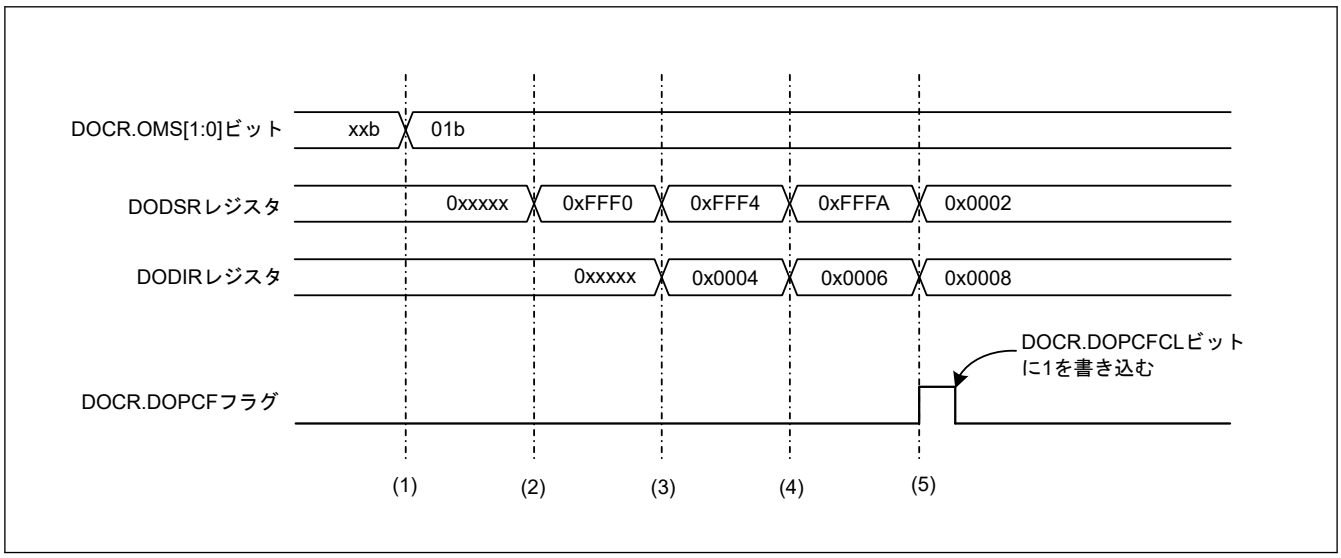


図 47.3　データ加算モードの動作例

47.3.3　データ減算モード

図 47.4 にデータ減算モードの動作例を示します。設定方法は以下のとおりです。

1. DOCR.OMS[1:0]ビットに 10b を書き込むと、データ減算モードになります。
2. DODSR レジスタの初期値として 16 ビットのデータを書き込みます。
3. DODIR レジスタに減算する 16 ビットのデータを書き込みます。演算結果は DODSR レジスタに格納されます。
4. 減算するすべてのデータの書き込みが完了するまで、続けて 16 ビットのデータを DODIR レジスタに書き込みます。
5. 減算結果が 0x0000 よりも小さくなったとき DOCR.DOPCF フラグが 1 になります。

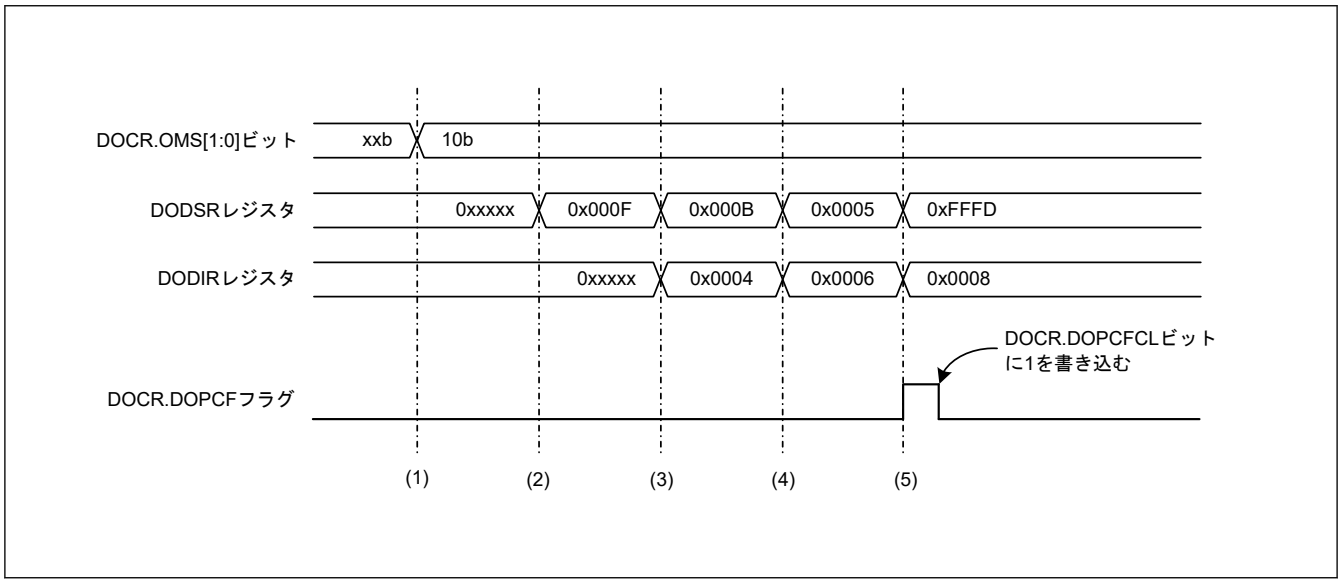


図 47.4　データ減算モードの動作例

47.4 割り込み要因

DOC が生成する割り込み要求には、DOC 割り込み (DOC_DOPCI) があります。表 47.2 に DOC 割り込み要求の内容を示します。

表 47.2 DOC 割り込み要求

割り込み要求	ステータスフラグ	割り込み要因
DOC 割り込み	DOPCF	• データ比較の結果が、DOCR.DCSEL ビットで選択した条件になったとき • データ加算の結果が 0xFFFF より大きくなったとき • データ減算の結果が 0x0000 より小さくなったとき

47.5 イベントリンクコントローラ (ELC) へのイベント信号出力

DOC は以下の条件で ELC にイベント信号を出力します。

- データ比較の結果が一致または不一致のとき
- データの加算結果が 0xFFFF より大きいとき
- データの減算結果が 0x0000 より小さいとき

この信号を使用して、あらかじめ設定していたモジュールの動作を開始させることができます。また、割り込み要求として使用することもできます。イベント信号が発生すると、DOC フラグ (DOCR.DOPCF) が 1 になります。

47.6 使用上の注意事項

47.6.1 モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ C (MSTPCRC) により、DOC の動作禁止／許可を設定することが可能です。リセット後の値では、DOC の動作は停止します。モジュールストップ状態を解除することにより、レジスタへのアクセスが可能になります。詳細は、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

48. SRAM

48.1 概要

本 MCU は、パリティビットチェック機能または誤り訂正コード (ECC) を備えた高密度内蔵 SRAM モジュールを搭載しています。ECC の対象は SRAM0 の最初の 64 KB 領域です。パリティチェックは、その他の領域で実行されます。

SRAM の仕様を表 48.1 に示します。

表 48.1 SRAM の仕様

項目	ECC なし	ECC あり
SRAM 容量	SRAM0: 448 KB	SRAM0: 64 KB
SRAM アドレス	SRAM0: 0x2001_0000～0x2007_FFFF	SRAM0: 0x2000_0000～0x2000_FFFF
アクセス	リードサイクルにウェイトステートがデフォルトで挿入されています。ICLK 周波数が 100 MHz より高い場合、ウェイトステートが必要になります。ICLK 周波数が 100 MHz 以下の場合、ウェイトステートは必要ありません。 詳細は、「48.3.9. アクセスサイクル」を参照してください。	
データ保持機能	ディープソフトウェアスタンバイモード時は使用不可	
モジュールストップ機能	消費電力低減のためにモジュールストップ状態を設定可能	
パリティ	8 ビットデータと 1 ビットパリティの偶数パリティ	パリティなし
エラーチェック機能	偶数パリティ（データ：8 ビット、パリティ：1 ビット）	SEC-DED（Single-Error-Correction/Double-Error-Detection Code：単一誤り訂正／二重誤り検出）
セキュリティ	TrustZone フィルタは、メモリアクセスと SFR アクセスに対する統合機能です。メモリ空間へのアクセスは、メモリのセキュリティ属性 (SA) の設定によって制御します。そして、I/O 空間（SFR 空間）へのアクセスは、レジスタ SA の設定で制御します。「48.3.6. TrustZone フィルタ機能」を参照してください。	

48.2 レジスタの説明

48.2.1 SRAMSAR : SRAM セキュリティ属性レジスタ

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SRAMSA2	SRAMSA1	SRAMSA0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SRAMSA0	SRAM 保護のレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	SRAMSA1	SRAM 保護のレジスタのセキュリティ属性 2 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	SRAMSA2	ECC 関連のレジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

SRAMSA0 ビット（SRAM 保護のレジスタのセキュリティ属性）

SRAM 保護のレジスタのセキュリティ属性対象のレジスタを以下に示します。

- PARIOAD
- SRAMPRCR

SRAMSA1 ビット（SRAM 保護のレジスタのセキュリティ属性 2）

SRAM 保護のレジスタのセキュリティ属性 2 対象のレジスタを以下に示します。

- SRAMWTSC
- SRAMPRCR2

SRAMSA2 ビット（ECC 関連のレジスタのセキュリティ属性）

ECC 関連のレジスタのセキュリティ属性対象のレジスタを以下に示します。

- ECCMODE
- ECC2STS
- ECC1STSEN
- ECC1STS
- ECCPRCR
- ECCPRCR2
- ECCETST
- ECCOAD

48.2.2 PARIOAD : SRAM パリティエラー検出後動作レジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0x00

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	OAD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OAD	検出後の動作 0: ノンマスカブル割り込み 1: リセット	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

PARIOAD レジスタは、パリティエラー検出時の動作を制御します。本レジスタへの書き込みは SRAM プロテクトレジスタ (SRAMPRCR) によって保護されています。このビットに書き込む前に、常に SRAMPRCR レジスタの SRAMPRCR ビットを 1 に設定してください。SRAM にアクセス中は、PARIOAD レジスタへ書き込まないでください。

OAD ビット（検出後の動作）

OAD ビットは、パリティエラーが検出された場合、リセットまたはノンマスカブル割り込みのどちらを発生させるか指定します。一般に、OAD ビットは、SRAM0（ECC なし）／スタンバイ SRAM で使用されます。

48.2.3 SRAMPRCR : SRAM プロテクトレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0x04



ビット	シンボル	機能	R/W
0	SRAMPRCR	レジスタ書き込み制御 0: 保護対象のレジスタへの書き込みを禁止 1: 保護対象のレジスタへの書き込みを許可	R/W
7:1	KW[6:0]	書き込みキーコード SRAMPRCR ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

SRAMPRCR ビット（レジスタ書き込み制御）

SRAMPRCR ビットは、PARIOAD レジスタのライトモードを制御します。1 にすると PARIOAD レジスタへの書き込みが許可されます。本ビットに書き込む場合は、常に KW[6:0]ビットに 0x78 を同時に書き込んでください。

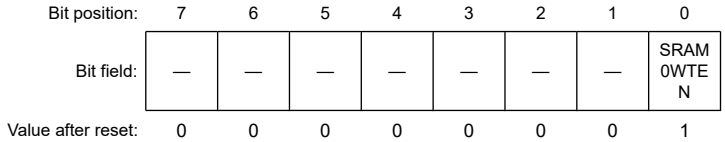
KW[6:0]ビット（書き込みキーコード）

KW[6:0]ビットは、SRAMPRCR ビットへの書き込みを許可または禁止します。SRAMPRCR ビットに書き込む場合、常にそれらのビットに 0x78 を同時に書き込んでください。0x78 以外の値を KW[6:0]ビットに書き込むと、SRAMPRCR ビットは更新されません。KW[6:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

48.2.4 SRAMWTSC : SRAM ウェイトステートコントロールレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0x08



ビット	シンボル	機能	R/W
0	SRAM0WTEN	SRAM0 ウェイト許可 0: ウェイトなし 1: SRAM0 へのリードアクセスサイクルにウェイトステートを追加する	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

このレジスタは、SRAMPRCR2 レジスタの SRAMPRCR2 ビットが 1 のときに限り再書き込み可能です。

本レジスタへの書き込みはプロテクトレジスタ (SRAMPRCR2) によって保護されています。プロテクトレジスタ (SRAMPRCR2) の該当ビットを書き込み許可にしてから本レジスタへの書き込みを行ってください。

SRAMWTSC への書き込みは SRAM へのアクセスを行っていない状態で行ってください。

SRAM0WTEN ビット（SRAM0 ウェイト許可）

このビットは、SRAM0 動作領域（パリティ領域と ECC 領域の両方）に対するウェイトサイクルを設定します。SRAM0WTEN ビットを 1 にすると、SRAM0 の動作領域のリードサイクルにウェイトサイクルが 1 サイクル挿入されます。また、SRAM0 の同じ領域のライトからリード／ライトの間の連続サイクルに 1 ウェイトサイクルが挿入されます。リードアクセス周波数が 100 MHz より高いときは、SRAM0WTEN ビットに 1 ウェイトサイクルを設定する必要があります。

48.2.5 SRAMPRCR2 : SRAM プロテクトレジスタ 2

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0x0C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KW[6:0]							SRAMPRCR2
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SRAMPRCR2	レジスタ書き込み制御 0: 保護対象のレジスタへの書き込みを禁止 1: 保護対象のレジスタへの書き込みを許可	R/W
7:1	KW[6:0]	書き込みキーコード 本ビットは、SRAMPRCR2 ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

SRAMPRCR2 ビット（レジスタ書き込み制御）

SRAMPRCR2 ビットは、SRAMWTSC レジスタのライトモードを制御します。本ビットを 1 にすると SRAMWTSC レジスタへの書き込みが許可されます。本ビットに書き込む場合は、常に KW[6:0]ビットに 0x78 を同時に書き込んでください。

KW[6:0]ビット（書き込みキーコード）

KW[6:0]ビットは、SRAMPRCR2 ビットへの書き込みを許可または禁止します。SRAMPRCR2 ビットに書き込む場合、常にそれらのビットに 0x78 を同時に書き込んでください。0x78 以外の値を KW[6:0]に書き込むと、SRAMPRCR2 ビットは更新されません。KW[6:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

48.2.6 ECCMODE : ECC 動作モードコントロールレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xC0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	ECCMOD[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	ECCMOD[1:0]	ECC 動作モード選択 0 0: ECC 機能は無効 0 1: 設定禁止 1 0: ECC 機能は有効／エラーチェックなし 1 1: ECC 機能は有効／エラーチェックあり	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

ECCMODE レジスタは ECC の動作モードを設定するレジスタです。本レジスタへの書き込みは ECC プロテクトレジスタ (ECCPRCR) によって保護されています。まず、ECCPRCR レジスタの ECCPRCR ビットを 1 にして書き込み保護を解除してから、本レジスタへの書き込みを行ってください。ECCMODE レジスタへの書き込み中は、SRAM にアクセスしないでください。

ECCMOD[1:0]ビット（ECC 動作モード選択）

ECCMOD[1:0]ビットは、SRAM0 の ECC 領域へのアクセスモードを設定します。

48.2.7 ECC2STS : ECC 2 ビットエラーステータスレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xC1

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	ECC2ERR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ECC2ERR	ECC 2 ビットエラーステータス 0: ECC 2 ビットエラー発生なし 1: ECC 2 ビットエラー発生	R/W(注1)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. ビットをクリアするための 0 の書き込みのみ可能です。

ECC2ERR ビット（ECC 2 ビットエラーステータス）

ECC2ERR ビットは SRAM0 の ECC 領域で ECC 2 ビットエラーが発生したかどうかを示します。「ECC 有効／エラーチェックあり」の場合、2 ビットエラーが検出されると ECC2ERR ビットが 1 になります。SRAM エラー信号も同時にアサートされます。ECC2ERR ビットに 0 を書き込むことにより、ECC 2 ビットエラーをクリアできます。

SRAM エラーには、ECCOAD レジスタでノンマスカブル割り込みまたはリセットを指定できます。本レジスタに 0 を書き込む間、SRAM0 の ECC 領域にアクセスしないでください。

48.2.8 ECC1STSEN : ECC 1 ビットエラー情報更新イネーブルレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xC2

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	E1STSEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	E1STSEN	ECC 1 ビットエラー情報更新許可 0: ECC 1 ビットエラー情報の更新禁止 1: ECC 1 ビットエラー情報の更新許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

ECC1STSEN レジスタは、SRAM0（ECC 領域）の ECC 1 ビットエラー発生時に、ECC 1 ビットエラーステータスレジスタ (ECC1STS) の更新を許可または禁止します。

本レジスタへの書き込みは ECC プロテクトレジスタ (ECCPRCR) によって保護されています。まず、ECCPRCR レジスタの ECCPRCR ビットを 1 にして書き込み保護を解除してから、本レジスタへの書き込みを行ってください。

E1STSEN ビット（ECC 1 ビットエラー情報更新許可）

E1STSEN ビットは、SRAM0 の ECC 領域における 1 ビットエラー発生時に、SRAM（ECC 領域）の 1 ビットエラーステータスレジスタ (ECC1STS) の更新を許可または禁止します。このレジスタは、割り込みまたはリセットマスクとしても機能します。

48.2.9 ECC1STS : ECC 1 ビットエラーステータスレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xC3

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	ECC1ERR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ECC1ERR	ECC 1 ビットエラーステータス 0: ECC 1 ビットエラー発生なし 1: ECC 1 ビットエラー発生	R/(W) (注1)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

注 1. ビットをクリアするための 0 の書き込みのみ可能です。

ECC1ERR ビット（ECC 1 ビットエラーステータス）

ECC1ERR ビットは SRAM0 の ECC 領域で ECC 1 ビットエラーが発生したかどうかを示します。「ECC 有効／エラーチェックあり」の場合、1 ビットエラーが検出されると ECC1ERR ビットが 1 になります。SRAM エラー信

号も同時にアサートされます。ECC1ERR ビットに 0 を書き込むことにより、ECC 1 ビットエラーをクリアできます。

SRAM エラーには、ECCOAD レジスタでノンマスカブル割り込みまたはリセットを指定できます。本レジスタに 0 を書き込む間、SRAM0 の ECC 領域にアクセスしないでください。

48.2.10 ECCPRCR : ECC プロテクトレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xC4

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KW[6:0]							ECCPRCR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ECCPRCR	レジスタ書き込み制御 0: 保護対象のレジスタへの書き込みを禁止 1: 保護対象のレジスタへの書き込みを許可	R/W
7:1	KW[6:0]	書き込みキーコード 0x78: ECCPRCR ビットへの書き込み許可 その他: ECCPRCR ビットへの書き込みを禁止	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

ECCPRCR ビット（レジスタ書き込み制御）

ECCPRCR ビットは、ECCMODE レジスタ、ECC1STSEN レジスタ、ECCOAD レジスタの書き込みを制御します。本ビットが 1 のとき、ECCMODE レジスタ、ECC1STSEN レジスタ、ECCOAD レジスタへの書き込みが許可されます。本ビットへ書き込む際は、同時に KW[6:0]ビットに 0x78 を書き込んでください。

KW[6:0]ビット（書き込みキーコード）

KW[6:0]ビットは、ECCPRCR ビットへの書き込みを許可または禁止します。ECCPRCR ビットに書き込む際は、同時に KW[6:0]ビットに 0x78 を書き込んでください。0x78 以外の値を KW[6:0]ビットに書き込むと、ECCPRCR ビットは更新されません。KW[6:0]ビットは、読むと常に 0x00 が読み出されます。

48.2.11 ECCPRCR2 : ECC プロテクトレジスタ 2

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xD0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KW2[6:0]							ECCPRCR2
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ECCPRCR2	レジスタ書き込み制御 0: 保護対象のレジスタへの書き込みを禁止 1: 保護対象のレジスタへの書き込みを許可	R/W
7:1	KW2[6:0]	書き込みキーコード 0x78: ECCPRCR2 ビットへの書き込みを許可 その他: ECCPRCR2 ビットへの書き込みを禁止	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。

- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

ECCPRCR2 ビット（レジスタ書き込み制御）

ECCPRCR2 ビットは、ECCETST レジスタのライトモードを制御します。ECCPRCR2 ビットが 1 のとき、ECCETST レジスタへの書き込みが許可されます。本ビットに書き込む場合、同時に KW2[6:0]ビットに 0x78 を書き込んでください。

KW2[6:0]ビット（書き込みキーコード）

KW2[6:0]ビットは、ECCPRCR2 ビットへの書き込みを許可または禁止します。ECCPRCR2 ビットに書き込む場合、同時に KW2[6:0]ビットに 0x78 を書き込んでください。0x78 以外の値を KW2[6:0]ビットに書き込むと、ECCPRCR2 ビットは更新されません。KW2[6:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

48.2.12 ECCETST : ECC テストコントロールレジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xD4

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	TSTBYP
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TSTBYP	ECC バイパス選択 0: ECC バイパスは無効 1: ECC バイパスは有効	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

本レジスタへの書き込みは ECC プロテクトレジスタ 2 (ECCPRCR2) によって保護されています。まず、ECCPRCR2 レジスタの ECCPRCR2 ビットを 1 にして書き込み保護を解除してから、本レジスタへの書き込みを行ってください。ECCETST レジスタへの書き込み中は、SRAM にアクセスしないでください。

TSTBYP ビット（ECC バイパス選択）

TSTBYP ビットは、ECC 機能をバイパスして ECC コードへの直接アクセスを許可します。ECC バイパス機能は、ECCMODE.ECCMOD[1:0]ビットを 00b にして使用します。ECC は、32 ビットデータと同じアドレスで、32 ビットでアクセスしてください。ECC コードは、32 ビットデータの下位 7 ビットに割り当てられます。ECC コード書き込みの際、上位 25 ビットは無視されます。ECC コード読み出しの際、上位 25 ビットは不定値が読み出されます。

注. ECC テストの詳細については、「48.3.4. ECC デコーダのテスト方法」を参照してください。

48.2.13 ECCOAD : SRAM ECC エラー検出後動作レジスタ

Base address: SRAM = 0x4000_2000

Offset address: 0xD8

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	OAD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OAD	検出後の動作 0: ノンマスカブル割り込み 1: リセット	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

本レジスタへの書き込みは ECC プロテクトレジスタ (ECCPRCR) によって保護されています。まず、ECCPRCR レジスタの ECCPRCR ビットを 1 にして書き込み保護を解除してから、本レジスタへの書き込みを行ってください。ECCOAD レジスタへの書き込み中は、SRAM にアクセスしないでください。

OAD ビット（検出後の動作）

OAD ビットは、ECC エラーが検出された場合にリセットとノンマスカブル割り込みのどちらを発生させるか選択します。ECCOAD レジスタの OAD ビットは、SRAM0（ECC 領域）で使用されます。

48.3 動作説明

48.3.1 モジュールストップ機能

モジュールストップコントロールレジスタ A (MSTPCRA) の設定により、SRAM へのクロック供給を停止することで、消費電力を低減することが可能です。

SRAM0 は、MSTPCRA レジスタの SRAM0 ビットで制御し、これを 1 にすると、SRAM0 はクロック停止状態になります。

クロック供給の停止により、SRAM はモジュールストップ状態になります。リセット後は、SRAM は動作します。

モジュールストップ状態になると、SRAM へのアクセスができなくなります。SRAM のアクセス中は、モジュールストップ状態へ遷移しないでください。

モジュールストップ状態のとき、SRAM へのアクセスは禁止です。アクセスした場合の正常動作については保証できません。

MSTPCRA レジスタの詳細については、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

48.3.2 ECC 誤り訂正機能

ECCMODE レジスタの設定によって、ECC 誤り訂正の有効・無効を選択することができます。初期状態では、ECC 誤り訂正は無効です。ECC チェックのタイプは、SEC-DED（Single-Error Correction/Double-Error Detection Code：単一誤り訂正／二重誤り検出符号）です。

ECC 機能が有効な場合、書き込み時は、32 ビットのデータに 7 ビットのチェックビットが付与されます。読み出し時には、39 ビット（データ：32 ビット、チェックビット：7 ビット）のデータが SRAM（ECC 領域）から読み出されます。

ECCMODE.ECCMOD[1:0]ビットを 11b に設定して「ECC 有効／エラーチェックあり」とした場合、1 ビットエラーが発生すると誤り訂正が実行され、ECC1STSEN.E1STSEN ビットが 1 のときは ECC1STS.ECC1ERR ビットが 1 になります。2 ビットエラーが発生すると、誤り検出が実行され、ECC2STS.ECC2ERR ビットが 1 になりますが、誤り訂正は実行されません。

「ECC 有効／エラーチェックなし」の場合、1 ビットエラーが発生すると誤り訂正が実行されますが、ECC1STSEN.E1STSEN ビットが 1 でも ECC1STS.ECC1ERR ビットは更新されません。2 ビットエラーが発生すると、この誤りは検出されますが、ECC2STS.ECC2ERR ビットは更新されず、誤り訂正も実行されません。

ECC 機能が無効の場合、1 ビットエラーまたは 2 ビットエラーが発生しても、誤り訂正と誤り検出は実行されません。

そのため、ECC1ERR ビットと ECC2ERR ビットは更新されません。

エラーを検出した場所を確認する方法はありません。したがって、エラー発生後は、全データを更新してください。

エラー発生後の全データ更新時には、32 ビットデータ書き込みだけがサポートされます。

電源投入後およびディープソフトウェアスタンバイモード解除後、SRAM データは不定であるため、ECC 機能が有効でエラーチェックが選択されている場合に SRAM にアクセスを行うと、ECC エラーが発生します。したがって、ECC 機能使用前には、SRAM 内で使用する領域に 32 ビットデータサイズの初期書き込みを行ってください。

ライトアクセスの後にリードアクセスを続けて実行すると、リードアクセスが優先的に実行されます。したがって、初期化中は、ライトアクセスの後に続けてリードアクセスを行わないでください。

48.3.3 ECC エラー割り込み機能

SRAM（ECC 領域）が「ECC 有効／エラーチェックあり」の場合、ECC 2 ビットエラーを示す ECC2STS.ECC2ERR ビット、または ECC 1 ビットエラーを示す ECC1STS.ECC1ERR ビットのいずれかが 1 になると、ECC エラーが発生します。

ECC エラーは、ICLK のパルス幅で出力されます。なお、ECC1 ビットエラーをマスクしたい場合は、ECC1STSEN.E1STSEN ビットを 0 にして、ECC1ERR ビットの更新を禁止してください。ECC 機能の無効時、または「ECC 有効／エラーチェックなし」の場合、ECC エラーは発生しません。

ECC エラーは、ECCOAD レジスタでノンマスカブル割り込みまたはリセットのいずれかを選択できます。ECCOAD レジスタの OAD ビットが 1 のとき、ECC エラーはリセット機能に出力されます。ECCOAD レジスタの OAD ビットが 0 のとき、ECC エラー割り込みはノンマスカブル割り込みとして ICU に出力されます。

48.3.4 ECC デコーダのテスト方法

図 48.1 に ECC デコーダのテスト方法を示します。

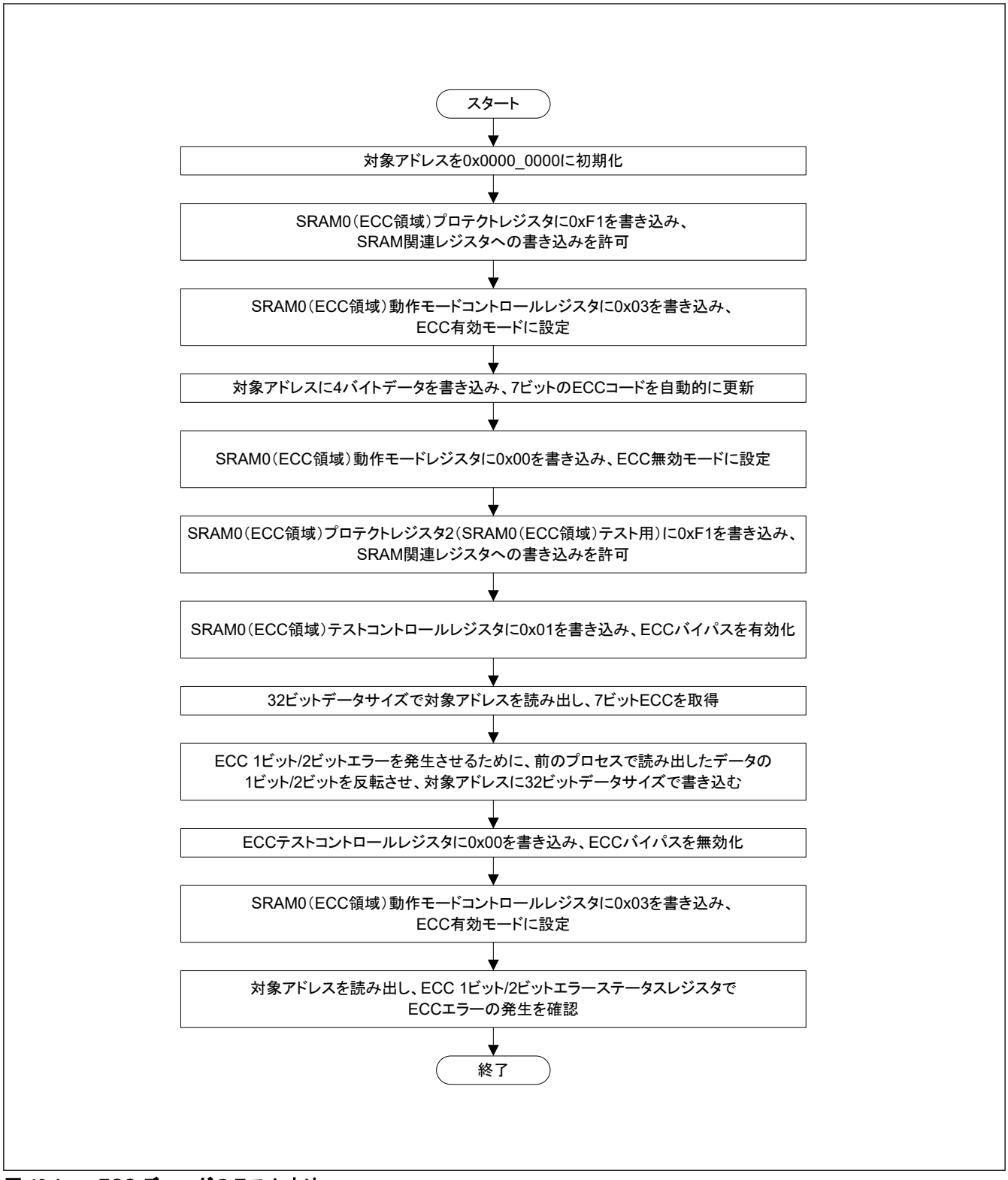


図 48.1　ECC デコーダのテスト方法

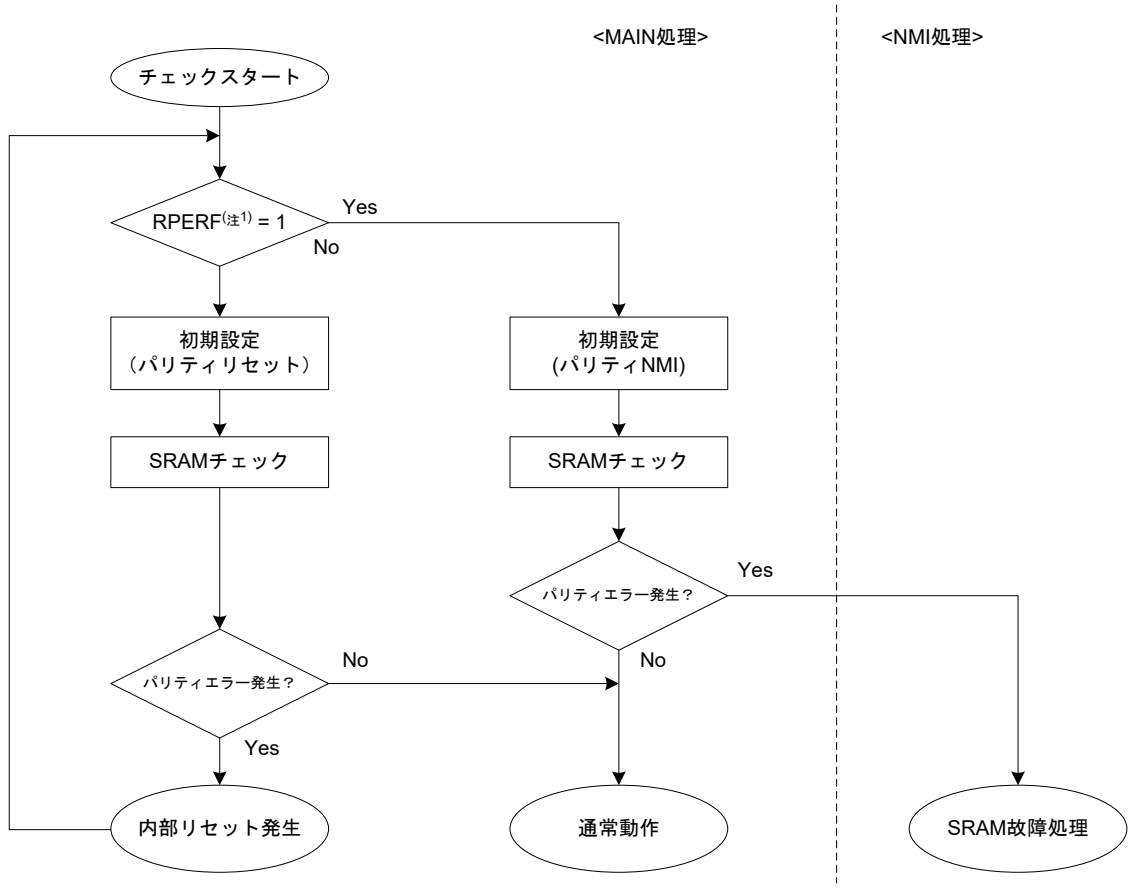
48.3.5　パリティ計算機能

IEC60730 規格に準拠するには、SRAM データのチェックが必要です。データ書き込み時に 32 ビットデータ幅の SRAM に格納されている 8 ビットデータごとにパリティビットが付与され、データ読み出し時にパリティチェックが行われます。パリティエラーが発生すると、パリティエラー通知が生成されます。この機能は、リセットを実行するためにも使用できます。

パリティエラー通知には、PARIOAD.OAD ビットで、ノンマスカブル割り込みまたはリセットのいずれかを指定できます。OAD ビットが 1 のとき、パリティエラーはリセット機能に出力されます。OAD ビットが 0 のとき、パリティエラーはノンマスカブル割り込みとして ICU に出力されます。

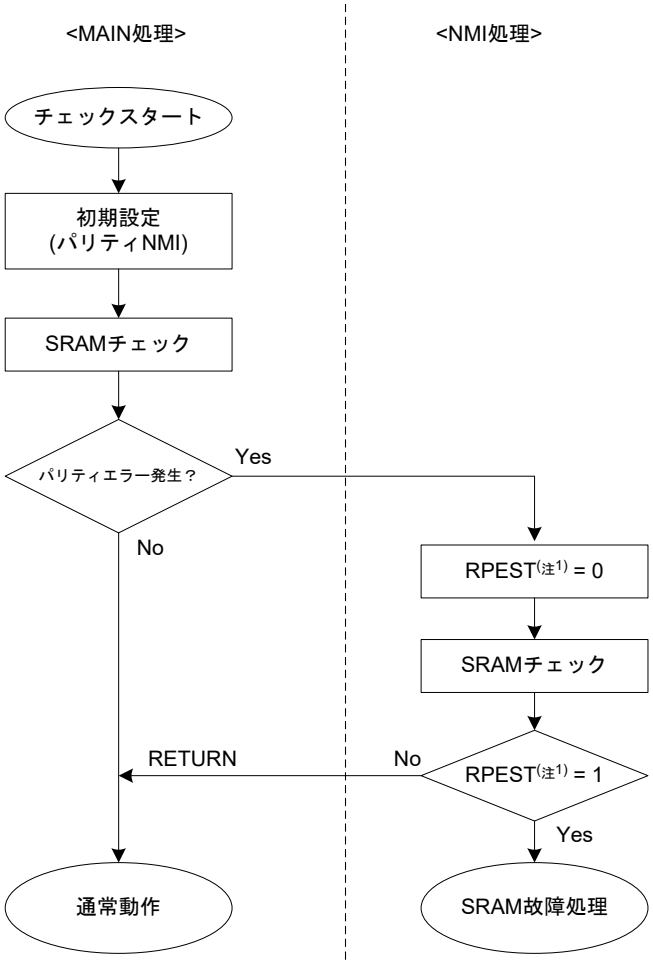
パリティエラーはノイズが原因で発生する場合もあります。パリティエラーの原因がノイズか破損かを確認するには、図 48.2 および図 48.3 に示されたパリティチェックフローに従ってください。

ライトアクセスの後にリードアクセスを続けて実行すると、リードアクセスが優先的に実行されます。したがって、初期化中は、ライトアクセスの後に続けてリードアクセスを行わないでください。



注 1. RPERF：SRAM パリティエラーリセット検出フラグ（RSTSR1.RPERF ビット）

図 48.2 SRAM パリティリセット許可の場合の SRAM パリティチェックのフロー



注 1. RPEST：SRAM パリティエラー割り込みステータスフラグ（NMISR.RPEST ビット）

図 48.3 SRAM パリティ割り込み許可の場合の SRAM パリティチェックのフロー

48.3.6 TrustZone フィルタ機能

SRAM には、2 種類の TrustZone フィルタ機能があります。

- SRAM レジスタ保護用 TrustZone フィルタ
- SRAM メモリ保護用 TrustZone フィルタ

48.3.6.1 SRAM レジスタ保護用 TrustZone フィルタ

SRAM レジスタは、セキュリティ属性 (SA) に応じて非セキュアアクセスから保護できます。SRAM レジスタがセキュア状態であることを SA が示しているときは、TrustZone フィルタがエラーを検出し、書き込みアクセスから保護するため、非セキュアアクセスはこのレジスタを上書きできません。SRAM レジスタの SA は、SRAM レジスタ間共通で同一の設定が使用されます。

表 48.2 レジスタの保護 (1/2)

SA	アクセス状態	ライトアクセス	リードアクセス
セキュア	セキュア	許可	許可
	非セキュア	TrustZone フィルタエラー保護	許可

表 48.2 レジスタの保護 (2/2)

SA	アクセス状態	ライトアクセス	リードアクセス
非セキュア	セキュア	許可	許可
	非セキュア	許可	許可

SRAM レジスタアクセスで TrustZone フィルタエラーが発生したときは、エラー通知やエラー応答を生成しません。

48.3.6.2 SRAM メモリ保護用 TrustZone フィルタ

SRAM メモリ、たとえば ECC 領域とパリティを含む SRAM0 は、メモリセキュリティ属性 (Memory Security Attribution: MSA) により、セキュア／非セキュアコーラブル／非セキュアの状態に分けられ、非セキュアアクセスから保護できます。MSA により、SRAM メモリ領域がセキュアまたは非セキュアコーラブルの状態にあることが示されているときには、非セキュアアクセスでそのメモリ領域を上書きすることができません。

表 48.3 メモリプロテクション

SA	アクセス状態	ライトアクセス	リードアクセス
セキュア／非セキュアコーラブル	セキュア	許可	許可
	非セキュア	TrustZone フィルタエラー • 保護 • エラー応答を生成	TrustZone フィルタエラー • 読み出しデータは 0 • エラー応答を生成
非セキュア	セキュア	許可	許可
	非セキュア	許可	許可

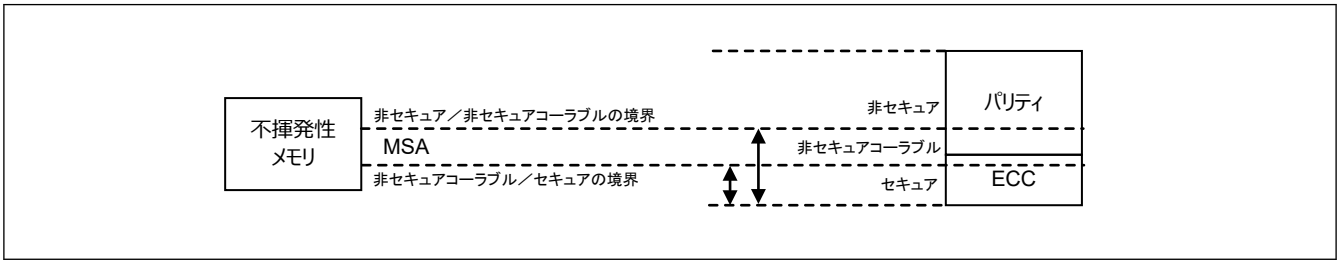


図 48.4 SRAM メモリ用 TrustZone フィルタ

SRAM メモリアクセスで TrustZone フィルタエラーが発生する場合、リセット要求か NMI 要求となるエラー通知を生成します。「52.2. Arm TrustZone セキュリティ」を参照してください。

48.3.7 割り込み要因

SRAM 割り込み要因には、ECC エラー、パリティエラー、TrustZone フィルタエラーがあります。ECC エラーとパリティエラーは、ノンマスカブル割り込みまたは OAD ビットによるリセットのいずれかを選択できます。デバッガが接続されている場合、リセットとノンマスカブル割り込みはマスクできます。また、それらのマスクがデバッガにより設定された場合、ECC エラーが発生しても各ステータスレジスタは設定されません。デバッグモードの詳細は、「2. CPU」を参照してください。

表 48.4 SRAM 割り込み要因

名称	割り込み要因	DTC の起動	DMAC の起動
ECCERR	ECC エラー（SRAM0 の ECC 動作領域）	不可能	不可能
PARITYERR	パリティエラー	不可能	不可能
TZFLT	TrustZone フィルタエラー	不可能	不可能

48.3.8 ウェイトステート

ICLK の周波数が SRAM0 = 200 MHz～100 MHz で、SRAM0 をアクセスする場合はウェイトサイクルを挿入する必要があるため、SRAMWTSC レジスタの各 RAM のウェイト許可ビットに 0x00 を設定しないでください。ウェイトを挿入しない場合は、動作を保証しません。

SRAM アクセスのための WAIT 設定は、ICLK の動作周波数によって以下の条件となります。

[ICLK 周波数] (SRAM0):

- 200 MHz ≧ ICLK > 100 MHz の場合、1 ウェイト
- 100 MHz ≧ ICLK の場合、ウェイトなし

48.3.9 アクセスサイクル

■ CPU からのサイクル数

- キャッシュがヒットしたとき、アクセスは 1 サイクル
- キャッシュオフ、非キャッシャブルの場合

表 48.5 SRAM0（ECC 領域）

レジスタ設定		リード（サイクル）		ライト（サイクル）	
		ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス
ECC オフ ECCMOD[1] = 0	SRAM0WTEN = 0	3		2(注1)	
	SRAM0WTEN = 1	4		2(注1)	
ECC オン ECCMOD[1] = 1	SRAM0WTEN = 0	3		2(注1)	4
	SRAM0WTEN = 1	4		2(注1)	4

注 1. ライトの後同じメモリへのリードアクセスが生じたとき、アクセス効率のため、先行したライトコマンドによるメモリライトが次のアイドルサイクルか次のライトアクセスまで、そのライトアクセスを待たせます。リードが連続するときは、リードを優先します。

表 48.6 SRAM0（パリティ領域）

レジスタ設定	リード（サイクル）		ライト（サイクル）	
	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス
SRAM0WTEN = 0	3		2(注1)	
SRAM0WTEN = 1	4		2(注1)	

注 1. ライトの後同じメモリへのリードアクセスが生じたとき、アクセス効率のため、先行したライトコマンドによるメモリライトが次のアイドルサイクルか次のライトアクセスまで、そのライトアクセスを待たせます。リードが連続するときは、リードを優先します。

- キャッシュオン、キャッシャブル（キャッシュミスヒット）の場合

表 48.7 SRAM0（ECC 領域）

レジスタ設定		リード（サイクル）		ライト（サイクル）	
		ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス
ECC オフ ECCMOD[1] = 0	SRAM0WTEN = 0	3		1(注1)	
	SRAM0WTEN = 1	4		1(注1)	
ECC オン ECCMOD[1] = 1	SRAM0WTEN = 0	3		1(注1)	
	SRAM0WTEN = 1	4		1(注1)	

注 1. ライトの後同じメモリへのリードアクセスが生じたとき、アクセス効率のため、先行したライトコマンドによるメモリライトが次のアイドルサイクルか次のライトアクセスまで、そのライトアクセスを待たせます。リードが連続するときは、リードを優先します。

表 48.8 SRAM0（パリティ領域）

レジスタ設定	リード（サイクル）		ライト（サイクル）	
	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス
SRAM0WTEN = 0	3		1(注1)	
SRAM0WTEN = 1	4		1(注1)	

注 1. ライトの後同じメモリへのリードアクセスが生じたとき、アクセス効率のため、先行したライトコマンドによるメモリライトが次のアイドルサイクルか次のライトアクセスまで、そのライトアクセスを待たせます。リードが連続するときは、リードを優先します。

48.3.10 ECC エンコード仕様

ECC エンコード仕様を以下の表に示します。以下の計算式による ECC コード (eout [6:0]) をライトデータの上位 7 ビット (din [38:32]) に加え、SRAM に書き込んでください。

表 48.9 ECC エンコード

ECC コード	計算式
eout[6]	(din[13] ^ din[12] ^ din[11] ^ din[10] ^ din[9] ^ din[8] ^ din[7] ^ din[6] ^ din[5] ^ din[4] ^ din[3] ^ din[2] ^ din[1] ^ din[0])
eout[5]	(din[23] ^ din[22] ^ din[21] ^ din[20] ^ din[19] ^ din[18] ^ din[17] ^ din[16] ^ din[15] ^ din[14] ^ din[3] ^ din[2] ^ din[1] ^ din[0])
eout[4]	(din[29] ^ din[28] ^ din[27] ^ din[26] ^ din[25] ^ din[24] ^ din[17] ^ din[16] ^ din[15] ^ din[14] ^ din[7] ^ din[6] ^ din[5] ^ din[4])
eout[3]	(din[31] ^ din[30] ^ din[26] ^ din[25] ^ din[24] ^ din[20] ^ din[19] ^ din[18] ^ din[14] ^ din[10] ^ din[9] ^ din[8] ^ din[4] ^ din[0])
eout[2]	(din[31] ^ din[30] ^ din[28] ^ din[27] ^ din[24] ^ din[22] ^ din[21] ^ din[18] ^ din[15] ^ din[12] ^ din[11] ^ din[8] ^ din[5] ^ din[1])
eout[1]	~(din[30] ^ din[29] ^ din[27] ^ din[25] ^ din[23] ^ din[21] ^ din[19] ^ din[16] ^ din[13] ^ din[11] ^ din[9] ^ din[6] ^ din[2] ^ din[0])
eout[0]	~(din[31] ^ din[29] ^ din[28] ^ din[26] ^ din[23] ^ din[22] ^ din[20] ^ din[17] ^ din[13] ^ din[12] ^ din[10] ^ din[7] ^ din[3] ^ din[0])

注. eout[6:0] = ECC コード、din[31:0] = ライトデータ

49. スタンバイ SRAM

49.1 概要

スタンバイ SRAM は、ディープソフトウェアスタンバイモードでデータを保持する内蔵 SRAM です。表 49.1 に、スタンバイ SRAM の仕様を示します。

表 49.1 スタンバイ SRAM の仕様

項目	内容
SRAM 容量	1 KB
SRAM アドレス	0x2800_0000～0x2800_03FF
アクセス	スタンバイ SRAM クロックは、PCLKB と同じクロックです。詳細は、「49.3.5. アクセスサイクル」を参照してください。
データ保持機能	ディープソフトウェアスタンバイモード時、データを保持可能です。詳細は、「49.3.1. データ保持」を参照してください。
パリティ	偶数パリティ（データ：8 ビット、パリティ：1 ビット）
モジュールストップ機能	モジュールストップ状態に設定して消費電力を削減します。詳細は、「49.3.2. モジュールストップ機能の設定」を参照してください。
セキュリティ	TrustZone フィルタ機能に従うスタンバイ RAM の読み出し、書き出し動作が可能です。詳細は、「49.3.4. TrustZone フィルタ機能」を参照してください。

49.2 レジスタの説明

49.2.1 STBRAMSAR : スタンバイ RAM メモリセキュリティ属性レジスタ

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x014

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	NSBSTBR[3:0]			
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	NSBSTBR[3:0]	スタンバイ RAM 各領域のセキュリティ属性 0x0: 領域 7～0 はすべてセキュア 0x1: 領域 7 は非セキュア、領域 6～0 はセキュア 0x2: 領域 7～6 は非セキュア、領域 5～0 はセキュア 0x3: 領域 7～5 は非セキュア、領域 4～0 はセキュア 0x4: 領域 7～4 は非セキュア、領域 3～0 はセキュア 0x5: 領域 7～3 は非セキュア、領域 2～0 はセキュア 0x6: 領域 7～2 は非セキュア、領域 1～0 はセキュア 0x7: 領域 7～1 は非セキュア、領域 0 はセキュア その他: 領域 7～0 はすべて非セキュア	R/W
31:4	—	読むと 1 が読めます。	R

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

NSBSTBR[3:0]ビット（スタンバイ RAM 各領域のセキュリティ属性）

スタンバイ RAM は、8 つの領域に分割されています。各領域は、NSBSTBR[3:0]ビットでセキュア／非セキュアに設定できます。

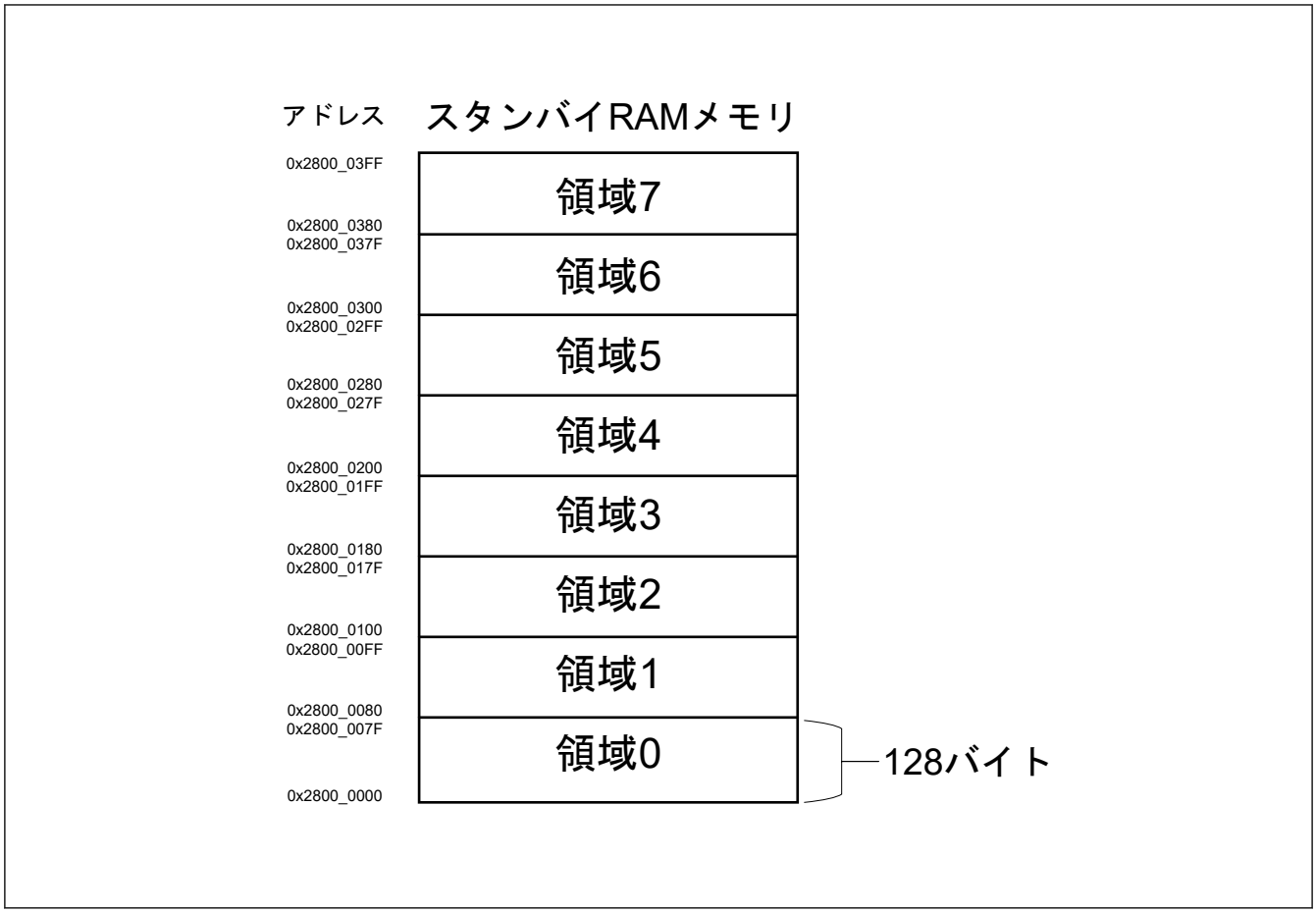


図 49.1　スタンバイ RAM 領域

49.3　動作説明

49.3.1　データ保持

DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットの設定により、ディープソフトウェアスタンバイモード時にスタンバイ SRAM へ電源を供給できます。DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットが 00b の場合、スタンバイ SRAM のデータをディープソフトウェアスタンバイモードで保持できます。DPSBYCR.DEEPCUT[1:0]ビットの詳細については、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

49.3.2　モジュールストップ機能の設定

モジュールストップコントロールレジスタ A (MSTPCRA) の設定により、SRAM へのクロック供給を停止することで、消費電力を低減することが可能です。

MSTPCRA レジスタのスタンバイ SRAM ビットを 1 にすると、スタンバイ SRAM に供給されるクロック信号が停止します。

クロック供給の停止により、スタンバイ SRAM はモジュールストップ状態になります。リセット後は、スタンバイ SRAM は動作状態になります。

モジュールストップ状態になると、スタンバイ SRAM へのアクセスができなくなります。スタンバイ SRAM のアクセス中は、モジュールストップ状態へ遷移しないでください。

MSTPCRA レジスタの詳細については、「10. 低消費電力モード」を参照してください。

49.3.3　パリティ計算機能

スタンバイ SRAM のパリティ計算機能は、ECC なしの SRAM と同じです。

「48.3.5. パリティ計算機能」と「48.3.7. 割り込み要因」を参照してください。

PARIOAD レジスタの OAD ビットは、SRAM0（ECC なし）とスタンバイ SRAM に共通で同一の設定となります。

49.3.4 TrustZone フィルタ機能

スタンバイ SRAM の TrustZone フィルタ機能は、SRAM メモリ保護用 TrustZone フィルタ、1 種類のみです。

49.3.4.1 スタンバイ SRAM メモリ保護用 TrustZone フィルタ

スタンバイ SRAM は、非セキュアアクセスから保護するためのセキュリティ属性 (SA) をもつ各 128 バイトの 8 つの領域に分割できます。スタンバイ SRAM のその領域がセキュア状態であることを SA が示しているときは、TrustZone フィルタがエラーを検出し、書き込みアクセスから保護するため、非セキュアアクセスはこのレジスタを上書きできません。

表 49.2 セキュリティ属性とアクセス状態

SA	アクセス状態	ライトアクセス	リードアクセス
セキュア	セキュア	許可	許可
	非セキュア	TrustZone フィルタエラー - 保護	TrustZone フィルタエラー - 読み出しデータは 0
非セキュア	セキュア	許可	許可
	非セキュア	許可	許可

スタンバイ SRAM アクセスで TrustZone フィルタエラーが発生したときは、エラー通知やエラー応答を生成しません。

49.3.5 アクセスサイクル

CPU からのサイクル数

スタンバイ SRAM のキャッシュについては、常にノンキャッシャブルアクセスとなります。

表 49.3 スタンバイ SRAM（パリティ領域 0x2800_0000～0x2800_03FF）

	リードサイクル		ライトサイクル	
	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス	ワードアクセス	ハーフワード／バイトアクセス
ICLK ≧ PCLKB	Min.: 2 ICLK + 2 PCLKB Max.: (n + 1) ICLK + 2 PCLKB		Min.: 1 ICLK + 1 PCLKB Max.: n ICLK + 1 PCLKB	

注. 周波数比 ICLK : PCLKB が n : 1 の場合

49.4 使用上の注意事項

49.4.1 スタンバイ SRAM 領域からの命令フェッチ

スタンバイ SRAM を使用してプログラムを実行する場合、スタンバイ SRAM 領域を初期化して CPU が正確にデータをプリフェッチできるようにします。CPU が初期化されていない領域からプリフェッチすると、パリティエラーが発生する場合があります。4 バイト境界のプログラムの終了アドレスから追加で 12 バイト領域を初期化してください。弊社からは、データの初期化には NOP 命令の使用を推奨します。

50. フラッシュメモリ

本 MCU には、コードフラッシュメモリ、データフラッシュメモリ、およびオプション設定メモリがあります。コードフラッシュメモリは、命令およびオペランドを格納し、データフラッシュメモリはデータを格納します。オプション設定メモリについては、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

50.1 概要

表 50.1 にフラッシュメモリの仕様を、図 50.1 にフラッシュメモリ関連モジュールのブロック図を示します。

表 50.33 にブートモードで使用する入出力端子の一覧を示します。

FCU (Flash Control Unit) はフラッシュメモリのプログラム／イレースの制御を行います。FACI (Flash Application Command Interface) は設定された FACI コマンドに従って、FCU を制御します。

コードフラッシュメモリのメモリ構成については図 50.2～図 50.3 を、データフラッシュメモリのメモリ構成については図 50.4 を参照してください。

表 50.1 フラッシュメモリの仕様 (1/2)

項目	コードフラッシュメモリ	データフラッシュメモリ
メモリ容量	ユーザー領域：最大 2 MB	データ領域：8 KB
リードサイクル	「50.16.3. アクセスサイクル」を参照	「50.16.3. アクセスサイクル」を参照
イレース後の値	0xFF	不定
プログラム／イレース方式	• FACI コマンド発行領域 (0x407E_0000) に設定した FACI コマンドで、コードフラッシュメモリおよびデータフラッシュメモリのプログラム／イレース、オプション設定メモリのプログラムが可能（セルフプログラミング） • シリアルプログラマによるシリアルインタフェース通信を介したプログラム／イレース（シリアルプログラミング）	
プロテクション機能	フラッシュメモリの誤書き換えを防止	
デュアルバンク機能	デュアルバンク構造により、書き換えが中断された場合でも安全にアップデートできます。 • リニアモード：コードフラッシュメモリは 1 つの領域として使用されます。 • デュアルモード：コードフラッシュメモリは 2 つの領域に分割されます。	不可
ブロックスワップ機能	ブロックスワップ構造により、書き換えが中断された場合でも非セキュアアプリケーションの一部分を安全にアップデートできます。	不可
BGO（バックグラウンドオペレーション）機能(注1)	• コードフラッシュメモリのプログラム／イレース中にコードフラッシュメモリの読み出しが可能(注1) • コードフラッシュメモリのプログラム／イレース中にデータフラッシュメモリの読み出しが可能 • データフラッシュメモリのプログラム／イレース中にコードフラッシュメモリの読み出しが可能	
プログラム／イレース単位	• ユーザー領域に対するプログラムの単位：128 バイト • ユーザー領域に対するイレースの単位：ブロック単位	• データ領域へのプログラム：4/8/16 バイト • データ領域のイレース：64/128/256 バイト
その他の機能	セルフプログラミング中の割り込み受け付け可能 本 MCU の初期設定でオプション設定メモリの拡張領域の設定可能	
オンボードプログラミング（4 種類）	ブートモード（SCI インタフェース）でのプログラム／イレース • 調歩同期式シリアルインタフェース (SCI9) を使用 • 通信速度は自動調整 ブートモード（USB インタフェース）でのプログラム／イレース • USBFS を使用 • 特別なハードウェアが不要で、PC と直結可能 オンチップデバッグモードによるプログラム／イレース • JTAG/SWD インタフェースを使用 セルフプログラミングによるプログラム／イレース • システムをリセットすることなくコードフラッシュメモリのプログラム／イレースが可能	
ユニーク ID	各 MCU に 16 バイトの ID を提供	

表 50.1 フラッシュメモリの仕様 (2/2)

項目	コードフラッシュメモリ	データフラッシュメモリ
FACI コマンド	プログラム：128 バイト ブロックイレース：1 ブロック（8 KB または 32 KB） P/E サスペンド P/E レジューム 強制停止 ステータスクリア コンフィグレーション設定（16 バイト）	プログラム：4/8/16 バイト ブロックイレース：1 ブロック（64 バイト） マルチブロックイレース：64/128/256 バイト P/E サスペンド P/E レジューム 強制停止 ブランクチェック：4 バイト～データフラッシュメモリ容量 ステータスクリア
セキュリティ機能	フラッシュメモリの不正改ざん／不正リードを防止 スタートアップ領域選択設定保護 ● BTFLG レジスタおよび FSUACR レジスタは FSPR ビットにより保護 永久ブロック保護設定保護 ● コードフラッシュメモリは、永久ブロック保護機能によりプログラム／イレース動作から永久に保護されます TrustZone のフラッシュメモリ保護 ● フラッシュメモリ領域の保護 (P/E) ● フラッシュメモリ領域の保護（読み出し） ● レジスタの保護 ● FACI コマンド動作中の保護 ● コードフラッシュ P/E モードエントリ保護	
セーフティ機能	ソフトウェアプロテクション ● FENTRYR レジスタによる FACI コマンド保護 ● FWEPROR レジスタによるフラッシュメモリ保護 ● ブロック保護設定によるユーザー領域保護 エラープロテクション ● 意図しないコマンドまたは禁止された設定が行われるとエラーが検出されますエラー検出後 FACI コマンドは受け付けられません ブート領域プロテクション ● スタートアップ領域選択機能によりユーザーはブートファームウェアを安全に更新できます。スタートアップ領域のサイズは 8 KB です。	
割り込み要求	● FRDYI（フラッシュシーケンサレディ（処理終了））： FRDYIE ビットにより許可 ● FIFERR（フラッシュシーケンサエラー）： CFAEIE/CMDLKIE/DFAEIE ビットにより許可	
アドレス変換	スタートアップ領域選択機能はリニアモードでサポートされます デュアルモードとリニアモード ● バンクスワップ機能はデュアルモードでサポート ● ブロックスワップ機能はリニアモードでサポート	

注 1. プログラム／イレース処理および読み出し処理のアドレス範囲の組み合わせには制限があります。表 50.35 を参照してください。

図 50.1 にフラッシュメモリに関連するモジュールの構成方式を示します。フラッシュシーケンサは FCU および FACI で構成されます。FCU は、フラッシュメモリ書き換えの基本制御を実行します。FACI は、周辺バスを使って FACI コマンドを受信し、コマンドに従って FCU の動作を制御します。

リセットが起こると、FACI はデータをフラッシュメモリからオプションバイト格納レジスタに転送します。

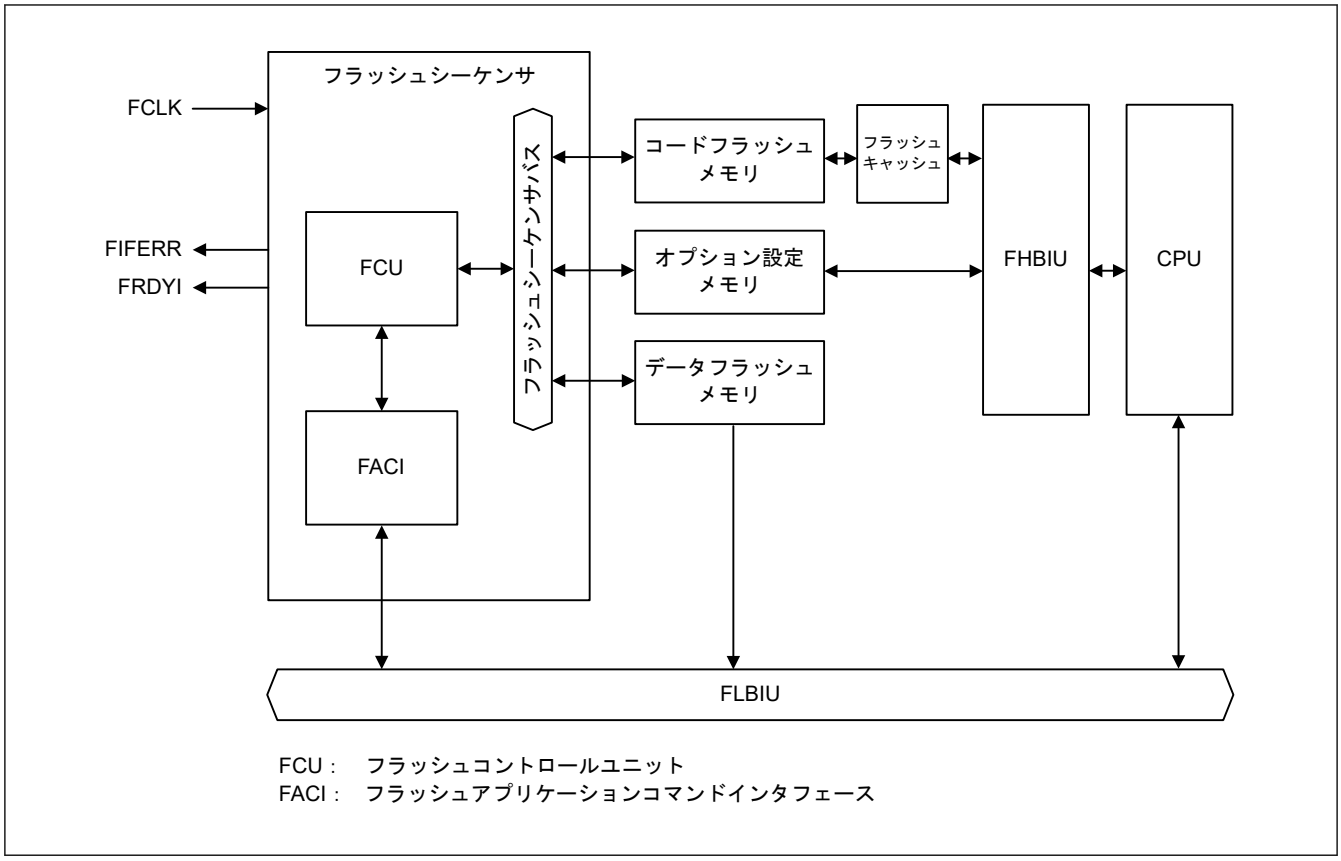


図 50.1 フラッシュメモリ関連モジュールのブロック図

50.2 メモリ構成

図 50.2 にリニアモードでのコードフラッシュメモリのメモリマップを示します。図 50.3 にデュアルモードでのコードフラッシュメモリのメモリマップを示します。本 MCU は、デュアルバンク機能を使ってコードフラッシュメモリを 2 つのバンク領域として使用できます。このデュアルバンク構造により、ユーザープログラム実行中でもプログラムを安全にアップデートできます。

本 MCU のコードフラッシュメモリのユーザー領域は 8 KB または 32 KB のブロックに分割されており、各ブロック単位でイレース可能です。

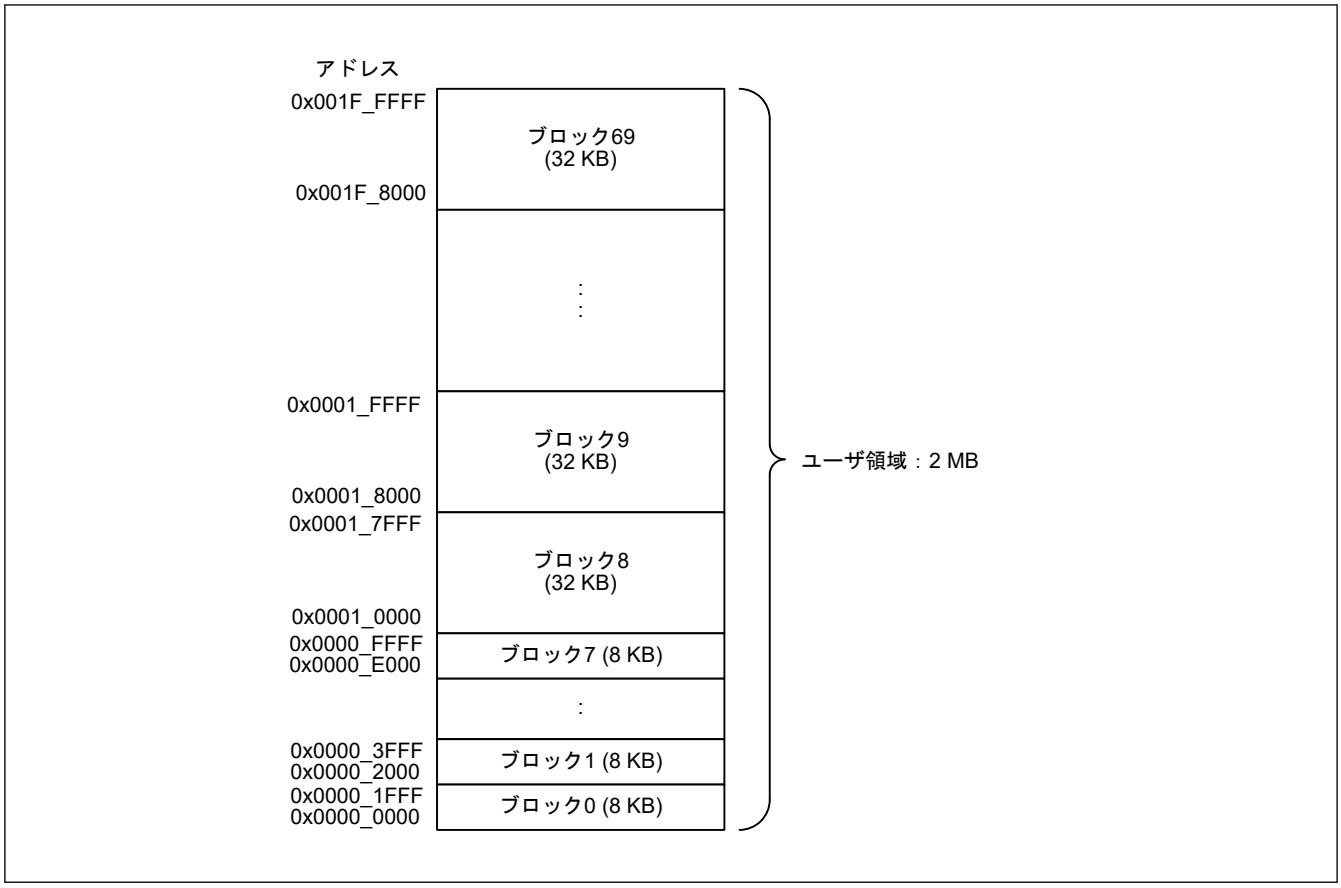


図 50.2　コードフラッシュメモリのマップ

表 50.2　コードフラッシュメモリの製品別の読み出しおよびプログラム／イレースアドレス

製品	アドレス	ブロック数
2 MB 製品	0x0000_0000～0x001F_FFFF	0～69
1.5 MB 製品	0x0000_0000～0x0017_FFFF	0～53
1 MB 製品	0x0000_0000～0x000F_FFFF	0～37

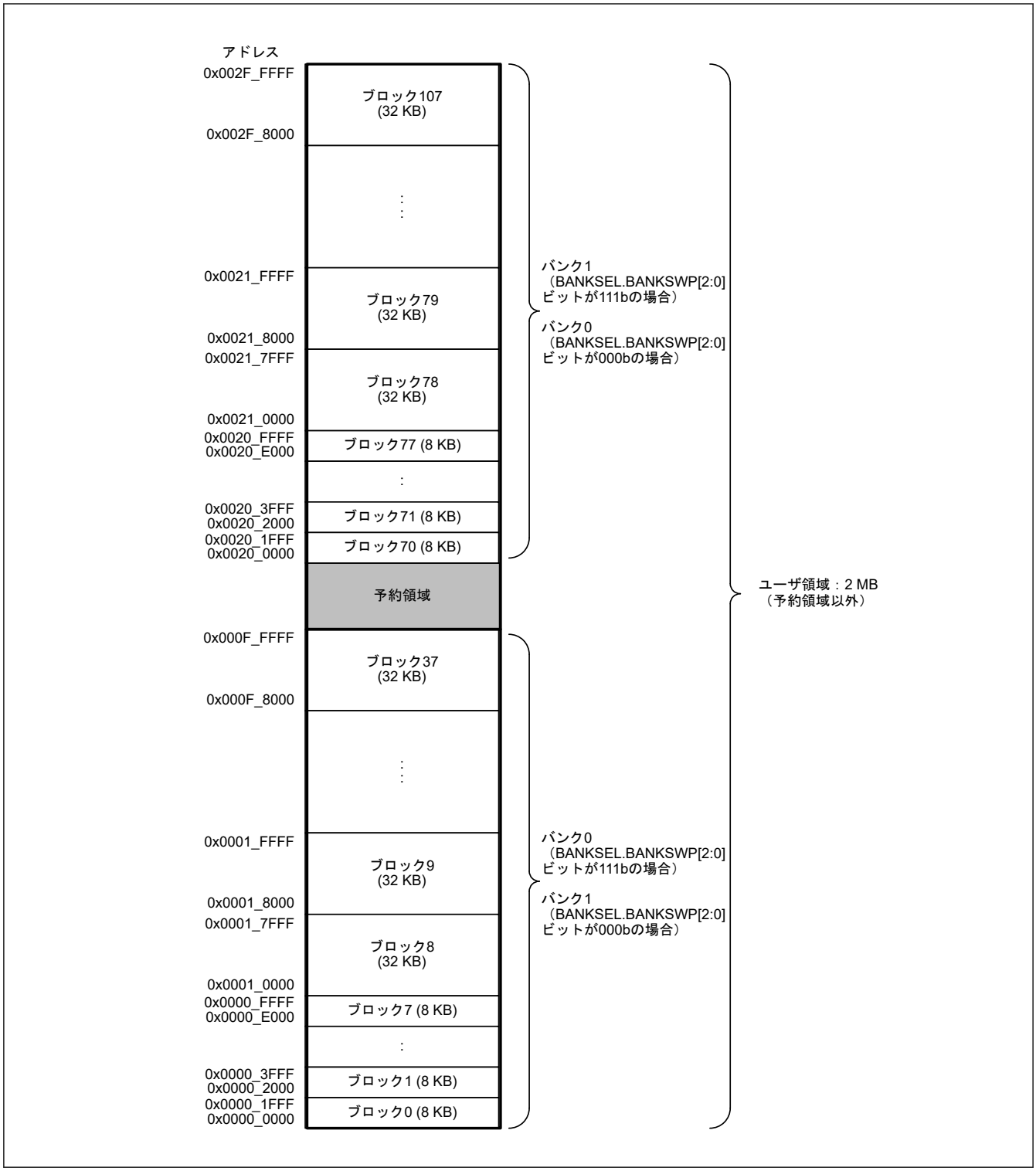


図 50.3　デュアルモードでのコードフラッシュメモリのマップ

表 50.3　コードフラッシュメモリの製品別の読み出しおよびプログラム／イレースアドレス (1/2)

製品	アドレス	ブロック数
2 MB 製品、下側バンク	0x0000_0000～0x000F_FFFF	0～37
2 MB 製品、上側バンク	0x0020_0000～0x002F_FFFF	70～107
1.5 MB 製品、下側バンク	0x0000_0000～0x000B_FFFF	0～29
1.5 MB 製品、上側バンク	0x0020_0000～0x002B_FFFF	70～99

表 50.3　コードフラッシュメモリの製品別の読み出しおよびプログラム／イレースアドレス (2/2)

製品	アドレス	ブロック数
1 MB 製品、下側バンク	0x0000_0000～0x0007_FFFF	0～21
1 MB 製品、上側バンク	0x0020_0000～0x0027_FFFF	70～91

本 MCU のデータフラッシュメモリのデータ領域は 64 バイトのブロックに分割されており、各ブロック単位でイレース可能です。図 50.4 にデータフラッシュメモリのマップを示します。

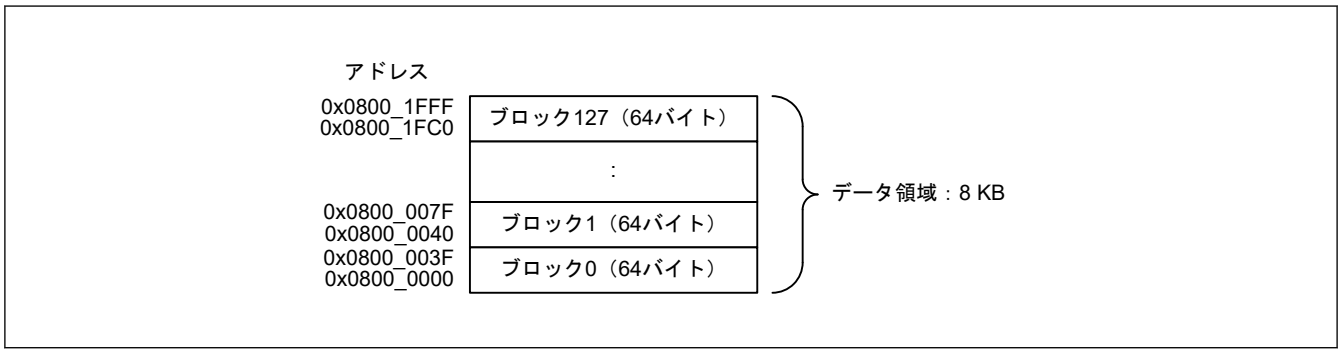


図 50.4　データフラッシュメモリのマップ

50.3　アドレス空間

フラッシュメモリとのハードウェアインタフェースを使用するには、ハードウェアの全レジスタへのアクセスが必要です。これは FACI コマンドを発行するためです。表 50.4 に、ハードウェアインタフェースに関する情報を示します。

表 50.4　ハードウェアインタフェース領域情報

領域	アドレス	容量
ハードウェアの各種レジスタを含む領域	「50.4. レジスタの説明」を参照してください。	「50.4. レジスタの説明」を参照してください。
FACI コマンド発行領域	0x407E_0000	4 バイト

フラッシュメモリのアドレス情報については、図 50.2 を参照してください。

50.4　レジスタの説明

50.4.1　FCACHEE：フラッシュキャッシュイネーブルレジスタ

Base address: FCACHE = 0x4001_C100

Offset address: 0x000

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	FCACHEEN
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FCACHEEN	フラッシュキャッシュ許可 0: FCACHE を禁止 1: FCACHE を許可	R/W
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

本レジスタは、いずれのセキュリティ属性レジスタによっても制御されません。

FCACHEEN ビット（フラッシュキャッシュ許可）

FCACHEE.FCACHEEN ビットは、FCACHE1、FCACHE2、FLPF のフラッシュキャッシュ機能を許可／禁止します。

FCACHEE.FCACHEEN ビットは FCACHEIV.FCACHEIV ビットに影響を与えません。

FCACHE を許可した場合、「キャッシュ可能」なアクセスができるようになります。

FCACHE を許可後、禁止にはできません。

50.4.2 FCACHEIV : フラッシュキャッシュインバリデートレジスタ

Base address: FCACHE = 0x4001_C100

Offset address: 0x004

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	FCACHEIV
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FCACHEIV	フラッシュキャッシュインバリデート 0: 読み出し時: インバリデートしない 書き込み時: 設定は無視される 1: インバリデートする FCACHE がインバリデートされます。	R/W
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

本レジスタは、いずれのセキュリティ属性レジスタによっても制御されません。

FCACHEIV ビット（フラッシュキャッシュインバリデート）

FCACHEIV.FCACHEIV ビットに 1 を書くと、FCACHE1、FCACHE2、FLPF のフラッシュキャッシュデータがインバリデートされます。

コードフラッシュまたはオプション設定メモリを書き換えた後 FCACHE を許可にした状態で FCACHE をインバリデートしてください。

50.4.3 FLWT : フラッシュウェイトサイクルレジスタ

Base address: FCACHE = 0x4001_C100

Offset address: 0x01C

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	FLWT[2:0]		
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	FLWT[2:0]	フラッシュウェイトサイクル 0 0 0: 0 ウェイト (ICLK ≦ 50 MHz) 0 0 1: 1 ウェイト (50 MHz < ICLK ≦ 100 MHz) 0 1 0: 2 ウェイト (100 MHz < ICLK ≦ 150 MHz) 0 1 1: 3 ウェイト (ICLK > 150 MHz) その他: 設定禁止	R/W
7:3	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

FLWT[2:0]ビット（フラッシュウェイトサイクル）

フラッシュウェイトサイクルレジスタ (FLWT) は、フラッシュメモリのアクセスウェイト数を設定します。

クロック周波数をこれより高くする場合、クロック周波数を変更する前に FLWT.FLWT を設定してください。クロック周波数をこれより低くする場合、クロック周波数を変更した後に FLWT.FLWT を設定してください。

周波数設定の詳細は、「8. クロック発生回路」を参照してください。

50.4.4 FSAR : フラッシュセキュリティ属性レジスタ

Base address: FCACHE = 0x4001_C100

Offset address: 0x040

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	FCKMHZSA	—	—	—	—	—	—	—	FLWTSA
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FLWTSA	FLWT セキュリティ属性 対象レジスタ: FLWT 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
7:1	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
8	FCKMHZSA	FCKMHZ セキュリティ属性 対象レジスタ: FCKMHZ 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15:9	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

PRCR.PRC4 ビットが 0 の場合、書き込みは無効です。「12. レジスタライトプロテクション」を参照してください。

FLWTSA ビット（FLWT セキュリティ属性）

FLWT レジスタのセキュリティ属性を設定します。

FCKMHZSA ビット（FCKMHZ セキュリティ属性）

FCKMHZ レジスタのセキュリティ属性を設定します。

50.4.5 UIDRn : ユニーク ID レジスタ n（n = 0～3）

Address: 0x0100_8190 + n × 4

Bit position:	31	0
Bit field:	UID	
Value after reset:	チップごとのユニーク値	

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	UID	ユニーク ID	R

UIDRn は、個々の MCU を識別するための 16 バイトの ID コード（ユニーク ID）を格納する読み出し専用レジスタです。UIDRn レジスタは 32 ビット単位で設定してください。シリアルプログラミングインタフェースのシグネチャ要求コマンドで読み出す場合、データは大きいアドレスのデータから読み出されます。すなわち、0x0100_819F のデータが最初に読み出され、0x0100_8190 のデータが最後に読み出されます。

50.4.6 PNRn : 型名レジスタ n（n = 0～3）

Address: 0x0100_80F0 + n × 4

Bit position:	31															0
Bit field:	PNR															
Value after reset:	チップごとのユニーク値															

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	PNR	型名	R

PNRn レジスタは、16 バイトの型名を格納する読み出し専用レジスタです。PNRn レジスタは 32 ビット単位で読み出してください。各バイトは表 1.14 に示すように、製品の型名の ASCII コードに対応しています。型名の最初の文字（"R"、ASCII コードの 0x52）は最小のアドレス (0x0100_80F0) のバイトに格納されます。シリアルプログラミングインタフェースのシグネチャ要求コマンドで読み出す場合、データは小さいアドレスのデータから読み出されます。すなわち、0x0100_80F0 のデータが最初に読み出され、0x0100_80FF のデータが最後に読み出されます。

50.4.7 MCUVER : MCU バージョンレジスタ

Address: 0x0100_81B0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	MCUVE							
Value after reset:	チップにより決まる値							

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	MCUVE	MCU バージョン	R

MCUVER レジスタは、MCU バージョンを格納する読み出し専用レジスタです。MCUVER レジスタは 8 ビット単位で読み出してください。

50.4.8 FWEPROR : フラッシュ P/E プロテクトレジスタ

Base address: SYSC = 0x4001_E000

Offset address: 0x416

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	FLWE[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	FLWE[1:0]	フラッシュプログラム／イレース 0 0: プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、およびコンフィグレーション設定コマンドの処理を禁止 0 1: プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、およびコンフィグレーション設定コマンドの処理を許可 1 0: プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、およびコンフィグレーション設定コマンドの処理を禁止 1 1: プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、およびコンフィグレーション設定コマンドの処理を禁止	R/W
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ソフトウェアによるプログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、およびコンフィグレーション設定コマンドの処理の禁止が可能です。

FWEPROR レジスタは、以下のようなリセットにより初期化されます。

- すべてのリセット要因
- ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行
- ソフトウェアスタンバイモードへの移行

FLWE[1:0]ビット（フラッシュプログラム／イレース）

FLWE[1:0]ビットは、フラッシュ P/E 保護を設定するのに使用されます。リセット後の値は 10b です。

これらのビットが 01b 以外に設定され、フラッシュメモリのプログラム／イレースが禁止されると、下記のコマンドは実行できません。下記のコマンドのいずれかが発行されると、FSTATR レジスタの FLWEERR ビットが 1 に設定されます。

プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、コンフィグレーション設定コマンド

50.4.9 FASTAT : フラッシュアクセスステータスレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x10

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CFAE	—	—	CMDLK	DFAE	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	DFAE	データフラッシュメモリアクセス違反フラグ 0: データフラッシュメモリアクセス違反なし 1: データフラッシュメモリアクセス違反あり	R/W(注1)
4	CMDLK	コマンドロックフラグ 0: フラッシュシーケンサはコマンドロック状態ではない 1: フラッシュシーケンサはコマンドロック状態である	R
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	CFAE	コードフラッシュメモリアクセス違反フラグ 0: コードフラッシュメモリアクセス違反は発生していない 1: コードフラッシュメモリアクセス違反が発生した	R/W(注1)

注 1. フラグをクリアするため、1 を読み出した後に 0 を書き込むことのみ可能です。

FASTAT レジスタは、コードフラッシュまたはデータフラッシュメモリアクセス違反が起きたかどうかを示します。CFAE ビット、CMDLK ビット、および DFAE ビットのいずれかが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります（「50.11.2. エラープロテクション」参照）。シーケンサをコマンドロック状態から解放するには、ステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドをフラッシュシーケンサに発行してください。

DFAE ビット（データフラッシュメモリアクセス違反フラグ）

DFAE ビットは、データフラッシュメモリアクセス違反が起きたかどうかを示します。1 の場合、FSTATR レジスタの ILGLERR ビットが 1 になり、フラッシュシーケンサをコマンドロック状態にします。

[1 になる条件]

データフラッシュ P/E モードで発行された FACI コマンドが以下の場合：

- FSADDR レジスタまたは FEADDR レジスタの設定がデータ領域の予約部分であるとき
- FSADDR レジスタまたは FEADDR レジスタの設定がセキュア領域アドレスである場合に非セキュアアクセスの FACI コマンドが発行されたとき

[0 になる条件]

- 本ビットが 1 に設定された後、0 を書き込まれたとき
- フラッシュシーケンサがステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドの処理を開始したとき

CMDLK ビット（コマンドロックフラグ）

CMDLK ビットは、フラッシュシーケンサがコマンドロック状態であることを示します。

[1 になる条件]

- フラッシュシーケンサがエラーを検出し、コマンドロック状態になったとき

[0 になる条件]

- フラッシュシーケンサがステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドの処理を開始したとき

CFAE ビット（コードフラッシュメモリアクセス違反フラグ）

CFAE ビットは、コードフラッシュメモリアクセス違反が起きたかどうかを示します。1 の場合、FSTATR レジスタの ILGLERR ビットが 1 になり、フラッシュシーケンサをコマンドロック状態にします。

[1 になる条件]

コードフラッシュ P/E モードで発行された FACI コマンドが以下の場合：

- FSADDR レジスタの設定がユーザー領域の予約部分であるとき
- セルフプログラミングモードにおいて FSADDR レジスタの設定が 0x0000A100～0x0000A2F0 でコンフィグレーション設定コマンドが発行されたとき
- FSADDR レジスタの設定がセキュア領域アドレスである場合に非セキュアアクセスの FACI コマンドが発行されたとき

[0 になる条件]

- 本ビットが 1 に設定された後、0 を書き込まれたとき
- フラッシュシーケンサがステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドの処理を開始したとき

50.4.10 FAEINT : フラッシュアクセスエラー割り込み許可レジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x14

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CFAEIE	—	—	CMDLKIE	DFAEIE	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	1	1	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
3	DFAEIE	データフラッシュメモリアクセス違反割り込み許可 0: FASTAT.DFAE ビットが 1 のとき FIFERR 割り込み要求の発生を禁止 1: FASTAT.DFAE ビットが 1 のとき FIFERR 割り込み要求の発生を許可	R/W
4	CMDLKIE	コマンドロック割り込み許可 0: FASTAT.CMDLK ビットが 1 のとき FIFERR 割り込み要求の発生を禁止 1: FASTAT.CMDLK ビットが 1 のとき FIFERR 割り込み要求の発生を許可	R/W
6:5	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	CFAEIE	コードフラッシュメモリアクセス違反割り込み許可 0: FASTAT.CFAE ビットが 1 のとき FIFERR 割り込み要求の発生を禁止 1: FASTAT.CFAE ビットが 1 のとき FIFERR 割り込み要求の発生を許可	R/W

FAEINT レジスタは、フラッシュアクセスエラー (FIFERR) 割り込み要求の発生を許可または禁止します。

DFAEIE ビット（データフラッシュメモリアクセス違反割り込み許可）

DFAEIE ビットは、データフラッシュメモリアクセス違反が起きた場合（FASTAT レジスタの DFAE ビットが 1）の FIFERR 割り込み要求の発生を許可または禁止します。

CMDLKIE ビット（コマンドロック割り込み許可）

CMDLKIE ビットは、フラッシュシーケンサがコマンドロック状態になった場合（FASTAT レジスタの CMDLK ビットが 1）の FIFERR 割り込み要求の発生を許可または禁止します。

CFAEIE ビット（コードフラッシュメモリアクセス違反割り込み許可）

CFAEIE ビットは、コードフラッシュメモリアクセス違反が起きた場合（FASTAT レジスタの CFAE ビットが 1）の FIFERR 割り込み要求の発生を許可または禁止します。

50.4.11 FRDYIE : フラッシュレディ割り込み許可レジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x18

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	FRDYIE
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FRDYIE	フラッシュレディ割り込み許可 0: FRDY 割り込み要求の発生を禁止 1: FRDY 割り込み要求の発生を許可	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FRDYIE レジスタは、フラッシュレディ (FRDY) 割り込み要求の発生を許可または禁止します。

FRDYIE ビット（フラッシュレディ割り込み許可）

FRDYIE ビットは、フラッシュシーケンサによるプログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、およびコンフィグレーション設定コマンドの処理完了時、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 0 から 1 に変わったときの FRDY 割り込み要求発生を許可または禁止します。

50.4.12 FSADDR : FACI コマンド開始アドレスレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x30

Bit position:	31	0
Bit field:	FSADDR[31:0]	
Value after reset:	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	

ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	FSADDR[31:0]	FACI コマンド処理の開始アドレス	R/W(注1)

注 1. これらのビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 の場合にこれらのビットに書き込んでも無視されます。b0 と b1 は読み出し専用です。

表 50.5 FACI コマンドアドレスバウンダリ (1/2)

コマンド	アドレスバウンダリ
プログラム（コードフラッシュメモリ）	128 バイト
プログラム（データフラッシュメモリ）	4、8、16 バイト

表 50.5 FACI コマンドアドレスバウンダリ (2/2)

コマンド	アドレスバウンダリ
ブロックイレース（コードフラッシュメモリ）	8 KB、32 KB
ブロックイレース（データフラッシュメモリ）	64 バイト
マルチブロックイレース（データフラッシュメモリ）	64 バイト
ブランクチェック（データフラッシュメモリ）	4 バイト
コンフィグレーション設定	16 バイト

FSADDR レジスタは、プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、またはコンフィグレーション設定用の FACI コマンドが発行された場合、コマンド処理の対象領域がどこから開始するかを指定します。

FSUINITR レジスタの SUINIT ビットが 1 になると FSADDR レジスタ値が初期化されます。リセットによっても初期化されます。

FSADDR[31:0]ビット（FACI コマンド処理の開始アドレス）

FSADDR[31:0]ビットは、FACI コマンド処理の開始アドレスを指定します。コードフラッシュメモリに対する FACI コマンド処理の場合ビット[31:24]は無視されます。データフラッシュメモリに対する FACI コマンド処理の場合ビット[31:17]は無視されます。表 50.5 に示すアドレス境界以下のアドレスビットに関連するビットも無視されます。

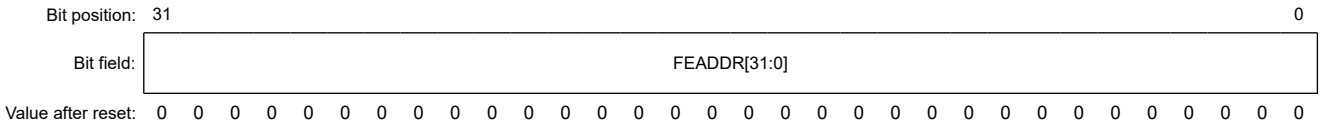
コードフラッシュメモリおよびデータフラッシュメモリのアドレス情報については、「50.2. メモリ構成」を参照してください。

コンフィグレーション設定のアドレス情報については、「50.9.3.15. コンフィグレーション設定コマンド」を参照してください。

50.4.13 FEADDR : FACI コマンド終了アドレスレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x34



ビット	シンボル	機能	R/W
31:0	FEADDR[31:0]	FACI コマンド処理の最終アドレス	R/W(注1)

注 1. これらのビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 の場合にこれらのビットに書き込んでも無視されます。ビット[0]とビット[1]は読み出し専用です。

FEADDR レジスタは、マルチブロックイレースおよびブランクチェックコマンド処理の対象領域の最終アドレスを指定します。ブランクチェックのアドレッシングモードがインクリメンタルモードに設定されている場合（すなわち FBCCNT.BCDIR = 0）、FSADDR レジスタには、FEADDR レジスタに指定されているアドレス以下のアドレスを指定してください。反対に、ブランクチェックアドレッシングモードがデクリメンタルモードに設定されている場合（すなわち FBCCNT.BCDIR = 1）、FSADDR レジスタには、FEADDR レジスタに指定されているアドレス以上のアドレスを指定してください。BCDIR ビット、FSADDR ビット、および FEADDR ビット設定が指定規則に従っていない場合、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります（「50.11.2. エラープロテクション」参照）。

FEADDR レジスタ値は、FSUINITR レジスタの SUINIT ビットが 1 になったとき初期化されます。リセットによっても初期化されます。

FEADDR[31:0]ビット（FACI コマンド処理の最終アドレス）

FEADDR[31:0]ビットは、マルチブロックイレースおよびブランクチェックコマンド処理の最終アドレスを指定します。コマンド処理において、ビット 31～ビット 17 および「50.4.12. FSADDR : FACI コマンド開始アドレスレジスタ」に挙げたアドレスバウンダリに達しないビットは無視されます。

フラッシュメモリのアドレス情報については、「50.2. メモリ構成」を参照してください。

50.4.14 FMEPROT : フラッシュ P/E モードエントリ保護レジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x44

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	CEPROT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	CEPROT	コードフラッシュ P/E モードエントリ保護 0: FENTRYC ビットは保護されません 1: FENTRYC ビットは保護されます	R/W(注1)(注2)(注4)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード	W(注3)

注 1. 本ビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 のとき本ビットに書き込んでも無視されます。
注 2. 本ビットへの書き込みは、16 ビットが書き込まれ、KEY ビットに書き込まれた値が 0xD9 の場合のみ可能です。
注 3. 書き込まれた値はビットにより保持されません（常に 0x00 が読み出されます）。
注 4. 本レジスタに書き込みできるのはセキュアアクセスのみです。セキュアアクセス、非セキュアリードアクセスともに許可されます。非セキュアライトアクセスは拒否されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

CEPROT ビット（コードフラッシュ P/E モードエントリ保護）

CEPROT ビットは、FENTRYR レジスタの FRNTRYC ビットの保護設定を指定します。

[1 になる条件]

- FMEPROT レジスタへの書き込みが許可されている場合に、CEPROT ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- FMEPROT レジスタへの書き込みが許可されている場合に、CEPROT ビットに 0 を書いたとき

50.4.15 FBPROT0 : フラッシュブロック保護レジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x78

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	BPCN0
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BPCN0	非セキュア用ブロック保護解除 0: ブロック保護有効 1: ブロック保護無効	R/W(注1)(注2)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード	W(注3)

注 1. 本ビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 の場合に本ビットに書き込んでも無視されます。
注 2. 本ビットへの書き込みは、16 ビットが書き込まれ、KEY[7:0]ビットに書き込まれた値が 0x78 の場合のみ可能です。
注 3. 書き込まれた値はビットにより保持されません（常に 0x00 が読み出されます）。

FBPROT0 レジスタは、非セキュア開発者用のブロック保護機能を無効にするのに使用されます。ブロック保護設定が永久ブロック設定によりロックされている場合は、本レジスタでは無効にできません。

FBPROT0 レジスタ値は、FSUINITR レジスタの SUINIT ビットが 1 になると初期化されます。なぜなら、その場合、FENTRYR レジスタ値が 0x0000 に初期化されるからです。リセットによっても初期化されます。

BPCN0 ビット（非セキュア用ブロック保護解除）

BPCN0 ビットは、非セキュア関数用のブロック保護設定を無効にします。

[1 になる条件]

- 書き込み許可条件が満たされており FENTRYR レジスタ値が 0x0000 ではない場合に、本ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- FRDY ビットが 1 のとき FBPROT0 レジスタに 8 ビットを書いたとき
- FRDY ビットが 1 のとき、KEY ビットで指定された 0x78 以外の値と 16 ビットを FBPROT0 レジスタに書いたとき
- FBPROT0 レジスタへの書き込みが許可されている場合に、BPCN0 ビットに 0 を書いたとき
- FENTRYR レジスタ値が 0x0000 のとき

50.4.16 FBPROT1 : セキュア用フラッシュブロック保護レジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x7C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	BPCN1
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BPCN1	セキュア用ブロック保護解除 0: ブロック保護有効 1: ブロック保護無効	R/W(注1)(注2)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード	W(注3)

注 1. 本ビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 のとき本ビットに書き込んでも無視されます。
注 2. 本ビットへの書き込みは、16 ビットが書き込まれ、KEY[7:0]ビットに書き込まれた値が 0xB1 の場合のみ可能です。
注 3. 書き込まれた値はビットにより保持されません（常に 0x00 が読み出されます）。

FBPROT1 レジスタは、セキュア開発者用のブロック保護機能を無効にするのに使用されます。ブロック保護設定が永久ブロック設定によりロックされている場合は、本レジスタでは無効にできません。

FBPROT1 レジスタ値は、FSUINITR レジスタの SUINIT ビットが 1 になると初期化されます。なぜなら、その場合、FENTRYR レジスタ値が 0x0000 に初期化されるからです。リセットによっても初期化されます。

BPCN1 ビット（セキュア用ブロック保護解除）

BPCN1 ビットは、セキュア関数用のブロック保護設定を無効にします。

[1 になる条件]

- 書き込み許可条件が満たされており FENTRYR レジスタ値が 0x0000 ではない場合に、BPCN1 ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- FRDY ビットが 1 のとき FBPROT1 レジスタに 8 ビットを書いたとき
- FRDY ビットが 1 のとき、KEY ビットで指定された 0xB1 以外の値と 16 ビットを FBPROT1 レジスタに書いたとき
- FBPROT1 レジスタへの書き込みが許可されている場合に、BPCN1 ビットに 0 を書いたとき

- FENTRYR レジスタ値が 0x0000 のとき

50.4.17 FSTATR : フラッシュステータスレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x80

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	ILGCOMERR	FESETERR	SECERR	OTERR	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FRDY	ILGLERR	ERSERR	PRGERR	SUSRDY	DBFULL	ERSSPD	PRGSPD	—	FLWEERR	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
5:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
6	FLWEERR	フラッシュライト／イレース保護エラーフラグ 0: エラーの発生なし 1: エラーの発生あり	R
7	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
8	PRGSPD	書き込みサスペンドステータスフラグ 0: フラッシュシーケンサは書き込みサスペンド処理中の状態または書き込みサスペンド状態ではない 1: フラッシュシーケンサは書き込みサスペンド処理中状態または書き込みサスペンド状態である	R
9	ERSSPD	消去サスペンドステータスフラグ 0: フラッシュシーケンサは消去サスペンド処理中の状態または消去サスペンド状態ではない 1: フラッシュシーケンサは消去サスペンド処理中状態または消去サスペンド状態である	R
10	DBFULL	データバッファフルフラグ 0: データバッファエンプティ 1: データバッファフル	R
11	SUSRDY	サスペンドレディフラグ 0: フラッシュシーケンサは P/E サスペンドコマンド受信不可 1: フラッシュシーケンサは P/E サスペンドコマンド受信可	R
12	PRGERR	書き換えエラーフラグ 0: 書き換えが正常終了 1: 書き換え中にエラー発生	R
13	ERSERR	消去エラーフラグ 0: 消去が正常終了 1: 消去中にエラー発生	R
14	ILGLERR	不正コマンドエラーフラグ 0: フラッシュシーケンサは不正 FACI コマンドまたは不正フラッシュメモリアクセスを未検出 1: フラッシュシーケンサは不正 FACI コマンドまたは不正フラッシュメモリアクセスを検出	R
15	FRDY	フラッシュレディフラグ 0: プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、P/E サスペンド、P/E レジューム、強制停止、ブランクチェック、コンフィグレーション設定コマンド処理が進行中 1: 上記のいずれの処理も進行中ではない	R
19:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
20	OTERR	その他のエラー 0: ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了 1: エラー発生	R
21	SECERR	セキュリティエラー 0: ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了 1: エラー発生	R
22	FESETERR	FENTRY 設定エラー 0: ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了 1: エラー発生	R
23	ILGCOMERR	不正コマンドエラー 0: ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了 1: エラー発生	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FSTATR レジスタは、フラッシュシーケンサのステータスを表示するレジスタです。

FLWEERR フラグ（フラッシュライト／イレース保護エラーフラグ）

FLWEERR フラグは、FWEPROR レジスタのフラッシュメモリ上書き保護設定に対する違反を表示します。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- エラーが発生したとき

[0 になる条件]

- フラッシュシーケンサが強制停止コマンドの処理を開始したとき

PRGSPD フラグ（書き込みサスペンドステータスフラグ）

PRGSPD フラグは、フラッシュシーケンサが書き込みサスペンド処理中状態または書き込みサスペンド状態であることを示します。

[1 になる条件]

- フラッシュシーケンサが書き込みサスペンドコマンドの処理を開始したとき

[0 になる条件]

- （FACI コマンド発行領域への書き込み完了後）フラッシュシーケンサが P/E レジュームコマンドを受信したとき
- フラッシュシーケンサが強制停止コマンドの処理を開始したとき

ERSSPD フラグ（消去サスペンドステータスフラグ）

ERSSPD フラグは、フラッシュシーケンサが消去サスペンド処理中状態または消去サスペンド状態であることを示します。

[1 になる条件]

- フラッシュシーケンサが消去サスペンドコマンドの処理を開始したとき

[0 になる条件]

- （FACI コマンド発行領域への書き込み完了後）フラッシュシーケンサが P/E レジュームコマンドを受信したとき
- フラッシュシーケンサが強制停止コマンドの処理を開始したとき

DBFULL フラグ（データバッファフルフラグ）

DBFULL フラグは、プログラムコマンド発行後のデータバッファの状態を示します。フラッシュシーケンサは、書き込みデータのバッファ（データバッファ）を内蔵しています。データバッファがフルのときフラッシュメモ

リへの書き込みデータが FACI コマンド発行領域に書かれると、フラッシュシーケンサは周辺バスにウェイトを 1 サイクル挿入します。

[1 になる条件]

- プログラムコマンド発行時データバッファがフルになったとき

[0 になる条件]

- データバッファがエンプティになったとき

SUSRDY フラグ（サスペンドレディフラグ）

SUSRDY フラグは、フラッシュシーケンサが P/E サスペンドコマンドを受信可能かどうかを示します。

[1 になる条件]

- プログラム／イレース処理開始後フラッシュシーケンサが P/E サスペンドコマンド受信可能状態になったとき

[0 になる条件]

- （FACI コマンド発行領域への書き込み完了後）フラッシュシーケンサが P/E サスペンドコマンドまたは強制停止コマンドを受信したとき
- 書き込みまたは消去中にフラッシュシーケンサがコマンドロック状態になったとき
- 書き込みまたは消去が完了したとき

PRGERR フラグ（書き換えエラーフラグ）

PRGERR フラグは、フラッシュメモリの書き込みの結果を示します。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- 書き込み中にエラーが発生したとき

[0 になる条件]

- フラッシュシーケンサがステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドの処理を開始したとき

ERSERR フラグ（消去エラーフラグ）

ERSERR フラグは、フラッシュメモリの消去の結果を示します。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- 消去中にエラーが発生したとき

[0 になる条件]

- フラッシュシーケンサがステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドの処理を開始したとき

ILGLERR フラグ（不正コマンドエラーフラグ）

ILGLERR フラグは、フラッシュシーケンサが不正 FACI コマンドまたは不正フラッシュメモリアクセスを検出したことを示します。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- 「50.11.2. エラープロテクション」を参照してください。

[0 になる条件]

- フラッシュシーケンサがステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドの処理を開始したとき

FRDY フラグ（フラッシュレディフラグ）

FRDY フラグは、フラッシュシーケンサのコマンド処理状態を示します。

[1 になる条件]

- フラッシュシーケンサがコマンド処理を完了したとき
- フラッシュシーケンサが P/E サスペンドコマンドを受信し、フラッシュメモリの書き込み処理を中断したとき
- フラッシュシーケンサが強制停止コマンドを受信し、コマンド処理を終了したとき

注. **プログラムコマンド処理の場合、フラッシュシーケンサがコマンド処理を完了していない状態であっても FRDY フラグが 1 になることがあります。詳細は、「50.9.3.7. プログラムコマンド」を参照してください。**

[0 になる条件]

- フラッシュシーケンサが FACI コマンドを受信したとき
- プログラムおよびコンフィグレーション設定コマンドの場合、FACI コマンド発行領域への最初の書き込みのとき
- その他のコマンドの場合、FACI コマンド発行領域への最後の書き込みのとき

OTERR フラグ（その他のエラー）

表 50.26 を参照してください。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- エラーが発生したとき

[0 になる条件]

- ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了したとき

SECERR フラグ（セキュリティエラー）

表 50.26 を参照してください。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- エラーが発生したとき

[0 になる条件]

- ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了したとき

FESETERR フラグ（FENTRY 設定エラー）

表 50.26 を参照してください。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- エラーが発生したとき

[0 になる条件]

- ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了したとき

ILGCOMERR フラグ（不正コマンドエラー）

表 50.26 を参照してください。このフラグが 1 になると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

[1 になる条件]

- エラーが発生したとき

[0 になる条件]

- ステータスクリアまたは強制停止コマンド処理が完了したとき

50.4.18 FENTRYR : フラッシュ P/E モードエントリレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x84

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								FENTRYD	—	—	—	—	—	—	FENTRYC
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	FENTRYC	コードフラッシュ P/E モードエントリ 0: コードフラッシュは読み出しモード 1: コードフラッシュは P/E モード	R/W(注1)(注2)
6:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
7	FENTRYD	データフラッシュ P/E モードエントリ 0: データフラッシュは読み出しモード 1: データフラッシュは P/E モード	R/W(注1)(注2)
15:8	KEY[7:0]	キーコード	W(注3)

注 1. これらのビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 の場合にこれらのビットに書き込んでも無視されます。
注 2. これらのビットへの書き込みは、16 ビットが書き込まれ、KEY[7:0]ビットに書き込まれた値が 0xAA の場合のみ可能です。
注 3. 書き込まれた値はビットにより保持されません（常に 0x00 が読み出されます）。

FENTRYR レジスタは、コードフラッシュ P/E モードまたはデータフラッシュ P/E モードを指定するのに使用されます。コードフラッシュ P/E モードまたはデータフラッシュ P/E モードを指定しフラッシュシーケンサが FACI コマンドを受信できるようにするには、FENTRYD ビットまたは FENTRYC ビットを 1 にし、フラッシュシーケンサを P/E モードにします。

FENTRYR レジスタは、FSUINITR.SUINIT ビットが 1 になると初期化されます。リセットによっても初期化されます。

注. 本レジスタに値 0xAA81 を書き込むと、FSTATR レジスタの ILGLERR ビットが 1 になり、その結果、フラッシュシーケンサがコマンドロック状態になります。

FENTRYC ビット（コードフラッシュ P/E モードエントリ）

FENTRYC ビットは、コードフラッシュメモリに対して P/E モードを指定します。

[1 になる条件]

- FENTRYR レジスタへの書き込みが許可され、かつ FENTRYR レジスタが 0x0000 の場合に、FENTRYC ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- FRDY ビットが 1 の場合に、FENTRYR レジスタに 8 ビットを書いたとき
- KEY[7:0]ビットに 0xAA 以外の値が指定され、かつ FRDY ビットが 1 の場合に、FENTRYR レジスタに 16 ビットの書き込みをしたとき
- FENTRYR レジスタへの書き込みが許可されている場合に、FENTRYC ビットに 0 を書いたとき
- 書き込みが許可されており、かつ値が 0x0000 以外の場合に、FENTRYR レジスタに書いたとき
- FMEPROT レジスタの保護が有効であるとき

FENTRYD ビット（データフラッシュ P/E モードエントリ）

FENTRYD ビットは、データフラッシュメモリに対して P/E モードを指定します。

[1 になる条件]

- FENTRYR レジスタへの書き込みが許可され、かつ FENTRYR が 0x0000 の場合に、FENTRYD ビットに 1 を書いたとき

[0 になる条件]

- FRDY ビットが 1 の場合に、FENTRYR レジスタに 8 ビットを書いたとき
- KEY[7:0]ビットに 0xAA 以外の値が指定され、かつ FRDY ビットが 1 の場合に、FENTRYR レジスタに 16 ビットの書き込みをしたとき
- FENTRYR レジスタへの書き込みが許可されている場合に、FENTRYD ビットに 0 を書いたとき
- 書き込みが許可されており、かつ値が 0x0000 以外の場合に、FENTRYR レジスタに書いたとき

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、FENTRYD ビットまたは FENTRYC ビットへの書き込み許可を制御します。

50.4.19 FSUINITR : フラッシュシーケンサセットアップ初期化レジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0x8C

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	SUINIT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	SUINIT	セットアップ初期化 0: FSADDR、FEADDR、FBPROT0、FBPROT1、FENTRYR、FBCCNT、FCPSR の各フラッシュシーケンサセットアップレジスタは、現在の値を維持 1: FSADDR、FEADDR、FBPROT0、FBRPOT1、FENTRYR、FBCCNT、FCPSR の各フラッシュシーケンサセットアップレジスタは、初期化される	R/W(注1)(注2)
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード	W(注3)

注 1. 本ビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 の場合に本ビットに書き込んでも無視されます。
注 2. これらのビットへの書き込みは、16 ビットが書き込まれ、KEY[7:0]ビットに書き込まれた値が 0x2D の場合のみ可能です。
注 3. 書き込まれた値はビットにより保持されません（常に 0x00 が読み出されます）。

FSUINITR レジスタは、フラッシュシーケンサセットアップの初期化に使用されます。

SUINIT ビット（セットアップ初期化）

SUINIT ビットは、以下のフラッシュシーケンサセットアップレジスタを初期化します。

- FSADDR
- FEADDR
- FBPROT0
- FBPROT1
- FENTRYR
- FBCCNT
- FCPSR

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、SUINIT ビットへの書き込み許可を制御します。

50.4.20 FCMDR : FACI コマンドレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xA0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	CMDR[7:0]								PCMDR[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	PCMDR[7:0]	プリコマンドフラグ 最後のコマンドの直前のコマンドが格納されます。	R
15:8	CMDR[7:0]	コマンドフラグ 最後のコマンドが格納されます。	R

FCMDR レジスタは、フラッシュシーケンサが受け取った一番最近の 2 つのコマンドを記録します。

PCMDR[7:0]ビット（プリコマンドフラグ）

PCMDR[7:0]ビットは、フラッシュシーケンサが一番最近受け取ったコマンドの直前に受け取ったコマンドを示します。

CMDR[7:0]ビット（コマンドフラグ）

CMDR[7:0]ビットは、フラッシュシーケンサが一番最近受け取ったコマンドを示します。

表 50.6 コマンド受信後の FCMDR レジスタの状態

コマンド	CMDR	PCMDR
プログラム	0xE8	前回コマンド
ブロックイレース	0xD0	0x20
マルチブロックイレース	0xD0	0x21
P/E サスペンド	0xB0	前回コマンド
P/E レジューム	0xD0	前回コマンド
ステータスクリア	0x50	前回コマンド
強制停止	0xB3	前回コマンド
ブランクチェック	0xD0	0x71
コンフィグレーション設定	0x40	前回コマンド

50.4.21 FBCCNT : ブランクチェックコントロールレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xD0

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	BCDIR
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BCDIR	ブランクチェックの方向 0: ブランクチェックは下位アドレスから上位アドレス（インクリメンタルモード）方向に行う 1: ブランクチェックは上位アドレスから下位アドレス（デクリメンタルモード）方向に行う	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FBCCNT レジスタは、ブランクチェックコマンド処理におけるアドレッシングモードを指定します。FBCCNT レジスタは、FSUINITR.SUINIT ビットが 1 になると初期化されます。リセットによっても初期化されます。

BCDIR ビット（ブランクチェックの方向）

BCDIR ビットは、ブランクチェックのアドレッシングモードを指定します。

50.4.22 FBCSTAT : ブランクチェックステータスレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xD4

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	BCST
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	BCST	ブランクチェックステータスフラグ 0: 対象領域は未プログラム状態（すなわち、領域はイレース後にプログラミングしていない） 1: 対象領域は 0 と 1 でプログラミング済	R
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FBCSTAT レジスタは、ブランクチェックコマンドによるチェックの結果を格納します。

BCST フラグ（ブランクチェックステータスフラグ）

BCST フラグは、ブランクチェックコマンドによるチェックの結果を示します。

50.4.23 FPSADDR : データフラッシュ書き込み開始アドレスレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xD8

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PSADR[16:0]																
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
16:0	PSADR[16:0]	書き込み領域開始アドレス 最初に書き込まれる領域のアドレス	R
31:17	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FPSADDR レジスタは、ブランクチェックコマンドの処理で見つかった最初の書き込み領域のアドレスを示します。

PSADR[16:0]ビット（書き込み領域開始アドレス）

PSADR[16:0]ビットは、ブランクチェックコマンドの処理で見つかった最初の書き込み領域のアドレスを示します。アドレスは、データフラッシュメモリの開始アドレスからのオフセットです。これらのビットは、FBCSTAT レジスタの BCST ビットが 1 で、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 の場合のみ有効です。FBCSTAT レジスタの BCST ビットが 0 の場合は、PSADR[16:0]ビットは、前のチェックで見つかったアドレスを保持します。

50.4.24 FSUASMON : フラッシュスタートアップ領域選択モニタレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xDC

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	BTFLG	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FSPR	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0/1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
14:0	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
15	FSPR	ブートフラグおよびスタートアップ領域制御設定用保護書き込みフラグ 0: 保護状態 1: 非保護状態	R
30:16	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R
31	BTFLG	ブートスワップ用のスタートアップ領域選択フラグ 0: スタートアップ領域は代替ブロック（ブロック 1） 1: スタートアップ領域はデフォルトブロック（ブロック 0）	R

FSPR ビット（ブートフラグおよびスタートアップ領域制御設定用保護書き込みフラグ）

FSPR ビットは、BTFLG ビットおよび FSUACR レジスタについてコンフィグレーション設定コマンドからの保護状態を示します。

リセットまたはコンフィグレーション設定コマンドに応じて、FACI はデータをフラッシュメモリから本レジスタに転送します。

BTFLG ビット（ブートスワップ用のスタートアップ領域選択フラグ）

BTFLG ビットは、スタートアップ領域のアドレスがブートスワップ機能用に入れ替えられているか否かを示します。

リセットまたはコンフィグレーション設定コマンドに応じて、FACI はデータをフラッシュメモリから本レジスタに転送します。

50.4.25 FCPSR : フラッシュシーケンサ処理切り替えレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xE0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ESUSPMD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	ESUSPMD	消去サスペンドモード 0: サスペンド優先モード 1: 消去優先モード	R/W
15:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W

FCPSR レジスタは、消去サスペンドモードを選択します。FCPSR は、FSUINITR.SUINIT ビットが 1 になると初期化されます。リセットによっても初期化されます。

ESUSPMD ビット（消去サスペンドモード）

ESUSPMD ビットは、フラッシュシーケンサがイレース処理を実行時 P/E サスペンドコマンドが発行された場合、消去サスペンドモードを選択します（「50.9.3.10. P/E サスペンドコマンド」参照）。ブロックイレースコマンドまたはマルチブロックイレースコマンド発行前に本ビットを設定してください。

50.4.26 FPCKAR : フラッシュシーケンサ処理クロック通知レジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xE4

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								PCKA[7:0]							
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	PCKA[7:0]	フラッシュシーケンサ動作クロック通知 これらのビットは、FACI コマンド処理中のフラッシュシーケンサの動作周波数を設定するのに使用されます。	R/W(注1)(注2)
15:8	KEY[7:0]	キーコード	W(注3)

注 1. 本ビットは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 のとき書き込み可能です。FRDY ビットが 0 の場合に本ビットに書き込んでも無視されます。
注 2. これらのビットへの書き込みは、16 ビットが書き込まれ、KEY[7:0]ビットに書き込まれた値が 0x1E の場合のみ可能です。
注 3. 書き込まれた値はビットにより保持されません（常に 0x00 が読み出されます）。

FPCKAR レジスタは、FACI コマンド処理中のフラッシュシーケンサの動作周波数を指定します。該当製品の最大動作周波数が初期値として設定されています。

PCKA[7:0]ビット（フラッシュシーケンサ動作クロック通知）

PCKA[7:0]ビットは、FACI コマンド処理中のフラッシュシーケンサの動作周波数を指定します。FACI コマンド発行前にこれらのビットに任意の周波数を設定してください。MHz 単位の周波数を 2 進数に変換後これらのビットに設定します。

例：

周波数が 35.9 MHz (PCKA = 0x24) の場合です。

35.9 MHz の小数第 1 位を自然数 (= 36) に丸め、2 進数に変換します。

これらのビットに設定された値がフラッシュシーケンサの実際の動作周波数より小さい場合、フラッシュメモリのプログラミング／イレース特性は保証されません。これらのビットに設定された値がフラッシュシーケンサの実際の動作周波数より大きい場合、フラッシュメモリのプログラミング／イレース特性は保証されますが、プログラミング／イレースにかかる時間のような FACI コマンド処理時間は増加します。フラッシュシーケンサの動作周波数が PCKA 値と同じとき FACI コマンド処理時間が最小となります。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PCKA ビットへの書き込み許可を制御します。

50.4.27 FSUACR : フラッシュスタートアップ領域コントロールレジスタ

Base address: FACI = 0x407F_E000

Offset address: 0xE8

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	SAS[1:0]	
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
1:0	SAS[1:0]	スタートアップ領域選択 0 0: スタートアップ領域は BTFLG ビットにより選択 0 1: スタートアップ領域は BTFLG ビットにより選択 1 0: スタートアップ領域はデフォルト領域（ブロック 0）に一時的に切り替え 1 1: スタートアップ領域は代替領域（ブロック 1）に一時的に切り替え	R/W(注1)(注3)
7:2	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード	W(注2)

注 1. これらのビットの書き込み条件を下記に示します（これらの条件は同時に満たす必要があります）。
1. 本レジスタへのアクセスサイズが 16 ビットである
2. KEY[7:0]ビットの値が 0x66 である
3. FSPR ビットが 1 である

注 2. 書き込まれた値はビットにより保持されません（常に 0x00 が読み出されます）。

注 3. 本レジスタに書き込みできるのはセキュアアクセスのみです。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されます。非セキュアライトアクセスは拒否されますが、TrustZone アクセスエラーは発生しません。

FSUACR レジスタは、ブートスワップ機能のスタートアップ領域を設定します。デュアルモード（DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットが 000b）では本レジスタを使用しないでください。デュアルモードでは起動はスタートアップ領域 0 から開始します。

SAS[1:0]ビット（スタートアップ領域選択）

SAS[1:0]ビットは、スタートアップ領域を選択します。スタートアップ領域変更方法は 3 つあります。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、SAS[1:0]ビットへの書き込み許可を制御します。

50.4.28 FCKMHZ : データフラッシュアクセス周波数レジスタ

Base address: FLAD = 0x407F_C000

Offset address: 0x40

Bit position:	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	FCKMHZ[7:0]							
Value after reset:	0	0	1	1	1	1	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
7:0	FCKMHZ[7:0]	データフラッシュアクセス周波数レジスタ これらのビットは、データフラッシュメモリの読み出し速度を最適化します。	R/W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

本レジスタは、データフラッシュメモリの読み出し速度を最適化します。

データフラッシュメモリにアクセスするためのクロックである内部周辺バスの周辺モジュールクロック (FCLK) の周波数を MHz で設定してください。たとえば、35.9 MHz は丸めて、周波数を 36 に設定してください。データフラッシュメモリアクセスに必要なサイクル数は、この周波数に応じて挿入されます。FCLK の周波数を変更する場合、変更前後で動作周波数が下がるがどうかに応じて次の方法のいずれかを使ってデータフラッシュアクセス周波数レジスタ (FCKMHZ) の値を下記の手順に従い変更します。

- 速度を低速から高速に変える場合：FCKMHZ レジスタを書き換えます。FCKMHZ レジスタを読み出して変更を確認後、周波数を変更します。
- 速度を高速から低速に変える場合:周波数を変更します。周波数が変わったら FCKMHZ レジスタを書き換えます。

50.5 フラッシュキャッシュ

50.5.1 フラッシュキャッシュの特長

FCACHE（フラッシュキャッシュ）は、バスマスタからフラッシュメモリへのリードアクセスを高速化します。FCACHE には以下が含まれます。

- CPU 命令フェッチで使用する FCACHE1
- CPU オペランドアクセスで使用する FCACHE2
- CPU 命令フェッチのプリフェッチアクセスで使用する FLPF

表 50.7 フラッシュキャッシュ 1 (FCACHE1) の概要

キャッシュ対象領域	0x0000_0000～0x007F_FFFF
対象バスマスタ	CPU 命令フェッチ
容量	256 バイト
アソシアティブ方式	8 ウェイセットアソシアティブ
	128 ビット／エントリ（128 ビット整列データ）、2 エントリ／ウェイ
アクセスサイクル	キャッシュヒット：0 ウェイト キャッシュミス：フラッシュウェイトサイクルレジスタのウェイト数

表 50.8 フラッシュキャッシュ 2 (FCACHE2) の概要

キャッシュ対象領域	0x0000_0000～0x007F_FFFF
対象バスマスタ	CPU オペランドアクセス
容量	16 バイト
アソシアティブ方式	フルアソシアティブ
	128 ビット／エントリ（128 ビット整列データ）、1 エントリ
アクセスサイクル	キャッシュヒット：0 ウェイト キャッシュミス：フラッシュウェイトサイクルレジスタのウェイト数

表 50.9 プリフェッチバッファ (FLPF) の概要

キャッシュ対象領域	0x0000_0000～0x007F_FFFF
容量	32 バイト
アソシアティブ方式	フルアソシアティブ
	128 ビット／エントリ（128 ビット整列データ）、2 エントリ
要求アドレス	前の CPU 命令の次のアドレス
アクセスサイクル	キャッシュヒット：0 ウェイト キャッシュミス：フラッシュウェイトサイクルレジスタのウェイト数

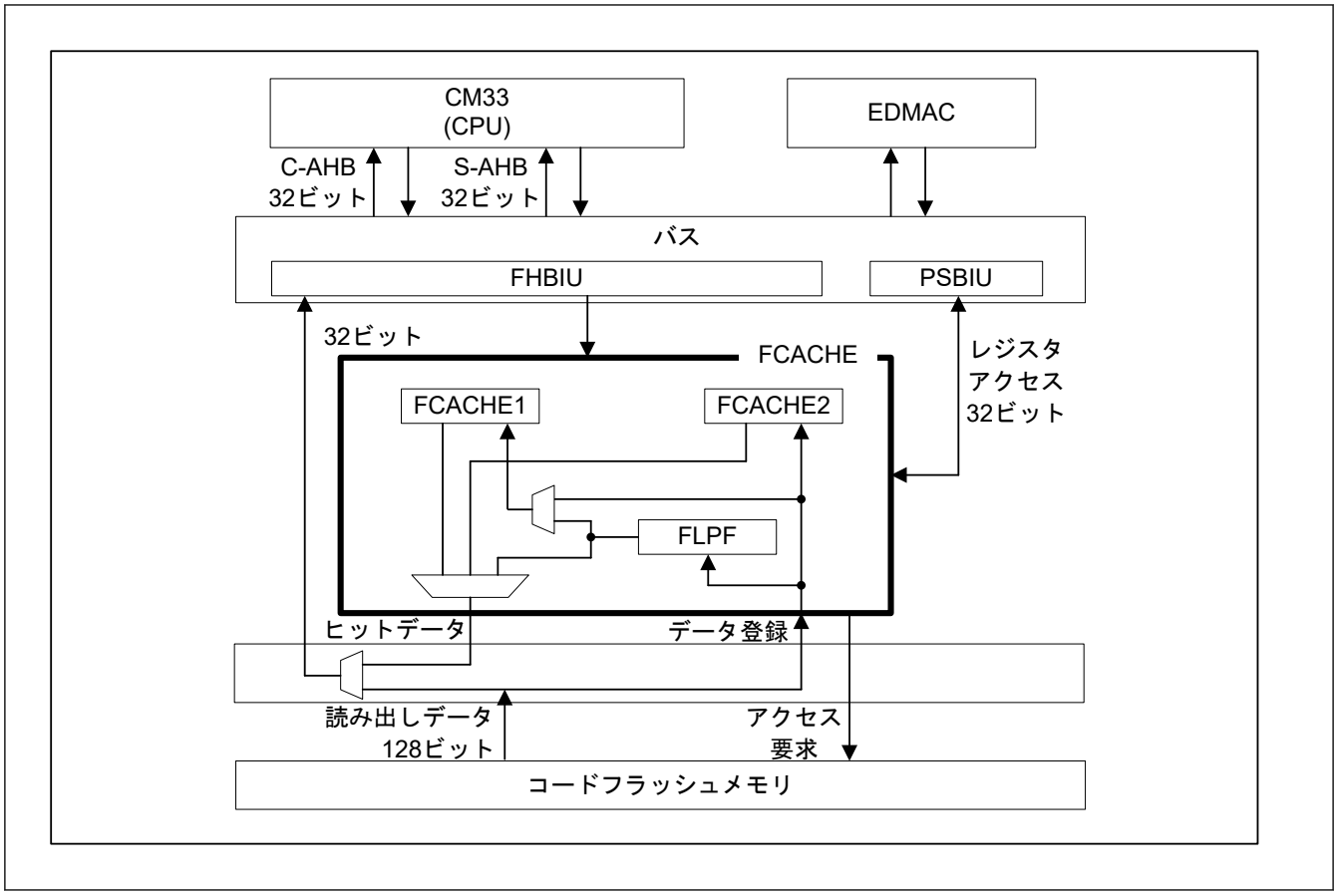


図 50.5　FCACHE のブロック図

50.6　フラッシュメモリ関連の動作モード

図 50.6 にフラッシュメモリに関するモード遷移図を示します。モード設定の方法については「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

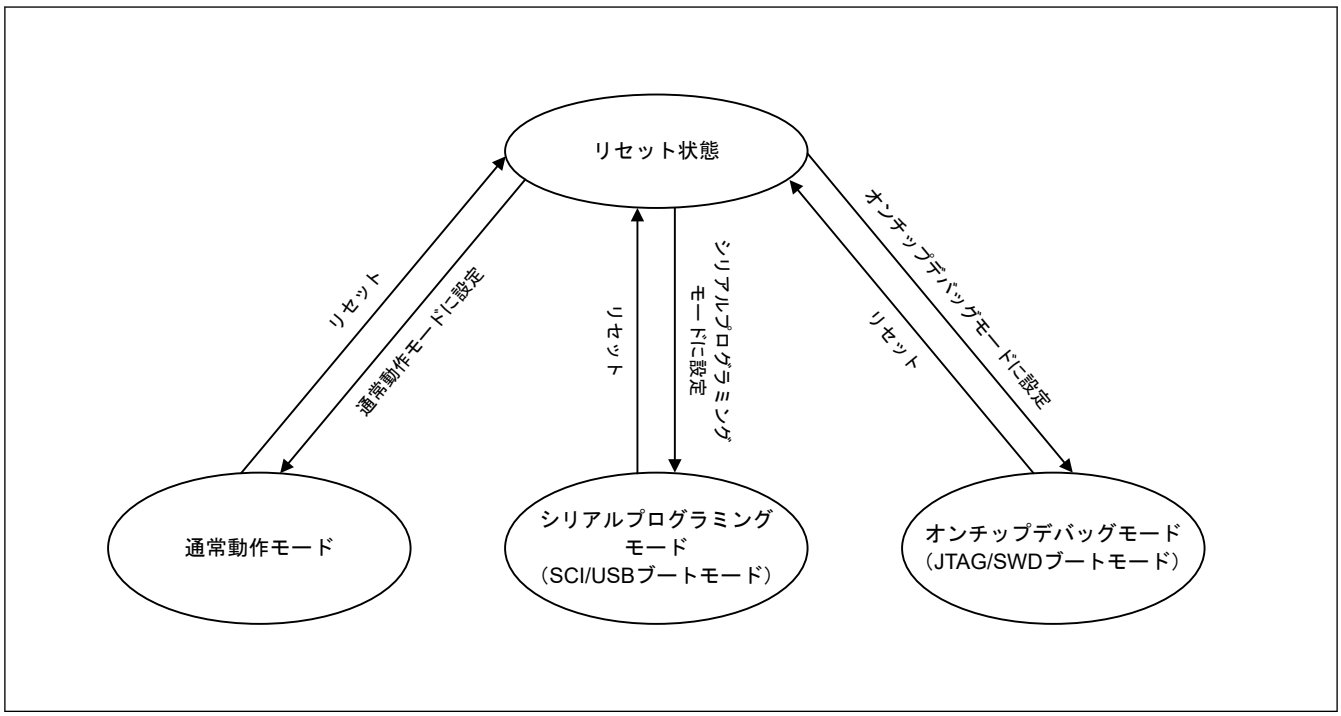


図 50.6　フラッシュメモリに関するモード遷移図

各モードでプログラム／イレースが可能なフラッシュメモリの領域、およびリセット後のブートプログラムは異なります。各モードの相違点を表 50.10 にまとめます。

表 50.10　各モードの相違点

項目	通常動作モード	シリアルプログラミングモード（SCI/USB ブートモード）	オンチップデバッグモード（JTAG/SWD ブートモード）
プログラム／イレースが可能な領域	• コードフラッシュメモリ • データフラッシュメモリ • オプション設定メモリ（書き込みのみ、）	• コードフラッシュメモリ • データフラッシュメモリ • オプション設定メモリ（書き込みのみ）	• コードフラッシュメモリ • データフラッシュメモリ • オプション設定メモリ（書き込みのみ、）
ブロック単位イレース	可能	可能	可能
リセット時のブートプログラム	ユーザー領域のプログラム	シリアルプログラミング用組み込みプログラム	デバッグコマンドに依存

50.7　機能概要

シリアルインタフェース経由（シリアルプログラミングモード）、または JTAG/SWD インタフェース経由（オンチップデバッグモード）で、専用フラッシュメモリプログラマを使用してフラッシュメモリを書き替えることにより、ターゲットシステムへの実装前／実装後にかかわらずデバイスの書き換えが可能です。

また、フラッシュメモリに書かれたユーザープログラムの書き換えまたは読み出しを禁止するセキュリティ機能をサポートしており、第三者によるプログラムの改ざんや不正リードの防止などに対応可能となっています。

ユーザープログラムによる書き換え（セルフプログラミング）は、ターゲットシステムの製造／出荷後のプログラム変更を想定したアプリケーションに適した書き換え方式です。フラッシュメモリを安全に書き換えるためのプロテクション機能もサポートしています。また、セルフプログラミング中の割り込み処理のサポートにより、外部との通信制御に関する割り込み処理を行いながら書き換えを行うなど、さまざまな条件での書き換えが可能です。各プログラミング方式の概要と対応する動作モードを表 50.11 に示します。

表 50.11　プログラミング方式

プログラミング方式	機能概要	動作モード
シリアルプログラミング	SCI/USBFS インタフェース経由で接続されている専用フラッシュメモリプログラマを用いて、ターゲットシステムへの実装後もフラッシュメモリのオンボード書き換えが可能です。	シリアルプログラミングモード
	SCI/USBFS インタフェース経由で接続されている専用フラッシュメモリプログラマ、および専用プログラミングアダプタボードを用いて、たとえばデバイスのプログラミングなど、ターゲットシステム実装前にフラッシュメモリのオフボード書き換えが可能です。	
セルフプログラミング	シリアルプログラミング実行前にメモリに書き込まれたユーザープログラムによっても、フラッシュメモリの書き換えが可能です。データフラッシュメモリの書き換え時には、バックグラウンドオペレーション機能によりコードフラッシュメモリからの命令フェッチまたはデータの読み出しが可能です。そのため、コードフラッシュメモリ上のプログラムを実行してデータフラッシュメモリを書き換えることができます。 バックグラウンドオペレーションを利用できない場合は、セルフプログラミングによるコードフラッシュメモリの書き換え中には、コードフラッシュメモリからの命令フェッチおよびデータアクセスはできません。そのような場合、内蔵 SRAM または外部メモリへの書き換え用のプログラムをあらかじめ転送して実行する必要があります。	通常動作モード
JTAG/SWD プログラミング	JTAG/SWD を経由した専用フラッシュメモリプログラマまたはオンチップデバッガを用いて、ターゲットシステムへの実装後もフラッシュメモリのオンボード書き換えが可能です。 JTAG/SWD を経由した専用フラッシュメモリプログラマまたはオンチップデバッガ、および専用プログラミングアダプタボードを用いて、たとえばデバイスのプログラミングなど、ターゲットシステム実装前にフラッシュメモリをオフボードで書き換えることが可能です。	オンチップデバッグモード

フラッシュメモリの機能一覧を表 50.12 に示します。シリアルプログラミングにおける各機能は、シリアルプログラマのコマンドで実現されます。一方、セルフプログラミングにおける各機能は、FACI コマンドまたはユーザープログラムによるフラッシュメモリの読み出しで実現されます。

表 50.12 基本機能

機能	機能概要	サポートの有無	
		シリアルプログラミング	セルフプログラミング
ブランクチェック	指定したブロックがプログラムされていないことを確認します。イレース後にプログラムされていない状態のデータフラッシュメモリの読み出し結果は保証されません。イレース後にプログラムされていない状態を確認するには、ブランクチェックを使用してください。	なし	あり（データフラッシュプログラミングのみ）
ブロックイレース	指定したブロックのメモリ内容のイレースを行います。	あり	あり
プログラム	指定したアドレスのプログラムを行います。	あり	あり
CRC	フラッシュメモリの指定範囲の CRC を計算し、その結果をフラッシュプログラマに転送します。	あり	なし
読み出し	フラッシュメモリにプログラムしたデータの読み出しを行います。	あり	なし（ユーザープログラムにて読み出しは可能）
スタートアッププログラムプロテクション機能	スタートアッププログラムプロテクション機能を設定します。	あり	あり
オプション機能選択	オプション機能を選択し、本 MCU の初期設定を変更します。	あり	あり
デュアルバンク機能	モード間を切り替えます（リニアかデュアル）。	あり	あり
ブロックスワップ機能	ブロックスワップ機能の設定	あり	あり
ブロック保護	ブロック保護の設定	あり	あり
デバイスライフサイクル遷移	デバイスライフサイクルを遷移させます。	あり	なし
メモリセキュリティ属性	メモリセキュリティ属性の設定	あり	なし
キー	キーインジェクションを行う。	あり	あり（デバイスライフサイクル遷移に関係するキーを除く）
全消去	フラッシュメモリのデータを消去して出荷前の状態に戻す。	あり	なし

フラッシュメモリは、各種のセキュリティ機能をサポートしています。

フラッシュメモリでサポートされるセキュリティ機能を表 50.13 に示します。

表 50.13 セキュリティ機能一覧

機能	内容
スタートアップ領域選択のセキュリティフラグ	スタートアップ領域選択は、セキュリティフラグ (FSPR) の設定で保護できます。
永久ブロック保護	コードフラッシュメモリの各ブロックはプログラム／イレースから永久に保護できます。
TrustZone 保護	プログラム／イレース領域、読み出し可能領域、レジスタアクセス、および FACI コマンド動作は、ARM TrustZone セキュリティにより保護されます。
プログラム／イレースモード保護	セキュア開発者のみがコードフラッシュのプログラム／イレースモードに遷移できます。

50.8 フラッシュシーケンサの動作モード

フラッシュシーケンサには図 50.7 に示すように 3 つの動作モードがあります。FENTRYR レジスタの値を変更するとモード間の遷移が起動されます。

FENTRYR レジスタの値が 0x0000 の場合、フラッシュシーケンサは読み出しモードです。このモードでは、FACI コマンドを受信しません。コードフラッシュメモリもデータフラッシュメモリも読み出し可能です。

FENTRYR レジスタの値が 0x0001 の場合、フラッシュシーケンサはコードフラッシュ P/E モードで、コードフラッシュメモリは FACI コマンドにより書き換えまたは消去が可能です。このモードでは、データフラッシュメモリは読み出し可能です。また、バックグラウンドオペレーション (BGO) が無効の場合、コードフラッシュメモリは読み出しできません。BGO が有効の場合、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 0 であれば、FSADDR レジス

タで選択されていないコードフラッシュメモリは読み出し可能です。BGO を有効にする条件については、「50.15.2. バックグラウンドオペレーション」を参照してください。

FENTRYR レジスタの値が 0x0080 の場合、フラッシュシーケンサはデータフラッシュ P/E モードで、データフラッシュメモリは FACI コマンドにより書き換えまたは消去が可能です。このモードでは、データフラッシュメモリは読み出しできません。ただし、コードフラッシュメモリは読み出し可能です。

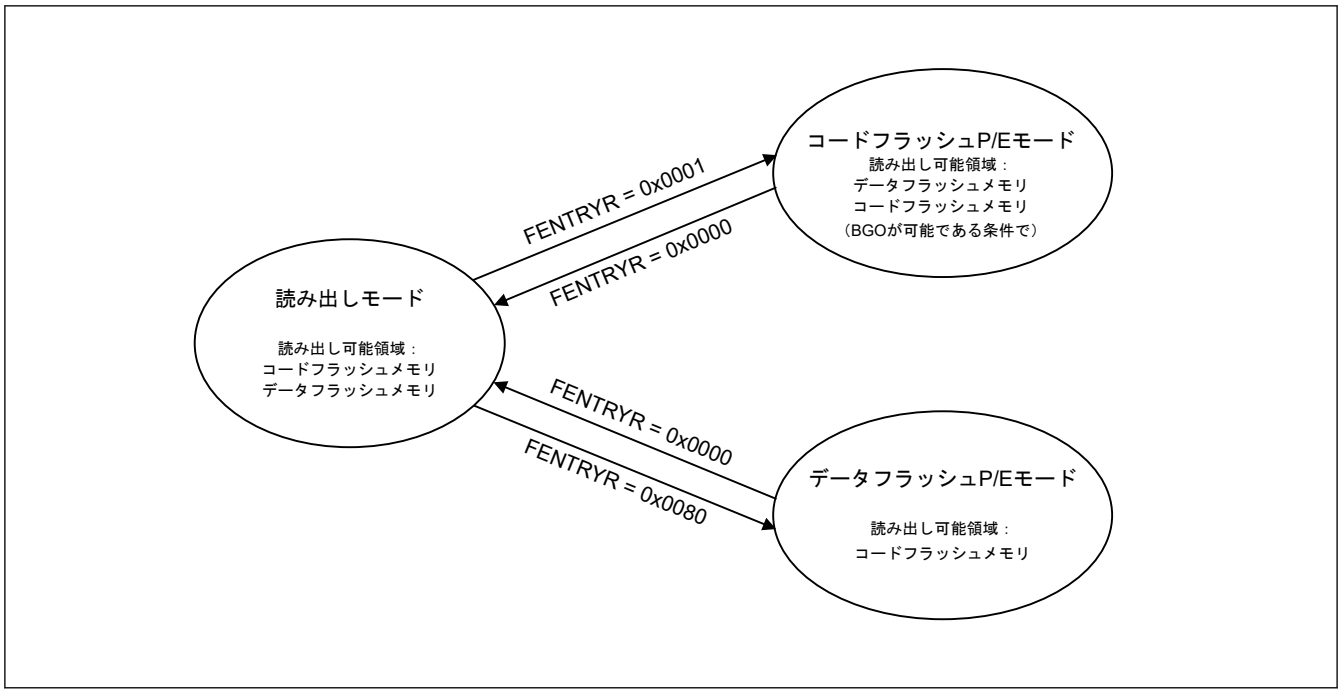


図 50.7　フラッシュシーケンサのモード

50.9　FACI コマンド

50.9.1　FACI コマンド一覧

FACI は設定された FACI コマンドに従って、FCU の制御を行います。

本項では FACI コマンドに関する情報を記述し、表 50.14 に FACI コマンドの一覧を示します。

表 50.14　FACI コマンド (1/2)

FACI コマンド	機能
プログラム	ユーザー領域およびデータ領域を書き換えます。 ユーザー領域の場合書き換え単位は 128 バイトで、データ領域の場合は 4、8、16 バイトです。
ブロックイレース	ユーザー領域およびデータ領域を消去します。 ユーザー領域の場合消去単位は 8 KB または 32 KB で、データフラッシュの場合は 64 バイトです。
マルチブロックイレース	データ領域を消去します。 データフラッシュの消去単位は、64、128、または 256 バイトです。
P/E サスペンド	プログラム／イレース処理を中断します。
P/E レジューム	中断したプログラム／イレース処理を再開します。
ステータスクリア	FSTATR レジスタの ILGLERR、ERSERR、PRGERR、ILGCOMERR、FESETERR、SECERR、OTERR の各ビット、FASTAT レジスタの CMDLK、CFAE、DFAE の各ビット、およびコマンドロック状態から解除されたフラッシュシーケンサを初期化します。
強制停止	FACI コマンド処理を強制的に中止し、FSTATR レジスタと FASTAT レジスタを初期化します。

表 50.14 FACI コマンド (2/2)

FACI コマンド	機能
ブランクチェック	データ領域がブランクかどうかをチェックします。 ブランクチェックの単位：4 バイト～データフラッシュメモリ容量（4 バイト単位で指定）
コンフィグレーション設定	オプション設定メモリを設定します。 設定単位：16 バイト

FACI コマンドは、FACI コマンド発行領域に書き込むことにより発行されます（表 50.4 参照）。表 50.15 に示すような書き込みが指定の状態で進行すると、フラッシュシーケンサは受信したコマンドに関連する処理を実行します（「50.9.2. フラッシュシーケンサの状態と FACI コマンドの関係」参照）。

表 50.15 FACI コマンドのフォーマット

FACI コマンド	書き込み回数	FACI コマンド発行領域へのデータ書き込み			
		最初のアクセス	2 番目のアクセス	3 番目～(N+2) 番目のアクセス	(N+3) 番目のアクセス
プログラム（ユーザー領域） N = 64	67	0xE8	0x40 (= N)	WD1～WD64	0xD0
プログラム（データ領域） 4 バイトプログラミング： N = 2 8 バイトプログラミング： N = 4 16 バイトプログラミング： N = 8	N+3	0xE8	0x02 (= N) 0x04 (= N) 0x08 (= N)	WD1～WDN	0xD0
ブロックイレース （ユーザー領域 8 KB/32 KB）	2	0x20	0xD0	—	—
ブロックイレース （データ領域 64 バイト）	2	0x20	0xD0	—	—
マルチブロックイレース （データ領域 64/128/256 バイト）	2	0x21	0xD0	—	—
P/E サスペンド	1	0xB0	—	—	—
P/E レジューム	1	0xD0	—	—	—
ステータスクリア	1	0x50	—	—	—
強制停止	1	0xB3	—	—	—
ブランクチェック	2	0x71	0xD0	—	—
コンフィグレーション設定 N = 8	11	0x40	0x08 (= N)	WD1～WD8	0xD0

注. WDN (N = 1, 2, …)：書き換え対象の N 番目の 16 ビットデータ

フラッシュシーケンサは、ステータスクリアコマンド以外のコマンド処理開始時 FSTATR.FRDY ビットを 0 にクリアし、完了時に 1 にします。

FRDYIE.FRDYIE ビット設定が 1 の場合、FSTATR.FRDY ビットが 1 になるとフラッシュレディ (FRDY) 割り込みが発生します。

50.9.2 フラッシュシーケンサの状態と FACI コマンドの関係

FACI コマンドは、フラッシュシーケンサのモード／状態に応じて受け付けられます。FACI コマンドの発行は、フラッシュシーケンサのコードフラッシュ P/E モードまたはデータフラッシュ P/E モードへの遷移後かつフラッシュシーケンサの状態確認後とします。

フラッシュシーケンサの状態を確認するには FSTATR レジスタおよび FASTAT レジスタを使用してください。さらに、一般的にエラー発生は、FASTAT レジスタの CMDLK ビットを読み出すことにより確認できます。CMDLK ビット値は、FSTATR レジスタの下記のビットの論理和です。

- ILGLERR
- ILGCOMERR
- FESETERR
- SECERR

- OTERR
- ERSERR
- PRGERR
- FLWEERR

表 50.16 に、各動作モードで使用可能な FACI コマンドを示します。

表 50.16　動作モードと使用可能な FACI コマンド

動作モード	FENTRYR	使用可能な FACI コマンド
読み出しモード	0x0000	なし
コードフラッシュ P/E モード	0x0001	プログラム ブロックイレース P/E サスペンド P/E レジューム ステータスクリア 強制停止 コンフィグレーション設定
データフラッシュ P/E モード	0x0080	プログラム ブロックイレース マルチブロックイレース P/E サスペンド P/E レジューム ステータスクリア 強制停止 ブランクチェック

表 50.17 に、フラッシュシーケンサの状態および受け付け可能な FACI コマンドを示します。コマンド実行前に適切なモードになっていることとします。

表 50.17　受け付け可能な FACI コマンドとフラッシュシーケンサの状態 (1/2)

	プログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド処理中	コンフィグレーション設定コマンド処理中	プログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断処理中	ブランクチェックコマンド処理中	書き込みサスペンド状態	消去サスペンド状態	消去サスペンド中の書き込み	コマンドロック状態 (FRDY = 1)	コマンドロック状態 (FRDY = 0)	強制停止コマンド処理中	その他の状態
FRDY ビット	0	0	0	0	1	1	0	1	0	0	1
SUSRDY ビット	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ERSSPD ビット	0	0	0/1	0/1	0	1	1	0/1	0/1	0	0
PRGSPD ビット	0	0	0/1	0/1	1	0	0	0/1	0/1	0	0
CMDLK ビット	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
プログラム	X	X(注4)	X	X	X	O(注3)	X	X	X	X	O
ブロックイレースまたはマルチブロックイレース	X	X(注4)	X	X	X	X	X	X	X	X	O
P/E サスペンド	O	X(注4)	X	X	X	X	X	—	X	X	—
P/E レジューム	X	X(注4)	X	X	O	O	X	X	X	X	X
ステータスクリア	X	X(注4)	X	X	O	O	X	O	X	X	O
強制停止	O	O(注4)	O	O	O	O	O	O	O	O	O
ブランクチェック	X	X(注4)	X	X	O(注1)	O(注1)	X	X	X	X	O(注1)

表 50.17　受け付け可能な FACI コマンドとフラッシュシーケンサの状態 (2/2)

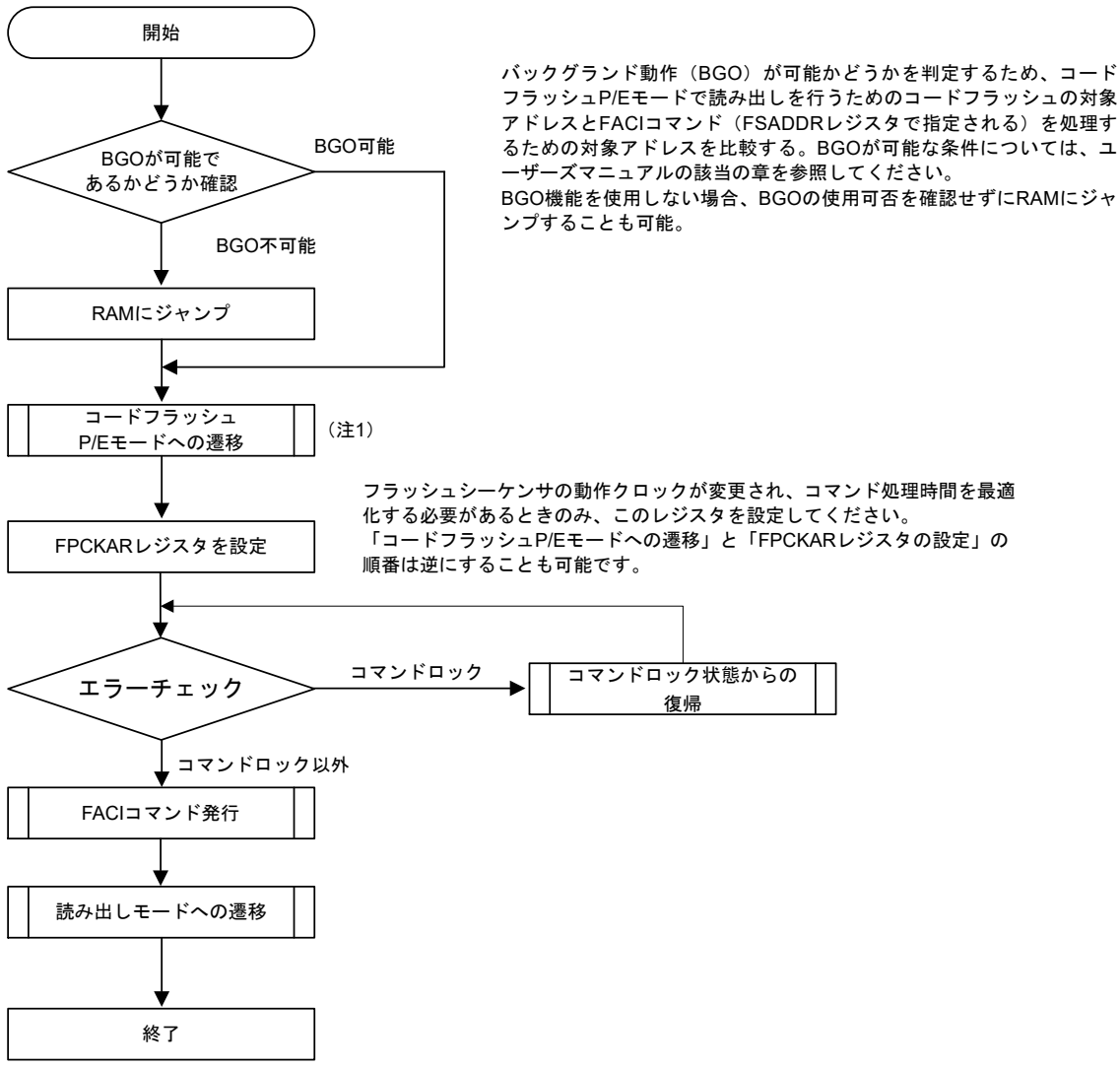
	プログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド処理中	コンフィグレーション設定コマンド処理中	プログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断処理中	ブランクチェックコマンド処理中	書き込みサスペンド状態	消去サスペンド状態	消去サスペンド中の書き込み	コマンドロック状態 (FRDY = 1)	コマンドロック状態 (FRDY = 0)	強制停止コマンド処理中	その他の状態
コンフィグレーション設定	X	X(注4)	X	X	X	X	X	X	X	X	O(注2)

注.　O：受け付け可能
X：受け付け不可（シーケンサはコマンドロック状態になります）
—：無視
注 1.　データフラッシュ P/E モードでのみ受け付け可能
注 2.　コードフラッシュ P/E モードでのみ受け付け可能
注 3.　書き込み領域が消去サスペンドブロック以外の場合受け付け可能
注 4.　コンフィグレーション設定が処理中で FSTATR.DBFULL ビットが 1 の場合、本コマンドを発行しないでください。

50.9.3　FACI コマンドの使用方法

50.9.3.1　コードフラッシュ P/E モードでのコマンド使用概要

コードフラッシュ P/E モードでの FACI コマンド使用概要を図 50.8 に示します。コードフラッシュ P/E モードで使用可能なコマンドについては、表 50.16 を参照してください。

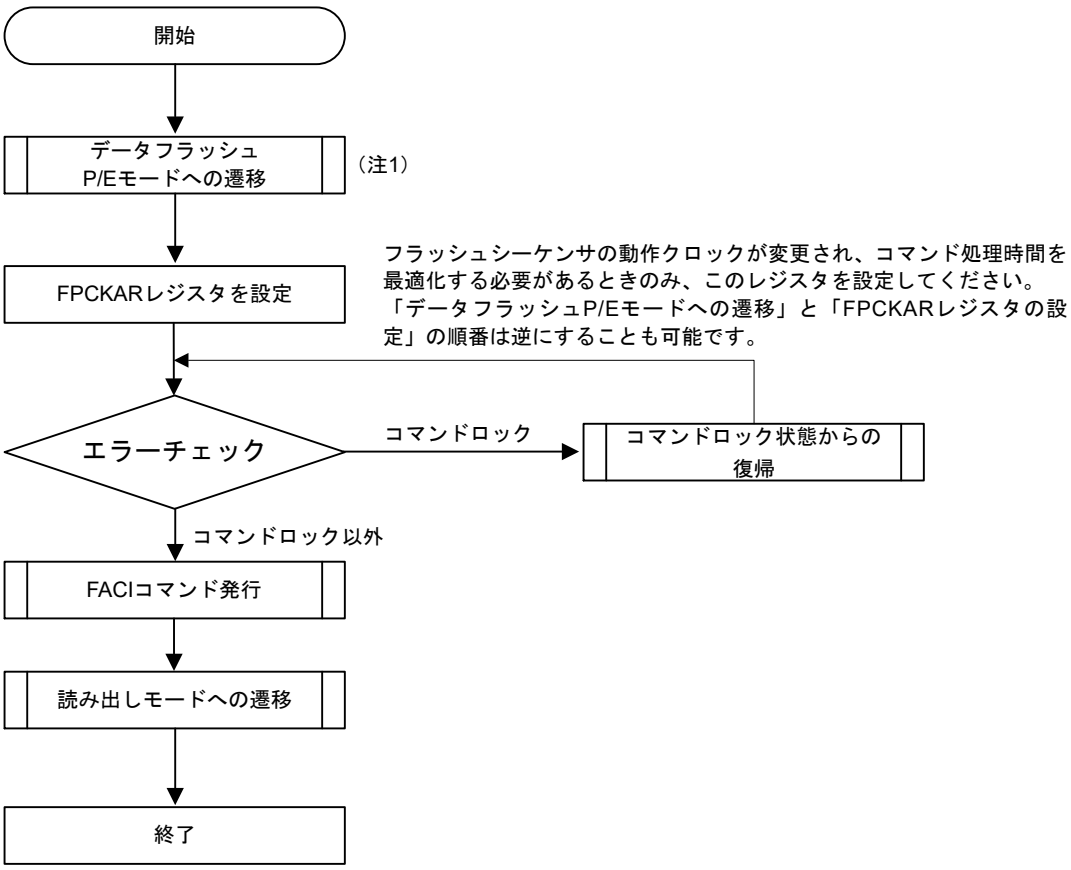


注 1. 「50.9.3.3. コードフラッシュ P/E モードへの遷移」を参照してください。

図 50.8 コードフラッシュ P/E モードでのコマンド使用概要

50.9.3.2 データフラッシュ P/E モードでのコマンド使用概要

データフラッシュ P/E モードでの FACI コマンド使用概要を図 50.9、データフラッシュ P/E モードで使用可能なコマンド一覧を表 50.16 に示します。



注 1. 「50.9.3.4. データフラッシュ P/E モードへの遷移」を参照してください。

図 50.9 データフラッシュ P/E モードでのコマンド使用概要

50.9.3.3 コードフラッシュ P/E モードへの遷移

コードフラッシュメモリに FACI コマンドを発行するには、FENTRYR レジスタの FENTRYC ビットを 1 にすることによりコードフラッシュ P/E モードに遷移する必要があります。

図 50.10 に、コードフラッシュ P/E モードへの遷移手順を示します。

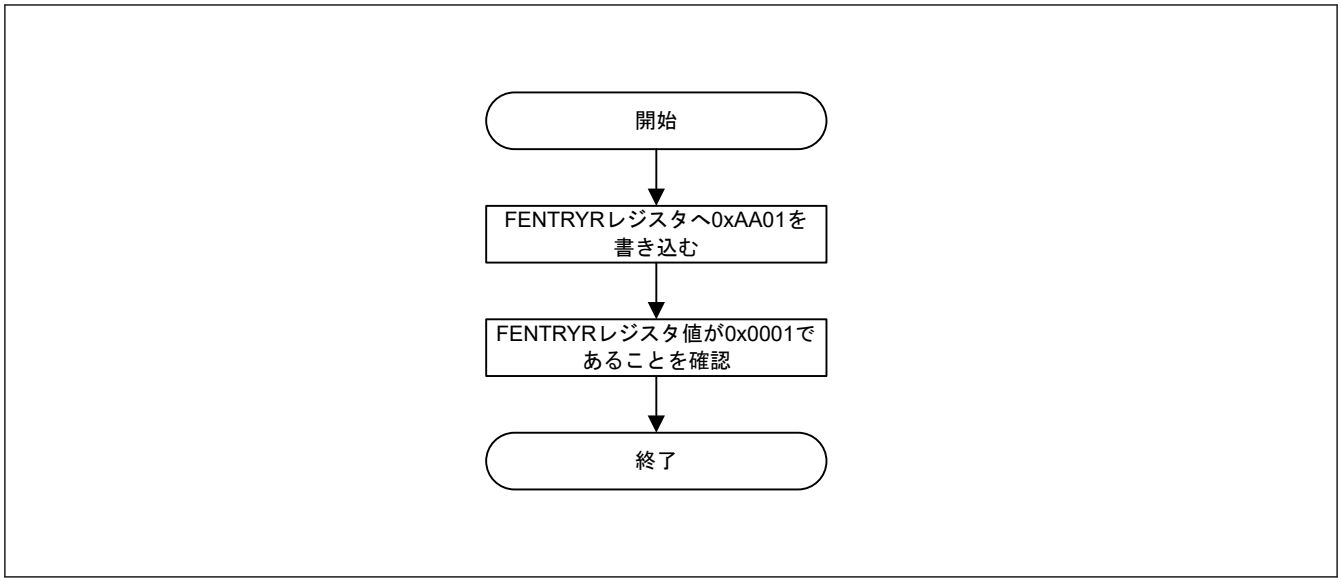


図 50.10　コードフラッシュ P/E モードへの遷移手順

50.9.3.4　データフラッシュ P/E モードへの遷移

データフラッシュメモリに FACI コマンドを発行するには、FENTRYR レジスタの FENTRYD ビットを 1 にすることによりデータフラッシュ P/E モードに遷移する必要があります。

図 50.11 に、データフラッシュ P/E モードへの遷移手順を示します。

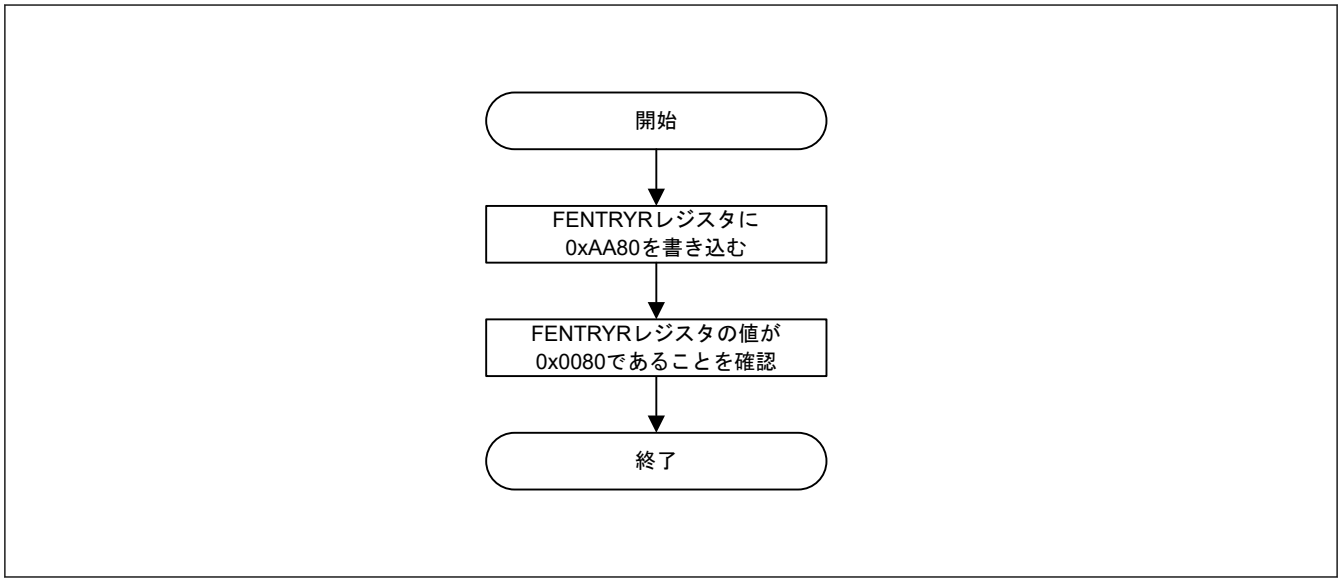
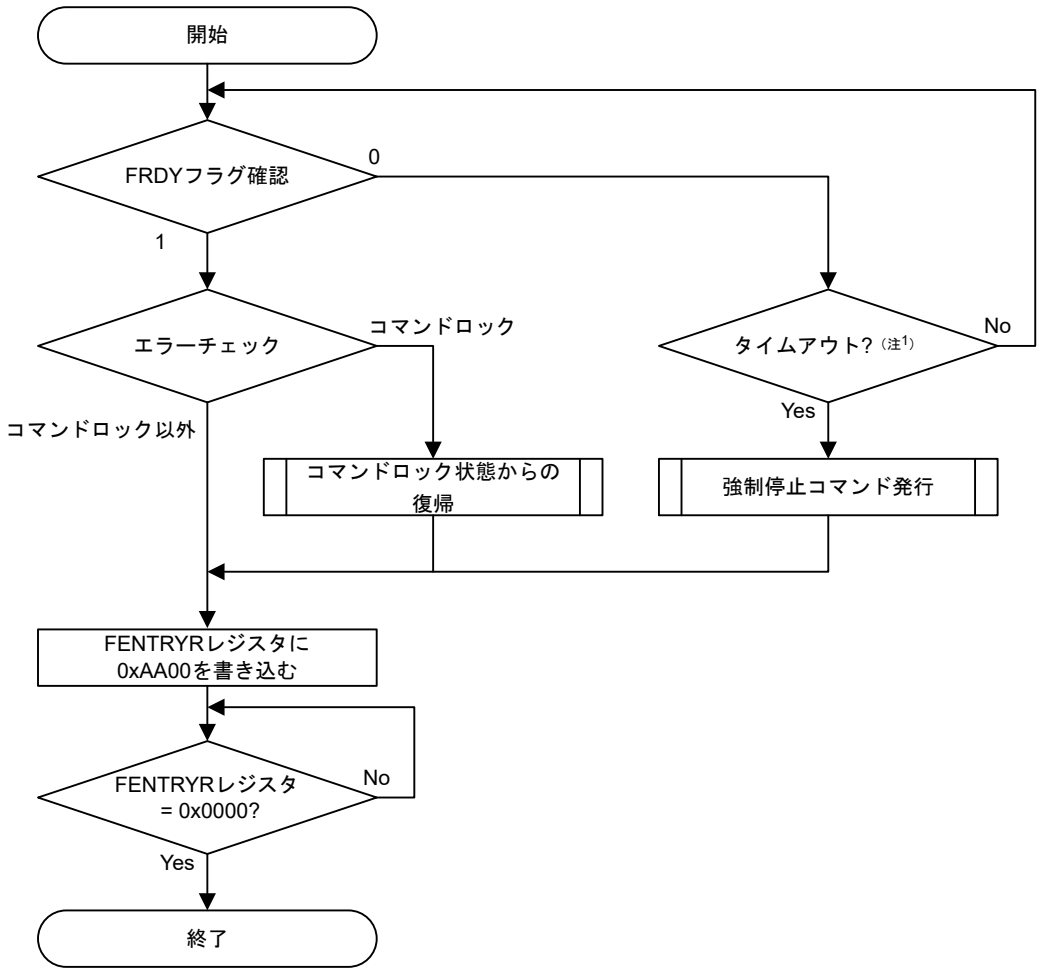


図 50.11　データフラッシュ P/E モードへの遷移手順

50.9.3.5　読み出しモードへの遷移

フラッシュメモリを読み出すには、FENTRYR レジスタを 0x0000 に設定することにより読み出しモードに遷移する必要があります。読み出しモードへの遷移は、フラッシュシーケンサの処理完了後かつコマンドロック状態ではない動作状態で行う必要があります。

図 50.12 に、読み出しモードへの遷移手順を示します。



注 1. 実行中の FACI コマンド処理に要する最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます（「53. 電気的特性」参照）。

図 50.12 読み出しモードへの遷移手順

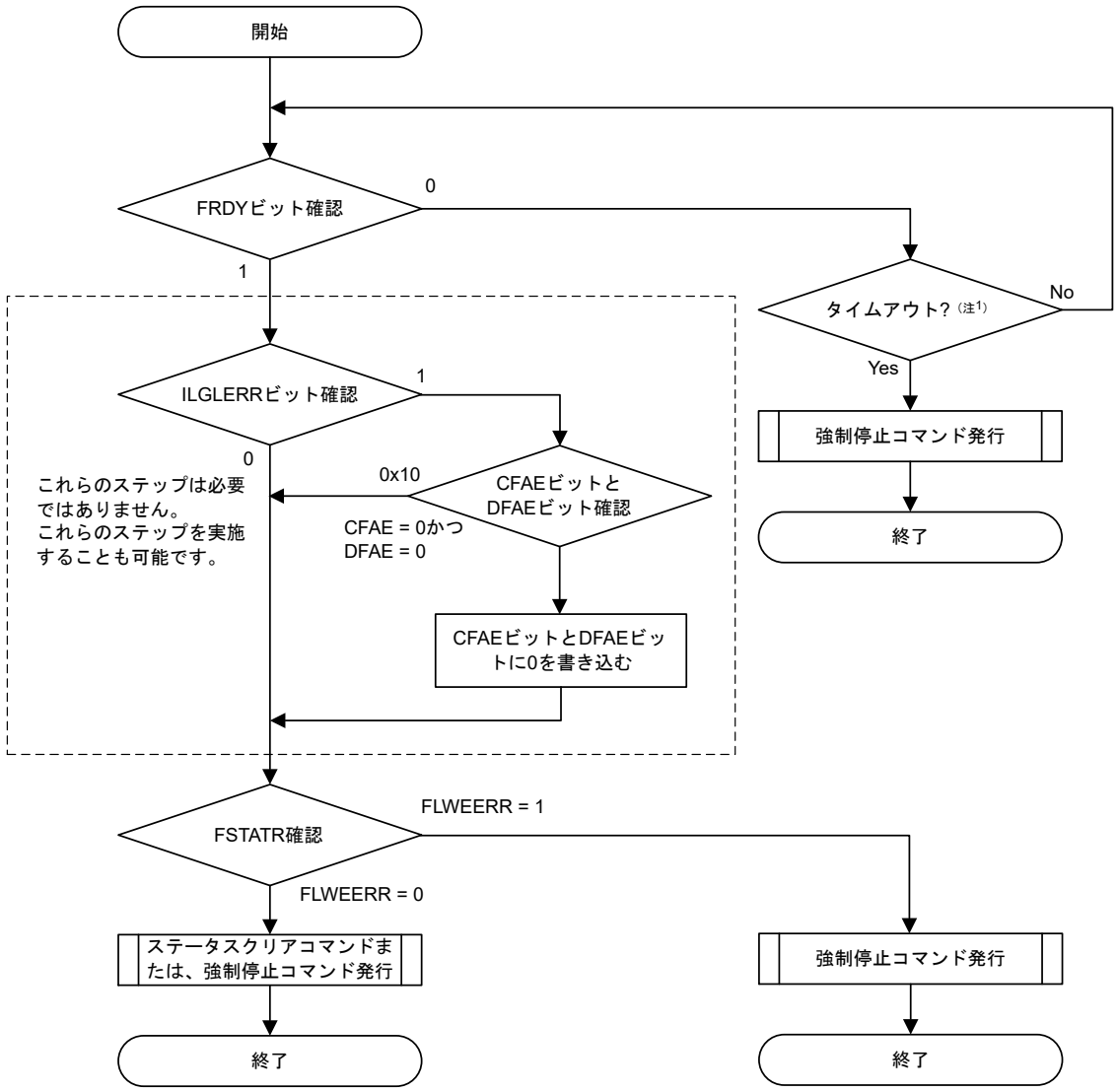
50.9.3.6 コマンドロック状態からの復帰

フラッシュシーケンサがコマンドロック状態になると、FACI コマンドは受け付けられなくなります。シーケンサをコマンドロック状態から解放するには、ステータスクリアコマンド、強制停止コマンド、または FASTAT レジスタを使用してください。

P/E サスペンドコマンドを発行する前のエラーチェックによりコマンドロック状態が検出されると、コマンド処理が完了していなくても FSTATR レジスタの FRDY ビットが 0 になる場合があります。電気的特性で指定されている最大プログラム／イレース時間までに処理が完了しない場合はタイムアウトとなり、強制停止コマンドによりフラッシュシーケンサを停止する必要があります。

FSTATR レジスタの FLWEERR ビットは、ステータスクリアコマンドでは 1 から 0 になりません。これらのビットが 1 の場合、強制停止コマンドを使ってコマンドロック状態を解除してください。コマンドロック状態を示す FSTATR レジスタの FRDY および FLWEERR 以外のビットは、ステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドで 1 から 0 に変更できます。

図 50.13 に、コマンドロック状態からの復帰フローを示します。



注 1. 実行中の FACI コマンド処理に要する最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます（「53. 電気的特性」参照）。

図 50.13 コマンドロック状態からの復帰フロー

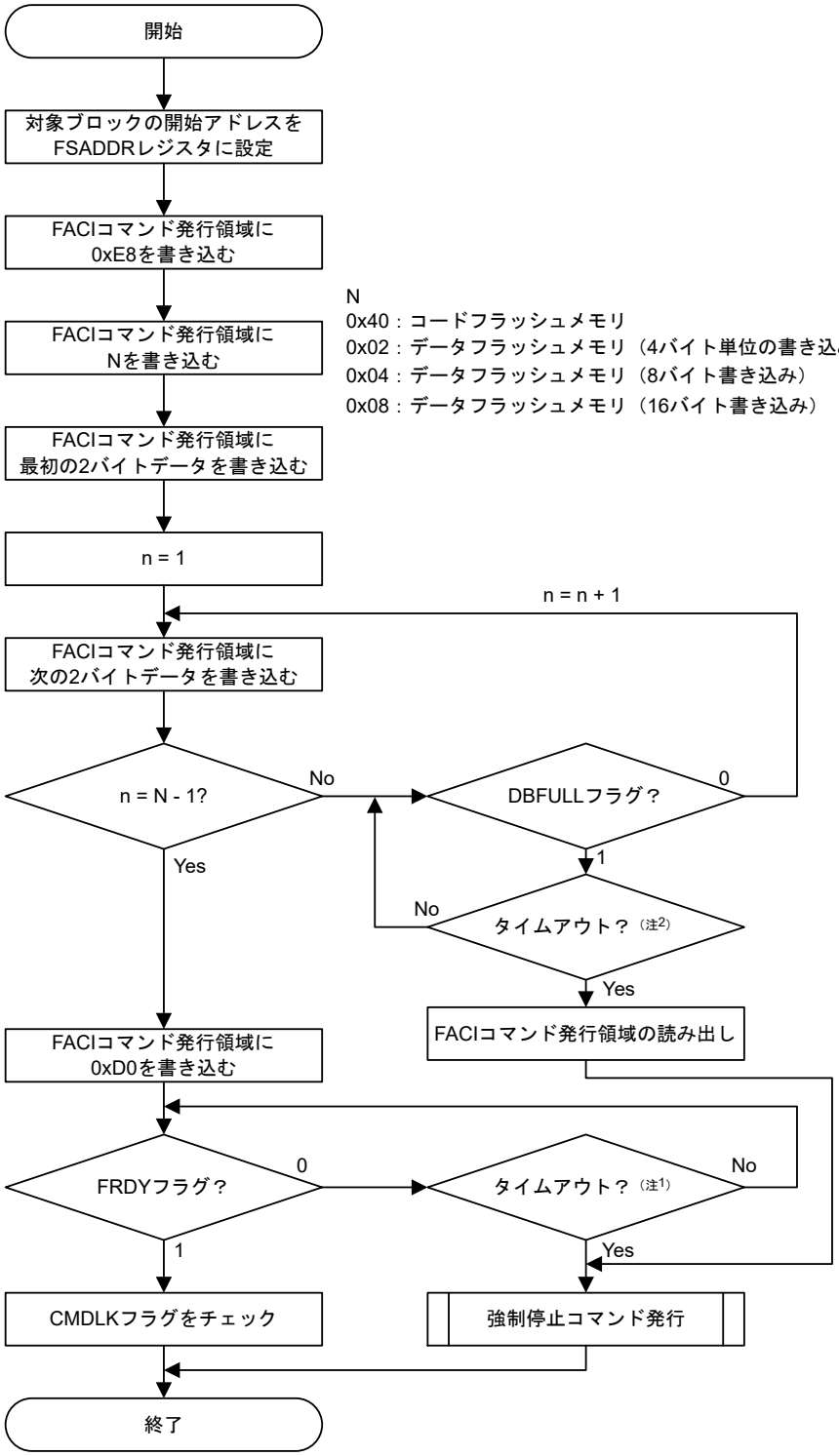
50.9.3.7 プログラムコマンド

プログラムコマンドはユーザー領域およびデータ領域への書き込みに使用されます。FACI プログラムコマンド発行前に、対象ブロックの最初のアドレスを FSADDR レジスタに設定してください。

プログラムデータの最後の 16 ビット（表 50.15 で、コードフラッシュの場合は WD64、データフラッシュの場合は WD2、WD4、または WD8）を FACI コマンド発行領域に書き込むと、コマンドの最終値 0xD0 が書き込まれる前に、プログラム処理を開始します。そのため、プログラムデータの最後の 16 ビットを書いてから最後の FACI コマンド値 0xD0 を書くまでに時間がかかると（例えば割り込み処理によって）、0xD0 がまだ書き込まれていなくてもプログラム処理が完了したときに FSTATR.FRDY ビットが 1 になります。この場合、プログラム処理が完了しても FACI コマンド受信は完了していません。この状態で後続の FACI コマンドが発行されると、不正コマンドエラーが発生します。不正コマンドエラーを避けるためには、プログラムコマンドが発行されている間（0xE8 の書き込みから 0xD0 の書き込みまで）、FACI コマンドを発行する処理を伴う割り込みを無効にしてください。

プログラムコマンド処理の対象領域に書き込み対象外の領域が含まれている場合は、該当領域に 0xFFFF を書き込んでください。FACI 内部データバッファが満杯の状態でプログラムコマンドが発行された場合、周辺バスで待ち時間が発生し、それにより他の周辺モジュールの通信性能に影響を与える可能性があります。待ち時間の発生を回避するためには、FACI コマンド発行時に FSTATR レジスタの DBFULL ビットを 0 に設定してください。データ領域への書き込みによって、データバッファがフルになることはありません。

図 50.14 に、プログラムコマンドの使用方法を示します。



注 1. 書き込みの最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。これらの時間については「53. 電気的特性」を参照してください。
注 2. 1.4 µs (f_{FCLK} ≧ 20 MHz)

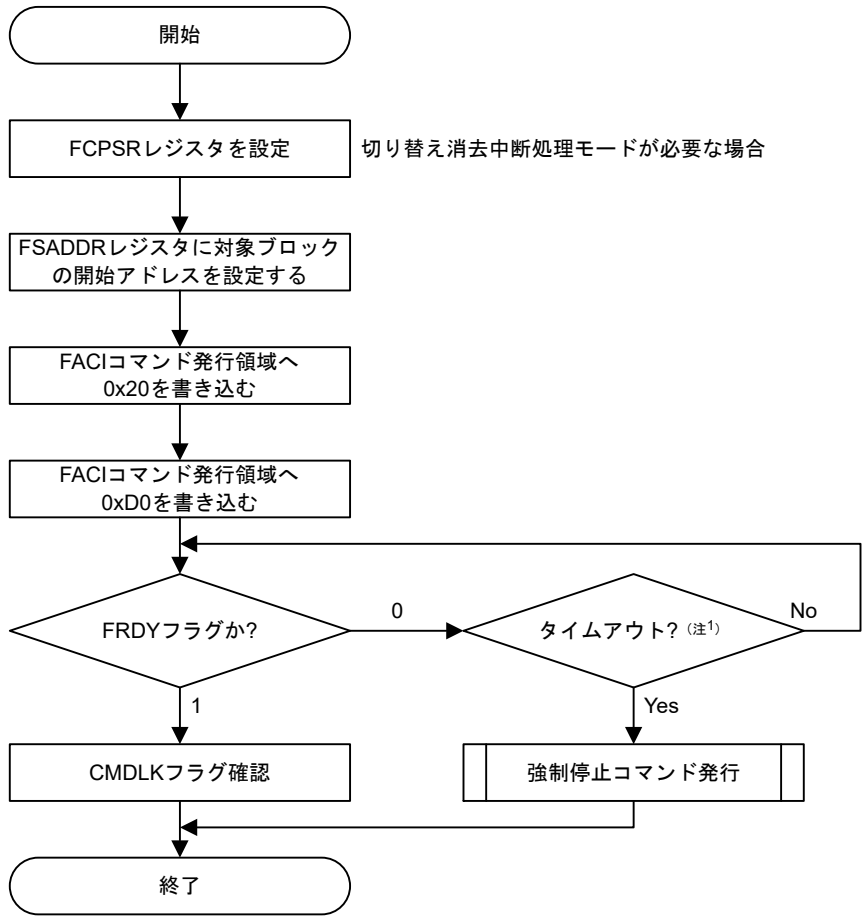
図 50.14 プログラムコマンドの使用フロー

50.9.3.8 ブロックイレースコマンド

ブロックイレースコマンドはユーザー領域またはデータ領域の消去に使用されます。消去はブロック単位です。ブロックイレースコマンド発行前に、対象ブロックの先頭アドレスを FSADDR レジスタに設定してください。FACI コマンドの 2 番目の書き込みで 0xD0 を書き込むと、FACI はブロックイレースコマンド処理を開始します。コマンド処理の完了は、FSTATR レジスタの FRDY ビットで確認できます。

ブロックイレースコマンド発行前に FCPSR レジスタを設定してください。さらに、消去サスペンドモードに切り替わる場合は、FCPSR レジスタが設定されている必要があります。

図 50.15 に、ブロックイレースコマンドの使用方法を示します。



注 1. 消去の最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。
「53. 電気的特性」を参照してください。

図 50.15 ブロックイレースコマンドの使用フロー

50.9.3.9 マルチブロックイレースコマンド

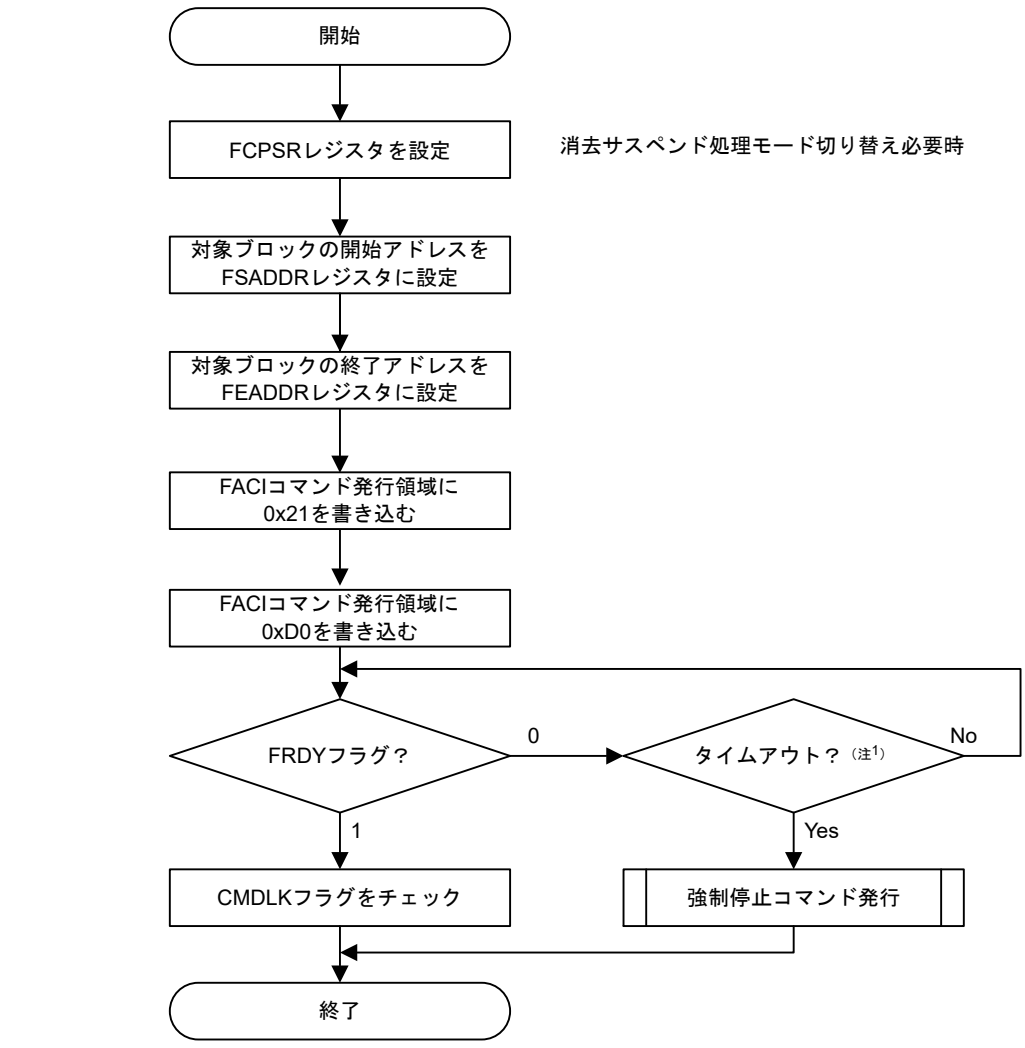
マルチブロックイレースコマンドはデータ領域の消去に使用されます。消去単位は、64 バイト、128 バイト、または 256 バイトです。マルチブロックイレースコマンド発行前に、FSADDR レジスタに開始アドレスを、FEADDR レジスタに終了アドレスを設定してください。FACI コマンドの 2 番目の書き込みで 0xD0 を書き込むと、FACI はマルチブロックイレースコマンド処理を開始します。コマンド処理の完了は、FSTATR レジスタの FRDY ビットで確認できます。

マルチブロックイレースコマンド発行前に FCPSR レジスタを設定してください。さらに、消去サスペンドモードに切り替える場合は、FCPSR レジスタが設定されている必要があります。

消去サイズの指定は、FSADDR レジスタおよび FEADDR レジスタを設定します。FSADDR レジスタおよび FEADDR レジスタの設定方法を表 50.18 に示します。

表 50.18　消去サイズの設定

消去サイズ	FSADDR	FEADDR
64 バイト	FSA0～FSA5 = 0（64 バイト境界）	FSADDR + 0x3C
128 バイト	FSA0～FSA6 = 0（128 バイト境界）	FSADDR + 0x7C
256 バイト	FSA0～FSA7 = 0（256 バイト境界）	FSADDR + 0xFC



注 1.　消去の最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。
「53. 電気的特性」を参照してください。

図 50.16　マルチブロックコマンドの使用フロー

50.9.3.10　P/E サスペンドコマンド

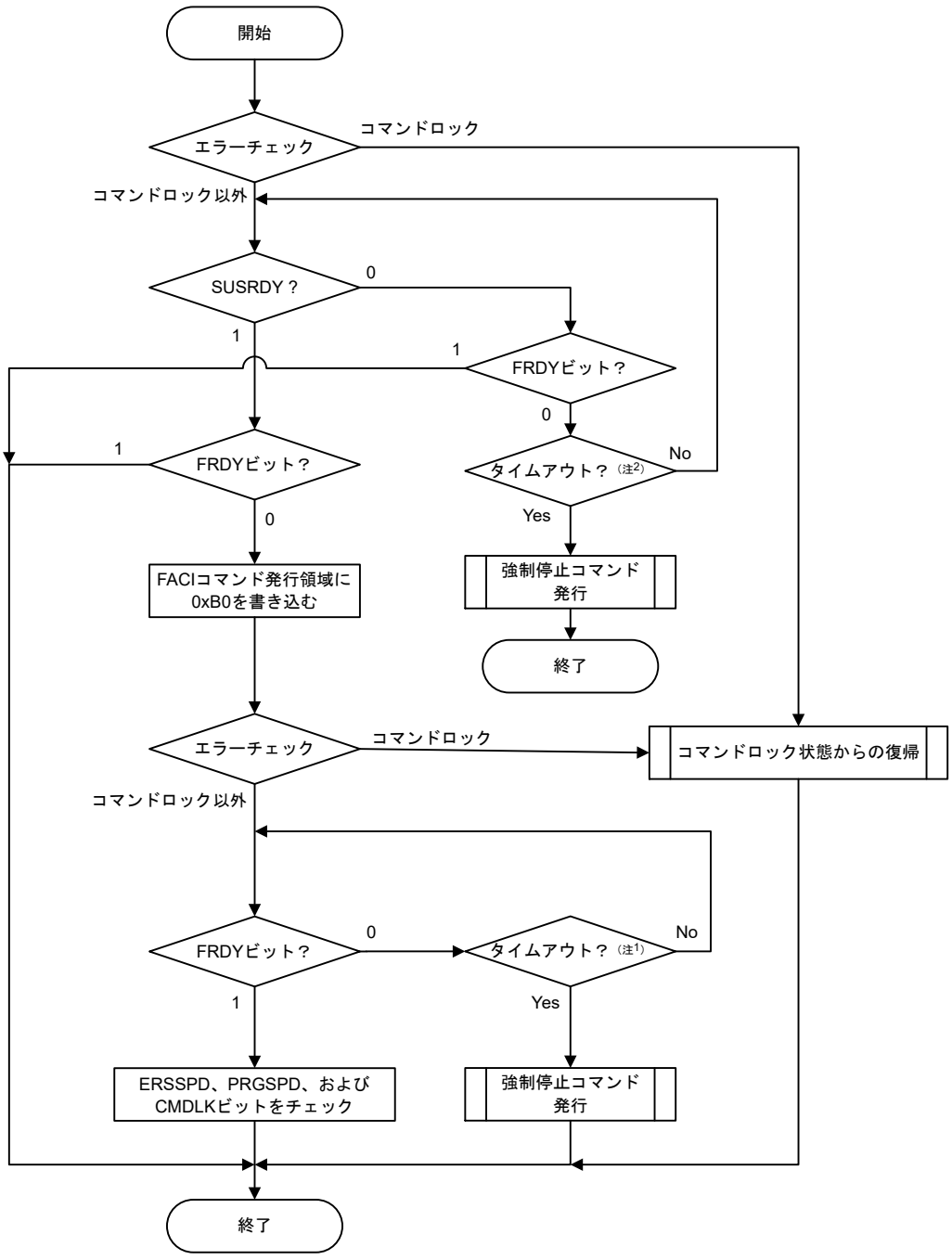
P/E サスペンドコマンドは、プログラム／イレースを中断するのに使用されます。P/E サスペンドコマンド発行前に、FASTAT レジスタの CMDLK ビットが 0 であり、プログラム／イレースが正常に実行されることを確認してください。P/E サスペンドコマンドが受信可能であることを確かめるために、FSTATR レジスタの SUSRDY ビットが 1 であることを確認します。P/E サスペンドコマンド発行後、CMDLK ビットを読み出し、エラーが発生しないことを確認します。

プログラム／イレース中エラーが発生すると、CMDLK ビットが 1 になります。プログラム／イレース処理が SUSRDY ビットが 1 になってから P/E サスペンドコマンドを受信するまでに終了した場合、エラーは発生せず、サスペンド状態に遷移しません（FSTATR レジスタの FRDY ビットは 1 になり、FSTATR レジスタの ERSSPD および PRGSPD ビットは 0 になります）。

P/E サスペンドコマンドを受信しプログラム／イレース中断処理が正常に終了すると、フラッシュシーケンサはサスペンド状態に遷移し、FRDY ビットは 1 になり、ERSSPD または PRGSPD ビットが 1 になります。P/E サスペンドコマンド発行後、ERSSPD または PRGSPD ビットは 1 で、サスペンド状態になっていることを確認し、次のフローに進みます。サスペンド状態にならなかった場合でも次のフローで P/E レジュームコマンドが発行された場合は、不正コマンドエラーとなり、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります（「50.11.2. エラープロテクション」参照）。

消去サスペンド状態となった場合は、イレース対象ブロック以外のブロックへの書き込みが可能になります。さらに、FENTRYR レジスタをクリアすることによりプログラム／消去サスペンド状態は読み出しモードにシフトできます。

図 50.17 に、P/E サスペンドコマンドの使用方法を示します。



注 1. コードフラッシュおよびデータフラッシュのイレース中のサスペンド遅延の最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。
「53. 電気的特性」を参照してください。
注 2. 4.4 μs (f_{FCLK} ≧ 20 MHz)

図 50.17 P/E サスペンドコマンドの使用フロー

(1) 書き込み中のサスペンド

フラッシュメモリ書き込み中に P/E サスペンドコマンドを発行すると、フラッシュシーケンサは書き込み処理を中断します。図 50.18 に、書き込み中断動作を示します。書き込み関連のコマンドを受信するとフラッシュシーケンサは FSTATR レジスタの FRDY ビットを 0 にクリアし、書き込みを開始します。書き込み開始後フラッシュ

シーケンサが P/E サスペンドコマンド受信可能な状態になると、FSTATR レジスタの SUSRDY ビットを 1 にします。

P/E サスペンドコマンドが発行されると、フラッシュシーケンサはコマンドを受信し、SUSRDY ビットを 0 にクリアします。書き込みパルス印加中にフラッシュシーケンサが P/E サスペンドコマンドを受信した場合には、フラッシュシーケンサはパルスの印加を継続します。既定のパルス印加時間後フラッシュシーケンサはパルス印加を終了し、書き込みの中断処理を開始して FSTATR レジスタの PRGSPD ビットを 1 にします。

中断処理が完了すると、フラッシュシーケンサは FRDY ビットを 1 にして書き込みサスペンド状態に遷移します。書き込みサスペンド状態中に P/E レジュームコマンドを受信すると、フラッシュシーケンサは FRDY ビットと PRGSPD ビットを 0 にクリアして、書き込みを再開します。

書き込み中のサスペンドのタイミングを図 50.18 に示します。

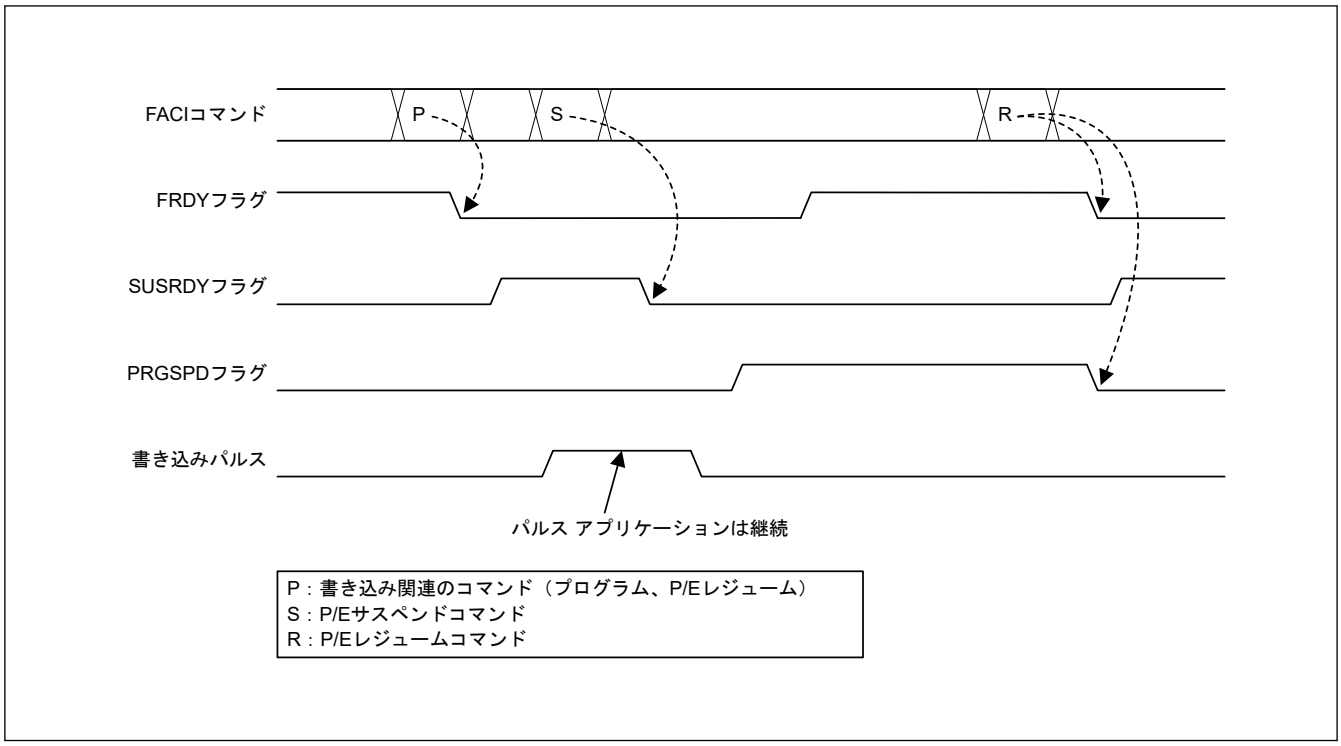


図 50.18　書き込み中のサスペンド

(2)　消去中のサスペンド（サスペンド優先モード）

フラッシュシーケンサは、消去中断用にサスペンド優先モードがあります。消去サスペンドモードがサスペンド優先モードに設定されている場合 (FCPSR.ESUSPMD = 0) の消去中断動作を図 50.19 に示します。

消去関連のコマンドを受信するとフラッシュシーケンサは FSTATR レジスタの FRDY ビットを 0 にクリアし、消去を開始します。消去開始後フラッシュシーケンサが P/E サスペンドコマンド受信可能な状態になると、FSTATR レジスタの SUSRDY ビットを 1 にします。

P/E サスペンドコマンドが発行されると、フラッシュシーケンサはコマンドを受信し、SUSRDY ビットを 0 にクリアします。

消去中にサスペンドコマンドを受信すると、フラッシュシーケンサは消去パルス印加中でも中断処理を開始し、FSTATR レジスタの ERSSPD ビットを 1 にします。中断処理が完了すると、フラッシュシーケンサは FRDY ビットを 1 にして消去サスペンド状態に遷移します。消去サスペンド状態中に P/E レジュームコマンドを受信すると、フラッシュシーケンサは FRDY ビットと ERSSPD ビットを 0 にクリアして、消去を再開します。消去の中断および再開時の FRDY、SUSRDY、ERSSPD の各ビットの動作は、消去サスペンドモードに関係なく同じです。

消去サスペンドモードの設定は消去パルスの制御方法に影響します。サスペンド優先モード時に、以前中断されなかった消去パルス A が印加中に P/E サスペンドコマンドを受信すると、フラッシュシーケンサは消去パルス A の印加を中断し、消去サスペンド状態になります。P/E レジュームコマンドにより消去が再開した後の消去パルス A の再印加中に P/E サスペンドコマンドを受信すると、フラッシュシーケンサは消去パルス A の印加を継続し

ます。既定のパルス印加時間後にフラッシュシーケンサは消去パルス印加を終了し、消去サスペンド状態になります。

フラッシュシーケンサが次に P/E レジュームコマンドを受信し消去パルス B が印加中の場合、フラッシュシーケンサは P/E サスペンドコマンドを再び受信し、消去パルス B の印加は中断します。サスペンド優先モードでは、消去パルス印加はパルス毎に 1 回中断され、中断処理が優先されるので、中断による遅延は最小限に抑えることができます。

再開後の中断時間が t_{REST1}（再開時間：中断優先、同じパルスの最初の中断後の再開）よりも長い場合、中断遅延は常に t_{SESD1}（中断遅延：中断優先、同じパルスの最初の中断）になります。

再開後の中断時間が t_{REST1} よりも短い場合、中断遅延は t_{SESD1} または t_{SESD2}（中断遅延：中断優先、同じパルスの 2 番目の中断）になります。

（t_{REST1} / t_{SESD1} / t_{SESD2} の値については「53. 電気的特性」を参照してください。）

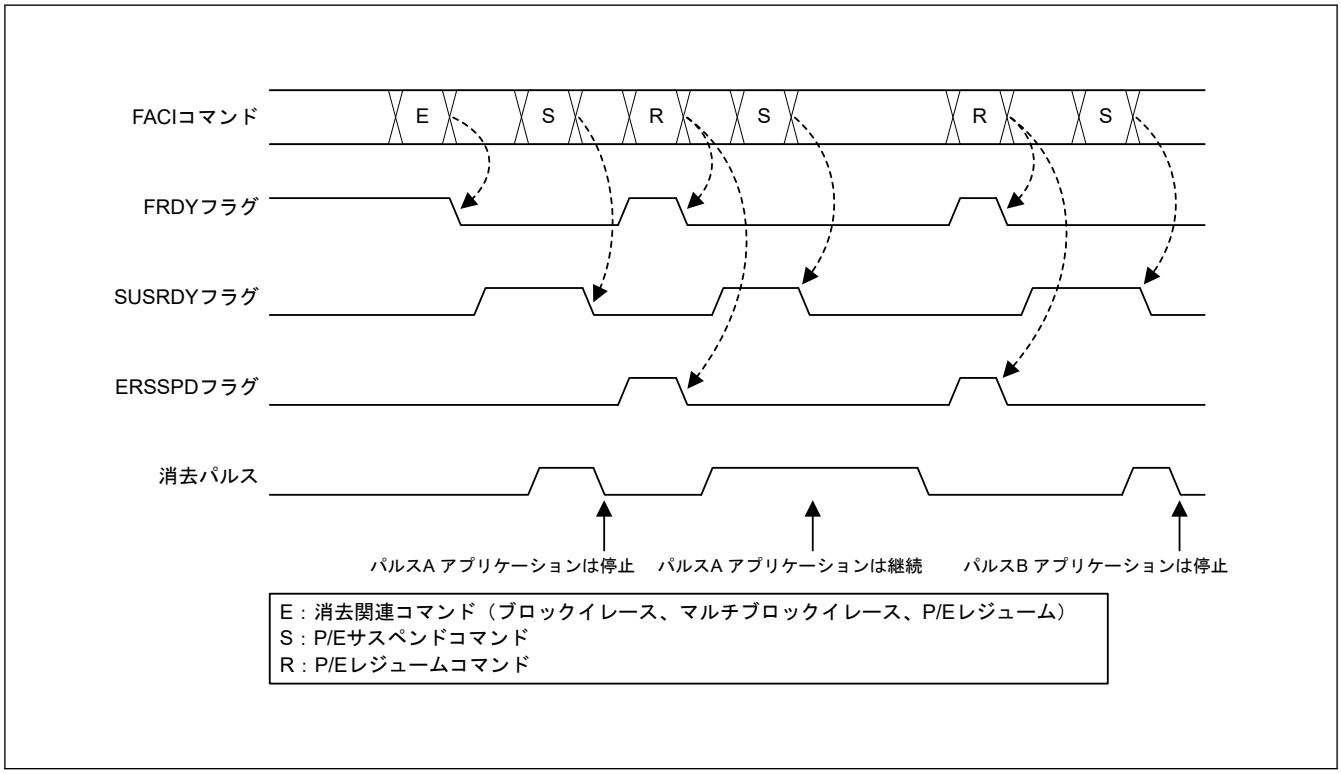


図 50.19　消去中のサスペンド（サスペンド優先モード）

(3)　消去中のサスペンド（イレース優先モード）

フラッシュシーケンサは、消去中断用にイレース優先モードがあります。消去サスペンドモードがイレース優先モードに設定されている場合 (FCPSR.ESUSPMD = 1) の消去中断動作を図 50.20 に示します。イレース優先モード中の消去パルスの制御方法は、書き込み中断処理用の書き込みパルス制御方法と同じです。

消去パルス印加中にフラッシュシーケンサが P/E サスペンドコマンドを受信した場合には、フラッシュシーケンサはパルスの印加を継続します。このモードでは、イレース処理に要する時間は、サスペンド優先モードよりも短縮されます。なぜなら、P/E レジュームコマンド発行時消去パルスの再印加は起きないからです。

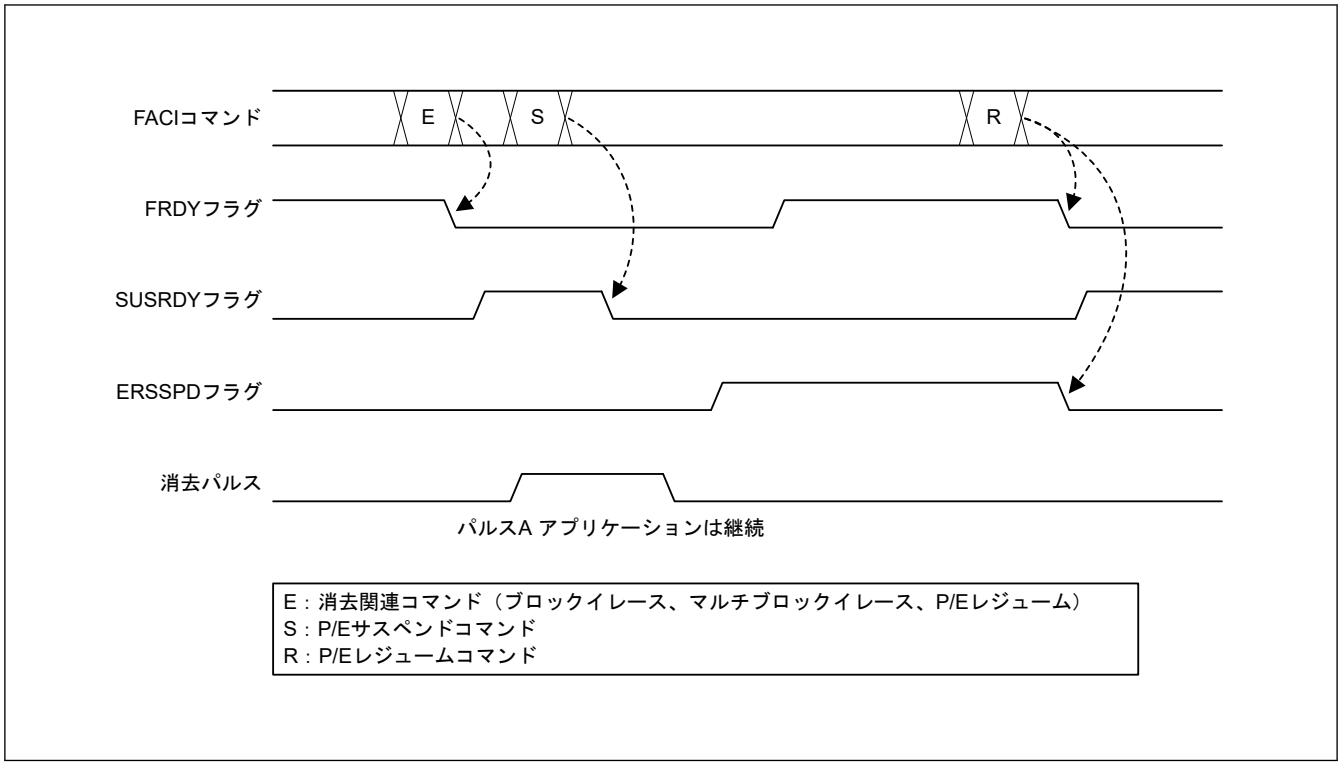
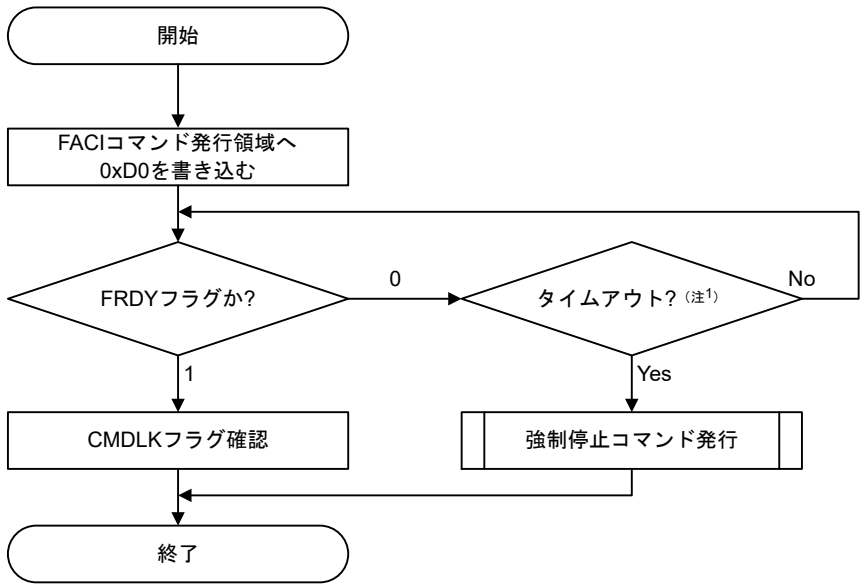


図 50.20　消去中のサスペンド（イレース優先モード）

50.9.3.11　P/E レジュームコマンド

P/E レジュームコマンドは、中断したプログラム／イレース処理を再開するために使用します。FENTRYR レジスタの設定が中断中に変更された場合は、FENTRYR レジスタを P/E サスペンドコマンドが出される前に保持されていた値にリセットした後 P/E レジュームコマンドを発行してください。図 50.21 に、P/E レジュームコマンドの使用方法を示します。



注 1. FACI コマンドの停止された処理の最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。
「53. 電気的特性」を参照してください。

図 50.21 P/E レジュームコマンドの使用フロー

50.9.3.12 ステータスクリアコマンド

ステータスクリアコマンドは、コマンドロック状態をクリアするのに使用されます（「50.9.3.6. コマンドロック状態からの復帰」参照）。

コマンドロック状態のときステータスクリアコマンドを使って FSTATR レジスタの下記ビットをクリアできます。

- ILGLERR
- ILGCOMERR
- FESETERR
- SECERR
- OTERR
- ERSERR
- PRGERR

図 50.22 に、ステータスクリアコマンドの使用方法を示します。

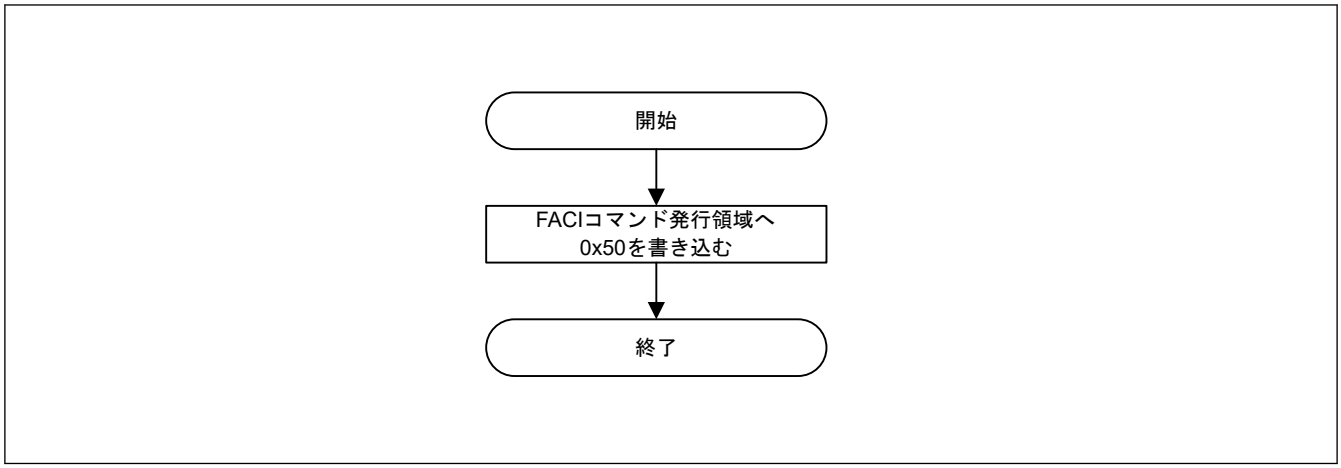


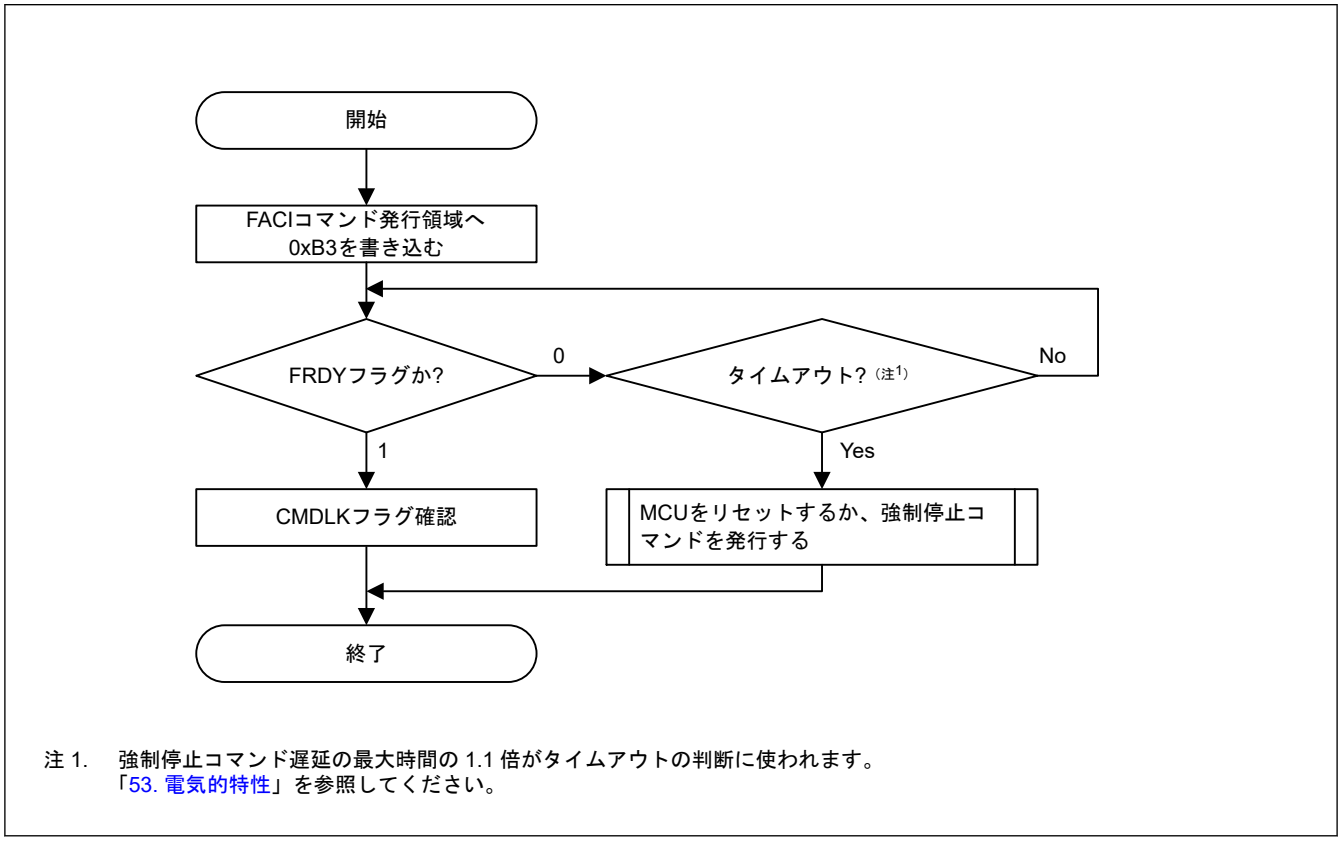
図 50.22　ステータスクリアコマンドの使用フロー

50.9.3.13　強制停止コマンド

強制停止コマンドは、フラッシュシーケンサによるコマンド処理を強制的に終了させる場合に使用します。本コマンドを使用すれば P/E サスペンドコマンドの場合よりも早くコマンド処理を停止させますが、進行中のプログラム／イレースからの値は保証されません。さらに、処理は再開できません。強制停止コマンドで停止させられたプログラム／イレース処理も、一つのプログラミングと定義されます。

強制停止コマンドを実行すると、FACI の一部、FCU 全体、FSTATR レジスタおよび FASTAT レジスタの初期化も行います。本コマンドは、コマンドロック状態からの復帰手順およびフラッシュシーケンサタイムアウトに対する処理手順で使用可能です（「50.9.3.6. コマンドロック状態からの復帰」参照）。

図 50.23 に、強制停止コマンドの使用方法を示します。



注 1.　強制停止コマンド遅延の最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。
「53. 電気的特性」を参照してください。

図 50.23　強制停止コマンドの使用フロー

(1) コマンド発行時に強制停止コマンドを使用する場合の注意事項

プログラムコマンドの DBFULL ビットによるタイムアウト発生時強制停止コマンドを使用すると、FACI コマンド発行領域への書き込みがプログラムコマンドのデータ書き込みと処理されることがあります。コマンドロックを強制するための FACI コマンド発行領域に関する詳細については「50.3. アドレス空間」の表 50.4 を参照してください。次に、コマンドロック状態からの復帰方式を使って強制停止コマンドを発行してください（図 50.14 参照）。FACI コマンド発行領域を読み出す単位が 8、16、または 32 ビットである場合はいずれもコマンドロックが可能です。

50.9.3.14 ブランクチェックコマンド

領域が未プログラム状態かどうかを確認するには、ブランクチェックコマンドを使用してください。イレース後に書き換えられていない（未プログラム状態）データフラッシュメモリを読み出すと、値はすべて不定です。

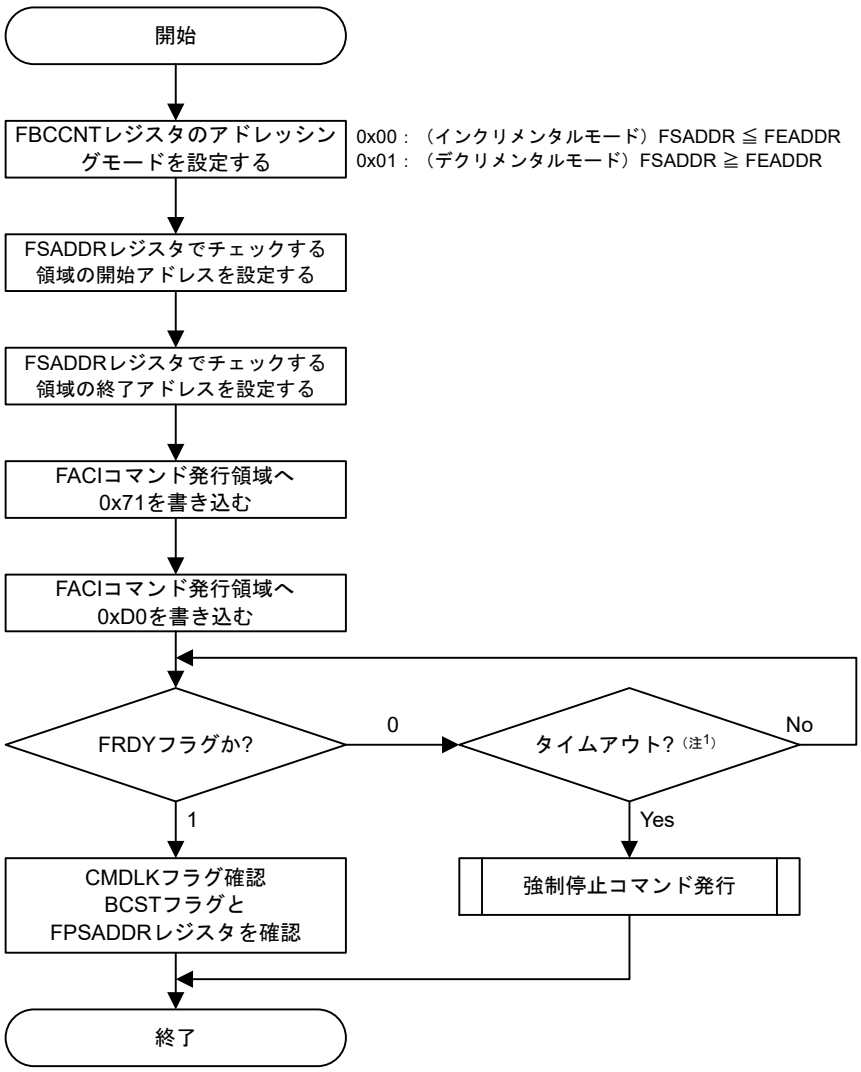
ブランクチェックコマンド発行前に、FBCCNT、FSADDR、FEADDR の各レジスタにアドレッシングモード、ブランクチェック対象領域の開始アドレスと終了アドレスを設定してください。ブランクチェックアドレッシングモードがデクリメンタルモードに設定されている場合（すなわち FBCCNT.BCDIR = 1）、FSADDR レジスタには、FEADDR レジスタに指定されているアドレス以上のアドレスを指定してください。

一方、ブランクチェックアドレッシングモードがインクリメンタルモードに設定されている場合（すなわち FBCCNT.BCDIR = 0）、FSADDR レジスタには、FEADDR レジスタに指定されているアドレス以下のアドレスを指定してください。

BCDIR ビット、FSADDR レジスタ、および FEADDR レジスタの設定に矛盾があると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。ブランクチェック対象領域のサイズは、4 バイト～データフラッシュメモリ容量の範囲で、4 バイト単位で設定されます。

ブランクチェックを開始するには、FACI コマンド発行領域に 0x71 および 0xD0 を書き込んでください。処理完了は、FSTATR レジスタの FRDY ビットで確認できます。処理完了時、ブランクチェックの結果は FBCSTAT レジスタの BCST ビットに格納されます。ブランクチェック対象領域内に未プログラムデータが存在する場合、フラッシュシーケンサはブランクチェックコマンドの動作を停止させます。この場合、未プログラムデータのアドレスが FPSADDR レジスタに表示されます。

図 50.24 に、ブランクチェックコマンドの使用方法を示します。



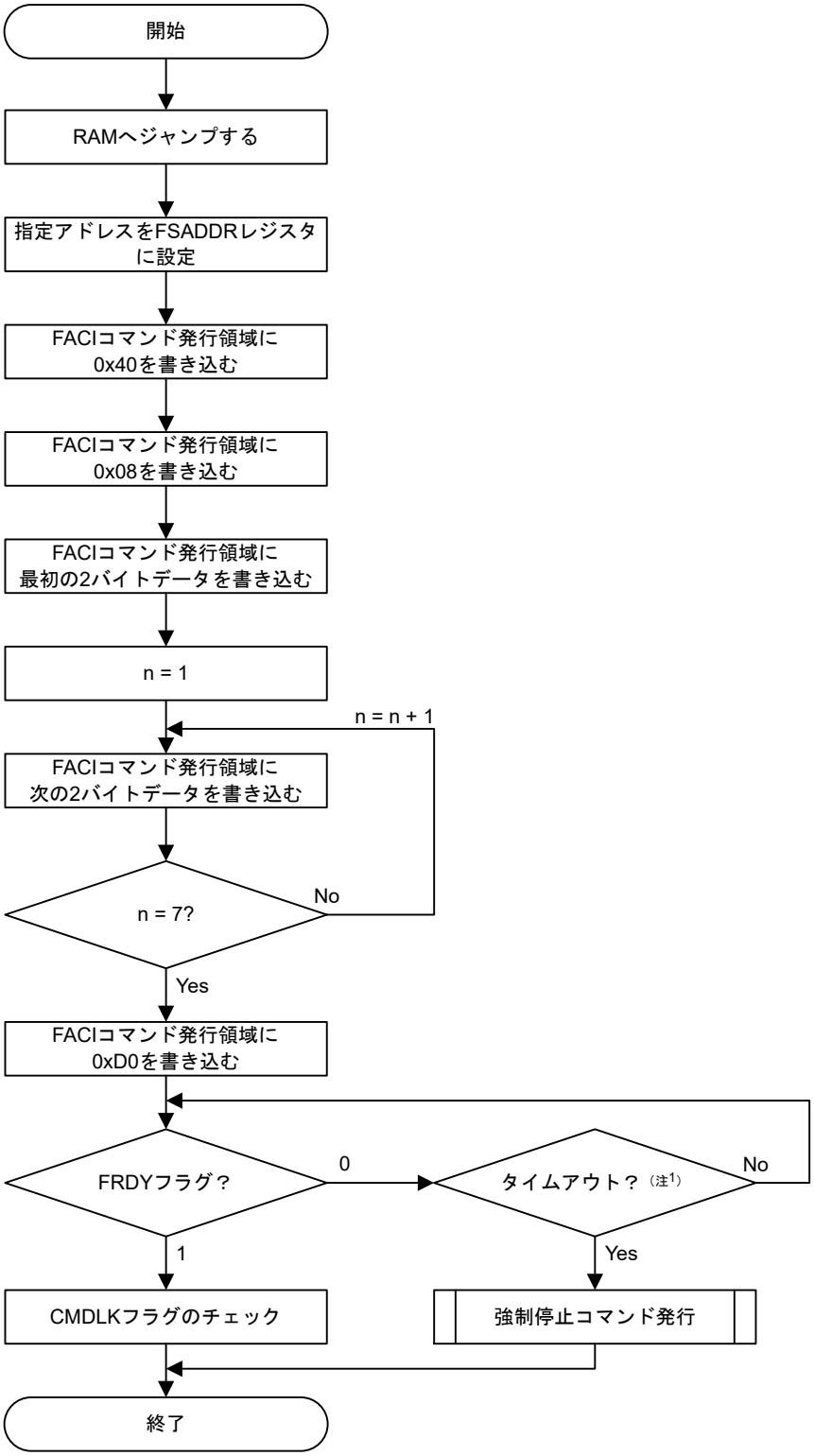
注 1. 全対象範囲のブランクチェックに要する最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。「53. 電気的特性」を参照してください。

図 50.24 ブランクチェックコマンドの使用フロー

50.9.3.15 コンフィグレーション設定コマンド

コンフィグレーション設定コマンドは、オプション設定メモリを設定するのに使用されます。コンフィグレーション設定コマンド発行前に FSADDR レジスタに指定アドレス（表 50.19 に示す）を設定してください。FACI コマンド発行の最終アクセスで FACI コマンド発行領域に 0xD0 を書くと、コンフィグレーション設定コマンドの FACI 処理が開始されます。

図 50.25 に、コンフィグレーション設定コマンドの使用法を示します。



注 1. オプション設定メモリ内の書き込みの最大時間の 1.1 倍がタイムアウトの判断に使われます。「53. 電気的特性」を参照してください。

図 50.25 コンフィグレーション設定コマンドの使用フロー

コンフィグレーション設定に使用されると思われる対象データと FSADDR レジスタに設定されているアドレス値との関係を表 50.19 に示します。詳細は、「50.4.12. FSADDR : FACI コマンド開始アドレスレジスタ」を参照してください。

表 50.19 コンフィグレーション設定コマンドが使用するアドレス

アドレス	FSADDR レジスタ値	設定データ	追加の書き込み		設定が有効になるタイミング
			SAS.FSPR ビットが 1	SAS.FSPR ビットが 0	
0x0100_A100	0x0100_A100	オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A110	0x0100_A110	デュアルモード選択レジスタ (DULSEL)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A134	0x0100_A130	スタートアップ領域設定レジスタ (SAS)	書き込み可能	書き込み不可(注1)	リセットまたはコマンド実行時
0x0100_A180	0x0100_A180	オプション機能選択レジスタ 1 (OFS1)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A190	0x0100_A190	バンク選択レジスタ (BANKSEL)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A1C0	0x0100_A1C0	ブロック保護設定レジスタ (BPS)	書き込み可能(注2)	書き込み可能(注2)	リセットまたはコマンド実行時
0x0100_A1E0	0x0100_A1E0	永久ブロック保護設定レジスタ (PBPS)	書き込み可能(注3)（1 から 0 への変更のみ）	書き込み可能(注3)（1 から 0 への変更のみ）	リセットまたはコマンド実行時
0x0100_A200	0x0100_A200	オプション機能選択レジスタ 1 セキュア (OFS1_SEC)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A210	0x0100_A210	バンク選択レジスタセキュア (BANKSEL_SEC)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A240	0x0100_A240	ブロック保護設定レジスタセキュア (BPS_SEC)	書き込み可能(注4)	書き込み可能(注4)	リセットまたはコマンド実行時
0x0100_A260	0x0100_A260	永久ブロック保護設定レジスタセキュア (PBPS_SEC)	書き込み可能(注5)（1 から 0 への変更のみ）	書き込み可能(注5)（1 から 0 への変更のみ）	リセットまたはコマンド実行時
0x0100_A280	0x0100_A280	オプション機能選択レジスタ 1 選択 (OFS1_SEL)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A290	0x0100_A290	バンク選択レジスタ選択 (BANKSEL_SEL)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時
0x0100_A2C0	0x0100_A2C0	ブロック保護設定レジスタ選択 (BPS_SEL)	書き込み可能	書き込み可能	リセット時

注 1. SAS.FSPR ビットは、いったん 0 に設定されると、コンフィグレーション設定コマンドで 1 に戻すことはできません。したがって、スタートアップ領域選択フラグを再び設定できなくなります。（アドレス 0x0100A134 にコンフィグレーション設定コマンドが出されると、コマンドはロックされます。）SAS.FSPR ビットの取り扱いには特に注意してください。
注 2. PBPS[n]ビットをいったん 0 に設定すると、コンフィグレーション設定コマンドで BPS[n]ビットを 1 に戻すことはできません。
注 3. これらのビットは、いったん 0 にするとコンフィグレーション設定コマンドで 1 に戻すことができません。BPS[n]ビットが 1 のとき PBPS[n]ビットをコンフィグレーション設定コマンドで 0 にすることはできません。
注 4. PBPS_SEC[n]ビットをいったん 0 にすると、コンフィグレーション設定コマンドで BPS_SEC[n]ビットを 1 に戻すことができなくなります。
注 5. これらのビットは、いったん 0 にするとコンフィグレーション設定コマンドで 1 に戻すことができません。BPS_SEC[n]ビットが 1 のとき PBPS_SEC[n]ビットをコンフィグレーション設定コマンドで 0 にすることはできません。

50.10 サスペンド動作

プログラム／イレース処理中は、表 50.35 に示すバックグラウンドオペレーションの条件が満たされない場合、フラッシュメモリの読み出しはできません。P/E サスペンドコマンドを発行し、フラッシュメモリへのプログラム／イレース処理を中断させることによって、フラッシュメモリの読み出しが可能になります。P/E サスペンドコマンドには、書き込みに対するサスペンドモードが 1 種類と消去に対するサスペンドモードが 2 種類（サスペンド優先モード、イレース優先モード）存在します。また、中断したプログラム／イレース処理を再開する P/E レジュームコマンドも用意しています。サスペンド動作の詳細は、図 50.17 を参照してください。

50.11 プロテクション機能

50.11.1 ソフトウェアプロテクション

ソフトウェアプロテクションは、コントロールレジスタの設定およびユーザー領域のブロック保護設定によりコードフラッシュメモリの書き換えおよび消去を無効にします。ソフトウェアプロテクションに対して FACI コマンド発行を試みると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

50.11.1.1 FWEPROR レジスタによるプロテクション

FWEPROR.FLWE[1:0]が 01b でなければ、どのモードでも書き換えはできません。

50.11.1.2 FENTRYR レジスタによるプロテクション

FENTRYR レジスタが 0x0000 に設定されるとフラッシュシーケンサは読み出しモードになります。読み出しモードでは FACI コマンドは受け付けられません。読み出しモードで FACI コマンド発行を試みると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

50.11.1.3 ブロック保護設定によるプロテクション

ユーザー領域の各ブロックにはブロック保護設定（BPS または BPS_SEC）があります。FBPROT0 レジスタまたは FBPROT1 レジスタが 0x0000 で、ブロック保護ビットが 0 のとき、コードフラッシュのユーザー領域にプログラムコマンドまたはブロックイレースコマンドを発行するとコマンドロック状態になります。ブロック保護ビットが 0 のブロックを書き換えまたは消去するためには、FBPROT0 レジスタまたは FBPROT1 レジスタを 0x0001 に設定してください。

ブロック保護設定は、永久ブロック保護設定（PBPS または PBPS_SEC）によりロックできます。永久ブロック保護設定およびブロック保護設定が 0 のとき、コードフラッシュのユーザー領域にプログラムコマンドまたはブロックイレースコマンドを発行すると、FBPROT0 レジスタまたは FBPROT1 レジスタの設定にかかわらず、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。

有効なブロック保護設定（BPS または BPS_SEC）はブロック保護選択ビット (BPS_SEL) に依存します。

ブロック保護設定および永久ブロック保護設定の詳細については「50.12.2. 永久ブロック保護設定」を参照してください。詳細については、「50.4.15. FBPROT0 : フラッシュブロック保護レジスタ」および「50.4.16. FBPROT1 : セキュア用フラッシュブロック保護レジスタ」を参照してください。

ブロック保護設定（BPS または BPS_SEC）およびブロック保護選択 (BPS_SEL) の詳細については、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

ブロック保護設定による保護領域は、アドレススワップ機能の設定（スタートアップ領域選択、リニアモードでのブロックスワップ、およびデュアルモードでのスタートアップバンク選択）にかかわらず、常に FSADDR レジスタ設定のアドレスで決まります。表 50.20～表 50.25 に、各機能設定でのユーザー領域とブロック保護設定の関係を示します。

(1) リニアモードの場合

- BPS[0]～BPS[n]または BPS_SEC[0]～BPS_SEC[n]は、ユーザー領域のブロックに割り当てられています（たとえば、アドレスは 0x00_0000～最終ブロックアドレスになります）。
- BPS[0]/BPS_SEC[0]および BPS[1]/BPS_SEC[1]は、スタートアップ領域選択設定（SAS.BTFLG ビット）に応じてユーザー領域のブロックに割り当てられています。（「50.11.3. スタートアッププログラムプロテクション」を参照してください。）
- FLI ユーザー領域の後半は、ブロックスワップ選択設定（BANKSEL.BLCKSWP[2:0]ビット）に応じてブロック保護設定に割り当てられています。「50.11.5. ブロックスワップ機能」を参照してください。

スタートアップ領域選択が無効（スワップなし）の場合のブロック保護設定を表 50.20 に示します。

表 50.21 にアドレス変換機能が使用される場合のブロック保護設定の例を示します。

表 50.20 SAS.BTFLG ビットが 1 の場合のブロック保護設定例

FSADDR[23:0]	ブロックサイズ	ブロック保護設定	ユーザー領域ブロック番号	備考
最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[n]または BPS_SEC[n]	ブロック n	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x01_8000～0x01_FFFF	32 KB	BPS[9]または BPS_SEC[9]	ブロック 9	—
0x01_0000～0x01_7FFF	32 KB	BPS[8]または BPS_SEC[8]	ブロック 8	—
0x00_E000～0x00_FFFF	8 KB	BPS[7]または BPS_SEC[7]	ブロック 7	—
0x00_C000～0x00_DFFF	8 KB	BPS[6]または BPS_SEC[6]	ブロック 6	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x00_2000～0x00_3FFF	8 KB	BPS[1]または BPS_SEC[1]	ブロック 1	本スタートアップ領域選択設定ではブロック 0 とブロック 1 をスワップしない
0x00_0000～0x00_1FFF	8 KB	BPS[0]または BPS_SEC[0]	ブロック 0	本スタートアップ領域選択設定ではブロック 0 とブロック 1 をスワップしない

表 50.21 SAS.BTFLG ビットが 0 の場合のブロック保護設定例

FSADDR[23:0]	ブロックサイズ	ブロック保護設定	ユーザー領域ブロック番号	備考
最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[n]または BPS_SEC[n]	ブロック n	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x01_8000～0x01_FFFF	32 KB	BPS[9]または BPS_SEC[9]	ブロック 9	—
0x01_0000～0x01_7FFF	32 KB	BPS[8]または BPS_SEC[8]	ブロック 8	—
0x00_E000～0x00_FFFF	8 KB	BPS[7]または BPS_SEC[7]	ブロック 7	—
0x00_C000～0x00_DFFF	8 KB	BPS[6]または BPS_SEC[6]	ブロック 6	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x00_2000～0x00_3FFF	8 KB	BPS[1]または BPS_SEC[1]	ブロック 0	本スタートアップ領域選択設定ではブロック 0 とブロック 1 をスワップ
0x00_0000～0x00_1FFF	8 KB	BPS[0]または BPS_SEC[0]	ブロック 1	本スタートアップ領域選択設定ではブロック 0 とブロック 1 をスワップ

表 50.22 BANKSEL.BLCKSWP ビットが 1 の場合のブロック保護設定例 (1/2)

FSADDR[23:0]	ブロックサイズ	ブロック保護設定	ユーザー領域ブロック番号	備考
最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[n]または BPS_SEC[n]	ブロック n	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
ブロックスワップ対象の上位側アドレス	32 KB	BPS[b]または BPS_SEC[b]	ブロック b	本ブロックスワップ選択設定ではブロック a とブロック b をスワップしない
⋮	⋮	⋮	⋮	—
ブロックスワップ対象の下位側アドレス	32 KB	BPS[a]または BPS_SEC[a]	ブロック a	本ブロックスワップ選択設定ではブロック a とブロック b をスワップしない
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x01_8000～0x01_FFFF	32 KB	BPS[9]または BPS_SEC[9]	ブロック 9	—

表 50.22 BANKSEL.BLCKSWP ビットが 1 の場合のブロック保護設定例 (2/2)

FSADDR[23:0]	ブロックサイズ	ブロック保護設定	ユーザー領域ブロック番号	備考
0x01_0000～0x01_7FFF	32 KB	BPS[8]または BPS_SEC[8]	ブロック 8	—
0x00_E000～0x00_FFFF	8 KB	BPS[7]または BPS_SEC[7]	ブロック 7	—
0x00_C000～0x00_DFFF	8 KB	BPS[6]または BPS_SEC[6]	ブロック 6	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x002000～0x00_3FFF	8 KB	BPS[1]または BPS_SEC[1]	ブロック 1	—
0x00_0000～0x00_1FFF	8 KB	BPS[0]または BPS_SEC[0]	ブロック 0	—

表 50.23 BANKSEL.BLCKSWP ビットが 0 の場合のブロック保護設定例

FSADDR[23:0]	ブロックサイズ	ブロック保護設定	ユーザー領域ブロック番号	備考
最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[n]または BPS_SEC[n]	ブロック n	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
ブロックスワップ対象の更新側アドレス	32 KB	BPS[b]または BPS_SEC[b]	ブロック a	本ブロックスワップ選択設定ではブロック a とブロック b をスワップ
⋮	⋮	⋮	⋮	—
ブロックスワップ対象の動作側アドレス	32 KB	BPS[a]または BPS_SEC[a]	ブロック b	本ブロックスワップ選択設定ではブロック a とブロック b をスワップ
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x01_8000～0x01_FFFF	32 KB	BPS[9]または BPS_SEC[9]	ブロック 9	—
0x01_0000～0x01_7FFF	32 KB	BPS[8]または BPS_SEC[8]	ブロック 8	—
0x00_E000～0x00_FFFF	8 KB	BPS[7]または BPS_SEC[7]	ブロック 7	—
0x00_C000～0x00_DFFF	8 KB	BPS[6]または BPS_SEC[6]	ブロック 6	—
⋮	⋮	⋮	⋮	—
0x00_2000～0x00_3FFF	8 KB	BPS[1]または BPS_SEC[1]	ブロック 1	—
0x00_0000～0x00_1FFF	8 KB	BPS[0]または BPS_SEC[0]	ブロック 0	—

(2) デュアルモードの場合 (DUALSEL.BANKMD[2:0] = 000b)

- BPS[0]～BPS[n]または BPS_SEC[0]～BPS_SEC[n]は、バンク 0 ユーザー領域のブロックに割り当てられています（たとえば、アドレスは 0x00000000～下側バンクの最終ブロックアドレスになります）。
- BPS[70]～BPS[70 + n]または BPS_SEC[70]～BPS_SEC[70 + n]は、バンク 1 ユーザー領域のブロックに割り当てられています（たとえば、アドレスは 0x00200000～上側バンクの最終ブロックアドレスになります）。

バンク 0 が上側バンク (BANKSEL.BANKSWP[2:0] = 000b) です。

- BPS[0]～BPS[n]または BPS_SEC[0]～BPS_SEC[n]は、バンク 1 ユーザー領域のブロックに割り当てられています（たとえば、アドレスは 0x00_0000～下側バンクの最終ブロックアドレスになります）。
- BPS[70]～BPS[70 + n]または BPS_SEC[70]～BPS_SEC[70 + n]は、バンク 0 ユーザー領域のブロックに割り当てられています（たとえば、アドレスは 0x20_0000～上側バンクの最終ブロックアドレスになります）。

デュアルモードでのブロック保護設定例を表 50.24 と表 50.25 に示します。デュアルバンク機能（DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットおよび BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビット）の詳細については、「50.11.4. デュアルバンク機能」を参照してください。

表 50.24 BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビットが 111b の場合のブロック保護設定例

FSADDR[23:0]	ブロックサイズ	ブロック保護設定	ユーザー領域ブロック番号	備考
上側バンクの最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[70 + n]または BPS_SEC[70 + n]	ブロック 70 + n	本スタートアップバンク切り替え設定ではバンク 0 とバンク 1 をスワップしない
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x21_8000～0x21_FFFF	32 KB	BPS[79]または BPS_SEC[79]	ブロック 79	
0x21_0000～0x21_7FFF	32 KB	BPS[78]または BPS_SEC[78]	ブロック 78	
0x20_E000～0x20_FFFF	8 KB	BPS[77]または BPS_SEC[77]	ブロック 77	
0x20_C000～0x20_DFFF	8 KB	BPS[76]または BPS_SEC[76]	ブロック 76	
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x20_2000～0x20_3FFF	8 KB	BPS[71]または BPS_SEC[71]	ブロック 71	
0x20_0000～0x20_1FFF	8 KB	BPS[70]または BPS_SEC[70]	ブロック 70	
下側バンクの最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[n]または BPS_SEC[n]	ブロック n	本スタートアップバンク切り替え設定ではバンク 0 とバンク 1 をスワップしない
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x01_8000～0x01_FFFF	32 KB	BPS[9]または BPS_SEC[9]	ブロック 9	
0x01_0000～0x01_7FFF	32 KB	BPS[8]または BPS_SEC[8]	ブロック 8	
0x00_E000～0x00_FFFF	8 KB	BPS[7]または BPS_SEC[7]	ブロック 7	
0x00_C000～0x00_DFFF	8 KB	BPS[6]または BPS_SEC[6]	ブロック 6	
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x00_2000～0x00_3FFF	8 KB	BPS[1]または BPS_SEC[1]	ブロック 1	
0x00_0000～0x00_1FFF	8 KB	BPS[0]または BPS_SEC[0]	ブロック 0	

表 50.25 BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビットが 000b の場合のユーザー領域とブロック保護設定の関係

FSADDR[23:0]	ブロックサイズ	ブロック保護設定	ユーザー領域ブロック番号	備考
上側バンクの最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[70 + n]または BPS_SEC[70 + n]	ブロック n	本スタートアップバンク切り替え設定ではバンク 0 とバンク 1 をスワップ
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x21_8000～0x21_FFFF	32 KB	BPS[79]または BPS_SEC[79]	ブロック 9	
0x21_0000～0x21_7FFF	32 KB	BPS[78]または BPS_SEC[78]	ブロック 8	
0x20_E000～0x20_FFFF	8 KB	BPS[77]または BPS_SEC[77]	ブロック 7	
0x20_C000～0x20_DFFF	8 KB	BPS[76]または BPS_SEC[76]	ブロック 6	
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x20_2000～0x20_3FFF	8 KB	BPS[71]または BPS_SEC[71]	ブロック 1	
0x20_0000～0x20_1FFF	8 KB	BPS[70]または BPS_SEC[70]	ブロック 0	
下側バンクの最終ブロックアドレス	32 KB	BPS[n]または BPS_SEC[n]	ブロック 70 + n	本スタートアップバンク切り替え設定ではバンク 0 とバンク 1 をスワップ
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x01_8000～0x01_FFFF	32 KB	BPS[9]または BPS_SEC[9]	ブロック 79	
0x01_0000～0x01_7FFF	32 KB	BPS[8]または BPS_SEC[8]	ブロック 78	
0x00_E000～0x00_FFFF	8 KB	BPS[7]または BPS_SEC[7]	ブロック 77	
0x00_C000～0x00_DFFF	8 KB	BPS[6]または BPS_SEC[6]	ブロック 76	
⋮	⋮	⋮	⋮	
0x00_2000～0x00_3FFF	8 KB	BPS[1]または BPS_SEC[1]	ブロック 71	
0x00_0000～0x00_1FFF	8 KB	BPS[0]または BPS_SEC[0]	ブロック 70	

50.11.2 エラープロテクション

エラープロテクションは、不正 FACI コマンドの発行、不正アクセス、およびフラッシュシーケンサの誤動作を検出します。エラー検出時 FACI コマンドは受け付けられなくなります（コマンドロック状態）。フラッシュシーケンサがコマンドロック状態中、フラッシュメモリは書き込みまたは消去できません。コマンドロック状態から解放するには、ステータスクリアコマンドまたは強制停止コマンドを発行してください。ステータスクリアコマンドは、FSTATR レジスタの FRDY ビットが 1 の場合のみ使用可能です。強制停止コマンドは、FRDY ビットの値に関係なく使用できます。FAEINT レジスタの CMDLKIE ビットが 1 のとき、フラッシュシーケンサがコマンドロック状態（FASTAT レジスタの CMDLK ビットが 1）になるとフラッシュアクセスエラー (FIFERR) 割り込みが発生します。

プログラム／イレース処理中に P/E サスペンドコマンド以外のコマンドによりフラッシュシーケンサがコマンドロック状態になると、フラッシュシーケンサはプログラム／イレース処理を継続します。この状態ではプログラム／イレース処理を中断するのに P/E サスペンドコマンドは使用できません。コマンドロック状態でコマンドが発行されると、ILGLERR ビットが 1 になり、その他のビットは前回のエラー検出時に設定された値を保持します。

表 50.26 に、プロテクション種別とエラー検出後のステータスビット値を示します。

表 50.26 エラープロテクション種別 (1/3)

エラー種別	説明	ILGCOMERR	FESETERR	SECERR	OTERR	ILGLERR	ERSERR	PRGERR	FLWEERR	CFAE	DFAE
FENTRYR 設定エラー	FENTRYR レジスタに設定された値が 0x0000、0x0001、0x0080 のいずれでもない	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0
	サスペンド時の FENTRYR レジスタ設定がレジューム時の設定と異なる	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0

表 50.26　エラープロテクション種別 (2/3)

エラー種別	説明	ILGCOMERR	FESETERR	SECERR	OTERR	ILGLERR	ERSERR	PRGERR	FLWEERR	CFAE	DFAE
不正コマンドエラー	コマンドの最初のサイクルで不定サイズが指定された（バイト書き込みでない）	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
	FACI コマンドの最初のアクセスで不定コードが書き込まれた	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
	マルチアクセス FACI コマンドの最終アクセスで指定された値が 0xD0 でない	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
	プログラムまたはコンフィグレーション設定コマンドで FACI コマンドの 2 番目の書き込みで指定された値 (N) が間違っている	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
	ブランクチェックコマンドが発行されたが、BCDIR、FSADDR、FEADDR の各レジスタの設定と一致しない（「50.4.13. FEADDR : FACI コマンド終了アドレスレジスタ」参照）	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0/1 (注1)
	マルチブロックイレースコマンドが発行されたが、FSADDR レジスタおよび FEADDR レジスタ設定と一致しない ● FSADDR > FEADDR ● FEADDR レジスタは予約領域に設定されている	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0/1 (注1)
	各モードで受け付けできない FACI コマンドが発行された（表 50.16 参照）	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
	コマンド受け付け条件が満たされていないときに FACI コマンドが発行された（表 50.17 参照）	0/1	0/1	0/1	0/1	1	0/1	0/1	0/1	0/1	0/1
	ブロック保護設定により保護されている領域にプログラムコマンドまたはブロックイレースコマンドが発行された（「50.11.1.3. ブロック保護設定によるプロテクション」参照）	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
	消去サスペンド中の消去領域にプログラムコマンドが発行された	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
消去エラー	消去中にエラーが発生した	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0
書き込みエラー	書き込み中にエラーが発生した	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
コードフラッシュメモリアクセス違反	コードフラッシュ P/E モードでユーザー領域の予約部分に FACI コマンドが発行された	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0
	コンフィグレーション設定コマンドが予約オプション設定メモリに発行された	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0
	非セキュアアクセスのコンフィグレーション設定コマンドがコードフラッシュ内 TrustZone のセキュア領域に発行された	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0
	非セキュアアクセスのプログラムコマンドまたはブロックイレースコマンドがユーザー領域のセキュア領域に発行された	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0

表 50.26　エラープロテクション種別 (3/3)

エラー種別	説明	ILGCOMERR	FESETERR	SECERR	OTERR	ILGLERR	ERSERR	PRGERR	FLWEERR	CFAE	DFAE
データフラッシュメモリアクセス違反	データフラッシュ P/E モードでプログラムコマンドまたはブロックイレースコマンドが予約データ領域に発行された	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
	データフラッシュ P/E モードでマルチブロックイレースコマンドが予約データ領域に発行された (FSADDR レジスタは予約データ領域に設定されている)	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1
	データフラッシュ P/E モードでブランクチェックコマンドが予約データ領域に発行された (FSADDR レジスタは予約データ領域に設定されている)	1	0	0	0	1	0	0	0	0	1
	非セキュアアクセスのプログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレースまたはブランクチェックコマンドがデータ領域のセキュア領域に発行された	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1
セキュリティエラー	SAS.FSPR ビットが 0 のとき SAS.BTFLG ビット設定用のコンフィグレーション設定コマンドが発行された (「50.9.3.15. コンフィグレーション設定コマンド」参照)	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0
その他	FACI コマンド発行領域が読み出しモードでアクセスされた	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
	コードフラッシュ P/E モードまたはデータフラッシュ P/E モードで FACI コマンド発行領域が読み出された	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0
フラッシュライト／イレース保護エラー	フラッシュシーケンサによるコマンド処理中に FWEPROR レジスタ設定(注2)によりフラッシュメモリライトプロテクトエラーが検出された	0	0	0	0	0	0/1	0/1	1	0	0

注 1.　DFAE ビット値は、FSADDR レジスタ設定に依存します。
注 2.　FWEPROR レジスタの詳細については、「50.4.8. FWEPROR : フラッシュ P/E プロテクトレジスタ」を参照してください。

50.11.3　スタートアッププログラムプロテクション

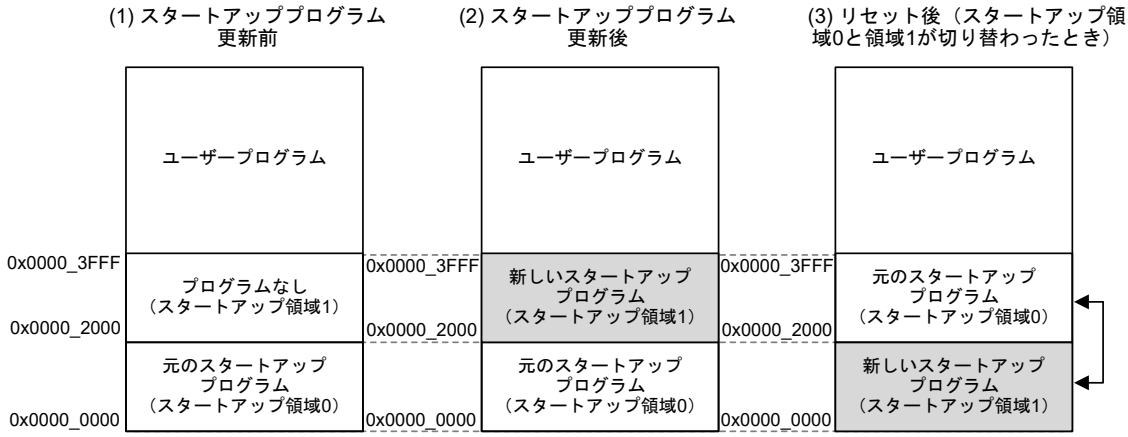
スタートアッププログラムプロテクションとは、リセット後に起動されるプログラム（スタートアッププログラム）の保護のことです。本機能は、リセット中に書き換えが中断されたスタートアッププログラムを安全に更新する手段になります。

スタートアップ領域のサイズは 8 KB で、コードフラッシュメモリのユーザー領域に割り当てられています。本機能は SAS.BTFLG ビットと FSUACR.SAS[1:0]ビット値を使用し、スタートアッププログラムがブロック単位で格納される領域を変更します（図 50.26～図 50.29 参照）。

スタートアッププログラムプロテクションにおいて、スタートアップ領域の選択状態は、FSPR ビットで固定できます。しかしながら、SAS.FSPR ビットはいったん 0 になると、1 に戻りません。SAS.FSPR ビットの取り扱いには特に注意してください。

さらに、バンクモード切り替え機能によりデュアルモードが選択されている場合（BANKMD[2:0]ビットが 000b）、本プロテクションは使用できません。

SAS.FSPR ビットと DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットの詳細については、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。



注. 読み出し、書き込みおよび消去には上記のアドレスが使用されます。項番 3 の割り当てでブロックイレースコマンドがアドレス 0x00000000 に発行されるとスタートアップ領域 0 が消去されます。

1. スタートアッププログラム更新前
   SAS.BTFLG ビットが 1 で FSUACR.SAS[1:0]ビットが 0xb のとき、アドレス範囲 0x00002000～0x00003FFF がスタートアップ領域 1 に、アドレス範囲 0x00000000～0x00001FFF がスタートアップ領域 0 に選択されます。
2. スタートアッププログラム更新後
   新しいスタートアッププログラムをスタートアップ領域 1 に書き込み可能です。このときスタートアップ領域 0 にはまだ前のスタートアッププログラムが残っているので、仮にスタートアップ領域 1 への書き換えが失敗した場合には、スタートアップ領域 0 から起動して書き換えることが可能です。
3. リセット後（スタートアップ領域 0 とスタートアップ領域 1 が切り替わったとき）
   スタートアップ領域の書き換えが成功した場合、コンフィグレーション設定コマンドでスタートアップ領域選択ビット（SAS.BTFLG ビット）を書き換えることによりスタートアップ領域 0 とスタートアップ領域 1 の割り当てを切り替えてください。その後、プログラムはリセット後にスタートアップ領域 1 から起動します。

図 50.26 スタートアッププログラムプロテクションの概念

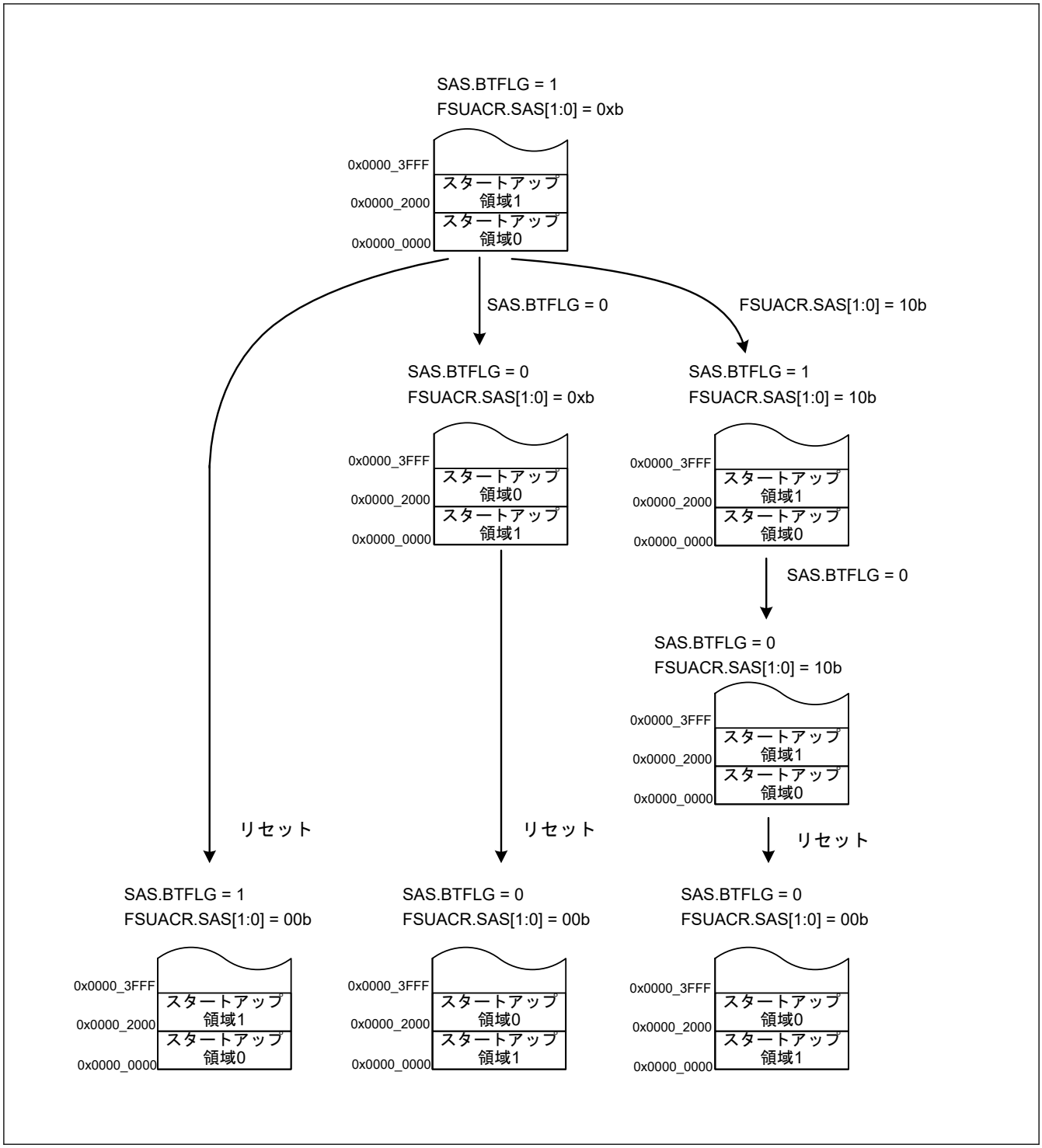


図 50.27　スタートアッププログラムプロテクション設定の遷移例 1

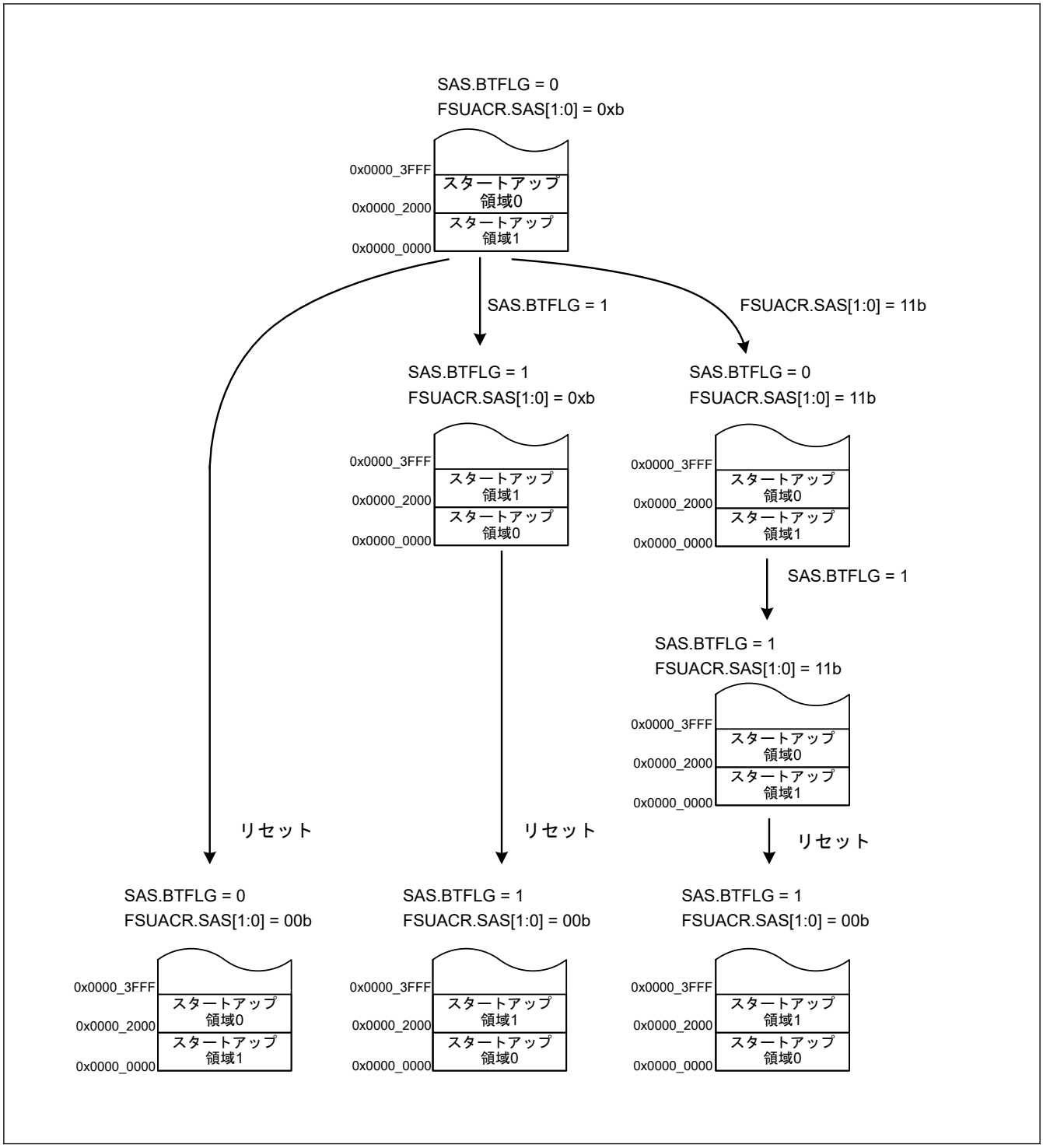
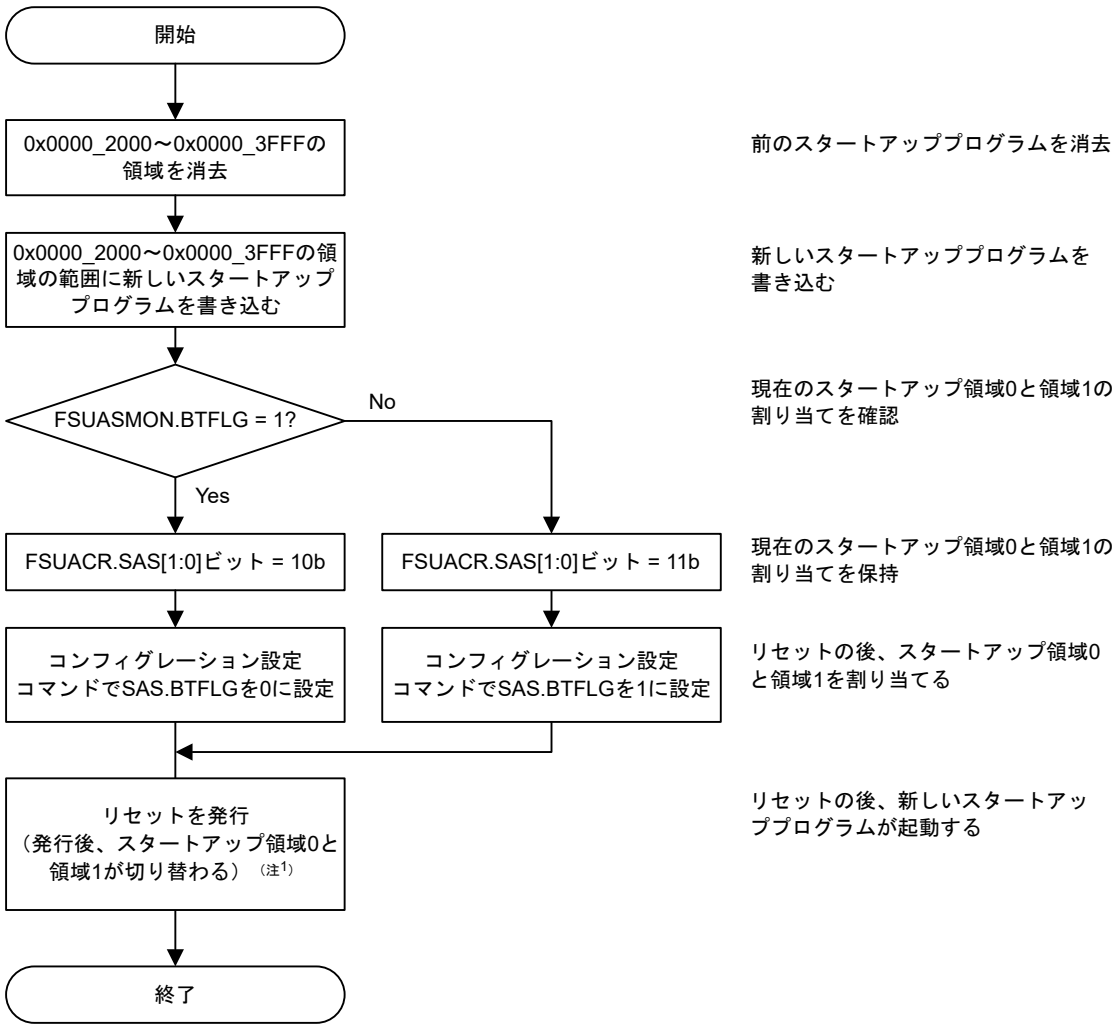


図 50.28　スタートアッププログラムプロテクション設定の遷移例 2



注 1. 詳細は、図 50.27 および図 50.28 を参照してください。

図 50.29 スタートアッププログラムプロテクションの概念

50.11.4 デュアルバンク機能

本プロテクション機能は、バンクモード切り替えおよびスタートアップバンク選択機能を使用しますが、このバンクモード切り替えおよびスタートアップバンク選択機能はユーザープログラム実行中にプログラムを更新したり、リセット中に書き込みが中断された場合に安全な更新方法を提供するための機能です。

50.11.4.1 バンクモードの切り替え

バンクモード切り替え機能は、コードフラッシュメモリのユーザー領域が一つの領域として使用されるリニアモードと、ユーザー領域が 2 つのバンク領域に分けられるデュアルモードのいずれかを選択します。図 50.30 に、バンクモード切り替えのフローチャート例を示します。オプション設定メモリの DUALSEL.BANKMD[2:0]ビット設定後のリセットにより、バンクモード切り替え機能のモードが決定されます。デュアルモードを選択するとスタートアップバンク選択機能が有効になります。

バンクモード切り替え機能によりデュアルモードが選択されていると（DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットが 000b）、スタートアッププログラムプロテクション機能が使用できません。

DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットの詳細については、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

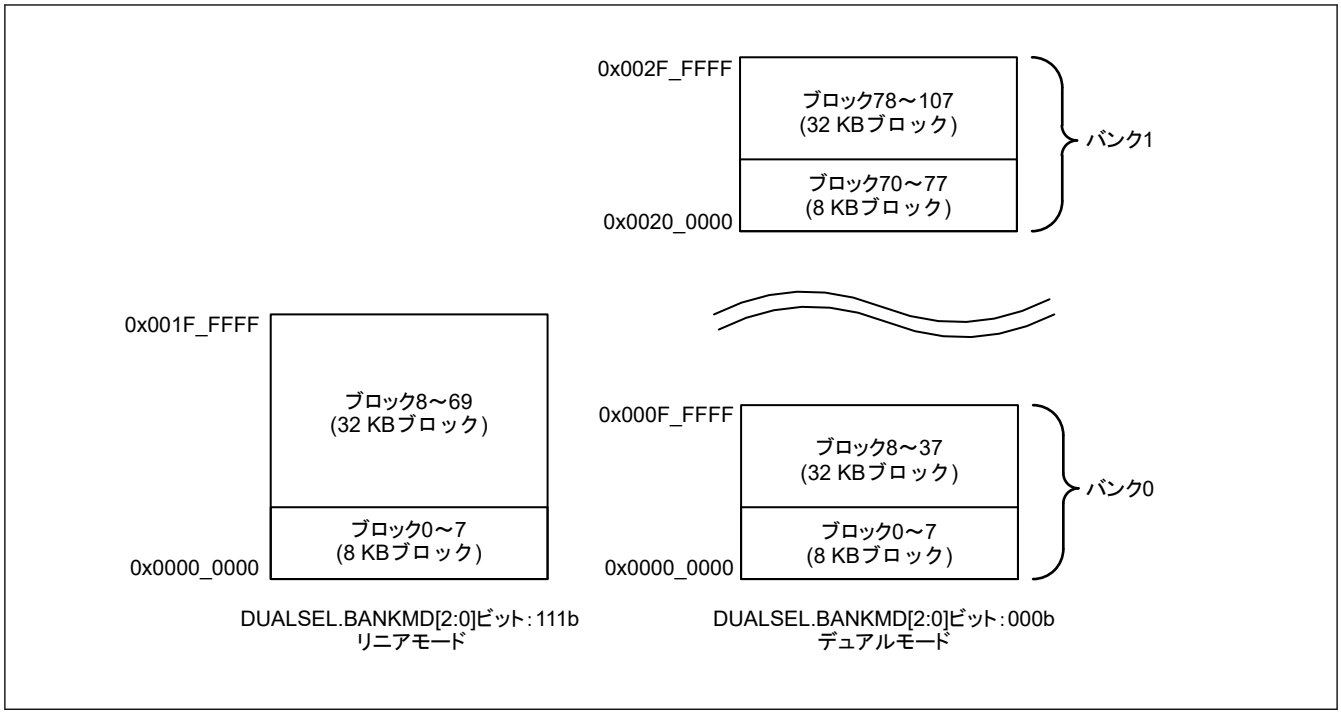


図 50.30　バンクモード切り替えフロー例（2 MB のコードフラッシュメモリを持つ製品の場合）

50.11.4.2　スタートアップバンクの選択

スタートアップバンクの選択は、リセット中に書き換えが中断されている場合にデュアルモード（DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットが 000b）で起動するバンク領域を選択することによりプログラムを安全に更新する方法を提供します。スタートアップバンク選択の概念図を図 50.31 に、スタートアップバンク選択のフロー例を表 50.27 に示します。オプション設定メモリの BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビット値を設定した後のリセットにより、バンク 0 とバンク 1 のアドレスが変わり、プログラムのブートアップが更新領域から始まります。スタートアップバンク選択を使用することによりアドレスが切り替わると、FACI コマンドのプログラム／イレース対象も切り替わります。本機能はリニアモードでは無効です。

DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットおよび BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビットの詳細については、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

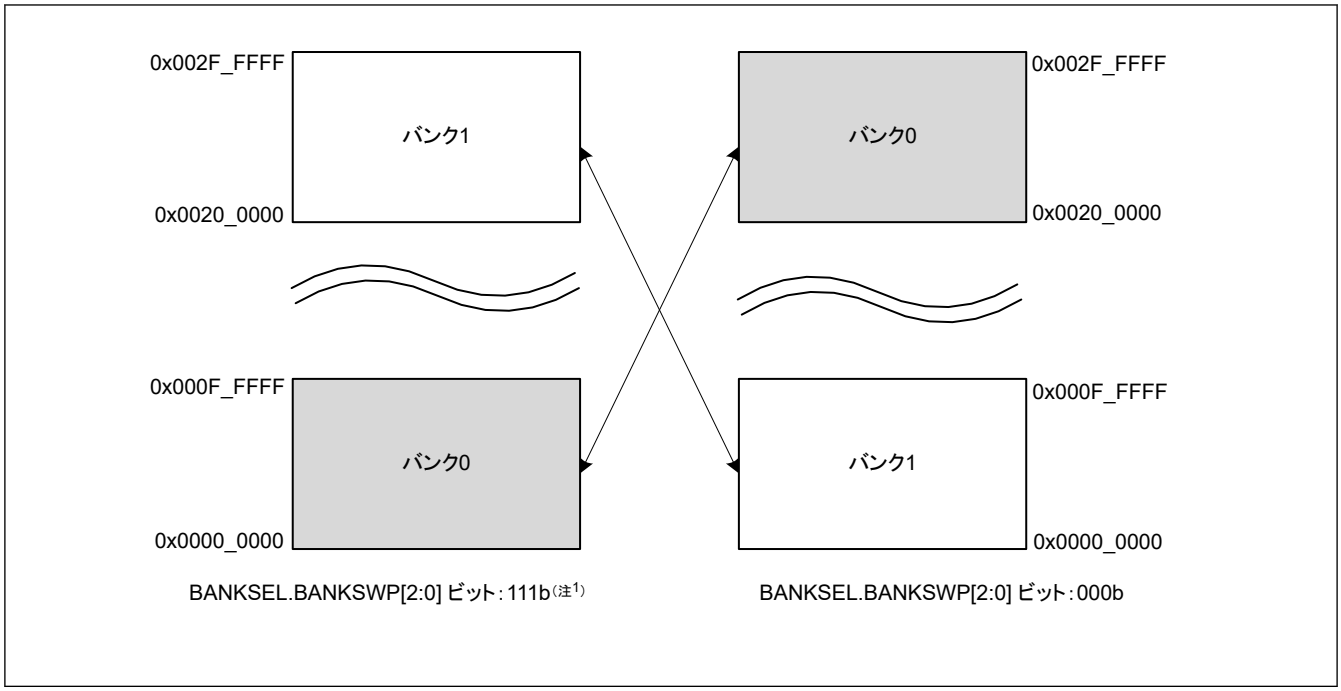


図 50.31　スタートアップバンク選択例（2 MB のコードフラッシュメモリを持つ製品の場合）

表 50.27　スタートアップバンク選択フロー例（2 M バイトのコードフラッシュメモリを持つ製品の場合）

No.	ステップ名	説明
1	ブロック消去	0x0020_0000～0x002F_FFFF のアドレス範囲で書き込み対象のブロックを消去する
2	新しいソフトウェアを書き込む	0x0020_0000～0x002F_FFFF のアドレス範囲で新しいプログラムを書き込む
3	値を読み出す	BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビットの値を読み出す
4	逆の値を書き込む	BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビット値の逆の値を書き込む(注1)
5	リセットを発行する	リセットを発行する （リセットによりバンクが切り替わる）

注 1.　BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビットの読み出し値（000b または 111b）と逆の値を設定してください。

50.11.5　ブロックスワップ機能

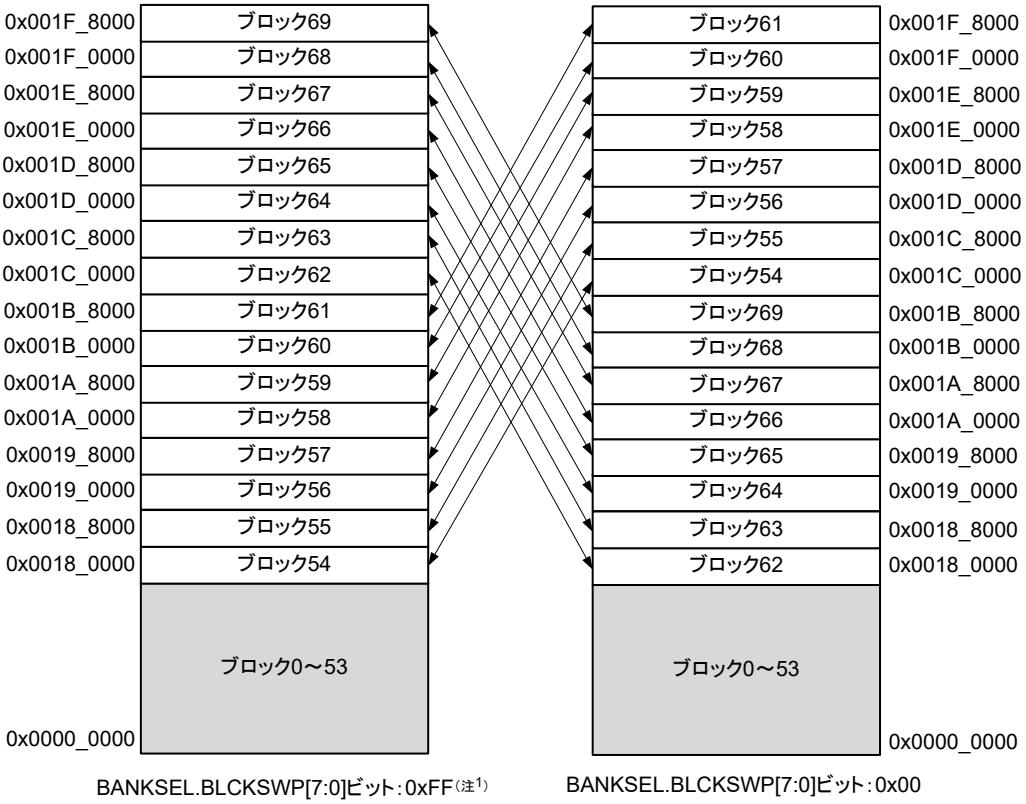
本プロテクション機能は、ブロックスワップ選択機能を使用しますが、このブロックスワップ選択機能はユーザープログラム実行中にプログラムを更新したり、リセット中に書き込みが中断された場合に安全な更新方法を提供するための機能です。

50.11.5.1　ブロックスワップ選択

ブロックスワップ選択は、リセットにより書き換えが中断された場合に、プログラムを安全に更新する 1 つの方法です。図 50.32 にブロックスワップ選択の概念図を示し、図 50.33 にブロックスワップ選択のフロー例を示します。オプション設定メモリにおいて BANKSEL.BLCKSWP ビットの値を設定した後のリセットにより、ブロック A とブロック B のアドレスが変わります。アドレスが切り替わると、FACI コマンドのプログラム／イレース対象も切り替わります。

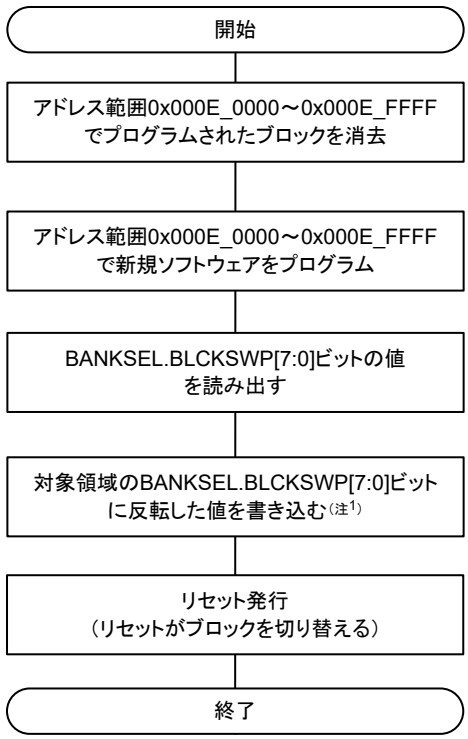
さらに、バンクモード切り替え機能によりデュアルモードが選択されている場合（DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットが 000b）、本プロテクションは使用できません。

DUALSEL.BANKMD[2:0]ビットおよび BANKSEL.BLCKSWP ビットの詳細については、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。



注 1. オプション設定メモリを設定していない製品の場合、BANKSEL.BLCKSWP[7:0]ビットは 1111b です。

図 50.32 ブロックスワップ選択例（2 M バイトのコードフラッシュメモリを持つ製品の場合）



注 1. 対象領域と BANKSEL.BLCKSWP[7:0]の対応については、表 6.2 を参照してください。

図 50.33 ブロックスワップ選択フロー例（2 M バイトのコードフラッシュメモリを持つ製品の場合）

50.12 セキュリティ機能

フラッシュシーケンサは、下記セキュリティ機能をサポートします。

- スタートアップ領域のセキュリティフラグ
- 永久ブロック保護設定
- TrustZone のフラッシュメモリ保護

50.12.1 スタートアップ領域選択のセキュリティフラグ

スタートアップ領域のセキュリティフラグ (SAS.FSPR) は、オプション設定メモリにあります。

SAS.FSPR ビットが 0 のときコンフィグレーション設定コマンドを発行して SAS.BTFLG ビット値を変更すると、フラッシュシーケンサはコマンドロック状態になります。また、SAS.FSPR ビットが 0 のとき FSUACR レジスタのスタートアップ領域選択ビット (SAS[1:0]) への書き込みは無効です。SAS.FSPR ビットは保護を有効にします。

50.12.2 永久ブロック保護設定

永久ブロック保護設定は、ブロック保護設定のクリア保護です。永久ブロック保護設定が有効の場合、ユーザー領域は FACI コマンドを使っても永久に更新されません。詳細は、「50.11.1.3. ブロック保護設定によるプロテクション」を参照してください。

ブロック保護設定および永久ブロック保護設定をすると、コンフィグレーション設定コマンドに対して書き込み／クリア保護を行います。書き込み／クリア保護設定に対してコンフィグレーション設定コマンドを発行してもフラッシュシーケンサはエラーを検出しません。

図 50.34 および表 50.28 に、ブロック保護設定 (BPS[n]) および永久保護設定 (PBPS[n]) に対する書き込み／クリア保護を示します。図 50.35 および表 50.29 に、セキュア用ブロック保護設定 (BPS_SEC[n]) およびセキュア用永久保護設定 (PBPS_SEC[n]) に対する書き込み／クリア保護を示します。

効果的な永久ブロック保護設定（PBPS または PBPS_SEC）はブロック保護の選択 (BPS_SEL) に依存します。永久ブロック保護設定（PBPS または PBPS_SEC）およびブロック保護選択 (BPS_SEL) の詳細については、「6. オプション設定メモリ」を参照してください。

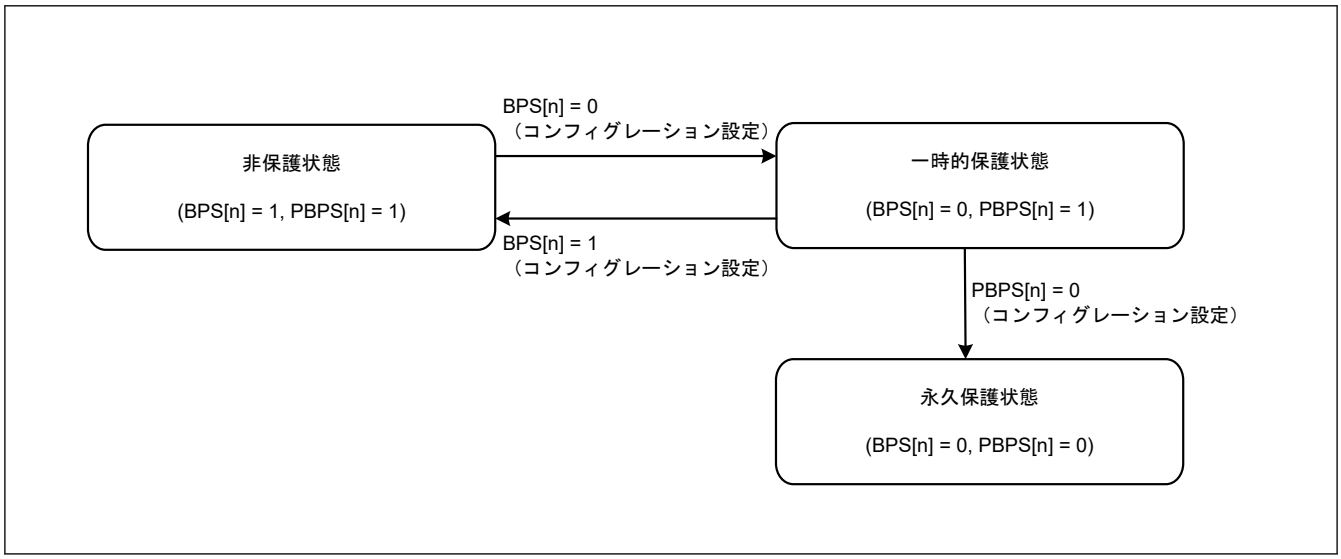


図 50.34　BPS[n]ビットおよび PBPS[n]ビットによるフラッシュシーケンサの状態遷移

表 50.28　BPS[n]ビットおよび PBPS[n]ビットの書き込み／クリア保護

現在の状態		コンフィグレーション設定コマンドによって更新可能			
BPS[n]	PBPS[n]	BPS[n] = 1	BPS[n] = 0	PBPS[n] = 1	PBPS[n] = 0
1	1	✓	✓	✓	X
1	0	—	—	—	—
0	1	✓	✓	✓	✓
0	0	X	✓	X	✓

注.
- ✓は、コンフィグレーション設定コマンドによって更新可能であることを示します。
- X は、コンフィグレーション設定コマンドによっても更新できないことを示します（エラーは発生しません）。
- —は、この状態にならないことを示します。

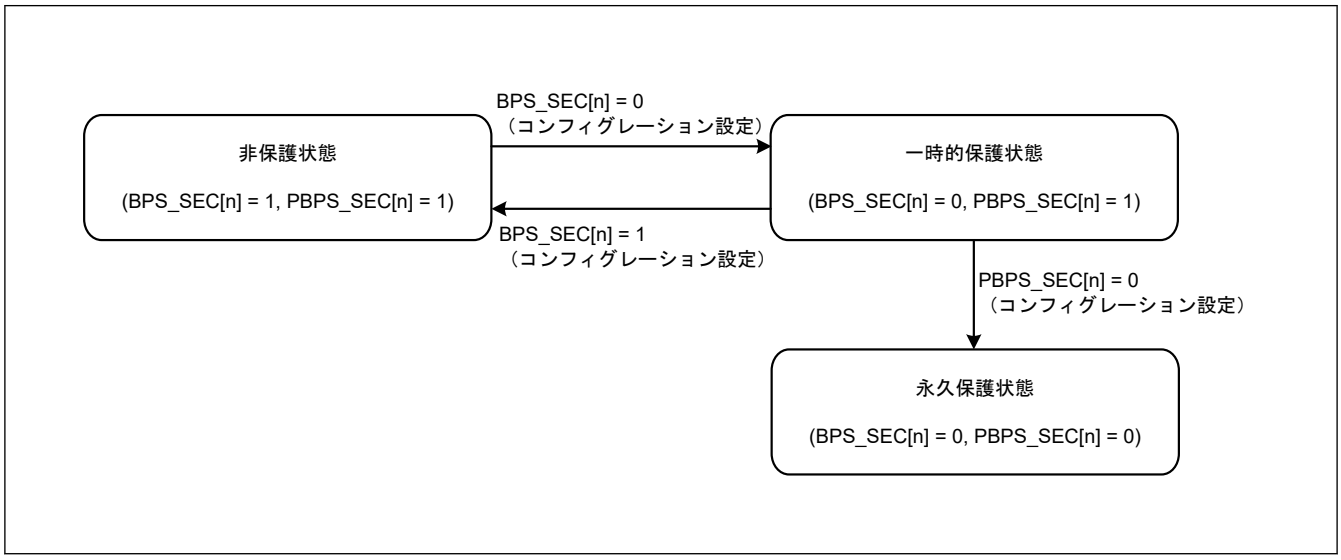


図 50.35　BPS_SEC[n]ビットおよび PBPS_SEC[n]ビットによるフラッシュシーケンサの状態遷移

表 50.29 BPS_SEC[n]ビットおよび PBPS_SEC[n]ビットの書き込み／クリア保護

現在の状態		コンフィグレーション設定コマンドによって更新可能			
BPS_SEC[n]	PBPS_SEC[n]	BPS_SEC[n] = 1	BPS_SEC[n] = 0	PBPS_SEC[n] = 1	PBPS_SEC[n] = 0
1	1	✓	✓	✓	X
1	0	—	—	—	—
0	1	✓	✓	✓	✓
0	0	X	✓	X	✓

注.
- ✓は、コンフィグレーション設定コマンドによって更新可能であることを示します。
- X は、コンフィグレーション設定コマンドによっても更新できないことを示します（エラーは発生しません）。
- —は、この状態にならないことを示します。

50.12.3 TrustZone のフラッシュメモリ保護

本項の情報は、フラッシュシーケンサの動作に焦点を当てています。

フラッシュメモリは、非セキュアアクセスに対して下記の保護機能を提供します。

- フラッシュメモリ領域の保護 (P/E)
- フラッシュメモリ領域の保護（読み出し）
- レジスタの保護
- FACI コマンド動作中の保護
- コードフラッシュ P/E モードエントリ保護

50.12.3.1 フラッシュメモリ領域の保護 (P/E)

本機能は、非セキュアアクセスの FACI コマンドからコードフラッシュおよびデータフラッシュのセキュア領域を保護します。保護の条件は、FACI コマンド、アクセス属性、およびメモリのバウンダリ設定に依存します。

セキュア領域の詳細については、「52. セキュリティ機能」 を参照してください。

フラッシュメモリ領域の保護 (P/E) の詳細は表 50.30 を参照してください。

表 50.30 フラッシュメモリ領域の保護 (P/E)

FACI コマンド	対象領域		非セキュアアクセスによる FACI コマンド発行	セキュアアクセスによる FACI コマンド発行
プログラム ブロックイレース	コードフラッシュメモリ	ユーザー領域（非セキュア領域）	✓	✓
		ユーザー領域（セキュア領域）	X	✓
	データフラッシュメモリ	データ領域（非セキュア領域）	✓	✓
		データ領域（セキュア領域）	X	✓
マルチブロックイレース ブランクチェック	データフラッシュメモリ	データ領域（非セキュア領域）	✓	✓
		データ領域（セキュア領域）	X	✓
コンフィグレーション設定	コードフラッシュメモリ	オプション設定メモリ（非セキュア領域）	✓	✓
		オプション設定メモリ（セキュア領域）	X	✓

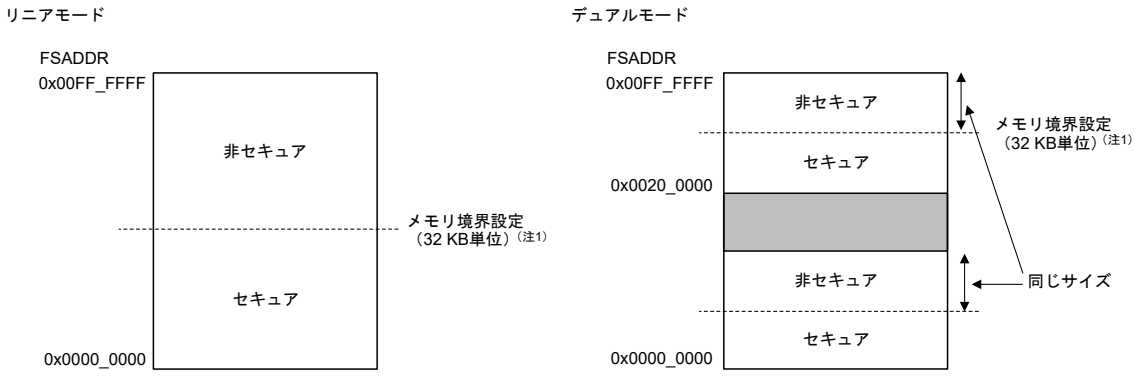
注.
- ✓は、FACI コマンド動作が禁止されていないことを示します。
- X は、FACI コマンド動作が禁止されていることを示します。該当領域が選択され、FACI コマンドが実行されるとエラーになります。

FACI コマンドの対象領域がコードフラッシュのユーザー領域の場合、フラッシュシーケンサは、FSADDR レジスタの設定とコードフラッシュのメモリバウンダリ設定を比較し、対象領域がセキュア領域にあるかどうかを判断します。

リニアモードでは、メモリのバウンダリは、0x0000_0000～0x00FF_8000 の範囲で 32 KB 単位で設定可能です。

デュアルモードでは、メモリのバウンダリは、0x0000_0000～0x0020_0000 の範囲で 32 KB 単位で設定可能です。メモリバウンダリがデュアルモードで 0x0020_0000 以上に設定されると、ユーザー領域全体がセキュア領域と定義されます。

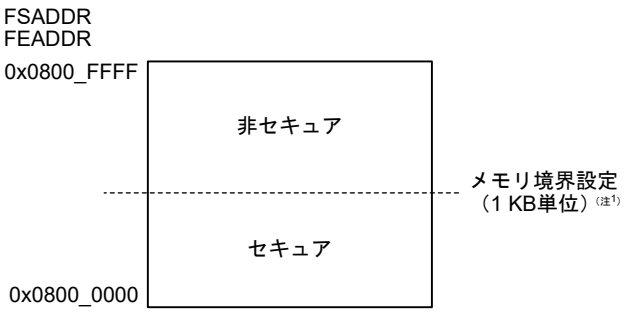
図 50.36 に、コードフラッシュのユーザー領域の非セキュア／セキュア属性の詳細を示します。



注 1. FSADDR レジスタとユーザー領域のメモリ境界設定を比較し、対象領域がセキュア領域にあるかどうかを判断します。

図 50.36 ユーザー領域のセキュア／非セキュア領域

FACI コマンド発行の対象領域がデータフラッシュのデータ領域の場合、フラッシュシーケンサは、FSADDR/FEADDR レジスタの設定とデータフラッシュのメモリバウンダリ設定を比較し、対象領域がセキュア領域にあるかどうかを判断します。メモリのバウンダリは、0x0800_0000～0x0800_FC00 の範囲で 1 KB 単位で設定可能です。図 50.37 に、データフラッシュのデータ領域の非セキュア／セキュア属性の詳細を示します。



注 1. FSADDR/FEADDR レジスタとデータ領域のメモリ境界設定を比較し、対象領域がセキュア領域にあるかどうかを判断します。

図 50.37 データ領域のセキュア／非セキュア領域

オプション設定メモリの非セキュア／セキュア領域の詳細については、図 50.38 を参照してください。フラッシュシーケンサは、FSADDR レジスタの設定から、対象領域がセキュア領域かどうかを判断します。

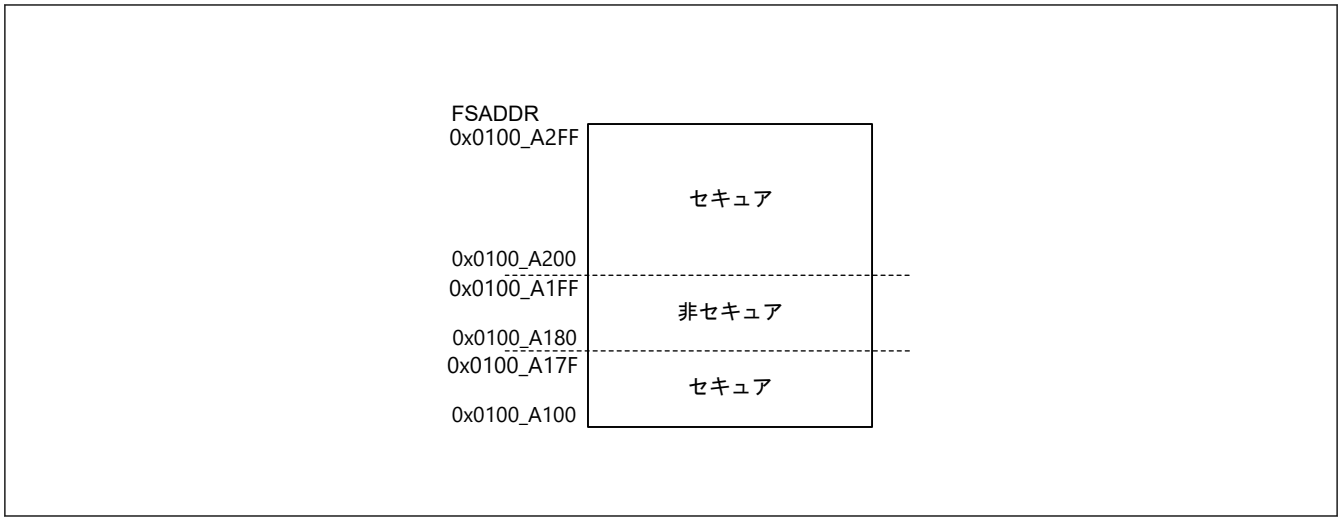


図 50.38　オプション設定メモリのセキュア／非セキュア領域

50.12.3.2　フラッシュメモリ領域の保護（読み出し）

本機能は、非セキュアバスアクセスからコードフラッシュおよびデータフラッシュのセキュア領域を保護します。

セキュア領域の詳細については、「52. セキュリティ機能」 を参照してください。

50.12.3.3　レジスタの保護

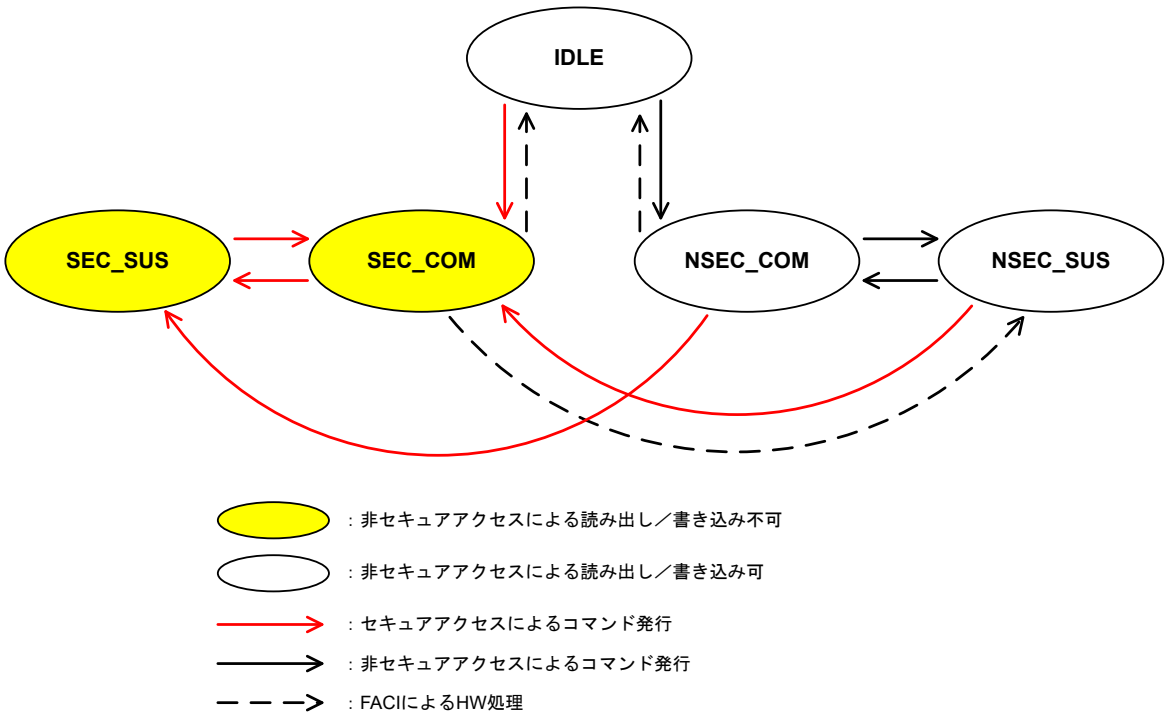
フラッシュシーケンサレジスタには、非セキュアアクセスに対するライトアクセス保護があります。表 50.31 に、フラッシュシーケンサの保護レジスタの詳細を示します。

表 50.31　TrustZone 用フラッシュシーケンサの保護レジスタ

保護対象レジスタ	セキュリティ属性設定	備考
FCKMHZ	セキュリティ属性レジスタ設定 (FSAR.FCKMHZSA)	「50.4.4. FSAR : フラッシュセキュリティ属性レジスタ」を参照してください。
FMEPROT	常にセキュア	「50.4.14. FMEPROT : フラッシュ P/E モードエントリ保護レジスタ」を参照してください。
FBPROT1	常にセキュア	「50.4.16. FBPROT1 : セキュア用フラッシュブロック保護レジスタ」を参照してください。
FSUACR	常にセキュア	「50.4.27. FSUACR : フラッシュスタートアップ領域コントロールレジスタ」を参照してください。
FACI コマンド発行領域、FACI の全レジスタ（ベースアドレスは FACI）、および FWEPROR レジスタ	セキュアアクセスによる FACI コマンド処理中	「50.12.3.4. FACI コマンド動作中の保護」を参照してください。

50.12.3.4　FACI コマンド動作中の保護

本機能は、セキュアアクセスの FACI コマンド処理中、FACI の全レジスタ（ベースアドレスは FACI）および FWEPROR レジスタを含む FACI コマンド発行領域への非セキュアアクセスによる読み出し／書き込みを保護します。保護状態には、セキュアアクセスの P/E サスペンドコマンドによるプログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレースコマンドのサスペンド時間が含まれます。FACI コマンド動作中の保護の詳細は、図 50.39 および表 50.32 を参照してください。



注. IDLE：FACI コマンドを実行していない状態
SEC_COM：セキュアアクセスによる FACI コマンド実行状態
SEC_SUS：セキュアアクセスによる「P/E サスペンド」状態
NSEC_COM：非セキュアアクセスによる FACI コマンド実行状態
NSEC_SUS：非セキュアアクセスによる P/E サスペンド状態

図 50.39 FACI コマンド動作中の保護状態

表 50.32 FACI コマンド動作中の保護 (1/2)

	フラッシュシーケンサは動作していない	プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、またはコンフィグレーション設定コマンド処理		コマンドロック状態		強制停止コマンド処理		プログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断中		セキュアアクセスによるブロックイレースまたはマルチブロックイレースコマンド中断中のプログラムコマンド処理		非セキュアアクセスによるブロックイレースまたはマルチブロックイレースコマンド中断中のプログラムコマンド処理		セキュアアクセスによるプログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断中の P/E レジュームコマンド処理		非セキュアアクセスによるプログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断中の P/E レジュームコマンド処理	
FACI コマンド属性	—	S	NS	S	NS	S	NS	S	NS	S	NS (注1)	S	NS	S	NS (注1)	S	NS
FRDY ビット	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0
PRGSPD または ERSSPD ビット	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0

表 50.32 FACI コマンド動作中の保護 (2/2)

	フラッシュシーケンサは動作していない		プログラム、ブロックイレース、マルチブロックイレース、ブランクチェック、またはコンフィグレーション設定コマンド処理		コマンドロック状態		強制停止コマンド処理		プログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断中		セキュアアクセスによるブロックイレースまたはマルチブロックイレースコマンド中断中のプログラムコマンド処理		非セキュアアクセスによるブロックイレースまたはマルチブロックイレースコマンド中断中のプログラムコマンド処理		セキュアアクセスによるプログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断中のP/E レジュームコマンド処理		非セキュアアクセスによるプログラム、ブロックイレース、またはマルチブロックイレースコマンド中断中のP/E レジュームコマンド処理	
CMDLK ビット	0		0	0	1	1	1/0	1/0	1/0	1/0	0	0	0	0	0	0	0	0
非セキュアアクセス	✓		X	✓	✓	✓	X	✓	X	✓	X	✓	X	✓	X	✓	X	✓

注. ● S は、セキュアアクセスによる FACI コマンドを示します。
● NS は、非セキュアアクセスによる FACI コマンドを示します。
● ✓は、非セキュアアクセスによる読み出し／書き込みが可能であることを示します。
● X は、非セキュアアクセスによる読み出し／書き込みができないことを示します。書き込みデータは無視され、読み出しデータは常に 0 です。

注 1. 非セキュアアクセスにより発行された FACI コマンドは許可されません。

コードフラッシュのプログラム／イレースは、セキュア関数の FMEPROT レジスタにより保護できます。したがって、非セキュア関数のコードフラッシュプログラム／イレース中にセキュア関数が P/E サスペンドコマンドを発行することは想定されていません。

非セキュアのデータフラッシュプログラム／イレースは、セキュア関数により中断可能です。非セキュア関数のデータフラッシュプログラム／イレース中にセキュア関数が P/E サスペンドコマンドを発行した場合、セキュア関数は P/E レジュームコマンドを発行します。セキュア関数が P/E レジュームコマンドを発行した場合、セキュア関数は、非セキュア関数にデータフラッシュプログラム／イレースが完了したことを通知し、非セキュア関数に戻します。非セキュア関数のプログラム／イレース中のセキュア関数の P/E サスペンド発行例を図 50.40 および図 50.41 に示します。

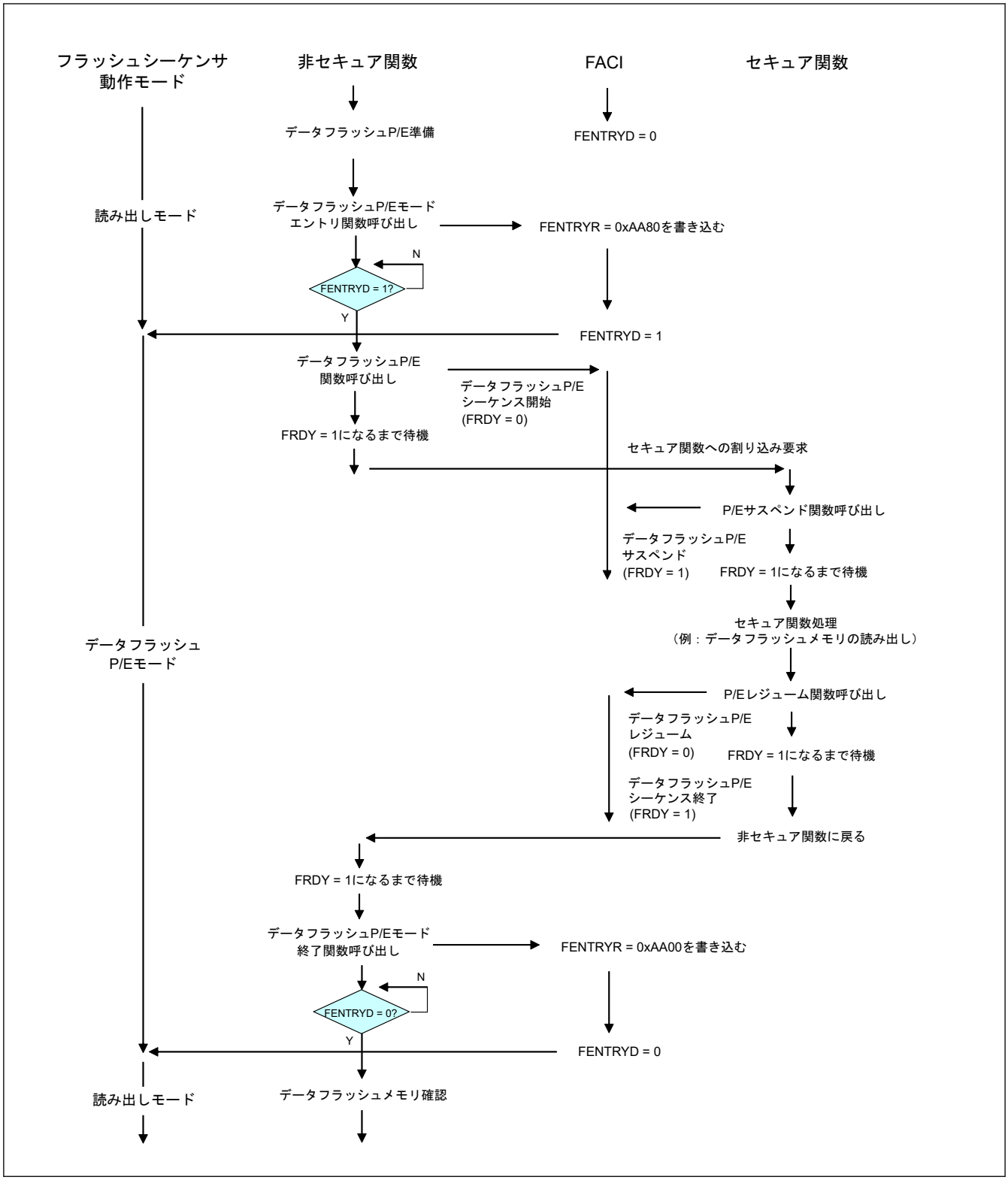


図 50.40　セキュア関数のデータフラッシュ P/E サスペンド例（P/E 終了を検出するには FRDY ビットを確認）

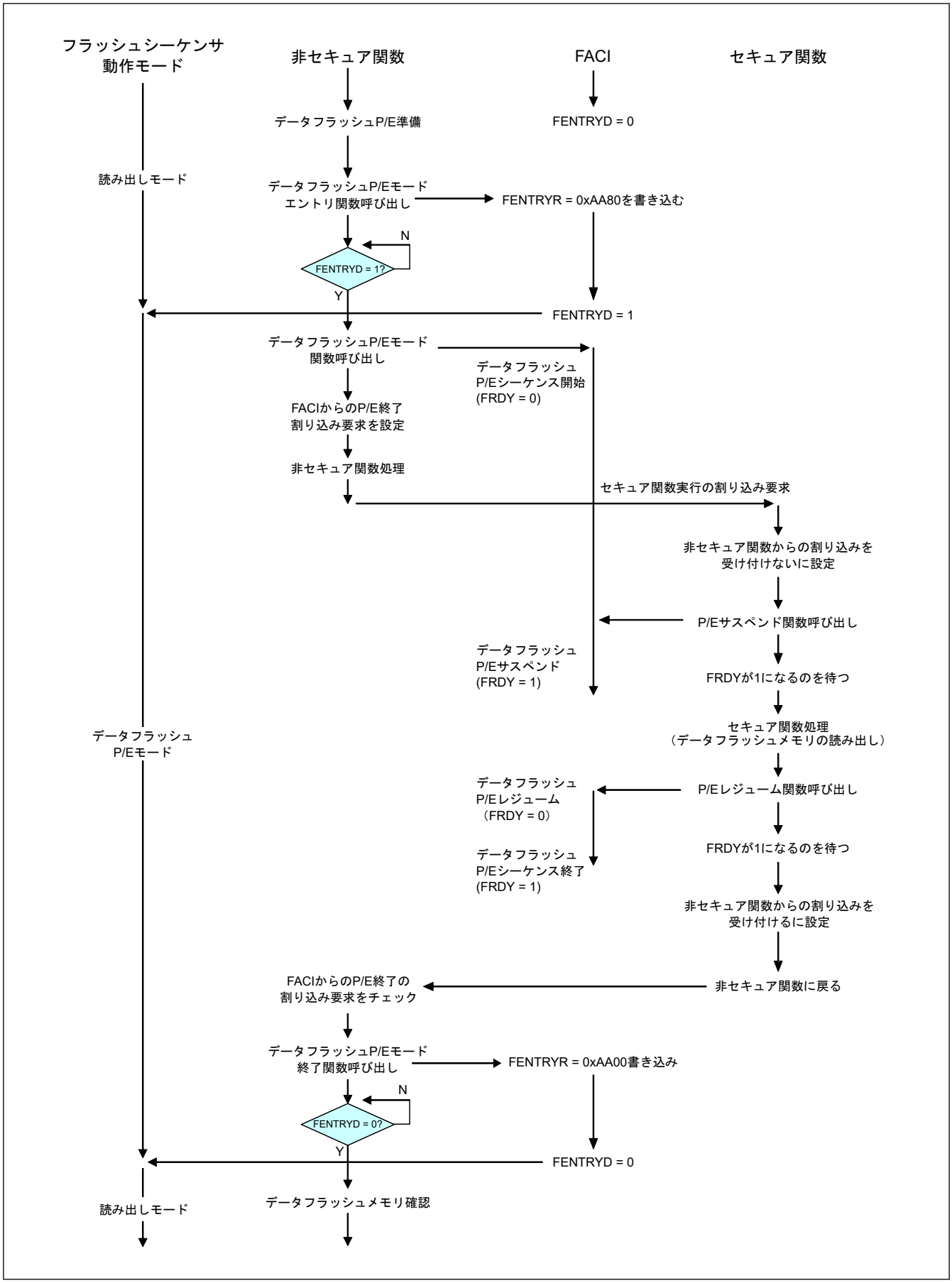


図 50.41　セキュア関数のデータフラッシュ P/E サスペンド例（P/E 終了を検出するには割り込み要求を確認）

50.12.3.5 コードフラッシュ P/E モードエントリ保護

フラッシュシーケンサには、セキュア開発者用に FMEPROT レジスタによるコードフラッシュ P/E のプロテクション機能があります。本プロテクション機能によりセキュア関数がコードフラッシュメモリの読み出しを防止できます。「50.4.14. FMEPROT : フラッシュ P/E モードエントリ保護レジスタ」を参照してください。

セキュア関数以外に非セキュア領域のプログラム／イレースを必要としないアプリケーションでは、FMEPROT レジスタのプロテクション機能を有効にすることによりコードフラッシュプログラム／イレースの非セキュア関数を常に無効にしておくことを推奨します。

非セキュア関数によるコードフラッシュ P/E シーケンス例の詳細については、図 50.42 を参照してください。

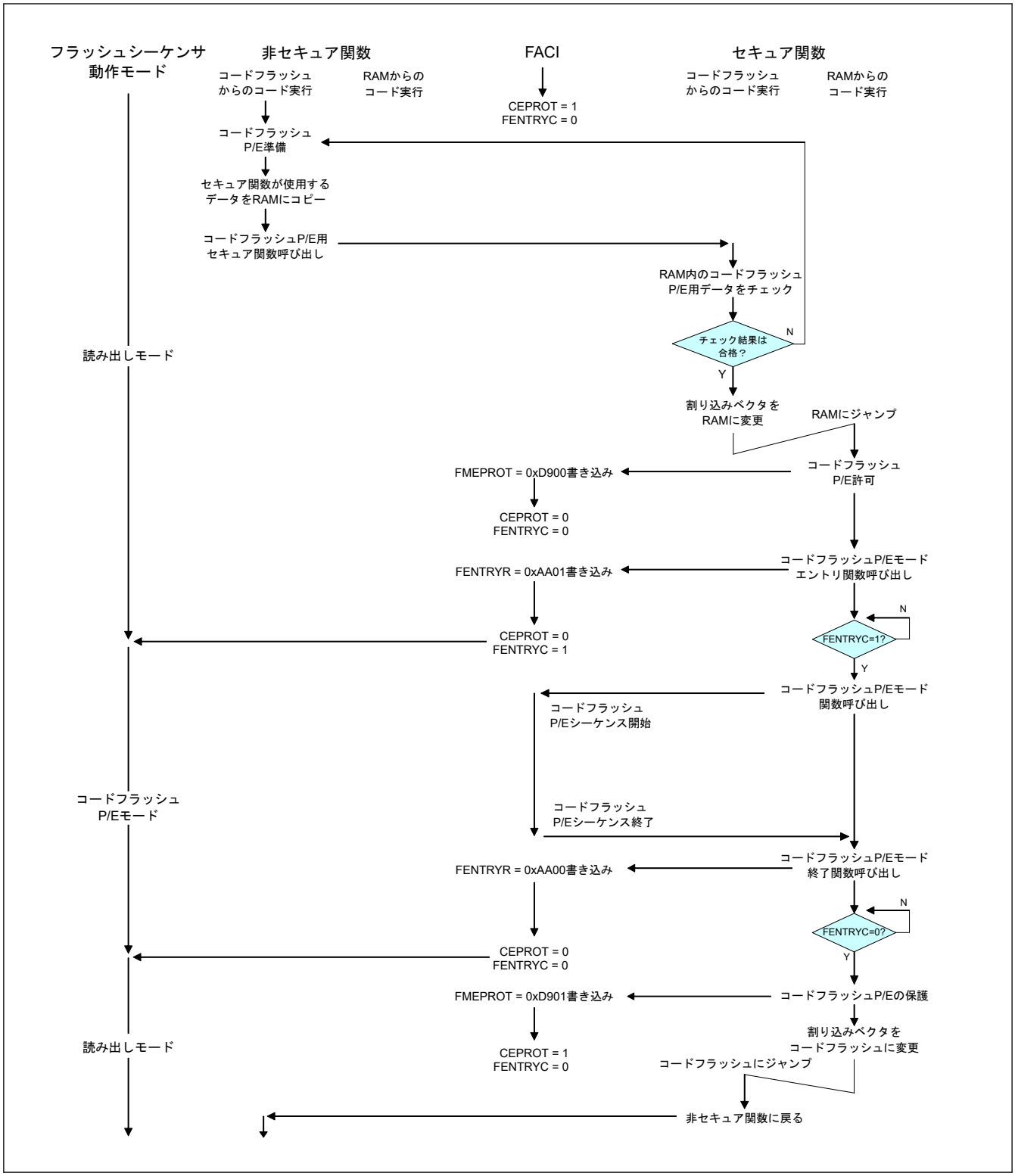


図 50.42　非セキュア関数によるコードフラッシュ P/E シーケンス例（コードフラッシュ P/E 用セキュア関数使用）

50.13　ブートモード

シリアルプログラミングモードには、SCI9 を使用するブートモード（SCI インタフェース）と USBFS を使用するブートモード（USB インタフェース）があります。使用可能なインタフェースやツールへの接続時間は、MCU に接続されているクロックソースによって異なります。表 50.33 にブートモードで使用する入出力端子の一覧を示 します。表 50.34 にブートモードで使用可能な通信インタフェースとクロックソースに応じた接続時間を示します。

表 50.33　ブートモードで使用する入出力端子

端子名	入出力	使用するモード	用途
MD	入力	ブートモード（SCI インタフェース） ブートモード（USB インタフェース）	動作モードの選択
P110/RXD9	入力	ブートモード（SCI インタフェース）	ホスト通信用（SCI データ受信用）
P109/TXD9	出力		ホスト通信用（SCI データ送信用）
USB_DP, USB_DM	入出力	ブートモード（USB インタフェース）	USB データの入出力
USB_VBUS	入力		USB ケーブルの接続／切断の検出

表 50.34　クロックソースに応じたツール接続時間

メインクロック発振器	サブクロック発振器	使用可能なインタフェース	ツール接続時間(注2)
接続	Don't care	SCI/USB	最大 1 秒
非接続	接続(注1)	SCI/USB	最大 2 秒
非接続	非接続	SCI	最大 3 秒

注 1.　サブクロック発振器の駆動能力は SOMCR.SODRV ビットにより標準に設定されています。自ボードの低駆動能力に対応した水晶振動子を使用している場合、ブートモードでは水晶振動子が発振しない場合があることに注意してください。
注 2.　ツール接続時間とは、MCU とホスト間の通信が確立されるまでの時間を意味します。詳しくは ブートファームウェアのアプリケーションノートを参照してください。

50.13.1　ブートモード（SCI インタフェース）

ブートモード（SCI インタフェース）では、ホストは制御コマンドや書き込み用データを送信して、それに従ってフラッシュメモリはプログラム／イレースされます。ホストと本 MCU 間の通信には、内蔵の SCI を調歩同期モードで使用します。ホストには制御コマンドを送信するためのツールとプログラム用データを準備する必要があります。

本 MCU をブートモード（SCI インタフェース）で起動すると、MCU の専用領域上のプログラムが実行されます。ブートプログラムは、SCI のビットレートの自動調整と、ホストからの制御コマンドを受けてのプログラム／イレースの制御を行います。

図 50.43 にブートモード（SCI インタフェース）時のシステム構成を示します。

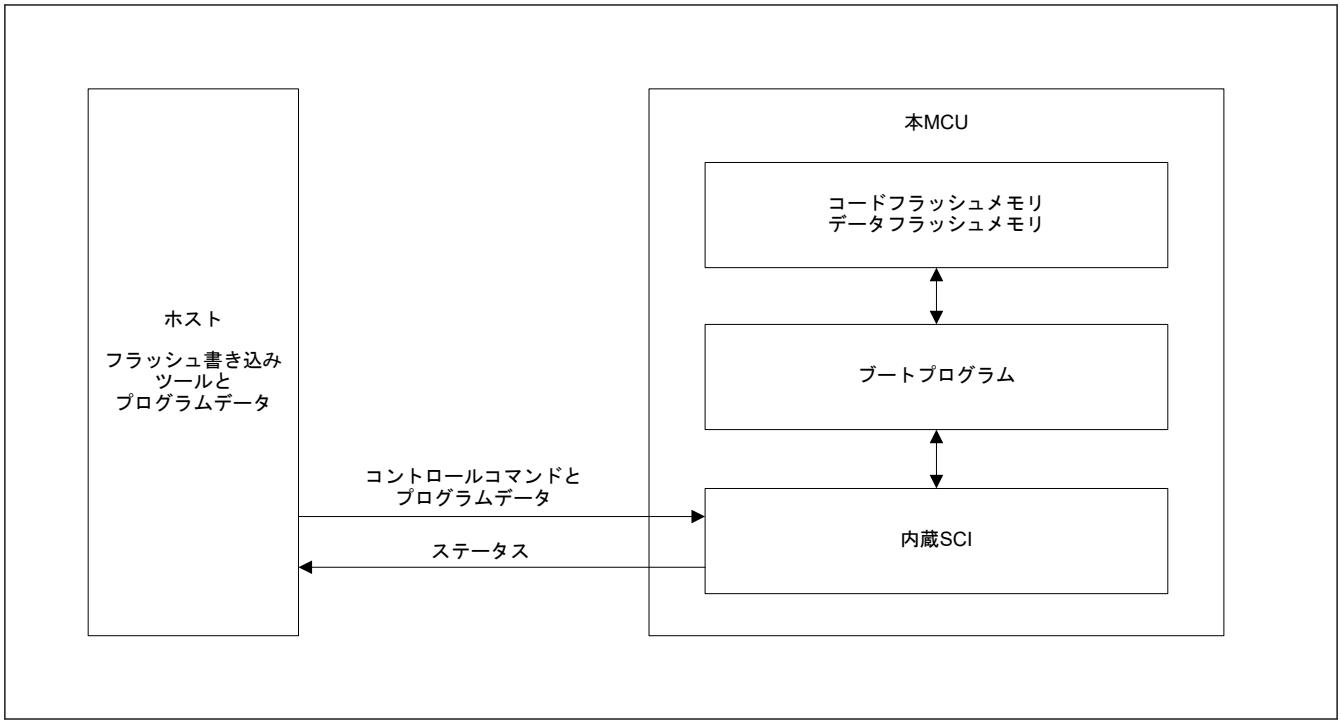


図 50.43　ブートモード（SCI インタフェース）時のシステム構成

50.13.2　ブートモード（USB インタフェース）

ブートモード（USB インタフェース）では、ホストから制御コマンドや書き込みデータを送信することによりフラッシュメモリへの書き込みまたは消去が可能です。ホストと本 MCU 間の通信には内蔵 USB が使用されます。ホストが制御コマンドや書き込み用のデータを送信するにはツールが必要です。図 50.44 にブートモード（USB インタフェース）のシステム構成を示します。リセット解除時、USB ケーブルが接続されていなければいけません。

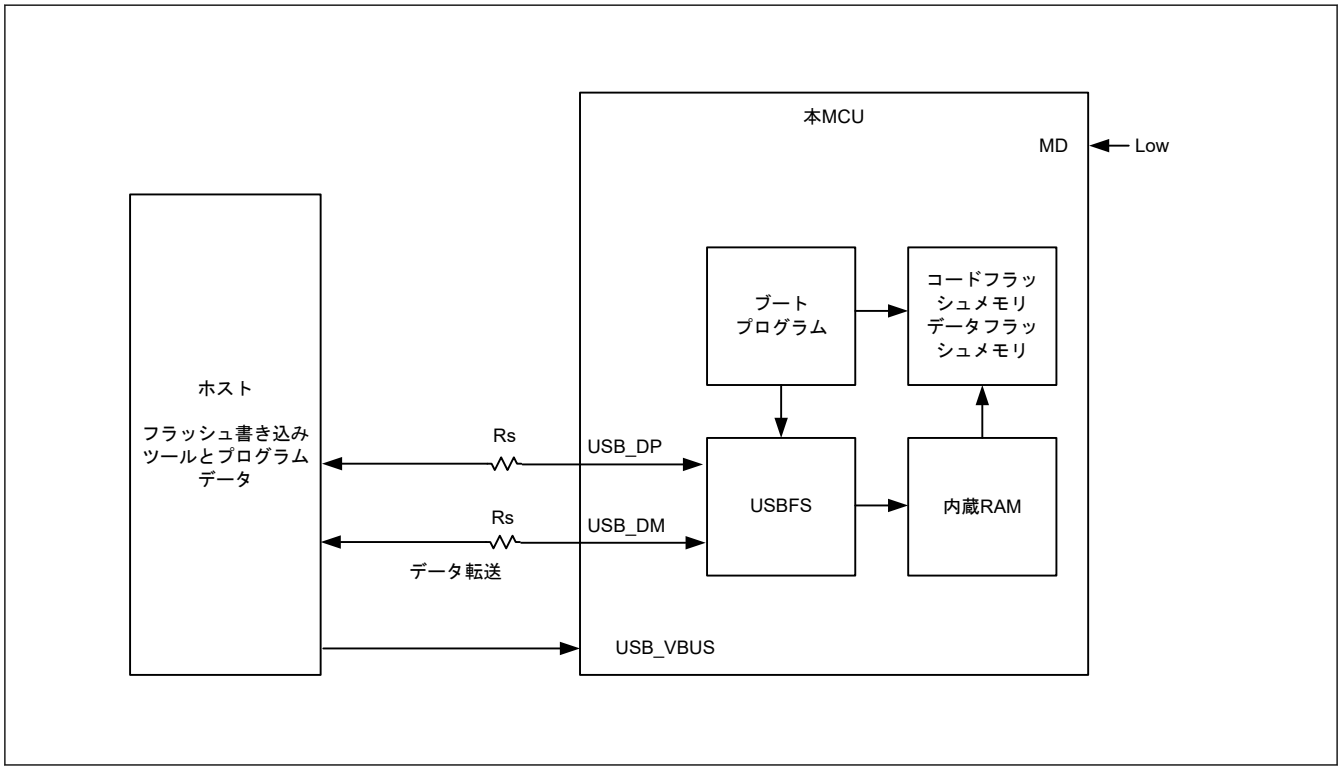


図 50.44　ブートモード（USB インタフェース）のシステム構成図

50.14 シリアルプログラマを使用した書き込み

シリアルプログラマを使用して、ブートモードでフラッシュメモリの書き換えを行うことができます。

(1) シリアルプログラミング

シリアルプログラミング時に、本 MCU はボードに装着されています。ボードにコネクタを備えることにより、シリアルプログラマは本 MCU の書き換えを行うことができます。

50.14.1 シリアルプログラミング環境

本 MCU のフラッシュメモリを書き換えるための推奨される環境を次に示します。

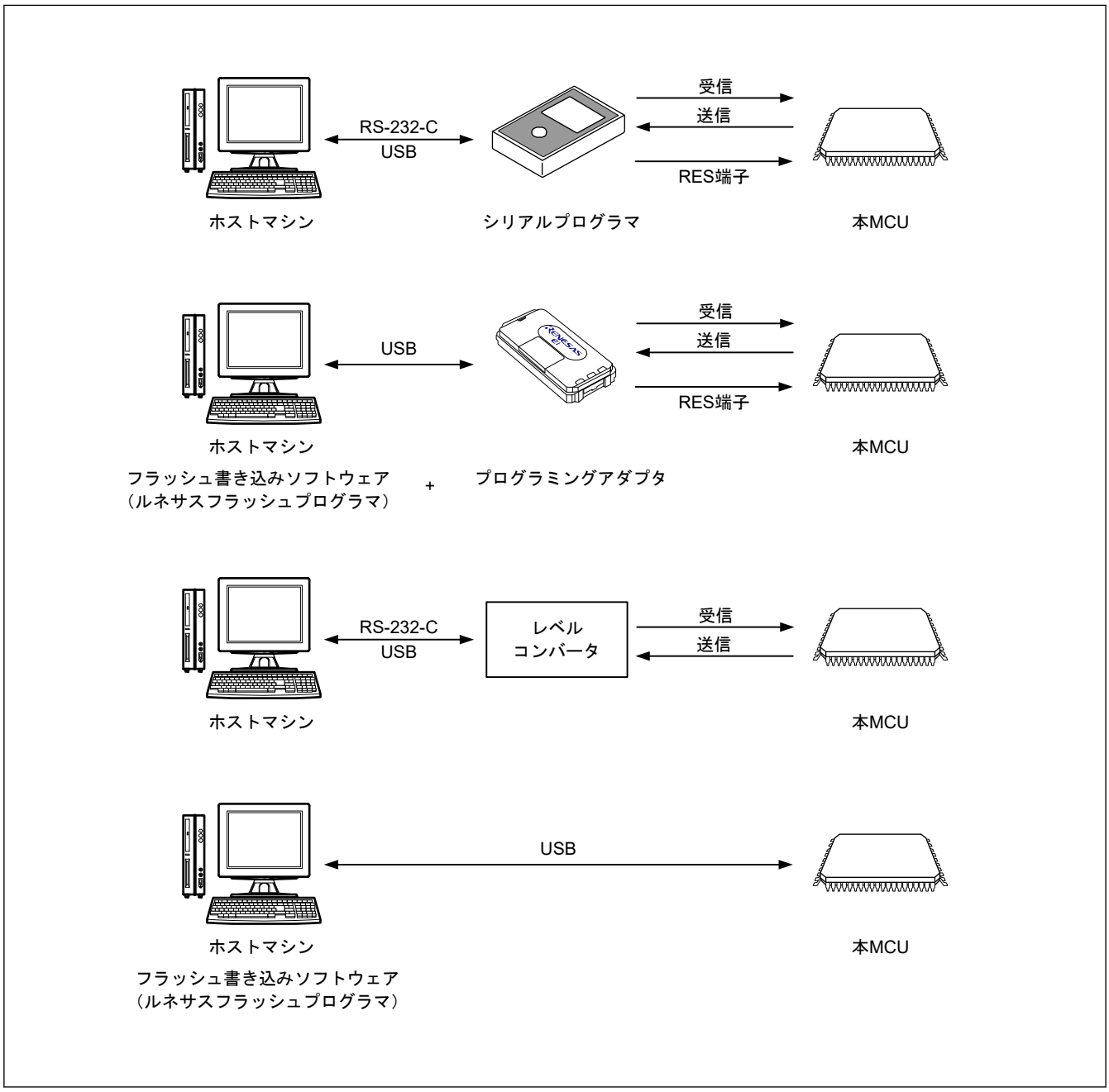


図 50.45 フラッシュメモリを書き換えるための環境

50.15 セルフプログラミングでの書き換え

50.15.1 概要

本 MCU は、ユーザープログラム自体によるフラッシュメモリの書き換えをサポートします。FACI コマンドをユーザーのプログラムで使用することにより、フラッシュメモリに書き込むことができます。これにより、ユーザープログラムのアップグレードと、定数データフィールドの書き換えが可能になります。

BGO が使用できないか、またはオプション設定メモリを書き換える場合、事前に内蔵 RAM または外部メモリに書き換え用のプログラムを転送する必要があります。

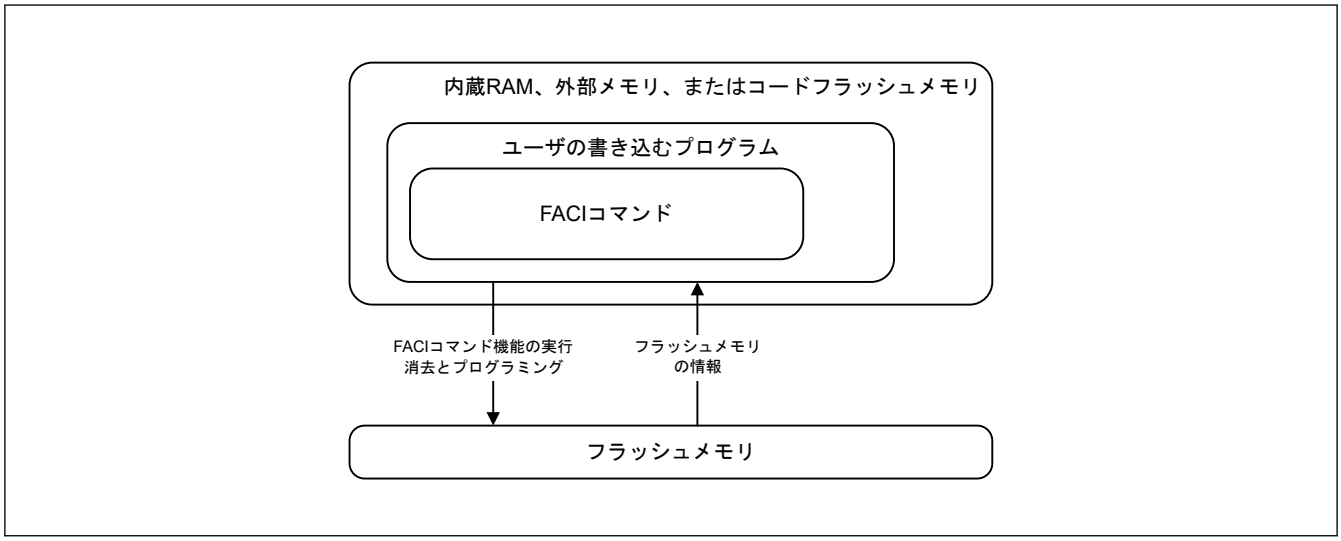


図 50.46 セルフプログラミングの概念

セルフプログラミングの概要情報については、「50.9. FACI コマンド」を参照してください。

50.15.2 バックグラウンドオペレーション

バックグラウンドオペレーション (BGO) は、データフラッシュメモリまたはコードフラッシュメモリの他の領域が書き換えられるときにコードフラッシュメモリ上でフラッシュ書き換えルーチンを実行するのに使用されます。

書き換え対象のフラッシュメモリと読み出し対象のフラッシュメモリが下記に示す組み合わせである場合には、バックグラウンドオペレーションを利用することができます。

表 50.35 バックグラウンドオペレーションの利用可能な条件 (1/2)

	書き換え範囲	読み出し範囲
リニアモードとデュアルモードに共通	コードフラッシュメモリ	データフラッシュメモリ
	データフラッシュメモリ	コードフラッシュメモリ

表 50.35　バックグラウンドオペレーションの利用可能な条件 (2/2)

		書き換え範囲	読み出し範囲
リニアモード	2 MB のコードフラッシュメモリ を持つ製品	コードフラッシュメモリの前半 1 MB（アドレス：0x0000_0000～0x000F_FFFF）	コードフラッシュメモリの後半 1 MB（アドレス：0x0010_0000～0x001F_FFFF）
		コードフラッシュメモリの後半 1 MB（アドレス：0x0010_0000～0x001F_FFFF）	コードフラッシュメモリの前半 1 MB（アドレス：0x0000_0000～0x000F_FFFF）
	1.5 MB のコードフラッシュメモリを持つ製品	コードフラッシュメモリの前半 0.75 MB（アドレス：0x0000_0000～0x000B_FFFF）	コードフラッシュメモリの後半 0.75 MB（アドレス：0x000C_0000～0x0017_FFFF）
		コードフラッシュメモリの後半 0.75 MB（アドレス：0x000C_0000～0x0017_FFFF）	コードフラッシュメモリの前半 0.75 MB（アドレス：0x0000_0000～0x000B_FFFF）
	1 MB のコードフラッシュメモリ を持つ製品	コードフラッシュメモリの前半 0.5 MB（アドレス：0x0000_0000～0x0007_FFFF）	コードフラッシュメモリの後半 0.5 MB（アドレス：0x0008_0000～0x000F_FFFF）
		コードフラッシュメモリの後半 0.5 MB（アドレス：0x0008_0000～0x000F_FFFF）	コードフラッシュメモリの前半 0.5 MB（アドレス：0x0000_0000～0x0007_FFFF）
デュアルモード	BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビットが 111b のとき	コードフラッシュメモリのバンク 1 領域	コードフラッシュメモリのバンク 0 領域
	BANKSEL.BANKSWP[2:0]ビットが 000b のとき	コードフラッシュメモリのバンク 0 領域	コードフラッシュメモリのバンク 1 領域

50.16　フラッシュメモリの読み出し

50.16.1　コードフラッシュメモリの読み出し

リセット解除後のコードフラッシュメモリの読み出し時には、特別な設定は必要ありません。コードフラッシュメモリのアドレスにアクセスすることで、データを読み出すことが可能です。

イレース後にプログラミングしていない状態（未プログラム状態）のコードフラッシュメモリをリードすると、全ビット 1 が読み出されます。

50.16.2　データフラッシュメモリの読み出し

リセット解除後のデータフラッシュメモリの読み出し時には、特別な設定は必要ありません。データフラッシュメモリのアドレスにアクセスすることで、データを読み出すことが可能です。

イレース後にプログラミングしていない状態（未プログラム状態）のデータフラッシュメモリの値は不定です。未プログラム状態の確認には、ブランクチェック機能を使用してください。

50.16.3　アクセスサイクル

CPU キャッシュがヒットの場合、アクセスは 1 サイクルです。

CPU キャッシュ動作が有効で CPU キャッシュがミスとなった場合、または CPU キャッシュが無効の場合のアクセスサイクルを以下に示します。(本動作は AHB プロトコルにおけるラップバーストの最初の読み出しのみ保証します。それ以外の場合、CPU キャッシュがフルになるまでアクセスの待ち時間が発生します。)

表 50.36　コードフラッシュメモリ (1/2)

フラッシュキャッシュ動作	FLWT レジスタ設定	リードサイクル (ICLK)
有効およびヒット	—	3

表 50.36　コードフラッシュメモリ (2/2)

フラッシュキャッシュ動作	FLWT レジスタ設定	リードサイクル (ICLK)
無効またはミス	0x00	3
	0x01	4
	0x02	5
	0x03	6

表 50.37　データフラッシュメモリ

FCKMHZ レジスタ設定	リード（サイクル）
0x00～0x09	最小値：2 ICLK + 3 FCLK 最大値：(n + 1) ICLK + 3 FCLK
0x0A～0x13	最小値：2 ICLK + 4 FCLK 最大値：(n + 1) ICLK + 4 FCLK
0x14～0x1D	最小値：2 ICLK + 5 FCLK 最大値：(n + 1) ICLK + 5 FCLK
0x1E～0x27	最小値：2 ICLK + 6 FCLK 最大値：(n + 1) ICLK + 6 FCLK
0x28～0x31	最小値：2 ICLK + 7 FCLK 最大値：(n + 1) ICLK + 7 FCLK
0x32	最小値：2 ICLK + 8 FCLK 最大値：(n + 1) ICLK + 8 FCLK

注.　周波数比 ICLK : FCLK が、n : 1 である場合

50.17　使用上の注意事項

(1)　プログラム／イレースを中断した領域およびサスペンド対象領域の読み出し

プログラム／イレースを中断した領域およびサスペンドコマンドを使ってプログラム／イレースが中断された領域に格納されたデータは不定です。不定データを読み出すことによる誤動作を回避するために、プログラム／イレースを中断した領域およびサスペンドコマンドを使用してプログラム／イレースが中断された領域から命令をフェッチしたりデータを読み出さないように注意してください。

(2)　プログラム／イレース中のサスペンド

プログラム／イレースの処理が P/E サスペンドコマンドの発行により中止した場合、プログラム／イレース処理は P/E レジュームコマンドを発行することにより再開できます。フラッシュシーケンサが何らかの理由でコマンドロック状態になり、サスペンド処理が正常に完了し ERSSPD フラグまたは PRGSPD フラグが 1 になった後強制停止コマンドを発行すると、サスペンド処理は再開できません。さらに、処理が中断された領域の値は保証されません。該当領域を消去してください。

(3)　追加の書き込み禁止

コードフラッシュメモリまたはデータフラッシュメモリのある領域に 2 回書き込むことはできません。一度書き込まれたコードフラッシュメモリまたはデータフラッシュメモリに書き込むには対象領域を消去します。オプション設定メモリには追加の書き込みが可能です。

(4)　プログラム／イレースまたはブランクチェック中のリセット

プログラム／イレース中 RES 端子に現れた信号またはフラッシュメモリのブランクチェックによりリセットとなった場合、動作電圧が電気的特性で規定された範囲になった後リセット入力期間の少なくとも t_{RESW}（「53. 電気的特性」参照）待機した後、デバイスをリセット状態から解放します。

(5)　プログラム／イレース中の割り込み／例外ベクタの配置

プログラム／イレース中に割り込み／例外が発生すると、コードフラッシュメモリからのベクタフェッチが発生する場合があります。BGO が使用できない条件下ではベクタのアドレスをコードフラッシュメモリにないアドレスに設定してください。他の方法として、プログラム／イレース中、割り込みや例外処理が起こらないようにしてください。

(6) プログラム／イレースまたはブランクチェック中の禁止項目

プログラム／イレースまたはブランクチェック中フラッシュメモリには高電圧が印加されます。フラッシュメモリの損傷を防ぐため、以下の動作を実行しないでください。

- 電源を動作電圧範囲外にする
- FWEPROR.FLWE[1:0]ビットを変更する。
- OPCCR.OPCM[2:0]ビットおよび SOPCCR.SOPCM ビットを変更する。
- SCKDIVCR.FCK[2:0]ビットを変更する。
- SCKSCR.CKSEL[2:0]ビットを変更する。
- ソフトウェアスタンバイモードまたはディープソフトウェアスタンバイモードへの遷移

(7) Low-speed モードおよび Subosc-speed モードでのプログラム／イレース

動作電力コントロールレジスタ（OPCCR または SOPCCR）で Low-speed モードまたは Subosc-speed モードが選択されているとき、フラッシュメモリのプログラム／イレースを行わないでください。

(8) デュアルバンクモードの設定およびブートモードでの書き込み

MCU のルネサス出荷時の初期モードはリニアモードです。お客様の工場でデュアルバンクモードを設定し、リニアモードでお客様のアプリケーションを MCU に書き込む場合、ブートモードで図 50.47 の領域 1 のみに書き込みを行い、領域 2 はブランクのままにしておくことが推奨されます。リセット後、MCU はデュアルモードで起動し、アプリケーションはバンク 0 にあります。現場で更新を行うために領域 2 に書き込む場合はセルフプログラミングを使用してください。詳細は、「52.5. デュアルモードでのフィールドアップデート」を参照してください。

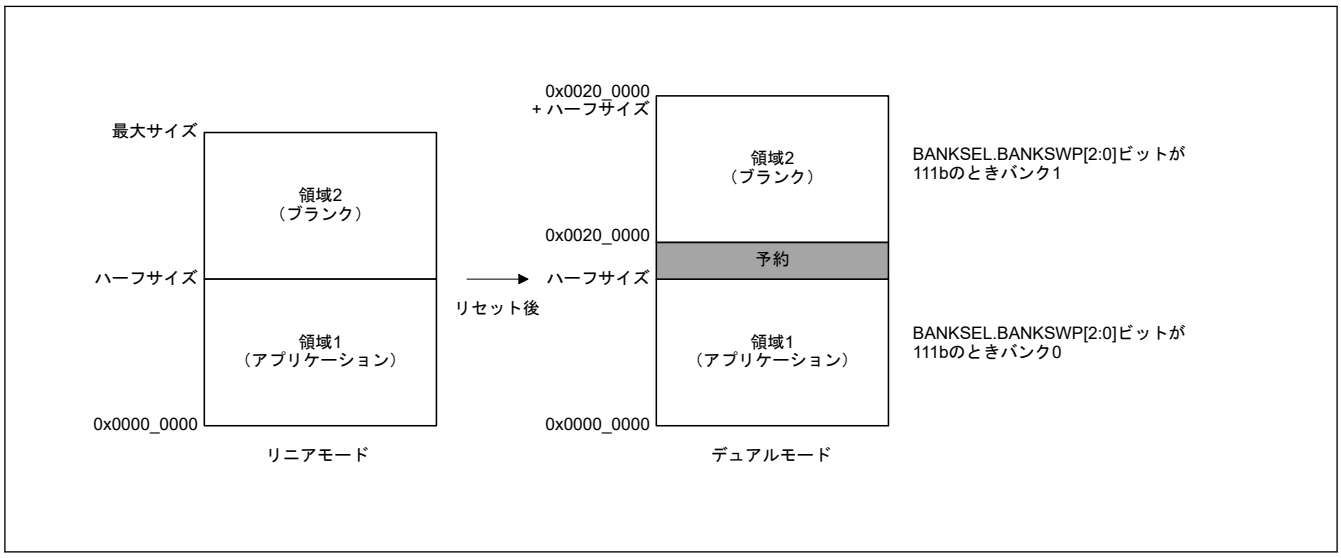


図 50.47 リニアモードでのデュアルモード用アプリケーションの書き込み

(9) エミュレータ接続

ルネサスは、SWD/JTAG 通信を使用したデバッグと SCI 通信を使用したシリアルプログラミングの両方をサポートするエミュレータを提供しています。本エミュレータを使用すると、デバッグとシリアルプログラミング間の切り替えを簡単に行うことができます。

表 50.38 に、本エミュレータを使う場合の 10 ピンと 20 ピンのソケットピン配列を示します。SWD および JTAG のピン配列は ARM 標準で、MD、TXD、RXD の各端子は、SCI 通信を使用したシリアルプログラミング用に追加されています。

TrustZone IDAU バウンダリレジスタ設定のプログラミングには、シリアルプログラミングインタフェースを使用する必要があります。

デバッグとシリアルプログラミングの両方を使用するには、ボード上で P300/SWCLK/TCK 端子と P201/MD 端子をワイヤード OR 回路を用いて接続することを推奨します。

表 50.38　エミュレータ用端子配置

端子番号	SWD	JTAG	SCI を使用したシリアルプログラミング
1	VCC	VCC	VCC
2	P108/SWDIO	P108/TMS	NC
4	P300/SWCLK P201/MD にワイヤード OR 接続	P300/TCK P201/MD にワイヤード OR 接続	P201/MD
6	P109/SWO/TXD9	P109/TDO/TXD9	P109/TXD9
8	P110/RXD9	P110/TDI/RXD9	P110/RXD9
9	GND 検出	GND 検出	GND 検出
10	nRESET	nRESET	nRESET
12	P214/TCLK	P214/TCLK	NC
14	P211/TDATA[0]	P211/TDATA[0]	NC
16	P210/TDATA[1]	P210/TDATA[1]	NC
18	P209/TDATA[2]	P209/TDATA[2]	NC
20	P208/TDATA[3]	P208/TDATA[3]	NC
3, 5, 15, 17, 19	GND	GND	GND
7	NC	NC	NC
11, 13	NC	NC	NC

51. 内部電圧レギュレータ

51.1 概要

本 MCU は 1 つの内部電圧レギュレータを内蔵しています。

- リニアレギュレータ (LDO)

このリニアレギュレータは、I/O、アナログ、USB、およびバッテリバックアップ電源ドメインを除くすべての内部回路とメモリに電圧を供給します。

51.2 動作説明

表 51.1 に LDO モードの端子設定を、図 51.1 に LDO モードの設定を示します。LDO モードでは、内部電圧は VCC から生成します。

表 51.1 LDO モード端子設定

端子	設定内容
全 VCC 端子	• 各端子をシステムの電源に接続してください。 • 各端子を 0.1 µF の積層セラミックコンデンサを介して VSS に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。
VCL 端子、VCL0 端子	各端子を 0.1 µF の積層セラミックコンデンサを介して VSS に接続してください。コンデンサは端子近くに配置してください。

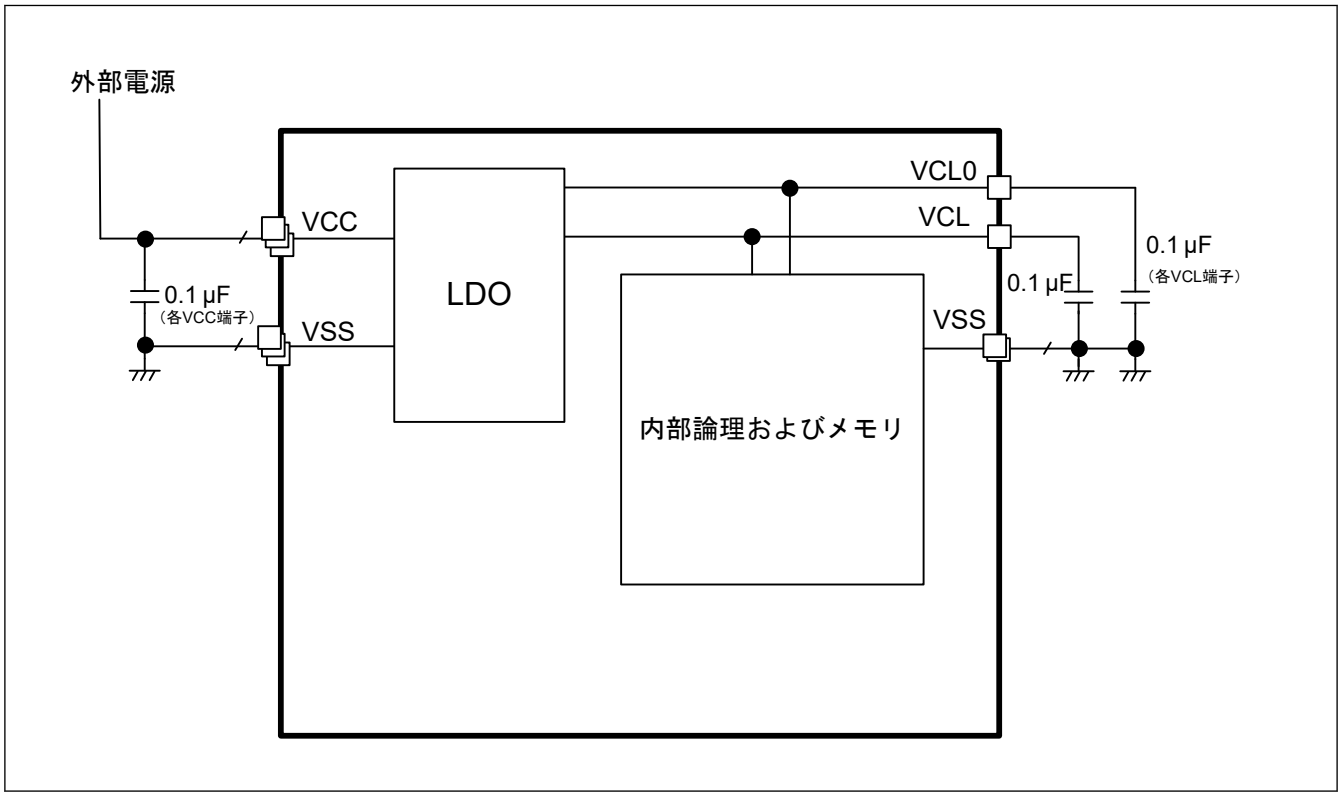


図 51.1 LDO モード設定

52. セキュリティ機能

52.1 特長

- ARMv8-M TrustZone セキュリティ
  - メモリ空間用に 8 領域の IDAU
    - コードフラッシュ用領域：最大 3 または 6 領域（バンクモードによる）
    - データフラッシュ用領域：最大 2 領域
    - SRAM 用領域：最大 3 領域
    - IDAU 設定は CPU、DMAC、および DTC に共通
  - SAU 非実装
  - スタンバイ SRAM 用セキュアまたは非セキュア領域
  - VBATT バックアップレジスタ用セキュアまたは非セキュア領域
  - 各周辺モジュール用個別セキュア／非セキュアセキュリティ属性
  - 周辺モジュールによってはセキュアセキュリティ属性および非セキュアセキュリティ属性の両方をサポート
- デバイスライフサイクル管理
- デバッグアクセスレベル：3
  - DBG2：デバッガ接続許可、メモリおよび周辺モジュールへのアクセス制限なし
  - DBG1：デバッガ接続許可、非セキュアメモリ領域および周辺モジュールへのアクセス制限
  - DBG0：デバッガ接続禁止
- キーインジェクション
- 暗号化アクセラレータ
  - 「42. セキュア暗号エンジン (SCE9)」を参照してください。
- セキュア端子マルチプレキシング
  - 全 I/O ポート端子がセキュアまたは非セキュアとして個別に設定可能
  - SCI3、SPI0、IIC0、GPT321 および GPT165 の端子機能がセキュア端子として設定可能
  - 「19. I/O ポート」を参照してください。

52.2 Arm TrustZone セキュリティ

52.2.1 Arm TrustZone 技術

Arm TrustZone 技術は、システムとアプリケーションをセキュアドメインと非セキュアドメインに分けます。セキュアアプリケーションは、セキュアおよび非セキュアなメモリおよびリソースにアクセス可能です。非セキュアアプリケーションは、非セキュアメモリおよびリソースのみにアクセス可能です。

システムはデフォルトでセキュア状態で起動します。CPU のセキュリティ状態は、セキュアでも非セキュアでもいずれでも可能です。

52.2.2 メモリのセキュリティ属性

コードフラッシュ、データフラッシュ、および SRAM はセキュア領域 (S)、非セキュア領域 (NS)、および非セキュアコーラブル領域 (NSC) に分割されます。これらのメモリセキュリティ属性は、デバイスのライフサイクルが SSD 状態のとき、シリアルプログラミングコマンドにより不揮発性メモリに設定されます。これらのメモリセキュリティ属性は、アプリケーション実行前に IDAU とメモリコントローラにロードされます。これらのメモリセキュリティ属性はアプリケーションによる更新はできませんが、専用レジスタにより更新可能です。

コードフラッシュは、リニアモードでは最大 3 つの領域に、デュアルモードでは 6 つの領域に分割可能です。3 つの領域の範囲は、デュアルモードのバンク 0 とバンク 1 間で同じです。データフラッシュは最大 2 つの領域に

分割可能です。SRAM は最大 3 つの領域に分割可能です。図 52.1 にメモリマッピングを示します。表 52.1 にメモリ領域のサイズを示します。

注. セキュアアプリケーションはブロックスワップ後、非セキュア領域に置かれるので、リニアモードでセキュア領域と NSC 領域をブロックスワップ可能エリアに置いてはいけません。

注. デュアルモードでは、セキュア領域と NSC 領域の中身はバンク 0 およびバンク 1 とも同じでなければなりません。同じにしないと、非セキュア領域を現地で更新したときにセキュア領域と非セキュア領域の中身が最新でなくなる可能性があります。「52.5. デュアルモードでのフィールドアップデート」を参照してください。

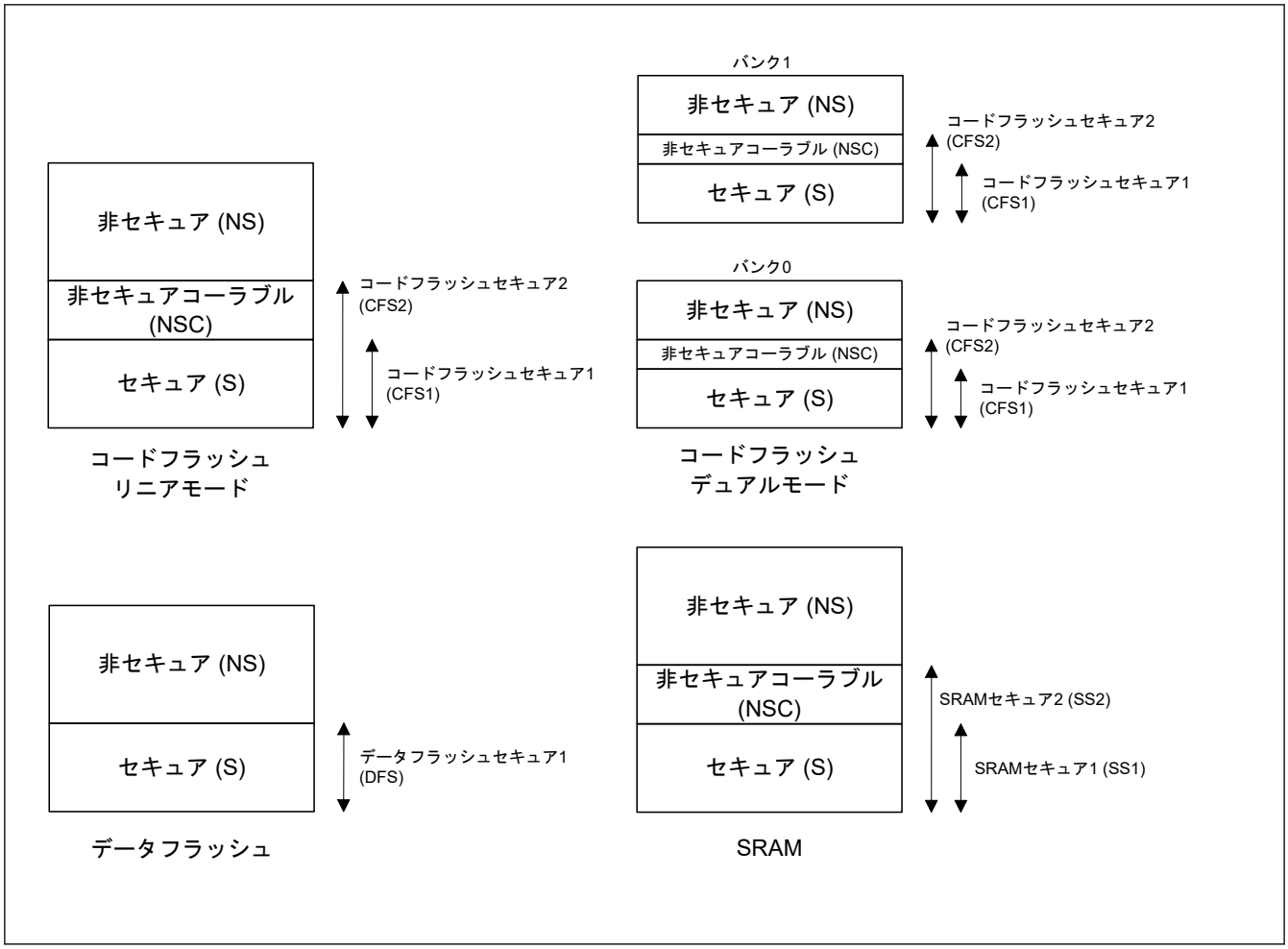


図 52.1 メモリマッピング

表 52.1 メモリ領域サイズ (1/2)

メモリ領域		開始アドレス	サイズ
リニアモード	コードフラッシュセキュア	0x0000_0000	CFS1 × 1 KB
	コードフラッシュ NSC	CFS1 × 1 KB	CFS2 × 32 KB - CFS1 × 1 KB
	コードフラッシュ非セキュア	CFS2 × 32 KB	コードフラッシュサイズ - CFS2 × 32 KB

表 52.1 メモリ領域サイズ (2/2)

メモリ領域		開始アドレス	サイズ
デュアルモード	コードフラッシュバンク 0 セキュア	0x0000_0000	CFS1 × 1 KB
	コードフラッシュバンク 0 NSC	CFS1 × 1 KB	CFS2 × 32 KB - CFS1 × 1 KB
	コードフラッシュバンク 0 非セキュア	CFS2 × 32 KB	コードフラッシュサイズ/2 - CFS2 × 32 KB
	コードフラッシュバンク 1 セキュア	0x0020_0000	CFS1 × 1 KB
	コードフラッシュバンク 1 NSC	0x0020_0000 + CFS1 × 1 KB	CFS2 × 32 KB - CFS1 × 1 KB
	コードフラッシュバンク 1 非セキュア	0x0020_0000 + CFS2 × 32 KB	コードフラッシュサイズ/2 - CFS2 × 32 KB
データフラッシュセキュア		0x0800_0000	DFS × 1 KB
データフラッシュ非セキュア		0x0800_0000 + DFS × 1 KB	データフラッシュサイズ - DFS × 1 KB
SRAM セキュア		0x2000_0000	SS1 × 1 KB
SRAM NSC		0x2000_0000 + SS1 × 1 KB	SS2 × 8 KB - SS1 × 1 KB
SRAM 非セキュア		0x2000_0000 + SS2 × 8 KB	SRAM サイズ - SS2 × 8 KB

スタンバイ SRAM は 8 つの領域に分かれています。セキュリティ属性は各領域に設定できますが、セキュア領域と非セキュア領域はともに連続していなければなりません。言い換えれば、スタンバイ SRAM は 1 つの連続したセキュア領域と 1 つの連続した非セキュア領域を備えることができます。スタンバイ SRAM のセキュリティ属性は、セキュアアプリケーションにより専用レジスタに設定されます。詳細は、「49. スタンバイ SRAM」を参照してください。

VBATT バックアップレジスタは 8 つの領域に分割されます。セキュリティ属性は各領域に設定できますが、セキュア領域と非セキュア領域はともに連続していなければなりません。言い換えれば、VBATT バックアップレジスタは 1 つの連続したセキュア領域と 1 つの連続した非セキュア領域を備えることができます。VBATT バックアップレジスタのセキュリティ属性は、セキュアアプリケーションにより専用レジスタに設定されます。詳細は、「11. バッテリバックアップ機能」を参照してください。

表 52.2 にメモリのアクセス許可を示します。

表 52.2 メモリのアクセス許可

メモリ	セキュアアクセス	非セキュアアクセス
セキュアまたは NSC として設定されたコードフラッシュ、データフラッシュ、SRAM	許可	書き込み無視／読み出し無視 TrustZone アクセスエラー発生
非セキュアとして設定されたコードフラッシュ、データフラッシュ、SRAM	許可	許可
セキュアとして設定されたスタンバイ SRAM、VBATT バックアップレジスタ	許可	書き込み無視／0x00 読み出し TrustZone アクセスエラー発生なし
非セキュアとして設定されたスタンバイ SRAM、VBATT バックアップレジスタ	許可	許可

52.2.3 周辺モジュールのセキュリティ属性

各周辺モジュールは、セキュアまたは非セキュアに設定可能です。

周辺モジュールは 2 種類に分かれます。

タイプ 1 周辺モジュールは 1 つのセキュリティ属性を持っています。全レジスタへのアクセスが 1 つのセキュリティ属性により制御されます。タイプ 1 周辺モジュールのセキュリティ属性は、セキュアアプリケーションにより PSARx (x = B～E) レジスタに設定されます。

タイプ 2 周辺モジュールは、各レジスタまたは各ビットに対してセキュリティ属性を持っています。各レジスタまたはビットフィールドへのアクセスは、これらのセキュリティ属性に従って制御されます。タイプ 2 周辺モジュールのセキュリティ属性は、セキュアアプリケーションにより各モジュールのセキュリティ属性レジスタに設

定されます。セキュリティ属性レジスタについては、各周辺モジュールユーザーズマニュアルの該当項を参照してください。

表 52.3 に周辺モジュール種別の分類を示します。

表 52.3 周辺モジュールタイプの分類

種類	周辺モジュール
タイプ 1	SCI, SPI, USBFS, USBHS, CANFD, IIC, CEC, SCE9, DOC, SDHI, SSIE, CTSU, CRC, CAC, TSN, ADC12, DAC12, POEG, AGT, GPT, RTC, IWDT, WDT
タイプ 2	システム制御（リセット、LVD、クロック発生回路、低消費電力モード、バッテリバックアップ機能）、FLASH CACHE、SRAM コントローラ、CPU CACHE、DMAC、DTC、ICU、MPU、BUS、セキュリティ設定、ELC、I/O ポート
常に非セキュア	CS 領域コントローラ、QSPI、OSPI、ETHERC、EDMAC

表 52.4 にタイプ 1 周辺モジュールのアクセス許可を示します。タイプ 2 周辺モジュールのアクセス許可はモジュールごとに異なります。各周辺モジュールのレジスタの説明を参照してください。

表 52.4 タイプ 1 周辺モジュールのアクセス許可

許可	セキュアアクセス	非セキュアアクセス
セキュアとして設定された周辺モジュール	許可	書き込み無視／読み出し無視 TrustZone アクセスエラー発生
非セキュアとして設定された周辺モジュール	許可	許可

52.2.4 フラッシュシーケンサのセキュリティ属性

フラッシュシーケンサはフラッシュのプログラム／イレースに使用されます。

フラッシュシーケンサは特別なセキュリティ属性を持っています。表 52.5 にフラッシュシーケンサのアクセス許可を示します。

表 52.5 フラッシュシーケンサのアクセス許可

	セキュアアクセス	非セキュアアクセス
FACI コマンド発行領域	許可	FACI コマンドがコードフラッシュ、データフラッシュおよびオプション設定メモリのセキュア領域に発行された場合 ● 発行された FACI コマンドは無効です。 ● フラッシュシーケンサエラーになります。 FACI コマンドがコードフラッシュ、データフラッシュおよびオプション設定メモリの非セキュア領域に発行された場合 ● 発行された FACI コマンドは有効です。
FBPROT1、FSUACR、FMEPROT レジスタ	許可	書き込み無視／読み出し可能 TrustZone アクセスエラー発生なし
FCKMHZ レジスタ	許可	フラッシュセキュリティ属性レジスタにより設定 セキュアとして設定された場合 ● 書き込み無視／読み出し可能 ● TrustZone アクセスエラー発生なし 非セキュアとして設定された場合 ● 許可
その他のレジスタ	許可	セキュアアプリケーションによるプログラム／イレース中もしくはプログラム／イレース中断中 ● 書き込み無視／0x00 読み出し ● TrustZone アクセスエラー発生なし その他の状態 ● 許可

52.2.5 アドレス空間のセキュリティ属性

表 52.6 に、アドレス空間のセキュリティ属性を示します。

表 52.6 アドレス空間のセキュリティ属性

領域	属性
コードフラッシュセキュア	セキュア
コードフラッシュ NSC	NSC
コードフラッシュ非セキュア	非セキュア
データフラッシュセキュア	セキュア
データフラッシュ非セキュア	非セキュア
SRAM セキュア	セキュア
SRAM NSC	NSC
SRAM 非セキュア	非セキュア
周辺モジュール	除外
外部アドレス空間	除外
その他のエリア	除外

注. 除外：チェックは行われません。バストランザクションはすべて伝播されます。

52.2.6 TrustZone アクセスエラー

表 52.7 に TrustZone アクセスエラー時の動作を示します。動作はアクセス対象のマスタ／スレーブ領域によって変わります。

表 52.7 TrustZone アクセスエラー時の動作

領域	CPU	DMAC/DTC	EDMAC
コードフラッシュ、データフラッシュ、SRAM	SecureFault 例外検出(注2)	• 転送が開始しない • NMI またはリセット発生(注1) • 割り込み発生 (DMA_TRANSERR)	• NMI またはリセット発生(注1) • 割り込み発生 (ETHER_EINT0)(注3)
その他の領域	• BusFault 例外検出(注2) (注4) • NMI またはリセット発生(注1) (注2) (注4)	• 転送停止(注5) • NMI またはリセット発生(注1) (注5) • 割り込み発生 (DMA_TRANSERR) (注5)	TrustZone アクセスエラーは発生しない

注 1. NMI またはリセットが TZFOAD.OAD ビットにより選択されます。
注 2. デバッガアクセスにより TrustZone アクセスエラーが発生した場合、例外、NMI、またはリセットは発生しません。エラー応答のみが返されます。
注 3. EESR.ADE ビットのアドレスエラーフラグがセットされます。EESIPR.ADEIP ビットで割り込みが許可されると割り込みが発生します。
注 4. ARM MPU によりメモリ属性が「Early Write Acknowledgment」に設定されている PHBIU/PLBIU アドレス空間への書き込みではこれらのエラー動作は起きません。
注 5. DMBWR.BWE ビットによりバッファラブル書き込みが許可されている場合、DMAC から PHBIU/PLBIU アドレス空間への書き込みではこれらのエラー動作は起きません。

52.3 デバイスライフサイクルの管理

デバイスライフサイクルは、デバイスの現在のフェーズを識別し、デバッグインタフェース、シリアルプログラミングインタフェース、およびルネサステストモードの機能を制御します。図 52.2 に、デバイスライフサイクルの解説図を示します。表 52.8 に、ライフサイクルの定義および各ライフサイクルでの機能を示します。

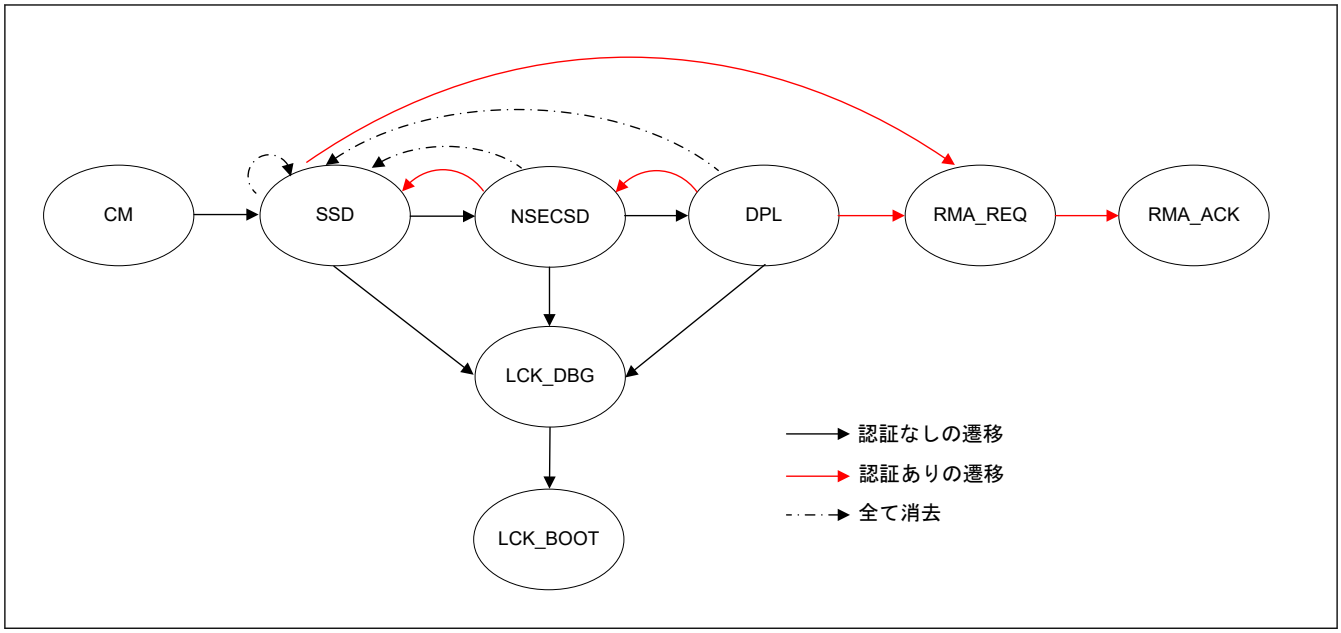


図 52.2　デバイスライフサイクルの解説図

表 52.8　ライフサイクルの定義および各ライフサイクルでの機能

ライフサイクル	定義	デバッグレベル	シリアルプログラミング	ルネサステストモード
CM	Chip Manufacturing（チップ製造中）	DBG2	可能 コード／データフラッシュ領域へのアクセス不可	不可
SSD	Secure Software Development（セキュアソフトウェア開発） アプリケーションのセキュア部分を開発中	DBG2	可能 全コード／データフラッシュ領域をプログラム／イレース／読み出し可	不可
NSECSD	Non-SECure Software Development（非セキュアソフトウェア開発） アプリケーションの非セキュア部分を開発中	DBG1	可能 非セキュアコード／データフラッシュ領域のみをプログラム／イレース／読み出し可	不可
DPL	DePLoyed（展開済み） デバイスは現場に展開済み	DBG0	可能 コード／データフラッシュ領域へのアクセス不可	不可
LCK_DBG	LoCKed DeBuG（デバッグロック中） デバッグインタフェースは永久に無効	DBG0	可能 コード／データフラッシュ領域へのアクセス不可	不可
LCK_BOOT	LoCKed BOOT interface（ブートインタフェースロック中） デバッグインタフェースおよびシリアルプログラミングインタフェースは永久に無効	DBG0	不可	不可
RMA_REQ	Return Material Authorization REQuest（RMA 要求） RMA 要求。お客様はこの状態でデバイスをルネサスに送ってください。	DBG0	可能 コード／データフラッシュ領域へのアクセス不可	不可
RMA_ACK	Return Material Authorization ACKnowledged（RMA 承認） ルネサスでの故障解析	DBG2	可能 コード／データフラッシュ領域へのアクセス不可	可能

注. お客様は CM または SSD 状態でデバイスを受け取ります。

52.3.1 ライフサイクル状態の変更

デバイスのライフサイクル状態を変更するにはシリアルプログラミングコマンドを使用してください。コマンドの詳細については、ブートファームウェアのアプリケーションノートを参照してください。アプリケーションによるライフサイクル更新はできませんが、専用レジスタにより読み出し可能です。

図 52.2 に示すように、3 種類のライフサイクル遷移があります。

第一の遷移は、デバッグアクセスレベルを下げる、またはシリアルプログラミングモードを制限する変更です。この変更には制限がありません。

注. デバッグインタフェースは、LCK_DBG 状態では永久に無効です。LCK_DBG に変更後、デバッグインタフェースは永久に使用できません。

注. LCK_BOOT 状態ではデバッグインタフェースおよびシリアルプログラミングインタフェースは永久に無効です。LCK_BOOT に変更後はデバッグインタフェースおよびシリアルプログラミングインタフェースは永久に使用できません。

第 2 の遷移は、デバッグアクセスレベルを上げる、または RMA を要求する変更です。この変更には鍵認証が必要です。キーの長さは 128 ビットです。セキュア開発者は、ライフサイクルが SSD 状態のとき、2 つのキーをインジェクトする必要があります。1 つは「SECDBG_KEY」で、ライフサイクルを NSECSD から SSD に変更する場合の認証に使用されます。もう 1 つは「RMA_KEY」で、ライフサイクルを SSD または DPL から RMA_REQ に変更する場合の認証に使用されます。非セキュア開発者は、ライフサイクルが NSECSD 状態のとき、1 つのキーをインジェクトする必要があります。それは「NONSECDBG_KEY」で、ライフサイクルを DPL から NSECSD に変更する場合の認証に使用されます。キーのインジェクト方法の詳細については、「52.4. キーインジェクション」を参照してください。鍵認証には、チャレンジ&レスポンス認証またはユニーク ID を使った認証が使われます。ユニーク ID を使った認証は RMA_REQ への遷移においてのみ使用可能です。以下にチャレンジ&レスポンス認証でのレスポンス、またはユニーク ID を使った認証コードを計算するプロセスを示します。

レスポンス = HMAC-SHA256（KEY、128 ビットチャレンジ || 固定値（256 ビット））

認証コード = HMAC-SHA256（KEY、128 ビットユニーク ID || 固定値（256 ビット））

固定値 = 9e56dc41 cf0c9648 1b811141 f8f9ba1e 4dd77746 6d403593 17f46d64 fe64fdf6

注. ここでの"||"は論理 OR ではなく、連結を示します。

注. キーがインジェクトされない場合、ライフサイクルの変更は行われません。

注. NSECSD から SSD、または DPL から NSECSD へのライフサイクル遷移において、フラッシュメモリの内容は消去されません。

注. より上位のデバッグアクセスレベルか RMA_REQ への変更後、MCU は応答しません。シリアルプログラミングコマンドを引き続き使用する場合は、リセット後にブートモードに再遷移します。詳細は、ブートファームウェアのアプリケーションノートを参照してください。

注. RMA_REQ へのライフサイクル遷移において、永久ロックブロックまたは BPS_SEL レジスタの設定を除きフラッシュメモリの内容は消去されます。永久ロックブロックまたはレジスタの内容は故障解析時ルネサスが読み出し可能です。永久ロックブロックとは、PBPS、PBPS_SEC、BPS_SEL の各レジスタによりプログラム／イレースが永久に無効にされたブロックを意味します。永久ロックレジスタとは、FSPR ビットによりプログラム／イレースが永久に無効にされた SAS レジスタを意味します。

第 3 の遷移は、全消去です。全消去は、初期化コマンドにより実行されます（初期化コマンド自体が無効にされている場合を除く）。ライフサイクルは SSD に戻り、フラッシュメモリの内容は消去されます。永久ロックブロックまたはレジスタがある場合、初期化コマンドは実行されません。PBPS レジスタおよび PBPS_SEC レジスタの全ビットが 1 で FSPR ビットが 1 の場合、初期化コマンドは実行可能です。

注. だれでも初期化コマンドを発行でき、フラッシュメモリの内容は簡単に消去できます。開発者がこれを望まない場合は、パラメータ設定コマンドを使って初期化コマンドを永久に無効にできます。

注. 初期化コマンドの実行後、MCU は応答しません。シリアルプログラミングコマンドを引き続き使用する場合は、リセット後にブートモードに再遷移します。詳細は、ブートファームウェアのアプリケーションノートを参照してください。

注. 適切な DLM ステート管理のためには、CM 状態で受信した場合に SSD に対して初期 DLM ステート遷移コマンドを発行する必要があります。

注. ブートモード（SCI インタフェース）またはブートモード（USB インタフェース）では、シリアルプログラミングを使用してデバイスライフサイクル状態を変更してください。SWD または JTAG 通信を使用するデバッグであっても、シリアルプログラミング接続は必要です。

52.3.2 デバッグアクセスレベル

3 つのデバッグアクセスレベルがあり、デバッグアクセスレベルはライフサイクル状態に応じて変わります。

- DBG2：デバッガ接続許可、メモリおよび周辺モジュールへのアクセス制限なし
- DBG1：デバッガ接続許可、非セキュアメモリ領域および周辺モジュールへのアクセス制限
- DBG0：デバッガ接続禁止

52.3.3 シリアルプログラミング

シリアルプログラマが接続可能かどうか、およびアクセス可能なフラッシュメモリの範囲は、表 52.8 に示すライフサイクル状態に依存します。そして受け付け可能なシリアルプログラミングコマンドはライフサイクル状態により異なります。コマンド詳細については、ブートファームウェアアプリケーションノートを参照してください。

52.3.4 ライフサイクル変更例

以下に標準的なライフサイクル変更例を示します。

セキュア開発者

- シリアルプログラミングコマンドを使ってライフサイクルを CM から SSD に変更
- シリアルプログラミングコマンドを使ってコードフラッシュ、データフラッシュおよび SRAM のメモリセキュリティ属性を設定
- シリアルプログラミングインタフェースを使ってセキュアアプリケーションをプログラムし、セキュアアプリケーションをデバッグします。ライフサイクルが CM でもデバッグは可能ですが、CM 状態でメモリセキュリティ属性は設定できません。メモリセキュリティ属性が設定されていない場合、コードフラッシュ、データフラッシュおよび SRAM のすべての領域はセキュアです。

注. 表 52.10 に示すレジスタを非セキュアと設定する場合 NSECSD 状態である必要があります。詳細は、「52.7.1. セキュリティ属性の設定に関する制限」を参照してください。

- （必要時）シリアルプログラミングコマンドを使って「SECDBG_KEY」および「RMA_KEY」をインジェクト
- （必要時）表 52.9 に示す AES、RSA、ECC、HMAC の各キーをインジェクト
- （必要時）シリアルプログラミングコマンドを使って全消去を無効に設定
- シリアルプログラミングコマンドを使ってライフサイクルを SSD から NSECSD に変更

非セキュア開発者

- シリアルプログラミングインタフェースを使って非セキュアアプリケーションをプログラムし、非セキュアアプリケーションをデバッグする
- （必要時）シリアルプログラミングコマンドを使って「NONSECDBG_KEY」をインジェクト
- （必要時）表 52.9 に示す AES、RSA、ECC、HMAC の各キーをインジェクト
- （必要時）シリアルプログラミングコマンドを使って全消去を無効に設定
- シリアルプログラミングコマンドを使ってライフサイクルを DPL に変更

52.3.5 故障解析

お客様がルネサスに故障解析をご希望の場合は、ライフサイクルを RMA_REQ に変更してからデバイスを送ってください。ライフサイクルが RMA_REQ でないとルネサスは故障解析を行うことができません。RMA_REQ は

永久的な状態のため、RMA_REQ に変更後に別の状態に戻すことはできません。RMA_REQ に変更する前に、SSD あるいは NSECSD に変更して解析することをお勧めします。

ルネサスに送付されたデバイスはお客様に返送されずに、破棄されます。

注. 「52.3.1. ライフサイクル状態の変更」で示すように、ライフサイクルを RMA_REQ に変更するために、RMA_KEY が必要です。お客様が RMA_KEY を忘れてしまうとルネサスは故障解析を行うことができません。

52.4 キーインジェクション

MCU にユーザーキーをインジェクトするには 3 つのステップが必要です。

お客様はまず、256 ビットのインストールキーを作成する必要があります。本キーは、ユーザーファクトリプログラミングキー (UFPK) と呼ばれ、ユーザーキーの暗号化に使用されます。ルネサスキーラッピングサービスからラッピングされたキー (W-UFPK) を受け取ります。

2 番目に UFPK を使ってユーザーキーを AES キーに暗号化します。

最後にシリアルプログラミングインタフェースを使って W-UFPK と暗号化されたユーザーキーを MCU に送ります。送られたユーザーキーは復号処理され、ハードウェアユニークキーによりラッピングされ、そして不揮発性メモリに格納されます。

図 52.3 にキーインジェクションの解説図を示します。表 52.9 にシリアルプログラミングインタフェースでインジェクト可能なキーを示します。

ユーザーキーは、ライフサイクル遷移中の認証に使用されます。

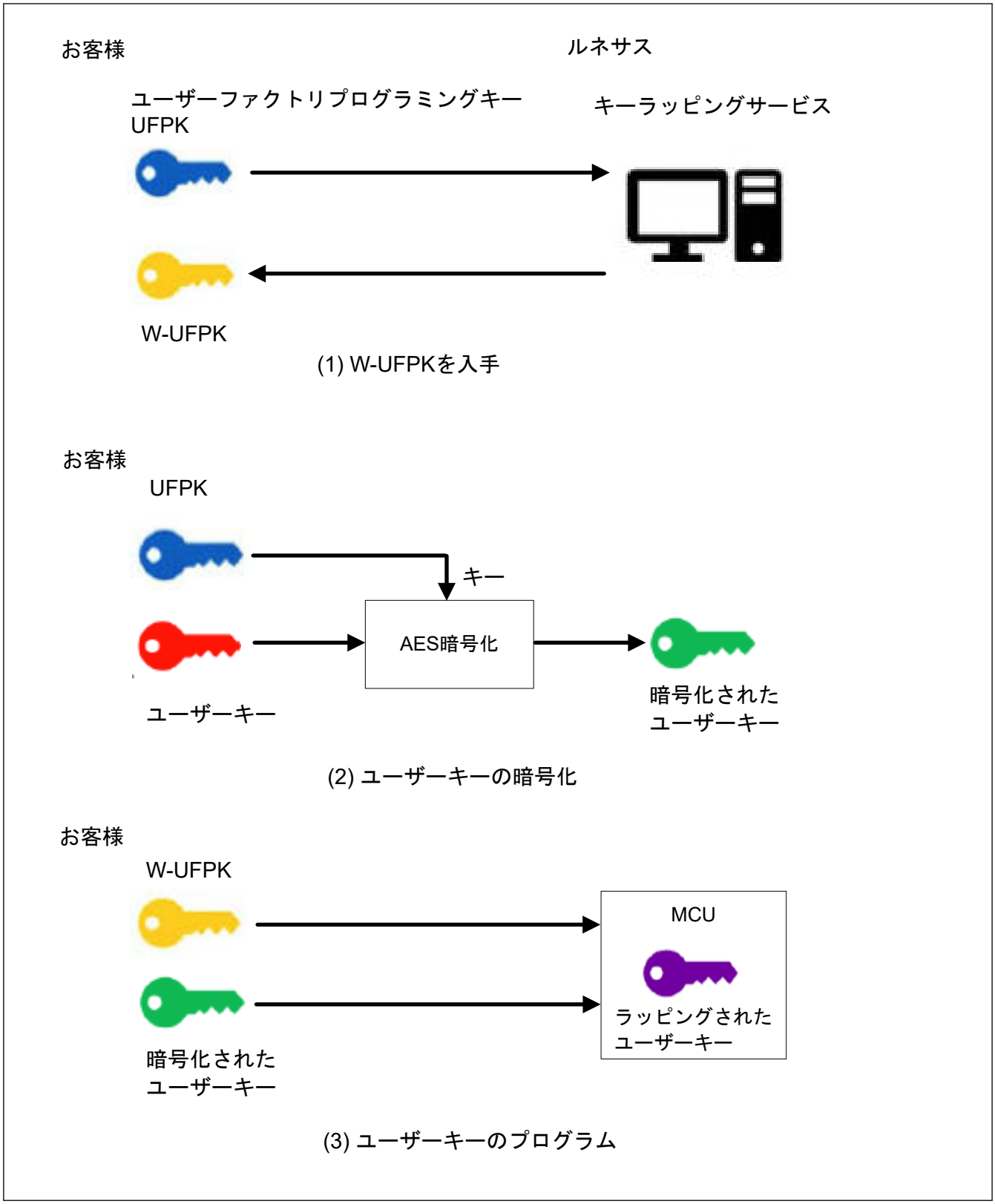


図 52.3　キーインジェクション

表 52.9　シリアルプログラミングでインジェクト可能なキー (1/2)

ライフサイクル遷移	SECDBG_KEY, NONSECDBG_KEY, RMA_KEY
AES	AES-128, AES-192, AES-256, AES-XTS-128, AES-XTS-256
RSA	RSA-1024、RSA-2048、RSA-3072、RSA-4096（公開および秘密）

表 52.9 シリアルプログラミングでインジェクト可能なキー (2/2)

ECC	ECC P192、ECC P224、ECC P256、ECC P384、ECC P512（公開および秘密）
HMAC	HMAC-SHA224、HMAC-SHA256

52.5 デュアルモードでのフィールドアップデート

現地で情報のアップデートをする場合は、デュアルモードでのバンク切り替え後セキュア領域と非セキュア領域の中身が変わらないように注意してください。図 52.4 および図 52.5 に、デュアルモードでのセキュア領域と非セキュア領域情報のフィールドアップデート実行フローを示します。

図 52.4 の例では、バンク 0 が有効で、バージョン 1 の情報が NS と S または NSC に格納されています。

バンク 1 はブランクです。現地で S または NSC 情報をバージョン 2 に更新するには、まずバンク 0 のバージョン 1 情報を NS にコピーし、S または NSC をバージョン 2 にアップデートし、次にバンクスワップを実行します。

図 52.5 の例では、バンク 0 が有効で、バージョン 1 の情報が NS と S または NSC に格納されています。バンク 1 はブランクです。

現地で NS 情報をアップデートしそれをバージョン 2 に設定するには、まず、非セキュアユーザーがセキュアユーザーにバンク 0 のバージョン 1 情報をバンク 1 にコピーさせます。

その後、非セキュアユーザーは NS 情報をバージョン 2 にアップデートし、バンクスワップを実行します。

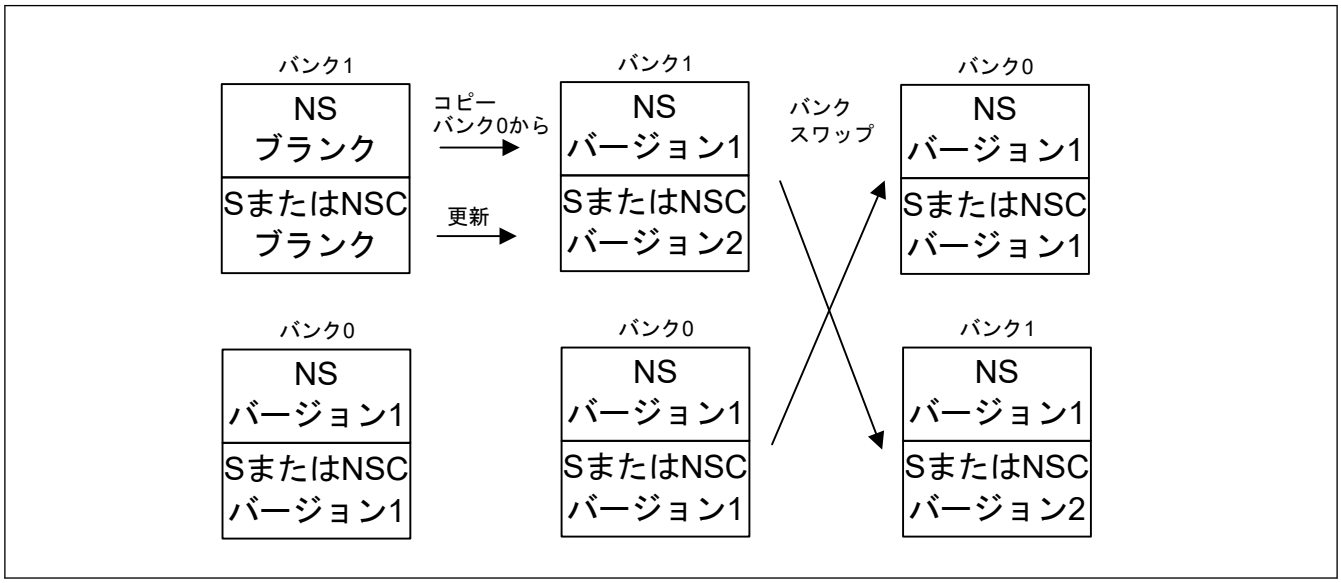


図 52.4 セキュア領域または NSC 領域のフィールドアップデートフロー

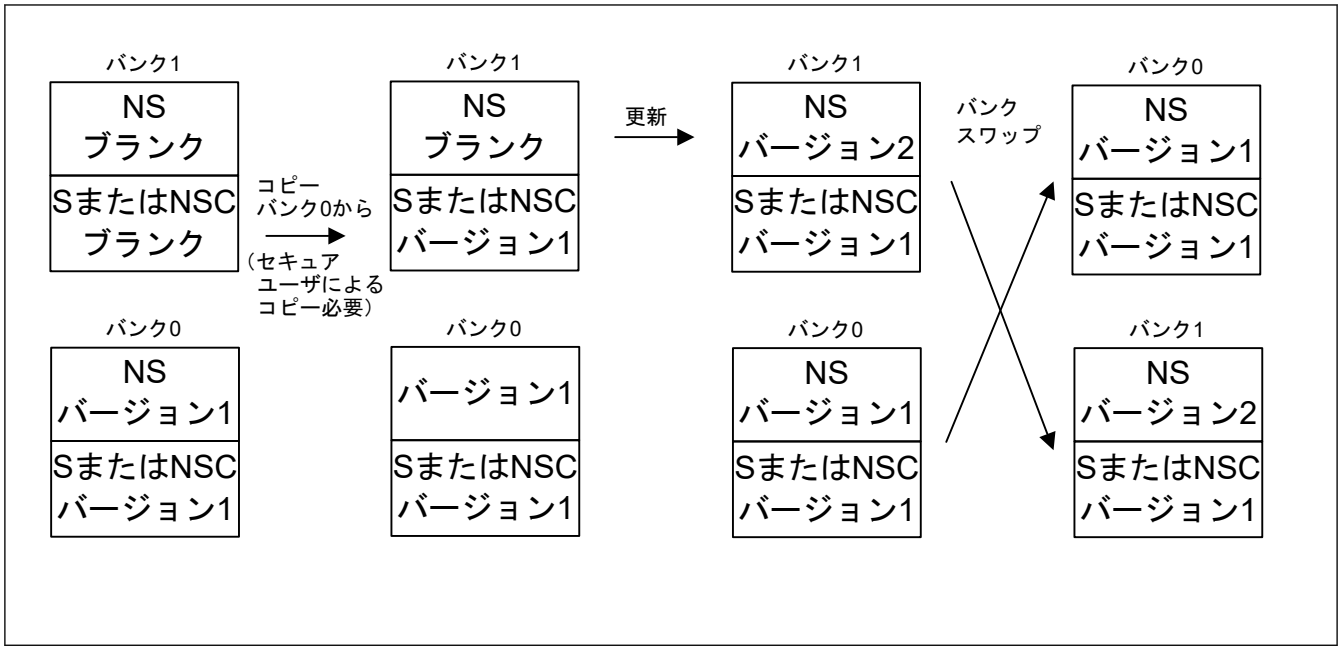


図 52.5　非セキュア領域のフィールドアップデートフロー

52.6　レジスタの説明

52.6.1　PSARB : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ B

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x04

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	PSARB31	PSARB30	PSARB29	PSARB28	PSARB27	PSARB26	PSARB25	PSARB24	PSARB23	PSARB22	—	—	PSARB19	PSARB18	—	PSARB16
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PSARB15	—	—	PSARB12	PSARB11	—	PSARB9	PSARB8	PSARB7	PSARB6	—	—	PSARB3	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
2:0	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	PSARB3	CEC および MSTPCRB.MSTPB3 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
5:4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
6	PSARB6	QSPI および MSTPCRB.MSTPB6 ビットセキュリティ属性 読むと 1（非セキュア）が読めます。	R
7	PSARB7	IIC2 および MSTPCRB.MSTPB7 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
8	PSARB8	IIC1 および MSTPCRB.MSTPB8 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
9	PSARB9	IIC0 および MSTPCRB.MSTPB9 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
10	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
11	PSARB11	USBFS および MSTPCRB.MSTPB11 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
12	PSARB12	USBHS および MSTPCRB.MSTPB12 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
14:13	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
15	PSARB15	ETHER0/EDMAC0、MSTPCRB.MSTPB15 ビットおよび PFENET.PHYMODE0 ビットセキュリティ属性 読むと 1（非セキュア）が読めます。	R
16	PSARB16	OSPI および MSTPCRB.MSTPB16 ビットセキュリティ属性 読むと 1（非セキュア）が読めます。	R
17	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
18	PSARB18	SPI1 および MSTPCRB.MSTPB18 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
19	PSARB19	SPI0 および MSTPCRB.MSTPB19 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
21:20	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
22	PSARB22	SCI9 および MSTPCRB.MSTPB22 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
23	PSARB23	SCI8 および MSTPCRB.MSTPB23 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
24	PSARB24	SCI7 および MSTPCRB.MSTPB24 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
25	PSARB25	SCI6 および MSTPCRB.MSTPB25 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
26	PSARB26	SCI5 および MSTPCRB.MSTPB26 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
27	PSARB27	SCI4 および MSTPCRB.MSTPB27 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
28	PSARB28	SCI3 および MSTPCRB.MSTPB28 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
29	PSARB29	SCI2 および MSTPCRB.MSTPB29 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
30	PSARB30	SCI1 および MSTPCRB.MSTPB30 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31	PSARB31	SCI0 および MSTPCRB.MSTPB31 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. 本表で未定義のビットは予約ビットです。予約ビットは初期値のままとしてください。

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

PSARB レジスタは、各モジュールのセキュリティ属性およびモジュールストップコントロールレジスタの対応ビットを指定します。

52.6.2 PSARC : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ C

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x08

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	PSARC31	—	—	—	PSARC27	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	PSARC13	PSARC12	—	—	—	PSARC8	—	—	—	—	PSARC3	—	PSARC1	PSARC0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PSARC0	CAC および MSTPCRC.MSTPC0 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	PSARC1	CRC および MSTPCRC.MSTPC1 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
3	PSARC3	CTSU および MSTPCRC.MSTPC3 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
7:4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
8	PSARC8	SSIE0 および MSTPCRC.MSTPC8 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
11:9	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
12	PSARC12	SDHI0 および MSTPCRC.MSTPC12 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
13	PSARC13	DOC および MSTPCRC.MSTPC13 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
19:14	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
20	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
21	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
26:22	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
27	PSARC27	CANFD0 および MSTPCRC.MSTPC27 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
30:28	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
31	PSARC31	SCE9 および MSTPCRC.MSTPC31 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

PSARC レジスタは、各モジュールのセキュリティ属性およびモジュールストップコントロールレジスタの対応ビットを指定します。

52.6.3 PSARD : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ D

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x0C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PSARD22	—	PSARD20	—	—	—	PSARD16
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PSARD15	PSARD14	PSARD13	PSARD12	PSARD11	—	—	—	—	—	—	—	PSARD3	PSARD2	PSARD1	PSARD0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PSARD0	AGT3 および MSTPCRD.MSTPD0 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	PSARD1	AGT2 および MSTPCRD.MSTPD1 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	PSARD2	AGT1 および MSTPCRD.MSTPD2 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
3	PSARD3	AGT0 および MSTPCRD.MSTPD3 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
10:4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
11	PSARD11	POEG グループ D および MSTPCRD.MSTPD11 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
12	PSARD12	POEG グループ C および MSTPCRD.MSTPD12 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
13	PSARD13	POEG グループ B および MSTPCRD.MSTPD13 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
14	PSARD14	POEG グループ A および MSTPCRD.MSTPD14 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15	PSARD15	ADC121 および MSTPCRD.MSTPD15 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
16	PSARD16	ADC120 および MSTPCRD.MSTPD16 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
19:17	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
20	PSARD20	DAC12 および MSTPCRD.MSTPD20 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
21	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
22	PSARD22	TSN および MSTPCRD.MSTPD22 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:23	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

PSARD レジスタは、各モジュールのセキュリティ属性およびモジュールストップコントロールレジスタの対応ビットを指定します。

52.6.4 PSARE : 周辺モジュールセキュリティ属性レジスタ E

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x10

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	PSARE31	PSARE30	PSARE29	PSARE28	PSARE27	PSARE26	PSARE25	PSARE24	PSARE23	PSARE22	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	PSARE15	PSARE14	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	PSARE2	PSARE1	PSARE0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PSARE0	WDT セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	PSARE1	IWDT セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	PSARE2	RTC セキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
13:3	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
14	PSARE14	AGT5 および MSTPCRE.MSTPE14 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
15	PSARE15	AGT4 および MSTPCRE.MSTPE15 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
21:16	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W
22	PSARE22	GPT9 および MSTPCRE.MSTPE22 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
23	PSARE23	GPT8 および MSTPCRE.MSTPE23 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
24	PSARE24	GPT7 および MSTPCRE.MSTPE24 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
25	PSARE25	GPT6 および MSTPCRE.MSTPE25 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
26	PSARE26	GPT5 および MSTPCRE.MSTPE26 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
27	PSARE27	GPT4 および MSTPCRE.MSTPE27 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
28	PSARE28	GPT3 および MSTPCRE.MSTPE28 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
29	PSARE29	GPT2 および MSTPCRE.MSTPE29 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
30	PSARE30	GPT1 および MSTPCRE.MSTPE30 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31	PSARE31	GPT0、GPT_OPS および MSTPCRE.MSTPE31 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

PSARE レジスタは、各モジュールのセキュリティ属性およびモジュールストップコントロールレジスタの対応ビットを指定します。

52.6.5 MSSAR : モジュールストップセキュリティ属性レジスタ

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x14

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	MSSAR3	MSSAR2	MSSAR1	MSSAR0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

ビット	シンボル	機能	R/W
0	MSSAR0	MSTPCRC.MSTPC14 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
1	MSSAR1	MSTPCRA.MSTPA22 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
2	MSSAR2	MSTPCRA.MSTPA7 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
3	MSSAR3	MSTPCRA.MSTPA0 ビットセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W

ビット	シンボル	機能	R/W
31:4	—	読むと 1 が読めます。書く場合、1 としてください。	R/W

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。
注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

MSSAR レジスタは、モジュールストップコントロールレジスタの対応ビットのセキュリティ属性を指定します。

52.6.6 CFSAMONA : コードフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ A

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x18

Bit position:	31								23								15								0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	CFS2[8:0]								—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
14:0	—	読むと 0 が読めます。	R
23:15	CFS2[8:0]	コードフラッシュセキュアエリア 2 コードフラッシュ用のセキュア領域および NSC 領域の合計エリアを示します。	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。	R

注. CFSAMONA レジスタにはセキュリティ属性がありません。
注 1. ブランク品の値は、0x1FF です。ユーザーがプログラムした値になります。

52.6.7 CFSAMONB : コードフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ B

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x1C

Bit position:	31								23										10						0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	CFS1[13:0]											—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	—	読むと 0 が読めます。	R
23:10	CFS1[13:0]	コードフラッシュセキュアエリア 1 コードフラッシュのセキュア領域のエリアを示します。	R
31:24	—	読むと 0 が読めます。	R

注. CFSAMONB レジスタにはセキュリティ属性がありません。
注 1. ブランク品の値は、0x3FFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

52.6.8 DFSAMON : データフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x20

Bit position:	31																15			10								0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DFS[5:0]				—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	—	読むと 0 が読めます。	R
15:10	DFS[5:0]	データフラッシュセキュアエリア データフラッシュのセキュア領域のエリアを示します。	R
31:16	—	読むと 0 が読めます。	R

注. DFSAMON レジスタにはセキュリティ属性がありません。
注 1. ブランク品の値は、0x3F です。ユーザーがプログラムした値になります。

52.6.9 SSAMONA : SRAM セキュリティ属性モニタレジスタ A

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x24

Bit position:	31											20												13												0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SS2[7:0]												—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)					0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
12:0	—	読むと 0 が読めます。	R
20:13	SS2[7:0]	SRAM セキュアエリア 2 SRAM 用のセキュア領域および NSC 領域の合計エリアを示します。	R
31:21	—	読むと 0 が読めます。	R

注. SSAMONA レジスタにはセキュリティ属性がありません。
注 1. ブランク品の値は、0xFF です。ユーザーがプログラムした値になります。

52.6.10 SSAMONB : SRAM セキュリティ属性モニタレジスタ B

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x28

Bit position:	31											20										10												0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	SS1[10:0]												—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)	(注1)		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
9:0	—	読むと 0 が読めます。	R
20:10	SS1[10:0]	SRAM セキュアエリア 1 SRAM のセキュア領域のエリアを示します。	R
31:21	—	読むと 0 が読めます。	R

注. SSAMONB レジスタにはセキュリティ属性がありません。
注 1. ブランク品の値は、0x7FF です。ユーザーがプログラムした値になります。

52.6.11 DLMMON : デバイスライフサイクル管理状態モニタレジスタ

Base address: PSCU = 0x400E_0000

Offset address: 0x2C

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	DLMMON[3:0]			
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	DLM ステータス値			

ビット	シンボル	機能	R/W
3:0	DLMMON[3:0]	デバイスライフサイクル管理状態モニタ 0x1: CM 0x2: SSD 0x3: NSECSD 0x4: DPL 0x5: LCK_DBG 0x6: LCK_BOOT 0x7: RMA_REQ 0x8: RMA_ACK その他: 予約	R
31:4	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R

注. DLMMON レジスタにはセキュリティ属性がありません。

52.6.12 TZFSAR : TrustZone フィルタセキュリティ属性レジスタ

Base address: CPSCU = 0x4000_8000

Offset address: 0x180

Bit position:	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	TZFSA0
Value after reset:	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	TZFSA0	TrustZone フィルタ用レジスタのセキュリティ属性 0: セキュア 1: 非セキュア	R/W
31:1	—	読むと 1 が読めます。	R

注. セキュアアクセスのみが本レジスタに書き込み可能です。セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスの両方が許可されていますが、非セキュアライトアクセスは許可されていません。 TrustZone アクセスエラーは発生しません。

注. このレジスタは PRCR レジスタによって書き込み保護されています。

TZFSA0 ビット（TrustZone フィルタ用レジスタのセキュリティ属性）

TZFOAD レジスタおよび TZFPT レジスタ用のセキュリティ属性を指定します。

52.6.13 TZFOAD : 検出後の TrustZone フィルタ動作レジスタ

Base address: TZF = 0x4000_0E00

Offset address: 0x00

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	OAD
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	OAD	検出後の動作 0: ノンマスカブル割り込み 1: リセット	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード 本ビットは、OAD ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

OAD ビット（検出後の動作）

OAD ビットを指定すると、保護領域へのアクセスが TrustZone フィルタにより検出されると、リセットまたはノンマスカブル割り込みが発生します。

OAD ビットを設定する際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、OAD ビットへの書き込みを禁止／許可します。OAD ビットを書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

0xA5 以外の KEY[7:0]ビット値が書き込まれると、OAD ビットは更新されません。

KEY[7:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

52.6.14 TZFPT : TrustZone フィルタ保護レジスタ

Base address: TZF = 0x4000_0E00

Offset address: 0x04

Bit position:	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
Bit field:	KEY[7:0]								—	—	—	—	—	—	—	PROTECT
Value after reset:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

ビット	シンボル	機能	R/W
0	PROTECT	レジスタの保護 0: 全バス TrustZone フィルタレジスタの書き込み保護。読み出しは可能 1: 全バス TrustZone フィルタレジスタの書き込み可能	R/W
7:1	—	読むと 0 が読めます。書く場合、0 としてください。	R/W
15:8	KEY[7:0]	キーコード PROTECT ビットへの書き込みを許可または禁止します。	W

注. セキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアリードアクセスが許可されています。
- 非セキュアライトアクセスは無視されます。TrustZone アクセスエラーは発生しません。

セキュリティ属性が非セキュアに設定されている場合、
- セキュアアクセスと非セキュアアクセスが許可されています。

PROTECT ビット（レジスタの保護）

PROTECT ビットは、保護するレジスタへの書き込みを許可または禁止します。TZFOAD レジスタは PROTECT レジスタにより保護されます。

PROTECT ビットを設定する際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

KEY[7:0]ビット（キーコード）

KEY[7:0]ビットは、PROTECT ビットへの書き込みを禁止／許可します。PROTECT ビットに書き込む際は、同時に KEY[7:0]ビットに 0xA5 を書き込んでください。

0xA5 以外の KEY[7:0]ビット値が書き込まれると、PROTECT ビットは更新されません。

KEY[7:0]ビットは読むと常に 0x00 が読み出されます。

52.7 使用上の注意事項

52.7.1 セキュリティ属性の設定に関する制限

ソフトウェアブレークポイントを設定するには、デバッガはフラッシュを再プログラムする必要があります。表 52.10 に、フラッシュを再プログラムするのにデバッガが設定するレジスタを示します。表 52.10 に示すレジスタのセキュリティ属性がセキュアに設定されている場合、デバッガはレジスタ設定を変更できないので、NSECSD 状態でソフトウェアブレークポイントを設定できません。セキュア開発者は、NSECSD 状態でのみ表 52.10 に示すレジスタを非セキュアと設定する必要があります。

表 52.10 フラッシュを再プログラムするのにデバッガが設定するレジスタ

機能名	レジスタ名
クロック発生回路	SCKDIVCR, SCKCR, PLLCCR, PLLCR, HOCOCR, MOCOCR
低消費電力モード	OPCCR, SOPCCR

52.7.2 SAU の設定

リセット後、アドレス空間のすべてが SAU デフォルト設定により「セキュア」になります。SAU_CTRL レジスタを 0x2 に設定し、IDAU セキュリティ属性を有効にしてください。すなわち、SAU_CTRL レジスタを 0x2 に設定後、アドレス空間のセキュリティ属性は表 52.6 に示すようになります。

52.7.3 FACI レジスタ設定中の非セキュア例外

表 52.5 に示すように、FACI に関連したレジスタは、プログラム／イレース中またはプログラム／イレース中断中のみ非セキュアアクセスから保護されます。この状態以外では、非セキュア領域からのアクセスから保護されません。たとえば、セキュアユーザーのプログラミング中、図 50.14 に示した「対象ブロックの開始アドレスを FSADDR レジスタに設定」というフローの直後に非セキュア例外が起きた場合、非セキュアユーザーは FSADDR レジスタを書き換えることができます。非セキュア例外の処理完了後に FACI コマンドが発行され、CPU 状態がセキュア状態に戻った場合、データが書き込まれるアドレスは、セキュアユーザーが意図していないアドレスになります。

このような事態を避けるために、セキュアユーザーは下記の期間、非セキュア例外を受け付けないように設定する必要があります。

- FWEPROR レジスタを 0x01 に設定する前、または FENTRYR レジスタを 0x0000 以外の値に設定する前（すなわち、FWEPROR レジスタまたは FENTRYR レジスタの保護を解除する前）は、非セキュア例外を受け付けないように設定
- FACI コマンド発行領域へのすべての書き込み完了後に非セキュア例外を受け付けるように設定

52.7.4 FCU 割り込みの使用

セキュアユーザーは FCU 割り込みを使用しないで、代わりにレジスタポーリングを使用することをお勧めします。非セキュアユーザーは、セキュアゲートウェイを呼び出さずにデータフラッシュをプログラム／イレースできるので、セキュアユーザーが FCU 割り込みを使用した場合、非セキュアユーザーによるデータフラッシュのプログラム／イレース中に意図しない例外処理が実行される可能性があります。

53. 電気的特性

サポートする周辺機能と端子は、製品型名によって異なります。

特に記載のない限り、本 MCU の電気的特性は以下の条件で定義されています。

- VCC = AVCC0 = VCC_USB = VBATT = 2.7～3.6 V, VCC_USBHS = AVCC_USBHS = 3.0～3.6 V
- 2.7 ≦ VREFH0/VREFH ≦ AVCC0
- VSS = AVSS0 = VREFL0/VREFL = VSS_USB = VSS1_USBHS = VSS2_USBHS = AVSS_USBHS = PVSS_USBHS = 0 V
- $T_a = T_{opr}$

図 53.1 は、タイミング条件を示しています。

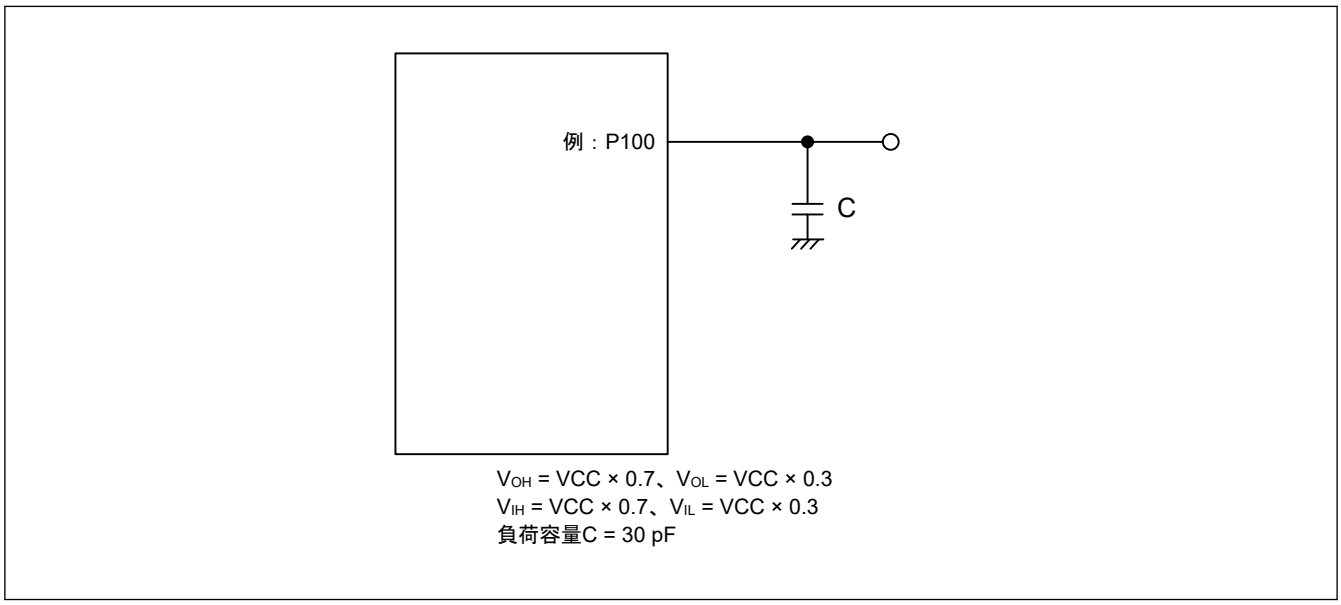


図 53.1 入出力タイミング計測条件

各周辺モジュールのタイミング仕様の計測条件は、最適な周辺動作に推奨されるものです。ただし、ユーザー条件に合うように、各端子の駆動能力を調整してください。

53.1 絶対最大定格

表 53.1 絶対最大定格

項目	シンボル	値	単位
電源電圧	VCC, VCC_USB(注2)	-0.3～+4.0	V
VBATT 電源電圧	VBATT	-0.3～+4.0	V
入力電圧（5 V トレラントポートを除く(注1)）	V_{in}	-0.3～VCC+0.3	V
入力電圧（5 V トレラントポート(注1)）	V_{in}	-0.3 ～ + VCC + 4.0（最大 5.8）	V
リファレンス電源電圧	VREFH/VREFH0	-0.3～VCC+0.3	V
USBHS 電源電圧	VCC_USBHS	-0.3～+4.0	V
USBHS アナログ電源電圧	AVCC_USBHS	-0.3～+4.0	V
アナログ電源電圧	AVCC0(注2)	-0.3～+4.0	V
アナログ入力電圧	V_{AN}	-0.3～AVCC0+0.3	V
動作温度(注3) (注4)	T_{opr}	-40～+105	℃
保存温度	T_{stg}	-55～+125	℃

注 1. ポート P205、P206、P400、P401、P407～P415、P511、P512、P708～P713 は、5 V トレラント対応ポートです。

注 2. AVCC0 および VCC_USB を VCC に接続してください。
注 3. 「53.2.1. Tj/Ta の定義」を参照してください。
注 4. Ta = +85℃～+105℃の場合のディレーティング動作については、弊社営業窓口までお問い合わせください。ディレーティングとは、信頼性向上のための系統的な負荷軽減策です。

【使用上の注意】絶対最大定格を超えて MCU を使用した場合、MCU の永久破壊となることがあります。

表 53.2 推奨動作条件

項目	シンボル	値	Min	Typ	Max	単位
電源電圧	VCC	USB/USBHS 未使用時	2.7	—	3.6	V
		USB/USBHS 使用時	3.0	—	3.6	V
	VSS		—	0	—	V
USB 電源電圧	VCC_USB、VCC_USBHS		—	VCC	—	V
	VSS_USB、AVSS_USBHS、PVSS_USBHS、VSS1_USBHS、VSS2_USBHS		—	0	—	V
VBATT 電源電圧	VBATT		1.65(注2)	—	3.6	V
アナログ電源電圧	AVCC0(注1)		—	VCC	—	V
	AVSS0		—	0	—	V

注 1. AVCC0 を VCC に接続してください。A/D コンバータおよび D/A コンバータを使用していない場合、AVCC0 端子、VREFH/VREFH0 端子、AVSS0 端子および VREFL/VREFL0 端子を開放したままにしないでください。AVCC0 端子および VREFH/VREFH0 端子を VCC に、AVSS0 端子および VREFL/VREFL0 端子を VSS にそれぞれ接続してください。
注 2. 低 CL 水晶発振子は VBATT = 1.8 V 未満では使用できません。

53.2 DC 特性

53.2.1 Tj/Ta の定義

表 53.3 DC 特性

項目	シンボル	Typ	Max	単位	測定条件
許容ジャンクション温度	T_j	—	125	°C	High-speed モード Low-speed モード Subosc-speed モード
			105(注1)		

注. $T_j = T_a + \theta ja \times$ 総消費電力 (W) となるようにしてください。このとき、総消費電力 = $(VCC - V_{OH}) \times \Sigma I_{OH} + V_{OL} \times \Sigma I_{OL} + I_{CC}max \times VCC$ です。
注 1. 動作温度の上限は、85 °C または 105 °C です（製品による）。詳細は、「1.3. 型名」を参照してください。型名が動作温度の上限 85 °C を示している場合は、T_j max は 105 °C になります。それ以外の場合 125 °C になります。

53.2.2 I/O V_{IH}, V_{IL}

表 53.4 I/O V_{IH}, V_{IL} (1/2)

項目			シンボル	Min	Typ	Max	単位
入力電圧（シュミットトリガ入力端子を除く）	周辺機能端子	EXTAL（外部クロック入力）、WAIT、SPI（RSPCK を除く）、OSPI（ECS を除く）	V_{IH}	VCC × 0.8	—	—	V
			V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	
		D00～D15	V_{IH}	VCC × 0.7	—	—	
			V_{IL}	—	—	VCC × 0.3	
		ETHERC	V_{IH}	2.3	—	—	
			V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	
		IIC (SMBus)	V_{IH}	2.1	—	VCC + 3.6（最大 5.8）	
			V_{IL}	—	—	0.8	

表 53.4 I/O V_{IH}, V_{IL} (2/2)

項目					シンボル	Min	Typ	Max	単位
シュミットトリガ入力電圧	周辺機能端子	IIC（SMBus を除く）			V_{IH}	VCC × 0.7	—	VCC + 3.6（最大 5.8）	V
					V_{IL}	—	—	VCC × 0.3	
					ΔV_T	VCC × 0.05	—	—	
		CEC			V_{IH}	2.0	—	—	
					V_{IL}	—	—	0.8	
					ΔV_T	—	0.4	—	
		5 V トレラントポート(注1)(注5)			V_{IH}	VCC × 0.8	—	VCC + 3.6（最大 5.8）	
					V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	
					ΔV_T	VCC × 0.05	—	—	
		RTCIC0、RTCIC1、RTCIC2	バッテリバックアップ機能使用時	VBATT 電源選択時	V_{IH}	V_{BATT} × 0.8	—	V_{BATT} + 0.3	
					V_{IL}	—	—	V_{BATT} × 0.2	
					ΔV_T	V_{BATT} × 0.05	—	—	
				VCC 電源選択時	V_{IH}	VCC × 0.8	—	高電位側は VCC + 0.3 V もしくは V_{BATT} + 0.3 V	
					V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	
					ΔV_T	VCC × 0.05	—	—	
			バッテリバックアップ機能非使用時		V_{IH}	VCC × 0.8	—	VCC + 0.3	
					V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	
					ΔV_T	VCC × 0.05	—	—	
		その他の入力端子(注2)			V_{IH}	VCC × 0.8	—	—	
					V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	
					ΔV_T	VCC × 0.05	—	—	
	ポート	5 V トレラントポート(注3)(注5)			V_{IH}	VCC × 0.8	—	VCC + 3.6（最大 5.8）	V
					V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	
		その他の入力端子(注4)			V_{IH}	VCC × 0.8	—	—	
					V_{IL}	—	—	VCC × 0.2	

注 1. P205、P206、P400、P401、P407～P415、P511、P512、P708～P713、PB01（合計 23 端子）に関連する RES および周辺機能端子
注 2. 表で説明した周辺機能端子を除くすべての入力端子。
注 3. P205、P206、P400、P401、P407～P415、P511、P512、P708～P713、PB01（合計 22 端子）
注 4. 表で説明したポートを除くすべての入力端子。

注 5. VCC が 2.7 V 未満の場合、5 V トレラントポートの入力電圧は、3.6 V 未満としてください。このようにしないと、絶縁破壊が発生する可能性があります。5 V トレラントポートは耐圧違反を防止するように電気的に制御されるためです。

53.2.3 I/O I_{OH}, I_{OL}

表 53.5 I/O I_{OH}, I_{OL} (1/2)

項目			シンボル	Min	Typ	Max	単位
許容出力電流（端子ごとの平均値）	ポート P000～P010, P014, P015, P201	—	I_{OH}	—	—	-2.0	mA
			I_{OL}	—	—	2.0	mA
	ポート P205、P206、P407～P415、P708～P713、PB01（合計 18 端子）	低駆動(注1)	I_{OH}	—	—	-2.0	mA
			I_{OL}	—	—	2.0	mA
		中駆動(注2)	I_{OH}	—	—	-4.0	mA
			I_{OL}	—	—	4.0	mA
		高駆動(注3)	I_{OH}	—	—	-20	mA
			I_{OL}	—	—	20	mA
	ポート P100～P107、P208～P211、P214、P600、P601（合計 15 端子）	低駆動(注1)	I_{OH}	—	—	-2.0	mA
			I_{OL}	—	—	2.0	mA
		中駆動(注2)	I_{OH}	—	—	-4.0	mA
			I_{OL}	—	—	4.0	mA
		高駆動(注3)	I_{OH}	—	—	-16	mA
			I_{OL}	—	—	16	mA
		高速高駆動(注4)	I_{OH}	—	—	-20	mA
			I_{OL}	—	—	20	mA
	その他の出力端子(注5)	低駆動(注1)	I_{OH}	—	—	-2.0	mA
			I_{OL}	—	—	2.0	mA
		中駆動(注2)	I_{OH}	—	—	-4.0	mA
			I_{OL}	—	—	4.0	mA
		高駆動(注3)	I_{OH}	—	—	-16	mA
			I_{OL}	—	—	16	mA

表 53.5 I/O I_{OH}, I_{OL} (2/2)

項目			シンボル	Min	Typ	Max	単位
許容出力電流（端子ごとの最大値）	ポート P000～P010, P014, P015, P201	—	I_{OH}	—	—	-4.0	mA
			I_{OL}	—	—	4.0	mA
	ポート P205、P206、P407～P415、P708～P713、PB01（合計 18 端子）	低駆動(注1)	I_{OH}	—	—	-4.0	mA
			I_{OL}	—	—	4.0	mA
		中駆動(注2)	I_{OH}	—	—	-8.0	mA
			I_{OL}	—	—	8.0	mA
		高駆動(注3)	I_{OH}	—	—	-40	mA
			I_{OL}	—	—	40	mA
	ポート P100～P107、P208～P211、P214、P600、P601（合計 15 端子）	低駆動(注1)	I_{OH}	—	—	-4.0	mA
			I_{OL}	—	—	4.0	mA
		中駆動(注2)	I_{OH}	—	—	-8.0	mA
			I_{OL}	—	—	8.0	mA
		高駆動(注3)	I_{OH}	—	—	-32	mA
			I_{OL}	—	—	32	mA
		高速高駆動(注4)	I_{OH}	—	—	-40	mA
			I_{OL}	—	—	40	mA
	その他の出力端子(注5)	低駆動(注1)	I_{OH}	—	—	-4.0	mA
			I_{OL}	—	—	4.0	mA
		中駆動(注2)	I_{OH}	—	—	-8.0	mA
			I_{OL}	—	—	8.0	mA
		高駆動(注3)	I_{OH}	—	—	-32	mA
			I_{OL}	—	—	32	mA
許容出力電流（全端子合計の最大値）	全出力端子の最大値		ΣI_{OH} (max)	—	—	-80	mA
			ΣI_{OL} (max)	—	—	80	mA

注 1. PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで低駆動が選択されている場合の値です。選択された駆動能力は、ディープソフトウェアスタンバイモードで保持されます。
注 2. PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動が選択されている場合の値です。選択された駆動能力は、ディープソフトウェアスタンバイモードで保持されます。
注 3. PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動が選択されている場合の値です。選択された駆動能力は、ディープソフトウェアスタンバイモードで保持されます。
注 4. PmnPFS レジスタのポート駆動能力で高速高駆動が選択されている場合の値です。選択された駆動能力は、ディープソフトウェアスタンバイモードで保持されます。
注 5. 入力ポートである P200 を除きます。

【使用上の注意】MCU の信頼性を確保するため、出力電流値はこの表の値を超えないようにしてください。平均出力電流は、100 µs の間に計測した電流の平均値を意味します。

53.2.4 I/O V_{OH}、V_{OL}、その他の特性

表 53.6 I/O V_{OH}、V_{OL}、その他の特性

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
出力電圧	IIC	V_{OL}	—	—	0.4	V	I_{OL} = 3.0 mA
		V_{OL}	—	—	0.6		I_{OL} = 6.0 mA
	IIC(注1)	V_{OL}	—	—	0.4		I_{OL} = 15.0 mA (ICFER.FMPE = 1)
		V_{OL}	—	0.4	—		I_{OL} = 20.0 mA (ICFER.FMPE = 1)
	ETHERC	V_{OH}	VCC – 0.5	—	—		I_{OH} = -1.0 mA
		V_{OL}	—	—	0.4		I_{OL} = 1.0 mA
	CEC	V_{OL}	—	—	0.6		I_{OL} = 2.1 mA
	ポート P205、P206、P407～P415、P708～P713、PB01（合計 18 端子）(注2)	V_{OH}	VCC – 1.0	—	—		I_{OH} = -20 mA VCC = 3.3 V
		V_{OL}	—	—	1.0		I_{OL} = 20 mA VCC = 3.3 V
	その他の出力端子	V_{OH}	VCC – 0.5	—	—		I_{OH} = -1.0 mA
		V_{OL}	—	—	0.5		I_{OL} = 1.0 mA
入力リーク電流	RES	$\|I_{in}\|$	—	—	5.0	μA	V_{in} = 0 V V_{in} = 5.5 V
	ポート P200		—	—	1.0		V_{in} = 0 V V_{in} = VCC
スリーステートリーク電流（オフ状態）	5 V トレラントポート	$\|I_{TSI}\|$	—	—	5.0	μA	V_{in} = 0 V V_{in} = 5.5 V
	その他のポート（P200 を除く）		—	—	1.0		V_{in} = 0 V V_{in} = VCC
入力プルアップ MOS 電流	ポート P0～PB	I_p	-300	—	-10	μA	VCC = 2.7～3.6 V V_{in} = 0 V
入力容量	ポート P014、P015	C_{in}	—	—	16	pF	Vbias = 0 V Vamp = 20 mV f = 1 MHz Ta = 25 °C
	USB_DP および USB_DM		—	—	12		
	USBHS_DP、USBHS_DM、およびポート P400、P401、P511、P512		—	—	10		
	その他の入力端子		—	—	8		

注 1. SCL0_A、SDA0_A、SCL1_A、SDA1_A（合計 4 端子）。
注 2. PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動が選択されている場合の値です。
選択された駆動能力は、ディープソフトウェアスタンバイモードで保持されます。

53.2.5 動作電流とスタンバイ電流

表 53.7 動作電流とスタンバイ電流 (1/2)

項目				シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
消費電流(注1)	High-speed モード	最大動作(注2)		I_{CC}(注3)	—	—	143	mA	ICLK = 200 MHz PCLKA = 100 MHz PCLKB = 50 MHz PCLKC = 50 MHz PCLKD = 100 MHz FCLK = 50 MHz BCLK = 100 MHz
		最大動作（USBHS なし）			—	—	130		
		CoreMark®(注5) (注6)			—	22	—		
		通常モード	すべての周辺クロックが有効、(1) コードはフラッシュから実行(注4)		—	32	—		
			すべての周辺クロックが無効、(1) コードはフラッシュから実行(注5) (注6)		—	18	—		
		スリープモード(注5) (注6)			—	11	55		
		BGO 動作時の増加分	データフラッシュ P/E		—	6	—		
			コードフラッシュ P/E		—	8	—		
	Low-speed モード(注5) (注9)				—	1.9	—		ICLK = 1 MHz
	Subosc-speed モード(注5) (注10)				—	1.7	—		ICLK = 32.768 kHz
	ソフトウェアスタンバイモード		SNZCR.RXDREQEN = 1		—	—	40		—
			SNZCR.RXDREQEN = 0		—	2.1	—		—
	ディープソフトウェアスタンバイモード	スタンバイ SRAM、USB レジューム検出部への電源供給あり			—	16.9	131	μA	—
		SRAM、USB レジューム検出部への電源供給なし	パワーオンリセット回路、低消費電力機能無効		—	11.8	33.7		—
			パワーオンリセット回路、低消費電力機能有効		—	4.8	23.8		—
		RTC、AGT 動作中に増加	低速オンチップ発振器 (LOCO) 使用時		—	4.5	—		—
			低 CL 水晶発振子使用時		—	1.2	—		—
			標準 CL 水晶発振子使用時		—	1.5	—		—
	VCC オフ時の RTC 動作（バッテリバックアップ機能により、RTC、サブクロック発振器のみ動作）		低 CL 水晶発振子使用時		—	0.9	—		V_{BATT} = 1.8 V、VCC = 0 V
					—	1.3	—		V_{BATT} = 3.3 V、VCC = 0 V
			標準 CL 水晶発振子使用時		—	1.1	—		V_{BATT} = 1.8 V、VCC = 0 V
					—	1.8	—		V_{BATT} = 3.3 V、VCC = 0 V
	ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰時のインラッシュカレント		インラッシュカレント(注7)	I_{RUSH}	—	160	—	mA	
			インラッシュカレントのエネルギー(注7)	E_{RUSH}	—	1.0	—	μC	
アナログ電源電流	12 ビット A/D 変換中			AI_{CC}	—	0.8	1.1	mA	—
	温度センサ				—	0.1	0.2	mA	—
	D/A 変換中（1 ユニット当り）		AMP 出力なし		—	0.1	0.2	mA	—
			AMP 出力あり		—	0.6	1.1	mA	—
	A/D、D/A 変換待機時（全ユニット）				—	0.9	1.6	mA	—
	スタンバイモードの ADC12、DAC12（全ユニット）(注8)				—	2	8	μA	—

表 53.7　動作電流とスタンバイ電流 (2/2)

項目			シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
リファレンス電源電流 (VREFH0)	12 ビット A/D 変換中（ユニット 0）		AI_{REFH0}	—	70	120	μA	—
	12 ビット A/D 変換待機時（ユニット 0）			—	0.07	0.5	μA	—
	スタンバイモードの ADC12（ユニット 0）			—	0.07	0.5	μA	—
リファレンス電源電流 (VREFH)	12 ビット A/D 変換中（ユニット 1）		AI_{REFH}	—	70	120	μA	—
	D/A 変換中（1 ユニット当り）	AMP 出力なし		—	0.1	0.4	mA	—
		AMP 出力あり		—	0.1	0.4	mA	—
	12 ビット A/D（ユニット 1）、D/A（全ユニット）変換待機時			—	0.07	0.8	μA	—
	スタンバイモードの ADC12 ユニット 1			—	0.07	0.8	μA	—
USB 動作電流	ロースピード	USB	$I_{CCUSBLS}$	—	3.5	6.5	mA	VCC_USB
		USBHS		—	10.5	13.5	mA	VCC_USBHS = AVCC_USBHS (PHYSET.HSEB = 0)
		USBHS		—	2.8	3.6	mA	VCC_USBHS = AVCC_USBHS (PHYSET.HSEB = 1)
	フルスピード	USB	$I_{CCUSBFS}$	—	4.0	10.0	mA	VCC_USB
		USBHS		—	14	22	mA	VCC_USBHS = AVCC_USBHS (PHYSET.HSEB = 0)
		USBHS		—	6.5	13.0	mA	VCC_USBHS = AVCC_USBHS (PHYSET.HSEB = 1)
	ハイスピード	USBHS	$I_{CCUSBHS}$	—	50	65	mA	VCC_USBHS = AVCC_USBHS
	スタンバイ時（ダイレクトパワーダウン）	USBHS	$I_{CCUSBSBY}$	—	0.5	4.5	μA	VCC_USBHS = AVCC_USBHS

注 1.　消費電流値はすべての出力端子を無負荷状態にして、さらに内蔵プルアップ MOS をオフ状態にした場合の値です。
注 2.　周辺機能にクロックが供給された状態で計測しました。BGO 動作は含まれません。
注 3.　I_{CC} は、下記の式にしたがって f (ICLK) に依存します。
I_{CC} Max. = 0.34 × f + 58（High-speed モードでの最大動作時）
I_{CC} Typ. = 0.07 × f + 3.7（High-speed モードでの通常動作時、すべての周辺クロックが無効）
I_{CC} Typ. = 0.2 × f + 1.7（Low-speed モード）
I_{CC} Max. = 0.035 × f + 58（スリープモード）
注 4.　BGO 動作は含まれません。
注 5.　この状態では、周辺機能へのクロック信号供給は停止されています。BGO 動作は含まれません。
注 6.　FCLK、BCLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、PCLKD は、64 分周 (3.125 MHz) に設定されています。
注 7.　参考値
注 8.　本 MCU がソフトウェアスタンドバイモードの場合または MSTPCRD.MSTPD16（12 ビット A/D コンバータ 0 モジュールストップビット）および MSTPCRD.MSTPD15（12 ビット A/D コンバータ 1 モジュールストップビット）がモジュールストップ状態の場合
注 9.　FCLK、BCLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、PCLKD は、64 分周 (15.6 kHz) に設定されています。
注 10.　BCLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、PCLKD は、64 分周 (512 Hz) に設定されています。FCLK は、ICLK と同じ周波数です。

表 53.8　Coremark および通常モード電流

項目			シンボル	Typ	単位	測定条件
消費電流(注1)	Coremark 動作		I_{CC}	107	μA/MHz	ICLK = 200 MHz PCLKA = PCLKB = PCLKC = PCLKD = FCLK = BCLK = 3.125 MHz
	通常モード	すべての周辺クロックが無効、キャッシュはオン、(1) コードはフラッシュから実行(注2)		104		
		すべての周辺クロックが無効、キャッシュはオフ、(1) コードはフラッシュから実行(注2)		87		

注 1.　消費電流値はすべての出力端子を無負荷状態にして、さらに内蔵プルアップ MOS をオフ状態にした場合の値です。
注 2.　この状態では、周辺機能へのクロック信号供給は停止されています。BGO 動作は含まれません。

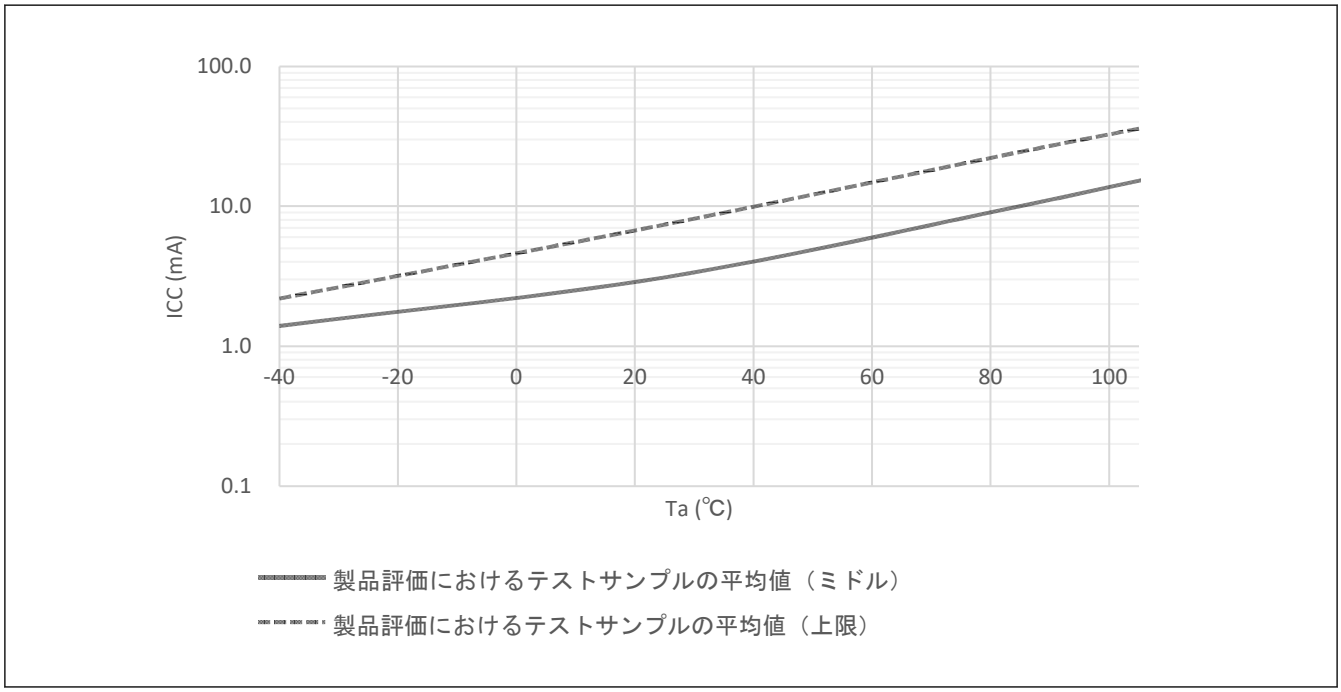


図 53.2　ソフトウェアスタンバイモード時の温度依存性（参考データ）

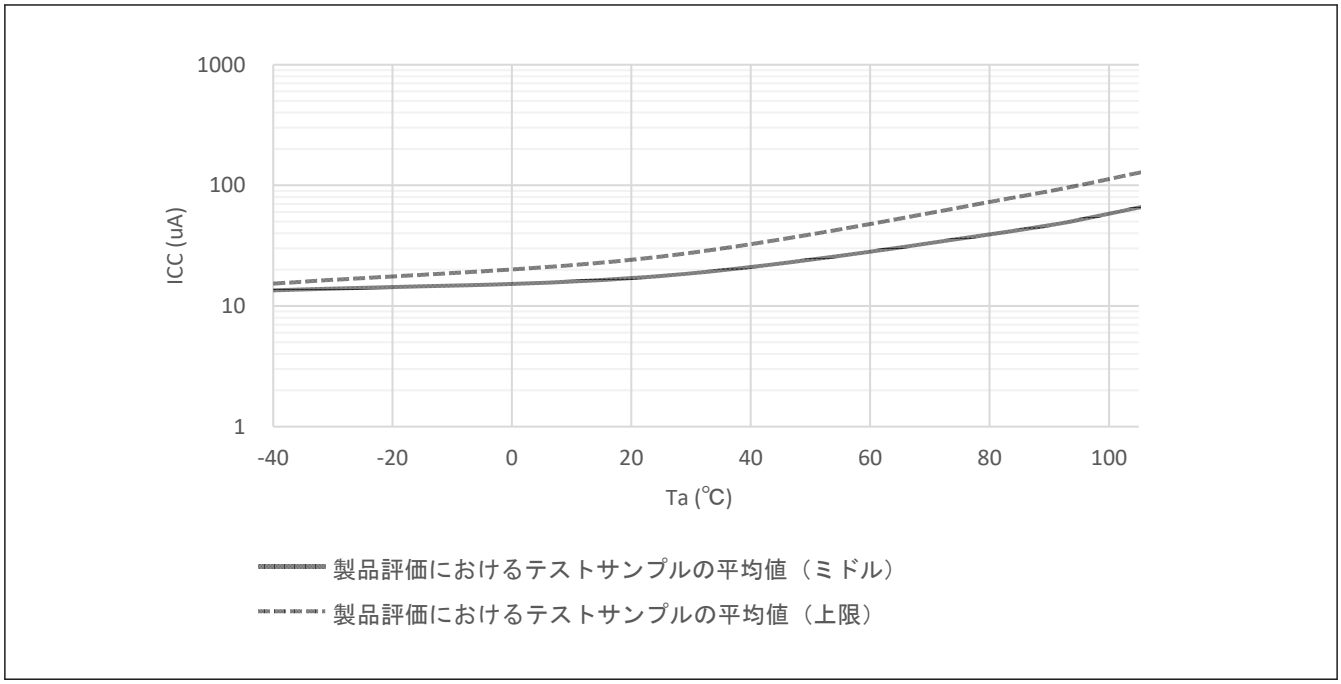


図 53.3　ディープソフトウェアスタンバイモード時の温度依存性、スタンバイ SRAM および USB レジューム検出部への電源供給あり（参考データ）

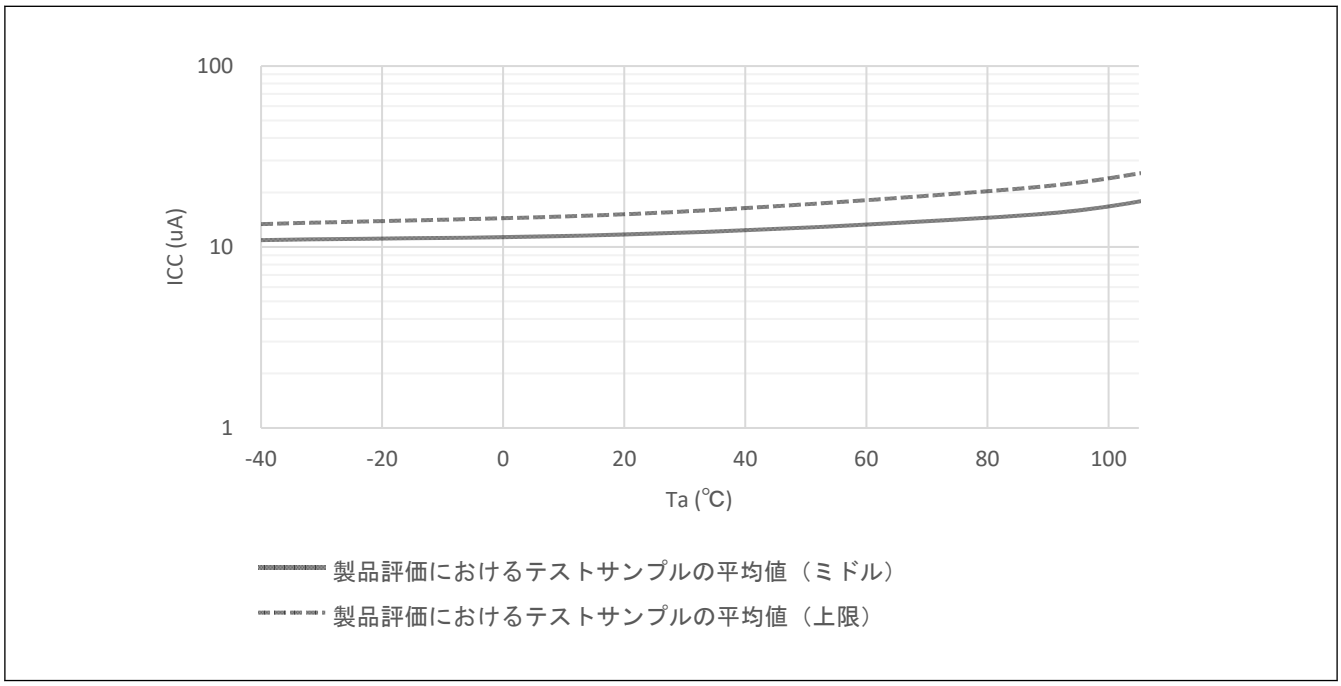


図 53.4　ディープソフトウェアスタンバイモード時の温度依存性、SRAM および USB レジューム検出部への電源供給なし、パワーオンリセット回路、低消費電力機能無効（参考データ）

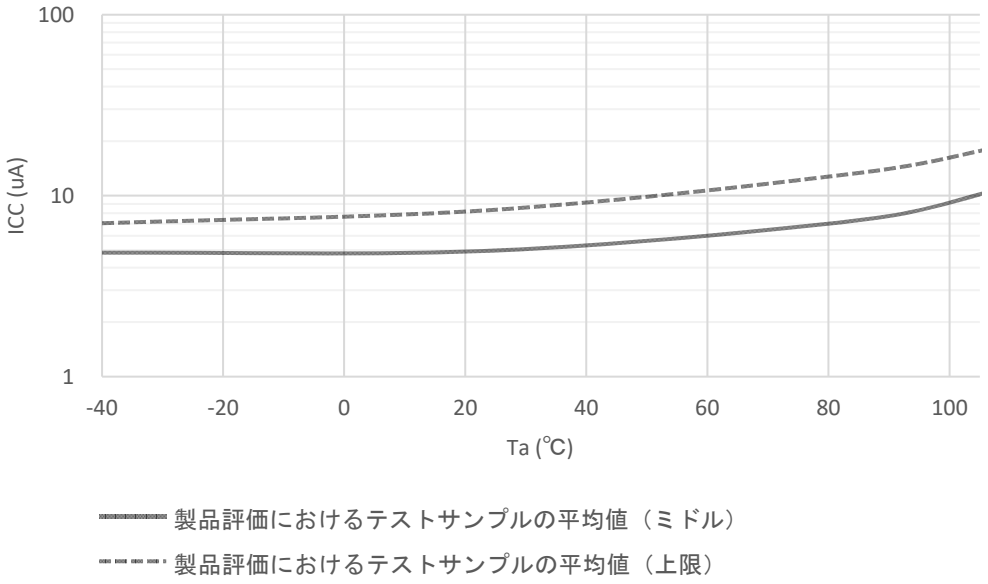


図 53.5　ディープソフトウェアスタンバイモード時の温度依存性、SRAM および USB レジューム検出部への電源供給なし、パワーオンリセット回路、低消費電力機能有効（参考データ）

53.2.6　VCC 立ち上がり／立ち下がり勾配とリップル周波数

表 53.9　VCC 立ち上がり／立ち下がり勾配の特性

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
VCC 立ち上がり勾配	起動時電圧監視 0 リセット無効	SrVCC	0.0084	—	20	ms/V	—
	起動時電圧監視 0 リセット有効		0.0084	—	—		—
	SCI/USB ブートモード(注1)		0.0084	—	20		—
VCC 立ち下がり勾配(注2)		SfVCC	0.0084	—	—	ms/V	—

注 1.　ブートモード時は、OFS1.LVDAS ビットの値にかかわらず、電圧監視 0 からのリセットは無効です。
注 2.　VBATT を使用する場合に適用します。

表 53.10　立ち上がり／立ち下がり勾配とリップル周波数特性

リップル電圧は、VCC 上限 (3.6 V) と下限 (2.7 V) の範囲内で、許容リップル周波数 $f_{r\,(VCC)}$を満たす必要があります。VCC 変動が VCC±10%を超える場合は、許容電圧変動立ち上がり／立ち下がり勾配 dt/dVCC を満たす必要があります。

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
許容リップル周波数	$f_{r\,(VCC)}$	—	—	10	kHz	図 53.6 $V_{r\,(VCC)}$ ≦ VCC × 0.2
		—	—	1	MHz	図 53.6 $V_{r\,(VCC)}$ ≦ VCC × 0.08
		—	—	10	MHz	図 53.6 $V_{r\,(VCC)}$ ≦ VCC × 0.06
許容電圧変動立ち上がり／立ち下がり勾配	dt/dVCC	1.0	—	—	ms/V	VCC 変動が VCC ± 10%を超える場合

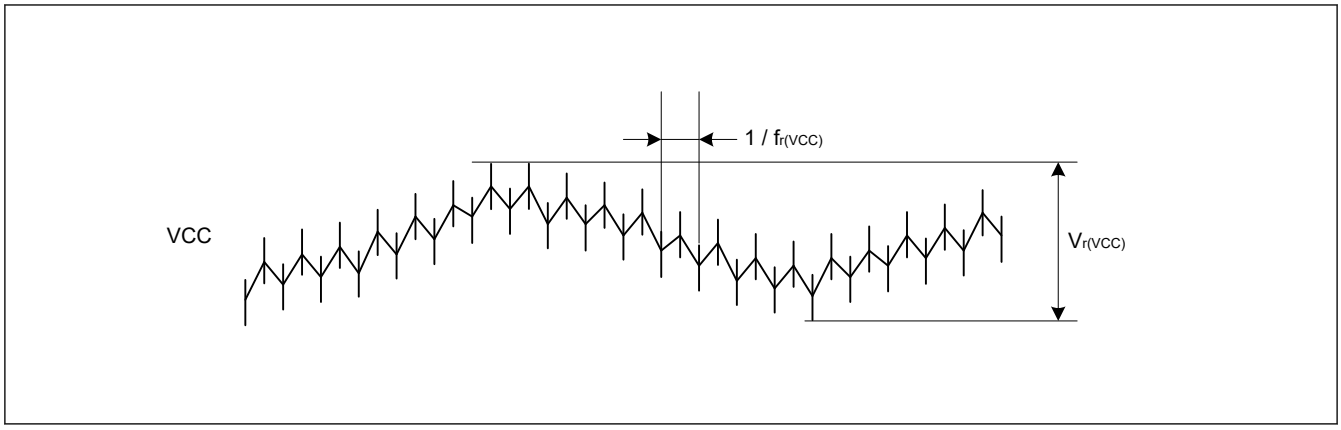


図 53.6　リップル波形

53.2.7　熱特性

ジャンクション温度 (Tj) の最大値は、「53.2.1. Tj/Ta の定義」の値を超えないようにしてください。

Tj は、以下のいずれかの式で計算されます。

- Tj = Ta + θja × 総消費電力
- Tj = Tt + Ψjt × 総消費電力
  - Tj：ジャンクション温度（℃）
  - Ta：周囲温度（℃）
  - Tt：ケース上面中央部温度（℃）
  - θja：「ジャンクション」-「周囲」間の熱抵抗（℃/W）
  - Ψjt：「ジャンクション」-「ケース上面中央部」間の熱抵抗（℃/W）
- 総消費電力 = 電圧 × (リーク電流 + ダイナミック電流)
- IO のリーク電流 = Σ (I_{OL} × V_{OL}) / 電圧 + Σ (|I_{OH}| × |VCC – V_{OH}|) / 電圧
- IO のダイナミック電流 = Σ IO (C_{in} + C_{load}) × IO のスイッチング周波数 × 電圧
  - C_{in}：入力容量
  - C_{load}：出力容量

θja と Ψjt については、表 53.11 を参照してください。

表 53.11　熱抵抗

項目	パッケージ	シンボル	値(注1)	単位	測定条件
熱抵抗	100 ピン LQFP (PLQP0100KB-B)	θja	35.0	°C/W	JESD 51-2 および 51-7 準拠
	144 ピン LQFP (PLQP0144KA-B)		33.0		
	176 ピン LQFP (PLQP0176KB-C)		32.3		
	100 ピン BGA (PLBG0100KB-A)		36.3		JESD 51-2 および 51-9 準拠
	144 ピン BGA (PLBG0144KB-A)		36.3		
	176 ピン BGA (PLBG0176GF-A)		35.4		
	100 ピン LQFP (PLQP0100KB-B)	Ψjt	0.76	°C/W	JESD 51-2 および 51-7 準拠
	144 ピン LQFP (PLQP0144KA-B)		0.63		
	176 ピン LQFP (PLQP0176KB-C)		0.48		
	100 ピン BGA (PLBG0100KB-A)		0.60		JESD 51-2 および 51-9 準拠
	144 ピン BGA (PLBG0144KB-A)		0.60		
	176 ピン BGA (PLBG0176GF-A)		0.52		

注 1. 値は、4 層基板使用時の基準値です。熱抵抗は、基板の層数やサイズによって変わります。詳細は、JEDEC 規格を参照してください。

53.2.7.1 I_{CC}Max の計算ガイド

各ユニットの消費電力を表 53.12 に示します。

表 53.12 各ユニットの消費電力 (1/2)

ダイナミック電流／リーク電流	MCU ドメイン	カテゴリ	項目	周波数 [MHz]	電流 [uA/MHz]	電流(注1) [mA]
リーク電流	アナログ	LDO およびリーク (注2)	Ta = 75 °C(注3)	—	—	28.6
			Ta = 85 °C(注3)	—	—	34.0
			Ta = 95 °C(注3)	—	—	41.1
			Ta = 105 °C(注3)	—	—	50.5

表 53.12　各ユニットの消費電力 (2/2)

ダイナミック電流／リーク電流	MCU ドメイン	カテゴリ	項目	周波数 [MHz]	電流 [uA/MHz]	電流(注1) [mA]
ダイナミック電流	CPU	フラッシュおよび SRAM との動作	Coremark 動作	200	90.786	18.16
	周辺ユニット	タイマ	GPT16 (6ch)(注4)	100	5.101	0.51
			GPT32 (4ch)(注4)	100	3.990	0.40
			POEG（4 グループ）(注4)	50	1.364	0.07
			AGT (6ch)(注4)	50	11.852	0.59
			RTC	50	4.872	0.24
			WDT	50	0.740	0.04
			IWDT	50	0.282	0.01
		通信インタフェース	ETHERC	100	8.307	0.83
			USBFS	50	9.631	0.48
			USBHS	50	23.571	1.18
			SCI (10ch)(注4)	100	12.631	1.26
			IIC (2ch)(注4)	50	4.210	0.21
			CAN/CANFD (2ch)(注4)	50	23.346	1.17
			CEC	100	0.336	0.03
			SPI (2ch)(注4)	100	7.503	0.75
			OSPI	50	33.444	1.67
			QSPI	100	2.511	0.25
			SSIE	50	3.480	0.17
			SDHI	50	7.781	0.39
		アナログ	ADC12（2 ユニット）(注4)	100	4.725	0.47
			DAC12 (2ch)(注4)	100	3.630	0.36
			TSN	50	0.161	0.01
		ヒューマンマシンインタフェース	CTSU	50	0.761	0.04
		イベントリンク	ELC	50	1.002	0.05
		セキュリティ	SCE9	100	218.100	21.81
		データ処理	CRC	100	0.569	0.06
			DOC	100	0.441	0.04
		システム	CAC	50	0.990	0.05
		DMA	DMAC	200	4.519	0.90
			DTC	200	4.427	0.89

注 1.　値は設計によって保証されています。
注 2.　LDO は内部電圧レギュレータの電流で、リークは MCU のリーク電流です。
　　これは、Ta の温度に従って選択されます。
注 3.　電流測定のため、Δ(Tj-Ta) = 20 °C とみなされます。
注 4.　チャネルごとまたはユニットごとの消費電流を求めるには、電流[mA]をチャネル数、グループ数、またはユニット数で割ります。

各ユニットの動作の概要を表 53.13 に示します。

表 53.13　各ユニットの動作の概要 (1/2)

周辺機能	動作の概要
GPT	動作モードが、のこぎり波 PWM モードに設定されています。 GPT が PCLKD で動作しています。
POEG	モジュールストップビットのクリアのみを行います。
AGT	AGT が PCLKB で動作しています。
RTC	RTC が LOCO で動作しています。
WDT	WDT が PCLKB で動作しています。
IWDT	IWDT が IWDTCLK で動作しています。
ETHERC	動作モードが全二重モードに設定されています。 ETHERC が RMII (Reduced Media Independent Interface) を使用して動作しています。
USBFS	転送タイプがバルク転送に設定されています。 USBFS がフルスピード転送 (12 Mbps) を使用して動作しています。
USBHS	転送タイプがバルク転送に設定されています。 USBHS がハイスピード転送を使用して動作しています。
SCI	SCI がクロック同期式モードでデータを送信しています。
IIC	通信フォーマットは I2C バスフォーマットになります。 IIC がマスタモードでデータを送信しています。
CANFD	CANFD がセルフテストモード 1 でデータを送受信しています。
SPI	SPI モードが SPI 動作（4 線式）に設定されています。 SPI マスタ／スレーブモードがマスタモードに設定されています。 SPI が 8 ビット幅のデータを送信しています。
OSPI	転送モードがシングル連続ライトモードです。 OSPI が OctaRAM にメモリ書き込みコマンドを発行しています。
QSPI	QSPI がファストリード Quad I/O 命令を発行しています。
SSIE	通信モードがマスタに設定されています。 システムワード長が 32 ビットに設定されています。 データワード長が 20 ビットに設定されています。 SSIE が I2S フォーマットを使用してデータを送信しています。
CEC	CEC 動作クロックが CECCLK に設定されています。 CEC がヘッダブロックとデータブロックを送受信しています。
SDHI	転送バスモードがワイドバスモード（4 ビット）に設定されています。 SDHI が CMD24（シングルブロックライト）を発行しています。
ADC12	分解能は 12 ビット精度に設定されます。 データレジスタが A/D 変換値加算モードに設定されています。 ADC12 がアナログ入力を連続スキャンモードで変換しています。
DAC12	DAC12 が変換結果の出力とデータレジスタ値の更新を行っています。
TSN	TSN が動作しています。
CTSU	CTSU が自己容量シングルスキャンモードで動作しています。
ELC	モジュールストップビットのクリアのみを行います。
SCE9	SCE9 がビルトインセルフテストを実行しています。
CRC	CRC が 32 ビット CRC32-C 多項式を使用して CRC コードを生成しています。
DOC	DOC がデータ加算モードで動作しています。
CAC	測定対象クロックが PCLKB に設定されています。 測定基準クロックが PCLKB に設定されています。 CAC がクロック周波数精度を測定しています。
DMAC	転送データのビット長が 32 ビットに設定されています。 転送モードがブロック転送モードに設定されています。 DMAC が SRAM0 から SRAM0 にデータを転送しています。

表 53.13　各ユニットの動作の概要 (2/2)

周辺機能	動作の概要
DTC	転送データのビット長が 32 ビットに設定されています。 転送モードがブロック転送モードに設定されています。 DTC が SRAM0 から SRAM0 にデータを転送しています。

53.2.7.2　T_j の計算例

前提事項：

- パッケージ 176 ピン LQFP:θja = 32.3 °C/W
- Ta = 100 °C
- I_{CC}max = 70 mA
- VCC = 3.5 V (VCC = AVCC0 = AVCC_USBHS = VCC_USB = VCC_USBHS)
- I_{OH} = 1 mA、V_{OH} = VCC – 0.5 V、12 出力
- I_{OL} = 20 mA、 V_{OL} = 1.0 V、8 出力
- I_{OL} = 1 mA、V_{OL} = 0.5 V、12 出力
- C_{in} = 8 pF、32 ピン、入力周波数 = 10 MHz
- C_{load} = 30 pF、32 ピン、出力周波数 = 10 MHz

IO のリーク電流　= Σ (V_{OL} × I_{OL}) / 電圧 + Σ ((VCC - V_{OH}) × I_{OH}) / 電圧

= (20 mA × 1 V) × 8 / 3.5 V + (1 mA × 0.5 V) × 12 / 3.5 V + ((VCC - (VCC - 0.5 V)) × 1 mA) × 12 / 3.5 V

= 45.7 mA + 1.71 mA + 1.71 mA

= 49.1 mA

IO のダイナミック電流　= Σ IO (C_{in} + C_{load}) × IO のスイッチング周波数 × 電圧

= ((8 pF × 32) × 10 MHz + (30 pF × 32) × 10 MHz) × 3.5 V

= 42.6 mA

総消費電力　= 電圧 ×（リーク電流 + ダイナミック電流）

= (70 mA × 3.5 V) + (49.1 mA + 42.6 mA) × 3.5 V

= 566 mW (0.566 W)

Tj　= Ta + θja × 総消費電力

= 100 °C + 32.3 °C/W × 0.566 W

= 118.7 °C

53.3 AC 特性

53.3.1 周波数

表 53.14 High-speed モードにおける動作周波数の値

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位
動作周波数	システムクロック (ICLK)(注2)	f	—	—	200	MHz
	周辺モジュールクロック (PCLKA)(注2)		—	—	100	
	周辺モジュールクロック (PCLKB)(注2)		—	—	50	
	周辺モジュールクロック (PCLKC)(注2)		—(注3)	—	50	
	周辺モジュールクロック (PCLKD)(注2)		—	—	100	
	フラッシュインタフェースクロック (FCLK)(注2)		—(注1)	—	50	
	外部バスクロック (BCLK)(注2)		—	—	100	
	EBCLK 端子出力		—	—	50	

注 1. フラッシュメモリのプログラミング／イレース中、FCLK は 4 MHz 以上の周波数で実行する必要があります。
注 2. ICLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、PCLKD、FCLK、および BCLK 相互間の周波数関係については「8. クロック発生回路」を参照してください。
注 3. ADC12 使用時、PCLKC の周波数は 1 MHz 以上にしてください。

表 53.15 Low-speed モードにおける動作周波数の値

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位
動作周波数	システムクロック (ICLK)(注2)	f	—	—	1	MHz
	周辺モジュールクロック (PCLKA)(注2)		—	—	1	
	周辺モジュールクロック (PCLKB)(注2)		—	—	1	
	周辺モジュールクロック (PCLKC)(注2)(注3)		—(注3)	—	1	
	周辺モジュールクロック (PCLKD)(注2)		—	—	1	
	フラッシュインタフェースクロック (FCLK)(注1)(注2)		—	—	1	
	外部バスクロック (BCLK)		—	—	1	
	EBCLK 端子出力		—	—	1	

注 1. フラッシュメモリのプログラム／イレースは、Low-speed モードでは許可されていません。
注 2. ICLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、PCLKD、FCLK、BCLK 相互間の周波数関係については「8. クロック発生回路」を参照してください。
注 3. ADC12 使用時、PCLKC 周波数は 1 MHz 以上にしてください。

表 53.16 Subosc-speed モードにおける動作周波数の値

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位
動作周波数	システムクロック (ICLK)(注2)	f	29.4	—	36.1	kHz
	周辺モジュールクロック (PCLKA)(注2)		—	—	36.1	
	周辺モジュールクロック (PCLKB)(注2)		—	—	36.1	
	周辺モジュールクロック (PCLKC)(注2)(注3)		—	—	36.1	
	周辺モジュールクロック (PCLKD)(注2)		—	—	36.1	
	フラッシュインタフェースクロック (FCLK)(注1)(注2)		29.4	—	36.1	
	外部バスクロック (BCLK)(注2)		—	—	36.1	
	EBCLK 端子出力		—	—	36.1	

注 1. フラッシュメモリのプログラム／イレースは、Subosc-speed モードでは許可されていません。
注 2. ICLK、PCLKA、PCLKB、PCLKC、PCLKD、FCLK、BCLK 相互間の周波数関係については「8. クロック発生回路」を参照してください。

注 3. ADC12 は使用できません。

53.3.2 クロックタイミング

表 53.17 サブクロック発振器以外のクロックタイミング

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
EBCLK 端子出力サイクル時間		t_{Bcyc}	20	—	—	ns	図 53.7
EBCLK 端子出力 High レベルパルス幅		t_{CH}	3.3	—	—	ns	
EBCLK 端子出力 Low レベルパルス幅		t_{CL}	3.3	—	—	ns	
EBCLK 端子出力立ち上がり時間		t_{Cr}	—	—	5.0	ns	
EBCLK 端子出力立ち下がり時間		t_{Cf}	—	—	5.0	ns	
EXTAL 外部クロック入力サイクル時間		t_{EXcyc}	41.66	—	—	ns	図 53.8
EXTAL 外部クロック入力 High レベルパルス幅		t_{EXH}	15.83	—	—	ns	
EXTAL 外部クロック入力 Low レベルパルス幅		t_{EXL}	15.83	—	—	ns	
EXTAL 外部クロック立ち上がり時間		t_{EXr}	—	—	5.0	ns	
EXTAL 外部クロック立ち下がり時間		t_{EXf}	—	—	5.0	ns	
メインクロック発振器周波数		f_{MAIN}	8	—	24	MHz	—
メインクロック発振安定待機時間（水晶）(注1)		$t_{MAINOSCWT}$	—	—	—(注1)	ms	図 53.9
LOCO クロック発振周波数		f_{LOCO}	29.4912	32.768	36.0448	kHz	—
LOCO クロック発振安定待機時間		t_{LOCOWT}	—	—	60.4	µs	図 53.10
ILOCO クロック発振周波数		f_{ILOCO}	13.5	15	16.5	kHz	—
MOCO クロック発振周波数		f_{MOCO}	6.8	8	9.2	MHz	—
MOCO クロック発振安定待機時間		t_{MOCOWT}	—	—	15.0	µs	—
HOCO クロック発振器発振周波数	FLL なし	f_{HOCO16}	15.78	16	16.22	MHz	-20 ≦ Ta ≦ 105 °C
		f_{HOCO18}	17.75	18	18.25		
		f_{HOCO20}	19.72	20	20.28		
		f_{HOCO16}	15.71	16	16.29		-40 ≦ Ta ≦ -20 °C
		f_{HOCO18}	17.68	18	18.32		
		f_{HOCO20}	19.64	20	20.36		
	FLL あり	f_{HOCO16}	15.960	16	16.040		-40 ≦ Ta ≦ 105 °C サブクロック周波数精度は、±50 ppm です。
		f_{HOCO18}	17.955	18	18.045		
		f_{HOCO20}	19.950	20	20.050		
HOCO クロック発振安定待機時間(注2)		t_{HOCOWT}	—	—	64.7	µs	—
HOCO ピリオドジッタ		—	—	±85	—	ps	—
FLL 安定待機時間		t_{FLLWT}	—	—	1.8	ms	—
PLL クロック周波数		f_{PLL}	120	—	200	MHz	—
PLL2 クロック周波数		f_{PLL2}	120	—	240	MHz	—
PLL/PLL2 クロック発振安定待機時間		t_{PLLWT}	—	—	174.9	µs	図 53.11
PLL/PLL2 ピリオドジッタ		—	—	±100	—	ps	—
PLL/PLL2 ロングタームジッタ		—	—	±300	—	ps	期間：1 µs、10 µs

注 1. メインクロック発振器を設定する場合、発振器メーカーに発振評価を確認し、その結果を推奨発振安定時間として使用してください。MOSCWTCR レジスタを、推奨値以上に設定してください。
メインクロック動作を開始するために MOSCCR.MOSTP ビット設定を変更したら、OSCSF.MOSCSF フラグが 1 であることを確認してからメインクロック発振器の使用を開始してください。

注 2. リセット状態の解除から HOCO 発振周波数 (f_{HOCO}) が動作保証範囲に達するまでの時間です。

表 53.18 サブクロック発振器のクロックタイミング

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
サブクロック周波数	f_{SUB}	—	32.768	—	kHz	—
サブクロック発振安定待機時間	$t_{SUBOSCWT}$	—	—	— (注1)	s	図 53.12

注 1. サブクロック発振器を設定する場合、発振器メーカーに発振評価を確認し、その結果を推奨発振安定時間として使用してください。サブクロック動作を開始するために SOSCCR.SOSTP ビット設定を変更したら、必ずサブクロック発振安定時間が十分に経過してからサブクロック発振器の使用を開始してください。示された時間の 2 倍を推奨します。

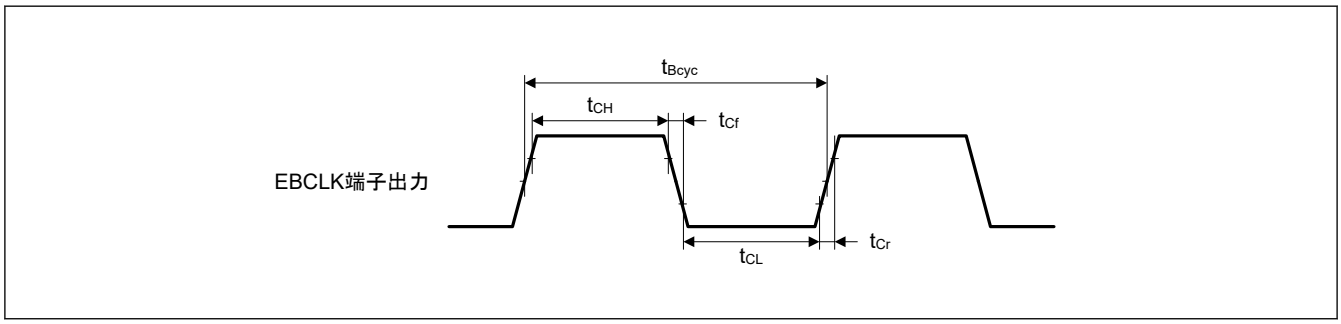


図 53.7 EBCLK 出力タイミング

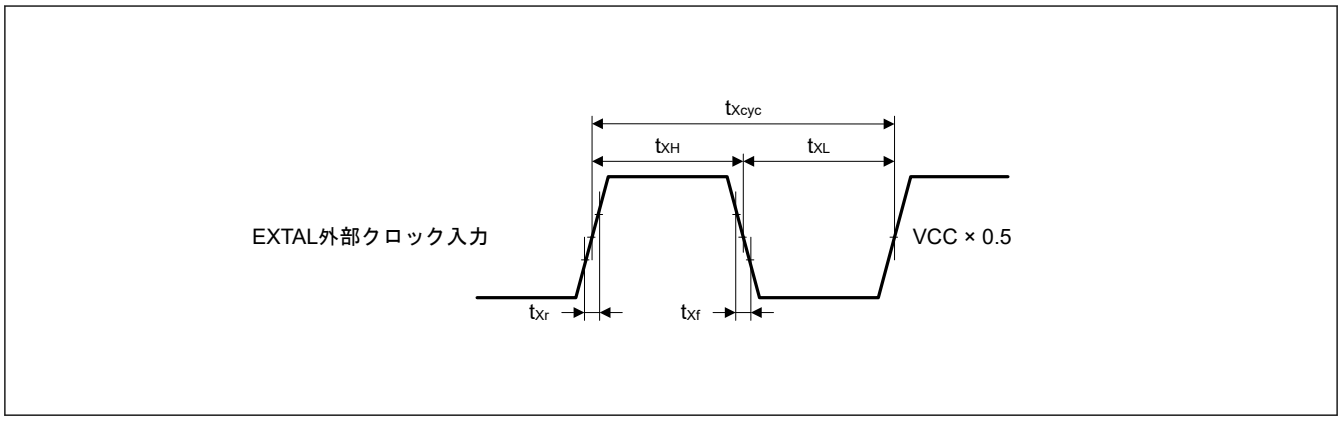


図 53.8 EXTAL 外部クロック入力タイミング

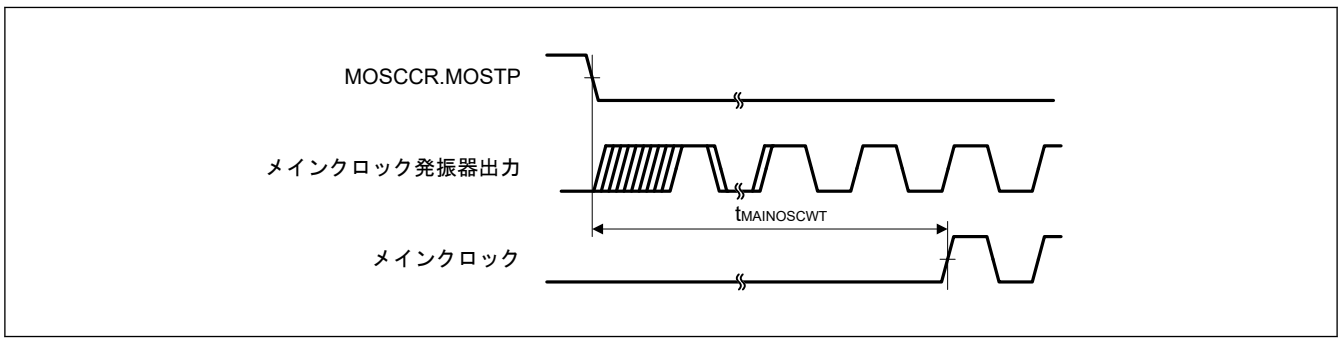


図 53.9 メインクロック発振開始タイミング

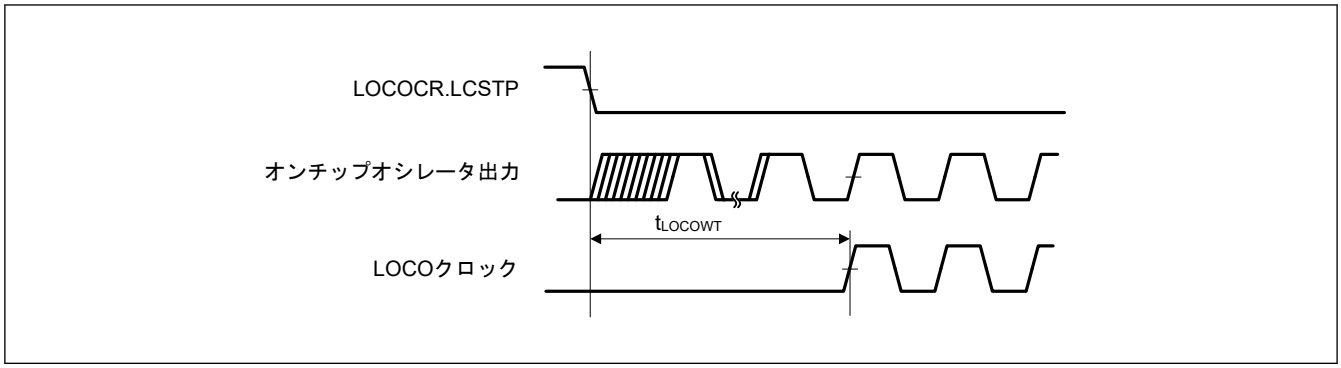


図 53.10　LOCO クロック発振開始タイミング

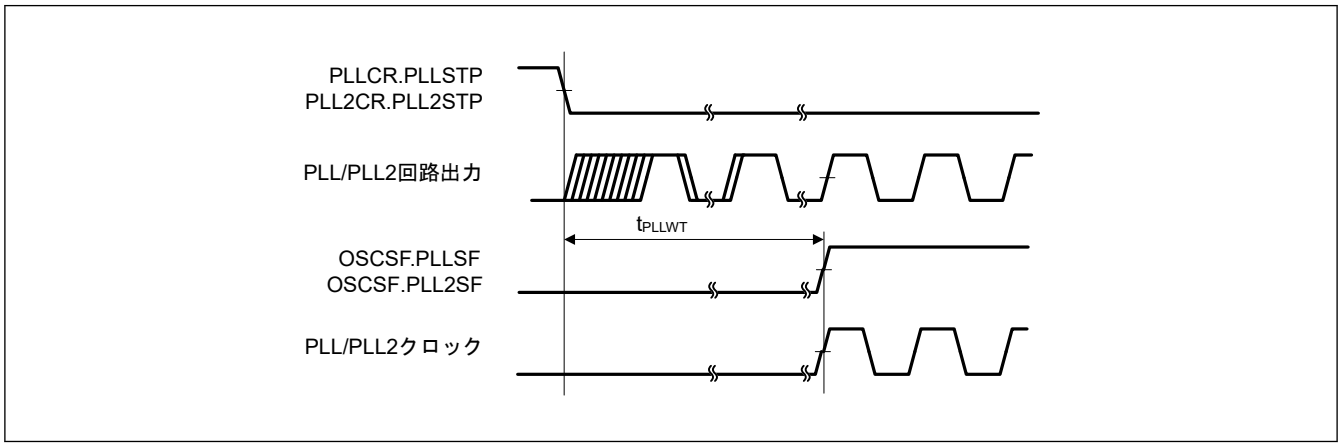


図 53.11　PLL/PLL2 クロック発振開始タイミング

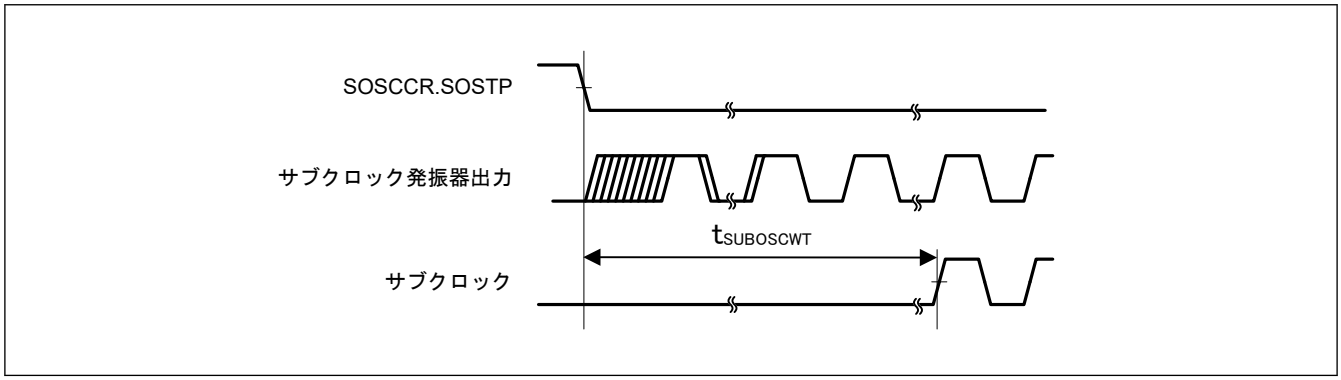


図 53.12　サブクロック発振開始タイミング

53.3.3　リセットタイミング

表 53.19　リセットタイミング (1/2)

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
RES パルス幅	電源 ON	t_{RESWP}	0.7	—	—	ms	図 53.13
	ディープソフトウェアスタンバイモード	t_{RESWD}	0.6	—	—	ms	図 53.14
	ソフトウェアスタンバイモード、Subosc-speed モード	t_{RESWS}	0.3	—	—	ms	
	上記以外	t_{RESW}	200	—	—	µs	
RES 解除後の待機時間		t_{RESWT}	—	37.3	41.2	µs	図 53.13

表 53.19　リセットタイミング (2/2)

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
内部リセット解除後の待機時間 （IWDT リセット、WDT リセット、ソフトウェアリセット、SRAM パリティエラーリセット、SRAM ECC エラーリセット、バスマスタ MPU エラーリセット、TrustZone エラーリセット、キャッシュパリティエラーリセット）	t_{RESW2}	—	324	397.7	μs	—

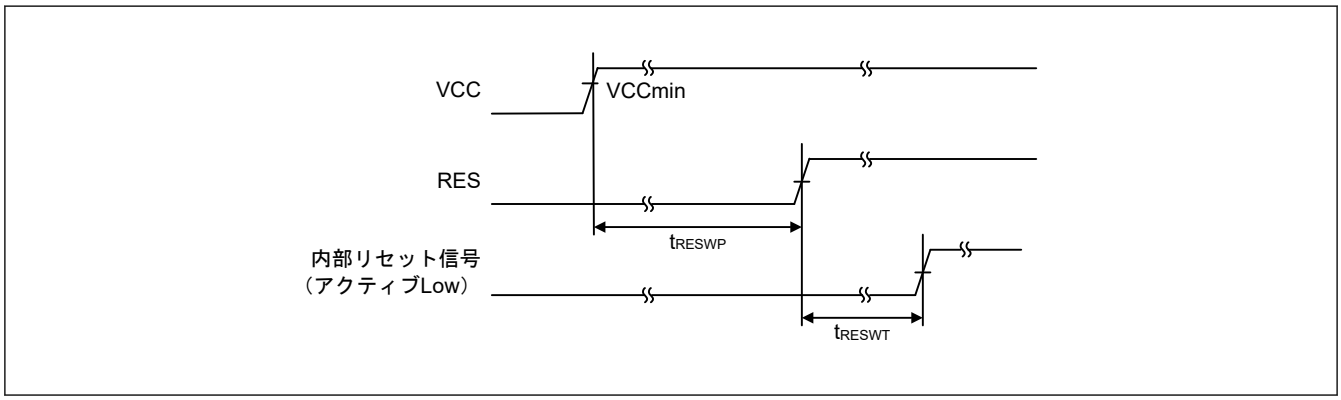


図 53.13　VCC が V_{POR} 電圧しきい値を超える条件下での RES 端子入力タイミング

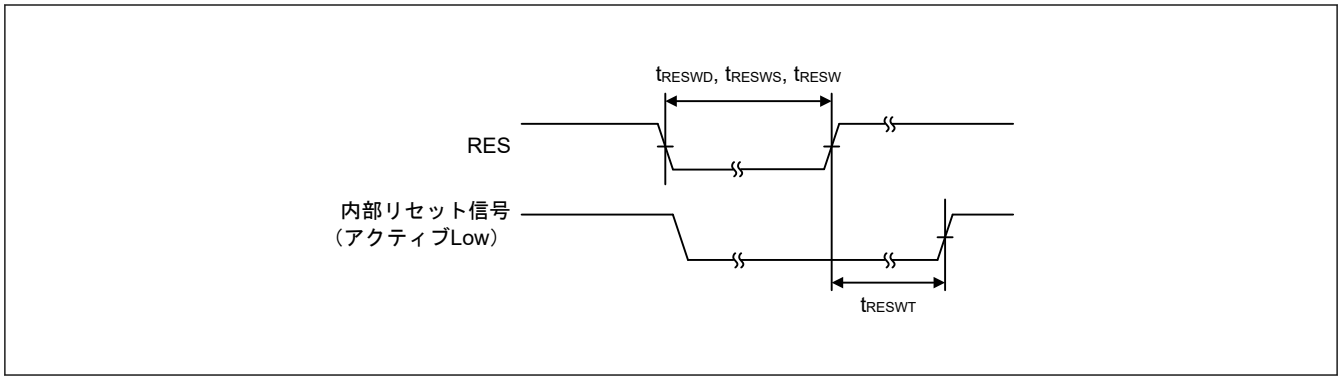


図 53.14　リセット入力タイミング

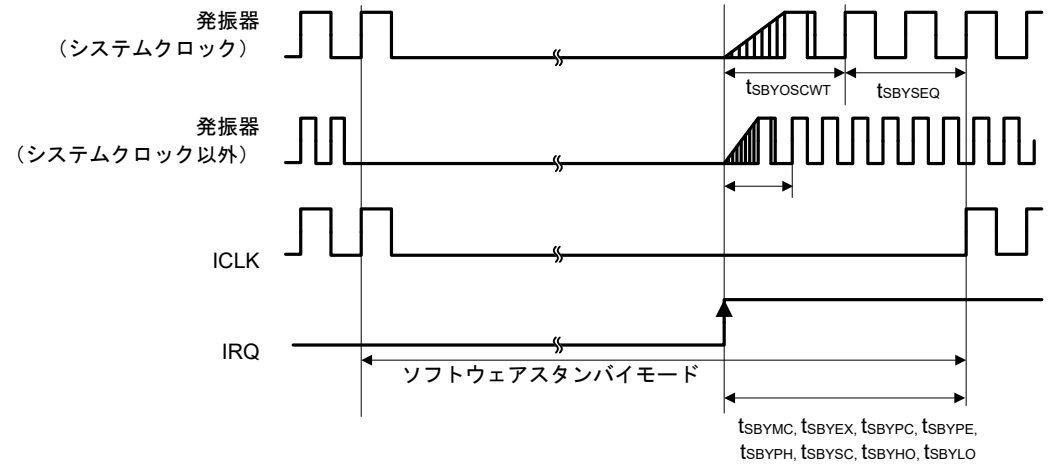
53.3.4 ウェイクアップタイミング

表 53.20 低消費電力モードからの復帰タイミング

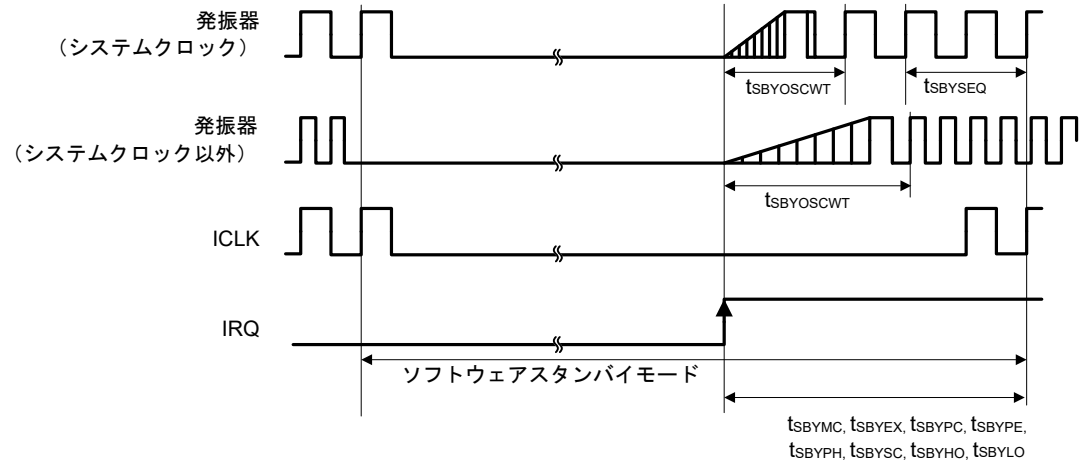
項目			シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
ソフトウェアスタンバイモードからの復帰時間(注1)	メインクロック発振器に水晶振動子を接続	システムクロックソースはメインクロック発振器(注2)	t_{SBYMC}(注13)	—	2.1	2.4	ms	図 53.15 全発振器の分周比は 1 です。
		システムクロックソースはメインクロック発振器を使用した PLL(注3)	t_{SBYPC}(注13)	—	2.2	2.6	ms	
	メインクロック発振器に外部クロックを入力	システムクロックソースはメインクロック発振器(注4)	t_{SBYEX}(注13)	—	45	125	µs	
		システムクロックソースはメインクロック発振器を使用した PLL(注5)	t_{SBYPE}(注13)	—	170	255	µs	
	システムクロックソースはサブクロック発振器(注6) (注11)		t_{SBYSC}(注13)	—	0.7	0.8	ms	
	システムクロックソースは LOCO(注7) (注11)		t_{SBYLO}(注13)	—	0.7	0.9	ms	
	システムクロックソースは HOCO クロック発振器 (注8)		t_{SBYHO}(注13)	—	55	130	µs	
	システムクロックソースは HOCO を使用した PLL(注9)		t_{SBYPH}(注13)	—	175	265	µs	
	システムクロックソースは MOCO クロック発振器 (注10)		t_{SBYMO}(注13)	—	35	65	µs	
ディープソフトウェアスタンバイモードからの復帰時間	DPSBYCR.DEEPCUT[1] = 0 および DPSWCR.WTSTS[5:0] = 0x0E		t_{DSBY}	—	0.38	0.54	ms	図 53.16
	DPSBYCR.DEEPCUT[1] = 1 および DPSWCR.WTSTS[5:0] = 0x19		t_{DSBY}	—	0.55	0.73	ms	
ディープソフトウェアスタンバイモード解除後待機時間			t_{DSBYWT}	56	—	57	t_{cyc}	
ソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへの復帰時間	システムクロックソースが HOCO (20 MHz) の場合は High-speed モード		t_{SNZ}	—	35(注12)	70(注12)	µs	図 53.17
	システムクロックソースが MOCO (8 MHz) の場合は High-speed モード		t_{SNZ}	—	11(注12)	14(注12)	µs	

注 1. 復帰時間は、システムクロックソースにより決定されます。複数の発振器が起動している場合、復帰時間は以下の計算式で決定します。
総復帰時間 = システムクロックソースとしての発振器の復帰時間 + アクティブな発振器の最長 $t_{SBYOSCWT}$ - システムクロックの $t_{SBYOSCWT}$ + 2 LOCO サイクル（LOCO が動作している場合） + （Subosc が発振中かつ MSTPC0 = 0（CAC モジュール停止）の場合）
注 2. 水晶の周波数が 24 MHz（メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ (MOSCWTCR) が 0x05）で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 1 の場合
注 3. PLL の周波数が 200 MHz（メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ (MOSCWTCR) が 0x05）で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 4 の場合
注 4. 外部クロックの周波数が 24 MHz（メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ (MOSCWTCR) が 0x00）で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 1 の場合
注 5. PLL の周波数が 200 MHz（メインクロック発振器ウェイトコントロールレジスタ (MOSCWTCR) が 0x00）で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 4 の場合
注 6. サブクロック発振器の周波数が 32.768 kHz で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 1 の場合
注 7. LOCO 周波数が 32.768 kHz で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 1 の場合
注 8. HOCO 周波数が 20 MHz で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 1 の場合
注 9. PLL 周波数が 200 MHz で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 4 の場合
注 10. MOCO 周波数が 8 MHz で、かつ内部クロックの分周設定のうち最も大きな値が 1 の場合
注 11. Subosc-speed モードでは、サブクロック発振器または LOCO はソフトウェアスタンバイモードで発振を継続します。
注 12. SNZCR.RXDREQEN ビットが 0 のとき、以下の時間が電源復帰時間として追加されます。16 µs (Typ.)、48 µs (Max)
注 13. 復帰時間は、$t_{SBYOSCWT}$ + t_{SBYSEQ} の式で計算できます。これらは、次の値と式で決定できます。n は内部クロックの分周設定のうち、最大値が選択されます。

ウェイクアップ時間	Typ		Max		単位
	$t_{SBYOSCWT}$	t_{SBYSEQ}	$t_{SBYOSCWT}$	t_{SBYSEQ}	
t_{SBYMC}	(MSTS[7:0] * 32 + 3) / 0.262	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{MAIN}	(MSTS[7:0] * 32 + 14) / 0.236	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{MAIN}	µs
t_{SBYPC}	(MSTS[7:0] * 32 + 34) / 0.262	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{PLL}	(MSTS[7:0] * 32 + 45) / 0.236	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{PLL}	µs
t_{SBYEX}	10	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{EXMAIN}	62	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{EXMAIN}	µs
t_{SBYPE}	135	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{PLL}	192	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{PLL}	µs
t_{SBYSC}	0	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{SUB}	0	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{SUB}	µs
t_{SBYLO}	0	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{LOCO}	0	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{LOCO}	µs
t_{SBYHO}	20	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{HOCO}	67	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{HOCO}	µs
t_{SBYPH}	140	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{PLL}	202	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{PLL}	µs
t_{SBYMO}	0	35 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{MOCO}	0	62 + 18 / f_{ICLK} + 4n / f_{MOCO}	µs



システムクロックの発振安定待機時間が長い場合



システムクロック以外の発振安定待機時間が長い場合

図 53.15　ソフトウェアスタンバイモード解除タイミング

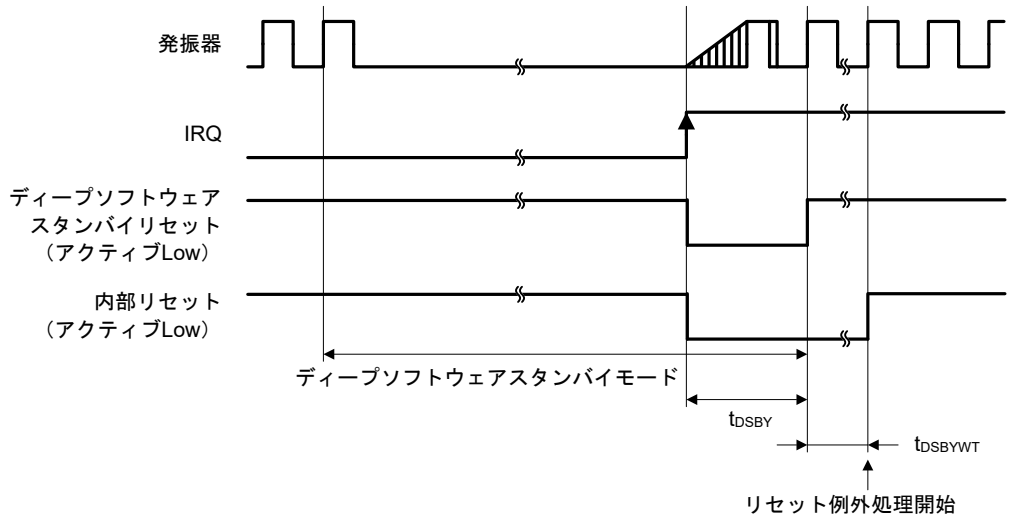
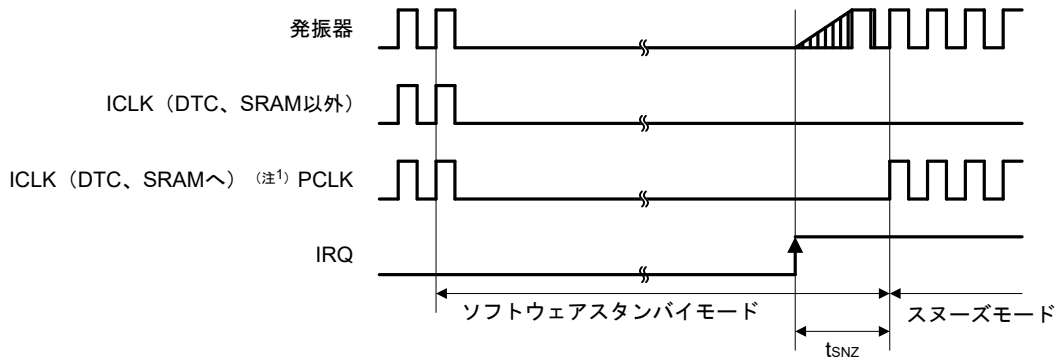


図 53.16　ディープソフトウェアスタンバイモード解除タイミング



注 1.　SNZCR.SNZDTCEN ビットが 1 の時、ICLK が DTC と SRAM に供給されます。

図 53.17　ソフトウェアスタンバイモードからスヌーズモードへの復帰タイミング

53.3.5　NMI/IRQ ノイズフィルタ

表 53.21　NMI/IRQ ノイズフィルタ

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件	
NMI パルス幅	t_{NMIW}	200	—	—	ns	NMI デジタルフィルタ無効	$t_{Pcyc} \times 2 \leqq 200$ ns
		$t_{Pcyc} \times 2$(注1)	—	—			$t_{Pcyc} \times 2 > 200$ ns
		200	—	—		NMI デジタルフィルタ有効	$t_{NMICK} \times 3 \leqq 200$ ns
		$t_{NMICK} \times 3.5$(注2)	—	—			$t_{NMICK} \times 3 > 200$ ns
IRQ パルス幅	t_{IRQW}	200	—	—	ns	IRQ デジタルフィルタ無効	$t_{Pcyc} \times 2 \leqq 200$ ns
		$t_{Pcyc} \times 2$(注1)	—	—			$t_{Pcyc} \times 2 > 200$ ns
		200	—	—		IRQ デジタルフィルタ有効	$t_{IRQCK} \times 3 \leqq 200$ ns
		$t_{IRQCK} \times 3.5$(注3)	—	—			$t_{IRQCK} \times 3 > 200$ ns

注.　ソフトウェアスタンバイモード時は最小 200 ns です。

注. クロックソースを切り替える場合、切り替えるソースの 4 クロックサイクルを足します。
注 1. t_{Pcyc} は PCLKB の周期を示します。
注 2. t_{NMICK} は、NMI デジタルフィルタサンプリングクロックの周期を示します。
注 3. t_{IRQCK} は、IRQi デジタルフィルタサンプリングクロックの周期を示します。

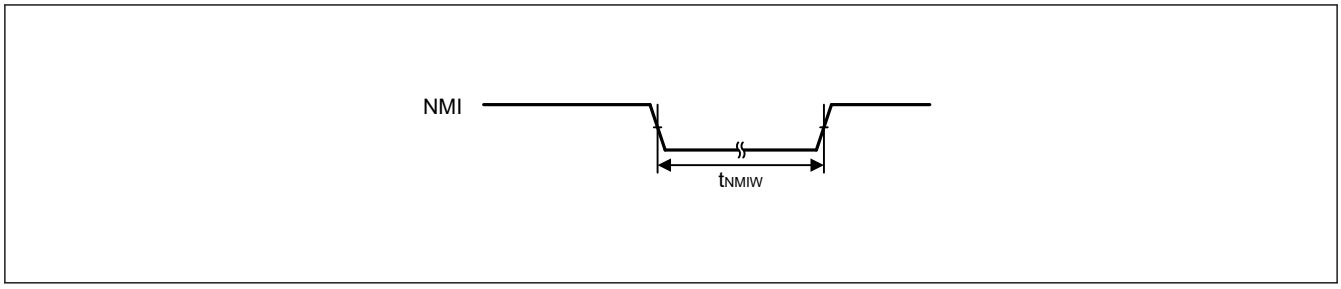


図 53.18 NMI 割り込み入力タイミング

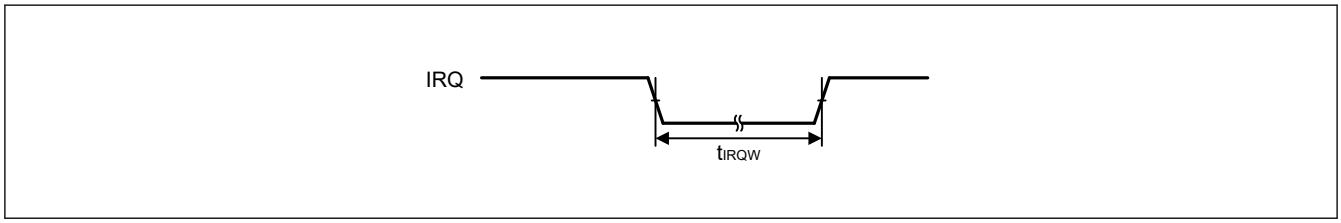


図 53.19 IRQ 割り込み入力タイミング

53.3.6 バスタイミング

表 53.22 バスタイミング

条件：
出力負荷条件：VOH = VCC × 0.5、VOL = VCC × 0.5、C = 30 pF
EBCLK：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。
その他：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています。

項目	シンボル	Min	Max	単位	測定条件
アドレス遅延時間	t_{AD}	—	12.5	ns	図 53.22～図 53.25
バイトコントロール遅延時間	t_{BCD}	—	12.5	ns	
CS 遅延時間	t_{CSD}	—	12.5	ns	
ALE 遅延時間	t_{ALED}	—	12.5	ns	
RD 遅延時間	t_{RSD}	—	12.5	ns	
リードデータセットアップ時間	t_{RDS}	12.5	—	ns	
リードデータホールド時間	t_{RDH}	0	—	ns	
WR/WRn 遅延時間	t_{WRD}	—	12.5	ns	
ライトデータ遅延時間	t_{WDD}	—	12.5	ns	
ライトデータホールド時間	t_{WDH}	0	—	ns	
WAIT セットアップ時間	t_{WTS}	12.5	—	ns	図 53.26
WAIT ホールド時間	t_{WTH}	0	—	ns	

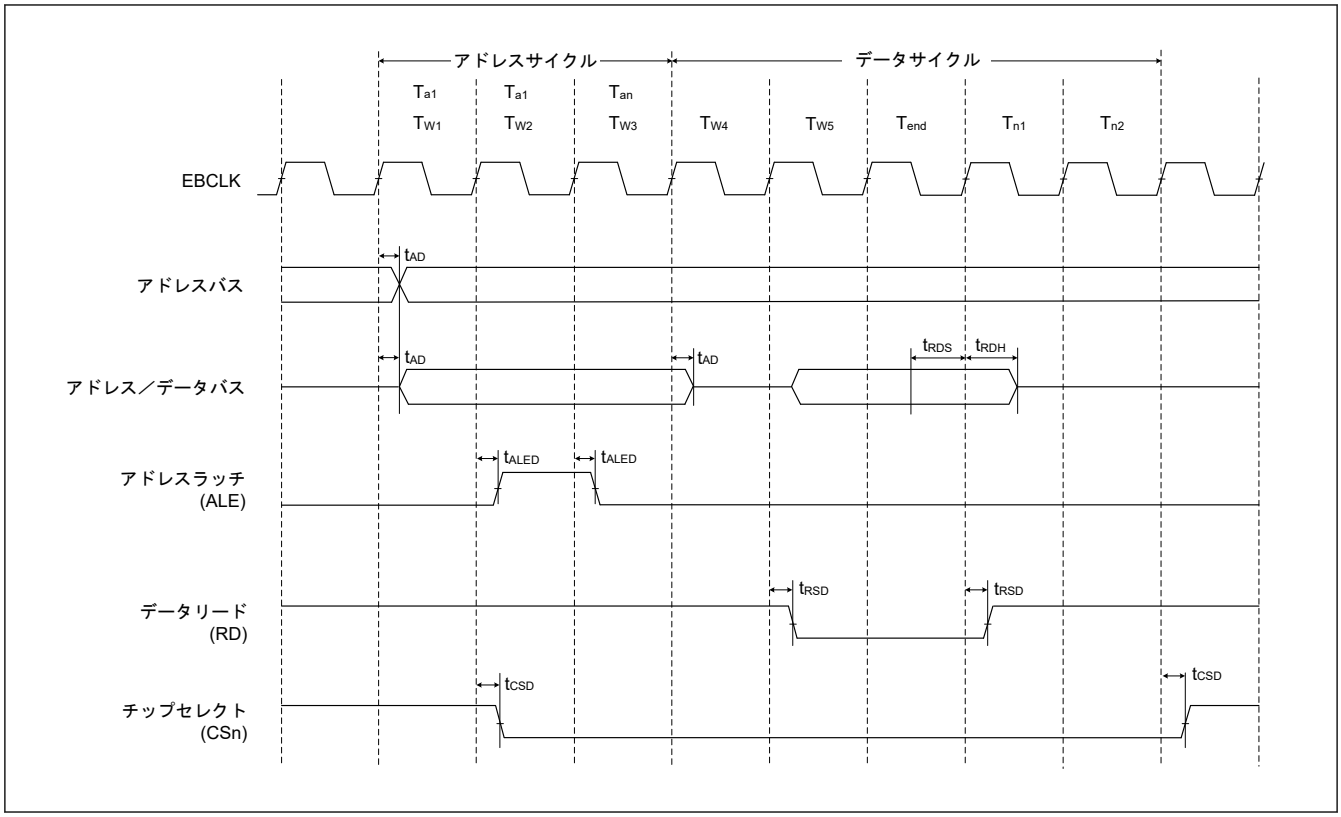


図 53.20　アドレス／データマルチプレクスバスのリードアクセスタイミング

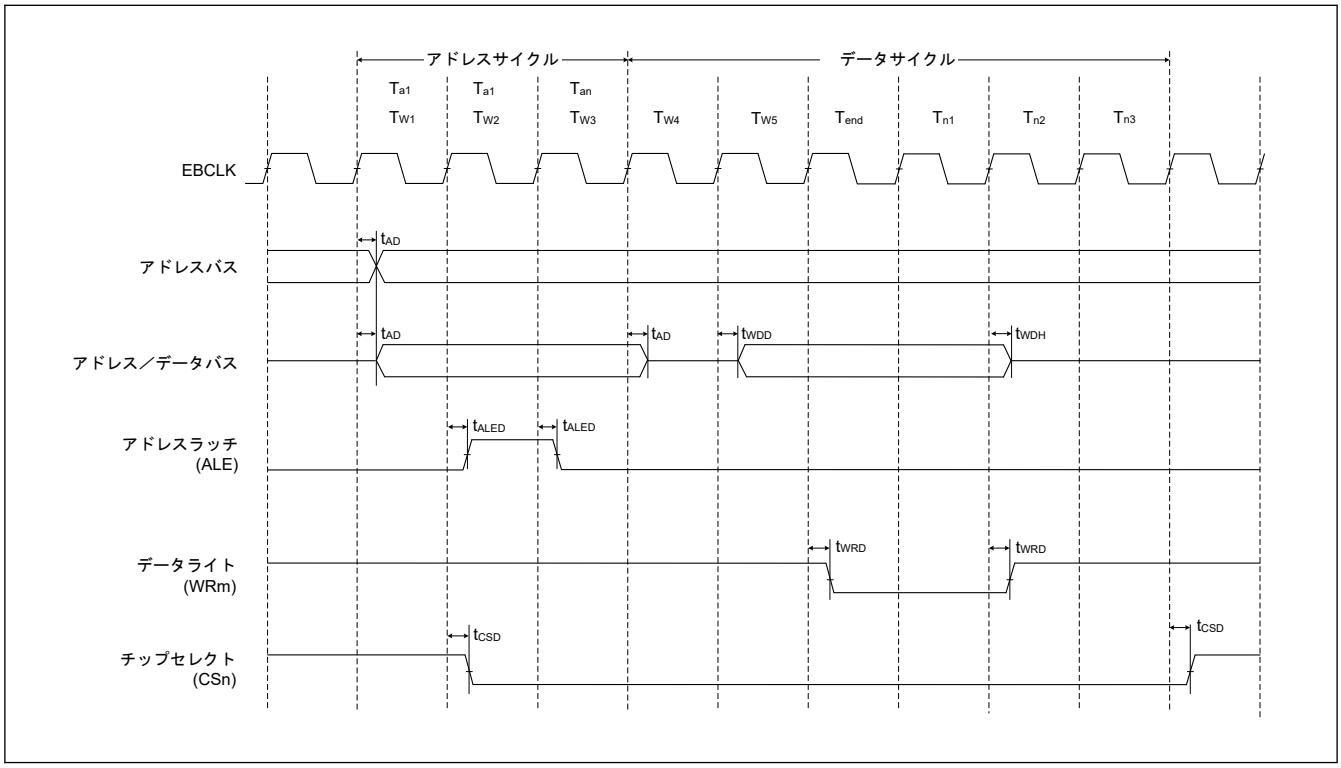


図 53.21　アドレス／データマルチプレクスバスのライトアクセスタイミング

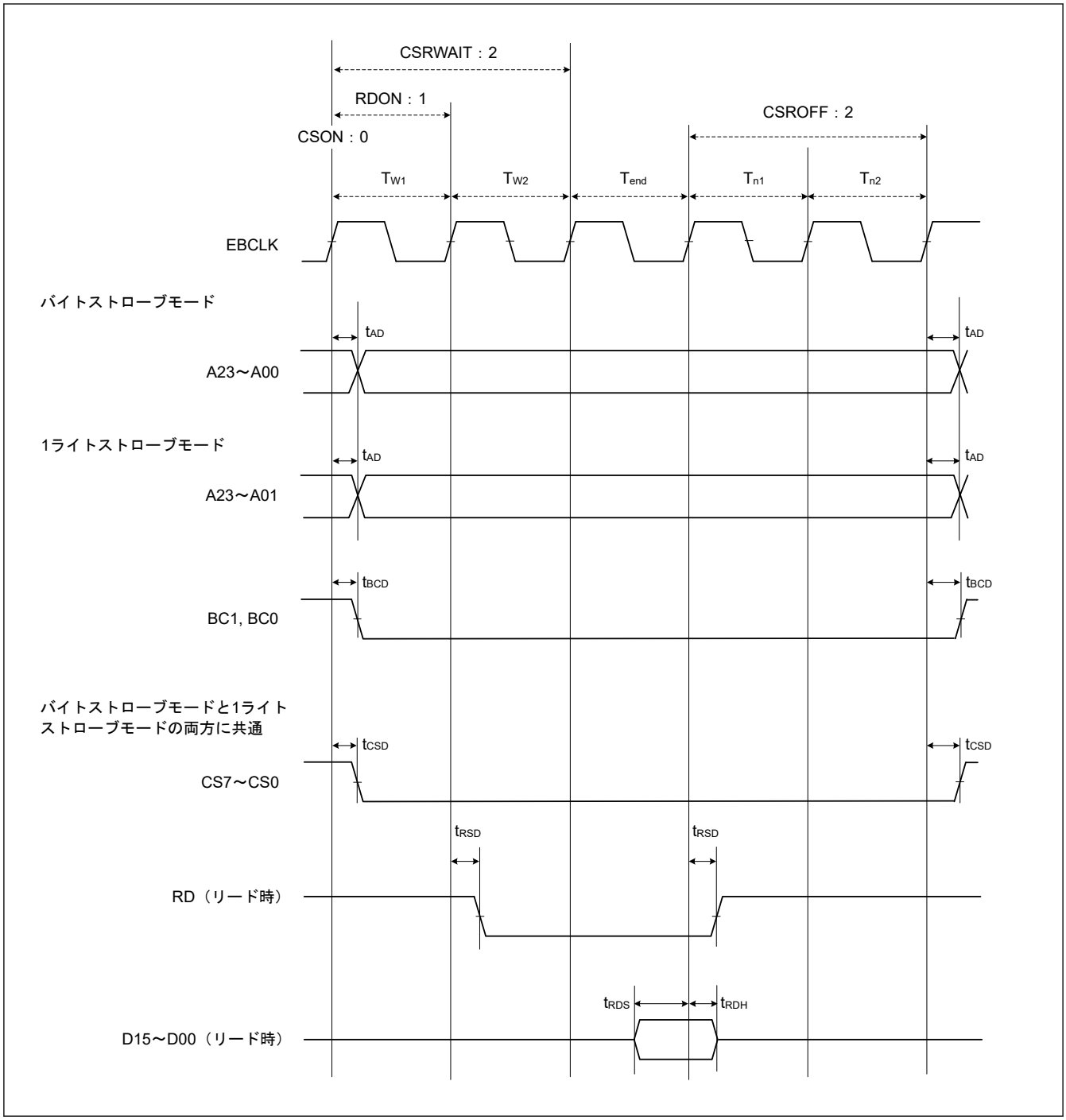
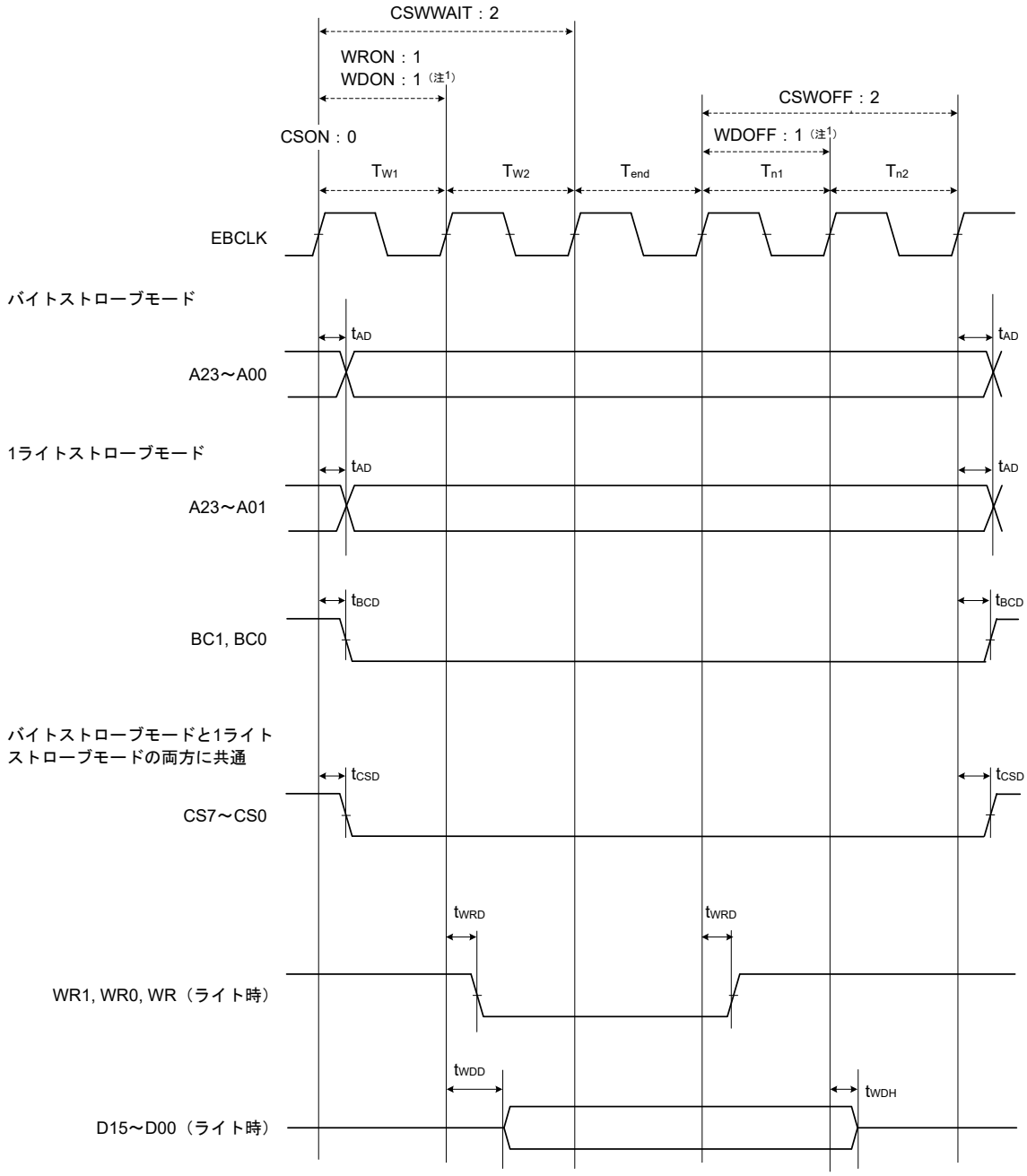


図 53.22　バスクロック同期を使用したノーマルリードサイクルの外部バスタイミング



注 1. WDON と WDOFF は、常に 1 EBCLK サイクル以上に指定してください。

図 53.23 バスクロック同期を使用したノーマルライトサイクルの外部バスタイミング

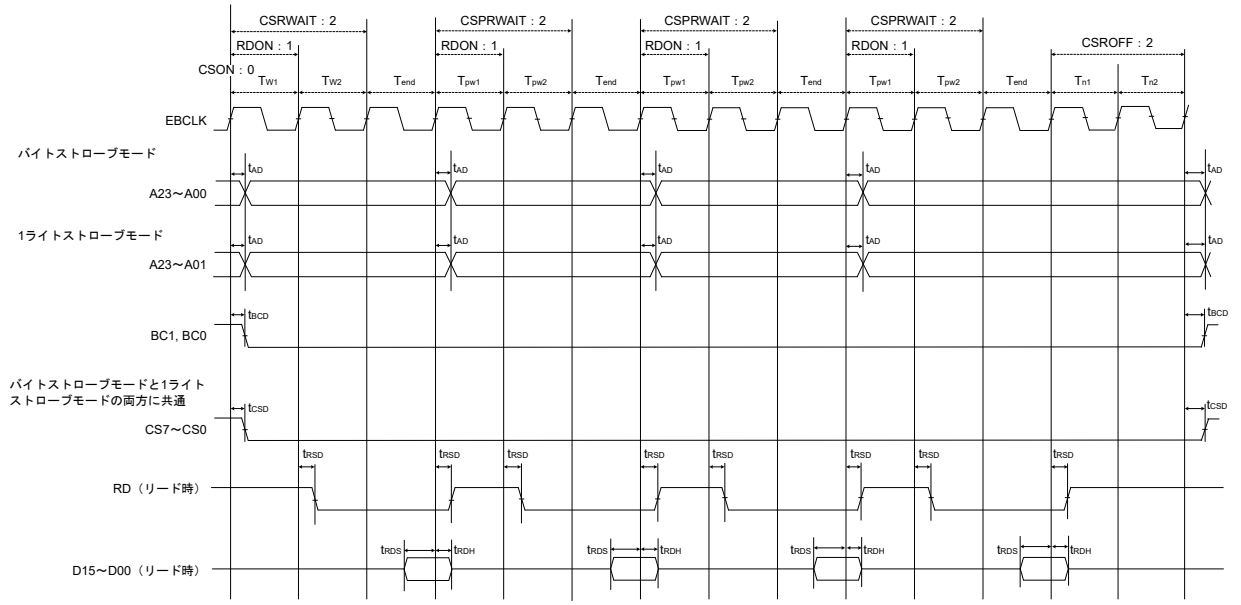
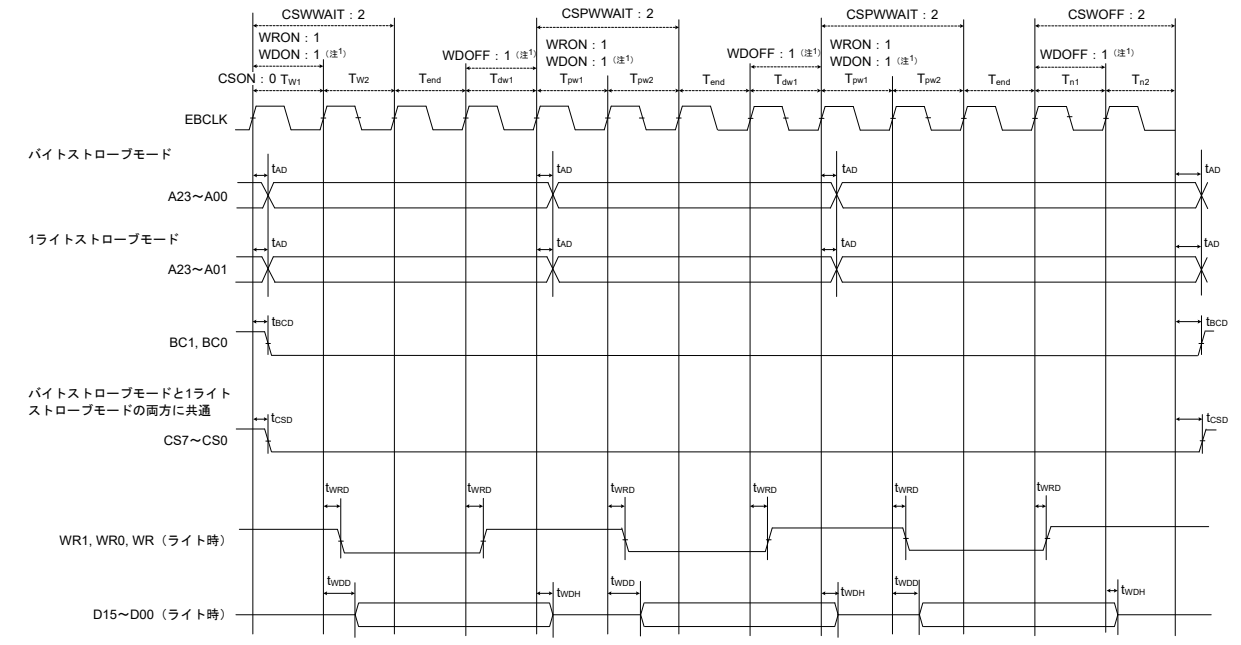


図 53.24　バスクロック同期を使用したページリードサイクルの外部バスタイミング



注 1.　WDON と WDOFF は、常に 1 EBCLK サイクル以上に指定してください。

図 53.25　バスクロック同期を使用したページライトサイクルの外部バスタイミング

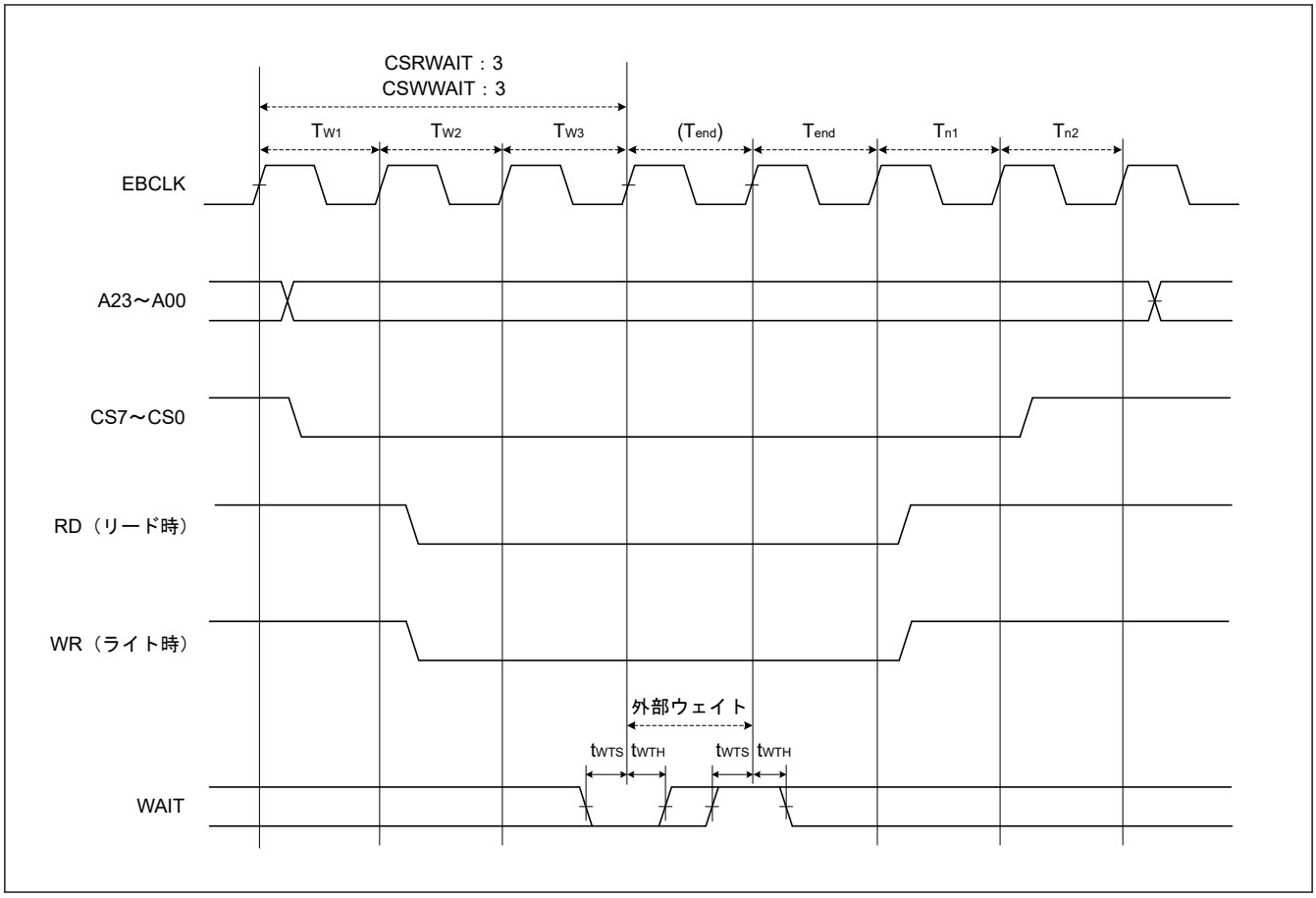


図 53.26　外部ウェイト制御の外部バスタイミング

53.3.7　I/O ポート、POEG、GPT、AGT、ADC12 のトリガタイミング

表 53.23　I/O ポート、POEG、GPT、AGT、ADC12 のトリガタイミング (1/2)

GPT32 条件：
PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。
AGT 条件：
PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています。

項目			シンボル	Min	Max	単位	測定条件
I/O ポート	入力データパルス幅		t_{PRW}	1.5	—	t_{Pcyc}	図 53.27
POEG	POEG 入力トリガパルス幅		t_{POEW}	3	—	t_{Pcyc}	図 53.28
GPT	インプットキャプチャパルス幅	単エッジ	t_{GTICW}	1.5	—	t_{PDcyc}	図 53.29
		両エッジ		2.5	—		
	GTIOCxY 出力スキュー（x = 0～3、Y = A または B）	中駆動バッファ	t_{GTISK}(注1)	—	4	ns	図 53.30
		高駆動バッファ		—	4		
	GTIOCxY 出力スキュー（x = 4～9、Y = A または B）	中駆動バッファ		—	4		
		高駆動バッファ		—	4		
	GTIOCxY 出力スキュー（x = 0～9、Y = A または B）	中駆動バッファ		—	6		
		高駆動バッファ		—	6		
	OPS 出力スキュー GTOUUP、GTOULO、GTOVUP、GTOVLO、GTOWUP、GTOWLO		t_{GTOSK}	—	5	ns	図 53.31

表 53.23 I/O ポート、POEG、GPT、AGT、ADC12 のトリガタイミング (2/2)

GPT32 条件：
PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。
AGT 条件：
PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています。

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
AGT	AGTIO、AGTEE 入力サイクル	t_{ACYC}(注2)	100	—	ns	図 53.32
	AGTIO、AGTEE 入力 High レベル幅、Low レベル幅	t_{ACKWH}, t_{ACKWL}	40	—	ns	
	AGTIO、AGTO、AGTOA、AGTOB 出力サイクル	t_{ACYC2}	62.5	—	ns	
ADC12	ADC12 トリガ入力パルス幅	t_{TRGW}	1.5	—	t_{Pcyc}	図 53.33

注. t_{Pcyc}：PCLKB の周期、t_{PDcyc}：PCLKD の周期
注 1. このスキューは、同じドライバ I/O が使用されている場合に適用されます。中駆動ドライバと高駆動ドライバの I/O が混在する場合、動作は保証されません。
注 2. 入力サイクルの制限：
ソースクロックを切り替え中でない場合：$t_{Pcyc} \times 2 < t_{ACYC}$ を満たす必要があります。
ソースクロックを切り替え中の場合：$t_{Pcyc} \times 6 < t_{ACYC}$ を満たす必要があります。

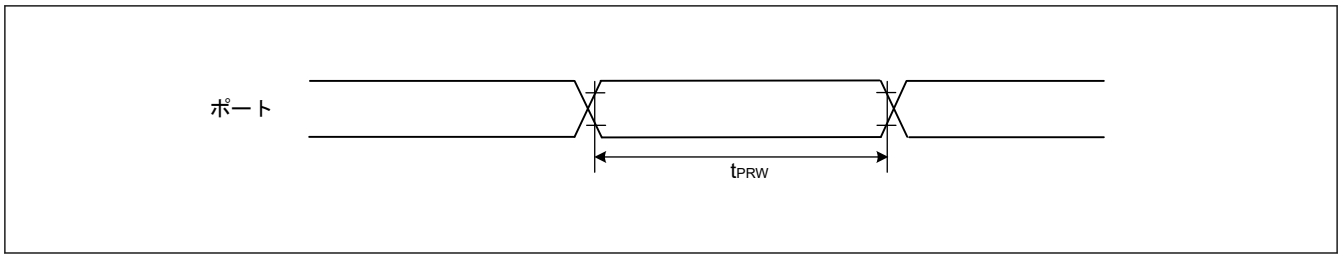


図 53.27 I/O ポート入力タイミング

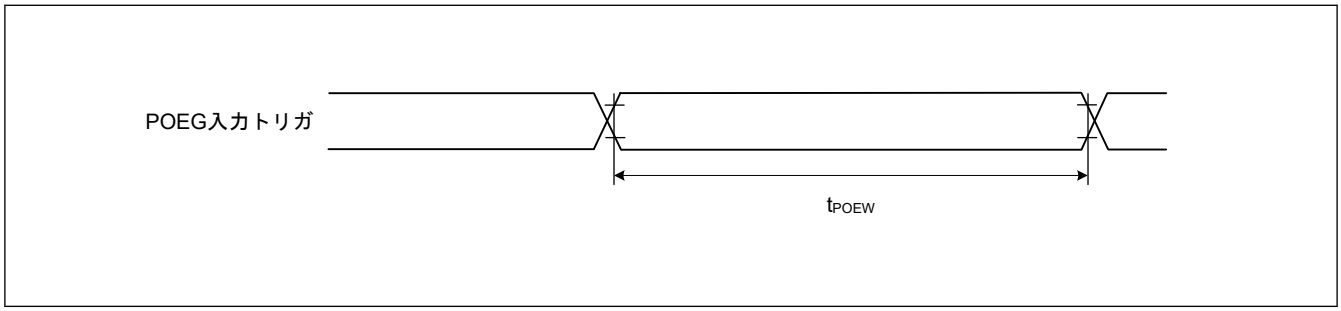


図 53.28 POEG 入力トリガタイミング

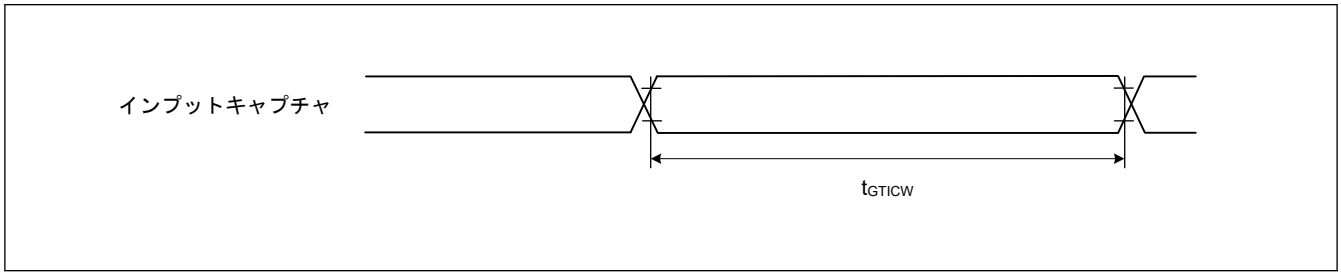


図 53.29 GPT インプットキャプチャタイミング

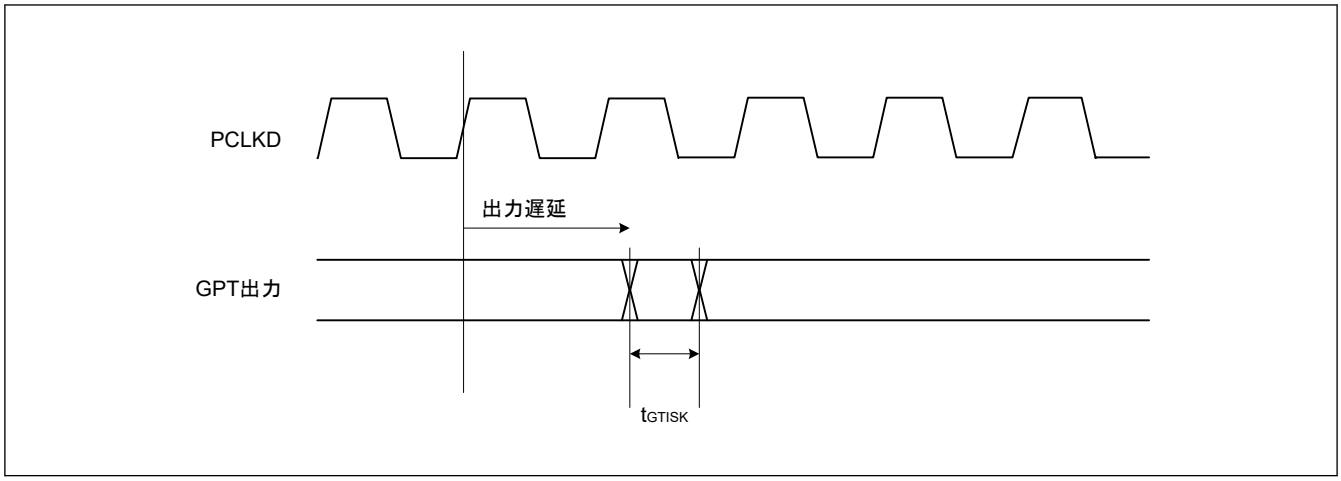


図 53.30　GPT 出力遅延スキュー

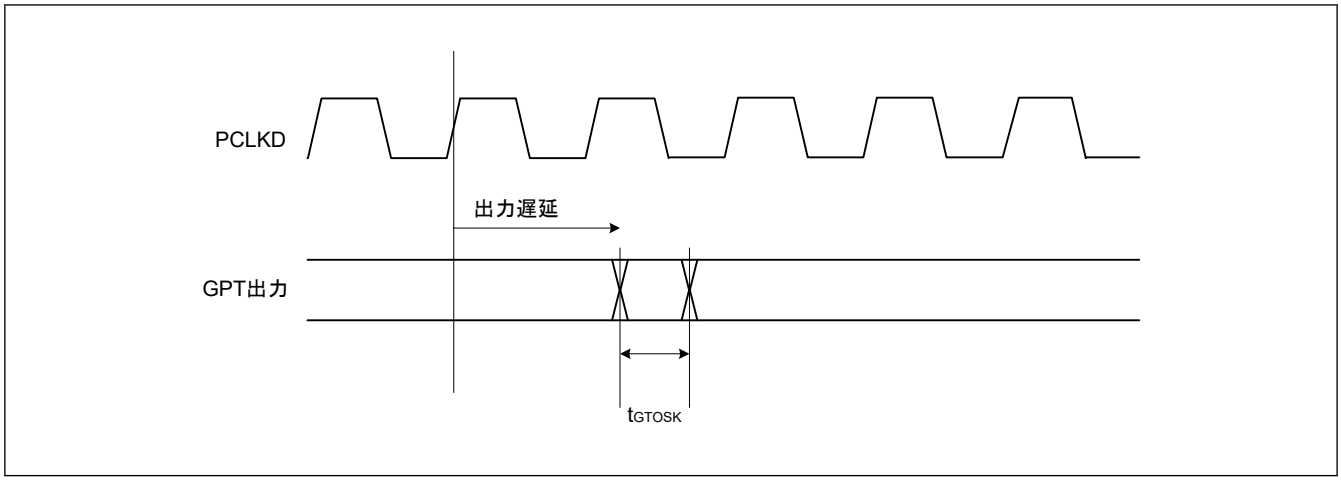


図 53.31　OPS の GPT 出力遅延スキュー

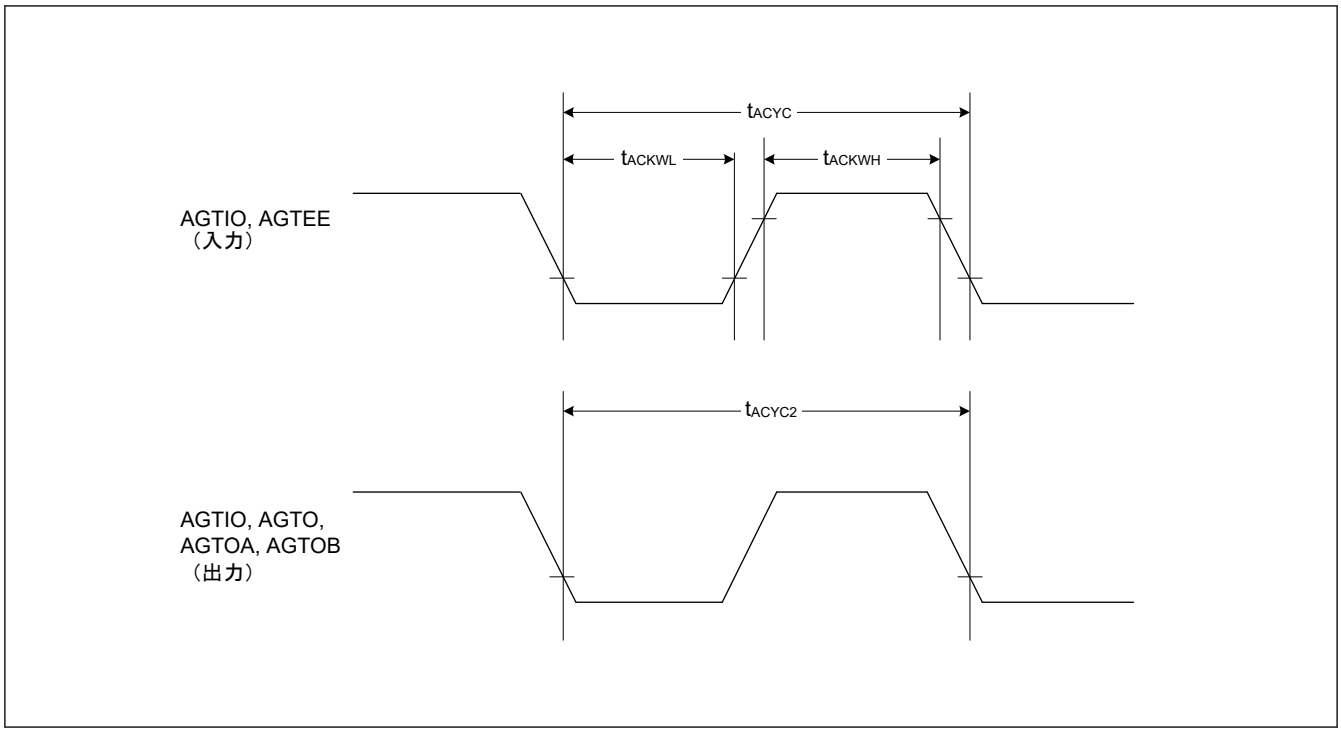


図 53.32　AGT 入出力タイミング

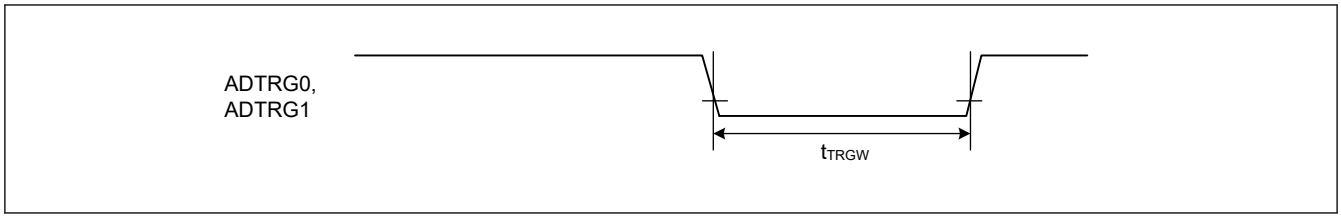


図 53.33 ADC12 トリガ入力タイミング

53.3.8 CAC タイミング

表 53.24 CAC タイミング

項目			シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
CAC	CACREF 入力パルス幅	$t_{PBcyc} \leqq t_{cac}$(注1)	t_{CACREF}	4.5 × t_{cac} + 3 × t_{PBcyc}	—	—	ns	—
		$t_{PBcyc} > t_{cac}$(注1)		5 × t_{cac} + 6.5 × t_{PBcyc}	—	—	ns	

注. t_{PBcyc}: PCLKB の周期
注 1. t_{cac}：CAC カウントクロックソースの周期

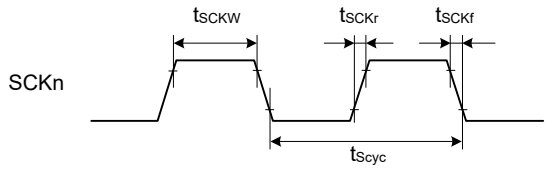
53.3.9 SCI タイミング

表 53.25 SCI タイミング (1)

条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。

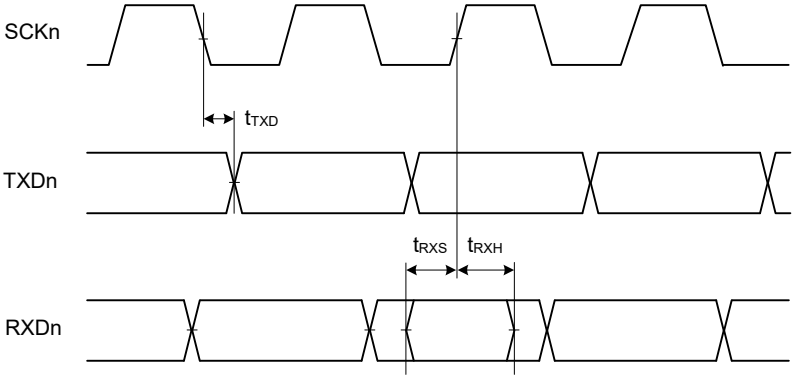
項目			シンボル	Min	Max	単位	測定条件
SCI	入力クロックサイクル	調歩同期式	t_{Scyc}	4	—	t_{Pcyc}	図 53.34
		クロック同期式		6	—		
	入力クロックパルス幅		t_{SCKW}	0.4	0.6	t_{Scyc}	
	入力クロック立ち上がり時間		t_{SCKr}	—	5	ns	
	入力クロック立ち下がり時間		t_{SCKf}	—	5	ns	
	出力クロックサイクル	調歩同期式	t_{Scyc}	6（SCI1、SCI2 以外） 8（SCI1、SCI2）	—	t_{Pcyc}	
		クロック同期式		4	—		
	出力クロックパルス幅		t_{SCKW}	0.4	0.6	t_{Scyc}	
	出力クロック立ち上がり時間		t_{SCKr}	—	5	ns	
	出力クロック立ち下がり時間		t_{SCKf}	—	5	ns	
	送信データ遅延時間	クロック同期式マスタモード（内部クロック）	t_{TXD}	—	5	ns	図 53.35
		クロック同期式スレーブモード（外部クロック）	t_{TXD}	—	25	ns	
	受信データセットアップ時間	クロック同期式マスタモード（内部クロック）	t_{RXS}	15	—	ns	
		クロック同期式スレーブモード（外部クロック）	t_{RXS}	5	—	ns	
	受信データホールド時間	クロック同期式	t_{RXH}	5	—	ns	

注. t_{Pcyc}：PCLKA の周期



注. n = 0～9

図 53.34 SCK クロック入出力タイミング



注. n = 0～9

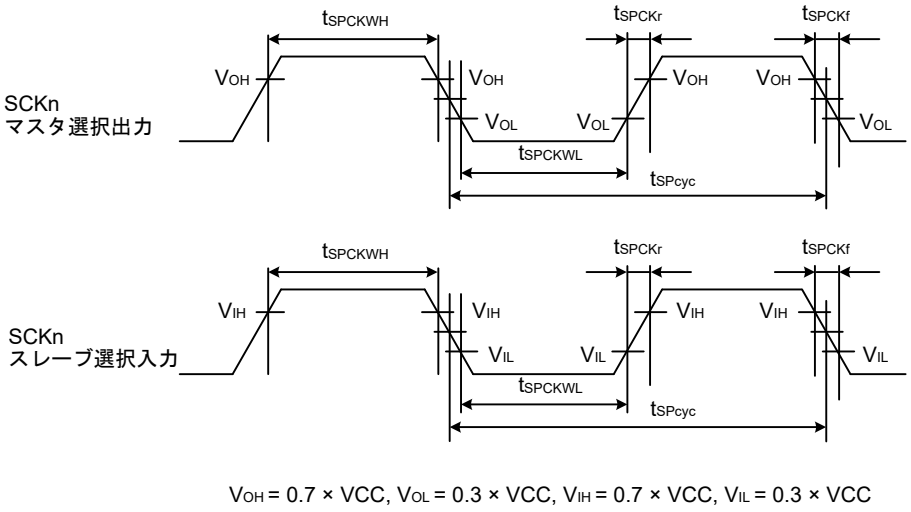
図 53.35 クロック同期式モードにおける SCI 入出力タイミング

表 53.26 SCI タイミング (2)

条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。

項目			シンボル	Min	Max	単位	測定条件
簡易 SPI	SCK クロックサイクル出力（マスタ）		t_{SPcyc}	4	65536	t_{Pcyc}	図 53.36
	SCK クロックサイクル入力（スレーブ）			6	65536		
	SCK クロック High レベルパルス幅		t_{SPCKWH}	0.4	0.6	t_{SPcyc}	
	SCK クロック Low レベルパルス幅		t_{SPCKWL}	0.4	0.6	t_{SPcyc}	
	SCK クロック立ち上がり／立ち下がり時間		t_{SPCKr}, t_{SPCKf}	—	5	ns	
	データ入力セットアップ時間	マスタ	t_{SU}	15	—	ns	図 53.37～図 53.40
		スレーブ		5	—	ns	
	データ入力ホールド時間		t_H	5	—	ns	
	SS 入力セットアップ時間		t_{LEAD}	1	—	t_{SPcyc}	
	SS 入力ホールド時間		t_{LAG}	1	—	t_{SPcyc}	
	データ出力遅延時間	マスタ	t_{OD}	—	5	ns	
		スレーブ		—	25	ns	
	データ出力ホールド時間		t_{OH}	-5	—	ns	
	データ立ち上がり／立ち下がり時間		t_{Dr}, t_{Df}	—	5	ns	
	SS 入力立ち上がり／立ち下がり時間		t_{SSLr}, t_{SSLf}	—	5	ns	
	スレーブアクセス時間		t_{SA}	—	3 × t_{Pcyc} + 25	ns	図 53.40
	スレーブ出力解放時間		t_{REL}	—	3 × t_{Pcyc} + 25	ns	

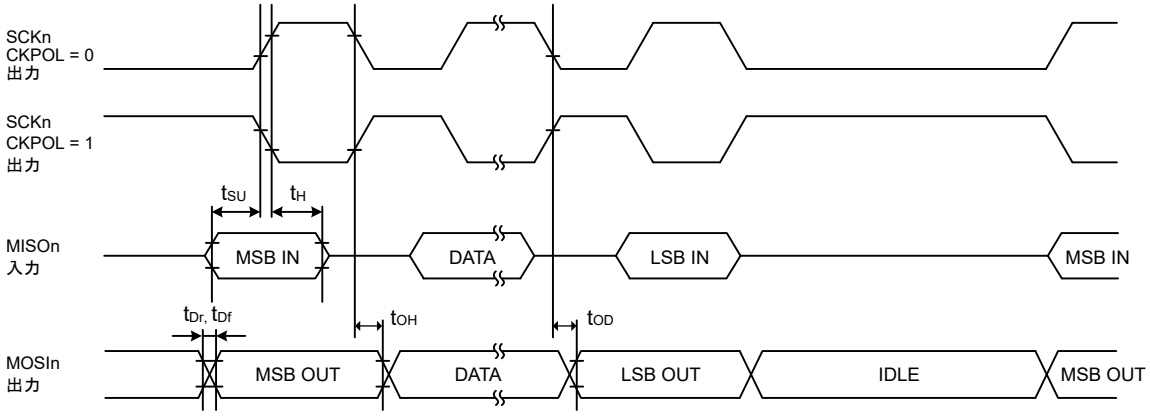
注. t_{Pcyc}：PCLKA の周期



V_{OH} = 0.7 × VCC, V_{OL} = 0.3 × VCC, V_{IH} = 0.7 × VCC, V_{IL} = 0.3 × VCC

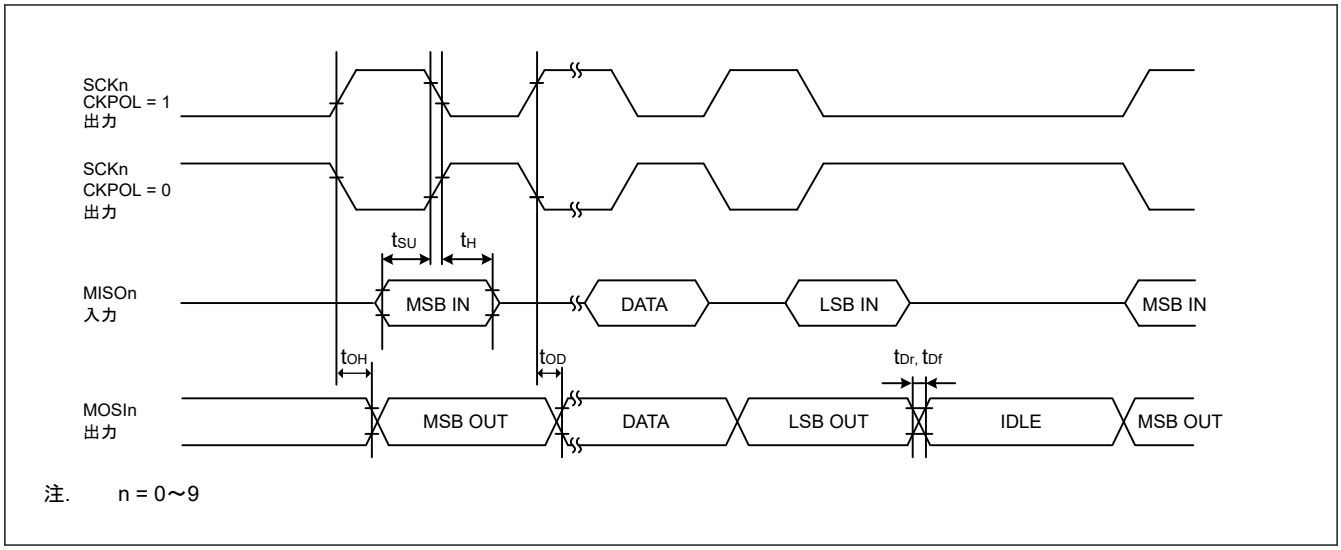
注. n = 0～9

図 53.36 SCI 簡易 SPI モードクロックタイミング



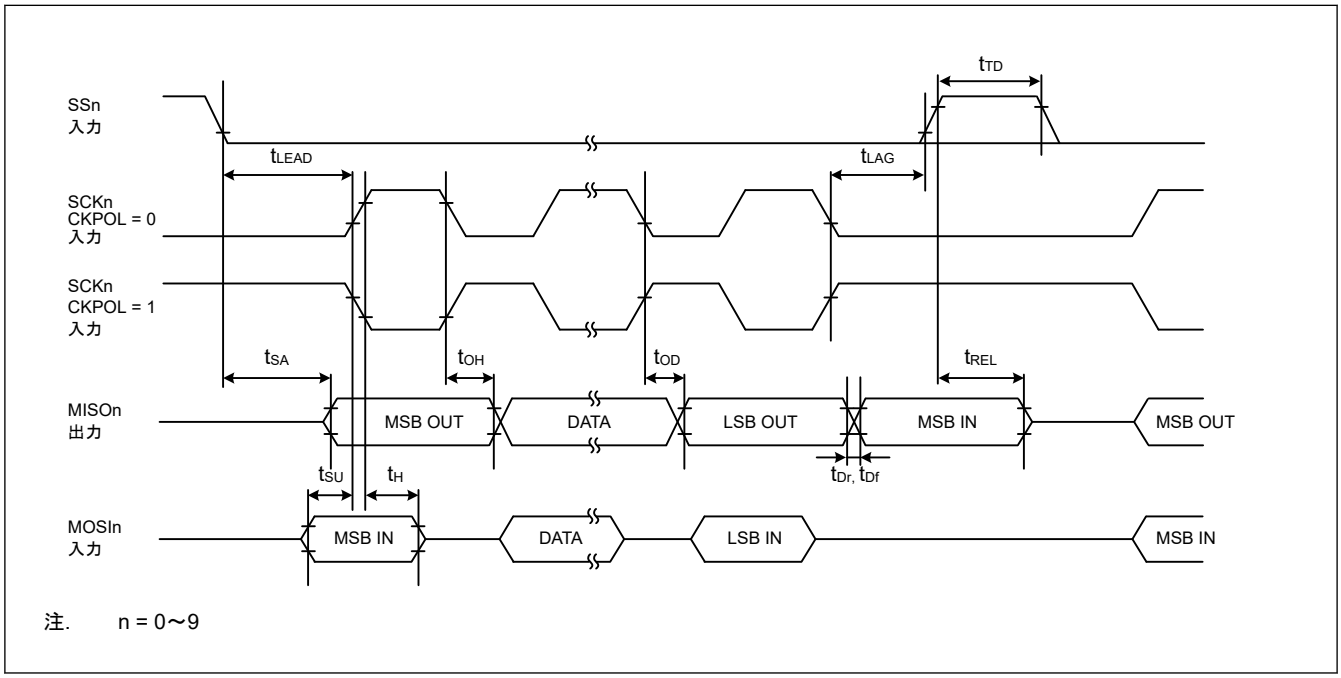
注. n = 0～9

図 53.37 CKPH = 1 の場合におけるマスタの SCI 簡易 SPI モードタイミング



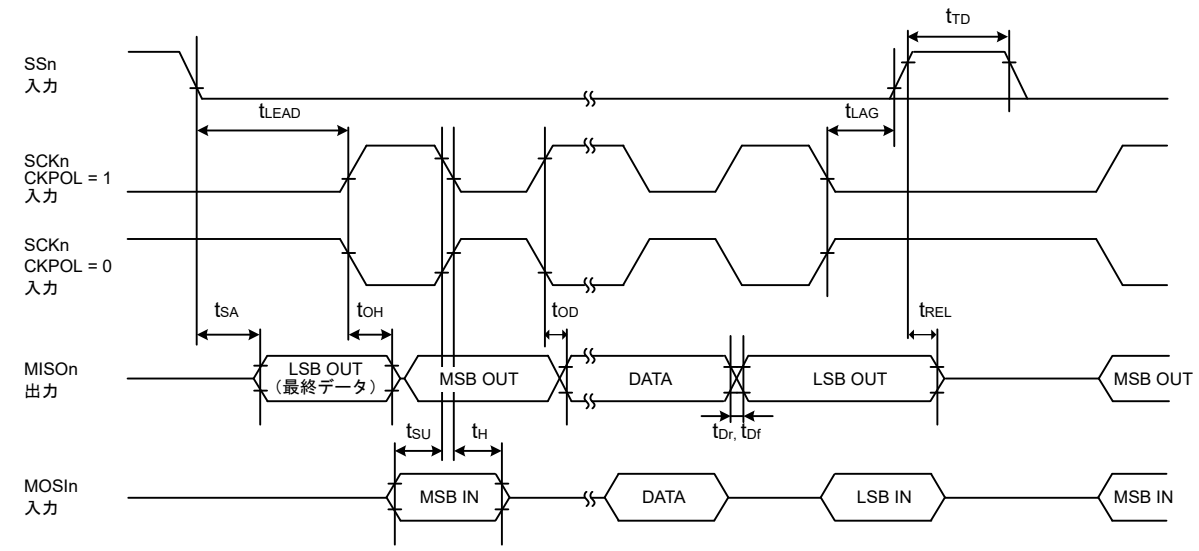
注. n = 0～9

図 53.38 CKPH = 0 の場合におけるマスタの SCI 簡易 SPI モードタイミング



注. n = 0～9

図 53.39 CKPH = 1 の場合におけるスレーブの SCI 簡易 SPI モードタイミング



注. n = 0～9

図 53.40 CKPH = 0 の場合におけるスレーブの SCI 簡易 SPI モードタイミング

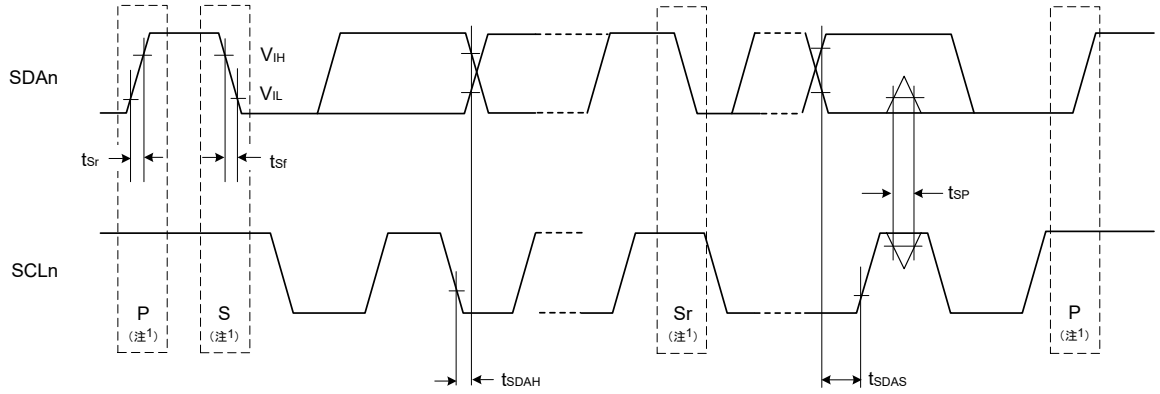
表 53.27 SCI タイミング (3)

条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています。

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
簡易 IIC（標準モード）	SDA 入力立ち上がり時間	t_{Sr}	—	1000	ns	図 53.41
	SDA 入力立ち下がり時間	t_{Sf}	—	300	ns	
	SDA 入力スパイクパルス除去時間	t_{SP}	0	4 × t_{IICcyc}	ns	
	データ入力セットアップ時間	t_{SDAS}	250	—	ns	
	データ入力ホールド時間	t_{SDAH}	0	—	ns	
	SCL、SDA の負荷容量	C_b(注1)	—	400	pF	
簡易 IIC（ファストモード）	SDA 入力立ち上がり時間	t_{Sr}	—	300	ns	図 53.41
	SDA 入力立ち下がり時間	t_{Sf}	—	300	ns	
	SDA 入力スパイクパルス除去時間	t_{SP}	0	4 × t_{IICcyc}	ns	
	データ入力セットアップ時間	t_{SDAS}	100	—	ns	
	データ入力ホールド時間	t_{SDAH}	0	—	ns	
	SCL、SDA の負荷容量	C_b(注1)	—	400	pF	

注. t_{IICcyc}：IIC 内部基準クロック (IICφ) の周期

注 1. C_b はバスラインの容量総計を意味します。



測定条件：
V_{IH} = VCC × 0.7, V_{IL} = VCC × 0.3
V_{OL} = 0.6 V, I_{OL} = 6 mA

注. n = 0～9
注 1. S、P、Sr はそれぞれ以下の条件を示します。
S：スタートコンディション
P：ストップコンディション
Sr：リスタートコンディション

図 53.41 SCI 簡易 IIC モードタイミング

53.3.10 SPI タイミング

表 53.28 SPI タイミング

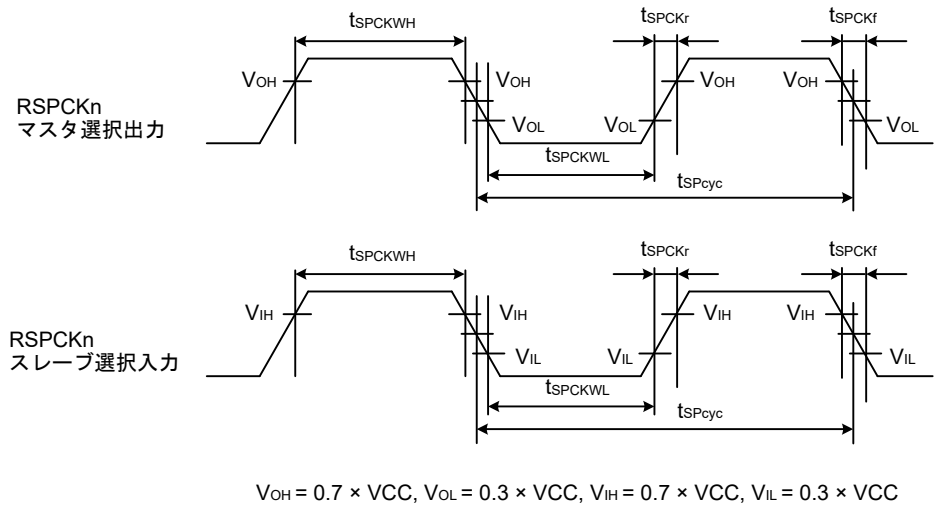
条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。

項目			シンボル	Min	Max	単位	測定条件
SPI	RSPCK クロックサイクル	マスタ	t_{SPcyc}	2	4096	t_{Pcyc}	図 53.42
		スレーブ		4	4096		
	RSPCK クロック High レベルパルス幅	マスタ	t_{SPCKWH}	$(t_{SPcyc} - t_{SPCKr} - t_{SPCKf}) / 2 - 3$	—	ns	
		スレーブ		0.4	0.6	t_{SPcyc}	
	RSPCK クロック Low レベルパルス幅	マスタ	t_{SPCKWL}	$(t_{SPcyc} - t_{SPCKr} - t_{SPCKf}) / 2 - 3$	—	ns	
		スレーブ		0.4	0.6	t_{SPcyc}	
	RSPCK クロック立ち上がり／立ち下がり時間	マスタ	t_{SPCKr}, t_{SPCKf}	—	5	ns	
		スレーブ		—	1	μs	
	データ入力セットアップ時間	マスタ	t_{SU}	4	—	ns	図 53.43～図 53.48
		スレーブ		5	—		
	データ入力ホールド時間	マスタ（PCLKA を 2 分周に設定）	t_{HF}	0	—	ns	
		マスタ（PCLKA を 2 分周以外に設定）	t_{H}	t_{Pcyc}	—		
		スレーブ	t_{H}	20	—		
	SSL セットアップ時間	マスタ	t_{LEAD}	$N \times t_{SPcyc} - 10$(注1)	$N \times t_{SPcyc} + 100$(注1)	ns	
		スレーブ		$4 \times t_{Pcyc}$	—	ns	
	SSL ホールド時間	マスタ	t_{LAG}	$N \times t_{SPcyc} - 10$(注2)	$N \times t_{SPcyc} + 100$(注2)	ns	
		スレーブ		$4 \times t_{Pcyc}$	—	ns	
	データ出力遅延時間	マスタ	t_{OD1}	—	6.3	ns	
			t_{OD2}		6.3		
		スレーブ	t_{OD}	—	20		
	データ出力ホールド時間	マスタ	t_{OH}	0	—	ns	
		スレーブ		0	—		
	連続送信遅延時間	マスタ	t_{TD}	$t_{SPcyc} + 2 \times t_{Pcyc}$	$8 \times t_{SPcyc} + 2 \times t_{Pcyc}$	ns	
		スレーブ		$4 \times t_{Pcyc}$			
	MOSI、MISO 立ち上がり／立ち下がり時間	出力	t_{Dr}, t_{Df}	—	5	ns	
		入力		—	1	μs	
	SSL 立ち上がり／立ち下がり時間	出力	t_{SSLr}, t_{SSLf}	—	5	ns	
		入力		—	1	μs	
	スレーブアクセス時間		t_{SA}	—	25	ns	図 53.47 と図 53.48
	スレーブ出力解放時間		t_{REL}	—	25		

注. t_{Pcyc}：PCLKA の周期

注. 所属グループを示すため、_A や_B などのように端子名の後ろに文字を付加した端子を使用してください。SPI インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。

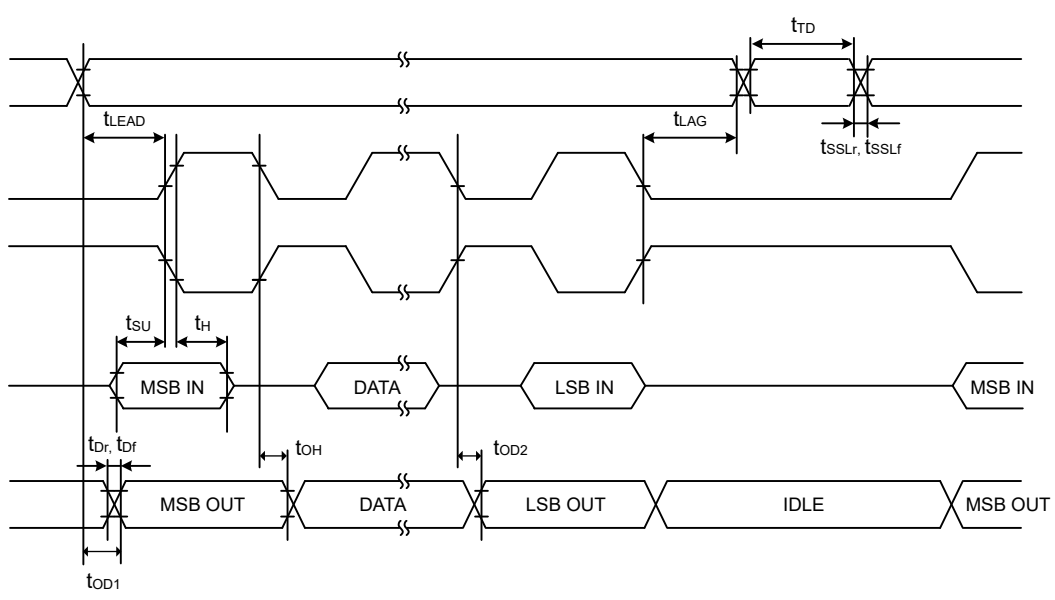
注 1.　N は、SPCKD レジスタで設定可能な 1～8 の整数です。
注 2.　N は、SSLND レジスタで設定可能な 1～8 の整数です。



V_{OH} = 0.7 × VCC, V_{OL} = 0.3 × VCC, V_{IH} = 0.7 × VCC, V_{IL} = 0.3 × VCC

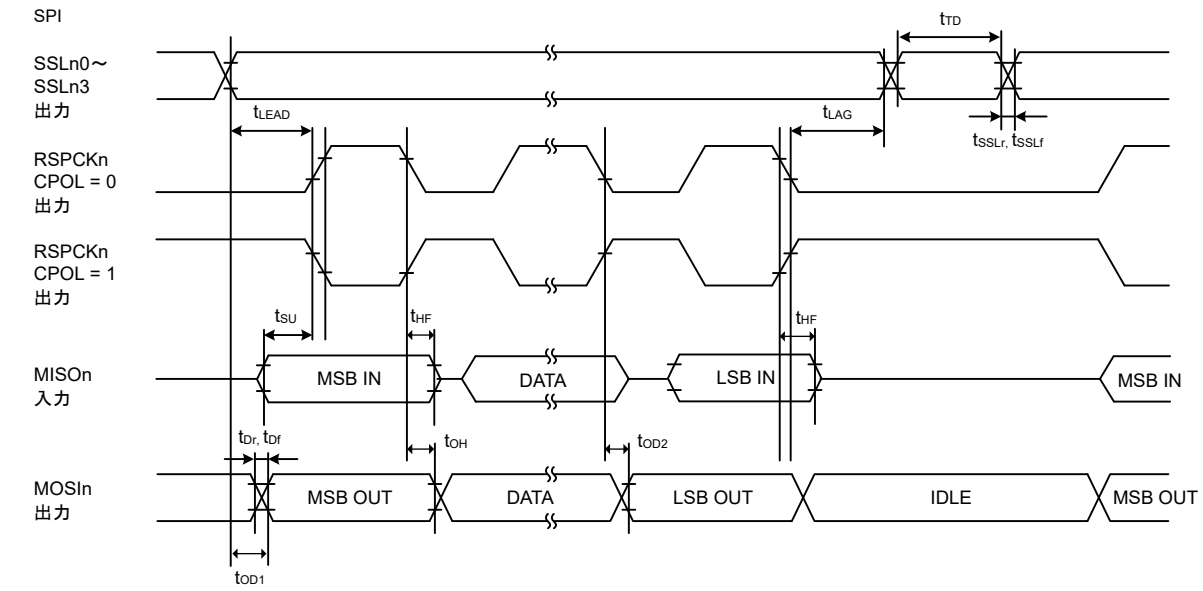
注.　n = A または B

図 53.42　SPI クロックタイミング



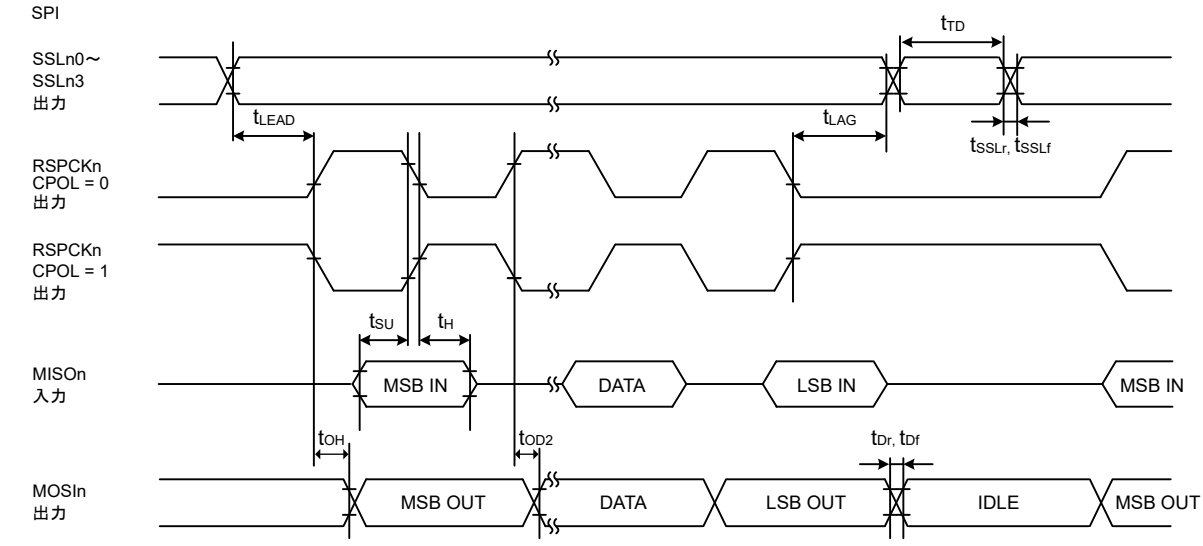
注.　n = A または B

図 53.43　CPHA = 0 の場合におけるマスタの SPI タイミング



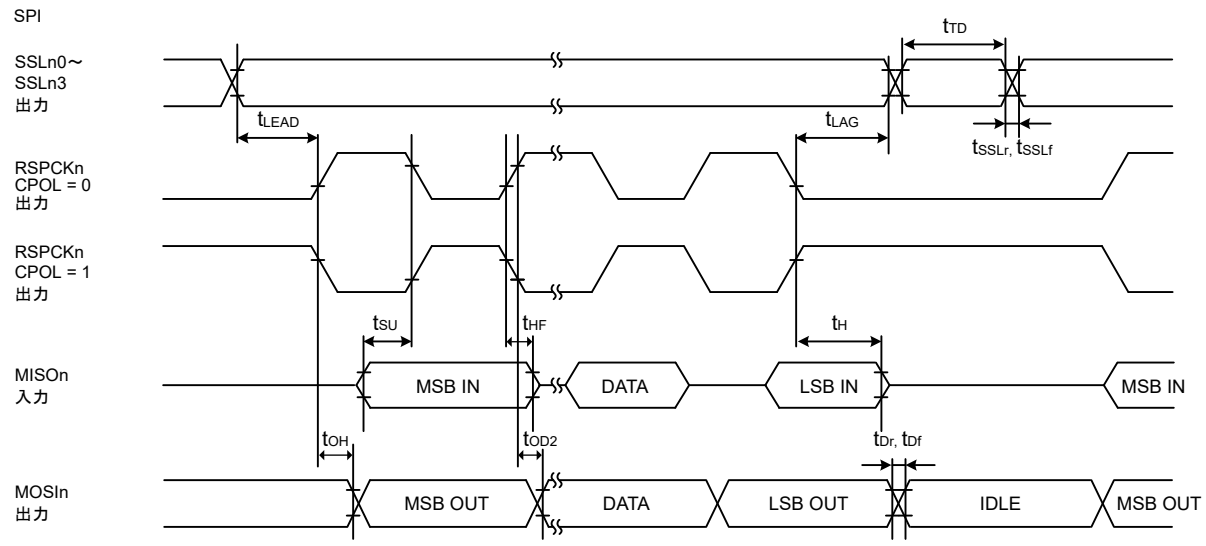
注. n = A または B

図 53.44 CPHA = 0 で、PCLKA/2 にビットレートが設定されている場合におけるマスタの SPI タイミング



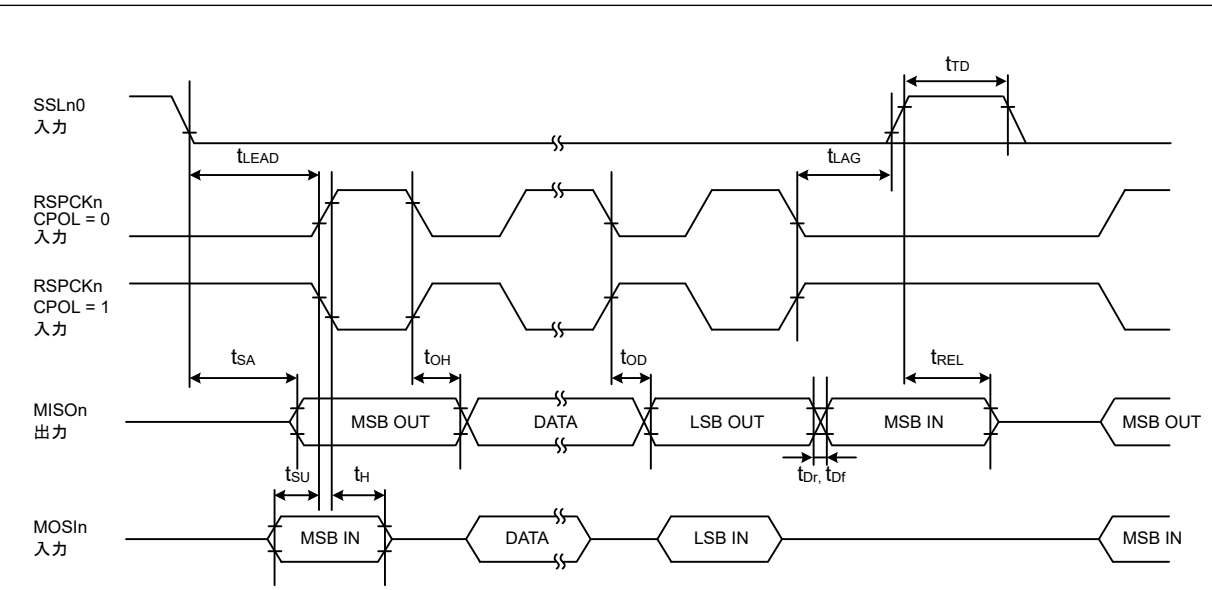
注. n = A または B

図 53.45 CPHA = 1 の場合におけるマスタの SPI タイミング



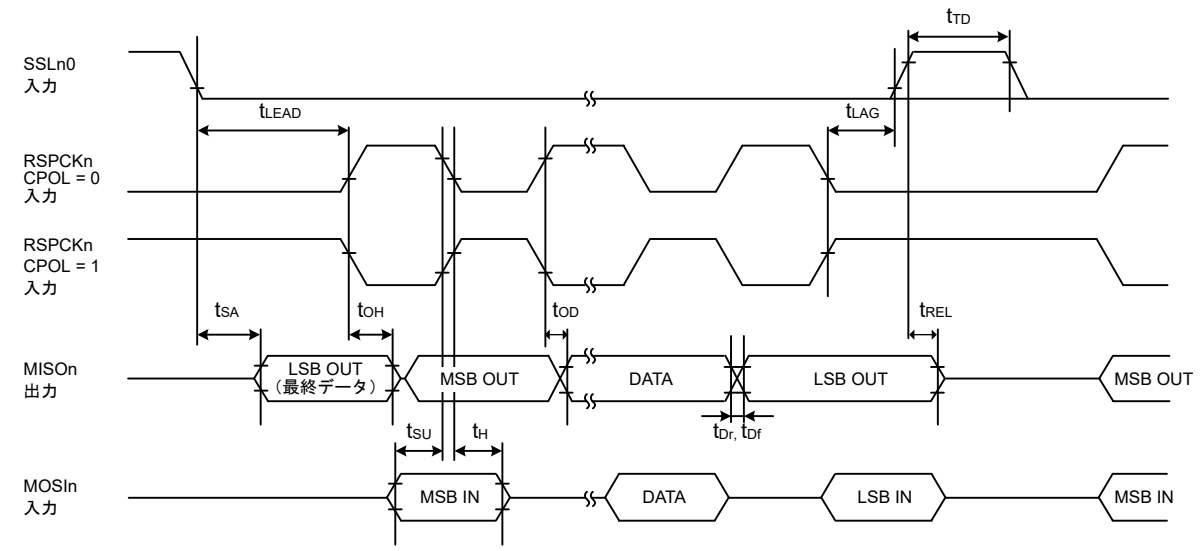
注. n = A または B

図 53.46 CPHA = 1 で、PCLKA/2 にビットレートが設定されている場合におけるマスタの SPI タイミング



注. n = A または B

図 53.47 CPHA = 0 の場合におけるスレーブの SPI タイミング



注. n = A または B

図 53.48 CPHA = 1 の場合におけるスレーブの SPI タイミング

53.3.11 QSPI タイミング

表 53.29 QSPI タイミング

条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
QSPI	QSPCK クロックサイクル	t_{QScyc}	2	48	t_{Pcyc}	図 53.49
	QSPCK クロック High レベルパルス幅	t_{QSWH}	t_{QScyc} × 0.4	—	ns	
	QSPCK クロック Low レベルパルス幅	t_{QSWL}	t_{QScyc} × 0.4	—	ns	
	データ入力セットアップ時間	t_{Su}	10	—	ns	図 53.50
	データ入力ホールド時間	t_{IH}	0	—	ns	
	QSSL セットアップ時間	t_{LEAD}	(N + 0.5) × t_{Qscyc} - 5(注1)	(N + 0.5) × t_{Qscyc} + 100(注1)	ns	
	QSSL ホールド時間	t_{LAG}	(N + 0.5) × t_{Qscyc} - 5(注2)	(N + 0.5) × t_{Qscyc} + 100(注2)	ns	
	データ出力遅延時間	t_{OD}	—	4	ns	
	データ出力ホールド時間	t_{OH}	-3.3	—	ns	
	連続送信遅延時間	t_{TD}	1	16	t_{QScyc}	

注. t_{Pcyc}：PCLKA の周期
注 1. SFMSLD で N は 0 または 1 になっています。
注 2. SFMSHD で N は 0 または 1 になっています。

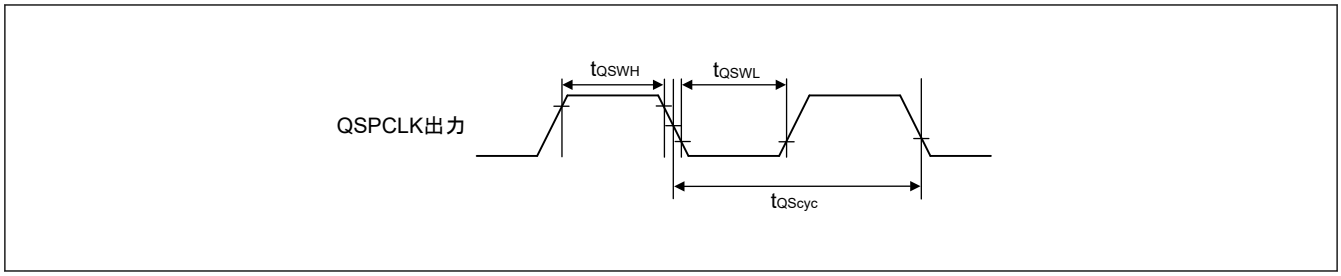


図 53.49　QSPI クロックタイミング

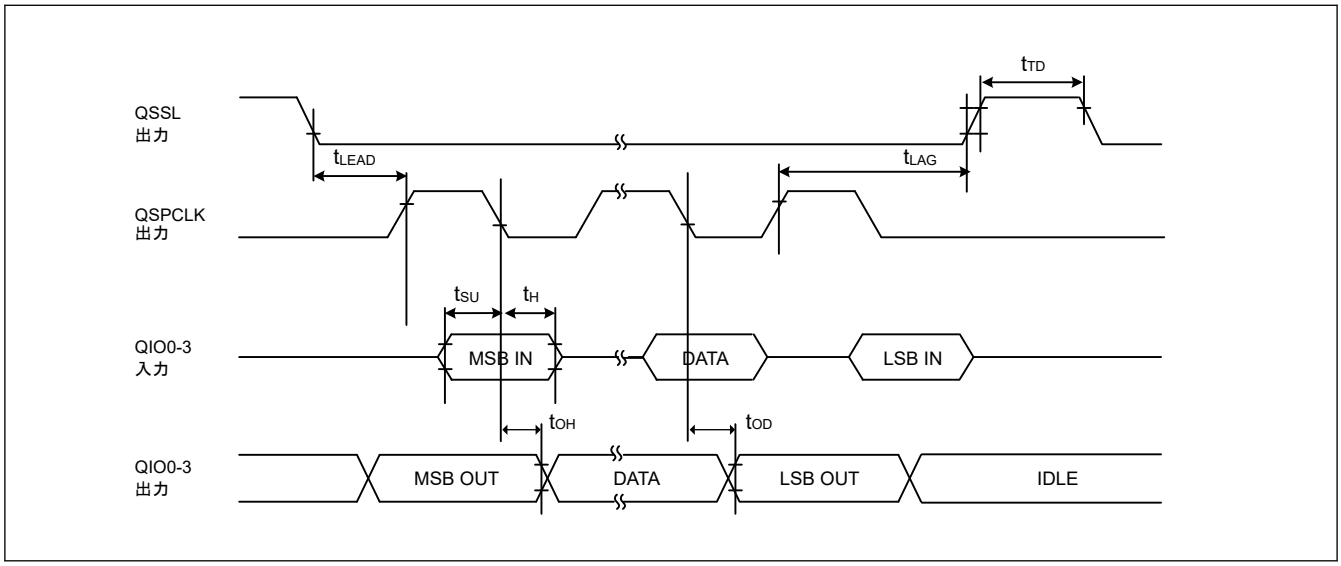


図 53.50　送受信タイミング

53.3.12　OSPI タイミング

表 53.30　OSPI タイミング (1/2)

(1) 条件：以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高速高駆動出力が選択されています：OM_SCLK、OM_DQS、OM_SIO0-7
(2) 条件：以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています：OM_CS0、OM_CS1

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
OM_SCLK クロック周波数	SPI	f_{OCcyc}	—	50	MHz	図 53.51
	SOPI/DOPI	f_{OCcyc}	—	100	MHz	
OM_SCLK High レベルパルス幅		t_{OCwh}	0.475	0.525	t_{OCcyc}	
OM_SCLK Low レベルパルス幅		t_{OCwl}	0.475	0.525	t_{OCcyc}	
OM_SCLK 立ち上がり時間		t_{OCr}	—	1.8	ns	
OM_SCLK 立ち下がり時間		t_{OCf}	—	1.8	ns	
OM_CS セットアップ時間	SPI/SOPI	t_{OCLEAD}	1.5 × t_{OCcyc} – 10.4（最小レジスタ設定）	2.5 × t_{OCcyc} + 6.9（最大レジスタ設定）	ns	図 53.52、図 53.53
	DOPI	t_{OCLEAD}	1.25 × t_{OCcyc} – 7.9（最小レジスタ設定）	2.25 × t_{OCcyc} + 4.4（最大レジスタ設定）	ns	図 53.54

表 53.30　OSPI タイミング (2/2)

(1) 条件：以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高速高駆動出力が選択されています：OM_SCLK、OM_DQS、OM_SIO0-7
(2) 条件：以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています：OM_CS0、OM_CS1

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
OM_CS ホールド時間	SPI/SOPI	t_{OCLAG}	1 × t_{OCcyc} – 6.9 （最小レジスタ設定）	4.5 × t_{OCcyc} + 10.4 （最大レジスタ設定）	ns	図 53.52、図 53.53
	DOPI 読み出し	t_{OCLAG}	3.25 × t_{OCcyc} – 4.4 （最小レジスタ設定）	4.25 × t_{OCcyc} + 7.9 （最大レジスタ設定）	ns	図 53.54
	DOPI 書き込み	t_{OCLAG}	0.75 × t_{OCcyc} – 4.4 （最小レジスタ設定）	4.25 × t_{OCcyc} + 7.9 （最大レジスタ設定）	ns	
連続転送遅延時間		t_{OCTD}	1 × t_{OCcyc} – 1 （最小レジスタ設定）	8.5 × t_{OCcyc} + 1 （最大レジスタ設定）	ns	図 53.52、図 53.53、図 53.54
データ入力セットアップ時間	SPI SCLK 基点	t_{SU}	10.5	—	ns	図 53.52
データ入力ホールド時間		t_H	0.5	—	ns	
データ入力セットアップ時間	SOPI/DOPI DQS 基点 (注1)	t_{SU}	-1.3	—	ns	図 53.53、図 53.54
データ入力ホールド時間		t_H	3.25	—	ns	
クロックとデータストローブ間のスキュー		t_{CKDS}	—	20	ns	
データ出力遅延時間	SPI/SOPI	t_{OD}	—	2.65	ns	図 53.52、図 53.53
データ出力ホールド時間		t_{OH}	-2.65	—	ns	
データ出力バッファオフ時間	SOPI	t_{BOFF}	2.1	—	ns	図 53.53
データ出力遅延時間	DOPI(注1)	t_{OD}	—	3.65	ns	図 53.54、図 53.55
データ出力ホールド時間		t_{OH}	1.1	—	ns	
データ出力バッファオフ時間	DOPI	t_{BOFF}	1.1	—	ns	図 53.54
DQS リフレッシュ入力セットアップ時間		t_{DQSS}	20	—	ns	図 53.56
DQS リフレッシュ入力ホールド時間		t_{DQSH}	0.5 × tOCcyc	—	ns	

注.　t_{OCcyc} は OM_SCLK の周期を意味します。
注 1.　OM_SCLK 周波数：100 MHz

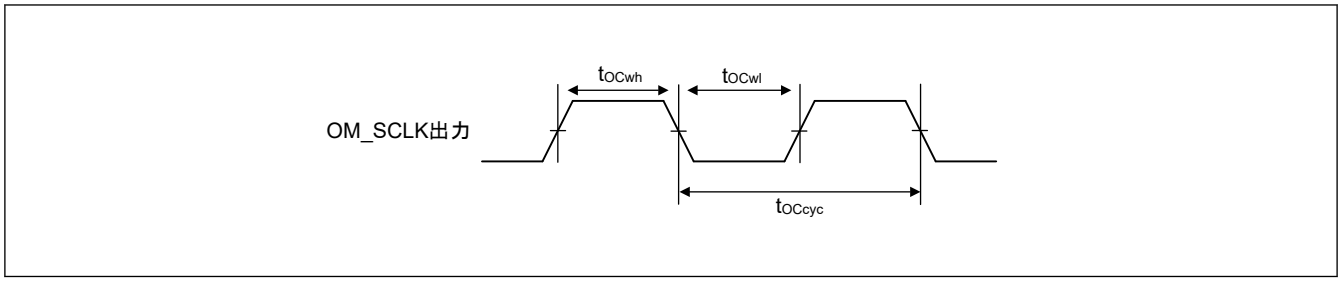


図 53.51　クロックタイミング

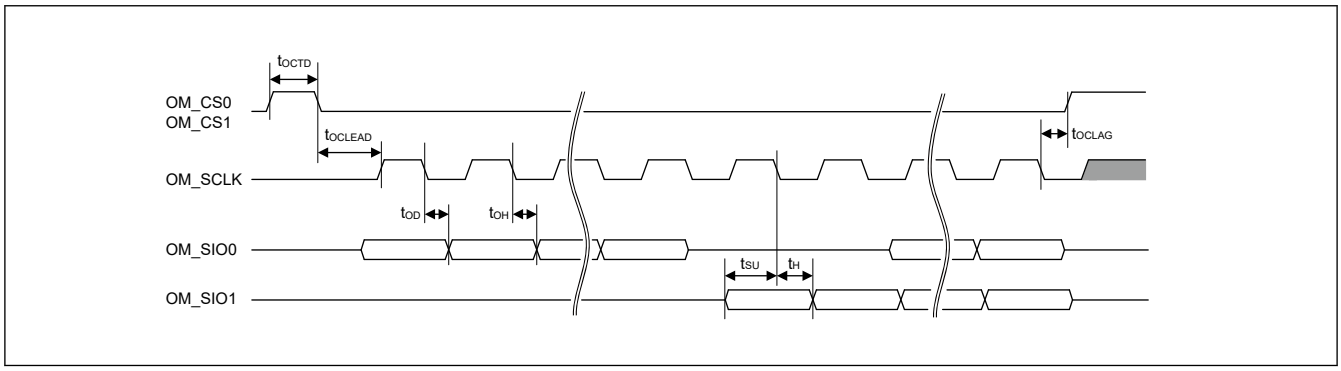


図 53.52　SPI 転送フォーマット送受信タイミング

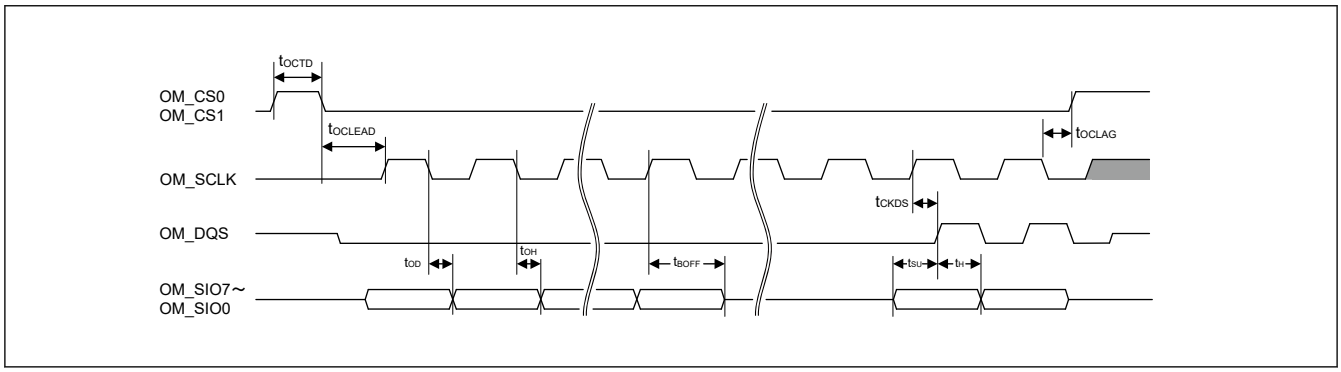


図 53.53　SOPI 転送フォーマット送受信タイミング

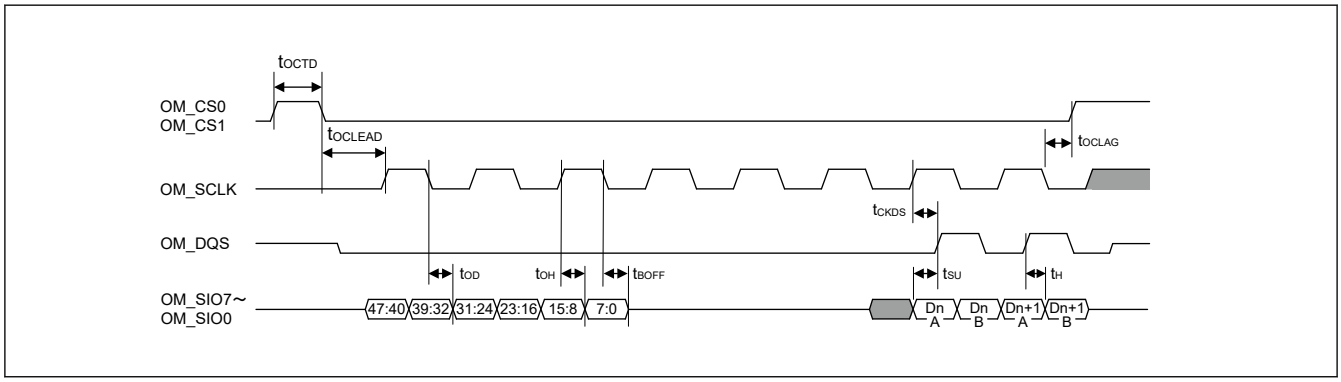


図 53.54　DOPI 転送フォーマット送受信タイミング

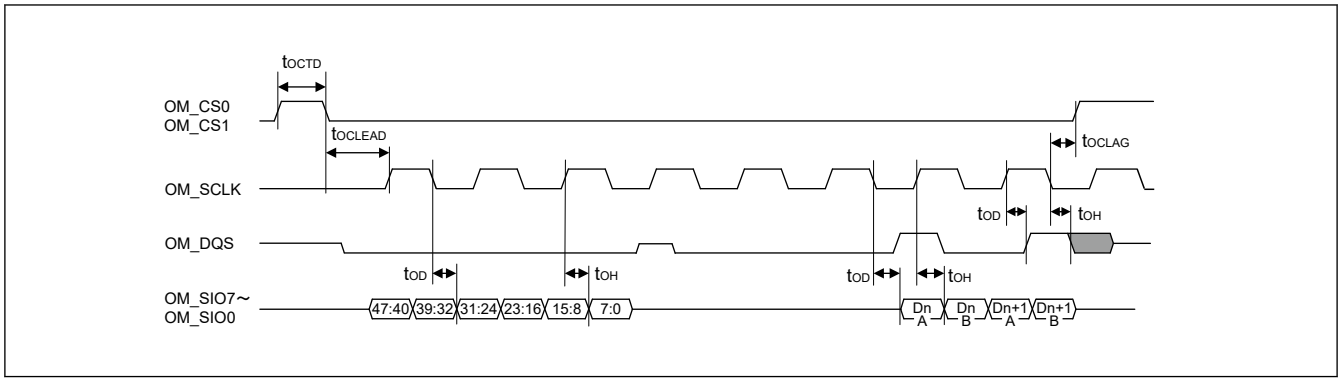


図 53.55　DOPI 転送フォーマット送信タイミング

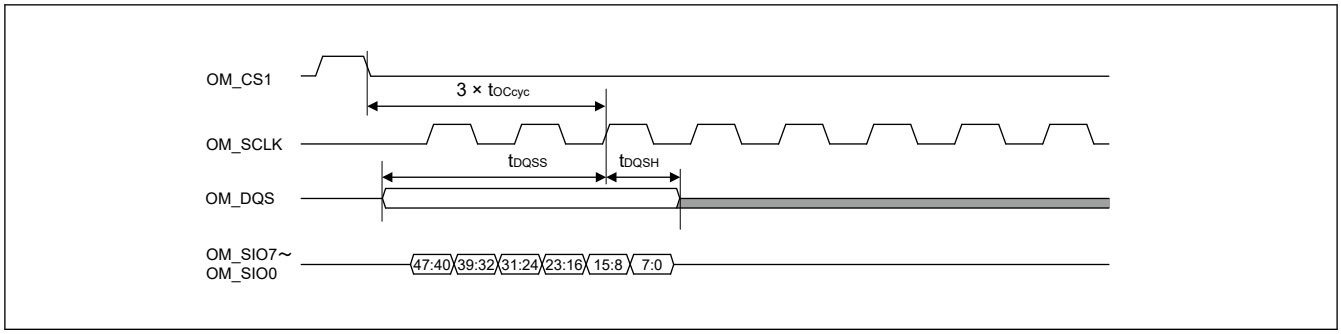


図 53.56　DQS リフレッシュ入力タイミング（OctaRAM™読み出し／書き込み）

53.3.13 IIC タイミング

表 53.31 IIC タイミング (1) (1/2)

(1) 条件：以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています：SDA0_B、SCL0_B、SDA1_B、SCL1_B、SDA2_A、SCL2_A、SDA2_B、SCL2_B
(2) 以下の端子の設定は必要ありません：SCL0_A、SDA0_A、SCL1_A、SDA1_A
(3) 所属グループを示すため、"_A"や"_B"などのように端子名の後ろに文字を付加した端子を使用してください。IIC インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
IIC（標準モード、SMBus） ICFER.FMPE = 0	SCL 入力サイクル時間	t_{SCL}	6 (12) × t_{IICcyc} + 1300	—	ns	図 53.57
	SCL 入力 High レベルパルス幅	t_{SCLH}	3 (6) × t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	SCL 入力 Low レベルパルス幅	t_{SCLL}	3 (6) × t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	SCL、SDA 立ち上がり時間	t_{Sr}	—	1000	ns	
	SCL、SDA 立ち下がり時間	t_{Sf}	—	300	ns	
	SCL、SDA 入力スパイクパルス除去時間	t_{SP}	0	1 (4) × t_{IICcyc}	ns	
	ウェイクアップ機能が無効な場合の SDA 入力バスフリー時間	t_{BUF}	3 (6) × t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	ウェイクアップ機能が有効な場合の SDA 入力バスフリー時間	t_{BUF}	3 (6) × t_{IICcyc} + 4 × t_{Pcyc} + 300	—	ns	
	ウェイクアップ機能が無効な場合のスタートコンディション入力ホールド時間	t_{STAH}	t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	ウェイクアップ機能が有効な場合のスタートコンディション入力ホールド時間	t_{STAH}	1 (5) × t_{IICcyc} + t_{Pcyc} + 300	—	ns	
	繰り返しのスタートコンディション入力セットアップ時間	t_{STAS}	1000	—	ns	
	ストップコンディション入力セットアップ時間	t_{STOS}	1000	—	ns	
	データ入力セットアップ時間	t_{SDAS}	t_{IICcyc} + 50	—	ns	
	データ入力ホールド時間	t_{SDAH}	0	—	ns	
	SCL、SDA の負荷容量	C_b	—	400	pF	

表 53.31 IIC タイミング (1) (2/2)

(1) 条件：以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています：SDA0_B、SCL0_B、SDA1_B、SCL1_B、SDA2_A、SCL2_A、SDA2_B、SCL2_B
(2) 以下の端子の設定は必要ありません：SCL0_A、SDA0_A、SCL1_A、SDA1_A
(3) 所属グループを示すため、"_A"や"_B"などのように端子名の後ろに文字を付加した端子を使用してください。IIC インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
IIC（ファストモード）	SCL 入力サイクル時間	t_{SCL}	6 (12) × t_{IICcyc} + 600	—	ns	図 53.57
	SCL 入力 High レベルパルス幅	t_{SCLH}	3 (6) × t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	SCL 入力 Low レベルパルス幅	t_{SCLL}	3 (6) × t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	SCL、SDA 立ち上がり時間	t_{Sr}	20 ×（外付けプルアップ電圧/5.5 V）(注1)	300	ns	
	SCL、SDA 立ち下がり時間	t_{Sf}	20 ×（外付けプルアップ電圧/5.5 V）(注1)	300	ns	
	SCL、SDA 入力スパイクパルス除去時間	t_{SP}	0	1 (4) × t_{IICcyc}	ns	
	ウェイクアップ機能が無効な場合の SDA 入力バスフリー時間	t_{BUF}	3 (6) × t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	ウェイクアップ機能が有効な場合の SDA 入力バスフリー時間	t_{BUF}	3 (6) × t_{IICcyc} + 4 × t_{Pcyc} + 300	—	ns	
	ウェイクアップ機能が無効な場合のスタートコンディション入力ホールド時間	t_{STAH}	t_{IICcyc} + 300	—	ns	
	ウェイクアップ機能が有効な場合のスタートコンディション入力ホールド時間	t_{STAH}	1 (5) × t_{IICcyc} + t_{Pcyc} + 300	—	ns	
	繰り返しのスタートコンディション入力セットアップ時間	t_{STAS}	300	—	ns	
	ストップコンディション入力セットアップ時間	t_{STOS}	300	—		
	データ入力セットアップ時間	t_{SDAS}	t_{IICcyc} + 50	—	ns	
	データ入力ホールド時間	t_{SDAH}	0	—	ns	
	SCL、SDA の負荷容量	C_b	—	400	pF	

注. t_{IICcyc}：IIC 内部基準クロック (IICφ) サイクル、t_{Pcyc}：PCLKB サイクル
注. ICFER.NFE が 1 でデジタルフィルタが有効な場合、ICMR3.NF[1:0]が 11b であると（ ）内の値が適用されます。
注. 所属グループを示すため、"_A"や"_B"などのように端子名の後ろに文字を付加した端子を使用してください。IIC インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。
注 1. SCL0_A、SDA0_A、SCL1_A、SDA1_A に限りサポートされています。

表 53.32 IIC タイミング (2)

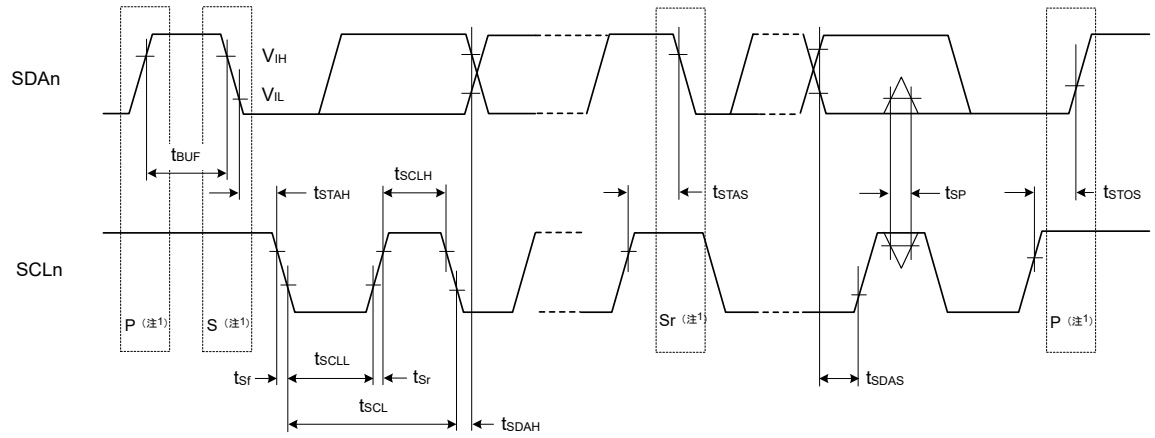
PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットでは、SCL0/1_A 端子、SDA0/1_A 端子の設定は必要ありません。

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
IIC（ファストモード+）ICFER.FMPE = 1	SCL 入力サイクル時間	t_{SCL}	6 (12) × t_{IICcyc} + 240	—	ns	図 53.57
	SCL 入力 High レベルパルス幅	t_{SCLH}	3 (6) × t_{IICcyc} + 120	—	ns	
	SCL 入力 Low レベルパルス幅	t_{SCLL}	3 (6) × t_{IICcyc} + 120	—	ns	
	SCL、SDA 立ち上がり時間	t_{Sr}	—	120	ns	
	SCL、SDA 立ち下がり時間	t_{Sf}	20 ×（外付けプルアップ電圧/5.5 V）	120	ns	
	SCL、SDA 入力スパイクパルス除去時間	t_{SP}	0	1 (4) × tIICcyc	ns	
	ウェイクアップ機能が無効な場合の SDA 入力バスフリー時間	t_{BUF}	3 (6) × t_{IICcyc} + 120	—	ns	
	ウェイクアップ機能が有効な場合の SDA 入力バスフリー時間	t_{BUF}	3 (6) × t_{IICcyc} + 4 × t_{Pcyc} + 120	—	ns	
	ウェイクアップ機能が無効な場合のスタートコンディション入力ホールド時間	t_{STAH}	t_{IICcyc} + 120	—	ns	
	ウェイクアップ機能が有効な場合のスタートコンディション入力ホールド時間	t_{STAH}	1 (5) × t_{IICcyc} + t_{Pcyc} + 120	—	ns	
	リスタートコンディション入力セットアップ時間	t_{STAS}	120	—	ns	
	ストップコンディション入力セットアップ時間	t_{STOS}	120	—	ns	
	データ入力セットアップ時間	t_{SDAS}	t_{IICcyc} + 30	—	ns	
	データ入力ホールド時間	t_{SDAH}	0	—	ns	
	SCL、SDA の負荷容量	C_b(注1)	—	550	pF	

注. t_{IICcyc}：IIC 内部基準クロック (IICφ) サイクル、t_{Pcyc}：PCLKB サイクル

注. ICFER.NFE が 1 でデジタルフィルタが有効な場合、ICMR3.NF[1:0]が 11b であると（ ）内の値が適用されます。

注 1. Cb はバスラインの容量総計を意味します。



注 1. S、P、Sr はそれぞれ以下の条件を示します。
S：スタートコンディション
P：ストップコンディション
Sr：リスタートコンディション

図 53.57 I^2C バスインタフェース入出力タイミング

53.3.14 SSIE タイミング

表 53.33 SSIE タイミング

(1) PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。
(2) 所属グループを示すため、"_A"、"_B"、"_C"などのように端子名の後ろに文字を付加した端子を使用してください。SSIE インタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。

項目			シンボル	目標仕様 Min	目標仕様 Max	単位	注記
SSIBCK0	サイクル	マスタ	t_O	80	—	ns	図 53.58
		スレーブ	t_I	80	—	ns	
	High レベル／Low レベル	マスタ	t_{HC}/t_{LC}	0.35	—	t_O	
		スレーブ		0.35	—	t_I	
	立ち上がり/立ち下がり時間	マスタ	t_{RC}/t_{FC}	—	0.15	t_O / t_I	
		スレーブ		—	0.15	t_O / t_I	
SSILRCK0/ SSIFS0, SSITXD0, SSIRXD0, SSIDATA0	入力セットアップ時間	マスタ	t_{SR}	12	—	ns	図 53.60、図 53.61
		スレーブ		12	—	ns	
	入力ホールド時間	マスタ	t_{HR}	8	—	ns	
		スレーブ		15	—	ns	
	出力遅延時間	マスタ	t_{DTR}	-10	5	ns	
		スレーブ		0	20	ns	図 53.60、図 53.61
	SSILRCK0/ SSIFS0 変化時からの出力遅延時間	スレーブ	t_{DTRW}	—	20	ns	図 53.62(注1)
GTIOC2A, AUDIO_CLK	サイクル		t_{EXcyc}	20	—	ns	図 53.59
	High レベル／Low レベル		t_{EXL}/t_{EXH}	0.4	0.6	t_{EXcyc}	

注 1. SSIE はスレーブモード送信用に 1 本の経路を備え、その経路により SSILRCK0/SSIFS0 端子からの信号入力が送信データの生成に使用され、送信データが SSITXD0 端子または SSIDATA0 端子へ論理出力されます。

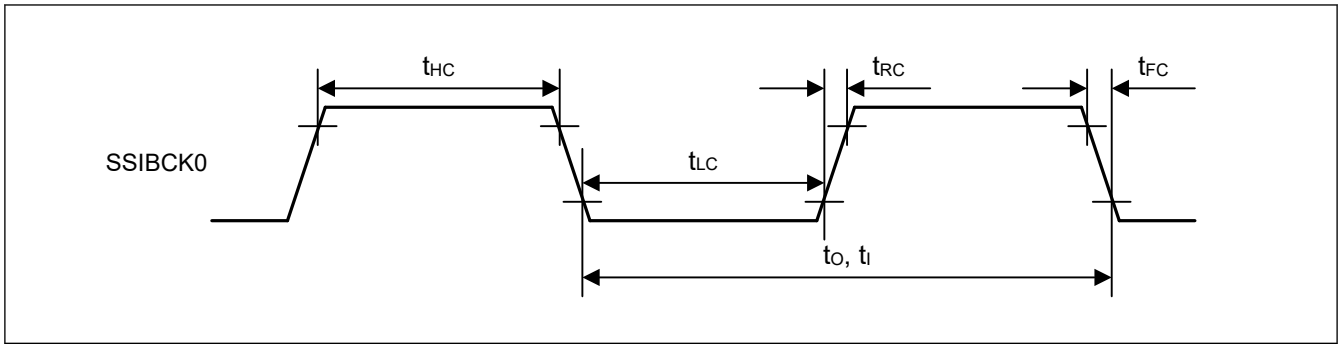


図 53.58　SSIE クロック入出力タイミング

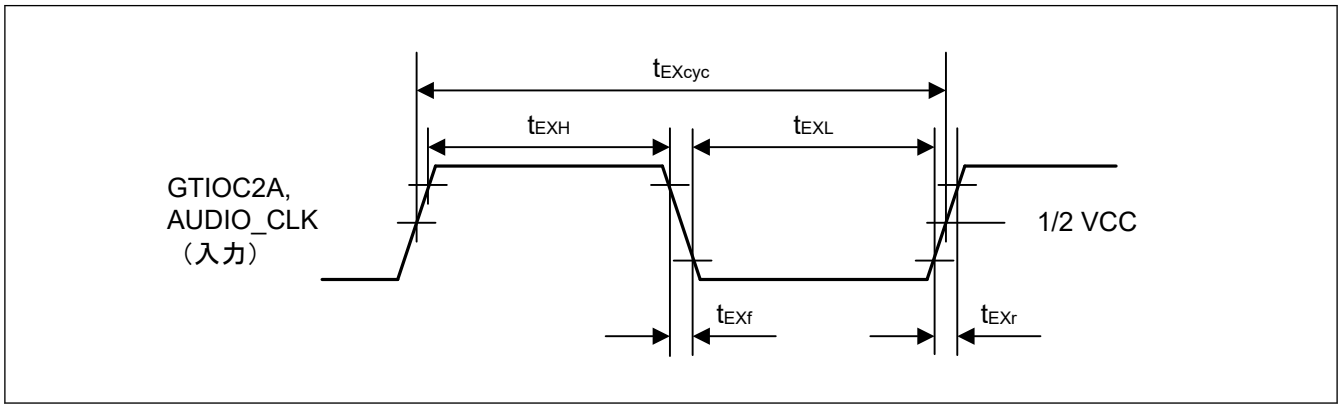


図 53.59　クロック入力タイミング

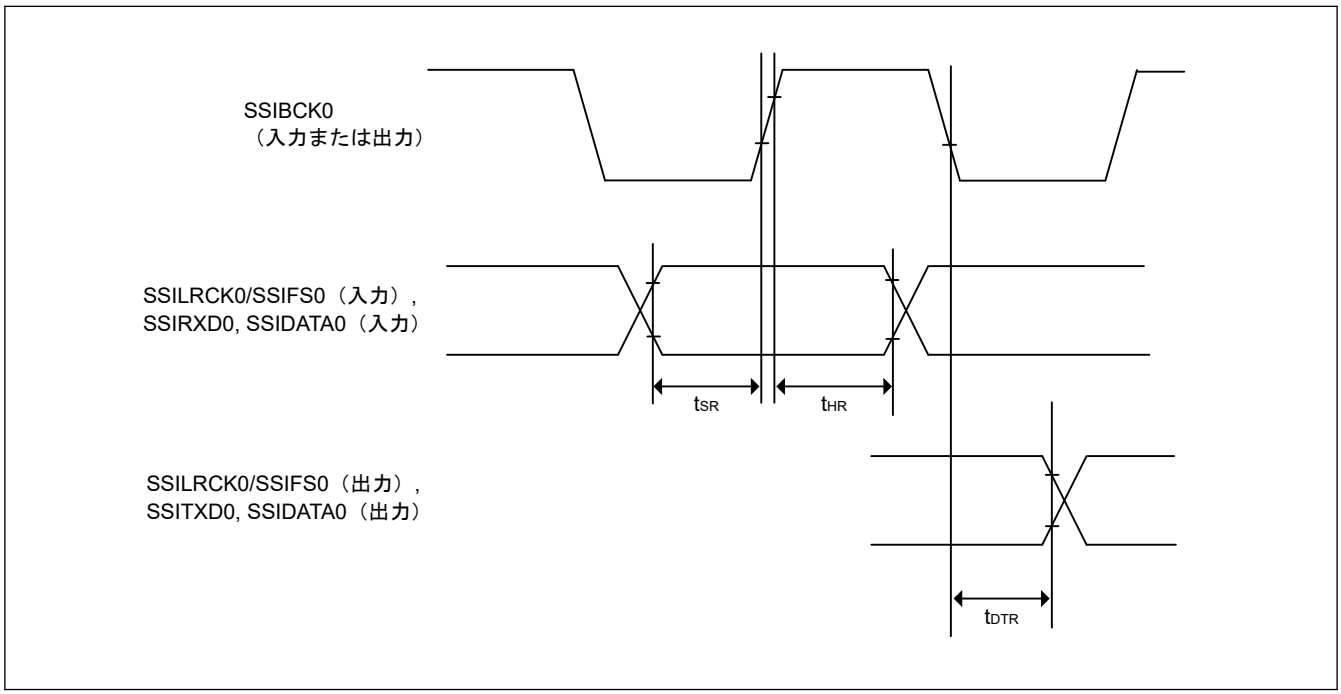


図 53.60　SSICR.BCKP = 0 の場合の SSIE データ送受信タイミング

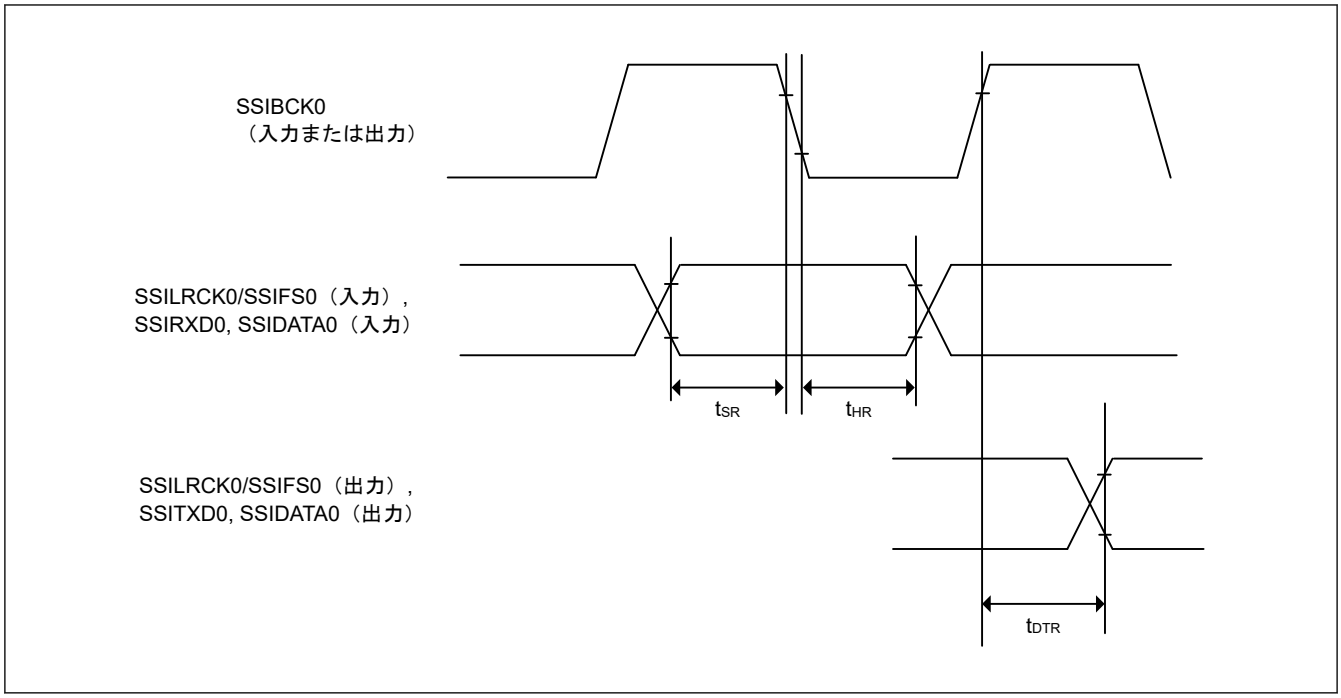


図 53.61　SSICR.BCKP = 1 の場合の SSIE データ送受信タイミング

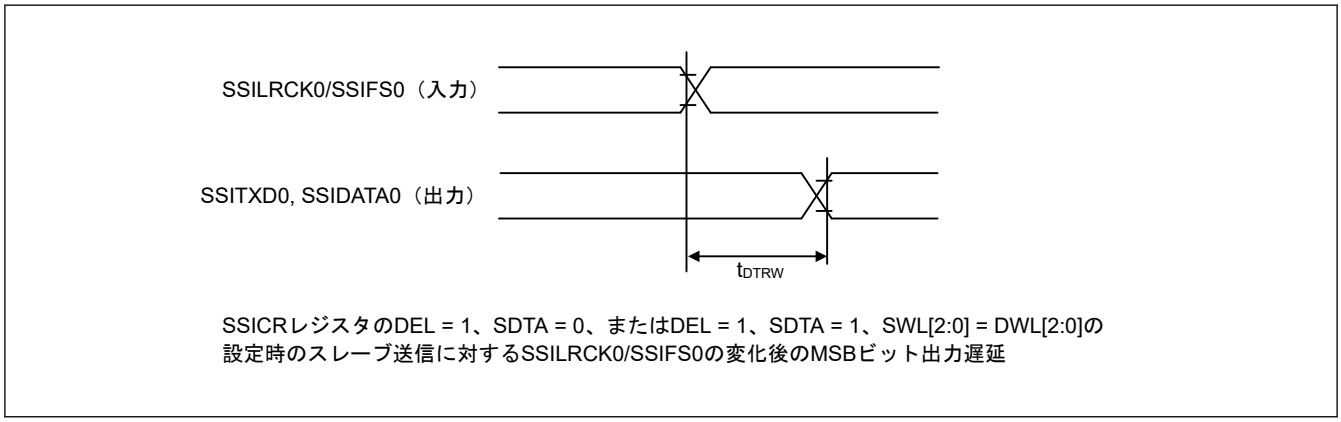


図 53.62　SSILRCK0/SSIFS0 変化時からの SSIE データ出力遅延

53.3.15　SD/MMC ホストインタフェースタイミング

表 53.34　SD/MMC ホストインタフェース信号タイミング (n = 0, m = 0～7)

条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。
クロックデューティー比は 50%です。

項目	シンボル	Min	Max	単位	測定条件
SDnCLK クロックサイクル	T_{SDCYC}	20	—	ns	図 53.63
SDnCLK クロック High レベルパルス幅	T_{SDWH}	6.5	—	ns	
SDnCLK クロック Low レベルパルス幅	T_{SDWL}	6.5	—	ns	
SDnCLK クロック立ち上がり時間	T_{SDLH}	—	3	ns	
SDnCLK クロック立ち下がり時間	T_{SDHL}	—	3	ns	
SDnCMD/SDnDATm 出力データ遅延	T_{SDODLY}	-7	4	ns	
SDnCMD/SDnDATm 入力データセットアップ	T_{SDIS}	4.5	—	ns	
SDnCMD/SDnDATm 入力データホールド	T_{SDIH}	1.5	—	ns	

注.　属するグループを示すため、例えば_A、_B といった文字が端子名に付加されています。同じ文字が付加された端子を使用してください。 SD/MMC ホストインタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。

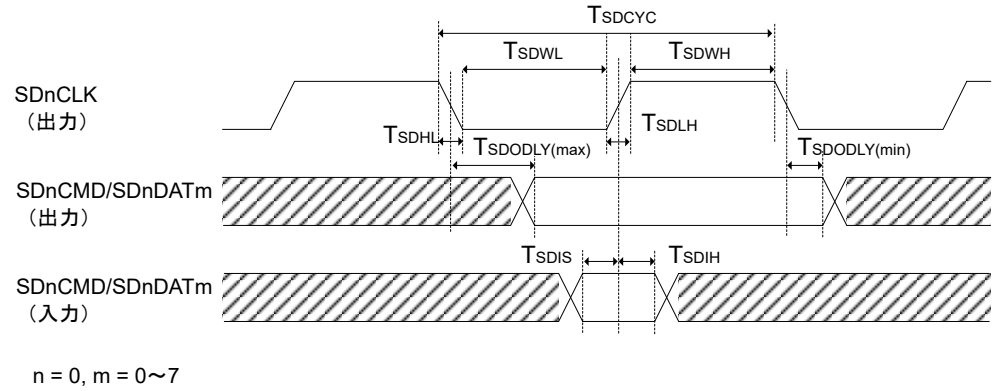


図 53.63　SD/MMC ホストインタフェース信号タイミング

53.3.16　ETHERC タイミング

表 53.35　ETHERC タイミング (1/2)

条件 : ETHERC (RMII) : 以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています : ET0_MDC、ET0_MDIO
その他の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。
ETHERC (MII): PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています。

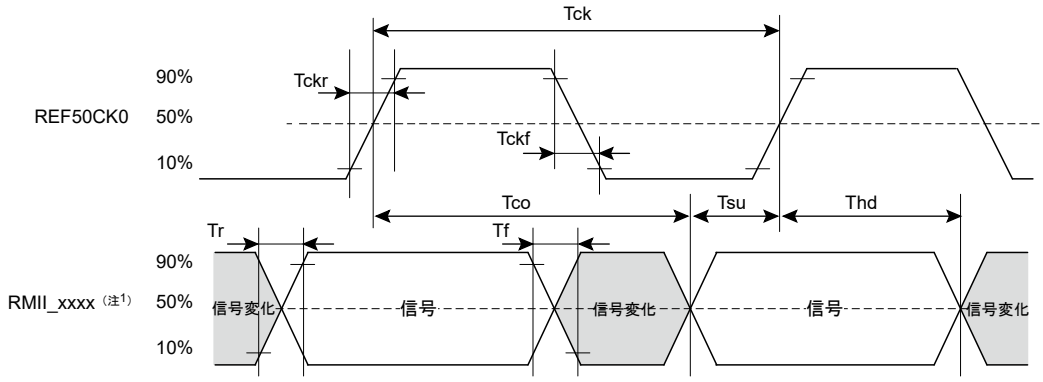
項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
ETHERC (RMII)	REF50CK0 サイクル時間	T_{ck}	20	—	ns	図 53.64～図 53.67
	REF50CK0 周波数、Typ. 50 MHz	—	—	50 + 100 ppm	MHz	
	REF50CK0 デューティー	—	35	65	%	
	REF50CK0 立ち上がり／立ち下がり時間	$T_{ckr/ckf}$	0.5	3.5	ns	
	RMII_xxxx(注1)出力遅延時間	T_{co}	2.5	12.0	ns	
	RMII_xxxx(注2)セットアップ時間	T_{su}	3	—	ns	
	RMII_xxxx(注2)ホールド時間	T_{hd}	1	—	ns	
	RMII_xxxx(注1) (注2)立ち上がり／立ち下がり時間	T_r/T_f	0.5	4	ns	
	ET0_WOL 出力遅延時間	t_{WOLd}	1	23.5	ns	図 53.68

表 53.35 ETHERC タイミング (2/2)

条件 : ETHERC (RMII) : 以下の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています : ET0_MDC、ET0_MDIO
その他の端子は、PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高駆動出力が選択されています。
ETHERC (MII): PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで中駆動出力が選択されています。

項目		シンボル	Min	Max	単位	測定条件
ETHERC (MII)	ET0_TX_CLK サイクル時間	t_{Tcyc}	40	—	ns	—
	ET0_TX_EN 出力遅延時間	t_{TENd}	1	20	ns	図 53.69
	ET0_ETXD0～ET_ETXD3 出力遅延時間	t_{MTDd}	1	20	ns	
	ET0_CRS セットアップ時間	t_{CRSs}	10	—	ns	
	ET0_CRS ホールド時間	t_{CRSh}	10	—	ns	
	ET0_COL セットアップ時間	t_{COLs}	10	—	ns	図 53.70
	ET0_COL ホールド時間	t_{COLh}	10	—	ns	
	ET0_RX_CLK サイクル時間	t_{TRcyc}	40	—	ns	—
	ET0_RX_DV セットアップ時間	t_{RDVs}	10	—	ns	図 53.71
	ET0_RX_DV ホールド時間	t_{RDVh}	10	—	ns	
	ET0_ERXD0～ET_ERXD3 セットアップ時間	t_{MRDs}	10	—	ns	
	ET0_ERXD0～ET_ERXD3 ホールド時間	t_{MRDh}	10	—	ns	
	ET0_RX_ER セットアップ時間	t_{RERs}	10	—	ns	図 53.72
	ET0_RX_ER ホールド時間	t_{RESh}	10	—	ns	
	ET0_WOL 出力遅延時間	t_{WOLd}	1	23.5	ns	図 53.73

注. 以下の端子は、所属グループを示すため、"_A"や"_B"などのように端子名の後ろに文字を付加した端子を使用する必要があります。ETHERC (RMII) ホストインタフェースについては、電気的特性の AC タイミングを各グループで測定しています。REF50CK0_A、REF50CK0_B、RMII0_xxxx_A、RMII0_xxxx_B
注 1. RMII_TXD_EN、RMII_TXD1、RMII_TXD0
注 2. RMII_CRS_DV、RMII_RXD1、RMII_RXD0、RMII_RX_ER



注 1. RMII_TXD_EN、RMII_TXD1、RMII_TXD0、RMII_CRS_DV、RMII_RXD1、RMII_RXD0、RMII_RX_ER

図 53.64 REF50CK0、RMII の信号タイミング

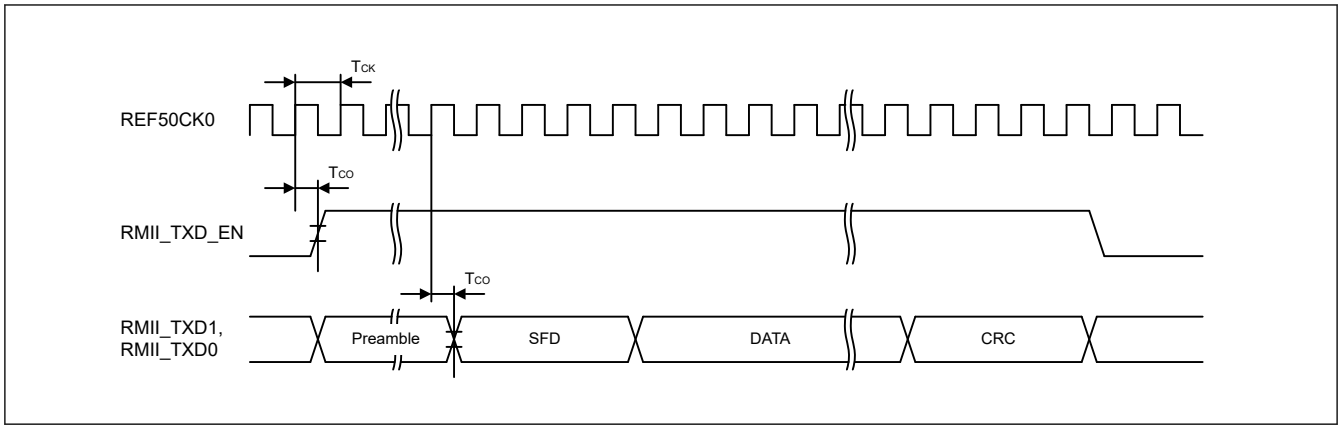


図 53.65　RMII 送信タイミング

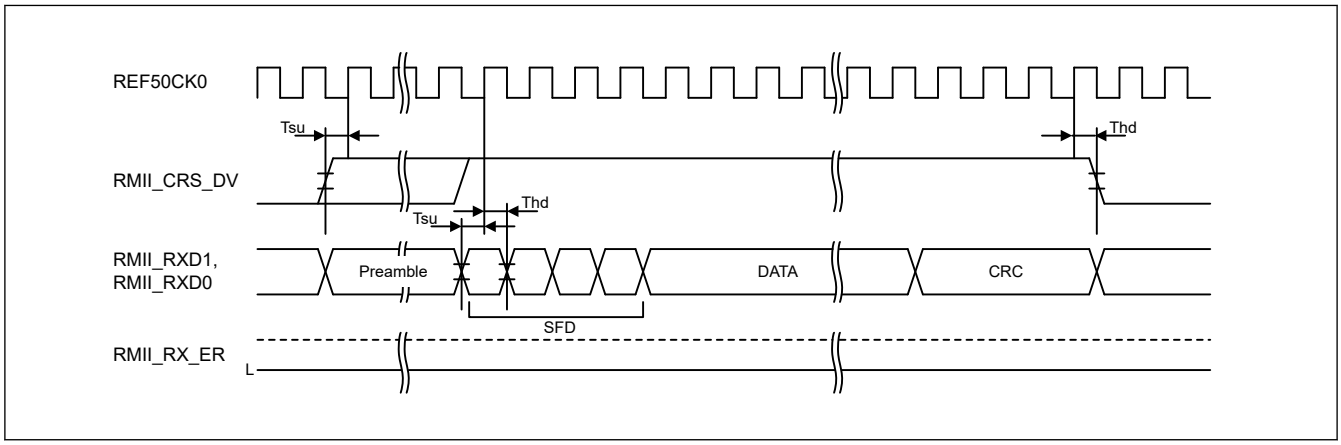


図 53.66　正常動作時の RMII 受信タイミング

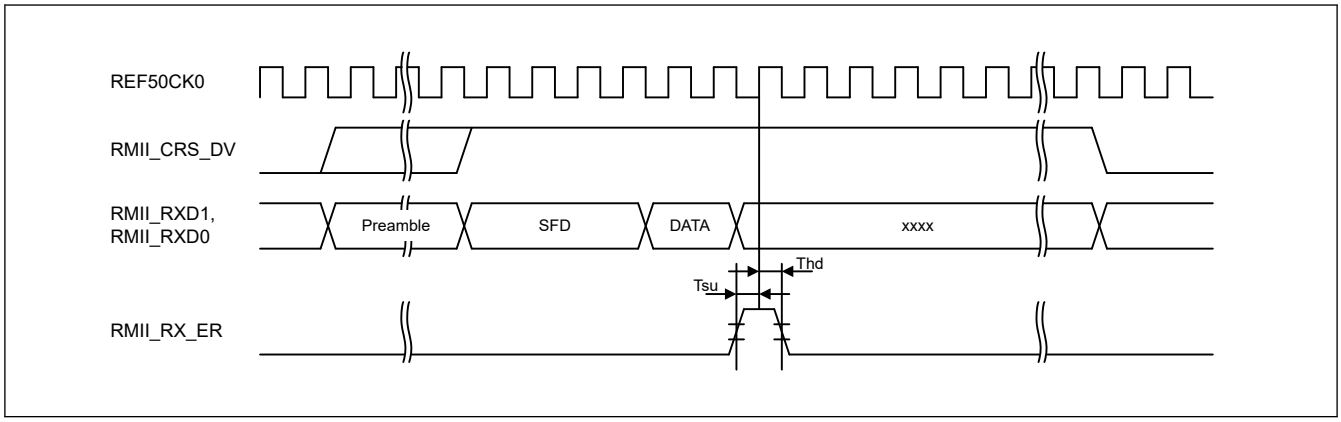


図 53.67　エラー発生時の RMII 受信タイミング

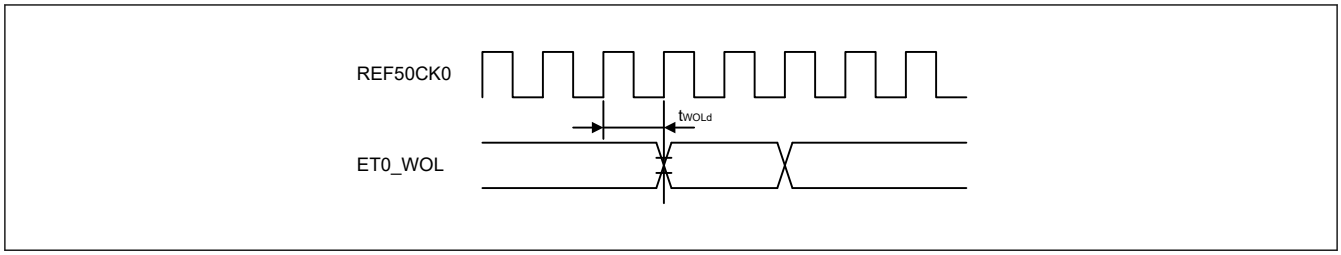


図 53.68　RMII に対する WOL 出力タイミング

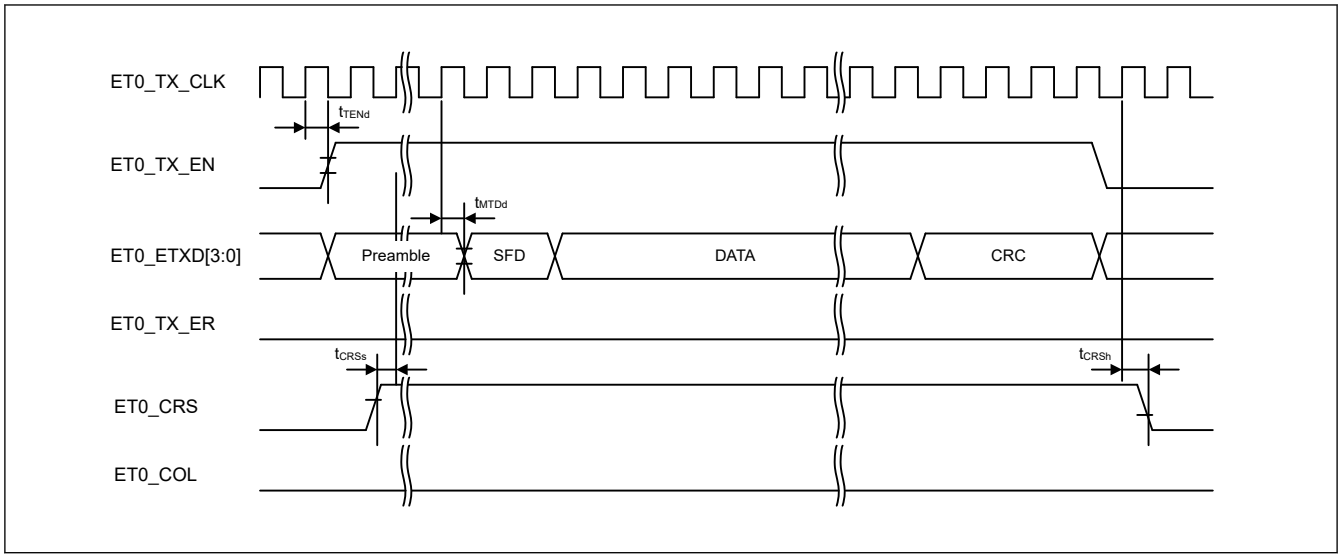


図 53.69　正常動作時の MII 送信タイミング

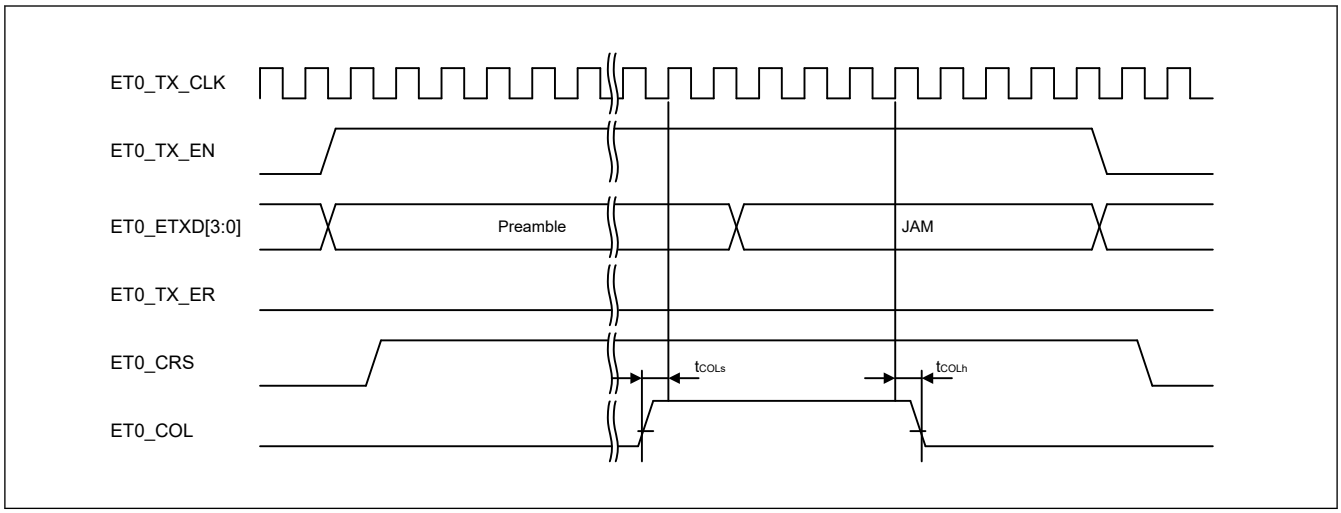


図 53.70　競合発生時の MII 送信タイミング

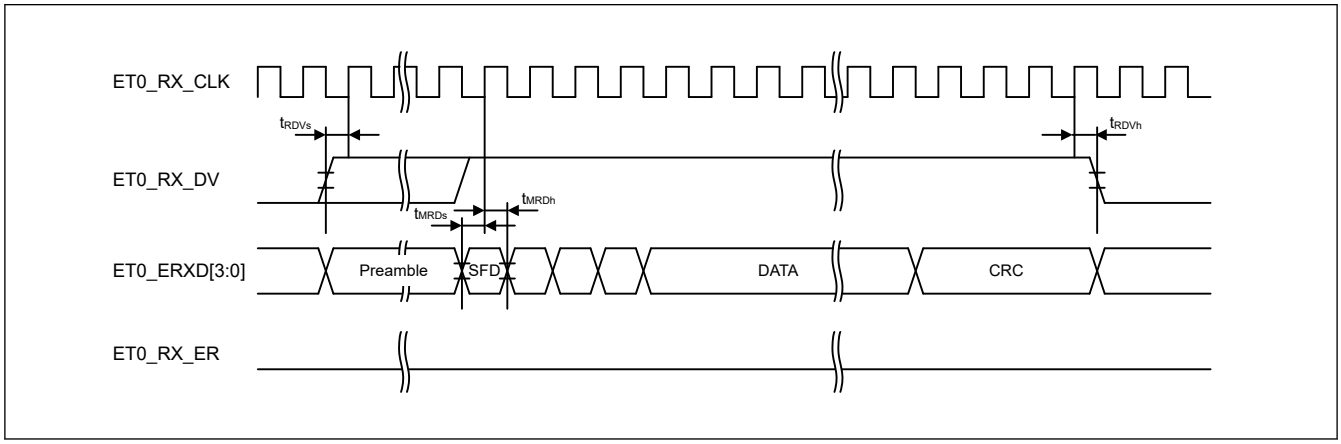


図 53.71　正常動作時の MII 受信タイミング

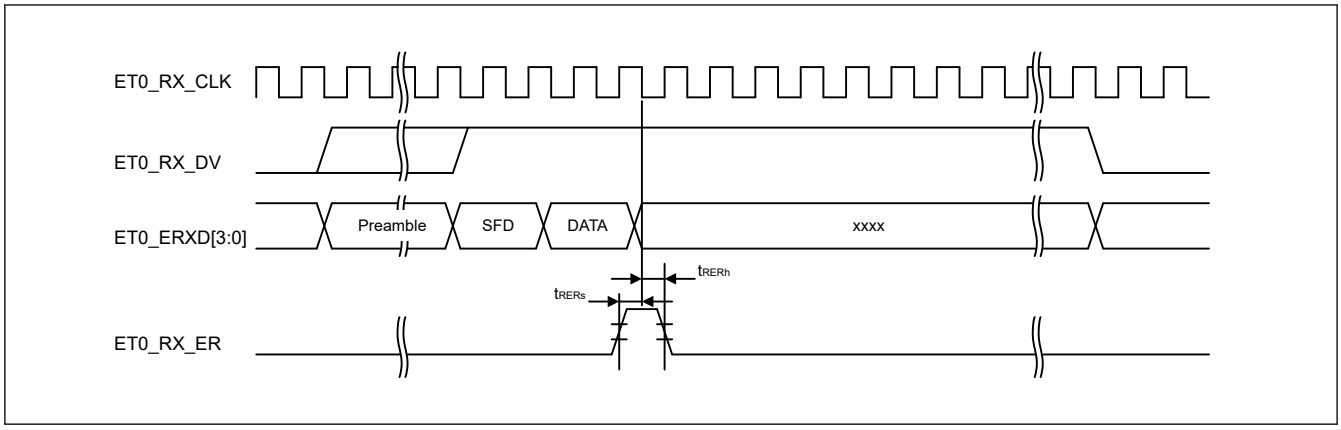


図 53.72　エラー発生時の MII 受信タイミング

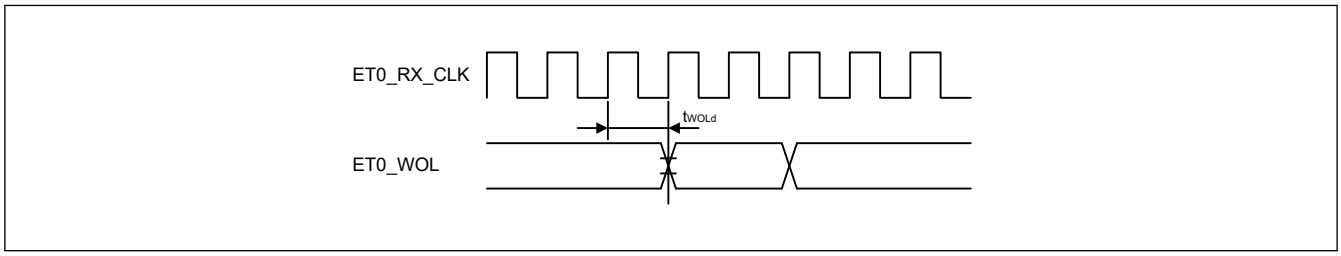


図 53.73　MII に対する WOL 出力タイミング

53.3.17　CEC タイミング

表 53.36　CEC タイミング

項目	シンボル	Min	Max	単位	測定条件
CEC 立ち上がり時間	t_{cf}	—	50	μs	Cb = 1600pF、Rb = 27kΩ
					Cb = 7700pF、Rb = 3kΩ

注.　Cb：CEC ラインの負荷容量
　　Rb：CEC ラインの外部プルアップ

53.4　USB 特性

53.4.1　USBFS タイミング

表 53.37　ホストに限定した USBFS 低速特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (1/2)

条件：VCC = AVCC0 = VCC_USB = VBATT = 3.0～3.6 V、2.7 ≦ VREFH0/VREFH ≦ AVCC0、USBCLK = 48 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
入力特性	入力 High レベル電圧	V_{IH}	2.0	—	—	V	—
	入力 Low レベル電圧	V_{IL}	—	—	0.8	V	—
	差動入力感度	V_{DI}	0.2	—	—	V	| USB_DP - USB_DM |
	差動コモンモードレンジ	V_{CM}	0.8	—	2.5	V	—

表 53.37　ホストに限定した USBFS 低速特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (2/2)

条件：VCC = AVCC0 = VCC_USB = VBATT = 3.0～3.6 V、2.7 ≦ VREFH0/VREFH ≦ AVCC0、USBCLK = 48 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
出力特性	出力 High レベル電圧	V_{OH}	2.8	—	3.6	V	I_{OH} = -200 μA
	出力 Low レベル電圧	V_{OL}	0.0	—	0.3	V	I_{OL} = 2 mA
	クロスオーバー電圧	V_{CRS}	1.3	—	2.0	V	図 53.74
	立ち上がり時間	t_{LR}	75	—	300	ns	
	立ち下がり時間	t_{LF}	75	—	300	ns	
	立ち上がり／立ち下がり時間比	t_{LR} / t_{LF}	80	—	125	%	t_{LR}/ t_{LF}
プルアップ／プルダウン特性	ホストコントローラモードにおける USB_DP、USB_DM のプルダウン抵抗	R_{pd}	14.25	—	24.80	kΩ	—

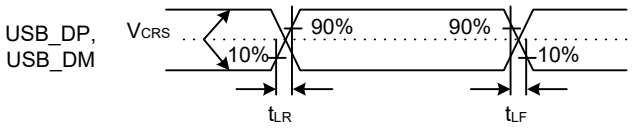


図 53.74　Low-speed モードにおける USB_DP、USB_DM の出力タイミング

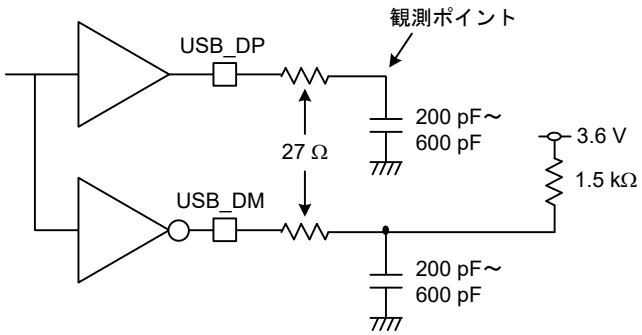


図 53.75　Low-speed モードにおける測定回路

表 53.38　USBFS フルスピード特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (1/2)

条件：VCC = AVCC0 = VCC_USB = VBATT = 3.0～3.6 V、2.7 ≦ VREFH0/VREFH ≦ AVCC0、USBCLK = 48 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
入力特性	入力 High レベル電圧	V_{IH}	2.0	—	—	V	—
	入力 Low レベル電圧	V_{IL}	—	—	0.8	V	—
	差動入力感度	V_{DI}	0.2	—	—	V	| USB_DP - USB_DM |
	差動コモンモードレンジ	V_{CM}	0.8	—	2.5	V	—

表 53.38 USBFS フルスピード特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (2/2)

条件：VCC = AVCC0 = VCC_USB = VBATT = 3.0～3.6 V、2.7 ≦ VREFH0/VREFH ≦ AVCC0、USBCLK = 48 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
出力特性	出力 High レベル電圧	V_{OH}	2.8	—	3.6	V	I_{OH} = -200 μA
	出力 Low レベル電圧	V_{OL}	0.0	—	0.3	V	I_{OL} = 2 mA
	クロスオーバー電圧	V_{CRS}	1.3	—	2.0	V	図 53.76
	立ち上がり時間	t_{LR}	4	—	20	ns	
	立ち下がり時間	t_{LF}	4	—	20	ns	
	立ち上がり／立ち下がり時間比	t_{LR} / t_{LF}	90	—	111.11	%	t_{FR}/ t_{FF}
	出力抵抗	Z_{DRV}	28	—	44	Ω	USBFS: Rs = 27 Ω 含む
プルアップ／プルダウン特性	デバイスコントローラモードにおける DM プルアップ抵抗	R_{pu}	0.900	—	1.575	kΩ	アイドル状態の間
			1.425	—	3.090	kΩ	送受信中
	ホストコントローラモードにおける USB_DP、USB_DM のプルダウン抵抗	R_{pd}	14.25	—	24.80	kΩ	—

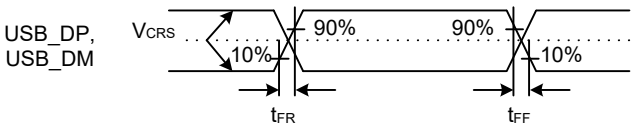


図 53.76 フルスピードモードにおける USB_DP、USB_DM の出力タイミング

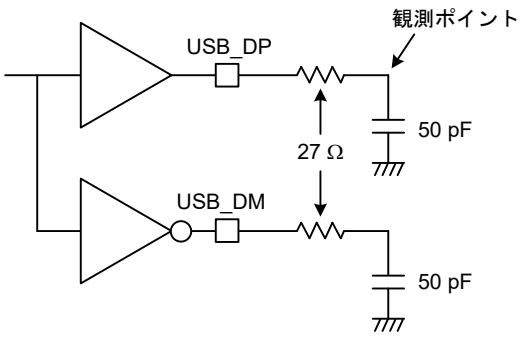


図 53.77 フルスピードモードにおける測定回路

表 53.39 USBFS 特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性）

条件：VCC = AVCC0 = VCC_USB = VBATT = 3.0～3.6 V、2.7 ≦ VREFH0/VREFH ≦ AVCC0、USBCLK = 48 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
バッテリチャージング規格	D+シンク電流	I_{DP_SINK}	25	—	175	μA	—
	D-シンク電流	I_{DM_SINK}	25	—	175	μA	—
	DCD ソース電流	I_{DP_SRC}	7	—	13	μA	—
	データ検出電圧	V_{DAT_REF}	0.25	—	0.4	V	—
	D+ソース電圧	V_{DP_SRC}	0.5	—	0.7	V	出力電流 = 250 μA
	D-ソース電圧	V_{DM_SRC}	0.5	—	0.7	V	出力電流 = 250 μA

53.4.2 USBHS タイミング

表 53.40 ホストに限定した USBHS 低速特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性）

条件：USBHS_RREF = 2.2 kΩ ± 1%、USBMCLK = 20/24 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
入力特性	入力 High レベル電圧	V_{IH}	2.0	—	—	V	—
	入力 Low レベル電圧	V_{IL}	—	—	0.8	V	—
	差動入力感度	V_{DI}	0.2	—	—	V	| USB_DP - USB_DM |
	差動コモンモードレンジ	V_{CM}	0.8	—	2.5	V	—
出力特性	出力 High レベル電圧	V_{OH}	2.8	—	3.6	V	I_{OH} = –200 μA
	出力 Low レベル電圧	V_{OL}	0.0	—	0.3	V	I_{OL} = 2 mA
	クロスオーバー電圧	V_{CRS}	1.3	—	2.0	V	図 53.78
	立ち上がり時間	t_{LR}	75	—	300	ns	
	立ち下がり時間	t_{LF}	75	—	300	ns	
	立ち上がり／立ち下がり時間比	t_{LR} / t_{LF}	80	—	125	%	t_{LR}/ t_{LF}
プルアップ／プルダウン特性	ホストコントローラモードにおける USB_DP、USB_DM のプルダウン抵抗	R_{pd}	14.25	—	24.80	kΩ	—

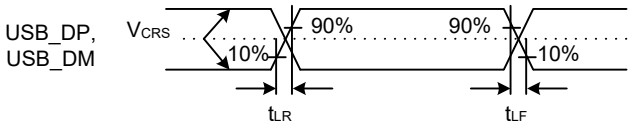


図 53.78 Low-speed モードにおける USB_DP、USB_DM の出力タイミング

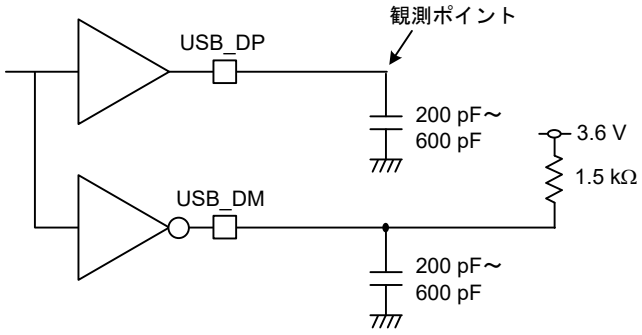


図 53.79 Low-speed モードにおける測定回路

表 53.41 USBHS フルスピード特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (1/2)

条件：USBHS_RREF = 2.2 kΩ ± 1%、USBMCLK = 20/24 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
入力特性	入力 High レベル電圧	V_{IH}	2.0	—	—	V	—
	入力 Low レベル電圧	V_{IL}	—	—	0.8	V	—
	差動入力感度	V_{DI}	0.2	—	—	V	| USB_DP - USB_DM |
	差動コモンモードレンジ	V_{CM}	0.8	—	2.5	V	—

表 53.41 USBHS フルスピード特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (2/2)

条件：USBHS_RREF = 2.2 kΩ ± 1%、USBMCLK = 20/24 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
出力特性	出力 High レベル電圧	V_{OH}	2.8	—	3.6	V	I_{OH} = –200 μA
	出力 Low レベル電圧	V_{OL}	0.0	—	0.3	V	I_{OL} = 2 mA
	クロスオーバー電圧	V_{CRS}	1.3	—	2.0	V	図 53.80
	立ち上がり時間	t_{LR}	4	—	20	ns	
	立ち下がり時間	t_{LF}	4	—	20	ns	
	立ち上がり／立ち下がり時間比	t_{LR} / t_{LF}	90	—	111.11	%	t_{FR}/ t_{FF}
	出力抵抗	Z_{DRV}	40.5	—	49.5	Ω	Rs 未使用 (PHYSET.REPSEL[1:0] = 01b かつ PHYSET. HSEB = 0)
プルアップ／プルダウン特性	デバイスコントローラモードにおける DM プルアップ抵抗	R_{pu}	0.900	—	1.575	kΩ	アイドル状態の間
			1.425	—	3.090	kΩ	送受信中
	ホストコントローラモードにおける USB_DP、USB_DM のプルダウン抵抗	R_{pd}	14.25	—	24.80	kΩ	—

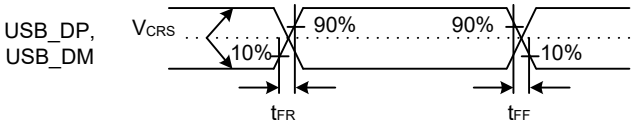


図 53.80 フルスピードモードにおける USB_DP、USB_DM の出力タイミング

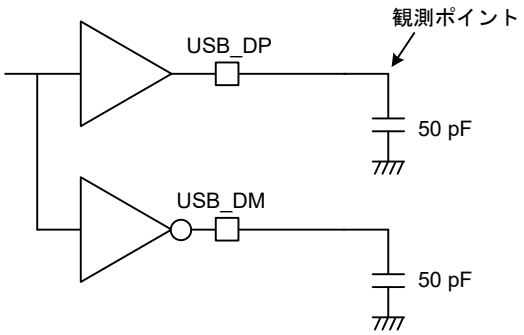


図 53.81 フルスピードモードにおける測定回路

表 53.42 USB 高速特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (1/2)

条件：USBHS_RREF = 2.2 kΩ ± 1%、USBMCLK = 12/20/24 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
入力特性	Squelch 検出感度	VHSSQ	100	—	150	mV	図 53.82
	切断検出感度	VHSDSC	525	—	625	mV	図 53.83
	コモンモード電圧	VHSCM	-50	—	500	mV	—

表 53.42 USB 高速特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性） (2/2)

条件：USBHS_RREF = 2.2 kΩ ± 1%、USBMCLK = 12/20/24 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
出力特性	アイドル時	VHSOI	-10	—	10	mV	—
	出力 High レベル電圧	VHSOH	360	—	440	mV	—
	出力 Low レベル電圧	VHSOL	-10	—	10	mV	—
	Chirp J 出力電圧（差分）	VCHIRPJ	700	—	1100	mV	—
	Chirp K 出力電圧（差分）	VCHIRPK	-900	—	-500	mV	—
AC 特性	立ち上がり時間	tHSR	500	—	—	ps	—
	立ち下がり時間	tHSF	500	—	—	ps	図 53.84
	出力抵抗	ZHSDRV	40.5	—	49.5	Ω	—

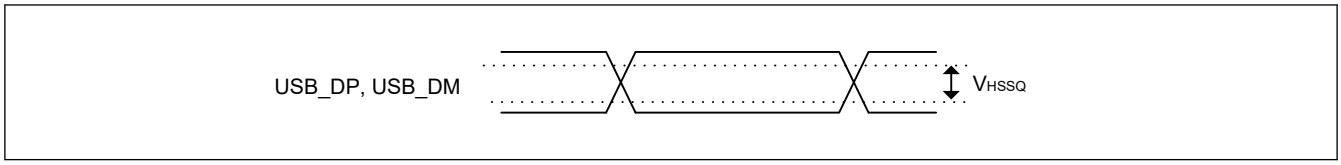


図 53.82 High-speed モードにおける USB_DP、USB_DM の Squelch 検出感度

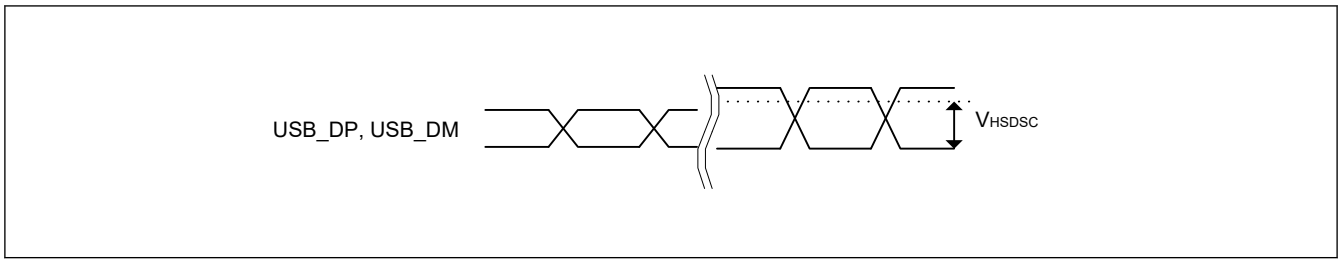


図 53.83 High-speed モードにおける USB_DP、USB_DM の切断検出感度

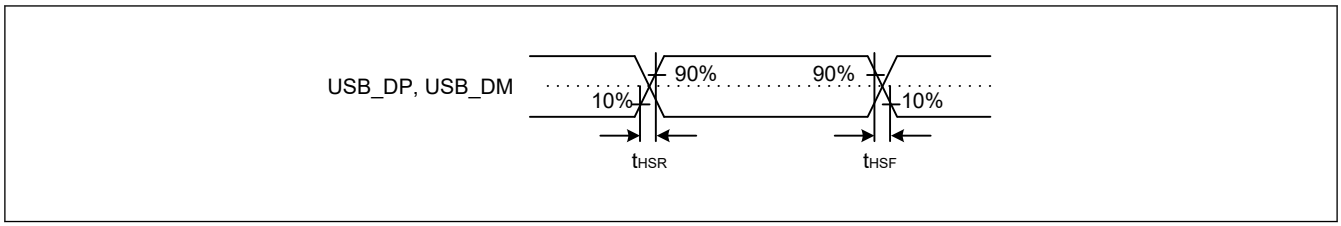


図 53.84 High-speed モードにおける USB_DP、USB_DM の出力タイミング

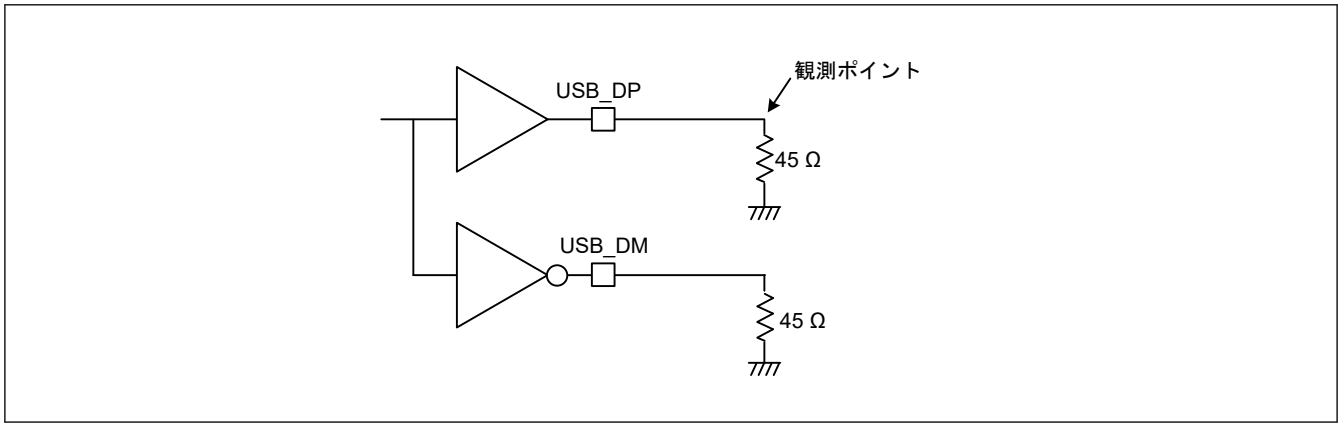


図 53.85 High-speed モードにおける測定回路

表 53.43 USBHS 高速特性（USB_DP 端子および USB_DM 端子特性）

条件：USBHS_RREF = 2.2 kΩ ± 1%、USBMCLK = 12/20/24 MHz

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
バッテリチャージング規格	D+シンク電流	I_{DP_SINK}	25	—	175	μA	—
	D-シンク電流	I_{DM_SINK}	25	—	175	μA	—
	DCD ソース電流	I_{DP_SRC}	7	—	13	μA	—
	データ検出電圧	V_{DAT_REF}	0.25	—	0.4	V	—
	D+ソース電圧	V_{DP_SRC}	0.5	—	0.7	V	出力電流 = 250 μA
	D-ソース電圧	V_{DM_SRC}	0.5	—	0.7	V	出力電流 = 250 μA

53.5 ADC12 特性

表 53.44 ユニット 0 の A/D 変換特性

条件：PCLKC = 1～50 MHz

項目			Min	Typ	Max	単位	測定条件
周波数			1	—	50	MHz	—
アナログ入力容量			—	—	30	pF	—
量子化誤差			—	±0.5	—	LSB	—
分解能			—	—	12	ビット	—
高精度高速チャネル（AN000～AN005）	変換時間(注1)（PCLKC = 50 MHz で動作時）	許容信号源インピーダンス Max = 1 kΩ	0.52 (0.26)(注2)	—	—	μs	サンプリング 13 ステート
		Max = 400 Ω	0.40 (0.14)(注2)	—	—	μs	サンプリング 7 ステート VCC = AVCC0 = 3.0～3.6 V 3.0 V ≦ VREFH0 ≦ AVCC0
	オフセット誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	フルスケール誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	絶対精度		—	±2.0	±4.5	LSB	—
	DNL 微分非直線性誤差		—	±0.5	±1.5	LSB	—
	INL 積分非直線性誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
高精度通常速度チャネル（AN006～AN010、AN012、AN013）	変換時間(注1)（PCLKC = 50 MHz で動作時）	許容信号源インピーダンス Max = 1 kΩ	0.92 (0.66)(注2)	—	—	μs	サンプリング 33 ステート
	オフセット誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	フルスケール誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	絶対精度		—	±2.0	±4.5	LSB	—
	DNL 微分非直線性誤差		—	±0.5	±1.5	LSB	—
	INL 積分非直線性誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—

注. これらの規格値は、A/D 変換中に外部バスアクセスを行わなかった場合の数値です。A/D 変換中にアクセスが発生した場合は、記載した範囲に数値が収まらない可能性があります。
12 ビット A/D コンバータ使用時は、AN000～AN010、AN012、AN013 をデジタル出力として使用しないでください。
上記の特性は、AVCC0、AVSS0、VREFH0/VREFH、VREFL0、VREFL および 12 ビット A/D コンバータの入力電圧が安定しているときの特性です。

注. ユニット 0 およびユニット 1 の両方を使用する場合、インターリーブ機能を除き、次のアナログ入力の組み合わせを同時に選択しないでください。選択した場合、記載した範囲に数値が収まらない可能性があります。
- AN100 と、AN000 または AN001 または AN002
- AN101 と、AN000 または AN001 または AN002 または AN003
- AN102 と、AN000 または AN001 または AN002 または AN003 または AN004

注 1. 変換時間にはサンプリング時間と比較時間が含まれます。測定条件には、サンプリングステート数が示されています。
注 2. （ ）内の値は、サンプリング時間を意味します。

表 53.45　ユニット 1 の A/D 変換特性

条件：PCLKC = 1～50 MHz

項目			Min	Typ	Max	単位	測定条件
周波数			1	—	50	MHz	—
アナログ入力容量			—	—	30	pF	—
量子化誤差			—	±0.5	—	LSB	—
分解能			—	—	12	ビット	—
高精度高速チャネル（AN100～AN102）	変換時間(注1)（PCLKC = 50 MHz で動作時）	許容信号源インピーダンス Max = 1 kΩ	0.52 (0.26) (注2)	—	—	μs	サンプリング 13 ステート
		Max = 400 Ω	0.40 (0.14) (注2)	—	—	μs	サンプリング 7 ステート VCC = AVCC0 = 3.0～3.6 V 3.0 V ≦ VREFH ≦ AVCC0
	オフセット誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	フルスケール誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	絶対精度		—	±2.0	±4.5	LSB	—
	DNL 微分非直線性誤差		—	±0.5	±1.5	LSB	—
	INL 積分非直線性誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
通常精度通常速度チャネル（AN116～AN128）	変換時間(注1)（PCLKC = 50 MHz で動作時）	許容信号源インピーダンス Max = 1 kΩ	0.92 (0.66) (注2)	—	—	μs	サンプリング 33 ステート
	オフセット誤差		—	±1.0	±5.5	LSB	—
	フルスケール誤差		—	±1.0	±5.5	LSB	—
	絶対精度		—	±2.0	±7.5	LSB	—
	DNL 微分非直線性誤差		—	±0.5	±4.5	LSB	—
	INL 積分非直線性誤差		—	±1.0	±5.5	LSB	—

注.　これらの規格値は、A/D 変換中に外部バスアクセスを行わなかった場合の数値です。A/D 変換中にアクセスが発生した場合は、記載した範囲に数値が収まらない可能性があります。
12 ビット A/D コンバータ使用時は、AN100～AN102 をデジタル出力として使用しないでください。
上記の特性は、AVCC0、AVSS0、VREFH0/VREFH、VREFL0、VREFL および 12 ビット A/D コンバータの入力電圧が安定しているときの特性です。

注.　ユニット 0 およびユニット 1 の両方を使用する場合、インターリーブ機能を除き、次のアナログ入力の組み合わせを同時に選択しないでください。選択した場合、記載した範囲に数値が収まらない可能性があります。

- AN100 と、AN000 または AN001 または AN002
- AN101 と、AN000 または AN001 または AN002 または AN003
- AN102 と、AN000 または AN001 または AN002 または AN003 または AN004

注 1.　変換時間にはサンプリング時間と比較時間が含まれます。測定条件には、サンプリングステート数が示されています。
注 2.　（　）内の値は、サンプリング時間を意味します。

表 53.46　インターリーブの A/D 変換特性 (1/2)

条件：PCLKC = 1～50 MHz

項目	Min	Typ	Max	単位	測定条件
周波数	1	—	50	MHz	—
アナログ入力容量	—	—	30	pF	—
量子化誤差	—	±0.5	—	LSB	—
分解能	—	—	12	ビット	—

表 53.46　インターリーブの A/D 変換特性 (2/2)

条件：PCLKC = 1～50 MHz

項目			Min	Typ	Max	単位	測定条件
高精度高速チャネル (AN000 & AN100, AN001 & AN101, AN002 & AN102)	変換時間(注1) (PCLKC = 50 MHz で動作時)	Max = 400 Ω	0.20	—	—	μs	サンプリング 7 ステート VCC = AVCC0 = 3.0～3.6 V 3.0 V ≦ VREFH0 ≦ AVCC0
	オフセット誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	フルスケール誤差		—	±1.0	±2.5	LSB	—
	絶対精度		—	±2.0	±4.5	LSB	—
	DNL 微分非直線性誤差		—	±0.5	±3.5	LSB	—
	INL 積分非直線性誤差		—	±1.0	±3.5	LSB	—

注.　これらの規格値は、A/D 変換中に外部バスアクセスを行わなかった場合の数値です。A/D 変換中にアクセスが発生した場合は、記載した範囲に数値が収まらない可能性があります。
12 ビット A/D コンバータ使用時は、AN000～AN010、AN012、AN013、AN100～AN102 をデジタル出力として使用しないでください。
上記の特性は、AVCC0、AVSS0、VREFH0/VREFH、VREFL0、VREFL および 12 ビット A/D コンバータの入力電圧が安定しているときの特性です。

注 1.　変換時間にはサンプリング時間と比較時間が含まれます。測定条件には、サンプリングステート数が示されています。

表 53.47　A/D 内部基準電圧特性

項目	Min	Typ	Max	単位	測定条件
A/D 内部基準電圧	1.13	1.18	1.23	V	—
サンプリング時間	4.15	—	—	μs	—

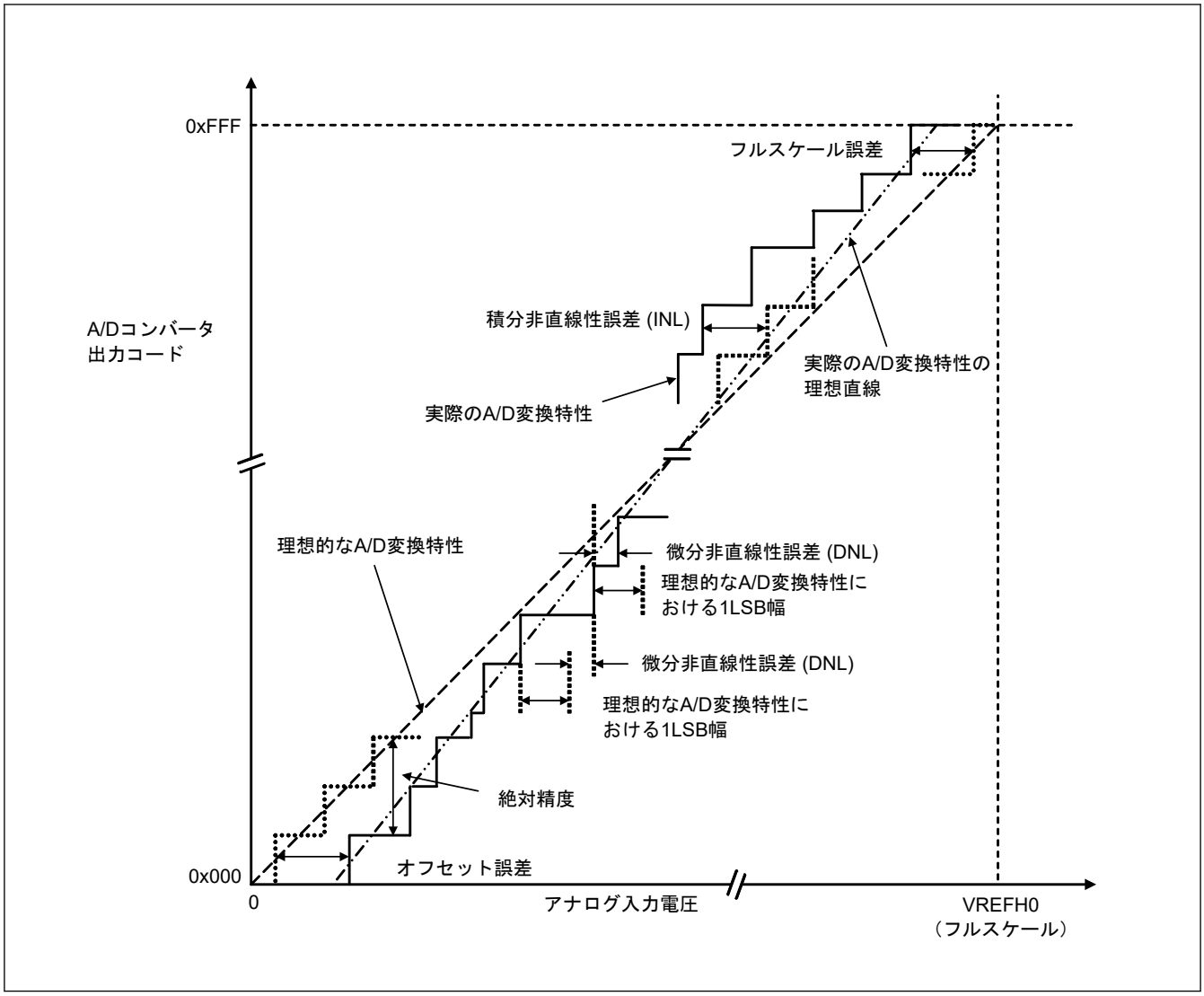


図 53.86　ADC12 特性用語の解説図

絶対精度

絶対精度とは、理論的 A/D 変換特性に基づく出力コードと、実際の A/D 変換結果との差です。絶対精度を測定する場合、理論的 A/D 変換特性において同じ出力コードが期待できるアナログ入力電圧の幅（1-LSB 幅）の中点の電圧を、アナログ入力電圧として使用します。たとえば、分解能が 12 ビットで、基準電圧 VREFH0 = 3.072 V の場合、1-LSB 幅は 0.75 mV になり、アナログ入力電圧には 0 mV、0.75 mV、1.5 mV が使用されます。±5 LSB の絶対精度とは、アナログ入力電圧が 6 mV の場合、理論的 A/D 変換特性から期待される出力コードが 0x008 であっても、実際の A/D 変換結果は 0x003～0x00D の範囲になることを意味します。

積分非直線性誤差 (INL)

積分非直線性誤差とは、測定されたオフセット誤差とフルスケール誤差をゼロにした場合の理想的な直線と実際の出力コードとの最大偏差です。

微分非直線性誤差 (DNL)

微分非直線性誤差とは、理想的 A/D 変換特性に基づく 1-LSB 幅と、実際の出力コード幅との差です。

オフセット誤差

オフセット誤差とは、理想的な最初の出力コードの変化点と実際の最初の出力コードとの差です。

フルスケール誤差

フルスケール誤差とは、理想的な最後の出力コードの変化点と実際の最後の出力コードとの差です。

53.6 DAC12 特性

表 53.48 D/A 変換特性

項目	Min	Typ	Max	単位	測定条件
分解能	—	—	12	ビット	—
出力アンプなし					
絶対精度	—	—	±24	LSB	負荷抵抗 2 MΩ
INL	—	±2.0	±8.0	LSB	負荷抵抗 2 MΩ
DNL	—	±1.0	±2.0	LSB	—
出力インピーダンス	—	8.5	—	kΩ	—
変換時間	—	—	3	μs	負荷抵抗 2 MΩ、負荷容量 20 pF
出力電圧範囲	0	—	VREFH	V	—
出力アンプあり					
INL	—	±2.0	±4.0	LSB	—
DNL	—	±1.0	±2.0	LSB	—
変換時間	—	—	4.0	μs	—
負荷抵抗	5	—	—	kΩ	—
負荷容量	—	—	50	pF	—
出力電圧範囲	0.2	—	VREFH – 0.2	V	—

53.7 TSN 特性

表 53.49 TSN 特性

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
相対精度	—	—	±1.0	—	℃	—
温度傾斜	—	—	4.0	—	mV/℃	—
出力電圧（25℃時）	—	—	1.24	—	V	—
温度センサ起動時間	t_{START}	—	—	30	μs	—
サンプリング時間	—	4.15	—	—	μs	—

53.8 OSC 停止検出特性

表 53.50 発振停止検出回路特性

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
検出時間	t_{dr}	—	—	1	ms	図 53.87

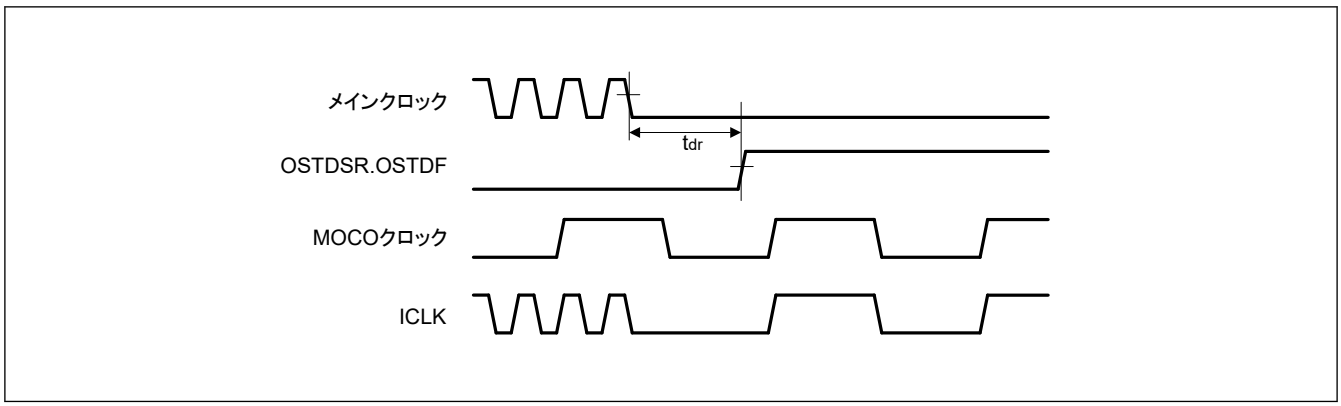


図 53.87 発振停止検出タイミング

53.9 POR/LVD 特性

表 53.51 パワーオンリセット回路、電圧検出回路の特性 (1)

項目			シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
電圧検出レベル	パワーオンリセット (POR)	DPSBYCR.DEEPCUT[1:0] = 00b または 01b	V_{POR}	2.5	2.6	2.7	V	図 53.88
		DPSBYCR.DEEPCUT[1:0] = 11b		1.8	2.25	2.7		
	電圧検出回路 (LVD0)		V_{det0_1}	2.84	2.94	3.04		図 53.89
			V_{det0_2}	2.77	2.87	2.97		
			V_{det0_3}	2.70	2.80	2.90		
	電圧検出回路 (LVD1)		V_{det1_1}	2.89	2.99	3.09		図 53.90
			V_{det1_2}	2.82	2.92	3.02		
			V_{det1_3}	2.75	2.85	2.95		
	電圧検出回路 (LVD2)		V_{det2_1}	2.89	2.99	3.09		図 53.91
			V_{det2_2}	2.82	2.92	3.02		
			V_{det2_3}	2.75	2.85	2.95		
内部リセット時間	パワーオンリセット時間		t_{POR}	—	4.5	—	ms	図 53.88
	LVD0 リセット時間		t_{LVD0}	—	0.51	—		図 53.89
	LVD1 リセット時間		t_{LVD1}	—	0.38	—		図 53.90
	LVD2 リセット時間		t_{LVD2}	—	0.38	—		図 53.91
最小 VCC 低下時間(注1)			t_{VOFF}	200	—	—	μs	図 53.88、図 53.89
応答遅延時間			t_{det}	—	—	200	μs	図 53.89～図 53.91
LVD 動作安定時間（LVD 有効切り替え後）			$t_{d(E-A)}$	—	—	10	μs	図 53.90、図 53.91
ヒステリシス幅（LVD1、LVD2）			V_{LVH}	—	70	—	mV	

注 1. 最小 VCC 低下時間は、VCC が POR および LVD の電圧検出レベル V_{POR}、V_{det0}、V_{det1} および V_{det2} の最小値を下回っている時間です。

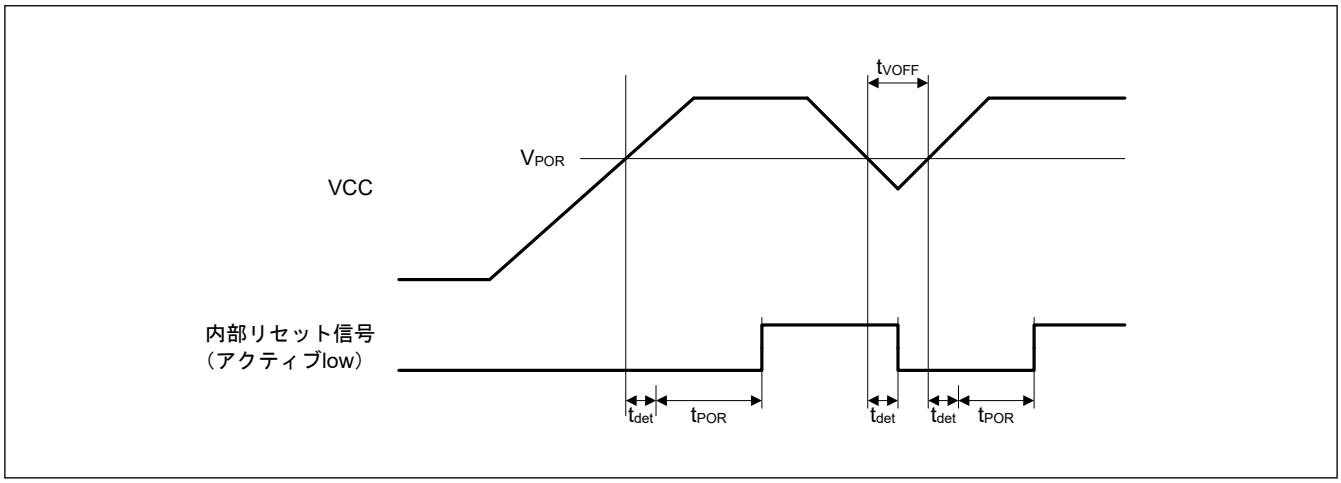


図 53.88 パワーオンリセットタイミング

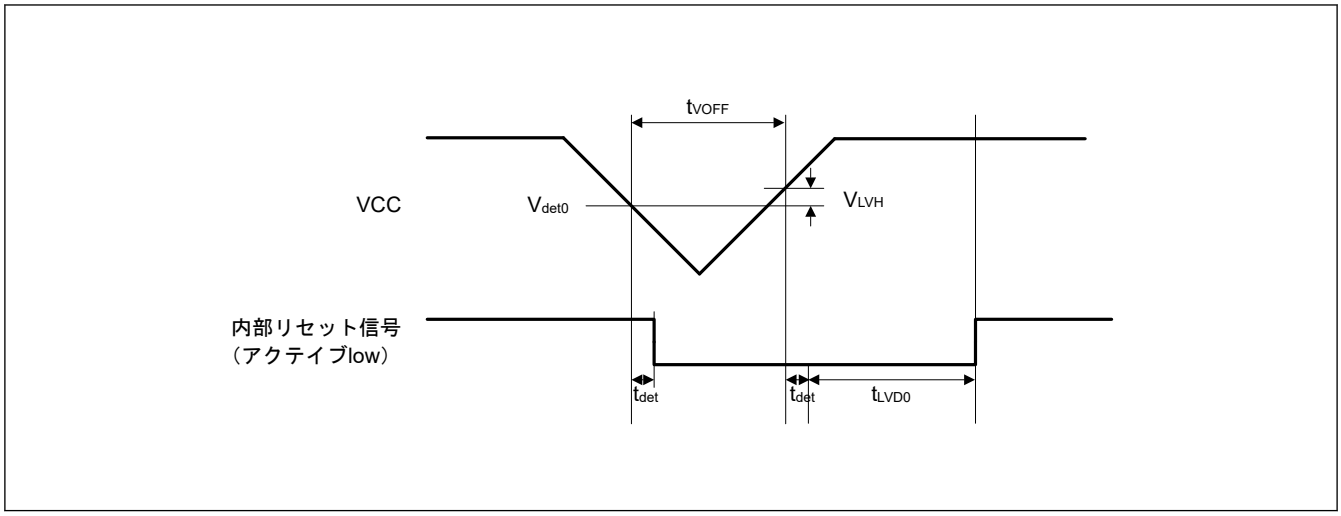


図 53.89　電圧検出回路タイミング (V_{det0})

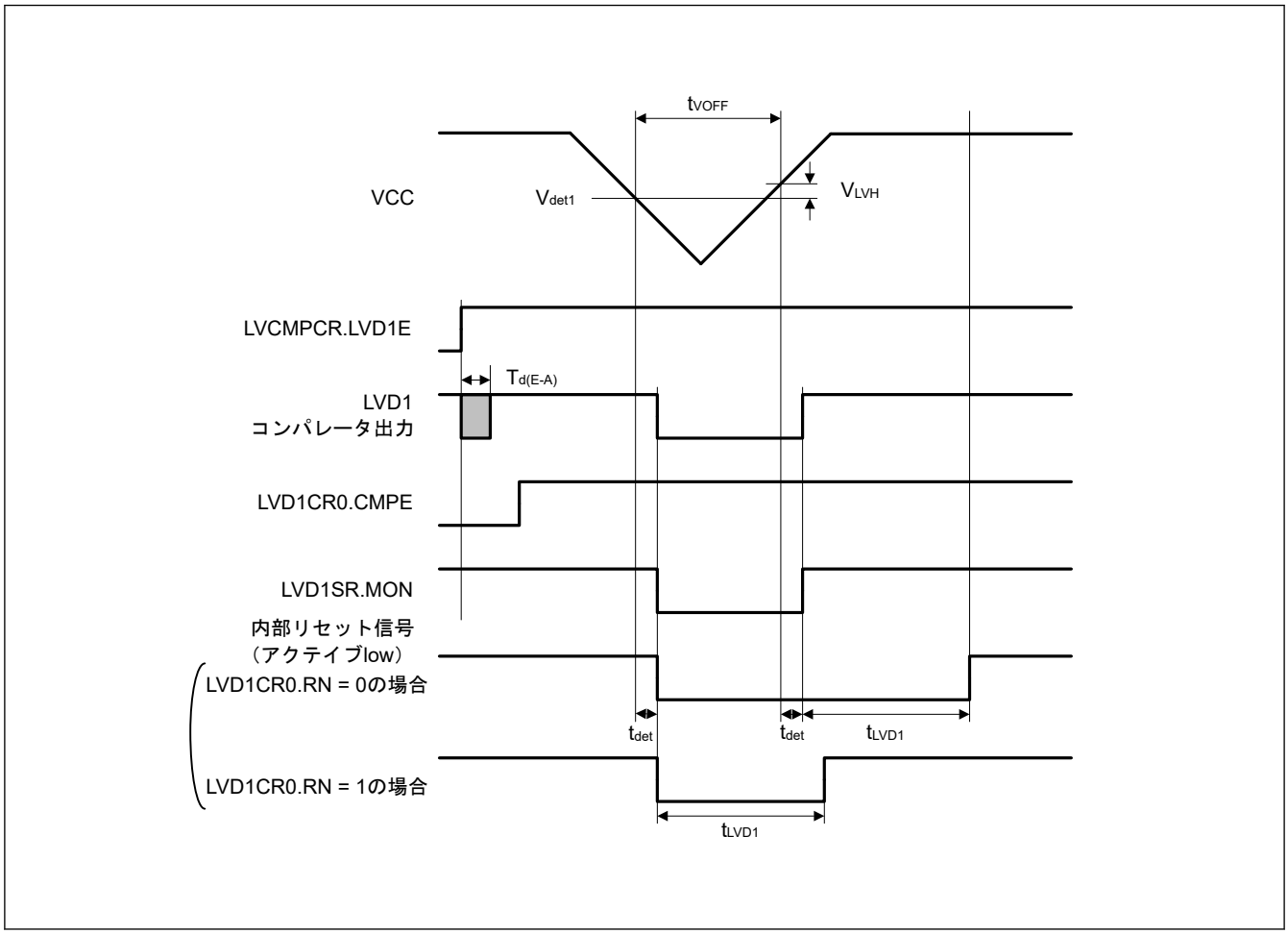


図 53.90　電圧検出回路タイミング (V_{det1})

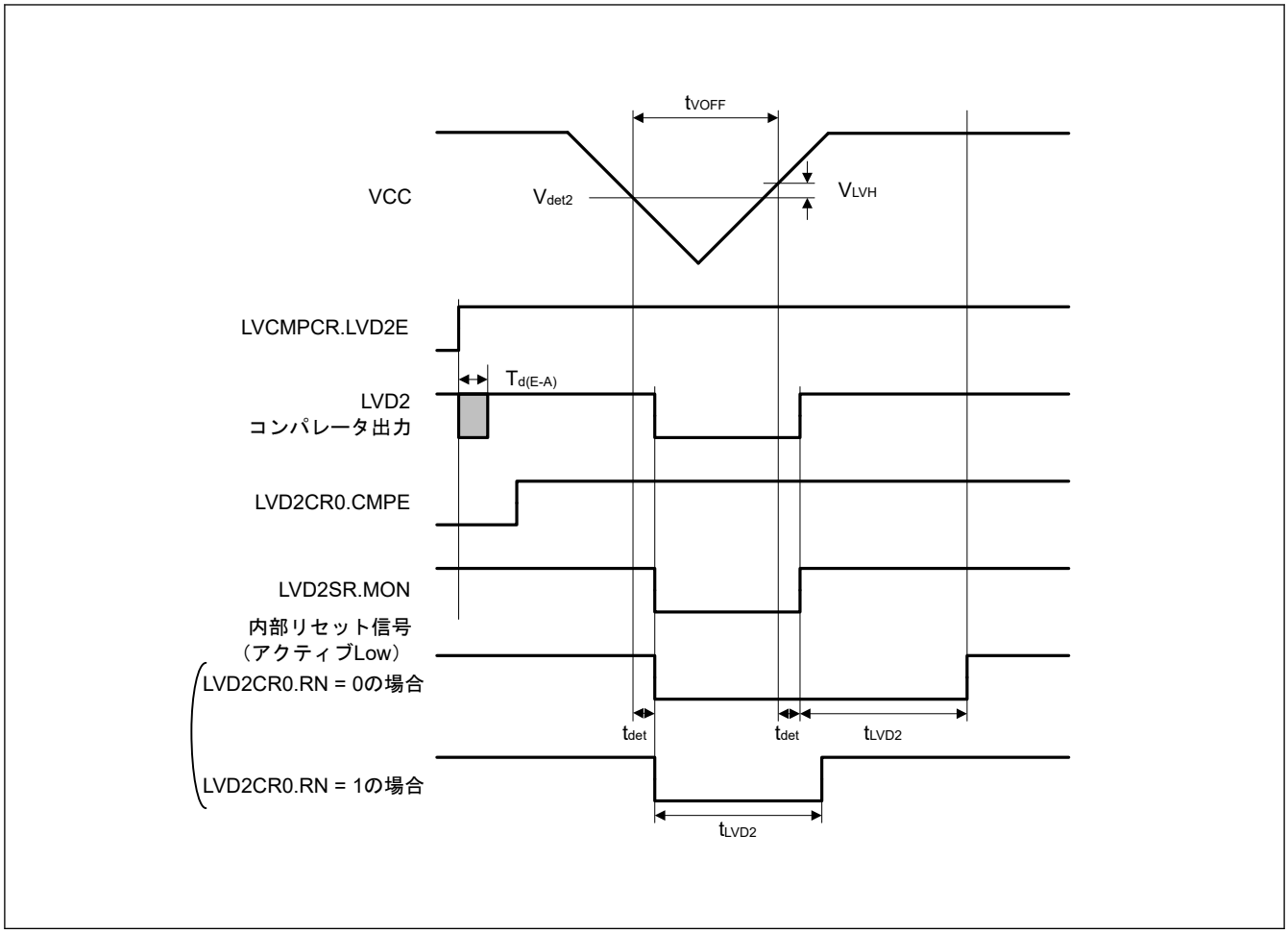


図 53.91　電圧検出回路タイミング (V_{det2})

53.10　VBATT 特性

表 53.52　バッテリバックアップ機能特性

条件：VCC = AVCC0 = VCC_USB = 2.7～3.6 V、2.7 ≦ VREFH0/VREFH ≦ AVCC0、VBATT = 1.65～3.6 V(注1)

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
バッテリバックアップ切り替え電圧レベル	$V_{DETBATT}$	2.50	2.60	2.70	V	図 53.92
VCC 電圧低下による電源切り替え時の VBATT 下限電圧	V_{BATTSW}	2.70	—	—	V	
電源切り替え開始時 VCC オフ期間	$t_{VOFFBATT}$	200	—	—	μs	
VBATT 低電圧検出レベル	$V_{battldet}$	1.8	1.9	2.0	V	図 53.93
最小 VBATT 低下時間	$t_{BATTOFF}$	200	—	—	μs	
応答遅延時間	$t_{BATTdet}$	—	—	200	μs	
VBATT 監視動作安定化時間（VBATTMNSELR.VBATTMNSEL を 1 に変更後）	$t_{d(E-A)}$	—	—	20	μs	
VBATT 電流増加（VBATTMNSELR.VBATTMNSEL = 0 の場合と VBATTMNSELR.VBATTMNSEL = 1 の場合の比較）	$I_{VBATTSEL}$	—	140	350	nA	

注.　電源切り替え開始時 VCC オフ期間は、VCC がバッテリバックアップ切り替え電圧レベル ($V_{DETBATT}$) の最小値を下回っている時間です。

注 1.　低 CL 水晶発振子は VBATT = 1.8 V 未満では使用できません。

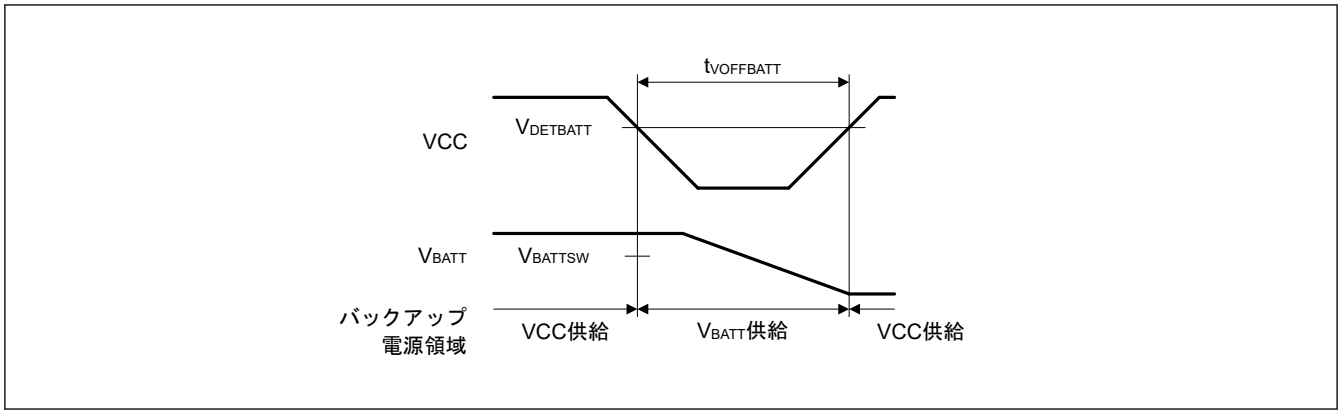


図 53.92　バッテリバックアップ機能特性

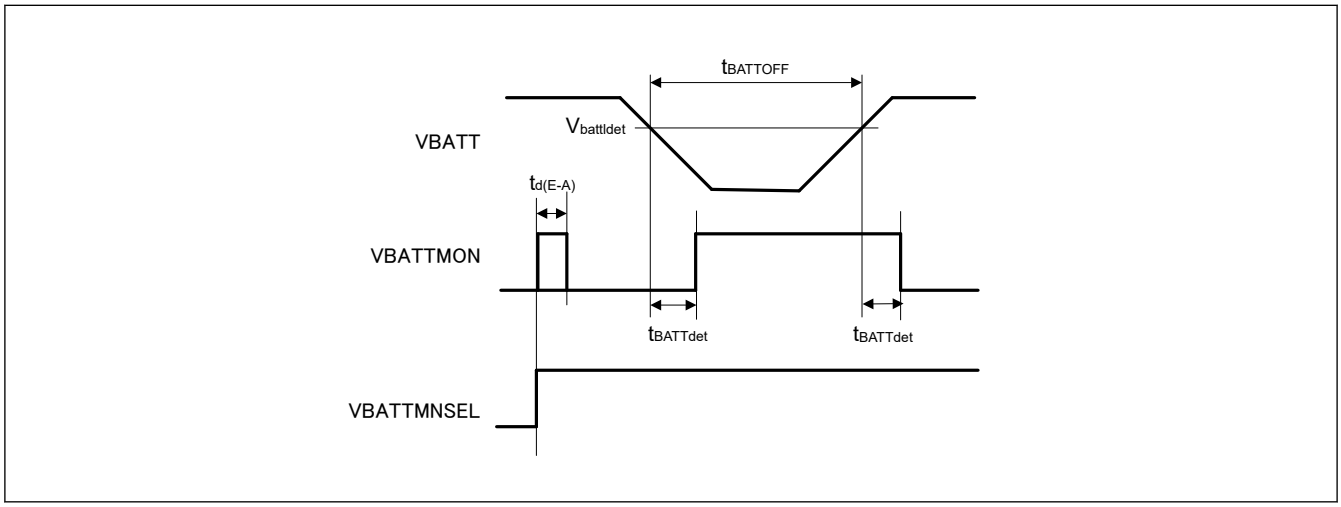


図 53.93　バッテリバックアップ機能特性

53.11　CTSU 特性

表 53.53　CTSU 特性

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
TSCAP 端子に接続された外付け容量	C_{tscap}	9	10	11	nF	—
TS 端子の負荷容量	C_{base}	—	—	50	pF	—
出力 High レベル許容電流	ΣI_{oH}	—	—	-40	mA	相互容量方式適用時

表 53.54　VCC 電源リップルノイズによる CTSU 計測静電容量の減少特性（参考値）

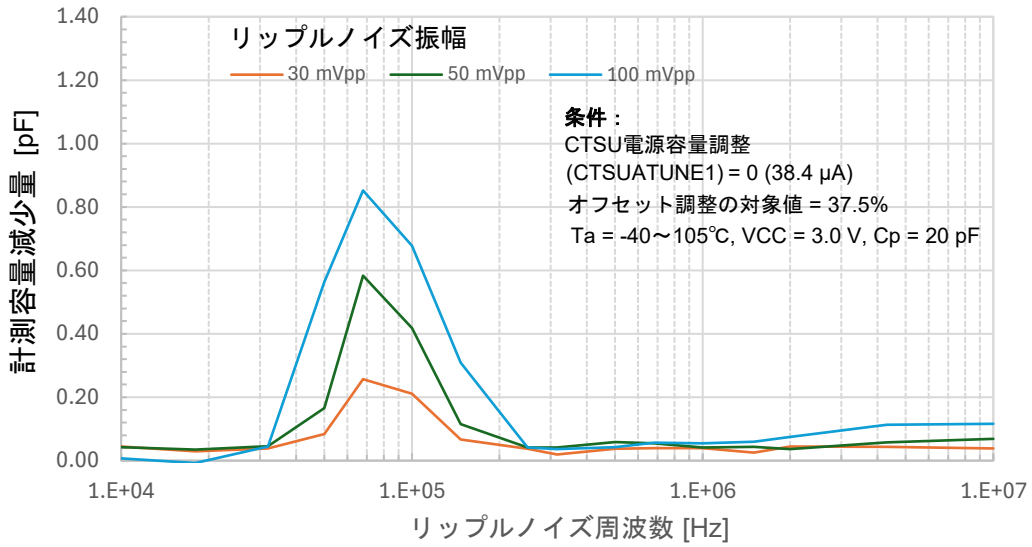
条件：2.4 V ≦ VCC ≦ 5.5 V, VSS = 0 V, Ta = -40～+105 °C, Cp = 20 pF

項目		シンボル	Min	Typ	Max	単位	計測条件（リップルノイズの振幅）
計測静電容量の減少特性(注1)	リップルノイズ周波数 < 20 kHz	C_{down}	—	—	0.05	pF	100 mVpp
	20 kHz ≦ リップルノイズ周波数 ≦ 300 kHz		—	—	0.26		30 mVpp
			—	—	0.59		50 mVpp
			—	—	0.86		100 mVpp
	300 kHz < リップルノイズ周波数		—	—	0.12		100 mVpp

注 1.　これらは次の条件下での値です。

- 自己容量方式を使用する場合 (CTSUCR1.MD1 = 0)。
- CTSU 電源能力調整が通常出力の場合 (CTSUCR1.ATUNE1 = 0)。
- オフセット調整の目標値が 37.5%の場合。オフセット調整の概要については、「Capacitive Sensor MCU QE for Capacitive Touch Advanced Mode Parameter Guide (R30AN0428)」のアプリケーションノートにある「Section 3.2 Offset Tuning Target」を参照してください。

備考：Cp = 寄生容量



注. 「Capacitive Touch QE for Capacitive Touch Advanced Mode Parameter Guide (R30AN0428)」の静電容量式センサ MCU のアプリケーションノートを参照してください。

図 53.94 計測静電容量の減少量

53.12 フラッシュメモリ特性

53.12.1 コードフラッシュメモリ特性

表 53.55 コードフラッシュメモリ特性 (1/2)

条件：プログラム／イレース：FCLK = 4～50 MHz
読み出し時：FCLK ≦ 50 MHz

項目		シンボル	FCLK = 4 MHz			20 MHz ≦ FCLK ≦ 50 MHz			単位	測定条件
			Min	Typ(注6)	Max	Min	Typ(注6)	Max		
プログラム時間 N_{PEC} ≦ 100 回	128 バイト	t_{P128}	—	0.75	13.2	—	0.34	6.0	ms	
	8 KB	t_{P8K}	—	49	176	—	22	80	ms	
	32 KB	t_{P32K}	—	194	704	—	88	320	ms	
プログラム時間 N_{PEC} > 100 回	128 バイト	t_{P128}	—	0.91	15.8	—	0.41	7.2	ms	
	8 KB	t_{P8K}	—	60	212	—	27	96	ms	
	32 KB	t_{P32K}	—	234	848	—	106	384	ms	
イレース時間 N_{PEC} ≦ 100 回	8 KB	t_{E8K}	—	78	216	—	43	120	ms	
	32 KB	t_{E32K}	—	283	864	—	157	480	ms	
イレース時間 N_{PEC} > 100 回	8 KB	t_{E8K}	—	94	260	—	52	144	ms	
	32 KB	t_{E32K}	—	341	1040	—	189	576	ms	
再プログラム／イレースサイクル(注4)		N_{PEC}	10000(注1)	—	—	10000(注1)	—	—	回	

表 53.55　コードフラッシュメモリ特性 (2/2)

条件：プログラム／イレース：FCLK = 4～50 MHz
読み出し時：FCLK ≦ 50 MHz

項目	シンボル	FCLK = 4 MHz			20 MHz ≦ FCLK ≦ 50 MHz			単位	測定条件
		Min	Typ(注6)	Max	Min	Typ(注6)	Max		
プログラム中のサスペンド遅延時間	t_{SPD}	—	—	264	—	—	120	μs	
プログラムレジューム時間	t_{PRT}	—	—	110	—	—	50	μs	
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 1 回目のサスペンド遅延時間	t_{SESD1}	—	—	216	—	—	120	μs	
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 2 回目のサスペンド遅延時間	t_{SESD2}	—	—	1.7	—	—	1.7	ms	
イレース優先モードにおけるイレース中のサスペンド遅延時間	t_{SEED}	—	—	1.7	—	—	1.7	ms	
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 1 回目のイレースレジューム時間(注5)	t_{REST1}	—	—	1.7	—	—	1.7	ms	
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 2 回目のイレースレジューム時間	t_{REST2}	—	—	144	—	—	80	μs	
イレース優先モードにおけるイレース中のイレースレジューム時間	t_{REET}	—	—	144	—	—	80	μs	
強制停止コマンド	t_{FD}	—	—	32	—	—	20	μs	
データ保持時間(注2)	t_{DRP}	10(注2) (注3)	—	—	10(注2) (注3)	—	—	年	
		30(注2) (注3)	—	—	30(注2) (注3)	—	—		Ta = +85 °C

注 1.　再プログラム後の、すべての特性を保証する最小回数です。保証範囲は 1～最小値です。
注 2.　書き換えが仕様範囲内で行われたときの特性の最小値です。
注 3.　この結果は信頼性試験から得られたものです。
注 4.　再プログラム／イレースサイクルは、ブロックごとの消去回数です。再プログラム／イレースサイクルが n 回 (n = 10,000) の場合、ブロックごとにそれぞれ n 回ずつ消去することができます。たとえば、8 KB のブロックについて、それぞれ異なるアドレスに 128 バイト書き込みを 64 回に分けて行った後に、そのブロックを消去した場合も、再プログラム／イレースサイクル回数は 1 回と数えます。ただし、消去 1 回に対して、同一アドレスに複数回の書き込みを行うことはできません。上書きはしないでください。
注 5.　レジューム時間には、サスペンド時に中断されたイレースパルス（最大 1 フルパルス）を再印加する時間が含まれます。
注 6.　VCC = 3.3 V および室温における基準値

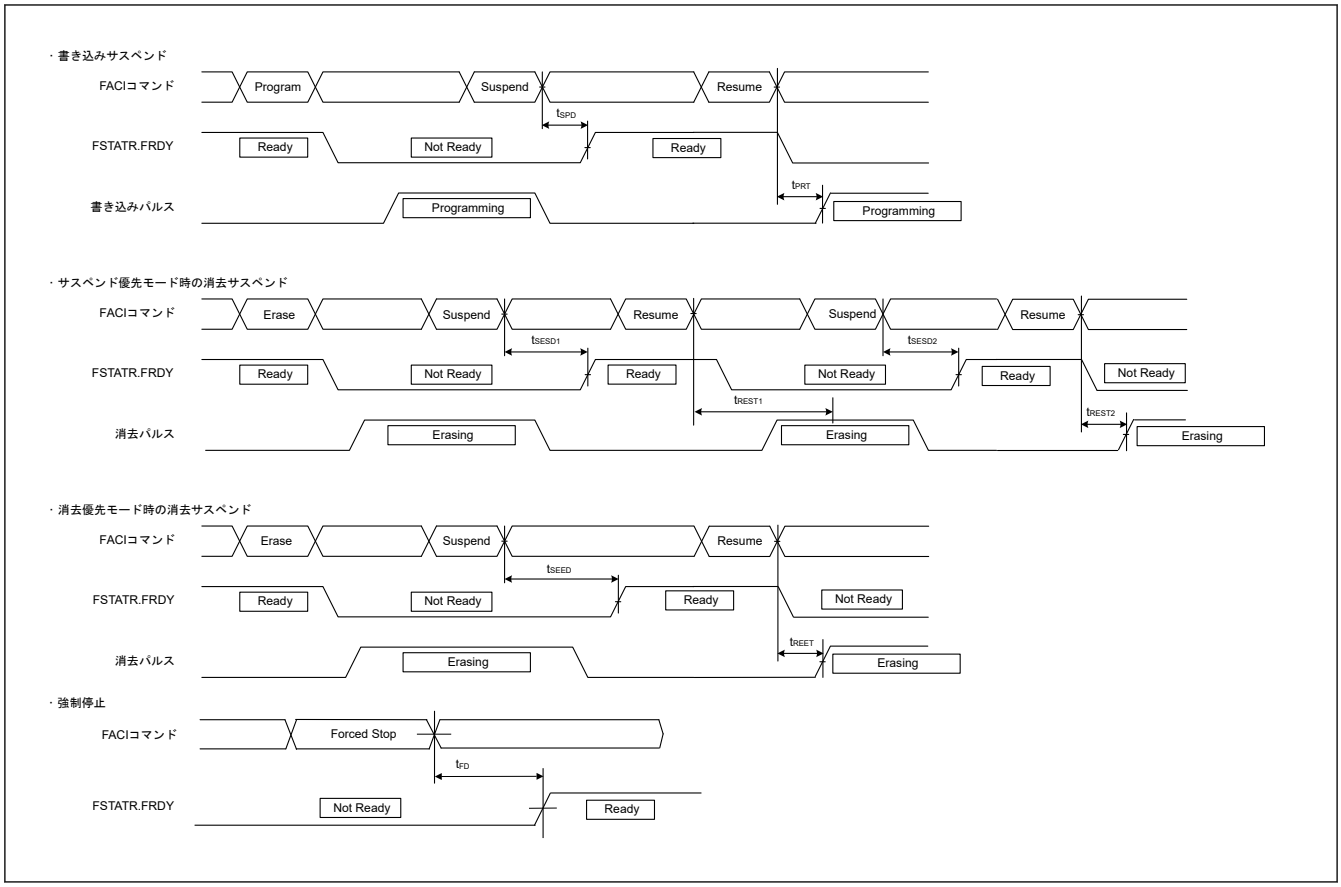


図 53.95　フラッシュメモリのプログラム／イレースのサスペンドタイミングと強制停止タイミング

53.12.2　データフラッシュメモリ特性

表 53.56　データフラッシュメモリ特性 (1/2)

条件：プログラム／イレース：FCLK = 4～50 MHz
読み出し時：FCLK ≦ 50 MHz

項目		シンボル	FCLK = 4 MHz			20 MHz ≦ FCLK ≦ 50 MHz			単位	測定条件
			Min	Typ(注6)	Max	Min	Typ(注6)	Max		
プログラム時間	4 バイト	t_{DP4}	—	0.36	3.8	—	0.16	1.7	ms	
	8 バイト	t_{DP8}	—	0.38	4.0	—	0.17	1.8		
	16 バイト	t_{DP16}	—	0.42	4.5	—	0.19	2.0		
イレース時間	64 バイト	t_{DE64}	—	3.1	18	—	1.7	10	ms	
	128 バイト	t_{DE128}	—	4.7	27	—	2.6	15		
	256 バイト	t_{DE256}	—	8.9	50	—	4.9	28		
ブランクチェック時間	4 バイト	t_{DBC4}	—	—	84	—	—	30	µs	
再プログラム／イレースサイクル(注1)		N_{DPEC}	125000(注2)	—	—	125000(注2)	—	—	—	
プログラム中のサスペンド遅延時間	4 バイト	t_{DSPD}	—	—	264	—	—	120	µs	
	8 バイト		—	—	264	—	—	120		
	16 バイト		—	—	264	—	—	120		
プログラムレジューム時間		t_{DPRT}	—	—	110	—	—	50	µs	
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 1 回目のサスペンド遅延時間	64 バイト	t_{DSESD1}	—	—	216	—	—	120	µs	
	128 バイト		—	—	216	—	—	120		
	256 バイト		—	—	216	—	—	120		

表 53.56　データフラッシュメモリ特性 (2/2)

条件：プログラム／イレース：FCLK = 4～50 MHz
読み出し時：FCLK ≦ 50 MHz

項目		シンボル	FCLK = 4 MHz			20 MHz ≦ FCLK ≦ 50 MHz			単位	測定条件
			Min	Typ(注6)	Max	Min	Typ(注6)	Max		
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 2 回目のサスペンド遅延時間	64 バイト	t_{DSESD2}	—	—	300	—	—	300	μs	
	128 バイト		—	—	390	—	—	390		
	256 バイト		—	—	570	—	—	570		
イレース優先モードにおけるイレース中のサスペンド遅延時間	64 バイト	t_{DSEED}	—	—	300	—	—	300	μs	
	128 バイト		—	—	390	—	—	390		
	256 バイト		—	—	570	—	—	570		
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 1 回目のイレースレジューム時間(注5)		t_{DREST1}	—	—	300	—	—	300	μs	
サスペンド優先モードにおけるイレース中の 2 回目のイレースレジューム時間		t_{DREST2}	—	—	126	—	—	70	μs	
イレース優先モードにおけるイレース中のイレースレジューム時間		t_{DREET}	—	—	126	—	—	70	μs	
強制停止コマンド		t_{FD}	—	—	32	—	—	20	μs	
データ保持時間(注3)		t_{DRP}	10(注3) (注4)	—	—	10(注3) (注4)	—	—	年	
			30(注3) (注4)	—	—	30(注3) (注4)	—	—		Ta = +85 °C

注 1.　再プログラム／イレースサイクルは、ブロックごとの消去回数です。再プログラム／イレースサイクルが n 回 (n = 125,000) の場合、ブロックごとにそれぞれ n 回ずつ消去することができます。たとえば、64 バイトのブロックについて、それぞれ異なるアドレスに 4 バイト書き込みを 16 回に分けて行った後に、そのブロックを消去した場合も、再プログラム／イレースサイクル回数は 1 回と数えます。ただし、消去 1 回に対して、同一アドレスに複数回の書き込みを行うことはできません。上書きはしないでください。
注 2.　再プログラム後の、すべての特性を保証する最小回数です。保証範囲は 1～最小値です。
注 3.　書き換えが仕様範囲内で行われたときの特性の最小値です。
注 4.　この結果は信頼性試験から得られたものです。
注 5.　レジューム時間には、サスペンド時に中断されたイレースパルス（最大 1 フルパルス）を再印加する時間が含まれます。
注 6.　VCC = 3.3 V および室温における基準値

53.12.3　オプション設定メモリ特性

表 53.57　オプション設定メモリ特性

条件：プログラム：FCLK = 4～50 MHz
読み出し時：FCLK ≦ 50 MHz

項目	シンボル	FCLK = 4 MHz			20 MHz ≦ FCLK ≦ 50 MHz			単位	測定条件
		Min	Typ(注4)	Max	Min	Typ(注4)	Max		
プログラム時間 N_{OPC} ≦ 100 回	t_{OP}	—	83	309	—	45	162	ms	
プログラム時間 N_{OPC} > 100 回	t_{OP}	—	100	371	—	55	195	ms	
再プログラムサイクル	N_{OPC}	20000 (注1)	—	—	20000 (注1)	—	—	回	
データ保持時間(注2)	t_{DRP}	10(注2) (注3)	—	—	10(注2) (注3)	—	—	年	
		30(注2) (注3)	—	—	30(注2) (注3)	—	—		Ta = +85 °C

注 1.　再プログラム後の、すべての特性を保証する最小回数です。保証範囲は 1～最小値です。
注 2.　書き換えが仕様範囲内で行われたときの特性の最小値です。
注 3.　この結果は信頼性試験から得られたものです。
注 4.　VCC = 3.3 V および室温における基準値

53.13 バウンダリスキャン

表 53.58 バウンダリスキャン特性

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
TCK クロックサイクル時間	t_{TCKcyc}	100	—	—	ns	図 53.96
TCK クロック High レベルパルス幅	t_{TCKH}	45	—	—	ns	
TCK クロック Low レベルパルス幅	t_{TCKL}	45	—	—	ns	
TCK クロック立ち上がり時間	t_{TCKr}	—	—	5	ns	
TCK クロック立ち下がり時間	t_{TCKf}	—	—	5	ns	
TMS セットアップ時間	t_{TMSS}	20	—	—	ns	図 53.97
TMS ホールド時間	t_{TMSH}	20	—	—	ns	
TDI セットアップ時間	t_{TDIS}	20	—	—	ns	
TDI ホールド時間	t_{TDIH}	20	—	—	ns	
TDO データ遅延時間	t_{TDOD}	—	—	40	ns	
バウンダリスキャン回路起動時間(注1)	T_{BSSTUP}	t_{RESWP}	—	—	—	図 53.98

注 1. パワーオンリセットが無効になるまで、バウンダリスキャンは機能しません。

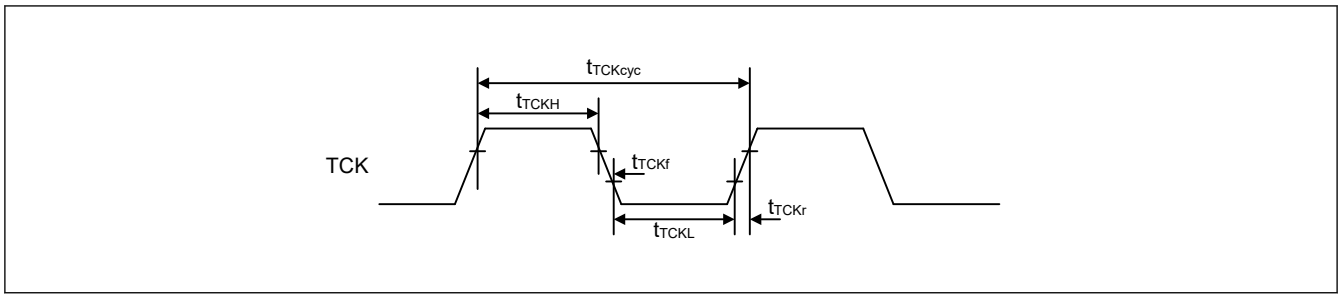


図 53.96 バウンダリスキャン TCK タイミング

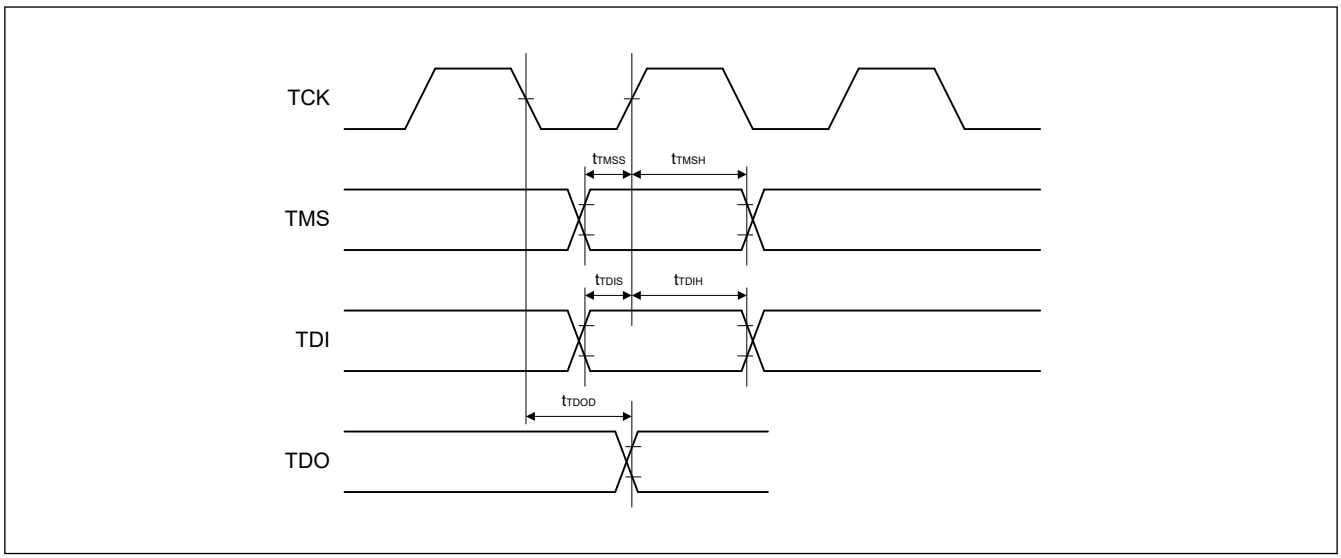


図 53.97 バウンダリスキャン入出力タイミング

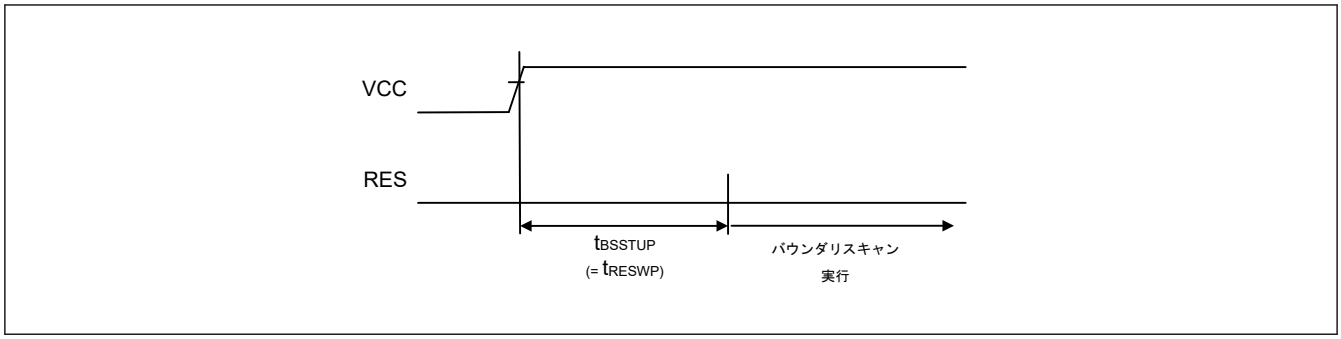


図 53.98　バウンダリスキャン回路起動タイミング

53.14　ジョイントテストアクショングループ (JTAG)

表 53.59　JTAG

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
TCK クロックサイクル時間	t_{TCKcyc}	40	—	—	ns	図 53.99
TCK クロック High レベルパルス幅	t_{TCKH}	15	—	—	ns	
TCK クロック Low レベルパルス幅	t_{TCKL}	15	—	—	ns	
TCK クロック立ち上がり時間	t_{TCKr}	—	—	5	ns	
TCK クロック立ち下がり時間	t_{TCKf}	—	—	5	ns	
TMS セットアップ時間	t_{TMSS}	8	—	—	ns	図 53.100
TMS ホールド時間	t_{TMSH}	8	—	—	ns	
TDI セットアップ時間	t_{TDIS}	8	—	—	ns	
TDI ホールド時間	t_{TDIH}	8	—	—	ns	
TDO データ遅延時間	t_{TDOD}	—	—	20	ns	

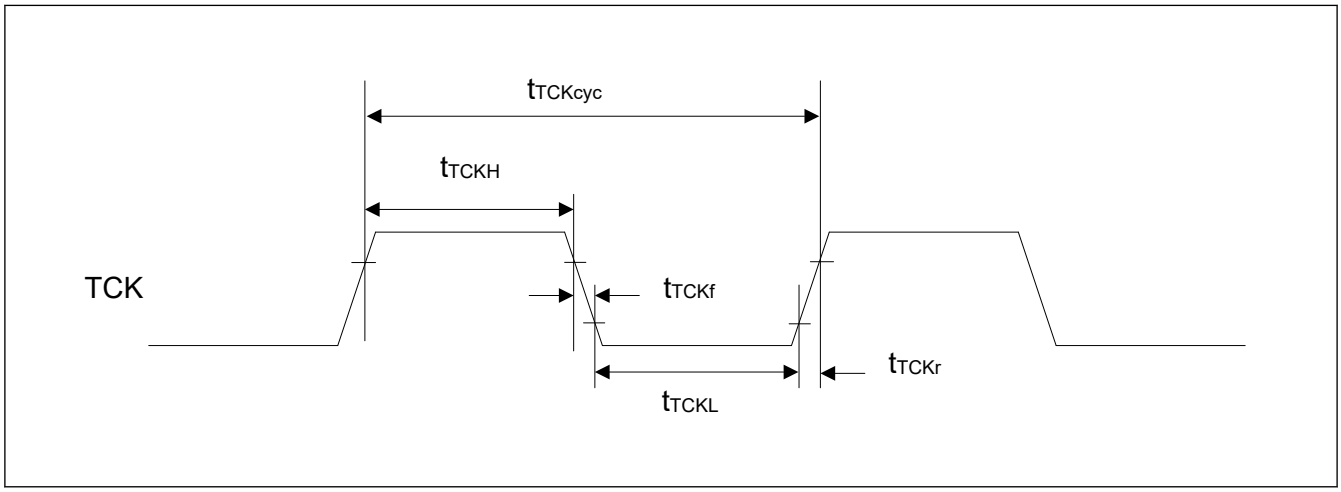


図 53.99　JTAG TCK タイミング

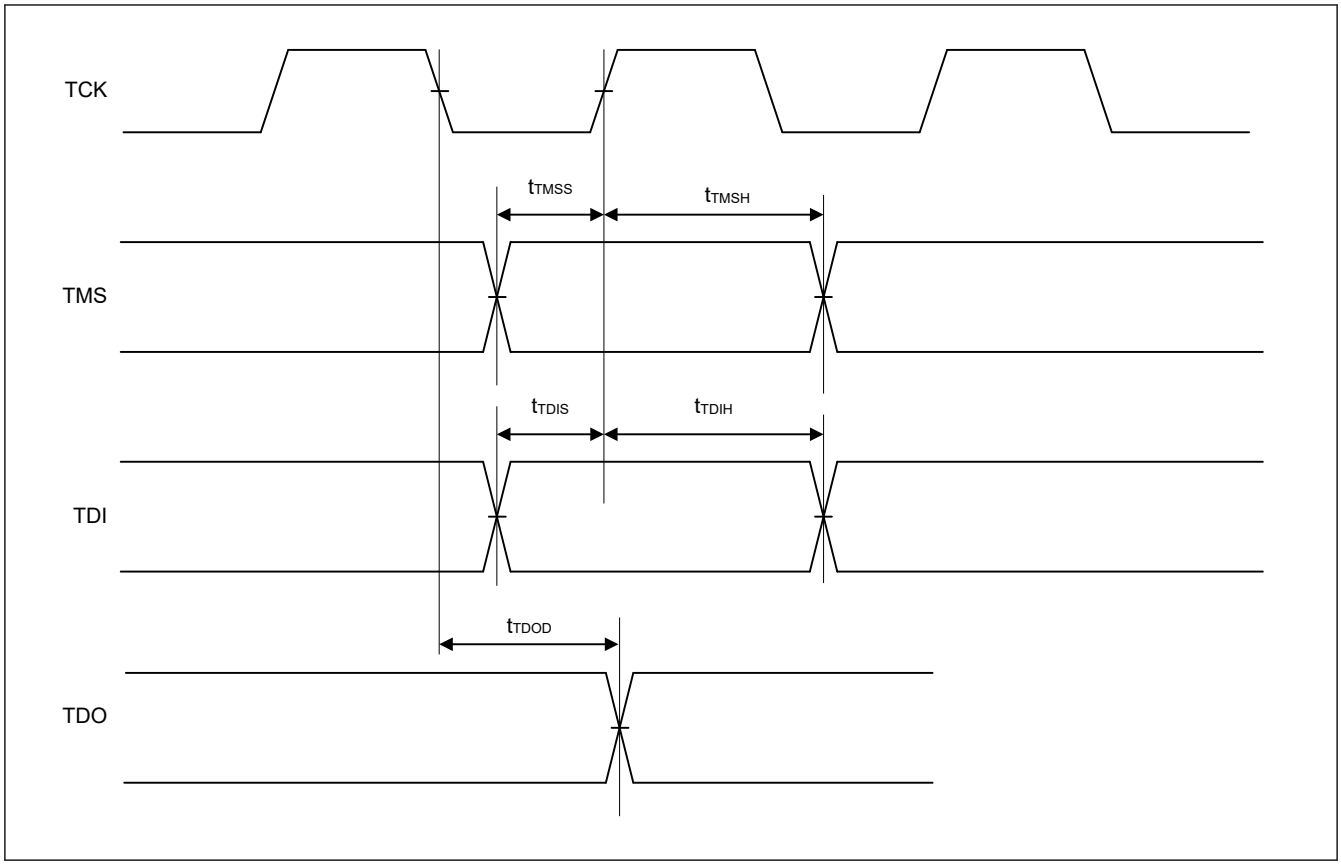


図 53.100　JTAG 入出力タイミング

53.15　シリアルワイヤデバッグ (SWD)

表 53.60　SWD

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
SWCLK クロックサイクル時間	$t_{SWCKcyc}$	40	—	—	ns	図 53.101
SWCLK クロック High レベルパルス幅	t_{SWCKH}	15	—	—	ns	
SWCLK クロック Low レベルパルス幅	t_{SWCKL}	15	—	—	ns	
SWCLK クロック立ち上がり時間	t_{SWCKr}	—	—	5	ns	
SWCLK クロック立ち下がり時間	t_{SWCKf}	—	—	5	ns	
SWDIO セットアップ時間	t_{SWDS}	8	—	—	ns	図 53.102
SWDIO ホールド時間	t_{SWDH}	8	—	—	ns	
SWDIO データ遅延時間	t_{SWDD}	2	—	28	ns	

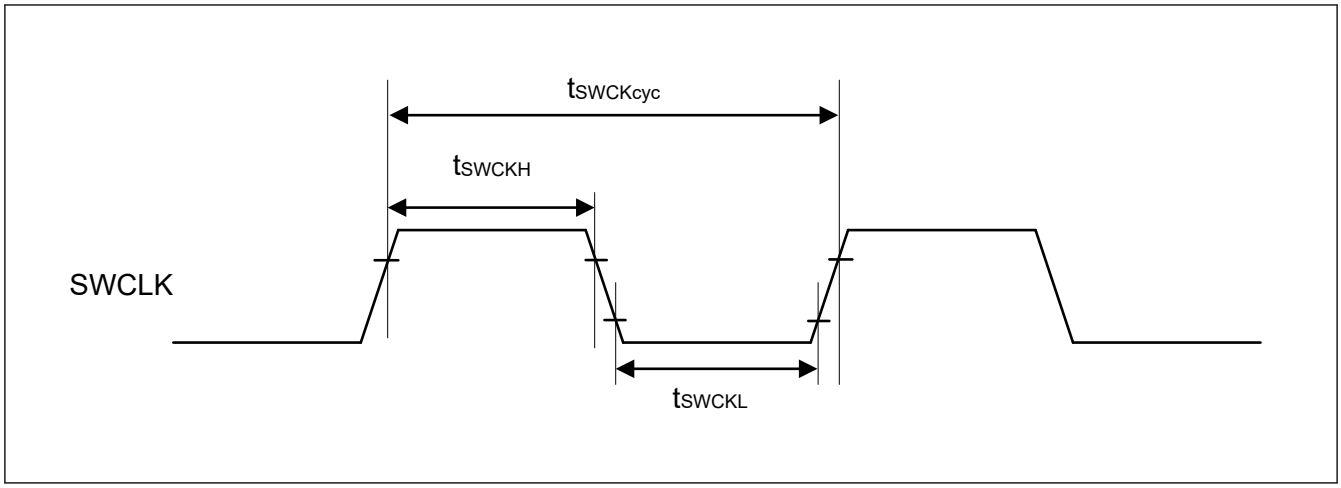


図 53.101　SWD SWCLK タイミング

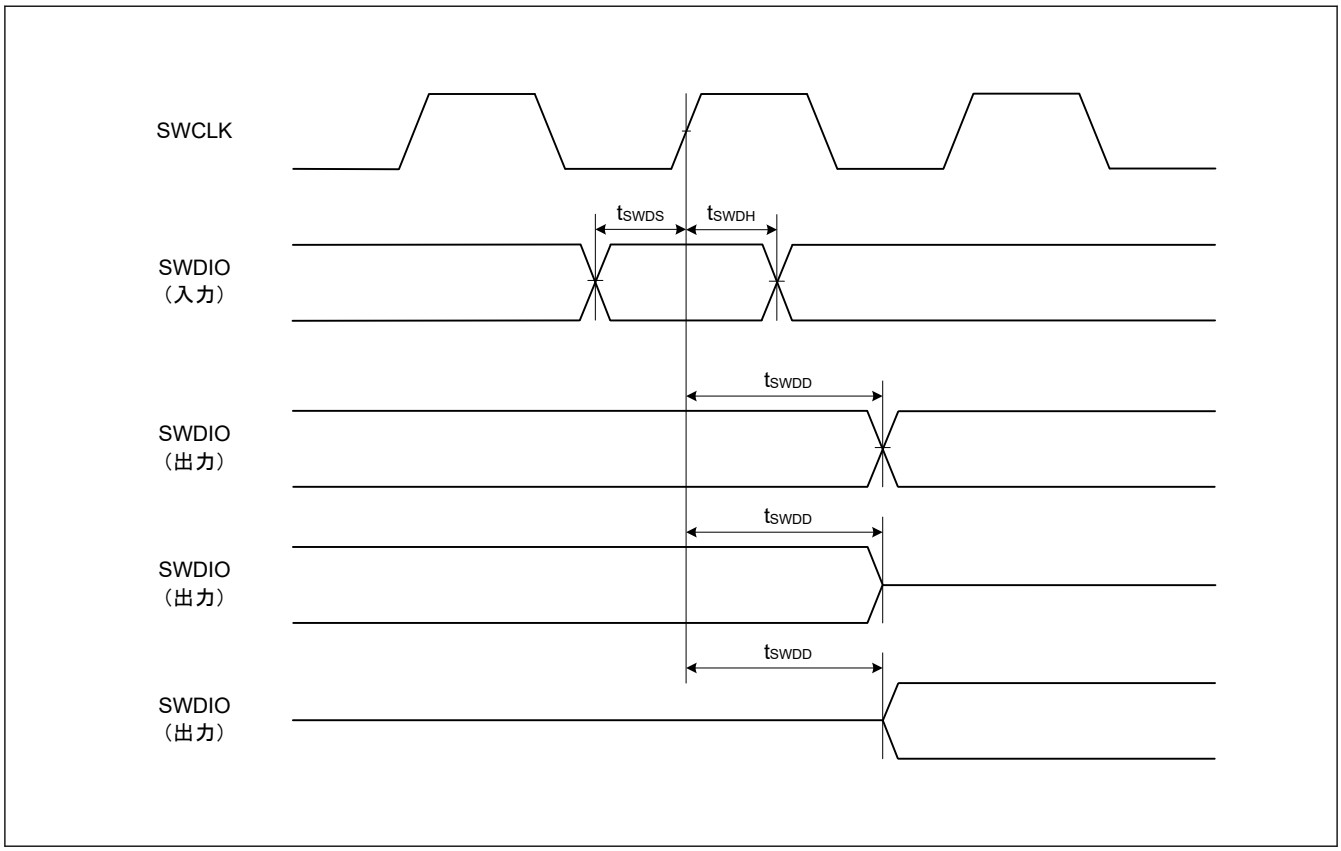


図 53.102　SWD 入出力タイミング

53.16　エンベデッドトレースマクロインタフェース (ETM)

表 53.61　ETM (1/2)

条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高速高駆動出力が選択されています。

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
TCLK クロックサイクル時間	$t_{TCLKcyc}$	20	—	—	ns	図 53.103
TCLK クロック High レベルパルス幅	t_{TCLKH}	9	—	—	ns	
TCLK クロック Low レベルパルス幅	t_{TCLKL}	9	—	—	ns	
TCLK クロック立ち上がり時間	t_{TCLKr}	—	—	1	ns	
TCLK クロック立ち下がり時間	t_{TCLKf}	—	—	1	ns	

表 53.61 ETM (2/2)

条件：PmnPFS レジスタのポート駆動能力ビットで高速高駆動出力が選択されています。

項目	シンボル	Min	Typ	Max	単位	測定条件
TDATA[3:0]出力セットアップ時間	t_{TRDS}	2.5	—	—	ns	図 53.104
TDATA[3:0]出力ホールド時間	t_{TRDH}	1.5	—	—	ns	

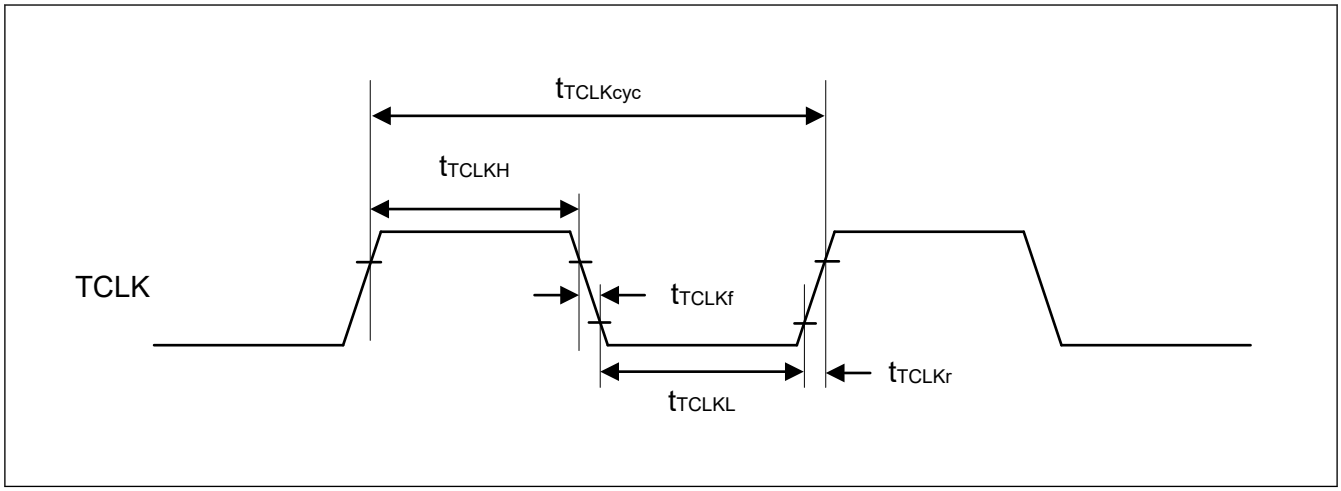


図 53.103 ETM TCLK タイミング

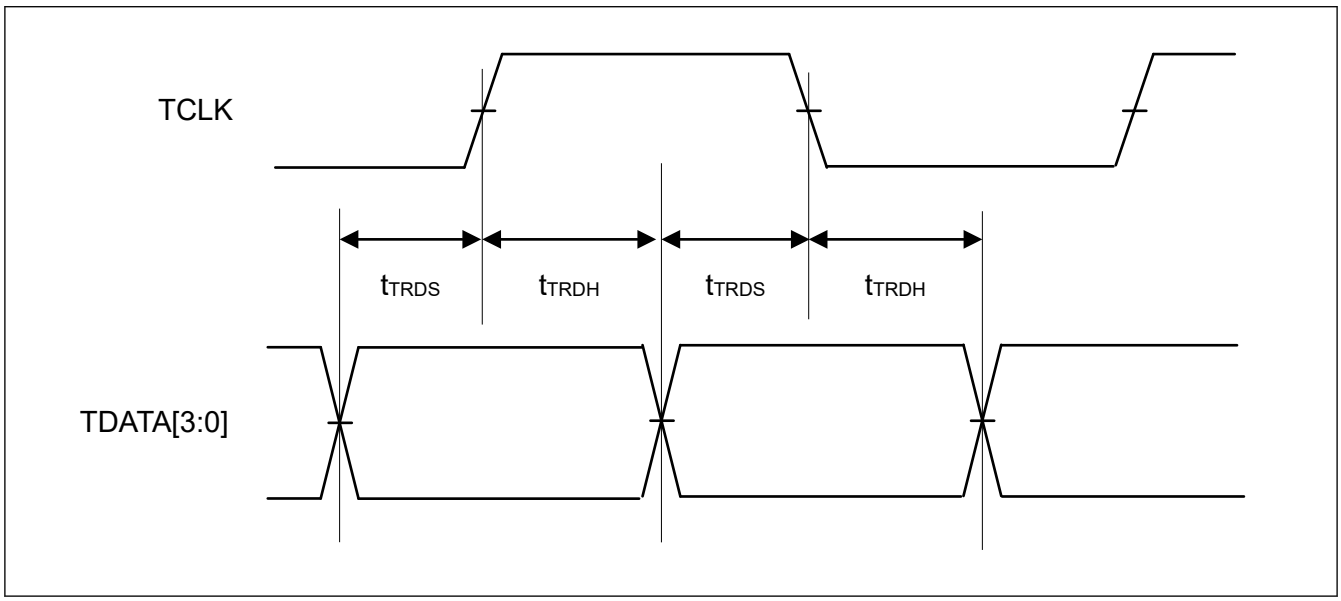


図 53.104 ETM 出力タイミング

付録 1. 各プロセスモードのポート状態

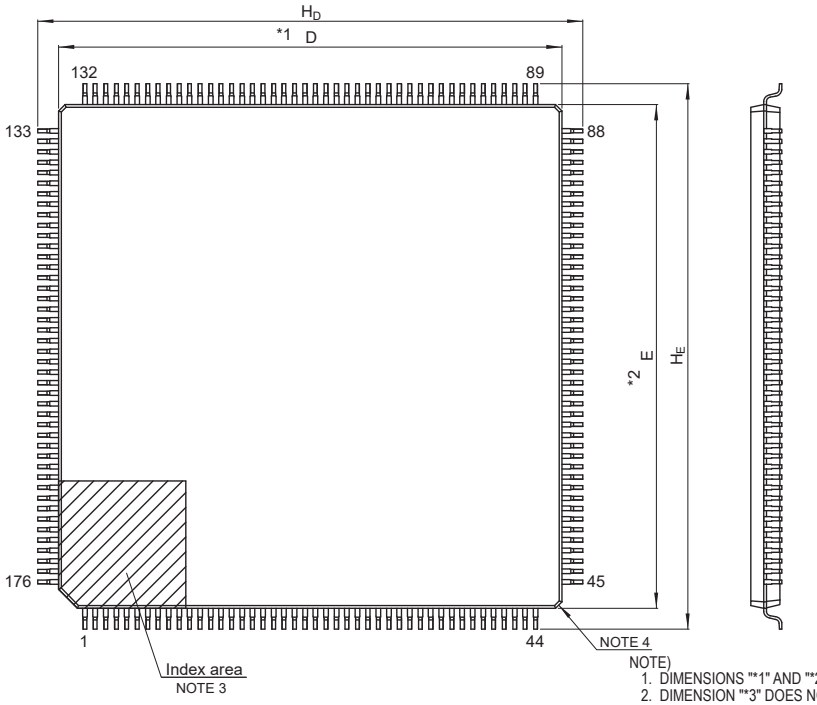
機能	端子機能	リセット	ソフトウェアスタンバイモード		ディープソフトウェアスタンバイモード	ディープソフトウェアスタンバイモード解除後（スタートアップモードに復帰）	
			OPE = 0	OPE = 1		IOKEEP = 0	IOKEEP = 1(注1)
モード	MD	プルアップ	Keep-O		Keep	Hi-Z	Keep
JTAG	TCK/TMS/TDI	プルアップ	Keep-O		Keep	Hi-Z	Keep
	TDO	出力	Keep-O		Keep	TDO 出力	Keep
IRQ	IRQx	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep	Hi-Z	Keep
	IRQx-DS	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep(注3)	Hi-Z	Keep
AGT	AGTIOn	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep	Hi-Z	Keep
	AGTIOn (n = 1, 3)	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep(注3)	Hi-Z	Keep
SCI	RXD0	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep	Hi-Z	Keep
IIC	SCLn/SDAn	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep	Hi-Z	Keep
USBFS	USB_OVRCURx	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep	Hi-Z	Keep
	USB_OVRCURx-DS/ USB_VBUS	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep(注3)	Hi-Z	Keep
	USB_DP/USB_DM	Hi-Z	Keep-O(注4)		Keep(注3)	Hi-Z	Keep
USBHS	USBHS_OVRCURx/ USBHS_VBUS	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep(注3)	Hi-Z	Keep
	USBHS_DP/ USBHS_DM	Hi-Z	Keep-O(注4)		Keep(注5)	Hi-Z	Keep
RTC	RTCICx	Hi-Z	Keep-O(注2)		Keep(注3)	Hi-Z	Keep
	RTCOUT	Hi-Z	[RTCOUT 選択] RTCOUT 出力		Keep	Hi-Z	Keep
CLKOUT	CLKOUT	Hi-Z	[CLKOUT 選択] CLKOUT 出力		Keep	Hi-Z	Keep
DAC	DAn	Hi-Z	[DAn 出力 (DAOE = 1)] D/A 出力保持		Keep	Hi-Z	Keep
外部バス（CS 領域）	EBCLK	Hi-Z	[EBCLK 出力] H		Keep	Hi-Z	Keep
	Dx	Hi-Z	[Dx 出力] Hi-Z		Keep	Hi-Z	Keep
	Ax	Hi-Z	[Ax 出力] Hi-Z	[Ax 出力] Keep-O	Keep	Hi-Z	Keep
	BCx/CSx/RD/WRx	Hi-Z	[BCx/CSx/RD/WRx 出力] Hi-Z	[BCx/CSx/RD/WRx 出力] H	Keep	Hi-Z	Keep
	ALE	Hi-Z	[ALE 出力] Hi-Z	[ALE 出力] L	Keep	Hi-Z	Keep
その他	—	Hi-Z	Keep-O		Keep	Hi-Z	Keep

注. H：High レベル
L：Low レベル
Hi-Z：ハイインピーダンス
Keep-O：出力端子は前の値を保持します。入力端子はハイインピーダンスになります。
Keep：ソフトウェアスタンバイモード期間中、端子状態は保持されます。
注 1. DPSBYCR.IOKEEP ビットが 0 になるまで、I/O ポートの状態が保持されます。
注 2. 端子が外部割り込み端子として使用され、ソフトウェアスタンバイの解除要因に指定されている場合、入力が許可されます。
注 3. 端子がディープソフトウェアスタンバイのキャンセル要因に指定された場合、入力が許可されます。
注 4. 入力端子として使用されている端子への入力は許可されています。
注 5. ホスト動作では、USBHS.SYSCFG.DRPD ビットを 1 にして USBHS_DP および USBHS_DM プルダウン抵抗を有効にします。デバイス動作では、USBHS.SYSCFG.DPRPU ビットを 1 にして DP プルアップ抵抗を有効にします。

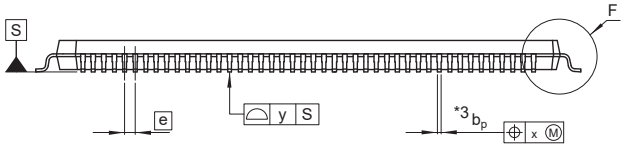
付録 2. 外形寸法図

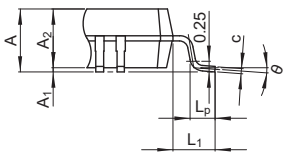
外形寸法図の最新版や実装に関する情報は、弊社のウェブサイトの「パッケージ」を参照してください。

JEITA Package Code	RENESAS Code	MASS (Typ.) [g]
P-LFQFP176-24×24-0.50	PLQP0176KB-C	1.8



NOTE)
1. DIMENSIONS "*1" AND "*2" DO NOT INCLUDE MOLD FLASH.
2. DIMENSION "*3" DOES NOT INCLUDE TRIM OFFSET.
3. PIN 1 VISUAL INDEX FEATURE MAY VARY, BUT MUST BE LOCATED WITHIN THE HATCHED AREA.
4. CHAMFERS AT CORNERS ARE OPTIONAL; SIZE MAY VARY.



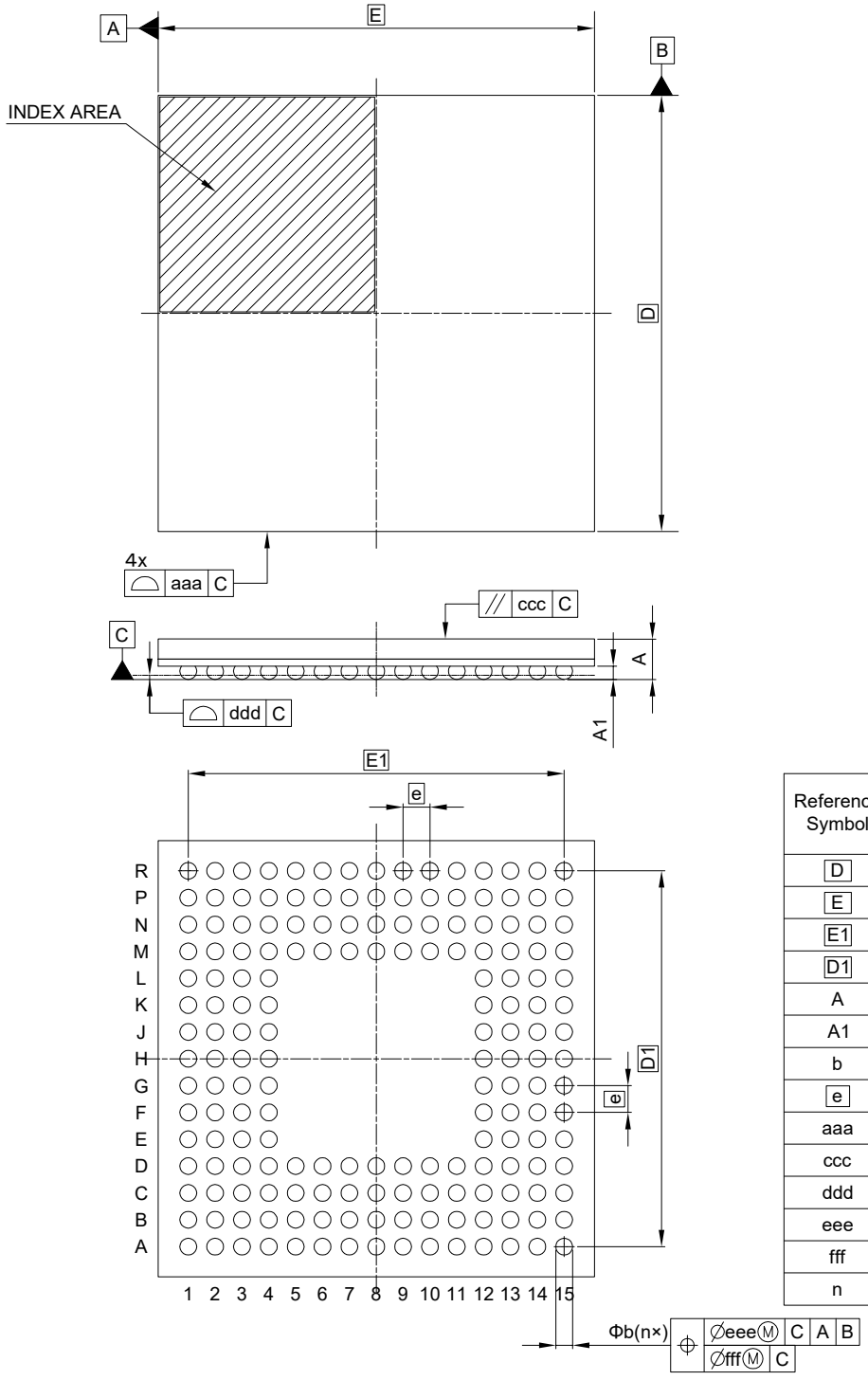


Detail F

Reference Symbol	Dimension in Millimeters		
	Min.	Nom.	Max.
D	23.8	24.0	24.2
E	23.8	24.0	24.2
A_2	—	1.4	—
H_D	25.8	26.0	26.2
H_E	25.8	26.0	26.2
A	—	—	1.7
A_1	0.05	—	0.15
b_p	0.15	0.20	0.27
c	0.09	—	0.20
θ	0°	3.5°	8°
e	—	0.5	—
x	—	—	0.08
y	—	—	0.08
L_p	0.45	0.6	0.75
L_1	—	1.0	—

図 A2.1 LQFP 176 ピン

JEITA Package Code	RENESAS Code	MASS(TYP.)[g]
P-LFBGA176-13x13-0.80	PLBG0176GF-A	0.39

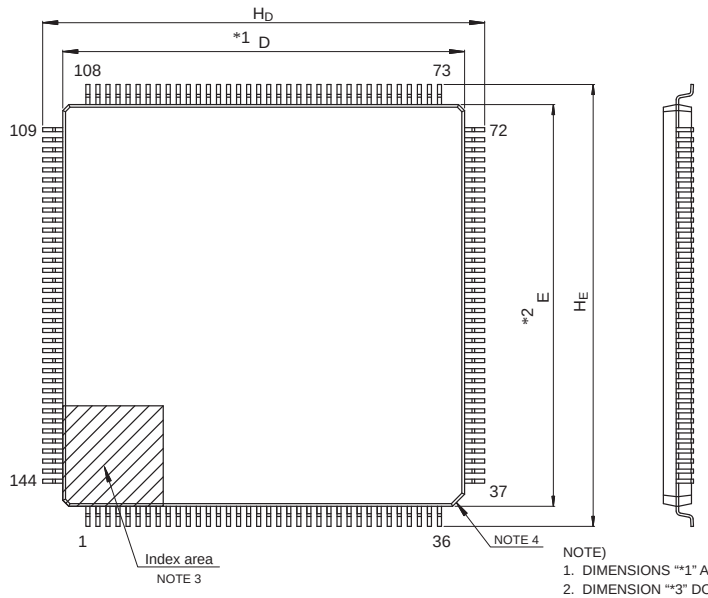


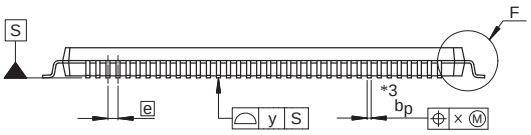
Reference Symbol	Dimension in Millimeters		
	Min.	Nom.	Max.
D	—	13.00	—
E	—	13.00	—
E1	—	11.20	—
D1	—	11.20	—
A	—	—	1.40
A1	0.35	0.40	0.45
b	0.45	0.50	0.55
e	—	0.80	—
aaa	—	—	0.10
ccc	—	—	0.10
ddd	—	—	0.10
eee	—	—	0.15
fff	—	—	0.08
n	—	176	—

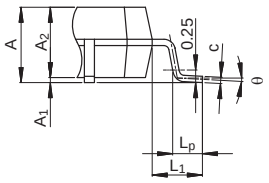
図 A2.2 BGA 176 ピン

JEITA Package Code	RENESAS Code	Previous Code	MASS (Typ) [g]
P-LFQFP144-20x20-0.50	PLQP0144KA-B	—	1.2

Unit: mm







Detail F

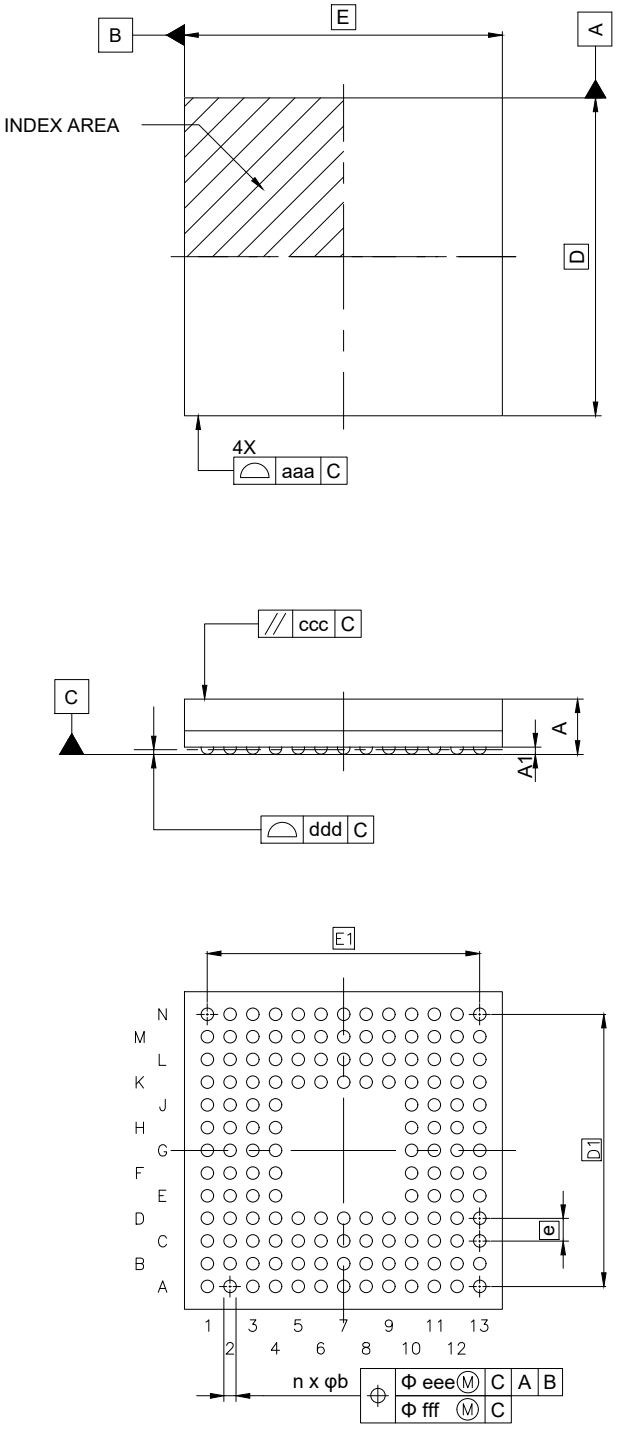
NOTE)
1. DIMENSIONS "*1" AND "*2" DO NOT INCLUDE MOLD FLASH.
2. DIMENSION "*3" DOES NOT INCLUDE TRIM OFFSET.
3. PIN 1 VISUAL INDEX FEATURE MAY VARY, BUT MUST BE LOCATED WITHIN THE HATCHED AREA.
4. CHAMFERS AT CORNERS ARE OPTIONAL, SIZE MAY VARY.

Reference Symbol	Dimensions in millimeters		
	Min	Nom	Max
D	19.9	20.0	20.1
E	19.9	20.0	20.1
A_2	—	1.4	—
H_D	21.8	22.0	22.2
H_E	21.8	22.0	22.2
A	—	—	1.7
A_1	0.05	—	0.15
b_p	0.17	0.20	0.27
c	0.09	—	0.20
θ	0°	3.5°	8°
e	—	0.5	—
x	—	—	0.08
y	—	—	0.08
L_p	0.45	0.6	0.75
L_1	—	1.0	—

© 2016 Renesas Electronics Corporation. All rights reserved.

図 A2.3 LQFP 144 ピン

JEITA Package code	RENESAS code	MASS(TYP.)[g]
P-LFBGA144-7x7-0.50	PLBG0144KB-A	0.13

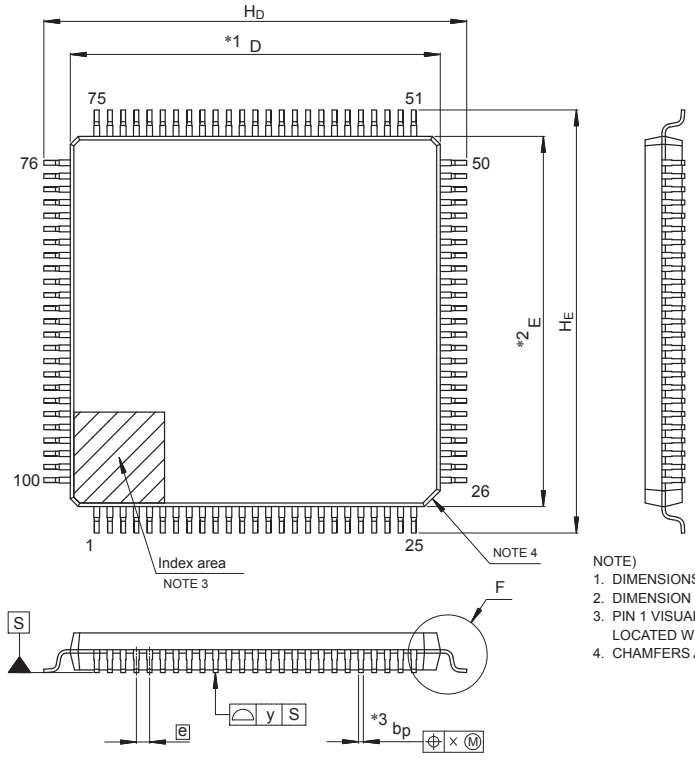


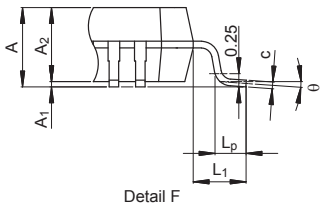
Reference Symbol	Dimension in Millimeters		
	Min.	Nom.	Max.
D	—	7.00	—
E	—	7.00	—
D1	—	6.00	—
E1	—	6.00	—
A	—	—	1.29
A1	0.11	—	—
b	0.22	0.27	0.32
e	—	0.50	—
aaa	—	—	0.15
ccc	—	—	0.10
ddd	—	—	0.08
eee	—	—	0.15
fff	—	—	0.05
n	—	144	—

図 A2.4 BGA 144 ピン

JEITA Package Code	RENESAS Code	Previous Code	MASS (Typ) [g]
P-LFQFP100-14x14-0.50	PLQP0100KB-B	—	0.6

Unit: mm





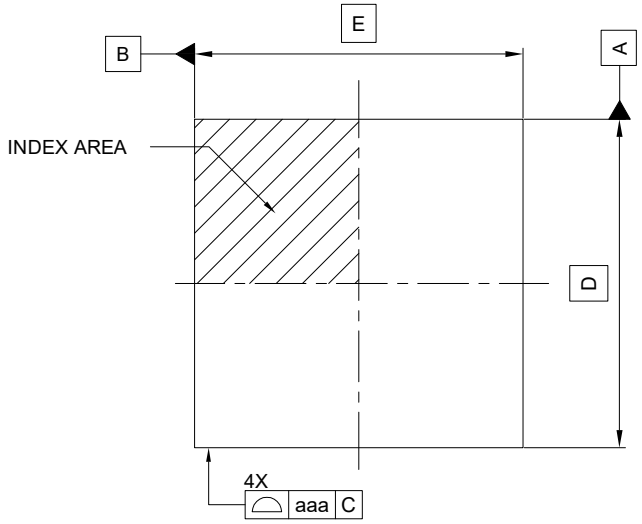
NOTE)
1. DIMENSIONS "*1" AND "*2" DO NOT INCLUDE MOLD FLASH.
2. DIMENSION "*3" DOES NOT INCLUDE TRIM OFFSET.
3. PIN 1 VISUAL INDEX FEATURE MAY VARY, BUT MUST BE LOCATED WITHIN THE HATCHED AREA.
4. CHAMFERS AT CORNERS ARE OPTIONAL, SIZE MAY VARY.

Reference Symbol	Dimensions in millimeters		
	Min	Nom	Max
D	13.9	14.0	14.1
E	13.9	14.0	14.1
A_2	—	1.4	—
H_D	15.8	16.0	16.2
H_E	15.8	16.0	16.2
A	—	—	1.7
A_1	0.05	—	0.15
b_p	0.15	0.20	0.27
c	0.09	—	0.20
θ	0°	3.5°	8°
e	—	0.5	—
x	—	—	0.08
y	—	—	0.08
L_p	0.45	0.6	0.75
L_1	—	1.0	—

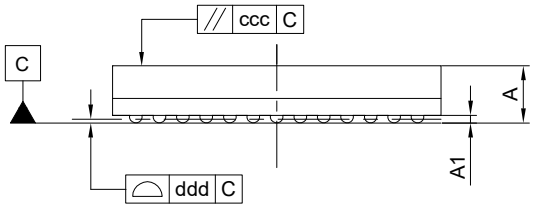
© 2015 Renesas Electronics Corporation. All rights reserved.

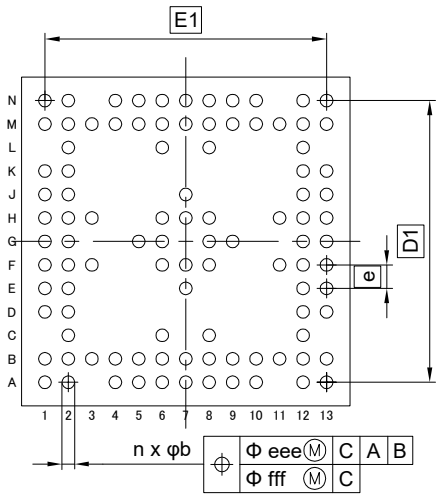
図 A2.5 LQFP 100 ピン

JEITA Package code	RENESAS code	MASS(TYP.)[g]
P-LFBGA100-7x7-0.50	PLBG0100KB-A	0.12



TOP VIEW





BOTTOM VIEW

Reference Symbol	Dimension in Millimeters		
	Min.	Nom.	Max.
D	—	7.00	—
E	—	7.00	—
D1	—	6.00	—
E1	—	6.00	—
A	—	—	1.30
A1	0.11	—	—
b	0.22	0.27	0.32
e	—	0.50	—
aaa	—	—	0.15
ccc	—	—	0.10
ddd	—	—	0.08
eee	—	—	0.15
fff	—	—	0.05
n	—	100	—

図 A2.6 BGA 100 ピン

付録 3. I/O レジスタ

この付録では、I/O レジスタアドレス、アクセスサイクルについて機能ごとに説明します。

3.1 周辺機能のベースアドレス

本マニュアルに記載の周辺機能のベースアドレスは下記のとおりです。表 A3.1 に、各周辺機能の名前、説明、ベースアドレスを示します。

表 A3.1 周辺機能のベースアドレス (1/3)

名称	内容	ベースアドレス
RMPU	Renesas メモリプロテクションユニット	0x4000_0000
TZF	TrustZone フィルタ	0x4000_0E00
SRAM	SRAM 制御	0x4000_2000
BUS	バス制御	0x4000_3000
DMAC0	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 0	0x4000_5000
DMAC1	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 1	0x4000_5040
DMAC2	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 2	0x4000_5080
DMAC3	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 3	0x4000_50C0
DMAC4	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 4	0x4000_5100
DMAC5	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 5	0x4000_5140
DMAC6	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 6	0x4000_5180
DMAC7	ダイレクトメモリアクセスコントローラ 7	0x4000_51C0
DMA	DMAC モジュール起動	0x4000_5200
DTC	データトランスファコントローラ	0x4000_5400
ICU	割り込みコントローラ	0x4000_6000
CACHE	キャッシュ	0x4000_7000
CPSCU	CPU システムセキュリティコントロールユニット	0x4000_8000
DBG	デバッグ機能	0x400_1B000
FCACHE	フラッシュキャッシュ	0x400_1C100
SYSC	システム制御	0x4001_E000
PORT0	ポート 0 コントロールレジスタ	0x4008_0000
PORT1	ポート 1 コントロールレジスタ	0x4008_0020
PORT2	ポート 2 コントロールレジスタ	0x4008_0040
PORT3	ポート 3 コントロールレジスタ	0x4008_0060
PORT4	ポート 4 コントロールレジスタ	0x4008_0080
PORT5	ポート 5 コントロールレジスタ	0x4008_00A0
PORT6	ポート 6 コントロールレジスタ	0x4008_00C0
PORT7	ポート 7 コントロールレジスタ	0x4008_00E0
PORT8	ポート 8 コントロールレジスタ	0x4008_0100
PORT9	ポート 9 コントロールレジスタ	0x4008_0120
PORTA	ポート A コントロールレジスタ	0x4008_0140
PORTB	ポート B コントロールレジスタ	0x4008_0160
PFS	Pmn 端子機能コントロールレジスタ	0x4008_0800
ELC	イベントリンクコントローラ	0x4008_2000
RTC	リアルタイムクロック	0x4008_3000

表 A3.1 周辺機能のベースアドレス (2/3)

名称	内容	ベースアドレス
IWDT	独立ウォッチドッグタイマ	0x4008_3200
WDT	ウォッチドッグタイマ	0x4008_3400
CAC	クロック周波数精度測定回路	0x4008_3600
MSTP	モジュールストップコントロール A、B、C、D	0x4008_4000
POEG	GPT 用ポートアウトプットイネーブルモジュール	0x4008_A000
USBFS	USB 2.0 FS モジュール	0x4009_0000
SDHI0	SD ホストインタフェース 0	0x4009_2000
SSIE0	拡張シリアルサウンドインタフェース (SSIE)	0x4009_D000
IIC0	Inter-Integrated Circuit 0	0x4009_F000
IIC0WU	Inter-Integrated Circuit 0 ウェイクアップユニット	0x4009_F014
IIC1	Inter-Integrated Circuit 1	0x4009_F100
IIC2	Inter-Integrated Circuit 2	0x4009_F200
OSPI	オクタシリアルペリフェラルインタフェース	0x400A_6000
CEC	コンスーマーエレクトロニクスコントロール	0x400A_C000
CANFD	CANFD モジュールコントロール	0x400B_0000
CTSU	静電容量式タッチセンシングユニット	0x400D_0000
PSCU	ペリフェラルセキュリティコントロールユニット	0x400E_0000
AGT0	低消費電力非同期汎用タイマ 0	0x400E_8000
AGT1	低消費電力非同期汎用タイマ 1	0x400E_8100
AGT2	低消費電力非同期汎用タイマ 2	0x400E_8200
AGT3	低消費電力非同期汎用タイマ 3	0x400E_8300
AGT4	低消費電力非同期汎用タイマ 4	0x400E_8400
AGT5	低消費電力非同期汎用タイマ 5	0x400E_8500
TSN	温度センサ	0x400F_3000
CRC	CRC 演算器	0x4010_8000
DOC	データ演算回路	0x4010_9000
USBHS	USB 2.0 ハイスピードモジュール	0x4011_1000
EDMAC0	イーサネットコントローラチャネル 0 用 DMA コントローラ	0x4011_4000
ETHERC0	イーサネットコントローラチャネル 0	0x4011_4100
SCI0	シリアルコミュニケーションインタフェース 0	0x4011_8000
SCI1	シリアルコミュニケーションインタフェース 1	0x4011_8100
SCI2	シリアルコミュニケーションインタフェース 2	0x4011_8200
SCI3	シリアルコミュニケーションインタフェース 3	0x4011_8300
SCI4	シリアルコミュニケーションインタフェース 4	0x4011_8400
SCI5	シリアルコミュニケーションインタフェース 5	0x4011_8500
SCI6	シリアルコミュニケーションインタフェース 6	0x4011_8600
SCI7	シリアルコミュニケーションインタフェース 7	0x4011_8700
SCI8	シリアルコミュニケーションインタフェース 8	0x4011_8800
SCI9	シリアルコミュニケーションインタフェース 9	0x4011_8900
SPI0	シリアルペリフェラルインタフェース 0	0x4011_A000
SPI1	シリアルペリフェラルインタフェース 1	0x4011_A100
SCE9	セキュア暗号エンジン	0x4016_1000

表 A3.1 周辺機能のベースアドレス (3/3)

名称	内容	ベースアドレス
GPT320	32 ビット汎用 PWM タイマ 0	0x4016_9000
GPT321	32 ビット汎用 PWM タイマ 1	0x4016_9100
GPT322	32 ビット汎用 PWM タイマ 2	0x4016_9200
GPT323	32 ビット汎用 PWM タイマ 3	0x4016_9300
GPT164	16 ビット汎用 PWM タイマ 4	0x4016_9400
GPT165	16 ビット汎用 PWM タイマ 5	0x4016_9500
GPT166	16 ビット汎用 PWM タイマ 6	0x4016_9600
GPT167	16 ビット汎用 PWM タイマ 7	0x4016_9700
GPT168	16 ビット汎用 PWM タイマ 8	0x4016_9800
GPT169	16 ビット汎用 PWM タイマ 9	0x4016_9900
GPT_OPS	出力相切り替えコントローラ	0x4016_9A00
ADC120	12 ビット A/D コンバータ 0	0x4017_0000
ADC121	12 ビット A/D コンバータ 1	0x4017_0200
DAC12	12 ビット D/A コンバータ	0x4017_1000
FLAD	データフラッシュ	0x407F_C000
FACI	フラッシュアプリケーションコマンドインタフェース	0x407F_E000
QSPI	クワッド SPI	0x6400_0000

注. 名称 = 周辺機能の名称
内容 = 周辺機能
ベースアドレス = 最下位の予約アドレスまたは周辺機能が使用するアドレス

3.2 アクセスサイクル

本項では、本マニュアルに記載の I/O レジスタのアクセスサイクル情報を示します。

- レジスタは対応するモジュールごとにグループ化されています。
- アクセスサイクル数については、指定の基準クロックのサイクル数を示しています。
- 内部 I/O 領域では、レジスタに割り当てられていない予約アドレスにアクセスしないでください。アクセスした場合、動作は保証されません。
- I/O アクセスサイクル数は、内部周辺バスのバスサイクル、分周クロック同期化サイクル、および各モジュールのウェイトサイクルによって異なります。分周クロック同期化サイクルは、ICLK と PCLK 間の周波数比によって異なります。
- ICLK 周波数と PCLK 周波数が等しいとき、分周クロック同期化サイクル数は常に一定です。
- ICLK 周波数が PCLK 周波数より大きいとき、分周クロック同期化サイクル数に少なくとも 1PCLK サイクル追加されます。
- 書き込みアクセスのサイクル数は、非バッファラブル書き込みアクセスにより得られるサイクル数を示します。

注. CPU からのレジスタアクセスが、外部メモリへの命令フェッチや、DMAC や DTC のような他のバスマスタのバスアクセスと競合せずに実行された場合のサイクル数です。

表 A3.2 アクセスサイクル (1/3)

周辺機能	アドレス		アクセスサイクル数				サイクルの単位	関連機能
			ICLK = PCLK		ICLK > PCLK(注1)			
	ここから	ここまで	読み出し	書き込み	読み出し	書き込み		
RMPU, TZF, SRAM, BUS, DMACn, DMA, DTC, ICU	0x4000_0000	0x4000_6FFF	4	3	4	3	ICLK	ルネサスメモリプロテクションユニット、TrustZone フィルタ、SRAM コントロール、バスコントロール、ダイレクトメモリアクセスコントローラ n、DMAC モジュール起動、DTC コントロールレジスタ、割り込みコントローラ
CACHE	0x4000_7000	0x4000_7FFF	3	5	3	5	ICLK	キャッシュ
CPSCU, DBG, FCACHE	0x4000_8000	0x4001_CFFF	4	3	4	3	ICLK	CPU システムセキュリティコントロールユニット、デバッグ機能、フラッシュキャッシュ
SYSC	0x4001_E000	0x4001_E3FF	5	4	5	4	ICLK	システム制御
SYSC	0x4001_E400	0x4001_E5FF	9	8	5～8	5～8	PCLKB	システム制御
PORTn, PFS	0x4008_0000	0x4008_0FFF	5	4	2～5	2～4	PCLKB	ポート n コントロールレジスタ、Pmn 端子機能コントロールレジスタ
ELC, RTC, IWDT, WDT, CAC	0x4008_2000	0x4008_3FFF	5	4	3～5	2～4	PCLKB	イベントリンクコントローラ、リアルタイムクロック、独立ウォッチドッグタイマ、ウォッチドッグタイマ、クロック周波数精度測定回路
MSTP	0x4008_4000	0x4008_4FFF	5	4	2～5	2～4	PCLKB	モジュールストップコントロール
POEG	0x4008_A000	0x4008_AFFF	5	4	3～5	2～4	PCLKB	GPT 用ポートアウトプットイネーブルモジュール
USBFS	0x4009_0000	0x4009_03FF	6	5	3～6	3～5	PCLKB	USB 2.0 FS モジュール
USBFS	0x4009_0400	0x4009_04FF	4	3	1～4	1～3	PCLKB	USB 2.0 FS モジュール
SDHI0, SSIE0, IICn, IIC0WU	0x4009_2000	0x4009_FFFF	5	4	2～5	2～4	PCLKB	SD ホストインタフェース 0、拡張シリアルサウンドインタフェース、Inter-Integrated Circuit n、Inter-Integrated Circuit 0 ウェイクアップユニット
OSPI	0x400A_6000	0x400A_6FFF	15	17	12～15	15～17	PCLKB	オクタシリアルペリフェラルインタフェース
CANn	0x400A_8000	0x400A_9FFF	5	4	2～5	2～4	PCLKB	CANn モジュール
CEC	0x400A_C000	0x400A_CFFF	4	3	1～3	1～3	PCLKB	コンスーマーエレクトロニクスコントロール
CANFD	0x400B_0000	0x400C_FFFF	5	4	2～5	2～4	PCLKB	CANFD モジュール
CTSU	0x400D_0000	0x400D_FFFF	4	3	1～4	1～3	PCLKB	静電容量式タッチセンシングユニット
PSCU	0x400E_0000	0x400E_0FFF	5	4	2～5	2～4	PCLKB	ペリフェラルセキュリティコントロールユニット
AGTn	0x400E_8000	0x400E_8FFF	7	4	5～7	2～4	PCLKB	低消費電力非同期汎用タイマ n
TSN	0x400F_3000	0x400F_3FFF	5	4	2～5	2～4	PCLKB	温度センサ

表 A3.2 アクセスサイクル (2/3)

周辺機能	アドレス		アクセスサイクル数				サイクルの単位	関連機能
			ICLK = PCLK		ICLK > PCLK(注1)			
	ここから	ここまで	読み出し	書き込み	読み出し	書き込み		
CRC, DOC	0x4010_8000	0x4010_9FFF	5	4	2～5	2～4	PCLKA	CRC 演算器、データ演算回路
USBHS	0x4011_1000	0x4011_1FFF	(BWAIT+5) (注2)	(BWAIT+4) (注2)	(BWAIT+4) (注2)	(BWAIT+2)～(BWAIT+4) (注2)	PCLKA	USB 2.0 ハイスピードモジュール
EDMAC0	0x4011_4000	0x4011_40FF	6	5	3～6	3～5	PCLKA	イーサネットコントローラチャネル 0 用 DMA コントローラ
ETHERC0	0x4011_4100	0x4011_4FFF	15	14	12～15	12～14	PCLKA	イーサネットコントローラチャネル 0
SCIn	0x4011_8000	0x4011_8FFF	5(注3)	4(注3)	2～5(注3)	2～4(注3)	PCLKA	シリアルコミュニケーションインタフェース n
SPIn	0x4011_A000	0x4011_AFFF	5(注4)	4(注4)	2～5(注4)	2～4(注4)	PCLKA	シリアルペリフェラルインタフェース n
CANFD ECC	0x4012_F000	0x4012_FFFF	5	4	2～4	2～4	PCLKA	CANFD ECC モジュール
SCE9	0x4016_1000	0x4016_1FFF	6	4	3～6	2～4	PCLKA	セキュア暗号エンジン
GPT32n, GPT16n, GPT_OPS	0x4016_9000	0x4016_9FFF	7	4	4～7	2～4	PCLKA	32 ビット汎用 PWM タイマ n、16 ビット汎用 PWM タイマ n、出力相切り替えコントローラ
ADC12n, DAC12	0x4017_0000	0x4017_2FFF	5	4	2～5	2～4	PCLKA	12 ビット A/D コンバータ n、12 ビット D/A コンバータ
QSPI	0x6400_0000	0x6400_000F	5	14～(注5)	2～5	14～(注5)	PCLKA	クワッド SPI
QSPI	0x6400_0010	0x6400_0013	25～(注5)	6～(注5)	25～(注5)	5～(注5)	PCLKA	クワッド SPI
QSPI	0x6400_0014	0x6400_0037	5	14～(注5)	2～5	14～(注5)	PCLKA	クワッド SPI
QSPI	0x6400_0804	0x6400_0807	4	3	1～4	1～3	PCLKA	クワッド SPI

表 A3.2 アクセスサイクル (3/3)

周辺モジュール	アドレス		アクセスサイクル数				サイクルの単位	関連機能
			ICLK = FCLK		ICLK > FCLK(注1)			
	ここから	ここまで	読み出し	書き込み	読み出し	書き込み		
FLAD, FACI	0x407F_C000	0x407F_EFFF	5	4	2～5	2～4	FCLK	データフラッシュ、フラッシュアプリケーションコマンドインタフェース

注 1. PCLK または FCLK のサイクル数が整数ではない（たとえば 1.5）場合、最小値は小数点以下を切り捨て、最大値は小数点以下を切り上げます。たとえば、1.5～2.5 は、1～3 となります。
注 2. BWAIT は USBHS.BUSWAIT レジスタに説明されているウェイト数（サイクルではない）のことです。
注 3. 16 ビットレジスタ（FTDRHL、FRDRHL、FCR、FDR、LSR、および CDR）にアクセスを行う場合は、表 A3.2 に記載の値よりも 2 サイクル分多いアクセスサイクルとなります。8 ビットレジスタ（FTDRH、FTDRL、FRDRH、および FRDRL）にアクセスを行う場合は、表 A3.2 に記載のアクセスサイクルとなります。
注 4. 32 ビットレジスタ (SPDR) にアクセスを行う場合は、表 A3.2 に記載の値よりも 2 サイクル分多いアクセスサイクルとなります。8 ビットまたは 16 ビットレジスタ (SPDR_HA) にアクセスを行う場合は、表 A3.2 に記載のアクセスサイクルとなります。
注 5. アクセスサイクルは QSPI バスサイクルによって異なります。

改訂履歴

Revision 1.10 — 2021 年 3 月 31 日

初版発行

Revision 1.20 — 2022 年 12 月 6 日

1. 概要：
- 表 1.9 アナログの ADC12 の機能の説明を修正
- 1.1 機能の概要に表 1.13 I/O ポートを追加
- 図 1.2、図 1.3 型名の読み方を統合して修正
- 表 1.14、表 1.15 製品一覧に PLBG0144KB-A の行を追加
- 表 1.14、表 1.15 製品一覧を統合
- 表 1.15 機能の比較に BGA144 ピンの列を追加
- 表 1.15 機能の比較で ADC12 の行を修正
- 表 1.15 機能の比較に I/O ポートの行を追加
- 表 1.15 機能の比較に注 2 を追加
- 図 1.6 144 ピン BGA のピン配置を追加
- 表 1.17 端子一覧に BGA144 ピンの列を追加
- 表 1.17 端子一覧で SSISCK0_B から SSIBCK0_B に変更

2. CPU：
- 2.13.2.3 接続順序と JTAG/SWD 認証を修正

6. オプション設定メモリ：
- 6.2.1 OFS0 を修正
- 6.2.4 OFS1, OFS1_SEC, OFS1_SEL で HOCOEN ビットの注を修正
- 6.2.6 BPS, BPS_SEC, BPS_SEL のアドレスを修正

7. 低電圧検出回路：
- 図 7.4 電圧監視 0 リセットの動作例の注を修正
- 7.2.2 LVD1CMPCR の LVD1LVL[4:0]ビットの機能を修正
- 7.2.3 LVD2CMPCR の LVD2LVL[2:0]ビットの機能を修正

8. クロック発生回路：
- 8.7.5 USB クロック (USBCLK) に説明文を追加
- 8.7.10 CANFD クロック (CANFDCLK) の説明文を修正
- 図 8.1 クロック発生回路のブロック図を修正
- 8.2.9 MOSCCR を修正
- 8.2.18 OSTDSR を修正
- 図 8.10 クロックソース切り替えのタイミングを修正
- 8.8.5 サブクロック発振器使用時の注意事項を修正

10. 低消費電力モード：
- 10.2.2 DPFSAR の DPFSAn ビットを修正
- 10.5.1 動作電力制御モードの設定方法を修正
- 図 10.7 スヌーズモードエントリで SCI0 を使用するための設定例を修正
- 10.8.4 スヌーズモードの動作例を修正

11. バッテリバックアップ機能：
- 11.2.6 VBTICTLR で 19.5.5 入出力バッファの仕様への相互参照を修正

13. 割り込みコントローラユニット：
- 13.2.10 IRQCRi を修正
- 13.2.17 SELSR0 を修正

14. バス：
- 14.3.3 CSnCR の EMODE ビットの説明に文を追加
- 表 14.9 キャッシュの仕様の注 1 を修正

19. I/O ポート：
- 表 19.10 入出力端子機能のレジスタ設定 (PORT5) を修正

21. 汎用 PWM タイマ：
- 21.2.16 GTST の TCFPU フラグの設定条件を修正
- 21.2.12 GTCR を修正
- 表 21.4 GTIOA[4:0]ビットと GTIOB[4:0]ビットの設定値の注 1 を修正
- 表 21.21 デッドタイム自動設定機能の設定例（のこぎり波ワンショットパルスモード、三角波 PWM モード 3 の場合）を修正

Revision 1.20 — 2022 年 12 月 6 日

22. 低消費電力非同期汎用タイマ：
- 表 22.2 AGT の入出力端子で 19.5.5 入出力バッファの仕様への相互参照を修正
- 22.2.5 AGTMR1 の注 5 を修正
- 図 22.12 コンペアマッチ機能の動作例 (TOPOLA = 0, TOPOLB = 0) を修正
- 22.4.3 モード変更時を修正

23. リアルタイムクロック：
- 23.2.29 RTCCRn で冗長な文言を削除

24. ウォッチドッグタイマ：
- 図 24.1 WDT のブロック図を修正
- 24.2.2 WDTCR を修正
- 24.2.4 WDTRCR を修正
- 24.2.5 WDTCSTPR を修正
- 24.3.1.1 レジスタスタートモードを修正
- 24.3.1.2 オートスタートモードを修正
- 24.3.2 WDTCR、WDTRCR、および WDTCSTPR レジスタへの書き込み制御を修正
- 24.3.3 リフレッシュ動作を修正
- 24.3.8 オプション機能選択レジスタ 0 (OFS0) と WDT のレジスタの対応関係を修正
- 24.5.1 ICU イベントリンク設定レジスタ n (IELSRn) の設定に関する制限を修正

25. 独立ウォッチドッグタイマ：
- 図 25.1 IWDT のブロック図を修正
- 25.2.3 OFS0 を修正
- 25.3.1 オートスタートモードを修正
- 25.3.2 リフレッシュ動作を修正
- 図 25.4 IWDT リフレッシュ動作波形（OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0000b、OFS0.IWDTTOPS[1:0] = 11b の場合）を修正
- 図 25.5 IWDT ダウンカウンタ値の読み出し処理（OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0000b、OFS0.IWDTTOPS[1:0] = 11b の場合）を修正

26. イーサネット MAC コントローラ：
- 26.1 概要で図 26.2 への相互参照を修正

28. USB 2.0 フルスピードモジュール：
- 表 28.1 USBFS の仕様で特長の仕様を修正
- 28.2.3 DVSTCTR0 を修正
- 28.2.7 DnFIFOSEL を修正
- 28.2.17 INTSTS1 を修正
- 28.2.29 DCPMAXP を修正
- 28.2.35 PIPEnCTR を修正

29. USB 2.0 ハイスピードモジュール：
- 表 29.1 USBHS の仕様で特長の仕様を修正
- 29.2.7 CFIFO, DnFIFO に CFIFO を追加

30. シリアルコミュニケーションインタフェース：
- 30.2.29 FCR の DRES ビットの説明から不要な文を削除

31. I^2C バスインタフェース：
- 表 31.1 IIC の仕様で注 1 を修正
- 31.10.1 マスタアービトレーションロスト検出機能（MALE ビット）の説明文を修正

32. CANFD：
- 表 32.2 CANFD レジスタのシンボルを修正
- 32.2.26 CFDRFCCn のビット仕様表を修正
- 30.2.29 FCR で DRES ビットの説明から不要な文を削除

36. オクタシリアルペリフェラルインタフェース：
- 36.2.4 DSR0 の DV0SZ[29:0]ビットの機能を修正
- 36.3.2 アドレスマップの説明文を修正

38. 拡張シリアルサウンドインタフェース：
- 38.4.3 SSIFCR の AUCKE ビットの注を修正
- 図 38.43 SSIE の状態遷移の文を修正
- 38.11.1.1 SSIBCK コントロールを修正
- 38.11.2.1 AUCKE コントロールを修正
- 38.11.3.4 転送モードの切り替えでリスト No.3 を修正

Revision 1.20 — 2022 年 12 月 6 日

43. 12 ビット A/D コンバータ：
- 43.1 概要の導入文を修正
- 表 43.1 ADC12 の仕様で入力チャネルの行を修正
- 表 43.1 ADC12 の仕様に注 4 を追加
- 表 43.2 ADC12 の機能一覧に注 3 を追加
- 表 43.3 ADC12 の入出力端子（ユニット 0）に注 1 を追加
- 表 43.4 ADC12 の入出力端子（ユニット 1）に注 1 を追加
- 表 43.18 ADADC レジスタの設定可能な組み合わせを更新
- 43.2.21 ADCMPCR の CMPBE ビットを修正

46. 静電容量式タッチセンシングユニット：
- 46.2.20 CTSUERRS を修正

48. SRAM：
- 48.2.2 PARIOAD の OAD ビットの機能を修正

50. フラッシュメモリ：
- 50.4.6 PNRn で表 1.14 製品一覧への相互参照を修正

52. セキュリティ機能：
- 52.4 キーインジェクションの説明文を修正

53. 電気的特性：
- 表 53.3 DC 特性を修正
- 表 53.11 熱抵抗を修正

付録：
- 付録 2. 外形寸法図に図 2.2 BGA 176 ピンを追加
- 付録 2. 外形寸法図で図 2.4 BGA 144 ピンを修正

Revision 1.30 — 2023 年 7 月 28 日

特長：
- 動作温度およびパッケージの Ta = -40 °C～+105 °C に 144 ピン BGA を追加
- 動作温度およびパッケージの Ta = -40 °C～+85 °C から 144 ピン BGA を削除

1. 概要：
- 表 1.14 製品一覧を更新
- 表 1.15 機能の比較の型名を更新

2. CPU：
- 表 2.3 JTAG/SWD 端子の TMS/SWDIO の欄の文章を更新

6. オプション設定メモリ：
- 6.2.4 OFS1, OFS1_SEC, OFS1_SEL : オプション機能選択レジスタ 1 の HOCOEN ビットに関する注記を更新

8. クロック発生回路：
- 8.2.1 CGFSAR : クロック発生機能セキュリティ属性レジスタを更新
- 8.2.12 HOCOCR : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタの注釈を更新
- 8.2.13 HOCOCR2 : 高速オンチップオシレータコントロールレジスタ 2 を追加
- 8.2.16 FLLCR2 : FLL コントロールレジスタ 2 を更新
- 8.2.37 TRCKCR のレジスタの説明を更新
- 8.7.1 システムクロック (ICLK) を更新
- 8.7.2 周辺モジュールクロック (PCLKA, PCLKB, PCLKC, PCLKD) を更新
- 8.7.3 FlashIF クロック (FCLK) を更新
- 8.7.4 外部バスクロック (BCLK) を更新
- 8.7.17 外部端子出力クロック (CLKOUT) を更新

12. レジスタライトプロテクション：
- 表 12.1 PRCR レジスタのビットと保護されるレジスタの対応関係の PRC0 の行に HOCOCR2 と TRCKCR を追加

14. バス：
- 14.8.4.3 キャッシャビリティを追加

20. GPT 用のポートアウトプットイネーブル：
- 20.3.1.1 デジタルフィルタの説明を更新
- 20.5 GPT に対する外部トリガ出力の説明を更新

24. ウォッチドッグタイマ：
- 24.3.1.2 オートスタートモードを更新

25. 独立ウォッチドッグタイマ：
- 図 25.5 IWDT ダウンカウンタ値の読み出し処理（OFS0.IWDTCKS[3:0] = 0000b、OFS0.IWDTTOPS[1:0] = 11b の場合）を更新

Revision 1.30 — 2023 年 7 月 28 日

28. USB 2.0 フルスピードモジュール：
- 28.3.5 FIFO バッファのバッファステータスの項を更新
- 図 28.17 の図タイトルを変更
- 図 28.18 の図タイトルを変更
- 28.3.12.3 インターバルカウンタの IITV を IITV[2:0]に変更
- 図 28.23 の IITV を IITV[2:0]に変更

30. シリアルコミュニケーションインタフェース：
- 30.16.14 調歩同期式モードで RTS 機能を使用した時の受信の停止についてを更新

31. I^2C バスインタフェース：
- 31.2.12 ICWUR2 の WUASY フラグを WUASYF フラグに変更
- 31.3.6 スレーブ受信動作の手順 4 の説明を更新
- 31.10.2 NACK 送信中のアービトレーションロスト検出機能（NALE ビット）の説明を更新
- 31.10.3 スレーブアービトレーションロスト検出機能（SALE ビット）の説明を更新

32. CAN フレキシブルデータレート：
- 32.2.15 CFDGERFL のビット 4 とビット 5 を更新
- 32.7.1 割り込みの表 32.19 のグローバル割り込みの項目を更新
- 32.8.2.4 TX キューの説明を更新

35. クワッドシリアルペリフェラルインタフェース：
- 図 35.1 QSPI のブロック図の SFMSCK レジスタの名称を SFMSKC レジスタに変更
- 図 35.2 デフォルト領域設定およびメモリマップを更新
- 図 35.6 Dual-SPI プロトコル例（ファストリード Dual I/O）のタイトルを更新
- 35.5.8 シリアルデータ出力のホールド時間の SFMOSW ビット名を SFMOHW に変更
- 35.6.6 ファストリード Quad 出力命令と 35.6.7 ファストリード Quad I/O 命令の SFMSMD レジスタ名を SFMSDC に変更

36. オクタシリアルペリフェラルインタフェース：
- 36.1.1 特徴を更新
- 36.3.5 OctaRAM のアドレスビットアライメントの項を追加
- 36.3.7.4 自動校正設定を更新
- 図 36.15 手動校正フローを用いた自動校正設定を更新
- 図 36.16 MDTR レジスタの DV0DEL ビットと DV1DEL ビットの初期設定の例を更新

38. 拡張シリアルサウンドインタフェース：
- SSIE 章全体を通じて、端子名 SSILRCK と SSIFS を SSILRCK0 と SSIFS0 に変更
- SSIE 章全体を通じて、クロック名 SSIBCK を SSIBCK0 に変更
- 表 38.5 RFRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となるビットと表 38.6 TFRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となるビットを更新
- TDES ビットのビット名を TDES[4:0]に変更
- 表 38.7 SSIRST ビットによるソフトウェアリセットの対象となるビットを更新
- 図 38.25 AUDIO_MCK の停止／再開を更新
- 38.4.4 SSIFSR : FIFO ステータスレジスタを更新
- 図 38.31 を更新
- 38.4.6 SSIFRDR : 受信 FIFO データレジスタの図の参照を図 38.31 から図 38.32 に変更
- 図 38.32 を更新
- 38.7.2.1 データ通信状態の図の参照を図 38.51 から図 38.50 に変更
- 38.9.1 SSIE0_SSIF 割り込みのビット名 TOIRQ を TOIEN に変更
- 38.9.1 SSIE0_SSIF 割り込みのビット名 RUIRQ を RUIEN に変更
- 38.9.1 SSIE0_SSIF 割り込みのビット名 ROIRQ を ROIEN に変更
- 表 38.17 通信中書き込みから保護されるビットを更新

39. SD/MMC ホストインタフェース：
- 39.2.11 SD_INFO2 の RSPTO フラグに対する説明の SDIO_MODE レジスタの名称を修正
- 39.2.11 SD_INFO2 の SDCLK を SDnCLK に変更
- 39.3.1 SD/MMC インタフェースの EXT_SWAP レジスタの名称を修正
- 図 39.6 SD_BUF0 からの読み出しの BRSWAP を BRSWP に変更
- 39.3.6.1 シングルブロックリード動作、39.3.8.1 マルチブロックリード動作、39.3.9.1 内蔵タイマによるマルチブロックライト動作、および 39.3.10.1 外付けタイマによるマルチブロックライト動作の SD_STOP レジスタの名称を修正
- 39.3.11 IO_RW_DIRECT コマンド (SD: CMD52) の IO_RW_DIRECT コマンドの名称を修正
- 表 39.9 MMC の SD_CMD レジスタ設定例の SD_IFMODE を SDIF_MODE に変更
- 39.4.1 SD_BUF 不正書き込み (SD/MMC) のビット ERR4 をビット ILW に変更

43. 12 ビット A/D コンバータ：
- 43.2.7 ADCSR のレジスタ名 ADANSA0 と ADANSA1 を ADADS0 と ADADS1 に変更
- 43.2.28 ADCMPDRn の A/D 変換値加算モードを選択した場合の 1 番目と 4 番目の黒丸項目を更新し、注記を追加
- 43.2.29 ADWINnLB の A/D 変換値加算モードを選択した場合の 1 番目と 4 番目の黒丸項目を更新し、注記を追加
- 43.2.33 ADCMPBNSR のビット[5:0]に関する表の説明から 0x3F を削除

Revision 1.30 — 2023 年 7 月 28 日

44. 12 ビット D/A コンバータ：
- 表 44.2 DAC12 の入出力端子の AVCC0 端子と AVSS0 端子の説明を更新
- 44.2.2 DACR のビット 6、ビット 7、および注 1 を更新
- 図 44.5 出力アンプを使用した DAC12 の初期化フロー例を更新

46. 静電容量式タッチセンシングユニット：
- 図 46.14 自己容量マルチスキャンモードのソフトウェアフローと動作例を更新
- 図 46.16 相互容量フルスキャンモードのソフトウェアフローと動作例を更新
- 46.4.2 ソフトウェアトリガに対する制限事項の CTSUCR0 レジスタの名称を修正

50. フラッシュメモリ：
- 50.4.17 FSTATR を更新
- 50.9.3.7 プログラムコマンドを更新

53. 電気的特性：
- 表 53.11 熱抵抗を更新
- 表 53.34 SD/MMC ホストインタフェース信号タイミングを更新

Revision 1.40 — 2025 年 5 月 14 日

特長：
- 動作温度およびパッケージを更新

1. 概要：
- 表 1.13 I/O ポートを更新
- 1.3 型名を更新
- 表 1.15 機能の比較を更新
- 図 1.8 100 ピン BGA のピン配置を追加
- 表 1.17 端子一覧を更新

2. CPU：
- 表 2.8 周辺アドレスマップを更新
- 2.13.3 OCD エミュレータ取り外しの制約を追加

4. アドレス空間：
- 図 4.1 メモリマップを更新

6. オプション設定メモリ：
- 図 6.1 オプション設定メモリの領域を更新
- 6.2.7 PBPS, PBPS_SEC : 永久ブロック保護設定レジスタを更新

8. クロック発生回路：
- 8.2.32 CECCKDIVCR : CEC クロック分周コントロールレジスタを更新
- 図 8.3 SCKSCR の値の変更フロー例を更新
- 8.7.7 USB クロック (USB60CLK) を更新
- 8.2.25 LOCOUTCR : LOCO ユーザートリミングコントロールレジスタを更新
- 8.2.26 MOCOUTCR : MOCO ユーザートリミングコントロールレジスタを更新

11. バッテリバックアップ機能：
- 11.4 使用上の注意事項を更新

13. 割り込みコントローラユニット：
- 13.1 概要を更新

19. I/O ポート：
- 表 19.1 I/O ポートの仕様を更新
- 19.6 製品ごとの周辺選択設定を更新

21. 汎用 PWM タイマ：
- 21.2.12 GTCR : 汎用 PWM タイマコントロールレジスタを更新
- 21.3.4 デッドタイム自動設定機能を更新。

22. 低消費電力非同期汎用タイマ：
- 図 22.1 AGT のブロック図を更新
- 22.3.10 スタンバイモードを更新

24. ウォッチドッグタイマ：
- 24.2.5 WDTCSTPR : WDT カウント停止コントロールレジスタを更新
- 24.3.3 リフレッシュ動作を更新

25. 独立ウォッチドッグタイマ：
- 25.3.2 リフレッシュ動作を更新

Revision 1.40 — 2025 年 5 月 14 日

26. イーサネット MAC コントローラ：
- 表 26.1 ETHERC の仕様を更新

28. USB 2.0 フルスピードモジュール：
- 28.2.30 DCPCTR : DCP コントロールレジスタを更新
- 28.2.34 PIPEPERI : パイプ周期コントロールレジスタを更新

29. USB 2.0 ハイスピードモジュール：
- 29.1 概要を更新
- 29.2.2 BUSWAIT : CPU バスウェイトレジスタを更新
- 29.2.17 PHYSET : PHY 設定レジスタを更新
- 29.2.24 UFRMNUM : μ フレーム番号レジスタを更新
- 29.2.30 DCPCFG : DCP コンフィグレーションレジスタを更新
- 29.2.31 DCPMAXP : DCP 最大パケットサイズレジスタを更新
- 29.2.34 PIPECFG : パイプコンフィグレーションレジスタを更新
- 29.2.37 PIPEPERI : パイプ周期コントロールレジスタを更新
- 29.2.42 LPCTRL : ローパワーコントロールレジスタを更新
- 29.2.44 BCCTRL : バッテリチャージングコントロールレジスタを更新
- 29.3.8.5 FIFO バッファ割り当てを更新

30. シリアルコミュニケーションインタフェース：
- 表 30.2 SCI チャネルの機能を更新
- 30.11.1 シリアル通信プロトコルを更新
- 30.16.12 拡張シリアルモード制御部の使用上の制約事項 1 を更新
- 30.16.13 拡張シリアルモード制御部の使用上の制約事項 2 を更新

31. I2C バスインタフェース：
- 31.8 ウェイクアップ機能を更新
- 表 31.10 割り込み要因を更新

32. CAN フレキシブルデータレート：
- 32.1.1 CAN-FD モジュールを更新
- 表 32.1 CAN-FD モジュールの仕様を更新
- 32.2.83 CFDGLOCKK : グローバルロックキーレジスタを更新
- 表 32.14 ビットタイミングの例を更新
- 表 32.16 公称ビットレートおよびデータビットレート CAN 通信構成に対するボーレートの計算例を更新
- 32.4.1.5 トランスミッタ遅延補償を更新#909892
- 32.8.1.2 FIFO バッファへのメッセージの格納を更新
- 32.8.2.4 TX キューを更新
- 32.9.2.1 RAM テストモードを更新
- 32.11 RAM 領域の構成を追加

34. シリアルペリフェラルインタフェース：
- 図 34.49 マスタモードでの送信フローを更新

37. CEC 送受信回路：
- 表 37.6 CEC 通信の初期設定手順を更新
- 37.4.2 モジュールストップ機能の設定を更新

38. 拡張シリアルサウンドインタフェース：
- 38.4.1 SSICR : 制御レジスタを更新

39. SD/MMC ホストインタフェース：
- 表 39.1 SD/MMC ホストインタフェースの仕様を更新

42. セキュア暗号エンジン：
- 42.1 概要を更新

43. 12 ビット A/D コンバータ：
- 43.3.7 アナログ入力のサンプリング時間とスキャン変換時間を更新
- 43.6.12 ADC12 入力使用時のポート設定を更新

46. 静電容量式タッチセンシングユニット：
- 図 46.4 計測部回路を更新

50. フラッシュメモリ：
- 50.5.1 フラッシュキャッシュの特長を更新

Revision 1.40 — 2025 年 5 月 14 日

52. セキュリティ機能：
- 表 52.8 ライフサイクルの定義および各ライフサイクルでの機能を更新
- 52.3.1 ライフサイクル状態の変更を更新
- 52.6.6 CFSAMONA : コードフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ A を更新
- 52.6.7 CFSAMONB : コードフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタ B を更新
- 52.6.8 DFSAMON : データフラッシュセキュリティ属性モニタレジスタを更新
- 52.6.9 SSAMONA : SRAM セキュリティ属性モニタレジスタ A を更新
- 52.6.10 SSAMONB : SRAM セキュリティ属性モニタレジスタ B を更新

53. 電気的特性：
- 表 53.4 I/O VIH, VIL を更新
- 表 53.6 I/O VOH、VOL、その他の特性を更新
- 表 53.11 熱抵抗を更新
- 表 53.31 IIC タイミング (1) を更新
- 53.3.17 CEC タイミングを追加
- 53.4.2 USBHS タイミングを更新

付録：
- 付録 1.各プロセスモードのポート状態を更新
- 図 A2.6 BGA 100 ピンを追加

Revision 1.50 — 2026 年 4 月 28 日

1. 概要：
- 表 1.17 端子一覧を更新

2. CPU：
- 表 2.3 JTAG/SWD 端子を更新
- 表 2.6 エミュレータ用端子配置を更新

4. アドレス空間：
- 図 4.1 メモリマップを更新

8. クロック発生回路：
- 8.2.28 USBCKDIVCR : USB クロック分周コントロールレジスタを更新
- 8.2.29 OCTACKDIVCR : Octal-SPI クロック分周コントロールレジスタを更新
- 8.2.30 CANFDCKDIVCR : CANFD クロック分周コントロールレジスタを更新
- 8.2.31 USB60CKDIVCR : USB60 クロック分周コントロールレジスタを更新
- 8.2.33 USBCKCR : USB クロックコントロールレジスタを更新
- 8.2.34 OCTACKCR : Octal-SPI クロックコントロールレジスタを更新
- 8.2.35 CANFDCKCR : CANFD クロックコントロールレジスタを更新
- 8.2.36 USB60CKCR : USB60 クロックコントロールレジスタを更新

10. 低消費電力モード：
- 表 10.2 各低消費電力モードの動作状態を更新
- 図 10.1 モード遷移を更新
- 表 10.10 HOCO : ±1.4%（Ta = -20 °C～105 °C*1）（単位：bps）を更新
- 10.10.16 Sleep-on-exit 機能を追加
- 10.10.17 低消費電力モードへの遷移中の割り込みを追加

13. 割り込みコントローラユニット：
- 表 13.4 イベントテーブルを更新

14. バス：
- 14.2.4 バスの設定を更新

18. イベントリンクコントローラ：
- 表 18.3 ELSRn.ELS[8:0]ビットに設定するイベント信号名と信号番号の対応を更新

19. I/O ポート：
- 19.2.5 PmnPFS/PmnPFS_HA/PmnPFS_BY : ポート mn 端子機能選択レジスタ (m = 0～9, A, B, n = 00～15) を更新
- 19.6 製品ごとの周辺選択設定を更新

Revision 1.50 — 2026 年 4 月 28 日

21. 汎用 PWM タイマ：
- 図 21.14 GTCCRA および GTCCRB レジスタのバッファ動作例（アウトプットコンペア、のこぎり波でアップカウント、GTCCRA レジスタのコンペアマッチで High 出力、周期の終わりで Low 出力の場合）、図 21.15 GTCCRA および GTCCRB レジスタのダブルバッファ動作例（アウトプットコンペア、三角波、谷でバッファ動作、GTCCRA レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）、図 21.16 GTCCRA および GTCCRB レジスタのダブルバッファ動作例（アウトプットコンペア、三角波、山と谷でバッファ動作、GTCCRB レジスタのコンペアマッチでトグル出力、周期の終わりで出力保持の場合）、図 21.17 GTCCRA および GTCCRB レジスタのバッファ動作例（GTIOCnA 端子入力の両エッジでインプットキャプチャ、のこぎり波でアップカウント、GTIOCnA 端子入力の両エッジで GTCNT カウンタクリアの場合）、図 21.18 GTCCRA および GTCCRB レジスタのダブルバッファ動作例（GTIOCnB 端子入力の両エッジでインプットキャプチャ、のこぎり波でアップカウント、GTIOCnB 端子入力の両エッジで GTCNT カウンタクリアの場合）を更新

22. 低消費電力非同期汎用タイマ：
- 表 22.1 AGT の仕様の注記を更新

25. 独立ウォッチドッグタイマ：
- 25.3.2 リフレッシュ動作を更新

28. USB 2.0 フルスピードモジュール：
- 28.2.33 PIPEMAXP : パイプ最大パケットサイズレジスタを更新
- 28.3.3.1 BRDY 割り込みを更新

29. USB 2.0 ハイスピードモジュール：
- 29.2.2 BUSWAIT : CPU バスウェイトレジスタを更新
- 29.2.31 DCPMAXP : DCP 最大パケットサイズレジスタを更新

30. シリアルコミュニケーションインタフェース：
- 30.2.18 SSR_MANC : マンチェスタモード用シリアルステータスレジスタ（SCMR.SMIF = 0 かつ MMR.MANEN = 1）を更新
- 図 30.36 フォトカプラを通過する通信の送信動作の概要を更新

32. CAN フレキシブルデータレート：
- 32.1.2 クロックの制限事項を追加

34. シリアルペリフェラルインタフェース：
- 34.3.8.1 マスタモードでの送受信／送信、34.3.8.2 SPI 動作（4 線式）時のスレーブモードでの送受信／送信、34.3.8.3 SPI 動作（4 線式）時のスレーブモードでの受信専用、34.3.8.4 クロック同期式動作（3 線式）時のスレーブモードでの送受信／送信、34.3.8.5 クロック同期式動作（3 線式）時のスレーブモードでの受信専用を更新
- 図 34.36 通信終了割り込み動作例（許可制御）を更新
- 図 34.51 マスタモードでのエラー処理フローを更新
- 34.3.11.2 スレーブモード動作を更新
- 表 34.15 SPI 割り込み要因を更新

42. セキュア暗号エンジン：
- 表 42.1 SCE9 の仕様のアクセス制御の説明を更新

43. 12 ビット A/D コンバータ：
- 43.2.8 ADANSA0 : A/D チャネル選択レジスタ A0、43.2.9 ADANSA1 : A/D チャネル選択レジスタ A1、43.2.10 ADANSB0 : A/D チャネル選択レジスタ B0、および 43.2.11 ADANSB1 : A/D チャネル選択レジスタ B1 を更新
- 43.2.21 A/D コンペア機能コントロールレジスタを更新

44. 12 ビット D/A コンバータ：
- 44.3.1 D/A 変換と A/D 変換の干渉の低減を更新

46. 静電容量式タッチセンシングユニット：
- 図 46.6 放電動作を更新

53. 電気的特性：
- 表 53.54 VCC 電源リップルノイズによる CTSU 計測静電容量の減少特性（参考値）を追加
- 図 53.94 計測静電容量の減少量を追加

RA6M5 グループ ユーザーズマニュアル　ハードウェア編

発行年月日　Rev.1.50　Apr 28, 2026
　　Rev.1.40　May 14, 2025

発行　　ルネサスエレクトロニクス株式会社

32 ビット MCU
RA6M5 グループ

ルネサス エレクトロニクス株式会社

R01UH0891JJ0150