

RL78コード生成ツール

R20UT5764JJ0102

Rev.1.02

2026.7.20

CS+ RL78コード生成 (CS+ for CC/CA,CX) V2.23.00,
e² studio Code Generatorプラグイン V2.26.0 (Windows),
e² studio Code Generatorプラグイン V1.2.0 (Linux/Mac OS),
AP4 for RL78 V1.23.00, Applilet3 for RL78 V1.26.00
リリースノート

要旨

この度は、RL78 コード生成ツールをご使用いただきまして、誠にありがとうございます。この添付資料では、本製品をお使いいただく上でのサポート機能および注意事項等を記載しております。ご使用の前に、必ずお読みくださいますようお願い申し上げます。

目次

1. はじめに	4
1.1 製品バージョン	5
1.2 動作環境	6
1.2.1 PC.....	6
1.2.1.1 Windows	6
1.2.1.2 Linux.....	6
1.2.1.3 Mac OS.....	6
1.2.2 開発ツール.....	7
1.2.2.1 CS+	7
1.2.2.2 e ² studio (Windows), AP4 for RL78およびApplilet3 for RL78	7
1.2.2.3 e ² studio (Linux).....	7
1.2.2.4 e ² studio (Mac OS)	7
2. デバイス一覧.....	8
3. 変更点.....	13
3.1 新規サポート	13
3.1.1 e ² studioでLLVMツールチェーンをサポート	13
3.2 制限事項の修正	14
3.2.1 ディスプレイ拡大縮小設定が100%以上の場合に完全に表示されない制限を修正	15
3.2.2 LLVMプロジェクトで一部の割り込みを生成できない問題を改善	15
3.2.3 TAU入力パルス間隔測定におけるエラーメッセージを改善	16
4. RENESAS TOOL NEWSの改修履歴	17
5. 制限事項.....	22
5.1 制限事項一覧	22
5.2 制限事項詳細	25
5.2.1 タイマ・アレイ・ユニット入力ソースについて	25

5.2.2	24ピンデバイスのTAU0チャンネル1設定の制限について	25
5.2.3	リアルタイム・クロックのAPI関数について	25
5.2.4	PGA+ $\Delta\Sigma$ A/Dコンバータ ゲイン設定の単位の表記ミスについて	25
5.2.5	CSIの連続転送モード時の制限について	26
5.2.6	データ・フラッシュ・ライブラリの関数説明の誤りについて	28
5.2.7	TAUの入力パルス間隔測定でfSUB、fIL選択時の動作クロックについて	28
5.2.8	e ² studio 64ビット環境の制限について	28
5.2.9	R_ELC_Stop()関数の誤りについて	29
5.2.10	トレース・アドレスの誤りについて	30
5.2.11	IAR Embedded WorkbenchのR_ELC_Stop()関数ビルド・エラーについて	30
5.2.12	[コード生成] カテゴリが複数生成される制限について	31
5.2.13	タイマRDのTRDIOA1、TRDIOB1、TRDIOC1、TRDIOD1端子出力の強制遮断制御コードの生成について	32
5.2.14	TAU入力パルス間隔測定でTI05を使用する場合の端子の占有について	33
5.2.15	CSI10で外部クロックを選択した場合のSCK10端子の生成コードの誤りについて	34
5.2.16	R_Systeminit()にR_COMP_Set_PowerOff()関数が生成される誤りについて	34
5.2.17	TAU、INTP、TMRD、CSI端子の生成コードの誤りについて	35
5.2.18	リアルタイム・クロックのカウンターへの読み書きについて	36
5.2.19	WDTのインターバル割り込みに関する表記の誤りについて	42
5.2.20	オーバーフロー時間はWDTに正しく読み込めないについて	42
6.	注意事項	43
6.1	注意事項一覧	43
6.2	注意事項詳細	47
6.2.1	オンラインヘルプについて (Applilet3, AP4)	47
6.2.2	MISRA-Cのコーディング規約対応について	47
6.2.3	高速オンチップ・オシレータ周波数選択レジスタ(HOCODIV)について	47
6.2.4	高速及び低速内蔵発振器精度トリミングレジスタについて	47
6.2.5	シリアル・アレイ・ユニットの制限について	47
6.2.6	フラッシュ・メモリCRC演算機能（高速CRC）について	47
6.2.7	ポート・モード選択レジスタ（PMS）について	47
6.2.8	UARTのLIN-bus機能について	47
6.2.9	IICAの拡張コード、マルチマスタ、ウエイク・アップ機能および簡易IICのマルチマスタ機能について	47
6.2.10	CANコントローラ機能について	48
6.2.11	安全機能について	48
6.2.12	USB機能について	48
6.2.13	RI78V4プロジェクトについて	48
6.2.14	DTC機能を使用する時の注意(CS+ for CA,CX)	48
6.2.15	高速DTCのチェーン転送について	49
6.2.16	IICAのスレーブ時のファスト・モード・プラス設定について	49
6.2.17	高速オンチップ・オシレータの設定について(CS+ for CA,CX)	49
6.2.18	端子配置ツールについて(CS+ for CA,CX)	49
6.2.19	RL78/G13Aの生成ファイルのVersion表記について	49
6.2.20	簡易IICストップ・コンディションの生成について	50
6.2.21	デバイス変更機能について	50
6.2.22	C++プロジェクトの非対応について	50
6.2.23	e ² studioで複数プロジェクト時のコード生成各種パネル表示について	50

6.2.24 トレース機能とデータ・フラッシュ・ライブラリを併用する場合について 51

6.2.25 データ・フラッシュ・ライブラリ (FDL) 使用時のクロック設定について 52

6.2.26 プロジェクトのビルド後の [コード生成のコンソール] 切り替えについて 53

6.2.27 e² studioで作成されたプロジェクトのSAU とTAUのGUI表示について 54

6.2.28 コード生成ノードがe² studioのプロジェクトツリーに表示されない問題について 55

6.2.29 WDTのリセット問題について 57

改訂記録 58

1. はじめに

RL78 コード生成ツールは、マイコン周辺機能（タイマ，UART，A/D，etc.）を制御するプログラム（デバイス・ドライバ・プログラム）を GUI 設定により自動生成するツールです。各周辺の初期化処理以外にも周辺機能进行操作する関数を API (Application Programming Interface) として提供します。

RL78 コード生成ツールとして、以下の製品を提供しています。

- Windows
 - RL78 コード生成プラグイン（統合開発環境 CS+ for CC, CS+ for CA,CX, e² studio）
 - RL78 コード生成共通部プラグイン（統合開発環境 CS+ for CC, CS+ for CA,CX, e² studio）
 - AP4 for RL78
 - Applilet3 for RL78
- Linux/Mac OS
 - RL78 コード生成プラグイン（統合開発環境 e² studio）

1.1 製品バージョン

● Windows

- CS+ RL78 コード生成 (CS+ for CC) 2.23.00
- CS+ RL78 コード生成 (CS+ for CA,CX) 2.22.00
- CS+ コード生成共通部 (CS+ for CC) 1.22.00
- CS+ コード生成共通部 (CS+ for CA,CX) 1.19.00
- e² studio Code Generator プラグイン 2.26.00
- Applilet3 for RL78 1.26.00 (4.08.08.01)

グループ	バージョン	グループ	バージョン
RL78/D1A	V2.04.06.01	RL78/G13, G13A	V2.05.09.01
RL78/F12	V2.04.07.01	RL78/G14	V2.05.09.01
RL78/F13	V2.03.08.01	RL78/G1A	V2.04.05.01
RL78/F14	V2.03.08.01	RL78/I1A	V2.04.06.01
RL78/F15	V1.01.09.01	RL78/L12	V2.04.07.01
RL78/G12	V2.04.10.01		

- AP4 for RL78 1.23.00 (2.10.09.01)

グループ	バージョン	グループ	バージョン
RL78/F1E	V1.01.08.01	RL78/H1D	V1.00.04.01
RL78/G10	V1.05.06.01	RL78/I1B	V1.03.05.01
RL78/G11	V1.02.07.01	RL78/I1C	V1.01.08.01
RL78/G1C	V1.03.05.01	RL78/I1D	V1.01.06.01
RL78/G1D	V1.01.05.01	RL78/I1E	V1.03.06.01
RL78/G1E	V1.04.05.01	RL78/L13	V1.04.07.01
RL78/G1F	V1.01.07.01	RL78/L1A	V1.01.06.01
RL78/G1G	V1.01.04.01	RL78/L1C	V1.03.04.01
RL78/G1H	V1.01.06.01		

● Linux/Mac OS

- e² studio Code Generator プラグイン 1.2.0

1.2 動作環境

1.2.1 PC

1.2.1.1 Windows

- システム : x64 ベース / x86 ベースプロセッサ
Windows® 11
Windows® 10 (64 ビット版)
- メモリ容量 : 推奨 4GB 以上
- ハードディスク容量 : 空き容量 300MB 以上
- ディスプレイ : 1024×768 以上の解像度、65536 色以上
- プロセッサ : 1GHz 以上 (ハイパースレッディング, マルチコア CPU に対応)
- Windows OS 以外に必要なソフトウェア環境 : .NET Framework 4.8 + 言語パック

1.2.1.2 Linux

e² studio 2024-07 以降のコード生成プラグインは、Linux OS をサポートします。

- システム : x64 ベースプロセッサ、2GHz 以上 (マルチコア CPU)
Ubuntu 24.04 LTS Desktop (64 ビット版)
Ubuntu 22.04 LTS Desktop (64 ビット版)
- メモリ容量 : 推奨 2GB 以上
- ハードディスク容量 : 空き容量 2GB 以上

1.2.1.3 Mac OS

e² studio 2024-07 以降のコード生成プラグインは、Mac OS をサポートします。

- システム : Apple ARM ベース システム・オン・チップ (SoCs)
MacOS 26 (Tahoe)
MacOS 15 (Sequoia)
- メモリ容量 : 推奨 8G 以上の RAM
- ハードディスク容量 : 空き容量 2GB 以上

1.2.2 開発ツール

1.2.2.1 CS+

- ルネサスエレクトロニクス製 統合開発環境 CS+ V8.15.00 以上
- ルネサスエレクトロニクス製 RL78 用コンパイラ CC-RL V1.16 以上
- ルネサスエレクトロニクス製 78K0R 用コンパイラ CA78K0R V1.72 以上

1.2.2.2 e² studio (Windows), AP4 for RL78 および Applilet3 for RL78

- ルネサスエレクトロニクス製 統合開発環境 e² studio (64-bit) 2025-12 以上
- ルネサスエレクトロニクス製 RL78 用コンパイラ CC-RL V1.16 以上
- Renesas GCC for RL78 V4.9 以上
- ルネサスエレクトロニクス RL78 用 IAR Embedded Workbench V5.10.3 以上
- Renesas LLVM for RL78 17.0.1.202506 以上

1.2.2.3 e² studio (Linux)

- ルネサスエレクトロニクス製 統合開発環境 e² studio (64-bit) 2025-04 以上
- ルネサスエレクトロニクス製 RL78 用コンパイラ CC-RL V1.13 以上
- Renesas LLVM for RL78 10.0.0.202209 以上

1.2.2.4 e² studio (Mac OS)

- ルネサスエレクトロニクス製 統合開発環境 e² studio (64-bit) 2025-04 以上
- Renesas LLVM for RL78 10.0.0.202310 以上
- ルネサスエレクトロニクス製 統合開発環境 e² studio (64-bit) 2026-04.1 以上
- ルネサスエレクトロニクス製 RL78 用コンパイラ CC-RL V1.16.01 以上

2. デバイス一覧

RL78 コード生成ツールのサポートデバイス一覧です。

表 2-1 サポートデバイス

✓ : Support - : Not support

グループ (HW マニュアル番号)	ピン数	デバイス名	CS+	e ² studio	AP4	Applie13
RL78/F12 グループ (R01UH0231JJ0111)	20pin	R5F1096E, R5F1096D, R5F1096C, R5F1096B, R5F1096A, R5F10968	✓	✓	-	✓
	30pin	R5F109AE, R5F109AD, R5F109AC, R5F109AB, R5F109AA	✓	✓	-	✓
	32pin	R5F109BE, R5F109BD, R5F109BC, R5F109BB, R5F109BA	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F109GE, R5F109GD, R5F109GC, R5F109GB, R5F109GA	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F109LE, R5F109LD, R5F109LC, R5F109LB, R5F109LA	✓	✓	-	✓
RL78/F13 グループ (R01UH0368JJ0210)	20pin	R5F10A6A, R5F10A6C, R5F10A6D, R5F10A6E	✓	✓	-	✓
	30pin	R5F10AAA, R5F10AAC, R5F10AAD, R5F10AAE, R5F10BAC, R5F10BAD, R5F10BAE, R5F10BAF, R5F10BAG	✓	✓	-	✓
	32pin	R5F10ABA, R5F10ABC, R5F10ABD, R5F10ABE, R5F10BBC, R5F10BBD, R5F10BBE, R5F10BBF, R5F10BBG	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F10AGA, R5F10AGC, R5F10AGD, R5F10AGE, R5F10AGF, R5F10AGG, R5F10BGC, R5F10BGD, R5F10BGE, R5F10BGF, R5F10BGG	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F10ALC, R5F10ALD, R5F10ALE, R5F10ALF, R5F10ALG, R5F10BLC, R5F10BLD, R5F10BLE, R5F10BLF, R5F10BLG	✓	✓	-	✓
	80pin	R5F10AME, R5F10AMF, R5F10AMG, R5F10BME, R5F10BMF, R5F10BMG	✓	✓	-	✓
RL78/F14 グループ (R01UH0368JJ0210)	30pin	R5F10PAD, R5F10PAE	✓	✓	-	✓
	32pin	R5F10PBD, R5F10PBE	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F10PGD, R5F10PGE, R5F10PGF, R5F10PGG, R5F10PGH, R5F10PGJ	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F10PLE, R5F10PLF, R5F10PLG, R5F10PLH, R5F10PLJ	✓	✓	-	✓
	80pin	R5F10PME, R5F10PMF, R5F10PMG, R5F10PMH, R5F10PMJ	✓	✓	-	✓
	100pin	R5F10PPE, R5F10PPF, R5F10PPG, R5F10PPH, R5F10PPJ	✓	✓	-	✓
RL78/F15 グループ (R01UH0559JJ0100)	48pin	R5F113GL, R5F113GK	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F113LL, R5F113LK	✓	✓	-	✓
	80pin	R5F113ML, R5F113MK	✓	✓	-	✓
	100pin	R5F113PL, R5F113PK, R5F113PJ, R5F113PH, R5F113PG	✓	✓	-	✓
	144pin	R5F113TL, R5F113TK, R5F113TJ, R5F113TH, R5F113TG	✓	✓	-	✓
RL78/F1E グループ (R01UH0611JJ0052)	64pin	R5F11KLE, R5F11LLE, R5F11KLF, R5F11LLF, R5F11KLG, R5F11LLG	✓	✓	✓	-

表 2-2 サポートデバイス

✓: Support, -: Not support

グループ (HW マニュアル番号)	ピン数	デバイス名	CS+	e2 studio	AP4	AppliLet3
RL78/G10 グループ (R01UH0384JJ0311)	10pin	R5F10Y14, R5F10Y16, R5F10Y17	✓	✓	✓	-
	16pin	R5F10Y44, R5F10Y46, R5F10Y47	✓	✓	✓	-
RL78/G11 グループ (R01UH0637JJ0110)	10pin	R5F1051A	✓	✓	✓	-
	16pin	R5F1054A	✓	✓	✓	-
	20pin	R5F1056A	✓	✓	✓	-
	24pin	R5F1057A	✓	✓	✓	-
	25pin	R5F1058A	✓	✓	✓	-
RL78/G12 グループ (Windows: R01UH0200JJ0210; Linux/Mac OS: R01UH0200JJ0231)	20pin	R5F10266, R5F10267, R5F10268, R5F10269, R5F1026A, R5F10366, R5F10367, R5F10368, R5F10369, R5F1036A	✓	✓	-	✓
	24pin	R5F10277, R5F10278, R5F10279, R5F1027A, R5F10377, R5F10378, R5F10379, R5F1037A	✓	✓	-	✓
	30pin	R5F102A7, R5F102A8, R5F102A9, R5F102AA, R5F103A7, R5F103A8, R5F103A9, R5F103AA	✓	✓	-	✓
RL78/G13 グループ (Windows: R01UH0146JJ0330; Linux/Mac OS: R01UH0146JJ0351)	20pin	R5F1006A, R5F1006C, R5F1006D, R5F1006E, R5F1016A, R5F1016C, R5F1016D, R5F1016E	✓	✓	-	✓
	24pin	R5F1007A, R5F1007C, R5F1007D, R5F1007E, R5F1017A, R5F1017C, R5F1017D, R5F1017E	✓	✓	-	✓
	25pin	R5F1008A, R5F1008C, R5F1008D, R5F1008E, R5F1018A, R5F1018C, R5F1018D, R5F1018E	✓	✓	-	✓
	30pin	R5F100AA, R5F100AC, R5F100AD, R5F100AE, R5F100AF, R5F100AG, R5F101AA, R5F101AC, R5F101AD, R5F101AE, R5F101AF, R5F101AG	✓	✓	-	✓
	32pin	R5F100BA, R5F100BC, R5F100BD, R5F100BE, R5F100BF, R5F100BG, R5F101BA, R5F101BC, R5F101BD, R5F101BE, R5F101BF, R5F101BG	✓	✓	-	✓
	36pin	R5F100CA, R5F100CC, R5F100CD, R5F100CE, R5F100CF, R5F100CG, R5F101CA, R5F101CC, R5F101CD, R5F101CE, R5F101CF, R5F101CG	✓	✓	-	✓
	40pin	R5F100EA, R5F100EC, R5F100ED, R5F100EE, R5F100EF, R5F100EG, R5F100EH, R5F101EA, R5F101EC, R5F101ED, R5F101EE, R5F101EF, R5F101EG, R5F101EH	✓	✓	-	✓
	44pin	R5F100FA, R5F100FC, R5F100FD, R5F100FE, R5F100FF, R5F100FG, R5F100FH, R5F100FJ, R5F100FK, R5F100FL, R5F101FA, R5F101FC, R5F101FD, R5F101FE, R5F101FF, R5F101FG, R5F101FH, R5F101FJ, R5F101FK, R5F101FL	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F100GA, R5F100GC, R5F100GD, R5F100GE, R5F100GF, R5F100GG, R5F100GH, R5F100GJ, R5F100GK, R5F100GL, R5F101GA, R5F101GC, R5F101GD, R5F101GE, R5F101GF, R5F101GG, R5F101GH, R5F101GJ, R5F101GK, R5F101GL	✓	✓	-	✓
	52pin	R5F100JC, R5F100JD, R5F100JE, R5F100JF, R5F100JG, R5F100JH, R5F100JJ, R5F100JK, R5F100JL, R5F101JC, R5F101JD, R5F101JE, R5F101JF, R5F101JG, R5F101JH, R5F101JJ, R5F101JK, R5F101JL	✓	✓	-	✓

表 2-3 サポートデバイス

✓: Support, -: Not support

グループ (HW マニュアル番号)	ピン数	デバイス名	CS+	e2 studio	AP4	Applilet3
RL78/G13 グループ (Windows: R01UH0146JJ0330; Linux/Mac OS: R01UH0146JJ0351)	64pin	R5F100LC, R5F100LD, R5F100LE, R5F100LF, R5F100LG, R5F100LH, R5F100LJ, R5F100LK, R5F100LL, R5F101LC, R5F101LD, R5F101LE, R5F101LF, R5F101LG, R5F101LH, R5F101LJ, R5F101LK, R5F101LL	✓	✓	-	✓
	80pin	R5F100MF, R5F100MG, R5F100MH, R5F100MJ, R5F100MK, R5F100ML, R5F101MF, R5F101MG, R5F101MH, R5F101MJ, R5F101MK, R5F101ML	✓	✓	-	✓
	100pin	R5F100PF, R5F100PG, R5F100PH, R5F100PJ, R5F100PK, R5F100PL, R5F101PF, R5F101PG, R5F101PH, R5F101PJ, R5F101PK, R5F101PL	✓	✓	-	✓
	128pin	R5F100SH, R5F100SJ, R5F100SK, R5F100SL, R5F101SH, R5F101SJ, R5F101SK, R5F101SL	✓	✓	-	✓
RL78/G13A グループ (R01UH0856JJ0050)	44pin	R5F140FK, R5F140FL	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F140GK, R5F140GL	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F140LK, R5F140LL	✓	✓	-	✓
	100pin	R5F140PK, R5F140PL	✓	✓	-	✓
RL78/G14 グループ (Windows: R01UH0186JJ0330; Linux/Mac OS: R01UH0186JJ0350)	30pin	R5F104AA, R5F104AC, R5F104AD, R5F104AE, R5F104AF, R5F104AG	✓	✓	-	✓
	32pin	R5F104BA, R5F104BC, R5F104BD, R5F104BE, R5F104BF, R5F104BG	✓	✓	-	✓
	36pin	R5F104CA, R5F104CC, R5F104CD, R5F104CE, R5F104CF, R5F104CG	✓	✓	-	✓
	40pin	R5F104EA, R5F104EC, R5F104ED, R5F104EE, R5F104EF, R5F104EG, R5F104EH	✓	✓	-	✓
	44pin	R5F104FA, R5F104FC, R5F104FD, R5F104FE, R5F104FF, R5F104FG, R5F104FH, R5F104FJ	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F104GA, R5F104GC, R5F104GD, R5F104GE, R5F104GF, R5F104GG, R5F104GH, R5F104GJ, R5F104GK, R5F104GL	✓	✓	-	✓
	52pin	R5F104JC, R5F104JD, R5F104JE, R5F104JF, R5F104JG, R5F104JH, R5F104JJ	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F104LC, R5F104LD, R5F104LE, R5F104LF, R5F104LG, R5F104LH, R5F104LJ, R5F104LK, R5F104LL	✓	✓	-	✓
	80pin	R5F104MF, R5F104MG, R5F104MH, R5F104MJ, R5F104MK, R5F104ML	✓	✓	-	✓
	100pin	R5F104PF, R5F104PG, R5F104PH, R5F104PJ, R5F104PK, R5F104PL	✓	✓	-	✓
RL78/G1A グループ (R01UH0305JJ0200)	25pin	R5F10E8A, R5F10E8C, R5F10E8D, R5F10E8E	✓	✓	-	✓
	32pin	R5F10EBA, R5F10EBC, R5F10EBD, R5F10EBE	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F10EGA, R5F10EGC, R5F10EGD, R5F10EGE	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F10ELC, R5F10ELD, R5F10ELE	✓	✓	-	✓
RL78/G1C グループ (R01UH0348JJ0100)	32pin	R5F10JBC, R5F10KBC	✓	✓	✓	-
	48pin	R5F10JGC, R5F10KGC	✓	✓	✓	-

表 2-4 サポートデバイス

✓: Support, -: Not support

グループ (HW マニュアル番号)	ピン数	デバイス名	CS+	e2 studio	AP4	AppliJet3
RL78/G1D グループ (R01UH0515JJ0100)	48pin	R5F11AGG, R5F11AGH, R5F11AGJ	✓	✓	✓	-
RL78/G1E グループ (R01UH0353JJ0101)	64pin	R5F10FLC, R5F10FLD, R5F10FLE	✓	✓	✓	-
	80pin	R5F10FMC, R5F10FMD, R5F10FME	✓	✓	✓	-
RL78/G1F グループ (R01UH0516JJ0100)	24pin	R5F11B7C, R5F11B7E	✓	✓	✓	-
	32pin	R5F11BBC, R5F11BBE	✓	✓	✓	-
	36pin	R5F11BCC, R5F11BCE	✓	✓	✓	-
	48pin	R5F11BGC, R5F11BGE	✓	✓	✓	-
	64pin	R5F11BLC, R5F11BLE	✓	✓	✓	-
RL78/G1G グループ (R01UH0499JJ0100)	30pin	R5F11EA8, R5F11EAA	✓	✓	✓	-
	32pin	R5F11EB8, R5F11EBA	✓	✓	✓	-
	44pin	R5F11EF8, R5F11EFA	✓	✓	✓	-
RL78/G1H グループ (R01UH0575JJ0100)	64pin	R5F11FLJ, R5F11FLK, R5F11FLL	✓	✓	✓	-
RL78/H1D グループ (R01UH0756JJ0080)	48pin	R5F11NGG, R5F11NGF	✓	✓	✓	-
	64pin	R5F11NLG, R5F11PLG, R5F11NLF, R5F11PLF	✓	✓	✓	-
	80pin	R5F11RMG, R5F11NMG, R5F11NMF, R5F11NME	✓	✓	✓	-
RL78/I1A グループ (R01UH0169JJ0210)	20pin	R5F1076C	✓	✓	-	✓
	30pin	R5F107AC, R5F107AE	✓	✓	-	✓
	38pin	R5F107DE	✓	✓	-	✓
RL78/I1B グループ (R01UH0407JJ0100)	80pin	R5F10MME, R5F10MMG	✓	✓	✓	-
	100pin	R5F10MPE, R5F10MPG	✓	✓	✓	-
RL78/I1C グループ (R01UH0587JJ0210)	64pin	R5F10NLE, R5F10NLG, R5F11TLE, R5F11TLG	✓	✓	✓	-
	80pin	R5F10NME, R5F10NMG, R5F10NMJ	✓	✓	✓	-
	100pin	R5F10NPJ, R5F10NPG	✓	✓	✓	-
RL78/I1C (512KB) グループ (R01UH0889JJ0100*)	80pin	R5F10NML, R5F10NML(DUAL)	✓	✓	✓	-
	100pin	R5F10NPL, R5F10NPL(DUAL)	✓	✓	✓	-

【注】 * R01UH0889JJ0100 は、2020.12 リリース版

表 2-5 サポートデバイス

✓: Support, -: Not support

グループ (HW マニュアル番号)	ピン数	デバイス名	CS+	e ² studio	AP4	AppliJet3
RL78/I1D グループ (R01UH0474JJ0100)	20pin	R5F11768, R5F1176A	✓	✓	✓	-
	24pin	R5F11778, R5F1177A	✓	✓	✓	-
	30pin	R5F117A8, R5F117AA, R5F117AC	✓	✓	✓	-
	32pin	R5F117BA, R5F117BC	✓	✓	✓	-
	48pin	R5F117GA, R5F117GC	✓	✓	✓	-
RL78/I1E グループ (R01UH0524JJ0100)	32pin	R5F11CBC	✓	✓	✓	-
	36pin	R5F11CCC	✓	✓	✓	-
RL78/L12 グループ (Windows: R01UH0330JJ0200; Linux/Mac OS: R01UH0333JJ0200)	32pin	R5F10RBC, R5F10RBA, R5F10RB8	✓	✓	-	✓
	44pin	R5F10RFC, R5F10RFA, R5F10RF8	✓	✓	-	✓
	48pin	R5F10RGC, R5F10RGA, R5F10RG8	✓	✓	-	✓
	52pin	R5F10RJC, R5F10RJA, R5F10RJ8	✓	✓	-	✓
	64pin	R5F10RLC, R5F10RLA	✓	✓	-	✓
RL78/L13 グループ (Windows: R01UH0382JJ0100, Linux/Mac OS: R01UH0382JJ0100)	64pin	R5F10WLA, R5F10WLC, R5F10WLD, R5F10WLE, R5F10WLF, R5F10WLG	✓	✓	✓	-
	80pin	R5F10WMA, R5F10WMC, R5F10WMD, R5F10WME, R5F10WMF, R5F10WMG	✓	✓	✓	-
RL78/L1A グループ (R01UH0636JJ0100)	80pin	R5F11MMD, R5F11MME, R5F11MMF	✓	✓	✓	-
	100pin	R5F11MPE, R5F11MPF, R5F11MPG	✓	✓	✓	-
RL78/L1C グループ (R01UH0409JJ0100)	80pin	R5F110MJ, R5F110MH, R5F110MG, R5F110MF, R5F110ME, R5F111MJ, R5F111MH, R5F111MG, R5F111MF, R5F111ME	✓	✓	✓	-
	100pin	R5F110PJ, R5F110PH, R5F110PG, R5F110PF, R5F110PE, R5F111PJ, R5F111PH, R5F111PG, R5F111PF, R5F111PE	✓	✓	✓	-
RL78/D1A グループ (R01UH0317EJ0003)	48pin	R5F10CGB, R5F10CGC, R5F10CGD, R5F10DGC, R5F10DGD, R5F10DGE	-	✓	-	✓
	64pin	R5F10CLD, R5F10DLD, R5F10DLE	-	✓	-	✓
	80pin	R5F10CMD, R5F10CME, R5F10DMD, R5F10DME, R5F10DMF, R5F10DMG, R5F10DMJ	-	✓	-	✓
	100pin	R5F10DPE, R5F10DPF, R5F10DPG, R5F10DPJ, R5F10TPJ	-	✓	-	✓

注) e² studio Linux 版、Mac OS 版では、RL78/G12、RL78/G13、RL78/G14、RL78/L12、RL78/L13 グループのみ対応しています。

3. 変更点

RL78 コード生成ツールの本リリースにおける変更点を説明します。

3.1 新規サポート

3.1.1 e² studio で LLVM ツールチェーンをサポート

RL78/F1E、RL78/G10、RL78/G11、RL78/G1E、RL78/G1C、RL78/G1D、RL78/G1F、RL78/G1G、RL78/G1H、RL78/H1D、RL78/I1B、RL78/I1C、RL78/I1D、RL78/I1E、RL78/L1A、RL78/L1C 向けコードジェネレータを使用してプロジェクトを作成した場合に、LLVM ツールチェーンをサポートしました。

3.2 制限事項の修正

表 3-1 制限事項の修正一覧

✓: 対象デバイス, -: 対象外デバイス

No	内容	グループ													
		RL78/D1A	RL78/G10	RL78/G11	RL78/G12	RL78/G13, G13A	RL78/G14	RL78/G1A	RL78/G1C	RL78/G1D	RL78/G1E	RL78/G1F	RL78/G1G	RL78/G1H	RL78/H1D
1	ディスプレイ拡大縮小設定が 100%以上の場合に完全に表示されない制限を修正	-	✓	✓	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2	LLVM プロジェクトで一部の割り込みを生成できない問題を改善	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	TAU 入力パルス間隔測定におけるエラーメッセージを改善	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

表 3-2 制限事項の修正一覧

✓: 対象デバイス, -: 対象外デバイス

No	内容	グループ													
		RL78/L12	RL78/F13	RL78/F14	RL78/F15	RL78/F1E	RL78/I1A	RL78/I1B	RL78/I1C	RL78/I1D	RL78/I1E	RL78/L12	RL78/L13	RL78/L1A	RL78/L1C
1	ディスプレイ拡大縮小設定が 100%以上の場合に完全に表示されない制限を修正	-	-	-	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
2	LLVM プロジェクトで一部の割り込みを生成できない問題を改善	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-
3	TAU 入力パルス間隔測定におけるエラーメッセージを改善	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-

3.2.1 ディスプレイ拡大縮小設定が 100%以上の場合に完全に表示されない制限を修正

画面のスケーリング設定が100%以上の場合、コードジェネレータービューの表示で、一部のコントロールが完全に表示されない問題がありましたが、この問題は今回のリリースで改善されました。

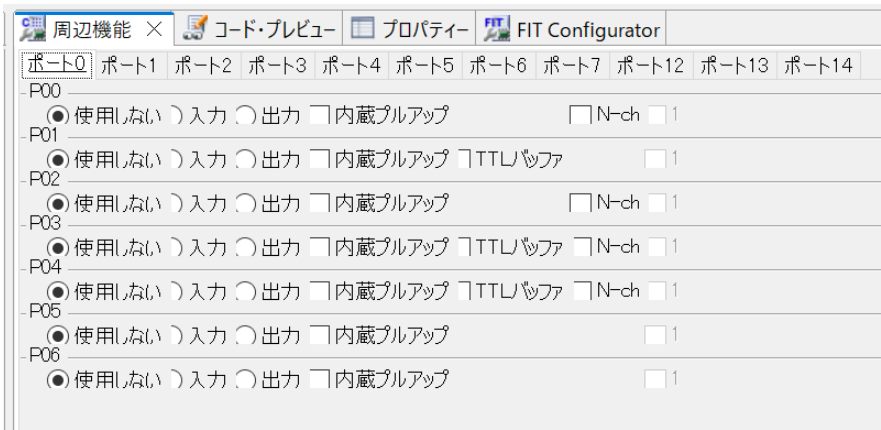


図 3-1 周辺機能ビュー



図 3-2 改善後の周辺機能ビュー

3.2.2 LLVM プロジェクトで一部の割り込みを生成できない問題を改善

一部の周辺機器の割り込みを使用した時に、誤ったコードが生成され、割り込みが正しく発生しない問題を改善しました。
RENESAS TOOL NEWS 資料番号 [R20TS1170](#) をご参照ください。

3.2.3 TAU 入力パルス間隔測定におけるエラーメッセージを改善

TAU入力パルス間隔測定と他のTAU機能を同時に使用した場合で、設定項目を何度も変更すると、エラーメッセージが表示される問題を改善しました。

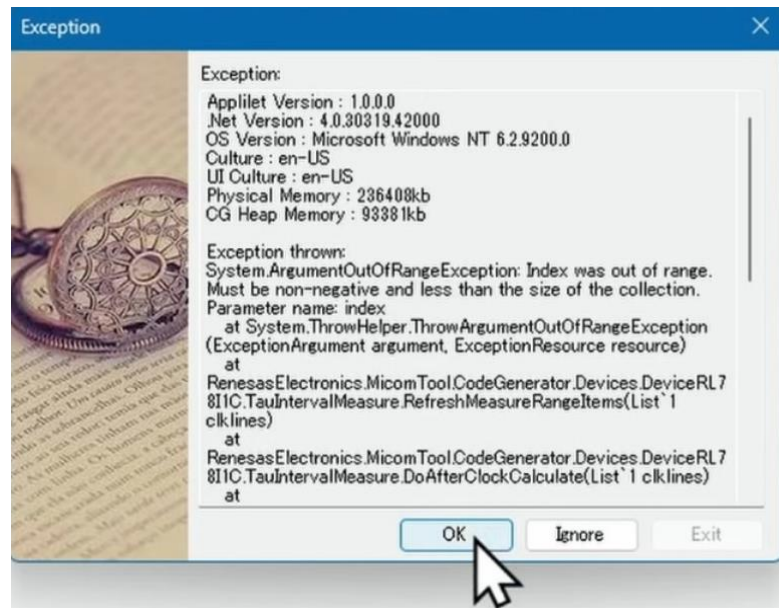


図 3-3 表示されるエラーメッセージ

4. RENESAS TOOL NEWS の改修履歴

RENESAS TOOL NEWS 注意事項の改修状況について記載します。

発行日	資料番号	概要	対象デバイス	改修バージョン
2012/05/21	120521/tn2	RL78/G13グループR5F1007xおよびR5F1017x用のコードを生成する場合の注意	RL78/G13	CS+ V1.00.06
2012/08/01	120801/tn3	RL78/G13およびRL78/G14グループ用コード生成を使用する場合の注意	RL78/G13, RL78/G14	CS+ V1.00.06
2012/09/01	120901/tn1	RL78/G12グループ用コード生成を使用する場合の注意	RL78/G12	CS+ V1.00.06
2013/02/01	130201/tn1	RL78/G14グループのコード生成を使用する場合の注意	RL78/G14	CS+ V2.00.00
2013/07/01	130701/tn1	編集したソース・コードが消える場合の注意事項	RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15, RL78/G10, RL78/G12, RL78/G13, RL78/G14, RL78/G1A, RL78/G1C, RL78/G1D, RL78/G1E, RL78/G1F, RL78/G1G, RL78/G1H, RL78/I1A, RL78/I1B, RL78/I1D, RL78/I1E, RL78/L12, RL78/L13, RL78/L1C	CS+ V2.11.00
		ポートが正しく設定されない場合の注意事項	RL78/G1A	CS+ V2.00.01
2013/08/01	130801/tn1	RL78/G12グループのコード生成を使用する場合の注意事項	RL78/G12	CS+ V2.00.01
2013/10/16	131016/tn1	2. RL78/G13 100pinパッケージ選択時の注意事項	RL78/G13	CS+ V2.03.00
		3. キー入力割り込み設定の注意事項	RL78/L12	CS+ V2.03.00
		4. A/Dコンバータ動作設定の注意事項	RL78/G1A	CS+ V2.03.00
		5. タイマKB20使用時の注意事項	RL78/L13	CS+ V2.03.00
2014/04/16	140416/tn5	1. RL78/F13およびRL78/F14グループで、20、30または32ピンパッケージを選択した時の注意事項	RL78/F13, RL78/F14	CS+ V2.04.00
		2. RL78/L12およびRL78/L13グループでの、リモコン搬送波マスク信号使用時の注意事項	RL78/L12, RL78/L13	CS+ V2.04.00
		3. RL78/G12グループでの、A/Dを設定した時の端子配置反映処理の注意事項	RL78/G12	CS+ V2.04.00
		4. RL78/G14グループで、マイコンに存在しないポートが表示される際の注意事項	RL78/G14	CS+ V2.04.00
		5. RL78/G1Eグループでの、シリアル・アレイ・ユニット1のUART2設定の注意事項	RL78/G1E	CS+ V2.04.00

発行日	資料番号	概要	対象デバイス	改修バージョン
2014/07/01	140701/tn1	Port2 設定時の注意事項	RL78/L13	CS+ V2.07.00
		インターバルタイマ設定時の注意事項	RL78/G10, RL78/G12, RL78/G13, RL78/G14, RL78/G1A, RL78/G1C, RL78/L12, RL78/L13, RL78/L1C, RL78/I1A	CS+ V2.07.00
2014/08/16	140816/tn1	Port2のP20およびP21設定時の注意事項	RL78/L1C	CS+ V2.05.00
		ポート1設定時の注意事項	RL78/G14	CS+ V2.05.00
2014/11/01	141101/tn2	1. CPUスタック・ポインタ・モニタ機能設定時の注意事項	RL78/F13	CS+ V2.07.00
		2. 3線シリアル使用時のSIRレジスタ書き込みの注意事項	RL78/F12	CS+ V2.07.00
2014/12/16	141216/tn3	1. コンパレータ設定時の生成コードの注意事項	RL78/I1A	CS+ V2.07.00
		2. DTC設定時の注意事項	RL78/F13, F14	CS+ V2.07.00
		3. 電圧検出回路で「割り込みモード」設定時の注意事項	RL78/L12, RL78/I1A, RL78/G1A, RL78/F13, RL78/F14	CS+ V2.07.00
		4. A/Dコンバータの設定を行ってプロジェクト保存するときの注意事項	RL78/L1C	CS+ V2.07.00
		5. コード生成で端子配置へ反映させた時の注意事項	RL78/G12, RL78/G13, RL78/G14	CS+ V2.07.00
2015/07/16	150716/tn2	1. クロック発生回路(PLL回路動作時)の注意事項	RL78/D1A, RL78/F13, RL78/F14, RL78/L1C, RL78/G1C	CS+ V2.11.00 AP4 V1.10.00 Applilet3 V1.10.00
		2. ポート4のP40 設定時の注意事項	RL78/D1A, RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/G12, RL78/G13, RL78/G14, RL78/G1A, RL78/I1A, RL78/L12, RL78/G10, RL78/G1C, RL78/G1E, RL78/G1F, RL78/G1G, RL78/I1B, RL78/I1D, RL78/L1C, RL78/L13	CS+ V2.11.00 AP4 V1.10.00 Applilet3 V1.10.00
		3. UART0 および UARTF 生成コードの注意事項	RL78/F12	CS+ V2.11.00 Applilet3 V1.10.00

発行日	資料番号	概容	対象デバイス	改修バージョン
2015/10/01	151001/tn3	シリアル・アレイ・ユニットの UART 通信時の注意事項	RL78/I1B	CS+ V2.11.00 AP4 V1.10.00
2015/11/16	151116/tn2	1. シリアル・インタフェース IICA のチャネル表示に関する注意事項	RL78/G14	CS+ V2.11.00 Applilet3 V1.10.00
		2. PLL クロックの設定手順に関する注意事項	RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15	CS+ V2.11.00 Applilet3 V1.10.00
2016/01/16	160116/tn5	シリアル・アレイ・ユニット CSI および UART で 10 ビット以上のデータ長を送受信する時の注意事項	RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15, RL78/D1A	CS+ V2.11.00 Applilet3 V1.10.00
2016/02/16	160216/tn5	1. シリアル・アレイ・ユニット 4(UART4 または DALI4)のエラー割り込み使用時の 注意事項	RL78/I1A	CS+ V2.11.00 Applilet3 V1.10.00
		2. シリアル・アレイ・ユニット 4(DALI4)の注意事項	RL78/I1A	CS+ V2.11.00 Applilet3 V1.10.00
2016/03/16	160316/tn1	PIOR レジスタ設定によるピン配置変更時のシリアル・インタフェース IICA の端子設定 の注意事項	RL78/G12	CS+ V2.11.00 Applilet3 V1.10.00
2016/06/16	R20TS003 8JJ0100	A/D コンバータのスキャン・モードに関する注意事項	RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15, RL78/G1A	CS+ V2.12.00 Applilet3 V1.11.00
2016/08/01	R20TS004 5JJ0100	周辺 I/O リダイレクション・レジスタ 0 (PIOR0) に関する注意事項	RL78/G1F	CS+ V2.12.00 AP4 V1.11.00
2017/03/01	R20TS013 9JJ0100	1. ポート P10, P11 の入力に関する注意事項	RL78/G13 (20/24/25pin製品)	CS+ V2.14.00 Applilet3 V1.13.00
		2. リセット処理に関するポート設定の注意事項	RL78/F12 (20pin製品)	CS+ V2.14.00 Applilet3 V1.13.00

発行日	資料番号	概容	対象デバイス	改修バージョン
2017/12/16	R20TS024 4JJ0100	CSI 設定で連続転送モードを選択した場合の注意事項	RL78/D1A, RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15	CS+ V2.16.00 Applilet3 V1.15.00
			RL78/H1D, RL78/I1C, RL78/L12, RL78/L13	CS+ V2.21.00 AP4 V1.20.00 Applilet3 V1.20.00
2018/03/16	R20TS029 0JJ0100	旧バージョンのコード生成を使用して作成した RL78/G11 用プロジェクトを開く場合の注意事項	RL78/G11 (20pin R5F1056A)	CS+ V2.16.00 AP4 V1.15.00
2018/05/16	R20TS031 3JJ0100	未使用端子に対するポート関連レジスタの設定に関する注意事項	RL78/I1D	CS+ V2.16.00 AP4 V1.15.00
2018/11/16	R20TS03 70JJ0100	シリアル UART4 を設定する時の注意事項	RL78/I1A	CS+ V2.17.00 Applilet3 V1.16.00
2019/06/01	R20TS043 2JJ0100	1. クロック発生回路の PLL クロック設定についての注意事項	RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15	CS+ V2.18.00 Applilet3 V1.17.00
		2. クロック発生回路の RTC 動作クロック設定についての注意事項	RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15	CS+ V2.18.00 Applilet3 V1.17.00
			RL78/D1A	CS+ V2.19.00 Applilet3 V1.18.00
2019/08/01	R20TS045 9JJ0100	1. IICA0 または IICA1 でシングルマスタ・システムを選択した場合の注意事項	RL78/G10, RL78/G11, RL78/G12, RL78/G13, RL78/G14, RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15	CS+ V2.19.00 AP4 V1.18.00 Applilet3 V1.18.00
			RL78/H1D, RL78/I1C, RL78/L12, RL78/L13	CS+ V2.21.00 AP4 V1.20.00 Applilet3 V1.20.00

発行日	資料番号	概要	対象デバイス	改修バージョン
2019/08/01	R20TS045 9JJ0100	1. IICA0 または IICA1 でシングルマスタ・システムを選択した場合の注意事項	RL78/G1A, RL78/G1C, RL78/G1D, RL78/G1F, RL78/G1H, RL78/I1A, RL78/I1B, RL78/L1A, RL78/L1C	未対応
		2. A/D コンバータで R_ADC_Set_ADChannel() 関数を使用する場合の注意事項	RL78/D1A, RL78/G1A, RL78/G1F, RL78/I1D	CS+ V2.19.00 AP4 V1.18.00 Applilet3 V1.18.00
2019/09/16	R20TS047 2JJ0100	1. データ・フラッシュ・ライブラリを使用時の注意事項	RL78/D1A, RL78/G11, RL78/G12, RL78/G13, RL78/G14, RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15	CS+ V2.19.00 AP4 V1.18.00 Applilet3 V1.18.00
2020/02/01	R20TS054 5JJ0100	1. CSI および UART のコールバック機能設定に関する注意事項	RL78/G11	CS+ V2.21.00 AP4 V1.20.00
		2. CSI および UART の端子機能割り当てが解除される操作の注意事項	RL78/I1E	CS+ V2.22.00 AP4 V1.21.00
2020/02/01	R20TS054 4JJ0100	1. オンチップ・デバック設定のトレース機能を使用する場合の注意事項	RL78/F15	CS+ V2.21.00 Applilet3 V1.20.00
2020/05/16	R20TS057 1JJ0100	1. ユーザ・オプション・バイト (000C1H/010C1H)LVD オフ設定値の注意事項	RL78/G13A	CS+ V2.21.00 Applilet3 V1.20.00
2023/03/01	R20TS092 6JJ0100	1. コード生成が生成したデータ・フラッシュ用 API を用いて、データ・フラッシュ・ライブラリを使用する場合の注意事項	RL78/F12, RL78/F13, RL78/F14, RL78/F15, RL78/G13, RL78/G13A, RL78/G14	未対応
2025/09/20	R20TS11 70JJ0100	1. LLVM コンパイラ使用時の注意事項	RL78/L13	CS+ V2.23.00 Applilet4 V1.23.00
			RL78/G12 (30pin)	CS+ V2.23.00 Applilet3 V1.26.00

5. 制限事項

RL78 コード生成ツールの制限事項について説明します。

5.1 制限事項一覧

表 5-1 制限事項一覧 (1/2)

✓ : 対象項目, - : 非対象項目

No	内容	グループ													
		RL78/D1A	RL78/G10	RL78/G11	RL78/G12	RL78/G13, G13A	RL78/G14	RL78/G1A	RL78/G1C	RL78/G1D	RL78/G1E	RL78/G1F	RL78/G1G	RL78/G1H	RL78/H1D
1	タイマ・アレイ・ユニット入力ソースについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	24 ピンデバイスの TAU0 チャンネル 1 設定の制限について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-
3	リアルタイム・クロックの API 関数について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	✓	-
4	PGA+ΔΣA/D コンバータ ゲイン設定の単位の表記ミスについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓
5	CSI の連続転送モード時の制限について	✓	-	-	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
6	データ・フラッシュ・ライブラリの関数説明の誤りについて	-	-	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
7	TAU の入力パルス間隔測定で fSUB、fIL を選択した場合の動作クロックについて	-	-	-	-	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
8	e² studio 64 ビット環境の制限について	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9	R_ELC_Stop()関数の誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	✓	✓	-
10	トレース・アドレスの誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-
11	IAR Embedded Workbench の R_ELC_Stop()関数ビルド・エラーについて	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
12	[コード生成] カテゴリが複数生成される制限について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
13	タイマ RD の TRDIOA1、TRDIOB1、TRDIOC1、TRDIOD1 端子出力強制遮断制御コードの生成について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-
14	TAU 入力パルス間隔測定で TI05 を使用した場合の端子の占有について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
15	CSI10 で外部クロックを選択した場合の SCK10 端子の生成コードの誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
16	R_Systeminit()に R_COMP_Set_PowerOff()関数が生成される誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
17	TAU、INTP、TMRD、CSI 端子の生成コードの誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

表 5-1 制限事項一覧 (2/2)

✓：対象項目，-：非対象項目

No	内容	グループ													
		RL78/D1A	RL78/G10	RL78/G11	RL78/G12	RL78/G13, G13A	RL78/G14	RL78/G1A	RL78/G1C	RL78/G1D	RL78/G1E	RL78/G1F	RL78/G1G	RL78/G1H	RL78/H1D
18	リアルタイム・クロックのカウンターへの読み書きについて	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
19	WDT のインターバル割り込みに関する表記の誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
20	オーバーフロー時間は WDT に正しく読み込めないについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

表 5-2 制限事項一覧

✓ : 対象項目, - : 非対象項目

No	内容	グループ													
		RL78/F12	RL78/F13	RL78/F14	RL78/F15	RL78/F1E	RL78/1A	RL78/1B	RL78/1C	RL78/1D	RL78/1E	RL78/L12	RL78/L13	RL78/L1A	RL78/L1C
1	タイマ・アレイ・ユニット入力ソースについて	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	24 ピンデバイスの TAU0 チャンネル 1 設定の制限について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
3	リアルタイム・クロックの API 関数について	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-
4	PGA+ΔΣA/D コンバータ ゲイン設定の単位の表記ミスについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
5	CSI の連続転送モード時の制限について	-	-	-	-	-	✓	✓	-	✓	✓	-	-	✓	✓
6	データ・フラッシュ・ライブラリの関数説明の誤りについて	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-
7	TAU の入力パルス間隔測定で fSUB、fIL を選択した場合の動作クロックについて	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
8	e ² studio 64 ビット環境の制限について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
9	R_ELC_Stop()関数の誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	✓	✓	-	-
10	トレース・アドレスの誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11	IAR Embedded Workbench の R_ELC_Stop() 関数ビルド・エラーについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
12	[コード生成] カテゴリが複数生成される制限について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
13	タイマ RD の TRDIOA1、TRDIOB1、TRDIOC1、TRDIOD1 端子出力強制遮断制御コードの生成について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
14	TAU 入力パルス間隔測定で TI05 を使用した場合の端子の占有について	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-
15	CSI10 で外部クロックを選択した場合の SCK10 端子の生成コードの誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-
16	R_Systeminit()に R_COMP_Set_PowerOff() 関数が生成される誤りについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓	-	-	-
17	TAU、INTP、TMRD、CSI 端子の生成コードの誤りについて	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
18	リアルタイム・クロックのカウンターへの読み書きについて	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
19	WDT のインターバル割り込みに関する表記の誤りについて	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
20	オーバーフロー時間は WDT に正しく読み込めないについて	-	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

5.2 制限事項詳細

5.2.1 タイマ・アレイ・ユニット入力ソースについて

タイマ・アレイ・ユニットの設定で、タイマ入力のクロック・ソースをRTC1HZ出力信号に設定すると、リアルタイム・クロックの設定でRTC1HZ端子の出力に関する設定が無効となり、RTC1HZを出力するコードは生成されません。

【回避策】 タイマ・アレイ・ユニットの設定で RTC1HZ 信号に設定した場合は、リアルタイム・クロックを使用する設定を選択しつつ、RTC1HZ を出力するコードを追加してください。

5.2.2 24 ピンデバイスの TAU0 チャンネル 1 設定の制限について

24ピンデバイスでTAU0チャンネル1の設定がインターバルタイマしか選択できません。

【回避策】 ありません。申し訳ありませんが、32 ピンデバイスでは、TAU0 チャンネル 1 の設定が「インターバルタイマ」以外でも選択できます。その設定を参考に修正してください。

5.2.3 リアルタイム・クロックの API 関数について

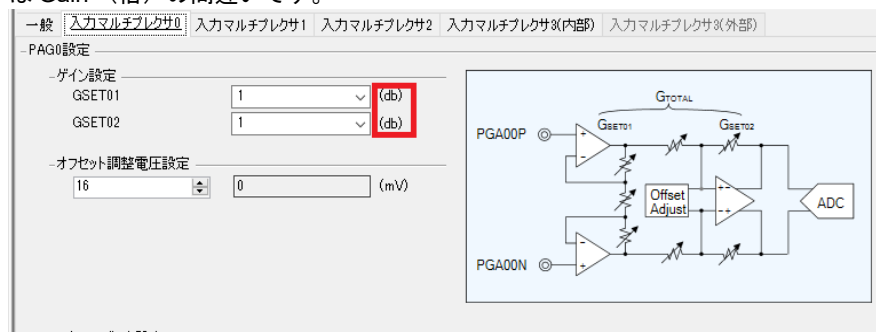
R_RTC_Set_AlarmOn()関数内に不要な待ち時間コードが出力されます。

```
/* Change the waiting time according to the system */  
for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME_2FRTC; w_count++)  
{  
    NOP();  
}
```

【回避策】 ありません。コード生成を行った後に R_RTC_Set_AlarmOn()関数にある待ち時間のコードを削除してください。

5.2.4 PGA+ $\Delta\Sigma$ A/D コンバータ ゲイン設定の単位の表記ミスについて

入力マルチプレクサ0/1/2/3(内部)/3(外部)のPAG0設定のゲイン設定の単位が'db'となっておりますが、これは'Gain'(倍)の間違いです。



【回避策】 GSET01 および、GSET02 の指定時に'db'を'Gain'(倍)と読み替えてください。

5.2.5 CSI の連続転送モード時の制限について

CSIを連続転送モードで使用時、関数の引数に1を指定しても2バイト受信してしまいます。

【回避策】

下記赤枠内のコードを変更してください。

コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされ削除されますので、ご注意ください。

[R_CSIn_Receive 関数] CSI00 の場合

変更前

```
MD_STATUS R_CSI00_Receive(uint8_t * const rx_buf, uint16_t rx_num)
{
    MD_STATUS status = MD_OK;

    if (rx_num < 1U)
    {
        status = MD_ARGERROR;
    }
    else
    {
        SMR00 |= _0001_SAU_BUFFER_EMPTY;
        g_csi00_rx_length = rx_num; /* receive data length */
        g_csi00_rx_count = 0U; /* receive data count */
        gp_csi00_rx_address = rx_buf; /* receive buffer pointer */
        SI000 = 0xFFU; /* start receive by dummy write */
    }

    return (status);
}
```

変更後

```
MD_STATUS R_CSI00_Receive(uint8_t * const rx_buf, uint16_t rx_num)
{
    MD_STATUS status = MD_OK;

    if (rx_num < 1U)
    {
        status = MD_ARGERROR;
    }
    else
    {
        if (1U == rx_num)
        {
            SMR00 &= ~_0001_SAU_BUFFER_EMPTY;
        }
        else
        {
            SMR00 |= _0001_SAU_BUFFER_EMPTY;
        }
        g_csi00_rx_length = rx_num; /* receive data length */
        g_csi00_rx_count = 0U; /* receive data count */
        gp_csi00_rx_address = rx_buf; /* receive buffer pointer */
        SI000 = 0xFFU; /* start receive by dummy write */
    }

    return (status);
}
```

[R_CSIn_Send_Receive 関数] CSI00 の場合

変更前

```

MD_STATUS R_CSI00_Send_Receive(uint8_t * const tx_buf, uint16_t tx_num, uint8_t * const rx_buf)
{
    MD_STATUS status = MD_OK;

    if (tx_num < 1U)
    {
        status = MD_ARGERROR;
    }
    else
    {
        g_csi00_send_length = tx_num; /* send data length */
        g_csi00_tx_count = tx_num; /* send data count */
        gp_csi00_tx_address = tx_buf; /* send buffer pointer */
        gp_csi00_rx_address = rx_buf; /* receive buffer pointer */
        SMR00 |= _0001_SAU_BUFFER_EMPTY;
        CSIMK00 = 1U; /* disable INTCSI00 interrupt */

        if (0U != gp_csi00_tx_address)
        {
            SI000 = *gp_csi00_tx_address; /* started by writing data to SDR[7:0] */
            gp_csi00_tx_address++;
        }
        else
        {
            SI000 = 0xFFU;
        }

        g_csi00_tx_count--;
        CSIMK00 = 0U; /* enable INTCSI00 interrupt */
    }

    return (status);
}

```

変更後

```

MD_STATUS R_CSI00_Send_Receive(uint8_t * const tx_buf, uint16_t tx_num, uint8_t * const rx_buf)
{
    MD_STATUS status = MD_OK;

    if (tx_num < 1U)
    {
        status = MD_ARGERROR;
    }
    else
    {
        g_csi00_send_length = tx_num; /* send data length */
        g_csi00_tx_count = tx_num; /* send data count */
        gp_csi00_tx_address = tx_buf; /* send buffer pointer */
        gp_csi00_rx_address = rx_buf; /* receive buffer pointer */
        if (1U == tx_num)
        {
            SMR00 &= ~_0001_SAU_BUFFER_EMPTY;
        }
        else
        {
            SMR00 |= _0001_SAU_BUFFER_EMPTY;
        }

        CSIMK00 = 1U; /* disable INTCSI00 interrupt */

        if (0U != gp_csi00_tx_address)
        {
            SI000 = *gp_csi00_tx_address; /* started by writing data to SDR[7:0] */
            gp_csi00_tx_address++;
        }
        else
        {
            SI000 = 0xFFU;
        }

        g_csi00_tx_count--;
        CSIMK00 = 0U; /* enable INTCSI00 interrupt */
    }

    return (status);
}

```

5.2.6 データ・フラッシュ・ライブラリの関数説明の誤りについて

R_FDL_BlankCheck()関数とR_FDL_Iverify()関数の説明に誤りがあります。

[コード生成ツール RL78 APIリファレンス編](#) (P741) の記載が正しい説明となりますので、そちらを参照ください。

【回避策】 コードには影響ございません。

5.2.7 TAUの入力パルス間隔測定でfSUB、fIL 選択時の動作クロックについて

TAUで入力パルス間隔測定を指定しfSUB、fILを選択した場合、動作クロックがfclk/2⁸に固定されます。動作クロックの固定により、安全機能の周波数検出で意図した検出精度にならない場合があります。

【回避策】 コード生成後、タイマ・モード・レジスタの動作クロック(f_{MCK})を CK00 から CK01 に変更してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされ削除されますので、ご注意ください。

5.2.8 e² studio 64 ビット環境の制限について

32ビット環境で保存されたプロジェクト（e² studioプロジェクトまたはAP3プロジェクト）を読み込むと、TAU0チャンネル1入力選択（以下の図の赤枠を参照）を保持できません。

TAU0		TAU1	TAU2
一般設定	チャンネル0	チャンネル1	チャンネル2
チャンネル0	チャンネル3	チャンネル4	チャンネル5
チャンネル6	チャンネル7		
Functions			
チャンネル0	使用しない		
チャンネル1	入力パルス間隔測定	TI01_P80使用	
チャンネル2	使用しない		

【回避策】 プロジェクトを読み込んだ後、赤枠内の設定を確認してください。

5.2.9 R_ELC_Stop()関数の誤りについて

API R_ELC_Stop()関数で以下の誤ったコードが生成されます。

【回避策】 以下の赤字コードを変更してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

【変更前】

```
void R_ELC_Stop(uint32_t event)
{
    volatile uint32_t w_count;
    volatile uint8_t __no_bit_access * sfr_addr;

    sfr_addr = &ELSELR00;

    for (w_count = 0U; w_count < ELC_DESTINATION_COUNT; w_count++)
    {
        if (0x1U == ((event >> w_count) & 0x1U))
        {
            *sfr_addr = _04_ELC_EVENT_LINK_TAU05;
        }

        sfr_addr++;
    }
}
```

【変更後】

```
void R_ELC_Stop(uint32_t event)
{
    volatile uint32_t w_count;
    volatile uint8_t __no_bit_access * sfr_addr;

    sfr_addr = &ELSELR00;

    for (w_count = 0U; w_count < ELC_DESTINATION_COUNT; w_count++)
    {
        if (0x1U == ((event >> w_count) & 0x1U))
        {
            *sfr_addr = _00_ELC_EVENT_LINK_OFF;
        }

        sfr_addr++;
    }
}
```

5.2.10 トレース・アドレスの誤りについて

IARコンパイラを選択し、オンチップ・デバッグ設定のトレース機能を使用する場合、誤ったトレース・アドレスが生成されます。

端子割り当て設定	クロック設定	ブロック図	オンチップ・デバッグ設定	リセット要因確認	安全機能設定	データ・フラッシュ
-オンチップ・デバッグ動作設定-						
☐ 使用しない			☒ 使用する			
-RRM機能設定-						
☐ 使用しない			☒ 使用する			
-トレース機能設定-						
☐ 使用しない			☒ 使用する			
-セキュリティID設定-						
☒ セキュリティIDを設定する						
セキュリティID			0x00000000000000000000			
-セキュリティID認証失敗時の設定-						
☐ フラッシュ・メモリのデータを消去しない						
☒ フラッシュ・メモリのデータを消去する						

【回避策】 以下の赤枠コードを変更してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

【変更前】

```
/* Secure trace RAM area */
__no_init __root unsigned char ocdtraceram[1024] @ 0xFE300;
```

【変更後】

```
/* Secure trace RAM area */
__no_init __root unsigned char ocdtraceram[1024] @ 0xFED00;
```

5.2.11 IAR Embedded Workbench の R_ELC_Stop()関数ビルド・エラーについて

RL78/G14のIARプロジェクトで、ELC関数を使用すると、次の図のようにビルド・エラーが発生します。

 Error[Pe513]: a value of type "unsigned char volatile __no_bit_access*" cannot be assigned to an entity of type "uint8_t volatile*"

【回避策】 以下の赤枠コードを追加してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

```
void R_ELC_Stop(uint32_t event)
{
    volatile uint32_t w_count;
    volatile uint8_t __no_bit_access* sfr_addr;

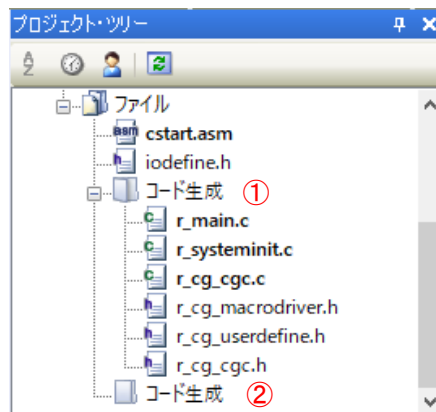
    sfr_addr = &ELSELR00;

    for (w_count = 0U; w_count < ELC_DESTINATION_COUNT; w_count++)
    {
        if (((event >> w_count) & 0x1U) == 0x1U)
        {
            *sfr_addr = _00_ELC_EVENT_LINK_OFF;
        }

        sfr_addr++;
    }
}
```

5.2.12 [コード生成] カテゴリが複数生成される制限について

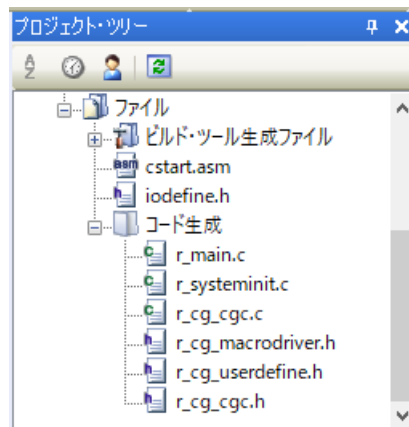
コード生成を実行すると、以下のように [コード生成] カテゴリが複数作成されることがあります。



【回避策】

以下の手順により、[コード生成] カテゴリを1つにできます。

1. ①の [コード生成] カテゴリを選択し、右メニューよりプロジェクトから外します。
2. プロジェクトから外れたことを確認し、コード生成を実行します。



5.2.13 タイマ RD の TRDIOA1、TRDIOB1、TRDIOC1、TRDIOD1 端子出力の強制遮断制御コードの生成について

タイマRDで「PWMモード(最大6本のPWM出力)」、「リセット同期PWMモード」、「相補PWMモード」機能を選択した時、TRDIOA1、TRDIOB1、TRDIOC1、TRDIOD1端子出力の強制遮断制御コードは生成されません。各端子出力の設定は、「コンパレータ0出力」「INTP0端子入力」、「ELCからのイベント入力」を選択した時に有効となります。

PWMオプションユニット設定			
☐ 遮断要因選択なし ☒ INTP0 端子入力 (INTP0を設定してください) 要因エッジ/解除エッジ: 立ち上がり/立ち下がりエッジ		☐ コンパレータ0 出力 ☐ ELC からのイベント入力 解除モード: ハードウェア	
ソフトウェア解除タイミング: 即時遮断解除		TRDIOC0解除のエッジ: 立ち上がり	
☒ ハザード対策有効			
TRDIOC0端子出力: 強制遮断禁止			
TRDIOB0端子出力: ハイインピーダンス出力		TRDIOD0端子出力: ハイインピーダンス出力	
TRDIOA1端子出力: ハイインピーダンス出力		TRDIOC1端子出力: ハイインピーダンス出力	
TRDIOB1端子出力: ハイインピーダンス出力		TRDIOD1端子出力: ハイインピーダンス出力	

【回避策】 以下の赤枠のように、要件に応じて OPDF1 レジスタのコードを追加してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

OPDF1 レジスタのマクロ定義は r_cg_tmrd.h に生成されます。

```
/*
 * PWMOP cutoff control register m (OPDFm)
 */
/* TRDIOm pin output forced cutoff control (DFDm1,DFDm0) */
#define _00_TRD_PWMOP_TRDIOm_PROHIBIT (0x00U) /* forced cutoff prohibited */
#define _40_TRD_PWMOP_TRDIOm_HIIMPEDANCE (0x40U) /* hi-impedance output */
#define _80_TRD_PWMOP_TRDIOm_LOW (0x80U) /* low Level output */
#define _C0_TRD_PWMOP_TRDIOm_HIGH (0xC0U) /* high Level output */
/* TRDIOCm pin output forced cutoff control (DFCm1,DFCm0) */
#define _00_TRD_PWMOP_TRDIOCm_PROHIBIT (0x00U) /* forced cutoff prohibited */
#define _10_TRD_PWMOP_TRDIOCm_HIIMPEDANCE (0x10U) /* hi-impedance output */
#define _20_TRD_PWMOP_TRDIOCm_LOW (0x20U) /* low Level output */
#define _30_TRD_PWMOP_TRDIOCm_HIGH (0x30U) /* high Level output */
/* TRDIOBm pin output forced cutoff control (DFBm1,DFBm0) */
#define _00_TRD_PWMOP_TRDIOBm_PROHIBIT (0x00U) /* forced cutoff prohibited */
#define _04_TRD_PWMOP_TRDIOBm_HIIMPEDANCE (0x04U) /* hi-impedance output */
#define _08_TRD_PWMOP_TRDIOBm_LOW (0x08U) /* low Level output */
#define _0C_TRD_PWMOP_TRDIOBm_HIGH (0x0CU) /* high Level output */
/* TRDIOAm pin output forced cutoff control (DFAm1,DFAm0) */
#define _00_TRD_PWMOP_TRDIOAm_PROHIBIT (0x00U) /* forced cutoff prohibited */
#define _01_TRD_PWMOP_TRDIOAm_HIIMPEDANCE (0x01U) /* hi-impedance output */
#define _02_TRD_PWMOP_TRDIOAm_LOW (0x02U) /* low Level output */
#define _03_TRD_PWMOP_TRDIOAm_HIGH (0x03U) /* high Level output */
```

TMRD create 関数は r_cg_tmrd.c に生成されます。

```
void R_TMRD0_Create(void)
{
    TRD0EN = 1U; /* enables input clock supply */
    PWMOPEN = 1U; /* enables input clock supply */
    TRDSTR |= _04_TMRD_TRD0_COUNT_CONTINUES | _08_TMRD_TRD1_COUNT_CONTINUES;
    TRDSTR &= (uint8_t)~(_02_TMRD_TRD1_COUNT_START | _01_TMRD_TRD0_COUNT_START);
    .....
    OPCTL0 |= _08_TRD_PWMOP_COMP_CUTOFF;
    OPDF0 = _40_TRD_PWMOP_TRDIOm_HIIMPEDANCE | _10_TRD_PWMOP_TRDIOCm_HIIMPEDANCE | _04_TRD_
    OPDF1 = _40_TRD_PWMOP_TRDIOm_HIIMPEDANCE | _10_TRD_PWMOP_TRDIOCm_HIIMPEDANCE |
    _04_TRD_PWMOP_TRDIOBm_HIIMPEDANCE | _01_TRD_PWMOP_TRDIOAm_HIIMPEDANCE;
    OPEDGE = _00_TRD_PWMOP_RELEASE_TRDIOC0_R;
    /* Set TRDIOB0 pin */
    POM1 &= 0xDFU;
    P1 &= 0xDFU;
    PM1 &= 0xDFU;
```

5.2.14 TAU 入力パルス間隔測定で TI05 を使用する場合の端子の占有について

TAU入力パルス間隔測定でTI05以外を入力ソースとして選択した場合でも、TI05端子の競合状態が解除されません。

【回避策】 PIOR の設定で TI05 を使用しない端子側に設定してください。

例) P04 をポートとして使用する場合は、PIOR の設定で TI05 が P125 になる設定を選択する。

PIORレジスタ	機能	ポート設定
PIOR00	TI00/TO00	P60
PIOR00	TI01/TO01	P61
PIOR00	TI02/TO02	P62
PIOR00	TI03/TO03	P127
PIOR00	TI04/TO04	P126
PIOR00	TI05/TO05	P125
PIOR00	TI06/TO06	P31

P04 に競合を示すアイコンは表示されなくなります。

5.2.15 CSI10 で外部クロックを選択した場合の SCK10 端子の生成コードの誤りについて

SCK10端子がP05となる設定で、CSI10で外部クロック(スレーブ)を使用する場合、SCK10端子の生成コードが間違っています。

PIOR2	RxD1/SDA10/SI10	P06	▼
PIOR2	SCL10/_SCK10	P05	▼
PIOR3	PCLBUZ0	P02	▼

転送レート設定

クロック・モード 外部クロック(スレーブ) ▼

ボー・レート 9600 ▼ (bps)

【回避策】 R_CSI10_Create()関数内の端子設定のコードを手動で変更してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

[変更前]

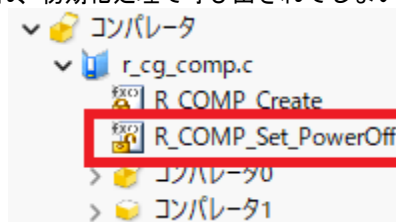
```
/* Set SCK10 pin */
PFSEG6 &= 0xFDU;
PM1 |= 0x20U;
```

[変更後]

```
/* Set SCK10 pin */
PFSEG6 &= 0xFDU;
PM0 |= 0x20U;
```

5.2.16 R_Systeminit()に R_COMP_Set_PowerOff()関数が生成される誤りについて

コード・プレビューツリーのR_COMP_Set_PowerOff()で「コード生成する」を選択し、コードを生成すると、本APIはR_Systeminit()にも生成され、初期化処理で呼び出されてしまいます。



```
void R_Systeminit(void)
{
    PIOR = 0x00U;
    R_CGC_Get_ResetSource();
    R_CGC_Create();
    R_WDT_Create();
    R_COMP_Create();
    R_COMP_Set_PowerOff();
    IAWCTL = 0x00U;
}
```

【回避策】 R_COMP_Set_PowerOff()を手動で削除してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

5.2.17 TAU、INTP、TMRD、CSI 端子の生成コードの誤りについて

ポート12のP120とP125の兼用機能を「デジタル入出力（アナログ入力以外の兼用機能）」で使用する場合に、生成コードにPMCレジスタの設定コードが生成されません。

対象パッケージ：グループA「RL78/F13（LIN搭載）の20, 30, 32, 48, 64ピンかつコード・フラッシュ・メモリが16 KB～64 KBの製品」（R5F10A6A, R5F10A6C, R5F10A6D, R5F10A6E, R5F10AAA, R5F10AAC, R5F10AAD, R5F10AAE, R5F10ABA, R5F10ABC, R5F10ABD, R5F10ABE, R5F10AGA, R5F10AGC, R5F10AGD, R5F10AGE, R5F10ALC, R5F10ALD, R5F10ALE）

対象端子：TI07/INTP4/TRDIOD0/SO01/TO07 (P120)、
TI03/INTP1/TO03/TRDIOB0/SSI01 (P125)

【回避策】 Create()関数内の生成コードを手動で変更してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

P120 を使用する場合の例

[変更前]

```
/* Set SO01 pin */  
PSRSEL &= 0xF7U;  
P12 |= 0x01U;  
PM12 &= 0xFEU;
```

[変更後]

```
/* Set SO01 pin */  
PSRSEL &= 0xF7U;  
PMC12 &= 0xFEU;  
P12 |= 0x01U;  
PM12 &= 0xFEU;
```

P125 を使用する場合の例

[変更前]

```
/* Set TO03 pin */  
P12 &= 0xDFU;  
PM12 &= 0xDFU;
```

[変更後]

```
/* Set TO03 pin */  
PMC12 &= 0xDFU;  
P12 &= 0xDFU;  
PM12 &= 0xDFU;
```

5.2.18 リアルタイム・クロックのカウンターへの読み書きについて

アラーム割り込みが有効な状態でカウンタへの読み書きを行う場合、定数周期割り込みの設定を「1秒に1度」に変更する必要があります。現在の生成コード (R_RTC_Get_CounterValue() と R_RTC_Set_CounterValue()) は、カウンタへの読み書きを行う場合に、定周期割り込みの設定を「1秒に1度」に変更していません。

【回避策】 r_cg_rtc.c と r_cg_rtc_user.c の生成コードを手動で変更してください。コード変更後に再度コード生成を実行すると、コードが上書きされて削除されますのでご注意ください。

r_cg_rtc.c :

[Before]

```

/*****
Global variables and functions
*****/
/* Start user code for global. Do not edit comment generated here */
/* End user code. Do not edit comment generated here */

```

[After]

```

/*****
Global variables and functions
*****/
/* Start user code for global. Do not edit comment generated here */
volatile uint8_t g_rtc_interrupt_flag; /* rtc interrupt user flag */
/* End user code. Do not edit comment generated here */

```

R_RTC_Get_CounterValue() :

[Before]

```

MD_STATUS status = MD_OK;
uint16_t w_count;

RTCC1 |= _01_RTC_COUNTER_PAUSE;

/* Change the waiting time according to the system */
for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
{
    NOP();
}

if (0U == RWST)
{
    status = MD_BUSY1;
}
else
{
    counter_read_val->sec = SEC;
    counter_read_val->min = MIN;
    counter_read_val->hour = HOUR;
    counter_read_val->week = WEEK;
    counter_read_val->day = DAY;
    counter_read_val->month = MONTH;
    counter_read_val->year = YEAR;

    RTCC1 &= (uint8_t)~_01_RTC_COUNTER_PAUSE;

    /* Change the waiting time according to the system */
    for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
    {
        NOP();
    }

    if (1U == RWST)
    {
        status = MD_BUSY2;
    }
}

return (status);

```

[After]

```
MD_STATUS status = MD_OK;
uint16_t w count;
uint8_t temp;
uint8_t temp1 = RTCC0;

if (1U == WALIE)
{
    temp = RTCC0 & 0x07;
    /* Disable INTRTC interrupt */
    RTCMK = 1U;
    /* Set the fixed-cycle interrupt to once per second */
    temp1 &= _F8_RTC_INTRTC_CLEAR;
    temp1 |= _02_RTC_INTRTC_CLOCK_1;
    RTCC0 = temp1;
    /* Clear the fixed-cycle interrupt status flag */
    RIFG = 0U;
    /* Clear the INTRTC interrupt request flag */
    RTCIF = 0U;
    /* Enable INTRTC interrupt */
    RTCMK = 0U;
    /* Clear the rtc interrupt user flag */
    g_rtc_interrupt_flag = 0U;
    /* Check WAFG flag */
    if (1U == WAFG)
    {
        RTCIF = 1U;
    }
    else
    {
        ;
    }
    while (0U == g_rtc_interrupt_flag)
    {
        ;
    }
    /* Disable INTRTC interrupt */
    RTCMK = 1U;
}
```

```

RTCC1 |= _01_RTC_COUNTER_PAUSE;

/* Change the waiting time according to the system */
for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
{
    NOP();
}

if (0U == RWST)
{
    status = MD_BUSY1;
}
else
{
    counter_read_val->sec = SEC;
    counter_read_val->min = MIN;
    counter_read_val->hour = HOUR;
    counter_read_val->week = WEEK;
    counter_read_val->day = DAY;
    counter_read_val->month = MONTH;
    counter_read_val->year = YEAR;

    RTCC1 &= (uint8_t)~_01_RTC_COUNTER_PAUSE;

    /* Change the waiting time according to the system */
    for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
    {
        NOP();
    }

    if (1U == RWST)
    {
        status = MD_BUSY2;
    }
    else if (1U == WALIE)
    {
        /* Recover the setting of fixed-cycle interrupt after read counter value */
        RTCC0 &= _F8_RTC_INTRIC_CLEAR;
        RTCC0 |= temp;
        /* Clear the fixed-cycle interrupt status flag */
        RIFG = 0U;
        /* Clear the INTRIC interrupt request flag */
        RTCIF = 0U;
        /* Enable INTRIC interrupt */
        RTCMK = 0U;
    }
}

return (status);

```

```
R_RTC_Set_CounterValue() :
[Before]
MD_STATUS status = MD_OK;
uint16_t w_count;

RTCC1 |= _01_RTC_COUNTER_PAUSE;

/* Change the waiting time according to the system */
for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
{
    NOP();
}

if (0U == RWST)
{
    status = MD_BUSY1;
}
else
{
    SEC = counter_write_val.sec;
    MIN = counter_write_val.min;
    HOUR = counter_write_val.hour;
    WEEK = counter_write_val.week;
    DAY = counter_write_val.day;
    MONTH = counter_write_val.month;
    YEAR = counter_write_val.year;
    RTCC1 &= (uint8_t)~_01_RTC_COUNTER_PAUSE;

    /* Change the waiting time according to the system */
    for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
    {
        NOP();
    }

    if (1U == RWST)
    {
        status = MD_BUSY2;
    }
}

return (status);
```

[After]

```

MD_STATUS status = MD_OK;
uint16_t w_count;
uint8_t temp;
uint8_t temp1 = RTCC0;

if (1U == WALIE)
{
    temp = RTCC0 & 0x07;
    /* Disable INTRTC interrupt */
    RTCMK = 1U;
    /* Set the fixed-cycle interrupt to once per second */
    temp1 &= _F8_RTC_INTRTC_CLEAR;
    temp1 |= _02_RTC_INTRTC_CLOCK_1;
    RTCC0 = temp1;
    /* Clear the fixed-cycle interrupt status flag */
    RIFG = 0U;
    /* Clear the INTRTC interrupt request flag */
    RTCIF = 0U;
    /* Enable INTRTC interrupt */
    RTCMK = 0U;
    /* Clear the rtc interrupt user flag */
    g_rtc_interrupt_flag = 0U;
    /* Check WAFG flag */
    if (1U == WAFG)
    {
        RTCIF = 1U;
    }
    else
    {
        ;
    }
    while (0U == g_rtc_interrupt_flag)
    {
        ;
    }
    /* Disable INTRTC interrupt */
    RTCMK = 1U;
}

RTCC1 |= _01_RTC_COUNTER_PAUSE;

/* Change the waiting time according to the system */
for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
{
    NOP();
}

if (0U == RWST)
{
    status = MD_BUSY1;
}
else
{
    SEC = counter_write_val.sec;
    MIN = counter_write_val.min;
    HOUR = counter_write_val.hour;
    WEEK = counter_write_val.week;
    DAY = counter_write_val.day;
    MONTH = counter_write_val.month;
    YEAR = counter_write_val.year;
    RTCC1 &= (uint8_t)~_01_RTC_COUNTER_PAUSE;

    /* Change the waiting time according to the system */
    for (w_count = 0U; w_count < RTC_WAITTIME; w_count++)
    {
        NOP();
    }
}

```

```

    if (1U == RWST)
    {
        status = MD_BUSY2;
    }
    else if (1U == WALIE)
    {
        /* Recover the setting of fixed-cycle interrupt after write counter value */
        RTCC0 &= _FS_RTC_INTRTC_CLEAR;
        RTCC0 |= temp;
        /* Clear the alarm detection status flag */
        WAFG = 0U;
        /* Clear the fixed-cycle interrupt status flag */
        RIFG = 0U;
        /* Clear the INTRTC interrupt request flag */
        RTCIF = 0U;
        /* Enable INTRTC interrupt */
        RTCMK = 0U;
    }
}

return (status);

```

r_cg_rtc_user.c :

[Before]

```

/*****
Global variables and functions
*****/
/* Start user code for global. Do not edit comment generated here */
/* End user code. Do not edit comment generated here */

```

[After]

```

/*****
Global variables and functions
*****/
/* Start user code for global. Do not edit comment generated here */
extern volatile uint8_t g_rtc_interrupt_flag;
/* End user code. Do not edit comment generated here */

```

r_rtc_interrupt() :

[Before]

```

static void __near r_rtc_interrupt(void)
{
    ...
}

```

[After]

```

static void __near r_rtc_interrupt(void)
{
    g_rtc_interrupt_flag = 1U;
    ...
}

```

5.2.19 WDT のインターバル割り込みに関する表記の誤りについて

WDTのインターバル割り込みに関するクロック表記に誤りがあります。「fIL」と表示されますが、「fWDT」が正しいです。

[現在の表記]

割り込み設定

☒ オーバフロー時間の75% + $1/2f_{IL}$ 到達時にインターバル割り込みを発生する(INTWDTI)

優先順位 低

【正しい表示】

割り込み設定

☒ オーバフロー時間の75% + $1/2f_{WDT}$ 到達時にインターバル割り込みを発生する(INTWDTI)

優先順位 低

5.2.20 オーバーフロー時間は WDT に正しく読み込めないについて

オーバーフロー時間を $2^{13}/f_{WDT}$ 、 $2^{14}/f_{WDT}$ 、または $2^{16}/f_{WDT}$ に設定してプロジェクトを保存すると、オーバーフロー時間の設定が正しく読み込まれないことがあります。

[現在の表記]

プロジェクト読み込み後のオーバーフロー時間設定

オーバーフロー時間設定

オーバーフロー時間 136.53 ($2^{11}/f_{IL}$) (ms)

【回避策】 プロジェクトを読み込んだ後、オーバーフロー時間を手動で再設定してください。

6. 注意事項

RL78 コード生成の注意事項について説明します。

6.1 注意事項一覧

表 6-1 注意事項一覧(1/2)

✓ : 対象項目, - : 非対象項目

No	内容	グループ													
		RL78/D1A	RL78/G10	RL78/G11	RL78/G12	RL78/G13, G13A	RL78/G14	RL78/G1A	RL78/G1C	RL78/G1D	RL78/G1E	RL78/G1F	RL78/G1G	RL78/G1H	RL78/H1D
1	オンラインヘルプについて (Applilet3, AP4)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2	MISRA-C のコーディング規約対応について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3	高速オンチップ・オシレータ周波数選択レジスタについて	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
4	高速及び低速内蔵発振器精度トリミングレジスタについて	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
5	シリアル・アレイ・ユニットの制限について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
6	フラッシュ・メモリ CRC 演算機能（高速 CRC）について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
7	ポート・モード選択レジスタ（PMS）について	✓	✓	-	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
8	UART の LIN-bus 機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
9	IICA の拡張コード、マルチマスタ、ウェイク・アップ機能および簡易 IIC のマルチマスタ機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
10	CAN コントローラ機能について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11	安全機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
12	USB 機能について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
13	RI78V4 プロジェクトについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
14	DTC 機能を使用する時の注意 (CS+ for CA, CX)	✓	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-
15	高速 DTC のチェーン転送について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
16	IICA のスレープ時のファスト・モード・プラス設定について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
17	高速オンチップ・オシレータ設定について (CS+ for CA, CX)	-	-	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
18	端子配置ツールについて(CS+ for CA, CX)	-	-	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
19	RL78/G13A の生成ファイルの Version 表記について	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-
20	簡易 IIC ストップ・コンディションの生成について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓
21	デバイス変更機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
22	C++プロジェクトの非対応について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
23	e ² studio で複数プロジェクト使用時のコード生成各パネル表示について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

表 6-1 注意事項一覧(2/2)

✓ : 対象項目, - : 非対象項目

No	内容	グループ													
		RL78/D1A	RL78/G10	RL78/G11	RL78/G12	RL78/G13, G13A	RL78/G14	RL78/G1A	RL78/G1C	RL78/G1D	RL78/G1E	RL78/G1F	RL78/G1G	RL78/G1H	RL78/H1D
24	トレース機能とデータ・フラッシュ・ライブラリを併用する場合について	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
25	データ・フラッシュ・ライブラリ (FDL) 使用時のクロック設定について	-	-	-	-	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
26	プロジェクトのビルド後の [コード生成のコンソール] 切り替えについて	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
27	e ² studio で作成されたプロジェクトの SAU と TAU の GUI 表示について	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
28	コード生成ノードが e ² studio のプロジェクトツリーに表示されない問題について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
29	WDT のリセット問題について	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

表 6-2 注意事項一覧(1/2)

✓：対象項目，-：非対象項目

No	内容	グループ													
		RL78/F12	RL78/F13	RL78/F14	RL78/F15	RL78/F1E	RL78/11A	RL78/11B	RL78/11C	RL78/11D	RL78/11E	RL78/L12	RL78/L13	RL78/L1A	RL78/L1C
1	オンラインヘルプについて (Applilet3, AP4)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
2	MISRA-C のコーディング規約対応について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
3	高速オンチップ・オシレータ周波数選択レジスタについて	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
4	高速及び低速内蔵発振器精度トリミングレジスタについて	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
5	シリアル・アレイ・ユニットの制限について	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
6	フラッシュ・メモリ CRC 演算機能（高速CRC）について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
7	ポート・モード選択レジスタ（PMS）について	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
8	UART の LIN-bus 機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
9	IICA の拡張コード、マルチマスタ、ウェイク・アップ機能および簡易 IIC のマルチマスタ機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
10	CAN コントローラ機能について	-	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-
11	安全機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
12	USB 機能について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	✓
13	RI78V4 プロジェクトについて	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
14	DTC機能を使用する時の注意 (CS+ for CA,CX)	-	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	✓	-
15	高速 DTC のチェーン転送について	-	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
16	IICA のスレーブ時のファスト・モード・プラス設定について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
17	高速オンチップ・オシレータ設定について (CS+ for CA,CX)	✓	✓	✓	-	-	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-
18	端子配置ツールについて(CS+ for CA,CX)	✓	✓	✓	✓	-	✓	-	-	-	-	✓	-	-	-
19	RL78/G13A の生成ファイルの Version 表記について	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
20	簡易 IIC ストップ・コンディションの生成について	✓	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	-	✓	✓	✓
21	デバイス変更機能について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
22	C++プロジェクトの非対応について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
23	e ² studio で複数プロジェクト時のコード生成各種パネル表示について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
24	トレース機能とデータ・フラッシュ・ライブラリを併用する場合について	-	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-
25	データ・フラッシュ・ライブラリ (FDL) 使用時のクロック設定について	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	✓	-	-	-	-
26	プロジェクトのビルド後の [コード生成のコンソール] 切り替えについて	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

表 6-2 注意事項一覧(2/2)

✓：対象項目，-：非対象項目

No	内容	グループ													
		RL78/F12	RL78/F13	RL78/F14	RL78/F15	RL78/F1E	RL78/L1A	RL78/L1B	RL78/L1C	RL78/L1D	RL78/L1E	RL78/L12	RL78/L13	RL78/L1A	RL78/L1C
27	e ² studio で作成されたプロジェクトの SAU と TAU の GUI 表示について	-	-	-	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
28	コード生成ノードが e ² studio のプロジェクトツリーに表示されない問題について	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
29	WDT のリセット問題について	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

6.2 注意事項詳細

6.2.1 オンラインヘルプについて (Applilet3, AP4)

オンラインヘルプ機能に対応していません。

6.2.2 MISRA-C のコーディング規約対応について

コード生成から出力されるソース・コードは、自動車向け組み込みC言語用ガイドラインMISRA-Cのコーディング規約に対応していません。

6.2.3 高速オンチップ・オシレータ周波数選択レジスタ(HOCODIV)について

コード生成は、高速オンチップ・オシレータ周波数選択レジスタの設定に対応していません。

6.2.4 高速及び低速内蔵発振器精度トリミングレジスタについて

コード生成は、高速及び低速内蔵発振器精度トリミングレジスタの設定に対応していません。

6.2.5 シリアル・アレイ・ユニットの制限について

コード生成は、1線UARTモード及びDMX512通信の設定に対応していません。

6.2.6 フラッシュ・メモリ CRC 演算機能（高速 CRC）について

コード生成は、フラッシュ・メモリCRC演算機能（高速CRC）に対応していません。アプリケーションノート r01an0736を参照してください。

<https://www.renesas.com/document/apn/r178g13-safety-function-flash-memory-crc-operation-function>

6.2.7 ポート・モード選択レジスタ（PMS）について

コード生成は、ポート・モード選択レジスタ（PMS）に対応していません。

6.2.8 UART の LIN-bus 機能について

コード生成は、シリアル・インタフェースUART(0, 2, 3, 6,F)のLIN- bus機能に対応していません。

6.2.9 IICA の拡張コード、マルチマスタ、ウェイク・アップ機能および簡易 IIC のマルチマスタ機能について

コード生成は、シリアル・インタフェースIICAの拡張コード、マルチマスタ、ウェイク・アップ機能および簡易IICのマルチマスタ機能に対応していません。

6.2.10 CAN コントローラ機能について

コード生成は、CAN機能に対応していません。

6.2.11 安全機能について

安全機能のRAMパリティ・エラー検出機能に対応していません。

6.2.12 USB 機能について

USBホスト、ファンクションモジュール機能に対応していません。

6.2.13 RI78V4 プロジェクトについて

RI78V4のプロジェクトで、本来使えないはずのコード生成が表示されます。コード生成を行っても出力コードが未サポートのため、ビルド・エラーとなります。

6.2.14 DTC 機能を使用する時の注意(CS+ for CA,CX)

DTCを使用する場合、下記のワーニングが表示されオブジェクト・ファイルが生成されません。

CC78K0R warning W0837: Output assembler source file, not object file

【回避策】

ビルド時に下記の個別オプションを設定してください。

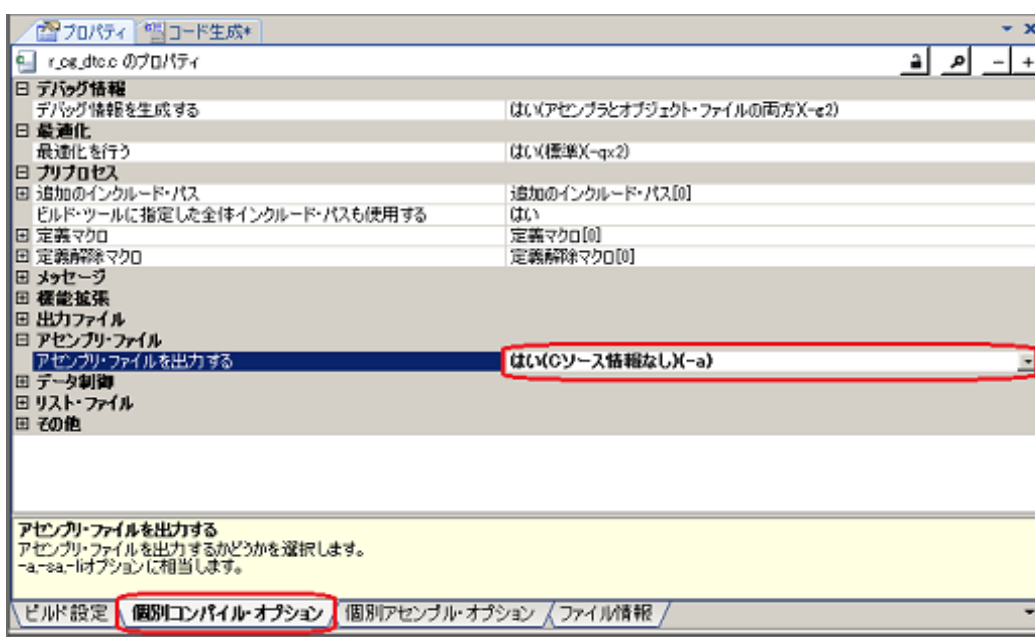
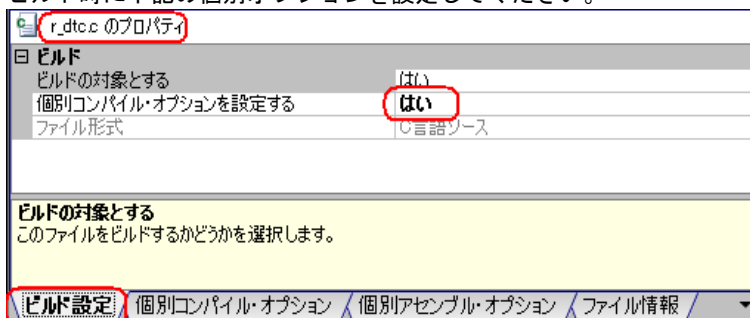


図 6-1 CS +の個別オプション設定

6.2.15 高速 DTC のチェーン転送について

高速DTCのチェーン転送の設定項目がありますが、チェーン転送に対応したコードをサポートしていません。

図 6-2 高速 DTC のチェーン転送

【回避策】 チェイン転送に使用しないでください。

6.2.16 IICA のスレーブ時のファスト・モード・プラス設定について

IICAのスレーブ使用時にファスト・モード・プラスを設定した場合、IICAロウ・レベル幅設定レジスタ(IICWLn, nはチャンネル番号)、IICAハイ・レベル幅設定レジスタ(IICWHLn)が正しく設定されません。

【回避策】 ありません。コード生成を行った後に R_IICAn_Create()関数にある IICWLn, IICWHn のレジスタ設定の数値を書き換えてください。数値はシステムに依存します。デバイス UM を参考に更新してください。

6.2.17 高速オンチップ・オシレータの設定について(CS+ for CA,CX)

CubeSuite+ RL78,78K0R,78K0コード生成V2.01.00より前のバージョンで、高速オンチップ・オシレータ・クロックを設定した場合、それをCubeSuite+V2.03.00で読み込むと高速オンチップ・オシレータの動作周波数設定が正しくない場合があります。

【回避策】 正しい周波数を再設定してください。

6.2.18 端子配置ツールについて(CS+ for CA,CX)

コード生成から端子配置への反映を実行しても反映されない端子があります。

また、端子割り当て設定で端子割り当てを変更(PIOR機能)しても、端子配置へ反映されない端子があります。

【回避策】 端子配置ツールで端子情報を編集してください。

6.2.19 RL78/G13A の生成ファイルの Version 表記について

RL78/G13Aで生成されるファイルのVersionに表記されるデバイス名は、「RL78/G13A」ではなく「RL78/G13」と表記されます。

```

□/*****
* File Name      : r_main.c
* Version        : CodeGenerator for RL78/G13 V2.05.04.02 [20 Nov 2019]
* Device(s)      : R5F140PL
* Tool-Chain     : CCRL
* Description    : This file implements main function.
* Creation Date  : 2019/11/27
*****/

```

図 6-3 RL78/G13A のバージョン表記

6.2.20 簡易 IIC ストップ・コンディションの生成について

簡易IIC (マスタ) を使用してデータを送信し、すべてのデータがスレーブに送信された後、ストップ・コンディションを生成し、バスを解放する必要があります。そうしないと、後続のデータ送信を正しく開始できません。しかし、スレーブ処理がいつ完了するかを知ることができないため、コード生成で生成されたコードには、ストップ・コンディションはありません。

【回避策】 スレーブ処理の完了を確認し、main() 関数でストップ・コンディションを設定する必要があります。

【参考例】

```
void main(void)
{
    .....
    ...R_IICA0_Slave_Receive(IICA_rx_buff,5U);
    ...R_IIC00_Master_Send(16U,IIC0_tx_buff,5U);
    ...while(IICA_Receive_flag!=1U); //After IICA0 receive all data, IICA_Receive_flag will become 1.
    ...R_IIC00_StopCondition(); //Trigger stop condition signal.
    .....
}
```

図 6-4 main()

6.2.21 デバイス変更機能について

コード生成は、同じグループおよび同じピン数デバイス内でのみデバイス変更機能をサポートします。変更前後に選択したデバイスが同じグループにあり、ピン数が同じであれば、現在の設定でコード生成を正常に変更できます。

それ以外の場合、デバイス変更後にコード生成の設定は初期状態に復元されます。

6.2.22 C++プロジェクトの非対応について

コード生成は、C++プロジェクトに対応していません。そのため、C++プロジェクトでコード生成を使用しないでください。C++プロジェクトでコード生成を使用した場合、ビルド時にビルド・エラーが発生する可能性があります。

6.2.23 e² studio で複数プロジェクト時のコード生成各種パネル表示について

e² studioで複数のプロジェクトを使用している場合、「周辺機能」、「コード・プレビュー」、「端子配置図」、「端子配置表」のいずれかのパネルを再度開くと、パネルの内容が不確かになります。

【回避策】 [コード生成] 下のノードをダブルクリックすると、これらのパネルの内容が更新され、正確な表示になります。

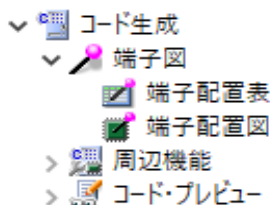


図 6-5 「コード生成」ノード

6.2.24 トレース機能とデータ・フラッシュ・ライブラリを併用する場合について

トレース機能を使用する場合、データ・フラッシュ・ライブラリ機能を選択できません。実際、データ・フラッシュ・ライブラリとトレース機能を使用するRAM領域は重複していませんので、同時に使用できます。

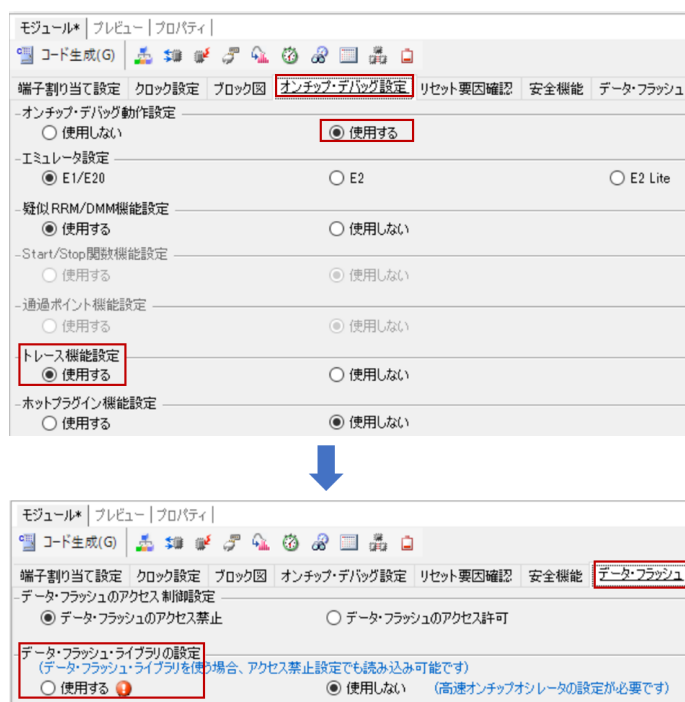


図 6-6 トレース機能とデータ・フラッシュ・ライブラリを併用できない場合

【IARプロジェクトの回避策】

1. IAR ツールチェーンを使用してプロジェクトを作成します。
2. [オンチップ・デバッグ設定]にトレース機能設定の使用を選択します。
3. [コード生成]をクリックします。
4. コード生成フォルダ先に「r_main.c」ファイルを開きます。
5. 手動で生成されたトレース機能RAMのコードをユーザーコード領域に変更し、次回のコード生成でユーザーコード領域のコードを保持します。

```

/* Start user code for global. Do not edit comment generated here */
/* Secure trace RAM area */
__no_init __root uint8_t ocdtraceram[1024] @ 0xF4300;
/* End user code. Do not edit comment generated here */

/* Set option bytes */
#pragma location = "OPTBYTE"
__root const uint8_t opbyte0 = 0xFFU;
#pragma location = "OPTBYTE"
__root const uint8_t opbyte1 = 0xFFU;
#pragma location = "OPTBYTE"
__root const uint8_t opbyte2 = 0xF8U;
#pragma location = "OPTBYTE"
__root const uint8_t opbyte3 = 0x84U;

/* Set security ID */
#pragma location = "SECUID"
__root const uint8_t secuid[10] =
{0x00U, 0x00U, 0x00U, 0x00U, 0x00U, 0x00U, 0x00U, 0x00U, 0x00U, 0x00U};
/* Secure trace RAM area */
__no_init __root uint8_t ocdtraceram[1024] @ 0xF4300;

```

図 6-7 生成されたトレース機能RAMのコードの変更

6.[オンチップ・デバッグ設定]にトレース機能設定の未使用を選択し、[データ・フラッシュ]のデータ・フラッシュ・ライブラリの設定の使用を選択します。

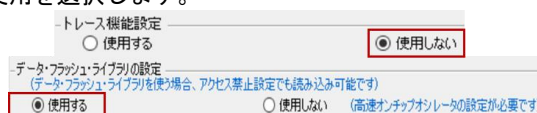


図 6-8 トレース機能設定とデータ・フラッシュ・ライブラリ設定の変更

7.[コード生成]をクリックします。生成されたコードはトレース機能のRAM領域を正しく確保し、データ・フラッシュ・ライブラリを併用することができます。

【CS+ CC-RLプロジェクトの回避策】

1. CS+でプロジェクトを作成します。
2. [オンチップ・デバッグ設定]にトレース機能設定の未使用を選択し、[データ・フラッシュ]のデータ・フラッシュ・ライブラリの設定の使用を選択します。(図 6-8を参照)
3. [コード生成]をクリックします。
4. [CC-RL(ビルド・ツール)]の[プロパティ] > [リンクオプション] > [トレースRAM領域への配置を制御する]の[はい(警告を表示)](-OCDTRW)]を選択します。警告メッセージが出ますが、プロジェクトは正常にビルドおよび実行できます。



図 6-9 リンクオプショントレースRAM領域の変更

6.2.25 データ・フラッシュ・ライブラリ (FDL) 使用時のクロック設定について

【データ・フラッシュ・ライブラリの設定】で「使用する」を選択、【クロック設定】で「メイン・システム・クロック(fMAIN)設定」の「高速システム・クロック(fMX)」を指定し、「高速オンチップ・オシレータ・クロック設定」と「CPU と周辺クロック設定」の周波数が異なる場合に、データ・フラッシュ・ライブラリが正常に動作しない可能性があります。

回避策については、RENESAS TOOL NEWS ([R20TS0926](#)) を参照してください。

6.2.26 プロジェクトのビルド後の [コード生成のコンソール] 切り替えについて

テキストボックスをダブルクリックすると、有効な入力値の範囲に関するメッセージがコンソールに出力されます。ただし、プロジェクトのビルド後にこのメッセージは表示されません。



図 6-10 入力値範囲に関するメッセージ

【回避策】

コンソール・アイコンの [選択されたコンソールの表示] で [コード生成のコンソール] を選択してください。

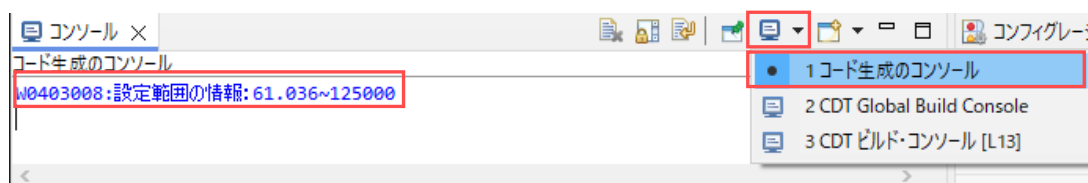


図 6-11 入力値範囲に関するメッセージ

6.2.27 e² studio で作成されたプロジェクトの SAU と TAU の GUI 表示について

SAUまたはTAUを表示した場合に、スクロール・バーが表示されず、一部のGUIが設定できない場合があります。

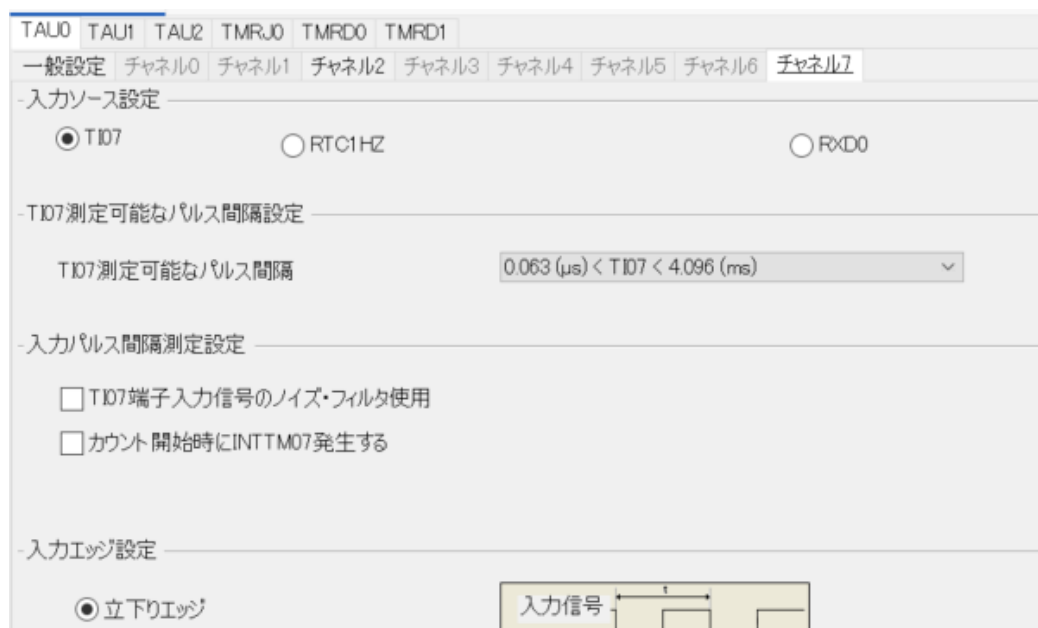


図 6-12 スクロール・バーが表示されない

【回避策】

他の機能（例：TAU0 から TAU1）をクリックして戻ると、スクロール・バーが表示されます。

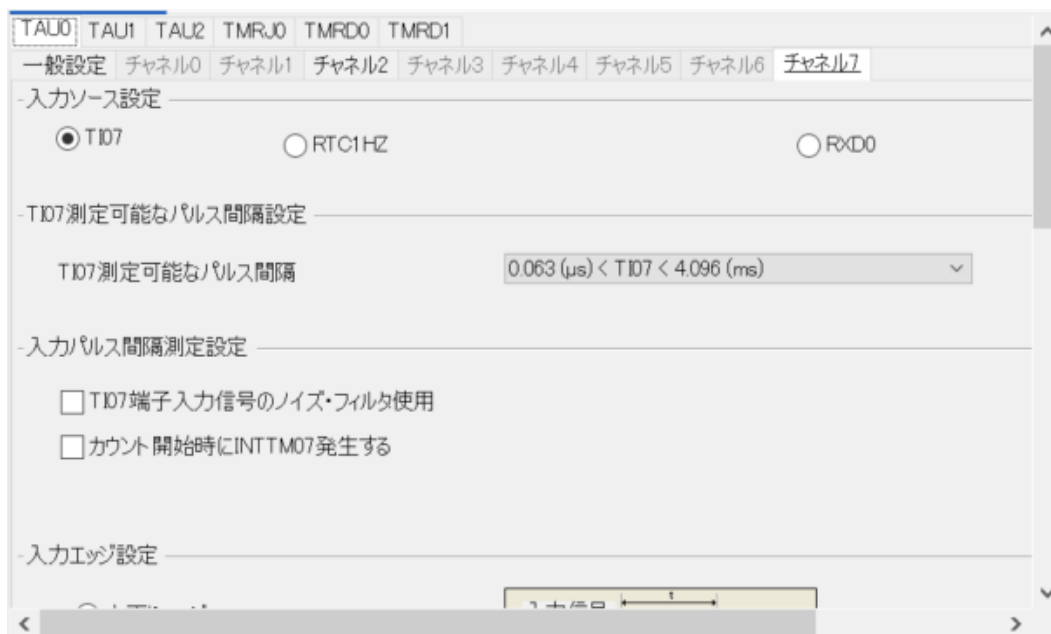


図 6-13 スクロール・バーが表示される

6.2.28 コード生成ノードが e² studio のプロジェクトツリーに表示されない問題について

e² studioでプロジェクトの作成時に「周辺コード生成を使用」を選択しても、プロジェクトツリーに周辺コード生成ノードが表示されない場合があります。

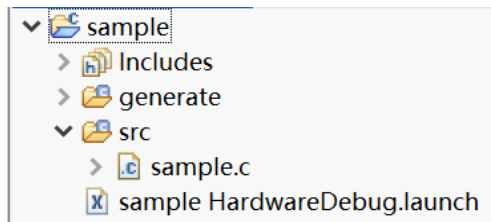


図 6-14 周辺コード生成ノードが無い状態

【回避策】

手順 1. e² studio を終了してください。

手順 2. e2studio.ini ファイルを開き、「-Dcom.renesas.cg.comMachineRegister」を書き込んで、保存してください。

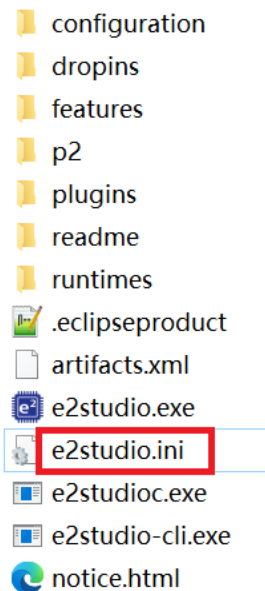


図 6-15 e2studio.ini ファイルのロケーション

```
--launcher.defaultAction
openFile
-startup
plugins/org.eclipse.equinox.launcher_1.7.0.v20250717-1148.jar
--launcher.library
plugins/org.eclipse.equinox.launcher.win32.win32.x86_64_1.2.1300.v20250331-1702
-vm
plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_21.0.7.v20250502-0916/jre/bin
-vmargs
-XX:CompileCommand=exclude org.eclipse.jdt.internal.core.dom.rewrite.ASTRewriteAnalyzer::getExtendedRange
-Declipse.p2.max.threads=10
-Dosgi.requiredJavaVersion=21
-Dosgi.dataAreaRequiresExplicitInit=true
-Dorg.eclipse.swt.graphics.Resource.reportNonDisposed=true
-Declipse.e4.inject.javafx.warning=false
-Dorg.slf4j.simpleLogger.defaultLogLevel=off
-XX:+UseG1GC
-XX:+UseStringDeduplication
-Dsun.java.command=E2Studio
-Xms512m
-Xmx3g
--add-modules=ALL-SYSTEM
-Djava.security.manager=allow
-Dswt.autoScale=quarter
-Dswt.autoScale.method=smooth
-Dcom.renesas.cg.comMachineRegister
```

図 6-16 e2studio.ini ファイルに書き加えるオプション

手順 3. インストールパスから、eclipse¥plugins¥com.renesas.cg_**xxxx**¥CodeGenerator¥Tools
にある“CGMRegister.exe”を実行(ダブルクリック)してください。(xxxx はバージョン情報のため錯
誤!未找到引用源。の表記と異なる場合があります)



図 6-17 CGMRegister.exe のロケーション

手順 4. e² studio を再起動してください。

6.2.29 WDT のリセット問題について

ウィンドウ・オープン期間を75%、かつウォッチドッグ・タイマのカウンタが50%となるタイミングで ウォッチドッグ・タイマのカウンタクリア命令（WDTE レジスタにACH 書き込み）を行うと、ウォッチドッグ・タイマのカウンタクリアとならず、リセットが発生する場合があります。

詳細については、RENESAS TECHNICAL UPDATE ([TN-RL*-A068A/J](#)) を参照してください。

改訂記録

Rev.	セクション	改訂内容
1.00	-	新規作成
1.01	5.制限事項	追記 : 5.2.19 リアルタイム・クロックのカウンターへの読み書きについて
		追記 : 5.2.20 WDT のインターバル割り込みに関する表記の誤りについて
	6.注意事項	追記 : 6.2.29 WDT のリセット問題について
1.02	5.制限事項	追記 : 5.2.20 オーバーフロー時間は WDT に正しく読み込めないについて

製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

1. 静電気対策

CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレイやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。

2. 電源投入時の処置

電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

3. 電源オフ時における入力信号

当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力ブルアップ電源を入れないでください。入力信号や入出力ブルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のある製品は、その内容を守ってください。

4. 未使用端子の処理

未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。

5. クロックについて

リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後、リセットを解除してください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

6. 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。

7. リザーブアドレス（予約領域）のアクセス禁止

リザーブアドレス（予約領域）のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス（予約領域）があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

8. 製品間の相違について

型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違うと、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ幅射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害（お客様または第三者いずれに生じた損害も含みます。以下同じです。）に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うものではありません。
3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、改変、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、改変、複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通制御（信号）、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等

当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じて、当社は一切その責任を負いません。

7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア／ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害（当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限られません。）から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為（「脆弱性問題」といいます。）によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因したまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア／ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
 8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報（データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等）をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
 9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
 10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
 11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定めるところに従い必要な手続きを行ってください。
 12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものいたします。
 13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
 14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。
- 注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的に支配する会社をいいます。
- 注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1 2020.10)

本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24（豊洲フォレシア）

www.renesas.com

お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

www.renesas.com/contact/

商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。